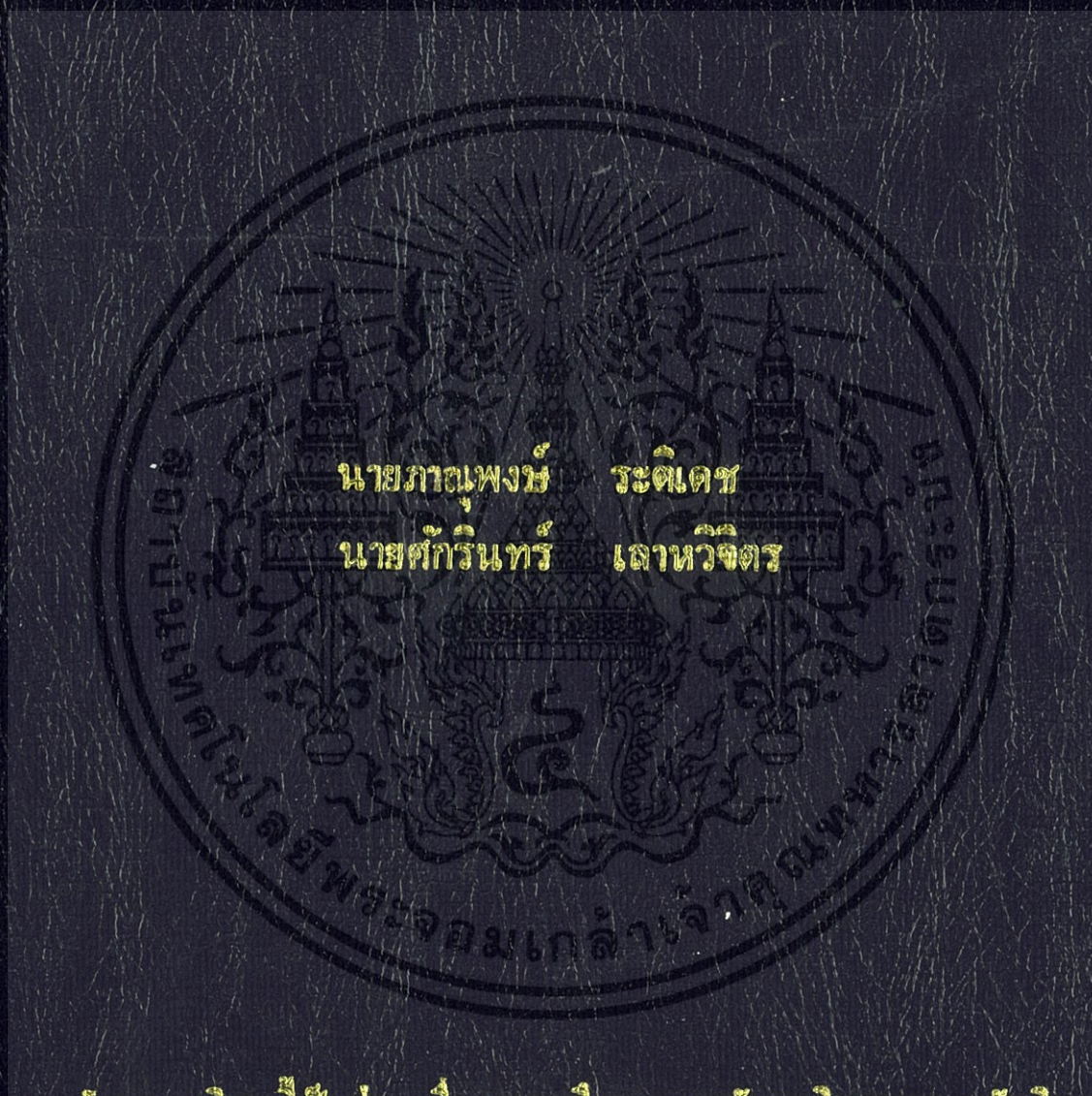


**BTS Lens: แอปพลิเคชันค้นหาและนำทางสถานที่สำคัญใกล้สถานีรถไฟฟ้า
บีทีเอสบนแอนดรอยด์โดยใช้เออาร์**

**BTS Lens: An Android Application for Browsing and Navigating Major
Locations Surrounding BTS Stations Using AR**



โครงการพิเศษนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาค้นคว้าตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

คณะวิทยาศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา ๒๕๕๘

**BTS Lens: แอปพลิเคชันค้นหาและนำทางสถานที่สำคัญใกล้สถานีรถไฟฟ้า
ปีที่เอสบนแอนดรอยด์โดยใช้เออาร์**

**BTS Lens: An Android Application for Browsing and Navigating Major
Locations Surrounding BTS Stations Using AR**



**โครงการพิเศษนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะวิทยาศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2556**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**BTS LENS: AN ANDROID APPLICATION FOR BROWSING AND
NAVIGATING MAJOR LOCATIONS SURROUNDING BTS
STATIONS USING AR**



**A SPECIAL PROJECT SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT
OF THE REQUIREMENT FOR THE DEGREE OF BACHELOR OF SCIENCE
IN COMPUTER SCIENCE
FACULTY OF SCIENCE
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG
ACADEMIC YEAR 2013**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อปัญหาพิเศษ BTS Lens: แอปพลิเคชันค้นหาและนำทางสถานที่สำคัญใกล้สถานีรถไฟฟ้ามหานครรอบนอกโดยใช้อีอาร์

BTS Lens: An Android Application for Browsing and Navigating Major Locations Surrounding BTS Stations Using AR

ชื่อนักศึกษา นายภาณุพงษ์ ระติเดช 53051047

 นายศักรินทร์ เลหาวิจิตร 53051089

ปริญญา วิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์

อาจารย์ที่ปรึกษา ดร.วรางคณา กิมปาน

คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง อนุมัติให้โครงการปัญหาพิเศษนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์ ประจำปีการศึกษา 2556

คณะกรรมการสอบ	ลายมือชื่อ
ดร.สันติภูษณ์ นรบิน ประธานกรรมการ	
ดร.รุ่งรัตน์ เวียงศรีพนาวัลย์ กรรมการ	
ดร.วรางคณา กิมปาน กรรมการและที่ปรึกษา	

ลิขสิทธิ์ของคณะวิทยาศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อปัญหาพิเศษ	BTS Lens: แอปพลิเคชันค้นหาและนำทางสถานีที่สำคัญใกล้สถานีรถไฟฟ้าบีทีเอสบนแอนดรอยด์โดยใช้เออาร์		
ชื่อนักศึกษา	นายภาณุพงษ์ ระติเดช	53051047	
	นายศกรินทร์ เลหาวิจิตร	53051089	
ปริญญา	วิทยาศาสตรบัณฑิต		
สาขาวิชา	วิทยาการคอมพิวเตอร์		
ปีการศึกษา	2556		
อาจารย์ที่ปรึกษา	ดร.วรางคณา	กิมปาน	

บทคัดย่อ

ในปัจจุบันนี้มีประชาชนจำนวนมากที่ใช้บริการรถไฟฟ้าบีทีเอส (Bangkok Mass Transit System : BTS) เพื่อการเดินทางที่รวดเร็ว ซึ่งยังมีผู้ใช้บริการรถไฟฟ้าบีทีเอสอีกจำนวนมากที่ไม่ทราบว่าแต่ละสถานีมีสถานีที่สำคัญใกล้เคียงอะไรบ้าง ทำให้ไม่ทราบว่าควรลงที่สถานีปลายทางใด จึงจะใกล้จุดหมายมากที่สุด กรณีผู้ใช้ทราบว่าต้องไปลงสถานีใด แต่เมื่อไปถึงแล้วไม่ทราบว่า จะต้องออกจากสถานีที่ทางออกใดเพื่อให้ใกล้กับสถานีที่ตนต้องการไปมากที่สุด โครงการนี้ได้นำเสนอการพัฒนาแอปพลิเคชันบนสมาร์ตโฟนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ที่สามารถแสดงผลเป็นป้ายบอกว่ามีสถานีที่สำคัญอะไรบ้าง รอบสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอสที่ผู้ใช้ยืนอยู่โดยใช้เทคโนโลยีที่ผสานโลกความเป็นจริงกับโลกเสมือน (Augmented Reality) แบบให้บริการระบุตามสถานที่ (Location-Based Services) และผู้ใช้สามารถเลือกสถานีที่ที่ต้องการจะไปได้โดยที่แอปพลิเคชันจะแนะนำสถานีต้นทางที่ผู้ใช้จะไปใช้บริการและสถานีปลายทางที่สถานีที่ตั้งอยู่ พร้อมทั้งบอกค่าบริการ ซึ่งแอปพลิเคชันนี้สามารถใช้กับสมาร์ตโฟนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์เวอร์ชัน 4.2.2 ขึ้นไป และได้ทำการทดสอบกับสถานีที่จริงเพื่อตรวจสอบความถูกต้องและแม่นยำ

คำสำคัญ: รถไฟฟ้าบีทีเอส เทคโนโลยีผสานโลกจริง จีพีเอส บริการระบุตามสถานที่ แอปพลิเคชัน

Title	BTS Lens: An Android Application for Browsing and Navigating Major Locations Surrounding BTS Stations Using AR		
Students	Panupong	Ratidach	53051047
	Sakkarin	Laohawijit	53051089
Degree	Bachelor of Science		
Major Program	Computer Science		
Academic Year	2013		
Advisor	Dr.Warangkhana Kimpan		

ABSTRACT

Nowadays, many people decide to use the BTS (Bangkok Mass Transit System) for fast travelling between place to place. However, many people still do not know much about each station information, including where is it located or what are major places located near the station. Moreover, choosing the wrong station to go to the destination is one of the problems in using BTS. Even though, the people know the right station to go, but the exit areas make them confuse. These problems lead to the development of a mobile application which displays major places near the destination station by using Augmented Reality technology and Location-Based Services. Moreover, by using this application, the users can get the information about the BTS fare. This application can be run with Android Operating system version 4.2.2 or higher.

Keywords: BTS, Augmented Reality, AR, GPS, Location-Based Services, Mobile Application

กิตติกรรมประกาศ

การทำปัญหาพิเศษหัวข้อเรื่อง BTS Lens: แอปพลิเคชันค้นหาและนำทางสถานที่สำคัญใกล้สถานีรถไฟฟ้าบีทีเอสบนแอนดรอยด์โดยใช้เออาร์ สำเร็จลงได้ด้วยดีจากการช่วยเหลือและสนับสนุนของบุคคลหลายท่าน คณะผู้จัดทำขอขอบพระคุณ บุคคลดังต่อไปนี้

1. บิดา มารดา ผู้ให้การอบรมสั่งสอน เลี้ยงดูจนเติบโต คอยสนับสนุนด้านการศึกษา และให้กำลังใจเสมอมา
2. ดร.วรางคณา กัมปาน อาจารย์ที่ปรึกษา ที่ช่วยแนะนำแนวทางในการแก้ไขปัญหา ให้คำปรึกษา คอยผลักดัน รวมถึงเสนอแนวคิดใหม่ๆ และช่วยเหลือในเรื่องต่างๆ
3. ดร.สันติภูษณ์ นรปิน และดร.รุ่งรัตน์ เวียงศรีพนาวัลย์ ประธานกรรมการและกรรมการที่ปรึกษาปัญหาพิเศษ ที่กรุณาเป็นกรรมการคุมสอบ คอยให้โอกาสและให้คำแนะนำต่างๆ รวมทั้งคอยตรวจสอบผลงานอยู่เสมอ
4. อาจารย์สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ที่ให้ความรู้มาตลอดระยะเวลา 4 ปี
5. นางสาวเกศรินทร์ ปินตา รุ่นพี่สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ที่คอยให้คำแนะนำและให้แนวทางในการทำเออาร์
6. นายวชิษฐ์ พูลเจริญ รุ่นพี่สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ที่คอยให้คำแนะนำและให้แนวทางในการทำฐานข้อมูลบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์
7. นายศุภวัฒน์ อติสัย เพื่อนที่ให้คำแนะนำและมีส่วนร่วมในการออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้
8. เพื่อนกลุ่มหลุมคอม ที่คอยถามความคืบหน้า และคอยให้กำลังใจอยู่เสมอ

9. การทำปัญหาพิเศษหัวข้อเรื่อง ระบบแนะนำสถานที่สำคัญใกล้สถานีรถไฟฟ้ามหานคร ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์โดยใช้เทคโนโลยีเออาร์ได้รับทุนอุดหนุนโครงการการแข่งขันพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์แห่งประเทศไทย ครั้งที่ 16 จากศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ

นอกจากนี้ยังมีบุคคลท่านอื่นๆ ที่ไม่ได้กล่าวไว้ ณ ที่นี้ จึงใคร่ขอขอบพระคุณทุกท่านที่มีส่วนร่วมในการให้ความช่วยเหลือ ให้คำปรึกษา ให้คำแนะนำ ตลอดจนกำลังใจในการทำปัญหาพิเศษฉบับนี้

นายภาณุพงษ์ ระติเดช

นายศักรินทร์ เลาวจิตร



สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	II
กิตติกรรมประกาศ	III
สารบัญ	V
สารบัญตาราง	VIII
สารบัญรูป	IX
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหาพิเศษ	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการทำปัญหาพิเศษ	1
1.3 เป้าหมายและขอบเขตของปัญหาพิเศษ	2
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
1.5 ขั้นตอนการดำเนินงาน	2
1.6 เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้	3
บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	4
2.1 รถไฟฟ้าบีทีเอส	4
2.1.1 สายที่เปิดบริการรถไฟฟ้าบีทีเอส	4
2.1.2 อัตราค่าโดยสารรถไฟฟ้าบีทีเอส	8
2.2 Augmented Reality Technology	8
2.2.1 ประเภทของเทคโนโลยี Augmented Reality	8
2.3 Location-Based Services	9
2.3.1 รูปแบบการให้บริการของ LBS	9
2.3.2 องค์ประกอบของ LBS	10
2.3.3 เทคโนโลยีการระบุตำแหน่งของ LBS	10
2.4 Global Positioning System	11
2.4.1 หลักการทำงานของอุปกรณ์รับสัญญาณ	12
2.5 Assisted Global Positioning System	15
2.5.1 หลักการทำงานของ A-GPS	16

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
2.6 Google Maps API	17
2.6.1 ความรู้ความชำนาญที่ควรมีในผู้ใช้ Google Maps API	18
2.6.2 ตัวอย่าง โปรแกรม	19
2.7 ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์	21
2.7.1 รุ่นของระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์	24
2.8 Eclipse	25
บทที่ 3 วิธีการดำเนินงาน	26
3.1 แผนภาพสถาปัตยกรรมของระบบ	26
3.2 การออกแบบระบบ	27
3.2.1 ยูสเคสไดแกรมของระบบงาน (Use case Diagram)	27
3.2.2 โครงสร้างของข้อมูลในฐานข้อมูลแอปพลิเคชัน (Database Schema)	27
3.2.3 ขั้นตอนการทำงานของระบบ	31
3.2.3.1 ขั้นตอนค้นหาสถานที่โดยใช้ AR	31
3.2.3.2 ขั้นตอนค้นหาสถานที่	32
บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน	33
4.1 แอปพลิเคชัน BTS Lens	33
4.1.1 หน้าจอหลักของแอปพลิเคชัน	33
4.1.2 หน้าจอเมนู SCAN	34
4.1.3 หน้าโลโก้ของ metaio SDK	35
4.1.4 หน้าจอแสดงผลป้ายชื่อสถานที่และเรดาร์บอกทิศทาง	36
4.1.5 หน้าจอแสดงข้อมูลของเมนู SCAN	37
4.1.6 หน้าจอเมนู SEARCH	40
4.1.7 หน้าจอค้นหาสถานที่รอบๆ บีทีเอส	41
4.1.8 หน้าจอแสดงข้อมูลสถานที่ในเมนู SEARCH	43
บทที่ 5 สรุปผลข้อเสนอแนะ	46
5.1 สรุปผลการพัฒนา	46

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
5.2 ข้อจำกัด	46
5.3 ข้อเสนอแนะ	47
เอกสารอ้างอิง	48
ภาคผนวก	50
ภาคผนวก ก. คู่มือการติดตั้งแอปพลิเคชัน	50
ภาคผนวก ข. คู่มือการใช้งาน	60
ภาคผนวก ค. แผนที่ระบุสถานที่รอบสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอส สายสุขุมวิท	76



สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
2.1 รุ่นของระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์	24
2.2 รุ่นของ Eclipse	25
3.1 Category	28
3.2 Place	29
3.3 Station	29
3.4 Station_Place	30



สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
2.1 เส้นทางที่ให้บริการสายสุขุมวิท โดยเริ่มตั้งแต่ สถานีหมอชิต-สถานีแม่งริง	5
2.2 เส้นทางที่ให้บริการสายสีลม โดยเริ่มตั้งแต่ สถานีสนามกีฬาแห่งชาติ – สถานีวงเวียนใหญ่	6
2.3 เส้นทางที่เปิดให้บริการทั้งหมดในปัจจุบัน	7
2.4 อัตราค่าโดยสารรถไฟฟ้าบีทีเอส	8
2.5 หลักการทำงานของ GPS	14
2.6 การทำงานของระบบ A-GPS	17
2.7 การทำงานของ Google Map API	18
2.8 ตัวอย่างโค้ด Google Maps API	19
2.9 ผลลัพธ์การรันโปรแกรมตามโค้ดในรูป 2.8	20
2.10 สถาปัตยกรรมระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์	21
3.1 โครงสร้างของแอปพลิเคชัน	26
3.2 ยูสเคสไคแกรมของระบบงาน	27
3.3 แผนภาพลำดับเบสสิกมา โครงสร้างของแอปพลิเคชัน	28
3.4 ขั้นตอนการค้นหาสถานที่โดยใช้ AR	31
3.5 ขั้นตอนการค้นหาสถานที่ที่ต้องการเดินทางไป	32
4.1 หน้าจอหลัก	33
4.2 หน้าจอประเภทสถานที่ของเมนู SCAN	34
4.3 โลโก้ของ metaio SDK	35
4.4 หน้าจอแสดงป้ายชื่อสถานที่และเรดาร์ทิศทาง	36
4.5 หน้าจอแสดงข้อมูลของสถานที่	37
4.6 หน้าจอโทรออก	38
4.7 หน้าจอการนำทางไปสถานที่ที่เลือก	39
4.8 หน้าจอประเภทของสถานที่ เมนู SEARCH	40
4.9 หน้าจอการค้นหาสถานที่	41
4.10 ผลลัพธ์การค้นหา	42
4.11 หน้าจอแสดงข้อมูลสถานที่	43
4.12 นำทางไปสถานีบีทีเอสที่ใกล้ที่สุด	44
4.13 หน้าจอการนำทางไปสถานที่ที่เลือก	45

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
ก.1 คัดลอกไฟล์ .apk ลงสมาร์ตโฟนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์	51
ก.2 เลือก Settings	52
ก.3 เลือก Security	53
ก.4 เปิดฟังก์ชัน Unknown sources	54
ก.5 เลือกแอปพลิเคชัน AndroZip	55
ก.6 เลือกไฟล์ .apk	56
ก.7 เลือก Install ไฟล์ .apk	57
ก.8 เลือก Install	58
ก.9 แอปพลิเคชันติดตั้งเสร็จสิ้น	59
ข.1 ไอคอนแอปพลิเคชัน	61
ข.2 หน้าแรกของแอปพลิเคชัน	62
ข.3 การแจ้งเตือนให้เปิด Wifi หรือ Mobile networks	63
ข.4 การแจ้งเตือนให้เปิด GPS	64
ข.5 ประเภทของสถานที่ในเมนู SCAN	65
ข.6 โลโก้ของ metaio SDK	66
ข.7 ป้ายแสดงสถานที่และเรคาร์บอกทิศทาง	67
ข.8 การแสดงข้อมูลของสถานที่เมื่อกดป้ายของสถานที่นั้น	68
ข.9 โทรออก	69
ข.10 การนำทางจากสถานีไปยังสถานที่เลือก	70
ข.11 ประเภทสถานที่ทั้งหมดที่มีอยู่รอบสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอส	71
ข.12 สถานที่ต่างๆ เมื่อเลือกประเภทอื่นๆ	72
ข.13 การค้นหาจากรายการ	73
ข.14 ข้อมูลของสถานที่	74
ข.15 การนำทางจากตำแหน่งปัจจุบันไปยังสถานีที่ใกล้ที่สุด	75
ค.1 แผนที่บริเวณสถานีหมอชิต	77
ค.2 แผนที่บริเวณสถานีสะพานควาย	78
ค.3 แผนที่บริเวณสถานีอารีย์	79
ค.4 แผนที่บริเวณสถานีสนามเป้า	80

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
ค.5 แผนที่บริเวณสถานีอนุสาวรีย์ชัยสมรภูมิ	81
ค.6 แผนที่บริเวณสถานีพญาไท	82
ค.7 แผนที่บริเวณสถานีราชเทวี	83
ค.8 แผนที่บริเวณสถานีสยาม	84
ค.9 แผนที่บริเวณสถานีชิดลม	85
ค.10 แผนที่บริเวณสถานีเพลินจิต	86
ค.11 แผนที่บริเวณสถานีนาเนา	87
ค.12 แผนที่บริเวณสถานีอโศก	88
ค.13 แผนที่บริเวณสถานีพร้อมพงษ์	89
ค.14 แผนที่บริเวณสถานีทองหล่อ	90
ค.15 แผนที่บริเวณสถานีเอกมัย	91
ค.16 แผนที่บริเวณสถานีพระโขนง	92
ค.17 แผนที่บริเวณสถานีอ่อนนุช	93
ค.18 แผนที่บริเวณสถานีบางจาก	94
ค.19 แผนที่บริเวณสถานีปทุมวัน	95
ค.20 แผนที่บริเวณสถานีอุดมสุข	96
ค.21 แผนที่บริเวณสถานีบางนา	97
ค.22 แผนที่บริเวณสถานีแบริ่ง	98

หัวข้อปัญหาพิเศษ	BTS Lens: แอปพลิเคชันค้นหาและนำทางสถานที่สำคัญใกล้สถานีรถไฟฟ้่าบีทีเอสบนแอนดรอยด์โดยใช้เออาร์	
	BTS Lens: An Android Application for Browsing and Navigating Major Locations Surrounding BTS Stations Using AR	
ชื่อนักศึกษา	นายภาณุพงษ์ ระติเดช	53051047
	นายศักรินทร์ เลหาวิจิตร	53051089
ปริญญา	วิทยาศาสตรบัณฑิต	
สาขาวิชา	วิทยาการคอมพิวเตอร์	
อาจารย์ที่ปรึกษา	ดร.วรางคณา	กิมปาน

คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง อนุมัติให้โครงการปัญหาพิเศษนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ประจำปีการศึกษา 2556

คณะกรรมการสอบ	ลายมือชื่อ
ดร.สันติภรณ์ นรบิน	
ประธานกรรมการ	
ดร.รุ่งรัตน์ เวียงศรีพนาวัลย์	
กรรมการ	
ดร.วรางคณา กิมปาน	
กรรมการและที่ปรึกษา	

ลิขสิทธิ์ของคณะวิทยาศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหาพิเศษ

เนื่องจากในปัจจุบันนี้มีประชาชนจำนวนมากที่ใช้บริการรถไฟฟ้าบีทีเอส (Bangkok Mass Transit System : BTS) เพื่อการเดินทางที่รวดเร็ว ซึ่งยังมีผู้ใช้บริการรถไฟฟ้าบีทีเอสจำนวนมากที่ไม่ทราบว่าแต่ละสถานีมีสถานที่สำคัญใกล้เคียงอะไรบ้าง ทำให้ไม่ทราบว่าควรลงที่สถานีปลายทางใดจึงจะใกล้จุดหมายมากที่สุด กรณีผู้ใช้ทราบว่าต้องไปลงสถานีใด แต่เมื่อไปถึงแล้วไม่ทราบว่าต้องออกจากสถานีทางออกใดเพื่อให้ใกล้กับสถานที่ที่ตนต้องการไปมากที่สุด

ด้วยเทคโนโลยีโทรศัพท์มือถือในปัจจุบัน มีการพัฒนารวดเร็วและมีหลากหลายราคา ทำให้ประชาชนในทุกระดับสามารถเป็นเจ้าของได้ ซึ่งเราสามารถนำทฤษฎีและเทคโนโลยีในปัจจุบันมาประยุกต์เข้าด้วยกันและพัฒนาแอปพลิเคชันติดตั้งบน โทรศัพท์มือถือ เพื่อให้เกิดประโยชน์และประสิทธิภาพอย่างสูงสุด ซึ่งเทคโนโลยีดังกล่าว ได้แก่ เทคโนโลยีระบุบอกตำแหน่ง (Location-Based) และ เทคโนโลยีเสมือนผสมผสานโลกจริง (Augmented Reality Technology : AR)

จากที่มาข้างต้นทำให้เกิดแนวคิดในการพัฒนาแอปพลิเคชันบน โทรศัพท์มือถือ ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ที่จะช่วยบอกตำแหน่งของสถานที่ที่อยู่บริเวณใกล้เคียงกับสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอสนั้นๆ ได้โดยแอปพลิเคชันจะแสดงรูปภาพหมุดปักอยู่บริเวณที่สถานีที่นั้นตั้งอยู่ โดยเมื่อหันกล้องไปยังทิศใดแอปพลิเคชันก็จะแสดงสถานที่ในทิศนั้น โดยเทคโนโลยีเสมือนผสมผสานโลกจริง เพื่อให้ผู้ใช้งานมั่นใจได้ว่า ได้มาถึงยังจุดหมายปลายทางแล้ว

1.2 วัตถุประสงค์ของการทำปัญหาพิเศษ

- 1) เพื่อให้ผู้ใช้งานทราบถึงตำแหน่งของสถานที่ใกล้เคียงสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอสที่ผู้ใช้อยู่ปัจจุบัน
- 2) เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถค้นหาสถานที่ต่างๆ ว่าใกล้เคียงกับสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอสใด
- 3) สามารถนำทางให้ผู้ผู้ใช้ไปยังสถานที่สำคัญ จากสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอสตามที่ผู้ใช้อยู่ปัจจุบัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1.3 เป้าหมายและขอบเขตของปัญหาพิเศษ

- 1) เป็นแอปพลิเคชันที่สามารถค้นหาสถานที่ใกล้เคียงสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอสสถานีต่างๆได้ (โดยจะเริ่มทดลองสายสุขุมวิท)
- 2) เป็นแอปพลิเคชันแสดงตำแหน่งสถานที่ใกล้เคียงสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอสได้ โดยเทคโนโลยีเสมือนผสานโลกจริง
- 3) เป็นแอปพลิเคชันที่สามารถนำทางจากสถานีรถไฟฟ้าไปยังสถานที่ใกล้เคียงที่ต้องการได้
- 4) เป็นแอปพลิเคชันที่สามารถบอกค่าบริการในการเดินทางด้วยรถไฟฟ้าบีทีเอสจากสถานีต้นทางไปยังสถานีปลายทางที่แอปพลิเคชันแนะนำ

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1) ช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถค้นหาสถานที่ใกล้เคียงสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอส
- 2) ช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถเดินทางไปยังสถานที่ใกล้เคียงสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอสได้รวดเร็วและถูกต้อง

1.5 ขั้นตอนการดำเนินงาน

- 1) ศึกษาและรวบรวมข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับปัญหาพิเศษ
- 2) ออกแบบสถาปัตยกรรมของระบบ
- 3) ออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้และตัวอย่างการทำงานของแอปพลิเคชัน
- 4) พัฒนาแอปพลิเคชัน
- 5) ทดสอบแอปพลิเคชันกับอุปกรณ์แอนดรอยด์จริง
- 6) ปรับปรุงแก้ไขแอปพลิเคชันจากปัญหาที่พบในการทดสอบ
- 7) สรุปการพัฒนาปัญหาพิเศษ และจัดทำรูปเล่ม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1.6 เครื่องมือและอุปกรณ์ที่ใช้

1) ฮาร์ดแวร์ (Hardware)

- คอมพิวเตอร์พกพา (Computer Notebook) จำนวน 2 เครื่อง
- แท็บเล็ตระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ (Android Tablet) จำนวน 2 เครื่อง

2) ซอฟต์แวร์ (Software)

- Windows 7 Ultimate 64 bit
- Eclipse IDE
- ADT for Eclipse
- Android DDMS
- Android SDK
- Metaio SDK
- Google API



บทที่ 2

ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 รถไฟฟ้าบีทีเอส

รถไฟฟ้าบีทีเอส (BTS Skytrain) [1-3] เป็นรถไฟฟ้าสายแรกของประเทศไทยที่ดำเนินการ โดยบริษัท ระบบขนส่งมวลชนกรุงเทพ จำกัด (มหาชน) ซึ่งเป็นโครงการที่ลงทุนโดยเอกชนทั้ง 100 % เปิดให้บริการครั้งแรกเมื่อวันที่ 5 ธันวาคม 2542 ใน 2 เส้นทาง คือสายสุขุมวิท ระยะทาง 17 กม. ได้รับชื่อพระราชทานว่า "รถไฟฟ้าเฉลิมพระเกียรติ ๖ รอบพระชนมพรรษา สาย ๑" และเมื่อวันที่ 12 สิงหาคม 2554 ได้เปิดให้บริการส่วนต่อขยาย สายสุขุมวิทอย่างเป็นทางการ ระยะทาง 5.25 กม. จากสถานีอ่อนนุชถึงสถานีแบริ่ง และสายสีลม ระยะทาง 6.5 กม. ซึ่งได้รับชื่อพระราชทานว่า "รถไฟฟ้าเฉลิมพระเกียรติ ๖ รอบพระชนมพรรษา สาย ๒" และเมื่อวันที่ 23 สิงหาคม 2552 ได้เปิดให้บริการส่วนต่อขยายสายสีลมอย่างเป็นทางการ ระยะทาง 2.2 กม. จากสถานีสะพานตากสินถึงสถานีวงเวียนใหญ่ และเมื่อวันที่ 14 กุมภาพันธ์ 2556 ได้เปิดให้บริการส่วนต่อขยายสายสีลมเพิ่มขึ้นอีก 2 สถานี ระยะทาง 2.17 กม. คือสถานีโพธิ์นิมิตรและสถานีตลาดพลู ซึ่งทำให้มีระยะทางในการให้บริการรวม 33.12 กม. ใน 32 สถานี

ระบบรถไฟฟ้าบีทีเอส เป็นระบบขนส่งมวลชนความจุสูงแบบมาตรฐาน ที่ใช้กันแพร่หลายในเมืองใหญ่ทั่วไป ใช้มอเตอร์ไฟฟ้าในการขับเคลื่อน วิ่งบนรางคู่ยกระดับ แยกทิศทางไปและกลับ โดยมีรางป้อนกระแสไฟฟ้าอยู่ด้านข้าง (Third Rail System) สามารถให้บริการแก่ผู้โดยสารได้มากกว่า 1,000 คน ต่อขบวน ในขณะที่การเดินทางโดยรถยนต์ ต้องใช้รถยนต์จำนวนมากถึง 800 คัน เพื่อขนส่งผู้โดยสารในจำนวนที่เท่ากัน นับได้ว่าการให้บริการของรถไฟฟ้าบีทีเอส เป็นการพลิกโฉมรูปแบบการเดินทาง และเป็นการปฏิวัติมาตรฐานการให้บริการของระบบขนส่งมวลชน

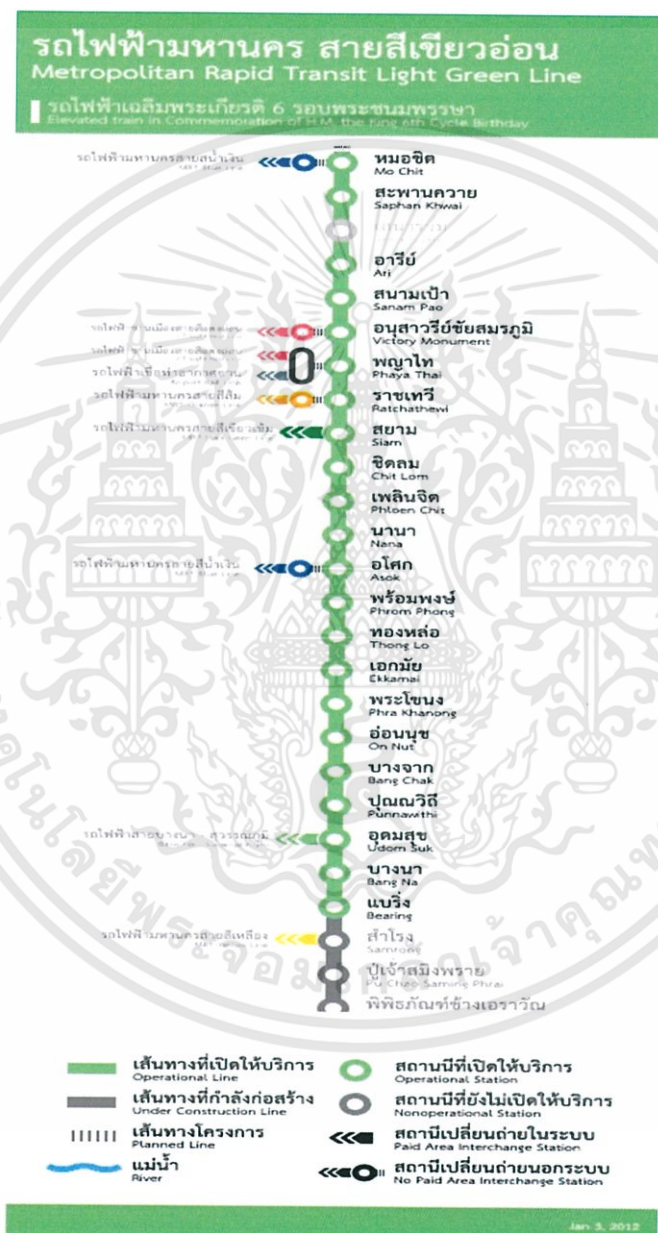
2.1.1 สายที่เปิดบริการรถไฟฟ้าบีทีเอส

เปิดให้บริการ 2 สาย คือ รถไฟฟ้าเฉลิมพระเกียรติ สาย 1 หรือ สายสุขุมวิท (สายสีเขียวอ่อน ระยะทาง 17 กม. เมื่อแรกเปิดให้บริการ และอีก 5.25 กม. สำหรับส่วนต่อขยาย) และ รถไฟฟ้าเฉลิมพระเกียรติ สาย 2 หรือ สายสีลม (สายสีเขียวเข้ม ระยะทาง 6.5 กม. เมื่อแรกเปิดให้บริการ และอีก 2.2 กม. สำหรับส่วนต่อขยาย)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดยมีสถานีทั้งหมด 32 สถานี (ณ วันที่ 14 กุมภาพันธ์ 2556) เชื่อมต่อทั้งสองสายที่สถานีสยาม และรวมระยะทางทั้งสิ้น 30.95 กม. ในปี พ.ศ. 2555 รถไฟฟ้าเฉลิมพระเกียรติ 6 รอบพระชนมพรรษาได้บริการสายสุขุมวิทเชื่อมสายสีลมโดยเดินทางจากสถานีหมอชิตไปยังสถานีสยามและเดินทางต่อไปยังสถานีตลาดพลู

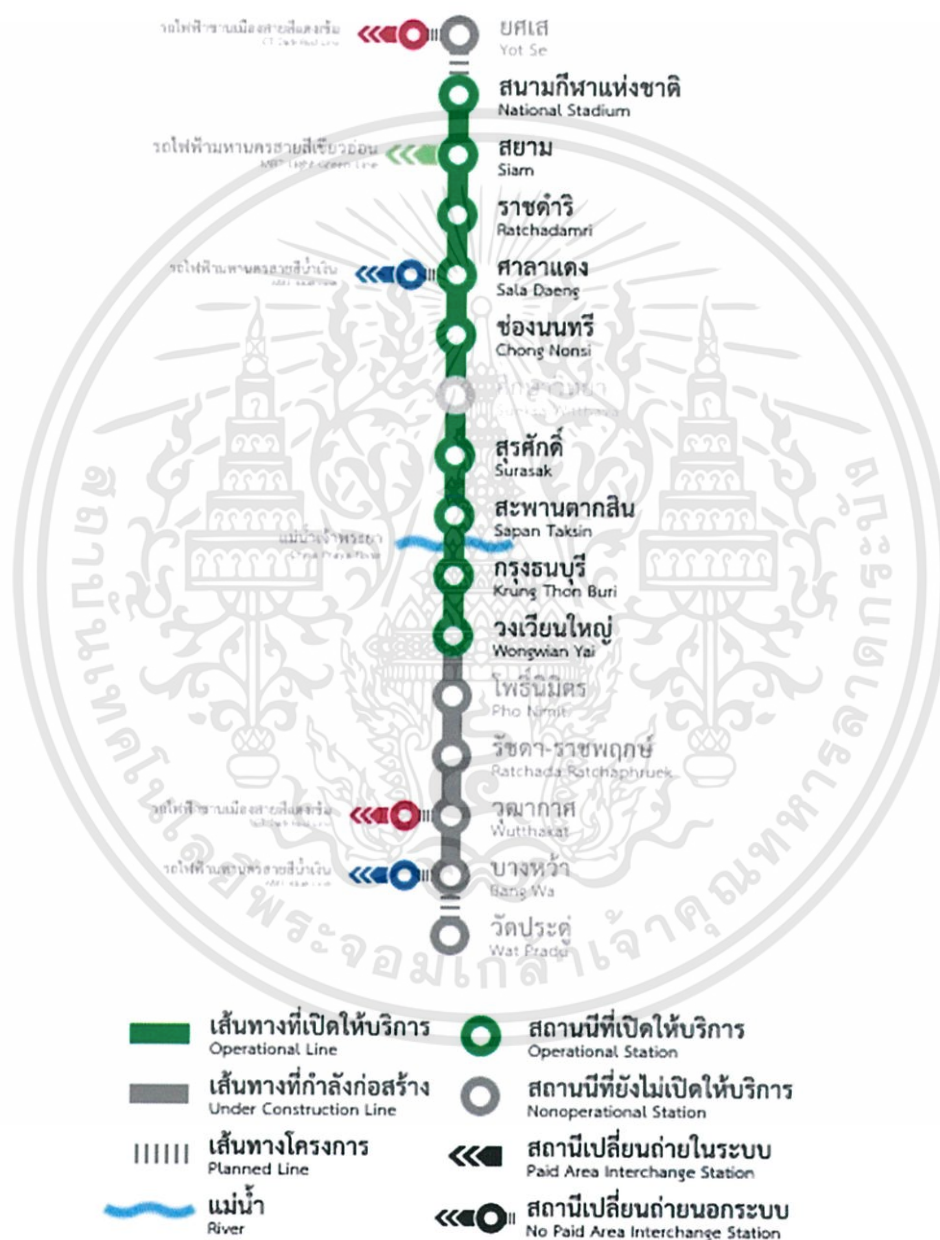
สายสุขุมวิท



รูปที่ 2.1 เส้นทางที่ให้บริการสายสุขุมวิท โดยเริ่มตั้งแต่ สถานีหมอชิต-สถานีแบริ่ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

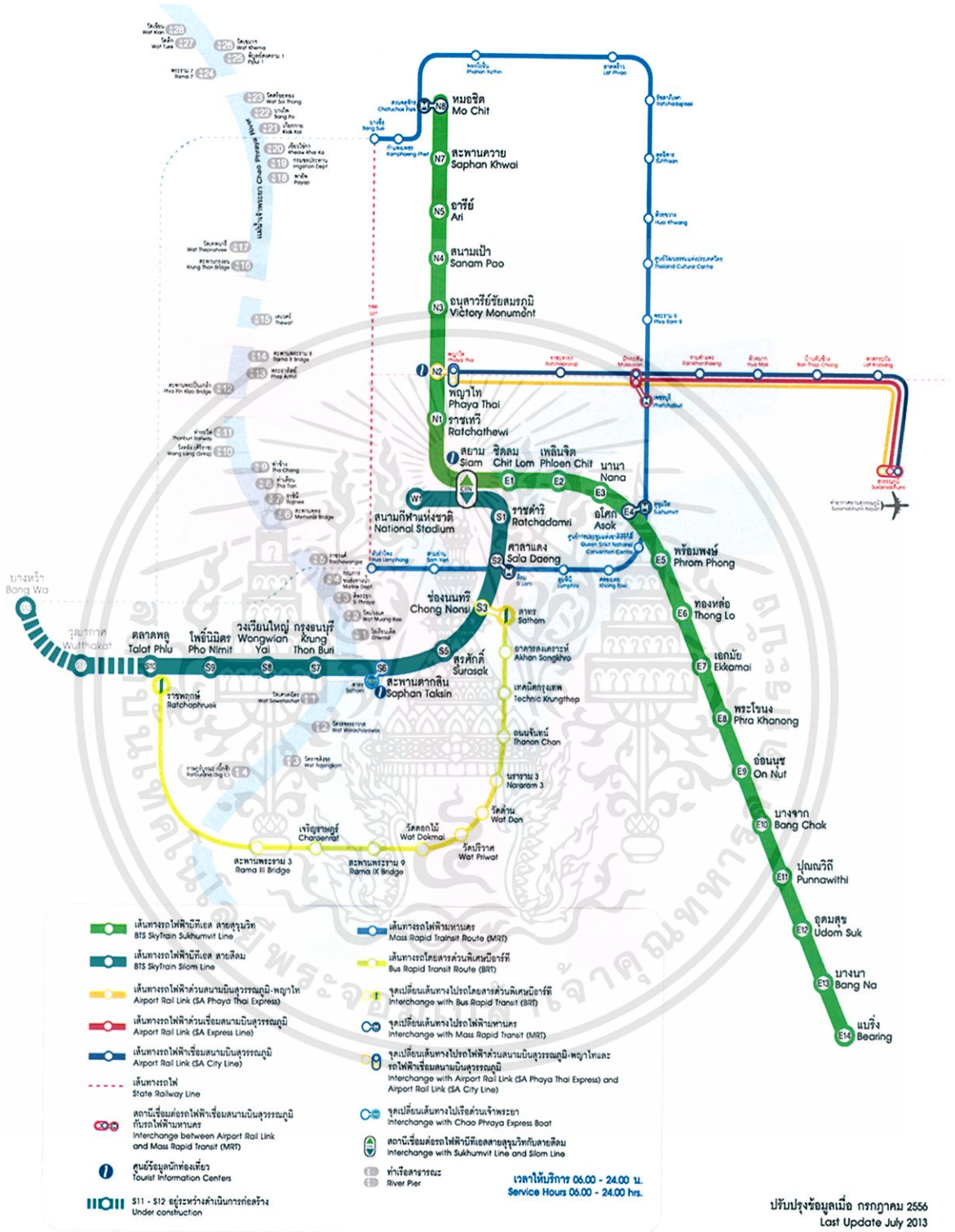
สายสีลม



รูปที่ 2.2 เส้นทางที่ให้บริการสายสีลม โดยเริ่มตั้งแต่ สถานีสนามกีฬาแห่งชาติ – สถานีวงเวียนใหญ่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เส้นทางให้บริการในปัจจุบัน



รูปที่ 2.3 เส้นทางที่เปิดให้บริการทั้งหมดในปัจจุบัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.1.2 อัตราค่าโดยสารรถไฟฟ้าบีทีเอส

รถไฟฟ้าบีทีเอสมีอัตราค่าโดยสารเรียกเก็บค่าโดยสารดังรูปที่ 2.4

BTS		ตารางอัตราค่าโดยสารที่เรียกเก็บ Effective Fare																												
ต้นทาง From	ปลายทาง Destination	๑	๒	๓	๔	๕	๖	๗	๘	๙	๑๐	๑๑	๑๒	๑๓	๑๔	๑๕	๑๖	๑๗	๑๘	๑๙	๒๐	๒๑	๒๒	๒๓	๒๔	๒๕	๒๖	๒๗	๒๘	
หมอชิต/Mo Chit	N8	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
สะพานขาว/Saphan Kwai	N7	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
เสนา/Senam Pao	N6	22	25	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
อารีย์/Ari	N5	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
สนามเป้า/Senam Pao	N4	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
อนุสาวรีย์ชัยสมรภูมิ/Anusorn Rajavidyalaya Montri	N3	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
พญาไท/Phaya Thai	N2	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
ราชเทวี/Ratchathewi	N1	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
สยาม/Siam	CE1	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
ชิดลม/Chit Lom	E1	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
เพลินจิต/Plehn Chit	E2	42	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
นางพิกุล/Nang Phikul	E3	42	42	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	44	44	44	44	44	44	28	28	31	34	37
อโศก/Asok	E4	42	42	42	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	41	41	41	41	41	41	31	31	34	37	42
พหลโยธิน/Phrom Phong	E5	42	42	42	42	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	38	38	38	38	38	34	34	37	42	42	42
ทองหล่อ/Thong Lo	E6	42	42	42	42	42	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	35	35	35	35	35	37	37	42	42	42	42
เอกมัย/Ekkamai	E7	42	42	42	42	42	42	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	32	32	32	32	32	32	42	42	42	42	42
พระโขนง/Phra Khanong	E8	42	42	42	42	42	42	42	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	25	25	25	25	25	42	42	42	42	42	42
อ่อนนุช/On Nut	E9	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	10	10	10	10	10	10	42	42	42	42	42
บางจาก/Bang Chak	E10	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	47	44	41	38	35	32	25	10	10	10	10	10	10	52	52	52	52	52	52
ปทุมธานี/Punnaithi	E11	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	47	44	41	38	35	32	25	10	10	10	10	10	52	52	52	52	52	52
อุดมสุข/Udom Suk	E12	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	47	44	41	38	35	32	25	10	10	10	10	10	52	52	52	52	52	52
บางนา/Bang Na	E13	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	47	44	41	38	35	32	25	10	10	10	10	10	52	52	52	52	52	52
แบริ่ง/Bearing	E14	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	47	44	41	38	35	32	25	10	10	10	10	10	52	52	52	52	52	52
สนามกีฬาแห่งชาติ/National Stadium	W1	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
ราชดำริ/Ratchadamri	S1	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
ศาลาแดง/Sala Daeng	S2	42	42	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
จอมพล/Chong Nonsi	S3	42	42	42	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42	42	42
สีลม/Silom	S4	42	42	42	42	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42	42
สุรศักดิ์/Surasak	S5	42	42	42	42	42	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42	42
สะพานกษัตริย์ศึก/Saphan Taksin	S6	42	42	42	42	42	42	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42	42
กรุงเก่า/King Thonburi	S7	42	42	42	42	42	42	42	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42	42
วังใหม่/Wongwian Yai	S8	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	37	34	31	28	25	22	15	15	15	22	25	28	31	34	37	42	42	42	42
โพธิ์นิเวศ/Pho Niwet	S9	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	47	44	41	38	35	32	25	10	10	10	10	10	52	52	52	52	52	52
ตลาดพลู/Talat Phlu	S10	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	47	44	41	38	35	32	25	10	10	10	10	10	52	52	52	52	52	52
พุทธาภิบาล/Wuthakat	S11	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	47	44	41	38	35	32	25	10	10	10	10	10	52	52	52	52	52	52
บางหว้า/Bang Wa	S12	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	47	44	41	38	35	32	25	10	10	10	10	10	52	52	52	52	52	52

รูปที่ 2.4 อัตราค่าโดยสารรถไฟฟ้าบีทีเอส

2.2 Augmented Reality Technology

เทคโนโลยีที่ผสานโลกแห่งความจริง (Augmented Reality : AR) [4-6] เป็นเทคโนโลยีที่พัฒนาในรูปแบบ ส่วนต่อประสานระหว่างมนุษย์และเครื่องจักร (Human-Machine Interface) ที่อาศัยเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ และเป็นเทคโนโลยีที่ผสานโลกแห่งความจริง (Real World) กับโลกเสมือน (Virtual World) โดยผ่านทางอุปกรณ์ เว็บแคม กล้อง โทรศัพท์มือถือ คอมพิวเตอร์ ร่วมกับการใช้ซอฟต์แวร์ต่างๆ ซึ่งจะทำให้ภาพที่เห็นในจอภาพจะเป็นวัตถุ 3 มิติ ซึ่งมีมุมมองถึง 360 องศา และแสดงผลแบบทันที (Real Time)

2.2.1 ประเภทของเทคโนโลยี Augmented Reality

เทคโนโลยี Augmented Reality แบ่งออกได้เป็น 2 ประเภท คือ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- 1) **Location-Based** ใช้งานผ่านโทรศัพท์มือถือ (Smart Phone) ที่มีเซ็นเซอร์ในตัว AR ประเภทนี้ได้แก่ Layaar App
- 2) **Marker หรือ Image-Based** ส่วนใหญ่ใช้งานผ่านคอมพิวเตอร์ ด้วยการเขียนโค้ดรหัสในการใช้งานเพื่อให้เกิดเป็น 3 มิติ ในรูปแบบต่างๆ

ในปัจจุบันได้มีการประยุกต์แนวคิดของเทคโนโลยี AR มาเพิ่มเสริมการใช้งาน ซึ่งรูปแบบของเทคโนโลยี AR นั้นมีการแสดงผลหลากหลายวิธี แต่วิธีที่เป็นที่นิยม จากกรณีศึกษาในหลายประเทศรวมทั้งประเทศไทย คือการใช้ ภาพสัญลักษณ์ หรือในทางศัพท์เทคนิคจะเรียกว่า “Marker” มาสะท้อนผ่านหน้ากล้องเว็บแคม เมื่อกำลังจับภาพสัญลักษณ์ได้แล้วตัวโปรแกรม ของเว็บไซต์ที่ได้พัฒนาร่วมกับเทคโนโลยี AR ก็จะแสดงผลภาพกราฟิกปรากฏขึ้นมาบนพื้นที่สัญลักษณ์ ที่สะท้อนอยู่ในกล้องผ่านหน้าจอคอมพิวเตอร์ ถึงแม้ว่าเทคโนโลยี Augmented Reality จะมีประโยชน์ต่อมนุษย์มากเพียงใด แต่ปัญหาที่จะตามมาอย่างแน่นอนคือปัญหาด้านความเป็นส่วนตัว (Privacy) และการเปิดเผยพิกัดของผู้ใช้จากก่อให้เกิดปัญหาด้านอาชญากรรมด้วย เนื่องจากผู้ไม่ประสงค์ดีสามารถเข้าถึงตัวผู้ใช้โปรแกรมลักษณะนี้ได้ โดยดูข้อมูลผ่าน AR browser

2.3 Location-Based Services

การบริการบอกตำแหน่ง (Location-Based Services : LBS) [7] คือ เทคโนโลยีไร้สายเพื่อให้บริการ ที่เกี่ยวกับตำแหน่งที่อยู่ของผู้ใช้ ผ่านโทรศัพท์มือถือ การบริการนี้ตอบสนอง ความต้องการของมนุษย์เพื่อใช้ค้นหาข้อมูลตำแหน่งที่อยู่ของตัวเอง หรือนำ LBS ไปใช้งานในหลายด้าน เช่น โลกสังคมออนไลน์ ธุรกิจ การจราจร การท่องเที่ยว

2.3.1 รูปแบบการให้บริการของ LBS

การให้บริการข้อมูลของ LBS มีหลากหลายรูปแบบ สามารถจำแนก LBS ได้ 2 ประเภท ดังนี้

- 1) **Pull Services** เป็นการบริการตามการร้องขอ (Request) ของผู้ใช้ โดยที่ pull service แบ่งเป็น 2 ชนิด ประกอบด้วย Functional Services เป็นการให้บริการด้านต่างๆ Information Service เป็นการให้บริการข้อมูลด้านต่างๆ
- 2) **Push Services** เป็นรูปแบบการบริการที่ข้อมูล จะถูกส่งไปให้ผู้ใช้ โดยไม่จำเป็นต้องร้องขอจากผู้ใช้งาน การบริการนี้จะทำงานเมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่บริเวณพื้นที่ที่ให้บริการ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.3.2 องค์ประกอบของ LBS

องค์ประกอบของ LBS ประกอบด้วย 5 ส่วนหลัก

- 1) **Mobile Devices** : ใช้สำหรับส่งการร้องขอและรับข้อมูลสารสนเทศที่ต้องการ
- 2) **Communication Network** : เป็นส่วนของเครือข่ายไร้สาย เช่น Wi-Fi GSM (2G, 3G) EDGE GPRS ทำหน้าที่ส่งผ่านข้อมูลผู้ใช้และบริการที่ร้องขอระหว่างโทรศัพท์มือถือกับผู้ใช้บริการ
- 3) **Position Component** : อุปกรณ์บอกตำแหน่งให้กับโทรศัพท์มือถือทำหน้าที่จัดการบริการต่างๆ ที่ผู้ใช้ร้องขอ ซึ่งบริการนี้สัมพันธ์กับตำแหน่งที่อยู่ของผู้ใช้ โดยจะอาศัย GPS ช่วยระบุตำแหน่งจากเครือข่ายไร้สาย
- 4) **Service and Application Provider** : มีหน้าที่ประมวลผลการให้บริการในรูปแบบต่างๆ แล้วส่งผลลัพธ์ให้แก่ผู้ใช้ เช่น การคำนวณหาตำแหน่งพิกัดที่อยู่ การหาเส้นทาง เป็นต้น
- 5) **Data and Content Provider** : เป็นส่วนที่เก็บข้อมูลเกี่ยวกับสถานที่ต่างๆ โดยที่ส่วนผู้ให้บริการแอปพลิเคชัน (Application Provider) จะเข้าสืบค้นเพื่อนำข้อมูลที่ได้ส่งให้กับผู้ใช้ อาจมีการเชื่อมโยงไปแหล่งข้อมูลภายนอก เช่น Google map หรือ Nokia Ovi map

2.3.3 เทคโนโลยีการระบุตำแหน่งของ LBS

- 1) **Cell Identifier** ใช้สถานีเครือข่าย เพื่อระบุตำแหน่งของอุปกรณ์โทรศัพท์มือถือ
- 2) **Global Positioning System (GPS)** ใช้การรับสัญญาณจากดาวเทียม เพื่อระบุตำแหน่งของอุปกรณ์โทรศัพท์มือถือในรูปแบบพิกัด (ละติจูดและลองจิจูด)
- 3) **Assisted Global Positioning System (AGPS)** เป็นเทคโนโลยีที่ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพแก่ GPS ด้วยการเพิ่มจับสัญญาณด้วย GPRS ซึ่งมีบริการรับส่งข้อมูลความเร็วสูงแทนการรับข้อมูลโดยตรงจากดาวเทียม เพิ่มความต่อเนื่องของสัญญาณ

2.4 Global Positioning System

ระบบระบุตำแหน่งบนโลก (Global Positioning System : GPS) [8-12] คือ ระบบบอกตำแหน่งบนพื้นผิวโลก โดยอาศัยการคำนวณจากความถี่สัญญาณนาฬิกาที่ส่งมาจากดาวเทียมระบุตำแหน่งที่โคจรรอบโลก ทำให้ระบบนี้สามารถบอกตำแหน่ง ณ จุดที่สามารถรับสัญญาณดาวเทียมได้ทั่วโลก ซึ่งประกอบด้วย 3 ส่วนหลัก ดังนี้

- 1) ส่วนอวกาศ ประกอบด้วยเครื่องข่ายดาวเทียมระบุตำแหน่งหลัก 3 เครื่องข่าย คือ อเมริกา ยุโรป รัสเซีย
 - เครื่องข่ายของอเมริกา ชื่อ NAVSTAR (Navigation Satellite Timing and Ranging GPS) มีดาวเทียม 28 ดวง ใช้งานจริง 24 ดวง อีก 4 ดวงเป็นตัวสำรอง มีรัศมีวงโคจรจากพื้นโลก 20,162.81 กม. ดาวเทียมแต่ละดวงใช้เวลาในการโคจรรอบโลก 12 ชั่วโมง ซึ่งในปัจจุบันนี้ภาคประชาชนทั่วโลกสามารถใช้ข้อมูลจากดาวเทียมเครื่องข่ายอเมริกาได้ฟรี เนื่องจาก นโยบายสิทธิการเข้าถึงข้อมูลและข่าวสารสำหรับประชาชนของรัฐบาลสหรัฐ จึงเปิดให้ประชาชนทั่วไปสามารถใช้ข้อมูลดังกล่าวในระดับความแม่นยำที่ไม่เป็นภัยต่อความมั่นคงของรัฐ กล่าวคือมีความแม่นยำในระดับบวก / ลบ 10 เมตร
 - เครื่องข่ายของยุโรป ชื่อ Galileo มี 27 ดวง
 - เครื่องข่ายของรัสเซีย ชื่อ GLONASS หรือ Global Navigation Satellite
- 2) ส่วนควบคุม เป็นศูนย์ควบคุมภาคพื้นดินซึ่งประกอบด้วย สถานีใหญ่อยู่ที่ Falcon Air Force Base ประเทศ อเมริกา และสถานีย่อยอีก 5 จุด กระจายไปยังภูมิภาคต่างๆ ทั่วโลก
- 3) ส่วนผู้ใช้งาน ผู้ใช้งานต้องมีอุปกรณ์รับสัญญาณที่สามารถรับคลื่นและแปลรหัสจากดาวเทียมระบุตำแหน่ง เพื่อนำมาประมวลผลให้เหมาะสมกับการใช้งานในรูปแบบต่างๆ

2.4.1 หลักการทำงานของอุปกรณ์รับสัญญาณ

หลักการทำงานของอุปกรณ์รับสัญญาณ คือ การคำนวณระยะทางระหว่างดาวเทียมกับอุปกรณ์รับสัญญาณ โดยจะต้องทราบตำแหน่งของดาวเทียมแต่ละดวง ประกอบกับได้ระยะทางจากดาวเทียม 3 ดวง ขึ้นไปแล้ว อุปกรณ์รับสัญญาณก็จะสามารถคำนวณหาจุดตัดกันของผิวทรงกลม ของระยะทางของดาวเทียมระบุตำแหน่ง แต่ละดวงได้ ดังนั้น ในทางทฤษฎี สิ่งที่อยู่บนพื้นดิน จำเป็นต้องทราบในการคำนวณหาตำแหน่งแต่ละครั้ง คือ

- ตำแหน่ง ดาวเทียมระบุตำแหน่ง ในอวกาศ อย่างน้อย 3 ดวง
- ระยะห่างจาก ดาวเทียมระบุตำแหน่ง แต่ละดวง

โดยการจะได้มาซึ่ง ข้อมูลทั้ง 2 แบบ ในทางปฏิบัติ คือ

- 1) การได้มาซึ่งตำแหน่งดาวเทียมระบุตำแหน่งในอวกาศต้องมีข้อมูลประกอบ 2 ชนิด คือ
 - a) *ข้อมูลวงโคจร* : จะทำให้อุปกรณ์รับสัญญาณทราบว่า เส้นทางการเดินทางของดาวเทียมระบุตำแหน่ง แต่ละดวงจะอยู่ ณ ตำแหน่งใด เมื่อไร
 - b) *เวลาปัจจุบัน* : เมื่ออุปกรณ์รับสัญญาณทราบ เวลาปัจจุบันแล้ว ก็จะใช้เวลาปัจจุบันไปคำนวณหาตำแหน่งของดาวเทียมระบุตำแหน่งจากข้อมูลวงโคจรได้

ดังนั้น เมื่ออุปกรณ์รับสัญญาณทราบข้อมูลวงโคจรของดาวเทียมระบุตำแหน่ง และเวลาปัจจุบัน อุปกรณ์รับสัญญาณ ก็จะทราบตำแหน่ง ดาวเทียมในอวกาศได้ ซึ่งข้อมูลทั้งหมด จะได้มาจากสัญญาณดาวเทียมที่อยู่บนพื้นดินที่รับได้

- 2) การได้มาซึ่งระยะห่างของอุปกรณ์รับสัญญาณกับดาวเทียมระบุตำแหน่งแต่ละดวง

เนื่องจาก การเดินทางของคลื่นสัญญาณนั้น จะเคลื่อนที่ด้วยความเร็วคงที่ (v คงที่) คือ ความเร็วแสง (186,000 ไมล์ต่อวินาที) ซึ่งเมื่อเป็นดังนั้น ถ้าอุปกรณ์รับสัญญาณรู้ระยะเวลา (t) ที่สัญญาณใช้ในการเดินทางจาก ดาวเทียมระบุตำแหน่งมายังอุปกรณ์รับสัญญาณ ก็จะ สามารถคำนวณระยะทางระหว่าง ดาวเทียมระบุตำแหน่งกับอุปกรณ์รับสัญญาณได้ จากสูตร

$$s = v \times t \quad (2.1)$$

ซึ่งเมื่อทราบระยะห่างของดาวเทียมกับอุปกรณ์รับสัญญาณมากเท่าไร ก็จะหาจุดของผิวทรงกลม ทำให้อุปกรณ์รับสัญญาณ สามารถทราบว่าตัวเองอยู่ ณ จุดใดบนพื้นโลกได้

ดาวเทียมระบุตำแหน่ง 1 : ลอยอยู่ ณ จุดหนึ่งในอวกาศ ซึ่งรู้ตำแหน่ง จากข้อมูลวงโคจร และ เวลาปัจจุบัน ระยะเวลาในการส่งสัญญาณจากดาวเทียมระบุตำแหน่ง 1 ถึง อุปกรณ์รับสัญญาณ คือ 0.10 วินาที ระยะทางระหว่างดาวเทียมกับอุปกรณ์รับสัญญาณ คือ 18,600 ไมล์ สามารถคำนวณได้ดังนี้

$$186000 \frac{mi}{s} \times 0.10 s = 186000 mi$$

ดังนั้น ตำแหน่งปัจจุบัน ของอุปกรณ์รับสัญญาณ ก็จะสามารถเป็นจุดใดๆ ก็ได้ บนผิวทรงกลมที่มีรัศมี 18,600 ไมล์

ดาวเทียมระบุตำแหน่ง 2 : ระยะเวลาในการส่งสัญญาณจากดาวเทียมระบุตำแหน่ง 2 ถึงอุปกรณ์รับสัญญาณ คือ 0.08 วินาที ระยะทางระหว่างดาวเทียมระบุตำแหน่ง 2 คือ 13,200 ไมล์ สามารถคำนวณได้ดังนี้

$$186000 \frac{mi}{s} \times 0.08 s = 132000 mi$$

ดังนั้น ตำแหน่งปัจจุบัน ของอุปกรณ์รับสัญญาณ ก็จะสามารถเป็นจุดใดๆ ก็ได้ บนเส้นรอบวงที่เป็นการตัดกันของ ทรงกลมรัศมี 18,600 ไมล์ ของดาวเทียมระบุตำแหน่ง 1 กับ ทรงกลมรัศมี 13,200 ไมล์ ของดาวเทียมระบุตำแหน่ง 2

ดาวเทียมระบุตำแหน่ง 3 : ระยะเวลาในการส่งสัญญาณจากดาวเทียมระบุตำแหน่ง 3 ถึงอุปกรณ์รับสัญญาณ คือ 0.06 วินาที ระยะทางระหว่างดาวเทียมระบุตำแหน่ง 3 คือ 11,160 ไมล์ สามารถคำนวณได้ดังนี้

$$186000 \frac{mi}{s} \times 0.06 s = 11160 mi$$

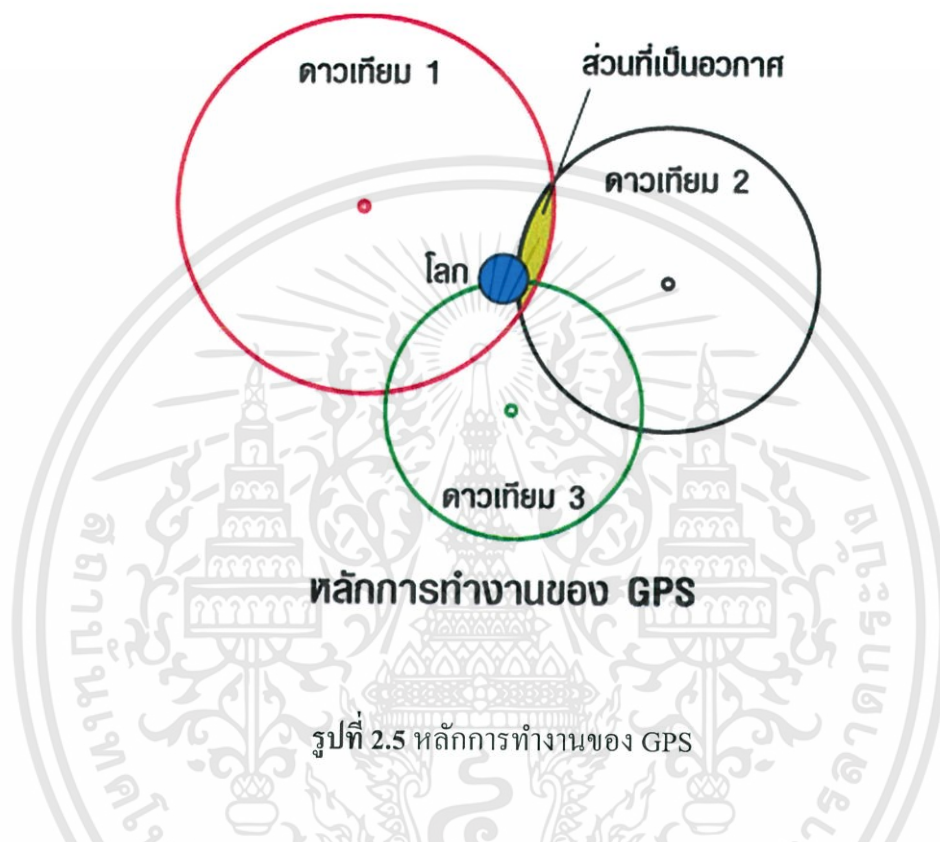
ดังนั้น ตำแหน่งปัจจุบัน ของอุปกรณ์รับสัญญาณ ก็จะสามารถเป็นได้แค่ 2 จุด ที่เกิดจากจุดตัดของ ผิวทรงกลมรัศมี 18,600 ไมล์ ของดาวเทียมระบุตำแหน่ง 1 กับ ผิวทรงกลมรัศมี 13,200 ไมล์ ของดาวเทียมระบุตำแหน่ง 2 และ ผิวทรงกลมรัศมี 11,160 ไมล์ ของดาวเทียมระบุตำแหน่ง 3

ดังนั้น หากอุปกรณ์รับสัญญาณ ยังสามารถรับสัญญาณจากอุปกรณ์รับสัญญาณมากดวงเท่าไร ก็จะยังสามารถระบุตำแหน่งได้แม่นยำยิ่งขึ้น

ในกรณีที่ อุปกรณ์รับสัญญาณสามารถรับสัญญาณได้จากดาวเทียมระบุตำแหน่งเพียง 4 ดวง อุปกรณ์รับสัญญาณ จะมีความสามารถในการประมาณตำแหน่งบนพื้นโลกได้ และ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในกรณีที่ อุปกรณ์รับสัญญาณสามารถรับสัญญาณได้จากดาวเทียมระบุตำแหน่งเพียง 4 ดวง อุปกรณ์รับสัญญาณ จะมีความสามารถในการประมาณตำแหน่งบนพื้นโลกได้ และจะตัดจุดที่ไม่ใช่ตำแหน่งบนพื้นโลกทิ้งไป ทำให้เหลือเพียงตำแหน่งเดียวที่เป็นไปได้ ดังแสดงในรูปที่ 2.5



จากรูปที่ 2.5 จะเห็นได้ว่าจะเหลือตำแหน่งอยู่ 2 จุดที่บริเวณวงกลมทั้ง 2 ตัดกัน คือตำแหน่งที่อยู่ในอวกาศซึ่งแน่นอนว่าเราไม่สามารถไปอยู่ในอวกาศได้ ตำแหน่งนี้จะถูกตัดทิ้งอัตโนมัติ โดยอุปกรณ์รับสัญญาณ อีกตำแหน่งคือตำแหน่งบนพื้นโลกซึ่งเป็นตำแหน่งที่เราขึ้นถืออุปกรณ์รับสัญญาณอยู่นั่นเอง ซึ่งความถูกต้องแม่นยำของตำแหน่งก็ขึ้นกับจำนวนดาวเทียมที่สามารถรับสัญญาณได้ในขณะนั้น หากมีมากกว่า 3 ดวงก็จะละเอียดมากขึ้น และก็ขึ้นกับอุปกรณ์รับสัญญาณด้วย หากเป็นเครื่องที่มีราคาแพงก็จะมี ความถูกต้องแม่นยำมากขึ้น

2.5 Assisted Global Positioning System

ระบบช่วยระบุตำแหน่งบนโลก (Assisted Global Positioning Systems : A-GPS) [13-14] ในการคำนวณตำแหน่ง ของอุปกรณ์รับสัญญาณนั้น จะต้องอาศัยข้อมูล 3 ประเภท ในการคำนวณหาตำแหน่งของอุปกรณ์รับสัญญาณบนพื้นโลก ดังนี้

- 1) ข้อมูลวงโคจร
- 2) เวลาปัจจุบัน
- 3) ระยะเวลาในการเดินทางของสัญญาณ GPS จาก ดาวเทียมมาสู่อุปกรณ์รับสัญญาณ เนื่องจากการได้มาซึ่งข้อมูลทั้ง 3 ประเภทจากดาวเทียมระบุตำแหน่งอย่างน้อย 3 ดวง จากสัญญาณ GPS ตรงๆ นั้น มีข้อจำกัดอยู่หลายประการ เช่น

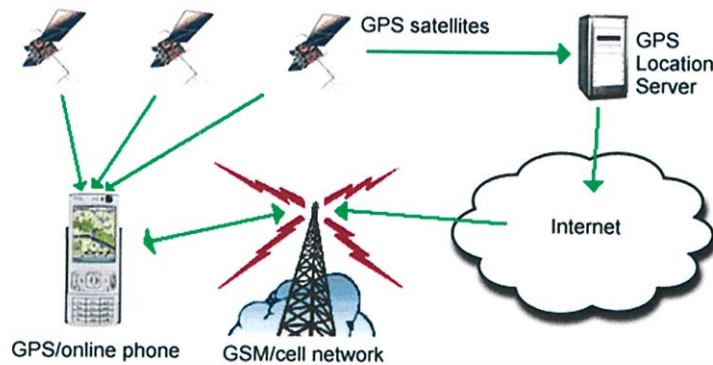
- 1) ใช้เวลานาน ในการหาตำแหน่ง : การรับสัญญาณ GPS ของอุปกรณ์รับสัญญาณ จะสามารถ เชื่อมต่อข้อมูล GPS (Synchronize) ได้สมบูรณ์ โดยเฉพาะข้อมูลวงโคจร ซึ่งเป็นข้อมูลสำคัญและมีขนาดใหญ่ การรับสัญญาณ GPS ครั้งแรก ประมาณ 30 วินาที ในกรณีที่ไม่มีเคลื่อนที่ หากมีการเคลื่อนที่ตลอดเวลาที่จะใช้เวลามากกว่านั้นมาก
- 2) สัญญาณ GPS ที่มาถึงโลกอ่อนและถูกบดบังได้ง่าย : สัญญาณ GPS สามารถถูกบดบังได้ง่ายจากโลหะ ทำให้จำเป็นต้องให้อุปกรณ์รับสัญญาณ เห็นท้องฟ้า คือต้องอยู่ในที่โล่งแจ้ง จึงจะสามารถรับสัญญาณ GPS ได้ดี ซึ่งหากอยู่ในที่มีการบดบัง เช่น เขตอาคารสูง ก็จะเกิดอาการ มัลติพาทซ์ ซึ่งทำให้เกิดอาการกระโดดไปมาของการแสดงตำแหน่ง
- 3) สิ้นเปลืองพลังงาน : การที่จะให้ได้ตำแหน่งที่ต่อเนื่อง จำเป็นต้องเปิดการเชื่อมต่อ GPS ดาวเทียมตลอดเวลา ซึ่งทำให้มีปัญหาพลังงานไม่เพียงพออยู่บ่อยครั้ง เพราะ Chipset GPS จะกินพลังงานอยู่ที่ 80-20 mA ซึ่งถือว่ามากสำหรับแบตเตอรี่ ลูกเล็กๆ ของโทรศัพท์มือถือ

จากปัญหาดังกล่าว จึงมีการค้นคิดหาวิธีที่จะทำให้ GPS สามารถทำงานได้เร็วขึ้นและสิ้นเปลืองพลังงานน้อยลง ประกอบกับเทคโนโลยีด้านการสื่อสารของโทรศัพท์เคลื่อนที่ มีความเร็วมากขึ้นและมีการใช้กันอย่างแพร่หลายมากขึ้น ทำให้มีการพัฒนาจาก GPS ทั่วไป มาเป็น A-GPS โดยหลักการ ในการแก้ปัญหาขั้นต้นมีดังนี้

2.5.1 หลักการทำงานของ A-GPS

A-GPS เป็นระบบที่มีการสนับสนุนข้อมูลที่ต้องการผ่านระบบ 2G 3G หรือ 4G ในอนาคต ซึ่งเป็นการบริการรับส่งข้อมูลความเร็วสูงบนระบบโครงข่าย โทรศัพท์เคลื่อนที่ แทนการรับข้อมูลต่างๆ โดยตรงจากดาวเทียมระบุตำแหน่งซึ่งใช้เวลานาน โดยมีหลักการดังนี้

- 1) สนับสนุนข้อมูลวงโคจร และเวลาปัจจุบันผ่านระบบเครือข่ายโทรศัพท์มือถือ : โดยปกติ GPS ต้องรับข้อมูลวงโคจร และข้อมูลเวลาปัจจุบัน จากสัญญาณ GPS โดยตรง ซึ่งทำให้ช้า หลังจากการพัฒนา ระบบ A-GPS จึงเปลี่ยนการรับข้อมูลผ่านเครือข่ายโทรศัพท์มือถือ โดยรับข้อมูลมาจาก GPS Base Station ซึ่งจะคอยรับข้อมูลวงโคจร GPS และเวลาปัจจุบันจากดาวเทียมระบุตำแหน่งโดยตรง ทำให้อุปกรณ์สามารถทำงานได้เร็ว เพราะอุปกรณ์รับสัญญาณ สามารถได้ข้อมูลทั้ง 2 จากเครือข่ายโทรศัพท์มือถือ ซึ่งมีความเร็วในการรับส่งข้อมูลเร็วกว่าสัญญาณ GPS
- 2) รับข้อมูลตำแหน่งคร่าวๆ จากเครือข่ายโทรศัพท์มือถือ : นอกจากที่จะได้ข้อมูลที่จำเป็นในการหาตำแหน่งของอุปกรณ์รับสัญญาณ ผ่านเครือข่ายโทรศัพท์มือถือแล้ว ระบบเครือข่ายโทรศัพท์มือถือยังส่งข้อมูลบอกตำแหน่งคร่าวๆ ให้อุปกรณ์รับสัญญาณได้อีกด้วย เพราะการรับสัญญาณเครือข่ายโทรศัพท์มือถือได้นั้น จะต้องอยู่ในรัศมีทำการของ Cell phone Location หรือ Cell site โทรศัพท์ ซึ่งแต่ละเสาส่ง Cell site โทรศัพท์ ก็จะมีตำแหน่งที่แน่นอนบนพื้นโลก ซึ่งเครือข่ายโทรศัพท์มือถือ ก็จะส่งค่าตำแหน่งของเสาส่ง Cell site โทรศัพท์มาให้ด้วยทำให้อุปกรณ์รับสัญญาณสามารถรู้ตำแหน่งคร่าวๆ ของตัวเอง ก่อนที่จะรับสัญญาณ GPS ได้เสียอีก ทำให้การประมวลผลหาตำแหน่งอย่างละเอียดทำได้เร็วขึ้นมาก ดังแสดงในรูปที่ 2.6



รูปที่ 2.6 การทำงานของระบบ A-GPS

จากเหตุผลดังกล่าว ทำให้ A - GPS สามารถทำงานได้เร็วกว่า GPS ทั่วไป 5-10 เท่า คือสามารถหาตำแหน่งได้ในเวลาไม่ถึง 3 วินาที

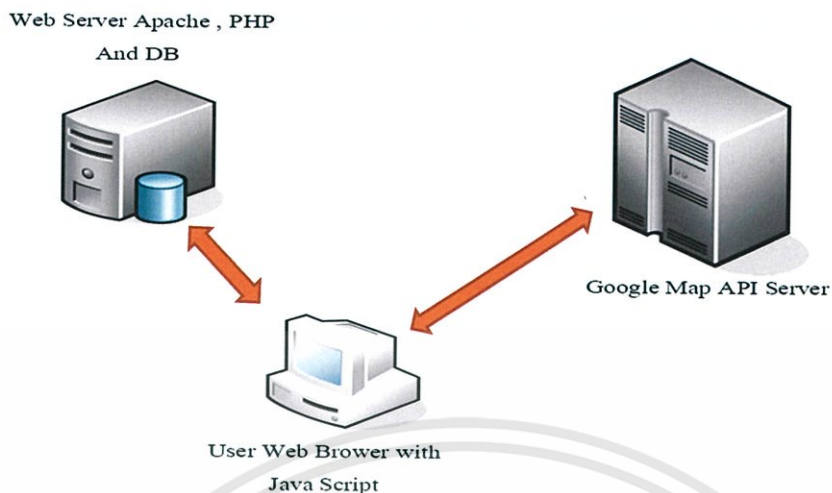
2.6 Google Maps API

Google Maps Application Programming Interface (Google Maps API) [15-16] ช่วยให้เราสามารถพัฒนาโปรแกรมเพื่อแทรก Google Maps เข้าไปเป็นองค์ประกอบส่วนหนึ่งในเว็บเพจที่ต้องการได้โดยเขียนเป็นรหัส html และ JavaScript ในรูปแบบที่ไม่สลับซับซ้อนนักสำหรับงานแผนที่ง่ายๆ Google Maps API มีขีดความสามารถกว้างขวาง เน้นในด้านการนำเสนอข้อมูลแผนที่ในลักษณะหมุดปัก (Push pin / Place marker) ซึ่งสามารถกำหนดให้แสดงข้อมูลประกอบแผนที่เมื่อผู้ใช้คลิกที่ตัว push pin /marker นั้นๆ หรือองค์ประกอบแผนที่แบบเส้น (Polyline) พื้นที่ (Polygon) และภาพ (Ground Overlay)

Google Maps API เป็นโปรแกรมรหัสเปิด (Open Source Program) ในภาษาจาวาสคริปต์ จึงทำให้ผู้ใช้ที่เป็นนักพัฒนาโปรแกรม สามารถเข้าไปดูรายละเอียดของรหัสโปรแกรมได้สะดวก รวมทั้งสามารถปรับเปลี่ยนแก้ไขโปรแกรมได้ ทำให้ Google Maps API มีผู้ใช้งานอย่างกว้างขวาง เหตุผลสำคัญอีก 2 ประการที่ส่งเสริมให้มีผู้ใช้งานมาก คือแผนที่และภาพถ่ายดาวเทียมคุณภาพดี ที่ใช้สนับสนุนการทำแผนที่ ให้ครอบคลุมพื้นที่ต่างๆ อย่างกว้างขวาง และชื่อเสียงของโปรแกรม Google Earth เสริมด้วยบริการ Google Local ที่มีมาก่อน

การทำงานของ Web Browser โดยผู้ใช้งานเรียกใช้แผนที่ โดยระบบจะเรียกใช้งาน Server ของ Google map API และข้อมูลจาก Web Server เพื่อการใช้งานแผนที่ ดังรูปที่ 2.7

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.7 การทำงานของ Google Map API

2.6.1 ความรู้ความชำนาญที่ควรมีในผู้ใช้ Google Maps API

ในการจัดทำ Google Maps API ระดับต้นจำเป็นต้องใช้ความรู้พื้นฐานในการสร้าง web page ด้วยภาษา html/ xhtml การเขียน โปรแกรม JavaScript ความรู้เรื่องการแผนที่และ ภูมิศาสตร์ และ ความรู้ในด้าน XML technology ในระดับปฏิบัติการที่สูงขึ้นมีความ ต้องการที่สลับซับซ้อนมากขึ้นตามลำดับ กล่าวโดยสรุปเกี่ยวกับความรู้พื้นฐานเบื้องต้นที่ จำเป็นต่อพัฒนา Google Maps มีดังนี้

- 1) HTML/ XHTML
- 2) JavaScript
- 3) ความรู้พื้นฐานวิชาภูมิศาสตร์ และการแผนที่
- 4) XML technology
- 5) AJAX (JavaScript + xml)
- 6) JSON (JavaScript Object Notation)

2.6.2 ตัวอย่างโปรแกรม

```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>Google Maps API (DEMO)</title>
5 <script src="http://maps.googleapis.com/maps/api/js?sensor=false"></script>
6 </script>
7 <script>
8   function initWithMapStart() {
9     var latlng = new google.maps.LatLng(13.728975,100.778966);
10    var mapOptions = {
11      zoom: 12,
12      center: latlng,
13      mapTypeId: google.maps.MapTypeId.ROADMAP
14    };
15    var maps = new google.maps.Map(document.getElementById('map-canvas'),mapOptions);
16    var marker = new google.maps.Marker({position: latlng, map: maps, animation:
17      google.maps.Animation.DROP,title: "Faculty of Science KMUTL"});
18    var info = new google.maps.InfoWindow({content: "มจร๑๐-๑๐๒๐๒๒๒๒๒๒๒๒"});
19    google.maps.event.addListener(marker, 'click', function(){
20      info.open(maps, marker);
21    });
22  }
23  //end initWithMapStart()
24 </script>
25 <style>
26   header, footer {text-align: center;}
27   #map-canvas {
28     display: block;
29     margin: 20px auto;
30     height: 400px;
31     width: 640px;
32     background-color: #ccc;
33   }
34 </style>
35 </head>
36 <body onload="initWithMapStart()">
37 <header>
38 <h1>Google Maps Demo</h1>
39 <header>
40 <article>
41 <div id="map-canvas"></div>
42 </article>
43 </body>
44 </html>

```

รูปที่ 2.8 ตัวอย่างโค้ด Google Maps API

บรรทัดที่ 1-4 : รูปแบบพื้นฐานของ html

บรรทัดที่ 5-6 : ใส่ลิงค์ซึ่งเรียก Google Maps มาแสดงผล

บรรทัดที่ 7 : function initWithMapStart() คือ ฟังก์ชัน JavaScript เมื่อดาวน์โหลดข้อมูลของเพจนี้มาแสดงเสร็จ ฟังก์ชัน initWithMapStart() ก็จะเริ่มทำงานทันที

บรรทัดที่ 8 : ประกาศตัวแปร latlng เพื่อเก็บค่าที่จะสร้างตำแหน่ง

บรรทัดที่ 9-13 : การกำหนดค่าต่างๆ โดยที่ mapTypeId คือ ชนิดแผนที่ที่ต้องการ แล้วนำค่าที่กำหนดไว้เก็บในตัวแปร mapOptions

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บรรทัดที่ 14 : ขั้นตอนการสร้างแผนที่ โดยเรียกเอา Content จาก Element ที่มีไอดีเป็น map-canvas โดยใช้ค่าที่เก็บไว้ในตัวแปร mapOptions สำหรับสร้างแผนที่

บรรทัดที่ 15 : การกำหนดจุดที่ต้องการวาง Marker ซึ่งในโค้ดนี้กำหนดให้เป็นจุดศูนย์กลางของแผนที่ กำหนดแผนที่ที่ต้องการวาง Marker ลงไป การกำหนดแอนิเมชันให้กับ Marker กำหนดข้อความของ Marker ที่จะแสดงให้เห็นเมื่อเอาเมาส์ไปวางไว้บน Marker

บรรทัดที่ 16 : การสร้าง Object ของ InfoWindow

บรรทัดที่ 17-20 : การกำหนด event 'click' ให้กับตัวแปร marker โดยเมื่อผู้ใช้คลิกที่ Marker จะไปเรียก function โดยการเปิด กล่องข้อความที่ marker ใน map

บรรทัดที่ 21-30 : การกำหนดรูปแบบแผนที่ที่แสดงออกมา



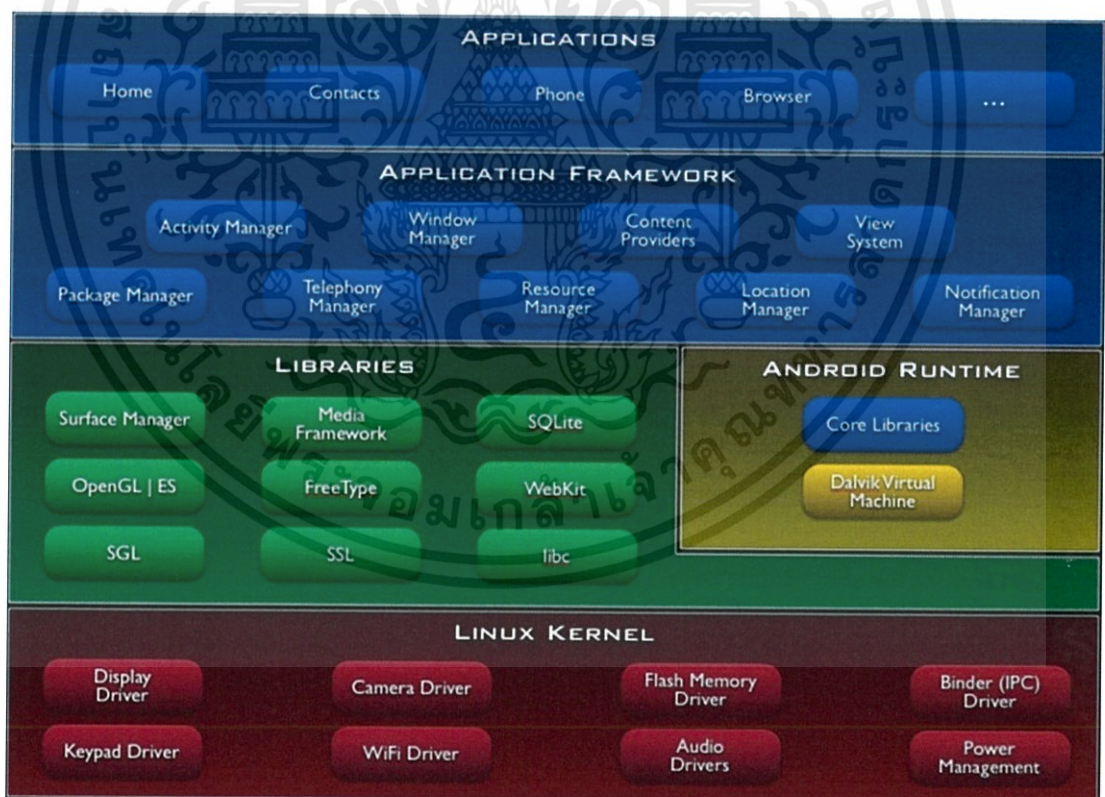
รูปที่ 2.9 ผลลัพธ์การรันโปรแกรมตามโค้ดในรูปที่ 2.8

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.7 ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

แอนดรอยด์ (Android) [17-19] คือระบบปฏิบัติการแบบเปิดเผยแพร่ซอฟต์แวร์ต้นฉบับ (Open Source) โดยบริษัท กูเกิล (Google Inc.) ที่ได้รับความนิยมเป็นอย่างสูง เนื่องจากอุปกรณ์ที่ใช้ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์มีจำนวนมาก อุปกรณ์มีหลากหลายระดับ หลากราคา รวมทั้งสามารถทำงานบนอุปกรณ์ที่มีขนาดหน้าจอ และความละเอียดแตกต่างกันได้ ทำให้ผู้บริโภคสามารถเลือกได้ตามความต้องการ

ในทิศทางสำหรับนักพัฒนาโปรแกรม การพัฒนาโปรแกรมเพื่อใช้งานบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ไม่ใช่เรื่องที่ยาก เพราะมีข้อมูลในการพัฒนารวมทั้ง Android SDK (Software Development Kit) เตรียมไว้ให้กับนักพัฒนาได้เรียนรู้ และเมื่อนักพัฒนาต้องการจะเผยแพร่หรือจำหน่ายโปรแกรมที่พัฒนาแล้วเสร็จ แอนดรอยด์ก็ยังมีตลาดในการเผยแพร่โปรแกรม ผ่าน Play Store ส่วนโครงสร้างภาษาที่ใช้ในการพัฒนานั้น สำหรับ Android SDK จะยึดโครงสร้างของภาษาจาวา (Java Language) ในการเขียนโปรแกรม



รูปที่ 2.10 สถาปัตยกรรมระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

จากรูปที่ 2.10 สถาปัตยกรรมมีการแบ่งออกมาเป็นส่วนๆ ที่มีความเกี่ยวเนื่องกัน โดยส่วนบนสุดจะเป็นส่วนที่ผู้ใช้งานทำการติดต่อโดยตรงซึ่งก็คือส่วนของ Applications จากนั้นก็จะเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ลำดับลงมาเป็นองค์ประกอบอื่นๆ ตามลำดับ และสุดท้ายจะเป็นส่วนที่ติดต่อกับอุปกรณ์โดยผ่านทาง Linux Kernel ซึ่งจะสามารถอธิบายแยกส่วนได้ดังนี้

- 1) **Applications** หรือส่วนของโปรแกรมที่มีมากับระบบปฏิบัติการ หรือเป็นกลุ่มของโปรแกรมที่ผู้ใช้งานได้ทำการติดตั้งไว้ โดยผู้ใช้งานสามารถเรียกใช้โปรแกรมต่างๆ ได้โดยตรง ซึ่งการทำงานของแต่ละโปรแกรมจะเป็นไปตามที่ผู้พัฒนาโปรแกรมได้ออกแบบ และเขียนโค้ดโปรแกรมเอาไว้
- 2) **Application Framework** เป็นส่วนที่มีการพัฒนาขึ้น เพื่อให้ให้นักพัฒนาสามารถพัฒนาโปรแกรมได้สะดวก และมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น โดยนักพัฒนาไม่จำเป็นต้องพัฒนาในส่วนที่มีความยุ่งยากมากๆ เพียงแค่ทำการศึกษาถึงวิธีการเรียกใช้งาน Application Framework ในส่วนที่ต้องการใช้งาน แล้วนำมาใช้งาน ซึ่งมีหลายกลุ่มด้วยกัน ตัวอย่างเช่น
 - **Activities Manager** เป็นกลุ่มของชุดคำสั่งที่จัดการเกี่ยวกับวงจรการทำงานของหน้าต่างโปรแกรม (Activity)
 - **Content Providers** เป็นกลุ่มของชุดคำสั่ง ที่ใช้ในการเข้าถึงข้อมูลของโปรแกรมอื่น และสามารถแบ่งปันข้อมูลให้โปรแกรมอื่นเข้าถึงได้
 - **View System** เป็นกลุ่มของชุดคำสั่งที่เกี่ยวกับการจัดการ โครงสร้างของหน้าจอที่แสดงผลในส่วนที่ติดต่อกับผู้ใช้งาน (User Interface)
 - **Telephony Manager** เป็นกลุ่มของชุดคำสั่งที่ใช้ในการเข้าถึงข้อมูลด้านโทรศัพท์ เช่นหมายเลขโทรศัพท์ เป็นต้น
 - **Resource Manager** เป็นกลุ่มของชุดคำสั่งในการเข้าถึงข้อมูลที่เป็น ข้อความ รูปภาพ
 - **Location Manager** เป็นกลุ่มของชุดคำสั่งที่เกี่ยวกับตำแหน่งทางภูมิศาสตร์ ที่ระบบปฏิบัติการได้รับค่าจากอุปกรณ์
 - **Notification Manager** เป็นกลุ่มของชุดคำสั่งที่จะถูกเรียกใช้เมื่อโปรแกรมต้องการแสดงผลให้กับผู้ใช้งาน ผ่านทางแถบสถานะ (Status Bar) ของหน้าจอ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- 3) **Libraries** เป็นส่วนของชุดคำสั่งที่พัฒนาด้วย C/C++ โดยแบ่งชุดคำสั่งออกเป็นกลุ่มตามวัตถุประสงค์ของการใช้งาน เช่น Surface Manage จัดการเกี่ยวกับการแสดงผล Media Framework จัดการเกี่ยวกับการแสดงภาพและเสียง Open GL | ES และ SGL จัดการเกี่ยวกับภาพ 3 มิติ และ 2 มิติ SQLite [19] เป็นระบบฐานข้อมูลที่มีความนิยมเป็นอย่างมากในโทรศัพท์มือถือและระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ เนื่องจาก SQLite มีโครงสร้างไม่ซับซ้อน รวมไปถึงคุณลักษณะของ SQLite ที่มีการทำงานแบบเครื่องเดียว (Standalone) ซึ่งจะเหมาะกับฐานข้อมูลที่มีขนาดไม่ใหญ่มากนัก เนื่องจากโทรศัพท์เคลื่อนที่นั้นมีข้อจำกัดหลายๆ ด้าน เช่น หน่วยความจำและความสามารถในการประมวลผล เป็นต้น
- 4) **Android Runtime** จะมี Dalvik Virtual Machine ที่ถูกออกแบบมา เพื่อให้ทำงานบนอุปกรณ์ที่มี หน่วยความจำ (Memory) หน่วยประมวลผลกลาง (CPU) และพลังงาน (Battery) ที่จำกัด ซึ่งการทำงานของ Dalvik Virtual Machine จะทำการแปลงไฟล์ที่ต้องการทำงาน ไปเป็นไฟล์ .DEX ก่อนการทำงาน เหตุผลก็เพื่อให้มีประสิทธิภาพเพิ่มขึ้นเมื่อใช้งานกับหน่วยประมวลผลกลางที่มีความเร็วไม่มาก ส่วนต่อมาก็คือ Core Libraries ที่เป็นส่วนรวบรวมคำสั่งและชุดคำสั่งสำคัญ โดยถูกเขียนด้วยภาษาจาวา
- 5) **Linux Kernel** เป็นส่วนที่ทำหน้าที่หัวใจสำคัญ ในจัดการกับบริการหลักของระบบปฏิบัติการ เช่น เรื่องหน่วยความจำ พลังงาน ติดต่อกับอุปกรณ์ต่างๆ ความปลอดภัย และเครือข่าย

2.7.1 รุ่นของระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

ทางบริษัทุกเกิด ซึ่งเป็นผู้พัฒนาระบบได้มีการพัฒนารุ่นใหม่ๆ ออกมาอย่างต่อเนื่องเพื่อแก้ไขข้อบกพร่องของระบบปฏิบัติการ เพิ่มฟังก์ชันใหม่ เป็นต้น

ตารางที่ 2.1 รุ่นของระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

รุ่น	ชื่อเล่น	API Level	รุ่น	ชื่อเล่น	API Level
1.0	Apple Pie	1	3.1	Honeycomb	12
1.1	Banana Bread	2	3.2	Honeycomb	13
1.5	Cupcake	3	4.0	Ice Cream Sandwich	14
1.6	Donut	4	4.0.3	Ice Cream Sandwich	15
2.0	Eclair	5	4.1	Jelly Bean	16
2.0.1	Eclair	6	4.2	Jelly Bean	17
2.1	Eclair	7	4.3	Jelly Bean	18
2.2	Froyo	8	4.4	KitKat	19
2.3	Gingerbread	9			
2.3.3	Gingerbread	10			
3.0	Honeycomb	11			
3.1	Honeycomb	12			

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.8 Eclipse

Eclipse [20-21] คือโปรแกรมที่ใช้สำหรับพัฒนาภาษา Java ซึ่งโปรแกรม Eclipse เป็นโปรแกรมหนึ่งที่ใช้ในการพัฒนา Application Server ได้อย่างมีประสิทธิภาพ และเนื่องจาก Eclipse เป็นซอฟต์แวร์ Open Source ที่พัฒนาขึ้นเพื่อใช้โดยนักพัฒนาเอง ทำให้ความก้าวหน้าในการพัฒนาของ Eclipse เป็นไปอย่างต่อเนื่องและรวดเร็ว

Eclipse มีองค์ประกอบหลักที่เรียกว่า Eclipse Platform ซึ่งให้บริการพื้นฐานหลักสำหรับรวบรวมเครื่องมือต่างๆ จากภายนอกให้สามารถเข้ามาทำงานร่วมกัน ในสภาพแวดล้อมเดียวกัน และมียังมีองค์ประกอบที่เรียกว่า Plug-in Development Environment (PDE) ซึ่งใช้ในการเพิ่มความสามารถในการพัฒนาซอฟต์แวร์มากขึ้น เครื่องมือภายนอกจะถูกพัฒนาในรูปแบบที่เรียกว่า Eclipse plug-ins ดังนั้นหากต้องการให้ Eclipse ทำงานใดเพิ่มเติม ก็เพียงแค่พัฒนา plugin สำหรับงานนั้นขึ้นมา และนำ Plug-in นั้นมาติดตั้งเพิ่มเติมให้กับ Eclipse ที่มีอยู่เท่านั้น Eclipse Plug-in ที่มีมาพร้อมกับ Eclipse เมื่อเราดาวน์โหลด มาครั้งแรกก็คือองค์ประกอบที่เรียกว่า Java Development Toolkit (JDT) ซึ่งเป็นเครื่องมือในการเขียนและ Debug โปรแกรมภาษา Java

ตารางที่ 2.2 รุ่นของ Eclipse

Codename	Year	Platform Version
Callisto	2006	3.2
Europa	2007	3.3
Ganymede	2008	3.4
Galileo	2009	3.5
Helios	2010	3.6
Indigo	2011	3.7
Juno	2012	3.8 and 4.2
Kepler	2013	4.3

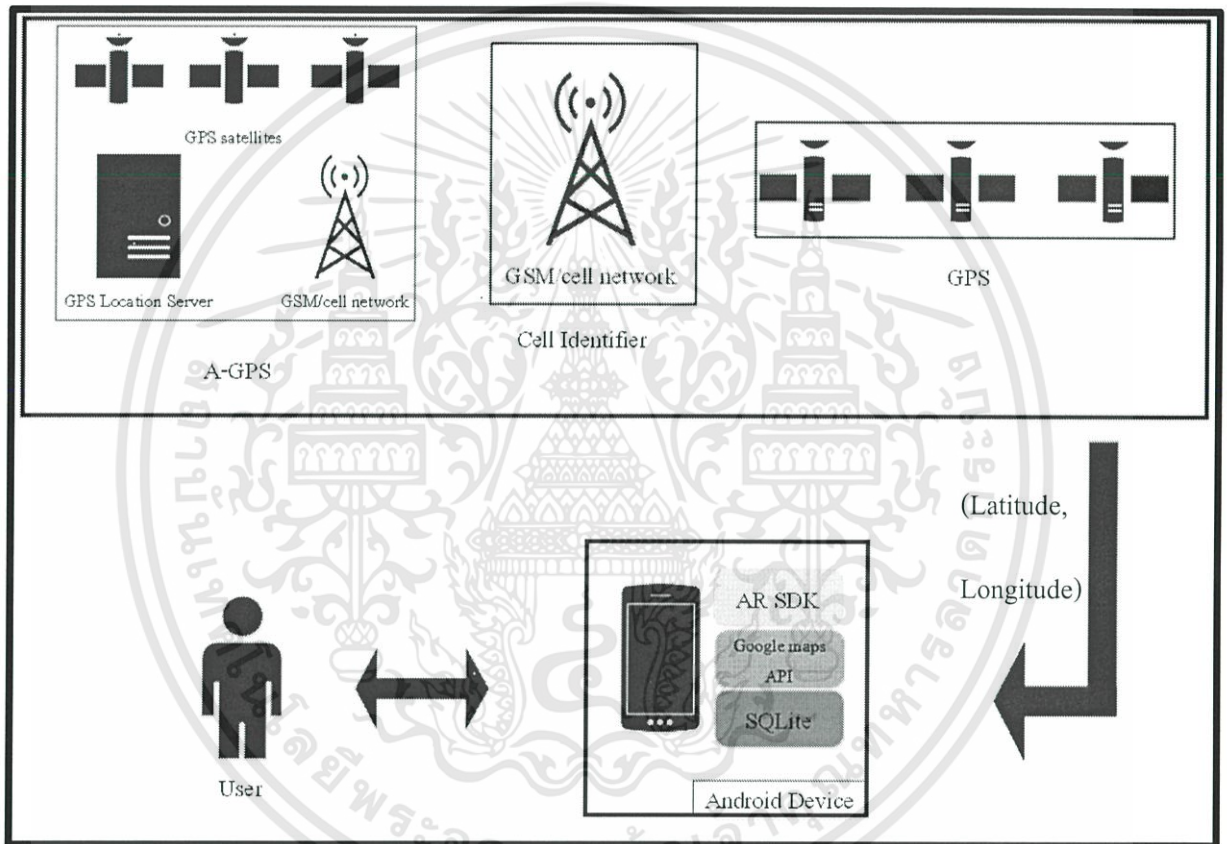
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 3

วิธีการดำเนินงาน

3.1 แผนภาพสถาปัตยกรรมของระบบ

สถาปัตยกรรมของระบบ แบ่งได้ดังรูปที่ 3.1



รูปที่ 3.1 โครงสร้างของแอปพลิเคชัน

สามารถอธิบายรายละเอียดดังนี้

แอปพลิเคชันจะสามารถรับพิกัดปัจจุบันของผู้ใช้ได้ 3 วิธี

- 1) A-GPS : ใช้ GPS ทำงานร่วมกับ Cell Identifier ทำให้มีประสิทธิภาพดีที่สุด
- 2) GPS : ใช้การรับสัญญาณจากดาวเทียม ระบุตำแหน่งของโทรศัพท์มือถือ
- 3) Cell Identifier : ใช้สถานีเครือข่าย ระบุตำแหน่งของโทรศัพท์มือถือ

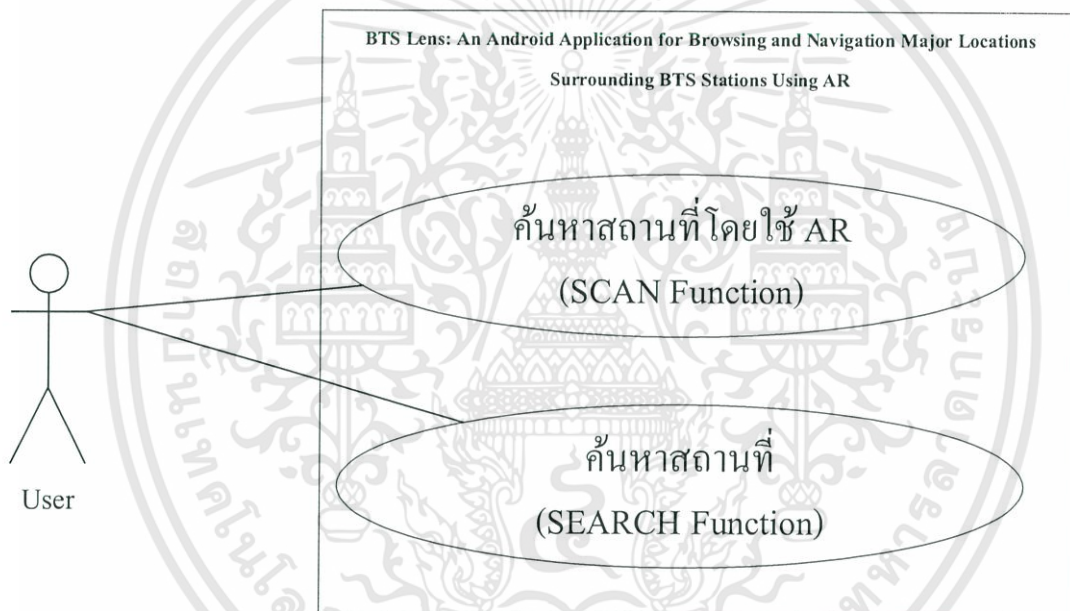
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดยที่โทรศัพท์มือถือจะรับพิกัดจาก 3 วิธี แล้วนำพิกัดที่ได้ไปคำนวณหาสถานที่ที่ใกล้เคียงจากฐานข้อมูล แล้วแสดงผลให้ผู้ใช้งานผ่านทางหน้าจอโทรศัพท์

3.2 การออกแบบระบบ

3.2.1 ยูสเคสไดแกรมของระบบงาน (Use case Diagram)

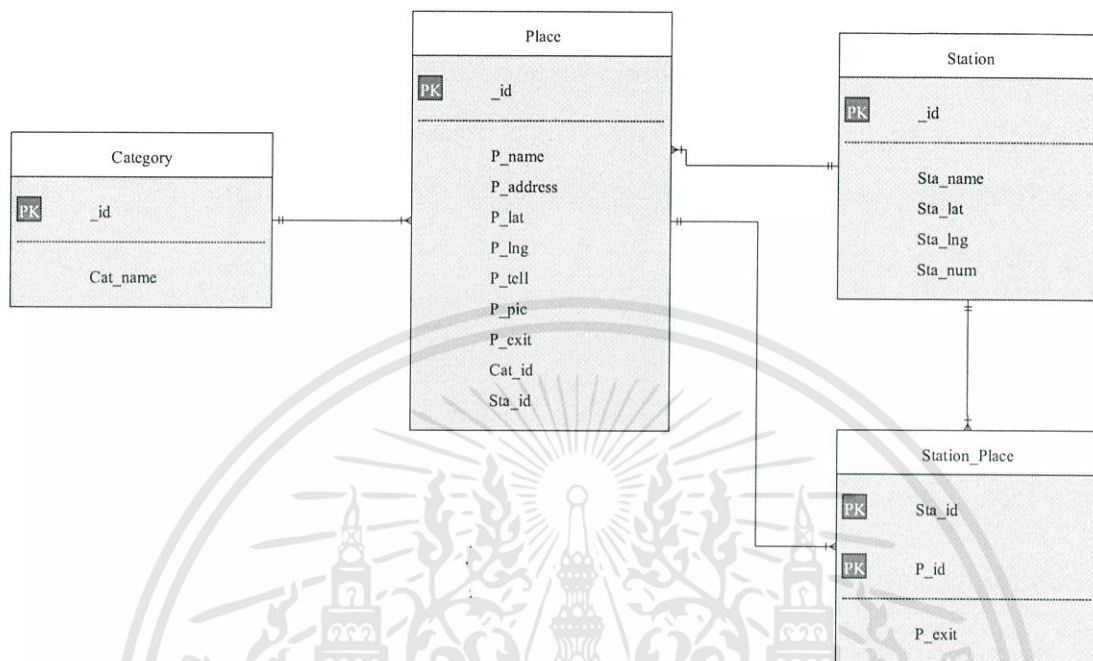
จากแผนภาพด้านล่างแสดงให้เห็นว่าผู้ใช้งานสามารถทำงานกับระบบได้ 2 ส่วน โดยเริ่มตั้งแต่ การค้นหาสถานที่โดยใช้ AR และการค้นหาสถานที่ที่ต้องการเดินทางไป



รูปที่ 3.2 ยูสเคสไดแกรมของระบบงาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2.2 โครงสร้างของข้อมูลในฐานข้อมูลแอปพลิเคชัน (Database Schema)



รูปที่ 3.3 แผนภาพค่าเบสสคีมา โครงสร้างของแอปพลิเคชัน

ตารางที่ 3.1 Category

คำอธิบายตาราง: ตารางที่ใช้เก็บข้อมูลประเภทของสถานที่

Field	Type	Description	Key
_id	Integer	รหัสประเภท	PK
Cat_name	Text	ชื่อประเภท	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.2 Place

คำอธิบายตาราง: ตารางที่ใช้เก็บข้อมูลสถานที่

Field	Type	Description	Key
_id	Integer	รหัสสถานที่	PK
P_name	Text	ชื่อสถานที่	
P_address	Text	ที่อยู่	
P_tell	Text	หมายเลขโทรศัพท์	
P_lat	Text	ละติจูด	
P_lng	Text	ลองจิจูด	
P_pic	Text	ชื่อรูปภาพ	
P_exit	Text	ทางออก	
Cat_id	Integer	รหัสประเภท	FK
Sta_id	Text	รหัสสถานี	FK

ตารางที่ 3.3 Station

คำอธิบายตาราง: ตารางที่ใช้เก็บข้อมูลสถานี

Field	Type	Description	Key
_id	Text	รหัสสถานี	PK
Sta_name	Text	ชื่อสถานี	
Sta_lat	Text	ละติจูด	
Sta_lng	Text	ลองจิจูด	
Sta_num	Integer	หมายเลขสถานี	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.4 Station_Place

คำอธิบายตาราง: ตารางที่ใช้เก็บข้อมูลสถานี

Field	Type	Description	Key
Sta_id	Text	รหัสสถานี	PK
P_id	Integer	รหัสสถานีที่	PK
P_exit	Integer	ทางออก	



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

ผลการดำเนินงาน

4.1 แอปพลิเคชัน BTS Lens

แอปพลิเคชัน BTS Lens ใช้แนวคิดจากการใช้ชีวิตประจำวันของผู้ใช้บริการรถไฟฟ้าบีทีเอสที่ต้องการค้นหาสถานที่รอบๆ บีทีเอสโดยแอปพลิเคชันทำงานบนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ เนื่องจากปัจจุบันผู้ใช้งานสมาร์ทโฟนมีเป็นจำนวนมาก แอปพลิเคชัน BTS Lens จะช่วยอำนวยความสะดวกให้กับผู้ใช้งานสมาร์ทโฟนในการใช้บริการรถไฟฟ้า BTS

4.1.1 หน้าจอหลักของแอปพลิเคชัน



รูปที่ 4.1 หน้าจอหลัก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หน้าจอหลัก เป็นหน้าแรกของแอปพลิเคชัน ประกอบไปด้วยเมนูหลัก 2 เมนู

- 1) SCAN : เป็นเมนูที่ใช้บริเวณสถานีรถไฟฟ้ายูบีทีเอส เพื่อแสดงผลเป็นป้ายสถานที่ต่างๆ รอบสถานีรถไฟฟ้ายูบีทีเอสที่ผู้ใช้อยู่
- 2) SEARCH : เป็นเมนูสำหรับค้นหาสถานที่ต่างๆ ที่อยู่ใกล้กับสถานีรถไฟฟ้ายูบีทีเอส

4.1.2 หน้าเมนูจอ SCAN



รูปที่ 4.2 หน้าจอประเภทสถานที่ของเมนู SCAN

โดยเมื่อเลือกเมนู SCAN หน้าจอจะแสดงประเภทของสถานที่รอบๆ บีทีเอสที่ผู้ใช้งานอยู่ใกล้ที่สุด ตามรูปที่ 4.2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

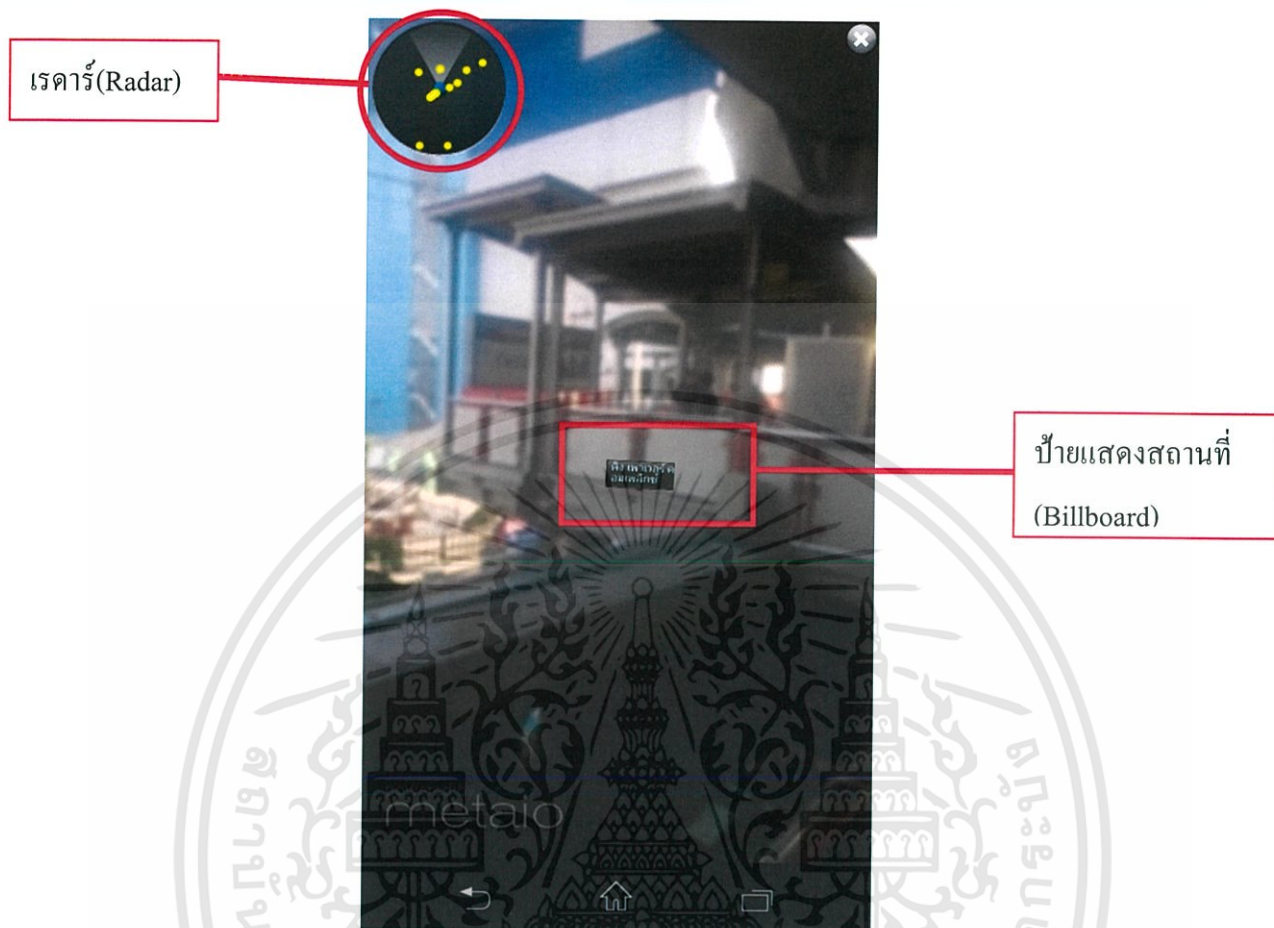
4.1.3 หน้าโลโก้ของ metaio SDK



รูปที่ 4.3 โลโก้ของ metaio SDK

เมื่อผู้ใช้เลือกประเภทแล้ว จะแสดงหน้าจอโลโก้ของ metaio SDK ดังรูปที่ 4.3

4.1.4 หน้าจอแสดงผลป้ายชื่อสถานที่และเรดาร์บอกทิศทาง



รูปที่ 4.4 หน้าจอแสดงผลป้ายชื่อสถานที่และเรดาร์ทิศทาง

รูปที่ 4.4 แสดงหน้าจอของการแสดงผลจะแสดงป้ายชื่อสถานที่และเรดาร์ทิศทาง เพื่อบอกให้ผู้ที่ใช้บริการรู้ตำแหน่งของสถานที่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.1.5 หน้าจอแสดงข้อมูลของเมนู SCAN

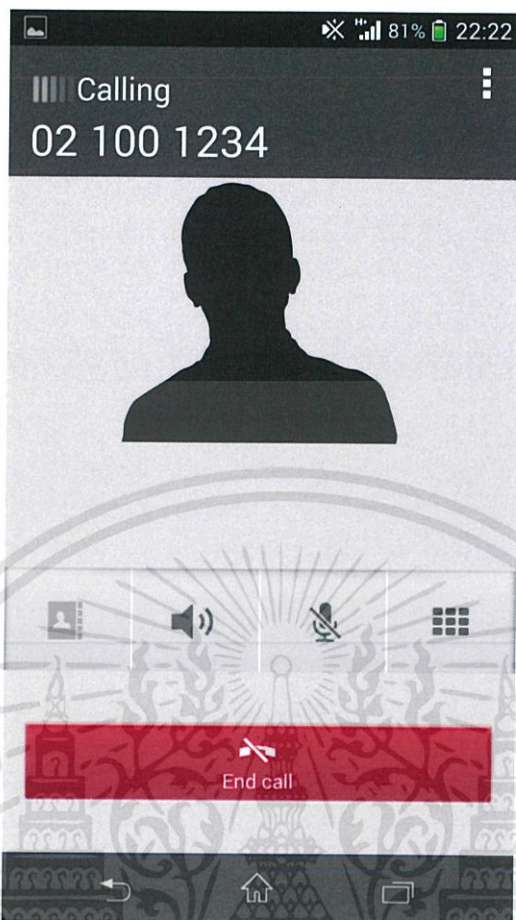


รูปที่ 4.5 หน้าจอแสดงข้อมูลของสถานที่

โดยเมื่อเลือกป้ายชื่อสถานที่ จะแสดงข้อมูลของสถานที่ที่เลือก ตามรูปที่ 4.5 โดยหน้าจอแสดงข้อมูลของสถานที่ แบ่งออกเป็น 4 ส่วน ดังนี้

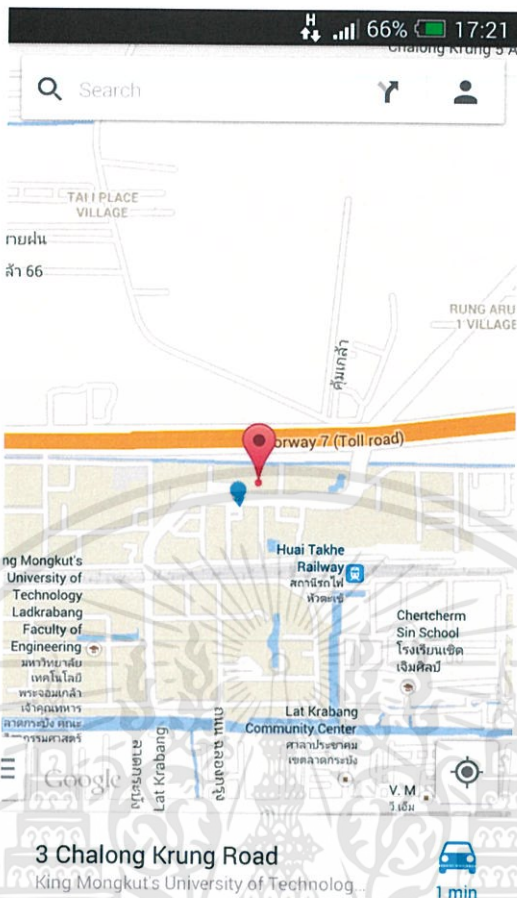
- ส่วนที่ 1 การแสดงข้อมูลทั่วไป ชื่อสถานที่ รูปภาพ ที่ตั้ง และทางออกจากสถานีบีทีเอส
- ส่วนที่ 2 การโทรออก โดยสามารถโทรออกเพื่อติดต่อกับสถานที่ได้
- ส่วนที่ 3 การนำทางผู้ใช้ โดยจะนำทางผู้ใช้งานผ่านทาง Google map โดยนำไปยังจะสถานที่
- ส่วนที่ 4 เมนู Home ผู้ใช้สามารถกลับหน้าหลักได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.6 หน้าจอ โทรออก

เมื่อเลือกเมนูการโทรออกจะแสดงหน้าจอการโทรออก ตามรูปที่ 4.6



รูปที่ 4.7 หน้าจอการนำทางไปสถานที่ที่เลือก

เมื่อเลือกเมนูนำทาง จะนำผู้ใช้งานมายังแอปพลิเคชัน Google map เพื่อนำทางไปยังสถานที่นั้นๆ ตามรูปที่ 4.7

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.1.6 หน้าจอเมนู SEARCH

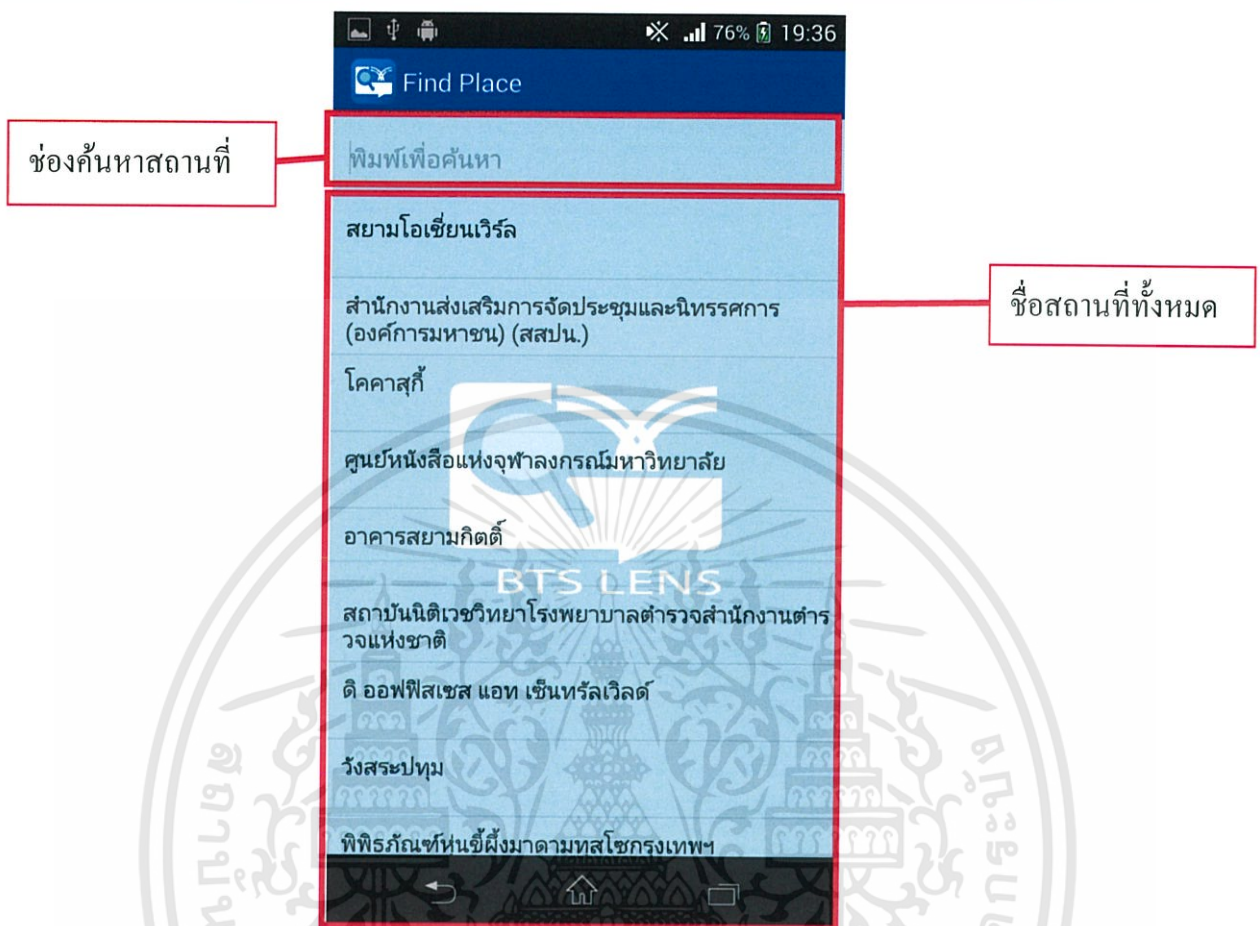


รูปที่ 4.8 หน้าจอประเภทของสถานที่ เมนู SEARCH

จากรูปที่ 4.1 เมื่อผู้ใช้บริการเลือกเมนู SEARCH จะแสดงประเภทสถานที่ทั้งหมดที่อยู่รอบๆ สถานีบีทีเอส ตามรูปที่ 4.8

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.1.7 หน้าจอค้นหาสถานที่รอบบีทีเอส



รูปที่ 4.9 หน้าจอการค้นหาสถานที่

เมื่อผู้ใช้เลือกประเภทของสถานที่ จะแสดงผลหน้าจอการค้นหาสถานที่รอบสถานีบีทีเอส ประกอบด้วย 2 ส่วน ตามรูปที่ 4.9

- ส่วนที่ 1 คือช่องการค้นหาสถานที่โดยผู้ใช้ใส่คำค้นหา
- ส่วนที่ 2 คือการแสดงผลชื่อสถานที่ทั้งหมด



รูปที่ 4.10 ผลลัพธ์การค้นหา

เมื่อใส่คำค้นหาจะแสดงผลของการค้นหาสถานที่ ตามรูปที่ 4.10

4.1.8 หน้าจอแสดงข้อมูลสถานที่ในเมนู SEARCH

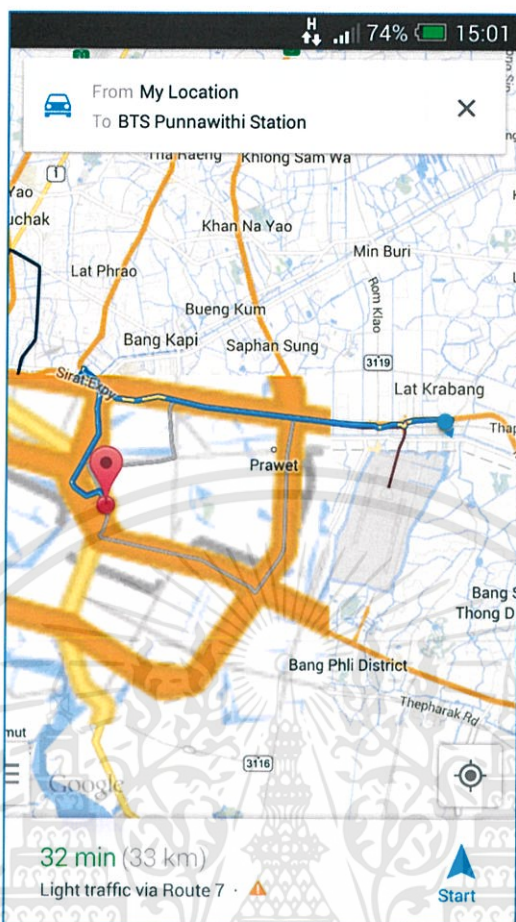


รูปที่ 4.11 หน้าจอแสดงข้อมูลสถานที่

เมื่อผู้ใช้เลือกสถานที่ โดยหน้าจอจะแสดงข้อมูลของสถานที่นั้นๆ แบ่งเป็น 4 ส่วน ดังนี้

- ส่วนที่ 1 ส่วนของการแสดงข้อมูลของสถานที่ ชื่อสถานที่ รูปภาพ ที่อยู่ สถานีบีทีเอสต้นทาง สถานีบีทีเอสปลายทาง และค่าโดยสารบีทีเอส
- ส่วนที่ 2 ส่วนของการโทรออกเพื่อติดต่อกับสถานที่ ตามรูปที่ 4.6
- ส่วนที่ 3 ส่วนของการนำทางไปยังบีทีเอสที่อยู่ใกล้ที่สุดของผู้ใช้งาน
- ส่วนที่ 4 ของเมนู Home ผู้ใช้สามารถกลับหน้าหลักได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.12 นำทางไปสถานีบีทีเอสที่ใกล้ที่สุด

เมื่อผู้ใช้เลือกเมนูการนำทาง จะแสดงหน้าจอตามรูปที่ 4.12 เพื่อนำทางผู้ใช้ไปสถานีบีทีเอสที่ใกล้ที่สุด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.13 หน้าจอการนำทางไปสถานที่ที่เลือก

เมื่อเลือกเมนูนำทาง จะนำผู้ใช้งานมายังแอปพลิเคชัน Google Map เพื่อนำทางไปยังสถานที่นั้นๆ ตามรูปที่ 4.13

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สรุปผลข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลการพัฒนา

จากการศึกษาวิจัยพัฒนา BTS Lens: แอปพลิเคชันค้นหาและนำทางสถานีสำคัญใกล้สถานีรถไฟฟ้ามหานครโดยรอบแอนดรอยด์โดยใช้เออาร์ สามารถสรุปผลพัฒนาได้ดังนี้

- 1) ช่วยให้ผู้ใช้ทราบว่าสถานีใกล้เคียงใดบ้างที่อยู่รอบสถานีรถไฟฟ้ามหานครที่ผู้ใช้อยู่ โดยแสดงผลในรูปแบบ AR Location-Based Service
- 2) ช่วยผู้ใช้ในการค้นหาสถานีที่ใกล้เคียงกับสถานีรถไฟฟ้ามหานครสายสุขุมวิท ทั้ง 22 สถานี
- 3) สามารถให้ข้อมูลเบื้องต้นของสถานีที่ผู้ใช้เลือก ได้แก่ ชื่อสถานี รูปภาพ ที่อยู่ และทางออก ในฟังก์ชัน SCAN
- 4) สามารถให้ข้อมูลเบื้องต้นของสถานีที่ผู้ใช้เลือก ได้แก่ ชื่อสถานี รูปภาพ ที่อยู่ สถานีต้นทาง สถานีปลายทาง และค่าบริการ ในฟังก์ชัน SEARCH
- 5) สามารถโทรออกไปยังสถานที่นั้นได้จากแอปพลิเคชัน ในฟังก์ชัน SCAN และ SEARCH
- 6) สามารถนำทางผู้ใช้ไปยังสถานที่นั้นได้โดยผ่าน Google Map ในฟังก์ชัน SCAN และ SEARCH
- 7) สามารถนำทางผู้ใช้ไปยังสถานีรถไฟฟ้ามหานครสายสุขุมวิทที่ใกล้ผู้ใช่มากที่สุดโดยผ่าน Google Map ในฟังก์ชัน SEARCH

5.2 ข้อจำกัด

- 1) อุปกรณ์ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ในปัจจุบันมีขนาดหน้าจอที่หลากหลาย ยากแก่การพัฒนาให้รองรับกับทุกขนาดของหน้าจอ
- 2) ความรวดเร็วและความแม่นยำในการค้นหาของผู้ใช้ ขึ้นอยู่กับอุปกรณ์รับสัญญาณจีพีเอสของแต่ละเครื่อง สภาพอากาศ สภาพแวดล้อมที่ผู้ใช้อยู่ รวมถึง ความเสถียรของ 2G หรือ 3G
- 3) แอปพลิเคชันนี้สามารถใช้งานได้บนอุปกรณ์แอนดรอยด์เวอร์ชัน 4.2 ขึ้นไป
- 4) การแสดงผล AR มีปัญหาในการตัดคำภาษาไทย
- 5) การแสดงผล AR ไม่ยอมรับอักขระไทยบางตัว จึงจำเป็นต้องเปลี่ยนคำนั้นเป็นภาษาอังกฤษ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- 6) ป้ายที่แสดงผล AR ซ้อนทับกัน เนื่องจากสถานที่นั้นอยู่ใกล้กันมาก

5.3 ข้อเสนอแนะ

- 1) พัฒนาเป็นแอปพลิเคชันสองภาษาเพื่อตอบสนองแก่นักท่องเที่ยวต่างชาติ
- 2) ศึกษาการใช้ metaio SDK ให้ละเอียดมากขึ้นเพื่อปรับเปลี่ยนการแสดงผลให้สวยงามมากขึ้น หรือเปลี่ยนเป็น SDK อื่นที่แสดงผลและมีการแก้ปัญหาป้ายซ้อนทับโดยอัตโนมัติ
- 3) แก้ไขการแสดงผลภาษาไทยบนป้ายของฟังก์ชันที่ใช้ AR หรือเปลี่ยนเป็น SDK ที่แสดงผลได้ดีกว่า
- 4) มีการผนวกการใช้ AR ทั้งแบบ Maker และ Location-Base
- 5) เพิ่มขอบเขตของข้อมูลให้ครอบคลุมทุกสถานีของรถไฟฟ้าบีทีเอส พร้อมทั้งเพิ่มข้อมูลการเปลี่ยนสายรถ
- 6) อาจเปลี่ยนเป็นการเรียกใช้ฐานข้อมูลจากเครื่องแม่ข่าย เพื่อลดขนาดของแอปพลิเคชัน หรือมีการเรียกใช้ฐานข้อมูลจากทั้งเครื่องแม่ข่าย และ SQLite ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับความยอมรับได้ของผู้ใช้เกี่ยวกับความเร็วของระบบอินเทอร์เน็ต

เอกสารอ้างอิง

- [1] Anonymous. (ม.ป.ป.). ประวัติความเป็นมา. สืบค้นเมื่อ 8 กันยายน, 2556, จาก <http://www.bts.co.th/corporate/th/01-about-history.aspx>
- [2] Anonymous. (11 สิงหาคม 2556). รถไฟฟ้าบีทีเอส. สืบค้นเมื่อ 8 กันยายน, 2556, จาก <http://th.wikipedia.org/wiki/รถไฟฟ้าบีทีเอส>
- [3] Anonymous. (ม.ป.ป.). แสดงเส้นทางที่เปิดให้บริการทั้งหมดในปัจจุบัน. สืบค้นเมื่อ 8 กันยายน, 2556, จาก <http://www.bts.co.th/customer/th/02-route-current.aspx>
- [4] Anonymous. (11 สิงหาคม 2556). เทคโนโลยี AR Media. สืบค้นเมื่อ 8 กันยายน, 2556, จาก <http://www.bceventrentals.com/index.php?lay=show&ac=article&Id=539312866&Ntype=2>
- [5] bcvpunjarat. (28 สิงหาคม 2555). เทคโนโลยี Augmented Reality คืออะไร? . สืบค้นเมื่อ 8 กันยายน, 2556, จาก <http://www.thaigoodview.com/node/110970>
- [6] fantameet. (28 เมษายน 2556). ประเภทของเทคโนโลยี Augmented Reality. สืบค้นเมื่อ 8 กันยายน, 2556, จาก <http://www.slideshare.net/fantameet/augmented-reality-12726680>
- [7] ศศิวิมล สุขพัฒน์. (15 ตุลาคม 2555). Location-Based Services. สืบค้นเมื่อ 8 กันยายน, 2556, จาก <http://ejournals.swu.ac.th/index.php/ssj/article/viewFile/2930/2938>
- [8] Anonymous. (ม.ป.ป.). ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับ GPS. สืบค้นเมื่อ 10 กันยายน, 2556, จาก http://www.global5thailand.com/thai/gps.htm#1._GPS_คืออะไร_
- [9] Anonymous. (25 มิถุนายน 2556). จีพีเอส. สืบค้นเมื่อ 10 กันยายน, 2556, จาก <http://th.wikipedia.org/wiki/จีพีเอส>
- [10] Anonymous. (ม.ป.ป.). ระบบกำหนดตำแหน่งบนโลก (Global Positioning System: GPS). สืบค้นเมื่อ 10 กันยายน, 2556, จาก <http://www.siamgps.co.th/gps.php>
- [11] Anonymous. (ม.ป.ป.). หลักการทำงาน GPS. สืบค้นเมื่อ 10 กันยายน, 2556, จาก <http://www.gpsdeedee.com/index.php?lay=show&ac=article&Id=538825826>
- [12] Anonymous. (27 กรกฎาคม 2553). ระบบบอกตำแหน่งบนพื้นโลก (Global Positioning System GPS). สืบค้นเมื่อ 10 กันยายน, 2556, จาก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

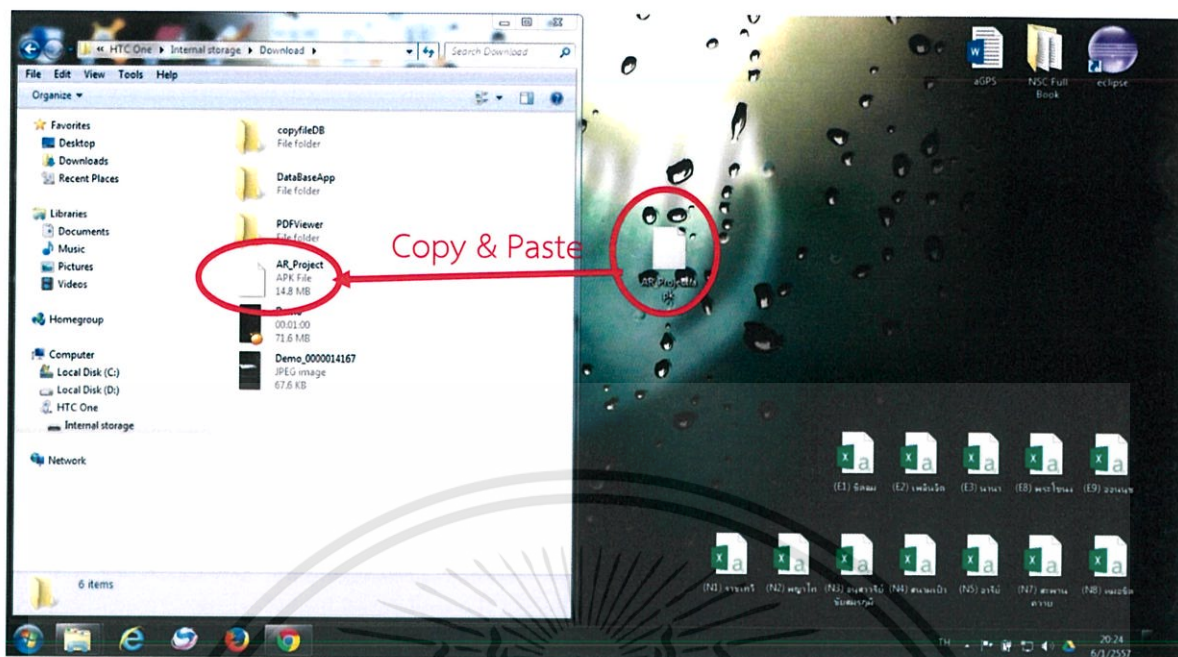
- http://202.143.156.4/edplaza/index.php?option=com_content&view=article&id=62:-global-positioning-system-gps&catid=29:2010-05-16-09-38-11&Itemid=53
- [13] Anonymous. (ม.ป.ป.). AGPS คืออะไร. สืบค้นเมื่อ 10 กันยายน, 2556, จาก <http://www.gpsdeedee.com/index.php?lay=show&ac=article&Id=538825828>
- [14] สมภพ ภูริวิกรัยพงส์. (ม.ป.ป.). เอ-จีพีเอส (A-GPS). สืบค้นเมื่อ 10 กันยายน, 2556, จาก <http://www.space.mict.go.th/knowledge.php?id=agps>
- [15] สวัสดิ์ชัย เกียรติกรเพชร. (5 เมษายน 2551). Google Maps API. สืบค้นเมื่อ 8 กันยายน, 2556, จาก <http://www.tipsiam.com/Google-Maps-API-for-Google-Map-Mashup.htm>
- [16] Anonymous. (5 กันยายน 2554). ความรู้ความชำนาญที่ควรมีในผู้ใช้ Google Maps API. สืบค้นเมื่อ 8 กันยายน, 2556, จาก <http://www.we.in.th/google-maps-v3-html5/>
- [17] 9'M. (ม.ป.ป.). บทที่ 1 รู้จักกับแอนดรอยด์. สืบค้นเมื่อ 10 กันยายน, 2556, จาก <http://www.sourcecode.in.th/articles.php?id=71>
- [18] Anonymous. (4 กันยายน 2556). แอนดรอยด์ (ระบบปฏิบัติการ). สืบค้นเมื่อ 10 กันยายน, 2556, จาก [http://th.wikipedia.org/wiki/แอนดรอยด์_\(ระบบปฏิบัติการ\)](http://th.wikipedia.org/wiki/แอนดรอยด์_(ระบบปฏิบัติการ))
- [19] จักรชัย โสอินทร์. (2555). **Android App Development ฉบับสมบูรณ์**. นนทบุรี: อดีชีฯ.
- [20] Anonymous. (ม.ป.ป.). Eclipse คืออะไร. สืบค้นเมื่อ 10 กันยายน, 2556, จาก <http://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2240-eclipse-คืออะไร.html>
- [21] Anonymous. (22 พฤษภาคม 2556). Eclipse คืออะไร. สืบค้นเมื่อ 10 กันยายน, 2556, จาก <http://www.doesystem.com/97e858621474259e6f69508d2cadd807/มารู้จักกับ--Eclipse.htm>
- [22] Anonymous. (ม.ป.ป.). แผนที่บริเวณสถานี. สืบค้นเมื่อ 8 กันยายน, 2556, จาก <http://www.bts.co.th/customer/th/02-route-area.aspx>



ภาคผนวก ก.

คู่มือการติดตั้งแอปพลิเคชัน

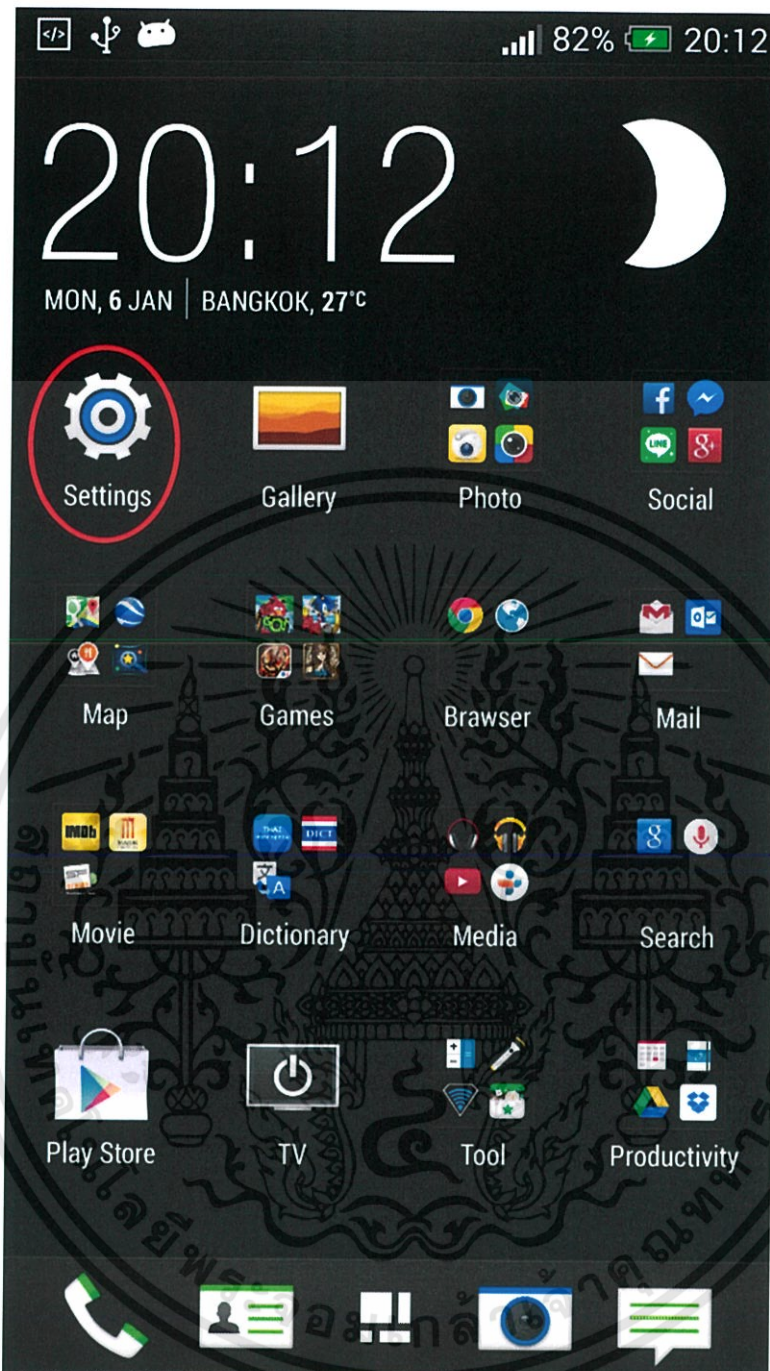
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ก.1 คัดลอกไฟล์ .apk ลงสมาร์ตโฟนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

จากรูปที่ ก.1 ให้เชื่อมต่อสมาร์ตโฟนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์กับคอมพิวเตอร์ แล้ว
คัดลอกไฟล์ .apk ลงในแฟ้มที่ต้องการภายในสมาร์ตโฟน

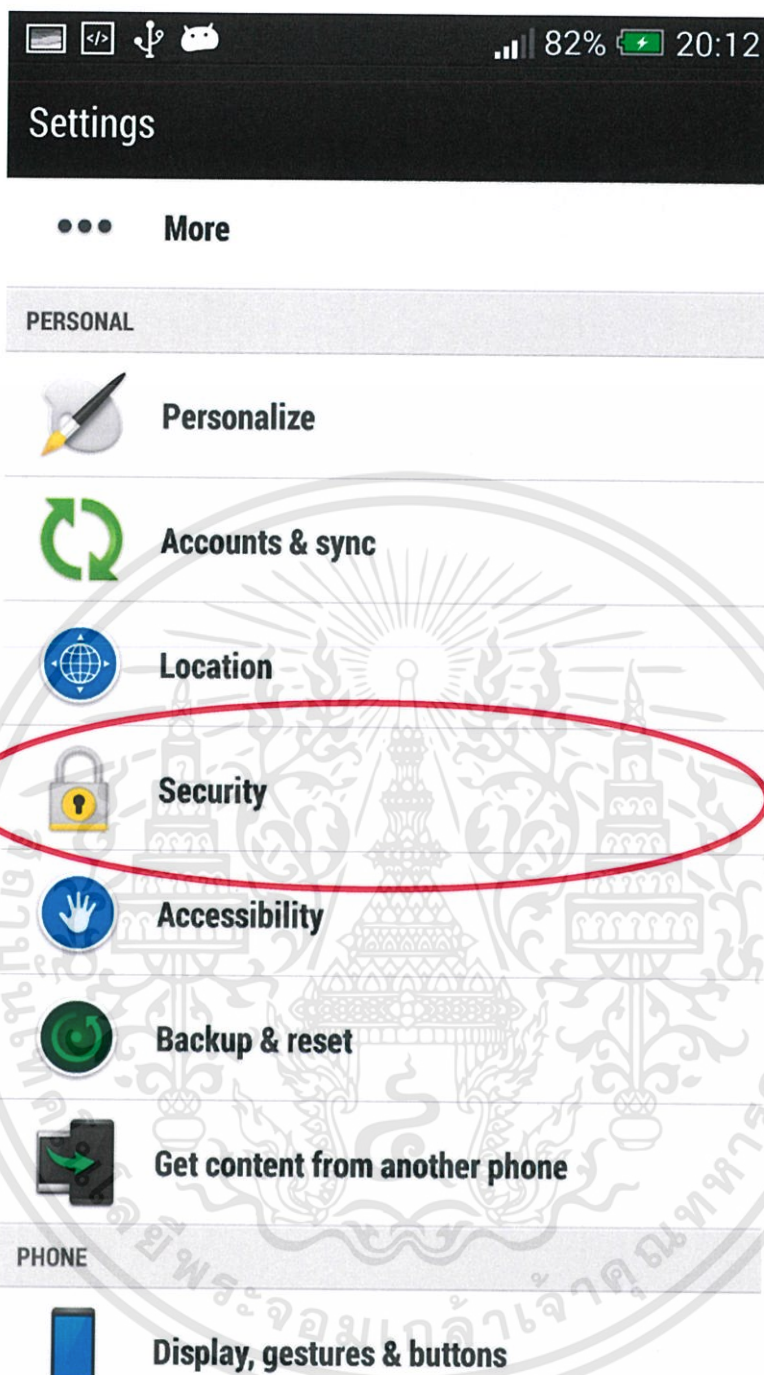
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ก.2 เลือก Settings

จากรูปที่ ก.2 ให้เข้าไปยังหน้า App Drawer แล้วเลือก Settings

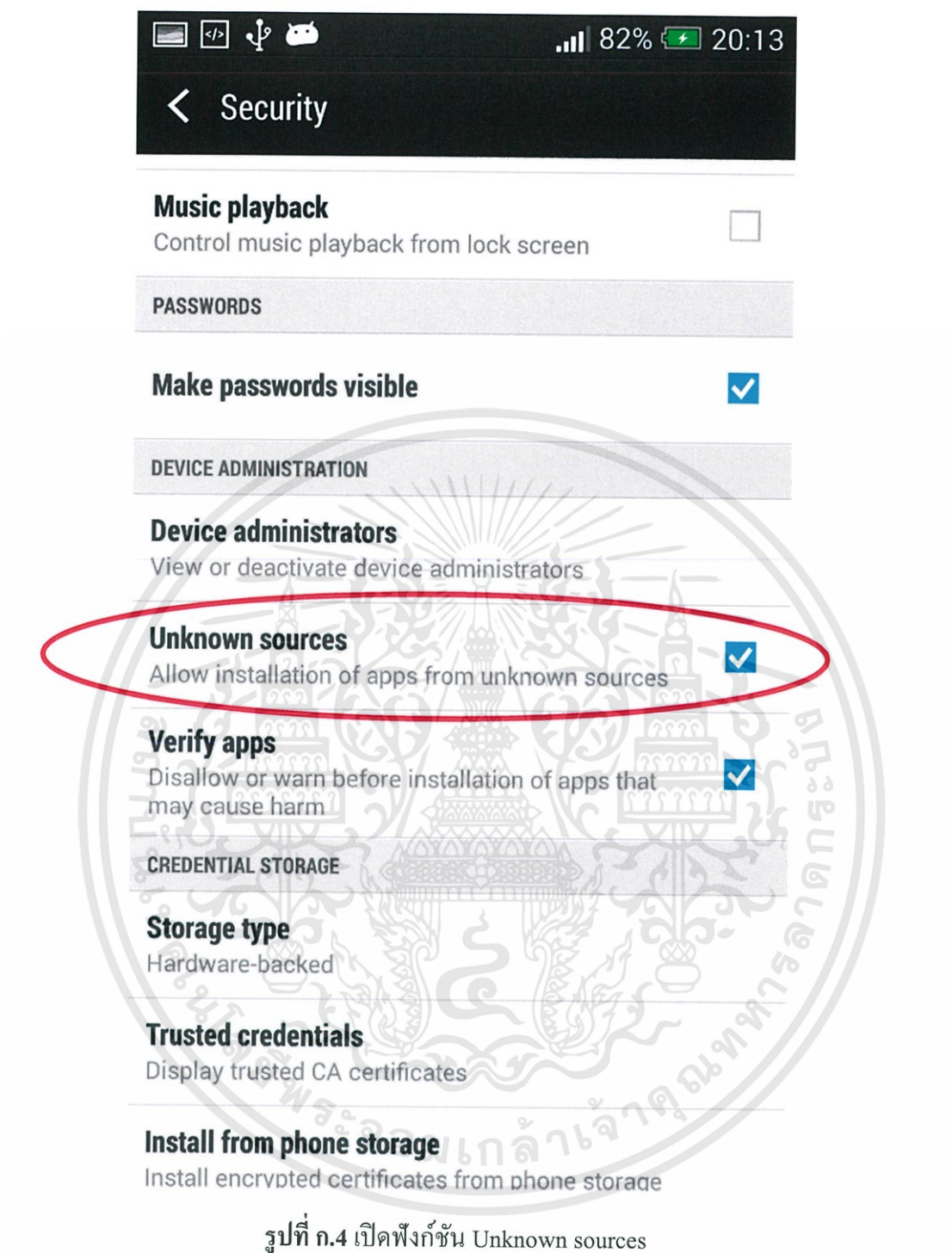
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ก.3 เลือก Security

จากรูปที่ ก.3 เมื่อเลือก Settings แล้ว ให้เลือกเมนู Security

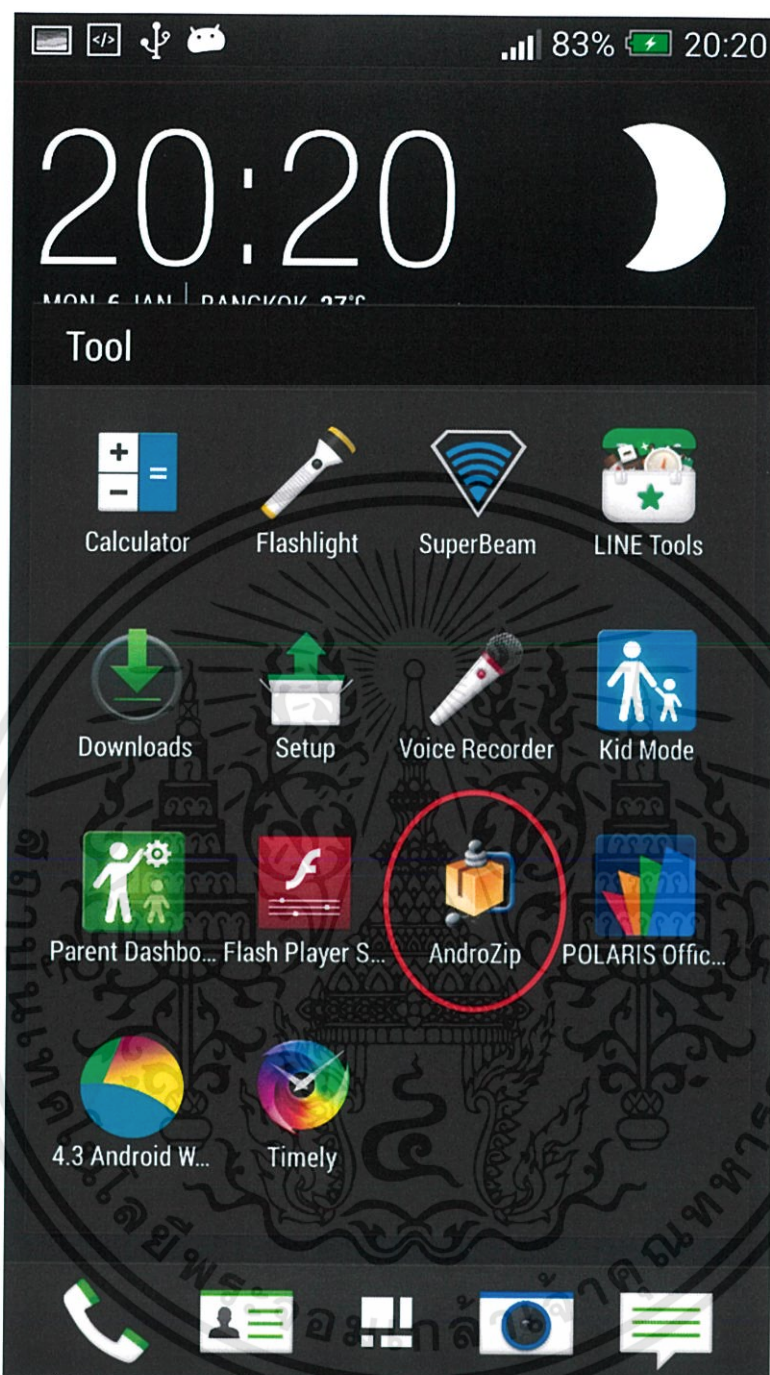
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ก.4 เปิดฟังก์ชัน Unknown sources

จากรูปที่ ก.4 เปิดฟังก์ชัน Unknown sources เพื่อให้สมาร์ตโฟนยอมรับการติดตั้งแอปพลิเคชันจากแหล่งที่ไม่ใช่ Play Store

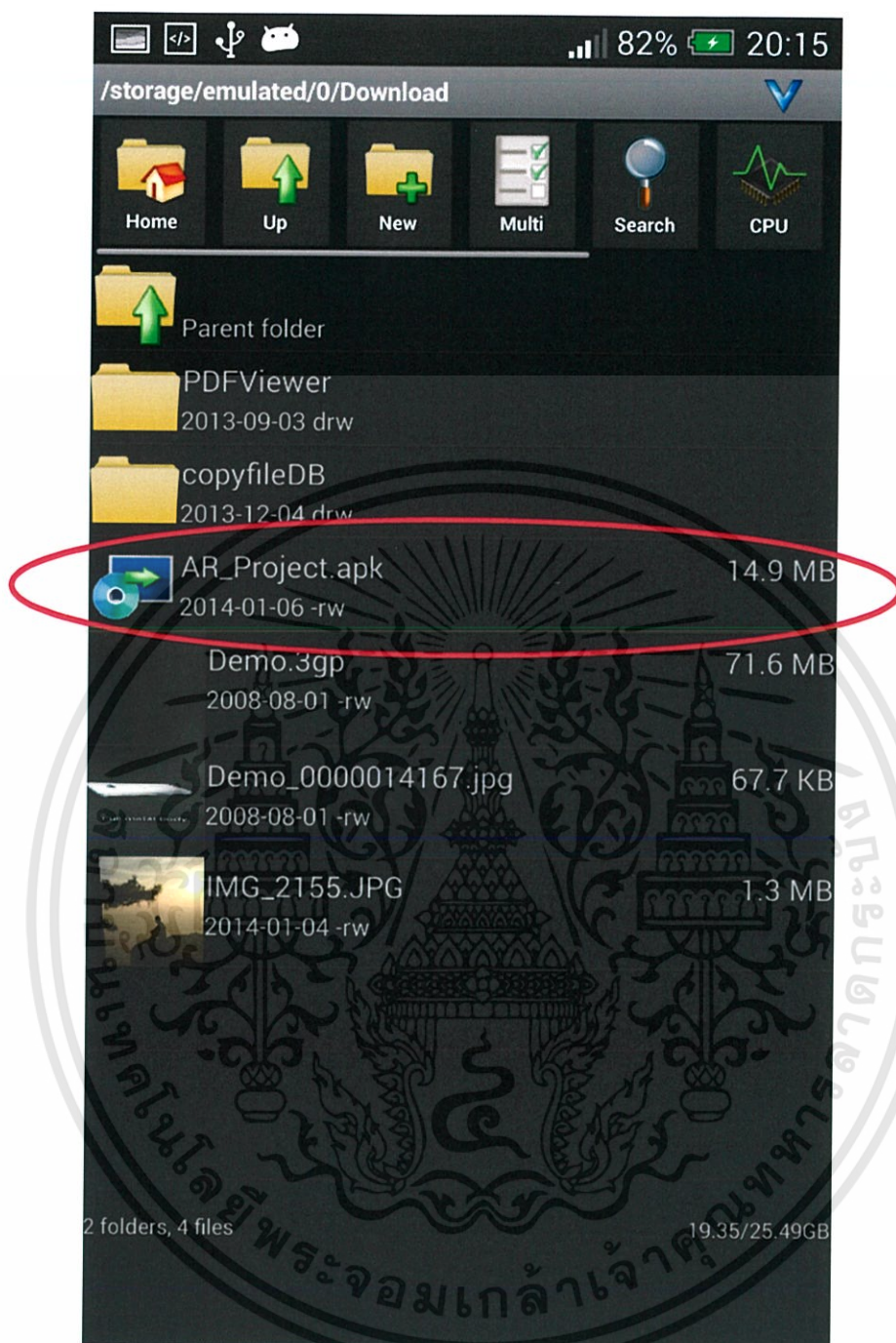
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ก.5 เลือกแอปพลิเคชัน AndroZip

จากรูปที่ ก.5 เลือกแอปพลิเคชันที่สามารถเข้าถึงแฟ้มข้อมูลในสมาร์ตโฟนได้ ในที่นี้เป็นแอปพลิเคชัน AndroZip ซึ่งสามารถดาวน์โหลดได้จาก Play Store

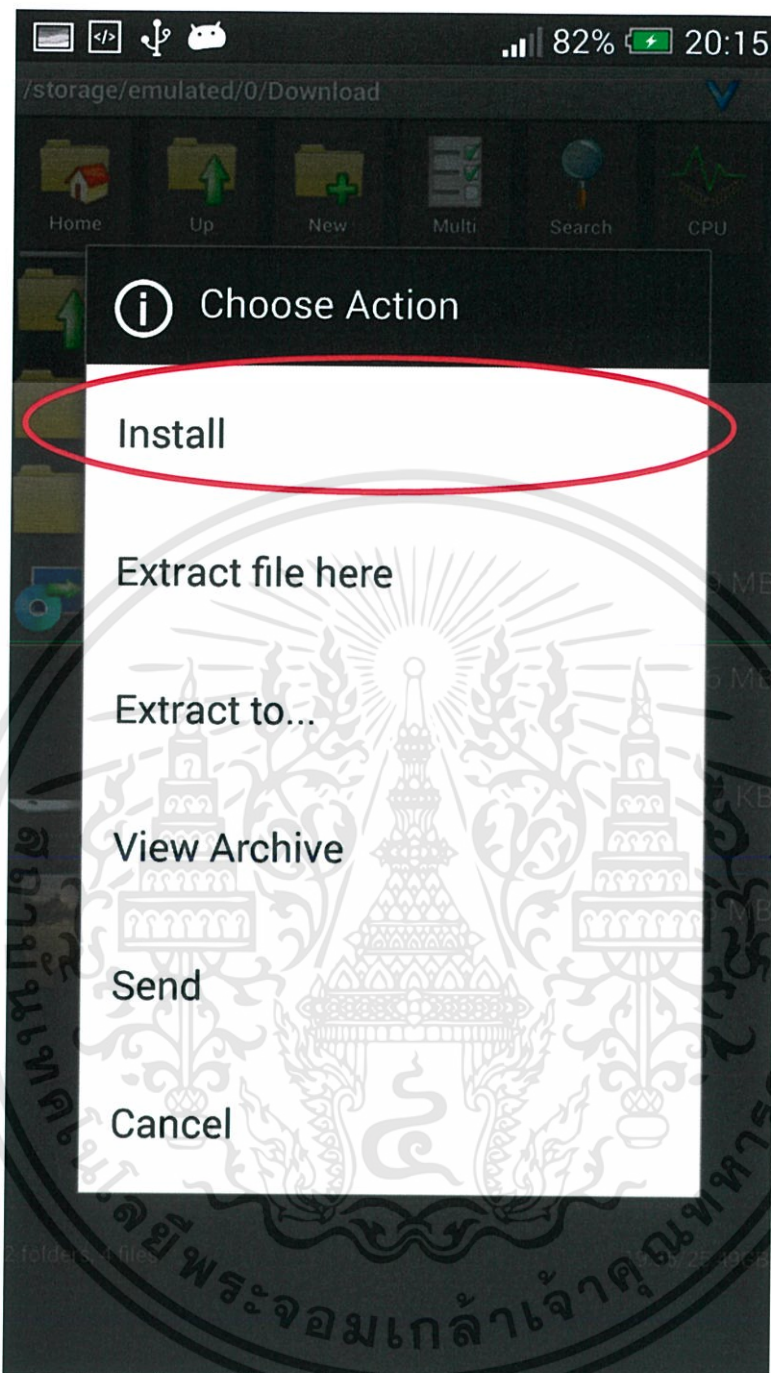
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ก.6 เลือกไฟล์ .apk

จากรูปที่ ก.6 เข้าเพิ่มข้อมูลที่เก็บไฟล์ .apk ไว้แล้วเลือกไฟล์ .apk เพื่อทำการติดตั้งแอปพลิเคชัน

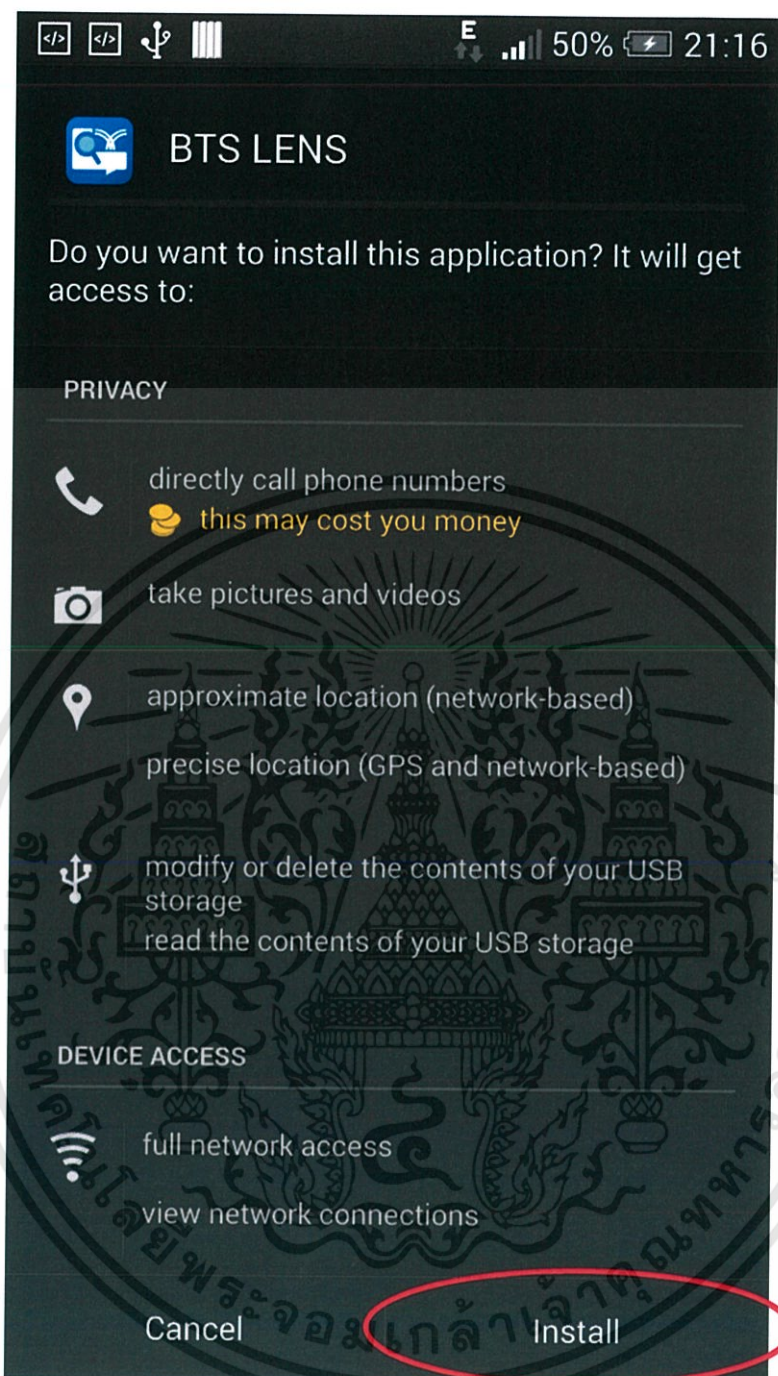
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ก.7 เลือก Install ไฟล์ .apk

จากรูปที่ ก.7 เลือก Install ไฟล์ .apk เพื่อทำการติดตั้ง

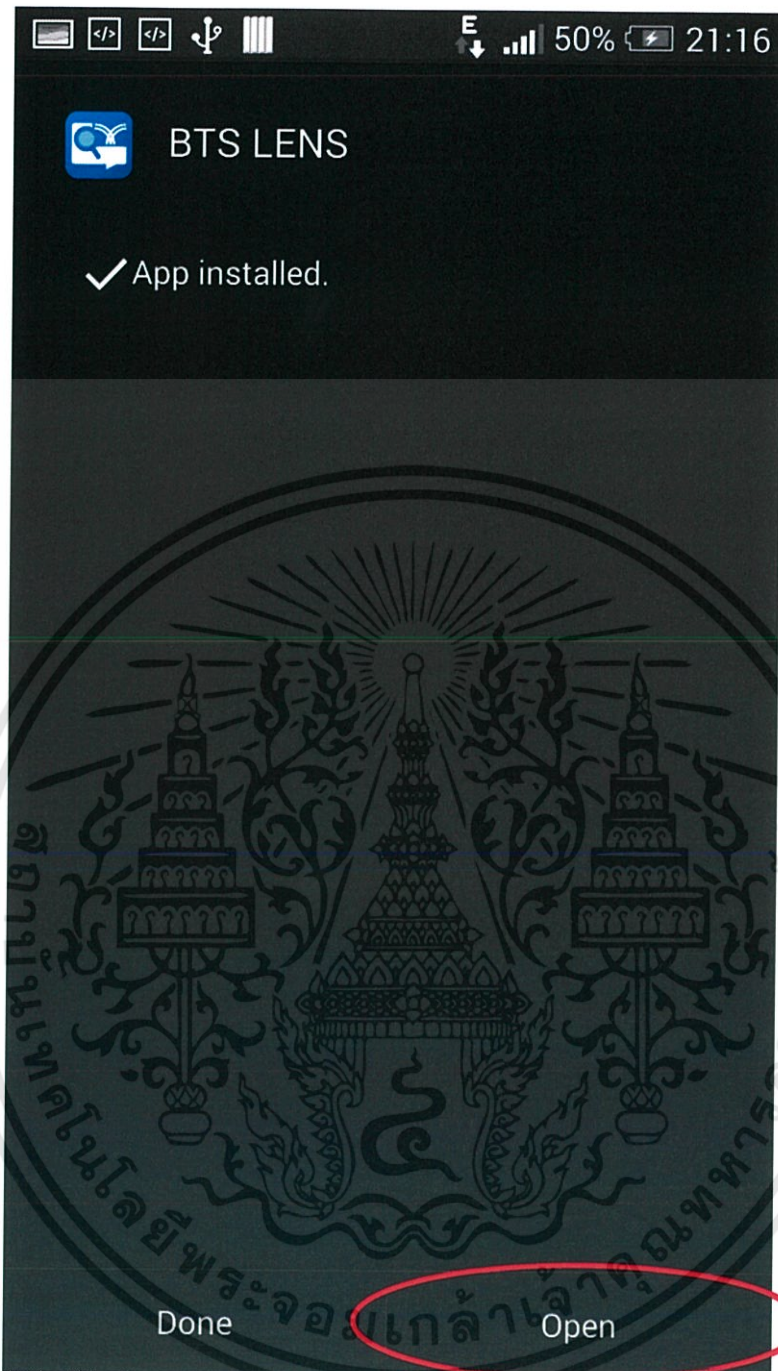
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ก.8 เลือก Install

จากรูปที่ ก.8 เลือก Install เพื่อทำการติดตั้ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ก.9 แอปพลิเคชันติดตั้งเสร็จสิ้น

จากรูปที่ ก.9 แอปพลิเคชันติดตั้งเสร็จสิ้น เลือก Open เพื่อเปิดแอปพลิเคชัน หรือ Done เพื่อสิ้นสุดขั้นตอนการติดตั้ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาคผนวก ข.

คู่มือการใช้งานแอปพลิเคชัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

คู่มือการใช้งาน

ภาคผนวก ข. เป็นการแนะนำการวิธีการใช้งานแอปพลิเคชัน BTS Lens เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถเรียนรู้กระบวนการทำงานของแอปพลิเคชัน BTS Lens ได้รวดเร็วยิ่งขึ้น เพื่อสะดวกกับการใช้งาน



รูปที่ ข.1 ไอคอนแอปพลิเคชัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

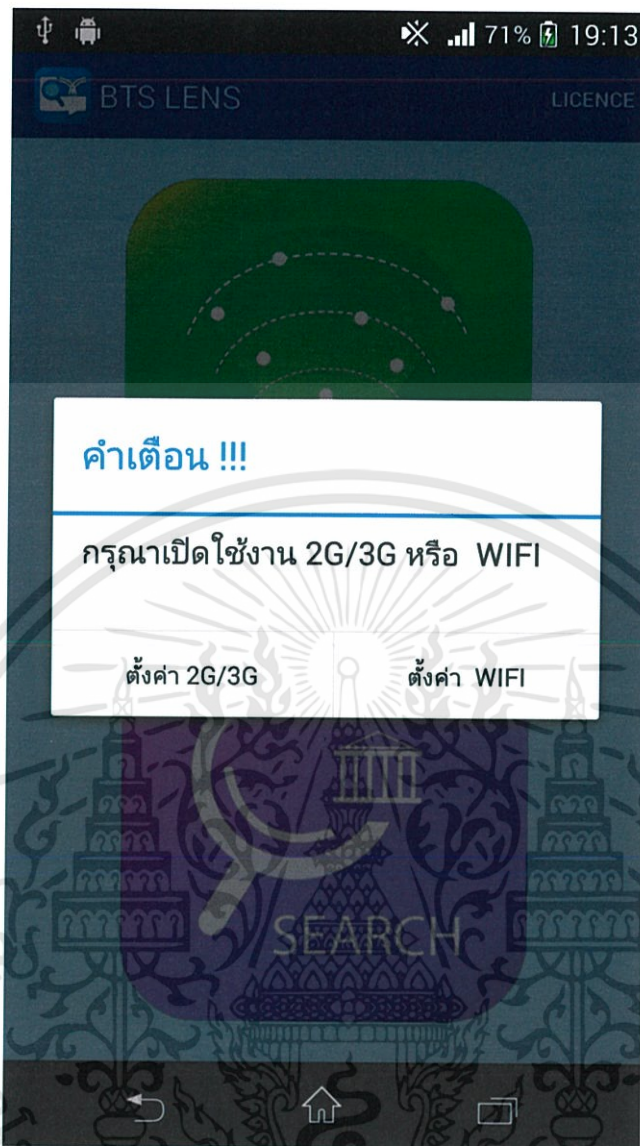


รูปที่ ข.2 หน้าแรกของแอปพลิเคชัน

เมื่อผู้ใช้งานกดไอคอนตามรูปที่ ข.1 หน้าจอจะแสดงผลหน้าแรกของแอปพลิเคชัน ตามรูปที่ ข.2 ซึ่งประกอบไปด้วยสองเมนู ดังนี้

- 1) SCAN : เป็นเมนูที่ใช้บริเวณสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอส เพื่อแสดงผลเป็นป้ายสถานที่ต่างๆ รอบสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอสที่ผู้ใช้อยู่
- 2) SEARCH : เป็นเมนูเพื่อใช้ค้นหาสถานที่ต่างๆ ที่อยู่ใกล้กับสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอส

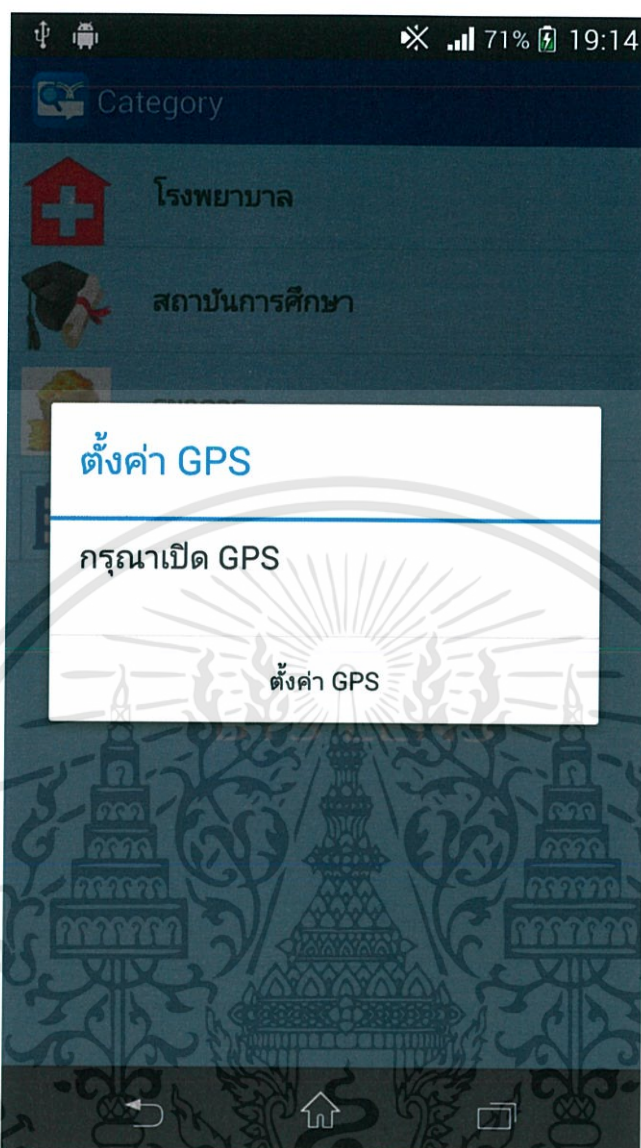
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ข.3 การแจ้งเตือนให้เปิด Wifi หรือ Mobile networks

เมื่อผู้ใช้อีกคนตามรูปที่ ข.1 ในกรณีที่ผู้ใช้งาน ไม่ได้มีการเปิด Wifi หรือ Mobile networks ระบบจะมีการแจ้งเตือนผู้ใช้งานให้ทำการเปิด Wifi หรือ Mobile networks ใดๆอย่างหนึ่งหรือทั้งสอง ดังรูปที่ ข.3 โดยจะมี 2 เมนู ให้เลือกคือ 1) ตั้งค่า 2G/3G 2) ตั้งค่า Wifi

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ข.4 การแจ้งเตือนให้เปิด GPS

จากรูปที่ ข.2 เมื่อกดเมนู SCAN ในกรณีที่ผู้ใช้งานไม่ได้เปิดการใช้งานระบบ GPS แอปพลิเคชันจะมีการแจ้งเตือนเพื่อให้ผู้ใช้งานเปิดระบบ GPS เพื่อค้นหาตำแหน่ง ตามข้อความ “ตั้งค่า GPS” ดังรูปที่ ข.4

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ข.5 ประเภทของสถานที่ในเมนู SCAN

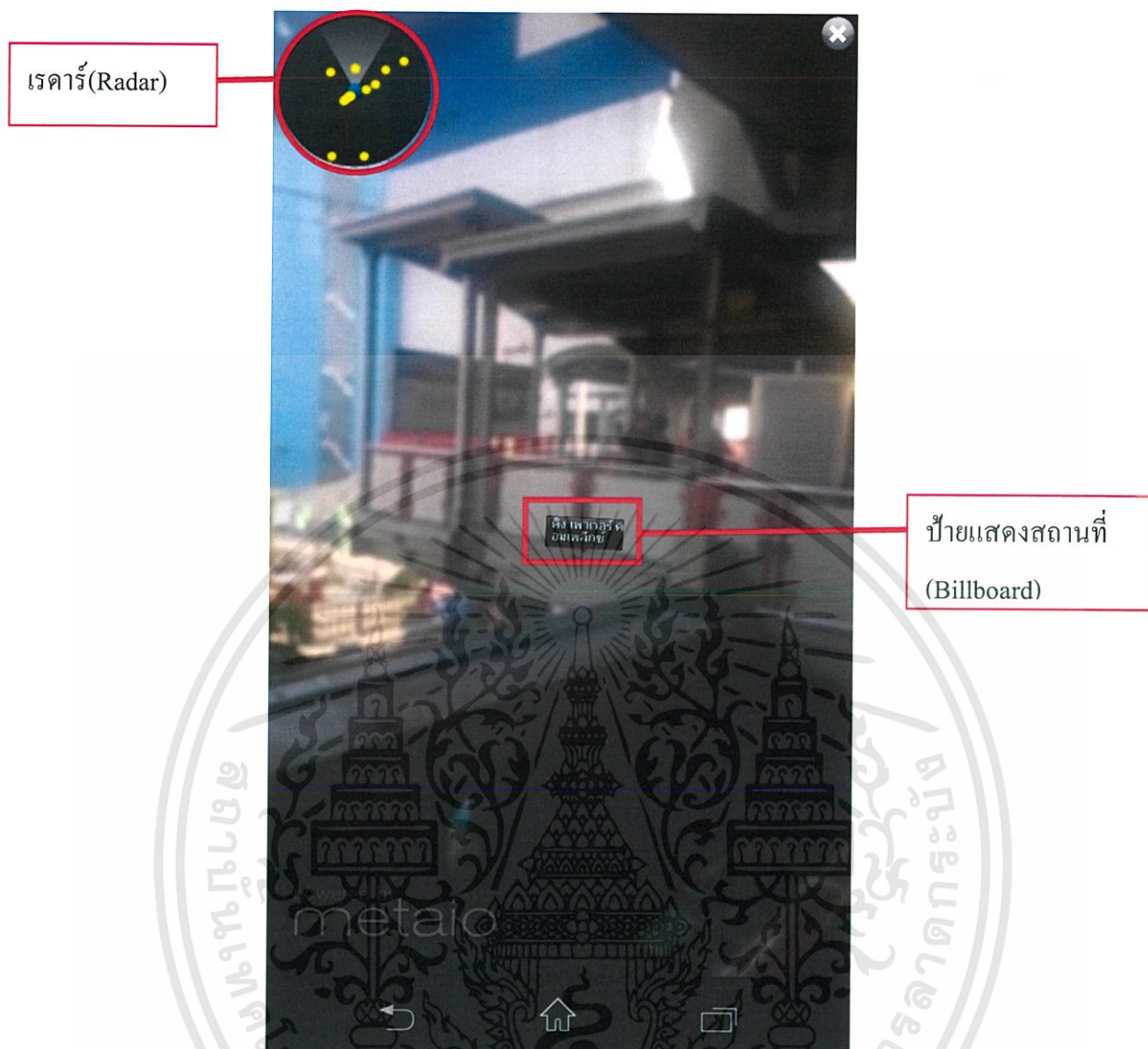
จากรูปที่ ข.2 เมื่อกดเมนู SCAN จะแสดงประเภทของสถานที่ที่อยู่รอบๆ สถานีรถไฟฟ้ามหานครที่ผู้ใช้อยู่ ดังรูปที่ ข.5 ในกรณีนี้กำหนดให้ผู้ใช้อยู่บริเวณสถานีอนุสาวรีย์ชัยสมรภูมิ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ข.6 โลโก้ของ metaio SDK

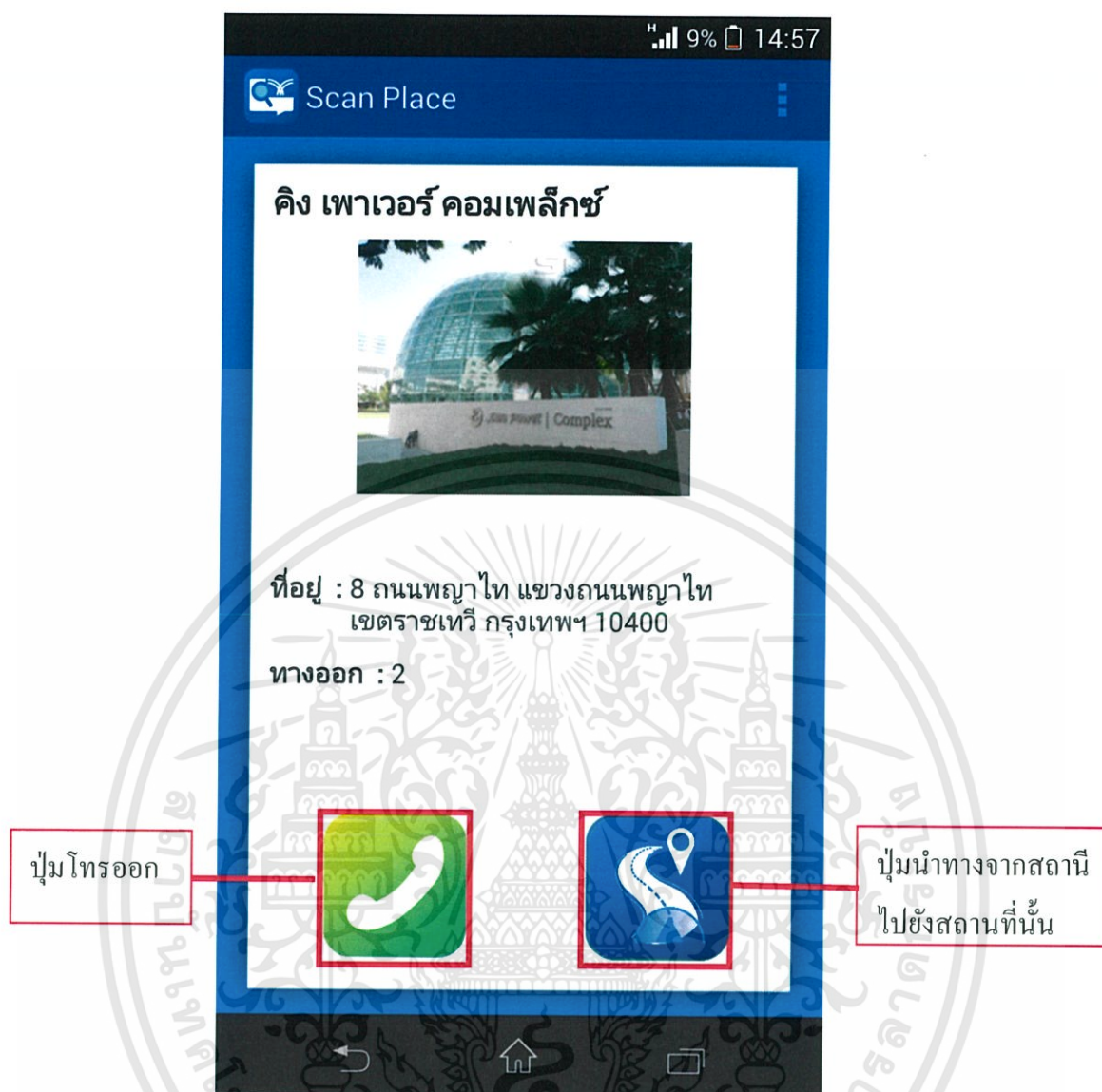
เมื่อผู้ใช้กดเลือกประเภทที่ต้องการ หน้าจอจะแสดงโลโก้ของ metaio SDK ดังรูปที่ ข.6 เป็นเวลาสักครู่หนึ่ง



รูปที่ ข.7 ป้ายแสดงสถานที่และเรดาร์บอกทิศทาง

เมื่อโลโก้ของ metaio SDK จากรูปที่ ข.6 คับไป หน้าจอก็จะแสดงผลเป็นป้ายบอกสถานที่รอบๆ ผู้ใช้ และมีเรดาร์ในการบอกทิศทางและจุดบนเรดาร์ที่บอกสถานที่ในทิศทางต่างๆ ตามรูปที่ ข.7 (ป้าย “คิงเพาเวอร์ คอมเพล็กซ์” จากสถานีอนุสาวรีย์ชัยสมรภูมิ)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

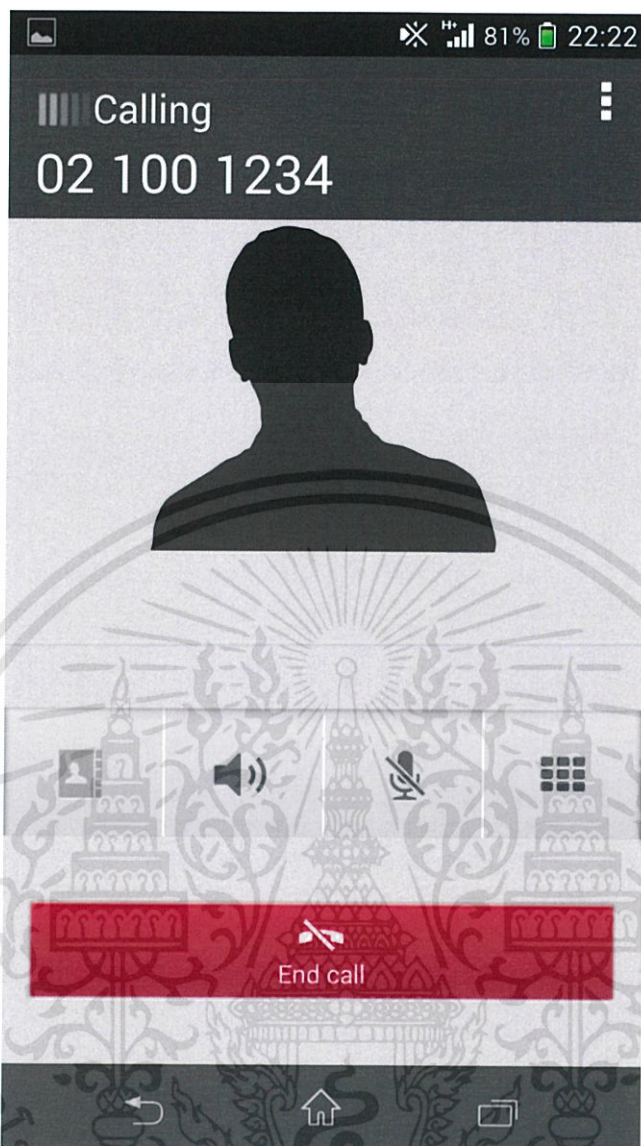


รูปที่ ข.8 การแสดงข้อมูลของสถานที่เมื่อกดป้ายของสถานที่นั้น

เมื่อผู้ใช้งานกดป้ายเลือกสถานที่จากรูป ข.7 หน้าจอก็จะแสดงข้อมูลของสถานที่นั้น ประกอบด้วยชื่อสถานที่ รูปภาพ ที่อยู่ หมายเลขทางออกหรือวิธีออกจากสถานีให้ใกล้กับสถานที่นั้นมากที่สุด ดังรูปที่ ข.8 และอีกสองปุ่มดังนี้

- 1) ปุ่มโทรออก ไว้ใช้เมื่อต้องการโทรออกไปยังสถานที่นั้น
- 2) ปุ่มนำทางไว้ใช้เมื่อต้องการให้นำทางจากสถานีไปยังสถานที่ที่เลือกไว้

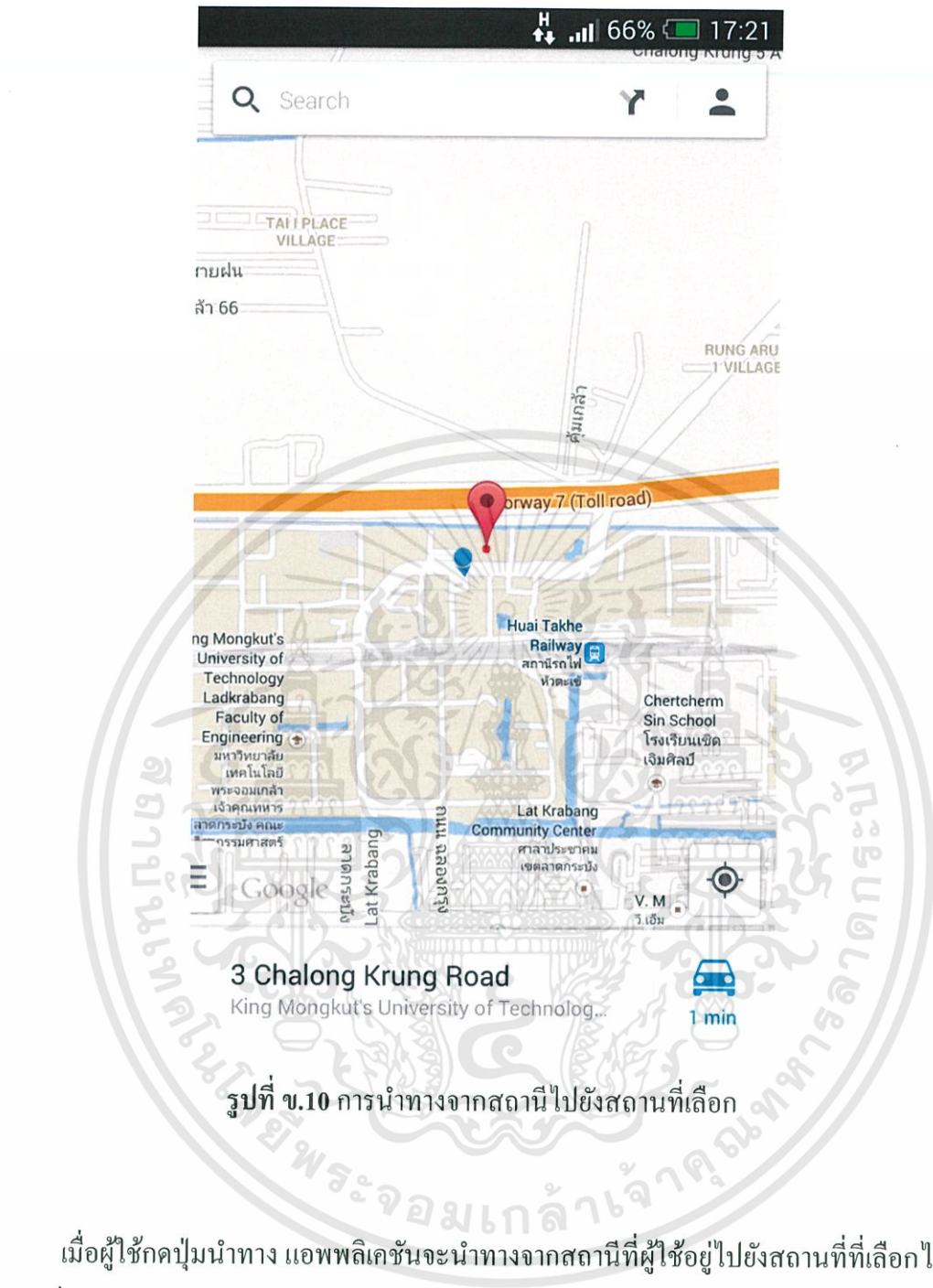
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ข.9 โทรออก

เมื่อกดปุ่มโทรออก แอปพลิเคชันจะโทรออกตามรูปที่ ข.9

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ข.10 การนำทางจากสถานีไปยังสถานีที่เลือก

เมื่อผู้ใช้กดปุ่มนำทาง แอปพลิเคชันจะนำทางจากสถานีที่ผู้ใช้อยู่ไปยังสถานีที่ที่เลือกไว้ ตามรูปที่ ข.10

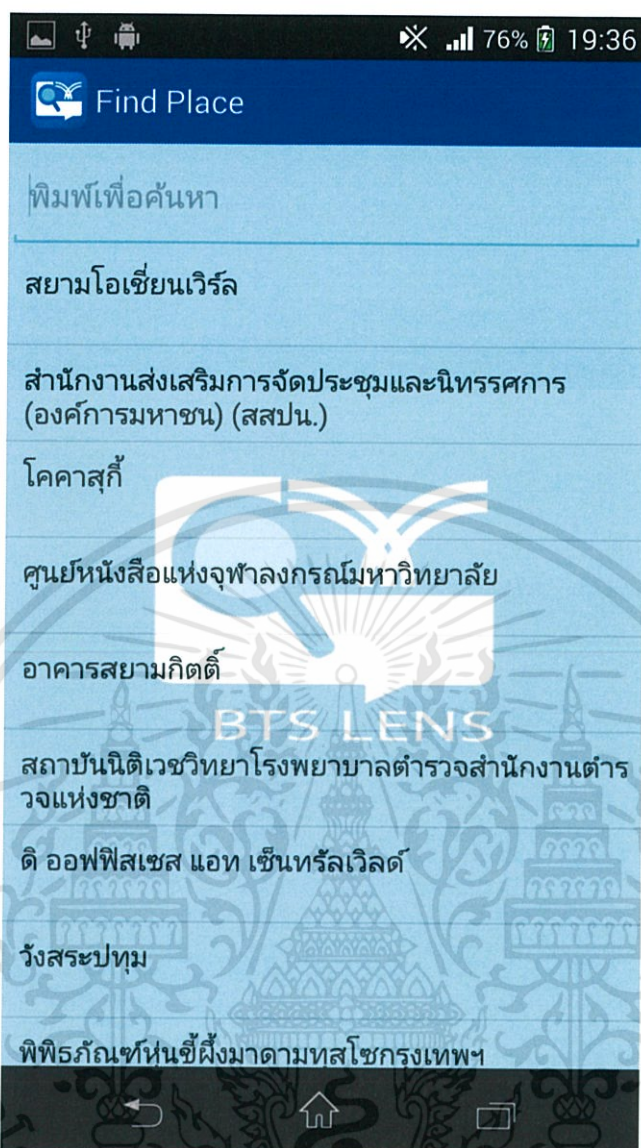
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ข.11 ประเภทสถานที่ทั้งหมดที่มีอยู่รอบสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอส

เมื่อผู้ใช้เลือกเมนู SEARCH จากรูปที่ ข.2 หน้าจะแสดงผลเป็นประเภทของสถานที่ต่างๆ ที่มีอยู่รอบๆ สถานีรถไฟฟ้าบีทีเอสทุกสถานี

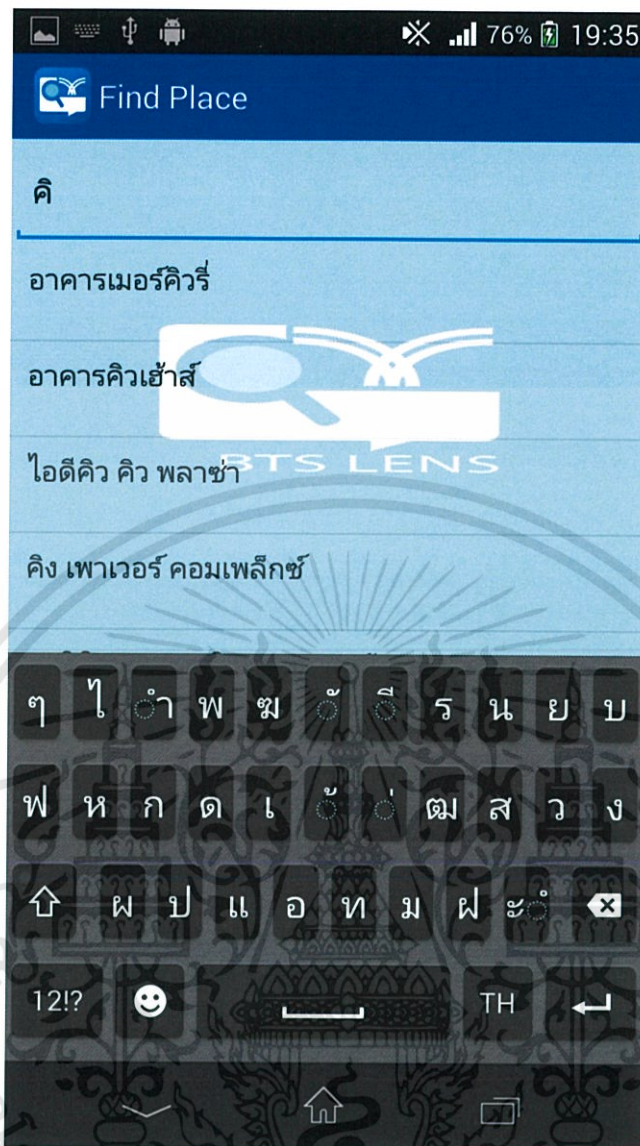
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ข.12 สถานที่ต่างๆ เมื่อเลือกประเภทอื่นๆ

เมื่อผู้ใช้เลือกประเภทอื่นๆจากรูปที่ ข.11 จะแสดงชื่อสถานที่ของประเภทสถานที่อื่นๆ ทั้งหมดบนหน้าจอตามรูปที่ ข.12 จะเป็นการแสดงสถานที่ที่ประเภทอื่นๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ข.13 การค้นหาจากรายการ

หากผู้ใช้ต้องการค้นหาสถานที่ สามารถกรอกข้อความในช่องค้นหา แอปพลิเคชันจะกรองคำที่ตรงกับคำที่ค้นหาให้ ดังรูปที่ ข.13

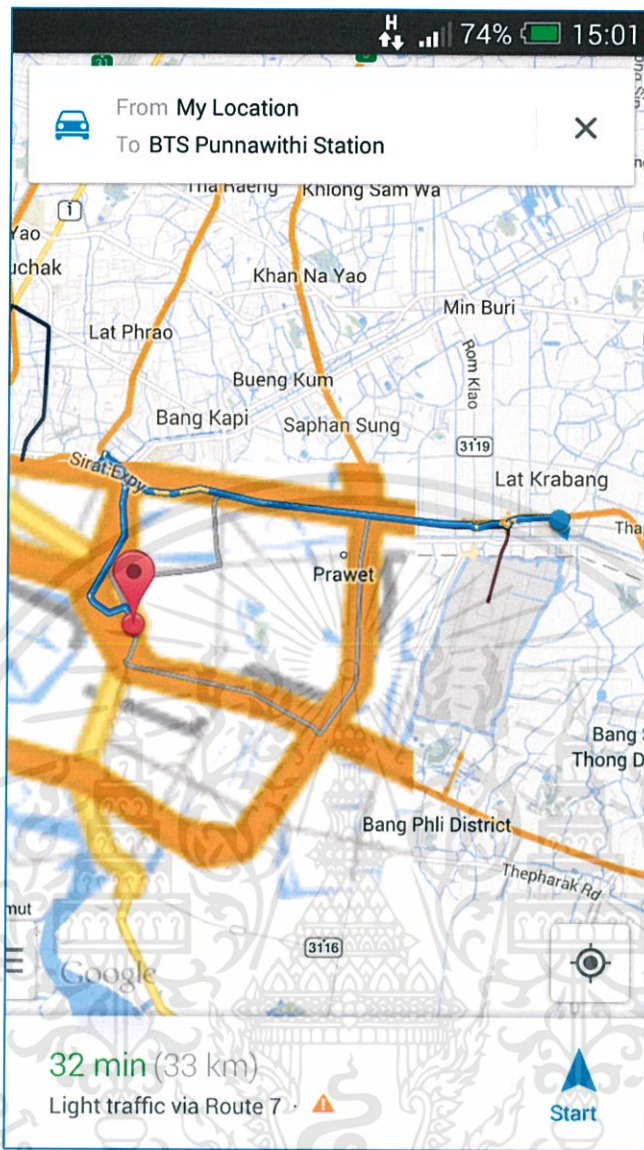


รูปที่ ข.14 ข้อมูลของสถานที่

เมื่อเลือกสถานที่ที่จะเดินทางตามขั้นตอนในรูปที่ ข.12 หรือ ข.13 แล้ว แอปพลิเคชันก็จะแสดงข้อมูลของสถานที่นั้น ประกอบด้วย ชื่อสถานที่ ที่อยู่ สถานีรถไฟฟ้าบีทีเอสต้นทางที่ควรไปขึ้นซึ่งเป็นสถานที่ที่อยู่ใกล้กับผู้ใช้มากที่สุด สถานีปลายทาง ดังรูปที่ ข.14 และยังมีปุ่มอีก 3 ปุ่มด้านล่าง ดังนี้

- 1) ปุ่มโทรออก ใช้เมื่อต้องการโทรออกไปยังสถานที่นั้น ตามรูปที่ ข.9
- 2) ปุ่มนำทางใช้เมื่อต้องการให้นำทางจากตำแหน่งปัจจุบันของผู้ใช้ไปยังสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอสที่ใกล้ที่สุด
- 3) ปุ่มนำทางใช้เมื่อต้องการให้นำทางจากตำแหน่งปัจจุบันของผู้ใช้ ไปยังสถานที่ที่ผู้ใช้เลือก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ข.15 การนำทางจากตำแหน่งปัจจุบันไปยังสถานีที่ใกล้ที่สุด

เมื่อผู้ใช้กดปุ่มนำทางจากรูปที่ ข.14 แอปพลิเคชันก็จะนำทางจากสถานที่ที่ผู้ใช้อยู่ในปัจจุบันไปยังสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอสที่ใกล้ที่สุดตามรูปที่ ข.15

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

The seal of Rajabhat Buriram University is a circular emblem. It features a central sun with rays, flanked by two tiered stupas. Below the sun is a central stupa. The entire emblem is surrounded by a decorative border with Thai script. The text in the center of the seal reads "ภาคผนวก ค." and "แผนที่ระบุสถานที่รอบสถานีรถไฟบีทีเอส สายสุขุมวิท".

ภาคผนวก ค.
แผนที่ระบุสถานที่รอบสถานีรถไฟบีทีเอส สายสุขุมวิท

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



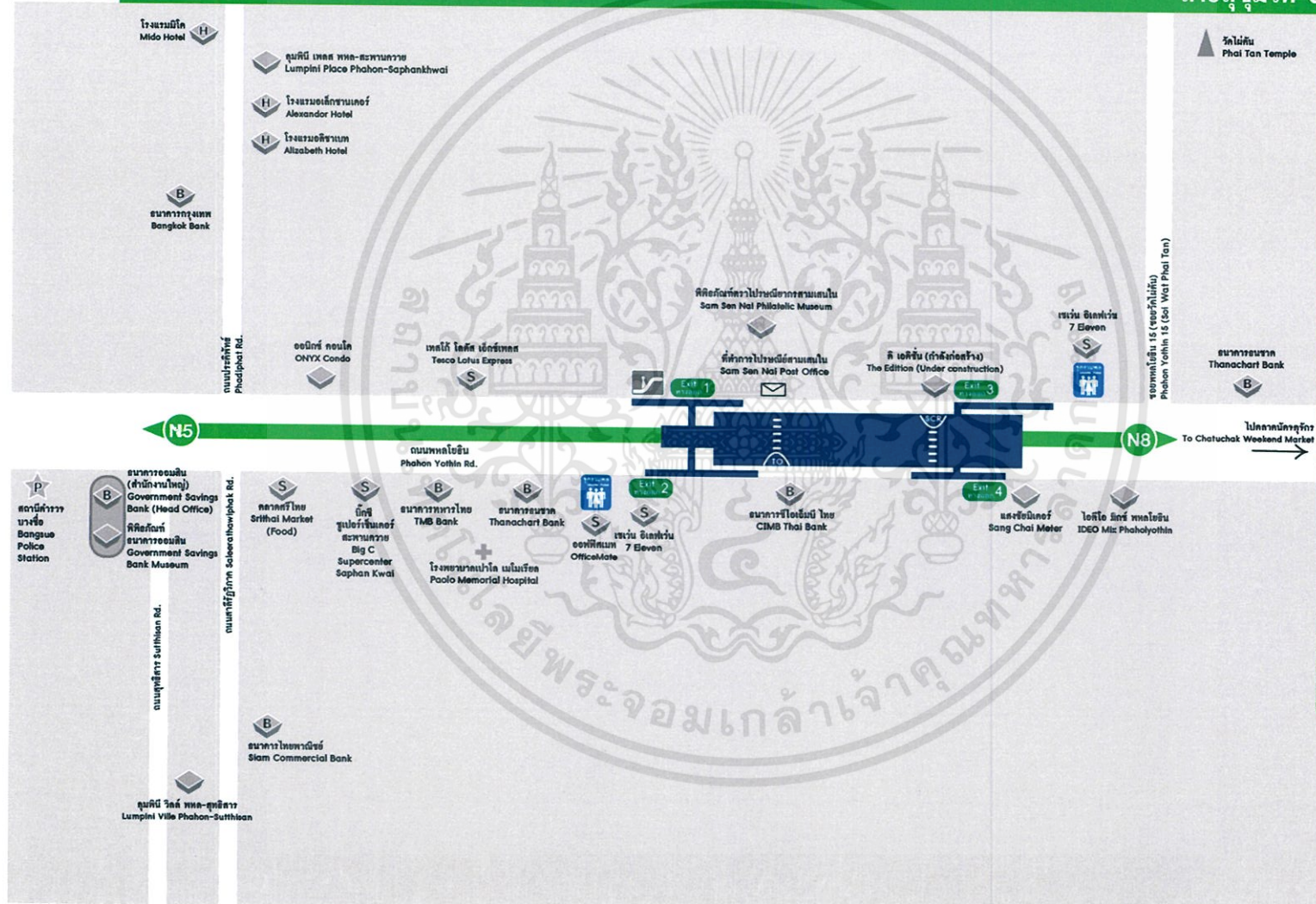
แผนที่บริเวณสถานี Area Map

N7

สะพานควาย Saphan Khwai

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

รูปที่ ค.2 แผนที่บริเวณสถานีสะพานควาย



สัญลักษณ์ Legend

- Hotel
- Hospital
- Religious Place
- Post Office
- Police Station
- Bank
- Building
- Shopping
- Escalator
- Automatic Gates
- จุดรวมคน 1 คือ ทางออก 3 หน้าชาน 7 Eleven (Muster Point 1 is Exit 3 in front of 7 Eleven.)
- จุดรวมคน 2 คือ ทางออก 2 หน้าออฟิศ (Muster Point 2 is Exit 2 in front of OfficeMote.)



ปรับปรุงข้อมูลเมื่อ สิงหาคม 2556 Last Update: August 2013

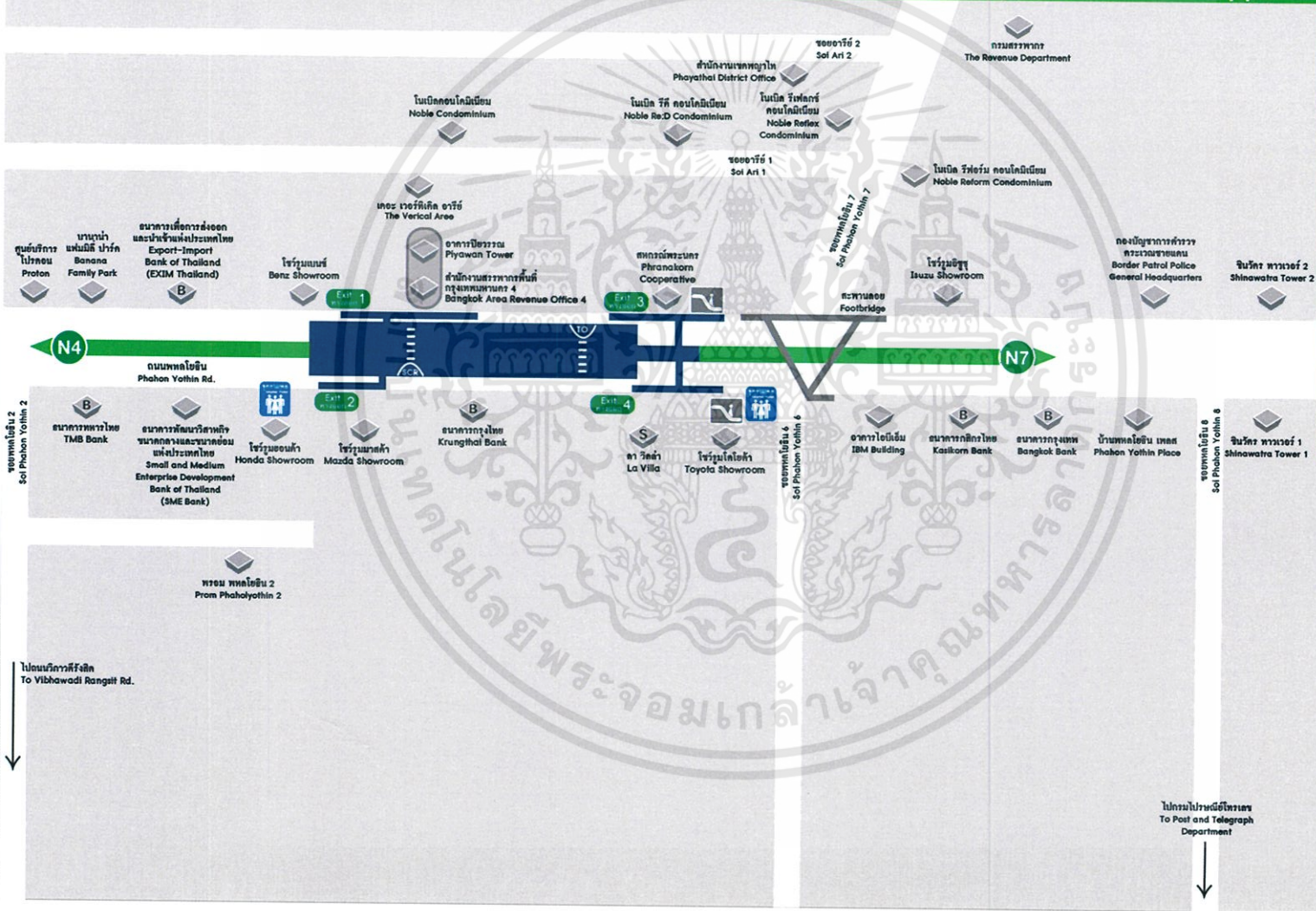


แผนที่บริเวณสถานี Area Map

N5 อารีย์ Ari

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

รูปถ่ายบริเวณสถานี



สัญลักษณ์ Legend

- ธนาคาร Bank
- อาคาร Building
- ชopping Shopping
- บันไดเลื่อน Escalator
- ประตูทางออกที่อัตโนมัติ Automatic Gates
- จุดรวมพล 1 คือ ทางออก 2 หน้าโชว์รูมฮอนด้า Master Point 1 is Exit 2 in front of Honda Showroom.
- จุดรวมพล 2 คือ ทางออก 4 หน้าเซฟโพลโยธิน 6 Master Point 2 is Exit 4 in front of Soi Phahon Yothin 6.



แผนที่บริเวณสถานี Area Map

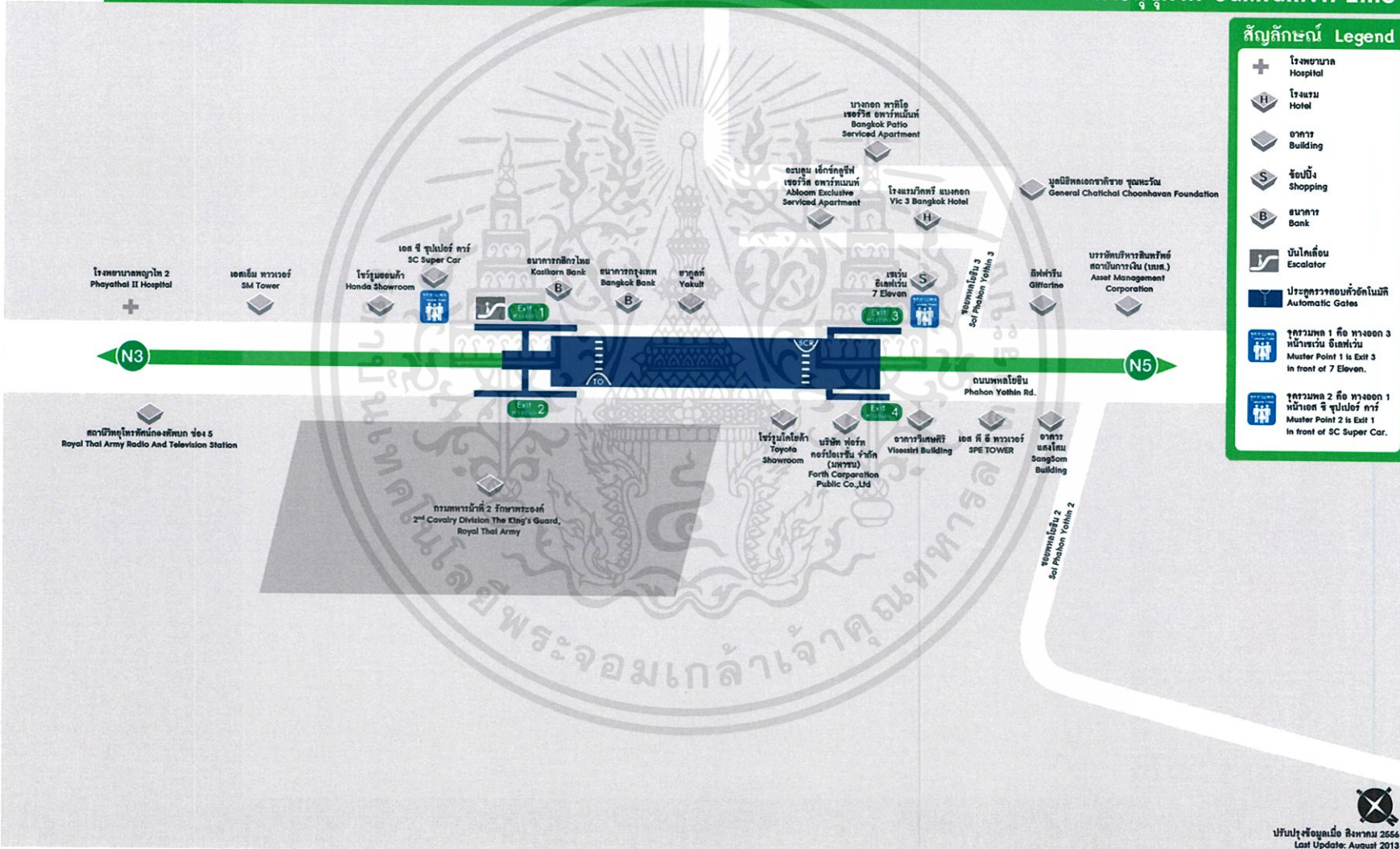
N4

สนามเป้า Sanam Pao

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

สัญลักษณ์ Legend

- โรงพยาบาล Hospital
- โรงแรม Hotel
- อาคาร Building
- ช็อปปิ้ง Shopping
- ธนาคาร Bank
- บันไดเลื่อน Escalator
- ประตูตรวจสอบตั๋วอัตโนมัติ Automatic Gates
- จุดรวมพล 1 คือ ทางออก 3 หน้าเซเว่น อีเลฟเว่น Master Point 1 is Exit 3 in front of 7 Eleven.
- จุดรวมพล 2 คือ ทางออก 1 หน้าเซเว่น อีเลฟเว่น Master Point 2 is Exit 1 in front of SC Super Car.



รูปที่ ๓.๔ แผนที่บริเวณสถานีสนามเป้า



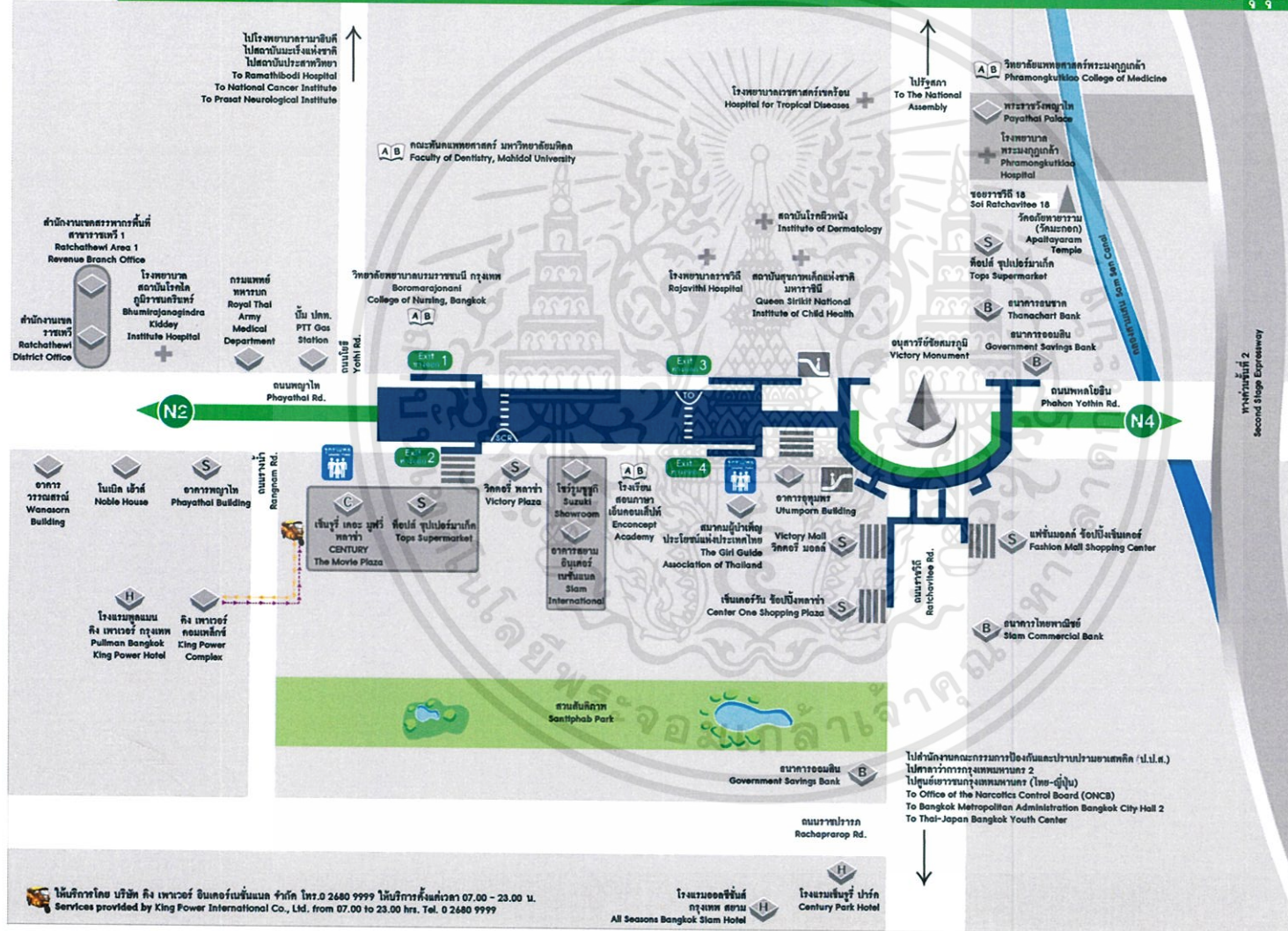
แผนที่บริเวณสถานี Area Map

N3

อนุสาวรีย์ชัยสมรภูมิ Victory Monument

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

บริการข้อมูลรายละเอียดแผนที่ 02-2680 9999



สัญลักษณ์ Legend

- สถานศึกษา Academy
- โรงแรม Hotel
- อาคาร Building
- โรงพยาบาล Hospital
- ศาสนสถาน Religious Place
- ธนาคาร Bank
- ช้อปปิ้ง Shopping
- โรงภาพยนตร์ Cinema
- บันไดเลื่อน Escalator
- สะพานเชื่อมต่อนคร Skybridge Connection
- ประตูการควบคุมอัตโนมัติ Automatic Gates
- จุดรวมพล 1 คือ ทางออก 2 หน้าศูนย์การค้า เซ็นทรัลพลาซ่า CENTURY The Movie Plaza. (Muster Point 1 is Exit 2 in front of CENTURY The Movie Plaza.)
- จุดรวมพล 2 คือ ทางออก 4 หน้าสมาคมผู้ค้าปลีกประเทศไทย The Girl Guide Association of Thailand. (Muster Point 2 is Exit 4 in front of The Girl Guide Association of Thailand.)

ให้บริการโดย บริษัท คิง เพาเวอร์ อินเตอร์เนชั่นแนล จำกัด โทร.0 2680 9999 ให้บริการทั้งหมดเวลา 07.00 - 23.00 น.
 Services provided by King Power International Co., Ltd. from 07.00 to 23.00 hrs. Tel. 0 2680 9999

โรงแรมเอเชียเซ็นทรัลพาร์ค All Seasons Bangkok Siam Hotel
 โรงแรมเซ็นทรัลพาร์ค Century Park Hotel

ปรับปรุงข้อมูลล่าสุด สิงหาคม 2564
 Last Update: August 2013



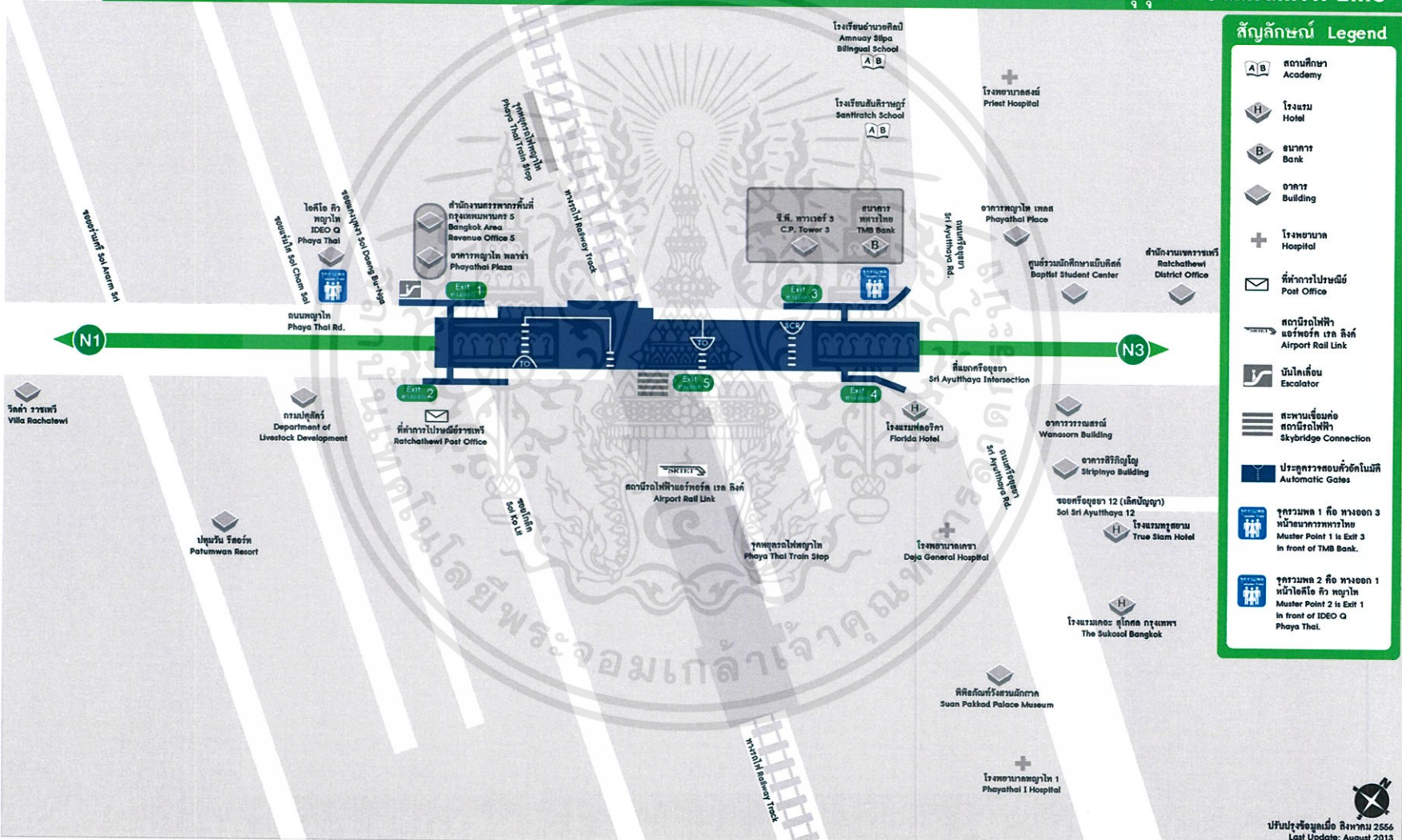
แผนที่บริเวณสถานี Area Map

(N2)

พญาไท Phaya Thai

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

รูปที่ ๑.๑.๑ แผนที่บริเวณสถานีพญาไท



สัญลักษณ์ Legend

- สถาบันศึกษา Academy
- โรงแรม Hotel
- ธนาคาร Bank
- อาคาร Building
- โรงพยาบาล Hospital
- ที่ทำการไปรษณีย์ Post Office
- สถานีรถไฟฟ้าแอร์พอร์ท เรล ลิงก์ Airport Rail Link
- บันไดเลื่อน Escalator
- สะพานเชื่อมต่อ สถานีรถไฟฟ้า Skybridge Connection
- ประตูควบคุมด้วยบัตรอัตโนมัติ Automatic Gates
- จุดรวมพล 1 คือ ทางออก 3 หน้าธนาคารทหารไทย Master Point 1 is Exit 3 in front of TMB Bank.
- จุดรวมพล 2 คือ หน้าไอดีโอคิว พญาไท Master Point 2 is Exit 1 in front of IDEO Q Phaya Thai.



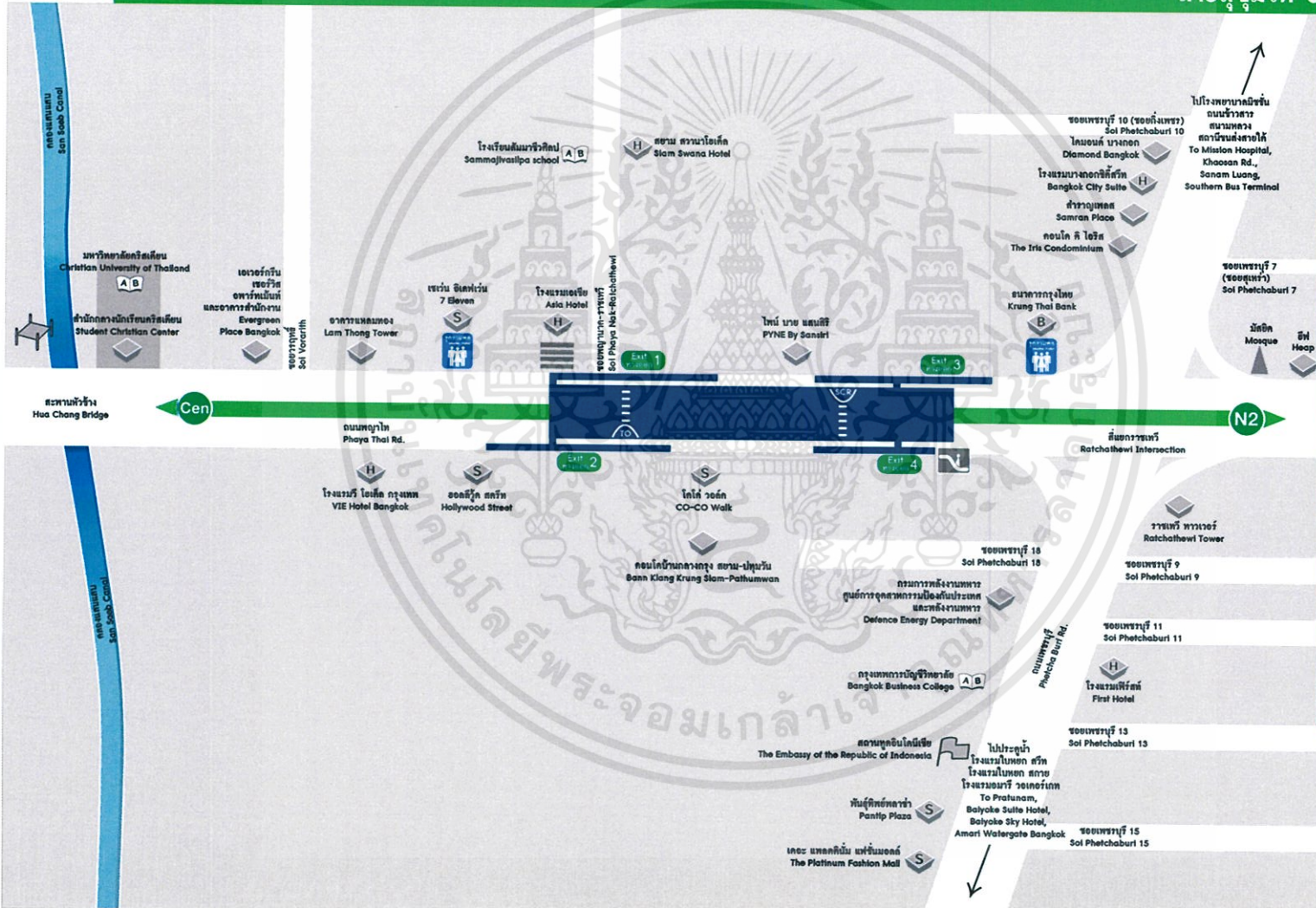
แผนที่บริเวณสถานี Area Map

N1

ราชเทวี Ratchathewi

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

เส้นทางเชื่อมระหว่างแผนที่ 7.0 และ 7.1



สัญลักษณ์ Legend

- สถาบันศึกษา Academy
- โรงแรม Hotel
- ศาสนสถาน Religious Place
- ธนาคาร Bank
- อาคาร Building
- ช้อปปิ้ง Shopping
- สถานทูต Embassy
- ท่าเรือ Pier
- บันไดเลื่อน Escalator
- สะพานเชื่อมต่อสถานีรถไฟฟ้า Skybridge Connection
- ประตูตรวจรถอัตโนมัติ Automatic Gates
- จุดรวมพลที่ 1 คือ ทางออก 3 หน้าอาคารกรุงไทย Master Point 1 is Exit 3 in front of Krung Thai Bank.
- จุดรวมพลที่ 2 คือ ทางออก 1 หน้าโรงแรม อีลทวีน Master Point 2 is Exit 1 in front of 7 Eleven.

ปรับปรุงข้อมูลเมื่อ สิงหาคม 2556
Last Update: August 2013

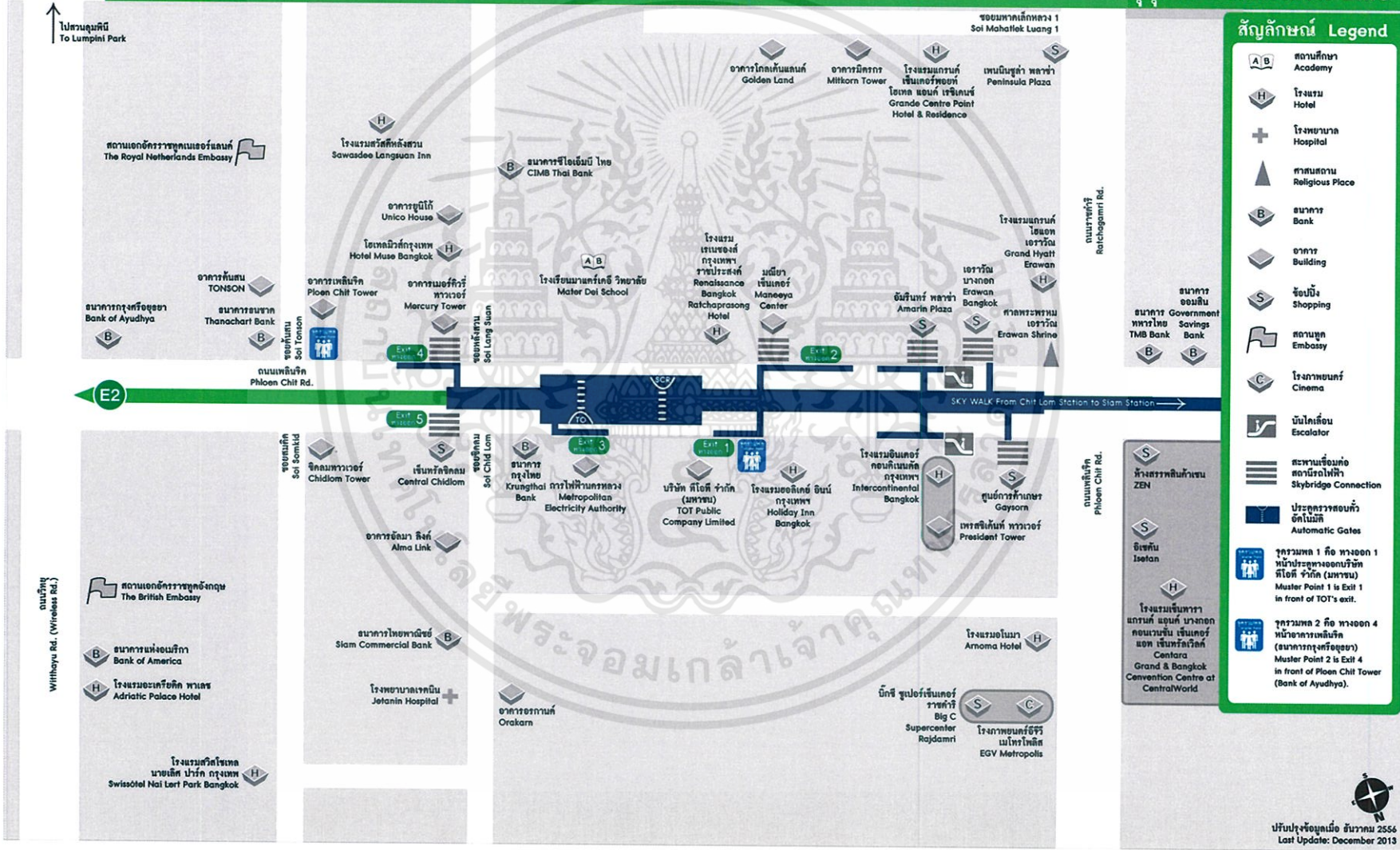


แผนที่บริเวณสถานี Area Map

E1 Chit Lom

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

รูปที่ ค.๑ แผนที่บริเวณสถานี Chit Lom



สัญลักษณ์ Legend

- สถานศึกษา Academy
 - โรงแรม Hotel
 - โรงพยาบาล Hospital
 - ศาลสถานที่ Religious Place
 - ธนาคาร Bank
 - อาคาร Building
 - ช้อปปิ้ง Shopping
 - สถานทูต Embassy
 - โรงภาพยนตร์ Cinema
 - บันไดเลื่อน Escalator
 - สะพานเชื่อมต่อนานาชาติ Skybridge Connection
 - ประตูตรวจสอบอัตโนมัติ Automatic Gates
 - อีเซตัน Isotan
 - โรงแรมเซ็นทาราแกรนด์ เซ็นทรัลพลาซ่า ชั้น 4 เซ็นทรัลเวิลด์ Centara Grand & Bangkok Convention Centre at CentralWorld
 - โรงแรมเซ็นทาราแกรนด์ เซ็นทรัลพลาซ่า ชั้น 4 เซ็นทรัลเวิลด์ Centara Grand & Bangkok Convention Centre at CentralWorld
- รวมพล 1 คือ ทางออก 1 หน้าประตูทางออกบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน) Master Point 1 is Exit 1 in front of TOT's exit.
- รวมพล 2 คือ ทางออก 4 หน้าอาคารเซ็นทรัลเวิลด์ (ธนาคารกรุงศรีอยุธยา) Master Point 2 is Exit 4 in front of Ploen Chit Tower (Bank of Ayudhya).



ปรับปรุงข้อมูลเมื่อ ธันวาคม 2556
Last Update: December 2013



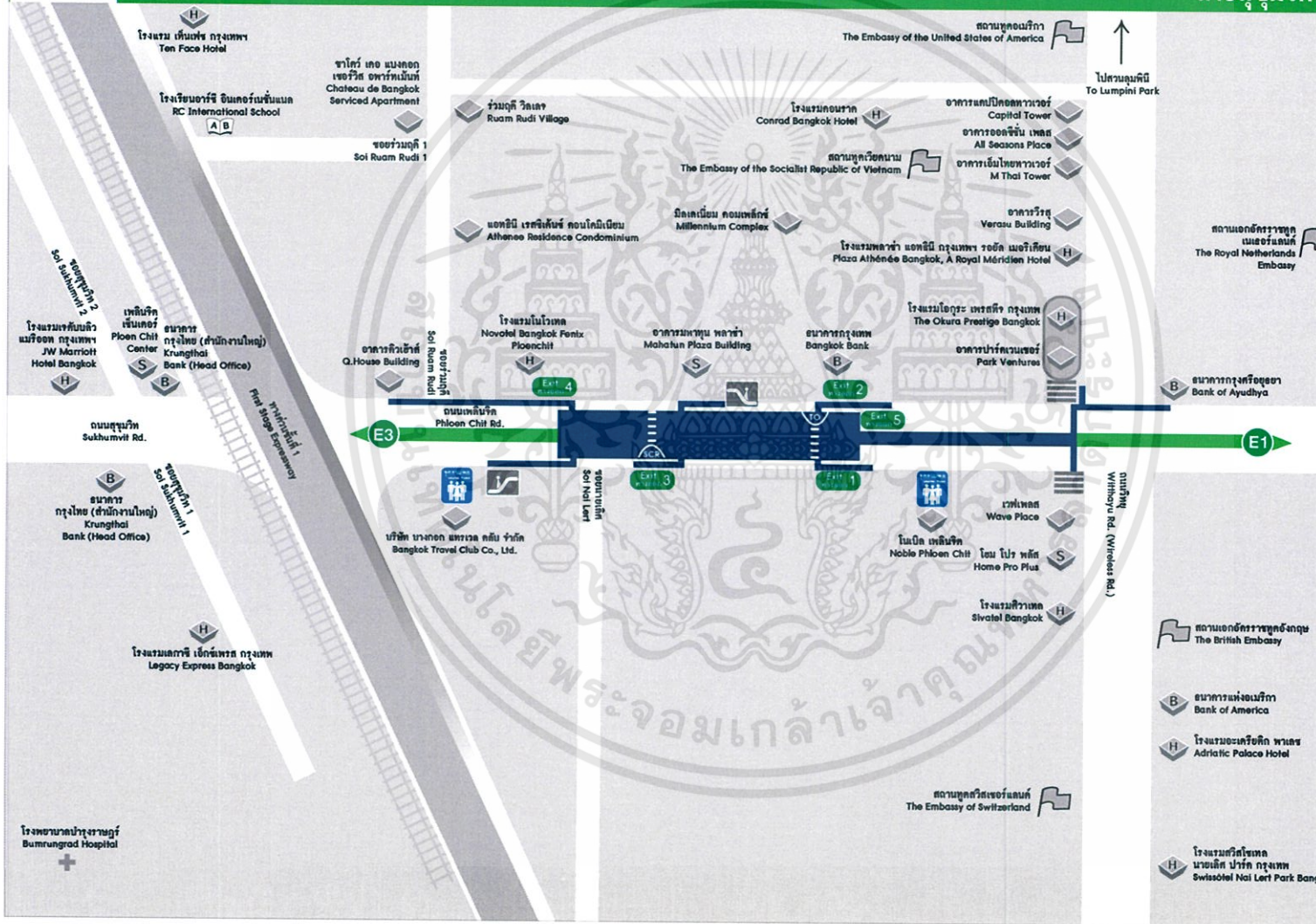
แผนที่บริเวณสถานี Area Map

E2

เพลินจิต Phloen Chit

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

รูปที่ ค.10 แผนที่บริเวณสถานีเพลินจิต



สัญลักษณ์ Legend

- สถานีศึกษา Academy
- โรงแรม Hotel
- โรงพยาบาล Hospital
- ธนาคาร Bank
- อาคาร Building
- ช้อปปิ้ง Shopping
- สถานทูต Embassy
- บันไดเลื่อน Escalator
- สะพานเชื่อมต่อนสถานีรถไฟฟ้ามหานคร Skybridge Connection
- ประตูตรวจตั๋วอัตโนมัติ Automatic Gates
- จุดรวมพล 1 คือ ทางออก 3 หน้าบริษัท บางกอก แทรเวล คลับ จำกัด
Muster Point 1 is Exit 3 in front of Bangkok Travel Club Co., Ltd.
- จุดรวมพล 2 คือ ทางออก 1 หน้าไนobet เพลินจิต
Muster Point 2 is Exit 1 in front of Noble Phloen Chit.



ปรับปรุงข้อมูลเมื่อ สิงหาคม 2556
Last Update: August 2013

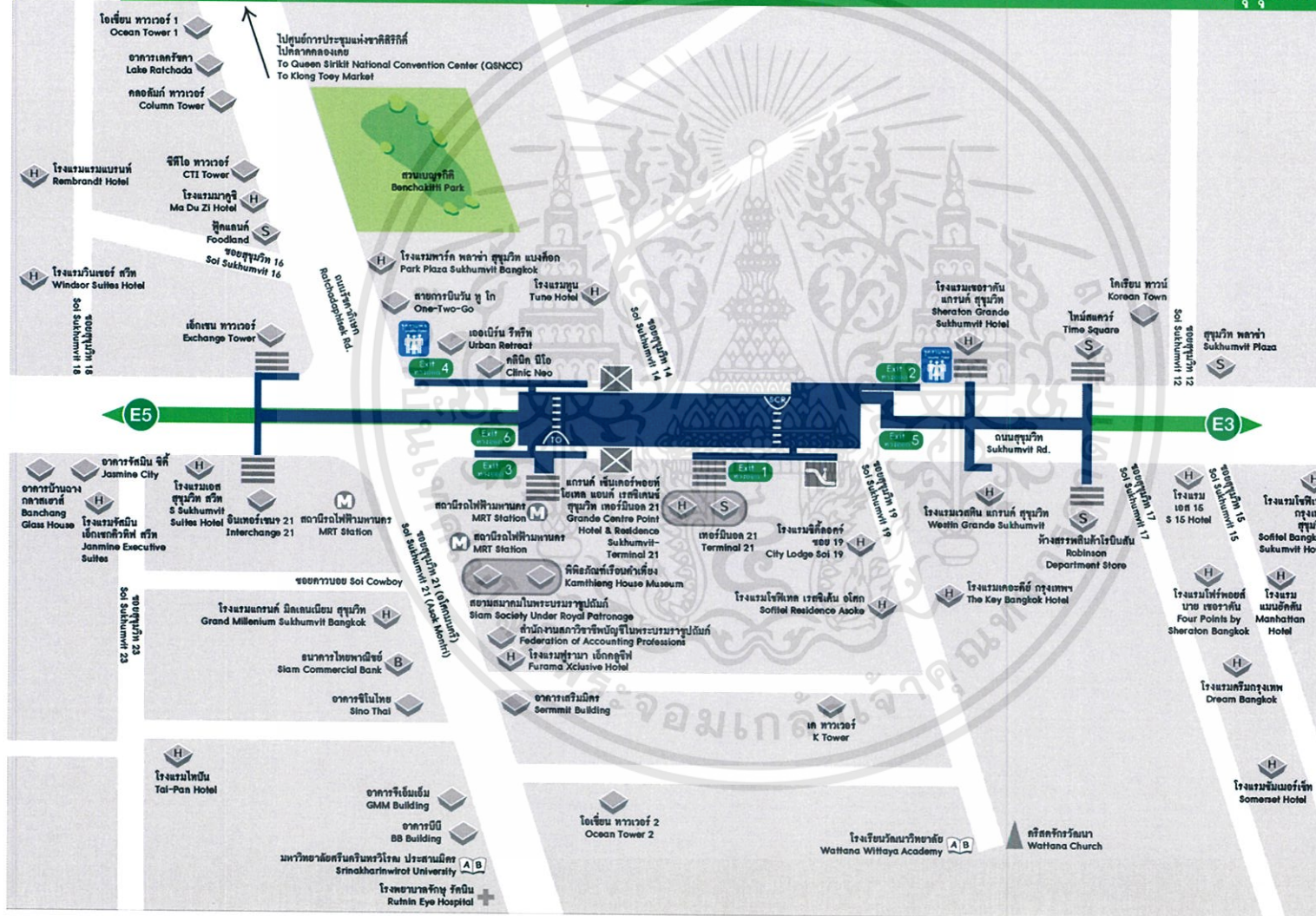


แผนที่บริเวณสถานี Area Map

E4 อโศก Asok

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

รูปที่ ก.12 แผนที่บริเวณสถานีอโศก



สัญลักษณ์ Legend

- สถาบันศึกษา Academy
- โรงแรม Hotel
- โรงพยาบาล Hospital
- ศาสนสถาน Religious Place
- ธนาคาร Bank
- อาคาร Building
- ช้อปปิ้ง Shopping
- สถานีรถไฟฟ้ามหานคร MRT Station
- บันไดเลื่อน Escalator
- สะพานเชื่อมต่อ สถานีรถไฟ Skybridge Connection
- ลิฟท์ไปยังชั้นจำหน่ายตั๋ว และชานชาลา Lift to Concourse and Platform
- ประตูตรวจสอบตั๋วอัตโนมัติ Automatic Gates
- จุดรวมตัว 1 คือ ทางออก 2 หน้าทางเข้าโรงแรมเซอร์ตัน แกรนด์ สุขุมวิท Muster Point 1 is Exit 2 in front of Sheraton Grande Sukhumvit Hotel's entrance.
- จุดรวมตัว 2 คือ ทางออก 4 ตรงข้ามป้อมตำรวจ Muster Point 2 is Exit 4 Exit 4 opposite the police box.

ปรับปรุงข้อมูลเมื่อ สิงหาคม 2566
Last Update: August 2013





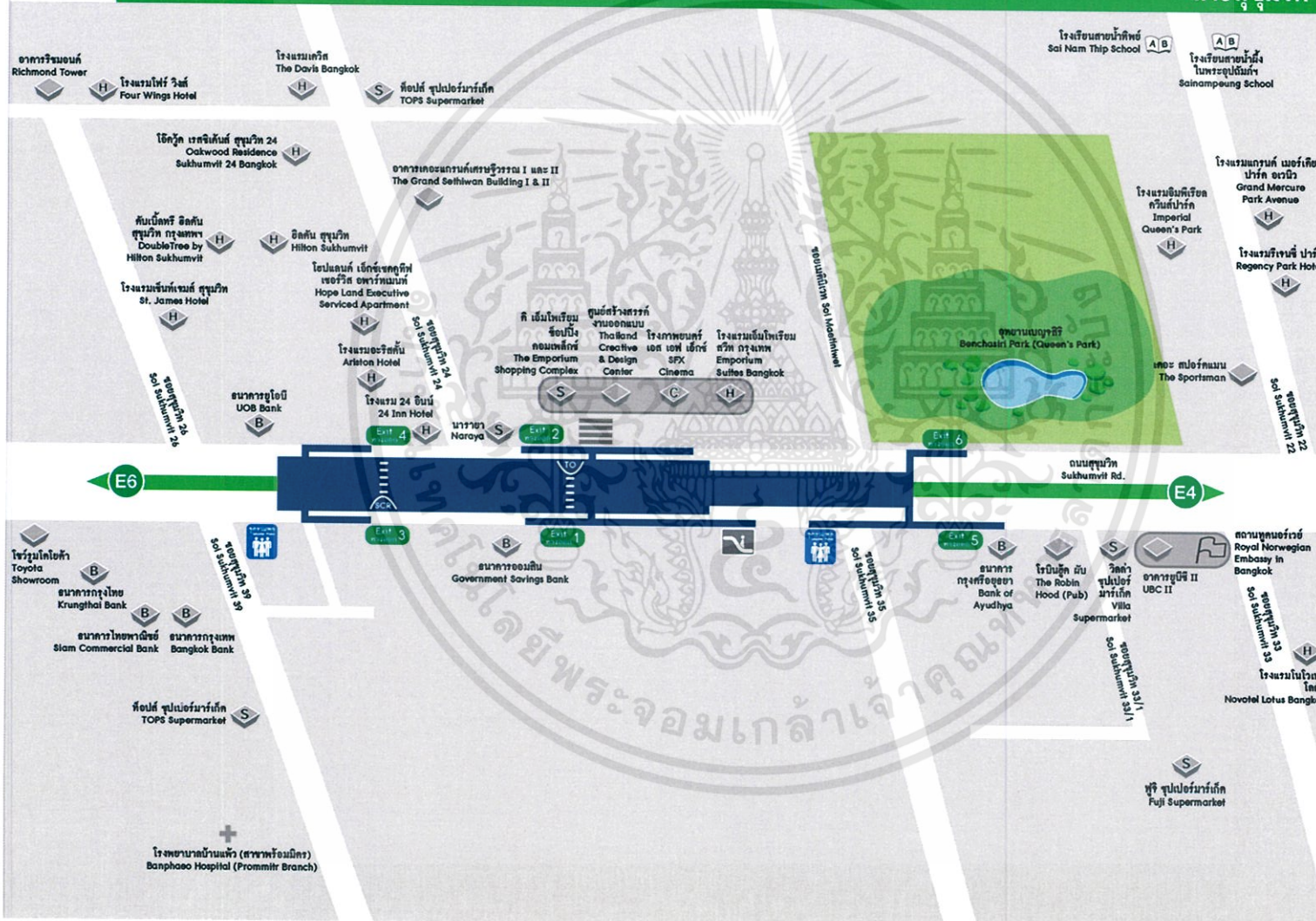
แผนที่บริเวณสถานี Area Map

E5

พร้อมพงษ์ Phrom Phong

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

รูปที่ ค.13 แผนที่บริเวณสถานีพร้อมพงษ์



สัญลักษณ์ Legend

- สถาบันศึกษา Academy
- โรงแรม Hotel
- โรงพยาบาล Hospital
- ธนาคาร Bank
- อาคาร Building
- ช้อปปิ้ง Shopping
- สถานทูต Embassy
- โรงภาพยนตร์ Cinema
- บันไดเลื่อน Escalator
- สะพานเชื่อมต่อสถานีรถไฟฟ้า Skybridge Connection
- ประตูตรวจตั๋วอัตโนมัติ Automatic Gates
- จุดรวมพล 1 คือ ทางออก 3 ปากซอยสุขุมวิท 39 Muster Point 1 is Exit 3 In front of Soi Sukhumvit 39.
- จุดรวมพล 2 คือ ทางออก 5 ปากซอยสุขุมวิท 35 Muster Point 2 is Exit 5 In front of Soi Sukhumvit 35.

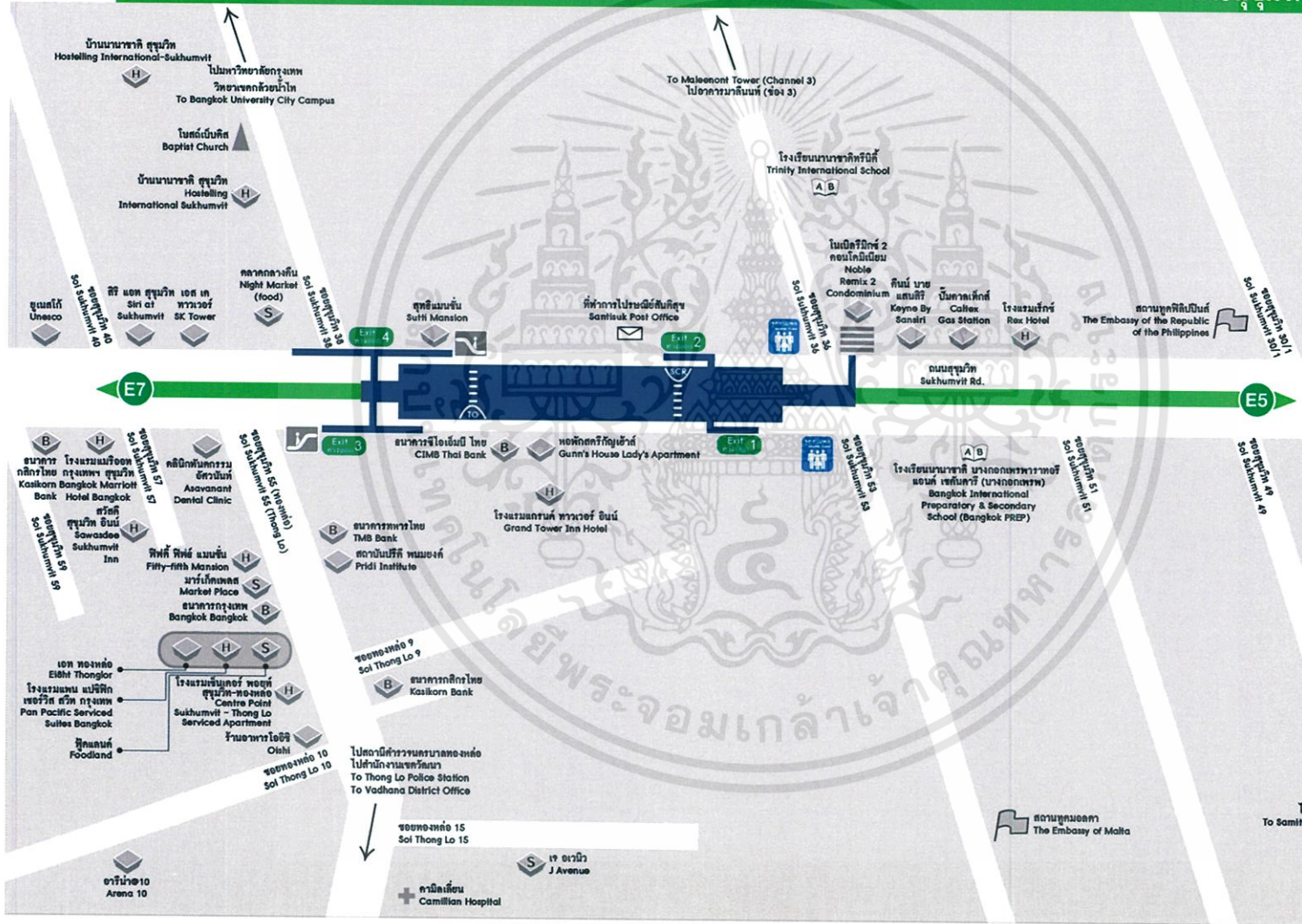


แผนที่บริเวณสถานี Area Map

E6 ทองหล่อ Thong Lo

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

รูปที่ ค.14 แผนที่บริเวณสถานีทองหล่อ



สัญลักษณ์ Legend

- สถานศึกษา Academy
- โรงแรม Hotel
- โรงพยาบาล Hospital
- ศาสนสถาน Religious Place
- ธนาคาร Bank
- อาคาร Building
- ช้อปปิ้ง Shopping
- ที่ทำการไปรษณีย์ Post Office
- สถานทูต Embassy
- บันไดเลื่อน Escalator
- สะพานเชื่อมต่อนานาชาติ Skybridge Connection
- ประตูทางออกอัตโนมัติ Automatic Gates
- จุดรวมตัว 1 คือ ทางออก 1 ปากซอยสุขุมวิท 63 Muster Point 1 is Exit 1 in front of Soi Sukhumvit 53.
- จุดรวมตัว 2 คือ ทางออก 2 ปากซอยสุขุมวิท 36 Muster Point 2 is Exit 2 in front of Soi Sukhumvit 36.



ปรับปรุงข้อมูลเมื่อ สิงหาคม 2566
Last Update: August 2013

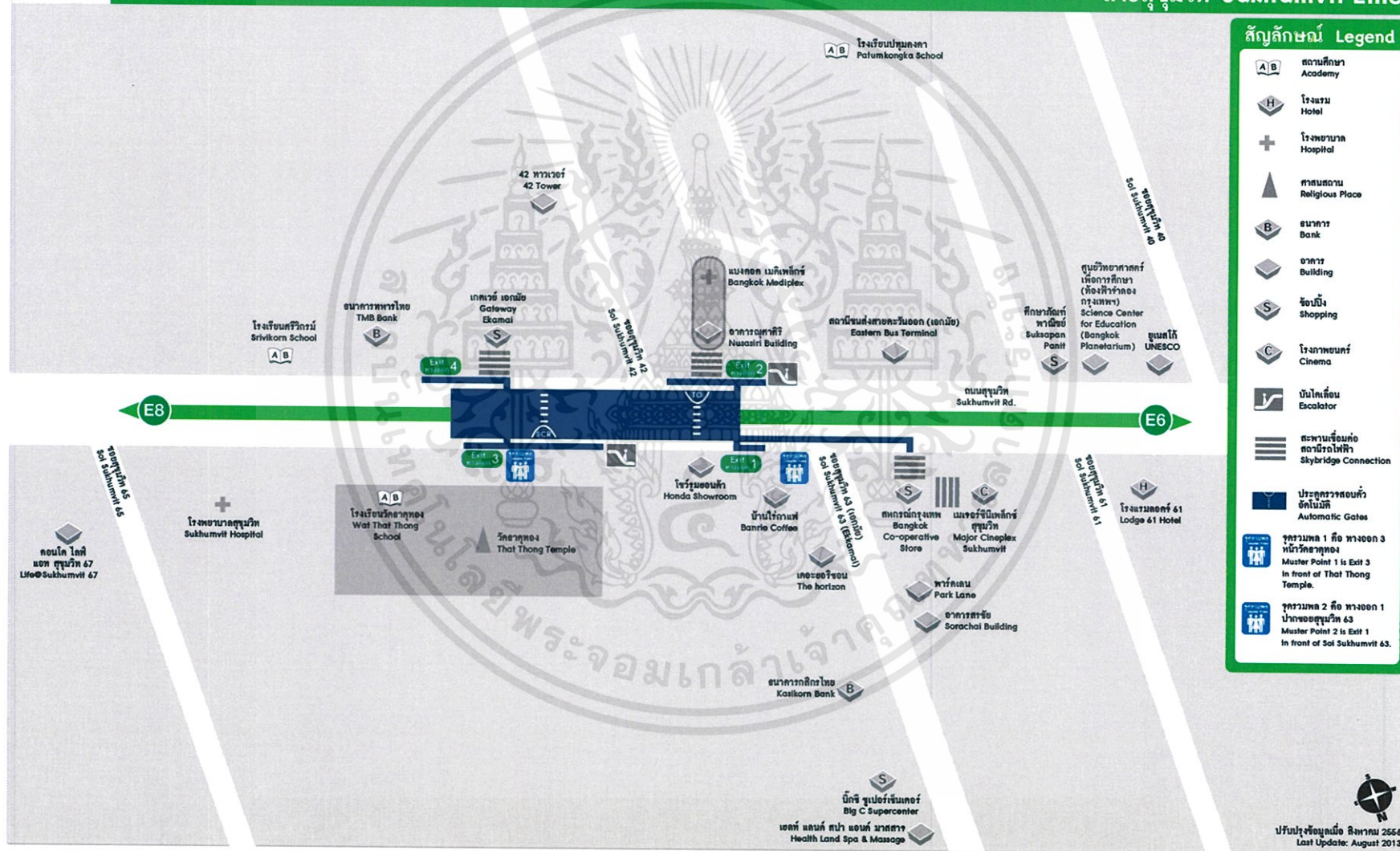


แผนที่บริเวณสถานี Area Map

E7 เอกมัย Ekkamai

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

รูปที่ ค.15 แผนที่บริเวณสถานีเอกมัย





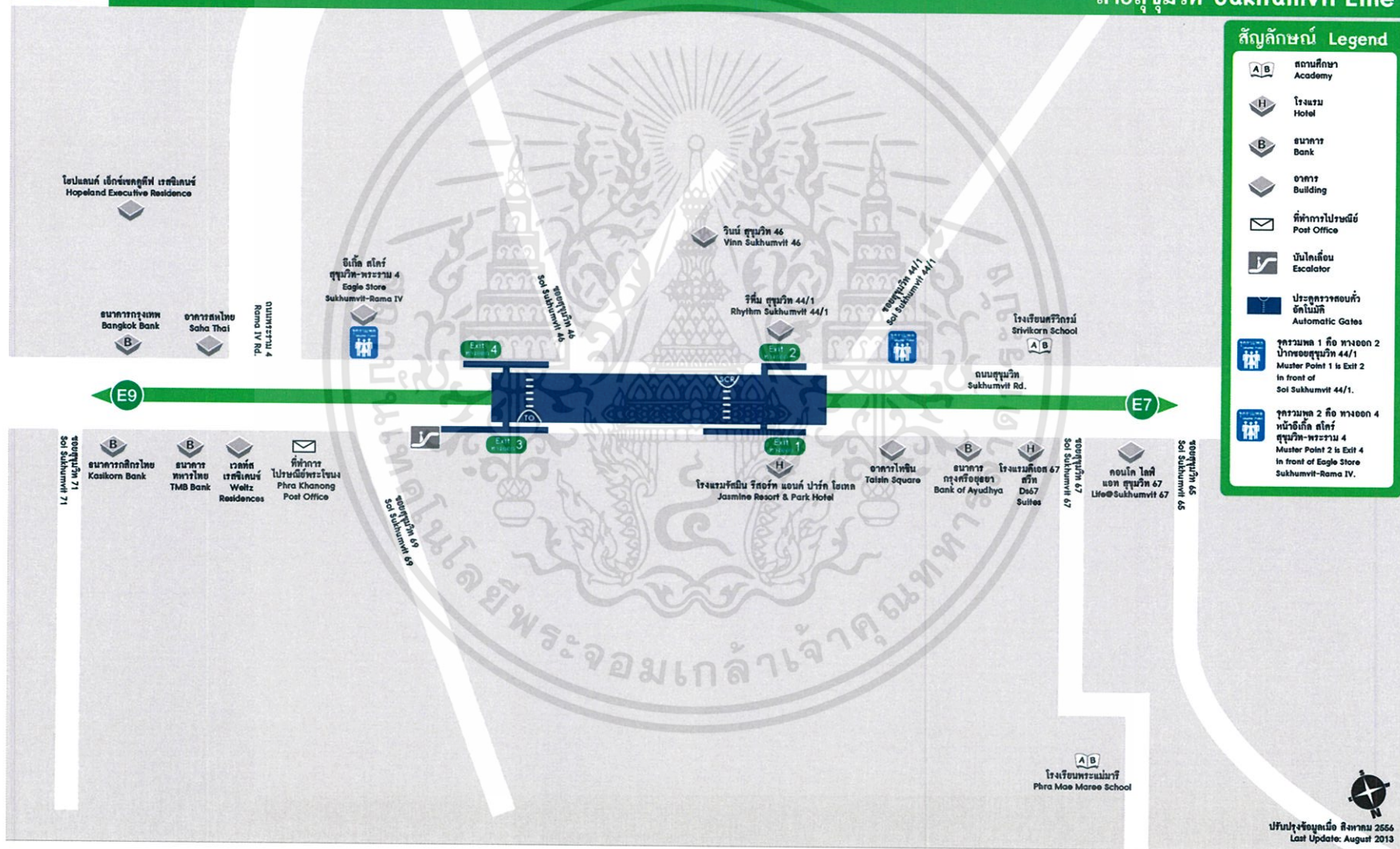
แผนที่บริเวณสถานี Area Map

E8

พระโขนง Phra Khanong

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

รูปที่ ค.16 แผนที่บริเวณสถานีพระโขนง



สัญลักษณ์ Legend

- สถานศึกษา Academy
- โรงแรม Hotel
- ธนาคาร Bank
- อาคาร Building
- ที่ทำการไปรษณีย์ Post Office
- บันไดเลื่อน Escalator
- ประตูควบคุมด้วยบัตรอัตโนมัติ Automatic Gates
- จุดรวมพล 1 คือ ทางออก 2 ปลายทางสุขุมวิท 44/1 Muster Point 1 is Exit 2 in front of Soi Sukhumvit 44/1.
- จุดรวมพล 2 คือ ทางออก 4 หน้าอีเกิ้ล สโตร์ สุขุมวิท-พระราม 4 Muster Point 2 is Exit 4 in front of Eagle Store Sukhumvit-Rama IV.



ปรับปรุงข้อมูลเมื่อ สิงหาคม 2556 Last Update: August 2013

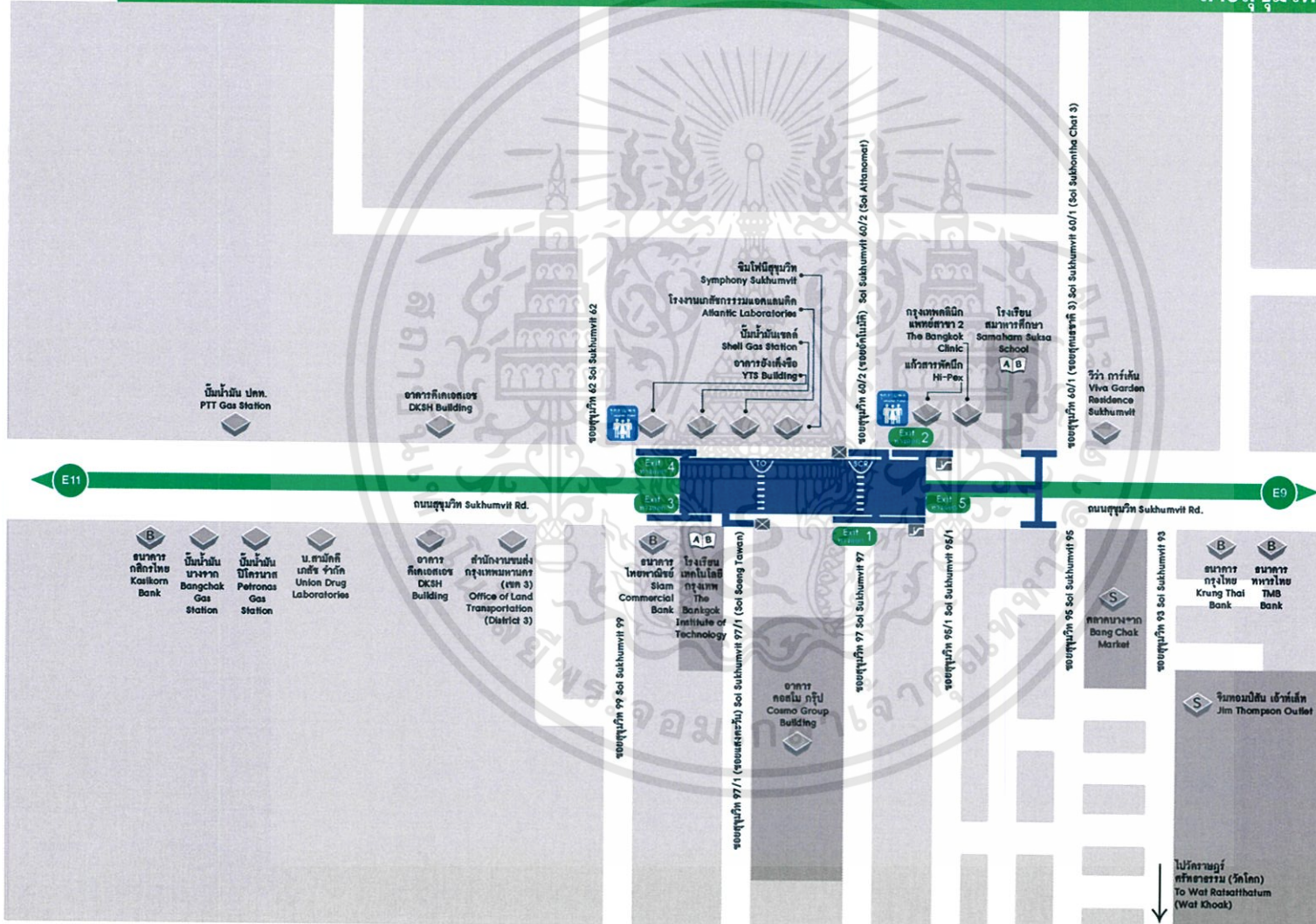


แผนที่บริเวณสถานี Area Map

E10

บางจาก
Bang Chak

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line



สัญลักษณ์ Legend

- สถานศึกษา Academy
- ธนาคาร Bank
- อาคาร Building
- ช้อปปิ้ง Shopping
- บันไดเลื่อน Escalator
- ลิฟท์ไปขึ้นรถไฟฟ้าและจาก LIFT to Concourse and Platform
- ประตูตรวจตั๋วอัตโนมัติ Automatic Gates
- จุดรวมพล 1 คือ ทางออก 2 หน้าภัตตาคาร HI-Pex. Muster Point 1 is Exit 2 in front of HI-Pex.
- จุดรวมพล 2 คือ ทางออก 4 หน้าซอยสุขุมวิท 62 Muster Point 2 is Exit 4 in front of soi Sukhumvit 62.



ปรับปรุงข้อมูลเมื่อ สิงหาคม 2556
Last Update: August 2013

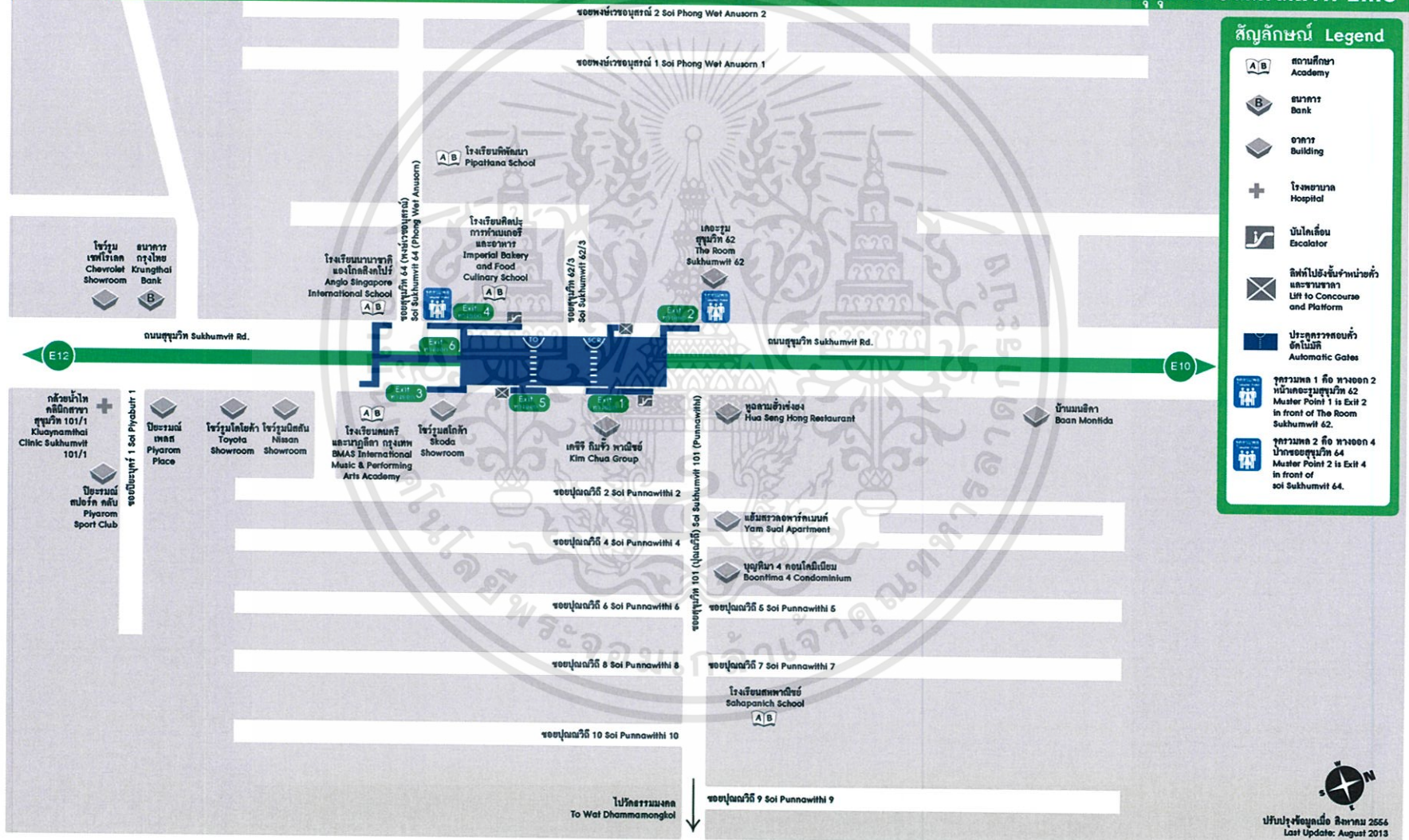


แผนที่บริเวณสถานี Area Map

E11 ปุณณวิถี Punnawithi

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

รูปที่ ค.19 แผนที่บริเวณสถานีปุณณวิถี



สัญลักษณ์ Legend

- สถาบันศึกษา Academy
- ธนาคาร Bank
- อาคาร Building
- โรงพยาบาล Hospital
- บันไดเลื่อน Escalator
- ลิฟท์ไปยังจำหน่ายตั๋วและชานชาลา Lift to Concourse and Platform
- ประตูตรวจตั๋วอัตโนมัติ Automatic Gates
- จุดรวมพล 1 คือ ทางออก 2 หน้าเดอะรูมสุขุมวิท 62 Muster Point 1 is Exit 2 in front of The Room Sukhumvit 62.
- จุดรวมพล 2 คือ ทางออก 4 ปากซอยสุขุมวิท 64 Muster Point 2 is Exit 4 in front of soi Sukhumvit 64.



แผนที่บริเวณสถานี Area Map

E12

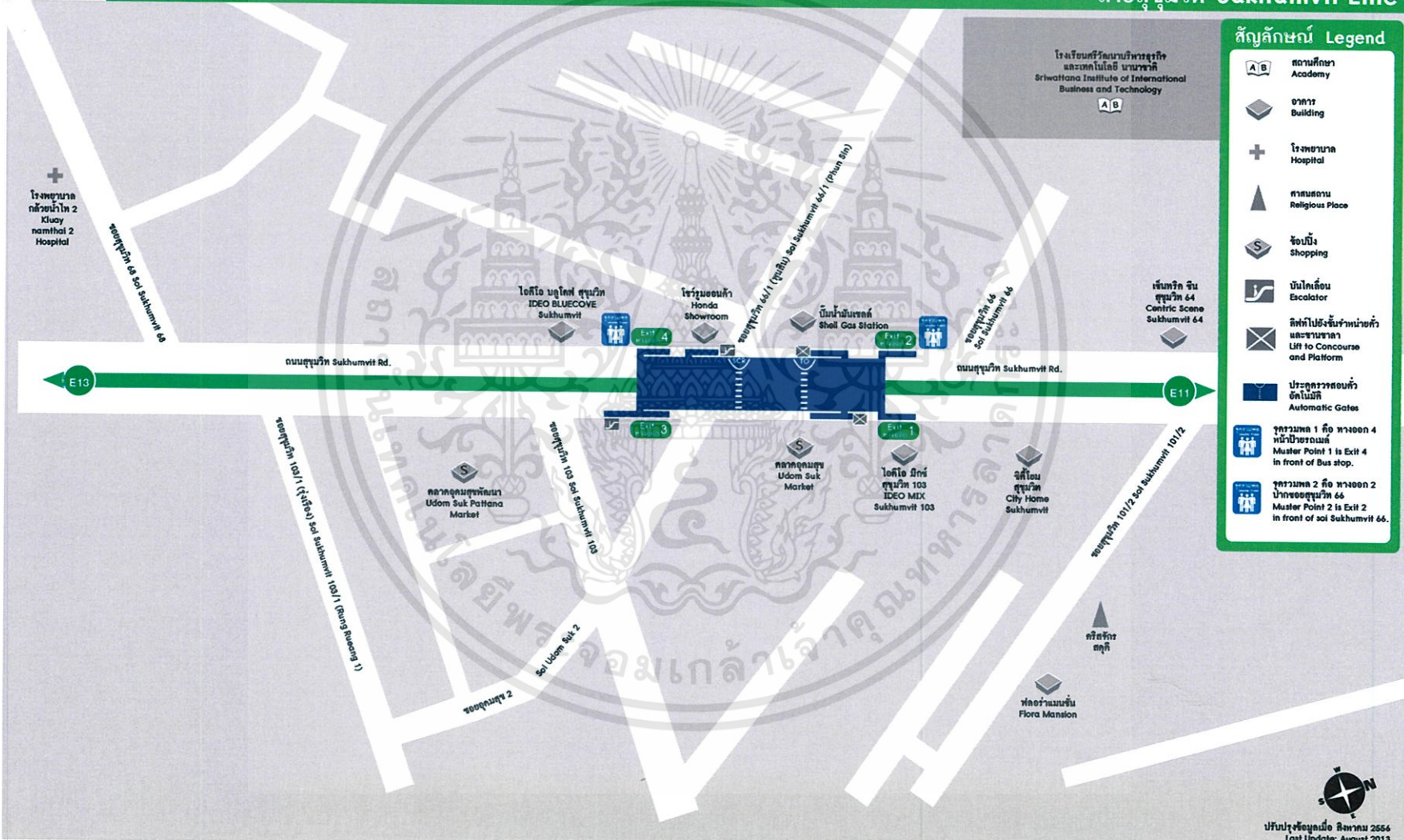
อุดมสุข Udom Suk

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

โรงเรียนศรีวัฒนาบริหารธุรกิจ
และเทคโนโลยี นานาชาติ
Sriwatana Institute of International
Business and Technology

สัญลักษณ์ Legend

- สถานศึกษา Academy
- อาคาร Building
- โรงพยาบาล Hospital
- ศาสนสถาน Religious Place
- ช้อปปิ้ง Shopping
- บันไดเลื่อน Escalator
- ลิฟท์ไปยังชั้นจำหน่ายตั๋วและชานชาลา Lift to Concourse and Platform
- ประตูตรวจตั๋วอัตโนมัติ Automatic Gates
- จุดรวมพล 1 คือ ทางออก 4 หน้าป้ายรถเมล์ Master Point 1 is Exit 4 in front of Bus stop.
- จุดรวมพล 2 คือ ทางออก 2 ปากซอยสุขุมวิท 66 Master Point 2 is Exit 2 in front of soi Sukhumvit 66.



รูปที่ ค.20 แผนที่บริเวณสถานีอุดมสุข



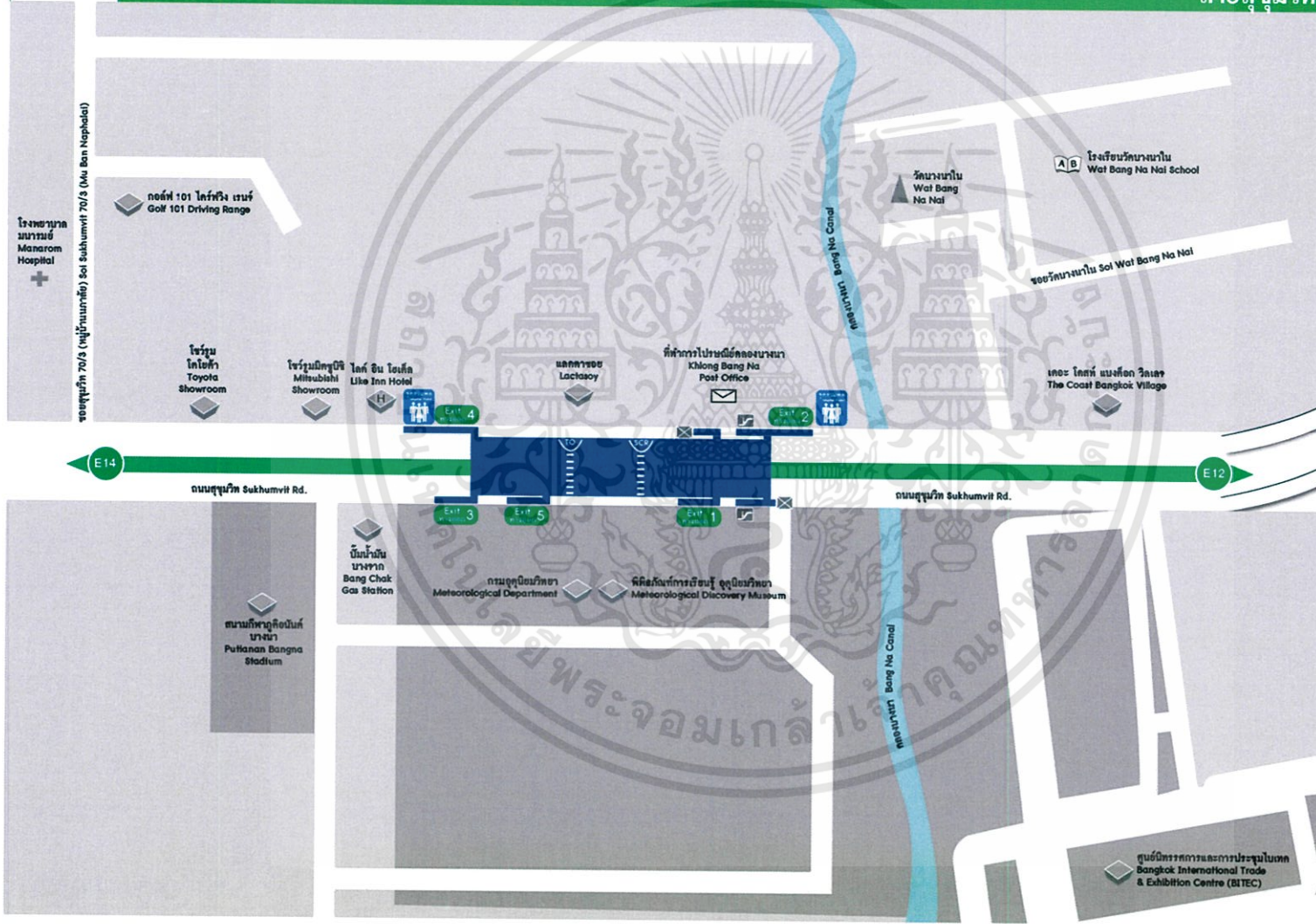
แผนที่บริเวณสถานี Area Map

E13

บางนา
Bang Na

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

รูปที่ ค.21 แผนที่บริเวณสถานีบางนา



สัญลักษณ์ Legend

- สถานศึกษา Academy
- โรงพยาบาล Hospital
- ศาสนสถาน Religious Place
- โรงแรม Hotel
- ที่ทำการไปรษณีย์ Post Office
- อาคาร Building
- บันไดเลื่อน Escalator
- ลิฟต์ไปยังชั้นจำหน่ายตั๋วและขายตั๋ว Lift to Concourse and Platform
- ประตูตรวจสอบตั๋วอัตโนมัติ Automatic Gates
- จุดรวมพล 1 คือ ทางออก 2 หน้าร้านยูนิแอร์ Muster Point 1 is Exit 2 In front of Uni-Air.
- จุดรวมพล 2 คือ ทางออก 4 หน้ารถโดยสารประจำทาง Muster Point 2 is Exit 4 In front of Bus stop.



ปรับปรุงข้อมูลเมื่อ สิงหาคม 2556
Last Update: August 2013

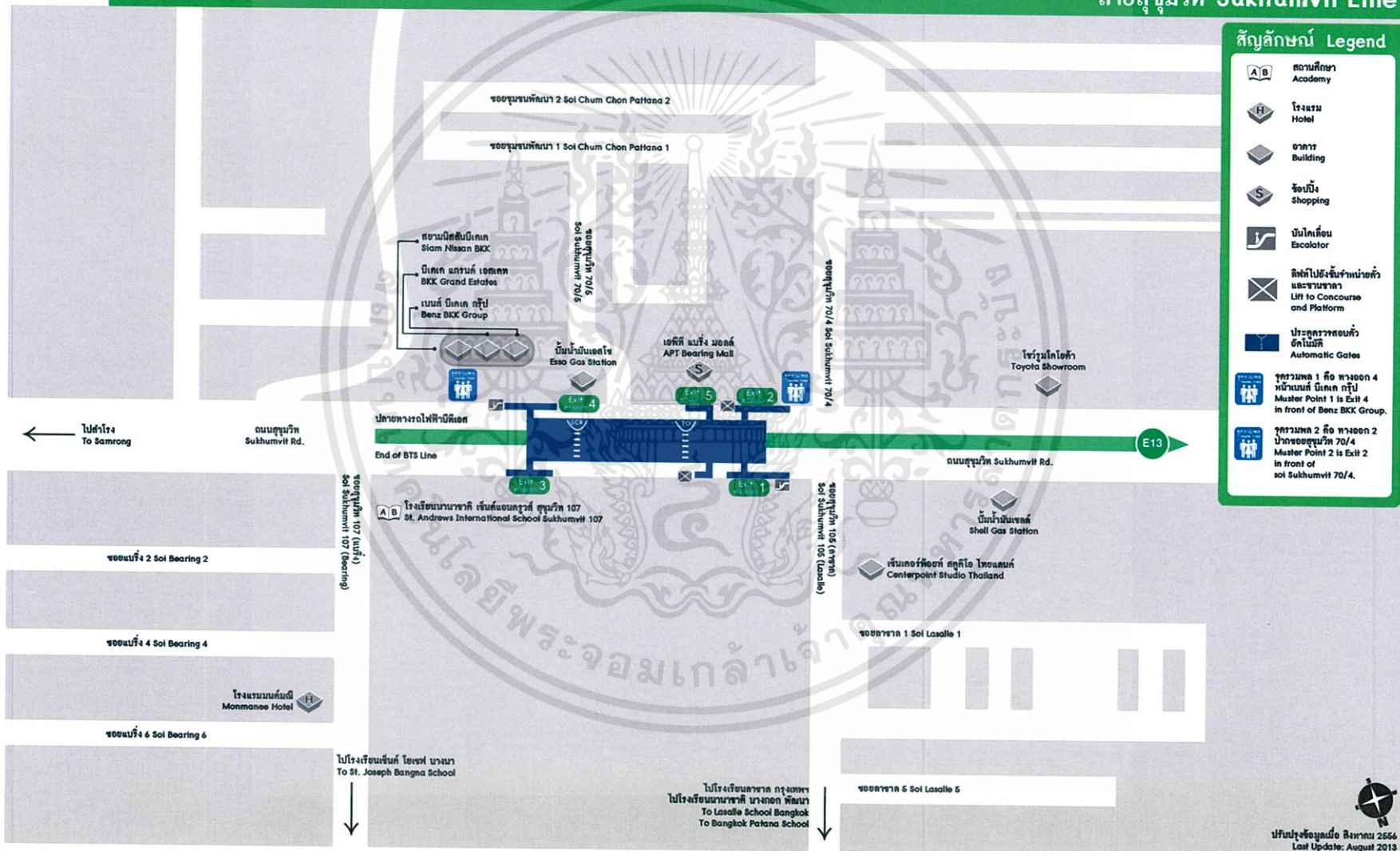


แผนที่บริเวณสถานี Area Map

E14 **แบร์ริง**
Bearing

สายสุขุมวิท Sukhumvit Line

รูปที่ ค.22 แผนที่บริเวณสถานีแบร์ริง



สัญลักษณ์ Legend

- สถานศึกษา Academy
- โรงแรม Hotel
- อาคาร Building
- ช้อปปิ้ง Shopping
- บันไดเลื่อน Escalator
- ลิฟท์ไปยังชั้นจำหน่ายตั๋วและชานชาลา Lift to Concourse and Platform
- ประตูตรวจตั๋วอัตโนมัติ Automatic Gates
- จุดรวมพล 1 คือ ทางออก 4 หน้าเบ็นซ์ บีเคเค กรุ๊ป Master Point 1 is Exit 4 in front of Benz BKK Group.
- จุดรวมพล 2 คือ ทางออก 2 ปากซอยสุขุมวิท 70/4 Master Point 2 is Exit 2 in front of soi Sukhumvit 70/4.



ปรับปรุงข้อมูลเมื่อ สิงหาคม 2556
Last Update: August 2013