

การออกแบบตัวควบคุมแบบฟัซซีในการควบคุม

กระบวนการทางอุตสาหกรรม

DESIGNING FUZZY CONTROLLER
FOR INDUSTRIAL PROCESS CONTROL



วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของงานศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมไฟฟ้า

บัณฑิตวิทยาลัย

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

พ.ศ. 2543

ISBN 974-622-905-2

สำนักหอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง

การออกแบบตัวควบคุมแบบฟัซซีในการควบคุม
กระบวนการทางอุตสาหกรรม

DESIGNING FUZZY CONTROLLER
FOR INDUSTRIAL PROCESS CONTROL



วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต
สาขาวิชาวิศวกรรมไฟฟ้า
บัณฑิตวิทยาลัย

เลขหมู่.....
เลขทะเบียน... 37661
วัน, เดือน, ปี 19 ก.ย. 2543

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
พ.ศ. 2543

ISBN 974-622-905-2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**DESIGNING FUZZY CONTROLLER
FOR INDUSTRIAL PROCESS CONTROL**



**A THESIS SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT
OF THE REQUIREMENT FOR THE DEGREE OF
MASTER OF ENGINEERING IN ELECTRICAL ENGINEERING
SCHOOL OF GRADUATE STUDIES
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG**

2000

ISBN 974-622-905-2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



COPYRIGHT 2000

SCHOOL OF GRADUATE STUDIES

KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อวิทยานิพนธ์	การออกแบบตัวควบคุมแบบฟัซซีในการควบคุมกระบวนการทางอุตสาหกรรม
ชื่อนักศึกษา	นายจักรพงษ์ เกาเทียน
รหัสประจำตัว	36061195
ปริญญา	วิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต
สาขาวิชา	วิศวกรรมไฟฟ้า
พ.ศ.	2543
อาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์	รศ.วิทยา ทิพย์สุวรรณพร

บทคัดย่อ

เนื้อหาของวิทยานิพนธ์เล่มนี้ นำเสนอการออกแบบตัวควบคุมแบบฟัซซีในการควบคุมกระบวนการทางอุตสาหกรรมที่สามารถปรับแต่งพารามิเตอร์ด้วยตนเอง โดยการเรียนรู้จากผลการควบคุม ตัวควบคุมที่สร้างขึ้นดังกล่าวสามารถควบคุมกระบวนการจริงที่ไม่ทราบฟังก์ชันทางคณิตศาสตร์ของระบบ การออกแบบตัวควบคุมฟัซซีจะใช้องค์ประกอบหลักเป็นส่วนของฟัซซีประกอบด้วยฟัซซิฟิเคชัน (Fuzzification) ฟัซซีอินเฟอเรนซ์ (Fuzzy inference) กฎฐานควบคุมฟัซซี (Fuzzy rule base) ดีฟัซซิฟิเคชัน (Defuzzification) และใช้โครงข่ายประสาท (Neural network) ในส่วนวิธีการของแบ็คโพรปเกชัน (Back-propagation) ในการปรับปรุงพารามิเตอร์ส่วนของ Antecedent คือค่ากลาง (Center) และความกว้าง (Width) ของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบเกาส์เซียน และพารามิเตอร์ในส่วนของ Consequent คือค่าของจำนวนจริงของฟัซซี ส่วนของผลตอบสนองเอาต์พุตในเวลาไรซ์ไทม์ โอเวอร์ชูด ค่าผิดพลาดที่สภาวะคงตัวใช้การเปลี่ยนแปลงค่า Scaling factor ตามจังหวะที่เหมาะสม ตัวควบคุมที่นำเสนอนี้ใช้ควบคุมกระบวนการควบคุมระดับน้ำและกระบวนการควบคุมอัตราการไหล โดยเทียบสมรรถนะในด้านผลตอบสนองกับตัวควบคุมมาตรฐาน ซึ่งมีสมรรถนะที่ดีในด้านผลตอบสนองสัญญาณอ้างอิง

Thesis Title	Designing Fuzzy Controller for Industrial Process Control
Student	Mr. Jhaggapong Kaotien
Student ID	36061195
Degree	Master of Engineering
Programme	Electrical Engineering
Year	2000
Thesis Advisor	Assoc. Prof. Vitraya Tippayasuwannaporn

ABSTRACT

This thesis proposes the design and implement of a fuzzy controller for tuning the fuzzy logic parameter using back-propagation neural network. The controller is implemented to control the unknown system transfer function of real plants. The controller consists of 2 parts which are fuzzy logic and back-propagation neural network. As the main part, the fuzzy logic components are fuzzification, fuzzy inference, fuzzy rule base and defuzzification. The fuzzy parameters consist of 2 parts which are antecedent and consequent part. The fuzzy logic is used for adjusting the center and width of the antecedent part and real value of the consequent part using back-propagation neural network. The output response rise time, overshoot and steady state error of system are adjusted by scaling factor corresponding to appropriate situations. The controller is implemented to control level and flow processes. The results are shown that the performance of this controller is improved in term of tracking of set point compared with a standard controller.

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงได้อย่างดี ด้วยคำแนะนำและคำปรึกษาแนวทางในการดำเนินการศึกษาและวิจัยจาก รองศาสตราจารย์.วิทยา ทิพย์สุวรรณพร ซึ่งเป็นอาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์และอาจารย์ประสิทธิ์ จุลเสรีวงศ์ หัวหน้าภาควิชาเทคโนโลยีการวัดคุมทางอุตสาหกรรม ผู้ดำเนินการวิจัยรู้สึกซาบซึ้งในความอนุเคราะห์จากท่านและขอกราบขอบพระคุณเป็นอย่างสูง

ขอกราบขอบพระคุณบิดา นายบุญส่ง เกาเทียน,มารดา นางนวลลออ เกาเทียนและภรรยา นางโกศุมภ์ เกาเทียนที่เป็นผู้สร้างกำลังใจในการศึกษาเล่าเรียน และเป็นผู้ให้ทุกสิ่งทุกอย่าง

ขอบพระคุณห้องสมุดกลาง,ห้องสมุดคณะวิศวกรรมศาสตร์และห้องเก็บรวบรวมวิทยานิพนธ์ ของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ที่มีหนังสือดีๆ ให้ศึกษาในการทำวิทยานิพนธ์นี้

คุณค่าและประโยชน์อันพึงมีจากวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ ผู้วิจัยขอบแต่ผู้มีพระคุณทุกท่าน

จักรพงษ์ เกาเทียน

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	II
กิตติกรรมประกาศ.....	III
สารบัญ.....	IV
สารบัญตาราง.....	VII
สารบัญภาพ.....	VIII
สัญลักษณ์.....	XI
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.1.1 ความเป็นมา.....	1
1.1.2 ความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 ความมุ่งหมายและวัตถุประสงค์ของการศึกษา.....	2
1.3 สมมุติฐานของการศึกษา.....	2
1.4 ทฤษฎีหรือแนวความคิดที่ใช้ในการวิจัย.....	3
1.5 ขอบเขตการวิจัย.....	3
1.6 ขั้นตอนการศึกษา.....	4
บทที่ 2 ทฤษฎีทางคณิตศาสตร์เกี่ยวกับนิว โรฟิชชีและ โครงข่ายประสาทแบบหลายเลเยอร์.....	5
2.1 ทฤษฎีฟิชชีเซต.....	5
2.2 สูตรและพารามิเตอร์ของฟังก์ชันการเป็นสมาชิก.....	13
2.3 ความสัมพันธ์ฟิชชี.....	18
2.4 การคอมโพสิชันแบบฟิชชี.....	21
2.5 ตัวแปรลิงกวิสติก.....	24
2.6 ทฤษฎีตรรกศาสตร์แบบเดิม.....	26
2.7 การหาข้อสรุปตามหลักการเหตุผลโดยใช้ทฤษฎีฟิชชีลอจิก.....	27
2.8 กฎการควบคุมของฟิชชี.....	30
2.9 การอินเฟอร์เรนซ์ของฟิชชี.....	31

สารบัญ (ต่อ)

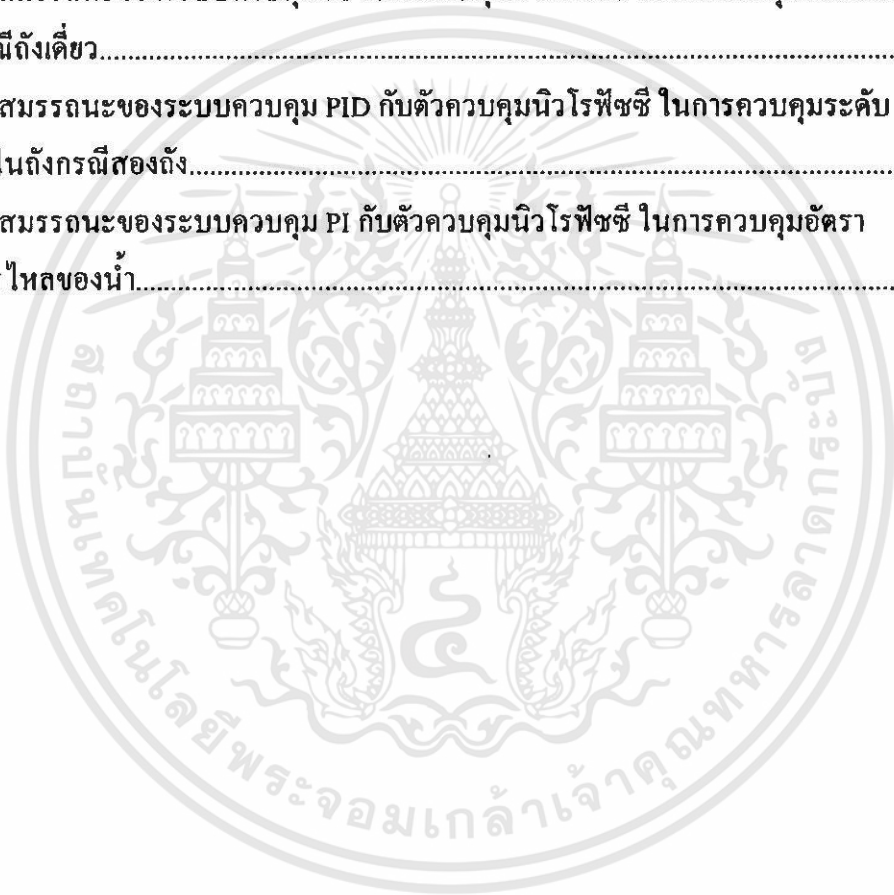
	หน้า
2.10 การพีชชีพีเคชัน	33
2.11 การดีพีชชีพีเคชัน.....	34
2.12 นิเวรอลเน็ตเวิร์ฟแบบหลายเลขฮอร์.....	36
2.13 แบ็คปร็อบปะเคชัน.....	37
บทที่ 3 การออกแบบตัวควบคุมแบบนิว โรพีชชี.....	39
3.1 โครงสร้างพื้นฐานของตัวควบคุมนิว โรพีชชี.....	39
3.1.1 การกำหนดตัวแปรอินพุตและตัวแปรเอาท์พุตของตัวควบคุม.....	39
3.1.2 การเลือกพีชชีพีเคชัน.....	40
3.1.3 การกำหนดจำนวนพีชชีเซตของตัวแปรอินพุต.....	41
3.1.4 การกำหนดฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของตัวแปรอินพุต.....	41
3.1.5 การกำหนดตัวแปรลิงกวิสติก.....	43
3.1.6 การกำหนดฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของตัวแปรเอาท์พุต.....	43
3.1.7 การกำหนดรูปแบบของกฎการควบคุม.....	43
3.1.8 การอินเฟอเรนซ์พีชชี.....	44
3.1.9 ดีพีชชีพีเคชัน.....	46
3.2 การปรับแต่งพารามิเตอร์ของตัวควบคุมพีชชี.....	47
3.3 การดีนอมอลไลซ์ตัวแปรเอาท์พุตให้อยู่ในเอกภพสัมพัทธ์ที่กำหนด.....	50
3.4 ค่าเกนของตัวแปรอินพุต.....	50
บทที่ 4 แผนภาพแสดงการทำงานของโปรแกรมคอมพิวเตอร์.....	52
4.1 โปรแกรมหลัก.....	52
4.2 การกำหนดค่าเริ่มต้นของการควบคุม.....	54
4.2.1 การกำหนดค่าเริ่มต้นของโปรแกรมในการติดต่อกับการ์ด A/D และ D/A.....	54
4.2.2 การกำหนดค่าเริ่มต้นของโปรแกรม.....	55
4.3 การรับค่าจาก A/D และการส่งค่าไป D/A.....	56

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
4.3.1 การรับค่าจาก A/D.....	56
4.3.2 การส่งค่าไป D/A.....	57
4.4 การควบคุมในกระบวนการ.....	58
4.5 การทำงานของ Gain schedule.....	59
บทที่ 5 การทดลอง.....	60
5.1 การทดลองที่ 1 ควบคุมกระบวนการควบคุมระดับน้ำ.....	60
5.2 การทดลองที่ 2 ควบคุมกระบวนการควบคุมอัตราการไหลของน้ำ.....	70
5.3 สรุปผลการทดลอง.....	76
บทที่ 6 สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ.....	78
เอกสารอ้างอิง.....	80
ภาคผนวก.....	81
ภาคผนวก ก. วงจรบัฟเฟอร์และวงจรแปลงแรงดันไฟฟ้าเป็นกระแส.....	82
ภาคผนวก ข. การปรับแต่งและการติดตั้งโปรแกรมของการ์ด PCL-818.....	83
ภาคผนวก ค. ผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับวิทยานิพนธ์และได้รับการตีพิมพ์.....	88
ภาคผนวก . SOURCE CODE.....	102
ประวัติผู้เขียน.....	197

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
2.1 ค่าความจริงของประพจน์ในปฏิบัติการทางตรรกศาสตร์บูลีน.....	27
2.2 กฎเกณฑ์ผลการหาข้อสรุปตามหลักและเหตุผลโดยใช้ GMP.....	28
2.3 กฎเกณฑ์ผลการหาข้อสรุปตามหลักและเหตุผลโดยใช้ GMT.....	29
3.1 กฎการควบคุม.....	46
5.1 ค่าสมรรถนะของระบบควบคุม PI กับตัวควบคุมนิวโรฟัซซี ในการควบคุมระดับน้ำในถัง กรณีถังเดียว.....	66
5.2 ค่าสมรรถนะของระบบควบคุม PID กับตัวควบคุมนิวโรฟัซซี ในการควบคุมระดับ น้ำในถังกรณีสองถัง.....	71
5.3 ค่าสมรรถนะของระบบควบคุม PI กับตัวควบคุมนิวโรฟัซซี ในการควบคุมอัตรา การไหลของน้ำ.....	76



สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
2.1 โครงสร้างพื้นฐานของตัวควบคุมพีชชี.....	5
2.2 ตัวอย่างคริซปีเซตของความสูงและระดับความเป็นสมาชิก.....	6
2.3 ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของพีชชีเซต A และระดับการเป็นสมาชิกของความสูง.....	8
2.4 ซัพพอร์ต, α -Cut, จุดตัดข้าม และ ศูนย์กลางพีชชีเซตของฟังก์ชันการเป็นสมาชิก.....	9
2.5 พีชชีซึ่งเกิดต้นของความสูง.....	10
2.6 พารามิเตอร์และรูปทรงของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบสามเหลี่ยม.....	14
2.7 พารามิเตอร์และรูปทรงของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบสี่เหลี่ยมคางหมู.....	14
2.8 พารามิเตอร์และรูปทรงของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบเกาส์เซียน.....	15
2.9 รูปทรงของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบระฆัง.....	16
2.10 การคอมโพสิชันของความสัมพันธ์พีชชี.....	21
2.11 เทอมตัวแปรลิงกวิสติกของความเร็ว.....	25
2.12 การหาข้อสรุปจากหลักฐาน โดยใช้เงื่อนไขความสัมพันธ์ระหว่างเหตุและผล.....	31
2.13 โครงสร้างของนิรอลเน็ตเวิร์คแบบหลายเลขอร์.....	37
3.1 โครงสร้างพื้นฐานของตัวควบคุมพีชชี.....	39
3.2 ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของพีชชีเซตของตัวแปรอินพุต e และ Δe	42
3.3 โครงข่ายป้อนไปด้านหน้าของตัวควบคุมนิรพีชชี.....	47
4.1 ฟังก์ชันการทำงานของโปรแกรมหลัก.....	53
4.2 ฟังก์ชันการทำงานการกำหนดค่าเริ่มต้นของโปรแกรมในการติดต่อกับการ์ด A/D และ D/A.....	55
4.3 ฟังก์ชันการทำงานของการกำหนดค่าเริ่มต้นของโปรแกรม.....	56
4.4 ฟังก์ชันการทำงานของการรับค่าจากวงจร A/D.....	57
4.5 ฟังก์ชันการทำงานของการส่งค่าไปสู่วงจร D/A.....	58
4.6 ฟังก์ชันการทำงานของ Gain schedule.....	59
5.1 โปรแกรมหลัก.....	60
5.2 ฟังก์ชันการควบคุมระดับของน้ำในถัง กรณีถังเดียว.....	61
5.3 กระบวนการควบคุมระดับของน้ำในถัง กรณีถังเดียวและถังคู่ กับเครื่อง ไมโครคอมพิวเตอร์.....	62
5.4 เครื่องวิเคราะห์หาค่าพารามิเตอร์ของตัวควบคุม PID แบบอัตโนมัติ.....	63

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
5.5 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีถึงเต็ว ด้วยตัวควบคุม PI ที่ค่า สัญญาณอ้างอิง 30 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 นาที.....	63
5.6 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีถึงเต็ว ด้วยตัวควบคุม PI ที่ค่า สัญญาณอ้างอิง 50 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 นาที.....	64
5.7 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีถึงเต็ว ด้วยตัวควบคุม PI ที่ค่าสัญญาณ อ้างอิง 70 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาที.....	64
5.8 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีถึงเต็ว ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟิชซี ที่ค่า สัญญาณอ้างอิง 30 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 นาที.....	65
5.9 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีถึงเต็ว ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟิชซี ที่ค่า สัญญาณอ้างอิง 50 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 นาที.....	65
5.10 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีถึงเต็ว ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟิชซี ที่ ค่าสัญญาณอ้างอิง 70 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาที.....	66
5.11 ผังกระบวนการควบคุมระดับของน้ำในถัง กรณีถึงคู่.....	67
5.12 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีสองถัง ด้วยตัวควบคุม PID ที่ค่า สัญญาณอ้างอิง 30 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 นาที.....	68
5.13 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีสองถัง ด้วยตัวควบคุม PID ที่ค่า สัญญาณอ้างอิง 50 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 นาที.....	68
5.14 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีสองถัง ด้วยตัวควบคุม PID ที่ค่า สัญญาณอ้างอิง 70 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 นาที.....	69
5.15 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีสองถัง ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟิชซี ที่ ค่าสัญญาณอ้างอิง 30 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาที.....	69
5.16 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีสองถัง ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟิชซี ที่ ค่าสัญญาณอ้างอิง 50 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาที.....	70
5.17 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีสองถัง ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟิชซี ที่ ค่าสัญญาณอ้างอิง 70 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาที.....	70
5.18 ผังกระบวนการควบคุมอัตราการไหลของน้ำ.....	71
5.19 กระบวนการควบคุมอัตราการไหลของน้ำ.....	72

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
5.20	กระบวนการควบคุมอัตราการไหลของน้ำกับเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์.....72
5.21	ผลตอบสนองของระบบควบคุมอัตราการไหลของน้ำ ด้วยตัวควบคุม PI ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 10 เปอร์เซ็นต์.....73
5.22	ผลตอบสนองของระบบควบคุมอัตราการไหลของน้ำ ด้วยตัวควบคุม PI ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 20 เปอร์เซ็นต์.....74
5.23	ผลตอบสนองของระบบควบคุมอัตราการไหลของน้ำ ด้วยตัวควบคุม PI ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 30 เปอร์เซ็นต์.....74
5.24	ผลตอบสนองของระบบควบคุมอัตราการไหลของน้ำ ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟัซซี ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 10 เปอร์เซ็นต์.....75
5.25	ผลตอบสนองของระบบควบคุมอัตราการไหลของน้ำ ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟัซซี ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 20 เปอร์เซ็นต์.....75
5.26	ผลตอบสนองของระบบควบคุมอัตราการไหลของน้ำ ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟัซซี ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 30 เปอร์เซ็นต์.....76

สัญลักษณ์

μ	หมายถึง	ค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิก
\in	หมายถึง	เป็นสมาชิกของ
\notin	หมายถึง	ไม่เป็นสมาชิกของ
\subset	หมายถึง	เป็นสับเซตของ
$\not\subset$	หมายถึง	ไม่เป็นสับเซตของ
\subseteq	หมายถึง	เป็นสับเซตแท้ของ
\rightarrow	หมายถึง	ถ้า.....แล้ว.....
\leftrightarrow	หมายถึง	ก็ต่อเมื่อ
\neg	หมายถึง	ตัวปฏิบัติการ not
\wedge	หมายถึง	ตัวปฏิบัติการ and
\vee	หมายถึง	ตัวปฏิบัติการ or
$\times\vee$	หมายถึง	ตัวปฏิบัติการ exclusive or
\cup	หมายถึง	ตัวปฏิบัติการ union
\cap	หมายถึง	ตัวปฏิบัติการ intersection
max	หมายถึง	ตัวปฏิบัติการในการหาค่าสูงสุด
min	หมายถึง	ตัวปฏิบัติการในการหาค่าต่ำสุด
t	หมายถึง	ตัวปฏิบัติการ triangular norms หรือ t-norms
s	หมายถึง	ตัวปฏิบัติการ triangular norms หรือ s-norms
V	หมายถึง	ค่าความจริงของประพจน์
\circ	หมายถึง	ตัวปฏิบัติการ composition
ϕ	หมายถึง	ตัวปฏิบัติการผกผันของการ composition
*	หมายถึง	ตัวปฏิบัติการ triangular norms หรือ t-norms

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

1.1.1 ความเป็นมา

แนวคิดในการนำเสนอวิทยานิพนธ์นี้ เริ่มต้นจากความต้องการนำระบบควบคุมอัตโนมัติมาใช้แทนระบบควบคุมเดิมซึ่งอาศัยการสั่งงานจากผู้ปฏิบัติการ ในการออกแบบระบบควบคุมอัตโนมัติสำหรับควบคุมกระบวนการทางอุตสาหกรรมขนาดใหญ่และมีความซับซ้อนเช่น กระบวนการผลิตซีเมนต์ กระบวนการทำปฏิกิริยาทางเคมี และกระบวนการหลอมโลหะมักจะพบปัญหาว่า กระบวนการเหล่านี้จะไม่เป็นเชิงเส้น (non-linear) มีการเปลี่ยนแปลงตามเวลา (time-variant) เมื่อถูกใช้งานในสภาวะแวดล้อมที่มีการเปลี่ยนแปลง มีการรบกวนจากภายนอก (disturbance) และจากสัญญาณรบกวน (noises) ทำให้การออกแบบตัวควบคุมอัตโนมัติแบบดั้งเดิม ซึ่งออกแบบโดยใช้วิธีการประมาณ โมเดลทางคณิตศาสตร์ของกระบวนการทำได้ยากและถ้าประมาณค่าโมเดลทางคณิตศาสตร์ของกระบวนการผิดพลาด จะทำให้ได้สมรรถนะของระบบควบคุมไม่ดี

ตัวควบคุมฟัซซีได้เข้ามามีบทบาทสำคัญในเรื่องการควบคุมกระบวนการทางอุตสาหกรรม เนื่องจากมีข้อดีที่เป็นจุดเด่นหลายประการดังนี้

- สามารถออกแบบตัวควบคุมได้โดยไม่ต้องรู้โมเดลทางคณิตศาสตร์ของกระบวนการเนื่องจากการออกแบบตัวควบคุมใช้วิธีการแปลงความรู้หรือประสบการณ์ของผู้เชี่ยวชาญให้เป็นกฎการควบคุมในรูปเงื่อนไข (If-Then)
- สามารถควบคุมกระบวนการที่ไม่เป็นเชิงเส้นได้ เนื่องจากความไม่เป็นเชิงเส้นนี้ จะถูกควบคุมได้โดย การกำหนดความสัมพันธ์ของกฎการควบคุมแบบไม่เป็นเชิงเส้น
- เหมาะสำหรับระบบที่มีตัวแปรที่คลุมเครือ ไม่สามารถหาค่าที่แน่นอน ซึ่งความคลุมเครือนี้จะถูกแทนด้วยค่าดีกรีความเป็นสมาชิกในนิยามฟัซซีเซต
- สามารถออกแบบตัวควบคุม สำหรับควบคุมกระบวนการที่มีหลายอินพุตหลายเอาต์พุตได้สะดวก เนื่องจากความซับซ้อนของความสัมพันธ์ระหว่างแต่ละอินพุตและเอาต์พุต จะถูกแทนด้วยความสัมพันธ์ของกฎการควบคุม ซึ่งอยู่ในรูปแบบที่สามารถทำความเข้าใจและทำการปรับเปลี่ยนได้ง่าย

1.1.2 ความสำคัญของปัญหา

1. ปัญหาสำคัญที่พบในการออกแบบตัวควบคุมฟัซซี โดยใช้วิธีออกแบบกฎการควบคุม และฟังก์ชันการเป็นสมาชิกได้จากความรู้หรือประสบการณ์ของผู้เชี่ยวชาญ ในกรณีที่ไม่มีความรู้

หรือประสบการณ์ในการควบคุมหรือเมื่อเกิดความไม่สมบูรณ์ในการถ่ายทอดประสบการณ์จากผู้เชี่ยวชาญ การออกแบบกฎการควบคุมจะทำให้ยาก

2. หลังจากออกแบบตัวควบคุมฟัซซีกรณีมีการเปลี่ยนแปลงระบบรวมถึงการรบกวนจากภายนอกและจากสัญญาณรบกวน จำเป็นที่จะต้องมีการปรับแต่งกฎการควบคุมและค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิก ซึ่งเป็นการยากและลำบาก

1.2 ความมุ่งหมายและวัตถุประสงค์ของการศึกษา

1.2.1. เพื่อศึกษาการออกแบบและสร้างตัวควบคุมนิวโรฟัซซี ซึ่งสามารถปรับแต่งค่าพารามิเตอร์ของตัวควบคุมได้ด้วยตัวเอง โดยไม่ต้องรู้ฟังก์ชันทางคณิตศาสตร์ของกระบวนการ ไม่ต้องใช้ฐานความรู้หรือประสบการณ์จากผู้เชี่ยวชาญ มีความสามารถปรับตัวเองในขณะที่ทำการควบคุม เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงค่าพารามิเตอร์ของกระบวนการหรือสภาพแวดล้อม หรือมีสัญญาณรบกวนจากภายนอก ด้วยการเรียนรู้จากสมรรถนะของระบบควบคุม ในรูปของค่าผิดพลาด และการเปลี่ยนแปลงของค่าผิดพลาดที่แต่ละช่วงเวลาในการสุ่มสัญญาณ และทำการปรับแต่งค่าพารามิเตอร์ต่างๆ ด้วยวิธีการของโครงข่ายประสาท

1.2.2. เพื่อพัฒนาโครงสร้างของตัวควบคุมนิวโรฟัซซีที่ออกแบบให้เหมาะสม สำหรับนำไปสร้างด้วยซอฟต์แวร์บนเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์ เพื่อใช้ควบคุมกระบวนการทางอุตสาหกรรมจริงได้

1.2.3 เพื่อศึกษาผลของการเปลี่ยนแปลงค่าเกน (scaling factor) ของตัวแปรอินพุตที่มีต่อสมรรถนะของระบบควบคุมและประสิทธิภาพการเรียนรู้ของตัวควบคุมนี้

1.3 สมมุติฐานของการศึกษา

ปัจจุบันเทคโนโลยีฟัซซีลอจิก (fuzzy logic) และโครงข่ายประสาท (neural network) เป็นที่สนใจอย่างกว้างขวางทั้งในวงการศึกษาและอุตสาหกรรม ในส่วนของโครงข่ายประสาทมีข้อดีคือความสามารถในการเรียนรู้ ความสามารถในการหาคำตอบที่ดีที่สุด (optimization) ในส่วนของฟัซซีลอจิกมีการคิดคล้ายกับการคิดของมนุษย์ ใช้กฎของ If-Then และความง่ายในการทำความเข้าใจ และประยุกต์ใช้กับความรู้จากผู้เชี่ยวชาญ เมื่อรวมเอาข้อดีของโครงข่ายประสาทและฟัซซีลอจิกเข้าด้วยกัน ทำให้สามารถนำการเรียนรู้ในระดับต่ำและการคำนวณที่มีประสิทธิภาพของโครงข่ายประสาทต่อฟัซซีลอจิกและยังใช้การทำงานในระดับสูงในเรื่องของการคิดแบบมนุษย์ ใช้กฎ If-Then และเหตุผลของฟัซซีลอจิกต่อโครงข่ายประสาท เป็นการเสริมข้อดีของทั้งสองวิธีการในการประยุกต์เป็นตัวควบคุมอัตโนมัติแบบปรับตัวเองได้ [3]

1.4 ทฤษฎีหรือแนวความคิดที่ใช้ในการวิจัย

ระบบฟัซซีประกอบด้วยพารามิเตอร์ต่างๆ เช่น ฟัซซีเซตที่เป็นตัวแปรอินพุตและเอาต์พุต ฟังก์ชันการเป็นสมาชิก (membership function) ระบบฟัซซีสามารถจัดให้อยู่ในรูปของฟังก์ชันไม่เป็นเชิงเส้นทั่วไป เรียกว่า Universal approximators นำเสนอโดย Kosko [5] วิธีการดังกล่าวมีความสามารถเป็นฟังก์ชันประมาณการไม่เป็นเชิงเส้นทั่วไป (approximating general nonlinear function) ได้ ในทำนองเดียวกันผลที่ได้จากโครงข่ายประสาทแบบป้อนไปด้านหน้า (feedforward neural network) นำเสนอโดย Hornik [5] พิสูจน์ให้เห็นว่ามีความเกี่ยวข้องกับฟัซซีเซต ซึ่งเราสามารถประยุกต์โครงข่ายประสาทในการปรับปรุงพารามิเตอร์ของระบบฟัซซี

การรวมกันของฟัซซีกับโครงข่ายประสาทแบ่งเป็น 2 แบบคือ Neural network based fuzzy systems กับ Fuzzy logic based neural network models วิธีการแรกมีส่วนประกอบหลักจะเป็นส่วนของฟัซซีคือมีฟัซซีฟิเคชัน (fuzzification) ฟัซซีอินเฟอเรนซ์ (fuzzy inference) และ ดีฟัซซีฟิเคชัน (defuzzification) ใช้โครงข่ายประสาทในส่วนวิธีการของแบ็คพรอปะเกชัน (back-propagation) ในการปรับปรุงพารามิเตอร์ส่วนของ antecedent และ พารามิเตอร์ส่วนของ consequent ของฟัซซี [3] ซึ่งเป็นวิธีที่ศึกษาในวิทยานิพนธ์นี้ รวมเรียกวิธีการทั้งสองเข้าด้วยกันว่า Neuro Fuzzy [3,4] วิธีที่สองมีส่วนประกอบหลักเป็นโครงข่ายประสาทคือมีการส่งถ่ายข้อมูลผ่านเลเยอร์ การถ่วงน้ำหนักของข้อมูลจากโหนดในเลเยอร์แรกสู่เลเยอร์ถัดไป มี threshold ในเลเยอร์สุดท้าย ใช้ฟัซซีลอจิกในขบวนการปรับค่าถ่วงน้ำหนักภายในโครงข่ายซึ่งไม่กล่าวในวิทยานิพนธ์นี้ [3]

1.5 ขอบเขตการวิจัย

ขอบเขตการวิจัยมุ่งเน้นการออกแบบตัวควบคุมแบบนิวโรฟัซซีด้วยซอฟต์แวร์ที่ประยุกต์ขึ้นใช้กับไมโครคอมพิวเตอร์ในการควบคุมกระบวนการในห้องทดลองของ ภาคเทคโนโลยีการควบคุมทางอุตสาหกรรมซึ่งถือเป็นการจำลองการควบคุมทางอุตสาหกรรมจริง กระบวนการที่ควบคุมเป็นการควบคุมระดับน้ำและกระบวนการควบคุมการไหล ตัวควบคุมนิวโรฟัซซีเป็นแบบ 2 อินพุต 1 เอาต์พุต การปรับแต่งพารามิเตอร์ของฟัซซีมีพารามิเตอร์ที่ปรับแต่งในการวิจัยนี้มีทั้งหมด 3 ตัวแปรคือในส่วนของ antecedent ใช้ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบเกาส์เซียนมีตัวแปรสองตัวที่ต้องปรับแต่งคือค่ากลาง (center) และความกว้าง (width) และในส่วน of consequent มีตัวแปรหนึ่งตัวคือเอาต์พุตกฎการควบคุมฟัซซี พารามิเตอร์ทั้งหมดปรับแต่งโดยโครงข่ายประสาทแบบแบ็คพรอปะเกชัน ทดลองการเปลี่ยนแปลงค่าเกน (scaling factor) ของตัวแปรอินพุตที่มีต่อสมรรถนะของระบบควบคุมและประสิทธิภาพการเรียนรู้ของตัวควบคุมนี้

1.6 ขั้นตอนการศึกษา

1.6.1. ในส่วนแรกเป็นการศึกษาหลักการและทฤษฎีพื้นฐานซึ่งนำมาประยุกต์ใช้ในการออกแบบตัวควบคุมประกอบด้วยคณิตศาสตร์ฟัซซี่ โครงข่ายประสาทแบบแบ็คพรอบปะเกชัน การรวมกันของทั้งสองวิธีที่เรียกว่า Neural network based fuzzy systems หลักการและการปรับแต่งพารามิเตอร์ด้วยตนเองของนิวโรฟัซซี่

1.6.2. ศึกษาการทำงานของการ์ดที่ใช้ในเชื่อมต่อระหว่างไมโครคอมพิวเตอร์กับกระบวนการของบริษัท Advantech จำกัด รุ่น PCL-818 เป็นการ์ด A/D และ D/A รวมอยู่ในตัวเดียวกันรวมทั้งการเขียนโปรแกรมเพื่อรับส่งข้อมูลระหว่างโปรแกรมกับการ์ด และออกแบบวงจรใช้แปลงสัญญาณ V/I และ I/V เนื่องจากกระบวนการใช้สัญญาณควบคุม 4-20 mA

1.6.3. ออกแบบตัวควบคุมนิวโรฟัซซี่ด้วยซอฟต์แวร์บนไมโครคอมพิวเตอร์และทำการทดลองในห้องทดลองของภาควิชาเทคโนโลยีการวัดคุมในการควบคุมระดับน้ำ และควบคุมอัตราการไหล

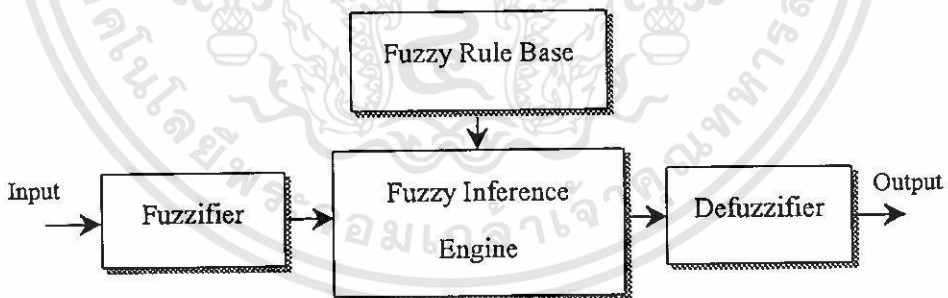
1.6.4 เปรียบเทียบผลของตัวควบคุมที่สร้างขึ้นกับตัวควบคุมมาตรฐาน

บทที่ 2

ทฤษฎีทางคณิตศาสตร์เกี่ยวกับฟัซซีลอจิก และโครงข่ายประสาทแบบหลายเลเยอร์

จากบทนำได้กล่าวว่ามีโครงข่ายประสาทแบบหลายเลเยอร์ที่นำเสนอนี้เป็นแบบ Neural network based fuzzy systems มีส่วนประกอบหลักจะเป็นส่วนของฟัซซีลอจิก ในวิชานี้เรียกสั้นๆว่า ฟัซซี และใช้โครงข่ายประสาทในส่วนวิธีการของแบ็คพรอปเกชัน (Back-Propagation) ในการปรับปรุงพารามิเตอร์ส่วนของ antecedent และ พารามิเตอร์ส่วนของ consequent ของฟัซซี ดังนั้นการออกแบบการควบคุมนิวโรฟัซซี จะต้องอาศัยความรู้ทางคณิตศาสตร์เกี่ยวกับฟัซซี เพื่อเป็นพื้นฐานในการทำความเข้าใจโครงสร้างและหลักการทำงานของตัวควบคุมนิวโรฟัซซี และเพื่อใช้ในการกำหนดโครงสร้างและวิธีการออกแบบให้เหมาะกับลักษณะการใช้งาน ดังนั้นเนื้อหาในบทนี้จะกล่าวถึงทฤษฎีทางคณิตศาสตร์ของฟัซซี โครงสร้างของโครงข่ายประสาทแบบหลายเลเยอร์และหลักการของแบ็คพรอปเกชัน ดังมีรายละเอียดดังต่อไปนี้ [3]

โครงสร้างหลักของฟัซซี ประกอบด้วย 4 หน่วยหลักด้วยกัน คือ ฟัซซิฟิเคชัน (fuzzification) ฟัซซีอินเฟอเรนซ์ (fuzzy inference) ดีฟัซซิฟิเคชัน (defuzzification) และกฎการควบคุมฟัซซี (fuzzy rule base) ดังแสดงในรูปที่ 2.1

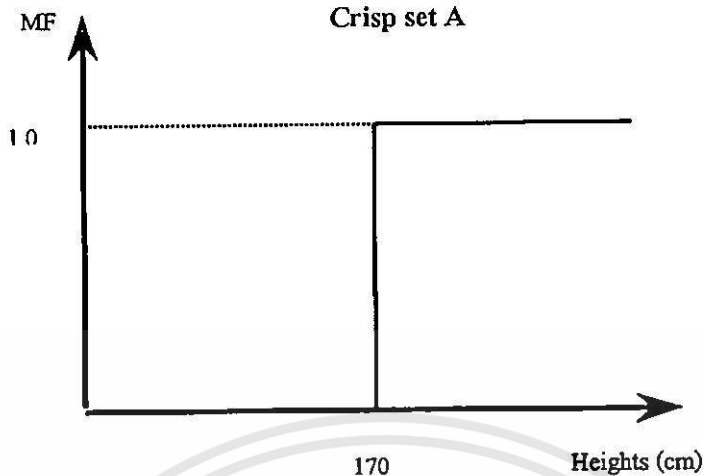


รูปที่ 2.1 โครงสร้างพื้นฐานของตัวควบคุมฟัซซี

จากส่วนประกอบหลักของฟัซซีในแต่ละส่วนประกอบหลักยังมีรายละเอียดภายในของแต่ละส่วนที่เกี่ยวข้องหลายอย่าง จำเป็นต้องกล่าวในที่นี้เพื่ออธิบายในตอนท้ายว่าแต่ละองค์ประกอบหลักจะนำส่วนไหนมาใช้บ้างด้วยเหตุผลใด

2.1 ทฤษฎีฟัซซีเซต (Fuzzy Set Theory) [1,3,4,5,6,8]

นิยาม 1 คริสป์เซต (Crisp Set) คือ กลุ่มของสมาชิกที่มีคุณสมบัติตามข้อกำหนด ซึ่งอาจมีจำนวนจำกัดหรือไม่จำกัดก็ได้



รูปที่ 2.2 ตัวอย่างครีเซตของความสูงและระดับความเป็นสมาชิก

นิยาม 2 เอกภพสัมพัทธ์ (Universe of Discouse : U) คือ เซตที่มีสมาชิกเป็นสมาชิกทั้งหมดของขอบเขตที่ทำการพิจารณา กำหนดให้ u เป็นสมาชิกใดๆ ของ U เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ $u \in U$

นิยาม 3 ฟังก์ชันการเป็นสมาชิก (Membership function : μ) ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของเซต เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ μ ถูกนิยามดังนี้

$\mu_A(u)$ มีค่าเท่ากับ 1 เมื่อ u เป็นสมาชิกของเซต A

$\mu_A(u)$ มีค่าเท่ากับ 0 เมื่อ u ไม่เป็นสมาชิกของเซต A

จะได้ว่า $\mu_A(u) : U \in \{0,1\}$

$$\mu_A(u) = \begin{cases} 1 & : u \in A \\ 0 & : u \notin A \end{cases} \quad (2.1)$$

นิยามที่ 4 การเท่ากันของเซต

เซต A จะเท่ากับเซต B ก็ต่อเมื่อสมาชิกทุกตัวของเซต A เป็นสมาชิกทุกตัวของเซต B และสมาชิกทุกตัวของเซต B เป็นสมาชิกทุกตัวของเซต A ด้วย เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ $A=B$

$$(A=B) \leftrightarrow ((\forall a \in B) \wedge (\forall b \in A)) \quad (2.2)$$

โดยที่ $a \in A, b \in B$ ตามลำดับ

นิยามที่ 5 การเป็นสับเซต (Subset)

เซต A จะเป็นสับเซตของเซต B ก็ต่อเมื่อสมาชิกทุกตัวของเซต A เป็นสมาชิกทุกตัวของเซต B เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ $A \subseteq B$ ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เซต B เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ $A \subseteq B$

$$(A \subseteq B) \leftrightarrow (\forall a \in B) \quad (2.3)$$

โดยที่ $a \in A$

เซต A จะเป็นสับเซตแท้ของเซต B ก็ต่อเมื่อสมาชิกทุกตัวของเซต A เป็นสมาชิกทุกตัวของเซต B และเซต A ไม่เท่ากับเซต B เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ $A \subset B$

$$(A \subset B) \leftrightarrow (\forall a \in B) \wedge (A \neq B) \quad (2.4)$$

โดยที่ $a \in A$

นิยามที่ 6 ปฏิบัติการพื้นฐานของเซต

คอมพลีเมนต์ คือ ตัวปฏิบัติในการสร้างเซตใหม่จากเซตเดิม โดยที่สมาชิกของเซตใหม่คือสมาชิกของเอกภพสัมพัทธ์ U ที่ไม่เป็นสมาชิกของเซตเดิม เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ดังนี้

$$\bar{A} = \{u | (u \in U) \wedge (u \notin A)\} \quad (2.5)$$

ยูเนียน คือ ตัวปฏิบัติการในการสร้างเซตใหม่จากเซตเดิม 2 เซต โดยที่สมาชิกของเซตใหม่ได้จากการรวมสมาชิกทั้งหมดที่เป็นสมาชิกของเซตใดเซตหนึ่งหรือทั้ง 2 เซต เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ดังนี้

$$A \cup B = \{u | (u \in A) \vee (u \in B)\} \quad (2.6)$$

อินเตอร์เซกชัน คือ ตัวปฏิบัติการในการสร้างเซตใหม่จากเซตเดิม 2 เซต โดยที่สมาชิกของเซตใหม่ได้จากการรวมของสมาชิกทั้งหมดที่เป็นสมาชิกของเซตเดิมทั้ง 2 เซต เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ดังนี้

$$A \cap B = \{u | (u \in A) \wedge (u \in B)\} \quad (2.7)$$

นิยาม 7 ฟัซซีเซต (Fuzzy Set)

ฟัซซีเซต คือ เซตของคู่อันดับ u และฟังก์ชันการเป็นสมาชิก $\mu_A(u)$ โดยที่ u เป็นสมาชิกใดๆ ของเอกภพสัมพัทธ์ U เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ของ ฟัซซีเซต A อยู่ภายใน U ได้ดังนี้

$$A = \{(u, \mu_A(u)) | u \in U\} \quad (2.8)$$

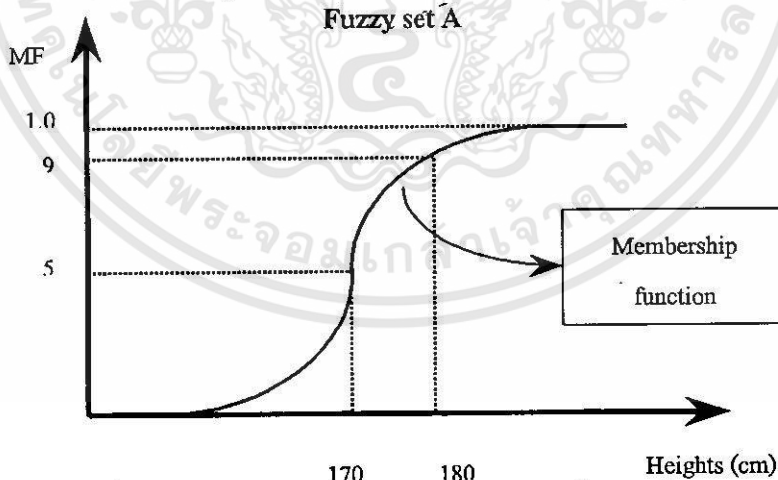
นิยาม 8 ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของฟัซซีเซต (Membership Function of Fuzzy Set : $\mu_A(u)$)

ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของฟัซซีเซต A ถูกนิยามให้มีค่าอยู่ภายในช่วง 0 ถึง 1 เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ $\mu_A(u)$ เป็นค่าที่ระบุถึงระดับความเป็นสมาชิกของฟัซซีเซต A ตัวอย่างเช่น

- ถ้า $\mu_A(u)$ มีค่าเท่ากับ 0 แสดงว่า u ไม่มีความเป็นสมาชิกของฟัซซีเซต A
- ถ้า $\mu_A(u)$ มีค่าน้อย แสดงว่า u มีความเป็นสมาชิกของฟัซซีเซต A น้อย
- ถ้า $\mu_A(u)$ มีค่ามาก แสดงว่า u มีความเป็นสมาชิกของฟัซซีเซต A มาก
- ถ้า $\mu_A(u)$ มีค่าเท่ากับ 1 แสดงว่า u มีความเป็นสมาชิกของฟัซซีเซต A อย่าง

สมบูรณ์จะได้ว่า

$$\mu_A(u) : U \rightarrow [0, 1] \quad (2.9)$$



รูปที่ 2.3 ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของฟัซซีเซต A และระดับการเป็นสมาชิกของ ความสูง

นิยาม 9 การเท่ากันของฟัซซีเซต

ฟัซซีเซต A จะเท่ากับฟัซซีเซต B ก็ต่อเมื่อสมาชิก u ทุกตัวในเอกภพสัมพัทธ์ U มีค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของฟัซซีเซต A เท่ากับค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของฟัซซีเซต B เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ $A = B$

$$(A=B) \leftrightarrow \mu_A(x) = \mu_B(x) \quad (2.10)$$

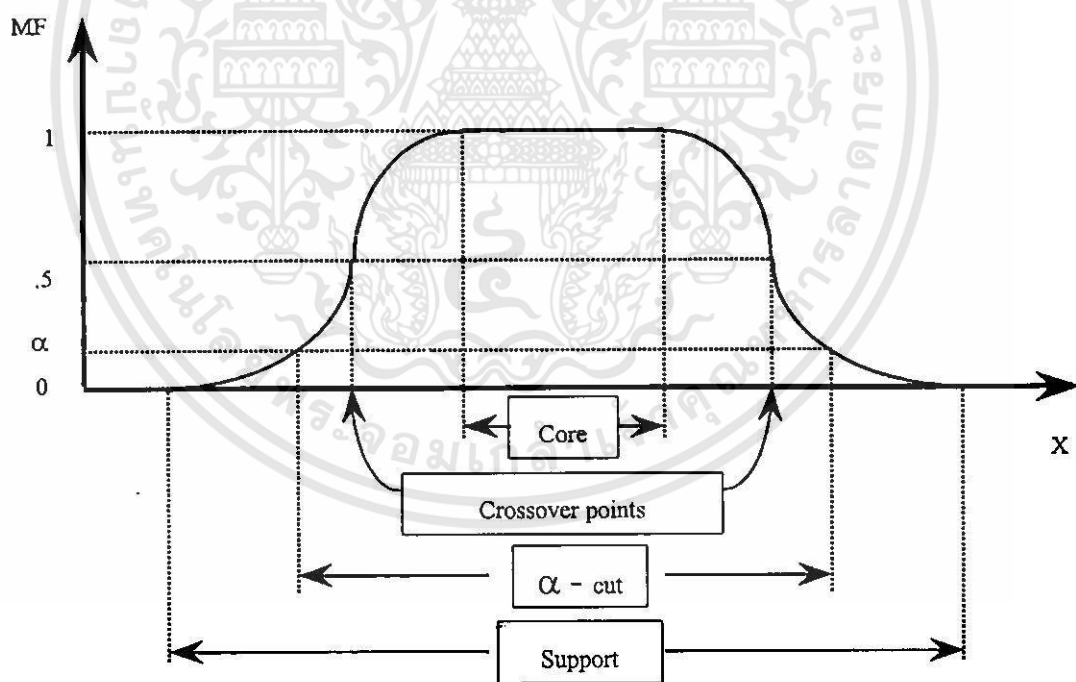
โดยที่ $\forall u \in U$

นิยามที่ 10 การเป็นสับเซตของฟัซซีเซต

ฟัซซีเซต A จะเป็นสับเซตของฟัซซีเซต B ก็ต่อเมื่อสมาชิก u ทุกตัวในเอกภพสัมพัทธ์ U มีค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของฟัซซีเซต A น้อยกว่าหรือเท่ากับ ค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของฟัซซีเซต B เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ $A \subset B$

$$(A \subset B) \leftrightarrow \mu_A(x) \leq \mu_B(x) \quad (2.11)$$

โดยที่ $\forall u \in U$



รูปที่ 2.4 ซัพพอร์ต, α -Cut, จุดตัดข้าม และ ศูนย์กลางฟัซซีเซต ของฟังก์ชันการเป็นสมาชิก

นิยาม 11 ซัพพอร์ตของฟัซซีเซต (Support : $S(A)$)

ซัพพอร์ตของฟัซซีเซต A คือ เซตของสมาชิกทุกตัวของ u ในเอกภพสัมพัทธ์ U ซึ่งมีค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของฟัซซีเซตมากกว่า 0 เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ดังนี้

$$S(A) = \{u \in U \mid \mu_A(u) > 0\} \text{ หรือ } Support(A) = \{u \mid \mu_A(u) > 0\} \quad (2.12)$$

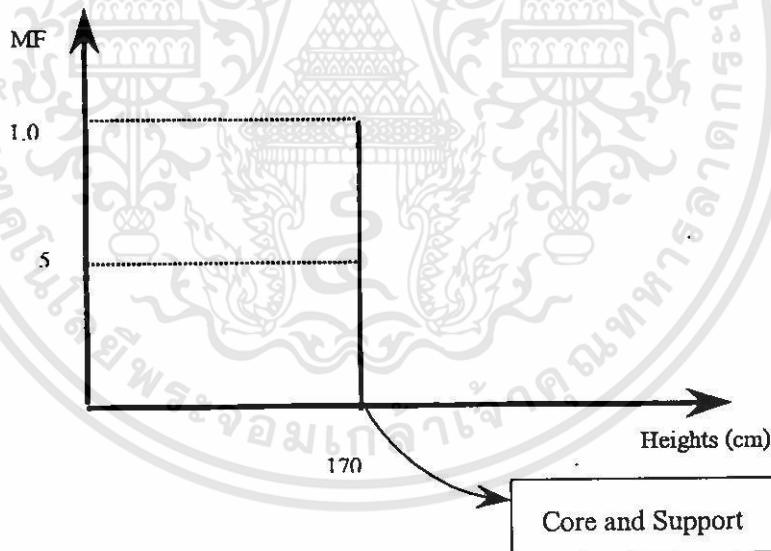
นิยาม 12 ศูนย์กลางของฟัซซีเซต (Center) หรือ (Core : $Core(A)$)

ศูนย์กลางของฟัซซีเซต A คือ เซตของสมาชิกทุกตัวของ u ในเอกภพสัมพัทธ์ U ซึ่งมีค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของฟัซซีเซตเท่ากับ 1 เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ดังนี้

$$Core(A) = \{u \mid \mu_A(u) = 1\} \quad (2.13)$$

นิยาม 13 ฟัซซีซิงเกิลตัน (Fuzzy Singleton)

ฟัซซีซิงเกิลตัน คือ ฟัซซีที่มีซัพพอร์ตของเซตที่สมาชิกเพียงตัวเดียว และมีค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกเท่ากับ 1



รูปที่ 2.5 ฟัซซีซิงเกิลตันของความสูง

นิยาม 14 เซต α -Level หรือ α -Cut ของฟัซซีเซต (A_α)

เซต α -Level ของฟัซซีเซต A คือ เซตของสมาชิก u ในเอกภพสัมพัทธ์ U มีค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของฟัซซีเซต A มากกว่าหรือเท่ากับ α เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ดังนี้

$$A_\alpha = \{u \mid \mu_A(u) \geq \alpha\} \quad (2.14)$$

นิยาม 15 ความสูงของฟัซซีเซต (Height of Fuzzy Set)

ความสูงของฟัซซีเซต A คือ ค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกสูงสุดของฟัซซีเซต A เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์

$$hgt(A) = \max_{u \in U} \mu_A(u) \quad (2.15)$$

นิยาม 16 คุณสมบัติการนอมอลไลซ์ของฟัซซีเซต (Normalization หรือ Normality)

ฟัซซีเซต A จะมีคุณสมบัติการนอมอลไลซ์ก็ต่อเมื่อ ฟัซซีเซต A มีความสูงเท่ากับ 1

$$A \text{ is normalized} \leftrightarrow hgt(A) = 1 \quad (2.16)$$

นิยาม 17 คุณสมบัติการคอนเวกซ์ของฟัซซีเซต (Convexity)

ฟัซซีเซต A จะมีคุณสมบัติการคอนเวกซ์ก็ต่อเมื่อ ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของ A สอดคล้องตามเงื่อนไขต่อไปนี้

$$A \text{ is convex} \leftrightarrow \mu_A(u) = (\lambda \mu_A(u_1) + (1-\lambda)\mu_A(u_2)) \geq \min\{\mu_A(u_1), \mu_A(u_2)\} \quad (2.17)$$

โดยที่ $u_1, u_2 \in U$ และ $\lambda \in [0,1]$ ตามลำดับ

นิยาม 18 ฟัซซีนัมเบอร์ (Fuzzy Number)

ฟัซซีนัมเบอร์ของฟัซซีเซต A คือ ฟัซซีเซตที่เป็นจำนวนจริงที่มีคุณสมบัติการนอมอลไลซ์และคาร์คอนเวกซ์

นิยาม 19 จุดตัดข้าม (Crossover point)

จุดตัดข้ามของฟัซซีเซต A คือ จุดที่สมาชิก u ในเอกภพสัมพัทธ์ U มีค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของฟัซซีเซต เท่ากับ 0.5 เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ดังนี้

$$crossover(A) = \{u \mid \mu_A(u) = 0.5\} \quad (2.18)$$

นิยาม 20 แบนวิดท์ (Bandwidth หรือ Width)

ฟัซซีเซตที่มีคุณสมบัติการนอมอลไลซ์และการคอนเวกซ์ มีแบนวิดท์คือระยะทางระหว่าง

จุดตัดที่ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกสองจุดเท่ากับ 0.5 (Crossover point) ($\mu_A(u_1) = \mu_A(u_2) = 0.5$)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$\text{Bandwidth}(A) = |u_1 - u_2| \quad (2.19)$$

นิยาม 21 การสมมาตร (Symmetric)

ฟังก์ชันเซต A สมมาตรเมื่อ เซตของสมาชิก u ในเอกภพสัมพัทธ์ U มีค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของฟังก์ชันเซต A รอบจุดใดๆ สมมาตรกัน เช่น จุดที่ $u = c$

$$\mu_A(c+u) = \mu_A(c-u) \quad (2.20)$$

นิยาม 22 เปิดซ้าย (Open left), เปิดขวา (Open right), ปิด (Closed)

ฟังก์ชันเซต A เปิดซ้าย (Open left) ตามเงื่อนไขดังนี้

$$\text{ถ้า } \lim_{u \rightarrow -\infty} \mu_A(u) = 1 \text{ และ } \lim_{u \rightarrow +\infty} \mu_A(u) = 0$$

ฟังก์ชันเซต A เปิดขวา (Open right) ตามเงื่อนไขดังนี้

$$\text{ถ้า } \lim_{u \rightarrow -\infty} \mu_A(u) = 0 \text{ และ } \lim_{u \rightarrow +\infty} \mu_A(u) = 1$$

ฟังก์ชันเซต A ปิด (Closed) ตามเงื่อนไขดังนี้

$$\text{ถ้า } \lim_{u \rightarrow -\infty} \mu_A(u) = \lim_{u \rightarrow +\infty} \mu_A(u) = 0$$

นิยาม 23 คาร์ดินาลิตีของฟังก์ชันเซต (Cardinality)

สเกลาร์คาร์ดินาลิตี (Scalar Cardinality) ของฟังก์ชันเซต A บนเอกภพสัมพัทธ์ U คือ ผลบวกของค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของ u ทุกตัวในฟังก์ชันเซต A เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ดังนี้

$$|A| = \sum_{u \in U} \mu_A(u) \quad (2.21)$$

คาร์ดินาลิตีสัมพัทธ์ (Relative Cardinality) ของฟังก์ชันเซต A บนเอกภพสัมพัทธ์ U คือ อัตราส่วนระหว่างค่าสเกลาร์คาร์ดินาลิตีของฟังก์ชันเซต A กับ ค่าสเกลาร์คาร์ดินาลิตีของเอกภพสัมพัทธ์ U เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ดังนี้

$$\|A\| = \frac{|A|}{|U|} \quad (2.22)$$

นิยาม 24 ปฏิบัติการพื้นฐานของฟัซซีเซต

การคอมพลีเมนต์ของฟัซซีเซต A เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ \bar{A} ($\neg A$, NOT A) ถูกนิยามในรูปฟังก์ชันการเป็นสมาชิกดังนี้

$$\mu_{\bar{A}}(u) = 1 - \mu_A(u) \quad (2.23)$$

การยูเนียนของฟัซซีเซต A กับฟัซซีเซต B เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ $A \cup B$ หรือ A OR B ถูกนิยามในรูปของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกดังนี้

$$\mu_{A \cup B}(u) = \max(\mu_A(u), \mu_B(u)) = \mu_A(u) \vee \mu_B(u) \quad (2.24)$$

อินเตอร์เซกชันของฟัซซีเซต A กับฟัซซีเซต B เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ $A \cap B$ หรือ A AND B ถูกนิยามในรูปฟังก์ชันการเป็นสมาชิกดังนี้

$$\mu_{A \cap B}(u) = \min(\mu_A(u), \mu_B(u)) = \mu_A(u) \wedge \mu_B(u) \quad (2.25)$$

โดยที่ \vee, \wedge เป็นตัวกระทำ \max และ \min ตามลำดับ

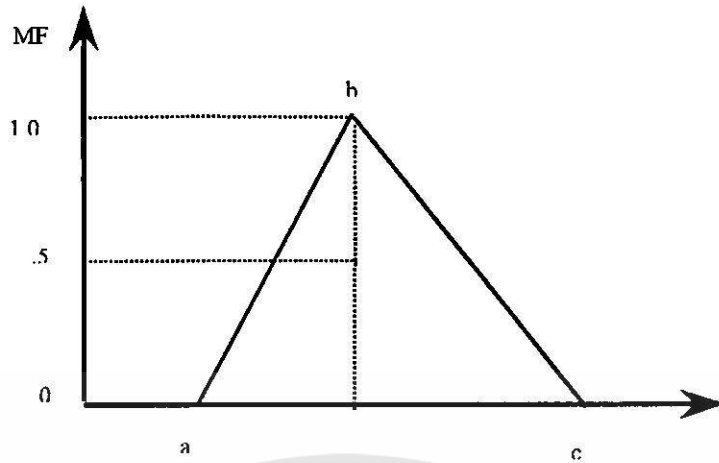
2.2 สูตรและพารามิเตอร์ของฟังก์ชันการเป็นสมาชิก

ในส่วนนี้อธิบายถึงสูตรและพารามิเตอร์ของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกโดยทั่วไป

นิยาม 25 ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบสามเหลี่ยม (Triangular membership function) ถูกกำหนดโดย 3 พารามิเตอร์ $\{a, b, c\}$ แสดงได้ดังนี้

$$\text{triangle}(x; a, b, c) = \begin{cases} 0, & x \leq a \\ \frac{x-a}{b-a} & a \leq x \leq b \\ \frac{c-x}{c-b} & b \leq x \leq c \\ 0, & c \leq x \end{cases} \quad (2.26)$$

โดยที่ $a < b < c$ พารามิเตอร์ $\{a, b, c\}$ เป็นตัวตัดสินใจฟังก์ชันการเป็นสมาชิกจากค่า x



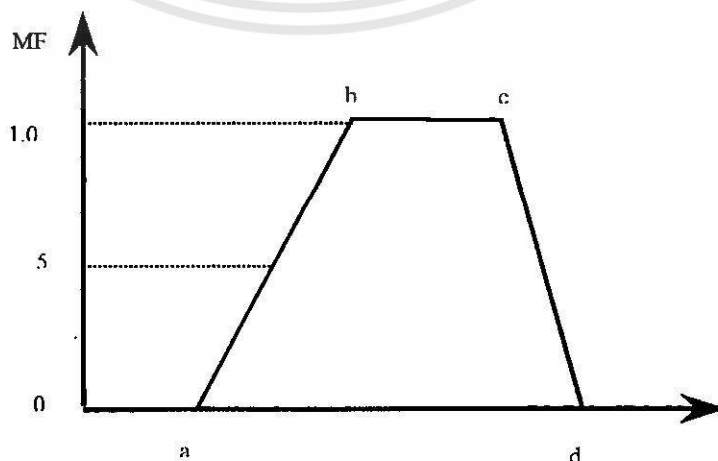
รูปที่ 2.6 พารามิเตอร์และรูปทรงของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบสามเหลี่ยม

นิยาม 26 ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบสี่เหลี่ยมคางหมู (trapezoidal membership function)

ถูกกำหนดโดย 4 พารามิเตอร์ $\{a, b, c, d\}$ แสดงได้ดังนี้

$$\text{trapezoid}(x; a, b, c, d) = \begin{cases} 0, & x \leq a \\ \frac{x-a}{b-a} & a \leq x \leq b \\ 1 & b \leq x \leq c \\ \frac{d-x}{d-c} & c \leq x \leq d \\ 0, & d \leq x \end{cases} \quad (2.27)$$

โดยที่ $a < b < c < d$ พารามิเตอร์ $\{a, b, c, d\}$ เป็นตัวตัดสินค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกจากค่า x



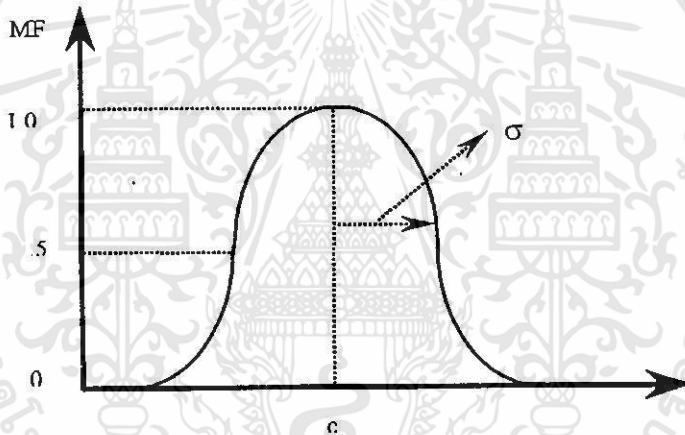
รูปที่ 2.7 พารามิเตอร์และรูปทรงของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบสี่เหลี่ยมคางหมู

ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบสามเหลี่ยมและฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบสี่เหลี่ยมคางหมู เป็นสูตรที่ง่ายและการคำนวณไม่ยาก ซึ่งมีการใช้อย่างกว้างขวางแต่มีข้อเสียของการเป็นเส้นตรงคือ ไม่มีความราบเรียบจุดที่เป็นมุมของเส้นตรง

นิยาม 27 ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบเกาส์เซียน (gaussian membership function) ถูกกำหนดโดย 2 พารามิเตอร์ $\{c, \sigma\}$

$$\text{gaussian}(x; c, \sigma) = \exp \left[- \left(\frac{x - c}{\sigma} \right)^2 \right] \quad (2.28)$$

โดยที่ c เป็นศูนย์กลางและ σ เป็นความกว้างของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกตามลำดับ

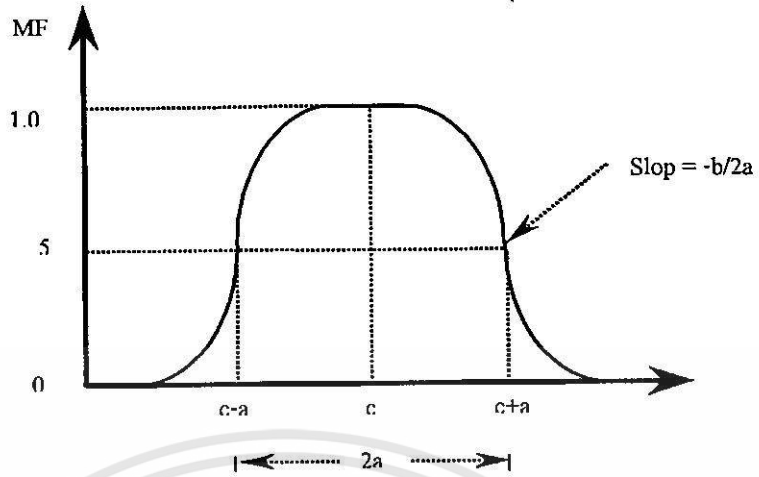


รูปที่ 2.8 พารามิเตอร์และรูปทรงของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบเกาส์เซียน

นิยาม 28 ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบระฆัง (bell membership function) ถูกกำหนดโดย 3 พารามิเตอร์ $\{a, b, c\}$

$$\text{bell}(x; a, b, c) = \frac{1}{1 + \left| \frac{x - c}{a} \right|^{2b}} \quad (2.29)$$

โดยที่ b ต้องเป็นบวก



รูปที่ 2.9 รูปทรงของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบระฆัง

นิยาม 28 ตัวปฏิบัติการ Triangular norms หรือ T -norms คือ การอินเตอร์เซกชันของฟังก์ชันเซตสองตัวเช่นฟังก์ชันเซต A อินเตอร์เซกชันกับ B แสดงอยู่ในรูปของ $T: [0,1] \times [0,1] \rightarrow [0,1]$ โดยสามารถหาระดับของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกได้จากสูตร

$$\mu_{A \cap B}(u) = T(\mu_A(u), \mu_B(u)) = \mu_A(u) \tilde{*} \mu_B(u) \quad (2.30)$$

โดยที่ $\tilde{*}$ เป็นตัวปฏิบัติแบบไบนารีสำหรับฟังก์ชัน T -norms โดยฟังก์ชัน T -norms มีคุณสมบัติดังนี้

1. คุณสมบัติ boundary condition แสดงได้ดังสมการ

$$T(\mu_A(u), 0) = 0, T(\mu_A(u), 1) = T(1, \mu_A(u)) = \mu_A(u)$$

2. คุณสมบัติ commutativity แสดงได้ดังสมการ

$$T(\mu_A(u), \mu_B(u)) = T(\mu_B(u), \mu_A(u))$$

3. คุณสมบัติ associativity แสดงได้ดังสมการ

$$T(\mu_A(u), T(\mu_B(u), \mu_C(u))) = T(T(\mu_A(u), \mu_B(u)), \mu_C(u))$$

4. คุณสมบัติ monotonicity แสดงได้ดังสมการ

$$\text{ถ้า } \mu_A(u) < \mu_C(u) \text{ และ } \mu_B(u) < \mu_D(u)$$

$$\text{แล้ว } T(\mu_A(u), \mu_B(u)) \leq T(\mu_C(u), \mu_D(u))$$

ตัวปฏิบัติการ T -norms ที่ใช้งานบ่อยๆ มี 4 แบบดังนี้

Minimum :

$$T_{\min}(\mu_A(u), \mu_B(u)) = \min(\mu_B(u), \mu_A(u)) = (\mu_B(u) \wedge \mu_A(u)) \quad (2.31)$$

Algebraic product :

$$T_{ap}(\mu_A(u), \mu_B(u)) = \mu_A(u) \cdot \mu_B(u) \quad (2.32)$$

Bounded product :

$$T_{bp}(\mu_A(u), \mu_B(u)) = 0 \vee (\mu_A(u) + \mu_B(u) - 1) \quad (2.33)$$

Drastic product :

$$T_{dp}(\mu_A(u), \mu_B(u)) = \begin{cases} \mu_A(u), & \text{ถ้า } \mu_B(u) = 1 \\ \mu_B(u), & \text{ถ้า } \mu_A(u) = 1 \\ 0, & \text{ถ้า } \mu_A(u), \mu_B(u) < 1 \end{cases} \quad (2.34)$$

นิยาม 29 คำปฏิบัติการ Triangular conorms หรือ S -norms คือ การยูเนียนของฟังก์ชันเซตสองตัวเช่น ฟังก์ชันเซต A อินเตอร์เซคชันกับ B แสดงอยู่ในรูปของ $S: [0,1] \times [0,1] \rightarrow [0,1]$ โดยสามารถหา ระดับของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกได้จากสูตร

$$\mu_{A \cup B}(u) = S(\mu_A(u), \mu_B(u)) = \mu_A(u) \tilde{+} \mu_B(u) \quad (2.35)$$

โดยที่ $\tilde{+}$ เป็นตัวปฏิบัติแบบไบนารีสำหรับฟังก์ชัน S -norms โดยฟังก์ชัน S -norms มีคุณสมบัติ ดังนี้

1. คุณสมบัติ boundary condition แสดงได้ดังสมการ

$$S(1,1) = 1, S(\mu_A(u), 0) = T(0, \mu_A(u)) = \mu_A(u)$$

2. คุณสมบัติ commutativity แสดงได้ดังสมการ

$$S(\mu_A(u), \mu_B(u)) = S(\mu_B(u), \mu_A(u))$$

3. คุณสมบัติ associativity แสดงได้ดังสมการ

$$S(\mu_A(u), S(\mu_B(u), \mu_C(u))) = S(S(\mu_A(u), \mu_B(u)), \mu_C(u))$$

4. คุณสมบัติ monotonicity แสดงได้ดังสมการ

$$\text{ถ้า } \mu_A(u) < \mu_C(u) \text{ และ } \mu_B(u) < \mu_D(u)$$

$$\text{แล้ว } S(\mu_A(u), \mu_B(u)) \leq S(\mu_C(u), \mu_D(u))$$

ตัวปฏิบัติการ S -norms ที่ใช้งานบ่อยๆ มี 4 แบบดังนี้

Minimum :

$$S_{\min}(\mu_A(u), \mu_B(u)) = \min(\mu_B(u), \mu_A(u)) = (\mu_B(u) \wedge \mu_A(u)) \quad (2.36)$$

Algebraic product :

$$S_{ap}(\mu_A(u), \mu_B(u)) = \mu_A(u) + \mu_B(u) - \mu_A(u) \cdot \mu_B(u) \quad (2.37)$$

Bounded product :

$$S_{bp}(\mu_A(u), \mu_B(u)) = 1 \wedge (\mu_A(u) + \mu_B(u)) \quad (2.38)$$

Drastic product :

$$S_{dp}(\mu_A(u), \mu_B(u)) = \begin{cases} \mu_A(u), & \text{ถ้า } \mu_B(u) = 0 \\ \mu_B(u), & \text{ถ้า } \mu_A(u) = 0 \\ 1, & \text{ถ้า } \mu_A(u), \mu_B(u) > 0 \end{cases} \quad (2.39)$$

2.3 ความสัมพันธ์ฟัซซี (Fuzzy Relation)

นิยาม 30 ผลคูณคาร์ทีเซียน (Cartesian Product)

กำหนดให้ A_1, \dots, A_n เป็นฟัซซีเซตในเอกภพสัมพัทธ์ U_1, \dots, U_n โดยที่ $u_1, \dots, u_n \in U_1, \dots, U_n$ ตามลำดับ ผลคูณคาร์ทีเซียนของ A_1, \dots, A_n คือฟัซซีเซตในเอกภพสัมพัทธ์ $U_1 \times \dots \times U_n$ ที่มีฟังก์ชันการเป็นสมาชิกดังนี้

$$\mu_{A_1 \times \dots \times A_n}(u_1, \dots, u_n) = \begin{cases} \min\{\mu_{A_1}(u_1), \dots, \mu_{A_n}(u_n)\} & \text{min - intersection} \\ \mu_{A_1}(u_1) \cdot \dots \cdot \mu_{A_n}(u_n) & \text{algebraic product} \end{cases} \quad (2.40)$$

นิยาม 31 ความสัมพันธ์ฟัซซี (Fuzzy Relation)

กำหนดให้ R เป็นความสัมพันธ์ฟัซซีจากฟัซซีเซต A ไปยังฟัซซีเซต B
 โดยที่ A เป็นฟัซซีเซตในเอกภพสัมพัทธ์ U ; $u \in U$
 และ B เป็นฟัซซีเซตในเอกภพสัมพัทธ์ V ; $v \in V$

ความสัมพันธ์ฟัซซี R เป็นฟัซซีเซตของการคูณแบบ Product ในเอกภพสัมพัทธ์ $U \times V$ โดยมีฟังก์ชันการเป็นสมาชิกเป็น $\mu_R(u, v)$ จะได้ว่า

$$R_{U \times V} = A \times B = \{(u, v), \mu_R(u, v) | (u, v) \in U \times V\} \quad (2.41)$$

$$\mu_R(u, v) = \mu_{A \times B}(u, v) = \begin{cases} \min\{\mu_A(u), \mu_B(v)\} & \text{min - intersection} \\ \mu_A(u) \cdot \mu_B(v) & \text{algebraic product} \end{cases} \quad (2.42)$$

ความสัมพันธ์ฟัซซีขนาด n มิติของฟัซซีเซต A_1, \dots, A_n (โดยที่ A_1, \dots, A_n เป็นฟัซซีเซตในเอกภพสัมพัทธ์ U_1, \dots, U_n ตามลำดับ) คือฟัซซีสับเซตในเอกภพสัมพัทธ์ $U_1 \times \dots \times U_n$ กำหนดได้ดังนี้

$$R_{U_1 \times \dots \times U_n} = \{(u_1, \dots, u_n), \mu_R(u_1, \dots, u_n) | (u_1, \dots, u_n) \in U_1 \times \dots \times U_n\} \quad (2.43)$$

$$\mu_R(u_1, \dots, u_n) \leq \mu_{A_i}(u_i) \quad (2.44)$$

โดยที่ $i = 1, \dots, n$; $\forall (u_1, \dots, u_n) \in U_1 \times \dots \times U_n$

นิยาม 32 การปฏิบัติการต่อความสัมพันธ์ฟัซซี

กำหนดให้ R_1 และ R_2 เป็นความสัมพันธ์ฟัซซีบนระนาบเดียวกันคือ $U_1 \times \dots \times U_n$
 การยูเนียนความสัมพันธ์ฟัซซี นิยามโดยใช้ตัวปฏิบัติการ maximum ได้ดังนี้

$$\mu_{R_1 \cup R_2}(u_1, \dots, u_n) = \max\{\mu_{R_2}(u_1, \dots, u_n), \mu_{R_1}(u_1, \dots, u_n)\} \quad (2.45)$$

โดยที่ $(u_1, \dots, u_n) \in U_1 \times \dots \times U_n$

การอินเตอร์เซกชันความสัมพันธ์ฟัซซี นิยามโดยใช้ตัวปฏิบัติการ minimum ได้ดังนี้

$$\mu_{R_1 \cap R_2}(u_1, \dots, u_n) = \min\{\mu_{R_2}(u_1, \dots, u_n), \mu_{R_1}(u_1, \dots, u_n)\} \quad (2.46)$$

โดยที่ $(u_1, \dots, u_n) \in U_1 \times \dots \times U_n$

นิยาม 33 คุณสมบัติของความสัมพันธ์ฟัซซี

กำหนดให้ R เป็นความสัมพันธ์ของฟัซซีแสดงดังสมการ

$$R = \{(u, v), \mu_R(u, v) \mid (u, v) \in U \times V\}$$

โดย R มีคุณสมบัติต่างๆ ดังนี้

Reflexitivity

R จะมีคุณสมบัติเป็น reflexivity ก็ต่อเมื่อ $\mu_R(u, u) = 1; \forall u \in U$

Irreflexivity

R จะมีคุณสมบัติเป็น irreflexivity ก็ต่อเมื่อ $\mu_R(u, u) = 0; \forall u \in U$

Symmetry

R จะมีคุณสมบัติเป็น symmetry ก็ต่อเมื่อ $R(u, v) = R(v, u)$

Antisymmetry R จะมีคุณสมบัติเป็น Antisymmetry ก็ต่อเมื่อ

ถ้า $u \neq v$ แล้ว $\mu_R(u, v) \neq \mu_R(v, u)$

หรือ $\mu_R(u, v) = \mu_R(v, u) = 0$

โดยที่ $\forall u, \forall v \in U$

Perfectly antisymmetry

R จะมีคุณสมบัติเป็น antisymmetry อย่างสมบูรณ์ ก็ต่อเมื่อ

ถ้า $u \neq v$ และ $\mu_R(u, v) > 0$

แล้ว $\mu_R(v, u) = 0$

โดยที่ $\forall u, \forall v \in U$

Transitivity

R จะมีคุณสมบัติเป็น transitivity ก็ต่อเมื่อ

$$R \circ R \subseteq R \quad \text{หรือ} \quad \max_{v \in V} \{\min[\mu_R(u, v), \mu_R(v, w)]\} \leq \mu_R(u, w)$$

นิยาม 34 โปรเจกชันของความสัมพันธ์ฟัซซี (Fuzzy Relation Projection)

กำหนดให้ R เป็นความสัมพันธ์ของฟัซซีแสดงดังสมการ

$$R = \{(u, v), \mu_R(u, v) \mid (u, v) \in U \times V\} \quad (2.47)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โปรเจกชันของความสัมพันธ์ฟัซซี R นิยาม ได้ดังนี้

first projection:

$$R^{(1)} = \{(u, \max_v \mu_R(u, v)) | (u, v) \in U \times V\} \quad (2.48)$$

second projection

$$R^{(2)} = \{(v, \max_u \mu_R(u, v)) | (u, v) \in U \times V\} \quad (2.49)$$

total projection

$$R^{(T)} = \{(u, v, \max_u \max_v \mu_R(u, v)) | (u, v) \in U \times V\} \quad (2.50)$$

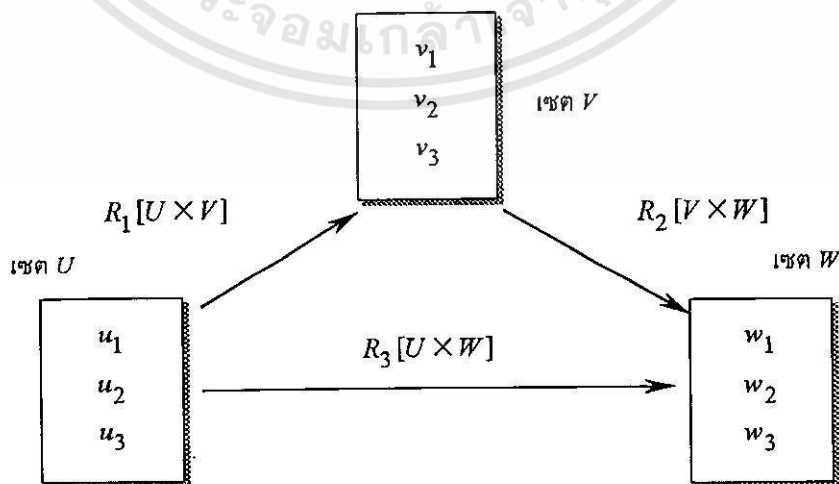
2.4 การคอมโพสิชันแบบฟัซซี (Fuzzy Composition)

กำหนดให้

$R_1(u, v)$ เป็นความสัมพันธ์จากเอกภพสัมพัทธ์ U ไป V โดยที่ $(u, v) \in U \times V$ และ

$R_2(v, w)$ เป็นความสัมพันธ์จากเอกภพสัมพัทธ์ V ไป W โดยที่ $(v, w) \in V \times W$

การคอมโพสิชัน คือ การปฏิบัติการในการหาความสัมพันธ์ $R_3(u, w)$ จากความสัมพันธ์ที่ถ่ายทอดต่อเนื่องกันเป็นลูกโซ่ $R_1(u, v)$ และ $R_2(v, w)$ ดังแสดงในภาพที่ 2.9



รูปที่ 2.10 การคอมโพสิชันของความสัมพันธ์ฟัซซี

การคอมโพสิชันของความสัมพันธ์ฟัซซี ถูกนิยามเป็นข้อๆ ได้ดังนี้

นิยาม 35 Max–Min composition หรือ Max–Min product

$$R_3 = R_1 \circ R_2 = \{[(u, w), \max_{v \in V} \min(\mu_{R_1}(u, v), \mu_{R_2}(v, w)))] | u \in U, v \in V, w \in W\} \quad (2.51)$$

เขียนอยู่ในรูปฟังก์ชันการเป็นสมาชิก

$$\mu_{R_3}(u, w) = \mu_{R_1 \circ R_2}(u, w) = \max_{v \in V} \min[\mu_{R_1}(u, v), \mu_{R_2}(v, w)] \quad (2.52)$$

หรือ

$$\mu_{R_3}(u, w) = \mu_{R_1 \circ R_2}(u, w) = \bigvee_v [\mu_{R_1}(u, v) \wedge \mu_{R_2}(v, w)] \quad (2.53)$$

โดยที่ \bigvee, \wedge เป็นตัวกระทำ max และ min ตามลำดับ ในกรณี R_1, R_2 มีความสัมพันธ์เป็นเมทริกซ์ ในการคำนวณ $R_1 \circ R_2$ แทนตัวกระทำ \bigvee, \wedge ด้วย + และ - ตามลำดับ

นิยาม 36 Max–product Composition

$$R_3 = R_1 * R_2 = \{[(u, w), \max_{v \in V} (\mu_{R_1}(u, v), \mu_{R_2}(v, w)))] | u \in U, v \in V, w \in W\} \quad (2.54)$$

เขียนอยู่ในรูปฟังก์ชันการเป็นสมาชิก

$$\mu_{R_3}(u, w) = \mu_{R_1 * R_2}(u, w) = \max_{v \in V} [\mu_{R_1}(u, v), \mu_{R_2}(v, w)] \quad (2.55)$$

หรือ

$$\mu_{R_3}(u, w) = \mu_{R_1 * R_2}(u, w) = [\mu_{R_1}(u, v) \bigvee_v \mu_{R_2}(v, w)] \quad (2.56)$$

นิยาม 37 Max-Average Composition

$$R_3 = R_1 \text{ av } R_2 = \{(u, w), \max_{v \in V} \left\{ \frac{\mu_{R_1}(u, v), \mu_{R_2}(v, w)}{2} \right\} \mid u \in U, v \in V, w \in W\} \quad (2.57)$$

นิยาม 38 Min-Max composition

$$R_3 = R_1 \bullet R_2 = \{(u, w), \min_{v \in V} \max(\mu_{R_1}(u, v), \mu_{R_2}(v, w)) \mid u \in U, v \in V, w \in W\} \quad (2.58)$$

เขียนอยู่ในรูปฟังก์ชันการเป็นสมาชิก

$$\mu_{R_3}(u, w) = \mu_{R_1 \bullet R_2}(u, w) = \min_{v \in V} \max[\mu_{R_1}(u, v), \mu_{R_2}(v, w)] \quad (2.59)$$

หรือ

$$\mu_{R_3}(u, w) = \mu_{R_1 \bullet R_2}(u, w) = \bigwedge_v [\mu_{R_1}(u, v) \vee \mu_{R_2}(v, w)] \quad (2.60)$$

วิธีการ Min-Max composition เป็นวิธีที่นิยมมากที่สุด มีคุณสมบัติสำคัญดังนี้

1. Distributed w.r.t union

$$(R_1 \cup R_2) \circ R_3 = (R_1 \circ R_3) \cup (R_2 \circ R_3)$$

2 Non distributed w.r.t union

$$(R_1 \cap R_2) \circ R_3 \subset (R_1 \circ R_3) \cap (R_2 \circ R_3)$$

3. Association property

$$(R_1 \circ R_2) \circ R_3 = (R_1 \circ (R_2 \circ R_3))$$

4. Inclusion property

$$\text{ถ้า } R_1 \subset R_2$$

$$\text{แล้ว } (R_1 \circ R_3) \subset (R_2 \circ R_3)$$

5. ถ้า R_1, R_2 มีคุณสมบัติเป็น reflexivity

$$\text{แล้ว } R_1 \circ R_2 \text{ มีคุณสมบัติเป็น reflexivity}$$

6. ถ้า R_1, R_2 มีคุณสมบัติเป็น symmetry และ $(R_1 \circ R_2) = (R_2 \circ R_1)$

$$\text{แล้ว } R_1 \circ R_2 \text{ มีคุณสมบัติเป็น symmetry}$$

7. ถ้า R_1, R_2 มีคุณสมบัติเป็น transitivity และ $(R_1 \circ R_2) = (R_2 \circ R_1)$
 แล้ว $R_1 \circ R_2$ มีคุณสมบัติเป็น transitivity
8. ถ้า R มีคุณสมบัติเป็น symmetry และ transitivity
 แล้ว $\mu_R(u, v) \leq \mu_R(v, u); \forall u, \forall v \in U$
9. ถ้า R มีคุณสมบัติเป็น reflexivity
 แล้ว $R \subset R \circ R$
10. ถ้า R มีคุณสมบัติเป็น reflexivity และ transitivity
 แล้ว $R \circ R = R$

นิยาม 39 Sup-Star composition กำหนดให้ R และ S เป็นความสัมพันธ์ฟัซซีในระนาบ $U \times V$ และ $V \times W$ ตามลำดับ ส่วน Sup-Star composition ของ R และ S เป็นความสัมพันธ์ฟัซซีแทนด้วย $R \circ S$ และกำหนดโดย

$$\mu_{R \circ S}(u, w) = \sup_{v \in V} [\mu_R(u, v) * \mu_S(v, w)] \quad (2.61)$$

โดยที่ $u \in U, w \in W$ และ $*$ เป็นตัวกระทำของ T-norms กำหนด $R \circ S$ เป็นฟัซซีเซตใน $U \times W$ โดยที่ S เป็นฟัซซีเซตในเอกภพสัมพัทธ์ V ในกรณีนี้ $\mu_S(v, w)$ จะได้ $\mu_S(v)$ และ $\mu_{R \circ S}(u, w)$ จะได้ $\mu_{R \circ S}(u)$

โดยทั่วไป Sup-Star composition จะเป็น Sup-min composition และ Sup-product composition ซึ่งแทน $*$ ในสมการโดย min และการคูณ algebraic ตามลำดับ

2.5 ตัวแปรลิงกวิสติก (Linguistic Variable)

นิยาม 40 ตัวแปรลิงกวิสติก (linguistic variable) คือ คำ, คำพูดหรือประโยคทางธรรมชาติหรือสร้างขึ้นมาเอง ซึ่งถูกนิยามโดย Zadeh ในการให้ความหมายเพื่อความสะดวกทางเทคนิคสำหรับการวิเคราะห์ระบบให้เป็นการวิเคราะห์ในความหมายที่มนุษย์เข้าใจได้ง่าย คล้ายการคิดของมนุษย์เป็นการประมาณการ, สรุปข้อมูลและตีความจำนวนของคริสป์เซตในทอมนของฟัซซีเซต

ตัวอย่างของลิงกวิสติก ในส่วนของ ความเร็ว เช่น ช้า, เร็ว, เร็วมาก เป็นต้น

ตัวแปรลิงกวิสติก ถูกนิยามด้วยฟังก์ชัน 5 เทอม คือ $(x, T(x), U, G, M)$

โดยที่

x คือ ชื่อของตัวแปร (label)

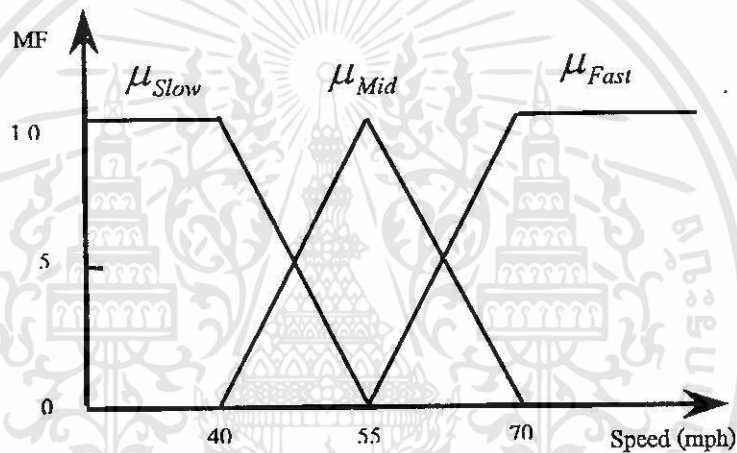
$T(x)$ คือ เซตของค่าลิงกวิสติก x

U คือ เอกภพสัมพัทธ์ โดยที่ $u \in U$

G คือ Semantic rule ในการกำหนดชื่อของเทอม x
 M คือ Semantic rule ในการนิยามคุณสมบัติของเทอม x เพื่อกำหนดความหมาย
 ตัวอย่างในการตีความของ ความเร็ว (speed) เป็นตัวแปรลึงกวิสติกโดย $U = [1,100]$, $x = speed$
 ได้เซตของเทอม $T(speed)$ ดังนี้

$$T(speed) = \{VERY\ slow, Slow, Moderate, Fast, \dots\} \quad (2.62)$$

G เป็นการกำหนดชื่อใช้สัญชาติญาณส่วน M เป็นการกำหนดเช่น $M(Slow) =$ ฟัชซีเซตสำหรับ
 ความเร็วต่ำกว่า 40 ไมล์ต่อชั่วโมง โดยฟังก์ชันการเป็นสมาชิกเป็น μ_{Slow}



รูปที่ 2.11 เทอมตัวแปรลึงกวิสติกของความเร็ว

นิยาม 41 ตัวปฏิบัติการ Linguistic Hedge หรือ Modifier

Linguistic Hedge หรือ Modifier คือ ตัวปฏิบัติการในการแปลงหรือขยายขอบเขตของ
 ความหมายของฟัชซีเซต เทอมของตัวแปรลึงกวิสติกยกตัวอย่างเช่น Very, Extremely, More or
 less, Not too ฟัชซีเซต A สร้างฟัชซีเซตใหม่เป็น $h(A)$ กำหนดให้ A เป็นฟัชซีเซตในเอกภพ
 สัมพัทธ์ U โดยที่ $u \in U$

นิยามตัวปฏิบัติการ modifier : m บนฟัชซีเซต A เขียนแทนด้วยสัญลักษณ์ $m(A)$ ดังนี้

Concentration : $CON(A)$

$$\mu_{CON(A)}(u) = (\mu_A(u))^2 \quad (2.63)$$

Dilation : DIL(A)

$$\mu_{DIL(A)}(u) = (\mu_A(u))^{1/2} \quad (2.64)$$

Intensification : INT(A)

$$\mu_{INT(A)}(u) = \begin{cases} 2(\mu_A(u))^2 & , \mu_A(u) \in [0, 0.5] \\ 1 - 2(1 - \mu_A(u))^2 & , \text{อื่นๆ} \end{cases} \quad (2.65)$$

จะมี Linguistic hedge ที่ใช้บ่อยคือ

$$VERY(A) = CON(A) = A^2 \quad (2.66)$$

$$HIGHTLY(A) = A^3 \quad (2.67)$$

$$FAIRLY(\text{More or less})(A) = DIL(A) = A^{1/2} \quad (2.68)$$

$$ROUGHTLY(A) = DIL[DIL(A)] \quad (2.69)$$

$$PLUS(A) = A^{1.25} \quad (2.70)$$

$$MINUS(A) = A^{0.75} \quad (2.71)$$

$$RATHER(A) = INT[CON(A)] \text{ AND NOT } [CON(A)] \quad (2.72)$$

$$SLIGHTLY(A) = INT[PLUS(A) \text{ AND NOT } (VERY(A))] \quad (2.73)$$

$$SORT \text{ OF}(A) = INT[DIL(A) \text{ AND } INT.[DIL(NOT(A))]] \quad (2.74)$$

$$PRETTY(A) = INT(A) \text{ AND NOT } [INT(CON(A))] \quad (2.75)$$

2.6 ทฤษฎีตรรกศาสตร์แบบดั้งเดิม

ทฤษฎีตรรกศาสตร์ซึ่งเป็นหลักการพื้นฐานของการหาข้อสรุปโดยใช้เหตุผล ประกอบด้วย 3 ส่วน คือ ค่าความจริง (truth value) , การปฏิบัติการ (vocabulary) และวิธีการหาข้อสรุปตามหลักการเหตุผล (reasoning procedure) ในตรรกศาสตร์บูลีนได้นิยามส่วนประกอบแต่ละส่วนไว้ดังนี้

นิยาม 42 ความจริงของประพจน์ในตรรกศาสตร์บูลีน

ประพจน์ในตรรกศาสตร์บูลีน จะมีค่าความจริงเท่ากับ 0 เมื่อประพจน์เป็นเท็จ และจะมีค่าความจริงเท่ากับ 1 เมื่อประพจน์เป็นจริง

นิยาม 43 ปฏิบัติการทางตรรกศาสตร์บูลีน

ปฏิบัติการทางตรรกศาสตร์บูลีน ถูกนิยามด้วยค่าความจริงของประพจน์ดังแสดงในตารางที่ 1

ตารางที่ 2.1 ค่าความจริงของประพจน์ในปฏิบัติการทางตรรกศาสตร์บูลีน

A	B	\wedge	\vee	$x\vee$	\rightarrow	\leftrightarrow
1	1	1	1	0	1	1
1	0	0	1	1	0	0
0	1	0	1	1	1	0
0	0	0	0	0	1	1

นิยาม 44 การหาข้อสรุปตามหลักการและเหตุผล

การหาข้อสรุปตามหลักการและเหตุผลโดยใช้ทฤษฎีตรรกศาสตร์แบบเดิม จะใช้ัจฉงนิรันดร์ (tautology) สำหรับเป็นพื้นฐานในการหาข้อสรุป ตัวอย่างัจฉงนิรันดร์ที่ใช้เป็นพื้นฐานในการหาข้อสรุปตามหลักการเหตุผล แสดงดังนี้

$$\text{Modus ponens} : (A \wedge (A \rightarrow B)) \rightarrow B$$

$$\text{Modus tollens} : ((A \rightarrow B) \wedge (\neg B)) \rightarrow (\neg A)$$

$$\text{Syllogism} : ((A \rightarrow B) \wedge (B \rightarrow C)) \rightarrow (A \rightarrow C)$$

$$\text{Contraposition} : (A \rightarrow B) \rightarrow ((\neg B) \rightarrow (\neg A))$$

พีชชีลอจิกเป็นทฤษฎีทางตรรกศาสตร์ที่ขยายมาจากทฤษฎีทางตรรกศาสตร์หลายค่า (multi-valued logic) โดยนิยามค่าความจริงของประพจน์เป็นตัวแปรลิงกวิสติก ได้มีการนิยามการปฏิบัติการทางตรรกศาสตร์สำหรับพีชชีลอจิกไว้ต่าง ๆ กัน

2.7 การหาข้อสรุปตามหลักการเหตุผลโดยใช้ทฤษฎีพีชชีลอจิก

การหาข้อสรุปตามหลักการเหตุผล โดยใช้ทฤษฎีพีชชีลอจิก จะเป็นการขยายนิยามของัจฉงนิรันดร์ที่ใช้ในตรรกศาสตร์แบบเดิม เพื่อใช้หาข้อสรุปตามหลักการเหตุผลของประพจน์ที่เป็นพีชชีเซต โดยทำการขยายนิยามของ Modus Ponens และ Modus Tollens สำหรับพีชชีลอจิกเรียกว่า Generalized Modus Ponens : GMP และ Generalized Modus Tollens : GMT ดังแสดงในนิยาม 28 และนิยาม 29 ตามลำดับ

นิยาม 45 Generalized Modus Ponens : GMP คือ การหาข้อสรุปจากเหตุไปหาผล (forward data - driven)

GMP:	Premise	$u \text{ is } A'$
	Implication	If $u \text{ is } A$ then $v \text{ is } B$
	Conclusion	$v \text{ is } B'$

โดยที่ GMP Implication ถูกนิยามดังสมการ

$$A \rightarrow B = \max\{c \in [0,1], T(A, c) \leq B\} \quad (2.76)$$

นิยาม 46 Generalized Modus Tollens : GMT คือ การหาข้อสรุปจากผลไปหาเหตุ (backward data - driven)

GMT:	Premise	$v \text{ is } B'$
	Implication	If $u \text{ is } A$ then $v \text{ is } B$
	Conclusion	$u \text{ is } A'$

โดยที่ GMT Implication ถูกนิยามดังสมการ

$$A \rightarrow B = \max\{c \in [0,1], S(B, c) \leq A\} \quad (2.77)$$

ตารางที่ 2.2 กฎเกณฑ์ผลการหาข้อสรุปตามหลักและเหตุผลโดยใช้ GMP

Criteria	Premise ($u \text{ is } A'$)	Conclusion ($v \text{ is } B'$)
1	$u \text{ is } A$	$v \text{ is } B$
2a	$u \text{ is (very } A)$	$v \text{ is (very } B)$
2b	$u \text{ is (very } A)$	$v \text{ is } B$
3a	$u \text{ is (more or less } A)$	$v \text{ is (more or less } B)$
3b	$u \text{ is (more or less } A)$	$v \text{ is } B$
4a	$u \text{ is (not } A)$	$v \text{ is unknown}$
4b	$u \text{ is (not } A)$	$v \text{ is (not } B)$

ตารางที่ 2.3 กฎเกณฑ์ผลการหาข้อสรุปตามหลักและเหตุผลโดยใช้ GMT

Criteria	Premise(u is B')	Conclusion(v is A')
1	v is (not B)	u is (not A)
2	v is (not very B)	u is (not very A)
3	v is (not more or less B)	u is (not more or less A)
4a	v is B	u is unknown
4b	v is B	u is A

นิยาม 47 ฟัซซีอิมพลีเคชัน (fuzzy Implication) คือ เส้นไขความสัมพันธ์แบบฟัซซีระหว่างส่วนเหตุ (antecedent) และส่วนผล (consequence) ที่ใช้ในการหาข้อสรุปตามหลักการเหตุผล

กำหนดให้ A และ B เป็นฟัซซีเซตใน U และ V ตามลำดับ ฟัซซีอิมพลีเคชันแทนด้วย $A \longrightarrow B$ เป็นความสัมพันธ์ฟัซซี $U \times V$ กับฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบ่งเป็นข้อซึ่งใช้ในการตีความดังนี้

- Fuzzy conjunction

$$\mu_{A \longrightarrow B}(u, v) = \mu_A(u) * \mu_B(v) \quad (2.78)$$

- Fuzzy disjunction

$$\mu_{A \longrightarrow B}(u, v) = \mu_A(u) \dot{+} \mu_B(v) \quad (2.79)$$

- Material implication

$$\mu_{A \longrightarrow B}(u, v) = \mu_{\tilde{A}}(u) \dot{+} \mu_B(v) \quad (2.80)$$

- Propositional calculus

$$\mu_{A \longrightarrow B}(u, v) = \mu_{\tilde{A}}(u) + \mu_{A*B}(v) \quad (2.81)$$

- Generalization of modus ponens

$$\mu_{A \rightarrow B}(u, v) = \sup\{c \in [0, 1] \mid \mu_A(u) * c \leq \mu_B(v)\} \quad (2.82)$$

- Generalization of modus tollens

$$\mu_{A \rightarrow B}(u, v) = \inf\{c \in [0, 1] \mid \mu_A(u) \dot{+} c \leq \mu_B(v)\} \quad (2.83)$$

ฟัซซีอิมพลีเคชัน $A \rightarrow B$ ซึ่งก็คือกฎฟัซซี If-Then : IF x is A , THEN y is B , โดยที่ $x \in U$ และ $y \in V$ เป็นตัวแปรลิงกวิสติก

2.8 กฎการควบคุมของฟัซซี (Fuzzy Rule Base)

นิยาม 48 กฎการควบคุมฟัซซี เป็นหน่วยที่รวบรวมกฎการควบคุมของฟัซซีให้อยู่ในรูปแบบ IF...THEN... กำหนดให้กฎการควบคุมอยู่ในรูปแบบดังนี้

$$R^l : \text{IF } x_1 \text{ is } F_1^l \text{ and } \dots \text{ and } x_n \text{ is } F_n^l \text{ then } y \text{ is } G^l \quad (2.84)$$

โดยที่ F_i^l และ G^l เป็นตัวแปรลิงกวิสติกอินพุตและเอาต์พุตของฟัซซีเซตอยู่ในเอกภพสัมพัทธ์ U และ V ตามลำดับ โดย $\underline{x} = (x_1, \dots, x_n)^T \in U_1 \times \dots \times U_n$ และ $y \in V$ เป็นอินพุตและเอาต์พุตของระบบฟัซซี, M เป็นจำนวนกฎการควบคุมฟัซซี If-Then ทั้งหมดและ $l = 1, 2, \dots, M$ เป็นจำนวนกฎที่มีอยู่ ฐานกฎควบคุมฟัซซีถือเป็นหัวใจของระบบฟัซซีใช้หาข้อสรุปของฟัซซี

ปัญหาของกฎฐานควบคุมฟัซซีมี 2 ข้อคือ กฎ If-Then หามาได้อย่างไรและการกำหนดฟังก์ชันการเป็นสมาชิกในส่วน ส่วนเหตุ (antecedent) และส่วนผล (consequence) หรือ F_i^l และ G^l ตามลำดับ ในการหาคำตอบทั้งสองข้อวิธีการแรกมาจากผู้เชี่ยวชาญ ส่วนวิธีที่สองเป็นใช้อัลกอริทึมในการปรับแต่งจากข้อมูลที่วัดได้ ก่อนอื่นต้องกำหนดรูปทรงของฟังก์ชันการเป็นสมาชิก $\mu_{F_i^l}$ และ μ_{G^l} วิทยานิพนธ์นี้จะกล่าวในส่วนของฟังก์ชันเกาส์เซียน (Gaussian) ส่วนอัลกอริทึมในการปรับแต่งค่าพารามิเตอร์ของ $\mu_{F_i^l}$ และ μ_{G^l} จะกล่าวต่อไป

2.9 การอินเฟอร์เรนซ์ของฟัซซี (Fuzzy Inference)

นิยาม 49 การอินเฟอร์เรนซ์ฟัซซี (Fuzzy Inference) คือ กระบวนการในการหาข้อสรุป (conclusion) จากหลักฐาน (premise) โดยใช้เงื่อนไขความสัมพันธ์ระหว่างเหตุและผล (implication) ดังแสดงในตัวอย่างภาพที่ 2.11

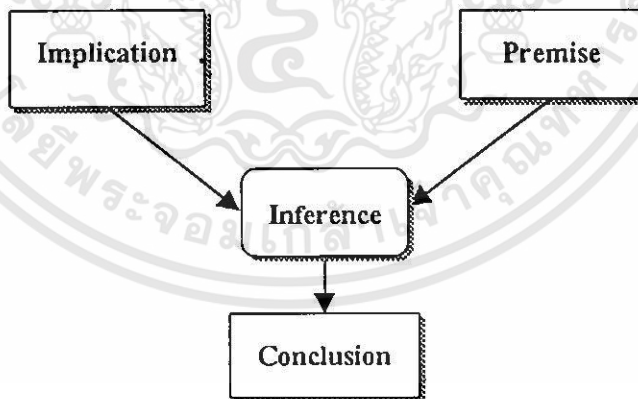
หน่วยฟัซซีอินเฟอร์เรนซ์ เป็นการหาข้อสรุปของฟัซซีเซตในส่วนเอาต์พุตจากฟัซซีเซตอินพุต โดยใช้กฎฟัซซี If-Then ของกฎการควบคุมฟัซซี จากสมการ 2.84 สามารถแสดงให้อยู่ในรูปฟัซซีอิมพลีเคชันได้ดังนี้ $F_1^I \times \dots \times F_n^I \longrightarrow G^I$ ซึ่งอยู่ในระนาบ $U \times V$ โดยให้ฟัซซีเซต A^I เป็นอินพุตและ ฟัซซีเซต B^I เป็นเอาต์พุตของฟัซซีอินเฟอร์เรนซ์ตามลำดับ

การหาข้อสรุปฟัซซีอินเฟอร์เรนซ์ สามารถจัดรูปแบบเอาต์พุตได้สองแบบดังนี้
กรณีฟัซซีเซต M ชุดฟังก์ชันการเป็นสมาชิกเป็นดังนี้

$$\mu_{B^I}(y) = \sup_{x \in U} [\mu_{F_1^I \times \dots \times F_n^I \longrightarrow G^I}(x, y) * \mu_{A^I}(x)] \quad (2.85)$$

และกรณีฟัซซีเซต B^I เกิดจากการยูเนียนของฟัซซีเซต B^I ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกเป็นดังนี้

$$\mu_{B^I}(y) = \mu_{B^I_1}(y) + \dots + \mu_{B^I_M}(y) \quad (2.86)$$



รูปที่ 2.12 การหาข้อสรุปจากหลักฐานโดยใช้เงื่อนไขความสัมพันธ์ระหว่างเหตุและผล

จากนิยามฟัซซีอิมพลีเคชัน สมการ 2.78 ถึง 2.83 เมื่อรวมกับวิธีการ T-norms หรือ S-norms กฎฟัซซี If-Then สามารถแปลงให้อยู่ในรูปจำนวนได้ เพื่อให้ง่ายในการหาข้อสรุปกฎฟัซซี If-Then

กำหนดให้ $F_1^I \times \dots \times F_n^I = A, G^I = B$ และสมการ 2.84 แทนด้วย $A \longrightarrow B$ เกิดฟังก์ชันอิมพลีคชันใหม่ ดังนี้

- Min-operation

$$\mu_{A \longrightarrow B}(x, y) = \min\{\mu_A(x), \mu_B(y)\} \quad (2.87)$$

- Product-operation

$$\mu_{A \longrightarrow B}(x, y) = \mu_A(x) \cdot \mu_B(y) \quad (2.88)$$

- Arithmetic rule

$$\mu_{A \longrightarrow B}(x, y) = \min\{1, 1 - \mu_A(x) + \mu_B(y)\} \quad (2.89)$$

- Max-min rule

$$\mu_{A \longrightarrow B}(x, y) = \max\{\min[\mu_A(x), \mu_B(y)], 1 - \mu_A(x)\} \quad (2.90)$$

- Boolean rule

$$\mu_{A \longrightarrow B}(x, y) = \max\{1 - \mu_A(x), \mu_B(y)\} \quad (2.91)$$

- Goguen's rule

$$\mu_{A \longrightarrow B}(x, y) = \begin{cases} 1 & \mu_A(x) \leq \mu_B(y) \\ \mu_B(y) / \mu_A(x) & \mu_A(x) > \mu_B(y) \end{cases} \quad (2.92)$$

สมการ (2.87)-(2.92) แทนค่า $\mu_A(x) = \mu_{F_1^I \times \dots \times F_n^I}(x)$ ลงในสมการ ตัวอย่างเช่น Min operation

$$\mu_{F_1' \times \dots \times F_n'}(\underline{x}) = \min\{\mu_{F_1'}(x_1), \dots, \mu_{F_n'}(x_n)\} \quad (2.93)$$

หรือ Product operation

$$\mu_{F_1' \times \dots \times F_n'}(\underline{x}) = \mu_{F_1'}(x_1) \cdots \mu_{F_n'}(x_n) \quad (2.94)$$

2.10 การฟัซซีฟิเคชัน (Fuzzification)

นิยาม 50 การฟัซซีฟิเคชัน คือ กระบวนการหาค่าฟัซซีเซตบนเอกภพสัมพัทธ์ U ของอินพุต เพื่อเป็นตัวแทนของอินพุตที่มีค่าเป็นตัวเลขสำหรับใช้เป็นอินพุตของระบบฟัซซี การฟัซซีฟิเคชันในที่นี้แบ่งได้ 3 วิธี ดังนี้

1. การฟัซซีฟิเคชันโดยใช้ฟัซซีซิงเกิลตัน (Singleton Fuzzifier) ฟัซซี A เป็นฟัซซีซิงเกิลตัน โดยที่ $\text{Support}(A) = \{u_0\}$ ซึ่ง

$$\mu_A(u) = \begin{cases} 1 & ; \quad u = u_0 \\ 0 & ; \quad u \neq u_0 \end{cases} \quad (2.95)$$

2. การฟัซซีฟิเคชันโดยใช้ฟัซซีนัมเบอร์ (Nonsingleton fuzzifier) ฟัซซี A เป็นฟัซซีนัมเบอร์ก็ต่อเมื่อ

$$\mu_A(u) = 1 \quad \text{เมื่อ } u = u_0$$

และ $\mu_A(u)$ ลดลง เมื่อ u อยู่ห่างออกไปจาก u_0

ตัวอย่างของการฟัซซีฟิเคชัน โดยใช้ฟัซซีนัมเบอร์ เช่น วิธีของเกาส์เซียน

$$\mu_A(u) = \exp\left[-\frac{(u-u_0)^2}{\sigma^2}\right] \quad (2.96)$$

โดยที่ u_0, σ เป็นพารามิเตอร์ในการกำหนดศูนย์กลางและความกว้างของรูปทรง $\mu_A(u)$ ตามลำดับ

3. การฟัซซีฟิเคชันโดยใช้ไฮบริดนัมเบอร์ (hybrid number) ฟัซซี A เป็นไฮบริดนัมเบอร์ คือฟัซซีนัมเบอร์ที่เป็นสมาชิกในเอกภพสัมพัทธ์เป็น random number

$$\mu_A(u) = 1 \quad \text{เมื่อ } u = u_0$$

และ $\mu_A(u)$ ลดลง เมื่อ u อยู่ห่างออกไปจาก u_0

2.11 การดีฟัซซิฟิเคชัน (Defuzzification)

นิยาม 51 การดีฟัซซิฟิเคชัน คือ ขบวนการหาค่าเอาต์พุตเพียงค่าเดียวที่เหมาะสมที่สุด เพื่อเป็นตัวแทนของฟัซซีเอาต์พุตที่มีค่าความเป็นไปได้กระจายอยู่บนเอกภพสัมพัทธ์ V ของเอาต์พุต กำหนดไว้

R คือ ความสัมพันธ์ฟัซซีจากเอกภพสัมพัทธ์ U ไป V ที่แสดงถึงความสัมพันธ์ระหว่างอินพุต u และเอาต์พุต v

u_0 คือ อินพุตที่วัดได้ เป็นฟัซซีซิงเกิลตัน

ในการคอมโพสิชันระหว่างฟัซซีซิงเกิลตัน u_0 กับความสัมพันธ์ R จะได้ผลลัพธ์เป็นฟัซซีเซต B ซึ่งเป็นสับเซตของเอกภพสัมพัทธ์ V และเมื่อทำดีฟัซซิฟิเคชัน จะหาฟัซซีซิงเกิลตัน ซึ่งเป็นตัวแทนของฟัซซีเอาต์พุต B เพื่อใช้เป็นเอาต์พุตที่แท้จริงของระบบได้ในที่นี้แบ่งได้ 6 วิธีดังนี้

1. Max Procedure เป็นการดีฟัซซิฟิเคชัน โดยเลือกค่าเอาต์พุตที่มีค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกมากที่สุด เพื่อใช้เป็นตัวแทนของฟัซซีเอาต์พุต สามารถแสดงด้วยสมการดังนี้

$$v_o = \max_{v \in V} \mu_B(v) \quad (2.97)$$

2. Mean of Maxima (MOM) เป็นวิธีที่ขยายมาจากวิธี Max procedure เพื่อใช้ในกรณีที่มีค่าเอาต์พุตที่มีค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกสูงสุดเท่ากันหลายค่า โดยหาค่าเฉลี่ยของค่าเอาต์พุตที่มีค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกสูงสุดเท่ากัน โดยใช้สมการดังนี้

$$v_o = \sum_{j=1}^J \frac{v_j}{J} \quad (2.98)$$

เมื่อ v_j คือ ค่าเอาต์พุตแต่ละค่าที่มีค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกสูงสุดเท่ากัน

J คือ จำนวนเอาต์พุตที่มีค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกสูงสุดเท่ากัน

3. Center of Area (COA) (Center of Gravity (COG) หรือ Center Averager)

วิธี COA เป็นวิธีหาจุดศูนย์กลางของพื้นที่ใต้กราฟของฟังก์ชันการเป็นสมาชิก เพื่อใช้เป็นตัวแทนของฟัซซีเอาต์พุต ซึ่งทำได้โดยการแบ่งพื้นที่ใต้กราฟของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกออกเป็น 2 ส่วนเท่าๆกันและค่า v_o จะหาได้จากค่าของ v ที่ตำแหน่งของเส้นแบ่งครึ่ง สามารถแสดงด้วยสมการดังนี้

$$\int_{-\infty}^{COA(B)} \mu_B(v) dv = \int_{COA(B)}^{\infty} \mu_B(v) dv \quad (2.99)$$

ในทางปฏิบัติ การคำนวณโดยใช้สมการที่ (2.80) ทำได้ยาก จึงประมาณค่าการคำนวณของวิธี COA โดยใช้วิธี COG ซึ่งเป็นการหาจุดศูนย์กลางการถ่วงน้ำหนักแทนการค่าจุดศูนย์กลางของพื้นที่ใต้กราฟ สมการของการดีฟัซซีฟิเคชัน โดยใช้วิธี COG สามารถแสดงได้ดังนี้

$$v_o = \frac{\int v \mu_B(v) dv}{\int \mu_B(v) dv} \quad (2.100)$$

ในกรณีที่เอกภพสัมพัทธ์ V มีสมาชิกเป็นค่าที่ไม่ต่อเนื่อง (discrete) และเพื่อความสะดวกในการคำนวณสามารถหาค่า v_o ได้จากสมการดังนี้

$$v_o = \frac{\sum_{i=1}^{N_q} v_i \mu_B(v_i)}{\sum_{i=1}^{N_q} \mu_B(v_i)} \quad (2.101)$$

เมื่อ N_q คือ ระดับการควอนไทซ์ในที่นี้เป็นจำนวนของกฎอินเฟอร์เรนซ์
 v_i คือ ค่าเอาต์พุตของแต่ละค่าในการควอนไทซ์ในที่นี้เป็นเอาต์พุตของส่วน

Consequent

4. Fuzzy Mean Method (FM) เป็นวิธีที่ปรับปรุงมาจากวิธี COG เพื่อลดเวลาในการคำนวณ โดยการลดระดับการควอนไทซ์ลงให้เท่ากับจำนวนของเทอมของตัวแปรเอาต์พุตในเอกภพสัมพัทธ์ V และใช้ค่าเฉลี่ยของแต่ละเทอมเป็นตัวแทนของค่าเอาต์พุตของแต่ละควอนไทซ์ สมการของการดีฟัซซีฟิเคชัน โดยใช้วิธี FM สามารถแสดงได้ดังนี้

$$v_o = \frac{\sum_{k=1}^{N_v} \gamma_k v_k}{\sum_{k=1}^{N_v} \gamma_k} \quad (2.102)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อ N_v คือ จำนวนฟัซซีของตัวแปรเอาต์พุตในเอกภพสัมพัทธ์ V
 γ_k คือ ค่าเฉลี่ยที่ใช้เป็นตัวแทนของฟัซซีเซตของตัวแปรเอาต์พุตแต่ละเทอมบนเอกภพสัมพัทธ์ V
 k คือ ค่าระดับการเป็นสมาชิกของฟัซซีเซตของตัวแปรเอาต์พุตแต่ละเทอมบนเอกภพสัมพัทธ์ V

5. Weighted Fuzzy Mean Method (WFM) เป็นวิธีที่ขยายมาจากวิธี FM โดยเพิ่มการคูณสัมประสิทธิ์ถ่วงน้ำหนักของตัวแปรเอาต์พุตในแต่ละเทอม สมการของการดีฟัซซิฟิเคชันโดยใช้วิธี WFM สามารถแสดงได้ดังนี้

$$v_o = \frac{\sum_{k=1}^{N_v} \omega_k \gamma_k v_k}{\sum_{k=1}^{N_v} \omega_k \gamma_k} \quad (2.103)$$

เมื่อ ω_k คือสัมประสิทธิ์การถ่วงน้ำหนักของแต่ละเทอมของตัวแปรเอาต์พุต ภายในเอกภพสัมพัทธ์ V

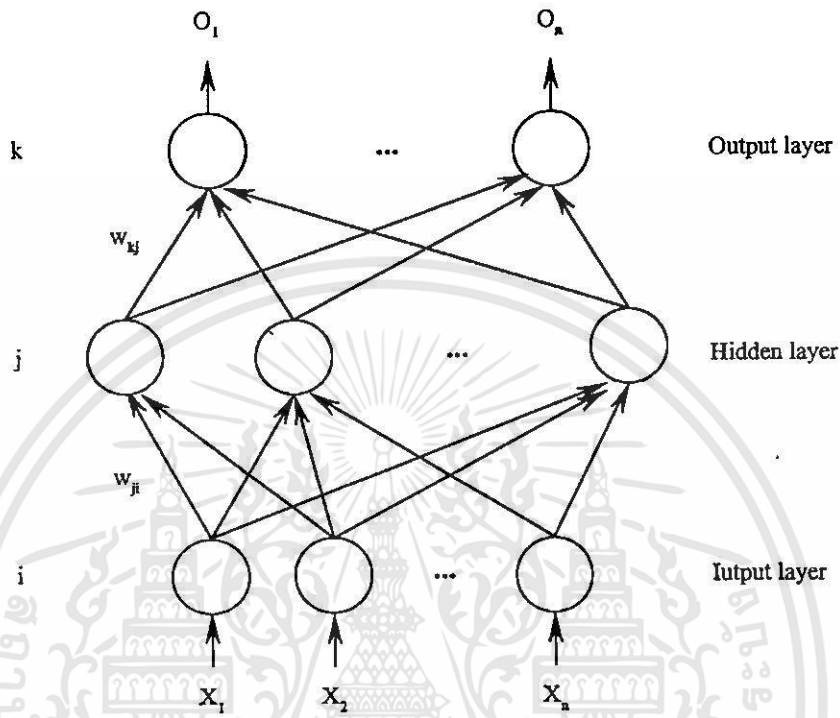
6. Indexed Defuzzification Method (IDFZ) เป็นวิธีที่ขยายมาจากการดีฟัซซิฟิเคชันแบบเดิม โดยตัดเอาต์พุตบางส่วนที่มีค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกลดกว่าค่าเทรชโฮลด์ (threshold) ที่กำหนด โดยจะคำนวณเฉพาะค่าเอาต์พุตที่มีค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกมากกว่าค่าเทรชโฮลด์ ดังสมการต่อไปนี้

$$IDFZ(B, \alpha_i) = DFZ(\alpha - cut(B, \alpha_i)) \quad (2.104)$$

2.12 นิวรอลเน็ตเวิร์คแบบหลายเลเยอร์

โครงสร้างนิวรอลเน็ตเวิร์คแบบหลายเลเยอร์ประกอบด้วยเลเยอร์ตั้งแต่ 2 เลเยอร์ขึ้นไป ลักษณะของเน็ตเวิร์คที่มีขนาดใหญ่และซับซ้อนเน็ตเวิร์คแบบเลเยอร์เดียวมาก โดยอาจมองว่าเน็ตเวิร์คแบบหลายเลเยอร์เกิดจากการรวมกันของเน็ตเวิร์คแบบเลเยอร์เดียวก็ได้เอาต์พุตแพทเทิร์นในเลเยอร์หนึ่งจะเป็นค่าอินพุตของเลเยอร์ถัดไป ซึ่งเลเยอร์ระหว่างอินพุตและเอาต์พุตถูกเรียกว่าฮิดเดนเลเยอร์ (hidden layer) หรือเลเยอร์ภายใน (internal layer) โดยเอาต์พุตในเลเยอร์สุดท้ายจะถูกเปรียบเทียบกับค่าเอาต์พุตที่ต้องการ (desired output) จากผู้สอน ผลลัพธ์ของค่าผิดพลาดในขณะฝึกสอนสามารถนำไปใช้ปรับค่าตัวเลขน้ำหนักของเน็ตเวิร์คให้เปลี่ยนแปลงในทิศทางที่จะใช้แยก

กลุ่มของแพทเทิร์นและโครงสร้างของเน็ตเวิร์คในลักษณะนี้ถูกเรียกว่า โครงข่ายแบบป้อนไปข้างหน้า (feedforward network) เนื่องจากสามารถสร้างเป็นเน็ตเวิร์คแบบหลายเลเยอร์ได้ ซึ่งจะตรงกันข้ามกับ โครงข่ายแบบป้อนกลับ (feedback network) []



รูปที่ 2.13 โครงสร้างของนิวรอลเน็ตเวิร์คแบบหลายเลเยอร์

รูปที่ 2.13 แสดงสถาปัตยกรรมของโครงข่ายแบบหลายเลเยอร์ มีเลเยอร์ภายในเพียงเลเยอร์เดียว วงกลมในรูปแสดงโหนดหรือนิวรอลและลูกศรจะแสดงทิศทางการเชื่อมต่อของการคลาดเคลื่อนที่ของสัญญาณระหว่างนิวรอลในแต่ละเลเยอร์ ซึ่งจะถูกแทนด้วยค่าตัวเลขน้ำหนักระหว่างนิวรอลและโครงสร้างแบบหลายเลเยอร์นี้เอง จะถูกนำไปใช้กับอัลกอริทึมของแบ็คปรีออปะเกชัน

2.13 แบ็คปรีออปะเกชัน

หลักการแบ็คปรีออปะเกชัน ใช้สำหรับโครงสร้างเน็ตเวิร์คแบบหลายเลเยอร์ โดยอาศัยประสบการณ์ที่ได้จากความรู้ของการแปลงสัญญาณระหว่างอินพุตและเอาต์พุตภายในเน็ตเวิร์คแบบหลายเลเยอร์ด้วยรูปแบบการเรียนรู้แบบมีครูสอน (Trained) ขั้นตอนการดำเนินการของแบ็คปรีออปะเกชันประกอบด้วยสองส่วนหลัก ในส่วนการป้อนไปข้างหน้าอินพุตแพทเทิร์นจะถูกคำนวณผ่านเน็ตเวิร์คและสร้างเอาต์พุตที่แน่นอน ในส่วนการป้อนกลับนั้นค่าความแตกต่างระหว่าง

ค่าเอาต์พุตจริงที่ต้องการ (d^P) กับค่าเอาต์พุตที่ได้จากการคำนวณในเลขอร์สุดท้าย (o^P) จะสร้างค่าผิดพลาดสำหรับแพทเทิร์น (E^P) และจะถูกแพร่ขยาย (propagate) แบบย้อนกลับผ่านเน็ตเวิร์คเดิมเพื่อปรับค่าตัวเลขน้ำหนักของระบบ การทำงานจะเริ่มทำซ้ำในลักษณะเดิมจนกระทั่ง ค่าผิดพลาดของระบบโดยรวม น้อยกว่าค่าผิดพลาดของระบบที่ยอมรับได้ การเรียนรู้ของระบบจึงถือว่าสมบูรณ์

$$E^P = \frac{1}{2}(d^P - o^P)^2 \quad (2.105)$$

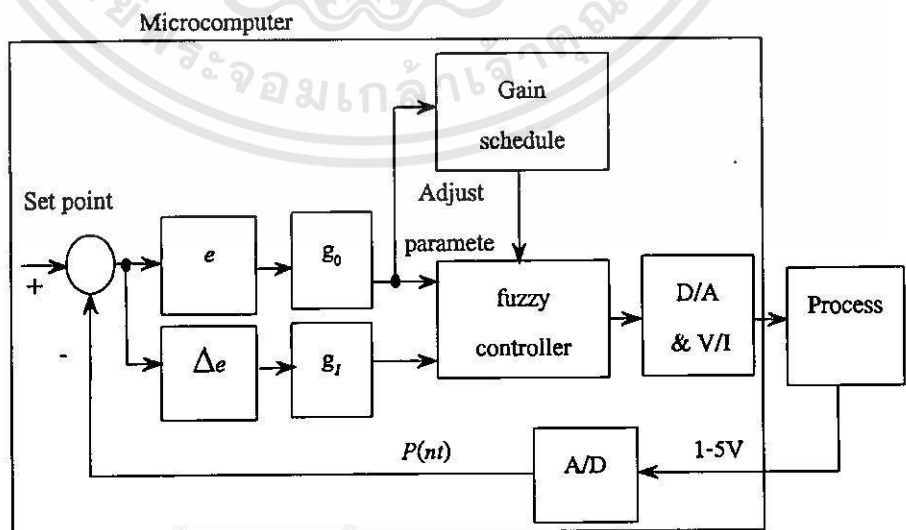
เพื่อให้ค่าผิดพลาดของระบบลดลงต่ำสุด จะต้องให้ผลต่างกำลังสองระหว่างค่าเอาต์พุตที่ได้จากการคำนวณ (o^P) และค่าเอาต์พุตจริงที่ต้องการมีค่าเข้าใกล้ศูนย์ แต่เนื่องจาก (d^P) ไม่มีการเปลี่ยนแปลง ดังนั้นต้องพยายามทำให้ค่า (o^P) มีค่าเข้าใกล้ (d^P) มากที่สุด โดยการหาอนุพันธ์อันดับหนึ่งของค่าผิดพลาดสำหรับแพทเทิร์นกับค่าตัวเลขน้ำหนักที่เปลี่ยนไปในลักษณะเชิงเส้น ส่วนของการคำนวณสูตรของการแพร่กระจายจะไม่กล่าวในบทนี้ โดยจะกล่าวในบทต่อไปซึ่งจะนำสมการของพีชชีเข้าไปอยู่ในแต่ละโหนดและแต่ละเลขอร์

การออกแบบตัวควบคุมแบบฟัซซี

3.1 โครงสร้างพื้นฐานของตัวควบคุมฟัซซี

โครงสร้างพื้นฐานของตัวควบคุมฟัซซี แสดงดังรูปที่ 3.1 ประกอบด้วย ตัวควบคุมฟัซซี ทำหน้าที่เป็นตัวควบคุมรับสัญญาณป้อนกลับจากกระบวนการแล้วทำการคำนวณค่าสัญญาณควบคุมส่งไปควบคุมกระบวนการ Gain schedule เป็นส่วนที่ทำการตรวจสอบสัญญาณในส่วนในตัวแปรค่าผิดพลาด e ในวิทยานิพนธ์นี้ใช้สัญญาณเดียวเนื่องจากว่าระบบที่ทำการทดลองมีความเปลี่ยนแปลงของสัญญาณไม่รวดเร็วจึงไม่จำเป็นต้องใช้สัญญาณตัวแปรค่าการเปลี่ยนแปลงของค่าผิดพลาด Δe Scaling factor g_0 และ g_1 เป็นตัวคูณสัญญาณอินพุตก่อนเข้าตัวควบคุมฟัซซี เพื่อเป็นการลดหรือเพิ่มความไวของสัญญาณอินพุตทั้งสองซึ่งมีผลต่อประสิทธิภาพและเสถียรภาพของระบบ [7] วิทยานิพนธ์นี้ได้จากการลองผิดลองถูกจากการทดลอง ส่วนของวงจร A/D และ D/A เป็นวงจรแปลงสัญญาณอนาลอกเป็นสัญญาณดิจิทัลและวงจรแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นอนาลอก การออกแบบโครงสร้างพื้นฐานของตัวควบคุมฟัซซี มีขั้นตอนในการออกแบบประกอบไปด้วยขั้นตอนการออกแบบดังนี้

3.1.1 การกำหนดตัวแปรอินพุตและตัวแปรเอาต์พุตของตัวควบคุม ในวิทยานิพนธ์นี้ประกอบด้วยตัวแปรอินพุตสองตัวและตัวแปรเอาต์พุตหนึ่งตัวที่ป้อนเข้าตัวควบคุมฟัซซี โดยตัวแปรอินพุตของตัวควบคุมคือ ตัวแปรค่าผิดพลาด e (error) ต่อไปจะเรียกว่าตัวแปรอินพุต e กับตัวแปรค่าการเปลี่ยนแปลงของค่าผิดพลาด Δe (change of error) ต่อไปจะเรียกว่าตัวแปรอินพุต Δe



รูปที่ 3.1 โครงสร้างพื้นฐานของตัวควบคุมฟัซซี

ของระบบควบคุม และตัวแปรเอาต์พุตของตัวควบคุมคือสัญญาณควบคุม u (control output) ดังรูปที่ 3.1

จากรูปที่ 3.1 สัญญาณที่ได้จากการตรวจวัดค่าเอาต์พุตของกระบวนการจากอุปกรณ์เซ็นเซอร์เป็นสัญญาณแรงดันไฟฟ้า 1-5 โวลต์ผ่านวงจรบัฟเฟอร์ (buffer) โดยวงจรนี้จะมีความต้านทานอินพุตสูง ส่วนทางด้านเอาต์พุตจะมีความต้านทานต่ำเพื่อไม่ให้เกิดการลดทอนของสัญญาณรวมทั้งเป็นตัวกันของสัญญาณกราวด์ จากการทดลองพบว่าวงจรนี้ช่วยในด้านลดทอนสัญญาณรบกวนอีกด้วย (วงจรแสดงในภาคผนวก ก.) แรงดันไฟฟ้าจะเข้าสู่วงจร A/D ในวิทยานิพนธ์นี้ใช้การ์ด PCL-818 ของบริษัท Advantech จำกัด ซึ่งทำหน้าที่เป็นได้ทั้ง A/D และ D/A เนื่องจากการ์ดดังกล่าวมีโมดูลในส่วนของโปรแกรมสำหรับรับค่าจากการ์ดมาใส่ในตัวแปรเป็นแรงดันหรือค่าจากตัวแปรไปสู่การ์ดโดยไม่ต้องยุ่งเกี่ยวกับการแปลงค่าบิตดิจิตอลเป็นอนาลอกเพียงตั้งค่าตัวนับเวลาให้ส่งค่าและรับค่าไว้ที่ทุกๆ 1 วินาทีต่อครั้งซึ่งเพียงพอในการทดลอง การคำนวณเพื่อหาค่าตัวแปรอินพุต e หาได้จากผลต่างของสัญญาณอ้างอิงกับค่าสัญญาณป้อนกลับจากกระบวนการและค่าตัวแปรอินพุต Δe ได้จากผลต่างของค่าผิดพลาดปัจจุบันกับค่าผิดพลาดที่เกิดขึ้นก่อนหน้านั้น ดังสมการที่ 3.1 และสมการที่ 3.2

$$e(nT) = SP - y(nT) \quad (3.1)$$

$$\Delta e(nT) = e(nT) - e(nT - T) \quad (3.2)$$

โดย SP คือ สัญญาณอ้างอิง หรือค่าที่ต้องการ (desire value) ช่วงระหว่าง 0-100 เปอร์เซ็นต์

$y(nT)$ คือ สัญญาณป้อนกลับที่ได้จากการตรวจสอบสถานะของกระบวนการที่เวลา nT

$e(nT)$ คือ ค่าผิดพลาดของระบบที่เวลา nT

$e(nT - T)$ คือ ค่าผิดพลาดของระบบที่เวลา $nT - T$

$\Delta e(nT)$ คือ ค่าเปลี่ยนแปลงของค่าผิดพลาดของระบบที่เวลา nT

ค่าสัญญาณอ้างอิง SP มีช่วงอยู่ระหว่าง 0-100 เปอร์เซ็นต์ เพื่อการคำนวณที่ง่ายดังนั้น ค่าตัวแปรอินพุต e และตัวแปรอินพุต Δe จะอยู่ในช่วง ± 100 หรือกล่าวได้ว่ามีเอกภพสัมพัทธ์อยู่ในช่วง ± 100 โดยการนอมอลไลซ์ตัวแปรอินพุตให้อยู่ในเอกภพสัมพัทธ์ $y = [-100, 100]$ ดังสมการที่ (3.3)

$$y(nT)_{norm} = \frac{y(nT) - 1V}{5V - 1V} * 100 \quad (3.3)$$

3.1.2 การเลือกฟัซซีฟิเคชัน ขึ้นอยู่กับลักษณะของสัญญาณอินพุตของตัวควบคุมในที่นี้ สัญญาณป้อนกลับจากกระบวนการได้จากอุปกรณ์เซ็นเซอร์ มีระดับของสัญญาณรบกวนไม่สูงนัก เนื่องจากมีวงจรมีฟร็อดคิงที่ได้กล่าวมาแล้ว รวมทั้งในการออกแบบต้องการ การเขียนโปรแกรมที่ง่ายและให้ผลที่ดีจึงเลือกวิธีการฟัซซีแบบซิงเกิลตัน [1] แสดงผังสมการที่ 3.4 ซึ่งกล่าวมาแล้วใน บทที่ 2

$$\mu_A(u) = \begin{cases} 1 & ; u = u_0 \\ 0 & ; u \neq u_0 \end{cases} \quad (3.4)$$

โดยที่ฟัซซีเซต A เป็นฟัซซีซิงเกิลตัน และ $\text{Support}(A) = \{u_0\}$

3.1.3 การกำหนดจำนวนฟัซซีเซตของตัวแปรอินพุต เป็นการกำหนดความซับซ้อนของความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรอินพุตและตัวแปรเอาต์พุต โดยจำนวนฟัซซีเซตของตัวแปรอินพุตแต่ละตัว จะมีผลต่อขนาดของกฎการควบคุม (fuzzy rule base) ดังสมการต่อไปนี้

$$M = N_e \times N_{\Delta e} \quad (3.5)$$

โดยที่ M คือ ขนาดกฎการควบคุม

N_e คือ จำนวนเซตของตัวแปรอินพุต e

$N_{\Delta e}$ คือ จำนวนเซตของตัวแปรอินพุต Δe

ในการกำหนดจำนวนฟัซซีเซตของตัวแปร จะกำหนดให้เป็นจำนวนคี่ เพื่อให้มีฟัซซีเซตหนึ่งเซตที่อยู่ตรงกลางของเอกภพสัมพัทธ์ โดยปกติใช้ 5 หรือ 7 เซต ในวิทยานิพนธ์นี้ได้ออกแบบตัวควบคุมให้มีจำนวนฟัซซีเซตของตัวแปรอินพุต e และ Δe เท่ากับ 7 เซต [1] ดังนั้นจำนวนของกฎการควบคุม ทั้งหมดเท่ากับ $M = 7 \times 7 = 49$ เซต

3.1.4 การกำหนดฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของตัวแปรอินพุต เป็นการกำหนดความสัมพันธ์ในการแมปปีงค่าอินพุตในเอกภพสัมพัทธ์กับฟัซซีเซตของตัวแปรอินพุต ถ้าต้องการให้ความสัมพันธ์เป็นเชิงเส้น ควรจะกำหนดรูปร่างของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบเชิงเส้น เช่น รูปสามเหลี่ยมหรือรูปสี่เหลี่ยมคางหมู แต่ถ้าต้องการให้ความสัมพันธ์ไม่เป็นเชิงเส้น ควรกำหนดรูปร่างของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบไม่เป็นเชิงเส้นเช่น รูปประฆังคว่ำหรือเกาส์เซียน

การกำหนดการกระจายของฟัซซีเซตบนเอกภพสัมพัทธ์ สามารถกำหนดได้ทั้งแบบที่เป็นเชิงเส้นและไม่เป็นเชิงเส้น ขึ้นอยู่กับความต้องการของผู้ออกแบบ โดยบริเวณที่มีความหนาแน่นของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกสูง จะแสดงถึงความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรอินพุตและตัวแปรเอาต์พุต

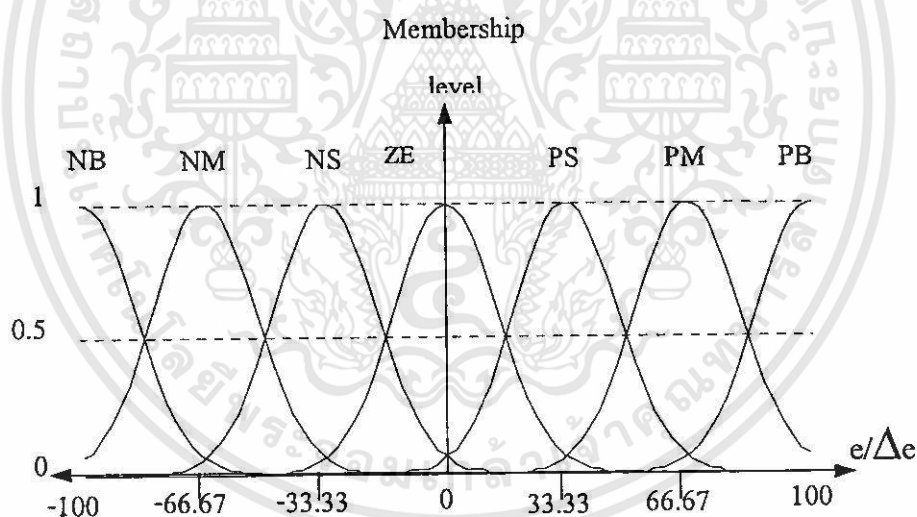
ที่มีความซับซ้อนมากกว่าบริเวณที่มีความหนาแน่นของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกต่ำ

เอกสารนี้จัดทำขึ้นเพื่อใช้ในการศึกษาวิจัยและพัฒนาเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์และการประยุกต์ใช้ ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การทับซ้อนกัน (Overlap) ของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกเป็นคุณสมบัติที่สำคัญอย่างหนึ่งของตัวควบคุมฟัซซี เนื่องจากการอินเฟอเรนซ์แบบฟัซซีต้องการให้เกิดกิริยาระหว่างกันของกฎการควบคุมมากกว่า 1 กฎ การกำหนดเปอร์เซ็นต์การซ้อนทับกันขึ้นอยู่กับความคลุมเครือหรือความซับซ้อนของระบบ และการออกแบบใช้ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของตัวแปรอินพุตมีการซ้อนทับกันมากกว่า 2 เซต จะทำให้ Control hypersurface มีความเรียบมากขึ้น แต่ในกรณีที่มีการเปลี่ยนแปลงของกฎการควบคุมใดๆ จะมีผลกระทบต่อควบคุมของกฎที่อยู่ติดกันมากทำให้เกิดการรบกวนกันของกฎการควบคุม ดังนั้นในการออกแบบฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของตัวแปรอินพุต จึงไม่ควรให้มีการซ้อนทับกันของฟัซซีเซตมากกว่า 2 เซต [1]

การกำหนดฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของตัวแปรอินพุต มีแนวทางที่สามารถสรุปได้ดังนี้ [1]

- กรณีต้องการใช้เวลาในการคำนวณน้อย ควรกำหนดรูปร่างของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกเป็นรูปสามเหลี่ยมหรือสี่เหลี่ยมคางหมู
- การกำหนดการกระจายของฟัซซีเซตบนเอกภพสัมพัทธ์ควรกำหนดให้สมมาตรกันของรูปร่าง



รูปที่ 3.2 ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของฟัซซีเซตของตัวแปรอินพุต e และ Δe

- การกำหนดฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของตัวแปรอินพุต ควรกำหนดให้มีการทับซ้อนกันของฟัซซีเซตที่อยู่ติดกัน เพื่อให้มีการเกิดกิริยาระหว่างกันของกฎการควบคุมและเพื่อให้มีกฎการควบคุมอย่างน้อยหนึ่งกฎ รองรับสำหรับใช้สร้างสัญญาณควบคุมในทุกสถานะของสัญญาณอินพุต ซึ่งจะแสดงถึงความสมบูรณ์ของกฎการควบคุมโดยปกติจะออกแบบให้มีเปอร์เซ็นต์การทับซ้อนกันของฟัซซีเซต ประมาณ 15-25 เปอร์เซ็นต์

ในวิทยานิพนธ์นี้ ได้ออกแบบตัวควบคุมโดยกำหนดให้รูปร่างของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของฟuzzyเซตของตัวแปรอินพุต e และตัวแปรอินพุต Δe เป็นรูปเกาส์เซียนเนื่องจากมีความต่อเนื่องของรูปทรงและเหมาะสมกับระบบที่ไม่เป็นเชิงเส้นเนื่องจากการทดลองใช้ตัวควบคุมไปควบคุมวาล์วซึ่งมีความไม่เป็นเชิงเส้นในตัวอยู่ ในรูปที่ 3.2 แสดงรูปร่างของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกกับค่ากลาง และตัวแปรลิงกวิสติกแต่ละตัว สมการ 3.6 เป็นสมการของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกที่ใช้ [1]

$$\mu_{F_i^l}(x_i) = \exp\left(-\frac{(x_i - \bar{x}_i^l)^2}{\sigma_i^l}\right) \quad (3.6)$$

โดยที่ \bar{x}_i^l เป็นค่ากลาง (mean) และ σ_i^l เป็นความกว้าง (width) ของรูปทรงเกาส์เซียน $\mu_{F_i^l}(x_i)$ เป็นฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของฟuzzyเซตโดยมีอินพุตเป็น x_i F_i^l เป็นฟuzzyเซตในส่วน antecedent i เป็นจำนวนตัวแปรอินพุต l เป็นจำนวนกฎการควบคุม ตามลำดับ

จากรูปที่ 3.2 จะกำหนดฟังก์ชันการเป็นสมาชิกไว้ในลักษณะที่สามารถควบคุมระบบได้ทุกระบบแต่จะมีค่าผิดพลาดเนื่องจากความไม่เป็นเชิงเส้นของระบบในแต่ละระบบซึ่งจะใช้ส่วนการปรับแต่งพารามิเตอร์ฟuzzyทำให้ผลตอบสนองเข้าสู่สัญญาณอ้างอิง

3.1.5 การกำหนดตัวแปรลิงกวิสติก จากการกำหนดจำนวนฟuzzyเซตของตัวแปรอินพุตดังได้กล่าวมาแล้ว ใช้จำนวนฟuzzyเซตทางอินพุตแต่ละตัวเป็น 7 เซต ตัวแปรลิงกวิสติกได้กำหนดเป็นชื่อ และค่ากลาง (mean) หรือ \bar{x}_i^l ของฟังก์ชันการเป็นสมาชิก ดังนี้

โดยที่	NB	=	Negative Big	= -100
	NM	=	Negative Medium	= -66.67
	NS	=	Negative Small	= -33.33
	ZE	=	Zero Equal	= 0
	PS	=	Positive Small	= 33.33
	PM	=	Positive Medium	= 66.67
	PB	=	Positive Big	= 100

และความกว้าง (width) หรือ σ_i^l มีค่าเริ่มต้นเท่ากันคือ 30 ในการปรับค่าความกว้างนี้มีเงื่อนไขว่า ถ้าน้อยกว่าศูนย์ให้เริ่มต้นใหม่ที่ค่า 30

3.1.6 การกำหนดฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของตัวแปรเอาต์พุต จะมีแนวทางคล้ายกับการกำหนดฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของตัวแปรอินพุต โดยกำหนดให้ฟuzzyเซตของตัวแปรเอาต์พุตเป็น

ฟuzzyซึ่งเกิดขึ้น เพื่อความสะดวกในการคำนวณ การกำหนดฟังก์ชันการเป็นสมาชิกทางเอาต์พุตมีความสัมพันธ์ กับกฎการควบคุมดังอธิบายต่อไป

3.1.7 การกำหนดรูปแบบของกฎการควบคุม รูปแบบของกฎการควบคุมที่ใช้ในวิทยานิพนธ์นี้อยู่ในรูปแบบเงื่อนไข If-Then โดยใน ส่วน antecedent หรือส่วนของ If เป็นการกำหนดเงื่อนไขของค่าตัวแปรอินพุตในรูปแบบฟuzzyเซต และส่วน consequent หรือส่วนของ Then แสดงถึงผลลัพธ์ของตัวแปรเอาต์พุตในรูปแบบฟuzzyเซต เมื่อตัวแปรอินพุตเป็นไปตามเงื่อนไขส่วน antecedent กฎการควบคุมที่ใช้ในวิทยานิพนธ์นี้เป็นแบบ Multi Input Single Output (MISO) [3,5,6] มีรูปแบบดังนี้

$$R^l: \text{ If } x_1 \text{ is } F_1^l \text{ AND } \dots \text{ AND } x_n \text{ is } F_n^l \text{ Then } y \text{ is } G^l \quad (3.7)$$

โดยที่ l เป็นจำนวนของกฎการควบคุมเท่ากับ 1 ถึง 49 กฎดังกล่าวมาแล้ว n เป็นจำนวนอินพุตในที่นี้เท่ากับ 2 R^l เป็นกฎการควบคุมลำดับที่ l

F_1^l, \dots, F_n^l เป็นฟuzzyเซตของส่วน antecedent ในเอกภพสัมพัทธ์ U_i ซึ่งเป็นสับเซตของจำนวนจริงเขียนแทนด้วย $U_i \subset R$ จากที่กล่าวมาในหัวข้อตัวแปรอินพุตเอกภพสัมพัทธ์ของอินพุตจะเป็น $U_i = [-100, 100]$ G^l เป็นฟuzzyเซตของส่วน consequent ในเอกภพสัมพัทธ์ V ซึ่งเป็นสับเซตของจำนวนจริงเขียนแทนด้วย $V \subset R$ ในทำนองเดียวกันเอกภพสัมพัทธ์ตัวแปรเอาต์พุตจะเป็น $V = [-100, 100]$ สามารถแทนด้วยตัวแปรอินพุตเอาต์พุตที่กำหนดในวิทยานิพนธ์ ดังสมการที่ 3.8

$$R^l: \text{ If } e \text{ is } F_1^l \text{ AND } \Delta e \text{ is } F_2^l \text{ Then } y \text{ is } G^l \quad (3.8)$$

โดยที่ F_1^l, F_2^l ตัวแปรถึงกวิสติกดังกล่าวมาแล้ว โดยที่จะเป็นได้ คือ NB, NM, NS, ZE, PS, PM, PB ขึ้นอยู่ค่าของอินพุตอยู่ในฟังก์ชันการเป็นสมาชิกใดหรือฟuzzyเซตใด

3.1.8 การอินเฟอเรนซ์ของฟuzzy (fuzzy inference) เป็นกระบวนการประมวลผลข้อมูลอินพุตที่อยู่ในรูปตัวแปรฟuzzy โดยใช้กฎการควบคุม If-Then ในการหาค่าเอาต์พุตในรูปแบบตัวแปรฟuzzy จากสมการที่ 3.7 เพื่อความสะดวกในการคำนวณสามารถเขียนให้อยู่ในรูปแบบสมการ ดังนี้ [5,6]

$$R^l: F_1^l \times \dots \times F_n^l \longrightarrow G^l \quad (3.9)$$

ในทำนองเดียวกันเมื่อแทนตัวแปรอินพุตจะได้สมการ 3.10

$$R^l: F_1^l \times F_2^l \longrightarrow G^l \quad (3.10)$$

ซึ่งอยู่ในระนาบ $U \times V$ อินพุตเวกเตอร์ $\underline{x} = (x_1, \dots, x_n)^T$ เป็นสมาชิกในเอกภพสัมพัทธ์ อยู่ในรูป ผลคูณคาร์ทีเซียน $U_1 \times \dots \times U_n$ แทนด้วย $\underline{x} = (x_1, \dots, x_n)^T \in U_1 \times \dots \times U_n$ และ เอาท์พุต y เป็นสมาชิกในเอกภพสัมพัทธ์ V แทนด้วย $y \in V$ ต่อไปจะแทนด้วยตัวแปรลิงกวิสติก [5,6] กำหนดให้ A^l อยู่ในเอกภพสัมพัทธ์ U เป็นอินพุตอินเฟอเรนซ์ของฟิชชี ในการหาประมวลผลฟิชชี เซต B^l ในเอกภพสัมพัทธ์ V ซึ่งเป็นเอาท์พุตของฟิชชี ในวิทยานิพนธ์นี้เลือกใช้ Sup-star composition ดังสมการ 3.10

$$\mu_{B^l}(\bar{y}^l) = \sup_{\underline{x} \in U} [\mu_{F_1^l \times \dots \times F_n^l \rightarrow G^l}(\underline{x}, \bar{y}^l) * \mu_{A^l}(\underline{x})] \quad (3.11)$$

* แทนตัวกระทำที่ใช้ในการอินเฟอเรนซ์ ซึ่งใช้การอินเฟอเรนซ์แบบ Product inference ดังสมการ ที่ 3.11 [5,6]

$$\mu_{F_1^l \times \dots \times F_n^l \rightarrow G^l}(\underline{x}) = \mu_{F_1^l}(x_1) \cdots \mu_{F_n^l}(x_n) \cdot \mu_{G^l}(\bar{y}^l) \quad (3.12)$$

แทนสมการ 3.11 ในสมการที่ 3.10 จะได้ [5,6]

$$\mu_{B^l}(\bar{y}^l) = \sup_{\underline{x} \in U} [\mu_{F_1^l}(x_1) \cdots \mu_{F_n^l}(x_n) \cdot \mu_{G^l}(\bar{y}^l) \cdot \mu_{A^l}(\underline{x})] \quad (3.13)$$

โดยที่ $\mu_{A^l}(\underline{x})$ ฟังก์ชันการเป็นสมาชิกที่ได้จากเอาท์พุตของฟิชชีที่เคชันจากที่วิทยานิพนธ์นี้เลือกใช้วิธีการฟิชชีซึ่งเกิดขึ้นตามเงื่อนไขที่กล่าวไว้ในตอนต้นสามารถแทนด้วย 1 ในทำนองเดียวกัน $\mu_{G^l}(\bar{y}^l)$ เป็นฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของตัวแปรเอาท์พุตเลือกใช้วิธีการฟิชชีซึ่งเกิดขึ้นเหมือนกัน และเป็นจุดที่ทำให้ค่า \bar{y}^l มีค่าสูงสุดซึ่งสามารถแทน $\mu_{G^l}(\bar{y}^l)$ ด้วย 1 ฉะนั้นสามารถเขียนสมการที่ 3.12 ใหม่ได้ดังนี้ [5,6]

$$\mu_{B^l}(\bar{y}^l) = \sup_{\underline{x} \in U} [\mu_{F_1^l}(x_1) \cdots \mu_{F_n^l}(x_n)] \quad (3.14)$$

หรือ สามารถเขียนอยู่ในรูปสมการที่ 3.15 [5,6]

$$\mu_{B^l}(\bar{y}^l) = \prod_{i=1}^n \mu_{F_i^l}(x_i) \quad (3.15)$$

เมื่อแทนตัวแปรอินพุตจะได้สมการ [5,6]

$$\mu_{B^l}(\bar{y}^l) = \prod_{i=1}^2 \mu_{F_i^l}(x_i) \quad (3.16)$$

3.1.9 ดีฟัซซิฟิเคชัน (defuzzification) เป็นกระบวนการหาค่าเอาต์พุตเพียงค่าเดียวที่เหมาะสมที่สุดเพื่อเป็นตัวแทนของฟัซซีเอาต์พุตที่มีความเป็นไปได้กระจายอยู่บนเอกภพสัมพัทธ์ของเอาต์พุต ในวิทยานิพนธ์นี้เลือกใช้วิธี COG ซึ่งเป็นวิธีที่นิยมใช้กันมากที่สุด เนื่องจากการหาจุดศูนย์กลางสำหรับเป็นตัวแทนของเอาต์พุตที่แท้จริง โดยพิจารณาผลจากอินพุตทุกตัว ทำให้ได้ค่าที่ถูกต้องกว่าวิธีอื่น ดังสมการที่ 3.17 [5,6]

$$f(x) = \frac{\sum_{l=1}^M \bar{y}^l (\mu_{B^l}(\bar{y}^l))}{\sum_{l=1}^M (\mu_{B^l}(\bar{y}^l))} \quad (3.17)$$

โดยที่ \bar{y}^l เป็นศูนย์กลางของฟัซซีเซตของ G^l ซึ่งเป็นจุดที่ฟังก์ชันการเป็นสมาชิก $\mu_{G^l}(y)$ มีค่าสูงสุด

จากสมการที่ 3.6 สมการที่ 3.16 แทนในสมการที่ 3.17 จะแทนระบบฟัซซีให้อยู่ในรูปสมการที่ 3.18

$$f(x) = \frac{\sum_{l=1}^{49} \bar{y}^l \left(\prod_{i=1}^2 \exp\left(-\frac{(x_i - \bar{x}_i^l)^2}{\sigma_i^l}\right) \right)}{\sum_{l=1}^{49} \left(\prod_{i=1}^2 \exp\left(-\frac{(x_i - \bar{x}_i^l)^2}{\sigma_i^l}\right) \right)} \quad (3.18)$$

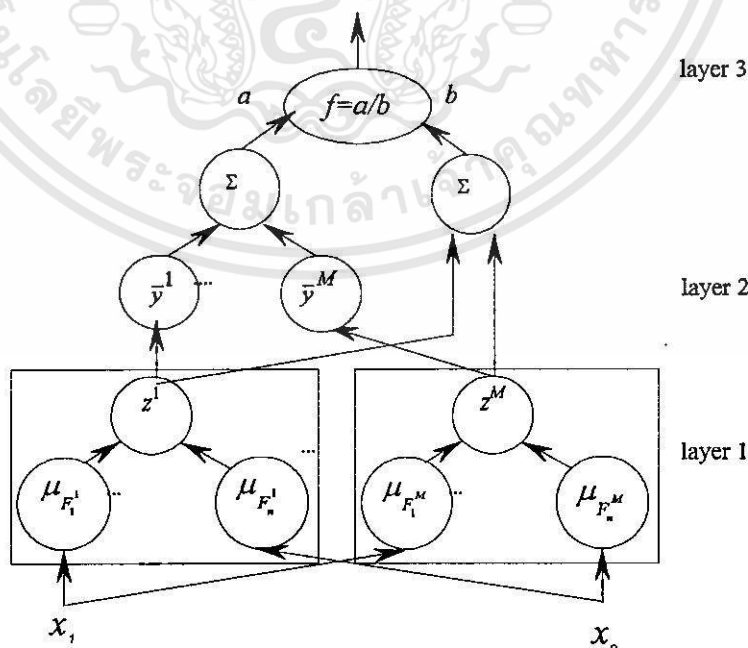
ในวิทยานิพนธ์ได้กำหนดศูนย์กลางของฟัซซีเซต \bar{y}^l เป็นตารางตามตัวแปรอินพุตที่ใช้ในวิทยานิพนธ์นี้ซึ่งเป็นตารางของกฎการควบคุม ดังแสดงในตารางของกฎการควบคุมที่ 3.1 [7]

ตารางที่ 3.1 กฎการควบคุม

$e / \Delta e$	NB	NM	NS	ZE	PS	PM	PB
NB	-100	-100	-100	-100	-66.67	-33.33	0
NM	-100	-100	-100	-66.67	-33.33	0	33.33
NS	-100	-100	-66.67	-33.33	0	33.33	66.67
ZE	-100	-66.67	-33.33	0	33.33	66.67	100
PS	-66.67	-33.33	0	33.33	66.67	100	100
PM	-33.33	0	33.33	66.67	100	100	100
PB	0	33.33	66.67	100	100	100	100

3.2 การปรับแต่งพารามิเตอร์ของตัวควบคุมฟัซซี

จากสมการที่ 3.18 สามารถแทนด้วยโครงข่ายแบบป้อนไปด้านหน้า (Feedforward network) 3 เลเยอร์ [5,6] ดังรูปที่ 3.3 โดยการทำงานแบ่งเป็น 2 ส่วนคือส่วนป้อนไปด้านหน้า (feedforward) และส่วนป้อนกลับจากด้านหลัง (backward) ในส่วนป้อนไปด้านหน้า มีการทำงานในแต่ละเลเยอร์ดังนี้



รูปที่ 3.3 โครงข่ายป้อนไปด้านหน้าของตัวควบคุมฟัซซี [3,4]

เลขอร์ที่ 1 เป็นการรวมฟังก์ชันพีเคชันและอินเฟอร์เรนซ์ไว้ในเลขอร์นี้มีการทำงานคือการเปลี่ยนค่าอินพุตของตัวควบคุมให้อยู่ในรูปแบบตัวแปรพีชชีด้วยสมการที่ 3.6 ผลที่ได้เป็นระดับของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของแต่ละตัวแปรลิงกวิสติกและอินเฟอร์เรนซ์ด้วยสมการที่ 3.18 เป็นการนำค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของตัวแปรลิงกวิสติกแต่ละตัวมาคูณกันผลที่ได้แทนด้วยตัวแปร z^l รวมสมการ 3.15 และ 3.6 เข้าด้วยกันจะได้ดังสมการที่ 3.19 [3,4]

$$z^l = \prod_{i=1}^n \exp\left(-\left(\frac{x_i - \bar{x}_i^l}{\sigma_i^l}\right)^2\right) \quad (3.19)$$

เลขอร์ที่ 2 ผลที่ได้จากเลขอร์ที่ 1 แบ่งเป็น 2 ทางคือทางด้านตัวแปร a นำผลการอินเฟอร์เรนซ์ค่า z^l คูณกับค่า \bar{y}^l ซึ่งเป็นจำนวนจริงของส่วน consequent แล้วมารวมกันแทนด้วยสมการที่ 3.20 [5,6]

$$a = \sum_{l=1}^M (\bar{y}^l z^l) \quad (3.20)$$

และทางด้านตัวแปร b เกิดจากการรวมกันของค่า z^l แทนด้วยสมการที่ 3.21 [5,6]

$$b = \sum_{l=1}^M z^l \quad (3.21)$$

เลขอร์ที่ 3 เป็นเอาท์พุทของระบบคือการนำค่า a หารด้วย b จะได้ $f = a/b$, ซึ่งเมื่อแทนค่าสมการทั้งหมดจะได้เอาท์พุทของระบบดังสมการที่ 3.18

ส่วนป้อนกลับจากด้านหลังเป็นการปรับแต่งค่าพารามิเตอร์ของพีชชีโดยใช้วิธีการ gradient descent [6] จาก สมการที่ 3.18 มีพารามิเตอร์ที่สามารถปรับแต่งได้คือ \bar{y}^l , \bar{x}_i^l และ σ_i^l ระบบการปรับแต่งพารามิเตอร์จะปรับแต่งในเลขอร์ที่ 1 และ 2 นำคู่ของอินพุต-เอาท์พุทในสภาวะปัจจุบันป้อนให้กับโครงข่ายโดยมีค่าอินพุต-เอาท์พุทที่ต้องการแทนด้วย (x^p, d^p) โดยทำการหาผิดพลาดเฉลี่ยกำลังสอง (Mean square error) สมการที่ 3.22 [5,6] ของระบบพีชชีลอคัลในสมการ 3.18 กับค่าเอาท์พุทต้องการ d^p

$$e^p = 1/2 [f(x^p) - d^p]^2 \quad (3.22)$$

เพื่อความสะดวกในการคำนวณแทน e^p $f(x^p)$ และ d^p ด้วย e f และ d ตามลำดับอัลกอริทึมทำการปรับแต่งพารามิเตอร์ \bar{y}^l \bar{x}_i^l และ σ_i^l มีการทำงานดังนี้ในการปรับแต่งค่าของ \bar{y}^l [5,6] ใช้

$$\bar{y}^l(k+1) = \bar{y}^l(k) - \alpha_1 \frac{\partial e}{\partial \bar{y}^l} | k \quad (3.23)$$

โดยที่ $l = 1, 2, \dots, M, k = 0, 1, 2, \dots$ และ α เป็นค่า Learning rate [5,6] จากรูป 1 จะเห็นว่า f ขึ้นกับ \bar{y}^l อย่างเดียว ใช้กฎลูกโซ่จะได้ [5,6]

$$\frac{\partial e}{\partial \bar{y}^l} = (f - d) \frac{\partial f}{\partial a} \frac{\partial a}{\partial \bar{y}^l} = (f - d) \frac{1}{b} z^l \quad (3.24)$$

แทนค่าสมการ 3.24 ในสมการ 3.23 จะได้อัลกอริทึมในการปรับแต่งค่า \bar{y}^l เป็นค่าที่อยู่เลขอร์ที่ 2 จากรูปที่ 1 แสดงดังสมการที่ 3.25 [5,6] ดังนี้

$$\bar{y}^l(k+1) = \bar{y}^l(k) - \alpha_1 \frac{f - d}{b} z^l \quad (3.25)$$

ในการปรับแต่งค่าในเลขอร์ที่ 1 มีสองตัวแปรคือ \bar{x}_i^l และ σ_i^l [5,6] โดย

$$\bar{x}_i^l(k+1) = \bar{x}_i^l(k) - \alpha_2 \frac{\partial e}{\partial \bar{x}_i^l} | k \quad (3.26)$$

โดยที่ $i = 1, 2, \dots, n$, จากรูปที่ 1 ค่า f ขึ้นอยู่กับ \bar{x}_i^l ใช้กฎลูกโซ่จะได้ดังสมการที่ 3.28 [5,6]

$$\frac{\partial e}{\partial \bar{x}_i^l} = (f - d) \frac{\partial f}{\partial z^l} \frac{\partial z^l}{\partial \bar{x}_i^l} \quad (3.27)$$

$$\frac{\partial e}{\partial \bar{x}_i^l} = (f - d) \frac{\bar{y}^l - f}{b} z^l \frac{2(x_i^p - \bar{x}_i^l)}{\sigma_i^{l2}} \quad (3.28)$$

แทนค่าสมการที่ 3.28 ในสมการที่ 3.26 จะได้อัลกอริทึมในการปรับแต่งค่า \bar{x}^l [5,6] ดังนี้

$$\bar{x}^l(k+1) = \bar{x}^l(k) - \alpha_2 \frac{f-d}{b} (\bar{y}^l - f) z^l \frac{2(x_i^p - \bar{x}_i^l(k))}{\sigma_i^{l2}(k)} \quad (3.29)$$

ใช้วิธีการเดียวกันในการปรับแต่งค่าของ σ_i^l ดังสมการที่ 3.31 [5,6]

$$\sigma_i^l(k+1) = \sigma_i^l(k) - \alpha_3 \frac{\partial e}{\partial \sigma_i^l} |_k \quad (3.30)$$

$$\sigma_i^l(k+1) = \sigma_i^l(k) - \alpha_3 \frac{f-d}{b} (\bar{y}^l - f) z^l \frac{2(x_i^p - \bar{x}_i^l(k))^2}{\sigma_i^{l3}(k)} \quad (3.31)$$

ในวิทยานิพนธ์ กำหนด ค่า Learning rate เป็นค่าคงที่โดย α_1 เท่ากับ 0.6 α_2 เท่ากับ 0.01 α_3 เท่ากับ 0.001 ตามลำดับ ซึ่งได้จากการลองผิดลองถูกซ้ำหลายๆ ครั้งจนได้ค่าที่เหมาะสม ส่วนของจำนวนครั้งในการปรับค่านั้นขึ้นอยู่กับผลต่างของค่าเอาต์พุตกับค่าอ้างอิงถ้ายังมากกว่า 0.25 ก็ให้ทำการคำนวณต่อไปเรื่อยๆ ส่วนผลจากการปรับแต่งพารามิเตอร์แล้วจะไม่นำมาใช้อีกในการเปลี่ยนค่าอ้างอิงในครั้งต่อไปเนื่องจากระบบที่ไม่เป็นเชิงเส้นไม่สามารถใช้ค่าพารามิเตอร์เก่ามาคำนวณได้

3.3 การดัดโมดไลซ์ตัวแปรเอาต์พุตให้อยู่ในเอกภพสัมพัทธ์ที่กำหนด

เอาต์พุตของตัวควบคุมฟัซซีมีค่าระหว่าง $u=[-100,100]$ แต่จากโปรแกรมจะส่งค่าให้ระหว่าง $u=[0,100]$ การดัดโมดไลซ์ค่าเอาต์พุตให้อยู่ในช่วงสัญญาณควบคุมในวิทยานิพนธ์นี้ คือค่าสัญญาณ mv (manipulate value) ดังสมการที่ 3.32

$$mv = ((\text{Neuro fuzzy output} * 4V)/100) + 1V \quad (3.32)$$

สัญญาณ mv ที่ได้มีแรงดันระหว่าง 1-5 โวลท์ส่งให้วงจร D/A โดยการ์ด PCL-818 ถูกแปลงเป็นกระแส 4-20 mA ด้วยวงจรแปลงแรงดันเป็นกระแส (V/I converter) ควบคุมการเปิดปิดของวาล์วควบคุม ดังอธิบายในบทต่อไป

3.4 ค่าเกณฑ์ของตัวแปรอินพุต (scaling factor)

สัญญาณ e และ Δe จากรูปที่ 3.1 สัญญาณทั้งสองจะถูกคูณด้วย Scaling factor g_0 และ g_1 ตามลำดับเป็นการนอมอลไลซ์ค่า e และ Δe ในการลดหรือเพิ่มความไวต่อสัญญาณอินพุตทั้งสอง ซึ่งมีผลต่อประสิทธิภาพและเสถียรภาพของระบบ การเพิ่ม g_0 จะช่วยผลตอบสนองต่อค่าอ้างอิงเร็วขึ้น แต่อาจทำให้เกิดโอเวอร์ชูทสูงและออสซิลเลทที่สภาวะคงตัวมาก การเพิ่มค่า g_1 จะช่วยให้ลดโอเวอร์ชูทและออสซิลเลทที่สภาวะคงตัว ดังนั้นการใช้งาน g_0 และ g_1 จะต้องสัมพันธ์กันซึ่งจะทำให้ระบบทำงานมีประสิทธิภาพ [7,8] สัญญาณทั้งสองเป็นอินพุตของพีซซี ดังรูปที่ 3.3 โดย $x = [x_1, x_2] = [e, \Delta e]$ ตามลำดับส่วนของ Gain schedule เป็นตัววัดค่าสภาวะปัจจุบันของระบบ ประกอบด้วยการหาค่า โอเวอร์ชูท ไรส์ไทม์ เซตติงไทม์ ความถี่ของการออสซิลเลท ของทรานเซียน [7,8] การเกิดค่าดังกล่าวเป็นผลมาจากการกำหนดค่า $g_0, g_1, \alpha_1, \alpha_2$ และ α_3 ไม่เหมาะสมจะเห็นได้ว่ามีตัวแปรในระบบหลายตัวจากการทดลองให้ค่า α_1, α_2 และ α_3 เป็นค่าคงที่ดังที่กำหนดแล้ว ใช้ Gain schedule เป็นตัววัดค่า e อย่างเดียวและทำการปรับแต่งพารามิเตอร์ตามสมการ 3.25, 3.29 และ 3.31 เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงค่าอ้างอิง เลือกค่า Scaling factor ที่เหมาะสมได้จากการลองผิดลองถูกหลายๆครั้ง และมีเงื่อนไขของค่า Scaling factor ที่ใช้ในการทดลองดังนี้

3.4.1 ช่วงของสัญญาณป้อนกลับระหว่าง 0-75% ของสัญญาณอ้างอิงจะกำหนดให้ $g_0 = 2$ และ $g_1 = 1$ การกำหนดดังกล่าวจะทำให้ค่าไรส์ไทม์ต่ำผลตอบสนองเร็วต่อสัญญาณอ้างอิง

3.4.2 ช่วงของสัญญาณป้อนกลับมากกว่า 75% ขึ้นไปของสัญญาณอ้างอิงจะกำหนดให้ $g_0 = 2$ และ $g_1 = 18$ การกำหนดดังกล่าวเป็นการลดโอเวอร์ชูทและการเข้าหาสัญญาณอ้างอิงที่สภาวะคงตัวไม่ให้เกิดการออสซิลเลท

3.4.3 หลังจากสัญญาณป้อนกลับเข้าสู่ช่วงระหว่าง +/-1% จากสัญญาณอ้างอิงจะกำหนดให้ $g_0 = 1$ และ $g_1 = 1$ ถ้าเกินกว่า +/-1% จะกำหนดให้ $g_0 = 2$ และ $g_1 = 18$

บทที่ 4

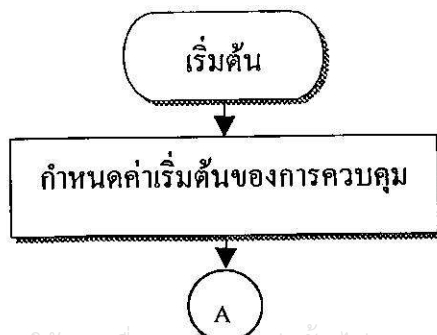
แผนภาพแสดงการทำงานของโปรแกรมคอมพิวเตอร์

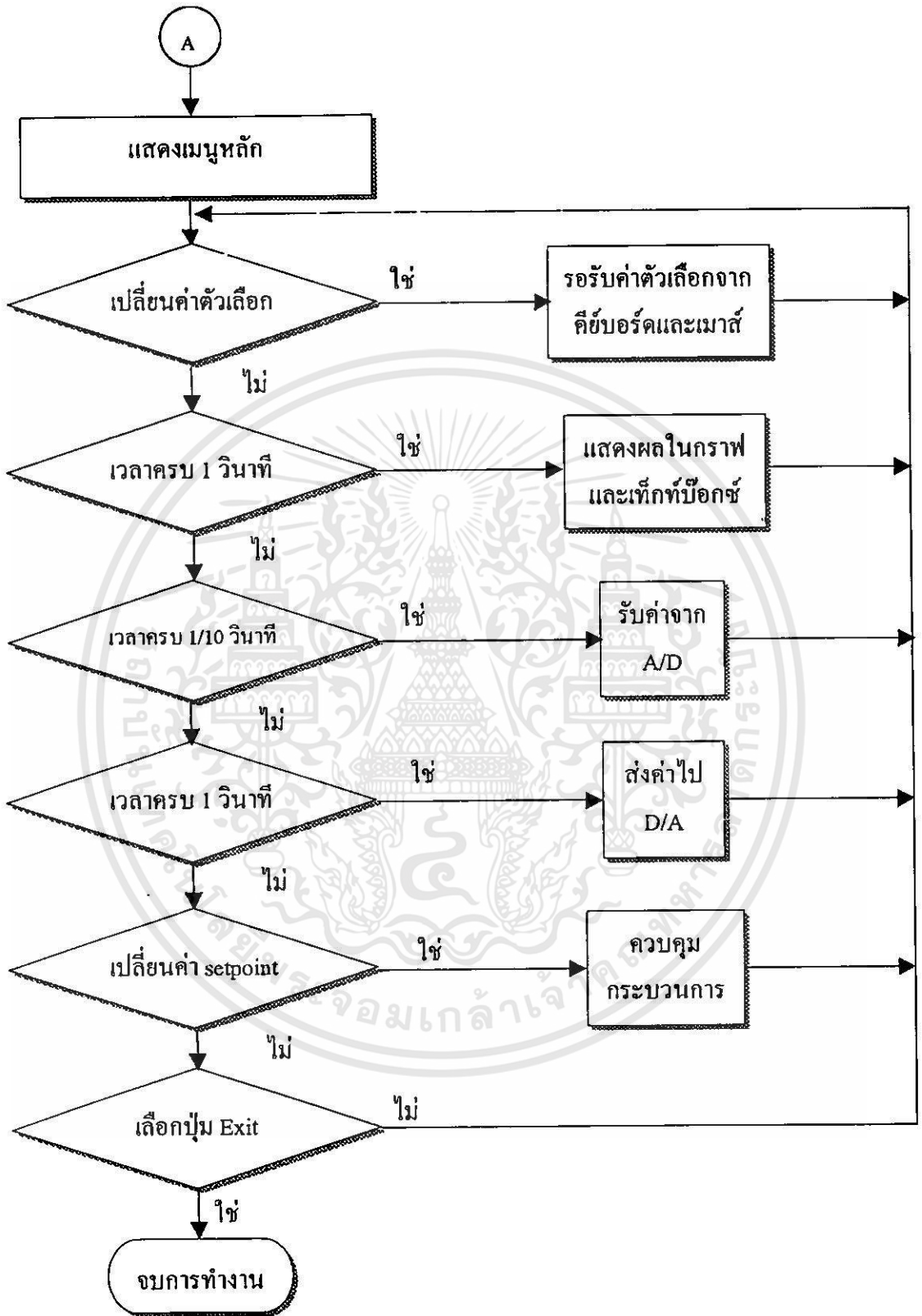
โปรแกรมคอมพิวเตอร์ทั้งหมดที่ใช้ในวิทยานิพนธ์นี้ ถูกพัฒนาโดยใช้โปรแกรมวิซวลเบสิกเวอร์ชัน 5.0 ซึ่งมีข้อดีในการทำงานแบบมัลติทาสกิ้ง คือการทำงานแต่ละโมดูลทำงานแยกกันอย่างอิสระ โดยไม่ต้องรอกการทำงานของโมดูลอื่น ซึ่งง่ายในการพัฒนาโปรแกรมในปัจจุบัน อีกทั้งยังมีโปรแกรมรองรับของหลายบริษัทในด้านการ์ดเชื่อมต่อ เนื่องจากวิทยานิพนธ์นี้ได้ใช้การ์ดเชื่อมต่อที่มีวงจรแปลงสัญญาณอนาลอกเป็นดิจิตอลและวงจรแปลงสัญญาณดิจิตอลเป็นอนาลอกของบริษัท แอดวานซ์เทค (Advantech) จำกัด รุ่น PCL-818 เพราะจะช่วยแบ่งเบางานในด้านวงจรเชื่อมต่อ อีกทั้งวงจรมีความสามารถคือ เป็นทั้งวงจรอินพุตแปลงสัญญาณอนาลอกเป็นดิจิตอล 8 ช่อง(แบบ differential) สัญญาณขนาด 12 บิต การแปลงสัญญาณแบบ successive approximation โดยอัตราแซมปีง (sampling rate) สามารถกำหนดได้ด้วยโปรแกรมมีค่าสูงสุดที่ 100 กิโลเฮิร์ต และวงจรเอาต์พุตแปลงสัญญาณดิจิตอลเป็นอนาลอก 2 ช่องสัญญาณขนาด 12 บิต แบบ monolithic multiplying วงจรดังกล่าวสามารถกำหนดขานของสัญญาณอินพุตได้โดยแบ่งเป็นยูนิโพลาร์ (unipolar) มีขาน 0-10V,0-5V,0-2V,0-1V และไบโพลาร์ (bipolar) มีขาน +/-10V,+/-5V,+/-2.5V,+/-1V และ +/-0.5V ตามลำดับ ในวิทยานิพนธ์นี้ใช้ขาน 0-10V และเอาต์พุตจะกำหนดอยู่ในขาน 0-5V กระแสสูงสุด +/- 5 mA ความเป็นเชิงเส้น +/-5 บิต ส่วนการกำหนดค่าเริ่มต้นของการ์ดจะกล่าวในภายหลัง

ในการออกแบบโครงสร้างของโปรแกรมนี จะใช้หลักการโปรแกรมแบบโมดูลโดยแบ่งโปรแกรมเป็นฟังก์ชันย่อยสำหรับการทำงานในแต่ละหน้าที่ดังต่อไปนี้

4.1 โปรแกรมหลัก

โปรแกรมหลัก เป็นส่วนของการกำหนดค่าเริ่มต้น,การแสดงผลเมนูหลักและรอรับค่าการเลือกเมนู และเรียกใช้โปรแกรมย่อยอื่นๆ เพื่อทำงานตามการเลือกคำสั่งของผู้ใช้ดังรูปที่ 4.1 ส่วนการทำงานของโปรแกรมหลักสามารถดังแผนภาพที่ 4.1 ดังนี้





รูปที่ 4.1 ผังการทำงานของโปรแกรมหลัก

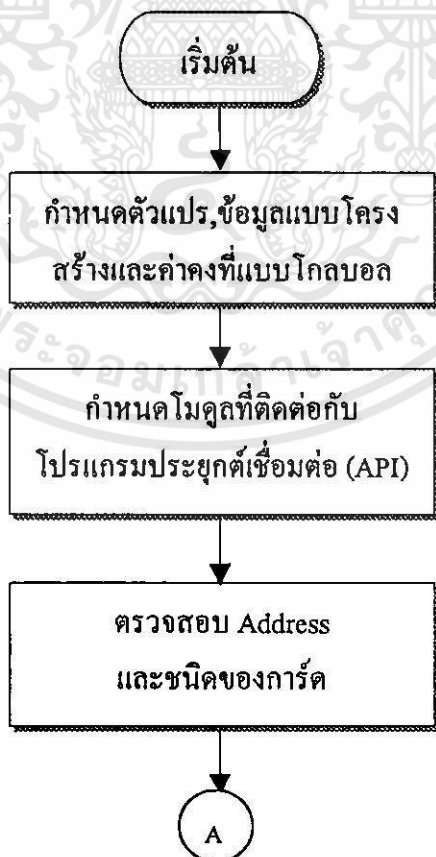
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2 การกำหนดค่าเริ่มต้นของการควบคุม

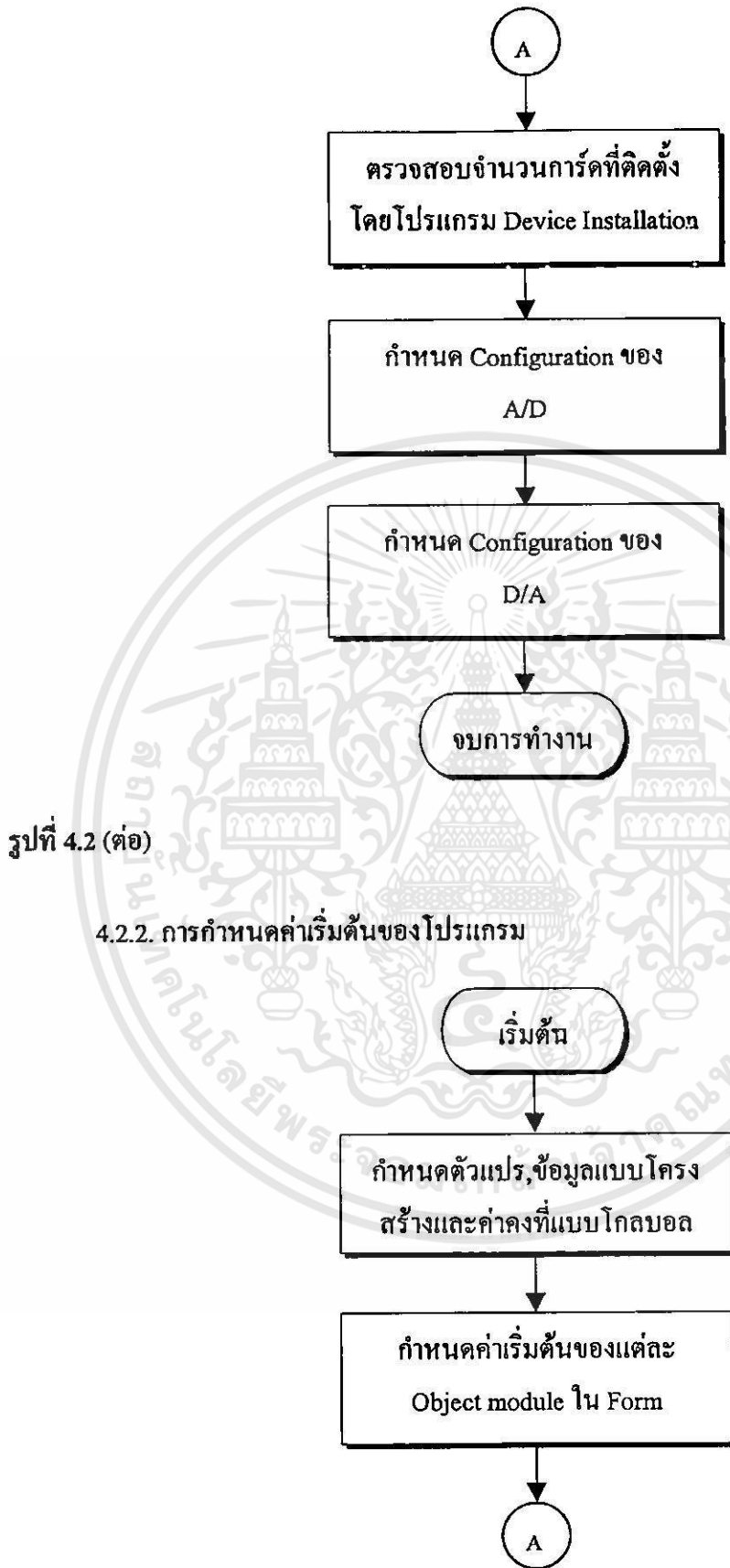
การกำหนดค่าเริ่มต้นของการควบคุมแบ่งการทำงานเป็น 2 ส่วนคือการกำหนดค่าเริ่มต้นของโปรแกรมในการติดต่อกับการ์ดและการกำหนดค่าเริ่มต้นของโปรแกรม ซึ่งอธิบายดังต่อไปนี้

4.2.1 การกำหนดค่าเริ่มต้นของโปรแกรมในการติดต่อกับการ์ด A/D และ D/A

การกำหนดค่าเริ่มต้นของโปรแกรมในการติดต่อกับการ์ด ภาคผนวก ข. จะกล่าวถึงการปรับแต่งการ์ดและติดตั้งโปรแกรมเชื่อมต่อประยุกต์ (API) ในส่วนนี้จะกล่าวถึงการกำหนดค่าเริ่มต้นในการเขียนโปรแกรมเพื่อติดต่อกับโปรแกรมเชื่อมต่อประยุกต์และการ์ด ประกอบด้วย การกำหนดค่าคงที่, รหัสต่าง ๆ, ข้อมูลโครงสร้าง และการกำหนดโมดูลฟังก์ชันที่เป็นโกลบอล (global) ในส่วนนี้เป็นไฟล์ซอฟต์แวร์ที่ติดมากับการ์ดเมื่อใช้โปรแกรมวิซวลเบสิกจำเป็นต้องรวมไว้ในส่วนโมดูล (modules) ด้วย และส่วนตัวแปรโกลบอลเป็นตัวแปรที่เป็นตัวกลางระหว่างโปรแกรมที่เขียนขึ้นกับโปรแกรมเชื่อมต่อประยุกต์โดยจะมีส่วนที่เป็นตัวแปรอินพุตช่องสัญญาณเริ่มต้น, ช่องสัญญาณสุดท้าย, ตัวแปรในการกำหนดค่าเริ่มต้นของการ์ดส่วนอินพุต, ตัวแปรในการรับค่าไปผู้การ์ดและส่วนที่เป็นเอาต์พุตจะมีตัวแปรในการกำหนดค่าเริ่มต้นของการ์ดส่วนเอาต์พุต, ตัวแปรในการรับค่าจากการ์ดมาสู่โปรแกรม ซึ่งแสดงดังแผนภาพที่ 4.2

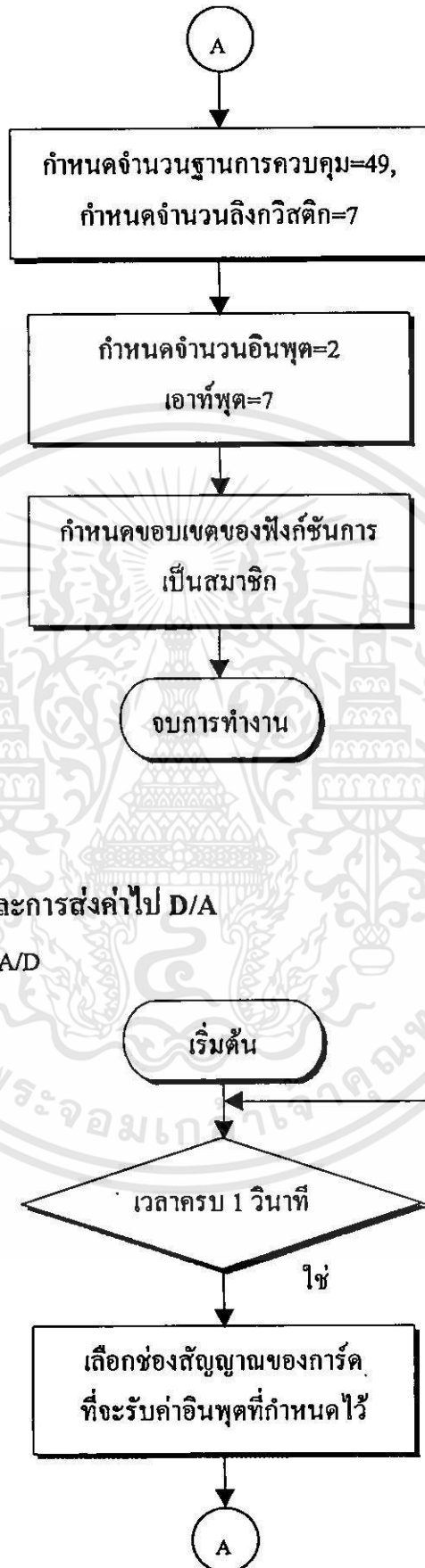


รูปที่ 4.2 ผังการทำงานการกำหนดค่าเริ่มต้นของโปรแกรมในการติดต่อกับการ์ด A/D และ D/A



รูปที่ 4.3 ผังการทำงานของ การกำหนดค่าเริ่มต้นของโปรแกรม

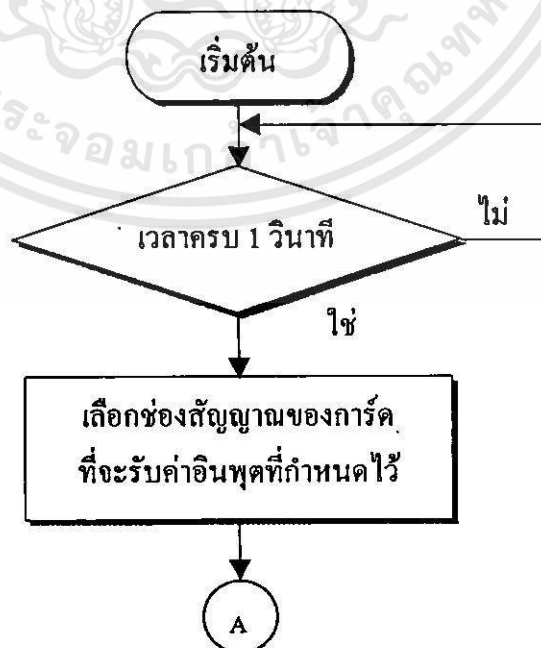
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



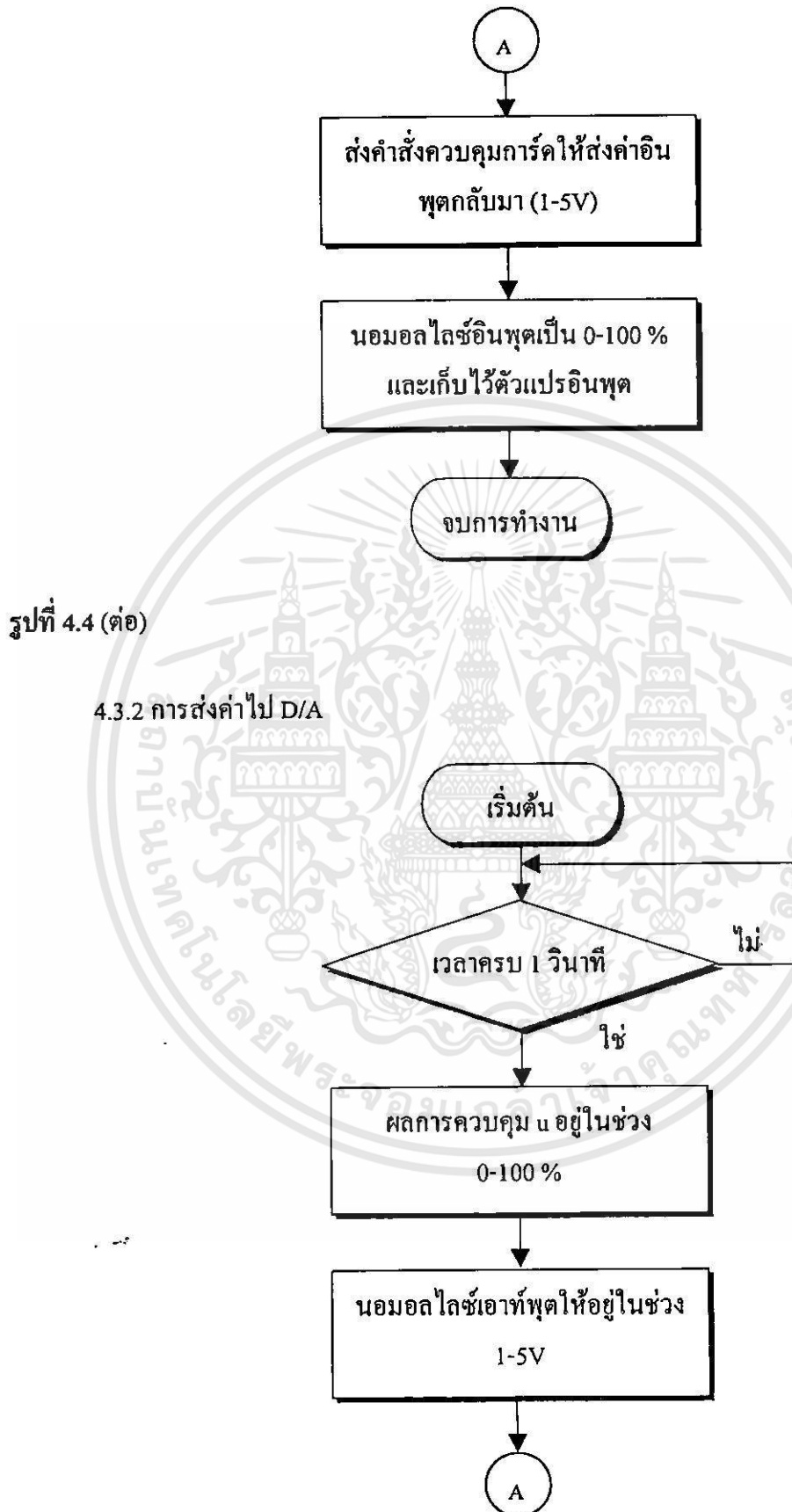
รูปที่ 4.3 (ต่อ)

4.3 การรับค่าจาก A/D และการส่งค่าไป D/A

4.3.1 การรับค่าจาก A/D

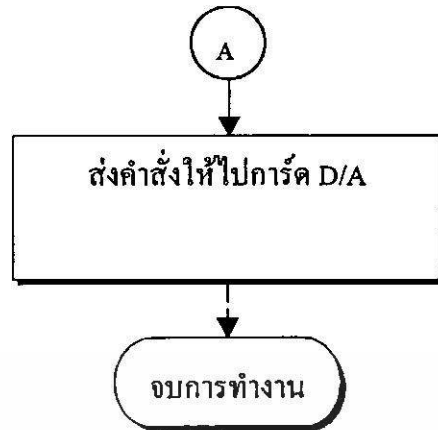


เอกสารรูปที่ 4.4 ผังการทำงานของการทำงานการรับค่าจากวงจร A/D เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



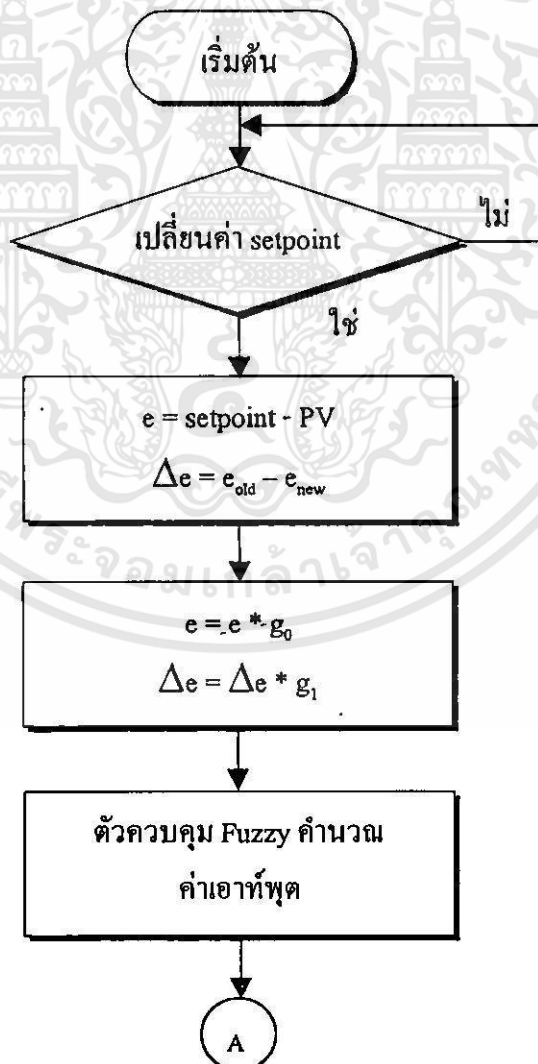
รูปที่ 4.5 ผังการทำงานของ การส่งค่าไปสู่วงจร D/A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



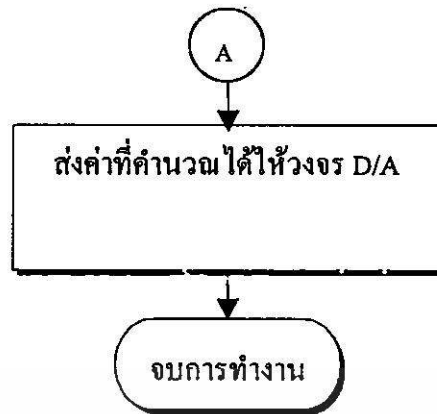
รูปที่ 4.5 (ต่อ)

4.4 การควบคุมในกระบวนการ



รูปที่ 4.6 ผังการทำงานของกระบวนการควบคุมกระบวนการ

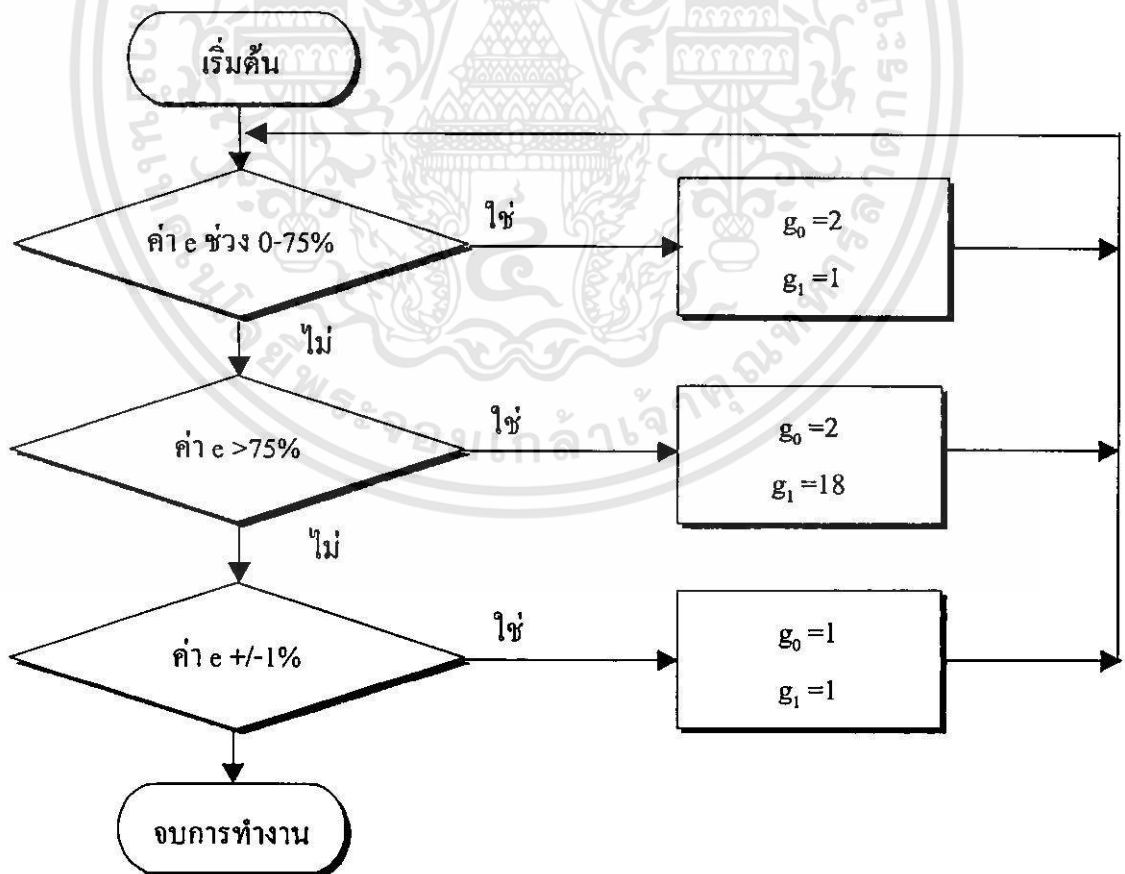
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.6 (ต่อ)

ส่วนของตัวควบคุม Fuzzy คำนวณค่าเอาต์พุตสามารถศึกษารายละเอียดได้จาก Source code

4.5 การทำงานของ Gain schedule



รูปที่ 4.7 ผังการทำงานของ Gain schedule

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

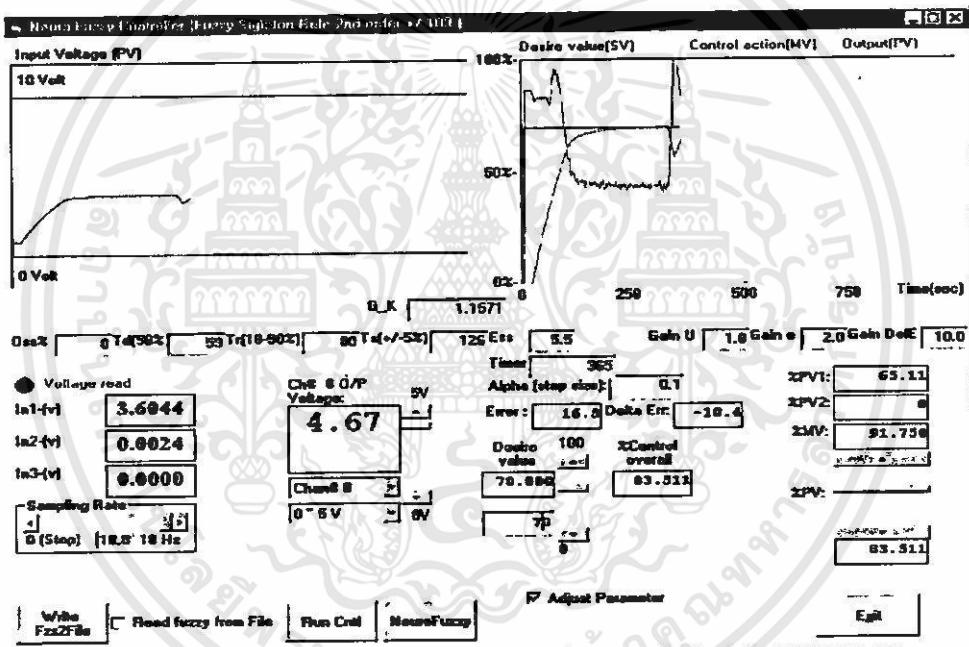
บทที่ 5

การทดลอง

การทดสอบประสิทธิภาพของตัวควบคุมนิวโรฟัซซี่ ที่สร้างขึ้น แบ่งการทดลองออกเป็น 2 ส่วน คือกระบวนการควบคุมระดับน้ำ กับ กระบวนการควบคุมอัตราการไหลของน้ำ

การทดลองที่ 1 ใช้ตัวควบคุมนิวโรฟัซซี่ ทำการควบคุมกระบวนการในห้องทดลองเป็น กระบวนการควบคุมระดับน้ำในถังกรณีถังเดียว และกรณีสองถัง

การทดลองที่ 2 ใช้ตัวควบคุมนิวโรฟัซซี่ ทำการควบคุมกระบวนการในห้องทดลองเป็น กระบวนการควบคุมอัตราการไหลของน้ำ



รูปที่ 5.1 โปรแกรมหลัก

การทดลองใช้ตัวควบคุมนิวโรฟัซซี่ที่สร้างด้วยโปรแกรม Visual Basic 5.0 บนเครื่องคอมพิวเตอร์ (Cyrix 166 MHz RAM 32 Mb) ควบคุมกระบวนการซึ่งเป็นชุดทดลองโดยทำการทดสอบประสิทธิภาพของตัวควบคุมในกระบวนการ เมื่อกำหนดค่าสัญญาณอ้างอิงต่างๆ กัน และทดสอบประสิทธิภาพในการปรับตัวเองของตัวควบคุม เมื่อมีการรบกวนจากภายนอก และเปรียบเทียบสมรรถนะของระบบควบคุมนิวโรฟัซซี่ที่นำเสนอนี้กับการควบคุมกระบวนการด้วยตัวควบคุม PI และ PID เป็นตัวควบคุมมาตรฐาน PID Yokogawa รุ่น YS100 การปรับค่าพารามิเตอร์ของตัวควบคุมมาตรฐาน PI และ PID เพื่อเปรียบเทียบผลการทำงานกับตัวควบคุมนิวโรฟัซซี่ที่สร้างเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าการณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ขึ้นนั้น เพื่อความสะดวก จะใช้เครื่องวิเคราะห์หาค่าพารามิเตอร์ของตัวควบคุม PID แบบอัตโนมัติ (Automatic PID controller parameters analyzer) ของนักศึกษาปริญญาโทภาควิชาเทคโนโลยีการวัดคุม [12] ในการหาค่าพารามิเตอร์ PB T_i และ T_d ตามลำดับ โดยมีเงื่อนไขการปรับค่าพารามิเตอร์ดังกล่าวต้องสามารถควบคุมกระบวนการได้ดีในย่าน มากกว่า 10 ถึง 90 เปอร์เซ็นต์ต่อการปรับพารามิเตอร์ในครั้งนั้นๆ โดยที่

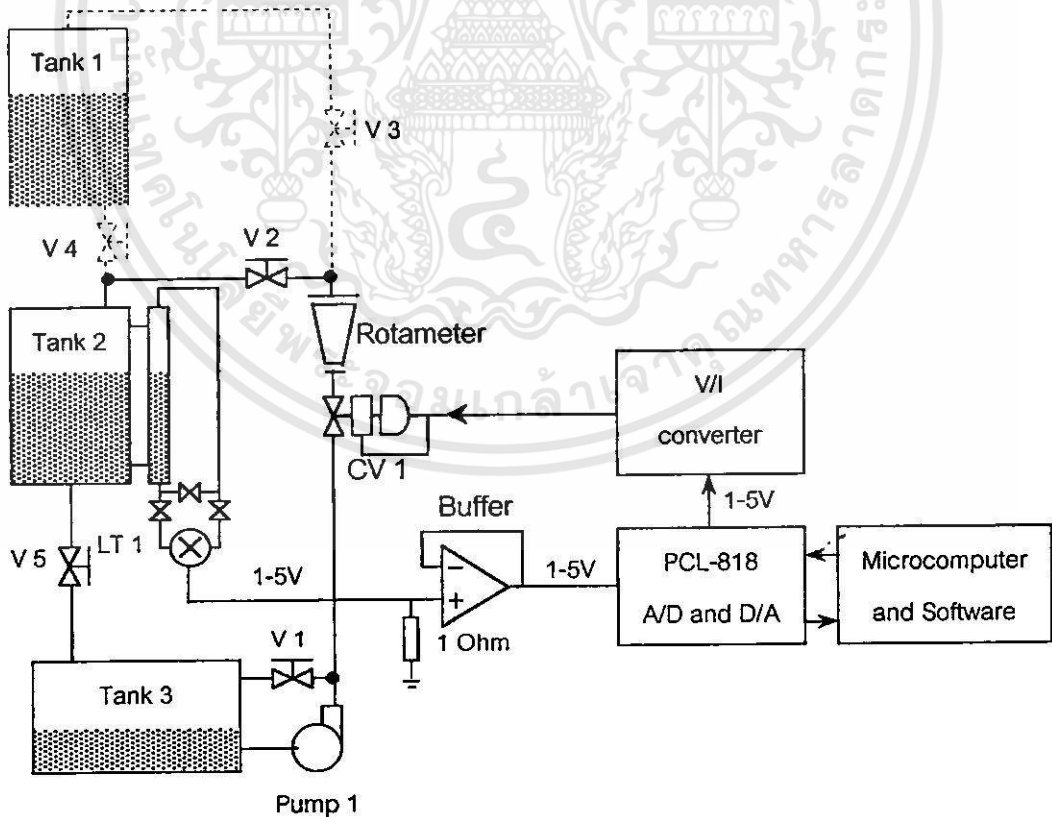
ค่า PB หมายถึง ผลหารของหนึ่งร้อยด้วยค่า Proportional gain ($K_p = 100/K_p$) มีค่าระหว่าง 0-100

ค่า T_i หมายถึง ค่า Integral time มีค่าเป็นวินาที

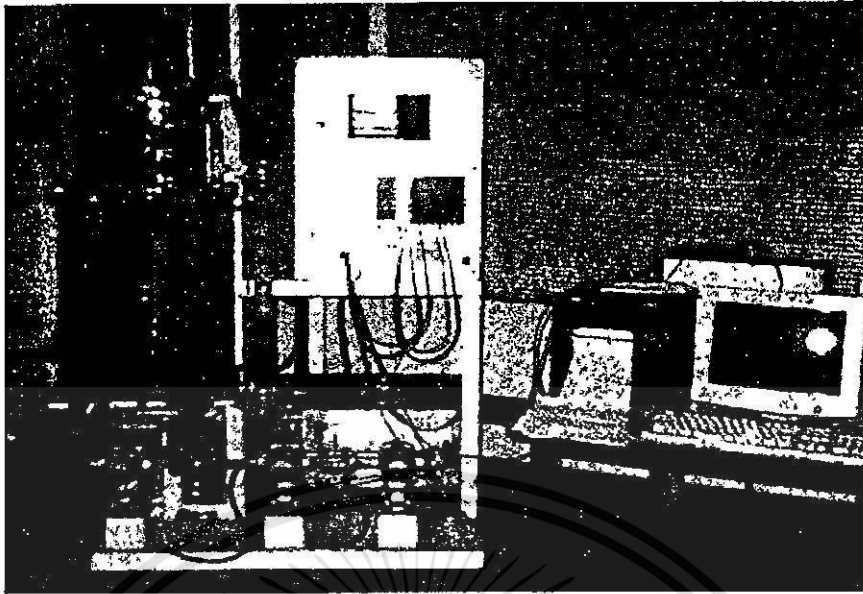
ค่า T_d หมายถึง ค่า Derivative time มีค่าเป็นวินาที

5.1 การทดลองที่ 1 ควบคุมกระบวนการระดับน้ำ

5.1.1 การควบคุมกระบวนการระดับน้ำกรณีถึงเดี่ยว ใช้กระบวนการควบคุมระดับน้ำในดังจรงรูปที่ 5.1 ผังการทำงานดังกล่าวเป็น ได้ทั้งกระบวนการควบคุมระดับน้ำกรณีถึงเดี่ยวและกรณีสองถึงการทำงาน



รูปที่ 5.2 ผังกระบวนการควบคุมระดับของน้ำในถัง กรณีถึงเดี่ยว

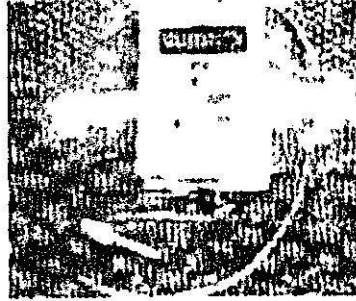


รูปที่ 5.3 กระบวนการควบคุมระดับของน้ำในถัง กรณีถังเดี่ยวและถังคู่ กับเครื่อง ไมโครคอมพิวเตอร์

การทำงานของกระบวนการควบคุมระดับน้ำในถังกรณีถังเดี่ยว กำหนดการทำงานเริ่มต้น ดังนี้ ป้อนน้ำ Pump 1 ทำหน้าที่สูบน้ำจาก Tank 3 ผ่านท่อโดยปรับวาล์ว V1 ให้อัตราการไหลผ่านท่อ 500 ลิตรต่อชั่วโมงดูจากตัว Rotameter ปิดวาล์ว V3 กับ V4 และเปิดวาล์ว V2 เต็มที่ เปิดวาล์ว V5 ประมาณ 20 เปอร์เซ็นต์ จากฝั่งการทำงานน้ำจะไหลจากปั๊มน้ำ Pump 1 ผ่านวาล์วควบคุม CV1 ผ่าน Rotameter วาล์ว V2 ลงสู่ Tank 2 ผ่านวาล์ว V5 ลงสู่ Tank 3 ใช้ LT1 เป็นตัววัดระดับของน้ำใน Tank 2 เอาท์พุทของ LT1 มีค่าเป็นแรงดันไฟฟ้า 1-5 โวลท์ ผ่านวงจรบัฟเฟอร์มีอินพุทอิมพีแดนซ์สูงเท่ากับ 1 Mohm ทำหน้าที่เป็นวงจรกันชนไม่ให้สัญญาณลุดทอน จากการทดลองยังมีส่วนช่วยให้ลุดทอนสัญญาณรบกวนเป็นตัวเชื่อมต่อสายสัญญาณกราวด์ของวงจร A/D กับ LT1 สัญญาณที่ออกจากวงจรบัฟเฟอร์มีค่าแรงดันไฟฟ้า 1-5 โวลท์เข้าสู่การ์ด A/D PCL-818 แปลงค่าสัญญาณอนาลอกเป็นดิจิตอลส่งให้เครื่อง ไมโครคอมพิวเตอร์โดยโปรแกรมตั้งเวลาไว้ทุก ๆ 1 วินาทีมารับค่า จากเอาท์พุทของการกำหนดคั้งกล่าวการเปิดวาล์วคั้งกล่าวทำให้กระบวนการมีคุณลักษณะเป็นระบบอนุพันธ์อันดับหนึ่ง (first order) ซึ่งใช้ตัวควบคุม PI ควบคุมก็เพียงพอที่ทำให้เอาท์พุทของระบบเข้าสู่ค่าอ้างอิง [10,11]

ทำการทดลองตามขั้นตอนดังนี้

- 1) ใช้เครื่องวิเคราะห์หาค่าพารามิเตอร์ของตัวควบคุม PI แบบอัตโนมัติหาค่าพารามิเตอร์ที่เหมาะสม



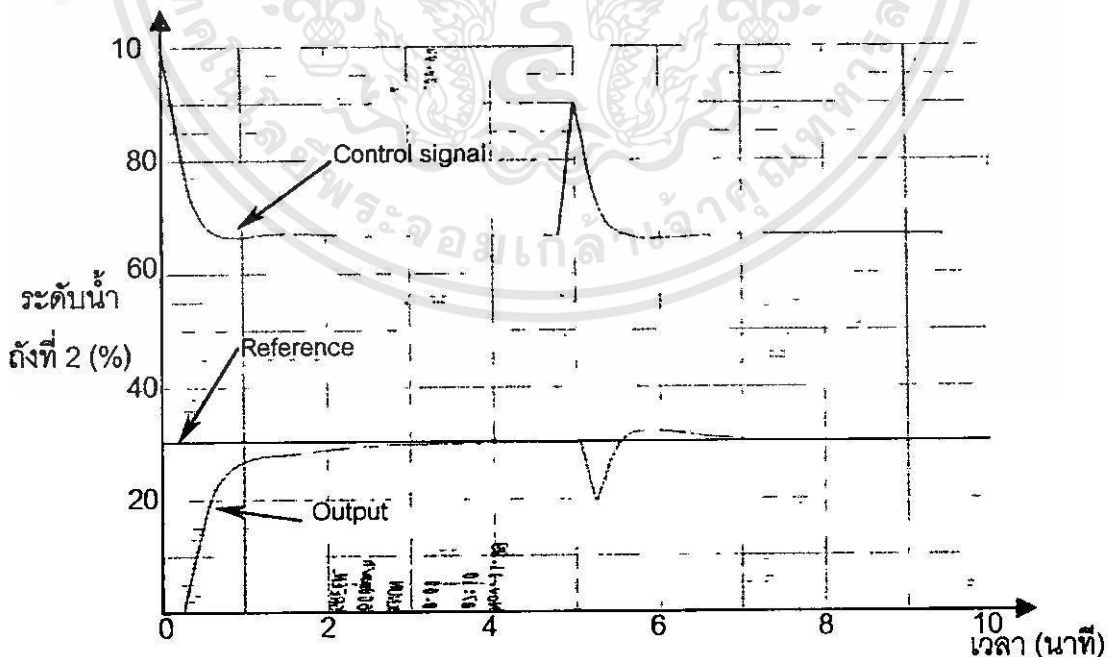
รูปที่ 5.4 เครื่องวิเคราะห์หาค่าพารามิเตอร์ของตัวควบคุม PID แบบอัตโนมัติ

จากการใช้เครื่องวิเคราะห์หาค่าพารามิเตอร์ของตัวควบคุม PID แบบอัตโนมัติหาค่าพารามิเตอร์ที่เหมาะสม จากที่กล่าวมาแล้วว่าระบบอันดับหนึ่งสามารถควบคุมด้วย ตัวควบคุม PI ได้ ดังนั้นจึงหาค่าพารามิเตอร์เฉพาะค่า PB Ti ดังนี้

$$PB = 50$$

$$Ti = 68 \text{ วินาที}$$

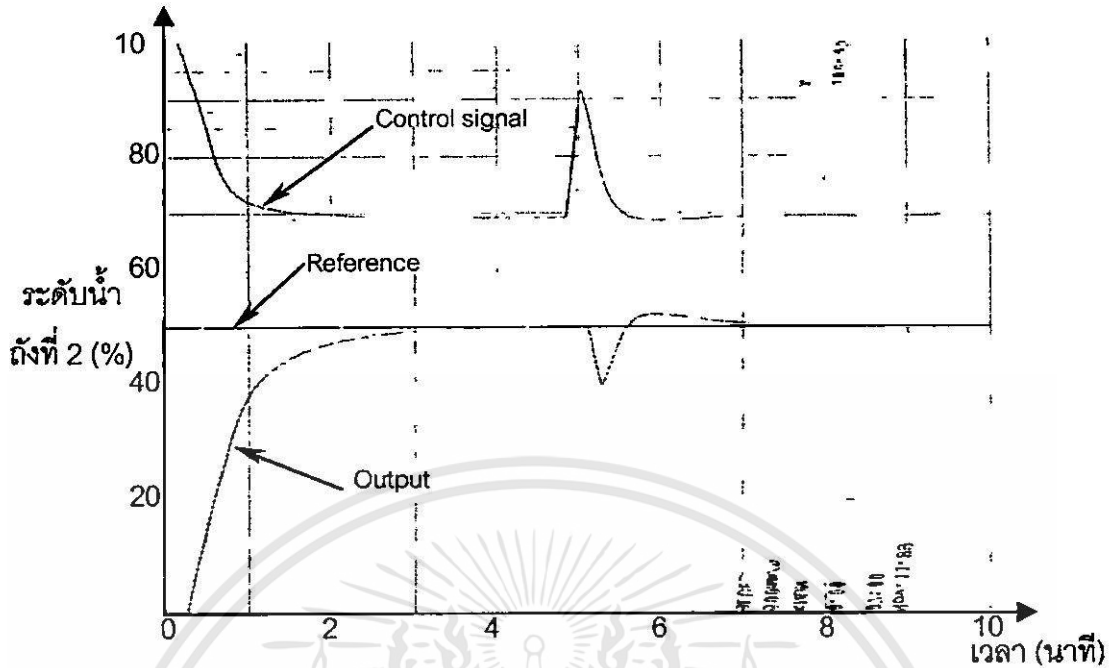
2) ทดลองใช้ตัวควบคุม PI ทำการควบคุมกระบวนการ โดยกำหนดค่าสัญญาณอ้างอิงเท่ากับ 30 เปอร์เซ็นต์ 50 เปอร์เซ็นต์ และ 70 เปอร์เซ็นต์ ตามลำดับ และทำการปิดปั๊ม เป็นเวลา 10 วินาที หลังการทำงานของระบบเริ่มทำงานเวลาที่ 5 นาทีไปแล้ว โดยบันทึกเอาท์พุท และ สัญญาณควบคุม (control signal) ลงบนกราฟด้วยเครื่องบันทึกกราฟ Yokogawa รุ่น $\mu 180$



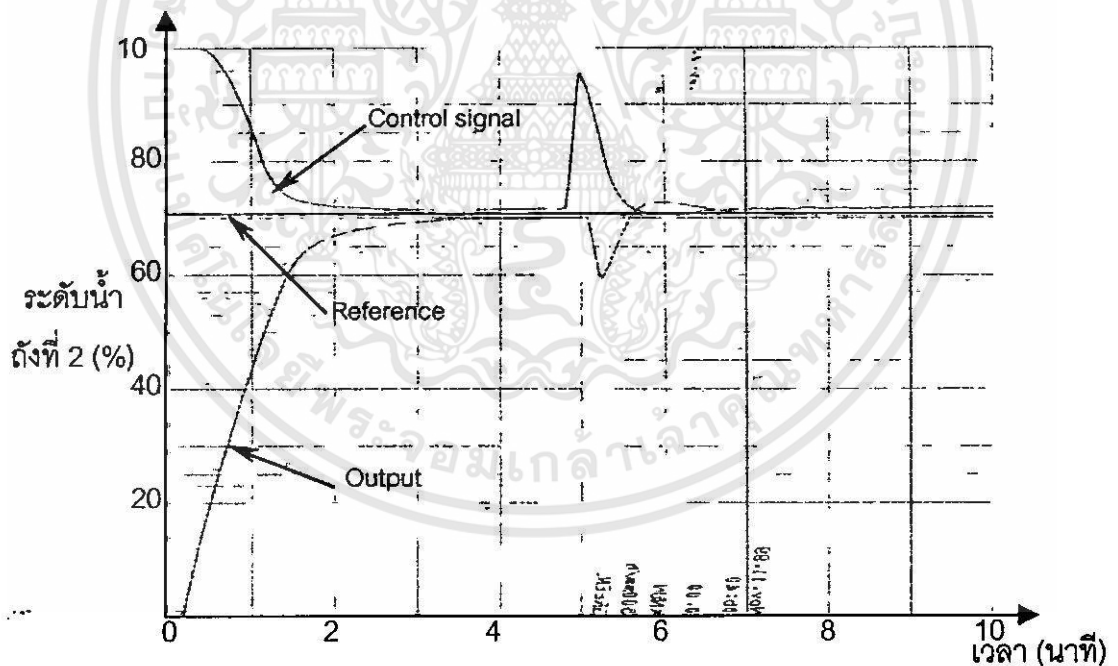
รูปที่ 5.5 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีถังเคียว ด้วยตัวควบคุม PI ที่ค่า

สัญญาณอ้างอิง 30 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาที

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5.6 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีถึงเคียว ด้วยตัวควบคุม PI ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 50 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาที

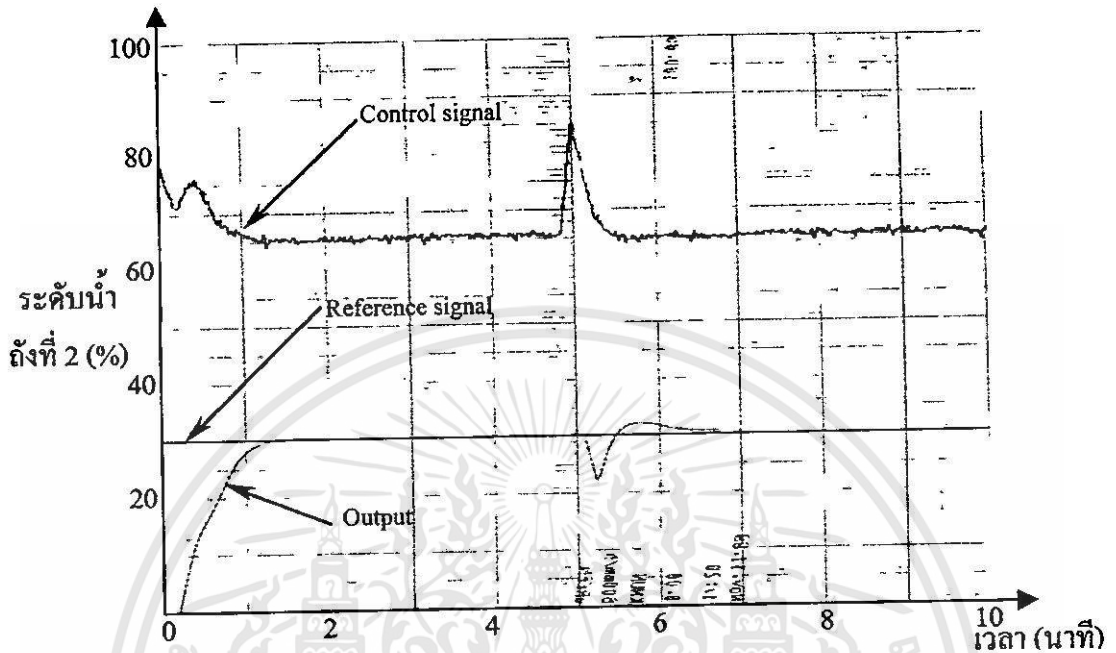


รูปที่ 5.7 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีถึงเคียว ด้วยตัวควบคุม PI ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 70 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาที

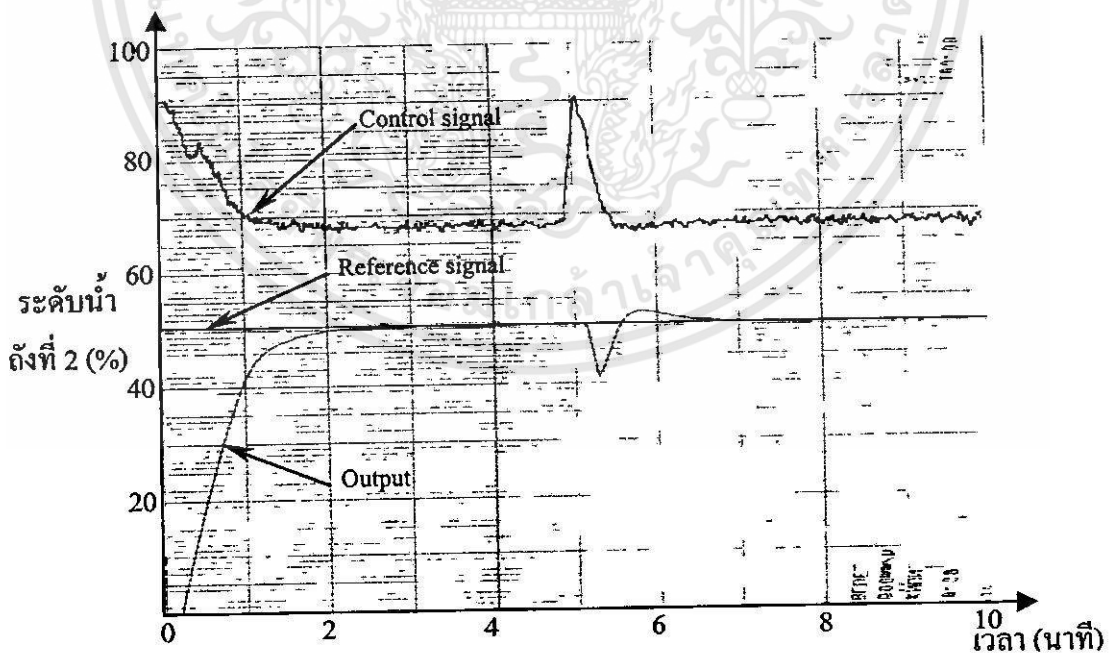
3) ทดลองประสิทธิภาพในการควบคุมและประสิทธิภาพในการปรับตัวเองของตัวควบคุม นิวโรฟัชซี โดยกำหนดค่าสัญญาณอ้างอิงเท่ากับ 30 เปอร์เซ็นต์ 50 เปอร์เซ็นต์ และ 70 เปอร์เซ็นต์ ตามลำดับ และทำการปิดปั๊ม เป็นเวลา 10 วินาที หลังการทำงานของระบบเริ่มทำงานเวลาที่ 5 นาที

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

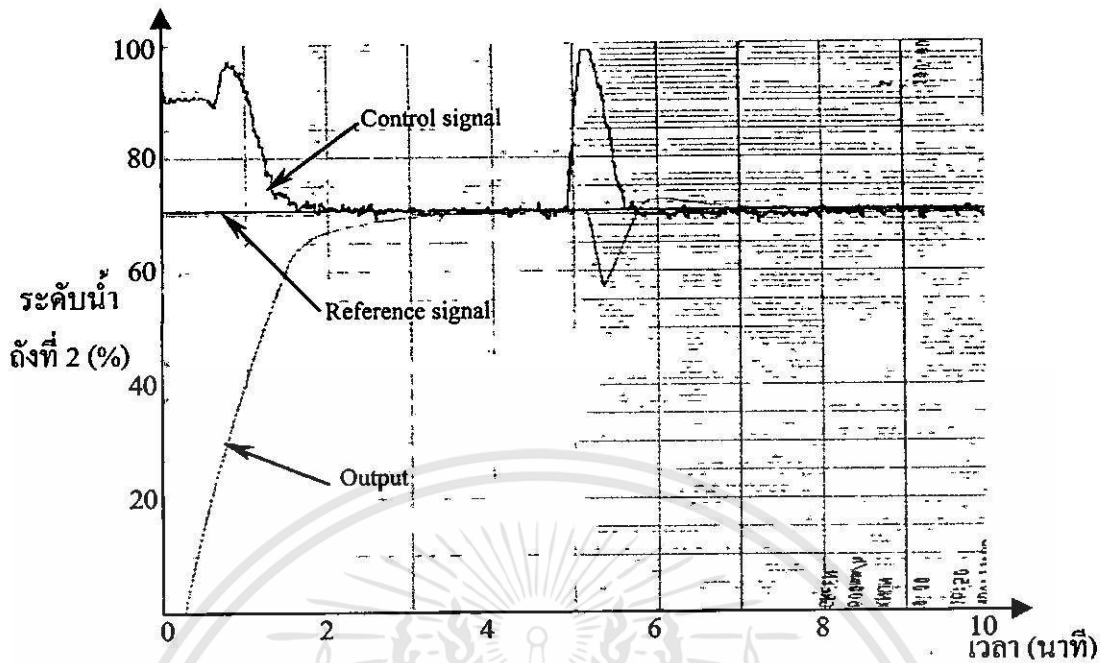
ไปแล้ว โดยบันทึกเอาท์พุท และ สัญญาณควบคุม (control signal) ลงบนกราฟด้วยเครื่องบันทึกกราฟ Yokogawa รุ่น $\mu 180$ เช่นเดียวกัน



รูปที่ 5.8 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีถังเคียว ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟิชซี ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 30 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาที



รูปที่ 5.9 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีถังเคียว ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟิชซี ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 50 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาที

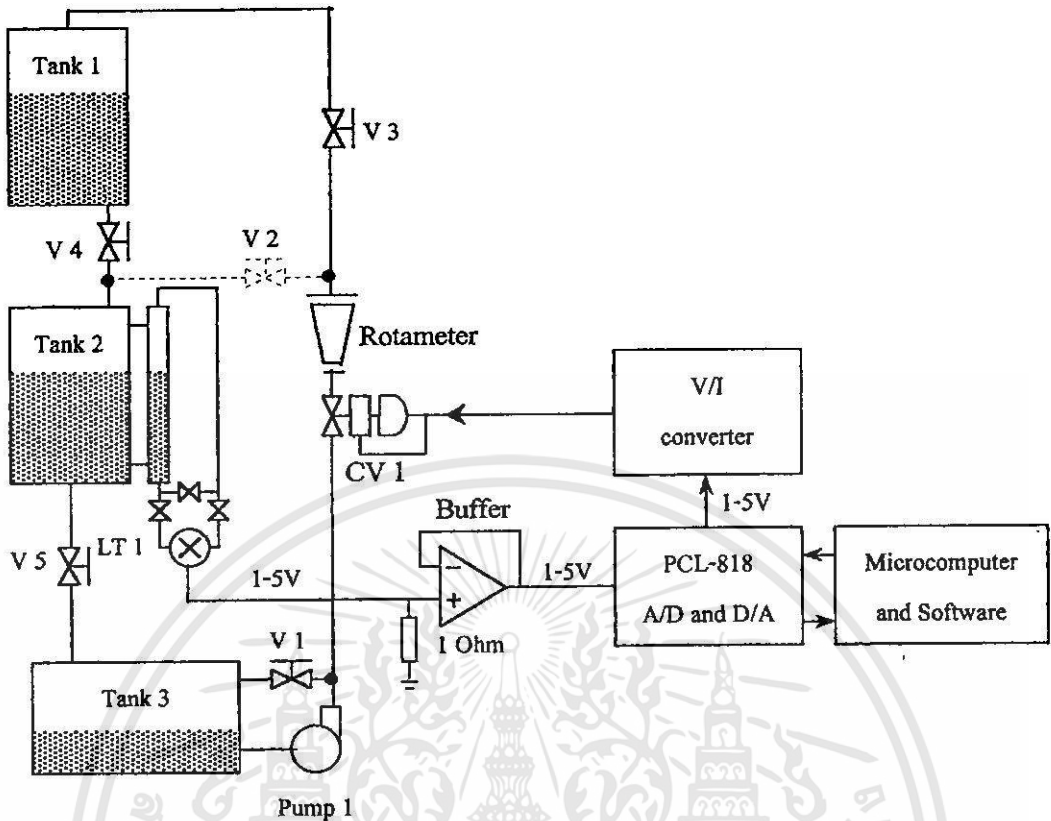


รูปที่ 5.10 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีถึงเคียว ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟัซซี ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 70 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปีคัมเป็นเวลา 10 วินาที

ตารางที่ 5.1 ค่าสมรรถนะของระบบควบคุม PI กับตัวควบคุมนิวโรฟัซซี ในการควบคุมระดับน้ำในถังกรณีถึงเคียว

System performance of 1 st order level control					
Reference (%)	Controller Type	Os (%)	Tr (วินาที)	Ts (วินาที)	Ess (%)
30	PI	0	41	120	0
30	Neuro Fuzzy	0	41	77	1.65
50	PI	0	74	154	0
50	Neuro Fuzzy	0	55	120	1.65
70	PI	0	77	163	0
70	Neuro Fuzzy	0	77	163	1.65

5.1.2 การควบคุมกระบวนการระดับน้ำกรณีสองถัง ใช้กระบวนการควบคุมระดับน้ำในถังดังรูปที่ 5.10



รูปที่ 5.11 หังกระบวนการควบคุมระดับของน้ำในถัง กรณีถังคู่

การทำงานของกระบวนการควบคุมระดับน้ำในถังกรณีสองถัง กำหนดการทำงานเริ่มต้นดังนี้ ป้อนน้ำ Pump 1 ทำหน้าที่สูบน้ำจาก Tank 3 ผ่านท่อโดยปรับวาล์ว V1 ให้อัตราการไหลผ่านท่อ 500 ลิตรต่อชั่วโมงดูจากตัว Rotameter เปิดวาล์ว V3 กับ V4 เต็มที่และปิดวาล์ว V2 เปิดวาล์ว V5 ประมาณ 20 เปอร์เซ็นต์ จากฝั่งการทำงานน้ำจะไหลจากปั้มน้ำ Pump 1 ผ่านวาล์วควบคุม CV1 ผ่าน Rotameter วาล์ว V3 ผ่าน Tank 1 ลงสู่ Tank 2 ผ่านวาล์ว V5 ลงสู่ Tank 3 ใช้ LT1 เป็นตัววัดระดับของน้ำใน Tank 2 จากเอาต์พุตของการกำหนดการเปิดวาล์วดังกล่าวทำให้กระบวนการมีคุณลักษณะเป็นระบบอนุพันธ์อันดับสอง (second order) ซึ่งใช้ตัวควบคุม PID ควบคุมจึงสามารถควบคุมให้เอาต์พุตของระบบเข้าสู่ค่าอ้างอิง [10,11]

ทำการทดลองตามขั้นตอนดังนี้

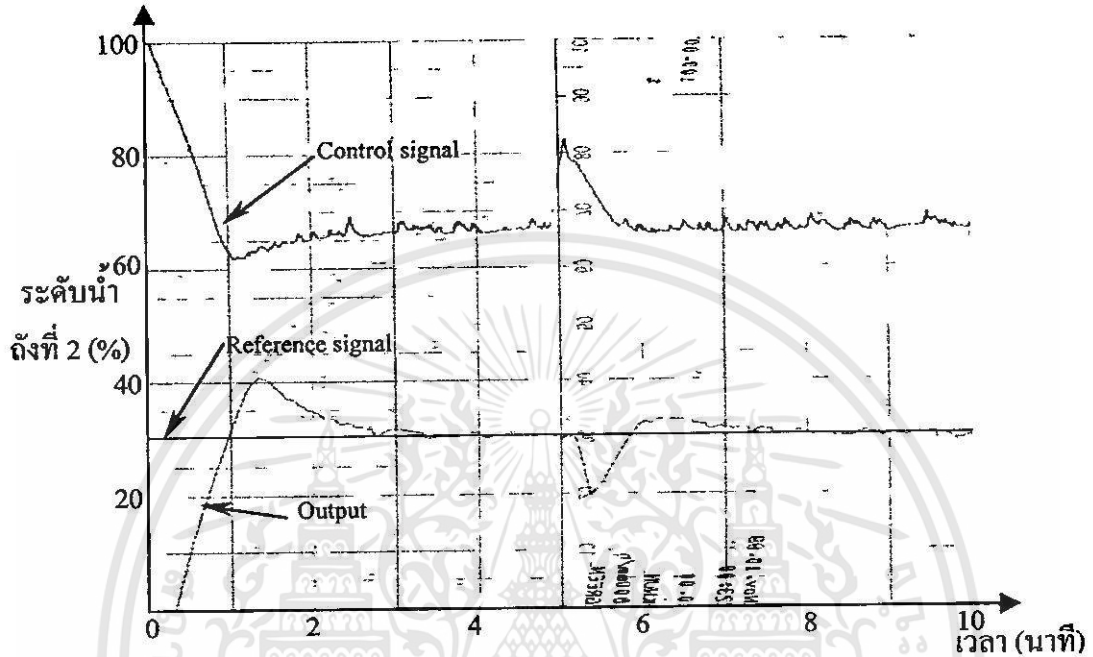
1) ให้เครื่องวิเคราะห์หาค่าพารามิเตอร์ของตัวควบคุม PID แบบอัตโนมัติหาค่าพารามิเตอร์ที่เหมาะสม จากที่กล่าวมาแล้วว่าระบบอนุพันธ์อันดับสองสามารถควบคุมด้วย ตัวควบคุม PID ได้ ดังนั้นจึงหาค่าพารามิเตอร์ค่า PB Ti Td ดังนี้

$$PB = 85$$

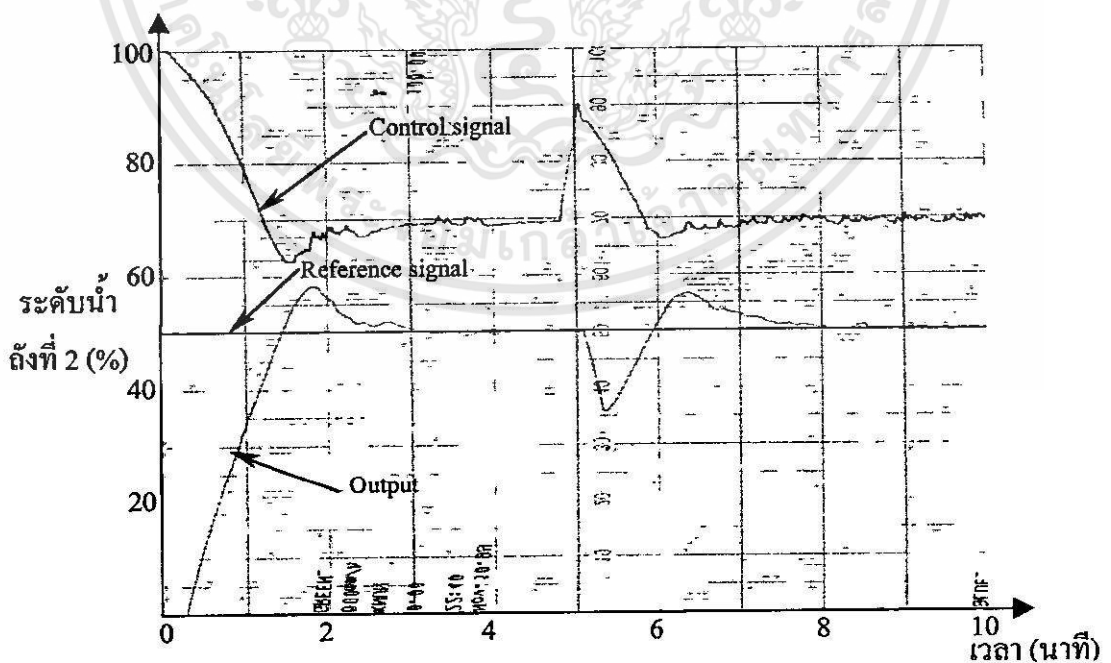
$$Ti = 85 \text{ วินาที}$$

$$Td = 5 \text{ วินาที}$$

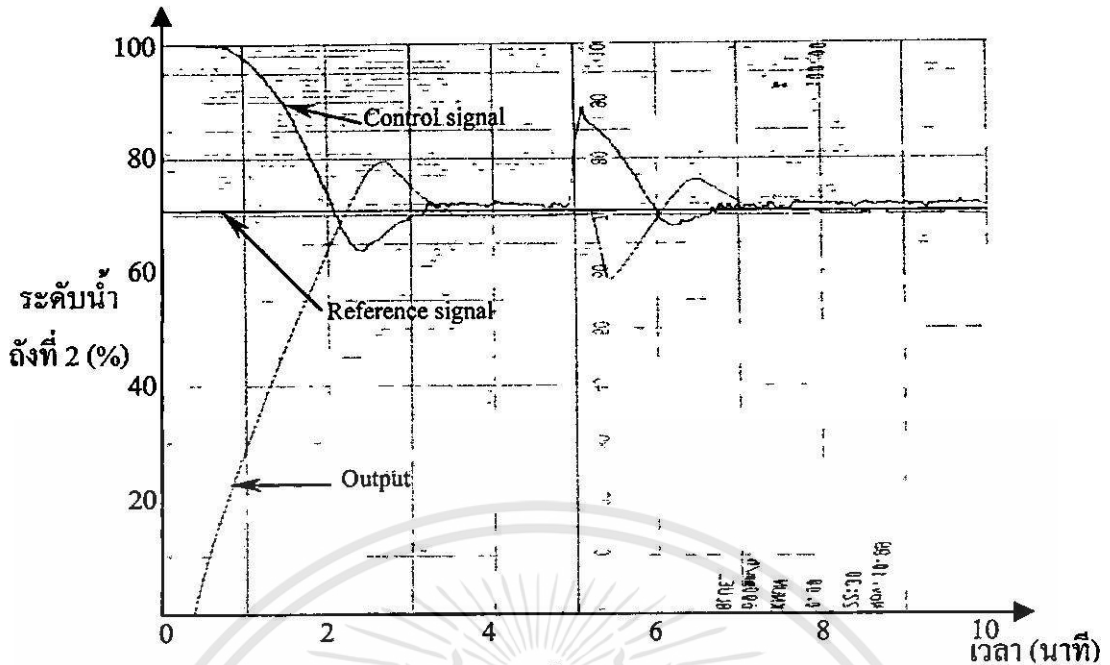
2) ทดลองใช้ตัวควบคุม PID ทำการควบคุมกระบวนการ โดยกำหนดค่าสัญญาณอ้างอิงเท่ากับ 30 เปอร์เซ็นต์ 50 เปอร์เซ็นต์ และ 70 เปอร์เซ็นต์ ตามลำดับ และทำการปิดปั๊ม เป็นเวลา 10 วินาที หลังการทำงานของระบบเริ่มทำงานเวลาที่ 5 นาทีไปแล้ว โดยบันทึกเอาท์พุท และ สัญญาณควบคุม (control signal) ลงบนกราฟด้วยเครื่องบันทึกกราฟ Yokogawa รุ่น $\mu 180$



รูปที่ 5.12 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีสองถัง ด้วยตัวควบคุม PID ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 30 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาที

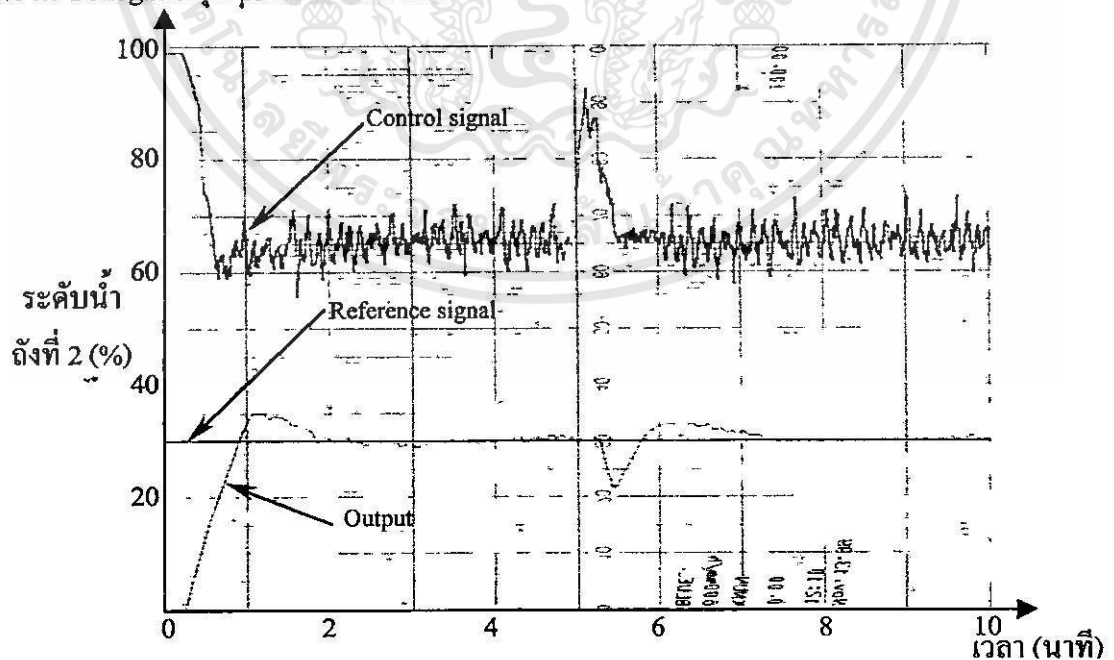


รูปที่ 5.13 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีสองถัง ด้วยตัวควบคุม PID ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 50 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาที

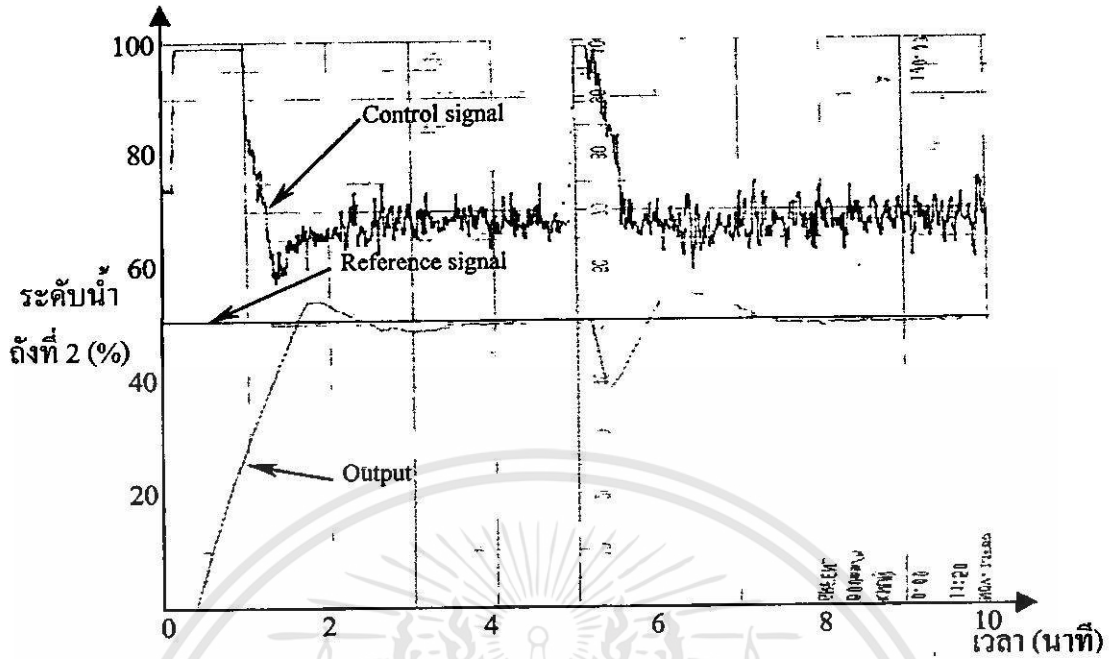


รูปที่ 5.14 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีสองถัง ด้วยตัวควบคุม PID ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 70 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาที

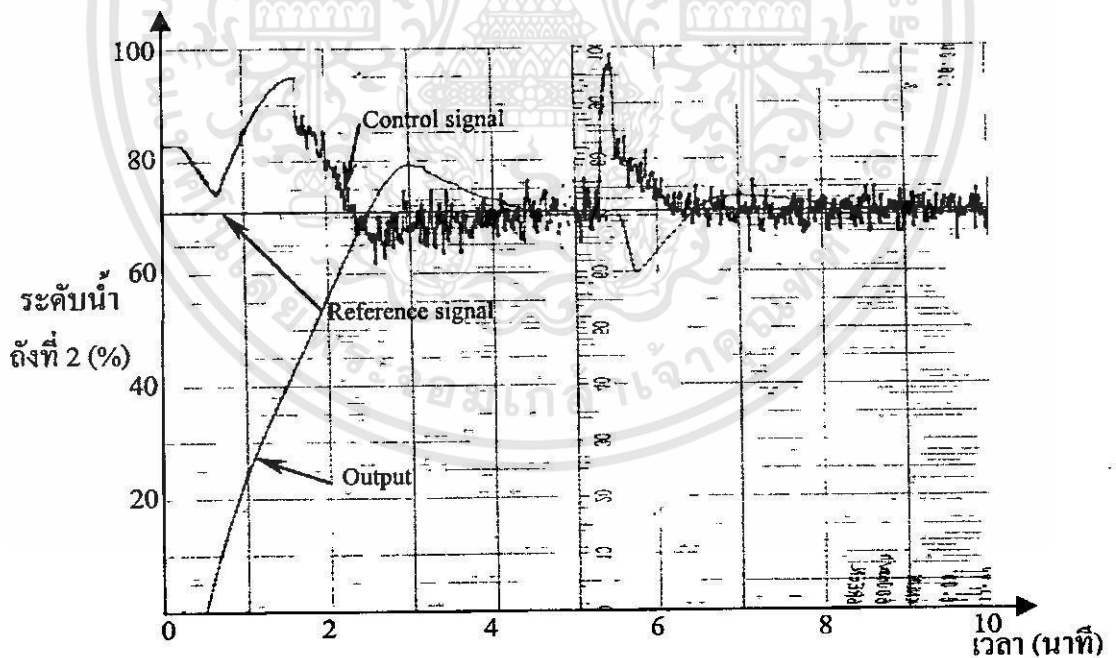
3) ทดลองประสิทธิภาพในการควบคุมและประสิทธิภาพในการปรับตัวเองของตัวควบคุมนิวโรฟัซซี โดยกำหนดค่าสัญญาณอ้างอิงเท่ากับ 30 เปอร์เซ็นต์ 50 เปอร์เซ็นต์ และ 70 เปอร์เซ็นต์ ตามลำดับ และทำการปิดปั๊ม เป็นเวลา 10 วินาที หลังการทำงานของระบบเริ่มทำงานเวลาที่ 5 นาที ไปแล้ว โดยบันทึกเอาท์พุท และ สัญญาณควบคุม (control signal) ลงบนกราฟด้วยเครื่องบันทึกกราฟ Yokogawa รุ่น $\mu 180$ เช่นเดียวกัน



รูปที่ 5.15 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีสองถังด้วยตัวควบคุมนิวโรฟัซซี ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 30 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาที



รูปที่ 5.16 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีสองถัง ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟัซซี ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 50 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาที



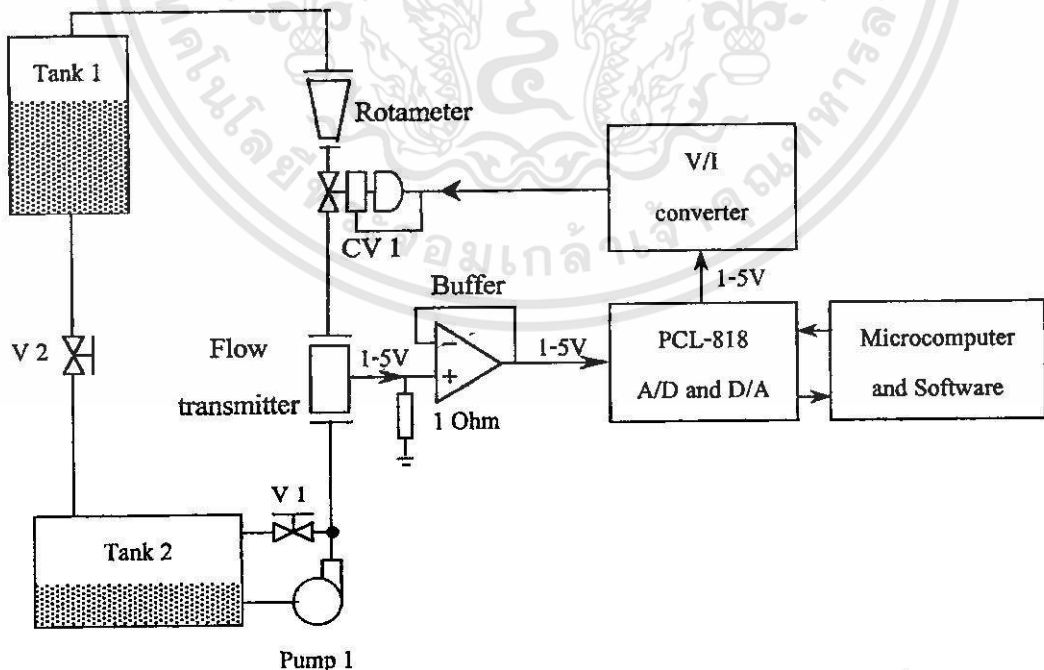
รูปที่ 5.17 ผลตอบสนองของระบบควบคุมระดับน้ำในถังที่ 2 กรณีสองถัง ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟัซซี ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 70 เปอร์เซ็นต์ และมีการรบกวน โดยปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาที

ตารางที่ 5.2 ค่าสมรรถนะของระบบควบคุม PID กับตัวควบคุมนิวโรฟัซซี ในการควบคุมระดับน้ำ
ในถังกรณีสองถัง

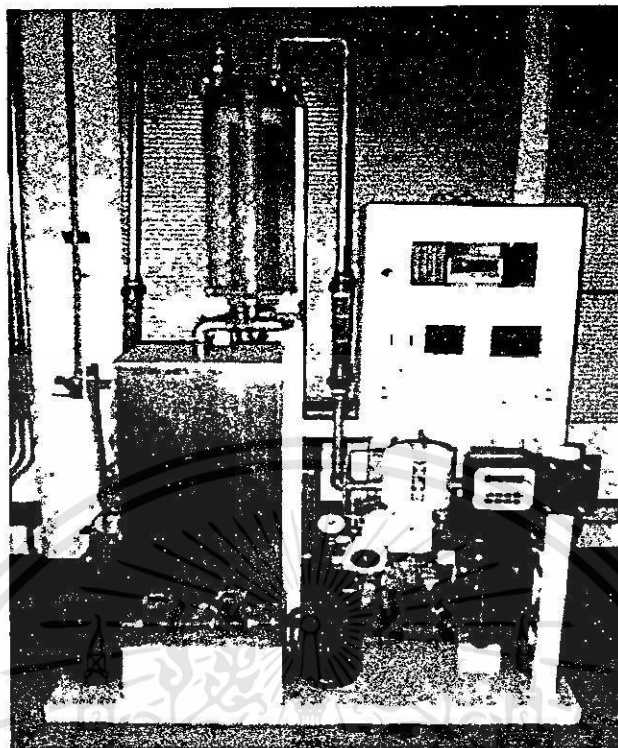
System performance of 2 nd order level control					
Reference (%)	Controller Type	Os (%)	Tr (วินาที)	Ts (วินาที)	Ess (%)
30	PID	37	28.8	206	3.3
30	Neuro Fuzzy	17	33.6	120	3.3
50	PID	16	60	166.56	2
50	Neuro Fuzzy	8	57.6	151.2	2
70	PID	13.5	91.2	206.4	1.42
70	Neuro Fuzzy	13	98.4	287.4	1.42

5.2 การทดลองที่ 2 ควบคุมกระบวนการควบคุมอัตราไหลของน้ำ

การทดลองกระบวนการควบคุมอัตราไหลของน้ำ เป็นการทดลองเพื่อทดสอบระบบควบคุมนิวโรฟัซซีที่สร้างขึ้นกับระบบที่มีผลตอบสนองรวดเร็วต่อสัญญาณควบคุมดังรูปที่ 5.16



รูปที่ 5.18 ผังกระบวนการควบคุมอัตราไหลของน้ำ



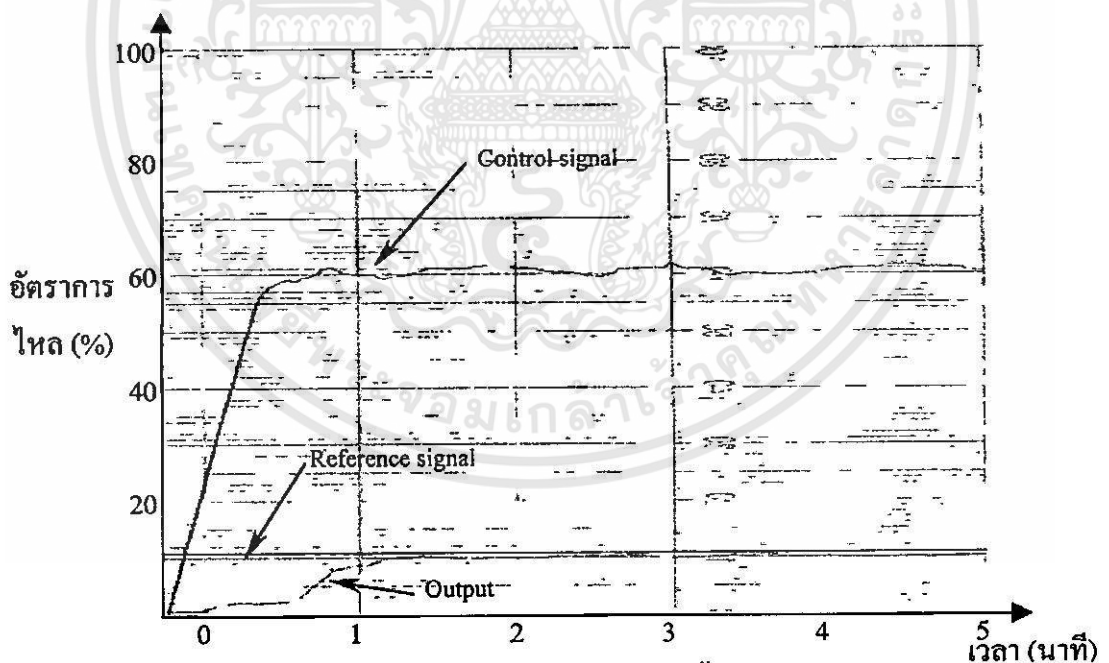
รูปที่ 5.19 กระบวนการควบคุมอัตราการไหลของน้ำ



รูปที่ 5.20 กระบวนการควบคุมอัตราการไหลของน้ำกับเครื่องไมโครคอมพิวเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

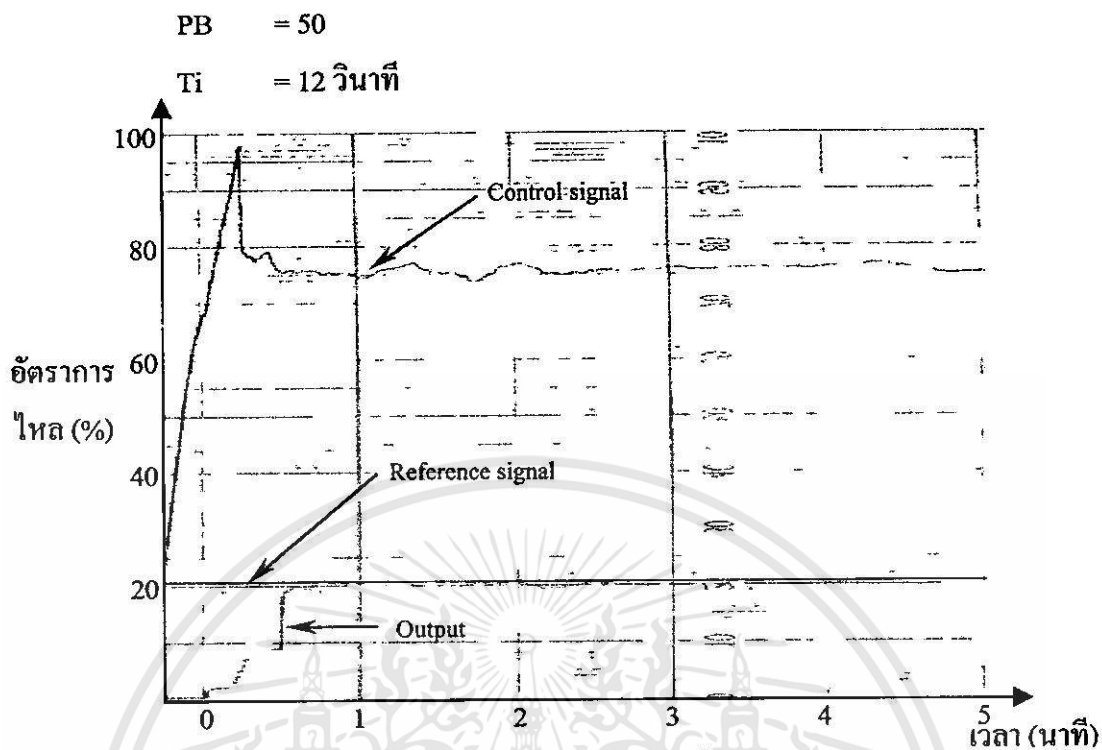
การทำงานของกระบวนการควบคุมอัตราการไหลของน้ำ กำหนดการทำงานเริ่มต้นดังนี้
 ให้น้ำ Pump 1 ทำหน้าที่สูบน้ำจาก Tank 2 ผ่านท่อโดยปรับวาล์ว V1 ให้อัตราการไหลผ่านท่อ 35 ลิตรต่อนาทีจากตัว Rotameter ซึ่งเป็นอัตราการไหลสูงสุดที่กระบวนการที่ทำการทดลองนี้ทำได้
 เปิดวาล์ว V2 เต็มที่ จากฝั่งการทำงานน้ำจะไหลจากปั้มน้ำ Pump 1 ผ่านวาล์วควบคุม CV1 ผ่าน Rotameter ผ่าน Tank 1 ผ่านวาล์ว V2 ลงสู่ Tank 2 ใช้ Flow transmitter เป็นตัววัดอัตราการไหล
 ของน้ำในท่อ เอาท์พุทของ Flow transmitter มีค่าเป็นกระแสไฟฟ้า 4-20 มิลลิแอมป์ จากการทดลอง
 ใช้ความต้านทาน 250 โอห์ม ค่ออนุกรมได้แรงดันไฟฟ้าตกคร่อม 1-5 โวลท์ ผ่านวงจรป้อนเฟอ์ส่ง
 ให้ A/D PCL-818 แปลงค่าสัญญาณอนาลอกเป็นดิจิตอลส่งให้เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์โดย
 โปรแกรมตั้งเวลาไว้ทุกๆ 1 วินาทีมารับค่า จากเอาท์พุทของการกำหนดการเปิดวาล์วดังกล่าวทำให้
 กระบวนการมีคุณลักษณะเป็นระบบอนุพันธ์อันดับหนึ่ง (first order) ซึ่งใช้ตัวควบคุม PI ควบคุมก็
 เพียงพอที่ทำให้เอาท์พุทของระบบเข้าสู่ค่าอ้างอิงและไม่สามารถควบคุมด้วยตัวควบคุม PID ได้
 เนื่องจากทำให้ผลการควบคุมเกิดออสซิลเลท [10,11] จากแรงดันเอาท์พุท 1-5 โวลท์ของ Flow
 transmitter เมื่อทำการนอมอลไลซ์ให้เป็นเปอร์เซ็นต์จะได้ 0-100 เปอร์เซ็นต์จากการทดลองปั้มน้ำที่
 ทดลองสามารถสูบน้ำให้อัตราการไหลสูงสุดแค่ 35 ลิตรต่อนาทีคิดเป็นเปอร์เซ็นต์ได้ประมาณ 35
 เปอร์เซ็นต์ ซึ่งตรวจสอบจากป้อนสัญญาณให้ตัวควบคุมมาตรฐาน PI แสดงผล



รูปที่ 5.21 ผลตอบสนองของระบบควบคุมอัตราการไหลของน้ำ ด้วยตัวควบคุม PI ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 10 เปอร์เซ็นต์

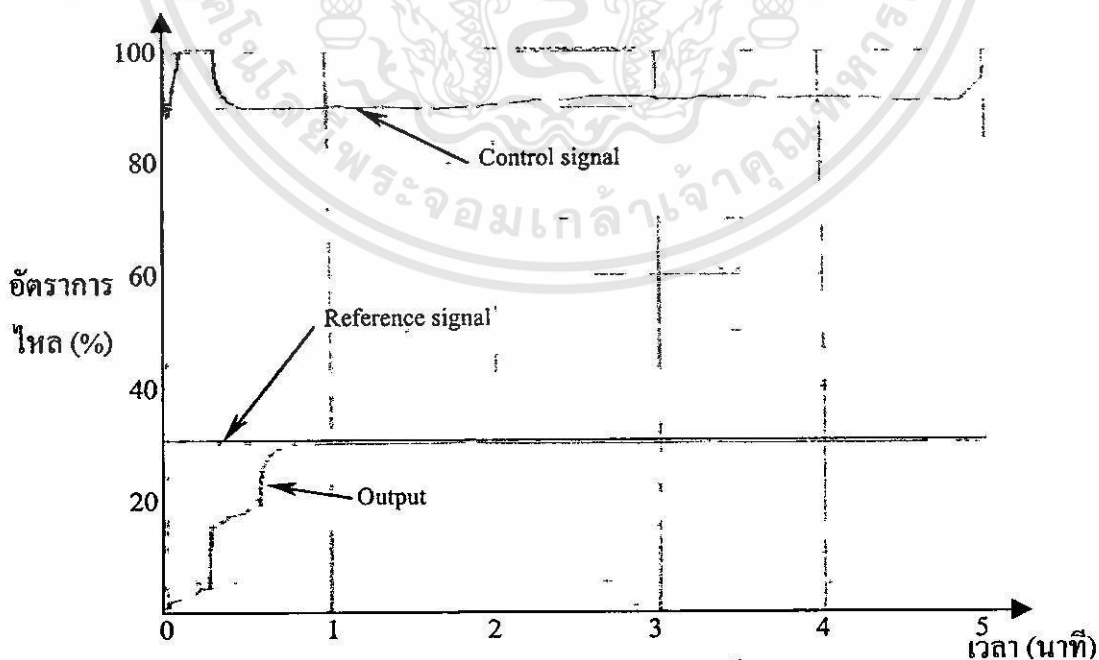
ทำการทดลองตามขั้นตอนดังนี้

- 1) ใช้เครื่องวิเคราะห์หาค่าพารามิเตอร์ของตัวควบคุม PI แบบอัตโนมัติหาค่าพารามิเตอร์ที่เหมาะสม ได้ค่าพารามิเตอร์ค่า PB Ti Td ดังนี้

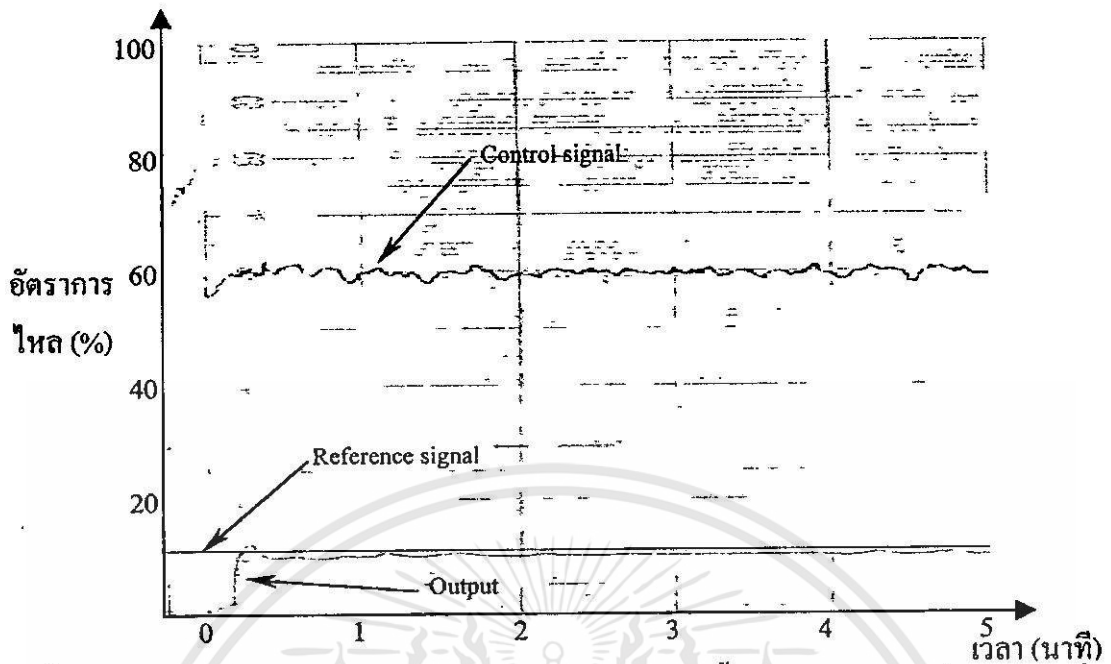


รูปที่ 5.22 ผลตอบสนองของระบบควบคุมอัตราการไหลของน้ำ ด้วยตัวควบคุม PI ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 20 เปอร์เซ็นต์

2) ทดลองใช้ตัวควบคุม PI ทำการควบคุมกระบวนการโดยกำหนดค่าสัญญาณอ้างอิงเท่ากับ 10 เปอร์เซ็นต์ 20 เปอร์เซ็นต์ และ 30 เปอร์เซ็นต์ ตามลำดับ บันทึกเอาต์พุต และ สัญญาณควบคุม (control signal) ลงบนกราฟด้วยเครื่องบันทึกกราฟ Yokogawa รุ่น $\mu 180$

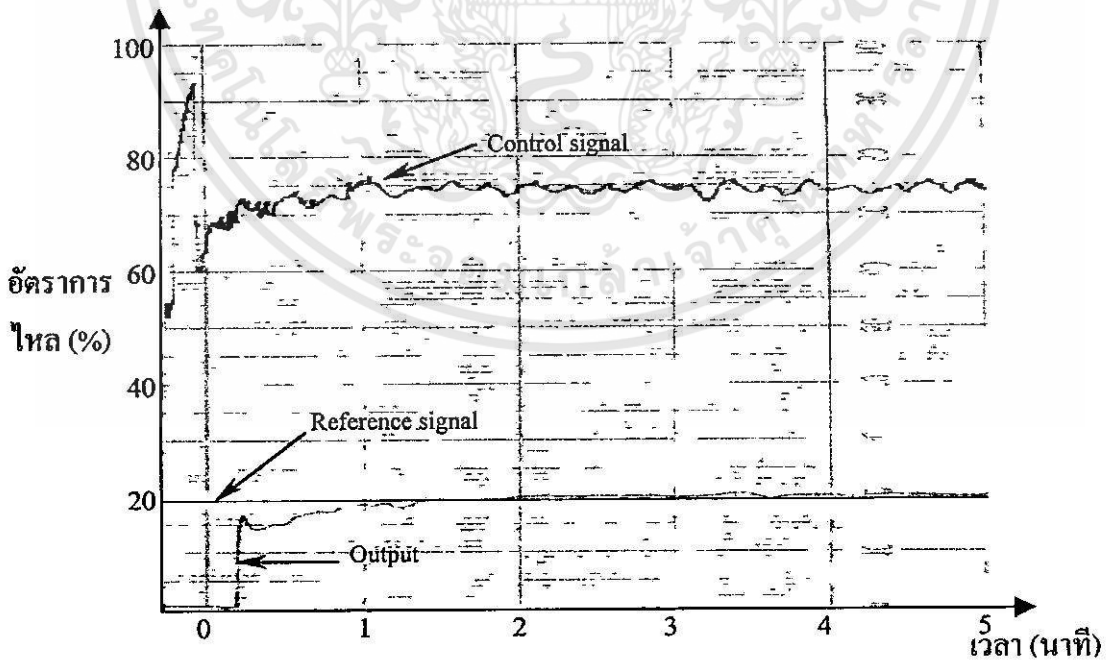


รูปที่ 5.23 ผลตอบสนองของระบบควบคุมอัตราการไหลของน้ำ ด้วยตัวควบคุม PI ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 30 เปอร์เซ็นต์

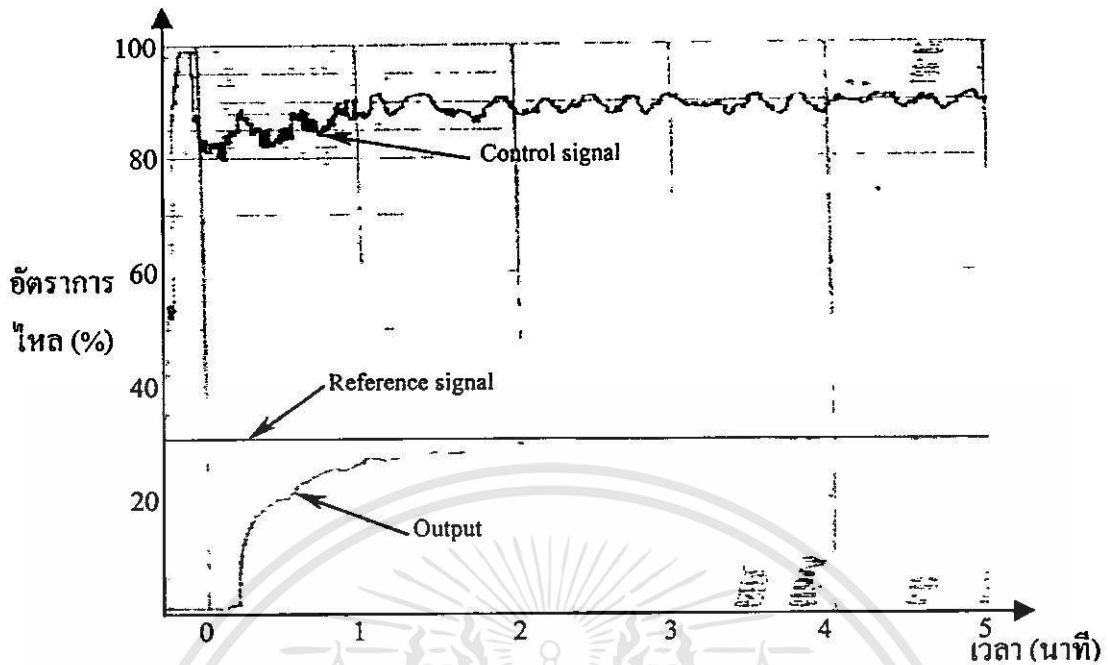


รูปที่ 5.24 ผลตอบสนองของระบบควบคุมอัตราการไหลของน้ำ ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟัซซี ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 10 เปอร์เซ็นต์

3) ทดลองประสิทธิภาพในการควบคุมและประสิทธิภาพในการปรับตัวเองของตัวควบคุมนิวโรฟัซซี โดยกำหนดค่าสัญญาณอ้างอิงเท่ากับ 30 เปอร์เซ็นต์ 50 เปอร์เซ็นต์ และ 70 เปอร์เซ็นต์ ตามลำดับ และทำการปิดปั๊ม เป็นเวลา 10 วินาที หลังการทำงานของระบบเริ่มทำงานเวลาที่ 5 นาที



รูปที่ 5.25 ผลตอบสนองของระบบควบคุมอัตราการไหลของน้ำ ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟัซซี ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 20 เปอร์เซ็นต์



รูปที่ 5.26 ผลตอบสนองของระบบควบคุมอัตราการไหลของน้ำ ด้วยตัวควบคุมนิวโรฟัซซี่ ที่ค่าสัญญาณอ้างอิง 30 เปอร์เซ็นต์

ไปแล้ว โดยบันทึกเอาท์พุท และ สัญญาณควบคุม (control signal) ลงบนกราฟด้วยเครื่องบันทึกกราฟ Yokogawa รุ่น $\mu 180$ เช่นเดียวกัน

ตารางที่ 5.3 ค่าสมรรถนะของระบบควบคุม PI กับตัวควบคุมนิวโรฟัซซี่ ในการควบคุมอัตราการไหลของน้ำ

System performance of 1 st order flow control					
Reference (%)	Controller Type	Os (%)	Tr (วินาที)	Ts (วินาที)	Ess (%)
10	PI	0	48	67.2	0.05
10	Neuro Fuzzy	20	7.2	24	1.65
20	PI	1	31.2	62.4	0.05
20	Neuro Fuzzy	0	38.4	81.6	1.65
30	PI	0	36	43.2	0.05
30	Neuro Fuzzy	0	36	168	1.65

5.3 สรุปผลการทดลอง

การทดลองที่ 1 การควบคุมระดับน้ำกรณีถึงเคียว ค่าสมรรถนะของระบบควบคุม PI และ ตัวควบคุมนิวโรฟัซซีแสดงในตารางที่ 5.1 พบว่าผลตอบสนองของสัญญาณเอาต์พุตต่อสัญญาณ อ้างอิงของทั้งสองระบบไม่มีโอเวอร์ชูท การเข้าสู่ค่าอ้างอิงใกล้เคียงกันแต่ตัวควบคุมนิวโรฟัซซีมี ค่าไรซ์ไทม์น้อยกว่าเมื่อค่าอ้างอิงเท่ากับ 50 เปอร์เซ็นต์ การเข้าสู่สภาวะคงตัวโดยดูจากค่า T_s ตัว ควบคุมนิวโรฟัซซีจะเข้าสู่สภาวะคงตัวเร็วกว่าตัวควบคุม PI เมื่อค่าอ้างอิงเท่ากับ 30 เปอร์เซ็นต์ 50 เปอร์เซ็นต์ และเท่ากับ 70 เปอร์เซ็นต์ ตัวควบคุม PI ไม่มีค่าผิดพลาดที่สภาวะคงตัว ตัวควบคุมนิวโรฟัซซีมีค่าผิดพลาดที่สภาวะคงตัวเล็กน้อย หลังการทำงานนาที่ที่ 5 ปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาทีแล้ว เปิดปั๊มใหม่ผลการทำงานของการควบคุมทั้งสองระบบในการปรับให้เอาต์พุตของระบบเข้าสู่ค่า อ้างอิงใกล้เคียงกัน

การควบคุมระดับน้ำกรณีสองถึง ค่าสมรรถนะของระบบควบคุม PID และตัวควบคุมนิวโรฟัซซี แสดงในตารางที่ 5.2 พบว่าผลตอบสนองของสัญญาณเอาต์พุตต่อสัญญาณอ้างอิงของทั้งสองระบบ มีโอเวอร์ชูทโดยนิวโรฟัซซีมีค่าโอเวอร์ชูทต่ำกว่าเมื่อค่าอ้างอิงเท่ากับ 30 เปอร์เซ็นต์ 50 เปอร์เซ็นต์ ใกล้เคียงกันที่ 70 เปอร์เซ็นต์ การเข้าสู่ค่าอ้างอิงใกล้เคียงกันแต่ตัวควบคุมนิวโรฟัซซีมีค่าไรซ์ไทม์ น้อยกว่าเมื่อค่าอ้างอิงเท่ากับ 30 เปอร์เซ็นต์ และ 50 เปอร์เซ็นต์ มากกว่าตัวควบคุม PID เมื่อค่าอ้างอิง เท่ากับ 70 เปอร์เซ็นต์ เช่นเดียวกับการเข้าสู่สภาวะคงตัว ทั้งสองระบบมีค่าผิดพลาดที่สภาวะคง ตัวเท่ากันที่ค่าอ้างอิงเดียวกัน ในทำนองเดียวกับการควบคุมระดับกรณีถึงเคียวหลังการทำงานนาที่ที่ 5 ปิดปั๊มเป็นเวลา 10 วินาทีแล้วเปิดปั๊มใหม่ผลการทำงานของการควบคุมทั้งสองระบบในการปรับ ให้เอาต์พุตของระบบเข้าสู่ค่าอ้างอิงใกล้เคียงกัน

การทดลองที่ 2 การควบคุมอัตราการไหลของน้ำ ค่าสมรรถนะของระบบควบคุม PI และ ตัวควบคุมนิวโรฟัซซีแสดงในตารางที่ 5.3 พบว่าผลตอบสนองของสัญญาณเอาต์พุตต่อสัญญาณ อ้างอิงของทั้งสองระบบ มีโอเวอร์ชูทที่ตัวควบคุมนิวโรฟัซซีที่ค่าอ้างอิง 10 เปอร์เซ็นต์ และตัวควบคุม PI ที่ค่าอ้างอิง 20 เปอร์เซ็นต์ การเข้าสู่ค่าอ้างอิงของตัวควบคุมนิวโรฟัซซีเร็วกว่าตัวควบคุม PI โดยดูที่ค่าไรซ์ไทม์น้อยกว่าตัวควบคุม PI มากเมื่อค่าอ้างอิงเท่ากับ 10 เปอร์เซ็นต์ และใกล้เคียงกันที่ ค่าอ้างอิงเท่ากับ 20 เปอร์เซ็นต์ และ 30 เปอร์เซ็นต์ การเข้าสู่สภาวะคงตัวโดยดูจากค่า T_s ที่ค่าอ้างอิง 10 เปอร์เซ็นต์ ตัวควบคุมนิวโรฟัซซีจะเร็วกว่าตัวควบคุม PI แต่จะช้ากว่ามากเมื่อค่าอ้างอิงเท่ากับ 20 เปอร์เซ็นต์ และ 30 เปอร์เซ็นต์ มีค่าผิดพลาดที่สภาวะคงตัวเท่ากันทั้ง ตัวควบคุมนิวโรฟัซซีมีค่า ผิดพลาดที่สภาวะคงตัวเล็กน้อย

บทที่ 6

สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ

วิทยานิพนธ์นี้ นำเสนอการออกแบบตัวควบคุมแบบฟัซซีในการควบคุมกระบวนการทางอุตสาหกรรมที่สามารถปรับแต่งพารามิเตอร์ด้วยตนเอง โดยการเรียนรู้จากผลการควบคุม ตัวควบคุมที่สร้างขึ้นดังกล่าวสามารถควบคุมกระบวนการจริงที่ไม่ทราบฟังก์ชันทางคณิตศาสตร์ของระบบ โดยทำการทดลองควบคุมกระบวนการสองกระบวนการคือควบคุมระดับน้ำ กับกระบวนการควบคุมอัตราการไหลของน้ำ การออกแบบตัวควบคุมฟัซซีจะใช้องค์ประกอบหลักเป็นส่วนของฟัซซีประกอบด้วยฟัซซีฟิเคชัน ฟัซซีอินเฟอเรนซ์ กฎฐานควบคุมฟัซซี ดีฟัซซีฟิเคชัน และใช้โครงข่ายประสาทในส่วนวิธีการของแบ็คโปรบปะเกชันในการปรับปรุงพารามิเตอร์ส่วนของ antecedent คือค่ากลางและความกว้าง ของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบเกาส์เซียน ในการทดลองจะกำหนดค่าเริ่มต้นของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกให้สามารถควบคุมระบบได้ทุกระบบและพารามิเตอร์ในส่วน of consequent คือค่าของจำนวนจริงของฟัซซี ในทำนองเดียวกันกับค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกจะกำหนดค่าเริ่มต้นของจำนวนจริงในส่วน of consequent ให้สามารถควบคุมได้ทุกระบบเช่นเดียวกัน และทำการทดลองเปรียบเทียบผลการทดลองกับตัวควบคุมมาตรฐาน PI และ PID

ตัวควบคุมแบบฟัซซีที่นำเสนอมีการคำนวณเฉพาะส่วนของ antecedent และส่วนของ consequent กำหนดให้ใช้ค่า Learning rate มีค่าคงที่เนื่องจากต้องการลดการผันแปรจากตัวแปรหลายตัวและใช้วิธีการปรับค่า Scaling factor ตามจังหวะของเปอร์เซนต์ค่าเอาท์พุตที่ได้กำหนดในการทดลอง โดยค่าทั้งสองใช้วิธีการลองผิดลองถูกจากการทดลองก่อน

จากกราฟของตัวควบคุมฟัซซีสัญญาณควบคุมมีการแกว่งมากกว่าสัญญาณควบคุมของ PI และ PID จะแกว่งมากขึ้นเมื่อตัวควบคุมฟัซซีควบคุมกระบวนการกำลังสอง เนื่องจากผลตอบสนองของว่าตัวควบคุมทำงานไม่ทันกับการคำนวณของตัวควบคุมฟัซซี กระบวนการควบคุมระดับน้ำที่ทำการทดลองให้ผลตอบสนองการทำงานต่อสัญญาณควบคุมช้าเนื่องจากถังน้ำมีขนาดใหญ่ ทำให้ตัวควบคุมฟัซซีจำเป็นต้องกำหนดค่าเริ่มต้นของ Learning rate ให้ต่ำเพื่อไม่ให้ระบบมีโอเวอร์ชูท และมีค่าผิดพลาดที่สภาวะคงตัว การทดลองใช้การเพิ่มลด Scaling factor เป็นตัวแปรในการลดค่าไรซ์ไทม์ ลดโอเวอร์ชูท

ตัวควบคุมฟัซซีที่ออกแบบขึ้นมีข้อดีคือผู้ออกแบบไม่จำเป็นต้องทราบฟังก์ชันทางคณิตศาสตร์ของระบบเป็นประโยชน์สำหรับการควบคุมที่มีความซับซ้อนของระบบมากๆ ในระบบที่เป็นเชิงเส้นเมื่อมีการปรับแต่งพารามิเตอร์ของฟัซซีแล้วสามารถนำค่าที่ปรับแต่งไปควบคุมระบบได้โดยไม่ต้องปรับแต่งอีก แต่ระบบที่ไม่เป็นเชิงเส้นจำเป็นต้องมีการปรับแต่งทุกครั้งเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงค่าอ้างอิง ตัวควบคุมฟัซซีที่นำเสนอสามารถควบคุมกระบวนการได้ทั้งกระบวนการ

การอันดับหนึ่งและอันดับสองที่มีค่าพารามิเตอร์ต่างๆ กันได้ มีความคงทนต่อการรบกวนจากภายนอก การเรียนรู้เพื่อหาค่าพารามิเตอร์ที่เหมาะสมของตัวควบคุมฟัซซี จะทำการคำนวณโดยขึ้นอยู่กับคุณสมบัติของแต่ละกระบวนการ

ข้อเสนอแนะสำหรับการพัฒนาการออกแบบ

ข้อเสนอแนะในการออกแบบ ระบบที่ออกแบบจะสามารถควบคุมได้ดีก็ต่อเมื่อกำหนดค่าเริ่มต้นที่เหมาะสมสามารถปรับแต่งให้ระบบให้ตอบสนองเร็วหรือช้ารวมทั้งการเข้าหาสภาวะคงตัวได้ดีขึ้นอยู่กับค่า Scaling factor และ Learning rate ด้วย นอกจากการนำฟัซซีไปประยุกต์ในการควบคุมกระบวนการยังสามารถประยุกต์เป็นตัวควบคุมอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ต่างๆ ซึ่งใช้ความสามารถในการเรียนรู้และปรับตัวเองของระบบ

การทดลองในวิทยานิพนธ์พบว่ากรณีที่ตัวแปรลิงกวิสติกต่ำกว่า 7 ตัวเมื่อนำระบบดังกล่าวมาควบคุมกระบวนการ โดยมีการปรับแต่งพารามิเตอร์เพื่อควบคุมระบบอย่างต่อเนื่องจะมีการแกว่งของเอาต์พุตที่สภาวะคงตัวมาก อีกทางหนึ่งตัวแปรลิงกวิสติกมากกว่า 7 ตัว ส่วนที่อยู่ซ้ายสุดและขวาสุดไม่มีส่วนช่วยในการควบคุม

วิทยานิพนธ์นี้นำเสนอ Neural network based fuzzy systems นำมาประยุกต์ใช้ในการควบคุมกระบวนการทางอุตสาหกรรมดังได้กล่าวมาแล้ว แต่ยังมีส่วนของ Fuzzy logic based neural network models การคำนวณทางตัวเลขใช้ส่วนโครงข่ายประสาทเป็นส่วนหลักและใช้พารามิเตอร์ฟัซซีเป็นตัวปรับค่าถ่วงน้ำหนักภายในโครงข่าย ทำให้ระบบที่ได้ดังกล่าวมีความสามารถในการเรียนรู้ที่มีความเร็วสูง และมีความคงทน (Robust) กว่าโครงข่ายประสาททั่วไป เหมาะสำหรับระบบที่มีความซับซ้อนมากต้องการการเรียนรู้ที่มีความเร็วสูงเพื่อให้ระบบสามารถทำงานได้ในลักษณะเวลาจริง (Real time)

เอกสารอ้างอิง

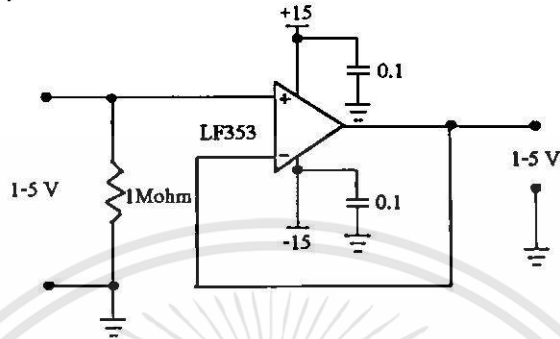
- [1] ธิดาพร พิทักษ์พรพันธุ์. “ตัวควบคุมฟัซซีแบบปรับแต่งพารามิเตอร์ด้วยตนเอง.” วิทยานิพนธ์วิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิศวกรรมไฟฟ้า บัณฑิตวิทยาลัย, สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง. 2539.
- [2] จักรพงษ์ เกาเทียน, วิทยา ทิพย์สุวรรณพร, ประสิทธิ์ จุลเสรีวงศ์, อาจินต์ น่วมสำราญ “การออกแบบตัวควบคุมอัตโนมัติด้วยนิวโรฟัซซี.” วิศวกรรมลาดกระบัง, ปีที่ 17, ฉบับที่ 1, มีนาคม 2543.
- [3] C. T. Lin, C.S.G. Lee. **Neural Fuzzy System**. International Edition. New Jersey : Prentice-Hall, Inc. 1996.
- [4] J.S.R. Jang, C.T. Sun and E. Mizutani. **Neuro-Fuzzy and Soft Computing**. International Edition. New Jersey : Prentice-Hall, Inc. 1997.
- [5] L. X. Wang. **Adaptive fuzzy systems and control**. International Edition. New Jersey : Prentice-Hall, Inc. 1994.
- [6] L. X. Wang. **A course in fuzzy systems and control**. International Edition. New Jersey : Prentice-Hall, Inc. 1997.
- [7] M. Brown, C. Harris. **Neurofuzzy Adaptive Modelling and Control**. International Edition. New Jersey : Prentice-Hall, Inc. 1994.
- [8] L. Ljung. **An introduction to fuzzy control**. Springer-Verlag. 1993.
- [9] PC-LabCard. “User’s manual Model PCL-818.” [Online] Available : <http://support.advantech.com>. 1998.
- [10] Benjamin C. Kuo. **Digital Control Systems**. 2nd Ed. : Sauners College Publishing. 1992.
- [11] Richard C. Dorf, Robert H. Bishop. **Digital Control Systems**. Reading : Addison-Wesley Publishing Company, Inc. 1998.
- [12] พิทยา ปานนิล, ประสิทธิ์ จุลเสรีวงศ์, ประภาส อุดคคิมพันธ์, กิตติ ศรีเศรษฐ, “เครื่องวิเคราะห์หาค่าพารามิเตอร์ของตัวควบคุม PID.” วิศวกรรมลาดกระบัง, ปีที่ 16 ฉบับที่ 16, กันยายน 2542. หน้า 101-106.



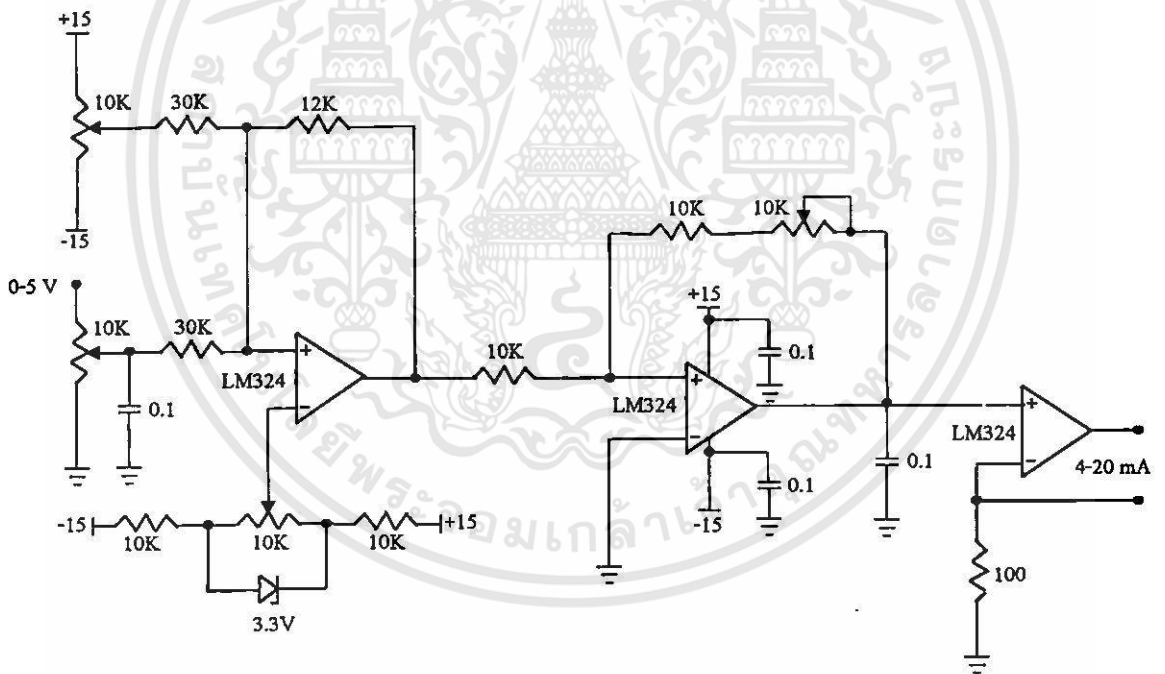
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ภาคผนวก ก.

วงจรบัฟเฟอร์ และวงจรแปลงแรงดันไฟฟ้าเป็นกระแส



รูปที่ 1 วงจรบัฟเฟอร์

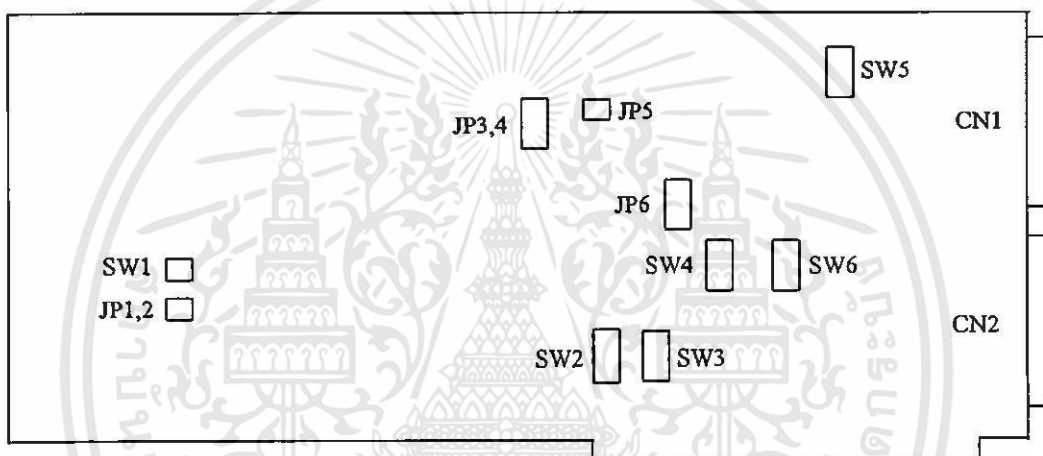


รูปที่ 2 วงจรแปลงแรงดันไฟฟ้าเป็นกระแส

ภาคผนวก ข.

การปรับแต่งและการติดตั้งโปรแกรมของการ์ด PCL-818

ในการใช้งานการ์ด PCL-818 ก่อนใช้งานจำเป็นที่จะต้องทำการปรับแต่งตัวการ์ดและติดตั้งโปรแกรมที่ติดมากับการ์ดเสียก่อน โดยมีขั้นตอนการปรับแต่งตัวการ์ดดังนี้ตัวการ์ด PCL-818 ซึ่งมีฟังก์ชันสวิทช์อยู่ 6 ตัว แสดงดังรูปที่ 1 สล็อตของการ์ดลักษณะบัสเป็นแบบ ISA แต่ละฟังก์ชัน-สวิทช์จะมีหน้าที่ อธิบายรายละเอียดตามที่ใช้งานในวิทยานิพนธ์ โดยเรียงตามการทำงานดังนี้ (รายละเอียดเพิ่มเติม สามารถหาอ่านได้จากคู่มือของการ์ดหรือเว็บไซต์ <http://support.advantech.com> [9])



รูปที่ 1 ตำแหน่งของฟังก์ชันสวิทช์และพอร์ตต่างๆ

1. สวิทช์ SW3 เป็นคิพสวิทช์ขนาด 6 ตัว (A4-A9) จะเป็นตัวกำหนดตำแหน่งอินพุต-เอาต์พุตพอร์ตของการ์ด (I/O port address) ตัวการ์ดต้องการตำแหน่งต่อเนื่องกัน 16 ตำแหน่งในการวิทยานิพนธ์นี้จะกำหนดตำแหน่งไว้ที่ 300-30F โดยตั้งคิพสวิทช์ A4-A9 ไว้ดังนี้

ตารางที่ 1 การกำหนดตำแหน่งคิพสวิทช์ของ SW3

A4	A5	A6	A7	A8	A9
ON	ON	ON	ON	OFF	OFF

2. สวิทช์ SW5 เป็นสวิทช์กำหนดช่องสัญญาณอินพุตว่าเป็นแบบ 16 ช่องสัญญาณ single-end สัญลักษณ์เป็น S หรือ 8 ช่องสัญญาณ differential สัญลักษณ์เป็น E โดยจะตั้งไว้ที่ E คือ 8 ช่องสัญญาณ differential

3. สวิตช์ SW6 เป็นสวิตช์ที่กำหนดย่านอินพุตของการแปลงสัญญาณอนาลอกเป็นดิจิตอล อยู่ในโหมดโลคอล (local) ใช้สัญลักษณ์เป็น LCL หรือโหมดรีโมต (remote) ใช้สัญลักษณ์เป็น REM ถ้าอยู่ในโหมดโลคอลจะกำหนดย่านอินพุตโดยคิพสวิตช์ SW4 แต่ถ้าอยู่ในโหมดรีโมตจะกำหนดย่านอินพุตโดยโปรแกรมในที่นี้ตั้งไว้ในโหมดรีโมต

4. สวิตช์ SW4 เป็นคิพสวิตช์ 4 ตัวใช้ในการกำหนดย่านของสัญญาณอินพุตในโหมดโลคอล โดยแบ่งเป็น 2 กลุ่มคือยูนิโพลาร์ (unipolar) สัญลักษณ์ว่า U และไบโพลาร์ (bipolar) สัญลักษณ์ว่า B โดยการกำหนดตำแหน่งของคิพสวิตช์และย่านต่างๆ เป็นดังนี้

ตารางที่ 2 การกำหนดตำแหน่งคิพสวิตช์ของ SW4

ย่านสัญญาณ	ยูนิโพลาร์/ ไบโพลาร์	D0	D1	D2	D3
+/-5V	B	ON	ON	ON	ON
+/-2.5V	B	OFF	ON	ON	ON
+/-1V	B	ON	OFF	ON	ON
+/-0.5V	B	OFF	OFF	ON	ON
0-10V	U	ON	ON	OFF	ON
0-5V	U	OFF	ON	OFF	ON
0-2V	U	ON	OFF	OFF	ON
0-1V	U	OFF	OFF	OFF	ON
+/-10V	B	ON	ON	OFF	OFF

ในวิทยานิพนธ์นี้ไม่ต้องตั้งเนื่องจากกำหนดย่านอินพุตด้วยโปรแกรม

5. สวิตช์ SW2 เป็นสวิตช์ที่เลือกความสามารถในการส่งถ่ายข้อมูลแบบ DMA แบ่งเป็น 2 ระดับคือระดับ 1 สัญลักษณ์เป็น 1 และระดับ 3 สัญลักษณ์เป็น 1 จะกำหนดไว้ที่ระดับ 3

6. สวิตช์ SW1 เป็นสวิตช์ในการกำหนดสัญญาณความถี่ของตัวนับเวลา 10 MHz หรือ 1 MHz ในการกำเนิดสัญญาณพัลส์กระตุ้นวงจรแปลงสัญญาณอนาลอกเป็นดิจิตอลในที่นี้ตั้งไว้ที่ 1 MHz

7. จัมเปอร์ JP3 และ JP4 เป็นเลือกการสัญญาณอ้างอิงของการแปลงสัญญาณดิจิตอลเป็นอนาลอกช่องที่ 0 และช่องที่ 1 จากภายในหรือภายนอก ซึ่งกำหนดให้ใช้สัญญาณอ้างอิงจากภายใน

8. จัมเปอร์ JP5 เป็นการเลือกแหล่งจ่ายสัญญาณอ้างอิงภายใน -5V หรือ -10V ซึ่งกำหนดให้แหล่งจ่ายสัญญาณอ้างอิงเป็น -5V

9. จัมเปอร์ JP1 และ JP2 เป็นการเลือกให้ต่อสัญญาณกระตุ้น โดยกำหนดให้ต่อ

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ไม่สามารถเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากทางมหาวิทยาลัยได้ หากมีข้อผิดพลาดประการใดขออภัยเป็นอย่างสูง

ตัวคอนเน็คเตอร์ที่รับสัญญาณอินพุต CN1 และเอาต์พุต CN2 มีขนาด 20 ขา รายละเอียดสัญญาณของตัวคอนเน็คเตอร์ตามที่ใช้งานในวิทยานิพนธ์อธิบายดังตารางที่ 3 และ 4

ตารางที่ 3 เป็นขาสัญญาณของอนาลอกอินพุต CN1

A/D H0	1	2	A/D L0
A/D H1	3	4	A/D L1
A/D H2	5	6	A/D L2
A/D H3	7	8	A/D L3
A/D H4	9	10	A/D L4
A/D H5	11	12	A/D L5
A/D H6	13	14	A/D L6
A/D H7	15	16	A/D L7
A.GND	17	18	A.GND
A.GND	19	20	A.GND

ตารางที่ 4 เป็นขาสัญญาณของอนาลอกเอาต์พุต CN2

D/A 0 REFIN	1	2	D/A 1 REFIN
D/A 0 OUT	3	4	D/A 1 OUT
A.GND	5	6	A.GND
-VREF	7	8	
	9	10	
	11	12	
	13	14	
	15	16	
	17	18	
	19	20	

โดยที่ A/D H หมายถึง สัญญาณอนาลอกอินพุตด้าน High

A/D L หมายถึง สัญญาณอนาลอกอินพุตด้าน Low

A.GND หมายถึง สัญญาณกราวด์

D/A หมายถึง สัญญาณอนาลอกเอาต์พุต

VREF หมายถึง แรงดันอ้างอิง

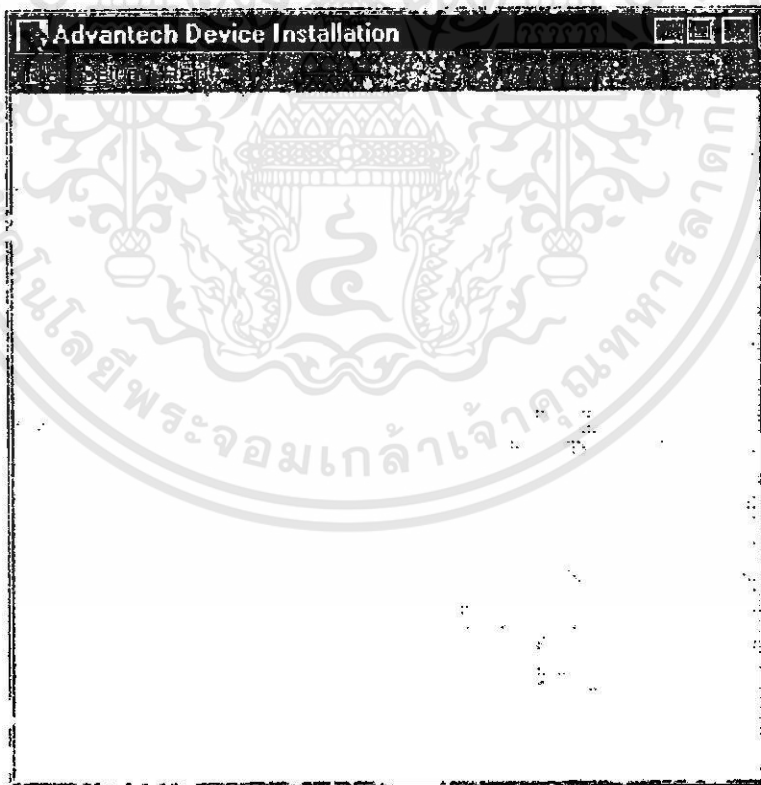
เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์ของงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

REFIN หมายถึง แรงดันอินพุตอ้างอิงจากภายนอก

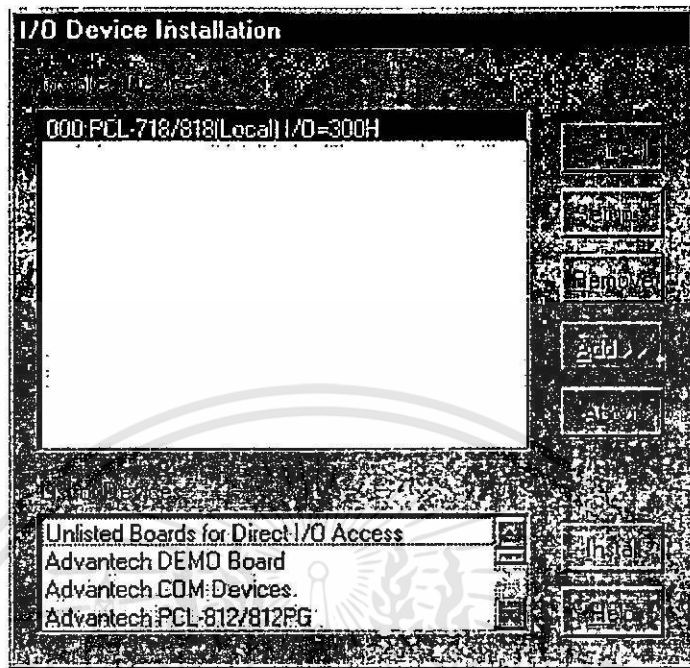
หลังจากปรับแต่งการ์ด PCL-818 เรียบร้อยแล้ว ต่อไปเป็นการติดตั้งโปรแกรมเรียกว่า โปรแกรมเชื่อมต่อประยุกต์ (Application Program Interface: API) ซึ่งในวิทยานิพนธ์นี้ติดตั้งโปรแกรมเชื่อมต่อประยุกต์ในการรองรับการเขียนโปรแกรมด้วยวิซวลเบสิกของบริษัทไมโครซอฟท์โดยแบ่งเป็นโมดูลๆ ตัวซอฟต์แวร์ดังกล่าวจะมากับตัวการ์ดถ้าไม่มีสามารถดาวน์โหลดได้ที่เว็บไซต์ <http://support.advantech.com> เมื่อติดตั้งโปรแกรมเรียบร้อยแล้วจะต้องมีการปรับแต่งโปรแกรมดังนี้

1. เรียกใช้งานโปรแกรม Advantech Device Installation ดังรูปที่ 2 ซึ่งเป็นเมนูหลักแล้วเลือกที่ Setup จะมีเมนูรองดังรูปที่ 3 เป็น I/O Device installation จะมีส่วนที่แสดงว่า Installed Devices เพื่อแสดงชื่อของการ์ดที่ถูกติดตั้งไว้แล้ว เมื่อเข้ามาครั้งแรกต้องเลือกที่ปุ่ม ADD>> จะมีส่วนของ List of Devices แสดงขึ้นมาให้เลือกที่ Advantech PCL-718/818 แล้วเลือกปุ่ม Install จะมีเมนูย่อยขึ้นมาอีกดังรูปที่ 4 เป็นค่าที่ได้รับการติดตั้งจากส่วนที่กล่าวมาแล้วสามารถแสดงในเมนูย่อยนี้

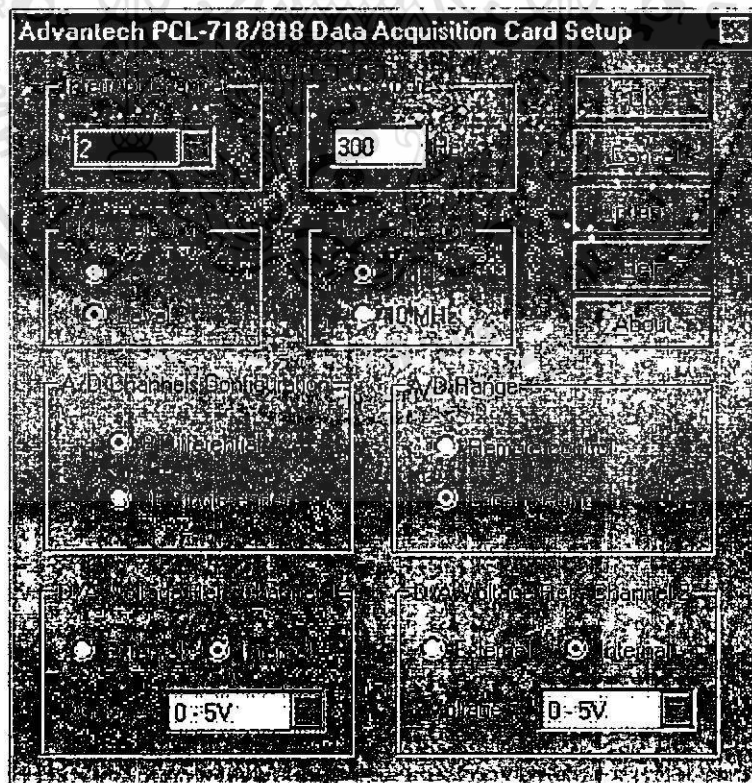


รูปที่ 2 การเรียกใช้งานโปรแกรม Advantech Device Installation

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3 การเลือกชนิดของการ์ดในการติดตั้ง



รูปที่ 4 ค่าที่ได้รับการติดตั้งในส่วนต่างๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ภาคผนวก ค.

ผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับวิทยานิพนธ์และได้รับการตีพิมพ์

การออกแบบตัวควบคุมอัตโนมัติด้วยนิวโรฟัซซี

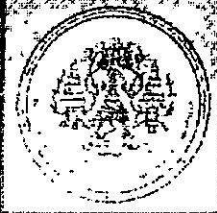
Designing Automatic Neuro Fuzzy Controller

การพยากรณ์เปอร์เซ็นต์อัตราพื้ของหัวอ่านฮาร์ดดิสก์โดยใช้

นิวโรฟัซซี แบบจีเนติกอัลกอริทึม

Head Gimbals Yield Forecasting Using Neuro Fuzzy

Genetic Algorithm



ลาดกระบัง

มหาวิทยาลัยราชภัฏบรจบุรี ภาควิชาเทคโนโลยีพระจอมเกล้ารัตนโกสินทร์

LADKRAKANG ENGINEERING JOURNAL

ปีที่ 16 ฉบับที่ 2

มิถุนายน 2542

1	ผลงานวิจัยด้านวิศวกรรม-เซมิคอนดักเตอร์และพลังงานแสงอาทิตย์	1
2	การนำแบบจำลองแบบตัวรับสัญญาณแบบเรียลไทม์ที่สนับสนุนการเชื่อมต่อ 3 แขนงของเครือข่าย 3 แขนง	7
3	การวิเคราะห์เชิงตัวเลขและการไหลแบบขนานในระบบนำทางด้วยกล้องวิดีโอ การวิเคราะห์ในโหมด	13
4	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	19
5	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	19
6	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	25
7	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	21
8	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	26
9	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	41
10	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	46
11	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	52
12	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	62
13	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	67
14	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	72
15	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	78
16	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	84
17	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	90
18	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	96
19	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	102
20	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	108
21	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	115
22	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	119
23	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	125
24	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	129
25	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	134
26	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	140
27	การพัฒนาระบบจัดการของกรมการเจ้าหน้าที่ในภาคใต้	145

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การพยากรณ์เปอร์เซ็นต์เอาต์พุตของหัวอ่านฮาร์ดดิสก์โดยใช้ นิวโรฟัซซี แบบจินเนทิกอัลกอริทึม

Head Gimbals Yield Forecasting Using Neuro Fuzzy Genetic Algorithm

จักรพงษ์ เกาทัณฑ์ วิชา วิทยุวิศวกรรม วิริยะ กองรัตน์

ภาควิชาเทคโนโลยีการวัดทางอุตสาหกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

บทคัดย่อ

ในบทความนี้ได้นำเสนอวิธีการพยากรณ์เปอร์เซ็นต์เอาต์พุตของหัวอ่านฮาร์ดดิสก์ (Yield) โดยใช้นิวโรฟัซซีแบบจินเนทิกอัลกอริทึม ในการเริ่มต้นจะใช้วิธีการ Descent [6,7] ในการหาค่าคอบฟัซซีของส่วน Consequent และใช้จินเนทิกอัลกอริทึม (Genetic algorithm) [8] หาค่าคอบฟัซซีส่วนของ Antecedent ด้วยการเรียนรู้จากข้อมูลพารามิเตอร์หัวอ่านฮาร์ดดิสก์ในขบวนการผลิตที่เกิดขึ้นก่อนแล้วเก็บค่าฟัซซีอินเฟอเรนซ์ไว้ ใช้ในการพยากรณ์ข้อมูลของขบวนการถัดไป ผลของการพยากรณ์ช่วยให้สามารถวางแผนการผลิตได้ดีกว่าวิธีการทางสถิติที่ใช้อยู่ทั่วไป คือใช้ลิเนียร์เรกรีชัน (Linear regression)

Abstract

This paper presents the results yield forecasting of head gimbals assembly using neuro fuzzy genetic algorithm. The descent method [6,7] to find consequent part and genetic algorithm [8] to find antecedent of fuzzy logic is used. the parameter of data from front line production and store in format fuzzy inference to forecast data of next process is studied. The result is useful to manage in their productions that better will be than yield forecasting the linear regression.

I. บทนำ

ในบทความนี้ได้นำเสนอวิธีการพยากรณ์เปอร์เซ็นต์เอาต์พุตของหัวอ่านฮาร์ดดิสก์ (Yield) โดยใช้นิวโรฟัซซีแบบจินเนทิกอัลกอริทึม ขั้นตอนการผลิตฮาร์ดดิสก์จะผลิตส่วนที่เล็กที่สุดคือระดับเวเฟอร์ (Wafer level), สไลเดอร์ (Slider level), ระดับหัวอ่านฮาร์ดดิสก์ (Head Gimbals

Assembly, HGA), ระดับฮับบล็อก (E-block) ไปสู่ส่วนที่ใหญ่ที่สุดคือฮาร์ดดิสก์ (Hard disc Assembly) ซึ่งขบวนการผลิตของฮาร์ดดิสก์แต่ละขั้นตอนจะต้องมีการตรวจวัดค่าพารามิเตอร์ที่จำเป็น ในระดับหัวอ่านฮาร์ดดิสก์จะใช้วัดคุณภาพในระดับสไลเดอร์ซึ่งมีการวัดพารามิเตอร์มาแล้วระดับหนึ่งเมื่อประกอบเป็นหัวอ่านฮาร์ดดิสก์ก็จะทำการตรวจวัดอีก

จากข้อมูลของขบวนการผลิตของท่านระดับสโกลเลอร์ที่เกิดก่อนสามารถนำไปพยากรณ์เปอร์เซ็นต์เอาท์พุทของขบวนการถัดไปคือหัวอ่านฮาร์ดดิสค์ ผลที่ได้จะช่วยทำให้สามารถวางแผนการผลิตในขั้นตอนนี้ต่อไปคือจะผลิตด้วยลดการผลิตหรือขยับเพิ่มการผลิต เนื่องจากว่าถ้าผลิตขั้นต่อไปต้องใช้วัตถุดิบและค่าแรงงานซึ่งผลลัพธ์ที่ผลิตได้ทำให้ปริมาณของเสียมีมากกว่าการทิ้งสโกลเลอร์ที่ไม่ดีไปจะทำให้เสียเงินและเวลาโดยไม่จำเป็น

วิธีการที่ใช้คือการพยากรณ์ทางสถิติคือใช้ลีนีเยอร์เรจชัน (Linear regression) ซึ่งมีข้อดีในเรื่องความแม่นยำในการพยากรณ์กรณีที่มีข้อมูลของพารามิเตอร์อินพุทมีจำนวนมาก ระบบที่พัฒนา มีความแม่นยำและเหมาะสมกับระบบที่มีอินพุทจำนวนมากและเอาท์พุทจำนวนมาก โดยในการตรวจวัดหัวอ่านฮาร์ดดิสค์พารามิเตอร์ที่ทำการตรวจวัดมีตั้งแต่ 5 พารามิเตอร์ไปจนถึง 34 พารามิเตอร์ในบทความนี้ทำการทดลองใช้ 34 พารามิเตอร์จากโปรดักท์ Dulango โดยใช้ข้อมูลจากบริษัท ซีเมนทอลในไทย จำกัด

2. ความเป็นมาของนิวโรฟัซซี

ระบบฟัซซีประกอบด้วยพารามิเตอร์ต่างๆ เช่น ฟัซซีเซตที่ให้เป็นตัวแปรอินพุทและเอาท์พุท, ฟังก์ชันการเป็นสมาชิก (Membership function) ปัญหาที่พบในการออกแบบตัวระบบฟัซซี โดยใช้วิธีการออกแบบกฎการควบคุม จากความรู้หรือประสบการณ์ของผู้เชี่ยวชาญ ในกรณีที่ไม่มีความรู้หรือประสบการณ์หรือ ไม่มีความสมบูรณ์ในการถ่ายทอดประสบการณ์จากผู้เชี่ยวชาญการออกแบบจะทำได้ยาก ระบบฟัซซีสามารถแก้ปัญหาที่อยู่ในรูปของฟังก์ชันไม่เป็นเชิงเส้นทั่วไป เรียกว่า Universal approximators นำเสนอโดย Kosko [1] วิธีการดังกล่าวมีสามเรกเก็นฟังก์ชันประมาณการไม่เป็นเชิงเส้นทั่วไป (Approximating general nonlinear function) ได้ ในทำนองเดียวกันผลที่ได้จากโครงข่ายประสาทแบบป้อนไปข้างหน้า (feedforward neural network) นำเสนอโดย Hornik [2] ที่ดูจบบนเห็นว่ามี ความเกี่ยวข้องกับฟัซซีเซต ซึ่งเราสามารถประยุกต์โครงข่ายประสาทในการปรับปรุงพารามิเตอร์ของระบบฟัซซีรวมเรียกวิธีนี้รวมทั้งสองเข้าด้วยกันว่า Neuro Fuzzy [3,4]

ในการที่จะปรับปรุงพารามิเตอร์ของฟัซซีสามารถใช้วิธีการค้นหาอัลกอริทึม (Genetic algorithm) เป็นวิธีการในการปรับปรุงการเรียนรู้ของโครงข่ายประสาทแบบเรอีนฟูร์โดยการบังคับ (Reinforcement Learning) [3] แบบหนึ่ง

3. อัลกอริทึมการค้นหา (Genetic algorithm)

การค้นหาอัลกอริทึม [3,4] เป็นวิธีการหาค่าตอบที่ดีที่สุดให้กับในงานหลายด้าน โดยเลียนแบบวิวัฒนาการของสิ่งมีชีวิตในธรรมชาติ กล่าวคือสิ่งมีชีวิตที่มีความแข็งแรงและเข้ากับสภาพแวดล้อมได้เป็นอย่างดี จะสามารถมีชีวิตรอดอยู่เจริญเติบโต และให้ลูกหลานได้

ในเซลล์ของสิ่งมีชีวิตจะมีส่วนที่เก็บลักษณะเฉพาะตัว (individual) ของสิ่งมีชีวิตชนิดนั้นๆ เรียกว่าโครโมโซม (Chromosome) โครโมโซมจะอยู่กันเป็นคู่ๆ หลายคู่ในแต่ละเซลล์ โดยสิ่งมีชีวิตชนิดต่างๆ จะมีจำนวนคู่ของโครโมโซมในเซลล์ไม่เท่ากัน โครโมโซมมีลักษณะเป็นสายของการเรียงตัวของยีน (Gene) โดยการเรียงตัวที่จะมีตำแหน่งเฉพาะของยีนสำหรับสิ่งมีชีวิตแต่ละตัว ยีนเป็นหน่วยที่เก็บข้อมูลต่างๆ ของสิ่งมีชีวิตจะถูกถ่ายทอดไปให้ยีนของลูกหลาน โดยการผสมกับยีนอื่นด้วยวิธีการ Crossover หรือ Mutation เพื่อเปลี่ยนตำแหน่งของยีนของยีนจากพ่อและแม่ ได้เป็นโครโมโซมในลักษณะใหม่ การที่ Crossover คือการตัดบางส่วนของโครโมโซมของพ่อและแม่มาผสมกัน เพื่อให้ได้โครโมโซมใหม่สองโครโมโซม ที่มีส่วนของโครโมโซมของพ่อและแม่อยู่ ส่วนการที่ Mutation คือการเรียงสับเปลี่ยนตำแหน่งของยีนแบบใหม่ที่มีลักษณะที่อาจไม่เหมือนพ่อและแม่โดยลักษณะที่แสดงในรูปที่ 1 ดังนั้นถ้าเราลองพิจารณาในแต่ละรุ่นของประชากรสิ่งมีชีวิตในรุ่นหลังๆ จะไม่ค่อยได้รับยีนของประชากรในรุ่นแรกๆ ที่ไม่แข็งแรง เนื่องจากประชากรที่ไม่แข็งแรงจะไม่สามารถทนต่อสภาพแวดล้อมและให้กำเนิดลูกหลานได้ ทำให้ประชากรรุ่นหลังๆ มีความแข็งแรงโดยเฉลี่ยของประชากรทั้งหมดสูงกว่าประชากรรุ่นแรกๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านธุรกิจ ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. โครงสร้างของนิเวศวิทยาเชิงคณิตศาสตร์

ที่เรขาคณิตสามารถจัดให้อยู่ในรูปของสมการ โดยตัวแปรอินพุตของเป็น x_j ($j=1, \dots, m$) ในที่นี้ใช้ $m=34$ ตัวแปร เกณฑ์เป็น y และฟังก์ชันเพื่อเรนจ์แสดงได้เป็น

Rule i if x_1 is A_{i1} and \dots and x_m is A_{im} then

$$y \text{ is } w_i \tag{1}$$

โดยที่ i ($i=1, \dots, n$) เป็นจำนวนของกฎอินเฟอร์เรนซ์ A_{i1}, \dots, A_{im} เป็นฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของ ส่วน Antecedent และ w_i เป็นจำนวนจริงของส่วน Consequent. เวกเตอร์ของฟังก์ชันหาได้จาก

$$\mu_i = \prod_{j=1}^m A_{ij}(x_j) \tag{2}$$

$$y = \frac{\sum_{i=1}^n \mu_i \cdot w_i}{\sum_{i=1}^n \mu_i} \tag{3}$$

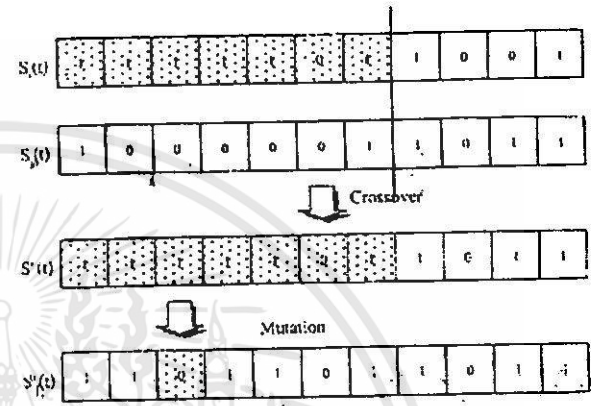
โดยที่ μ_i เป็นฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของกฎอินเฟอร์เรนซ์ ลำดับที่ i .

ใช้วิธีการ Descent [6.7] หากค่าของจำนวนจริงในส่วน Consequent w_i แสดงดังสมการ

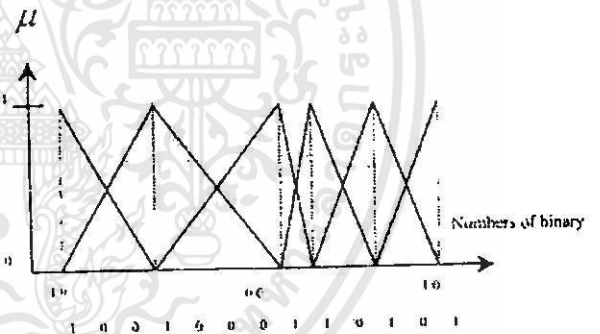
$$w_i(r+1) = w_i(r) - K \cdot \frac{\mu_i^p}{\sum_{i=1}^n \mu_i^p} (y^p - y^{*p}) \tag{4}$$

โดยที่ r เป็นจำนวนรอบของการเรียนรู้, μ_i^p เป็นค่าสมาชิกของกฎอินเฟอร์เรนซ์ลำดับที่ i ที่ตอบสนองต่อข้อมูลอินพุตลำดับที่ p . K เป็นค่าคงที่ (Positive stepsize ในที่นี้หมายถึง learning rate ด้วยใช้ค่าคงที่ของเป็น 1) โดยที่ y^{*p} เป็นข้อมูลค่าที่พึงปรารถนาสำหรับข้อมูลอินพุตลำดับที่ p (x_1^p, \dots, x_m^p) และ y^p เป็นค่าที่ทุกของฟังก์ชันที่ตอบสนองต่อข้อมูลอินพุตลำดับที่ p (x_1^p, \dots, x_m^p) หรืออีกในหนึ่งฟังก์ชันเป้าหมาย (Objective function)

ใช้เกณฑ์ด้อยกอร์ทิม [8] หากจำนวนของกฎที่ซิมูเลชันเพื่อเรนจ์และรูปทรงของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกในส่วน Antecedent โดยแสดงดังรูปที่ 2 ฟังก์ชันการเป็นสมาชิก



รูปที่ 1 ตัวดำเนินการในของนิเวศวิทยาเชิงคณิตศาสตร์



รูปที่ 2 แสดงฟังก์ชันการเป็นสมาชิก

จะเป็นรูปสามเหลี่ยมและมีความกว้างกำหนดโดยความยาวระหว่างของศูนย์กลางของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกที่อยู่ใกล้เคียงกัน จำนวนและรูปทรงของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแทนด้วยส่วนประกอบของสตริงของ 0 และ 1 ที่ตำแหน่งศูนย์กลางของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแทนด้วย 1 โดยสตริงแสดงในรูปของสมการ

$$L_{j1} L_{j2} \dots L_{jG} \tag{5}$$

$$\text{ที่ } j=1, \dots, m, L_{jp} (p=1, \dots, G) \text{ (G หมายถึง}$$

ความยาวของ individual) เป็นเวกเตอร์ของค่าที่อาจเป็น 0 หรือ 1 ในที่นี้สตริงแทนตัวแปรอินพุต x_j ของฟังก์ชันการรวมกันของสตริง L_{jp} ถ้าหากเป็นตัวแปรอินพุต x_j ซึ่ง

ถ้าเขียน ได้เป็นสมการวัดต่อกันให้อยู่ในรูปของ $L_{11} \dots L_{1G}, L_{21} \dots L_{2G}, \dots, L_{p1} \dots L_{pG}$ ซึ่งเป็นลักษณะเฉพาะของจินเนททออลกอริทึมแทนด้วยคำว่า individual จำนวนของฟังก์ชันจะเป็นสมาชิกที่ดีที่สุดและตำแหน่งกลางหาได้จากค่าแปรแต่ละอินพุท ของจินเนททออลกอริทึม

สมมติให้ไปบิทรนและบิทรนสุดท้ายของสตริงแทนด้วย 1 เพื่อให้แน่ใจว่าครอบคลุมทั้งหมด โดย L_{ji} แทนบิทรนและ L_{jG} แทนบิทรนสุดท้ายเขียนเป็นสมการดังนี้

$$\begin{cases} L_{ji} = 1 \\ L_{jG} = 1 \end{cases} \quad (6)$$

โดยที่ $j = 1, \dots, m$ การหาความแข็งแรง (fitness) ของจินเนททออลกอริทึม ใช้เกณฑ์ของข้อมูล [9] ดังสมการ

$$C = N \cdot \log(E_{TRD}) + 2(\text{The number of parameters}) \quad (7)$$

ที่ E_{TRD} คือความผิดพลาดจากข้อมูลที่นำมาสอน โดยข้อมูลของ C แสดงถึงความสามารถโดยรวมของการเรียนรู้และเหตุผลโดยทั่วไปของฟิซซี่ ถ้าค่านี้ขอมยถึงกฎอินเฟอร์นติยว่ จำนวนทั้งหมดของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกกำหนดจากตัวแปรอินพุท x_j โดย N_j จำนวนของพารามิเตอร์แสดงในสมการ (7) หาได้จากสมการ.

$$\text{The total of parameters} = \sum_{j=1}^m (N_j - 2) + \prod_{j=1}^m N_j \quad (8)$$

ค่าความแข็งแรง $E(s_r)$ ของจินเนททออลกอริทึมกำหนดโดยสมการ

$$E(s_r) = \max_r C(s_r) - C(s_r) \quad (9)$$

ขบวนการ ในการหาพารามิเตอร์ฟิซซี่ที่ดีที่สุดโดยการ ใช้จินเนททออลกอริทึม มีดังนี้ขั้นตอนดังนี้

- 1) สุ่มค่าตัวเลข 0 หรือ 1 ให้กับ individual ทุกๆตัวแต่ละ E_{j2}, \dots, E_{jG-1} แล้วแทน individual ด้วย $s_r(t)$ ที่ $r = 1, \dots, R$ ให้เป็น generation ถัดที่ 0 ($t=0$)

2) ใช้วิธีการเรียนรู้โดย descent เป็นการทำในขั้นตอนที่ 2.1 ถึง 2.5 ในการกำหนดค่าของส่วน consequent ขบวนการกระทำกับทุกค่าของ individual $s_r(t)$ ที่ $r = 1, \dots, R$ เริ่มด้วย จำนวนของ individual r มีค่าเริ่มต้นเป็น 1

2.1) จำนวนและรูปทรงของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกในส่วนของ antecedent กำหนดตามตรรกะของ individual $s_r(t)$ โดยให้จำนวนของข้อมูลอินพุท-เอาต์พุท p มีค่าเริ่มต้นเป็น 1 และจำนวนรอบของการเรียนรู้โดยวิธี descent r ให้ค่าเริ่มต้นเป็น 1

2.2) ข้อมูลอินพุทของฟิซซี่ลำดับที่ p (x_1^p, \dots, x_m^p) ถูกกระทำโดยสมการที่ 2 และ 3 ในการกำหนดค่าการเป็นสมาชิก μ_j^p ของแต่ละกฎอินเฟอร์นติยว่และได้เอาต์พุทของฟิซซี่ y^p

2.3) จากเอาต์พุทของ y^p , ค่าควรเป็นสมาชิก μ_j^p และเอาต์พุท y^{jp} จำนวนจริงในส่วน consequent คือ w_j ถูกแทนลงในสมการที่ 4

2.4) เปรียบเทียบจำนวนข้อมูลอินพุท-เอาต์พุท p กับจำนวนข้อมูลอินพุท-เอาต์พุททั้งหมดแทนด้วย P ถ้า $p < P$ กลับไปทำในข้อ 2.2 เพิ่มค่า p ขึ้น 1 ถ้าไม่ทำขั้นตอนต่อไป

2.5) เปลี่ยนค่า inference error จนได้ค่าที่ต้องการตามสูตร โดยค่าที่ได้เป็นการเรียนรู้ของวิธีการ descent

$$|E_{TRD}(t) - E_{TRD}(t-1)| < \delta \quad (10)$$

โดยที่ δ เป็นค่า threshold เพื่อตัดสินการหาค่า inference error E_{TRD} จากการทดลองใช้ค่า 0.01 (สามารถลดลงถึง 1×10^{-5} ก็ได้แต่ทำให้ควรเรียนรู้ใช้เวลานานขึ้น) ถ้าค่าสมการ (8) ไม่พอใจเพิ่มค่า r อีก 1 และให้ค่า p เป็น 1 กลับไปขั้นตอนที่ 2.2 ถ้าค่าสมการ (8) พอใจค่าความแข็งแรง $E(s_r)$ ให้ค่าเข้าหา inference error E_{TRD} โดยการ ใช้สมการ (5) ถึง (7) และเลือกความน่าจะเป็น โดยสมการ (8)

$$P_{sr}(t) = \frac{E(s_r(t))}{\sum_{r=1}^R E(s_r(t))} \quad (10)$$

- ที่ $r = 1, \dots, R$ ถ้าค่า $r < R$ กลับไปทำขั้นตอนที่ 2.1
- 2.1 เพิ่มค่า r อีก 1 ให้จำนวนของ individual k เริ่มต้นเป็น 1 ทำขั้นต่อไป
 - 3) นำ individual 2 ตัว $s'_i(r)$ และ $s'_j(r)$ เลือกจาก $S(r)$ ตามความน่าจะเป็น $P_{si}(r)$ และ $P_{sj}(r)$ [8]
 - 4) ใช้ crossover [8] กระทำกับ 2 individual ที่ถูกเลือกในการหาค่า individual ใหม่ $s'_k(r)$ โดยที่ขีมีตัวแปรอื่นทุก m ตัวด้วย m จุด crossover
 - 5) ใช้ mutation [8] กระทำกับแต่ละ individual $s'_k(r)$ ตามความน่าจะเป็น mutation P_m ($1/\text{pop size}=1/50$)
 - 6) ทำซ้ำขั้นตอนที่ 3 ถึง 5 จนกระทั่งจำนวนของ individual k กลายเป็น R
 - 7) ประชากรใหม่ $S'(r) = \{s'_1(r), s'_2(r), \dots, s'_R(r)\}$ ที่เกิดจากขั้นตอนที่ 3 ถึง 6 กำหนดเป็น $S(r+1)$
 - 8) จำนวนของ generation r เพิ่มขึ้น 1 ทำซ้ำขั้นตอนที่ 2 ถึง 8 จนกระทั่งเข้าหาประชากร S ที่ต้องการ โดย individual มีที่ความแข็งแรงมีค่าสูงสุดโดยเข้าหาประชากรที่กำหนดเป็นค่าตอบสุดท้ายซึ่งคือผลต่างของค่าเองที่ทุกที่ที่ต้องการกับค่าที่ได้เอาที่ทุกของระบบซึ่งเป็นค่าความแข็งแรงสูงสุดแต่ละ generation ต่ำกว่าค่า threshold (0.01)
- โดยมีเงื่อนไขเริ่มต้นดังนี้ hit length = 3, generation size หรือ population size = 50, crossover probability = 0.6 (เงื่อนไขในการเรียกใช้ crossover), Maximum gens = 200 (จำนวนรอบสูงสุดในการคำนวณ) โปรแกรมทั้งหมดเขียนด้วย Microsoft Visual Basic 5.0

5.ผลการทดลอง

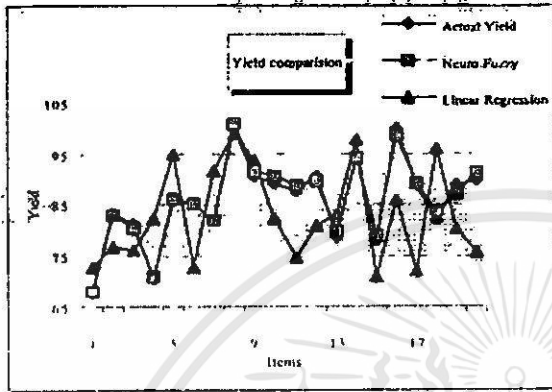
นำข้อมูลจากฐานข้อมูลที่ทำกรวัดในระดับสโตนเดอร์มาเรียนรู้อัตโนมัติโดยโปรแกรมวิโรพีซซีแบบจินเทททิกอัลกอริทึม(NF) โดยข้อมูลที่น่ามาสอนเป็นข้อมูลของสโตนเดอร์ 2,000 สโตนเดอร์ มีพารามิเตอร์ 34 พารามิเตอร์ 1 ค่าที่ทุก เมื่ทำการเรียนรู้อแล้วนำข้อมูลที่จะทดสอบจำนวน 20 สโตนเดอร์โดยทราเบคเปอร์เซ็นเยที่ทุก มา

ทดสอบเทียบกับ Linear Regression, LR กับค่าจริงแสดงดังตารางที่ 1 โดยเงื่อนไขของข้อมูลต้องเป็น Normal curve และการกระจายของข้อมูลต้องมีทั้งของดีและของเสียครอบคลุมทั้งหมดตารางทดสอบข้อมูลโดยใช้โปรแกรม Minitab

จากตารางที่ 1 และกราฟที่ 1 แสดงการเปรียบเทียบค่า Actual Yield กับผลการพยากรณ์ของโปรแกรมวิโรพีซซีแบบจินเทททิกอัลกอริทึม (NF) มีค่าความคลาดเคลื่อนความใกล้เคียงกว่าการพยากรณ์โดยลิเนียร์เรจเรชัน (LR) จากการใช้โปรแกรม Minitab v.12

ลำดับที่	ค่า Yield จริง	ค่า Yield จาก NF	ค่า Yield จาก LR
1	67.480	68.055	72.731
2	83.237	82.706	76.718
3	81.061	80.190	75.902
4	70.488	70.802	81.991
5	85.551	86.156	94.725
6	85.093	85.074	72.740
7	81.584	81.814	91.376
8	100.000	101.035	98.735
9	90.476	91.450	93.548
10	89.015	90.293	82.272
11	87.373	88.751	74.585
12	90.506	89.335	80.760
13	78.571	79.399	82.926
14	94.231	94.149	97.547
15	77.555	78.840	70.970
16	100.000	98.299	85.799
17	88.571	89.114	72.069
18	81.879	83.636	95.882
19	88.591	86.839	80.058
20	89.804	91.126	75.692

ตารางที่ 1 แสดงการเปรียบเทียบค่า Yield กับผลการพยากรณ์ของโปรแกรมวิโรพีซซีแบบจินเทททิกอัลกอริทึม (NF) และ ผลการพยากรณ์ โดย Linear Regression (LR)



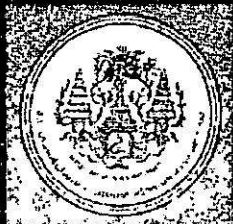
กราฟที่ 1 แสดงผลต่างของ Yield ของ 2 วิธี

6. สรุปผล

การพยากรณ์เปอร์เซ็นต์เหี่ยวแห้งของหัวอ่านฮาร์ดดิสค์โดยใช้นิวโรฟัซซีแบบจินเนททิคอัลกอริทึมให้ผลใกล้เคียงและแม่นยำกว่าการพยากรณ์โดยวิธีการทางสถิติเหมาะสมกับข้อมูลอินพุตที่มีจำนวนมากและเอาต์พุตจำนวนมาก เวลาที่ใช้ในการเรียนรู้ของ NF จะมากกว่า LR มากเนื่องจากตัวแปรอินพุตมีมากทำให้ประชากรที่ใช้ในการเรียนรู้เพิ่มมากในทางปฏิบัติต้องการความแม่นยำมากกว่า การ Initial population of string เป็นแบบสุ่มเวลาใช้ในการเรียนรู้ครั้งแรกจะมากก๊ใจโดยเก็บค่าที่เรียนรู้ครั้งแรกไว้เป็น Initial population ครั้งต่อไปแล้วเพิ่มข้อมูลใหม่ที่จะเรียนรู้เวลาจะลดลงเนื่องจากข้อมูลการวัดของสปีดเคอร์กระจายภายใน Normal curve วิธีการปรับปรุงพารามิเตอร์ของฟัซซีโดยใช้แบบจินเนททิคอัลกอริทึมสามารถนำไปประยุกต์ใช้กับระบบควบคุมที่ใช้ฟัซซีลอจิกต่างๆได้

7. เอกสารอ้างอิง

- [1] B. Kosko. "Fuzzy System as Universal Approximators" , FUZZ-IEEE , pp.1153-1162,(1992)
- [2] K. Hornik, M. Stinchcombe and H. White, "Multilayer Feedforward Networks are universal Approximations", Neural Network 2 (1989) pp.359-366.
- [3] J.S.R. Jang, C.T. Sun and E. Mizutani. "Neuro-Fuzzy and Soft Computing", Prentice-Hall, 1997
- [4] Chin-Teng Lin, C.S George Lee "Neural Fuzzy System" , Pentic-Hall, 1996
- [5] Martin Brown, Chris Harris, "Neurofuzzy Adaptive Modelling and Control", Prentice-Hall, 1994
- [6] H. Nomura, I. Hayashi, N. Wakmi, "A self-tuning method of fuzzy control by descent method Proc. of IEEE International Conference on Fuzzy System, pp.155-158, 1991.
- [7] H. Nomura, I. Hayashi, N. Wakmi, "A learning method of fuzzy inference rules by descent method" Proc. of IEEE International Conference on Fuzzy System, pp 203-210, 1992
- [8] Abraham Kandel, Gideon Langholz "Fuzzy control system", CRC press, pp 357-354, 1994.
- [9] .H. Akaike, "A new look at the statistical model identification", IEEE Trans. on Automatic Control, AC-19, No, 6 1974.



ลาดกระบัง

ENGINEERING

ปีที่ 17 ฉบับที่ 1

มีนาคม 2543

1.	อุปกรณ์ควบคุมพลังงานและปรับปรุงค่าตัวประกอบกำลังของมอเตอร์เหนี่ยวนำโดยวิธีการควบคุมสลิปที่ติดตั้งอุปกรณ์ลดแฟลคเตอร์ที่มีความถี่ขึ้น	1
	<i>ประภาย ไหว้สุวรรณยา อนุวัฒน์ งามนัยเลิศ สรเชษฐ เศรษฐ์</i>	
2.	การออกแบบตัวควบคุมกำลังไฟฟ้แบบลิตซ์ชนิดที่ช่วยชดเชยทีโอโดยใช้เทคนิคอัลกอริทึมที่ได้รับความนิยมปรับปรุงตัวงานที่ วรกุลพิพัฒน์ คมสันต์ หงษ์สมบัติ นนทผล อธิชาจินดาไกรฤกษ์	7
3.	เครื่องมือวัดค่าองค์ประกอบสมมาตรและระดับความไม่สมดุลของกระแสไฟฟ้า	13
	<i>สายัณต์ ศรีโนนต ศิริวิวัฒน์ ไพจิกรัตนกุล</i>	
4.	การออกแบบหม้อแปลงไฟฟ้าขนาดเล็กรับความถี่ต่ำที่เหมาะสม	19
	<i>อัศวิน อัศวินมงคล สิงห์ผล ไพโรจน์ศิริวัฒน์ ชัยวัฒน์ งามสุภัท</i>	
5.	วงจรแปลงไฟฟ้าเวอร์เทิลเตอร์แบบดิฟเฟอเรนเชียลโมดูล: วิธีการคำนวณกระแสและสเปก ไม่ต้องวัดค่ากระแสฮาร์โมนิกส์	25
	<i>อภิรักษ์ สฤตพงศ์ สมโนชน์ ประไพ</i>	
6.	การวิเคราะห์เส้นทางคลื่นสัญญาณความถี่สูงโดยวิธีการฟังก์ชันเวกเตอร์ของโรตารี่บนชั้นบอยตาม	31
	<i>สิทธิโชค อินทร์อน วีระ พิชัยจันทวี</i>	
7.	การแบ่งส่วนภาพ MR โดยหลักการไหลข้ามทะเลสาบ	57
	<i>ฉันทาน จี.ทรัพย์ทอง ชุม กัมปนาท</i>	
8.	การกำจัดสัญญาณรบกวนสัญญาณภาพโดยวิธีการกรองพัสซี	43
	<i>กมลวิจิตร กุลสมศักดิ์ เกษตร์ ศิริสินธุ์สิมฤทธิ์</i>	
9.	เชิงอรรถสร้างภาพตัดขวางความต้านทานไฟฟ้าภายในวัสดุตัวขั้วไฟฟ้าในสวิตช์ไมโครเวฟ	49
	<i>อภิรักษ์ อุทกวิรัตน์ เทนตติภัก วัฒนโรตม กสิกุล ชิตสกุล ประภากร สุวรรณะ มนต์ สังวรศิลป์</i>	
10.	การควบคุมตำแหน่งระบบกลไกด้วยวิธีสองทิศทาง	55
	<i>ชนา ภักดิ์เดช ปิติเชษฐ สุวิภา</i>	
11.	แบบจำลองทางฟิสิกส์ระบบขับเคลื่อนกลไกแบบขับเคลื่อนด้วยมอเตอร์ไฟฟ้า	61
	<i>ภูวนาย คำรุ่งพร ปิติเชษฐ สุวิภา</i>	
12.	การควบคุมสเปคตริงมอเตอร์แบบวงรีด้วยเทคนิคไปรฟ์ลดความเร็ว	67
	<i>พัทธ์ ทองเชื้อ ขนทวัฒน์ จุลเดชช ธิชัย เปรมปราณีรัชต์</i>	
13.	เครื่องมือปล่อยของเหลวควบคุมโดยไมโครคอนโทรลเลอร์	73
	<i>เอก ไชยสวัสดิ์ เตชา ชุมพาลี</i>	
14.	การออกแบบตัวควบคุมอัตโนมัติสำหรับโรตารี	79
	<i>จักรพงษ์ เกาทัณฑ์ วิฑิต กิจย์สุวรรณพร ประสิทธิ์ จุลเสวีวงศ์ อารินต์ มั่นสาถนุ</i>	
15.	การออกแบบและสร้างไมโครเวฟความถี่สูงสำหรับโพรโบลินโดยใช้ทราบดีสเคอร์สำหรับวัดความถี่และคุณสมบัติ	85
	<i>สมนึก ภูมประเสริฐ กิตติ สิงห์เศรษฐ</i>	
16.	Applied Fuel Gas Flow Correlation Technique into the Process Industries	91
	<i>Mitaphak Janchokrat Prakit Jitaveevong Kitti Tirasasit</i>	
17.	การออกแบบระบบควบคุมอัตโนมัติด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อตรวจสอบการไหล	97
	<i>สุชาติ สิทธิศาสตร์ กอบชัย เศรษฐัญญ</i>	
18.	การวิเคราะห์สมรรถนะของการเข้ารหัสแบบคอนโวลูชันและการไม่เข้ารหัสของระบบโคเดอโมดูเลชัน CDMA บนช่องสัญญาณนาฬิกา	103
	<i>ปริญญา เวียงศิริไพศาล กอบชัย เศรษฐัญญ สมยศ จุฑณะปิยะ</i>	
19.	การออกแบบวงจรกรองสัญญาณเชิงเลขที่ใช้โครงสร้างเลขคณิตกระจายโดยการแทนด้วยปริภูมิสเท	109
	<i>ศรวัฒน์ ชัยวิเศษ กอบชัย เศรษฐัญญ</i>	
20.	ผลของสัญญาณรบกวนในควอดรอนท์ที่รับหาค่าด้วยวิธีเรขาคณิต	115
	<i>วิจิตรา เกียรติกิจ วิภาวิทย์ นนทพรวิทย์ วลัยลักษณ์ ประสงค์สุข วิภา แสงพิสิทธ์</i>	
21.	วงจรถ่ายทอดสัญญาณแบบหลายเฟสที่ปรับค่าได้ด้วยวิธีการอิเล็กทรอนิกส์	121
	<i>แสงระวี ตั้งอุบลบริบูรณ์ อนุรี หล่อสวัสดิ์ศิริ วิภา แสงพิสิทธ์ วลัยลักษณ์ ประสงค์สุข</i>	
22.	การออกแบบวงจรกรองพาสซีฟและชนิดพาสซีฟที่ปรับค่าได้	127
	<i>ภัทรศิษย์ พันธุ์กระวี กอบชัย เศรษฐัญญ</i>	
23.	การออกแบบวงจรเรโซแนนซ์ที่มีที่กรีกเกอร์แบบปรับค่าด้วยวิธีอิเล็กทรอนิกส์	133
	<i>กฤษณ์ อัมเนแก้ว สิทธิชัย สุเมธวาทกุล กอบชัย เศรษฐัญญ สมยศ จุฑณะปิยะ วิฑิต กอบพิสิทธ์</i>	
24.	Realization of Grounded Immittance Function using a Single CCH and their Applications to Current-Mode Biquad Synthesis	138
	<i>Tanya Sattayak-saplitan Boonruk Chiripap and Booncharoen Sitakawakul</i>	
25.	Impedance Approximate Effective Frequency Dependent Parameter of Microstrip Line for Circular Microstrip Disk Antennas	144
	<i>Nijun Kumprasit and Atinoyi Ruengwate</i>	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การออกแบบตัวควบคุมอัตโนมัติด้วยนิวโรฟัซซี

Designing Automatic Neuro Fuzzy Controller

จักรพงษ์ เกาเทียน วิทยา ทิพย์สุวรรณพร ประสิทธิ์ อุตเสวีวงศ์ อาจินต์ น่วมสารัญ
ภาควิชาเทคโนโลยีการควบคุมทางอุตสาหกรรม คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

บทคัดย่อ

บทความนี้ได้นำเสนอวิธีการออกแบบตัวควบคุมนิวโรฟัซซีที่ปรับแต่งพารามิเตอร์ด้วยตนเองโดยการเรียนรู้จากผลการควบคุม ทำการปรับแต่งพารามิเตอร์ของฟัซซีลอจิกด้วยโครงข่ายประสาทแบบแบ็คพรอบเปเกชัน ใช้ตัวควบคุมที่สร้างด้วยซอฟต์แวร์บนเครื่องคอมพิวเตอร์ควบคุมกระบวนการจริงที่ไม่ทราบฟังก์ชันทางคณิตศาสตร์ของระบบ เพื่อทดสอบประสิทธิภาพการเรียนรู้ในการปรับแต่งพารามิเตอร์ของตัวควบคุมที่เหมาะสม ผลจากการทดลองแสดงให้เห็นว่าตัวควบคุมที่นำเสนอนี้มีสมรรถนะที่ดีในด้านผลตอบสนองของสัญญาณอ้างอิง เมื่อเทียบกับตัวควบคุม PID มาตรฐาน

Abstract

This paper presents the design and implementation of neuro fuzzy controller self-organizing for tuning the fuzzy logic parameter using back-propagation neural network. The controller is implemented by software on a microcomputer to control the unknown-transfer function system of real plant for testing the learning efficiency of self-organizing and proper parameter tuning. The results are shown that the performance of this controller is improved in term of set-point compared with PID standard controller

1. บทนำ

ปัจจุบันเทคโนโลยีฟัซซีลอจิก (Fuzzy logic) และโครงข่ายประสาท (Neural network) เป็นที่สนใจอย่างกว้างขวางทั้งในวงการศึกษาและอุตสาหกรรม ในส่วนของโครงข่ายประสาทมีข้อดีคือความสามารถในการเรียนรู้ความสามารถในการหาค่าที่ดีที่สุด (Optimization) ในส่วนของฟัซซีลอจิกมีการคิดคล้ายกับถวกรคิดของมนุษย์ ใช้กฎของ IF-THEN มีความง่ายในการทำ ความเข้าใจและประยุกต์ใช้กับความรู้จากผู้เชี่ยวชาญ เมื่อรวมเอาข้อดีของโครงข่ายประสาทและฟัซซีลอจิกเข้าด้วยกัน ทำให้สามารถนำการเรียนรู้ในระดับสูงและการคำนวณที่มีประสิทธิภาพของโครงข่ายประสาทต่อฟัซซีลอจิกและยังใช้การทำงานในระดับสูงในเรื่องของการคิดแบบมนุษย์ ใช้กฎ IF-THEN และเหตุผลของฟัซซีลอจิกต่อโครงข่ายประสาท เป็นการเสริมข้อดีของทั้งสองวิธีการในการประยุกต์เป็นตัวควบคุม

อัตโนมัติแบบปรับตัวเองได้ [1]

การรวมกันของฟัซซีกับโครงข่ายประสาทแบ่งเป็น 2 แบบคือ Neural network based fuzzy systems กับ Fuzzy logic based neural network models วิธีการแรกมีส่วนประกอบหลักจะเป็นส่วนของฟัซซีคือมีฟัซซีฟิเคชัน (Fuzzification) ฟัซซีอินเฟอเรนซ์ (Fuzzy inference) และดีฟัซซีฟิเคชัน (Defuzzification) ใช้โครงข่ายประสาทในส่วนวิธีการของแบ็คพรอบเปเกชัน (Back-Propagation) ในการปรับปรุงพารามิเตอร์ส่วนของ antecedent และพารามิเตอร์ส่วนของ consequent ของฟัซซี [2] ซึ่งเป็นวิธีที่ศึกษาในบทความนี้ รวมเรียกวิธีการทั้งสองเข้าด้วยกันว่า Neuro Fuzzy [1,2] วิธีที่สองมีส่วนประกอบหลักเป็นโครงข่ายประสาทคือมีการมีฟังก์ชันค่าของค่าเฉลี่ย การถ่วงน้ำหนักของข้อมูลจากโหนดอินพุตและโหนดเอาต์พุตไปการมี Threshold ใช้ฟัซซีในขบวนการปรับค่าถ่วงน้ำหนัก

ภายในโครงข่ายซึ่งไม่กล่าวในบทความนี้ [1]

2. ทฤษฎีของตัวควบคุมนิวโรฟัซซี

โครงสร้างของตัวควบคุมนิวโรฟัซซีสามารถแบ่งการทำงานออกเป็น 2 ส่วนคือส่วนที่ฐานของตัวควบคุมฟัซซีและส่วนการปรับแต่งพารามิเตอร์

2.1 ส่วนที่ฐานของตัวควบคุมฟัซซี

ฟัซซีลอจิกสามารถจัดให้อยู่ในรูปของสมการที่

(1) เรียกว่ากฎฟัซซีซิงเกิลตัน (Fuzzy singleton rule) [1,3,4] โดย x_i เป็นตัวแปรอินพุต (i คือจำนวนอินพุต $i = 1, \dots, n$ จากการทดลองใช้ $n=2$) y เป็นตัวแปรเอาต์พุต Rule 1: if x_1 is F_1^1 and and x_n is F_n^1 then y is \bar{y}^1 (1)

โดยที่ 1 เป็นจำนวนของกฎฐานความรู้ฟัซซี (fuzzy rule base) มีค่า $1, \dots, M$ จากการทดลองใช้ M เท่ากับ 49 F_1^1, \dots, F_n^1 เป็นถึงกวีตติกของส่วน antecedent โดย $\mu_{F_i^1}(x_i)$ เป็นฟังก์ชันการเป็นสมาชิก \bar{y}^1 เป็นจำนวนจริงของส่วน consequent เอาต์พุตของฟัซซี $f(x)$ ซึ่งใช้ในการควบคุมระบบโดยมีอินพุตเวกเตอร์ $x = [x_1, x_2, \dots, x_n]$ สามารถแสดงให้อยู่สมการที่ (2) [1,3,4]

$$f(x) = \frac{\sum_{i=1}^M \bar{y}^i \mu_i}{\sum_{i=1}^M \mu_i} \quad (2)$$

โดยที่ μ_i เป็นผลที่ได้จากการอินเฟอร์เรนซ์ของค่าที่ได้จากฟังก์ชันการเป็นสมาชิกจากส่วน antecedent

ระบบฟัซซีที่ทำการทดลองเลือกฟัซซีซิงเกิลตันแบบฟัซซีซิงเกิลตัน (fuzzy singleton) เนื่องจากระบบที่ทดลองมีสัญญาณรบกวนไม่สูงนัก [3] ฟัซซีอินเฟอร์เรนซ์ใช้แบบ product inference เนื่องจากมีการคำนวณที่ง่ายและให้ผลที่มีประสิทธิภาพ [3] แสดงดังสมการที่ (3) คีฟัซซีเทคนิคแบบ center average เนื่องจากระบบที่ใช้เป็นการปรับแต่งพารามิเตอร์ของฟัซซีด้วยโครงข่ายประสาททำให้กิจกรรมในการปรับแต่งให้ผลที่รวดเร็วกว่า [3] แสดงดังสมการที่ (2) เลือกฟังก์ชันการเป็นสมาชิกในส่วนของ antecedent เป็นแบบฟังก์ชันเกาส์เซียน (Gaussian-function) เนื่องจากมีความต่อเนื่องของรูปทรงและเหมาะสม

สมกับระบบที่ไม่เป็นเชิงเส้น [3] แสดงดังสมการที่ (4)

$$\mu_i = \mu_{F_1^i}(x_1) \times \dots \times \mu_{F_n^i}(x_n) = \prod_{i=1}^n \mu_{F_i^i}(x_i) \quad (3)$$

โดยที่ Π หมายถึงการคูณกันของฟังก์ชันการเป็นสมาชิก

$$\mu_{F_i^i}(x_i) = \exp\left(-\frac{(x_i - \bar{x}_i^i)^2}{\sigma_i^i}\right) \quad (4)$$

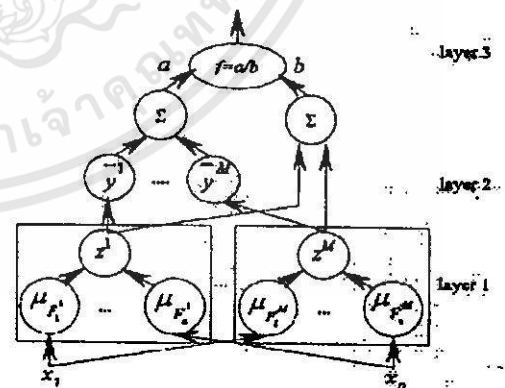
โดยที่ \bar{x}_i^i เป็นค่ากลาง (mean) และ σ_i^i เป็นความกว้าง (variance) ของรูปทรงเกาส์เซียน ตามลำดับ

จากสมการ (4) แทนลงในสมการ (3) และจากสมการ (3) แทนในสมการ (2) จะได้เอาต์พุตของฟัซซีดังสมการที่ (5) ได้ [3,4]

$$f(x) = \frac{\sum_{i=1}^M \bar{y}^i \left[\prod_{i=1}^n \exp\left(-\frac{(x_i - \bar{x}_i^i)^2}{\sigma_i^i}\right) \right]}{\sum_{i=1}^M \left[\prod_{i=1}^n \exp\left(-\frac{(x_i - \bar{x}_i^i)^2}{\sigma_i^i}\right) \right]} \quad (5)$$

2.2 การปรับแต่งพารามิเตอร์ฟัซซีลอจิก

จากสมการ (5) สามารถแทนด้วยโครงข่ายแบบป้อนไปข้างหน้า (Feedforward network) 3 เลเยอร์ [3,4] ดังรูปที่ 1 โดยการทำงานแบ่งเป็น 2 ส่วนคือส่วนป้อนไปข้างหน้า (feedforward) และส่วนป้อนกลับจากด้านหลัง (backward) ในส่วนป้อนไปข้างหน้า มีการทำงานในแต่ละเลเยอร์ดังนี้



รูปที่ 1 แสดงโครงข่ายป้อนไปข้างหน้าของระบบฟัซซีลอจิก [3,4]

เลเยอร์ที่ 1 เป็นการรวมฟัซซีเทคนิคและอินเฟอร์เรนซ์ไว้ในเลเยอร์นี้มีการทำงานคือการเปลี่ยนค่าอินพุตของตัวควบคุมให้อยู่ในรูปแบบตัวแปรฟัซซีด้วยสมการที่ (4) ผลที่ได้เป็นระดับของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของแต่ละตัวแปร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ถึงกวีตติและอินฟอเรนซ์ด้วยสมการที่ (3) เป็นการปรับค่าฟังก์ชันการเป็นสมาชิกของตัวแปรถึงกวีตติแต่ละตัวมาคูณกันผลที่ได้แทนด้วยตัวแปร z^l รวมสมการ (3) และ (4) เข้าด้วยกันจะได้ดังสมการ (6) [3,4]

$$z^l = \prod_{i=1}^n \exp\left(-\frac{(x_i - x_i^l)^2}{\sigma_i^l}\right) \quad (6)$$

เลเยอร์ที่ 2 ผลที่ได้จากเลเยอร์ที่ 1 แบ่งเป็น 2 ท่วงคือทางด้านตัวแปร a นำผลการอินฟอเรนซ์ค่า z^l คูณกับค่า y^l ซึ่งเป็นจำนวนจริงของส่วน consequent แล้วมารวมกันแทนด้วยสมการ (7) [3,4]

$$a = \sum_{l=1}^M (y^l z^l) \quad (7)$$

และทางด้านตัวแปร b เกิดจากการรวมกันของค่า z^l แทนด้วยสมการ (8) [3,4]

$$b = \sum_{l=1}^M z^l \quad (8)$$

เลเยอร์ที่ 3 เป็นเอาท์พุทของระบบคิดการนำค่า a หารด้วย b จะได้ $f = a/b$, ซึ่งเมื่อแทนค่าสมการทั้งหมดจะได้เอาท์พุทของระบบดังสมการที่ (5)

ส่วนป้อนกลับจากด้านหลังเป็นการปรับแต่งค่าหาวราเมเตอร์ของฟังก์ชันโดยใช้วิธีการ gradient descent (4) จากสมการที่ (5) มีหาวราเมเตอร์ที่สามารถปรับแต่งได้คือ y^l , x_i^l และ σ_i^l ระบบการปรับแต่งหาวราเมเตอร์จะปรับแต่งในเลเยอร์ที่ 1 และ 2 มีค่าของอินพุทเอาท์พุทในสถานะปัจจุบันป้อนให้กับโครงข่ายโดยมีค่าอินพุทเอาท์พุทที่ค้างการแทนด้วย (x^p, d^p) โดยทำการหาค่าผิดพลาดเฉลี่ยกำลังสอง (Mean square error) สมการที่ (9) [3,4] ของระบบที่ซรีลลิจิตในสมการ (5) กับค่าเอาท์พุทต้องการ d^p

$$e^p = 1/2(f(x^p) - d^p)^2 \quad (9)$$

เพื่อความสะดวกในการคำนวณแทน e^p $f(x^p)$ และ d^p ด้วย c f และ d ตามลำดับอัลกอริทึมทำการปรับแต่งหาวราเมเตอร์ y^l , x_i^l และ σ_i^l มีการทำงานดังนี้ในการปรับแต่งค่าของ y^l [3,4] ใช้

$$y^l(k+1) = y^l(k) - \alpha_1 \frac{\partial e}{\partial y^l} \quad (10)$$

โดยที่ $l = 1, 2, \dots, M, k = 0, 1, 2, \dots$ และ α_1 เป็นค่า

Learning rate [3,4] จากรูป 1 จะเห็นว่า f ขึ้นกับ y^l อย่างเดียว ใช้กฎกฎโซ่จะได้ [3,4]

$$\frac{\partial e}{\partial y^l} = (f-d) \frac{\partial f}{\partial a} \frac{\partial a}{\partial y^l} = (f-d) \frac{1}{b} z^l \quad (11)$$

แทนค่า (11) ใน (10) จะได้อัลกอริทึมในการปรับแต่งค่า y^l เป็นค่าที่อยู่เลเยอร์ที่ 2 จากรูปที่ 1 แสดงดังสมการ (12) [3,4] ดังนี้

$$y^l(k+1) = y^l(k) - \alpha_1 \frac{f-d}{b} z^l \quad (12)$$

ในการปรับแต่งค่าในเลเยอร์ที่ 1 มีสองตัวแปรคือ x_i^l และ σ_i^l [3,4] โดย

$$x_i^l(k+1) = x_i^l(k) - \alpha_2 \frac{\partial e}{\partial x_i^l} \quad (13)$$

โดยที่ $l = 1, 2, \dots, M$, จากรูปที่ 1 ค่า f ขึ้นอยู่กับ x^l ใช้กฎกฎโซ่จะได้ดังสมการ (14) [3,4]

$$\frac{\partial e}{\partial x_i^l} = (f-d) \frac{\partial f}{\partial a} \frac{\partial a}{\partial x_i^l} = (f-d) \frac{y^l - f}{b} \frac{2(x_i^p - x_i^l)}{\sigma_i^{l2}} \quad (14)$$

แทนค่า (14) ใน (13) จะได้อัลกอริทึมในการปรับแต่งค่า x_i^l [3,4] ดังนี้

$$x_i^l(k+1) = x_i^l(k) - \alpha_2 \frac{f-d}{b} (y^l - f) z^l \frac{2(x_i^p - x_i^l(k))}{\sigma_i^{l2}(k)} \quad (15)$$

ใช้วิธีการเดียวกันในการปรับแต่งค่าของ σ_i^l ดังสมการที่ (17) [3,4]

$$\sigma_i^l(k+1) = \sigma_i^l(k) - \alpha_3 \frac{\partial e}{\partial \sigma_i^l} \quad (16)$$

$$= \sigma_i^l(k) - \alpha_3 \frac{f-d}{b} (y^l - f) z^l \frac{2(x_i^p - x_i^l(k))^2}{\sigma_i^{l3}(k)} \quad (17)$$

3. วิธีการทดลองและผลการทดลอง

การทดลองใช้ตัวควบคุมนิวโรฟuzzy ที่สร้างด้วยโปรแกรม Visual Basic 5.0 บนเครื่องคอมพิวเตอร์ (Cyx 166 MHz RAM 32 Mb) ความคุมกระบวนการซึ่งเป็นชุดทดลอง ในการทดลองต้องการศึกษาสมรรถนะของตัวควบคุมนิวโรฟuzzy โดยควบคุมระดับน้ำตองกึ่งซึ่งเป็นกระบวนการอันดับสองดังรูปที่ 5 เปรียบเทียบกับการทำงานของคว

ควบคุมมาตรฐาน PID (Yokogawa YS100)

การกำหนดพารามิเตอร์และค่าเริ่มต้นต่างๆ มีดังนี้

3.1 พีซีทีเกชันในการทดลองใช้วิธีการเชิงกดันประกอบด้วยการทำงานดังนี้

(1) กำหนดตัวแปรอินพุต 2 ตัวคือค่าผิดพลาด (error, e) และการเปลี่ยนแปลงของค่าผิดพลาด (change of error, Δe) การคำนวณหาตัวแปรอินพุต e ให้ออกจากผลต่างของค่าสัญญาณอ้างอิงกับค่าสัญญาณป้อนกลับจากระบบการตั้งสมการ (18)

$$e(n) = SP - P(n) \tag{18}$$

โดยที่ $e(n)$ คือค่าผิดพลาดของระบบที่เวลา n

SP คือค่าสัญญาณอ้างอิงที่รับจากคียบอร์ด

$P(n)$ คือสัญญาณป้อนกลับของกระบวนการที่เวลา n

โดยที่ n เป็นค่าตัวเลขจำนวนเต็ม

สำหรับค่าการเปลี่ยนแปลงค่าผิดพลาด (Δe) ให้จากผลต่างของค่าผิดพลาดปัจจุบันกับค่าผิดพลาดที่เกิดขึ้นก่อนหน้ามีดังสมการ (19)

$$\Delta e(n) = e(n) - e(n-1) \tag{19}$$

โดยที่ $\Delta e(n)$ คือค่าการเปลี่ยนแปลงของค่าผิดพลาดของระบบที่เวลา n

$e(n-1)$ คือค่าผิดพลาดของระบบที่เวลา $n-1$

(2) กำหนดตำแหน่งแ่งขรูปร่างของฟังก์ชันการเป็นสมาชิกแบบเก้านี่เขียน ดังสมการที่ (4) บนช่วงดังรูปที่ 3 โดยความหมายและค่ากลาง (x_i^c) เริ่มต้นของแต่ละตัวดังนี้

- NB - Negative Big - -100 PB - Positive Big - 100
- NM - Negative Medium - -66.67 PM - Positive Medium - 66.67
- NS - Negative Small - -33.33 PS - Positive Small - 33.33
- ZE - Zero Equal - 0

และค่าความกว้าง (σ_i^c) เริ่มต้นกำหนดเท่ากันคือ 30

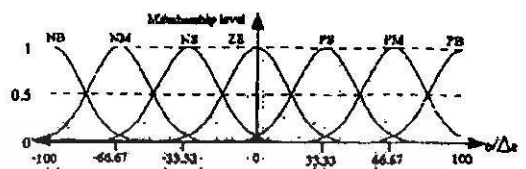
3.2 อินเฟอเรนซีวิธีคิดสมการที่ (3)

3.3 Fuzzy rule base เป็นรูปกฎการควบคุมแสดงดังสมการที่ (20) [3,4]

Rule i : if e is F_1^i and Δe is F_2^i then x is y^i (20)

โดยที่ y^i เป็นค่าจริงกำหนดค่าเริ่มต้น ของกฎการควบคุมในรูปที่ 3 และใช้เป็นค่าที่แทนในสมการ (12) (15) และ (17) นึ่งจากลิวแปรถึงกวัตดิกที่ไซมี 7 ตัวกฎการควบคุม

ทั้งหมดจะเท่ากับ 49 กฎ



รูปที่ 2 แสดงการกำหนดค่าของฟังก์ชันการเป็นสมาชิก

$e/\Delta e$	NB	NM	NS	ZE	PS	PM	PB
NB	100	100	100	100	66.67	33.33	0
NM	100	100	100	66.67	33.33	0	33.33
NS	100	100	66.67	33.33	0	33.33	66.67
ZE	100	66.67	33.33	0	33.33	66.67	100
PS	66.67	33.33	0	33.33	66.67	100	100
PM	33.33	0	33.33	66.67	100	100	100
PB	0	33.33	66.67	100	100	100	100

รูปที่ 3 กฎการควบคุม [6]

3.4 คีพีซีทีเกชันเลือกใช้วิธี Center average ดังสมการที่ (2) ทำให้เอาทุกของระบบมีช่วงระหว่าง 0-100 เพื่อช่งไปควบคุมกระบวนการต่อไป

3.5 ค่า Learning rate ใช้ในสมการ (12) (15) และ (17) กำหนดเป็นค่าที่โดย α_1 เท่ากับ 0.6 α_2 เท่ากับ 0.01 α_3 เท่ากับ 0.001 ตามลำดับ

การกำหนดค่าเริ่มต้นดังกล่าวจะสามารถควบคุมระบบได้ทุกระยะแม้จะมีผิดพลาดเนื่องจากความไม่แม่นยำของระบบแต่ดีระบบซึ่งจะใช้ส่วนการปรับแต่งพารามิเตอร์ที่ซึ่ลัดจิดทำให้ผลตอบสนองเข้าสู่สัญญาณอ้างอิง

โครงสร้างของระบบที่ใช้ในการทดลองแสดงดังรูปที่ 4 สัญญาณที่ได้จากการป้อนกลับจากระบบการ (Process value, $P(n)$) มีที่าระหว่าง 1-5V ผ่านวงจร A/D ซึ่งใช้การ์ด PCL-818 ขนาด 12 บิต (Successive approximation) ของบริษัท Advantech เนื่องจาก PCL-818 มีโมดูลสำหรับรับค่าจากการเข้ามาในคิวเปอร์เป็นค่าแรงดันหรือค่าจากตัวแปร ไปสู่การ์ดโดยไม่ต้องยุ่งเกี่ยวกับการแปลงค่าบิตดิจิตอลเป็นอนาลอก เพียงแต่ส่งค่าตัวแปรกลับไปส่งค่าและรับกลับไว้ที่ทุกๆ 1 วินาทีต่อครั้งซึ่งเพียงพอในการทดลอง หลังจากรับค่านแรงดันมาที่วงร่นอมอด โลซ์ค่าดังสมการ (21)

$$P(n)_{norm} = (P(n) - 1V) / (5V - 1V) * 100 \quad (21)$$

ค่าที่ได้จะอยู่ในช่วง 0-100% หากค่า e และ Δe ดังสมการ (18) (19) สัญญาณทั้งสองจะถูกด้วย Scaling factor g_e และ $g_{\Delta e}$ ตามลำดับเป็นการนอมอลไลซ์ค่า e และ Δe ในการลดหรือเพิ่มความไวต่อสัญญาณอินพุตทั้งสอง ซึ่งมีผลต่อประสิทธิภาพและเสถียรภาพของระบบ การเพิ่ม g_e จะช่วยผลตอบสนองต่อค่าอ้างอิงเร็วขึ้นแต่อาจทำให้เกิดโอเวอร์ชูตสูงและออสซิลเลทที่สภาวะคงตัวมาก การเพิ่มค่า $g_{\Delta e}$ จะช่วยให้ลดโอเวอร์ชูตและแอมพลิจูดของออสซิลเลทที่สภาวะคงตัว ดังนั้นการใช้งาน g_e และ $g_{\Delta e}$ จะต้องสัมพันธ์กันซึ่งจะทำให้ระบบทำงานมีประสิทธิภาพ [5,6] สัญญาณทั้งสองเป็นอินพุตของนิวโรฟัซซี ดังรูปที่ 1 โดย $x = [x_1, x_2] = [e, \Delta e]$ ตามลำดับส่วนของ Performance index เป็นตัววัดค่าสภาวะปัจจุบันของระบบประกอบด้วยอัตราค่า โอเวอร์ชูต ไรต์ไทม์ เซตติงไทม์ ความถี่ของการออสซิลเลทของทรานเซียน [5,6] การเกิดค่าดังกล่าวเป็นผลมาจากการกำหนดค่า $g_e, g_{\Delta e}, \alpha_1, \alpha_2$ และ α_3 ไม่เหมาะสมจะเห็นได้ว่ามีตัวแปรในระบบหลายตัวจากการทดลองให้ค่า α_1, α_2 และ α_3 เป็นค่าคงที่ซึ่งที่กำหนดแล้ว ใช้ Performance index เป็นตัววัดค่า e อย่างเดียวและทำการปรับแต่งพารามิเตอร์ตามสมการ (12) (15) และ (17) เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงค่าอ้างอิง เลือกค่า Scaling factor ที่เหมาะสมคือมีเงื่อนไขของค่า Scaling factor ที่ใช้ในการทดลองดังนี้

1. ช่วงของสัญญาณป้อนกลับระหว่าง 0-75% ของสัญญาณอ้างอิงจะกำหนดให้ $g_e = 2$ และ $g_{\Delta e} = 1$ การกำหนดดังกล่าวจะทำให้ค่าไรซ์ไทม์ค่าผลตอบสนองเร็วคือสัญญาณอ้างอิง

2. ช่วงของสัญญาณป้อนกลับมากกว่า 75% ขึ้นไปของสัญญาณอ้างอิงจะกำหนดให้ $g_e = 2$ และ $g_{\Delta e} = 1.8$ การกำหนดดังกล่าวเป็นการลดโอเวอร์ชูตและการเข้าหาสัญญาณอ้างอิงที่สภาวะคงตัวไม่ให้เกิดการออสซิลเลท

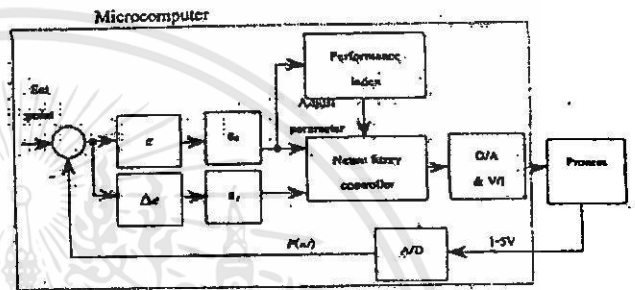
3. หลังจากสัญญาณป้อนกลับเข้าสู่ช่วงระหว่าง +/-1% จากสัญญาณอ้างอิงจะกำหนดให้ $g_e = 1$ และ $g_{\Delta e} = 1$ ถ้าเกินกว่า +/-1% จะกำหนดให้ $g_e = 2$ และ $g_{\Delta e} = 1.8$

เอาท์พุตของนิวโรฟัซซีจะมีค่าอยู่ระหว่าง 0-100% ทำการคืนนอมอลไลซ์เป็นแรงดันดังสมการ (22) เป็นสัญญาณ

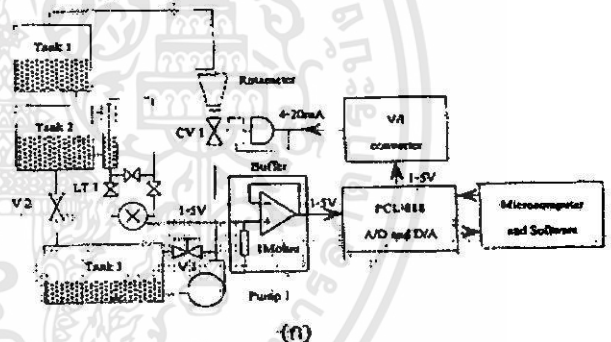
mv (Manipulate value)

$$mv = ((\text{Neuro fuzzy output} * 4V) / 100) + 1V \quad (22)$$

แรงดันที่ได้ระหว่าง 1-5 โวลต์ตั้งให้วงจร D/A โดยการ์ด PCL-818 ถูกแปลงเป็นกระแส 4-20 mA ด้วยวงจรแปลงแรงดันเป็นกระแส (V/I converter) ควบคุมการเปิดปิดของวาล์วควบคุม (CV1)



รูปที่ 4 แสดงโครงสร้างของตัวควบคุม



(ก)



(ข)

รูปที่ 5 (ก) แผนภาพการควบคุมระดับน้ำสองถัง

(ข) รูปของกระบวนการที่ใช้ในการทดลอง

ในการทดลองระดับน้ำสองถังกำหนดอัตราการไหลเท่ากับ 500 ลิตรต่อชั่วโมง ปริมาตรของ tank 1 และ tank 2 มีขนาดเท่ากันมีความสูง 49 cm (ในการทดลองครั้งที่ 0-100%) มีเส้นผ่าศูนย์กลางเท่ากับ 18.5 cm และปริมาตรเท่ากับ 13.18 ลิตร ท่อขนาด 1 นิ้ว สัญญาณอินพุตของระบบวัดจาก Level transmitter (LT1) มีค่าเป็น 1-5 V ผ่านวงจร buffer เพื่อปรับ impedance ให้เหมาะสมแล้วตั้งให้วงจร

ภาคผนวก ง.

SOURCE CODE

VERSION 5.00

Begin VB.Form frmRun

Appearance = 0 'Flat
 BackColor = &H80000005&
 BorderStyle = 1 'Fixed Single
 Caption = "Neuro Fuzzy Controller (Fuzzy Sigleton Rule 2nd order +/-100) flow"

ClientHeight = 8625

ClientLeft = 45

ClientTop = 330

ClientWidth = 11910

BeginProperty Font

Name = "MS Sans Serif"

Size = 8.25

Charset = 222

Weight = 700

Underline = 0 'False

Italic = 0 'False

Strikethrough = 0 'False

EndProperty

ForeColor = &H80000008&

LinkTopic = "Form1"

MaxButton = 0 'False

PaletteMode = 1 'UseZOrder

ScaleHeight = 8625

ScaleWidth = 11910

Begin VB.CheckBox ChkAdjust

BackColor = &H80000009&

Caption = "Adjust Parameter"

Height = 420

Left = 6390

TabIndex = 100

Top = 7695

Value = 1 'Checked

Width = 2355

End

Begin VB.TextBox txtG_k

Alignment = 1 'Right Justify

```

Height = 330
Left = 4950
TabIndex = 98
Text = "0"
Top = 3690
Width = 1230

```

End

Begin VB.TextBox txtEss

```

Alignment = 1 'Right Justify
Height = 330
Left = 6435
TabIndex = 96
Text = "0"
Top = 4140
Width = 600

```

End

Begin VB.TextBox txtVoltRead

```

Alignment = 2 'Center
Appearance = 0 'Flat
BeginProperty Font
Name = "Times New Roman"
Size = 14.25
Charset = 0
Weight = 700
Underline = 0 'False
Italic = 0 'False
Strikethrough = 0 'False
EndProperty

```

```

Height = 450
Index = 2
Left = 1215
TabIndex = 94
Text = "0.0000"
Top = 5985
Width = 1110

```

End

Begin VB.ComboBox cmbChannelpMul

```

Enabled = 0 'False
Height = 315
Left = 2385
Style = 2 'Dropdown List
TabIndex = 78
Top = 5445

```

Visible = 0 'False

Width = 1005

End

Begin VB.ComboBox cmbVoltageRangeInpMul

Enabled = 0 'False

Height = 315

Left = 2385

Style = 2 'Dropdown List

TabIndex = 77

Top = 5760

Visible = 0 'False

Width = 1005

End

Begin VB.CommandButton cmdReadMul

Appearance = 0 'Flat

BackColor = &H80000005&

Caption = "&Read one data"

Enabled = 0 'False

Height = 495

Left = 2385

TabIndex = 76

Top = 4950

Visible = 0 'False

Width = 1005

End

Begin VB.Frame Frame2

Appearance = 0 'Flat

BackColor = &H80000005&

Caption = "Sampling Rate"

ForeColor = &H80000008&

Height = 780

Left = 90

TabIndex = 71

Top = 6435

Width = 2235

Begin VB.HScrollBar hscr1FreqMul

Height = 255

LargeChange = 10

Left = 90

Max = 100

TabIndex = 73

Top = 225

Value = 100

```

Width      = 2040
End
Begin VB.TextBox txtSampleMul
Height     = 285
Left      = 990
TabIndex  = 72
Text      = "10.0"
Top       = 450
Width     = 495
End
Begin VB.Label Label22
Appearance = 0 'Flat
BackColor  = &H80000005&
Caption    = "0 (Stop)"
ForeColor  = &H80000008&
Height     = 255
Left      = 120
TabIndex  = 75
Top       = 480
Width     = 855
End
Begin VB.Label Label21
Appearance = 0 'Flat
BackColor  = &H80000005&
Caption    = "10 Hz"
ForeColor  = &H80000008&
Height     = 255
Left      = 1530
TabIndex  = 74
Top       = 495
Width     = 615
End
End
Begin VB.Timer tmrReadMul
Interval   = 1000
Left      = 3060
Top       = 6075
End
Begin VB.TextBox txtVoltRead
Alignment  = 2 'Center
Appearance = 0 'Flat
BeginProperty Font
Name      = "Times New Roman"

```

```

Size      = 14.25
Charset   = 0
Weight    = 700
Underline = 0 'False
Italic    = 0 'False
Strikethrough = 0 'False
EndProperty
Height    = 450
Index     = 0
Left      = 1215
TabIndex = 70
Text      = "0.0000"
Top       = 4995
Width     = 1110
End
Begin VB.Timer tmrLedMul
Interval  = 400
Left     = 2655
Top      = 6075
End
Begin VB.TextBox txtVoltRead
Alignment = 2 'Center
Appearance = 0 'Flat
BeginProperty Font
Name      = "Times New Roman"
Size      = 14.25
Charset   = 0
Weight    = 700
Underline = 0 'False
Italic    = 0 'False
Strikethrough = 0 'False
EndProperty
Height    = 450
Index     = 1
Left      = 1215
TabIndex = 69
Text      = "0.0000"
Top       = 5490
Width     = 1110
End
Begin VB.TextBox txtGainDelE
Alignment = 1 'Right Justify
Height    = 330

```

```

Left      = 11295
TabIndex  = 68
Text      = "0"
Top       = 4140
Width     = 600

```

```
End
```

```
Begin VB.TextBox txtGainE
```

```

Alignment  = 1 'Right Justify
Height     = 330
Left       = 9810
TabIndex   = 66
Text       = "0"
Top        = 4140
Width      = 600

```

```
End
```

```
Begin VB.TextBox txtGainU
```

```

Alignment  = 1 'Right Justify
Height     = 330
Left       = 8595
TabIndex   = 64
Text       = "0"
Top        = 4140
Width      = 600

```

```
End
```

```
Begin VB.TextBox txtTimer
```

```

Alignment  = 1 'Right Justify
Height     = 330
Left       = 6435
TabIndex   = 61
Text       = "0"
Top        = 4500
Width      = 1095

```

```
End
```

```
Begin VB.TextBox txtTs
```

```

Alignment  = 1 'Right Justify
Height     = 330
Left       = 5220
TabIndex   = 58
Text       = "0"
Top        = 4140
Width      = 735

```

```
End
```

```
Begin VB.TextBox txtTr
```

```

Alignment = 1 'Right Justify
Height = 330
Left = 3645
TabIndex = 57
Text = "0"
Top = 4140
Width = 735

```

```
End
```

```
Begin VB.TextBox txtTd
```

```

Alignment = 1 'Right Justify
Height = 330
Left = 1980
TabIndex = 56
Text = "0"
Top = 4140
Width = 735

```

```
End
```

```
Begin VB.TextBox txtOs
```

```

Alignment = 1 'Right Justify
Height = 330
Left = 585
TabIndex = 54
Text = "0"
Top = 4140
Width = 735

```

```
End
```

```
Begin VB.CommandButton Command4
```

```

BackColor = &H00C0FFC0&
Caption = "Run Ctrl"
Height = 555
Left = 3420
Style = 1 'Graphical
TabIndex = 50
Top = 7920
Width = 1140

```

```
End
```

```
Begin VB.Timer Timer3
```

```

Interval = 1000
Left = 9090
Top = 4725

```

```
End
```

```
Begin VB.Timer Timer2
```

```
Interval = 1000
```

```

Left      = 8730
Top       = 4725
End

Begin VB.TextBox txtRef
Alignment = 1 'Right Justify
BeginProperty Font
    Name      = "Courier New"
    Size      = 9.75
    Charset   = 0
    Weight    = 700
    Underline = 0 'False
    Italic    = 0 'False
    Strikethrough = 0 'False
EndProperty
Height    = 375
Left      = 5850
MaxLength = 5
TabIndex  = 45
Text      = "0.00"
Top       = 6660
Width     = 915
End

Begin VB.VScrollBar vsclLevel
Height    = 1215
LargeChange = 10
Left      = 10215
Max       = 0
Min       = 100
TabIndex  = 43
Top       = 5895
Width     = 1185
End

Begin VB.CheckBox chkReadFuzzy
BackColor = &H80000009&
Caption   = "Read fuzzy from File"
Height   = 465
Left     = 1260
TabIndex = 42
Top      = 7965
Width    = 2085
End

Begin VB.CommandButton cmbWriteFzs

```

```

Caption    = "Write Fzs2File"
Enabled    = 0 'False
Height     = 555
Left       = 90
Style      = 1 'Graphical
TabIndex   = 40
Top        = 7920
Width      = 1140

```

```
End
```

```
Begin VB.Timer Timer1
```

```

Interval    = 1000
Left        = 8370
Top         = 4725

```

```
End
```

```
Begin VB.PictureBox Pict2
```

```

AutoRedraw  = -1 'True
BackColor   = &H00FFFFFF&
Height      = 3165
Left        = 6345
ScaleHeight = 3105
ScaleWidth  = 5355
TabIndex    = 35
Top         = 360
Width       = 5415

```

```
End
```

```
Begin VB.VScrollBar vsclOut
```

```

Height      = 1215
LargeChange = 10
Left        = 8460
Max         = 0
Min         = 100
TabIndex    = 25
Top         = 5835
Visible     = 0 'False
Width       = 375

```

```
End
```

```
Begin VB.VScrollBar vsclRef
```

```

Height      = 1215
LargeChange = 10
Left        = 6795
Max         = 0
Min         = 100

```

```
TabIndex    = 22
```

```

Top      = 5895
Width    = 375
End
Begin VB.TextBox txtAlpha
Alignment = 1 'Right Justify
Height    = 375
Left      = 7425
TabIndex  = 20
Text      = "0.1"
Top       = 4770
Width     = 960
End
Begin VB.CommandButton Command3
BackColor = &H00C0FFC0&
Caption    = "NeuroFuzzy"
Height     = 555
Left       = 4635
Style      = 1 'Graphical
TabIndex   = 19
Top        = 7920
Width      = 1140
End
Begin VB.PictureBox Pict1
AutoRedraw = -1 'True
BackColor   = &H00FFFFFF&
Height      = 3165
Left        = 45
ScaleHeight = 3105
ScaleWidth  = 5625
TabIndex    = 18
Top         = 360
Width       = 5685
End
Begin VB.ComboBox cmbChannelp
Enabled     = 0 'False
Height     = 315
Left       = 2475
Style      = 2 'Dropdown List
TabIndex   = 17
Top        = 3240
Visible    = 0 'False
Width      = 1365

```

Begin VB.ComboBox cmbVoltageRangeInp

Enabled = 0 'False
 Height = 315
 Left = 2475
 Style = 2 'Dropdown List
 TabIndex = 16
 Top = 3600
 Visible = 0 'False
 Width = 1365

End

Begin VB.TextBox txtVoltReadOneCh

Alignment = 2 'Center
 Appearance = 0 'Flat
 Enabled = 0 'False
 BeginProperty Font
 Name = "Courier New"
 Size = 15.75
 Charset = 0
 Weight = 700
 Underline = 0 'False
 Italic = 0 'False
 Strikethrough = 0 'False

EndProperty

Height = 450
 Left = 90
 TabIndex = 14
 Text = "0.000"
 Top = 2610
 Visible = 0 'False
 Width = 1755

End

Begin VB.CommandButton cmdRead

Appearance = 0 'Flat
 BackColor = &H80000005&
 Caption = "&Read one data"
 Enabled = 0 'False
 Height = 495
 Left = 2655
 TabIndex = 13
 Top = 2655
 Visible = 0 'False
 Width = 1095

```

Begin VB.Timer tmrRead
    Enabled = 0 'False
    Interval = 1000
    Left = 2250
    Top = 2700

```

```
End
```

```

Begin VB.Timer tmrLed
    Enabled = 0 'False
    Interval = 400
    Left = 1845
    Top = 2700

```

```
End
```

```
Begin VB.ComboBox cmbVoltageRange
```

```

    Height = 315
    Left = 3465
    Style = 2 'Dropdown List
    TabIndex = 7
    Top = 6525
    Width = 1410

```

```
End
```

```
Begin VB.ComboBox cmbChannel
```

```

    Height = 315
    Left = 3465
    Style = 2 'Dropdown List
    TabIndex = 6
    Top = 6165
    Width = 1410

```

```
End
```

```
Begin VB.VScrollBar vsclVoltage
```

```

    Height = 1395
    LargeChange = 10
    Left = 4860
    Max = 0
    Min = 4095
    TabIndex = 1
    Top = 5175
    Width = 375

```

```
End
```

```
Begin VB.CommandButton cmdExit
```

```

    Appearance = 0 'Flat
    BackColor = &H00C0E0FF&
    Caption = "E&xit"

```

```

Left      = 9990
Style     = 1 'Graphical
TabIndex  = 0
Top       = 7875
Width     = 1275

```

End

Begin VB.Frame frmSampleRate

```

Appearance = 0 'Flat
BackColor   = &H80000005&
Caption     = "Sampling Rate"
Enabled     = 0 'False
ForeColor   = &H80000008&
Height      = 855
Left        = 60
TabIndex    = 8
Top         = 3090
Visible     = 0 'False
Width       = 2370

```

Begin VB.HScrollBar hscrFreq

```

Height      = 255
LargeChange = 10
Left        = 120
Max          = 100
TabIndex    = 10
Top         = 240
Value       = 100
Width       = 2130

```

End

Begin VB.TextBox txtSample

```

Height      = 285
Left        = 765
TabIndex    = 9
Text        = "10.0"
Top         = 540
Width       = 495

```

End

Begin VB.Label labFrequencyLow

```

Appearance = 0 'Flat
BackColor   = &H80000005&
Caption     = "0 (Stop)"
ForeColor   = &H80000008&
Height      = 255
Left        = 45

```

```

TabIndex = 12
Top = 495
Width = 855
End
Begin VB.Label labFreqHigh
Appearance = 0 'Flat
BackColor = &H80000005&
Caption = "10 (time/s)"
ForeColor = &H80000008&
Height = 255
Left = 1260
TabIndex = 11
Top = 540
Width = 975

```

```
End
```

```
End
```

```

Begin VB.Frame Frame1
BackColor = &H80000009&
Enabled = 0 'False
Height = 1590
Left = 45
TabIndex = 41
Top = 2430
Visible = 0 'False
Width = 3930

```

```
End
```

```

Begin VB.Label Label39
BackColor = &H80000009&
Caption = "G_K"
Height = 330
Left = 4455
TabIndex = 99
Top = 3690
Width = 555

```

```
End
```

```

Begin VB.Label Label38
BackColor = &H80000009&
Caption = "Ess"
Height = 330
Left = 5940
TabIndex = 97
Top = 4140

```

```
Width
```

```
= 555
```

End

Begin VB.Label Label37

BackColor = &H80000009&

Caption = "ln3-(v)"

Height = 375

Left = 90

TabIndex = 95

Top = 5985

Width = 1095

End

Begin VB.Label Label36

Alignment = 2 'Center

BackColor = &H80000009&

Caption = "%Control overall"

Height = 420

Left = 7470

TabIndex = 93

Top = 5670

Width = 915

End

Begin VB.Label Label35

Alignment = 2 'Center

BackColor = &H80000009&

Caption = "750"

Height = 285

Left = 10080

TabIndex = 92

Top = 3555

Width = 645

End

Begin VB.Label Label34

Alignment = 2 'Center

BackColor = &H80000009&

Caption = "250"

Height = 285

Left = 7380

TabIndex = 91

Top = 3555

Width = 600

End

Begin VB.Label Label33

Alignment = 2 'Center

BackColor = &H80000009&

```

Caption    = "500"
Height     = 285
Left       = 8820
TabIndex   = 90
Top        = 3555
Width      = 600

```

End

Begin VB.Label Label32

```

Alignment  = 2 'Center
BackColor  = &H80000009&
Caption    = "0"
Height     = 240
Left       = 6210
TabIndex   = 89
Top        = 3555
Width      = 285

```

End

Begin VB.Label Label31

```

Alignment  = 2 'Center
BackColor  = &H80000009&
Caption    = "Time(sec)"
Height     = 285
Left       = 10935
TabIndex   = 88
Top        = 3510
Width      = 960

```

End

Begin VB.Label Label30

```

BackColor  = &H80000009&
Caption    = "50%-"
Height     = 240
Left       = 5895
TabIndex   = 87
Top        = 1845
Width      = 465

```

End

Begin VB.Label Label29

```

Alignment  = 2 'Center
BackColor  = &H80000009&
Caption    = "0%-"
Height     = 240
Left       = 5940

```

```

TabIndex   = 86

```

```

Top      = 3375
Width    = 420
End
Begin VB.Label Label28
Alignment = 2 'Center
BackColor = &H80000009&
Caption   = "100%-"
Height    = 240
Left      = 5805
TabIndex = 85
Top       = 270
Width     = 510
End
Begin VB.Label Label27
Alignment = 2 'Center
BackColor = &H80000009&
Caption   = "Desire value"
Height    = 420
Left      = 5850
TabIndex = 84
Top       = 5670
Width     = 870
End
Begin VB.Label labPercentfp2
Alignment = 1 'Right Justify
Appearance = 0 'Flat
BackColor = &H80000005&
BorderStyle = 1 'Fixed Single
Caption   = "0.000"
BeginProperty Font
Name      = "Courier New"
Size      = 9.75
Charset   = 0
Weight    = 700
Underline = 0 'False
Italic    = 0 'False
Strikethrough = 0 'False
EndProperty
ForeColor = &H80000008&
Height    = 360
Left      = 10215
TabIndex = 83
Top       = 5085

```

```

Width      = 1170
End
Begin VB.Label Label26
    Alignment   = 2 'Center
    Appearance  = 0 'Flat
    BackColor   = &H80000005&
    Caption     = "%PV2:"
    ForeColor   = &H80000008&
    Height      = 255
    Left        = 9630
    TabIndex    = 82
    Top        = 5085
    Width      = 585
End
Begin VB.Label Label25
    BackColor   = &H80000009&
    Caption     = "In2-(v)"
    Height      = 375
    Left        = 90
    TabIndex    = 81
    Top        = 5535
    Width      = 1095
End
Begin VB.Label Label24
    BackColor   = &H80000009&
    Caption     = "In1-(v)"
    Height      = 375
    Left        = 90
    TabIndex    = 80
    Top        = 5085
    Width      = 1095
End
Begin VB.Label Label23
    Appearance  = 0 'Flat
    BackColor   = &H80000005&
    Caption     = "Voltage read"
    Enabled     = 0 'False
    ForeColor   = &H80000008&
    Height      = 255
    Left        = 450
    TabIndex    = 79
    Top        = 4725
    Width      = 1215

```

End

Begin VB.Shape shapLedMul

BorderColor = &H000000FF&

BorderStyle = 0 'Transparent

FillColor = &H00808080&

FillStyle = 0 'Solid

Height = 255

Left = 90

Shape = 3 'Circle

Top = 4725

Width = 255

End

Begin VB.Label Label20

BackColor = &H80000009&

Caption = "Gain DeLE"

Height = 330

Left = 10395

TabIndex = 67

Top = 4140

Width = 915

End

Begin VB.Label Label19

BackColor = &H80000009&

Caption = "Gain e"

Height = 285

Left = 9180

TabIndex = 65

Top = 4140

Width = 600

End

Begin VB.Label Label18

BackColor = &H80000009&

Caption = "Gain U"

Height = 330

Left = 7920

TabIndex = 63

Top = 4140

Width = 645

End

Begin VB.Label Label17

BackColor = &H80000009&

Caption = "Timer"

Height = 330

```

Left      = 5940
TabIndex = 62
Top       = 4500
Width     = 555

```

End

Begin VB.Label Label16

```

BackColor = &H80000009&
Caption    = "Ts(+/-5%)"
Height     = 330
Left       = 4365
TabIndex   = 60
Top        = 4140
Width      = 825

```

End

Begin VB.Label Label15

```

BackColor = &H80000009&
Caption    = "Tr(10-90%)"
Height     = 330
Left       = 2700
TabIndex   = 59
Top        = 4140
Width      = 915

```

End

Begin VB.Label Label14

```

BackColor = &H80000009&
Caption    = "Td(50%)"
Height     = 330
Left       = 1305
TabIndex   = 55
Top        = 4140
Width      = 645

```

End

Begin VB.Label Label12

```

BackColor = &H80000009&
Caption    = "Oss%"
Height     = 330
Left       = 45
TabIndex   = 53
Top        = 4140
Width      = 555

```

End

Begin VB.Label Label13

```

Appearance = 0 'Flat

```

```

BackColor = &H80000005&
Caption = "Gain Del error"
ForeColor = &H80000008&
Height = 255
Left = 90
TabIndex = 52
Top = 7380
Visible = 0 'False
Width = 1215

```

End

Begin VB.Label LabGainDelE

```

Alignment = 1 'Right Justify
Appearance = 0 'Flat
BackColor = &H80000005&
BorderStyle = 1 'Fixed Single
Caption = "1.000"
BeginProperty Font
    Name = "Courier New"
    Size = 9.75
    Charset = 0
    Weight = 700
    Underline = 0 'False
    Italic = 0 'False
    Strikethrough = 0 'False
EndProperty
ForeColor = &H80000008&
Height = 360
Left = 1440
TabIndex = 51
Top = 7335
Visible = 0 'False
Width = 1170

```

End

Begin VB.Label Label11

```

Alignment = 2 'Center
Appearance = 0 'Flat
BackColor = &H80000005&
Caption = "%MV:"
ForeColor = &H80000008&
Height = 255
Left = 9630
TabIndex = 49

```

Top = 5490

```

Width      = 585
End
Begin VB.Label Label10
Alignment  = 2 'Center
Appearance = 0 'Flat
BackColor  = &H80000005&
Caption    = "%PV1:"
ForeColor  = &H80000008&
Height     = 255
Left       = 9630
TabIndex  = 48
Top        = 4725
Width      = 585
End

```

```

Begin VB.Label LabPercentInp
Alignment  = 1 'Right Justify
Appearance = 0 'Flat
BackColor  = &H80000005&
BorderStyle = 1 'Fixed Single
Caption    = "0.000"
BeginProperty Font
Name       = "Courier New"
Size      = 9.75
Charset   = 0
Weight    = 700
Underline = 0 'False
Italic    = 0 'False
Strikethrough = 0 'False
EndProperty
ForeColor  = &H80000008&
Height     = 360
Left       = 10215
TabIndex  = 47
Top        = 4680
Width      = 1170
End

```

```

Begin VB.Label labPercentOut
Alignment  = 1 'Right Justify
Appearance = 0 'Flat
BackColor  = &H80000005&
BorderStyle = 1 'Fixed Single
Caption    = "0.000"

```

```
Name      = "Courier New"
Size      = 9.75
Charset   = 0
Weight    = 700
Underline = 0 'False
Italic    = 0 'False
Strikethrough = 0 'False
```

```
EndProperty
```

```
ForeColor = &H80000008&
Height    = 360
Left      = 10215
TabIndex = 46
Top       = 5490
Width     = 1170
```

```
End
```

```
Begin VB.Label Label9
```

```
Alignment = 2 'Center
Appearance = 0 'Flat
BackColor  = &H80000005&
Caption    = "%PV:"
ForeColor  = &H80000008&
Height     = 240
Left       = 9630
TabIndex   = 44
Top        = 6345
Width      = 540
```

```
End
```

```
Begin VB.Label Label1
```

```
Appearance = 0 'Flat
BackColor   = &H80000005&
Caption     = "Voltage read"
ForeColor   = &H80000008&
Height      = 255
Left        = 375
TabIndex    = 15
Top         = -270
Width       = 1215
```

```
End
```

```
Begin VB.Shape shapLed
```

```
BorderColor = &H000000FF&
BorderStyle = 0 "Transparent
FillColor   = &H00808080&
FillStyle   = 0 'Solid
```

```

Height = 255
Left = 45
Shape = 3 'Circle
Top = -270
Width = 255

```

End

Begin VB.Label Label7

```

BackStyle = 0 'Transparent
Caption = "Output(PV)"
ForeColor = &H0000C000&
Height = 285
Left = 10350
TabIndex = 39
Top = 90
Width = 1410

```

End

Begin VB.Label Label4

```

BackStyle = 0 'Transparent
Caption = "Control action(MV)"
ForeColor = &H000000FF&
Height = 330
Left = 8460
TabIndex = 38
Top = 90
Width = 1590

```

End

Begin VB.Label Label3

```

Alignment = 2 'Center
BackStyle = 0 'Transparent
Caption = "Input Voltage (PV)"
Height = 330
Left = 90
TabIndex = 37
Top = 135
Width = 1635

```

End

Begin VB.Label Label2

```

BackStyle = 0 'Transparent
Caption = "Desire value(SV)"
ForeColor = &H00FF0000&
Height = 285
Left = 6345

```

```

TabIndex = 36

```

```

Top      = 90
Width    = 1455
End
Begin VB.Label Label8
Appearance = 0 'Flat
BackColor = &H80000005&
Caption   = "Delta Err:"
ForeColor = &H80000008&
Height    = 330
Left      = 7380
TabIndex = 34
Top       = 5175
Width     = 840
End
Begin VB.Label LabDelErr
Alignment = 1 'Right Justify
Appearance = 0 'Flat
BackColor = &H80000005&
BorderStyle = 1 'Fixed Single
Caption   = "0.000"
BeginProperty Font
Name      = "Courier New"
Size      = 9.75
Charset   = 0
Weight    = 700
Underline = 0 'False
Italic    = 0 'False
Strikethrough = 0 'False
EndProperty
ForeColor = &H80000008&
Height    = 360
Left      = 8235
TabIndex = 33
Top       = 5175
Width     = 855
End
Begin VB.Label Label6
Appearance = 0 'Flat
BackColor = &H80000005&
Caption   = "Error : "
ForeColor = &H80000008&
Height    = 330
Left      = 5895

```

```

TabIndex = 32
Top = 5175
Width = 570

```

End

Begin VB.Label LabErr

```

Alignment = 1 'Right Justify
Appearance = 0 'Flat
BackColor = &H80000005&
BorderStyle = 1 'Fixed Single
Caption = "0.000"

```

BeginProperty Font

```

Name = "Courier New"
Size = 9.75
Charset = 0
Weight = 700
Underline = 0 'False
Italic = 0 'False
Strikethrough = 0 'False

```

EndProperty

```

ForeColor = &H80000008&
Height = 360
Left = 6480
TabIndex = 31
Top = 5175
Width = 855

```

End

Begin VB.Label LabOutCnt

```

Alignment = 1 'Right Justify
Appearance = 0 'Flat
BackColor = &H80000005&
BorderStyle = 1 'Fixed Single
Caption = "0.000"

```

BeginProperty Font

```

Name = "Courier New"
Size = 9.75
Charset = 0
Weight = 700
Underline = 0 'False
Italic = 0 'False
Strikethrough = 0 'False

```

EndProperty

```

ForeColor = &H80000008&
Height = 360

```

```

Left      = 10215
TabIndex = 30
Top       = 7110
Width     = 1155

```

End

Begin VB.Label LabOut

```

Alignment = 1 'Right Justify
Appearance = 0 'Flat
BackColor  = &H80000005&
BorderStyle = 1 'Fixed Single
Caption    = "0.00"

```

BeginProperty Font

```

Name      = "Courier New"
Size      = 9.75
Charset   = 0
Weight    = 700
Underline = 0 'False
Italic    = 0 'False
Strikethrough = 0 'False

```

EndProperty

```

ForeColor = &H80000008&
Height    = 360
Left      = 7470
TabIndex  = 29
Top       = 6120
Width     = 990

```

End

Begin VB.Label LabRef

```

Alignment = 1 'Right Justify
Appearance = 0 'Flat
BackColor  = &H80000005&
BorderStyle = 1 'Fixed Single
Caption    = "0.0001"

```

BeginProperty Font

```

Name      = "Courier New"
Size      = 9.75
Charset   = 0
Weight    = 700
Underline = 0 'False
Italic    = 0 'False
Strikethrough = 0 'False

```

EndProperty

```

ForeColor = &H80000008&

```

```

Height    = 360
Left      = 5850
TabIndex  = 28
Top       = 6120
Width     = 900

```

End

Begin VB.Label LabHiOut

```

Appearance = 0 'Flat
BackColor   = &H80000005&
Caption     = "100"
ForeColor   = &H80000008&
Height     = 375
Left       = 8460
TabIndex   = 27
Top        = 5580
Visible    = 0 'False
Width      = 495

```

End

Begin VB.Label LabLowOut

```

Appearance = 0 'Flat
BackColor   = &H80000005&
Caption     = "0"
ForeColor   = &H80000008&
Height     = 255
Left       = 8460
TabIndex   = 26
Top        = 7065
Visible    = 0 'False
Width      = 495

```

End

Begin VB.Label LabHiRef

```

Appearance = 0 'Flat
BackColor   = &H80000005&
Caption     = "100"
ForeColor   = &H80000008&
Height     = 375
Left       = 6795
TabIndex   = 24
Top        = 5625
Width      = 495

```

End

Begin VB.Label LabLowRef

```

Appearance = 0 'Flat

```

```

BackColor = &H80000005&
Caption = "0"
ForeColor = &H80000008&
Height = 255
Left = 6795
TabIndex = 23
Top = 7110
Width = 495

```

End

Begin VB.Label Label5

```

BackStyle = 0 'Transparent
Caption = "Alpha (step size):"
Height = 285
Left = 5940
TabIndex = 21
Top = 4815
Width = 1545

```

End

Begin VB.Label labVoltage

```

Alignment = 2 'Center
Appearance = 0 'Flat
BackColor = &H80000005&
BorderStyle = 1 'Fixed Single
Caption = "10.000"

```

BeginProperty Font

```

Name = "Courier New"
Size = 20.25
Charset = 0
Weight = 700
Underline = 0 'False
Italic = 0 'False
Strikethrough = 0 'False

```

EndProperty

```

ForeColor = &H80000008&
Height = 945
Left = 3465
TabIndex = 5
Top = 5175
Width = 1395

```

End

Begin VB.Label labLoVolt

```

Alignment = 2 'Center
Appearance = 0 'Flat

```

```

BackColor = &H80000005&
Caption = "-10V"
ForeColor = &H80000008&
Height = 255
Left = 4815
TabIndex = 4
Top = 6615
Width = 495

```

End

Begin VB.Label labHiVolt

```

Alignment = 2 'Center
Appearance = 0 'Flat
BackColor = &H80000005&
Caption = "10V"
ForeColor = &H80000008&
Height = 240
Left = 4815
TabIndex = 3
Top = 4905
Width = 495

```

End

Begin VB.Label labVolt

```

Appearance = 0 'Flat
BackColor = &H80000005&
Caption = "O/P Voltage"
ForeColor = &H80000008&
Height = 390
Left = 3465
TabIndex = 2
Top = 4770
Width = 1335

```

End

End

Attribute VB_Name = "frmRun"

Attribute VB_GlobalNameSpace = False

Attribute VB_Creatable = False

Attribute VB_PredeclaredId = True

Attribute VB_Exposed = False

Dim Old_ref As Double

Dim Old_Os As Double, Old_Td As Double, Old_Tr As Double, Old_Ts As Double

Dim Old_control1 As Double, New_control As Double

Dim Old_control2 As Double, Old_control3 As Double

Dim Old_control4 As Double, Old_control5 As Double

Dim Old_control6 As Double, Old_control7 As Double
 Dim Old_control8 As Double, Old_control9 As Double
 Dim Old_delta_input1 As Double, Old_delta_input2 As Double
 Dim Old_delta_input3 As Double, Old_delta_input4 As Double
 Dim Old_delta_input5 As Double, Old_delta_input6 As Double
 Dim Old_delta_input7 As Double, Old_delta_input8 As Double
 Dim Old_delta_input9 As Double, Old_delta_input10 As Double
 Dim new_delta_input As Double
 Dim Old_err_input1 As Double, Old_err_input2 As Double
 Dim Old_err_input3 As Double, Old_err_input4 As Double
 Dim Old_err_input5 As Double, Old_err_input6 As Double
 Dim Old_err_input7 As Double, Old_err_input8 As Double
 Dim Old_err_input9 As Double, Old_err_input10 As Double
 Dim new_err_input As Double
 Dim New_ref As Double
 Dim New_Os As Double, New_Td As Double, New_Tr As Double, New_Ts As Double
 Dim ref_offset As Double
 Dim ref_change As Boolean
 Dim ref_more_100percent As Boolean
 Dim Ess As Double
 Dim Os As Double
 Dim Td As Double
 Dim Tr As Double
 Dim Ts As Double
 Dim Ts_max As Double
 Dim Ts_min As Double
 Dim G_delta As Double
 Dim G_error As Double
 Dim G_u As Double
 Dim G_k As Double
 Public frmLoadOk As Boolean
 Public vscRefChange As Boolean
 Public txtRefChange As Boolean
 Public NeuroOperate As Boolean
 Public CurrentChannel
 Public TempGainCode
 Dim lpDEVCONFIG_AI As DEVCONFIG_AI
 Dim lpAIGetConfig As PT_AIGetConfig
 Dim gnNumOfSubdevices As Integer
 Dim bRun As Boolean
 'for multi channel
 Dim ErrCount As Integer

```

Const MAX_INP = 2
Const MAX_MF = 7
Const MAX_NO_OF_INPUTS = 2
Const MAX_NO_OF_INP_REGIONS = 7*5
Const MAX_NO_OF_OUTPUT_VALUES = 8
Const LOWER_THESHOLD = 0.00001
Private Type GaussMf
    mean(MAX_NO_OF_INPUTS, MAX_NO_OF_INP_REGIONS) As Single
    sigma(MAX_NO_OF_INPUTS, MAX_NO_OF_INP_REGIONS) As Single
End Type
Enum trapz_type
    regular
    Left
    Right
End Enum
Private Type trapezoid
    tp As trapz_type
    a As Double
    b As Double
    C As Double
    d As Double
    l_slope As Double
    r_slope As Double
End Type
Private Type gaussian
    tp As trapz_type
    mean As Double
    sigma As Double
End Type
Private Type rule
    inp_index(MAX_NO_OF_INPUTS) As Integer
    inp_fuzzy_set(MAX_NO_OF_INPUTS) As Integer
    out_fuzzy_set As Double
    weight_out_set As Double
End Type
Private Type fuzzy_system_rec
    allocated As Boolean
    inp_mem_fns(MAX_NO_OF_INPUTS, MAX_NO_OF_INP_REGIONS) As gaussian
    rules() As rule
    no_of_inputs As Integer
    no_of_inp_regions As Integer
    no_of_rules As Integer
    no_of_outputs As Integer

```

```

output_values(MAX_NO_OF_OUTPUT_VALUES) As Double
a_out As Double
b_out As Double
f_out As Double
End Type
Enum in_fuz_error_deltaerror
in_e
in_de
End Enum
Enum error
e_nb
e_nm
e_ns
e_zo
e_ps
e_pm
e_pb
End Enum
Enum delta_error
de_nb
de_nm
de_ns
de_zo
de_ps
de_pm
de_pb
End Enum
Enum out_fuz
out_nb
out_nm
out_ns
out_zo
out_ps
out_pm
out_pb
End Enum
Private Type file_names_rec
setup_file_name As String
training_setup_file_name As String
in_wts_file_name As String
out_wts_file_name As String
training_file_name As String
test_file_name As String

```

```

    data_file_name As String
    new_data_file_name As String
End Type

Private Type ff_setup_rec
    error_threshold As Double
    start_iter As Integer
    shuffle As Boolean
    no_of_inputs As Integer
    no_of_h1_nodes As Integer
    no_of_outputs As Integer
    in_weights_from_file As Boolean
    files As file_names_rec
    sigmoid_out As Boolean
    alpha As Double
    learning_rate As Double
    norm_in_min As Double
    norm_in_range As Double
    norm_out_min As Double
    norm_out_range As Double
    weight_range As Double
End Type

Private Type training_rec
    allocated As Boolean
    no_of_training_items As Integer
    no_of_training_items_inv As Double
    norm_error_scaling As Double
    training_array() As Double
    correct_answers() As Double
    norm_answers() As Double
    max_min_allocated As Boolean
    max_in() As Double
    min_in() As Double
    max_out() As Double
    min_out() As Double
End Type

Private Type network_rec
    allocated As Boolean
    x_inp() As Double
    y_out() As Double
    h1() As Double
End Type

Private Type weights_rec
    allocated As Boolean

```

```

wi() As Double
wo() As Double
End Type
Dim g_fuzzy_system As fuzzy_system_rec
Private Sub cmbChannel_Click()
    If frmLoadOk = True Then
        Call Config_Output
        labVolt.Caption = "Ch# " + Str(lpAOConfig.chan) + " O/P Voltage:"
    End If
End Sub
Private Sub cmbChannelInp_Click()
    If frmLoadOk = True Then
        Call Config_Input
    End If
End Sub
Private Sub cmbVoltageRange_Click()
    If frmLoadOk = True Then
        Call Config_Output
        labHiVolt.Caption = Str(lpAOConfig.MaxValue) + "V"
        labLoVolt.Caption = Str(lpAOConfig.MinValue) + "V"
        vsclVoltage.value = 0
        labVoltage.Caption = 0
    End If
End Sub
Private Sub cmbVoltageRangeInp_Click()
    If frmLoadOk = True Then
        Call Config_Input
    End If
End Sub
Private Sub cmbWriteFzs_Click()
    Call write_fuzzy_system("D:\NeuroFuzzyPro_FuzzySingleTon_Tidaporn_rule_1storder_flow\NeuroFuz.fzs", g_fuzzy_system)
End Sub
Private Sub cmdExit_Click()
    Dim i As Integer
    For i = 1 To vsclVoltage.value
        If vsclVoltage.value = 819 Then
            Exit For
        End If
        vsclVoltage.value = vsclVoltage.value - 1
    Next i
End
End Sub
Private Sub cmdRead_Click()

```

```

Dim tt As Long
Dim voltage As Single
tmrRead.Enabled = False
AiVolIn.chan = IpAIConfig.DasChan
AiVolIn.gain = IpAIConfig.DasGain
AiVolIn.TrigMode = AiCtrMode
AiVolIn.voltage = DRV_GetAddress(voltage)
shapLed.FillColor = QBColor(12)
ErrCde = DRV_AIVoltageIn(DeviceHandle, AiVolIn)
If (ErrCde <> 0) Then
    DRV_GetErrorMessage ErrCde, szErrMsg
    Response = MsgBox(szErrMsg, vbOKOnly, "Error!!")
    Exit Sub
End If
UpdateValue (voltage)
End Sub
Private Sub cmdRead_MouseDown(Button As Integer, Shift As Integer, x As Single, y As Single)
    shapLed.FillColor = QBColor(12)
End Sub
Private Sub cmdReadMul_Click()
    tmrReadMul.Enabled = False
    shapLedMul.FillColor = QBColor(12)
    ptMAIVoltageIn.NumChan = ptMAIConfig.NumChan
    ptMAIVoltageIn.StartChan = ptMAIConfig.StartChan
    ptMAIVoltageIn.GainArray = DRV_GetAddress(usGainCode(ptMAIConfig.StartChan))
    ptMAIVoltageIn.TrigMode = AiCtrMode
    ' if MAIVoltageIn.Voltage doesn't point to a array, then it would be nil.
    ptMAIVoltageIn.VoltageArray = DRV_GetAddress(fVoltage(ptMAIConfig.StartChan))
    ErrCde = DRV_MAIVoltageIn(DeviceHandle, ptMAIVoltageIn)
    If (ErrCde <> 0) Then
        ErrCount = ErrCount + 1
        If (ErrCount > 2) Then
            Unload frmRun
            frmDevSel.cmdExit.SetFocus
        Else
            DRV_GetErrorMessage ErrCde, szErrMsg
            Response = MsgBox(szErrMsg, vbOKOnly, "Error!!")
            Exit Sub
        End If
    End If
    UpdateValueMul
End Sub
Private Sub Command3_Click()

```

```

cmbWriteFzs.Enabled = False
NeuroOperate = True
Call run_fuzzy_logic_controller
cmbWriteFzs.Enabled = True
End Sub
Private Sub Command4_Click()
    Call Control_system_fuzzy_logic(g_fuzzy_system)
End Sub
Private Sub Form_Load()
    Dim AOConfig As PT_AOConfig
    Dim gnNumOfDevices As Integer
    Dim nOutEntries As Integer
    Dim i, ii As Integer
    Dim tt As Long
    Dim tempStr As String
    frmLoadOk = False
    bRun = False
    isStartChan = True ' This variable is for Start/Stop channel setup only
    CurrentChannel = 0
' Add type of PC Laboratory Card
    tt = DRV_GetAddress(devicelist(0))
    ErrCde = DRV_DeviceGetList(tt, MaxEntries, nOutEntries)
    If (ErrCde <> 0) Then
        DRV_GetErrorMessage ErrCde, szErrMsg
        Response = MsgBox(szErrMsg, vbOKOnly, "Error!!")
        Exit Sub
    End If
' Return the number of devices which you install in the system using
' Device Installation
    ErrCde = DRV_DeviceGetNumOfList(gnNumOfDevices)
    If (ErrCde <> 0) Then
        DRV_GetErrorMessage ErrCde, szErrMsg
        Response = MsgBox(szErrMsg, vbOKOnly, "Error!!")
        Exit Sub
    End If
    Pict1.Scale (0, 120)-(1000, -20)
    Pict1.Line (0, 0)-(1000, 0), QBColor(0)
    Pict1.Line (0, 100)-(1000, 100), QBColor(0)
    Pict1.CurrentX = 10
    Pict1.CurrentY = -8
    Pict1.Print "0 Volt"
    Pict1.CurrentX = 10
    Pict1.CurrentY = 115

```

```

Pict1.Print "10 Volt"
Call Chanel_Volt
Call Config_Output
Call Config_Multi_Input
labVolt.Caption = "Ch# " + Str(lpAConfig.chan) + " " + labVolt.Caption + ":"
labHiVolt.Caption = Str(lpAConfig.MaxValue) + "V"
labLoVolt.Caption = Str(lpAConfig.MinValue) + "V"
vscVoltage.value = 819
labVoltage.Caption = 1
Call SetScalePict
cmbWriteFzs.Enabled = False
NeuroOperate = True
Call run_fuzzy_logic_controller
cmbWriteFzs.Enabled = True
frmLoadOk = True
G_delta = 10
G_error = 2
G_u = 5
G_k = 1
End Sub
Private Sub hscrFreq_Change()
If hscrFreq.value = 0 Then
    tmrRead.Interval = 0
Else
    tmrRead.Interval = 10000 / hscrFreq.value
End If

txtSample.Text = Format((hscrFreq.value / 10), "###0.000")
' "Read One Shot" would disable the "tmrREAD" Timer,
' so it need to enable here.
tmrRead.Enabled = True
tmrLed.Enabled = True
End Sub
Private Sub hscrFreqMul_Change()
If hscrFreqMul.value = 0 Then
    tmrReadMul.Interval = 0
Else
    tmrReadMul.Interval = 10000 / hscrFreqMul.value
End If
txtSampleMul.Text = Format((hscrFreqMul.value / 10), "###0.00")
' "Read One Shot" would disable the "tmrREAD" Timer
' so it need to enable here.
tmrReadMul.Enabled = True

```

```

    tmrLedMul.Enabled = True
End Sub
Private Sub labVoltage_Change()
    labPercentOut.Caption = Format((labVoltage.Caption - 1) / (5 - 1) * 100, "##0.000")
End Sub
Private Sub Timer1_Timer()
    If txtRef.Text = "" Then
        txtRef.Text = 0#
    End If
    If txtRef.Text < 0# Then
        LabRef.Caption = 0.001
    End If
    If NeuroOperate = True Then
        Call PlotRef
    End If
    If val(txtRef.Text) <> New_ref Then
        Td = 0
        Tr = 0
        Ts = 0
        Ess = 0
        Os = 0
        txtTimer.Text = 0
        txtTd.Text = Format(Td, "##0")
        txtTr.Text = Format(Tr, "##0")
        txtTs.Text = Format(Ts, "##0")
        txtEss.Text = Format(Ess, "##0")
        txtOs.Text = Format(Os, "##0")
        Old_ref = New_ref
        New_ref = val(txtRef.Text)
        ref_change = True
        G_delta = 10
        G_error = 2
        G_u = 5
        G_k = 1
    End If
    txtTimer.Text = txtTimer.Text + 1
    If (Abs(New_ref - Old_ref) > 0#) And ref_change = True Then
'check Tr & Td
        ref_offset = New_ref - Old_ref
        If LabPercentInp.Caption <= ((ref_offset * 75) / 100) + Old_ref Then
            Td = Td + 1
            txtTd.Text = Format(Td, "##0")
        End If
    End If

```

```

If LabPercentInp.Caption >= ((ref_offset * 10) / 100) + Old_ref And LabPercentInp.Caption <= ((ref_offset * 75) / 100) +
Old_ref Then
    Tr = Tr + 1
    txtTr.Text = Format(Tr, "##0")
End If
'check Ess
If LabPercentInp.Caption >= ((ref_offset * 95) / 100) + Old_ref And LabPercentInp.Caption <= ((ref_offset * 105) / 100) +
Old_ref Then
    ref_more_100percent = True
    ref_change = False
Else
    ref_more_100percent = False
End If
If ref_more_100percent = True Then
    Ts = Ts + 1
    If LabPercentInp.Caption >= ((ref_offset * 95) / 100) + Old_ref And LabPercentInp.Caption <= ((ref_offset * 105) / 100)
+ Old_ref Then
        txtTs.Text = Format(Ts, "##0")
        If Tr <> 0# And Ts > 2 * Tr Then
            End If
        End If
    Else
        Ts = Ts + 1
        txtTs.Text = Format(Ts, "##0")
    End If
'end check Ess
End If
Ess = Format((LabRef.Caption - LabPercentInp.Caption), "##0.000")
txtEss.Text = Ess
If Abs(Ess) > 0.1 And LabRef.Caption > 0.01 Then
    G_k = (1 + ((Ess / val(LabRef.Caption)) * 2))
End If
txtG_k.Text = Format(G_k, "#0.0###")
If val(LabPercentInp.Caption) > New_ref And ref_change = True Then
    If val(LabPercentInp.Caption) - New_ref > txtOs.Text Then
        New_Os = val(LabPercentInp.Caption) - New_ref
        txtOs.Text = New_Os
    End If
End If
End Sub
Private Sub Timer2_Timer()
    Dim VscIRange As Long
    Dim VscIOffset As Long

```

```

If txtRef.Text = "" Then
    txtRef.Text = 0
End If
If txtRef.Text < 0# Then
    LabRef.Caption = 0.001
End If
If vscRefChange = True Then
    Exit Sub
ElseIf vscRefChange = False And txtRefChange = True Then
    If val(txtRef.Text) > vscRef.Min Then
        txtRef.Text = vscRef.Min
    ElseIf val(txtRef.Text) < vscRef.Max Then
        txtRef.Text = vscRef.Max
    Else
        vscRef.value = val(txtRef.Text)
        VscRange = vscRef.Min - vscRef.Max
        VscOffset = vscRef.value - vscRef.Max
        LabRef.Caption = Format(VscOffset, "##0.000")
        txtRefChange = False
    End If
End If
End Sub
Private Sub Timer3_Timer()
    Call runTimer3
End Sub
Private Sub tmrLed_Timer()
    shapLed.FillColor = QBColor(8)
End Sub
Private Sub tmrLedMul_Timer()
    shapLedMul.FillColor = QBColor(8)
End Sub
Private Sub tmrReadMul_Timer()
    shapLedMul.FillColor = QBColor(12)
    ptMAIVoltageIn.NumChan = 2
    ptMAIVoltageIn.StartChan = 0
    ptMAIVoltageIn.GainArray = DRV_GetAddress(usGainCode(ptMAIConfig.StartChan))
    ptMAIVoltageIn.TrigMode = AiCtrMode
    ptMAIVoltageIn.VoltageArray = DRV_GetAddress(fVoltage(ptMAIConfig.StartChan))
    ErrCde = DRV_MAIVoltageIn(DeviceHandle, ptMAIVoltageIn)
    If (ErrCde <> 0) Then
        ErrCount = ErrCount + 1
        If (ErrCount > 2) Then
            End
        End
    End

```

```

Else
    DRV_GetErrorMessage ErrCde, szErrMsg
    Response = MsgBox(szErrMsg, vbOKOnly, "Error!!")
    Exit Sub
End If

End If

UpDateValueMul
End Sub

Private Sub txtRef_Change()
    txtRefChange = True
End Sub

Private Sub txtVoltRead_Change(Index As Integer)
    Dim dum As Double
    tmrRead.Enabled = True
    tmrLed.Enabled = True
    'channal #0 LT1
    txtVoltReadOneCh.Text = txtVoltRead(0).Text
    dum = Format((txtVoltRead(0).Text - 1) / (5 - 1) * 100, "##0.00")
    If dum > 100 Then
        dum = 100
    ElseIf dum < 0 Then
        dum = 0
    End If
    LabPercentInp.Caption = dum
    dum = 0
    dum = Format((txtVoltRead(1).Text - 0.84) / (4.37 - 0.84) * 100, "##0.00")
    If dum > 100 Then
        dum = 100
    ElseIf dum < 0 Then
        dum = 0
    End If
    labPercentInp2.Caption = dum
End Sub

Private Sub vsclOut_Change()
    Dim AoVoltage As PT_AOVoltageOut
    Dim VsclRange As Long
    Dim VsclOffset As Long
    VsclRange = vsclOut.Min - vsclOut.Max
    VsclOffset = vsclOut.value - vsclOut.Max
    LabOut.Caption = Format(VsclOffset, "##0.000")
End Sub

Private Sub vsclRef_Change()
    Dim AoVoltage As PT_AOVoltageOut

```

```

Dim VscIRange As Long
Dim VscIOffset As Long
vscRefChange = True
If txtRefChange = False Then
    DoEvents
    VscIRange = vscIRef.Min - vscIRef.Max
    VscIOffset = vscIRef.value - vscIRef.Max
    LabRef.Caption = Format(VscIOffset, "##0.000")
    txtRef.Text = Format(VscIOffset, "##0.000")
    vscRefChange = False
End If
vscRefChange = False
End Sub

Private Sub vscIVoltage_Change()
Dim AoVoltage As PT_AOVoltageOut
Dim VscIRange As Long
Dim VolRange As Integer
Dim VscIOffset As Long
VolRange = IpAOConfig.MaxValue - IpAOConfig.MinValue
VscIRange = vscIVoltage.Min - vscIVoltage.Max
VscIOffset = vscIVoltage.value - vscIVoltage.Max
AoVoltage.chan = IpAOConfig.chan
AoVoltage.OutputValue = VscIOffset / VscIRange * VolRange + IpAOConfig.MinValue
ErrCde = DRV_AOVoltageOut(DeviceHandle, AoVoltage)
If (ErrCde <> 0) Then
    DRV_GetErrorMessage ErrCde, szErrMsg
    Response = MsgBox(szErrMsg, vbOKOnly, "Error!!")
Exit Sub
End If
labVoltage.Caption = Format((VscIOffset / VscIRange * VolRange + IpAOConfig.MinValue), "##0.00")
End Sub

Public Sub Config_Multi_Input()
Dim i As Integer
Dim Code As Integer
' The Original default is the value of IpDevConfig_AI.usGainCtrMode.
' Because this program uses external Trigger Signal, so AiCtrMode is
' set to 1. (1 External trigger) Since we find something wrong, so we
' set it to 0 for temporary.
AiCtrMode = 0
usStartChan = 0
usStopChan = 1
ptMAIConfig.NumChan = usStopChan - usStartChan + 1
ptMAIConfig.StartChan = usStartChan

```

```

' Here you must point the GainArray to the Start Channel, not the AI Channel
usGainCode(0) = 4 '0-10 volt
usGainCode(1) = 4
If gnNumOfSubdevices = 0 Then
    ptMAIConfig.GainArray = DRV_GetAddress(usGainCode(usStartChan))
Else
    ptMAIConfig.GainArray = Null
End If
ErrCde = DRV_MAIConfig(DeviceHandle, ptMAIConfig)
If (ErrCde <> 0) Then
    DRV_GetErrorMessage ErrCde, szErrMsg
    Response = MsgBox(szErrMsg, vbOKOnly, "Error!!")
    Exit Sub
End If
End Sub
Private Sub Config_Input()
    Dim tempNum As Integer
    tempNum = cmbVoltageRangeInp.ListIndex
    lpAIConfig.DasChan = cmbChannelInp.ListIndex
    AiCtrMode = lpDEVCONFIG_AI.usGainCtrMode
' Gain code no use for ADAM series
If gnNumOfSubdevices = 0 Then
    lpAIConfig.DasGain = lpDevFeatures.g!GainList(tempNum).usGainCde
End If
ErrCde = DRV_AIConfig(DeviceHandle, lpAIConfig)
If (ErrCde <> 0) Then
    DRV_GetErrorMessage ErrCde, szErrMsg
    Response = MsgBox(szErrMsg, vbOKOnly, "Error!!")
    Exit Sub
End If
End Sub
Private Sub Config_Output()
    If cmbChannel.ListIndex = 0 Then
        lpAOConfig.chan = 0 '0,1
    Else
        lpAOConfig.chan = 1 '0,1
    End If
    If cmbVoltageRange.ListIndex = 0 Then
        lpAOConfig.MaxValue = 5
        lpAOConfig.MinValue = 0
    Else
        lpAOConfig.MaxValue = 10
        lpAOConfig.MinValue = 0
    End If

```

```

End If
If (gnNumOfSubdevices = 0) Then
    ErrCde = DRV_AOConfig(DeviceHandle, lpAOConfig)
    If (ErrCde <> 0) Then
        DRV_GetErrorMessage ErrCde, szErrMsg
        Response = MsgBox(szErrMsg, vbOKOnly, "Error!!")
        Exit Sub
    End If
End If
End Sub

Private Sub Chanel_Volt()
    Dim i, ii As Integer
    Dim tempNum As Integer
    Dim TestRes As Boolean
    Dim nOutEntries As Integer
    Dim lpSubDeviceList As Long
    Dim dwDeviceNum As Long
    Dim lpDEVCONFIG_AI As DEVCONFIG_AI
    ' Check if there is any device attached on this COM port or CAN
    ' gnNumOfSubdevices = devicelist(lstDevice.ListIndex).nNumOfSubdevices
    gnNumOfSubdevices = devicelist(0).nNumOfSubdevices
    If (gnNumOfSubdevices > MaxDev) Then
        gnNumOfSubdevices = MaxDev
    End If
    If (gnNumOfSubdevices = 0) Then
        dwDeviceNum = devicelist(0).dwDeviceNum
        ErrCde = DRV_DeviceOpen(dwDeviceNum, DeviceHandle)
        If (ErrCde <> 0) Then
            DRV_GetErrorMessage ErrCde, szErrMsg
            Response = MsgBox(szErrMsg, vbOKOnly, "Error!!")
            Exit Sub
        Else
            bRun = True
        End If
        ptDevGetFeatures.buffer = DRV_GetAddress(lpDevFeatures)
        ErrCde = DRV_DeviceGetFeatures(DeviceHandle, ptDevGetFeatures)
        If (ErrCde <> 0) Then
            DRV_GetErrorMessage ErrCde, szErrMsg
            Response = MsgBox(szErrMsg, vbOKOnly, "Error!!")
            Exit Sub
        End If
    ' Add analog output channel item
    tempNum = lpDevFeatures.usMaxAOChl

```

```

If (tempNum > 0) Then
    For i = 0 To (tempNum - 1)
        temp$ = "Chan#" + Str(i)
        cmbChannel.AddItem temp$, i
    Next i
    cmbChannel.Text = cmbChannel.List(0)
    cmbChannel.Enabled = True
End If

cmbVoltageRange.AddItem "0 ~ 5 V", 0
cmbVoltageRange.AddItem "0 ~ 10 V", 1
cmbVoltageRange.Text = cmbVoltageRange.List(0)

'Data Acquisition & Control or Digital I/O card One channel
ptAIGetConfig.buffer = DRV_GetAddress(lpDEVCONFIG_AI)
ErrCde = DRV_AIGetConfig(DeviceHandle, ptAIGetConfig)
If (ErrCde <> 0) Then
    DRV_GetErrorMessage ErrCde, szErrMsg
    Response = MsgBox(szErrMsg, vbOKOnly, "Error!!")
    Exit Sub
End If

'config combobox of input one channel and multichannel
If (lpDEVCONFIG_AI.usChanConfig = 0) Then
    tempNum = lpDevFeatures.usMaxAISigIChI
Else
    tempNum = lpDevFeatures.usMaxAIDiffChI
End If
If (tempNum > 0) Then
    For i = 0 To (tempNum - 1)
        temp$ = "Chan#" + Str(i)
        cmbChannelInp.AddItem temp$, i
        cmbChannelInpMul.AddItem temp$, i
    Next i
    cmbChannelInp.Text = cmbChannelInp.List(0)
    cmbChannelInpMul.Text = cmbChannelInpMul.List(0)
    cmbChannelInp.Enabled = True
    cmbChannelInpMul.Enabled = True
End If

'add gain code list (voltage list)
tempNum = lpDevFeatures.usNumGain
If (lpDevFeatures.usNumGain > 0) Then
    For i = 0 To (lpDevFeatures.usNumGain - 1)
        tempStr = ""
        For ii = 0 To 15
            tempStr = tempStr + Chr(lpDevFeatures.gIGainList(i).szGainStr(ii))
        Next ii
    Next i

```

```

    Next ii
    cmbVoltageRangeInp.AddItem tempStr
    cmbVoltageRangeInpMul.AddItem tempStr
    Next i
    cmbVoltageRangeInp.Text = cmbVoltageRangeInp.List(5)
    cmbVoltageRangeInp.Enabled = True
    cmbVoltageRangeInpMul.Text = cmbVoltageRangeInp.List(5)
    cmbVoltageRangeInpMul.Enabled = True
    End If
End If
End Sub

Private Sub Voltage_Change(value As Integer)
    Dim AoVoltage As PT_AOVoltageOut
    Dim VscIRange As Long
    Dim VolRange As Integer
    Dim VscIOffset As Long
    DoEvents
    If value > 0 And value < 4096 Then
        VolRange = lpAOConfig.MaxValue - lpAOConfig.MinValue
        VscIRange = 4095 - 0
        VscIOffset = value - 0
        AoVoltage.chan = lpAOConfig.chan
        AoVoltage.OutputValue = VscIOffset / VscIRange * VolRange + lpAOConfig.MinValue
        ErrCde = DRV_AOVoltageOut(DeviceHandle, AoVoltage)
        If (ErrCde <> 0) Then
            DRV_GetErrorMessage ErrCde, szErrMsg
            Response = MsgBox(szErrMsg, vbOKOnly, "Error!!")
            Exit Sub
        End If
        labVoltage.Caption = Format((VscIOffset / VscIRange * VolRange + lpAOConfig.MinValue), "##0.000")
    End If
End Sub

Private Sub UpDateValue(fValue As Double)
    ' Since the output box is too small to display all the digits
    ' of the input voltage, so it must use to format to get better
    ' display.
    Static x1 As Single, y1 As Single
    Static x2 As Single, y2 As Single
    Dim dum As Single
    txtVoltReadOneCh.Text = Format(fValue, "##0.0000")
    x1 = x2
    x2 = x2 + 1
    If x1 > 1000 Then

```

```

x1 = 1
x2 = 1
Pict1.Cls
Pict1.Line (0, 0)-(1000, 0), QBColor(0)
Pict1.Line (0, 100)-(1000, 100), QBColor(0)
Pict1.CurrentX = 10
Pict1.CurrentY = -8
Pict1.Print "0 Volt"
Pict1.CurrentX = 10
Pict1.CurrentY = 115
Pict1.Print "10 Volt"
End If
dum = fValue / 10
y1 = y2
y2 = dum * 100
Pict1.Line (x1, y1)-(x2, y2), QBColor(9)
Open "D:\NeuroFuzzyPro_FuzzySingleTon_Tidaporn_rule_1storder_flow\mv.tck" For Append Shared As #1
Print #1. x1, Format(y2, "##0.000")
Close #1
End Sub
Private Sub UpDateValueMul()
Dim i As Integer
Static x1 As Single, y1 As Single
Static x2 As Single, y2 As Single
Static x3 As Single, y3 As Single
Static x4 As Single, y4 As Single
Dim dum As Single
' Since the output box is too small to display all the digits
' of the input voltage, so it must use to format to get better
' display.
For i = usStartChan To usStopChan
txtVoltRead(i).Text = Format(fVoltage(i), "##0.0000")
Next i
x1 = x2
x2 = x2 + 1
If x1 > 1000 Then
x1 = 1
x2 = 1
Pict1.Cls
Pict1.Line (0, 0)-(1000, 0), QBColor(0)
Pict1.Line (0, 100)-(1000, 100), QBColor(0)
Pict1.CurrentX = 10
Pict1.CurrentY = -8

```

```

    Pict1.Print "0 Volt"
    Pict1.CurrentX = 10
    Pict1.CurrentY = 115
    Pict1.Print "10 Volt"
End If
dum = fVoltage(0) / 10
y1 = y2
y2 = dum * 100
Pict1.Line (x1, y1)-(x2, y2), QBColor(9)
x3 = x4
x4 = x4 + 1
If x3 > 1000 Then
    x3 = 1
    x4 = 1
    Pict1.Cls
    Pict1.Line (0, 0)-(1000, 0), QBColor(0)
    Pict1.Line (0, 100)-(1000, 100), QBColor(0)
End If
dum = fVoltage(1) / 10
y3 = y4
y4 = dum * 100
Pict1.Line (x3, y3)-(x4, y4), QBColor(12)
Open "D:\NeuroFuzzyPro_FuzzySingleTon_Tidaporn_rule_1storder_flow\mv.tck" For Append Shared As #1
    Print #1, x1, Format(y2, "##0.000"), x3, Format(y4, "##0.000")
Close #1
End Sub
Private Sub run_fuzzy_logic_controller()
    Call init_fbrm_fuzzy_system(g_fuzzy_system)
    If chkReadFuzzy.value = 1 Then
        Call read_fuzzy_system("D:\NeuroFuzzyPro_FuzzySingleTon_Tidaporn_rule_1storder_flow\NeuroFuz.fzs",
g_fuzzy_system)
    End If
End Sub
Private Sub init_fbrm_fuzzy_system(fl As fuzzy_system_rec)
    fl.no_of_inputs = 2 /* Inputs are handled 2 at a time only */
    fl.no_of_rules = 49
    fl.no_of_inp_regions = 7
    fl.no_of_outputs = 7
    fl.output_values(out_nb) = Rnd(1) * 2 - 1
    fl.output_values(out_nm) = Rnd(1) * 2 - 1
    fl.output_values(out_ns) = Rnd(1) * 2 - 1
    fl.output_values(out_zo) = Rnd(1) * 2 - 1
    fl.output_values(out_ps) = Rnd(1) * 2 - 1

```

```

fl.output_values(out_pm) = Rnd(1) * 2 - 1
fl.output_values(out_pb) = Rnd(1) * 2 - 1
ReDim fl.rules(fl.no_of_rules)
Call init_fbrm_rules(fl)
Call init_fbrm_mem_fns(fl)
End Sub

Private Sub init_fbrm_rules(fl As fuzzy_system_rec)
    Dim i As Integer
    For i = 0 To fl.no_of_rules - 1
        fl.rules(i).inp_index(0) = 0 'in_theta
        fl.rules(i).inp_index(1) = 1 'in_theta_dot
    Next i

'1
fl.rules(0).inp_fuzzy_set(0) = e_nb
fl.rules(0).inp_fuzzy_set(1) = de_nb
fl.rules(0).out_fuzzy_set = -100
fl.rules(1).inp_fuzzy_set(0) = e_nb
fl.rules(1).inp_fuzzy_set(1) = de_nm
fl.rules(1).out_fuzzy_set = -100
fl.rules(2).inp_fuzzy_set(0) = e_nb
fl.rules(2).inp_fuzzy_set(1) = de_ns
fl.rules(2).out_fuzzy_set = -75
fl.rules(3).inp_fuzzy_set(0) = e_nb
fl.rules(3).inp_fuzzy_set(1) = de_zo
fl.rules(3).out_fuzzy_set = -36
fl.rules(4).inp_fuzzy_set(0) = e_nb
fl.rules(4).inp_fuzzy_set(1) = de_ps
fl.rules(4).out_fuzzy_set = -5
fl.rules(5).inp_fuzzy_set(0) = e_nb
fl.rules(5).inp_fuzzy_set(1) = de_pm
fl.rules(5).out_fuzzy_set = 20
fl.rules(6).inp_fuzzy_set(0) = e_nb
fl.rules(6).inp_fuzzy_set(1) = de_pb
fl.rules(6).out_fuzzy_set = 37

'2
fl.rules(7).inp_fuzzy_set(0) = e_nm
fl.rules(7).inp_fuzzy_set(1) = de_nb
fl.rules(7).out_fuzzy_set = -100
fl.rules(8).inp_fuzzy_set(0) = e_nm
fl.rules(8).inp_fuzzy_set(1) = de_nm
fl.rules(8).out_fuzzy_set = -86
fl.rules(9).inp_fuzzy_set(0) = e_nm
fl.rules(9).inp_fuzzy_set(1) = de_ns

```

```

fl.rules(9).out_fuzzy_set = -43
fl.rules(10).inp_fuzzy_set(0) = e_nm
fl.rules(10).inp_fuzzy_set(1) = de_zo
fl.rules(10).out_fuzzy_set = -21
fl.rules(11).inp_fuzzy_set(0) = e_nm
fl.rules(11).inp_fuzzy_set(1) = de_ps
fl.rules(11).out_fuzzy_set = 11
fl.rules(12).inp_fuzzy_set(0) = e_nm
fl.rules(12).inp_fuzzy_set(1) = de_pm
fl.rules(12).out_fuzzy_set = 36
fl.rules(13).inp_fuzzy_set(0) = e_nm
fl.rules(13).inp_fuzzy_set(1) = de_pb
fl.rules(13).out_fuzzy_set = 42

```

'3

```

fl.rules(14).inp_fuzzy_set(0) = e_ns
fl.rules(14).inp_fuzzy_set(1) = de_nb
fl.rules(14).out_fuzzy_set = -75
fl.rules(15).inp_fuzzy_set(0) = e_ns
fl.rules(15).inp_fuzzy_set(1) = de_nm
fl.rules(15).out_fuzzy_set = -52
fl.rules(16).inp_fuzzy_set(0) = e_ns
fl.rules(16).inp_fuzzy_set(1) = de_ns
fl.rules(16).out_fuzzy_set = -31
fl.rules(17).inp_fuzzy_set(0) = e_ns
fl.rules(17).inp_fuzzy_set(1) = de_zo
fl.rules(17).out_fuzzy_set = -15
fl.rules(18).inp_fuzzy_set(0) = e_ns
fl.rules(18).inp_fuzzy_set(1) = de_ps
fl.rules(18).out_fuzzy_set = 22
fl.rules(19).inp_fuzzy_set(0) = e_ns
fl.rules(19).inp_fuzzy_set(1) = de_pm
fl.rules(19).out_fuzzy_set = 42
fl.rules(20).inp_fuzzy_set(0) = e_ns
fl.rules(20).inp_fuzzy_set(1) = de_pb
fl.rules(20).out_fuzzy_set = 58

```

'4

```

fl.rules(21).inp_fuzzy_set(0) = e_zo
fl.rules(21).inp_fuzzy_set(1) = de_nb
fl.rules(21).out_fuzzy_set = -30
fl.rules(22).inp_fuzzy_set(0) = e_zo
fl.rules(22).inp_fuzzy_set(1) = de_nm
fl.rules(22).out_fuzzy_set = -11
fl.rules(23).inp_fuzzy_set(0) = e_zo

```

```

fl.rules(23).inp_fuzzy_set(1) = de_ns
fl.rules(23).out_fuzzy_set = -5
fl.rules(24).inp_fuzzy_set(0) = e_zo
fl.rules(24).inp_fuzzy_set(1) = de_zo
fl.rules(24).out_fuzzy_set = 5
fl.rules(25).inp_fuzzy_set(0) = e_zo
fl.rules(25).inp_fuzzy_set(1) = de_ps
fl.rules(25).out_fuzzy_set = 35
fl.rules(26).inp_fuzzy_set(0) = e_zo
fl.rules(26).inp_fuzzy_set(1) = de_pm
fl.rules(26).out_fuzzy_set = 60
fl.rules(27).inp_fuzzy_set(0) = e_zo
fl.rules(27).inp_fuzzy_set(1) = de_pb
fl.rules(27).out_fuzzy_set = 87

```

'5

```

fl.rules(28).inp_fuzzy_set(0) = e_ps
fl.rules(28).inp_fuzzy_set(1) = de_nb
fl.rules(28).out_fuzzy_set = -15
fl.rules(29).inp_fuzzy_set(0) = e_ps
fl.rules(29).inp_fuzzy_set(1) = de_nm
fl.rules(29).out_fuzzy_set = 2
fl.rules(30).inp_fuzzy_set(0) = e_ps
fl.rules(30).inp_fuzzy_set(1) = de_ns
fl.rules(30).out_fuzzy_set = 15
fl.rules(31).inp_fuzzy_set(0) = e_ps
fl.rules(31).inp_fuzzy_set(1) = de_zo
fl.rules(31).out_fuzzy_set = 38
fl.rules(32).inp_fuzzy_set(0) = e_ps
fl.rules(32).inp_fuzzy_set(1) = de_ps
fl.rules(32).out_fuzzy_set = 71
fl.rules(33).inp_fuzzy_set(0) = e_ps
fl.rules(33).inp_fuzzy_set(1) = de_pm
fl.rules(33).out_fuzzy_set = 78
fl.rules(34).inp_fuzzy_set(0) = e_ps
fl.rules(34).inp_fuzzy_set(1) = de_pb
fl.rules(34).out_fuzzy_set = 100

```

'6

```

fl.rules(35).inp_fuzzy_set(0) = e_pm
fl.rules(35).inp_fuzzy_set(1) = de_nb
fl.rules(35).out_fuzzy_set = 5
fl.rules(36).inp_fuzzy_set(0) = e_pm
fl.rules(36).inp_fuzzy_set(1) = de_nm

```

```

fl.rules(37).inp_fuzzy_set(0) = e_pm
fl.rules(37).inp_fuzzy_set(1) = de_ns
fl.rules(37).out_fuzzy_set = 43
fl.rules(38).inp_fuzzy_set(0) = e_pm
fl.rules(38).inp_fuzzy_set(1) = de_zo
fl.rules(38).out_fuzzy_set = 57
fl.rules(39).inp_fuzzy_set(0) = e_pm
fl.rules(39).inp_fuzzy_set(1) = de_ps
fl.rules(39).out_fuzzy_set = 86
fl.rules(40).inp_fuzzy_set(0) = e_pm
fl.rules(40).inp_fuzzy_set(1) = de_pm
fl.rules(40).out_fuzzy_set = 95
fl.rules(41).inp_fuzzy_set(0) = e_pm
fl.rules(41).inp_fuzzy_set(1) = de_pb
fl.rules(41).out_fuzzy_set = 100

```

7

```

fl.rules(42).inp_fuzzy_set(0) = e_pb
fl.rules(42).inp_fuzzy_set(1) = de_nb
fl.rules(42).out_fuzzy_set = 20
fl.rules(43).inp_fuzzy_set(0) = e_pb
fl.rules(43).inp_fuzzy_set(1) = de_nm
fl.rules(43).out_fuzzy_set = 36
fl.rules(44).inp_fuzzy_set(0) = e_pb
fl.rules(44).inp_fuzzy_set(1) = de_ns
fl.rules(44).out_fuzzy_set = 75
fl.rules(45).inp_fuzzy_set(0) = e_pb
fl.rules(45).inp_fuzzy_set(1) = de_zo
fl.rules(45).out_fuzzy_set = 89
fl.rules(46).inp_fuzzy_set(0) = e_pb
fl.rules(46).inp_fuzzy_set(1) = de_ps
fl.rules(46).out_fuzzy_set = 92
fl.rules(47).inp_fuzzy_set(0) = e_pb
fl.rules(47).inp_fuzzy_set(1) = de_pm
fl.rules(47).out_fuzzy_set = 100
fl.rules(48).inp_fuzzy_set(0) = e_pb
fl.rules(48).inp_fuzzy_set(1) = de_pb
fl.rules(48).out_fuzzy_set = 100

```

End Sub

```

Private Sub init_flbrm_mem_fns(fl As fuzzy_system_rec)
    fl.inp_mem_fns(in_e, e_nb) = init_gauss(-100, 30, Left)
    fl.inp_mem_fns(in_e, e_nm) = init_gauss(-66.7, 30, regular)
    fl.inp_mem_fns(in_e, e_ns) = init_gauss(-33.3, 30, regular)
    fl.inp_mem_fns(in_e, e_zo) = init_gauss(0, 30, regular)

```

```

fl.inp_mem_fns(in_e, e_ps) = init_gauss(33.3, 30, regular)
fl.inp_mem_fns(in_e, e_pm) = init_gauss(66.7, 30, regular)
fl.inp_mem_fns(in_e, e_pb) = init_gauss(100, 30, Right)
fl.inp_mem_fns(in_de, e_nb) = init_gauss(-100, 30, Left)
fl.inp_mem_fns(in_de, e_nm) = init_gauss(-66.7, 30, regular)
fl.inp_mem_fns(in_de, e_ns) = init_gauss(-33.3, 30, regular)
fl.inp_mem_fns(in_de, e_zo) = init_gauss(0, 30, regular)
fl.inp_mem_fns(in_de, e_ps) = init_gauss(33.3, 30, regular)
fl.inp_mem_fns(in_de, e_pm) = init_gauss(66.7, 30, regular)
fl.inp_mem_fns(in_de, e_pb) = init_gauss(100, 30, Right)

```

End Sub

Private Function init_gauss(x1 As Double, x2 As Double, typ As trapz_type) As gaussian

Dim trz As gaussian

trz.mean = x1

trz.sigma = x2

trz.tp = typ

init_gauss = trz

End Function

Private Function gauss(x As Double, trz As gaussian) As Double

Dim dum As Double

Select Case trz.tp

Case Left

If x <= trz.mean Then

gauss = 1

Exit Function

End If

If x >= trz.mean Then

dum = Exp(-((x - trz.mean) * (x - trz.mean)) / (trz.sigma * trz.sigma))

If dum < LOWER_THRESHOLD Then

gauss = 0

Else

gauss = dum

End If

Exit Function

End If

Case Right

If x >= trz.mean Then

gauss = 1

Exit Function

End If

If x <= trz.mean Then

dum = Exp(-((x - trz.mean) * (x - trz.mean)) / (trz.sigma * trz.sigma))

If dum < LOWER_THRESHOLD Then

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

    gauss = 0
Else
    gauss = dum
End If
Exit Function
End If
Case regular
    dum = Exp(-(x - trz.mean) * (x - trz.mean)) / (trz.sigma * trz.sigma)
    If dum < LOWER_THESHOLD Then
        gauss = 0
    Else
        gauss = dum
    End If
    Exit Function
End Select
gauss = 0
End Function
Private Function min_of(value() As Double, no_of_inps As Integer) As Double
    Dim i As Integer
    Dim val As Double
    val = value(0)
    For i = 1 To no_of_inps - 1
        val = val * value(i)
    Next i
    min_of = val
End Function
'defuzzifier
Private Function fuzzy_system(inputs() As Double, fz As fuzzy_system_rec)
    Dim i As Integer, j As Integer
    Dim variable_index As Integer, fuzzy_set As Integer
    Dim sum1 As Double, sum2 As Double, weight As Double
    sum1 = 0: sum2 = 0
    Dim m_values(MAX_NO_OF_INPUTS) As Double
    For i = 0 To fz.no_of_rules - 1
        For j = 0 To fz.no_of_inputs - 1
            variable_index = fz.rules(i).inp_index(j)
            fuzzy_set = fz.rules(i).inp_fuzzy_set(j)
            m_values(j) = gauss(inputs(variable_index), fz.inp_mem_fns(variable_index, fuzzy_set))
        Next j
        weight = min_of(m_values, fz.no_of_inputs)
        fz.rules(i).weight_out_set = weight
        sum1 = sum1 + weight * fz.rules(i).out_fuzzy_set
    Next i
    fz.a_out = sum1

```

```

    sum2 = sum2 + weight
    fz.b_out = sum2
Next i
If Abs(sum2) < 0.00001 Then
    fuzzy_system = 0
    Exit Function
End If
fz.f_out = sum1 / sum2
fuzzy_system = fz.f_out
End Function

Private Function read_fuzzy_system(the_file_name As String, fz As fuzzy_system_rec) As Boolean
    Dim i As Integer, j As Integer, file_size As Long
    Open the_file_name For Input As #1
    Input #1, fz.no_of_inputs, fz.no_of_inp_regions, fz.no_of_rules, fz.no_of_outputs
    For i = 0 To fz.no_of_outputs - 1
        Input #1, fz.output_values(i)
    Next i
    For i = 0 To fz.no_of_inputs - 1
        For j = 0 To fz.no_of_inp_regions - 1
            Input #1, fz.inp_mem_fns(i,j).mean, fz.inp_mem_fns(i,j).sigma, fz.inp_mem_fns(i,j).tp
        Next j
    Next i
    For i = 0 To fz.no_of_rules - 1
        For j = 0 To fz.no_of_inputs - 1
            Input #1, fz.rules(i).inp_index(j), fz.rules(i).inp_fuzzy_set(j)
        Next j
        Input #1, fz.rules(i).out_fuzzy_set 'y
        Input #1, fz.rules(i).weight_out_set 'z
    Next i
    Close #1
End Function

Private Function write_fuzzy_system(the_file_name As String, fz As fuzzy_system_rec)
    Dim i As Integer, j As Integer
    Open the_file_name For Output Shared As #1
    Print #1, fz.no_of_inputs, fz.no_of_inp_regions, fz.no_of_rules, fz.no_of_outputs
    For i = 0 To fz.no_of_outputs - 1
        Print #1, fz.output_values(i)
    Next i
    For i = 0 To fz.no_of_inputs - 1
        For j = 0 To fz.no_of_inp_regions - 1
            Print #1, fz.inp_mem_fns(i,j).mean, fz.inp_mem_fns(i,j).sigma, fz.inp_mem_fns(i,j).tp
        Next j
    Next i

```

```

For i = 0 To fz.no_of_rules - 1
    For j = 0 To fz.no_of_inputs - 1
        Print #1, fz.rules(i).inp_index(j), fz.rules(i).inp_fuzzy_set(j)
    Next j
    Print #1, fz.rules(i).out_fuzzy_set 'y
    Print #1, fz.rules(i).weight_out_set 'z
Next i
Close #1
End Function

Private Sub Control_system_fuzzy_logic(fl As fuzzy_system_rec)
    Dim y(2) As Double
    Dim out As Double
    Dim d_out As Double
    Dim err As Double, sum As Double
    Dim iter As Integer
    Dim dum As Double, factor As Double
    Static Out_old As Double
    iter = 0
    If val(LabRef.Caption) = 0# Then
        LabRef.Caption = 0.001
    End If
    If (Abs(New_ref - Old_ref) > 0#) And ChkAdjust.value = 1 Then
        If Abs(LabRef.Caption - LabPercentInp.Caption) > 0.5 Then
            y(0) = val(LabErr.Caption) * 2
            y(1) = val(LabDelErr.Caption)
        ElseIf (LabPercentInp.Caption > ((ref_offset * 75) / 100) + Old_ref) Then
            y(0) = val(LabErr.Caption) * 2
            y(1) = val(LabDelErr.Caption) * 18
        ElseIf Abs(LabRef.Caption - LabPercentInp.Caption) < 0.5 Then
            y(0) = val(LabErr.Caption)
            y(1) = val(LabDelErr.Caption)
        End If
    End If
    d_out = (LabRef.Caption - LabPercentInp.Caption)
    If (Abs(New_ref - Old_ref) > 0#) And ChkAdjust.value = 1 Then
        If val(LabRef.Caption) >= 75 Then
            If (LabPercentInp.Caption >= ((ref_offset * 75) / 100) + Old_ref) And (LabPercentInp.Caption <= ((ref_offset * 120) / 100) + Old_ref) Then
                If Abs(LabRef.Caption - LabPercentInp.Caption) > 0.25 Then
                    Call AdjustParameter(y, LabRef.Caption, LabPercentInp.Caption, fl)
                End If
            ElseIf (LabPercentInp.Caption < ((ref_offset * 75) / 100) + Old_ref) And (LabPercentInp.Caption > ((ref_offset * 120) / 100) + Old_ref) Then

```

```

    Call run_fuzzy_logic_controller
End If
End If
If val(LabRef.Caption) > 0 And val(LabRef.Caption) < 75 Then
    If (LabPercentInp.Caption >= ((ref_offset * 75) / 100) + Old_ref) And (LabPercentInp.Caption <= ((ref_offset * 120) /
100) + Old_ref) Then
        If Abs(LabRef.Caption - LabPercentInp.Caption) > 0.25 Then
            Call AdjustParameter(y, LabRef.Caption, LabPercentInp.Caption, fl)
        End If
    ElseIf (LabPercentInp.Caption < ((ref_offset * 75) / 100) + Old_ref) Then
        Call run_fuzzy_logic_controller
    End If
End If
If val(LabRef.Caption) <= 0 Then
    Call AdjustParameter(y, LabRef.Caption, LabPercentInp.Caption, fl)
End If
End If
sum = 0
Old_control9 = Old_control8
Old_control8 = Old_control7
Old_control7 = Old_control6
Old_control6 = Old_control5
Old_control5 = Old_control4
Old_control4 = Old_control3
Old_control3 = Old_control2
Old_control2 = Old_control1
Old_control1 = New_control
out = fuzzy_system(y, fl)
New_control = out
If (LabPercentInp.Caption > ((ref_offset * 75) / 100) + Old_ref) Then
    out = (New_control + Old_control1 + Old_control2 + Old_control3) / 4
End If
factor = 1
txtGainU.Text = Format(factor, "#0.0#")
LabOutCnt.Caption = Format(out * factor, "###0.000")
Out_old = val(LabOutCnt.Caption)
LabOut.Caption = Format(Out_old, "###0.000")
If Abs(val(LabRef.Caption) - val(LabPercentInp.Caption)) > 0.001 Then
    If val(LabRef.Caption) < 0.001 Then
        LabRef.Caption = 0.0001
    End If
    dum = val(LabOut.Caption)
    dum = (dum * 1638) / 100

```

```

dum = dum + 2457
If dum > 4095 Then
    dum = 4095
ElseIf dum < 2457 Then
    dum = 2457
End If
vscVoltage.value = dum
Else
    If val(LabRef.Caption) < 0.001 Then
        LabRef.Caption = 0.0001
    End If
    dum = val(LabOut.Caption)
    dum = (dum * 1638) / 100
    dum = dum + 2457
    If dum > 4095 Then
        dum = 4095
    ElseIf dum < 2457 Then
        dum = 2457
    End If
    vscVoltage.value = dum
End If
vscLevel.value = LabPercentInp.Caption
sum = sum + (LabRef.Caption - LabPercentInp.Caption) * (LabRef.Caption - LabPercentInp.Caption)
err = 0.5 * sum
DoEvents
End Sub

Private Sub AdjustParameter(inputs() As Double, desireout As Double, processvalue As Double, fl As fuzzy_system_rec)
    Dim i As Integer, alpha As Double
    Dim j As Integer, K As Integer
    Dim weights As Double
    Dim alpha1 As Double, alpha2 As Double, alpha3 As Double
    alpha = txtAlpha.Text
    alpha1 = 0.6
    alpha2 = 0.001
    alpha3 = 0.00001
    'y(k+1)=y(k)-(alpha*(f-d)*z/b)
    For i = 0 To fl.no_of_rules - 1
        If fl.b_out > 0# Then
            fl.rules(i).out_fuzzy_set = fl.rules(i).out_fuzzy_set + (alpha1 * (desireout - processvalue) _
                * fl.rules(i).weight_out_set / fl.b_out)
        End If
    Next i

```

```

If (LabPercentInp.Caption <= ((ref_offset * 75) / 100) + Old_ref) Or (LabPercentInp.Caption >= ((ref_offset * 110) / 100) +
Old_ref) Then
  For i = 0 To fl.no_of_rules - 1
    For j = 0 To fl.no_of_inputs - 1
      variable_index = fl.rules(i).inp_index(j)
      fuzzy_set = fl.rules(i).inp_fuzzy_set(j)
      If fl.b_out > 0# And fl.inp_mem_fns(variable_index, fuzzy_set).sigma > 0# Then
        weights = 0
        weights = 2 * (inputs(variable_index) - fl.inp_mem_fns(variable_index, fuzzy_set).mean) _
          / (fl.inp_mem_fns(variable_index, fuzzy_set).sigma _
            * fl.inp_mem_fns(variable_index, fuzzy_set).sigma)
        fl.inp_mem_fns(variable_index, fuzzy_set).mean = fl.inp_mem_fns(variable_index, fuzzy_set).mean _
          + (alpha2 * (desireout - processvalue) _
            * fl.rules(i).weight_out_set / fl.b_out * weights * (fl.rules(i).out_fuzzy_set -
desireout))
      End If
    Next j
  Next i
  'sigma(k+1)=sigma(k)-alpha*(f-d)/b*(y-f)*z*(2*(xp-x)*(xp-x)/theta*theta)
  For i = 0 To fl.no_of_rules - 1
    For j = 0 To fl.no_of_inputs - 1
      variable_index = fl.rules(i).inp_index(j)
      fuzzy_set = fl.rules(i).inp_fuzzy_set(j)
      If fl.b_out > 0# And fl.inp_mem_fns(variable_index, fuzzy_set).sigma > 0# Then
        weights = 0
        weights = 2 * (inputs(variable_index) - fl.inp_mem_fns(variable_index, fuzzy_set).mean) _
          * (inputs(variable_index) - fl.inp_mem_fns(variable_index, fuzzy_set).mean) _
          / (fl.inp_mem_fns(variable_index, fuzzy_set).sigma _
            * fl.inp_mem_fns(variable_index, fuzzy_set).sigma _
            * fl.inp_mem_fns(variable_index, fuzzy_set).sigma)
        fl.inp_mem_fns(variable_index, fuzzy_set).sigma = fl.inp_mem_fns(variable_index, fuzzy_set).sigma _
          + (alpha3 * (desireout - processvalue) _
            * fl.rules(i).weight_out_set / fl.b_out * weights * (fl.rules(i).out_fuzzy_set - desireout))
      End If
    Next j
  Next i
End Sub
Private Sub SetScalePict()

```

End Sub

Private Sub PlotRef()

Static x1 As Single, x2 As Single, y1 As Single, y2 As Single

Static x3 As Single, x4 As Single, y3 As Single, y4 As Single

Static y5 As Single, y6 As Single

Static d(5) As Single

Dim i As Integer, dum As Single

x1 = x2

x2 = x2 + 1

If x1 > 1000 Then

x1 = 0

x2 = 1

Pict2.Cls

End If

y1 = y2

y2 = LabRef.Caption

y3 = y4

y4 = LabOutCnt.Caption

y5 = y6

y6 = LabPercentInp.Caption

For i = 0 To 4

d(0) = d(1)

d(1) = d(2)

d(2) = d(3)

d(3) = d(4)

d(4) = y6

Next

If y1 > 0 Then

DoEvents

Pict2.Line (x1, y1)-(x2, y2), QBColor(9)

Pict2.Line (x1, y3)-(x2, y4), QBColor(12)

Pict2.Line (x1, y5)-(x2, y6), QBColor(10)

End If

dum = (d(0) + d(1) + d(2) + d(3) + d(4)) / 5

Open "D:\NeuroFuzzyPro_FuzzySingleTon_Tidaporn_rule_1storder_flow\control.tck" For Append Shared As #1

Print #1, x1, y2, y4, y6, dum, txtOs.Text, txtTd.Text, txtTr.Text, txtTs.Text

Close #1

End Sub

Private Sub runTimer3()

Dim factor As Double

Dim y(2) As Double

Dim deltra As Double, err As Double

Old_err_input9 = Old_err_input8

```

Old_err_input8 = Old_err_input7
Old_err_input7 = Old_err_input6
Old_err_input6 = Old_err_input5
Old_err_input5 = Old_err_input4
Old_err_input4 = Old_err_input3
Old_err_input3 = Old_err_input2
Old_err_input2 = Old_err_input1
Old_err_input1 = new_err_input
new_err_input = (LabRef.Caption - LabPercentInp.Caption)
err = new_err_input
LabErr.Caption = Format(err, "##0.0#####")
txtGainE.Text = Format(G_error, "#0.0#")
txtGainDelE.Text = Format(G_delta, "#0.0#")
Old_deltra_input9 = Old_deltra_input8
Old_deltra_input8 = Old_deltra_input7
Old_deltra_input7 = Old_deltra_input6
Old_deltra_input6 = Old_deltra_input5
Old_deltra_input5 = Old_deltra_input4
Old_deltra_input4 = Old_deltra_input3
Old_deltra_input3 = Old_deltra_input2
Old_deltra_input2 = Old_deltra_input1
Old_deltra_input1 = new_deltra_input
y(1) = new_deltra_input
y(2) = LabPercentInp.Caption
y(1) = y(1) - y(2)
new_deltra_input = y(1)
deltra = new_deltra_input
LabDelErr.Caption = Format(deltra, "##0.0#####")
Call Control_system_fuzzy_logic(g_fuzzy_system)
End Sub

```

```

Attribute VB_Name = "Global"
Global Const MaxEntries = 255
Global DeviceHandle As Long
Global ptDevGetFeatures As PT_DeviceGetFeatures
Global lpDevFeatures As DEVFEATURES
Global devicelist(0 To MaxEntries) As PT_DEVLIST
Global SubDevicelist(0 To MaxEntries) As PT_DEVLIST
Global ErrCde As Long
Global szErrMsg As String * 80
Global bRun As Boolean

```

```

'for output data
Global IpAOConfig As PT_AOConfig
'for input data
Global IpAIConfig As PT_AIConfig
Global AiVolIn As PT_AIVoltageIn
Global ptAIGetConfig As PT_AIGetConfig
Global AiCtrMode As Integer
'for multi channel
'Global ptAIGetConfig As PT_AIGetConfig
'Global AiCtrMode As Integer
Global usDasChan(0 To 15) As Integer
Global usGainCode(0 To 15) As Integer
Global usStartChan As Integer      ' Start Channel
Global usStopChan As Integer      ' Stop Channel
Global usCurrentchan As Integer    ' Current Channel
Global ptMAIConfig As PT_MAIConfig ' Structure for MAIConfig table
Global ptMAIVoltageIn As PT_MAIVoltageIn ' Structure for MAIVoltageIn table

Attribute VB_Name = "Driver"
*****
' Module Name: DRIVER.BAS
' Purpose: the declaration of functions, data structures, status codes,
'         constants, and messages
' Version: 3.01
' Date: 04/16/1998
' Copyright (c) 1996 Advantech Corp. Ltd.
' All rights reserved.
*****

' Constant Definition
*****

Global Const MaxDev = 255 ' max. # of devices
Global Const MaxDevNameLen = 49 ' original is 64; max length of device name
Global Const MaxGroup = 6
Global Const MaxPort = 3
Global Const MaxszErrMsgLen = 80
Global Const MAX_DEVICE_NAME_LEN = 64
Global Const MAX_DRIVER_NAME_LEN = 16
Global Const MAX_DAUGHTER_NUM = 16
Global Const MAX_DIO_PORT = 48
Global Const MAX_AO_RANGE = 16

```

```

Global Const REMOTE = 1
Global Const REMOTE1 = REMOTE + 1          ' For PCL-818L JP7 = 5V
Global Const REMOTE2 = REMOTE1 + 1        ' For PCL-818L JP7 =10V
Global Const NONPROG = 0
Global Const PROG = REMOTE
Global Const INTERNAL = 0
Global Const EXTERNAL = 1
Global Const SINGLEENDD = 0
Global Const DIFFERENTIAL = 1
Global Const BIPOLAR = 0
Global Const UNIPOLAR = 1
Global Const PORTA = 0
Global Const PORTB = 1
Global Const PORTC = 2
Global Const INPORT = 0
Global Const OUTPORT = 1

```

```

*****

```

```

' Define board vendor ID

```

```

*****

```

```

Global Const AAC = &H0           'Advantech
Global Const MB = &H1000        'Keithley/MetraByte
Global Const BB = &H2000        'Burr Brown
Global Const GRAYHILL = &H3000  'Grayhill
Global Const KGS = &H4000

```

```

*****

```

```

' Define DAS I/O Board ID.

```

```

*****

```

```

Global Const NONE = &H0          'not available

```

```

'Advantech board ID

```

```

Global Const BD_DEMO = AAC Or &H0      ' demo board
Global Const BD_PCL711 = AAC Or &H1     ' PCL-711 board
Global Const BD_PCL812 = AAC Or &H2     ' PCL-812 board
Global Const BD_PCL812PG = AAC Or &H3   ' PCL-812PG board
Global Const BD_PCL718 = AAC Or &H4     ' PCL-718 board
Global Const BD_PCL818 = AAC Or &H5     ' PCL-818 board
Global Const BD_PCL814 = AAC Or &H6     ' PCL-814 board
Global Const BD_PCL720 = AAC Or &H7     ' PCL-722 board
Global Const BD_PCL722 = AAC Or &H8     ' PCL-720 board
Global Const BD_PCL724 = AAC Or &H9     ' PCL-724 board

```

```

Global Const BD_AD4011 = AAC Or &HA     ' ADAM 4011 Module

```

Global Const BD_AD4012 = AAC Or &HB	' ADAM 4012 Module
Global Const BD_AD4013 = AAC Or &HC	' ADAM 4013 Module
Global Const BD_AD4021 = AAC Or &HD	' ADAM 4021 Module
Global Const BD_AD4050 = AAC Or &HE	' ADAM 4050 Module
Global Const BD_AD4060 = AAC Or &HF	' ADAM 4060 Module
Global Const BD_PCL711B = AAC Or &H10	' PCL-711B
Global Const BD_PCL818H = AAC Or &H11	' PCL-818H
Global Const BD_PCL814B = AAC Or &H12	' PCL-814B
Global Const BD_PCL816 = AAC Or &H13	' PCL-816
Global Const BD_814_DIO_1 = AAC Or &H14	' PCL-816/814B 8255 DIO module
Global Const BD_814_DA_1 = AAC Or &H15	' PCL-816/814B 12 bit D/A module
Global Const BD_816_DA_1 = AAC Or &H16	' PCL-816/814B 16 bit D/A module
Global Const BD_PCL830 = AAC Or &H17	' PCL-830 9513A Counter Card
Global Const BD_PCL726 = AAC Or &H18	' PCL-726 D/A card
Global Const BD_PCL727 = AAC Or &H19	' PCL-727 D/A card
Global Const BD_PCL728 = AAC Or &H1A	' PCL-728 D/A card
Global Const BD_AD4052 = AAC Or &H1B	' ADAM 4052 Module
Global Const BD_AD4014D = AAC Or &H1C	' ADAM 4014D Module
Global Const BD_AD4017 = AAC Or &H1D	' ADAM 4017 Module
Global Const BD_AD4080D = AAC Or &H1E	' ADAM 4080D Module
Global Const BD_PCL721 = AAC Or &H1F	' PCL-721 32-bit Digital in
Global Const BD_PCL723 = AAC Or &H20	' PCL-723 24-bit Digital in
Global Const BD_PCL818L = AAC Or &H21	' PCL-818L
Global Const BD_PCL818HG = AAC Or &H22	' PCL-818HG
Global Const BD_PCL1800 = AAC Or &H23	' PCL-1800
Global Const BD_PAD71A = AAC Or &H24	' PCIA-71A
Global Const BD_PAD71B = AAC Or &H25	' PCIA-71B
Global Const BD_PCR420 = AAC Or &H26	' PCR-420
Global Const BD_PCL731 = AAC Or &H27	' PCL-731 48-bit Digital I/O card
Global Const BD_PCL730 = AAC Or &H28	' PCL-730 board
Global Const BD_PCL813 = AAC Or &H29	' PCL-813 32-channel A/D card
Global Const BD_PCL813B = AAC Or &H2A	' PCL-813B 32-channel A/D card
Global Const BD_PCL818HD = AAC Or &H2B	' PCL-818HD
Global Const BD_PCL725 = AAC Or &H2C	' PCL-725 digital I/O card
Global Const BD_PCL732 = AAC Or &H2D	' PCL-732 high speed DIO card
Global Const BD_AD4018 = AAC Or &H2E	' ADAM 4018 Module
Global Const BD_814_TC_1 = AAC Or &H2F	' PCL-816/814B 16 bit TC module
Global Const BD_PAD71C = AAC Or &H30	' PCIA-71C
Global Const BD_AD4024 = AAC Or &H31	' ADAM 4024
Global Const BD_AD5017 = AAC Or &H32	' ADAM 5017
Global Const BD_AD5018 = AAC Or &H33	' ADAM 5018
Global Const BD_AD5024 = AAC Or &H34	' ADAM 5024
Global Const BD_AD5051 = AAC Or &H35	' ADAM 5051

เอกสาร Global Const BD_AD5051 = AAC Or &H35 งานนี้ ADAM 5051 มาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Global Const BD_AD5060 = AAC Or &H36	' ADAM 5060
Global Const BD_PCM3718 = AAC Or &H37	' PCM-3718
Global Const BD_PCM3724 = AAC Or &H38	' PCM-3724
Global Const BD_MIC2718 = AAC Or &H39	' MIC-2718
Global Const BD_MIC2728 = AAC Or &H3A	' MIC-2728
Global Const BD_MIC2730 = AAC Or &H3B	' MIC-2730
Global Const BD_MIC2732 = AAC Or &H3C	' MIC-2732
Global Const BD_MIC2750 = AAC Or &H3D	' MIC-2750
Global Const BD_MIC2752 = AAC Or &H3E	' MIC-2752
Global Const BD_PCL733 = AAC Or &H3F	' PCL-733
Global Const BD_PCL734 = AAC Or &H40	' PCL-734
Global Const BD_PCL735 = AAC Or &H41	' PCL-735
Global Const BD_AD4018M = AAC Or &H42	' ADAM 4018M Module
Global Const BD_AD4080 = AAC Or &H43	' ADAM 4080 Module
Global Const BD_PCL833 = AAC Or &H44	' PCL-833
Global Const BD_PCA6157 = AAC Or &H45	' PCA-6157
Global Const BD_PCA6149 = AAC Or &H46	' PCA-6149
Global Const BD_PCA6147 = AAC Or &H47	' PCA-6147
Global Const BD_PCA6137 = AAC Or &H48	' PCA-6137
Global Const BD_PCA6145 = AAC Or &H49	' PCA-6145
Global Const BD_PCA6144 = AAC Or &H4A	' PCA-6144
Global Const BD_PCA6143 = AAC Or &H4B	' PCA-6143
Global Const BD_PCA6134 = AAC Or &H4C	' PCA-6134
Global Const BD_AD5056 = AAC Or &H4D	' ADAM 5056
Global Const BD_DN5017 = AAC Or &H4E	' ADAM 5017
Global Const BD_DN5018 = AAC Or &H4F	' ADAM 5018
Global Const BD_DN5024 = AAC Or &H50	' ADAM 5024
Global Const BD_DN5051 = AAC Or &H51	' ADAM 5051
Global Const BD_DN5056 = AAC Or &H52	' ADAM 5056
Global Const BD_DN5060 = AAC Or &H53	' ADAM 5060
Global Const BD_PCL836 = AAC Or &H54	' PCL-836
Global Const BD_PCL841 = AAC Or &H55	' PCL-841
Global Const BD_DN5050 = AAC Or &H56	' ADAM 5050
Global Const BD_DN5052 = AAC Or &H57	' ADAM 5052
Global Const BD_AD5050 = AAC Or &H58	' ADAM 5050 for RS-485
Global Const BD_AD5052 = AAC Or &H59	' ADAM 5052 for RS-485
Global Const BD_PCM3730 = AAC Or &H5A	' PCM-3730
Global Const BD_AD4011D = AAC Or &H5B	' ADAM 4011D
Global Const BD_AD4016 = AAC Or &H5C	' ADAM 4016
Global Const BD_AD4053 = AAC Or &H5D	' ADAM 4053
Global Const BD_PCI1750 = AAC Or &H5E	' PCI-1750
Global Const BD_PCI1751 = AAC Or &H5F	' PCI-1751
Global Const BD_PCI1710 = AAC Or &H60	' PCI-1710

```

Global Const BD_PCI1712 = AAC Or &H61      ' PCI-1712
Global Const BD_AD5068 = AAC Or &H62      ' ADAM 5068
Global Const BD_AD5013 = AAC Or &H63      ' ADAM 5013(unavailable)
Global Const BD_AD5017H = AAC Or &H64     ' ADAM 5017H(unavailable)
Global Const BD_AD5080 = AAC Or &H65     ' ADAM 5080(unavailable)
Global Const BD_MIC2760 = AAC Or &H66     ' MIC-2760
Global Const BD_PCI1710HG = AAC Or &H67   ' PCI-1710HG
Global Const BD_PCI1713 = AAC Or &H68     ' PCI-1713
Global Const BD_PCI1753 = AAC Or &H69     ' PCI-1753
Global Const BD_PCI1760 = AAC Or &H6A     ' PCI-1760
Global Const BD_PCI1720 = AAC Or &H6B     ' PCI-1720
Global Const BD_PCL752 = AAC Or &H6C     ' PCL-752

```

```

Global Const BD_MICRODAC = GRAYHILL Or &H1 ' Grayhill MicroDAC Board ID

```

```

Global Const BD_GIA10 = KGS Or &H1      ' KGS GIA-10 module Board ID

```

```

*****

```

```

' Define Expansion Board ID.

```

```

*****

```

```

Global Const AAC_EXP = AAC Or &H100      ' Advantech expansion bits

```

```

'define Advantech expansion board ID.

```

```

Global Const BD_PCLD780 = &H0          ' PCLD-780

```

```

Global Const BD_PCLD789 = AAC_EXP Or &H0 ' PCLD-789

```

```

Global Const BD_PCLD779 = AAC_EXP Or &H1 ' PCLD-779

```

```

Global Const BD_PCLD787 = AAC_EXP Or &H2 ' PCLD-787

```

```

Global Const BD_PCLD8115 = AAC_EXP Or &H3 ' PCLD-8115

```

```

Global Const BD_PCLD770 = AAC_EXP Or &H4 ' PCLD-770

```

```

Global Const BD_PCLD788 = AAC_EXP Or &H5 ' PCLD-788

```

```

Global Const BD_PCLD8710 = AAC_EXP Or &H6 ' PCLD-8710

```

```

*****

```

```

' Define subsection identifier

```

```

*****

```

```

Global Const DAS_AISECTION = &H1      ' A/D subsection

```

```

Global Const DAS_AOSECTION = &H2      ' D/A ssubsection

```

```

Global Const DAS_DISECTION = &H3      ' Digital input subsection

```

```

Global Const DAS_DOSECTION = &H4      ' Digital output ssubsection

```

```

Global Const DAS_TEMPSECTION = &H5    ' thermocouple section

```

```

Global Const DAS_ECSECTION = &H6      ' Event count subsection

```

```

Global Const DAS_FMSECTION = &H7      ' frequency measurement section

```

```

Global Const DAS_POSECTION = &H8      ' pulse output section

```

```

Global Const DAS_ALSECTION = &H9      ' alarm section

```

```
Global Const MT_AISECTION = &HA      ' monitoring A/D subsection
Global Const MT_DISECTION = &HB     ' monitoring D/I subsection
```

```
*****
```

```
' Define Transfer Mode
```

```
*****
```

```
Global Const POLLED_MODE = &H0      ' software transfer
Global Const DMA_MODE = &H1         ' DMA transfer
Global Const INTERRUPT_MODE = &H2   ' Interrupt transfer
```

```
*****
```

```
' Define Acquisition Mode
```

```
*****
```

```
Global Const FREE_RUN = 0
Global Const PRE_TRIG = 1
Global Const POST_TRIG = 2
Global Const POSITION_TRIG = 3
```

```
*****
```

```
' Define Comparator's Condition
```

```
*****
```

```
Global Const NOCONDITION = 0
Global Const LESS = 1
Global Const BETWEEN = 2
Global Const GREATER = 3
Global Const OUTSIDE = 4
```

```
*****
```

```
' Define Status Code
```

```
*****
```

```
Global Const SUCCESS = 0
Global Const DrvErrorCode = 1
Global Const KeErrorCode = 100
Global Const DnetErrorCode = 200
Global Const MemoryAllocateFailed = (DrvErrorCode + 0)
Global Const ConfigDataLost = (DrvErrorCode + 1)
Global Const InvalidDeviceHandle = (DrvErrorCode + 2)
Global Const AIConversionFailed = (DrvErrorCode + 3)
Global Const AIScaleFailed = (DrvErrorCode + 4)
Global Const SectionNotSupported = (DrvErrorCode + 5)
Global Const InvalidChannel = (DrvErrorCode + 6)
Global Const InvalidGain = (DrvErrorCode + 7)
Global Const DataNotReady = (DrvErrorCode + 8)
```

Global Const InvalidInputParam = (DrvErrorCode + 9)
 Global Const NoExpansionBoardConfig = (DrvErrorCode + 10)
 Global Const InvalidAnalogOutValue = (DrvErrorCode + 11)
 Global Const ConfigIoPortFailed = (DrvErrorCode + 12)
 Global Const CommOpenFailed = (DrvErrorCode + 13)
 Global Const CommTransmitFailed = (DrvErrorCode + 14)
 Global Const CommReadFailed = (DrvErrorCode + 15)
 Global Const CommReceiveFailed = (DrvErrorCode + 16)
 Global Const CommConfigFailed = (DrvErrorCode + 17)
 Global Const CommChecksumError = (DrvErrorCode + 18)
 Global Const InitError = (DrvErrorCode + 19)
 Global Const DMABufAllocFailed = (DrvErrorCode + 20)
 Global Const IllegalSpeed = (DrvErrorCode + 21)
 Global Const ChanConflict = (DrvErrorCode + 22)
 Global Const BoardIDNotSupported = (DrvErrorCode + 23)
 Global Const FreqMeasurementFailed = (DrvErrorCode + 24)
 Global Const CreateFileFailed = (DrvErrorCode + 25)
 Global Const FunctionNotSupported = (DrvErrorCode + 26)
 Global Const LoadLibraryFailed = (DrvErrorCode + 27)
 Global Const GetProcAddressFailed = (DrvErrorCode + 28)
 Global Const InvalidDriverHandle = (DrvErrorCode + 29)
 Global Const InvalidModuleType = (DrvErrorCode + 30)
 Global Const InvalidInputRange = (DrvErrorCode + 31)
 Global Const InvalidWindowsHandle = (DrvErrorCode + 32)
 Global Const InvalidCountNumber = (DrvErrorCode + 33)
 Global Const InvalidInterruptCount = (DrvErrorCode + 34)
 Global Const InvalidEventCount = (DrvErrorCode + 35)
 Global Const OpenEventFailed = (DrvErrorCode + 36)
 Global Const InterruptProcessFailed = (DrvErrorCode + 37)
 Global Const InvalidDOSetting = (DrvErrorCode + 38)
 Global Const InvalidEventType = (DrvErrorCode + 39)
 Global Const EventTimeOut = (DrvErrorCode + 40)
 Global Const InvalidDmaChannel = (DrvErrorCode + 41)

Global Const KeInvalidHandleValue = (KeErrorCode + 0)
 Global Const KeFileNotFound = (KeErrorCode + 1)
 Global Const KeInvalidHandle = (KeErrorCode + 2)
 Global Const KeTooManyCmds = (KeErrorCode + 3)
 Global Const KeInvalidParameter = (KeErrorCode + 4)
 Global Const KeNoAccess = (KeErrorCode + 5)
 Global Const KeUnsuccessful = (KeErrorCode + 6)
 Global Const KeConInterruptFailure = (KeErrorCode + 7)

Global Const KeCreateNoteFailure = (KeErrorCode + 8)

```

Global Const KeInsufficientResources = (KeErrorCode + 9)
Global Const KeHalGetAdapterFailure = (KeErrorCode + 10)
Global Const KeOpenEventFailure = (KeErrorCode + 11)
Global Const KeAllocCommBufFailure = (KeErrorCode + 12)
Global Const KeAllocMdlFailure = (KeErrorCode + 13)
Global Const KeBufferSizeTooSmall = (KeErrorCode + 14)

```

```

Global Const DNIInitFailed = (DnetErrorCode + 1)
Global Const DNSendMsgFailed = (DnetErrorCode + 2)
Global Const DNRunOutOfMsgID = (DnetErrorCode + 3)
Global Const DNInvalidInputParam = (DnetErrorCode + 4)
Global Const DNErrorResponse = (DnetErrorCode + 5)
Global Const DNNoResponse = (DnetErrorCode + 6)
Global Const DNBusyOnNetwork = (DnetErrorCode + 7)
Global Const DNUnknownResponse = (DnetErrorCode + 8)
Global Const DNNotEnoughBuffer = (DnetErrorCode + 9)
Global Const DNFragResponseError = (DnetErrorCode + 10)
Global Const DNTooMuchDataAck = (DnetErrorCode + 11)
Global Const DNFragRequestError = (DnetErrorCode + 12)
Global Const DNEnableEventError = (DnetErrorCode + 13)
Global Const DNCreateOrOpenEventError = (DnetErrorCode + 14)
Global Const DNIORquestError = (DnetErrorCode + 15)
Global Const DNGetEventNameError = (DnetErrorCode + 16)
Global Const DNTimeOutError = (DnetErrorCode + 17)
Global Const DNOpenFailed = (DnetErrorCode + 18)
Global Const DNCloseFailed = (DnetErrorCode + 19)
Global Const DNResetFailed = (DnetErrorCode + 20)

```

```
'define user window message
```

```

Global Const WM_USER = &H400
Global Const WM_ATODNOTIFY = (WM_USER + 200)
Global Const WM_DTOANOTIFY = (WM_USER + 201)
Global Const WM_DIGINNOTIFY = (WM_USER + 202)
Global Const WM_DIGOUTNOTIFY = (WM_USER + 203)
Global Const WM_MTNOTIFY = (WM_USER + 204)
Global Const WM_CANTRANSMITCOMPLETE = (WM_USER + 205)
Global Const WM_CANMESSAGE = (WM_USER + 206)
Global Const WM_CANERROR = (WM_USER + 207)

```

```
'define the wParam in user window message
```

```

Global Const AD_NONE = 0          ' AD Section
Global Const AD_TERMINATE = 1
Global Const AD_INT = 2

```

```

Global Const AD_BUFFERCHANGE = 3
Global Const AD_OVERRUN = 4
Global Const AD_WATCHDOGACT = 5
Global Const AD_TIMEOUT = 6
Global Const DA_TERMINATE = 0      ' DA Section
Global Const DA_DMATC = 1
Global Const DA_INT = 2
Global Const DA_BUFFERCHANGE = 3
Global Const DA_OVERRUN = 4
Global Const DI_TERMINATE = 0      ' DI Section
Global Const DI_DMATC = 1
Global Const DI_INT = 2
Global Const DI_BUFFERCHANGE = 3
Global Const DI_OVERRUN = 4
Global Const DI_WATCHDOGACT = 5
Global Const DO_TERMINATE = 0      ' DO Section
Global Const DO_DMATC = 1
Global Const DO_INT = 2
Global Const DO_BUFFERCHANGE = 3
Global Const DO_OVERRUN = 4
Global Const MT_ATOD = 0           ' MT Section
Global Const MT_DIGIN = 1

Global Const CAN_TRANSFER = 0      ' CAN Section
Global Const CAN_RECEIVE = 1
Global Const CAN_ERROR = 2

*****

' define thermocouple type J, K, S, T, B, R, E
*****

Global Const BTC = 4
Global Const ETC = 6
Global Const JTC = 0
Global Const KTC = 1
Global Const RTC = 5
Global Const STC = 2
Global Const TTC = 3

*****

' define temperature scale
*****

Global Const C = 0      'Celsius
Global Const F = 1      'Fahrenheit

```

Global Const R = 2 ' Rankine

Global Const K = 3 ' Kelvin

' define service type for COMEscape()

Global Const EscapeFlushInput = 1

Global Const EscapeFlushOutput = 2

Global Const EscapeSetBreak = 3

Global Const EscapeClearBreak = 4

' define gate mode

Global Const GATE_DISABLED = 0 ' no gating

Global Const GATE_HIGHLEVEL = 1 ' active high level

Global Const GATE_LOWLEVEL = 2 ' active low level

Global Const GATE_HIGHEDGE = 3 ' active high edge

Global Const GATE_LOWEDGE = 4 ' active low edge

' define input mode for PCL-833

Global Const DISABLE = 0 ' disable mode

Global Const ABPHASEX1 = 1 ' Quadrature input X1

Global Const ABPHASEX2 = 2 ' Quadrature input X2

Global Const ABPHASEX4 = 3 ' Quadrature input X4

Global Const TWOPULSEIN = 4 ' 2 pulse input

Global Const ONEPULSEIN = 5 ' 1 pulse input

' define latch source for PCL-833

Global Const SWLATCH = 0 ' S/W read latch data

Global Const INDEXINLATCH = 1 ' Index-in latch data

Global Const DI0LATCH = 2 ' DI0 latch data

Global Const DI1LATCH = 3 ' DI1 latch data

Global Const TIMERLATCH = 4 ' Timer latch data

```

' define timer base mode for PCL-833
*****

Global Const TPOINT1MS = 0      ' 0.1 ms timer base
Global Const T1MS = 1          ' 1 ms timer base
Global Const T10MS = 2         ' 10 ms timer base
Global Const T100MS = 3        ' 100 ms timer base
Global Const T1000MS = 4       ' 1000 ms timer base

*****

' define clock source for PCL-833
*****

Global Const SYS8MHZ = 0        ' 8 MHZ system clock
Global Const SYS4MHZ = 1        ' 4 MHZ system clock
Global Const SYS2MHZ = 2        ' 2 MHZ system clock

*****

' define cascade mode for PCL-833
*****

Global Const NOCASCADE = 0      ' 24-bit(no cascade)
Global Const CASCADE = 1       ' 48-bit(CH1, CH2 cascade)

*****

' define event type for interrupt and DMA transfer
*****

Global Const ADS_EVT_INTERRUPT = &H1      ' interrupt
Global Const ADS_EVT_BUFCHANGE = &H2      ' buffer change
Global Const ADS_EVT_TERMINATED = &H4     ' termination
Global Const ADS_EVT_OVERRUN = &H8        ' overrun
Global Const ADS_EVT_WATCHDOG = &H10      ' watchdog activated
Global Const ADS_EVT_CHGSTATE = &H20     ' change state event
Global Const ADS_EVT_ALARM = &H40        ' alarm event
Global Const ADS_EVT_PORT0 = &H80        ' port 0 event
Global Const ADS_EVT_PORT1 = &H100       ' port 1 event
Global Const ADS_EVT_PATTERNMATCH = &H200 ' Pattern Match for DI
Global Const ADS_EVT_COUNTER = &H201     ' Persudo event for COUNTERMATCH and COUNTEROVERFLOW
Global Const ADS_EVT_COUNTERMATCH = &H202 ' Counter Match setting NO. for DI
Global Const ADS_EVT_COUNTEROVERFLOW = &H203 ' Counter Overflow for DI
Global Const ADS_EVT_STATUSCHANGE = &H204 ' Status Change for DI
Global Const ADS_EVT_FILTER = &H205      ' Filter Event

*****

' define event name by device number

```

```

Global Const ADS_EVT_INTERRUPT_NAME = "ADS_EVT_INTERRUPT"
Global Const ADS_EVT_BUFCHANGE_NAME = "ADS_EVT_BUFCHANGE"
Global Const ADS_EVT_TERMINATED_NAME = "ADS_EVT_TERMINATED"
Global Const ADS_EVT_OVERRUN_NAME = "ADS_EVT_OVERRUN"
Global Const ADS_EVT_WATCHDOG_NAME = "ADS_EVT_WATCHDOG"
Global Const ADS_EVT_CHGSTATE_NAME = "ADS_EVT_CHGSTATE"
Global Const ADS_EVT_ALARM_NAME = "ADS_EVT_ALARM"
Global Const ADS_EVT_PATTERNMATCH_NAME = "ADS_EVT_PATTERNMATCH"
Global Const ADS_EVT_COUNTERMATCH_NAME = "ADS_EVT_COUNTERMATCH"
Global Const ADS_EVT_COUNTEROVERFLOW_NAME = "ADS_EVT_COUNTEROVERFLOW"
Global Const ADS_EVT_STATUSCHANGE_NAME = "ADS_EVT_STATUSCHANGE"

```

```

' *****

```

```

' define FIFO size

```

```

' *****

```

```

Global Const FIFO_SIZE = 512 ' 1K FIFO size (512* 2byte/each data)

```

```

' *****

```

```

' Function ID Definition

```

```

' *****

```

```

Global Const FID_DeviceOpen = 0

```

```

Global Const FID_DeviceClose = 1

```

```

Global Const FID_DeviceGetFeatures = 2

```

```

Global Const FID_AIConfig = 3

```

```

Global Const FID_AIGetConfig = 4

```

```

Global Const FID_AIBinaryIn = 5

```

```

Global Const FID_AIScale = 6

```

```

Global Const FID_AIVoltageIn = 7

```

```

Global Const FID_AIVoltageInExp = 8

```

```

Global Const FID_MAConfig = 9

```

```

Global Const FID_MAIBinaryIn = 10

```

```

Global Const FID_MAIVoltageIn = 11

```

```

Global Const FID_MAIVoltageInExp = 12

```

```

Global Const FID_TCMuxRead = 13

```

```

Global Const FID_AOConfig = 14

```

```

Global Const FID_AOBinaryOut = 15

```

```

Global Const FID_AOVoltageOut = 16

```

```

Global Const FID_AOScale = 17

```

```

Global Const FID_DioSetPortMode = 18

```

```

Global Const FID_DioGetConfig = 19

```

```

Global Const FID_DioReadPortByte = 20

```

```

Global Const FID_DioWritePortByte = 21

```

```

Global Const FID_DioReadBit = 22

```

Global Const FID_DioWriteBit = 23
 Global Const FID_DioGetCurrentDOByte = 24
 Global Const FID_DioGetCurrentDOBit = 25
 Global Const FID_WritePortByte = 26
 Global Const FID_WritePortWord = 27
 Global Const FID_ReadPortByte = 28
 Global Const FID_ReadPortWord = 29
 Global Const FID_CounterEventStart = 30
 Global Const FID_CounterEventRead = 31
 Global Const FID_CounterFreqStart = 32
 Global Const FID_CounterFreqRead = 33
 Global Const FID_CounterPulseStart = 34
 Global Const FID_CounterReset = 35
 Global Const FID_QCounterConfig = 36
 Global Const FID_QCounterConfigSys = 37
 Global Const FID_QCounterStart = 38
 Global Const FID_QCounterRead = 39
 Global Const FID_AlarmConfig = 40
 Global Const FID_AlarmEnable = 41
 Global Const FID_AlarmCheck = 42
 Global Const FID_AlarmReset = 43
 Global Const FID_COMOpen = 44
 Global Const FID_COMConfig = 45
 Global Const FID_COMClose = 46
 Global Const FID_COMRead = 47
 Global Const FID_COMWrite232 = 48
 Global Const FID_COMWrite485 = 49
 Global Const FID_COMWrite85 = 50
 Global Const FID_COMInit = 51
 Global Const FID_COMLock = 52
 Global Const FID_COMUnlock = 53
 Global Const FID_WDTEnable = 54
 Global Const FID_WDTRefresh = 55
 Global Const FID_WDTRreset = 56
 Global Const FID_FAIntStart = 57
 Global Const FID_FAIntScanStart = 58
 Global Const FID_FAIDmaStart = 59
 Global Const FID_FAIDmaScanStart = 60
 Global Const FID_FAIDualDmaStart = 61
 Global Const FID_FAIDualDmaScanStart = 62
 Global Const FID_FAICheck = 63
 Global Const FID_FAITransfer = 64
 Global Const FID_FAIStop = 65

```

Global Const FID_FAIWatchdogConfig = 66
Global Const FID_FAIIntWatchdogStart = 67
Global Const FID_FAIDmaWatchdogStart = 68
Global Const FID_FAIWatchdogCheck = 69
Global Const FID_FAOIntStart = 70
Global Const FID_FAODmaStart = 71
Global Const FID_FAOScale = 72
Global Const FID_FAOLoad = 73
Global Const FID_FAOCheck = 74
Global Const FID_FAOStop = 75
Global Const FID_ClearOverrun = 76
Global Const FID_EnableEvent = 77
Global Const FID_CheckEvent = 78
Global Const FID_AllocateDMABuffer = 79
Global Const FID_FreeDMABuffer = 80
Global Const FID_EnableCANEvent = 81
Global Const FID_GetCANEventData = 82
Global Const FID_TimerCountSetting = 83

```

```

*****
' define gain listing
*****

```

```
Type GainList
```

```

    usGainCde    As Integer
    fMaxGainVal  As Single
    fMinGainVal  As Single
    szGainStr(0 To 15) As Byte

```

```
End Type
```

```
*****
```

```
' Define hardware board(device) features.
```

```
,
```

```
' Note: definition for dwPermutaion member
```

```
,
```

```

' Bit 0: Software AI
' Bit 1: DMA AI
' Bit 2: Interrupt AI
' Bit 3: Condition AI
' Bit 4: Software AO
' Bit 5: DMA AO
' Bit 6: Interrupt AO
' Bit 7: Condition AO
' Bit 8: Software DI

```

- ' Bit 9: DMA DI
- ' Bit 10: Interrupt DI
- ' Bit 11: Condition DI
- ' Bit 12: Software DO
- ' Bit 13: DMA DO
- ' Bit 14: Interrupt DO
- ' Bit 15: Condition DO
- ' Bit 16: High Gain
- ' Bit 17: Auto Channel Scan
- ' Bit 18: Pacer Trigger
- ' Bit 19: External Trigger
- ' Bit 20: Down Counter
- ' Bit 21: Dual DMA
- ' Bit 22: Monitoring
- ' Bit 23: QCounter

Type DEVFEATURES

```

szDriverVer(0 To 7) As Byte ' device driver version
szDriverName(0 To (MAX_DRIVER_NAME_LEN - 1)) As Byte ' device driver name
dwBoardID As Long ' board ID
usMaxAIDiffChl As Integer ' Max. number of differential channel
usMaxAISiglChl As Integer ' Max. number of single-end channel
usMaxAOChl As Integer ' Max. number of D/A channel
usMaxDOChl As Integer ' Max. number of digital out channel
usMaxDIChl As Integer ' Max. number of digital input channel
usDIOPort As Integer ' specifies if programmable or not
usMaxTimerChl As Integer ' Max. number of Counter/Timer channel
usMaxAlarmChl As Integer ' Max number of alarm channel
usNumADBit As Integer ' number of bits for A/D converter
usNumADByte As Integer ' A/D channel width in bytes.
usNumDABit As Integer ' number of bits for D/A converter.
usNumDAByte As Integer ' D/A channel width in bytes.
usNumGain As Integer ' Max. number of gain code
glGainList(15) As GainList ' Gain listing
dwPermutation(3) As Long ' Permutation

```

End Type

' AOSET Definition

Type AOSET

```

usAOSource As Integer ' 0-internal, 1-external

```

```

fAOMaxVol As Single ' maximum output voltage
fAOMinVol As Single ' minimum output voltage
End Type

```

```

*****

```

```

' DaughterSet Definition

```

```

*****

```

```

Type DAUGHTERSET

```

```

    dwBoardID As Long ' expansion board ID
    usNum As Integer ' available expansion channels
    fGain As Single ' gain for expansion channel
    usCards As Integer ' number of expansion cards

```

```

End Type

```

```

*****

```

```

' Analog Input Configuration Definition

```

```

*****

```

```

Type DEVCONFIG_AI

```

```

    dwBoardID As Long ' board ID code
    usChanConfig As Integer ' 0-single ended, 1-differential
    usGainCtrMode As Integer ' 1-by jumper, 0-programmable
    usPolarity As Integer ' 0-bipolar, 1-unipolar
    usDasGain As Integer ' not used if GainCtrMode = 1
    usNumExpChan As Integer ' DAS channels attached expansion board
    usCjcChannel As Integer ' cold junction channel
    Daughter(MAX_DAUGHTER_NUM - 1) As DAUGHTERSET ' expansion board settings

```

```

End Type

```

```

*****

```

```

' DEVCONFIG_COM Definition

```

```

*****

```

```

Type DEVCONFIG_COM

```

```

    usCommPort As Integer ' serial port
    dwBaudRate As Long ' baud rate
    usParity As Integer ' parity check
    usDataBits As Integer ' data bits
    usStopBits As Integer ' stop bits
    usTxMode As Integer ' transmission mode
    usPortAddress As Integer ' communication port address

```

```

End Type

```

```

*****

```

```

' TRIGLEVEL Definition

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Type TRIGLEVEL

flow As Single

fHigh As Single

End Type

Type PT_DEVLIST

dwDeviceNum As Long

szDeviceName(0 To 49) As Byte

nNumOfSubdevices As Integer

End Type

Type PT_DeviceGetFeatures

buffer As Long 'LPDEVFEATURES

size As Integer

End Type

Type PT_AIConfig

DasChan As Integer

DasGain As Integer

End Type

Type PT_AIGetConfig

buffer As Long 'LPDEVCONFIG_AI

size As Integer

End Type

Type PT_AIBinaryIn

chan As Integer

TrigMode As Integer

reading As Long 'USHORT far * reading

End Type

Type PT_AIScale

reading As Integer

MaxVolt As Single

MaxCount As Integer

offset As Integer

voltage As Long 'FLOAT far *voltage

End Type

Type PT_AIVoltageIn

```

chan As Integer
gain As Integer
TrigMode As Integer
voltage As Long 'FLOAT far *voltage
End Type

```

```

Type PT_AIVoltageInExp
  DasChan As Integer
  DasGain As Integer
  ExpChan As Integer
  voltage As Long 'FLOAT far *voltage
End Type

```

```

Type PT_MAConfig
  NumChan As Integer
  StartChan As Integer
  GainArray As Long 'USHORT far *GainArray
End Type

```

```

Type PT_MAIBinaryIn
  NumChan As Integer
  StartChan As Integer
  TrigMode As Integer
  ReadingArray As Long 'USHORT far *Reading
End Type

```

```

Type PT_MAIVoltageIn
  NumChan As Integer
  StartChan As Integer
  GainArray As Long 'USHORT far *GainArray
  TrigMode As Integer
  VoltageArray As Long 'FLOAT far *VoltageArray
End Type

```

```

Type PT_MAIVoltageInExp
  NumChan As Integer
  DasChanArray As Long 'USHORT far *DasChanArray
  DasGainArray As Long 'USHORT far *DasGainArray
  ExpChanArray As Long 'USHORT far *ExpChanArray
  VoltageArray As Long 'FLOAT far *VoltageArray
End Type

```

```

Type PT_TCMuxRead

```

```

DasChan As Integer
DasGain As Integer
ExpChan As Integer
TCType As Integer
TempScale As Integer
temp As Long 'FLOAT far *temp
End Type

```

```

Type PT_AOConfig
chan As Integer
RefSrc As Integer
MaxValue As Single
MinValue As Single
End Type

```

```

Type PT_AOBinaryOut
chan As Integer
BinData As Integer
End Type

```

```

Type PT_AOVoltageOut
chan As Integer
OutputValue As Single
End Type

```

```

Type PT_AOScale
chan As Integer
OutputValue As Single
BinData As Long 'USHORT far *BinData
End Type

```

```

Type PT_DioSetPortMode
Port As Integer
dir As Integer
End Type

```

```

Type PT_DioGetConfig
PortArray As Long 'SHORT far *PortArray
NumOfPorts As Integer
End Type

```

```

Type PT_DioReadPortByte
Port As Integer

```

```

value As Long ' USHORT far *value
End Type

```

```

Type PT_DioWritePortByte

```

```

Port As Integer
Mask As Integer
state As Integer

```

```

End Type

```

```

Type PT_DioReadBit

```

```

Port As Integer
bit As Integer
state As Long ' USHORT far *state

```

```

End Type

```

```

Type PT_DioWriteBit

```

```

Port As Integer
bit As Integer
state As Integer

```

```

End Type

```

```

Type PT_DioGetCurrentDOByte

```

```

Port As Integer
value As Long ' USHORT far *value

```

```

End Type

```

```

Type PT_DioGetCurrentDOBit

```

```

Port As Integer
bit As Integer
state As Long ' USHORT far *state

```

```

End Type

```

```

Type PT_WritePortByte

```

```

Port As Integer
ByteData As Integer

```

```

End Type

```

```

Type PT_WritePortWord

```

```

Port As Integer
WordData As Integer

```

```

End Type

```

```

Port As Integer
ByteData As Long ' USHORT far *ByteData
End Type

```

```

Type PT_ReadPortWord
Port As Integer
WordData As Long ' USHORT far *WordData
End Type

```

```

Type PT_CounterEventStart
counter As Integer
GateMode As Integer
End Type

```

```

Type PT_CounterEventRead
counter As Integer
overflow As Long ' USHORT far *overflow
Count As Long ' ULONG far *count
End Type

```

```

Type PT_CounterFreqStart
counter As Integer
GatePeriod As Integer
GateMode As Integer
End Type

```

```

Type PT_CounterFreqRead
counter As Integer
freq As Long ' FLOAT far *freq
End Type

```

```

Type PT_CounterPulseStart
counter As Integer
Period As Single
UpCycle As Single
GateMode As Integer
End Type

```

```

Type PT_QCounterConfig
counter As Integer
LatchSrc As Integer
LatchOverflow As Integer
ResetOnLatch As Integer

```

```

ResetValue As Integer
End Type

```

```

Type PT_QCounterConfigSys
    SysClock As Integer
    TimeBase As Integer
    TimeDivider As Integer
    CascadeMode As Integer
End Type

```

```

Type PT_QCounterStart
    counter As Integer
    InputMode As Integer
End Type

```

```

Type PT_QCounterRead
    counter As Integer
    overflow As Long ' USHORT far *overflow
    LoCount As Long ' ULONG far *LoCount
    HiCount As Long ' ULONG far *HiCount
End Type

```

```

Type PT_AlarmConfig
    chan As Integer
    LoLimit As Single
    HiLimit As Single
End Type

```

```

Type PT_AlarmEnable
    chan As Integer
    LatchMode As Integer
    Enabled As Integer
End Type

```

```

Type PT_AlarmCheck
    chan As Integer
    LoState As Long ' USHORT far *LoState
    HiState As Long ' USHORT far *HiState
End Type

```

```

Type PT_WDTEnable
    message As Integer
    Destination As Long ' HWND Destination

```

End Type

Type PT_FAIIntStart

TrigSrc As Integer
 SampleRate As Long
 chan As Integer
 gain As Integer
 buffer As Long
 Count As Long
 cyclic As Integer
 IntrCount As Integer

End Type

Type PT_FAIIntScanStart

TrigSrc As Integer
 SampleRate As Long
 NumChans As Integer
 StartChan As Integer
 GainList As Long
 buffer As Long
 Count As Long
 cyclic As Integer
 IntrCount As Integer

End Type

Type PT_FAIDmaStart

TrigSrc As Integer
 SampleRate As Long
 chan As Integer
 gain As Integer
 buffer As Long
 Count As Long

End Type

Type PT_FAIDmaScanStart

TrigSrc As Integer
 SampleRate As Long
 NumChans As Integer
 StartChan As Integer
 GainList As Long
 buffer As Long
 Count As Long

End Type

Type PT_FAIDualDmaStart

TrigSrc As Integer
 SampleRate As Long
 chan As Integer
 gain As Integer
 BufferA As Long
 BufferB As Long
 Count As Long
 cyclic As Integer

End Type

Type PT_FAIDualDmaScanStart

TrigSrc As Integer
 SampleRate As Long
 NumChans As Integer
 StartChan As Integer
 GainList As Long
 BufferA As Long
 BufferB As Long
 Count As Long
 cyclic As Integer

End Type

Type PT_FAITransfer

ActiveBuf As Integer
 DataBuffer As Long
 DataType As Integer
 start As Long
 Count As Long
 Overrun As Long

End Type

Type PT_FAICheck

ActiveBuf As Long
 stopped As Long
 retrieved As Long
 Overrun As Long
 HalfReady As Long

End Type

Type PT_FAIVatchdogConfig

TrigMode As Integer

NumChans As Integer
 StartChan As Integer
 GainList As Long
 CondList As Long
 Levellist As Long
 End Type

Type PT_FAIntWatchdogStart

TrigSrc As Integer
 SampleRate As Long
 buffer As Long
 Count As Long
 cyclic As Integer
 IntrCount As Integer

End Type

Type PT_FAIDmaWatchdogStart

TrigSrc As Integer
 SampleRate As Long
 BufferA As Long
 BufferB As Long
 Count As Long

End Type

Type PT_FAWatchdogCheck

DataType As Integer
 ActiveBuf As Long
 triggered As Long
 TrigChan As Long
 TrigIndex As Long
 TrigData As Long

End Type

Type PT_FAOIntStart

TrigSrc As Integer
 SampleRate As Long
 chan As Integer
 buffer As Long
 Count As Long
 cyclic As Integer

End Type

Type PT_FAODmaStart

```

TrigSrc As Integer
SampleRate As Long
chan As Integer
buffer As Long
Count As Long
End Type

```

```

Type PT_FAOScale
chan As Integer
Count As Long
VoltArray As Long
BinArray As Long
End Type

```

```

Type PT_FAOLoad
ActiveBuf As Integer
DataBuffer As Long
start As Integer
Count As Long
End Type

```

```

Type PT_FAOCheck
ActiveBuf As Long
stopped As Long
CurrentCount As Long
Overrun As Long
HalfReady As Long
End Type

```

```

Type PT_EnableEvent
EventType As Integer
Enabled As Integer
Count As Integer
End Type

```

```

Type PT_CheckEvent
EventType As Long
Milliseconds As Long
End Type

```

```

Type PT_AllocateDMABuffer
CyclicMode As Integer
RequestBufSize As Long

```

```

ActualBufSize As Long
buffer As Long
End Type

```

```

Type PT_TimerCountSetting
counter As Integer
Count As Integer
End Type

```

```

Type PT_DIFilter
EventType As Integer
EventEnabled As Integer
Count As Integer

```

```

EnableMask As Integer ' Filter enable data
HiValue As Long ' USHORT far * HiValue; // Filter value array pointer
LowValue As Long
End Type

```

```

Type PT_DIPattern
EventType As Integer
EventEnabled As Integer
Count As Integer

EnableMask As Integer ' Pattern Match enable data
PatternValue As Integer ' Pattern Match pre_setting value;
End Type

```

```

Type PT_DICounter
EventType As Integer
EventEnabled As Integer
Count As Integer

EnableMask As Integer ' Counter enable data
TrigEdge As Integer ' Counter Trigger edge 0: Rising edge 1:Falling edge
PresetValue As Long ' USHORT far * usPreset; // counter pre_setting value
MatchEnableMask As Integer ' Counter match enable data
MatchValue As Long ' USHORT far * usValue; // counter match value
OverflowEnableMask As Integer ' Counter overflow data
Direction As Integer ' Up/Down counter direction
End Type

```

```

Type PT_DIStatus

```

```

EventType As Integer
EventEnabled As Integer
Count As Integer

```

```

EnableMask As Integer ' Status change enable data
RisingEdge As Integer ' Record Rising edge trigger type
FallingEdge As Integer ' Record Falling edge trigger type
End Type

```

```

Type PT_FDITransfer
    EventType As Integer
    RetData As Long
End Type

```

```

Type PT_AOCurrentOut
    chan As Integer
    OutputValue As Single
End Type

```

```

Type PT_CounterPWMSetting
    Port As Integer ' Counter port
    Period As Single ' Period unit -> 0.1ms
    HiPeriod As Single ' UpCycle period unit -> 0.1 ms
    OutCount As Long ' Stop count
    GateMode As Integer
End Type

```

```

Type PT_DioTimerSetting
    Port As Integer ' Counter port
    TimerOnEnable As Integer
    TimerOffEnable As Integer
    OnDuration As Long ' Timer on duration
    OffDuration As Long ' Timer off duration
End Type

```

```

*****

```

```

' Function Declaration for ADSAPI32

```

```

*****

```

```

Declare Function DRV_SelectDevice Lib "adsapi32.dll" (ByVal hCaller As Long, ByVal GetModule As Boolean, DeviceNum As Long, ByVal Description As String) As Long

```

```

Declare Function DRV_DeviceGetNumOfList Lib "adsapi32.dll" (NumOfDevices As Integer) As Long

```

```

Declare Function DRV_DeviceGetList Lib "adsapi32.dll" (ByVal devicelist As Long, ByVal MaxEntries As Integer, nOutEntries As Integer) As Long

```

```

Declare Function DRV_DeviceGetSubList Lib "adsapi32.dll" (ByVal DeviceNum As Long, ByVal SubDevList As Long, ByVal
MaxEntries As Integer, nOutEntries As Integer) As Long
Declare Function DRV_DeviceOpen Lib "adsapi32.dll" (ByVal DeviceNum As Long, DriverHandle As Long) As Long
Declare Function DRV_DeviceClose Lib "adsapi32.dll" (DriverHandle As Long) As Long
Declare Function DRV_DeviceGetFeatures Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, IpDevFeatures As
PT_DeviceGetFeatures) As Long
Declare Function DRV_BoardTypeMapBoardName Lib "adsapi32.dll" (ByVal BoardID As Long, ByVal ExpName As String) As
Long
Declare Sub DRV_GetErrorMessage Lib "adsapi32.dll" (ByVal lError As Long, ByVal lpszszErrMsg As String)
Declare Function DRV_AIConfig Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, AIConfig As PT_AIConfig) As Long
Declare Function DRV_AIGetConfig Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, AIGetConfig As PT_AIGetConfig) As
Long
Declare Function DRV_AIBinaryIn Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, AIBinaryIn As PT_AIBinaryIn) As Long
Declare Function DRV_AIScale Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, AIScale As PT_AIScale) As Long
Declare Function DRV_AIVoltageIn Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, AIVoltageIn As PT_AIVoltageIn) As
Long
Declare Function DRV_AIVoltageInExp Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, AIVoltageInExp As
PT_AIVoltageInExp) As Long
Declare Function DRV_MAIconfig Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, MAIconfig As PT_MAIconfig) As Long
Declare Function DRV_MAIBinaryIn Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, MAIBinaryIn As PT_MAIBinaryIn) As
Long
Declare Function DRV_MAIVoltageIn Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, MAIVoltageIn As PT_MAIVoltageIn)
As Long
Declare Function DRV_MAIVoltageInExp Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, MAIVoltageInExp As
PT_MAIVoltageInExp) As Long
Declare Function DRV_TCMuxRead Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, TCMuxRead As PT_TCMuxRead) As
Long
Declare Function DRV_AOConfig Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, AOConfig As PT_AOConfig) As Long
Declare Function DRV_AOBinaryOut Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, AOBinaryOut As PT_AOBinaryOut)
As Long
Declare Function DRV_AOVoltageOut Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, AOVoltageOut As
PT_AOVoltageOut) As Long
Declare Function DRV_AOScale Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, AOScale As PT_AOScale) As Long
Declare Function DRV_DioSetPortMode Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, DioSetPortMode As
PT_DioSetPortMode) As Long
Declare Function DRV_DioGetConfig Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, DioGetConfig As PT_DioGetConfig)
As Long
Declare Function DRV_DioReadPortByte Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, DioReadPortByte As
PT_DioReadPortByte) As Long
Declare Function DRV_DioWritePortByte Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, DioWritePortByte As
PT_DioWritePortByte) As Long
Declare Function DRV_DioReadBit Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, DioReadBit As PT_DioReadBit) As Long

```

```

Declare Function DRV_DioWriteBit Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, DioWriteBit As PT_DioWriteBit) As Long
Declare Function DRV_DioGetCurrentDOByte Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, DioGetCurrentDOByte As PT_DioGetCurrentDOByte) As Long
Declare Function DRV_DioGetCurrentDOBit Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, DioGetCurrentDOBit As PT_DioGetCurrentDOBit) As Long
Declare Function DRV_WritePortByte Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, WritePortByte As PT_WritePortByte) As Long
Declare Function DRV_WritePortWord Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, WritePortWord As PT_WritePortWord) As Long
Declare Function DRV_ReadPortByte Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, ReadPortByte As PT_ReadPortByte) As Long
Declare Function DRV_ReadPortWord Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, ReadPortWord As PT_ReadPortWord) As Long
Declare Function DRV_CounterEventStart Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, CounterEventStart As PT_CounterEventStart) As Long
Declare Function DRV_CounterEventRead Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, CounterEventRead As PT_CounterEventRead) As Long
Declare Function DRV_CounterFreqStart Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, CounterFreqStart As PT_CounterFreqStart) As Long
Declare Function DRV_CounterFreqRead Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, CounterFreqRead As PT_CounterFreqRead) As Long
Declare Function DRV_CounterPulseStart Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, CounterPulseStart As PT_CounterPulseStart) As Long
Declare Function DRV_CounterReset Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, ByVal counter As Integer) As Long
Declare Function DRV_QCounterConfig Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, QCounterConfig As PT_QCounterConfig) As Long
Declare Function DRV_QCounterConfigSys Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, QCounterConfigSys As PT_QCounterConfigSys) As Long
Declare Function DRV_QCounterStart Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, QCounterStart As PT_QCounterStart) As Long
Declare Function DRV_QCounterRead Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, QCounterRead As PT_QCounterRead) As Long
Declare Function DRV_AlarmConfig Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, AlarmConfig As PT_AlarmConfig) As Long
Declare Function DRV_AlarmEnable Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, AlarmEnable As PT_AlarmEnable) As Long
Declare Function DRV_AlarmCheck Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, AlarmCheck As PT_AlarmCheck) As Long
Declare Function DRV_AlarmReset Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, ByVal chan As Integer) As Long
Declare Function DRV_WDTEnable Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, WDTEnable As PT_WDTEnable) As Long
Declare Function DRV_WDTRefresh Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long) As Long

```

```

Declare Function DRV_WDTReset Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long) As Long
Declare Function DRV_GetAddress Lib "adsapi32.dll" (lpVoid As Any) As Long
Declare Function DRV_TimerCountSetting Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, TimerCountSetting As
PT_TimerCountSetting) As Long
Declare Function DRV_CounterPWMSetting Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, lpCounterPWMSetting As
PT_CounterPWMSetting) As Long
Declare Function DRV_CounterPWMSync Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, ByVal Port As Integer) As Long
Declare Function DRV_EnableSyncAO Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, ByVal EnableAs As Integer) As Long
Declare Function DRV_WriteSyncAO Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long) As Long
Declare Function DRV_AOCurrentOut Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, lpAOCurrentOut As
PT_AOCurrentOut) As Long

' Direct I/O Functions List
Declare Function DRV_out Lib "adsapi32.dll" (ByVal DeviceNum As Long, ByVal Port As Integer, ByVal ByteData As Long)
As Long
Declare Function DRV_outpw Lib "adsapi32.dll" (ByVal DeviceNum As Long, ByVal Port As Integer, ByVal ByteData As
Long) As Long
Declare Function DRV_inp Lib "adsapi32.dll" (ByVal DeviceNum As Long, ByVal Port As Integer, ByteData As Long) As Long
Declare Function DRV_inpw Lib "adsapi32.dll" (ByVal DeviceNum As Long, ByVal Port As Integer, ByteData As Long) As
Long

' High speed function declaration
Declare Function DRV_FAIScanStart Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, FAIScanStart As PT_FAIScanStart) As Long
Declare Function DRV_FAIScanStart Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, FAIScanStart As PT_FAIScanStart) As Long
Declare Function DRV_FAIDmaStart Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, FAIDmaStart As PT_FAIDmaStart) As
Long
Declare Function DRV_FAIDmaScanStart Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, FAIDmaScanStart As
PT_FAIDmaScanStart) As Long
Declare Function DRV_FAIDualDmaStart Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, FAIDualDmaStart As
PT_FAIDualDmaStart) As Long
Declare Function DRV_FAIDualDmaScanStart Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, FAIDualDmaScanStart As
PT_FAIDualDmaScanStart) As Long
Declare Function DRV_FAIScanWatchdogStart Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, FAIScanWatchdogStart As
PT_FAIScanWatchdogStart) As Long
Declare Function DRV_FAIDmaWatchdogStart Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, FAIDmaWatchdogStart As
PT_FAIDmaWatchdogStart) As Long
Declare Function DRV_FAICheck Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, FAICheck As PT_FAICheck) As Long
Declare Function DRV_FAIScanWatchdogCheck Lib "adsapi32.dll" (ByVal DriverHandle As Long, FAIScanWatchdogCheck As
PT_FAIScanWatchdogCheck) As Long

```

Declare Function CANWaitForMsg Lib "ads841.dll" (ByVal Port As Integer, ByVal RcvBuf As String, ByVal uTimeValue As Long) As Long

Declare Function CANQueryID Lib "ads841.dll" (ByVal Port As Integer, Ready As Long, IDBuf As Byte) As Long

Declare Function CANWaitForID Lib "ads841.dll" (ByVal Port As Integer, IDBuf As Byte, ByVal uTimeValue As Long) As Long

Declare Function CANEnableMessaging Lib "ads841.dll" (ByVal Port As Integer, ByVal Type1 As Integer, ByVal Enabled As Long, ByVal AppWnd As Long, RcvBuf As String) As Long

Declare Function CANGetEventName Lib "ads841.dll" (ByVal Port As Integer, RcvBuf As Byte) As Long

Declare Function CANEnableEvent Lib "ads841.dll" (ByVal Port As Integer, ByVal Enabled As Long) As Long

Declare Function CANCheckEvent Lib "ads841.dll" (ByVal Port As Integer, ByVal Milliseconds As Long) As Long



ประวัติผู้เขียน

นายจักรพงษ์ เกาเทียน เกิดเมื่อวันที่ 26 มกราคม พ.ศ. 2513 ที่จังหวัดลพบุรี สำเร็จการศึกษาอุตสาหกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์อุตสาหกรรม จากสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ปีการศึกษา 2534 และประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง สาขาเทคโนโลยีการวัดคุม จากสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ ปีการศึกษา 2532

ประสบการณ์ในการทำงาน เริ่มเข้าทำงานที่การไฟฟ้าฝ่ายผลิตแห่งประเทศไทย ปี พ.ศ. 2535 ในตำแหน่งวิศวกร 4 กองควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้า ฝ่ายระบบส่ง วิศวกร บริษัท วรจักรอินเตอร์เนชันแนล จำกัด วิศวกร บริษัท เทลคอมเอเชีย จำกัด (มหาชน) ปัจจุบันดำรงตำแหน่งวิศวกร บริษัท ซีเกท (ประเทศไทย) จำกัด

