



ใบรับรองปัญหาพิเศษ

เรื่อง

การเผยแพร่โครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตรบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

(To Publicize Faculty of Agricultural Industry via Internet)

โดย

นางสาว รัชฎ์ธน์ อ่องสุนทร รหัส 41044403

ได้รับการพิจารณาเห็นชอบจาก

(ดร.กิตติชัย บรรจง)

อาจารย์ที่ปรึกษาปัญหาพิเศษ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สำนักหอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง

เรื่อง การเผยแพร่โครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตรบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

(To Publicize Faculty of Agricultural Industry via Internet)



T096486

นางสาว ธัญรัตน์ อ่องสุนทร รหัส 41044403

ปพ.
ศ 252 ก
2545

เลขหมู่.....

เลขทะเบียน..... 96486

วัน,เดือน,ปี..... 2545

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต

ภาควิชาอุตสาหกรรมเกษตร โครงการคณะอุตสาหกรรมเกษตร

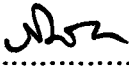
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

พ.ศ. 2545

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

นางสาวธัญรัตน์ อ่องสุนทร . 2545 : การเผยแพร่โครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตรบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต (To Publicize Faculty of Agricultural Industry via Internet) ภาควิชาอุตสาหกรรมเกษตร
โครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตร สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
อาจารย์ที่ปรึกษา : ดร. กิตติชัย บรรจง
กรรมการที่ปรึกษา : ผศ.ดร. ระติพร หาเรือนกิจ , ผศ.ดร. ประภาพร ขอไพบุลย์

ระบบอินเทอร์เน็ตได้เข้ามามีบทบาทกับภาวะแวดล้อมปัจจุบันเป็นอันมาก และมีอัตราการกระจายตัวอย่างรวดเร็วของผู้ใช้เนื่องจากมีความสะดวกสบายในการใช้งาน ประหยัดเวลา จากประโยชน์ตรงนี้ทำให้อินเทอร์เน็ตเหมาะแก่การนำมาใช้ในการเผยแพร่โครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตร โดยมีเป้าหมายเพื่อที่จะทำให้บุคคลที่สนใจไม่ว่าจะภายนอกหรือภายในได้รู้จักกับ โครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตร ทั้งนี้ยังได้มุ่งหวังเป็นสื่อกลางในการเชื่อมโยงกับองค์กรอื่นที่เกี่ยวข้อง ตลอดจนไปจนการให้บริการข่าวสารข้อมูลที่ต่าง ๆ ที่น่าสนใจ โดยจะแบ่งส่วนต่างภายในเว็บออกเป็นทั้งหมด 4 หัวข้อหลัก คือ เกี่ยวกับภาควิชา เกี่ยวกับนักศึกษา การเชื่อมโยงไปยังเว็บที่น่าสนใจ และ กระดานสำหรับถามตอบ เพื่อไว้ใช้สำหรับในการแลกเปลี่ยนข้อมูลข่าวสาร ในการทำการสร้างนั้นจะแบ่งการทำงานออกเป็น 3 ช่วงด้วยกันคือ ช่วงเปิดตัว ช่วงประชาสัมพันธ์ และก็ช่วงสุดท้ายคือเว็บไซต์จริง โดยโปรแกรมที่นำมาใช้เพื่อให้เว็บไซต์สมบูรณ์นั้นก็จะได้แก่ FLASH , WS_FTP , Frontpage 2000 , Photoshop , Notepad , Perl&CGI ผู้ที่สนใจสามารถเข้าเยี่ยมชมได้ที่ <http://www.kmitl.ac.th/agrind>

.....
ลายมือชื่อนักศึกษา 
ลายมือชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา
กรรมการที่ปรึกษา
วันเดือนปี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กิตติกรรมประกาศ

ในการนำเสนอปัญหาพิเศษนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต ของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง และในการจัดทำครั้งนี้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี เนื่องจากได้รับเกียรติจาก ดร. กิตติชัย บรรจง มาเป็นอาจารย์ที่ปรึกษาและ อาจารย์ ระติพร หาเรื่อนกิจ อาจารย์ ประภาพร ขอไพบุลย์ มาเป็นกรรมการที่ปรึกษา ซึ่งอาจารย์ทั้ง 3 ท่านได้ให้คำแนะนำ เสนอแนะ ที่เป็นประโยชน์ในการศึกษาปัญหาครั้งนี้มาก รวมถึงการแก้ไขในส่วนที่ยังมีข้อบกพร่องอยู่ ทำให้ปัญหาพิเศษทั้งในการทดลองการ รายงานปัญหาพิเศษตลอด ไปจนรูปเล่มรายงานปัญหาพิเศษ ครั้งนี้สมบูรณ์มากยิ่งขึ้น และกราบขอบพระคุณคณาจารย์ทุกท่านที่ได้ประสิทธิประสาทวิชาความรู้ให้แก่ข้าพเจ้าจนกระทั่งมาถึงวันนี้

และนอกจากนี้ก็ขอขอบพระคุณ คุณพ่อคุณแม่ที่แสนจะน่ารัก ที่ให้การสนับสนุน และคอยเอาใจช่วยตลอด ไปจนถึงเรื่องการเงิน และเรื่องปากท้อง ตลอดจนการทำปัญหาพิเศษ ขอขอบคุณ คุณธนธิป ยินดี คุณวสันต์ โชติโยกุล เว็ปมาสเตอร์ที่คอยให้คำปรึกษาในเรื่องของการทำตลอด ไปจนการแก้ไขปัญหา สคริปที่มีอยู่ภายในเว็ป ขอขอบคุณ อากาศณ์ ภูมิไชย และ ธัญลักษณ์ ผาคีเสนะ ที่ได้เป็นเพื่อนที่คิดตลอด 4 ปี และคอยหลอกล่อให้กำลังใจเสมอมา ขอขอบคุณเว็ปไซด์ pantip.com ที่เป็นเว็บบอร์ดให้ได้คลายเครียดยามเครียดเวลาทำปัญหาพิเศษ ขอขอบคุณเว็ปsiam2u.com ที่ออนไลน์ให้ได้เล่นหุ้น ตอนช่วงเวลาพักจากการทำปัญหาพิเศษ ขอขอบคุณเพื่อนๆที่ๆน้องๆที่มีชีวิตออนไลน์อยู่ในอินเทอร์เน็ต ที่คอยหมั่นถามสารทุกข์สุขดิบ ห่วงใยสุขภาพพร้อมกับของเยี่ยม ไข้ ตอนที่ผู้เขียนล้ม ไม่สบายจากอาการ ไข้คอมพิวเตอร์วันละเกือบ 22 ชั่วโมง ในการทำปัญหาพิเศษ ขอขอบคุณสำหรับพี่หมี พี่ชายที่แสนดีที่คบกันมาตั้งแต่ปี 1 จนถึงปี 4 ที่คอยให้กำลังใจมากตลอดและสุดท้ายนี้ก็ขอขอบคุณ คุณศิริวุฒิ เดิศวไลกุล ที่เป็นเสมือนแรงใจที่คอยช่วยเหลือในเรื่องต่างๆมาจนกระทั่งปัญหาพิเศษเสร็จสิ้นลง ข้าพเจ้าจึงขอขอบพระคุณทุกๆท่านที่ทำให้ปัญหาพิเศษครั้งนี้เป็นมากกว่าวิชาปัญหาพิเศษ ขอขอบคุณด้วยความจริงใจไว้ ณ ที่นี้

ธัญรัตน์ อ่องสุนทร

มีนาคม 2545

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ	ค
สารบัญภาพ	ง
บทที่1 บทนำและวัตถุประสงค์	1
บทที่2 วารสารปริทัศน์	3
- ที่มาอินเทอร์เน็ต	4
- อินเทอร์เน็ตคืออะไร และสำคัญอย่างไร	6
- การเชื่อมต่อเข้ากับระบบอินเทอร์เน็ต	7
- เทคโนโลยีเวิร์กไวด์เว็บ	9
- ระบบแอคเครสบน WWW	9
- HTML	10
- ภาษา Scrip	11
- Perl	12
- FrontPage 2000	15
- Photoshop 6	16
- FLASH	17
- FTP	18
บทที่3 อุปกรณ์และขั้นตอนการทดลอง	19
- อุปกรณ์ในการทดลอง	19
- ขั้นตอนและวิธีการทดลอง	20
บทที่4 ผลการทดลอง	34
บทที่5 สรุปผลการทดลอง	46
- ข้อเสนอแนะแนวทางในการพัฒนา	47
เอกสารอ้างอิง	48
ประวัติผู้เขียน	49

สารบัญภาพ

	หน้า
ภาพที่ 1 จำนวนผู้ใช้อินเทอร์เน็ต	3
ภาพที่ 2 แสดงผังการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต	7
ภาพที่ 3 แสดงโปรแกรม FrontPage 2000	15
ภาพที่ 4 แสดงโปรแกรม Photoshop 6	16
ภาพที่ 5 แสดงโปรแกรม FLASH	17
ภาพที่ 6 แสดงโปรแกรม FTP	18
ภาพที่ 7 แผนภาพแสดงการปฏิบัติการทดลองปัญหาพิเศษ	20
ภาพที่ 8 แสดงหน้าจอ FLASH เมื่อทำการเขียนเป็นหน้าเว็บแรก	22
ภาพที่ 9 แสดงหน้าจอจากเว็บ Sanook.com	24
ภาพที่ 10 แสดงหน้าจอจากเว็บ Siamguru.com	24
ภาพที่ 11 แสดงรูปหน้าจอ Microsoft Frontpage 2000	26
ภาพที่ 12 แสดงหน้าจอโปรแกรม WS_FTP ในการ login เข้าสู่ sever	30
ภาพที่ 13 แสดงหน้าจอของโปรแกรม WS_FTP เมื่อทำการ login ผ่าน	31
ภาพที่ 14 แสดงหน้าจอโปรแกรม WS_FTP เมื่อต้องการทำการสร้างไฟล์	32
ภาพที่ 15 แสดงหน้าจอสุดท้ายของเว็บในการทดลองช่วงที่ 1	34
ภาพที่ 16 แสดงจำนวนคนเข้าเว็บ	36
ภาพที่ 17 แสดงหน้าเว็บหน้าแรกเมื่อทำการเข้าเยี่ยมชม	37
ภาพที่ 18 แสดงหน้าเว็บหน้าประวัติคณะ	38
ภาพที่ 19 แสดงหน้าเว็บหน้าหลักสูตร	39
ภาพที่ 20 แสดงหน้าเว็บหน้าการวิจัยและพัฒนา	40
ภาพที่ 21 แสดงหน้าเว็บหน้าคณาจารย์และบุคลากร	41
ภาพที่ 22 แสดงหน้าเว็บหน้าข่าวสารนักศึกษา	42
ภาพที่ 23 แสดงหน้าเว็บหน้ารูปกิจกรรม	43
ภาพที่ 24 แสดงหน้าเว็บหน้า link สมัครงาน	44
ภาพที่ 25 แสดงหน้าเว็บหน้า link ที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรมเกษตร	45

บทที่ 1

บทนำ

ในสภาพปัจจุบันเป็นสภาวะแวดล้อมที่มีการสื่อสารข้อมูลที่รวดเร็วและไร้ขีดจำกัด ยิ่งหากหน่วยงานหรือองค์กรใดมีการรับรู้ข่าวสารหรือสามารถที่จะสื่อข่าวสาร ได้รวดเร็วนั้นก็เปรียบเทียบบนเหมือนกับการที่องค์กรนั้นสามารถก้าวหน้าขึ้นไปอีกก้าวหนึ่ง และการสื่อสารที่เป็นรูปแบบใหม่และที่กำลังเป็นที่นิยมกันมากภายในปัจจุบันเห็นจะหนีไม่พ้น อินเทอร์เน็ต(Internet)

ระบบอินเทอร์เน็ตได้เข้ามามีบทบาทกับสภาวะแวดล้อมปัจจุบันเป็นอันมาก และมีอัตราการกระจายตัวอย่างรวดเร็วซึ่ง บุคคลที่เป็นผู้ใช้อินเทอร์เน็ต นั้นก็มีแบบ ไม่จำกัดกลุ่มเป้าหมาย เรียกได้ว่ากลุ่มที่ใช้มันครอบคลุมทุกเพศและทุกวัยเลยก็ว่าได้ เพราะจากคุณสมบัติหลากหลายที่น่าสนใจ ไม่ว่าจะเป็น การสามารถสืบค้นข้อมูลทั้งโลกเพียงแค่นั่งที่หน้าบ้าน หรือการกระจายข่าวสาร รับข่าวสารข้อมูลทั้งโลก เพียงระยะเวลาอันสั้น เรียกง่าย ๆ ได้ว่าการย่อโลกทั้งใบมาไว้ในเครื่องคอมพิวเตอร์เพียงเครื่องเดียวก็ว่าได้ และจากคุณสมบัตินี้เองที่ทำให้ระบบอินเทอร์เน็ตเป็นที่นิยมกันแพร่หลายในปัจจุบันและมีแนวโน้มของบุคคลที่ใช้จะเพิ่มมากขึ้นทุกๆปี

จากคุณสมบัติของระบบอินเทอร์เน็ตทำให้ผู้จัดทำได้สนใจในการนำมาประยุกต์เพื่อนจะใช้ในการเผยแพร่ข่าวสาร การประชาสัมพันธ์ต่างๆที่มีขึ้นภายในเว็บโครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตร โดยมีเป้าหมายเพื่อที่จะทำให้นักเรียนนักศึกษาภายในและภายนอกสถาบัน ตลอดจนไปจนบุคคลภายนอกที่สนใจได้รู้จักกับ โครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตร ทั้งนี้ยังได้มุ่งหวังให้นักเรียนนักศึกษาทั้งเก่าและใหม่ได้ใช้เว็บตัวนี้เป็นศูนย์กลางในการติดต่อสื่อสารแลกเปลี่ยนทัศนคติตลอดไปจนข่าวสารต่างๆและทั้งหมดนี้สามารถทำได้ง่ายเพียงแค่นั่งเชื่อม โขงระบบอินเทอร์เน็ตเท่านั้น

ภายในเว็บจะประกอบด้วยในส่วนของเนื้อหาที่แบ่งออกเป็นทั้งหมด 3 ส่วนหลักๆด้วยกัน นั่นคือ ส่วนแรกจะเป็นส่วนที่เกี่ยวข้องกับโครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตร ส่วนที่สองจะเกี่ยวกับกิจกรรมต่างๆของนักศึกษา และส่วนสุดท้ายคือ ส่วนของการให้ข่าวสารข้อมูลต่างๆซึ่งจะรวมถึงการเชื่อมโยงเครือข่ายองค์กรที่เกี่ยวข้องกับสาขาทางด้านอุตสาหกรรมเกษตร ซึ่งรูปแบบของการจัดทำครั้งนี้จะใช้โปรแกรมด้วยกันทั้งหมดดังนี้คือ Microsoft frontpage 2000 , Photoshop , WS_ FTP , Perl&CGI , FLASH , HTML , JAVASCRIPT โดยบางโปรแกรมนั้นจะเป็นส่วนช่วยการทำงานเพื่อให้ภาพที่แสดงผลออกมาทางหน้าจอ browser นั้นดูตรงตามเป้าหมายที่เราได้ตั้งเอาไว้

ในการจัดทำนั้นจะเริ่มจากการที่จัดเตรียมข้อมูลต่างๆที่เป็นเนื้อหาไม่ว่าจะทางด้าน เทคนิค หรือจะเป็นในส่วนของเนื้อหาภายใน หลังจากนั้นก็จะทำการลงมือเขียน โดยใช้โปรแกรมต่างๆที่ได้กล่าวมาเริ่มต้นทำ เมื่อเสร็จสิ้นแล้วก็จะทำการอัปโหลดไฟล์ต่างๆ เข้าไปภายในระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต โดยใช้ โปรแกรม WS_ FTP ซึ่งจะถูกเก็บไว้ใน URL ชื่อ <http://www.kmitl.ac.th/agrind> ซึ่งเป็น sever ของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ทางผู้จัดทำหวังเป็นอย่างยิ่งว่าข้อมูลและเว็บเหล่านี้จะเป็นประโยชน์แก่ผู้ที่สนใจอย่างสูงสุด ซึ่งนั่นหมายถึงการบรรลุซึ่งวัตถุประสงค์ที่ทางคณะผู้จัดทำได้ตั้งเป้าหมายเอาไว้
ไม่ว่ากรรมใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์

1. เพื่อทำการประชาสัมพันธ์โครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตรของสถาบันให้กับบุคคลภายนอกและภายในสถาบันได้ทราบถึงการจัดตั้งโครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตร
2. เป็นฐานข้อมูลและสร้างระบบเชื่อมโยงเครือข่ายกับองค์กรอื่นที่เกี่ยวข้อง
3. เพื่อให้บริการข่าวสารข้อมูลต่างๆของคณะและที่เกี่ยวข้องกับบุคคลทั้งภายในและภายนอกที่สนใจ



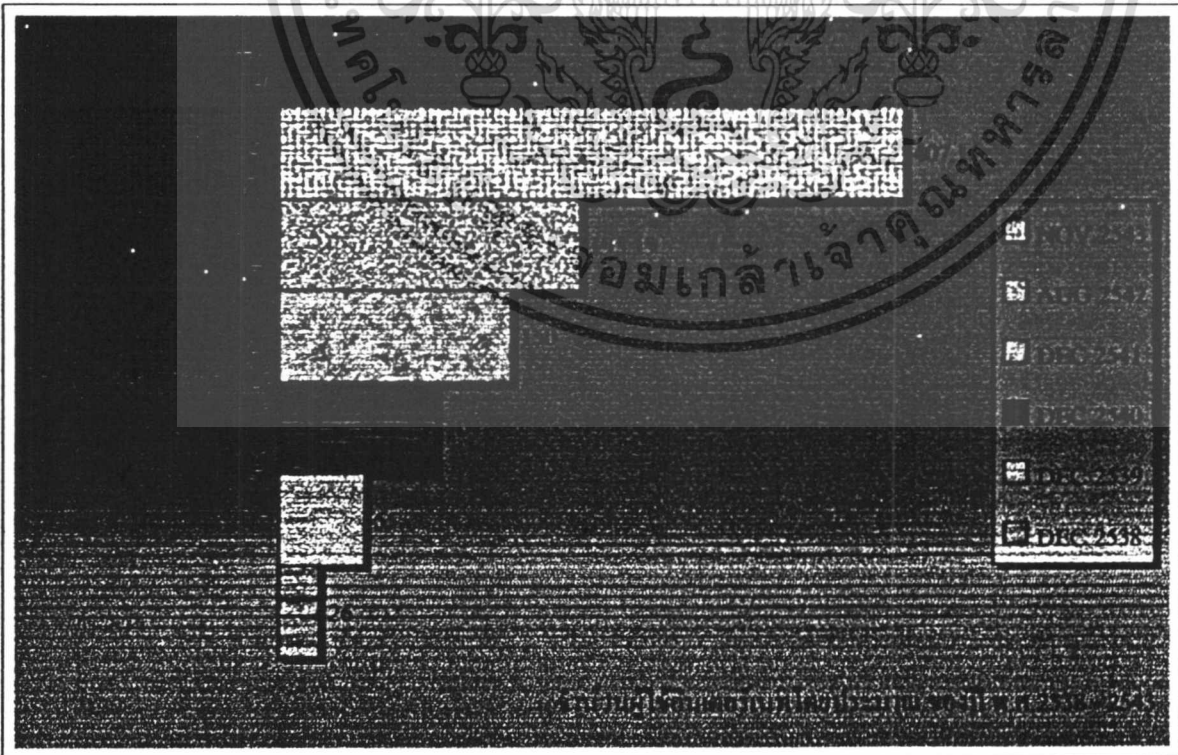
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 2

วารสารปริทัศน์

ในยุคแห่งสังคมข่าวสารเช่นปัจจุบัน การสื่อสารผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ยิ่งทวีความสำคัญมากขึ้นเป็นลำดับ เครือข่ายคอมพิวเตอร์ช่วยให้แลกเปลี่ยนข่าวสารระหว่างกันได้โดยง่าย ในปัจจุบันมีเครือข่าย คอมพิวเตอร์เชื่อมโยงไปทั่วโลก ผู้ใช้ในซีกโลกหนึ่งสามารถติดต่อกับผู้ใช้ในซีกโลกหนึ่งได้อย่างรวดเร็ว เครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่รู้จักกันในชื่อของ"อินเทอร์เน็ต"(Internet) จัดว่าเป็นเครือข่ายที่มีบทบาทสำคัญที่สุดในยุคของสังคมข่าวสารปัจจุบัน อินเทอร์เน็ตมีขอบข่ายครอบคลุมพื้นที่แทบทุกมุมโลกสมาชิกในอินเทอร์เน็ตสามารถใช้คอมพิวเตอร์ที่ตั้งอยู่ที่จุดใด ๆ เพื่อส่งข่าวสารและข้อมูลระหว่างกันได้ บริการข้อมูลในอินเทอร์เน็ตมีหลากหลายรูปแบบและมีผู้นิยมใช้เพิ่มมากขึ้นทุกวัน จากการคาดการณ์โดยประมาณแล้วปัจจุบันมีเครือข่ายทั่วโลกที่เชื่อมเข้าเป็นอินเทอร์เน็ตราว 45,000 เครือข่าย จำนวนคอมพิวเตอร์ในทุกเครือข่ายรวมกันคาดว่ามีประมาณ 40 ล้านเครื่อง หรือหากประมาณจำนวนผู้ใช้อินเทอร์เน็ตทั่วโลกคาดว่ามีประมาณ 400 ล้านคน และมีแนวโน้มเพิ่มมากขึ้น เราจึงกล่าวได้ว่า อินเทอร์เน็ตเป็นเครือข่ายมหึมาที่ครอบคลุมพื้นที่กว้างขวางที่สุด มีการขยายตัวสูงที่สุด และมีสมาชิกมากที่สุดเมื่อเทียบกับเครือข่ายอื่นที่ปรากฏอยู่ในปัจจุบัน

ภาพที่ 1 จำนวนผู้ใช้อินเทอร์เน็ตโดยประมาณของปี พ.ศ.2538-2543



ที่มา : NUA Internet How Many [Online].Available :
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
http://www.nua.ic/surveys/how_many_online/world.html
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ที่มอินเทอร์เน็ต

อินเทอร์เน็ตมีพัฒนาการมาจากอาร์พานีต (ARPAnet) ซึ่งเป็นเครือข่ายคอมพิวเตอร์ภายใต้ การรับผิดชอบของ อาร์พา (Advanced Research Projects Agency) ในสังกัดกระทรวงกลาโหม ของสหรัฐอเมริกาอาร์พานีตในขั้นต้น เป็นเพียงเครือข่ายทดลองที่ตั้งขึ้นเพื่อเป็นการสนับสนุนงานวิจัย ด้านการทหารและโดยเนื้อแท้แล้วอาร์พานีตเป็นผล พวงมาจากการเมืองโลกในยุคสงครามเย็นระหว่างค่ายคอมมิวนิสต์และค่ายเสรีประชาธิปไตย ยุคสงครามเย็น ในทศวรรษของปีพ.ศ.2510 นับเป็นเวลาแห่งความตึงเครียดเนื่องจากภาวะสงครามเย็นระหว่างประเทศในค่ายคอมมิวนิสต์ และค่ายเสรีประชาธิปไตย สหรัฐอเมริกาซึ่งเป็นประเทศผู้นำ กลุ่มเสรีประชาธิปไตยได้ก่อตั้งห้องปฏิบัติการทดลอง เพื่อค้นคว้าและพัฒนาเทคโนโลยีอย่างเร่งด่วน โดยเฉพาะอย่างยิ่งเทคโนโลยีด้านระบบคอมพิวเตอร์ ช่วงท้ายของทศวรรษ 2510 ห้องปฏิบัติการวิจัยในสหรัฐ ฯ และในมหาวิทยาลัยใหญ่ ๆ ล้วนแล้วแต่มีคอมพิวเตอร์ที่ทันสมัยในยุคนั้น คิดตั้งอยู่ คอมพิวเตอร์ส่วนใหญ่จะแยกกันทำงานโดยอิสระมีเพียงบางระบบที่ตั้งอยู่ใกล้กันเท่านั้นที่สื่อสารกันทาง อิเล็กทรอนิกส์แต่ก็ด้วยความเร็วต่ำ ห้องปฏิบัติการหลายแห่งได้พัฒนาระบบสื่อสารระหว่างคอมพิวเตอร์ให้มีประสิทธิภาพ ยิ่งขึ้นหากแต่ยังไม่สามารถนำมาเปรียบเทียบได้กับเทคโนโลยีการสื่อสารที่มีใช้อยู่ในปัจจุบัน ปัญหาและอุปสรรคสำคัญ คือคอมพิวเตอร์ทุกเครื่องที่เชื่อมเข้าด้วยกันเป็นเครือข่ายจะต้องอยู่ในสภาพทำงานทุกเครื่องหาก เครื่องใดเครื่องหนึ่งหยุดทำงานลง การสื่อสารจะไม่สามารถดำเนินต่อไปได้จนกว่าจะตัดเครื่องออกไปจาก เครือข่าย ข้อจำกัดนี้ทำให้ระบบเครือข่ายไม่อยู่ในสภาพที่เชื่อถือได้และลำบากต่อการควบคุมดูแล โครงการอาร์พานีต อาร์พา เป็นหน่วยงานย่อยของกระทรวงกลาโหมของสหรัฐ ฯ ทำหน้าที่สนับสนุนงานวิจัยพื้นฐานทั้งด้านเทคโนโลยีและ วิทยาศาสตร์ อาร์พาไม่ได้ทำหน้าที่วิจัยโดยตรงอีกทั้งยังไม่มีห้องทดลอง เป็นของตนเองหากแต่กำหนดหัวข้องาน วิจัยและให้ทุนแก่หน่วยงานอื่น ซึ่งส่วนใหญ่เป็นมหาวิทยาลัย และบริษัทเอกชนที่ทำงานวิจัยและพัฒนา อาร์พาได้จัดสรรทุนวิจัยเพื่อทดลองสร้างเครือข่ายให้คอมพิวเตอร์สามารถแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างกันได้ ในชื่อโครงการ"อาร์พานีต" (ARPAnet) โดยเริ่มต้นงานวิจัยในเดือนมกราคม พ.ศ. 2512 รูปแบบเครือข่ายอาร์พานีตไม่ได้ต่อเชื่อมโฮสต์ (Host คอมพิวเตอร์เข้าถึงกัน โดย ตรง หากแต่ใช้คอมพิวเตอร์ เรียกว่าIMP (Interface Message Processors) ต่อเชื่อม ถึงกันทางสาย โทรศัพท์เพื่อทำหน้าที่ด้านสื่อสาร โดยเฉพาะ ซึ่งแต่ละIMP สามารถเชื่อมต่อได้หลายโฮสต์ กำเนิดอาร์พานีต วันที่ 2 กันยายน พ.ศ. 2512 ได้มีการทดลองเชื่อมโยง IMP ระหว่างมหาวิทยาลัย 4 แห่งโดยมีโฮสต์ต่างชนิดกันที่ใช้ในระบบปฏิบัติการต่างกัน คือ - มหาวิทยาลัยแคลิฟอร์เนีย แห่ง ลอส แอนเจลิส ใช้เครื่อง SDS Sigma 7 ภายใต้ระบบปฏิบัติ การ SEX (Sigma EXecutive) - สถาบันวิจัยสแตนฟอร์ด ใช้เครื่อง SDS 940 และระบบปฏิบัติการ Genie - มหาวิทยาลัยแคลิฟอร์เนีย แห่ง ซานตา บาร์บารา มีเครื่อง IBM 360/75 ทำงานภายใต้ระบบ ปฏิบัติการ OS/MVT - มหาวิทยาลัยยูทาห์ ที่ซอลต์เลคซิตี ใช้เครื่อง DEC PDP-10 ภายใต้ระบบปฏิบัติการ Tenex เครือข่ายที่ เชื่อมโยงมหาวิทยาลัยทั้ง 4 แห่ง นับเป็นจุดกำเนิดของอาร์พานีตก่อนที่จะพัฒนาจนกระทั่งกลายเป็นอินเทอร์เน็ตในเวลาต่อมา อาร์พานีตในขั้นต้นเป็นเครือข่ายเชิงทดลองเพื่อศึกษาว่ารูปแบบเครือข่ายที่ใช้จะมี ความเชื่อถือได้มาก น้อยเพียงใดสามารถส่งผ่านข้อมูลได้รวดเร็วเพียงใด โดยจุดประสงค์หลักแล้วอาร์พาต้องการพัฒนาเครือข่าย คอมพิวเตอร์เพื่อการทหารที่มีคุณลักษณะเฉพาะ คือ แม้ว่าคอมพิวเตอร์บางจุดในเครือข่ายจะหยุดทำงานหรือสายสื่อ ไม่ว่ากรรมใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบางเส้นทางถูกตัดขาด คอมพิวเตอร์ส่วนที่เหลือในเครือข่ายยังคงติดต่อสื่อสารถึงกันได้ อยู่ นอกจากนี้ยังต้องสามารถต่อเชื่อมคอมพิวเตอร์ที่มี Hardware แตกต่างกันเข้าสู่ เครือข่ายได้ อาร์พานีตเปิดตัวสู่สาธารณชนเป็นทางการครั้งแรกในงาน ICCC (International Conference on Computers and Communications) ซึ่งจัดขึ้นที่กรุงวอชิงตัน ดี ซี เมื่อเดือนตุลาคม พ.ศ. 2525 ยุคของ โพร โทคอลที่ซีพี/ไอพี หนึ่งปีให้หลังจากงาน ICCC อาร์พานีตเปลี่ยนชื่อใหม่เป็น " คาร์พ้า" (Defense Advance Project Agency) และได้เริ่มงานวิจัยโครงการใหม่เพื่อพัฒนาเทคโนโลยีการต่อเชื่อมระหว่าง คอมพิวเตอร์คอมพิวเตอร์จะรับส่งข้อมูลถึงกันได้ ย่อมต้องปฏิบัติตามข้อตกลงที่กำหนดวิธีการ สื่อสารถึงกัน ตัวอย่างของข้อตกลงในการสื่อสารมีดังเช่น ลักษณะของข้อมูล ขนาดข้อมูลจะส่งถึงกันครั้งละ กี่ ไบต์ ชุดข้อมูลที่ส่งไปจะต้องมีข้อมูลอื่นส่งผนวกไปอย่างไรบ้าง หรือเมื่อมีความผิดพลาดเกิดขึ้นในการรับ ส่งจะต้องตรวจสอบหรือดำเนินการอย่างไรต่อไป ข้อตกลงระหว่างกันนี้เรียกตามศัพท์เทคนิคว่า โพรโทคอล (Protocol) Protocol เป็นข้อกำหนดที่อธิบายวิธีสื่อสารระหว่างคอมพิวเตอร์ในเครือข่ายเพื่อใช้ เป็นเกณฑ์ในการออกแบบ โปรแกรมไม่ว่าคอมพิวเตอร์ในเครือข่ายจะมี Hardware แตกต่างกันหรือไม่ก็ตาม หากว่าทำงานตาม Protocol ที่กำหนดแล้วสามารถสื่อสารถึงกันได้เสมอ Protocol ที่ใช้ในระยะต้นของอาร์พานีตเป็น Protocol ที่เรียกว่า Network Control Protocol ซึ่ง Protocol นี้มีข้อจำกัดด้านรูปแบบของการใช้สายสื่อสาร และจำนวน โหนดที่จะเชื่อม ต่อเข้าด้วยกัน อาร์พานีตได้วางแผนการขยายเครือข่ายและเปิดการเชื่อมต่อเข้ากับเครือข่ายอื่น การเชื่อมต่อระหว่างเครือข่ายกับเครือข่ายต้องการ Protocol ซึ่งทำงานได้กับสายสื่อสาร และ Hardware หลากรูปแบบ และสามารถรองรับ โหนดจำนวนมากได้ Protocol ซึ่งมีลักษณะตรงกับความต้องการในช่วง เวลาดังกล่าวได้แก่ Protocol TCP/IP ซึ่งย่อมาจาก Transmission Control Protocol / Internet Protocol ในช่วงเวลาเดียวกันนั้น ศูนย์วิจัยซีรอกซ์แห่งพาโลอัลโต (Xerox Palo Alto Research Center) ได้พัฒนาระบบสื่อสารแบบส่งข้อมูลออกไปเป็นกลุ่ม และต่อมาได้พัฒนาไปเป็นระบบแลนอีเธอร์เน็ต (Ethernet Local Area Network) ทั้ง TCP/IP และ ระบบ LAN นับเป็นแรงผลักดันให้ มีการขยายตัวของอาร์พานีตอย่างรวดเร็ว TCP/IP และ UNIX ในปี พ.ศ. 2523 คาร์พ้าตัดสินใจเลือกใช้ TCP/IP เป็น Protocol ของอาร์พานีตและเพื่อกระตุ้นให้นักวิจัยในมหาวิทยาลัยหันมาใช้ TCP/IP ด้วย คาร์พ้าจึงว่าจ้างบริษัท BBN ทำหน้าที่พัฒนา Protocol TCP/IP สำหรับ UNIX ซึ่งแพร่หลายในมหาวิทยาลัยของสหรัฐ ฯ UNIX รุ่นแรกที่มี TCP/IP ใช้ชื่อว่า 4.2BSD (Berkley Software Distribution) ยุคแห่งการกำเนิดเครือข่าย ผู้ใช้อาร์พานีตในขณะนั้นจำกัดอยู่แต่เพียงผู้ใช้ในหน่วยงานของกองทัพและหน่วยงานเอกชนที่มีงานวิจัยด้านการทหารกับคาร์พ้าเท่านั้น ในขณะที่มหาวิทยาลัยและหน่วยงานอื่นอีกเป็นจำนวนมาก ต้องการเชื่อมต่อกับอาร์พานีต แต่คาร์พ้ามีขอบเขตการดำเนินงานเน้นทางด้านทหารจึงไม่สามารถให้เงินทุนสนับสนุนแก่หน่วยงานโดยทั่วไปได้ เทคโนโลยีของเครือข่ายที่มีต้นแบบมาจากอาร์พานีตส่งผลให้มีการก่อตั้งเครือข่ายขึ้นอีกหลายเครือข่าย เครือข่ายของเอ็นเอสเอฟ เอ็นเอสเอฟเป็นหน่วยงานที่สังเกตเห็นความสำคัญด้านเทคโนโลยีเครือข่ายเพื่องานวิจัยจึงได้เตรียมแผนการขยายโอกาสการใช้เครือข่ายให้กว้างขวางออกไปยิ่งขึ้น ในปี พ.ศ. 2523 เอ็นเอสเอฟได้จัดสรรงบประมาณสร้างศูนย์ซูเปอร์คอมพิวเตอร์ ระยะแรกขึ้น 6 แห่งและปีถัดมาได้ปรับปรุงเครือข่ายที่ต่อเชื่อมศูนย์ซูเปอร์คอมพิวเตอร์เหล่านี้ใหม่ โดยใช้ Protocol TCP/IP และให้ชื่อเครือข่ายว่า "เอ็นเอสเอฟเน็ต" (NSFNET) จากอาร์พานีตสู่อินเทอร์เน็ต ในระยะต้นของการพัฒนาเครือข่าย อาร์พานีตเป็นเส้นทางสื่อสารหลักของเครือข่าย ที่เรียกว่า "สันหลัง" หรือ "Backbone" ภายในทวีป และในช่วงต่อมาก็มีการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ข่ายอื่นเชื่อมต่อเข้ามา เช่น NSFnet และเครือข่ายของ NASA เป็นต้น ชื่อที่ใช้เรียกเครือข่ายก็เปลี่ยนไปเป็นลำดับจาก อาร์พานีทอว์เน็ต เป็น เฟเดอรัล รีเสิร์ช อินเทอร์เน็ต และยังเปลี่ยนไปเป็น TCP/IP Internet กระทั่งในที่สุดกลายมาเป็นชื่อที่รู้จักในปัจจุบันว่า "อินเทอร์เน็ต" พัฒนาการต่อมา ในปลาย พ.ศ. 2526 อาร์พานีทอว์เน็ตถูกแบ่งแยกเป็น 2 เครือข่าย คือ เครือข่ายด้านการวิจัยและเครือข่ายของกองทัพ เครือข่ายด้านงานวิจัยยังคงใช้ชื่ออาร์พานีทอว์เน็ตอยู่เช่นเดิม ส่วนเครือข่ายของ กองทัพบกมีชื่อเรียกใหม่ว่า "มิลเน็ต" (MILNET) อาร์พานีทอว์เน็ตให้บริการจนกระทั่งถึงจุดที่สมรรถนะของเครือข่ายไม่พอเพียงที่จะรับภาระการสื่อสารหลักของอินเทอร์เน็ตอีกต่อไป คาร์พาคิงได้ปลดระวางอาร์พานีทอว์เน็ตลงในเดือนมีนาคม พ.ศ. 2533 และเอ็นเอสเอฟเน็ต ได้รับเป็นเส้นทางหลักของการสื่อสารแทน การเติบโตของอินเทอร์เน็ตในช่วงหนึ่งปีให้หลังของการเปลี่ยนมาใช้ TCP/IP มีจำนวนโฮสต์ในอินเทอร์เน็ต รวมกัน 213 โฮสต์ ในเดือนสิงหาคม พ.ศ. 2529 จำนวนโฮสต์ในอินเทอร์เน็ตเพิ่มขึ้นเป็น 1,024 โฮสต์ และในเดือนมกราคมปี พ.ศ.2536 จำนวนโฮสต์ในอินเทอร์เน็ตเพิ่มขึ้นไปกว่า 1,000,000 โฮสต์แต่ละวันจะมีโฮสต์เพิ่มเข้าสู่ระบบและมีผู้ใช้รายใหม่เกิดขึ้นอย่างต่อเนื่อง จำนวนโฮสต์โดยประมาณภายใน อินเทอร์เน็ตนับจากปี พ.ศ. 2524 ถึง 2537 มีการขยายตัวเพิ่มขึ้นแบบเอ็กโปเนนเชียล นับตั้งแต่ปี พ.ศ. 2529 จำนวนโฮสต์ในอินเทอร์เน็ตเพิ่มขึ้นมากกว่า 2 เท่าตัวในทุก ๆ ปี และยังคงเพิ่มขึ้นอย่างไม่หยุดยั้งจำนวนโฮสต์โดยประมาณใน พ.ศ. 2538 คาดว่ามีราวหกล้านเครื่อง หากประเมินว่าโฮสต์หนึ่งมีผู้ใช้เฉลี่ย 5-8 รายจะประมาณว่ามีผู้ใช้อินเทอร์เน็ตทั่วโลกอยู่กว่า 30 ล้านคน การขยายตัวของอินเทอร์เน็ตในปัจจุบันอยู่ในอัตรา 10-15 % ต่อเดือน

อินเทอร์เน็ตคืออะไร

เราอาจให้ความหมายได้ว่าอินเทอร์เน็ต คือ เครือข่ายคอมพิวเตอร์ แต่ความจริงแล้วอินเทอร์เน็ตเป็นทั้งเครือข่ายของคอมพิวเตอร์ และ เครือข่ายของเครือข่าย เพราะอินเทอร์เน็ตประกอบด้วยเครือข่ายย่อยเป็นจำนวนมากต่อเชื่อมเข้าด้วยกันภายใต้มาตรฐานเดียวกันจนเป็นสังคมเครือข่ายขนาดใหญ่ คอมพิวเตอร์ในอินเทอร์เน็ตทุกเครื่องใช้มาตรฐาน TCP/IP เดียวกันหมด โดยการใช้อินเทอร์เน็ต จะต้องใช้คอมพิวเตอร์ที่เรียกว่าไคลเอนต์ (Client) ซึ่งไคลเอนต์จะติดต่อกับคอมพิวเตอร์ที่อยู่ห่างไกลที่เรียกว่า เซิร์ฟเวอร์ (Server) หรือ โฮสต์ (Host) โดยเซิร์ฟเวอร์นั้นจะให้ข้อมูลที่ต้องการและส่งผ่านมายังไคลเอนต์ที่แสดงให้เห็นข้อมูลเหล่านั้นบนจอภาพ

อินเทอร์เน็ตสำคัญอย่างไร

หลายประเทศทั่วโลกกำลังให้ความสำคัญกับ เทคโนโลยีสารสนเทศ (Information Technology) หรือเรียกโดยย่อว่า " ไอที " ซึ่งหมายถึง ความรู้ในวิธีการประมวลผล จัดเก็บรวบรวม เรียกใช้ และนำเสนอข้อมูลด้วยวิธีการทาง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

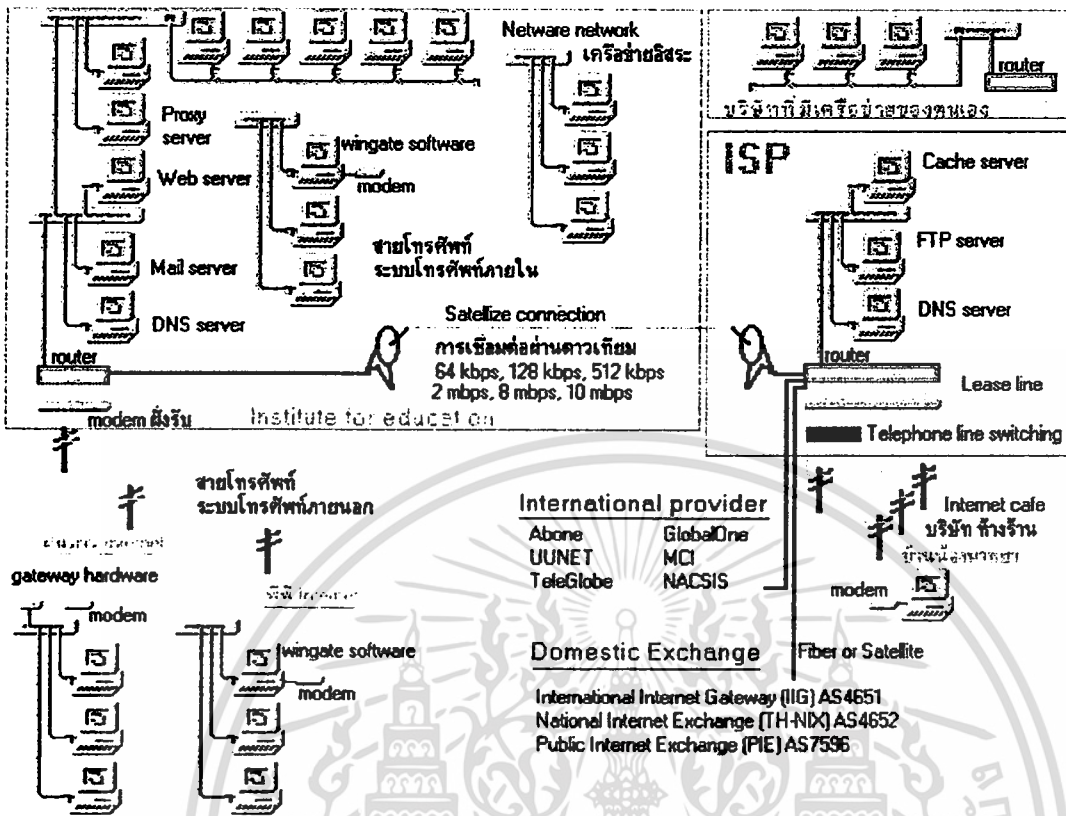
อิเล็กทรอนิกส์ เครื่องมือที่จำเป็นต้องใช้สำหรับงาน ไอที คือ คอมพิวเตอร์และอุปกรณ์สื่อสาร โทรคมนาคม ตลอดจน โครงสร้างพื้นฐานด้านการสื่อสาร ไม่ว่าจะเป็นสายโทรศัพท์ ดาวเทียม หรือเคเบิลใยแก้วนำแสง อินเทอร์เน็ตเป็นเครื่องมือสำคัญอย่างหนึ่งในการประยุกต์ใช้ไอที หากเราจำเป็นต้องอาศัยข้อมูลข่าวสารในการทำงานประจำวัน อินเทอร์เน็ตจะเป็นช่องทางที่ทำให้เราเข้าถึงข้อมูลได้ในเวลาอันรวดเร็วข่าวสารหรือเหตุการณ์ความ เป็นไปต่าง ๆ ทั่วโลกที่เกิดขึ้นในปัจจุบันสามารถสืบค้นได้จากอินเทอร์เน็ตเช่นกันอินเทอร์เน็ตจึงเป็นแหล่งข่าวที่ทันสมัยและช่วยให้รับรู้ข่าวสารที่เกิดขึ้นในมุมอื่น ๆ ของโลกได้อย่างรวดเร็ว กว่าสื่ออื่น ๆ อินเทอร์เน็ตเป็นแหล่งรวบรวมข้อมูลแหล่งใหญ่ที่สุดของโลกและเป็นที่ยอมรับบริการและเครื่องมือสืบค้นข้อมูลหลายประเภท จนกระทั่งกล่าวได้ว่าอินเทอร์เน็ตเป็นเครื่องมือสำคัญอย่างหนึ่งในการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศทั้งในระดับบุคคลและองค์กร

การเชื่อมต่อเข้ากับระบบอินเทอร์เน็ต (Connection to Internet)

ในยุคของเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ไมโครคอมพิวเตอร์หรือพีซีประจำบ้านสามารถใช้เชื่อมโยงเข้าสู่อินเทอร์เน็ตได้ พีซีในปัจจุบันมีความสามารถทางฮาร์ดแวร์สูง อีกทั้งมีซอฟต์แวร์สนับสนุนจำนวนมาก ซึ่งทั้งวินโดวส์ 95,98, Windows Mc ต่างก็มีโครงสร้างที่รองรับการทำงานในระบบเครือข่ายได้เป็นอย่างดี

ภาพที่ 2 แสดงผังการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ที่มา : Thaiall | ออนไลน์ | เข้าถึงได้จาก : <http://www.thaiall.com/article/internet.htm>

ลักษณะการเชื่อมโยงใช้งานบนอินเทอร์เน็ต

1 การต่อใช้งานเครือข่าย LAN กับอินเทอร์เน็ต

ระบบเครือข่ายท้องถิ่นหรือระบบเครือข่ายแลน (LAN : Local Area Network) เป็นเครือข่ายที่ได้รับ ความนิยม เป็นอย่างมาก โดยทั่วไปจะใช้ในหน่วยงานต่างๆประกอบด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีประสิทธิภาพในการทำงานสูง ที่เป็นแม่ข่าย และลูกข่าย ซึ่งจะมีอุปกรณ์ในระบบเครือข่ายแลน ดังนี้

- 1.1 แผ่นการ์ดเครือข่าย หรือการ์ดแลน เป็นแผ่นการ์ดอินเตอร์เฟสสำหรับเครือข่าย ซึ่งติดตั้งไว้ในตัวเครื่องคอมพิวเตอร์
- 1.2 สายเคเบิลเครือข่าย เป็นสายเคเบิลสำหรับเชื่อมโยงระหว่างแผ่นการ์ดเครือข่ายที่ติดตั้งในตัวเครื่อง ชนิดของสายเคเบิลจะขึ้นอยู่กับรูปแบบของเครือข่าย

2 การต่อใช้งานโมเด็มกับเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

ในการรับส่งข้อมูลระหว่างคอมพิวเตอร์จำเป็นต้องส่งผ่าน โมเด็มเข้าสู่ระบบชุมสายโทรศัพท์เพื่อต่อเข้าสู่คอมพิวเตอร์ปลายทาง โมเด็มเป็นอุปกรณ์แปลงสัญญาณคอมพิวเตอร์ ให้เข้ากับระบบกับสัญญาณโทรศัพท์ที่ใช้เสียงพูด

เอกสารนี้เป็นเอกสารทรัพย์สินทางปัญญาของบริษัทฯ ซึ่งในเอกสารนี้เพื่อใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่ใช่ว่าจะเอามาใช้เพื่อการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เทคโนโลยี เวิลด์ไวด์เว็บ (World Wide Web)

บริการหนึ่งของอินเทอร์เน็ตซึ่งเป็นที่นิยมใช้งานกันมากก็คือ World Wide Web เขียนย่อๆว่า WWW และเรียกแบบย่อว่า “เว็บ” (web) ลักษณะของบริการนี้ก็คือเป็นการเผยแพร่ข้อมูลข่าวสาร ซึ่งอยู่ในรูปของเอกสารที่เรียกว่า “เว็บเพจ” (web page) เราอาจเปรียบเทียบเว็บเพจได้กับหน้าหนึ่งของหนังสือหรือนิตยสาร เพียงแต่กรณีนี้เป็นนิตยสารอิเล็กทรอนิกส์แทนที่จะเป็นหน้ากระดาษธรรมดา เอกสารเหล่านี้จะถูกเก็บไว้ในคอมพิวเตอร์หลักที่เรียกว่า “เว็บเซิร์ฟเวอร์” (web sever) หรือบางครั้งอาจเรียกว่า เซิร์ฟเวอร์หลายๆก็เป็นที่ยุ่กัน โดยปริชาข เซิร์ฟเวอร์นี้จะคอยให้บริการเมื่อมีผู้เรียกข้อมูลมา และก็จะจัดส่งเว็บเพจออกไปตามที่ถูกขอสำหรับผู้ใช้ข้อมูล หรือผู้ที่เข้ามาชมเว็บเพจเราเรียกว่า “นักท่องเว็บ”(web sufer)

ระบบแอดเดรสบน WWW

ในการอ้างอิงเซิร์ฟเวอร์ เว็บ ไซค์ เว็บเพจ หรือข้อมูลอื่นใดบนอินเทอร์เน็ตก็ตาม เราจะทำโดยใช้ แอดเดรส (address) หรือที่อยู่ของข้อมูลนั้น ซึ่งมีการกำหนดรูปแบบไว้เป็นพิเศษเรียกว่า URL (Uniform Resource Locator) ลักษณะของ URL จะประกอบด้วยส่วนต่างๆดังนี้

<http://www.kmitl.ac.th/agrind/index.htm>

http : ชื่อ โปร โทคอลหรือวิธีการติดต่อที่ใช้กันทั่วไปในการดึงเว็บเพจ

www : ชื่อเครื่องคอมพิวเตอร์

kmitl : ชื่อเน็ตเวิร์กย่อย

ac : ประเภท “สถานทีการศึกษา”

th : ประเทศไทย

/agrind/ : ไคเร็คทอรี

index.htm : ชื่อ ไฟล์และนามสกุล

แอดเดรสเหล่านี้จะเป็นค่าเฉพาะตัวของข้อมูลแต่ละไฟล์ซึ่งไม่ซ้ำกัน ดังนั้นเมื่อคุณพิมพ์ URL ที่ถูกต้องในบราวเซอร์ มันจึงสามารถไปค้นหาเว็บเพจมาแสดงได้อย่างถูกต้อง ในกรณีของไฮเปอร์ลิงค์บนเว็บเพจที่ใช้สำหรับกระโดดไปยังเว็บเพจอื่นๆ ก็เป็นการอ้างถึง URL เช่นกัน

ถ้าจะแบ่งโครงสร้างของ URL ออกเป็นส่วนใหญ่ๆเฉพาะที่สำคัญแล้ว ก็แบ่งได้ออกเป็น 3 ส่วนด้วยกัน

- โปรโทคอล
- ชื่อเซิร์ฟเวอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- ชื่อไฟล์รวมกับเส้นทาง หรือ “พาท” (path) ไปยังได้เร็คทอรีที่เก็บไฟล์นั้นบนเซิร์ฟเวอร์

ในส่วนแรกคือ โพรโตคอลนั้นเป็น การระบุว่าารรับส่งข้อมูลระหว่างคอมพิวเตอร์ เช่น เซิร์ฟเวอร์กับ

บราวเซอร์ จะใช้กฎเกณฑ์อย่างไร ซึ่งโพรโตคอลระดับบนที่ทำงานอยู่เหนือ TCP/IP อีกทีและตัวที่เราต้องพบบ่อยๆ

ส่วนถัดมาคือชื่อเซิร์ฟเวอร์หรือชื่อเว็บไซต์ หรือเรียกอีกอย่างว่า “ชื่อ โดเมน” (domain name) ตามตัวอย่างข้าง

ต้น www.kmitl.ac.th ซึ่งเป็นเว็บไซต์ของมหาวิทยาลัย ถ้าหากว่ามีเว็บไซต์ย่อยอยู่ภายในด้วยเวลาอ้างถึงเว็บไซต์ย่อย

ก็จะขึ้นต้นด้วยเว็บไซต์หลักก่อน ต่อด้วยเครื่องหมาย / แล้วตามด้วยชื่อ เว็บไซต์ ย่อย นอกจากนี้การอ้างถึงเว็บไซต์

ยังสามารถทำได้โดยใช้ IP address อันเป็นชื่อเซิร์ฟเวอร์แบบที่เป็นตัวเลขล้วนๆอีกด้วยจริงแล้วจะให้ผลเหมือนกันแต่

เพียงการใช้ชื่อที่เป็นแบบข้อความจะทำให้จำได้ง่ายกว่าเท่านั้นเอง

สำหรับส่วนสุดท้ายจะประกอบด้วยพาท คือชื่อไฟล์คอร์หรือ ไคลเร็คทอรีนับตั้งแต่ จุดเริ่มต้นของเว็บไซต์รวม

กับชื่อไฟล์เว็บเพจ ที่ใช้วลีที่ว่า “นับแต่จุดเริ่มต้นของเว็บไซต์” ก็เพราะโดยทั่วไปเว็บไซต์ไม่ได้อยู่ที่จุดเริ่มต้น หรือ

root directory ของเซิร์ฟเวอร์ แต่อาจอยู่ในไคลเร็คทอรีย่อยใดก็ได้ ซึ่งพาทนี้จะอ้างอิงต่อจากจุดนั้นอีกทีหนึ่ง

HTML (HyperText Markup Language)

สำหรับเอกสารที่ใช้ติดต่อสื่อสารในข้อมูลอินเทอร์เน็ตนั้น จะมีลักษณะที่พิเศษกว่าเอกสารตรงทั่วไปที่สามารถ

เชื่อมโยง (Link) ไปยังเอกสารอื่นๆ ได้มากมาย โดยเอกสารหลายมิติที่กล่าวถึงนี้จะถูกเรียกว่า Hyperexti หรือเอกสาร

HTML นั่นเอง เอกสารเหล่านี้จะถูกแสดงด้วยโปรแกรมเฉพาะที่เรียกว่า บราวเซอร์ โดยเราจะใช้ Tag เป็นตัวควบคุม

ซึ่ง แท็กจะกำหนดให้บราวเซอร์แปลความหมายของรหัสคำสั่งดังกล่าวเป็นข้อมูลของเว็บเพจและคุณสมบัติพื้นฐาน

ด้วย และยังสามารถนำโคส ภาษาโปรแกรมที่เรียกว่า สคริปต์ (Script) มาช่วยเพิ่มความสามารถและประโยชน์ใช้

สอยเพิ่มมากขึ้นอีกด้วย

ภาษา HTML มีองค์ประกอบอยู่ 2 ส่วนคือ ส่วนที่เป็นเนื้อหา และ ส่วนที่เป็นคำสั่งก็คือแท็กแท็กพื้นฐานที่ไม่

สามารถ ขาดได้คือ แท็ก โดยจะพิมพ์เป็นตัวพิมพ์ใหญ่หรือพิมพ์เล็กก็ได้โดยจะมีแท็ก อยู่บรรทัดแรกและ เป็น

แท็กปิด โดยจะต้องอยู่บรรทัดสุดท้ายสุดแท็ก เป็นคำสั่งทำหน้าที่กำหนดส่วนหัวเรื่องของเว็บเพจโดยจะใช้แท็ก

ะพิมพ์ลงไปตรงส่วน กลางเพื่อจะแสดงข้อมูลตรงไตเติลบาร์ของบราวเซอร์

โครงสร้างพื้นฐานของ HTML

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE> This is title </TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<H1>ส่วนเนื้อหาภายในเว็บ</H1>
```

```
</BODY>
```

เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

</HTML>

ในการเขียน HTML นั้นเราจำเป็นต้องศึกษาโครงสร้างมันให้ละเอียด เพราะถึงแม้ว่าในปัจจุบันจะมีโปรแกรมตัวช่วยสร้างเว็บไซต์มากมายแล้วก็ตาม หากเราต้องการเพิ่มพวกลูกเล่นให้กับเว็บไซต์แล้วจำเป็นอย่างมากที่จะต้องรู้ภาษา HTML เพราะถือว่าเป็นภาษาพื้นฐานของการเขียนเว็บไซต์

ภาษา Script

ปัจจุบันนอกจากภาษา HTML แล้วสิ่งเรายังจะพบใน file HTML ด้วยกันก็คือ ภาษา script ที่ใช้สำหรับเพิ่มประสิทธิภาพให้เบราว์เซอร์สามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้ดีขึ้นสาเหตุที่จำเป็นต้องนำภาษานี้มาใช้เนื่องจากภาษา HTML นั้นเป็นภาษาที่ค่อนข้าง “สถิต” (static) ซึ่งเหมาะสำหรับการสร้างเว็บที่มีเนื้อหาคงที่ และไม่มีการตอบสนองอันใดกับผู้ใช้ นอกจากกรอกรับไฮเปอร์ลิงค์แล้วก็คลิกเว็บเพจหน้าอื่นขึ้นมา ซึ่งแต่ในปัจจุบันแล้วผู้ชมรวมถึงตัวองค์กรภาคพื้นบริษัทเองจำเป็นจะต้องมีการติดต่อปฏิสัมพันธ์กับทางผู้ใช้ ดังนั้นภาษา Script จึงได้เข้ามามีบทบาทอย่างชัดเจนในปัจจุบัน โดยจะมีรูปแบบการเขียนอยู่ 2 แบบคือ

1. Client-Side Scripting เป็นการเขียนโปรแกรมภาษา Script ให้ทำงานบน Web Browser โดยการเขียนโปรแกรมหรือฝังเข้าไปเป็นส่วนหนึ่งของเอกสาร HTML ภาษา Script ประเภทนี้ได้แก่ JavaScript , VBScript
2. Server-Side Script เป็นการเขียนโปรแกรมภาษา Script ที่ทำงานอยู่บนตัว Web Server โดย Web Browser จะเป็นเพียงแค่ตัวหนึ่งที่แสดงผลการทำงานเท่านั้น โปรแกรมที่ทำงานบน Web Server เหล่านี้เรียกว่า CGI ซึ่งสามารถเขียนได้หลายภาษาเช่น Perl , C , VB เป็นต้น

ความแตกต่างระหว่าง Client-Side และ Server-Side ก็คือ Client-Side จะทำงานบน web browser และเป็น script ที่ฝังอยู่ใน HTML เลย เช่น

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<style type="text/css">
```

```
<!--
```

```
body {
```

```
scrollbar-face-color: #eff0c0;
```

```
scrollbar-shadow-color: #000000;
```

```
scrollbar-highlight-color: #000000;
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

scrollbar-3dlight-color: #ffffff;
scrollbar-darkshadow-color: #ffffff;
scrollbar-track-color: #ffcccc;
scrollbar-arrow-color: #000000;}
-->
</style>

```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

จากตัวอย่างข้างต้นเป็นการเขียนภาษา VBScript ซึ่งพัฒนาจาก Visual Basic ของไมโครซอฟท์ซึ่งข้อดีของ VBScript อยู่ตรงที่ถ้าแอฟริเคชั่นนี้ถูกเรียกใช้งาน โดยเบราว์เซอร์ที่ไม่สนับสนุน VBScript ก็ยังใช้งานได้อย่างต่อเนื่อง

CGI

CGI ย่อมาจาก Common Gateway Interface เป็น โปรแกรมชนิดหนึ่งที่ทำงานบนเว็บ server ไฟล์ HTML จะถูกเก็บไว้ที่ Web Server และ โปรแกรม CGI ก็เช่นกันมันถูกเก็บไว้ที่นั่นด้วยและมันจะทำงานได้ก็ต่อเมื่อมีการเรียกใช้เกิดขึ้น

การทำงานของ Web Server และ CGI มีความสัมพันธ์กันอย่างมากเพราะ CGI จะทำงานได้จะต้องพึ่ง Web Server ที่รองรับกับ CGI เท่านั้นใน Server หนึ่งๆก็สามารถมี cgi ได้หลายตัว แต่ละตัวก็จะทำหน้าที่ต่างกัน เช่น CGI ที่เรียกว่า Counter จะเป็นตัวที่รับนับผู้เข้าชม โฮมเพจ หรือ CGI ที่ชื่อ add จะเป็นตัวที่ใช้สำหรับเพิ่มชื่อผู้เข้าเข้าไปเก็บไว้ในฐานข้อมูล

การทำงานของ CGI จะทำงานอยู่บน Server แลทำงานร่วมกับ โปรแกรม Web Server จะทำหน้าที่ประมวลผล ข้อมูลที่จะได้จากผู้เข้าเยี่ยมชมและแสดงผลออกมาทางโฮมเพจ การสร้างนั้นก็สร้าง โคนการเขียนโปรแกรม โดยใช้ภาษาระดับสูงเช่น C , Perl , Visual Basic หรือ Delphi เป็นต้น และภาษาที่นิยมใช้ได้แก่ภาษา Perl เพราะเป็นภาษาที่มีการจัดรูปแบบการจัดการข้อมูลบนอินเทอร์เน็ตได้ดีกว่า

Perl

Perl ย่อมาจาก Practical Extraction and Reporting Language เป็นภาษาหนึ่งที่ถูกบัญญัติขึ้น โดยนาย Larry Wall ในปี 1986 ซึ่งเริ่มใช้สำหรับเขียนโปรแกรมในระบบยูนิกซ์ ก่อนที่จะถูกพัฒนาให้ใช้กับระบบปฏิบัติการอื่น ๆ ได้

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เช่น WindowsNT Perl เป็น โปรแกรมภาษาที่เขียนอยู่ในรูปของสคริปต์ (Scripts Language) และเก็บอยู่ในรูปของ เท็กซ์ไฟล์ จึงทำให้การแก้ไขและการทำความเข้าใจได้ง่ายกว่า ภายใน ไฟล์ โปรแกรม นั้นจะประกอบไปด้วยคำสั่งของ Perl ซึ่งลักษณะของคำสั่งและรูปแบบการเขียนนั้น จะคล้าย ๆ กับภาษาซี แต่มีรูปแบบที่ง่ายกว่าและมีความยืดหยุ่น ภายในตัวภาษาเอง Perl ถูกออกแบบมาให้รองรับกับการเขียน โปรแกรมบนเว็บ (Web programming) ซึ่งใช้สำหรับ สร้าง CGI (Common Gateway Interface) สำหรับจัดการข้อมูลให้กับ Web เหตุที่ Perl เป็นภาษาที่ได้รับความนิยมก็ เพราะเหตุผลต่อไปนี้

- 1 Perl ง่ายต่อการศึกษา เพราะ โครงสร้างของภาษาไม่ซับซ้อน
- 2 ตัวภาษามีความยืดหยุ่นสูง (ที่มีลักษณะเหมือนกันภาษาซี)
- 3 การเขียน Perl จะเขียนอยู่ในรูปของเท็กซ์ไฟล์ โดยใช้โปรแกรม NotePad (บน Windows) หรือใช้โปรแกรม Vi การประมวลผลหรือรัน โปรแกรมที่เขียนด้วย Perl ไม่จำเป็นต้อง Compile และ Link ให้เป็น Machine-Code เช่นเดียวกับภาษาซี เพราะการรัน โปรแกรมจะต้องใช้ตัวแปลภาษาของ Perl เป็นตัวประมวลผล
- 4 ที่สำคัญ... Perl เป็นฟรีแวร์ (Freeware)

ตัวแปลภาษาของ Perl

เมื่อเราศึกษาภาษาใด เราก็ควรรู้ว่าภาษานั้น ใช้ตัวแปลภาษาแบบใด ซึ่งโดยทั่ว ๆ ไปแล้ว เราจะแบ่งออกเป็น

2 ประเภท นั่นก็คือ อินเตอร์พรีเตอร์ (Interpreter) และ คอมไพเลอร์ (Compiler) ความแตกต่างของตัวแปลภาษาทั้งสองประเภท มีดังนี้..

1 อินเตอร์พรีเตอร์ การทำงานของตัวแปลภาษาแบบนี้ จะทำอ่านซอร์สโค้ด โปรแกรมทีละบรรทัด การประมวลผลเป็นบรรทัด ไป หากเกิดข้อผิดพลาด ตัวแปลภาษาจะหยุดประมวลผลและแสดงข้อผิดพลาดทันที... ภาษาที่ใช้ตัวแปลแบบนี้ก็เช่น ภาษาเบสิก

2 คอมไพเลอร์ การทำงานของตัวแปลภาษาแบบคอมไพเลอร์ จะเริ่มประมวลผลโดยอ่าน และตรวจเช็คข้อผิดพลาด ภายในซอร์สโค้ด โปรแกรมทั้งหมดและทำการแปลงให้อยู่ในรูปของไฟล์เอ็กซิคิวต์ (Executic) จากนั้นจึงทำการรันตัวอย่างภาษาที่ใช้ตัวแปลแบบนี้ก็คือ ภาษาซี สำหรับตัวแปลภาษาของ Perl นั้น อยู่ระหว่างความเป็น อินเตอร์พรีเตอร์ และ คอมไพเลอร์ เพราะเมื่อคุณรัน โปรแกรมหรือสคริปต์ ตัวแปลภาษาของPerl จะคอมไพล์ซอร์สโค้ด โปรแกรมให้อยู่ในรูปของไฟล์เอ็กซิคิวต์และเก็บไว้ในหน่วยความจำ จากนั้นจึงทำการรันโปรแกรม ทำให้ประมวลผลนั้นมีความรวดเร็วยิ่งขึ้น เพราะ ไม่มีการเขียนไฟล์เอ็กซิคิวต์ลงบนดิสก์ เหมือนกับคอมไพเลอร์ภาษาซี

โครงสร้างข้อมูลในภาษา Perl มีอยู่ 3 ชนิด คือ

- 1 Scalar Variable
- 2 Arrays and List
- 3 Associative Arrays

1 Scalar Variable

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

scalar เป็นชนิดข้อมูลพื้นฐานของภาษา Perl ซึ่งจะเป็น ตัวเลขหรือ string ก็ได้ตัวแปรชนิดนี้จะขึ้นต้นด้วย เครื่องหมาย dollar-sign (\$) แล้วตามด้วยตัวอักษร 1 ตัว และที่ตามหลังที่เหลือจะเป็น ตัวอักษร, ตัวเลข หรือ ขีดล่าง () ก็ได้ ซึ่งอักษรตัวเล็ก, ตัวใหญ่จะถือว่าต่างกันตัวอย่างชื่อตัวแปรที่ถูกต้อง

\$abc

\$ABC

\$test_1234

ฟังก์ชัน chop() ฟังก์ชันนี้เป็นฟังก์ชันที่ใช้ในการตัดตัวอักษรตัวสุดท้ายออกจากตัวแปรตัวนั้น เช่น

```
$x = "hello world";
```

```
chop($x); # $x ตอนนี้มีค่าเท่ากับ "hello worl"
```

2 Arrays and List

Array คือ list ของ Scalar data ที่ถูกเรียงตามลำดับของข้อมูลจำนวนหนึ่ง Array ที่เล็กที่สุดคือ Array ที่ไม่มีข้อมูลเลย และ Array จะสามารถใหญ่ได้เท่ากับ memory ที่มีทั้งหมด ตัวแปร Array จะขึ้นต้นด้วย @ ตัวอย่างการใช้ Array

```
@abc = (1,2,3); #ตัวแปร abc มีข้อมูล 3 ตัวคือ 1, 2, 3
```

```
@dcf = (5.5..10.5); #มีค่าเท่ากับ (5.5, 6.5, 7.5, 8.5, 9.5, 10.5)
```

```
@xyz = ("aaa",10.5,'b'); #ข้อมูลใน Array ไม่จำเป็นต้องเป็นชนิดเดียวกัน สามารถเป็น ตัวเลขและ String ผสมกันได้
```

```
@mix = (@abc, @xyz); #คือการนำ Array abc มาต่อกับ xyz { @mix มีค่าเท่ากับ (1, 2, 3, "aaa", 10.5, 'b') }
```

```
($a, $b, $c) = (1, 2, 3); #กำหนดค่า $a = 1, $b = 2, $c = 3
```

```
($a, $b) = ($b, $a); #สลับค่าตัวแปร $a กับ $b
```

```
($d, @abc) = ($a, $b, $c); #กำหนดค่า $d = $a, @abc = ($b, $c)
```

```
$a = @abc; # กำหนดค่า $a ให้เท่ากับ ความยาวของ Array @abc
```

```
($a) = @abc; #กำหนดค่า $a ให้เท่ากับ ข้อมูลตัวแรกของ @abc
```

3 Associative Array

Associative Array เป็นสิ่งที่คล้ายๆ กับ array ตรงที่ใช้เก็บ scalar data จำนวนหนึ่งแต่จะต่างกันตรงที่การเข้าถึงข้อมูลแต่ละตัวจากที่เคยใช้ index เป็น เลขจำนวนเต็ม ก็จะเปลี่ยนเป็นใช้ Key ซึ่ง Key จะเป็นตัวเลขหรือ String ก็ได้ การสร้าง Associative Array ตัวแปร Associative Array จะขึ้นต้นด้วยเครื่องหมาย percent sign (%) เราสามารถกำหนดค่าให้ตัวแปรชนิดนี้แบบ Array หรือ ค่อยๆเพิ่มข้อมูลไปที่ละตัวก็ได้เช่น

```
%abc = ("aaa","bbb",234,456.7);
```

มีค่าเท่ากับ

```
$abc{"aaa"} = "bbb";
```

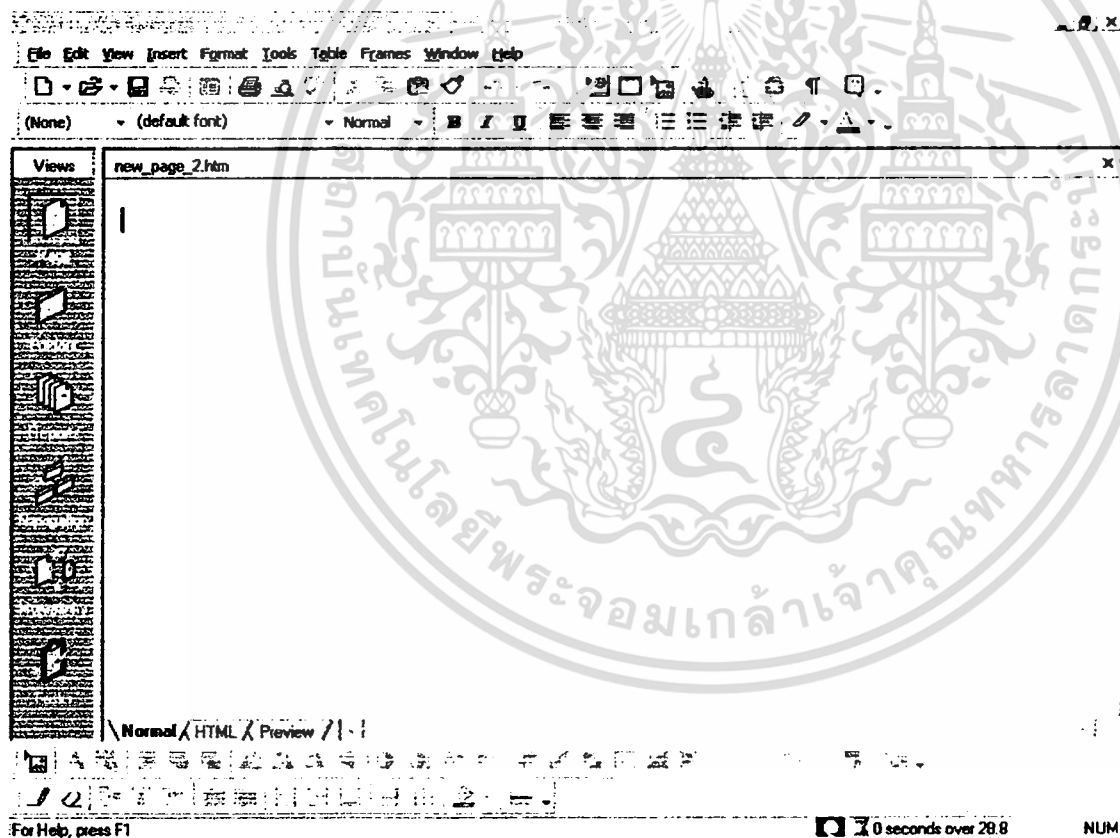
เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$\$abc\{234\} = 456.7;$

FontPage 2000

เป็นโปรแกรมสำหรับใช้ ออกแบบสร้าง และบริหารจัดการ โฮมเพจหรือเว็บไซต์ กล่าวคือนอกจากโปรแกรมจะมีคุณสมบัติที่ช่วยให้เราสามารถสร้างเว็บได้อย่างรวดเร็ว โดยมีวิธีการติดต่อกับผู้ใช้แบบกราฟิกที่คล้ายคลึงกันกับ โปรแกรมอื่นในชุด Microsoft Office อีกทั้งยังมีเครื่องมือที่มีประสิทธิภาพสูงด้วย เช่น อัฟโหลดเฉพาะเว็บที่แก้ไข , การตรวจสอบลิงค์ที่ขาด , การสร้างเว็บไซต์ย่อยภายใต้เว็บไซต์หลัก , การรักษาความปลอดภัยของข้อมูล และการจำกัดผู้ใช้ที่จะทำให้เข้าชมเว็บได้ เป็นต้น ถึงแม้ว่าการใช้งานอาจจะดูง่ายแต่ก็มีคุณสมบัติขั้นสูงที่ช่วยให้เราสร้างเว็บไซต์ที่สลับซับซ้อน หรือมีลูกเล่นแพรวพราวเช่นกัน ไม่ว่าจะเป็น Dynamic HTML , Cascading style sheet (CSS) , Active server page (ASP) , Active Control X , VbScript , JavaScript เป็นต้น



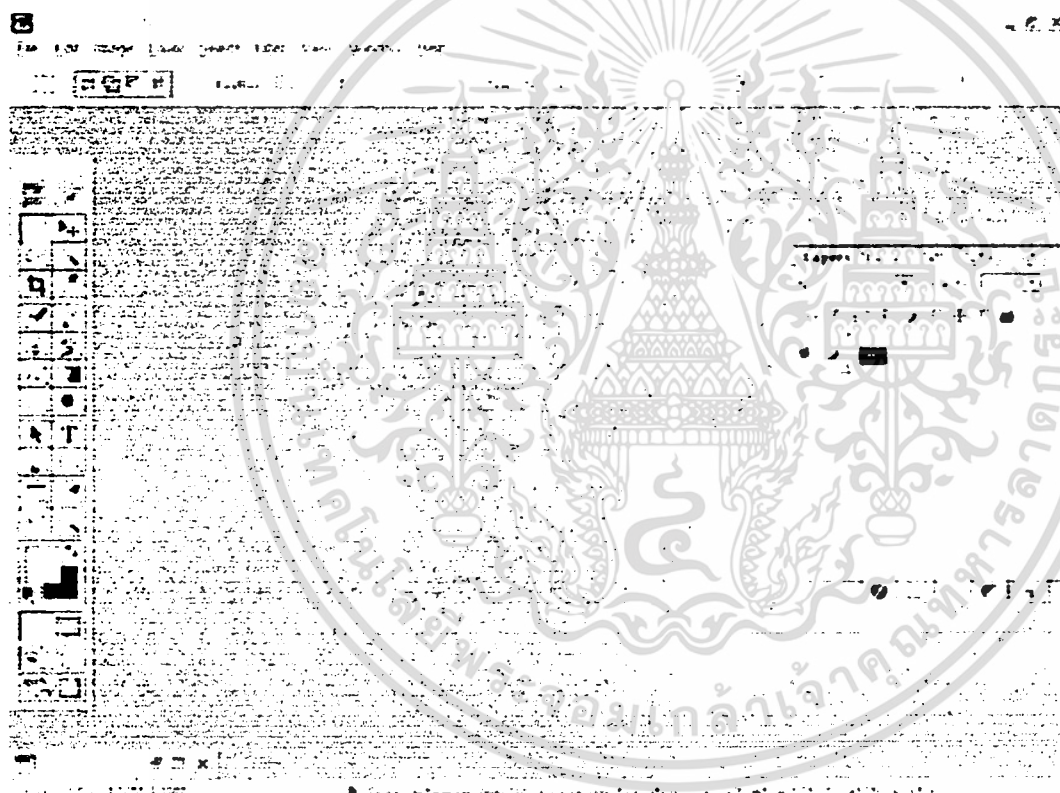
ภาพที่ 3 แสดงโปรแกรม Microsoft Fontpage 2000

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Adobe Photoshop 6

Photoshop เป็น โปรแกรมที่ใช้ในการสร้างภาพ และการตกแต่งภาพที่กำลังเป็นที่นิยมกันอย่างสูงสุดในปัจจุบัน เนื่องจากเป็น โปรแกรมที่ทำงาน ได้อย่างมีประสิทธิภาพและผลงานที่ได้เหมาะสมที่จะให้กับงานต่างๆซึ่งนับวันจะพัฒนาไปอย่างไม่หยุดยั้ง ซึ่งสำหรับเวอร์ชัน 6 นั้นก็สนับสนุนการนำไปตกแต่งเว็บมากขึ้น โดยเพิ่มในส่วนของ Slice เข้ามา และการทำเว็บ ไซด์นั้นจึงจำเป็นที่จะต้องนำภาพมาตกแต่งให้เว็บดูสวยงาม ตลอด ไปจนการทำโครงสร้างเว็บ ไซด์นั้น Adobe photoshop จึงเป็น โปรแกรมที่สำคัญในการสร้างเว็บ

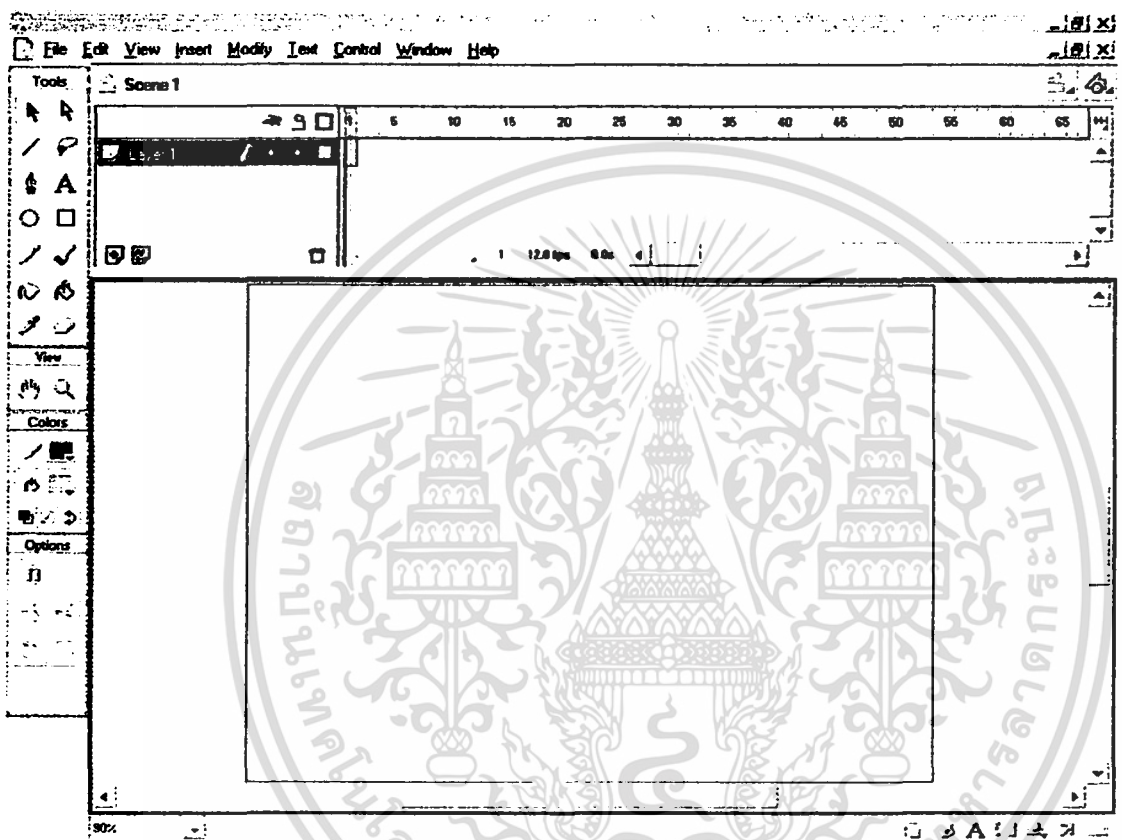
ภาพที่ 4 แสดง โปรแกรม Adobe Photoshop



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

FLASH

เราอาจจะเคยชินกับรูปแบบของ เว็บไซต์ที่เป็นเพียงข้อความหรือ ภาพนิ่งๆเท่านั้น ซึ่งเว็บไซต์ลักษณะนี้ไม่มี ความน่าสนใจในการดึงดูดผู้ที่จะเข้ามาชมเว็บ ดังนั้นโปรแกรมที่ทำให้เกิดการเคลื่อนไหวเหมือนภาพยนตร์ที่สมจริง จังขึ้นมาที่น่าสนใจก็คือโปรแกรม flash ของบริษัท Macromedia



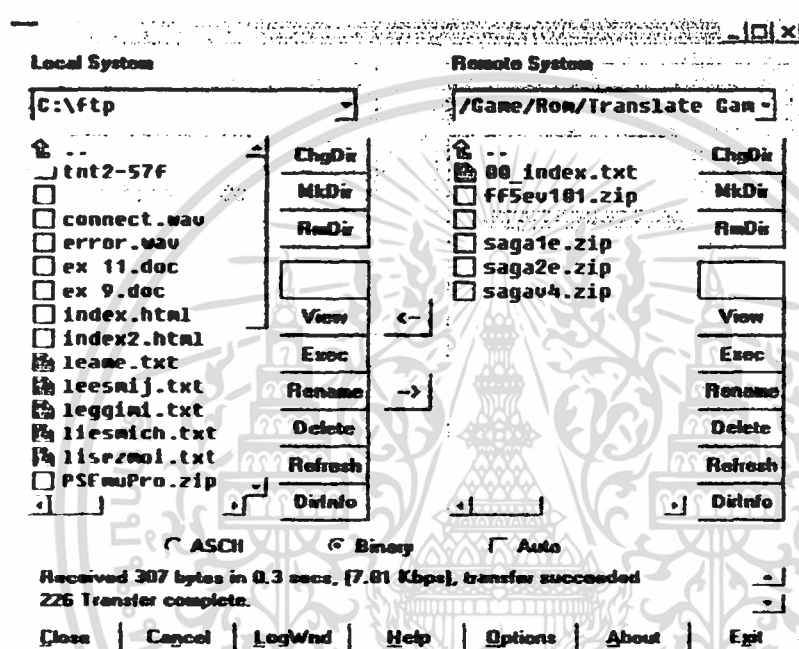
ภาพที่ 5 แสดงโปรแกรม FLASH

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา 96486 อย่างถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

WS_FTP32bit

ws_ftp เป็นโปรแกรมที่ไว้ใช้สำหรับ Download หรือ Upload ข้อมูลไปยังที่ต่างใน server ftp ต่างๆ สามารถหา Download ไปทั่วไพบมีขนาดเล็กลงใช้งานง่ายไม่ซับซ้อน

ภาพที่ 6 แสดง โปรแกรม WS_FTP



ที่มา : Thai2wcb [ออนไลน์].เข้าถึงได้จาก : <http://www.thai2wcb.com>

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 3

อุปกรณ์และขั้นตอนการทดลอง

อุปกรณ์ในการทดลอง

ฮาร์ดแวร์

1. เครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

ซอฟต์แวร์

1. โปรแกรม Microsoft Frontpage 2000
2. โปรแกรม Adobe Photoshop 6
3. โปรแกรม FLASH
4. โปรแกรม WS_FTP
5. Notepad
6. Browser

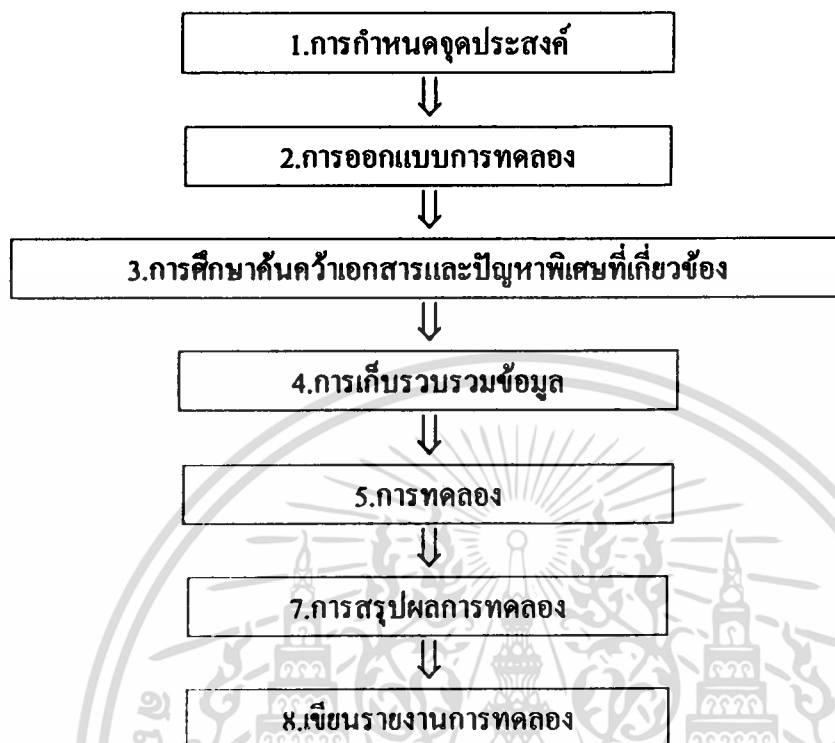
อุปกรณ์เสริมอื่นๆ

1. กล้องถ่ายรูป
2. กล้องถ่ายรูปดิจิทัล
3. สแกนเนอร์



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ขั้นตอนและวิธีการทำ



ภาพที่ 7 แผนภาพแสดงการปฏิบัติการทดลองปัญหาพิเศษ

ในขั้นตอนที่ 1-3 นั้นจะไม่เขียนบรรยาย เนื่องจากว่าได้กล่าวมาในข้างต้นแล้ว ดังนั้นจะเริ่มเขียนบรรยายในขั้นตอนที่ 4

การเก็บรวบรวมข้อมูล

1.ด้านเทคนิค

- วิธีการเขียน Perl
- วิธีการเขียน FLASH
- วิธีการใช้ PHOTOSHOP
- วิธีการใช้ Microsoft frontpage 2000
- วิธีการใช้ WS_FTP

2.ด้านข้อมูล

- รายละเอียดเกี่ยวกับโครงการการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตร โดยจะแบ่งเป็น ประวัติคณะอุตสาหกรรมเกษตร หลักสูตรที่เปิดสอน การวิจัยและพัฒนา การให้บริการทางด้านวิชาการ รายชื่อ

เอกสารอาจารย์ร่วมไปถึง บุคลากรที่ทำงานภายใน และการติดต่อ นั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- รายละเอียดเกี่ยวกับการข่าวสารต่างๆที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรมเกษตร ทั้งภายใน โครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตร เองและภายนอก ที่น่าสนใจ
- รายละเอียดเกี่ยวกับศิษย์เก่าคณะและศิษย์ปัจจุบัน ในด้านของรายชื่อที่สามารถทำการติดต่อได้
- รายละเอียดเว็บไซต์ที่ทำการจัดหางานสมัครงาน
- รายละเอียดเกี่ยวกับการเชื่อมโยงเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้อง

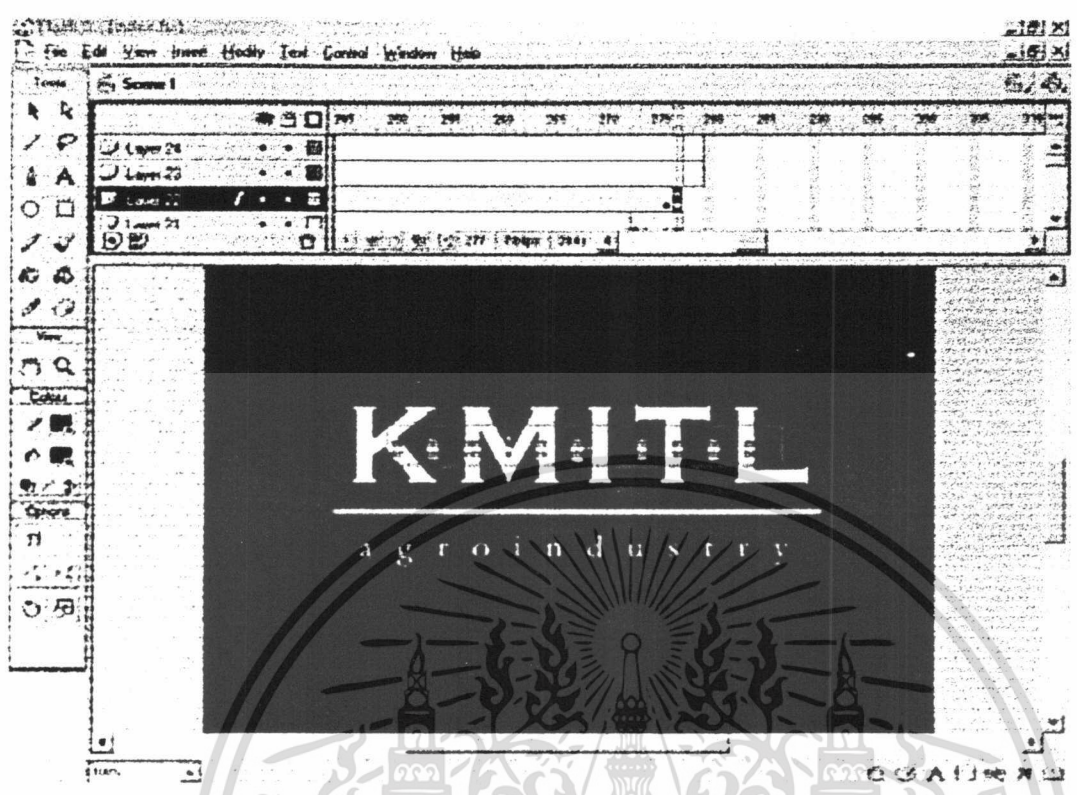
การทดลอง

หลังจากทำการเก็บรวบรวมข้อมูลเรียบร้อยแล้วหลังจากนั้นก็เข้าไปดูในส่วนของการทำการศึกษาข้อมูลในขั้นแรกจะเป็นการศึกษา ข้อมูลของ โปรแกรมที่จะทำการนำมาใช้ต่างๆเพื่อที่จะได้ทำการออกแบบและวางในส่วนของการแผนผังการลงมือจัดทำทดลอง โดยได้ทำการศึกษา ของ โปรแกรมวิธีการและกระบวนการทดลองไปจนเนื้อหาทั้งหมดแล้ว จึงได้มาทำการวางแผนการนำเสนอในรูปแบบของการทดลอง ซึ่งหลังจาก ได้ทบทวนในส่วนของคุณประสงค์ที่ได้ตั้งเอาไว้แล้ว ซึ่งจะแบ่งการทดลองและขั้นตอนการทำงานต่างๆออกเป็น 3 ช่วงด้วยกัน

1.การทดลองในช่วงที่ 1

เนื่องจากในช่วงแรกนั้น โครงการคณะอุตสาหกรรมเกษตร ได้แยกตัวออกมาจากคณะเกษตรแล้ว และยังมีบุคคลที่ได้รับรู้ข่าวสารอันนี้ยังมีน้อยมาก ดังนั้นจึงได้คิดจะจัดทำนำเสนอในรูปแบบของการประชาสัมพันธ์ออกเป็น 2 รูปแบบด้วยกัน โดยในรูปแบบแรกนั้นจะเป็นการกระตุ้นในเรื่องของความสนใจ และการรับรู้จากบุคคลภายนอก และภายในสถาบันว่ามีได้มีโครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตรเกิดขึ้นภายในมหาวิทยาลัยแล้ว โดยรูปแบบของเว็บตัวแรกนั้นจึงเลือกที่จะทำในรูปแบบของ FLASH มาช่วยเนื่องจาก FLASH นั้นเป็นโปรแกรมที่ทำให้เว็บเกิดความน่าสนใจ เนื่องจากมีลูกเล่นจำนวนมากที่จะดึงดูดและเรียกร้องความสนใจ การวางแผนในขั้นนี้จะทำการวางแผนข้อมูลที่จะทำการนำเสนอ นั้นจะยังไม่มียังข้อมูลใด เพียงแต่จะแสดงให้เห็นถึงการมีโครงการจัดตั้งคณะเกิดขึ้น ซึ่งจะเน้นที่จุดดึงดูดความสนใจให้ ติดตามในช่วงของเว็บรูปแบบที่ 2 ดังนั้นรูปแบบของการใช้สีจึงเน้นที่เป็นพื้นสีดำโดยตามธรรมชาติของสีดำนั้นเป็นสีที่ดูลึกกลับและน่าติดตาม ซึ่งเป็นการใช้จิตวิทยาส่วนหนึ่งในการนำเสนอเป็นตัวช่วยดึงดูดอีกทั้งการเลือกใช้สีแดง ซึ่งเป็นสีที่เมื่อนำมาใช้ร่วมกับสีดำแล้วดึงดูดความสนใจขึ้นมา เมื่อได้รูปแบบแล้วจึงได้จัดการลงมือปฏิบัติตามเนื้อหาของ FLASH ที่ได้ศึกษามา เพื่อให้ได้ตรงกับจุดมุ่งหมายที่วางเอาไว้ในช่วงการทดลองแรก และหลังจากนั้นก็ ได้ทำการอัปเดตลงในเว็บ <http://www.kmitl.ac.th/agrind/> เป็นครั้งแรกซึ่งถือเป็นการเปิดตัวเว็บของโครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตรในครั้งแรก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาพที่ 8 แสดงหน้าจอ FLASH เมื่อทำการเขียนเป็นหน้าเว็บแรก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. การทดลองในช่วงที่ 2

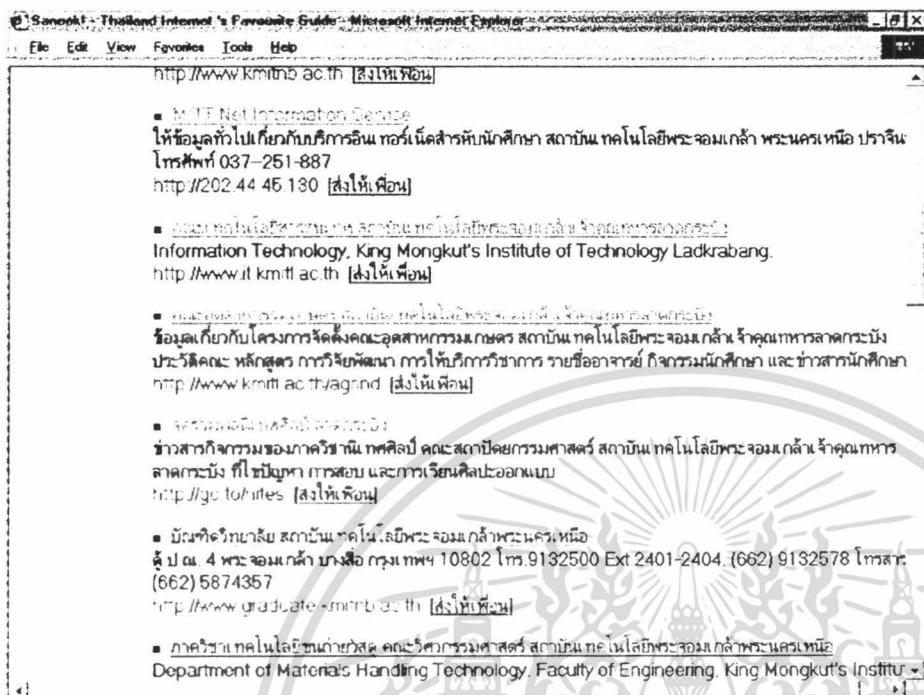
ได้ทำการวางแผนเพื่อบรรจุจุดประสงค์ที่ตั้งเอาไว้ในจุดประสงค์แรกของการทดลองคือ เพื่อทำการประชาสัมพันธ์โครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตรของสถาบันให้กับบุคคลภายนอกและภายในสถาบันได้รับทราบ ดังนั้นจึงได้ ทำการหาเว็บที่จะได้ทำการประกาศโครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตร ซึ่งในการค้นหานั้นได้สังเกตเห็นถึงเว็บหลายตัวด้วยกันที่จะส่งผลให้มีการค้นหาของบุคคลและจะนำเข้ามาสู่การเยี่ยมชมเว็บ ดังนั้นจึงได้ทำการติดต่อกับทางเว็บหลายเว็บด้วยกัน เพื่อจะขอการทำลิงค์ของภายในเว็บนั้นเพื่อนำเข้ามาสู่เว็บของทางโครงการจัดตั้งคณะ โดยจะมีรายชื่อเว็บที่ขอติดต่อเพื่อดำเนินการดังนี้

- เว็บของทางสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ในการทำลิงค์จากหน้าแรกของสถาบัน
- เว็บ Sanook โดยทำการติดต่อบริการลิงค์จากทางเว็บซึ่งจะผ่านเข้าไปในหน้าของ http://webindex.sanook.com/education/academy_institute/institute/king_mongkut's_institute/
- เว็บ thaiseck โดยทำการติดต่อบริการลิงค์จากทางเว็บซึ่งจะผ่านเข้าไปในหน้าของ <http://www.thaiseck.com/se.asp>
- เว็บ Siamguru โดยทำการติดต่อบริการลิงค์จากทางเว็บซึ่งจะผ่านเข้าไปในหน้าของ <http://www.siamguru.com/d/105124009.html>
- เว็บของโครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตรตัวเก่า โดยทาง webmaster ได้ทำการเขียนการลิงค์เว็บ ไซค์ไว้ที่หน้าแรกของเว็บ <http://www.kmitl.ac.th/foodsci/>
- เว็บ 108-1009 โดยทำการติดต่อบริการลิงค์จากทางเว็บซึ่งจะผ่านเข้าไปในหน้าของ <http://www.108-1009.com/Directory/scarch.cgi?query=%CD%D8%B5%CA%D2%CB%A1%C3%C3%C1%E0%A1%C9%B5%C3&submit=Scarch>
- เว็บ mthai โดยทำการติดต่อบริการลิงค์จากทางเว็บซึ่งสามารถค้นหาได้ในหน้ารวมเว็บ ไซค์
- เว็บบอร์ดของศิษย์เก่าของโครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตร ที่ได้มีการจัดตั้งขึ้นมาเพื่อเป็นที่พบปะพูดคุยเรื่องราวของคณะ ตลอดจนความเป็นไปในส่วนของศิษย์เก่า <http://board.dserver.org/n/niteadnews/00000063.html>
- เว็บบอร์ดของที่อื่นมากมาย ไม่ว่าจะเป็นในส่วนของเว็บบอร์ดตามคณะที่มหาวิทยาลัย หรือเว็บบอร์ดภายนอกมหาวิทยาลัย

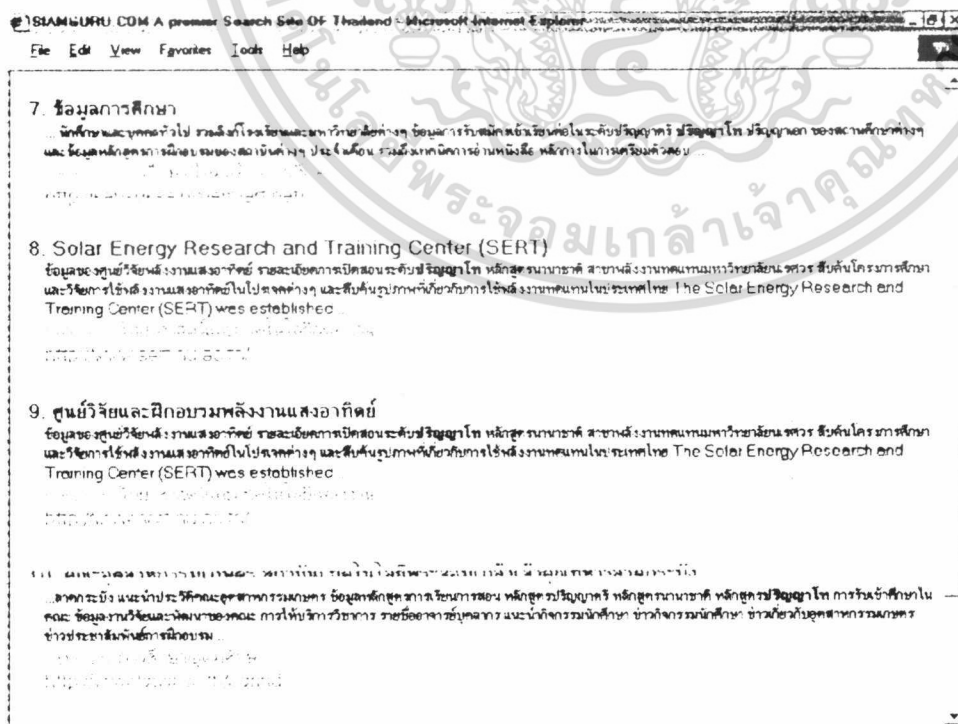
อีกทั้งนี้ยังได้มีการติดต่อกับการขอความร่วมมือในการที่จะจัดทำลิงค์ของโครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตรไปในเว็บอื่นๆซึ่งยังอยู่ในช่วงของการรอผลการพิจารณา ซึ่งหากมีการทำการลงประชาสัมพันธ์ให้แล้วทาง webmaster ของเว็บ ไซค์นั้นๆจะทำการติดต่อและแจ้งมาให้ทราบอีกทีหนึ่ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ภาพที่ 9 แสดงหน้าจอกจากเว็บ Sanook.com ที่ทำการลิงค์มาในเว็บ http://www.kmitl.ac.th/agrind



ภาพที่ 10 แสดงหน้าจอกจากเว็บ Siamguru.com ที่ทำการลิงค์มาในเว็บ http://www.kmitl.ac.th/agrind



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.การทดลองในช่วงที่ 3 (ช่วงสุดท้าย)

ในการทดลองช่วงนี้เป็นการทดลองช่วงสุดท้ายซึ่งจะทำการรวบรวมข้อมูลตลอดไปจนวางแผนของการทำเว็บไซต์รูปแบบฉบับของตัวจริงขึ้น ซึ่งในการทดลองครั้งนี้ได้ทำการออกแบบและทำการวางแผนเรื่องเนื้อหาข้อมูลภายในเว็บแล้วว่าจะต้องการนำเสนอข้อมูลแบบไหนเพื่อได้บรรลุตามจุดประสงค์ที่ได้ตั้งเอาไว้ในข้อ 2 และ 3 ที่ได้ตั้งจุดประสงค์เอาไว้ นั่นคือ เป็นฐานข้อมูลและสร้างระบบเชื่อมโยงเครือข่ายกับองค์กรอื่นที่เกี่ยวข้อง และ เพื่อให้บริการข่าวสารข้อมูลต่างๆของคณะกับบุคคลที่สนใจ ซึ่งทำให้ได้ข้อสรุปในส่วนเนื้อหาของเว็บที่จะมีขึ้นภายในเว็บ ดังนี้

-เกี่ยวกับภาควิชา จะมีหัวข้อแบ่งย่อยเป็น ประวัติคณะ หลักสูตร การวิจัยพัฒนา การให้บริการวิชาการ รายชื่ออาจารย์

-กิจกรรมนักศึกษา จะมีหัวข้อแบ่งย่อยเป็น ข่าวสารนักศึกษา รายชื่อศิษย์เก่า รูปกิจกรรม

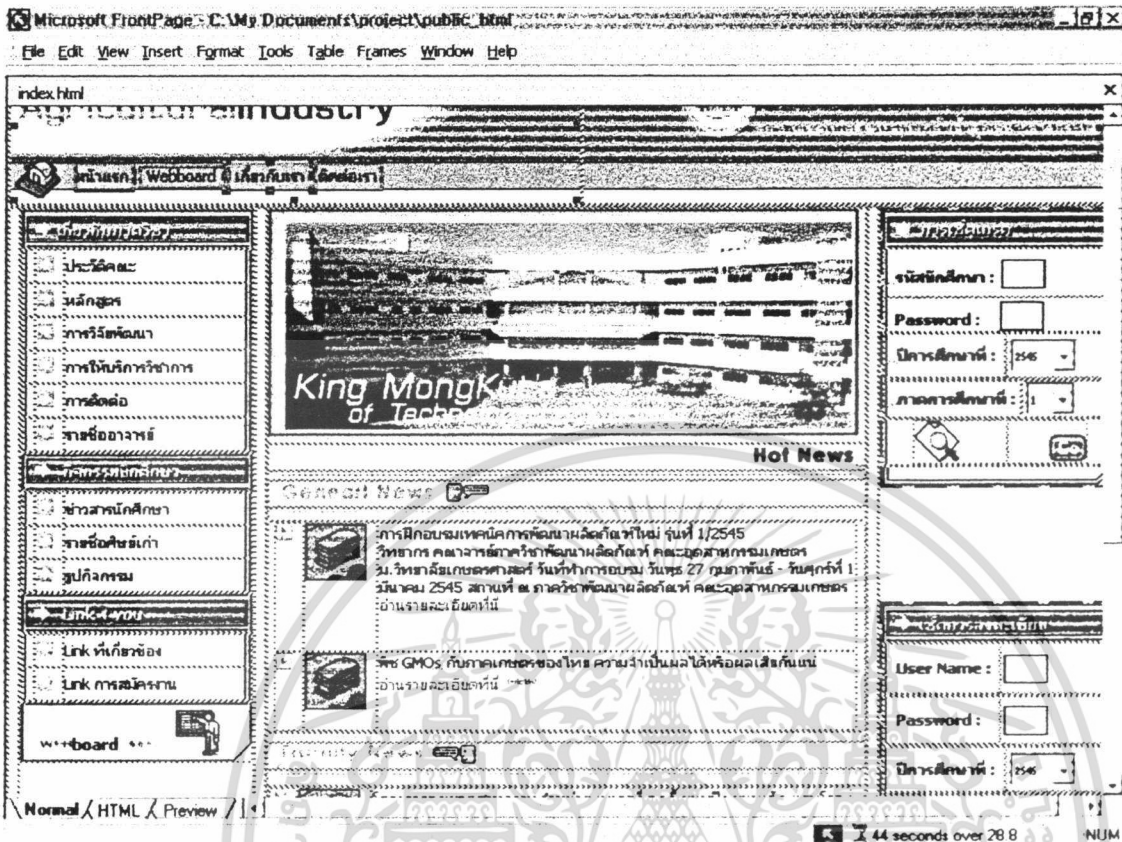
-รวบรวมการเชื่อมโยงเครือข่ายกับองค์กรที่เกี่ยวข้อง จะมีหัวข้อแบ่งย่อยเป็น การเชื่อมโยงกับเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้องและ การเชื่อมโยงเว็บไซต์ที่จัดหางาน

-การเซกการลงทะเบียนและการเซกเกรด

-เว็บบอร์ด

หลังจากที่ได้กำหนดเนื้อหาที่มีภายในเว็บไซต์เรียบร้อยแล้วนั้น จึงได้มีการจัดการออกแบบรูปแบบหน้าตาของเว็บไซต์ และ โครงสร้างของเว็บไซต์ โดยในแนวความคิดของรูปแบบนั้น เป็นแบบรูปแบบที่ดูเป็นทางการ แต่ไม่เคร่งขรึมจนเกินไป ตามกลุ่มเป้าหมายที่ได้วางไว้ นั่นคือ นักเรียนนักศึกษา และผู้ที่สนใจ โดยจะคำนึงถึงการเข้ามาเยี่ยมชมแล้ว ผู้เยี่ยมชมจะต้องไม่มีความรู้สึกอึดอัดกับหน้าตาของเว็บ ซึ่งทำให้ได้รูปแบบของสีที่ใช้ภายในเว็บออกมาเป็นพื้นที่สีขาว เพื่อให้ดูสว่างต่างและไม่อึดอัด เมื่อเราทำการใส่เนื้อหาข้อมูลไป และก็ยังคงสีแดงซึ่งเป็นสีที่ใช้ในการทำเว็บการทดลองที่ 1 เป็นสีหลัก เมื่อได้สีหลักที่จะใช้ภายในเว็บแล้ว จึงเข้ามาดูของการออกแบบรูปแบบหน้าตาของเว็บ โดยจะคำนึงถึงการใส่ประโยชน์ ดังนั้นจึงกำหนดให้มีการทำลิงค์ไปยังเนื้อหาข้อมูลต่างๆ 2 ลิงค์ด้วยกันคือ บริเวณด้านบนและด้านข้าง เพื่อง่ายต่อการเข้าชมและเปิดใช้งาน ในส่วนของข้อมูลต่างๆที่เกี่ยวกับคณะจะจัดให้มีทั้งในส่วนของภาษาไทยและภาษาอังกฤษ เพื่อในกรณีของชาวต่างชาติหากสนใจในคณะจะได้สามารถทำการศึกษาค้นคว้าข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับคณะได้ หลังจากกำหนดในส่วนต่างๆแล้วก็จัดทำหน้าตาเว็บ โดยใช้การทำใน Photoshop หลังจากนั้นก็ทำการตัดใน Image ready เพื่อทำการนำมาใส่ลงในส่วนของ Microsoft frontpage 2000 โดยจะทำการใส่ข้อมูลข่าวสารต่างๆ ซึ่งทำให้เราสามารถอัพเดทข้อมูลข่าวสารต่างๆได้ง่ายดายโดยที่ไม่ทำให้เสียรูปแบบของหน้าจอบริเวณที่ ได้ทำการออกแบบเอาไว้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาพที่ 11 แสดงรูปหน้าจอเมื่อนำไปใส่ในโปรแกรม Microsoft Frontpage 2000

หลังจากการใส่ข้อมูลที่ต้องการต่างๆแล้วก็จะทำการอัปเดตลงไปในพื้นที่เว็บไซต์ที่ทางมหาลัยได้จัดสรรไว้ให้ <http://www.kmitl.ac.th/agrind/> ซึ่งจะต้องทำการลบเว็บในส่วนของการทดลองที่ 1 ออกเพื่อที่จะทำการเปลี่ยนเป็นเว็บในช่วงการทดลองนี้ลงไป แต่ในส่วนประกอบของเว็บตัวนี้นั้นได้มีในส่วนของการ Script ต่างๆที่ใช้เข้ามาไม่ว่าจะเป็นในส่วนของการเซตเกรด ส่วนของเว็บบอร์ด ก็ตามซึ่งทางมหาวิทยาลัยนั้นได้กำหนดเอาไว้หากพื้นที่เว็บไซต์ใดภายใน sever ของมหาวิทยาลัยต้องการให้พื้นที่นั้นสามารถมีการ run cgi เว็บไซต์ได้จะต้องทำการแจ้งกับทางสำนักวิจัยเพื่อขอเปิดการ run cgi บนเว็บไซต์นั้นๆ ดังนั้นจึงต้องทำการติดต่อกับทางสำนักวิจัยเพื่อทำการติดต่อขอการเปิดใช้โดยสำนักวิจัยก็จะส่ง code เพื่อใช้ในการ run มาให้ซึ่งจะต้องไปทำการขอเปิด run ภายใน telnet โดยจะต้องกระทำดังนี้

Telnet to chaokhun server and try following instruction to test simple cgi program:-

1. create cgi-bin directory under your \$HOME

```
$mkdir cgi-bin
```

2. copy /opt/apache/cgi-bin/test-cgi into \$HOME/cgi-bin
- เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับกรใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
$ cd cgi-bin
```

```
$ cp /opt/apache/cgi-bin/test-cgi .
```

3. change file permission mode to 755 (chmod 755 test-cgi)

```
$ chmod 755 test-cgi
```

4. call cgi under port 8081

```
$ lynx http://www.kmitl.ac.th:8081/agrind/test-cgi
```

NOTE:

1. Don't forget 8081 is cgi-bin port number.
2. NO ~ symbol in front of your account.

หลังจากทำการเปิดการรัน cgi ผ่านเว็บแล้วจึงดำเนินการใส่ code html ต่างๆและการเขียน Perl ในเว็บบอร์ดเพื่อทำให้เว็บสมบูรณ์โดยเราจะเริ่มทำการใส่ code ลงในไดอะล็อกบ็อกซ์ที่เราสร้างขึ้น ซึ่ง code ที่ใส่นั้นจะแบ่งออกเป็น 2 ส่วน ไดอะล็อกบ็อกซ์ที่เราสร้างขึ้น คือ

โคสการเซคการลงทะเบียน

```
<form name="faculty" action="http://161.246.10.36:8080/servlet/ListStdRegServlet" method="post">
```

```
<input type="hidden" name="term" value="2">
```

คณะ

```
<select size="1" name="fac">
```

```
<option value="1">คณะวิศวกรรมศาสตร์</option>
```

```
<option value="2">คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์</option>
```

```
<option value="3">คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม</option>
```

```
<option value="4">คณะเทคโนโลยีการเกษตร</option>
```

```
<option value="5">คณะวิทยาศาสตร์</option>
```

```
</select>
```

รหัสปีที่

```
<select size="1" name="yr">
```

สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

<option value="44">2544</option>
<option value="43">2543</option>
<option value="42">2542</option>
<option value="41">2541</option>
<option value="40">2540</option>
<option value="39">2539</option>
<option value="38">2538</option>
<option value="37">2537</option>
<option value="36">2536</option>
<option value="35">2535</option>
<input type="submit" value="ตกลง" name="B1">
<input type="reset" value="ยกเลิก" name="B2">
<input type="hidden" name="hidden" value="term">
</form>

```

โคสของการเชคเกรด

```

<form method="post" action="http://161.246.10.36:8080/servlet/UnGraStuServlet" target="blank">
รหัสนักศึกษา <input type="text" name="id" size="8"><br>
Password<input type="Password" name="pass" size="6"><br>
ปีการศึกษาที่(xxxx)<input type="text" name="year" value="2544" size="4"><br>
ภาคการศึกษาที่(1,2)<input type="text" name="term" value="1" size="1"><br>
<input type="Submit" value="Check" name="Submit">
</form>

```

ในส่วนของเว็บบอร์ด หรือกระดานถามตอบนั้น จะต้องทำการคั้งนี้ รู้จักกับค่าตัวแปรต่างๆในการเขียนเว็บบอร์ด (ข้อนี้เป็นข้อที่ดั่งขึ้นเฉพาะแต่ละผู้เขียนซึ่งจะเป็นชื่อเฉพาะ)

topic.dat คือ หัวข้อกระทู้ที่เห็นในหน้าแรก

numtopic.dat คือ หมายเลขกระทู้ล่าสุด

./data/xxxxx.html จะเก็บรายละเอียดของกระทู้นั้น

./data/xxxxx.dat จะเก็บจำนวนผู้ตอบกระทู้

xxxxx หมายถึงกระทู้ 5 หลักจนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ข้อมูลในเว็บบอร์ดจะเก็บไว้ในไฟล์ topic.dat , numtopic.dat , ./data/xxxxx.html และ ./data/xxxxx.dat

วิธีการทำงานของเว็บบอร์ด(Webboard)

webboard.pl จะเป็นไฟล์แสดงหัวข้อกระทู้ทั้งหมด โดยอ่านหัวข้อกระทู้ จาก topic.dat และอ่าน code html จากไฟล์อีก 2 ไฟล์ที่ใช้ในการจัดหน้า คือ web_board_1.html และ web_board_2.html

postnew.html จะเป็นไฟล์ที่เก็บฟอร์ม ที่ใช้ในการตั้งกระทู้

addncw.pl จะเป็นไฟล์ที่ใช้ในการสร้างกระทู้ใหม่ โดยจะสร้างไฟล์ ./data/xxxxx.html, และ ./data/xxxxx.dat

และจะทำการอัปเดตข้อมูลลงใน topic.dat , numtopic.dat หากเกิดข้อผิดพลาดกรอกข้อมูลไม่ครบ จะไปเรียก addnew_MessageNotComplete.html มาแสดงผล แต่หากไม่เกิดข้อผิดพลาดจะไปเรียก addnew_getmessage.html มาแสดงผล

view.pl จะใช้ในการแสดงกระทู้ โดยจะอ่านข้อมูลใน ./data/xxxxx.html และเปิดไฟล์ view_msg.html เพื่อแสดงฟอร์มสำหรับกรอกความคิดเห็นเพิ่มเติม หากไม่สามารถเปิดไฟล์กระทู้ได้ จะไปเรียก view_errortCantOpenFile.html ขึ้นมา

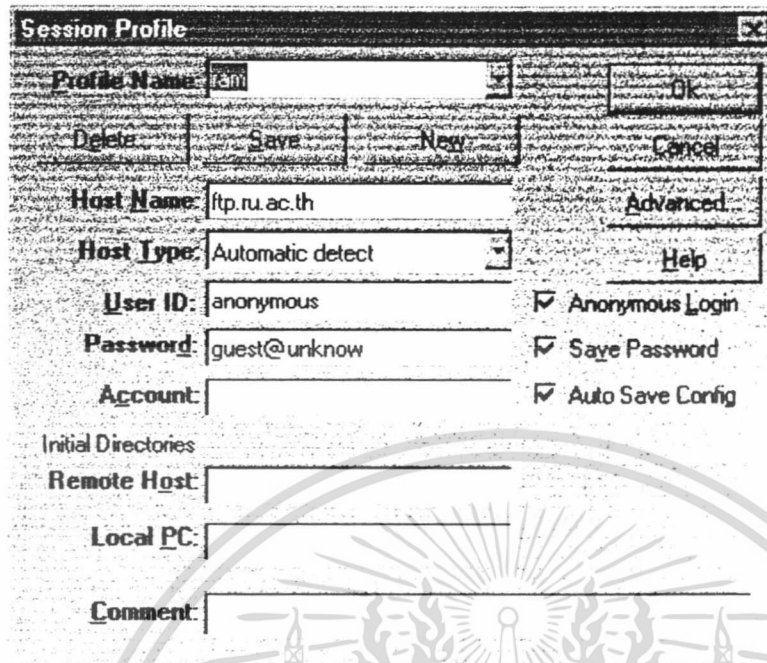
addhtml.pl จะถูกเรียกใช้เมื่อมีการตอบกระทู้โดยจะอัปเดตลงใน ./data/xxxxx.html และ ./data/xxxxx.dat หากเกิดข้อผิดพลาดกรอกข้อมูลไม่ครบ จะไปเรียก addhtml_MessageNotComplete.html มาแสดงผล แต่หากไม่เกิดข้อผิดพลาดจะไปเรียก addhtml_getmessage.html มาแสดงผล

โดยทุกไฟล์จะมีการเรียก message_head.html ซึ่งจะใช้เก็บข้อมูลในส่วน head ของ html

สำหรับการลบจะมีลักษณะการทำงานเหมือนกัน (ซึ่งต้องผ่านการตรวจสอบโดยใช้ password) โดยจะแบ่งออกเป็น 2 แบบ ในแบบแรกจะเป็นการลบทั้งกระทู้ คือจะค้นหาหัวข้อใน topic.dat แล้วลบออก และลบไฟล์ ./data/xxxxx.html ,./data/xxxxx.dat แบบที่ 2 ลบเฉพาะความคิดเห็น โดยจะค้นหาความคิดเห็นในๆไฟล์ ./data/xxxxx.html แล้วลบออก

หลังจากนั้นในขั้นตอนสุดท้ายก็คือการอัปเดตหน้าเว็บของเราที่ได้ทำการออกแบบเอาไว้ลงไปใน sever ซึ่งจะกระทำการ โดยผ่านโปรแกรม WS_FTP ซึ่งจะทำการอัปเดตลงไปดังนี้

-ในขั้นแรกจะต้องทำการ login เพื่อเข้าสู่ sever ก่อน โดยหน้าตาของโปรแกรมจะเป็น



ภาพที่ 12 แสดงหน้าจอโปรแกรม WS_FTP ในการ login เข้าสู่ sever

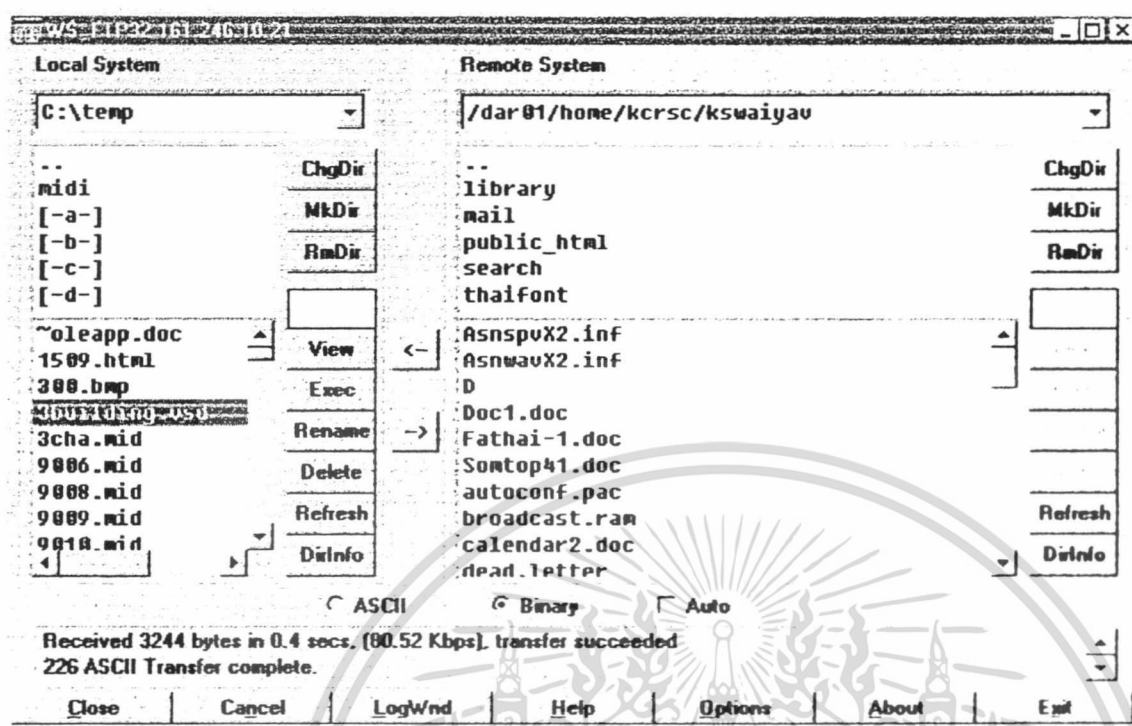
เราสามารถเลือก server ที่เราต้องการได้เลยหรือจะเพิ่มเข้าไปอีกก็ได้โดยการกดปุ่ม New แล้วกรอกรายละเอียดต่างเข้าไปดังนี้ Profile Name

Host Name ให้ใส่ชื่อ FTP SERVER ที่เราต้องการจะเพิ่มเข้าไปโดยใส่ 161.246.34.11

Username Password ก็ทำการใส่ตามที่มันลงไป

เมื่อกรอกเรียบร้อยแล้วให้คลิกที่ปุ่ม OK โปรแกรมจะต่อเข้ามาที่ SERVER ของ KMITL (ถ้าต่อเข้ามาไม่ได้ อาจจะเกิดการป้อน Host Name, User ID , หรือ Password ผิด หรือ ที่ใดที่หนึ่งผิด ให้คลิกที่ปุ่ม Connect เพื่อป้อนใหม่) โดยจะมีลักษณะในครั้งแรก คล้ายๆรูปด้านล่างนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาพที่ 13 แสดงหน้าจอของโปรแกรม WS_FTP เมื่อทำการ login ผ่าน

ในรูปด้านบนแบ่งเป็นสองส่วนใหญ่ๆ

(Local System) โดยอยู่ฝั่งด้านซ้าย หมายถึงส่วนที่เป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ได้ทำงานอยู่

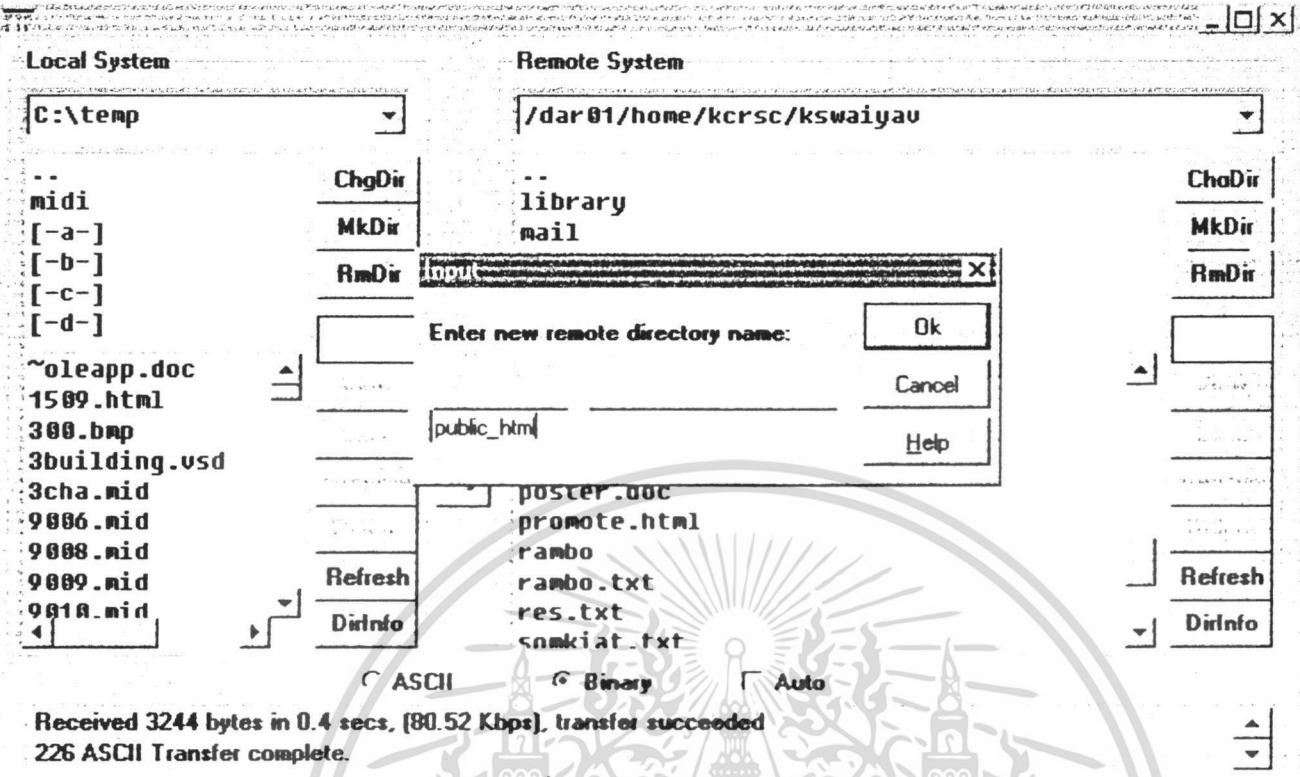
(Remote System) โดยอยู่ฝั่งด้านขวาคือเว็บไซต์ที่อยู่ภายในอินเทอร์เน็ต และระหว่างกลางของสองส่วนนี้จะมี

ปุ่มอยู่สองปุ่มคือ ปุ่มหนึ่งจะมีลูกศรชี้ไปทางซ้าย และอีกปุ่มชี้ไปทางขวา ปุ่มสองปุ่มนี้ จะเป็นตัวกำหนดว่าไฟล์จะมีการย้ายจากด้านไหน ไปด้านไหน

การสร้าง Folder ภายใน

มีวิธีการสร้างคือ ถ้าต้องการสร้าง Folder ไว้ใน home directory ให้คลิกที่ **MkDir** ในส่วน ของ Remote System

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาพที่ 14 แสดงหน้าจอโปรแกรม WS FTP เมื่อต้องการทำการสร้างโฟลเดอร์

การเลือกไฟล์

จากรูปถัดคลิกที่ไฟล์ จะทำให้มีแถบสีทับทับชื่อไฟล์อยู่ และถ้าไปคลิกที่ไฟล์อื่น แถบสีทับจะย้ายมาอยู่ที่ไฟล์นั้นแทน ไฟล์ที่มีแถบสีทับทับอยู่นี้คือ ไฟล์ที่ถูกเลือกและพร้อมสำหรับการ upload แต่การเลือกแบบดังกล่าวจะทำให้ upload ได้ครั้งละ 1 ไฟล์เท่านั้น ถ้าต้องการจะเลือกได้ครั้งละหลายๆ ไฟล์ มีวิธีการคือ ถ้าต้องการเลือก ไฟล์ที่อยู่เรียงกัน ในครั้งแรกให้คลิกที่ไฟล์แรกก่อน จากนั้นให้กดที่ปุ่ม Shift ที่เป็นพิมพ์(คีย์บอร์ด)ค้างไว้ แล้วจึงคลิกที่ไฟล์สุดท้ายที่ต้องการเลือก จะทำให้ไฟล์ทั้งทั้งหมดที่อยู่ตั้งแต่ไฟล์แรกที่คลิก จนถึงไฟล์สุดท้ายที่คลิกถูกเลือก แล้วจึงยกนิ้วที่กดปุ่ม Shift ออก และถ้าต้องการเลือกไฟล์หลายๆ ไฟล์ที่อยู่ ไม่ติดกันจะต้องกดปุ่ม Ctrl ที่เป็นพิมพ์(คีย์บอร์ด)ค้างไว้ แล้วจึงคลิกที่ชื่อไฟล์ที่ต้องการ สามารถเลือกไฟล์ได้อย่างอิสระตามแต่ต้องการ พร้อมจะทำการ upload ไฟล์ใดๆก็ได้

การส่งไฟล์(Upload)

ให้ดู ด้านขวาก่อนว่าต้องการส่งไฟล์จากเครื่องของไปไว้ใน Folder ไค เช่นถ้าต้องการเก็บไฟล์ของไว้ใน Folder ที่ชื่อ public_html ในเว็บไซต์ ก็ต้องไปดับเบิลคลิก public_html ที่ฝั่ง Remote System จากนั้นให้คุณเลือกไฟล์ที่ต้องการส่งจากด้านซ้าย (Local System) ตามต้องการ เมื่อเลือกได้แล้วเราก็จะคลิกปุ่มที่มีลูกศรชี้ไปทางขวามือ 1 ครั้ง จะทำให้โปรแกรมเริ่มทำการส่งไฟล์ไปยัง Folder public_html ซึ่งจะเห็นตัวอักษรในกรอบด้านล่างเลื่อนขึ้นอยู่สักครู่ ก็จะปรากฏแถบสถานะการส่งไฟล์ขึ้นให้เห็น เมื่อการ upload ไฟล์เรียบร้อยแล้วแถบสถานะจะหายไปและจะปรากฏชื่อไฟล์ ที่ได้ upload ไปทั้งหมดอยู่ในส่วนของ Remote System นี้คือเสร็จขั้นตอนการส่งไฟล์แล้ว ถ้าต้องการ

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

upload ไฟล์ไปเก็บอยู่ใน Folder อื่น ก็ปฏิบัติทำนองเดียวกัน เมื่อได้ผ่านขั้นตอนข้างต้นมาแล้ว งานในส่วนนี้จะง่ายเหมือนกับการ upload แต่กลับทางกันเท่านั้นเอง คือเลือกไฟล์ที่ต้องการจาก Remote System แล้วให้คลิกปุ่มลูกศรที่ชี้มาทาง Local System (ลูกศรชี้มาทางซ้าย) แค่นี้ไฟล์ก็จะถูก copy มาที่เครื่อง
การทำงานอื่นๆ

สามารถลบ-เปลี่ยนชื่อไฟล์หรือ Folder ที่ต้องการ ได้ โดยการเลือกที่ ไฟล์หรือ Folder ก่อน แล้วจึงคลิกที่ปุ่ม Rename สำหรับการเปลี่ยนชื่อ หรือปุ่ม Delete สำหรับการลบออก ที่เราได้สอนไปทั้งหมดนั้นเพียงพอสำหรับการทำงานของโดยทั่วไปแล้ว แต่ถ้าต้องการความรู้เพิ่มเติมให้อ่านระบบการให้คำแนะนำที่มากับโปรแกรม โดยคลิกที่ปุ่ม Help จะได้ความรู้เพิ่มเติมอีกครั้ง

ปิดโปรแกรมเมื่อเลิกใช้

ในส่วนนี้ง่ายที่สุดของคำแนะนำทั้งหมดคือเมื่อ upload/download ไฟล์เรียบร้อยแล้ว สามารถปิดโปรแกรมได้โดยการ คลิกที่ปุ่ม Close จะทำให้โปรแกรมเลิกติดต่อกับเครื่อง Server ที่เก็บเว็บไซต์ของไว้ จากนั้นถ้าต้องการ Upload/download ใดๆอีกให้คลิกปุ่ม Connect ใหม่ หรือถ้าต้องการปิดโปรแกรมไปเลยให้คลิกที่ปุ่ม Exit



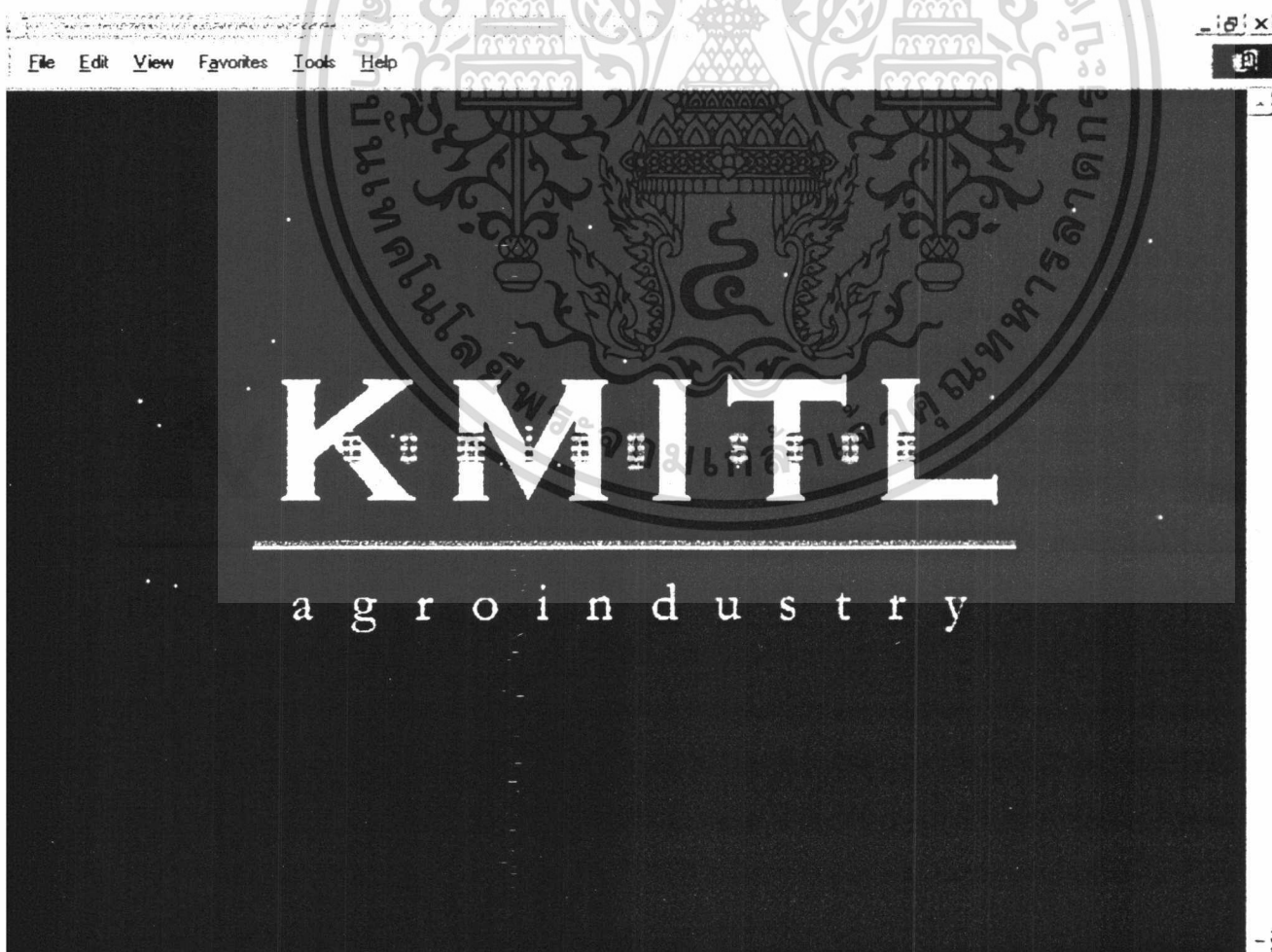
บทที่ 4

ผลการทดลอง

ในผลการทดลองที่ออกมา นั้นจะแบ่งออกเป็น 3 ช่วงตามการทดลองที่ได้วางแผนเอาไว้

1.ผลการทดลองในช่วงที่ 1

ลักษณะของหน้าเว็บที่ปรากฏนั้นจะเป็นลักษณะของภาพเคลื่อนไหว ซึ่งในช่วงแรกจะเป็นรูปต่างๆที่มีอยู่ภายในโครงการจัดตั้งคณะไม่ว่าจะเป็นเครื่องมือหรือบริเวณอาคารเรียนตลอดไปจนถึงอาคารเรียนที่มีอยู่ภายในสถาบัน ซึ่งลักษณะของการเคลื่อนไหวของภาพนั้นจะมีหลายรูปแบบกันไปไม่ซ้ำกัน ซึ่งรูปสุดท้ายจะเป็นรูปของอนุสาวรีย์พระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัวซึ่งจะเป็นรูปที่โผล่มาจากบริเวณตรงกลางของหน้าเว็บแล้วขยายใหญ่เมื่อผ่านไปประมาณ 1 วินาที ก็จะค่อยลดขนาดลงและจางหายในที่สุดหน้าจอก็จะปรากฏตัวอักษร KMITL Agroindustry พร้อมับคำว่า coming soon



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานภายในองค์กรซึ่งเผยแพร่โดยไม่ประสงค์ใดๆในการค้า
 ภาพที่ 15 แสดงหน้าจอสู่สุดท้ายของเว็บในการทดลองช่วงที่ 1
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. ผลการทดลองในช่วงที่ 2

ในช่วงที่ 2 จะเป็นในช่วงของการแนะนำเว็บไซต์โดยการทำการประชาสัมพันธ์ที่น่าฝากไว้กับเว็บอื่น ที่น่าสนใจ และมีการค้นหาค่อนข้างสูง ซึ่งเว็บเหล่านี้ส่วนมากก็จะเป็นในส่วนของ เว็บท่า (portal) ซึ่งได้มีหลายเว็บที่ได้ทำการสนับสนุน โดยการทำลิงค์กลับมาหาเว็บไซต์ของโครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตร และจากผลตรงนี้ทำให้เราสามารถเช็คได้จาก ตัวนับ(counter) ของทางเว็บไซต์ <http://sm6.sitemeter.com> ซึ่งทางเว็บไซต์แห่งนี้ได้เปิดบริการให้ใช้ counter ซึ่งเป็นมาตรฐานและเป็นที่ยอมรับอย่างสากลทุกประเทศในทั่วโลก โดยทางเว็บไซต์นั้นจะมีบริการที่ทำการเช็คปริมาณจำนวนคนเข้าเยี่ยมชมเว็บไซต์ตลอดไปจน ยังทำการเช็คในส่วนของ การเข้าดูเว็บไซต์ว่ามี การเข้าดูเว็บไซต์โดยมีการนำทางจากเว็บใด โดยทำการคลิกที่ By Referral ในแถบด้านข้าง ตลอดไปจนการสามารถเช็ค number ip ของผู้เข้าชมว่ามี number ip อะไร ซึ่งก็จะทำการคลิกตรงที่ By Detail ในแถบด้านข้างเช่นเดียวกันซึ่งทางเว็บจะบริการ โดยเก็บเป็น สถิติเอาไว้ เพื่อให้เราสามารถทำการเช็คได้ ตลอดไปจนทางเว็บไซต์ได้ให้บริการใน ส่วนของการแสดงผลในรูปของกราฟซึ่งจะใช้แสดงผลปริมาณคนเข้า โดย มีการรายงานทั้งระบบวัน อาทิตย์ เดือน แล้วยัง ปี ในหัวข้อของ Visits ในแถบด้านข้าง

ภาพที่ 16 แสดงจำนวนคนเข้าเว็บตั้งแต่เริ่มเปิดเว็บจนกระทั่งวันที่ 4 มีนาคม 2546

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

File Edit View Favorites Tools Help

VISITS

Total	594
Average per Day	22
Average Visit Length	4:16
Last Hour	4
Today	48
This Week	282

PAGE VIEWS

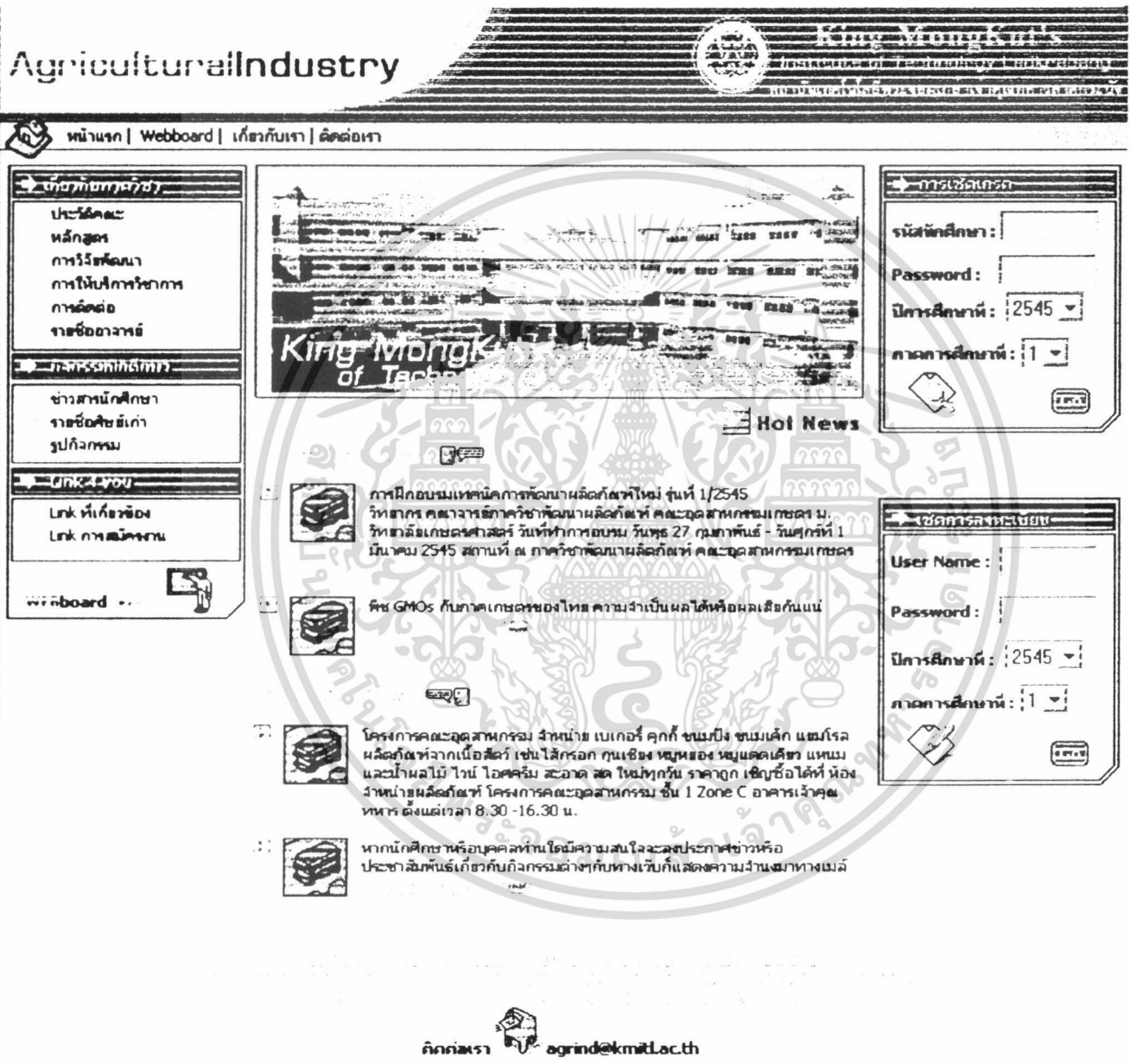
Total	1,038
Average per Day	38
Average per Visit	1.7
Last Hour	10
Today	68

และจากภาพที่ 16 ทำให้เราสามารถสังเกตได้ว่ามีปริมาณคนเข้าเยี่ยมชมเว็บไซต์นับตั้งแต่วันที่ทำการอัปเดตข้อมูลหน้าเว็บทั้งหมดลงใน sever ของทางมหาวิทยาลัยนั้น โดยรวมทั้งสิ้นเป็นเวลาทั้งหมด 19 วันนับตั้งแต่วันที่พฤหัสที่ 14 กุมภาพันธ์ 2546 จนถึงวันจันทร์ที่ 4 มีนาคม 2546 โดยเฉลี่ยแล้วจะมีอัตราการเข้าชมอยู่ที่ประมาณ 22 คนต่อวัน โดยเมื่อทำการดูแนวโน้มจากกราฟแล้วมีอัตราการเข้าชมที่สูงขึ้นเป็นลำดับ ทั้งนี้เนื่องมาจากมีเว็บท่า (portal) ได้ทำการให้การสนับสนุน โดยการทำลิงค์มาหาเว็บ โครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตรเพิ่มมากขึ้น บุคคลที่ได้เข้ามาทำการเยี่ยมชมเว็บไซต์นั้นก็มียุคหลาย ip ด้วยกันซึ่งตัวของ ip นี้สามารถทำให้เราทราบถึงที่อยู่ของผู้ที่เยี่ยมชมได้ว่า มาจากแห่งใด หลังจากเปิดบริการมาทั้งหมด 19 วันหมายเลข ip ที่ปรากฏการเข้าเยี่ยมชมในเว็บมีมากมายหลายหลายด้วยกัน ไม่ว่าจะเป็น ip ที่เป็นของทางมหาวิทยาลัยต่าง , .ac.th , cscoms.com , net.th , missouri.edu, uark.edu ตลอดไปจน ip ของบริษัทเอกชนที่ทำการเปิดให้ใช้บริการอินเทอร์เน็ตทั้งหลายทั่วประเทศ ไทย เป็นต้น และจาก ip ที่ได้ยกตัวอย่างไปนั้น จะเห็นได้ว่า ip บางตัวนั้นจะเป็น ip ที่เป็น domain name มาจากเมืองนอก อย่างเช่น ip ของ uark.edu เมื่อได้ทำการลิงค์กลับไปแล้ว ยัง domain name อันนั้นจะปรากฏเป็น University of Arkansas ซึ่งเป็นมหาวิทยาลัยที่อยู่ในต่างประเทศ เป็นต้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

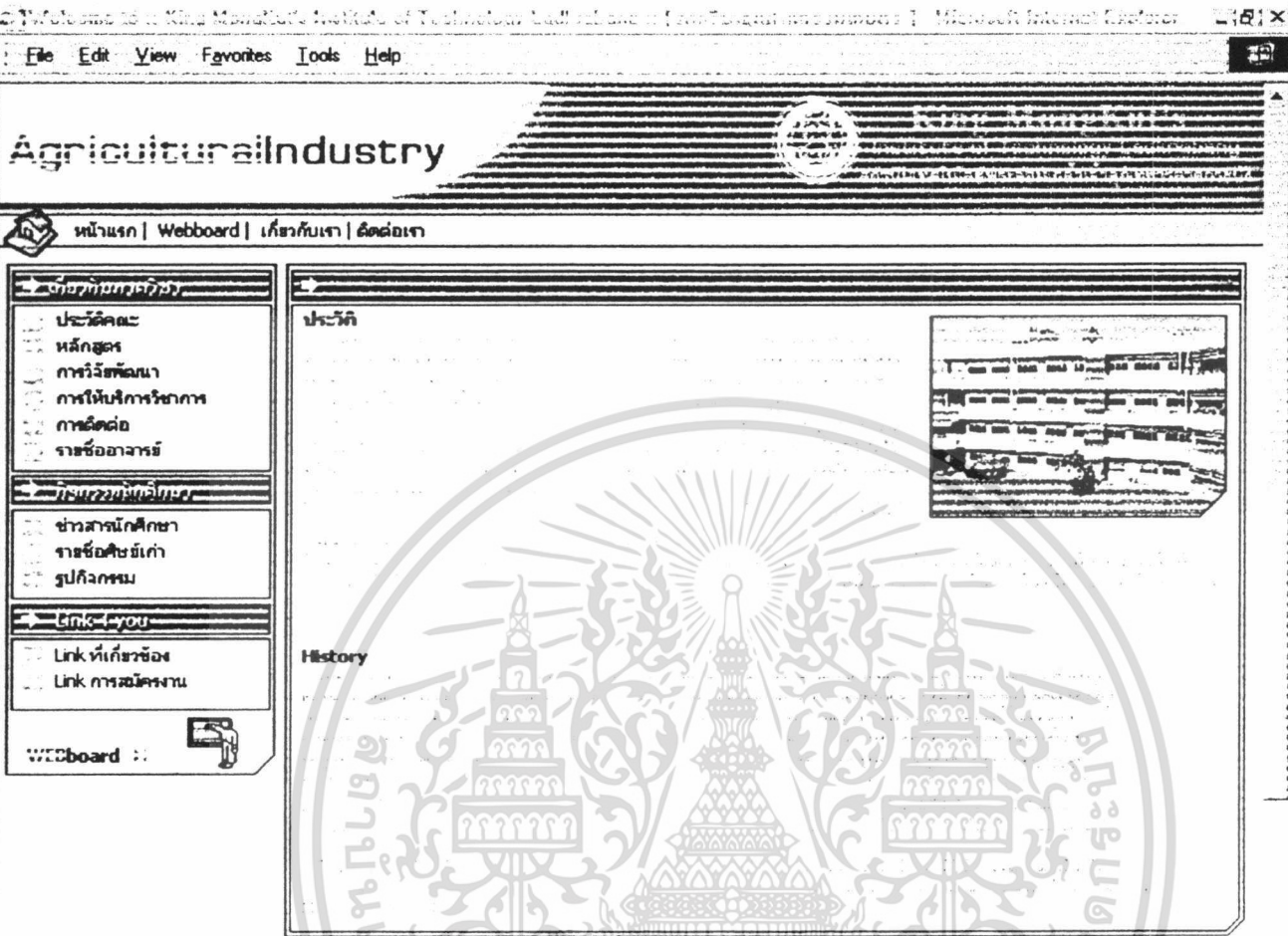
3. ผลการทดลองในช่วงที่ 3

จะเป็นผลการทดลองในรูปแบบของเว็บที่เป็นตัวจริงที่ใช้อยู่ในปัจจุบัน โดยจะมีหน้าคารายละเอียดของเว็บแต่ละหน้าดังนี้



ภาพที่ 17 แสดงหน้าเว็บหน้าแรกเมื่อทำการเข้าเยี่ยมชม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาพที่ 18 แสดงหน้าเว็บหน้าประวัติคณะ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Microsoft Internet Explorer [http://www.royalrajavidyalaya.ac.th/industry/industry.htm] Microsoft Internet Explorer

File Edit View Favorites Tools Help

Agricultural Industry

หน้าแรก | Webboard | เกี่ยวกับเรา | ติดต่อเรา

บริการทางธุรกิจ

- ประวัติคณะ
- หลักสูตร
- การวิจัยพัฒนา
- การให้บริการวิชาการ
- การติดต่อ
- รายชื่ออาจารย์

กิจกรรมนักศึกษา

- ข่าวสารนักศึกษา
- รายชื่อศิษย์เก่า
- รูปกิจกรรม

บทสัมภาษณ์

- Link ที่เกี่ยวข้อง
- Link การสมัครงาน

webboard 

หลักสูตร

หลักสูตรปริญญาตรี (หลักสูตร 4 ปี)

หลักสูตรปริญญาตรี (ต่อเนื่อง 2 ปี)

หลักสูตรนานาชาติ

หลักสูตรปริญญาโท

หลักสูตรปริญญาเอก (หลักสูตรนานาชาติ)

การรับเข้าศึกษา

หลักสูตรปริญญาตรี (หลักสูตร 4 ปี)

หลักสูตรปริญญาตรี (โครงการพิเศษ)



ภาพที่ 19 แสดงหน้าเว็บไซต์หลักสูตร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



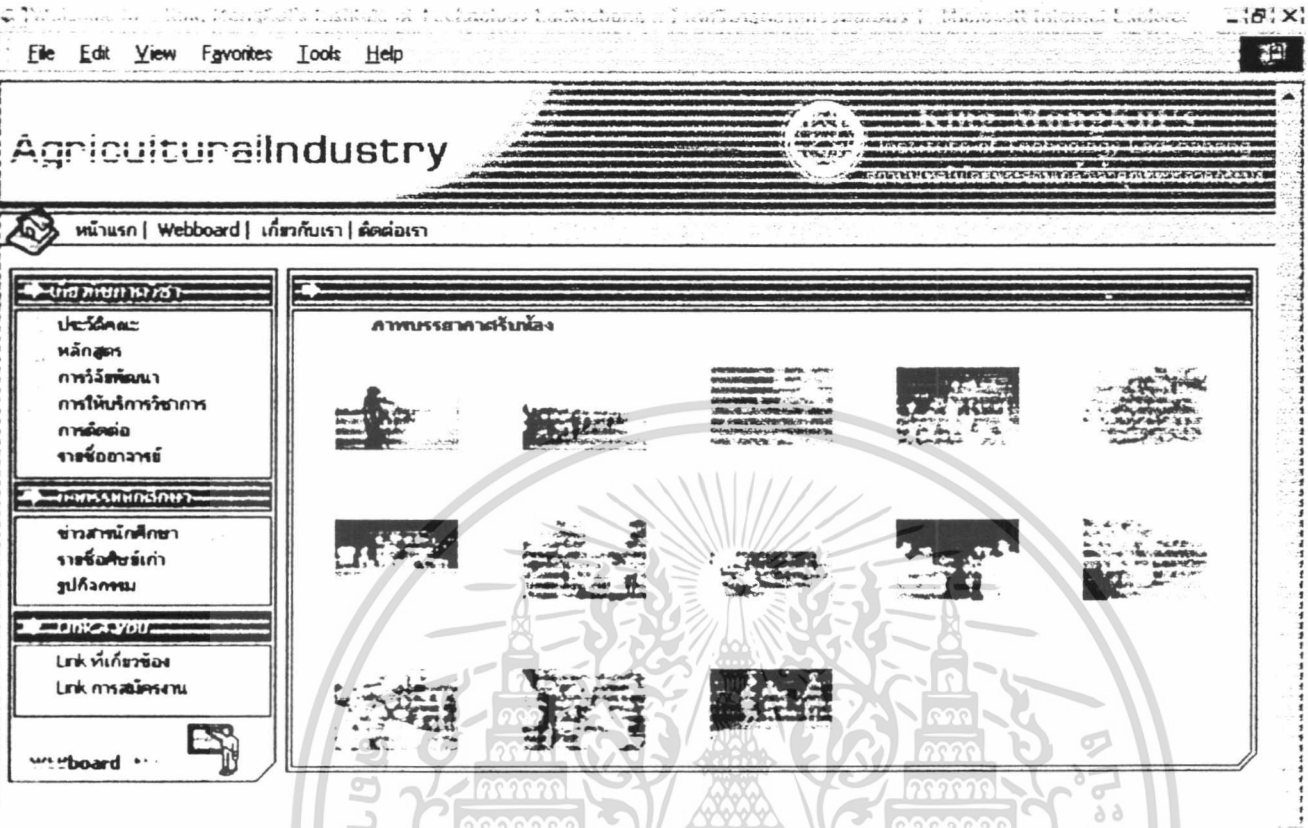
ภาพที่ 21 แสดงหน้าเว็บไซต์คณาจารย์และบุคลากร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาพที่ 22 แสดงหน้าเว็บไซต์ข่าวสารนักศึกษา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้






ภาพที่ 23 แสดงหน้าเว็บไซต์หน้ารูปกิจกรรม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Agricultural Industry

หน้าแรก | Webboard | เกี่ยวกับเรา | ติดต่อเรา

<p>ประวัติคณะ</p> <ul style="list-style-type: none"> หลักสูตร การวิเทศพัฒนา การให้บริการวิชาการ การติดต่อ รายชื่ออาจารย์ <p>กิจกรรมนักศึกษา</p> <ul style="list-style-type: none"> ข่าวสารนักศึกษา รายชื่อศิษย์เก่า รูปกิจกรรม <p>บริการอื่นๆ</p> <ul style="list-style-type: none"> Link ที่เกี่ยวข้อง Link การสมัครงาน <p>Webboard</p>	<table border="1"> <tr> <td>กรมการจัดหางาน</td> <td>Nationjob</td> <td rowspan="16"></td> </tr> <tr> <td>ตลาดนัดแรงงานไทย</td> <td>Thaizone8m</td> </tr> <tr> <td>Jobthai</td> <td>Thaiejob</td> </tr> <tr> <td>Career post</td> <td>Thaijobweb</td> </tr> <tr> <td>Career from TVN</td> <td>Topjob</td> </tr> <tr> <td>Career next</td> <td>Jobpub</td> </tr> <tr> <td>Dating job</td> <td>Jobgo</td> </tr> <tr> <td>Ejob easy</td> <td>Job2way</td> </tr> <tr> <td>ExecutiveSerch</td> <td>Jobpep</td> </tr> <tr> <td>Jobbbyou</td> <td>Jobab</td> </tr> <tr> <td>Jobbees</td> <td>Jobs 1-kool</td> </tr> <tr> <td>Jobtopgun</td> <td>Job 2 u</td> </tr> </table>	กรมการจัดหางาน	Nationjob		ตลาดนัดแรงงานไทย	Thaizone8m	Jobthai	Thaiejob	Career post	Thaijobweb	Career from TVN	Topjob	Career next	Jobpub	Dating job	Jobgo	Ejob easy	Job2way	ExecutiveSerch	Jobpep	Jobbbyou	Jobab	Jobbees	Jobs 1-kool	Jobtopgun	Job 2 u
กรมการจัดหางาน	Nationjob																									
ตลาดนัดแรงงานไทย	Thaizone8m																									
Jobthai	Thaiejob																									
Career post	Thaijobweb																									
Career from TVN	Topjob																									
Career next	Jobpub																									
Dating job	Jobgo																									
Ejob easy	Job2way																									
ExecutiveSerch	Jobpep																									
Jobbbyou	Jobab																									
Jobbees	Jobs 1-kool																									
Jobtopgun	Job 2 u																									

ภาพที่ 24 แสดงหน้าเว็บไซต์ link สมัครงาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Agricultural Industry



หน้าแรก | Webboard | เกี่ยวกับเรา | ติดต่อเรา

- ประวัติคณะ
 - หลักสูตร
 - การวิจัยพัฒนา
 - การให้บริการวิชาการ
 - การติดต่อ
 - รายชื่ออาจารย์
- ข่าวสารนักศึกษา
 - รายชื่อศิษย์เก่า
 - รูปกิจกรรม
- Link ที่เกี่ยวข้อง
 - Link การสมัครงาน
- Webboard

General :




ภาพที่ 25 แสดงหน้าเว็บหน้า link ที่เกี่ยวข้องกับอุตสาหกรรมเกษตร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5

สรุปผลการทดลอง

จากจุดประสงค์ที่ได้ทำการตั้งเอาไว้หลังจากออกแบบวางแผนและทดลอง ตลอดไปจนการวัดผลการทดลอง ทั้งหมดที่เสร็จสิ้นกระบวนการแล้วนั้น จะเห็นได้ว่าผลการทดลองที่วัด ได้ออกมานั้นเป็นการสอดคล้องบรรทัดและตรงตามเป้าหมายวัตถุประสงค์ที่ได้วางเอาไว้

1. การทำการประชาสัมพันธ์ให้กับบุคคลภายนอกและภายในสถาบัน ได้รู้จับกับทาง โครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตรนั้น ก็เป็นที่ประสบความสำเร็จ เนื่องจากเมื่อพิจารณาจากผู้เข้าชมเว็บเป็นเวลาทั้งหมด 19 วันมีผู้เข้าชมเว็บทั้งหมด 594 คนซึ่งถือว่าเป็นตัวเลขที่น่าพอใจเป็นอย่างมาก อีกทั้งเมื่อทำการวัดผลตามการวัดผลในการทดลองครั้งที่ 2 แล้วนั้นแสดงให้เห็นว่ามีการประชาสัมพันธ์ที่ดี เนื่องจากมีการประชาสัมพันธ์ได้อย่างทั่วถึง แม้จะเป็นบุคคลที่อยู่ในต่างประเทศก็ตาม (ผลการทดลองในช่วงที่ 2)

2. เป็นฐานข้อมูลในการเชื่อมโยง ไปยังเว็บไซต์ต่างๆที่เกี่ยวข้องในหัวข้อของการ Link4U ซึ่งจะแบ่งออกเป็นใน ส่วนของการรวมลิงค์ ที่เกี่ยวข้อง โดยจะเป็นเว็บไซต์ที่มีความเกี่ยวข้องกับทางอุตสาหกรรมเกษตร ทั้งเว็บไทยและเว็บต่างประเทศ ที่สามารถทำการค้นหาข้อมูลเพิ่มเติมได้ และในส่วนของการรวมลิงค์ เว็บไซต์ที่ให้บริการด้านเป็นตัวกลางในการหางาน โดยรูปแบบแต่ละเว็บมีความน่าสนใจที่แตกต่างกัน ไว้บริการให้ผู้ที่สนใจได้ทำการค้นหาตามที่ต้องการ ได้อย่างรวดเร็ว โดยที่ไม่จำเป็นต้องเสียเวลาในการหาข้อมูลของเว็บที่เป็นตัวกลางในเรื่องนี้

3. เพื่อให้ข่าวสารข้อมูลต่างๆของคณะและที่เกี่ยวข้องกับบุคคลที่ที่สนใจนั้น จะเป็นในส่วนของหน้าเว็บแรกที่จะมีการประชาสัมพันธ์ข่าวสารต่างๆ โดยจะแบ่งออกเป็นช่างของทาง โครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตร และข่าวในส่วนของทั่วไป อีกทั้งยังมีข่าวในส่วนของนักศึกษาภายในมหาวิทยาลัยไว้คอยบริการให้ข่าวสารที่เกี่ยวข้อง อีกทั้งยังมีหน้าของรายชื่อศิษย์เก่าเพื่อทำการให้โหลดไฟล์ไว้หากศิษย์เก่าท่านใดสนใจอยากจะทำติดต่อกับรุ่นพี่หรือศิษย์เก่าในรุ่นที่ผ่านมา ตลอดไปจนในส่วนหน้า ข้อมูลคณะซึ่งจะมีการให้ความรู้ความเป็นมาตลอด ไปจนรายละเอียดต่างๆเกี่ยวกับคณะ ในส่วนนี้จะมีการนำเสนอเป็นภาษาอังกฤษด้วย เพื่อที่ชาวต่างชาติสามารถจะอ่านและสื่อความหมายเข้าใจใน โครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตร

ทั้งนี้ ในการสร้างเว็บ โครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตรครั้งนี้ นั้น ผลที่ส่งกลับมามีมากกว่าการตั้งจุดมุ่งหมายเอาไว้ คือการเป็นสื่อกลางในการติดต่อระหว่างศิษย์เก่ากับศิษย์ปัจจุบันของทาง โครงการจัดตั้งคณะอุตสาหกรรมเกษตร ตลอดไปจนการที่มีบริษัทต่างๆ ได้สนใจเข้ามาทักข้อความในส่วนของการรับสมัครงานเอาไว้

และจากตรงนี้เองที่ทำให้ผู้จัดทำทดลองนี้ สรุปได้ว่า การทดลองนี้มีการประสบความสำเร็จตามเป้าหมายที่ได้ตั้งเอาไว้

ข้อเสนอแนะและแนวทางการพัฒนา

1.ภายในเว็บแต่ละหน้านั้นจะมีการคงรูปแบบของฟอร์ม เอาไว้เพียงแต่แก้ไขข้อความที่อยู่ในช่องของโคออดิเนตมือกลั่นเท่านั้น ก็สามารถทำการอัพเดทข่าวสารข้อมูลต่างๆ ได้อย่างที่ที่ต้องการ โดยไม่เสียรูปแบบหน้าเว็บเดิม โดยทำการ login เข้าไปโปรแกรม FTP โดยจะใส่ ในช่อง username เป็น agrind และ password เป็น agrind\$skmitl หลังจาก connect เรียบร้อยแล้วซึ่งจะเห็น เพิ่มทั้งหมด 3 เพิ่มด้วยกัน แต่ให้สนใจเพิ่มเฉพาะ public_html ทำการดึงเพิ่มทั้งเพิ่มมาเก็บไว้ใน my document ภายในเครื่อง หลังจากนั้นก็ทำการเปิดด้วย โปรแกรม Frontpage 2000 หลังจากนั้นก็ทำการแก้ไขข้อความที่ต้องการเอาไว้ได้เลย โดยจะยังคงรูปแบบเดิมอยู่ และหลังจากนั้นก็ทำการ save เมื่อจะทำการอัพเดทลงเว็บก็จำเป็นที่จะต้องลบไฟล์ public_html ที่อยู่ใน sever ทิ้งก่อน โดยเมื่อลบแล้วก็ย้ายไฟล์ public_html ที่อยู่ใน my document เข้าไปใส่ใน sever ทั้งไฟล์เลย หลังจากนั้นก็ทำการเปิดเว็บขึ้นมาแสดงผล

2.จากข้อ 1 ทำให้สามารถอัพเดทข่าวสารข้อมูลได้ง่ายดังนั้น จะต้องมีบุคคลที่ทำการรับผิดชอบในการนำข่าวสารของคณะตลอดไปจนหากมีการเปลี่ยนแปลงข้อมูลต่างๆของคณะที่ต้องการเผยแพร่ให้บุคคลที่สนใจรับทราบ ซึ่งารรูปแบบที่ได้วางไว้ บุคคลใดก็สามารถทำการอัพเดทข้อมูลลงเว็บได้ โดยไม่จำเป็นต้องมีความรู้พื้นฐานในส่วนอง โปรแกรม HTML โดยรูปแบบการแก้ไขก็เหมือนข้อ 1

3.ในส่วนของตัว webboard นั้นก็สามารถทำการลบได้โดยการเข้ารหัสผ่านซึ่งผู้ที่ทราบรหัสผ่านนั้นจะต้องเป็นผู้ดูแลระบบเว็บไซต์ เมื่อมีการแจ้งลบกระทู้หรือข้อความที่ไม่เหมาะสม โดยจะทำการลบได้ง่าย ที่ไม่จำเป็นจะต้องทราบภาษาของ Perl ก็สามารถลบได้เพียงแค่มิรหัสผ่าน โดยจะทำการเปิดเว็บไซต์ <http://www.kmitl.ac.th/agrind/board/boardadmin.html> หลังจากนั้นก็ทำการกรอกรหัสผ่านคือ agrind\$skmitl ลงไปกด login เข้าสู่ระบบ หากต้องการทำการลบกระทู้ไหนก็ใส่หมายเลขกระทู้ในช่อง Topic NO. หากต้องการลบทั้งกระทู้ก็ไม่ต้องใส่เลขอะไรเลยในช่อง Reply NO. กด Delete จะขึ้นหน้าใหม่มาเพื่อย้ำความมั่นใจ และหลังจากนั้นก็ กรอก หัสน้ำอีกรอบคือ agrind\$skmitl หลังจากนั้นก็กด โอเค ถือว่าเป็นการลบกระทู้เรียบร้อยแล้ว

เอกสารอ้างอิง

- งามนิจ อาจอินทร์.2542.การเขียนโปรแกรมบนเว็บ.ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยขอนแก่น
- นิรุช อำนวยศิลป์.2542.สร้างเว็บเพจอย่างไร้ขีดจำกัด CGI&Perl.สถาบันเทคโนโลยีสามพราน นครปฐม
 ประชา พฤษ์ประเสริฐ.2543.Adobe Photoshop6.พิมพ์ครั้งที่ 1.กรุงเทพ : สำนักพิมพ์ ชัคเชส มีเดีย จำกัด.
 576 หน้า
- ประภาพร ช่างไม้.2543.พื้นฐานการเขียน Scrip and Web Application ด้วย Perl & CGI.พิมพ์ครั้งที่ 1.
 กรุงเทพ : สำนักพิมพ์ อินโฟเพรส . 296 หน้า
- วงศ์ประชา จันทร์สทวงศ์ . 2543 . อินไซด์ FrontPage 2000.พิมพ์ครั้งที่ 3. กรุงเทพมหานคร : โปรวิชั่น
 จำกัด 480 หน้า
- สมศักดิ์ ศรีขจรเกียรติ.2543.INSIDE macromedia Flash 5.พิมพ์ครั้งที่ 1.กรุงเทพ : สำนักพิมพ์ บิบลีโอไฟล์
 พับลิชซิง. 232 หน้า
- “ภาษา Perl”.2544.[ออนไลน์].เข้าถึงได้จาก <http://www.realdev.net/perl/chapter1.php>
- “โลกอินเทอร์เน็ต” [ออนไลน์].เข้าถึงได้จาก <http://www.pattayacity.cjb.net/>
- “FLASH” [ออนไลน์].เข้าถึงได้จาก <http://www.projectorbox.net>
- “Scrip Free” [ออนไลน์].เข้าถึงได้จาก <http://freely.hypermart.net/>

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ประวัติผู้เขียน

นางสาวธัญรัตน์ อ่องสุนทร เกิดเมื่อวันที่ 8 ตุลาคม 2524 เกิดที่กรุงเทพมหานคร สำเร็จการศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนต้นและ มัธยมศึกษาตอนปลายจาก โรงเรียน เตรียมอุดมศึกษาน้อมเกล้า ในปีพ.ศ. 2541 และสำเร็จการศึกษาในระดับปริญญาตรีวิทยาศาสตร์บัณฑิต (อุตสาหกรรมเกษตร) จากสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ในปี พ.ศ. 2545



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้