

เปิดตัว“เกมเมอร์การ์ด”

โปรแกรมป้องกันเด็กติดเกม

ASTVผู้จัดการรายวัน - “วธ.-สจล.” เปิดตัว “เกมเมอร์การ์ด” โปรแกรมป้องกันเด็กติดเกม ครั้งแรกของไทย ให้ผู้ปกครอง-ร้านเกม ดาวนโหลดแล้ว ระบุตรวจสอบพฤติกรรมเข้าใช้เน็ต-เล่นเกม แลบบล็อกกัน อาชญากรรมคอมพิวเตอร์ได้ ด้านนักจิตวิทยา แฉเกมยุคใหม่ ล้าหน้าพัฒนาถึงขั้นสอนการมีเช็ทซ์ พบเด็กเลียนแบบจนเสียชีวิตมาแล้ว

วานนี้ (17 ก.ย.) ที่โรงแรมเจริญธานี จ.ขอนแก่น กระทรวงวัฒนธรรม(วธ.) ร่วมกับสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง(สจล.) จัดสัมมนาเรื่อง “การส่งเสริมการใช้อินเทอร์เน็ตและเกมเชิงบวกสำหรับเด็กและเยาวชน” พร้อมเปิดตัว โปรแกรมป้องกันเด็กติดเกมเชิงบวก หรือ “เกมเมอร์การ์ด” (Gamer Guard Program) ครั้งแรกของประเทศไทย โดย ผศ.ดร.พงษ์ชัย นิลาศ อาจารย์ประจำคณะวิศวกรรมศาสตร์ สจล. ในฐานะหัวหน้าโครงการศึกษาและพัฒนาเทคโนโลยี เพื่อการแก้ปัญหาเด็กติดเกมเชิงบวก กล่าวว่า สจล. ใช้เวลา กว่า 1 ปี ในการศึกษาและพัฒนาโปรแกรมดังกล่าว เพื่อช่วยเหลือพ่อแม่ ผู้ปกครอง ในการดูแลบุตรหลาน และให้ร้านเกมใช้สำหรับเตือนเด็กและเยาวชนที่เข้าไปใช้บริการ โดยเป็นโปรแกรมที่

ส่งเสริมการเล่นเกมและอินเทอร์เน็ตอย่างเหมาะสม ซึ่งไม่ได้เป็นการบล็อก หรือปิดกั้น แต่เป็นการเตือนว่า เล่นนานเกินไปแล้ว และระบบจะมีรายงานการใช้งานย้อนหลังว่า เล่นเกมอะไร เข้าเว็บไซต์ และใช้เวลาเท่าใด ที่สำคัญป้องกันอาชญากรรมคอมพิวเตอร์ได้

ทั้งนี้ จากสถิติการใช้อินเทอร์เน็ต พบว่า ไทยใช้อินเทอร์เน็ต เล่นเกม กว่า 20 ล้านคน ติดลำดับ 9 ของเอเชีย โดยร้อยละ 70 ของเด็กและเยาวชน ที่นำเป็นห่วงคือ เด็กอายุ 6 ขวบ-19 ปี เคยดูสื่อลามก สักส่วนของเด็กและเยาวชน ร้อยละ 49.9 บอกว่าความรุนแรงในเกม เป็นเรื่องปกติธรรมดา นอกจากนี้ เกมออนไลน์ที่เด็กนิยมเล่น ร้อยละ 46.1 เป็นเกมต่อสู้ ฆ่าฟัน และเด็กที่มีพฤติกรรมติดเกม ร้อยละ 13.3 จะมีพฤติกรรมอยากเอาชนะ และมีพฤติกรรมก้าวร้าว

“การติดตั้งโปรแกรมต่างๆ เพียงดาวน์โหลด และใส่รหัสผ่านของผู้ติดตั้ง เพื่อเก็บเป็นฐานข้อมูล ตรวจสอบการใช้งาน ตั้งเวลาแจ้งเตือนการเล่นเกมได้ ตั้งแต่ 1 ชั่วโมงขึ้นไป หากเล่นนานจะมีเสียงเตือนและรูปภาพ ถ้าทุกฝ่ายที่เกี่ยวข้องนำโปรแกรมดังกล่าวไปติดตั้ง ทั้งที่บ้าน ร้านเกม และสถานศึกษา สถานที่ทำงาน แล้วจะช่วยลดการติดเกม

นอกจากนี้ สจล. จะพัฒนาโปรแกรมไปสู่การควบคุมการติดเกมในสมาร์ตโฟนในอนาคตอีกด้วย” ผศ.ดร.พงษ์ชัย กล่าว

นายันทยุทธ ทะสิทธิ์เวช ผู้เชี่ยวชาญด้านจิตวิทยาพัฒนาการเด็ก สถาบันสุขภาพจิตเด็กและวัยรุ่นราชนครินทร์ กล่าวว่า ปัจจุบันมีเกมสอนการมีเพศสัมพันธ์ ซึ่งผู้เล่นเป็นผู้กำหนดการถอดเสื้อผ้าได้ด้วย ที่ร้ายไปกว่านั้น กำหนดได้ด้วยว่าจะถอดเสื้อผ้าลักษณะไหน ตรงนี้เป็นเรื่องน่าห่วงอย่างมาก ส่งผลให้เด็กเลียนแบบจนเจอตัวอย่างเด็กที่เล่นเกมเหล่านี้ จนทำให้ไปมีเพศสัมพันธ์ก่อนวัยอันควรมาแล้ว ดังนั้น เกมเป็นสิ่งที่คุณปกครองต้องตามให้ทัน เพราะมีการพัฒนาก้าวหน้าไปมาก คือสิ่งที่น่าเป็นห่วงที่สุดในสังคมไทย

ด้านนางยุพา ทวีวัฒนะกิจบวร ผอ.สำนักเฝ้าระวังทางวัฒนธรรมและประชาสัมพันธ์ วธ. กล่าวว่า วธ. ยังได้จัดทำการ์ตูนแอนิเมชัน ในการเผยแพร่ความรู้ แนะนำ และการใช้อินเทอร์เน็ตอย่างเหมาะสมด้วย อย่างไรก็ตาม ขอเชิญชวนพ่อแม่ ผู้ปกครอง ร่วมปกป้องคุ้มครองเด็ก ดาวนโหลดโปรแกรมทางเว็บไซต์กระทรวงวัฒนธรรม www.c-me.go.th หรือ www.m-culture.go.th ■