โพสต์ทูเดย์

Post Today

Circulation: 140,000

Section: Magazine/-

วันที่: อาทิตย์ 11 มกราคม 2552

ปีที่: 6 **ฉบับที่:** 2166 **หน้า:** C2 (ล่างซ้าย)

Col.Inch: 57 **ADValue:** **(B/W)** 50,730 **(FC)** 85,500

PRValue (x3): **(B/W)** 152,190 **(FC)** 256,500

คอลัมน์: Intrend: แชมป์คนเก่ง...แอพพลิเคชันบนมือถือ

แชมป์คนเก่ง... แอพพลิเคชันบนมือถือ

Intrend

...หนูขนุน

ประกาศผลไปเมื่อไม่นานมานี้ สำหรับโครงการ Samart Innovation Awards ครั้งที่ 6 อีกหนึ่งโครงการที่เปิดโอกาสให้เยาวชนระดับอุดมศึกษาได้แสดงความสามารถในการนำเสนอผลงานการพัฒนาซอฟต์แวร์แอพพลิเคชันต่างๆ บนโทรศัพท์มือถือ ซึ่งจัดขึ้นโดยความร่วมมือของสามารถ คอร์ปอเรชั่น และซอฟต์แวร์ปาร์กประเทศไทย

คนเก่งที่คว้ารางวัลสุดยอด (Gold Awards) นักคิดนักพัฒนาซอฟต์แวร์แอพพลิเคชันรุ่นใหม่ในปีนี้ไปก็คือ ศุลีพร ศุจิจันทรรัตน์ นีรา ศรีวารีรัตน์ และ จิรายุ โกแมนพิชัย นักศึกษาจากมหาวิทยาลัยมหิดล ในผลงานชื่อ Track Me แอพพลิเคชันเพื่อการค้นหาโทรศัพท์มือถือที่หายไปและช่วยเพิ่มโอกาสในการค้นพบโทรศัพท์มือถือให้มีมากยิ่งขึ้น ซึ่งมีประโยชน์ในกรณีที่โทรศัพท์มือถือถูกขโมยไป จะสามารถให้ข้อมูลเพื่อการติดตามตัวคนร้ายได้ด้วยการระบุ IMSI Cell ID ข้อมูลการโทร.ออกและรับสาย โทรศัพท์ที่ถูกขโมยจะไม่สามารถใช้งานหรือขายได้ ซึ่งน้องๆ ได้เล่าถึงที่มาของแนวคิดนี้ว่า มาจากปัญหาใหญ่ของคนใกล้ตัวที่มักจะพบว่าโทรศัพท์มือถือหายไปบ่อยๆ จึงสนใจเลือกพัฒนาแอพพลิเคชันนี้ และส่งผลงานเข้ามาประกวดเป็นปีแรกจนได้รับรางวัล

"ปีนี้เป็นปีแรกที่พวกเราส่งผลงานเข้าประกวดค่ะ คือทราบจากเพื่อนที่ได้รับรางวัลไปปีที่แล้ว เราเห็นว่าแอพพลิเคชันตัวนี้น่าสนใจ เลยเลือกมาทำแอพพลิเคชันทำนองนี้เคยมีมาก่อนแล้ว แต่มันยังไม่สมบูรณ์ ส่วนที่เราพัฒนาจึงเป็นการนำข้อดีมารวมกัน และเพิ่มสิ่งใหม่ๆ เข้าไปด้วย" ทีมชนะเลิศ กล่าว

ส่วนรางวัล Silver Awards ได้แก่ กัญจ์ กุนทีกาญจน์ ณัฏฐชัย เลาหชัย ภานุพงศ์ อนันตวัชรกร จากรั้วจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย กับชื่อผลงาน Mobile Remote โปรแกรมที่สามารถ Remote Desktop ของเครื่องคอมพิวเตอร์ผ่านโทรศัพท์มือถือ ให้การทำงานและสภาพแวดล้อมใกล้เคียงกับการทำงานจริงเสมือนอยู่บนหน้าจอคอมพิวเตอร์

ยังมีทีม hiLive ประกอบด้วย ปฐมพล แสงอุไรพร ณัฐวิทย์ ผลวัฒนสุข นฤมล นันทเมธีสุข จากมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ กับโปรแกรมที่ทำงานเสมือนได้เล่น Hi5 ทุกเมนู โดยน้องๆ บอกว่า เพราะคนไทยเล่น Hi5 เป็นอันดับ 2 ของโลก การพัฒนาแอพพลิเคชันนี้จึงเกิดขึ้นเพื่อในอนาคตผู้เล่นจะได้ไม่ต้องเฝ้ารอคอมเมนต์ที่หน้าคอมพิวเตอร์กันอีกต่อไป

อีกผลงานสร้างสรรค์ที่ได้รับรางวัลนี้ก็คือ CORESONX (คอซอง) โดย วัชรพล โชคจุฑา จงกล งามเลิศชัย จากสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ผลงานแอพพลิเคชันที่สามารถสร้างความบันเทิงและตอบสนองความต้องการของคอเพลงให้ได้มากที่สุด โดยขณะที่ผู้ใช้ต้องการทราบเนื้อเพลงที่ฟังโปรแกรมก็จะทำการค้นหาเนื้อเพลงในอินเทอร์เน็ตให้ได้ภายใน 5 นาที และยังสามารถตัดท่อนเพลงมาทำเป็นเสียงเรียกเข้าได้อีกด้วย ซึ่งน้องๆ ยังเล่าให้ฟังว่า การได้รับรางวัลเสมือนเป็นความสำเร็จก้าวแรกในชีวิตและเป็นความรู้ที่หาไม่ได้ในห้องเรียน

"เป็นประสบการณ์ใหม่นอกเหนือจากการเรียนในมหาวิทยาลัยครับ ปกติที่เราพัฒนาโปรเจกต์ พัฒนาโปรแกรมส่งอาจารย์ เราไม่ได้คำนึงถึงการตลาดเลย พัฒนาแล้วก็เก็บเข้ากรุ ไม่ได้นำไปใช้จริง ซึ่งเวทีนี้ทำให้เราต้องมองด้านการตลาดด้วย และยังฝึกการพรีเซนต์ เพราะมันแตกต่างกับการพรีเซนต์ในห้องเรียนเป็นการเพิ่มศักยภาพให้ตัวเองอีกด้วย" เจ้าของผลงานคอซอง บอก

นอกจากนั้น ยังมีรางวัล Bronze Awards อย่าง ทีม Accelero Mazer และทีม Vision Enhancement จากจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ร่วมด้วยทีม MbarBiz จากมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ รางวัลชมเชย ทีม The Parallel Project จากมหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์ ทีม Sketchy ทีม New@8 ทีม Bang Fie : บุญบั้งไฟในไร่หรรษา จากจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย และรางวัลสุดท้าย Good Spirit ผลงาน Freedom Pets จากมหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์

หลังจากการประกาศผลรางวัล ผลงานบางชิ้นจะอยู่ในช่วงพัฒนาให้เสร็จสมบูรณ์ก่อนที่กลุ่มบริษัทสามารถจะตัดสินใจนำผลงานความคิดของเยาวชนไทยเข้าสู่ตลาดมือถืออย่างเต็มตัว ว้าวววว ○

iQNewsClip www.iqnewsclip.com

บริษัท อินโฟเควสท์ จำกัด 888/178 อาคารมหาทุนพลาซ่า ชั้น 17 ถนนเพลินจิต แขวงลุมพินี เขตปทุมวัน กรุงเทพฯ 10330

โทร 0-2253-5000, 0-2651-4700 แฟกซ์ 0-2253-5001, 0-2651-4701 อีเมล์: help@iqnewsclip.com