

ระบบทะเบียนสำหรับงานประชุมวิชาการ 2
CONFERENCE REGISTRATION SYSTEM 2

สาริต คงพิเชษฐกุล
อรรถชัย พูลเพิ่มบุญกุล

ปริญญาานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2560

ระบบทะเบียนสำหรับงานประชุมวิชาการ 2

CONFERENCE REGISTRATION SYSTEM 2

สาริต คงพิเชษฐกุล

อรรถชัย พูลเพิ่มบุญกุล

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2560

ปริญญานิพนธ์ปีการศึกษา 2560

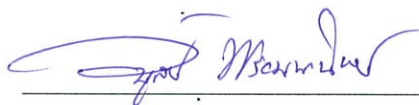
ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
เรื่อง ระบบทะเบียนสำหรับงานประชุมวิชาการ 2

CONFERENCE REGISTRATION SYSTEM 2

ผู้จัดทำ

- 1) นายสาริศ คงพิเชษฐกุล รหัสนักศึกษา 57011339
- 2) นายอรรถชัย พูลเพิ่มบุญกุล รหัสนักศึกษา 57011497



อาจารย์ที่ปรึกษา

(อาจารย์ วิบูลย์ พร้อมพานิชย์)

ระบบทะเบียนสำหรับงานประชุมวิชาการ 2

นายสาริศ คงพิเชษฐกุล รหัสนักศึกษา 57011339

นายอรรถชัย พูลเพิ่มบุญกุล รหัสนักศึกษา 57011497

อาจารย์ วิบูลย์ พร้อมพานิชย์ อาจารย์ที่ปรึกษา

ปีการศึกษา 2560

บทคัดย่อ

ในทุก ๆ ปี จะมีการจัดงานประชุมทางวิชาการขึ้นมาอยู่หลายงาน ทั้งงานที่จัดขึ้นในประเทศและต่างประเทศ ซึ่งผู้เข้าร่วมงานก็มีทั้งจากในและต่างประเทศอันเป็นบุคลากรที่มีบทบาทสำคัญทางด้านวิชาการ บุคลากรทางการศึกษา นักวิชาการ ผู้นำเสนอผลงาน และผู้ที่สนใจ ทางผู้จัดทำจึงได้เล็งเห็นถึงปัญหาดังกล่าวที่ผู้เข้าร่วมงานต้องเผชิญอยู่บ่อยครั้ง คือ ปัญหาการลงทะเบียนในการเข้าร่วมงานที่มีความยุ่งยาก, ปัญหาในการเดินทางหรือการหาที่พัก

ปริญญานิพนธ์ฉบับนี้ เป็นการจัดทำระบบขึ้นมาเพื่อสนับสนุนระบบลงทะเบียนสำหรับการประชุมทางวิชาการ ระบบที่พัฒนาขึ้นมาสามารถทำการสร้างข้อมูลการจองรถ ที่พัก และประเภทอาหารที่แพ้ รวมไปถึงสามารถทำการแก้ไขหรือลบข้อมูลสมาชิกได้

CONFERENCE REGISTRATION SYSTEM 2

Mr. Saris Kongpichetkul 57011339

Mr. Attachai Pulpermbulgusol 57011497

Wiboon Promphanich Advisor

Academic Year 2017

ABSTRACT

Every year, academic conferences are held in various national and international events. The participants are from domestic and international, who are important role in the academic, Academic personnel, academics, presenters and people who interested. As the result, exhibitors are often faced with issues such as registration problems, difficulty in traveling, or finding accommodation. This thesis is about the system to support the registration system for academic meetings. This system can be used to create vehicle reservation information and food allergies. Also can edit and delete member information.

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณอาจารย์ วิบูลย์ พร้อมพานิชย์ อาจารย์ที่ปรึกษา ที่คอยให้คำปรึกษา ให้ความรู้
แนะนำแนวทางเมื่อเกิดปัญหา และชี้แนะจุดบกพร่องให้โครงการสมบูรณ์ยิ่งขึ้น

ขอขอบคุณคณาจารย์ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ที่ช่วยอบรมสั่งสอนให้มีความรู้
ความสามารถในการพัฒนาโครงการนี้

ขอขอบคุณทุกคนในครอบครัวที่ให้การสนับสนุนการพัฒนาโครงการนี้

สาริศ คงพิเชษฐกุล

อรรถชัย พูลเพิ่มบุญกุล

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ (ภาษาไทย).....	I
บทคัดย่อ (ภาษาอังกฤษ).....	II
สารบัญ.....	IV
สารบัญตาราง.....	VI
สารบัญรูป.....	VII
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ความสำคัญและที่มาของโครงการ.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ.....	1
1.3 ขอบเขตของโครงการ.....	1
1.4 วิธีการดำเนินการ.....	2
1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	2
บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง.....	3
2.1 HTML.....	3
2.2 SQL.....	8
2.3 PHP.....	9
บทที่ 3 การออกแบบและพัฒนา.....	11
3.1 แผนภาพ UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE DIAGRAM).....	11
บทที่ 4 การทดสอบระบบลงทะเบียน.....	23
4.1 การใช้งานระบบลงทะเบียน.....	23

บทที่ 5 บทสรุป.....	59
5.1 ผลที่ได้จากการทำโครงการ	59
5.2 ปัญหาและอุปสรรค.....	59
5.3 แนวทางการพัฒนาต่อ	60

สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า
ตาราง 3.1 รายละเอียด use case diagram	13
ตาราง 3.2 Login	13
ตาราง 3.3 Register	14
ตาราง 3.4 Create	15
ตาราง 3.5 Update	16
ตาราง 3.6 Delete	17
ตาราง 3.7 Reserve	18

สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
รูปที่ 3.1 ภาพรวมของระบบ.....	11
รูปที่ 3.2 Use Case Diagram.....	12
รูปที่ 3.3 ER Diagram.....	19
รูปที่ 4.1 หน้า Login.....	23
รูปที่ 4.2 หน้าแสดงข้อมูลผู้ดูแลระบบ.....	24
รูปที่ 4.3 หน้าเพิ่มข้อมูลผู้ดูแลระบบ.....	24
รูปที่ 4.4 หน้าแก้ไขข้อมูลผู้ดูแลระบบ.....	25
รูปที่ 4.5 หน้าลบข้อมูลผู้ดูแลระบบ.....	25
รูปที่ 4.6 หน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน.....	26
รูปที่ 4.7 หน้าเพิ่มข้อมูลสมาชิก.....	26
รูปที่ 4.8 หน้าแก้ไขข้อมูลสมาชิก.....	27
รูปที่ 4.9 หน้าลบข้อมูลสมาชิก.....	27
รูปที่ 4.10 หน้าแสดงข้อมูลงานประชุม.....	28
รูปที่ 4.11 หน้าเพิ่มข้อมูลงานประชุม.....	28
รูปที่ 4.12 หน้าแก้ไขข้อมูลงานประชุม.....	29
รูปที่ 4.13 หน้าลบข้อมูลงานประชุม.....	29
รูปที่ 4.14 หน้าแสดงข้อมูลประเภทสมาชิก.....	30
รูปที่ 4.15 หน้าแก้ไขข้อมูลประเภทสมาชิก.....	30
รูปที่ 4.16 หน้าลบข้อมูลประเภทสมาชิก.....	31
รูปที่ 4.17 หน้าแสดงข้อมูลการจอง.....	31
รูปที่ 4.18 หน้าเพิ่มข้อมูลการจอง.....	32
รูปที่ 4.19 หน้าแก้ไขข้อมูลการจอง.....	32
รูปที่ 4.20 หน้าลบข้อมูลการจอง.....	33
รูปที่ 4.21 หน้าแสดงข้อมูลรถ.....	33
รูปที่ 4.22 หน้าเพิ่มข้อมูลรถ.....	34
รูปที่ 4.23 หน้าแก้ไขข้อมูลรถ.....	34
รูปที่ 4.24 หน้าลบข้อมูลรถ.....	35

รูปที่ 4.25 หน้าเพิ่มข้อมูลอาหาร	35
รูปที่ 4.26 หน้าแสดงข้อมูลอาหาร	36
รูปที่ 4.27 หน้าแก้ไขข้อมูลอาหาร	36
รูปที่ 4.28 หน้าลบข้อมูลอาหาร	37
รูปที่ 4.29 หน้าแสดงข้อมูลโรงแรม	37
รูปที่ 4.30 หน้าเพิ่มข้อมูลโรงแรม	38
รูปที่ 4.31 หน้าแก้ไขข้อมูลโรงแรม	38
รูปที่ 4.32 หน้าลบข้อมูลโรงแรม	39
รูปที่ 4.33 หน้า Register	40
รูปที่ 4.34 หน้า Login ของ Staff	40
รูปที่ 4.35 หน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน	41
รูปที่ 4.36 หน้าแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน	41
รูปที่ 4.37 หน้าแสดงข้อมูลงานประชุม	42
รูปที่ 4.38 หน้าเพิ่มข้อมูลงานประชุม	42
รูปที่ 4.39 หน้าแก้ไขข้อมูลงานประชุม	43
รูปที่ 4.40 หน้าลบข้อมูลงานประชุม	43
รูปที่ 4.41 หน้าแสดงข้อมูลสมาชิก	44
รูปที่ 4.42 หน้าเพิ่มข้อมูลสมาชิก	44
รูปที่ 4.43 หน้าแก้ไขข้อมูลสมาชิก	45
รูปที่ 4.44 หน้าลบข้อมูลสมาชิก	45
รูปที่ 4.45 หน้าแสดงข้อมูลการจอง	46
รูปที่ 4.46 หน้าเพิ่มข้อมูลการจอง	46
รูปที่ 4.47 หน้าแก้ไขข้อมูลการจอง	47
รูปที่ 4.48 หน้าลบข้อมูลการจอง	47
รูปที่ 4.49 หน้าแสดงข้อมูลรถ	48
รูปที่ 4.50 หน้าแสดงข้อมูลอาหาร	48
รูปที่ 4.51 หน้าแสดงข้อมูลโรงแรม	49
รูปที่ 4.52 หน้า Login ของ Attendant	50
รูปที่ 4.53 หน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน	50
รูปที่ 4.54 หน้าแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน	51
รูปที่ 4.55 หน้าแสดงข้อมูลงานประชุม	51

รูปที่ 4.56 หน้าแสดงข้อมูลการจอง	52
รูปที่ 4.57 หน้าเพิ่มข้อมูลการจอง	52
รูปที่ 4.58 หน้าแก้ไขข้อมูลการจอง	53
รูปที่ 4.59 หน้าลบข้อมูลการจอง	53
รูปที่ 4.60 หน้าแสดงข้อมูลรถ	54
รูปที่ 4.61 หน้าแสดงข้อมูลอาหาร	54
รูปที่ 4.62 หน้าแสดงข้อมูลโรงแรม	55
รูปที่ 4.63 หน้า Login ของ Others	56
รูปที่ 4.64 หน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน	56
รูปที่ 4.65 หน้าแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน	57
รูปที่ 4.66 หน้าแสดงข้อมูลงานประชุม	57
รูปที่ 4.67 หน้าแสดงข้อมูลรถ	58

บทที่ 1

บทนำ

ความสำคัญและที่มาของโครงการ

ในทุกๆปี จะมีการจัดงานประชุมทางวิชาการขึ้นมาอยู่หลายงาน ทั้งงานที่จัดขึ้นในประเทศและต่างประเทศ ซึ่งผู้เข้าร่วมงานก็มีทั้งจากในและต่างประเทศอันเป็นบุคลากรที่มีบทบาทสำคัญทางด้านวิชาการ บุคลากรทางการศึกษา นักวิชาการ ผู้นำเสนอผลงาน และผู้ที่สนใจ

ในปัจจุบันได้มีระบบต่าง ๆ ที่จะช่วยให้ผู้เข้าร่วมงานสามารถลงทะเบียนเข้าร่วมงานได้ง่ายขึ้น เช่น ระบบคัดเลือกผลงานในการเข้าร่วมงานที่มีชื่อว่า Easy Share แต่ทว่าระบบยังไม่ครอบคลุมทุกกระบวนการ โดยยังไม่มีระบบสำหรับลงทะเบียนเข้าร่วมงาน

ทางผู้จัดทำได้สังเกตเห็นถึงปัญหาดังกล่าวที่ผู้เข้าร่วมงานต้องเผชิญอยู่บ่อยครั้ง เช่น ปัญหาการลงทะเบียนในการเข้าร่วมงานที่มีความยุ่งยาก, ปัญหาในการเดินทางหรือการหาที่พัก เป็นต้น

จากปัญหาที่กล่าวมาทำให้ข้าพเจ้าได้สังเกตเห็นว่า หากมีระบบกลางที่คอยจัดการประสานงานระหว่างผู้เข้าร่วมงานกับผู้จัดงานก็จะสามารถช่วยลดปัญหาและขั้นตอนที่ยุ่งยากต่างๆ ได้ จึงริเริ่ม “ระบบลงทะเบียนสำหรับงานประชุมทางวิชาการขึ้นมา”

วัตถุประสงค์ของโครงการ

- 1) เพื่อศึกษาการสร้างเว็บเพจ
- 2) เพื่อศึกษาการจัดเก็บข้อมูลผ่านฐานข้อมูล
- 3) เพื่อจัดทำเว็บเพจเพื่อใช้ในงานประชุมทางวิชาการ

ขอบเขตของโครงการ

- 1) ระบบสามารถรองรับการลงทะเบียนและเก็บข้อมูลในฐานข้อมูลได้
- 2) ระบบสามารถแก้ไขสิ่งต่างๆตามที่ผู้ใช้งานเรียกร้องได้
- 3) ระบบสามารถดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลได้

วิธีการดำเนินการ

- 1) กำหนดขอบเขต เนื้อหาของงาน
- 2) ศึกษาข้อมูลวิธีการเขียนเว็บและออกแบบ interface
- 3) ศึกษาข้อมูลวิธีการดึงข้อมูลใน database มาใช้บนเว็บ
- 4) ศึกษาหาความรู้จากระบบของงานประชุมที่ผ่านมา
- 5) พัฒนาระบบทะเบียนสำหรับงานประชุมให้ดียิ่งขึ้น
- 6) ทำแบบสอบถามสำหรับผู้ที่เคยเข้าร่วมประชุม
- 7) ทดสอบระบบทะเบียนงานประชุม
- 8) สรุปผลโครงการ
- 9) จัดทำเอกสารและรวบรวมความรู้ทั้งหมด

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1) ได้พัฒนาทักษะต่าง ๆ และกระบวนการในการเขียนและออกแบบเว็บ
- 2) ทำให้มีระบบทะเบียนสำหรับงานประชุมที่ดียิ่งขึ้น

บทที่ 2

ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 HTML

คือ ภาษาหลักที่ใช้ในการเขียนเว็บเพจ โดยใช้ Tag ในการกำหนดการแสดงผล HTML ย่อมาจากคำว่า Hypertext Markup Language โดย Hypertext หมายถึง ข้อความที่เชื่อมต่อกันผ่านลิงค์ (Hyperlink) Markup language หมายถึงภาษาที่ใช้ Tag ในการกำหนดการแสดงผลสิ่งต่าง ๆ ที่แสดงอยู่บนเว็บเพจ ดังนั้น HTML จึงหมายถึง ภาษาที่ใช้ Tag ในการกำหนดการแสดงผลเว็บเพจที่ต่างก็เชื่อมถึงกันใน Hyperspace ผ่าน Hyperlink นั่นเอง

2.1.1 ประวัติของ HTML

ต้นกำเนิดของภาษา HTML เกิดจาก เมื่อปี 1989 นักฟิสิกส์ชื่อ Tim Berners-Lee แห่งสถาบันวิจัย CERN เสนองานวิจัยเรื่อง prototyped ENQUIRE และ Hypertext system ใช้สำหรับนักวิจัยของสถาบันเพื่อแบ่งข้อมูลกัน และถูกพัฒนามาเรื่อย ๆ จนถึงปัจจุบัน

2.1.2 ภาษาของ HTML

ภาษาของ HTML จะแบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนของคำสั่ง (tag) เป็นส่วนที่กำหนดรูปแบบของข้อความที่แสดง ซึ่งเราเรียกว่า Tag โดยจะอยู่ในเครื่องหมาย < ... > ส่วนที่สองคือ ส่วนของบทความทั่วไป เป็นส่วนของข้อความที่เราต้องการแสดงผล

ตัวอย่างการใช้งานภาษา HTML

1. <html> </html> ในการใช้งาน HTML เราจะต้องเริ่มด้วย <html> และปิดด้วย </html> เสมอ
2. <head> </head> เป็นส่วนที่ใช้ให้รายละเอียดเกี่ยวกับ เว็บเพจหน้านี้ ซึ่งจะไม่แสดงให้เห็นในส่วนของการแสดงผลของ web browser แต่จะมีผลกับส่วนอื่นๆ เช่น การหาของ search engine (google , yahoo) การใช้งานก็จะมีคำสั่งย่อยเพื่อบรรยายรายละเอียด เช่น <title> </title> , <meta> และอื่นอีกมากมาย
3. <title> </title> ในส่วนตัวอักษรที่อยู่ในคำสั่งนี้จะอยู่ใน title bar ของ web page
4. <body> </body> ตัวอักษรที่อยู่ในคำสั่งนี้จะแสดงส่วนแสดงผลของ web browser

2.1.3 โครงสร้างคำสั่งของ HTML

1. คำสั่ง หรือ Tag

Tag เป็นลักษณะเฉพาะของภาษา HTML ใช้ในการระบุรูปแบบคำสั่งหรือการลงรหัสคำสั่ง HTML ภายในเครื่องหมาย less-than bracket (<) และ greater-than bracket (>) โดยที่ Tag HTML แบ่งได้ 2 ลักษณะ คือ

Tag เดี่ยว เป็น Tag ที่ไม่ต้องมีการปิดรหัส เช่น <HR>,
 เป็นต้น

Tag เปิด/ปิด รูปแบบของ tag นี้จะเป็นแบบ <tag> </tag> โดยที่ <tag> เราเรียกว่า tag เปิด </tag> เราเรียกว่า tag ปิด

2. Attributes

Attributes เป็นตัวบอกรายละเอียดของ tag นั้นเช่น ...

 เป็นการบอกให้อักขรที่อยู่ใน tag นี้ชิดซ้าย

3. not case sensitive

หมายถึง จะพิมพ์
 หรือ
 ก็ได้ ผลลัพธ์ออกมาไม่ต่างกัน

โครงสร้างหลักของ HTML ก็จะเริ่มด้วย <html> และจบด้วย </html> เสมอ ซึ่งชุดคำสั่งที่ใช้จะแยกเป็น 2 ส่วนคือ

1. คำสั่งในหัวข้อของ head (Head Section)

- Head Section เป็นส่วนที่ใช้อธิบายเกี่ยวกับข้อมูลเฉพาะของหน้าเว็บนั้น ๆ เรื่องของหน้าเว็บ (Title), ชื่อผู้จัดทำเว็บ (Author), คีย์เวิร์ดสำหรับการค้นหา (Keyword) โดยมี Tag สำคัญ คือ

- TITLE ข้อความที่ใช้เป็น TITLE ไม่ควรพิมพ์เกิน 64 ตัวอักษร, ไม่ต้องใส่ลักษณะพิเศษ เช่น ตัวหนา, เอียง หรือสี โดยข้อความในส่วนนี้จะแสดงผลใน title bar ของ web browser

- META Tag META จะไม่ปรากฏผลบนเบราเซอร์ แต่จะเป็นส่วนสำคัญ ในการจัดอันดับบัญชีเว็บ สำหรับผู้ให้บริการสืบค้นเว็บ (Search Engine เช่น google , yahoo)

2. คำสั่งในส่วนของ body (Body Section)

Body Section เป็นส่วนเนื้อหาหลักของหน้าเว็บ ซึ่งการแสดงผลจะต้องใช้ Tag จำนวนมาก ขึ้นอยู่กับลักษณะของข้อมูล เช่น ข้อความ, รูปภาพ, เสียง, วิดีโอ

ส่วนเนื้อหาเอกสารเว็บ เป็นส่วนการทำงานหลักของหน้าเว็บ ประกอบด้วย Tag มากมายตามลักษณะของข้อมูล ที่ต้องการนำเสนอ การป้อนคำสั่งในส่วนนี้ ไม่มีข้อจำกัดสามารถป้อนติดกัน หรือ 1 บรรทัดต่อ 1 คำสั่งก็ได้ แต่มักจะยึดรูปแบบที่อ่านง่าย คือ การทำย่อหน้าในชุดคำสั่งที่เกี่ยวข้องกัน ทั้งนี้ให้ป้อนคำสั่งทั้งหมดภายใต้ Tag `<BODY>` และแบ่งกลุ่มคำสั่งได้ดังนี้

- กลุ่มคำสั่งเกี่ยวกับการจัดรูปแบบเอกสาร
- กลุ่มคำสั่งจัดแต่ง/ควบคุมรูปแบบตัวอักษร
- กลุ่มคำสั่งการทำเอกสารแบบรายการ (List)
- กลุ่มคำสั่งเกี่ยวกับการทำลิงค์
- กลุ่มคำสั่งจัดการรูปภาพ
- กลุ่มคำสั่งจัดการตาราง (Table)
- กลุ่มคำสั่งควบคุมเฟรม

2.1.4 คำสั่งในการจัดหน้า

HTML ในส่วนนี้จะป้อนเนื้อหาของคำสั่งที่ใช้ในส่วนของ body section ทั้งหมด โดยจะเป็นคำสั่งในส่วนของการจัดหน้า

1. คำสั่งที่ใช้ในการจัดย่อหน้า

คำสั่ง P นี้จะเพิ่มบรรทัดว่างก่อนและหลังตัวอักษรที่เราพิมพ์ไปโดยอัตโนมัติ

2. คำสั่งที่ใช้ในการขึ้นบรรทัดใหม่

การตัดบรรทัดใหม่นั้นปรกติ web browser จะทำการตัดให้อยู่แล้ว แต่การตัดคำของ web browser จะตัดเมื่อแสดงผลไม่ได้ แต่ถ้าเราใส่คำสั่ง `
`

3. คำสั่งที่ใช้กับข้อความที่เป็นหัวเรื่อง

คำสั่ง h จะมีทั้งหมด 6 ลำดับด้วยกัน ไล่ตั้งแต่ h1, h2, h3, h4, h5, h6 ซึ่งขนาดของ h1 ใหญ่ที่สุดดังตัวอย่างที่แสดง โดยเราจะใช้กับตัวอักษรที่ต้องการให้เป็นหัวเรื่องเพื่อให้ อักษรนั้น โดดเด่นขึ้นมา จะสังเกตได้ว่าเมื่อใช้ h tag จะตัดตัวอักษรที่ต่อจาก h tag เป็น บรรทัดใหม่อัตโนมัติ

4. คำสั่งที่ใช้ในการขีดเส้นคั่น

5. คำสั่งที่ใช้ในการจัดตัวอักษรชิดซ้าย ชิดขวา หรือกึ่งกลาง

การจัดให้ตัวอักษรให้ชิดซ้าย ขวา เราจะใช้ Attributes ให้รายละเอียด ของ tag

6. คำสั่งที่ใช้ในการเปลี่ยนสีพื้นหลัง

bgcolor เป็น Attributes อย่างหนึ่งเหมือนกันที่ใช้กำหนดสี

7. การเขียนคำบรรยาย source code

ในส่วนของการบรรยาย source code นั้นจะไม่แสดงที่ web browser เราเขียนเพื่อ บรรยายว่า source code ส่วนนี้ใช้ทำอะไร เพื่อความสะดวกเมื่อกลับมาแก้ไข source code ในภายหลังเพราะเราอาจจำไม่ได้ว่าเราเขียนส่วนนี้ไว้เพื่ออะไร เพราะว่ามันจริง ๆ แล้ว source code ที่เราใช้งานจริงนั้นจะมีมากมายหลายร้อยบรรทัด ถ้าเราไม่เขียนบรรยายไว้ก็ทำให้ เสียเวลาในการหาส่วนที่เราต้องการจะแก้ไข

2.1.5 คำสั่งในการกำหนดลักษณะตัวอักษร และแสดงสัญลักษณ์ต่าง ๆ

ตัวเอียง ตัวหนา หรือแบบอักษรแบบต่างนั้นมีเพื่อให้เราอ่านบทความได้ง่ายขึ้นหรือเป็น การเน้นคำ ซึ่งในบทนี้เราจะมาดูกันว่าคำสั่งอะไรบ้าง

1. คำสั่งที่ใช้ในการจัดลักษณะตัวอักษร

เป็นคำสั่งที่ใช้ในการจัดรูปแบบทั่วไปเช่นตัวเอียง ตัวหนา

คำสั่งเราจะแบ่งได้เป็น 2 พวกดังนี้

1. แบ่งตามลักษณะที่ปรากฏ เช่นตัวเอียง ตัวหนา

 ตัวอักษรแบบตัวหนา (bold)

<I> ตัวอักษรแบบตัวเอียง (italic)

- <S> ตัวอักษรแบบตัวขีดฆ่า (strike)
- <Sub> ตัวอักษรแบบตัวห้อย (subscripted)
- <Sup> ตัวอักษรแบบตัวยก (superscripted)
- <U> ตัวอักษรแบบขีดเส้นใต้ (underline)

2.แบ่งตามการใช้งาน เช่น ใช้กับคำพูดหรือวลี ใช้กับข้อความที่สำคัญมาก

- ใช้เน้นข้อความ คำพูดหรือวลี (emphasized)
- ใช้เน้นข้อความที่สำคัญมากๆ (strong)
- <Ins> ใช้เน้นข้อความที่แก้ไขเพิ่มเติม (inserted)
- ใช้บอกว่าข้อความนี้ถูกลบไปแล้ว (deleted)
- <Code> ใช้บอกว่าข้อความที่เป็น โปรแกรม (computer code)
- <Address> ใช้บอกว่าข้อความที่เป็นที่อยู่ (computer code)

2.คำสั่งที่ทำให้รูปแบบตัวอักษรใน source code เหมือนกับที่แสดงผล

Pre tag จะมีประโยชน์มากในการที่เราจะแสดงบทความที่มีเนื้อหามาก หรือ คัดลอกเนื้อหาจากที่อื่นมาทำให้เราไม่ต้องขึ้นบรรทัดใหม่ด้วยคำสั่ง br และใช้ในการแสดง source code ได้ดีอีกด้วย

3.คำสั่งแสดงสัญลักษณ์พิเศษต่างๆ

สัญลักษณ์พิเศษบางตัวเช่น เครื่องหมายมากกว่า (>) หรือ เครื่องหมายน้อยกว่า (<) ซึ่งเครื่องหมายเหล่านี้ใช้ในภาษา HTML ด้วยทำให้ตัวอักษรที่อยู่ในเครื่องหมายเหล่านี้กลายเป็น Tag หมด หรือเครื่องหมายที่ไม่มีบนคีย์บอร์ด แต่ถ้าเราต้องการแสดงเครื่องหมายเหล่านี้เราต้องใช้ Entity Name แทน

2.2 SQL

2.2.1 ประวัติของ SQL

SQL (structured query language) คือ ภาษาที่ใช้เขียน โปรแกรมเพื่อจัดการกับ Database (ฐานข้อมูล) โดยเฉพาะ เป็นภาษามาตรฐานบนระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์และเป็นระบบเปิด (open system) หมายถึงเราสามารถใส่คำสั่ง SQL กับฐานข้อมูลชนิดใดก็ได้ และ คำสั่งงานเดียวกันเมื่อสั่งงานผ่าน ระบบฐานข้อมูลที่แตกต่างกันจะได้ ผลลัพธ์ เหมือนกัน ทำให้เราสามารถเลือกใช้ฐานข้อมูล ชนิดใดก็ได้โดยไม่ติดขัดกับฐานข้อมูลใด ฐานข้อมูลหนึ่ง นอกจากนี้แล้ว SQL ยังเป็นชื่อ โปรแกรมฐานข้อมูล ซึ่งโปรแกรม SQL เป็น โปรแกรมฐานข้อมูลที่มีโครงสร้างของภาษาที่เข้าใจง่าย ไม่ซับซ้อน มีประสิทธิภาพ การทำงานสูง สามารถทำงานที่ซับซ้อนได้โดยใช้คำสั่งเพียงไม่กี่คำสั่ง โปรแกรม SQL จึง เหมาะที่จะใช้กับระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์

2.2.2 ประเภทของ SQL

1. Select query ใช้สำหรับดึงข้อมูลที่ต้องการ

ตัวอย่างคำสั่ง SELECT column1, column2, ...

FROM table_name;

2. Update query ใช้สำหรับแก้ไขข้อมูล

ตัวอย่างคำสั่ง UPDATE table_name

SET column1 = value1, column2 = value2, ...

WHERE condition;

3. Insert query ใช้สำหรับการเพิ่มข้อมูล

ตัวอย่างคำสั่ง INSERT INTO table_name (column1, column2, column3, ...)

VALUES (value1, value2, value3, ...);

4. Delete query ใช้สำหรับลบข้อมูลออกไป

ตัวอย่างคำสั่ง DELETE FROM table_name

WHERE condition;

2.2.3 ประเภทของคำสั่งภาษา SQL

1. ภาษานิยามข้อมูล(Data Definition Language : DDL) เป็นคำสั่งที่ใช้ในการสร้าง ฐานข้อมูล กำหนดโครงสร้างข้อมูลว่ามี Attribute ใด

ชนิดของข้อมูล รวมทั้งการเปลี่ยนแปลงตาราง และการสร้างดัชนี คำสั่ง :

CREATE,DROP,ALTER

2. ภาษาจัดการข้อมูล (Data Manipulation Language :DML) เป็นคำสั่งที่ใช้ในการเรียกใช้ เพิ่ม ลบ และเปลี่ยนแปลงข้อมูลในตาราง คำสั่ง :

SELECT,INSERT,UPDATE,DELETE

3. ภาษาควบคุมข้อมูล (Data Control Language : DCL) เป็นคำสั่งที่ใช้ในการกำหนดสิทธิการอนุญาต หรือ ยกเลิก การเข้าถึงฐานข้อมูล เพื่อป้องกันความปลอดภัยของฐานข้อมูล คำสั่ง : GRANT,REVOKE

2.2.4 ส่วนประกอบของ SQL

1. Clauses คือองค์ประกอบหนึ่งของ statement และ query (ส่วนนี้เป็น Optional)
2. Expressions คือการสร้างผลลัพธ์ออกมาในรูปแบบ table ที่ประกอบด้วย column และ row จากข้อมูล
3. Predicates คือรูปแบบเงื่อนไขที่มีผลลัพธ์เป็น true/false/unknown หรือก็คือ Boolean นั่นเอง
4. Queries คือการดึงข้อมูลตามเงื่อนไข (clause) เป็นส่วนสำคัญใน SQL
5. Statements คือสามารถมีผลต่อโครงสร้างข้อมูล, จัดการข้อมูล transactions, program flow, session หรือแม้กระทั่ง วิเคราะห์ปัญหา โดยจำเป็นต้องจบด้วย semicolon (;) ซึ่งเป็นสิ่งจำเป็นที่ต้องมีทุกครั้งสำหรับ SQL
6. Insignificant whitespace หรือช่องว่าง สำหรับใน SQL statement และ query จะไม่สนใจ ทำให้ SQL สามารถเขียนในรูปแบบที่หลากหลายสวยงาม

2.2.5 ประโยชน์ของภาษา SQL

1. สร้างฐานข้อมูลและ ตาราง
2. สนับสนุนการจัดการฐานข้อมูล ซึ่งประกอบด้วย การเพิ่ม การปรับปรุง และการลบข้อมูล
3. สนับสนุนการเรียกใช้หรือ ค้นหาข้อมูล

2.3 PHP

2.3.1 ประวัติของ PHP

PHP ย่อมาจาก PHP Hypertext Preprocessor แต่เดิมย่อมาจาก Personal Home Page Tools PHP คือภาษาคอมพิวเตอร์จำพวก scripting language ภาษาจำพวกนี้คำสั่งต่างๆ จะเก็บอยู่ในไฟล์ที่เรียกว่า script และเวลาใช้งานต้องอาศัยตัวแปรชุดคำสั่ง ลักษณะของ PHP ที่แตกต่างจากภาษาสคริปต์แบบอื่นๆ คือ PHP ได้รับการพัฒนาและออกแบบมาเพื่อใช้งานในการสร้างเอกสารแบบ HTML โดยสามารถสอดแทรกหรือแก้ไขเนื้อหาได้โดยอัตโนมัติ ดังนั้นจึงกล่าวว่า PHP เป็นภาษาที่เรียกว่า server-side หรือ HTML embedded

scripting language นั่นคือในทุกๆ ครั้งก่อนที่เครื่องคอมพิวเตอร์ซึ่งให้บริการเป็น Web server จะส่งหน้าเว็บเพจที่เขียนด้วย PHP ให้เรา มันจะทำการประมวลผลตามคำสั่งที่มีอยู่ให้เสร็จเสียก่อน แล้วจึงค่อยส่งผลลัพธ์ที่ได้ให้เรา ผลลัพธ์ที่ได้นั้นก็คือเว็บเพจที่เราเห็นนั่นเอง ถือได้ว่า PHP เป็นเครื่องมือที่สำคัญชนิดหนึ่งซึ่งช่วยให้เราสามารถสร้าง Dynamic Web pages (เว็บเพจที่มีการโต้ตอบกับผู้ใช้) ได้อย่างมีประสิทธิภาพและมีลูกเล่นมากขึ้น PHP เป็นผลงานที่เติบโตมาจากกลุ่มของนักพัฒนาในเชิงเปิดเผยรหัสต้นฉบับ หรือ OpenSource ดังนั้น PHP จึงมีการพัฒนาไปอย่างรวดเร็ว และแพร่หลายโดยเฉพาะอย่างยิ่งเมื่อใช้ร่วมกับ Apache Web server ระบบปฏิบัติการอย่างเช่น Linux หรือ FreeBSD เป็นต้น

2.3.2 ลักษณะเด่นของ PHP

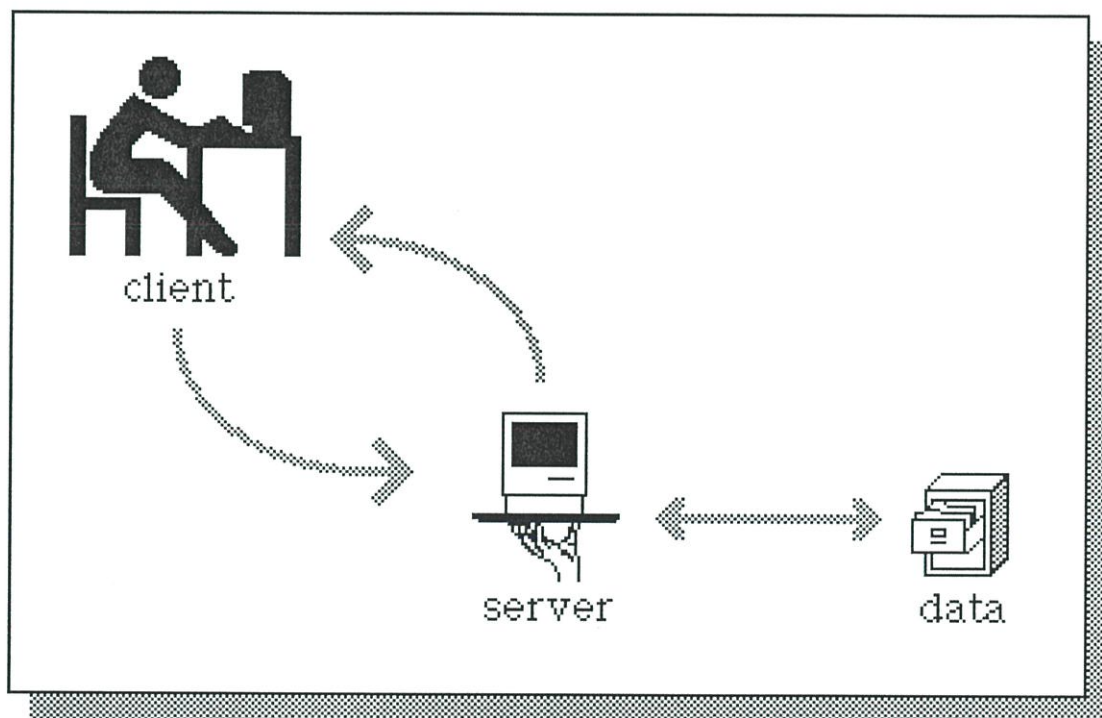
1. ใช้ได้ฟรี
2. PHP เป็นโปรแกรมวิ่งข้าง Sever ดังนั้นขีดความสามารถไม่จำกัด
3. Conlatfun นั่นคือPHP วิ่งบนเครื่อง UNIX, Linux, Windows ได้หมด
4. เรียนรู้ง่าย เนื่องจาก PHP ผังเข้าไปใน HTML และใช้โครงสร้างและไวยากรณ์ภาษาต่างๆ
5. เร็วและมีประสิทธิภาพ โดยเฉพาะเมื่อใช้กับ Apach Xerve เพราะไม่ต้องใช้โปรแกรมจากภายนอก
6. ใช้ร่วมกับ XML ได้ทันที
7. ใช้กับระบบเพิ่มข้อมูลได้
8. ใช้กับข้อมูลตัวอักษรได้อย่างมีประสิทธิภาพ
9. ใช้กับโครงสร้างข้อมูล แบบ Scalar, Array, Associative array
10. ใช้กับการประมวลผลภาพได้

บทที่ 3

การออกแบบและการพัฒนาระบบ

3.1 แผนภาพ UML (Unified Modeling Language Diagram)

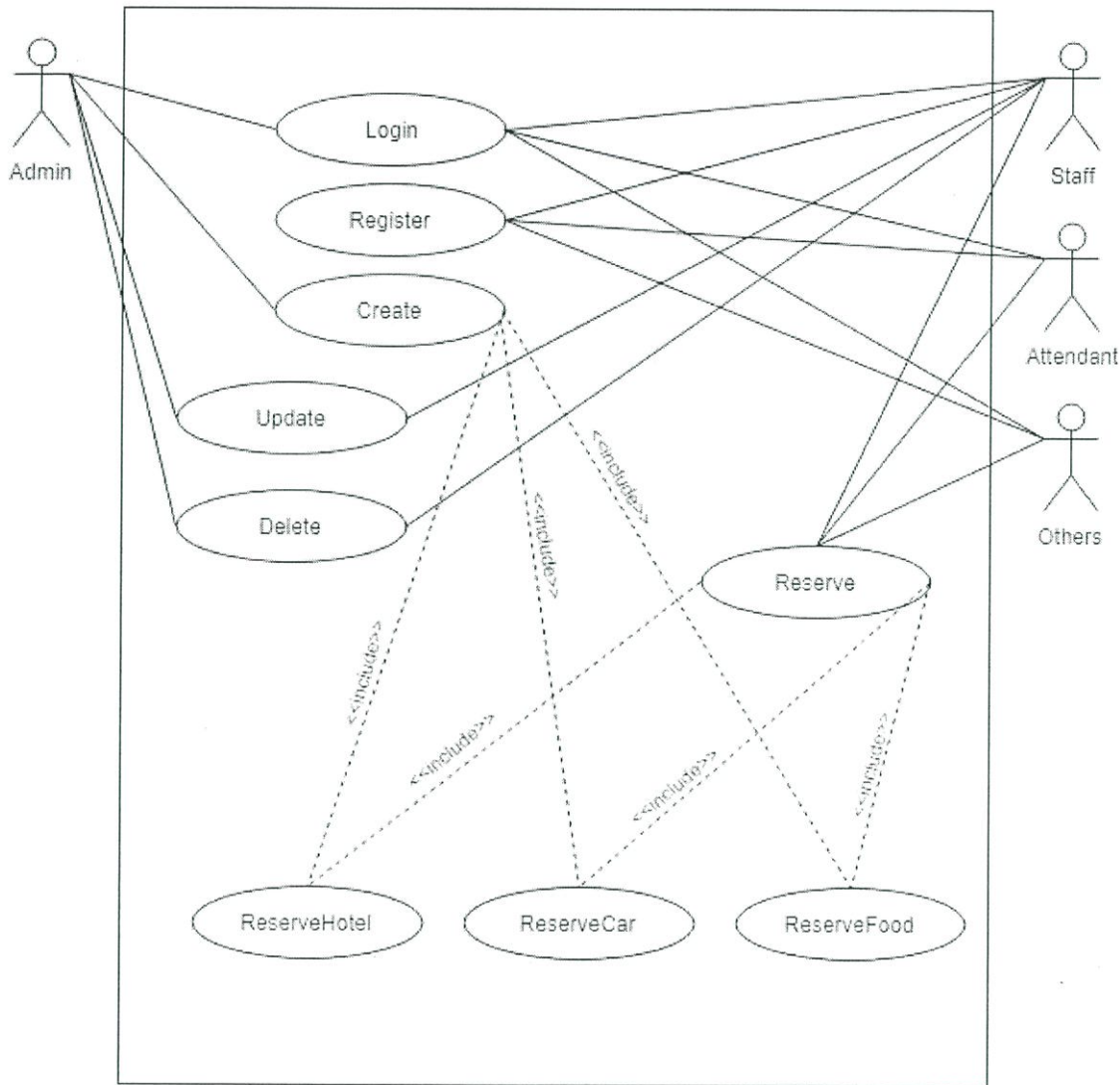
3.1.1 ภาพรวมของระบบ



รูปที่ 3.1 ภาพรวมของระบบ

ในส่วนของภาพรวมระบบนั้น client จะทำการติดต่อกับ server เพื่อเรียกดูข้อมูลผู้ใช้งาน ประเภทสมาชิก ตารางงานประชุม สถานะการจองรถ ที่พักร และประเภทอาหารที่แพ้ จากนั้น server จะทำการเรียกดูข้อมูลจากระบบฐานข้อมูลแล้วจึงทำการส่งข้อมูลกลับมาที่ client

3.1.2 Use Case Diagram



รูปที่ 3.2 Use Case Diagram

ในส่วนของ Use case diagram นั้น จะมีอยู่ 4 users คือ Admin ,Staff, Attendant, Others ซึ่ง Admin จะสามารถทำการ เข้าสู่ระบบ ทำการสร้างข้อมูลรถ ข้อมูลอาหาร และข้อมูลที่พัก และสามารถทำการลบและแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งานได้ ต่อมาในส่วนของ Staff นั้น จะสามารถทำการเข้าสู่ระบบ สมัครสมาชิก ทำการจองรถ ที่พัก อาหารได้ และสามารถทำการลบและแก้ไขได้ ต่อมาในส่วนของ Attendant นั้น สามารถทำการเข้าสู่ระบบ สมัครสมาชิกและทำการจองรถ ที่พัก อาหารได้ ต่อมาในส่วนของ Others นั้น สามารถทำการเข้าสู่ระบบ สมัครสมาชิก และทุกประเภทผู้ใช้งานนั้น สามารถดูและแก้ไขข้อมูลของตนเองได้ โดยที่แต่ละ Users จะมีฟังก์ชันการใช้งานดังนี้

ตาราง 3.1 รายละเอียด use case diagram

Login	การเข้าสู่ระบบ
Register	การสมัครสมาชิกโดยการกรอกข้อมูลส่วนตัว
Create	การสร้างข้อมูลรถ ที่พักและประเภทอาหารที่แพ้
Update	การแก้ไขข้อมูลส่วนตัวและแก้ไขการจองรถที่พักประเภทอาหารที่แพ้
Delete	การลบข้อมูลส่วนตัวและการยกเลิกการจองรถที่พักประเภทอาหารที่แพ้
Reserve	การจองรถ ที่พักและประเภทอาหารที่แพ้

3.1.3 การอธิบายขั้นตอนต่าง ๆ ใน Use case diagram

- 1) Use case: Login

ตาราง 3.2 Login

Use case :	Login
Actor :	Admin, Staff, Attendant, Others
Goal :	ทำการเข้าสู่ระบบ
Overview :	ผู้ใช้ทำการ login เข้าสู่ระบบ
Pre-conditions :	-
Post-conditions :	เข้าสู่หน้าหลัก
Main success scenario :	1. ผู้ใช้เปิดเว็บ

2) Use case: Register

ตาราง 3.3 Register

Use case :	Register
Actor :	Staff, Attendant, Others
Goal :	ทำการสมัครสมาชิก
Overview :	ผู้ใช้งานสมัครสมาชิก
Pre-conditions :	Login
Post-conditions :	Login
Main success scenario :	1. ผู้ใช้งานกรอกข้อมูลเพื่อสมัครสมาชิก

3) Use case: Create

ตาราง 3.4 Create

Use case :	Create
Actor :	Admin
Goal :	เพื่อให้แอดมินทำการสร้างข้อมูลรถ ที่พัก และประเภทอาหารสำหรับการจอง
Overview :	ทำการกรอกข้อมูลเพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถทำการจอง
Pre-condition :	Login
Post-conditions :	-
Main success scenario :	1. แอดมินกรอกข้อมูลของรถ ที่พัก และประเภทอาหาร

4) Use case: Update

ตาราง 3.5 Update

Use case :	Update
Actor :	Staff, Attendant, Others
Goal :	เพื่อให้แอดมินหรือสตาฟทำการแก้ไขข้อมูลของรถ ที่พัก และประเภทอาหาร
Overview :	ทำการแก้ไขข้อมูลของรถ ที่พัก และประเภทอาหาร
Pre-condition :	Create
Post-conditions :	-
Main success scenario :	1. ทำการแก้ไขข้อมูลของรถ ที่พัก และประเภทอาหาร

5) Use case: Delete

ตาราง 3.6 Delete

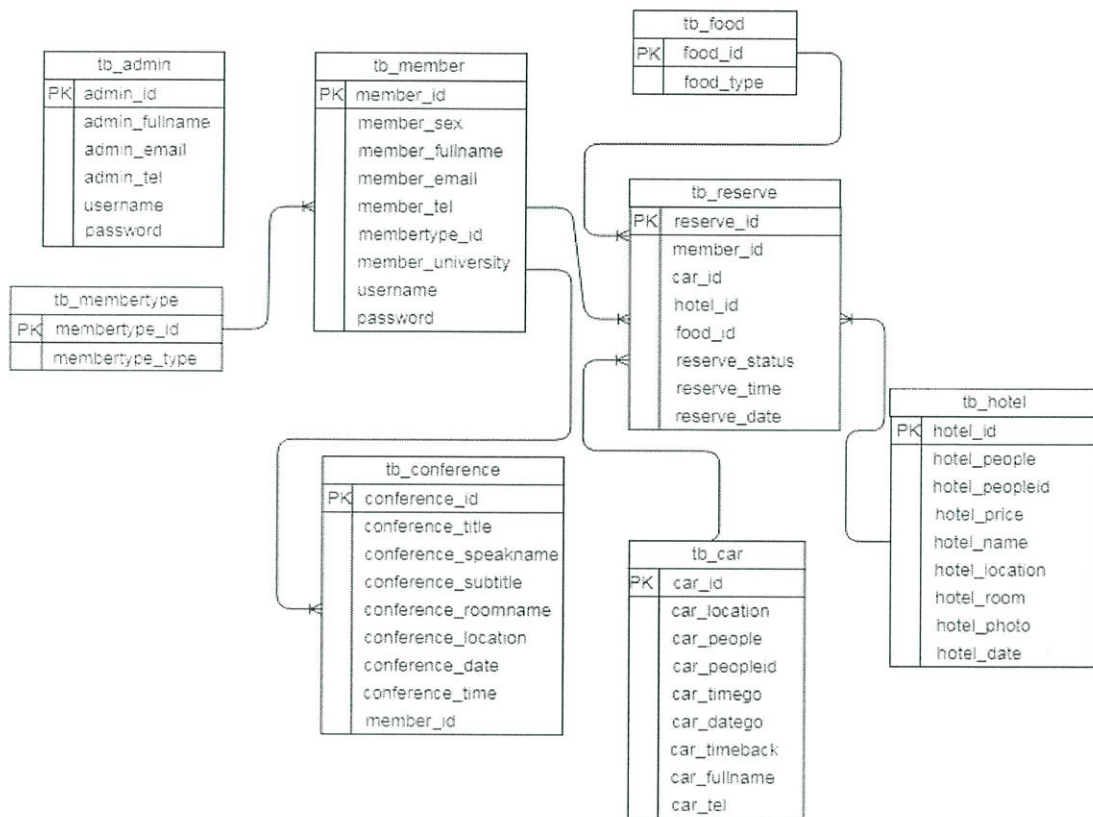
Use case :	Delete
Actor :	Admin, Staff
Goal :	เพื่อให้แอดมินหรือสตาฟทำการลบข้อมูลของรถ ที่พัก และประเภทอาหาร
Overview :	ทำการลบข้อมูลของรถ ที่พัก และประเภทอาหาร
Pre-condition :	Create
Post-conditions :	-
Main success scenario :	1. แอดมินหรือสตาฟทำการลบข้อมูลของรถ ที่พัก และประเภทอาหาร

6) Use case: Reserve

ตาราง 3.7 Reserve

Use case :	Reserve
Actor :	Admin, Staff
Goal :	เพื่อให้ผู้ใช้งานทำการจองรถ ที่พัก และประเภทอาหาร
Overview :	ทำการจองรถ ที่พัก และประเภทอาหาร
Pre-condition :	Login
Post-conditions :	-
Main success scenario :	1. ผู้ใช้งานทำการจองรถ ที่พัก และประเภทอาหาร

3.1.3 ER Diagram



รูปที่ 3.3 ER Diagram

ข้อมูล ER Diagram

tb_admin (ตารางในส่วนแอดมิน)

admin_id	integer	ไอดี
admin_fullname	varchar	ชื่อและนามสกุลของผู้ดูแลระบบ
admin_email	varchar	อีเมลของผู้ดูแลระบบ
admin_tel	varchar	เบอร์โทรศัพท์ของผู้ดูแลระบบ
username	varchar	ยูสเซอร์เนม
password	varchar	รหัสผ่าน

tb_membertype (ตารางในส่วนประเภทสมาชิก)

membertype_id	integer	ไอดี
membertype_type	varchar	แสดงประเภทสมาชิก

tb_member (ตารางในส่วนขงสมาชิก)

member_id	integer	ไอดี
member_sex	varchar	เพศของสมาชิก
member_fullname	varchar	ชื่อและนามสกุลของสมาชิก
member_email	varchar	อีเมลล์ของสมาชิก
member_tel	varchar	เบอร์โทรศัพท์ของสมาชิก
member_university	varchar	มหาวิทยาลัยของสมาชิก
username	varchar	ยูสเซอร์เนม
password	varchar	รหัสผ่าน

tb_conference (ตารางในส่วนขงงานประชุม)

conference_id	integer	ไอดี
conference_title	varchar	ชื่อหัวข้อใหญ่
conference_speakername	varchar	ชื่อผู้พูด
conference_subtitle	varchar	ชื่อเรื่องที่จะพูด
conference_roomname	varchar	ชื่อห้องที่ทำการพูด
conference_location	varchar	ชื่อสถานที่จัดงาน
conference_date	date	วันที่จัดงาน
conference_time	time	เวลาที่จัดงาน

tb_reserve (ตารางในส่วนของการจอง)

reserve_id	integer	ไอดี
reserve_status	varchar	สถานการจอง
reserve_time	time	เวลาที่ทำการจอง
reserve_date	date	วันที่ทำการจอง

tb_car (ตารางในส่วนของข้อมูลรถ)

car_id	integer	ไอดี
car_location	varchar	สถานที่รับส่ง
car_people	integer	จำนวนที่นั่งได้
car_peopleid	varchar	ประเภทรถ
car_timego	time	เวลาไป
car_timeback	varchar	เที่ยวรถ
car_datego	date	วันที่ไป
car_fullname	varchar	ชื่อและนามสกุลผู้ขับรถ
car_tel	varchar	เบอร์โทรศัพท์ของผู้ขับรถ

tb_food (ตารางในส่วนประเภทอาหาร)

food_id	integer	ไอดี
food_type	varchar	ประเภทอาหาร

tb_hotel (ตารางในส่วนข้อมูลโรงแรม)

hotel_id	integer	ไอดี
hotel_price	varchar	สถานที่รับส่ง

hotel_name	integer	จำนวนที่นั่งได้
hotel_location	text	ประเภทรถ
hotel_room	time	เวลาไป
hotel_photo	varchar	เที่ยวรถ
hotel_date	date	วันที่ไป

ในส่วนของ ER diagram นั้นจะมีตารางอยู่ด้วยกัน 8 ตาราง คือ tb_admin , tb_membertype , tb_member , tb_conference , tb_reserve , tb_car , tb_food , tb_hotel เพื่อทำการจัดเก็บแยกประเภทของข้อมูลให้มีระเบียบเรียบร้อยครบถ้วนตามที่วางแผนไว้ ซึ่งในทุกตารางนั้นจะต้องมี id ของแต่ละตารางเป็น primary key เพื่อเอาไว้ใช้ในการเชื่อมความสัมพันธ์กับแต่ละตาราง ความสัมพันธ์ใน ER diagram นี้จะมีอยู่ด้วยกัน 6 ความสัมพันธ์ คือ

tb_member คึงข้อมูลจาก tb_membertype

tb_reserve คึงข้อมูลจาก tb_member

tb_reserve คึงข้อมูลจาก tb_car

tb_reserve คึงข้อมูลจาก tb_food

tb_reserve คึงข้อมูลจาก tb_hotel

tb_conference คึงข้อมูลจาก tb_member

บทที่ 4

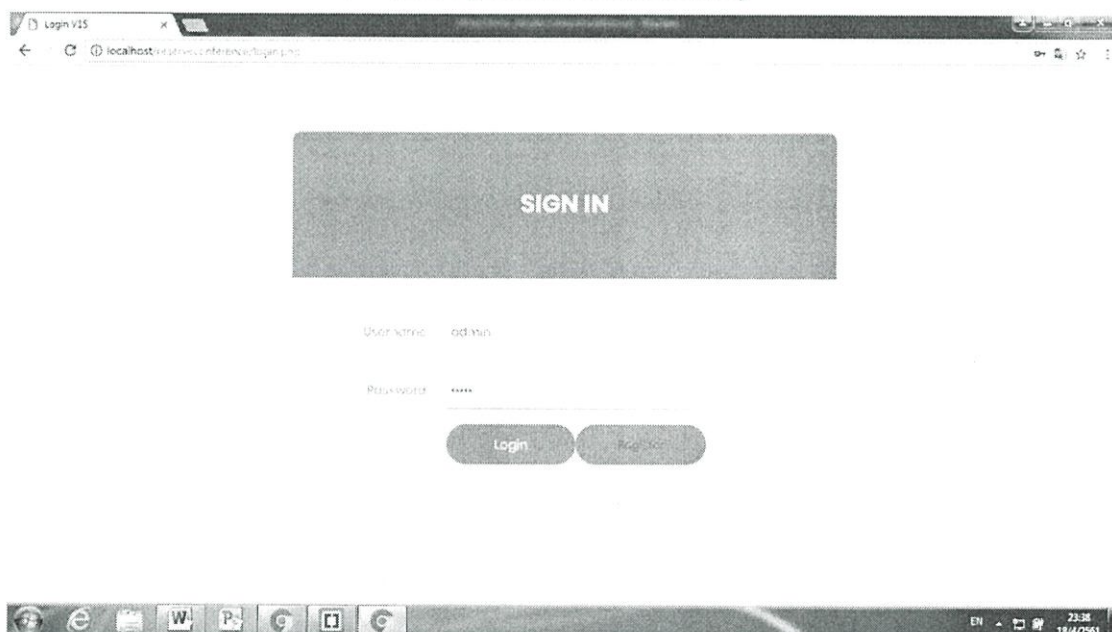
การทดสอบระบบลงทะเบียน

ในบทนี้จะกล่าวถึงการทดสอบระบบลงทะเบียนและรายละเอียดการใช้งานแต่ละฟังก์ชัน โดยจะให้นักศึกษาตัวอย่างจำนวน 4 คนมาลองใช้งานระบบลงทะเบียนผ่าน Server Local Host ที่จำลองในเครื่อง Notebook ASUS รุ่น K550L เพื่อทำการทดสอบ

4.1 การเข้าใช้งานระบบลงทะเบียน

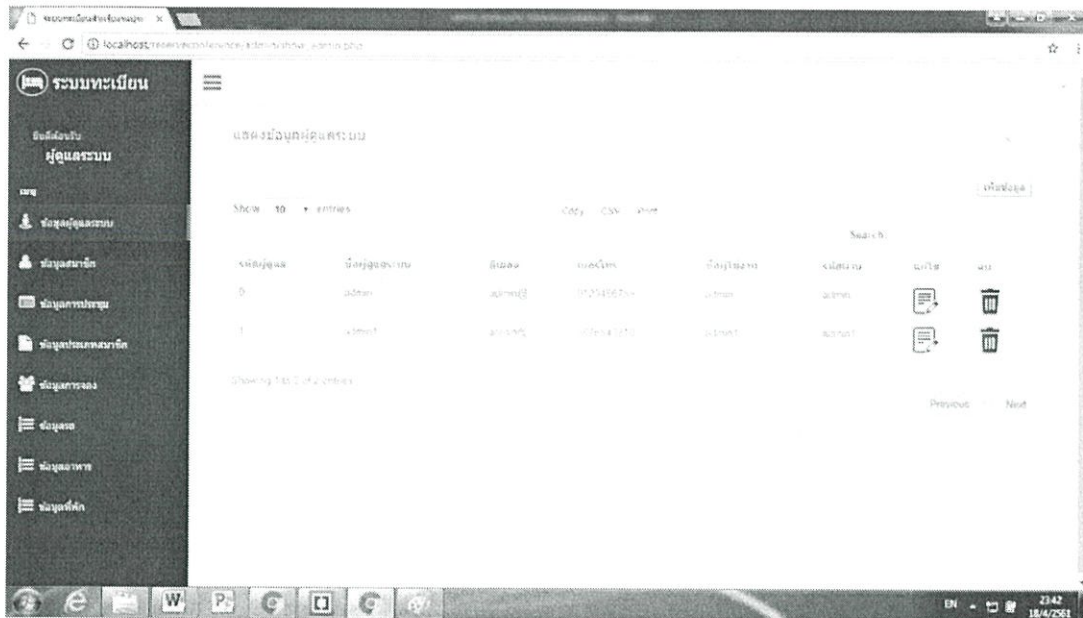
ให้นักศึกษาตัวอย่าง 4 คนมาลองเข้าระบบแต่ละส่วน

1. Admin (นักศึกษาตัวอย่างที่ 1)



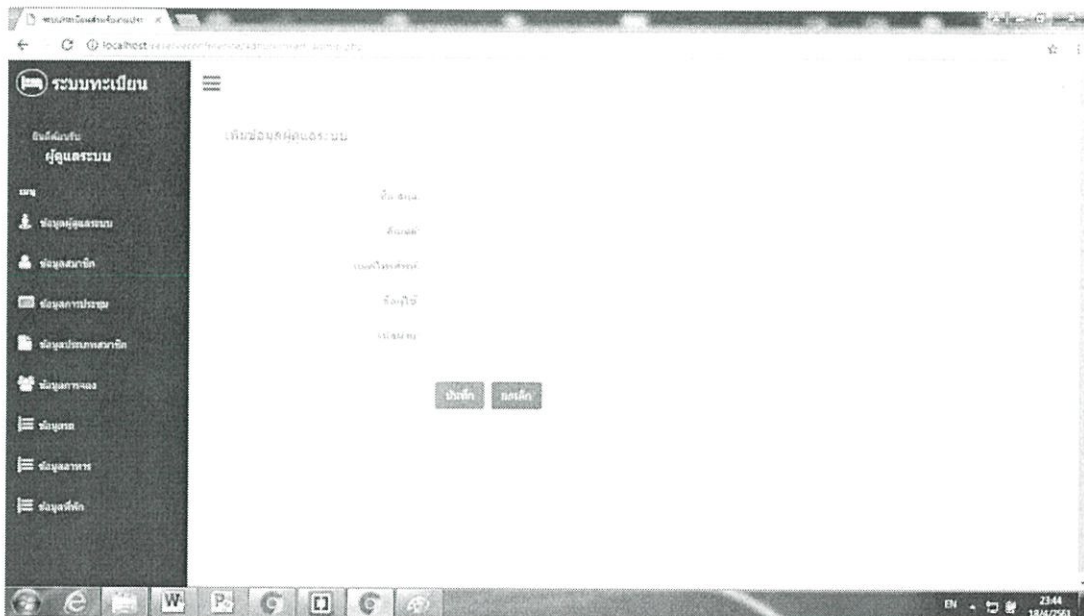
รูปที่ 4.1 หน้า Login

ในรูปนี้ นักศึกษาตัวอย่างที่ 1 เป็น Admin เพราะฉะนั้นจึงไม่จำเป็นต้อง register แต่สามารถ login เข้าสู่ระบบได้เลย โดยใส่รหัสผ่านของ Admin แล้วกดปุ่มสีเขียวทางด้านซ้ายเพื่อเข้าสู่หน้าหลักของระบบ



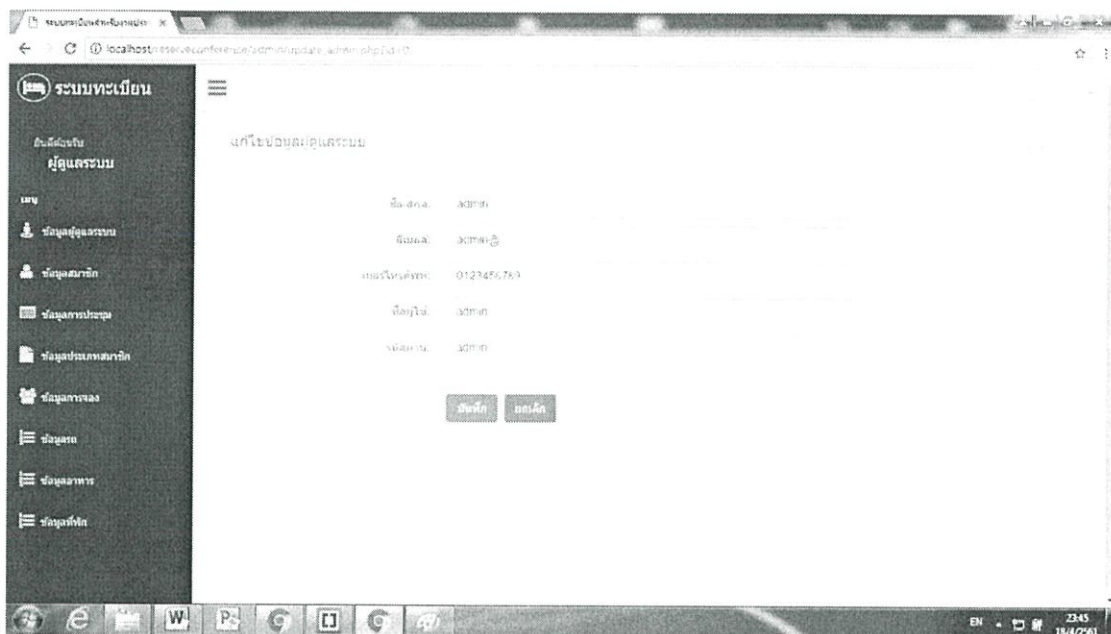
รูปที่ 4.2 หน้าแสดงข้อมูลผู้ดูแลระบบ

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 1 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มข้อมูลผู้ดูแลระบบทางด้านซ้าย มันจะแสดงข้อมูลผู้ดูแลระบบทุกคนรวมทั้งยังสามารถเพิ่ม แก้ไข หรือลบได้



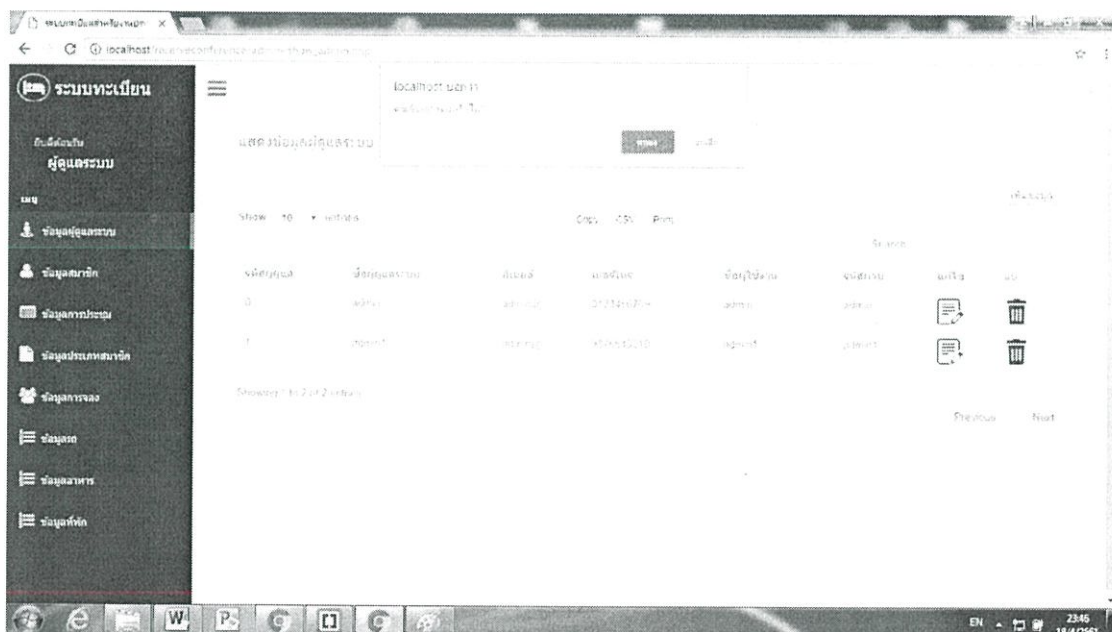
รูปที่ 4.3 หน้าเพิ่มข้อมูลผู้ดูแลระบบ

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 1 ได้กดปุ่มเพิ่มข้อมูลผู้ดูแลระบบ มันจะแสดงหน้าจอให้กรอกข้อมูลเมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



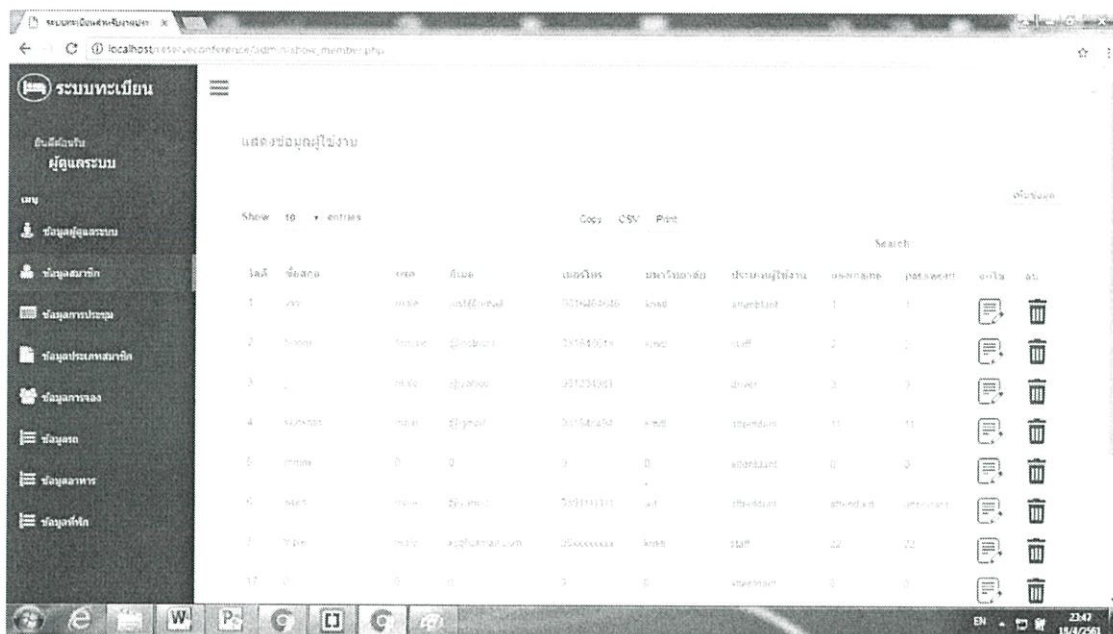
รูปที่ 4.4 หน้าแก้ไขข้อมูลผู้ดูแลระบบ

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ ได้กดปุ่มแก้ไขข้อมูลผู้ดูแลระบบ มันจะแสดงหน้าจอให้แก้ไขข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



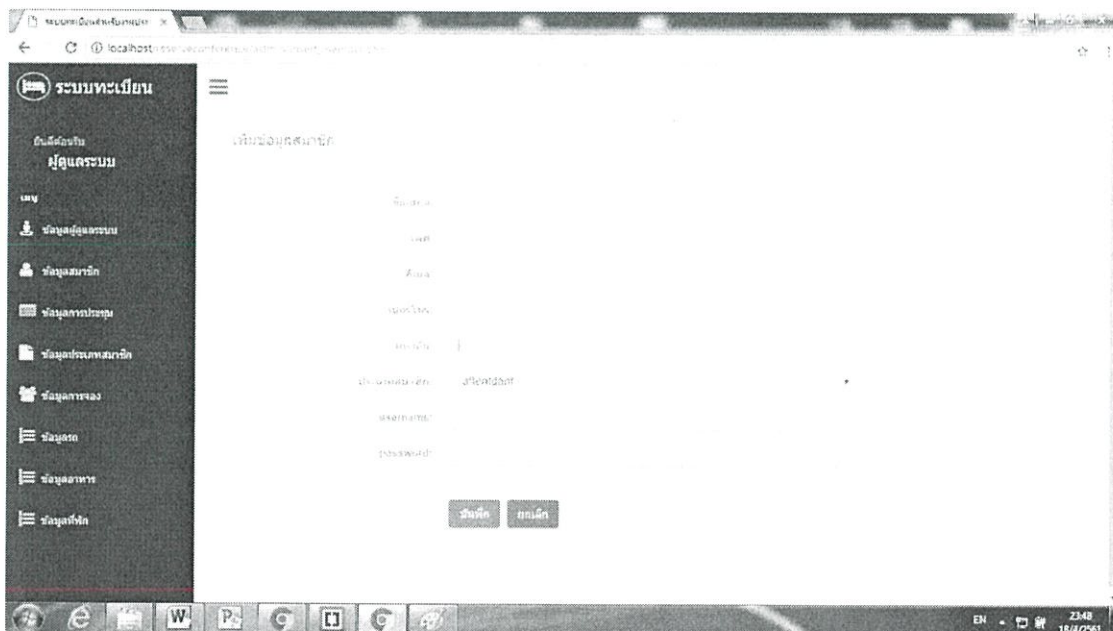
รูปที่ 4.5 หน้าลบข้อมูลผู้ดูแลระบบ

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ ได้กดปุ่มลบข้อมูลผู้ดูแลระบบตรงรูปดังขยະสีแดง มันจะแสดงหน้าจอเล็กๆว่าคุณต้องการลบหรือไม่ ผู้ใช้สามารถกดตกลงหรือจะยกเลิกก็ได้



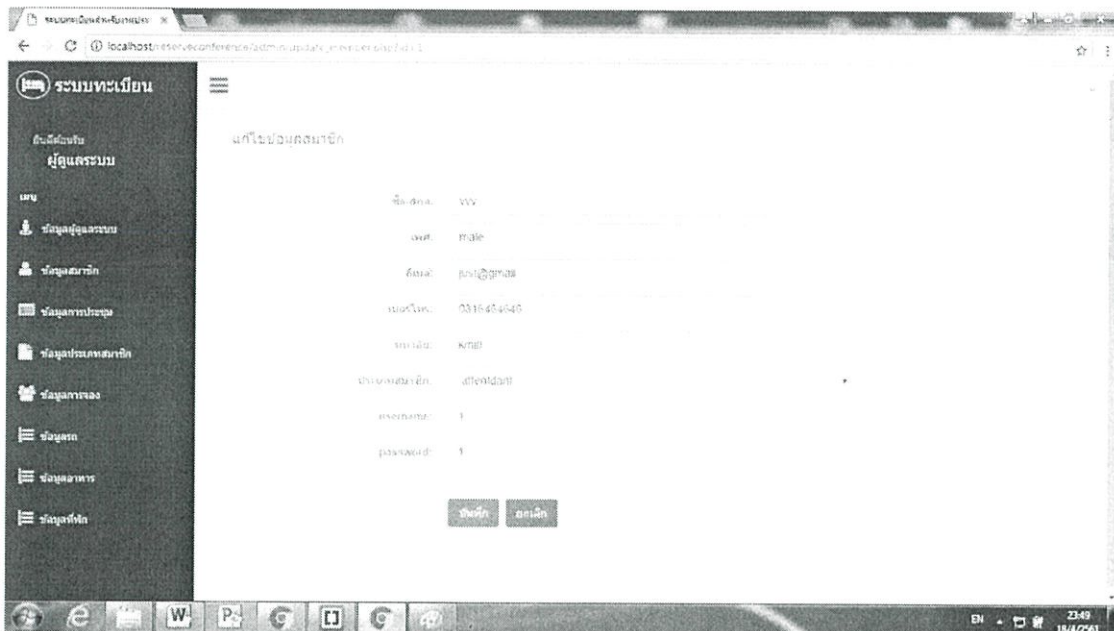
รูปที่ 4.6 หน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่1 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลสมาชิกทางด้านซ้าย มันจะแสดงข้อมูลสมาชิกทุกคนคือ staff, attendant และ driver รวมทั้งยังสามารถเพิ่ม แก้ไข หรือลบได้



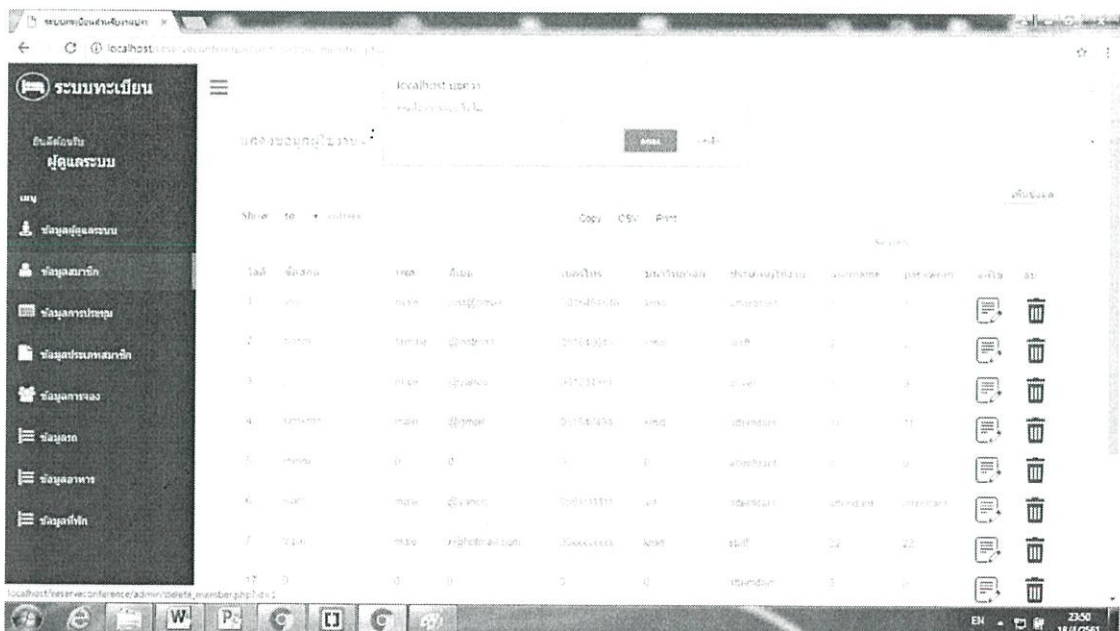
รูปที่ 4.7 หน้าเพิ่มข้อมูลสมาชิก

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่1 ได้กดปุ่มเพิ่มข้อมูลสมาชิก มันจะแสดงหน้าจอให้กรอกข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



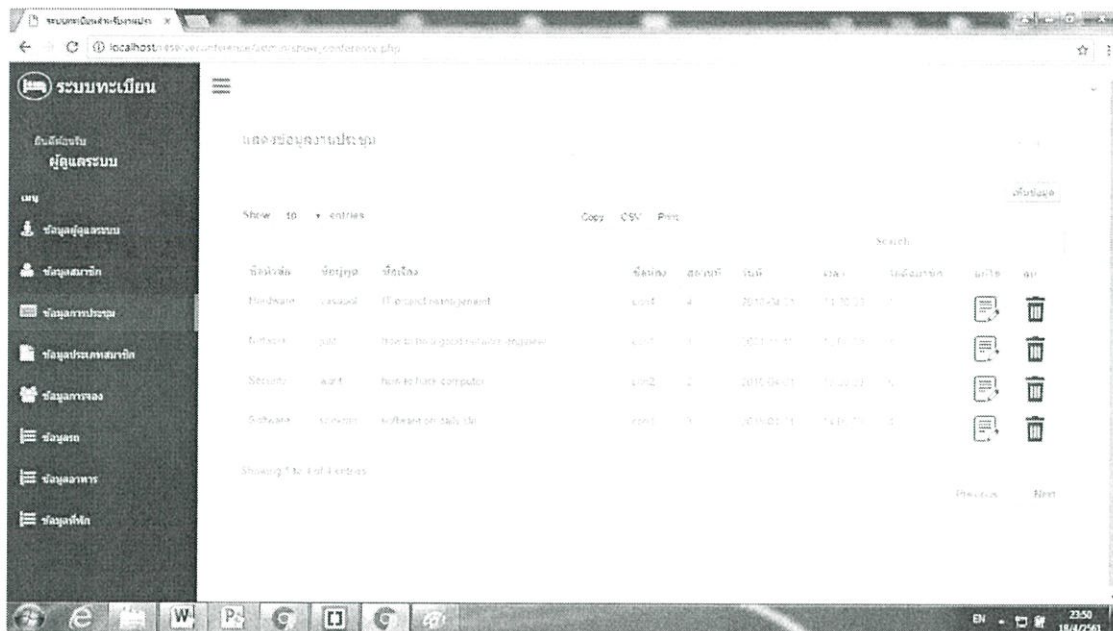
รูปที่ 4.8 หน้าแก้ไขข้อมูลสมาชิก

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ ได้กดปุ่มแก้ไขข้อมูลสมาชิก มันจะแสดงหน้าจอให้แก้ไขข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



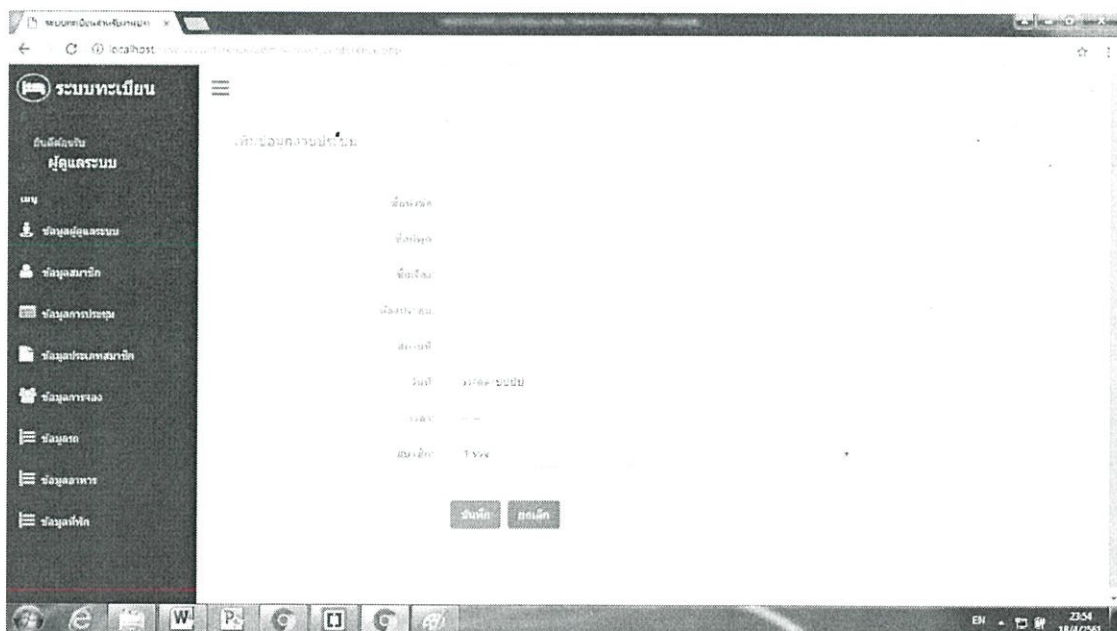
รูปที่ 4.9 หน้าลบข้อมูลสมาชิก

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ ได้กดปุ่มลบข้อมูลสมาชิกตรงรูปถึงขยะสีแดง มันจะแสดงหน้าจอ เล็กๆว่าคุณต้องการลบหรือไม่ ผู้ใช้สามารถกดตกลงหรือจะยกเลิกก็ได้



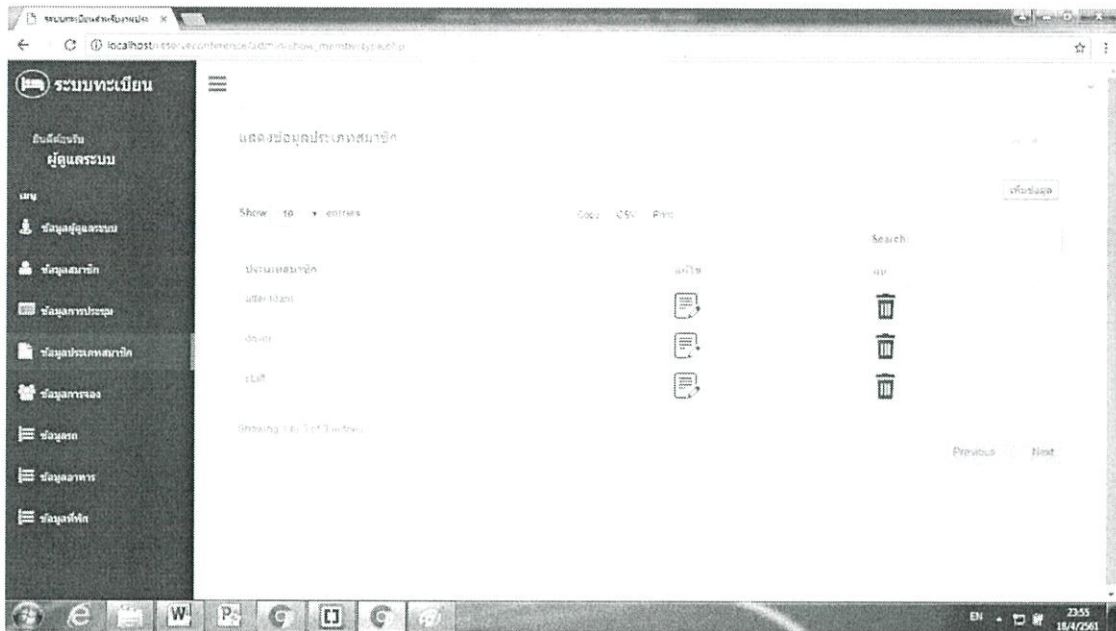
รูปที่ 4.10 หน้าแสดงข้อมูลงานประชุม

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลงานประชุม มันจะแสดงข้อมูลเกี่ยวกับงานประชุมรวมทั้งยังสามารถเพิ่ม แก้ไข หรือลบได้



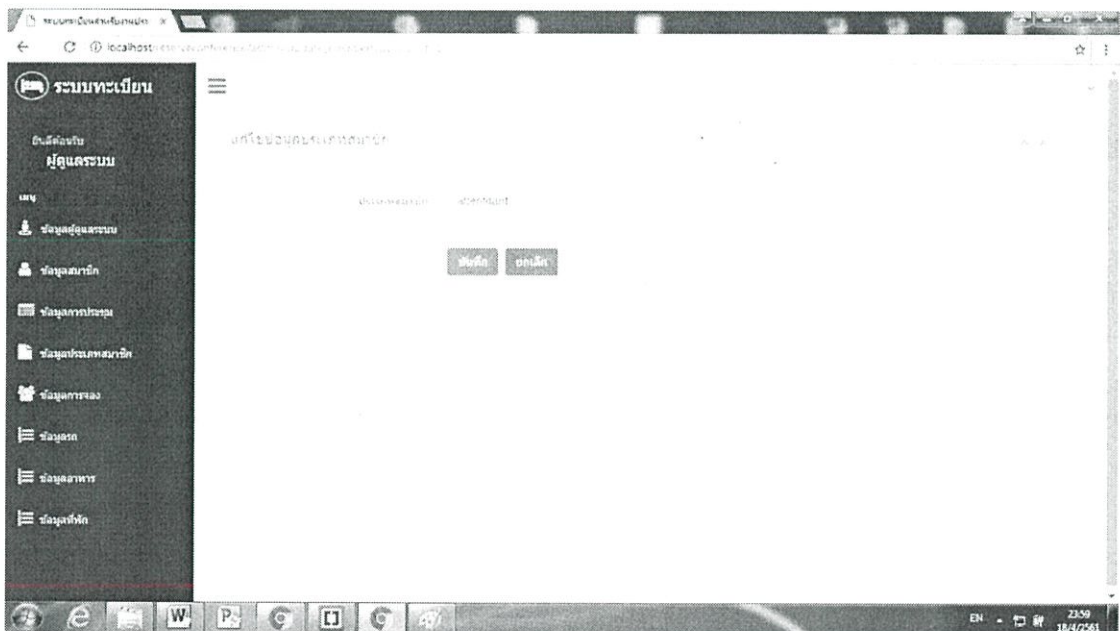
รูปที่ 4.11 หน้าเพิ่มข้อมูลงานประชุม

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ ได้กดปุ่มเพิ่มข้อมูลงานประชุม มันจะแสดงหน้าจอให้กรอกข้อมูลเมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



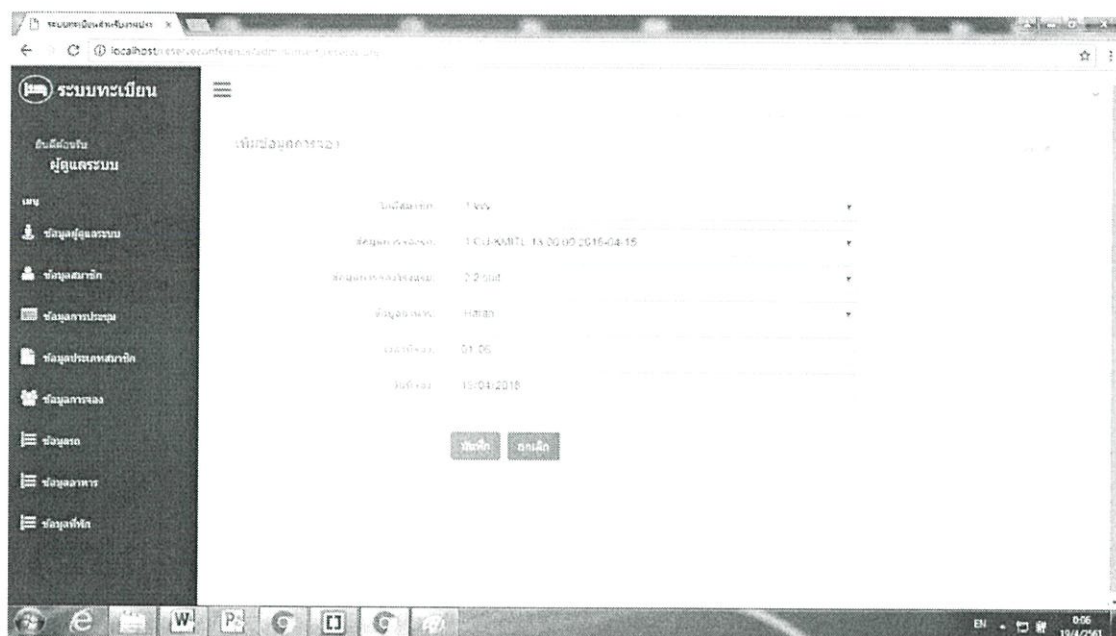
รูปที่ 4.14 หน้าแสดงข้อมูลประเภทสมาชิก

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลประเภทสมาชิก มันจะแสดงข้อมูลเกี่ยวกับประเภทสมาชิก รวมทั้งยังสามารถเพิ่ม แก้ไข หรือลบได้



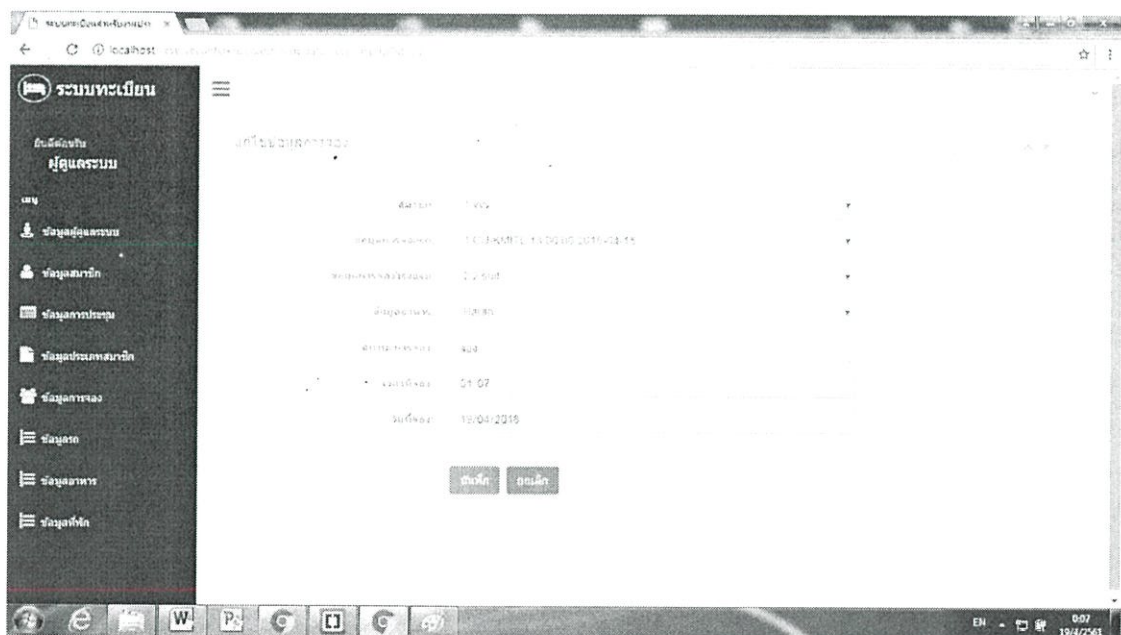
รูปที่ 4.15 หน้าแก้ไขข้อมูลประเภทสมาชิก

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ ได้กดปุ่มแก้ไขข้อมูลประเภทสมาชิก มันจะแสดงหน้าจอให้แก้ไขข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



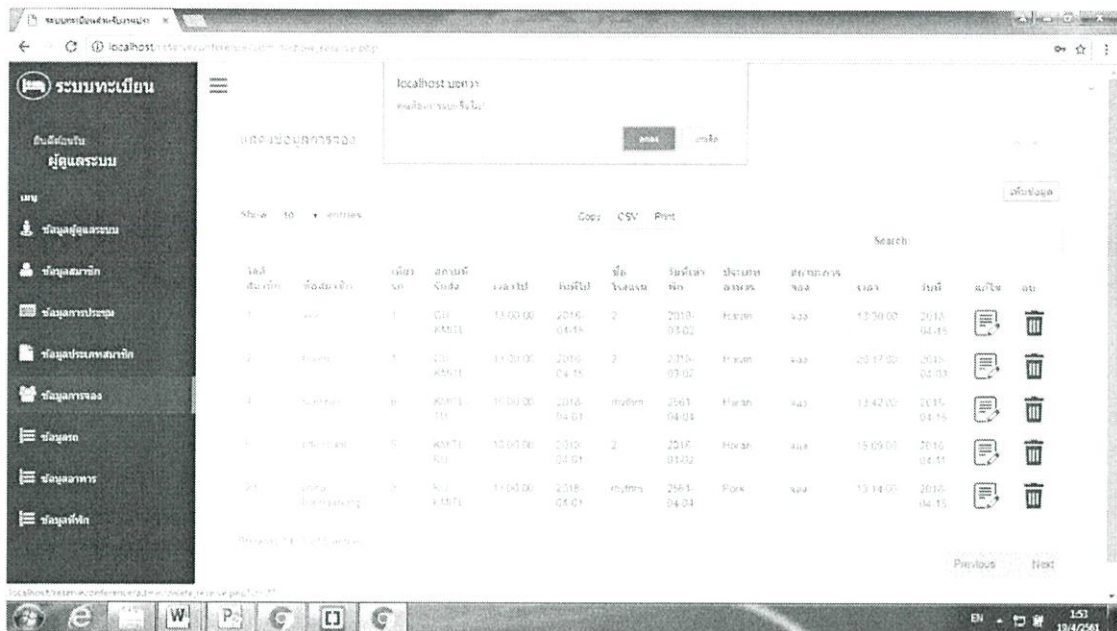
รูปที่ 4.18 หน้าเพิ่มข้อมูลการจอง

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ ได้กดปุ่มเพิ่มข้อมูลการจอง มันจะแสดงหน้าจอให้กรอกข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



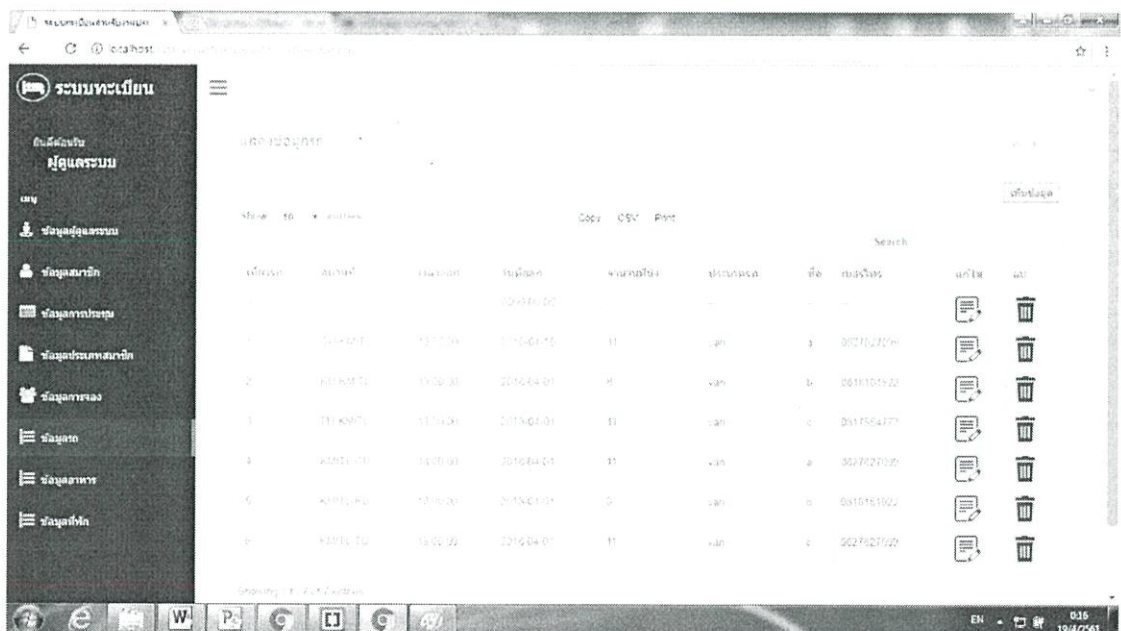
รูปที่ 4.19 หน้าแก้ไขข้อมูลการจอง

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ ได้กดปุ่มแก้ไขข้อมูลการจอง มันจะแสดงหน้าจอให้แก้ไขข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



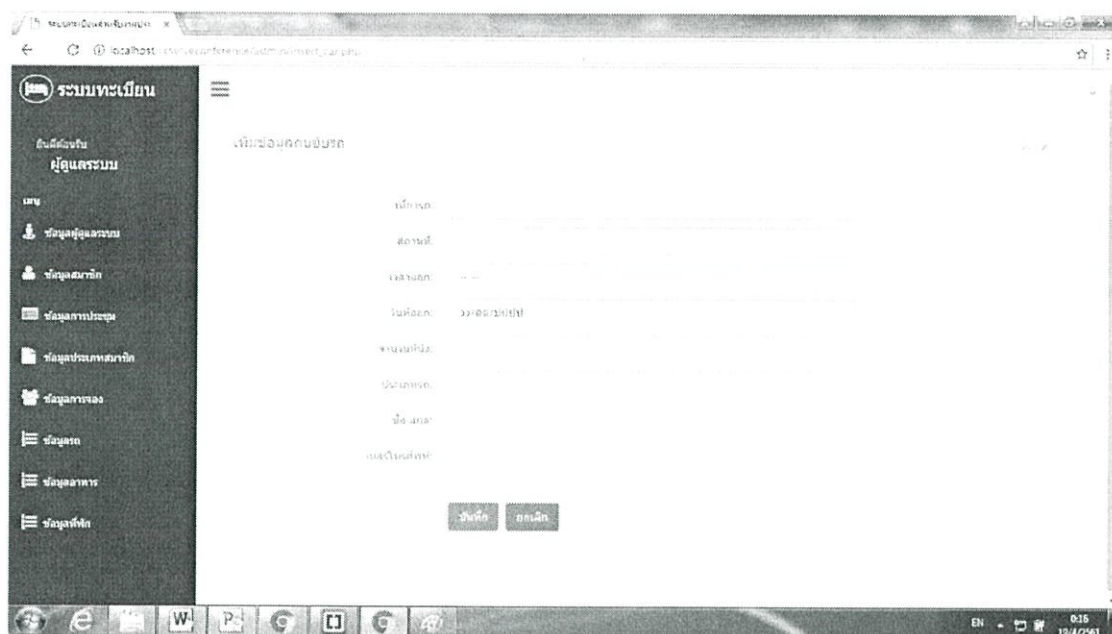
รูปที่ 4.20 หน้าลบข้อมูลการจอง

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 1 ได้กดปุ่มลบข้อมูลการจองตรงรูปถึงขยะสีแดง มันจะแสดงหน้าจอเล็กๆว่าคุณต้องการลบหรือไม่ ผู้ใช้สามารถกดตกลงหรือจะยกเลิกก็ได้



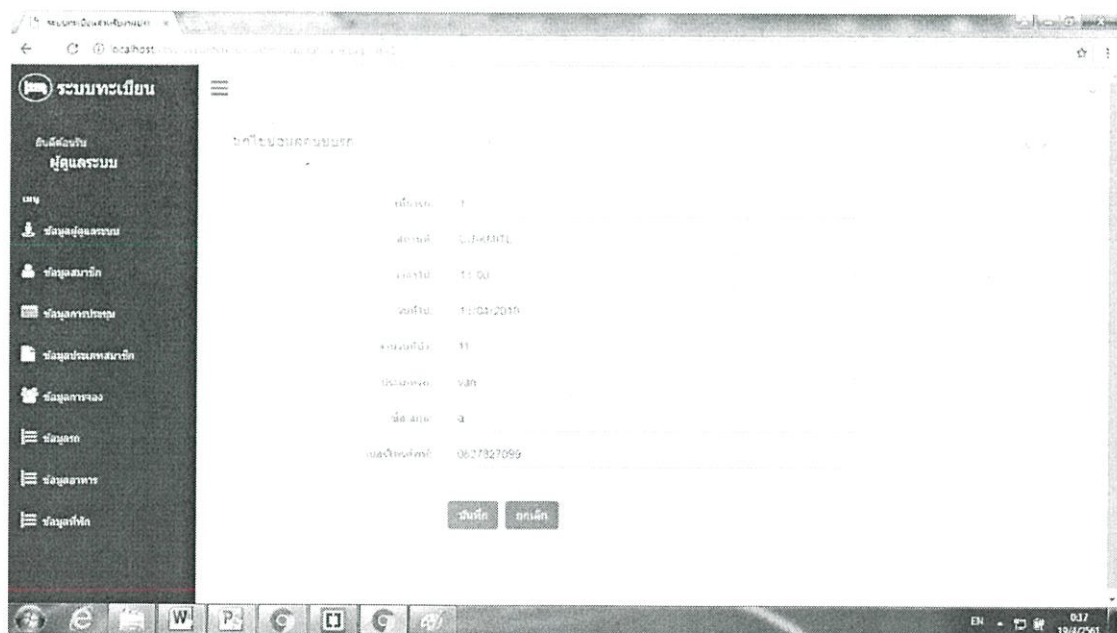
รูปที่ 4.21 หน้าแสดงข้อมูลรถ

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 1 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลรถ มันจะแสดงข้อมูลเกี่ยวกับข้อมูลรถต่างๆ รวมทั้งยังสามารถเพิ่ม แก้ไข หรือลบได้



รูปที่ 4.22 หน้าเพิ่มข้อมูลรถ

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่1 ได้กดปุ่มเพิ่มข้อมูลรถ มันจะแสดงหน้าจอให้กรอกข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



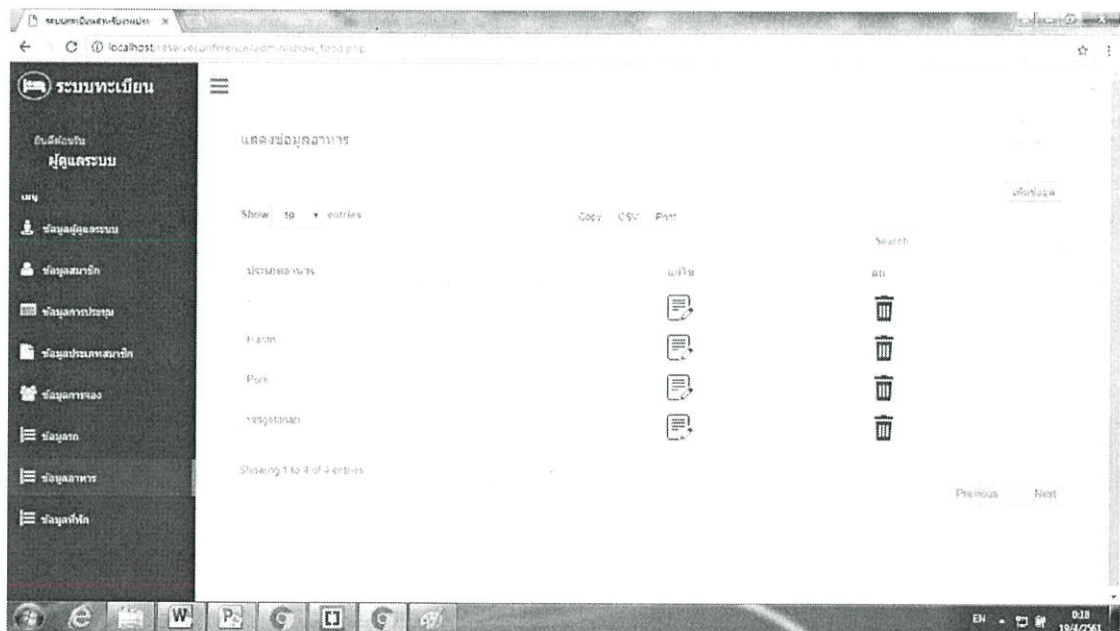
รูปที่ 4.23 หน้าแก้ไขข้อมูลรถ

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่1 ได้กดปุ่มแก้ไขข้อมูลรถ มันจะแสดงหน้าจอให้แก้ไขข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



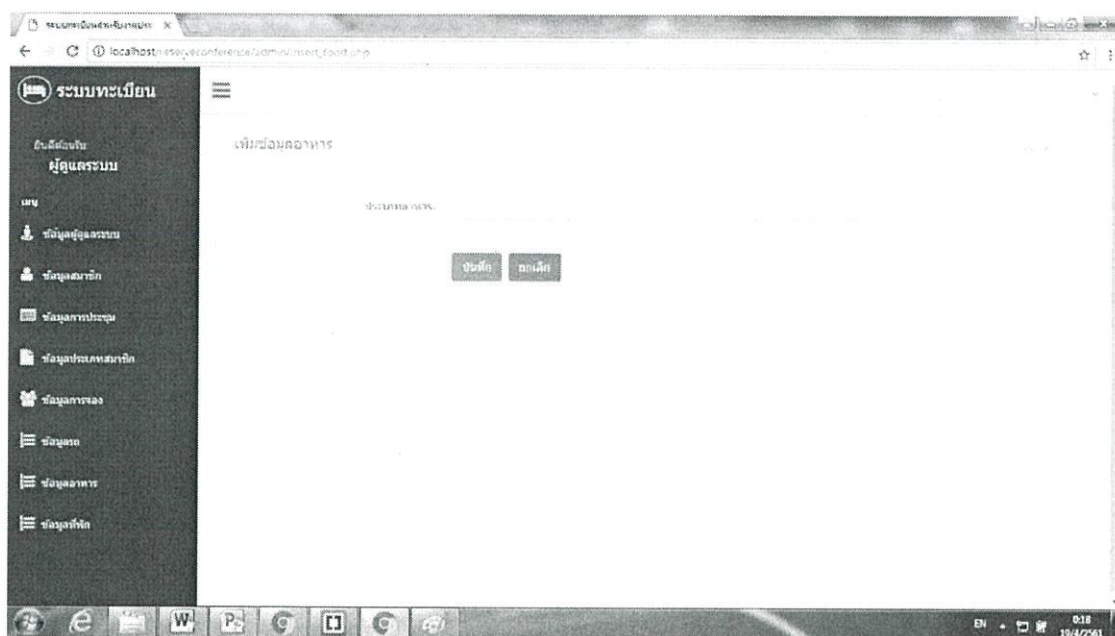
รูปที่ 4.24 หน้าลบข้อมูลรถ

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่1 ได้กดปุ่มลบข้อมูลรถตรงรูปถึงขยะสีแดง มันจะแสดงหน้าจอเล็กๆ ว่าคุณต้องการลบหรือไม่ ผู้ใช้สามารถกดตกลงหรือจะยกเลิกก็ได้



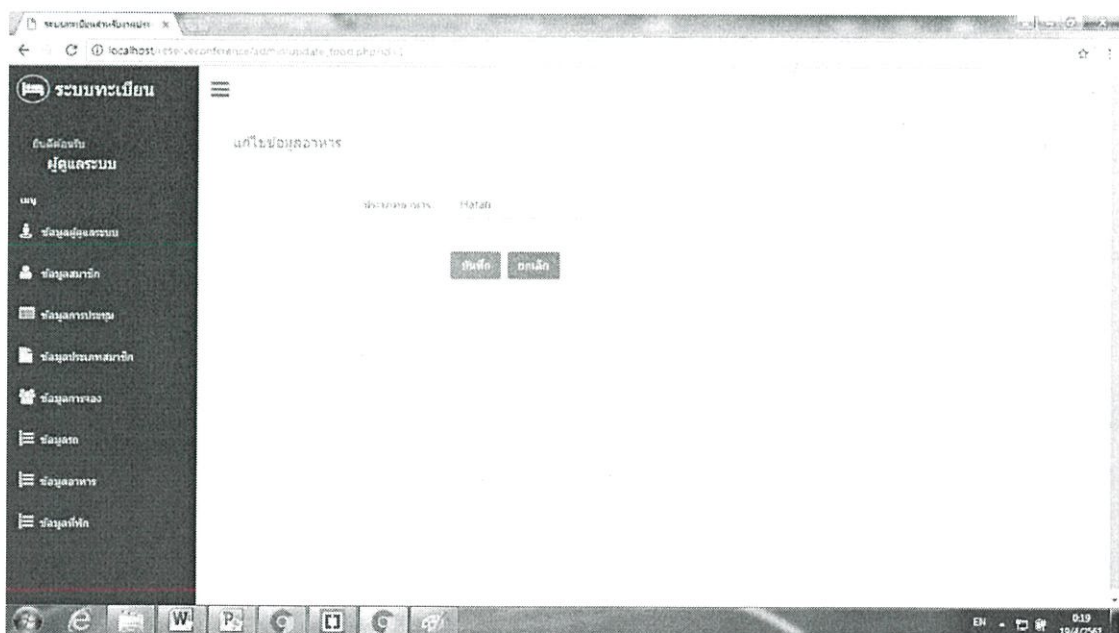
รูปที่ 4.25 หน้าแสดงข้อมูลอาหาร

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่1 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลอาหาร มันจะแสดงข้อมูลเกี่ยวกับข้อมูลอาหารต่างๆ รวมทั้งยังสามารถเพิ่ม แก้ไข หรือลบได้



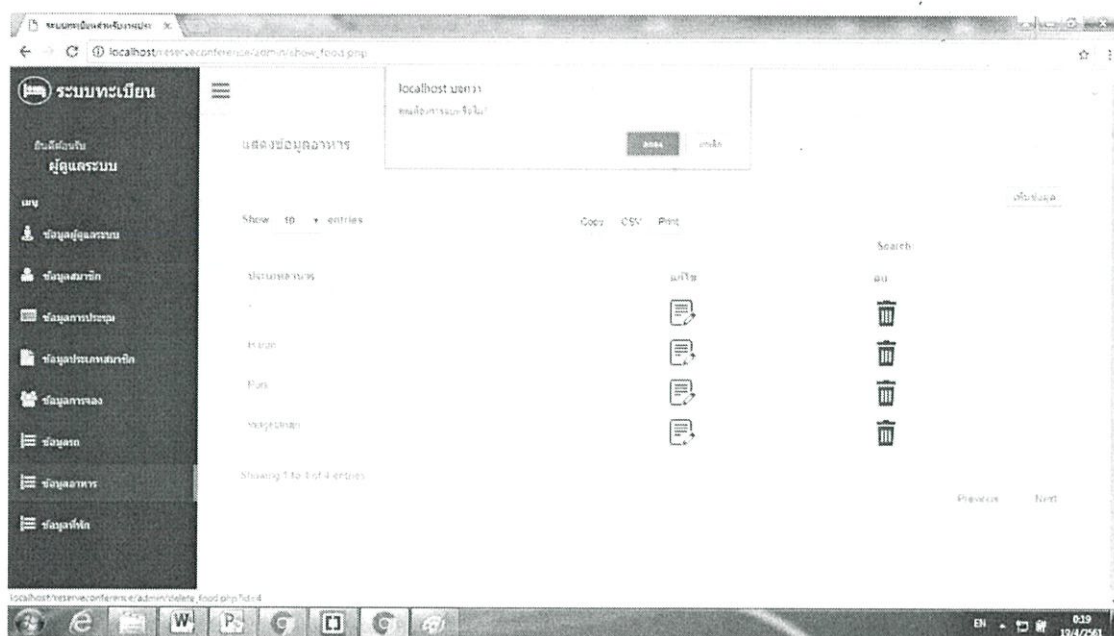
รูปที่ 4.26 หน้าเพิ่มข้อมูลอาหาร

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 1 ได้กดปุ่มเพิ่มข้อมูลอาหาร มันจะแสดงหน้าจอให้กรอกข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



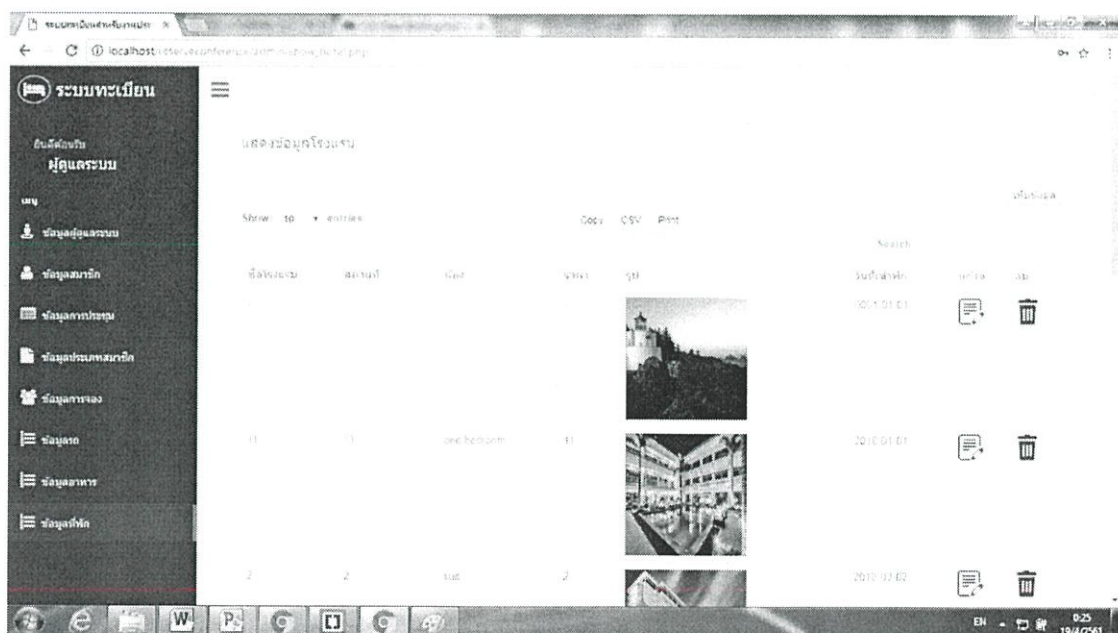
รูปที่ 4.27 หน้าแก้ไขข้อมูลอาหาร

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 1 ได้กดปุ่มแก้ไขข้อมูลอาหาร มันจะแสดงหน้าจอให้แก้ไขข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



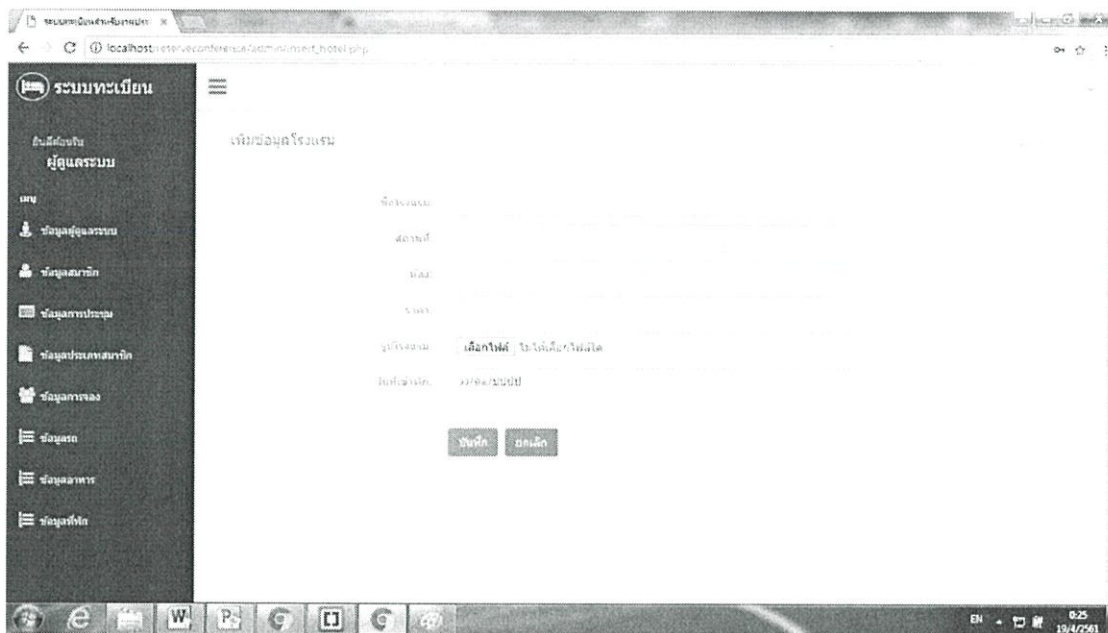
รูปที่ 4.28 หน้าลบข้อมูลอาหาร

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 1 ได้กดปุ่มลบข้อมูลอาหารตรงรูปถึงขยะสีแดง มันจะแสดงหน้าจอเล็กๆว่าคุณต้องการลบหรือไม่ ผู้ใช้สามารถกดตกลงหรือจะยกเลิกก็ได้



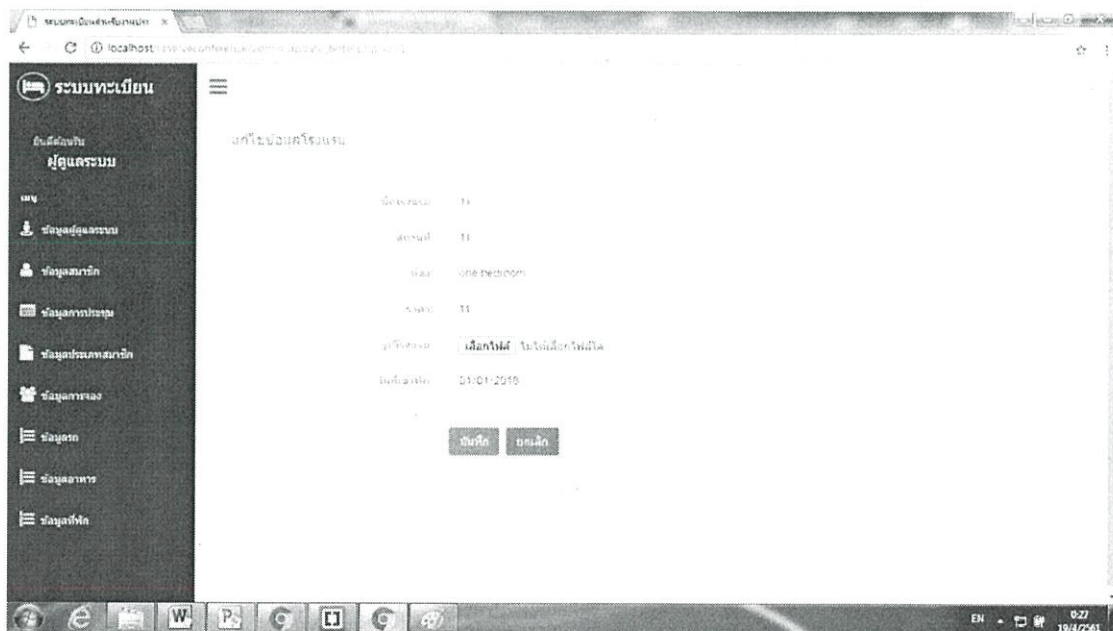
รูปที่ 4.29 หน้าแสดงข้อมูลโรงแรม

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 1 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลโรงแรม มันจะแสดงข้อมูลเกี่ยวกับข้อมูลโรงแรมต่างๆ รวมทั้งยังสามารถเพิ่ม แก้ไข หรือลบได้



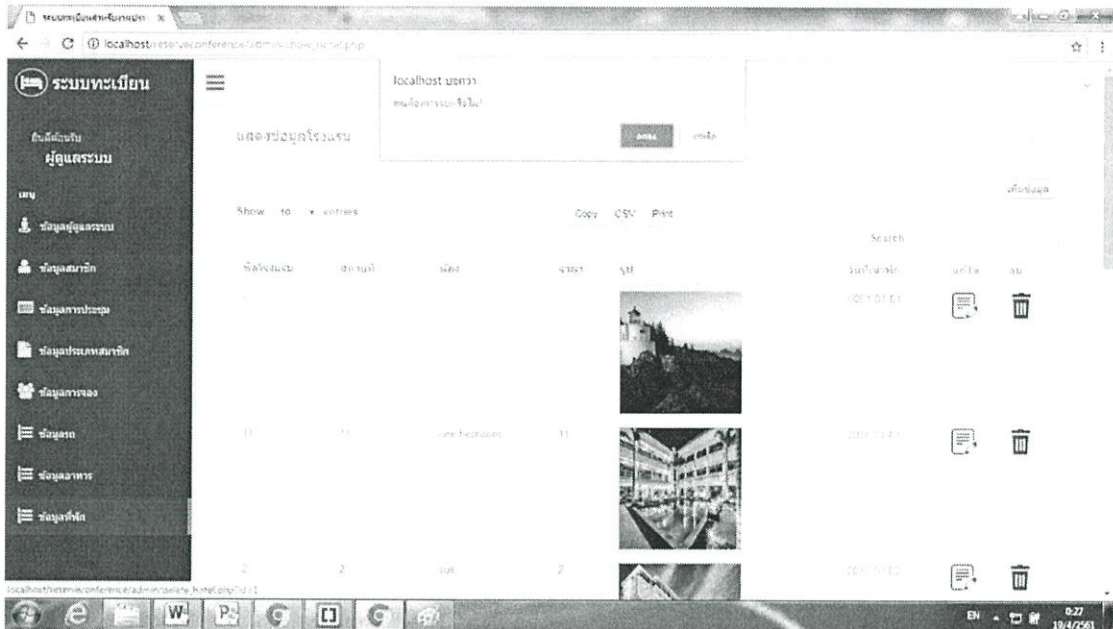
รูปที่ 4.30 หน้าเพิ่มข้อมูลโรงแรม

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่1 ได้กดปุ่มเพิ่มข้อมูลโรงแรม มันจะแสดงหน้าจอให้กรอกข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



รูปที่ 4.31 หน้าแก้ไขข้อมูลโรงแรม

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่1 ได้กดปุ่มแก้ไขข้อมูลโรงแรม มันจะแสดงหน้าจอให้แก้ไขข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



รูปที่ 4.32 หน้าลบบข้อมูลโรงแรม

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 1 ได้กดปุ่มลบข้อมูลโรงแรมตรงรูปถึงขยะสีแดง มันจะแสดงหน้าจอเล็กๆว่าคุณต้องการลบหรือไม่ ผู้ใช้สามารถกดตกลงหรือจะยกเลิกก็ได้

สรุปผลการใช้งานนักศึกษาตัวอย่างที่ 1

จากภาพที่ Admin (นักศึกษาตัวอย่างที่ 1) ได้ลองใช้ระบบนั้น มีฟังก์ชันการใช้งานที่เข้าใจง่าย และเป็นแบบแผนแต่ยังมีข้อผิดพลาดให้เห็นอยู่เช่น ในส่วนของผู้ดูแลระบบนั้น ไม่ได้กำหนดว่า Admin คนไหนเป็นคนเข้ามาเป็นผู้ดูแลระบบ และในส่วนของ Admin นั้นต้องเป็นคนกำหนดรายละเอียดเยอะมาก ไม่ว่าจะเป็น กำหนดข้อมูลการประชุม กำหนดข้อมูลรถ กำหนดข้อมูลอาหาร และ กำหนดข้อมูลที่พัก

2. Staff (นักศึกษาตัวอย่างที่ 2)

The screenshot shows a web browser window with the URL 'localhost:5000/veronice/veronice/register.php'. The main heading is 'REGISTER'. Below it, there are several form fields with labels and placeholders: 'Username' (placeholder: 'Enter username'), 'Password' (placeholder: 'Enter password'), 'Fullname' (placeholder: 'Fullname'), 'Sex' (placeholder: 'Sex'), 'Email' (placeholder: 'Email'), 'Tel' (placeholder: 'Tel'), 'University' (placeholder: 'University'), and 'Membership' (placeholder: 'membership').

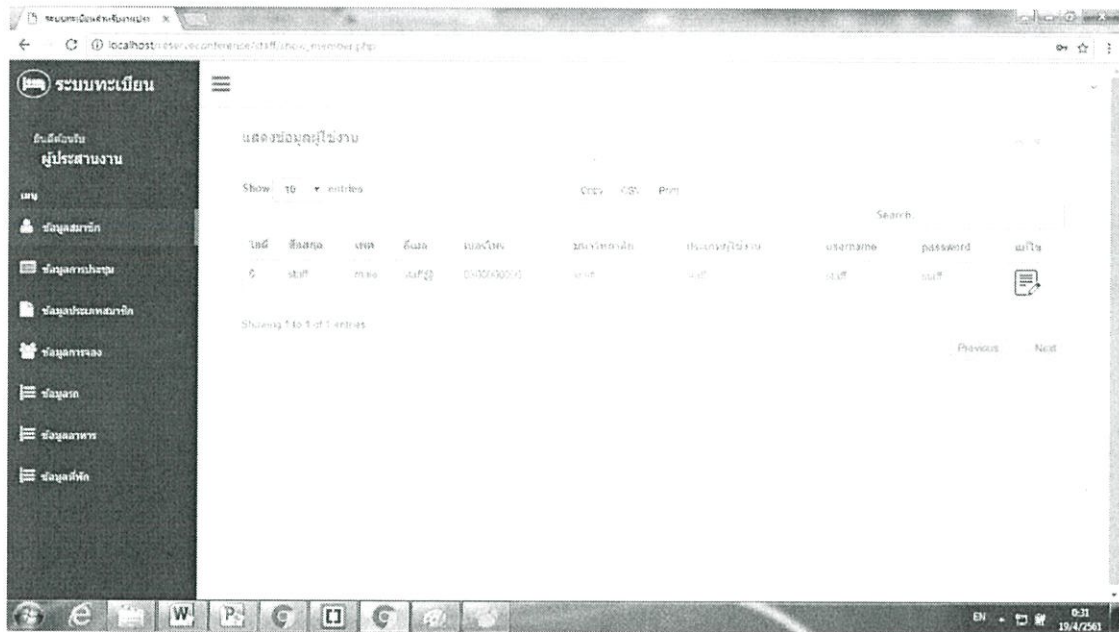
รูปที่ 4.33 หน้า Register

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 2 เป็น Staff เพราะฉะนั้นจำเป็นต้อง register โดยทำการกรอกข้อมูล เมื่อเสร็จกดปุ่มสีเขียวทางด้านซ้ายเพื่อเข้าสู่หน้า Login

The screenshot shows a web browser window with the URL 'localhost:5000/veronice/veronice/signin.php'. The main heading is 'SIGN IN'. Below it, there are two form fields: 'Username' (placeholder: 'staff') and 'Password' (placeholder: '*****'). At the bottom, there are two buttons: 'Login' and 'Register'.

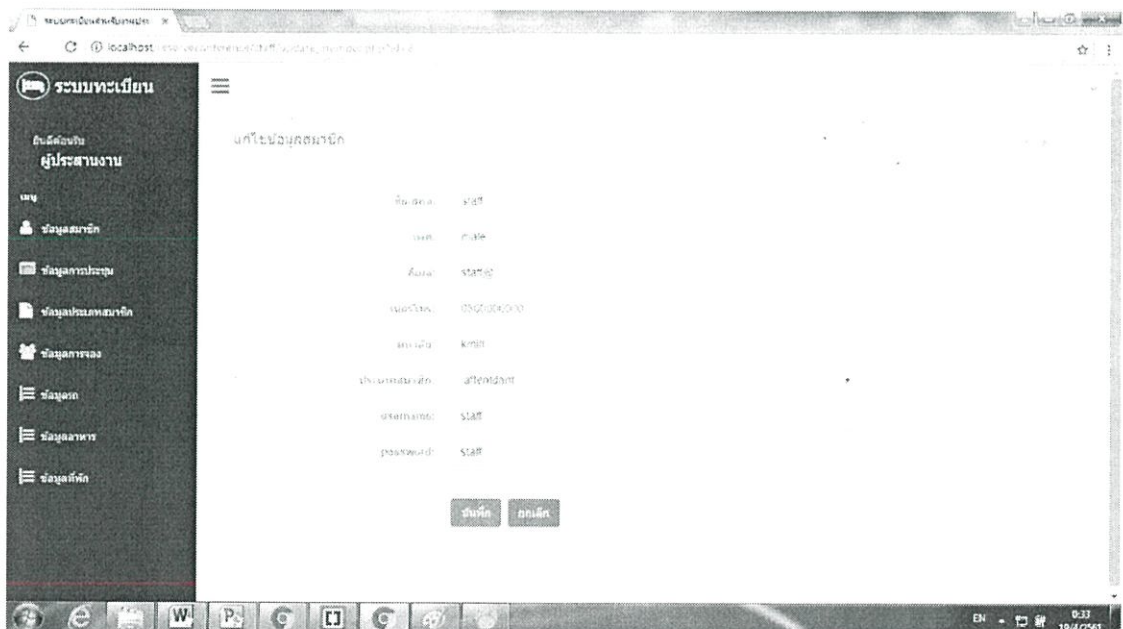
รูปที่ 4.34 หน้า Login ของ Staff

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 2 เป็น Staff ทำการกรอกข้อมูล เมื่อเสร็จกดปุ่มสีเขียวทางด้านซ้ายเพื่อเข้าสู่หน้า Login



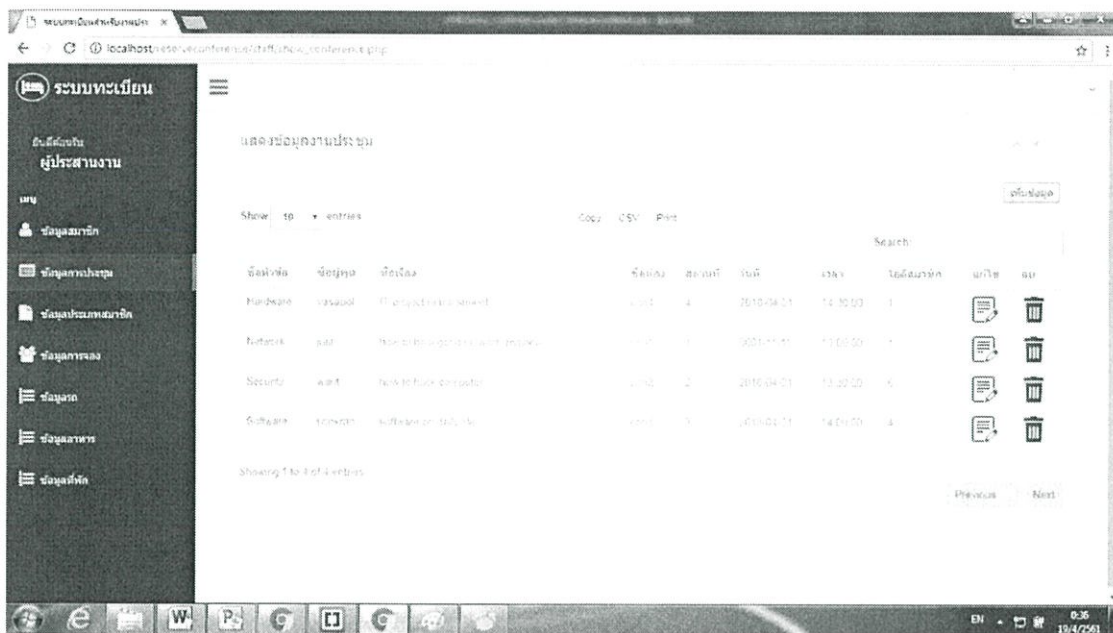
รูปที่ 4.35 หน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 2 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน มันจะแสดงข้อมูลเกี่ยวกับข้อมูลตัวเอง รวมทั้งยังสามารถแก้ไขข้อมูลตัวเองได้



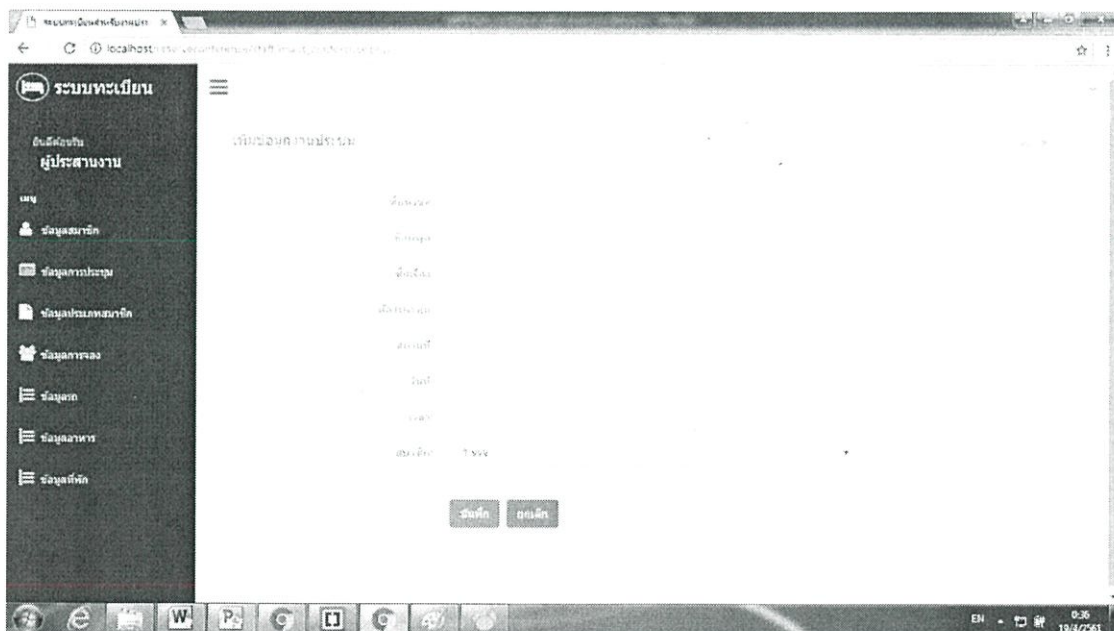
รูปที่ 4.36 หน้าแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 2 ได้กดปุ่มแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน มันจะแสดงหน้าจอให้แก้ไขข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



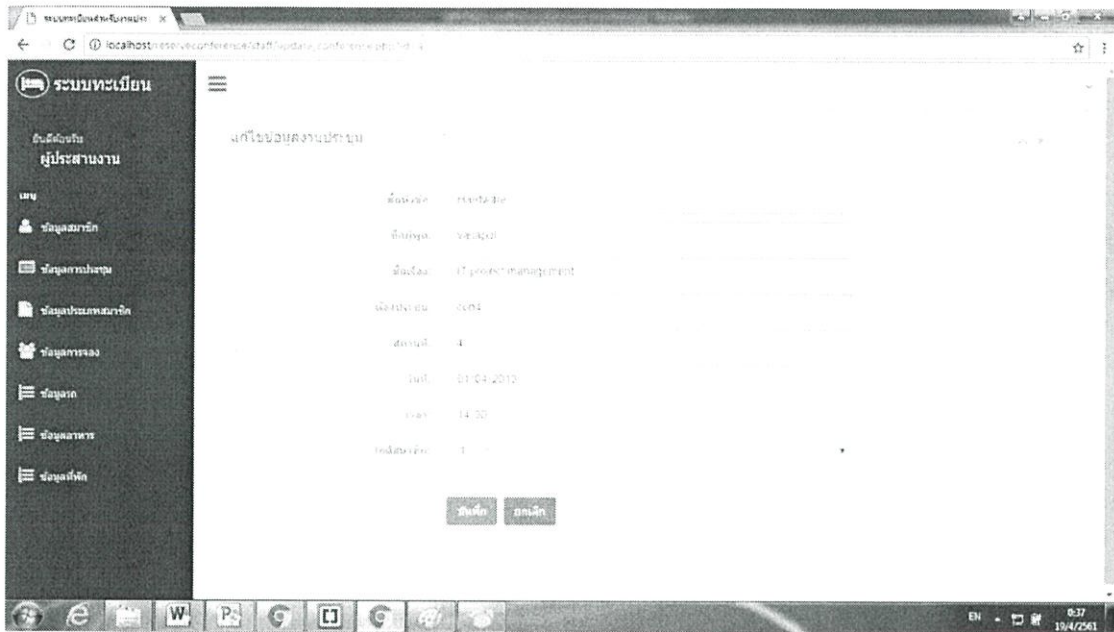
รูปที่ 4.37 หน้าแสดงข้อมูลงานประชุม

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่2 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลงานประชุม มันจะแสดงข้อมูลงานประชุม รวมทั้งยังสามารถเพิ่ม แก้ไขและลบได้



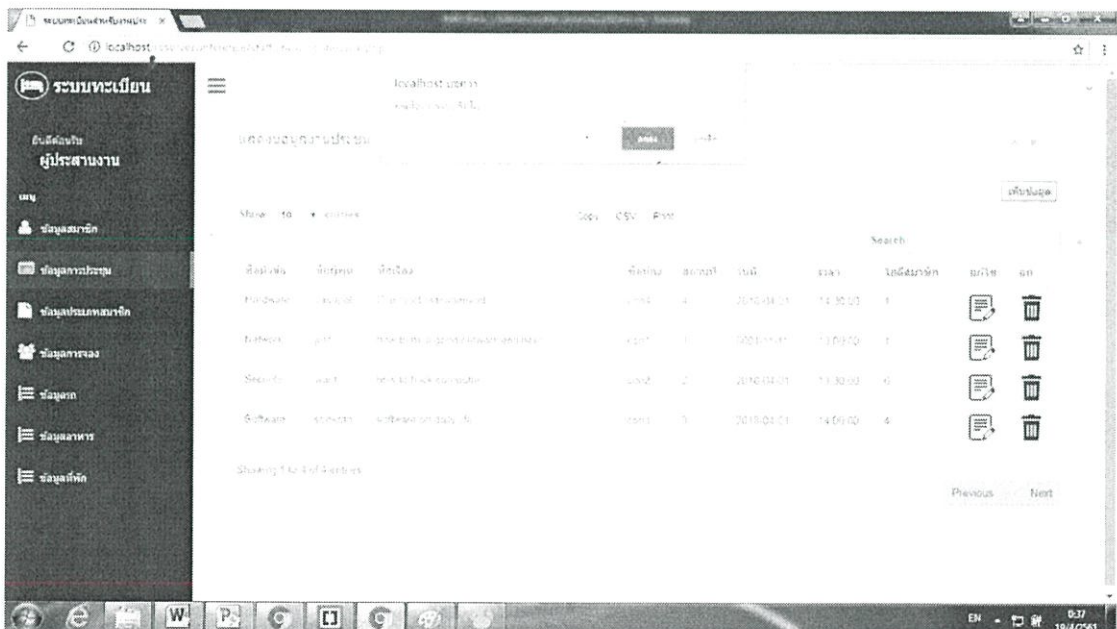
รูปที่ 4.38 หน้าเพิ่มข้อมูลงานประชุม

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่2 ได้กดปุ่มเพิ่มข้อมูลงานประชุม มันจะแสดงหน้าจอให้เพิ่มข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



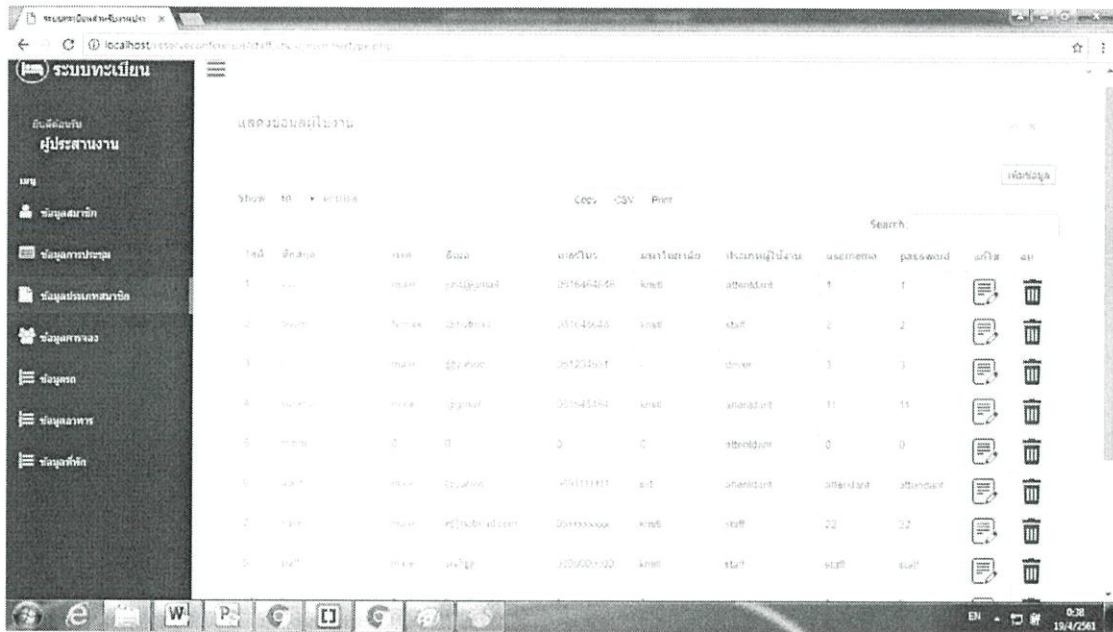
รูปที่ 4.39 หน้าแก้ไขข้อมูลงานประชุม

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่2 ได้กดปุ่มแก้ไขข้อมูลงานประชุม มันจะแสดงหน้าจอให้แก้ไขข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



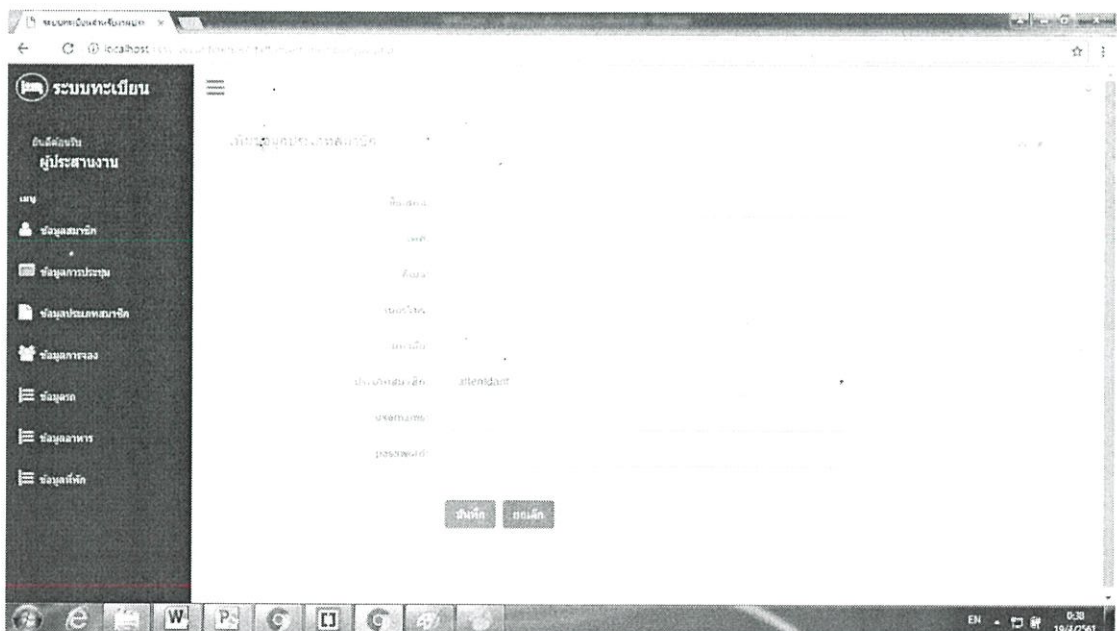
รูปที่ 4.40 หน้าลบข้อมูลงานประชุม

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่2 ได้กดปุ่มลบข้อมูลงานประชุมตรงรูปถังขยะสีแดง มันจะแสดงหน้าจอเล็กๆว่าคุณต้องการลบหรือไม่ ผู้ใช้สามารถกดตกลงหรือจะยกเลิกก็ได้



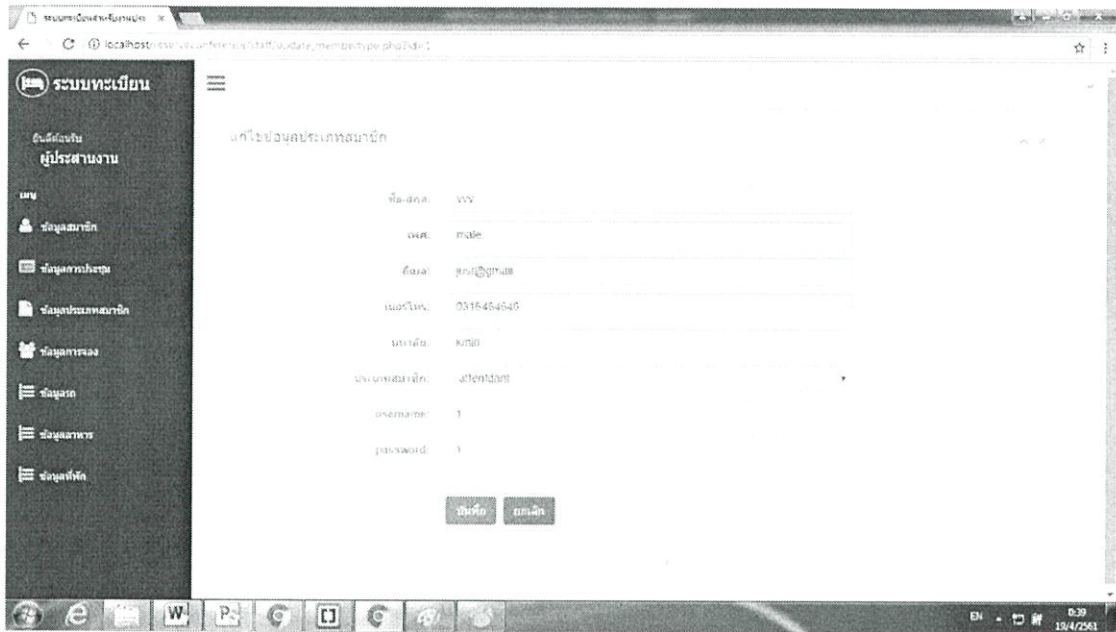
รูปที่ 4.41 หน้าแสดงข้อมูลสมาชิก

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่2 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลสมาชิก มันจะแสดงข้อมูลสมาชิกทั้งหมด รวมทั้งยังสามารถเพิ่ม แก้ไขและลบได้



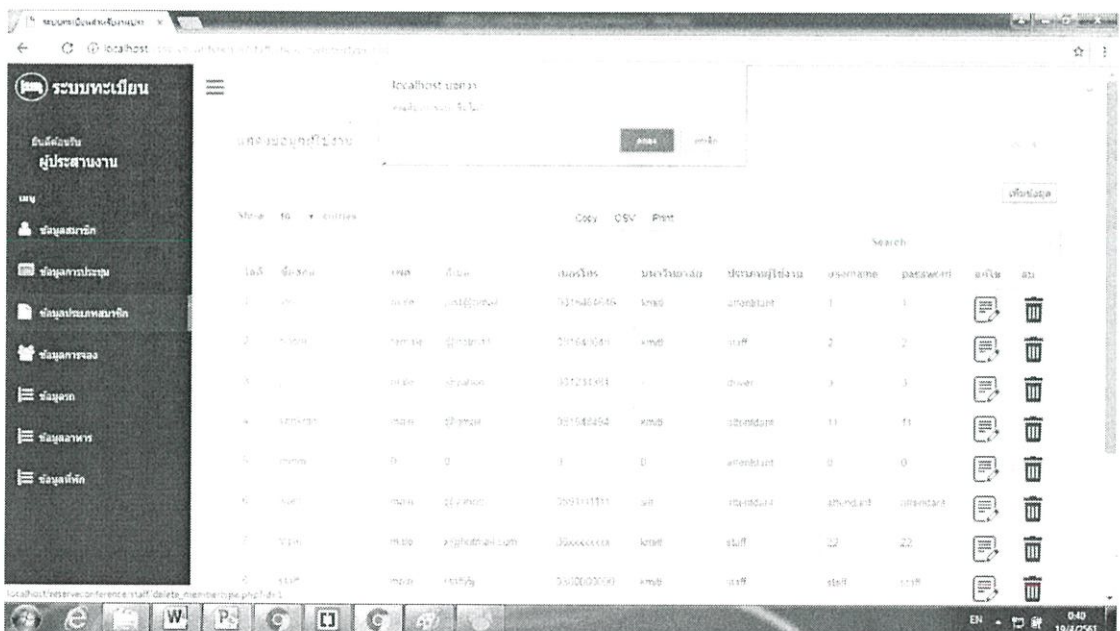
รูปที่ 4.42 หน้าเพิ่มข้อมูลสมาชิก

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่2 ได้กดปุ่มเพิ่มข้อมูลสมาชิก มันจะแสดงหน้าจอให้เพิ่มข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



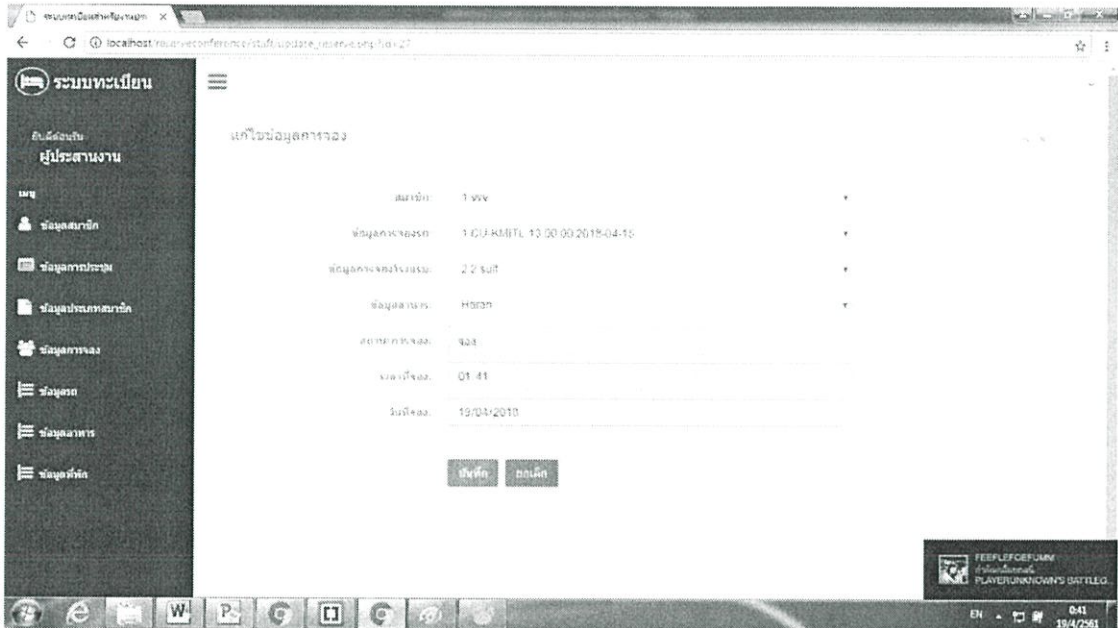
รูปที่ 4.43 หน้าแก้ไขข้อมูลสมาชิก

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่2 ได้กดปุ่มแก้ไขข้อมูลสมาชิก มันจะแสดงหน้าจอให้แก้ไขข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



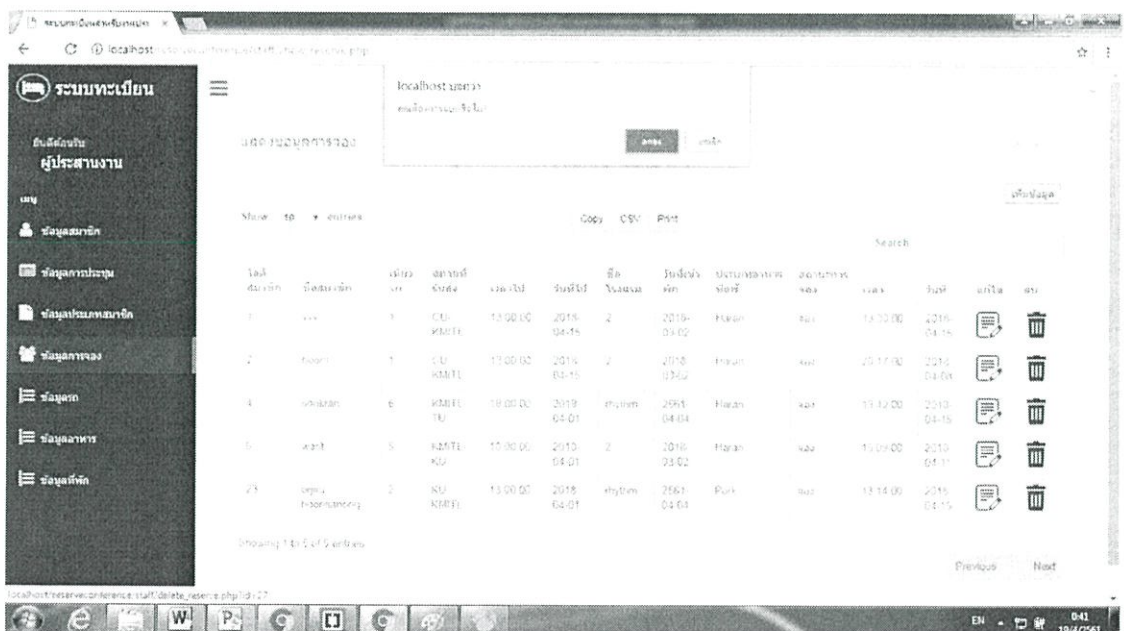
รูปที่ 4.44 หน้าลบข้อมูลสมาชิก

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่2 ได้กดปุ่มลบข้อมูลสมาชิกตรงรูปถังขยะสีแดง มันจะแสดงหน้าจอเล็กๆว่าคุณต้องการลบหรือไม่ ผู้ใช้สามารถกดตกลงหรือจะยกเลิกก็ได้



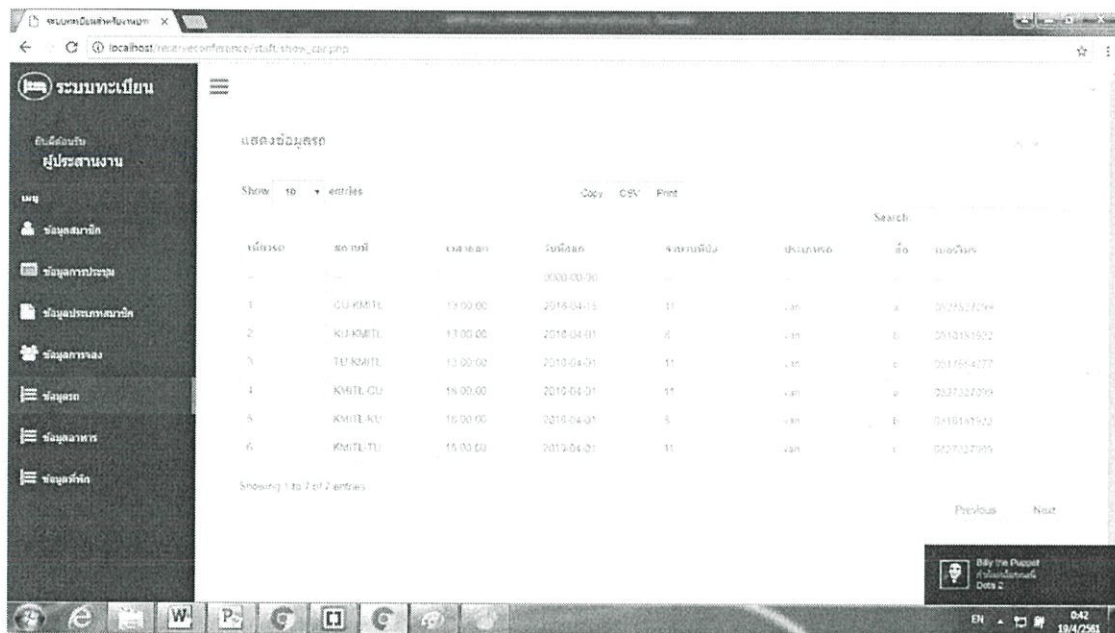
รูปที่ 4.47 หน้าแก้ไขข้อมูลการจอง

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 2 ได้กดปุ่มแก้ไขข้อมูลงานประชุม มันจะแสดงหน้าจอให้แก้ไขข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



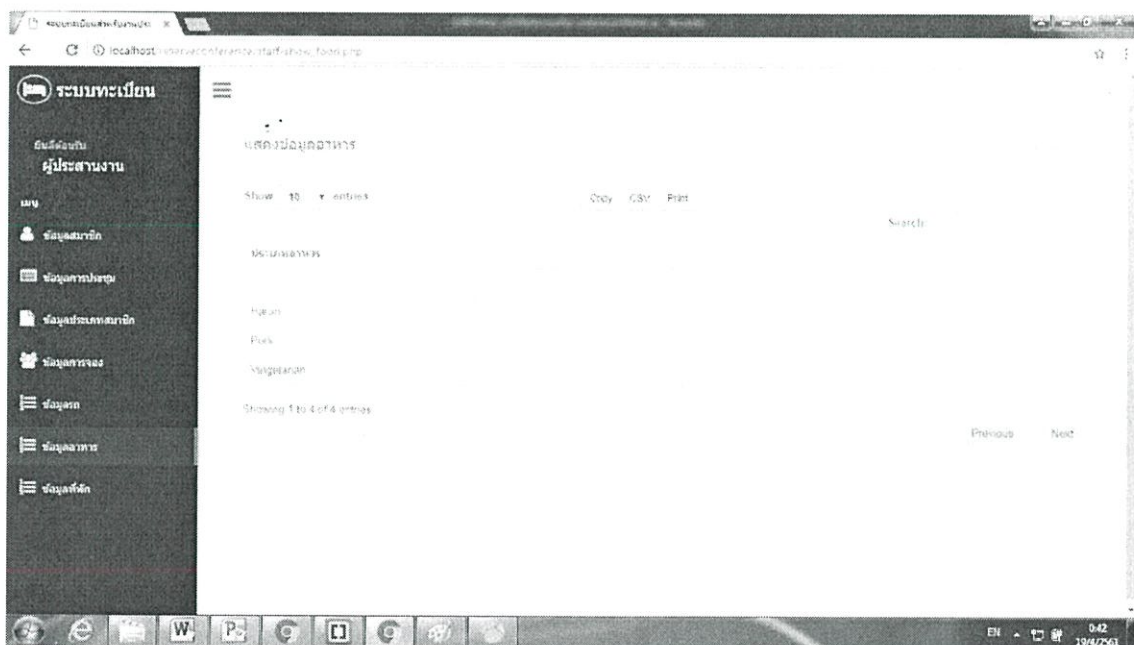
รูปที่ 4.48 หน้าลบข้อมูลการจอง

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 2 ได้กดปุ่มลบข้อมูลการจองตรงรูปดังขยະสีแดง มันจะแสดงหน้าจอเล็กๆว่าคุณต้องการลบหรือไม่ ผู้ใช้สามารถกดตกลงหรือจะยกเลิกก็ได้



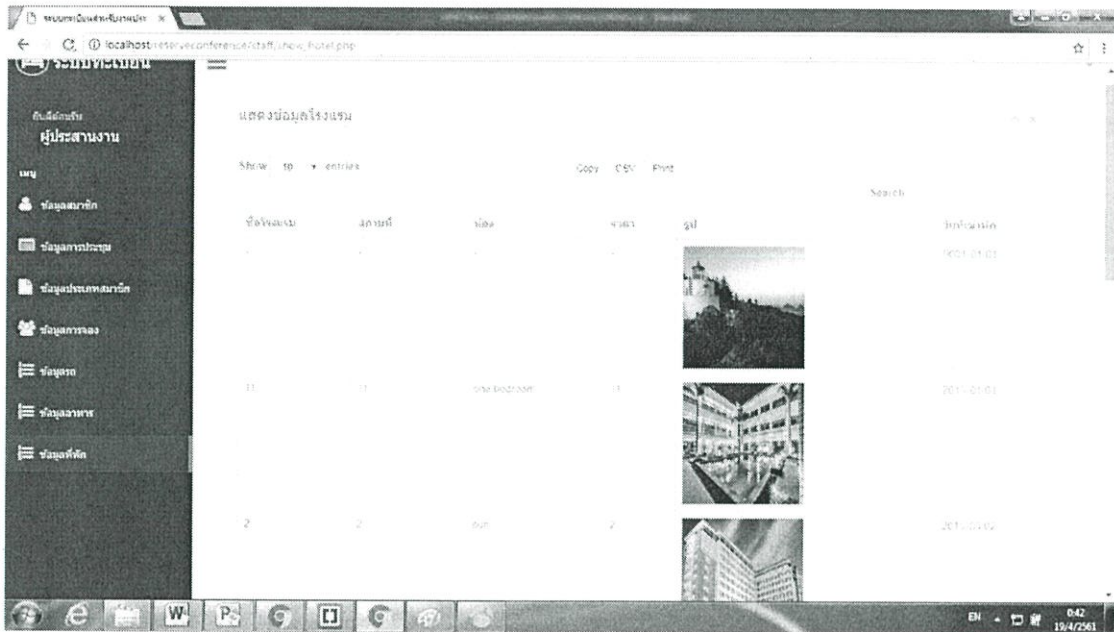
รูปที่ 4.49 หน้าแสดงข้อมูลรถ

ในรูปนี้ นักศึกษาตัวอย่างที่ 2 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลรถ มันจะแสดงข้อมูลรถทั้งหมด



รูปที่ 4.50 หน้าแสดงข้อมูลอาหาร

ในรูปนี้ นักศึกษาตัวอย่างที่ 2 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลอาหาร มันจะแสดงข้อมูลอาหารทั้งหมด



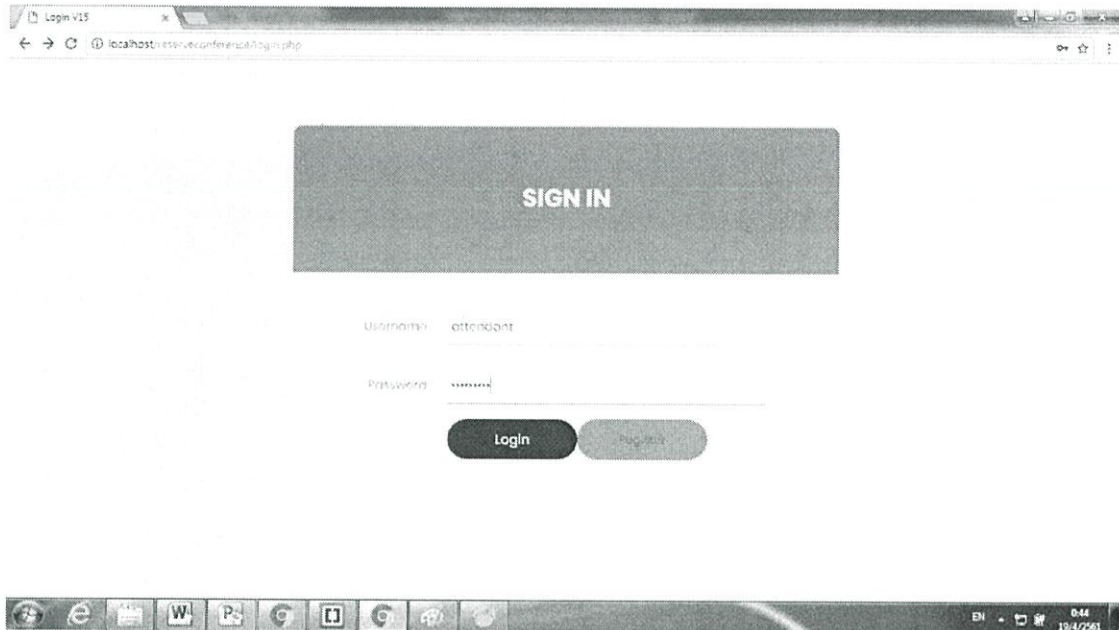
รูปที่ 4.51 หน้าแสดงข้อมูลโรงแรม

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 2 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลโรงแรม มันจะแสดงข้อมูลโรงแรมทั้งหมด

สรุปผลการใช้งานนักศึกษาตัวอย่างที่ 2

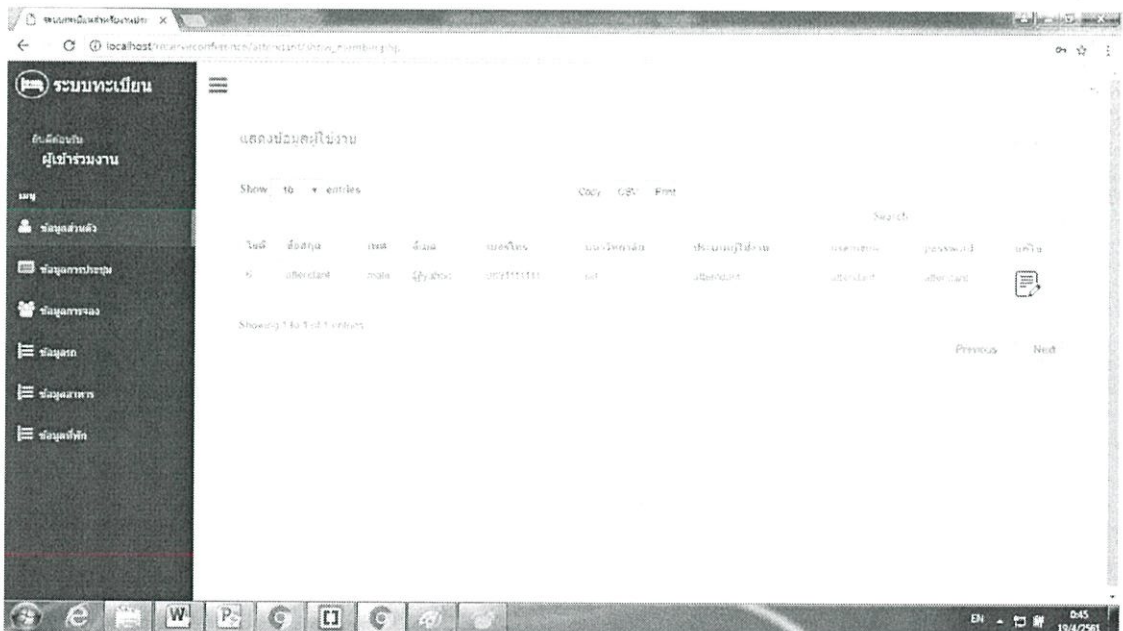
จากภาพที่ Staff (นักศึกษาตัวอย่างที่ 2) ได้ลองใช้ระบบนั้น มีฟังก์ชันการใช้งานที่เข้าใจง่ายแต่ยังมีข้อผิดพลาดให้เห็นอยู่เช่น ในส่วนของข้อมูลสมาชิกที่สามารถแก้ไขข้อมูลเช่นชื่อ อีเมล เบอร์โทรศัพท์ แต่ไม่สามารถลบหรือเพิ่มได้ พอเปิดไปที่ข้อมูลประเภทสมาชิคนั้นกลับสามารถลบหรือเพิ่มในส่วนของข้อมูลตัวเองได้ ส่วนของข้อมูลการจองก็ยังมีความผิดพลาดให้เห็นอยู่

3. Attendant (นักศึกษาตัวอย่างที่ 3)



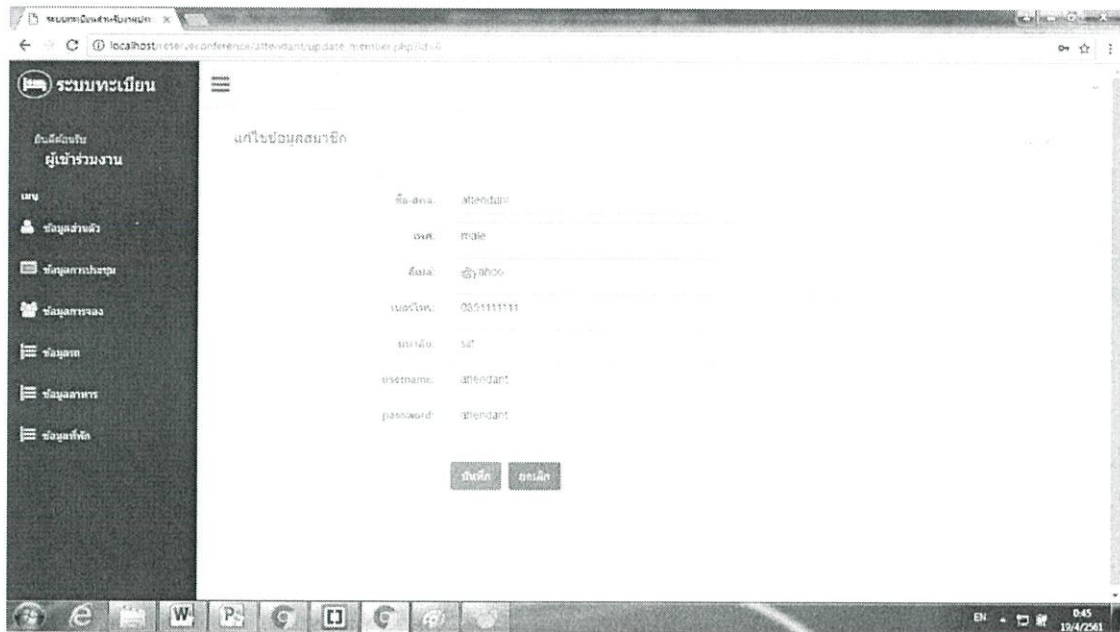
รูปที่ 4.52 หน้า Login ของ Attendant

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 3 เป็น Attendant จำเป็นต้อง register โดยทำการกรอกข้อมูลก่อน จากนั้นทำการกรอกข้อมูล เมื่อเสร็จกดปุ่มสีเขียวทางด้านซ้ายเพื่อเข้าสู่หน้า Login



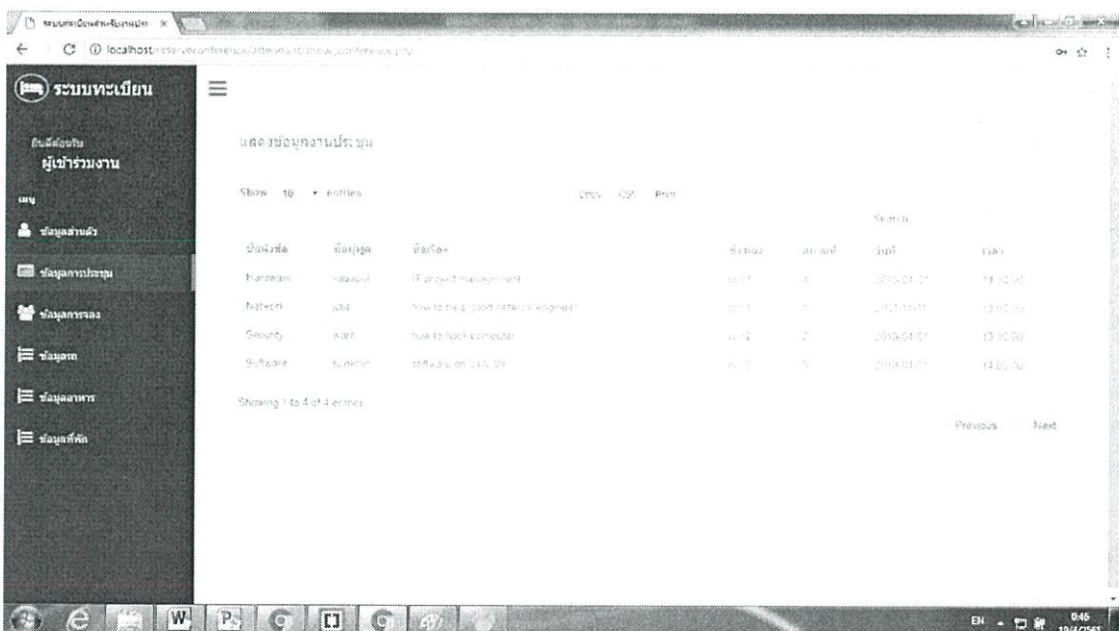
รูปที่ 4.53 หน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 3 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน มันจะแสดงข้อมูลตัวเองทั้งหมด รวมทั้งสามารถแก้ไขได้



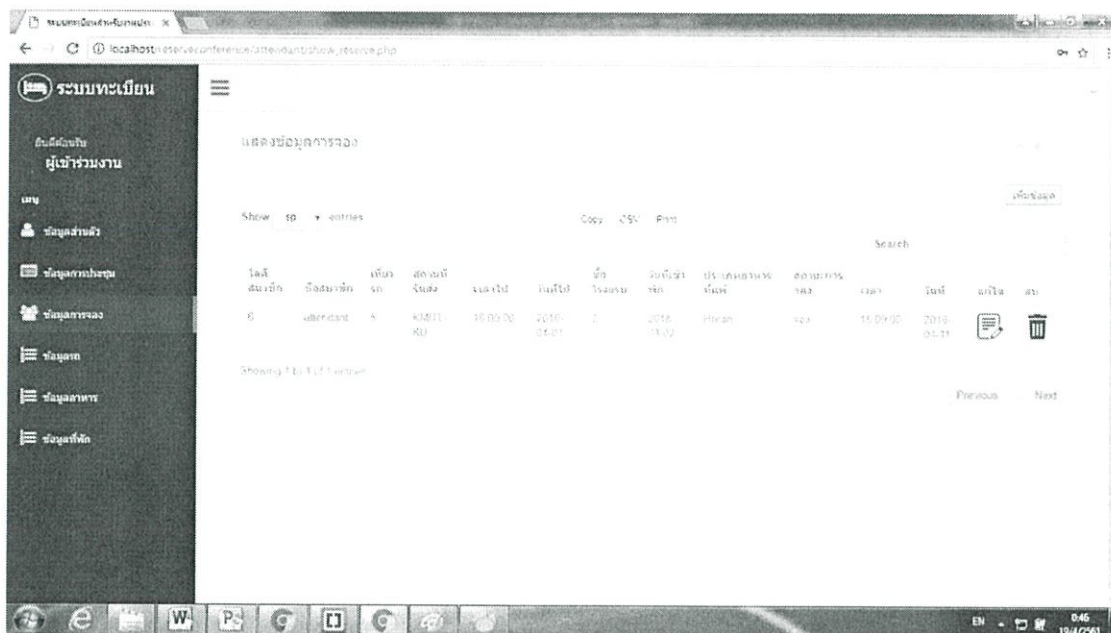
รูปที่ 4.54 หน้าแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่3 ได้กดปุ่มแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งานม มันจะแสดงหน้าจอให้แก้ไขข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



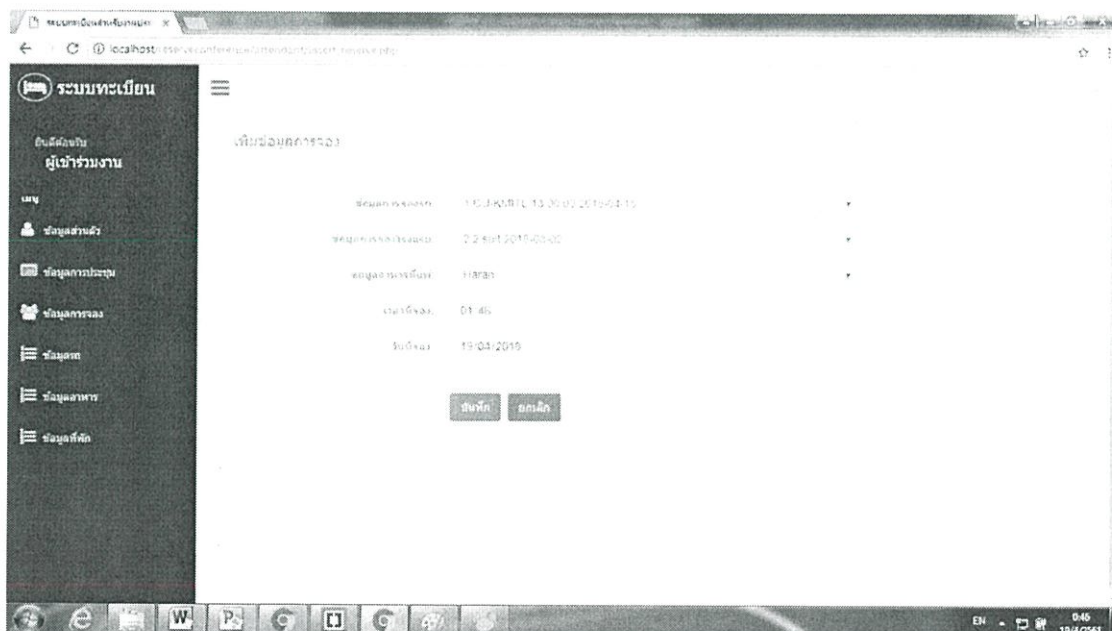
รูปที่ 4.55 หน้าแสดงข้อมูลงานประชุม

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่3 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลงานประชุม มันจะแสดงข้อมูลงานประชุมทั้งหมด



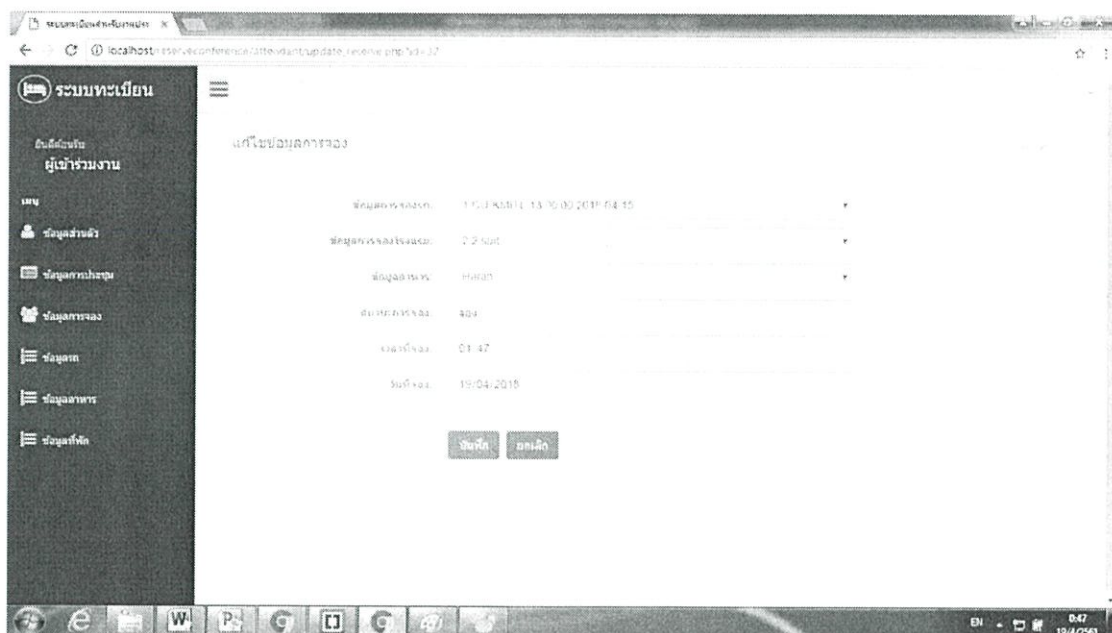
รูปที่ 4.56 หน้าแสดงข้อมูลการจอง

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 3 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลการจอง มันจะแสดงข้อมูลการจองทั้งหมด รวมทั้งสามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ ได้



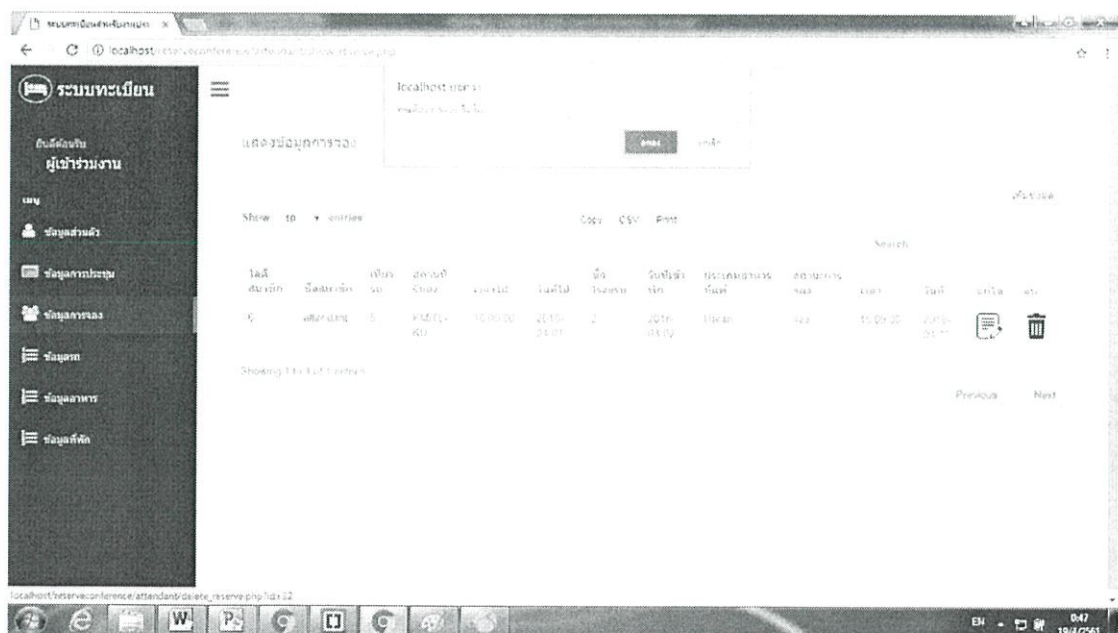
รูปที่ 4.57 หน้าเพิ่มข้อมูลการจอง

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 3 ได้กดปุ่มแก้ไขข้อมูลการจอง มันจะแสดงหน้าจอให้เพิ่มข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



รูปที่ 4.58 หน้าแก้ไขข้อมูลการจอง

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 3 ได้กดปุ่มแก้ไขข้อมูลการจอง มันจะแสดงหน้าจอให้แก้ไขข้อมูล เมื่อกรอกเสร็จก็กดบันทึกหรือจะยกเลิกก็ได้



รูปที่ 4.59 หน้าลบข้อมูลการจอง

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 3 ได้กดปุ่มลบข้อมูลการจองตรงรูปถังขยะสีแดง มันจะแสดงหน้าจอเล็กๆว่าคุณต้องการลบหรือไม่ ผู้ใช้สามารถกดตกลงหรือจะยกเลิกก็ได้

ID	ชื่อ	อายุ	เพศ	ที่อยู่	วันเกิด
1	สมชาย	13	ชาย	บ้านเลขที่ 123 หมู่ 1 ตำบลบ้านใหม่ อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น	2013-04-12
2	สมชาย	13	ชาย	บ้านเลขที่ 123 หมู่ 1 ตำบลบ้านใหม่ อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น	2013-04-31
3	สมชาย	13	ชาย	บ้านเลขที่ 123 หมู่ 1 ตำบลบ้านใหม่ อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น	2013-04-31
4	สมชาย	13	ชาย	บ้านเลขที่ 123 หมู่ 1 ตำบลบ้านใหม่ อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น	2013-04-31
5	สมชาย	13	ชาย	บ้านเลขที่ 123 หมู่ 1 ตำบลบ้านใหม่ อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น	2013-04-31
6	สมชาย	13	ชาย	บ้านเลขที่ 123 หมู่ 1 ตำบลบ้านใหม่ อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น	2013-04-31

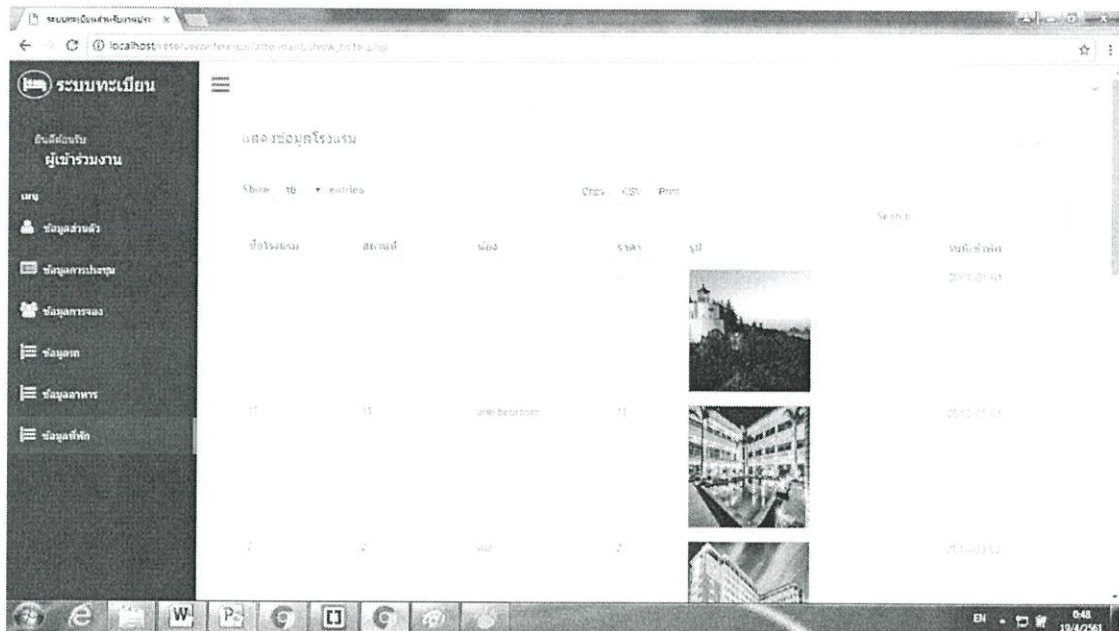
รูปที่ 4.60 หน้าแสดงข้อมูลรถ

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 3 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลรถ มันจะแสดงข้อมูลรถทั้งหมด

ID	ชื่อ	อายุ	เพศ	ที่อยู่	วันเกิด
1	สมชาย	13	ชาย	บ้านเลขที่ 123 หมู่ 1 ตำบลบ้านใหม่ อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น	2013-04-12
2	สมชาย	13	ชาย	บ้านเลขที่ 123 หมู่ 1 ตำบลบ้านใหม่ อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น	2013-04-31
3	สมชาย	13	ชาย	บ้านเลขที่ 123 หมู่ 1 ตำบลบ้านใหม่ อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น	2013-04-31
4	สมชาย	13	ชาย	บ้านเลขที่ 123 หมู่ 1 ตำบลบ้านใหม่ อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น	2013-04-31
5	สมชาย	13	ชาย	บ้านเลขที่ 123 หมู่ 1 ตำบลบ้านใหม่ อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น	2013-04-31
6	สมชาย	13	ชาย	บ้านเลขที่ 123 หมู่ 1 ตำบลบ้านใหม่ อำเภอเมือง จังหวัดขอนแก่น	2013-04-31

รูปที่ 4.61 หน้าแสดงข้อมูลอาหาร

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 3 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลอาหาร มันจะแสดงข้อมูลอาหารทั้งหมด



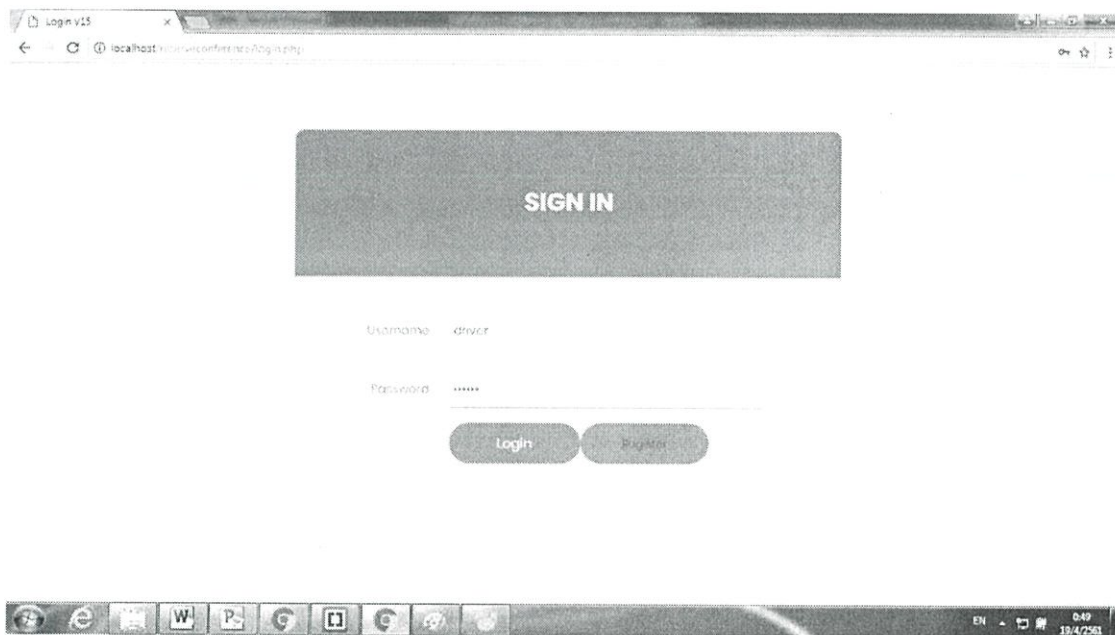
รูปที่ 4.62 หน้าแสดงข้อมูลโรงแรม

ในรูปนี้ นักศึกษาตัวอย่างที่ 3 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลโรงแรม มันจะแสดงข้อมูลโรงแรมทั้งหมด

สรุปผลการใช้งานนักศึกษาตัวอย่างที่ 3

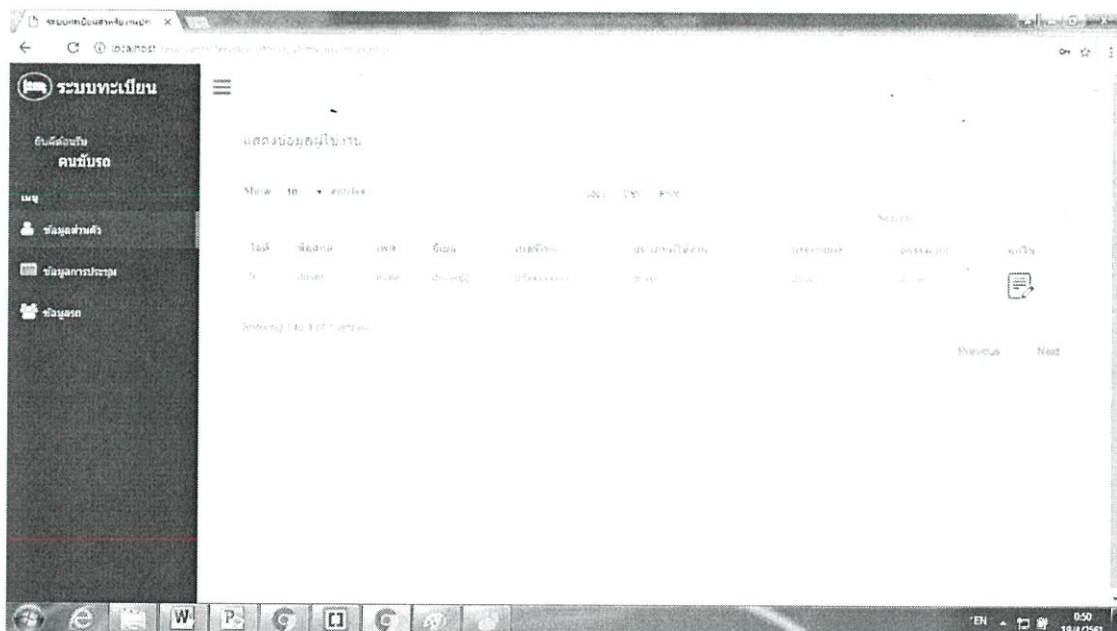
จากภาพที่ Attendant (นักศึกษาตัวอย่างที่ 3) ได้ลองใช้ระบบนั้น มีฟังก์ชันการใช้งานที่ค่อนข้างสับสนแต่ยังพอใช้งานได้เนื่องจากข้อมูลการจองนั้นจำเป็นต้องดูข้อมูลจาก ข้อมูลรถ ข้อมูลอาหาร และข้อมูลที่ปักก่อนแล้วจึงทำการตัดสินใจเลือกจากข้อมูลการจอง ทำให้เกิดความสับสนได้

4. Others (Drivers) (นักศึกษาตัวอย่างที่ 4)



รูปที่ 4.63 หน้า Login ของ Others

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 4 เป็น Others จำเป็นต้อง register โดยทำการกรอกข้อมูลก่อน จากนั้นทำการกรอกข้อมูล เมื่อเสร็จกดปุ่มสีเขียวทางด้านซ้ายเพื่อเข้าสู่หน้า Login



รูปที่ 4.64 หน้าแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 4 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน มันจะแสดงข้อมูลตัวเองทั้งหมด รวมทั้งสามารถแก้ไขได้

No	Account	Date	Time	Amount	Status	Account No.	Bank Name
1	DUAMTEL	11/01/00	21:14:21:00	10	Van	0027022099	
2	KAPPA TEL	11/01/00	20:54:21:00	5	Van	0010101022	
3	THUAMTEL	11/01/00	21:14:21:00	10	Van	0010101022	
4	KMTEL-DIV	11/01/00	22:14:21:00	10	Van	0027022099	
5	KMTEL-FPV	11/01/00	22:14:21:00	10	Van	2010111102	
6	KMTEL-FL	11/01/00	22:14:21:00	10	Van	0027022099	

รูปที่ 4.67 หน้าแสดงข้อมูลรถ

ในรูปนี้นักศึกษาตัวอย่างที่ 3 ได้กดเข้าไปที่ปุ่มแสดงข้อมูลรถ มันจะแสดงข้อมูลรถทั้งหมด

สรุปผลการใช้งานนักศึกษาตัวอย่างที่ 4

จากภาพที่ Others (นักศึกษาตัวอย่างที่ 4) ได้ลองใช้ระบบนั้น มีฟังก์ชันการใช้งานที่น้อยเกินไป และไม่รู้ว่าจะต้องทำอะไรกับระบบการลงทะเบียนนี้ เพราะ Others คือผู้ขับรถและสามารถทำได้แค่ดูข้อมูลส่วนตัว ดูข้อมูลการประชุม และข้อมูลรถเท่านั้น ไม่สามารถสร้างเงื่อนไขอะไรได้มีหน้าที่แค่ดูสถานที่และเวลารับส่งจากที่ Admin นั้นสร้างข้อมูลมาเท่านั้น

บทที่ 5

บทสรุป

ระบบลงทะเบียนสำหรับงานประชุมสามารถช่วยในงานประชุมต่าง ๆ เนื่องจากการประชุมมีความผิดพลาดในหลาย ๆ ครั้งเช่นชื่อที่ไม่ถูกต้องของผู้เข้าร่วมประชุม ระบบของเราได้ทำการออกแบบมาเพื่อให้แก้ไขให้เกิดความถูกต้องได้ง่ายขึ้น นอกจากนี้ยังครอบคลุมถึงสิ่งอำนวยความสะดวก เช่น ที่พัก รถรับส่ง และ อาหาร เป็นต้น

ในการทำสิ่งต่าง ๆ ให้ถูกต้องเราจำเป็นต้องใช้คนจำนวนมากเพื่อก่อให้เกิดความเรียบร้อยในการประชุม ระบบนี้ช่วยให้ผู้จัดงานประชุมวางแผนระบบผ่านเว็บและดึงคำขอจากเพื่อนร่วมงาน ทำให้ง่ายสำหรับผู้จัดงานระบบการลงทะเบียนการประชุมสามารถแก้ปัญหาและอำนวยความสะดวกผู้จัดงานและผู้เข้าร่วมประชุม ผู้จัดงานสามารถกำหนดวันที่, เวลา, สถานที่ การรับส่งและประเภทอาหารได้ ทำให้ผู้เข้าร่วมประชุมสามารถลงทะเบียนสำหรับกิจกรรมและสามารถทำการจองรถรับส่งและสามารถเลือกชนิดของอาหารที่ต้องการในงานได้ง่าย

5.1 ผลที่ได้จากการทำโครงการ

- 1) สามารถใช้เว็บไซต์ในการลงทะเบียน
- 2) ผู้จัดสามารถทำการสร้างข้อมูลการจองข้อมูลของรถ ที่พัก และประเภทอาหารได้
- 3) ผู้จัดงานสามารถแก้ไขหรือลบข้อมูลของรถ ที่พัก และประเภทอาหารได้
- 4) ผู้เข้าร่วมงานสามารถทำการจองข้อมูลของรถ ที่พัก และประเภทอาหารได้
- 5) ผู้เข้าร่วมงานสามารถทำการแก้ไขชื่อนามสกุล ข้อมูลส่วนตัวได้

5.2 ปัญหาและอุปสรรคที่เกิดจากการทำโครงการ

- 1) การพัฒนาเว็บ ต้องใช้ภาษา HTML และภาษา PHP ในการพัฒนาซึ่งทางผู้จัดทำไม่มีความเชี่ยวชาญในการเขียนโปรแกรมภาษาดังกล่าว จึงต้องใช้เวลาในการศึกษาค่อนข้างมากและเมื่อมีปัญหาเกิดขึ้นกับการทำงานของเว็บ ผู้จัดทำต้องใช้เวลามากในการหาสาเหตุของปัญหาและแก้ไขปัญหาด้วยตัวเองโดยการลองผิดลองถูก
- 2) การจัดการกับฐานข้อมูลนั้นใช้ภาษา MySQL ในการทำซึ่งทางผู้จัดทำนั้นไม่มีความเชี่ยวชาญจึงต้องใช้เวลาในการศึกษาค่อนข้างมาก
- 3) ทางผู้จัดทำนั้นยังไม่สามารถทำฟังก์ชันให้เต็มรูปแบบอย่างที่คิดไว้ได้เพราะยังขาดความชำนาญในหลายๆด้าน

5.3 แนวทางในการพัฒนาต่อ

- 1) พัฒนาให้เว็บไซต์นี้มีฟังก์ชันสั่ง print ID Card และ print Certificate Card รวมถึงการจัดการในส่วนของ Paper (เรื่องที่คุณบรรยายจะพูด) เพื่อความสะดวกสบายต่อผู้ใช้งานทั้งฝ่ายจัดงานและฝ่ายเข้าร่วมงานให้มากกว่านี้
- 2) ปรับแต่งส่วนของ User Interface ให้มีรูปแบบที่สวยงามและใช้งานสะดวกยิ่งขึ้น

บรรณานุกรม

[1] Python, MySQL documentation. [Online] Available : www.w3schools.com

[2] Prototypes conferencing websites. [Online] Available : <http://icsec2017.org/>