

ประกาศผลไปเมื่อไม่นานมานี้ สำหรับโครงการ Smart Innovation Awards ครั้งที่ 6 อีกหนึ่งโครงการที่เปิดโอกาสให้เยาวชนระดับอุดมศึกษาได้แสดงความสามารถในการนำเสนอผลงานการพัฒนาซอฟต์แวร์แอปพลิเคชันต่างๆ บนโทรศัพท์มือถือ ซึ่งจัดขึ้นโดยความร่วมมือของสามารถ คอร์ปอเรชั่น และซอฟต์แวร์ปาร์กประเทศไทย

คนเก่งที่คว้ารางวัลสุดยอด (Gold Awards) นักคิดนักพัฒนาซอฟต์แวร์แอปพลิเคชันรุ่นใหม่ในปีนี้เป็นก็คือ ศุภิพร ศุภิจันทร์รัตน์ นีรา ศรีวาริรัตน์ และ จิรายุ โภแมนพิชัย นักศึกษาจากมหาวิทยาลัยมหิดล ในผลงานชื่อ Track Me แอปพลิเคชันเพื่อการค้นหาโทรศัพท์มือถือที่หายไป และช่วยเพิ่มโอกาสในการค้นพบโทรศัพท์มือถือให้

มากยิ่งขึ้น ซึ่งมีประโยชน์ในกรณีที่โทรศัพท์มือถือถูกขโมยไป จะสามารถให้ข้อมูลเพื่อการติดตามตัวคนร้ายได้ด้วยการระบุ IMSI Cell ID ข้อมูลการโทรออกและรับสาย โทรศัพท์ที่ถูกขโมยจะไม่สามารถใช้งานหรือขายได้ ซึ่งน้องๆ ได้เล่าถึงที่มาของแนวคิดนี้ว่า มาจากปัญหาใหญ่ของคนใกล้ตัวที่มักจะพบว่าโทรศัพท์มือถือหายไปบ่อยๆ จึงสนใจเลือกพัฒนาแอปพลิเคชันนี้ และส่งผลงานเข้ามาประกวดเป็นปีแรกจนได้รับรางวัล

“ปีนี้เป็นปีแรกที่พวกเราส่งผลงานเข้าประกวดค่ะ คือทราบจากเพื่อนที่ได้รับรางวัลไปปีที่แล้ว เราเห็นว่าแอปพลิเคชันตัวนี้น่าสนใจ เลยเลือกมาทำแอปพลิเคชันทำนองนี้เคยมีมาก่อนแล้ว แต่มันยังไม่สมบูรณ์ ส่วนที่เราพัฒนาจึงเป็นการนำข้อดีมารวมกัน และเพิ่มสิ่งใหม่ๆ เข้าไปด้วย” ทีมชนะเลิศ กล่าว

ส่วนรางวัล Silver Awards ได้แก่ กัญญ์ กุณทิภาณจน์ ณิชฐรัชย์ เลหาชัย ภาณุพงศ์ อนันต์วัชรกร จากรั้วจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย กับชื่อผลงาน Mobile Remote โปรแกรมที่สามารถ Remote Desktop ของ



แชมป์คนเก่ง... ...หนูซุน

แอปพลิเคชันบนมือถือ



เครื่องคอมพิวเตอร์ผ่านโทรศัพท์มือถือ ให้การทำงานและสภาพแวดล้อมใกล้เคียงกับการทำงานจริง เสมือนอยู่บนหน้าจคอมพิวเตอร์

ยังมีทีม hiLive ประกอบด้วย ปฐมพล แสงอุไรพร ณิชฐรัชย์

ผลวัฒน์ สุข นฤมล นันทเมธีสุข จากมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ กับโปรแกรมที่

ทำงานเสมือนได้เล่น Hi5 ทุกเมนู โดยน้องๆ บอกว่า เพราะคนไทยเล่น Hi5 เป็นอันดับ

2 ของโลก การพัฒนาแอปพลิเคชันนี้จึงเกิดขึ้นเพื่อในอนาคตผู้เล่นจะได้ไม่ต้องเฝ้ารอ

คอมเมนต์ที่หน้าคอมพิวเตอร์กันอีกต่อไป

อีกผลงานสร้างสรรค์ที่ได้รับรางวัลนี้ก็คือ CORESONX (คอซอง) โดย วัชรพล

โชคจุฑา จงกล งามเลิศชัย จากสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหาร

ลาดกระบัง ผลงานแอปพลิเคชันที่สามารถสร้างความบันเทิงและตอบสนองความ

ต้องการของคอเพลงให้ได้มากที่สุด โดยขณะที่ผู้ใช้ต้องการทราบเนื้อเพลงที่ฟัง

โปรแกรมก็จะทำการค้นหาเนื้อเพลงในอินเทอร์เน็ตให้ได้ภายใน 5 นาที และยัง

สามารถดัดท่อนเพลงมาทำเป็นเสียงเรียกเข้าได้อีกด้วย ซึ่งน้องๆ ยังเล่าให้ฟังว่า การได้รับรางวัลเสมือนเป็นความสำเร็จก้าวแรก

ในชีวิตและเป็นความรู้ที่หาไม่ได้ในห้องเรียน

“เป็นประสบการณ์ใหม่นอกเหนือจากการเรียนในมหาวิทยาลัยครับ ปกติที่เรา

พัฒนาโปรเจกต์ พัฒนาโปรแกรมส่งอาจารย์ เราไม่ได้คำนึงถึงการตลาดเลย พัฒนาแล้วก็

เก็บเข้ากรุ ไม่ได้นำไปใช้จริง ซึ่งเวทีนี้ทำให้เราต้องมองด้านการตลาดด้วย และยังฝึก

การพรีเซนต์ เพราะมันแตกต่างกับการพรีเซนต์ในห้องเรียนเป็นการเพิ่มศักยภาพให้

ตัวเองอีกด้วย” เจ้าของผลงานคอซอง บอก

นอกจากนั้น ยังมีรางวัล Bronze Awards อย่าง ทีม Accelero Mazer และ

ทีม Vision Enhancement จากจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ร่วมด้วยทีม MbarBiz จาก

มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ รางวัลชมเชย ทีม The Parallel Project จากมหาวิทยาลัย

ธุรกิจบัณฑิตย์ ทีม Sketchy ทีม New@8 ทีม Bang Fie : บุญบังไฟในไร่ธรรมชาติ จาก

จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย และรางวัลสุดท้าย Good Spirit ผลงาน Freedom Pets จาก

มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์

หลังจากการประกาศผลรางวัล ผลงานบางชิ้นจะอยู่ในช่วงพัฒนาให้เสร็จสมบูรณ์

ก่อนที่กลุ่มบริษัทสามารถจะตัดสินใจนำผลงานความคิดของเยาวชนไทยเข้าสู่ตลาดมือถืออย่างเต็มตัว ว้าววว ○

หนูซุน. แชมป์คนเก่ง แอปพลิเคชันบนมือถือ. โพสต์ทูเดย์. 11 มกราคม 2552, ไม่ปรากฏเลขหน้า.