

จัดไปแล้วกับงานมหกรรมแสดงผลงานและสิ่งประดิษฐ์ที่ใหญ่ที่สุดในประเทศ “Bangkok Mini Maker Faire ปี 2 ทำของมาวัด”

ซึ่งบริษัท เซฟรอนประเทศไทย ดำรงและผลิต จำกัด ร่วมกับสำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.) องค์การพิพิธภัณฑ์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ (อพวช.) และ สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา (สอศ.) จัดขึ้น เพื่อรวมพล “เมกเกอร์” หรือนักสร้างสรรค์และนักประดิษฐ์ ทั้งชาวไทยและต่างประเทศ โดยมุ่งหวังให้วัฒนธรรมเมกเกอร์เข้ามาเป็นหนึ่งในรากฐานการ



สายสามัญ รางวัลชนะเลิศ ซึ่งจะได้เงินรางวัล 400,000 บาท พร้อมดูงาน ที่สหราชอาณาจักร คือ “ระบบเฝ้าระวังผู้สูงอายุโดยใช้กล้องตรวจจับการเคลื่อนไหวแบบ 3 มิติ ตรวจจับการล้มพร้อมแจ้งเตือน” (The fall surveillance system by 3D non-contact sensor) ของทีม BME



แชมป์สิ่งประดิษฐ์ใน ‘เมกเกอร์แฟร์ ปี 2’



Innovation KMUTT Team2 จากสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 ได้รับเงินรางวัล 300,000 บาท พร้อมดูงานที่ประเทศญี่ปุ่นคือ “หุ่นเคลื่อนที่ดูแลผู้สูงอายุช่วยประคองคนเดิน” ของทีม No Comment จากมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

สำหรับรางวัล ประเภทสายอาชีวะรางวัลชนะเลิศ ได้รับเงินรางวัล 400,000 บาท พร้อมดูงาน ที่สหราชอาณาจักรคือ “ไม้เท้าแจ้งเตือนการล้มสำหรับผู้สูงอายุ” ของทีม สหิพลา ทีม A จากวิทยาลัยสารพัดช่างสงขลา

และรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 ซึ่งได้รับเงินรางวัล 300,000 บาท พร้อมดูงานที่ประเทศญี่ปุ่นคือ “อุปกรณ์ช่วยเดิน (Walker) สำหรับช่วยลูกยืน ของผู้สูงอายุและผู้พิการ” ของทีมเมืองหอยใหญ่ จากวิทยาลัยสุราษฎร์ธานี

พัฒนาสังคม และเตรียมความพร้อมสู่ยุคประเทศไทย 4.0

“ดร.ณรงค์ ศิริเลิศวรกุล” ผู้อำนวยการ สวทช. บอกว่า การจัดงานเมกเกอร์แฟร์ เป็นหนึ่งในการขับเคลื่อนขบวนการเมกเกอร์ (Maker Movement) นอกจากนี้ได้สร้างความตระหนักรู้ถึงความสำคัญของเมกเกอร์ที่ไม่ได้เป็นเพียงงานอดิเรกเหมือนเดิมอีกต่อไป ยังเป็นการส่งเสริมสังคมเมกเกอร์

ให้มีความแข็งแกร่ง นับเป็นการบ่มเพาะสตาร์ทอัพที่มีคุณภาพเพื่อเตรียมพร้อมเข้าสู่ระบบเศรษฐกิจที่สามารถเติบโตอย่างมั่นคง

ภายในงานจะมีการแสดงผลงานนวัตกรรมและสิ่งประดิษฐ์ใหม่ ๆ ของเมกเกอร์จากทั่วประเทศไทย กว่า 60 บูธ และมีกิจกรรมที่น่าสนใจให้ควมรู้และสร้างแรงบันดาลใจแก่เยาวชนคนรุ่นใหม่ในวัฒนธรรมเมกเกอร์หรือชื่อเล่นสำหรับผู้กรเรียนรู้อันต่าง ๆ ทั้ง

การใช้เครื่องมือพสามมิติ การทำงานศิลปะบนกระดาษ การประกอบโดรน และการแข่งขันหุ่น นอกจากนี้ยังมีกิจกรรมประกวดสิ่งประดิษฐ์สำหรับเมกเกอร์ ในระดับนักเรียน-นักศึกษาสายสามัญและอาชีวศึกษา

ในรายการ “Enjoy Sciences: Young Makers Comes!” ซึ่งปีนี้กำหนดหัวข้อคือ “นวัตกรรมเพื่อผู้สูงอายุและผู้พิการ” ผลการตัดสินระดับนักเรียนนักศึกษา

แชมป์สิ่งประดิษฐ์ใน เมกเกอร์แฟร์ ปี 2. เดลินิวส์. 26 มกราคม 2560, หน้า 23.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้