

เกมออกกำลังกายบนเครื่องคอมพิวเตอร์ มีเมื่อนักศึกษาสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง (สจล.) คิวรางวัลที่หนึ่งจากสำนักงานส่งเสริมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์แห่งชาติ (ซีป้า) เล็งเจาะกลุ่มเยาวชน 4-12 ปี และผู้ปกครองเป็นหลัก

นายสน หาญวงศ์ นักศึกษาปริญญาโทจากสาขาวิทยาการสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สจล. ร่วมกับเพื่อนพัฒนาเกมพีซีออกกำลังกายสนับสนุนให้เด็กและผู้ใหญ่เคลื่อนไหวร่างกายแทนการนั่งจับจ้องเล่นเกมออนไลน์อยู่กับที่



ไอทีโซน

ลาดกระบังชีวแชมป์เกมพีซี หนุนเยาวชนและครอบครัว ออกกำลังกาย



เกมออกกำลังกายที่พัฒนาขึ้นแบ่งออกเป็น 4 รูปแบบ ขึ้นอยู่กับว่าผู้เล่นต้องการออกกำลังกายแบบไหน การเล่นเกมดังกล่าวคอมพิวเตอร์ของผู้เล่นจำเป็นต้องติดตั้งกล้องเว็บแคมบนจอคอมพิวเตอร์ เพื่อตรวจจับการเคลื่อนไหว

ทำทางได้ตรงกับโปรแกรมเกม เกมแรกเป็นกีฬาต่อมวยที่ให้ผู้เล่นออกกำลังกายท่าทางการชก หรือหลบหลีกคู่ต่อสู้ในคอมพิวเตอร์ ส่วนเกมที่สองเป็นเกมแข่งวิ่ง ผู้เล่นสามารถเลือกได้ 2 แบบ ได้แก่ เลือกให้กล้องจับภาพการเคลื่อนไหวในทิวทัศน์อยู่กับที่ทั้งตัวหรือให้จับภาพเฉพาะจุดบริเวณเท้าเพียงตำแหน่งเดียว เกมถัดมาเป็นเกมลูกหนังซึ่งผู้เล่นต้องออกท่าทางในการลูกและนั้งภายในเวลาที่กำหนด เกมสุดท้ายจะเป็นเกมโยนลูกบาสเกตบอล

เข้าทาง โดยไม่ต้องใช้ลูกบอลจริง แต่ทำท่าทางเหมือนกำลัง "ชู้ต" ลูกบาสให้ลงแป้นที่เคลื่อนไหวอยู่ตลอดเวลา เกมแต่ละโหมดสามารถตั้งระดับความยากง่ายได้ต่างกันโดยเวลาที่กำหนดให้เล่นแต่ละครั้งจะอยู่ระหว่าง 30 วินาที ถึง 2 นาที สามารถเล่นทีละคน คำสั่งบนหน้าจอเป็นภาษาไทยเข้าใจง่าย โปรแกรมทำงานโดยนำภาพจากกล้องเว็บแคมไปประมวลผลและแปลออกมา

เป็นคะแนนที่ผู้เล่นสามารถทำได้ "ผู้พัฒนาตั้งเป้าไว้ว่าจะเจาะกลุ่มเยาวชนตั้งแต่ 4-12 ขวบ และกลุ่มผู้ปกครองเป็นหลัก" ผู้ร่วมทีมพัฒนาเกมกล่าวและว่า เกมออกกำลังกายนี้ใช้ต้นทุนเพียง 100 กว่าบาท ก็สามารถซื้อฮาร์ดแวร์ที่บ้านได้กันทั้งครอบครัว ไม่เพียงได้ออกกำลังกาย แต่ยังเป็นการใช้เวลาว่างอยู่กับครอบครัวได้อีกด้วย

เกมออกกำลังกายสามารถคว้ารางวัลที่ 1 หมวดหมู่มุขศิลป์ไป จากงานไทยแลนด์แอนิเมชัน 2007 (TAM 2007) ซึ่งจัดขึ้นโดยสำนักงานส่งเสริมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์แห่งชาติ (องค์การมหาชน) ระหว่างวันที่ 16-20 พฤศจิกายน ที่ผ่านมา ณ ศูนย์การประชุมและแสดงสินค้าเมืองทองธานี