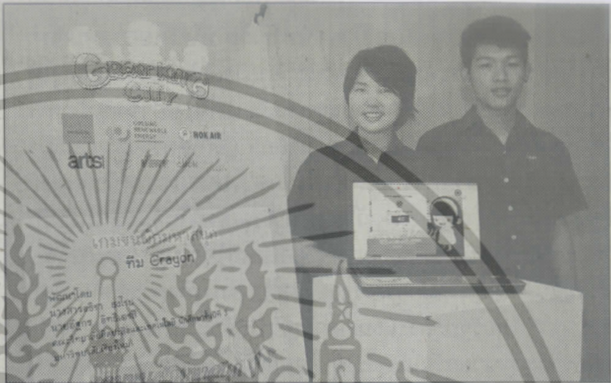


# ‘สังคมดี-ไอทีเก่ง’ ผ่านเวที Great King City นักศึกษา ม.เชียงใหม่คว้าทุนแสนชนะประกวดมินิเกม

**“ม** ร่วมปลูกต้นกล้า สร้างเมืองแห่งความสุขกันได้” ที่ Great King City อีกหนึ่งเวทีที่พิสูจน์ว่าโลกของเกมออนไลน์ไม่ได้มีค่าจำกัดความว่าต้องไร้สาระและมอมเมาเสมอไป โดยเมืองไทยประกันชีวิต บริษัทหัวคิดทันสมัย ได้ร่วมกับบริษัท กุสซิ่ง รีโนเวเบิล เอ็นเน็จ จำกัด และบริษัทสายการบินนกแอร์ จำกัด มอบทุนการศึกษากว่า 100,000 บาท ให้กับผู้ชนะเลิศการประกวดออกแบบมินิเกม กับ Great King City ภายใต้โครงการสื่อสารสร้างสรรค์สังคมออนไลน์ “อยู่อย่างไรให้พอเพียง” ที่หอประชุมเมืองไทยประกันชีวิต เมื่อพุธที่ 20 มิ.ย.ที่ผ่านมา ดูโอฬ่าและสาวจาก ม.เชียงใหม่ คว้ารางวัลชนะเลิศ พิชิตเงินแสนพร้อมสมาชิก Computer arts Thailand กับ Computer arts projects ฉบับละ 1 ปี ขณะที่น้อง ม.4 บ้านเชิงตสาทรภรณ์นคราห์ แหวกฟ้า รุ่งทวารวิทยาลัย ต.ด่อนดับ 3 จ.เวียงจันทน์

**“เศรษฐกิจแบบพอมีพอกินนั้น หมายความว่า ชุมชนตัวเองได้ ให้มีพอเพียงกับตัวเอง”** พระราชดำรัสในพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว ซึ่งเป็นปรัชญาที่ท่านทรงได้ชี้แนะแนวทางการดำเนินชีวิตแก่พสกนิกรชาวไทย ที่เชื่อว่าหลายคนยังไม่สามารถซึมซับได้ แม้ท่านทรงตรัสมาโดยตลอดนานถึงกว่า 25 ปีแล้ว แต่สิ่งนี้สามารถร่วมด้วยช่วยกันปลูกฝังได้หลายทาง และเริ่มต้นได้ทีละวชิรซึ่งเป็นอนาคตของชาติ ล่าสุด เมืองไทยประกันชีวิต บริษัทหัวคิดทันสมัย ร่วมกับ บริษัท กุสซิ่ง รีโนเวเบิล เอ็นเน็จ จำกัด และบริษัท สายการบินนกแอร์ จำกัด มอบทุนการศึกษากว่า 100,000 บาท ให้กับผู้ชนะเลิศการประกวดออกแบบมินิเกม กับ Great King City ภายใต้โครงการสื่อสารสร้างสรรค์สังคมออนไลน์ “อยู่อย่างไรให้พอเพียง”

งานนี้แม้จัดขึ้นเพื่อมอบรางวัลสำหรับน้องๆ ผู้เข้าส่งผลงานเข้าประกวดออกแบบมินิเกม ซึ่งส่วนใหญ่ยังอยู่ในวัยเรียน นักเรียน นักศึกษา แต่สิ่งสำคัญคือมันได้สะท้อนว่า สังคมได้มีส่วนร่วมในงานผลักดัน และมีน้องๆ เยาวชนไม่น้อยทีเดียวที่สนใจและเข้าร่วมกิจกรรม นอกจากสนุกกับเกมได้แล้ว ยัง



**เจ้าของรางวัลชนะเลิศกับ “เกมชนพักมหาสนุก”**

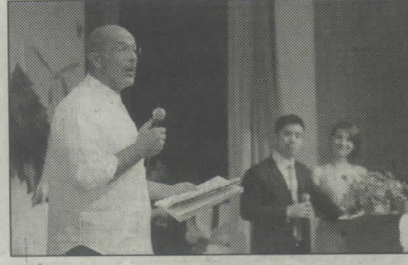
นำความวิจิตรมาประยุกต์ใช้ทันสมัยในรูปแบบของเกม จึงได้สนับสนุนการประกวดออกแบบมินิเกมครั้งนี้

นายไมเคิล ดิซันต์ ประธานกรรมการบริษัท กุสซิ่ง รีโนเวเบิลเอ็นเน็จ จำกัด กล่าวว่า โครงการในพระราชดำริของพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว ล้วนเป็นโครงการที่ดีและสร้างความตื่นตัวดีใจให้กับตนเป็นอย่างมาก เช่นเดียวกับเกม Great King City ที่เป็นเกมที่สนุกและช่วยรณรงค์ให้เกิดความรู้สึกรักโลก โดยหลังจากนี้จะมีกิจกรรมพิเศษ “น้องเกร็กพาเที่ยวบ้าน” ในช่วงเดือนสิงหาคม ซึ่งเป็นเดือนของวันแม่ โดยจะเปิดโอกาสให้แม่-ลูกผู้เล่นเกม Great King City คว้าตั๋วไปสัมผัสเมืองกุสซิ่ง เมืองแห่งการรักษาสิ่งแวดล้อม ประเทศออสเตรเลีย

ซึ่งหลังจากการประกาศกิจกรรมมีผู้ส่งผลงานเข้าร่วมประกวดจากทั่วประเทศมากมาย และผ่านเข้ารอบสุดท้ายทั้งหมด 8 ทีม ซึ่งคณะกรรมการฯ ได้แบ่งผลการให้คะแนนของผู้เข้ารอบเป็น 2 ส่วน คือ คะแนนจากมหาชนผู้เล่นเกม Great King City และคะแนนจากคณะกรรมการ ทีมผู้พัฒนาเกม Great King City ซึ่งคณะกรรมการฯ ได้มีมติมอบรางวัลชนะเลิศการประกวดออกแบบมินิเกม กับ Great King City ให้แก่ผลงาน **“เกมชนพักมหาสนุก”** โดยนางสาวอริษา ธงไชย และนายอัษฎกร อิทธิเดชลี จากมหาวิทยาลัย

สังคมดี-ไอทีเก่ง ผ่านเวที Great King city นักศึกษา ม.เชียงใหม่คว้าทุนแสนชนะประกวดมินิเกม.  
ไทยโพสต์. 24 มิถุนายน 2555, หน้า 6.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เชียงใหม่ ได้รับทุนการศึกษา 100,000 บาท ประกาศนียบัตร พร้อมเป็นสมาชิก Computer arts Thailand และ Computer arts projects ฉบับละ 1 ปี

**8 ทีมที่ได้รับรางวัลกับกิจกรรมการประกวดออกแบบมินิเกมกับ great king city**

สามารถสร้างเกมโซเชียลๆ และสนุกได้ทุกเพศทุกวัยเพื่อสังคมได้อย่างน่าสนับสนุน

Great King City เกมจำลองการสร้างเมืองแบบเรียลไทม์ ที่พัฒนาขึ้นในวาระเฉลิมฉลองของพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวผู้ทรงวิริยบุรุษ

แนวคิดเศรษฐกิจพอเพียง และการประกวดออกแบบมินิเกมของ Great King City จัดทำขึ้นเพื่อสนับสนุนคนรุ่นใหม่ที่มีหัวคิดทันสมัย มีความสามารถในการพัฒนาและประยุกต์ใช้ความรู้ที่ออกมาในรูปแบบของเกม เพื่อเผยแพร่แนวคิดเศรษฐกิจพอเพียง และทฤษฎีใหม่ของพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว รวมถึงเป็นการพัฒนาระบบความคิดและสร้างความรู้ความเข้าใจอย่างถูกต้องให้กับเด็กและเยาวชนในระดับอุดมศึกษา รวมถึงบุคคลทั่วไป

นายณัฏฐ์ จีรวารศิริกุล ผู้อำนวยการโครงการสื่อสารสังคมออนไลน์ “อยู่อย่างไรให้พอเพียง” เปิดเผยว่า Great King City เป็นโซเชียลเกมบนเครือข่ายสังคมออนไลน์ Facebook มีเนื้อหาเกี่ยวกับการรณรงค์แนวคิดเศรษฐกิจพอเพียงและทฤษฎีใหม่ของพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว มาประยุกต์ใช้ผ่านสื่อสังคมออนไลน์ มีการทำเกษตรกรรม ปลูกสัตว์ สังคมเมืองขนาดเล็กไปจนถึงขนาดใหญ่ อีกหลักการใช้ชีวิตอย่างพอเพียงเป็นหัวใจสำคัญของเกม ซึ่งในปีที่ผ่านมา โซเชียลเกม Great King City ได้รับความนิยมเป็นที่น่าพอใจ มีผู้ลงทะเบียนเล่นเกมสูงถึง 106,773 ราย

นายวิชาพล เขมนิพิฐพนธ์ ผู้ช่วยกรรมการผู้จัดการอาวุโส บริษัท เมืองไทยประกันชีวิต จำกัด ระบุว่า ผลงานที่เข้าประกวดในโครงการนี้ ทำให้ตนได้รู้ว่าเยาวชนไทยเป็นบุคลากรที่มีแนวคิดสร้างสรรค์และพร้อมที่จะพัฒนาฝีมือก้าวสู่ความเป็นมืออาชีพ หากได้รับการสนับสนุนอย่างเต็มที่ ซึ่งทางเมืองไทยประกันชีวิตได้สนับสนุนโครงการสื่อสารสังคมออนไลน์ “อยู่อย่างไรให้พอเพียง” หรือที่รู้จักกันดีในชื่อเกม Great King City ในช่วงที่ผ่านมา นอกจากนี้เพื่อเป็นการต่อยอด

Mr.Michael Dichand, Head of Business Development Shareholder Gussing Renewable Energy ให้เกียรติกล่าวถึงโครงการสื่อสารสังคมออนไลน์ “อยู่อย่างไรให้พอเพียง” — ณ ทอประชุมเมืองไทยประกันชีวิต

ประกาศนียบัตร พร้อมเป็นสมาชิก Computer arts Thailand และ Computer arts projects ฉบับละ 1 ปี

อันดับที่ 3 ผลงาน “เกมผ่นหลวงสร้างรอยยิ้ม” โดย นายสิทธิชัย บัญญาทิพย์, นายโกสิทธิ์ ตันทีเอกคุณ และนายฉัตรเฉลิม เกิดสวัสดิ์ จากมหาวิทยาลัยรังสิต ได้รับทุนการศึกษา 20,000 บาท ประกาศนียบัตร พร้อมเป็นสมาชิก Computer arts Thailand และ Computer arts projects ฉบับละ 1 ปี

อันดับที่ 4 ผลงาน “เกมเกษตรทฤษฎีใหม่” โดยนายสุกฤษฎี จิตต์ชอบ จากมหาวิทยาลัยศรีรัตนบัณฑิต ได้รับทุนการศึกษา 10,000 บาท ประกาศนียบัตร พร้อมเป็นสมาชิก Computer arts Thailand และ Computer arts projects ฉบับละ 1 ปี

อันดับที่ 5 ผลงาน “เกมโครงการจัดการสิ่งแวดล้อม” โดย นายวาทิต ตันติเหม็นดี, นายสุรสรณ์ อาภัสพรพิม และนายศรัณยู มลิกะลิน จากมหาวิทยาลัยศรีปทุม ได้รับทุนการศึกษา 10,000 บาท ประกาศนียบัตร พร้อมเป็นสมาชิก Computer arts Thailand และ Computer arts projects ฉบับละ 1 ปี

อันดับ 6 รางวัลชมเชย “เกมอนุบาล ป.ปลา” จากทีม The Duck สมาชิกในทีมได้แก่ นายทินกฤต งามดี คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาคอมพิวเตอร์ ชั้นปีที่ 1 สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง, นางสาวกุลธิดา ดุษฎีวงษ์จักร คณะวิทยาศาสตร์ สาขาสิ่งแวดล้อม ชั้นปีที่ 1 จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

อันดับ 7 รางวัลชมเชย “เกมปลูกมันมันให้สู้” จากทีม Xerosmile สมาชิกในทีมได้แก่ นายพงศธร พิพัฒน์ธรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์ ชั้นปีที่ 8 จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย, นางสาวสุ

พิชญา ดุษฎีวงษ์จักร คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร สาขานิติศาสตร์ ชั้นปีที่ 3 มหาวิทยาลัยศิลปากร

อันดับ 8 รางวัลชมเชย “เกมผ่นหลวง” จากทีม Sunnyday สมาชิกในทีมได้แก่ ด.ช.รัตนพล เทียนขจร มัธยมศึกษาปีที่ 3, นางสาวอุษา เทียนขจร มัธยมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนบ้านบึง อุตสาหกรรมนุเคราะห์

และในเดือนสิงหาคมนี้ อีกหนึ่งในผู้สนับสนุน อย่างบริษัท กุสซิง รีนวอเอเบิล เอ็นวีจี จะจัดให้มีกิจกรรม “น้องเกริกพาเที่ยวบ้าน” ในเดือนของวันแม่ ให้กับผู้เล่นเกม Great King City ได้พาคุณแม่หรือคุณลูกที่รักไปสัมผัสเมืองกุสซิง เมืองแห่งการรักษาสังแวดล้อม และนครแห่งเสียงดนตรี เมืองเวียนนา ประเทศออสเตรีย และก็หวังว่าทุกเกมที่ร่วมกิจกรรมกับทางโครงการจะเป็นเกมยอดฮิตที่เยาวชนสนใจ และเสริมสร้างแนวคิดเศรษฐกิจพอเพียงและทฤษฎีใหม่ของพระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัว ให้กับเยาวชนได้เป็นอย่างดี

นายธนัชกล่าวปิดท้าย.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาค้นคว้าเท่านั้น เมื่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้