

การออกแบบระบบควบคุมอุปกรณ์และระบบไฟฟ้าในตู้ Mini DSLAM  
ระยะไกลผ่านโครงข่าย TCP/IP

AN ELECTRICAL REMOTE CONTROLLER UNIT DESIGN AND CONCEPT  
FOR MINI DSLAM THROUGH THE TCP/IP NETWORK



วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

พ.ศ. 2552

KMITL-2009-EN-M-010-173

สำนักหอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง

การออกแบบระบบควบคุมอุปกรณ์และระบบไฟฟ้าในตู้ Mini DSLAM  
ระยะไกลผ่านโครงข่าย TCP/IP

AN ELECTRICAL REMOTE CONTROLLER UNIT DESIGN AND CONCEPT  
FOR MINI DSLAM THROUGH THE TCP/IP NETWORK



T105552



วีรพันธ์ กรโยธิน

WEERAPHAN KORNYOTIN

วพ.

๒๕๖๓

เลขหมู่..... 2552  
เลขทะเบียน..... 105552  
วัน,เดือน,ปี..... ๒๖ พ.ย. 2552



วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต  
สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม  
คณะวิศวกรรมศาสตร์  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

พ.ศ. 2552

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
KMUTL 2009-EN-M-010-173  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**AN ELECTRICAL REMOTE CONTROLLER UNIT DESIGN AND CONCEPT  
FOR MINI DSLAM THROUGH THE TCP/IP NETWORK**



**A THESIS SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT  
OF THE REQUIREMENT FOR THE DEGREE OF  
MASTER OF ENGINEERING IN TELECOMMUNICATIONS ENGINEERING  
FACULTY OF ENGINEERING  
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG**

**2009**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
KMITL 2009-EN-M-010-173  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



**COPYRIGHT 2009**

**FACULTY OF ENGINEERING**

**KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

คณะวิศวกรรมศาสตร์  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
ใบรับรองวิทยานิพนธ์

หัวข้อวิทยานิพนธ์ การออกแบบระบบควบคุมอุปกรณ์และระบบไฟฟ้าในตู้ Mini DSLAM ระยะไกลผ่าน  
โครงข่าย TCP/IP

Thesis Title An Electrical Remote Controller Unit Design and Concept for Mini DSLAM Through The  
TCP/IP Network

นักศึกษา นายวีรพันธ์ กร โยชิน






รหัสประจำตัว 47061080

ปริญญา วิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต

สาขาวิชา วิศวกรรมโทรคมนาคม

อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ รศ.ดร.สุวิพล สิริทธิวิภาค

หมายเลขวิทยานิพนธ์ KMITL-2009-EN-M-010-173

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์	ลายมือชื่อ
ผศ.ดร.พิพัฒน์ พรหมมี	
รศ.สมยศ จุณณะปิยะ	
รศ.จิระศักดิ์ ชาญวุฒิชธรรม	
รศ.เกรียงไกร วงศ์โรจนภรณ์	
รศ.ดร.สุวิพล สิริทธิวิภาค	

วัน / เดือน / ปี ที่สอบ วันอังคารที่ 27 ตุลาคม พ.ศ. 2552 เวลา 15.00-17.00 น.

สถานที่สอบ ณ อาคาร A ชั้น 3 ห้องประชุม 1

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

KING MONKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG

คณะวิศวกรรมศาสตร์ รับรองแล้ว



(รองศาสตราจารย์ ดร.กอบชัย เดชหาญ)

คณบดี คณะวิศวกรรมศาสตร์

วันที่ 27 ตุลาคม พ.ศ. 2552



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ส่งมอบให้กับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ หากมีข้อสงสัยหรือต้องการข้อมูลเพิ่มเติม กรุณาติดต่อฝ่ายทะเบียนและประมวลผล โทร. 0-2616-0000 และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อวิทยานิพนธ์	การออกแบบระบบควบคุมอุปกรณ์และระบบไฟฟ้าในตู้ Mini DSLAM ระยะไกลผ่านโครงข่าย TCP/IP
นักศึกษา	นายวีรพันธ์ กรโยธิน
รหัสนักศึกษา	47061080
ปริญญา	วิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต
สาขาวิชา	วิศวกรรมโทรคมนาคม
พ.ศ.	2552
อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์	รศ.ดร.สุวิพล สิริชีวะภาค

### บทคัดย่อ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ได้นำเสนอการออกแบบระบบควบคุมอุปกรณ์และระบบไฟฟ้าในตู้ Mini DSLAM ระยะไกลผ่านโครงข่าย TCP/IP เป็นระบบที่นำมาใช้ในการควบคุมอุปกรณ์ต่างๆ และระบบไฟฟ้าที่ติดตั้งภายในตู้ Mini DSLAM ในระยะไกล (Remote Control) สามารถควบคุมการทำงานของอุปกรณ์และระบบการจ่ายกระแสไฟฟ้าจากศูนย์กลางในการควบคุมเพื่อลดปัญหาในการเดินทางเพื่อไปทำการซ่อมบำรุง พนักงานที่ทำหน้าที่ดูแลสามารถตรวจซ่อมเหตุเสียเบื้องต้น เช่น เซอร์คิตเบรกเกอร์ทริป ระบบสื่อสารสัญญาณขัดข้อง เป็นต้น จากศูนย์ควบคุมได้ในทันที อุปกรณ์และระบบไฟฟ้าจะถูกเชื่อมเข้ากับชุดควบคุม (Control Unit) และต่อเชื่อมเข้ากับระบบด้วยโครงข่าย TCP/IP ผ่าน Ethernet Port ใน Port Uplink2 ของอุปกรณ์ Mini DSLAM โดยชุดแผงควบคุมสามารถกำหนดไอพีแอดเดรสได้ในแต่ละชุดเพื่อสะดวกต่อการเชื่อมต่อและควบคุม

<b>Thesis Title</b>	An Electrical Remote Controller Unit Design and Concept for Mini DSLAM Through The TCP/IP Network
<b>Student</b>	Mr. Weeraphan Kornyotin
<b>Student ID.</b>	47061080
<b>Degree</b>	Master of Engineering
<b>Program</b>	Telecommunications Engineering
<b>Year</b>	2009
<b>Thesis Advisor</b>	Assoc. Prof. Dr. Suvepon Sithichivapak

### ABSTRACT

This thesis presents the design of the mini DSLAM booths control unit which can be remotely controlled through the TCP/IP Network. In the design method, the controllers compose of all the equipments mounting inside the mini DSLAM booths; the circuit breaker and some of the communication equipments to avoid users who wait for the service's staff to onsite. The main controller unit is connected to the TCP/IP network through its own Ethernet port, and the port is linked directly to the last mini DSLAM's Uplink 2 port. The control unit has its own IP address and can be changed to fit according to its network environment.

## กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จเป็นอย่างดี ด้วยคำแนะนำที่ดีจาก รศ.ดร. สุวิพล สิริพิชิตวาท ซึ่ง  
เป็นอาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์ซึ่งข้าพเจ้ารู้สึกซาบซึ้งในความเมตตากรุณาจากท่านอาจารย์ และ  
ขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูง

ขอกราบพระคุณคณาจารย์ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบัน  
เทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ทุก ๆ ท่านที่ได้ประสิทธิ์ประสาทวิชาให้กับข้าพเจ้า

ขอขอบคุณ พี่ นฤทธิ สมเจริญ สำเภาพล และพี่ วิชัย โรมโรสง จากสถาบันนวัตกรรม บมจ.  
ทีโอที ที่ได้สนับสนุนเครื่องมือ ตลอดจนคำแนะนำรวมไปถึงข้อมูลต่างๆที่ใช้ในการค้นคว้าทำวิจัย

สุดท้ายนี้ข้าพเจ้าขอกราบขอบพระคุณ บิดา มารดา และครอบครัวของข้าพเจ้าที่เป็นกำลังใจ  
และให้การสนับสนุนในทุกเรื่องๆ ทำให้ข้าพเจ้าสามารถทำวิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงด้วยดี

วีรพันธ์ กรโยธิน



# สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	II
กิตติกรรมประกาศ.....	III
สารบัญ.....	IV
สารบัญตาราง.....	VII
สารบัญรูป.....	VIII
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 ความมุ่งหมายและวัตถุประสงค์ของการศึกษา.....	2
1.3 สมมติฐานของการศึกษา.....	2
1.4 ทฤษฎีหรือแนวความคิดที่ใช้ในการวิจัย.....	3
1.5 ขอบเขตการวิจัย.....	3
1.6 ขั้นตอนการศึกษา.....	3
บทที่ 2 TCP/IP Protocol .....	4
2.1 โพรโทคอลที่ซีพี/ไอพี .....	4
2.2 แบบจำลองการสื่อสารขององค์กรมาตรฐานสากล ISO.....	5
2.2.1 ชั้น Physical.....	6
2.2.2 ชั้น Data-Link.....	6
2.2.3 ชั้น Network.....	7
2.2.4 ชั้น Transport.....	7
2.2.5 ชั้น Session.....	7
2.2.6 ชั้น Presentation.....	8
2.2.7 ชั้น Application.....	8
2.3 โพรโทคอลเสตค.....	8
2.3.1 การส่งถ่ายข้อมูลระหว่างชั้น.....	9
2.4 ไอพีแอดเดรส.....	10
2.4.1 การจัดการคลาสเครือข่าย.....	10

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# สารบัญ (ต่อ)

หน้า

บทที่ 3	วิธีการออกแบบระบบควบคุมอุปกรณ์และระบบไฟฟ้าในตู้ Mini DSLAM ระยะไกลผ่านโครงข่าย TCP/IP.....	13
3.1	ชุดควบคุม (Control Unit).....	13
3.1.1	ขั้นตอนการ Setup Program สำหรับฮาร์ดแวร์คอนโทรลเลอร์.....	16
3.2	บอร์ด I/O.....	18
3.2.1	การรับค่าทางด้าน Input.....	19
3.2.2	การรับค่าทางด้าน Output.....	20
3.3	ชุดควบคุมเซอร์กิตเบรกเกอร์อัตโนมัติ (Automatic Circuit Breaker Controller).....	22
3.4	Temperature Sensor.....	24
3.5	Fast Ethernet Desktop Switch 5 port 10/100Mbps.....	26
3.6	พัดลมระบายความร้อน.....	27
3.7	Media Converter.....	28
3.8	Mini DSLAM.....	28
3.9	ระบบไฟฟ้ากระแสสลับและไฟฟ้ากระแสตรง.....	29
3.9.1	การต่อเชื่อมระบบไฟฟ้าหลักและระบบไฟฟ้าสำรอง.....	30
3.9.2	การต่อเชื่อมระบบไฟฟ้ากระแสสลับและระบบไฟฟ้ากระแสตรง.....	31
3.10	การต่อเชื่อมอุปกรณ์เข้ากับอุปกรณ์สื่อสารผ่านโครงข่ายไอพี.....	33
บทที่ 4	การพัฒนาระบบ.....	36
4.1	รูปแบบการสื่อสาร.....	37
4.1.1	ข้อจำกัดของระบบเครือข่ายและนโยบายด้านความปลอดภัย.....	40
4.2	ระบบ VLAN.....	40
4.2.1	ลักษณะพิเศษของ VLAN โดยทั่วไป.....	40
4.2.2	ข้อจำกัดของการใช้งาน VLAN บน Controller.....	41
4.3	หลักการทำงาน.....	41
4.3.1	การตรวจสอบและบันทึกข้อมูล.....	42
4.3.2	การตรวจสอบกระแสไฟฟ้าขัดข้องและทำการต่อกลับโดยอัตโนมัติ.....	43
4.3.3	การตรวจสอบ Mini DSLAM ว่าพร้อมทำงานหรือไม่.....	44

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
4.3.4 การทำงานของ ARP Protocol และการประยุกต์ใช้ในการตรวจสอบ.....	45
4.3.5 การสลับการทำงานของพัคคม.....	47
4.3.6 การรายงานเข้าสู่ส่วนกลาง.....	49
4.4 MAC Address และ โปรแกรมสนับสนุน.....	51
บทที่ 5 การทดลองและผลการทดลอง.....	58
5.1 การโปรแกรมลงในชุดควบคุม.....	58
5.2 การทดลอง.....	61
5.3 ผลการทดลอง.....	67
5.3.1 ผลการทดลองที่ 5.3.1 .....	67
5.3.2 ผลการทดลองที่ 5.3.2 .....	69
5.3.3 ผลการทดลองที่ 5.3.3 .....	72
5.3.4 ผลการทดลองที่ 5.3.4 .....	74
5.3.5 ผลการทดลองที่ 5.3.5 .....	77
5.3.6 ผลการทดลองที่ 5.3.6 .....	82
5.3.7 ผลการทดลองที่ 5.3.7 .....	85
บทที่ 6 สรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะ.....	87
บรรณานุกรม.....	88
ภาคผนวก.....	89
ภาคผนวก ก. ผลงานวิจัยที่ได้รับการตีพิมพ์เผยแพร่.....	90
ประวัติผู้เขียน.....	98

# สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
3.1 อุปกรณ์ประกอบที่ใช้ต่อเชื่อมเข้ากับระบบ.....	34
4.1 รูปแบบการสื่อสาร.....	38
4.2 รูปแบบคำสั่ง.....	38
5.1 ตารางการใช้งาน MAC Address ที่เกี่ยวข้อง .....	66
5.2 ค่าที่ส่งกลับจาก Controller.....	71
5.3 ค่าที่ส่งกลับจาก Controller.....	84



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และ VII ของอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
2.1 OSI Model 7 Layer.....	6
2.2 โพรโทคอลแสดงของ TCP/IP .....	8
2.3 การห่อหุ้มข้อมูลตามลำดับโพรโทคอลแสดง .....	9
2.4 การแบ่งคลาสเครือข่าย.....	10
2.5 การแบ่งคลาส D และ E .....	11
2.6 ตัวอย่างการแบ่งคลาสเครือข่ายย่อย .....	11
2.7 ช่วงของ IP Address แต่ละคลาส.....	11
3.1 ส่วนต่างๆของไมโครคอนโทรลเลอร์รุ่น CP-JR ARM7 LPC2368.....	14
3.2 บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์รุ่น CP-JR ARM7 LPC2368.....	14
3.3 การต่อสายโหนดโปรแกรมเข้ากับบอร์ดคอนโทรล.....	15
3.4 RTUSet ในไคเรกทอรี.....	16
3.5 RTU Settings.....	17
3.6 ไฟล์ข้อมูลที่มีนามสกุล .hex.....	17
3.7 โปรแกรม Flash Magic.....	18
3.8 ต้นแบบบอร์ด I/O ที่ลงอุปกรณ์เรียบร้อยแล้ว.....	19
3.9 การเชื่อมต่อบอร์ดคอนโทรลกับบอร์ด I/O.....	19
3.10 วงจรบอร์ด I/O ทางด้าน input .....	20
3.11 วงจรควบคุมพัลลัม โซลินอยด์ รีเลย์ .....	21
3.12 คอนเนคเตอร์บนบอร์ด I/O สำหรับต่อเข้ากับอุปกรณ์ต่างๆ .....	22
3.13 ไคอะแกรมชุดควบคุมเซอร์กิตเบรกเกอร์แบบอัตโนมัติ (Automatic Circuit Breaker Controller).....	23
3.14 เงื่อนไขในการทำงานของชุดควบคุม CB อัตโนมัติ.....	23
3.15 Automatic Circuit Breaker Controller.....	24
3.16 การต่อเซนเซอร์อุณหภูมิเข้ากับบอร์ด I/O.....	25
3.17 ไคแกรมของอุปกรณ์ตรวจสอบอุณหภูมิแบบดิจิตอลรุ่น DS1820.....	25
3.18 อุปกรณ์ Fast Ethernet Desktop Switch.....	26
3.19 ไคอะแกรมการต่อเชื่อมอุปกรณ์เข้ากับ Fast Ethernet Desktop Switch.....	26
3.20 พัลลัมระบายความร้อนขนาด 3.5 นิ้ว กระแสตรง 12 โวลท์.....	27
3.21 ไคอะแกรมของระบบไฟฟ้าที่จ่ายกระแสให้กับพัลลัม.....	27

## สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
3.22 อุปกรณ์ Media Converter.....	28
3.23 อุปกรณ์ Mini DSLAM.....	28
3.24 ไดอะแกรมการตรวจสอบและรีเซ็ตอุปกรณ์ Mini DSLAM.....	29
3.25 อุปกรณ์ Switching Power Supply 48 VDC 7.2A.....	30
3.26 อุปกรณ์ Regulator 12 VDC.....	30
3.27 แบตเตอรี่ 12 โวลต์ สำหรับจ่ายกระแสไฟฟ้าสำรองกรณีไฟดับ.....	30
3.28 ไดอะแกรมของระบบไฟฟ้า.....	31
3.29 ไดอะแกรมของระบบไฟฟ้ากระแสสลับ.....	32
3.30 ไดอะแกรมของระบบไฟฟ้ากระแสตรง.....	32
3.31 อุปกรณ์ภายในตู้ชุมสายขนาดเล็กที่ติดตั้ง Mini DSLAM.....	33
3.32 Port ของอุปกรณ์ Mini DSLAM.....	35
3.33 ไดอะแกรมการต่อเชื่อมอุปกรณ์เข้ากับโครงข่ายไอพี.....	35
4.1 ชุดพัฒนาโปรแกรมของ Keil สำหรับ ARM Processor.....	36
4.2 หลักการสื่อสาร.....	37
4.3 รูปแบบของเฟรม 802.3 ก่อนที่จะทำ VLAN Tagging.....	41
4.4 รูปแบบของเฟรม 802.3 ที่มีการ Tagging 802.1Q.....	41
4.5 การใช้ฐานเวลาภายใน.....	42
4.6 โพลวชาร์ตแสดงการตรวจสอบกระแสไฟฟ้า.....	44
4.7 โพลวชาร์ตแสดงการตรวจสอบสถานะของ Mini DSLAM.....	45
4.8 ARP Cache บนเครื่องคอมพิวเตอร์.....	46
4.9 การควบคุมการทำงานของพัลลัม.....	48
4.10 การรายงานผล.....	49
4.11 การทำงานของโปรแกรมส่วนกลาง.....	50
4.12 โครงสร้างของ MAC Address.....	51
4.13 MAC Address จากเครื่องคอมพิวเตอร์โดยทั่วไป.....	52
4.14 รูปแบบ Hex File.....	53
4.15 ผังการทำงานของ RTUSet.....	56
4.16 การใช้โปรแกรมเพื่อเปลี่ยนค่า IP และ MAC Address.....	57
4.17 การเปรียบเทียบ Hex File ก่อนและหลังการแก้ไข.....	57

เอกสาร 4.17 การเปรียบเทียบ Hex File ก่อนและหลังการแก้ไข..... 57

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
5.1 Icon โปรแกรม Flash Magic.....	58
5.2 โปรแกรม Flash Magic.....	58
5.3 การต่อสายสำหรับ โปรแกรมเข้าเครื่องคอมพิวเตอร์.....	59
5.4 การต่อสายสำหรับ โปรแกรมเข้ายังชุดควบคุม.....	59
5.5 รูประหว่างทำการโปรแกรม.....	60
5.6 เมื่อโปรแกรมเสร็จ.....	60
5.7 การเชื่อมต่ออุปกรณ์เข้ากับโครงข่าย IP Network.....	61
5.8 การทดลองใช้งานระบบ.....	62
5.9 ฟังก์ชันการทดลองและใช้โปรแกรม Wireshark ในการตรวจจับข้อมูล และ IP Address.....	62
5.10 การต่ออุปกรณ์ และเปลี่ยนจาก Network Switch เป็น Network Hub.....	63
5.11 การต่อเข้ากับ Hub เพื่อตรวจจับข้อมูล.....	63
5.12 Icon โปรแกรม Wireshark.....	64
5.13 หน้าจอหลักเมื่อเข้าสู่โปรแกรม wireshark.....	64
5.14 หน้าจอแสดงการเริ่ม Capture Packet.....	65
5.15 การแสดงผลที่ได้จากการตรวจจับ Packet.....	65
5.16 การทำ Filter เพื่อดูเฉพาะส่วนที่สนใจ เช่น ARP.....	66
5.17 เส้นทางข้อมูลการ Ping .....	67
5.18 ผลการทดสอบ Ping ไปยังชุดควบคุม.....	68
5.19 Packet Ping Request จากส่วนกลาง .....	68
5.20 Packet Ping Reply จากชุดควบคุมกลับไปส่วนกลาง .....	69
5.21 ทิศทางการส่งข้อมูลตามคาบเวลา .....	69
5.22 Packet ที่ตรวจจับด้วยโปรแกรม Wireshark.....	70
5.23 ค่าที่เครื่อง Server จากตารางที่ 5.2.....	71
5.24 ทิศทางการส่งข้อมูลตามคาบเวลา .....	72
5.25 คำสั่งที่มีให้เลือก.....	72
5.26 การส่งคำสั่งจาก Center ไปยัง Controller เพื่อหยุดพัสดม .....	73
5.27 ค่าที่เครื่อง Server หลังการ Off พัดลมตัวที่ 1 .....	74
5.28 ทิศทางของข้อมูล .....	74

เอกสาร 5.29 การเปลี่ยน Temp Setpoint.....

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
5.30 Packet การสั่งเปลี่ยน Temp Setpoint .....	75
5.31 Packet การรายงานค่ากลับหลังเปลี่ยน Temp Setpoint .....	76
5.32 การเปลี่ยน Temp Setpoint และพัคคลมทำงานทั้งคู่ .....	76
5.33 ทิศทางการตรวจสอบสถานะ Mini DSLAM .....	77
5.34 การส่ง ARP Packet ออกไปสอบถาม Mini DSLAM ตัวที่ 1 และ 2 .....	78
5.35 ลำดับการส่งและตอบกลับ .....	78
5.36 การไม่ตอบกลับของ Mini DSLAM ตัวที่ 1 .....	79
5.37 การรายงานผลการไม่ตอบกลับของ Mini DSLAM ตัวที่ 1 .....	79
5.38 ผลการไม่ตอบกลับของ Mini DSLAM ตัวที่ 1 ที่ส่วนกลาง .....	80
5.39 การไม่ตอบกลับของ Mini DSLAM ตัวที่ 2 .....	80
5.40 การรายงานผลการไม่ตอบกลับของ Mini DSLAM ตัวที่ 2 .....	81
5.41 ผลการไม่ตอบกลับของ Mini DSLAM ตัวที่ 2 ที่ส่วนกลาง .....	81
5.42 ทิศทางการส่งข้อมูล .....	82
5.43 การตัดกระแสไฟฟ้า .....	83
5.44 การรายงานผลหลังตัดกระแสไฟฟ้า .....	83
5.45 การรายงานผลหลังตัดกระแสไฟฟ้าที่ส่วนกลาง .....	84
5.46 ระบบต่อกระแสไฟฟ้าคืนโดยอัตโนมัติ .....	85
5.47 Packet ของการถอด Temp Sensor .....	85
5.48 ผลที่ส่วนกลางกรณีถอด Temp Sensor .....	86

## 1.2 ความมุ่งหมายและวัตถุประสงค์ของการศึกษา

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้มุ่งหวังเพื่อลดปัญหาในการเดินทาง ระยะเวลาในการซ่อมบำรุง และ ทรัพยากรบุคคลในการเดินทางไปซ่อมบำรุง เมื่อผู้ชมสายที่ติดตั้ง Mini DSLAM เกิดปัญหาขึ้น ผู้ปฏิบัติงานสามารถตรวจสอบเหตุเสียและการควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ในระยะไกล (Remote Control) จากศูนย์กลางการควบคุมและเฝ้าระวังเหตุเสียของระบบ (Management Center) โดยที่ไม่ต้องเดินทางไปยังจุดติดตั้งผู้ชมสายนั้นๆ ดังนั้นในวิทยานิพนธ์นี้จึงเสนอวิธีการ ออกแบบระบบควบคุมอุปกรณ์และระบบไฟฟ้าในตัว Mini DSLAM ระยะไกลผ่านโครงข่าย TCP/IP ซึ่งสามารถควบคุมจากศูนย์กลางในการควบคุมโดยที่ผู้ปฏิบัติงานไม่จำเป็นต้องเดินทางไปยังผู้ชมสายนั้นๆ โดยออกแบบให้มีหน้าที่ดังนี้

1.2.1 ทำการต่อกระแสไฟฟ้ากลับอัตโนมัติหากตรวจพบว่ากระแสไฟฟ้าจากแหล่ง ภายนอกจ่ายเข้ามาในระบบตามปกติ แต่ Circuit Breaker (CB) ตัดกระแสไฟฟ้าในตัว

1.2.2 ทำการตรวจสอบสถานะของ Mini DSLAM ผ่านทางช่องทางซ่อมบำรุง (Port Management) โดยทำการส่งคำสั่งเข้าไปตาม และรอการตอบกลับ หากไม่พบการตอบกลับแสดง ว่า Mini DSLAM หยุดทำงาน ระบบจะทำการ Reset กระแสไฟฟ้าที่จ่ายเข้า Mini DSLAM โดย อัตโนมัติ

1.2.3 สั่งเปลี่ยนจุดตัดของอุณหภูมิเพื่อให้พัดลมทำงานที่อุณหภูมิที่เหมาะสมและควบคุม การทำงานของพัดลมให้สลับการทำงาน เพื่อระบายความร้อนภายในตัว หากพบว่าอุณหภูมิเกินกว่า ที่กำหนด ระบบจะเปิดการทำงานพัดลมพร้อมกันทั้งระบบ เพื่อเร่งระบายความร้อนโดยเร็วและ สามารถสั่งเปิดปิดพัดลมแต่ละตัวได้ในทางกลับกัน หากอุณหภูมิลดต่ำมาก เช่น ที่ภาคเหนือในฤดู หนาว ระบบก็จะสั่งให้พัดลมทั้งคู่หยุดทำงาน

1.2.4 รายงานสถานะภายในตัวเข้าสู่ส่วนกลางตามเวลาที่กำหนด เพื่อตรวจสอบ และ เฝ้าระวังที่ส่วนกลางหากเกิดอาการผิดปกติต่าง ๆ

## 1.3 สมมติฐานของการศึกษา

เนื่องจากโครงข่าย IP เป็นโครงข่ายที่สะดวกในการเชื่อมต่อและสามารถเข้าถึงได้ในทุกที่ ที่มีการเชื่อมต่อเข้ากับระบบ Internet การส่งผ่านข้อมูลควบคุมอุปกรณ์ในระยะไกลผ่าน โครงข่าย TCP/IP จึงมีปัญหาในเรื่องของความปลอดภัยของระบบโครงข่ายประกอบกับการรับส่งข้อมูลใน จำนวนหลายๆในเวลาเดียวกันอาจเกิดข้อผิดพลาดและคลาดเคลื่อนของข้อมูล

การแก้ปัญหาดังกล่าวข้างต้น ผู้วิจัยได้ทำการกำหนดค่า VLAN ให้กับอุปกรณ์ Mini DSLAM และชุดควบคุม ส่วนการแก้ปัญหาความเร็วและค่าคลาดเคลื่อนของการรับส่งข้อมูลจะ แบ่งช่วงการส่งข้อมูลกลับมายังส่วนกลางเป็นช่วงเวลาโดยกำหนดค่าฐานเวลาจากส่วนกลางของ ระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่บนสื่อสาธารณะโดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 1.4 ทฤษฎีหรือแนวคิดที่ใช้ในการวิจัย

การรับส่งข้อมูลและการควบคุมอุปกรณ์ในระยะไกล(Remote Control) โดยใช้ช่องทางระบบการจัดการ(Management Port)ของอุปกรณ์ Mini DSLAM ผ่านโครงข่าย TCP/IP ซึ่งลักษณะเด่นของวิธีการที่นำเสนอในวิทยานิพนธ์นี้คือ การสื่อสารผ่านช่องทางของอุปกรณ์สื่อสารสัญญาณโดยไม่ไปใช้ ช่องทางใช้งานที่มีไว้ให้บริการลูกค้า ทำให้เกิดความปลอดภัยสูง เป็นอิสระและคงเหลือช่องสัญญาณให้บริการอย่างเพียงพอ นอกจากนั้นศูนย์กลางยังสามารถควบคุมระบบได้ทำให้การตรวจสอบข้อมูลหรือสั่งการอุปกรณ์ต่าง ๆ ในระบบกระทำได้อย่างสะดวกและรวดเร็ว และเพิ่มเติมการทำงานอัตโนมัติในระบบควบคุม เพื่อลดขั้นตอนการปฏิบัติงานของเจ้าหน้าที่ที่จะออกไปแก้ไขข้อผิดพลาดจากอุปกรณ์ในระบบ อีกทั้งเป็นการเพิ่มประสิทธิภาพเวลาในการให้บริการ (Uptime) ให้สูงยิ่งขึ้น

## 1.5 ขอบเขตการวิจัย

ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ได้นำเสนอวิธีการเชื่อมต่ออุปกรณ์ต่างๆผ่านช่องทางการสื่อสารของอุปกรณ์ Mini DSLAM ผ่านโครงข่าย TCP/IP Network โดยการรับส่งค่าต่างๆระหว่างศูนย์กลางระบบ (Management Center) กับอุปกรณ์ปลายทาง รวมไปถึงการส่งรหัสคำสั่งจากศูนย์กลางไปยังอุปกรณ์ปลายทาง การเปรียบเทียบการรับส่งข้อมูลจะใช้โปรแกรม Socket Server ในการจำลองการรับส่งค่าต่างๆระหว่างศูนย์กลางกับอุปกรณ์ปลายทาง

## 1.6 ขั้นตอนของการศึกษา

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ได้แบ่งเนื้อหาออกเป็น 5 บทด้วยกันคือ

บทที่ 1 กล่าวถึงความเป็นมาของงานวิจัย ความมุ่งหมายและวัตถุประสงค์ สมมติฐาน ทฤษฎีที่ใช้ ขอบเขตของการวิจัย และขั้นตอนการศึกษา

บทที่ 2 กล่าวถึง TCP/IP Protocol

บทที่ 3 กล่าวถึงวิธีการออกแบบระบบควบคุมอุปกรณ์และระบบไฟฟ้าในตู้ Mini

DSLAM ระยะไกลผ่าน โครงข่าย TCP/IP

บทที่ 4 กล่าวถึงการพัฒนาแบบรูปแบบการสื่อสาร ฟังก์ชันการทำงาน

บทที่ 5 กล่าวถึงการทดลองและผลการทดลอง

บทที่ 6 กล่าวถึงบทสรุปผลการวิจัยและข้อเสนอแนะสำหรับแนวทางในการพัฒนาต่อ

## บทที่ 2

# TCP/IP Protocol

### 2.1 โพรโทคอลทีซีพี/ไอพี

ในการเชื่อมโยงเครือข่ายคอมพิวเตอร์จะต้องมีมาตรฐานหรือระเบียบที่ใช้ในการติดต่อสื่อสารที่เรียกว่า โพรโทคอล สำหรับการติดต่อผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตซึ่งมีเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อกันและมีผู้ใช้บริการจำนวนมากมาย ก็จำเป็นต้องมีการกำหนดวิธีการที่ใช้เป็นมาตรฐาน โดยใช้โปรโตคอลชื่อว่า โพรโทคอลทีซีพี/ไอพี (TCP/IP) ซึ่งย่อมาจากคำว่า Transmission Control Protocol/Internet Protocol

โปรโตคอลทีซีพี/ไอพี จะมีการกำหนดกฎเกณฑ์ รูปแบบการเชื่อมต่อของเครื่องคอมพิวเตอร์ในเครือข่าย การโอนย้ายข้อมูล การแสดงสถานะที่ใช้ในการเชื่อมต่อข้อมูลระหว่างเครื่องต้นทางและเครื่องปลายทางที่มีชื่อหรือมากมายหลายระดับ (ตั้งแต่ระดับคอมพิวเตอร์พีซีแทนออนไลน์ เวิร์คสเตชัน เครื่องมินิคอมพิวเตอร์ เครื่องเมนเฟรมหรือเครื่องซูเปอร์คอมพิวเตอร์) ให้สามารถติดต่อสื่อสารและทำงานร่วมกัน ได้อย่างดีไม่มีความเสียหายเกิดขึ้น โดยโปรโตคอลทีซีพี/ไอพี จะใช้เทคนิคในการรับส่งข้อมูลที่มีความน่าเชื่อถือมากที่สุดที่เรียกว่า แพ็คเก็ตสวิตซิงเน็ตเวิร์ค (Packet Switching Network) โดยเครื่องคอมพิวเตอร์ต้นทางที่เป็นผู้ส่งข้อมูลจะทำการแตกย่อยข้อมูลที่ส่งผ่านระบบอินเทอร์เน็ตเป็นข้อมูลย่อยหลายส่วน ข้อมูลย่อยแต่ละส่วนเรียกว่า แพ็คเก็ต (Packet) ในการส่งจะนำแพ็คเก็ตเหล่านี้ส่งผ่านเครือข่ายไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์ปลายทางที่เป็นผู้รับข้อมูลในเส้นทางที่ต่างกัน (มีข้อมูลย่อยพิเศษส่วนหนึ่งที่ระบุถึงเครื่องคอมพิวเตอร์ปลายทางที่เป็นผู้รับข้อมูลที่จะนำส่ง) เมื่อส่งข้อมูลถึงเครื่องคอมพิวเตอร์ปลายทางที่ระบุไว้ เครื่องคอมพิวเตอร์ปลายทางจะทำหน้าที่รวบรวมแพ็คเก็ตย่อยเหล่านี้และจะนำมาจัดเรียงใหม่ตามลำดับที่ถูกต้องเพื่อประกอบเป็นข้อมูลเดิม

Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP) เป็นชุดโปรโตคอลที่ใช้ในอินเทอร์เน็ต ซึ่งเป็นที่นิยมใช้กันแพร่หลายมากในปัจจุบัน ในหัวข้อนี้จะได้อธิบายถึงพื้นฐานของโปรโตคอลชุดนี้ จุดเริ่มต้นของชุดโปรโตคอลนี้มาจากกลุ่มงานวิจัยของ Defense Advanced Research Project Agency (DARPA) ซึ่งได้ตั้งเครือข่าย ARPANET แนวความคิดในการทำ internet work ของ ARPANET นี้มีมาก่อนที่จะเกิด OSI model แต่เนื่องจากมาตรฐานของ ISO ก็มีบทบาทมากในการอ้างอิงทางด้าน computer network จึงควรพิจารณาเปรียบเทียบชุด TCP/IP นี้กับ OSI model ด้วย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตามแนวความคิดของ OSI นั้นอาจมองเป็นภาพรวมได้ว่า ในระดับชั้นที่ 1-3 เป็น local procedures และในระดับชั้นที่ 4-7 เป็น end-to-end procedures ถ้าสังเกตจะเห็นว่า ในระดับชั้นที่ 2 และ 4 นั้น จะมีหน้าที่จัดการกับข้อผิดพลาด เพิ่มความเชื่อถือได้ ซึ่งอาจมองว่าซ้ำซ้อนกัน ทั้งนี้ เพราะในระดับชั้นที่ 3 อาจทำให้เกิดการสูญหายของข้อมูลในช่วงที่อยู่ใน queue ที่โหนดเอง แทนที่จะไปหายบน line หรืออีกสาเหตุหนึ่งคือ อาจมีความจำเป็นต้องละทิ้งข้อมูลบางส่วนไป เพราะเกิด Congestion จึงทำให้ดูเหมือนว่าระดับชั้นที่ 2 และ 4 นี้มีหน้าที่ซ้ำซ้อนกันในบางส่วน ที่อธิบายถึงแนวความคิดนี้ก่อนเพราะต้องการให้เข้าใจว่าในการออกแบบโปรโตคอลแต่ละชั้นนั้น จะต้องพิจารณาสภาพแวดล้อมของโปรโตคอลระดับล่าง คือผู้ให้บริการด้วย

TCP เป็นโปรโตคอลในระดับชั้นที่ 4 เมื่อเทียบกับ OSI มีลักษณะการทำงานเป็น Virtual Circuit คือจะมีการทำวงจรเสมือนขึ้นมาก่อนที่จะรับส่งข้อมูลกัน นั่นคือ แต่ละโหนดต้องมีตารางของ address และ destination route เพื่อให้รู้ว่าจะต้องกับใครจึงจะได้วงจรเสมือนตามต้องการ เมื่อทำ connection setup เสร็จแล้วก็จะรับส่งข้อมูลกันโดยใช้เส้นทางนี้ตลอด ดังนั้นจะไม่มีปัญหาเรื่องการเรียงลำดับของชุดข้อมูลผิดพลาด หรือ เกิดการซ้ำซ้อนของข้อมูล การส่งผ่านข้อมูลบน TCP เป็น byte stream-oriented สำหรับหน้าที่ของ TCP นี้ก็คือ จัดการเรื่อง ตรวจสอบ error , ทำ flow control , ทำการ multiplex หรือ demultiplex application layer connection นอกจากนี้ก็ยังทำหน้าที่ควบคุมแลกเปลี่ยนสถานะและทำ Synchronization ด้วย

## 2.2 แบบจำลองการสื่อสารขององค์กรมาตรฐานสากล ISO

ในหัวนี้จะกล่าวถึงแบบจำลองของการสื่อสารข้อมูลที่กำหนดขึ้นมาโดยองค์การมาตรฐานสากล (International Standard Organization-ISO) และมีชื่อเรียกว่า Open System interconnection Model (OSI Model) ซึ่งก็อาจเรียกรวมกันแบบย่อๆ เป็น ISO/OSI Model แบบจำลองนี้ได้แบ่งระบบการทำงานในการสื่อสารออกเป็นชั้นย่อยๆ จำนวน 7 ชั้น (หรือ 7 เลเยอร์) ดังรูปที่ 2.1 เหตุผลที่ทำให้ต้องมีการแบ่งออกเป็น 7 ชั้นก็เพื่อกำหนดมาตรฐานและแบบจำลองที่จะใช้ในการอ้างอิงในแต่ละชั้นของการทำงาน, ช่วยลดขนาดของปัญหาในการสื่อสารให้เล็กลงเพื่อที่จะสามารถจัดการได้ง่ายขึ้น และสนับสนุนให้ผู้ผลิตรายต่างๆ สามารถพัฒนาผลิตภัณฑ์ที่สามารถทำงานร่วมกันได้ นอกจากนี้ยังช่วยในการพัฒนาระบบการสื่อสารไม่จำเป็นต้องเริ่มต้นจากศูนย์และต้องทำให้ครบทุกองค์ประกอบ แต่สามารถพัฒนาขึ้นมาเพียงชั้นเดียวจากจำนวน 7 ชั้นแล้วนำไปใช้งานร่วมกับชั้นอื่นที่มีการพัฒนาไว้แล้ว

7 Application	โพรโทคอล Application	7 Application
6 Presentation	โพรโทคอล Presentation	6 Presentation
5 Session	โพรโทคอล Session	5 Session
4 Transport	โพรโทคอล Transport	4 Transport
3 Network	โพรโทคอล Network	3 Network
2 Data Link	โพรโทคอล Data Link	2 Data Link
1 Physical	สายสื่อสาร	1 Physical

รูปที่ 2.1 OSI Model 7 Layer

โดยหลักการแล้วแต่ละชั้นจะสื่อสารกับชั้นในระดับเดียวกันที่อยู่บนเครื่องอีกเครื่องหนึ่ง แต่ในทางปฏิบัติแต่ละชั้นที่อยู่ติดกันทั้งที่อยู่บนหรือล่างเท่านั้น จะยกเว้นก็แต่ชั้นล่างสุดคือชั้น Physical ที่จะติดต่อกับชั้น Physical ของอีกเครื่องหนึ่งได้ มีข้อสังเกตว่าในทางปฏิบัติจริงมีบางโอกาสเครื่องคอมพิวเตอร์อาจจะมีการใช้ชั้นใดชั้นหนึ่งพร้อมๆ กันหลายๆ ครั้ง โดยแต่ละครั้งมีความเป็นอิสระต่อกัน เช่น กรณีเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ติดตั้งการ์ดเครือข่ายจำนวนหลายการ์ด โดยอาจจะเป็นอีเทอร์เน็ต(Ethernet) ทั้งหมด หรืออีเทอร์เน็ตผสมกับ โทเคนริง(Token Ring) และอื่นๆ ก็ได้ในโลกแห่งจินตนาการของแบบจำลอง ISO/OSI นั้น ควรจะได้รับการกำหนดตัวสถาปัตยกรรมนี้ขึ้นมา ก่อน จากนั้นชั้นส่วนต่างๆ ทางด้านเครือข่ายจึงตามมาทีหลังโดยหน่วยงานทางการค้า, หน่วยงานวิจัย และองค์กรมาตรฐาน แต่ละชั้นส่วนที่ถูกสร้างขึ้นมาจะต้องตรงตามมาตรฐานชั้นใดชั้นหนึ่งของสถาปัตยกรรมนี้อย่างสมบูรณ์ ซึ่งรายละเอียดของแต่ละชั้นในแบบจำลองมีดังนี้

### 2.2.1 ชั้น Physical

เป็นการอธิบายคุณสมบัติทางกายภาพ เช่น คุณสมบัติทางไฟฟ้า และกลไกต่างๆ ของวัสดุที่ใช้เป็นสื่อกลาง ตลอดจนสัญญาณที่ใช้ในการส่งข้อมูล คุณสมบัติที่กำหนดไว้ในชั้นนี้ประกอบด้วยคุณลักษณะทางกายภาพของสาย, อุปกรณ์เชื่อมต่อ (Connector), ระดับความต่างศักย์ของไฟฟ้า (Voltage) และอื่นๆ กล่าวโดยรวมแล้ว ระดับชั้นฟิสิกส์กำหนดวิธีการถ่ายโอนข้อมูลในระดับบิต ตัวอย่างของการเชื่อมต่อที่ตรงกับระดับชั้นฟิสิกส์ได้แก่ RS232 และ X.21 เป็นต้น

### 2.2.2 ชั้น Data-Link

เป็นชั้นที่อธิบายถึงการส่งข้อมูลไปบนสื่อกลาง ชั้นนี้ยังได้ถูกแบ่งออกเป็นชั้นย่อย (Sub Layer) คือ Logical Link Control (LLC) และ Media Access Control (MAC) การแบ่งแยกเช่นนี้จะทำให้ชั้น LLC ชั้นเดียวสามารถใช้ชั้น MAC ที่แตกต่างกันออกไปได้หลายชั้น ชั้น MAC นั้น

เอกสาร  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เป็นการดำเนินการเกี่ยวกับแอดเดรสทางกายภาพอย่างที่ใช้ในมาตรฐานอีเทอร์เน็ตและโทเคนริง แอดเดรสทางกายภาพนี้จะถูกฝังมาในการ์ดเครือข่ายโดยบริษัทผู้ผลิตการ์ดนั้น แอดเดรสทางกายภาพนั้นเป็นคนละอย่างกับแอดเดรสทางตรรกะ เช่น IP Address ที่จะถูกใช้งานในชั้น Network เพื่อความชัดเจนครบถ้วนสมบูรณ์ของการใช้ชั้น Data-Link นี้

### 2.2.3 ชั้น Network

ในขณะที่ชั้น Data-Link ให้ความสนใจกับแอดเดรสทางกายภาพ แต่การทำงานในชั้น Network จะให้ความสนใจกับแอดเดรสทางตรรกะ การทำงานในชั้นนี้จะเป็นการเชื่อมต่อและการเลือกเส้นทางนำพาข้อมูลระหว่างเครื่องสองเครื่องในเครือข่ายชั้น Network ยังให้บริการเชื่อมต่อในแบบ "Connection Oriented" อย่างเช่น X.25 หรือบริการแบบ "Connectionless" เช่น Internet Protocol ซึ่งใช้งานโดยชั้น Transport ตัวอย่างของบริการหลักที่ชั้น Network มีให้คือ การเลือกเส้นทางนำพาข้อมูลไปยังปลายทางที่เรียกว่า Routing ตัวอย่างของโปรโตคอลในชั้นนี้ประกอบด้วย Internet Protocol (IP) และ Internet Control Message Protocol (ICMP)

### 2.2.4 ชั้น Transport

ชั้นที่ทำหน้าที่จัดเตรียมการส่งข้อมูลระหว่างสถานีต้นทางและปลายทางโดยสถาปนาการเชื่อมต่อและรักษาสภาพการเชื่อมต่อตลอดจนยกเลิกการเชื่อมต่อเมื่อสิ้นสุด กระบวนการ และอาจมีหน้าที่เพิ่มเติมในการรับประกันความถูกต้องของข้อมูลที่จัดส่ง TCP/IP มีโปรโตคอลประจำชั้นนี้จำนวนสองโปรโตคอลคือ TCP และ UDP

### 2.2.5 ชั้น Session

ทำหน้าที่สร้างการเชื่อมต่อ, การจัดการระหว่างการเชื่อมต่อ และการตัดการเชื่อมต่อคำว่า "เซสชัน" (Session) นั้นหมายถึงการเชื่อมต่อกันในเชิงตรรกะ (Logic) ระหว่างปลายทางทั้งสองด้าน (เครื่อง 2 เครื่อง) ชั้นนี้อาจไม่จำเป็นต้องถูกใช้งานเสมอไป อย่างเช่นถ้าการสื่อสารนั้นเป็นไปในแบบ "Connectionless" ที่ไม่จำเป็นต้องเชื่อมต่อ เป็นต้น ระหว่างการสื่อสารในแบบ "Connection-less" ทุกๆ แพ็กเก็ต (Packet) ของข้อมูลจะมีข้อมูลเกี่ยวกับเครื่องปลายทางที่เป็นผู้รับผิดชอบอย่างสมบูรณ์ในลักษณะของจดหมายที่มีการจำหน่ายอย่างถูกต้องครบถ้วน ส่วนการสื่อสารในแบบ "Connection Oriented" จะต้องมีการดำเนินการบางอย่างเพื่อให้เกิดการเชื่อมต่อหรือเกิดเป็นวงจรในเชิงตรรกะขึ้นมาก่อนที่การรับ/ส่งข้อมูลจะเริ่มต้นขึ้น แล้วเมื่อการรับ/ส่งข้อมูลดำเนินไปจนเสร็จสิ้นก็จะต้องมีการดำเนินการบางอย่างเพื่อที่จะตัดการเชื่อมต่อลง ตัวอย่างของการเชื่อมต่อแบบนี้ได้แก่การใช้โทรศัพท์ที่ต้องมีการกดหมายเลขปลายทาง จากนั้นก็ต้องมีการดำเนินการบางอย่างของระบบจนกระทั่งเครื่องปลายทางมีเสียงดังขึ้น การสื่อสารจะเริ่มขึ้นจริงเมื่อมีการทักทายกันของคู่สนทนา จากนั้นเมื่อคู่สนทนาฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งวางหูก็ต้องมีการ

ดำเนินการบางอย่างที่จะตัดการเชื่อมต่อลงชั้น Session นี้มีระบบการติดตามด้วยว่าฝั่งใดที่ส่งข้อมูลซึ่งเรียกว่า "Dialog Management" Simple Mail Transport Protocol (SMTP), File Transfer Protocol (FTP) และ Telnet เป็นตัวอย่างของโปรโตคอลที่นิยมใช้ และมีการทำงานครอบคลุมในชั้น Session, Presentation และ Application

### 2.2.6 ชั้น Presentation

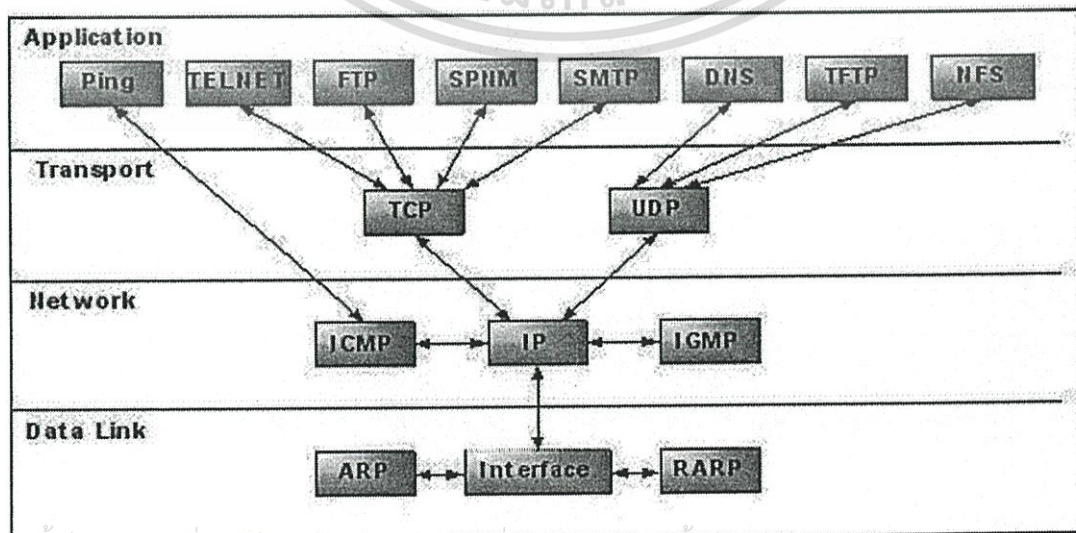
ชั้น Presentation ให้บริการทำการตกลงกันระหว่างสองโปรโตคอลถึงไวยากรณ์ (Syntax) ที่จะใช้ในการรับ/ส่งข้อมูล เนื่องจากว่าไม่มีการรับรองถึงไวยากรณ์ที่จะใช้ร่วมกัน การทำงานในชั้นนี้จึงมีบริการในการแปลข้อมูลตามที่ได้รับบริการร้องขอด้วย

### 2.2.7 ชั้น Application

ชั้น Application เป็นชั้นบนสุดของแบบจำลอง ISO/OSI เป็นชั้นที่ใช้บริการของชั้น Presentation (และชั้นอื่นๆ ในทางอ้อมด้วย) เพื่อประยุกต์ใช้งานต่างๆ เช่น การทำ E-mail Exchange (การรับ/ส่งอีเมล), การโอนย้ายไฟล์ หรือการประยุกต์ใช้งานทางด้านเครือข่ายอื่นๆ

## 2.3 โปรโตคอลแอสแตค

IP ซึ่งอยู่ในระดับชั้นเน็ตเวิร์คตามรูปที่ 2.2 เป็นแกนสำคัญของโปรโตคอลแอสแตค เนื่องจากทั้ง TCP และ UDP ต้องใช้ IP เพื่อเลือกเส้นทางส่ง Packet ในระดับชั้นเน็ตเวิร์คยังมี ICMP สนับสนุนการทำงานของ IP เพื่อรายงานข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นจากการส่งแพ็กเก็ตและมี IGMP ดูแลการจัดกลุ่ม Host ในเครือข่ายมัลติคาสต์



รูปที่ 2.2 โปรโตคอลแอสแตคของ TCP/IP

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่ขึ้นด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

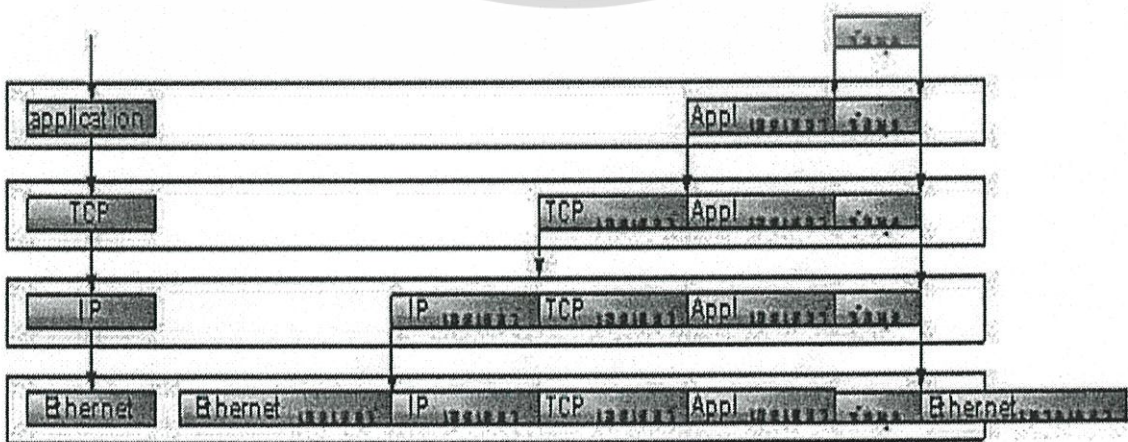
ระดับชั้นทรานสปอร์ต มีสองโปรโตคอลสำคัญ TCP และ UDP แอปพลิเคชันจะเลือกใช้ TCP หรือ UDP ตามลักษณะงาน โปรโตคอลระดับต่างถัดจาก IP ได้แก่ โปรโตคอลระดับดาต้าลิงก์ซึ่งกำหนดการทำงานตามเทคโนโลยีเครือข่ายที่ใช้งานเช่น โปรโตคอล CSMA/CD ตามมาตรฐาน Ethernet ในระดับชั้นนี้มีโปรโตคอลในชุดของ TCP/IP ทำหน้าที่สนับสนุนการทำงานอยู่สองโปรโตคอลคือ ARP และ RARP ทั้งสองโปรโตคอลทำหน้าที่แปลงค่า ระหว่าง IP Address กับ Hardware Address

### 2.3.1 การส่งถ่ายข้อมูลระหว่างชั้น

โปรโตคอลในแต่ละชั้นล้วนมีหน้าที่เกี่ยวข้องในการส่งผ่านข้อมูลจากสถานีต้นทางไปยังสถานีปลายทางข้อมูลจะถูกส่งผ่านจากโปรโตคอลระดับบนสุดจากสถานีต้นทางไปยังระดับล่างจนกระทั่งข้อมูลถูกแปลงให้อยู่ในรูปของสัญญาณไฟฟ้าแล้วเดินทางผ่านเครือข่ายไปยังสถานีปลายทาง โปรโตคอลระดับล่างสุดที่สถานีปลายทางจะรับสัญญาณและส่งผ่านขึ้นไปยังโปรโตคอลระดับบนต่อไป

เมื่อข้อมูลผ่านแต่ละระดับชั้น โปรโตคอลในชั้นนั้นจะผนวกข่าวสารกำกับการทำงานประจำโปรโตคอลซึ่งเรียกว่า โปรโตคอลเฮดเดอร์ (Protocol header) เข้ากับข้อมูล เฮดเดอร์และตัวข้อมูลจากระดับบนจะถูกส่งผ่านไปยังระดับล่าง โปรโตคอลระดับล่างจะมองเฮดเดอร์หุ้มเป็นชั้นๆ กระบวนการนี้เรียกว่า การเ็นแคปซูลेट ตัวอย่างในรูปที่ 2.3 แสดงการเ็นแคปซูลेटแพ็กเก็ต TCP/IP ในอินเทอร์เน็ต

เมื่อสถานีปลายทางได้รับแพ็กเก็ตก็จะดำเนินการส่งไปตามลำดับชั้น โปรโตคอลประจำชั้นจะถอดเฮดเดอร์ออกและส่งส่วนที่เหลือไปยังชั้นถัดไปเฮดเดอร์จะถูก ถอดออกเหลือเฉพาะข้อมูลเมื่อถึงชั้นบนสุด กระบวนการนี้เรียกว่า การดีแคปซูลेट (Decapsulation)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ 2.3 การห่อหุ้มข้อมูลตามลำดับโปรโตคอลแสดงค่านำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

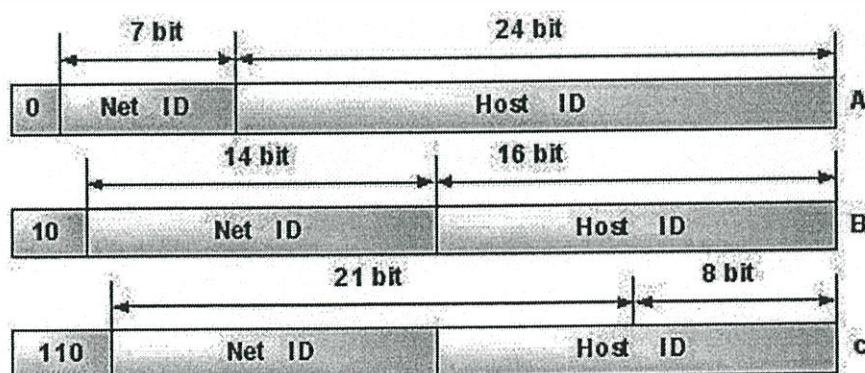
TCP/IP ประกอบด้วยโปรแกรมที่ทำงานร่วมกัน 2 ตัวคือ Transmission Control Protocol ( TCP ) และInternet Protocol (IP) การแบ่งลักษณะในการทำงานก็จะแบ่งเป็น TCP มีหน้าที่ในการตรวจสอบการรับส่งข้อมูลระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ผู้รับ และเครื่องคอมพิวเตอร์ผู้ส่งให้ได้รับข้อมูลที่ถูกต้องและครบถ้วน หรือว่าหากมีการสูญหายของข้อมูลก็จะมีภาระแจ้งให้ต้นทางที่ส่งข้อมูลมารับทราบ แล้ว ให้ทำการส่งข้อมูลมาให้ใหม่ ส่วนลักษณะการทำงานของ IP นั้น จะทำหน้าที่ในการเลือกเส้นทางที่จะใช้ในการรับส่งข้อมูลในระบบเครือข่าย และทำการตรวจสอบที่อยู่ของผู้รับโดยการใช้ข้อมูลขนาด 4 byte เป็นตัวกำหนด Address หรือที่เราเรียกกันว่า IP Address โพรโตคอล IP ให้การสื่อสารแบบดาต้าแกรมระหว่าง Node บนเครือข่ายคล้าย IPX โพรโตคอล TCP เหมือนกับ NetBIOS ในแง่การสื่อสารแบบจุดต่อจุดและประกันการได้รับข้อมูล โดยยูทิลิตี้ FTP การเรียกทำงานระยะไกล(Telnet)

## 2.4 ไอพีแอดเดรส (IP Address)

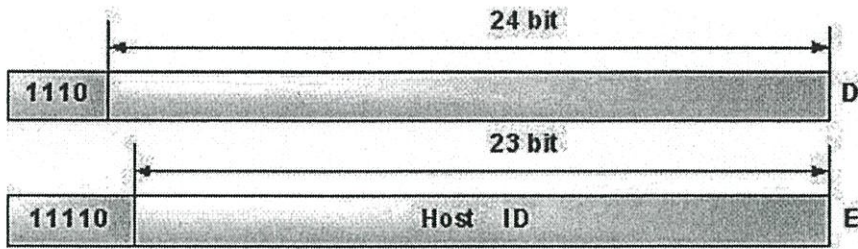
อินเทอร์เน็ตแยกแยะเครื่องโดยใช้ IP Address ประจำฮาร์ดแวร์อินเทอร์เน็ตเฟสที่เชื่อมต่อเข้าเครือข่าย ตัวอย่างของฮาร์ดแวร์อินเทอร์เน็ตเฟสได้แก่การ์ดเครือข่าย คอมพิวเตอร์ที่มีมากกว่าหนึ่งอินเทอร์เน็ตเฟสสามารถมี IP Address ได้ตามจำนวนอินเทอร์เน็ตเฟส แต่คอมพิวเตอร์โดยทั่วไปมักมีเพียงอินเทอร์เน็ตเฟสเดียว จึงมักเรียกว่าไอพีแอดเดรสเป็นแอดเดรสประจำเครื่อง ส่วนอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ เช่น เร้ามีก็มีอินเทอร์เน็ตเฟสจำนวนมากเพื่อใช้โยงเครือข่าย เราเตอร์ (Router) จึงมี IP Address หลายค่าตามจำนวนอินเทอร์เน็ตเฟส

### 2.4.1 การจัดการคลาสเครือข่าย (Class)

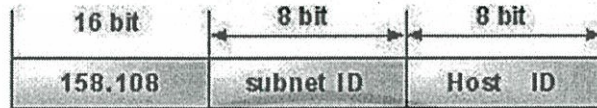
ไอพีแอดเดรสมีการจัดแบ่งออกเป็นกลุ่มหรือคลาส (class) เครือข่ายที่ใช้งานในปัจจุบันมักสังกัดอยู่ใน class ไค class หนึ่งคือคลาส A, B หรือ C การแบ่ง class อาศัยจำนวนพรีฟิกซ์เครือข่ายที่แตกต่างกันตามรูป 2.4 แต่ละ class จึงมีจำนวนเครือข่ายในสังกัดและจำนวนโฮสต์ต่อเครือข่ายไม่เท่ากัน



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับคุณผู้รับเพื่อการใช้งานส่วนบุคคลเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.5 การแบ่งคลาส D และ E



รูปที่ 2.6 ตัวอย่างการแบ่งคลาสเครือข่ายย่อย

Class	Range
A	0.0.0.0 - 127.255.255.255
B	128.0.0.0 - 191.255.255.255
C	192.0.0.0 - 223.255.255.255
D	244.0.0.0 - 239.255.255.255
E	240.0.0.0 - 255.255.255.255

รูปที่ 2.7 ช่วงของ IP Address แต่ละคลาส

TCP จะทำหน้าที่เปรียบเสมือน Transport Layer และ Data Link Layer บางส่วนใน OSI Model คือเป็นผู้ทำให้เกิดขบวนการ การส่งข้อมูลอย่างต่อเนื่องระหว่างผู้รับและผู้ส่ง ส่วน IP เป็นหมายเลขที่ใช้ในการบ่งบอกถึง DTE ต้นทางและปลายทาง เป็น Protocol ที่ใช้ในการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์เป็นระบบ internetworking TCP/IP เป็น Protocol ที่ใช้ในการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์เข้าเป็นเครือข่าย Internetworking ซึ่งในแต่ละเครือข่ายอาจใช้อุปกรณ์ต่างชนิด ต่างยี่ห้อกัน ซึ่ง TCP/IP เป็น Open System ที่ไม่มีข้อจำกัดในระบบปฏิบัติการที่ใช้ อีกทั้งยังมีเป็นยอมรับจึงมีการผลิตทั้ง Hardware และ Software มาสนับสนุน Protocol TCP/IP อย่างมากในการเชื่อมโยงเครือข่าย เครื่องคอมพิวเตอร์แต่ละเครื่องอาจมีระบบที่เหมือนกันหรือแตกต่างกัน การใช้งานเครือข่ายจึงต้องมีมาตรฐานหรือระเบียบที่ใช้ในการติดต่อให้แต่ละเครื่องมีวิธีการติดต่อสื่อสาร เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการเรียนเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นับผูกพันไปใช้ประโยชน์ตามการค้า เป็นไปในแนวทางเดียวกันเพื่อให้การเชื่อมต่อข้อมูลและการติดต่อสื่อสารของเครื่องคอมพิวเตอร์ ไม่ว่าจะรุ่นใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งหากนำไปใช้

แต่ละเครื่องมีความเข้าใจถูกต้องตรงกันสามารถทำงานร่วมกันได้อย่างดี ไม่มีความเสียหายเกิดขึ้น จึงมีการกำหนดวิธีการมาตรฐานขึ้นเรียกว่า โพรโตคอล ดังนั้นอาจกล่าวได้ว่า โพรโตคอล หมายถึง กฎเกณฑ์ ข้อตกลง ภาษาสื่อสาร รูปแบบ วิธีการเชื่อมต่อของเครื่องคอมพิวเตอร์ในเครือข่าย (ระบบใดๆ ก็ตาม) ให้สามารถติดต่อสื่อสาร มีการใช้งานร่วมกันได้หลากหลาย เช่น การกำหนดรูปแบบการโอนย้ายข้อมูล การแสดงสถานะ การวางกฎระเบียบเกี่ยวกับการใช้งานเครือข่าย เป็นต้น เครื่องคอมพิวเตอร์แต่ละเครื่องที่เชื่อมต่อกันในเครือข่ายต้องใช้โพรโตคอลเดียวกันจึงจะติดต่อสื่อสารกันได้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 3

# วิธีการออกแบบระบบควบคุมอุปกรณ์และระบบไฟฟ้าในตู้

## Mini DSLAM ระยะไกลผ่านโครงข่าย TCP/IP

ในหัวข้อนี้จะกล่าวถึงทฤษฎีพื้นฐานต่างๆ ที่เกี่ยวข้องในการวิจัย และพื้นฐานของระบบการสื่อสารในระยะไกลผ่านโครงข่ายไอพี ซึ่งเนื้อหาในบทนี้จะกล่าวถึงเทคนิคเชื่อมต่ออุปกรณ์สื่อสารและอุปกรณ์ควบคุมที่เชื่อมต่อในรูปแบบต่างๆ คุณลักษณะของช่องทางการสื่อสารและการตั้งค่าต่างๆ ให้กับอุปกรณ์สื่อสาร และพื้นฐานของระบบโครงข่ายไอพี ซึ่งเนื้อหาทั้งหมดนี้จำเป็นสำหรับการศึกษา

### 3.1 ชุดควบคุม (Control Unit)

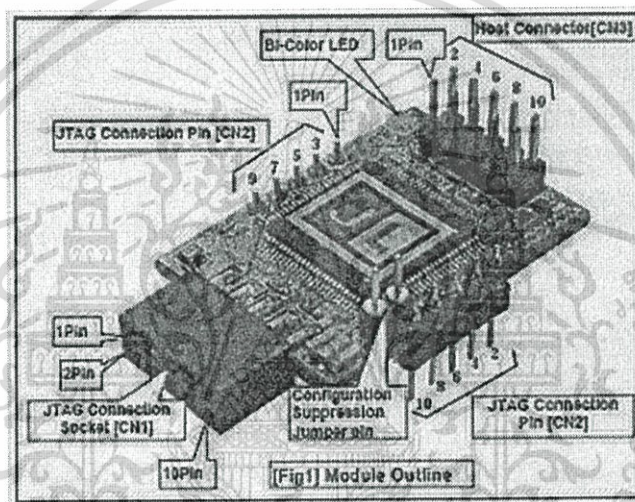
ระบบควบคุมจะออกแบบให้มีการควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ต่างๆ ผ่านไมโครคอนโทรลเลอร์และทำการเขียนคำสั่งควบคุมลงบนไมโครคอนโทรลเลอร์ ซึ่งในงานวิจัยนี้จะเลือกใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์รุ่น CP-JR ARM7 LPC2368 บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ในตระกูล ARM7 TDMI-S CORE เบอร์ LPC2368 [2] เนื่องจากมีความเร็วสูง มี Port LAN ให้ใช้งาน และมีความเหมาะสมกับการใช้งานภายนอกอาคาร ดังรูปที่ 3.1 และรูป 3.2 ไมโครคอนโทรลเลอร์รุ่น CP-JR ARM7 LPC2368 เป็นบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ในตระกูล ARM7TDMI-S Core ซึ่งเลือกใช้ MCU เบอร์ LPC2368 16/32บิต ขนาด100pin ของPhilips (NXP) นอกจากวงจรขั้นพื้นฐานยังมีวงจรสำหรับประยุกต์ใช้งานขั้นสูงจัดเตรียมไว้ให้ใช้งานด้วย เช่น

- วงจรเชื่อมต่อกับ USB ซึ่งรองรับการเชื่อมต่อกับ USB 2.0 ได้ ซึ่งผู้ใช้สามารถนำบอร์ดไปพัฒนาเป็น USB Device แบบต่างๆ ได้โดยสะดวก
- วงจรเชื่อมต่อกับการ์ดหน่วยความจำ ซึ่งสามารถใช้งานได้กับการ์ดหน่วยความจำแบบ SD Card และการ์ดหน่วยความจำแบบ MMC Card
- วงจรเชื่อมต่อ Ethernet LAN แบบ 10/100 Mbps สามารถเชื่อมต่อกับเครือข่าย LAN ได้
- วงจรเชื่อมต่อกับDot-Matrix LCD พร้อมวงจรปรับความสว่าง
- วงจรสื่อสารข้อมูลแบบ RS232 พร้อม Line Driver จำนวน 2 ช่อง
- วงจรสื่อสารข้อมูลแบบ RS422/485 ทั้งแบบ Half-Duplex และ Full-Duplex

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

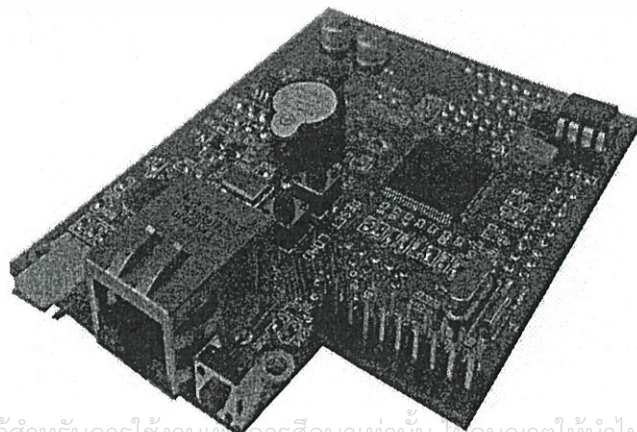
สำหรับวิธีการพัฒนาโปรแกรมของบอร์ดนั้นก็มีความคล่องตัวและยืดหยุ่นเป็นอย่างมาก ซึ่งสามารถพัฒนาโปรแกรมจากภาษาคอมพิวเตอร์ได้ตามมาตรฐานหลายๆภาษา กล่าวคือ สามารถใช้การพัฒนาแบบ ISP Download ผ่านทางพอร์ตสื่อสารอนุกรม RS232 และการพัฒนาแบบ JTAG โดยใช้งานร่วมกับ ARM JTAG มาตรฐานสำหรับ Download และ Debug ได้โดยง่าย

การโปรแกรมแบบISP (In system program) คือการอัดโปรแกรมลงในตัวICโดยตรงเลย ผ่านพอร์ตอนุกรมของคอมพิวเตอร์โดยใช้สายแพรควาน์โพลดแค่ 3เส้นเท่านั้น โดยใช้โปรแกรม Flash Magic เวอร์ชัน 4.33 และโปรแกรม Keil uVision IDE เวอร์ชัน 3.24 ซึ่งเป็นฟรีโปรแกรม แต่จะมีการจำกัดการใช้งานอยู่ที่16K โดยสามารถควาน์โพลดโปรแกรมได้ฟรีจากเว็บไซต์ของผู้พัฒนาโปรแกรมได้



รูปที่ 3.1 ส่วนต่างๆของไมโครคอนโทรลเลอร์รุ่น CP-JR ARM7 LPC2368

การโปรแกรมแบบJTAG คือการDebug หรือทดสอบแก้ไขโปรแกรมผ่านARM JTAG เป็นพอร์ต pin header ขนาด 10 pin โดยใช้โปรแกรม Keil uVision Review ซึ่งเป็นการโปรแกรมแบบซิมูเลตหรือจำลองแบบเสมือนจริงโดยควาน์โพลดโปรแกรมได้ฟรีจากเว็บไซต์ของผู้พัฒนาโปรแกรมเช่นกัน



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 3.2 บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์รุ่น CP-JR ARM7 LPC2368

การโปรแกรมหรืออัปเดตโปรแกรมลงในตัว IC โดยตรงเลยผ่านพอร์ตอนุกรมของคอมพิวเตอร์ในที่นี่จะลงโปรแกรมผ่านโปรแกรม Flash Magic โดยมีวิธีการเชื่อมต่อระหว่างบอร์ดคอนโทรลกับคอมพิวเตอร์ผ่านสายโหลดโปรแกรมดังรูปที่ 3.3



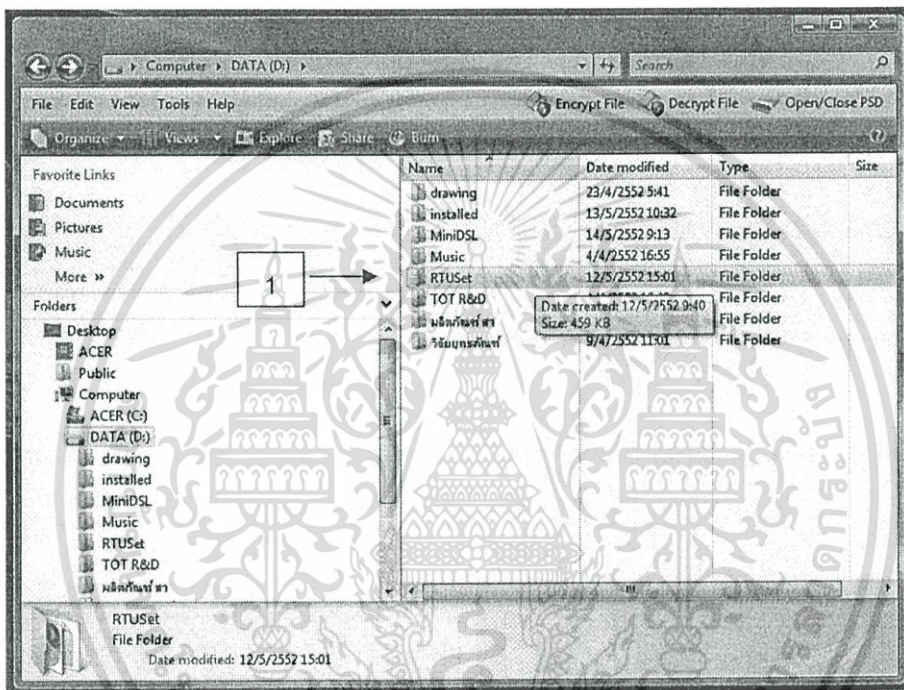
รูปที่ 3.3 การต่อสายโหลดโปรแกรมเข้ากับบอร์ดคอนโทรล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

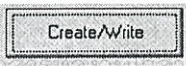
### 3.1.1 ขั้นตอนการ Setup Program สำหรับฮาร์ดแวร์คอมพิวเตอร์

ในงานวิจัยนี้เพื่อให้ง่ายต่อการนำโปรแกรมไปใช้งานและติดตั้งค่าฟังก์ชันต่างๆของโปรแกรมผู้วิจัยได้สร้างไคลเรทอรีสำหรับการติดตั้งโปรแกรมและการใส่ค่าต่างๆของโปรแกรม ได้แก่ IP Address, VLAN, Gate way เป็นต้น ซึ่งเมื่อใส่ค่าดังกล่าวแล้วโปรแกรมจะทำการบันทึกค่าล่าสุดแบบอัตโนมัติให้ทุกครั้งที่มีการเข้าไปใช้งาน โดยมีขั้นตอนการใช้งานดังต่อไปนี้

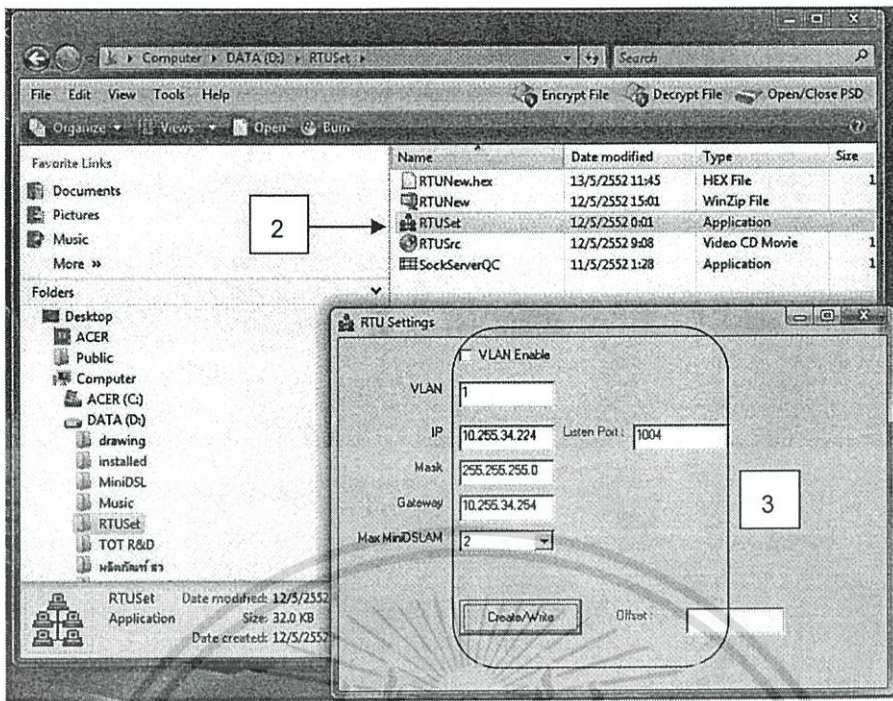
#### 1. เปิดโฟลเดอร์ RTUSet ในไคลเรทอรีที่กำหนด ดังรูปที่ 3.4



รูปที่ 3.4 RTUSet ในไคลเรทอรี

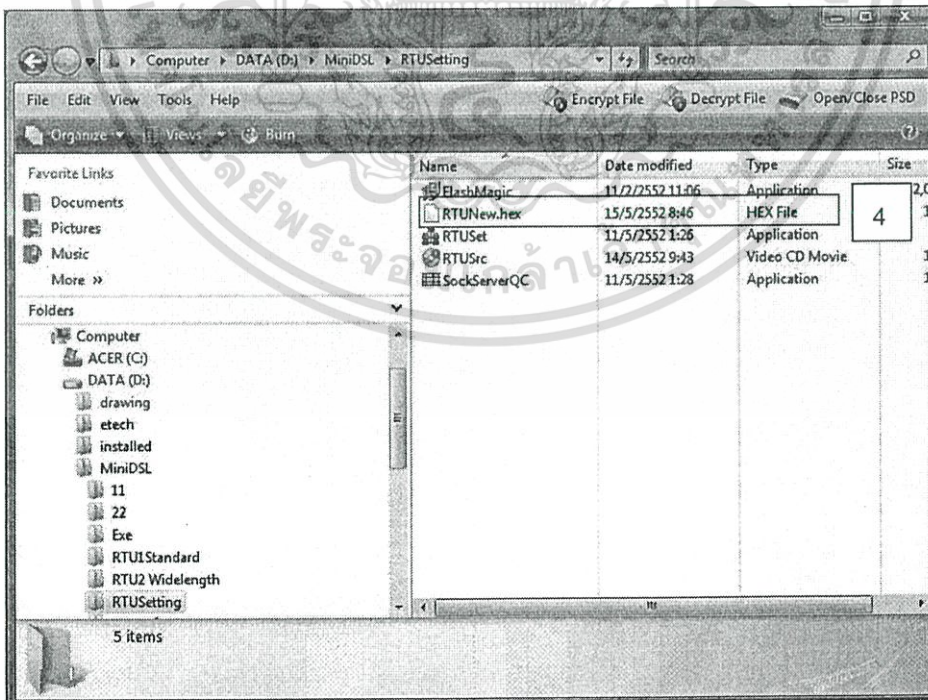
2. คลิก RTUSet จะปรากฏหน้าต่าง RTU Settings ดังรูปที่ 3.5
  3. ในหน้าต่าง RTU Settings ให้กรอกรายละเอียดในช่อง Text box ดังนี้
    - ถ้ากำหนดค่า VLAN ของMini DSLAM เป็นค่าDefault (VLAN1) ไม่ต้องกดเลือกในช่อง VLAN Enable
    - ถ้ากำหนดค่า VLAN ของMini DSLAM เป็นค่าอื่นให้กดเลือกช่องVLAN Enable แล้วกรอกค่าVLAN
    - กำหนดค่า IP, MASK, GATEWAY ตามกำหนด - กำหนดจำนวนMini DSLAM ที่ติดตั้ง ในช่อง Max Mini DSLAM
- คลิก 

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.5 RTU Settings

4. หลังจากนั้นจะได้ ไฟล์ข้อมูลที่มีนามสกุลเป็น .hex เพื่อใช้อัดลงในไมโครคอนโทรลเลอร์ ดังรูปที่ 3.6

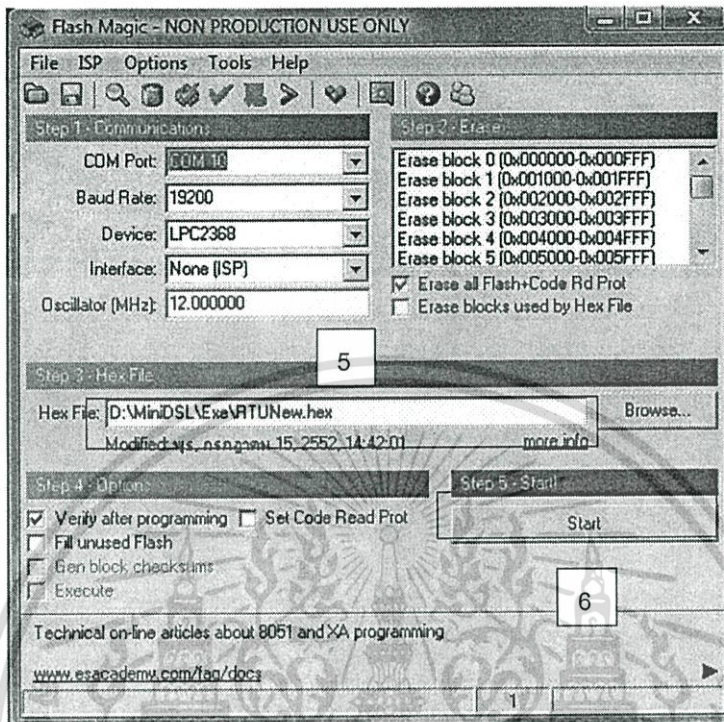


รูปที่ 3.6 ไฟล์ข้อมูลที่มีนามสกุล .hex

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา หรือข้อมูลข้างต้นข้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5. เปิดโปรแกรม Flash Magic แล้วเลือกไฟล์นามสกุล .hex ที่สร้างขึ้นอัดลงในไมโครคอนโทรลเลอร์ ดังรูปที่ 3.7

6. คลิกปุ่ม Start เพื่อโหลดโปรแกรมลงในไมโครคอนโทรลเลอร์



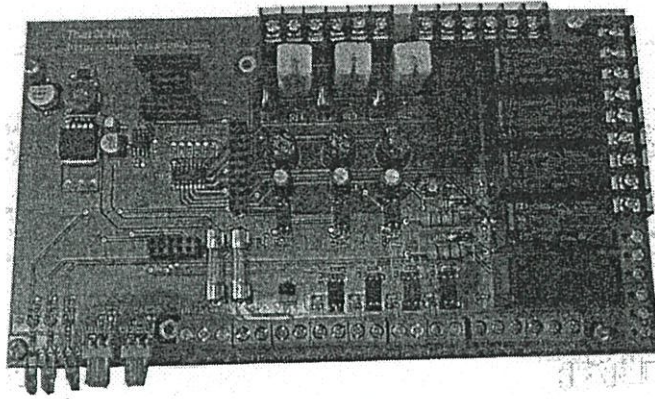
รูปที่ 3.7 โปรแกรม Flash Magic

### 3.2 บอร์ด I/O

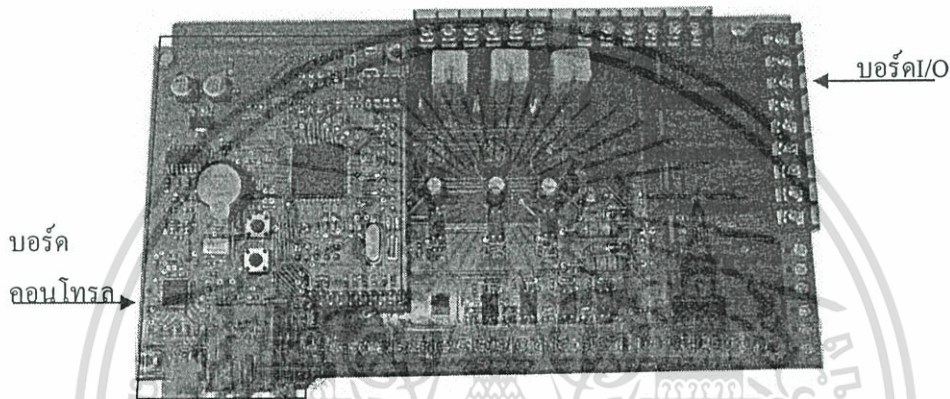
บอร์ด I/O เป็นบอร์ดที่ถูกออกแบบมาเพื่อทำหน้าที่รับและส่งสัญญาณตามเงื่อนไขที่กำหนดในบอร์ดคอนโทรล ซึ่งคำสั่งต่างๆจะถูกโหลดลงในไมโครคอนโทรลเลอร์บนบอร์ดคอนโทรล ซึ่งบอร์ดคอนโทรลจะออกแบบให้มี Input และ Output ในการควบคุมดังรูปที่ 3.8 ประกอบด้วย

- Temperature Sensor
- Status Sensor 12VDC(x 3 ch.)
- Status Sensor 220VAC(x 3 ch.)
- 12 VDC Power Supply 1.5A - 2A(x 1 ch.)
- 12 VDC Power Supply สำหรับพัดลม 0.5A(x 1 ch.)
- Relay Dry Contact 220VAC 5A(x 2 ch.)
- CB Control Dry Contact 220VAC 5A(x 1 ch.)

เอกสาร Mini DSLAM Dry Contact 220VAC 5A(x 2 ch.) ศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.8 ต้นแบบบอร์ด I/O ที่ลงอุปกรณ์เรียบร้อยแล้ว

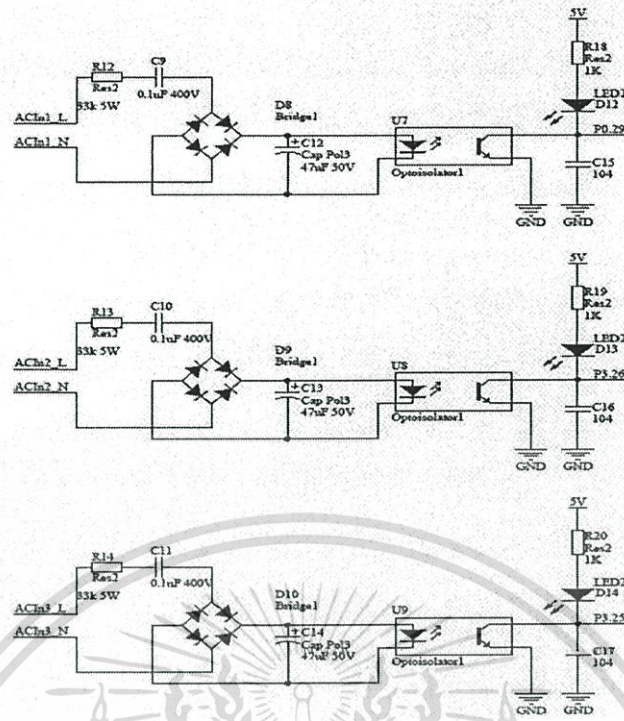


รูปที่ 3.9 การเชื่อมต่อบอร์ดคอนโทรลกับบอร์ด I/O

### 3.2.1 การรับค่าทางด้าน Input

การรับค่าต่างๆทางด้าน Input บอร์ด I/O จะทำหน้าที่รับสัญญาณต่างๆจากการสร้างเงื่อนไขการทำงานของอุปกรณ์ส่งต่อให้กับบอร์ดคอนโทรลทำการประมวลผล ซึ่งสัญญาณที่ได้รับหลักๆจะประกอบด้วยสัญญาณไฟฟ้าและการเปิด-ปิดของหน้าคอนแทค (Dry Contact)

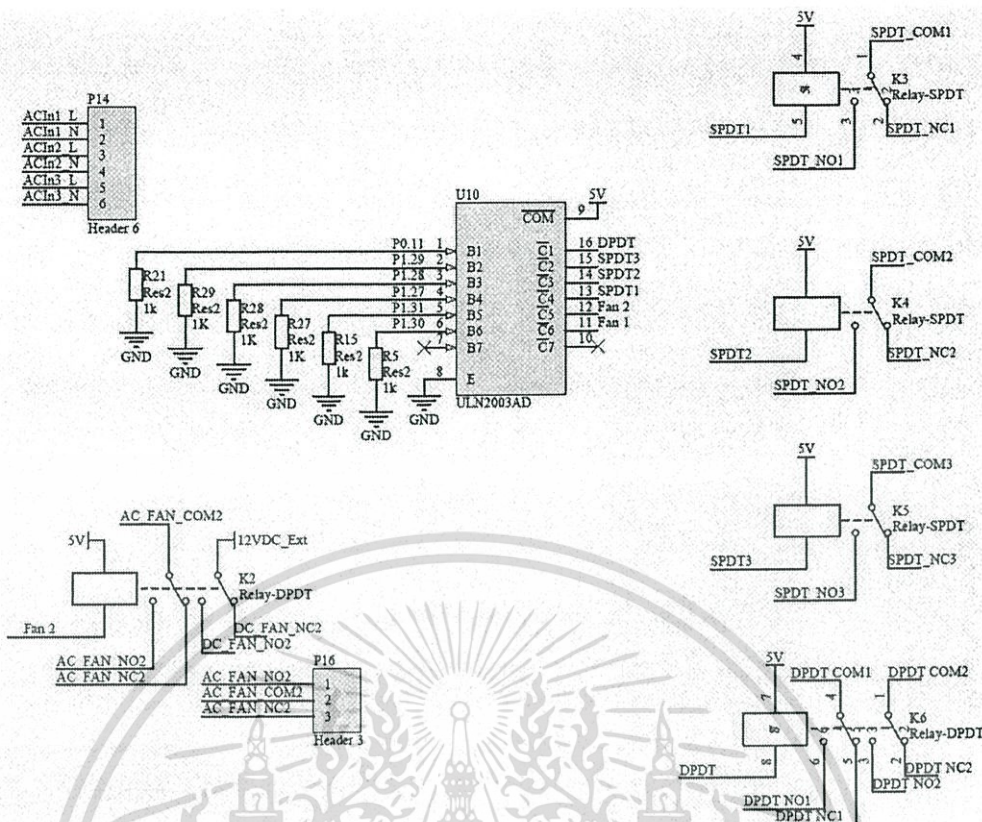
การรับค่า Input ของบอร์ด I/O จะเป็นการตรวจสอบสถานะของระบบไฟฟ้า ประกอบไปด้วย การตรวจสอบสถานะทางไฟฟ้ากระแสสลับและการตรวจสอบสถานะทางไฟฟ้ากระแสตรง โดยจะทำการต่อระบบไฟฟ้าจากจุดที่ต้องการทำการตรวจสอบเข้ากับบอร์ด เช่น จุดต่อด้านไฟเข้า เซอร์กิตเบรกเกอร์ของระบบไฟฟ้า , จุดต่อด้านไฟออกของเซอร์กิตเบรกเกอร์ , กระแสไฟฟ้าจากอุปกรณ์ AC Line Surge Protector , กระแสไฟฟ้าของพัดลมระบายความร้อน เป็นต้น เมื่อบอร์ด I/O ได้รับสัญญาณไฟฟ้าเข้ามาบอร์ดคอนโทรลที่เชื่อมต่ออยู่จะทำหน้าที่ตรวจสอบสถานะของระบบไฟฟ้าและหน้าคอนแทคจากนั้นก็จะทำงานตามเงื่อนไขต่างๆตามฟังก์ชันที่ถูกกำหนดในโปรแกรม ซึ่งจะได้นำกล่าวถึงในหัวข้อของการพัฒนาระบบต่อไป



รูปที่ 3.10 วงจรบอร์ด I/O ทางด้าน input

### 3.2.2 การส่งสัญญาณทางด้าน Output

การทำงานทางด้าน Output จะเป็นการทำงานที่ตรงกันข้ามทางฝั่ง Input กล่าวคือบอร์ดจะทำหน้าที่จ่ายกระแสไฟฟ้าให้อุปกรณ์ต่างๆผ่านรีเลย์ โดยจะทำงานตามเงื่อนไขในโปรแกรมที่กำหนดจากบอร์ดคอนโทรล เมื่อเกิดเหตุการณ์ตามฟังก์ชันของโปรแกรม เช่น การเปรียบเทียบสถานะของระบบไฟฟ้าด้านไฟเข้าและด้านไฟออกของเซอร์กิตเบรกเกอร์ ในกรณีที่มีแรงดันไฟฟ้าด้านไฟเข้าและด้านไฟออกของเซอร์กิตเบรกเกอร์ โปรแกรมจะประมวลผลได้ว่าระบบไฟฟ้าเป็นปกติจะไม่มีคำสั่งให้รีเลย์ทำการต่อหน้าคอนแทคเพื่อจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับโซลินอยด์ เช่นเดียวกันในกรณีที่ไม่มีแรงดันไฟฟ้าจากด้านไฟเข้าเซอร์กิตเบรกเกอร์และด้านไฟออกเซอร์กิตเบรกเกอร์ โปรแกรมจะประมวลผลได้ว่าระบบไฟฟ้าจากการไฟฟ้าแห่งประเทศไทยบกพร่องหรือไฟฟ้าดับ โปรแกรมก็จะไม่สั่งให้จ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับอุปกรณ์ แต่ถ้าในกรณีที่ตรวจสอบสถานะของสัญญาณไฟฟ้าแล้วพบว่าด้านไฟเข้าของเซอร์กิตเบรกเกอร์มีแรงดันไฟฟ้าแต่ด้านไฟออกของเซอร์กิตเบรกเกอร์ไม่มีแรงดันไฟฟ้า โปรแกรมจะประมวลผลว่าเกิดเหตุการณ์เบรกเกอร์ทริปโปรแกรมจะสั่งให้รีเลย์เชื่อมต่อหน้าคอนแทคเพื่อจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับโซลินอยด์เพื่อดึงก้านโยกของเซอร์กิตเบรกเกอร์ให้อยู่ในตำแหน่ง ON



รูปที่ 3.11 วงจรควบคุมพัดลม โซลินอยด์ รีเลย์

ฟังก์ชันการทำงานของระบบควบคุมอุปกรณ์และระบบไฟฟ้าในตู้ Mini DSLAM ระยะไกลผ่านโครงข่าย TCP/IP จะแบ่งเป็นสองส่วนคือส่วนของการตรวจสอบกับส่วนของการควบคุม ดังนี้

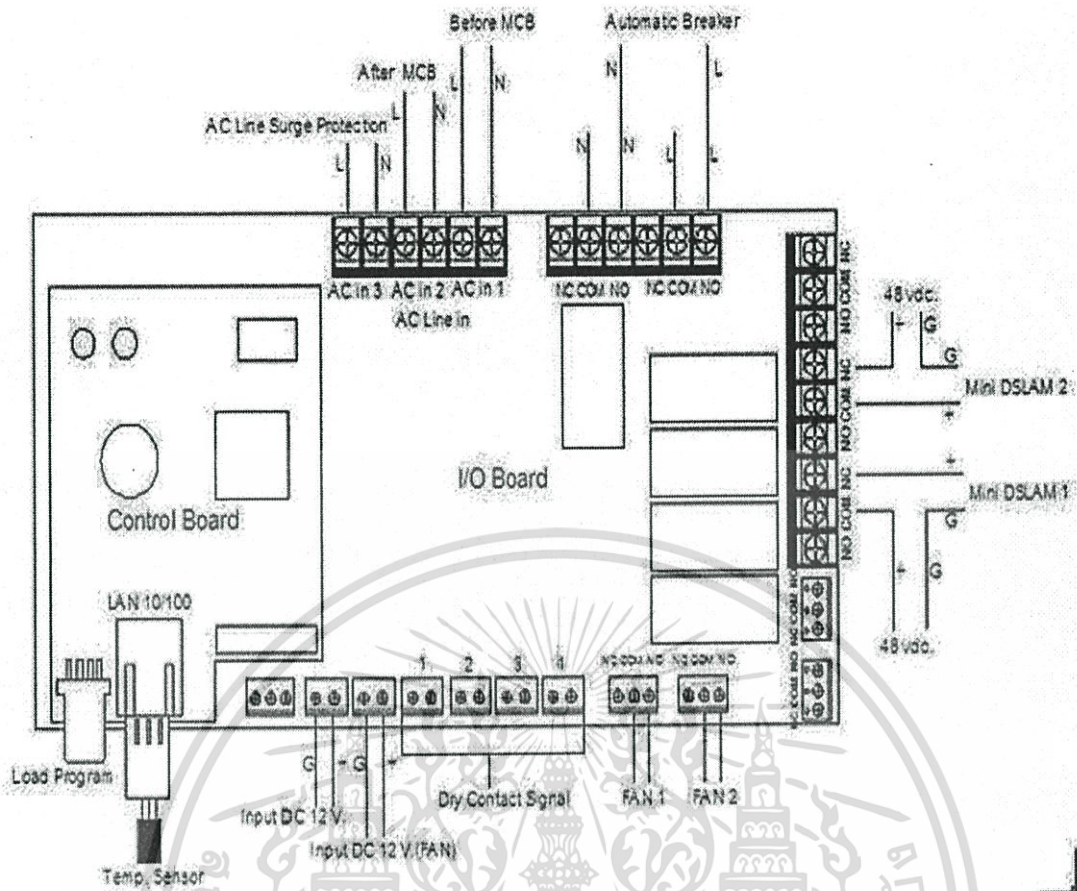
ฟังก์ชันการตรวจสอบหรือเฝ้าระวังเหตุเสียของอุปกรณ์

- การตรวจสอบสถานะของระบบไฟฟ้า
- การตรวจสอบการทริปของเบรกเกอร์
- การตรวจสอบสถานะของอุปกรณ์ป้องกันเสิร์จ
- การตรวจสอบสถานะของ Mini DSLAM
- การตรวจสอบสถานะของพัดลมระบายอากาศ
- การตรวจวัดอุณหภูมิภายในตู้ฯ

ฟังก์ชันการควบคุมอุปกรณ์ภายในตู้ฯ

- การสั่ง ON เบรกเกอร์ในกรณีเบรกเกอร์ทริป
- การสั่งรีเซ็ต Mini DSLAM ในกรณีที่เครื่องแสงกั
- การสั่งเปลี่ยนอุณหภูมิ Setpoint เพื่อให้พัดลมทำงานพร้อมกัน 2 ตัว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ของบริษัทฯ เพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.12 คอนเนคเตอร์บนบอร์ด I/O สำหรับต่อเข้ากับอุปกรณ์ต่างๆ

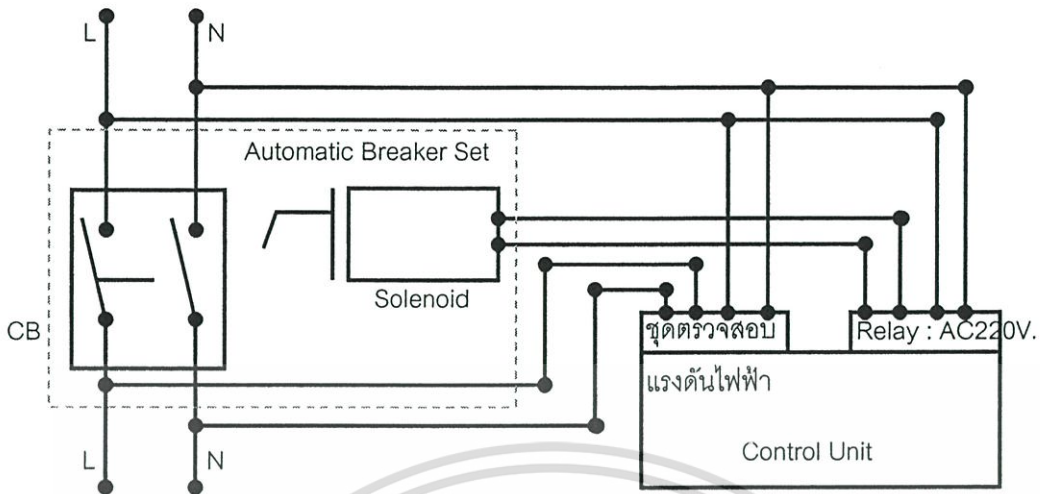
### 3.3 ชุดควบคุมเซอร์กิตเบรกเกอร์แบบอัตโนมัติ (Automatic Circuit Breaker Controller)

จะทำงานตามเงื่อนไขที่ตั้งค่าไว้โดยจะต้องสัมพันธ์กับสถานะของแรงดันไฟฟ้า ซึ่งจะทำให้การตรวจสอบแรงดันไฟฟ้าด้วยชุด AC Line sensor ชุดตรวจสอบจะทำการตรวจสอบเปรียบเทียบสถานะของแรงดันไฟฟ้าจากจุดเชื่อมวงจรไฟฟ้าด้านไฟเข้าของ เซอร์กิตเบรกเกอร์ และด้านไฟออกของ เซอร์กิตเบรกเกอร์ แล้วทำการส่งค่าให้ไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อกำหนดขั้นตอนการทำงาน

การออกแบบจะออกแบบให้ชุด Solenoid 220 VAC เป็นอุปกรณ์ในการดึงให้แขนกลไปเกี่ยวกับก้านโยก (Actuator Lever) ของ เซอร์กิตเบรกเกอร์ [3] ซึ่งเปรียบเสมือนการผลักก้านโยกของเซอร์กิตเบรกเกอร์ไปในตำแหน่ง ON ด้วยมือในกรณีที่มีการจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับ Solenoid แขนกลจะเกี่ยวให้ก้านโยกของเซอร์กิตเบรกเกอร์ไปอยู่ในตำแหน่ง ON แต่ในกรณีที่ไม่มี

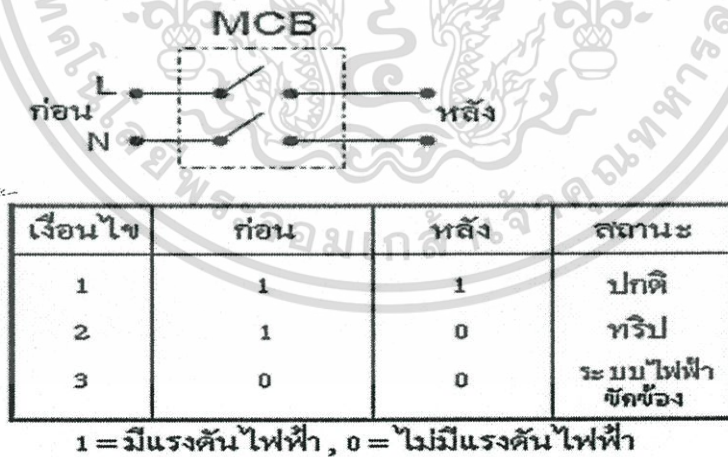
กระแสไฟฟ้าจ่ายให้กับ Solenoid แขนกลจะเป็นอิสระซึ่งจังหวะการจ่ายการไฟฟ้าจะถูกกำหนดเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ดังรูปที่ 3.13

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

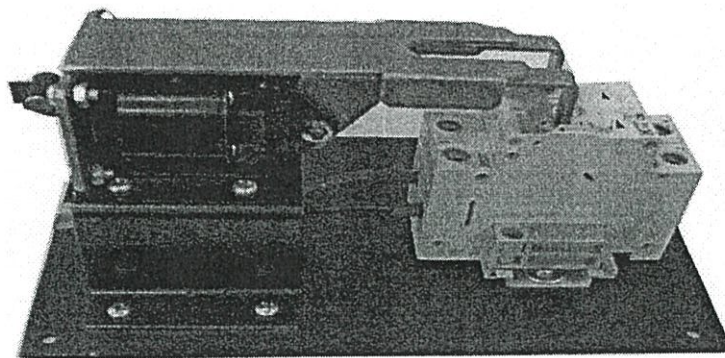


รูปที่ 3.13 ไลอะแกรมชุดควบคุมเซอร์กิตเบรกเกอร์แบบอัตโนมัติ (Automatic Circuit Breaker Controller)

เงื่อนไขการทำงานของระบบตรวจสอบแรงดันไฟฟ้า ไมโครคอนโทรลเลอร์จะควบคุมให้มีการจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับชุดโซลินอยด์ในกรณีที่เหตุการณ์ในเงื่อนไขที่ 2 เท่านั้น แต่ในเงื่อนไขอื่นจะไม่มีกระแสไฟฟ้าให้กับชุดโซลินอยด์ดังรูปที่ 3.14, 3.15



รูปที่ 3.14 เงื่อนไขในการทำงานของชุดควบคุม CB อัตโนมัติ

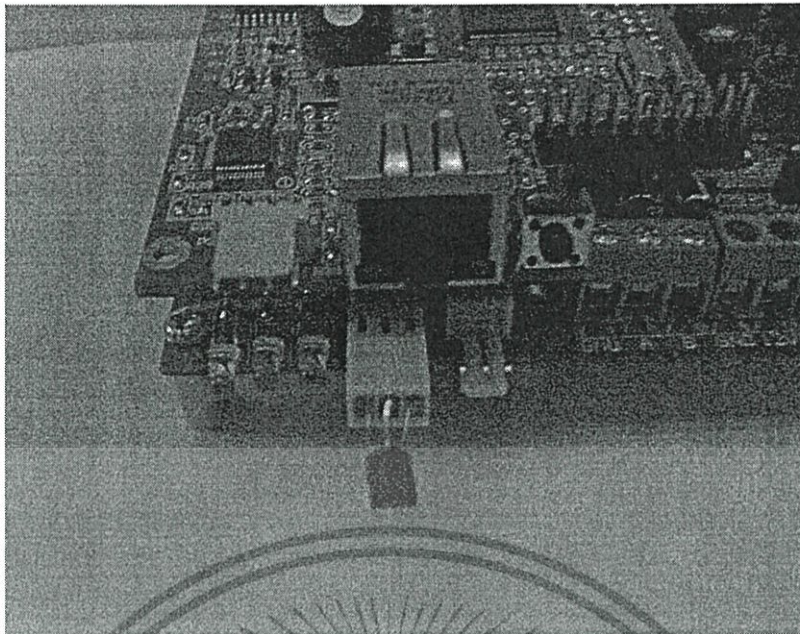


รูปที่ 3.15 Automatic Circuit Breaker Controller

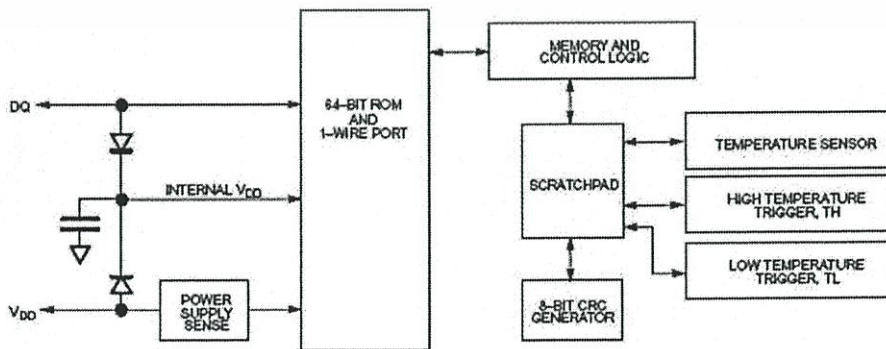
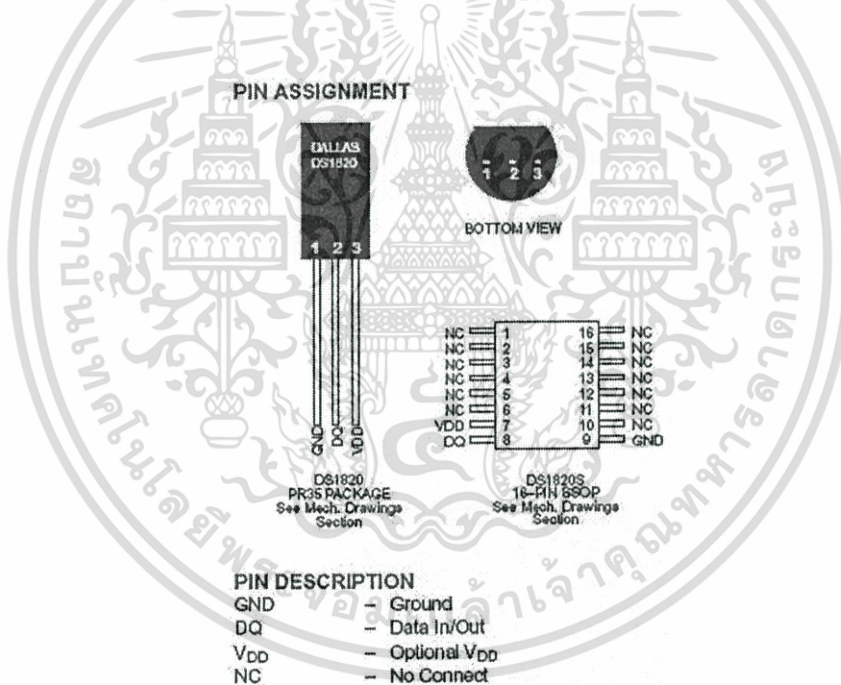
บอร์ดควบคุมจะทำหน้าที่ตรวจสอบแรงดันไฟฟ้า 2 จุดคือ ด้านไฟเข้าของเซอร์กิตเบรกเกอร์และด้านไฟออกของเซอร์กิตเบรกเกอร์ในกรณีที่มีแรงดันไฟฟ้าทั้งด้านไฟเข้าและด้านไฟออกหรือไม่มีแรงดันไฟฟ้าทั้งด้านไฟเข้าและด้านไฟออกของเซอร์กิตเบรกเกอร์ บอร์ดควบคุมจะไม่จ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับโซลินอยด์ แต่ถ้าบอร์ดควบคุมตรวจแล้วพบว่าไม่มีแรงดันไฟฟ้าที่ด้านไฟเข้าของเซอร์กิตเบรกเกอร์แต่ไม่มีแรงดันไฟฟ้าด้านไฟออกของเซอร์กิตเบรกเกอร์แสดงว่าเซอร์กิตเบรกเกอร์ทริป ดังนั้นบอร์ดควบคุมจะสั่งให้รีเลย์ทำงานเป็นสวิตช์จ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับโซลินอยด์ทำให้แขนกลไปดึงก้านโยกเซอร์กิตเบรกเกอร์ให้ ON เพื่อจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับระบบโดยการทำงานจะกระทำเป็นระยะเวลาสั้นๆเพื่อให้แขนกลอยู่ในสภาวะปกติซึ่งจะทำให้เซอร์กิตเบรกเกอร์สามารถทริปลงได้อีกในกรณีที่ระบบไฟฟ้าภายในตู้ยังมีปัญหาอยู่ ถ้าระบบไฟฟ้ายังมีการขัดข้องอยู่ซึ่งการสั่งให้โซลินอยด์ทำงานจะกระทำในช่วงเวลาที่ห่างกันประมาณนาที่ ทำทั้งหมด 3 รอบการทำงาน แต่ถ้าโซลินอยด์ทำงานเกิน 3 รอบเซอร์กิตเบรกเกอร์ยังทริปอีกให้หยุดกระบวนการแล้วทำการแจ้งเตือนกลับไปศูนย์ควบคุมเพื่อส่งเจ้าหน้าที่มาทำการตรวจสอบแก้ไขต่อไป

### 3.4 Temperature Sensor

การตรวจสอบอุณหภูมิภายในตู้ Mini DSLAM จะใช้อุปกรณ์ตรวจสอบอุณหภูมิแบบดิจิตอล (Digital Thermometer) โดยเลือกใช้อุปกรณ์ตรวจสอบอุณหภูมิรุ่น DS1820 Digital Thermometer ต่อเข้าบอร์ด I/O ดังรูปที่ 3.16 และแสดงไดอะแกรมตรวจสอบอุณหภูมิแบบดิจิตอลรุ่น DS1820 ดังรูปที่ 3.17



รูปที่ 3.16 การต่อเซนเซอร์อุณหภูมิเข้ากับบอร์ด I/O

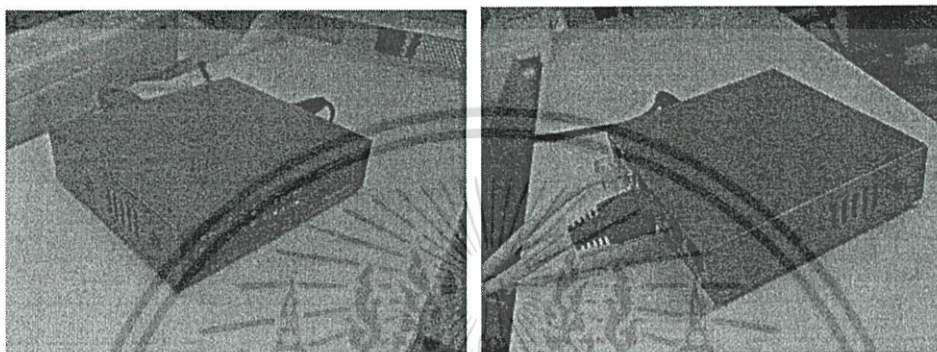


รูปที่ 3.17 ไคแกรมของอุปกรณ์ตรวจสอบอุณหภูมิแบบดิจิทัลอรุ่น DS1820

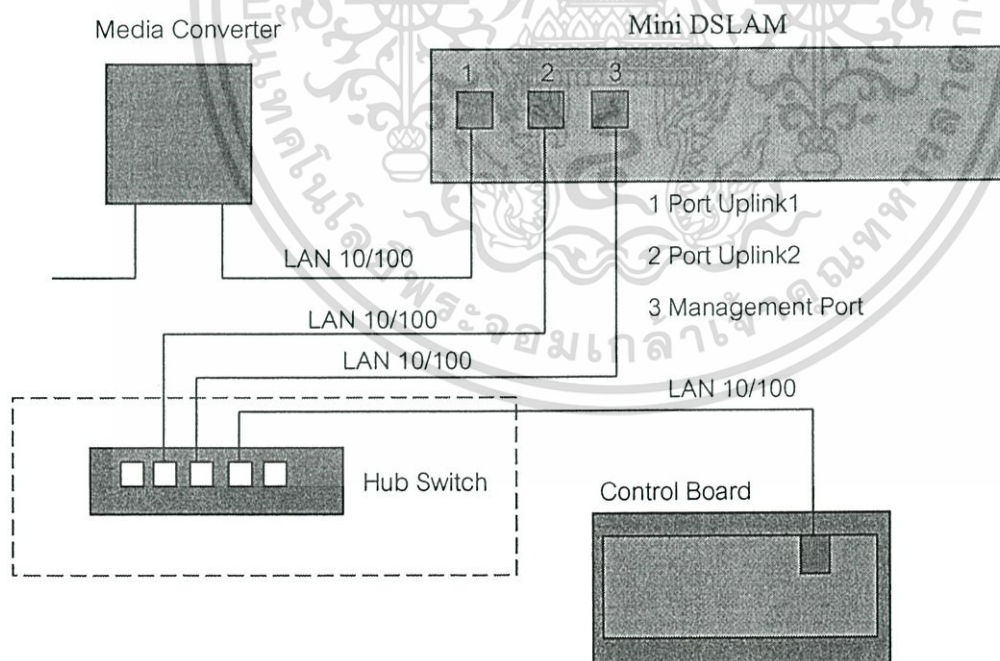
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.5 Fast Ethernet Desktop Switch 5 ports 10/100 Mbps

Fast Ethernet Desktop Switch เป็นอุปกรณ์ที่ใช้ในการต่อเชื่อมอุปกรณ์ทั้งหมดเข้ากับระบบเครือข่าย โดยประเภทอุปกรณ์ที่นำมาใช้เป็นอุปกรณ์ Switch ขนาด 5 พอร์ต ความเร็ว 10/100 Mbps พอร์ต LAN เป็นแบบ RJ-45 มี 5 พอร์ตสำหรับเชื่อมต่อระบบแลน รองรับการทำงาน Auto MDI/MDI-X, Half/Full Duplex Mode ดังรูปที่ 3.18, 3.19



รูปที่ 3.18 อุปกรณ์ Fast Ethernet Desktop Switch

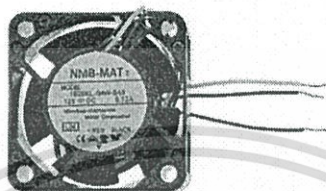


รูปที่ 3.19 ไคอะแกรมการต่อเชื่อมอุปกรณ์เข้ากับ Fast Ethernet Desktop Switch

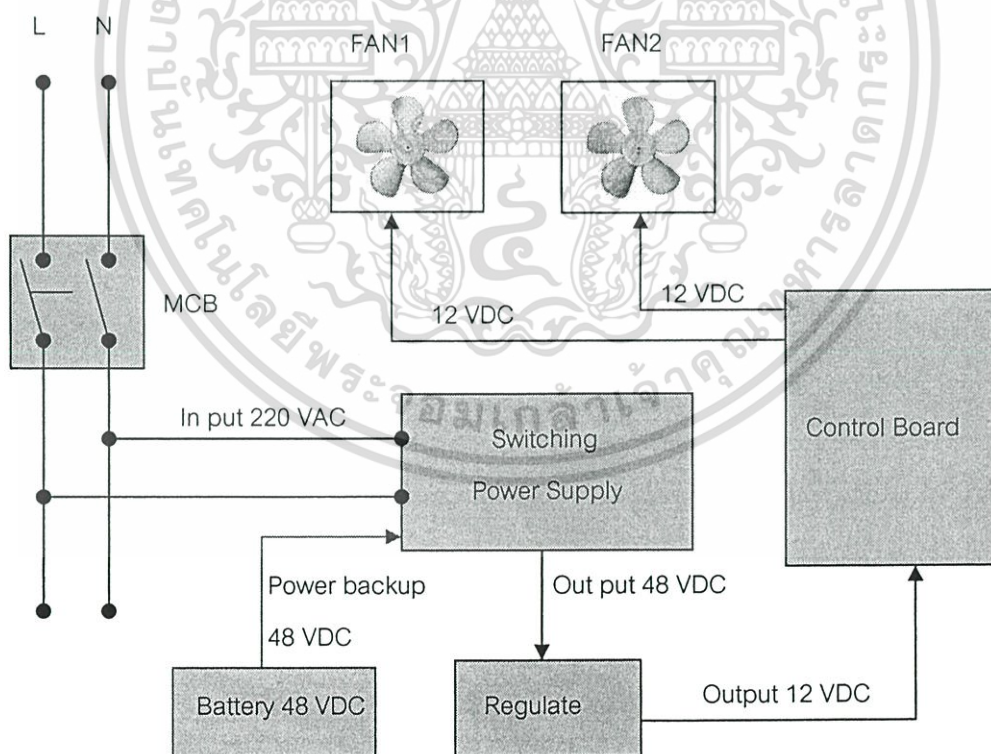
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.6 พัดลมระบายความร้อน

ระบบระบายความร้อนให้กับอุปกรณ์จะใช้การระบายอากาศด้วยพัดลม 12 โวลต์ ตามรูปที่ 3.20 โดยกำหนดเงื่อนไขการทำงานจากโปรแกรมจากบอร์ดคอนโทรล ประกอบไปด้วยระยะเวลาในการทำงานของพัดลมแต่ละตัว, การทำงานตามเงื่อนไขของอุณหภูมิ เป็นต้น



รูปที่ 3.20 พัดลมระบายความร้อนขนาด 3.5 นิ้ว กระแสตรง 12 โวลต์

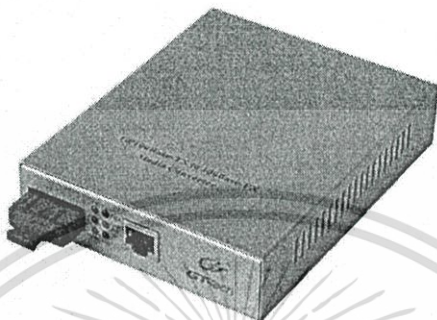


รูปที่ 3.21 โค้ดแกรมของระบบไฟฟ้าที่จ่ายกระแสให้กับพัดลม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.7 Media Converter

อุปกรณ์ Media Converter เป็นอุปกรณ์ในโครงข่ายที่ทำหน้าที่แปลงสัญญาณจากสัญญาณบนสายใยแก้วนำแสง (Fiber Optic Cable) เป็นสัญญาณไฟฟ้าเพื่อส่งสัญญาณให้กับอุปกรณ์ Mini DSLAM ผ่านพอร์ต Ethernet LAN 10/100 Mbps ดังรูปที่ 3.22



รูปที่ 3.22 อุปกรณ์ Media Converter

### 3.8 Mini DSLAM

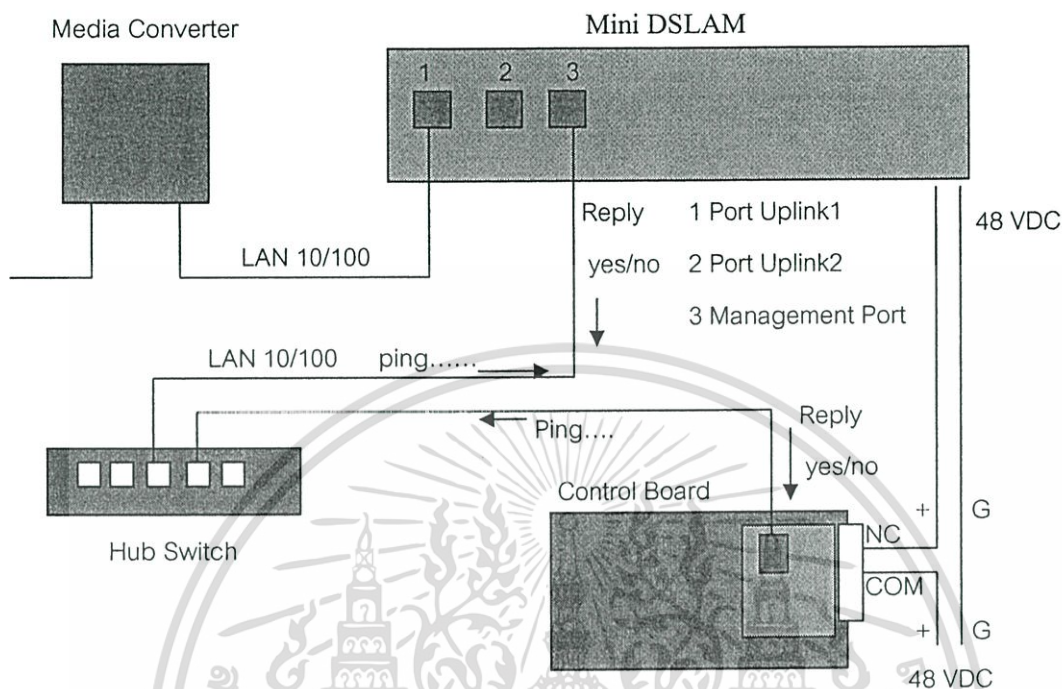
Mini DSLAM เป็นอุปกรณ์สื่อสัญญาณในโครงข่ายการให้บริการอินเทอร์เน็ตความเร็วสูง (High-speed Internet) โดยจะเป็นอุปกรณ์หลักในการเชื่อมต่อสัญญาณจากโครงข่ายของผู้ให้บริการผ่านโครงข่ายใยแก้วนำแสง (Fiber Optic Network) เช่น บมจ.ทีโอที จะเป็นโครงข่าย Metro LAN เป็นต้น โดยจะทำการเชื่อมต่อและกระจายจุดการให้บริการไปยังผู้ใช้บริการตามจุดให้บริการหรืออาคารบ้านเรือนต่างๆ ซึ่ง Mini DSLAM 1 Unit สามารถเปิดให้บริการถึง 48 พอร์ต หรือ 48 User ตามรูปที่ 3.23



รูปที่ 3.23 อุปกรณ์ Mini DSLAM

ในส่วนของการควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ Mini DSLAM ผ่านระบบควบคุมฯ จะมีฟังก์ชันในการตรวจสอบการทำงานของ Mini DSLAM โดยระบบจะทำการ ping เข้าไปตรวจสอบว่า Mini DSLAM อยู่ในสภาวะพร้อมทำงานหรือไม่ เช่น ถ้าระบบทำการ ping เข้าไปหา Mini DSLAM ถ้ามีการตอบกลับแสดงว่า Mini DSLAM อยู่ในสภาวะพร้อมทำงาน แต่ถ้าไม่มีเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

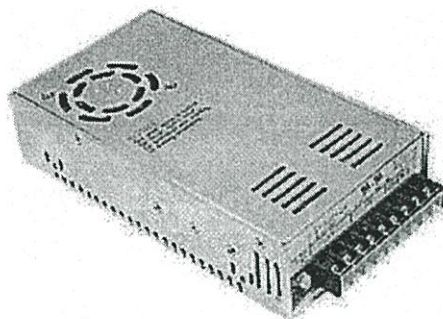
การตอบกลับแสดงว่า Mini DSLAM ไม่อยู่ในสถานะไม่พร้อมทำงานหรือ Mini DSLAM แสงที่ระบบจะทำการรีเซ็ต Mini DSLAM โดยการ OFF Power แล้วกลับมา ON Power อีกครั้ง



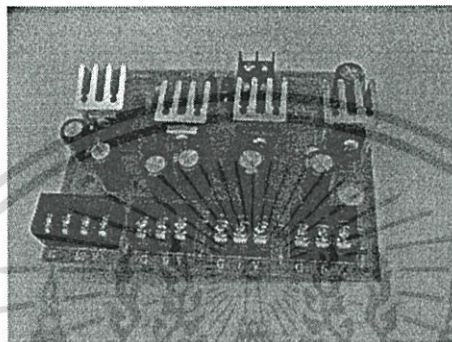
รูปที่ 3.24 ไดอะแกรมการตรวจสอบและรีเซ็ตอุปกรณ์ Mini DSLAM

### 3.9 ระบบไฟฟ้ากระแสสลับและไฟฟ้ากระแสตรง

ระบบไฟฟ้าเป็นระบบที่ใช้ในการจ่ายพลังงานให้กับอุปกรณ์ต่างๆในระบบ โดยระบบกระแสไฟฟ้าหลัก(Main Power) ที่นำมาใช้จะเป็นระบบแรงดันไฟฟ้ากระแสสลับ 220 โวลต์ จาก การไฟฟ้าแห่งประเทศไทย และจะถูกนำมาแปลงเป็นระบบแรงดันไฟฟ้ากระแสตรง 48 โวลต์ สำหรับจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับอุปกรณ์สื่อสารสัญญาณ และ 12 โวลต์ สำหรับจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับชุดบอร์ดคอนโทรลและพัดลมระบายความร้อน โดยอุปกรณ์ที่ทำหน้าที่ในการแปลงระบบแรงดันไฟฟ้ากระแสสลับ 220 โวลต์ เป็นระบบแรงดันไฟฟ้ากระแสตรง 48 โวลต์ จะใช้อุปกรณ์ Switching Power Supply 48 VDC 7.2A ดังรูปที่ 3.25 ส่วนอุปกรณ์ที่ใช้สำหรับลดแรงดันไฟฟ้ากระแสตรง 48 โวลต์ เป็น 12 โวลต์ เพื่อจ่ายให้กับบอร์ดคอนโทรลจะใช้อุปกรณ์ Regulator 12 VDC ดังรูปที่ 3.26

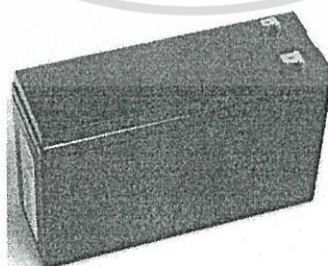


รูปที่ 3.25 อุปกรณ์ Switching Power Supply 48 VDC 7.2A



รูปที่ 3.26 อุปกรณ์ Regulator 12 VDC

นอกจากการออกแบบระบบไฟฟ้าเพื่อนำไปจ่ายกระแสให้กับอุปกรณ์ต่างๆในระบบแล้ว อีกส่วนหนึ่งที่มีความสำคัญในระบบไฟฟ้าคือระบบไฟฟ้าสำรองในกรณีไฟฟ้าดับ เพื่อให้สามารถจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับอุปกรณ์ได้อย่างต่อเนื่องซึ่งอุปกรณ์ไฟฟ้าที่นำมาใช้เป็นพลังงานไฟฟ้าสำรองกรณีไฟฟ้าดับก็คือ แบตเตอรี่ (Battery) ขนาด 12 โวลต์ จำนวน 4 ลูก นำมาต่ออนุกรมกัน ก็จะได้แรงดันไฟฟ้าสำรองขนาด 48 โวลต์ เพียงพอสำหรับการจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับอุปกรณ์สื่อสารสัญญาณและชุดบอร์ดคอนโทรล ดังรูปที่ 3.27 แสดงแบตเตอรี่ที่นำมาใช้เป็นพลังงานไฟฟ้าสำรองในกรณีไฟฟ้าดับ

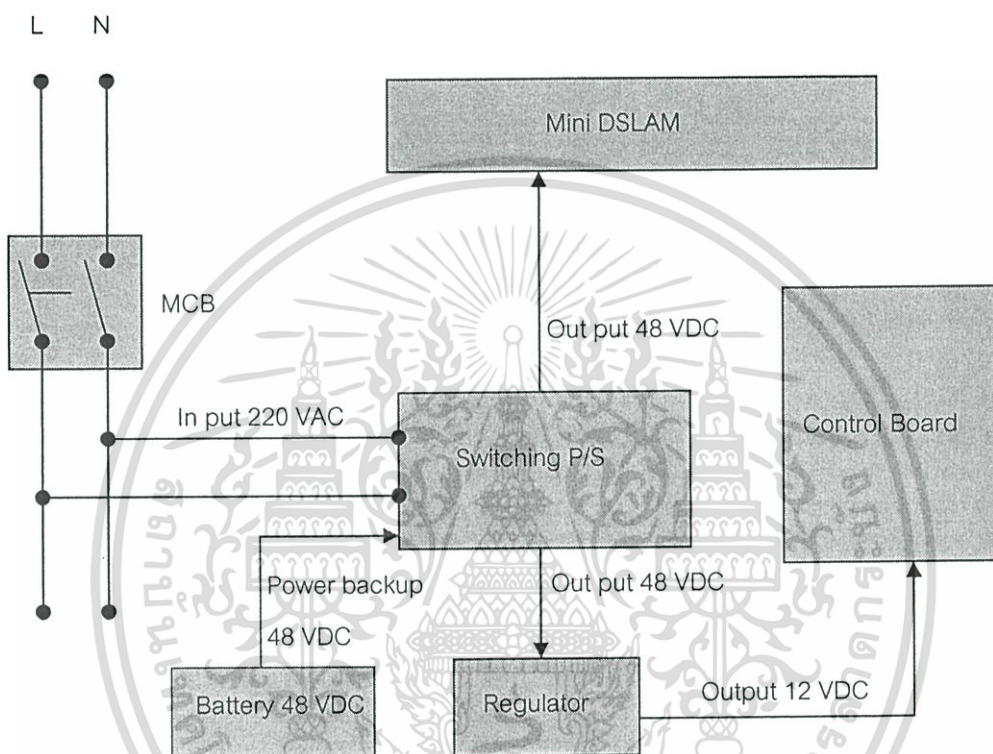


รูปที่ 3.27 แบตเตอรี่ 12 โวลต์ สำหรับจ่ายกระแสไฟฟ้าสำรองกรณีไฟฟ้าดับ

### 3.9.1 การเชื่อมต่อระบบไฟฟ้าหลักและระบบไฟฟ้าสำรอง

การเชื่อมต่อระบบไฟฟ้าจะทำการต่อเชื่อมกระแสไฟฟ้าจากการไฟฟ้าแห่งประเทศไทย เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ต่อผ่านชุดควบคุมเซอร์กิตเบรกเกอร์อัตโนมัติ ซึ่งทางด้านไฟออกของเซอร์กิตเบรกเกอร์จะไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

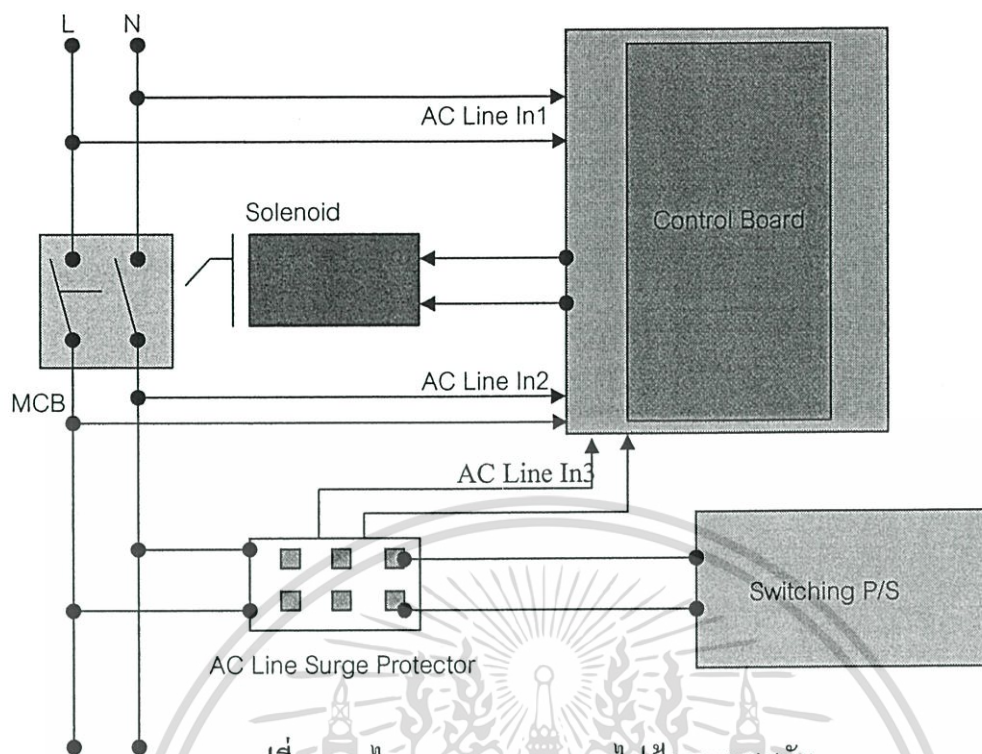
ต่อเชื่อมไปยัง Switching Power Supply เพื่อลดแรงดันให้เหลือ 48 โวลต์ กระแสตรง เพื่อจ่ายให้กับอุปกรณ์ Mini DSLAM และอีกด้านของ Switching Power Supply จะต่อเชื่อมจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับ Regulator เพื่อทำการลดแรงดันให้เหลือ 12 โวลต์ สำหรับจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับบอร์ดคอนโทรล สำหรับระบบไฟฟ้าสำรอง 48 โวลต์ จะต่อขนานเข้ากับ Switching Power Supply ในกรณีไฟฟ้าดับ Switching Power Supply จะสามารถนำเอาไฟฟ้าสำรองมาจ่ายให้กับอุปกรณ์ได้ ดังรูปที่ 3.28 แสดงไดอะแกรมของระบบไฟฟ้า



รูปที่ 3.28 ไดอะแกรมของระบบไฟฟ้า

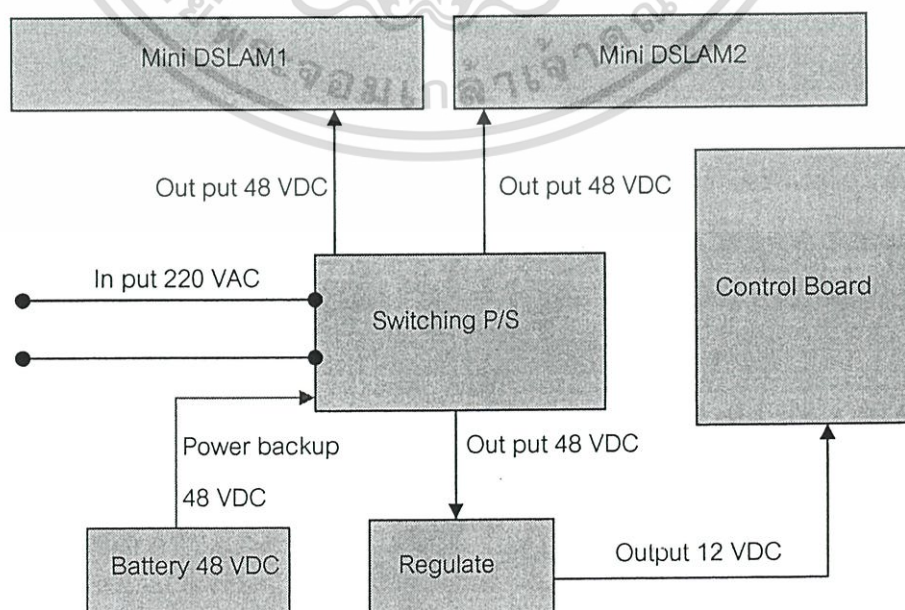
### 3.9.2 การต่อเชื่อมระบบไฟฟ้ากระแสสลับและระบบไฟฟ้ากระแสตรง

การต่อระบบแรงดันไฟฟ้ากระแสสลับ (AC Line System) ซึ่งจะเป็นแรงดันไฟฟ้าจากการไฟฟ้า 220 โวลต์ จะต่อผ่านชุดควบคุมเซอร์กิตเบรกเกอร์แบบอัตโนมัติ (Automatic Circuit Breaker Controller) โดยนำสัญญาณไฟฟ้านำเข้าของเซอร์กิตเบรกเกอร์ต่อเข้ากับชุดตรวจสอบแรงดันไฟฟ้าจุดที่ 1 (AC Line Sensor1) ในจุดต่อ AC Line In1 และนำสัญญาณไฟฟ้านำออกของเซอร์กิตเบรกเกอร์ต่อเข้ากับชุดตรวจสอบแรงดันไฟฟ้าจุดที่ 2 (AC Line Sensor2) ในจุดต่อ AC Line In2 จุดต่อเชื่อมของระบบไฟฟ้านำออกของเซอร์กิตเบรกเกอร์จะถูกต่อเชื่อมไปยังปลั๊กเสียบของอุปกรณ์ป้องกันเสิร์จเพื่อจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับชุดจ่ายแรงดันไฟฟ้ากระแสตรง 48 โวลต์ (Switching Power Supply) ดังรูปที่ 3.29



รูปที่ 3.29 โค้ดแกรมของระบบไฟฟ้ากระแสสลับ

ระบบแรงดันไฟฟ้ากระแสตรง อุปกรณ์จ่ายแรงดันไฟฟ้ากระแสตรง 48 โวลต์ จะทำหน้าที่แปลงแรงดันไฟฟ้าจากกระแสสลับ 220 โวลต์ เป็นกระแสตรง 48 โวลต์ เพื่อจ่ายให้กับอุปกรณ์ Mini DSLAM และอีกส่วนหนึ่งจะต่อเชื่อมไปยัง ชุดจ่ายระบบแรงดันไฟฟ้ากระแสตรง 12 โวลต์ (Regulator 12 VDC) เพื่อลดแรงดันเหลือ 12 โวลต์เพื่อจ่ายให้กับบอร์ดควบคุมและพัดลมระบายอากาศ ดังรูปที่ 3.30



รูปที่ 3.30 โค้ดแกรมของระบบไฟฟ้ากระแสตรง

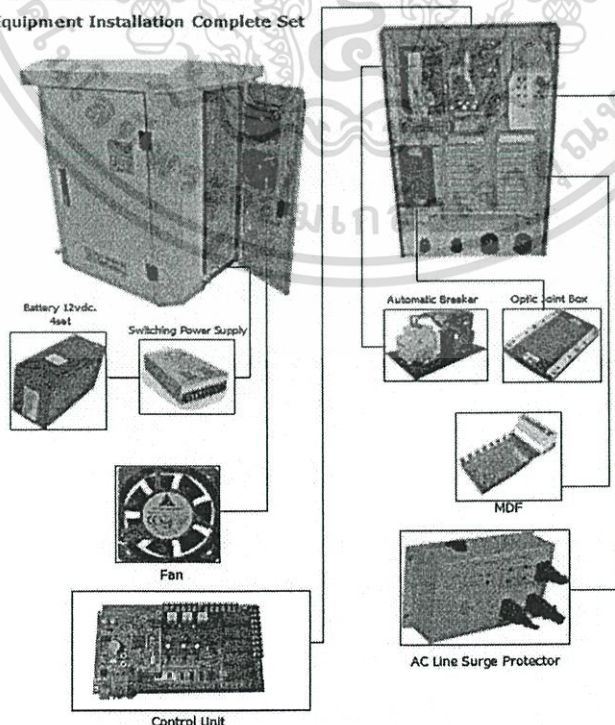
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามเผยแพร่ต่อผู้อื่น และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.10 การต่อเชื่อมอุปกรณ์เข้ากับอุปกรณ์สื่อสัญญาณผ่านโครงข่ายไอพี

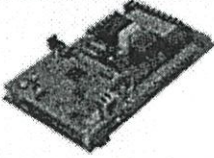
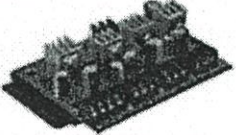
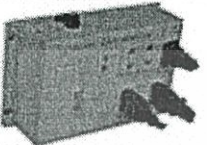
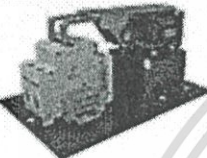
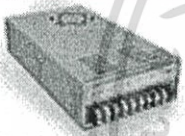



การต่อเชื่อมบอร์ดควบคุม (Control Board) เข้ากับระบบเพื่อให้สามารถรับส่งข้อมูลผ่านโครงข่ายไอพีซึ่งอุปกรณ์ที่ต่อเชื่อมในโครงข่ายจะประกอบไปด้วย

- อุปกรณ์สื่อสัญญาณ Mini DSLAM
- อุปกรณ์แปลงสัญญาณจากสัญญาณแสงเป็นสัญญาณไฟฟ้า (Media Converter : M/C)
- สายใยแก้วนำแสง
- อุปกรณ์แยกช่องสัญญาณ(IIub Switch)
- บอร์ดควบคุม(Control Board)
- ชุดจ่ายแรงดันไฟฟ้ากระแสตรง 48 โวลต์ (Switching Power Supply)
- ชุดจ่ายแรงดันไฟฟ้ากระแสตรง 12 โวลต์ (Regulator 12 VDC)
- ระบบไฟฟ้ากระแสสลับ 220 โวลต์(Power Line 220 Vac.)
- ชุดควบคุมเซอร์กิตเบรกเกอร์แบบอัตโนมัติ (Automatic Circuit Breaker Controller)
- พัดลมระบายความร้อน 12 โวลต์
- อุปกรณ์ป้องกันแลร์จ (AC Line Surge Protector)
- แบตเตอรี่สำหรับสำรองไฟฟ้า

**Mini DSLAM Cabinet**  
Equipment Installation Complete Set



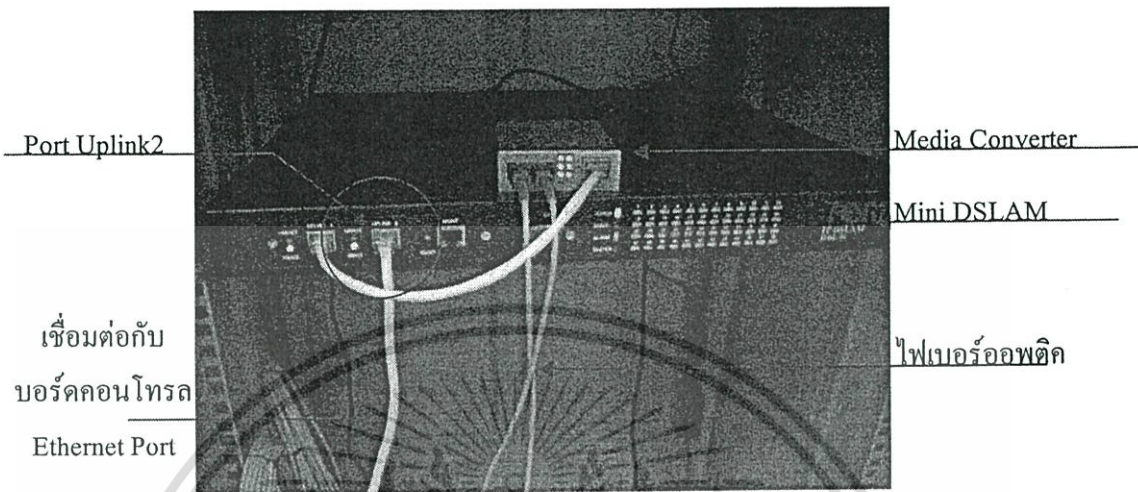
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่วางไว้สำหรับศึกษาใช้ภายในองค์กรศึกษาเฉพาะไปใช้งานจริงไม่ว่าไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
**รูปที่ 3.31** อุปกรณ์ภายในตู้ชุมสายขนาดเล็กที่ติดตั้ง Mini DSLAM  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

อุปกรณ์ประกอบ	รายละเอียด
	บอร์ดควบคุม(Control Board) เชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์ผ่านโครงข่ายไอพี ทำหน้าที่ควบคุมอุปกรณ์และรายงานผล
	ชุดจ่ายระบบไฟฟ้ากระแสตรง 12 โวลต์ (Regulator 12 VDC) ทำหน้าที่ลดแรงดันไฟฟ้า 48 VDC เป็น 12 VDC
	อุปกรณ์ป้องกันลျี่จ(AC Line Surge Protector)แบบปลั๊กเสียบ ป้องกันลျี่จจากไฟฟ้ากระแสสลับ
	ชุดควบคุมเซอร์กิตเบรกเกอร์แบบอัตโนมัติ(Automatic Circuit Breaker Controller) ทำหน้าที่ON เบรกเกอร์เมื่อได้รับคำสั่งจากชุดคอนโทรล ใช้ไฟฟ้ากระแสสลับ 220 โวลต์
	ชุดจ่ายแรงดันไฟฟ้ากระแสตรง 48 โวลต์ (Switching Power Supply) แปลงแรงดันไฟฟ้าจาก 220vac. เป็น 48 VDC
	แบตเตอรี่ 12 VDC. ติดตั้งทั้งหมด 4 ลูก ใช้ในระบบจ่ายกระแสไฟฟ้าสำรองในกรณีไฟฟ้าดับ
	พัดลม 12 VDC. สำหรับระบายความร้อนให้กับอุปกรณ์ทำงานตามเงื่อนไขของอุณหภูมิ
	Media Convertor เป็นอุปกรณ์ในโครงข่ายทำหน้าที่แปลงสัญญาณจากใยแก้วนำแสงเป็นสัญญาณไฟฟ้า

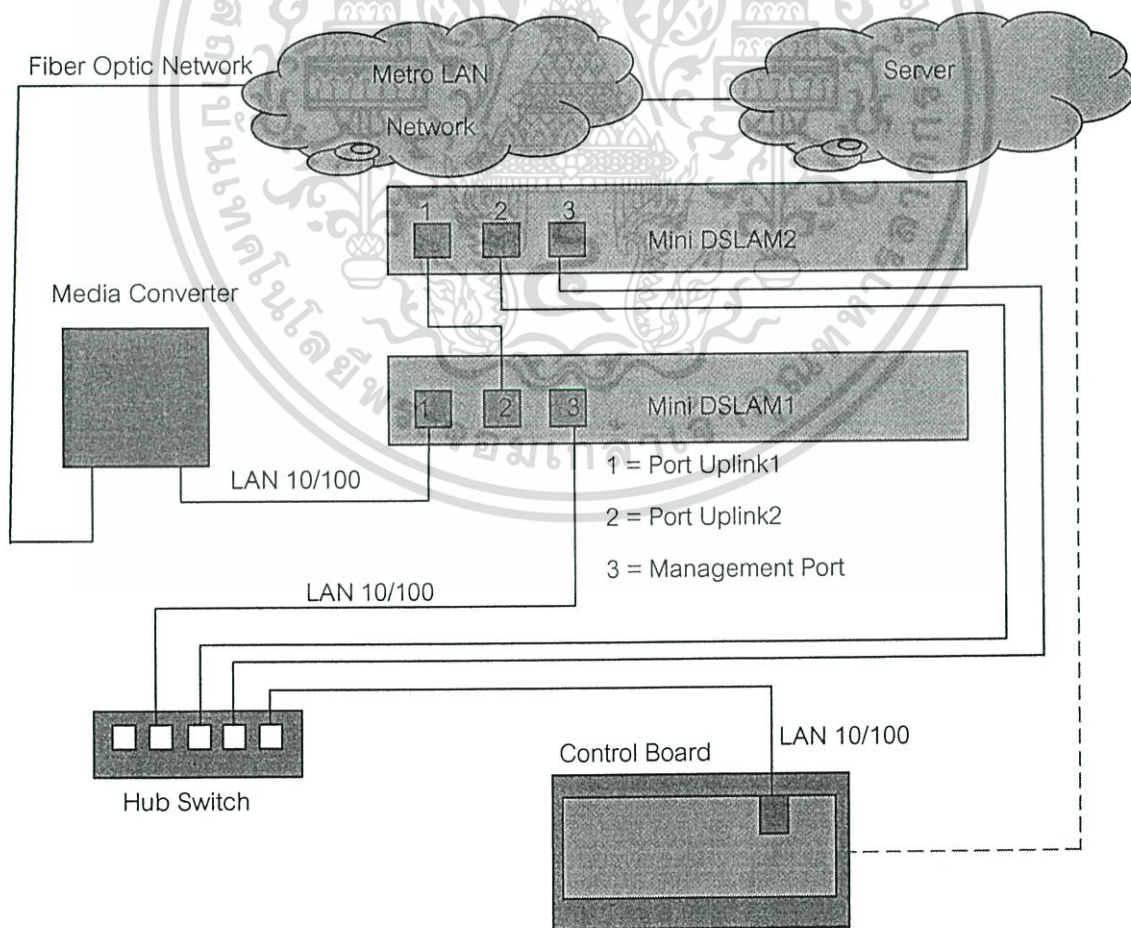
ตารางที่ 3.1 อุปกรณ์ประกอบที่ใช้ต่อเชื่อมเข้ากับระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การต่อเชื่อมชุดควบคุมเข้ากับโครงข่ายจะต่อผ่าน Port สื่อสัญญาณของอุปกรณ์ DSLAM [4] ทาง Port Uplink 2 เนื่องจากอุปกรณ์ DSLAM จะเชื่อมต่อเข้ากับ Metro LAN ทาง Port Uplink 1 เพียง Port เดียว ดังรูปที่ 3.32, 3.33



รูปที่ 3.32 Port ของอุปกรณ์ Mini DSLAM



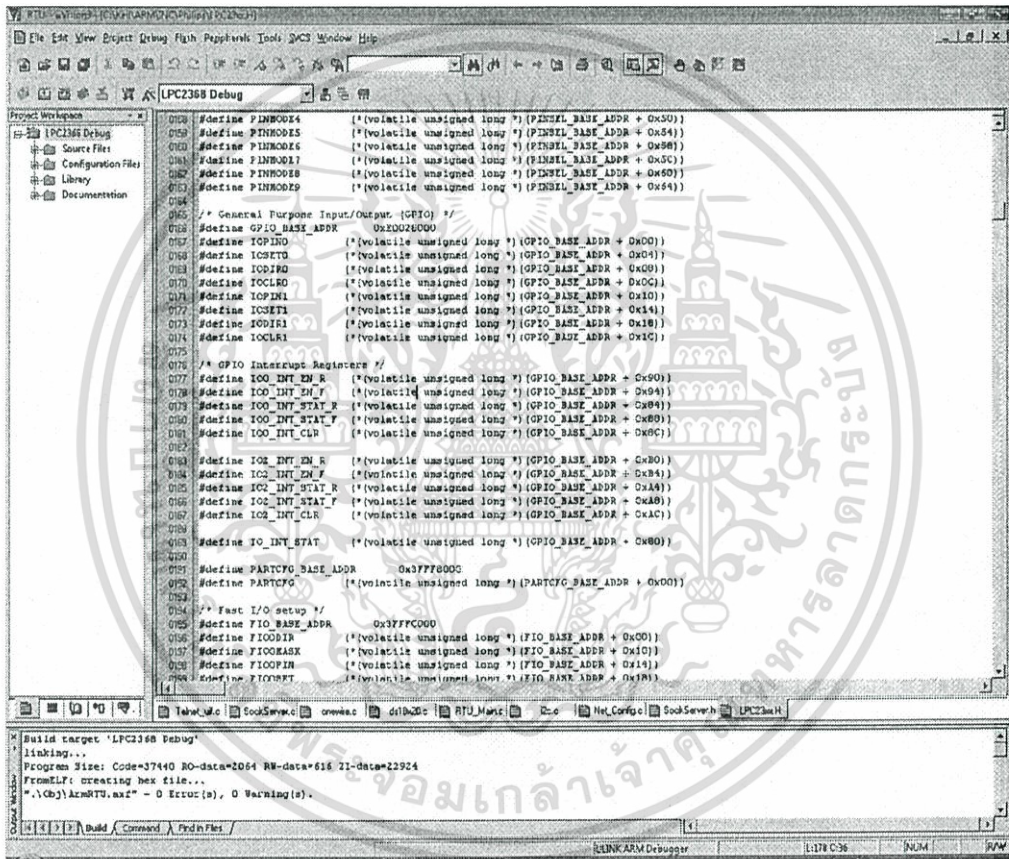
รูปที่ 3.33 โดอะแกรมการต่อเชื่อมอุปกรณ์เข้ากับโครงข่ายไอพี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# บทที่ 4

## การพัฒนาระบบ

สำหรับส่วนโปรแกรมควบคุมจะพัฒนาด้วย ภาษา C/C++ เพื่อความคล่องตัวในการทำงาน ให้ผลลัพธ์ที่มีขนาดเล็ก ไม่เกินหน่วยความจำของชุดควบคุม อีกทั้งยังทำงานได้อย่างรวดเร็ว โดยใช้ชุดพัฒนาของ Keil ซึ่งสามารถใช้กับ ARM Processor LPC2368 ที่เลือกใช้ในชุดควบคุมได้เป็นอย่างดี



รูปที่ 4.1 ชุดพัฒนาโปรแกรมของ Keil สำหรับ ARM Processor

ข้อดีของการใช้ชุดพัฒนา ARM ของ Keil

1. เป็น IDE (Integrated Environment Development) ทำให้พัฒนาและทำการทดสอบโปรแกรมได้ง่าย
2. มี Library ที่สนับสนุนการทำงานของ Network
3. สามารถโปรแกรมลง ARM Controller ผ่านทาง J-TAG Port ได้โดยตรง หรือใช้ร่วมกับ

เอก Flash Magic ก็ได้สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในส่วนโปรแกรมของส่วนกลาง จะพัฒนาด้วย Visual Basic เพื่อให้ทำได้ด้วยความรวดเร็ว และตรวจสอบการทำงานได้โดยง่าย

#### 4.1 รูปแบบการสื่อสาร

การที่จะส่งข้อมูลเข้าสู่ส่วนกลางจากชุดควบคุมได้นั้น จำเป็นจะต้องมีการกำหนดรูปแบบการสื่อสาร ให้ตรงกันก่อน ระหว่าง ผู้ส่ง คือชุดควบคุม ผู้รับ คือ โปรแกรมที่ส่วนกลาง



รูปที่ 4.2 หลักการสื่อสาร

ในการส่งข้อมูลนั้นถึงแม้เป็นการส่งผ่านเครือข่าย IP แต่เนื้อหาของข้อมูลที่จะส่งผ่านเครือข่าย IP นั้นคือสิ่งที่ต้องกำหนดขึ้นมาเป็น Protocol หรือเป็นข้อตกลงระหว่างโปรแกรมทั้ง 2 ฝ่าย ดังจะมีรายละเอียดต่อไป

หัวข้อนี้จะแสดงในส่วนของการกำหนดค่าเฉพาะ (Unique) สำหรับแต่ละค่าที่มีอยู่ในระบบ ตามตาราง เพื่อแทนที่เป็นหมายเลข ให้เข้าใจตรงกันทั้ง 2 ฝ่าย เช่น หมายเลข 1 หมายถึงค่าอุณหภูมิที่ทำการตรวจวัดได้ เป็นต้น

ตารางที่ 4.1 รูปแบบการสื่อสาร

ID	Name	ความหมาย
1	Temperature	ค่าอุณหภูมิ °C
2	Temperature SP.	Set Point ของพัดลม °C
3	FanMode	Mode การทำงานของพัดลม
4	Fan1	สถานะพัดลม 0 = หยุด , 1 = ทำงาน
5	Fan2	สถานะพัดลม 0 = หยุด , 1 = ทำงาน
6	PowerAfterCB	สถานะของแรงดันไฟฟ้าด้านไฟออกของเซอร์กิตเบรกเกอร์
7	PowerBeforeCB	สถานะของแรงดันไฟฟ้าด้านไฟเข้าของเซอร์กิตเบรกเกอร์
8	ACSurgeStatus	สถานะอุปกรณ์ป้องกันเสิร์จ 0 = หยุด , 1 = ทำงาน
9	ControllerStatus	สถานะของ Controller 0 = มีปัญหา , 1 = ปกติ
10	MiniDSLAM1	สถานะ MiniDSLAM 0 = หยุด , 1 = ทำงาน
11	MiniDSLAM2	สถานะ MiniDSLAM 0 = หยุด , 1 = ทำงาน

ในการติดต่อสื่อสาร จะมี 2 ทาง คือ จาก Controller ไปยัง Center และจาก Center ไปยัง Controller ทั้งสองทางจะใช้รูปแบบ Protocol เดียวกันที่กำหนดขึ้นมาดังนี้  $\langle n1, c1, p1 \rangle$  หรือ  $\langle n1, n2, n3, n4, c1, p1, c2, p2, c3, p3, \dots \rangle$   
โดย  $n1, n2, n3, n4$  = รหัสคำสั่งเป็นตัวเลข มีค่าเป็นตามตารางที่ 4.2

ตารางที่ 4.2 รูปแบบคำสั่ง

รหัสคำสั่ง n1	ทิศทาง	ความหมาย	n2	n3	n4
0	Controller --> Center	ส่งค่าตามเวลาจริง เมื่อมีการร้องขอจาก ส่วนกลาง	0	1	ไม่มี
1	Center --> Controller	ตั้งค่าใหม่	ไม่มี	ไม่มี	ไม่มี
2	Controller --> Center	ส่งค่าตามคาบเวลา	0	1	วันที่เวลา (ถ้ามี)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

c1 c2 c3 เป็น หมายเลขจากตารางในช่อง ID

p1 p2 p3 เป็นค่าตามจริง และหากเป็นการสั่งการ 1(n1=1) จะหมายถึง สั่งให้ Close Relay และ 0 สั่งให้ Open Relay เช่น

### ตัวอย่างที่ 1

กรณีส่งจาก Center ไปยัง Controller โดยเครื่องจากส่วนกลางจะติดต่อไปยัง Port 1004 และส่งข้อมูลออกไป แล้ว Controller จะตอบกลับตามตัวอย่างที่ 2

<1, 2, 350>

เป็นการส่ง Set Point ของการตั้งอุณหภูมิไปยัง Controller ให้เป็น 35.0 °C (จุด Set Point คือจุดที่ทำให้พัดลมทำงานพร้อมกันทั้ง2ตัว)

### ตัวอย่างที่ 2

กรณี Center ต้องการข้อมูล Real-time จาก Controller โดย Center จะติดต่อไปยัง Controller ที่ Port 1004 และส่งข้อมูลออกไปอย่างน้อย 1 byte หรือจะส่งเป็นคำสั่งตามตัวอย่างที่ 1 ออกไปก็ได้ จากนั้น Controller จะรายงานกลับมาดังนี้

<0, 0, 1, 1, 21.5, 5, 0, 9, 0>

- 0, 0, 1 = ส่งข้อมูลตามเวลาจริง
- 1, 21.5 = ขณะนี้อุณหภูมิ 21.5 °C
- 5, 0 = พัดลมตัวที่ 2 หยุด
- 9, 0 = Controller มีปัญหา

### ตัวอย่างที่ 3

กรณีส่งจาก Controller สู่ Center โดย Controller จะติดต่อไปยัง Center ที่ Port 1002 และส่งข้อมูลออกไป

<2, 0, 1, , 1, 21.5, 5, 0, 9, 0> = เป็นการรายงานสถานะตามคาบเวลา โดย

- 2, 0, 1, , = ส่งข้อมูลตามคาบเวลา และ ไม่มีวันเวลาจาก Controller จะใช้ Real-time Clock จาก Center
- 1, 21.5 = ขณะนี้อุณหภูมิ 21.5 °C
- 5, 0 = พัดลมตัวที่ 2 หยุด
- 9, 0 = Controller มีปัญหา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตามปกติแล้วระบบจะถูกกำหนดให้ส่งข้อมูลเข้าสู่ส่วนกลางตามคาบเวลาที่กำหนดเช่น ทุก ๆ 10 นาที แต่หากมีสิ่งผิดปกติเกิดขึ้น เช่น อุณหภูมิสูงกว่าจุดที่ตั้งไว้ ระบบจะเปลี่ยนมาส่งข้อมูลทุก ๆ นาที เป็นต้น

#### 4.1.1 ข้อจำกัดของระบบเครือข่ายและนโยบายด้านความปลอดภัย

อุปกรณ์ไอพีในระบบจะต้องติดต่อเข้าสู่ส่วนกลางโดยใช้ IP Protocol ที่มี VLAN Tag จึงจะนำมาเชื่อมต่อ และส่งข้อมูลเข้าสู่ส่วนกลางได้ โดยในระบบนี้กำหนดให้ใช้ VLAN เป็น 188

นอกจากนั้น นโยบายด้านความปลอดภัยในระบบเครือข่ายยังไม่อนุญาตให้ DHCP Protocol วิ่งผ่านได้ ดังนั้นอุปกรณ์ Controller ในระบบ จะต้องถูกกำหนด IP Address ไว้ก่อนล่วงหน้า จึงจะนำไปติดตั้งใช้งานและส่งข้อมูลสู่ส่วนกลางได้

อย่างไรก็ดี ในโครงข่ายจริงที่มีการใช้งาน ในบางพื้นที่ ก็จะมีการจัดให้มี VLAN ID ที่แตกต่างกัน ซึ่งหน่วยงานกลางที่ดูแล Metro LAN จะเป็นผู้กำหนด ในการนำระบบควบคุมไปติดตั้งเพื่อใช้งาน จึงต้องปรับเปลี่ยน Parameters ต่าง ๆ ให้ตรงกับการใช้งานจริง ซึ่งการใช้โปรแกรม RTUSet ที่พัฒนาร่วมขึ้นมาก็เป็นอีกทางหนึ่งที่ทำได้โดยง่าย โดยผู้ใช้งานเอง

## 4.2 ระบบ VLAN

ในการสื่อสารผ่านระบบ IP Network เพื่อเป็นการแยกส่วนข้อมูลการซ่อมบำรุง และข้อมูลของผู้ใช้งานทั่วไปที่วิ่งผ่านระบบเครือข่ายออกจากกันเพื่อความปลอดภัย ซึ่ง Controller ในระบบนี้ถูกพัฒนาให้รองรับ VLAN ได้

VLAN ย่อมาจาก Virtual Local Area Network เป็นเทคโนโลยีที่ใช้ในการจำลองสร้างเครือข่าย LAN แต่ไม่ขึ้นอยู่กับทางกายภาพ เนื่องจาก VLAN เป็น LAN แบบจำลอง ถึงแม้ว่าจะต่อทางกายภาพอยู่บนอุปกรณ์เครือข่ายตัวเดียวกัน แต่การติดต่อกันนั้นจำเป็นต้องใช้อุปกรณ์ที่มีความสามารถในการค้นหาเส้นทาง เช่น เราเตอร์ หรือสวิตช์เลเยอร์สาม จากโครงสร้างของ OSI

#### 4.2.1 ลักษณะพิเศษของ VLAN โดยทั่วไป

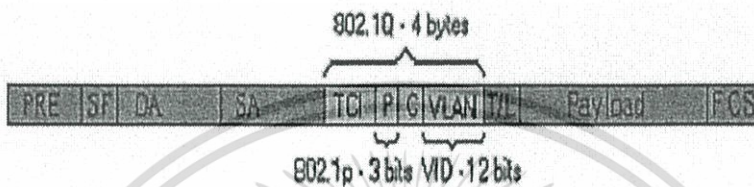
1. VLAN แต่ละเครือข่ายที่ติดต่อกันนั้น จะมีลักษณะเหมือนกับต่อแยกกันด้วยบริดจ์
2. VLAN สามารถต่อข้ามสวิตช์หลายตัวได้
3. ท่อเชื่อม (Trunks) ต่างๆ จะรองรับทราฟฟิกที่คับคั่งของแต่ละ VLAN ได้

การต่อเติมเฟรม (Tagging Frame) ด้วยมาตรฐาน 802.1Q นั้นจะทำในระดับ Data-Link layer และการทำ VLAN Tagging นั้นจะเป็นการเปลี่ยนรูปแบบของ Ethernet Frame มาตรฐาน

802.3 ให้เป็นรูปแบบใหม่ที่เป็นมาตรฐาน 802.3 ac ซึ่งมีไคอะแกรมของเฟรมมาตรฐาน 802.3 ให้เป็นรูปแบบใหม่ที่เป็นมาตรฐาน 802.3 ac ซึ่งมีไคอะแกรมของเฟรมมาตรฐาน 802.3 และไคอะแกรมของมาตรฐาน 802.3 ac ดังรูป 4.4 ( ส่วนสี่เหลี่ยมแทนส่วนของ tag 802.1Q )



รูปที่ 4.3 รูปแบบของเฟรม 802.3 ก่อนที่จะทำ VLAN Tagging



รูปที่ 4.4 รูปแบบของเฟรม 802.3 ที่มีการ Tagging 802.1Q

#### 4.2.2 ข้อจำกัดของการใช้งาน VLAN บน Controller

ในการติดต่อจาก Controller ไปยัง Center จำเป็นต้องส่งข้อมูลแบบ VLAN ส่วนการติดต่อระหว่าง Controller ไปยัง Mini DSLAM ผ่าน Port Management นั้นจะติดต่อโดยไม่มี VLAN ดังนั้นจึงต้องพัฒนาให้ Controller เสมือนมี IP Address 2 แบบ คือแบบมี และ ไม่มี VLAN Tagged แต่เนื่องจากข้อจำกัดในเรื่องทรัพยากรของระบบทั้งหน่วยความจำจำกัด และความเร็วในการทำงานจำกัด จึงไม่สามารถพัฒนาให้เป็นระบบ 2 IP ในทุก ๆ protocol การทำงานได้ ทั้งนี้จึงมีการพัฒนาเฉพาะ Protocol ARP ที่จำเป็นในการตรวจสอบสถานะของ Mini DSLAM เท่านั้น

#### 4.3 หลักการทำงาน

ชุดควบคุมจะมีส่วนการทำงานย่อยหลายส่วน โดยแต่ละส่วนจะทำงานในลักษณะ Time Slice คือมีการสลับการทำงาน โดยอาศัยความร่วมมือกันของแต่ละส่วน ซึ่งวิธีนี้จะแตกต่างจากการทำงานแบบ Multi Threading หรือการทำงานพร้อม ๆ กันในหลายๆ ส่วนดังเช่นในระบบคอมพิวเตอร์ชั้นสูง หรือ คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลในทุกวันนี้ ทั้งนี้ก็เป็นเพราะข้อจำกัดของระบบ และความเร็วในการทำงานของ CPU ในชุดควบคุมนั่นเอง

### 4.3.1 การตรวจสอบและบันทึกข้อมูล

เพื่อป้องกันปัญหาจากการใช้งานระยะยาว ในชุดควบคุมจะไม่มี Battery สำหรับภาค RTC (Real Time Clock) และไม่มีส่วนสำหรับเก็บข้อมูลประเภทอื่น ๆ เช่น SD Card หรือ Compack Flash Disk ต่าง ๆ เนื่องจากไม่มี RTC การทำงานในชุดควบคุมจึงมีการกำหนด ฐานเวลาในตัวเอง ดังนั้นระบบจึงให้ความสำคัญกับการส่งข้อมูลเข้าสู่ส่วนกลาง โดยกำหนดให้ทำการส่งข้อมูลตามคาบเวลา 10 นาทีต่อครั้ง และหากเกิดการผิดปกติจะทำการส่งถี่ขึ้น จนกระทั่งเหตุการณ์คลี่คลาย และให้โปรแกรมส่วนกลางทำการตรวจสอบข้อมูลที่ได้รับเข้ามาเพื่อจัดบันทึกและแจ้งเตือนต่อไป

#### - ฐานเวลาในชุดควบคุม

โปรแกรมจะอาศัยการนับคาบเวลาของ CPU ที่จะเกิดขึ้นทุก ๆ 100 มิลลิวินาทีต่อครั้ง แล้วนำมานับเป็นจำนวนเวลาที่ต้องการ เช่น กรณีต้องการตรวจสอบค่าอุณหภูมิทุก ๆ 2 วินาที หรือ 2000 มิลลิวินาทีนั้น จะต้องรอให้ระบบทำงานทั้งสิ้น 20 ครั้ง ซึ่งสามารถดำเนินการได้ตามรูปที่ 4.5



รูปที่ 4.5 การใช้ฐานเวลาภายใน

สืบเนื่องจากปัญหาที่หลายครั้งพบว่า ตู้ Mini DSLAM ทั้งระบบหยุดการทำงานโดยไม่ทราบสาเหตุ และเมื่อเจ้าหน้าที่เข้าไปตรวจสอบ พบว่า Circuit Breaker (CB) หลักของตู้ได้ทำการตัดกระแสไฟเอง เจ้าหน้าที่แก้ไขปัญหาโดยการทำการต่อกระแสไฟฟ้าที่ CB กลับคืนระบบก็จะทำงานได้ตามปกติ ซึ่งพบปัญหานี้บ่อยครั้ง และมีผลกระทบโดยตรงต่อการให้บริการ และลดระยะเวลาที่ระบบหยุดการทำงานลงให้มากที่สุด อีกทั้งลดภาระของเจ้าหน้าที่ในการเดินทางไป

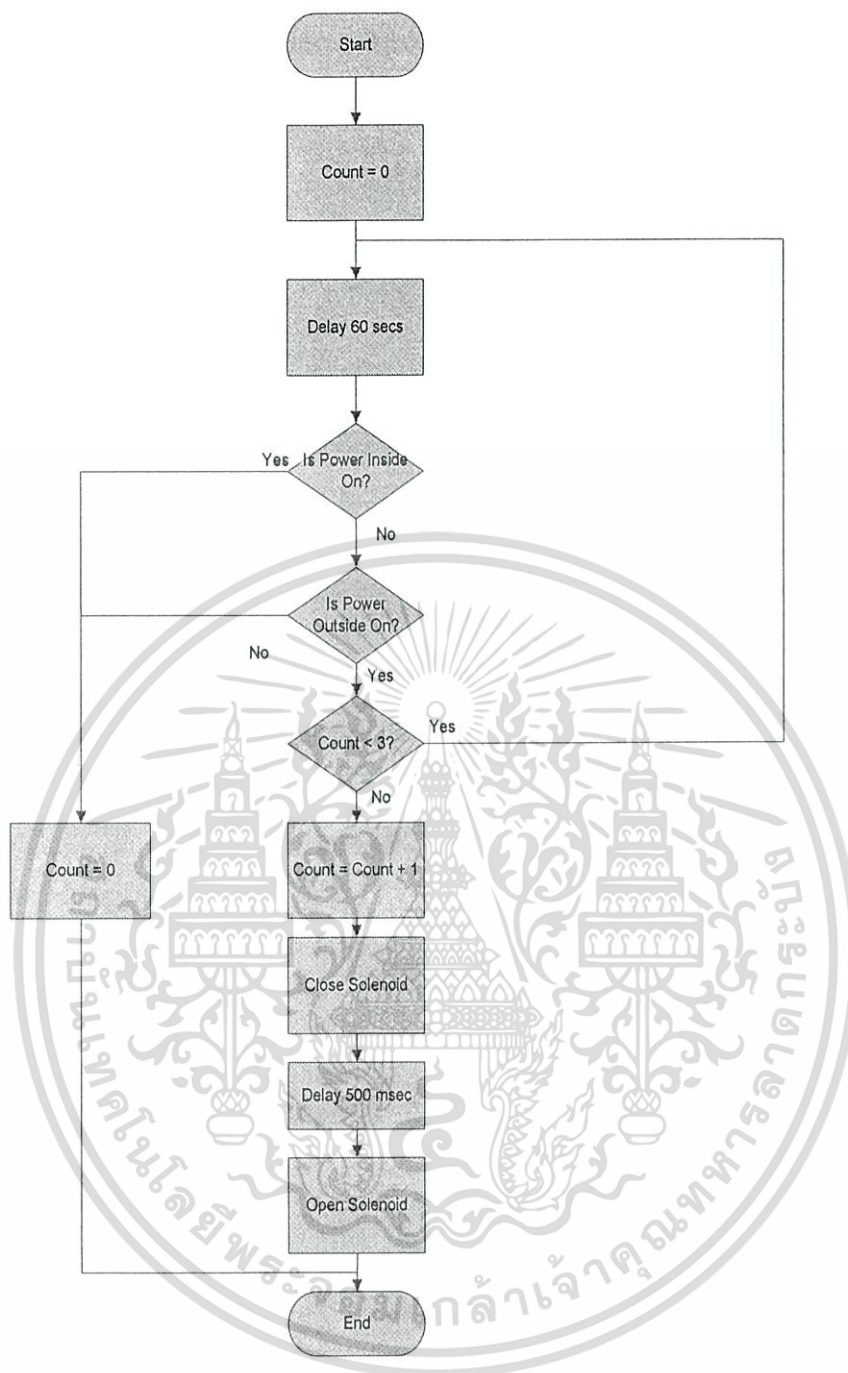
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่รวมในชุดคำสั่งใช้ภายในเท่านั้น ไม่ควรเผยแพร่สู่สาธารณะโดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสาร การนำเอกสารนี้ไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาตถือว่าผิดกฎหมาย

ลัดวงจรอย่างแท้จริงในระบบ ซึ่งในกรณีนั้น ระบบควบคุมจึงจะทำการต่อคืนอัตโนมัตินี้เพียง 3 ครั้ง เท่านั้น ต่อการตรวจพบปัญหาในลักษณะนี้ ในส่วนการทำงานของระบบควบคุมจึงได้จัดให้มีการต่อกลับอัตโนมัติหากตรวจพบว่ากระแสไฟฟ้าจากแหล่งภายนอกจ่ายเข้ามาในระบบตามปกติ แต่เซอร์กิตเบรกเกอร์ตัดกระแสไฟฟ้าเข้าตู้

#### 4.3.2 การตรวจสอบกระแสไฟฟ้าขัดข้องและทำการต่อกลับโดยอัตโนมัติ

หากตู้ควบคุม Mini DSLAM หยุดการทำงานเพราะกระแสไฟฟ้าขัดข้อง หรือ มีเหตุทำให้ เซอร์กิตเบรกเกอร์หลักตัดกระแสไฟ ระบบนี้จะทำการต่อกระแสไฟฟ้าเข้ากลับคืนสู่ระบบ โดยอัตโนมัติโดยภาค Controller จะทำการตรวจสอบแรงดันไฟฟ้าด้านไฟเข้าของเซอร์กิตเบรกเกอร์ ซึ่งเป็นแรงดันไฟฟ้าจากการไฟฟ้าฯ และ แรงดันไฟฟ้าด้านไฟออกของเซอร์กิตเบรกเกอร์ ซึ่งเป็นแรงดันไฟฟ้าภายในตู้ และทำการเปรียบเทียบ เพื่อเริ่มทำงาน โดยระบบจะเริ่มทำงาน หากตรวจพบว่ามีความแรงดันไฟฟ้าที่ด้านไฟเข้าของเซอร์กิตเบรกเกอร์ แต่ไม่มีแรงดันไฟฟ้าด้านไฟออกของเซอร์กิตเบรกเกอร์แล้วเท่านั้น ดังรูปที่ 4.6

การต่อกระแสไฟฟ้า ระบบนี้จะทำการต่อกระแสไฟฟ้าคืน โดยการไปกระตุ้นการทำงานของ Solenoid ที่มีแขนกลเพื่อผลัก หรือ ดึงก้านโยกของเซอร์กิตเบรกเกอร์ ให้กลับสู่สภาวะปิดวงจร ทั้งนี้เพื่อป้องกันการเสียหายแก่อุปกรณ์ต่างๆระบบจะทำงานเพียงแค่ 3 ครั้งเท่านั้นถึงแม้แรงดันไฟฟ้าจะยังไม่กลับสู่สภาวะปกติ



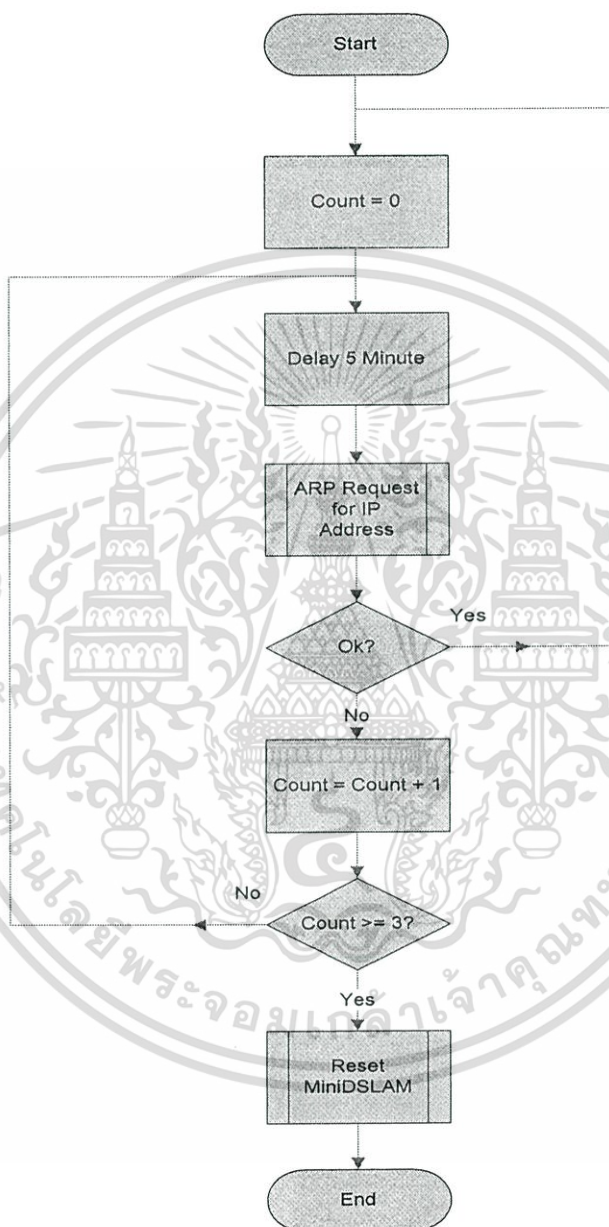
รูปที่ 4.6 โฟลวชาร์ตแสดงการตรวจสอบกระแสไฟฟ้า

#### 4.3.3 การตรวจสอบ Mini DSLAM ว่าพร้อมทำงานหรือไม่

Controller จะติดต่อไปยัง IP Address ของ Mini DSLAM โดยเว้นระยะประมาณ 5 นาที หากไม่มีการตอบกลับ จะทำซ้ำอีก 2 ครั้ง เพื่อตรวจสอบอีกรวมเวลาทั้งสิ้นประมาณ 15 นาที และ จะทำการตัดกระแสไฟฟ้าเลี้ยง Mini DSLAM หากยังไม่ทำงานดังรูปที่ 4.7 โดยระบบ Controller จะมีการทำงานแบบนี้ 2 ชุด เพื่อตรวจสอบแยกกันระหว่าง Mini DSLAM ตัวที่ 1 และ Mini DSLAM ตัวที่ 2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ทำการตรวจสอบสถานะของ Mini DSLAM ผ่านทางช่องทางซ่อมบำรุง (Port Management) โดยทำการส่งคำสั่งเข้าไปถาม และรอการตอบกลับ หากไม่พบการตอบกลับแสดงว่า Mini DSLAM หยุดทำงาน ระบบจะทำการ Reset กระแสไฟฟ้าที่จ่ายเข้า Mini DSLAM โดยอัตโนมัติ



รูปที่ 4.7 โฟลวชาร์ตแสดงการตรวจสอบสถานะของ Mini DSLAM

#### 4.3.4 การทำงานของ ARP Protocol และการประยุกต์ใช้ในการตรวจสอบ

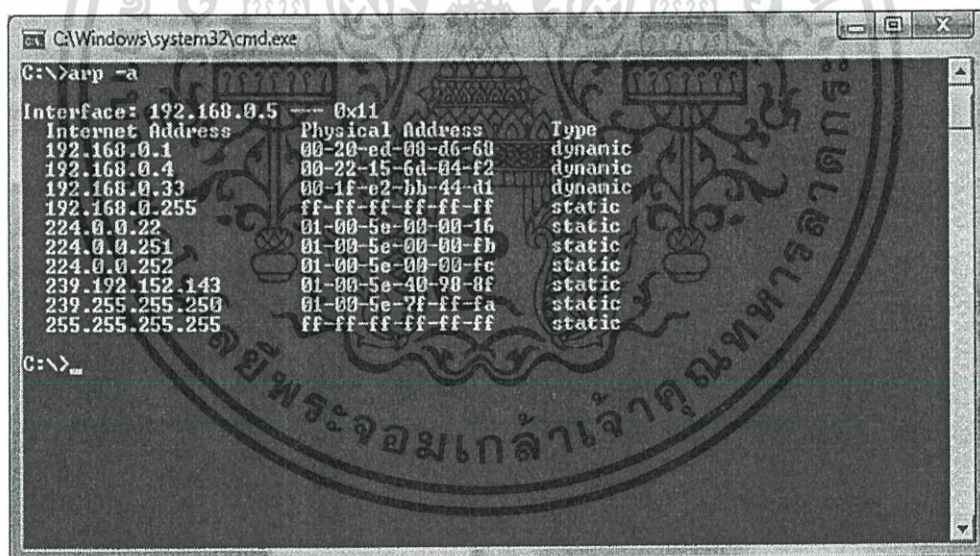
ARP หรือ Address Resolution Protocol เป็นโปรโตคอลที่ใช้ในการค้นหาหมายเลข MAC Address ของเครื่องปลายทาง โดยเครื่องต้นทางจะส่ง Package ไปหาเนื่องจากการทราบหมายเลข IP ปลายทางของ Host ที่ต้องการติดต่อเพียงอย่างเดียวนั้นไม่เพียงพอ ในการส่ง IP Package ไปยัง Host ปลายทางนั้น เครื่องต้นทางจะต้องทำการห่อหุ้ม IP Package ลงใน Ethernet Package ใ้ Host ปลายทางนั้น เครื่องต้นทางจะต้องทำการห่อหุ้ม IP Package ลงใน Ethernet Package ใ้ Host ปลายทางนั้น เครื่องต้นทางจะต้องทำการห่อหุ้ม IP Package ลงใน Ethernet Package ใ้ Host ปลายทางนั้น

Frame ก่อน แล้วค่อยให้ Network Interface Card เป็นผู้ส่ง Frame นั้นไปตามสาย Cable ไปยัง Network Interface Card ปลายทาง เมื่อปลายทางได้รับ Package มาแล้วก็จะทำการแยก Frame เพื่อเอา IP Package ออกมาแล้วจึงส่งให้ Driver ของ TCP/IP ทำงานต่อไป

ใน Ethernet Frame นั้นส่วนหัวของ Frame จะประกอบไปด้วยหมายเลข MAC Address ของ Network Card ต้นทาง และ MAC Address ของ Network Card ปลายทาง ใน Package ที่จะส่งออกไปนั้น จะทราบ MAC Address ต้นทางอยู่แล้ว แต่ทางปลายทางจะยังไม่ทราบ ดังนั้นในระบบจะทำการ ARP นี้ก่อน เพื่อหาว่าเครื่องปลายทางที่มีหมายเลข IP นั้นมีหมายเลข MAC Address เป็นเบอร์อะไร จึงจะสามารถส่ง Ethernet Frame ออกไปหาได้

ดังนั้นทุกครั้งที่มีการติดต่อผ่าน IP Protocol ก็จะมีกระบวนการใช้ ARP นี้เสมอ เพียงแต่ผู้ใช้งานจะไม่รู้สึกได้เท่านั้นเอง

ARP Protocol นี้ทำงานอยู่ระหว่าง Internet work Layer กับ Network Access Layer โดยจะถือเป็น Protocol เสริมอีกหนึ่งของ TCP/IP โดยที่ ARP Protocol จะมี ARP Package เป็นของตัวเองได้แก่ ARP Request และ ARP Reply โดย Package ทั้งสองจะถูกจัดให้เข้าสู่ Ethernet Frame ก่อนแล้วค่อยส่งออกไปเพื่อค้นหา MAC Address ที่ต้องการ



```

C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\>arp -a

Interface: 192.168.0.5 --- 0x11
Internet Address      Physical Address      Type
192.168.0.1           00-20-ed-08-d6-60    dynamic
192.168.0.4           00-22-15-6d-84-f2    dynamic
192.168.0.33          00-1f-e2-bb-44-d1    dynamic
192.168.0.255         ff-ff-ff-ff-ff-ff    static
224.0.0.22            01-00-5e-00-00-16    static
224.0.0.251           01-00-5e-00-00-fb    static
224.0.0.252           01-00-5e-00-00-fc    static
239.192.152.143       01-00-5e-40-78-8f    static
239.255.255.250       01-00-5e-7f-ff-fa    static
255.255.255.255       ff-ff-ff-ff-ff-ff    static

C:\>_
  
```

รูปที่ 4.8 ARP Cache บนเครื่องคอมพิวเตอร์

#### ARP Cache

หลังจากที่ Host แต่ละเครื่องได้ MAC Address ของเครื่องปลายทางมาแล้ว เครื่องต้นทางที่ได้รับ MAC Address จะเก็บความสัมพันธ์ระหว่างหมายเลข MAC Address ของเครื่องปลายทางกับหมายเลข IP Address ของเครื่องปลายทางไว้ในหน่วยความจำที่ถูกกันไว้เป็น Cache เรียกว่า ARP Cache เพื่อว่าในการส่งข้อมูลคราวต่อไปยัง IP Address เดิมจะได้เรียกใช้ MAC Address จาก

Cache ได้เลยโดยไม่ต้องส่ง Request Packet ออกไปสอบถามใหม่

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์ของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่สามารถนำออกเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.3.5 การสลับการทำงานของพัดลม

ระบบควบคุมการทำงานของพัดลมให้สลับการทำงาน เพื่อระบายความร้อนภายในตู้ หากพบว่าอุณหภูมิเกินกว่าที่กำหนด ระบบจะเปิดการทำงานของพัดลมพร้อมกันทั้งระบบ เพื่อเร่งระบายความร้อน โดยเร็ว ในทางกลับกัน หากอุณหภูมิต่ำมาก เช่น ที่ภาคเหนือในฤดูหนาว ระบบก็จะสั่งให้พัดลมทั้งคู่หยุดทำงาน

เพื่อยืดอายุการใช้งานของพัดลมในการระบายความร้อน ชุดควบคุมจะกำหนดให้พัดลมสลับการทำงานโดยอัตโนมัติได้ โดยมีการทำงานหลัก ๆ ดังนี้

- สามารถสั่งการจากส่วนกลางได้ว่าจะทำงานแบบ Manual หรือแบบ Automatic ถ้าเป็นแบบ

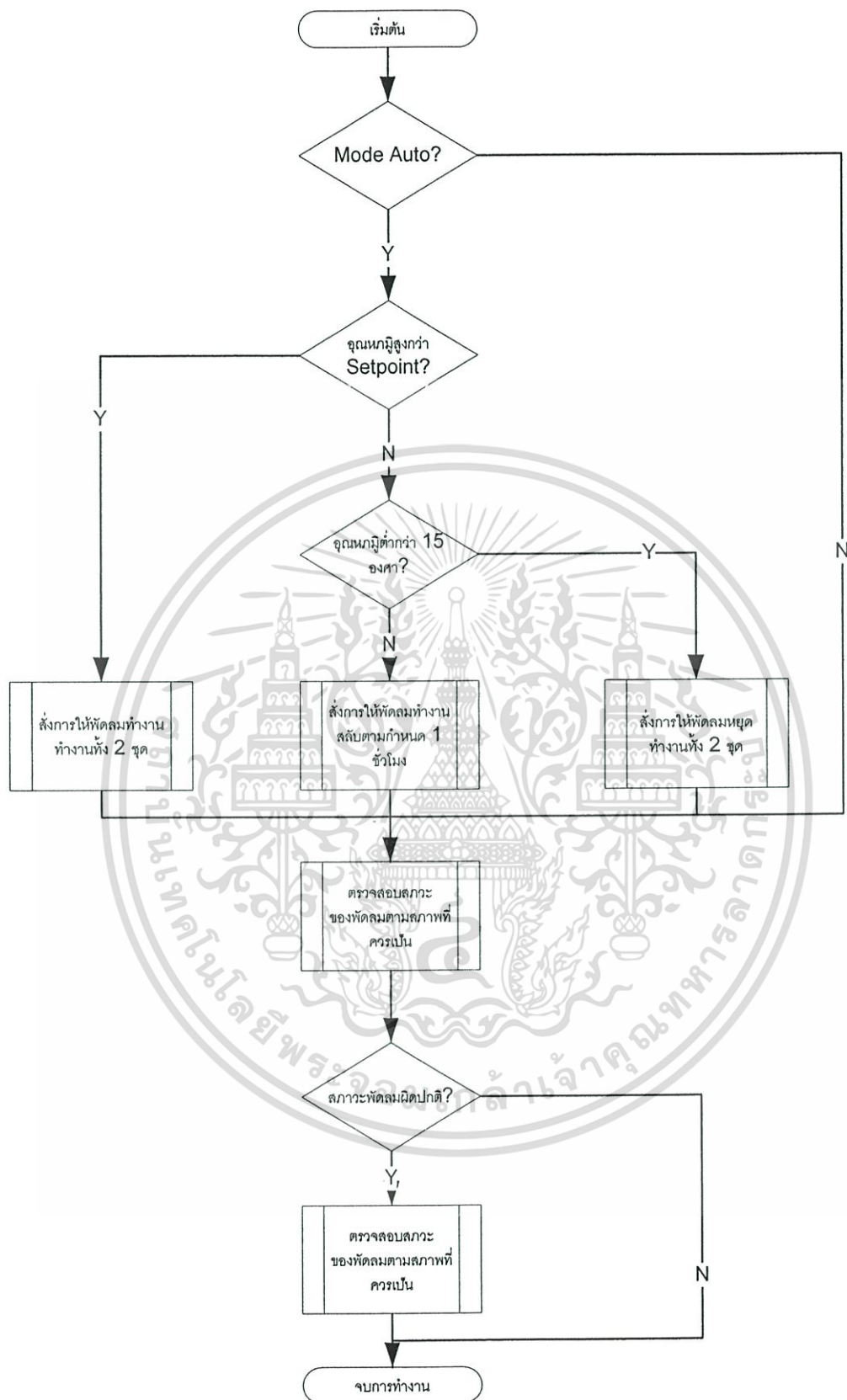
- กรณี Automatic จะสลับการทำงานทุก 1 ชั่วโมง หากอุณหภูมิสูงกว่าจุดที่กำหนด (Setpoint) ก็จะสั่งการให้พัดลมทั้ง 2 ชุดทำงานพร้อมกันโดยอัตโนมัติ และเมื่ออุณหภูมิต่ำลงกว่าจุด Setpoint ก็จะสั่งการให้หยุดการทำงาน และกลับมาทำงานแบบสลับกันอีกครั้ง

- ค่า Setpoint สำหรับทำงานพร้อมกันนั้น สามารถเปลี่ยนแปลงจากส่วนกลางได้

- กรณี Automatic จะมี Setpoint ที่ 2 ซึ่งจะกำหนดไว้คงที่ คือที่ 15 องศาเซลเซียส ระบบควบคุมจะสั่งการให้พัดลมทั้ง 2 ชุดหยุดทำงาน ในกรณีนี้ก็เพื่อประโยชน์เมื่อติดตั้งระบบพื้นที่ที่มีสภาพอากาศเย็น เช่นทางภาคเหนือ และเป็นสภาพอากาศในฤดูหนาว เป็นต้น

- หากพัดลมไม่ทำงาน หรือ หยุดการหมุน จะมีการส่งสัญญาณแจ้งไปยังส่วนกลาง

- ในกรณีส่วนกลางพบว่าพัดลมไม่ทำงาน และ ต้องการยกเลิกการแจ้งเตือน สามารถกำหนดไปยังระบบ Manual เพื่อให้พัดลมทำงานเฉพาะตัวที่ยังทำงานได้อย่างสมบูรณ์ไปก่อนเพื่อรอเจ้าหน้าที่เข้าไปแก้ไขต่อไป

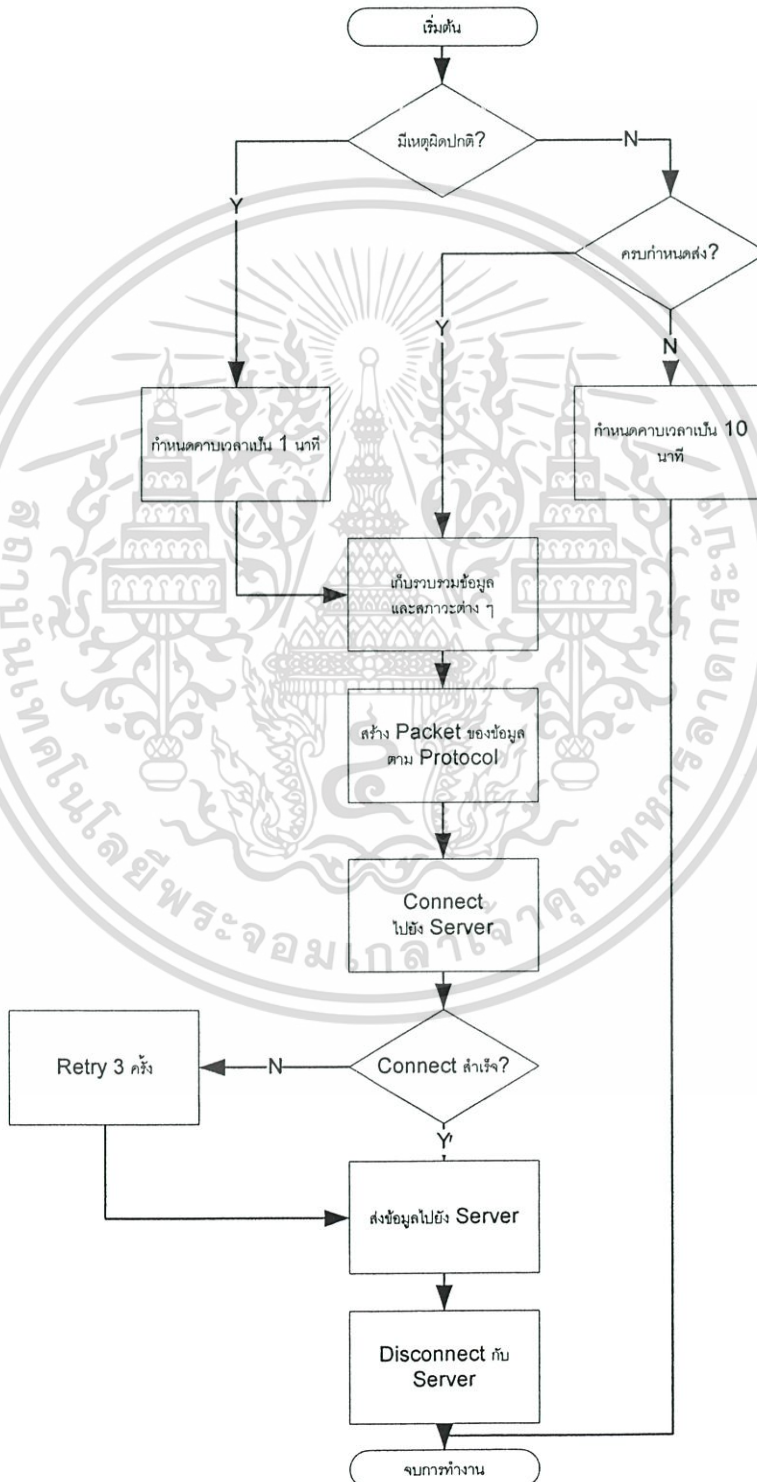


รูปที่ 4.9 การควบคุมการทำงานของพัดลม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.3.6 การรายงานเข้าสู่ส่วนกลาง

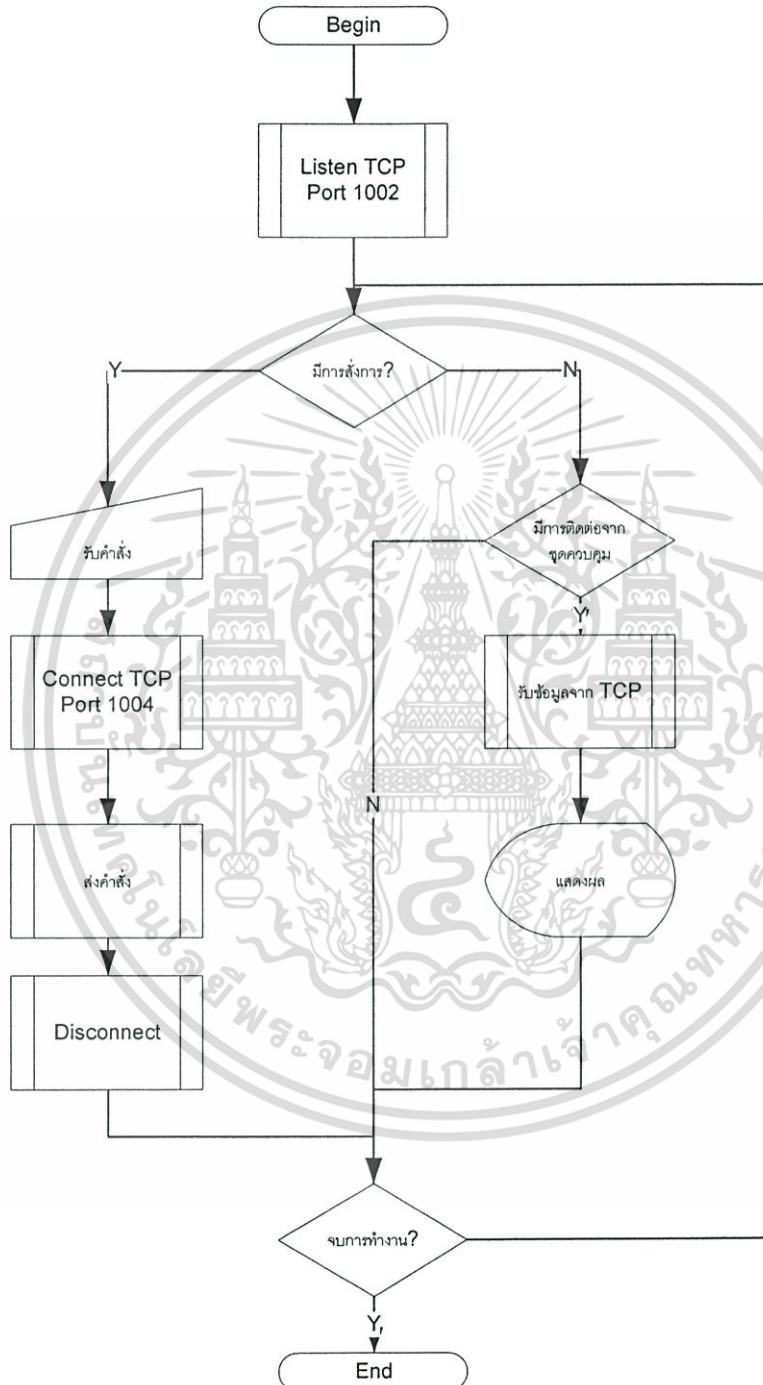
ระบบควบคุมจะมีกำหนดการรายงานสถานะภายในตู้เข้าสู่ส่วนกลางตามเวลาที่กำหนด เพื่อตรวจสอบ ค่าโดยปริยายในส่วนนี้คือทุก ๆ 10 นาที อย่างไรก็ตามเมื่อมีเหตุผิดปกติที่ระบบตรวจสอบพบ ระบบจะทำการเปลี่ยนคาบเวลามาส่งเป็นทุก 1 นาทีทันที และจะส่งทุก 1 นาทีจนกว่าเหตุผิดปกติสิ้นสุดลงไปแล้วเป็นเวลา 2 นาที ทั้งนี้ก็เพื่อให้มีการแจ้งเตือนที่ส่วนกลาง หากเกิดอาการผิดปกติต่าง ๆ อย่างทันทั่วถึง



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ภายในเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 4.10 การรายงานผล

โปรแกรมที่ส่วนกลาง Socket Server จะทำงาน 2 ลักษณะ คือ รับคำสั่งจากผู้ใช้งาน แล้วส่งคำสั่งไปยังชุดควบคุมผ่าน TCP/IP และ รอรับการติดต่อจากชุดควบคุมที่ส่งข้อมูลเข้ามาเป็นระยะ

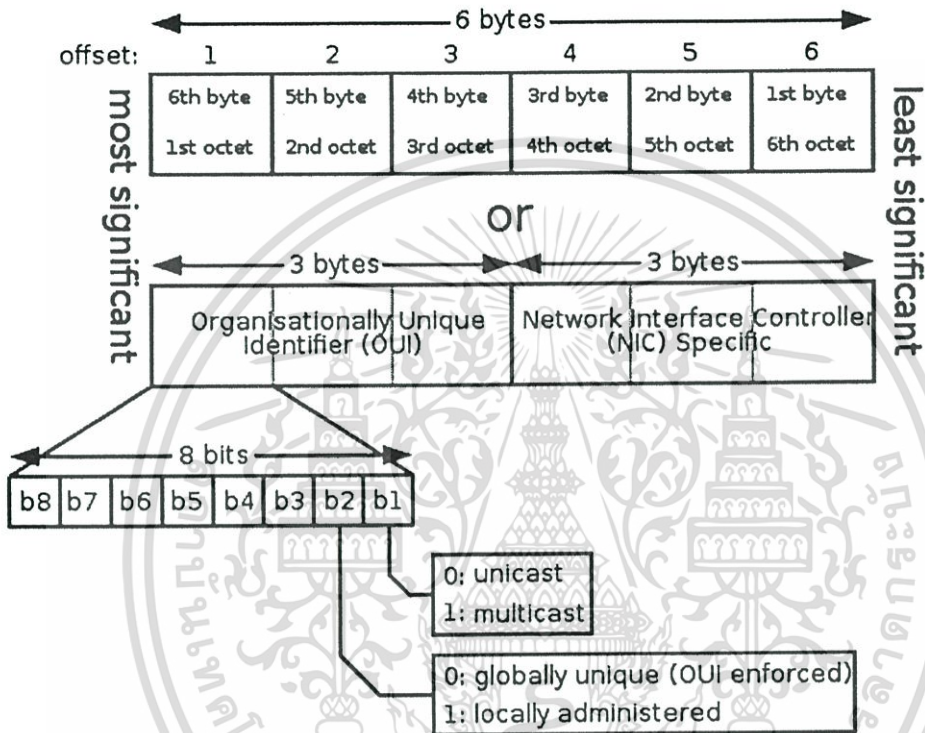


รูปที่ 4.11 การทำงานของโปรแกรมส่วนกลาง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

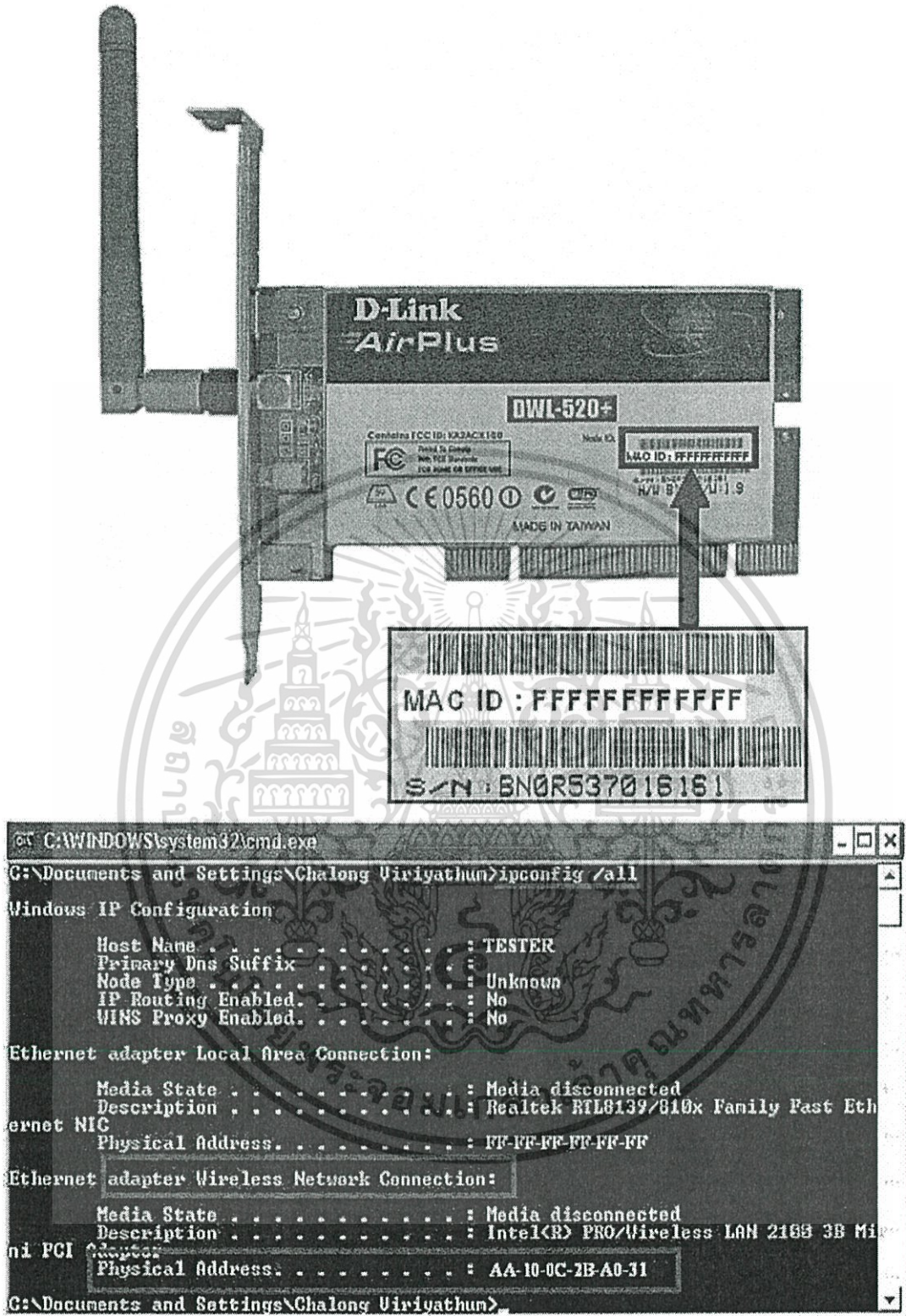
#### 4.4 MAC Address และ โปรแกรมสนับสนุน

MAC Address หรือ Media Access Code เป็นหมายเลขเฉพาะของ Network Interface Card หรือ LAN Card แต่ละชุด เพื่อไม่ให้ซ้ำกัน หรือเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า Physical Address ตามปกติแล้วในการเขียนโปรแกรมในระบบควบคุม จะสามารถกำหนด MAC Address ให้เป็นหมายเลขอะไรก็ได้ แต่จะต้องแก้ไขในโปรแกรมต้นฉบับ และทำการ Compile โปรแกรมและนำไปบันทึกลงในชุดควบคุมครั้งแต่ครั้ง ซึ่งทำให้สิ้นเปลืองเวลา



รูปที่ 4.12 โครงสร้างของ MAC Address

จากรูปที่ 4.12 หมายเลข MAC Address ปกติจะมี 12 หลัก ซึ่งจะมีตัวเลขผสมกับตัวอักษร (เลขฐาน 16) เช่น AA-10-0B-2B-A0-31 เครื่องคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ Network แต่ละเครื่องจะมีหมายเลข Mac Address ไม่ซ้ำกัน (Unique) ดังจะเห็นได้จากการรับส่งข้อมูลใน Ethernet Packet ซึ่งในแต่ละ Frame จะมีการระบุ Address ต้นทางและปลายทาง อย่างชัดเจน โดยที่ผู้ผลิตอุปกรณ์ในระบบเครือข่ายแต่ละรายจะมีการลงทะเบียนกับหน่วยงานกลาง (IEEE) เพื่อกำหนดหมายเลขตั้งต้น ให้แตกต่างกันออกไปสำหรับแต่ละรายใน 3 หลักแรก และ 3 หลักสุดท้ายนั้นผู้ผลิตสามารถจัดสรรการใช้ได้เอง



รูปที่ 4.13 MAC Address จากเครื่องคอมพิวเตอร์โดยทั่วไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในระบบควบคุมนี้ได้จัดทำโปรแกรมสนับสนุนสำหรับให้เปลี่ยน MAC Address สำหรับชุดควบคุมแต่ละเครื่องโดยอัตโนมัติก่อนการบันทึกโปรแกรมแบบ ISP เพื่อให้เกิดความคล่องตัวในการทำงาน โดยไม่ต้องทำการ Compile โปรแกรมทีละครั้งสำหรับชุดควบคุมแต่ละชุด

ผลลัพธ์ที่ได้จากการ Compile โปรแกรมจะเป็น ASCII หรือ Text File ในรูปแบบเฉพาะหรือเรียกกันโดยทั่วไปว่า Hex File ซึ่ง Hex File นี้จะถูกนำไปโปรแกรมลงในชุดควบคุม

ในปัจจุบันมีมาตรฐาน Hex File Format ของ บริษัท Intel อยู่หลากหลายรูปแบบ ซึ่งในที่นี้จะกล่าวถึงมาตรฐาน “Intel MCS-86 Hex Object” ซึ่งเป็นมาตรฐานที่ใช้โดยระบบควบคุมนี้ โดยรายละเอียดดังนี้

โครงสร้างข้อมูลบนระบบ Intel Hex จะถูกแบ่งเป็น Record ย่อยโดยแต่ละ Record จะแยกอยู่เป็น 1 บรรทัด ทั้งนี้โครงสร้างของ Record สามารถอธิบายได้ดังนี้

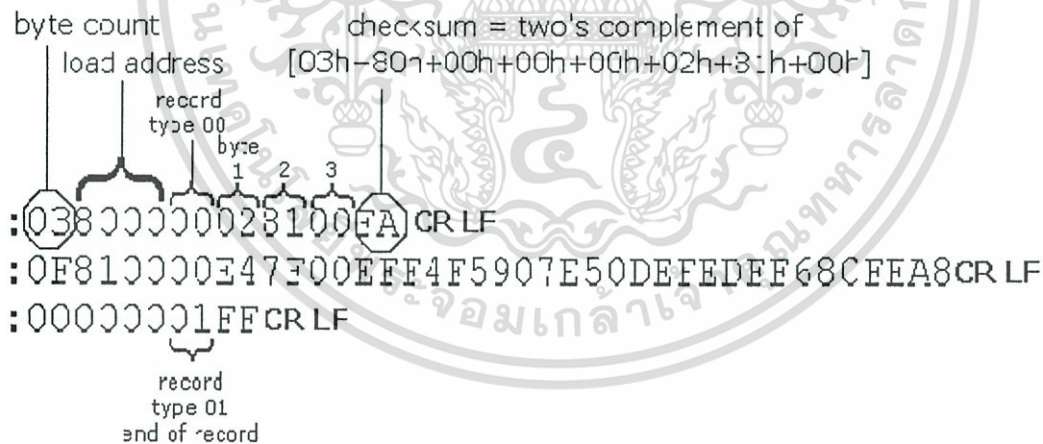
ตัวอักษรแรก: เป็นตัวอักษรเริ่มต้นจะต้องเป็น “:” เท่านั้น (Start Character)

ตัวอักษรที่ 2 และ 3: บอกจำนวนตัวอักษร (Byte count)

ตัวอักษรที่ 4 ถึง 7: แสดง Address เริ่มต้น

ตัวอักษรที่ 8 และ 9: แสดงประเภทของข้อมูลในบรรทัดนั้น (Record type)

ตัวอักษร 2 ตัวสุดท้าย: ค่า checksum ของ Record นั้น (CC)



รูปที่ 4.14 รูปแบบ Hex File

## ตัวอย่าง ที่ 1

:1080000090F801E0C2E7F0853C83853D827A7612E4

:10801000009FE583458260EF85833C85823D20217A

:108020000D1280B45008753C99753D9980D9853AF8

.

.

.

:1080F00000002290F801E054F8F0748090F800F04D

:01810000225C

:00000001FF

## ตัวอย่าง ที่ 2

:020000020000FC

:10000000FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF00

:10001000FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF00

:10002000FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFE0

:10003000FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFD0

:10004000FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFC0

:00000001FF

ความหมายของ Record types (ตัวอักษรลำดับที่ 8 และ 9)

## 00 DATA RECORD

ข้อมูลจะแสดงต่อจาก record type (00) ในลักษณะของเลขฐาน 16 (Hex) ตามจำนวนที่แสดงใน (Byte Count). บนตำแหน่ง Address ที่ระบุ โดย checksum ในที่นี้จะเป็ผลรวมแบบ 2' complement แบบ binary ของข้อมูลทั้งหมด รวมถึง byte count, address, record type และ ข้อมูล

## 01 END RECORD

ข้อมูลในประเภที่นี้จะเริ่มต้นด้วย “:” (colon) จำนวน byte count เป็น 00 และ address เป็น 0000 มี record type เป็น 0, และ checksum เป็น FF. เท่านั้น ซึ่งข้อมูลประเภที่นี้จะใช้เพื่อบอกว่าจบข้อมูลแล้ว

## 02 EXTENDED SEGMENT ADDRESS RECORD

ข้อมูลในประเภที่นี้ใช้เพื่อบอก Segment ของข้อมูลใน Intel Hex Object ดังกล่าว โดย address field จะต้องเป็น 0000 ข้อมูล record แบบนี้อาจจะปรากฏขึ้นที่ใดก็ได้ใน Object file ซึ่งจะมีผลให้เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Address ที่อยู่หลัง Record ดังกล่าวนั้นสัมพันธ์กับ record ที่ระบุนี้ การคำนวณ address นั้นจะกระทำในลักษณะเดียวกับการคำนวณ segment บน CPU หมายเลข 8088

ในแต่ละบรรทัดจะมีค่า Checksum หรือ CC ปิดท้ายเพื่อบ่งชี้ถึงความถูกต้องของข้อมูล ดังวิธีการคำนวณนี้

BC AAAA TT <-----HHH...HHH -----> CC  
:10 8000 00 90 F8 01 E0 C2 E7 F0 85 3C 83 85 3D 82 7A 76 12 E4

นำข้อมูลที่เป็นตัวเลขหลังจากเครื่องหมาย : ทุกไบต์มาบวกกัน แล้วนำผลรวมขนาด 1 ไบต์มาคิด ส่วนที่เกินตัดออกไป

$10+80+00+00 +90+F8+01+E0+C2+E7+F0+85+3C+83+85+3D+82+7A+76+12 = 91C$

ใช้เฉพาะ 2 ไบต์ หลังคือ 1C

๗1 one's complement FFh - 1Ch = E3h

๗1 two's complement E3h + 1 = E4h

ตัวอย่างการคำนวณที่เรคคอร์ดสุดท้าย

:00 0000 01 FF

$00 + 0000 + 01 = 01h$

๗1 one's complement FFh - 01h = FEh

๗1 two's complement FEh + 1 = FFh

หลักการการทำงานของ โปรแกรม RTU Set

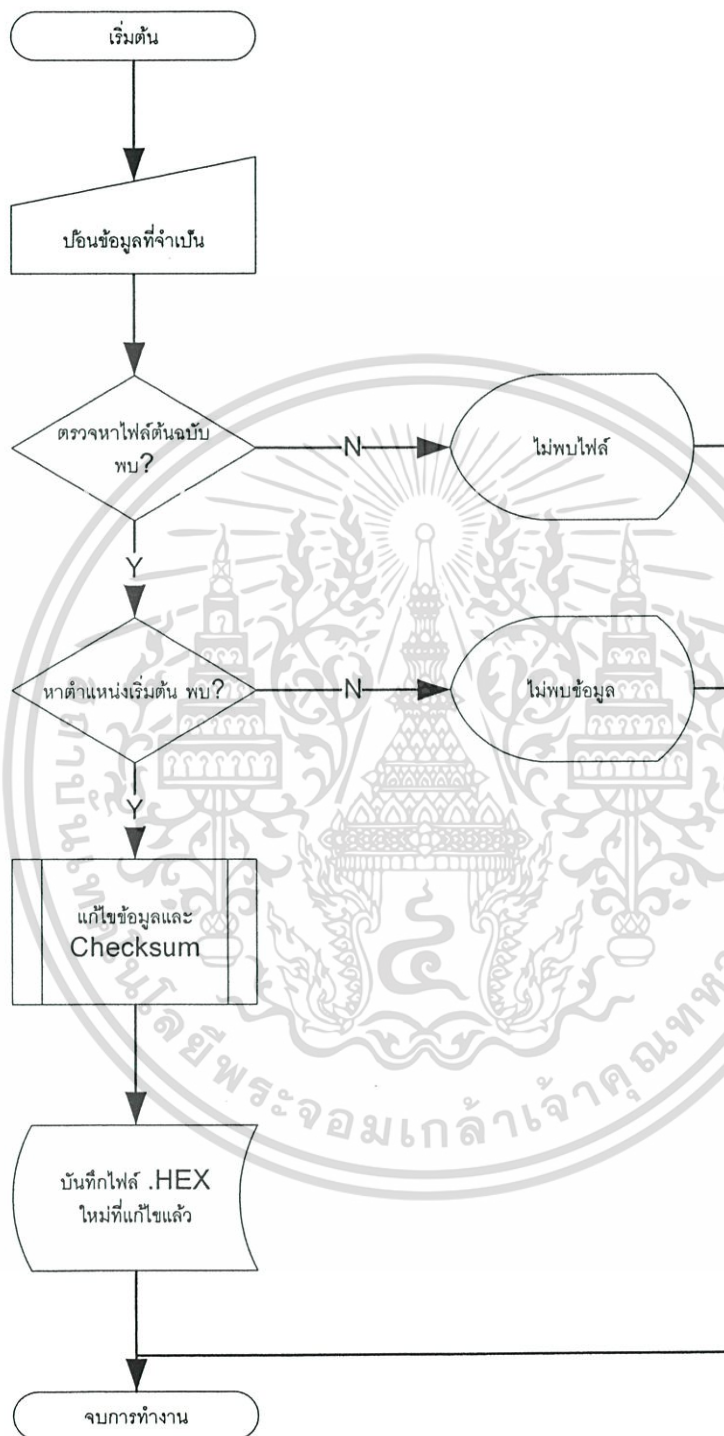
โปรแกรมจะทำการอ่านข้อมูล Hex File ดันฉบับขึ้นมา และทำการเปลี่ยนค่าตั้งต้นในส่วนที่เกี่ยวข้องลงไป ในจุดที่กำหนด ดังรูปที่ 4.16

เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงค่าข้อมูลใด ๆ โปรแกรมจะทำการคำนวณการเปลี่ยนแปลงค่า CC และทำการปรับเปลี่ยนให้ถูกต้องทุก ๆ ครั้งไป

ทุกครั้งที่มีการใช้โปรแกรมเพื่อสร้างไฟล์ใหม่ โปรแกรมจะทำการเพิ่มค่า MAC Address โดยอัตโนมัติ จาก LSB (Last Significant Bit) เพื่อให้เครื่องควบคุมทุกเครื่องมีหมายเลขประจำเครื่องที่ไม่ซ้ำกัน

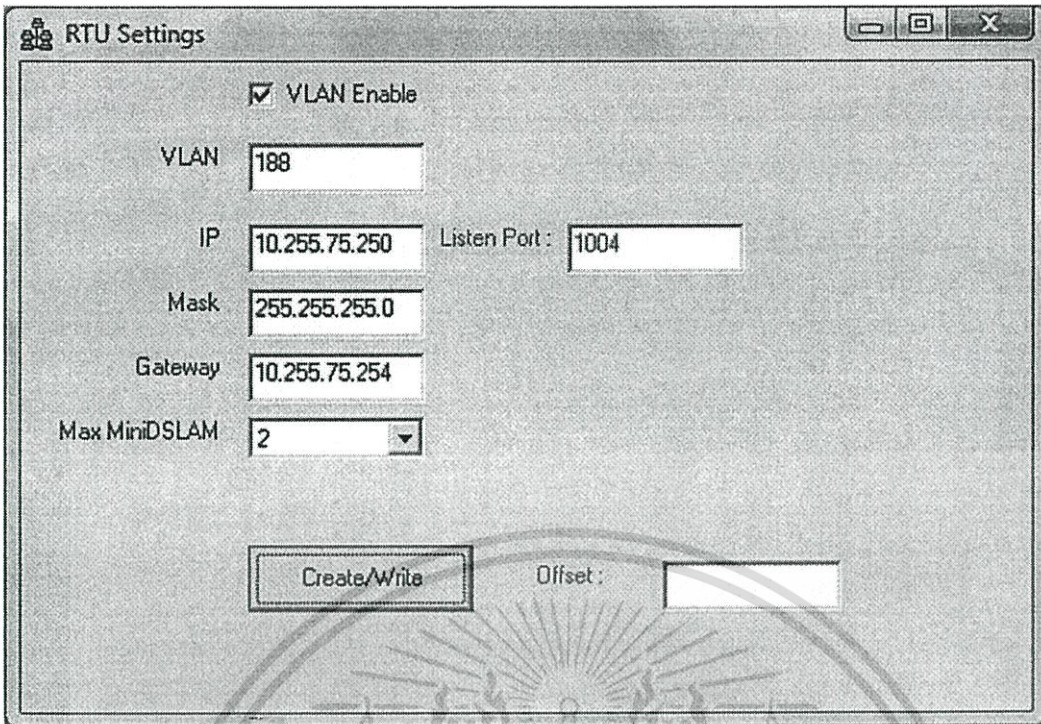
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในการกระจายชุดควบคุมเพื่อติดตั้งไปยังจุดต่าง ๆ จึงสามารถใช้งานได้ทันที ตามค่าเริ่มต้นที่กำหนดให้

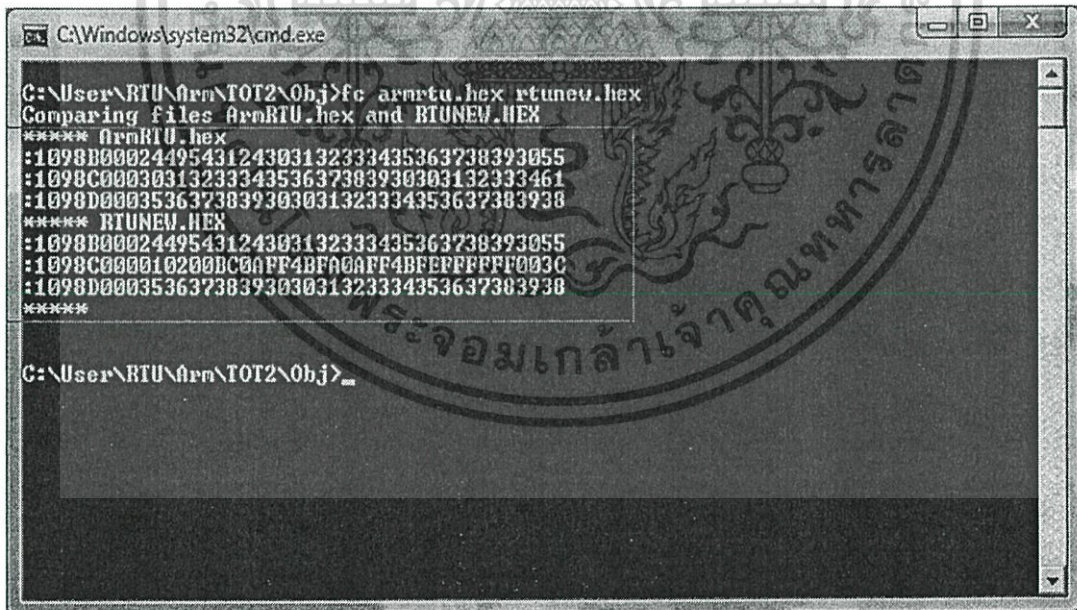


รูปที่ 4.15 ผังการทำงานของ RTUSet

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.16 การใช้โปรแกรมเพื่อเปลี่ยนค่า IP และ MAC Address



รูปที่ 4.17 การเปรียบเทียบ Hex File ก่อนและหลังการแก้ไข

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 5

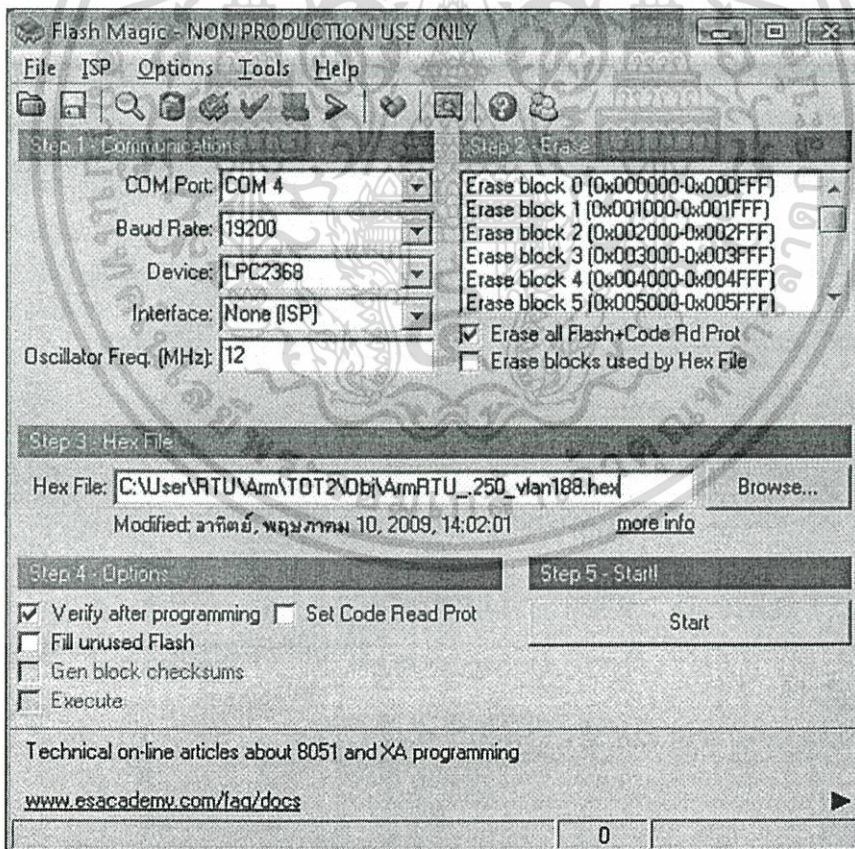
### การทดลองและผลการทดลอง

#### 5.1 การโปรแกรมลงในชุดควบคุม

หลังจาก Compile โปรแกรมเป็น Hex File แล้วจะต้องทำการ โปรแกรม Hex File นั้นลงในชุดควบคุม โดยในขั้นตอนนี้จะใช้โปรแกรม Flash Magic ซึ่งเมื่อเรียกให้ทำงานแล้วจะแสดงดังรูปที่ 5.2



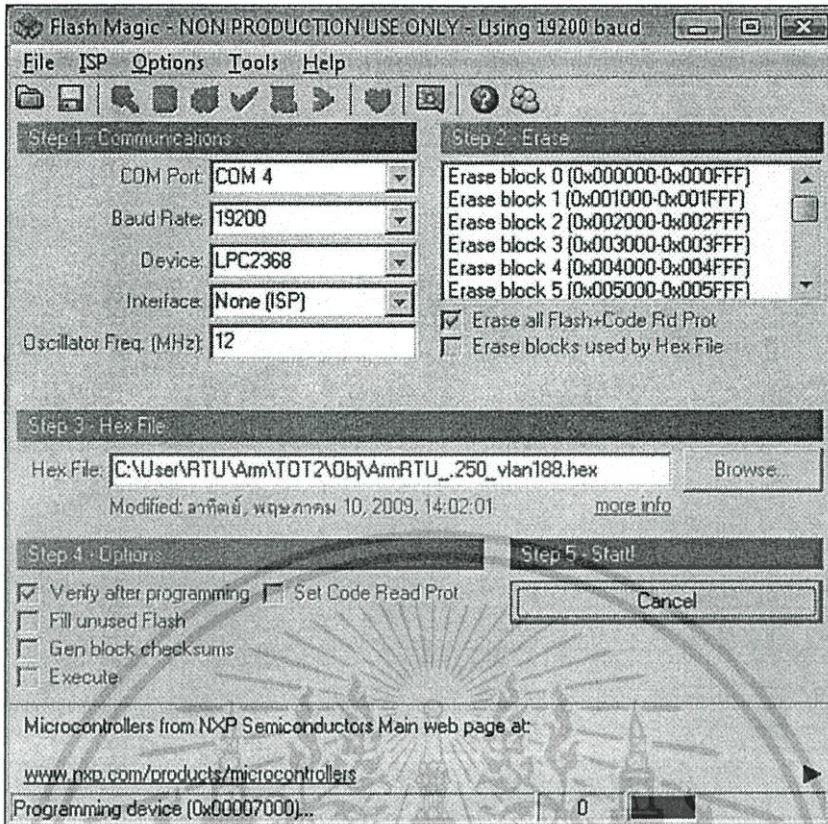
รูปที่ 5.1 Icon โปรแกรม Flash Magic



รูปที่ 5.2 โปรแกรม Flash Magic

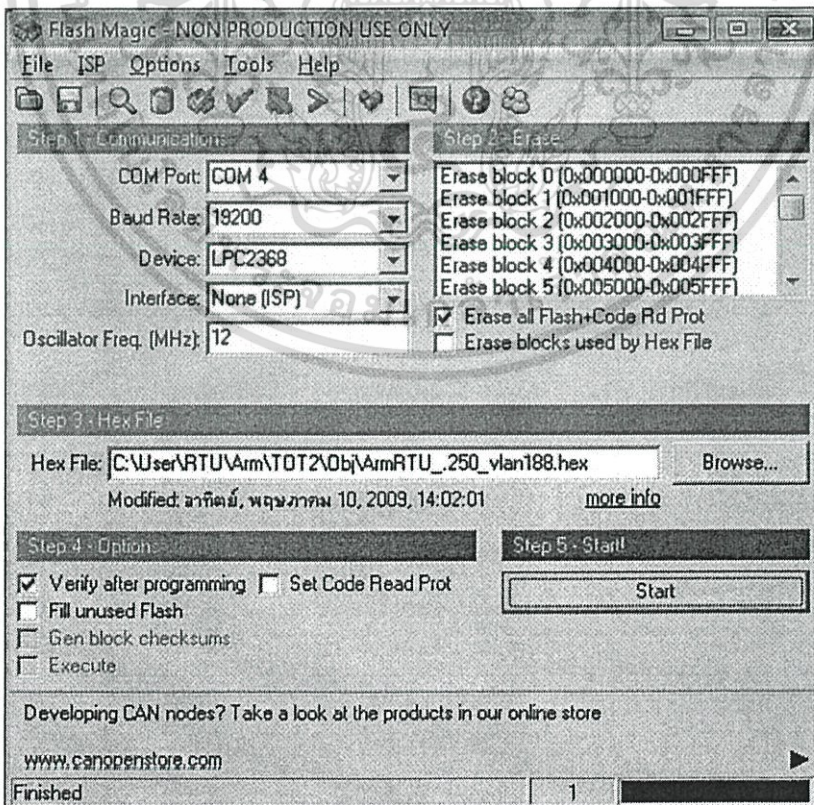
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้





รูปที่ 5.5 รูประหว่างทำการโปรแกรม

เมื่อแล้วเสร็จโปรแกรมจะแสดงดังรูปที่ 5.6

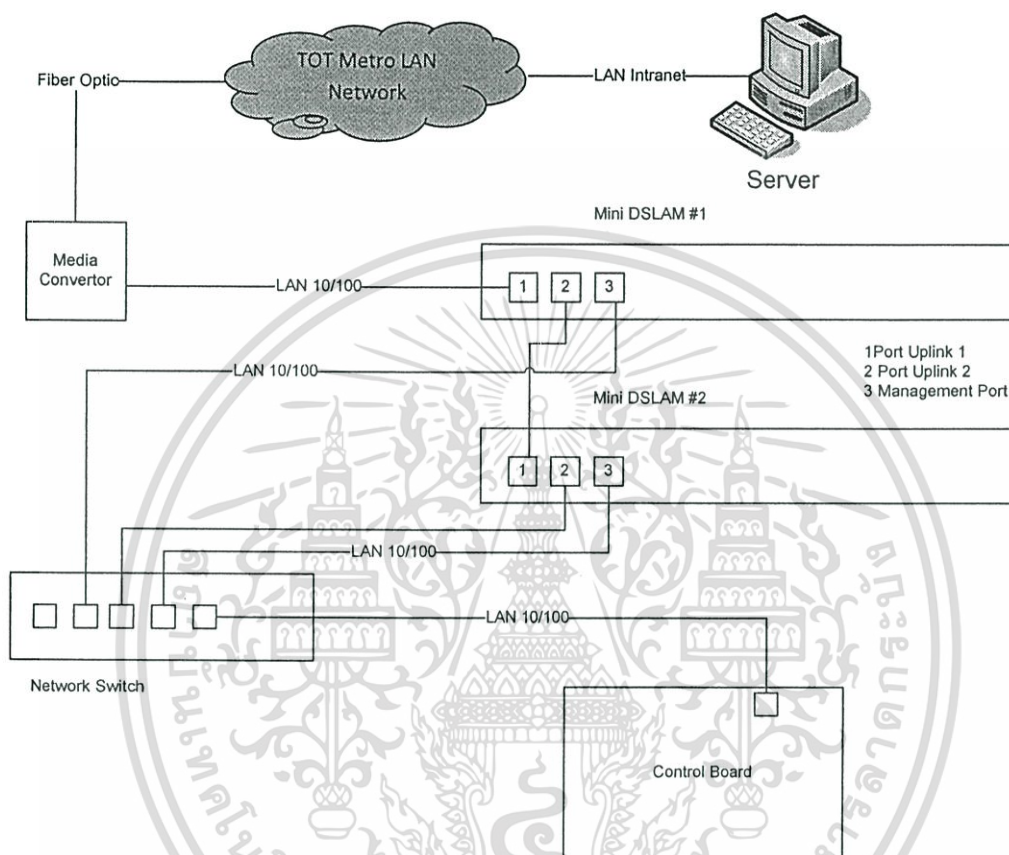


รูปที่ 5.6 เมื่อโปรแกรมเสร็จ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 5.2 การทดลอง

การทำการทดลองใช้ระบบควบคุมในตู้ Mini DSLAM จะทำการต่อเชื่อมอุปกรณ์ทั้งหมดเข้าด้วยกันโดยเชื่อมผ่านโครงข่าย TCP/IP NETWORK ตามรูปที่ 5.7



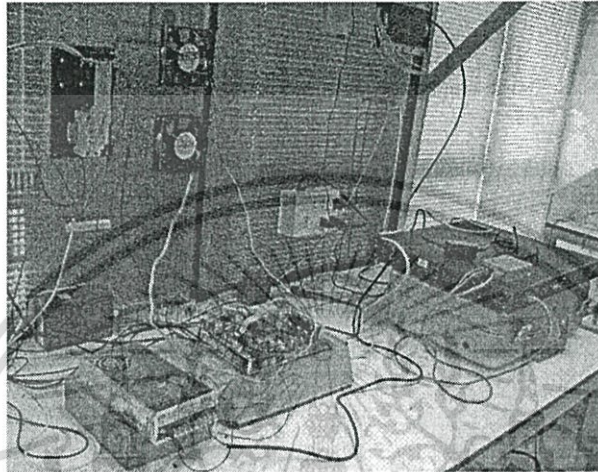
รูปที่ 5.7 การเชื่อมอุปกรณ์เข้ากับ โครงข่าย IP Network

บอร์ดควบคุมที่ทำการต่อเชื่อมเข้ากับโครงข่ายจะต้องทำการกำหนด IP Address เป็นแบบใช้งานถาวร (Fix IP Address) เพื่อให้สามารถทำการรายงานและควบคุมอุปกรณ์ภายในตู้ตามพื้นที่ต่างๆ ได้อย่างถูกต้อง เช่น ในกรณีบอร์ดที่ทำการนำมาใช้ในการทดสอบเราจะกำหนด IP Address และรายละเอียดต่างดังนี้

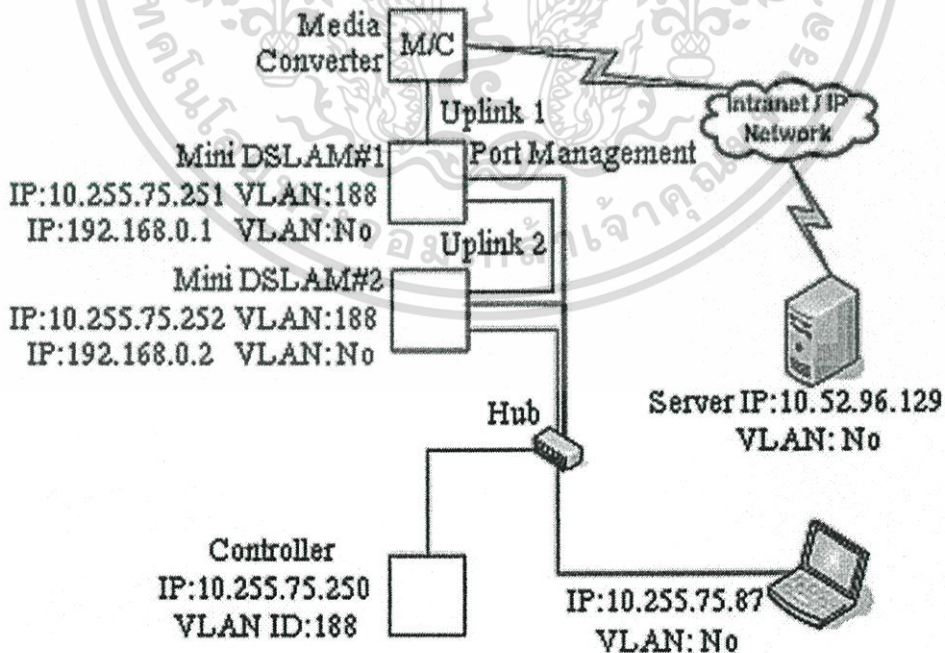
IP Address	10.255.75.250
Gateway	10.255.75.254
VLAN	188

อุปกรณ์ที่ใช้ในการออกแบบระบบควบคุมในตู้ Mini DSLAM ได้แก่ AC Power Plug, เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับครูใช้จนเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า Switching Power Supply 48 VDC, Mini DSLAM 2 unit, Board Controller (CP-JR Arm7 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

LPC2368), Optic Joint Box, MDF Rack 2 ชุด, พัฒนาระบายอากาศขนาด 12VDC จำนวน 2ชุด และCircuit Breaker (Miniature CB) ที่เชื่อมต่อเข้ากับ Solenoid อุปกรณ์และระบบไฟฟ้าจะถูกเชื่อมเข้ากับแผงวงจรควบคุม (Control Unit) และต่อเชื่อมเข้ากับระบบด้วยโครงข่าย TCP/IP Network ผ่าน Ethernet Port ใน Port Uplink 2 ของอุปกรณ์ Mini DSLAM ส่วนการแสดงผลหลักแสดงโดยโปรแกรมแสดงผลที่พัฒนาด้วย Visual Basic [5]

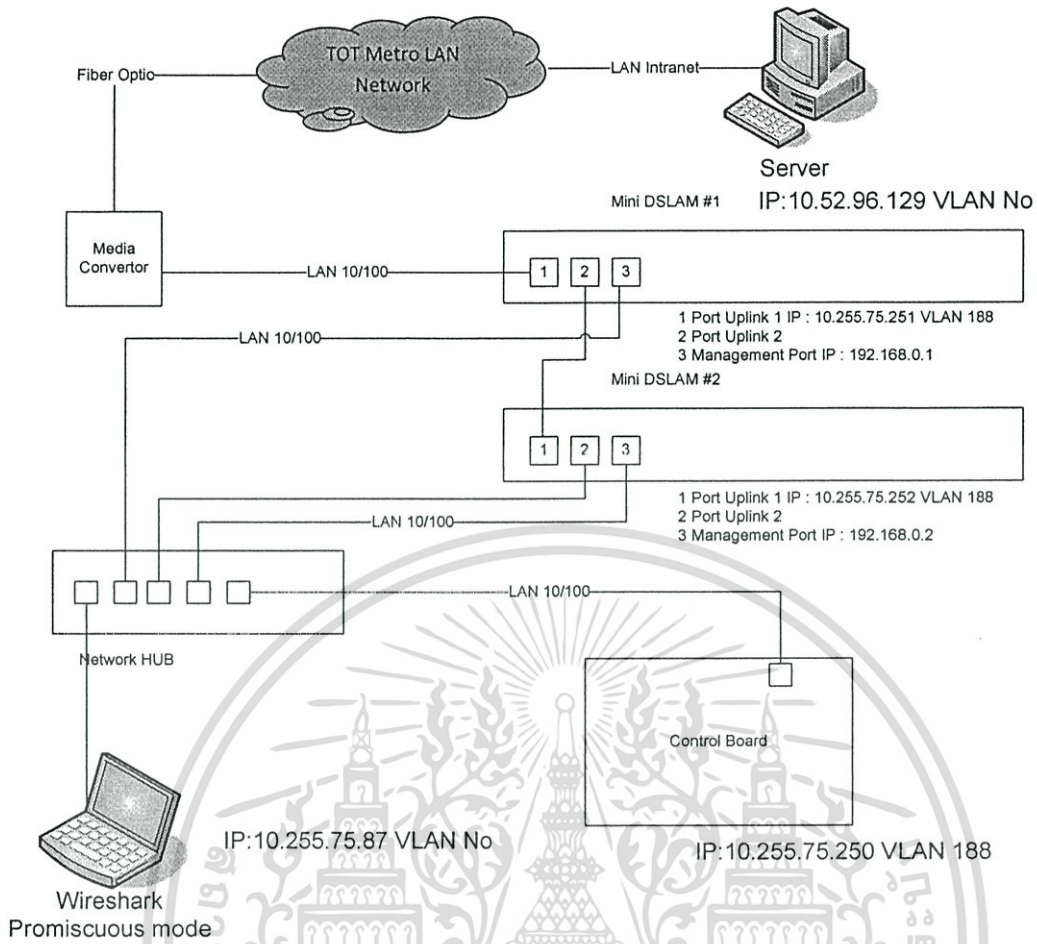


รูป 5.8 การทดลองใช้งานระบบ

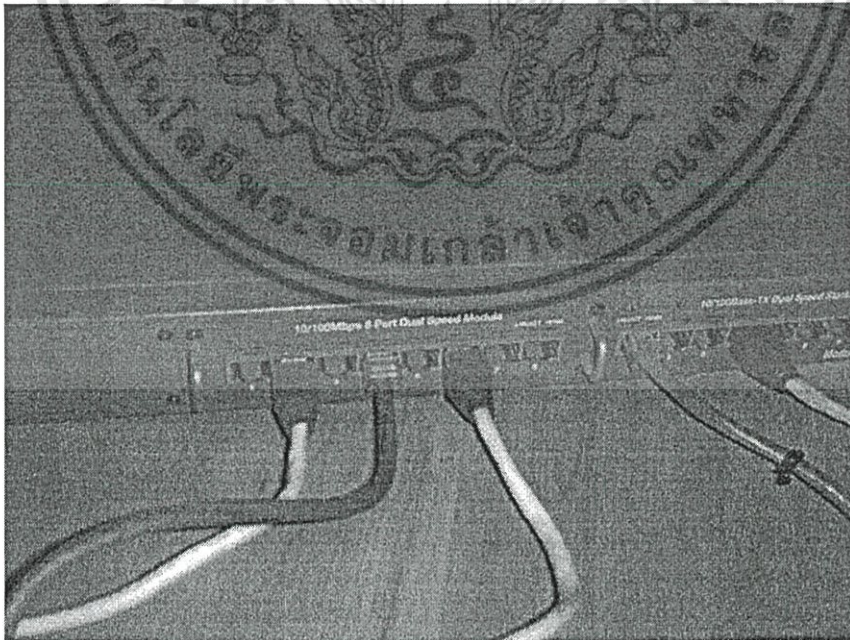


รูป 5.9 ผังการทดลองและใช้โปรแกรม Wireshark ในการตรวจจับข้อมูล และ IP Address

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5.10 การต่ออุปกรณ์ และเปลี่ยนจาก Network Switch เป็น Network Hub



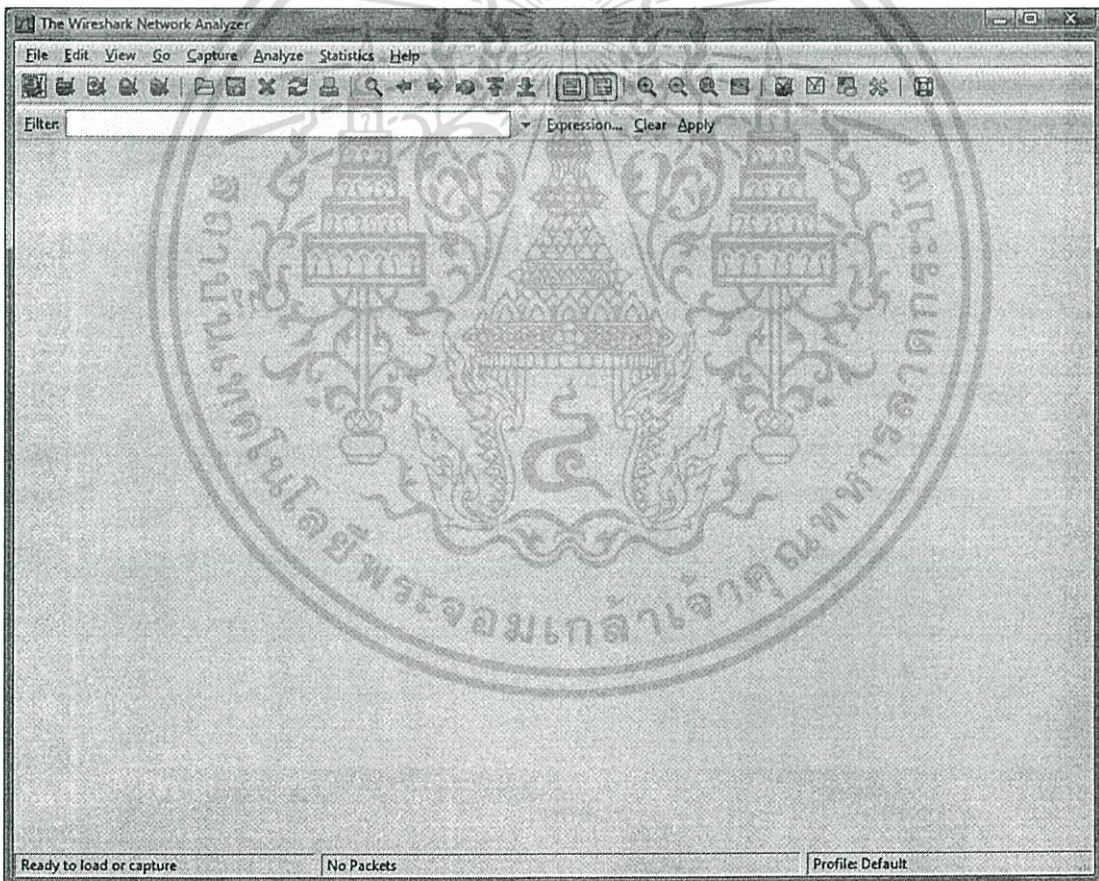
รูปที่ 5.11 การต่อเข้ากับ Hub เพื่อตรวจจับข้อมูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การใช้ Wireshark ทำการตรวจจับข้อมูลใน Promiscuous mode ได้ โดยใช้คู่กับ Hub ซึ่ง Promiscuous mode จะหมายถึงการกำหนดให้ Network Interface Card นั้นรับทุก ๆ Packet ที่ผ่านเข้ามาและส่งไปให้ CPU ซึ่งโดยปกติแล้วในแต่ละ Packet นั้นจะมีการระบุ MAC Address ปลายทางอยู่ใน Packet และเมื่อ Network Interface Card รับ Packet เข้ามาก็จะตรวจสอบว่า MAC Address ปลายทางใน Packet นั้นตรงกับของตัวเองหรือไม่ ถ้าเกิดว่าตรงก็จะรับ Packet นั้น แต่ถ้าไม่ตรงก็จะทำการ Drop Packet แต่เมื่อกำหนดให้ทำงานใน Promiscuous mode แล้ว Network Interface Card จะไม่ Drop Packet ใด ๆ เลย แต่จะอ่าน Packet ทั้งหมดแทน



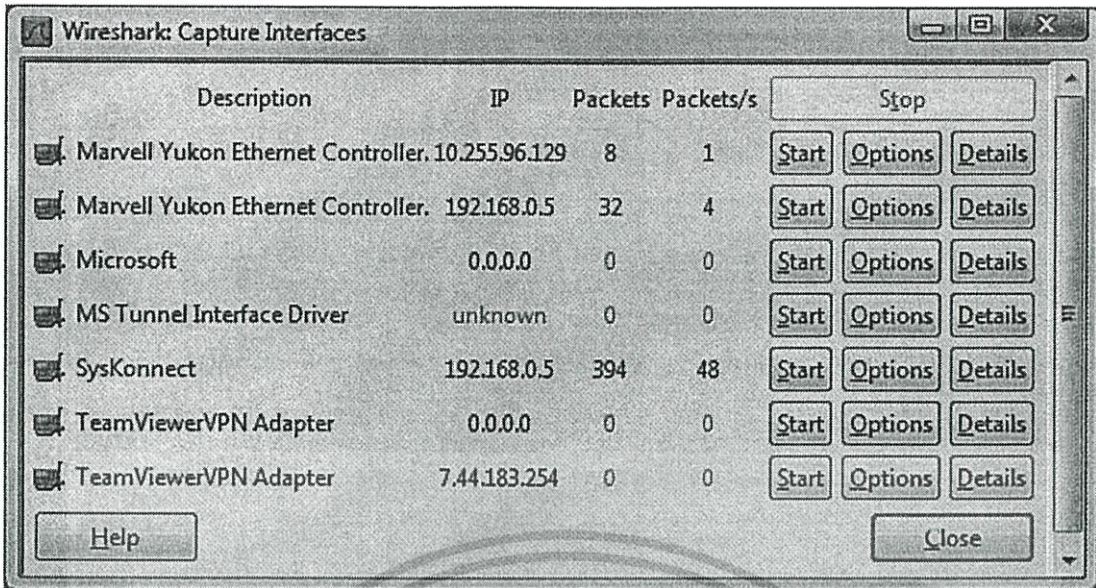
รูปที่ 5.12 Icon โปรแกรม Wireshark



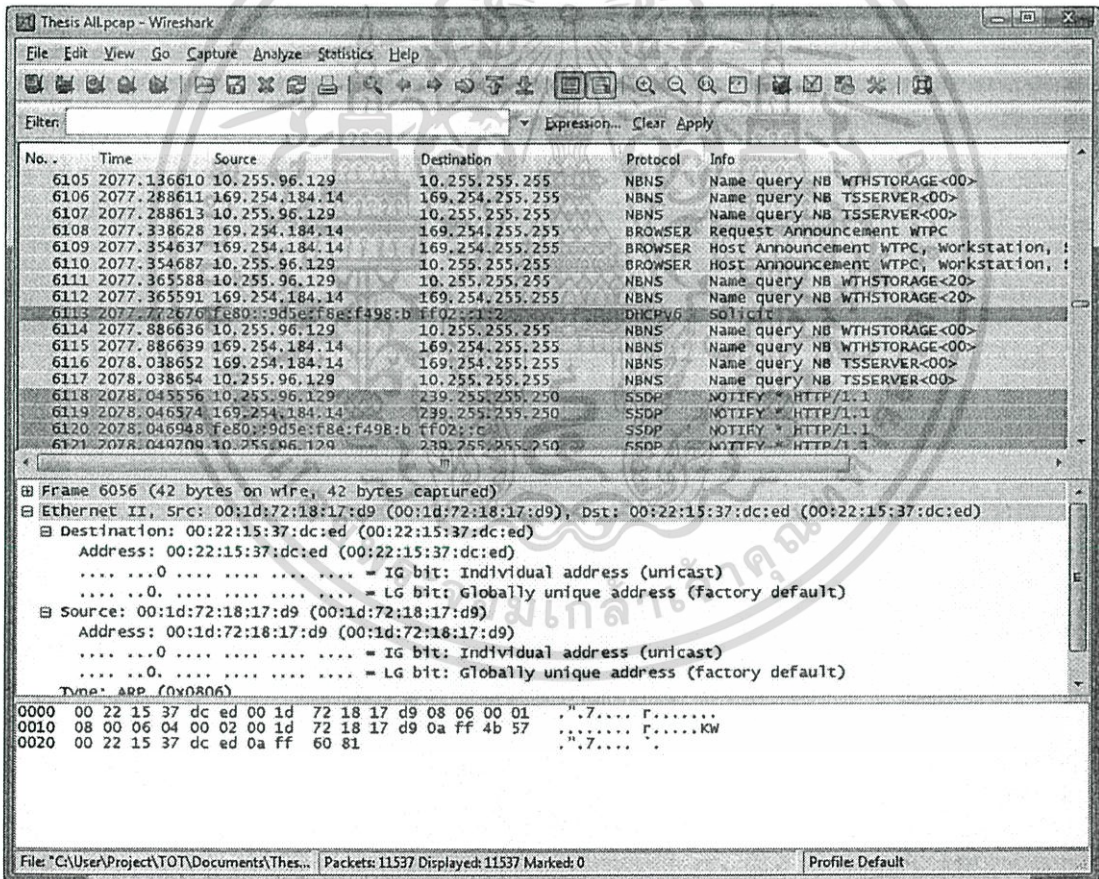
รูปที่ 5.13 หน้าจอหลักเมื่อเข้าสู่โปรแกรม wireshark

จากนั้นสามารถเลือก Network Interface ที่ต้องการจะ Capture โดยเลือกที่ Menu --> Capture --> Interface แล้ว เลือกคปุ่ม Start จาก Network Interface ที่ต้องการจัดเก็บข้อมูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

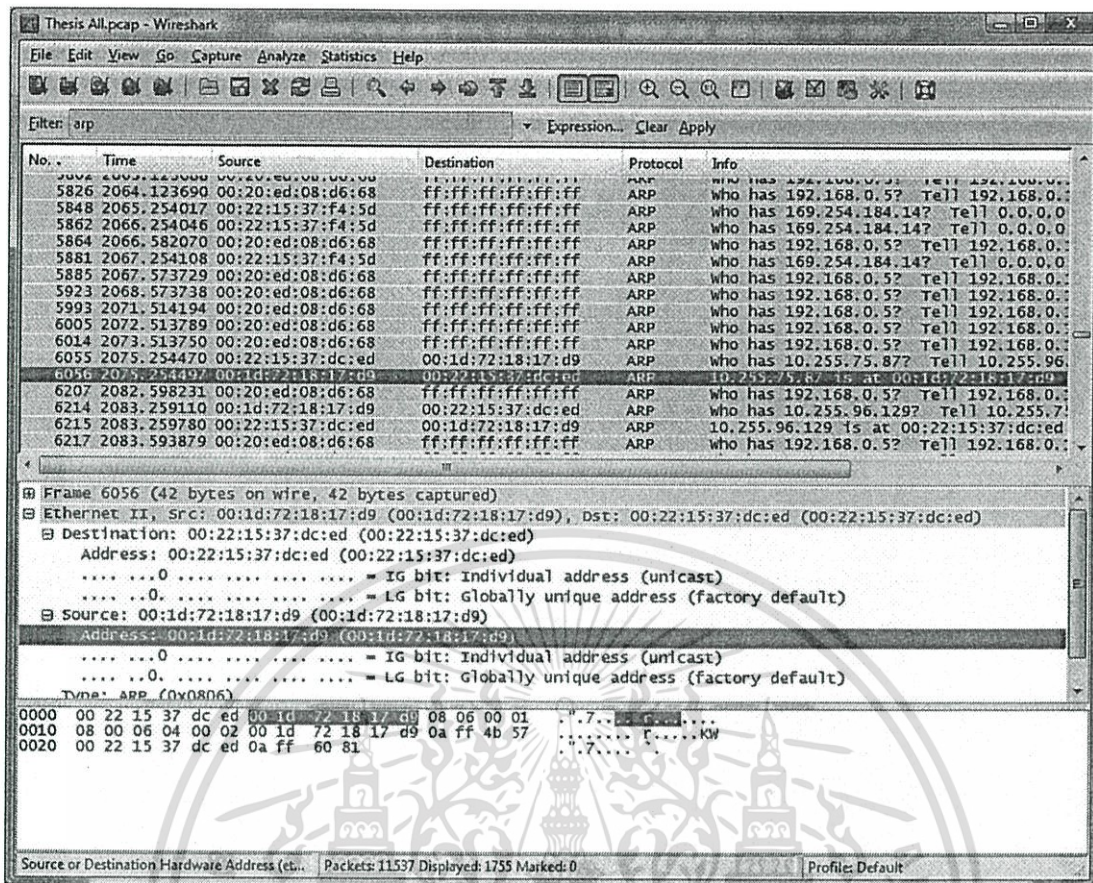


รูปที่ 5.14 หน้าจอแสดงการเริ่ม Capture Packet



รูปที่ 5.15 การแสดงผลที่ได้จากการตรวจจับ Packet

ตามปกติแล้วในการดักจับ Packet จะมี Packet ที่ผ่านเข้ามาในระบบเป็นจำนวนมาก การที่จะให้โปรแกรมแสดงผลและตรวจสอบได้สะดวกจะต้องมีการใช้ Filter เพื่อกรองให้โปรแกรมแสดงเฉพาะส่วนที่ต้องการ เช่น การใส่ ARP ในช่อง Filter แล้วกดปุ่ม Apply จะทำให้โปรแกรมเอกซามีนเป็นเอกสารที่สนใจไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาค้นคว้า ไม่ล้นสายตาเกินไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า แสดงเฉพาะ ARP Packet ทั้ง Request และ Reply มาให้ตรวจสอบเพียงอย่างเดียว ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 5.16 การทำ Filter เพื่อดูเฉพาะส่วนที่สนใจ เช่น ARP

ในการทดลองครั้งนี้ มีการใช้งาน MAC Address ที่เกี่ยวข้องดังนี้ ตารางที่ 5.1 ตารางที่ 5.1

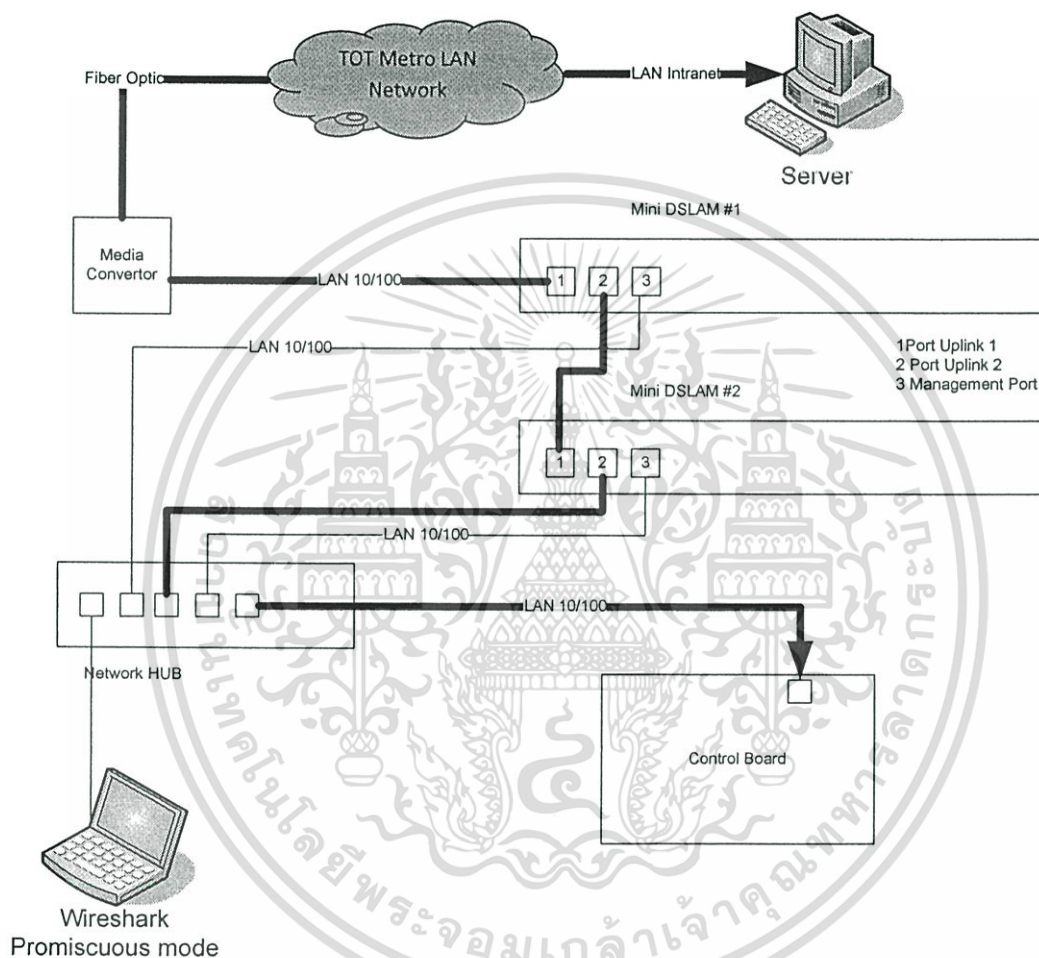
MAC Address	IP Address	คำอธิบาย
1e:57:54:00:00:0e	10.255.75.250	ชุดควบคุม
00:01:e8:08:38:b0	10.255.75.251	Mini DSLAM #1 Uplink 1
00:01:e8:08:38:b1	-	Mini DSLAM #1 Uplink 2
00:01:e8:08:38:b2	192.168.0.1	Mini DSLAM #1 Management Port
00:01:e8:09:55:b0	10.255.75.252	Mini DSLAM #2 Uplink 1
00:01:e8:09:55:b1	-	Mini DSLAM #2 Uplink 2
00:01:e8:09:55:b2	192.168.0.2	Mini DSLAM #2 Management Port
00:1d:72:18:17:d9	10.255.75.87	Notebook สำหรับ Capture Packet

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 5.3 ผลการทดลอง

#### ผลการทดลองที่ 5.3.1

การทดสอบ Ping จาก Center ไปยัง ชุดควบคุม  
ใช้คำสั่ง Ping จาก Center ไปยัง IP ของ ชุดควบคุมเพื่อตรวจสอบการรับส่งข้อมูล โดย  
เส้นทางของการส่งข้อมูลจะเป็นตามเส้นสีเขียว



รูป 5.17 เส้นทางข้อมูลการ Ping

มีการตอบรับจากชุดควบคุม และ การ Ping ทดสอบสำเร็จ และในส่วน Wireshark จะ  
แสดง VLAN ID เป็น 188 ตามที่ได้กำหนดไว้ ดังแสดงในรูป 5.19, 5.20 สำหรับ Packet ที่ 1 ของ  
Ping Request และ Packet ที่ 2 สำหรับ Ping Reply ตามลำดับ

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - ping 10.255.75.250 -t

C:\>ping 10.255.75.250 -t

Pinging 10.255.75.250 with 32 bytes of data:
Reply from 10.255.75.250: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 10.255.75.250: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 10.255.75.250: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 10.255.75.250: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 10.255.75.250: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 10.255.75.250: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 10.255.75.250: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 10.255.75.250: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 10.255.75.250: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 10.255.75.250: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 10.255.75.250: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 10.255.75.250: bytes=32 time<1ms TTL=128
```

รูป 5.18 ผลการทดสอบ Ping ไปยังชุดควบคุม

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Info
1	0.000000	10.52.96.129	10.255.75.250	ICMP	Echo (ping) request
2	0.000007	10.255.75.250	10.52.96.129	ICMP	Echo (ping) reply
4	1.001062	10.52.96.129	10.255.75.250	ICMP	Echo (ping) request
5	1.001072	10.255.75.250	10.52.96.129	ICMP	Echo (ping) reply
6	2.002151	10.52.96.129	10.255.75.250	ICMP	Echo (ping) request
7	2.002160	10.255.75.250	10.52.96.129	ICMP	Echo (ping) reply
8	3.003226	10.52.96.129	10.255.75.250	ICMP	Echo (ping) request
9	3.003235	10.255.75.250	10.52.96.129	ICMP	Echo (ping) reply
10	4.004305	10.52.96.129	10.255.75.250	ICMP	Echo (ping) request

802.1Q Virtual LAN, PRI: 0, CFI: 0, ID: 188  
 000. .... = Priority: 0  
 ...0 .... = CFI: 0  
 .... 0000 1011 1100 = ID: 188  
 Type: IP (0x0800)

Internet Protocol, Src: 10.52.96.129 (10.52.96.129), Dst: 10.255.75.250 (10.255.75.250)

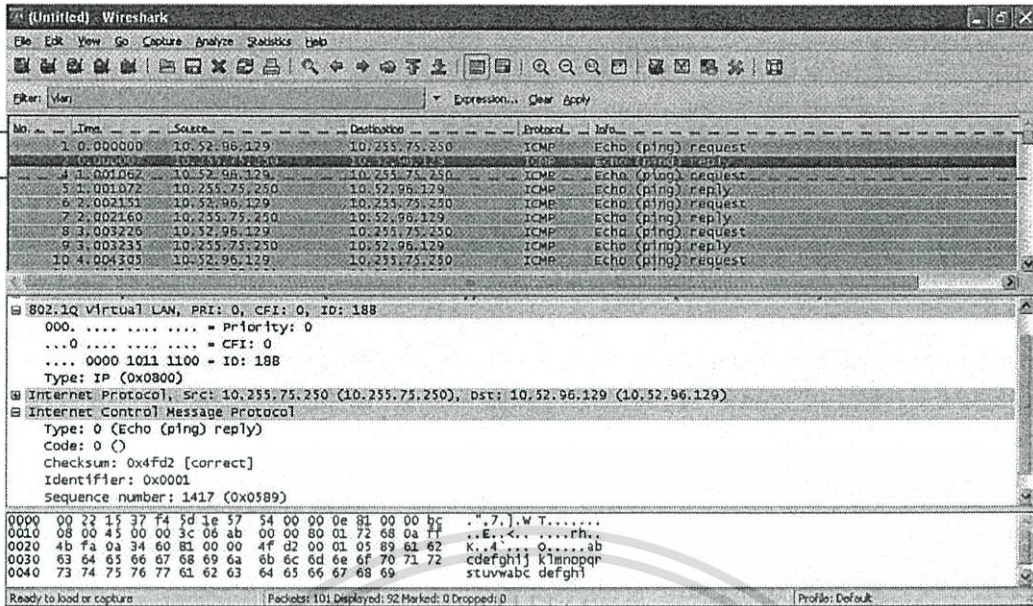
Internet Control Message Protocol  
 Type: 8 (Echo (ping) request)  
 Code: 0 ()  
 Checksum: 0x47d2 [correct]  
 Identifier: 0x0001  
 Sequence number: 1417 (0x0589)

0000 1e 57 54 00 00 0e 00 22 15 37 f4 5d 81 00 00 bc .WT.... .7.)...  
 0010 08 00 45 00 00 3c 11 98 00 00 80 01 67 7b 0a 34 .E..K. ....g{.4  
 0020 60 81 0a ff 4b fa 08 00 47 d2 00 01 05 89 61 62 ...K... G....ab  
 0030 63 64 65 66 67 68 69 6a 6b 6c 6d 6e 6f 70 71 72 cdefghij klmnopqr  
 0040 73 74 75 76 77 61 62 63 64 65 66 67 68 69 stuvwxyz defghi

Ready to load or capture      Packets: 101 Deployed: 92 Marked: 0 Dropped: 0      Profile: Default

รูป 5.19 Packet Ping Request จากส่วนกลาง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

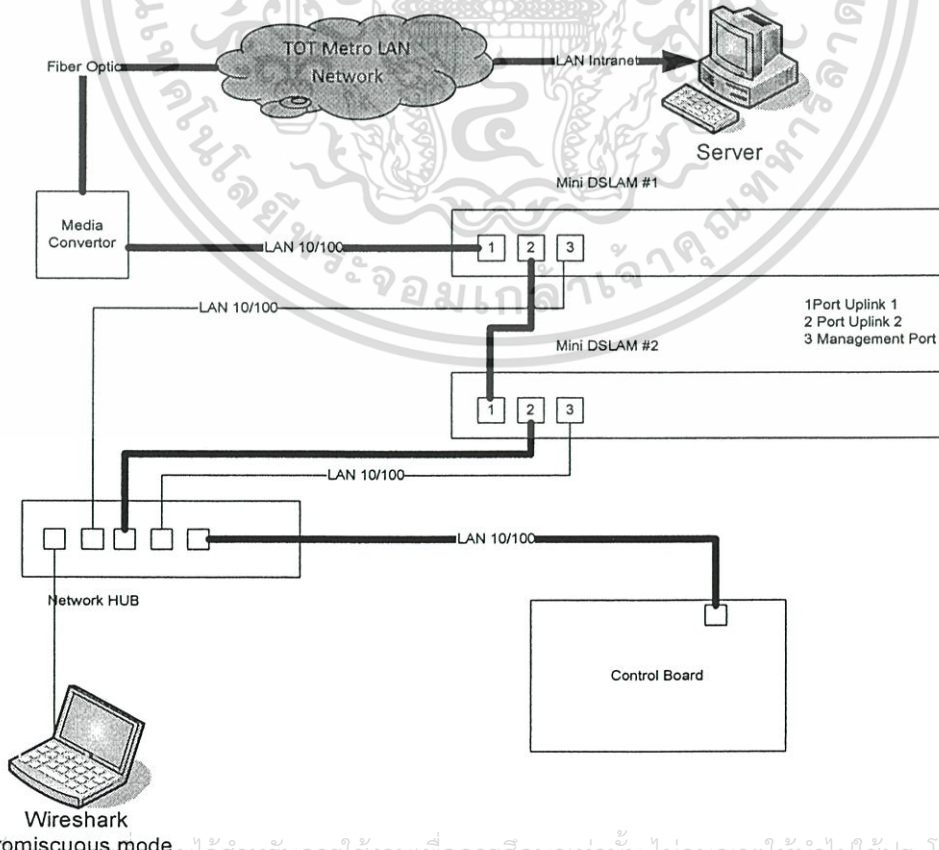


รูป 5.20 Packet Ping Reply จากชุดควบคุมกลับไปส่วนกลาง

ผลการทดลองที่ 5.3.2

การส่งข้อมูลตามคาบเวลา

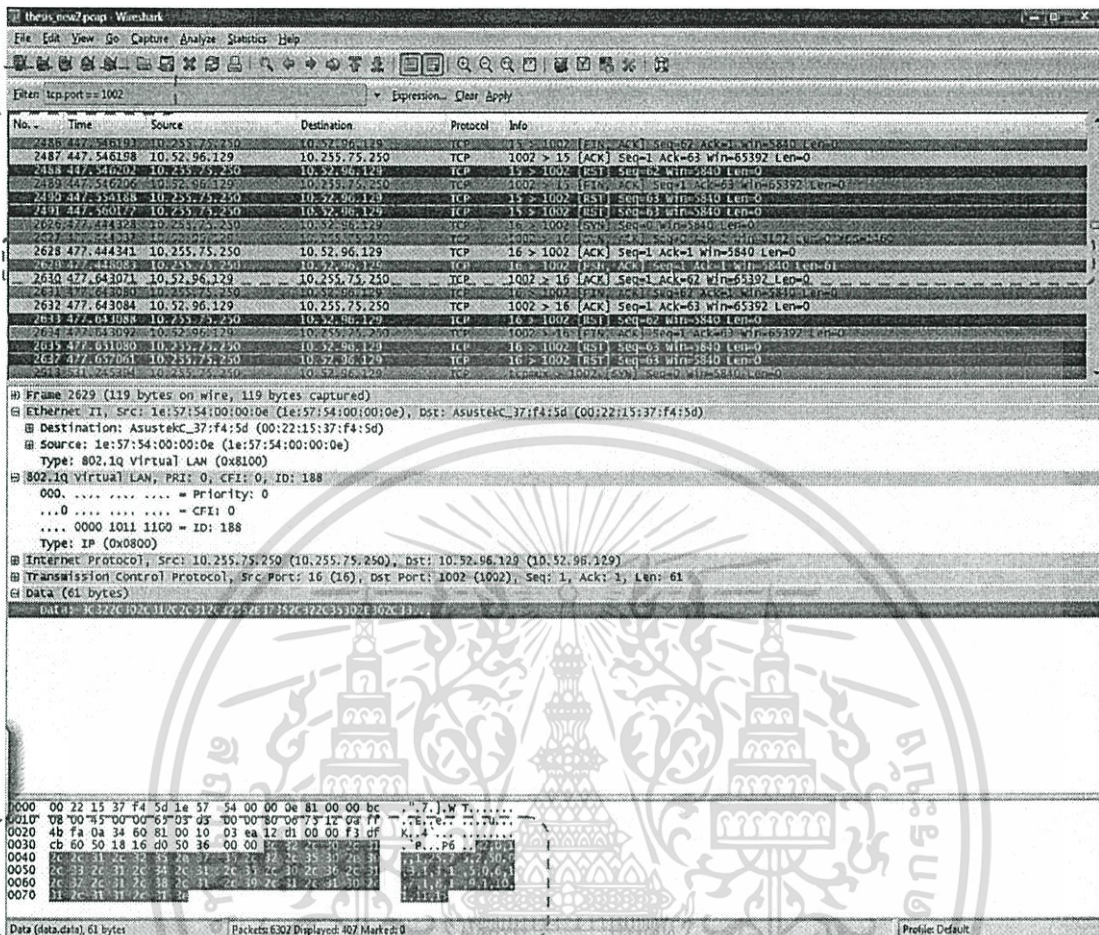
ได้ทำการทดลองให้ชุดควบคุมทำการส่งข้อมูลตามกำหนดเข้าสู่ Server ส่วนกลาง และทำการตรวจจับ Packet จะเห็นการส่งข้อมูลจะเป็นดังนี้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูป 5.21 ทิศทางการส่งข้อมูลตามคาบเวลา

ตรวจสอบ Packet และดูการแสดงผลที่โปรแกรมส่วนกลางได้ดังรูปที่ 5.22 และรูปที่ 5.23



รูป 5.22 Packet ที่ตรวจจับด้วย โปรแกรม Wireshark

เมื่อดูจาก Packet ที่ตรวจจับได้ด้วยโปรแกรม Wireshark จะพบว่า ที่ Packet # 2629 จะพบการส่งข้อมูลจาก IP Address 10.255.75.250 ไปยัง 10.52.96.129 ด้วย TCP Protocol และ Destination Port เป็น 1002 โดย Source Port จะมาจากการ Random

จากรูปภาพของ Packet จะเห็นข้อมูลใน Frame ส่วนที่เป็น Data ดังนี้

<2,0,1,,1,25.75,2,50,0,3,1,4,1,5,0,6,1,7,1,8,1,9,1,10,1,11,1>

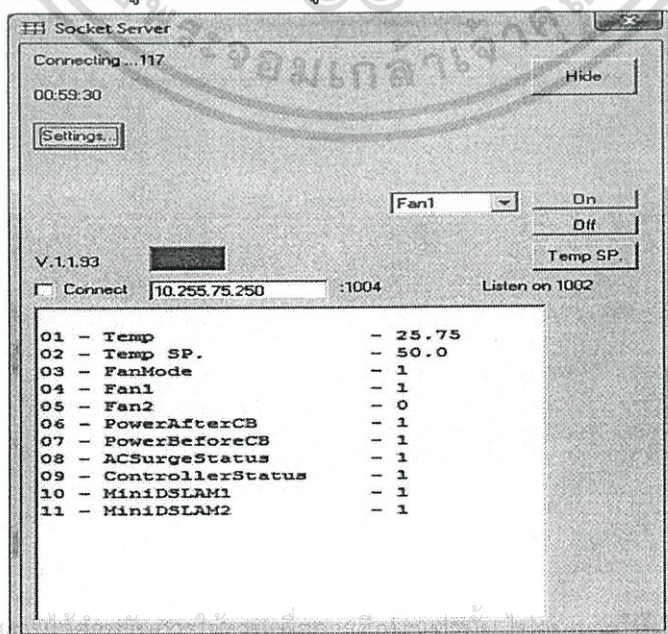
ทั้งนี้ ในข้อมูลตัวเลข 4 ชุดแรกคือ 2, 0, 1, , จะเป็นตัวเลขแสดงรหัสของคำสั่งว่าเป็นการส่งข้อมูลไปยังส่วนกลาง ในส่วนค่าอื่น ๆ ตั้งแต่ลำดับที่ 5 จะเป็น ID และ ลำดับที่ 6 จะเป็นค่าที่ส่งกลับตามรายละเอียดในตาราง 5.1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 5.2 ค่าที่ส่งกลับจาก Controller

ID	Name	ความหมาย	ค่าที่ส่งกลับ
1	Temperature	ค่าอุณหภูมิ (°C )	25.75
2	Temperature Set Point	Set point ของพัดลม (°C)	50.0
3	Fan Mode	Mode การทำงานของพัดลม	1
4	Fan1	สถานะ พัดลม 0=หยุด 1=ทำงาน	1
5	Fan2	สถานะ พัดลม 0=หยุด 1=ทำงาน	0
6	Power After CB	สถานะของกระแสไฟฟ้าหลัง CB	1
7	Power Before CB	สถานะของกระแสไฟฟ้าก่อน CB	1
8	AC Surge Status	สถานะอุปกรณ์ป้องกันเสิร์จ 0=หยุด 1=ทำงาน	1
9	Controller Status	สถานะของ Controller 0=มีปัญหา 1=ปกติ	1
10	Mini DSLAM1	สถานะ MiniDSLAM 1 0=หยุด 1=ทำงาน	1
11	Mini DSLAM2	สถานะ MiniDSLAM 2 0=หยุด 1=ทำงาน	1

และเมื่อตรวจสอบที่ Center ในส่วนของ Software แสดงผล โปรแกรมจะนำค่าที่ได้รับ การรายงานเข้ามาแสดงผลแก่ผู้ใช้งาน ได้อย่างถูกต้อง

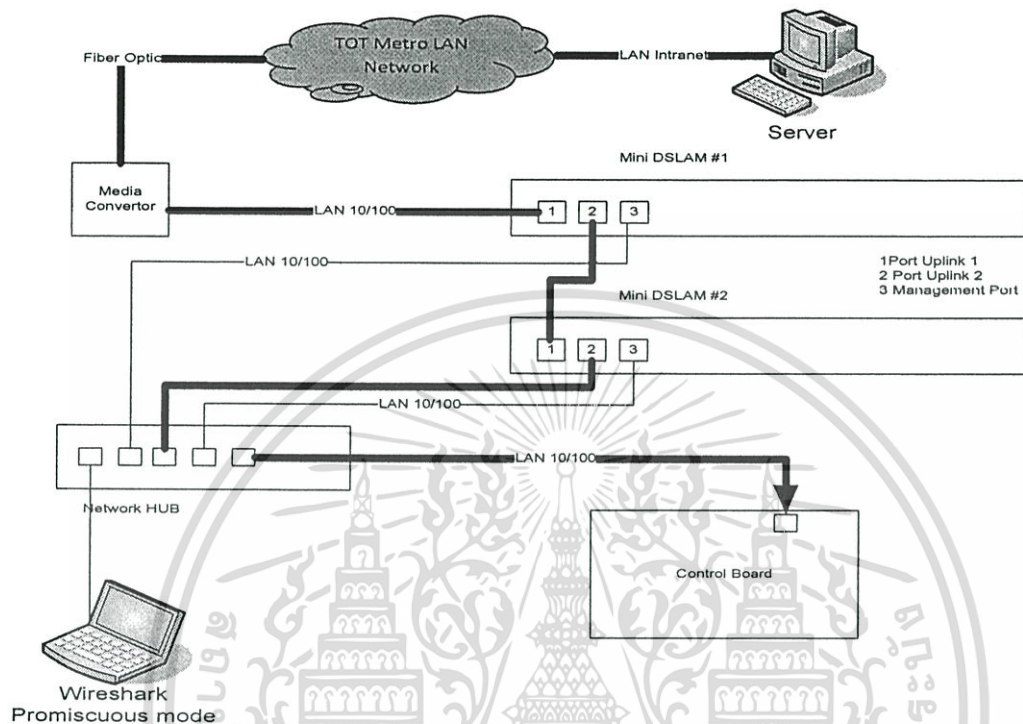


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อใช้ในการศึกษาและวิจัยเท่านั้น ไม่ควรนำเอกสารนี้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
รูปที่ 5.23 ค่าที่เครื่อง Server จากตารางที่ 5.2

### ผลการทดลองที่ 5.3.3

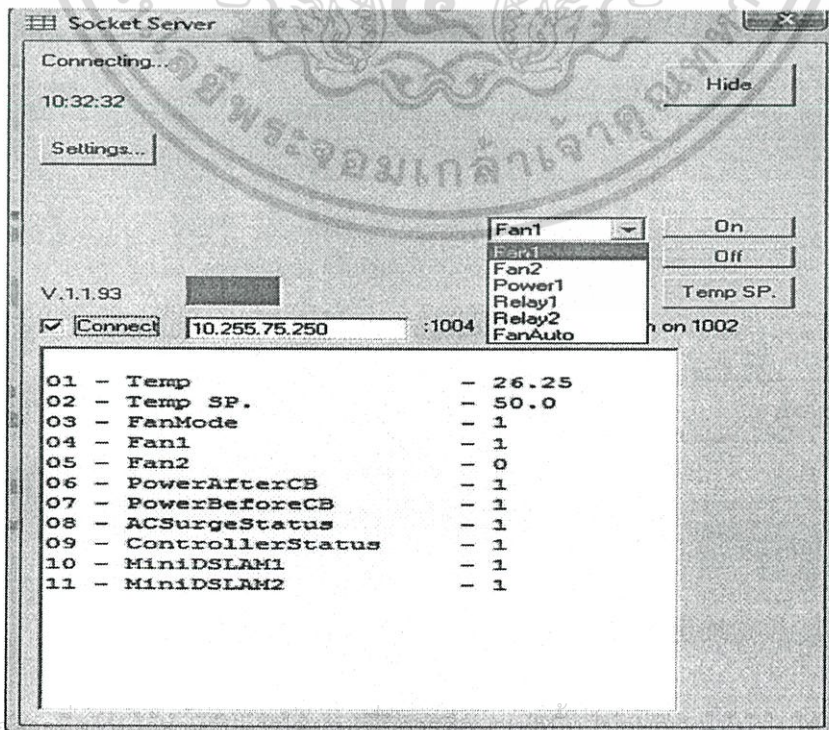
การทดลองส่งคำสั่งจากส่วนกลางไปยังชุดควบคุม

ทิศทางของข้อมูลเป็นมีทั้งส่งไปและส่งกลับ โดยจากกลับจะแสดงในลักษณะของการส่งตามคาบเวลาตามปกติ



รูป 5.24 ทิศทางการส่งข้อมูลตามคาบเวลา

ทดลองส่งคำสั่งเพื่อเปิดพัดลมตัวที่ 1 จากส่วนกลาง



รูปที่ 5.25 คำสั่งที่มีให้เลือก

จากนั้นเลือกคำสั่งแล้วกดปุ่ม Off เพื่อส่งคำสั่งไปยังชุดควบคุม ตรวจสอบ Packet ที่ส่งจากส่วนกลางไปยังชุดควบคุมพบคำสั่งดังรูปที่ 5.26

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Info
10084	2402.887163	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	1004 > 1004 [ACK] Seq=7 Ack=62 win=64
10111	2405.696383	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	1004 > 1004 [FIN, ACK] Seq=7 Ack=62 win=0
10131	2405.712816	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	[TCP Port numbers reused] 1004 > 1004
10133	2408.713490	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	1004 > 1004 [ACK] Seq=1 Ack=1 win=642
10134	2408.718039	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	1004 > 1004 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 win=642
10137	2408.916522	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	1004 > 1004 [ACK] Seq=8 Ack=61 win=642
10139	2408.917477	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	1004 > 1004 [ACK] Seq=8 Ack=62 win=642
10158	2411.718249	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	1004 > 1004 [FIN, ACK] Seq=8 Ack=62 win=0
10160	2411.721476	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	[TCP Port numbers reused] 1004 > 1004
10179	2414.716353	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	1004 > 1004 [SYN] Seq=0 win=8192 Len=0
10181	2414.717796	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	1004 > 1004 [ACK] Seq=1 Ack=1 win=6552
10182	2414.720198	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	1004 > 1004 [PSH, ACK] Seq=1 Ack=1 win=6552
10185	2414.916835	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	1004 > 1004 [ACK] Seq=7 Ack=61 win=654
10187	2414.917812	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	1004 > 1004 [ACK] Seq=7 Ack=62 win=654
10211	2417.727957	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	1004 > 1004 [FIN, ACK] Seq=7 Ack=62 win=0
10225	2420.741254	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	[TCP Port numbers reused] 1004 > 1004
10237	2420.742133	10.52.96.129	10.255.75.250	TCP	1004 > 1004 [ACK] Seq=1 Ack=1 win=642

Frame 10134 (61 bytes on wire, 61 bytes captured)

Ethernet II, Src: 00:22:15:37:f4:5d (00:22:15:37:f4:5d), Dst: 1e:57:54:00:00:0e (1e:57:54:00:00:0e)

Internet Protocol, Src: 10.52.96.129 (10.52.96.129), Dst: 10.255.75.250 (10.255.75.250)

Transmission Control Protocol, Src Port: 1004 (1004), Dst Port: 1004 (1004), Seq: 1, Ack: 1, Len: 7

Data (7 bytes)

```

0000 1e 57 54 00 00 0e 00 22 15 37 f4 5d 08 00 45 00  .WT....7.]..E.
0010 00 2f 02 bb 40 00 80 06 36 60 0a 34 60 81 0a ff  ./..@...5-4...
0020 4b fa 03 ec 03 ec 8e 19 46 7e 6e 24 00 00 50 18  K...F-n5..P.
0030 fa f0 d5 f7 00 00 3c 31 2c 34 2c 30 3e          ....<1,4,0>

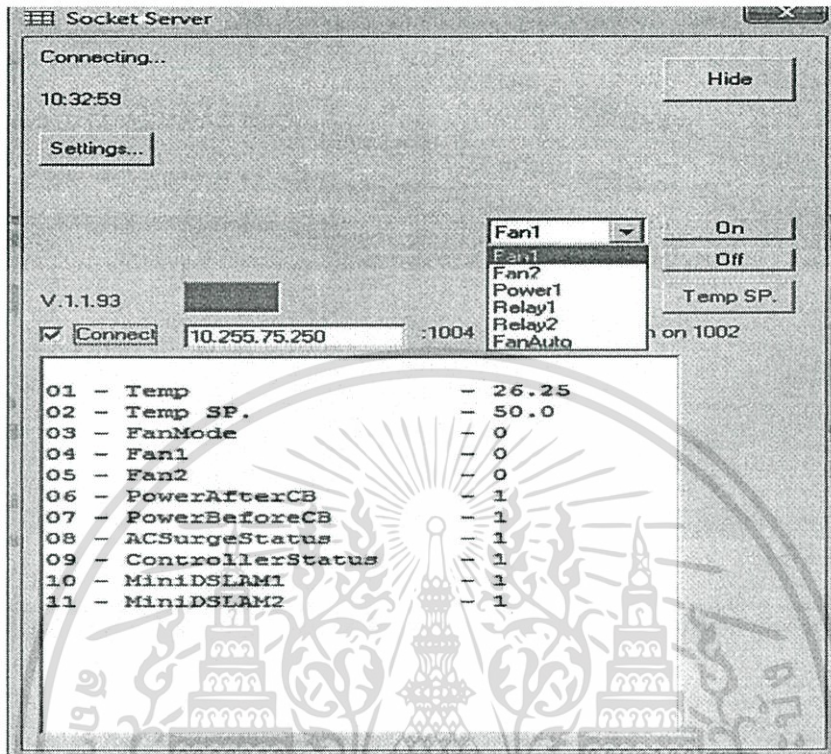
```

File: "C:\User\Project\TOT\Documents\Thes... Packets: 11537 Displayed: 263 Marked: 0 Profile: Default

รูป 5.26 การส่งคำสั่งจาก Center ไปยัง Controller เพื่อหยุดพัลลม

เมื่อตรวจจับ Packet ด้วย Wireshark ก็จะพบการส่งคำสั่งกลับไปยังชุดควบคุม โดยที่เมื่อชุดควบคุมได้รับแล้วก็จะนำคำสั่งไปปฏิบัติงานต่อไป เช่นคำสั่ง On/Off พัดลมระบายความร้อนโดยตรง หรือ สั่งเปลี่ยน Setpoint ของการตัดต่อการทำงานของพัดลม เป็นต้น จากรูป จะเป็นการส่งจาก IP Address 10.52.96.129 ไปยัง 10.255.75.250 โดยใช้ TCP Protocol และ Port คือ 1004 ในการส่งคำสั่งอื่น ๆ ก็จะทำในลักษณะเดียวกัน โดยต่างกันที่หมายเลขเฉพาะของแต่ละค่า และค่าที่ต้องการกำหนด รวมไปถึงการตั้งค่าอุณหภูมิ

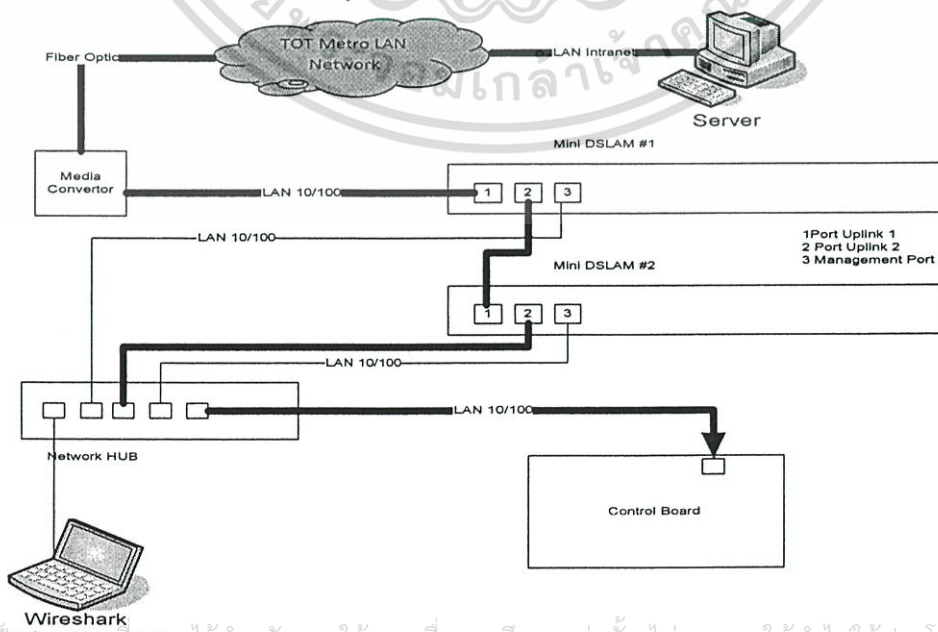
เมื่อตรวจสอบที่ Center ในส่วนของ Software แสดงผล โปรแกรมจะนำค่าที่ได้รับกร  
รายงานเข้ามาแสดงผลแก่ผู้ใช้งานได้อย่างถูกต้องดังรูปที่ 5.27



รูปที่ 5.27 ค่าที่เครื่อง Server หลังการ Off พัดลมตัวที่1

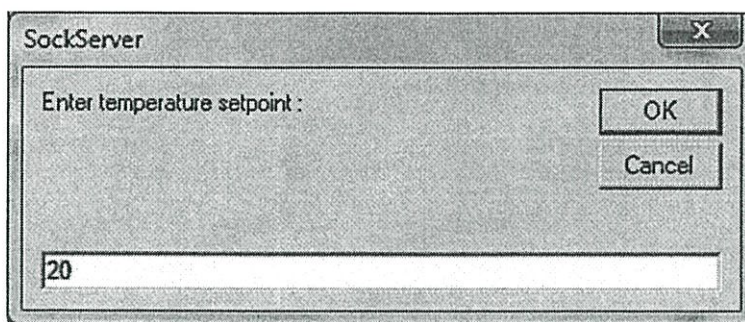
ผลการทดลองที่ 5.3.4

ทดลองเปลี่ยน Temp Setpoint ของอุณหภูมิให้ต่ำกว่าอุณหภูมิปกติเพื่อให้พัดลมทำงาน  
พร้อมกันทั้ง 2 ตัว ทิศทางการส่งข้อมูลเป็นดังนี้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
รูปที่ 5.28 ทิศทางของข้อมูล

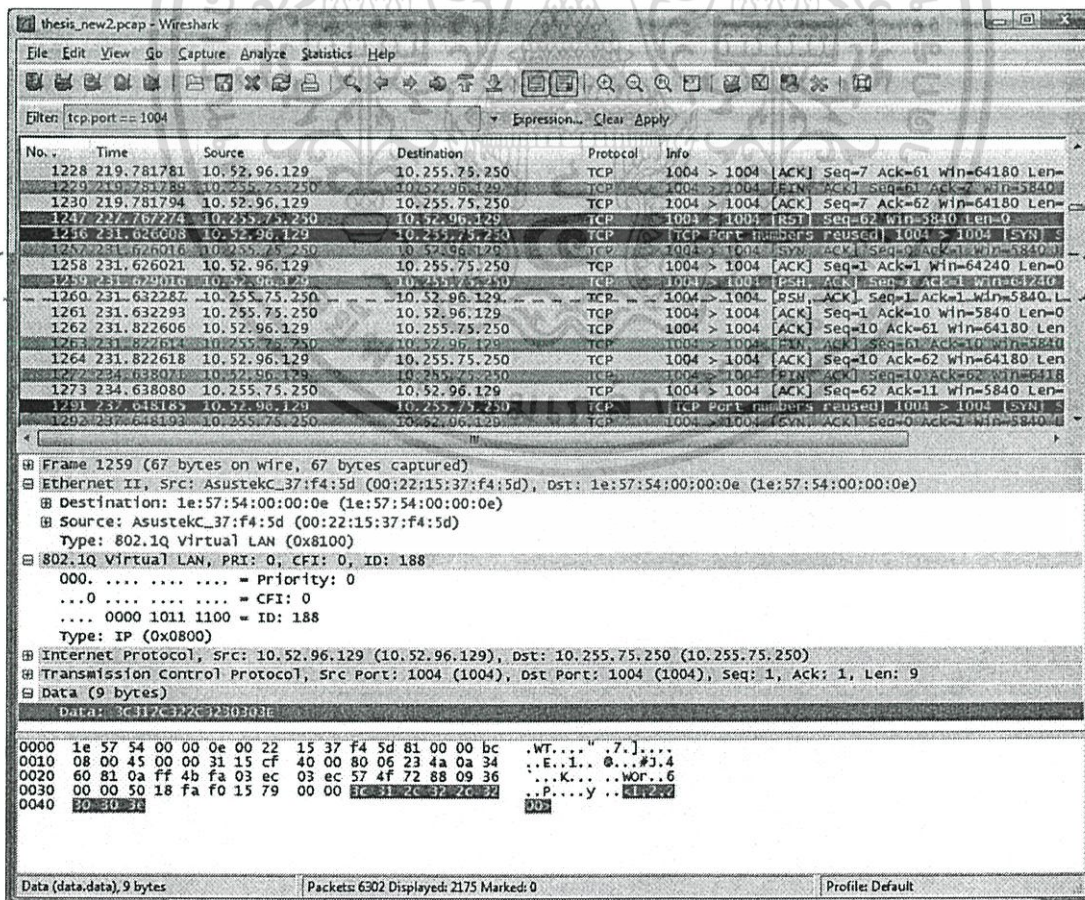
1. ทำการเปลี่ยน Temp Setpoint เป็น 20.0 องศาเซลเซียส



รูปที่ 5.29 การเปลี่ยน Temp Setpoint

- 2. ตรวจสอบ Packet การส่ง และการตอบกลับ
- 3. ตรวจสอบการแสดงผลที่ Center

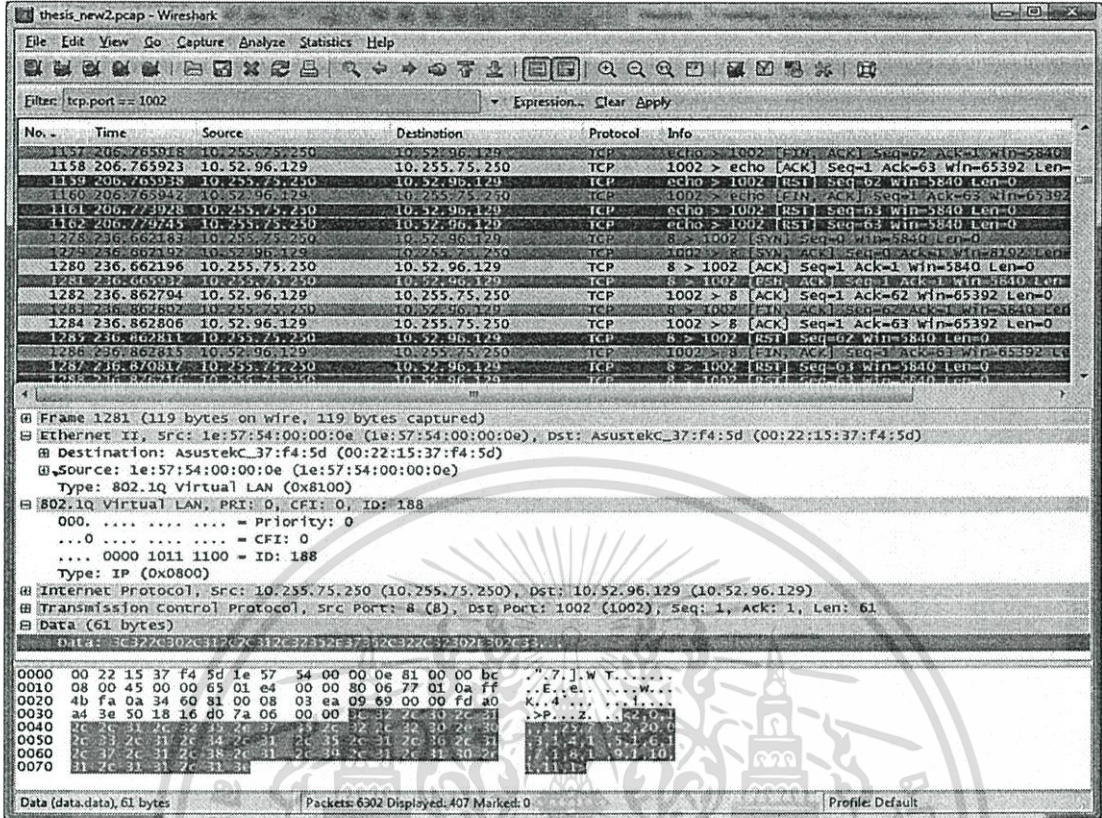
เมื่อตรวจสอบ Packet จะแสดง Packet #1259 ดังรูป 5.30 โดยข้อมูลที่ส่งไปคือ <1, 2,200> ซึ่งหมายถึง 20.0 องศาเซลเซียส



รูปที่ 5.30 Packet การส่งเปลี่ยน Temp Setpoint

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อมีการรายงานผลกลับจะแสดงใน Packet # 1281 ดังรูป 5.31

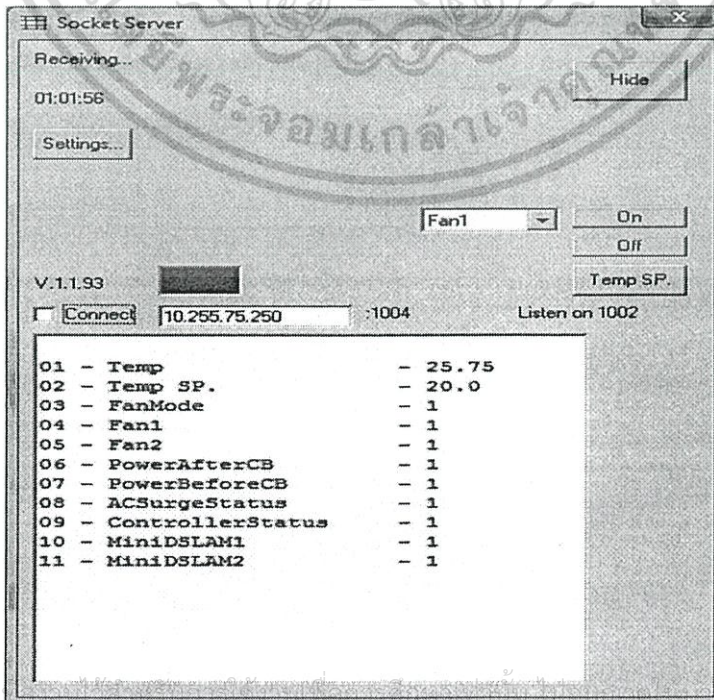


รูปที่ 5.31 Packet การรายงานค่ากลับหลังเปลี่ยน Temp Setpoint

โดยมีค่าดังนี้

<2,0,1,,1,25.75,2,20,0,3,1,4,1,5,1,6,1,7,1,8,1,9,1,10,1,11,>

และมีการแสดงที่ Center โดยค่าการทำงานของพัดลมจะทำงานทั้งคู่ ดังรูป 5.32



รูปที่ 5.32 การเปลี่ยน Temp Setpoint และพัดลมทำงานทั้งคู่



thesis\_new2.pcap - Wireshark

File Edit View Go Capture Analyze Statistics Help

Filter: arp Expression... Clear Apply

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Info
2772	498.346314	1e:57:54:00:00:0e	ff:ff:ff:ff:ff:ff	ARP	who has 192.168.0.1? Tell 10.255.75.250
2773	498.346328	00:01:e8:08:38:b2	1e:57:54:00:00:0e	ARP	192.168.0.1 is at 00:01:e8:08:38:b2
2774	498.351779	1e:57:54:00:00:0e	ff:ff:ff:ff:ff:ff	ARP	who has 192.168.0.2? Tell 10.255.75.250
2775	498.351788	00:01:e8:09:55:b2	1e:57:54:00:00:0e	ARP	192.168.0.2 is at 00:01:e8:09:55:b2
2865	521.249631	1e:57:54:00:00:0e	ff:ff:ff:ff:ff:ff	ARP	who has 192.168.0.1? Tell 10.255.75.250
2866	521.249647	00:01:e8:08:38:b2	1e:57:54:00:00:0e	ARP	192.168.0.1 is at 00:01:e8:08:38:b2
2867	521.255099	1e:57:54:00:00:0e	ff:ff:ff:ff:ff:ff	ARP	who has 192.168.0.2? Tell 10.255.75.250
2868	521.255110	00:01:e8:09:55:b2	1e:57:54:00:00:0e	ARP	192.168.0.2 is at 00:01:e8:09:55:b2
3751	682.037741	1e:57:54:00:00:0e	ff:ff:ff:ff:ff:ff	ARP	who has 192.168.0.1? Tell 10.255.75.250
3752	682.037756	00:01:e8:08:38:b2	1e:57:54:00:00:0e	ARP	192.168.0.1 is at 00:01:e8:08:38:b2
3753	682.043156	1e:57:54:00:00:0e	ff:ff:ff:ff:ff:ff	ARP	who has 192.168.0.2? Tell 10.255.75.250
3754	682.043165	00:01:e8:09:55:b2	1e:57:54:00:00:0e	ARP	192.168.0.2 is at 00:01:e8:09:55:b2
4615	842.825812	1e:57:54:00:00:0e	ff:ff:ff:ff:ff:ff	ARP	who has 192.168.0.1? Tell 10.255.75.250
4616	842.825824	00:01:e8:08:38:b2	1e:57:54:00:00:0e	ARP	192.168.0.1 is at 00:01:e8:08:38:b2
4617	842.831289	1e:57:54:00:00:0e	ff:ff:ff:ff:ff:ff	ARP	who has 192.168.0.2? Tell 10.255.75.250
4627	844.122133	1e:57:54:00:00:0e	ff:ff:ff:ff:ff:ff	ARP	who has 192.168.0.2? Tell 10.255.75.250

4

Frame 2772 (64 bytes on wire, 64 bytes captured)

Ethernet II, Src: 1e:57:54:00:00:0e (1e:57:54:00:00:0e), Dst: ff:ff:ff:ff:ff:ff (ff:ff:ff:ff:ff:ff)

Destination: ff:ff:ff:ff:ff:ff (ff:ff:ff:ff:ff:ff)

Source: 1e:57:54:00:00:0e (1e:57:54:00:00:0e)

Type: ARP (0x0806)

Trailer: 00000000000000000000000000000000

Frame check sequence: 0x00000000 [incorrect, should be 0xe3e64f8a]

Address Resolution Protocol (request)

```

0000 ff ff ff ff ff ff 1e 57 54 00 00 0e 08 06 00 01 .....W T.....
0010 00 00 06 04 00 01 1e 57 54 00 00 0e 0a ff 4b fa .....W T...K.
0020 00 00 00 00 00 00 c0 a8 00 01 00 00 00 00 00 00 .....
0030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....

```

File: "C:\User\Project\TOT\Documents\Thes... Packets: 6302 Displayed: 72 Marked: 0

Profiler: Default

รูป 5.34 การส่ง ARP Packet ออกไปสอบถาม Mini DSLAM ตัวที่ 1 และ 2

จากรูป 5.34 จะเห็นว่า Packet นี้จะไม่มี VLAN Tagged และ เห็นการตอบกลับอย่างชัดเจนตามภาพขยายด้านล่าง ทั้งจากตัวที่ 1 และ ตัวที่ 2 สลับกันไปตามลำดับ

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Info
2772	498.346314	1e:57:54:00:00:0e	ff:ff:ff:ff:ff:ff	ARP	who has 192.168.0.1? Tell 10.255.75.250
2773	498.346328	00:01:e8:08:38:b2	1e:57:54:00:00:0e	ARP	192.168.0.1 is at 00:01:e8:08:38:b2
2774	498.351779	1e:57:54:00:00:0e	ff:ff:ff:ff:ff:ff	ARP	who has 192.168.0.2? Tell 10.255.75.250
2775	498.351788	00:01:e8:09:55:b2	1e:57:54:00:00:0e	ARP	192.168.0.2 is at 00:01:e8:09:55:b2
2865	521.249631	1e:57:54:00:00:0e	ff:ff:ff:ff:ff:ff	ARP	who has 192.168.0.1? Tell 10.255.75.250
2866	521.249647	00:01:e8:08:38:b2	1e:57:54:00:00:0e	ARP	192.168.0.1 is at 00:01:e8:08:38:b2

รูป 5.35 ลำดับการส่งและการตอบกลับ

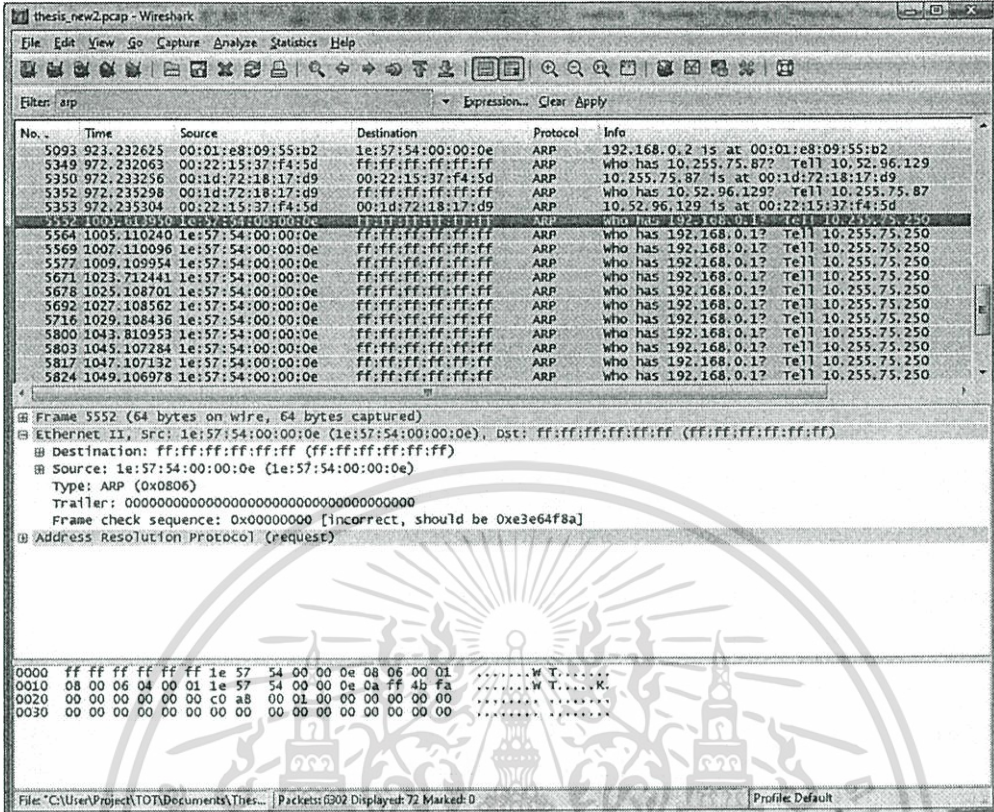
จากรูป 5.35 จะเห็นการ Broadcast จาก MAC Address ของชุดควบคุม ไปใน Network และจะเห็นการตอบรับจาก Mini DSLAM เป็น ARP Reply Packet จาก IP Address 192.168.0.1 ไปยัง MAC Address ของชุดควบคุม ซึ่งชุดควบคุมจะนำไปเป็นข้อมูลในการวิเคราะห์ว่า Mini DSLAM ตัวนี้ยังทำงานได้ตามปกติ หรือว่าหยุดทำงานไปแล้ว ถ้าไม่มีการตอบกลับมาหลาย ๆ ครั้ง

จากรูปเดียวกัน ในลำดับที่ 2774 และ 2775 จะเห็น ARP Reply Packet จาก IP Address

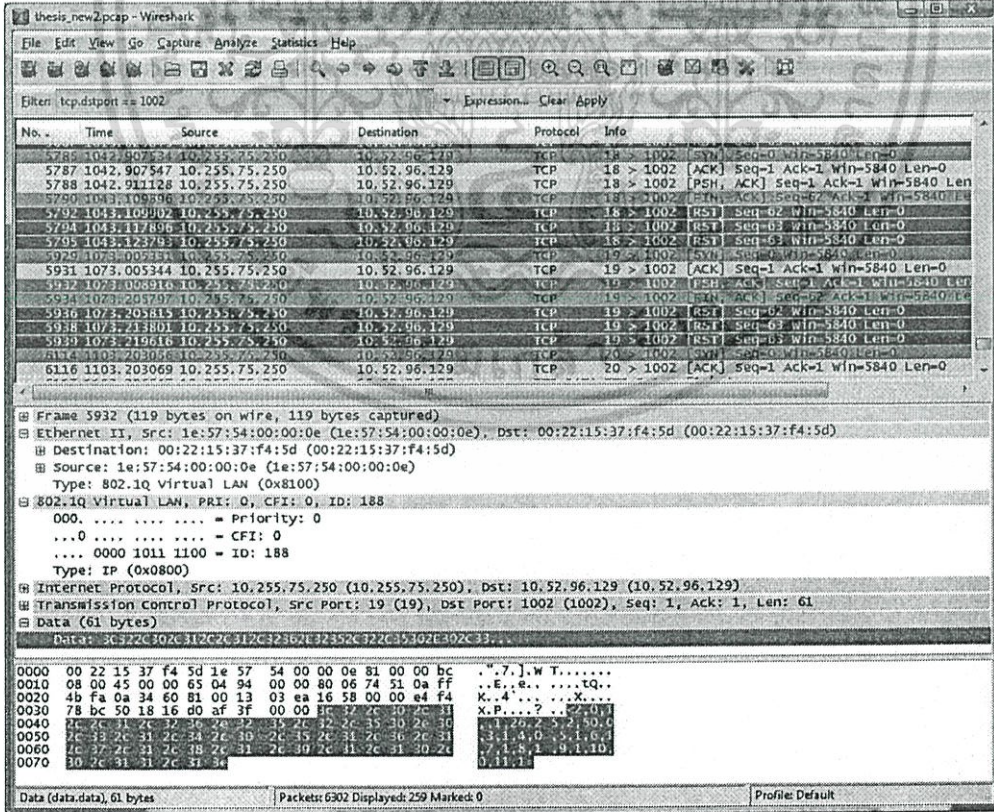
ของ Mini DSLAM ตัวที่ 2 เช่นกัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### จากนั้นเมื่อได้ถอดสาย Network ออกและดูผลจะได้ดังนี้



รูป 5.36 การไม่ตอบกลับของ Mini DSLAM ตัวที่ 1

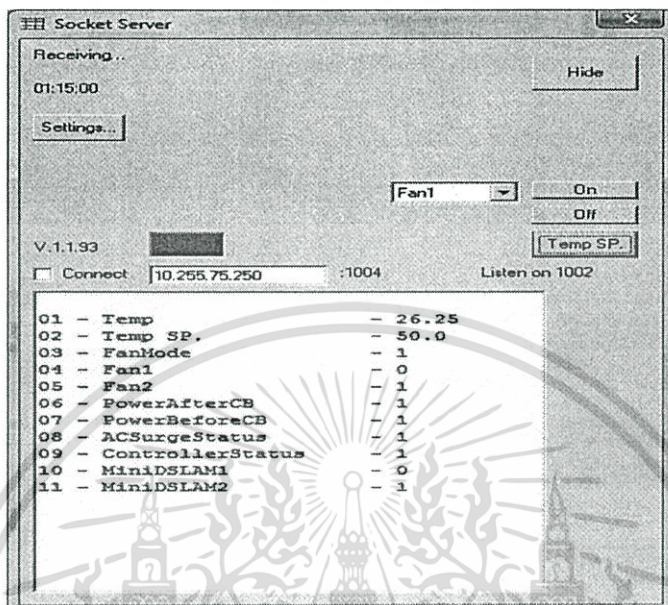


รูป 5.37 การรายงานผลการไม่ตอบกลับของ Mini DSLAM ตัวที่ 1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

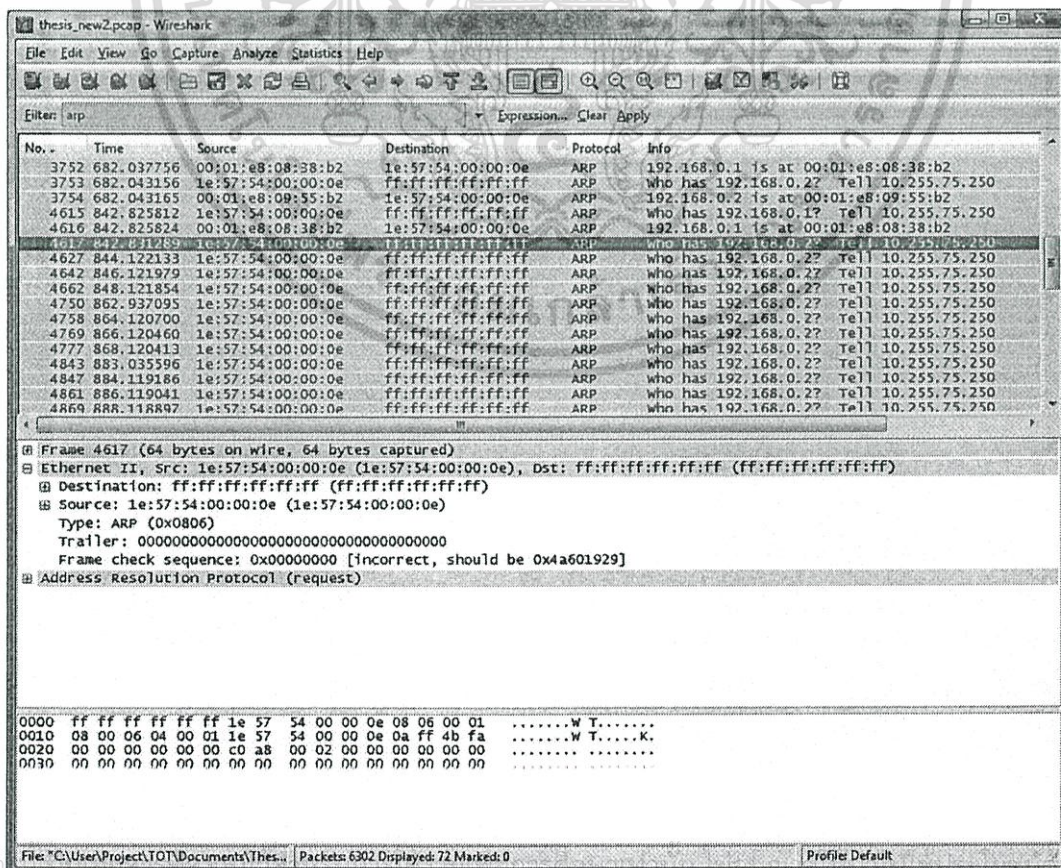
จากรูปข้อมูลที่ส่งกลับเป็นดังนี้

<2,0,1,,1,26.25,2,50.0,3,1,4,0,5,1,6,1,7,1,8,1,9,1,10,0,11,1> ซึ่งจะนำไปแสดงที่ส่วนกลาง  
ดังรูป 5.38



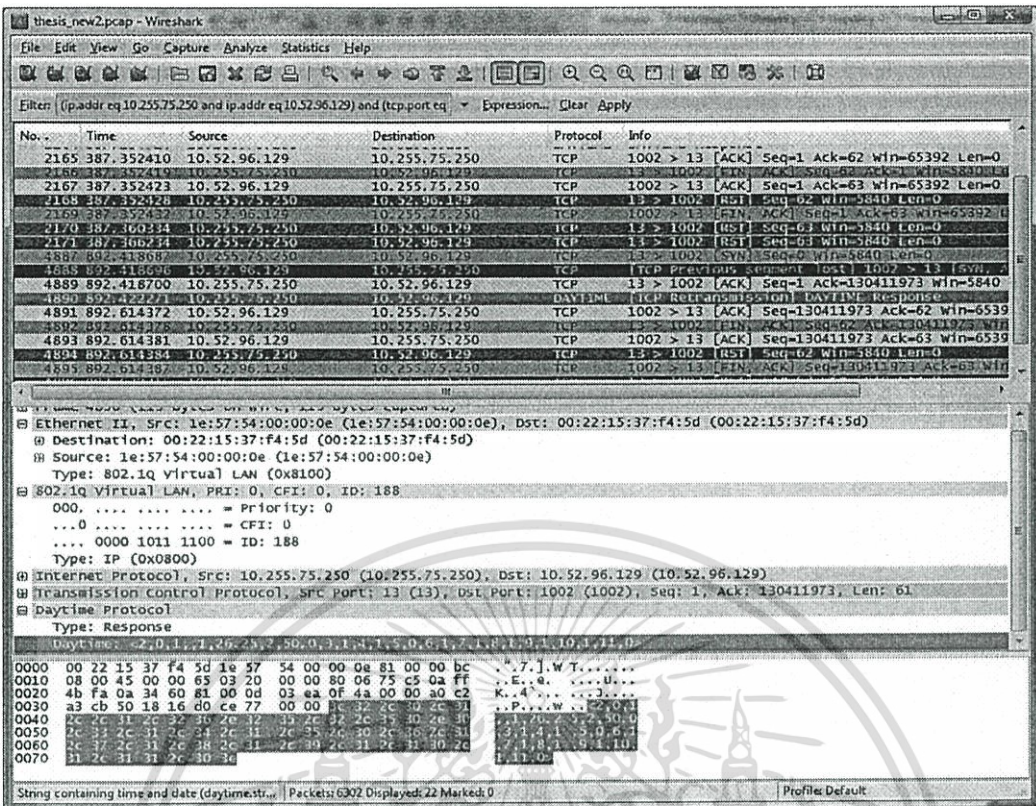
รูป 5.38 ผลการไม่ตอบกลับของ Mini DSLAM ตัวที่ 1 ที่ส่วนกลาง

สำหรับ Mini DSLAM ตัวที่ 2 จะให้ผลดังนี้



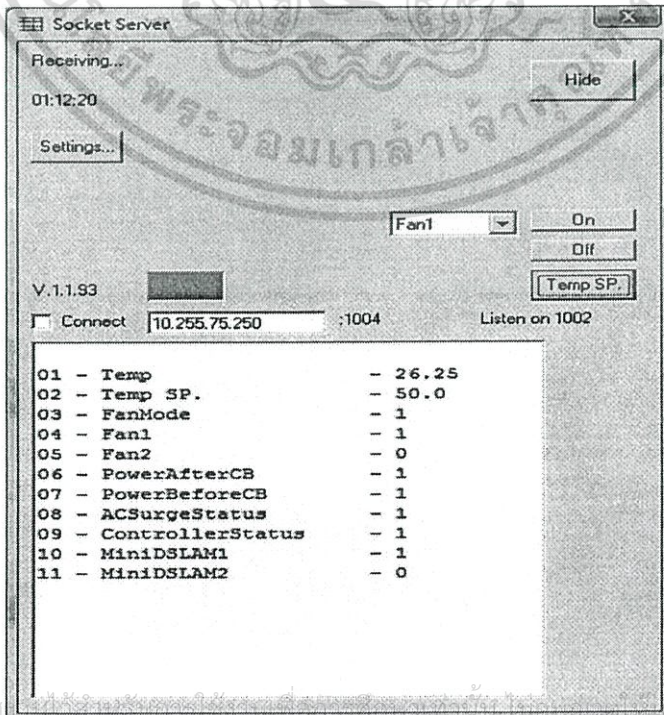
รูป 5.39 การไม่ตอบกลับของ Mini DSLAM ตัวที่ 2

เอกสารนี้จัดทำขึ้นเพื่อเป็นเอกสารประกอบการเรียนการสอนเท่านั้น ไม่ควรนำข้อมูลไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต



รูป 5.40 การรายงานผลการไม่ตอบกลับของ Mini DSLAM ตัวที่ 2

จากรูป 5.40 เนื่องจาก Source Port ไปตรงกับ Daytime Protocol ทำให้ Wireshark วิเคราะห์ Protocol ไม่ตรง แต่อย่างไรก็ดี เนื้อหาของข้อมูลยังถูกต้องและข้อมูลที่ส่งกลับเป็นดังนี้ <2,0,1,,1,26.25,2,50,0,3,1,4,1,5,0,6,1,7,1,8,1,9,1,10,1,11,0> ซึ่งจะนำไปแสดงที่ส่วนกลางดังรูป 5.41

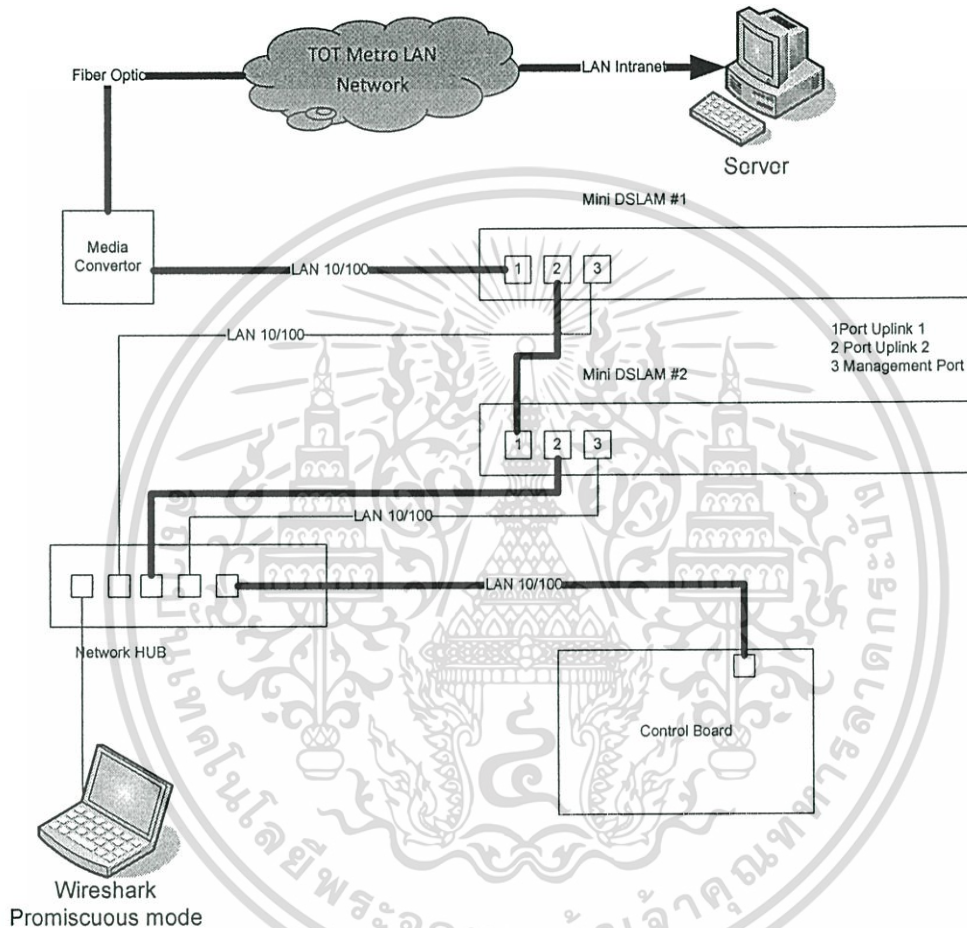


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ส... ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น รูป 5.41 ผลการไม่ตอบกลับของ Mini DSLAM ตัวที่ 2 ที่ส่วนกลาง... ที่มีการนำไปใช้

### ผลการทดลองที่ 5.3.6

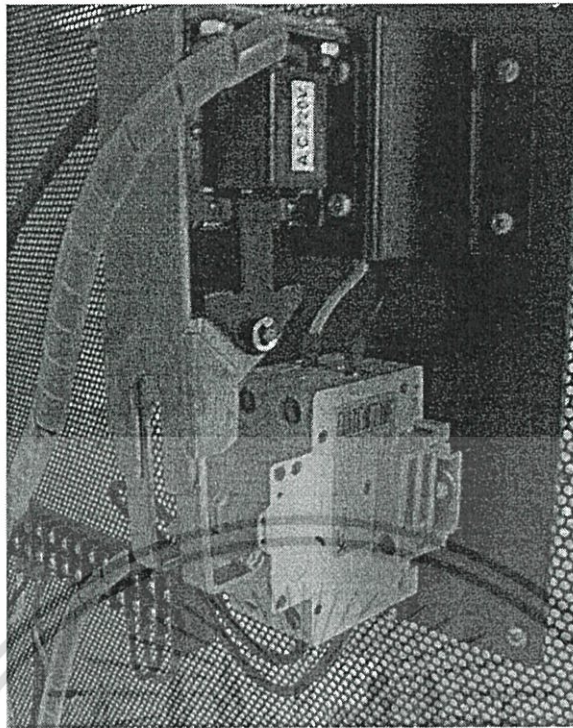
การจำลองการเกิดเซอร์กิตเบรกเกอร์ทริป ซึ่งจะกระตุ้นให้ Solenoid ทำงาน

ในการทดลองได้ทดลองให้ Off Circuit Breaker เพื่อตัดกระแสไฟฟ้าหลัง Circuit Break และตรวจผลที่ส่วนกลาง ซึ่งในระหว่างนั้นระบบจะทำงานจาก Battery สำรอง โดยมีทิศทางการส่งข้อมูลรายงานดังรูปที่ 5.42



รูป 5.42 ทิศทางการส่งข้อมูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูป 5.43 การตัดกระแสไฟฟ้า

เมื่อตัดกระแสไฟฟ้าแล้ว จะมีการรายงานผลและแสดงผลดังรูป 5.44

The screenshot shows the Wireshark interface with the following details:

- Filter:** tcp.port eq 1002
- Packet List:** A table of captured packets with columns for No., Time, Source, Destination, Protocol, and Info. Packet 6257 is highlighted.
- Packet Details:**
  - Frame 6257 (119 bytes on wire, 119 bytes captured)
  - Ethernet II, Src: 1e:57:54:00:00:0e (1e:57:54:00:00:0e), Dst: 00:22:15:37:f4:5d (00:22:15:37:f4:5d)
  - 802.1Q Virtual LAN, PRI: 0, CFI: 0, ID: 188
  - Internet Protocol, Src: 10.255.75.250 (10.255.75.250), Dst: 10.52.96.129 (10.52.96.129)
  - Transmission Control Protocol, Src Port: 21 (21), Dst Port: 1002 (1002), Seq: 1, Ack: 1, Len: 61
  - File Transfer Protocol (FTP)
    - <2,0,1,,1,26,25,2,50,0,3,1,4,1,5,0,6,0,7,1,8,1,9,1,10,1,11,1>
    - Response arg: <2,0,1,,1,26,25,2,50,0,3,1,4,1,5,0,6,0,7,1,8,1,9,1,10,1,11,1>
- Packet Bytes:** Hexadecimal and ASCII representation of the packet data.

รูป 5.44 การรายงานผลหลังตัดกระแสไฟฟ้า

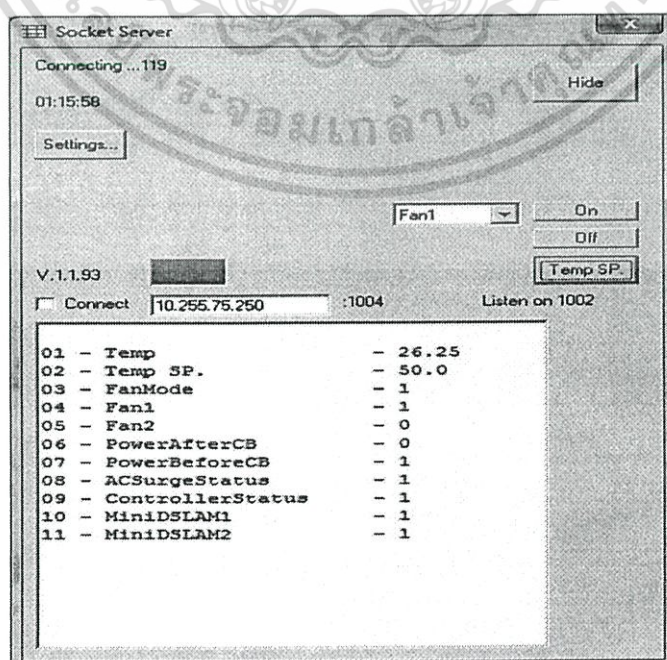
เอกสารเป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ การใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อใช้ผิดเงื่อนไขจะขอสงวนสิทธิ์ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ผลที่ได้จาก Packet #6257 ที่ตรวจจับข้อมูลได้เป็นดังนี้

<2,0,1,,1,26.25,2,50.0,3,1,4,1,5,0,6,0,7,1,8,1,9,1,10,1,11,1>

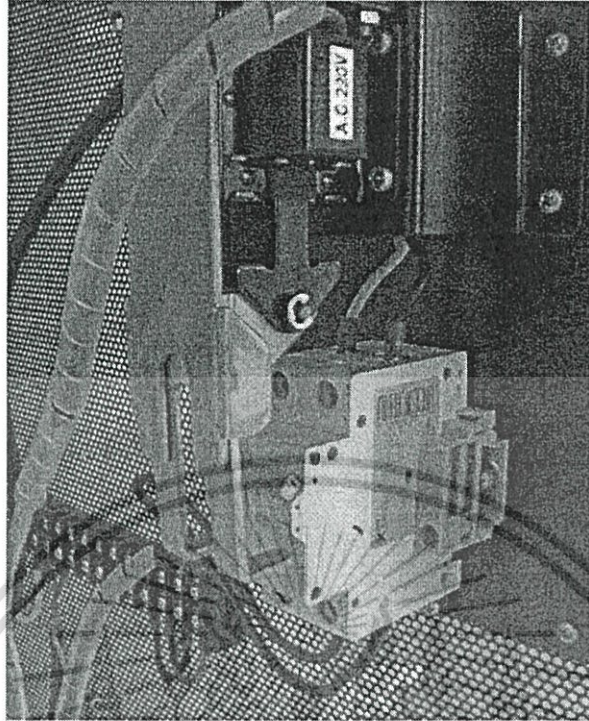
ตารางที่ 5.3 ค่าที่ส่งกลับจาก Controller

ID	Name	ความหมาย	ค่าที่ส่งกลับ
1	Temperature	ค่าอุณหภูมิ (°C)	26.25
2	Temperature Set Point	Set point ของพัดลม (°C)	50.0
3	Fan Mode	Mode การทำงานของพัดลม	1
4	Fan1	สถานะ พัดลม 0=หยุด 1=ทำงาน	1
5	Fan2	สถานะ พัดลม 0=หยุด 1=ทำงาน	0
6	Power After CB	สถานะของกระแสไฟฟ้าหลัง CB	0
7	Power Before CB	สถานะของกระแสไฟฟ้าก่อน CB	1
8	AC Surge Status	สถานะอุปกรณ์ป้องกันลျี่ง 0=หยุด 1=ทำงาน	1
9	Controller Status	สถานะของ Controller 0=มีปัญหา 1=ปกติ	1
10	Mini DSLAM1	สถานะ MiniDSLAM 1 0=หยุด 1=ทำงาน	1
11	Mini DSLAM2	สถานะ MiniDSLAM 2 0=หยุด 1=ทำงาน	1



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์การส่งมอบผลงานลิขสิทธิ์ของเทคโนโลยีไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
รูป 5.45 การรายงานผลหลังตัดกระแสไฟฟ้าที่ส่วนกลาง  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากนั้นชุดควบคุมจะทำการต่อสัญญาณไฟฟ้ากลับ และ กลับสู่สภาพเดิมโดยอัตโนมัติ



รูป 5.46 ระบบต่อกระแสไฟฟ้าคืนโดยอัตโนมัติ

ผลการทดลองที่ 5.3.7

จำลองการตรวจสอบ Controller Status โดยทำการถอด Temp Sensor ออกแล้วทำการตรวจจับ Packet ที่ส่งข้อมูลเข้าสู่ Center ได้ผลดังรูปที่ 5.47

The screenshot shows a Wireshark interface with a packet list table and a packet details pane.

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Info
2747	681.911031	10.255.75.250	10.52.96.129	TCP	6 > 1002 [RST] Seq=62 win=5840 Len=0
2749	681.930030	10.255.75.250	10.52.96.129	TCP	6 > 1002 [RST] Seq=63 win=5840 Len=0
3750	681.944866	10.255.75.250	10.52.96.129	TCP	6 > 1002 [RST] Seq=63 win=5840 Len=0
3886	711.832022	10.255.75.250	10.52.96.129	TCP	echo > 1002 [SYN] Seq=0 win=5840 Len=0
3888	711.832031	10.255.75.250	10.52.96.129	TCP	echo > 1002 [ACK] Seq=1 Ack=129414972 win=5840 Len=0
3889	711.835042	10.255.75.250	10.52.96.129	ECHO	TCP Retransmission Response
3891	712.028904	10.255.75.250	10.52.96.129	TCP	echo > 1002 [FIN] Seq=61 Ack=129414972 win=5840 Len=0
3893	712.028913	10.255.75.250	10.52.96.129	TCP	echo > 1002 [RST] Seq=61 win=5840 Len=0
3895	712.036899	10.255.75.250	10.52.96.129	TCP	echo > 1002 [RST] Seq=62 win=5840 Len=0
3896	712.042795	10.255.75.250	10.52.96.129	TCP	echo > 1002 [RST] Seq=62 win=5840 Len=0
4076	741.026812	10.255.75.250	10.52.96.129	TCP	8 > 1002 [SYN] Seq=0 win=5840 Len=0
4078	741.029823	10.255.75.250	10.52.96.129	TCP	8 > 1002 [ACK] Seq=1 Ack=129401960 win=5840 Len=0
4079	741.032833	10.255.75.250	10.52.96.129	TCP	[RST] Seq=129401960 Win=0 Len=0
4081	742.124814	10.255.75.250	10.52.96.129	TCP	8 > 1002 [FIN] Seq=62 Ack=129401960 win=5840 Len=0
4083	742.124823	10.255.75.250	10.52.96.129	TCP	8 > 1002 [RST] Seq=62 win=5840 Len=0
4085	742.132811	10.255.75.250	10.52.96.129	TCP	8 > 1002 [RST] Seq=63 win=5840 Len=0
4086	742.132821	10.255.75.250	10.52.96.129	TCP	8 > 1002 [RST] Seq=63 win=5840 Len=0

Packet 3889 details:

- Ethernet II, Src: 1e:57:54:00:00:0e (1e:57:54:00:00:0e), Dst: AsustekC\_37:f4:5d (00:22:15:37:f4:5d)
- IP: 10.255.75.250 (10.255.75.250) > 10.52.96.129 (10.52.96.129)
- Transmission Control Protocol, Src Port: echo (7), Dst Port: 1002 (1002), Seq: 1, Ack: 129414972, Len: 60
- Echo Data: 1c 32c 102c 112c 312c 102c 10302c 322c 11502c 302c 32c

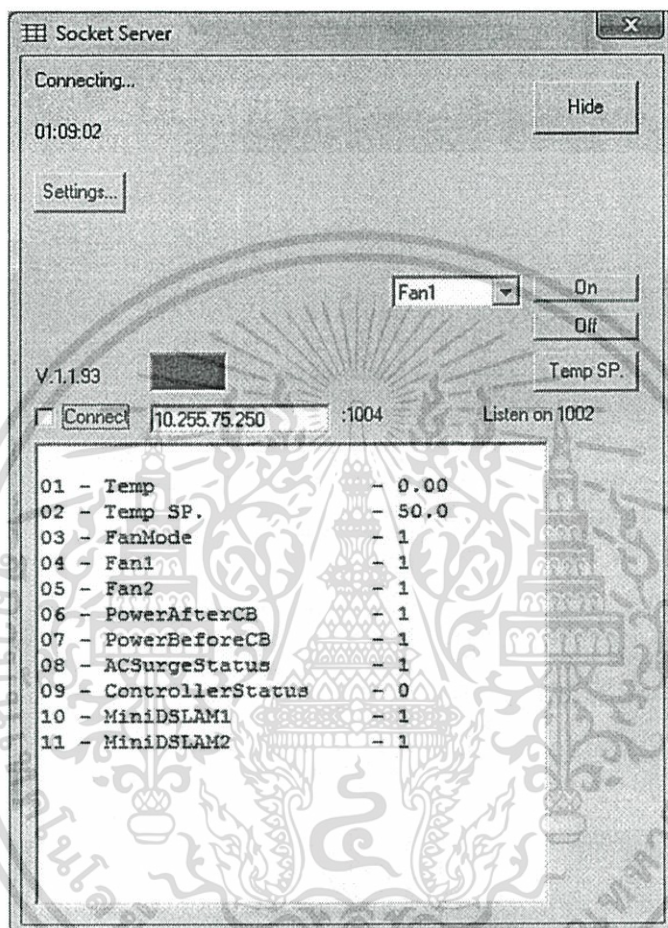
รูป 5.47 Packet ของการถอด Temp Sensor

เอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้ ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้เผยแพร่เอกสารนี้โดยไม่ได้รับอนุญาต

จากรูป 5.47 เนื่องจาก Source Port ไปตรงกับ Port Echo ทำให้ Wireshark วิเคราะห์ข้อมูลผิด แต่เนื้อหาภายในยังคงความถูกต้อง โดยมีข้อมูลที่ส่งเข้าดังนี้

<2,0,1,,1,0.00,2,50.0,3,1,4,1,5,1,6,1,7,1,8,1,9,0,10,1,11,1>

และเมื่อนำไปแสดงผลใน โปรแกรมที่ส่วนกลางจะเป็นดังรูป 5.48



รูปที่ 5.48 ผลที่ส่วนกลางกรณีถอด Temp Sensor

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 6

# สรุปผลการวิจัย และข้อเสนอแนะ

### 6.1 สรุปผลการวิจัย

การสื่อสารและระบบโทรคมนาคมผ่านโครงข่ายโทรศัพท์ในปัจจุบัน มุ่งเน้นให้บริการให้บริการอินเทอร์เน็ตด้วยความเร็วสูง (High-Speed Internet) หรือที่รู้จักกันในชื่อ ADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line) บริษัทที่ให้บริการ ADSL ปรับปรุงคุณภาพบริการ ด้วยการติดตั้งอุปกรณ์ DSLAM ขนาดเล็กที่เรียกว่าอุปกรณ์ “Mini DSLAM” ภายในตู้ชุมสายขนาดเล็กบนเสาไฟฟ้าและเชื่อมต่ออุปกรณ์ Mini DSLAM เข้ากับโครงข่ายหลัก (Metro LAN) ด้วยสายเคเบิลใยแก้วนำแสง ตู้ชุมสายขนาดเล็กที่ติดตั้งบนเสาไฟฟ้า บางพื้นที่ห่างจากชุมสายหลักมาก (สูงสุดไม่เกิน 120 กิโลเมตร) เมื่อระบบไฟฟ้าหรืออุปกรณ์ Mini DSLAM มีปัญหา พนักงานที่ซ่อมบำรุงต้องเดินทางไปแก้ไขปัญหาให้อุปกรณ์ Mini DSLAM สามารถกลับมาสู่สภาวะปกติ

วิทยานิพนธ์นี้ศึกษาการออกแบบระบบควบคุมอุปกรณ์และระบบไฟฟ้าในตู้ Mini DSLAM ระยะเวลาผ่านโครงข่าย TCP/IP ซึ่งสามารถลดปัญหาในการเดินทางเพื่อไปทำการซ่อมบำรุง พนักงานที่ทำหน้าที่ดูแลสามารถตรวจสอบเหตุเสียเบื้องต้น เช่น อุปกรณ์เบรกเกอร์ที่ทำการตรวจสอบสถานะของ Mini DSLAM และรายงานสถานะของอุปกรณ์เข้าสู่ส่วนกลางเพื่อบันทึกผล และแจ้งเตือนต่อไป สำหรับพนักงานซ่อมบำรุงในกรณีที่พบว่าระบบมีปัญหา ก็จะทราบสาเหตุที่ชัดเจนจากรายงานผลเข้ามาที่ส่วนกลาง และเตรียมการไปแก้ไขให้ตรงกับปัญหาที่เกิดขึ้นได้อย่างรวดเร็ว

### 6.2 ข้อเสนอแนะสำหรับแนวทางการพัฒนาต่อ

6.2.1 ใช้ระบบ Real-time Operating System เข้ามาช่วยในการทำงานหลายอย่างพร้อม ๆ กัน

6.2.2 เพิ่มการทำงานของ Remote I/O เพื่อให้ระบบทำงานได้ยืดหยุ่นจากการแก้ไขอื่น ๆ เช่น ตรวจสอบระดับ Battery และสถานะการ Charge Battery เป็นต้น

## บรรณานุกรม

- [1] R. Neogi, K. Lee, K. Panesar and J. Zhou, “**Design and performance of a network-processor- based intelligent DSLAM**”, IEEE Network, Volume 17, Issue 4, July-Aug. 2003, pp. 56 – 62.
- [2] [http://www.keil.com/dd/docs/datashts/philips/lpc236x\\_ds.pdf](http://www.keil.com/dd/docs/datashts/philips/lpc236x_ds.pdf)
- [3] Thompson, M.J., “**Fundamentals and Advancements in Breaker Failure Protection**”, Atlanta, GA, 1999.
- [4] [http://www.forth.co.th/catalog/Catalog\\_IP-DSLAM48\(Internet\\_for\\_Apartment\).pdf](http://www.forth.co.th/catalog/Catalog_IP-DSLAM48(Internet_for_Apartment).pdf)
- [5] <http://thaiio.com/prog-cgi/programing.cgi?0013>
- [6] <http://www.avrportal.com/?lang=th&page=wireshark>
- [7] <http://www.thaimicrotron.com/Reference/HEXFILE/IntelHEXFile.htm>
- [8] <http://pandamaster.exteen.com/20080609/intel-hex-file>
- [9] <http://www.vwin.co.th/document.php?node=7>



ภาคผนวก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### ภาคผนวก ก.

#### ผลงานวิจัยที่ได้รับการตีพิมพ์เผยแพร่

1. วีรพันธ์ กรโยธิน สุวิพล สิริวิชฌภาค นฤทธิสมเจริญ สำเภภาพล, “การออกแบบระบบควบคุมอุปกรณ์และระบบไฟฟ้าในตู้ Mini DSLAM ระยะไกลผ่านโครงข่าย TCP/IP,” วิศวกรรมศาสตรดุษฎีบัณฑิตกิตติมศักดิ์ สาขาวิศวกรรมโทรคมนาคม ปีที่ 26 ฉบับที่ 3 กันยายน 2552



Telecommunication Engineering

1. Performance Evaluation of MPLS/VPN Network Versus Traditional IP Network  
*B. Jitviam and K. Dejhan* 1
2. Ternary Schmitt Trigger Circuit Design  
*S. Wisetphanichkij, C. Hamchana and K. Dejhan* 7
3. Mechanism Control QoS Using DiffServ-aware Traffic Engineering  
*W. Chaikunpol and K. Dejhan* 13
4. An Electrical Remote Controller Unit Design and Concept for Mini DS/AM Through The TCP/IP Network  
*W. Komyotin, S. Sittichevapak and N. Sumpapool* 19
5. Evaluation of Multipath Channel In High Voltage Power Line Communication Impaired by Corona Noise  
*P. Angkananupong, S. Kamuang and S. Sittichevapak* 25

Electrical Power Engineering

6. Five-Leg Inverter Control for Driving Two Three-Phase Induction Motors Using Space Vector Pulse Width Modulation  
*S. Somyadee and V. Kinnaree* 31

Mechanical Engineering

7. Study of a Solar Cells Chimney Wall Assisted With DC Fan Under The Climate of Bangkok  
*P. Chantawong* 37

Chemical Engineering

8. Adsorption of  $\beta$ -Carotene In Crude Palm Oil Using Mesoporous Carbon Adsorbents  
*L. Bureerak, K. Kralwattanawong and P. Kitchaya* 43
9. Rheological Characteristics of Virgin Coconut Oil Spread  
*P. Ruechokchal and M. Phongpipalpong* 49

Industrial Engineering

10. Prioritizing Enabling Factors In Reverse Logistics Strategy Implementation  
*P. Poornakittakasem, P. Tangkprasert and T. Laostithongthong* 55

วิศวกรรมโทรคมนาคม

1. การหาประสิทธิภาพบนโครงข่าย MPLS/VPN เปรียบเทียบกับโครงข่าย IP แบบดั้งเดิม  
*บดินทร์ จิวเยี่ยม กอบชัย เศรษฐาญ* 1
2. การออกแบบวงจรเทอร์นาไร้มิตต์ทริกเกอร์  
*สมพงษ์ วิเศษพานิชกิจ ชัยณรงค์ หาญธนะ กอบชัย เศรษฐาญ* 7
3. กลไกควบคุมคุณภาพการให้บริการ โดยใช้ DiffServ-aware Traffic Engineering  
*วิรัช ชัยภูมิเกรร กอบชัย เศรษฐาญ* 13
4. การออกแบบระบบควบคุมการไหลและระบบไฟฟ้าในตู้ Mini DS/AM ระยะไกลผ่านโครงข่าย TCP/IP  
*วิรัตน์ กรโธอิน สุวิมล สิทธิชัยวิภา นฤทธิสัมพันธ์ สว่างภาส* 19
5. การประเมินช่องสัญญาณแบบหลายเส้นทางของระบบสื่อสารผ่านสายส่งไฟฟ้าแรงสูงที่ถูกผลกระทบจากสิ่งแวดล้อมตามความถี่  
*พงษ์กิติษฐ์ อังคนานุพงษ์ เศรษฐธรา รามเมือง สุวิมล สิทธิชัยวิภา* 25

วิศวกรรมไฟฟ้า

6. การควบคุมอินเวอร์เตอร์แบบห้าขาเพื่อขับเคลื่อนมอเตอร์เหนี่ยวนำสามเฟสสองหัวโดยการบอดูดเคลื่อนความกว้างพัลส์ด้วยวิธีสเปซเวกเตอร์  
*สาวิตรี สมบุญศรี วิจิตร กิณเรศ* 31

วิศวกรรมเครื่องกล

7. การศึกษาปล่องลมในโรงส้วมเซลล์ระบบอากาศแบบธรรมชาติร่วมกับพัดลมกระแสดวงภายใต้สภาวะอากาศของกรุงเทพมหานคร  
*ปวีณา จันทร์ภรณ์* 37

วิศวกรรมเคมี

8. การดูดซับบนพื้นผิวคาร์บอนในน้ำมันปาล์มดิบโดยใช้ตัวดูดซับแบบโพรซีกคาร์บอน  
*ลลิตา บุรีรักษ์ เกรียงศักดิ์ ไกรวัฒน์วงศ์ ประภาภรณ์ กิจไชยา* 43
9. คุณสมบัติด้านฟิสิกส์ของผลิตภัณฑ์สบู่จากน้ำมันมะพร้าวอินทรีย์  
*พรรณนิภา อุไรชัชชัย นาดาศี ม่วงพิพัฒน์ภักดิ์* 49

วิศวกรรมอุตสาหการ

10. การศึกษาคำศัพท์ความสำคัญของการปรับปรุงผลต่อการประยุกต์ใช้กลยุทธ์โลจิสติกส์แบบย้อนกลับ  
*ปารวณา ปูนแก้วทิเกษม พงศ์กัณินต์ ตั้งจะประเสริฐ ตริทก เหล่าศิริวงษ์ทอง* 55

# การออกแบบระบบควบคุมอุปกรณ์และระบบไฟฟ้าใน

## ตู้ Mini DSLAM ระยะไกลผ่านโครงข่าย TCP/IP

### An Electrical remote controller unit design and concept for

### Mini DSLAM through the TCP/IP Network

วีรพันธ์ กรโยธิน สุวิพล สิทธีชีวะภาค นฤทธิ์สมเจริญ สำเภาพล

ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

#### บทคัดย่อ

บทความนี้ได้นำเสนอการออกแบบระบบควบคุมอุปกรณ์และระบบไฟฟ้าในตู้ Mini DSLAM ระยะไกลผ่านโครงข่าย TCP/IP เป็นระบบที่นำมาใช้ในการควบคุมอุปกรณ์ต่างๆและระบบไฟฟ้าที่ติดตั้งภายในตู้ Mini DSLAM ในระยะไกล (Remote Control) สามารถควบคุมการทำงานของอุปกรณ์และระบบการจ่ายกระแสไฟฟ้าจากศูนย์กลางในการควบคุมเพื่อลดปัญหาในการเดินทางเพื่อไปทำการซ่อมบำรุง พนักงานที่ทำหน้าที่ดูแลสามารถตรวจสอบเหตุเสียเบื้องต้น เช่น เซอร์กิตเบรกเกอร์ทริป ระบบสื่อสารสัญญาณขัดข้อง เป็นต้น จากศูนย์กลางควบคุมได้ในทันที อุปกรณ์และระบบไฟฟ้าจะถูกเชื่อมเข้ากับชุดควบคุม(Control Unit) และต่อเชื่อมเข้ากับระบบด้วยโครงข่าย TCP/IP ผ่าน Ethernet Port ใน Port Uplink2 ของอุปกรณ์ Mini DSLAM โดยชุดแผงควบคุมจะสามารถกำหนดไอพีแอดเดรสได้ในแต่ละชุดเพื่อสะดวกต่อการเชื่อมต่อและควบคุม

คำสำคัญ : เซอร์กิตเบรกเกอร์, DSLAM, VLAN, Wireshark

#### Abstract

This paper presents the design of the Mini DSLAM booths control unit which can be remotely controlled through the TCP/IP Network. In the design method, the controllers compose of all the equipments mounting inside the Mini DSLAM booths; the circuit breaker and some of the communication equipments to avoid users who wait for the service's staff to onsite. The main controller unit is connected to the TCP/IP Network through its own Ethernet port, and the port is linked directly to the last Mini DSLAM's Uplink 2 port. The Control Unit has its own IP address and can be changed to fit according to its network environment.

Key Words: Circuit Breaker, DSLAM, VLAN, Wireshark

#### 1. บทนำ

การสื่อสารและระบบโทรคมนาคมผ่านโครงข่าย  
โทรศัพท์ในปัจจุบัน(พ.ศ. 2552) กำลังมุ่งเน้นให้บริการ

อินเทอร์เน็ตความเร็วสูง (Hi-Speed Internet) หรือที่รู้จักกัน  
ในชื่อADSL (Asymmetric Digital Subscriber Line) บริษัท  
ที่ให้บริการ ADSL ปรับปรุงคุณภาพบริการ ด้วยการติดตั้ง

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

อุปกรณ์ DSLAM[1] ขนาดเล็กที่เรียกว่าอุปกรณ์ “Mini DSLAM” ภายในตู้ชุมสายขนาดเล็กบนเสาไฟฟ้าและเชื่อมต่ออุปกรณ์ Mini DSLAM เข้ากับโครงข่ายหลัก (Metro LAN) ด้วยสายเคเบิลใยแก้วนำแสง ซึ่งเพื่อความปลอดภัย อุปกรณ์ที่นำไปต่อพ่วงจะต้องมีความสามารถด้าน VLAN ด้วยเท่านั้น ทั้งนี้ตู้ชุมสายขนาดเล็กสามารถรองรับอุปกรณ์ Mini DSLAM ได้ไม่ต่ำกว่า 2 unit ซึ่งอุปกรณ์ Mini DSLAM 1 unit ให้บริการได้ถึง 48 Ports (สูงสุด 2 unit / 96 Ports)

ตู้ชุมสายขนาดเล็กที่ติดตั้งบนเสาไฟฟ้า บางพื้นที่ห่างจากชุมสายหลักมาก (สูงสุดไม่เกิน 120 กิโลเมตร) เมื่อระบบไฟฟ้าหรืออุปกรณ์ Mini DSLAM มีปัญหา พนักงานที่ซ่อมบำรุงต้องเดินทางไปแก้ไขปัญหาให้อุปกรณ์ Mini DSLAM สามารถกลับมาสู่สภาวะปกติ ปัญหาจำนวนตู้ชุมสายในพื้นที่ต่ออัตราส่วนพนักงาน ไม่เพียงพอนี้เองเกิดปัญหาต่างๆ ในการให้บริการตามมา ซึ่งสรุปได้ดังนี้

1. จำนวนพนักงาน ไม่เพียงพอ เสียเวลาในการเดินทางไปดูแลซ่อมบำรุงรักษาตู้ชุมสายต่าง ๆ
2. ต้นเปลืองงบประมาณ เช่น ค่าน้ำมันเชื้อเพลิง, ค่าซ่อมบำรุงยานพาหนะ เป็นต้น
3. การให้บริการไม่ต่อเนื่อง ทั้งที่การแก้ปัญหาเพียงรีเซ็ตระบบเท่านั้น

เพื่อลดปัญหาข้างต้น ผู้วิจัยได้ออกแบบระบบควบคุมอุปกรณ์และระบบไฟฟ้าในตู้ Mini DSLAM ผ่านโครงข่าย TCP/IP เพื่อควบคุมอุปกรณ์ เช่น ระบบจ่ายไฟฟ้า (Power Supply System), รีเซ็ตระบบต่าง ๆ เป็นต้น ซึ่งสามารถควบคุมจากศูนย์กลาง (Management Center) ผ่านโครงข่าย IP โดยที่ผู้ปฏิบัติงานไม่จำเป็นต้องเดินทางไปยังชุมสายที่ติดตั้งในพื้นที่ต่าง ๆ โดยมีหน้าที่ดังนี้

1. ทำการต่อกระแสไฟฟ้ากลับอัตโนมัติหากตรวจพบว่ากระแสไฟฟ้าจากแหล่งภายนอกจ่ายเข้ามาในระบบตามปกติ แต่ Circuit Breaker (CB) ตัดกระแสไฟฟ้าเข้าสู่ตู้
2. ทำการตรวจสอบสถานะของ Mini DSLAM ผ่านทางช่องทางซ่อมบำรุง (Port Maintenance) โดยทำการส่งคำสั่งเข้าไปถาม และรอการตอบกลับ หากไม่พบการตอบ

กลับแสดงว่า Mini DSLAM หยุดทำงาน ระบบจะทำการ Reset กระแสไฟฟ้าที่จ่ายเข้า Mini DSLAM โดยอัตโนมัติ

3. ตั้งเปลี่ยนจุดตัดของอุณหภูมิเพื่อให้พัดลมทำงานที่อุณหภูมิที่เหมาะสมและควบคุมการทำงานของพัดลมให้สลับการทำงาน เพื่อระบายความร้อนภายในตู้ หากพบว่าอุณหภูมิเกินกว่าที่กำหนด ระบบจะเปิดการทำงานพัดลมพร้อมกันทั้งระบบ เพื่อเร่งระบายความร้อนโดยเร็วและสามารถตั้งเปิดปิดพัดลมแต่ละตัวได้

4. รายงานสถานะภายในตู้เข้าสู่ส่วนกลางตามเวลาที่กำหนด เพื่อตรวจสอบ และให้มีการแจ้งเตือนที่ส่วนกลางหากเกิดอาการผิดปกติต่าง ๆ

## 2. การออกแบบ

### 2.1 ชุดควบคุม (Control Unit)

ระบบควบคุมจะออกแบบให้มีการควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ต่างๆผ่านไมโครคอนโทรลเลอร์และทำการเขียนคำสั่งควบคุมลงบนไมโครคอนโทรลเลอร์ ซึ่งจะเลือกใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์รุ่น CP-JR ARM7 LPC2368 บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ในตระกูล ARM7 TDMI-S CORE เบอร์ LPC2368 [2] เนื่องจากมีความเร็วสูงและมี Port LAN ให้ใช้งาน

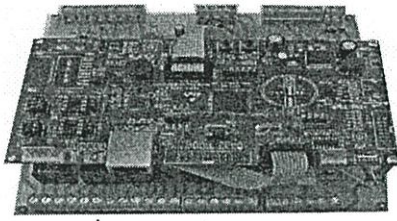
### 2.2 บอร์ด I/O

จะออกแบบให้มี Input และ Output ในการควบคุมประกอบด้วย

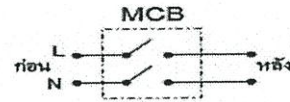
- Temperature Sensor
- Status Sensor 12VDC(x 3 ch.)
- Status Sensor 220VAC(x 3 ch.)
- 12 VDC Power Supply 1.5A - 2A(x 1 ch.)
- 12 VDC Power Supply สำหรับพัดลม 0.5A(x 2 ch.)
- Dry Contact 220VAC 5A(x 2 ch.)
- CB Control Dry Contact 220VAC 5A(x 2 ch.)
- Mini DSLAM Dry Contact 220VAC 5A(x 2 ch.)

ทำการเชื่อมต่อบอร์ดคอนโทรลเข้ากับบอร์ด I/O ได้ดังรูปที่ 1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 1 : ภาพการเชื่อมต่อบอร์ดคอนโทรลกับบอร์ด I/O



เงื่อนไข	ก่อน	หลัง	สถานะ
1	1	1	ปกติ
2	1	0	ทริป
3	0	0	ระบบไฟฟ้าขัดข้อง

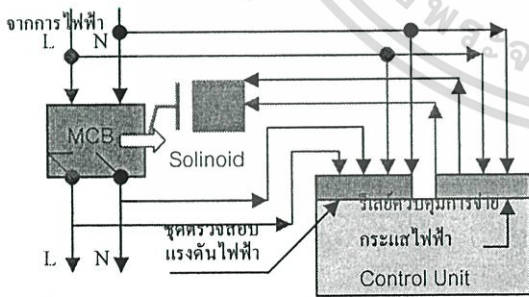
1 = มีแรงดันไฟฟ้า, 0 = ไม่มีแรงดันไฟฟ้า

รูปที่ 3 : ภาพแสดงเงื่อนไขในการทำงานของชุดควบคุม CB อัตโนมัติ

### 2.3 ชุดควบคุมเซอร์กิตเบรกเกอร์แบบอัตโนมัติ (Automatic Circuit Breaker Controller)

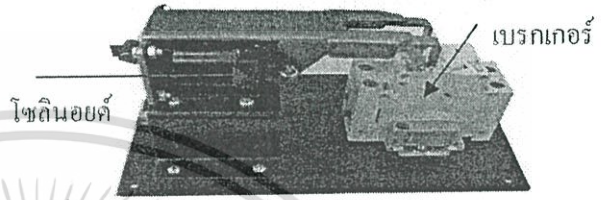
จะทำงานตามเงื่อนไขที่ตั้งค่าไว้โดยจะต้องสัมพันธ์กับสถานะของแรงดันไฟฟ้า ซึ่งจะทำให้การตรวจสอบแรงดันไฟฟ้าด้วยชุด AC Line sensor ชุดตรวจสอบจะทำการตรวจสอบเปรียบเทียบสถานะของแรงดันไฟฟ้าจากจุดเชื่อมวงจรไฟฟ้าด้านไฟเข้าของ CB และด้านไฟออกของ CB แล้วทำการส่งค่าให้ไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อกำหนดขั้นตอนการทำงาน

การออกแบบจะออกแบบให้ชุด Solenoid 220 VAC เป็นอุปกรณ์ในการดึงให้แขนกลไปเกี่ยวกับก้านโยก (Actuator Lever) ของ CB [3] ซึ่งเปรียบเสมือนการผลักก้านโยกของ CB ไปในตำแหน่ง ON ด้วยมือ ในกรณีที่มีการจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับ Solenoid แขนกลจะเกี่ยวให้ก้านโยกของ CB ไปอยู่ในตำแหน่ง ON แต่ในกรณีที่ไม่มีกระแสไฟฟ้าจ่ายให้กับ Solenoid แขนกลจะเป็นอิสระ ซึ่งจังหวะการจ่ายการไฟฟ้าจะถูกกำหนดด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ดังรูปที่ 2



รูปที่ 2 : ภาพแสดงโคแอดแกรมชุดควบคุม CB อัตโนมัติ

เงื่อนไขการทำงานของระบบตรวจสอบแรงดันไฟฟ้าไมโครคอนโทรลเลอร์จะควบคุมให้มีการจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับชุดโซลินอยด์ในกรณีที่เกิดเหตุการณ์ในเงื่อนไขที่ 2 เท่านั้น แต่ในเงื่อนไขอื่นจะไม่มีกระแสจ่ายไฟฟ้าให้กับชุดโซลินอยด์ดังรูปที่ 3,4



รูปที่ 4 : รูปแสดง Automatic Circuit Breaker Controller

บอร์ดควบคุมจะทำหน้าที่ตรวจสอบแรงดันไฟฟ้า 2 จุดคือ ด้านไฟเข้า CB และด้านไฟออกของ CB ในกรณีที่มีแรงดันไฟฟ้าทั้งด้านไฟเข้าและด้านไฟออกหรือไม่มีแรงดันไฟฟ้าทั้งด้านไฟเข้าและด้านไฟออกของ CB บอร์ดควบคุมจะไม่จ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับโซลินอยด์แต่ถ้าบอร์ดควบคุมตรวจแล้วพบว่าไม่มีแรงดันไฟฟ้าที่ด้านไฟเข้าของ CB แต่ไม่มีแรงดันไฟฟ้าด้านไฟออกของ CB แสดงว่าเซอร์กิตเบรกเกอร์ทริปดังนั้นบอร์ดควบคุมจะสั่งให้รีเลย์ทำงานเป็นสวิตช์จ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับโซลินอยด์ทำให้แขนกลไปดึงก้านโยกของ CB ให้ ON เพื่อจ่ายกระแสไฟฟ้าให้กับระบบโดยการทำงานจะกระทำเป็นระยะเวลาสั้นๆเพื่อให้แขนกลอยู่ในสภาวะปกติซึ่งจะทำให้ CB สามารถ ทริปปลงได้อีกในกรณีที่ระบบไฟฟ้าภายในตู้ยังมีปัญหาอยู่ ถ้าระบบไฟฟ้ายังมีการขัดข้องอยู่ซึ่งการตั้งให้โซลินอยด์ทำงานจะกระทำในช่วงเวลาที่ห่างกันประมาณ 1 นาที ทำทั้งหมด 3 รอบการทำงาน แต่ถ้าโซลินอยด์ทำงานเกิน 3 รอบ CB ยังทริปอีกให้หยุดกระบวนการแล้วทำการแจ้งเตือนกลับไปศูนย์ควบคุมเพื่อส่งเจ้าหน้าที่มาทำการตรวจสอบแก้ไขต่อไป

### 2.4 Temperature Sensor

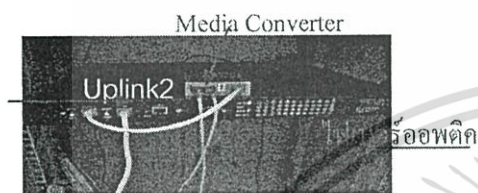
การตรวจสอบอุณหภูมิภายในตู้ Mini DSLAM จะใช้อุปกรณ์ตรวจสอบอุณหภูมิแบบดิจิทัล (Digital

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น มิใช่เพื่อเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Thermometer) โดยเลือกใช้อุปกรณ์ตรวจสอบอุณหภูมิรุ่น DS1820 Digital Thermometer ต่อเข้าบอร์ด I/O

### 3. การต่อเชื่อมอุปกรณ์เข้ากับระบบ

การต่อเชื่อมชุดควบคุมเข้ากับโครงข่ายจะต่อผ่าน Port สื่อสัญญาณของอุปกรณ์ DSLAM [4] ทาง Port Uplink 2 เนื่องจากอุปกรณ์ DSLAM จะเชื่อมต่อเข้ากับ Metro LAN ทาง Port Uplink 1 เพียง Port เดียว ดังรูปที่ 5



รูปที่ 5 : รูปแสดง Port ของอุปกรณ์ Mini DSLAM

### 4. การเขียนโปรแกรม

ในส่วน Controller จะใช้ MCU ที่ทันสมัย ขนาด 16/32 bit เพื่อเตรียมขยายงานในอนาคต และออกแบบส่วนอุปกรณ์หลัก และ อุปกรณ์ I/O ให้อยู่ใน Board ให้แยกจากกันเพื่อสะดวกในการซ่อมบำรุงในอนาคต สำหรับส่วนโปรแกรมควบคุมจะพัฒนาด้วย ภาษา C/C++

#### รูปแบบการสื่อสาร

ระบบมีการกำหนดค่าเฉพาะ (Unique) สำหรับแต่ละค่าที่มีอยู่ในระบบ ตามตารางที่ 1

ตารางที่ 1. รูปแบบการสื่อสาร

ID	Name	ความหมาย
1	Temperature	ค่าอุณหภูมิ °C
2	Temperature SP.	Set point ของพัดลม °C
3	FanMode	Mode การทำงานของพัดลม
4	Fan1	สถานะพัดลม 0=หยุด 1=ทำงาน
5	Fan2	สถานะพัดลม 0=หยุด 1=ทำงาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

6	Power Status	สถานะของแรงดันไฟฟ้า หลัง CB
7	Power BeforeCB	สถานะของแรงดันไฟฟ้า ก่อน CB
8	ACSurgeStatus	สถานะอุปกรณ์ป้องกัน เสรีจ 0=หยุด 1=ทำงาน
9	ControllerStatus	สถานะของ Controller 0=ปกติ 1=มีปัญหา
10	Mini DSLAM1	สถานะ MiniDSLAM 0=หยุด 1=ทำงาน
11	Mini DSLAM2	สถานะ MiniDSLAM 0=หยุด 1=ทำงาน

ในการติดต่อสื่อสาร จะมี 2 ทาง คือ จาก Controller ไปยัง Center และจาก Center ไปยัง Controller ทั้งสองทางจะใช้รูปแบบ Protocol เดียวกันที่กำหนดขึ้นมาดังนี้  
 $\langle n1, c1, p1 \rangle$  หรือ  $\langle n1, n2, n3, c1, p1, c2, p2, c3, p3, \dots \rangle$   
 โดย  $n1, n2, n3 =$  รหัสคำสั่งเป็นตัวเลข มีค่าเป็นตามตารางที่ 2

ตารางที่ 2. รูปแบบคำสั่ง

รหัสคำสั่ง	ทิศทาง	ความหมาย	n2	n3
n1				
0	Controller --> Center	รายงานค่าตามคาบเวลา	0	1
1	Center --> Controller	ตั้งค่าใหม่	ไม่มี	ไม่มี

c1 c2 c3 เป็น หมายเลขจากตารางในช่อง ID

p1 p2 p3 เป็นค่าตามจริง และหากเป็นการตั้งการ 1 ( $n1 = 1$ ) จะหมายถึง สั่งให้ Close Relay และ 0 สั่งให้ Open Relay

ข้อจำกัดของระบบเครือข่ายและนโยบายด้านความปลอดภัย อุปกรณ์ไอทีในระบบจะต้องติดต่อเข้าสู่ตัวกลางโดยใช้ IP Protocol ที่มี VLAN Tag จึงจะนำมาเชื่อมต่อ และส่ง

ข้อมูลเข้าสู่ส่วนกลางได้ โดยในระบบนี้กำหนดให้ใช้ VLAN เป็น 188

นอกจากนั้นนโยบายด้านความปลอดภัยในระบบเครือข่ายยังไม่อนุญาตให้ DHCP Protocol วิ่งผ่านได้ ดังนั้นอุปกรณ์ Controller ในระบบ จะต้องถูกกำหนด IP Address ไว้ก่อนล่วงหน้า จึงจะนำไปติดตั้งใช้งานและส่งข้อมูลสู่ส่วนกลางได้

**ข้อจำกัดของการใช้งาน VLAN บน Controller**

ในการติดต่อจาก Controller ไปยัง Center จำเป็นต้องส่งข้อมูลแบบ VLAN ส่วนการติดต่อระหว่าง Controller ไปยัง MiniDSLAM ผ่าน Port Management นั้นจะติดต่อโดยไม่มี VLAN ดังนั้นจึงต้องพัฒนาให้ Controller เสมือนมี IP Address 2 แบบ คือแบบมี และไม่มี VLAN Tagged แต่เนื่องจากข้อจำกัดในเรื่องทรัพยากรของระบบทั้งหน่วยความจำมีจำกัด และความเร็วในการทำงานจำกัด จึงไม่สามารถพัฒนาให้เป็นระบบ 2 IP ในทุก ๆ protocol การทำงานได้ ทั้งนี้จึงมีการพัฒนาเฉพาะ protocol ARP ที่จำเป็นในการตรวจสอบสถานะของ MiniDSLAM เท่านั้น

**หลักการทำงาน**

การตรวจสอบกระแสไฟฟ้าขัดข้อง และ ทำการต่อกลับโดยอัตโนมัติ หากผู้ควบคุม Mini DSLAM หยุดการทำงานเพราะกระแสไฟฟ้าขัดข้อง หรือ มีเหตุทำให้ CB หลุดตัดกระแสไฟไม่ว่าด้วยกรณีใดๆ ระบบจะทำการต่อกระแสไฟฟ้าเข้ากลับคืนสู่ระบบ โดยอัตโนมัติโดยภาค Controller จะทำการตรวจสอบแรงดันไฟฟ้าด้านไฟเข้าของ CB ซึ่งเป็นแรงดันไฟฟ้าจากการไฟฟ้าฯ และแรงดันไฟฟ้าด้านไฟออกของ CB ซึ่งเป็นแรงดันไฟฟ้าภายในระบบ และทำการเปรียบเทียบเพื่อเริ่มทำงาน โดยระบบจะเริ่มทำงาน หากตรวจพบว่ามีแรงดันไฟฟ้าที่ด้านไฟเข้าของ CB แต่ไม่มีแรงดันไฟฟ้าด้านไฟออกของ CB แล้วเท่านั้น

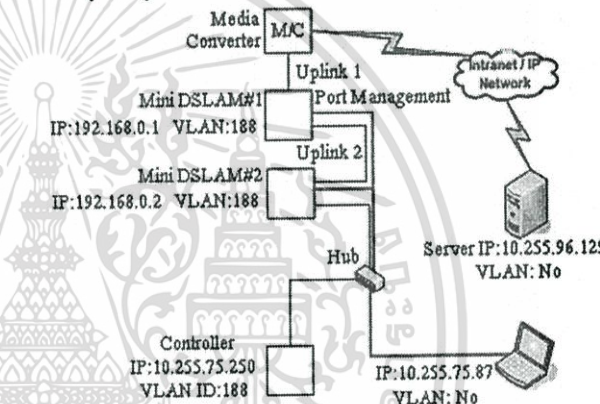
ระบบนี้จะทำการต่อกระแสไฟฟ้าคืน โดยการไปกระตุ้นการทำงานของ Solenoid ที่มีแกนกลเพื่อผลัก หรือ ค้างกลไกของเซอร์กิตเบรกเกอร์ ให้กลับสู่สถานะปิดวงจรทันทีเพื่อป้องกันการเสียหายแก่อุปกรณ์ต่างๆระบบจะ

ทำงานเพียงแค่3ครั้งเท่านั้นถึงแม้แรงดันไฟฟ้าจะยังไม่กลับสู่สภาวะปกติ

การตรวจสอบ Mini DSLAM ว่าพร้อมทำงานหรือไม่ Controller จะติดต่อไปยัง IP Address ของ Mini DSLAM โดยเว้นระยะประมาณ 5 นาที หากไม่มีการตอบกลับ จะทำซ้ำอีก 2 ครั้ง เพื่อตรวจสอบอีกรวมเวลาทั้งสิ้นประมาณ 15 นาที และจะทำการตัดกระแสไฟฟ้าเลี้ยง Mini DSLAM หากยังไม่ทำงาน

**5. การทดลอง**

ทำการเชื่อมต่อระบบเครือข่ายในขั้นการทดลองและเก็บข้อมูลดังรูปที่6



รูปที่ 6 : การเชื่อมต่อระบบเครือข่ายและใช้โปรแกรม Wireshark ในการตรวจจับข้อมูล

บอร์ดควบคุมที่ทำการต่อเชื่อมเข้ากับโครงข่ายจะต้องทำการกำหนด IP Address เป็นแบบใช้งานถาวร (Fix IP Address) เพื่อให้สามารถทำการรายงานและควบคุมอุปกรณ์ภายในตู้ตามพื้นที่ต่างๆ ได้อย่างถูกต้อง เช่น ในกรณีบอร์ดที่ทำการนำมาใช้ในการทดสอบเราจะกำหนด IP Address และรายละเอียดต่างๆดังนี้

IP Address	10.255.75.250
Gateway	10.255.75.254
VLAN	188

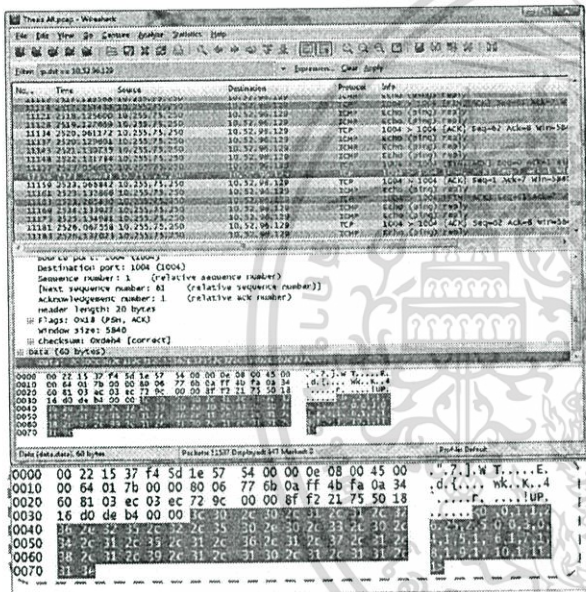
อุปกรณ์ที่ใช้ในการออกแบบระบบควบคุมในตู้ Mini DSLAM ได้แก่ AC Power Plug, Switching Power Supply 48 VDC, Mini DSI AM 2 unit, Board Controller (CP-JR Arm7 LPC2368), Optic Joint Box, MDF Rack 2 ชุด, พัดลมระบายอากาศขนาด 12VDC จำนวน 2ชุด และCircuit

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Breaker (Miniature CB) ที่เชื่อมต่อเข้ากับ Solenoid อุปกรณ์และระบบไฟฟ้าจะถูกเชื่อมเข้ากับแผงวงจรควบคุม (Control Unit) และต่อเชื่อมเข้ากับระบบด้วยโครงข่าย TCP/IP Network ผ่าน Ethernet Port ใน Port Uplink 2 ของอุปกรณ์ Mini DSLAM ส่วนการแสดงผลหลักแสดงโดยโปรแกรมแสดงผลที่พัฒนาด้วย Visual Basic [5]

6. ผลการทดลอง

ข้อมูลที่ตรวจจับได้ด้วยโปรแกรม Wireshark [6] แสดงดังรูปที่ 7



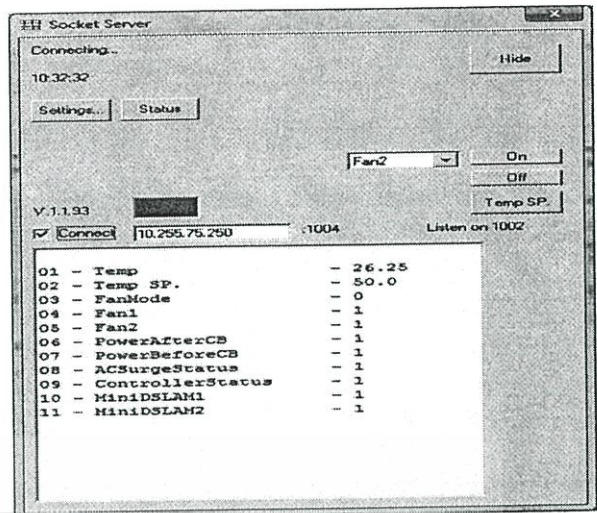
รูปที่ 7 : ภาพของข้อมูลที่ตรวจจับด้วยโปรแกรม Wireshark

จากรูปภาพของ Packet จะเห็นข้อมูลใน Frame ส่วนที่เป็น Data ดังนี้ <0,0,1,1,26.25,2,50.0,3,0,4,1,5,1,6,1,7,1,8,1,9,1,10,1,11,1>

ทั้งนี้ในข้อมูลตัวเลข 3 ชุดแรกคือ 0,0,1 จะเป็นตัวเลขแสดงรหัสของคำสั่งว่าเป็นการส่งข้อมูลไปยังส่วนกลางในส่วนค่าอื่นๆตั้งแต่ลำดับที่ 4 จะเป็น ID และลำดับที่ 5 จะเป็นค่าที่ส่งกลับตามรูปแบบสื่อสารข้างต้น

ซึ่งข้อมูลจะสัมพันธ์กับ โปรแกรมแสดงผลที่ออกแบบขึ้นมาซึ่งสามารถควบคุมและเฝ้าระวังเหตุเสียของอุปกรณ์ต่างๆในระบบได้ดังรูปที่ 8

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 8 : ภาพแสดงค่าที่เครื่อง Server

7. สรุป

จากบทความนี้สามารถลดปัญหาในการเดินทางเพื่อไปทำการซ่อมบำรุงในกรณีที่เกิดเซอร์กิตเบรกเกอร์ทริปและเฝ้าระวังเหตุเสียต่างๆของอุปกรณ์จากศูนย์กลางในการควบคุมได้ โดยชุดแผงควบคุมจะสามารถกำหนดไอพีแอดเดรสได้ในแต่ละชุดเพื่อสะดวกต่อการเชื่อมต่อและควบคุม

8. กิตติกรรมประกาศ

งานวิจัยนี้ได้รับการสนับสนุนอุปกรณ์จากบริษัท ทีโอที จำกัด (มหาชน)

9. เอกสารอ้างอิง

[1] R. Neogi, K. Lee, K. Panesar and J. Zhou, "Design and performance of a network-processor- based intelligent DSLAM", IEEE Network, Volume 17, Issue 4, July-Aug. 2003, pp. 56 – 62.  
 [2] [http://www.keil.com/dd/docs/datashts/philips/lpc236x\\_ds.pdf](http://www.keil.com/dd/docs/datashts/philips/lpc236x_ds.pdf)  
 [3] Thompson, M.J., "Fundamentals and Advancements in Breaker Failure Protection", Atlanta, GA, 1999.  
 [4] [http://www.forth.co.th/catalog/Catalog\\_IP-DSLAM48\(Internet\\_for\\_Apartment\).pdf](http://www.forth.co.th/catalog/Catalog_IP-DSLAM48(Internet_for_Apartment).pdf)  
 [5] <http://thaiio.com/prog-cgi/programing.cgi?0013>  
 [6] <http://www.avrportal.com/?lang=th&page=wireshark>

## ประวัติผู้เขียน

นาย วีรพันธ์ กรโยธิน เกิดเมื่อวันที่ 5 กรกฎาคม พ.ศ.2523 ที่จังหวัดกรุงเทพมหานคร สำเร็จการศึกษาปริญญาตรีวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาฟิสิกส์ประยุกต์ คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ในปีการศึกษา 2546 และเข้าศึกษาต่อในระดับปริญญาโท หลักสูตรวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิศวกรรมโทรคมนาคม ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ในปีการศึกษา 2547



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้