

โปรแกรมป้องกันเด็กติดเกมเชิงบวก หรือ “เกมเมอร์การ์ด” (Gamer Guard Program) พัฒนาขึ้นเป็นครั้งแรกของไทย ทำหน้าที่เสมือนผู้ช่วยพ่อแม่ ผู้ปกครอง ในการดูแลบุตรหลาน หรือให้ร้านเกมใช้สำหรับเตือนเด็กและเยาวชนที่พบว่า ผู้ใช้งานเล่นเกมและอินเทอร์เน็ตนานเกินไปแล้ว โดยไม่ได้เป็นการบล็อกหรือปิดกัน

โปรแกรมนี้จะรายงานการใช้งานเกมและอินเทอร์เน็ตย้อนหลังว่า เล่นเกมอะไรมา เข้าเว็บไซต์ใดบ้าง และ ใช้เวลาเท่าใด เพื่อตรวจสอบการเข้าถึงอินเทอร์เน็ตและเกมที่เคยเล่น รวมทั้งมีการให้ความรู้เรื่องเกม อินเทอร์เน็ตและความรู้ในด้านต่างๆ ที่เกี่ยวข้องเกี่ยวกับพฤติกรรมที่ไม่เหมาะสมลักษณะของเด็กติดเกม วิธีป้องกัน วิธีแก้ไขเมื่อติดเกม และภัยของเทคโนโลยีสารสนเทศ

**ผศ.พงษ์ชัย นิลาศ** อาจารย์ประจำคณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า

กรุงเทพมหานคร ● 22 กันยายน 2556

## ‘เกมเมอร์การ์ด’ แอบดูเด็กเล่นคอมพิวเตอร์

เจ้าคุณทหารลาดกระบัง ในฐานะหัวหน้าทีมพัฒนาโปรแกรมเกมเมอร์การ์ด กล่าวว่า จากสถิติการใช้อินเทอร์เน็ตและเล่นเกมพบว่า คนไทยใช้มากถึง 20 ล้านคน ติดลำดับ 9 ของเอเชีย โดยร้อยละ 70 ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ที่บ้าน และครึ่งหนึ่งเล่นอย่างเสรี ไม่มีการควบคุมจากผู้ปกครอง ซึ่งไม่รู้จะควบคุมอย่างไร

ที่น่าเป็นห่วงคือ เด็กอายุ 6-19 ปี เคยดูสื่อลามก ขณะที่เกมออนไลน์ที่เด็กนิยมเล่น ร้อยละ 46.1 เป็นเกมต่อสู้ ผ่าฟัน และเด็กที่มีพฤติกรรมติดเกม ร้อยละ 13.3 จะมีพฤติกรรมอยากเอาชนะและก้าวร้าว

การติดตั้งโปรแกรมสามารถทำได้ไม่ยาก เพียงเข้าไปที่เว็บไซต์กระทรวงวัฒนธรรม [www.c-me.go.th](http://www.c-me.go.th) หรือที่ [www.m-culture.go.th](http://www.m-culture.go.th) คลิกดาวน์โหลดโปรแกรมและใส่

รหัสผ่านของผู้ติดตั้ง เพื่อเก็บเป็นฐานข้อมูล ส่วนวิธีการใช้โปรแกรมก็เข้าใจง่าย โดยอธิบายเป็นรูปภาพที่ชัดเจน ตั้งเวลาแจ้งเตือนการเล่นเกมได้ ตั้งแต่ 1 ชั่วโมงขึ้นไป หากเล่นเกมถึงตามเวลาที่กำหนดแล้ว จะมีรูปแบบเสียงเตือนและรูปภาพที่เปลี่ยนไปตามระดับการเล่นเกมได้ด้วย

“ผู้ใหญ่ก็ติดเกมไม่ใช่เพียงเด็กเท่านั้น แต่กรณีของเด็กและเยาวชนน่าเป็นห่วงมากกว่า เพราะเด็กไม่สามารถคิดวิเคราะห์และแยกแยะได้ว่าอะไรคือเกม อะไรคือชีวิตจริง ทำให้มีปัญหามากมาย ตามมาจากการเรียนแบบเกม นำไปสู่ปัญหาอาชญากรรมและความรุนแรง” ผศ.พงษ์ชัยกล่าว

เขาเชื่อว่าหากทุกฝ่ายที่เกี่ยวข้องนำโปรแกรมดังกล่าว ไปติดตั้งทั้งที่บ้าน ร้านเกม

สถานศึกษาและสถานที่ทำงาน จะช่วยลดการติดเกม และช่วยตรวจสอบการใช้คอมพิวเตอร์ที่จะนำไปสู่อาชญากรรมทางคอมพิวเตอร์ได้ด้วย

**ด้านนายันทยุทธ ทะสิทธิ์เวช** ผู้เชี่ยวชาญด้านจิตวิทยาพัฒนาการเด็ก สถาบันสุขภาพจิตเด็กและวัยรุ่นราชนครินทร์ กล่าวว่า เกมปัจจุบันเป็นสิ่งที่ผู้ปกครองตามไม่ทัน เพราะมีการพัฒนาก้าวหน้าไปมาก คือ สิ่งที่น่าห่วงที่สุดในสังคมไทย สิ่งที่เกิดขึ้นจากการเล่นเกมซึ่งปัจจุบันมีเกมถึงขั้นสอนการมีเพศสัมพันธ์เป็นลำดับขั้น โดยที่ผู้เล่นสามารถเป็นผู้กำหนดการถอดเสื้อผ้าได้ด้วย ที่ร้ายไปกว่านั้นสามารถกำหนดได้ด้วยว่าจะถอดเสื้อผ้าลักษณะไหน ส่งผลให้เด็กลอกเลียนแบบได้ จึงเป็นเรื่องที่น่าห่วงอย่างมาก ●