

โปรแกรมสำหรับการคูณเมทริกซ์ในหลากหลายรูปแบบ

PROGRAMS FOR VARIOUS MATRIX MULTIPLICATIONS

ชาญวัตร โชติธนาวัฒน์
วิศรุต จันทรา
สุธินันท์ อະทะไชย

ปัญหาพิเศษนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต (คณิตศาสตร์ประยุกต์)
ภาควิชาคณิตศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2558

โปรแกรมสำหรับการคูณเมทริกซ์ในหลากหลายรูปแบบ

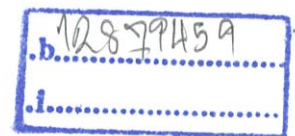
PROGRAMS FOR VARIOUS MATRIX MULTIPLICATIONS



T149016

ชาญวัตร โชติธนาวัฒน์
วิศรุต จันทรา
สุธินันท์ อะทะไชย

เลขหมู่.....
เลขทะเบียน **149016**
วัน,เดือน,ปี **127 S.A. 2560**



ปัญหาพิเศษนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต (คณิตศาสตร์ประยุกต์)
ภาควิชาคณิตศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2558

PROGRAMS FOR VARIOUS MATRIX MULTIPLICATIONS

CHANCHAWAT CHOTTHANAWATTANA

WISSARUT JANTRA

SUTINAN ATACHAI

A SPECIAL PROBLEM SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT OF
THE REQUIREMENT FOR
THE DEGREE OF BACHELOR OF SCIENCE (APPLIED MATHEMATICS)
DEPARTMENT OF MATHEMATICS, FACULTY OF SCIENCE
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG
ACADEMIC YEAR 2015

หัวข้อปัญหาพิเศษ โปรแกรมสำหรับการคูณเมทริกซ์ในหลากหลายรูปแบบ
PROGRAMS FOR VARIOUS MATRIX MULTIPLICATIONS

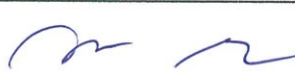

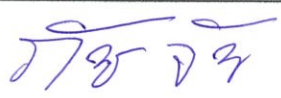
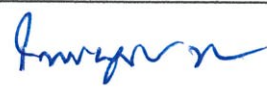
ชื่อนักศึกษา นายชาญวัตร โชติธนาวัฒน์ รหัสนักศึกษา 55050039
นายวิศรุต จันทรา รหัสนักศึกษา 55050137
นายสุธินันท์ อะทะไชย รหัสนักศึกษา 55050153

ปริญญา วิทยาศาสตร์บัณฑิต (คณิตศาสตร์ประยุกต์)
ภาควิชา คณิตศาสตร์

ปีการศึกษา 2558

อาจารย์ที่ปรึกษา ผศ.ดร.ภัทรารุช จันทร์เสงี่ยม
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม รศ.ไพโรบลย์ พันธรักษ์พงษ์

คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง(สจล.) อนุมัติให้
ปัญหาพิเศษนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต (คณิตศาสตร์
ประยุกต์) ประจำปีการศึกษา 2558

คณะกรรมการสอบ	ลายมือชื่อ
ดร.วรรณพร สรรประเสริฐ ประธานกรรมการ	
รศ.ดร.พันธ์ พงศ์สัมพันธ์ กรรมการ	
ผศ.ดร.ภัทรารุช จันทร์เสงี่ยม กรรมการและอาจารย์ที่ปรึกษา	
รศ.ไพโรบลย์ พันธรักษ์พงษ์ กรรมการและอาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	

ลิขสิทธิ์ของคณะวิทยาศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

หัวข้อปัญหาพิเศษ	โปรแกรมสำหรับการคูณเมทริกซ์ในหลากหลายรูปแบบ
ชื่อนักศึกษา	นายชาญวัตร โชติธนาวัฒน์ รหัสนักศึกษา 55050039 นายวิศรุต จันทรา รหัสนักศึกษา 55050137 นายสุธินันท์ อะทะไชย รหัสนักศึกษา 55050153
ปริญญา	วิทยาศาสตร์บัณฑิต (คณิตศาสตร์ประยุกต์)
ภาควิชา	คณิตศาสตร์
คณะ	วิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัย	สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง (สจล.)
ปีการศึกษา	2558
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผศ.ดร.ภัทรารุช จันทร์เสถียม
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม	รศ.ไพโรบลีย์ พันธรัักษ์พงษ์

บทคัดย่อ

เมทริกซ์เป็นอะเรย์สองมิติซึ่งใช้ในการเก็บข้อมูล การคูณเมทริกซ์ในรูปแบบต่างๆใช้สำหรับการประมวลผลข้อมูลเหล่านี้ ปัญหาพิเศษเป็นการพัฒนาโปรแกรมสำหรับการคูณเมทริกซ์ 6 รูปแบบ ได้แก่ การคูณเมทริกซ์แบบปกติ ผลคูณโคเรเนคเคอร์ ผลคูณฮาดามาร์ด ผลคูณคาทรี-ราว ผลคูณเทรซี-ซิงห์ และผลคูณกึ่งเทนเซอร์ โดยใช้ภาษา Visual Basic โปรแกรมที่ได้สามารถใช้งานได้ดีบนระบบปฏิบัติการ Windows XP Windows 7 และ Windows 8

คำสำคัญ : ผลคูณโคเรเนคเคอร์ ผลคูณฮาดามาร์ด ผลคูณคาทรี-ราว ผลคูณเทรซี-ซิงห์ ผลคูณกึ่งเทนเซอร์ การพัฒนาโปรแกรม

Title	PROGRAMS FOR VARIOUS MATRIX MULTIPLICATIONS	
Students	Mr. Chanchawat Chotthanawattana	Student ID 55050039
	Mr. Wissarut Jantra	Student ID 55050137
	Mr. Sutinan Atachai	Student ID 55050153
Degree	Bachelor of Science (Applied Mathematics)	
Department	Mathematics	
Faculty	Science	
University	King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang (KMITL)	
Academic Year	2558	
Advisor	Asst. Prof. Dr. Patrawut Chansagiam	
Co-advisor	Assoc. Prof. Praiboon Pantaragphong	

Abstract

A matrix is a two-dimensional array for stacking data. Any kind of matrix multiplication is used for processing such data. This special problem is to develop a computer program for six matrix multiplications, namely, usual matrix multiplication, Kronecker product, Hadamard product, Khatri-Rao product, Tracy-Singh product, and semi-tensor product, using Visual Basic. This program runs efficiently on Windows XP, Windows 7, and Windows 8.

Keywords : Kronecker product, Hadamard product, Khatri-Rao product, Tracy-Singh product, semi-tensor product, program developing

กิตติกรรมประกาศ

ในการสร้างโปรแกรมการคำนวณเมทริกซ์หลากหลายรูปแบบ สามารถประสบความสำเร็จ ล่วงไปด้วยดี อันเนื่องมาจากการได้รับความกรุณาอย่างสูงจาก ผศ.ดร.ภัทรารุช จันทรเสงี่ยม อาจารย์ที่ปรึกษา และ รศ.ไพโรบลย์ พันธรักษ์พงษ์ อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม ที่กรุณาให้คำปรึกษาและ ตลอดจนปรับปรุงแก้ไขข้อบกพร่องต่างๆ ด้วยความเอาใจใส่อย่างยิ่ง ขอขอบคุณ ดร.วรรณพร สรรประเสริฐ และ รศ.ดร.พันธนี พงศ์สัมพันธ์ ที่ให้คำแนะนำเพื่อที่จะทำผลงานดังกล่าว ให้มีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น ผู้ทำการวิจัยได้ตระหนักถึงความตั้งใจจริงและทุ่มเทของอาจารย์และขอกราบ ขอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ ที่นี้

ผู้วิจัยหวังว่างานวิจัยเรื่องนี้จะมียุทธประโยชน์อยู่ไม่มากนักน้อย จึงขอมอบงานวิจัยทั้งหมดนี้ให้แก่ เหล่าคณาจารย์ที่ได้ ประสทธิประสาทวิชาจนทำให้งานวิจัยเป็นประโยชน์ต่อผู้เกี่ยวข้องและขอ มอบความกตัญญู-กตเวทิตาแต่บิดามารดาและผู้มีพระคุณทุกท่าน

สิ่งที่มีคุณค่าและคุณประโยชน์ที่ได้จากการศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ ผู้วิจัยขอมอบให้แก่ผู้มีพระคุณ ทุกท่าน

ชาญวัตร โชติธนาวัฒน์

วิศรุต จันทร

สุนันท์ อะทะไชย

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	ข
กิตติกรรมประกาศ.....	ค
สารบัญ.....	ง
สารบัญรูป.....	ฉ
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ความสำคัญและที่มาของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของปัญหาพิเศษ	1
1.3 ขอบเขตของปัญหา	1
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	2
1.5 ขั้นตอนในการดำเนินงาน	2
1.6 ระยะเวลาการดำเนินงาน	3
บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	4
2.1 ความรู้พื้นฐานในทฤษฎีเมทริกซ์.....	4
2.1.1 เมทริกซ์ (Matrix)	4
2.1.2 การคูณเมทริกซ์.....	5
2.1.3 สมบัติของเมทริกซ์.....	6
2.2 ผลคูณโครเนคเคอร์(Kronecker product)	7
2.3 ผลคูณฮาดามาร์ด (Hadamard product)	9
2.4 ผลคูณเทรซี-ซิงห์ (Tracy–Singh product)	10
2.5 การคูณคาทรี-ราว (Khatri–Rao product)	12
2.6 ผลคูณกึ่งเทนเซอร์(Semi-Tensor product)	14
2.7 Visual Basic 2015.....	16
บทที่ 3 การออกแบบการทำงานของโปรแกรม	21
3.1 การคูณเมทริกซ์.....	21
3.2 ผลคูณเมทริกซ์แบบโครเนคเคอร์ (Kronecker product)	22
3.3 ผลคูณเมทริกซ์แบบฮาดามาร์ด (Hadamard product)	23
3.4 ผลคูณเมทริกซ์แบบเทรซี-ซิงห์ (Tracy–Singh product)	24
3.5 ผลคูณเมทริกซ์แบบคาทรี-ราว (Khatri–Rao product)	25
3.6 ผลคูณเมทริกซ์แบบกึ่ง-เทนเซอร์ (Semi-Tensor product)	26

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 4 การใช้งานโปรแกรม	27
4.1 ผู้จัดทำ	28
4.2 แนะนำ	28
4.3 คำนวณ	29
4.3.1 การคูณแบบปกติ	29
4.3.2 การคูณแบบโครเนคเคอร์	36
4.3.3 การคูณแบบฮาดามาร์ด	37
4.3.4 ผลคูณแบบคาทรี-ราว	42
4.3.5 ผลคูณแบบเทรซี-ซิงห์	46
4.3.6 ผลคูณกึ่งเทนเซอร์	50
4.4 การบันทึกผล	55
4.5 ตรวจสอบความถูกต้องของโปรแกรม	56
บทที่ 5 สรุปผลการดำเนินงานและข้อเสนอแนะ	62
5.1 สรุปผลการดำเนินงาน	62
5.2 ข้อเสนอแนะ	62
5.3 แนวทางการพัฒนาต่อ	63
เอกสารอ้างอิง	64
ภาคผนวก	65

สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
รูปที่ 2.7.1 แสดงการสร้าง Form ใหม่.....	16
รูปที่ 2.7.2 แสดงองค์ประกอบ ในหน้าหลัก.....	16
รูปที่ 2.7.3 แสดงคอลโทรล ใน Toolbox	17
รูปที่ 2.7.4 แสดงโครงสร้างของไฟล์	18
รูปที่ 2.7.5 แสดงคุณสมบัติของออบเจ็กต์.....	18
รูปที่ 2.7.6 แสดงส่วน User Interface	19
รูปที่ 2.7.7 แสดงการออกแบบจัดวางคอลโทรล	19
รูปที่ 2.7.8 แสดงการออกแบบโค้ด.....	19
รูปที่ 3.1 แผนผังการทำงานผลคูณเมทริกซ์	21
รูปที่ 3.2 แผนผังการทำงานผลคูณเมทริกซ์แบบโครเนคเคอร์ (Kronecker product)	22
รูปที่ 3.3 แผนผังการทำงานผลคูณเมทริกซ์แบบฮาดามาร์ด (Hadamard product)	23
รูปที่ 3.4 แผนผังการทำงานผลคูณเมทริกซ์แบบเทรซี-ซิงห์ (Tracy–Singh product)	24
รูปที่ 3.5 แผนผังการทำงานการคูณเมทริกซ์ แบบKhatri–Rao(Khatri–Rao product)	25
รูปที่ 3.6 แผนผังการทำงานผลคูณเมทริกซ์แบบกึ่ง-เทนเซอร์ (Semi-Tensor product)	26
รูปที่ 4.1 ผู้จัดทำ	28
รูปที่ 4.2 แนะนำ	28
รูปที่ 4.3 คำนำ	29
รูปที่ 4.4. การ save ผลลัพธ์ที่ได้จากการคำนวณ.....	55

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความสำคัญและที่มาของปัญหา

การคูณเมทริกซ์แบบต่างๆ เช่น การคูณเมทริกซ์แบบปกติ ผลคูณโครเนกเคอร์ (Kronecker product) ผลคูณฮาดามาร์ด (Hadamard product) ผลคูณเทรซี - ซิงห์ (Tracy-Singh product) ผลคูณคาทรี-ราว (Khatri-Rao product) และผลคูณกึ่งเทนเซอร์ (semi-tensor product) เป็นเครื่องมือสำคัญหนึ่งในการแก้ปัญหา ทาง วิทยาการคอมพิวเตอร์ เทคโนโลยีสารสนเทศ สถิติ ฟิสิกส์ และสาขาอื่นๆที่เกี่ยวข้อง ปัจจุบันซอฟต์แวร์สำเร็จรูปที่ใช้ในการคำนวณผลคูณแบบต่างๆของเมทริกซ์มีเพียงการคูณเมทริกซ์แบบปกติและผลคูณโครเนกเคอร์เท่านั้น ปัญหาพิเศษนี้เป็นการพัฒนาโปรแกรมสำหรับการคูณเมทริกซ์ดังกล่าวข้างต้นโดยใช้โปรแกรม Visual Basic 2015 สร้างโปรแกรมที่ใช้คำนวณ

1.2 วัตถุประสงค์ของปัญหาพิเศษ

- 1.) เพื่อศึกษารูปแบบการคูณเมทริกซ์แบบต่างๆ
- 2.) เพื่อสร้างโปรแกรมการคูณเมทริกซ์แบบต่างๆ

1.3 ขอบเขตของปัญหา

1.3.1 ศึกษารูปแบบการดำเนินการของเมทริกซ์ในรูปแบบต่างๆดังนี้

- การคูณเมทริกซ์แบบปกติ
- ผลคูณโครเนกเคอร์
- ผลคูณฮาดามาร์ด
- ผลคูณเทรซี-ซิงห์
- ผลคูณคาทรี-ราว
- ผลคูณกึ่งเทนเซอร์

1.3.2 สมาชิกในตำแหน่งต่างๆ ของเมทริกซ์เป็น จำนวนจริง (จุดทศนิยม 3 ตำแหน่ง) และขนาดของเมทริกซ์ไม่เกิน 20 แถว 20 หลัก

1.3.3 พัฒนาโปรแกรมให้ใช้งานได้ดีกับระบบปฏิบัติการ Windows XP / Windows 7 , 8

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.) ได้โปรแกรมที่ใช้ในการคุณเมทริกซ์แบบต่างๆ
- 2.) ได้พัฒนาทักษะกระบวนการคิดทางคณิตศาสตร์และการเขียนโปรแกรม
- 3.) เพื่อเป็นพื้นฐานในการศึกษาทฤษฎีเมทริกซ์และพีชคณิตเชิงเส้นขั้นสูงและสาขาอื่นๆที่เกี่ยวข้องต่อไป

1.5 ขั้นตอนในการดำเนินงาน

- 1.) วางแผนการทำงานในขั้นตอนต่างๆ
- 2.) รวบรวมและศึกษาข้อมูลหรือทฤษฎีต่างๆที่เกี่ยวข้องกับการคุณเมทริกซ์
- 3.) นำข้อมูลที่ได้มาสร้างโปรแกรมการคุณเมทริกซ์แบบต่างๆ
- 4.) นำโปรแกรมและผลลัพธ์ที่ได้มาเรียบเรียงและเขียนเป็นรายงานของปัญหาพิเศษ
- 5.) สรุปผลการดำเนินงาน
- 6.) ปรับปรุงและแก้ไขในข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้น
- 7.) นำเสนอปัญหาพิเศษ

1.6 ระยะเวลาการดำเนินงาน

ระยะเวลาที่ใช้ในการดำเนินงานตามแผนงาน 10 เดือน ได้แสดงไว้ในตารางที่ 1.1

กิจกรรมดำเนินงาน	ระยะเวลาการดำเนินงาน									
	ปี 2558					ปี 2559				
	ส.ค.	ก.ย.	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.
1. วางแผนการทำงานในขั้นตอนต่างๆ										
2. รวบรวมและศึกษาข้อมูลหรือทฤษฎีต่างๆที่เกี่ยวข้องกับการคุณเมทริกซ์										
3. นำข้อมูลที่ได้มาสร้างโปรแกรมการคุณเมทริกซ์แบบต่างๆ										
4. นำโปรแกรมและผลลัพธ์ที่ได้มาเรียบเรียงและเขียนเป็นรายงานของปัญหาพิเศษ										
5. สรุปผลการดำเนินงาน และจัดทำรูปเล่ม										
6. ปรับปรุงและแก้ไขในข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้น										
7. นำเสนอปัญหาพิเศษ										

ตารางที่ 1.1 แสดงระยะเวลาในการดำเนินงานตามแผนงาน

บทที่ 2

ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

ในบทนี้จะกล่าวถึงความรู้พื้นฐานและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการทำปัญหาพิเศษนี้ ซึ่งประกอบด้วยทฤษฎีเมทริกซ์ การดำเนินการคูณกันของเมทริกซ์ในรูปแบบต่างๆและพื้นฐานโปรแกรม Visual Basic (VB)

สัญลักษณ์ที่ใช้

- ⊗ แทนการดำเนินการคูณของผลคูณไครเนคเคอร์(Kronecker product)
- ⊙ แทนการดำเนินการคูณของผลคูณฮาดามาร์ด(Hadamard product)
- ∘ แทนการดำเนินการคูณของผลคูณเทรซี-ซิงห์ (Tracy–Singh product)
- * แทนการดำเนินการคูณของผลคูณคาทรี-ราว (Khatri–Rao product)
- ⊗ แทนการดำเนินการคูณของผลคูณกึ่งเทนเซอร์ (Semi-Tensor product)
- \mathbb{R} แทนเซตของจำนวนจริง

2.1 ความรู้พื้นฐานในทฤษฎีเมทริกซ์

เนื่องจากโครงการปัญหาพิเศษนี้ได้ทำการศึกษาเกี่ยวกับการคูณกันของเมทริกซ์ ซึ่งต้องมีความรู้ทางเรื่องทฤษฎีและนิยามต่างๆของเมทริกซ์ และต้องทำความเข้าใจดังนี้

2.1.1 เมทริกซ์ (Matrix)

เมทริกซ์ คือกลุ่มของจำนวนหรือสมาชิกใดๆ เขียนเรียงกันเป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าหรือจัตุรัส กล่าวคือเรียงเป็นแถวในแนวนอน และเรียงเป็นแถวในแนวตั้ง เรามักเขียนเมทริกซ์เป็นตารางที่ไม่มีเส้นแบ่งและเขียนวงเล็บคร่อมตารางไว้

เราเรียกเมทริกซ์ที่มี m แถว และ n หลัก เรียกว่า เมทริกซ์ $m \times n$ เราเรียกจำนวน m และ n ว่า มิติ หรือ ขนาดของเมทริกซ์ เราใช้สัญลักษณ์ $A = (a_{ij})_{m \times n}$ เพื่อหมายถึงเมทริกซ์ A ซึ่งมี m แถว และ n หลัก โดยที่ a_{ij} (หรือ a_{ij}) หมายถึงสมาชิกที่อยู่ตำแหน่งแถว i และหลัก j ของเมทริกซ์ นิยามได้ดังนี้

$$A = A_{m \times n} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{21} & \cdots & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

2.1.2 การคูณเมทริกซ์

ให้ $A = (a_{ij})_{m \times n}$ และ $B = (b_{ij})_{n \times p}$ เป็นเมทริกซ์สองเมทริกซ์โดยที่จำนวนหลักของ A เท่ากับจำนวนแถวของ B เราสามารถนิยามผลคูณ AB ว่าเป็นเมทริกซ์ $C = (c_{ij})_{m \times p}$ โดยที่

$$c_{i,j} = a_{i,1}b_{1,j} + a_{i,2}b_{2,j} + \cdots + a_{i,n}b_{n,j} = \sum_{k=1}^n a_{i,k}b_{k,j}$$

กล่าวคือสมาชิกในแถว i หลัก j ของผลคูณ AB คำนวณได้จากการนำสมาชิกของหลัก i ของ A และสมาชิกของ

คอลัมน์ B ในตำแหน่ง "เดียวกัน" มาคูณกัน แล้วนำผลคูณทั้ง n ผลคูณนั้นมาบวกกัน

$$\text{ให้ } A = \begin{bmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} \quad \text{และ} \quad B = \begin{bmatrix} b_{1,1} & b_{1,2} \\ b_{2,1} & b_{2,2} \\ b_{3,1} & b_{3,2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 & b_2 \end{bmatrix}$$

$$\text{แล้ว} \quad AB = \begin{bmatrix} a_1 \cdot b_1 & a_1 \cdot b_2 \\ a_2 \cdot b_1 & a_2 \cdot b_2 \end{bmatrix}$$

ตัวอย่างที่ 2.1.1

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ -1 & 3 & 1 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$AB = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ -1 & 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (1 \times 3 + 0 \times 2 + 2 \times 1) & (1 \times 1 + 0 \times 1 + 2 \times 0) \\ (-1 \times 3 + 3 \times 2 + 1 \times 1) & (-1 \times 1 + 3 \times 1 + 1 \times 0) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 1 \\ 4 & 2 \end{bmatrix}$$

2.1.3 สมบัติของเมทริกซ์

เมทริกซ์มีสมบัติดังต่อไปนี้

1. สมบัติการเปลี่ยนหมู่: $(AB)C = A(BC)$ สำหรับเมทริกซ์ A ขนาด $k \times m$, B ขนาด $m \times n$ และ C ขนาด $n \times p$ ใดๆ
2. สมบัติการแจกแจงทางขวา: $(A + B)C = AC + BC$ สำหรับเมทริกซ์ A และ B ขนาด $m \times n$ และ C ขนาด $n \times p$ ใดๆ
3. สมบัติการแจกแจงทางซ้าย: $C(A + B) = CA + CB$ สำหรับเมทริกซ์ A และ B ขนาด $m \times n$ และ C ขนาด $k \times m$ ใดๆ

2.2 ผลคูณโครเนคเคอร์ (Kronecker product)

ให้ A เป็นเมทริกซ์ขนาด $m \times n$ และ B เป็นเมทริกซ์ขนาด $p \times q$, ผลคูณโครเนคเคอร์ $A \otimes B$ จะเป็น เมทริกซ์แบบบล็อกขนาด $mp \times nq$ ซึ่งนิยามดังนี้

$$A \otimes B = \begin{bmatrix} a_{11}b_{11} & a_{11}b_{12} & \cdots & a_{11}b_{1q} & \cdots & \cdots & a_{1n}b_{11} & a_{1n}b_{12} & \cdots & a_{1n}b_{1q} \\ a_{11}b_{21} & a_{11}b_{22} & \cdots & a_{11}b_{2q} & \cdots & \cdots & a_{1n}b_{21} & a_{1n}b_{22} & \cdots & a_{1n}b_{2q} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & & & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{11}b_{p1} & a_{11}b_{p2} & \cdots & a_{11}b_{pq} & \cdots & \cdots & a_{1n}b_{p1} & a_{1n}b_{p2} & \cdots & a_{1n}b_{pq} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \ddots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \ddots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1}b_{11} & a_{m1}b_{12} & \cdots & a_{m1}b_{1q} & \cdots & \cdots & a_{mn}b_{11} & a_{mn}b_{12} & \cdots & a_{mn}b_{1q} \\ a_{m1}b_{21} & a_{m1}b_{22} & \cdots & a_{m1}b_{2q} & \cdots & \cdots & a_{mn}b_{21} & a_{mn}b_{22} & \cdots & a_{mn}b_{2q} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & & & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1}b_{p1} & a_{m1}b_{p2} & \cdots & a_{m1}b_{pq} & \cdots & \cdots & a_{mn}b_{p1} & a_{mn}b_{p2} & \cdots & a_{mn}b_{pq} \end{bmatrix}$$

ตัวอย่างที่ 2.2.1

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 & 5 \\ 6 & 7 \end{bmatrix}$$

$$A \otimes B = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \otimes \begin{bmatrix} 0 & 5 \\ 6 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \cdot 0 & 1 \cdot 5 & 2 \cdot 0 & 2 \cdot 5 \\ 1 \cdot 6 & 1 \cdot 7 & 2 \cdot 6 & 2 \cdot 7 \\ 3 \cdot 0 & 3 \cdot 5 & 4 \cdot 0 & 4 \cdot 5 \\ 3 \cdot 6 & 3 \cdot 7 & 4 \cdot 6 & 4 \cdot 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 5 & 0 & 10 \\ 6 & 7 & 12 & 14 \\ 0 & 15 & 0 & 20 \\ 18 & 21 & 24 & 28 \end{bmatrix}$$

ตัวอย่างที่ 2.2.2

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 3 \\ 4 & 2 & 2 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 3 \end{bmatrix}$$

$$A \otimes B = \left[\begin{array}{cc|cc|cc} 1 \cdot 2 & 1 \cdot 4 & 5 \cdot 2 & 5 \cdot 4 & 3 \cdot 2 & 3 \cdot 4 \\ 1 \cdot 3 & 1 \cdot 3 & 5 \cdot 3 & 5 \cdot 3 & 3 \cdot 3 & 3 \cdot 3 \\ \hline 4 \cdot 2 & 4 \cdot 4 & 2 \cdot 2 & 2 \cdot 4 & 2 \cdot 2 & 2 \cdot 4 \\ 4 \cdot 3 & 4 \cdot 3 & 2 \cdot 3 & 2 \cdot 3 & 2 \cdot 3 & 2 \cdot 3 \end{array} \right]$$

$$= \begin{bmatrix} 2 & 4 & 10 & 20 & 6 & 12 \\ 3 & 3 & 15 & 15 & 9 & 9 \\ 8 & 16 & 4 & 8 & 4 & 8 \\ 12 & 12 & 6 & 6 & 6 & 6 \end{bmatrix}$$

2.3 ผลคูณฮาดามาร์ด (Hadamard product)

ถ้า A และ B เป็นเมทริกซ์ที่มีขนาด $m \times n$ เท่ากัน , จะได้ผลคูณฮาดามาร์ด $(A \odot B)$ เป็นเมทริกซ์ที่มีขนาด $m \times n$ ซึ่งมีแต่ละสมาชิกในตำแหน่ง i,j เป็น

$$(A \odot B)_{ij} = (A)_{ij} \cdot (B)_{ij}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \odot \begin{bmatrix} b_{11} & \cdots & b_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & \cdots & b_{mn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}b_{11} & \cdots & a_{1n}b_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1}b_{m1} & \cdots & a_{mn}b_{mn} \end{bmatrix}$$

ตัวอย่างที่ 2.3.1

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 9 & 5 & 5 \\ 7 & 2 & 4 \\ 3 & 6 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A \odot B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \odot \begin{bmatrix} 9 & 5 & 5 \\ 7 & 2 & 4 \\ 3 & 6 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & 10 & 15 \\ 28 & 10 & 24 \\ 21 & 48 & 9 \end{bmatrix}$$

ตัวอย่างที่ 2.3.2

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 3 \\ 4 & 2 & 2 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 5 & 8 & 3 \end{bmatrix}$$

$$A \odot B = \begin{bmatrix} 1 & 5 & 3 \\ 4 & 2 & 2 \end{bmatrix} \odot \begin{bmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 5 & 8 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 20 & 12 \\ 20 & 16 & 6 \end{bmatrix}$$

2.4 ผลคูณเทรซี-ซิงห์ (Tracy–Singh product)

ให้ A มีขนาด $m \times n$ A_{ij} มีขนาด $m_i \times n_j$ และ B มีขนาด $p \times q$ $B_{k,l}$ มีขนาด $p_k \times q_l$ โดยที่ $m, n, p, q = 1, 2, 3, \dots$ จะได้ว่าผลคูณ $A \circ B$ ขนาด $mp \times nq$ เป็นเมทริกซ์ $A_{ij} \circ B$ ขนาด $m_i p \times n_j q$ ซึ่ง บล็อกเมทริกซ์ขนาดย่อยลำดับที่ k, l เท่ากับเมทริกซ์ $A_{ij} \otimes B_{k,l}$ จะมีขนาด $m_i p_k \times n_j q_l$ สามารถนิยามได้ว่า

$$A \circ B = (A_{ij} \circ B)_{ij} = ((A_{ij} \otimes B_{kl})_{kl})_{ij} \text{ โดยที่ } i, j, k, l = 1, 2, 3, \dots$$

ตัวอย่างเช่น

$$A \circ B = \left[\begin{array}{c|c} A_{11} \circ B & A_{12} \circ B \\ \hline A_{21} \circ B & A_{22} \circ B \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c|c|c|c} A_{11} \otimes B_{11} & A_{11} \otimes B_{12} & A_{12} \otimes B_{11} & A_{12} \otimes B_{12} \\ \hline A_{11} \otimes B_{21} & A_{11} \otimes B_{22} & A_{12} \otimes B_{21} & A_{12} \otimes B_{22} \\ \hline A_{21} \otimes B_{11} & A_{21} \otimes B_{12} & A_{22} \otimes B_{11} & A_{22} \otimes B_{12} \\ \hline A_{21} \otimes B_{21} & A_{21} \otimes B_{22} & A_{22} \otimes B_{21} & A_{22} \otimes B_{22} \end{array} \right]$$

ตัวอย่างที่ 2.4.1

$$A = \left[\begin{array}{c|c} A_{11} & A_{12} \\ \hline A_{21} & A_{22} \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c|c|c} 1 & 2 & 3 \\ \hline 4 & 5 & 6 \\ \hline 7 & 8 & 9 \end{array} \right], B = \left[\begin{array}{c|c} B_{11} & B_{12} \\ \hline B_{21} & B_{22} \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c|c|c} 1 & 4 & 7 \\ \hline 2 & 5 & 8 \\ \hline 3 & 6 & 9 \end{array} \right]$$

$$A \circ B = \left[\begin{array}{c|c|c|c|c|c|c|c|c} 1 & 2 & 4 & 7 & 8 & 14 & 3 & 12 & 21 \\ \hline 4 & 5 & 16 & 28 & 20 & 35 & 6 & 24 & 42 \\ \hline 2 & 4 & 5 & 8 & 10 & 16 & 6 & 15 & 24 \\ \hline 3 & 6 & 6 & 9 & 12 & 18 & 9 & 18 & 27 \\ \hline 8 & 10 & 20 & 32 & 25 & 40 & 12 & 30 & 48 \\ \hline 12 & 15 & 24 & 36 & 30 & 45 & 18 & 36 & 54 \\ \hline 7 & 8 & 28 & 49 & 32 & 56 & 9 & 36 & 63 \\ \hline 14 & 16 & 35 & 56 & 40 & 64 & 18 & 45 & 72 \\ \hline 21 & 24 & 42 & 63 & 48 & 72 & 27 & 54 & 81 \end{array} \right]$$

ตัวอย่างที่ 2.4.2

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{bmatrix}$$

$$A \circ B = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 & 2 & 3 & 8 & 14 & 12 & 21 \\ 2 & 5 & 8 & 4 & 6 & 10 & 16 & 15 & 24 \\ 3 & 6 & 9 & 6 & 9 & 12 & 18 & 18 & 27 \\ 4 & 16 & 28 & 5 & 6 & 20 & 35 & 24 & 40 \\ 8 & 20 & 32 & 10 & 12 & 25 & 40 & 30 & 48 \\ 7 & 28 & 49 & 8 & 9 & 32 & 56 & 36 & 63 \\ 14 & 35 & 56 & 16 & 18 & 40 & 64 & 45 & 72 \\ 12 & 24 & 36 & 15 & 18 & 30 & 45 & 36 & 54 \\ 21 & 42 & 63 & 24 & 27 & 48 & 72 & 54 & 81 \end{bmatrix}$$

กรณีเฉพาะต่างๆของ ผลคูณเทนเซอร์-ซิงก์

- ถ้าไม่มีการแบ่งบล็อก จะเป็นรูปแบบผลคูณโครเนคเคอร์แทน
- ถ้า A เป็นเมทริกซ์ที่มีขนาด 1×1 และ B เป็นเมทริกซ์ที่มีขนาด 1×1 แล้ว A และ B จะเป็นรูปแบบผลคูณปกติ

2.5 การคูณคาทรี-ราว (Khatri–Rao product)

ให้ A มีขนาด $m \times n$ A_{ij} มีขนาด $m_i \times n_j$ และ B มีขนาด $p \times q$ B_{ij} มีขนาด $p_i \times q_j$ โดยที่ $m, n, p, q = 1, 2, 3, \dots$ ซึ่งบล็อกเมทริกซ์ขนาดย่อยลำดับที่ i, j เท่ากับเมทริกซ์ $A_{ij} \otimes B_{ij}$ จะมีขนาด $m_i p_i \times n_j q_j$ สามารถนิยามได้ว่า $A * B = (A_{ij} \otimes B_{ij})_{ij}$ โดยที่ $i, j = 1, 2, 3, \dots$

ตัวอย่างเช่น

$$A = \left[\begin{array}{c|c} A_{11} & A_{12} \\ \hline A_{21} & A_{22} \end{array} \right], B = \left[\begin{array}{c|c} B_{11} & B_{12} \\ \hline B_{21} & B_{22} \end{array} \right]$$

$$A * B = \left[\begin{array}{c|c} A_{11} \otimes B_{11} & A_{12} \otimes B_{12} \\ \hline A_{21} \otimes B_{21} & A_{22} \otimes B_{22} \end{array} \right]$$

ตัวอย่างที่ 2.5.1

$$A = \left[\begin{array}{c|c} A_{11} & A_{12} \\ \hline A_{21} & A_{22} \end{array} \right] = \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & 3 & \\ 4 & 5 & 6 & \\ \hline 7 & 8 & 9 & \end{array} \right], B = \left[\begin{array}{c|c} B_{11} & B_{12} \\ \hline B_{21} & B_{22} \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c|ccc} 1 & 4 & 7 & \\ 2 & 5 & 8 & \\ \hline 3 & 6 & 9 & \end{array} \right]$$

$$A * B = \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & 2 & 12 & 21 \\ 4 & 5 & 24 & 42 \\ \hline 14 & 16 & 45 & 72 \\ 21 & 24 & 54 & 81 \end{array} \right]$$

ตัวอย่างที่ 2.5.2

$$A = \left[\begin{array}{c|cc} 1 & 2 & 3 \\ \hline 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{array} \right], B = \left[\begin{array}{c|cc} 1 & 4 & 7 \\ \hline 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{array} \right]$$

$$A * B = \left[\begin{array}{c|cccc} 1 & 8 & 12 & 14 & 21 \\ 2 & 10 & 15 & 16 & 24 \\ \hline 12 & 30 & 36 & 45 & 54 \\ 21 & 48 & 54 & 72 & 81 \end{array} \right]$$

กรณีเฉพาะของผลคูณคาครี-ราว

- ถ้า A เป็นเมทริกซ์ที่ไม่มีการแบ่งบล็อก และ B เป็นเมทริกซ์ที่ไม่มีการแบ่งบล็อก แล้ว A และ B จะอยู่

ในรูปแบบผลคูณโครเนคเคอร์

- ถ้า A และ B แบ่งบล็อกขนาดเท่ากันและแต่ละบล็อกมีขนาด 1×1 ณ ตำแหน่งเดียวกัน จะเป็นการคูณกันในรูปแบบผลคูณฮาดามาร์ด

2.6 ผลคูณกึ่งเทนเซอร์(Semi-Tensor product)

ให้ $X = (x_1, \dots, x_s)$ เป็นเวกเตอร์ในแนวนอน, $Y = (y_1, \dots, y_t)^T$ เป็นเวกเตอร์ในแนวตั้ง

กรณีที่ 1 : ถ้า t เป็นตัวประกอบของ s , โดยที่ $s = t \times n$, ดังนั้นขนาดที่ t ของเวกเตอร์แนวนอนจะกำหนดได้ว่า

$$X \ltimes Y = \sum_{k=1}^t X^k y_k \in \mathbb{R}^n$$

เรียกว่า ผลคูณกึ่งเทนเซอร์ของ X และ Y

โดยที่ $X = (X^1, \dots, X^t)$, $X^i \in \mathbb{R}^n, i = 1, \dots, t$

กรณีที่ 2 : ถ้า s เป็นตัวประกอบของ t , โดยที่ $t = s \times n$, ดังนั้นขนาดที่ s ของเวกเตอร์แนวตั้งจะกำหนดได้ว่า

$$X \ltimes Y = \sum_{k=1}^t x_k Y^k \in \mathbb{R}^n$$

เรียกว่า ผลคูณกึ่งเทนเซอร์ของ X และ Y

โดยที่ $Y = ((Y^1)^T, \dots, (Y^t)^T)^T$

ให้ $M \in \mu_{m \times n}$ และ $N \in \mu_{p \times q}$. ถ้า n เป็นตัวประกอบของ p หรือ p เป็นตัวประกอบของ q

ดังนั้น $C = M \ltimes N$ เรียกว่าเป็นผลคูณกึ่งเทนเซอร์ของ M และ N ซึ่ง C ประกอบบล็อก $m \times q$

ดังนั้น $C = (C^{ij})$ และ $(C^{ij}) = M^i \ltimes N_j$ และ $i = 1, \dots, m, j = 1, \dots, q$

ซึ่ง $M^i = \text{Row}_i(M)$ และ $N_j = \text{Col}_j(N)$

ตัวอย่างที่ 2.6.1

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 1 & 2 \\ 3 & 2 & 1 & 0 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ ? & -1 \end{bmatrix}$$

$$A \times B = \begin{bmatrix} (1 \ 2 \ 1 \ 1) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} & (1 \ 2 \ 1 \ 1) \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix} \\ (2 \ 3 \ 1 \ 2) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} & (2 \ 3 \ 1 \ 2) \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix} \\ (3 \ 2 \ 1 \ 0) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} & (3 \ 2 \ 1 \ 0) \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 4 & -3 & -5 \\ 4 & 7 & -5 & -8 \\ 5 & 2 & -7 & -4 \end{bmatrix}$$

ตัวอย่างที่ 2.6.2

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \\ 4 & 8 & 2 & 9 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ 1 & 4 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$$

$$A \times B = \begin{bmatrix} (1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6) \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} & (1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6) \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} \\ (4 \ 8 \ 2 \ 9 \ 1 \ 2) \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} & (4 \ 8 \ 2 \ 9 \ 1 \ 2) \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} (2+3+15) & (4+4+18) & (4+12+10) & (8+16+12) \\ (8+2+3) & (16+9+6) & (16+8+2) & (32+36+4) \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 20 & 26 & 26 & 36 \\ 13 & 31 & 26 & 72 \end{bmatrix}$$

2.7 Visual Basic 2015

Visual basic นั้นเป็นภาษาที่ถูกพัฒนาอย่างต่อเนื่อง จนมาถึงรุ่นล่าสุดคือเวอร์ชัน 2015 ซึ่งได้มีการปรับปรุงประสิทธิภาพให้สามารถประมวลผลได้เร็วขึ้นกว่าเดิม เป็นโปรแกรมที่นำไปประยุกต์ใช้กับการเขียนโปรแกรมต่างๆ ได้อย่างดี และเป็นหนึ่งในโปรแกรมภาษาของชุด Visual Studio 2015 ซึ่งประกอบด้วยเครื่องมือที่ช่วยให้สามารถพัฒนาแอปพลิเคชันที่หลากหลายและสะดวกต่อการใช้งาน ซึ่งก่อนที่จะเรียนรู้การเขียนโปรแกรมด้วย Visual Basic ควรศึกษาองค์ประกอบต่างๆ ที่มีในโปรแกรมก่อน

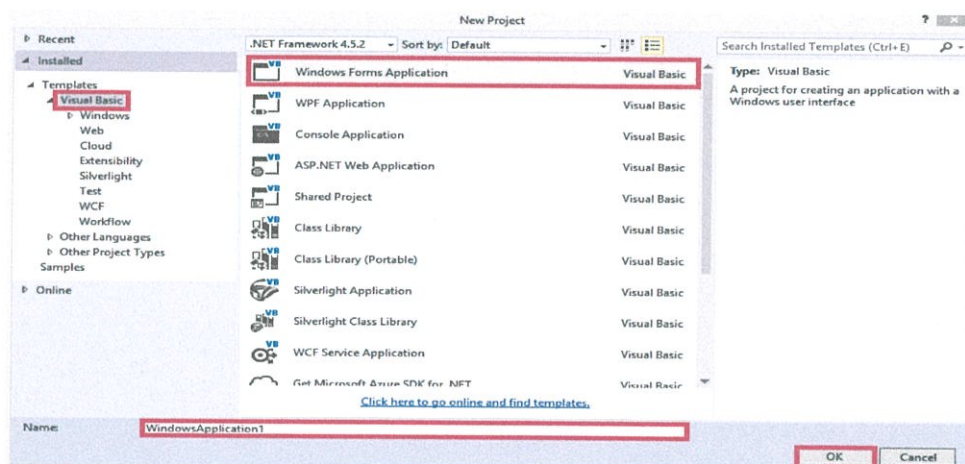
องค์ประกอบที่ควรรู้จักเบื้องต้น

เมื่อเปิดเข้าสู่โปรแกรม Visual Studio 2015 จะเริ่มที่ Start Page ซึ่งมีลักษณะองค์ประกอบก่อนที่จะเข้าหน้าหลักของโปรแกรม เราต้องสร้างโปรเจกต์ใหม่ขึ้นมาเสียก่อน โดย

เลือกจากเมนู File > New Project

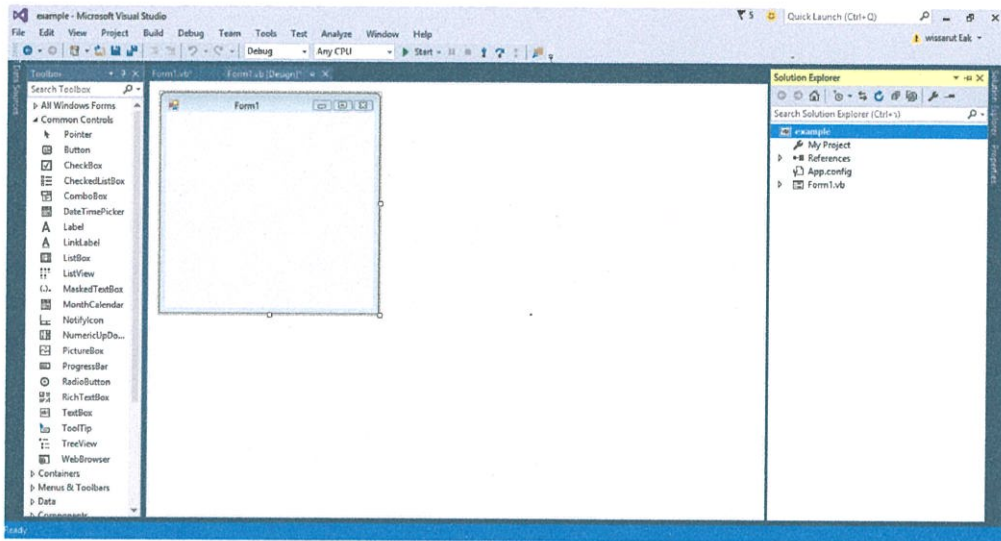
1. เลือกภาษา Visual Basic > Windows Desktop
2. ช่องตรงกลางเลือก Windows Forms Application
3. กำหนดชื่อโปรเจกต์(Name) > OK

ดังรูปที่ 2.7.1



รูปที่ 2.7.1 แสดงการสร้าง Form ใหม่

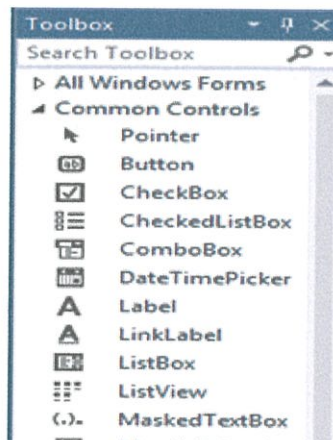
เข้าสู่หน้าหลักของโปรเจกต์ ซึ่งมีลักษณะองค์ประกอบหลักๆ ดังรูปที่ 2.7.2



รูปที่ 2.7.2 แสดงองค์ประกอบต่างๆ ในหน้าหลัก

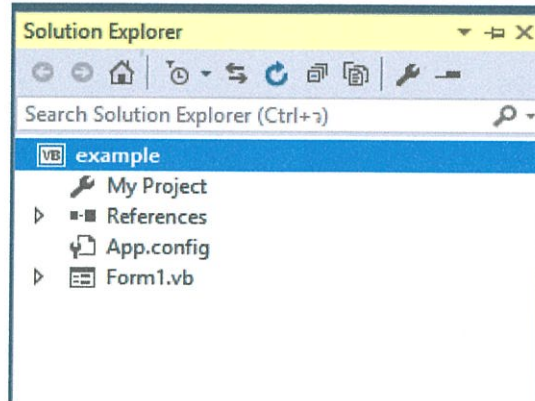
สำหรับองค์ประกอบแต่ละอย่างมีรายละเอียดโดยสังเขปดังนี้

1. Toolbox เป็นส่วนที่ใช้ในการแสดงคอนโทรลต่างๆที่จะนำมาวางบนฟอร์ม แต่เนื่องจากคอนโทรลมีจำนวนมาก ดังนั้นจึงมีการแบ่งออกเป็นกลุ่มๆเช่น Common Controls , Containers , Data เป็นต้น ดังรูปที่ 2.7.3



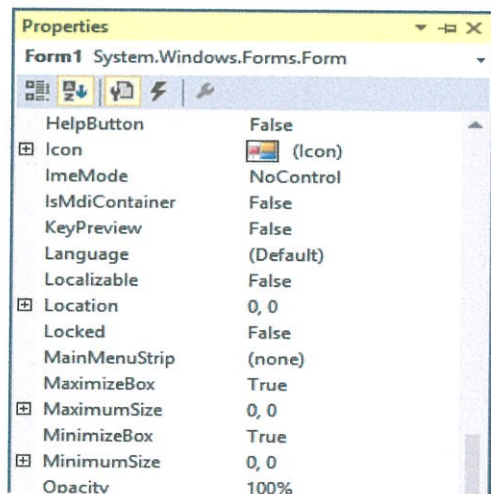
รูปที่ 2.7.3 แสดงคอนโทรลต่างๆ ใน Toolbox

2. Solution Explorer เป็นส่วนที่แสดงโครงสร้างของไฟล์ต่างๆ ที่มีในโปรเจกต์ นอกจากนี้ยังสามารถจัดการกับไฟล์เหล่านั้นในบางลักษณะผ่าน Solution Explorer ได้ เช่น เพิ่ม ลบ เปลี่ยนชื่อ โฟลเดอร์ สร้างโฟลเดอร์ เป็นต้น ดังรูปที่ 2.7.4



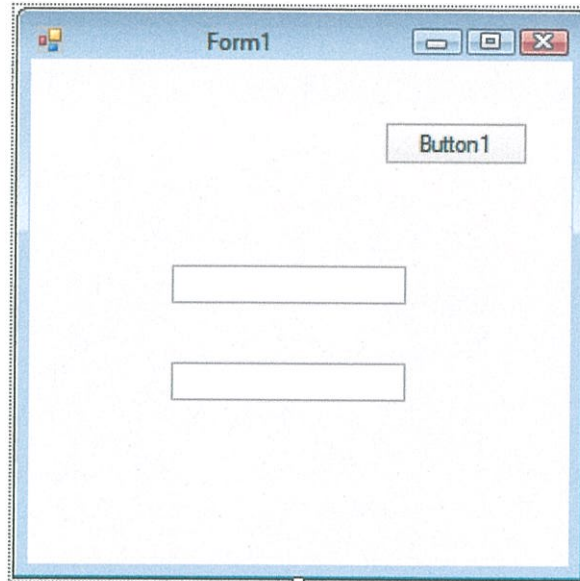
รูปที่ 2.7.4 แสดงโครงสร้างของไฟล์ต่างๆ

3. Properties Window การพัฒนาแอปพลิเคชันนั้นทุกอย่างจะอยู่ในรูปแบบของออบเจกต์ และทุกออบเจกต์นั้นจะประกอบไปด้วยข้อมูลที่เป็นคุณสมบัติของออบเจกต์นั้น ซึ่งเราจะเรียกคุณสมบัติของออบเจกต์ว่า Properties สำหรับ Properties Window เป็นส่วนที่ใช้แสดง Properties ของออบเจกต์ที่ถูกเลือกในขณะนั้น เช่น คอนโทรลหรือคอมโพเนนต์ต่างๆ ที่วางอยู่บนฟอร์ม เช่น ขนาด , ตำแหน่ง , สี เป็นต้น ดังรูปที่ 2.7.5



รูปที่ 2.7.5 แสดงคุณสมบัติของออบเจกต์ ต่างๆ

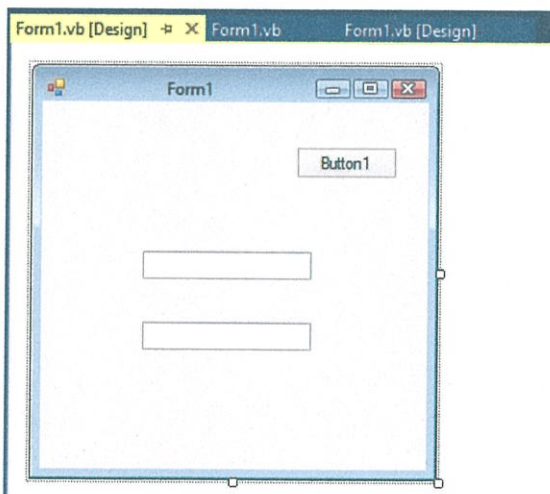
4. Form เป็นส่วนที่สำคัญสำหรับการพัฒนาโปรแกรม เพราะเป็นส่วนที่ใช้ในการจัดวางคอนโทรลต่างๆ เพื่อติดต่อกับผู้ใช้ รูปที่ 2.7.6



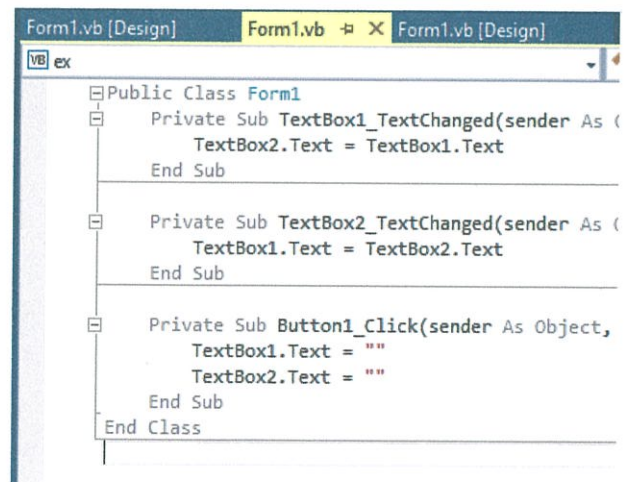
รูปที่ 2.7.6 แสดงส่วน User Interface

5. มุมมองออกแบบและมุมมองโค้ด

มุมมองออกแบบ คือมุมมองของฟอร์มที่จะใช้จัดวางคอนโทรลต่างๆ ส่วนมุมมองโค้ด คือมุมมองในการเขียนโปรแกรมเพื่อควบคุมการทำงานต่างๆ ดัง รูปที่ 2.7.7 และ รูปที่ 2.7.8



รูปที่ 2.7.7 แสดงการออกแบบจัดวางคอนโทรลต่างๆ โค้ด



รูปที่ 2.7.8 แสดงการออกแบบ

ข้อดีของ Visual Basic 2015

สาเหตุที่ Visual Basic เป็นภาษาที่เหมาะสมสำหรับการเรียนรู้ในการเขียนโปรแกรมนั้น เนื่องจาก Visual Basic มีข้อดีหลายประการคือ

1. ง่ายต่อการเรียนรู้เหมาะสำหรับผู้เริ่มต้น ทั้งในเรื่องไวยากรณ์ของภาษาและเครื่องมือการใช้งาน
2. ความนิยมของตัวภาษา โดยอาจกล่าวได้ว่าภาษา Basic นั้นเป็นภาษาที่คนเรียนรู้และใช้งานมากที่สุดในประวัติศาสตร์ของคอมพิวเตอร์
3. การพัฒนาอย่างต่อเนื่อง การปรับปรุงประสิทธิภาพในด้านของตัวภาษาและความเร็วของการประมวลผล และ ในเรื่องของความสามารถใหม่ๆ เช่น การติดต่อกับระบบฐานข้อมูล การเชื่อมต่อกับเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
4. ผู้พัฒนาสำคัญของ Visual Basic คือบริษัทไมโครซอฟท์ซึ่งจัดว่าเป็นยักษ์ใหญ่ของวงการคอมพิวเตอร์ในปัจจุบัน เราจึงสามารถมั่นใจได้ว่า Visual Basic จะยังมีการพัฒนา ปรับปรุงและคงอยู่ไปอีกนาน

นอกจาก Visual Basic มาตรฐานแล้วยังมีภาษาที่เป็นแบบเดียวกันอีก 2 แบบคือ

1. Visual Basic for Application Edition (VBA) ที่มาพร้อมกับชุด Microsoft Office และผลิตภัณฑ์อื่นๆ อีกมากมายบน Windows เพื่อเพิ่มความสามารถในการเขียนโปรแกรมให้กับแอปพลิเคชันเหล่านั้น
2. VB Script Edition ที่มีการเขียนโปรแกรมเหมือนกับภาษา Visual Basic แทบทุกประเภทแต่มีการเขียนเป็น Script หรือเป็นชุดคำสั่ง (คล้ายกับ Batch File ใน Dos) ปัจจุบัน VB Script มีการใช้กันอย่างแพร่หลายในการ สร้างโฮมเพจในอินเทอร์เน็ต หรือในโปรแกรมประยุกต์ที่มีการติดต่อกับระบบฐานข้อมูลและระบบเครือข่าย

ภาษา VBAนี้จะทำให้ผู้ใช้งานสามารถใช้ภาษา Visual Basic เพื่อปรับปรุงการทำงานของโปรแกรมให้ตรงความต้องการและมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น ตัวอย่างเช่น โปรแกรม Word Excel หรือ PowerPoint ได้เตรียมภาษา VBAมาให้ผู้ใช้ ซึ่งการเขียนโปรแกรมแทบจะเหมือนกับภาษา Visual Basic ทุกประการทำให้ผู้ใช้สามารถปรับแต่งการทำงานของซีทคำนวณ Excel ได้หรือแม้กระทั่งเชื่อมต่อการทำงานระหว่างโปรแกรม เช่น เชื่อมข้อมูลระหว่าง Excel PowerPoint และ Word ให้ทำงานร่วมกันอย่างอัตโนมัติ

จากความรู้พื้นฐานข้างต้นทั้งหมดสามารถนำไปประยุกต์ใช้เพื่อทำโครงการปัญหาพิเศษดังรายละเอียดถัดไป

บทที่ 3

การออกแบบการทำงานของโปรแกรม

ในบทนี้เราจะกล่าวถึงการออกแบบการทำงานของโปรแกรมการคูณเมทริกซ์ในรูปแบบต่างๆ ได้แก่ การคูณแบบปกติ ผลคูณโคเรเนคเตอร์ ผลคูณฮาดามาร์ด ผลคูณเทรซี-ซิงท์ ผลคูณคาทรี-ราว และผลคูณกึ่งเทนเซอร์ โดยจะอธิบายการทำงานของกาคูณเหล่านี้โดยใช้แผนผัง

3. การออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม

แผนผังการทำงานของโปรแกรมในแต่ละรูปแบบ

3.1 การคูณเมทริกซ์

ผลคูณเมทริกซ์ สามารถดำเนินการได้โดย การเลือกขนาดของเมทริกซ์ที่ต้องการ , ใส่ค่าข้อมูลในเมทริกซ์ และสามารถคำนวณได้ คำตอบที่ต้องการ ดังรูปที่ 3.1



รูปที่ 3.1 แผนผังการทำงานของผลคูณเมทริกซ์

โดย ผลคูณของเมทริกซ์แบบปกติ ขนาดของเมทริกซ์ต้องไม่เกิน 15 แถว 15 หลัก และค่าของสมาชิกต้องเป็นจำนวนจริงที่มีค่าทศนิยมไม่เกิน 3 ตำแหน่ง

3.2 ผลคูณเมทริกซ์แบบโครเนเคเคอร์ (Kronecker product)

ผลคูณเมทริกซ์แบบโครเนเคเคอร์สามารถดำเนินการได้โดย การเลือกขนาดของเมทริกซ์ที่ต้องการ , ใส่ค่าข้อมูลในเมทริกซ์ และสามารถคำนวณได้ คำตอบที่ต้องการ ดังรูปที่ 3.2

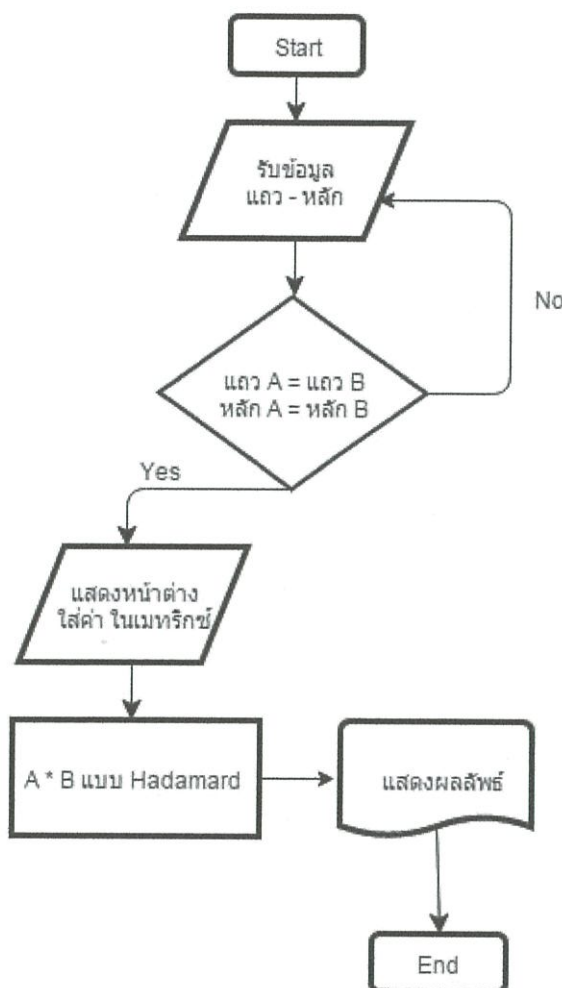


รูปที่ 3.2 แผนผังการทำงานผลคูณเมทริกซ์แบบโครเนเคเคอร์ (Kronecker product)

โดย ผลคูณของเมทริกซ์แบบโครเนเคเคอร์ ขนาดของเมทริกซ์ต้องไม่เกิน 20แถว 20หลัก และค่าของสมาชิกต้องเป็นจำนวนจริงที่มีค่าทศนิยมไม่เกิน3ตำแหน่ง

3.3 ผลคูณเมทริกซ์แบบฮาดามาร์ด (Hadamard product)

ผลคูณเมทริกซ์แบบ ฮาดามาร์ดสามารถทำได้โดยการเลือกขนาด แต่ผลคูณชนิดนี้ ต้องมีขนาดแถวและขนาดหลักที่เท่ากันเท่านั้น ถึงสามารถดำเนินการได้ เมื่อเลือกขนาดแถวและขนาดหลักที่เท่ากันแล้ว จึงสามารถใส่ค่าข้อมูลที่ต้องการคำนวณ และแสดงผลลัพธ์ที่ต้องการออกมาได้ ดังรูปที่ 3.3

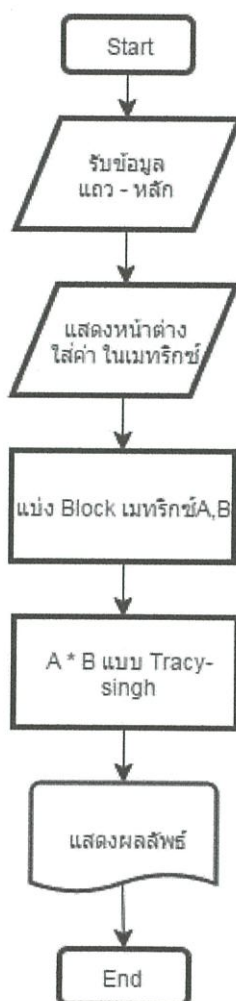


รูปที่ 3.3 แผนผังการทำงานผลคูณเมทริกซ์แบบฮาดามาร์ด (Hadamard product)

โดย ผลคูณของเมทริกซ์แบบฮาดามาร์ด ขนาดของเมทริกซ์ต้องไม่เกิน 15แถว 15หลัก และค่าของสมาชิกต้องเป็นจำนวนจริงที่มีค่าทศนิยมไม่เกิน 3ตำแหน่ง

3.4 ผลคูณเมทริกซ์แบบเทรซี-ซิงห์ (Tracy–Singh product)

ผลคูณเมทริกซ์แบบเทรซี-ซิงห์ สามารถทำได้โดยการเลือกขนาดที่ต้องการคำนวณ แต่ผลคูณชนิดนี้จำเป็นที่จะต้องแบ่งบล็อกเพื่อให้เป็นไปตามบทนิยามในบทที่ 2 เพื่อให้มีการคำนวณที่ถูกต้อง หลักงจากที่เลือกขนาดการคูณที่ต้องการแล้วจะต้องใส่ค่าที่ต้องการคำนวณก่อนแล้วถึงจะสามารถแบ่งบล็อกได้ หลังจากแบ่งบล็อกแล้ว จะมีการคำนวณตามรูปแบบผลคูณเมทริกซ์แบบเทรซี-ซิงห์ และแสดงผลลัพธ์ที่ต้องการออกมาได้ ดังรูปที่ 3.4

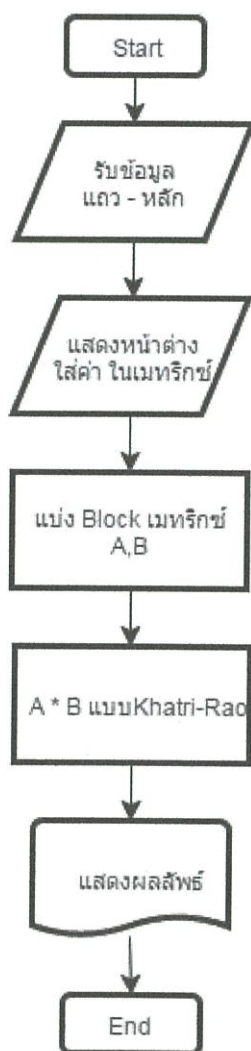


รูปที่ 3.4 แผนผังการทำงานผลคูณเมทริกซ์แบบเทรซี-ซิงห์ (Tracy–Singh product)

โดย ผลคูณของเมทริกซ์แบบเทรซี-ซิงห์ ขนาดของเมทริกซ์ต้องไม่เกิน 20 แถว 20 หลัก ค่าของสมาชิกต้องเป็นจำนวนจริงที่มีค่าทศนิยมไม่เกิน 3 ตำแหน่ง และหลังจากคำนวณแล้วไม่สามารถนำผลลัพธ์ไปคำนวณต่อได้

3.5 ผลคูณเมทริกซ์แบบคาทรี-ราว (Khatri-Rao product)

ผลคูณเมทริกซ์แบบคาทรี-ราวซึ่งหาได้โดยการเลือกขนาดที่ต้องการคำนวณ แต่ผลคูณชนิดนี้จำเป็นที่จะต้องแบ่งบล็อกเพื่อให้เป็นไปตามบทนิยามในบทที่ 2 เพื่อให้มีการคำนวณที่ถูกต้อง หลักจากที่เลือกขนาดการคูณที่ต้องการแล้วจะต้อง ใส่ค่าที่ต้องการคำนวณก่อนแล้วถึงจะสามารถแบ่งบล็อกได้ หลังจากแบ่งบล็อกแล้ว จะมีการคำนวณตามรูปแบบผลคูณเมทริกซ์แบบคาทรี-ราว และแสดงผลลัพธ์ที่ต้องการออกมาได้ ดังรูปที่ 3.5

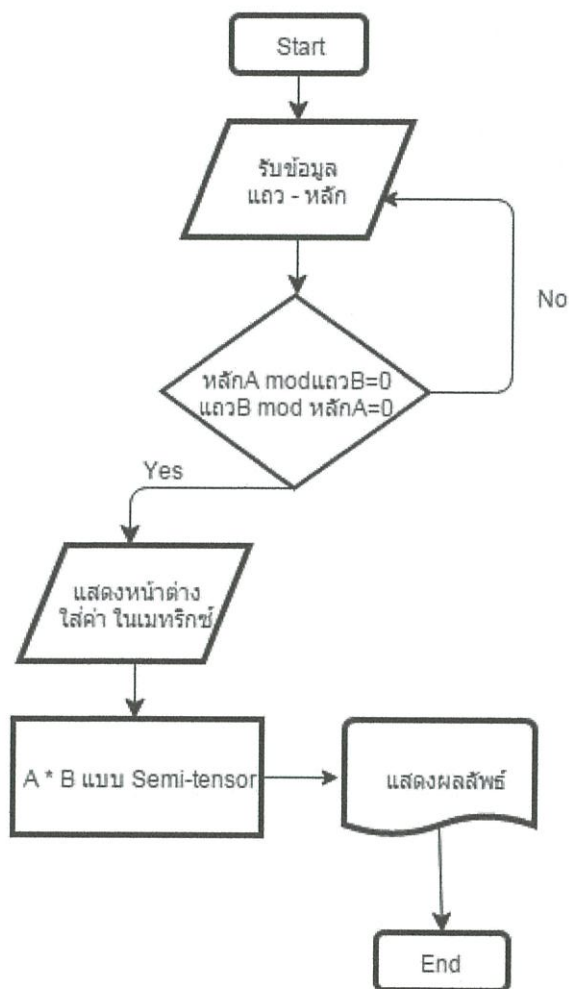


รูปที่ 3.5 แผนผังการทำงานการคูณเมทริกซ์ แบบคาทรี-ราว (Khatri-Rao product)

โดย ผลคูณของเมทริกซ์แบบคาทรี-ราว ขนาดของเมทริกซ์ต้องไม่เกิน 15แถว 15หลัก ค่าของสมาชิกต้องเป็นจำนวนจริงที่มีค่าทศนิยมไม่เกิน 3ตำแหน่ง และหลังจากคำนวณแล้วไม่สามารถนำผลลัพธ์ไปคำนวณต่อได้

3.6 ผลคูณเมทริกซ์แบบกึ่ง-เทนเซอร์ (Semi-Tensor product)

ผลคูณเมทริกซ์แบบกึ่ง-เทนเซอร์ สามารถทำได้โดยการเลือกขนาดที่ต้องการคำนวณ แต่ผลคูณชนิดนี้จำเป็นที่จะต้องเลือกขนาดของเมทริกซ์ที่สองขนาดเล็กกว่าเมทริกซ์แรก 2 เท่า เช่น ถ้าจำนวนแถวของ เมทริกซ์ A หารด้วยจำนวนหลักของ B จะต้องมามีค่าเท่ากับ 2 เสมอ เมื่อกำหนดขนาดของแถวและหลักแล้ว จะมีการคำนวณตามรูปแบบผลคูณเมทริกซ์แบบกึ่ง-เทนเซอร์และแสดงผลลัพธ์ที่ต้องการออกมาได้ ดังรูปที่ 3.6



รูปที่ 3.6 แผนผังการทำงานผลคูณเมทริกซ์แบบกึ่ง-เทนเซอร์ (Semi-Tensor product)

โดย ผลคูณของเมทริกซ์แบบกึ่งเทนเซอร์ ขนาดของเมทริกซ์ต้องไม่เกิน 15แถว 15หลัก และค่าของสมาชิกต้องเป็นจำนวนจริงที่มีค่าทศนิยมไม่เกิน 3ตำแหน่ง

บทที่ 4

การใช้งานโปรแกรม

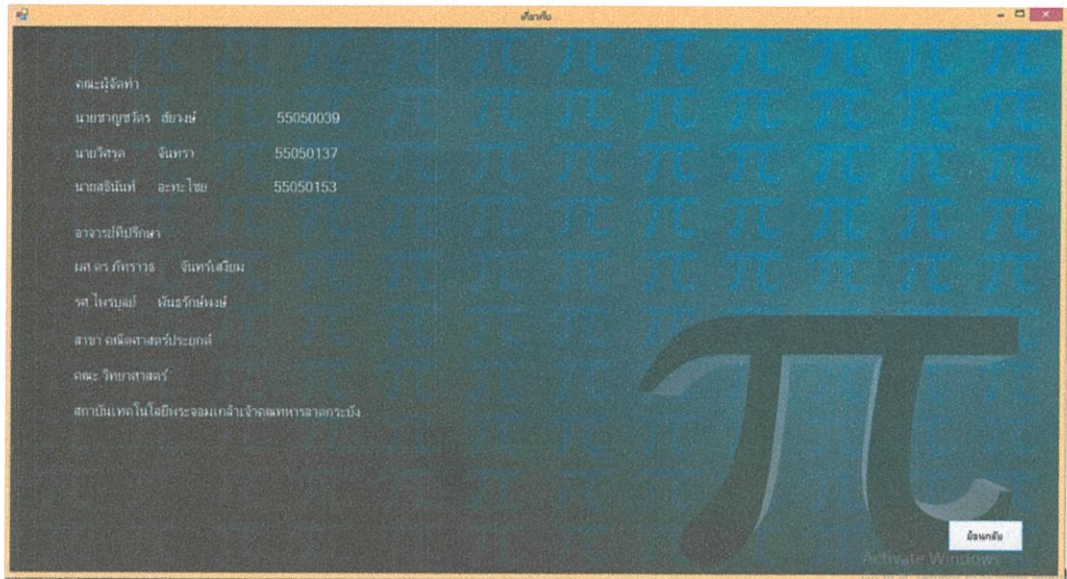
โปรแกรมสำหรับการคูณเมทริกซ์ในหลากหลายรูปแบบได้แบ่งออกเป็น3ส่วน ได้แก่ ส่วนเกี่ยวกับโปรแกรม แนะนำ และส่วนของการคำนวณการคูณเมทริกซ์ในรูปแบบต่างๆ โดยส่วนเกี่ยวกับโปรแกรมมีการแนะนำพัฒนาและอาจารย์ที่ปรึกษา ส่วนแนะนำมีการแนะนำเนื้อหาข้อมูลที่ต้องรู้ก่อนการใช้งานโปรแกรม และในส่วนของการคำนวณการคูณเมทริกซ์ในรูปแบบต่างๆนั้นจะประกอบไปด้วยส่วนย่อยทั้งหมด6ส่วน ได้แก่การคูณเมทริกซ์ ผลคูณโคเรเนคเคอร์ ผลคูณฮาดามาร์ด ผลคูณเทรซี-ซิงห์ ผลคูณคูทรี-ราว และผลคูณกึ่งเทนเซอร์



หน้าหลักของโปรแกรมสำหรับการคูณเมทริกซ์ในหลากหลายรูปแบบ

4.1 ผู้จัดทำ

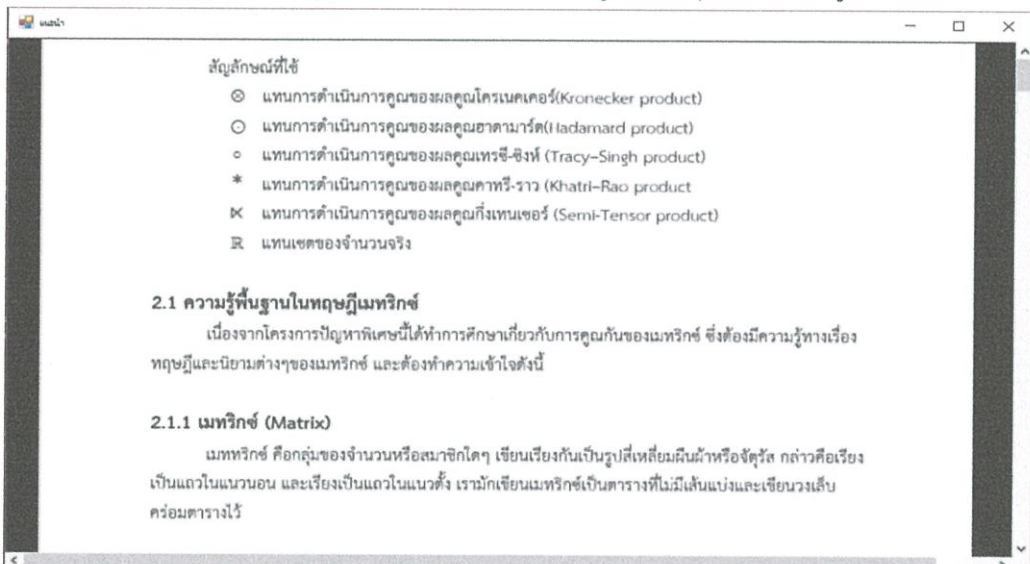
ในส่วนของผู้จัดทำจะมีข้อมูลของคณะผู้จัดทำและอาจารย์ที่ปรึกษา ดังรูปที่ 4.1



รูปที่ 4.1 ผู้จัดทำ

4.2 แนะนำ

ในส่วนของการแนะนำจะอธิบายถึงความรู้พื้นฐานที่ต้องรู้ก่อนใช้งานโปรแกรม เช่น สัญลักษณ์ต่างๆ วิธีการคูณเมทริกซ์รูปแบบต่างๆ ตัวอย่างการคูณ และคุณสมบัติ ดังรูปที่ 4.2

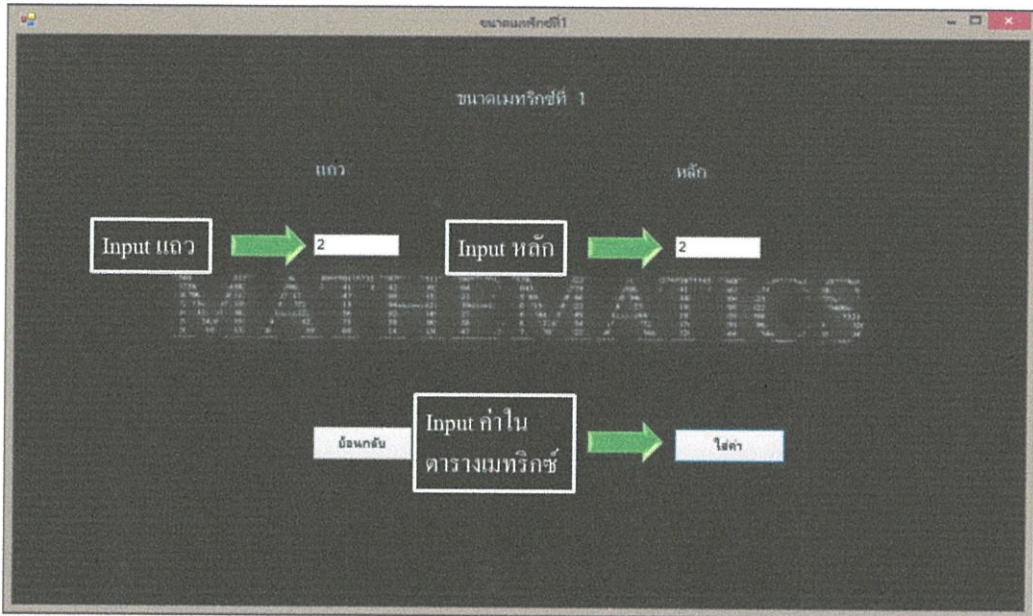


รูปที่ 4.2 แนะนำ

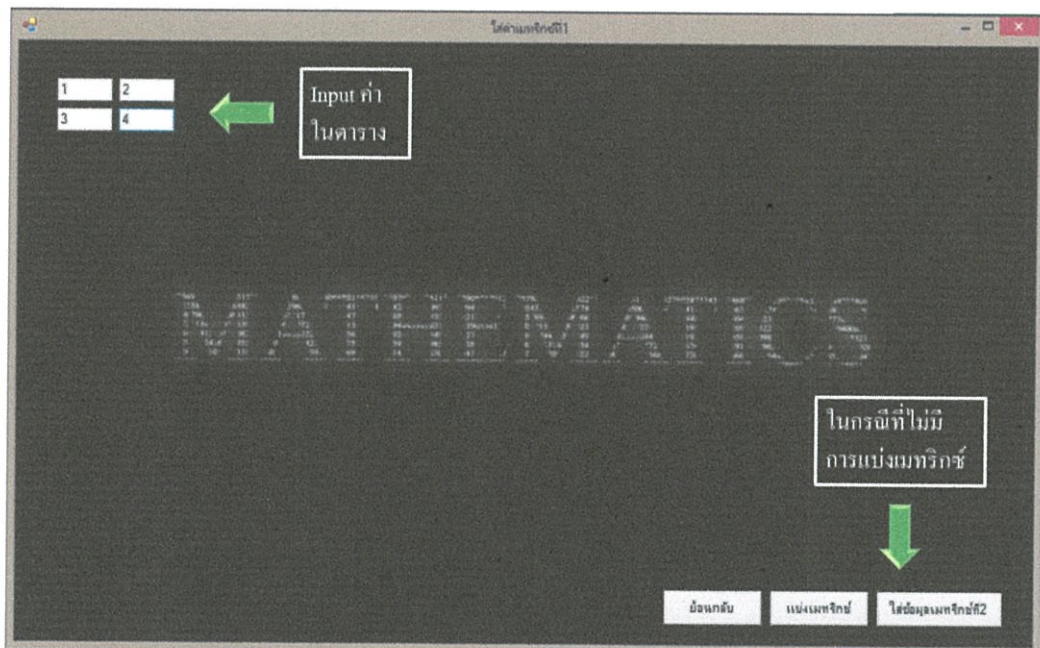
4.3 คำนำวน

4.3.1 การคูณแบบปกติ

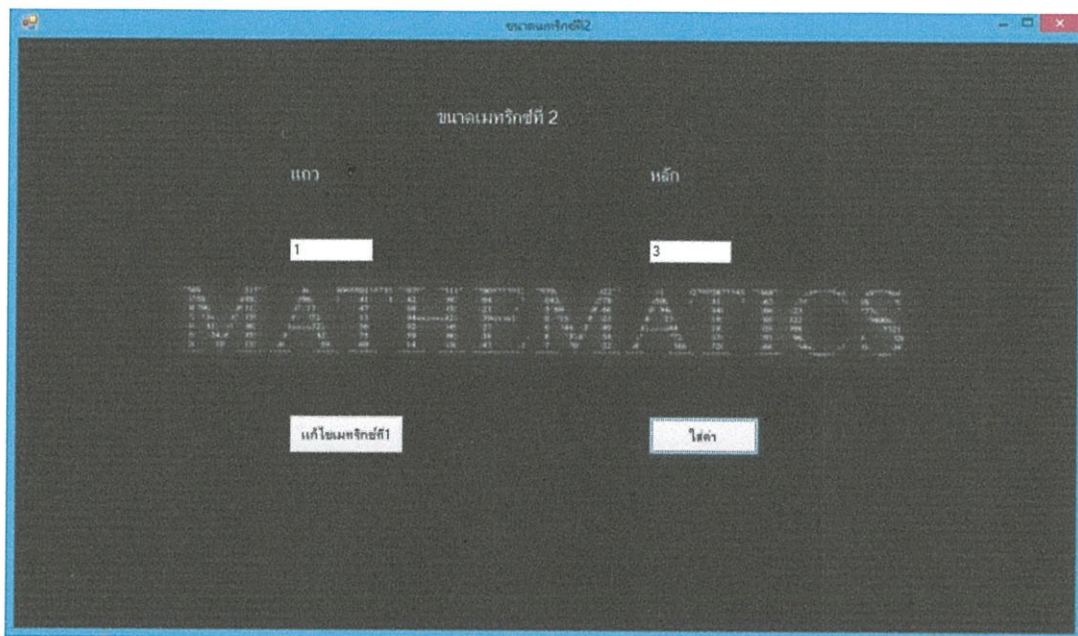
จำนวนหลักของเมทริกซ์ที่1ต้องเท่ากับจำนวนแถวของเมทริกซ์ที่2 จึงจะสามารถคูณกับแบบปกติได้



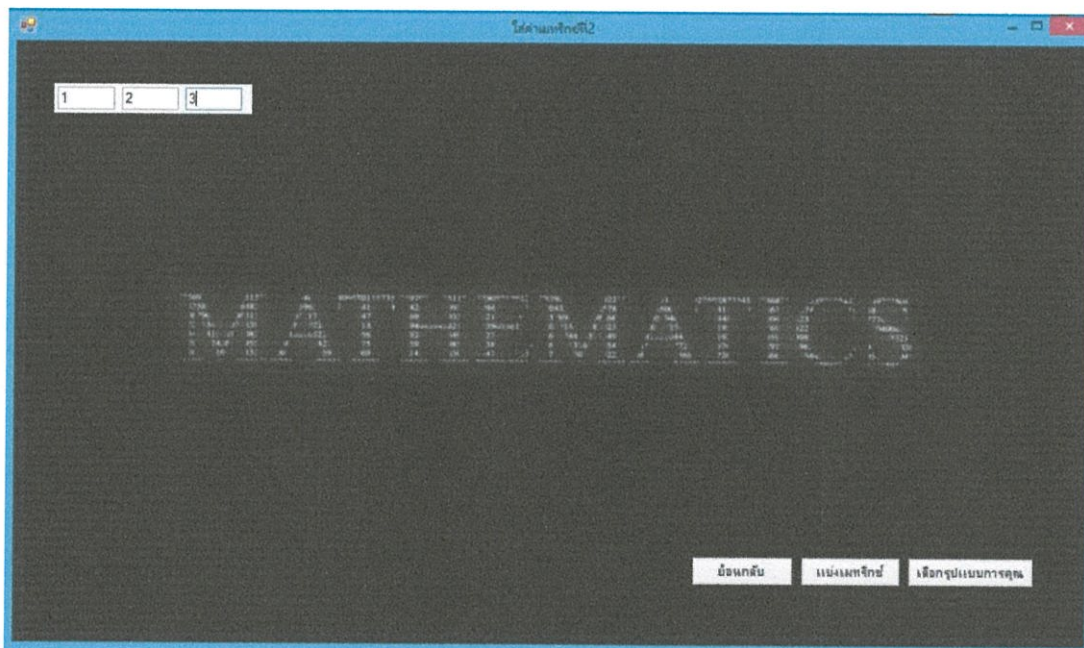
รูปที่ 4.3.1.1 กำหนดขนาดของเมทริกซ์ที่1 เป็น 2x2



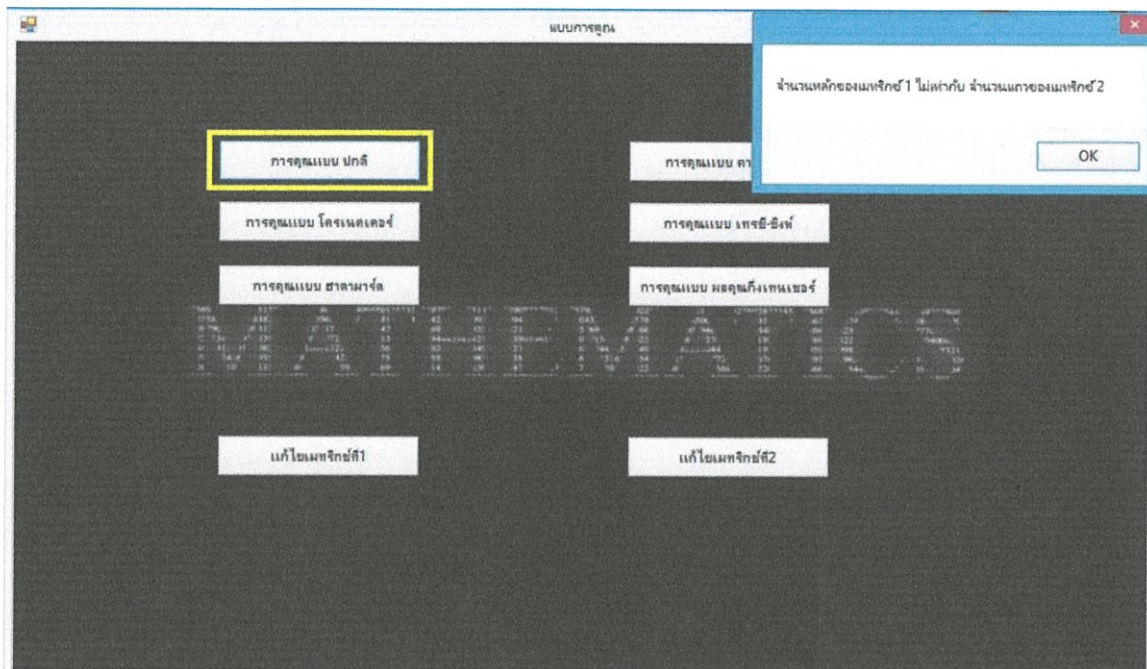
รูปที่ 4.3.1.2 ใส่ค่าสมาชิกของเมทริกซ์ที่1



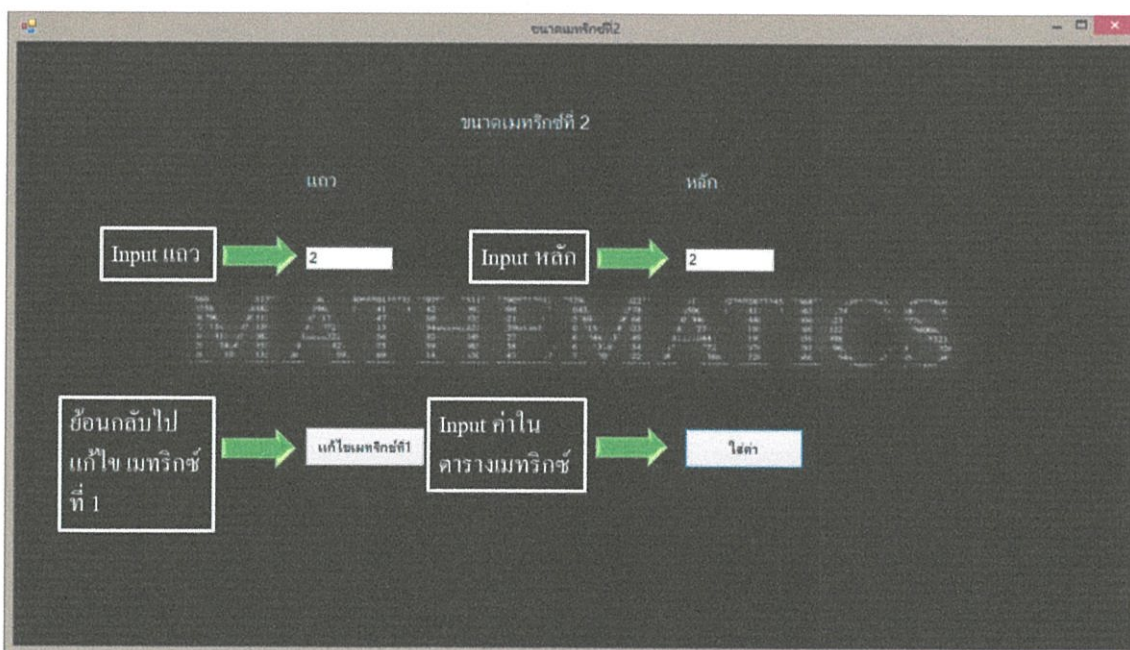
รูปที่ 4.3.1.3 กำหนดขนาดของเมทริกซ์ที่ 2 เป็น 1x3



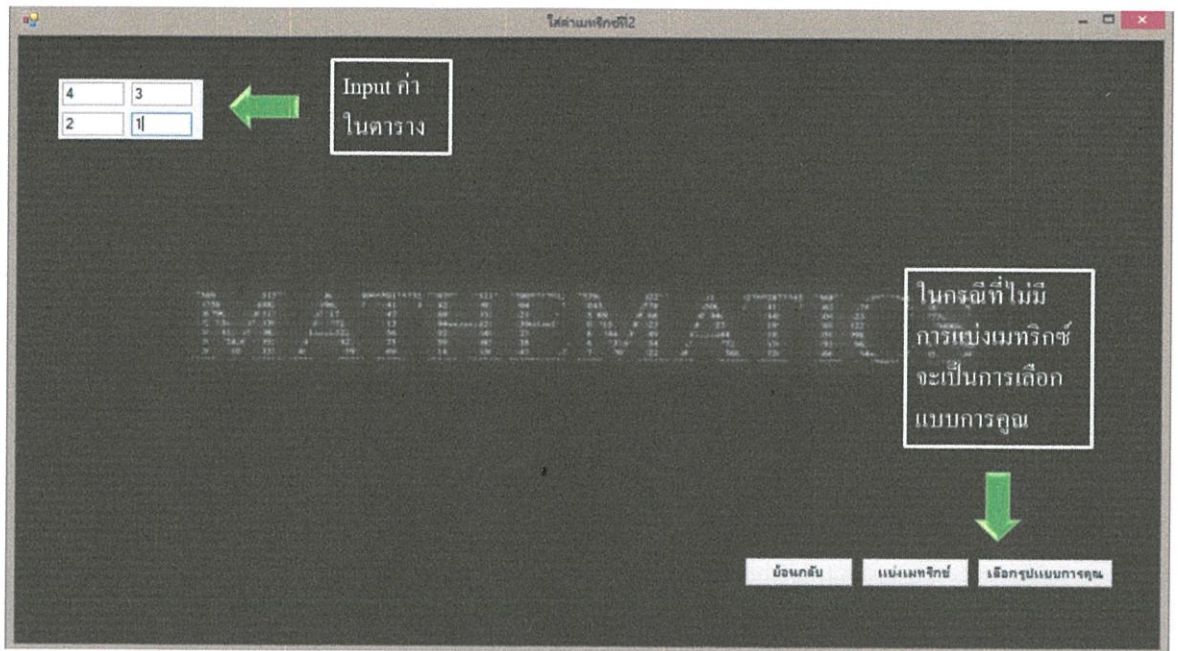
รูปที่ 4.3.1.4 ใส่ค่าสมาชิกของเมทริกซ์ที่ 2



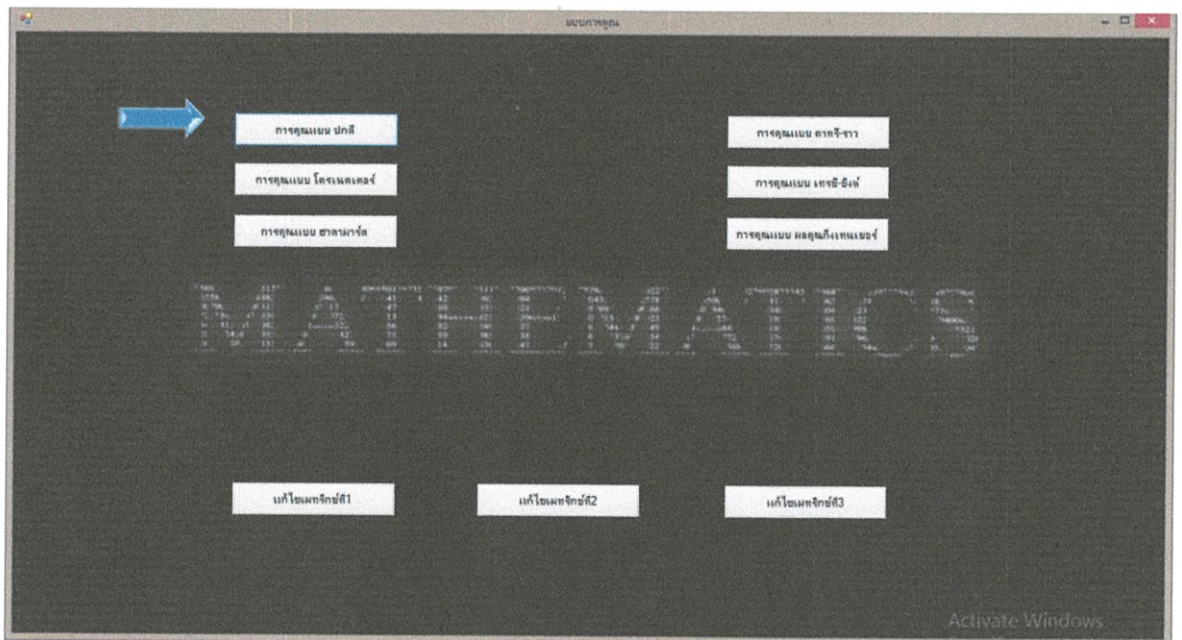
รูปที่ 4.3.1.5 ไม่สามารถคำนวณการคูณเมทริกซ์แบบปกติได้



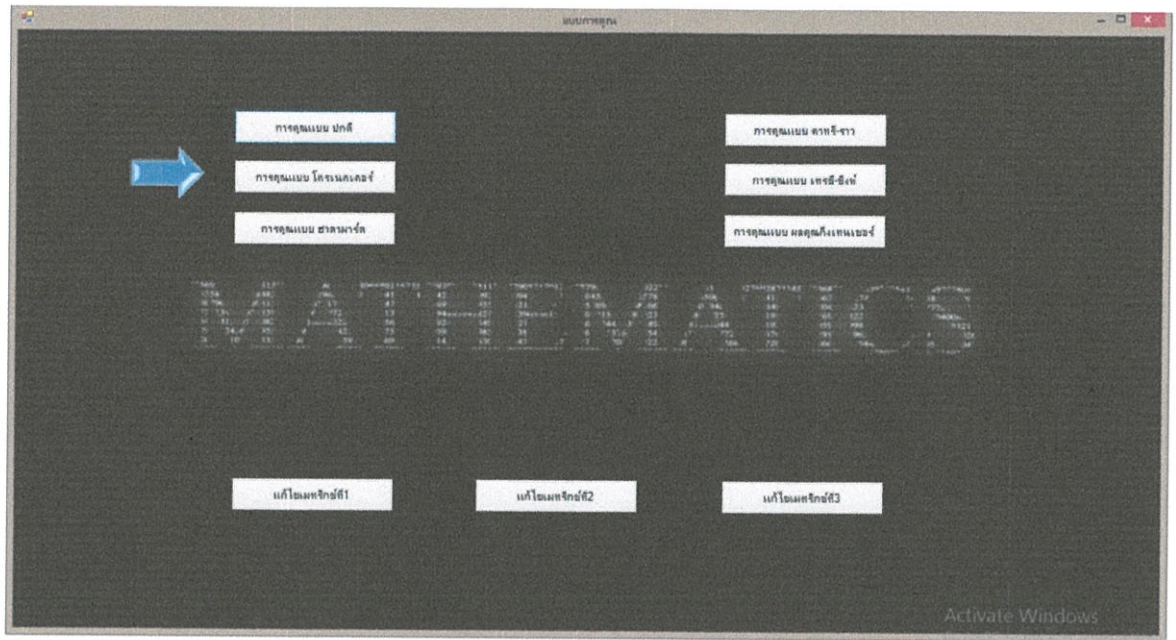
รูปที่ 4.3.1.6 กำหนดขนาดเมทริกซ์ที่2ใหม่ เป็น 2x2



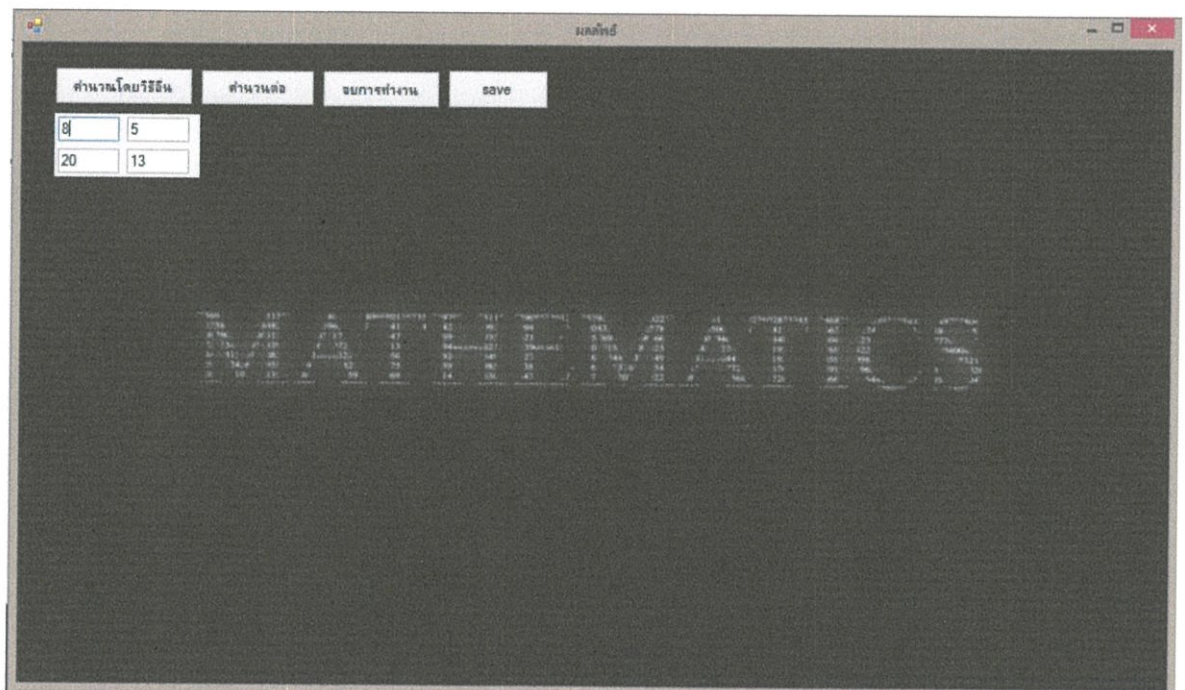
รูปที่ 4.3.1.7 ใส่ค่าสมาชิกของเมทริกซ์ที่2



รูปที่ 4.3.1.8 เลือกรูปแบบการคูณแบบปกติ



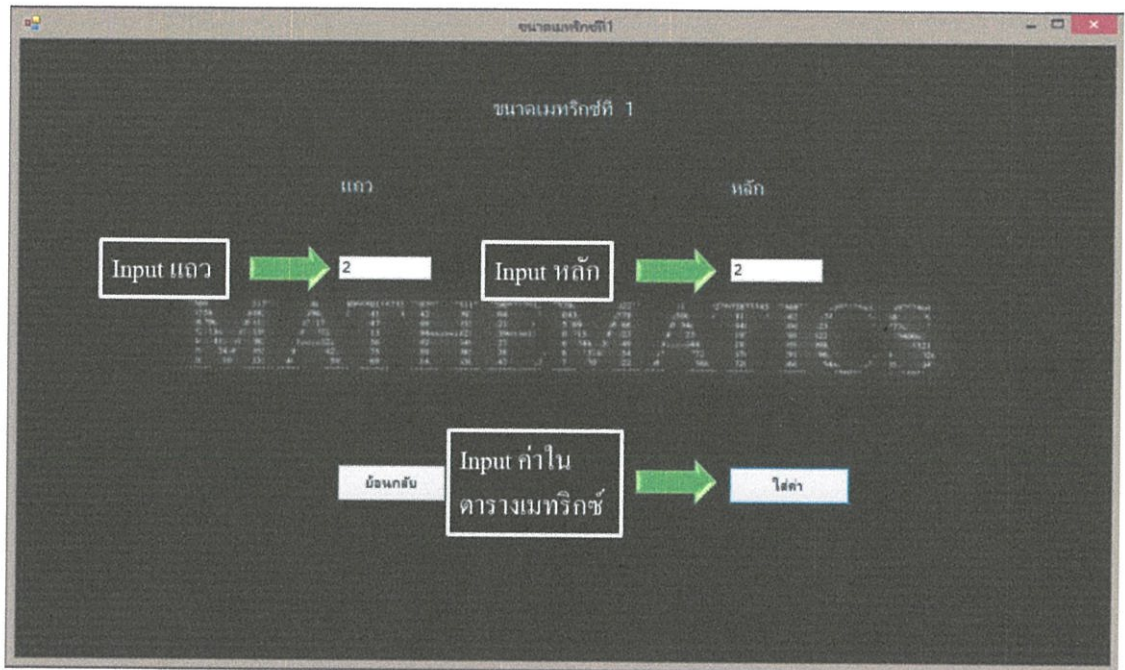
รูปที่ 4.3.2.5 เลือกรูปแบบการคูณแบบโครเนคเคอร์



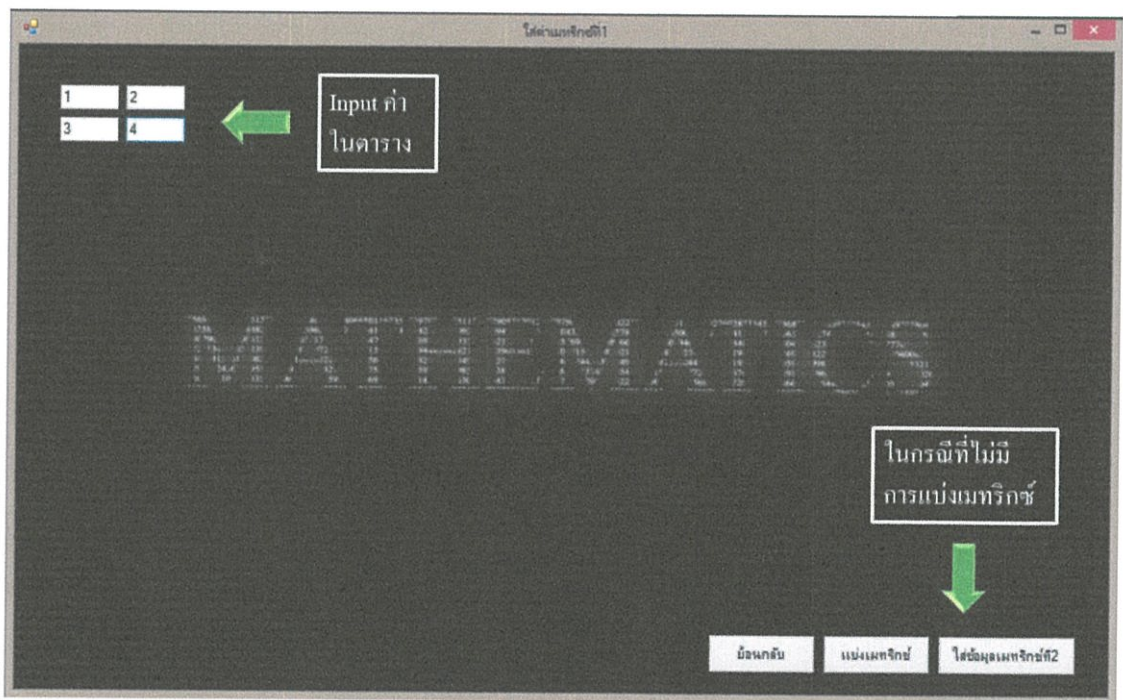
รูปที่ 4.3.2.6 ผลลัพธ์การคูณแบบโครเนคเคอร์

4.3.3 การคูณแบบฮาดามาร์ด

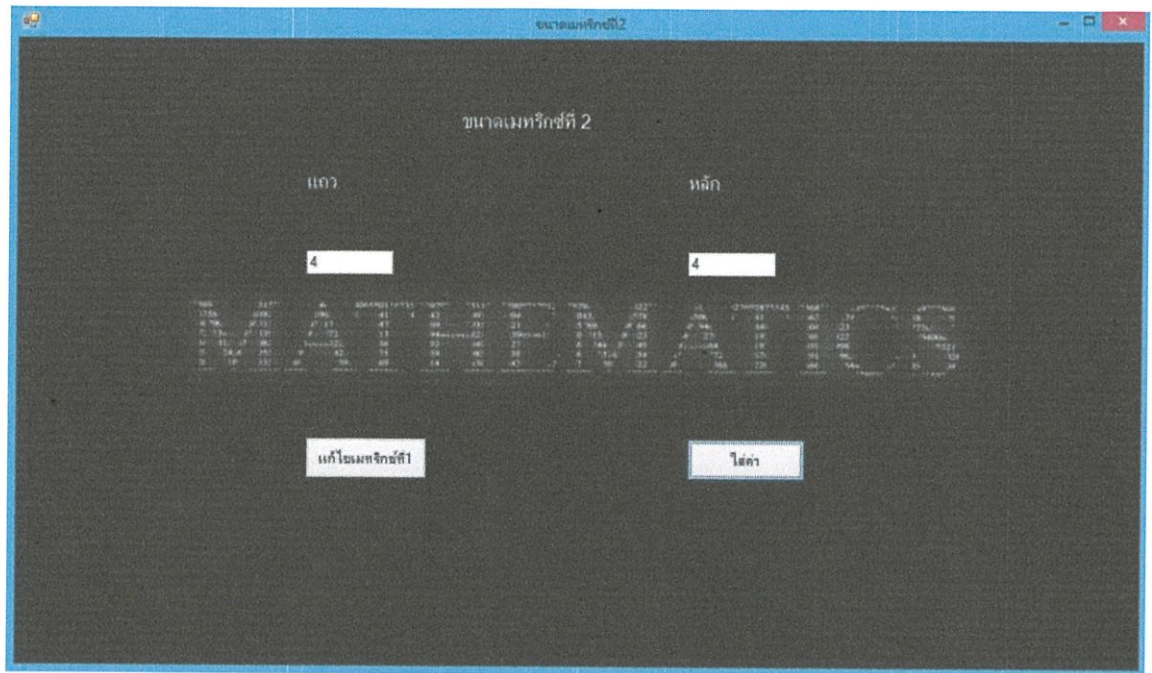
ขนาดของเมทริกซ์ต้องเท่ากัน จึงจะสามารถคูณแบบฮาดามาร์ดได้



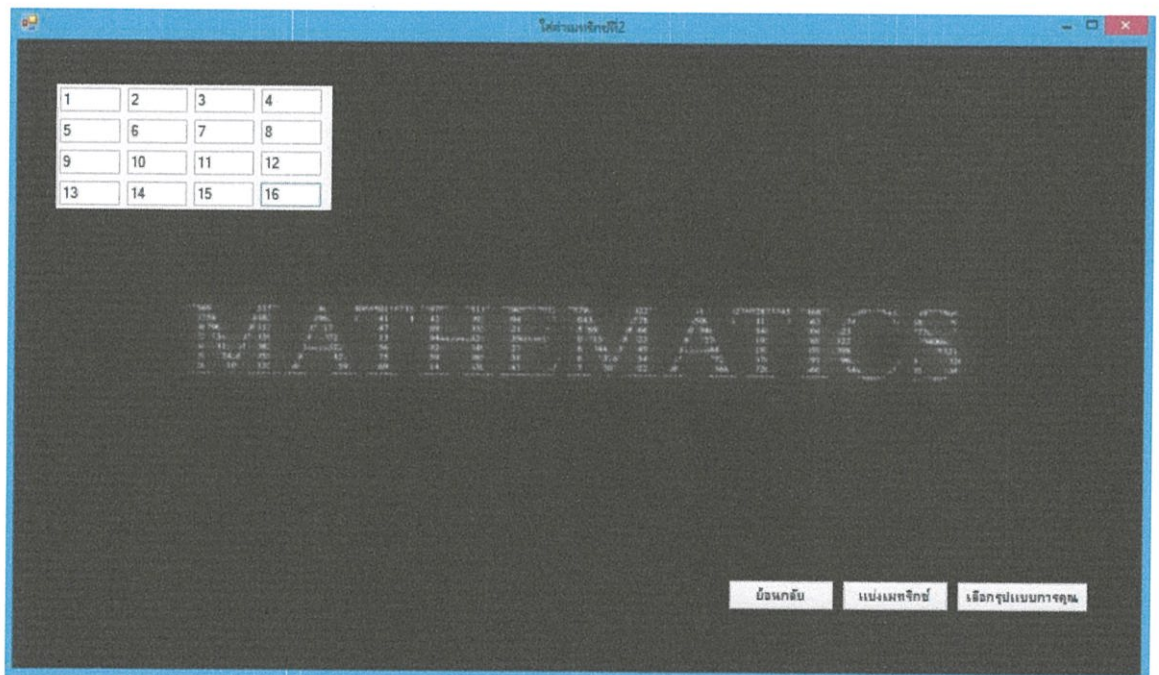
รูปที่ 4.3.3.1 กำหนดขนาดของเมทริกซ์ 1 เป็น 2x2



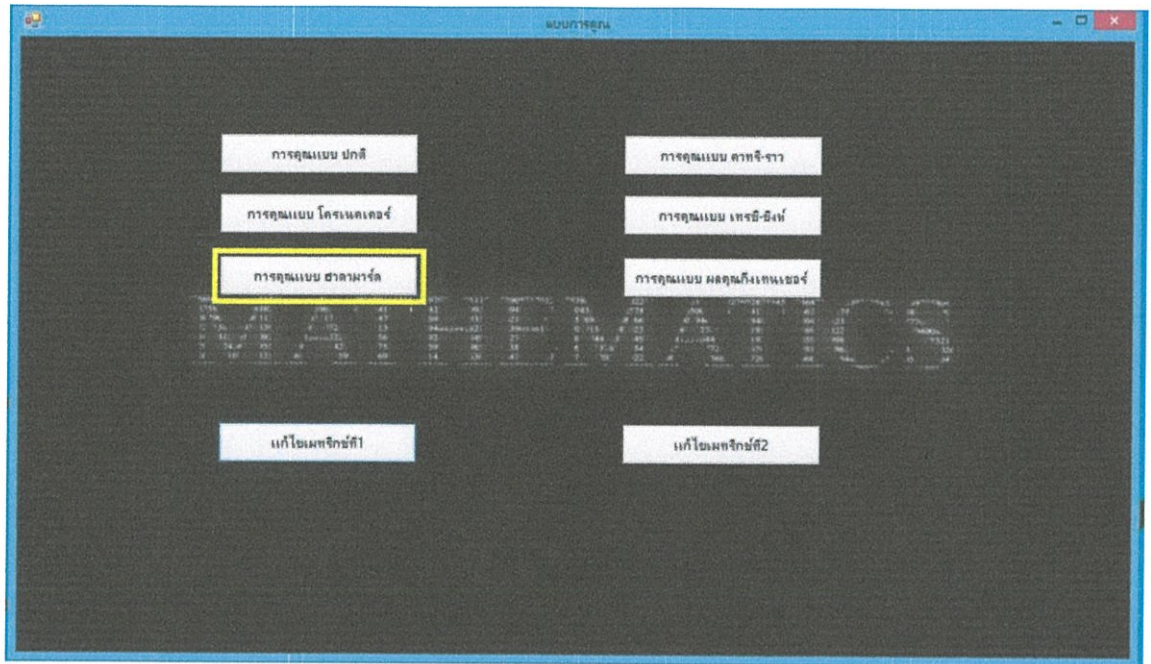
รูปที่ 4.3.3.2 ใส่ค่าสมาชิกของเมทริกซ์ที่ 1



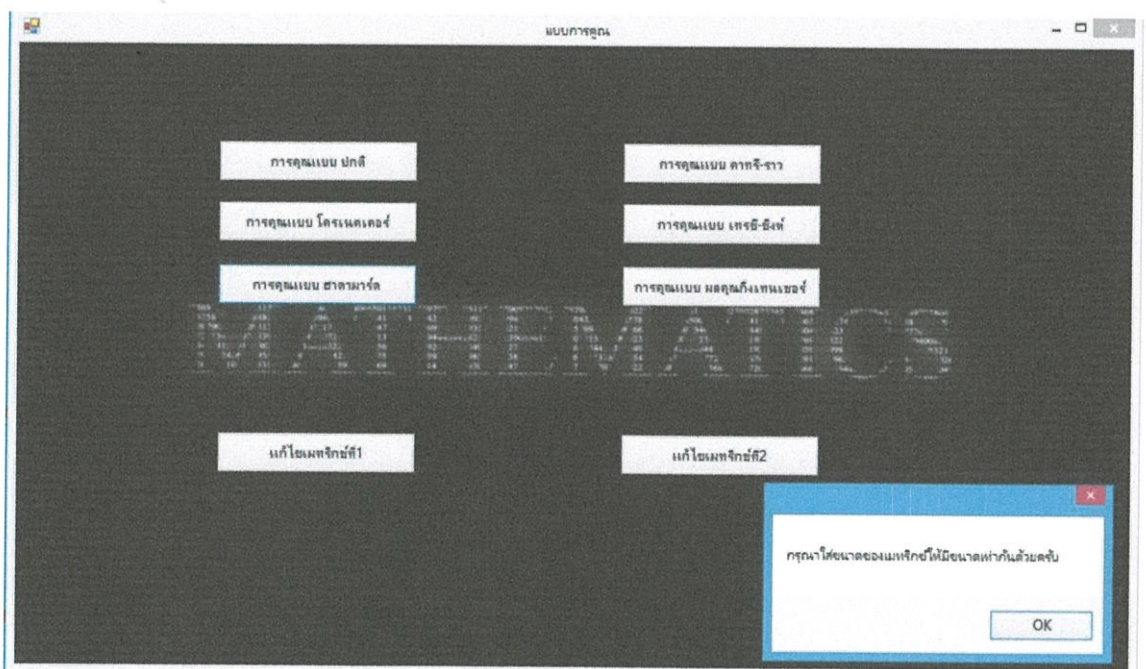
รูปที่ 4.3.3.3 กำหนดขนาดของเมทริกซ์ 2 เป็น 4x4



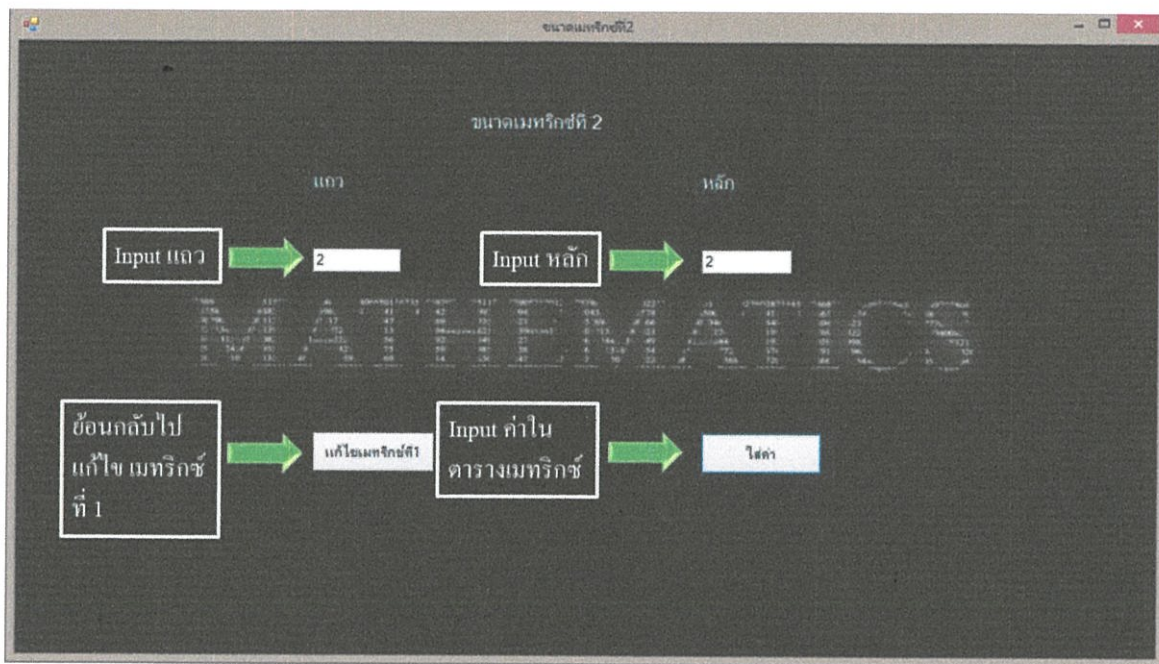
รูปที่ 4.3.3.4 ใส่ค่าสมาชิกของเมทริกซ์ที่ 2



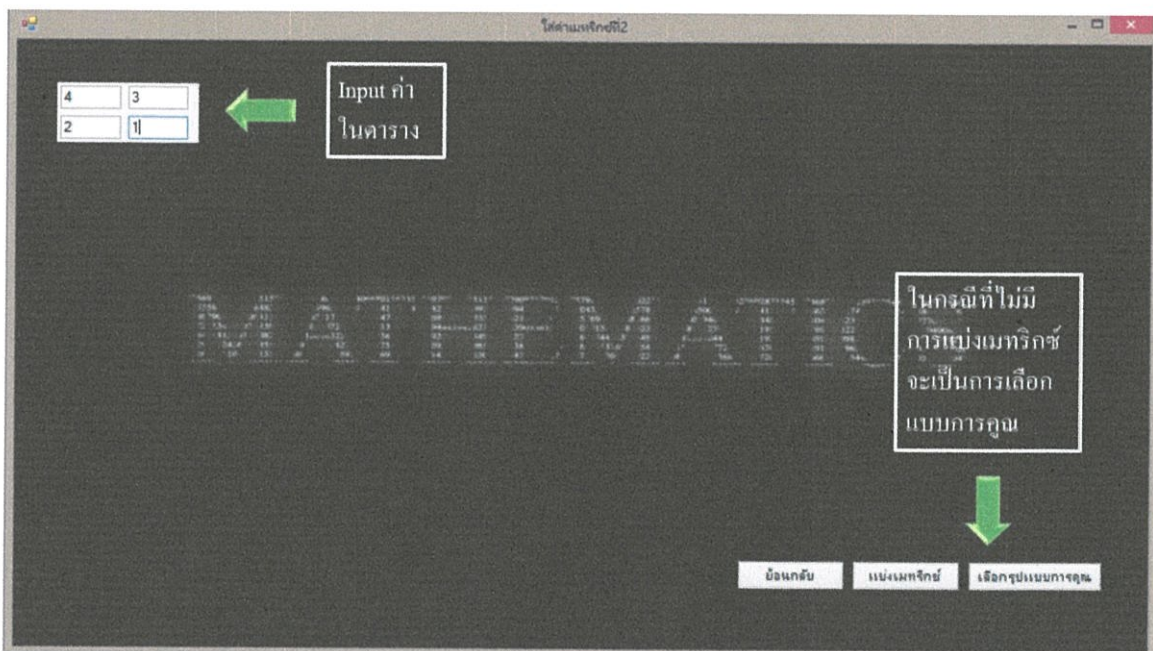
รูปที่ 4.3.3.5 เลือกรูปแบบการดูแลแบบฮาดามาร์ด



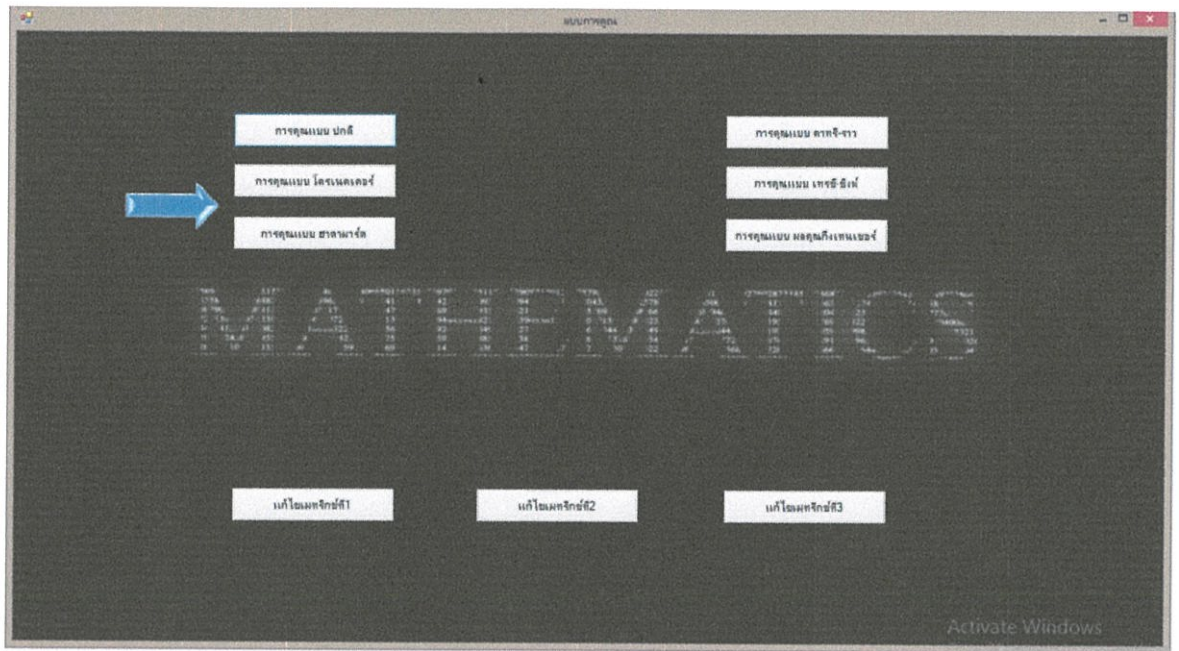
รูปที่ 4.3.3.6 ไม่สามารถคำนวณการคูณเมตริกซ์แบบฮาดามาร์ดได้



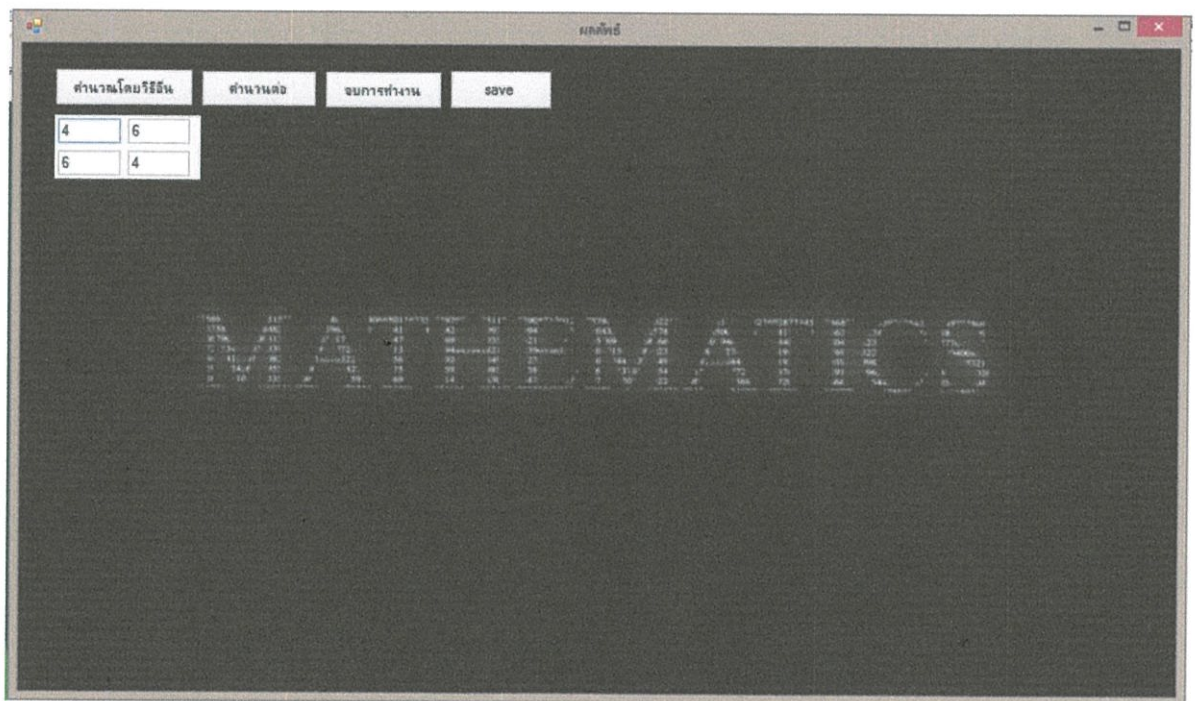
รูปที่ 4.3.3.7 กำหนดขนาดของเมทริกซ์ 2 ใหม่ เป็น 2x2



รูปที่ 4.3.3.8 ใส่ค่าสมาชิกของเมทริกซ์ 2

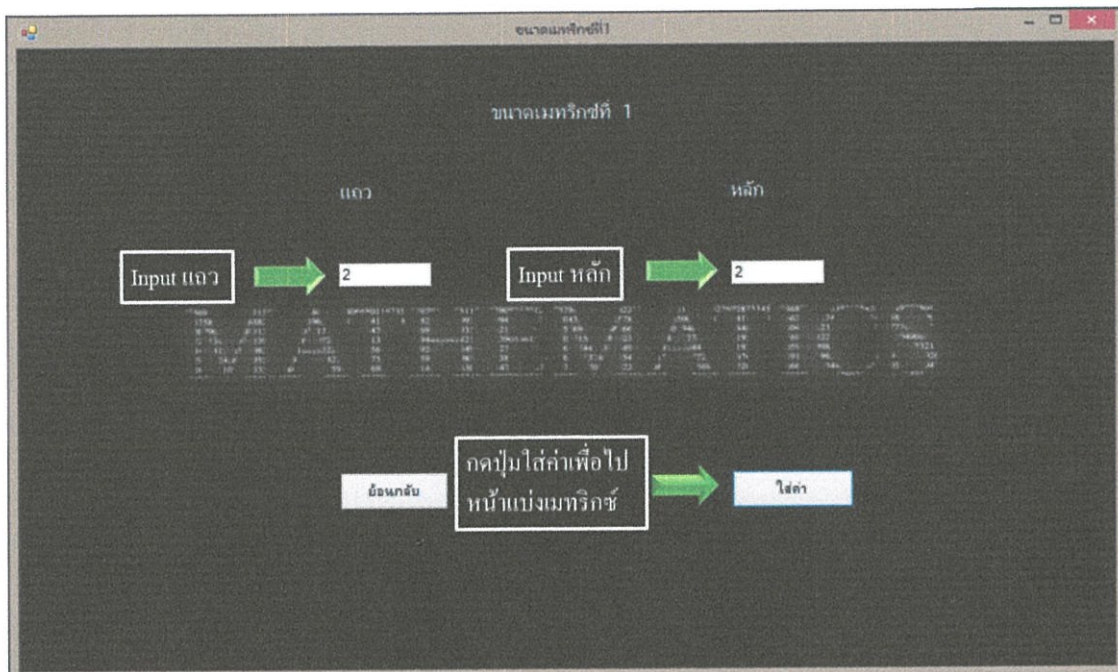


รูปที่ 4.3.3.9 เลือกรูปแบบการควบคุมแบบฮาดามาร์ด

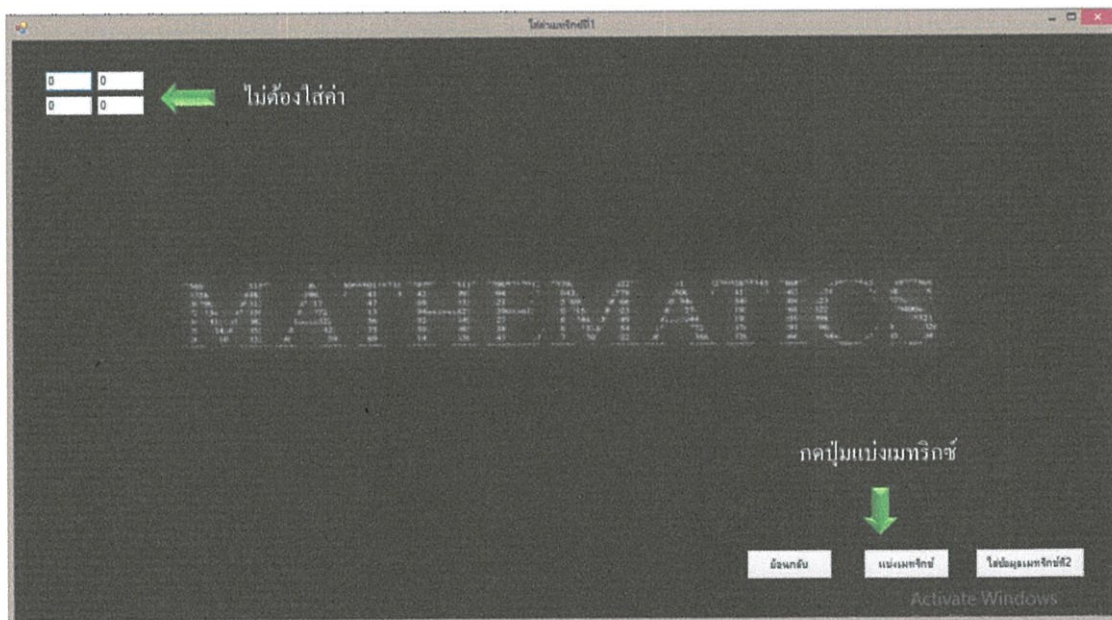


รูปที่ 4.3.3.10 ผลลัพธ์การควบคุมแบบฮาดามาร์ด

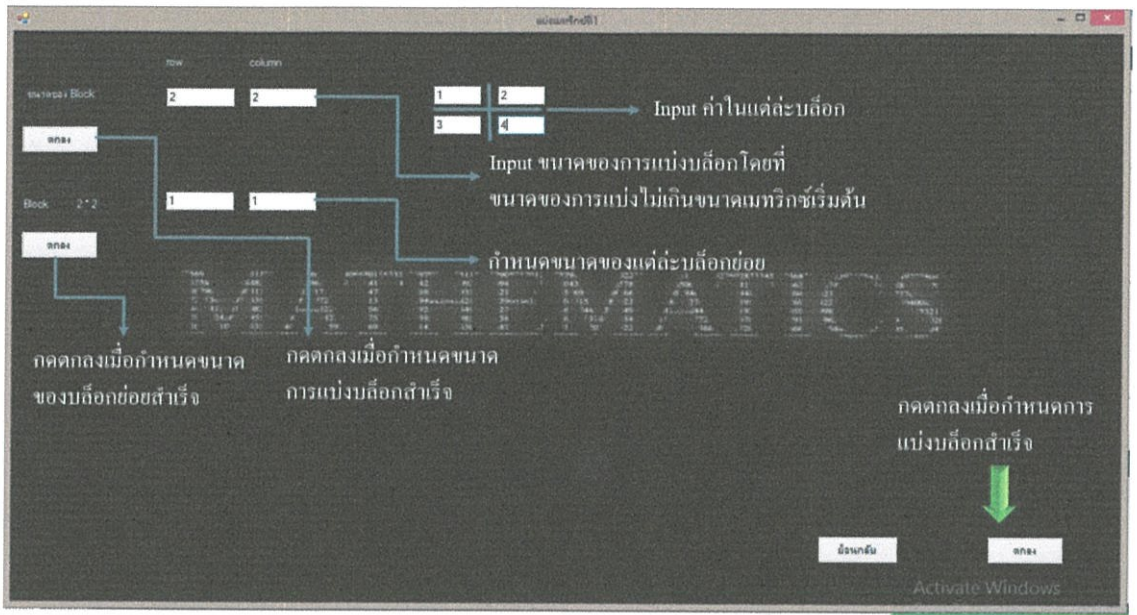
4.3.4 การคูณแบบคาทรี-ราว



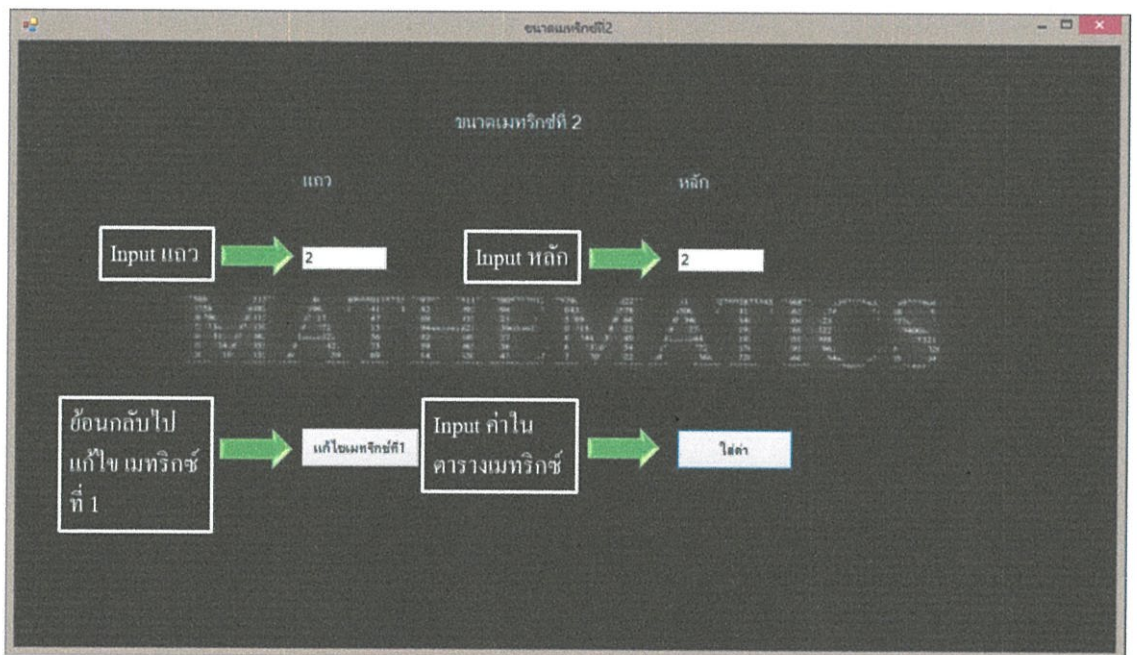
รูปที่ 4.3.4.1 กำหนดขนาดของเมทริกซ์ที่ 1 เป็น 2x2



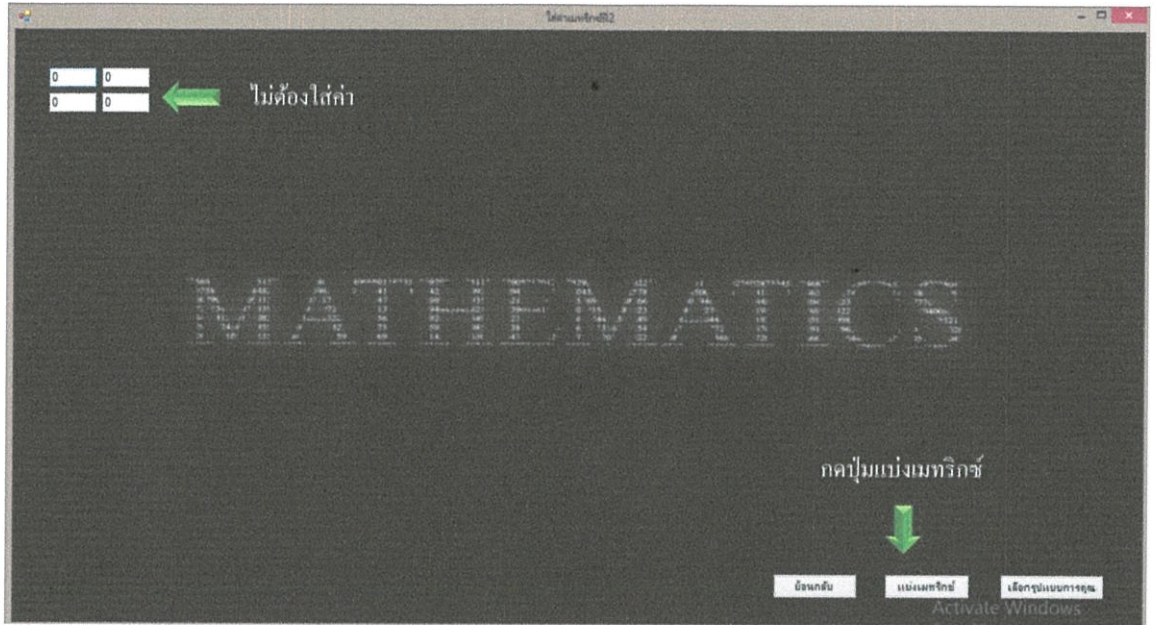
รูปที่ 4.3.4.2 ไม่ใส่ค่าสมาชิกของเมทริกซ์ที่ 1 เพื่อไปทำการแบ่งเมทริกซ์ต่อ



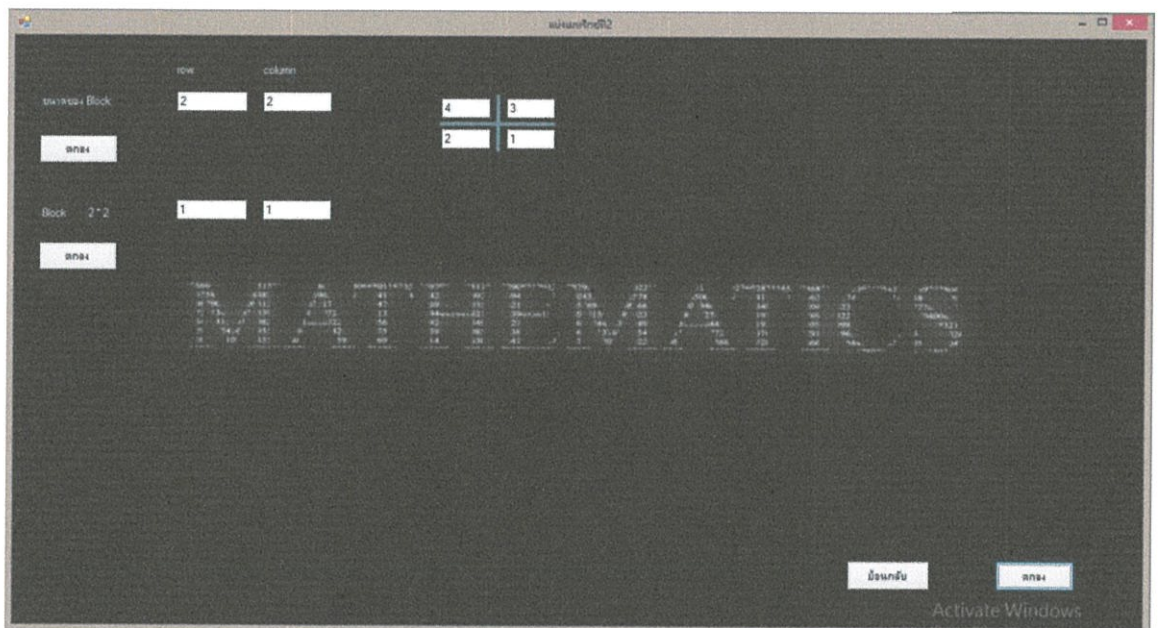
รูปที่ 4.3.4.3 ทำการแบ่งเมทริกซ์ของเมทริกซ์ที่1



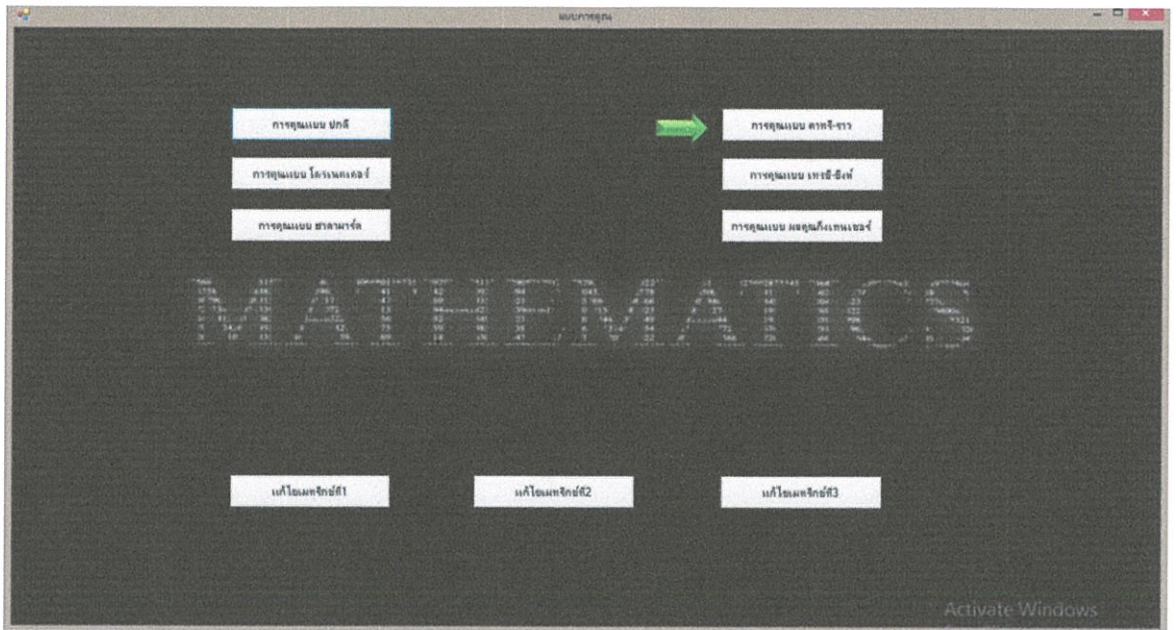
รูปที่ 4.3.4.4 กำหนดขนาดของเมทริกซ์ที่2 เป็น 2x2



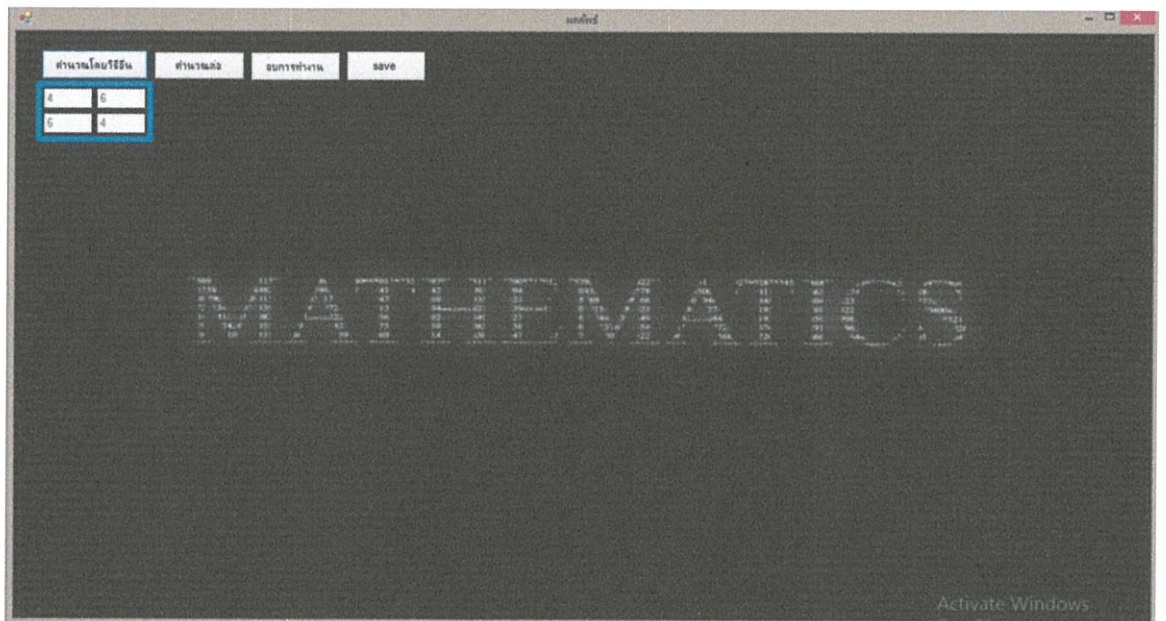
รูปที่ 4.3.4.5 ไม่ใส่ค่าสมาชิกของเมทริกซ์ที่ 2 เพื่อไปทำการแบ่งเมทริกซ์ต่อ



รูปที่ 4.3.4.6 ทำการแบ่งเมทริกซ์ของเมทริกซ์ที่ 2

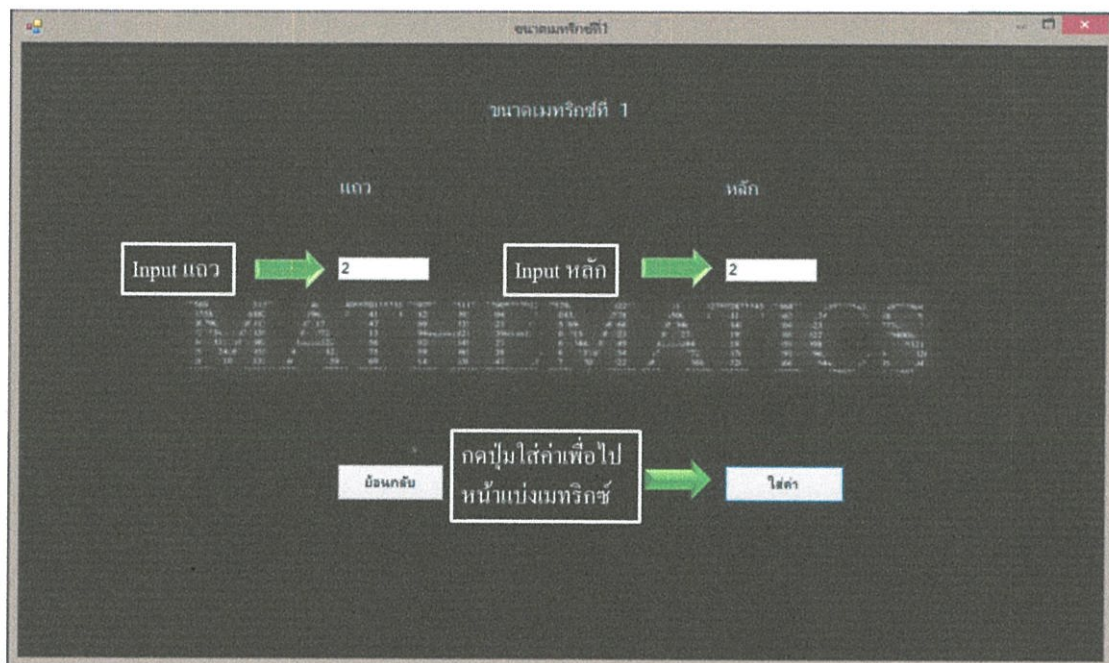


รูปที่ 4.3.4.7 เลือกรูปแบบการคูณแบบคาทรี-ราว

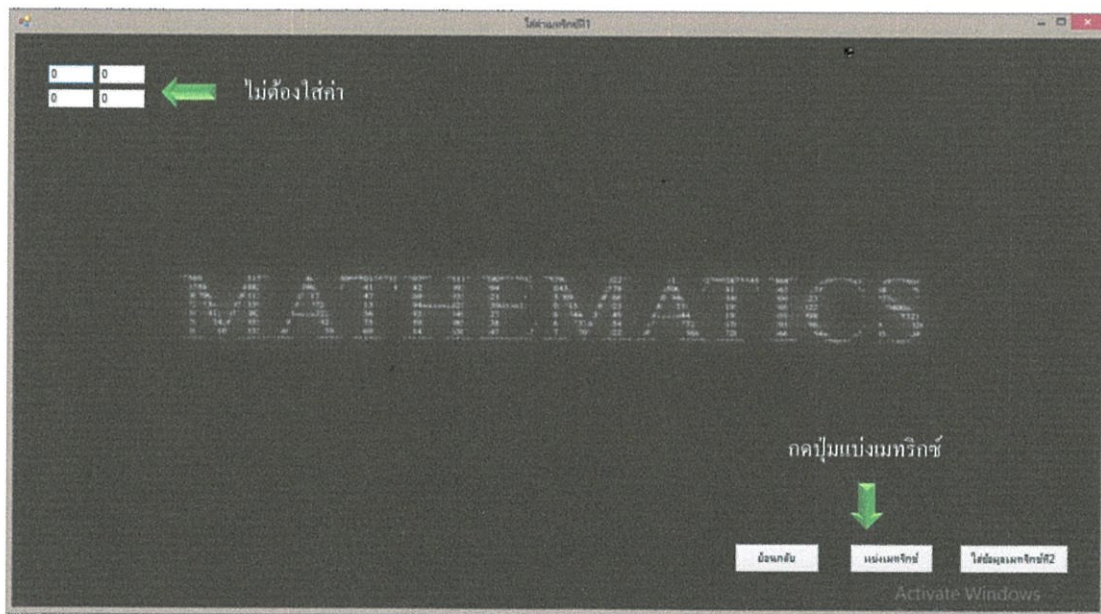


รูปที่ 4.3.4.8 ผลลัพธ์ที่ได้จากการคูณแบบคาทรี-ราว

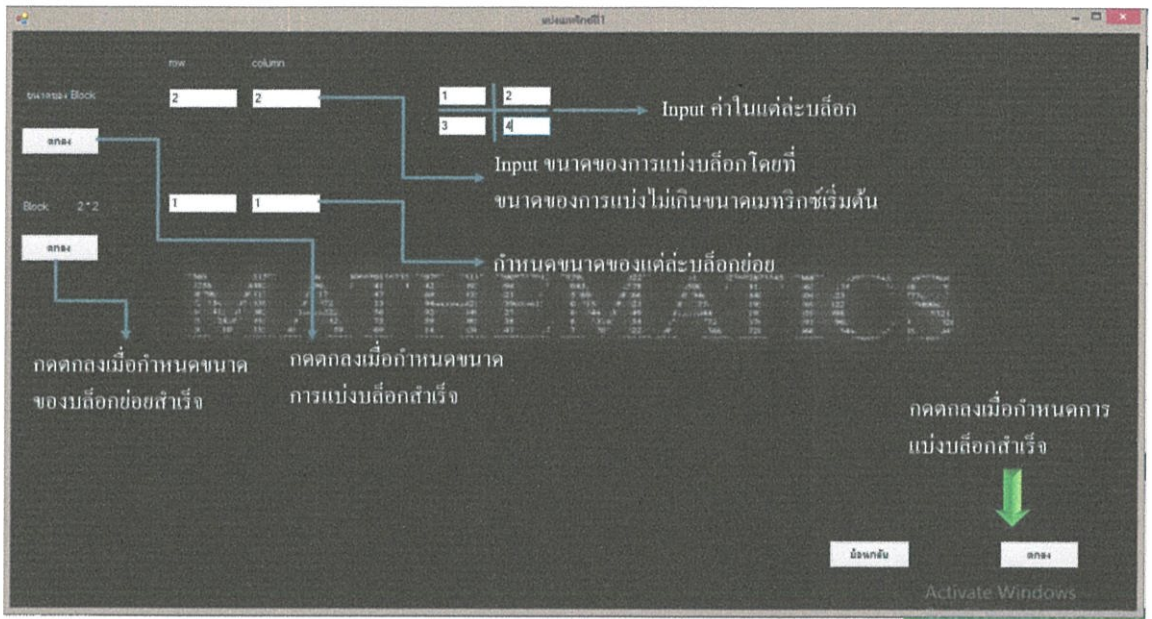
4.3.5 การคูณแบบเทรซี-ซิงห์



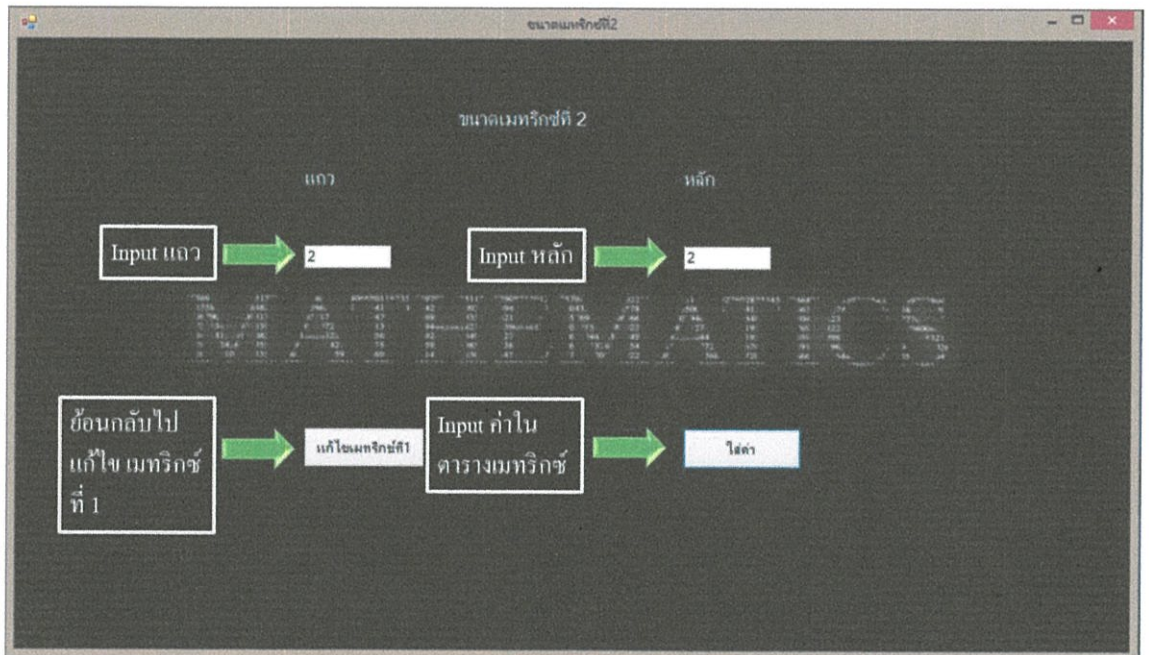
รูปที่ 4.3.5.1 กำหนดขนาดของเมทริกซ์ที่1 เป็น 2x2



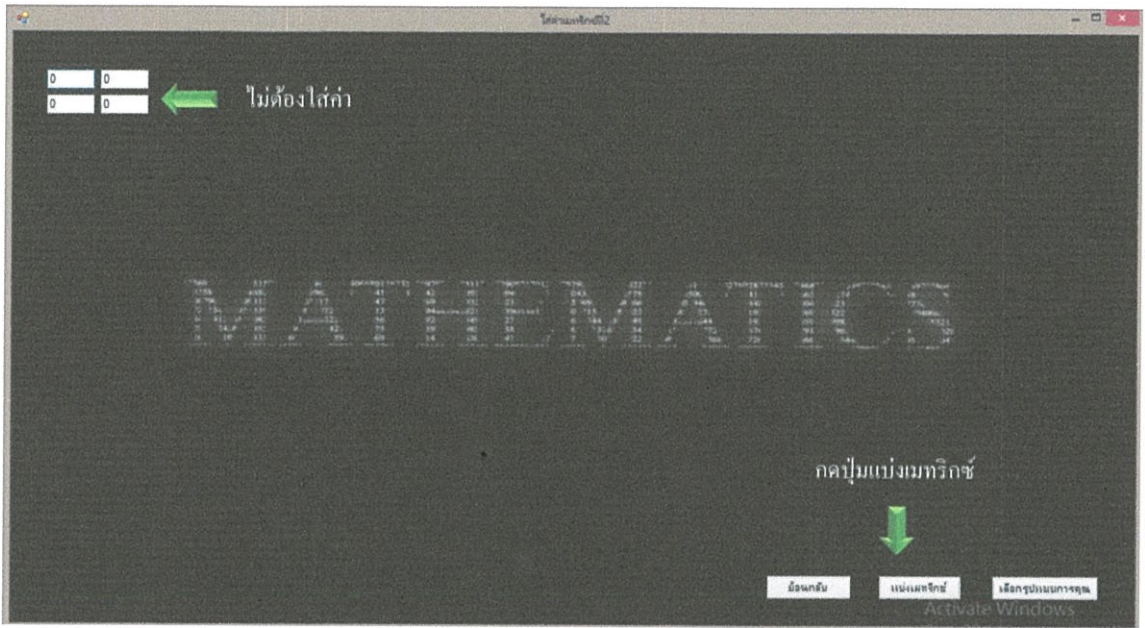
รูปที่ 4.3.5.2 ไม่ต้องใส่ค่าสมาชิกของเมทริกซ์ที่1 เพื่อไปทำการแบ่งเมทริกซ์ต่อ



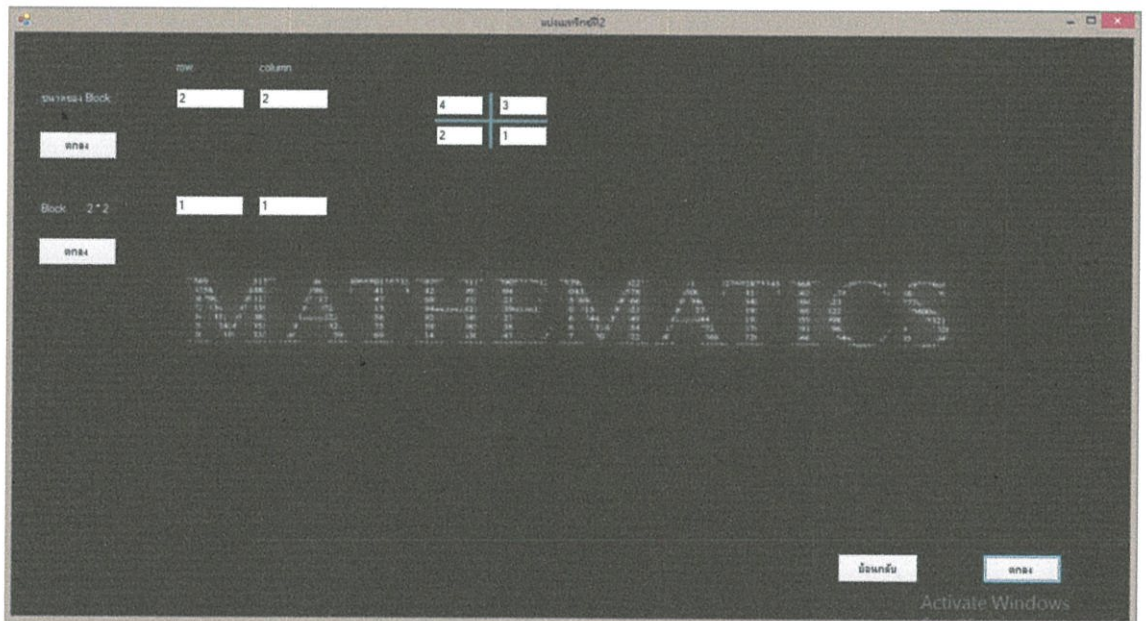
รูปที่ 4.3.5.3 ทำการแบ่งเมทริกซ์ของเมทริกซ์ที่ 1



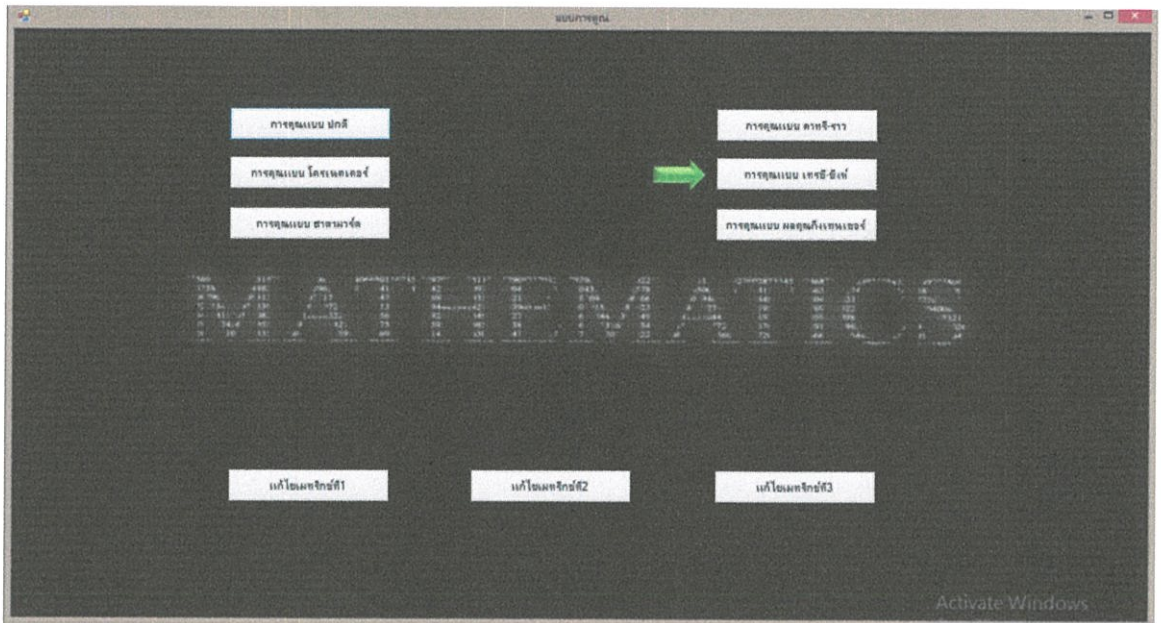
รูปที่ 4.3.5.4 กำหนดขนาดของเมทริกซ์ที่ 2 เป็น 2x2



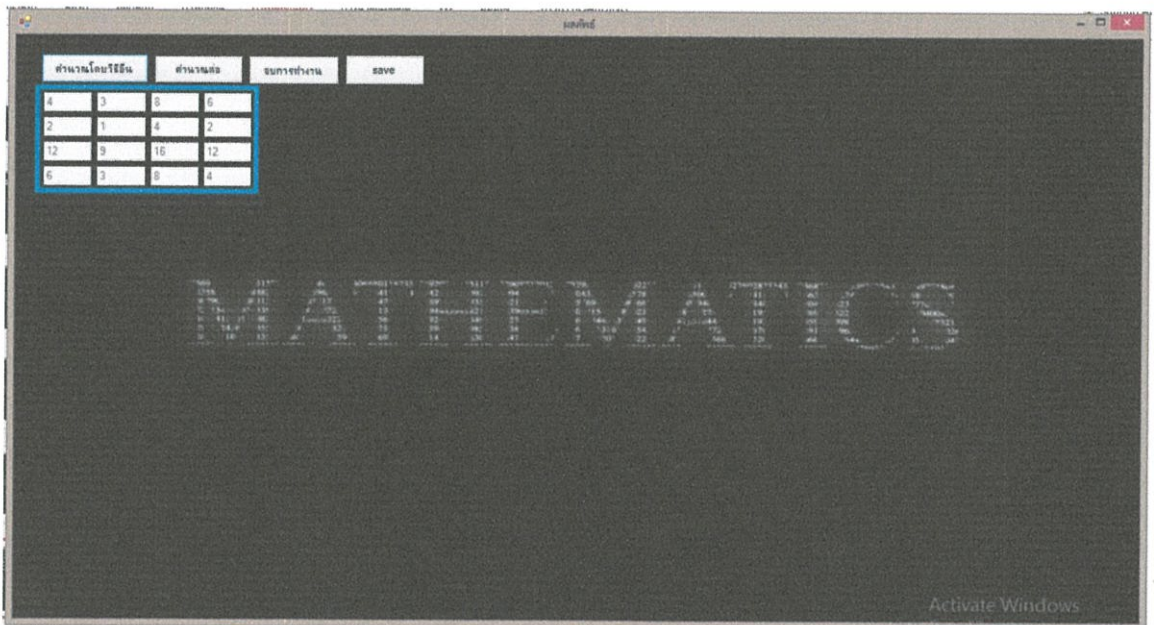
รูปที่ 4.3.5.5 ไม่ใส่ค่าสมาชิกของเมทริกซ์ที่2 เพื่อไปทำการแบ่งเมทริกซ์ต่อ



รูปที่ 4.3.5.6 ทำการแบ่งเมทริกซ์ของเมทริกซ์ที่2



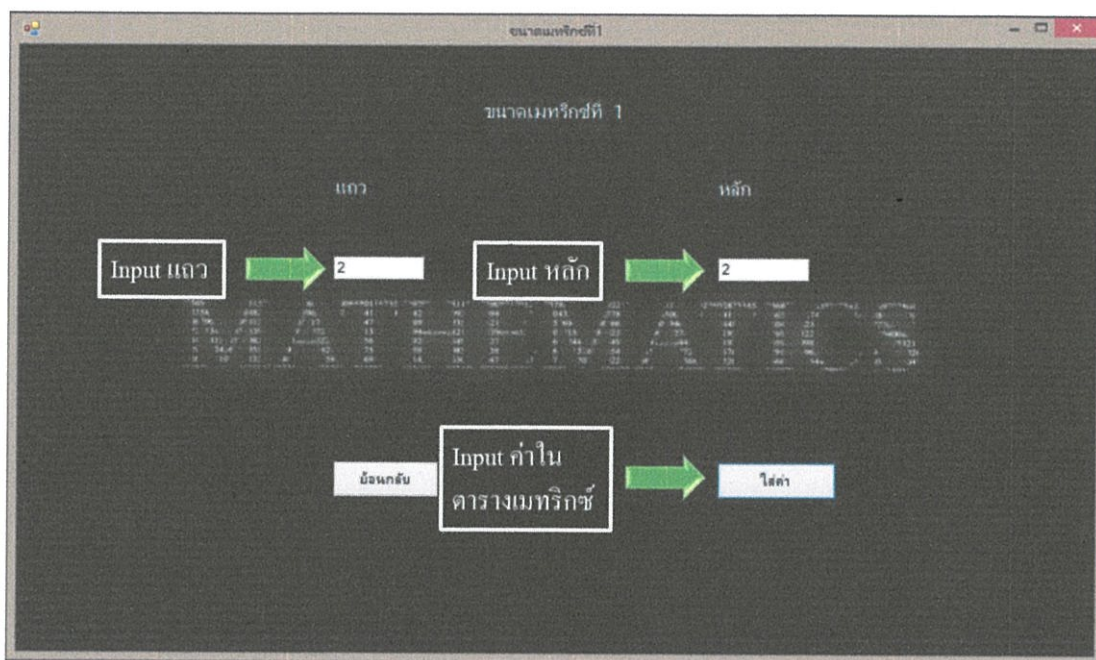
รูปที่ 4.3.5.7 เลือกรูปแบบการควบคุมแบบเทอร์ซี-ซิงท์



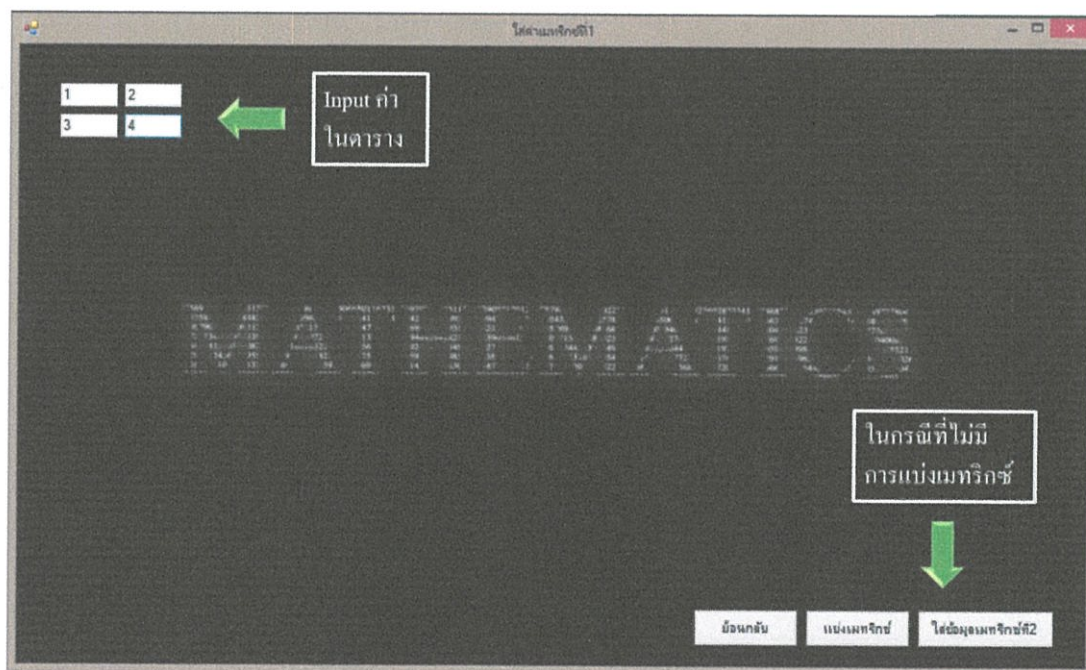
รูปที่ 4.3.5.8 ผลลัพธ์ที่ได้จากการควบคุมแบบเทอร์ซี-ซิงท์

4.3.6 ผลคูณกึ่งเทนเซอร์

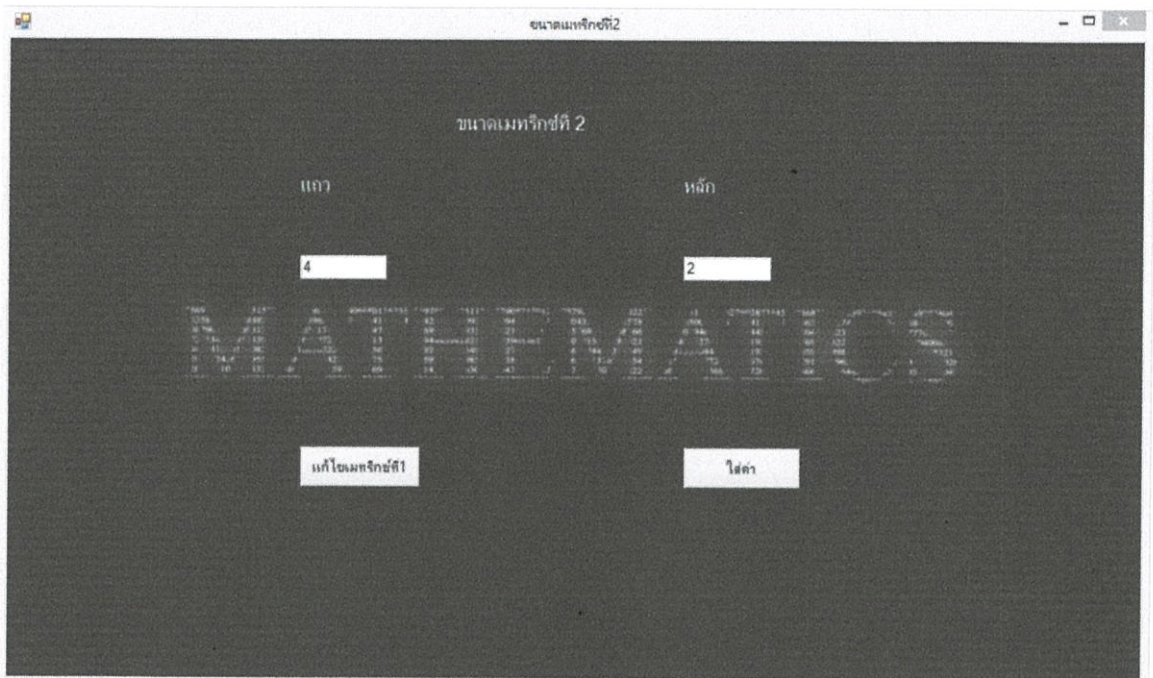
ค่าของจำนวนหลักของเมทริกซ์ที่1ต้องการค่าของจำนวนแถวของเมทริกซ์ที่2ลงตัว หรือ ค่าของจำนวนแถวของเมทริกซ์2หารค่าของจำนวนหลักของเมทริกซ์1ลงตัว จึงจะสามารถคูณแบบกึ่งเทนเซอร์ได้



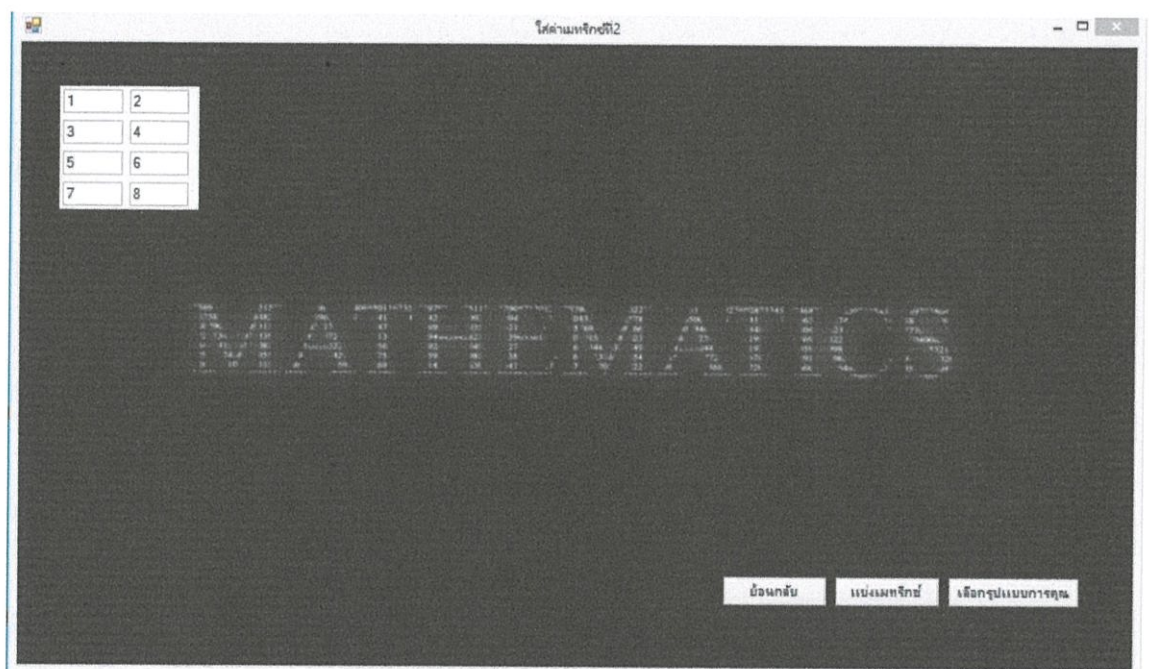
รูปที่ 4.3.6.1 กำหนดขนาดของเมทริกซ์ที่1 เป็น 2x2



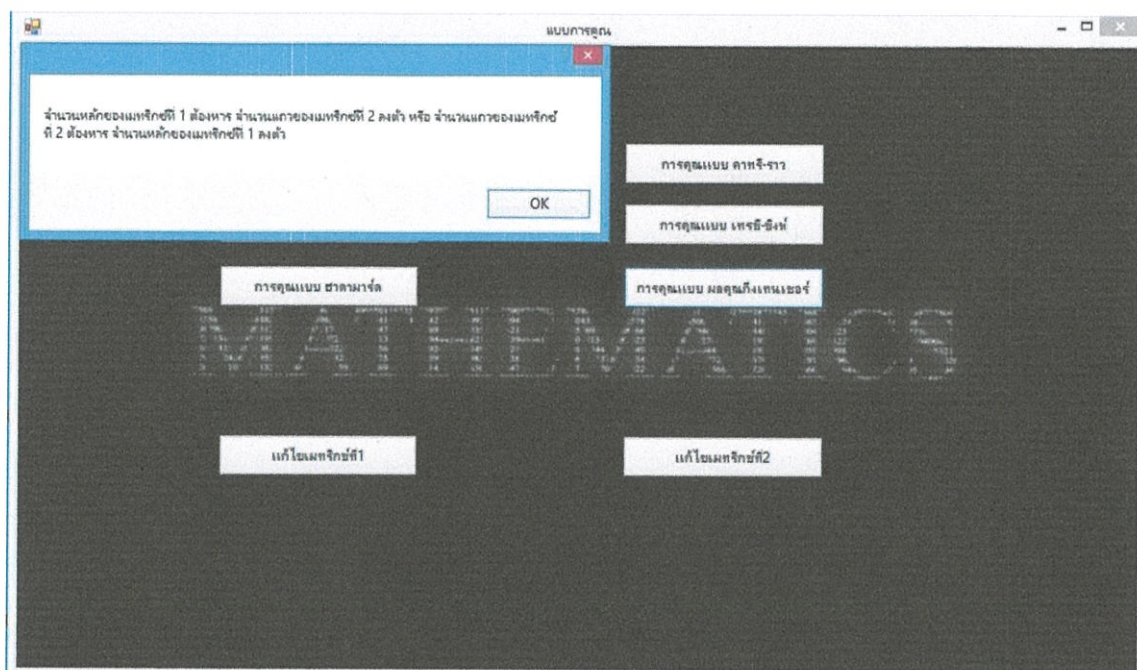
รูปที่ 4.3.6.2 ใส่ค่าสมาชิกของเมทริกซ์1



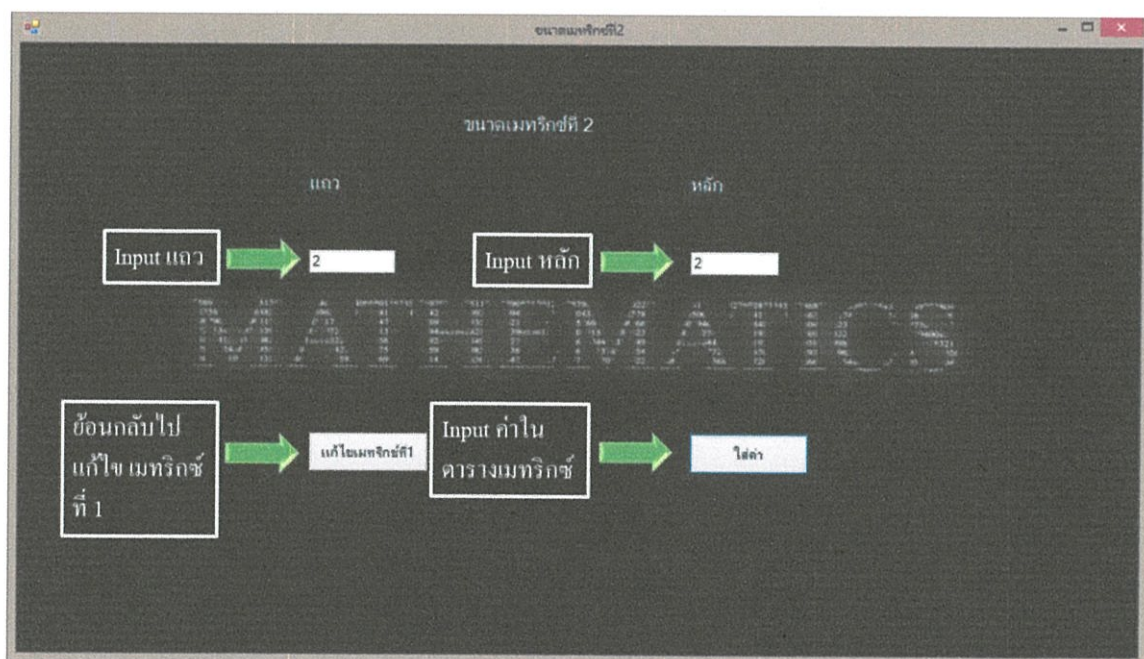
รูปที่ 4.3.6.3 กำหนดขนาดของเมทริกซ์ 2 เป็น 4x2



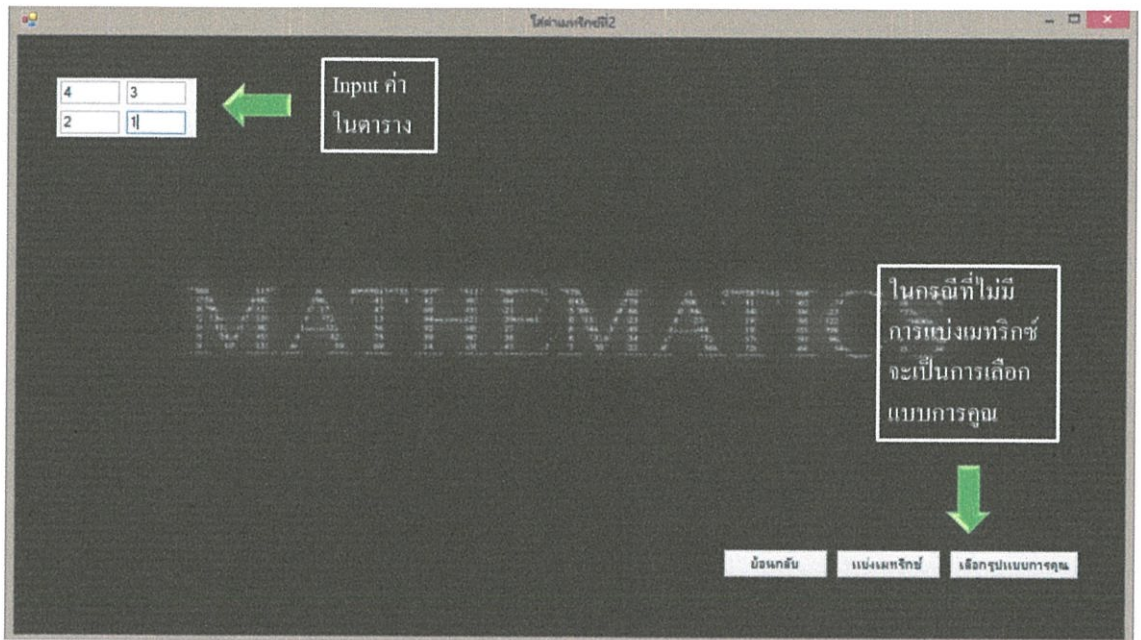
รูปที่ 4.3.6.4 ใส่ค่าสมาชิกของเมทริกซ์ 2



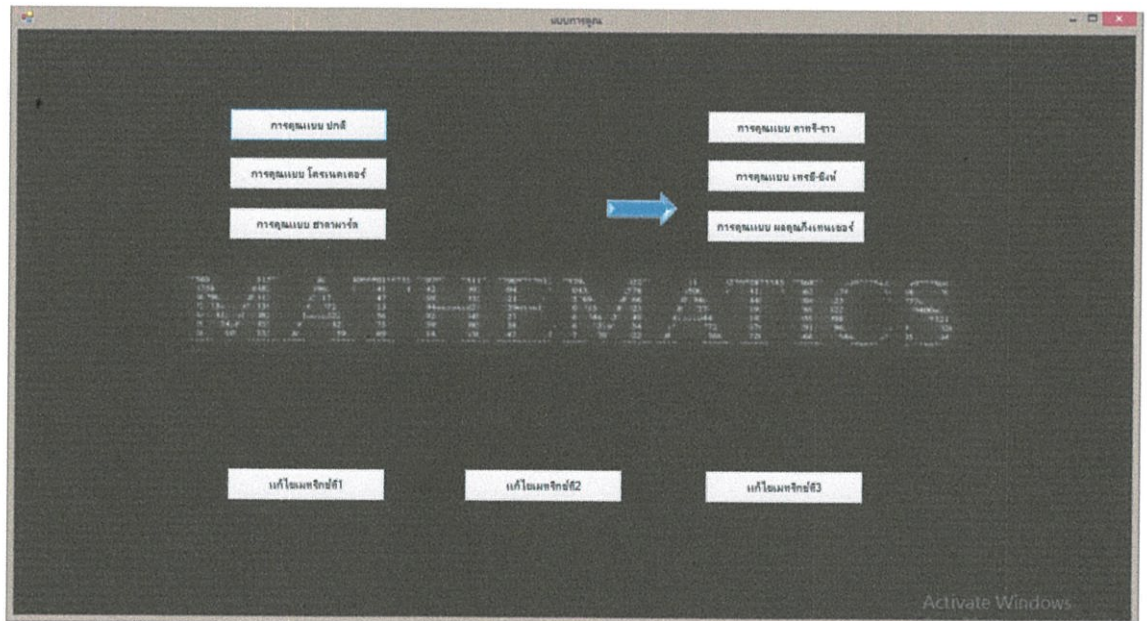
รูปที่ 4.3.6.5 ไม่สามารถคำนวณการคูณโดยการคูณแบบผลกึ่งเทนเซอร์



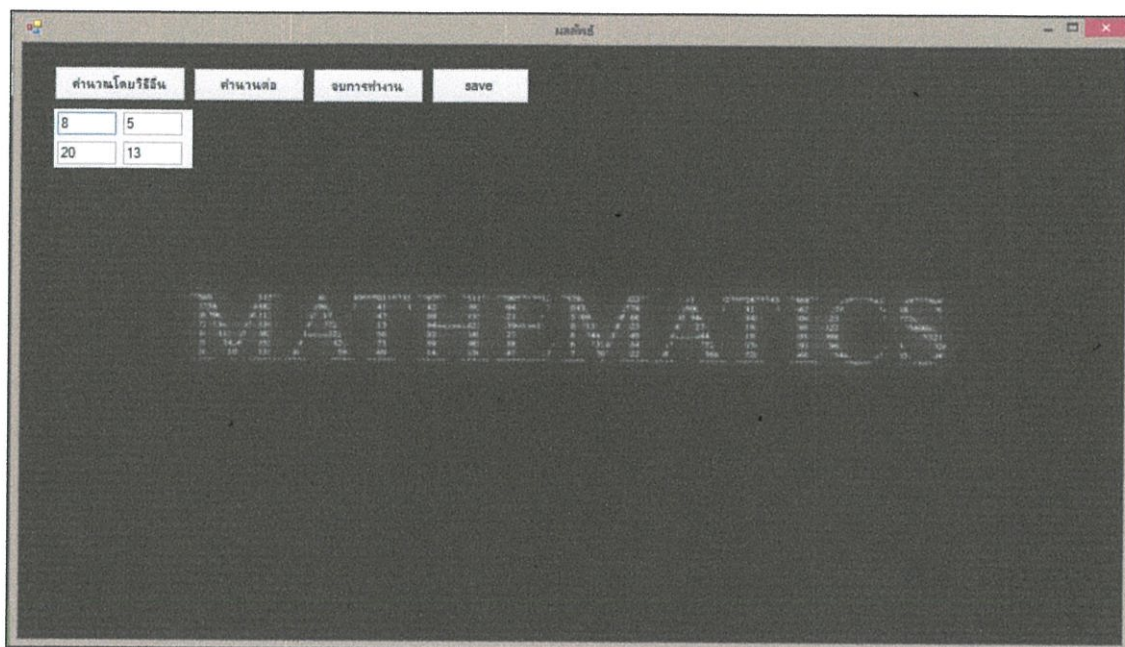
รูปที่ 4.3.6.6 กำหนดขนาดใหม่ของเมทริกซ์ 2 ใหม่ เป็น 2x2



รูปที่ 4.3.6.6 ใส่ค่าสมาชิกของเมทริกซ์2



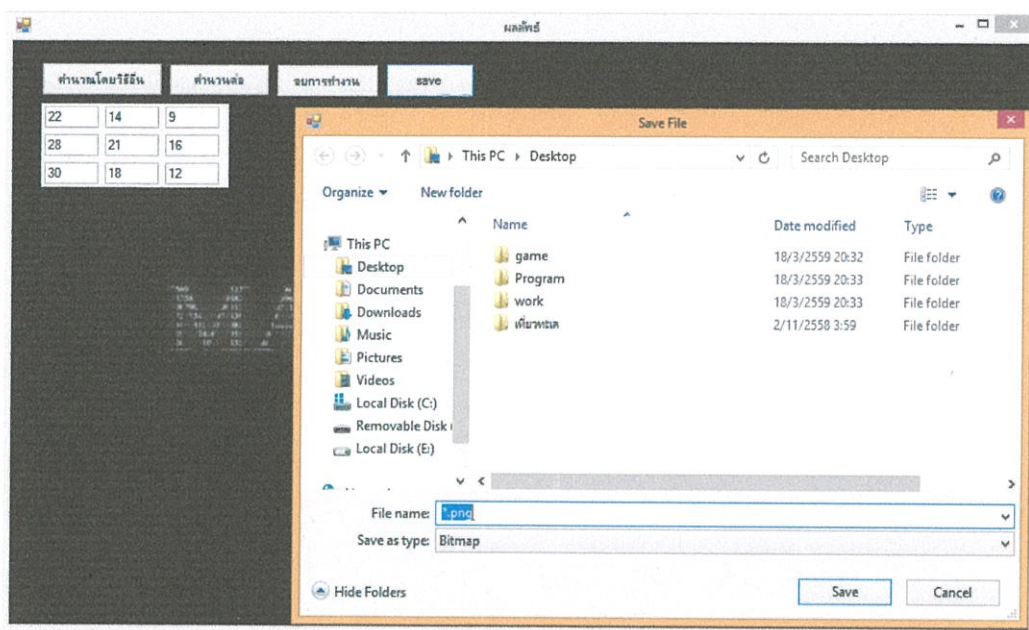
รูปที่ 4.3.6.7 เลือกรูปแบบการคูณผลคูณกึ่งเทนเซอร์



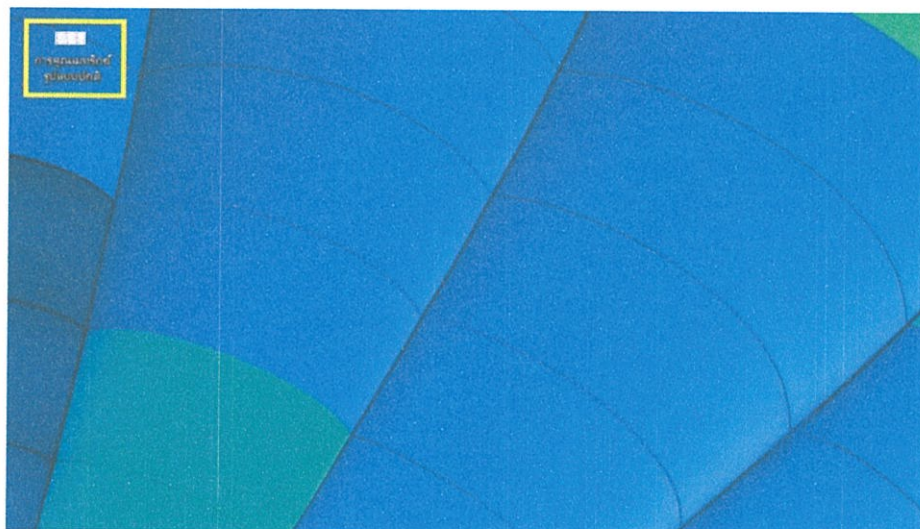
รูปที่ 4.3.6.8 ผลลัพธ์การคูณโดยวิธีผลคูณกึ่งเทนเซอร์

4.4 การบันทึกผล

เมื่อคลิกเมาส์ไปที่ “save” จะสามารถบันทึกผลลัพธ์ที่ได้จากการคำนวณได้ ดังรูปที่ 4.4.1 และ รูปที่ 4.4.2



รูปที่ 4.4.1 การ save ผลลัพธ์ที่ได้จากการคำนวณ



รูปที่ 4.4.2 การ save ผลลัพธ์ที่ได้จากการคำนวณ

4.5 ตรวจสอบความถูกต้องของโปรแกรม

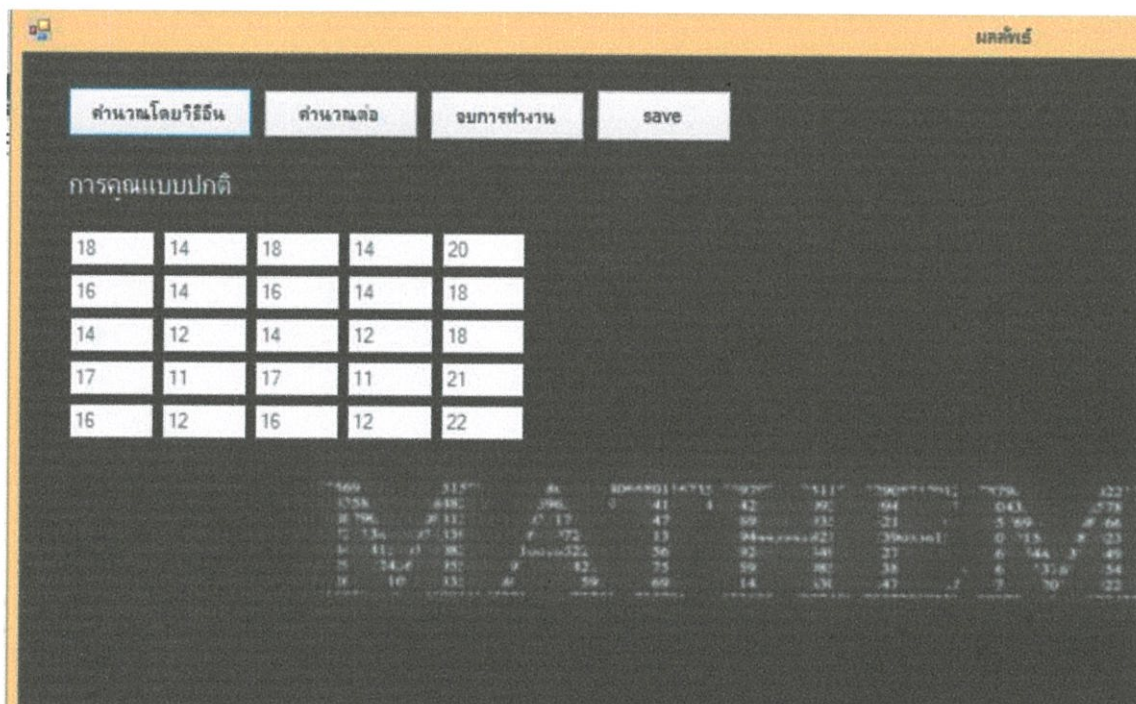
โดยการใช้โปรแกรม MATLAB และวิธีการคิดมีมาตรวจสอบความถูกต้องของโปรแกรม

ผลคูณปกติ (ตรวจสอบคำตอบกับโปรแกรม MATLAB R2013a)

```
Command Window
New to MATLAB? Watch this Video, see Examples, or read Getting Started.
>> a=[1 3 1 2 2;1 2 2 3 1;2 2 3 1 1;2 1 2 1 3;3 1 1 2 2]
a =
     1     3     1     2     2
     1     2     2     3     1
     2     2     3     1     1
     2     1     2     1     3
     3     1     1     2     2

>> b=[1 1 1 1 3;2 2 2 2 2;1 1 1 1 1;2 2 2 2 2;3 1 3 1 3]
b =
     1     1     1     1     3
     2     2     2     2     2
     1     1     1     1     1
     2     2     2     2     2
     3     1     3     1     3

>> a*b
ans =
    18    14    18    14    20
    16    14    16    14    18
    14    12    14    12    18
    17    11    17    11    21
    16    12    16    12    22
```



ผลคูณไครเนคเคอร์ (ตรวจสอบคำตอบกับโปรแกรม MATLAB R2013a)

```

Command Window
New to MATLAB? Watch this Video, see Examples, or read Getting Started.

x =

     1     3     1     2
     1     2     2     3
     2     2     3     1
     2     1     2     1

>> y = [1 1 1 3; 2 2 2 2; 1 1 1 1; 2 2 2 2]

y =

     1     1     1     3
     2     2     2     2
     1     1     1     1
     2     2     2     2

>> e=kron(x,y)

e =

     1     1     1     3     3     3     3     9     1     1     1     3     2     2     2     6
     2     2     2     2     6     6     6     6     2     2     2     2     4     4     4     4
     1     1     1     1     3     3     3     3     1     1     1     1     2     2     2     2
     2     2     2     2     6     6     6     6     2     2     2     2     4     4     4     4
     1     1     1     1     3     2     2     2     6     2     2     2     6     3     3     3
     2     2     2     2     4     4     4     4     4     4     4     4     6     6     6     6
     1     1     1     1     2     2     2     2     2     2     2     2     3     3     3     3
     2     2     2     2     4     4     4     4     4     4     4     4     6     6     6     6
     2     2     2     2     2     2     2     2     6     3     3     3     9     1     1     1
     4     4     4     4     4     4     4     4     4     6     6     6     6     2     2     2     2
     2     2     2     2     2     2     2     2     2     3     3     3     3     1     1     1     1
     4     4     4     4     4     4     4     4     4     6     6     6     6     2     2     2     2
     2     2     2     6     1     1     1     3     2     2     2     6     1     1     1     3
     4     4     4     4     2     2     2     2     4     4     4     4     2     2     2     2
     2     2     2     2     1     1     1     1     2     2     2     2     1     1     1     1
     4     4     4     4     2     2     2     2     4     4     4     4     2     2     2     2

```

หน้าคำชี้แจง

คำนวณโดยวิธีอื่น คำนำมคอ อยากรายงาน save

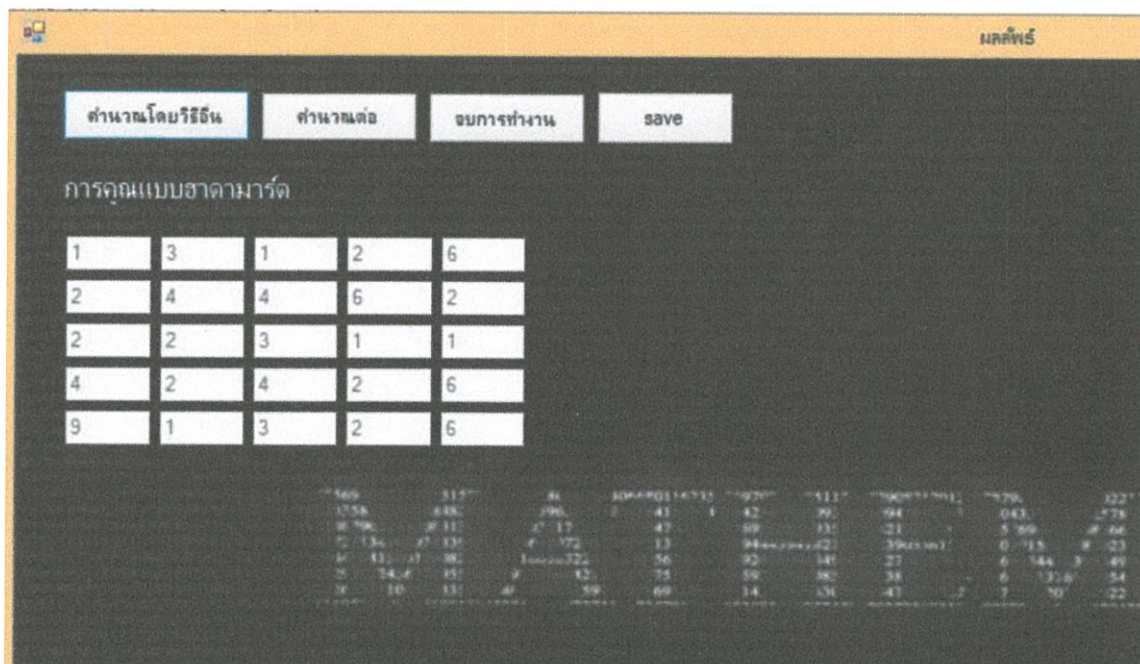
การคูณแบบไครเนคเคอร์

1	1	1	3	3	3	3	9	1	1	1	3	2	2	2	6
2	2	2	2	6	6	6	6	2	2	2	2	4	4	4	4
1	1	1	1	3	3	3	3	1	1	1	1	2	2	2	2
2	2	2	2	6	6	6	6	2	2	2	2	4	4	4	4
1	1	1	3	2	2	2	6	2	2	2	6	3	3	3	9
2	2	2	2	4	4	4	4	4	4	4	4	6	6	6	6
1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3
2	2	2	2	4	4	4	4	4	4	4	4	6	6	6	6
2	2	2	6	2	2	2	6	3	3	3	9	1	1	1	3
4	4	4	4	4	4	4	4	5	5	6	6	2	2	2	2
2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	1	1	1	1
4	4	4	4	4	4	4	4	6	6	6	6	2	2	2	2
2	2	2	6	1	1	1	3	2	2	2	6	1	1	1	3
4	4	4	4	2	2	2	2	4	4	4	4	2	2	2	2
2	2	2	2	1	1	1	1	2	2	2	2	1	1	1	1
4	4	4	4	2	2	2	2	4	4	4	4	2	2	2	2

ผลคูณฮาดามาร์ด

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 3 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 1 & 2 & 2 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 3 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & 3 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

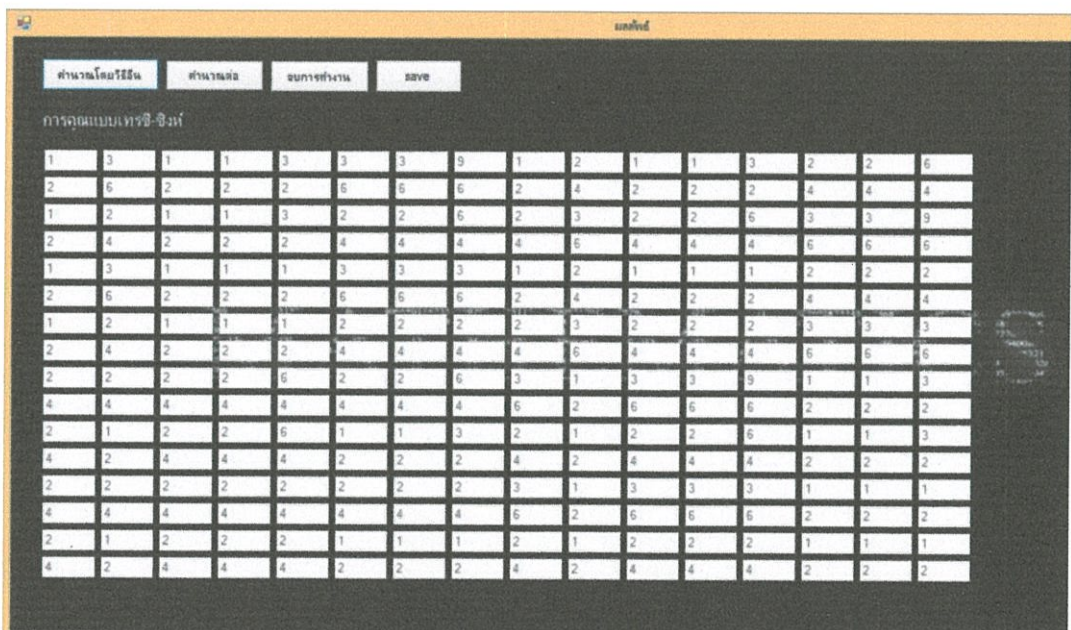
$$A \odot B = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 & 2 & 6 \\ 2 & 4 & 4 & 6 & 2 \\ 2 & 2 & 3 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 4 & 2 & 6 \\ 9 & 1 & 3 & 2 & 6 \end{bmatrix}$$



ผลคูณเทรซี-ซิงห์

$$A = \left[\begin{array}{cc|cc} 1 & 3 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 3 \\ \hline 2 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 2 & 1 \end{array} \right], B = \left[\begin{array}{c|ccc} 1 & 1 & 1 & 3 \\ \hline 2 & 2 & 2 & 2 \\ \hline 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 2 \end{array} \right]$$

$$A \circ B = \left[\begin{array}{cc|cccc|cc|cccc} 1 & 3 & 1 & 1 & 3 & 3 & 3 & 9 & 1 & 2 & 1 & 1 & 3 & 2 & 2 & 6 \\ 2 & 6 & 2 & 2 & 2 & 6 & 6 & 6 & 2 & 4 & 2 & 2 & 2 & 4 & 4 & 4 \\ \hline 1 & 2 & 1 & 1 & 3 & 2 & 2 & 6 & 2 & 3 & 2 & 2 & 6 & 3 & 3 & 9 \\ 2 & 4 & 2 & 2 & 2 & 4 & 4 & 4 & 4 & 6 & 4 & 4 & 4 & 6 & 6 & 6 \\ \hline 1 & 3 & 1 & 1 & 1 & 3 & 3 & 3 & 1 & 2 & 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 6 & 2 & 2 & 2 & 6 & 6 & 6 & 2 & 4 & 2 & 2 & 2 & 4 & 4 & 4 \\ \hline 1 & 2 & 1 & 1 & 1 & 2 & 2 & 2 & 2 & 3 & 2 & 2 & 2 & 3 & 3 & 3 \\ 2 & 4 & 2 & 2 & 2 & 4 & 4 & 4 & 4 & 6 & 4 & 4 & 4 & 6 & 6 & 6 \\ \hline 2 & 2 & 2 & 2 & 6 & 2 & 2 & 6 & 3 & 1 & 3 & 3 & 9 & 1 & 1 & 3 \\ 4 & 4 & 4 & 4 & 4 & 4 & 4 & 4 & 6 & 2 & 6 & 6 & 6 & 2 & 2 & 2 \\ \hline 2 & 1 & 2 & 2 & 6 & 1 & 1 & 3 & 2 & 1 & 2 & 2 & 6 & 1 & 1 & 3 \\ 4 & 2 & 4 & 4 & 4 & 2 & 2 & 2 & 4 & 2 & 4 & 4 & 4 & 2 & 2 & 2 \\ \hline 2 & 2 & 2 & 2 & 2 & 2 & 2 & 2 & 3 & 1 & 3 & 3 & 3 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 4 & 4 & 4 & 4 & 4 & 4 & 4 & 6 & 2 & 6 & 6 & 6 & 2 & 2 & 2 \\ \hline 2 & 1 & 2 & 2 & 2 & 1 & 1 & 1 & 2 & 1 & 2 & 2 & 2 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 & 4 & 4 & 2 & 2 & 2 & 4 & 2 & 4 & 4 & 4 & 2 & 2 & 2 \end{array} \right]$$



ผลคูณคาสริ-ราว

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 2 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 2 \end{bmatrix}$$

$$A * B = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 & 1 & 3 & 2 & 2 & 6 \\ 2 & 6 & 2 & 2 & 2 & 4 & 4 & 4 \\ 1 & 2 & 2 & 2 & 6 & 3 & 3 & 9 \\ 2 & 4 & 4 & 4 & 4 & 6 & 6 & 6 \\ 2 & 2 & 3 & 3 & 3 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 4 & 6 & 6 & 6 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 2 & 2 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 4 & 4 & 4 & 2 & 2 & 2 \end{bmatrix}$$

หน้าจอสื่อการเรียนรู้คณิตศาสตร์ แสดงการคูณแบบคาสริ-ราว (Cassini-Ravi) โดยมีปุ่มควบคุม: **คำนวณโดยวิธีอื่น**, **คำนวณต่อ**, **จบการทำงาน**, **save**

การคูณแบบคาสริ-ราว

1	3	1	1	3	2	2	6
2	6	2	2	2	4	4	4
1	2	2	2	6	3	3	9
2	4	4	4	4	6	6	6
2	2	3	3	3	1	1	1
4	4	6	6	6	2	2	2
2	1	2	2	2	1	1	1
4	2	4	4	4	2	2	2

ส่วนล่างขวาของหน้าจอแสดงข้อมูลทางเทคนิค:

111	790	8796	222
99	94	043	778
131	21	5 609	7 66
423	3943361	6 115	8 21
146	27	6 144	3 45
862	38	6 137.6	54
136	47	7 50	22

ผลคูณกึ่งเทนเซอร์

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 3 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 1 & 2 & 2 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 3 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & 3 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

$$A \times B = \begin{bmatrix} 18 & 14 & 18 & 14 & 20 \\ 16 & 14 & 16 & 14 & 18 \\ 14 & 12 & 14 & 12 & 18 \\ 17 & 11 & 17 & 11 & 21 \\ 16 & 12 & 16 & 12 & 22 \end{bmatrix}$$

ผลการคำนวณ

คำนวณโดยวิธีอื่น คำนวณต่อ จบการทำงาน save

การคูณแบบผลคูณกึ่งเทนเซอร์

18	14	18	14	20
16	14	16	14	18
14	12	14	12	18
17	11	17	11	21
16	12	16	12	22

ผลการคำนวณ

18	14	18	14	20
16	14	16	14	18
14	12	14	12	18
17	11	17	11	21
16	12	16	12	22

บทที่ 5

สรุปผลการดำเนินงานและข้อเสนอแนะ

ส่วนสรุปการดำเนินงานและข้อเสนอแนะของปัญหาพิเศษนี้ ทางคณะผู้จัดทำแบ่งเนื้อหาออกเป็น 3 ส่วน คือ ส่วนของสรุปผลการดำเนินงาน ส่วนของข้อเสนอแนะ และส่วนของแนวทางการพัฒนาต่อซึ่งมีรายละเอียดของแต่ละส่วนต่อไปนี้

5.1 สรุปผลการดำเนินงาน

5.1.1 ได้ศึกษาการคูณเมทริกซ์ในรูปแบบต่างๆ

5.1.2 ได้พัฒนาทักษะการเขียนโปรแกรม

5.1.3 ได้โปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับการคำนวณทางคณิตศาสตร์ที่สามารถใช้งานบนระบบปฏิบัติการ Windows XP / Windows 7 , 8 โดยโปรแกรมห้างกล่าวมีจุดเด่นดังนี้

(1) ช่วยลดระยะเวลาในการคำนวณการคูณเมทริกซ์ในรูปแบบต่างๆ

(2) สามารถคูณเมทริกซ์โดยการแบ่งเมทริกซ์ได้

(3) มีการออกแบบโปรแกรมให้ใช้งานได้จริง และสามารถนำไปประยุกต์ใช้กับการเรียนการสอนได้

และมีจุดที่สามารถปรับปรุงแก้ไขได้ดังนี้

(1) ตกแต่งรูปแบบโปรแกรมให้สวยงามยิ่งขึ้น

(2) ใช้เวลาในการใส่ค่าสมาชิกสำหรับเมทริกซ์ที่มีขนาดใหญ่มากเกินไป

5.2 ข้อเสนอแนะ

5.2.1 สำหรับผู้ใช้งานโปรแกรมนั้น ควรทำความเข้าใจในส่วนเนื้อหาของเนื้อหา ก่อนที่จะทำการใช้โปรแกรมในการคำนวณ และศึกษาต่อจากส่วนแนะนำของโปรแกรม

5.2.2 ควรมีการนำโปรแกรมที่จัดขึ้นไปทดลองใช้สำหรับประกอบการเรียนการสอนภายในห้องเรียน เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจกระบวนการคูณของเมทริกซ์ได้ง่ายขึ้น

5.2.3 โปรแกรมนี้สามารถนำไปศึกษาและพัฒนาต่อได้ในอนาคต

5.3 แนวทางการพัฒนาต่อ

5.3.1 เพิ่มรูปแบบการคูณของเมทริกซ์

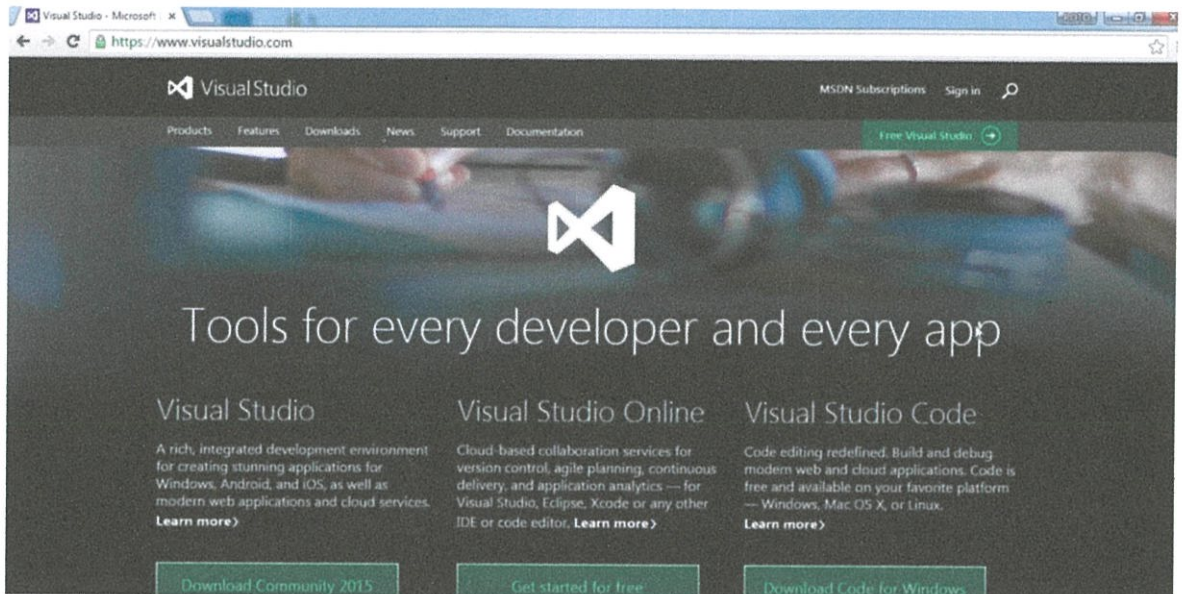
5.3.2 พัฒนาโปรแกรมให้สามารถรองรับระบบปฏิบัติการบนโทรศัพท์มือถือได้

เอกสารอ้างอิง

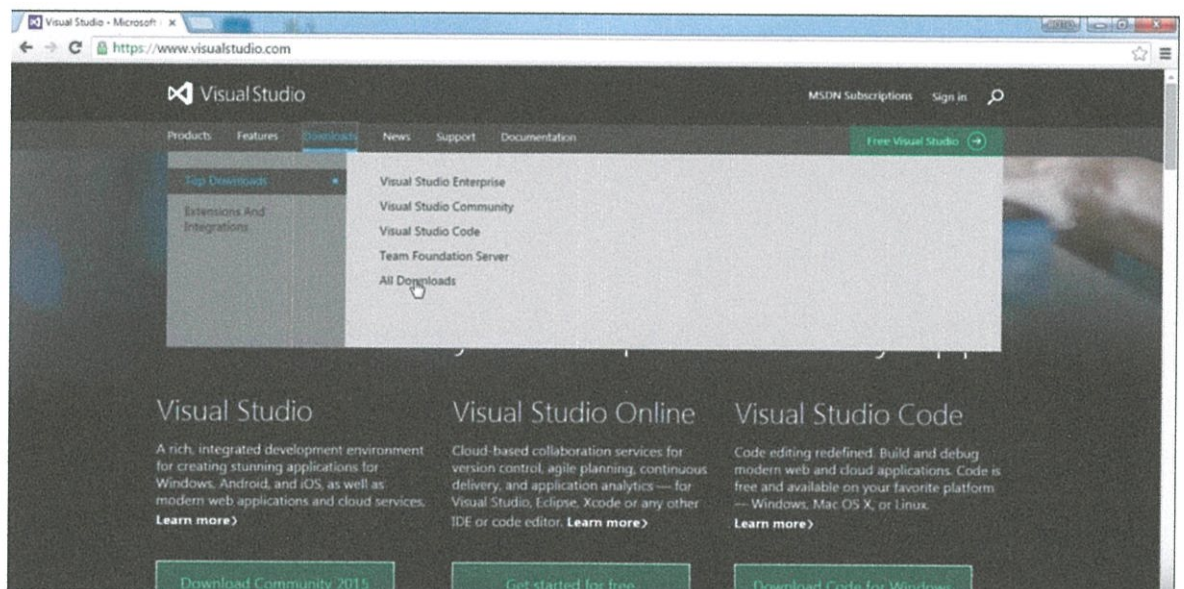
- [1] Davis, Chandler. "The norm of the Schur product operation." *Numerische Mathematik* 4.1 (1962): 343-344.
- [2] Million, Elizabeth. "[The Hadamard Product](#)" (PDF). Retrieved 2 January 2012.
- [3] [Strang, Gilbert](#) (1999). "[Lecture 3: Multiplication and inverse matrices](#)". MIT Open Course ware. 18:30–21:10.
- [4] Horn, Roger A.; Johnson, Charles R. (1991), *Topics in Matrix Analysis*, Cambridge University Press, [ISBN 0-521-46713-6](#).
- [5] Jain, Anil K. (1989), *Fundamentals of Digital Image Processing*, Prentice Hall, [ISBN 0-13-336165-9](#).
- [6] Steeb, Willi-Hans (1997), *Matrix Calculus and Kronecker Product with Applications and C++ Programs*, World Scientific Publishing, [ISBN 981-02-3241-1](#)

ภาคผนวก

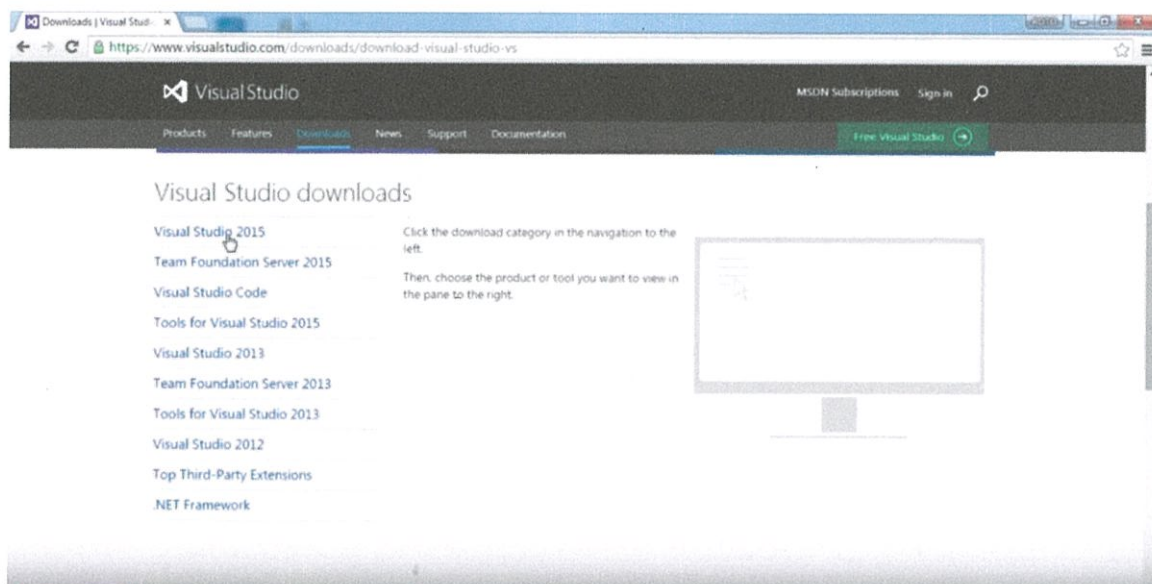
ขั้นตอนการลงโปรแกรม Visual Basic 2015



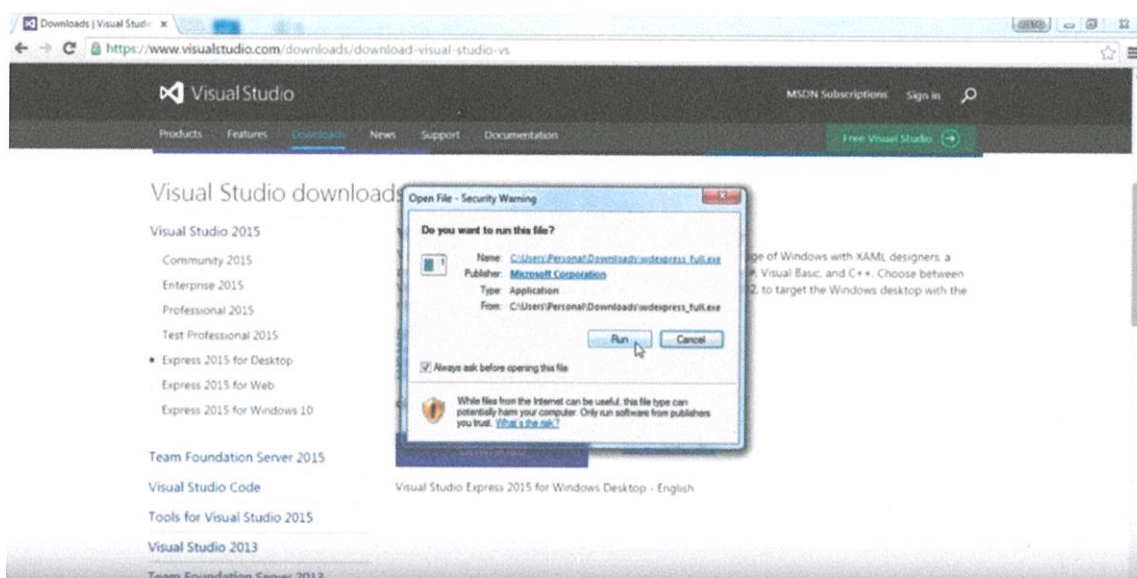
เข้าไปที่เว็บไซต์ www.visualstudio.com



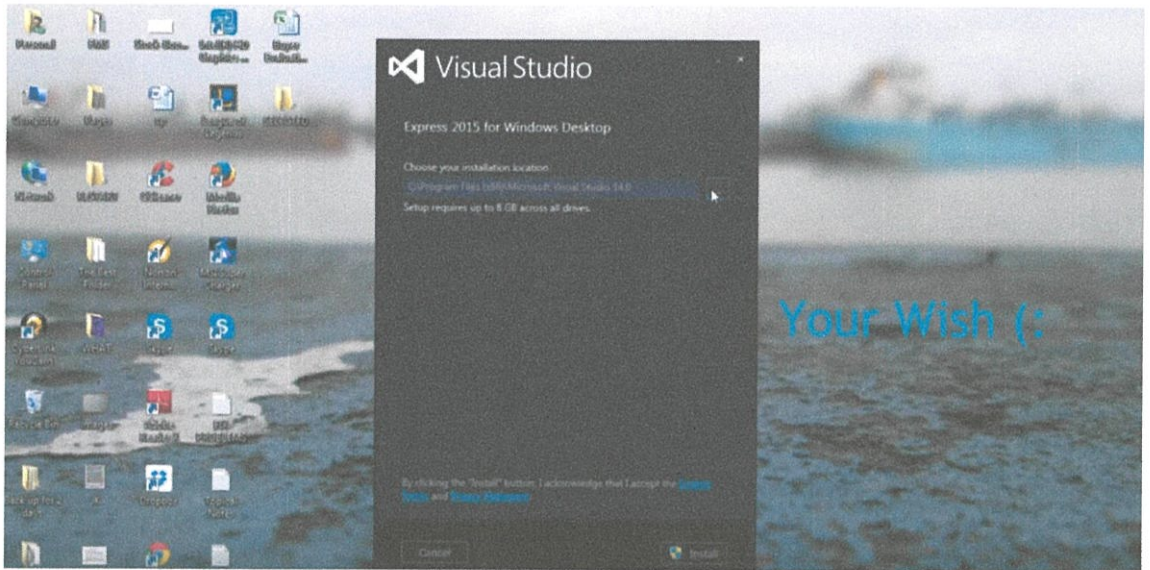
เข้าไปที่ Download ที่อยู่ตรงแถบเมนูด้านบน แล้วเลือก All Downloads



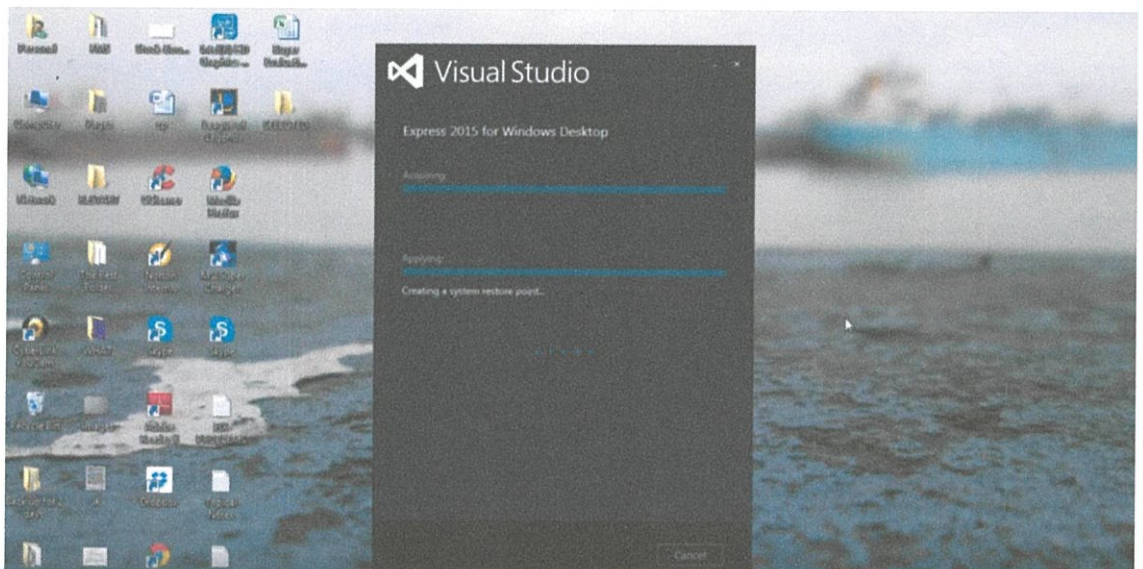
เลือก Visual Basic 2015 เพื่อทำการดาวน์โหลด



เมื่อดาวน์โหลดเสร็จแล้ว ทำการ Run เพื่อเริ่มการติดตั้ง



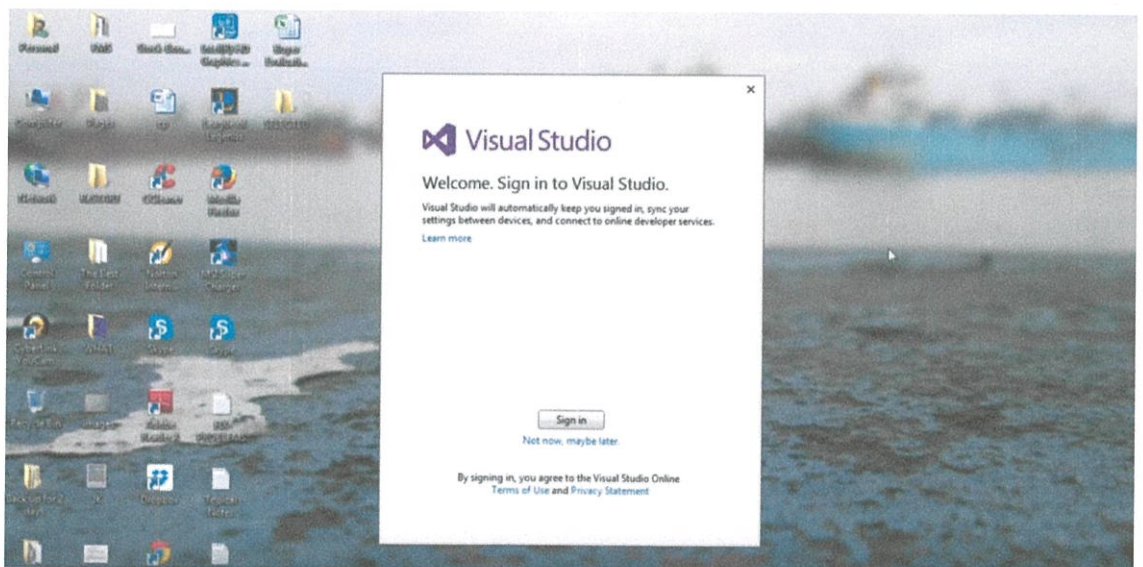
ทำการเลือกโฟลเดอร์ที่จะทำการติดตั้ง



รอโปรแกรมดำเนินการติดตั้ง

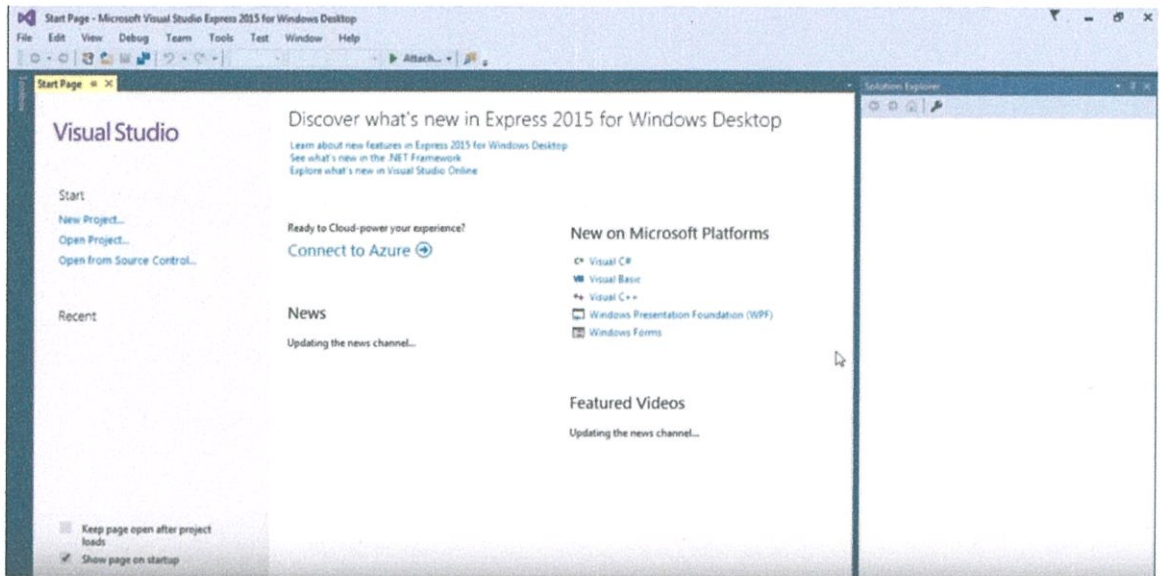


เมื่อการติดตั้งเสร็จสิ้น โปรแกรมจะให้เรา Restart คอมพิวเตอร์ของเรา



เมื่อเริ่มโปรแกรมใหม่ ผู้ใช้สามารถเลือกเข้าบัญชีที่มีโดยคลิกที่ Sign In หรือ

Not now ,maybe later เพื่อข้ามขั้นตอนการเข้าระบบผ่านบัญชีได้



การติดตั้งโปรแกรม Visual Basic 2015 เสร็จสมบูรณ์