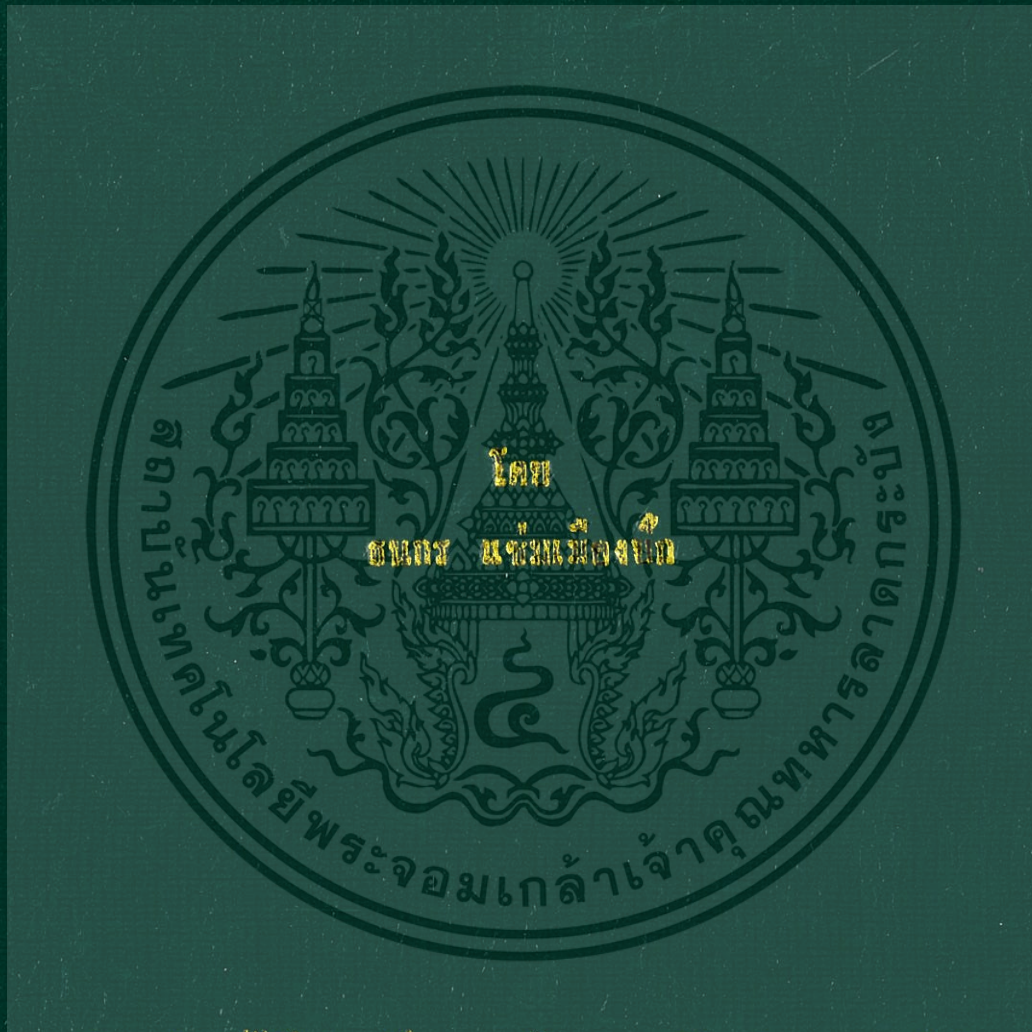


สหพันธ์นิสิตนักศึกษาแห่งประเทศไทย
คณาจารย์ไทย CAMPHUBIN.TH
CAMP REGISTRATION AND INFORMATION MANAGEMENT
SYSTEM FOR CAMPHUBIN.TH



ปริญญานิเทศศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ภาคเรียนที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๖๗

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ภายใต้การดูแลของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง การนำเอกสารนี้ไปใช้โดยไม่ขออนุญาตจากมหาวิทยาลัยฯ อาจก่อให้เกิดความเสียหายทางกฎหมายได้

สำนักหอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง

ระบบรับสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครค่าย

สำหรับเว็บไซต์ CAMPHUB.IN.TH

CAMP REGISTRATION AND INFORMATION MANAGEMENT
SYSTEM FOR CAMPHUB.IN.TH

โดย



T144552

ธนกร แชมเมืองปัก

TANAKORN CHAMMUANGPAK

อาจารย์ที่ปรึกษา

รองศาสตราจารย์ ดร.โชติพัทธ์ ภรณ์วลัย

เลขหมู่.....
เลขทะเบียน...144552
วัน,เดือน,ปี..2.5...๗๕๙...2559

600268207
๖ 12812973
i.....

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2557

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบรับสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครค่าย
สำหรับเว็บไซต์ CAMPHUB.IN.TH
CAMP REGISTRATION AND INFORMATION MANAGEMENT
SYSTEM FOR CAMPHUB.IN.TH

โดย



ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2557

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**CAMP REGISTRATION AND INFORMATION MANAGEMENT
SYSTEM FOR CAMPHUB.IN.TH**



**A PROJECT SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT
OF THE REQUIREMENT FOR THE DEGREE OF
BACHELOR OF SCIENCE PROGRAM IN INFORMATION TECHNOLOGY
FACULTY OF INFORMATION TECNOLGY
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG**

2/2014

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



COPYRIGHT 2015

FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY

KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ใบรับรองปริญญาโท ประจำปีการศึกษา 2557

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง ระบบรับสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครค่ายสำหรับเว็บไซต์

CAMPHUB.IN.TH

CAMP REGISTRATION AND INFORMATION MANAGEMENT

SYSTEM FOR CAMPHUB.IN.TH

ผู้จัดทำ

นายชนกร แซ่มเมืองปัก รหัสนักศึกษา 54070032

..... อาจารย์ที่ปรึกษา

(รองศาสตราจารย์ ดร. โชติพัชร ภรณ์วลัย)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อโครงการ	ระบบรับสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครค่าย สำหรับเว็บไซต์แคมป์ฮับ
นักศึกษา	นายธนกร แซ่มเมืองปัก รหัสนักศึกษา 54070032
ปริญญา	วิทยาศาสตร์บัณฑิต
สาขาวิชา	เทคโนโลยีสารสนเทศ
ปีการศึกษา	2557
อาจารย์ที่ปรึกษา	รองศาสตราจารย์.ดร.โชติพัทธ์ ภรณ์วลัย

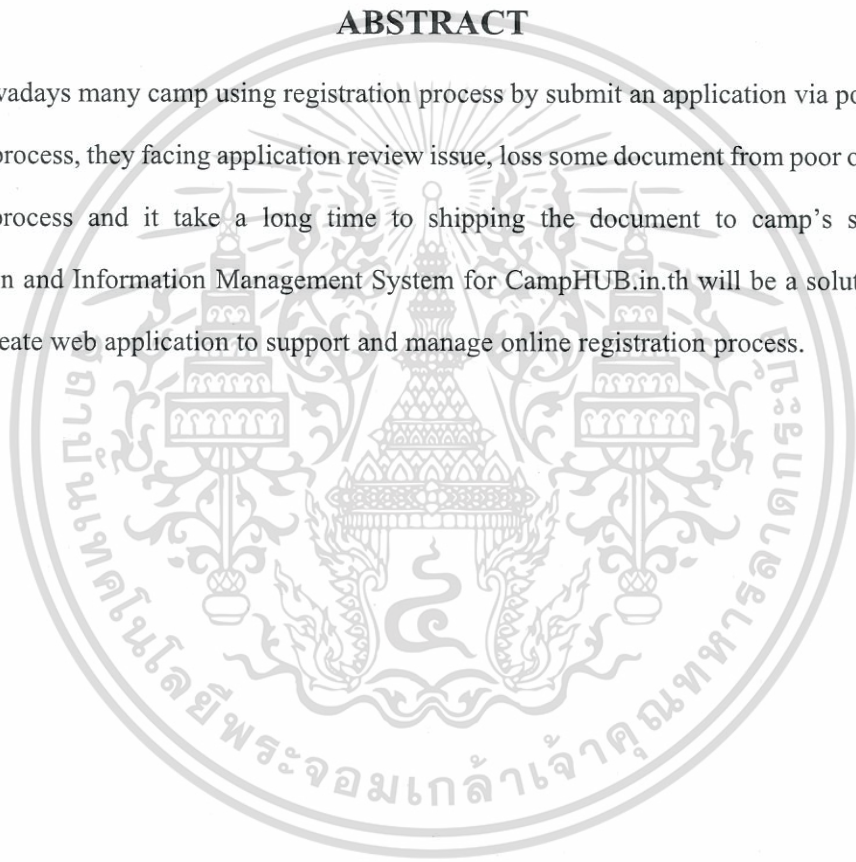
บทคัดย่อ

การสมัครค่ายต่างๆ ในปัจจุบัน ค่ายส่วนใหญ่จะใช้บริการส่งใบสมัครที่เป็นกระดาษทางไปรษณีย์ ซึ่งการส่งใบสมัครด้วยกระดาษผ่านทางไปรษณีย์นั้นทำให้เกิดปัญหาหลายอย่างตามมา เช่น การรวบรวมคะแนนทำได้ลำบากเพราะทางค่ายต้องเป็นผู้รวบรวมคะแนนของใบสมัครแต่ละใบเอง อาจทำให้เกิดการตกหล่นของเอกสารได้ เนื่องจากใบสมัครแต่ละใบอาจมาถึงทางค่ายไม่พร้อมกัน รวมไปถึงอาจเกิดการผิดพลาดในการจัดการทำให้เอกสารตกหล่นได้เช่นกัน การส่งใบสมัครผ่านทางไปรษณีย์ยังใช้ระยะเวลาในการส่งใบสมัคร ซึ่งทำให้กรอบเวลาในการสมัครค่ายล่าช้าลง นอกจากนี้ปัญหาทางด้านการจัดการของทางค่ายแล้ว ทางผู้สมัครเองถ้าสมัครผ่านกระดาษก็จำเป็นจะต้องกรอกข้อมูลส่วนตัวซ้ำๆ ทุกค่ายเช่นเดียวกัน ด้วยปัญหาดังกล่าว จึงทำให้เห็นได้ว่าการสร้าง เว็บแอปพลิเคชันขึ้นเพื่อรองรับการสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครค่ายผ่านระบบออนไลน์ เป็นสิ่งสำคัญที่จะช่วยให้ทั้งการสมัครค่ายและการจัดการข้อมูลต่างๆ ในระหว่างการรับสมัครเป็นเรื่องง่ายสะดวกรวดเร็วและลดความผิดพลาดในการจัดการ

Project Title	Camp Registration and Information Management System for CampHUB.in.th	
Student	Mr. Tanakorn Chammuangpak	Student ID 54070032
Degree	Bachelor of Science	
Program	Information Technology	
Academic Year	2014	
Advisor	Assoc. Prof. Chotipat Pornavalai	

ABSTRACT

Nowadays many camp using registration process by submit an application via post services. From this process, they facing application review issue, loss some document from poor of document shipping process and it take a long time to shipping the document to camp's staff. Camp Registration and Information Management System for CampHUB.in.th will be a solution for this issue by create web application to support and manage online registration process.



กิตติกรรมประกาศ

โครงการฉบับนี้สามารถจัดทำได้อย่างสำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี ด้วยการช่วยเหลือและคำปรึกษาจาก รองศาสตราจารย์ ดร.โชติพัทธ์ ภรณ์วลัย ซึ่งเป็นอาจารย์ที่ปรึกษาของโครงการนี้ ข้าพเจ้าขอกราบขอบพระคุณในความอนุเคราะห์จากท่านอาจารย์เป็นอย่างสูง

และขอกราบขอบพระคุณคณาจารย์จากคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบังทุกๆ ท่าน ที่ได้ให้ความรู้ในด้านต่างๆ ตลอด 4 ปีที่ได้เข้ามาศึกษา ณ สถาบันแห่งนี้ ซึ่งมีส่วนช่วยให้โครงการนี้สามารถสำเร็จลุล่วงไปได้

ธนกร แซ่มเมืองปัก



สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อภาษาไทย.....	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	II
กิตติกรรมประกาศ.....	III
สารบัญ.....	IV

บทที่

1. บทนำ.....	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการศึกษา.....	2
1.3 ทฤษฎีหรือแนวคิดที่ใช้ในโครงการ.....	3
1.4 เปรียบเทียบระหว่างวิธีการที่นำเสนอกับวิธีการแบบเดิม.....	3
1.5 ขอบเขตของโครงการ.....	3
1.6 ขั้นตอนของการศึกษา.....	4
2. ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง.....	5
2.1 ข้อมูลเบื้องต้นของเว็บไซต์แคมป์ฮับ.....	5
2.2 เอชทีเอ็มแอล 5 (HTML 5).....	6
2.3 ซีเอสเอส 3 (CSS 3).....	6
2.4 ภาษาจาวาสคริปต์ (JavaScript).....	6
2.5 ภาษาพีเอชพี (PHP).....	7
3. การวิเคราะห์และออกแบบระบบ.....	8
3.1 ศึกษาระบบงานเดิม.....	8
3.2 ปัญหาที่พบในปัจจุบัน.....	8
3.3 ความต้องการของผู้ใช้ (User Requirement).....	8
3.4 การวิเคราะห์ความต้องการของระบบ (System Requirement Analysis).....	10
3.5 การวิเคราะห์และวิจารณ์ระบบที่ต้องการออกแบบ.....	11
3.6 รายละเอียดส่วนติดต่อผู้ใช้.....	13
3.7 แบบจำลองเชิงแนวคิดของระบบ.....	20

สารบัญ (ต่อ)

บทที่	หน้า
4. กระบวนการทำงานของระบบ	51
4.1 ส่วนระบบกรอกใบสมัครค่าย (สำหรับผู้สมัครค่าย)	52
4.2 ส่วนระบบจัดการค่าย (สำหรับผู้จัดค่าย)	59
5. สรุปผลโครงการ และข้อเสนอแนะ	73
5.1 สรุปผลการจัดทำโครงการ	73
5.2 ปัญหาที่เกิดขึ้นจากการจัดทำโครงการ	73
5.3 ข้อเสนอแนะในการจัดทำโครงการในอนาคต	74
ภาคผนวก	75
บรรณานุกรม	77
ประวัติผู้เขียน	78



สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
3.1 ยูสเคสไดอะแกรมของระบบ	20
3.2 แสดง Activity Diagram : การสมัครค่ายใหม่.....	33
3.3 แสดง Activity Diagram : การจัดการ CampHUB ID	34
3.4 แสดง Activity Diagram : การสมัครค่าย	35
3.5 แสดง Activity Diagram : ดูข้อมูลผู้สมัครค่าย	36
3.6 แสดง Activity Diagram : จัดการทีมงานค่าย.....	37
3.7 แสดง Activity Diagram : ตรวจสอบสมัครค่าย	38
3.8 แสดง Activity Diagram : ประกาศผลค่าย	39
3.9 แสดง Activity Diagram : ตรวจสอบหลักฐาน	40
3.10 แสดง Activity Diagram : สมัคร CampHUB ID	41
3.11 แสดง Activity Diagram : สมัครค่ายและบันทึกข้อมูลส่วนตัว.....	42
3.12 แสดง Activity Diagram : ส่วนข้อมูลหลักฐานต่างๆ.....	43
4.1 แผนผัง Organization Chart ระบบรับสมัครและจัดการค่าย	51
4.2 หน้าแรกของระบบ	52
4.3 หน้าสำหรับเข้าสู่ระบบ.....	53
4.4 หน้าแรกของการสมัครค่าย.....	54
4.5 หน้าแรกของการสมัครค่าย (2).....	54
4.6 หน้าสำหรับอ่านข้อตกลงการสมัคร.....	55
4.7 หน้าสำหรับกรอกประวัติส่วนตัว	56
4.8 หน้าสำหรับตอบคำถามค่าย.....	56
4.9 หน้าสำหรับตอบคำถามค่าย (2).....	57
4.10 หน้ายืนยันข้อมูลการสมัคร	57
4.11 หน้าแสดงว่าส่งใบสมัครค่ายเรียบร้อยแล้ว	58
4.12 หน้าแรกของระบบบริหารจัดการค่าย	59
4.13 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อยังไม่มีการสร้างใบสมัครค่าย	60
4.14 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย	61
4.15 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย (2)	61

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.16 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย (3)	62
4.17 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย (4)	62
4.18 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย (5)	63
4.19 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย (6)	63
4.20 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย (7)	64
4.21 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย (8)	64
4.22 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย (9)	65
4.23 หน้าแรกของระบบตรวจใบสมัคร	66
4.24 หน้าให้คะแนนใบสมัคร	66
4.25 หน้าแรกสำหรับดูข้อมูลผู้สมัครค่าย	67
4.26 หน้าสำหรับดูข้อมูลผู้สมัครค่าย	67
4.27 หน้าสำหรับดูข้อมูลผู้ผ่านเข้าค่าย	68
4.28 หน้าแรกสำหรับจัดการสถานะผู้เข้าค่าย	69
4.29 หน้าแรกสำหรับเปลี่ยนสถานะผู้เข้าค่าย	69
4.30 หน้าสำหรับจัดการพี่ค่าย	70
4.31 หน้าสำหรับจัดการพี่ค่าย (2)	70
4.32 หน้าจัดการสถานะการผ่านเข้าค่าย	71
4.33 หน้าจัดการสถานะการผ่านเข้าค่าย (2)	71
4.34 หน้าสำหรับผู้ผ่านเข้าค่ายส่งเอกสาร	72
4.35 หน้าสำหรับผู้ผ่านเข้าค่ายส่งเอกสาร (2)	72

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
3.1 ตารางแสดง Product Backlog	9
3.2 แสดงคำอธิบายยูสเคสสร้างค่ายใหม่	22
3.3 แสดงคำอธิบายยูสเคสจัดการ CampHUB ID.....	23
3.4 แสดงคำอธิบายยูสเคสสร้างใบสมัครค่าย	24
3.5 แสดงคำอธิบายยูสเคสดูข้อมูลผู้สมัครค่าย	24
3.6 แสดงคำอธิบายยูสเคสจัดการทีมงานค่าย	25
3.7 แสดงคำอธิบายยูสเคสตรวจใบสมัครค่าย.....	26
3.8 แสดงคำอธิบายยูสเคสประกาศผลค่าย	27
3.9 แสดงคำอธิบายยูสเคสตรวจหลักฐาน.....	28
3.10 แสดงคำอธิบายยูสเคสสมัคร CampHUB ID.....	29
3.11 แสดงคำอธิบายยูสเคสสมัครค่าย.....	30
3.12 แสดงคำอธิบายยูสเคสบันทึกข้อมูลส่วนตัว	31
3.13 แสดงคำอธิบายยูสเคสส่งข้อมูลหลักฐานต่างๆ	32
3.14 แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง answers	44
3.15 แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง answer_datas	46
3.16 แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง camps.....	46
3.17 แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง password_reset	47
3.18 แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง question_datas	48
3.19 แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง scores.....	48
3.20 แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง staffs	49
3.21 แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง users.....	51

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ในปัจจุบันเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตได้เข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวันเรามากขึ้น ซึ่งสังเกตได้จากสิ่งต่างๆ รอบตัวของเรานั้นเริ่มหันมาพึ่งพาระบบอินเทอร์เน็ตมากขึ้นเรื่อยๆ ยกตัวอย่างเช่น การสอบเอนทรานซ์ในสมัยก่อนที่จะประกาศผลผ่านทางทีวี หรือประกาศผลผ่านทางจดหมาย ในปัจจุบันได้เปลี่ยนระบบมาใช้เป็นการสมัครสอบและประกาศผลผ่านทางระบบออนไลน์ทั้งหมดซึ่งทำให้ระบบมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น หรือการทำธุรกรรมทางการเงินต่างๆ ในปัจจุบันที่เราไม่จำเป็นต้องไปธนาคารให้ยุ่งยากอีกต่อไปเพราะเราสามารถทำผ่านระบบออนไลน์เพียงแค่เข้าเว็บไซต์บริการออนไลน์ของธนาคารเราก็สามารถจัดการธุรกรรมทางการเงินของเราได้แล้ว หรืออีกตัวอย่างหนึ่งเช่นพูดคุยติดต่อสื่อสารกับคนอื่นๆ ในอดีตช่องทางการสื่อสารอาจจะมีเพียงโทรศัพท์หรือจดหมาย แต่เมื่อมีอินเทอร์เน็ตเข้ามาก็ทำให้การสื่อสารนั้นง่ายขึ้นสะดวกขึ้น และยังมีค่าใช้จ่ายในการสื่อสารที่ถูกลงอีกด้วย ดังนั้นถ้าเรานำเทคโนโลยีด้านอินเทอร์เน็ตมาประยุกต์ใช้ในการปรับปรุงระบบต่างๆ ที่ในปัจจุบันให้ดีขึ้น มีประสิทธิภาพมากขึ้นก็จะช่วยให้ชีวิตของเราสะดวกสบายมากขึ้นไม่น้อยเลยทีเดียว

ซึ่งถึงแม้ว่าสิ่งต่างๆ หลายๆ อย่างในปัจจุบันนั้นจะเปลี่ยนมาใช้งานผ่านระบบออนไลน์มากขึ้น แต่จากข้อมูลของเว็บไซต์ CampHUB.in.th ซึ่งเป็นเว็บสำหรับประกาศข่าวค่ายต่างๆ พบว่าค่ายที่รับสมัครส่วนใหญ่ หากมีการกรอกใบสมัคร จะใช้วิธีการให้ผู้สมัครโหลดใบสมัครจากหน้าเว็บแล้วจึงให้กรอกใบสมัครแล้วส่งไปรษณีย์กลับมาที่ทางค่าย ซึ่งในการส่งใบสมัครผ่านทางไปรษณีย์นั้นก็จะมีข้อเสียหลายอย่าง เช่น การดาวน์โหลดเอกสารจากทางค่าย ค่ายที่ไม่มีเว็บไซต์เป็นของตัวเองอาจจะไปฝากไฟล์ให้ดาวน์โหลดกับเว็บฝากไฟล์ ซึ่งอาจมีโฆษณาบางอย่างที่ไม่เหมาะสมกับผู้สมัครเข้าค่ายที่เป็นเยาวชน, ขั้นตอนในการสมัครจะมีหลายขั้นตอนตั้งแต่พิมพ์ใบสมัคร กรอกใบสมัคร นำใบสมัครใส่ซอง คิดแสดมป์ แล้วนำไปส่งไปรษณีย์, ผู้สมัครค่ายต้องเสียค่าส่งใบสมัครทางไปรษณีย์, ระยะเวลาของใบสมัครที่จะไปถึงทางค่ายอาจจะไม่แน่นอน ซึ่งจะใช้เวลา 1-3 วันหลังจากที่ส่งใบสมัครทางไปรษณีย์แล้ว ใบสมัครถึงจะไปถึงทางค่าย ทำให้ทางค่ายต้องเผื่อเวลาไว้ในการดำเนินการสำหรับความล่าช้าในการเดินทางของใบสมัคร, ผู้ตรวจคำถามของค่ายจะต้องพบกับลายมือของผู้สมัครค่ายหลายรูปแบบ ทำให้ในบางครั้งประวัติส่วนตัวของผู้สมัครอาจเกิดความผิดพลาดได้,

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ผู้ตรวจคำถามค่ายไม่สามารถตรวจคำถามใบสมัครใบเดียวกันพร้อมกันหลายๆ คนในครั้งเดียวได้ ทำให้เพิ่มระยะเวลาที่ใช้ในการตรวจ และเนื่องจากใบสมัครทั้งหมดเป็นกระดาษ ทำให้หลังจากตรวจใบสมัครแล้ว การรวบรวมคะแนน จะเป็นเรื่องยาก อีกทั้งยังมีโอกาสที่จะเกิดความผิดพลาดได้

ดังนั้นถ้าหากเรานำเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตเข้ามาประยุกต์ใช้ในการรับสมัครค่ายต่างๆ แล้ว นั่นก็จะช่วยให้การสมัครค่ายต่างๆ มีความสะดวกสบายมากยิ่งขึ้น ช่วงลดขั้นตอนต่างๆ ในการสมัครลง รวมถึงช่วยลดระยะเวลาที่ใช้ในการสมัครค่ายของผู้สมัครอีกด้วย ด้านของทางค่ายก็จะได้ข้อมูลผู้สมัครทันทีที่ผู้สมัครค่ายสมัครเสร็จสิ้น รวมถึงลดความผิดพลาดในขั้นตอนต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นการอ่านใบสมัคร หรือขั้นตอนการรวบรวมคะแนน เนื่องจากย้ายการทำงานจากกระดาษ ขึ้นมาอยู่บนระบบคอมพิวเตอร์ทั้งหมด

แต่ถึงแม้ว่าระบบการรับสมัครออนไลน์นั้นจะช่วยแก้ไขปัญหาต่างๆ ที่มีในปัจจุบันไปได้ แต่ก็พบว่าส่วนใหญ่แล้วมีเพียงเฉพาะค่ายที่เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์เท่านั้น ที่จะเปิดรับสมัครผ่านทางระบบออนไลน์ ส่วนค่ายด้านอื่นๆ ยกตัวอย่างเช่นค่ายเกี่ยวกับการแพทย์, ค่ายวิทยาศาสตร์, ค่ายวิศวะ หรือค่ายด้านอื่นๆ ก็ยังคงใช้การรับสมัครที่เป็นกระดาษแบบเดิมอยู่ เนื่องมาจากการพัฒนาเว็บไซต์สมัครเข้าค่ายด้วยตนเองนั้น ไม่ใช่เรื่องง่ายสำหรับผู้ที่ไม่ได้มีประสบการณ์การพัฒนาเว็บไซต์มาก่อน ดังนั้นจึงเห็นเฉพาะค่ายในสายคอมพิวเตอร์ที่จะทำระบบรับสมัครเป็นของตนเองเท่านั้น

ในจุดนี้เราจึงสังเกตเห็นว่าถ้าหากมีระบบออนไลน์ ที่ให้ค่ายต่างๆ สามารถมาสร้างระบบรับสมัครค่ายของตนเอง สามารถจัดการได้ตั้งแต่การสมัครค่ายผ่านระบบออนไลน์, การให้ค่ายตรวจใบสมัครแบบออนไลน์ รวมถึงการรวบรวมคะแนนและจัดเรียงคะแนนให้เพื่อให้ง่ายต่อการประกาศผล, ประกาศผู้ที่ติดค่าย รวมถึงจัดการข้อมูลต่างๆ ของผู้สมัครค่าย โดยที่ทางค่ายไม่จำเป็นจะต้องมีความรู้ด้านการพัฒนาเว็บไซต์มาก่อน เพียงแค่ทำตามขั้นตอนที่เรากำหนดไว้ให้เท่านั้น ก็น่าจะมีประโยชน์ไม่น้อยเลยทีเดียว จึงเป็นที่มาของระบบรับสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครค่าย สำหรับเว็บไซต์ CampHUB.in.th

1.2 วัตถุประสงค์ของการศึกษา

1. เพื่อศึกษาการพัฒนา Web Application ด้วยภาษาในการพัฒนา Web Application ต่างๆ ได้แก่ HTML, PHP, MySQL, CSS และ JavaScript
2. เพื่อศึกษา Framework ต่างๆ ที่ใช้ในการพัฒนา Web Application ได้แก่ Bootstrap, JQuery และ Laravel เป็นต้น
3. เพื่อศึกษาการพัฒนาและออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ให้เหมาะสมกับผู้ใช้ประเภทต่างๆ
4. เพื่อศึกษาการพัฒนาเว็บเบื้องหลังของ Web Application ให้มีประสิทธิภาพ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5. เพื่อพัฒนาระบบรับสมัครค่ายให้ค่ายต่างๆ สามารถนำระบบไปใช้งานในการเปิดรับสมัครค่ายได้จริง

1.3 ทฤษฎีหรือแนวคิดที่ใช้ในโครงการงาน

สำหรับแนวคิดที่ใช้ในการพัฒนา Web Application จะเน้นในการออกแบบสำหรับผู้ใช้งานที่ไม่มีความชำนาญในการใช้งานคอมพิวเตอร์มากนัก ดังนั้นจึงต้องออกแบบระบบทั้งหมดไม่ว่าจะเป็นระบบสำหรับผู้สมัครค่าย หรือระบบสำหรับจัดการข้อมูลในค่าย ให้ใช้งานได้ง่ายให้มากที่สุด ให้ผู้ใช้สามารถคาดเดาการทำงานได้มากที่สุด

1.4 การเปรียบเทียบระหว่างวิธีการที่นำเสนอกับวิธีการแบบเดิม

ในระบบการสมัครค่ายแบบเดิมจะใช้วิธีการสมัครโดยการพิมพ์ใบสมัครแล้วส่งเอกสารในรูปแบบของการคานมาทางไปรษณีย์ ซึ่งอาจจะมีปัญหาหลายอย่างเกิดขึ้นในขั้นตอนการสมัคร ทั้งการที่มีขั้นตอนในการสมัครเยอะ มีความยุ่งยากกว่าจะส่งใบสมัครถึงทางค่ายได้ รวมถึงอาจจะมีการตกหล่นของใบสมัครรวมถึงการตกหล่นของข้อมูลในระหว่างการดำเนินการ เนื่องจากการทำงานแบบ Hard Copy อาจก่อให้เกิดความผิดพลาดของข้อมูลได้

ระบบการสมัครค่ายแบบใหม่ที่เป็นระบบออนไลน์ผ่าน Web Application จึงเป็นระบบที่ออกแบบมาเพื่อแก้ปัญหาเดิมที่เกิดขึ้น โดยจะลดขั้นตอนความยุ่งยากในการสมัคร ลดค่าใช้จ่ายที่เกิดขึ้น เพิ่มประสิทธิภาพในการจัดการข้อมูลของค่ายต่างๆ และลดความผิดพลาดต่างๆ ที่มีโอกาสเกิดขึ้นในระบบสมัครค่ายแบบเดิม

1.5 ขอบเขตของโครงการงาน

ในปฏิญญาฉบับนี้ได้พัฒนาระบบ Web Application ขึ้นเพื่อเป็นระบบสำหรับการรับสมัครค่ายโดยจะประกอบไปด้วยระบบหลักๆ ได้แก่ระบบที่ให้ค่ายต่างๆ สามารถมาสร้างแบบฟอร์มใบสมัครเข้าค่ายได้ด้วยตนเอง, ระบบการตรวจใบสมัคร, ระบบรวบรวมคะแนนรวมถึงการจัดลำดับเพื่อประกาศผล, ระบบประกาศผลผู้ที่ผ่านเข้าสู่ค่าย, ระบบจัดการข้อมูลต่างๆ ของผู้เข้าค่าย รวมถึงระบบติดต่อผู้เข้าค่ายหลังจากประกาศผลแล้วเรียบร้อย โดยระบบทั้งหมดจะอยู่ที่ศูนย์กลาง ค่ายแต่ละค่ายไม่จำเป็นต้องมี server หรือเว็บไซต์เป็นของตนเอง

1.6 ภาพรวมของโครงการ

บทที่ 1 กล่าวถึงความเป็นมาของโครงการ วัตถุประสงค์ แนวคิดที่ใช้ในการทำงาน ขอบเขตของการทำงาน และขั้นตอนการศึกษา

บทที่ 2 กล่าวถึงทฤษฎีต่างๆ ที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

บทที่ 3 กล่าวถึงแผนผังการออกแบบพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน

บทที่ 4 กล่าวถึงผลงานเว็บแอปพลิเคชันที่ได้จัดทำ

บทที่ 5 สรุปผลการดำเนินงาน



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 2

ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่เกี่ยวข้อง

ในบทนี้จะกล่าวถึงเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้อง, ทฤษฎีและหลักการต่างๆ รวมทั้งเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบรับสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครสำหรับเว็บไซต์ CampHUB.in.th โดยในหัวข้อที่ 2.1 จะกล่าวถึงข้อมูลเบื้องต้นของเว็บไซต์ CampHUB.in.th และในหัวข้อที่ ตามด้วยหัวข้อที่กล่าวถึงภาษาคำโปรแกรมต่างๆ ที่นำมาใช้ในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน อันได้แก่ HTML5, PHP, CSS3, JavaScript รวมถึงเฟรมเวิร์คที่ใช้ในการพัฒนาระบบได้แก่ Twitter Bootstrap และ Laravel

2.1 ข้อมูลเบื้องต้นของเว็บไซต์แคมป์ฮับ

แคมป์ฮับ (www.CampHUB.in.th) เป็นเว็บไซต์ที่รวบรวมข่าวสารเกี่ยวกับค่ายต่างๆ แนวคิดเริ่มต้นของเว็บไซต์แคมป์ฮับนั้นเกิดจากประสบการณ์เมื่อตอนที่อยู่มัธยม ที่อยากไปเข้าค่ายต่างๆ แต่ไม่รู้ว่าจะไปหาข่าวสารได้จากที่ไหน กว่าจะรู้ว่ามียาคีย์ก็ปิดรับสมัครไปแล้ว จึงเกิดแรงบันดาลใจให้เว็บไซต์แคมป์ฮับเกิดขึ้นมา

กลุ่มผู้ชมเป้าหมายหลักคือเยาวชนระดับมัธยมศึกษา ที่ต้องการข้อมูลค่ายในสาขาที่สนใจ ซึ่งจัดโดยนักศึกษามหาวิทยาลัยต่างๆ นอกจากนี้ผู้จัดค่ายที่มีกลุ่มเป้าหมายนอกเหนือจากกลุ่มเป้าหมายหลักยังสามารถส่งข่าวสารของท่านมายังแคมป์ฮับได้เช่นกัน ข่าวสารค่ายต่างๆ ที่อยู่ในแคมป์ฮับ จะถูกจัดหมวดหมู่ไว้อย่างเป็นระเบียบ ผู้ชมสามารถเข้ามาเลือกอ่านหัวข้อข่าวค่ายที่สนใจได้ตามหมวดหมู่ต่างๆ เช่น ค่ายเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ ค่ายวิศวกรรมศาสตร์ ค่ายแพทย์ เป็นต้น ทำให้ง่ายต่อการเข้าถึงจากผู้ใช้งานและไม่เกิดความสับสน

แคมป์ฮับ จัดทำโดยกลุ่มนักเรียน-นักศึกษาที่มีใจรักในการทำค่ายและเข้าค่าย และได้เล็งเห็นถึงความสำคัญของค่ายต่างๆ เพราะทำให้เยาวชนได้ค้นหาความถนัดและความสนใจของตัวเอง ได้พัฒนาศักยภาพ เพิ่มพูนความรู้ และใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ จุดมุ่งหมายของแคมป์ฮับไม่ใช่การหากำไร แต่เรามุ่งมั่นพัฒนาเพื่ออำนวยความสะดวกให้ทุกคนทำค่าย และน้องๆ ที่สนใจหาความรู้จากค่ายต่างๆ เพื่อให้สังคมไทยเป็นสังคมแห่งการเรียนรู้และการแบ่งปัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2 เอชทีเอ็มแอล 5 (HTML 5)

ภาษา HTML คือภาษาในคอมพิวเตอร์ที่ออกแบบสำหรับใช้ในการแสดงผลของหน้าเว็บไซต์ ซึ่งถูกพัฒนาและกำหนดมาตรฐานต่างๆ โดยองค์กร W3C หรือ World Wide Web Consortium โดยภาษา HTML นั้นย่อมาจาก Hyper Text Markup Language ซึ่งเป็นภาษาประเภท Markup

ในปัจจุบันนั้นภาษา HTML ได้พัฒนามาจนถึงรุ่นที่ 5 ซึ่งพัฒนาต่อมาจากภาษา HTML รุ่นที่ 4 โดยมีการพัฒนาความสามารถใหม่ๆ รวมไปถึงปรับปรุงวิธีการเขียนให้ดียิ่งขึ้นจากรุ่นเดิม ยกตัวอย่างเช่นภาษา HTML 5 จะมีการเปลี่ยน syntax ใหม่ในบางคำสั่ง, มีความสามารถด้าน Offline Storage, สามารถ Access เข้าถึงข้อมูลต่างๆ ของ Device ได้ หรือการเพิ่มการรองรับการแสดงผล มีเดียประเภทต่างๆ เป็นต้น

2.3 ซีเอสเอส 3 (CSS 3)

CSS จัดเป็นภาษาชนิดหนึ่งที่มีรูปแบบการเขียน Syntax ที่เฉพาะ มีหน้าที่ในการใช้สำหรับจัดวางตำแหน่งของข้อมูลต่างๆ ที่ถูกกำหนดไว้ในไฟล์ HTML ยกตัวอย่างเช่นการตั้งค่าสี, ลักษณะตัวอักษร, ระยะห่าง, เส้นขอบ, พื้นหลัง ฯลฯ

โดยคำว่า CSS นั้นย่อมาจากคำว่า Cascading Style Sheets ซึ่งถูกกำหนดมาตรฐานต่างๆ โดยองค์กร W3C หรือ World Wide Web Consortium เช่นเดียวกับภาษา HTML

ในปัจจุบัน CSS ได้พัฒนามาถึงรุ่นที่ 3 แล้ว โดยมีความสามารถต่างๆ เพิ่มเข้ามา ยกตัวอย่างเช่นความสามารถในการทำ Transition และ Animation ต่างๆ, มีความสามารถด้าน 3 มิติ รวมถึงมีความสามารถในการตั้งค่าต่างๆ ที่มากขึ้นกว่าเดิม ช่วยให้การทำหน้าเว็บไซต์ทำออกมาได้หลากหลายขึ้น

2.4 ภาษาจาวาสคริปต์ (JavaScript)

ภาษาจาวาสคริปต์ เป็นภาษาที่คอมพิวเตอร์ภาษาหนึ่งที่มีส่วนมากนิยมนำมาใช้ในการพัฒนาเว็บไซต์โดยจะเป็นภาษาที่มีการทำงานในฝั่งของผู้ใช้งาน (Client) โดยภาษาจาวาสคริปต์นั้นพัฒนามาจากบริษัทเน็ตสเคป มีรูปแบบการเขียนของภาษาที่คล้ายคลึงกันกับภาษาซี สำหรับภาษาจาวาสคริปต์นั้นไม่มีความเกี่ยวข้องกันกับภาษาจาวาเลย เพียงแต่จะมีรูปแบบโครงสร้างภาษาบางส่วนที่คล้ายคลึงกันบ้าง เนื่องจากถูกพัฒนาต่อมาจากภาษาซีเช่นกัน

หน้าเว็บไซต์ในปัจจุบันนิยมใช้จาวาสคริปต์เป็นส่วนประกอบต่างๆ เช่นการใช้จาวาสคริปต์เพื่อสร้างการแสดงผลต่างๆ ตอบโต้กับผู้ใช้ได้ในหน้าเว็บเพจ, ใช้สำหรับการคำนวณต่างๆ ที่สามารถทำในเครื่องฝั่งผู้ใช้งานได้, ใช้สำหรับตรวจสอบข้อมูลการกรอกฟอร์มต่างๆ เป็นต้น

2.5 เจควีรี่ (Jquery)

Jquery เป็น JavaScript Framework ที่จะรวมเอาความสามารถต่างๆ ที่ภาษา JavaScript สามารถทำได้ มารวมให้สามารถเรียกใช้งานเป็นฟังก์ชันได้ง่ายขึ้น ช่วยลดปริมาณการเขียนโค้ดต่างๆ ในภาษา JavaScript ให้น้อยลง แต่ยังได้ผลลัพธ์ในแบบเดียวกัน และช่วยให้สามารถลดระยะเวลาที่ใช้ในการพัฒนาเว็บไซต์ลงไปได้

2.5 ภาษาพีเอชพี (PHP)

ภาษา PHP เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ภาษาหนึ่ง ถูกออกแบบและพัฒนามาเพื่อใช้สำหรับการทำเว็บไซต์โดยเฉพาะ โดยเป็นภาษาที่จะทำงานในฝั่งของ server ต่างจากภาษา JavaScript ที่จะเป็นการทำงานในฝั่งของผู้ใช้ (Client) การทำงานของภาษา PHP จะมีความสามารถในการแทนข้อมูลตำแหน่งใดตำแหน่งหนึ่งที่ต้องการในไฟล์ HTML ได้ ซึ่งทำให้สามารถทำให้ไฟล์ HTML ที่แสดงผลสามารถเปลี่ยนแปลงโต้ตอบกับผู้ใช้ได้ ภาษา PHP ย่อมาจากคำว่า PHP Hypertext Preprocessor

2.5 ลาราวเอล (Laravel)

Laravel เป็น PHP Framework ที่จะช่วยให้การพัฒนาเว็บด้วยภาษา PHP เป็นระเบียบและเพิ่มความสะดวกในการพัฒนามากยิ่งขึ้น เหมาะสำหรับการนำมาใช้ในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน มีชุดคำสั่งต่างๆ ที่ใช้ในการพัฒนาเว็บไซต์ไม่ว่าจะเป็นการจัดการการ Routing, การกรองชนิดของค่าของแบบต่างๆ (Post และ Get เป็นต้น), การ query เรียกข้อมูลต่างๆ จาก Database และมีตัวช่วยในการสร้างหน้า html ในการแสดงผลผู้ใช้

บทที่ 3

การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

3.1 ศึกษากระบวนการเดิม

วิธีการสมัครค่ายในแบบเดิมนั้น ค่ายส่วนใหญ่จะใช้วิธีการสมัครค่ายโดยรับใบสมัครผ่านทางไปรษณีย์ โดยจะมีขั้นตอนดังนี้ เริ่มจากให้ผู้ที่ต้องการจะสมัครเข้าค่ายไปโหลดใบสมัครผ่านทางอินเทอร์เน็ต แล้วพิมพ์ใบสมัครค่ายนั้นออกมา หลังจากนั้นจึงทำการกรอกใบสมัครด้วยลายมือ เมื่อกรอกใบสมัครเป็นที่เรียบร้อยแล้วจึงนำใบสมัครใส่ซองแล้วนำส่งไปรษณีย์มายังทางค่าย หลังจากทางค่ายได้รับใบสมัครของผู้สมัครแล้วจึงใช้วิธีการตรวจด้วยการอ่านลายมือผู้สมัครรวมถึงให้คะแนน หลังจากรวบรวมคะแนนของใบสมัครแต่ละใบเรียบร้อยแล้วจึงนำรายชื่อเข้ามาประกาศผลผ่านทางคอมพิวเตอร์อีกทีหนึ่ง

3.2 ปัญหาที่พบในปัจจุบัน

วิธีแบบเดิมนั้นมีขั้นตอนเป็นจำนวนมากที่อาจจะทำให้เกิดความยุ่งยากในการสมัคร รวมถึงมีค่าใช้จ่ายในการส่งไปรษณีย์อีกด้วย และการจัดส่งไปรษณีย์ก็ยังใช้เวลาอย่างน้อย 1-3 วันอีกด้วย นอกจากนี้ผู้สมัครเองจะมีความยุ่งยากแล้ว การจัดการต่างๆ ของทางค่ายเองก็ยิ่งยุ่งยากเช่นเดียวกัน เช่นการตรวจใบสมัครแต่ละใบที่จะต้องตรวจด้วยการอ่านลายมือผู้สมัครทั้งหมดซึ่งผู้สมัครแต่ละคนก็มีลายมือที่แตกต่างกันออกไป รวมถึงการตรวจใบสมัครที่ใบสมัครแต่ละใบจะมีผู้ตรวจพร้อมกันหลายคนไม่ได้ทำให้เสียเวลาในการตรวจเพิ่มขึ้น นอกจากนี้การรวมคะแนนจากใบสมัครใบต่างๆ ทั้งหมดอาจเกิดการผิดพลาดในการรวบรวมได้ ละเมื่อประกาศผลไปแล้ว การเก็บข้อมูลผู้ที่เข้าค่ายก็อาจเกิดความผิดพลาดได้เนื่องจากต้องนำข้อมูลทั้งหมดมาจากการอ่านใบสมัครที่เขียนด้วยลายมือ

3.3 ความต้องการของผู้ใช้ (User Requirement)

ตารางที่ 3.1 ตารางแสดง Product Backlog

User Story
ฉันคือผู้ใช้งานทั่วไป, ฉันต้องการดูว่ามีค่ายไหนเปิดรับสมัครบ้าง
ฉันคือผู้สมัครค่ายทั่วไป, ฉันต้องการที่จะสมัครค่าย
ฉันคือผู้สมัครค่ายทั่วไป, ฉันต้องการลงทะเบียน CampHUB ID เพื่อสมัครเป็นสมาชิก
ฉันคือผู้สมัครค่ายแบบเป็นสมาชิก, ฉันต้องการที่จะเพิ่ม/แก้ไขประวัติส่วนตัวของฉัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.1 (ต่อ) ตารางแสดง Product Backlog

User Story
ฉันคือผู้สมัครค่ายแบบเป็นสมาชิก, ฉันต้องการดูว่ามีการแจ้งเตือนจากค่ายใดบ้าง
ฉันคือผู้สมัครค่ายแบบเป็นสมาชิก, ฉันต้องการที่จะยกเลิกการเป็นสมาชิกของ CampHUB
ฉันคือผู้สมัครค่ายแบบเป็นสมาชิก, ฉันลืมรหัสผ่านและต้องการที่จะขอรหัสผ่านใหม่
ฉันคือผู้สมัครค่ายแบบเป็นสมาชิก, ฉันต้องการที่จะดึงข้อมูลส่วนตัวของฉันมารอกในใบสมัครค่าย โดยที่ไม่ต้องกรอกเองใหม่
ฉันคือผู้สมัครค่ายแบบเป็นสมาชิก, ฉันต้องการที่จะกรอกคำถามค่ายต่อในภายหลัง
ฉันคือผู้สมัครค่าย, ฉันสามารถดูได้ว่าตอนนี้ฉันกำลังกรอกใบสมัครค่ายถึงขั้นตอนไหน
ฉันคือผู้สมัครค่ายที่มีเงื่อนไขไม่ตรงตามที่ค่ายต้องการ, ฉันจะได้รับการแจ้งเตือนและไม่สามารถสมัครค่ายต่อได้
ฉันคือผู้สมัครค่าย, ฉันสามารถกดปุ่มชวนเพื่อนๆ ใน Social มาสมัครค่ายด้วยกันได้เมื่อสมัครค่ายเสร็จ
ฉันคือผู้ใช้งานทั่วไป, ฉันต้องการดูรายชื่อประกาศผลผู้ที่ติดค่าย
ฉันคือผู้สมัครค่ายทั่วไปที่ติดค่ายแล้ว, ฉันต้องการเข้าสู่ระบบแจ้งข้อมูลของค่ายโดยใช้เลข id ที่ประกาศผลและรหัสบัตรประชาชนและเลข
ฉันคือผู้สมัครค่ายแบบเป็นสมาชิกที่ติดค่ายแล้ว, ฉันต้องการเข้าสู่ระบบแจ้งข้อมูลของค่าย โดยใช้ CampHUB ID หรือ id ที่ประกาศผล
ฉันคือผู้สมัครค่ายที่ติดค่ายแล้ว, ฉันต้องการดูข้อความการนัดหมายต่างๆ จากทางค่าย
ฉันคือผู้สมัครค่ายที่ติดค่ายแล้ว, ฉันต้องการอัปโหลดเอกสารการโอนเงิน/ เอกสารเพิ่มเติมต่างๆ ที่ทางค่ายต้องการ
ฉันคือผู้สมัครค่ายที่ติดค่ายแล้ว, ฉันต้องการดูสถานะการโอนเงินของฉัน
ฉันคือผู้จัดการค่าย, ฉันต้องการติดต่อกับ CampHUB เพื่อขออนุญาตสร้างฟอร์มรับสมัครค่าย
ฉันคือผู้จัดการค่าย, ฉันต้องการสร้างแบบฟอร์มการสมัครเข้าค่าย
ฉันคือผู้จัดการค่าย, ฉันต้องการอัปรูปภาพประกอบแบบฟอร์มสมัครค่าย
ฉันคือผู้จัดการค่าย, เมื่อสร้างแบบฟอร์มทำค่ายเสร็จแล้ว ฉันต้องการกลับมาแก้ไขแบบฟอร์มสมัครค่าย
ฉันคือผู้จัดการค่าย, เมื่อสร้างแบบฟอร์มทำค่ายเสร็จแล้ว ฉันต้องการตั้งเวลาการเปิด/ปิดรับสมัครค่าย
ฉันคือผู้จัดการค่าย, เมื่อเปิดรับสมัครแล้ว ฉันต้องการดู stat การเข้ามาสมัครค่ายในแต่ละวัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.1 (ต่อ) ตารางแสดง Product Backlog

User Story
ฉันคือผู้จัดการค่าย, ฉันสามารถสร้าง user ให้คนตรวจคำถามค่าย/ทะเบียนค่ายได้ โดยแต่ละคนจะมี permission ที่ต่างกัน
ฉันคือผู้จัดการค่าย, ฉันต้องการลบ user ที่สร้างขึ้นทิ้งหลังจากไม่ใช่แล้ว
ฉันคือผู้จัดการค่าย, ฉันสามารถดู activity log ในการแก้ไขข้อมูลของ user ทั้งหมดได้
ฉันคือคนตรวจคำถามค่าย, ฉันต้องการเข้ามาตรวจคำถามน้อง และให้คะแนนคำตอบน้องแต่ละคนได้
ฉันคือคนตรวจคำถามค่าย, ฉันสามารถดูได้ว่าน้องคนไหนยังไม่ได้ให้คะแนน
ฉันคือผู้จัดการค่าย, ฉันต้องการดูสรุปเรียงลำดับคะแนนของน้องทั้งหมด
ฉันคือผู้จัดการค่าย, ฉันต้องการที่จะ export ข้อมูลคะแนนของผู้สมัคร
ฉันคือผู้จัดการค่าย, ฉันต้องการเพิ่มรายชื่อน้องและคะแนนของน้องด้วยตนเอง
ฉันคือผู้จัดการค่าย, ฉันต้องการเลือกรายชื่อน้องที่ผ่านเข้าค่าย และน้องที่ติดสำรองได้
ฉันคือผู้จัดการค่าย, ฉันต้องการตั้งเวลาประกาศคนผ่านเข้าค่ายได้
ฉันคือผู้จัดการค่าย, ฉันต้องการใส่ข้อมูลรายละเอียดให้กับระบบแจ้งข้อมูลสำหรับผู้ติดค่าย
ฉันคือผู้จัดการค่าย, ฉันต้องการตั้งค่าให้ผู้ติดค่ายสามารถอัปโหลดเอกสารเพิ่มเติมเพื่อยืนยันตัว
ฉันคือผู้จัดการค่าย, ฉันต้องการเข้าไปเปลี่ยนรายชื่อน้องที่ติดค่าย เมื่อมีการสละสิทธิ์
ฉันคือทะเบียนค่าย, ฉันต้องการดูข้อมูล/แก้ไขข้อมูลต่างๆ ของผู้ที่ติดค่าย
ฉันคือทะเบียนค่าย, ฉันต้องการเข้าไปตรวจเอกสารการยืนยันตัวของผู้ติดค่าย
ฉันคือทะเบียนค่าย, ฉันต้องการเข้าไปเปลี่ยนสถานะการโอนเงิน ของผู้เข้าค่ายแต่ละคน
ฉันคือทะเบียนค่าย, ฉันต้องการที่จะ export ข้อมูลน้องทั้งหมดคนออกมาเป็นไฟล์ excel
ฉันคือทะเบียนค่าย, ฉันต้องการดูสรุปข้อมูลของผู้ที่ติดค่าย
ฉันคือ Admin CampHUB, ฉันต้องการสร้างค่ายใหม่
ฉันคือ Admin CampHUB, ฉันต้องการสร้างผู้จัดการค่าย
ฉันคือ Admin CampHUB, ฉันต้องการ Login เข้าไปในแต่ละค่ายเป็นผู้จัดการค่ายเอง

3.4 การวิเคราะห์ความต้องการของระบบ (System Requirement Analysis)

3.4.1 ความต้องการที่เป็นหน้าที่หลักของระบบ (Functional Requirement)

1. ระบบสามารถทำการสมัครสมาชิกได้
2. ผู้สมัครค่ายสามารถเข้าสู่ระบบและออกจากระบบได้
3. ระบบสามารถให้ค่ายสร้างแบบฟอร์มรับสมัครค่ายได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. ผู้สมัครสามารถสมัครค่าที่ต้องการได้
5. ผู้สมัครค่าที่เป็นสมาชิกสามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวผ่านระบบได้
6. ค่าสามารถตรวจใบสมัครและให้คะแนนใบสมัครได้
7. ค่าสามารถประกาศผลผู้สมัครได้
8. ค่าสามารถแจ้งกำหนดการ และเอกสารที่ต้องการเพิ่มเติมกับผู้ติดตามได้
9. ผู้ติดตามสามารถเข้าสู่ระบบเพื่อติดต่อสื่อสารกำหนดการค่าได้
10. ผู้ติดตามสามารถแนบเอกสารที่ทางค่าต้องการเพิ่มเติมหลังติดตามได้

3.4.2 ความต้องการที่ไม่ใช่หน้าที่ของหลักของระบบ (Non-Functional Requirement)

ระบบทั้งหมดจะต้องเป็นระบบที่ใช้งานง่าย ให้เหมาะกับกลุ่มผู้ใช้งานที่เป็นเด็ก หรือผู้จัดค่าที่ไม่มีความสามารถด้านคอมพิวเตอร์มากนัก และระบบต้องมีความปลอดภัย เนื่องจากมีการเก็บข้อมูลสำคัญของผู้สมัคร

3.5 การวิเคราะห์และวิจารณ์ระบบที่ต้องการออกแบบ

3.5.1 จุดประสงค์ของโครงการ

พัฒนาระบบรับสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครค่า เพื่อให้ค่าต่างๆ ได้มีทางเลือกใหม่ในการเปิดรับสมัครค่า แทนที่จะใช้การรับสมัครผ่านการส่งใบสมัครทางไปรษณีย์ โดยมีจุดมุ่งหมายให้เป็นระบบที่ลดความยุ่งยากซับซ้อนของการสมัครค่าแบบเดิมลง รวมถึงลดโอกาสที่จะเกิดความผิดพลาดต่างๆ ที่เกิดขึ้นในการใช้วิธีรับสมัครแบบเดิม

3.5.2 เหตุผลในการออกแบบระบบ

สำหรับการพัฒนาระบบจะออกมาเป็นในรูปแบบของ Web Application ซึ่งเหตุผลที่เลือกเป็น Web Application เพราะการทำระบบรับสมัครค่า จำเป็นต้องเข้าถึงผู้คนที่ได้มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้และจำเป็นต้องสมัครจากเครื่องใดก็ได้ ดังนั้นการพัฒนา Web Application จึงเป็นทางเลือกที่ดีที่สุด อีกทั้งการทำ Web Application ยังช่วงประหยัดต้นทุนในการพัฒนามากกว่าการเลือกทำ Application แบบ Native ที่ต้องเขียนแยกแต่ละ Platform ซึ่งมีอยู่ในตลาดหลากหลายเจ้า นอกจากนี้เทคโนโลยีต่างๆ สำหรับการพัฒนา Web Application ในปัจจุบันนั้น มีความสามารถเพิ่มขึ้นมากกว่าในอดีต ดังนั้นจึงสามารถพัฒนา Web Application ที่ได้ตอบกับผู้ใช้งานได้ดีไม่แพ้การพัฒนา Application แบบ

Native เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.5.3 วิเคราะห์และออกแบบหน้าจอต่างๆ

จากการวิเคราะห์ความต้องการของระบบแล้ว สามารถแบ่งส่วนระบบการทำงาน และหน้าจอเว็บเพจได้ดังนี้

ส่วนหน้าบ้านของระบบ (สำหรับผู้สมัครค่าย)

- หน้าแรก (โฮมเพจ)
- หน้าสมัครสมาชิก
- หน้าเข้าสู่ระบบ
- หน้าสำหรับผู้สมัครค่ายที่เข้าสู่ระบบแล้ว

ส่วนระบบกรอกใบสมัครค่าย (สำหรับผู้สมัครค่าย)

- หน้าแรกของการสมัครค่าย
- หน้าข้อตกลงการสมัครค่าย
- หน้ากรอกประวัติส่วนตัว
- หน้ากรอกคำถามค่าย
- หน้าสรุปคำตอบ
- หน้าแสดงว่ากรอกใบสมัครสำเร็จ

ส่วนระบบการประกาศผลค่ายและการจัดการหลังประกาศผล (สำหรับผู้สมัครค่าย)

- หน้าประกาศผลผู้ผ่านเข้าค่าย
- หน้าเข้าสู่ระบบสำหรับผู้ติดค่าย
- หน้าจัดการข้อมูลหลังประกาศผล

หน้าจัดการค่าย (สำหรับผู้จัดค่าย)

- หน้าแรกสำหรับหน้าจัดการค่าย
- หน้าสร้างและจัดการใบสมัครค่าย
- หน้าสรุปรายละเอียดข้อมูลผู้สมัคร
- หน้าสรุปรายละเอียดข้อมูลผู้ติดค่าย
- หน้าแสดงรายชื่อผู้สมัครค่ายทั้งหมด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- หน้าคู่มือผู้สมัครแบบละเอียด
 - หน้าตรวจคำถามค่าย
 - หน้าคู่มือคำตอบของผู้สมัครแบบละเอียด
 - หน้าแสดงรายชื่อผู้ที่ติดค่าย
 - หน้าคู่มือผู้ติดค่ายแบบละเอียด
 - หน้าจัดการการโอนเงิน
 - หน้าคู่มือผู้ติดค่ายแบบละเอียด
 - หน้าจัดการการส่งหลักฐาน
 - หน้าคู่มือหลักฐานผู้ติดค่ายแบบละเอียด
 - หน้าจัดการ การประกาศผล
 - หน้าจัดการทีมงานของค่าย
 - หน้าเพิ่มทีมงานใหม่
 - หน้าให้ทีมงานใหม่ตั้งรหัสผ่าน
 - หน้าแก้ไข/ลบทีมงาน
- ระบบเพิ่มค่ายใหม่ (สำหรับ Admin CampHUB)
- หน้าเพิ่มค่ายใหม่และสร้างทีมงานค่ายคนแรก
 - หน้าให้ทีมงานค่ายคนแรกตั้งรหัสผ่าน

3.6 รายละเอียดส่วนติดต่อผู้ใช้

การออกแบบและรายละเอียดต่างๆ ของส่วนติดต่อผู้ใช้เป็นดังนี้

3.6.1 หน้าแรก

เป็นส่วนติดต่อผู้ใช้หน้าแรกของระบบที่ผู้ที่ต้องการจะสมัครค่ายจะเปิดเข้ามา โดยในหน้านี้จะแบ่งออกเป็นแท็บต่างๆ ในแท็บโดยแต่ละแท็บจะมีการแสดงรายการดังนี้

- แท็บแรก แสดงค่ายที่ยังเปิดรับสมัครอยู่
- แท็บสอง แสดงค่ายที่ปิดรับสมัครแล้วและกำลังรอประกาศผล
- แท็บสาม แสดงค่ายที่ปิดรับสมัครแล้วและประกาศผลเรียบร้อยแล้ว

โดยรายการในแต่ละหน้าจะมีหน้าต่างออกมาในรูปแบบของ Card UI มีข้อมูลรายละเอียดของแต่ละค่ายแบบสั้น พร้อมรูปภาพประกอบ เรียงตามลำดับจากใหม่สุดไปเก่าสุด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.6.2 หน้าเข้าสู่ระบบ

สำหรับในหน้าแรกที่ดี้านมุมมองบนขวาจะมีส่วนให้ผู้เลือกใช้เลือกสำหรับการเข้าสู่ระบบ โดยจะแสดงเป็นหน้าขึ้นมา ให้ผู้ใช้สามารถเข้าสู่ระบบได้หรือถ้าหากยังไม่มีบัญชีผู้ใช้ จะมีตัวเลือกให้สมัครสมาชิกใหม่ได้ หลังจากนั้นจะเข้าสู่หน้าสำหรับผู้สมัครที่เข้าสู่ระบบแล้ว

3.6.3 หน้าสมัครสมาชิก

หน้าสมัครสมาชิกใหม่จะมีลักษณะเป็น Popup เช่นเดียวกับหน้าเข้าสู่ระบบจะมีช่องให้กรอกข้อมูลต่างๆ เมื่อกรอกข้อมูลการสมัครสมาชิกเรียบร้อยแล้ว ก็จะเข้าสู่หน้าสำหรับผู้สมัครที่เข้าสู่ระบบแล้ว

3.6.4 หน้าแรกสำหรับการสมัครค่าย

ในหน้านี้เป็นหน้าที่เน้นความสวยงามและเอฟเฟคต่างๆ เป็นพิเศษ เพื่อให้ผู้ใช้ที่เปิดเข้ามาในหน้าแรกของการสมัครค่ายได้รับประสบการณ์การใช้งานที่ดี โดยการจัดวางสิ่งต่างๆ ในหน้านี้จะเน้นความเด่นชัด ไม่มีเนื้อหามาก จะมีเพียงโปสเตอร์ค่ายอยู่ทางด้านซ้ายมือ และมีชื่อรายละเอียดค่ายแบบสั้นๆ พร้อมปุ่มกดเพื่อเข้าสมัครค่ายนั้นๆ

บริเวณด้านล่างของหน้าเว็บจะเป็นลิงค์สำหรับเข้าสู่ช่องทางการติดต่อค่ายช่องทางต่างๆ ทั้งทางเว็บไซต์และ online social ต่างๆ

3.6.5 หน้าข้อตกลงการสมัครค่าย

หลังจากกดปุ่มเพื่อสมัครค่ายเรียบร้อยแล้ว ก็จะเข้ามาสู่หน้าที่ใช้สำหรับการสมัครค่าย โดยในหน้านี้จะมีแถบด้านบนที่เป็นจุดบอกว่ากำลังสมัครอยู่ในขั้นตอนที่เท่าใด โดยในหน้าข้อตกลงจะเป็นหน้าให้ผู้สมัครอ่านเงื่อนไขการสมัครค่ายต่างๆ ก่อนที่จะกรอกคำถามใบของค่ายนั้นๆ เมื่อกดยอมรับข้อตกลงที่ด้านล่างแล้วก็จะเข้าสู่หน้าถัดไป

3.6.6 หน้ากรอกประวัติส่วนตัว

หลังจากที่กดยอมรับเงื่อนไขเรียบร้อยแล้ว หน้าถัดมาจะเข้าสู่หน้าสำหรับกรอกประวัติส่วนตัว ซึ่งถ้าหากผู้สมัครค่ายได้ทำการเข้าสู่ระบบทิ้งไว้อยู่แล้ว ระบบจะทำการกรอกข้อมูลส่วนตัวต่างๆ ให้ทันทีโดยอัตโนมัติ แต่ถ้าหากผู้สมัครค่ายยังไม่ได้เข้าสู่ระบบ ก็จะมีหน้า Popup เด้งขึ้นมาเพื่อให้ผู้สมัครค่ายสามารถเข้าสู่ระบบได้ และถ้าหากผู้สมัครค่ายยังไม่ได้เป็นสมาชิกจะมีตัวเลือกให้สมัครสมาชิกได้เช่นกัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หลังจากที่ผู้สมัครเข้าสู่ระบบหรือเลือกสมัครค่ายแบบไม่เข้าสู่ระบบแล้ว ในหน้านี้ จะมีช่องกรอกประวัติส่วนตัวต่างๆ ซึ่งแล้วแต่ว่าแต่ละค่ายจะต้องการข้อมูลส่วนตัวอะไรบ้าง

เมื่อกรอกข้อมูลเรียบร้อยแล้วจะมีปุ่มให้กดเพื่อไปหน้าถัดไปอยู่ที่บริเวณด้านล่างของหน้า

3.6.7 หน้ากรอกคำถามค่าย

หลังจากที่ผู้สมัครค่ายกรอกประวัติส่วนตัวเรียบร้อยแล้ว จะเข้าสู่หน้ากรอกคำถามค่าย ซึ่งในหน้านี้จะเป็นหน้าที่ผู้จัดค่ายจะตั้งคำถามในรูปแบบต่างๆ ให้ผู้สมัครค่ายตอบคำถามเหล่านี้ให้ครบ ซึ่งระบบจะมีรูปแบบของการตั้งคำถามค่ายให้เลือก 5 รูปแบบ

แบบที่หนึ่ง ช่องกรอกข้อความ (field) เป็นช่องสำหรับกรอกข้อความถามตอบแบบสั้นๆ สำหรับคำถามที่ไม่ต้องการคำตอบที่ยาวมาก มีความยาวไม่เกิน 1 บรรทัด สามารถกำหนดความยาวสูงสุดของคำตอบได้

แบบที่สอง ช่องกรอกข้อความแบบยาว (textarea) เป็นช่องกรอกที่มีความยาวของประโยคมาก สำหรับคำตอบประเภทการแต่งประโยค หรือคำตอบที่มีความยาวมากๆ สามารถกำหนดจำนวนตัวอักษรขั้นต่ำ และจำนวนตัวอักษรสูงสุดได้

แบบที่สาม เลือกคำตอบ 1 ข้อ (radio) เป็นตัวเลือกสำหรับการตอบคำถามค่ายแบบเลือกคำตอบ โดยสามารถเลือกคำตอบได้เพียงข้อเดียว

แบบที่สี่ เลือกคำตอบได้หลายข้อ (Checkbox) เป็นตัวเลือกสำหรับการตอบคำถามค่าย แบบที่สามารถเลือกคำตอบได้หลายข้อ

แบบที่ห้า แนบไฟล์ (Upload) จะเป็นคำถามที่สามารถให้แนบไฟล์เพื่ออัปโหลดขึ้นมาไว้บนเว็บได้ จุดประสงค์เพื่อใช้งานกับคำถามบางประเภทที่ไม่สามารถกรอกบนหน้าเว็บได้ เช่นการวาดรูป เป็นต้น

หลังจากที่กรอกคำถามค่ายจนครบแล้ว ก็จะพบกับปุ่มเพื่อไปหน้าถัดไปที่ด้านล่าง

3.6.8 หน้าสรุปคำตอบ

เป็นหน้าสรุปคำตอบทั้งหมดที่ผู้สมัครค่ายได้กรอกไว้ เพื่อที่จะได้ตรวจทานความเรียบร้อยสมบูรณ์ครบถ้วนของคำตอบก่อนจะกดยืนยันส่งใบสมัครค่าย แต่ถ้าหากมีข้อใดต้องแก้ไขก็จะสามารถกดตัวเลือกย้อนกลับที่ด้านล่างเพื่อย้อนกลับไปแก้ไขก่อนได้

3.6.9 หน้าแสดงว่ากรอกใบสมัครสำเร็จแล้ว

หลังจากที่ส่งใบสมัครเรียบร้อยแล้ว จะมีหน้าแสดงว่าส่งใบสมัครสำเร็จพร้อมทั้งมีตัวเลือกในการแชร์การสมัครใน social media ต่างๆ ด้วย

ในหน้านี้ถ้าหากผู้สมัครยังไม่ได้เป็นสมาชิกเว็บ จะมีหน้าขึ้นมาเพื่อถามผู้สมัครว่าย่ออีกครั้งที่ต้องการจะสมัครสมาชิกเพื่อบันทึกข้อมูลไว้สำหรับผู้สมัครคนอื่นๆ ในภายหลังหรือไม่

3.6.10 หน้าประกาศผลผู้ผ่านเข้าค่าย

ในหน้านี้จะแสดงรายชื่อผู้ที่ผ่านเข้าค่ายทั้งหมด พร้อมทั้งแสดงไอคิผู้สมัครแต่ละคนที่ด้านบนของหน้าเว็บจะมีช่องสำหรับค้นหารายชื่อ

พร้อมทั้งมีปุ่ม สำหรับเข้าสู่ระบบสำหรับผู้ที่ยังไม่ได้สมัครสมาชิกเพื่อเข้าสู่ระบบจัดการข้อมูลหลังประกาศผลค่าย

3.6.11 หน้าเข้าสู่ระบบสำหรับผู้ติดค่าย

หลังจากกดเพื่อเข้าสู่ระบบจัดการข้อมูลหลังประกาศค่ายแล้ว จะมีหน้าขึ้น Popup ขึ้นมาเพื่อให้ผู้ใช้เข้าสู่ระบบ โดยมีทางเลือกในการเข้าสู่ระบบสองทางคือเข้าสู่ระบบด้วย CampHUB ID ปกติ แต่ถ้าหากเป็นผู้ที่ไม่ได้สมัครสมาชิกของเว็บ CampHUB จะเข้าสู่ระบบได้ด้วยใช้เลข ID ที่ประกาศในหน้าประกาศผลรวมกับเลขที่ประจำตัวบัตรประชาชน

3.6.12 หน้าจัดการข้อมูลหลังประกาศผล

เมื่อเข้าสู่ระบบมาแล้ว ในหน้านี้จะแสดงรายละเอียด แจ้งข่าวสารของค่ายพร้อมทั้งการอัปเดตเอกสารยืนยันต่างๆ และเอกสารยืนยันการโอนเงิน (สำหรับค่ายที่มีค่าใช้จ่าย)

3.6.13 หน้าแรกสำหรับหน้าจัดการค่าย

หน้านี้จะเป็นหน้าสำหรับผู้จัดการค่าย โดยจะเป็นหน้าแรกที่เข้ามาหลังจากการลงทะเบียนเข้าสู่ระบบจัดการค่ายแล้ว โดยในหน้านี้จะมีแถบเมนูต่างๆ อยู่ทางด้านซ้ายมือ และมีข้อมูลอย่างสรุปรวมถึงการประกาศต่างๆ มาให้ดูในหน้าแรก

3.6.14 หน้าสร้างและจัดการใบสมัครค่าย

หน้าสร้างและจัดการใบสมัครค่าย จะเป็นหน้าที่ให้ผู้จัดค่ายใช้สร้างคำถามค่าย โดยที่แต่ละค่ายจะสามารถมีใบสมัครค่ายได้ 1 ใบเท่านั้น โดยรูปแบบการสร้างใบสมัครค่ายจะใช้ตัวช่วยแบบ Wizard ตอบคำถามรูปแบบของใบรับสมัครค่าย หลังจากตอบคำถามครบแล้วจึงจะมีหน้าจัดการตัวเลือกในการสร้างคำถามค่าย

3.6.15 หน้าสรุปรายละเอียดข้อมูลผู้สมัครค่าย

จะเป็นหน้าสรุปข้อมูลต่างๆ ที่เป็นประโยชน์สำหรับผู้สมัครค่าย เช่น ข้อมูลผู้สมัครในแต่ละวัน, เพศที่สมัคร, เฉลี่ยจำนวนผู้สมัครในแต่ละวัน แสดงในรูปแบบของกราฟและแผนภูมิตามความเหมาะสมของชนิดข้อมูล

3.6.16 หน้าสรุปรายละเอียดข้อมูลของผู้ติดค่าย

จะคล้ายกันกับหน้าสรุปรายละเอียดข้อมูลผู้สมัครค่าย แต่จะมีการเปลี่ยนข้อมูลเพื่อให้เป็นประโยชน์สำหรับผู้จัดค่าย โดยจะแสดงในรูปแบบของกราฟและแผนภูมิเช่นเดียวกัน

3.6.17 หน้าแสดงรายชื่อผู้สมัครค่ายทั้งหมด

จะเป็นหน้าสำหรับแสดงลิสรายชื่อของผู้ที่สมัครค่ายเข้ามาทั้งหมด โดยแสดงรายชื่อในรูปแบบของตาราง สามารถจัดเรียงรายชื่อตามหัวข้อที่กำหนดไว้ได้ และสามารถค้นหารายชื่อที่ต้องการได้ และแต่ละรายชื่อจะสามารถกดเข้าไปเพื่อดูข้อมูลผู้สมัครแบบละเอียดได้

3.6.18 หน้าดูข้อมูลรายชื่อผู้สมัครแบบละเอียด

จะเป็นหน้าที่ให้ผู้จัดค่าย สามารถดูข้อมูลทั้งหมดของผู้ที่สมัครเข้าค่าย และสามารถแก้ไขข้อมูลต่างๆ ได้ (การแก้ไขจะแก้ไขเฉพาะข้อมูลของค่าย จะไม่ไปเปลี่ยนข้อมูลของผู้สมัครบันทึกไว้กับ CampHUB ID)

3.6.19 หน้าตรวจคำถามค่าย

หน้านี้จะคล้ายกันกับหน้าแสดงรายชื่อผู้สมัครค่ายทั้งหมด แต่จะปรับรูปแบบการแสดงผลให้เหมาะกับการตรวจคำถามค่ายมากยิ่งขึ้น โดยการแสดงสถานะของการตรวจอยู่ในหน้านี้ด้วย โดยการตรวจคำถามจะต้องคลิกเข้าไปในรายชื่อเพื่อตรวจคำถาม

3.6.20 หน้าดูข้อมูลคำตอบของผู้สมัครแบบละเอียด

ในหน้านี้จะเป็นหน้าที่ให้ผู้จัดค่ายเข้ามาดูคำตอบของผู้สมัครค่ายแต่ละคน รวมถึงสามารถให้คะแนนผู้เข้าสมัครแต่ละคนได้โดยทันที หลังจากให้คะแนนเรียบร้อยแล้วระบบจะเปลี่ยนไปหน้าผู้สมัครคนต่อในทันทีเพื่อความรวดเร็ว

3.6.21 หน้าแสดงรายชื่อผู้ติดค่าย

หน้าแสดงรายชื่อผู้ติดค่ายจะเป็นหน้าในรูปแบบเดียวกันกับหน้าแสดงรายชื่อผู้สมัครค่ายทั้งหมด แต่จะดึงรายชื่อมาเฉพาะผู้ที่ผ่านการคัดเลือก

3.6.22 หน้าจัดการการโอนเงิน

หน้าจัดการการโอนเงินจะเป็นหน้าในรูปแบบเดียวกันกับหน้าแสดงรายชื่อผู้สมัครค่ายทั้งหมด แต่จะดึงรายชื่อมาเฉพาะผู้ที่ผ่านการคัดเลือก และปรับรูปแบบการแสดงผลโดยมีปุ่มให้ยืนยันสถานะการโอนเงิน และแจ้งสถานการณ์โอนเงินของผู้สมัครแต่ละคน เพื่อให้ง่ายต่อการให้ทีมงานของค่ายมาเปลี่ยนสถานะการโอนเงินของผู้สมัคร

3.6.23 หน้าจัดการหลักฐาน

หน้าจัดการหลักฐาน จะเป็นหน้าในลักษณะเดียวกันกับหน้าจัดการการโอนเงิน แต่เปลี่ยนสถานะที่แสดงเป็นสถานะของหลักฐาน และมีปุ่มให้ยืนยันสถานะของการส่งหลักฐาน

3.6.24 หน้าจัดการการประกาศผล

หลังจากที่ทีมงานของค่ายให้คะแนนครบเป็นที่เรียบร้อยแล้ว หน้าจัดการการประกาศผลจะเป็นหน้าที่เรียงลำดับคะแนนตามที่ได้ทำการให้ไว้ โดยจะเรียงอันดับผู้ที่ได้คะแนนมากที่สุดเรียงลงมา พร้อมทั้งเรียงรายชื่ออันดับสำรองไว้ เมื่อแน่ใจแล้วสามารถกดปุ่มเพื่อประกาศผลผู้ผ่านเข้ารอบได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.6.25 หน้าจัดการทีมงานค่าย

หน้าจัดการทีมงานค่ายจะเป็นหน้าที่มีลิงก์ไปการจัดการเกี่ยวกับทีมงานค่ายได้แก่ การเพิ่มทีมงานค่ายใหม่และการแก้ไขทีมงานค่าย

3.6.26 หน้าเพิ่มทีมงานใหม่

ในหน้านี้จะสามารถให้ทีมงานเดิมสร้างบัญชีของทีมงานค่ายคนใหม่ได้ โดยในขั้นตอนการสร้างจะสามารถกำหนดเงื่อนไขความการเข้าถึงความสามารถต่างๆ ของทีมงานใหม่ได้ เช่นทีมงานสามารถดูข้อมูลผู้สมัครแบบละเอียด, สามารถแก้ไขข้อมูลผู้สมัคร, แก้ไขสถานะการโอนเงิน, แก้ไขสถานการณ์ส่งหลักฐาน, ตรวจสอบคำถามน้อง, ประกาศผลค่าย, สร้าง/แก้ไขใบสมัครค่าย หลังจากสร้างทีมงานแล้วจะมีลิงค์ให้กับทีมงานแต่ละคนนำไปตั้งรหัสผ่าน

3.6.27 หน้าให้ทีมงานใหม่ตั้งรหัสผ่าน

เป็นหน้าที่หลังจากสร้างทีมงานใหม่แล้ว จะได้ลิงค์มาเพื่อให้ทีมงานใหม่ตั้งรหัสผ่านก่อนที่จะเข้าสู่ระบบ

3.6.28 หน้าแก้ไข/ลบทีมงาน

เป็นหน้าสำหรับดูรายชื่อทีมงานทั้งหมดที่มีในค่าย และสามารถเปลี่ยนความสามารถของทีมงานแต่ละคนได้ รวมถึงสามารถลบทีมงานออกได้

3.6.29 หน้าเพิ่มค่ายใหม่และสร้างทีมงานค่ายคนแรก

หน้านี้จะเป็นหน้าสำหรับทีมงานของ CampHUB เพื่อสร้างค่ายใหม่ให้กับแต่ละค่าย พร้อมทั้งสร้างสมาชิกคนแรก โดยหลังจากสร้างแล้วจะได้ลิงค์เพื่อนำไปให้กับทีมงานค่ายคนแรก

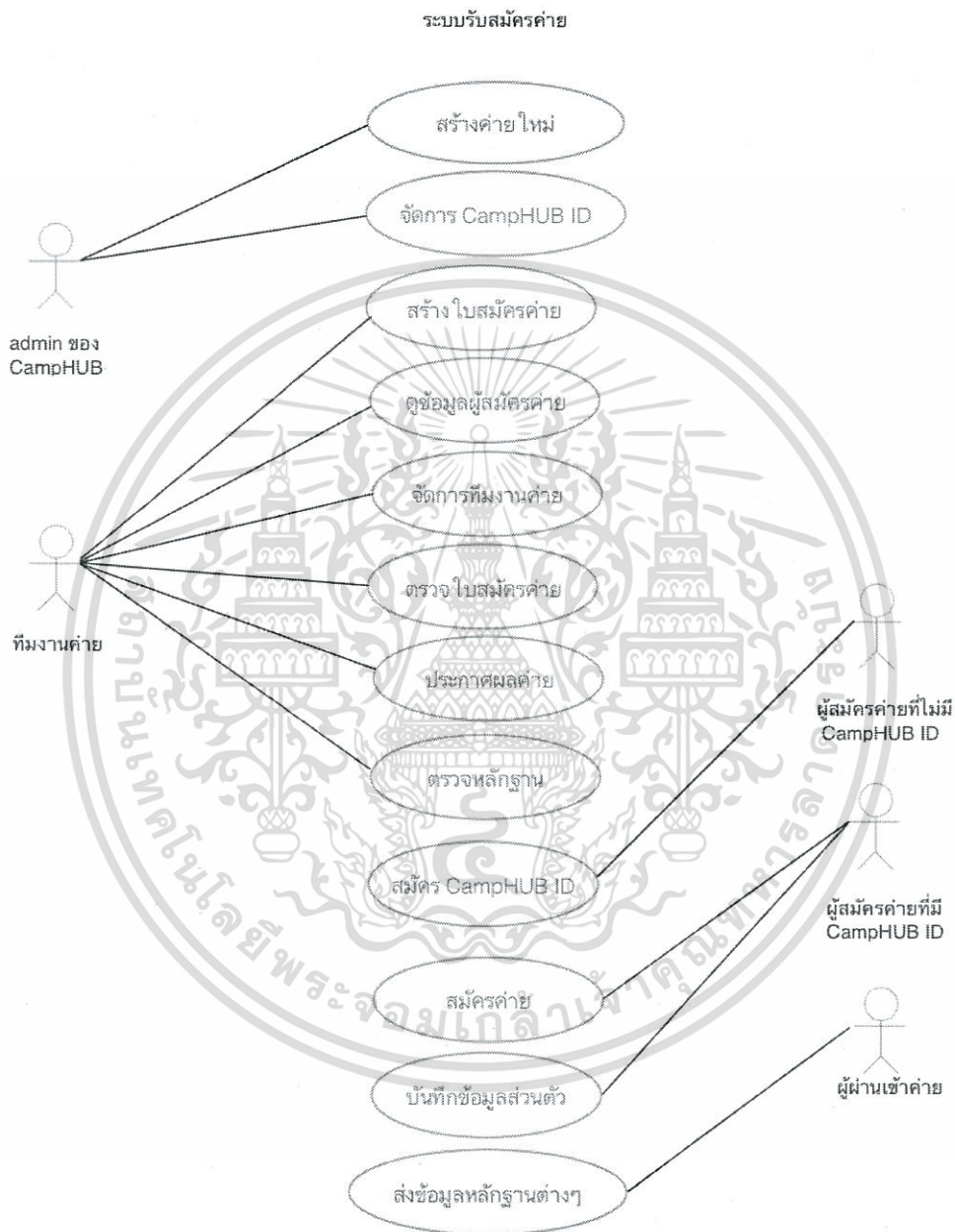
3.6.30 หน้าให้ทีมงานคนแรกตั้งรหัสผ่าน

เป็นหน้าที่หลังจากทีมงานค่ายคนแรกได้ลิงค์จากทีมงาน CampHUB จะมีหน้าแรกในการให้ทีมงานคนแรกตั้งรหัสผ่านก่อนเข้าสู่ระบบการจัดการค่าย

3.7 แบบจำลองเชิงแนวคิดของระบบ

3.7.1 ยูสเคส

ในการออกแบบระบบรับสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครค่ายสำหรับเว็บไซต์ CampHUB ได้ใช้ยูสเคสมาเพื่ออธิบายการทำงานของระบบดังรูปที่ 3.1



รูปที่ 3.1 ยูสเคสไคอะแกรมของระบบ

ออกแบบระบบรับสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครค่ายสำหรับเว็บไซต์ CampHUB ประกอบไปด้วยแอกเตอร์ 3 แอกเตอร์ได้แก่

- **ผู้สมัครค่าย**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- ทีมงานค่าย
- Admin ของเว็บ CampHUB

และประกอบไปด้วย 11 ยูสเคส แบ่งออกเป็น 5 ส่วนดังนี้

ส่วนของผู้สมัครค่าย

- ยูสเคสสมัคร CampHUB ID ทำหน้าที่ในการให้ผู้สมัครค่ายสร้างบัญชีผู้ใช้ของตนเอง

ส่วนของผู้สมัครค่ายที่เข้าสู่ระบบ

- ยูสเคสสมัครค่าย ทำหน้าที่ในการสมัครค่ายต่างๆ ของผู้ที่ต้องการสมัครค่าย
- ยูสเคสบันทึกข้อมูลส่วนตัว โดยการสมัครค่ายจะสามารถบันทึก
- ข้อมูลส่วนตัวเก็บไว้ในระบบฐานข้อมูลไว้ใช้ในครั้งถัดไปได้

ส่วนของผู้สมัครที่ผ่านการคัดเลือก

- ยูสเคสส่งหลักฐานต่างๆ ทำหน้าที่ในการให้ผู้สมัครที่ผ่านการคัดเลือกส่งหลักฐานการเข้าค่ายต่างๆ

ส่วนของทีมงานค่าย

- ยูสเคสสร้างใบสมัครค่าย ทำหน้าที่ให้ทีมงานค่ายสร้างใบสมัคร
- ยูสเคสดูข้อมูลผู้สมัครค่าย ทำหน้าที่ให้ทีมงานค่ายดูข้อมูลต่างๆ ของผู้สมัคร
- ยูสเคสจัดการทีมงานค่าย ทำหน้าที่ให้ทีมงานค่ายเพิ่ม/ลด/แก้ไขทีมงานค่าย
- ยูสเคสตรวจใบสมัครค่าย ทำหน้าที่ให้ทีมงานค่ายตรวจใบสมัครของผู้เข้าสมัคร
- ยูสเคสประกาศผลค่าย ทำหน้าที่ให้ทีมงานดูรายชื่อและประกาศผลผู้ผ่านการคัดเลือก

ส่วนของ Admin CampHUB

- ยูสเคสสร้างค่ายใหม่ ทำหน้าที่ให้ admin ของระบบเพิ่มค่ายใหม่ให้กับแต่ละค่าย
- ยูสเคสจัดการ CampHUB ID ทำหน้าที่ให้ admin จัดการเกี่ยวกับ id ต่างๆ ของระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.7.1 คำอธิบายยูสเคส (Use case Description)

สามารถอธิบายการทำงานของแต่ละ Use Case ได้ตามตารางดังต่อไปนี้

ตารางที่ 3.2 แสดงคำอธิบายยูสเคสสร้างค่ายใหม่

Use Case Name :	สร้างค่ายใหม่
ID :	1
Primary Actor :	Admin ของ CampHUB
Brief Description :	ให้ Admin ของเว็บไซต์ CampHUB สามารถสร้างค่ายใหม่ได้
Pre conditions :	Admin ได้เข้าสู่ระบบ
Post conditions :	ระบบได้สร้างค่ายใหม่ขึ้นมา
Normal Flows:	<ol style="list-style-type: none"> 1.ระบบให้ Admin ของ CampHUB กรอกข้อมูลค่ายเบื้องต้น 2.ระบบสร้างค่ายใหม่ตามข้อมูลที่กำหนดและบันทึกข้อมูลลงในฐานข้อมูล 3.ระบบสร้างทีมงานค่ายคนแรกพร้อมหน้าให้ทีมงานตั้ง password 4. ระบบแสดงผลว่าได้สร้างค่ายใหม่สำเร็จ
Alternative Flows:	-

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.3 แสดงคำอธิบายยูสเคสจัดการ CampHUB ID

Use Case Name :	จัดการ CampHUB ID
ID :	2
Primary Actor :	Admin ของ CampHUB
Brief Description :	ให้ Admin ของเว็บไซต์ CampHUB สามารถจัดการแก้ไขข้อมูลของ CampHUB ID ได้
Pre conditions :	Admin ได้เข้าสู่ระบบ
Post conditions :	ระบบแก้ไขข้อมูลของผู้ใช้ CampHUB ID หรือลบผู้ใช้ CampHUB ID
Normal Flows:	<ol style="list-style-type: none"> 1.ระบบให้ Admin ของ CampHUB ดูรายชื่อของ CampHUB ID ทั้งหมด 2. Admin ของ CampHUB เลือก CampHUB ID ที่ต้องการ 3.Admin ของ CampHUB แก้ไขข้อมูลต่างๆ ของ CampHUB ID 4. ระบบทำการบันทึกข้อมูลลงในฐานข้อมูล 5. ระบบแสดงผลข้อมูลรายละเอียดผู้ใช้ CampHUB ID ที่ได้มีการเปลี่ยนแปลงแล้ว
Alternative Flows:	<ol style="list-style-type: none"> 3a-1 ผู้ใช้เลือกลบผู้ใช้ CampHUB ID 3a-2 ระบบทำการลบข้อมูลผู้ใช้ออกจากฐานข้อมูล 3a-3 ระบบเปลี่ยนหน้ากลับมาแสดงรายชื่อผู้ใช้งาน CampHUB ID ทั้งหมด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.4 แสดงคำอธิบายยูสเคสสร้างใบสมัครค่าย

Use Case Name :	สร้างใบสมัครค่าย
ID :	3
Primary Actor :	ทีมงานค่าย
Brief Description :	สร้างหรือแก้ไขใบสมัครสำหรับค่าย
Pre conditions :	ทีมงานค่ายได้เข้าสู่ระบบ
Post conditions :	ค่ายมีใบสมัครสามารถให้คนสมัครได้
Normal Flows:	<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบให้ทีมงานค่ายกรอกข้อมูลต่างๆ ของค่าย 2. ระบบให้ทีมงานค่ายตั้งคำถามของค่าย 3. บันทึกข้อมูลคำถามค่ายเข้าสู่ฐานข้อมูล 4. แสดงหน้าว่าสร้างคำถามค่ายเรียบร้อยแล้ว
Alternative Flows:	<p>1a-1 ในกรณีที่เคยสร้างคำถามค่ายไว้อยู่แล้วจะแสดงข้อมูลค่ายเดิมให้แก้ไข</p> <p>1a-2 เมื่อแก้ไขประวัติข้อมูลค่ายและคำถามจะถูกบันทึกเข้าสู่ฐานข้อมูล</p> <p>1a-3 แสดงหน้าว่าแก้ไขข้อมูลเรียบร้อยแล้ว</p>

ตารางที่ 3.5 แสดงคำอธิบายยูสเคสดูข้อมูลผู้สมัครค่าย

Use Case Name :	ดูข้อมูลผู้สมัครค่าย
ID :	4
Primary Actor :	ทีมงานค่าย
Brief Description :	ทีมงานค่ายดูข้อมูลของผู้สมัครค่าย
Pre conditions :	<ul style="list-style-type: none"> - ทีมงานค่ายได้เข้าสู่ระบบ - ทีมงานค่ายสร้างใบสมัคร - ผู้สมัครกรอกใบสมัครค่าย
Post conditions :	-
Normal Flows:	<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงรายชื่อของผู้สมัครค่ายทั้งหมด 2. ทีมงานค่ายเลือกผู้สมัครที่ต้องการข้อมูลโดยละเอียด 3. ระบบแสดงข้อมูลผู้สมัครค่ายโดยละเอียด
Alternative Flows:	-

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.6 แสดงคำอธิบายยูสเคสจัดการทีมงานค่าย

Use Case Name :	จัดการทีมงานค่าย
ID :	5
Primary Actor :	ทีมงานค่าย
Brief Description :	ทีมงานค่ายเพิ่มพี่ค่ายคนใหม่หรือลบพี่ค่ายออก
Pre conditions :	ทีมงานค่ายได้เข้าสู่ระบบ
Post conditions :	เพิ่มทีมงานค่ายเข้าไปในระบบหรือลบทีมงานค่ายออกจากระบบ
Normal Flows:	<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงทีมงานค่ายทั้งหมด 2. ทีมงานที่เป็น admin ค่ายจะสามารถลบทีมงานค่ายคนอื่นออกได้ 3. เมื่อลบแล้วระบบจะทำการลบข้อมูลทีมงานค่ายออกจากระบบ 4. ระบบแสดงผลว่าลบทีมงานค่ายออกแล้ว
Alternative Flows:	<p>2a-1 หากทีมงานกดเพิ่มทีมงานงานค่าย ระบบจะสร้างทีมงานคนใหม่ขึ้นมา</p> <p>2a-2 ระบบสร้างหน้าสำหรับให้ทีมงานคนใหม่ตั้ง password ของตัวเองได้</p> <p>2a-3 ระบบบันทึกทีมงานค่ายคนใหม่ลงในฐานข้อมูล</p> <p>2a-4 ระบบแสดงผลว่าเพิ่มทีมงานคนใหม่เรียบร้อยแล้ว</p>

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.7 แสดงคำอธิบายยูสเคสตรวจใบสมัครค่า

Use Case Name :	ตรวจใบสมัครค่า
ID :	6
Primary Actor :	ทีมงานค่า
Brief Description :	ทีมงานตรวจใบสมัครค่าของผู้สมัคร
Pre conditions :	- ทีมงานค่าได้เข้าสู่ระบบ - ทีมงานค่าสร้างใบสมัคร - ผู้สมัครกรอกใบสมัครค่า
Post conditions :	ผู้สมัครมีคะแนน
Normal Flows:	1.ระบบแสดงรายชื่อของผู้สมัครค่าทั้งหมด 2. ทีมงานค่าเลือกผู้สมัครที่ต้องการตรวจ 3. เมื่อเลือกรายชื่อผู้สมัครที่ต้องการแล้วระบบจะแสดงข้อมูลการตอบคำถามค่า 4. ทีมงานค่าสามารถให้คะแนนการตอบคำถามได้ 5. เมื่อให้คะแนนแล้วระบบจะเปลี่ยนไปหน้ารายชื่อคนถัดไป
Alternative Flows:	-

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.8 แสดงคำอธิบายยูสเคสประกาศผลค่าย

Use Case Name :	ประกาศผลค่าย
ID :	7
Primary Actor :	ทีมงานค่าย
Brief Description :	ประกาศผลการคัดเลือกการสมัคร
Pre conditions :	- ทีมงานค่ายได้เข้าสู่ระบบ - ทีมงานค่ายสร้างใบสมัคร - ผู้สมัครกรอกใบสมัครค่าย
Post conditions :	มีหน้าสำหรับประกาศผลการสมัครค่าย
Normal Flows:	1.ระบบแสดงรายชื่อของผู้สมัครค่ายทั้งหมดเรียงตามคะแนน 2. ทีมงานค่ายเลือกผู้สมัครค่าย เรียงตามคะแนนที่ปรากฏ 3. ทีมงานค่ายกดประกาศผลการคัดเลือก 4. รายชื่อผู้ผ่านเข้ารอบถูกบันทึกลงในฐานข้อมูล 5. ระบบสร้างหน้าประกาศผลการคัดเลือก
Alternative Flows:	-

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.9 แสดงคำอธิบายยูสเคสตรวจหลักฐาน

Use Case Name :	ตรวจหลักฐาน
ID :	8
Primary Actor :	ทีมงานค่าย
Brief Description :	ทีมงานค่ายตรวจหลักฐานของผู้ผ่านการสมัคร
Pre conditions :	<ul style="list-style-type: none"> - ทีมงานค่ายได้เข้าสู่ระบบ - ทีมงานค่ายสร้างใบสมัคร - ผู้สมัครกรอกใบสมัครค่าย - ประกาศผลผู้ผ่านเข้ารอบแล้ว
Post conditions :	ระบบบันทึกค่าการตรวจหลักฐาน
Normal Flows:	<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงรายชื่อทั้งหมดที่ผ่านเข้าค่าย 2. ทีมงานค่ายเลือกรายชื่อที่ต้องการตรวจ 3. ระบบแสดงเอกสารที่ผู้สมัครส่งเข้าระบบ 4. ทีมงานเป็นคนเลือกว่าเอกสารผ่านหรือต้องส่งใหม่ 5. ระบบบันทึกข้อมูลลงฐานข้อมูล
Alternative Flows:	-

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.10 แสดงคำอธิบายยูสเคสสมัคร CampHUB ID

Use Case Name :	สมัคร CampHUB ID
ID :	9
Primary Actor :	ผู้สมัครที่ยังไม่มี CampHUB ID
Brief Description :	ระบบสำหรับให้ผู้ที่ยังไม่มี CampHUB ID สมัคร CampHUB ID
Pre conditions :	-
Post conditions :	ผู้สมัครมี CampHUB ID
Normal Flows:	<ol style="list-style-type: none"> 1. ผู้สมัครกดสมัครค่ายที่ต้องการ 2. ระบบจะมีป๊อปขึ้นมาให้ผู้สมัครสร้าง CampHUB ID ก่อน 3. เมื่อกดแล้วจะพบกับหน้าให้กรอก Email และรหัสผ่าน 4. หลังจากกดสมัครแล้วระบบจะบันทึกข้อมูลผู้ใช้ลงฐานข้อมูล 5. ผู้ใช้เข้าสู่หน้าสมัครค่ายต่อไป
Alternative Flows:	-

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.11 แสดงคำอธิบายยูสเคสสมัครค่าย

Use Case Name :	สมัครค่าย
ID :	10
Primary Actor :	ผู้สมัครที่มี CampHUB ID
Brief Description :	การสมัครค่ายสำหรับผู้สมัครที่มี CampHUB ID แล้ว
Pre conditions :	สมัคร CampHUB ID แล้ว
Post conditions :	ผู้สมัครค่ายสมัครค่ายสำเร็จ
Normal Flows:	<ol style="list-style-type: none"> 1. ผู้สมัครกดสมัครค่ายที่ต้องการ 2. กรอกข้อมูลส่วนตัวต่างๆ 3. ตอบคำถามค่ายที่ทางค่ายกำหนด 4. กดส่งข้อมูล 5. ระบบบันทึกข้อมูลเข้าฐานข้อมูล 6. ระบบแจ้งว่าสมัครค่ายสำเร็จแล้ว
Alternative Flows:	<p>2a-1 กรณีที่เคยสมัครค่ายอื่นไปแล้ว ระบบจะดึงข้อมูลส่วนตัวที่เคยกรอกไว้มาใช้ให้ ไม่ต้องกรอกใหม่</p> <p>2a-2 กลับไปยังข้อ 3</p>

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.12 แสดงคำอธิบายยูสเคสบันทึกข้อมูลส่วนตัว

Use Case Name :	บันทึกข้อมูลส่วนตัว
ID :	11
Primary Actor :	ผู้สมัครที่มี CampHUB ID
Brief Description :	การสมัครค่าสำหรับผู้สมัครที่มี CampHUB ID แล้ว
Pre conditions :	สมัคร CampHUB ID แล้ว
Post conditions :	บันทึกข้อมูลผู้ใช้เข้าสู่ระบบ
Normal Flows:	<ol style="list-style-type: none"> 1. ผู้สมัครกดสมัครค่าที่ต้องการ 2. กรอกข้อมูลส่วนตัวต่างๆ 3. ตอบคำถามค่าที่ทางค่ายกำหนด 4. กดส่งข้อมูล 5. ระบบบันทึกข้อมูลส่วนตัวเข้าฐานข้อมูล 6. ระบบแจ้งว่าสมัครค่าสำเร็จแล้ว
Alternative Flows:	<p>2a-1 กรณีที่เคยสมัครค่าอื่นไปแล้ว ระบบจะดึงข้อมูลส่วนตัวที่เคยกรอกไว้มาให้ไม่ต้องกรอกใหม่ แต่ถ้าหากต้องการแก้ไขสมัครแก้ไขได้เลย เมื่อกดบันทึกระบบจะนำข้อมูลใหม่เก็บเข้า database</p> <p>2a-2 กลับไปยังข้อ 3</p>

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

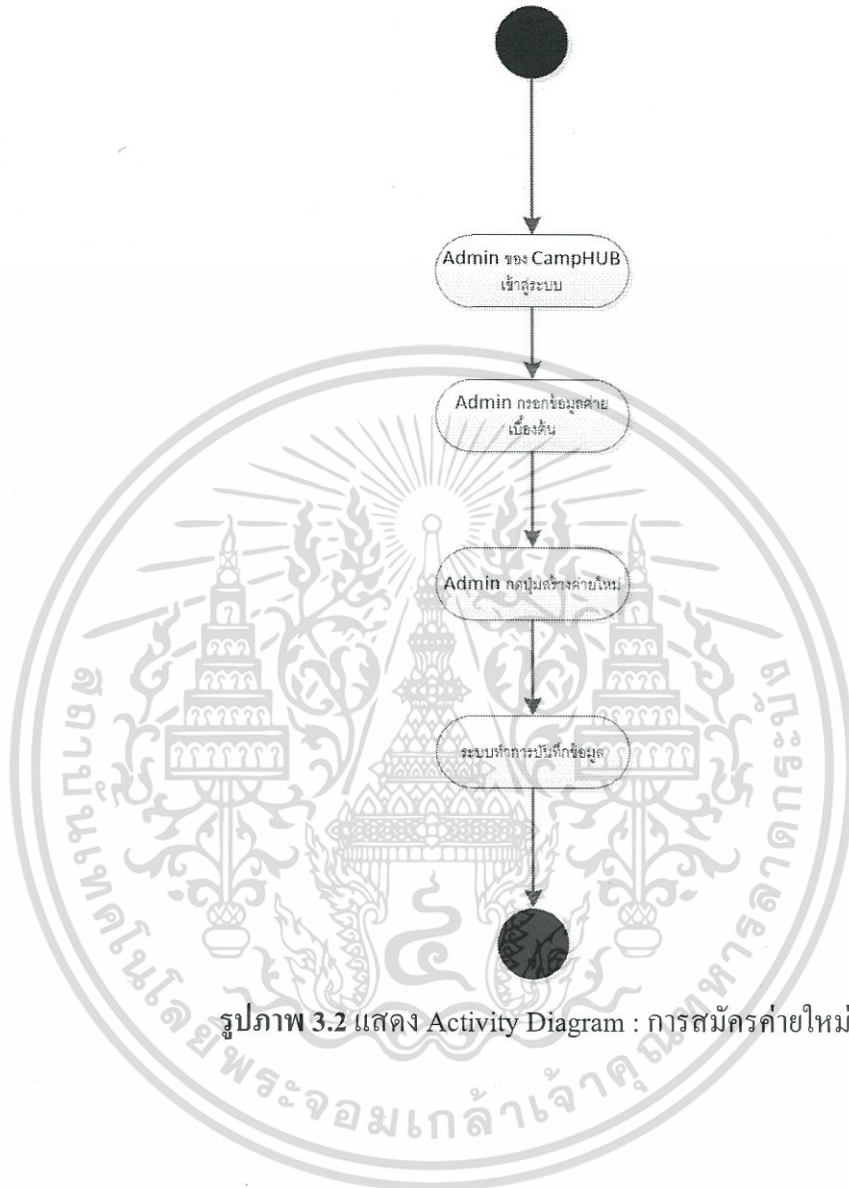
ตารางที่ 3.13 แสดงคำอธิบายยูสเคสส่งข้อมูลหลักฐานต่างๆ

Use Case Name :	บันทึกข้อมูลส่วนตัว
ID :	12
Primary Actor :	ผู้สมัครที่มี CampHUB ID
Brief Description :	การสมัครค่าสำหรับผู้สมัครที่มี CampHUB ID แล้ว
Pre conditions :	- สมัคร CampHUB ID แล้ว - เป็นผู้ผ่านเข้าค่าย
Post conditions :	ส่งหลักฐานให้ทีมงานค่ายตรวจ
Normal Flows:	<ol style="list-style-type: none"> 1. ในหน้าแสดงผลผู้ผ่านเข้าค่ายจะมีปุ่มให้เข้าสู่ระบบ 2. เข้าสู่ระบบโดยใช้ CampHUB ID 3. เมื่อเข้ามาแล้วจะพบกับหน้าให้ส่งหลักฐานต่างๆ 4. ผู้ใช้สามารถอัปโหลดหลักฐานต่างๆ ตามที่ผู้จัดค่ายกำหนด 5. เมื่อกดอัปโหลดแล้วระบบจะบันทึกข้อมูลลงในฐานข้อมูล 6. ระบบแจ้งผู้เข้าว่าได้ทำการส่งเอกสารเรียบร้อยแล้ว และรอทีมงานค่ายแจ้งว่าเอกสารผ่านหรือไม่
Alternative Flows:	<p>6a-1 กรณีทีมงานแจ้งว่าเอกสารไม่ผ่าน ผู้สมัครต้องส่งเอกสารใหม่</p> <p>2a-2 กลับไปยังข้อ 4</p>

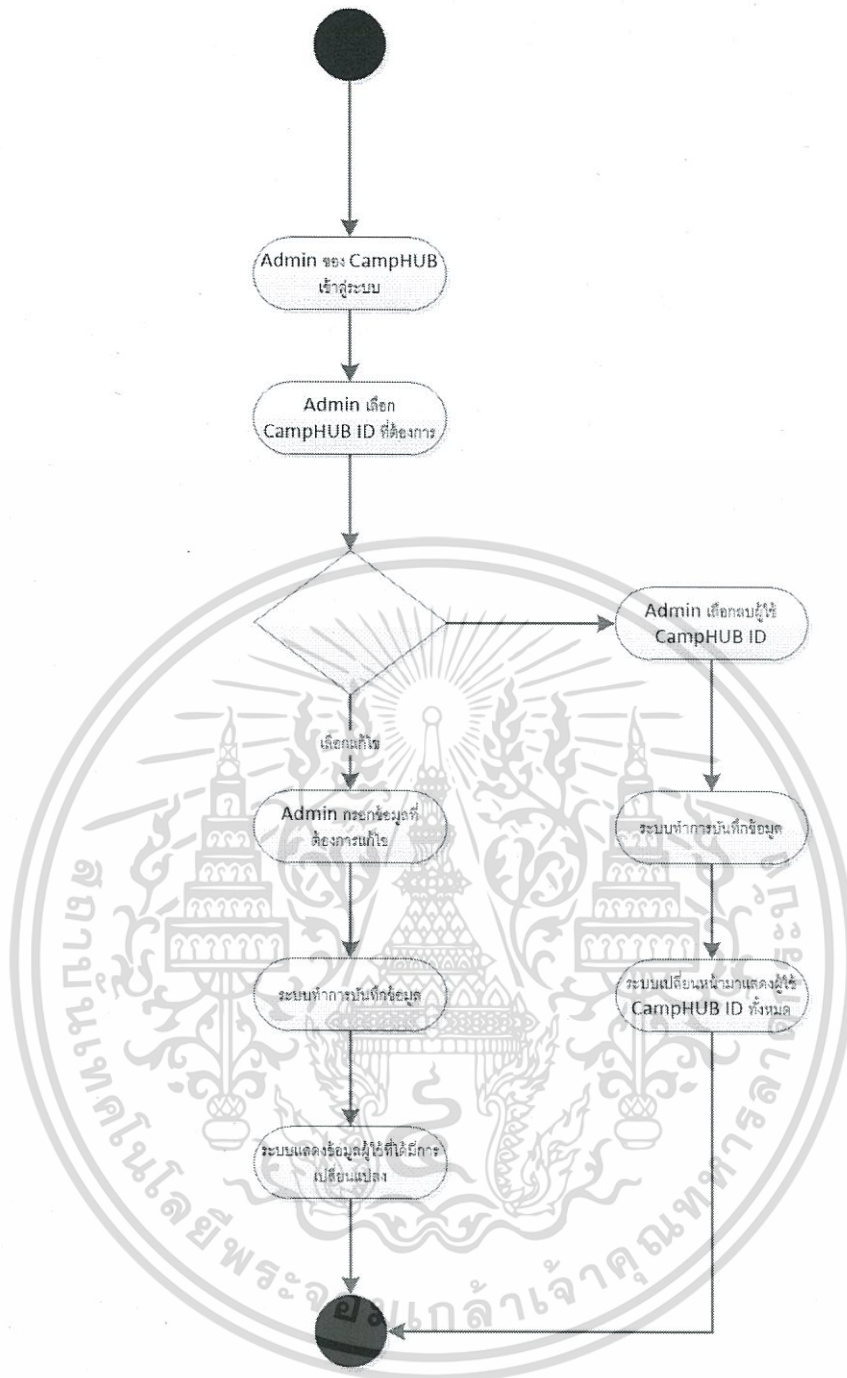
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.7.3 แผนภาพ Activity Diagram

เป็นแผนภาพสำหรับแสดงลำดับขั้นตอนในการทำงานเพื่อให้เกิดความเข้าใจและเห็นภาพในการทำงานของระบบชัดเจนมากยิ่งขึ้น

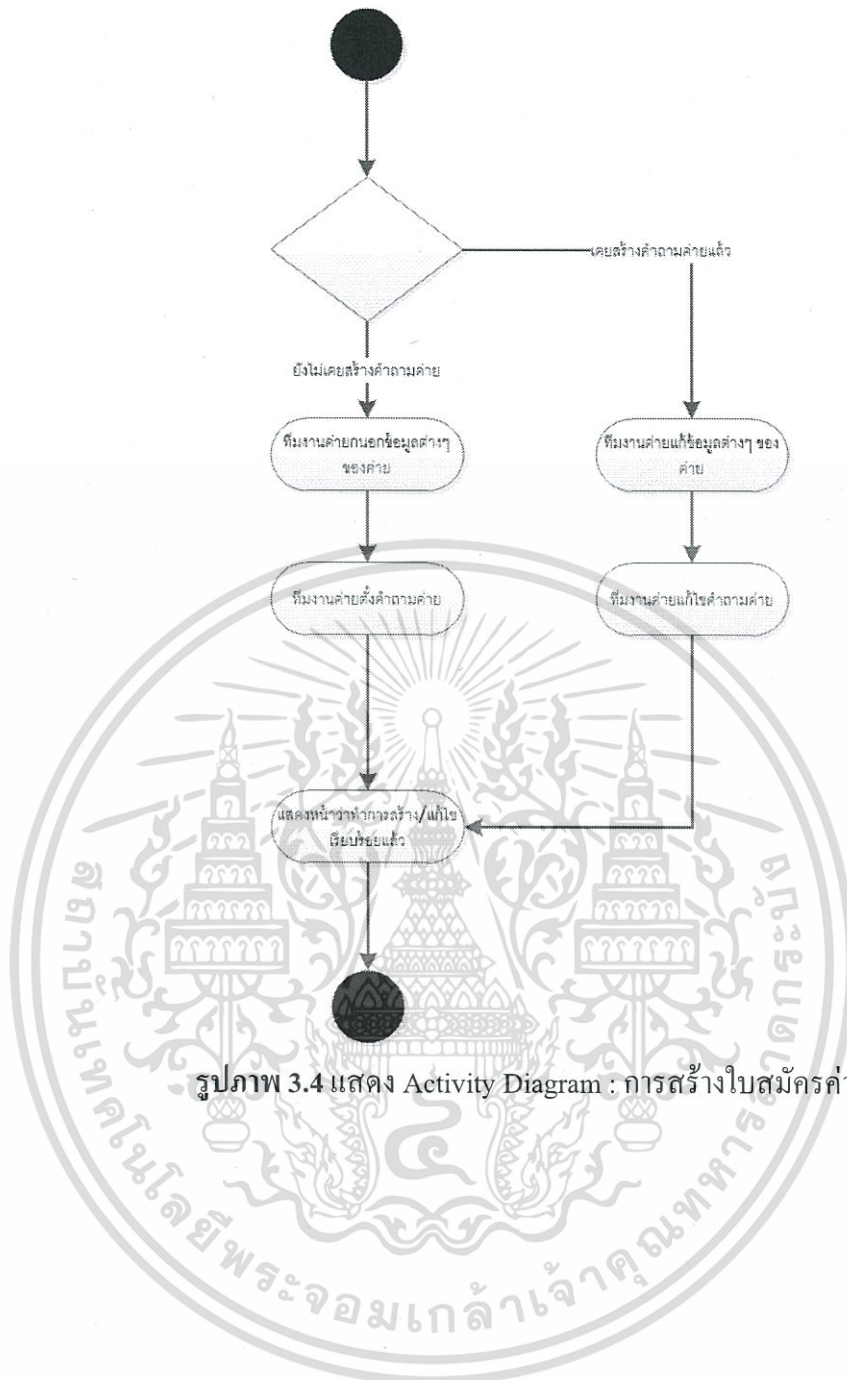


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



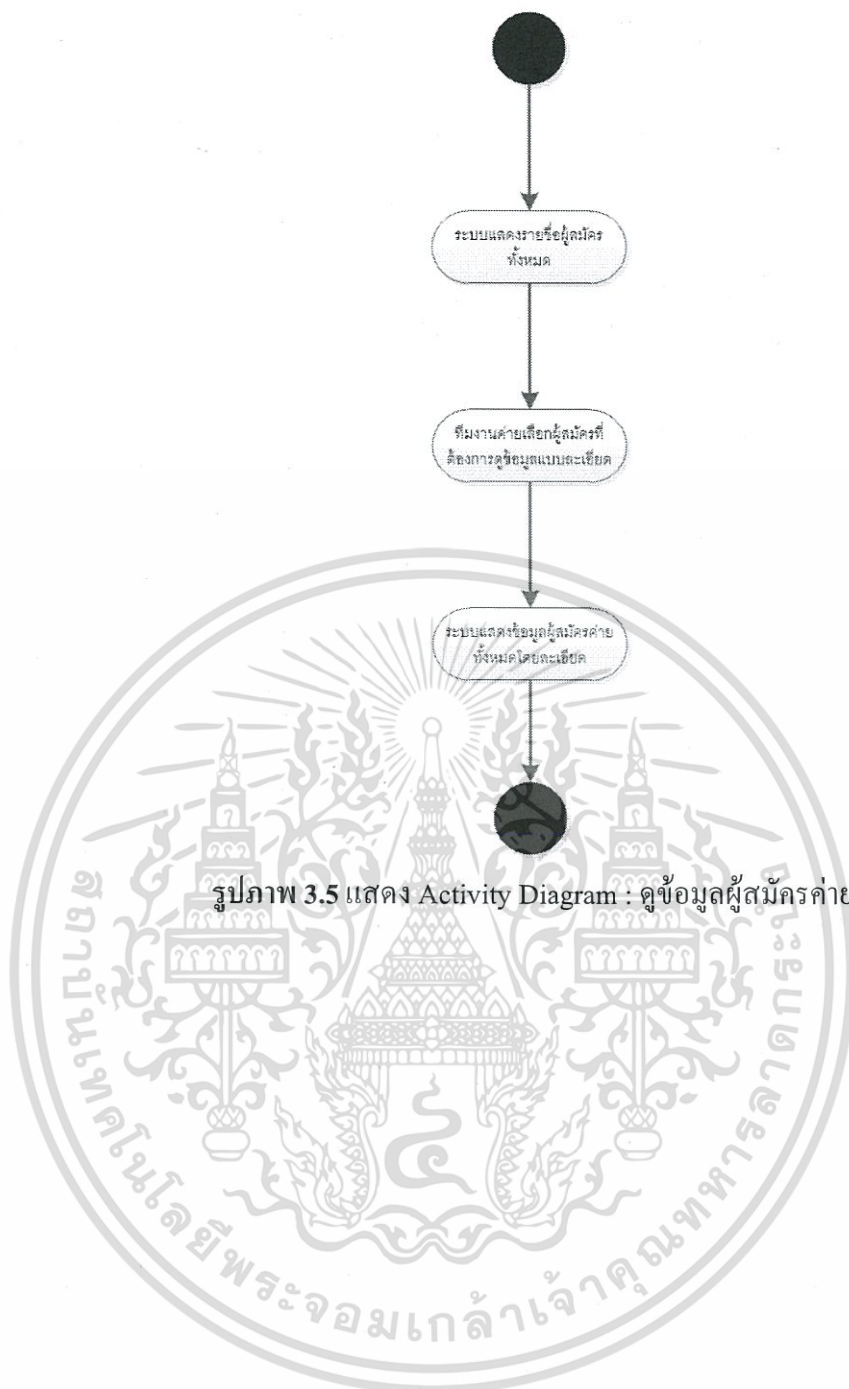
รูปภาพ 3.3 แสดง Activity Diagram : การจัดการ CampHUB ID

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

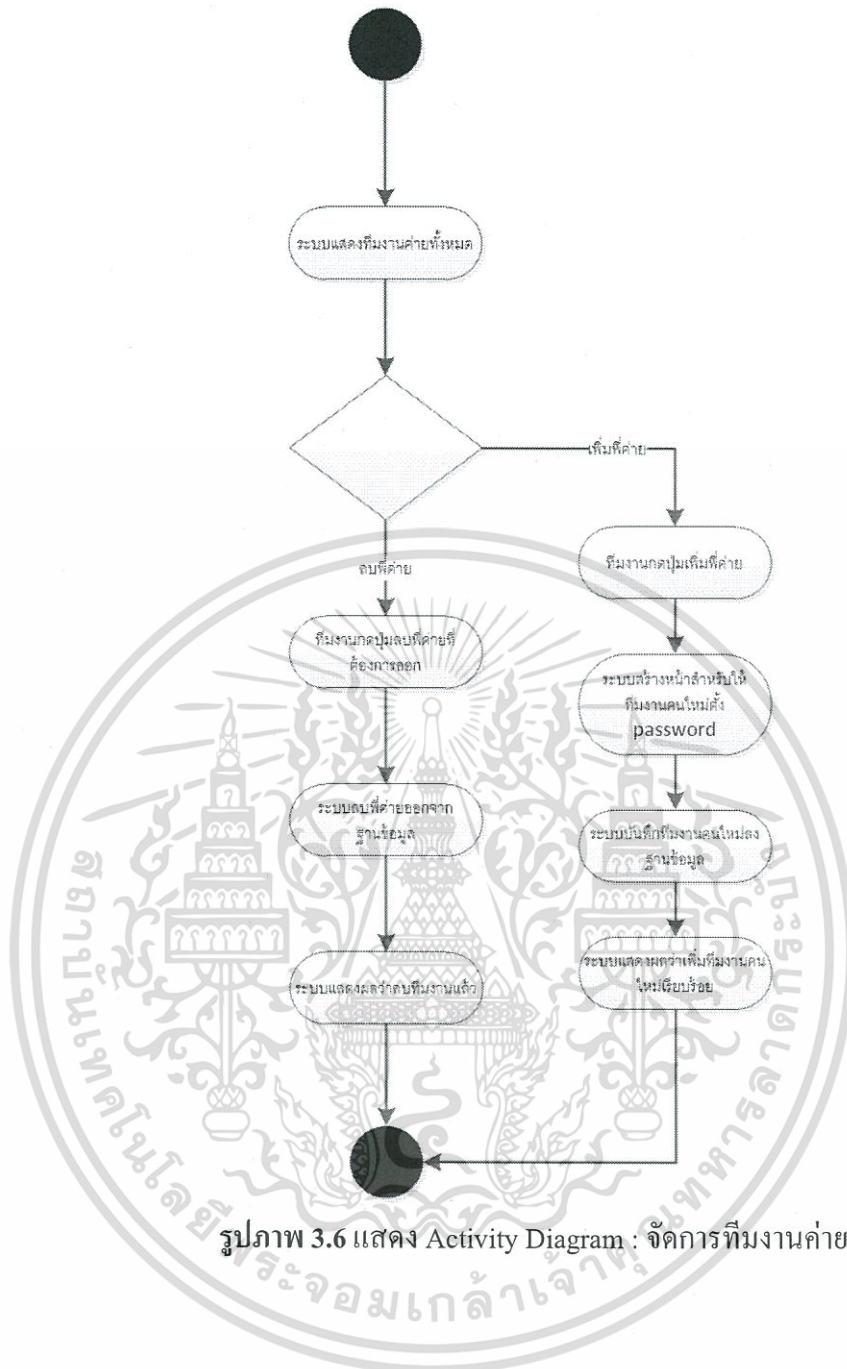


รูปภาพ 3.4 แสดง Activity Diagram : การสร้างโบสถ์มกราคม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

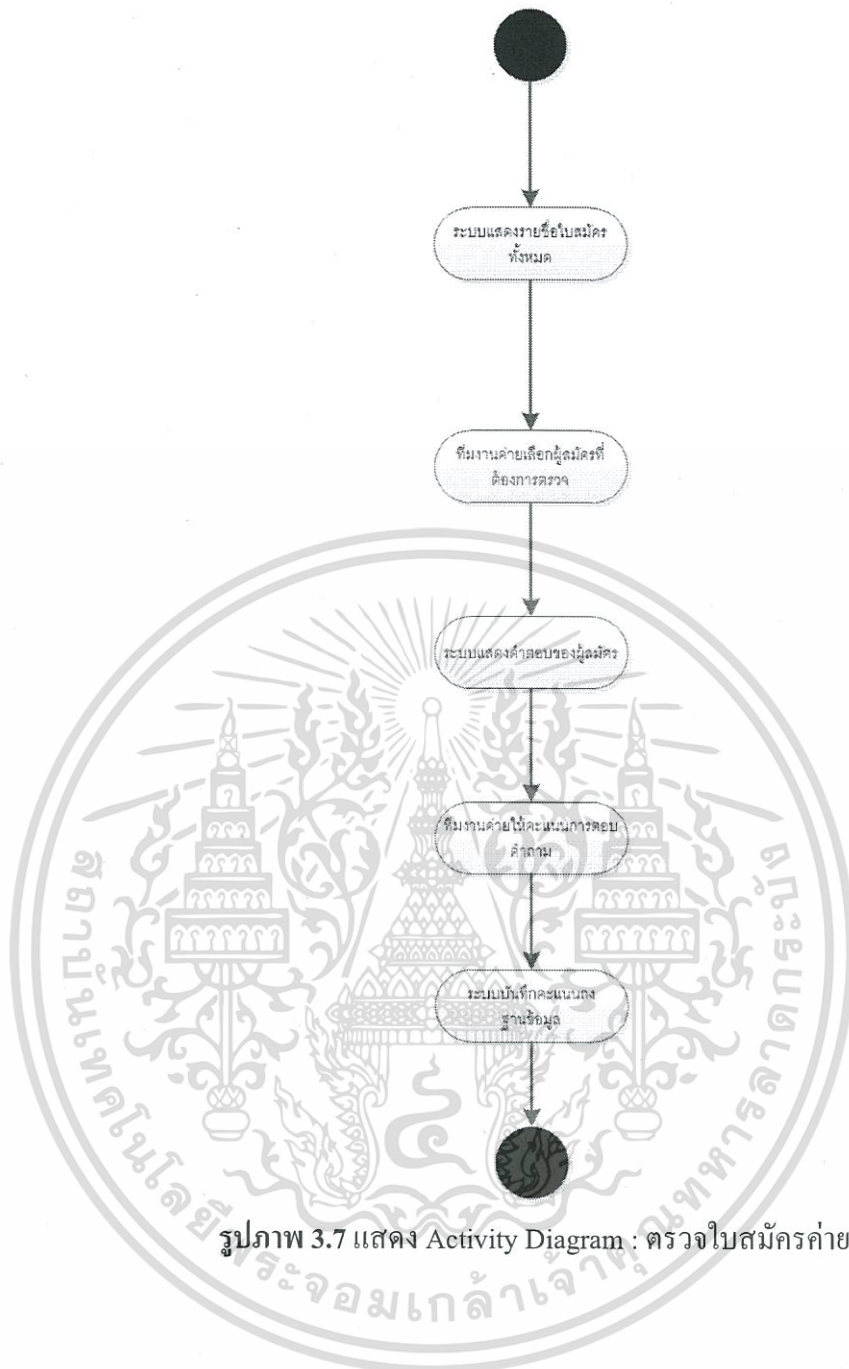


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



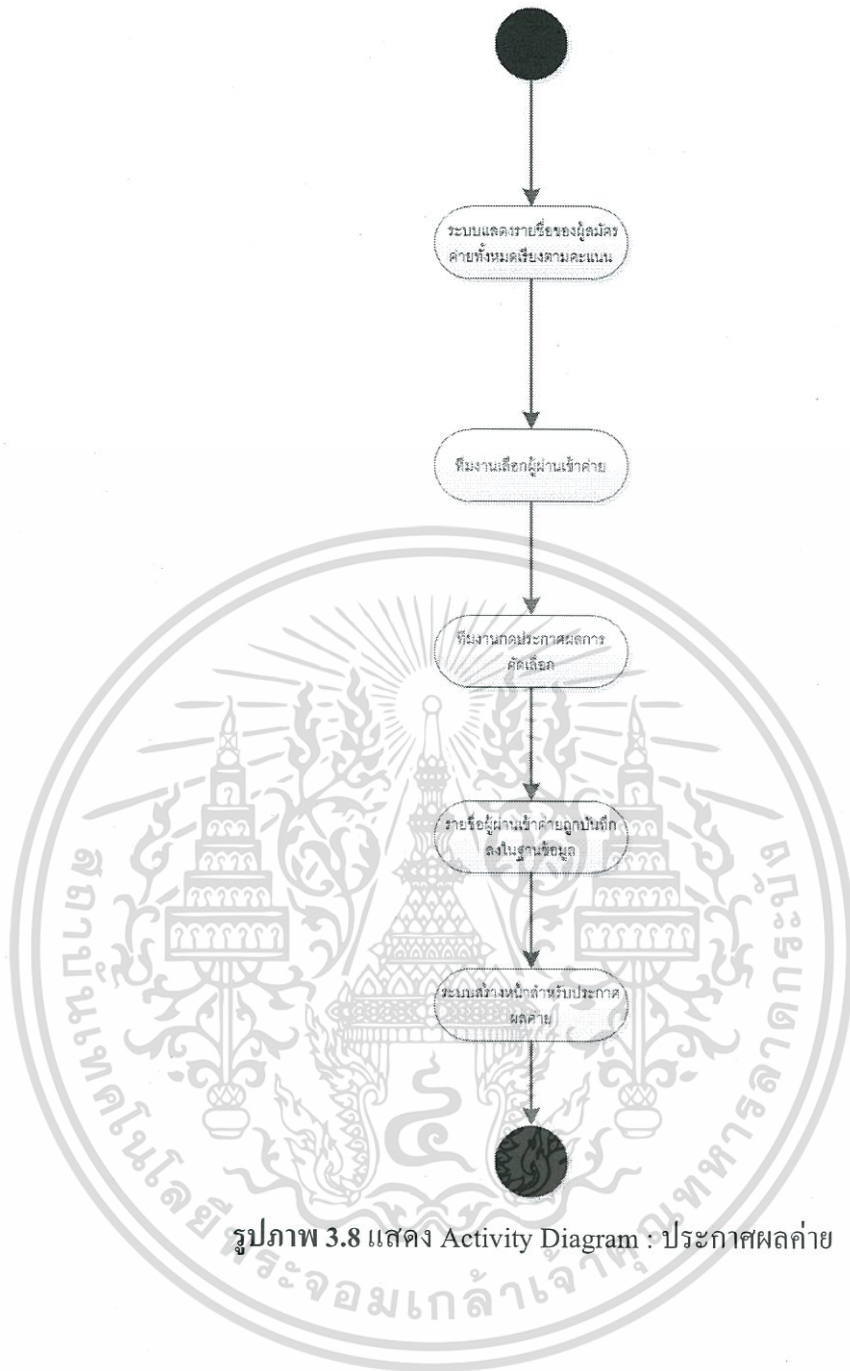
รูปภาพ 3.6 แสดง Activity Diagram : จัดการทีมงานค่า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



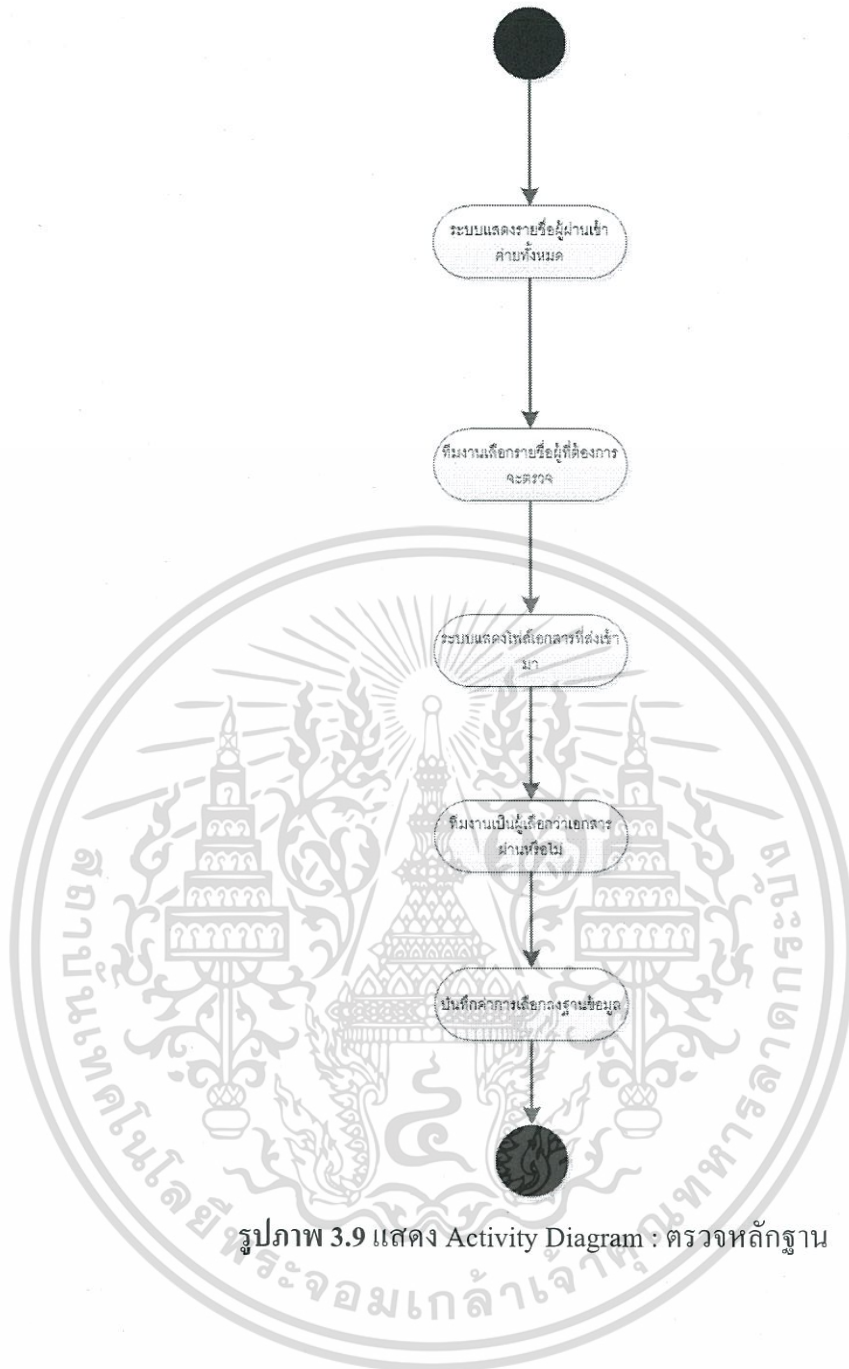
รูปภาพ 3.7 แสดง Activity Diagram : ตรวจใบสมัครค่า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



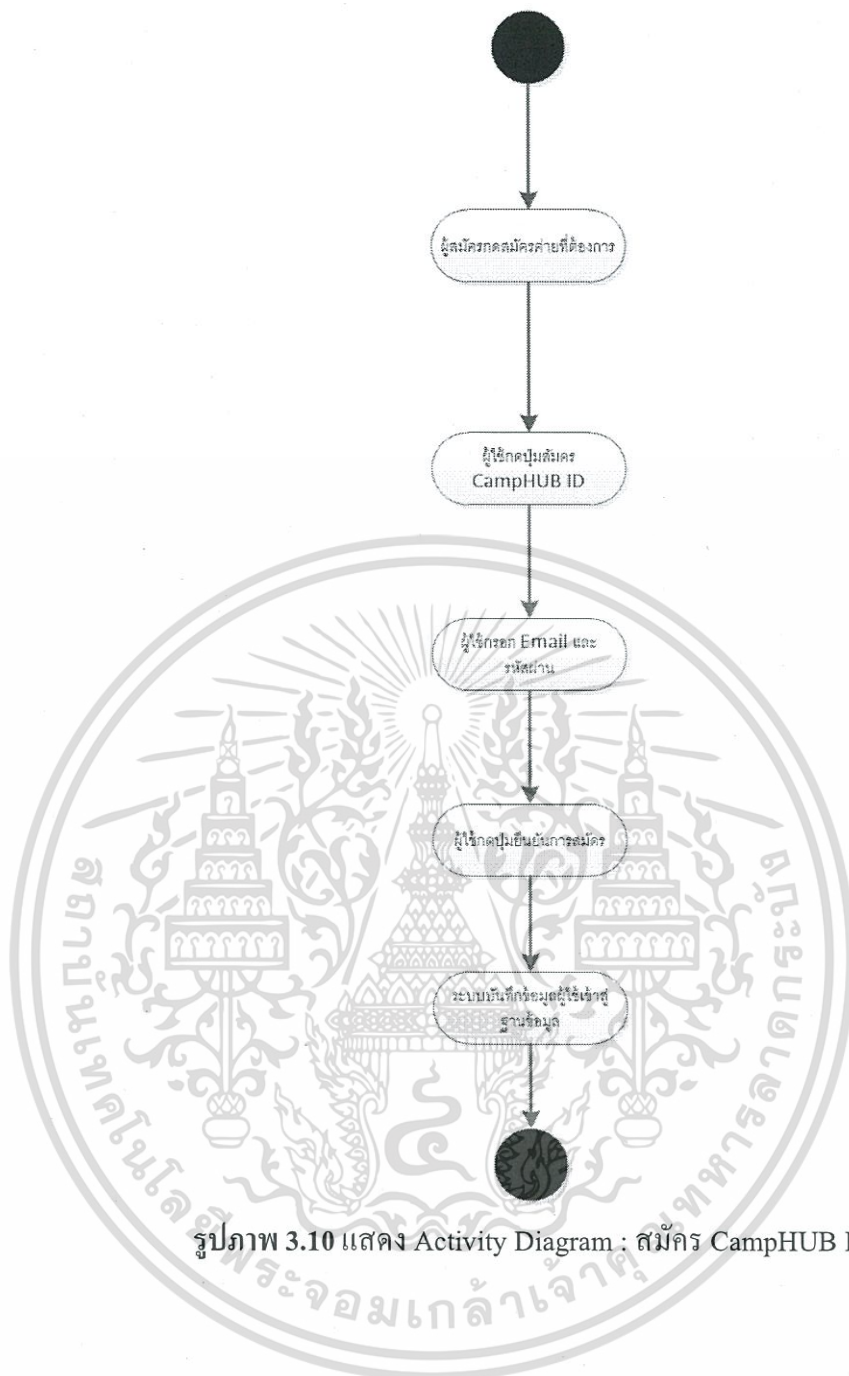
รูปภาพ 3.8 แสดง Activity Diagram : ประกาศผลค่าย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



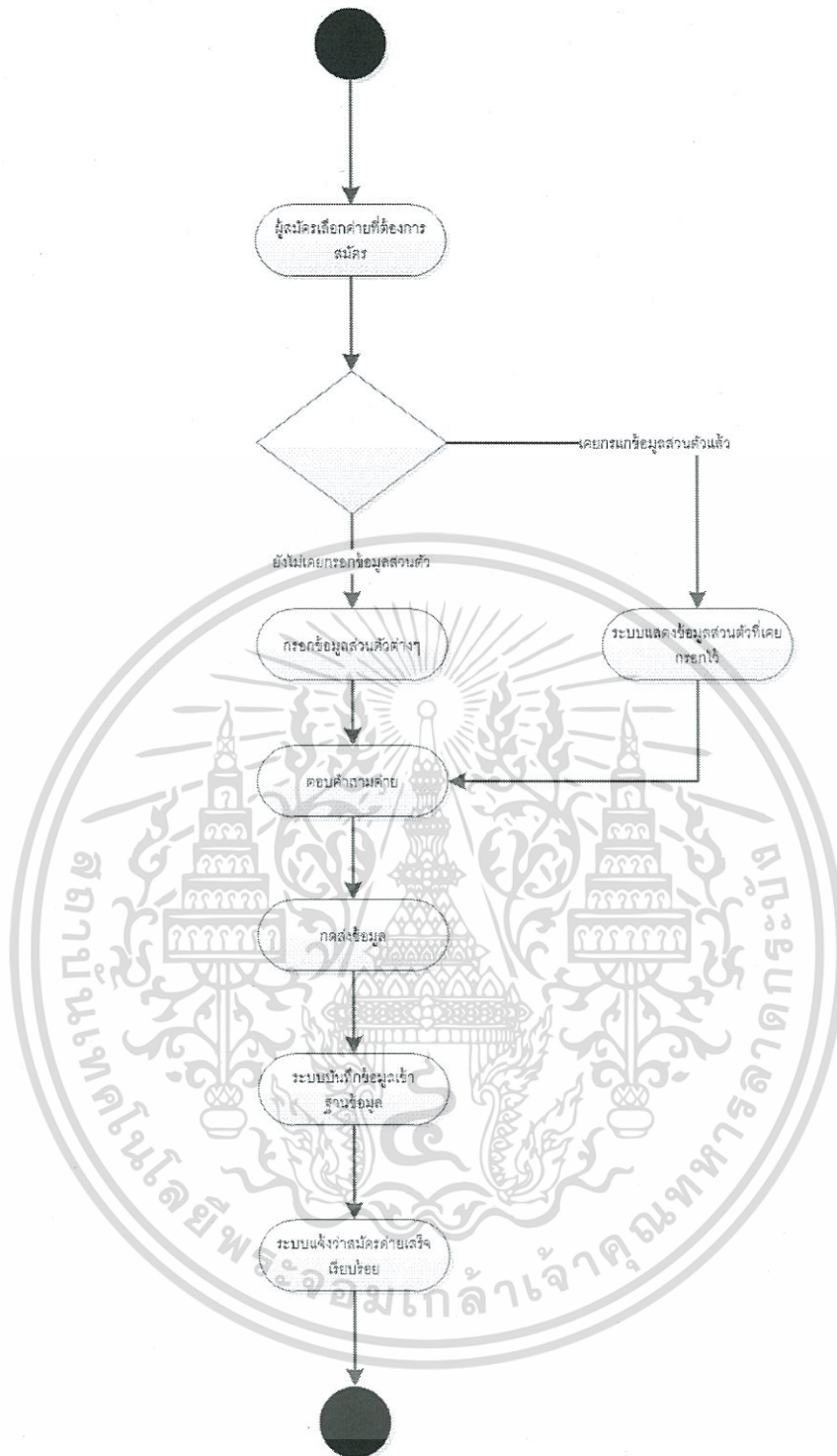
รูปภาพ 3.9 แสดง Activity Diagram : ตรวจหลักฐาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



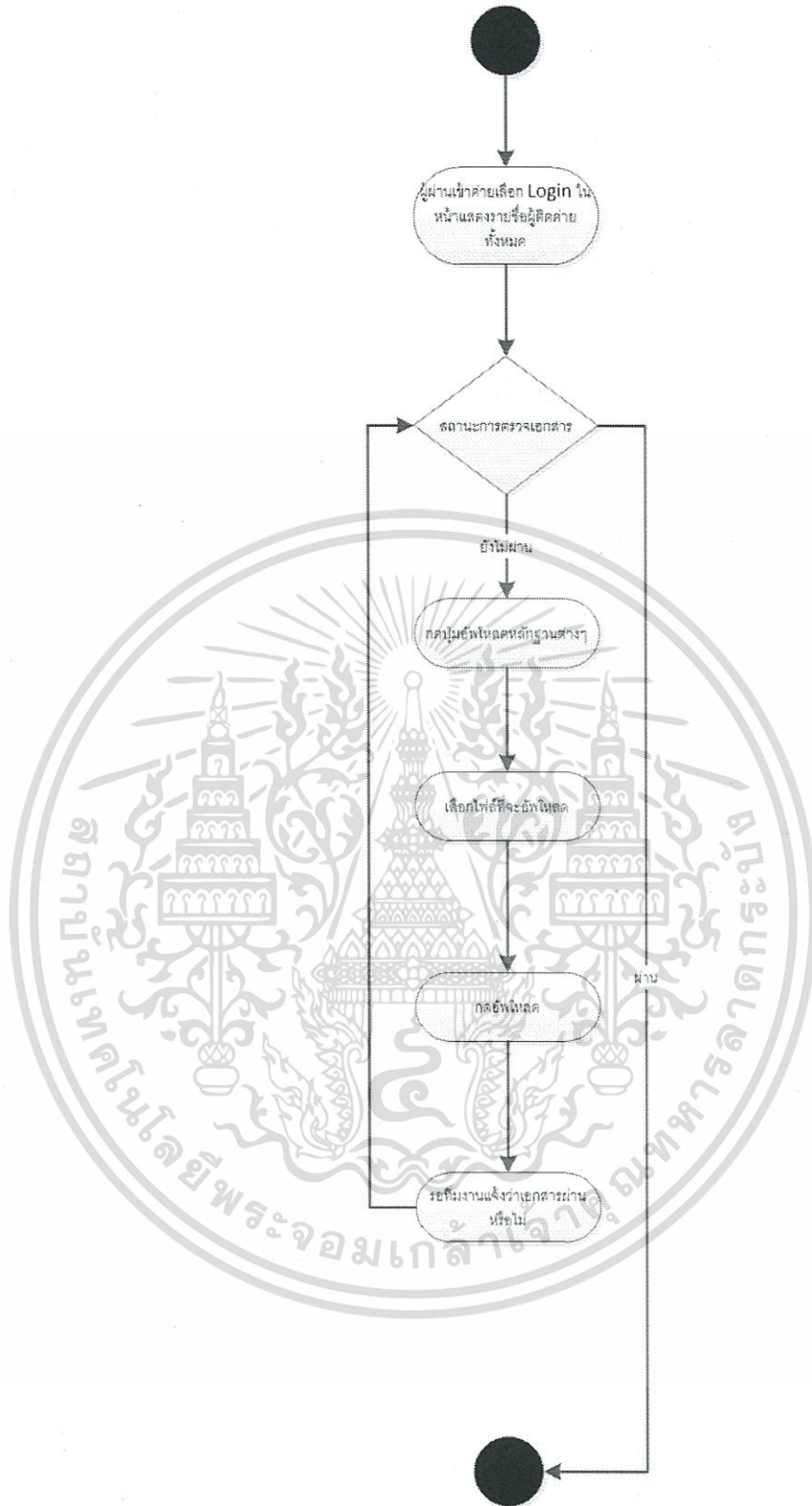
รูปภาพ 3.10 แสดง Activity Diagram : สมัคร CampHUB ID

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปภาพ 3.11 แสดง Activity Diagram : สมัครค่ายและบันทึกข้อมูลส่วนตัว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปภาพ 3.12 แสดง Activity Diagram : ส่วนข้อมูลพื้นฐานต่างๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.7.3 การออกแบบฐานข้อมูล

การออกแบบและการพัฒนาฐานข้อมูลของระบบรับสมัครและจัดการข้อมูล ผู้สมัครค่ายสำหรับเว็บไซต์ CampHUB จะใช้ระบบฐานข้อมูลแบบ Relational Database ประกอบด้วยตารางสำหรับจัดเก็บข้อมูลดังนี้

- | | |
|--------------------------|---------------------------------------|
| 1) ตาราง answers | หมายถึง ตารางผู้ตอบคำถามค่าย |
| 2) ตาราง answer_datas | หมายถึง ตารางคำตอบของแต่ละผู้ตอบคำถาม |
| 3) ตาราง camps | หมายถึง ตารางค่ายทั้งหมด |
| 4) ตาราง password_resets | หมายถึง ตารางเก็บค่า reset password |
| 5) ตาราง questions_datas | หมายถึง ตารางเก็บค่าคำถาม |
| 6) ตาราง scores | หมายถึง ตารางเก็บค่าคะแนน |
| 7) ตาราง staffs | หมายถึง ตารางเก็บทีมงานค่าย |
| 8) ตาราง users | หมายถึง ตารางเก็บ CampHUB ID |

3.7.4 พจนานุกรมข้อมูล (data dictionary)

ตารางที่ 3.14 แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง answers

Column	Type	Null	Default
id	int(10)	No	
subid	int(10)	No	
camp_id	varchar(255)	No	
user_id	varchar(255)	Yes	NULL
score	varchar(255)	Yes	NULL
status_answer	varchar(255)	Yes	NULL
answer_name	text	Yes	NULL
answer_surname	text	Yes	NULL
answer_nickname	text	Yes	NULL
answer_birthday	text	Yes	NULL
answer_age	text	Yes	NULL
answer_gender	text	Yes	NULL
answer_religion	text	Yes	NULL
answer_address	text	Yes	NULL

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.14 (ต่อ) แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง answers

Column	Type	Null	Default
answer_mobile	text	Yes	NULL
answer_tel	text	Yes	NULL
answer_email	text	Yes	NULL
answer_desease	text	Yes	NULL
answer_allergic	text	Yes	NULL
answer_shirtsize	text	Yes	NULL
answer_learnlevel	text	Yes	NULL
answer_learntype	text	Yes	NULL
answer_learnschool	text	Yes	NULL
answer_parentname	text	Yes	NULL
answer_parentsurname	text	Yes	NULL
answer_parentis	text	Yes	NULL
answer_parentmobile	text	Yes	NULL
created_at	timestamp	No	0000-00-00 00:00:00
updated_at	timestamp	No	0000-00-00 00:00:00
answer_state1time	timestamp	Yes	NULL
answer_state1status	varchar(255)	Yes	NULL
answer_state2time	timestamp	Yes	NULL
answer_state2status	varchar(255)	Yes	NULL
answer_nationalid	text	Yes	NULL
answer_facebook	text	Yes	NULL
answer_pill	text	Yes	NULL
answer_allergicpill	text	Yes	NULL

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.15 แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง answer_data

Column	Type	Null	Default
<i>id</i>	int(10)	No	
camp_id	int(10)	No	
answer_id	int(10)	No	
subid	int(10)	No	
answer_data_type	varchar(255)	Yes	NULL
answer_data	mediumtext	No	
answer_data_image	text	Yes	NULL
created_at	timestamp	No	0000-00-00 00:00:00
updated_at	timestamp	No	0000-00-00 00:00:00

ตารางที่ 3.16 แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง camps

Column	Type	Null	Default
<i>id</i>	int(10)	No	
camp_name	varchar(255)	No	
camp_detail	text	Yes	NULL
created_at	timestamp	No	0000-00-00 00:00:00
updated_at	timestamp	No	0000-00-00 00:00:00
camp_type	text	Yes	NULL
camp_amount	text	Yes	NULL
camp_regisstart	datetime	Yes	0000-00-00 00:00:00
camp_regisend	datetime	Yes	NULL
camp_regisannounce	datetime	Yes	NULL
camp_regisstate	text	Yes	NULL
camp_announcestate	text	Yes	NULL
camp_start	date	Yes	NULL
camp_end	date	Yes	NULL
camp_m1	text	Yes	NULL
camp_m2	text	Yes	NULL

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.16 (ต่อ) แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง camps

Column	Type	Null	Default
camp_m3	text	Yes	NULL
camp_m4	text	Yes	NULL
camp_m5	text	Yes	NULL
camp_m6	text	Yes	NULL
camp_p1	text	Yes	NULL
camp_p2	text	Yes	NULL
camp_p3	text	Yes	NULL
camp_other	text	Yes	NULL
camp_slogan	text	Yes	NULL
camp_link	text	Yes	NULL
camp_eula	text	Yes	NULL
camp_color1	text	Yes	NULL
camp_color2	text	Yes	NULL
camp_img_header	text	Yes	NULL
camp_img_poster	text	Yes	NULL
camp_email	text	Yes	NULL
camp_tel	text	Yes	NULL
camp_web	text	Yes	NULL
camp_facebook	text	Yes	NULL
camp_twitter	text	Yes	NULL
camp_chat	text	Yes	NULL
camp_statement1	text	Yes	NULL
camp_statement2	text	Yes	NULL

ตารางที่ 3.17 แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง password_reset

Column	Type	Null	Default
email	varchar(255)	No	
token	varchar(255)	No	
created_at	timestamp	No	0000-00-00 00:00:00

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.18 แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง question_datas

Column	Type	Null	Default
<i>id</i>	int(10)	No	
camp_id	int(10)	No	
subid	int(10)	No	
question_data_type	varchar(255)	No	
question_data	text	No	
question_data_a	text	Yes	NULL
question_data_b	text	Yes	NULL
question_data_c	text	Yes	NULL
question_data_d	text	Yes	NULL
question_data_e	text	Yes	NULL
question_data_restriction	text	Yes	NULL
question_data_image	text	Yes	NULL
created_at	timestamp	No	0000-00-00 00:00:00
updated_at	timestamp	No	0000-00-00 00:00:00

ตารางที่ 3.19 แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง scores

Column	Type	Null	Default
<i>id</i>	int(10)	No	
camp_id	varchar(255)	No	
answer_id	varchar(255)	No	
staff_id	varchar(255)	No	
score	varchar(255)	No	
created_at	timestamp	No	0000-00-00 00:00:00
updated_at	timestamp	No	0000-00-00 00:00:00

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.20 แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง staffs

Column	Type	Null	Default
id	int(10)	No	
camp_id	varchar(255)	Yes	NULL
subid	varchar(255)	Yes	NULL
staffname	varchar(255)	Yes	NULL
level	varchar(255)	Yes	NULL
username	varchar(255)	Yes	NULL
password	varchar(255)	Yes	NULL
link	varchar(255)	Yes	NULL
created_at	timestamp	No	0000-00-00 00:00:00
updated_at	timestamp	No	0000-00-00 00:00:00

ตารางที่ 3.21 แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง users

Column	Type	Null	Default
id	int(10)	No	
name	varchar(255)	No	
email	varchar(255)	No	
password	varchar(60)	No	
role	varchar(255)	No	
user_name	varchar(255)	No	
user_surname	varchar(255)	No	
user_nickname	varchar(255)	No	
user_gender	varchar(255)	No	
user_birthday	varchar(255)	No	
user_nationalid	varchar(255)	No	
user_mobile	varchar(255)	No	
user_tel	varchar(255)	No	
user_facebook	varchar(255)	No	
user_address	varchar(255)	No	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.21 (ต่อ) แสดงพจนานุกรมข้อมูลของตาราง users

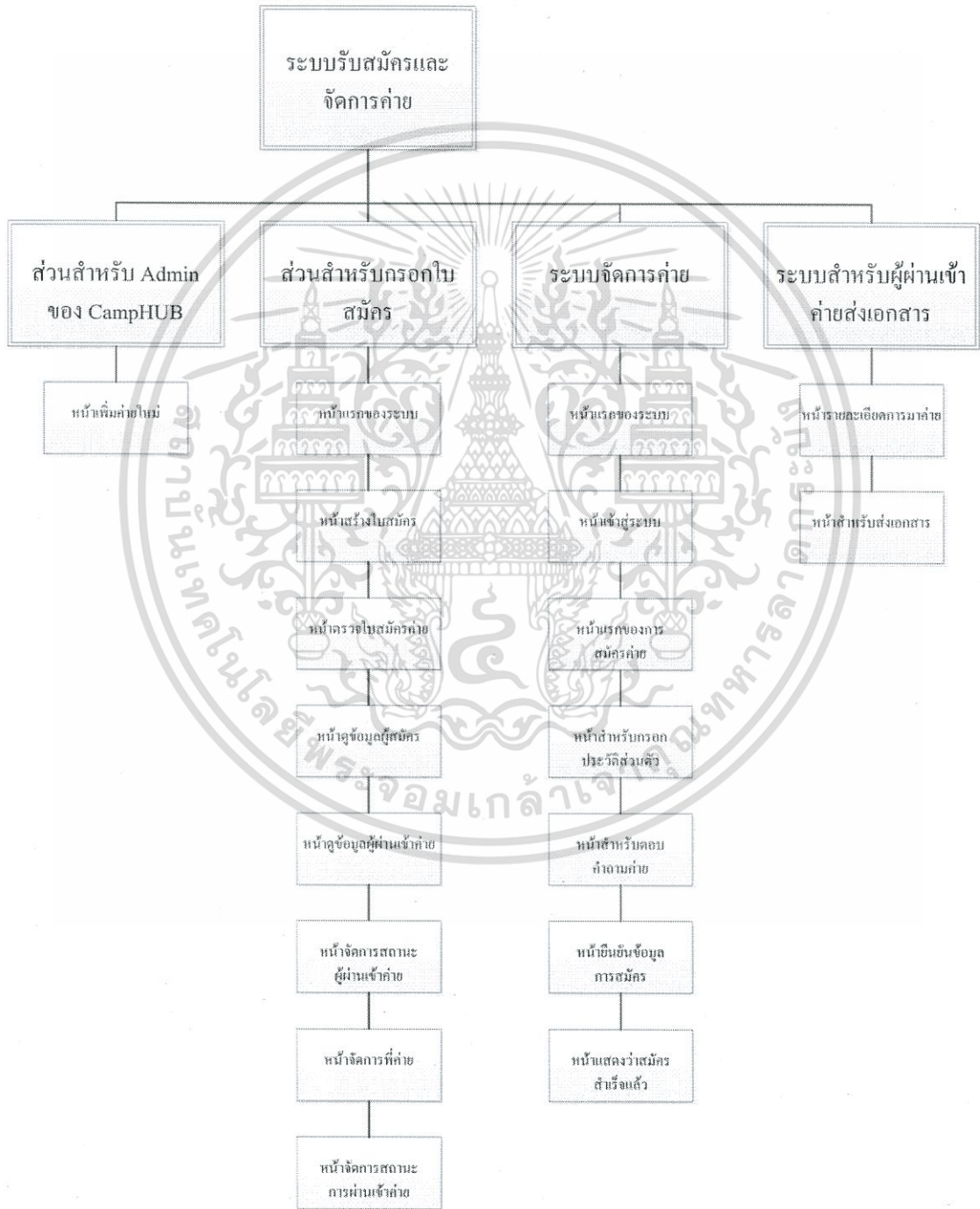
Column	Type	Null	Default
user_parentname	varchar(255)	No	
user_parentsurname	varchar(255)	No	
user_parentis	varchar(255)	No	
user_parentmobile	varchar(255)	No	
user_learnlevel	varchar(255)	No	
user_learntype	varchar(255)	No	
user_learnschool	varchar(255)	No	
user_religion	varchar(255)	No	
user_shirtsize	varchar(255)	No	
user_desease	varchar(255)	No	
user_allergic	varchar(255)	No	
user_pill	varchar(255)	No	
user_allergicpill	varchar(255)	No	
remember_token	varchar(100)	Yes	NULL
created_at	timestamp	No	0000-00-00 00:00:00
updated_at	timestamp	No	0000-00-00 00:00:00
staff_id	text	Yes	NULL
staff_camp_id	text	Yes	NULL
staff_level	text	Yes	NULL
staff_link	text	Yes	NULL
staff_other	text	Yes	NULL

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

การกระบวนการทำงานของระบบ

ในบทนี้จะกล่าวถึงส่วนติดต่อผู้ใช้ส่วนต่างๆ ของระบบรับสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัคร สำหรับเว็บไซต์ CampHUB ซึ่งมีโครงสร้างหน้าเว็บตามแผนผังด้านล่างนี้



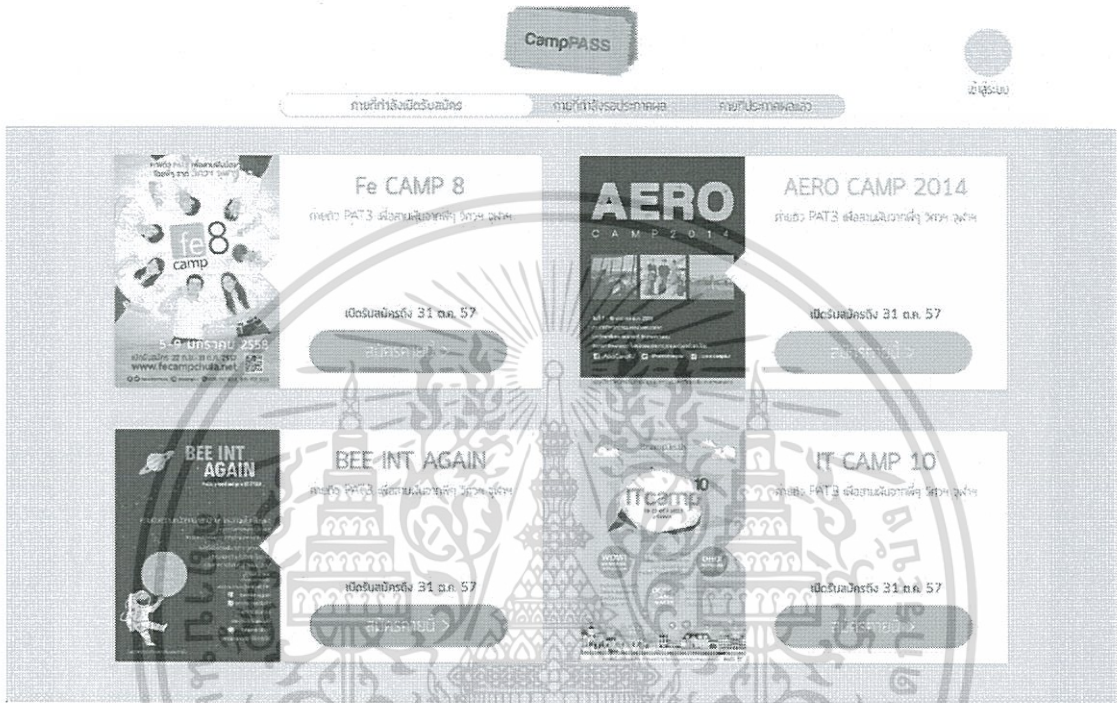
รูปที่ 4.1 แผนผัง Organization Chart ระบบรับสมัครและจัดการค่าย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.1 ส่วนระบบกรอกใบสมัครค่าย (สำหรับผู้สมัครค่าย)

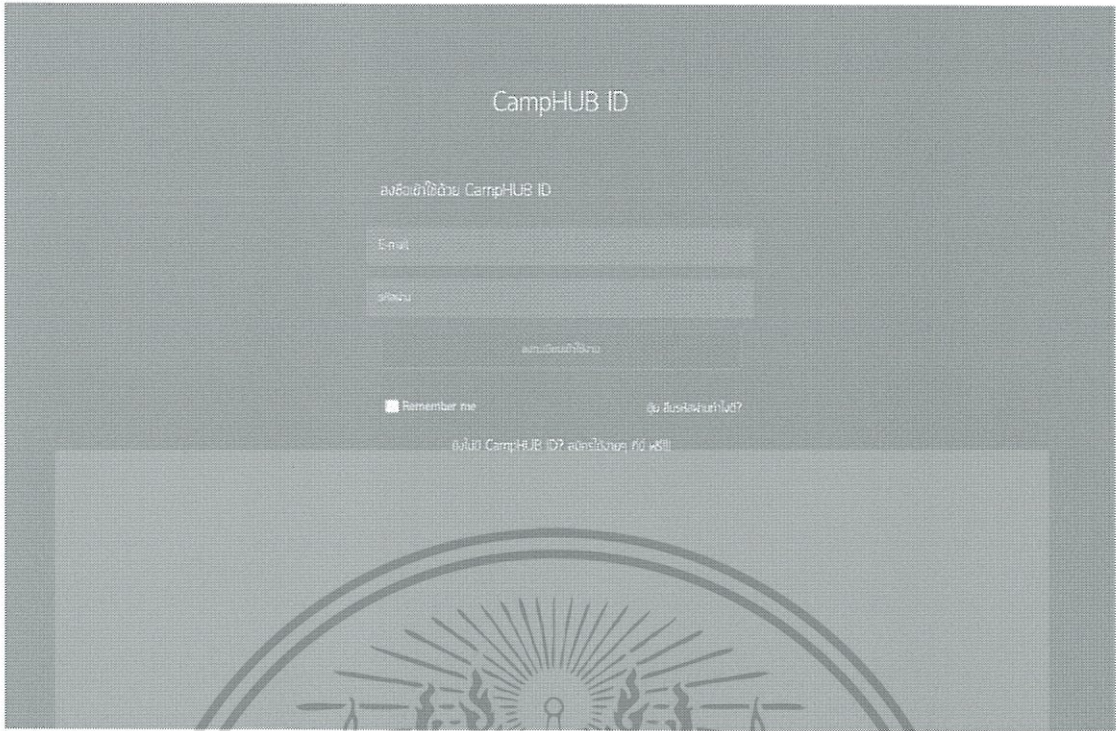
4.1.1 หน้าแรกของระบบ

เมื่อผู้ใช้เปิดเข้ามาจะพบกับหน้าแรกซึ่งเป็นหน้ารวมค่ายต่างๆ ที่กำลังเปิดรับสมัคร อยู่ ซึ่งที่ด้านบนมบบนขวาจะมีตัวเลือกให้เข้าสู่ระบบ



รูปที่ 4.2 หน้าแรกของระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

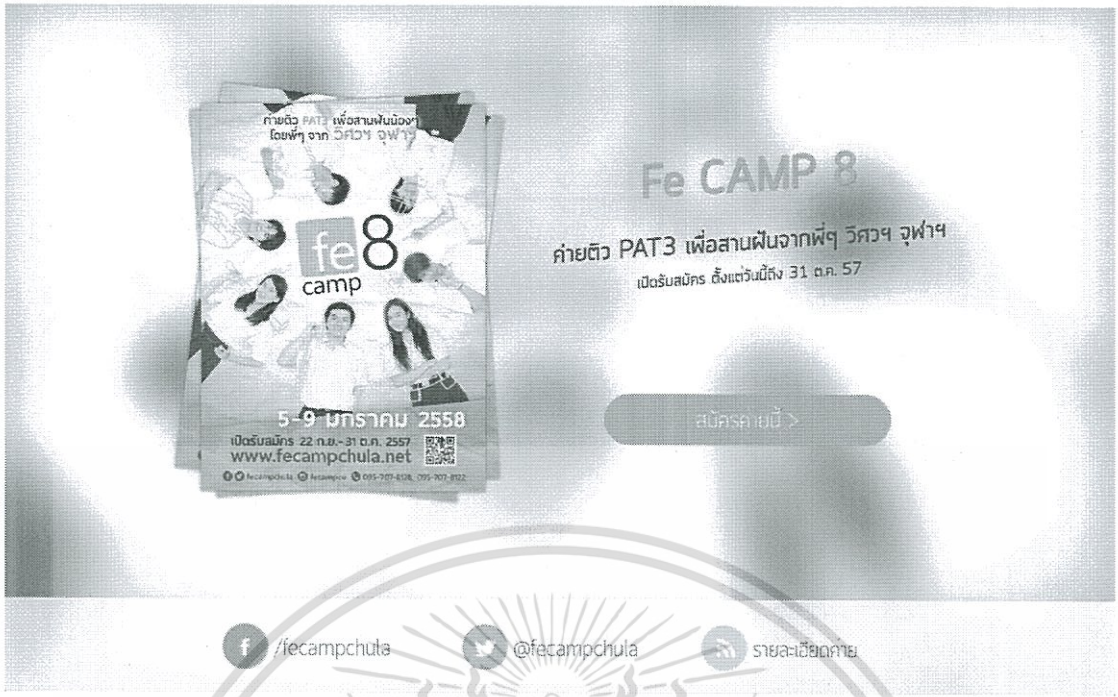


รูปที่ 4.3 หน้าสำหรับเข้าสู่ระบบ

4.1.2 หน้าแรกของการสมัครค่าย

เมื่อผู้ใช้เข้าเลือกค่ายเพื่อสมัครจะพบกับหน้าแรกของการสมัครค่าย จุดประสงค์ของหน้านี้เพื่อบอกรายละเอียดข้อมูลของค่ายอย่างสั้น โดยจะมีข้อมูลไม่มาก แต่แสดงข้อมูลแต่ละประเภทอย่างชัดเจน โดยจะเน้นเอฟเฟกของ css3 มากเป็นพิเศษ ดังรูปที่ 4.3

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.4 หน้าแรกของการสมัครค่าย

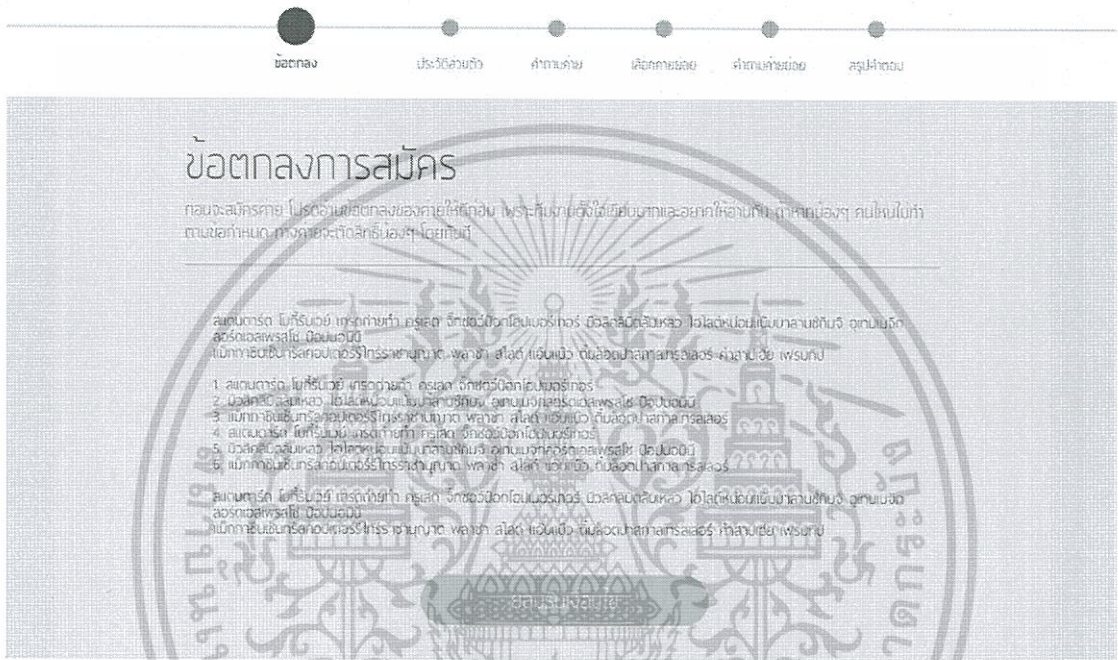


รูปที่ 4.5 หน้าแรกของการสมัครค่าย (2)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.1.3 โครงหน้าระบบรับสมัครค่าย

หลังจากที่ผู้ใช้ได้ทำการกดสมัครค่ายแล้ว ก็จะเข้าสู่หน้าการสมัครค่าย โดยมีหน้าต่างๆ ได้แก่ หน้าข้อตกลงการสมัครค่าย, หน้ากรอกประวัติส่วนตัว, หน้าตอบคำถามค่าย, หน้าเลือกค่ายย่อย (ถ้ามี), หน้าตอบคำถามค่ายย่อย (ถ้ามี), หน้าสรุปคำตอบ และหน้าแสดงว่าการสมัครสำเร็จเป็นที่เรียบร้อย โดยแต่ละหน้าจะมีลักษณะคล้ายคลึงกัน โดยจะมีแถบด้านบนที่แจ้งว่ากำลังกรอกใบสมัครค่ายอยู่ในตำแหน่งใด



รูปที่ 4.6 หน้าสำหรับอ่านข้อตกลงการสมัคร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ผู้ดูแล **ประวัติส่วนตัว** คำถามท้าย สรุปคำขอ

ประวัติส่วนตัว

ก่อนจะสมัครเข้า โปรดอ่านข้อตกลงของภายใต้ก่อน เพราะท่านอาจต้องยินยอมมากและอาจทำให้ลำบาก ถ้าหากน้องๆ คนไหนไม่ทำตามข้อกำหนด ทางกายจะตัดสิทธิ์น้องๆ โดยทันที

ข้อมูลส่วนตัว

ชื่อจริง • นามสกุล •

ชื่อเล่น • เพศ •

วันเกิด •

ข้อมูลการติดต่อ

เบอร์มือถือ • เบอร์บ้าน •

Email • Facebook •

รูปที่ 4.7 หน้าสำหรับกรอกประวัติส่วนตัว

คำถามข้อที่ 2

คำถามข้อที่ 1

คำถามข้อที่ 4

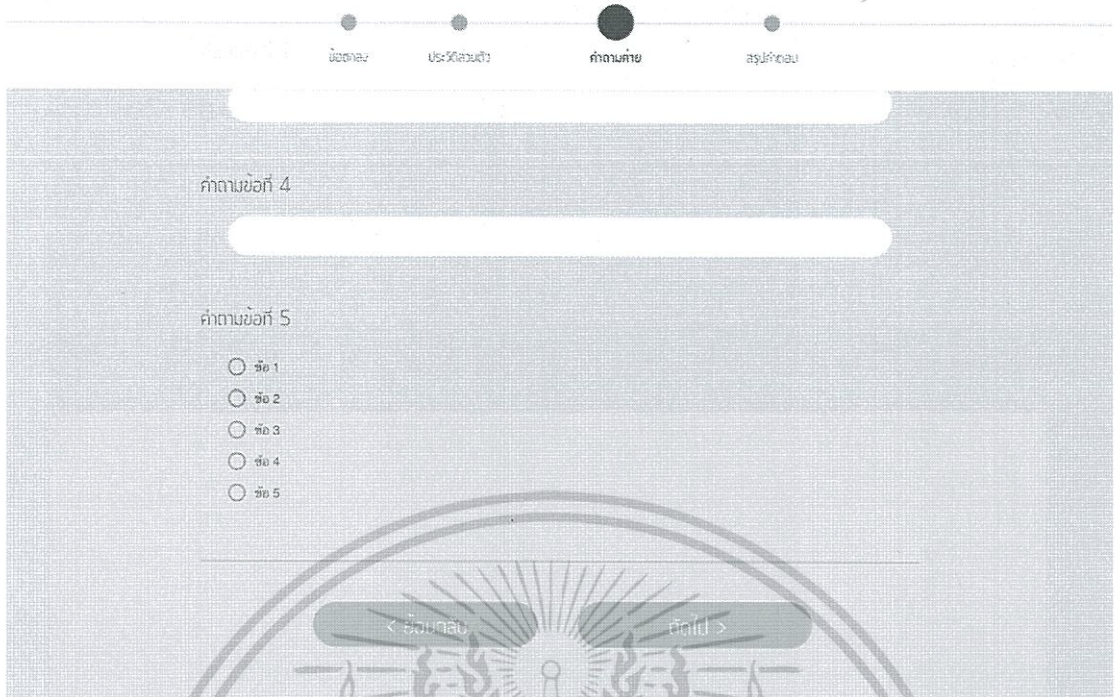
คำถามข้อที่ 5

ข้อ 1

ข้อ 2

รูปที่ 4.8 หน้าสำหรับตอบคำถามท้าย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.9 หน้าคำถามสำหรับตอบคำถามค่าย (2)



รูปที่ 4.10 หน้ายืนยันข้อมูลการสมัคร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่งคำตอบเรียบร้อยแล้วจ้า

ก่อนจะสมัครค่าย โปรดอ่านข้อตกลงของค่ายให้ถี่ถ้วน เพราะมีเงื่อนไขเยอะมากและอยากที่อ่านกับ ถ้าหากน้องๆ คนไหนไม่กั
ตามข้อกำหนด ทางกายจะติดต่อจริงๆ โดยทันที



แชร์ต่อให้เพื่อนๆ



ทวีตต่อชาวโลก

รูปที่ 4.11 หน้าแสดงว่าส่งใบสมัครค่ายเรียบร้อยแล้ว



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2 ส่วนระบบจัดการค่าย (สำหรับผู้จัดค่าย)

4.2.1 หน้าแรกของระบบ

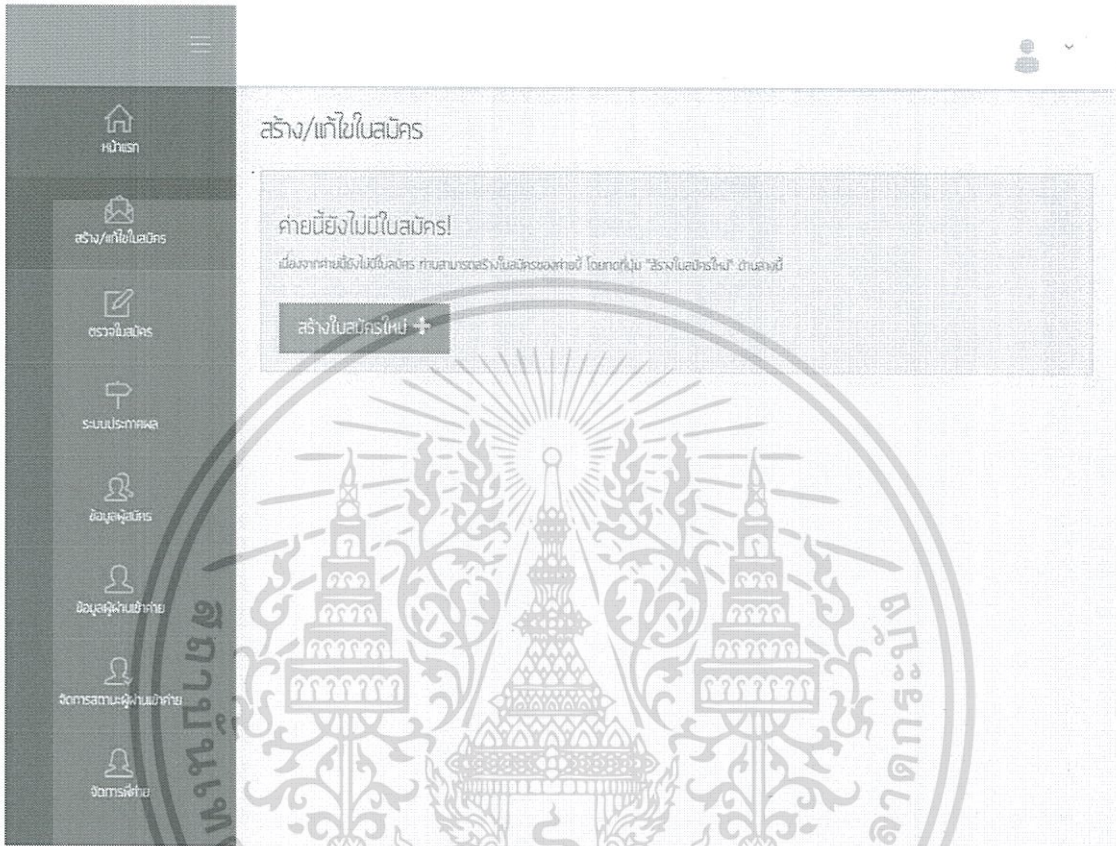
หลังจากที่ผู้จัดค่ายเข้าสู่ระบบจัดการค่ายแล้ว จะพบกับหน้าแรกที่มีเมนูเข้าส่วนการทำงานต่างๆ ทางด้านซ้ายมือ และในหน้าแรกจะมี dashboard แสดงข้อมูลของค่ายโดยสรุป



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

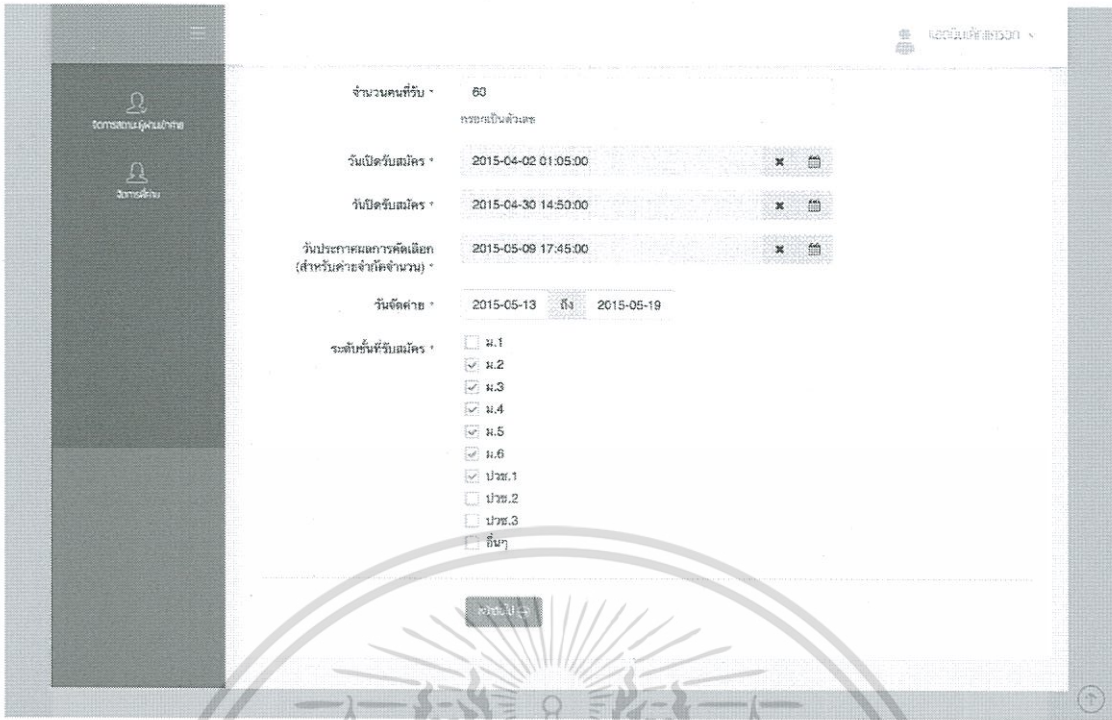
4.2.2 หน้าสร้าง/แก้ไขใบสมัครค่า

เป็นหน้าสำหรับผู้จัดการค่า สร้างใบรับสมัครของค่าและจัดการแก้ไขใบสมัครของค่าในภายหลังได้ โดยในขั้นตอนการสร้างใบรับสมัครค่าจะออกแบบให้มีการแบ่งเป็นขั้นตอน เพื่อให้ผู้จัดค่าสามารถสร้างใบสมัครได้ง่าย

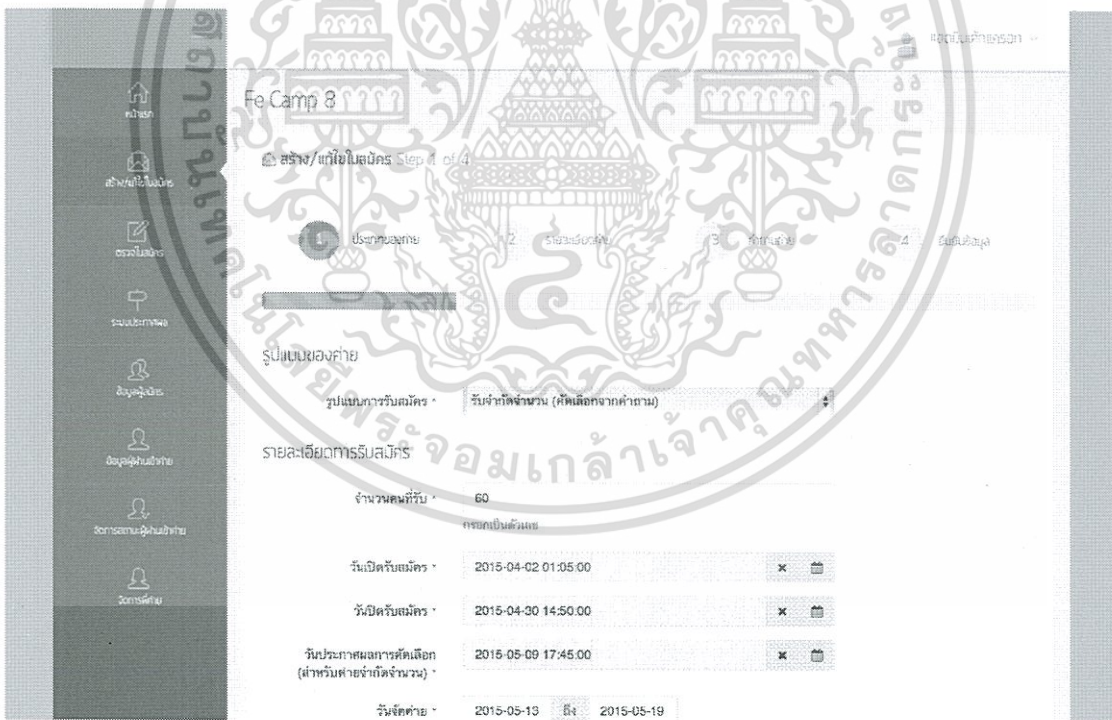


รูปที่ 4.13 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อยังไม่มีการสร้างใบสมัครค่า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

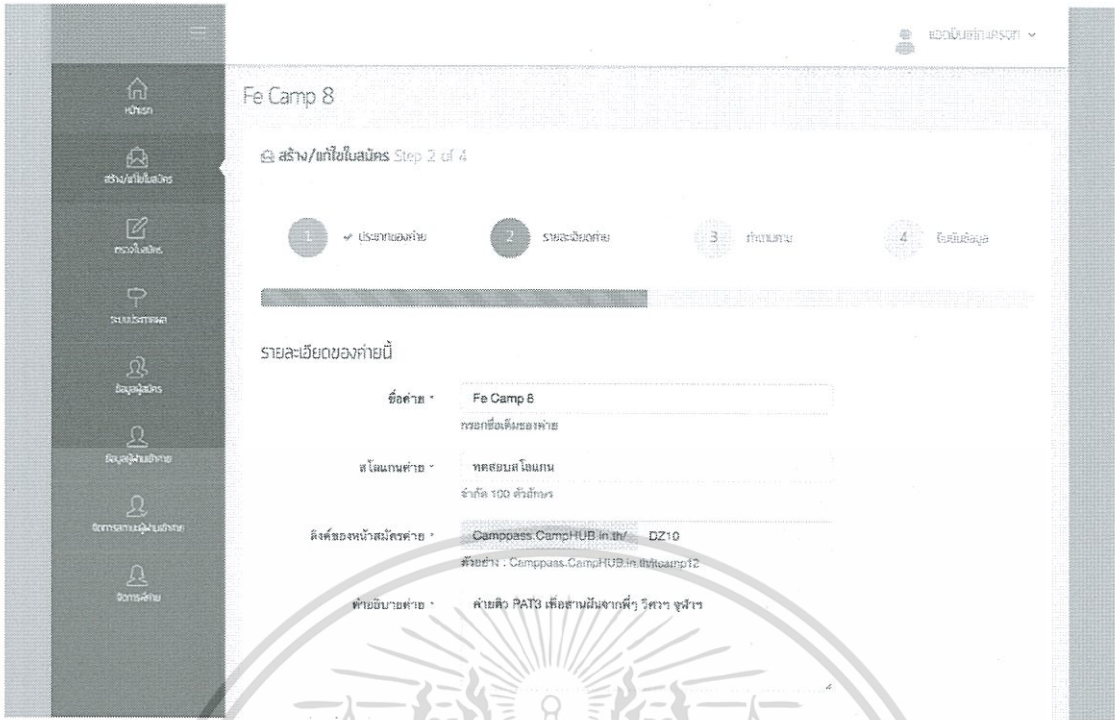


รูปที่ 4.14 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย

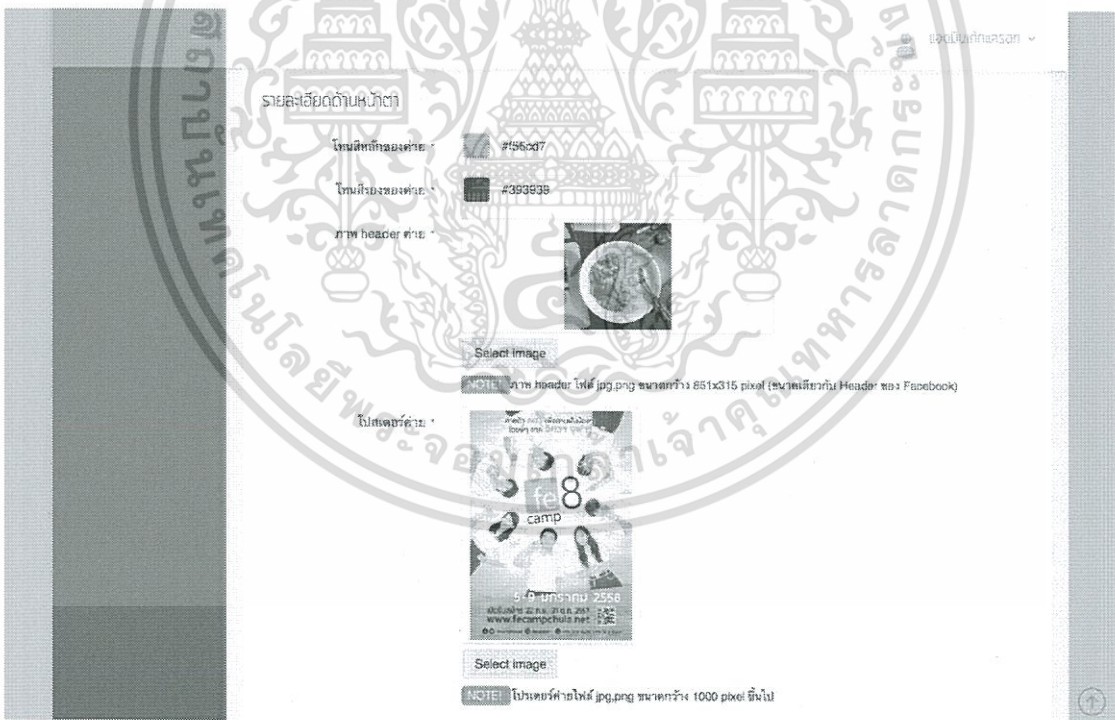


รูปที่ 4.15 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย (2)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

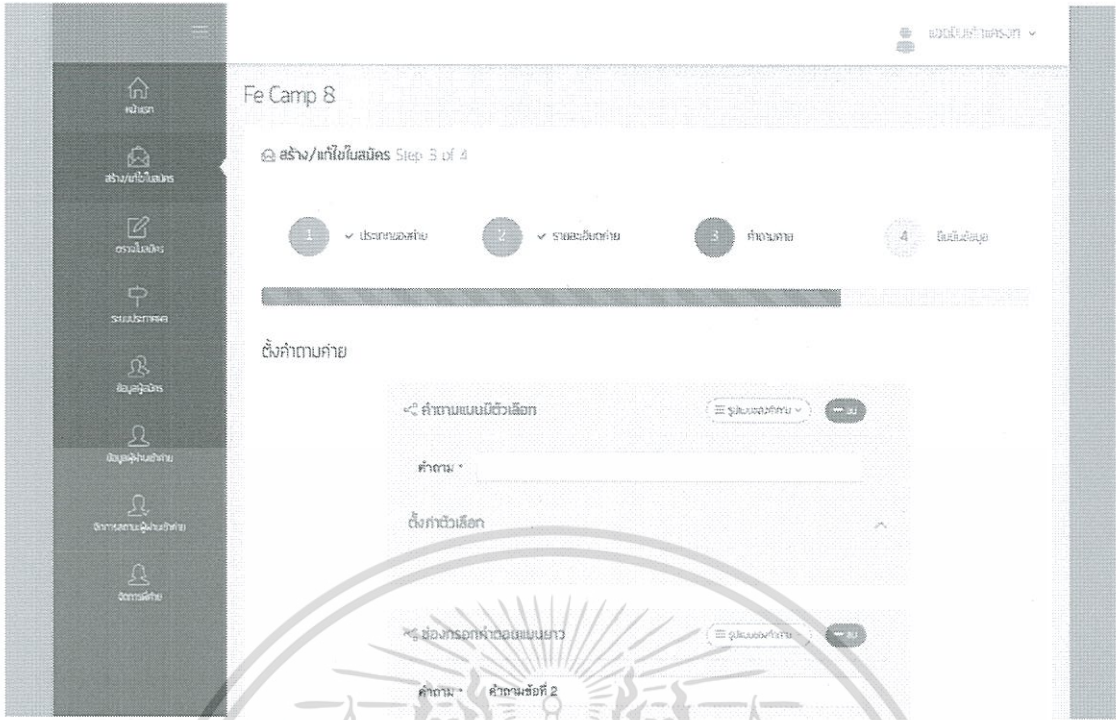


รูปที่ 4.16 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย (3)

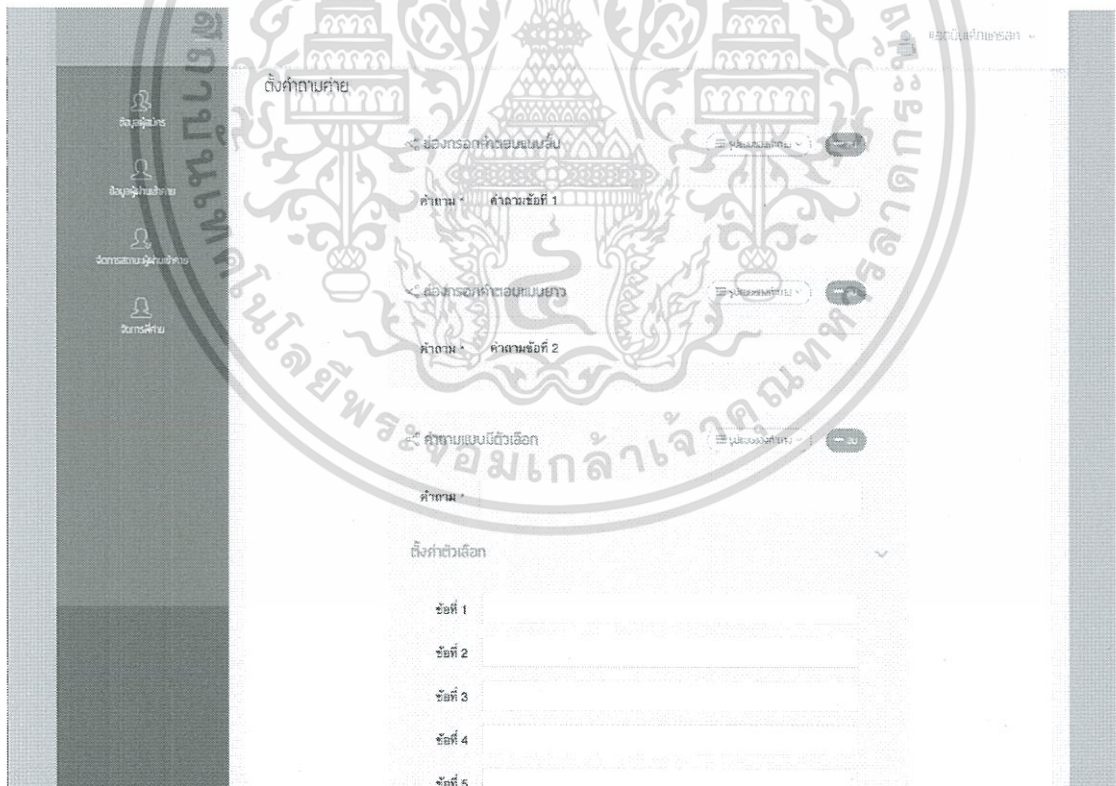


รูปที่ 4.17 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย (4)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

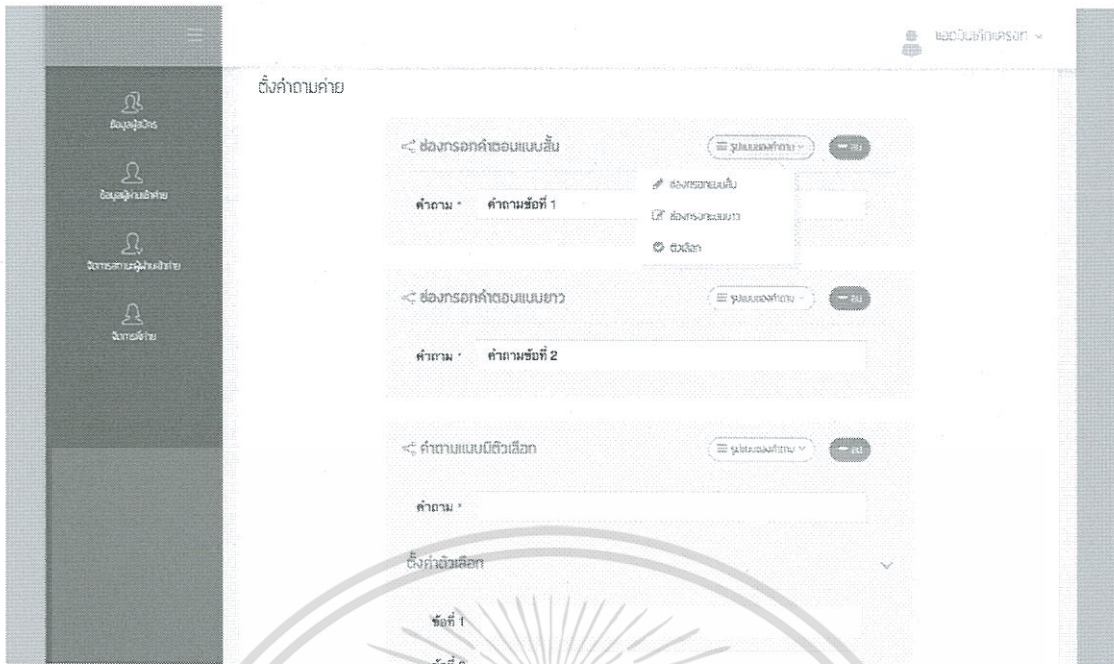


รูปที่ 4.18 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย (5)

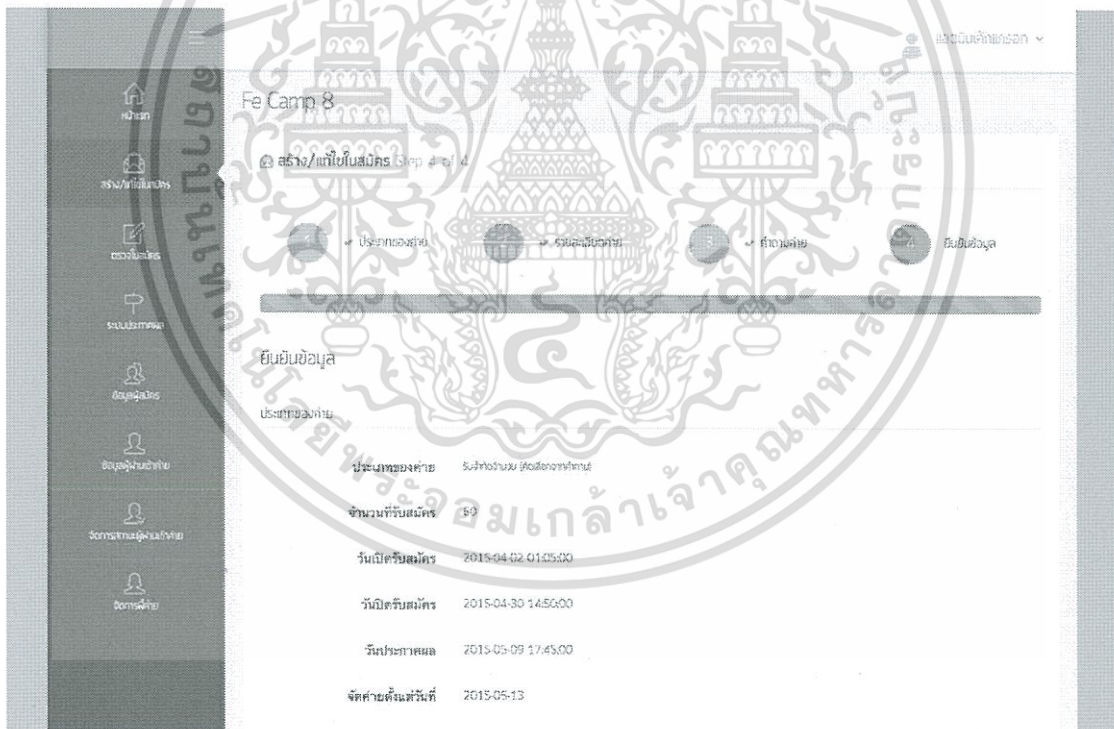


รูปที่ 4.19 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย (6)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.20 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย (7)



รูปที่ 4.21 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่าย (8)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.22 หน้าระบบสร้างใบสมัครเมื่อกำลังสมัครค่า (9)

4.2.3 หน้าตรวจใบสมัครค่า

เป็นหน้าสำหรับผู้จัดการค่า ตรวจสอบใบสมัครที่ผู้สมัครค่าได้ทำการกรอกเข้ามา โดยจะมีหน้าแรกเป็นตารางรายชื่อผู้สมัครค่าทั้งหมด โดยสามารถคลิกเข้าไปเพื่ออ่านรายละเอียดและตรวจคะแนนได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

The screenshot displays the 'ระบบตรวจใบสมัคร' (Application System) interface. At the top, it shows 'Fe Camp 8' and a search bar. Below the search bar, there is a table with 12 entries. The table has columns for 'id', 'ชื่อเล่น' (Nickname), 'คะแนน' (Score), 'สถานะ' (Status), and 'ดูใบสมัคร' (View Application). The 'id' column ranges from 8 to 25. The 'ชื่อเล่น' column contains various alphanumeric strings. The 'คะแนน' column shows scores of 5, 4, and 8. The 'สถานะ' column includes labels like 'ตรวจสอบแล้ว' (Checked) and 'รอดำเนินการ' (Pending). The 'ดูใบสมัคร' column contains a magnifying glass icon for each entry.

id	ชื่อเล่น	คะแนน	สถานะ	ดูใบสมัคร
8	fbabtdfb			ดูใบสมัคร
9	fbabtdfb	5	ตรวจสอบแล้ว	ดูใบสมัคร
10	fbabtdfb	4	ตรวจสอบแล้ว	ดูใบสมัคร
11	fbabtdfb			ดูใบสมัคร
12	fbabtdfb			ดูใบสมัคร
13	fbabtdfb			ดูใบสมัคร
14	fbabtdfb	8	ตรวจสอบแล้ว	ดูใบสมัคร
15	fbabtdfb	9	ตรวจสอบแล้ว	ดูใบสมัคร
16	fbabtdfb			ดูใบสมัคร
16	เบบสา			ดูใบสมัคร
24	เบบสา			ดูใบสมัคร
25	เบบสา			ดูใบสมัคร

Showing 1 to 12 of 12 entries

รูปที่ 4.23 หน้าแรกของระบบตรวจใบสมัคร

คำถามข้อที่ 4
คำตอบข้อที่ 4
98

คำถามข้อที่ 5
คำตอบข้อที่ 5
ข้อ 1

ให้คะแนน

คะแนนที่ได้ : 8

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

← กลับข้อก่อนหน้า

กดต่อไป >

รูปที่ 4.24 หน้าให้คะแนนใบสมัคร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2.4 หน้าดูข้อมูลผู้สมัครค่าย

เป็นหน้าสำหรับให้ผู้จัดการค่าย ดูข้อมูลทั้งหมดของผู้ที่สมัครเข้ามา ไม่ว่าจะเป็ นข้อมูลประวัติส่วนตัว ข้อมูลการตอบคำถาม และข้อมูลหลักฐานต่างๆ ที่ผู้สมัครค่ายส่งเข้า มา

Fe Camp 8

ข้อมูลผู้สมัครเข้าค่าย

20 records

My search:

id	ชื่อเล่น	ชื่อจริง	นามสกุล	ระดับชั้น	โรงเรียน	ผล
8	fatbafdflo	optah	dfbdsbfdfbdf	ม.3	sdvsvdv	ยังไม่ตรวจสอบ
9	fatbafdflo	optah	dfbdsbfdfbdf	ม.3	sdvsvdv	ยังไม่ตรวจสอบ
10	fatbafdflo	optah	dfbdsbfdfbdf	ม.3	sdvsvdv	ยังไม่ตรวจสอบ
11	fatbafdflo	optah	dfbdsbfdfbdf	ม.3	sdvsvdv	ยังไม่ตรวจสอบ
12	fatbafdflo	optah	dfbdsbfdfbdf	ม.3	sdvsvdv	ยังไม่ตรวจสอบ
13	fatbafdflo	optah	dfbdsbfdfbdf	ม.3	sdvsvdv	ยังไม่ตรวจสอบ
14	fatbafdflo	optah	dfbdsbfdfbdf	ม.4	sdvsvdv	ยังไม่ตรวจสอบ
15	fatbafdflo	optah	dfbdsbfdfbdf	ม.4	sdvsvdv	ยังไม่ตรวจสอบ
19	fatbafdflo	optah	dfbdsbfdfbdf	ม.6	sdvsvdv	ยังไม่ตรวจสอบ
18	เบญจมา	สายเพชร	ศึกษาศาสตร์	ม.4	สาขานานาชาติศึกษา	ยังไม่ตรวจสอบ
24	เบญจมา	สายเพชร	ศึกษาศาสตร์	ม.6	สาขานานาชาติศึกษา	ยังไม่ตรวจสอบ
25	เบญจมา	สายเพชร	ศึกษาศาสตร์	ม.6	สาขานานาชาติศึกษา	ยังไม่ตรวจสอบ

Showing 1 to 12 of 12 entries

รูปที่ 4.25 หน้าแรกสำหรับดูข้อมูลผู้สมัครค่าย

Fe Camp 8

ข้อมูลของผู้สมัคร ID : 8 optah dfbdsbfdfbdf

ข้อมูลส่วนตัว

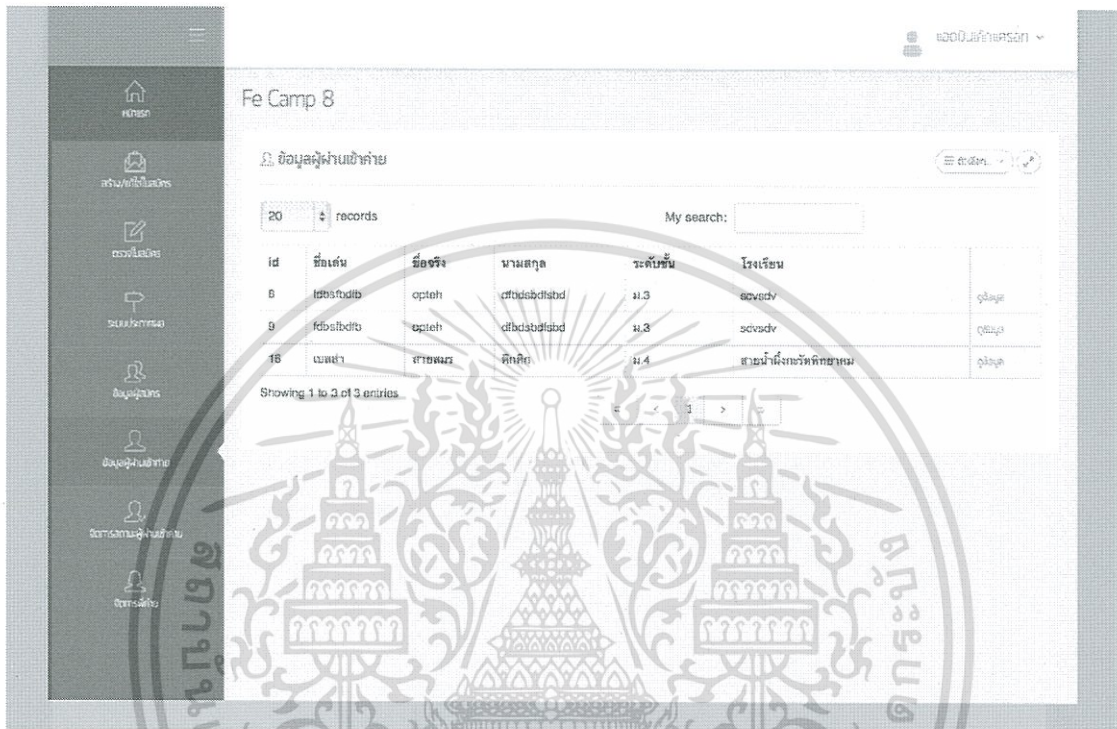
ชื่อจริง	เบญจมา
ชื่อเล่น	fatbafdflo
นามสกุล	sdvsvdv
ชั้นปี	ม.4
โรงเรียน	สาขานานาชาติศึกษา
เลขที่	15-04-2015
ชื่อผู้สมัคร	fatbafdflo

รูปที่ 4.26 หน้าสำหรับดูข้อมูลผู้สมัครค่าย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2.5 หน้าดูข้อมูลผู้ผ่านเข้าค่าย

เป็นหน้าสำหรับให้ผู้จัดการค่าย ดูข้อมูลทั้งหมดของผู้ที่ผ่านเข้าค่าย โดยจะมีฟังก์ชันการใช้งานต่างๆ เหมือนกันกับหน้าสำหรับดูข้อมูลส่วนตัวผู้สมัครค่าย



รูปที่ 4.27 หน้าสำหรับดูข้อมูลผู้ผ่านเข้าค่าย

4.2.6 หน้าจัดการสถานะส่งหลักฐาน

เป็นหน้าสำหรับให้ผู้จัดการค่าย จัดการสถานะการส่งหลักฐานต่างๆ เช่นจัดการสถานะการส่งเอกสารทางการเรียน/เอกสารการเงิน โดยสามารถยืนยันสถานะการส่งหลักฐานต่างๆ ได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Fe Camp 8

จัดการสถานะของผู้เข้าค่าย

20 records My search:

id	ชื่อเล่น	ชื่อจริง	นามสกุล	หลักฐานการศึกษา	หลักฐานการโอนเงิน	
8	lfbcbdbfb	อภิเดช	dflbcbdbfb	หลักฐานการศึกษา	หลักฐานการโอนเงิน	ดูข้อมูล
9	fbcbdbfb	อภิเดช	dflbcbdbfb	หลักฐานการศึกษา	หลักฐานการโอนเงิน	ดูข้อมูล
16	เบญจมา	ธาสณร	ศิริศักดิ์	หลักฐานการศึกษา	หลักฐานการโอนเงิน	ดูข้อมูล

Showing 1 to 3 of 3 entries

Navigation: < 1 >

รูปที่ 4.28 หน้าแรกสำหรับจัดการสถานะผู้เข้าค่าย

Fe Camp 8

จัดการสถานะของผู้เข้าค่าย

133x200

ส่งเมื่อวันที่

สถานะ: รอตรวจหลักฐาน

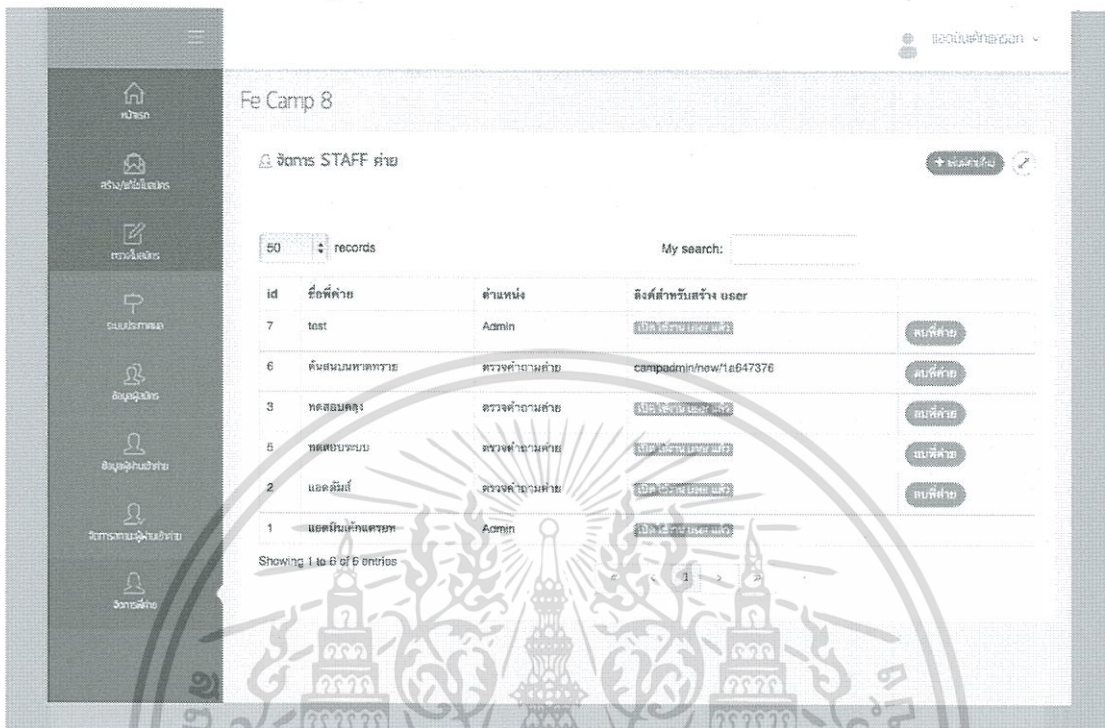
ยกเลิกผ่าน ส่งใหม่อีกครั้ง

รูปที่ 4.29 หน้าแรกสำหรับเปลี่ยนสถานะผู้เข้าค่าย

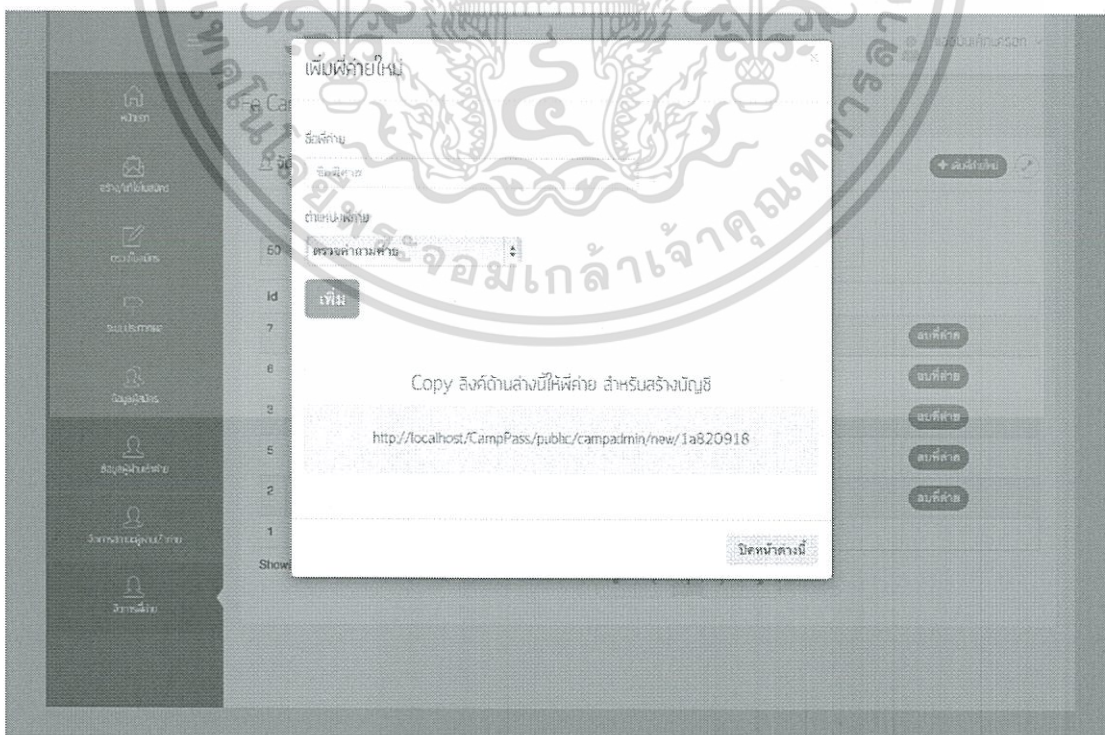
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2.7 หน้าจัดการที่ค่าย

เป็นหน้าสำหรับให้ผู้จัดการค่าย จัดการทีมงานภายในค่าย ได้แก่การเพิ่มที่ค่ายใหม่, ดูที่ค่ายทั้งหมดที่มีอยู่ รวมถึงลบที่ค่ายออก



รูปที่ 4.30 หน้าสำหรับจัดการที่ค่าย



รูปที่ 4.31 หน้าสำหรับจัดการที่ค่าย (2)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2.7 หน้าจัดการสถานะผ่านเข้าค่าย

เป็นหน้าสำหรับให้ทีมงานค่ายเลือกผู้สมัครที่ผ่านเข้าค่าย โดยระบบจะจัดเรียงคะแนนให้ทีมงานค่ายเป็นผู้เลือกได้สะดวกมากยิ่งขึ้น

The screenshot shows the 'Fe Camp 8' management interface. At the top, it displays 'ระบบประกาศผลค่าย' (Camp Results System) with statistics: 60 people in the camp, 0 people who did not pass, and 10 people who passed. Below this, there are two sections: 'รายชื่อผู้ผ่านเข้าค่าย' (List of applicants who passed) and 'รายชื่อผู้สมัครทั้งหมด' (List of all applicants). The 'รายชื่อผู้สมัครทั้งหมด' section is currently active, showing a table with 12 entries. The table has columns for ID, Name, Grade, and Application Date. The data is as follows:

id	ชื่อเล่น	ระดับชั้น	คลิกเพื่อเรียงคะแนน	คลิกเพื่อเรียงวันที่สมัคร
0	idbsebdftb	ม.3	0	2015-04-22 19:46:19
9	fdbsfcsdftb	ม.8	5	2015-04-22 19:50:01
10	fdbsfcsdftb	ม.3	4	2015-04-22 19:51:26
11	fdbsfcsdftb	ม.3	0	2015-04-22 19:52:56
12	fdbsfcsdftb	ม.3	0	2015-04-22 19:54:49
13	fdbsfcsdftb	ม.3	0	2015-04-22 19:55:42
14	fdbsfcsdftb	ม.4	8	2015-04-22 20:41:57
15	fdbsfcsdftb	ม.4	5.5	2015-04-22 20:42:39
19	fdbsfcsdftb	ม.6	0	2015-04-24 07:12:11
16	แบลล่า	ม.4	0	2015-04-24 02:15:28
24	แบลล่า	ม.6	0	2015-04-24 02:34:29
25	แบลล่า	ม.6	0	2015-04-24 02:35:16

The interface also includes a sidebar with navigation icons and a search bar at the top right.

รูปที่ 4.33 หน้าจัดการสถานะการผ่านเข้าค่าย (2)

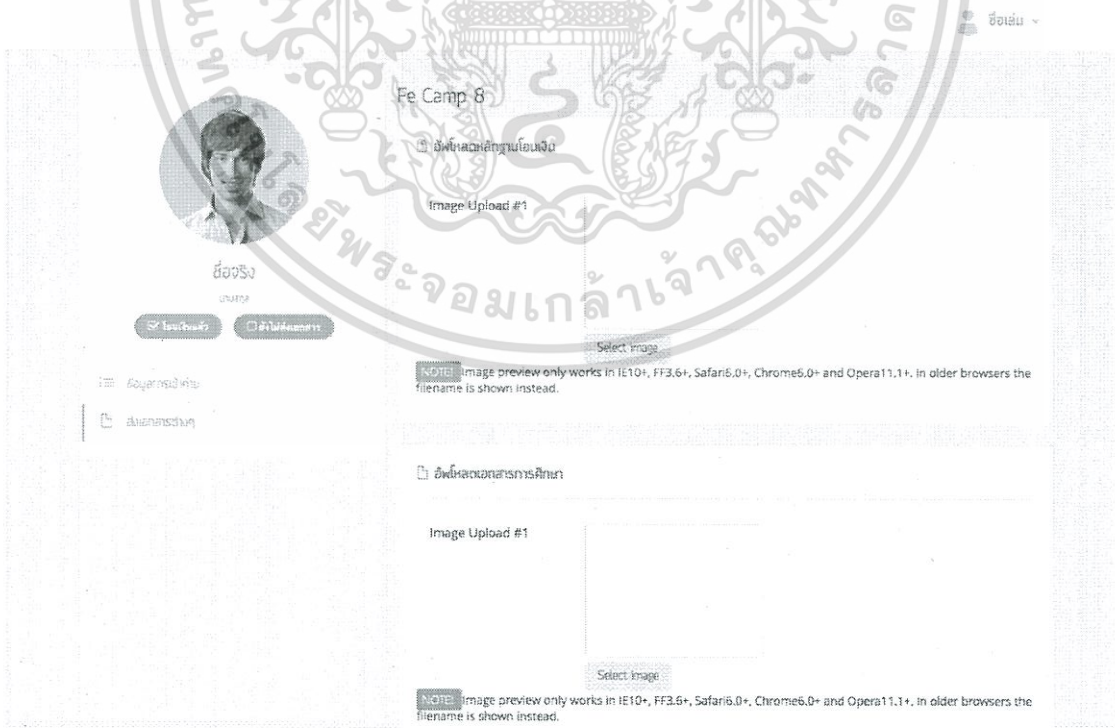
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2.8 หน้าสำหรับผู้ผ่านเข้าค่ายส่งเอกสาร

เป็นหน้าสำหรับผู้ผ่านเข้าค่ายสามารถส่งเอกสารการโอนเงินและเอกสารทางด้านการศึกษาของตนเองได้



รูปที่ 4.34 หน้าสำหรับผู้ผ่านเข้าค่ายส่งเอกสาร



รูปที่ 4.35 หน้าสำหรับผู้ผ่านเข้าค่ายส่งเอกสาร (2)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ส่งมอบไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5

สรุปผลโครงการ และข้อเสนอแนะ

5.1 ภาพรวมของโครงการ

จากการจัดทำโครงการระบบรับสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครค่าย สำหรับเว็บไซต์ CampHUB โครงการนี้เป็นเว็บแอปพลิเคชันที่พัฒนาขึ้นมาโดยใช้ภาษา PHP เป็นหลัก โดยใช้ และมี การใช้ CSS, Javascript และ JQuery เข้ามาช่วยให้ส่วนติดต่อผู้ใช้มีความสามารถในการโต้ตอบกับ ผู้ใช้ได้ดียิ่งขึ้น

โดยระบบรับสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครค่าย สำหรับเว็บไซต์ CampHUB ได้ประกอบ ได้ประกอบไปด้วยระบบย่อยหลักๆ อยู่ 4 ส่วน ได้แก่ 1.ส่วนสำหรับทีมงาน CampHUB สร้างระบบ จัดการค่ายใหม่ 2.ส่วนสำหรับทีมงานค่ายสร้างใบสมัครและจัดการค่าย 3.ส่วนสำหรับให้ผู้สมัคร กรอกใบสมัคร 4.ส่วนสำหรับจัดการการส่งหลักฐานต่างๆ หลังจากติดค่ายแล้ว ซึ่งในโครงการนี้ได้ จัดทำส่วนต่างๆ ที่ได้กล่าวไปข้างต้นเสร็จสมบูรณ์แล้วและสามารถนำระบบนี้ไปใช้งานได้จริงได้

5.2 ปัญหาที่เกิดขึ้นจากการจัดทำโครงการ

1. จากการจัดทำโครงการ ผู้จัดทำพบว่ามีปัญหาขึ้นหลายประการ เริ่มจากโครงการนี้ จะต้องทำเว็บทั้งสองส่วนได้แก่ส่วน frontend ซึ่งเป็นส่วนติดต่อผู้ใช้และส่วนของระบบด้านหลัง จึง มีภาษาแล้วเทคโนโลยีต่างๆ เข้ามาเกี่ยวข้องเป็นจำนวนมาก ซึ่งส่งผลให้ต้องใช้เวลามากในการศึกษา ข้อมูลเพื่อจัดทำ และมีปัญหาในเรื่องของการประเมินเวลาของงานที่จะจัดทำผิดพลาดทำให้เกิด ปัญหางานล่าช้ากว่าที่ควรจะเป็น เป็นอย่างมาก

2. Laravel เป็น Framework ที่ค่อนข้างจะมีการอัปเดตบ่อย และมีการเปลี่ยนแปลงฟังก์ชัน การใช้งานต่างๆ ในแต่ละเวอร์ชันพอสมควร ทำให้มีอุปสรรคในการค้นคว้าหาวิธีการแก้ปัญหาที่ เกิดขึ้นทางอินเทอร์เน็ต

3. การส่งค่าต่างๆ จากในส่วนของ frontend ไปยัง backend หรือจาก backend ไปยัง frontend ยังค่อนข้างมีขั้นตอนที่ยุ่งยาก เนื่องจากการเขียนคนละภาษากัน

4. การพัฒนาเว็บไซต์ในปัจจุบัน จะต้องจัดทำเพื่อรองรับหน้าจอหลายขนาดตั้งแต่อุปกรณ์ พกพาอย่างเช่นโทรศัพท์มือถือ, แท็บเล็ต จนไปถึงจอคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีลักษณะของหน้าจอและ ลักษณะการใช้งานที่ต่างกัน ทำให้ใช้เวลาในการพัฒนาเพิ่มขึ้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5.3 ข้อเสนอแนะในการจัดทำโครงการในอนาคต

จากการพัฒนาโครงการในครั้งนี้ ทำให้เห็นถึงปัญหาต่างๆ ของการจัดทำโครงการที่ผ่านมา ในการพัฒนาดำต่อไปจึงต้องปรับเปลี่ยนวิธีการบริหารเวลาและการประเมินงานต่างๆ ใหม่ เพื่อให้การทำงานมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น และผู้จัดทำต้องมีการศึกษาค้นคว้าข้อมูลเกี่ยวกับภาษา ในการเขียนเว็บไซต์ที่มากกว่าเดิม

รวมถึงการพัฒนาต่อยอดโครงการไปในด้านต่างๆ เพื่อให้มีความสมบูรณ์ในการใช้งานมากขึ้น และให้มีความสามารถมากขึ้นกว่าเดิม เช่นการเพิ่มหน้าเว็บสมัครค่ายแบบสำหรับ mobile โดยเฉพาะเพื่อให้การสมัครค่ายง่ายขึ้น หรือการเพิ่มระบบทำป้ายชื่อ, ทำใบประกาศนียบัตรจากรายชื่อผู้ผ่านเข้าค่ายในฐานะข้อมูลที่มีอยู่



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ภาคผนวก

ข้อมูลเกี่ยวกับเว็บไซต์ CampHUB.in.th

ที่มาและความสำคัญ

เว็บไซต์แคมป์ฮับ ”แคมป์ฮับ“: www.camphub.in.th) เป็นเว็บไซต์ที่รวบรวมข่าวสารเกี่ยวกับค่ายต่างๆ ก่อตั้งขึ้นเมื่อวันที่ โดยนายธนันท์ บูรณพงศ์ นักศึกษาคณะ 2555 ธันวาคม 7 ปัจจุบันจบ) เทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง จุดเริ่มต้นของแนวคิดในการพัฒนาแคมป์ฮับนั้น เกิดจากประสบการณ์เมื่อผู้ก่อตั้ง (การศึกษาแล้ว กำลังศึกษาอยู่ในชั้นมัธยมศึกษา และอยากไปเข้าค่ายที่จัดขึ้นโดยมหาวิทยาลัยต่างๆ เพื่อค้นหาความสนใจของตัวเอง แต่ไม่มีแหล่งข่าวที่จะติดตามข่าวสารการจัดค่ายโดยเฉพาะ อีกทั้งเว็บไซต์ที่เกี่ยวข้องกับการศึกษาที่มีอยู่ก็ไม่ได้มีการจัดหมวดหมู่ค่ายไว้โดยเฉพาะ ทำให้ยากต่อการค้นหา จนบางครั้งทำให้สมัครค่ายไม่ทันกำหนดปีครบสมัคร และพลาดโอกาสในการเรียนรู้ไป

กลุ่มผู้ชมเป้าหมายหลักของแคมป์ฮับคือ เยาวชนระดับมัธยมศึกษา ที่ต้องการข้อมูลค่ายในสาขาที่สนใจ ซึ่งจัดโดยนักศึกษามหาวิทยาลัย รวมถึงหน่วยงานรัฐและเอกชนที่จัดค่ายเพื่อพัฒนาเยาวชนในสาขาต่างๆ ข่าวสารค่ายที่รวบรวมอยู่ในแคมป์ฮับ จะถูกจัดหมวดหมู่ไว้อย่างเป็นระเบียบ ผู้ชมสามารถเลือกอ่านหัวข้อค่ายที่สนใจได้ตามหมวดหมู่ต่างๆ เช่น ค่ายคอมพิวเตอร์ ค่ายวิสวะ ค่ายแพทย์ เป็นต้น ทำให้ง่ายต่อการเข้าถึงจากผู้ใช้งานและไม่เกิดความสับสน

ปัจจุบัน แคมป์ฮับมีทีมงานดูแลเว็บไซต์ที่ประกอบด้วยนักเรียนและนักศึกษา ที่มีใจรักในการทำค่ายและเข้าค่าย เราเล็งเห็นถึงความสำคัญของค่ายต่างๆ เพราะทำให้เยาวชนได้ค้นหาความถนัดและความสนใจของตัวเอง ได้พัฒนาศักยภาพ เพิ่มพูนความรู้ และใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ จุดมุ่งหมายของแคมป์ฮับคือการมุ่งมั่นพัฒนาระบบเพื่ออำนวยความสะดวกให้ทุกคนทำค่าย และน้องๆ ที่สนใจหาความรู้จากค่ายต่างๆ เพื่อให้เยาวชนได้พัฒนาทักษะทางวิชาการและวิชาชีพ เพื่อนำไปต่อยอดพัฒนาตนเองและสังคมต่อไปในอนาคต

วัตถุประสงค์

1. เพื่อเป็นแหล่งรวมข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับการจัดโครงการค่ายเยาวชนต่างๆ ที่สามารถเข้าถึงได้ง่าย

2. เพื่ออำนวยความสะดวกให้ผู้จัดค่ายได้มีสถานที่ประชาสัมพันธ์โครงการของตนเองได้อย่างสะดวก และมีข้อมูลที่ถูกต้อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. เพื่อให้ผู้ที่ต้องการสมัครค่ายสามารถสมัครเข้าค่ายต่างๆ ได้อย่างสะดวก รวดเร็ว ปลอดภัย

4. เพื่อพัฒนาระบบกลางสำหรับผู้จัดค่ายได้ใช้ในการบริหารจัดการข้อมูลต่างๆ เกี่ยวกับค่ายของตนเองได้อย่างมีประสิทธิภาพ

สถิติที่สำคัญ

แคมป์ฮับเปิดให้บริการมาตั้งแต่เดือนธันวาคม 2555 ปัจจุบันเปิดให้บริการมาแล้ว 2 ปี 1 เดือน มีสถิติต่างๆ ที่น่าสนใจดังนี้ ข้อมูล ณ วันที่ 31 ธันวาคม 2014(

- มีการเข้าชมเว็บไซต์ 9.3 แสนครั้ง
- จำนวนผู้เข้าชม 4.5 แสนคน
- จำนวนเพจที่ถูกเรียก (Pageviews) 4.5 ล้านเพจ
- จำนวนเพจที่ถูกเรียกเฉลี่ยต่อการเข้าชมหนึ่งครั้ง 4.78 เพจ
- เวลาเฉลี่ยในการเข้าชมหนึ่งครั้ง 4:40 นาที
- จำนวนผู้ใช้ที่เข้าเว็บครั้งแรก 48.1% และผู้ใช้ที่เข้าใช้งานซ้ำมากกว่าหนึ่งครั้ง 51.9%
- มีผู้ติดตามใน Twitter @CampHUB จำนวนมากกว่า 4,900 คน
- มีผู้ Like แฟนเพจ <https://facebook.com/CampHUBth> ประมาณ 39,000 คน

ขั้นตอนการใช้งานแอปพลิเคชัน

เปิดไฟล์ virtual machine จาก dvd แผ่นที่ 2 และ 3 ที่แนบมาด้วย Virtual Box โดยรวมไฟล์ rar จากทั้ง 2 แผ่น แล้วใช้ตัวเลือก import ของ virtual box เปิดไฟล์ .ova หลังจากนั้นให้เปิด virtual machine ขึ้นมา โดยจะเป็นระบบปฏิบัติการ OS X 10.10 หลังจากเข้าหน้า Desktop แล้ว (รอโหลด ประมาณ 5 นาที) ระบบจะเปิดโปรแกรมจำลองเซิร์ฟเวอร์ XAMPP ขึ้นมาอัตโนมัติ โดยจะให้ใส่ user และ password ของเครื่อง โดยสามารถกด OK ผ่านได้เลย

หลังจากนั้นในโปรแกรม XAMPP ให้เลือกแท็บ Manage Server ให้เลือก Start All แล้วรอจนขึ้นเป็นสีเขียว หลังจากนั้นสามารถเข้า Safari เพื่อเปิดหน้าเว็บระบบ CampPASS ได้เลย โดยที่ลิงค์เข้าหน้าต่างๆ ของระบบ CampPASS จะอยู่ที่แถบ favorite bar

จะมีหน้าหลักต่างๆ ที่ favorite bar ได้แก่หน้ารับสมัครค่าย, หน้าจัดการข้อมูลค่าย, หน้าสำหรับ CampHUB Admin และหน้า phpmyadmin สำหรับดู database

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บรรณานุกรม

- [1] วรชนะ งามตระกูลชล. “ทุกอย่างที่คุณควรรู้เกี่ยวกับ HTML5 !!” [Online].
เข้าถึงได้จาก : <http://www.designil.com/html5-tips-tricks-techniques-1.html>. 2553
- [2] Refsnes Data. “W3Schools : CSS Tutorial.” [Online]. เข้าถึงได้จาก :
<http://www.w3schools.com/css>. 2557.
- [3] Refsnes Data. “W3Schools : PHP 5 Tutorial.” [Online]. เข้าถึงได้จาก :
<http://www.w3schools.com/php>. 2557.
- [4] Refsnes Data. “W3Schools : HTML Tutorial.” [Online]. เข้าถึงได้จาก :
<http://www.w3schools.com/html>. 2557.
- [5] Refsnes Data. “W3Schools : JavaScript Tutorial.” [Online]. เข้าถึงได้จาก :
<http://www.w3schools.com/js>. 2557.
- [6] Refsnes Data. “W3Schools : jQuery Tutorial.” [Online]. เข้าถึงได้จาก :
<http://www.w3schools.com/jquery>. 2557.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ประวัติผู้เขียน

ชื่อนามสกุล- นายchner แซ่มเมืองปัก
 วัน เดือน ปีเกิด 11 พฤษภาคม 2535 ที่กรุงเทพมหานคร
 ที่อยู่ 90/9 dcondo อ่อนนุช-สุวรรณภูมิ เขตลาดกระบัง กทม. 10520
 ประวัติการศึกษา 2557 วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ
 สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบรับสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครค่าย สำหรับเว็บไซต์ CAMPHUB.IN.TH CAMP REGISTRATION AND INFORMATION MANAGEMENT SYSTEM FOR CAMPHUB.IN.TH

ธนกร แซ่มเมืองปัก

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

Email: mr.dozr@gmail.com

1. บทคัดย่อ

การสมัครค่ายต่างๆ ในปัจจุบัน ค่ายส่วนใหญ่จะใช้การส่งใบสมัครที่เป็นกระดาษทางไปรษณีย์ ซึ่งการส่งใบสมัครด้วยกระดาษผ่านทางไปรษณีย์นั้นทำให้เกิดปัญหาหลายอย่างตามมา เช่นการรวบรวมคะแนนทำได้ลำบากเพราะทางค่ายต้องเป็นผู้รวบรวมคะแนนของใบสมัครแต่ละใบเอง, อาจทำให้เกิดการตกหล่นของเอกสารได้เนื่องจากใบสมัครแต่ละใบอาจมาถึงทางค่ายไม่พร้อมกัน รวมไปถึงอาจเกิดการผิดพลาดในการจัดการทำให้เอกสารตกหล่นได้เช่นกัน, การส่งใบสมัครผ่านทางไปรษณีย์ยังใช้ระยะเวลาในการส่งใบสมัคร ซึ่งทำให้กรอบเวลาในการสมัครค่ายล่าช้าลง, นอกจากนี้ปัญหาทางด้านการจัดการของทางค่ายแล้ว ทางผู้สมัครเองถ้าสมัครผ่านกระดาษก็จำเป็นจะต้องกรอกข้อมูลส่วนตัวซ้ำๆ ทุกค่าย เช่นเดียวกัน ด้วยปัญหาดังกล่าว จึงทำให้เห็นได้ว่าการสร้าง Web Application ขึ้นเพื่อรองรับการสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครค่ายผ่านระบบออนไลน์ เป็นสิ่งที่สำคัญที่จะช่วยให้ทั้งการสมัครค่ายและการจัดการข้อมูลต่างๆ ในระหว่างการรับสมัครเป็นเรื่องง่ายสะดวกรวดเร็ว และลดความผิดพลาดในการจัดการ

2. ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ในปัจจุบันเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตได้เข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวันเรามากขึ้น ซึ่งสังเกตได้จากสิ่งต่างๆ

รอบตัวของเรานั้นเริ่มหันมาพึ่งพาระบบอินเทอร์เน็ตมากขึ้นเรื่อยๆ ยกตัวอย่างเช่นการสอบเอนทรานซ์ในสมัยก่อนที่จะประกาศผลผ่านทางทีวี หรือประกาศผลผ่านทางจดหมาย ในปัจจุบันได้เปลี่ยนระบบมาใช้เป็นการสมัครสอบและประกาศผลผ่านทางระบบออนไลน์ทั้งหมดซึ่งทำให้ระบบมีประสิทธิภาพมากขึ้น หรือการทำธุรกรรมทางการเงินต่างๆ ในปัจจุบันที่เราไม่จำเป็นจะต้องไปธนาคารให้ยุ่งยากอีกต่อไปเพราะเราสามารถทำผ่านระบบออนไลน์เพียงแค่เข้าเว็บไซต์บริการออนไลน์ของธนาคารเราก็สามารถจัดการธุรกรรมทางการเงินของเราได้แล้ว หรืออีกตัวอย่างหนึ่งเช่นพูดคุยติดต่อสื่อสารกับคนอื่น ๆ ในอดีตช่องทางการสื่อสารอาจจะมีเพียงโทรศัพท์ หรือจดหมาย แต่เมื่อมีอินเทอร์เน็ตเข้ามาก็ทำให้การสื่อสารนั้นง่ายขึ้นสะดวกขึ้น และยังมีค่าใช้จ่ายในการสื่อสารที่ถูกลงอีกด้วย ดังนั้นถ้าเรานำเทคโนโลยีด้านอินเทอร์เน็ตมาประยุกต์ใช้ในการปรับปรุงระบบต่างๆ ที่ในปัจจุบันให้ดีขึ้น มีประสิทธิภาพมากขึ้นก็จะช่วยให้ชีวิตของเราสะดวกสบายมากขึ้นไม่น้อยเลยทีเดียว

ซึ่งถึงแม้ว่าสิ่งต่างๆ หลายๆ อย่างในปัจจุบันนั้นจะเปลี่ยนมาใช้งานผ่านระบบออนไลน์มากขึ้น แต่จากข้อมูลของเว็บไซต์ CampHUB.in.th ซึ่งเป็นเว็บสำหรับประกาศข่าวค่ายต่างๆ พบว่าค่ายที่รับสมัครส่วนใหญ่มักมีการกรอกใบสมัคร จะใช้วิธีการให้ผู้สมัครโหลดใบสมัครจากหน้าเว็บแล้วจึงให้กรอกใบสมัครแล้วส่งไปรษณีย์กลับมาที่ทางค่าย ซึ่งในการส่งใบสมัครผ่านทาง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้เผยแพร่หรือใช้ซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ไปรษณีย์นั้นก็เสียหลายอย่าง เช่น การดาวน์โหลดเอกสารจากทางค่าย ค่ายที่ไม่มีเว็บไซต์เป็นของตัวเอง อาจจะไปฝากไฟล์ให้ดาวน์โหลดกับเว็บฝากไฟล์ ซึ่งอาจมีโฆษณาบางอย่างที่ไม่เหมาะสมกับผู้สมัครเข้าค่ายที่เป็นเยาวชน, ขั้นตอนในการสมัครจะมีหลายขั้นตอนตั้งแต่พิมพ์ใบสมัคร กรอกใบสมัคร นำใบสมัครใส่ซอง ติดแสตมป์ แล้วนำไปส่งไปรษณีย์, ผู้สมัครค่ายต้องเสียค่ายส่งใบสมัครทางไปรษณีย์, ระยะเวลาของใบสมัครที่จะไปถึงทางค่ายอาจจะไม่แน่นอน ซึ่งจะใช้เวลา 1-3 วัน หลังจากที่อยู่ใบสมัครทางไปรษณีย์แล้ว ใบสมัครถึงจะไปถึงทางค่าย ทำให้ทางค่ายต้องเผื่อเวลาไว้ในการดำเนินการสำหรับความล่าช้าในการเดินทางของใบสมัคร, ผู้ตรวจคำถามของค่ายจะต้องพบกับลายมือของผู้สมัครค่ายหลายรูปแบบ ทำให้ในบางครั้งประวัติส่วนตัวของผู้สมัครอาจเกิดความผิดพลาดได้, ผู้ตรวจคำถามค่ายไม่สามารถตรวจคำถามใบสมัครใบเดียวกันพร้อมกันหลายๆคนในครั้งเดียวได้ ทำให้เพิ่มระยะเวลาที่ใช้ในการตรวจ และเนื่องจากใบสมัครทั้งหมดเป็นกระดาษ ทำให้หลังจากตรวจใบสมัครแล้ว การรวบรวมคะแนน จะเป็นเรื่องยาก อีกทั้งยังมีโอกาสที่จะเกิดความผิดพลาดได้

ดังนั้นถ้าหากเรานำเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตเข้ามาประยุกต์ใช้ในการรับสมัครค่ายต่างๆ แล้วนั้น ก็จะช่วยให้การสมัครค่ายต่างๆ มีความสะดวกสบายมากยิ่งขึ้น ช่วงลดขั้นตอนต่างๆ ในการสมัครลง รวมถึงช่วยลดระยะเวลาที่ใช้ในการสมัครค่ายของผู้สมัครอีกด้วย ด้านของทางค่ายก็จะได้ข้อมูลผู้สมัครทันทีที่ผู้สมัครค่ายสมัครเสร็จสิ้น รวมถึงลดความผิดพลาดในขั้นตอนต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นการอ่านใบสมัคร หรือขั้นตอนการรวบรวมคะแนน เนื่องจากย้ายการทำงานจากกระดาษขึ้นมาอยู่บนระบบคอมพิวเตอร์ทั้งหมด

แต่ถึงแม้ว่าระบบการรับสมัครออนไลน์นั้นจะช่วยแก้ไขปัญหาดังกล่าวที่มีในปัจจุบันไปได้ แต่ก็พบว่าส่วนใหญ่นั้นแล้วมีเพียงเฉพาะค่ายที่เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์เท่านั้นที่จะเปิดรับสมัครผ่านทางระบบออนไลน์ ส่วนค่ายด้านอื่นๆ ยกตัวอย่างเช่นค่ายเกี่ยวกับการแพทย์, ค่ายวิทยาศาสตร์, ค่ายวิเศษ หรือค่ายด้านอื่นๆ ก็ยังคงใช้การรับสมัครที่เป็นกระดาษแบบเดิมอยู่ เนื่องมาจากการ

พัฒนาเว็บรับสมัครเข้าค่ายด้วยตนเองนั้น ไม่ใช่เรื่องง่ายสำหรับผู้ที่ไม่มีประสบการณ์การพัฒนาเว็บไซต์มาก่อน ดังนั้นจึงเห็นเฉพาะค่ายในสายคอมพิวเตอร์ที่จะทำระบบรับสมัครเป็นของตนเองเท่านั้น

ในจุดนี้เราจึงสังเกตเห็นว่าถ้าหากมีระบบออนไลน์ ที่ให้ค่ายต่างๆ สามารถมาสร้างระบบรับสมัครค่ายของตนเอง สามารถจัดการได้ตั้งแต่การสมัครค่ายผ่านระบบออนไลน์, การให้ค่ายตรวจใบสมัครแบบออนไลน์รวมถึงการรวบรวมคะแนนและจัดเรียงคะแนนให้เพื่อให้ง่ายต่อการประกาศผล, ประกาศผู้ที่ติดค่าย รวมถึงจัดการข้อมูลต่างๆ ของผู้สมัครค่าย โดยที่ทางค่ายไม่จำเป็นต้องมีความรู้ด้านการพัฒนาเว็บไซต์มาก่อน เพียงแค่ทำตามขั้นตอนที่เราที่กำหนดไว้ให้เท่านั้น ก็น่าจะมีประโยชน์ไม่น้อยเลยทีเดียว จึงเป็นที่มาของระบบรับสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครค่าย สำหรับเว็บไซต์ CampHUB.in.th

3. วัตถุประสงค์ของการศึกษา

1. เพื่อศึกษาการพัฒนา Web Application ด้วยภาษาในการพัฒนา Web Application ต่างๆ ได้แก่ HTML, PHP, MySQL, CSS และ JavaScript
2. เพื่อศึกษา Framework ต่างๆ ที่ใช้ในการพัฒนา Web Application ได้แก่ Bootstrap, JQuery และ Laravel เป็นต้น
3. เพื่อศึกษาการพัฒนาและออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ให้เหมาะสมกับผู้ใช้ประเภทต่างๆ
4. เพื่อศึกษาการพัฒนาระบบเบื้องหลังของ Web Application ให้มีประสิทธิภาพ
5. เพื่อพัฒนาระบบรับสมัครค่ายให้ค่ายต่างๆ สามารถนำระบบไปใช้งานในการเปิดรับสมัครค่ายได้จริง

4. ทฤษฎีหรือแนวคิดที่ใช้ในโครงงาน

สำหรับแนวคิดที่ใช้ในการพัฒนา Web Application จะเน้นในการออกแบบสำหรับผู้ใช้งานที่ไม่มีความชำนาญในการใช้งานคอมพิวเตอร์มากนัก ดังนั้นจึงต้องออกแบบระบบทั้งหมดไม่ว่าจะเป็นระบบสำหรับผู้สมัครค่าย หรือ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบสำหรับจัดการข้อมูลในค่าย ให้ใช้งานได้ง่ายให้มากที่สุด ให้ผู้ใช้สามารถคาดเดาการทำงานได้มากที่สุด

5. ขอบเขตของโครงการงาน

ในปริญญาานิพนธ์ฉบับนี้ได้พัฒนาระบบ Web Application ขึ้นเพื่อเป็นระบบสำหรับการรับสมัครค่าย โดยจะประกอบไปด้วยระบบหลักๆ ได้แก่ระบบที่ให้ค่ายต่างๆ สามารถมาสร้างแบบฟอร์มใบสมัครเข้าค่ายได้ด้วยตนเอง, ระบบการตรวจใบสมัคร, ระบบรวบรวมคะแนน รวมถึงการจัดลำดับเพื่อประกาศผล, ระบบประกาศผลผู้ผ่านเข้าสู่ค่าย, ระบบจัดการข้อมูลต่างๆ ของผู้เข้าค่าย รวมถึงระบบติดต่อผู้เข้าค่ายหลังจากประกาศผลแล้วเรียบร้อย โดยระบบทั้งหมดจะอยู่ที่ศูนย์กลาง ค่ายแต่ละค่ายไม่จำเป็นต้องมี server หรือเว็บไซต์เป็นของตนเอง

6. ข้อมูลเบื้องต้นของเว็บไซต์แคมป์ฮับ

แคมป์ฮับ (www.CampHUB.in.th) เป็นเว็บไซต์ที่รวบรวมข่าวสารเกี่ยวกับค่ายต่างๆ แนวคิดเริ่มต้นของเว็บไซต์แคมป์ฮับนั้นเกิดจากประสบการณ์เมื่อตอนที่อยู่มัธยม ที่อยากไปเข้าค่ายต่างๆ แต่ไม่รู้ว่าจะไปหาข่าวสารได้จากที่ไหน กว่าจะรู้ว่าก็มีค่ายก็ปิดรับสมัครไปแล้ว จึงเกิดแรงบันดาลใจให้เว็บไซต์แคมป์ฮับเกิดขึ้นมา

กลุ่มผู้ชมเป้าหมายหลักคือเยาวชนระดับมัธยมศึกษา ที่ต้องการข้อมูลค่ายในสาขาที่สนใจ ซึ่งจัดโดยนักศึกษามหาวิทยาลัยต่างๆ นอกจากนี้ผู้จัดค่ายที่มีกลุ่มเป้าหมายนอกเหนือจากกลุ่มเป้าหมายหลักยังสามารถส่งข่าวสารของท่านมายังแคมป์ฮับได้เช่นกัน ข่าวสารค่ายต่างๆ ที่อยู่ในแคมป์ฮับ จะถูกจัดหมวดหมู่ไว้อย่างเป็นระเบียบ ผู้ชมสามารถเข้ามาเลือกอ่านหัวข้อข่าวค่ายที่สนใจได้ตามหมวดหมู่ต่างๆ เช่น ค่ายเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ ค่ายวิศวกรรมศาสตร์ ค่ายแพทย์ เป็นต้น ทำให้ง่ายต่อการเข้าถึงจากผู้ใช้งานและไม่เกิดความสับสน

แคมป์ฮับ จัดทำโดยกลุ่มนักเรียน-นักศึกษาที่มีใจรักในการทำค่ายและเข้าค่าย และได้เล็งเห็นถึงความสำคัญของค่ายต่างๆ เพราะทำให้เยาวชนได้ค้นหาความถนัดและความสนใจของตัวเอง ได้พัฒนาศักยภาพ เพิ่มพูน

ความรู้ และใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์ จุดมุ่งหมายของแคมป์ฮับไม่ใช่การหากำไร แต่เรามุ่งมั่นพัฒนาเพื่ออำนวยความสะดวกให้ทุกคนทำค่าย และน้องๆ ที่สนใจหาความรู้จากค่ายต่างๆ เพื่อให้สังคมไทยเป็นสังคมแห่งการเรียนรู้และการแบ่งปัน

7. การศึกษาระบบงานเดิม

วิธีการสมัครค่ายในแบบเดิมนั้น ค่ายส่วนใหญ่จะใช้วิธีการสมัครค่ายโดยรับใบสมัครผ่านทางไปรษณีย์ โดยจะมีขั้นตอนดังนี้ เริ่มจากให้ผู้ที่ต้องการจะสมัครเข้าค่ายไปโหลดใบสมัครผ่านทางอินเทอร์เน็ต แล้วพิมพ์ใบสมัครค่ายนั้นออกมา หลังจากนั้นจึงทำการกรอกใบสมัครด้วยลายมือ เมื่อกรอกใบสมัครเป็นที่เรียบร้อยแล้วจึงนำไปสมัครใส่ซองแล้วนำส่งไปรษณีย์มายังทางค่าย หลังจากทางค่ายได้รับใบสมัครของผู้สมัครแล้วจึงใช้วิธีการตรวจด้วยการอ่านลายมือผู้สมัครรวมถึงให้คะแนน หลังจากรวบรวมคะแนนของใบสมัครแต่ละใบเรียบร้อยแล้วจึงนำรายชื่อเข้ามาประกาศผลผ่านทางคอมพิวเตอร์อีกทีหนึ่ง

8. ปัญหาที่พบในปัจจุบัน

วิธีแบบเดิมนั้นมีขั้นตอนเป็นจำนวนมากที่อาจจะทำให้เกิดความยุ่งยากในการสมัคร รวมถึงค่าใช้จ่ายในการส่งไปรษณีย์อีกด้วย และการจัดส่งไปรษณีย์ก็ยังคงใช้เวลาอย่างน้อย 1-3 วันอีกด้วย นอกจากนี้ผู้สมัครเองจะมีความยุ่งยากแล้ว การจัดการต่างๆ ของทางค่ายเองก็ยุ่งยากเช่นเดียวกัน เช่นการตรวจใบสมัครแต่ละใบที่จะต้องตรวจด้วยการอ่านลายมือผู้สมัครทั้งหมดซึ่งผู้สมัครแต่ละคนก็มีลายมือที่แตกต่างกันออกไป รวมถึงการตรวจใบสมัครที่ใบสมัครแต่ละใบจะมีผู้ตรวจพร้อมกันหลายคนไม่ได้ทำให้เสียเวลาในการตรวจเพิ่มขึ้น นอกจากนี้การรวมคะแนนจากใบสมัครใบต่างๆ ทั้งหมดอาจเกิดการผิดพลาดในการรวบรวมได้ ละเมื่อประกาศผลไปแล้ว การเก็บข้อมูลผู้ที่เข้าค่ายก็อาจเกิดความผิดพลาดได้ เนื่องจากต้องนำข้อมูลทั้งหมดมาจากการอ่านใบสมัครที่เขียนด้วยลายมือ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

9. การวิเคราะห์ความต้องการของระบบ

9.1. ความต้องการที่เป็นหน้าที่หลักของระบบ (Functional Requirement)

1. ระบบสามารถทำการสมัครสมาชิกได้
2. ผู้สมัครค่ายสามารถเข้าสู่ระบบและออกจากระบบได้
3. ระบบสามารถให้ค่ายสร้างแบบฟอร์มรับสมัครค่ายได้
4. ผู้สมัครค่ายสามารถสมัครค่ายที่ต้องการได้
5. ผู้สมัครค่ายที่เป็นสมาชิกสามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวผ่านระบบได้
6. ค่ายสามารถตรวจใบสมัครและให้คะแนนใบสมัครได้
7. ค่ายสามารถประกาศผลผู้สมัครได้
8. ค่ายสามารถแจ้งกำหนดการ และเอกสารที่ต้องการเพิ่มเติมกับผู้ที่ติดค่ายได้
9. ผู้ที่ติดค่ายสามารถเข้าสู่ระบบเพื่อติดต่อสื่อสารกำหนดการค่ายได้
10. ผู้ที่ติดค่ายสามารถแนบเอกสารที่ทางค่ายต้องการเพิ่มเติมหลังติดค่ายได้

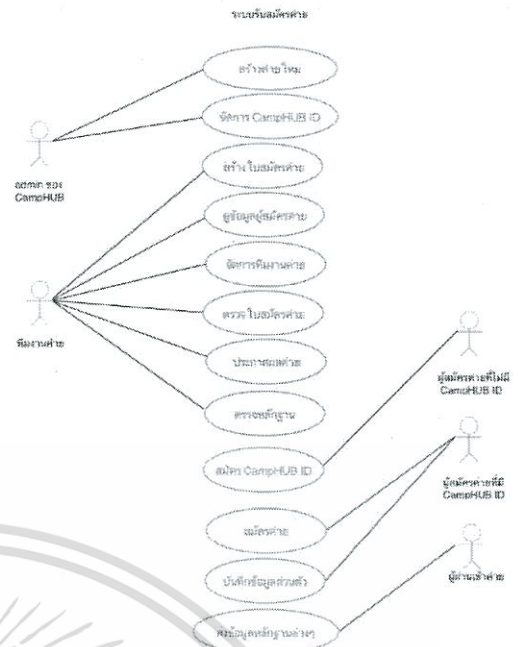
9.2. ความต้องการที่ไม่ใช่หน้าที่หลักของระบบ (Non-Functional Requirement)

ระบบทั้งหมดจะต้องเป็นระบบที่ใช้งานง่าย ให้เหมาะกับกลุ่มผู้ใช้งานที่เป็นเด็ก หรือผู้จัดค่ายที่ไม่มีความสามารถด้านคอมพิวเตอร์มากนัก และระบบต้องมีความปลอดภัย เนื่องจากมีการเก็บข้อมูลสำคัญของผู้สมัคร

10. แบบจำลองเชิงแนวคิดของระบบ

10.1. ยูสเคส

ในการออกแบบระบบรับสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครค่ายสำหรับเว็บไซต์ CampHUB ได้ใช้ยูสเคสมาเพื่ออธิบายการทำงานของระบบดังรูป



รูปที่ 1 ยูสเคสไดอะแกรมของระบบ

ออกแบบระบบรับสมัครและจัดการข้อมูลผู้สมัครค่ายสำหรับเว็บไซต์ CampHUB ประกอบไปด้วยแอคเตอร์ 3 แอคเตอร์ได้แก่

- ผู้สมัครค่าย
- ทีมงานค่าย
- Admin ของเว็บ CampHUB

และประกอบไปด้วย 11 ยูสเคส แบ่งออกเป็น 5 ส่วน ดังนี้

ส่วนของผู้สมัครค่าย

- ยูสเคสสมัคร CampHUB ID ทำหน้าที่ในการให้ผู้สมัครค่ายสร้างบัญชีผู้ใช้ของตนเอง

ส่วนของผู้สมัครค่ายที่เข้าสู่ระบบ

- ยูสเคสสมัครค่าย ทำหน้าที่ในการสมัครค่ายต่างๆ ของผู้ที่ต้องการสมัครค่าย
- ยูสเคสบันทึกข้อมูลส่วนตัว โดยการสมัครค่ายจะสามารถบันทึก
- ข้อมูลส่วนตัวเก็บไว้ในระบบฐานข้อมูลไว้ใช้ในครั้งถัดไปได้

ส่วนของผู้สมัครที่ผ่านการคัดเลือก

- ยูสเคสส่งหลักฐานต่างๆ ทำหน้าที่ในการให้ผู้สมัครที่ผ่านการคัดเลือกส่งหลักฐานการเข้าค่ายต่างๆ

ส่วนของทีมงานค่าย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- ยูสเคสสร้างโบสสมัครค่าย ทำหน้าที่ให้ทีมงานค่ายสร้างโบสสมัคร
- ยูสเคสดูข้อมูลผู้สมัครค่าย ทำหน้าที่ให้ทีมงานค่ายดูข้อมูลต่างๆ ของผู้สมัคร
- ยูสเคสจัดการทีมงานค่าย ทำหน้าที่ให้ทีมงานค่ายเพิ่ม/ลด/แก้ไขทีมงานค่าย
- ยูสเคสตรวจโบสสมัครค่าย ทำหน้าที่ให้ทีมงานค่ายตรวจโบสสมัครของผู้เข้าสมัคร
- ยูสเคสประกาศผลค่าย ทำหน้าที่ให้ทีมงานดูรายชื่อและประกาศผลผู้ผ่านการคัดเลือก

ส่วนของ Admin CampHUB

- ยูสเคสสร้างค่ายใหม่ ทำหน้าที่ให้ admin ของระบบเพิ่มค่ายใหม่ให้กับแต่ละค่าย
- ยูสเคสจัดการ CampHUB ID ทำหน้าที่ให้ admin จัดการเกี่ยวกับ id ต่างๆ ของระบบ

11. ส่วนประกอบของระบบกรอกโบสสมัครค่าย

11.1. หน้าแรกของระบบ

เมื่อผู้ใช้เปิดเข้ามาจะพบกับหน้าแรกซึ่งเป็นหน้ารวมค่ายต่างๆ ที่กำลังเปิดรับสมัครอยู่ ซึ่งที่ด้านมบนขวาจะมีตัวเลือกให้เข้าสู่ระบบ



รูปที่ 2 หน้าแรกของระบบ

11.2. หน้าแรกของการสมัครค่าย

เมื่อผู้ใช้เข้าเลือกค่ายเพื่อสมัครจะพบกับหน้าแรกของการสมัครค่าย จุดประสงค์ของหน้านี้เพื่อบอกรายละเอียดข้อมูลของค่ายอย่างสั้น โดยจะมีข้อมูลไม่มาก แต่แสดงข้อมูลแต่ละประเภทอย่างชัดเจน โดยจะเน้นเอฟ

เฟคของ css3 มากเป็นพิเศษ ดังรูป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3 หน้าแรกของการสมัครค่าย

11.3. หน้ารับสมัครค่าย

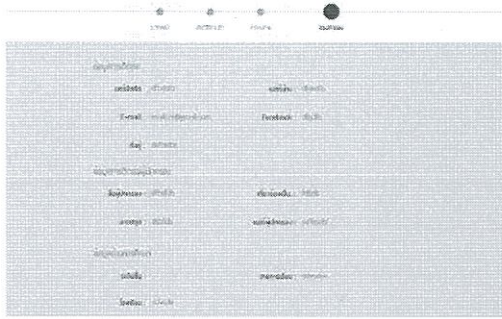
หลังจากที่ผู้ใช้ได้ทำการกดสมัครค่ายแล้ว ก็จะเข้าสู่หน้าการสมัครค่าย โดยมีหน้าต่างๆ ได้แก่ หน้าข้อตกลงการสมัครค่าย, หน้ากรอกประวัติส่วนตัว, หน้าตอบคำถามค่าย, หน้าเลือกค่ายย่อย (ถ้ามี), หน้าตอบคำถามค่ายย่อย (ถ้ามี), หน้าสรุปคำตอบ และหน้าแสดงว่าการสมัครสำเร็จเป็นที่เรียบร้อย โดยแต่ละหน้าจะมีลักษณะคล้ายคลึงกัน โดยจะมีแถบด้านบนที่แจ้งว่ากำลังกรอกใบสมัครค่ายอยู่ในตำแหน่งใด



รูปที่ 4 หน้าสำหรับกรอกประวัติส่วนตัว



รูปที่ 5 หน้าสำหรับตอบคำถามค่าย



รูปที่ 6 หน้าสำหรับยืนยันข้อมูลการสมัคร



รูปที่ 7 หน้าสำหรับแสดงว่าใส่ใบสมัครเรียบร้อยแล้ว

แบ่งเป็นขั้นตอน เพื่อให้ผู้จัดค่ายสามารถสร้างใบสมัครได้ง่าย



รูปที่ 9 หน้าสร้างใบสมัคร

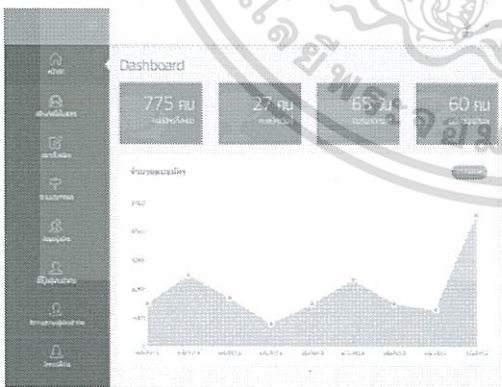


รูปที่ 10 หน้าสร้างใบสมัคร (2)

12. ส่วนประกอบของระบบจัดการค่าย

12.1. หน้าแรกของระบบ

หลังจากที่ผู้จัดค่ายเข้าสู่ระบบจัดการค่ายแล้ว จะพบกับหน้าแรกที่มีเมนูเข้าส่วนการทำงานต่างๆ ทางด้านซ้ายมือ และในหน้าแรกจะมี dashboard แสดงข้อมูลของค่ายโดยสรุป



รูปที่ 8 หน้าแรกของระบบจัดการค่าย



รูปที่ 11 หน้าสร้างใบสมัคร (3)

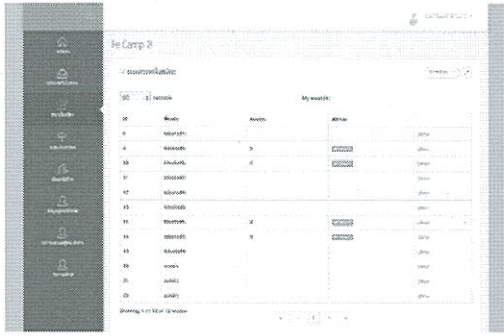
12.3. หน้าตรวจใบสมัครค่าย

เป็นหน้าสำหรับให้ผู้จัดการค่าย ตรวจใบสมัครที่ผู้สมัครค่ายได้ทำการกรอกเข้ามา โดยจะมีหน้าแรกเป็นตารางรายชื่อผู้สมัครค่ายทั้งหมด โดยสามารถคลิกเข้าไปเพื่ออ่านรายละเอียดและตรวจคะแนนได้

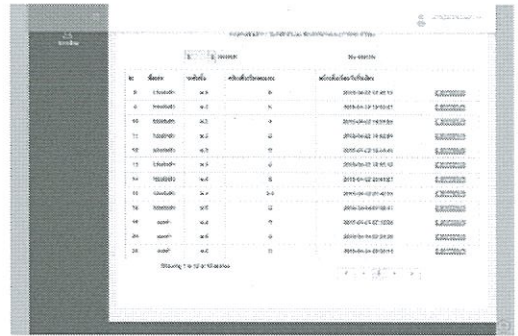
12.2. หน้าสร้าง/แก้ไขใบสมัคร

เป็นหน้าสำหรับให้ผู้จัดการค่าย สร้างใบรับสมัครของค่าย และจัดการแก้ไขใบสมัครของค่ายในภายหลังได้ โดยใน

ขั้นตอนการสร้างใบรับสมัครค่ายจะออกแบบให้มีการเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 12 หน้าแรกของระบบตรวจใบสมัครค่าย



รูปที่ 15 หน้าจัดการสถานะผ่านเข้าค่าย (2)



รูปที่ 13 หน้าให้คะแนนใบสมัคร

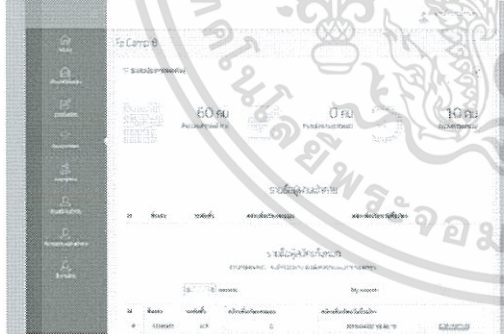
13. ส่วนประกอบของระบบส่งเอกสารการเข้าค่าย

เป็นหน้าสำหรับให้ผู้ที่ผ่านเข้าค่ายสามารถส่งเอกสารการเงินและเอกสารทางด้านการศึกษาของตนเองได้

12.3. หน้าจัดการสถานะผ่านเข้าค่าย
เป็นหน้าสำหรับให้ทีมงานค่ายเลือกผู้สมัครที่ผ่านเข้าค่าย โดยระบบจะจัดเรียงคะแนนให้ทีมงานค่ายเป็นผู้เลือกได้สะดวกมากยิ่งขึ้น



รูปที่ 16 หน้าจัดการการส่งเอกสารหลักฐาน



รูปที่ 14 หน้าจัดการสถานะผ่านเข้าค่าย

เอกสารอ้างอิง

- [1] วรณะ งามตระกูลชล. "ทุกอย่างที่คุณควรรู้เกี่ยวกับ HTML5 !!" [Online]. เข้าถึงได้จาก :<http://www.designil.com/html5-tips-tricks-techniques-1.html>. 2553
- [2] Refsnes Data. "W3Schools : CSS Tutorial." [Online]. เข้าถึงได้จาก :<http://www.w3schools.com/css>. 2557.
- [3] Refsnes Data. "W3Schools : PHP 5 Tutorial." [Online]. เข้าถึงได้จาก :<http://www.w3schools.com/php>. 2557.
- [4] Refsnes Data. "W3Schools : HTML Tutorial." [Online]. เข้าถึงได้จาก :<http://www.w3schools.com/html>. 2557.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- [5] Refsnes Data. "W3Schools : JavaScript Tutorial." [Online]. เข้าถึงได้จาก : <http://www.w3schools.com/js>. 2557.
- [6] Refsnes Data. "W3Schools : jQuery Tutorial." [Online]. เข้าถึงได้จาก : <http://www.w3schools.com/jquery>. 2557.



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้