

# Index Living Mall จับมือ GMM GRAMMY

สานต่อโครงการค้นหาผู้ออกแบบรุ่นใหม่ จัดโปรเจกต์

## 'More Function, Less Space Design Contest 2016 by Index Living Mall'

ประกาศผลผู้ชนะรางวัล Furniture Design และ Interior Design  
คว้าถ้วยเงินตรงสูงงามมิลาน แฟร์ ประเทศอิตาลี พร้อมเปิดโอกาสสู่อาชีพในวงการดีไซน์



อินเด็กซ์ ลิฟวิ่งมอลล์ (Index Living Mall) จับมือ จีเอ็มเอ็ม แกรมมี่ (GMM GRAMMY) สานต่อโครงการค้นหาผู้ออกแบบรุ่นใหม่ สู่วงการออกแบบเฟอร์นิเจอร์ และงานออกแบบตกแต่งภายในกับโปรเจกต์ More Function, Less Space Design Contest 2016 by Index Living Mall เปิดตัว 2 ผู้ชนะ Furniture Design และ Interior Design คว้าถ้วยเงินตรงสูงงามมิลาน แฟร์ 2016 งานแสดงสินค้าเฟอร์นิเจอร์ และของแต่งบ้านระดับโลก ณ ประเทศอิตาลี พร้อมรางวัลมูลค่ารวมกว่า 500,000 บาท

หลังค้นหาจากกว่า 500 ผลงานของนักศึกษาทั่วประเทศ ประกาศเดินทางโครงการอย่างต่อเนื่อง หวังปั้นนักออกแบบรุ่นใหม่สู่ตลาดงานดีไซน์ รองรับไลฟ์สไตล์ผู้บริโภค ประกาศผลอย่างเป็นทางการ พร้อมต้อนรับว่าที่นักออกแบบรุ่นใหม่ สู่วงการดีไซน์ สำหรับโครงการประกวดค้นหาผู้ออกแบบรุ่นใหม่ ดีไซน์เนอร์ และ อินทีเรีย ดีไซน์เนอร์ ที่จัดต่อเนื่อง เป็นปีที่ 2 กับโปรเจกต์ More Function, Less Space Design Contest 2016 by Index Living Mall ซึ่ง อินเด็กซ์ ลิฟวิ่งมอลล์ และจีเอ็มเอ็ม แกรมมี่ โดย จีเอ็มเอ็ม ทวี ได้ร่วมกัน จัดขึ้นเพื่อสนับสนุนให้นิสิต นักศึกษา คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ หรือคณะในกลุ่มวิชาชีพ ออกแบบในระดับมหาวิทยาลัย ได้พัฒนาทักษะและแสดงความสามารถ รวมทั้งนำเสนอความคิดสร้างสรรค์ ด้านการออกแบบเฟอร์นิเจอร์และการตกแต่งภายใน เพื่อตอบสนอง รูปแบบการใช้ชีวิตของผู้บริโภคในปัจจุบัน ซึ่งในปีนี้มีผู้สนใจร่วมส่งผลงานเข้าประกวดรวม 511 ผลงาน แบ่งเป็นสาขาออกแบบเฟอร์นิเจอร์ 422 ผลงาน และสาขาออกแบบตกแต่งภายใน 89 ผลงาน โดยได้จัดการประกาศผลรางวัลผู้ชนะเลิศการประกวดทั้ง 2 ประเภท ณ ไทฟส์ไคล์ ฮอลล์ ศูนย์การค้าสยามพารากอน ซึ่งมีผู้บริหาร อินเด็กซ์ ลิฟวิ่งมอลล์ นำโดย กฤษชฌก บัณฑิตยาสานธิ, ผู้บริหารจาก จีเอ็มเอ็ม ทวี นำโดย สดภาพ พานิชรักษาพงศ์ และได้รับเกียรติจากเชลเบรดีผู้สื่อข่าวงานดีไซน์ ร่วมให้กำลังใจต่างๆ กันอย่างคับคั่ง อาทิ กมลสุดฤทธิ์ ทิพย์รังสี, ปิยะมาล ธนวิสุทธิ์, วิฑิตินันท์ เกียรติใหญ่ลย์, วิวิทย์ ทานาก้า, ฉัตรปวีณ์ ตรีชีชวลวงศ์ ฯลฯ

สำหรับผลการประกวดนั้น คณะกรรมการ ซึ่งประกอบด้วย พิษพิภพ บัณฑิตยาสานธิ, พิริยะ บุญเกิดวัฒนภา, ชวิญชัย กิจทองขจรชัย จาก อินเด็กซ์ ลิฟวิ่งมอลล์, ณัฐพงษ์ มงคลสวัสดิ์ จาก จีเอ็มเอ็ม ทวี จูน เซคิโน อินทีเรีย ดีไซน์เนอร์ จากบริษัทออกแบบชื่อดัง บริษัท จูน เซคิโน อารีทีเคต แอนด์ ดีไซน์, จักรพันธ์ ศรีรัตนภา เฟอร์นิเจอร์ ดีไซน์เนอร์ จาก STUDIO 248 และ ดีเจเป็ วิศวะ กิจตันขจร ในฐานะผู้ให้เกียรติตัดสิน ได้รับร่วมกันพิจารณาผลงานที่ตอบโจทย์ การประกวดได้ดีที่สุด จนได้ผลการตัดสินรางวัลต่างๆ ดังนี้

### รางวัลออกแบบเฟอร์นิเจอร์ (Furniture Design)

• รางวัลชนะเลิศอันดับ 1 ได้แก่ผลงาน FLIP TABLE ออกแบบโดย นายกนกพล ยชู จากสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง โดยมีแนวคิด "รูปแบบการใช้งานใหม่จากการปรับเปลี่ยน" ซึ่งเป็นที่มาของการออกแบบเฟอร์นิเจอร์ ที่เหมาะกับการมีพื้นที่ใช้งานอย่างจำกัด โดยออกแบบเป็นโต๊ะเอนกประสงค์ ที่สามารถ ปรับเปลี่ยนให้เป็นกระจกตั้งพื้น ด้วยโครงสร้างของขาที่รับน้ำหนักได้เป็นอย่างดี พร้อมเพิ่ม พนักขึ้นราวแขนให้ใช้งานได้หลากหลายยิ่งขึ้น นอกจากนี้ยังเลือกใช้สีตัวและสีทองแดง ในสไตล์ Industrial สะท้อนความร่วมสมัยและเรียบง่ายไม่ซับซ้อน โดยรับเงินรางวัลและ ตัวเครื่องบินพร้อมที่ตก เพื่อเข้าชมงาน มิลาน แฟร์ 2016 ณ ประเทศอิตาลี รวมมูลค่า 250,000 บาท

- รางวัลอันดับ 2 ได้แก่ ผลงาน ผลลับ สนิท โดย นายศรีวิสัน สุวรรณเพชร จากจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย รับเงินรางวัล 20,000 บาท
- รางวัลอันดับ 3 ได้แก่ผลงาน Budgie Space of Beauty โดยนายวิชญ์ ยอศวารี จากมหาวิทยาลัยวลัยลักษณ์ รับเงินรางวัล 10,000 บาท

### รางวัลออกแบบตกแต่งห้อง (Interior Design)

- รางวัลชนะเลิศอันดับ 1 ได้แก่ ผลงาน Welcome Home โดย นางสาว เขมณัฏฐ์ ก้อนมังกร จากสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง จากแนวคิด เพราะบ้าน คือพื้นที่ส่วนตัวที่ให้ความสบายกว่าที่ไหนๆ เปรียบเหมือนกล่องบรรจุความสุขไปใหญ่ ที่ไม่ว่าเราจะเหนื่อยจากงานมากแค่ไหนเมื่อเข้ามาภายในบ้าน ความสุขนั้นย่อมทำให้ความเหนื่อย ล้าต่างๆ หดไป เป็นที่มาของการออกแบบตกแต่งภายในด้วยรูปแบบการจัดวางพื้นที่ ได้อย่างลงตัวและมีความยืดหยุ่นเพื่อการใช้งานที่หลากหลาย โดยผลงานชิ้นนี้ได้นำไปใช้ งานจริงด้วยการตกแต่งห้องของ ดีเจเป็ วิศวะ กิจตันขจร จนสามารถคว้ารางวัลชนะเลิศ รับเงินรางวัลและตัวเครื่องบินพร้อมที่ตก เพื่อเข้าชมงาน มิลาน แฟร์ 2016 ณ ประเทศอิตาลี รวมมูลค่า 250,000 บาท
- รางวัลอันดับ 2 ได้แก่ ผลงาน The Flow of Energy โดยนายสงกรานต์ เปี่ยมเป็นเศษ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง รับเงินรางวัล 20,000 บาท
- รางวัลอันดับ 3 ได้แก่ ผลงาน หยินหยาง โดยนายวิชชุด มาลัย จาก มหาวิทยาลัยศิลปากร รับเงินรางวัล 10,000 บาท

กฤษชฌก บัณฑิตยาสานธิ กรรมการผู้จัดการ บริษัท อินเด็กซ์ ลิฟวิ่งมอลล์ จำกัด กล่าวไว้ว่า แนวคิดสำคัญของโครงการในครั้งนี้ คือ การส่งเสริมศักยภาพนักออกแบบรุ่นใหม่ ให้เกิดการนำเสนอไอเดียที่หลากหลาย ตอบรับกับไลฟ์สไตล์ของผู้บริโภค เราหวังให้โครงการนี้เป็นสนามทดลองของนักศึกษาในมหาวิทยาลัย ได้เรียนรู้กระบวนการทำงานจริง นอกจากนี้ ได้ฝึกฝนทักษะด้านการออกแบบแล้ว ยังได้ให้ความรู้ด้านการประกอบการผลิต การวางแผน การตลาดให้ตรงกับกลุ่มเป้าหมาย และยังเปิดโอกาสรับเข้าทำงานหลังจบการศึกษาอีกด้วย ซึ่งเราเชื่อมั่นว่าจะมีส่วนผลักดันให้นักศึกษาได้เตรียมความพร้อมก่อนการเข้าสู่การทำงานอย่างมืออาชีพได้อย่างแน่นอน และอินเด็กซ์ ลิฟวิ่งมอลล์ จะยังคงเดินหน้าจัดโครงการ เพื่อสนับสนุนและเปิดโอกาสให้กับนักศึกษาอย่างต่อเนื่องในทุกๆ ปี

ทางด้าน สดภาพ พานิชรักษาพงศ์ กรรมการผู้จัดการ บริษัท จีเอ็มเอ็ม ทวี จำกัด กล่าวไว้ว่า "GMM Grammy โดยบริษัท จีเอ็มเอ็ม ทวี จำกัด เป็นบริษัทที่ผลิตงาน บ้านทั้งเพื่อคนรุ่นใหม่ เราส่งเสริมและสนับสนุนให้เกิดความคิดสร้างสรรค์และนวัตกรรม อยู่เสมอ การร่วมมือกันเช่นนี้ ทั้ง GMM GRAMMY และ Index Living Mall ต่างก็ใช้ ความแข็งแกร่งของแต่ละบริษัทเพื่อร่วมกันสร้างและผลักดันให้เวทีประกวดนี้ได้รับผลสำเร็จ อย่างสมบูรณ์แบบที่สุด และในปีต่อๆ ไป เรายังคงจะยังเห็นซึ่มและสามารถสร้างคนรุ่นใหม่ ที่เต็มเปี่ยมไปด้วยความคิดสร้างสรรค์ เพื่อพัฒนาสู่การเป็นนักออกแบบมืออาชีพต่อไป"

(พื้นที่ประชาสัมพันธ์)