

สำนักหอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง

ระบบตรวจสอบคุณภาพน้ำแสดงผลทางโทรศัพท์มือถือ

A SYSTEM OF INSPECTOR QUALITY OF WATER THAT DISPLAY BY MOBILE  
PHONE



รพ.  
พว 9783  
2549

เลขหมู่.....  
เลขทะเบียน 72753  
วัน,เดือน,ปี 22 ส.ย. 2550

b. 11772056  
i. ....

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต  
สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
ปีการศึกษา 2549

ผ่านการตรวจรูปเล่มแล้ว  
เอกสารนี้เป็นเอกสารราชการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่อื่นใด  
ไม่ (ลงชื่อ).....ผู้ตรวจ (ลงชื่อ).....ผู้ตรวจ

ระบบตรวจสอบคุณภาพน้ำแสดงผลทางโทรศัพท์มือถือ

A SYSTEM OF INSPECTOR QUALITY OF WATER THAT DISPLAY BY MOBILE  
PHONE



นายไพบูรณ์ บ่อน้อย 47015061

นายวิทยา หวังนุช 47015064

อาจารย์ที่ปรึกษา

รศ. สมยศ จุณณะปิยะ

ผศ. ดร. พิเชฐ ม่วงนวล

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2549

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปริญญานิพนธ์ปีการศึกษา 2549

ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม


คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง ระบบตรวจสอบคุณภาพน้ำแสดงผลทางโทรศัพท์มือถือ

**A SYSTEM OF INSPECTOR QUALITY OF WATER THAT DISPLAY BY MOBILE PHONE**

ผู้จัดทำ

- |               |         |          |
|---------------|---------|----------|
| 1. นายไพฑูลย์ | บ่อน้อย | 47015061 |
| 2. นายวิทยา   | หวังนุช | 47015064 |

  
..... อาจารย์ที่ปรึกษา  
(รศ. สมยศ จุณณะปิยะ)

  
..... อาจารย์ที่ปรึกษา  
(ผศ. ดร. พิเชฐ ม่วงนวก)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบตรวจสอบคุณภาพน้ำแสดงผลทางโทรศัพท์มือถือ  
A SYSTEM OF INSPECTOR QUALITY OF  
WATER THAT DISPLAY BY MOBILE PHONE

โดย นายไพฑูรย์ บ่อน้อย 47015061  
เนชวิทยา หวังนุช 47015064

อาจารย์ที่ปรึกษา รศ. สมยศ จุณณะปิยะ  
ผศ. ดร. พิเชฐ ม่วงนวล

**บทคัดย่อ**

โครงการตรวจสอบคุณภาพน้ำแสดงผลทางโทรศัพท์มือถือ สามารถวัดค่าความเป็นกรด - ด่าง (pH) กับอุณหภูมิ โดยใช้ Sensor pH เป็นตัวตรวจจับความเป็นกรด - ด่างในน้ำ ตามหลักของการวัดค่า pH และใช้ Sensor อุณหภูมิเป็นตัวตรวจจับการเปลี่ยนแปลงของอุณหภูมิในน้ำ โดยส่งผ่านคลื่นวิทยุไปยังตัวรับ ซึ่งใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์เป็นตัวประมวลผลเมื่อมีค่าความเป็นกรด - ด่าง ( pH ) และอุณหภูมิ มีค่าเกินค่ามาตรฐานและส่งข้อมูลไปยังโทรศัพท์มือถือโดยอัตโนมัติ

**ABSTRACT**

This project presents a system of inspector quality of water that display mobile phone. It can measure the value pH and temperature. This project uses the pH sensor and temperature sensor to detect of pH and temperature change in water. Then it transmits the radio wave to the receiver. MCS - 51 is used as a processing unit and sent the data to mobile phone.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญ

<b>บทที่ 1 บทนำ</b>	<b>1</b>
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของโครงการ	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ	1
1.3 ขอบเขตของโครงการ	1
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการทำโครงการ	2
<b>บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องและวงจร</b>	<b>3</b>
2.1 คุณสมบัติทางเคมีของน้ำ	3
2.2 คุณภาพของน้ำ (Water quality)	4
2.3 อุณหภูมิ (temperature)	8
2.4 หัววัดค่า pH	8
2.5 โครงสร้างและสถาปัตยกรรมไมโครคอนโทรลเลอร์ (Microcontroller)	9
2.6 ไอซีตรวจจับอุณหภูมิ DS1820	33
2.7 ไอซี MAX232	36
2.8 วงจรเชื่อมต่อสัญญาณมาตรฐานแบบ RS - 232	39
2.9 ซีเอสเอ็มโมดูลและการเชื่อมต่อ	45
2.10 วงจรแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นดิจิทัล	49
<b>บทที่ 3 การคำนวณและการสร้าง</b>	<b>51</b>
3.1 การออกแบบโครงการ	51
3.2 ส่วนของวงจรเซ็นเซอร์และวงจรถ่าย	51
3.3 ส่วนวงจรถวลตรวจจับอุณหภูมิ	53
3.4 ส่วนวงจรถวลตรวจจับค่า pH	55
3.5 ส่วนวงจรมิโครคอนโทรลเลอร์	57
3.6 ส่วนของโมดูลโทรศัพท์เคลื่อนที่	59
3.7 ส่วนวงจรรักษาจ่ายไฟ	63
<b>บทที่ 4 ผลการทดลอง</b>	<b>64</b>
4.1 การทดลองที่ 1 การวัดค่าแรงเอาต์พุตของวงจรถ่าย ในส่วนของหัววัดค่า pH	64
4.1.1 วัตถุประสงค์การทดลอง	64
4.1.3 ลำดับขั้นการทดลอง	64
4.1.4 ผลการทดลอง	65
4.2 การทดลองที่ 2 การตรวจสอบการทำงานของโมดูล GSM	66
4.2.1 ลำดับขั้นการทดลอง	66
4.2.2 ผลการทดลอง	67

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญ (ต่อ)

4.3 การทดลองที่ 3 การทดลองของวงจรตรวจจับอุณหภูมิ	67
4.3.1 วัตถุประสงค์การทดลอง	67
4.3.2 ลำดับขั้นตอนการทดลอง	68
4.3.3 ผลการทดลอง	68
4.4 การทดลองที่ 4 การทดลองของวงจรตรวจจับ pH	69
4.4.1 วัตถุประสงค์การทดลอง	69
4.4.2 ลำดับขั้นตอนการทดลอง	69
4.4.3 ผลการทดลอง	69
4.5 การทดลองที่ 5 การทดลองผลการทำงานของวงจรรวม	69
4.5.1 วัตถุประสงค์การทดลอง	69
4.5.2 ลำดับขั้นตอนการทดลอง	69
4.5.3 ผลการทดลอง	70
<b>บทที่ 5 สรุปผลการทดลองและข้อเสนอแนะ</b>	<b>73</b>
บรรณานุกรม	
ภาคผนวก 1 โปรแกรม	
ภาคผนวก 2 DATA SHEET	

## สารบัญรูป

รูปที่ 2.1 แสดงลักษณะ โครงสร้างและการเกาะกันของโมเลกุลของน้ำ ซึ่งประกอบด้วยอะตอมของไฮโดรเจนและออกซิเจน	3
รูปที่ 2.2 ผลกระทบที่มีต่อสัตว์น้ำเมื่อค่าของ pH เปลี่ยนแปลงไปที่ระดับต่างๆ	6
รูปที่ 2.3 การจัดขาของไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS – 51	12
รูปที่ 2.4 โครงสร้างสถาปัตยกรรมภายในของไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS – 51	13
รูปที่ 2.5 หน่วยความจำโปรแกรม (Program Memory)	15
รูปที่ 2.6 หน่วยความจำข้อมูล (Data Memory)	16
รูปที่ 2.7 แสดงการแบ่งหน่วยความจำข้อมูลส่วนล่าง	17
รูปที่ 2.8 โครงสร้างหน่วยความจำ	17
รูปที่ 2.9 การอ้างตำแหน่งแบบ Indirect Addressing	24
รูปที่ 2.10 ไอซีตรวจจับอุณหภูมิ DS1820	33
รูปที่ 2.11 โครงสร้างการทำงานภายในของไอซีตรวจจับอุณหภูมิ DS1820	34
รูปที่ 2.12 การจัดสรรพื้นที่ของสแต็คแฟรมใน DS1820	34
รูปที่ 2.13 แสดงตำแหน่งขาของไอซี MAX232	36
รูปที่ 2.14 รูปวงจรภายในของไอซี MAX 232	37
รูปที่ 2.15 การต่อใช้งาน MAX232 กับ ไมโครคอนโทรลเลอร์	37
รูปที่ 2.16 ตำแหน่งขาของไอซี MAX232, L232 และการต่อใช้งาน	38
รูปที่ 2.17 สาย DB9-SIP3 ที่ใช้ต่อกับบอร์ด MAX232 กับ PC	38
รูปที่ 2.18 แสดงการส่งข้อมูลแบบขนานและแบบอนุกรม	39
รูปที่ 2.19 แสดงการส่งข้อมูลแบบอนุกรมด้วยความเร็ว 9,600 บิตต่อวินาที	40
รูปที่ 2.20 แสดงการส่งข้อมูลขนาด 8 บิตแบบอนุกรมพร้อมด้วย บิตเริ่มต้น , บิตพาริตี, บิตหยุด ด้วยความเร็ว 9,600 บิตต่อวินาที	41
รูปที่ 2.21 แสดงระดับแรงดันสัญญาณของพอร์ตอนุกรม RS-232 กับ TTL ในสถานะลอจิก "1" และ "0"	42
รูปที่ 2.22 จีเอสเอ็มโมดูล GM – 29	46
รูปที่ 2.23 จีเอสเอ็มโมดูล GM – 29	46
รูปที่ 2.24 แสดงการจัดขาของไอซีแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นดิจิตอล	49
รูปที่ 2.25 แสดงวงจรแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นดิจิตอล	49
รูปที่ 3.1 แสดงบล็อกไดอะแกรมระบบทำงานโดยรวม	51

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่ 3.2 แสดงการต่อวงจรของตัวตรวจจับ pH ก่อนต่อเข้ากับวงจรแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นสัญญาณดิจิตอล	52
รูปที่ 3.3 แสดงวงจรตรวจจับอุณหภูมิ	53
รูปที่ 3.4 แสดงแผนผังการทำงานของวงจรตรวจจับอุณหภูมิ	54
รูปที่ 3.5 แสดงวงจรตรวจจับค่า pH	55
รูปที่ 3.6 แสดงแผนผังการทำงานของวงจรตรวจจับค่า pH	56
รูปที่ 3.7 แสดงวงจรไมโครคอนโทรลเลอร์	57
รูปที่ 3.8 แสดงแผนผังการทำงานของวงจรไมโครคอนโทรลเลอร์	58
รูปที่ 3.9 จีเอสเอ็มโมดูล GM - 29	60
รูปที่ 3.10 จีเอสเอ็มโมดูล GM - 29	60
รูปที่ 3.11 แสดงขั้วต่อแหล่งจ่ายไฟของจีเอสเอ็มโมดูล GM - 29	61
รูปที่ 3.12 แสดงขั้วต่อสัญญาณเสียงของจีเอสเอ็มโมดูล GM - 29	61
รูปที่ 3.13 แสดงขั้วต่อสายอากาศของจีเอสเอ็มโมดูล GM - 29	61
รูปที่ 3.14 แสดงการใส่ซิมการ์ดของจีเอสเอ็มโมดูล GM - 29	62
รูปที่ 3.15 แสดงขั้วต่อ RS232 ของจีเอสเอ็มโมดูล GM - 29	62
รูปที่ 3.16 แสดงวงจรภาคจ่ายไฟ	63
รูปที่ 4.1 วงจรส่วนตรวจจับค่า pH	65
รูปที่ 4.2 แสดงกราฟค่าความสัมพันธ์ระหว่างค่า pH กับแรงดันเอาต์พุตของวงจรขยายผลรวมแบบกลับขั้วสัญญาณ	66
รูปที่ 4.3 แสดงการทดลองโมดูล GSM โดยใช้โปรแกรม Hyper Terminal ในการแสดงผล	67
รูปที่ 4.4 แสดงผลที่ได้จากการส่งข้อความในรูปแบบ SMS	68
รูปที่ 4.5 แสดงวิธีการทำให้อุณหภูมิเปลี่ยนแปลงเทียบเท่ากับเทอร์โมมิเตอร์	69
รูปที่ 4.6 แสดงผลที่ได้จากโปรแกรม Hyper Terminal เมื่ออุณหภูมิมีค่าต่ำกว่าค่ามาตรฐาน	72
รูปที่ 4.7 แสดงผลที่ได้จากโปรแกรม Hyper Terminal เมื่ออุณหภูมิมีค่าสูงกว่าค่ามาตรฐาน	73
รูปที่ 4.8 แสดงผลที่ได้จากโปรแกรม Hyper Terminal เมื่อค่า pH มีค่าต่ำกว่าค่ามาตรฐาน	73
รูปที่ 4.9 แสดงผลที่ได้จากโปรแกรม Hyper Terminal เมื่อค่า pH มีค่าสูงกว่าค่ามาตรฐาน	74

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่ 4.10 แสดงผลที่ได้จากการส่ง SMS เมื่อค่า pH สูงกว่ามาตรฐาน

74



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญตาราง

ตารางที่ 2.1 การเลือกเบงก์ของหน่วยความจำส่วนล่าง เพื่อติดต่อกับรีจิสเตอร์เบงก์ R0-R7	19
ตารางที่ 2.2 การเลือกโหมดการทำงานของไทเมอร์/เคาน์เตอร์โดยใช้ M0, M1	22
ตารางที่ 2.3 แสดงชุดคำสั่งทางคณิตศาสตร์	26
ตารางที่ 2.4 แสดงชุดคำสั่งทางลอจิก	28
ตารางที่ 2.5 แสดงชุดคำสั่งการโอนย้ายข้อมูลระหว่างหน่วยความจำภายใน	29
ตารางที่ 2.6 ชุดคำสั่งโอนย้ายข้อมูลระหว่างรีจิสเตอร์ A และหน่วยความจำภายนอก	30
ตารางที่ 2.7 คำสั่งแบบเปิดตาราง	30
ตารางที่ 2.8 ชุดคำสั่ง Boolean	31
ตารางที่ 2.9 แสดงการจัดขา ของคอนเน็คเตอร์ อนุกรมแบบ DB9 และหน้าที่การใช้งานต่างๆ	43
ตารางที่ 4.1 ผลการวัดค่าแรงดันเอาต์พุตของวงจรขยายผลรวมแบบกลับขั้วสัญญาณ	65
ตารางที่ 4.2 แสดงผลที่ได้จากการทดลองอุณหภูมิบน Display ( $^{\circ}\text{C}$ ) เปรียบเทียบกับอุณหภูมิบนสเกลของเทอร์โมมิเตอร์ ( $^{\circ}\text{C}$ )	70
ตารางที่ 4.3 แสดงค่าความสัมพันธ์ระหว่างแรงดันอินพุตกับค่า pH บน Display	71

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 1

### บทนำ

#### 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของโครงการ

ในปัจจุบันอาชีพของประชาชนส่วนใหญ่ของประเทศไทยจะประกอบอาชีพเกษตรกรรม ในกรรมวิธีการเกษตรน้ำมีบทบาทสำคัญมาก ไม่ว่าจะเป็นทางค้าแพะปลูก หรือการเลี้ยงสัตว์ซึ่งการเลี้ยงสัตว์นั้น โดยเฉพาะนาุ้งและการเลี้ยงปลา จำเป็นที่จะต้องมึน้ำที่มีคุณภาพและต้องตรงตามมาตรฐานของการควบคุมการทำนาุ้งและการเลี้ยงปลา เพราะจะช่วยลดปัญหาุ้งและปลาตาย รวมทั้งโรคระบาดต่างๆ ซึ่งจะทำให้เกษตรกรไม่มีปัญหาการขาดทุน จึงจำเป็นต้องมีเครื่องมือวัดและควบคุมคุณภาพน้ำ ซึ่งเครื่องมือวัดและควบคุมคุณภาพน้ำที่มีในห้องตลาดสร้างความยุ่งยากให้กับเกษตรกรมาก เพราะเมื่อเกษตรกรต้องการที่จะวัดและควบคุมคุณภาพน้ำ เกษตรกรก็ต้องหาซื้อเครื่องมือวัดค่า pH และเครื่องมือวัดอุณหภูมิ ซึ่งจะต้องใช้เครื่องมือวัดคุณภาพน้ำอย่างน้อย 2 ชนิด ทำให้เกิดภาระที่ต้องใช้จ่ายเงินและเวลาโดยสิ้นเปลืองอีกด้วย แต่เครื่องมือที่ทำโครงการนี้สามารถวัดและควบคุมอุณหภูมิ ค่า pH ได้ในตัวเดียวกัน ทำให้ประหยัดค่าใช้จ่ายและเวลาลง ช่วยสร้างความสะดวกสบายให้กับเกษตรกรและผู้ที่ต้องการวัดและควบคุมคุณภาพน้ำได้ศอีกทางหนึ่ง

#### 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

- 1.2.1 เพื่อศึกษาหลักการทำงานของระบบควบคุมคุณภาพน้ำ
- 1.2.2 เพื่อออกแบบวงจรระบบควบคุมคุณภาพน้ำ
- 1.2.3 เพื่อสร้างแบบจำลองของระบบควบคุมคุณภาพน้ำ

#### 1.3 ขอบเขตของโครงการ

ในการดำเนินโครงการสามารถกำหนดขอบเขตของโครงการได้ดังนี้

- 1.3.1 สร้างเครื่องมือวัดคุณภาพน้ำ
- 1.3.2 คุณภาพน้ำที่สามารถวัดได้ ค่า pH ที่สามารถวัดได้ 0 - 12.7 pH
- 1.3.3 สามารถวัดอุณหภูมิได้ถึง 100°C
- 1.3.4 ค่าความผิดพลาดในการวัด  $\pm 0.05\%$
- 1.3.5 สามารถกำหนดค่ากำหนดช่วงอุณหภูมิและค่า pH ให้เหมาะสมกับการเลี้ยงสัตว์น้ำ

#### 1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการทำโครงการ

- 1.4.1 รู้และเข้าใจหลักการส่งข้อความของโทรศัพท์มือถือ
- 1.4.2 รู้และเข้าใจหลักการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์
- 1.4.3 สามารถสร้างเครื่องวัดและควบคุมคุณภาพน้ำที่จะนำไปพัฒนาต่อได้
- 1.4.4 สามารถรวบรวมเครื่องวัดคุณภาพน้ำแบบต่างๆ ไว้ด้วยกัน
- 1.4.5 ได้เครื่องมือควบคุมคุณภาพน้ำที่มีประสิทธิภาพและสะดวกในการอ่านค่าต่างๆ ได้ชัดเจน



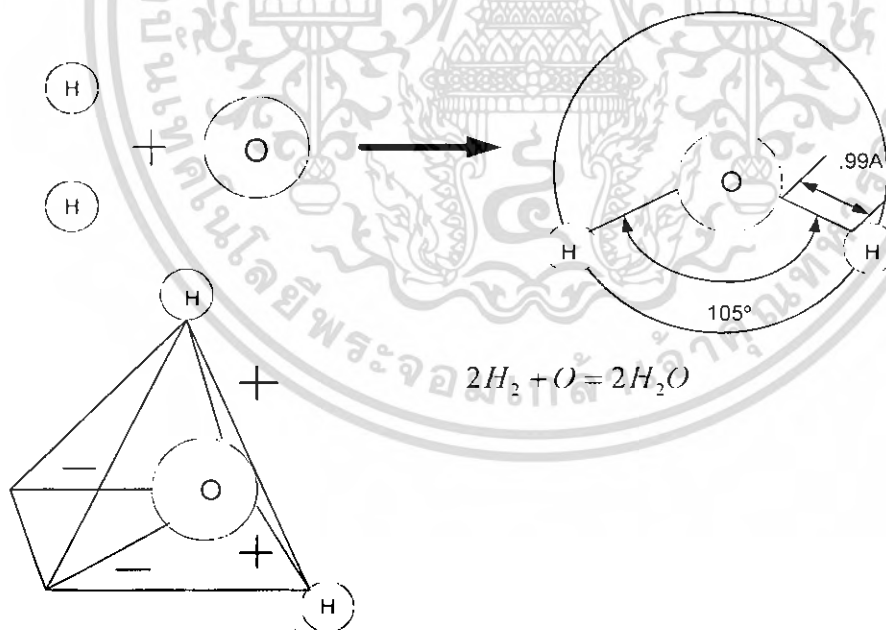
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**บทที่ 2**  
**ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องและวงจร**

**2.1 คุณสมบัติทางเคมีของน้ำ**

น้ำบริสุทธิ์ 1 โมเลกุล จะประกอบด้วยอะตอมของไฮโดรเจน 2 อะตอมและออกซิเจน 1 อะตอม การเกาะกันในทางโครงสร้างของโมเลกุลของน้ำในบ่อในสระและในสิ่งมีชีวิต ส่วนเป็นแบบเดียวกัน อะตอมของออกซิเจนมีขนาดใหญ่กว่ามีน้ำหนักอะตอมเท่ากับ 16 น้ำหนักอะตอมของไฮโดรเจนเท่ากับ 1 อะตอมของไฮโดรเจนและออกซิเจนจะเกาะเกี่ยวกันทำมุมประมาณ 105 องศาเซลเซียส เป็นขั้วบวกของออกซิเจน 2 ขั้ว และขั้วลบของไฮโดรเจน 2 ขั้ว ซึ่งจะดึงดูดกันเองระหว่างโมเลกุลของน้ำด้วยแรงดึงดูดที่เรียกว่า ไฮโดรเจนบอนด์ (hydrogen bonds) แรงดึงดูดนี้มักจะถูกทำลายได้ง่ายด้วยการสั่นสะเทือน ทำให้น้ำไม่สามารถคงรูปร่างได้ยกเว้นน้ำแข็ง

น้ำมี 3 สถานะ คือ ของเหลว ของแข็ง (น้ำแข็ง) และก๊าซ (ไอน้ำที่ระเหยกลายเป็นไอเมื่อโดนแดดเผา หรือไอน้ำที่ระเหยจากการต้มน้ำ) เมื่อน้ำโดนความร้อน โมเลกุลของน้ำจะแยกจากกันเป็นอิสระ เพราะแรงจับของไฮโดรเจนบอนด์ จะถูกทำลายด้วยพลังงานความร้อน ทำให้สูญเสียปริมาตร ตรงกันข้ามกับสถานะของน้ำแข็ง ซึ่งไฮโดรเจนบอนด์ที่เชื่อมระหว่างโมเลกุลของน้ำแข็งจะแข็งแรงกว่าและคงรูปร่างมากกว่า แต่มีความหนาแน่นน้อยกว่าน้ำธรรมดา ทำให้น้ำแข็งลอยน้ำได้และมีปริมาตรเพิ่มขึ้นด้วย



**รูปที่ 2.1** แสดงลักษณะ โครงสร้างและการเกาะกันของโมเลกุลของน้ำ ซึ่งประกอบด้วยอะตอมของไฮโดรเจนและออกซิเจน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

น้ำที่อุณหภูมิลดลงเหลือเพียง 4 องศาเซลเซียส จะค่อยจับตัวกันกลายเป็นผลึกน้ำแข็งที่มีความหนาแน่นน้อยลง โดยปริมาตรจะเพิ่มขึ้น และแรงดันสะท้อนจะลดลงเรื่อยๆ จะกลายเป็นน้ำแข็งที่อุณหภูมิ 0 องศาเซลเซียส คุณสมบัตินี้จำเป็นต่อผู้ที่ทำการเพาะเลี้ยงสัตว์น้ำ ที่จะต้องทราบเพราะเมื่ออากาศเย็นลงในเขตหนาว ส่วนบนของน้ำจะกลายเป็นน้ำแข็งที่ติดกันระหว่างน้ำแข็งด้านบนและน้ำด้านล่างที่อุณหภูมิสูงกว่า ด้วยชั้นของการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นรวดเร็วมาจากน้ำแข็งปีนน้ำและจากน้ำกลายเป็นน้ำแข็งในฤดูหนาว ชั้นนี้เรียกว่า thermo cline ส่วนในฤดูร้อนอุณหภูมิของน้ำด้านบนจะสูงกว่าน้ำส่วนล่างมากทำให้เกิดชั้นของ thermo cline เช่นเดียวกัน ปรากฏการณ์เช่นนี้ มักพบในทะเลสาบและบ่อเลี้ยงสัตว์น้ำขนาดใหญ่ เมื่ออุณหภูมิเปลี่ยนแปลงทำให้ความหนาแน่นของผิวน้ำเพิ่มขึ้น และเกิดการแทนที่ของน้ำส่วนล่างที่หนาแน่นกว่าพุ่งขึ้นมาในแนวตั้ง แล้วพัดพาเอาแร่ธาตุต่างๆ ที่อยู่ก้นน้ำขึ้นมาด้วย ซึ่งจะทำให้พันธุ์ไม้น้ำและแพลงตอนพืชสามารถนำไปใช้ในการสังเคราะห์แสงได้

น้ำมีค่าความร้อนจำเพาะสูงมากเท่ากับ 1 ค่านี้คือค่าของพลังงานที่จะต้องใช้ในการทำให้น้ำมีอุณหภูมิเพิ่มขึ้น ซึ่งของเหลวอื่น เช่น แอลกอฮอล์ จะใช้พลังงานน้อยกว่านี้ และจะต้องใช้พลังงานความร้อนเพิ่มขึ้นอีกมากมายหลายเท่า ในการทำให้น้ำเปลี่ยนสถานะจากของแข็ง เป็นของเหลวและจากของเหลวกลายเป็นไอ การทำให้น้ำเพิ่มอุณหภูมิสูงขึ้น 1 องศาเซลเซียส ใช้พลังงานความร้อนเพียง 1 แคลอรี แต่การทำให้น้ำ 1 กรัมที่อุณหภูมิ 100 องศาเซลเซียส กลายเป็นไอที่อุณหภูมิ 100 องศาเซลเซียส จะต้องใช้พลังงานความร้อนถึง 540 แคลอรี การทำให้น้ำแข็งหนัก 1 กรัมที่อุณหภูมิ 0 องศาเซลเซียส กลายเป็นของเหลวที่อุณหภูมิเดิมต้องใช้พลังงานถึง 80 แคลอรี ค่าความร้อนจำเพาะของน้ำมีผลต่อการวิวัฒนาการของสิ่งมีชีวิตบนโลกนี้ เพราะน้ำในมหาสมุทรมีส่วนช่วยรักษาและควบคุมอุณหภูมิต่างๆของโลก มิให้เปลี่ยนแปลงรวดเร็วเกินไป น้ำที่อยู่ในบ่อใหญ่และลึก อุณหภูมิจะคงที่มากกว่าน้ำในแหล่งน้ำตื้น

## 2.2 คุณภาพของน้ำ (Water quality)

คุณภาพของน้ำเป็นสิ่งจำเป็นที่จะต้องพิจารณาและควบคุมให้ดี ก่อนนำไปใช้เลี้ยงสัตว์น้ำ ได้แก่

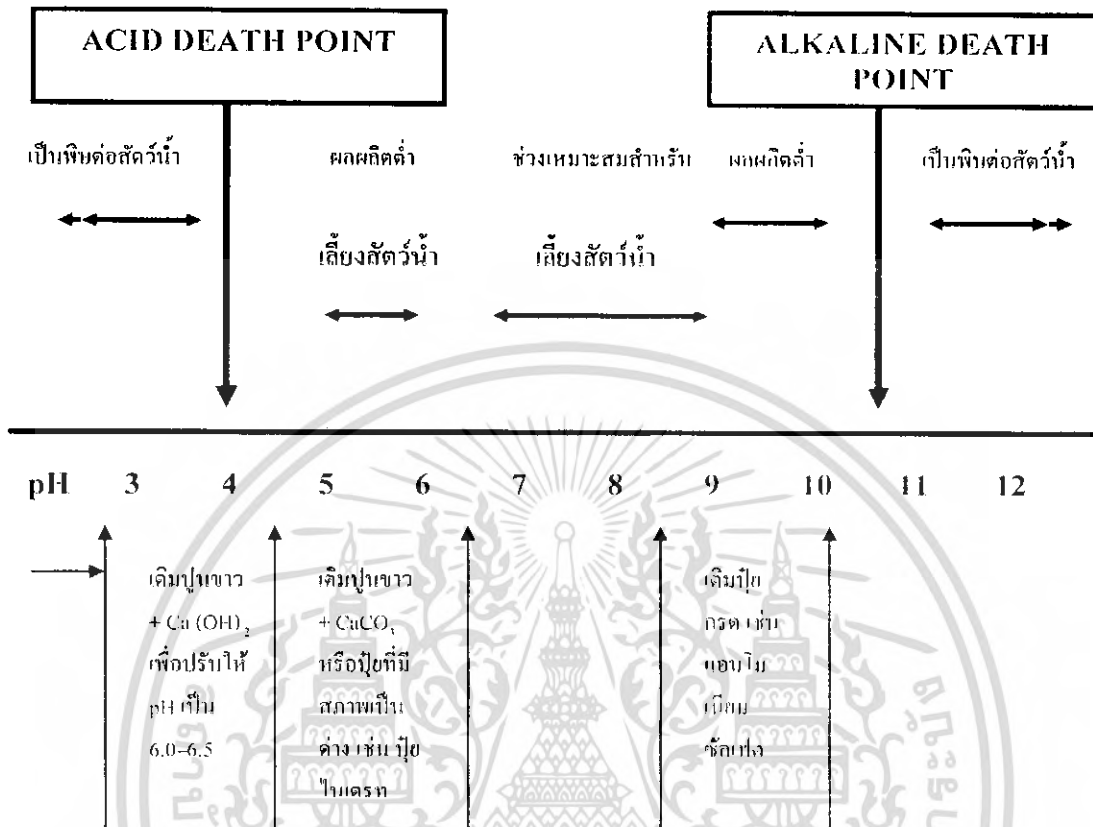
### 1. พีเอช (pH : percentage of hydrogen ion concentration)

ความเข้มข้นของไฮโดรเจนไอออน ( $H^+$ ) เป็นปัจจัยสำคัญในสภาพแวดล้อมที่สัตว์น้ำอยู่อาศัย น้ำที่มีคุณสมบัติเป็นกลางคือ มีพีเอชเท่ากับ 7 การเพิ่มไฮโดรเจนไอออนจะทำให้ค่าพีเอช ลดต่ำกว่า 7 เรียกว่ามีสภาพเป็นกรด การลดไฮโดรเจนไอออนจะทำให้ค่าพีเอชเพิ่มสูงมากกว่า 7 เรียกว่า มีสภาพเป็นด่าง ค่าพีเอชจะคงเดิมหากมีการเติมเกลือที่เป็นกลาง เช่น เกลือแกง (NaCl) การเติมกรดหรือด่างจะทำให้ค่าของพีเอชเปลี่ยนไป ในระบบบัพเฟอร์นั้น โดยทั่วไปแล้ว ก๊าซคาร์บอนไดออกไซด์ จะทำหน้าที่รักษาระดับพีเอช 5 – 7 ไบคาร์บอเนต ( $HCO_3^-$ ) จะทำหน้าที่รักษาระดับพีเอช 7 – 9 และคาร์บอเนต ( $CO_3^{2-}$ ) จะทำหน้าที่รักษาระดับพีเอช 9.5 ขึ้นไป นอกจากนี้แล้วพีเอชจะเปลี่ยนแปลงเป็นด่างในช่วงกลางวันหลังเที่ยง และ จะเป็นกรดมากที่สุดก่อนดวงอาทิตย์ขึ้น

น้ำที่มีค่าพีเอชอยู่ระหว่าง 6.5 - 9.0 ก่อนควงย เกิดขึ้นเป็นน้ำที่เหมาะสมแก่การเลี้ยงสัตว์น้ำ มากที่สุด น้ำที่มีพีเอชสูงกว่า 9.5 ปลาหลายชนิดจะไม่แพร่พันธุ์ และไม่ให้ผลผลิต ปลาอาจตาย ถ้าพีเอชสูงถึง 11 น้ำที่มีพีเอชสูงก๊าซพิษจะเกิดเพิ่มมากขึ้นเป็นอุปสรรคต่อการเจริญเติบโตของสัตว์น้ำ การเจริญเติบโตจะลดลง ความต้านทานต่อสารพิษต่ำ พิษของไฮโดรเจนซัลไฟด์ ( $H_2S$ ) ทองแดงและ โลหะหนักจะรุนแรงถ้าพีเอชต่ำลง น้ำที่เป็นกรดจะทำให้ผลผลิตต่ำ สัตว์น้ำจะอ่อนแอไม่กินอาหาร เป็นโรค และมีพยาธิ เบียดเบียนได้ง่าย ถ้าพีเอชต่ำลงจนถึง 4 สัตว์น้ำอาจตาย เคยมีปรากฏการณ์ที่อ่อนน้อย เมื่อน้ำมีพีเอชลดลงถึง 3.0 สัตว์น้ำจะเป็นโรคทางกระดูกหมดทั้งบ่อและตายแม้บางตัวจะรอดชีวิตแต่ตลาดก็ไม่รับซื้อ

น้ำที่เป็นกรดสามารถแก้ไขได้ด้วยการใส่ปูนขาว ( $CaCO_3$  ปูนเผา  $CaO$ ) หรือปูนขาว จะเป็น  $Ca(OH)_2$  ในทางเพาะเลี้ยงถือว่าเป็นปูนขาวทั้ง 3 ตัว เป็นวัตถุประสานซึ่งประติผล จากหินธาตุปูนหรือเปลือกหอย น้ำที่เป็นกรดและมีสีแดงทำให้เป็นกลางได้ง่ายด้วยการใส่ปูนขาว แต่น้ำที่เป็นกรดเนื่องจากมีกรดกำมะถัน ทำให้เป็นกลางได้ยาก น้ำที่มีเกลือซิมปนอยู่มาก ถ้าใส่ปุ๋ยฟอสเฟตจะได้ผลดีมาก เพราะฟอสเฟตจะตกตะกอนเป็นแคลเซียมฟอสเฟต เมื่อใส่ปูนขาวลงไปจะพบว่ามีความถี่ที่ตกตะกอนอยู่ตามกันบ่อย

ปรากฏการณ์ที่น้ำมีสภาพเป็นด่าง จะพบเห็นได้น้อยกว่าปรากฏการณ์ของน้ำที่มีสภาพเป็นกรด สัตว์น้ำไม่สามารถจะมีชีวิตอยู่ได้เมื่อค่าพีเอชสูงกว่า 11

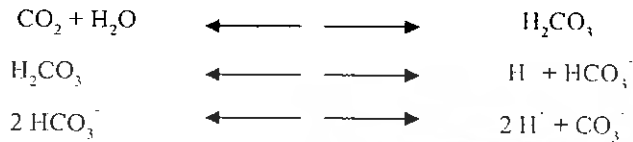


รูปที่ 2.2 ผลกระทบที่มีต่อสัตว์น้ำเมื่อค่าของพีเอชเปลี่ยนแปลงไปที่ระดับต่างๆ

2. ความเป็นด่าง (alkalinity) คือความสามารถในการรับไฮดรอกไซด์ไอออนของแอนไอออน (anion) ในน้ำ ซึ่งจะทำปฏิกิริยากับ  $H^+$  เมื่อเติมกรดลงไป ความเป็นด่างของน้ำมักเกิดจากไฮดรอกไซด์ไอออนของคาร์บอเนตและไบคาร์บอเนต ( $CO_3$  และ  $HCO_3$ ) ออร์โทโบรไมด์ (borates) ซิลิเกต (silicates) ฟอสเฟต และสารอินทรีย์อื่นปนอยู่บ้าง ความเป็นด่างไม่เป็นพิษภัยต่อสัตว์น้ำแต่มีผลต่อคุณสมบัติอื่นๆของน้ำ เช่น คอปเปอซัลเฟตที่นิยมใช้ควบคุมการเจริญเติบโตของสาหร่าย หอยต่างๆอาจเป็นพิษต่อสิ่งมีชีวิตอื่นๆได้ ถ้าค่าความเป็นด่างเปลี่ยนไป โดยเฉพาะเมื่อค่าความเป็นด่างลดน้อยลง นอกจากนี้ความเป็นด่างของน้ำยังช่วยควบคุมไม่ให้แหล่งน้ำมีการเปลี่ยนแปลงค่าพีเอชอย่างรวดเร็ว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อเติมคาร์บอนไดออกไซด์ลงไปลงในน้ำ คาร์บอนไดออกไซด์จะทำปฏิกิริยากับโมเลกุลของน้ำ คล้ายกับการเกิดปฏิกิริยาในเลือดของสัตว์ทั้งหลาย ซึ่งตนเมแรกจะได้กรดคาร์บอนิก และกรดคาร์บอนิก จะแตกตัวไปเป็นไบคาร์บอเนต และจะแตกตัวต่อไปเป็นไฮโดรเจนไอออน และคาร์บอเนตไอออน ตามลำดับ ดังนี้



ในน้ำที่มีค่าพีเอชระหว่าง 6.5 – 10.5 จะพบไบคาร์บอเนตไอออน ( $\text{HCO}_3^-$ ) เป็นส่วนมาก เมื่อพีเอชลดต่ำลงจะพบกรดคาร์บอนิกมากขึ้น ในแหล่งน้ำทั่วไป ไบคาร์บอเนตไอออน สามารถจะถูกแทนที่ด้วยคาร์บอเนตไอออนได้ ซึ่งจะเป็นการช่วยควบคุมระบบบัฟเฟอร์ของน้ำมิให้มีการเปลี่ยนแปลงค่าของพีเอชหรือค่าความเข้มข้นของ  $\text{H}^+$  มากเกินไป

ในน้ำที่มีค่าพีเอช 7 หากเติมสารที่เป็นด่างลงไปจะทำให้ไบคาร์บอเนตแตกตัว เป็นไฮโดรเจนไอออนและคาร์บอเนตไอออน ( $2 \text{HCO}_3^- \longleftrightarrow 2 \text{H}^+ + \text{CO}_3^{2-}$ ) เพื่อควบคุมและรักษาระดับพีเอชไว้ให้คงเดิม แต่ถ้าเติมกรดลงไป จะทำให้เกิดการรวมตัวของไบคาร์บอเนตกับไฮโดรเจนไอออนกลายเป็นกรดคาร์บอนิก

ในบ่อที่มีพื้นที่มีน้ำและแหล่งตอนพืชหนาแน่น จะมีค่าพีเอชสูงในตอนกลางวัน เพราะมีการดึงก๊าซคาร์บอนไดออกไซด์จากน้ำไปใช้มากระหว่างการสังเคราะห์แสง แต่ในตอนเย็นเมื่อดวงอาทิตย์ตกจนถึงก่อนช่วงดวงอาทิตย์ขึ้นในตอนเช้า จะมีแต่กิจกรรมหายใจของพืชและสัตว์น้ำ ดังนั้นจะมีการปล่อยคาร์บอนไดออกไซด์ออกมาในน้ำตลอดเวลา ค่าของพีเอชจะค่อยลดลงเรื่อยๆจนกลายเป็นกรดได้ ซึ่งอาจเป็นอันตรายต่อสัตว์น้ำหากไม่ทำการแก้ไข

### 2.3 อุณหภูมิ (temperature)

สัตว์น้ำที่เลี้ยงเป็นสัตว์เลือดเย็น (poikilothermous animals) ไม่สามารถควบคุมอุณหภูมิในร่างกายได้ ดังนั้นสัตว์เลือดเย็นเหล่านี้ จะทนต่อสภาวะแวดล้อมที่มีการเปลี่ยนแปลงอุณหภูมิอย่างกะทันหันในช่วงที่แคบกว่าสัตว์เลือดอุ่น ผลที่เกิดขึ้นจากการที่อุณหภูมิเปลี่ยนแปลงอย่างกะทันหันทำให้สัตว์น้ำอาจช็อก ถึงตายได้ (thermal death) โดยเฉพาะสัตว์วัยอนุบาลและการฟักไข่ของสัตว์น้ำทั้งหลาย นักเพาะเลี้ยง สัตว์น้ำจึงต้องควบคุมอุณหภูมิให้อยู่ในระดับที่เหมาะสมแก่ความต้องการของสัตว์น้ำ ที่จะทำให้เอนไซม์ภายในร่างกายทำงานตามปกติ อุณหภูมิที่สูงขึ้นอาจทำให้เกิดโรคเนื้องอกและการหยุดชะงัก การเจริญเติบโตช้าลง อุณหภูมิที่สูงมากเกินไปจะทำให้สัตว์น้ำกระวนกระวาย มีอาการลอย บ่อเนพเลียจนตายได้ อุณหภูมิที่สูงขึ้นจะทำให้การฟักไข่ของปลาและกุ้งเกิดเป็นตัวเร็วขึ้นแต่ก่อนแอและมีอัตราการตายสูง อุณหภูมิที่ต่ำเกินไปจะทำให้การฟักไข่ของปลาและกุ้งเกิดเป็นตัวช้าลง ก่อนแอและมีอัตราการตายสูง เช่นกันด้วย โรคสัตว์ มีขนาดเล็กได้ดีในช่วงที่อุณหภูมิสูงเช่นในช่วงฤดูร้อน เพราะสัตว์น้ำมักอ่อนแอ แต่เชื้อโรคพวกแบคทีเรีย จะทนต่ออุณหภูมิสูงได้ดีกว่า ทำให้การระบาดของเชื้อเกิดขึ้นรวดเร็ว

อุณหภูมิมีผลต่อองค์ประกอบทางเคมีของร่างกายของสิ่งมีชีวิตด้านการเก็บตัวของไขมันในร่างกาย จะแปรผันตามอุณหภูมิ เมื่ออุณหภูมิต่ำลงเรียกว่าในขณะที่ย่างเข้าสู่ฤดูหนาว สัตว์น้ำหลายชนิดจะเริ่มสะสมไขมันภายในร่างกายเพื่อเพิ่มความอบอุ่นให้แก่ร่างกาย

### 2.4 หัววัดค่า pH

หัววัดค่า pH ที่ใช้คือรุ่น pe-03 เป็นหัวแก้วอิเล็กโทรด (Glass Electrode) ซึ่งเป็นขั้วที่ทำให้เกิดแรงดันไฟฟ้า โดยแปรตามความเข้มข้น ( $H^+$ ) ของสารละลาย และถูกส่งต่อไปให้วงจรวัดค่าแรงดันไฟฟ้า จากนั้นจึงแปลงเป็นค่า pH อีกครั้งหนึ่ง ที่หัววัดประกอบไปด้วยหลอดแก้วชนิดพิเศษที่มีความไวต่อไฮดรอกไซด์ ( $OH^-$ ) ภายในขั้วบรรจุสารละลายบัฟเฟอร์ (Buffer Solution) ซึ่งมีค่าคงที่ (pH7) ตลอดเวลาสารละลาย KCl ถึงตัวในสารละลายที่มีขั้วไฟฟ้าจมอยู่ ขั้วไฟฟ้ามักทำด้วยโลหะเงินซึ่งจะเคลือบด้วย Silver chloride คุณสมบัติโดยทั่วไปของหัววัดค่า pH คือ มีย่านวัดอยู่ในช่วง pH10 - pH14 มีความละเอียดในการวัดเท่ากับ 0.01 pH และการบำรุงรักษาสามารถทำได้ง่ายคือหลังการใช้หัววัดค่า pH ทุกครั้งให้นำมาล้างด้วยน้ำกลั่นก่อนนำไปเก็บและทำให้หัววัดค่า pH สามารถใช้งานได้นานยิ่งขึ้น

## 2.5 โครงสร้างและสถาปัตยกรรมไมโครคอนโทรลเลอร์ (Microcontroller)

ไมโครคอนโทรลเลอร์ (Microcontroller) เป็นชื่อของอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์แบบหนึ่งซึ่งรวมเอาหน่วยประมวลผล หน่วยคำนวณทางคณิตศาสตร์และลอจิก วงจรรับสัญญาณอินพุต วงจรขับสัญญาณเอาต์พุต หน่วยคำนวณ วงจรกำเนิดสัญญาณนาฬิกาไว้ด้วยกัน ทำให้สามารถนำไปใช้งานแทนวงจรอิเล็กทรอนิกส์ที่ซับซ้อนได้เป็นอย่างดี ช่วยลดจำนวนอุปกรณ์โดยขนาดของระบบ ในขณะที่มีขีดความสามารถสูงขึ้น ภายใต้งบประมาณที่เหมาะสม

ไมโครคอนโทรลเลอร์มาจากคำ 2 คำรวมกันก็คือ “ไมโคร” (Micro) ซึ่งหมายถึงไมโครโปรเซสเซอร์ (Microprocessor) ซึ่งเป็นอุปกรณ์ประมวลผลขั้นมูลขนาดเล็ก ภายในประกอบด้วยหน่วยประมวลผลกลางหรือซีพียู (CPU: Central Processing Unit) หน่วยคำนวณทางคณิตศาสตร์และลอจิก (ALU: Arithmetic Logic Unit) วงจรเชื่อมต่อหน่วยความจำ และวงจรสัญญาณนาฬิกา อีกคำหนึ่งคือคำว่า “คอนโทรลเลอร์” (Controller) หมายถึง อุปกรณ์ควบคุม ดังนั้น ไมโครคอนโทรลเลอร์จึงเป็นอุปกรณ์ที่ใช้ในการควบคุมโดยที่สามารถเขียนโปรแกรมเพื่อกำหนดรูปแบบการควบคุมได้อย่างอิสระ

### 2.5.1 คุณสมบัติของไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51

- เป็นไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้ซีพียู ขนาด 8 บิต
- ภายในมีหน่วยความจำโปรแกรมเป็นแบบแฟลช ลายและเขียนใหม่ได้เพียงครั้ง
- หน่วยความจำข้อมูลพื้นฐานเป็นหน่วยความจำแบบแรม ในบางเวอร์ชันจะมีหน่วยความจำแบบอีอีพรอมเพิ่มเติม
- ขาพอร์ตเป็นแบบสองทิศทางสามารถใช้งานได้ทั้งอินพุตและเอาต์พุต
- มีวงจรสื่อสารอนุกรมแบบพูลดูพล็กซ์
- ไทมเมอร์/เคาน์เตอร์ ขนาด 16 บิตอย่างน้อย 2 ตัว
- สามารถรองรับแหล่งกำเนิดอินเตอรัพต์ได้ 6 ประเภท
- สามารถขยายหน่วยความจำภายนอกเพิ่มเติมได้สูงสุด 64 กิโลไบต์
- มีวงจรกำเนิดสัญญาณนาฬิกาอยู่ภายในชิป

ไอซีไมโครคอนโทรลเลอร์ AT89C2051 จะใช้กำลังไฟต่ำ 2.7-6 โวลต์ เป็นไอซีไมโครคอนโทรลเลอร์ CMOS ขนาด 8 บิตที่มีประสิทธิภาพสูง มีหน่วยความจำภายในแบบ Flash EPROM ที่อ่านและลบได้ ขนาด 2 Kbytes เป็นอุปกรณ์ที่สนับสนุนการทำงานแบบเดียวกับไมโครคอนโทรลเลอร์ในตระกูล MCS-51 เพราะฉะนั้นขาและคำสั่งการใช้จึงเป็นแบบเดียวกัน เพียงแต่ไอซีไมโครคอนโทรลเลอร์ AT89C2051 จะเป็นไอซี 20 ขา โดยลดจำนวนพินที่ใช้งานเหลือเพียง 1 พอร์ตคือ พอร์ต 1 แต่ขาควบคุมและขาสัญญาณต่าง ๆ ก็ยังคงเหมือนไอซีในตระกูล MCS-51

คุณสมบัติของไมโครคอนโทรลเลอร์ AT89C2051

- มีหน่วยความจำแบบแฟลช 2 Kbytes
- หน่วยความจำแบบ RAM 128 bytes
- ขาอินพุตเอาต์พุต 15 ขา
- มี Timer/Counter ขนาด 16 บิต 2 ตัว
- สามารถอินเตอร์รัพต์ได้ 5 แหล่ง
- การสื่อสารแบบอนุกรมแบบ 2 ทิศทาง
- Precision Analog Comparator
- On chip oscillator and clock circuitry

จากโครงงานนี้ จะออกแบบให้ไมโครคอนโทรลเลอร์ ทำงานที่ความถี่ Oscillator 11.0592 MHz เพื่อการสื่อสารอนุกรมที่ความเร็วมาตรฐาน 9,600 bps

#### 2.5.2 การจัดการขาของไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51

ไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 ทุกเบอร์จะมีสถาปัตยกรรมและขาใช้งานพื้นฐานเหมือนกัน ดังแสดงในรูปที่ 2.3 และรูปที่ 2.4 โดยมีรายละเอียดขั้นต้น ดังนี้

- ขา VCC ใช้สำหรับต่อไฟเลี้ยง +5V
- ขา GND เป็นขากราวด์ สำหรับต่อกับกราวด์ของระบบ
- ขาพอร์ต 0 (P0.0-P0.7) มี 8 ขา แต่ละขาสามารถกำหนดได้เป็นได้ทั้งอินพุตและเอาต์พุต สำหรับใช้งานทั่วไป ถ้าหากต้องการกำหนดให้ขาพอร์ต 0 ขาใดขาหนึ่งเป็นอินพุต สามารถทำได้โดย การเขียนข้อมูล "1" ไปยังแต่ละบิตของพอร์ตที่ต้องการติดต่อด้วย ส่งผลให้ขาพอร์ตนั้น มีสถานะปล่อยลอย (Float) จึงมีอินพุตคิมพีแดนซ์สูง สามารถใช้งานเป็นขาพอร์ตอินพุตได้ นอกจากนั้นขาพอร์ตนี้ ยังถูกใช้งานในการติดต่อกับขาแอดเดรสไบต์ต่ำของหน่วยความจำภายนอก (A0-A7) และขาข้อมูล (D0-D7) โดยใช้กระบวนการมัลติเพล็กซ์ (Multiplex) เข้าช่วย เพื่อสลับกรทำงานให้เป็นที่ทั้งขาติดต่อกับแอดเดรสและขาข้อมูลขาพอร์ต 1 (P1.0-P1.7) มี 8 ขา แต่ละขาสามารถกำหนดให้เป็นได้ทั้งอินพุตและเอาต์พุตสำหรับใช้งานทั่วไป ถ้าหากต้องการกำหนดให้ขาพอร์ต 0 ขาใดขาหนึ่งเป็นอินพุตสามารถทำได้โดยการเขียนข้อมูล "1" ไปยังแต่ละบิตของพอร์ตที่ต้องการติดต่อกับ
- ขาพอร์ต 2 (P2.0-P2.7) มี 8 ขา แต่ละขาสามารถกำหนดให้เป็นได้ทั้งอินพุตและเอาต์พุต สำหรับใช้งานทั่วไป ถ้าหากต้องการกำหนดให้ขาพอร์ต 0 ขาใดขาหนึ่งเป็นอินพุตสามารถทำได้โดยการเขียนข้อมูล "1" ไปยังแต่ละบิตของพอร์ตที่ต้องการติดต่อกับขาแอดเดรสไบต์สูงของหน่วยความจำภายนอก (A8-A15)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- ขาพอร์ต 3 (P3.0-P3.7) มี 8 ขา แต่ละขาสามารถกำหนดให้เป็นได้ทั้งอินพุตและเอาต์พุต สำหรับใช้งานทั่วไป ถ้าหากต้องการกำหนดให้ขาพอร์ต 0 ขาใดขาหนึ่งเป็นอินพุต สามารถทำได้โดยการเขียนข้อมูล “1” ไปยังแต่ละบิตของพอร์ตที่ต้องการติดต่อกับ ส่งผลให้ขาพอร์ตนั้นมีสถานะปล่อยลอย (Float) จึงมีอินพุตอิมพีแดนซ์สูง สามารถใช้งานเป็นขาพอร์ตอินพุตได้ นอกจากนั้นขาพอร์ต 3 ยังเป็นขาที่มีหน้าที่การใช้งานเป็นพิเศษ ดังมีรายละเอียดขั้นต้นดังต่อไปนี้

P3.0 ใช้เป็นขาอินพุตสำหรับรับข้อมูลจากการสื่อสารแบบอนุกรม หรือขา RxD

P3.1 ใช้เป็นขาอินพุตสำหรับส่งข้อมูลจากการสื่อสารแบบอนุกรม หรือขา TxD

P3.2 ใช้เป็นขาอินพุตสำหรับรับสัญญาณอินเตอร์รัพต์จากภายนอกช่องที่ 0 หรือขา INT0

P3.3 ใช้เป็นขาอินพุตสำหรับรับสัญญาณอินเตอร์รัพต์จากภายนอกช่องที่ 1 หรือขา INT1

P3.4 ใช้เป็นขาอินพุตสำหรับรับสัญญาณไทมเมอร์จากภายนอกช่องที่ 0 หรือขา T0

P3.5 ใช้เป็นขาอินพุตสำหรับรับสัญญาณไทมเมอร์จากภายนอกช่องที่ 1 หรือขา T1

P3.6 ใช้เป็นขาสัญญาณ WR ในกรณีที่ใช้เชื่อมต่อกับหน่วยความจำภายนอก

P3.7 ใช้เป็นขาสัญญาณ RD ในกรณีที่ใช้เชื่อมต่อกับหน่วยความจำภายนอก

- ขารีเซต ใช้ในการรีเซ็ตการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์ โดยในการป้อนสัญญาณเพ็กรีเซต สถานะของขานี้ต้องอยู่ในระดับรีเซตอย่างน้อย 2 แมกซีไมซ์ไบเกิล โดยที่วงจรกำเนิดสัญญาณนาฬิกายังคงทำงานต่อเนื่องไปอย่างเป็นปกติ

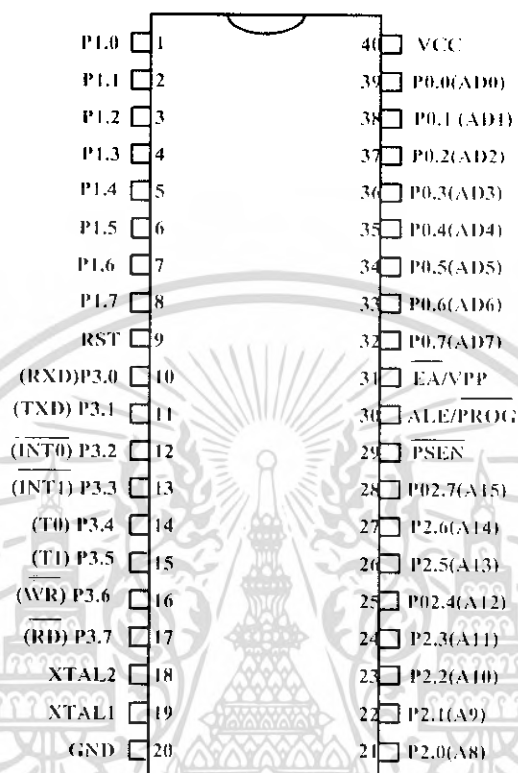
- ขา ALE/PROG (Address latch enable/program pulse input) เป็นขาที่ใช้ควบคุมการแลตช์ของขาพอร์ต 0 เมื่อมีการใช้งานหน่วยความจำภายนอก นอกจากนั้นขานี้ยังใช้เป็นขาสำหรับรับพัลส์ของการโปรแกรมสำหรับโปรแกรมที่ถูกลบในไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 ในรุ่นที่มีหน่วยความจำโปรแกรมเป็นแบบอีอีพรอม

- ขา PSEN (Program store enable) ขานี้ใช้ในการส่งสัญญาณเพ็กร้องขอติดต่อกับหน่วยความจำโปรแกรมภายนอก เมื่อไมโครคอนโทรลเลอร์ต้องการอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำโปรแกรมภายนอก ตัวไมโครคอนโทรลเลอร์จะส่งสัญญาณออกมาที่ขานี้ 2 ครั้ง ในแต่ละแมกซีไมซ์ไบเกิล แต่ถ้าหากติดต่อกับหน่วยความจำข้อมูลภายนอก ขานี้จะไม่มีการส่งสัญญาณใดๆ ออกมา

- ขา EA / App (External access enable/Programming voltage input) ใช้สำหรับเลือกการติดต่อกับหน่วยความจำโปรแกรมจากภายนอกหรือภายในตัวไมโครคอนโทรลเลอร์ ถ้าหากขานี้เป็น “0” เป็นการให้ไมโครคอนโทรลเลอร์ตัดต่อกับหน่วยความจำภายนอก แต่ถ้าหากขานี้เป็น “1” เป็นการเลือกให้ไมโครคอนโทรลเลอร์ติดต่อกับหน่วยความจำภายในตัวไมโครคอนโทรลเลอร์นอกจากนี้ ขานี้ยังใช้เป็นขาอินพุตสำหรับรับแรงดันไฟสูง สำหรับการโปรแกรมหน่วยความจำภายนอกไมโครคอนโทรลเลอร์

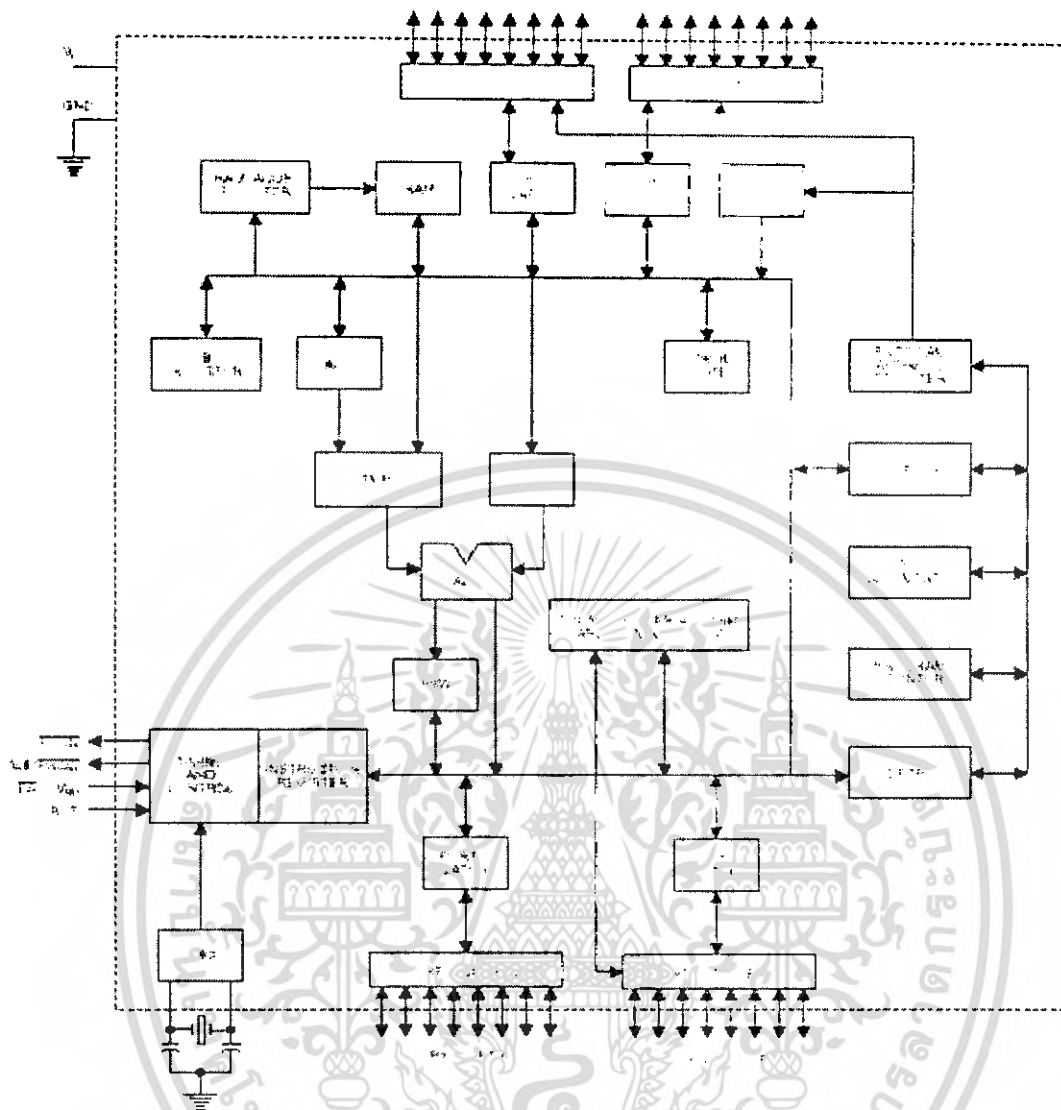
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- ขา XTAL1 และ XTAL2 เป็นขาสำหรับต่อคริสตัลเพื่อสร้างสัญญาณนาฬิกาในการกำหนดจังหวะการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์



รูปที่ 2.3 การจัดขาของไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS - 51

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.4 โครงสร้างสถาปัตยกรรมภายในของไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51

### 2.5.3 โครงสร้างและการทำงานของพอร์ต

ไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลชมีพอร์ตที่ใช้งานทั้งสิ้น 4 พอร์ต คือ พอร์ต 0 ถึงพอร์ต 3 และพอร์ตมีขนาด 8 บิต เป็นพอร์ตแบบ 2 ทิศทาง กล่าวคือ สามารถเป็นได้ ทั้งอินพุตสำหรับรับสัญญาณข้อมูลและเอาต์พุตสำหรับส่งสัญญาณข้อมูลออก ทุกพอร์ตของตัว ไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลชมีวงจรแลคซ์และวงจรจับตลอคจนนำเฟ้ออินพุตที่ พอร์ต 0 และพอร์ต 2 จะใช้งานเป็นพอร์ตอินพุตและเอาต์พุตสำหรับงานทั่วไปและใช้ในการ ติดต่อหน่วยความจำภายนอก สำหรับพอร์ต 3 ทั้งพอร์ตและพอร์ต 1 บางขา นอกจากจะใช้เป็นขา พอร์ตอินพุตเอาต์พุตตามปกติแล้ว ยังสามารถใช้งานในหน้าที่พิเศษได้อีก ขึ้นอยู่กับว่าเป็น ไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลชแบบใด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 2.5.4 จังหวะการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์

ในการใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 จะต้องทำความเข้าใจถึงจังหวะการทำงานของซีพียูและลำดับขั้นตอนการประมวลผลคำสั่ง ในการประมวลผลคำสั่งของซีพียูจะมีขั้นตอนหลักๆ 2 ขั้นตอนคือกระบวนการเฟตช์ (fetch) เป็นการเรียกคำสั่งออกจากหน่วยความจำโปรแกรมแล้วทำการแปลรหัสคำสั่งนั้นเป็นภาษาเครื่องที่ถนัดเทียม เราประมวลผลขั้นตอนต่อมาคือ กระบวนการเอ็กซีคิวต์ (execute) เป็นการกระทำตามคำสั่งที่กำหนดหรือตามที่เฟตช์ขึ้นมา โดยกระบวนการก่อนหน้าเมื่อทำการเอ็กซีคิวต์คำสั่งเรียบร้อยแล้วก็จะไปเริ่มกระบวนการเฟตช์คำสั่งใหม่ต่อไป

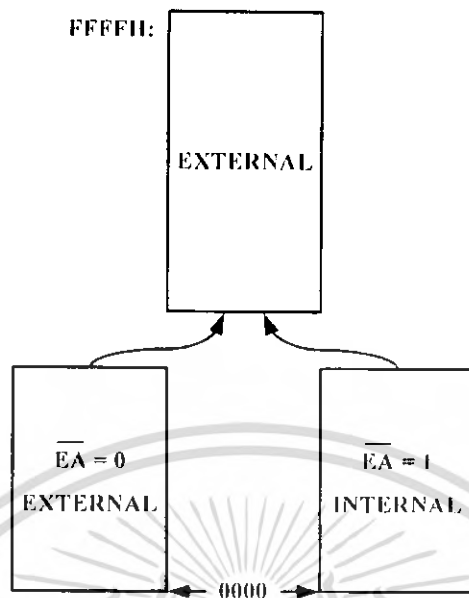
เมื่อเริ่มจ่ายไฟให้แก่ไมโครคอนโทรลเลอร์จะเกิดการรีเซ็ตเกิดขึ้น ในลักษณะที่เรียกว่า เพาเวอร์กอนรีเซ็ต (Power on Reset) ซีพียูเริ่มต้นการทำงานที่แอดเดรส 0000H ของหน่วยความจำโปรแกรม จังหวะการทำงานของซีพียูจะเป็นไปตามรูปแบบ โดยได้รับการกำหนดมาจากรอบการทำงานหรือแมชชีนไซเคิล (Machine Cycle) โดยใน 1 รอบการทำงานหรือในหนึ่งแมชชีนไซเคิลจะแบ่งย่อยออกเป็น 6 สเตต (State) กำหนดชื่อเป็น S1-S6 ในแต่ละสเตตมีค่าเวลาเท่ากับ 2 คาบเวลาของสัญญาณนาฬิกา ถ้าสัญญาณนาฬิกามีความถี่ 12 MHz จะมีความเวลาเท่ากับ 1 ms คาบเวลาทั้งสองภายในหนึ่งสเตตจะเรียกว่า เฟส 1

#### 2.5.5 การจัดการหน่วยความจำ

ในไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลชมีหน่วยความจำภายในหลัก ๆ อยู่ 2 ส่วนคือ หน่วยความจำโปรแกรมและหน่วยความจำข้อมูล ซึ่งก็มีขอบเขตและการจัดสรรแตกต่างกันไปในแต่ละเบอร์ ในบทนี้จะกล่าวถึงรายละเอียดของการจัดสรรหน่วยความจำภายในตัวของไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลช การเชื่อมต่อกับหน่วยความจำภายนอกและข้อมูลเบื้องต้นของรีจิสเตอร์ฟังก์ชันพิเศษที่ใช้ควบคุมการทำงานของ ไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลช

##### 2.5.5.1 หน่วยความจำโปรแกรม (Program Memory)

หน่วยความจำของโปรแกรมที่ใช้ในการเก็บข้อมูลของโปรแกรมควบคุมการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์หรือที่เรียกว่าโปรแกรมมอนิเตอร์ (Monitor Program) ถ้าหากใช้หน่วยความจำภายนอกมักจะบรรจุอยู่ในหน่วยความจำชนิดอีพรอม (EPROM: Erasable Programmable Read-only Memory) ซึ่งสามารถทำการอ่านได้เพียงอย่างเดียว

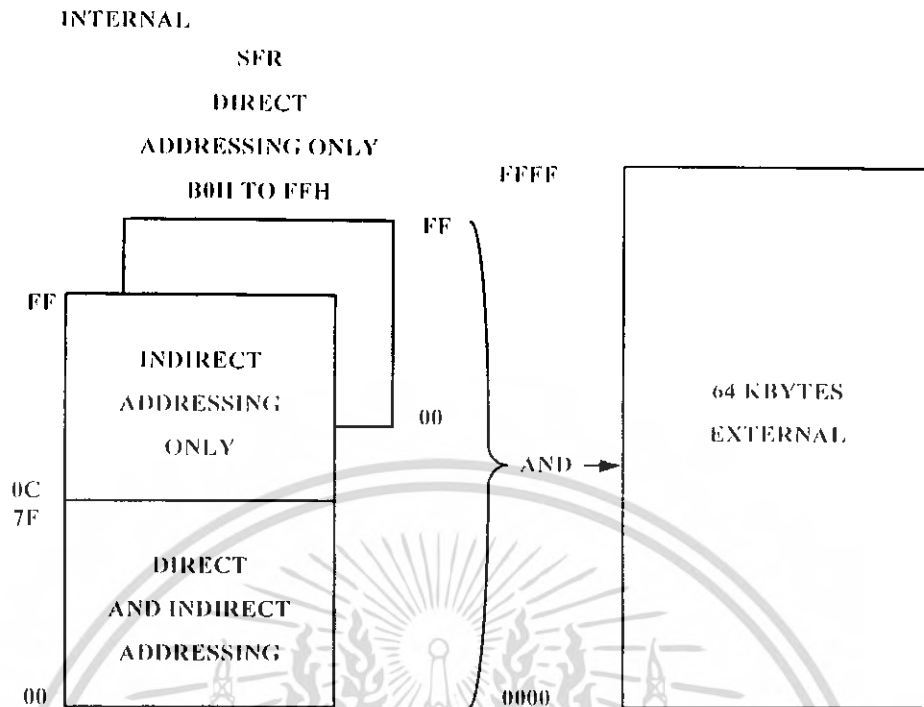


รูปที่ 2.5 หน่วยความจำโปรแกรม (Program Memory)

กรณีที่ใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลตที่มีหน่วยความจำโปรแกรมภายใน แต่ต้องการติดต่อกับหน่วยความจำโปรแกรมนอกด้วย สามารถทำได้โดยต้องกำหนดแอดเดรสของหน่วยความจำโปรแกรม ให้ต่อกับแอดเดรสสุดท้ายของหน่วยความจำโปรแกรมภายในของไมโครคอนโทรลเลอร์ยกตัวอย่าง ไมโครคอนโทรลเลอร์ AT89C51 มีหน่วยความจำโปรแกรมขนาด 4 กิโลไบต์มีแอดเดรสอยู่ระหว่าง 0000H - 0FFFH เมื่อต่อหน่วยความจำโปรแกรมนอกต้องกำหนดให้แอดเดรสอยู่ในช่วง 1000H-FFFFH

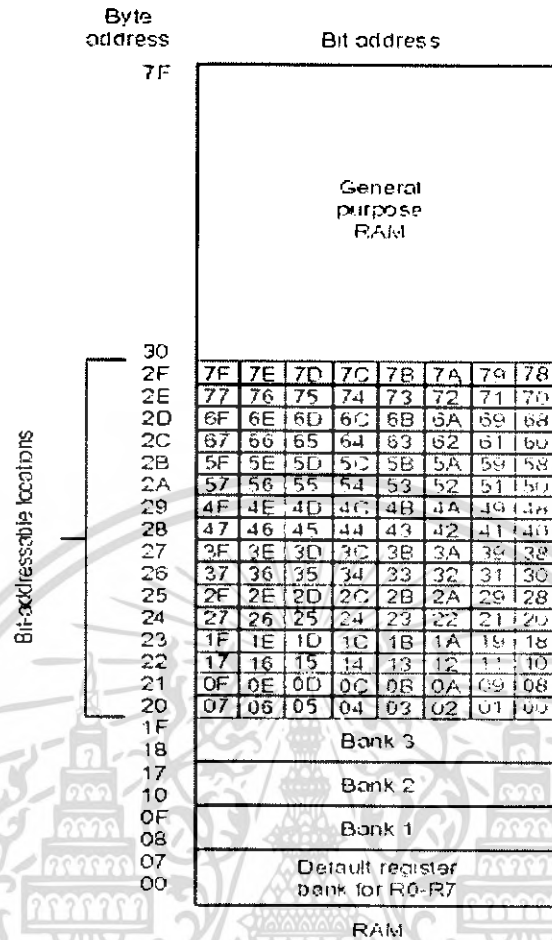
#### 2.5.5.2 หน่วยความจำข้อมูล (Data Memory)

มีด้วยกัน 2 แบบคือ หน่วยความจำข้อมูลภายในและหน่วยความจำข้อมูลภายนอก โดยไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลชในอนุกรม AT89 สามารถติดต่อกับหน่วยความจำข้อมูลภายนอกได้สูงสุด 64 กิโลไบต์ โดยการให้เก้แก้ง MOVX ในการติดต่อกับหน่วยความจำข้อมูลภายนอก

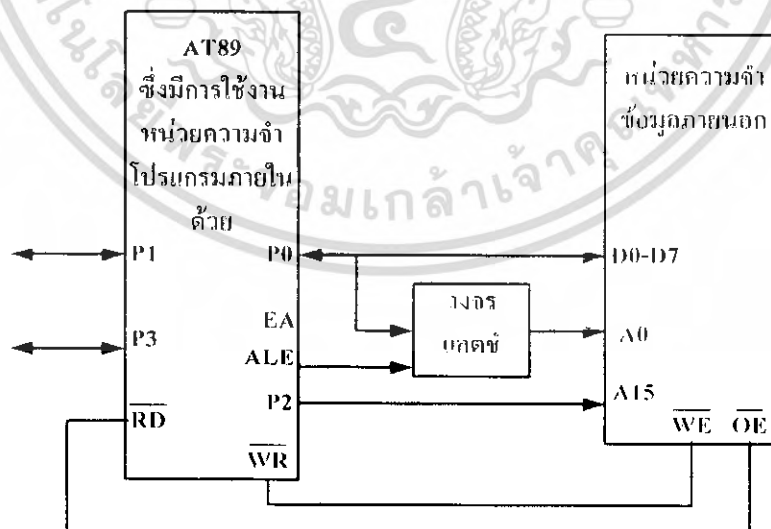


รูปที่ 2.6 หน่วยความจำข้อมูล (Data Memory)

สำหรับไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลชในอนุกรม AT89 ทุกเบอร์จะมีหน่วยความจำข้อมูลภายในเป็นแบบแรม (RAM: Random Access Memory) โดยแต่ละเบอร์จะมีขนาดแตกต่างกันไป ในเบอร์ AT89C51 มีหน่วยความจำข้อมูลภายในขนาด 128 ไบต์ ในขณะที่เบอร์ AT89C52 มีขนาด 256 ไบต์ สำหรับการจัดสรรหน่วยความจำข้อมูลภายในแบ่งเป็น 3 ส่วน คือ หน่วยความจำข้อมูลส่วนล่าง (Lower) และส่วนบน (Upper) และรีจิสเตอร์ฟังก์ชันพิเศษ (SFR: Special Function Register) แต่ละส่วนมีขนาด 128 ไบต์



รูปที่ 2.7 แสดงการแบ่งหน่วยความจำไบต์ตามค่า



รูปที่ 2.8 โครงสร้างหน่วยความจำ

ขนาดของหน่วยความจำข้อมูลของไมโครโพรเซสเซอร์ MCS-51 แบบแฟลชโดยแท้จริง และมีเพียง 256 ไบต์ แต่ด้วยการจัดการเข้าถึงที่แตกต่างกัน จึงดูเหมือนว่า ไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลชมีหน่วยความจำข้อมูลภายในสูงถึง 384 ไบต์ โดยในหน่วยความจำข้อมูล ส่วนล่างขนาด 128 ไบต์ มีแอดเดรสอยู่ที่ 00H-7FH สามารถเข้าถึงได้โดยตรงและโดยอ้อม สำหรับหน่วยความจำข้อมูลส่วนบนมีขนาด 128 ไบต์เช่นกัน มีแอดเดรสอยู่ที่ 80H-FFH สามารถเข้าถึงแบบโดยอ้อมเท่านั้น ในขณะที่รีจิสเตอร์ SFR มีแอดเดรสอยู่ที่ 80H-FFH เช่นเดียวกับ หน่วยความจำข้อมูลส่วนบน แต่สำหรับรีจิสเตอร์ SFR ใช้การเข้าถึงแบบโดยตรง ดังนั้นเพื่อความสะดวกและง่าย ตลอดจนป้องกันความสับสนในการเขียนโปรแกรมสำหรับผู้เริ่มต้น จึงควร ใช้หน่วยความจำข้อมูลภายในเพียง 128 ไบต์ จากหน่วยความจำข้อมูลส่วนล่างร่วมกับรีจิสเตอร์ SFR หน่วยความจำข้อมูล 16 ไบต์ถัดมาที่แอดเดรส 20H-2FH เป็นพื้นที่สำหรับใช้งานทั่วไป สามารถเข้าถึงได้ในระดับบิต (Stack: ที่พักข้อมูลชั่วคราวในกรณีที่ซีพียูมีการกระทำโดยไปทำงานในโปรแกรมย่อย) การเข้าถึงหน่วยความจำในส่วนนี้ต้องใช้การเข้าถึงระดับไบต์

#### 2.5.6 รีจิสเตอร์ฟังก์ชันพิเศษ (Special Function Register: SFR)

เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้ควบคุมการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 มีด้วยกัน 22 ตัว สำหรับเบอร์ AT89C51 และ 28 ตัวในเบอร์ AT89C52 และ กลุ่ม TA89Sxx ทั้งนี้เนื่องจาก ใน AT89C52 และ AT89Sxx มีจำนวนไทมเมอร์เคาน์เตอร์มากกว่า AT89C51 รีจิสเตอร์ SFR มีแอดเดรสอยู่ระหว่าง 80H - FFH ในพื้นที่ของหน่วยความจำข้อมูลส่วนบน สามารถเข้าถึงได้โดยตรง (Direct Addressing)

#### 2.5.7 รีจิสเตอร์แสดงสถานะของโปรแกรม (Program Status Word: PSW)

เป็นรีจิสเตอร์ขนาด 8 บิต สามารถเข้าถึงได้ในระดับบิต จึงสามารถกำหนดค่าในแต่ละบิตของรีจิสเตอร์ตัวนี้ได้โดยอิสระ มีแอดเดรสอยู่ที่ D0H ทำหน้าที่เก็บสถานะของการทำงานของโปรแกรมในขณะนั้นจะเรียกสถานะต่าง ๆ ของโปรแกรม แฟล็ก (Flag) เมื่อซีพียูกระทำคำสั่งทางคณิตศาสตร์และลอจิกแล้วเกิดการเปลี่ยนแปลงสถานะขึ้น ผลของการเปลี่ยนแปลงนั้น จะมาปรากฏที่บิตต่าง ๆ ของรีจิสเตอร์ PSW รายละเอียดของแต่ละบิตในรีจิสเตอร์ PSW

#### 2.5.8 แอควิวมูลเตอร์ (Accumulator: ACC)

มีขนาด 8 บิต มีแอดเดรสอยู่ที่ตำแหน่ง E0H เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้สำหรับเก็บข้อมูลหรือผลลัพธ์ที่ได้จากการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์ และโดยเฉพาะอย่างยิ่งในการคำนวณทางคณิตศาสตร์และลอจิก ก่อนที่จะส่งข้อมูลหรือผลลัพธ์ที่ได้ไปให้ซีพียูเพื่อทำการประมวลผลต่อไปอาจเรียกสั้น ๆ ว่า รีจิสเตอร์ A หรือ ACC รีจิสเตอร์นี้สามารถเข้าถึงระดับบิตได้

### 2.5.8 รีจิสเตอร์ B

มีขนาด 8 บิต มีแอดเดรสอยู่ที่ F0H มีหน้าที่พิเศษ คือ แยกต้องการคูณหรือหารทางคณิตศาสตร์ ต้องนำข้อมูลที่ต้องการหารหรือคูณเมกซ์ไปไว้ในรีจิสเตอร์ B แล้วจึงกระทำคำสั่งการคูณหรือหารกับค่าในรีจิสเตอร์ A ต่อไป

### 2.5.9 โปรแกรมเคาน์เตอร์ (Program Counter : PC)

มีขนาด 16 บิต มีหน้าที่แจ้งแอดเดรสของหน่วยความจำโปรแกรมในตำแหน่งถัดไปที่ซีพียูจะต้องไปทำงาน รีจิสเตอร์ PC เป็นรีจิสเตอร์ตัวเดียวที่ไม่ได้จัดสรรไว้ร่วมกับรีจิสเตอร์ SFR ตัวอื่น ๆ การเปลี่ยนแปลงค่าของรีจิสเตอร์ PC จะขึ้นอยู่กับผลของการทำงานของคำสั่งภายในหน่วยความจำโปรแกรมที่ผู้เขียนโปรแกรมกำหนด

ตารางที่ 2.1 การเลือกแบงก์ของหน่วยความจำส่วนล่างเพื่อติดต่อกับรีจิสเตอร์แบงก์ R0-R7

RS1	RS0	แบงก์ของรีจิสเตอร์	ช่วงแอดเดรส
0	0	แบงก์ 0	00H-07H
0	1	แบงก์ 1	08H-0FH
1	0	แบงก์ 2	10H-17H
1	1	แบงก์ 3	18H-1FH

### 2.5.10 สแต็กพอยน์เตอร์ (Stack Pointer : SP)

หรือรีจิสเตอร์ตัวชี้สแต็ก มีขนาด 8 บิต มีแอดเดรสอยู่ที่ 81 ใช้ในการเก็บค่าตำแหน่งของตัวชี้สแต็ก ซึ่งสามารถเปลี่ยนแปลงได้เมื่อซีพียูมีการกระโดดไปทำงานที่โปรแกรมย่อย หรือกระโดดจากโปรแกรมย่อยแล้วกลับมายังโปรแกรมหลัก เมื่อมีการเริ่มเกิดขึ้น (รีเซต: การกระทำที่ส่งผลให้ซีพียูต้องเริ่มต้นการทำงานใหม่ตั้งแต่ต้น) ค่าของรีจิสเตอร์ SP จะเท่ากับ 07H ดังนั้นแอดเดรสแรกของพื้นที่ ที่สำรองไว้ทำหน้าที่เป็นสแต็กจะเท่ากับ 08H

### 2.5.11 รีจิสเตอร์ชี้ข้อมูลหรือค่าตัวพอยน์เตอร์ (Data Pointer: DPTR)

มีขนาด 16 บิต โดยแบ่งเป็นรีจิสเตอร์ชี้ข้อมูลไบต์สูง (DPH) และรีจิสเตอร์ชี้ข้อมูลไบต์ต่ำ (DPL) แต่ละตัวมีขนาด 8 บิต มีแอดเดรสอยู่ที่ 82H สำหรับ DPL และ 83H สำหรับ DPH รีจิสเตอร์ DPTR นี้ใช้ในการเก็บค่าแอดเดรสของหน่วยความจำ หรืออุปกรณ์ภายนอกที่ไม่โครคอนโทรลเลอร์ต้องการติดต่อด้วย

### 2.5.12 รีจิสเตอร์พอร์ต (Port Register)

เป็นรีจิสเตอร์ขนาด 8 บิต ที่ใช้เก็บข้อมูลของแต่ละพอร์ตของไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 มี 4 ตัวคือ รีจิสเตอร์พอร์ต 0 หรือ P0 มีแอดเดรสอยู่ที่ 80H รีจิสเตอร์พอร์ต 1 หรือ P1 มีแอดเดรสอยู่ที่ 90H รีจิสเตอร์พอร์ต 2 หรือ P2 ซึ่งมีแอดเดรสอยู่ที่ A0H และรีจิสเตอร์พอร์ต 3 หรือ P3 มีแอดเดรสอยู่ที่ B0H รีจิสเตอร์ทุกตัวสามารถเข้าถึงได้ในระดับบิต เมื่อต้องการอ่านหรือเขียนข้อมูลออกไปยังพอร์ตของไมโครคอนโทรลเลอร์ จะต้องส่งมีกเวระท่าผ่านรีจิสเตอร์นี้ทุกครั้ง

### 2.5.13 รีจิสเตอร์บัฟเฟอร์ข้อมูลอนุกรม (Serial Data Buffer : SBUF)

เป็นรีจิสเตอร์ขนาด 8 บิต มีแอดเดรสอยู่ที่ 99H ใช้ในการเก็บข้อมูลที่ส่งออกหรือรับเข้าของวงจรถักสื่อสารอนุกรมที่มีอยู่ในไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลช โดยภายในรีจิสเตอร์ SBUF นี้จะแบ่งออกเป็น 2 ส่วนคือรีจิสเตอร์ส่งข้อมูล (Transmit Buffer Register) และรีจิสเตอร์บัฟเฟอร์สำหรับรับข้อมูล (Receive Buffer Register) เมื่อมีการเก็บข้อมูล มายังรีจิสเตอร์ SBUF ข้อมูลนั้นจะถูกส่งต่อไปยังบัฟเฟอร์สำหรับส่งข้อมูลเพื่อส่งออกจากเอาต์พุตของไมโครคอนโทรลเลอร์ผ่านทางขา TXD หรือขา P3.1 ในกรณีที่การอ่านข้อมูลจากรีจิสเตอร์ SBUF ข้อมูลจะถูกส่งผ่านไปยังรีจิสเตอร์บัฟเฟอร์สำหรับรับข้อมูลเพื่อส่งไปยังไมโครคอนโทรลเลอร์ต่อไปสำหรับการรับข้อมูลอนุกรมจากภายนอกนั้นจะผ่านมาทางขา RXD หรือ P3.0 ทางอินพุตของตัวไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 สำหรับรายละเอียดของรีจิสเตอร์ SBUF และที่เป็นในวงจรถักสื่อสารอนุกรมภายในไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลชจะว่าด้วยเรื่องการสื่อสารผ่านพอร์ตอนุกรม

### 2.5.14 รีจิสเตอร์ไทมเมอร์ (Timer Register)

เป็นรีจิสเตอร์ขนาด 16 บิต แบ่งเป็นไทม์สูงและไทม์ต่ำสุดเช่นเดียวกับรีจิสเตอร์ DPTR รีจิสเตอร์ไทมเมอร์ ใช้ในการเก็บค่าของตัวนับ หรือคาน์เตอร์ (Counter) ภายในตัวของไมโครคอนโทรลเลอร์ เพื่อใช้ในการสร้างช่วงเวลา, ถ้าววล, หรือนับจำนวนพัลส์สัญญาณนาฬิกา ภายใน บางทีเรียกว่ารีจิสเตอร์ตัวนี้ว่ารีจิสเตอร์ไทมเมอร์/คาน์เตอร์ในไมโครคอนโทรลเลอร์ เบอร์ AT89C51 มี รีจิสเตอร์ไทมเมอร์/คาน์เตอร์ 2 ตัวแบ่งเป็น T0 หรือ Timer 0 และ T1 หรือ Timer 1 ในรีจิสเตอร์ยังแบ่งเป็นรีจิสเตอร์ไทมเมอร์ไบต์ต่ำ (TL) และรีจิสเตอร์ไทมเมอร์ไบต์สูง (TH) เหมือนกัน โดยรีจิสเตอร์ TLO มีแอดเดรสอยู่ที่ 8AH รีจิสเตอร์ TH0 มีแอดเดรสอยู่ที่ 8BH ในขณะที่ TL1 และ TH1 มีแอดเดรสอยู่ที่ 8CH และ 8DH สำหรับไมโครเบอร์ AT89C52 และในอนุกรม AT89Sxx จะมีรีจิสเตอร์ไทมเมอร์ / คาน์เตอร์ถึง 3 ตัว โดยมีรีจิสเตอร์ TL2 และ TH2 ซึ่งมีแอดเดรสอยู่ที่ 0CCH และ 0CDH เพิ่มเติม

### 2.5.15 รีจิสเตอร์แคปเจอร์ (Capture Register)

เป็นรีจิสเตอร์ขนาด 16 บิต มีเฉพาะไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลชเบอร์ AT89C52 และในอนุกรม AT89Sxx เท่านั้นเนื่องจากต้องใช้ร่วมกับไทมเมอร์ / คาน์เตอร์ 2 (Timer 2) โดยรีจิสเตอร์แคปเจอร์นี้มีชื่อเรียกอย่างย่อว่า รีจิสเตอร์ RCAP2 ซึ่งสามารถแบ่งออกเป็นไบต์ต่ำคือ RCAP2L มีแอดเดรสอยู่ที่ 0CAH และไบต์สูงคือ RCAP2H มีแอดเดรสอยู่ที่ 0CBH รีจิสเตอร์แคปเจอร์จะถูกใช้งานเมื่อกำหนดให้ไทมเมอร์ 2 ซึ่งจะทำงานในโหมดแคปเจอร์ ซึ่งเป็นโหมดที่กำหนดให้ไมโครคอนโทรลเลอร์ทำการตรวจจับการเปลี่ยนแปลงสถานะทางลอจิกที่ขา T2EX ทั้งนี้เพื่อใช้ประโยชน์ในการวัดคาบเวลา ความถี่ และการเปลี่ยนแปลงของสัญญาณพัลส์ที่ขา T2EX

### 2.5.16 รีจิสเตอร์ควบคุม (Control Register)

รีจิสเตอร์ PCON เป็นรีจิสเตอร์ที่เกี่ยวข้องกับการกำหนดอัตราการรับส่งข้อมูลของวงจรสื่อสารอนุกรมและกำหนดการทำงานในโหมดประหยัดพลังงาน ของไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลช

รีจิสเตอร์ SCON เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของวงจรสื่อสารอนุกรมภายในไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลช

รีจิสเตอร์ TCON และ T2CON เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของตัวไทมเมอร์ / คาน์เตอร์ภายในไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลช โดย T2CON ใช้สำหรับไทมเมอร์/คาน์เตอร์ 2 ของไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลชเบอร์ AT89C52 และในอนุกรม AT89Sxx

รีจิสเตอร์ TNOD และ T2MOD เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้กำหนดโหมดหรือลักษณะในการทำงานของไทมเมอร์/คาน์เตอร์ภายในไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลช โดย T2MOD ใช้สำหรับไทมเมอร์/คาน์เตอร์ 2 ของไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 แบบแฟลชเบอร์ AT89C52 และในอนุกรม AT89Sxx

รีจิสเตอร์ IE และ IP เป็นรีจิสเตอร์ที่เกี่ยวข้องกับการตอบสนองการอินเตอร์รัพท์ (Interrupt: การขัดจังหวะการทำงานปกติของซีพียู) โดย IE เป็นรีจิสเตอร์สำหรับการกำหนดลักษณะของการตอบสนองการอินเตอร์รัพท์ ในขณะที่ IP เป็น รีจิสเตอร์สำหรับกำหนดลำดับความสำคัญของการตอบสนองการอินเตอร์รัพท์ว่า จะให้ซีพียูตอบสนองการเกิดอินเตอร์รัพท์ในลักษณะใดก่อนหรือหลัง

## ตารางที่ 2.2 การเลือกโหมดการทำงานของไทมเมอร์/คานท์เนอร์โดยใช้ M0, M1

M0	M1	Mode	คํ่าอธิบาย
0	0	0	13 Bit Timer
0	1	1	16 Bit Timer
1	0	2	8 Bit Auto-reload
1	1	3	Timer/Counter 8 bit 2 ชุด

### 2.5.17 ชุดคํ่าสั่ง (Instruction set)

ไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 จะมีชุดคํ่าสั่ง (Instruction Set) อยู่จำนวนหนึ่ง ซึ่งจะอยู่ในรูปเลขฐานสอง เช่นต้องการให้ MCS-51 เพิ่มค่าในรีจิสเตอร์ A ขึ้นหนึ่ง รหัสคํ่าสั่งที่ MCS-51 รู้จักจะเป็น

00000100 หรือ 04H

แต่การเขียนเป็นเลขฐานสิบหกนั้น จะทำให้เข้าใจยากจึงใช้รหัสคํ่าสั่งช่วยจำ (Mnemonic) แทนเพื่อให้เข้าใจง่ายขึ้น คํ่าสั่งที่จะเพิ่มค่าใน A เขียนได้เป็น



รหัสคํ่าสั่งประกอบด้วย 2 ส่วน คือ

1. Operation Code (Op-Code) → INC จะบอกให้ MCS-51 ทำอะไร  
Operand บอกว่าสิ่งที่ถูกกระทำคืออะไร

### 2.5.18.1 โหมดการอ้างแอดเดรส (Addressing Modes)

สามารถติดต่อกับหน่วยความจำได้ 8 โหมด คือ

#### 2.5.18.1.1 Register Address

เป็นการติดต่อข้อมูลที่อยู่ในรีจิสเตอร์โดยตรง ซึ่งจะเป็นรีจิสเตอร์ของ Bank ที่กำลังใช้งานอยู่ คือ Rn (R0 -- R7) ตัวอย่างเช่น

MOV A, R0

หมายความว่า ช้ข้ข้อมูลทีเก็บไว้ใน R0 แห้กับไว้ที่ A ในการติดต่อกับรีจิสเตอร์ R0 -- R7 นั้นเราสามารถเลือก Bank ทีจะติดต่อดีโดยการโปรแกรมค่าใน PSW บิตที่ 3 และ 4 โดยปกติแล้วจะเป็นการติดต่อกับ Bank 0 เสมอ ถ้าเขียนค่า

MOV PSW, #00011000B

จะเป็นการเลือกให้การติดต่อ Bank 3 โดยการ Set บิต RSI และ RS0 ใน PSW

#### 2.5.18.1.2 Direct Addressing

เป็นการเข้าถึงตำแหน่งของหน่วยความจำโดยตรง ซึ่งจะเป็นการติดต่อกับหน่วยความจำภายในของ MCS-51 เท่านั้น

MOV A, 35H ; ย้ายข้อมูลที่เก็บมาในตำแหน่ง 35H มาเก็บใน A

ADD A, 20H ; บวกข้อมูลที่เก็บมาในตำแหน่ง 20H กับข้อมูลใน A

#### 2.5.18.1.3 Indirect Addressing

การอ้างแบบนี้เป็นการอ้างตำแหน่งโดยทางอ้อม ซึ่งจะใช้รีจิสเตอร์ R0 และ R1 เป็นที่ตั้งชี้ข้อมูลโดยการเขียนรหัส Mnemonic จะใช้เครื่องหมาย @ นำหน้า เช่น

MOV A, @R0

การเขียนแบบนี้ หมายความว่า ย้ายข้อมูลจากตำแหน่งที่ R0 ชี้ข้อมูลมาเก็บในรีจิสเตอร์ A ถ้าในรีจิสเตอร์ R1 เก็บค่า 40H อยู่ในตำแหน่ง 40H ของหน่วยความจำภายในเก็บค่า 55H เอาไว้ แล้วขยับเค้กลงได้ดังนี้

MOV A, @R1

ผลลัพธ์ที่ได้จะเป็นการนำค่า 55H ไปใส่ในรีจิสเตอร์ A

#### 2.5.18.1.4 Immediate Addressing

วิธีเป็นการกำหนดค่าของข้อมูลโดยตรง โดยจะใช้เครื่องหมาย # นำหน้าตัวเลข ตัวอย่างเช่น

MOV A, #12

เป็นการกำหนดค่า 12 ให้กับรีจิสเตอร์ A หรือค่า 0CH ในระบบเลขฐานสิบหก ถ้าจะกำหนดเป็นเลขฐานสิบหกจะต้องใส่ตัว H ด้วย

#### 2.5.18.1.5 Relative Addressing

การอ้างตำแหน่งแบบนี้มักจะใช้กับคำสั่งกระโดด SJMP โดยค่า Relative Addressing (Offset) จะมีขนาด 8 บิต ซึ่งสามารถกระโดดกลับหลังหรือไปข้างหน้าได้ -128 ถึง +127 ตำแหน่งที่บอกคำสั่ง มีขนาด 2 byte

### 2.5.18.1.6 Absolute Addressing

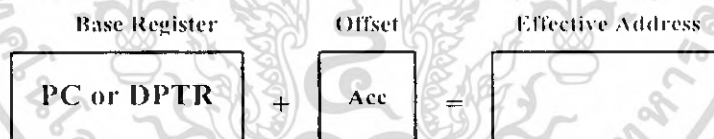
เป็นการอ้างตำแหน่งเมื่อคำสั่ง ACALL และ AJMP ซึ่งเป็นคำสั่งที่มีขนาด 2 ไบต์ โดยตำแหน่งที่จะกระโดดอยู่ในช่วง 2K ตำแหน่ง ซึ่งจะใช้หน่วยความจำในการเก็บตำแหน่ง 11 บิต โดยไบต์แรกของ Op-code จะเก็บค่า A8 - A10 ส่วนไบต์ที่ 2 จะเก็บค่า A0 - A7

### 2.5.18.1.7 Long Addressing

เป็นการอ้างตำแหน่งเมื่อคำสั่ง LCALL และ LJMP โดยชุดคำสั่งนี้ใช้เนื้อที่เก็บ 3 ไบต์ โดยไบต์ที่ 2 และ 3 ใช้ในการอ้างตำแหน่งขนาด 16 บิต ซึ่งเท่ากับ 64Kbyte การอ้างตำแหน่งแบบนี้สามารถอ้างได้ตลอดที่ MCS-51 มีหน่วยความจำภายนอกต่ออยู่

### 2.5.19.1.8 Indexed Addressing

การอ้างตำแหน่งแบบนี้เป็นการติดต่อกับหน่วยความจำภายนอกในลักษณะการเปิดตาราง โดยใช้รีจิสเตอร์พิเศษ (Program Counter หรือ Data Pointer) เป็นตัวชี้ตำแหน่งเริ่มต้นและบวกด้วยค่า Offset ซึ่งเก็บไว้ในรีจิสเตอร์ A (Accumulator) ซึ่งจะใช้กับชุดคำสั่ง MOVC หรือ JMP คำสั่งที่อ้างตำแหน่งแบบนี้จะมีลักษณะดังรูปที่ 2.9



รูปที่ 2.9 การอ้างตำแหน่งแบบ Indirect Addressing

ตัวอย่างเช่น

MOVC A, @A+PC

เป็นการอ้างข้อมูลจากตำแหน่งที่ PC ชี้อัปเดตกับค่าใน A มาเก็บในรีจิสเตอร์ A ถ้า PC ชี้อยู่ที่ 1000H และ A = 3 จะเป็นการอ่านค่าจากตำแหน่ง 1003H มาเก็บในรีจิสเตอร์ A

### 2.5.18 ประเภทของชุดคำสั่ง

ใน MCS-51 จะแบ่งชุดคำสั่งได้ 5 ประเภท ดังนี้

- Arithmetic
- Logical
- Data Transfer
- Boolean Variable
- Program Branching

ในที่นี้จะแสดงตารางของชุดคำสั่งต่างๆพร้อมทั้งบอกค่าที่ส่งมาให้ถึงนั้นๆให้ดังแสดงระบบ โดยแต่ละคำสั่งใช้เวลาในการทำงาน (Execution Time) เท่าใด

#### 2.5.19.1 ชุดคำสั่งทางคณิตศาสตร์ (Arithmetic Instruction)

เป็นกลุ่มคำสั่งที่ทำงานด้านคณิตศาสตร์ ซึ่งจะเกี่ยวกับรีจิสเตอร์ A และมักจะใช้รีจิสเตอร์ A เก็บผลลัพธ์ เช่น คำสั่ง ADD A คำสั่งนี้จะอ้างถึงแบบใดก็ได้หลายแบบ เช่น

ADD A, 7FH	(Direct Addressing)
ADD A, @R0	(Indirect Addressing)
ADD A, R7	(Register Addressing)
ADD A, #35H	(Immediate Addressing)

ตารางที่ 2.3 แสดงชุดคำสั่งทางคณิตศาสตร์

Mnemonic	Operation	Addressing Modes				Execution Time
		Dir	Ind	Reg	Imm	
ADD A , < byte >	$A = A + \text{< byte >}$	X	X	X	X	1
ADDC A , < byte >	$A = A + \text{< byte >} + C$	X	X	X	X	1
SUBB A , < byte >	$A = A - \text{< byte >} - C$	X	X	X	X	1
INC A	$A = A + 1$	Accumulation Only				1
INC < byte >	$\text{< byte >} = \text{< byte >} + 1$	X	X	X		1
INC DPTR	$DPTR = DPTR + 1$	Data Pointer Only				2
DEC A	$A = A - 1$	Accumulation Only				1
DEC < byte >	$\text{< byte >} = \text{< byte >} - 1$	X	X	X		1
MUL AB	$B:A = B \times A$	ACC and B Only				4
DIV AB	$A = \text{Int} [ A/B ]$ $B = \text{Mod} [ A/B ]$	ACC and B Only				4
DA A	Decimal Adjust	Accumulation Only				1

ชุดคำสั่งทางคณิตศาสตร์ทุกคำสั่งจะมี 1 Machine Cycle ยกเว้น INC DPTR ใช้ 2 Machine Cycle และคำสั่ง MUL AB และ DIV AB จะใช้ 4 Machine Cycle โดย 1 Machine Cycle จะใช้เวลา 1  $\mu\text{s}$  ถ้า MCS-51 ทำงานที่ความถี่ 12 MHz ชุดคำสั่งทางคณิตศาสตร์แสดงได้ดังตารางที่ 2.3 นอกจากนี้ MCS-51 ยังมีคำสั่งที่ใช้เพิ่มค่า และลดค่าในหน่วยความจำได้โดยตรง โดยใช้ก๊อปปี้ตำแหน่งแบบ Direct Addressing เช่น ถ้าหน่วยตำแหน่ง 7FH เก็บ 40H ไว้ ถ้ามีคำสั่ง

INC 7FH

ค่าในหน่วยจำ 7FH จะมีค่าเป็น 41H

สำหรับคำสั่งคูณ เช่น MUL AB จะเป็นการคูณเลขที่อยู่ในรีจิสเตอร์ A กับ เลขที่เก็บในรีจิสเตอร์ B ซึ่งผลลัพธ์ที่ได้จะมีขนาด 16 บิต โดยจะเก็บค่าไบต์สูงที่ รีจิสเตอร์ B และเก็บค่าไบต์ต่ำในรีจิสเตอร์ A ถ้าเป็นคำสั่งหาร เช่น คำสั่ง DIV AB จะเป็นการหารค่าใน A ด้วยค่า B โดยผลลัพธ์ที่ได้จะเก็บใน A และเศษที่เหลือจะเก็บใน B เช่นถ้าใน A มีค่าเท่ากับ 25(19H) และค่าใน B มีค่าเท่ากับ 6(61H) ถ้าถูกกระทำด้วยคำสั่ง

DIV AB

ผลลัพธ์ที่ได้จะเป็น 4 เศษคือ 1 โดยค่า 4 จะเก็บใน A และ B จะเก็บค่า 1

สำหรับการทำคำสั่งทางคณิตศาสตร์ กับเลข BCD (Binary – code Decimal) เช่น ADD และ ADDC จะต้องตามด้วยคำสั่ง DA A (Decimal Adjust) เพื่อปรับค่า Binary ให้เป็น BCD เพราะค่า BCD นี้จะถูกปรับค่า ถัดลงไปบนารี่มีค่าเกิน 9 เช่น ถ้าใน A เป็นเลข BCD เกือบ 59(59H) เอาไว้ และต้องการบวกกับ 1 จะเขียนได้ดังนี้

```
ADD A, #1
```

```
DA A
```

ค่าที่ได้ใน A จะเป็น 5A (H) ซึ่งจะต้องปรับค่าให้เป็น BCD โดยใช้คำสั่ง DA A ค่าใน A จะกลายเป็น 60(60H)

#### 2.5.19.2 ชุดคำสั่งทางลอจิก (Logical Instruction)

MCS-51 มีคำสั่งกระทำทางลอจิกซึ่งจะคล้ายกับ Boolean Operation (AND, OR, Exclusive OR และ NOT) ซึ่งสามารถกระทำแบบไบนารีต่อไบนารี หรือ บิตต่อบิต ได้ ชุดคำสั่งแสดงได้ดังตารางที่ 2.4

```
ANL A, #01010011B
```

ผลลัพธ์ที่ได้จะเก็บไว้ใน A คือ 00010001B ชุดคำสั่งทางลอจิกสามารถอ้างตำแหน่งได้หลายแบบ พิจารณาชุดคำสั่งต่อไปนี้ ซึ่งกระทำการ AND ทางลอจิก

```
ANL A, 55H (Direct Addressing)
```

```
ANL A, @R0 (Indirect Addressing)
```

```
ANL A, R6 (Register Addressing)
```

```
ANL A, #33H (Immediate Addressing)
```

คำสั่งทางลอจิกส่วนมากจะใช้รีจิสเตอร์ A กับค่าต่างๆและผลลัพธ์ที่ได้เก็บใน รีจิสเตอร์ A

ตารางที่ 2.4 แสดงชุดคำสั่งทางลจจิก

Mnemonic	Operation	Addressing Modes				Execution Time
		Dir	Ind	Reg	Imm	
ANL A , < byte >	$A = A \text{ AND } \text{byte}$	X	X	X	X	1
ANL < byte > , A	$\text{< byte >} \cdot \text{< byte > AND A}$	X				1
ANL < byte > , #Data A	$\text{< byte >} = \text{< byte > AND \#Data}$	X				2
ORL A , < byte >	$A = A \text{ OR } \text{< byte >}$	X	X	X	X	1
ORL < byte > , A	$\text{< byte >} \cdot \text{< byte > OR A}$	X				1
ORL < byte > , #Data	$\text{< byte >} \cdot \text{< byte > OR \#Data}$	X				2
XRL A , < byte >	$A \oplus A \text{ XOR } \text{< byte >}$	X	X	X	X	1
XRL < byte > , A	$\text{< byte >} \oplus \text{< byte > XOR A}$	X				1
XRL < byte > , #Data	$\text{< byte >} \oplus \text{< byte > XOR \#Data}$	X				2
CLR A	$A = 00H$				Accumulation Only	1
CPL A	$A \oplus \text{NOT A}$				Accumulation Only	1
RL A	Rotate ACC Left 1 bit				Accumulation Only	1
RLC A	Rotate Left Through Carry				Accumulation Only	1
RR A	Rotate ACC Right 1 bit				Accumulation Only	1
RRC A	Rotate Right Through Carry				Accumulation Only	1
DA A	Swap Nipples in A				Accumulation Only	1

### 2.5.19.3 กลุ่มคำสั่งการโอนย้ายข้อมูล (Data Transfer Instruction)

การโอนย้ายข้อมูลสามารถแบ่งตามที่จะติดต่อได้ดังนี้

1. หน่วยความจำภายใน ( Internal RAM )
2. หน่วยความจำภายนอก ( External RAM )
3. การเปิดตาราง ( Look up Tables )

1. หน่วยความจำข้อมูลภายใน การโอนข้อมูลของหน่วยความจำภายในจะใช้ 1 Machine Cycle รูปแบบของคำสั่งจะเป็น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## MOV &lt; Destination &gt;, &lt; Source &gt;

โดยจะเป็นการย้ายข้อมูลของ 2 ตำแหน่งจกหน่วยความจำภายใน หรือในรีจิสเตอร์พิเศษ สามารถอ้างตำแหน่งได้หลายวิธี ดังที่ได้กล่าวไว้แล้ว

ตารางที่ 2.5 แสดงชุดคำสั่งการ โอนย้ายข้อมูลระหว่างหน่วยความจำภายใน

Mnemonic	Operation	Addressing Modes				Execution Time
		Dir	Ind	Reg	Imm	
MOV A, < src >	A = < src >	X	X	X	X	1
MOV < dest >, A	< dest > = A	X	X	X		1
MOV < dest >, < src >	< dest > = < src >	X	X	X	X	2
MOV DPTR, # Data16	DPTR = 16 – bit Immediate Constant				X	2
PUSH <src>	INC SP : MOV “ @SP “ : + src >	X				2
PUSH < dest >	MOV < dest >, “ @SP “ : DEC SP	X				2
XCH A, < byte >	ACC and < byte > Exchange Data	X	X	X		1
XCHD A, @Ri	ACC and @Ri Exchange Low Nibbles		X			1

2. หน่วยความจำข้อมูลภายนอก (External Ram) เป็นการย้ายข้อมูลระหว่างหน่วยความจำข้อมูลภายในกับหน่วยความจำข้อมูลภายนอก ใช้การอ้างตำแหน่งแบบ Indirect Addressing โดยใช้ @Ri เป็นตัวชี้ตำแหน่ง หรือใช้ @DPTR เป็นตัวชี้ซึ่งจะอ้างตำแหน่งแบบ 16 บิตหรืออ้างได้ 64 K

การย้ายข้อมูลระหว่างหน่วยความจำภายนอกจะใช้เวลา 2 Machine Cycles และใช้รีจิสเตอร์ A เป็น source หรือ destination โดยใช้คำสั่งคือ MOVX การติดต่อกับหน่วยความจำภายนอกจะต้องใช้สัญญาณ RD และ WR

ตารางที่ 2.6 ชุดคำสั่งโอนย้ายข้อมูลระหว่างรีจิสเตอร์ A และหน่วยความจำภายนอก

Address Width	Mnemonic	Operation	Execution Time
8 bits	MOVX A, (@Ri)	Read External Ram (@Ri)	2
8 bits	MOVX (@Ri, A)	Write External Ram (@Ri)	2
16 bits	MOVX A, (@DPTR)	Read External Ram (@DPTR)	2
16 bits	MOVX (@DPTR, A)	Write External Ram (@DPTR)	2

3. การเปิดตาราง (Look up Tables) ชุดคำสั่งของการเขียนโปรแกรมแบบเปิดตารางแสดงได้ดังตารางที่ 2.7

ตารางที่ 2.7 คำสั่งแบบเปิดตาราง

Mnemonic	Operation	Execution Time
MOVC A, @A+DPTR	Read Program Memory at (A+DPTR)	2
MOVC A, @A+PC	Read Program Memory at (A+PC)	2

การเขียนโปรแกรมแบบเปิดตารางนั้นจะใช้ DPTR หรือ PC ในการอ้างตำแหน่ง และใช้รีจิสเตอร์ A เป็น offset แทน คำสั่ง

MOVC A, @A+DPTR

โดยค่าของ DPTR จะชี้ที่ตำแหน่งเริ่มต้นของตาราง และค่ารีจิสเตอร์ A เป็นค่า offset ถ้า DPTR มีค่า 2000H และ A มีค่า 08H จะเป็นการอ่านค่าจากตำแหน่ง 2008H มาเก็บใน A

#### 2.5.19.4 Boolean Instruction

ประกอบด้วยชุดคำสั่ง Set, Clear, Complement, or และ and เป็นคำสั่งที่ทำงานในระดับบิต

ตารางที่ 2.8 ชุดคำสั่ง Boolean

Mnemonic	Operation	Execution Time
ANL C, bit	$C = C \text{ AND bit}$	2
ANL C, /bit	$C = C \text{ AND (NOT bit)}$	2
ORL C, bit	$C = C \text{ OR bit}$	2
ORL C, /bit	$C = C \text{ OR (NOT bit)}$	2
MOV C, bit	$C = \text{bit}$	1
MOV bit, C	$\text{Bit} = C$	2
CLR C	$C = 0$	1
CLR bit	$\text{Bit} = 0$	1
SETB C	$C = 1$	1
SETB bit	$\text{Bit} = 1$	1
CPL C	$C = \text{NOT } C$	1
CPL bit	$\text{Bit} = \text{NOT bit}$	1
JC Rel	Jump if $C = 1$	2
JNC Rel	Jump if $C = 0$	2
JB bit, Rel	Jump if bit = 1	2
JNB bit, Rel	Jump if bit = 0	2
JBC bit, Rel	Jump if bit = 0; CLR bit	2

## 2.5.19.5 ชุดคำสั่งกระโดดเรียกโปรแกรมย่อย

เป็นชุดคำสั่งที่ให้โปรแกรมกระโดดข้ามไปทำงานยังตำแหน่งต่าง ๆ แบ่งเป็นชุดคำสั่งกระโดด และชุดคำสั่งเรียกโปรแกรมย่อย

## 2.5.20.6 ชุดคำสั่งกระโดด

เป็นคำสั่งที่ให้โปรแกรมกระโดดไปทำงานที่ตำแหน่งที่กำหนด แบ่งออกเป็น 2 ชนิดคือ กระโดดแบบมีเงื่อนไขและกระโดดแบบไม่มีเงื่อนไข

1. คำสั่งกระโดดแบบไม่มีเงื่อนไข ประกอบด้วยคำสั่ง AJMP LJMP SJMP ซึ่งขนาดตำแหน่งที่สามารถกระโดดได้

2. คำสั่งกระโดดแบบมีเงื่อนไข เป็นคำสั่งที่จะมีการตรวจสอบเงื่อนไขก่อนทำคำสั่ง ถ้าไม่จริงจะทำคำสั่งถัดไป ชุดคำสั่งเหล่านี้ได้แก่

JZ Rel Jump on Zero ถ้าค่าในรีจิสเตอร์ A เป็น 0 จะกระโดดไปตำแหน่ง Rel

JNZ Rel Jump on not Zero ถ้าค่าในรีจิสเตอร์ A ไม่เป็น 0 จะกระโดดไปตำแหน่ง Rel

DJNZ <byte>, Rel Decrease Jump not Zero จะทำการลดค่าใน byte ลง 1 และกระโดดไปตำแหน่ง Rel ถ้าค่าใน byte ยังไม่เป็น 0

CJNE A, <byte>, Rel Compare Jump not Equal จะทำการเปรียบเทียบค่าในรีจิสเตอร์ A กับใน byte ถ้าไม่เท่ากันจะกระโดดไปตำแหน่ง Rel

CJNE <byte>, #Data, Rel Compare Jump not Equal จะทำการเปรียบเทียบข้อมูล #Data กับค่าใน byte ถ้าไม่เท่ากันจะกระโดดไปตำแหน่ง Rel

#### 2.5.19.7 กลุ่มคำสั่งเรียกโปรแกรมย่อย การเรียกโปรแกรมย่อยจะใช้คำสั่ง

CALL ซึ่งมี 2 คำสั่งคือ

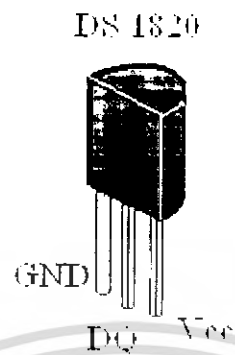
ACALL สำหรับเรียกโปรแกรมย่อยที่อยู่ห่างได้ไม่เกิน 2 K ตำแหน่ง

LCALL สำหรับเรียกโปรแกรมย่อยได้ทุกตำแหน่งในหน่วยความจำ

ของ MCS51



## 2.6 ไอซีตรวจจับอุณหภูมิ DS1820

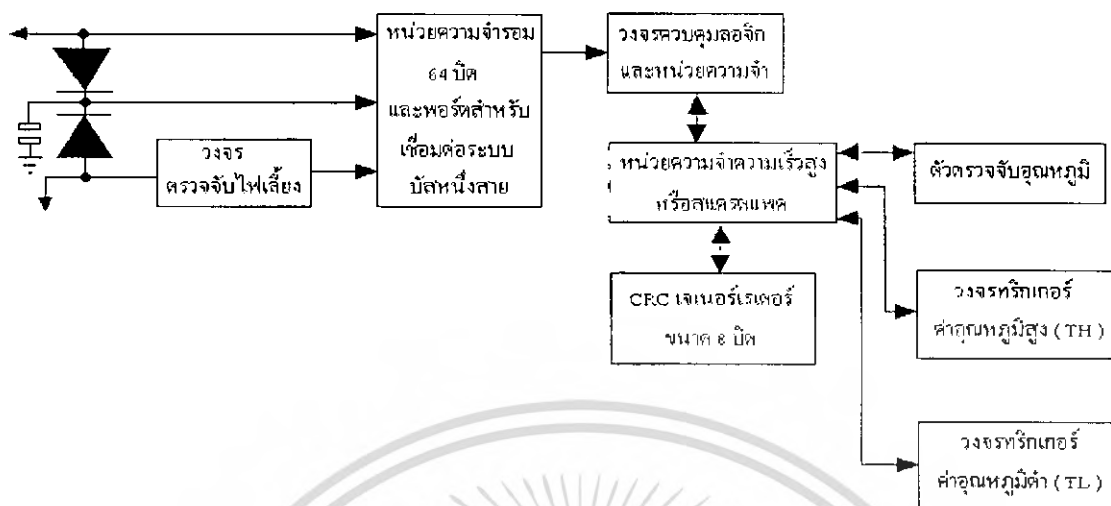


รูปที่ 2.10 ไอซีตรวจจับอุณหภูมิ DS1820

เป็นไอซีตรวจจับอุณหภูมิที่ใช้การติดต่อแบบระบบบัสหนึ่งสาย มีขนาดใช้งานเพียง 3 ขา คือ DQ ซึ่งเป็นขาเชื่อมต่อกับระบบบัส ขาต่อไฟเลี้ยงภายนอก และขากราวด์ ดังแสดงการจัดขาของไอซี DS1820 และมีโครงสร้างการทำงานภายใน

หัวใจสำคัญของ DS1820 อยู่ที่ตัวตรวจจับอุณหภูมิและหน่วยความจำความเร็วสูงที่เรียกว่า สมแครตช์แพดซึ่งมีขนาด 9 ไบต์ มีการจัดสรรหน่วยความจำส่วนนี้

เมื่อวัดอุณหภูมิได้ก็จะนำค่าที่วัดได้นี้มาเก็บไว้ในสมแครตช์แพดที่ไบต์ 0 และ 1 ทั้งนี้เนื่องจาก ไอซี DS1820 สามารถให้ข้อมูลของอุณหภูมิได้ละเอียดถึง 16 บิต เมื่อกำหนดแปลงเป็นข้อมูลเลขฐานสิบจึงสามารถแสดงความละเอียดของค่าอุณหภูมิได้ถึง 0.5 องศาเซลเซียสและ 0.9 องศาฟาเรนไฮต์ โดยมีย่านวัดอุณหภูมิ -55 ถึง +125 องศาเซลเซียสหรือ -67 ถึง +257 องศาฟาเรนไฮต์ โดยค่าขององศาฟาเรนไฮต์ต้องใช้การแปลงหน่วยเข้ามาช่วยใช้เวลาในการแปลงค่าอุณหภูมิเป็นข้อมูลดิจิทัลประมาณ 200 มิลิวินาที สามารถกำหนดขอบเขตของอุณหภูมิที่ทำการวัดได้ และให้บ่งชี้เตือนเมื่อค่าของอุณหภูมิสูงขึ้นหรือลดต่ำลงถึงค่าที่กำหนด โดยค่าอุณหภูมิที่กำหนดนี้จะเก็บไว้ที่สมแครตช์แพดไบต์ 2 และ 3



รูปที่ 2.11 โครงสร้างการทำงานภายในของไอซีตรวจอุณหภูมิ DS1820

ข้อมูลอุณหภูมิไบต์ต่ำ (TL)	0
ข้อมูลอุณหภูมิไบต์สูง	1
ข้อมูลอุณหภูมิไบต์ค่าสูง	2
ข้อมูลอุณหภูมิไบต์ค่าต่ำ (TL)	3
สำรองใช้	4
สำรองใช้	5
รีจิสเตอร์เก็บค่าการนับ	6
รีจิสเตอร์เก็บค่าการนับต่อ °C	-
CRC	8

รูปที่ 2.12 การจัดสรรพื้นที่ของเมมโมรี่แอสเซมบลี DS1820

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2.6.1 คำสั่งเพื่อควบคุมการทำงานของ DS1820

ในการติดต่อกับไอซี DS1820 จะมีคำสั่งที่ต้องส่งให้แก่ DS1820 เพื่อกำหนดรูปแบบการทำงาน คำสั่งที่ใช้มากที่สุดมีด้วยกัน 3 คำสั่งดังนี้

1. คำสั่งไม่ติดต่อกับหน่วยความจำรวมหรือสลิปรวม เนื่องจากในการใช้งาน DS1820 โดยปกติแล้วจะมี DS1820 อยู่บนสายสัญญาณเพียงตัวเดียว จึงไม่จำเป็นต้องใช้ข้อมูลกำหนดแอดเดรส ดังนั้นจึงไม่ต้องติดต่อกับหน่วยความจำรวมเพื่ออ่านข้อมูล ข้อมูลของคำสั่งสลิปรวมที่ต้องส่งให้ DS1820 คือ 0CCH

2. คำสั่งแปลงอุณหภูมิ มีค่าเท่ากับ 44H เมื่อส่งคำสั่งนี้ให้ DS1820 จะต้องทำการวนลูปรอบอย่างน้อย 200 มิลลิวินาที เพื่อให้ DS1820 ได้ใช้เวลาในการแปลงค่าอุณหภูมิเป็นข้อมูลดิจิทัลออกมาที่ขาไวในสแควร์เวฟ

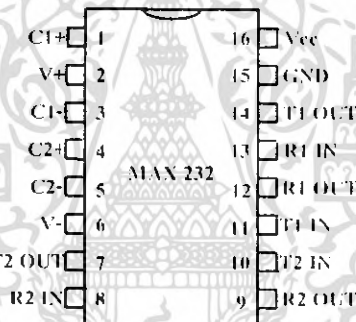
3. คำสั่งอ่านข้อมูลจากสแควร์เวฟ มีค่าเท่ากับ 0B5H เมื่อส่งคำสั่งนี้ DS1820 จะทยอยส่งข้อมูลค่าอุณหภูมิออกมาทั้งหมด 9 ไบต์



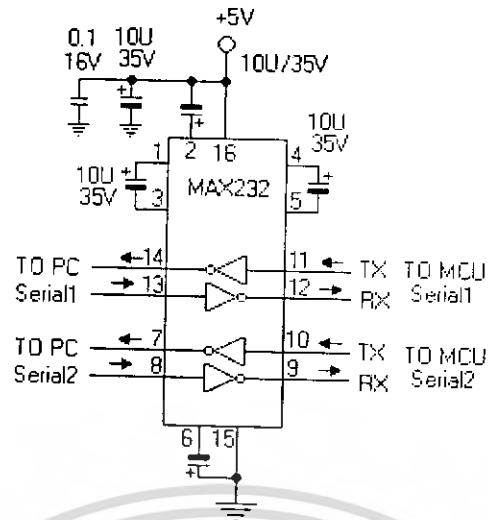
## 2.7 ไอซี MAX232

MAX232 เป็นไอซีที่แปลงระดับสัญญาณของ RS - 232 มาเป็นระดับ TTL. และในทำนองเดียวกันก็แปลงระดับสัญญาณ TTL ไปเป็นระดับสัญญาณ RS - 232

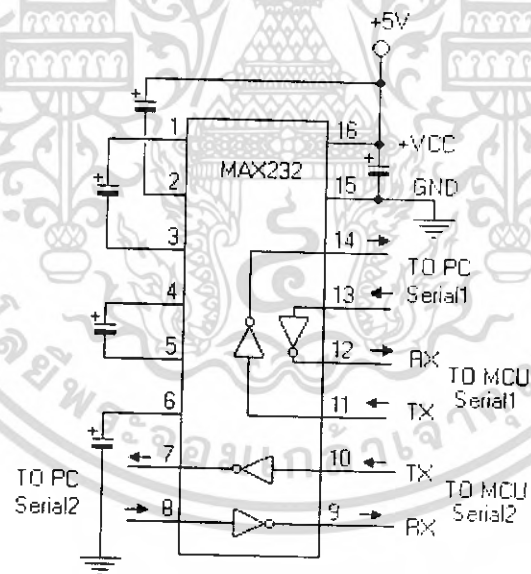
การสื่อสารข้อมูลระหว่าง คอมพิวเตอร์กับไมโครคอนโทรลเลอร์ ใช้วงจรเชื่อมต่อสัญญาณมาตรฐานแบบ RS - 232 ทำหน้าที่แปลงสัญญาณที่ส่งออกจากไมโครคอนโทรลเลอร์ไปยังพอร์ตอนุกรมของคอมพิวเตอร์ ถ้าสำหรับโครงการนี้ได้เลือกใช้ไอซี MAX232 ทำหน้าที่เป็นต้นเชื่อมต่อกับสัญญาณมาตรฐานแบบ RS - 232 จากที่ได้กล่าวไว้ว่า การสื่อสารข้อมูลตามมาตรฐานแบบ RS - 232 จะกำหนดให้ระดับแรงดัน +3 โวลต์ถึง +25 โวลต์ แทนสัญลักษณ์ลอจิก 0 และแรงดัน -25 โวลต์ถึง -3 โวลต์ แทนสัญลักษณ์ลอจิก 1 แต่แหล่งจ่ายแรงดันในวงจรมีแรงดันสูงสุดเพียง 5 โวลต์ ดังนั้นจึงเลือกใช้ไอซี MAX232 เนื่องจากไอซีนี้ต้องการไฟเลี้ยงเพียง +5 โวลต์ เท่านั้นแต่สามารถให้สัญญาณเกาท์พุตออกมา +10 โวลต์ และ -10 โวลต์ได้ โดยใช้หลักการของวงจรทวีแรงดันขนาด 2 เท่า รูปที่ 2.15 จะเป็นการแสดงการเชื่อมต่อระหว่างไมโครคอนโทรลเลอร์กับไอซี MAX232



รูปที่ 2.13 แสดงตำแหน่งขาของไอซี MAX232

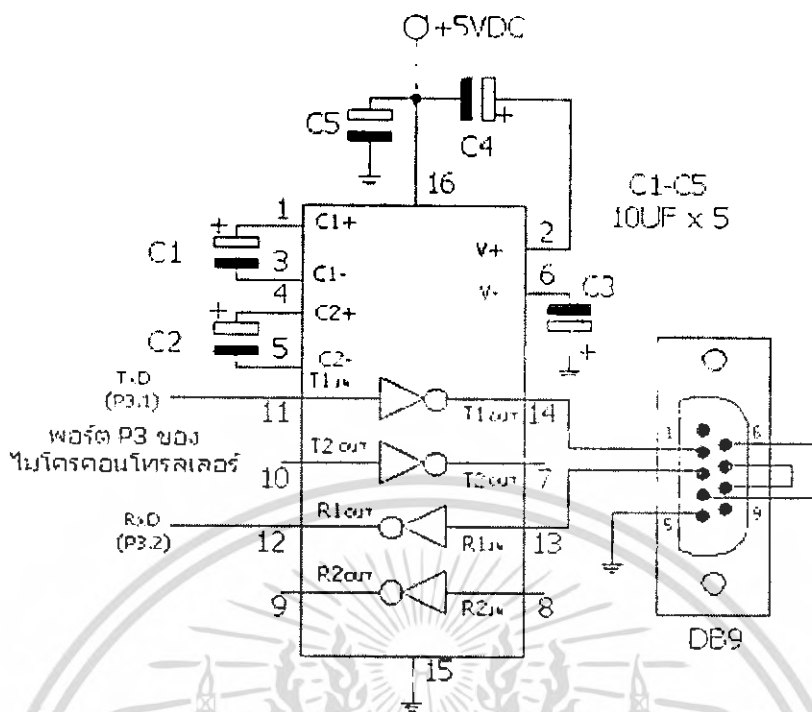


รูปที่ 2.14 รูปวงจรภายในของไอซี MAX 232



รูปที่ 2.15 การต่อใช้งาน MAX232 กับ ไมโครคอนโทรลเลอร์

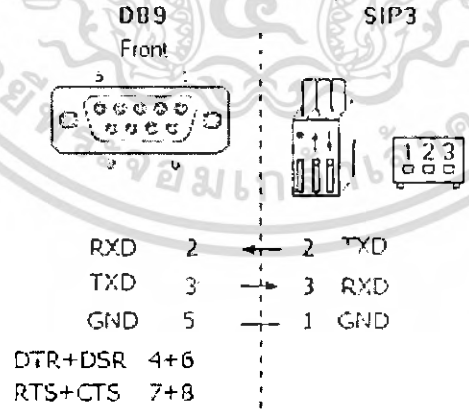
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.16 แสดงตำแหน่งขาของไอซี MAX232, 1.232 และการต่อใช้งาน

PC Computer - Micro Computer

3-wire, Loop

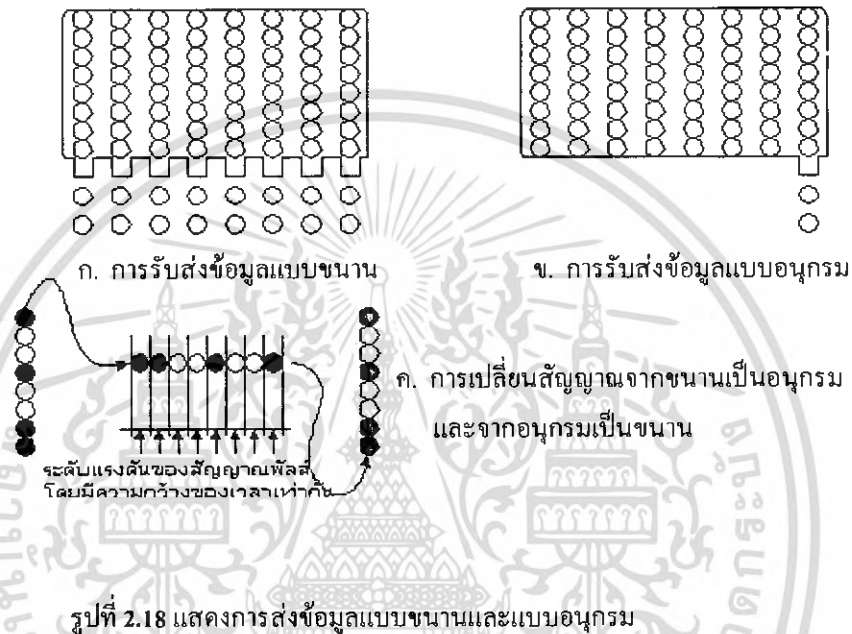


รูปที่ 2.17 สาย DB9-SIP3 ที่ใช้ต่อกับบอร์ด MAX232 กับ PC

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2.8 วงจรเชื่อมต่อสัญญาณมาตรฐานแบบ RS-232

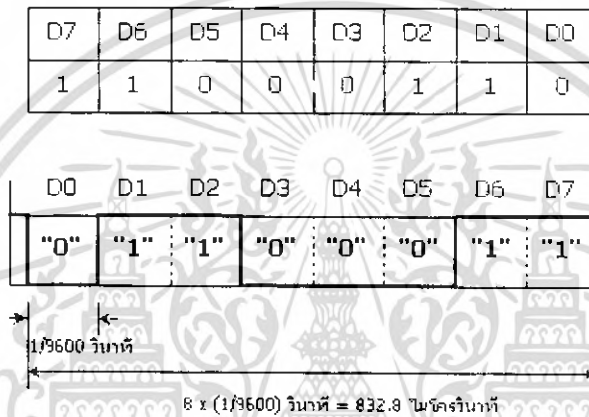
ข้อมูลในไมโครคอนโทรลเลอร์ที่เราใช้ศึกษาอยู่นี้ จะเป็นข้อมูลที่มีความยาวขนาด 1 ไบต์ หรือ 8 บิตซึ่งโดยปกติถ้าเราจะให้ส่งข้อมูลพร้อมๆกัน ไป 8 บิตจะเป็นวิธีการส่งข้อมูลแบบขนาน แสดงได้ดังรูป จะเป็นการส่งข้อมูลขนาด 8 บิตพร้อมกันไปยังอุปกรณ์ภายนอก และจะต้องมีจำนวนของสายสัญญาณ จำนวน 8 เส้น เพื่อให้พอดีกับจำนวนของบิตที่ต้องการจะส่ง การส่งข้อมูลแบบขนานจึงทำให้มีการส่งข้อมูลที่มีความรวดเร็ว แต่ถ้าหากมีการสื่อสารข้อมูลในระยะไกล ก็จะต้องใช้จำนวนของสาย และ ระยะทางของสายมากขึ้นจึงทำให้มีการสิ้นเปลืองค่าใช้จ่ายสูง



ดังนั้นการสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรมจึงถูกนำมาใช้ ในการสื่อสาร โดยจะใช้สายเพียงเส้นเดียวในการส่งข้อมูล หรือรับข้อมูล (คำว่าเส้นเดียวหมายความว่าสายส่ง(TXD) 1 เส้น สายรับ(RXD) 1 เส้น และสายกราวด์ร่วม(Ground) 1 เส้น ) นำมาใช้สื่อสารข้อมูลกับอุปกรณ์ภายนอกในระยะทางที่ไกล ดังในรูปที่ 2.18 ข. ถ้าหากต้องการส่งข้อมูลขนาด 8 บิต ก็จะทำการส่งข้อมูลออกไปทีละบิตเป็นลำดับไป จนกว่าจะครบจำนวนทั้ง 8 บิต ดังในรูปที่ 2.18 ค. จะแสดงการเปลี่ยนข้อมูลแบบขนานให้เป็นแบบอนุกรม ข้อมูลจะถูกส่งไปตามสายสัญญาณทีละบิตตามจังหวะเวลาที่กำหนด เป็นความกว้างของพัลส์ โดยจังหวะเวลาที่กล่าวนี้จะต้องมีมาตรฐาน ของฝ่ายส่ง และฝ่ายรับด้วย ในการรับสัญญาณที่ส่งมาทีละบิต จะทำการตรวจสอบระดับแรงดันของสัญญาณที่เข้ามาเพื่อแปลงเป็นลอจิก "1" หรือ "0" เมื่อรับข้อมูลเข้ามาครบใน 1 ไบต์ที่กำหนดไว้ ก็จะถูกเปลี่ยนให้อยู่ในรูปแบบของข้อมูลแบบขนานเหมือนเดิม

### 2.8.1 จังหวะเวลาของการสื่อสารข้อมูลอนุกรม

ในการสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรม เพื่อรับหรือส่งข้อมูล จะเป็นลักษณะของกลุ่มข้อมูล ดังนั้นอัตราความเร็วจะต้องมีค่าเท่ากันระหว่างกรรับและกรส่ง โดยทั่วไปเราจะระบุความเร็วของจำนวนบิตในการรับและส่งข้อมูล เป็นจำนวนของบิตที่จะส่งใน 1 วินาที โดยเรียกความเร็วในการส่งข้อมูลว่า อัตราบอด (Baud Rate) ซึ่งมีหน่วยเป็นบิตต่อวินาที เช่น 300, 1,200, 2,400, 4,800 และ 9,600 บิตต่อวินาที ในรูปที่ 2.19 ต่หากมีการส่งข้อมูลด้วยความเร็ว 9,600 บิตต่อวินาที จะใช้เวลาในการรับส่งข้อมูลหนึ่งบิตมีค่าเท่ากับ  $1/9,600$  หรือ 104.1 ไมโครวินาที และเวลาในการรับส่งข้อมูลทั้ง 8 บิตจะมีค่าเท่ากับ  $8 \times 104.1$  หรือ 832.8 ไมโครวินาที



รูปที่ 2.19 แสดงการส่งข้อมูลแบบอนุกรมด้วยความเร็ว 9,600 บิตต่อวินาที

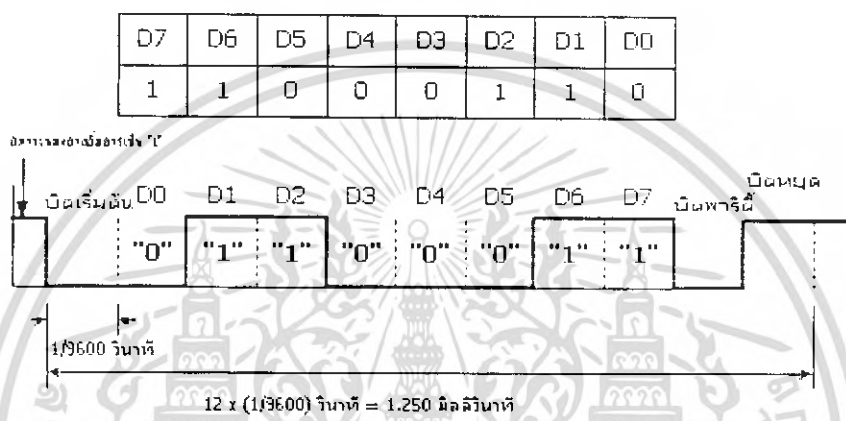
### 2.8.2 รูปแบบของการสื่อสารข้อมูลอนุกรม

การสื่อสารข้อมูลอนุกรมแบบอะซิงโครนัส เป็นวิธีการรับและส่งข้อมูลโดยไม่ต้องอาศัยสัญญาณนาฬิกาส่งร่วมไปด้วย แต่จะใช้อัตราความเร็วของจำนวนข้อมูลต่อบิต และจะทำการเพิ่มบิตข้อมูลบางอย่างร่วมไปกับการส่งข้อมูลจริง เพื่อจะได้ทำการตรวจสอบข้อมูลได้อย่างถูกต้องมากยิ่งขึ้นแสดงดังรูปที่ 2.20 ซึ่งประกอบด้วยกัน 3 ส่วนคือ

1. บิตเริ่มต้น (Start bit) จะมีขนาด 1 บิต จะเป็นระดับลอจิกตรงกันข้ามกับระดับลอจิกของสภาวะสายสื่อสาร ขณะที่ยังไม่มีกรส่งข้อมูล
  2. บิตข้อมูล (Data bit) จะเริ่มจากบิตที่มีนัยสำคัญต่ำสุดก่อนหรือ บิต LSB ก่อน โดยข้อมูลที่จะส่งอาจจะมีขนาด 5, 6, 7 หรือ 8 บิตก็ได้
  3. บิตแสดงสถานะเลขคู่หรือเลขคี่ (Parity bit) มีขนาด 1 บิต โดยบิตนี้จะนำไปด้วยกับบิตข้อมูลค่าของบิตนี้ขึ้นอยู่กับจำนวนค่าของข้อมูลที่เป็น "1"
- โดยเลือกการส่งข้อมูลเป็นแบบ พาริตีคู่ หรือ พาริตีคี่ ตัวอย่าง ถ้ากำหนดให้มีการส่งข้อมูลแบบพาริตีคู่ แต่

ข้อมูลมีเลข 1 เป็นจำนวนกี่ ก็จะทำให้พาริตีนี้เป็น "1" เพื่อจะได้จำนวนเลข "1" เป็นคู่นั่นเอง ทำนองเดียวกันทางด้านรับเองก็ต้องมีการตรวจสอบจำนวนข้อมูลที่รับเข้ามาเป็น "1" รวมทั้งพาริตี 1 บิต ถ้ามีค่า "1" เป็นจำนวนคู่ แสดงว่าข้อมูลที่รับเข้ามาถูกต้อง

\* สามารถกำหนดการรับและส่งข้อมูลเป็นแบบ NONE โดยไม่ต้องมีการตรวจสอบพาริตีบิตก็ได้ 4 บิตสุดท้ายหรือบิตหยุด (Stop bit) เป็นการระบุถึงขอบเขตของการสิ้นสุดข้อมูล โดยจะทำให้ขาข้อมูลมีสถานะ ลจจิกเป็น "1" ซึ่งอาจมีจำนวนมากกว่าหนึ่งบิตก็ได้ เช่น 1 บิต 1.5 บิต หรือ 2 บิต



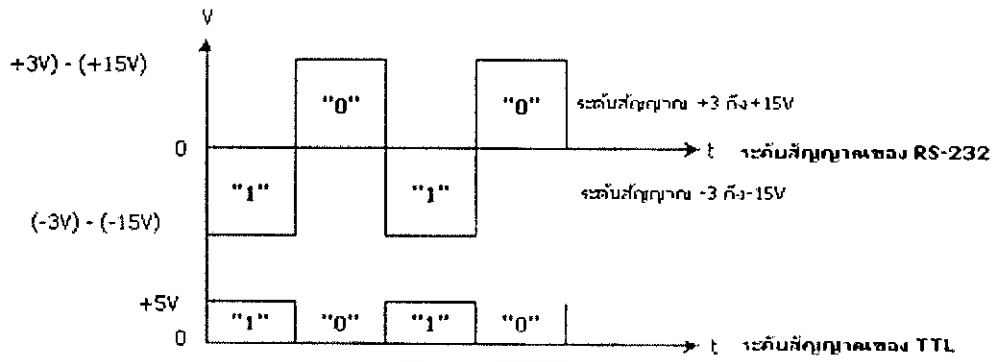
รูปที่ 2.20 แสดงการส่งข้อมูลขนาด 8 บิตแบบอนุกรมพร้อมด้วย บิตเริ่มต้น บิตพาริตี บิตหยุด ด้วยความเร็ว 9,600 บิตต่อวินาที

2.S.3 การเชื่อมต่อพอร์ตอนุกรมมาตรฐาน RS-232

การกำหนดมาตรฐานการเชื่อมต่อแบบกึ่งกระแส EIA RS-232 (x) เป็นมาตรฐานอุตสาหกรรม โดยคณะกรรมการสมาคมอุตสาหกรรมอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Industries Association) ออกแบบมาเพื่อใช้ในกระแสส่งข้อมูลอนุกรมแบบ อะซิงโครนัส 2 ทิศทาง เพื่อให้มีการใช้งาน ในการเชื่อมต่อที่สอดคล้องกัน ระหว่างอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ต่างๆ การรับส่งสัญญาณจะกำหนดความยาวสูงสุดไว้ที่ไม่เกิน 50 ฟุต โดยมีระดับ สัญญาณตั้งแต่ 3 โวลต์ จนถึง 15 โวลต์ สำหรับลจจิก "0" และมีระดับแรงดันที่ -3 โวลต์จนถึง-15 โวลต์สำหรับลจจิก"1"ดังแสดงในรูปที่2.21

ดังนั้นสังเกตได้ว่าจะมีระดับแรงดันที่ใช้ในสถานะลจจิก "0" และ ลจจิก "1" แตกต่างออกไปจากระบบไอซีดิจิตอลต่างๆไป การต่อใช้งานจึงต้องมีอุปกรณ์ที่ทำหน้าที่เปลี่ยนระดับแรงดันจาก 0 - 5 โวลต์ จากไมโครคอนโทรลเลอร์ ให้เป็นระดับแรงดันที่สูงกว่า +3 โวลต์หรือต่ำกว่า - 3 โวลต์โดยจะมีไอซีสำเร็จรูปพร้อมใช้งาน หรืออาจจะต่อวงจรจากทรานซิสเตอร์ได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



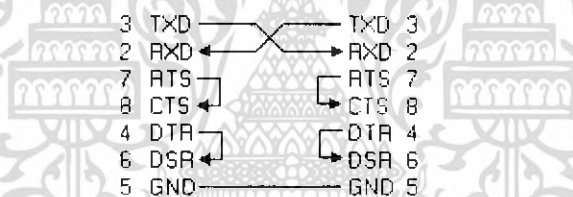
รูปที่ 2.21 แสดงระดับแรงดันสัญญาณของพอร์ตอนุกรม RS-232 กับ TTL ในสถานะลอจิก "1" และ "0"



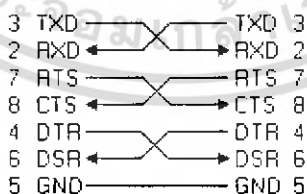
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 2.9 แสดงการจัดขา ของคอนเน็กเตอร์ อนุกรมแบบ DB9 และหน้าที่การใช้งานต่างๆ

Pin	Description	Type
1	Data Carrier Detect (DCD)	Input
2	Received Data (RXD)	Input
3	Transmitted Data (TXD)	Output
4	Data Terminal Ready(DTR)	Output
5	Signal Ground (GND)	Input
6	Data Set Ready (DSR)	Input
7	Request To Send (RTS)	Output
8	Clear to Send (CTS)	Input
9	Ring Indicator (RI)	Input



การต่ออุปกรณ์ภายนอกผ่าน DB9 แบบ 3 เส้น



การเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอกผ่าน DB9 แบบ Null modem

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 2.8.4 การทำงานของขาสัญญาณ DB9

TXD เป็นขาที่ใช้ส่งข้อมูล

RXD เป็นขาที่ใช้รับข้อมูล

DTR แสดงสถานะพอร์ตว่าเปิดใช้งาน

DSR ตรวจสอบว่าพอร์ต ที่ติดต่อกับ เปิดอยู่หรือไม่

- เมื่อเปิดพอร์ตอนุกรม ขา DTR จะ ON เพื่อให้อุปกรณ์ได้รับทราบว่าการติดต่อกับ
- ในขณะเดียวกันก็จะตรวจสอบขา DSR ว่าอุปกรณ์พร้อมหรือไม่

RTS แสดงสถานะพอร์ตว่าต้องการส่งข้อมูล

CTS ตรวจสอบว่าพอร์ตที่ติดต่อกับ ต้องการส่งข้อมูลหรือไม่

- เมื่อต้องการส่งข้อมูลขา RTS จะ ON และจะส่งข้อมูลออกที่ขา TXD เมื่อส่งเสร็จก็จะ OFF
- ในขณะเดียวกันก็จะตรวจสอบขา CTS ว่าอุปกรณ์ที่ต้องการที่จะส่งข้อมูลหรือไม่

GND ขา ground



## 2.9 จีเอสเอ็มโมดูลและการเชื่อมต่อ

ในโครงการนี้จะใช้จีเอสเอ็มโมดูลของโซนี่อิริคสันรุ่น GM - 29 ซึ่งจะใช้ในการส่งเอสเอ็มเอส แทนการใช้โทรศัพท์เคลื่อนที่ รูปที่ 2.22 รูปที่ 2.23 จะแสดงจีเอสเอ็มโมดูลของโซนี่อิริคสันรุ่น GM - 29 และวงจรการเชื่อมต่อในการใช้งาน ซึ่งจะแสดงการเชื่อมต่อ

### ความสามารถผลิตภัณฑ์

- แถบคู่ EGSM 900 / 1,800 MHz เป็นโมเด็มชุดแบบอนุกรม
- GPRS คลาส B (4+1)
- ซึ่งรองรับกับ ETSI GSM ระยะ 2 + มาตรฐาน (small ms)
- กำลังงานทางด้านเอาต์พุต คลาส 4 ( 2W @ 900 MHz ) คลาส 1 ( 1W @ 1,800 MHz )
- แรงดันไฟฟ้าเอาต์พุต 5- 32 VDC
- มาตรฐาน RS -232 9 ทาง การเชื่อมต่อเป็นแบบอนุกรม
- ความกว้างยาวทั้งหมด : 77 \* 67 \* 26 mm
- ระยะเวลาอุณหภูมิ ที่ใช้ในการปฏิบัติ - 25 C ถึง + 55 C
- ระยะเวลาอุณหภูมิ ที่ใช้บันทึก - 40 C ถึง + 85 C
- น้ำหนัก < 130g

### ส่วนติดต่อ

- ข้อมูล RS - 232 9 ทาง ( v.28 ) หน่วยควบคุมระยะไกลโดยใช้คำสั่ง AT commands อัตราบอดเป็น 1,200 ถึง 460,800 bits /s
- แรงดันไฟฟ้า 5- 32 VDC ใช้หัวต่อแบบ RJ 11 connector
- สัญญาณเสียงใช้หัวต่อแบบ RJ 9 connector
- สายอากาศ 50 โอห์มหัวต่อแบบ FME ตัวผู้
- การ์ดซิม 3V / 5V ส่วนติดต่อซิม กับการตรวจสอบซิม

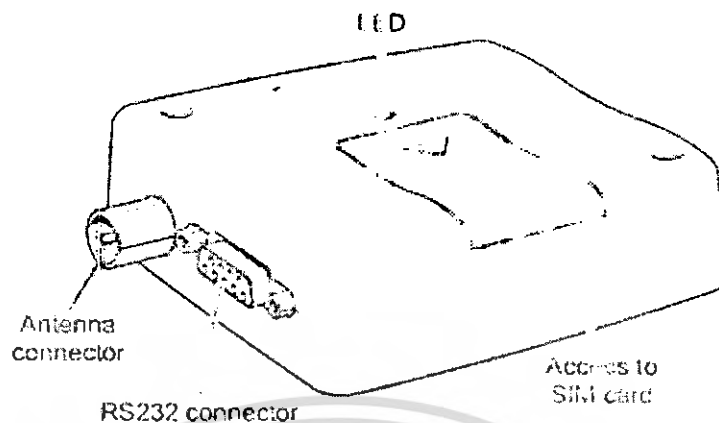
### ความสามารถข้อมูล

- CSD สูงถึง 9.6 kbps
- HSCSD (2+1) สูงถึง 19.2 kbps
- GPRS คลาส B (4+1), สูงถึง 85.6 kbps
- GSM 07.10 โพรโตคอลที่หลากหลาย

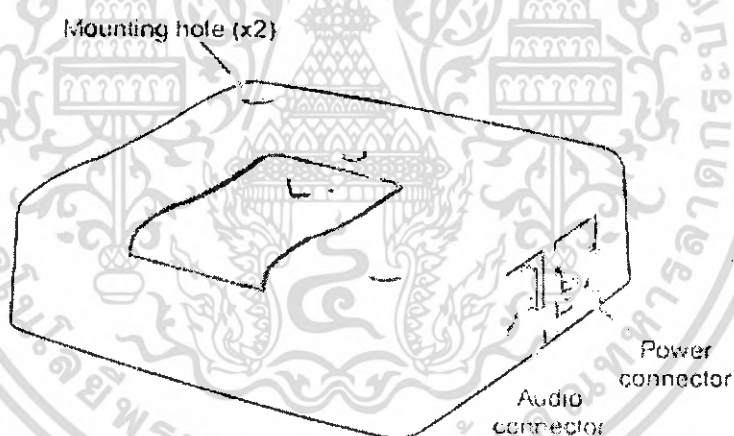
### การบริการข่าวสาร sms

- ข้อความ และ PDU
- จุดต่อจุด ( MT / MO )
- เซลล์เผยแพร่
- Concatenation สูงถึง 6 sms

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.22 จีเอสเอ็มโมดูล GM - 29



รูปที่ 2.23 จีเอสเอ็มโมดูล GM - 29

### 2.9.1 GSM AT Command กับมือถือ

การสื่อสารกับอุปกรณ์สื่อสารต่าง ๆ เช่น โมเด็มหรืออุปกรณ์ DTE (Data Terminal Equipment) นั้นสามารถใช้ชุดคำสั่งที่เป็นมาตรฐานที่เรียกว่า AT command ในการติดต่อเพื่อได้ตอบตั้งค่าหรือสั่งงานอุปกรณ์เหล่านั้น ให้ทำงานตามที่ต้องการ โดยชุดคำสั่งพื้นฐานจะถูกกำหนดไว้ใน Hayes AT command ซึ่งบริษัท Hayes เป็นผู้คิดค้นชุดคำสั่งนี้เพื่อใช้กับโมเด็ม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ของตนและต่อมาได้กลายเป็นมาตรฐานสำหรับผู้ผลิตโมเด็มรายอื่น ๆ โดยอาจจะมีชุดคำสั่งขยาย (Extended AT command) เพื่อใช้เป็นการเฉพาะสำหรับผู้ผลิตรายนั้น ๆ ก็ได้

การติดต่อกับมือถือก็เช่นกันเราสามารถใช้ชุดคำสั่งที่กำหนดไว้ใน GSM AT command ซึ่งมีคำสั่งเพิ่มเติมที่เหมาะสมสำหรับการใช้งาน และควบคุมมือถือและเนื่องจากมีรายละเอียดค่อนข้างมาก โดยในโครงการนี้จะพูดถึงเฉพาะคำสั่งที่จำเป็นสำหรับโครงการนี้เท่านั้น

การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับมือถือนั้น จะทำผ่านสายเคเบิลต่าง ๆ ซึ่งเป็นการเชื่อมต่อแบบอนุกรมโดยใช้โปรแกรมเทอร์มินอลต่าง ๆ เช่นไฮเปอร์เทอร์มินัล (Hyper Terminal) ของวินโดวส์ (Windows) ส่วนความเร็วในการสื่อสารมักจะใช้ 9.600 บิตต่อวินาที

ตัวอย่างคำสั่ง GSM AT Command

คำสั่งพื้นฐาน

at// เช็คว่าความพร้อมของมือถือ

OK// พร้อมครับ

atd018289492// สั่งให้ต่อโทรศัพท์ไปยังหมายเลขนี้ (บางเครื่องอาจต้องใช้; ต่อท้าย)

BUSY// สายไม่ว่าง (ถ้าอีกฝั่งรับสายจะตอบ CONNECT)

ath// สั่งวางสาย

OK// ตกลง

คำสั่งเกี่ยวกับเอสเอ็มเอส (SMS: Short Message Service)

at+csms = 0 // เช็คว่าสนับสนุนคำสั่งเกี่ยวกับเอสเอ็มเอส หรือไม่

+CSMS : 1, 1, 1 //

OK// สนับสนุน

at+cmgf = 1 // ตั้งโหมดเอสเอ็มเอสแบบเท็กซ์โหมด (Text Mode)

+CMS ERROR : 303 // ไม่สนับสนุน

at+cmgf = 0 // ตั้งโหมดเอสเอ็มเอสแบบพรีดีนิชโหมด (PDU : Protocol Description Unit Mode)

OK // ได้

at+cmgr = 1 // อ่านข้อความที่ 1 ใน inbox

+CMGR:1..27//06916681118088040A9166295026800000404012117193820AE8301  
C9E4787

OK // ข้อความเรียบร้อย (ข้อความยังไม่ถอดรหัส)

องค์กร ETSI (European Telecommunications Standards Institute) เป็นองค์กรอิสระที่ไม่แสวงหาผลกำไรทำหน้าที่กำหนดมาตรฐานทางด้านโทรคมนาคมได้กำหนดมาตรฐานการส่งเอสเอ็มเอสไว้ในคู่มือ GSM 03.40 และ GSM 03.38 สามารถส่งได้สูงถึง 160 ตัวอักษร โดยแต่ละตัวอักษรใช้รหัสขนาด 7 บิต นอกจากนี้ยังมีกรใช้ตัวอักษรชนิดอื่น ๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เช่น ขนาด 8 บิต หรือ 16 บิต ซึ่งมีวัตถุประสงค์เพื่อการใช้งานที่แตกต่างกันออกไป ซึ่งในโครงการนี้จะพูดถึงเฉพาะแบบ 7 บิต เท่านั้น

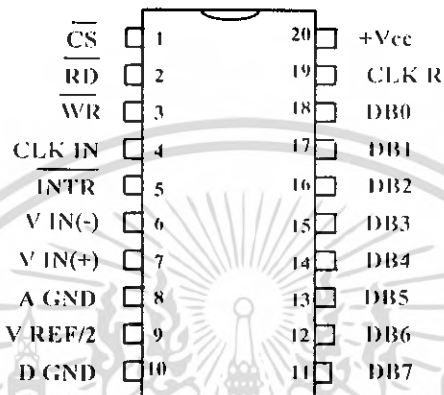
## 2.9.2 โหมดของการรับส่งข้อมูล

การรับส่งข้อมูลเอสเอ็มเอส มีอยู่ด้วยกัน 2 โหมด คือ เท็กซ์โหมด และ พีดียูโหมด การส่งข้อความในเท็กซ์โหมดนั้นจะเป็นการนำข้อความที่ต้องการส่งมาเข้ารหัสก่อน แล้วค่อยส่งข้อมูลในพีดียูโหมดอีกที ยกเว้นกรณีที่ตาม 3GPP อนุญาตว่าบางรุ่นอาจไม่สนับสนุนการใช้งานใน เท็กซ์โหมด ซึ่งการเข้ารหัส (ส่ง) และถอดรหัส (รับ) สำหรับในเท็กซ์โหมดนี้มีหลายแบบด้วยกันเช่น "PCCP437", "PCDN", "8859-1", "TRA" และ "GSM" เมื่อเราเชื่อมต่อกับมือถือเพื่อจะอ่านข้อความ เราสามารถตั้งค่าการเข้ารหัส/ถอดรหัสได้โดยใช้คำสั่ง AT+CSGS แต่ถ้าเราอ่านข้อความจากจอของมือถือซึ่งตัวมือถือจะเลือกการถอดรหัสที่เหมาะสมให้เองโดยอัตโนมัติ

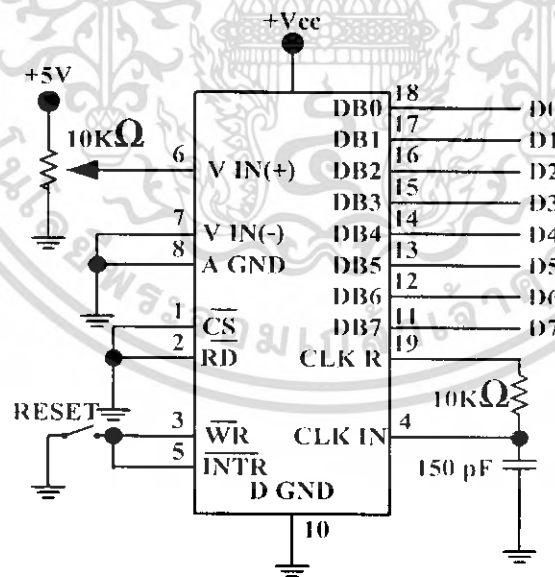
ถ้าหากเราเชื่อมต่อกับมือถือแล้วทำการส่งอ่านข้อความเอสเอ็มเอสที่อยู่ในอินบ็อกซ์ (Inbox) โดยใช้คำสั่ง AT+CMGR ข้อมูลที่ได้รับจะอยู่ในรูปของสตริงที่ประกอบไปด้วยข้อมูลของผู้ส่งข้อมูลเอสเอ็มเอสเซอวิสเซนเตอร์ (SMSC) ไทม์สแตมป์ (Time Stamp) และอื่น ๆ ที่จำเป็นและตามด้วยส่วนของข้อความซึ่งจะอยู่ท้ายสุดของสตริง

## 2.10 วงจรแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัล

วงจรแปลงสัญญาณอนาล็อก เป็นสัญญาณดิจิทัลใช้ไอซี เบอร์ ADC0804 ต้องวงจรแบบ Self-Clocking in Free-Running Mode โดยรับค่าอินพุตจากความต้านทานแปรค่าได้ใช้ค่าความต้านทาน 10 กิโลโห์มต่อ แสดงวงจรดังรูปที่ 2.25



รูปที่ 2.24 แสดงการจัดขาของไอซีแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัล



รูปที่ 2.25 แสดงวงจรแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### การทำงานของวงจร

การต่อกับความต้านทานปรับค่าได้ขนาด 10 กิโลโอห์ม จะทำให้ค่าความต้านทานเปลี่ยนแปลงตั้งแต่ 0 ถึง 100 กิโลโอห์ม ทำให้แรงดันที่ตกคร่อมขา 6 ของไอซีเบอร์ ADC 0804 เปลี่ยนแปลงจาก 0 ถึง 5 โวลต์ แรงดันที่ได้ถือว่าเป็นสัญญาณแอนะล็อกที่มีการเปลี่ยนแปลงแบบต่อเนื่อง เมื่อแรงดันเปลี่ยนแปลงเกิน 20 มิลลิโวลต์ ซึ่งเป็นค่าที่ทำให้ เอาท์พุทของวงจรเป็น 00H จะทำให้เอาท์พุทที่ขา 11 ถึง 18 ของไอซี ADC 0804 เปลี่ยนแปลงไปเรื่อย ๆ จาก 00000000B ถึง 11111111B หรือ 00H ถึง FFH บทความนี้เปลี่ยนแปลงของสัญญาณดิจิตอลนั้นจะไม่เกิดขึ้นในทันทีทันใด ต้องผ่านกระบวนการต่างๆ ภายในตัวไอซี ดังนั้น มันจึงต้องใช้ระยะเวลาหนึ่งจึงจะได้สัญญาณดิจิตอลออกมา เรียกเวลานี้ว่า เวลาการเปลี่ยนแปลง (conversion time) โดยปกติจะมีหน่วยเป็นไมโครวินาที ซึ่งค่านี้จะดูได้จากคู่มือไอซีสำหรับเบอร์ ADC0804 จะมีค่าประมาณ 100 ไมโครวินาที

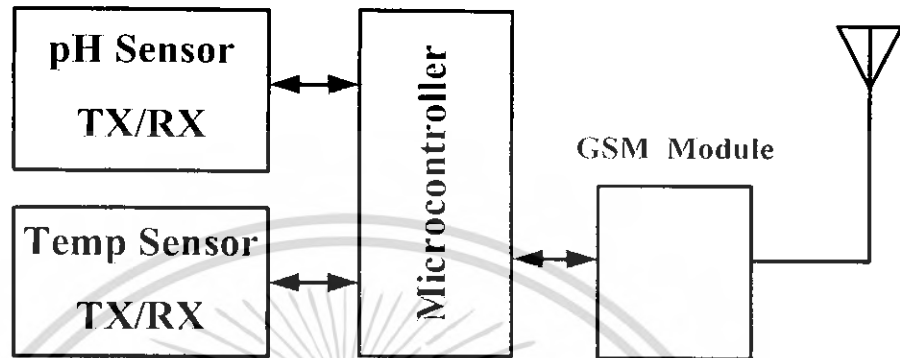


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### บทที่ 3

#### การคำนวณและการสร้าง

##### 3.1 การออกแบบโครงงาน



รูปที่ 3.1 แสดงบล็อกไดอะแกรมระบบทำงานโดยรวม

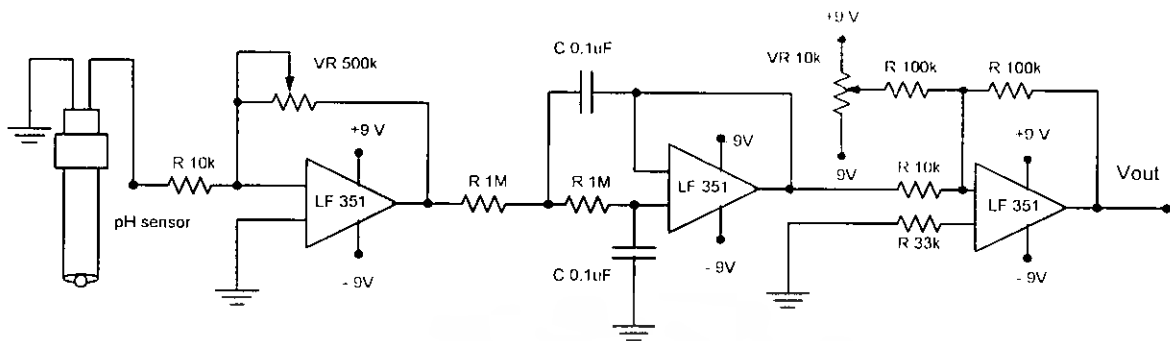
บทนี้จะกล่าวถึงรายละเอียดในการออกแบบทั้งหมดและขั้นตอนการทำงานของชิ้นงาน โดยรายละเอียดในการออกแบบทั้งหมดแบ่งออกเป็น 3 ส่วนด้วยกัน ในส่วนแรกจะประกอบไปด้วยเซ็นเซอร์และวงจรถยาย ส่วนที่สองเป็นส่วนของไมโครคอนโทรลเลอร์ ส่วนสุดท้ายเป็นส่วนของโมดูลรับ - ส่งโทรศัพท์เคลื่อนที่ ซึ่งสามารถแสดงบล็อกไดอะแกรมระบบทำงานโดยรวมจะเป็นดังรูปที่ 3.1

##### 3.2 ส่วนของวงจรเซ็นเซอร์และวงจรถยาย

เนื่องจากแรงดันเอาต์พุตของเซ็นเซอร์มีค่าต่ำอยู่ในช่วงมิลลิโวลต์ จึงต้องนำมาผ่านวงจรถยาย เพราะแรงดันที่ ไอซีแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นสัญญาณดิจิตอล ( Analog to Digital Converter) ต้องการจะอยู่ในช่วง 0 ถึง 5 โวลต์

ส่วนของตัวตรวจจับค่า pH แรงดันเอาต์พุตที่ได้อยู่ในช่วง  $\pm 120$  มิลลิโวลต์ โดยค่า pH น้อยกว่า 7 จะมีค่าเป็นบวก และค่า pH มากกว่า 7 จะมีค่าเป็นลบ จึงต้องนำสัญญาณมาผ่านวงจรถยายแบบกลับขั้วสัญญาณ เพื่อให้มีความสัมพันธ์กันระหว่างแรงดันเอาต์พุตกับค่า pH คือ โดยแรงดันเอาต์พุตที่ได้จะมีค่าแปรผันตามค่า pH โดยเมื่อค่า pH สูงขึ้นแรงดันเอาต์พุตก็จะสูงขึ้น ค่า pH ต่ำลงแรงดันเอาต์พุตก็จะต่ำลงด้วย โดยปรับอัตราขยายของวงจรไว้ที่ 21 เท่า จะได้สัญญาณเอาต์พุตอยู่ในช่วง  $\pm 2.5$  โวลต์ แต่เนื่องจากมีสัญญาณไชน่ปะปนมากับสัญญาณเอาต์พุตจึงต้องนำมาผ่านวงจรกรองความถี่ต่ำผ่าน เพื่อกรองสัญญาณไชน่ออก ก่อนที่จะนำมาต่อกับวงจรถยายผลรวมแบบกลับขั้วสัญญาณ โดยวงจรนี้จะนำสัญญาณที่ได้ที่อยู่ในช่วง  $\pm 2.5$  โวลต์ มาทำการรวมเข้ากับสัญญาณไฟฟ้ากระแสตรงค่า  $-2.5$  โวลต์ เพื่อทำการยกระดับสัญญาณให้อยู่ในช่วง 0 ถึง 5 โวลต์ เพื่อป้อนให้กับวงจรแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นสัญญาณดิจิตอลต่อไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

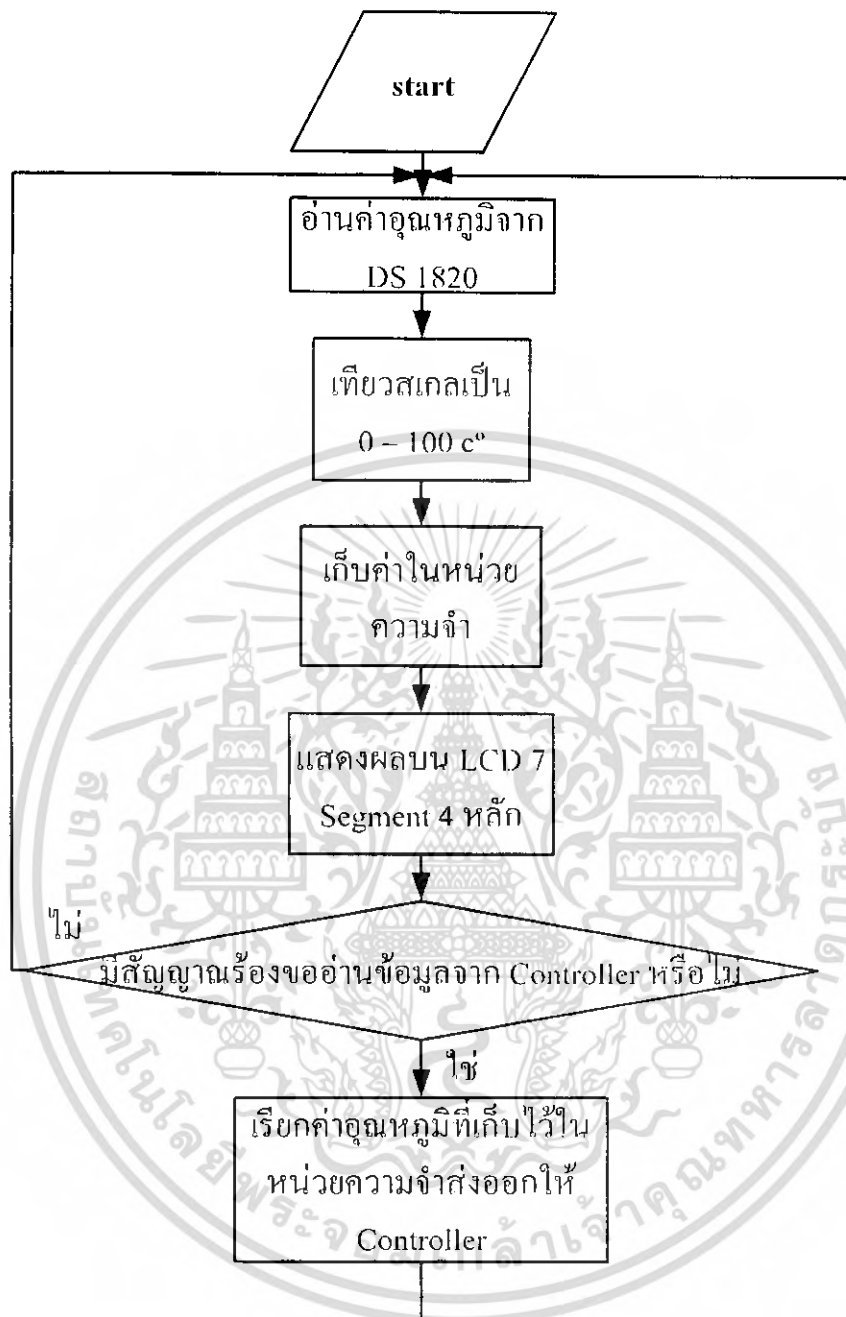


รูปที่ 3.2 แสดงการต่อวงจรของตัวตรวจวัด pH ก่อนต่อเข้ากับวงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัล



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้





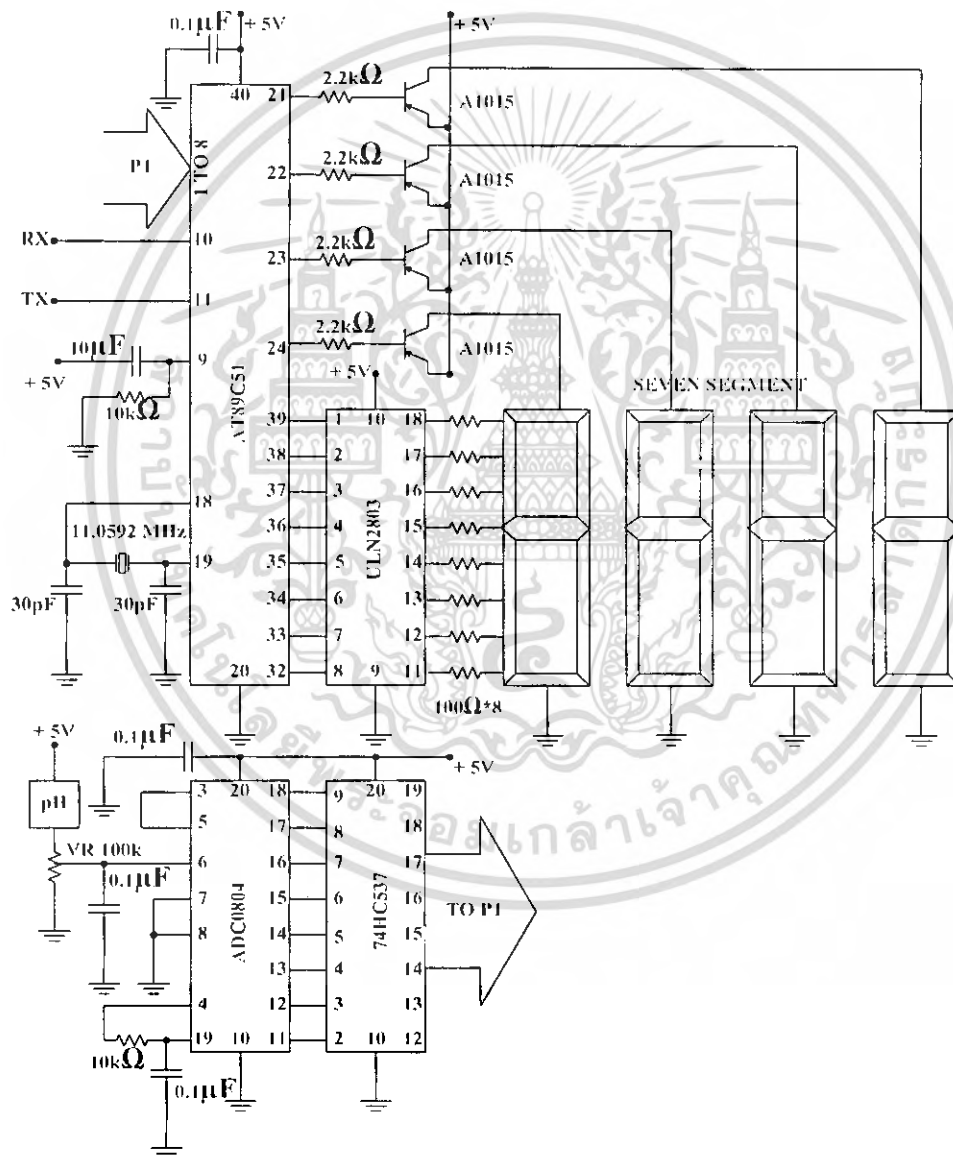
รูปที่ 3.4 แสดงแผนผังการทำงานของวงจรตรวจจับอุณหภูมิ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.4 ส่วนวงจรตรวจวัดค่า pH

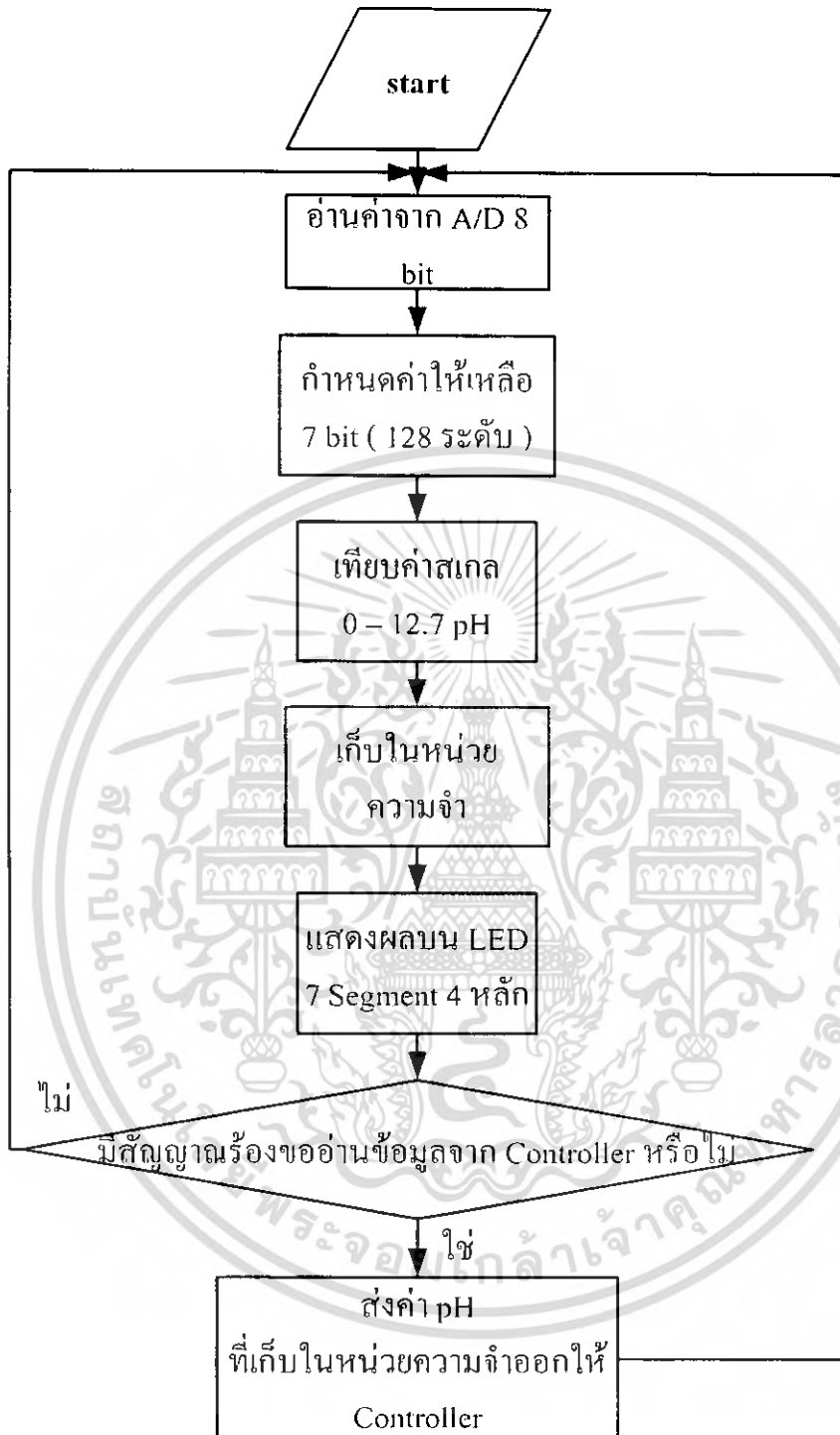
การทำงานของวงจรตรวจวัดค่า pH ใช้ VR 100 กิโลโอม เป็นตัวปรับค่าความต้านทาน โดยผ่านไอซีเบอร์ ADC0804 ซึ่งทำหน้าที่แปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นสัญญาณดิจิทัลซึ่งจะทำให้เกิดค่า pH ตั้งแต่ 0 – 12.8 pH โดยส่งค่าที่ได้ให้กับไอซี 74HC537 ซึ่งทำหน้าที่ขับกระแสไปยังพอร์ต P1 ของไอซี AT89C51 ทำหน้าที่ควบคุมและตรวจวัดค่า pH จากนั้นส่งข้อมูลให้กับ ไอซีเบอร์ ULN2803 ซึ่งทำหน้าที่ขับกระแสให้กับ seven segment ขนาด 4 หลักซึ่งทำหน้าที่เป็นส่วนแสดงผล

จากนั้นส่งข้อมูลที่ได้ออกทางขา TX RX ของไมโครคอนโทรลเลอร์เบอร์ AT89C51 เพื่อส่งให้วงจรไมโครคอนโทรลเลอร์ต่อไป รูปที่ 3.5 แสดงวงจรตรวจวัดค่า pH



รูปที่ 3.5 แสดงวงจรตรวจวัดค่า pH

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

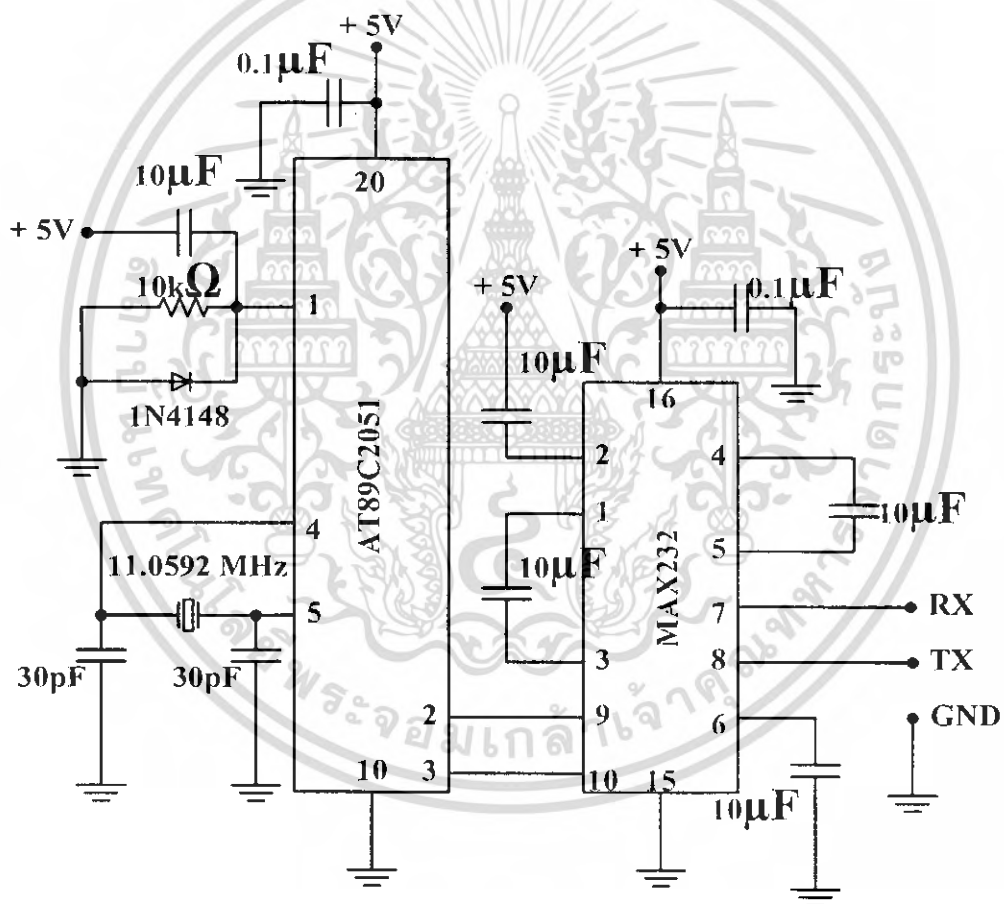


รูปที่ 3.6 แสดงแผนผังการทำงานของวงจรตรวจจับค่า pH

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

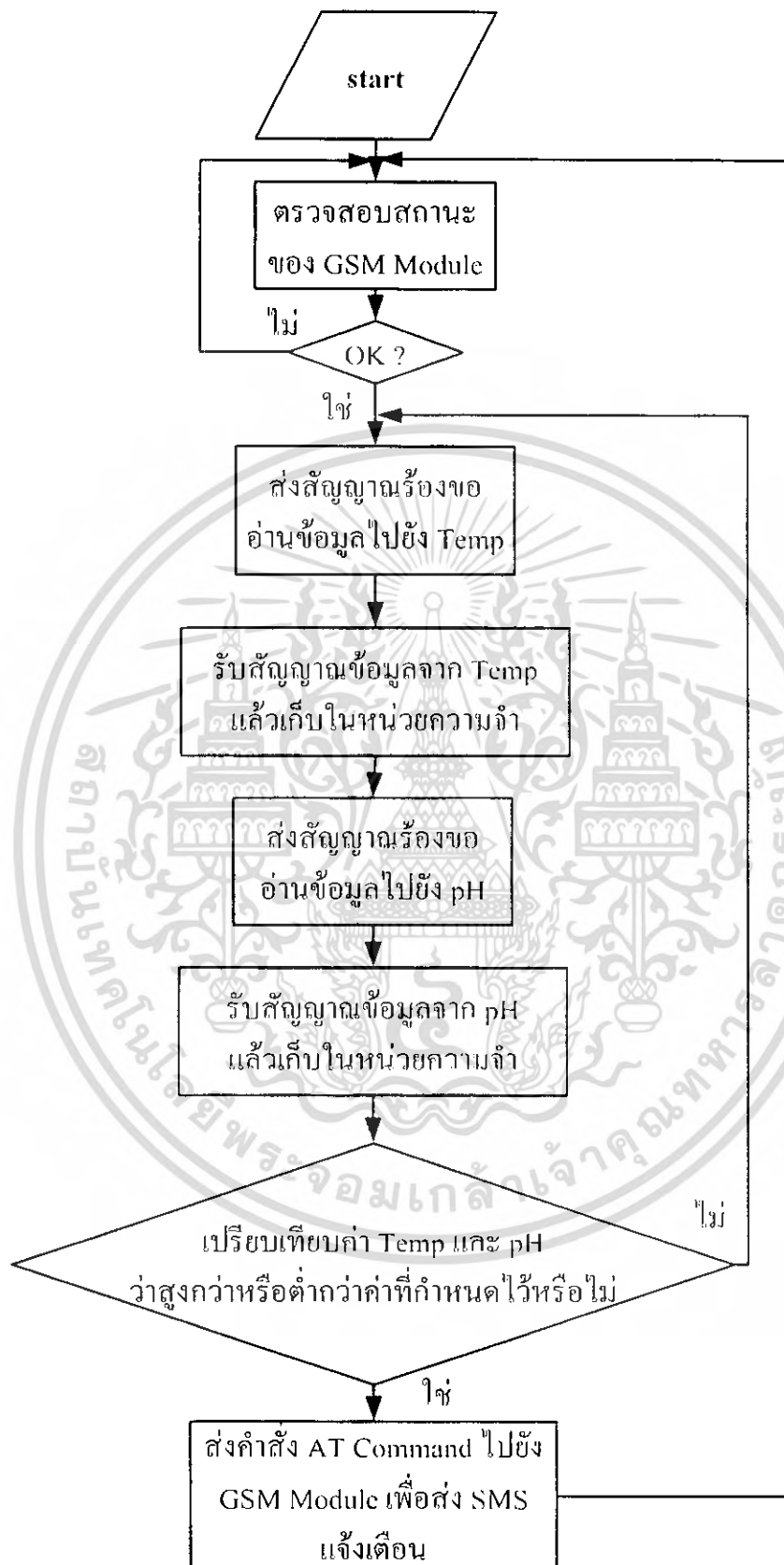
### 3.5 ส่วนวงจรไมโครคอนโทรลเลอร์

การทำงานของวงจรไมโครคอนโทรลเลอร์ใช้ไอซีเบอร์ AT89C2051 ซึ่งจะรับข้อมูลจากวงจรตรวจจับอุณหภูมิและส่วนวงจรตรวจจับค่า pH โดยรับข้อมูลเข้าทางขา 2 และ 3 จากนั้นทำการตรวจสอบว่าค่าที่ได้จากวงจรตรวจจับอุณหภูมิและส่วนวงจรตรวจจับค่า pH มีค่าเกินที่กำหนดไว้หรือไม่ ค่าที่ได้จากการตรวจสอบไม่เกินค่าที่กำหนดไว้ก็ทำการตรวจสอบไปอย่างต่อเนื่อง แต่ถ้าค่าที่ได้จากการตรวจสอบมีค่าเกินระดับที่กำหนดไว้ ก็ส่งข้อมูลผ่านทางขา 2 และ 3 ไปยัง MAX232 เป็นไอซีที่แปลงระดับสัญญาณของ RS-232 มาเป็นระดับ TTL และในทำนองเดียวกันก็ แปลงระดับสัญญาณ TTL ไปเป็นระดับสัญญาณ RS-232 ออกทางขา TX, RX เพื่อส่งข้อมูลให้กับโมดูลโทรศัพท์เคลื่อนที่ เพื่อความภูมิใจให้โมดูลโทรศัพท์เคลื่อนที่ส่งข้อความเตือนไปยังโทรศัพท์ผู้ใช้ต่อไป รูปที่ 3.7 แสดงวงจรไมโครคอนโทรลเลอร์



รูปที่ 3.7 แสดงวงจรไมโครคอนโทรลเลอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.8 แสดงแผนผังการทำงานของวงจรไมโครคอนโทรลเลอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.6 ส่วนของโมดูลโทรศัพท์เคลื่อนที่

ในโครงการนี้จะใช้จีเอสเอ็มโมดูลของโซนี่อิริคสันรุ่น GM - 29 ซึ่งจะใช้ในการส่งเอสเอ็มเอส แทนการใช้โทรศัพท์เคลื่อนที่ รูปที่ 3.9 รูปที่ 3.10 จะแสดงจีเอสเอ็มโมดูลของโซนี่อิริคสันรุ่น GM - 29 และวงจรการเชื่อมต่อในการใช้งาน ซึ่งจะแสดงการเชื่อมต่อ การทำงานของโมดูลโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ทำหน้าที่เป็นเครื่องส่ง โดยข้อมูลที่ทำการส่งจะอยู่ในรูปของ SMS ใให้กับโทรศัพท์เคลื่อนที่ของพนักงาน

#### ความสามารถผลิตภัณฑ์

- แถบคู่ EGSM 900 / 1,800 MHz เป็นโมเด็มชุดแบบอนุกรม
- GPRS คลาส B (4+1)
- ซึ่งรองรับกับ ETSI GSM ระยะ 2 + มาตรฐาน (small ms)
- กำลังงานทางด้านเอาต์พุต คลาส 4 (2W@900 MHz) คลาส 1 (1W@1,800 MHz)
- แรงดันไฟฟ้าเอาต์พุต 5- 32 VDC
- มาตรฐาน RS232 9 ทาง การเชื่อมต่อเป็นแบบอนุกรม
- ความกว้างยาวทั้งหมด : 77 \* 67 \* 26 mm
- ระยะเวลาอุณหภูมิ ที่ใช้ในการปฏิบัติ - 25 C ถึง + 55 C
- ระยะเวลาอุณหภูมิ ที่ใช้บันทึก - 40 C ถึง + 85 C
- น้ำหนัก < 130g

#### ส่วนติดต่อ

- ขั้ว RS232 9 ทาง ( v.28 ) หน่วยควบคุมระยะไกลโดยใช้คำสั่ง AT commands อัตราบอดเป็น 1,200 ถึง 460,800 bits /s
- แรงดันไฟฟ้า 5- 32 VDC ใช้ขั้วต่อแบบ RJ 11 connector
- สัญญาณเสียงใช้ขั้วต่อแบบ RJ 9 connector
- สายอากาศ 50 โอห์มขั้วต่อแบบ FME ตัวผู้
- การ์ดซิม 3V / 5V ส่วนติดต่อซิม กับการตรวจสอบซิม

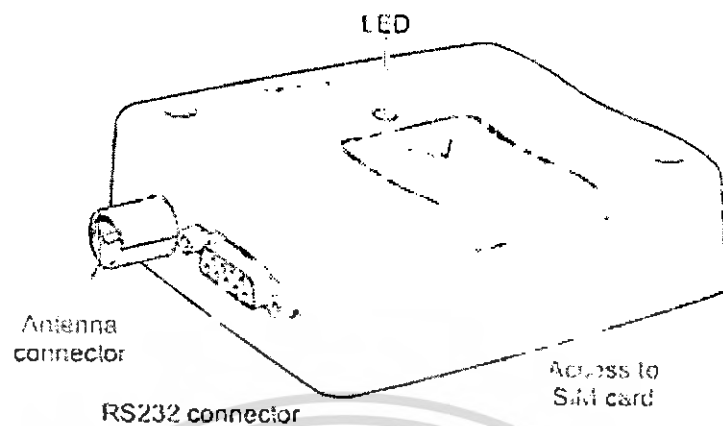
#### ความสามารถข้อมูล

- CS1D สูงถึง 9.6 kbps
- HSCSD (2+1), สูงถึง 19.2 kbps
- GPRS คลาส B (4+1), สูงถึง 85.6 kbps
- GSM 07.10 โพรโตคอลที่หลากหลาย

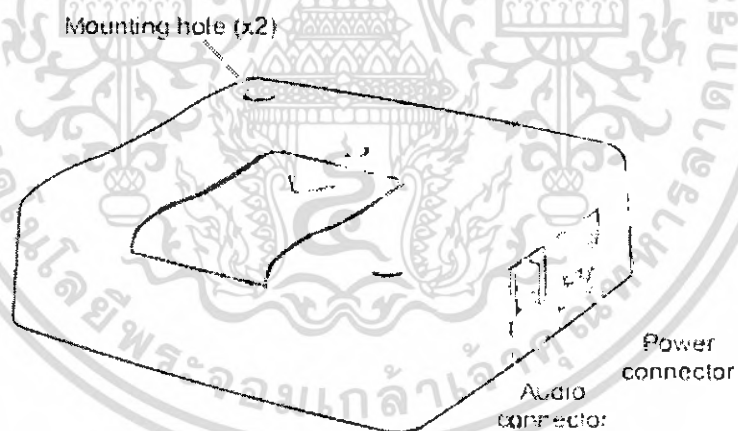
#### การบริการข่าวสาร sms

- ข้อความ และ PDU
- จุดต่อจุด ( MT / MO )
- เซลล์แยกแพร่
- Concatenation สูงถึง 6 sms

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

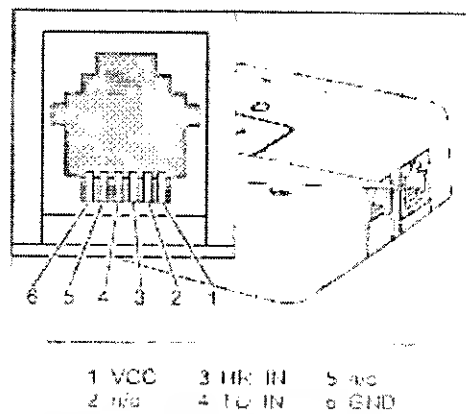


รูปที่ 3.9 จีเอสเอ็มโมดูล GM - 29

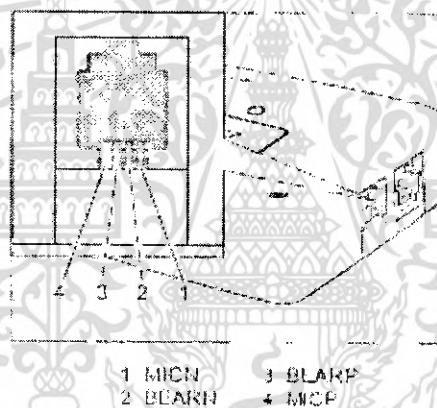


รูปที่ 3.10 จีเอสเอ็มโมดูล GM - 29

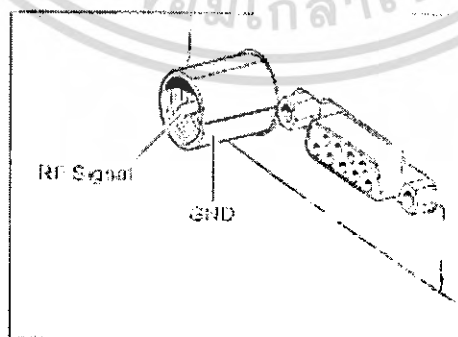
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.11 แสดงขั้วต่อแหล่งจ่ายไฟของจีเอสเอ็ม โมดูล GM-29

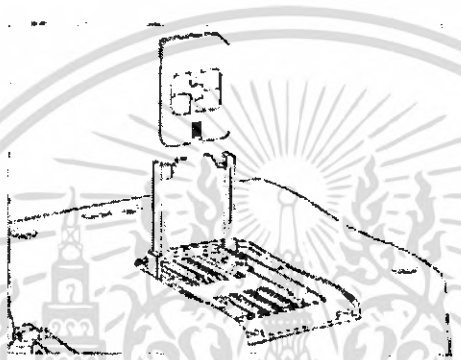
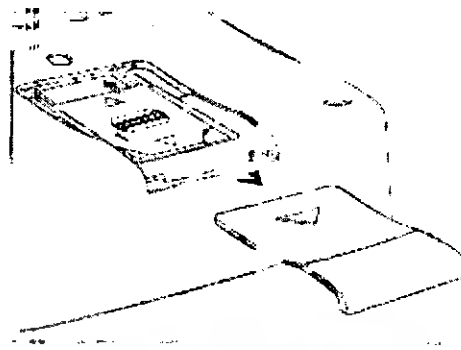


รูปที่ 3.12 แสดงขั้วต่อสัญญาณเสียงของจีเอสเอ็ม โมดูล GM-29

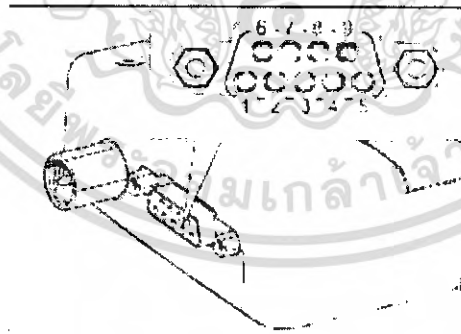


รูปที่ 3.13 แสดงขั้วต่อสายอากาศของจีเอสเอ็ม โมดูล GM-29

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.14 แสดงการใส่ซิมการ์ดลงจีเอสเอ็มโมดูล GM - 29



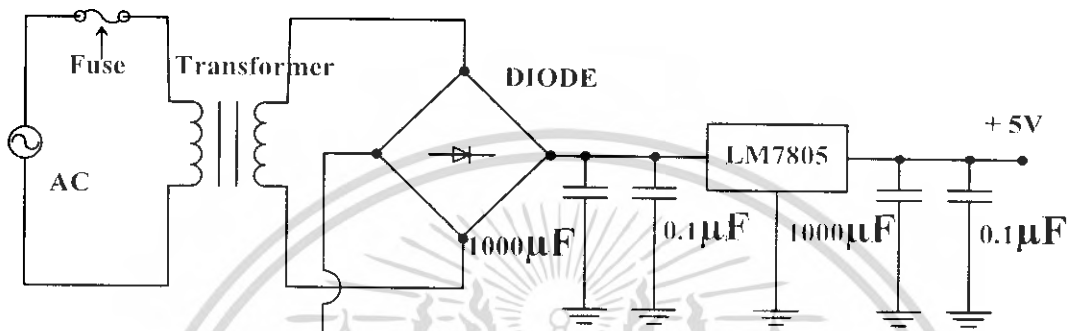
1 DCD	4 UTR	7 RTS
2 RD	5 GND	8 CTS
3 TD	6 DSR	9 RI

รูปที่ 3.15 แสดงขั้วต่อ RS232 ของจีเอสเอ็มโมดูล GM - 29

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.7 ส่วนวงจรภาคจ่ายไฟ

การทำงานของวงจรภาคจ่ายไฟใช้ ไอซีเบอร์ LM 7805 ในการปรับระดับแรงดันไฟกระแสสลับ 12 โวลต์ เป็นกระแสไฟตรง 5 โวลต์ เพื่อไปเลี้ยงวงจรตรวจจับอุณหภูมิ วงจรตรวจจับค่า pH และวงจรไมโครคอนโทรลเลอร์ รูปที่ 3.16 แสดงวงจรภาคจ่ายไฟ



รูปที่ 3.16 แสดงวงจรภาคจ่ายไฟ

## บทที่ 4

### ผลการทดลอง

#### 4.1 การทดลองที่ 1 การวัดค่าแรงเอาต์พุตของวงจรขยาย ในส่วนของหัววัดค่า pH

##### 4.1.1 วัดอุปกรณ์การทดลอง

1. เพื่อศึกษาคุณสมบัติสัญญาณเอาต์พุตของหัววัดค่า pH (pe-03) ว่ามีการเปลี่ยนแปลงอย่างไร

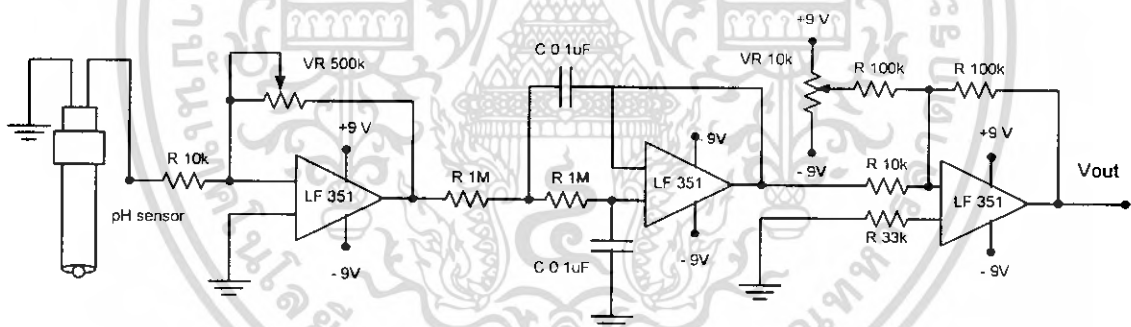
2. เพื่อศึกษาสัญญาณเอาต์พุตของวงจรขยายต่าง ๆ ก่อนต่อเข้ากับวงจร Analog to Digital เมื่อนำสัญญาณเอาต์พุตของหัววัดค่า pH มาต่อเข้ากับวงจรขยาย

##### วงจรส่วนตรวจจับค่า pH

ในการทดลองวงจรในแต่ละส่วนของเครื่องระบบพัฒนาคุณภาพน้ำนี้ เพื่อให้ทราบถึงการทำงานของวงจรต่างๆและปัญหาในการทำงาน รวมทั้งให้ได้วงจรที่ถูกต้อง และมีประสิทธิภาพในการทำงานที่สูงที่สุด และเพื่อไม่ให้เกิดปัญหาขึ้นในภายหลัง เมื่อนำวงจรมาประกอบรวมกันในเครื่องวัดค่า pH ในการทดลองวงจรสามารถอธิบายได้ตามหัวข้อต่อไปนี้

##### 4.1.3 ลำดับขั้นตอนการทดลอง

1. ต่อวงจรในส่วนของหัววัดค่า pH ดังรูปที่ 4.1



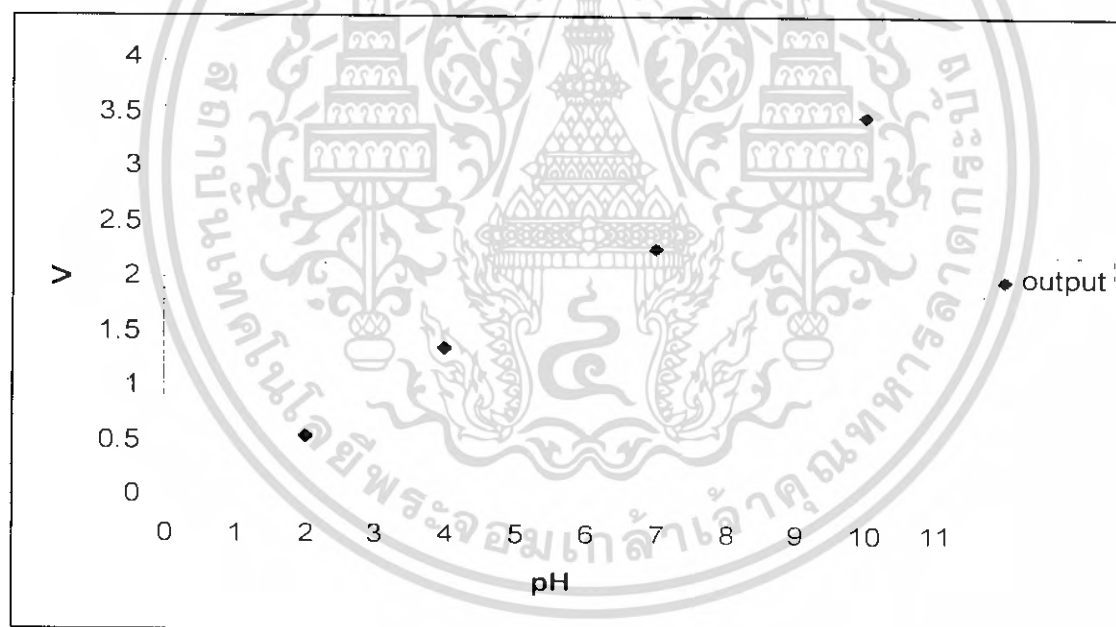
รูปที่ 4.1 วงจรส่วนตรวจจับค่า pH

2. เปลี่ยนแปลงค่า pH โดยการเปลี่ยนสารที่หัววัดค่า pH ให้มีสภาพเป็นกรดต่างค่าต่างๆ แล้วอ่านค่าแรงดันที่ดิจิตอลโวลต์มิเตอร์ (Digital Volt Meter) โดยต่อดิจิตอลโวลต์มิเตอร์ไว้ที่ Vout

## 4.1.4 ผลการทดลอง

ตารางที่ 4.1 ผลการวัดค่าแรงดันเอาต์พุตของวงจรขยายผลรวมแบบกลับขั้วสัญญาณ

ค่า pH	แรงดันเอาต์พุต (V)
pH 2	0.55
pH 4	1.36
pH 7	2.26
pH 10	3.47



รูปที่ 4.2 แสดงกราฟค่าความสัมพันธ์ระหว่างค่า pH กับแรงดันเอาต์พุตของวงจรขยายผลรวมแบบกลับขั้วสัญญาณ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



#### 4.2.2 ผลการทดลอง



รูปที่ 4.4 แสดงผลที่ได้จากการส่งข้อความในฐานแบบ SMS

#### 4.3 การทดลองที่ 3 การทดลองของวงจรตรวจจับอุณหภูมิ

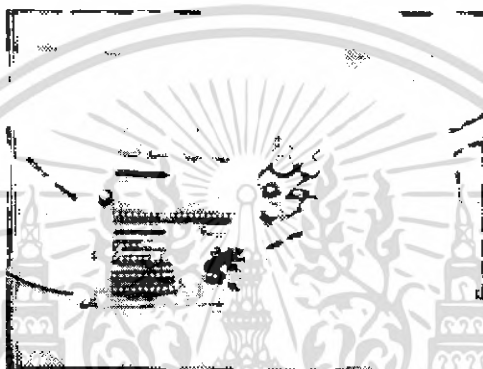
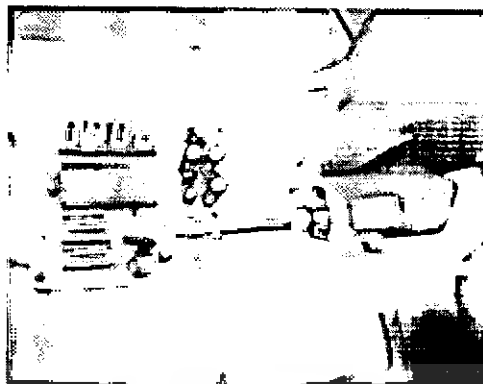
##### 4.3.1 วัตถุประสงค์การทดลอง

เพื่อสังเกตการเปลี่ยนแปลงของอุณหภูมิบน DISPLAY ที่ได้แก่ไมโครคอนโทรลเลอร์ เมื่อเทียบกับเทอร์โมมิเตอร์

##### 4.3.2 ลำดับขั้นการทดลอง

1. นำวงจรในส่วนตรวจจับอุณหภูมิมาวาง โดยให้ตัวเซ็นเซอร์อยู่ใกล้กับเทอร์โมมิเตอร์
2. นำวัตถุที่เป็นเหล็ก เช่น ช้อน ไปแตะที่ตัวเซ็นเซอร์พร้อมกับเทอร์โมมิเตอร์ สังเกตการเปลี่ยนแปลงและบันทึกผลการทดลอง
3. นำหัวแร้งมาอังให้ใกล้กับตัวเซ็นเซอร์พร้อมกับเทอร์โมมิเตอร์ สังเกตการเปลี่ยนแปลงและบันทึกผลการทดลอง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.5 แสดงวิธีการทำให้อุณหภูมิเปลี่ยนแปลงเทียบกับเทอร์โมมิเตอร์

#### 4.3.3 ผลการทดลอง

ตารางที่ 4.2 แสดงผลที่ได้จากการทดลองอุณหภูมิบน Display ( $^{\circ}\text{C}$ ) เปรียบเทียบกับอุณหภูมิบนสเกลของเทอร์โมมิเตอร์ ( $^{\circ}\text{C}$ )

อุณหภูมิบน Display ( $^{\circ}\text{C}$ )	อุณหภูมิบนสเกลของเทอร์โมมิเตอร์ ( $^{\circ}\text{C}$ )
23	23
24	24
25	25
28	28
29	29
31	31
35	35
37	37

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.4 การทดลองที่ 4 การทดลองของวงจรตรวจจ็ับ pH

##### 4.4.1 วัตถุประสงค์การทดลอง

เพื่อสังเกตการเปลี่ยนแปลงของแรงดันที่อินพุตที่มีผลต่อการเปลี่ยนแปลงของ Display ที่วงจรตรวจจ็ับ pH

##### 4.4.2 ลำดับขั้นตอนการทดลอง

1. นำฟังก์ชันเจนเนอเรเตอร์มาต่อกับวงจร โดยตั้งค่าไว้ที่ 10C
2. ทำการทดลองเปลี่ยนแปลงค่าแรงดันแต่ละค่าตั้งแต่ 0 – 5 โวลต์ และทำการสังเกตค่า pH ที่ได้และบันทึกผลการทดลอง
3. นำผลการทดลองที่ได้เปรียบเทียบกับผลการทดลองที่ 4.1

##### 4.4.3 ผลการทดลอง

ตารางที่ 4.3 แสดงค่าความสัมพันธ์ระหว่างแรงดันอินพุตกับค่า pH บน Display

แรงดันอินพุต ( V )	ค่า pH บน Display
1.5	4.2
2.5	7.2
3.5	10.3
4.0	11.5

#### 4.5 การทดลองที่ 5 การทดลองผลการทำงานของวงจรรวม

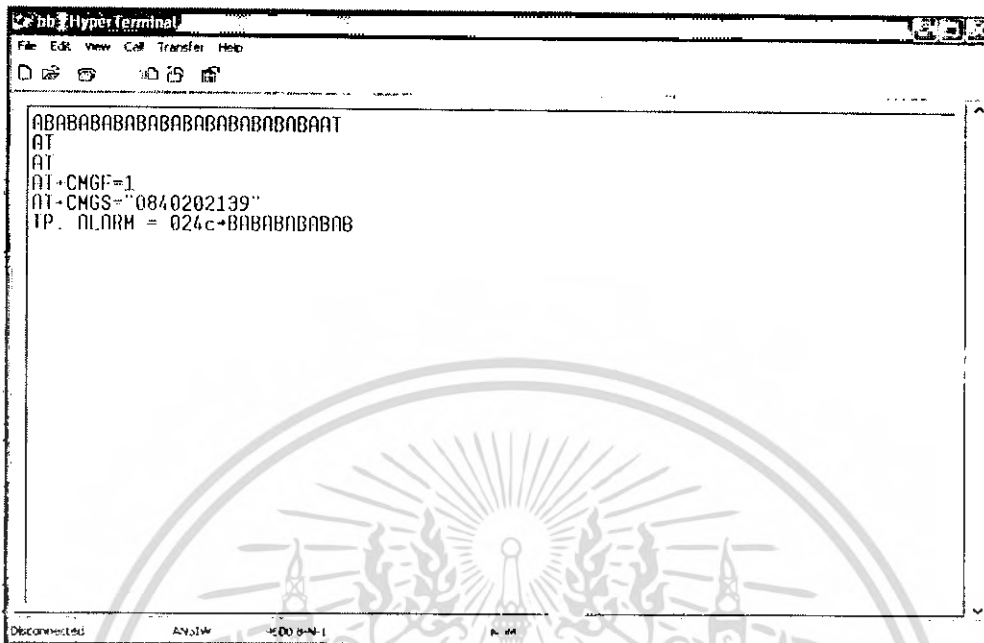
##### 4.5.1 วัตถุประสงค์การทดลอง

เพื่อทำการทดลองว่าวงจรรวมสามารถส่งข้อความในรูปแบบ SMS ได้ เมื่อค่าอุณหภูมิและค่า pH มีค่าสูงกว่าหรือต่ำกว่าค่ามาตรฐาน โดยตั้งค่าอุณหภูมิมาตรฐานไว้ที่ 25 – 32 องศาเซลเซียส และตั้งค่ามาตรฐาน pH ไว้ที่ 6.5 – 7.5 pH

##### 4.5.2 ลำดับขั้นตอนการทดลอง

1. นำวงจรทั้ง 3 ส่วนมาต่อเข้าด้วยกัน
2. ทำการต่อพอร์ต RS 232 เข้ากับคอมพิวเตอร์กับวงจรไมโครคอนโทรลเลอร์
3. ทำการทดลองเปลี่ยนแปลงค่าอุณหภูมิและค่า pH ให้สูงกว่าและต่ำกว่าค่ามาตรฐาน
4. ใช้โปรแกรม Hyper Terminal บันทึกผลการทดลอง

## 4.5.3 ผลการทดลอง

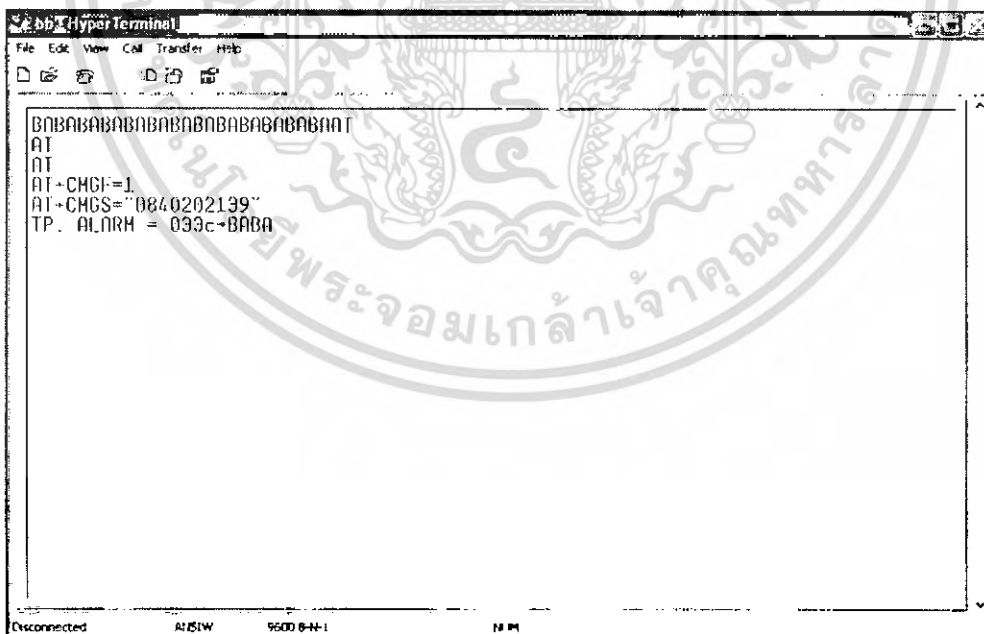


```

ABABABABABABABABABABABABABABAB
AT
AT
AT+CMGF=1
AT+CMGS="0840202139"
TP: ALNRH = 024c-BABABABABAB

```

รูปที่ 4.6 แสดงผลที่ได้จากโปรแกรม Hyper Terminal เมื่ออุณหภูมิมีค่าต่ำกว่าค่ามาตรฐาน



```

BABABABABABABABABABABABABABABAB
AT
AT
AT+CMGF=1
AT+CMGS="0840202139"
TP: ALNRH = 039c-BABA

```

รูปที่ 4.7 แสดงผลที่ได้จากโปรแกรม Hyper Terminal เมื่ออุณหภูมิมีค่าสูงกว่าค่ามาตรฐาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

bb HyperTerminal
File Edit View Call Transfer Help
[Icons]
ABABABABABABAT
AT
AT
AT+CMGF=1
AT+CMGS="0840202139"
PH. ALARM = 06.3-ABABABABAB
Disconnected  ANS1W  9600 8-N-1  N.M

```

รูปที่ 4.8 แสดงผลที่ได้จากโปรแกรม Hyper Terminal เมื่อค่า pH มีค่าต่ำกว่าค่ามาตรฐาน

```

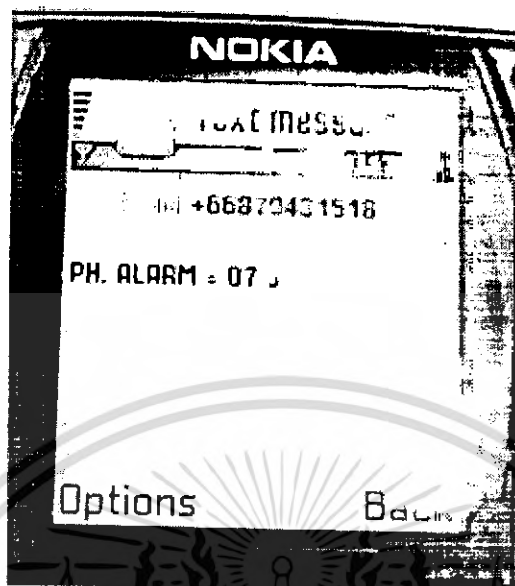
bb HyperTerminal
File Edit View Call Transfer Help
[Icons]
BABABABABABABAT
AT
AT
AT+CMGF=1
AT+CMGS="0840202139"
PH. ALARM = 08.3-BABABABABAB
Disconnected  ANS1W  9600 8-N-1  N.M

```

รูปที่ 4.9 แสดงผลที่ได้จากโปรแกรม Hyper Terminal เมื่อค่า pH มีค่าสูงกว่าค่ามาตรฐาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตัวอย่างรูปแบบ SMS



รูปที่ 4.10 แสดงผลที่ได้จากการส่ง SMS เมื่อค่า pH สูงกว่ามาตรฐาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 5 สรุปและข้อเสนอแนะ

### สรุปผลการทดลองที่ 4.1

จากการทดลองวงจรตรวจวัดค่า pH จากตารางที่ 4.1 ค่าแรงดันเกาท์พุดที่วัดได้ จะมีความสัมพันธ์กันกับค่า pH ที่ค่าต่างๆ ซึ่งผลการทดลองนี้จะเป็นตัวบอกระดับค่า pH เปรียบเทียบกับแรงดันทางด้านเกาท์พุดที่วัดได้ ซึ่งแรงดันเกาท์พุดที่วัดได้นั้นมีค่า 0-5 โวลต์ โดยแรงดันเกาท์พุดที่ทำการวัดได้นั้นจะแปรผันตามกันกับค่า pH คือ เมื่อค่า pH มีค่าเพิ่มขึ้นระดับแรงดันเกาท์พุดที่วัดได้จะมีค่าเพิ่มขึ้นด้วย

จะสังเกตเห็นได้ว่าค่าแรงดันทางด้านเกาท์พุดในวงจร จะมีค่าในอัตราคงที่ซึ่งคงที่เมื่อเปรียบเทียบกับค่า pH

### สรุปผลการทดลองที่ 4.3

จากการทดลองต้องใช้ความเร็วในการสังเกตและบันทึกผลการทดลอง ผลที่ได้จากการทดลองมีความแม่นยำสูง แต่จากการสังเกตอุณหภูมิที่ได้จาก Display จะเปลี่ยนมาโล่งช้ากว่าอุณหภูมิบนสเกลของเทอร์โมมิเตอร์เพียงเล็กน้อย จึงควรระวังในการบันทึกผล ทดลองหลายๆ ครั้งเพื่อไม่ให้เกิดความผิดพลาดขึ้น

### สรุปผลการทดลองที่ 4.4

จากการเปรียบเทียบระหว่างผลการทดลองที่ 4.4. กับผลการทดลองที่ 4.1 ผลที่ได้จากการทดลองมีค่าสัมพันธ์กัน เนื่องจากผลการทดลองที่ 4.1 เป็นการแปลงค่า pH ให้อยู่ในรูปของแรงดัน และผลการทดลองที่ 4.4. เป็นการแปลงค่าแรงดันให้เป็นเลขฐานสอง โดยการแสดงผลบน Display เป็นเลขฐานสิบ

### ข้อเสนอแนะ

โครงการนี้เป็นโครงการระบบพัฒนาคุณภาพน้ำ ซึ่งได้ทำการออกแบบและทดลองวงจรเบื้องต้น รวมถึงอุปกรณ์ที่สำคัญของโครงการนี้เท่านั้น ในการทำงานและการทดลองอาจมีข้อจำกัดในการใช้งาน อันเนื่องมาจากผลของตัวอุปกรณ์ และคุณภาพของอุปกรณ์บางตัวยังไม่ีประสิทธิภาพเต็มร้อยเปอร์เซ็นต์

ในการทำโครงการนี้มีปัญหา และ อุปสรรค คือ การหาอุปกรณ์ซึ่งหายากมากโดยเฉพาะ หัววัดค่า pH และ โมดูลโทรศัพท์เคลื่อนที่ GM - 29 ซึ่งเป็นอุปกรณ์ที่มีราคาแพง และมีกรออกแบบวงจรขยายที่ยุ่งยากเนื่องจากสัญญาณที่ได้จากหัววัดค่า pH มีค่าต่ำมาก ซึ่งในการออกแบบวงจรขยายอาจเกิดการผิดพลาดได้ง่าย จึงต้องระวังในการออกแบบ และการวัดค่า pH และ อุณหภูมิที่ได้ อาจเกิดค่าผิดพลาดอันเนื่องมาจากคุณสมบัติของตัวอุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้ในการทดลอง อาจทำให้เกิดค่าความผิดพลาดได้เช่นกัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### บรรณานุกรม

- [1] ชีรวัดน์ ประกอบผล, “ภาษาแอสเซมบลีสำหรับ MCS - 51”, สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี(ไทย - ญี่ปุ่น) , กรุงเทพฯ, 2544
- [2] รองศาสตราจารย์ สมยศ จุณณะปิยะ Microcontroller Application MCS-51.พิมพ์ครั้งที่ 5 พ.ศ. 2546 ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง. 2546
- [3] สุภาพร สุกสีเหลือง, “การเพาะเลี้ยงสัตว์น้ำ”, ศูนย์สื่อเสริมกรุงเทพฯ, 2532



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## โปรแกรมส่วนของวงจรตรวจจับอุณหภูมิ

```
;  
;  
; VOLTAGE DISPLAY 4 DIGIT  
; HARDWARE VMML.PCB  
;
```

```
SPAC : DS 48  
DP01 : DS 1  
DP02 : DS 1  
DP03 : DS 1  
DP04 : DS 1  
VT01 : DS 1  
VT02 : DS 1
```

```
DCNT : DS 1  
TCNT : DS 1  
TSET : DS 1  
CT00 : DS 1  
CT01 : DS 1
```

```
KLOC BIT 00H  
CLON BIT 01H  
TLOC BIT 02H  
SLOC BIT 03H
```

```
ORG 0000H  
LJMP INIT
```

```
ORG 000BH  
LJMP TIME
```

```
ORG 0030H
```

```
INIT : MOV P0, #00  
MOV P2, #OFFH  
MOV P1, #OFFH  
MOV P3, #OFFH
```

```
MOV R0, #00 ; GP  
MOV R1, #00 ; GP  
MOV R2, #00 ; GP  
MOV R3, #00  
MOV R4, #00 ; Temp Buffer  
MOV R5, #00  
MOV R6, #00 ; Delay  
MOV R7, #0C ; Delay
```

```
MOV DCNT, #00  
MOV CT00, #100  
MOV CT01, #40  
MOV DPTR, #TABL  
MOV DP01, #00  
MOV DP02, #00  
MOV DP03, #00  
MOV DP04, #10
```

```
MOV TMOD, #22H ; Timer 0-1 8 Bit Auto  
Reload  
MOV TH0, #256-231 ; 11.0592 MHz  
MOV TLO, #256-231
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        CLR    TCON.4
        SETB   IE.1
        SETB   IE.7

        MOV    SCON, #50H           ; Serial Mode 1
        MOV    TMOD, #22H          ; Timer 0-1 8 Bit Auto
                                       Reload
        MOV    TH1, #0FDH          ; 9,600 Bps
        MOV    TL1, #0FDH
        SETB   TR1                  ; Start Timer
        CLR    RI                   ; Clear Receive Bit
        CLR    TI                   ; Clear Transmit Bit

        LCALL  HLAY

        CLR    P3.2
        CLR    P3.3

;---->  Main Loop -----
MAIN    :   LCALL  CVTM              ; Read Temp (A)
           MOV    R4, A             ; Save Temp

           MOV    A, R4
           RR     A
           ANL   A, #01111111B
           LCALL  HTBC
           LCALL  DISP
           LCALL  TRED
           LJMP  MAIN

;---->  Timer 0 Interrupt -----
TIME    :   DJNZ  CTC0, ETIM        ; 1 Sec
           MOV    CTC0, #100
           DJNZ  CT01, ETIM
           MOV    CT01, #40

           NOP

ETIM    :   RETI

;---->  Display -----
DISP    :   SETB   P2.0             ; 4
           SETB   P2.1             ; 1
           SETB   P2.5             ; 3
           SETB   P2.6             ; 2

           INC    DCNT
           MOV    A, DCNT
           CJNE  A, #04, DIP1
           MOV    DCNT, #00
           MOV    A, DCNT

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

DIP1 : CJNE A, #00, DIP2 ; Display Digit 1
      MOV A, DP01
      MOVC A,@A+DPTR
      MOV P0, A
      CLR P2.1
      LJMP EDPX

DIP2 : CJNE A, #01, DIP3 ; Display Digit 2
      MOV A, DP02
      MOVC A,@A+DPTR
      MOV P0, A
      CLR P2.6
      LJMP EDPX

DIP3 : CJNE A, #02, DIP4 ; Display Digit 3
      MOV A, DP03
      MOVC A,@A+DPTR
      MOV P0, A
      CLR P2.5
      LJMP EDPX

DIP4 : CJNE A, #03, EDPX ; Display Digit 4
      MOV A, DP04
      MOVC A,@A+DPTR
      MOV P0, A
      CLR P2.0
      LJMP EDPX

EDPX : MOV R7, #50
      DJNZ R7, $
      RET

TABL : DB 0EBH, 028H, 073H, 07AH, 0B8H, 0DAH, 0DBH,
      068H, 0FBH, 0FAH
      DB 013H

;---> Temp Read -----
TRED : JNB RI, ENTR
      CLR RI
      MOV A, SBUF

TRD4 : CJNE A, #'A', ENTR ; Temp

      LCALL DISP
      LCALL DLAY
      LCALL DISP
      LCALL DISP
      LCALL DLAY
      LCALL DISP
      LCALL DLAY
      LCALL DISP

      MOV A, R4
      RR A
      ANL A, #01111111B
      MOV SBUF, A

TRD5 : LCALL DISP

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

                JNB  TI, TRD5
                CLR  TI

ENTR   :   RET

;--->  Read Temp from DS1820 -----

IO1W   EQU     P3.7

CVTM   :   CLR   C
        MOV   A, #0CCH
        LCALL WRTM
        MOV   A, #044H
        LCALL WRTM
        JNB  IO1W, $
        LCALL RSTM
        MOV   A, #0CCH
        LCALL WRTM
        MOV   A, #0BEH
        LCALL WRTM
        LCALL RDTM
        LCALL RSTM
        RET

WRTM   :   MOV   R0, #08
WRO0   :   RRC   A
        JC    WR01
        CLR   IO1W
        MOV   R1, #15
        DJNZ R1, $
        SETB IO1W
        NOP
        NOP
        NOP
        NOP
        DJNZ R0, WRO0
        RET

WR01   :   CLR   IO1W
        NOP
        NOP
        NOP
        NOP
        SETB IO1W
        MOV   R1, #15
        DJNZ R1, $
        DJNZ R0, WRO0
        RET

RDTM   :   MOV   R0, #08
RD00   :   CLR   IO1W
        NOP
        NOP
        NOP
        NOP
        SETB IO1W
        NOP
        NOP
        NOP
        MOV   C, IO1W

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV R1, #15
DJNZ R1, $
RRC A
DJNZ R0, RD00
RET

RSTM : CLR IO1W
MOV R1, #250
DJNZ R1, $
SETB IO1W
MOV R1, #10
DJNZ R1, $
PRTM : JB IO1W, $
JNB IO1W, $
RET

```

;----> HEX To BCD -----

```

HTBC : MOV R0, A
MOV B, #100 ; X / 100
DIV AB
MOV DP01, A

MOV A, B
MOV B, #10 ; X / 10
DIV AB
MOV DP02, A

MOV A, B
MOV DP03, A
RET

DLAY : MOV R6, #00
DJNZ R6, $
RET

HLAY : MOV R6, #00
HLOO : MOV R7, #00
DJNZ R7, $
DJNZ R6, HLOO
RET

END

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## โปรแกรมส่วนของวงจรตรวจจ็ค่า pH

```

;
;
;
;

```

```

VOLTAGE DISPLAY 4 DIGIT
HARDWARE VMML.PCB

```

```

SPAC : DS      48
DP01 : DS      1
DP02 : DS      1
DP03 : DS      1
DP04 : DS      1
VT01 : DS      1
VT02 : DS      1

```

```

DCNT : DS      1
TCNT : DS      1
TSET : DS      1
CT00 : DS      1
CT01 : DS      1

```

```

KLOC
CLON
TLOC
SLOC

```

```

BIT    00H
BIT    01H
BIT    02H
BIT    03H

```

```

ORG    0000H
LJMP   INIT

```

```

ORG    000BH
LJMP   TIME

```

```

ORG    0030H
INIT :

```

```

MOV    P0, #00
MOV    P2, #0FFH
MOV    P1, #0FFH
MOV    P3, #0FFH

```

```

MOV    R0, #00 ; GP
MOV    R1, #00 ; GP
MOV    R2, #00 ; GP
MOV    R3, #00
MOV    R4, #00 ; Temp Butler
MOV    R5, #00
MOV    R6, #00 ; Delay
MOV    R7, #00 ; Delay

```

```

MOV    DCNT, #00
MOV    CT00, #100
MOV    CT01, #40
MOV    DPTR, #TABL
MOV    DP01, #00
MOV    DP02, #00
MOV    DP03, #00
MOV    DP04, #00

```

```

MOV    TMOD, #22H ; Timer 0-1 8 Bit Auto
                    Reload

```

```

MOV    TH0, #256-231 ; 11.0592 Miltz
MOV    TL0, #256-231
CLR    TCON.4

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SETB IE.1
SETB IE.7

MOV  SCON, #50H      ; Serial Mode 1
MOV  TMOD, #22H      ; Timer 0-1 8 Bit Auto
                          Reload
MOV  TH1, #0FDH      ; 9,600 Bps
MOV  TL1, #0FDH
SETB TR1              ; Start Timer
CLR  RI               ; Clear Receive Bit
CLR  TI               ; Clear Transmit Bit

LCALL HLAY

CLR  P3.2
CLR  P3.3

;---> Main Loop -----
MAIN  :   MOV  A, P1
        RR   A
        ANL  A, #01111111B
        LCALL HTBC

        LCALL DISP
        LCALL TRED
        LJMP MAIN

;---> Timer 0 Interrupt -----
TIME  :   DJNZ CT00, ETIM      ; 1 Sec
        MOV  CT00, #100
        DJNZ CT01, ETIM
        MOV  CT01, #40

        NOP

ETIM  :   RETI

;---> Display -----
DISP  :   SETB P2.0           ; 4
        SETB P2.1           ; 1
        SETB P2.5           ; 3
        SETB P2.6           ; 2

        INC  DCNT
        MOV  A, DCNT
        CJNE A, #04, DIP1
        MOV  DCNT, #00
        MOV  A, DCNT

DIP1  :   CJNE A, #00, DIP2      ; Display Digit 1
        MOV  A, DP01
        MOVC A, @A+DPTR
        MOV  P0, A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        CLR    P2.1
        LJMP   EDPX

DIP2   :    CJNE  A, #01, DIP3      ; Display Digit 2
          MOV    A, DP02
          MOVC   A,@A+DPTR
          SETB   ACC.2              ; Dot
          MOV    P0, A
          CLR    P2.6
          LJMP   EDPX

DIP3   :    CJNE  A, #02, DIP4      ; Display Digit 3
          MOV    A, DP03
          MOVC   A,@A+DPTR
          MOV    P0, A
          CLR    P2.5
          LJMP   EDPX

DIP4   :    CJNE  A, #03, EDPX      ; Display Digit 4
          MOV    A, DP04
          MOVC   A,@A+DPTR
          MOV    P0, A
          CLR    P2.0
          LJMP   EDPX

EDPX   :    MOV    R7, #50
          DJNZ   R7, $
          RET

TABL   :    DB    0EBH, 028H, 073H, 07AH, 0B8H, 0DAH, 0DBH,
          068H, 0FBH
          DB    000H

;----> Volt Read -----
TRED   :    JNB   RI, ENTR
          CLR    RI
          MOV    A, SBUF

TRD4   :    CJNE  A, #'B', ENTR      ; Read Volt

          LCALL  DISP
          LCALL  DLAY
          LCALL  DISP
          LCALL  DLAY
          LCALL  DISP
          LCALL  DLAY
          LCALL  DISP
          LCALL  DLAY
          LCALL  DISP
          LCALL  DLAY

          MOV    A, P1
          RR     A
          ANL   A, #01111111B
          MOV   SBUF, A

TRD5   :    LCALL  DISP
          JNB   TI, TRD5
          CLR   TI

ENTR   :    RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

;- - - -> HEX To BCD -----

```
HTBC : MOV R0, A
      MOV B, #100 ; X / 100
      DIV AB
      MOV DP01, A

      MOV A, B
      MOV B, #10 ; X / 10
      DIV AB
      MOV DP02, A

      MOV A, B
      MOV DP03, A

      RET
```

```
DLAY : MOV R6, #00
      DJNZ R6, $
      RET

HLAY : MOV R6, #00
HL00 : MOV R7, #00
      DJNZ R7, $
      DJNZ R6, HL00
      RET

      END
```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## โปรแกรมส่วนของวงจรไมโครคอนโทรลเลอร์

```

;
; VOLT CONVERTER
; DTMF.PCB
;

SPAC : DS 48

DP01 : DS 1
DP02 : DS 1
DP03 : DS 1

CT00 : DS 1
CT01 : DS 1
DCNT : DS 1

KLOC BIT 00H
ALOC BIT 01H
BLOC BIT 02H
DOT2 BIT 03H
DOT3 BIT 04H

ORG 0000H
LJMP INIT

ORG 000BH
LJMP TIME

ORG 0030H
INIT : MOV P1, #0FFH
      MOV P3, #0FFH

      MOV R0, #00 ; GE
      MOV R1, #00 ; GE
      MOV R2, #00 ; Count
      MOV R3, #00
      MOV R4, #00
      MOV R5, #00
      MOV R6, #00 ; Delay
      MOV R7, #00 ; Delay

      MOV DP01, #00 ; Display
      MOV DP02, #00
      MOV DP03, #00

      MOV CT00, #10C
      MOV CT01, #40

      SETB KLOC
      SETB ALOC
      SETB BLOC

      MOV TMOD, #22H ; Timer C-1 8 Bit Auto
                       Reload
      MOV TH0, #256-231 ; Timer 0
      MOV TL0, #256-231
      CLR TR0 ; Stop Timer
      SETB IE.1
      SETB IE.7

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV     SCON, #50H           ; Serial Mode 1
MOV     TMOD, #22H          ; Timer 0-1 8 Bit Auto
                                Reload
                                ; 9,600 Bps
MOV     TH1, #0FDH
MOV     TL1, #0FDH
SETB   TR1                  ; Start Timer
CLR     RI                   ; Clear Receive Bit
CLR     TI                   ; Clear Transmit Bit

LCALL  HHLY
LCALL  HHLY
LCALL  HHLY

MOV     SBUF, #'X'
JNB     TI, $
CLR     TI
LCALL  HHLY
MOV     SBUF, #'X'
JNB     TI, $
CLR     TI
LCALL  HHLY

CLR     RI

;---> Main Loop -----
MAIN   :   LCALL LLAY
MN10   :   MOV     SBUF, #'A'           ; Read Temp
JNB     TI, $
CLR     TI
MOV     CT00, #100
MOV     CT01, #40
SETB   TR0                       ; Start Timer
MN11   :   JNB     TR0, MN20
JNB     RI, MN11
CLR     RI
MOV     A, SBUF
MOV     R3, A                       ; Save Temp
LCALL  CONT
MN12   :   JNB     P1.6, K1ON
JNB     P1.5, K1ON

CLR     ALOC
LJMP   EMN1
K1ON   :   JB      ALOC, EMN1
SETB   ALOC

LCALL  TPAL
EMN1   :   LCALL  HHLY
CLR     RI
NOP

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MN20 : MOV SBUF, #'B' ; Read Volt
      JNB TI, $
      CLR TI

      MOV CT00, #100
      MOV CT01, #40
      SETB TR0 ; Start Timer

MN21 : JNB TR0, MN30
      JNB RI, MN21
      CLR RI
      MOV A, SBUF
      MOV R4, A ; Save Volt

      LCALL CONP

MN22 : JNB P1.4, K2ON
      JNB P1.3, K2ON

      CLR BLOC
      LJMP EMN2

K2ON : JB BLOC, EMN2
      SETB BLOC

      LCALL VTAL

EMN2 : LCALL HHLY
      CLR RI

MN30 : NOP
      LJMP MAIN

;---> Control -----
CONT : SETB P1.6 ; Pull Up
      SETB P1.5

CT10 : CLR C ; T > T-High
      MOV A, R3
      SUBB A, #33 ; 32+1
      JC CT50

CT20 : CLR P1.6
      LJMP CT90

CT50 : CLR C ; T < T-Low
      MOV A, R3
      SUBB A, #25 ; 25
      JNC CT90

CT60 : CLR P1.5
      LJMP CT90

CT90 : NOP
ENCT : RET

;---> Control -----

CONP : SETB P1.4 ; Pull Up
      SETB P1.3

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CP10 : CLR C ; T > T-High
      MOV A, R4
      SUBB A, #76 ; 7544
      JC CP50
CP20 : CLR P1.4
      LJMP CP90

CP50 : CLR C ; T < T-Low
      MOV A, R4
      SUBB A, #65 ; 65
      JNC CP90
CP60 : CLR P1.3
      LJMP CP90

CP90 : NOP
ENCP : RET

```

;-> HEX To BCD -----

```

HTBC : MOV R0, A
      MOV B, #100 ; X / 100
      DIV AB
      MOV DP01, A

      MOV A, B
      MOV B, #10 ; X / 10
      DIV AB
      MOV DP02, A

      MOV A, B
      MOV DP03, A

      RET

```

;-> Temp Alarm -----

```

TPAL : MOV A, R3
      LCALL HTBC

      LCALL ATOK
      LCALL HHLY
      LCALL ATOK
      LCALL HHLY
      LCALL ATOK
      LCALL HHLY

      MOV DPTR, #CMGF ; AT+CMGF=1
      MOV R0, #09
      LCALL ATSD
      LCALL ATEN
      LCALL HHLY

      MOV DPTR, #CMGS ; AT+CMGS=
      MOV R0, #08
      LCALL ATSD

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
MOV DPTR, #PHNO ; Phone No
MOV R0, #12
LCALL ATSD
LCALL ATEN
LCALL HHL Y
```

```
MOV DPTR, #MSG1
MOV R0, #12
LCALL ATSD
```

```
MOV A, DP01
ORL A, #0C110C00B
MOV SBUF, A
JNB TI, $
CLR TI
LCALL LLAY
```

```
MOV A, DP02
ORL A, #00110000B
MOV SBUF, A
JNB TI, $
CLR TI
LCALL LLAY
```

```
MOV A, DP03
ORL A, #00110C00B
MOV SBUF, A
JNB TI, $
CLR TI
LCALL LLAY
```

```
MOV A, #'c'
MOV SBUF, A
JNB TI, $
CLR TI
LCALL LLAY
```

```
MOV SBUF, #26 ; ^Z
JNB TI, $
CLR TI
LCALL LLAY
```

```
LCALL HHL Y
LCALL HHL Y
LCALL HHL Y
RET
```

;---> Volt Alarm -----

```
VTAL : MOV A, R4
LCALL HTBC
```

```
LCALL ATOK
LCALL HHL Y
LCALL ATOK
LCALL HHL Y
LCALL ATOK
LCALL HHL Y
```

```
MOV DPTR, #CMGF ; AT+CMGF 1
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV    R0, #09
LCALL ATSD
LCALL ATEN
LCALL HHLY

MOV    DPTR, #CMGS      ; AT+CMGS=
MOV    R0, #08
LCALL ATSD

MOV    DPTR, #PHNO      ; Phone No
MOV    R0, #12
LCALL ATSD
LCALL ATEN
LCALL HHLY

MOV    DPTR, #MSG2
MOV    R0, #12
LCALL ATSD

MOV    A, DP01
ORL   A, #00110000B
MOV    SBUF, A
JNB   TI, $
CLR   TI
LCALL LLAY

MOV    A, DP02
ORL   A, #00110C00B
MOV    SBUF, A
JNB   TI, $
CLR   TI
LCALL LLAY

MOV    A, #'. '
MOV    SBUF, A
JNB   TI, $
CLR   TI
LCALL LLAY

MOV    A, DP03
ORL   A, #00110C00B
MOV    SBUF, A
JNB   TI, $
CLR   TI
LCALL LLAY

MOV    SBUF, #26      ; ^Z
JNB   TI, $
CLR   TI
LCALL LLAY

LCALL HHLY
LCALL HHLY
LCALL HHLY
RET

```

```

CMGF : DB 'AT+CMGF=1'
CMGS : DB 'AT+CMGS='
PHNO : DB '"0840202139"'
MSG1 : DB 'TP. ALARM ='

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

MSG2 : DB 'PH. ALARM -'

;---> Check Phone -----

```
ATOK : MOV SBUF, #'A' ; AT
      JNB TI, $
      CLR TI
      LCALL LLAY
      MOV SBUF, #'T'
      JNB TI, $
      CLR TI
      LCALL LLAY
```

```
ATEN : MOV R7, #50
      DJNZ R7, $

      MOV SBUF, #13 ; Enter
      JNB TI, $
      CLRTI
      LCALL LLAY

      MOV SBUF, #10
      JNB TI, $
      CLR TI
      LCALL LLAY
      RET
```

;---> AT Command Send -----

```
ATSD : MOV R1, #00
ATSO : MOV A, R1
      MOVC A, @A+DPTR ; Send Command
      MOV SBUF, A
      JNB TI, $
      CLR TI

      MOV R7, #00 ; Delay
      DJNZ R7, $
      INC R1
      DJNZ R0, ATSO
      MOV R7, #00 ; Delay
      DJNZ R7, $
      RET
```

;---> Timer 0 Interrupt -----

```
TIME : DJNZ CT00, ETIM ; 0.01 Sec
      MOV CT00, #100
      DJNZ CT01, ETIM
      MOV CT01, #40

      CLR TR0

ETIM : RETI

LLAY : MOV R7, #00
      DJNZ R7, $
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

RET

DLAY : MOV R6, #00
DL00 : MOV R7, #00
      : DJNZ R7, $
      : DJNZ R6, DL00
      : RET

HHLY : MOV R5, #06
HH01 : MOV R6, #00
HH02 : MOV R7, #00
      : DJNZ R7, $
      : DJNZ R6, HH02
      : DJNZ R5, HH01
      : RET

END

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



**ภาคผนวก 2 DATA SHEET**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# GM29

## Technical Description



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



The product described in this manual conforms to the Radio and Telecommunication Terminal Equipment (R&TTE) directive 99/5/EC with requirements covering EMC directive 89/336/EEC and Low Voltage directive 73/23/EEC. The product fulfils the requirements according to 3GPP TS 51.010-1, EN 301 489-7 and EN60950.

**SAR statement:** This product is intended to be used with the antenna or other radiating element at least 20cm away from any part of the human body.

The information contained in this document is the proprietary information of **Sony Ericsson Mobile Communications International**. The contents are confidential and any disclosure to persons other than the officers, employees, agents or subcontractors of the owner or licensee of this document, without the prior written consent of **Sony Ericsson Mobile Communications International**, is strictly prohibited. Further, no portion of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying and recording, without the prior written consent of **Sony Ericsson Mobile Communications International**, the copyright holder.

#### **First edition (June 2002)**

**Sony Ericsson Mobile Communications International** publishes this manual without making any warranty as to the content contained herein. Further **Sony Ericsson Mobile Communications International** reserves the right to make modifications, additions and deletions to this manual due to typographical errors, inaccurate information, or improvements to programs and/or equipment at any time and without notice. Such changes will, nevertheless be incorporated into new editions of this manual.

All rights reserved.

© **Sony Ericsson Mobile Communications International**, 2002

Publication number: LZT 123 7359 R1B

Printed in UK

---

# Contents

<b>1. Introduction</b> .....	<b>5</b>
1.1 Description .....	5
1.2 Highlights.....	5
1.3 Main Features and Services .....	6
1.4 Service and Support .....	9
1.5 Precautions .....	9
1.6 Abbreviations .....	9
<b>2. Mechanical Description</b> .....	<b>11</b>
2.1 Overview .....	11
2.2 Physical Dimensions .....	12
<b>3. Electrical Description</b> .....	<b>13</b>
3.1 Power Connector.....	13
3.2 Audio Connector.....	14
3.3 Antenna Connector.....	16
3.4 SIM Card Reader.....	17
3.5 RS232 Serial Port.....	18
3.6 Real Time Clock .....	20
3.7 Software Updates .....	20
<b>4. Operation</b> .....	<b>21</b>
4.1 Switching On the Modem .....	21
4.2 Switching Off the Modem.....	21
4.3 Resetting the Modem .....	21
4.4 Operating States/LED .....	21
<b>5. Technical Data</b> .....	<b>23</b>
<b>6. AT Command Summary</b> .....	<b>27</b>



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# 1. Introduction

## 1.1 Description

The dual band EGSM 900/1800MHz GM29 is a GSM/GPRS serial modem. The modem is a powerful and flexible device that can be used in a wide range of telemetry and telematics applications that rely on the remote exchange of data, voice, SMS or faxes via the GSM cellular network.

Small and lightweight, the GM29 has standard connectors and an integral SIM card reader making it easy and quick to integrate. As well as providing a standard RS232 serial communication interface the GM29 also has an audio interface allowing an analogue handset to be connected. When the GM29 is integrated into an external application, a wireless communications system is created.

A typical end-to-end system consists of a micro controller in an external application communicating, via the GM29 modem, with a remote terminal or host using the GSM network. The micro controller uses a set of AT commands to control the modem, and to set up the end-to-end communications link, via its 9-way RS232 serial interface.

GM29 serial modems are intended to be used by manufacturers, system integrators, application developers and developers of a wide range of equipment and business solutions, typically in the following fields:

- Security and alarms
- Vending
- Monitoring and control
- Utilities
- Fleet Management

## 1.2 Highlights

- Dual band, EGSM 900/1800MHz, GSM/GPRS serial modem
- Flexible plug-and-play device
- Data: GPRS, HSCSD, CSD, SMS
- Voice: full rate, enhanced full rate, half rate
- SMS: mobile-originated, mobile-terminated, cell broadcast
- Fax: Group 3, Classes 1 & 2
- RS232 9-way serial interface
- 5V - 32V d.c. input
- 4-wire audio connection
- Antenna connection (FME male)
- R&TTE type approved

### 1.3 Main Features and Services

The modem performs a set of telecom services (TS) according to GSM standard phase 2+, ETSI and ITU-T. The services and functions of the modem are implemented by issuing AT commands over the RS232 serial interface.

#### 1.3.1 Types of Mobile Station

The GM29 is a dual band serial modem with the GSM radio characteristics shown in the table below.

GM29	GSM 900	E-GSM 900	GSM 1800
Frequency Range (MHz)	TX: 890-915 RX: 935-960	TX: 880-890 RX: 925-935	TX: 1710-1785 RX: 1805-1880
Channel spacing	200kHz		200kHz
Number of channels	173 carriers *8 (TDMA) GSM: channels 1 to 124 E-GSM: channels 975 to 1023		374 carriers *8 (TDMA) DCS: channels 512 to 885
Modulation	GMSK		GMSK
TX phase accuracy	< 5° RMS phase error (burst)		< 5° RMS phase error (burst)
Duplex spacing	45MHz		95MHz
Receiver sensitivity at antenna connector	< -102dBm		< -102dBm
Transmitter output power at antenna connector	Class 4 2W (33dBm)		Class 1 1W (30dBm)
Automatic hand-over between GSM 900 and GSM 1800			

#### 1.3.2 Short Message Service

The modem supports the following SMS services:

- Sending; MO (mobile-originated) with both PDU (protocol data unit) and text mode supported.
- Receiving; MT (mobile-terminated) with both PDU and text mode supported.
- CBM (cell broadcast message); a service in which a message is sent to all subscribers located in one or more specific cells in the GSM network (for example, traffic reports). This feature is network dependent.
- SMS STATUS REPORT according to GSM 03.40.
- SMS COMMAND according to GSM 03.40.

The maximum length of an SMS message is 160 characters when using 7-bit encoding. For 8-bit data, the maximum length is 140 characters. The modem supports up to 6 concatenated messages to extend this function.

### 1.3.3 Voice Calls

The GM29 offers the capability of mobile originated and mobile terminated voice calls, as well as supporting emergency calls. Multi-party, call waiting and call deflection features are available. Some of these features are network-operator specific.

For the inter-connection of audio, the modem offers a balanced 4-wire analogue interface. The GM29 has embedded echo cancellation and noise suppression for improved audio quality.

DTMF (Dual Tone Multi Frequency) is supported.

### 1.3.4 Data

The modem supports the following data protocols:

- GPRS (General Packet Radio Service).  
Modems are Class B terminals, which provide simultaneous activation and attachment of GPRS and GSM services. GM29 modems are GPRS class 8 (4+1) enabled devices, which are capable of transmitting in one timeslot per frame (up link), and receiving at a maximum of four timeslots per frame (down link).
- CSD (Circuit Switched Data).  
GM29 modems are capable of establishing a CSD communication at 9.6kbps.
- HSCSD (High Speed Circuit Switched Data).  
GM29 supports HSCSD class 2 (2+1) communication, with one timeslot per frame capacity in the up link and two timeslots per frame capacity in the down link.

### 1.3.5 Fax

The GM29 allows fax transmissions to be sent and received by commercial fax software installed on the application computer. Group 3 fax Classes 1 and 2 are supported.

### 1.3.6 Supplementary Services

- Call forwarding
- Call hold, waiting and multiparty
- Calling/called number identification
- Advice of charge
- USSD
- Alternate line service
- Customer service profile
- Preferred networks

- Operator selection
- Network registration
- Calling cards
- Call barring
- Call transfer

### 1.3.7 Serial Communication

The GM29 enables an end-to-end communication path to be established between the external telemetry/telematics application and a remote terminal or host, via the GSM network. Once a path has been set up, voice or data communication can take place. Serial data with flow control according to the RS232 signalling protocol operates between the modem and the external application.

Control of the GM29 is by the external application, via the RS232 serial interface, using a set of AT commands. The GM29 supports the full set of AT commands according to GSM 07.05 and GSM 07.07. It also supports an extended set of Ericsson proprietary AT commands to add extra functionality.

AT commands are used to operate the modem and have a broad range of functions including:

- configuring general parameters of the GM29;
- setting up and controlling communications to and from the GSM network;
- configuring the modem to communicate across the RS232 serial interface;
- and obtaining GSM network status information.

For more detail on the AT commands supported by the GM29 see “AT Command Summary”, page 27.

### 1.3.8 Interfacing with the GM29

The GM29 uses the following industry standard connectors to interface with the external application and the GSM network;

- RJ11 (plug-in power supply connector)
- RJ9 (handset audio connector)
- Integral SIM card reader
- FME male (antenna connector)
- Sub-D socket, 9 pin (RS232 serial port)

## 1.4 Service and Support

To contact customer support please use the details below:

Customer Support  
Sony Ericsson Mobile Communications  
Maplewood Building  
Chineham Business Park  
Basingstoke  
RG24 8YB

E-mail: [modules.support@sonyericsson.com](mailto:modules.support@sonyericsson.com)  
or  
[modules.info@sonyericsson.com](mailto:modules.info@sonyericsson.com)

Information about Sony Ericsson and its products is available on the following web site:

<http://www.sonyericsson.com/M2M>

## 1.5 Precautions

The GM29 as a standalone item is designed for indoor use only. To use outside it must be integrated into a weatherproof enclosure. Do not exceed the environmental and electrical limits as specified in "Technical Data", page 23.

## 1.6 Abbreviations

---

Abbreviation	Explanations
CBM	Cell Broadcast Message
CBS	Cell Broadcast Service
CSD	Circuit Switched Data
DCE	Data Circuit Terminating Equipment
DTE	Data Terminal Equipment
DTMF	Dual Tone Multi Frequency
EFR	Enhanced Full Rate
EMC	Electro-Magnetic Compatibility
ETSI	European Telecommunication Standards Institute
FR	Full Rate
GPRS	General Packet Radio Service
GSM	Global System for Mobile Communication
HR	Half Rate
HSCSD	High Speed Circuit Switched Data

Abbreviation	Explanations
ITU-T	International Telecommunication Union - Telecommunications Standardisation Sector
ME	Mobile Equipment
MO	Mobile Originated
MS	Mobile Station
MT	Mobile Terminated
PDU	Protocol Data Unit
RLP	Radio Link Protocol
RF	Radio Frequency
RTC	Real Time Clock
SIM	Subscriber Identity Module
SMS	Short Message Service
TA	Terminal Adapter
TE	Terminal Equipment
TS	Telecom Services

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2. Mechanical Description

### 2.1 Overview

The pictures below show the mechanical design of the GM29 along with the positions of the different connectors and mounting holes. The GM29 case is made of durable PC/ABS plastic.

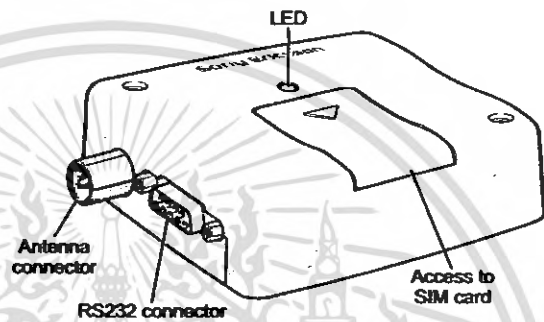


Figure 2.1 GM29 viewed from the left side

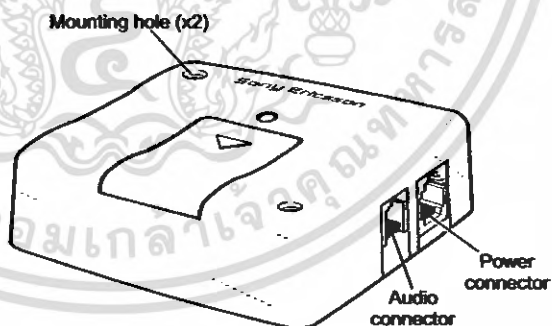
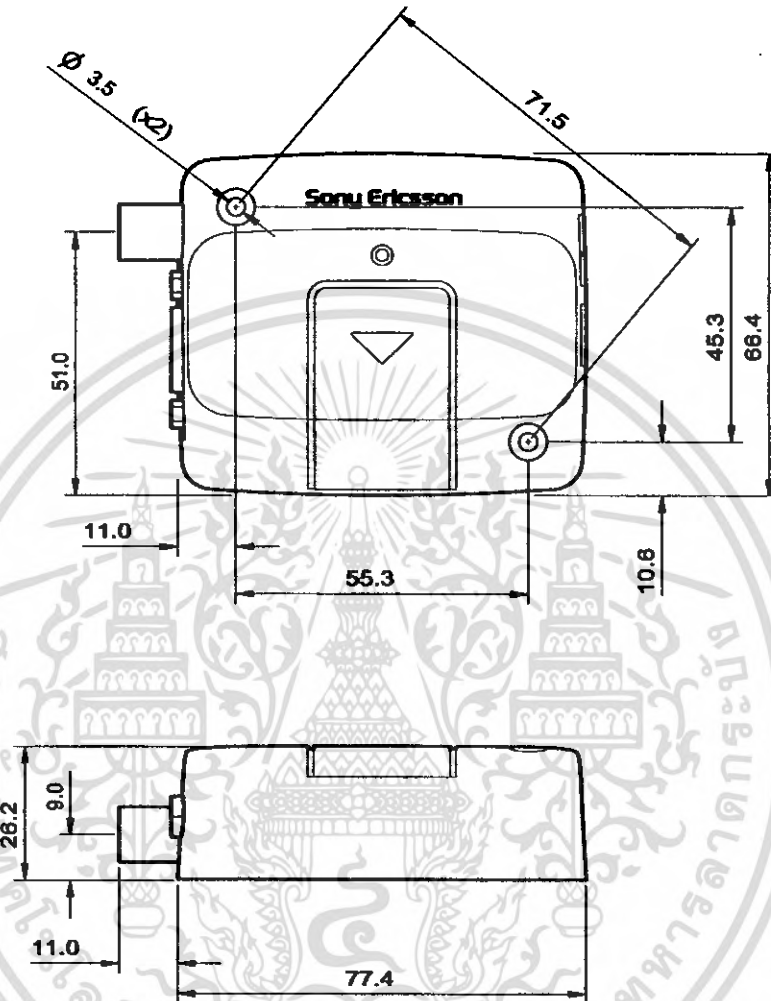


Figure 2.2 GM29 viewed from the right side

## 2.2 Physical Dimensions



Measurements are given in millimetres. See also "Technical Data", page 23.

### 3. Electrical Description

All electrical connections to the GM29 are protected in compliance with the standard air (4kV) and contact (8kV) discharge ESD tests, of EN 301 489-1.

The modem uses the following industry standard connectors:

- RJ11 6-way (power connector)
- RJ9 4-way (handset connector)
- SIM card reader
- FME male coaxial jack (antenna connector)
- Sub-D socket, 9 pin (RS232 serial port)

#### 3.1 Power Connector

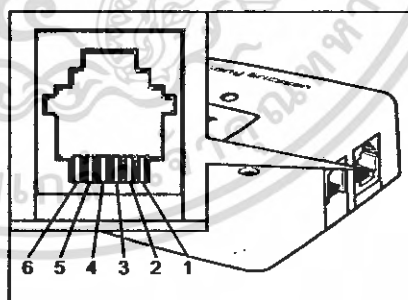
An RJ11 6-way connector, as shown and described below, serves as a means of supplying and controlling d.c. power to the modem.

The supply voltage, VCC, required by the modem is in the range 5V - 32V d.c. Application of the supply voltage does not switch the modem on. To do so an additional active-high control signal, TO\_IN, must be applied for > 0.2s.

A second active-high control signal, HR\_IN, can be used to switch the modem off when applied for 1 - 2 seconds, or can be used to perform a hardware reset when applied for > 3.5s.

TO\_IN and HR\_IN are referenced to GND (pin 6 on the connector).

VCC and GND are reverse polarity and overvoltage protected.



1 VCC	3 HR_IN	5 n/c
2 n/c	4 TO_IN	6 GND

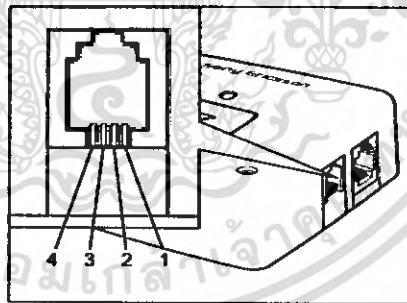
The power connector electrical characteristics are listed below:

Pin	Signal	Dir	Limits	Description
1	VCC	I	5 - 32V	Positive power input
2	-	-	-	No connection
3	HR_IN	I	-0.5 - 32V	Active high control line used to switch off or reset the modem $V_{IH} > 5V$ , $V_{IL} < 2V$ Power off: $t < 2s$ Hard reset: $t > 3.5s$
4	TO_IN	I	-0.5 - 32V	Active high control line used to switch on the modem $V_{IH} > 5V$ , $V_{IL} < 2V$ Power on: $t > 0.2s$
5	-	-	-	No connection
6	GND	I	-	Negative power (ground) input and return path for TO_IN and HR_IN

### 3.2 Audio Connector

A 4-way RJ9 connector, as shown below, allows a telephone handset to be plugged into the modem, giving access to the microphone and earpiece signals. The connector may also be used to drive other analogue audio sub-systems or devices.

The GM29 is configured to work with a range of handsets. If necessary, changes can be made to the characteristics of the audio interface by sending the modem appropriate AT commands.



1 MICN      3 BEARP  
2 BEARN    4 MICP

Audio signal descriptions are listed below:

Pin	Signal	Dir	Description
1	MICN	I	Microphone negative input
2	BEARN	O	Earpiece negative output
3	BEARP	O	Earpiece positive output
4	MICP	I	Microphone positive input

MICP and MICN are balanced differential microphone input signals. These inputs are compatible with an electret microphone.

BEARP and BEARN are the speaker output signals. These are differential-mode outputs. The electrical characteristics are given in the table below.

Parameter	Limit
Output level (differential)	$\geq 4.0V_{pp}$
Output level (dynamic load = $32\Omega$ )	$\geq 2.8V_{pp}$
Distortion at 1 kHz and maximum output level	$\leq 5\%$
Offset, BEARP to BEARN	$\pm 30mV$
Ear-piece mute-switch attenuation	$\geq 40dB$

The following table shows the ear piece impedances that can be connected to BEARP and BEARN.

Ear piece model	Impedance	Tolerance
Dynamic ear piece	$[32\Omega + 800\mu H] // 100pF$	$\pm 20\%$
Dynamic ear piece	$[150\Omega + 800\mu H] // 100pF$	$\pm 20\%$
Piezo ear piece	$1k\Omega + 60nF$	$\pm 20\%$

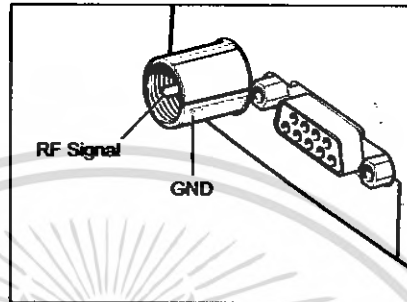
16 independent audio filters (8 transmit and 8 receive) determine the frequency/gain response characteristics of the audio interface. The gain characteristics of each of the Tx and Rx filters can be customised using AT commands to optimise and match the performance of the audio interface to a particular handset or audio sub-system.

The allowable range of the gain parameter for each RX and TX DSP filter is -11 to +9dB.

The factory default settings for the DSP filters provide optimised performance for the recommended handset accessory.

### 3.3 Antenna Connector

The antenna connector allows transmission of radio frequency (RF) signals between the modem and an external customer-supplied antenna. The modem is fitted with a 50 $\Omega$ , FME male coaxial jack as shown below.

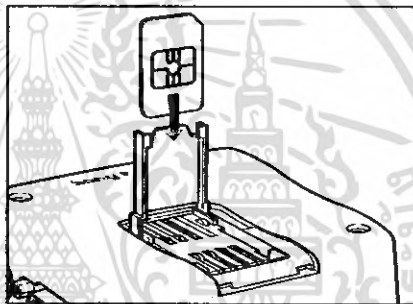
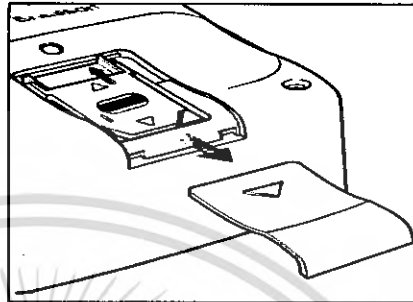


The table below shows the antenna electrical characteristics:

Parameter	Limit	Description
Nominal impedance	50 $\Omega$ (SWR better than 2.5:1)	
Output Power	2 Watt peak (Class 4)	Extended GSM900
	1 Watt peak (Class 1)	GSM1800
Static Sensitivity	Better than -102dBm	Extended GSM900
	Better than -102dBm	GSM1800

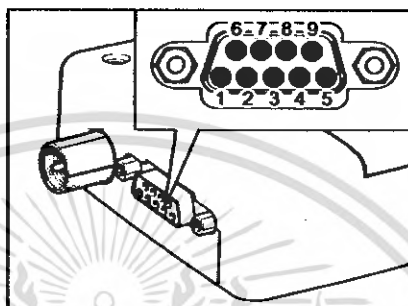
### 3.4 SIM Card Reader

The GM29 is fitted with a SIM card reader designed for 3 V and 5 V SIM cards. It is the flip-up type which is lockable in the horizontal position and is accessed through a removable panel as shown below.



### 3.5 RS232 Serial Port

The modem supports a standard RS232 serial interface (EIA/TIA 574) via its 9 pin Sub-D connector, shown below. In line with serial communication terminology the GM29 serial modem should be considered as the *data circuit-terminating equipment* (DCE) and the external application or computer as the *data terminating equipment* (DTE).



1 DCD	4 DTR	7 RTS
2 RD	5 GND	8 CTS
3 TD	6 DSR	9 RI

The electrical characteristics of the serial port signals are shown below:

Pin	Signal	Dir	Voltage levels	Description
1	DCD	O	> +4V < -4V	Data carrier detect
2	RD	O	> +4V < -4V	Received data
3	TD	I	> 2V < 0.8V	Transmitted data
4	DTR	I	> 4V < 0.8V	Data terminal ready
5	GND	-	0V	Ground connection
6	DSR	O	> +4V < -4V	Data set ready
7	RTS	I	> 2V < 0.8V	Request to send
8	CTS	O	> +4V < -4V	Clear to send
9	RI	O	> +4V < -4V	Ring indicator

### 3.5.1 Serial Data

The modem supports the standard data character format of 1 start bit, 8 bit data, no parity plus 1 stop bit, in total 10 bits per character.

### 3.5.2 Serial Data Signals - RD, TD

The default baud rate is 9.6kbps, however higher bit rates up to 460kbps are supported and can be set by AT commands. At start-up the GM29 transmits and receives data at the default rate of 9.6kbps in either standard AT mode or binary mode (the first received data - AT or binary format - determines the operating mode).

#### *Serial Data From Modem (RD)*

RD is an output signal that the modem uses to send data to the application.

#### *Serial Data To Modem (TD)*

TD is an input signal, used by the application to send data to the modem.

### 3.5.3 Control Signals - RTS, CTS, DTR, DSR, DCD, RI

RTS and CTS are capable of transmitting at 1/10th of the data transmission speed for data rates up to 460kbps (byte-oriented flow control mechanism).

#### *Request to Send (RTS)*

Used to condition the DCE for data transmission. The default level is high by internal pull up.

The exact behaviour of RTS is defined by an AT command. Software or hardware control can be selected. Hardware flow is the default control.

The application must pull RTS low to communicate with the modem. The modem will respond by asserting CTS low, indicating it is ready for communication.

#### *Clear To Send (CTS)*

CTS indicates that the DCE is ready to transmit data. The default level is high. You can define the exact behaviour of CTS through an AT command, and can select software or hardware flow control.

#### *Data Terminal Ready (DTR)*

DTR indicates that the DTE is ready to transmit and receive data. It also acts as a hardware 'hang-up', terminating calls when switched high. The signal is active low. You can define the exact behaviour of DTR with an AT command.

#### *Data Set Ready (DSR)*

An active DSR signal is sent from the modem to the application (DTE) to confirm that a communications path has been established. DSR has two modes of operation, settable using the AT command AT&S.

#### *Data Carrier Detect (DCD)*

DCD indicates that the DCE is receiving a valid carrier (data signal) when low. You can define the exact behaviour of DCD with an AT command.

#### *Ring Indicator (RI)*

RI indicates that a ringing signal is being received by the DCE when low. You can define the exact behaviour of RI with an AT command.

### 3.6 Real Time Clock

The GM29 contains a real time clock (RTC) to maintain accurate timekeeping and to enable "timestamping" of messages.

The RTC is powered all the time that the modem is turned on. When the modem is powered off, a stored energy device within the GM29 provides back-up power to maintain the RTC for at least 7 hours.

### 3.7 Software Updates

It is possible and sometimes necessary to update the GM29 software. Updates must be carried out by a Sony Ericsson approved technician. Please contact your supplier for details (see "Service and Support", page 9).

## 4. Operation

### 4.1 Switching On the Modem

There are two ways to switch on the modem, once power is applied.

- either assert TO\_IN high for > 0.2s;
- or activate the RS232 control line DTR, high for > 0.2s.

The modem is fully operational after 4 seconds. Logging onto a network may take longer than this and is outside the control of the modem.

The modem can be configured to start up at the time power is applied by permanently tying power connector signals TO\_IN (pin 4) and VCC (pin 1) together. In this case DTR must be used to switch the modem on again after it has been switched off or reset, while power is still applied.

### 4.2 Switching Off the Modem

There are two ways to switch off the modem as described below:

- either use the appropriate AT command;
- or assert HR\_IN high for 1 - 2 seconds. A delay of up to 10s is experienced as the modem logs off the network.

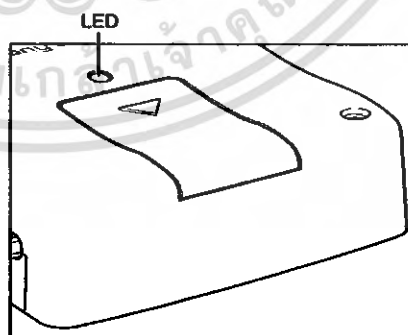
### 4.3 Resetting the Modem

A full system reset, independent of the status of the software, may be applied to the modem as follows:

- assert HR\_IN high for > 3.5s.

### 4.4 Operating States/LED

The modem has a green LED, as depicted below, which is used to indicate various operating states. These states are described in following table.



Operating state	LED
After switching on the modem	On after 4s
Switch off or power removed	Off
Standby or talk	Flashing
No network, network search, no SIM card, no PIN entered	On



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 5. Technical Data

### Data Features

CSD	Up to 9.6kbps, transparent and non-transparent
HSCSD (2+1)	Up to 19.2kbps
GPRS Class B (4+1) - P channels - Coding schemes CS1 - CS4	85.6kbps (subject to network support and terminal location)
GSM	07.10 multiplexing protocol

### Short Message Service Features

SMS	Text and PDU Point to point (MT/MO) Cell broadcast concatenation of up to 6 SMS
-----	--

### Voice Features

	Full Rate, Enhanced Full Rate and Half Rate (FR/EFR/HR) Echo Cancellation and Noise Reduction Dual Tone Multi Frequency (DTMF)
--	--

### Fax Features

	Group 3 Class 1 and 2
--	--------------------------

*Data Storage*

SMS storage capacity	40 in ME
	In addition, the unit can handle as many SMS as the SIM can store
Phone book capacity	100

*Power Supply*

Supply voltage range	5 - 32V d.c.
----------------------	--------------

*Average Power Consumption*

		Idle Mode	Transmit/Operation
GSM900	Voice/CSD	<15mA	<250mA (<2A peak)
	Data (GPRS 4+1)	<15mA	<350mA (<2A peak)
GSM1800	Voice/CSD	<15mA	<250mA (<1.75A peak)
	Data (GPRS 4+1)	<15mA	<350mA (<1.75A peak)

**Note!** The power consumption during transmission is measured at maximum transmitted power.

*Radio Specifications*

Frequency range	GM29: EGSM 900MHz and 1800MHz (dual band)
Maximum RF output power	2W (900MHz) and 1W (1800MHz)
Antenna impedance	50Ω
Static sensitivity	Better than -102dBm

## Audio Specifications

Parameter	Limit
Output level (differential)	$\geq 4.0V_{pp}$
Output level (dynamic load = 32 $\Omega$ )	$\geq 2.8V_{pp}$
Distortion at 1 kHz and maximum output level	$\leq 5\%$
Offset, BEARP to BEARN	$\pm 30mV$
Ear-piece mute-switch attenuation	$\geq 40dB$

Ear piece model	Impedance	Tolerance
Dynamic ear piece	$[32\Omega + 800\mu H] // 100pF$	$\pm 20\%$
Dynamic ear piece	$[150\Omega + 800\mu H] // 100pF$	$\pm 20\%$
Piezo ear piece	$1k\Omega + 60nF$	$\pm 20\%$

## SIM Card Reader

Voltage type	Support for 3 V and 5 V SIM cards
--------------	-----------------------------------

## Electrical Connectors and LED

Plug-in power supply connector	RJ11 6-way
Handset audio connector	RJ9 4-way
Antenna connector	FME male
RS232 port	Sub-D socket, 9 pin
LED	Green

## Mechanical Specification

Length	77.4mm
Width	66.4mm
Height	26.2mm
Weight	< 130g

## Environmental specifications

Operating temperature range	-25°C to +55°C
Storage temperature range	-40°C to +85°C
Relative humidity	5 - 95%, non-condensing
Stationary vibration, sinusoidal	Displacement: 7.5mm Acceleration amplitude: 20m/s <sup>2</sup> and 40m/s <sup>2</sup> Frequency range: 2-8Hz, 8-200Hz, 200-500Hz
Stationary vibration, random	Acceleration spectral density (m <sup>2</sup> /s <sup>2</sup> ): 0.96, 2.88, 0.96 Frequency range: 5-10Hz, 10-200Hz, 200-500Hz, 60min/axis
Non-stationary vibration, including shock	Shock response spectrum I, peak acceleration: 3 shocks in each axis and direction; 300m/s <sup>2</sup> , 11ms Shock response spectrum II, peak acceleration: 3 shocks in each axis and direction; 1000m/s <sup>2</sup> , 6ms
Bump	Acceleration: 250m/s <sup>2</sup>
Free fall transportation	1.2m
Rolling/pitching transportation	Angle: ±35 degrees; period: 8s
Static load	10kPa
Low air pressure/high air pressure	70kPa/106kPa

## Certification

	EMC: EN 301 489-1
Directive 1999/5/EC	EMC: EN 301 489-7
	Safety: EN 60950
	GSM 3GPP TS 51.010-1
Tested according to GCF-CC	

## 6. AT Command Summary

The AT standard is a line-oriented command language. AT is an abbreviation of ATtention and it is always used to start sending a command line from the terminal equipment (TE) to the terminal adaptor (TA).

The command line consists of a string of alphanumeric characters. It is sent to the modem to instruct it to perform the commands specified by the characters.

As the list of AT commands supported occasionally changes, it is wise to check the latest listing with Sony Ericsson before starting any software development (see “Service and Support”, page 9).

### Control and Identification

Subscriber information	AT+CNUM, AT+CIMI, AT*ESNU
Product and release information	AT+CGMI, AT+CGMM, AT+CGMR, AT+CGSN
Generic information and settings	AT, AT*, AT+CLAC, ATI, AT+CSCS, AT&F, AT&W, ATZ, AT+WS46, AT*E2SSN
Security and locks	AT*E2SSD, AT*EPEE, AT+CPIN
Product functionality	AT+CFUN

### Call Control

General call control	ATA, ATD, ATL, ATH, ATP, ATT, ATX, AT+CHUP, AT+CMOD, AT+CVHU, AT+CR, AT+CRC
DTMF	AT+VTS
Data commands	ATO, AT+CRLP, AT*E2ESC

### Audio Control

Audio profile modification	AT*E2EAMS
Audio profile manipulation	AT*EALR, AT*EAMS, AT*EARS, AT*ELAM, AT*EMIR, AT*EMIC, AT*EXVC, AT*E2APR
DSP filter settings	AT*E2DSPRX, AT*E2DSPTX

### Network Services

Alternate line service (ALS)	AT*EALS, AT*ELIN, AT*ESLN
Customer service profile	AT*ECSP
Call forwarding	AT+CCFC, AT*EDIF
Calling/called number identification	AT+CLIP, AT+CLIR, AT*EIPS, AT+COLP
Preferred networks	AT*EPNR, AT*EPNW
Advice of charge	AT+CACM, AT+CAMM, AT+CAOC, AT+CPUC
Calling cards	AT*ESCN
Call hold, waiting and multiparty	AT+CCWA, AT+CHLD
Operator selection	AT+COPS
Network registration	AT+CREG
USSD	AT+CUUSD, AT+CSSN, AT*E2SSI
Security and locks	AT+CLCK, AT+CPWD, AT*ECPI
Service provider indication	AT*E2SPN

### Settings

Resetting	AT*EMAR
ME status information	AT*ECAM, AT+CSQ, AT+CIND, AT+CPAS, AT+CMER
Error control	AT+CMEE, AT+CEER

### Short Message Service and Cell Broadcast

Settings	AT+CPMS, AT+CRES, AT+CSAS, AT+CSCA, AT+CSMS, AT+CNMI, AT+CSDH, AT+CSMP, AT+CGSMS
SMS command	AT+CMGC
Read/write SMS	AT+CMGD, AT+CMGW, AT+CMGL, AT+CMGR
Send SMS	AT+CMGS, AT+CMSS
Format	AT+CMGF
Broadcast message type	AT+CSCB

**Phonebook**

Read/write/find	AT+CPBS, AT+CPBR, AT+CPBW, AT+CPBF
Groups	AT+ESAG, AT+ESCG, AT+ESDG, AT+ESDI, AT+ESGR
Settings	AT+E2PBCS

**Clock**

Time and date	AT+CCLK, AT+CTZU, AT+EDST
---------------	---------------------------

**Interface Commands**

Flow control	AT&C, AT&D, AT+IFC, AT+IPR
S registers	ATS0, ATS10, ATS2, ATS3, ATS4, ATS5, ATS6, ATS7, ATS8
Response control	AT+HLRR, ATE, ATV, ATQ, AT+CSCS
07.10 Multiplexing	AT+CMUX
DSR mode selection	AT&S
Format	AT+ICF

**Data - GPRS**

PDP context activation	AT+CGACT
GPRS attachment	AT+CGATT
Enter data state	AT+CGDATA
Define PDP context	AT+CGDCONT
GPRS event reporting	AT+CGEREP
Show PDP address	AT+CGPADDR
Quality of service profile (Minimum Acceptable)	AT+CGQMIN
Quality of service profile (Requested)	AT+CGQREQ
GPRS network registration status	AT+CGREG

**Data - CSD and HSCSD**

Radio Link Protocol	AT+CRLP
Parameter report	AT+CHSR

Upgrading	AT+CHSU
Service type	AT+CBST
Parameters	AT+CHSC, AT+CHSD
Configuration	AT+CHSN

### Network Information

Cell information	AT+E2CD
Engineering mode	AT+E2EMM, AT+E2NBTS

### SIM Application Toolkit

Set up call	AT+E2STKC
Display text	AT+E2STKD
Get inkey	AT+E2STKG
Get input	AT+E2STKI
Select item	AT+E2STKL
Set up menu	AT+E2STKM
Envelope (Menu Selection)	AT+E2STKN
Application toolkit settings	AT+E2STKS
Control	AT+E2STKTO

### Fax

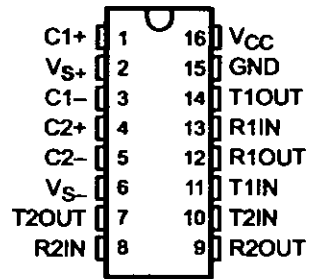
Interface data rate	AT+E2FAX
Low level commands	AT+FAA, AT+FBADLIN, AT+FBADMUL, AT+FBOR, AT+FBUG, AT+FCIG, AT+FCLASS, AT+FCQ, AT+FCR, AT+FDCC, AT+FDFFC, AT+FDIS, AT+FDNR, AT+FDT, AT+FECM, AT+FET, AT+FK, AT+FLID, AT+FLNFC, AT+FLPL, AT+FMDL?, AT+FMFR?, AT+FMI?, AT+FMINS?, AT+FMM?, AT+FMR?, AT+FPHCTO, AT+FPTS, AT+FRBC, AT+FREL, AT+FREV?, AT+FRH, AT+FRM, AT+FRS, AT+FSPL, AT+FTBC, AT+FTH, AT+FTM, AT+FTS, AT+FVRFC, AT+FWDFC

# MAX232, MAX232I DUAL EIA-232 DRIVERS/RECEIVERS

SLLS0471 – FEBRUARY 1989 – REVISED OCTOBER 2002

- Meet or Exceed TIA/EIA-232-F and ITU Recommendation V.28
- Operate With Single 5-V Power Supply
- Operate Up to 120 kbit/s
- Two Drivers and Two Receivers
- $\pm 30$ -V Input Levels
- Low Supply Current . . . 8 mA Typical
- Designed to be Interchangeable With Maxim MAX232
- ESD Protection Exceeds JESD 22 – 2000-V Human-Body Model (A114-A)
- Applications
  - TIA/EIA-232-F
  - Battery-Powered Systems
  - Terminals
  - Modems
  - Computers

MAX232 . . . D, DW, N, OR NS PACKAGE  
MAX232I . . . D, DW, OR N PACKAGE  
(TOP VIEW)



## description/ordering information

The MAX232 is a dual driver/receiver that includes a capacitive voltage generator to supply EIA-232 voltage levels from a single 5-V supply. Each receiver converts EIA-232 inputs to 5-V TTL/CMOS levels. These receivers have a typical threshold of 1.3 V and a typical hysteresis of 0.5 V, and can accept  $\pm 30$ -V inputs. Each driver converts TTL/CMOS input levels into EIA-232 levels. The driver, receiver, and voltage-generator functions are available as cells in the Texas Instruments LinASIC™ library.

## ORDERING INFORMATION

TA	PACKAGE†		ORDERABLE PART NUMBER	TOP-SIDE MARKING	
0°C to 70°C	PDIP (N)	Tube	MAX232N	MAX232N	
		Tube	MAX232D	MAX232	
	SOIC (D)	Tape and reel	MAX232DR	MAX232	
		SOIC (DW)	Tube	MAX232DW	MAX232
			Tape and reel	MAX232DWR	MAX232
SOP (NS)	Tape and reel	MAX232NSR	MAX232		
-40°C to 85°C	PDIP (N)	Tube	MAX232IN	MAX232IN	
		Tube	MAX232ID	MAX232I	
	SOIC (D)	Tape and reel	MAX232IDR	MAX232I	
		SOIC (DW)	Tube	MAX232IDW	MAX232I
			Tape and reel	MAX232IDWR	MAX232I

† Package drawings, standard packing quantities, thermal data, symbolization, and PCB design guidelines are available at [www.ti.com/sc/package](http://www.ti.com/sc/package).



Please be aware that an important notice concerning availability, standard warranty, and use in critical applications of Texas Instruments semiconductor products and disclaimers thereto appears at the end of this data sheet.

LinASIC is a trademark of Texas Instruments.

PRODUCTION DATA Information is current as of publication date. Products conform to specifications per the terms of Texas Instruments standard warranty. Production processing does not necessarily include testing of all parameters.

Copyright © 2002, Texas Instruments Incorporated

**TEXAS  
INSTRUMENTS**

POST OFFICE BOX 655303 • DALLAS, TEXAS 75265

1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# MAX232, MAX232I DUAL EIA-232 DRIVERS/RECEIVERS

SLLS0471 - FEBRUARY 1989 - REVISED OCTOBER 2002

## Function Tables

### EACH DRIVER

INPUT TIN	OUTPUT TOUT
L	H
H	L

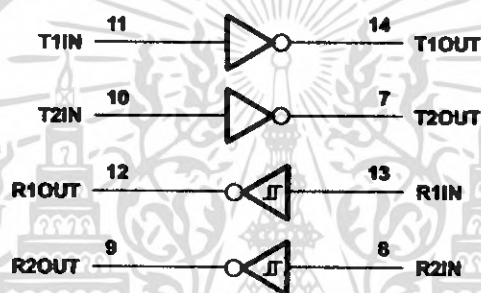
H = high level, L = low level

### EACH RECEIVER

INPUT RIN	OUTPUT ROUT
L	H
H	L

H = high level, L = low level

### logic diagram (positive logic)



# MAX232, MAX232I DUAL EIA-232 DRIVERS/RECEIVERS

SLLS0471 – FEBRUARY 1989 – REVISED OCTOBER 2002

## absolute maximum ratings over operating free-air temperature range (unless otherwise noted)†

Input supply voltage range, $V_{CC}$ (see Note 1)	.....	-0.3 V to 6 V
Positive output supply voltage range, $V_{S+}$	.....	$V_{CC} - 0.3$ V to 15 V
Negative output supply voltage range, $V_{S-}$	.....	-0.3 V to -15 V
Input voltage range, $V_i$ : Driver	.....	-0.3 V to $V_{CC} + 0.3$ V
Receiver	.....	$\pm 30$ V
Output voltage range, $V_o$ : T1OUT, T2OUT	.....	$V_{S-} - 0.3$ V to $V_{S+} + 0.3$ V
R1OUT, R2OUT	.....	-0.3 V to $V_{CC} + 0.3$ V
Short-circuit duration: T1OUT, T2OUT	.....	Unlimited
Package thermal impedance, $\theta_{JA}$ (see Note 2): D package	.....	73°C/W
DW package	.....	57°C/W
N package	.....	67°C/W
NS package	.....	64°C/W
Lead temperature 1.6 mm (1/16 inch) from case for 10 seconds	.....	260°C
Storage temperature range, $T_{stg}$	.....	-65°C to 150°C

† Stresses beyond those listed under "absolute maximum ratings" may cause permanent damage to the device. These are stress ratings only, and functional operation of the device at these or any other conditions beyond those indicated under "recommended operating conditions" is not implied. Exposure to absolute-maximum-rated conditions for extended periods may affect device reliability.

- NOTE 1: All voltage values are with respect to network ground terminal.  
2. The package thermal impedance is calculated in accordance with JESD 51-7.

## recommended operating conditions

		MIN	NOM	MAX	UNIT
$V_{CC}$	Supply voltage	4.5	5	5.5	V
$V_{IH}$	High-level input voltage (T1IN, T2IN)	2			V
$V_{IL}$	Low-level input voltage (T1IN, T2IN)			0.8	V
R1IN, R2IN	Receiver input voltage			$\pm 30$	V
$T_A$	Operating free-air temperature	MAX232	0	70	°C
		MAX232I	-40	85	

## electrical characteristics over recommended ranges of supply voltage and operating free-air temperature (unless otherwise noted) (see Note 3 and Figure 4)

PARAMETER	TEST CONDITIONS	MIN	TYP†	MAX	UNIT
$I_{CC}$ Supply current	$V_{CC} = 5.5$ V, All outputs open, $T_A = 25^\circ\text{C}$		8	10	mA

† All typical values are at  $V_{CC} = 5$  V and  $T_A = 25^\circ\text{C}$ .

NOTE 3: Test conditions are C1-C4 = 1  $\mu\text{F}$  at  $V_{CC} = 5 \pm 0.5$  V.

# MAX232, MAX232I DUAL EIA-232 DRIVERS/RECEIVERS

SLLS0471 – FEBRUARY 1989 – REVISED OCTOBER 2002

## DRIVER SECTION

electrical characteristics over recommended ranges of supply voltage and operating free-air temperature range (see Note 3)

PARAMETER		TEST CONDITIONS	MIN	TYP†	MAX	UNIT
V <sub>OH</sub>	High-level output voltage	T1OUT, T2OUT R <sub>L</sub> = 3 kΩ to GND	5	7		V
V <sub>OL</sub>	Low-level output voltage‡	T1OUT, T2OUT R <sub>L</sub> = 3 kΩ to GND		-7	-5	V
r <sub>o</sub>	Output resistance	T1OUT, T2OUT V <sub>S+</sub> = V <sub>S-</sub> = 0, V <sub>O</sub> = ±2 V	300			Ω
I <sub>OS</sub> §	Short-circuit output current	T1OUT, T2OUT V <sub>CC</sub> = 5.5 V, V <sub>O</sub> = 0		±10		mA
I <sub>IS</sub>	Short-circuit input current	T1IN, T2IN V <sub>I</sub> = 0			200	μA

† All typical values are at V<sub>CC</sub> = 5 V, T<sub>A</sub> = 25°C.

‡ The algebraic convention, in which the least positive (most negative) value is designated minimum, is used in this data sheet for logic voltage levels only.

§ Not more than one output should be shorted at a time.

NOTE 3: Test conditions are C1–C4 = 1 μF at V<sub>CC</sub> = 5 V ± 0.5 V.

switching characteristics, V<sub>CC</sub> = 5 V, T<sub>A</sub> = 25°C (see Note 3)

PARAMETER		TEST CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNIT
SR	Driver slew rate	R <sub>L</sub> = 3 kΩ to 7 kΩ, See Figure 2			30	V/μs
SR(t)	Driver transition region slew rate	See Figure 3		3		V/μs
	Data rate	One TOUT switching		120		kbit/s

NOTE 3: Test conditions are C1–C4 = 1 μF at V<sub>CC</sub> = 5 V ± 0.5 V.

## RECEIVER SECTION

electrical characteristics over recommended ranges of supply voltage and operating free-air temperature range (see Note 3)

PARAMETER		TEST CONDITIONS	MIN	TYP†	MAX	UNIT
V <sub>OH</sub>	High-level output voltage	R1OUT, R2OUT I <sub>OH</sub> = -1 mA	3.5			V
V <sub>OL</sub>	Low-level output voltage‡	R1OUT, R2OUT I <sub>OL</sub> = 3.2 mA			0.4	V
V <sub>IT+</sub>	Receiver positive-going input threshold voltage	R1IN, R2IN V <sub>CC</sub> = 5 V, T <sub>A</sub> = 25°C		1.7	2.4	V
V <sub>IT-</sub>	Receiver negative-going input threshold voltage	R1IN, R2IN V <sub>CC</sub> = 5 V, T <sub>A</sub> = 25°C	0.8	1.2		V
V <sub>hys</sub>	Input hysteresis voltage	R1IN, R2IN V <sub>CC</sub> = 5 V	0.2	0.5	1	V
η	Receiver input resistance	R1IN, R2IN V <sub>CC</sub> = 5, T <sub>A</sub> = 25°C	3	5	7	kΩ

† All typical values are at V<sub>CC</sub> = 5 V, T<sub>A</sub> = 25°C.

‡ The algebraic convention, in which the least positive (most negative) value is designated minimum, is used in this data sheet for logic voltage levels only.

NOTE 3: Test conditions are C1–C4 = 1 μF at V<sub>CC</sub> = 5 V ± 0.5 V.

switching characteristics, V<sub>CC</sub> = 5 V, T<sub>A</sub> = 25°C (see Note 3 and Figure 1)

PARAMETER		TYP	UNIT
t <sub>PLH(R)</sub>	Receiver propagation delay time, low- to high-level output	500	ns
t <sub>PHL(R)</sub>	Receiver propagation delay time, high- to low-level output	500	ns

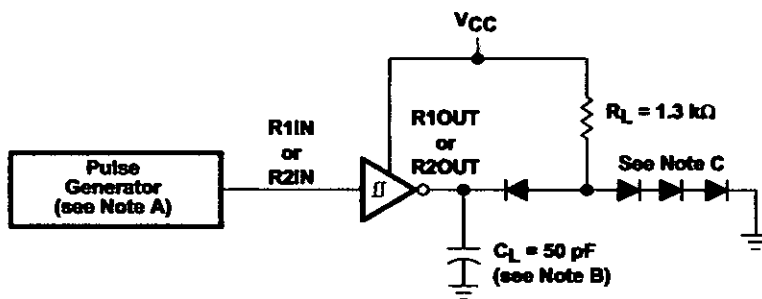
NOTE 3: Test conditions are C1–C4 = 1 μF at V<sub>CC</sub> = 5 V ± 0.5 V.



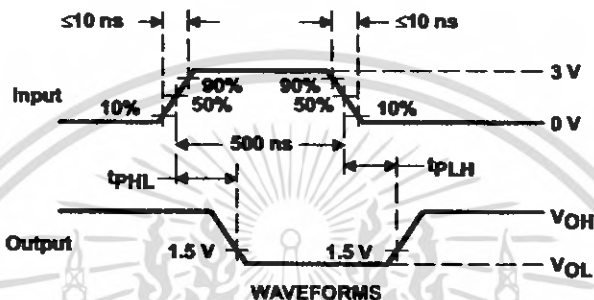
POST OFFICE BOX 655303 • DALLAS, TEXAS 75265

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

PARAMETER MEASUREMENT INFORMATION



TEST CIRCUIT



WAVEFORMS

- NOTES: A. The pulse generator has the following characteristics:  $Z_O = 50 \Omega$ , duty cycle  $\le 50\%$ .  
 B.  $C_L$  includes probe and jig capacitance.  
 C. All diodes are 1N3064 or equivalent.

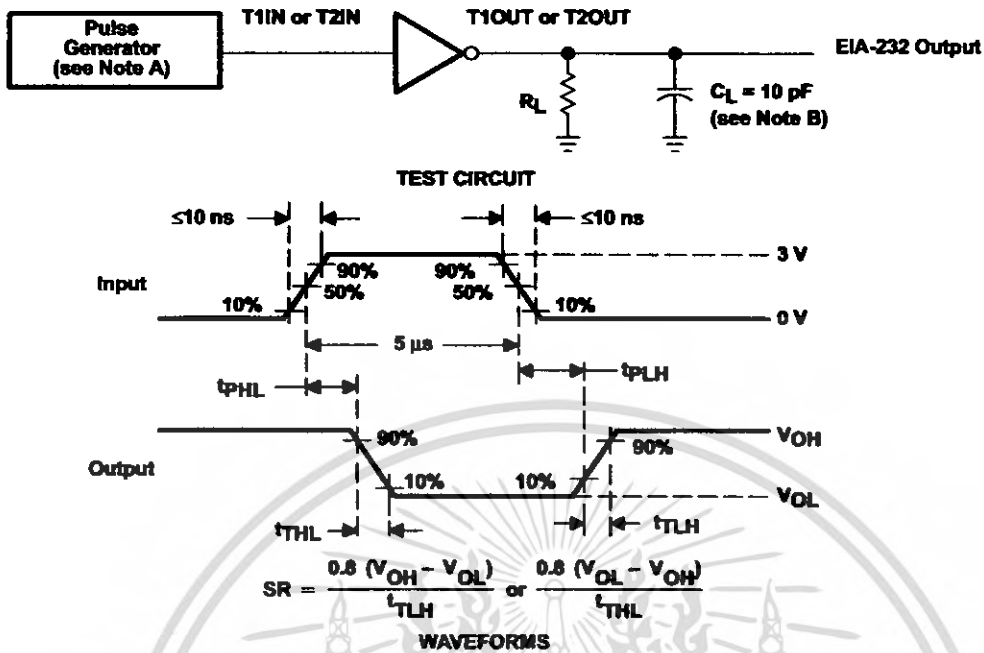
Figure 1. Receiver Test Circuit and Waveforms for  $t_{PHL}$  and  $t_{PLH}$  Measurements



POST OFFICE BOX 655303 • DALLAS, TEXAS 75265

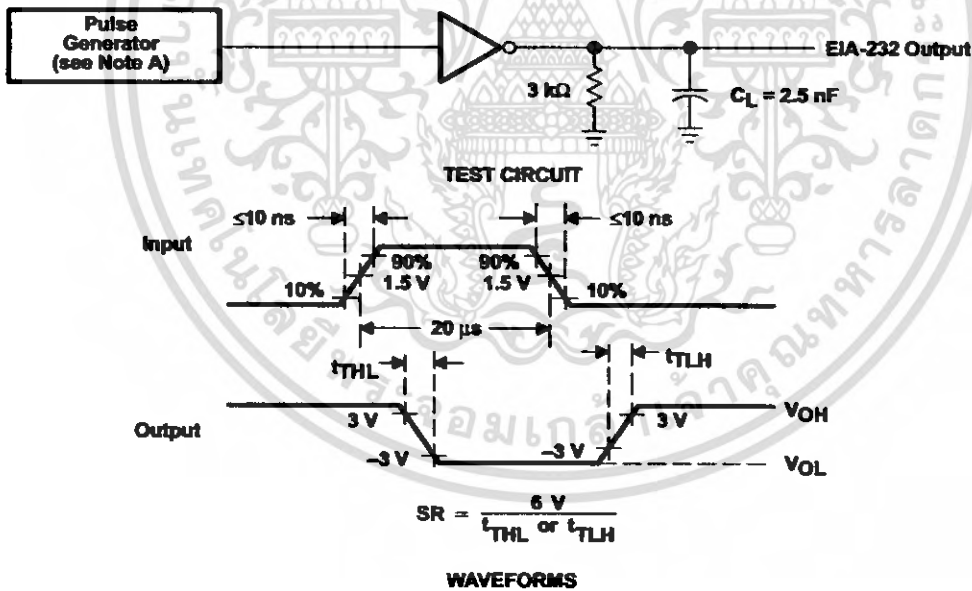
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**PARAMETER MEASUREMENT INFORMATION**



NOTES: A. The pulse generator has the following characteristics:  $Z_0 = 50 \Omega$ , duty cycle  $\leq 50\%$ .  
 B.  $C_L$  includes probe and jig capacitance.

**Figure 2. Driver Test Circuit and Waveforms for  $t_{PHL}$  and  $t_{PLH}$  Measurements (5- $\mu\text{s}$  Input)**



NOTE A: The pulse generator has the following characteristics:  $Z_0 = 50 \Omega$ , duty cycle  $\leq 50\%$ .

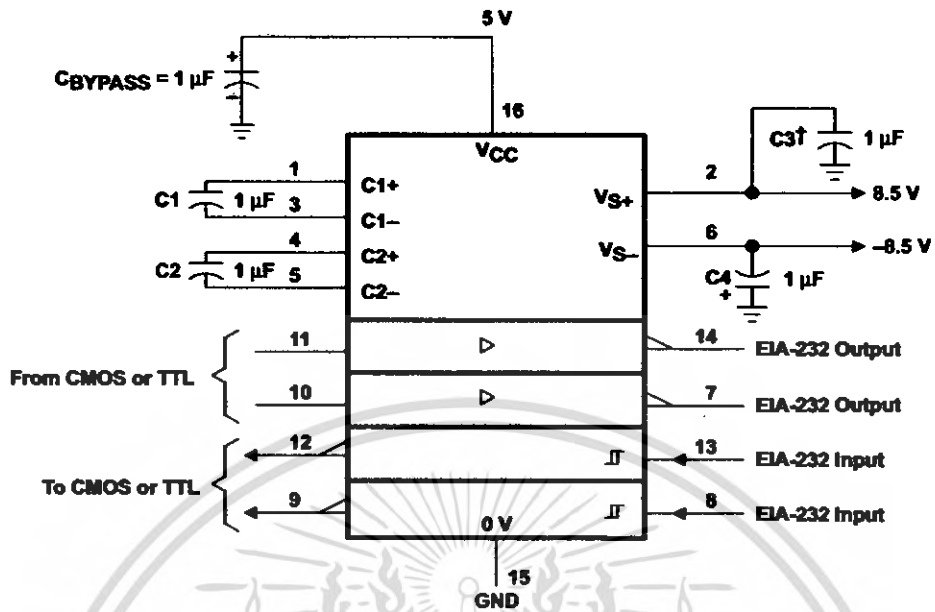
**Figure 3. Test Circuit and Waveforms for  $t_{THL}$  and  $t_{TLH}$  Measurements (20- $\mu\text{s}$  Input)**



POST OFFICE BOX 655303 • DALLAS, TEXAS 75265

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

APPLICATION INFORMATION



† C3 can be connected to VCC or GND.

Figure 4. Typical Operating Circuit



POST OFFICE BOX 655303 • DALLAS, TEXAS 75285

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## IMPORTANT NOTICE

Texas Instruments Incorporated and its subsidiaries (TI) reserve the right to make corrections, modifications, enhancements, improvements, and other changes to its products and services at any time and to discontinue any product or service without notice. Customers should obtain the latest relevant information before placing orders and should verify that such information is current and complete. All products are sold subject to TI's terms and conditions of sale supplied at the time of order acknowledgment.

TI warrants performance of its hardware products to the specifications applicable at the time of sale in accordance with TI's standard warranty. Testing and other quality control techniques are used to the extent TI deems necessary to support this warranty. Except where mandated by government requirements, testing of all parameters of each product is not necessarily performed.

TI assumes no liability for applications assistance or customer product design. Customers are responsible for their products and applications using TI components. To minimize the risks associated with customer products and applications, customers should provide adequate design and operating safeguards.

TI does not warrant or represent that any license, either express or implied, is granted under any TI patent right, copyright, mask work right, or other TI intellectual property right relating to any combination, machine, or process in which TI products or services are used. Information published by TI regarding third-party products or services does not constitute a license from TI to use such products or services or a warranty or endorsement thereof. Use of such information may require a license from a third party under the patents or other intellectual property of the third party, or a license from TI under the patents or other intellectual property of TI.

Reproduction of information in TI data books or data sheets is permissible only if reproduction is without alteration and is accompanied by all associated warranties, conditions, limitations, and notices. Reproduction of this information with alteration is an unfair and deceptive business practice. TI is not responsible or liable for such altered documentation.

Resale of TI products or services with statements different from or beyond the parameters stated by TI for that product or service voids all express and any implied warranties for the associated TI product or service and is an unfair and deceptive business practice. TI is not responsible or liable for any such statements.

**Mailing Address:**

Texas Instruments  
Post Office Box 655303  
Dallas, Texas 75265

Copyright © 2002, Texas Instruments Incorporated

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้