

สำนักหอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง

ระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุตุนิยมวิทยา

METEOROLOGICAL WIRELESS MONITORING



ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2550

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอคูนยมวิทยา
METEOROLOGICAL WIRELESS MONITORING

โดย

นางสาวชลิตา ศรีปริษานันท์ 47010663

นางสาวสุพิชญา แสนประเสริฐ 47010877

นางสาวอรุณโรจน์ เฉลิมกลิ่น 47010961

อาจารย์ที่ปรึกษา

รศ. นิภา สีสารุจ

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2550

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปริญญาานิพนธ์ปีการศึกษา 2550

ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง ระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอูตุนิยมวิทยา

METEOROLOGICAL WIRELESS MONITORING

ผู้จัดทำ

1. นางสาวชลิตา ศรีปรีชานันท์ 47010663

2. นางสาวสุพิชญา แสนประเสริฐ 47010877

3. นางสาวอรุณโรจน์ เกลิมกลิ่น 47010961

..... นิสิต
..... อาจารย์ที่ปรึกษา
(รศ. นิภา ลีลารุจี)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุตุนิยมวิทยา

METEOROLOGICAL WIRELESS MONITORING

โดย นางสาวชลิตา ศรีปรีชานันท์ 47010663

นางสาวสุพิชญา แสนประเสริฐ 47010877

นางสาวอรุณโรจน์ เฉลิมกลิ่น 47010961

อาจารย์ที่ปรึกษา รศ. นิภา ทีลารุจิ

บทคัดย่อ

โครงการนี้นำเสนออุปกรณ์ตรวจวัดข้อมูลทางอุตุนิยมวิทยา ซึ่งทำการวัดค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่มีสถานี 2 สถานี ซึ่งจะส่งข้อมูลให้กับสถานีรับค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์แบบไร้สายผ่านคลื่นวิทยุย่าน 2.4 GHz โดยสถานีรับค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ส่งข้อมูลดังกล่าวที่รับได้ให้กับคอมพิวเตอร์ จากนั้นโปรแกรมคอมพิวเตอร์ของระบบติดตามผลทางอุตุนิยมวิทยาทำการคำนวณหาค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์จากข้อมูลที่เซนเซอร์วัดได้แสดงผลออกทางหน้าจอคอมพิวเตอร์และเก็บบันทึกไว้ในฐานข้อมูล

ABSTRACT

This project presents meteorological wireless monitoring such as temperature and humidity. Meteorological wireless monitoring has two measurement stations which transmit to the receiver via radio frequency around 2.4 GHz. The receiver sends data to computer that has meteorological program to calculate temperature and humidity. Then data are displayed on the monitor and are recorded.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

	หน้า
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 แนวคิดของโครงการ	1
1.2 ความมุ่งหมายและจุดประสงค์ของการทำโครงการ	1
บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการ	2
2.1 การทำงานของระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางออดิโอวิทยุ	2
2.2 ความชื้นและเสถียรภาพของอากาศ	3
2.2.1 ไอน้ำในอากาศ	3
2.2.2 ความชื้น	4
2.3 เซนเซอร์วัดสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์	5
2.3.1 คุณสมบัติของเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ SHT15	5
2.3.2 การเชื่อมต่อกับเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์	6
2.3.3 รูปแบบการสื่อสารข้อมูลของเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์	7
2.3.4 รีเซตการเชื่อมต่อ	9
2.3.5 การคำนวณค่าอุณหภูมิ	9
2.3.6 ค่าวนค่าความชื้นสัมพัทธ์	10
2.4 ทฤษฎีไมโครคอนโทรลเลอร์	10
2.4.1 โครงสร้างทางฮาร์ดแวร์ของไมโครคอนโทรลเลอร์เบอร์ AT89C52	10
2.5 ตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz	11
2.5.1 คุณสมบัติของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz	11
2.5.2 การเชื่อมต่อกับตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz	12
2.5.3 รูปแบบการสื่อสารข้อมูลของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz	13
2.5.4 การส่งสัญญาณแบบชอคเบิร์ต	15
2.5.5 การทำงานของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz	18
2.5.6 การตั้งค่าการใช้งาน	19
2.6 การเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์	24
2.6.1 การสื่อสารแบบอนุกรม	25
2.6.2 มาตรฐานการเชื่อมต่อแบบอนุกรมอาร์เอสสองสามสอง	25
2.6.3 ระดับแรงดันที่ใช้งานสำหรับพอร์ตอนุกรมอาร์เอสสองสามสอง	26
2.6.4 การสื่อสารอนุกรมยูเออาร์ที	26
2.7 การประมวลผลในคอมพิวเตอร์	27

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 3 การออกแบบและการสร้าง	31
3.1 การออกแบบและการสร้างในส่วนของฮาร์ดแวร์	31
3.1.1 วงจรวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์	29
3.1.2 วงจรส่ง/รับสัญญาณด้วย TRW 2.4GHz	29
3.1.3 วงจรภาคส่งสัญญาณของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 และ 2	30
3.1.4 วงจรภาครับสัญญาณ	30
3.2 การออกแบบในส่วนซอฟต์แวร์	31
3.2.1 การทำงานของระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอูดิโอวิทยา	31
3.2.2 การออกแบบซอฟต์แวร์ติดต่อกับเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์	32
3.2.3 การออกแบบการตั้งค่าการทำงานของตัวส่ง/รับสัญญาณด้วย TRW 2.4GHz	33
3.2.4 การทำงานของตัวส่งสัญญาณ	34
3.2.5 การทำงานของตัวรับสัญญาณ	35
3.2.6 การทำงานของชุดสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1	36
3.2.7 การทำงานของชุดสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2	36
3.2.8 การทำงานของชุดรับสัญญาณ	37
3.3 การออกแบบการประมวลผลในคอมพิวเตอร์	38
บทที่ 4 การทดลองและผลการทดลอง	39
4.1 การวัดความชื้นสัมพัทธ์และอุณหภูมิ	39
4.2 สัญญาณที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz	42
4.2.1 สัญญาณที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของตัวส่งสัญญาณ TRW 2.4GHz	42
4.2.2 สัญญาณที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของตัวรับสัญญาณ TRW 2.4GHz	45
4.3 การเชื่อมต่อกับตัวส่งสัญญาณ TRW 2.4GHz ของสถานีที่ 1	48
4.3.1 การทำงานของตัวส่งสัญญาณของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1	48
4.3.2 ไบต์คำสั่ง	49
4.3.3 ไบต์ข้อมูลอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์	50
4.4 การส่งข้อมูลระหว่างตัวส่งสัญญาณของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 และตัวรับสัญญาณ	53
4.5 การเชื่อมต่อกับตัวส่งสัญญาณ TRW 2.4GHz ของสถานีที่ 2	57
4.6 การส่งข้อมูลระหว่างตัวส่งสัญญาณของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2 และตัวรับสัญญาณ	61
4.7 การส่งข้อมูลเข้าคอมพิวเตอร์	65
4.8 การประมวลผลในคอมพิวเตอร์	66
4.9 การสอบเทียบอุปกรณ์	69
4.9.1 การสอบเทียบการวัดอุณหภูมิของเซ็นเซอร์	69

4.9.2 การสอบเทียบการวัดความชื้นสัมพัทธ์ของเซ็นเซอร์	70
4.10 รูปถ่ายชิ้นงาน	71
บทที่ 5 บทวิจารณ์และบทสรุป	73
ภาคผนวก	
หนังสืออ้างอิง	



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญรูปภาพ

		หน้า
รูปที่ 2.1	บล็อกไดอะแกรมของระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางออดิโอมวิททยา	2
รูปที่ 2.2	แสดงชุดอุปกรณ์ทั้งหมดในระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางออดิโอมวิททยา	2
รูปที่ 2.3	โมเลกุลของน้ำและไอน้ำในอากาศ	3
รูปที่ 2.4	กราฟปริมาณไอน้ำที่ทำให้อากาศอึดตัว	4
รูปที่ 2.5	รูปร่างเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์	5
รูปที่ 2.6	บล็อกไดอะแกรมการทำงานของเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์	6
รูปที่ 2.7	รูปแสดงวงจรในการเชื่อมต่อเข้ากับเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์	6
รูปที่ 2.8	แสดงรูปแบบสัญญาณกระตุ้นผ่านขาสัญญาณนาฬิกา และขาสัญญาณรับ / ส่งข้อมูล	7
รูปที่ 2.9	แสดงรูปแบบสัญญาณคำสั่งของเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์	7
รูปที่ 2.10	แสดงรูปแบบสัญญาณข้อมูลของเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์	8
รูปที่ 2.11	แสดงสัญญาณรีเซตและการสร้างสภาวะเริ่มต้นการส่งสัญญาณ	9
รูปที่ 2.12	แสดงลักษณะขาของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz	11
รูปที่ 2.13	แสดงรายละเอียดทางด้านบน ด้านข้างและด้านหน้าของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz	12
รูปที่ 2.14	โพล์ชาร์ตการส่งสัญญาณแบบชอคเบิร์ตสของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz	16
รูปที่ 2.15	โพล์ชาร์ตการรับสัญญาณแบบชอคเบิร์ตสของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz	17
รูปที่ 2.16	แสดงไดอะแกรมของแพคเกจข้อมูล	24
รูปที่ 2.17	การจัดขาของคอนเนคเตอร์พอร์ตอนุกรมมาตรฐานอาร์เอสสองสามสองทั้งแบบ DB-9	25
รูปที่ 2.18	การต่ออุปกรณ์ภายนอกเข้ากับคอมพิวเตอร์แบบอาร์เอสสองสามสองโดยใช้สายสัญญาณ 3 เส้น	26
รูปที่ 3.1	บล็อกไดอะแกรมของระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางออดิโอมวิททยา	28
รูปที่ 3.2	แสดงชุดอุปกรณ์ทั้งหมดในระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางออดิโอมวิททยา	28
รูปที่ 3.3	วงจรวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์	29
รูปที่ 3.4	วงจรวงจรส่ง/รับสัญญาณด้วย TRW 2.4GHz	29
รูปที่ 3.5	วงจรภาคส่งสัญญาณของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 และ 2	30
รูปที่ 3.6	วงจรภาครับสัญญาณ	30
รูปที่ 3.7	โพล์ชาร์ตแสดงการทำงานของระบบติดตามผลทางออดิโอมวิททยา	31
รูปที่ 3.8	แสดงโพล์ชาร์ตการทำงานของเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์	32
รูปที่ 3.9	แสดงโพล์ชาร์ตการทำงานของตัวส่งสัญญาณ	34
รูปที่ 3.10	แสดงโพล์ชาร์ตการทำงานของตัวรับสัญญาณ	35
รูปที่ 3.11	แสดงโพล์ชาร์ตการทำงานของชุดสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1	36
รูปที่ 3.12	แสดงโพล์ชาร์ตการทำงานของชุดสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2	36

รูปที่ 3.13	แสดงไฟล์เวิร์ดการทำงานของชุดรับสัญญาณ	37
รูปที่ 3.14	ไฟล์เวิร์ดแสดงการประมวลผลในคอมพิวเตอร์	38
รูปที่ 4.1	แสดงสัญญาณคำสั่งที่ใช้ในการวัดอุณหภูมิ	39
รูปที่ 4.2	แสดงสัญญาณคำสั่งที่ใช้ในการวัดความชื้นสัมพัทธ์	40
รูปที่ 4.3	แสดงสัญญาณค่าอุณหภูมิที่วัดได้	41
รูปที่ 4.4	แสดงสัญญาณค่าความชื้นสัมพัทธ์ที่วัดได้	42
รูปที่ 4.5	แสดงสัญญาณที่ส่งเข้าไปยังตัวส่งสัญญาณ	43
รูปที่ 4.6	แสดงสัญญาณที่ส่งเข้าไปยังตัวรับสัญญาณ	44
รูปที่ 4.7	รูปแสดงการส่งสัญญาณข้อมูลที่ต้องการส่งให้ตัวส่งสัญญาณแบบไร้สาย	45
รูปที่ 4.8	รูปแสดงการสัญญาณข้อมูลและสัญญาณนาฬิกาที่ใช้ในการตั้งค่าอุปกรณ์ให้เป็นตัวรับสัญญาณ	46
รูปที่ 4.9	แสดงสัญญาณแจ้งการตั้งค่าและสัญญาณข้อมูลที่ใช้ในการตั้งค่าให้เป็นตัวรับสัญญาณ	47
รูปที่ 4.10	แสดงการดาวน์โหลดข้อมูลจากไมโครคอนโทรลเลอร์	48
รูปที่ 4.11	แสดงการส่งข้อมูลในหนึ่งรอบการทำงานของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1	49
รูปที่ 4.12	แสดงข้อมูลคำสั่งของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1	50
รูปที่ 4.13	แสดงข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์แรกของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1	51
รูปที่ 4.14	แสดงข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์ที่ 2 ของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1	51
รูปที่ 4.15	แสดงข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์แรกของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1	52
รูปที่ 4.16	แสดงข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์ที่ 2 ของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1	52
รูปที่ 4.17	แสดงสัญญาณข้อมูลใน 1 รอบที่สถานีที่ 1 และสถานีรับสัญญาณ	53
รูปที่ 4.18	แสดงสัญญาณข้อมูลคำสั่งที่สถานีที่ 1 และสถานีรับสัญญาณ	54
รูปที่ 4.19	แสดงสัญญาณข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์แรกที่สถานีที่ 1 และสถานีรับสัญญาณ	54
รูปที่ 4.20	แสดงสัญญาณข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์ที่ 2 ที่สถานีที่ 1 และสถานีรับสัญญาณ	55
รูปที่ 4.21	แสดงสัญญาณข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์แรกที่สถานีที่ 1 และสถานีรับสัญญาณ	56
รูปที่ 4.22	แสดงสัญญาณข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์ที่ 2 ที่สถานีที่ 1 และสถานีรับสัญญาณ	56
รูปที่ 4.23	แสดงการส่งข้อมูลในหนึ่งรอบการทำงานของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2	57
รูปที่ 4.24	แสดงข้อมูลคำสั่งของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2	58
รูปที่ 4.25	แสดงข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์แรกของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2	59
รูปที่ 4.26	แสดงข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์ที่ 2 ของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2	59
รูปที่ 4.27	แสดงข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์แรกของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2	60
รูปที่ 4.28	แสดงข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์ที่ 2 ของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2	60
รูปที่ 4.29	แสดงสัญญาณข้อมูลใน 1 รอบที่สถานีที่ 2 และสถานีรับสัญญาณ	61
รูปที่ 4.30	แสดงสัญญาณข้อมูลคำสั่งที่สถานีที่ 2 และสถานีรับสัญญาณ	62
รูปที่ 4.31	แสดงสัญญาณข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์แรกที่สถานีที่ 2 และสถานีรับสัญญาณ	62

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาดูเท่านั้น เมื่ออนุญาตเห็นไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 4.32	แสดงสัญญาณข้อมูลค่าอุณหภูมิใบดัดที่ 2 ที่สถานีที่ 2 และสถานีรับสัญญาณ	63
รูปที่ 4.33	แสดงสัญญาณข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ใบดัดแรกที่สถานีที่ 2 และสถานีรับสัญญาณ	64
รูปที่ 4.34	แสดงสัญญาณข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ใบดัดที่ 2 ที่สถานีที่ 2 และสถานีรับสัญญาณ	64
รูปที่ 4.35	แสดงข้อมูลค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ของแต่ละสถานีที่ส่งเข้าคอมพิวเตอร์	65
รูปที่ 4.36	การทำงานของโปรแกรมระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุตุนิมวิทยา	66
รูปที่ 4.37	การทำงานของโปรแกรมระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุตุนิมวิทยาเมื่อรับค่าจากสถานีที่ 1	66
รูปที่ 4.38	การทำงานของโปรแกรมระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุตุนิมวิทยาเมื่อรับค่าจากสถานีที่ 2	67
รูปที่ 4.39	กราฟแสดงค่าอุณหภูมิโปรแกรมระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุตุนิมวิทยา	67
รูปที่ 4.40	กราฟแสดงค่าความชื้นสัมพัทธ์โปรแกรมระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุตุนิมวิทยา	68
รูปที่ 4.41	แสดงการบันทึกข้อมูลของโปรแกรมระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุตุนิมวิทยา	68
รูปที่ 4.42	แสดงการสอบเทียบการวัดอุณหภูมิของเซนเซอร์	69
รูปที่ 4.43	แสดงการทดลองการสอบเทียบการวัดค่าความชื้นสัมพัทธ์	70
รูปที่ 4.44	แสดงอุปกรณ์ในระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุตุนิมวิทยา	71
รูปที่ 4.45	แสดงชิ้นส่วนภายในของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 และสถานีที่ 2	72
รูปที่ 4.46	แสดงชิ้นส่วนภายในของสถานีรับค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์	72
รูปที่ 4.47	สาริตการใช้งานระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุตุนิมวิทยา	72

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญตาราง

	หน้า	
ตารางที่ 2.1	แสดงรายละเอียดค่าตั้งและข้อมูลสำหรับควบคุมการทำงานของเซนเซอร์	7
ตารางที่ 2.2	แสดงการกำหนดค่าคงที่ทางอุณหภูมิตัวที่ 1 และตัวที่ 2 เพื่อคำนวณค่าอุณหภูมิจริง	9
ตารางที่ 2.3	แสดงค่าคงที่ในการแปลงค่าความชื้นสัมพัทธ์ในสมการที่ (2.3)	10
ตารางที่ 2.4	แสดงค่าคงที่ในการแปลงค่าความชื้นสัมพัทธ์ในสมการที่ (2.2)	10
ตารางที่ 2.5	แสดงลักษณะการทำงานของขาของตัวส่ง/รับสัญญาณTRW 2.4G	12
ตารางที่ 2.6	การเซตค่าของแต่ละขาในโหมดต่างๆ	13
ตารางที่ 2.7	รายละเอียดทางไฟฟ้า	14
ตารางที่ 2.8	แสดงการตั้งค่าการใช้งาน	19
ตารางที่ 2.9	แสดงการตั้งค่าการใช้งานเฟสล็อคคูล	20
ตารางที่ 2.10	แสดงการตั้งค่าจำนวนบิตในเปย์โหลด	21
ตารางที่ 2.11	แสดงการตั้งค่าแอดเดรสของตัวรับสัญญาณ	21
ตารางที่ 2.12	แสดงการตั้งค่าความยาวแอดเดรสของตัวรับสัญญาณ	21
ตารางที่ 2.13	แสดงการตั้งค่าสำหรับการติดต่อกับอุปกรณ์ โดยทั่วไป	22
ตารางที่ 2.14	แสดงการตั้งค่าสำหรับบิตที่ 10 ถึง 12	23
ตารางที่ 2.15	แสดงการตั้งค่าการกำหนดกำลังส่งของสัญญาณ	23
ตารางที่ 2.16	แสดงการตั้งค่าช่องสัญญาณ และการเลือกให้รับหรือส่งสัญญาณ	23
ตารางที่ 4.1	ผลการทดลองจากการสอบเทียบค่าอุณหภูมิเซ็นเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์	69
ตารางที่ 4.2	ผลการสอบเทียบการวัดความชื้นสัมพัทธ์เซ็นเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์	71

บทที่ 1

บทนำ

1.1 แนวคิดของโครงการ

การตรวจสภาพอากาศปัจจุบัน ได้มีการพัฒนาเครื่องมือ และระบบต่างๆ โดยอาศัยเทคโนโลยีเข้ามาช่วย เพื่อให้รู้ว่าสภาพอากาศแต่ละพื้นที่ แต่ละเวลาเป็นอย่างไร เมื่อมีการตรวจสอบซ้ำๆบ่อยเข้าก็สามารถนำข้อมูลมาพยากรณ์อากาศเป็นการล่วงหน้าได้ อันจะเป็นประโยชน์ต่อการรับรู้ข่าวสารข้อมูลเกี่ยวกับสภาพอากาศ ตลอดจนการเตือนภัยล่วงหน้าว่าจะเกิดภัยธรรมชาติเกี่ยวเนื่องจากการเปลี่ยนแปลงของสภาพอากาศอย่างไร เวลาใด จะเตรียมพร้อมที่จะรับสถานการณ์อย่างไร

สภาวะอากาศปัจจุบันที่ต้องใช้เป็นข้อมูลเริ่มต้นสำหรับการพยากรณ์อากาศนั้น ได้มาจากการตรวจอากาศ ซึ่งมีทั้งการตรวจอากาศผิวพื้น การตรวจอากาศชั้นบนในระดับความสูงต่างๆ สิ่งสำคัญที่ต้องทำการตรวจเพื่อพยากรณ์อากาศได้แก่ อุณหภูมิ ความกดอากาศ ความชื้น ลม เมฆ และฝน การที่จะพยากรณ์อากาศในบริเวณใดบริเวณหนึ่ง ต้องใช้ข้อมูลผลการตรวจอากาศในบริเวณนั้นร่วมกับผลการตรวจอากาศจากบริเวณที่อยู่โดยรอบด้วย

1.2 ความมุ่งหมายและจุดประสงค์ของการทำโครงการ

- 1.2.1 เพื่อศึกษาหลักการการทำงานของตัววัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์
- 1.2.2 เพื่อศึกษาลักษณะการเขียนโปรแกรมคำสั่งของไมโครคอนโทรลเลอร์
- 1.2.3 เพื่อศึกษาการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์ภายนอก
- 1.2.4 เพื่อฝึกทักษะในการสั่งให้คอมพิวเตอร์ให้ทำงานตามที่ได้ออกแบบไว้
- 1.2.5 เพื่อศึกษากระบวนการส่งสัญญาณแบบไร้สาย
- 1.2.6 เพื่อสร้างระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุณหภูมิจากความรู้ที่ได้จากการศึกษาและฝึกทักษะที่กล่าวมาข้างต้น

บทที่ 2

ทฤษฎีและหลักการ

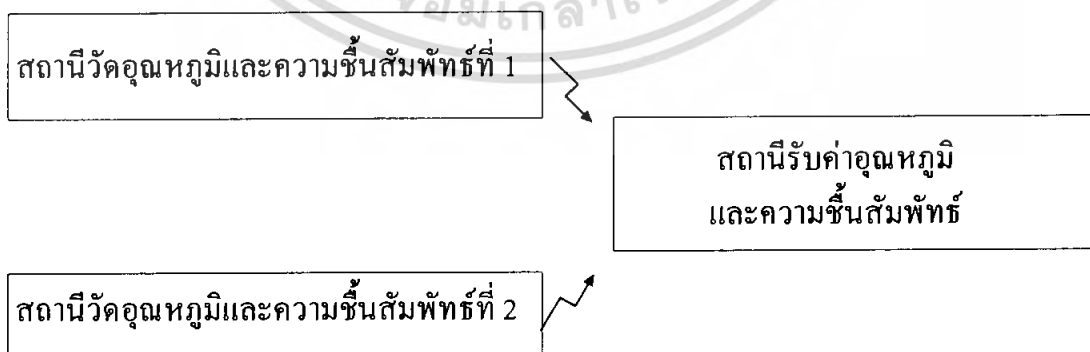
2.1 การทำงานของระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุดมศึกษา

การทำงานของระบบเริ่มต้นจากการวัดค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ด้วยเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่เชื่อมต่ออยู่กับไมโครคอนโทรลเลอร์ จากนั้นส่งข้อมูลดังกล่าวให้ตัวส่งสัญญาณแบบไร้สายเพื่อส่งไปยังตัวรับสัญญาณ ข้อมูลที่ได้รับได้ถูกส่งต่อเข้าไปยังคอมพิวเตอร์ที่ทำหน้าที่คำนวณหาค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์และบันทึกค่าดังกล่าวดังบล็อกไดอะแกรมรูปที่ 2.1



รูปที่ 2.1 บล็อกไดอะแกรมของระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุดมศึกษา

โดยระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุดมศึกษาประกอบด้วย สถานีลูกที่เป็นสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์อยู่ 2 สถานีดังรูปที่ 2.2 การส่งข้อมูลเข้ามาที่สถานีแม่ที่เป็นสถานีรับค่าอุณหภูมิและความชื้นของแต่ละสถานีที่ใช้วิธีทำการส่งคนละช่วงเวลา เนื่องจากทั้งสองสถานีใช้ความถี่เดียวกันในการส่งข้อมูลให้ตัวรับสัญญาณ โดยให้สถานีที่ 1 เป็นผู้ส่งเข้ามาก่อนจากนั้น สถานีที่ 2 จึงส่งข้อมูลเข้ามา



รูปที่ 2.2 แสดงชุดอุปกรณ์ในระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุดมศึกษา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2 ความชื้นและเสถียรภาพของอากาศ

แม้ว่าองค์ประกอบส่วนใหญ่ของอากาศจะเป็นก๊าซไนโตรเจน และก๊าซออกซิเจน แต่ก๊าซทั้งสองก็มิได้มีอิทธิพลในการเปลี่ยนแปลงสภาพของอากาศ ทั้งนี้เนื่องจากก๊าซทั้งสองมีจุดควบแน่น และจุดเยือกแข็งต่ำมาก อุณหภูมิของอากาศมิได้ต่ำพอที่จะทำให้ก๊าซทั้งสองเปลี่ยนสถานะได้

2.2.1 ไอ้ในอากาศ



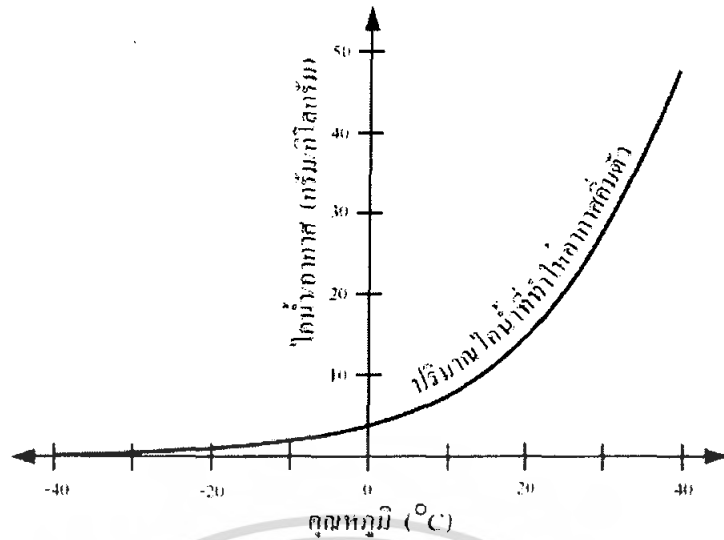
รูปที่ 2.3 โมเลกุลของน้ำและ ไอ้ในอากาศ

ภาพขยายแสดงโมเลกุลของน้ำอยู่เบียดเสียด วิ่งไปวิ่งมา โดยที่โมเลกุลแต่ละโมเลกุลเคลื่อนที่ด้วยความเร็วแตกต่างกัน ช้าบ้าง เร็วบ้าง ซึ่งค่าเฉลี่ยของความเร็วในการเคลื่อนที่ของโมเลกุลก็คือ “อุณหภูมิ” ของน้ำ (พลังงานจลน์) ถ้าโมเลกุลที่อยู่บริเวณผิวน้ำมีความเร็วมากพอ ที่จะทำให้โมเลกุลเคลื่อนที่หลุดออกไปสู่อากาศ โมเลกุลเหล่านี้จะเปลี่ยนสถานะจากน้ำเป็นไอ้ ซึ่งก็คือ “การระเหย” นั่นเอง

เมื่อเราปิดฝาดังและดันเข้าไปดังเช่นในภาพขวามือ น้ำที่เกาะระเหยเป็นไอ้ จะถูกควบแน่นกลับเป็นของเหลวอีก ครั้งหนึ่งหาก “จำนวน โมเลกุลของน้ำที่ระเหยกลายเป็นไอ้ จะเท่ากับจำนวน โมเลกุลของไอ้ที่ควบแน่นกลับเป็นน้ำพอดี” เราจะเรียกว่า “อากาศอิ่มตัวด้วยไอ้” ในทางกลับกันหากเราดึงฝาเปิดออก ไอ้ในอากาศซึ่งเคยอยู่ในถังจะหนีออกมา ทำให้จำนวน โมเลกุลของไอ้ที่มีอยู่ในถังน้อยกว่าจำนวน โมเลกุลของไอ้ที่ทำให้อากาศอิ่มตัว อากาศจึงไม่เกิดการอิ่มตัว (ปัจจัยในธรรมชาติที่ช่วยให้อากาศไม่เกิดการอิ่มตัวคือ กระแสลม)

นอกจากความดันแล้ว ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการระเหยของน้ำ คือ อุณหภูมิ น้ำร้อนระเหยได้ง่ายกว่าน้ำเย็น เนื่องจากความร้อนทำให้โมเลกุลของน้ำเคลื่อนที่เร็วขึ้น และหลุดหนีจากสถานะของเหลวไปเป็นก๊าซ ในทำนองกลับกัน อากาศเย็นทำให้เกิดการควบแน่น ได้ดีกว่าอากาศร้อน เนื่องจากโมเลกุลของไอ้เย็นมีพลังงานน้อยกว่า จึงสูญเสียความเร็วและเปลี่ยนสถานะเป็นของเหลวได้ง่าย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.4 กราฟปริมาณไอน้ำที่ทำให้อากาศอิ่มตัว

กราฟในภาพที่ 2.4 แสดงให้เห็นว่าปริมาณไอน้ำที่ทำให้อากาศอิ่มตัวภายใต้อุณหภูมิต่างๆ เราจะเห็นได้ว่า อุณหภูมิสูงขึ้นทุกๆ 10 องศาเซลเซียส อากาศจะต้องการปริมาณไอน้ำเพิ่มขึ้น 2 เท่า เพื่อทำให้เกิดการอิ่มตัว

ณ อุณหภูมิ 10 องศาเซลเซียส อากาศ 1 กิโลกรัม ต้องการไอน้ำ 7 กรัม

ณ อุณหภูมิ 20 องศาเซลเซียส อากาศ 1 กิโลกรัม ต้องการไอน้ำ 14 กรัม

ณ อุณหภูมิ 30 องศาเซลเซียส อากาศ 1 กิโลกรัม ต้องการไอน้ำ 28 กรัม

เราจึงสรุปได้ว่า “อากาศร้อนมีความสามารถในการเก็บจำนวนโมเลกุลของไอน้ำได้มากกว่าอากาศเย็น”

2.2.2 ความชื้น

ความชื้น(Humidity) หมายถึงจำนวนไอน้ำที่มีอยู่ในอากาศ ความชื้นของอากาศมีการเปลี่ยนแปลงอยู่ตลอดเวลา จะมากหรือน้อย ขึ้นอยู่กับความดันและอุณหภูมิ

ความชื้นสัมพัทธ์ (Relativity Humidity) หมายถึง “อัตราส่วนของปริมาณไอน้ำที่มีอยู่จริงในอากาศต่อปริมาณไอน้ำที่ทำให้อากาศอิ่มตัว ณ อุณหภูมิเดียวกัน” หรือ “อัตราส่วนของความดันไอน้ำที่มีอยู่จริง ต่อ ความดันไอน้ำอิ่มตัว” ค่าความชื้นสัมพัทธ์แสดงในรูปของร้อยละ (%)

$$\text{ความชื้นสัมพัทธ์} = (\text{ปริมาณไอน้ำที่อยู่ในอากาศ} / \text{ปริมาณไอน้ำที่ทำให้อากาศอิ่มตัว}) \times 100\%$$

หรือ

$$\text{ความชื้นสัมพัทธ์} = (\text{ความดันไอน้ำที่มีอยู่ในอากาศ} / \text{ความดันไอน้ำของอากาศอิ่มตัว}) \times 100\%$$

2.3 เซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

2.3.1 คุณสมบัติของเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์เบอร์ SHT15

เป็นโมดูลวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์จาก Sensirion (www.sensirion.com) มีขนาดเล็กและเพื่อความสะดวกในการใช้งานจึงได้ติดตั้งลงบนแผ่นวงจรพิมพ์และต่อคอนเน็กเตอร์ 8 ขา เพื่อให้สามารถติดตั้งลงบนแผ่นต่อวงจรเพื่อทำการทดสอบได้ง่าย รวมไปถึงการนำไปประยุกต์ใช้งานจริงด้วย ในรูปที่ 2.5 แสดงรูปร่างของโมดูลวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ และการจัดขา ส่วนคุณสมบัติทางเทคนิคที่สำคัญมีดังนี้

คุณสมบัติทางด้านเทคนิค

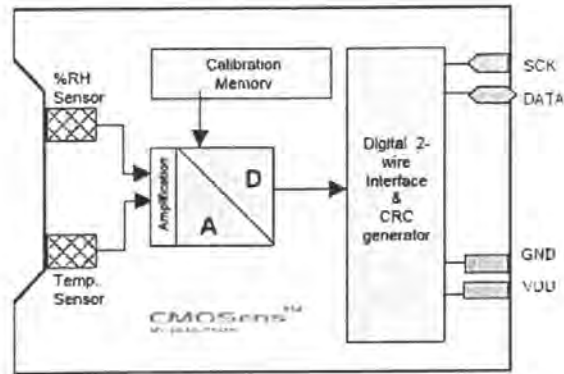
- ทำหน้าที่เป็นทั้งตัววัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ได้ในตัวถึงเดียวกัน โดยไม่ต้องใช้อุปกรณ์ต่อเสริมภายนอก
- สามารถวัดความชื้นสัมพัทธ์ได้ในช่วง 0-100 เปอร์เซ็นต์และอุณหภูมิช่วง -40 ถึง 120 องศาเซลเซียส
- สามารถกำหนดความละเอียดของย่านการวัดได้
- สามารถเปรียบเทียบได้ ค่าที่วัดได้เป็นค่าทางดิจิทัล
- มีขนาดเล็กและพลังงานต่ำ
- ใช้พลังงานน้อย โดยทำงานในย่านแรงดันไฟเลี้ยง +2.4 ถึง +5.5 โวลต์
- เสถียรภาพในการทำงานสูง
- สามารถใช้งานได้นานเนื่องยาวนาน
- ปิดการทำงานตัวเองอัตโนมัติเมื่อไม่มีการใช้งาน



รูปที่ 2.5 รูปร่างเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

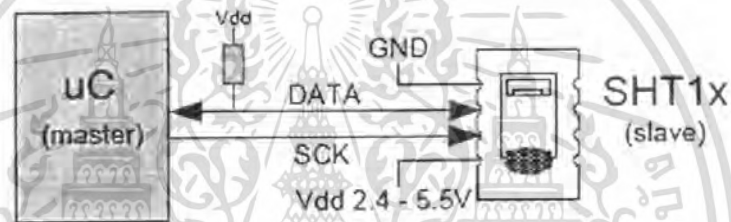
คุณลักษณะของเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

เซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์เบอร์ SHT15 เป็นชิปเดี่ยวที่ใช้ในการตรวจวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ ซึ่งค่าที่วัดได้นั้นมีการสอบเทียบแล้วจึงเป็นค่าที่เชื่อถือได้ ค่าดิจิทัลที่วัดได้จะยังคงมีเสถียรภาพถึงแม้จะมีการใช้งานที่ต่อเนื่องยาวนาน เนื่องมาจากความสามารถของเทคโนโลยี micro-machining ทางด้านการผลิตสมัยใหม่บน ซิมอส (CMOS) ภายในอุปกรณ์ชิ้นนี้มี capacitive-polymer ที่ใช้ในการตรวจวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ โดยค่าที่วัดได้จะเป็นค่าดิจิทัลไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีเหตุผลเบื้องหน้า และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.6 บล็อกไดอะแกรมการทำงานของเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

2.3.2 การเชื่อมต่อกับเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์



รูปที่ 2.7 รูปแสดงวงจรในการเชื่อมต่อเข้ากับเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

การจ่ายไฟให้อุปกรณ์

เซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ สามารถทำงานที่แรงดันระหว่าง 2.4 ถึง 5.5 โวลต์ โดยจะใช้เวลา 11 ms จากสภาวะหยุดนิ่ง (sleep) เข้าสู่สภาวะที่พร้อมในการใช้งาน ซึ่งภายในช่วงเวลาดังกล่าวต้องไม่มีการส่งคำสั่งใดๆมายังอุปกรณ์

การเชื่อมต่อแบบอนุกรม (เชื่อมต่อแบบโดยตรง 2 สาย)

การเชื่อมต่อแบบอนุกรมของเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์นี้เหมาะสำหรับการส่งค่าที่ได้จากการตรวจวัดและการจ่ายพลังงาน โดยไม่สามารถทำงานได้กับรูปแบบการเชื่อมต่อแบบ I²C

- ขาสัญญาณนาฬิกา (SCK) ทำหน้าที่รับสัญญาณนาฬิกาเพื่อกำหนดจังหวะในการสื่อสารข้อมูลระหว่างไมโครคอนโทรลเลอร์กับเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

- ขาสัญญาณรับ / ส่งข้อมูล (DATA) ขาข้อมูล 3 สถานะ ใช้เป็นขาสัญญาณสำหรับรับ / ส่งข้อมูลระหว่างกันระหว่างอุปกรณ์ โดยการอ่านข้อมูลจะทำให้ขอบขาขึ้นของสัญญาณของขาสัญญาณนาฬิกา ในระหว่างการส่งสัญญาณ ขาสัญญาณรับ / ส่งข้อมูล จะต้องคงสภาวะเดิมไว้ในขณะที่ขาสัญญาณนาฬิกา มีสถานะ "1" ในการใช้งานควรต่อตัวต้านทาน 220 Ω พูลอัพที่ขานี้ เพื่อหลีกเลี่ยงการแกว่งของ

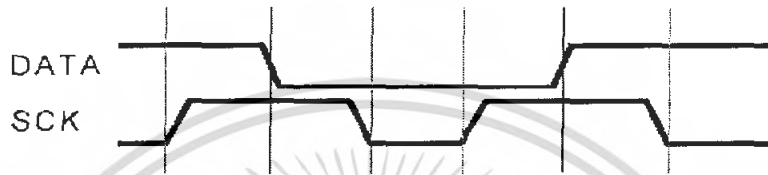
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
สัญญาณที่จะจำทำกรอ่านค่าเกิดความผิดพลาด

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.3.3 รูปแบบการสื่อสารข้อมูลของเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

การส่งคำสั่ง

ในสภาวะเริ่มต้นก่อนการส่งข้อมูลคำสั่งจากไมโครคอนโทรลเลอร์ไปยังเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ จำเป็นต้องสร้างรูปแบบสัญญาณกระตุ้นผ่านขาสัญญาณสัญญาณนาฬิกาและขาสัญญาณรับ / ส่งข้อมูล เพื่อให้ตรงกับเงื่อนไขที่เรียกว่า สภาวะเริ่มต้นการส่งสัญญาณ (Transmission start) นั่นคือขาสัญญาณรับ / ส่งข้อมูล ต้องถูกทำให้เป็นลอจิก “0” นานอย่างน้อย 1 ลูกคลื่นของสัญญาณนาฬิกา หลังจากนั้นเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ จะทราบทันทีว่า ข้อมูลต่อจากนี้เป็นคำสั่ง



รูปที่ 2.8 แสดงรูปแบบสัญญาณกระตุ้นผ่านขาสัญญาณนาฬิกา และขาสัญญาณรับ / ส่งข้อมูล

โดยลำดับค่าของคำสั่ง จะประกอบด้วยแอดเดรส 3 บิต (เฉพาะ “000” เท่านั้นที่สามารถใช้งานได้) จากนั้นจึงตามด้วยคำสั่งขนาด 5 บิต เซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์จะแสดงว่าได้รับคำสั่งคำสั่งที่ส่งมานั้นเรียบร้อยแล้วโดยการทำให้ขาสัญญาณรับ / ส่งข้อมูล เป็น “0” (ACK bit) หลังจากขอบขาลงของขาสัญญาณนาฬิกา ลูกที่ 8 ของ ขาสัญญาณนาฬิกา สายสัญญาณรับ / ส่งข้อมูล จะกลับไปเป็น “1” หลังจากขอบขาลงของขาสัญญาณนาฬิกา ลูกที่ 9 ของขาสัญญาณนาฬิกา



รูปที่ 2.9 แสดงรูปแบบสัญญาณคำสั่งของเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

ตารางที่ 2.1 แสดงรายละเอียดคำสั่งและข้อมูลสำหรับควบคุมการทำงานของเซนเซอร์

คำสั่ง	ข้อมูลคำสั่ง
สงวนไว้	0000x
อ่านค่าอุณหภูมิ(Measure Temperature)	000011
อ่านค่าความชื้นสัมพัทธ์(Measure Humidity)	00101
อ่านค่ารีจิสเตอร์กำหนดสถานะ(Read Status Register)	00111
สงวนไว้	0101x ถึง 1110x
รีเซ็ตการทำงาน(Soft reset) ทำให้รีจิสเตอร์กำหนดสถานะกลับไปสู่ค่า Default และต้องใช้เวลาในการทำงานอย่างน้อย 11 มิลลิวินาที จึงสามารถรับคำสั่งถัดไปได้	11110

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่ควรเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

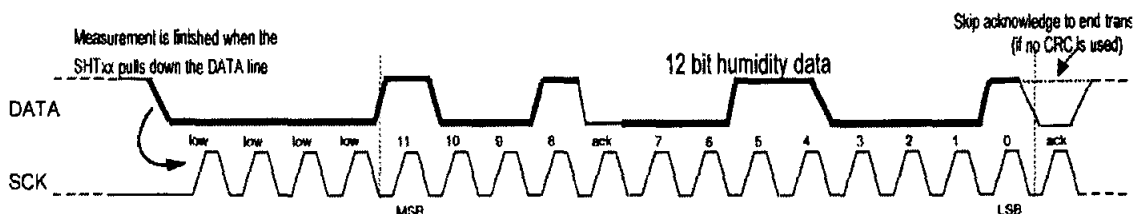
หลังจากสร้างเงื่อนไขสภาวะเริ่มต้นการส่งสัญญาณแล้ว ไมโครคอนโทรลเลอร์สามารถส่งคำสั่งไปยังเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ เพื่อกำหนดการทำงานได้ทันที โดยข้อมูลคำสั่งต่างๆ สำหรับการทำงานตามตารางที่กำหนด

การตั้งงาน

หลังจากที่ส่งคำสั่ง ('00000101' สำหรับวัดค่าความชื้นสัมพัทธ์, '00000011' สำหรับวัดค่าอุณหภูมิ) ไมโครคอนโทรลเลอร์จะต้องรอช่วงหนึ่งจนกว่าเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์จะวัดค่าเสร็จสิ้น โดยจะใช้เวลา 11/55/210 ms โดยประมาณสำหรับ 8/12/14 บิต (ความยาวของข้อมูลที่วัดได้) โดยเวลาที่ใช้จริงอาจมีการเปลี่ยนแปลงไป ± 15 เปอร์เซ็นต์ ขึ้นกับความเร็วของออสซิลเลเตอร์ภายใน ในการสร้างสัญญาณขึ้นหลังจากที่ทำการวัดเสร็จสิ้น เซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์จะทำให้ สายสัญญาณรับ / ส่งข้อมูล กลายเป็น "0" และเข้าสู่โหมด หยุดนิ่ง (idle) ไมโครคอนโทรลเลอร์จะต้องรอจนกว่าจะได้รับสัญญาณข้อมูลพร้อม (data ready) จึงจะสามารถเริ่มส่งสัญญาณนาฬิกา ในการอ่านข้อมูล ข้อมูลจากการวัดค่าจะถูกเก็บไว้ที่เซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ จนกว่าจะถูกอ่านออกไป ดังนั้นไมโครคอนโทรลเลอร์จึงสามารถทำคำสั่งอื่นไปด้วยได้ขณะที่ทำการอ่านข้อมูลจากเซนเซอร์ วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

ข้อมูลที่ได้จากการวัดความยาว 2 ไบต์ และข้อมูลตรวจสอบความผิดพลาด (CRC) จะถูกส่งออกมาจากเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ โดยไมโครคอนโทรลเลอร์ จะต้องทำการตอบกลับในแต่ละไบต์ โดยการทำให้สายสัญญาณรับ / ส่งข้อมูล เป็น "0" คำสั่งที่ออกมาบิตแรกจะเป็นบิตสำคัญสูงสุด (เช่น บิตที่สายสัญญาณรับ / ส่งข้อมูล ที่ตำแหน่งสัญญาณนาฬิกาถูกที่ 5 เป็นบิตสำคัญสูงสุดของค่าข้อมูลที่ยาว 12 บิต แต่ที่ตำแหน่งจะไม่ได้เป็นบิตสำคัญสูงสุดของค่าข้อมูลที่ยาว 8 บิต) การสื่อสารระหว่างกันจะสิ้นสุดลงหลังจากบิตตอบกลับ (acknowledge bit) ของข้อมูลตรวจสอบความผิดพลาด ถ้าไม่มีการใช้งานบิตตรวจสอบความผิดพลาด ไมโครคอนโทรลเลอร์ก็สามารถส่งผ่านข้อมูลหลังไบต์ที่มีบิตสำคัญต่ำสุด ของค่าข้อมูลที่ได้จากการวัด โดยการทำให้เป็น "1"

เซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์จะเข้าสู่โหมดหยุดนิ่งอัตโนมัติหลังจากการวัดและการส่งข้อมูลเสร็จสิ้น โดยมีข้อควรระวังในการใช้งานหากไม่ต้องการให้อุปกรณ์มีความร้อนเพิ่มสูงขึ้นจากการใช้งานอีก 0.1 องศาเซลเซียส เซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ควรจะทำงานด้วยเวลาที่ต่ำกว่า 10 เปอร์เซ็นต์ (เช่น กรณีสูงสุด ทำการวัดทั้ง 2 ชนิด ต่อ 1 วินาที สำหรับทำการวัดแบบ 12 บิตที่มีความแม่นยำ)

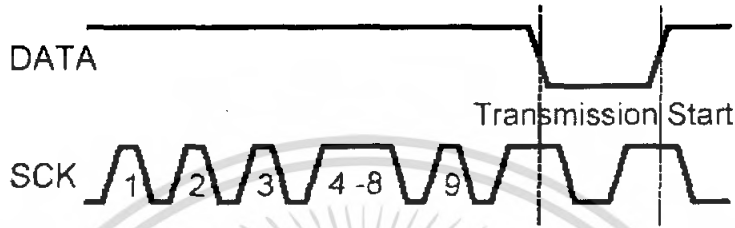


รูปที่ 2.10 แสดงรูปแบบสัญญาณข้อมูลของเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.3.4 รีเซตการเชื่อมต่อ(Connection Reset sequence)

เมื่อต้องการเริ่มต้นการเชื่อมต่อระหว่างไมโครคอนโทรลเลอร์กับเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ หรือในกรณีที่การสื่อสารเกิดความผิดพลาด ต้องสร้างสัญญาณรีเซตการเชื่อมต่อขึ้นมาก่อนโดยทำให้ขาสัญญาณรับ / ส่งข้อมูล มีสถานะลอจิกเป็น “1” นานเท่ากับช่วงเวลาที่ป้อนสัญญาณนาฬิกาที่ขาสัญญาณนาฬิกาจำนวน 9 ลูกติดต่อกัน แล้วตามด้วยการสร้างสภาวะเริ่มต้นการส่งสัญญาณก่อนที่จะมีการส่งคำสั่งถัดไป โดยจะการรีเซ็ตแค่การเชื่อมต่อเท่านั้น แต่สถานะของรีจิสเตอร์ที่กำหนดรูปแบบการทำงานยังคงเดิม



รูปที่ 2.11 แสดงสัญญาณรีเซตและการสร้างสภาวะเริ่มต้นการส่งสัญญาณ

2.3.5 การคำนวณค่าอุณหภูมิ

ในการอ่านค่าอุณหภูมิจากเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ ผู้ใช้สามารถเลือกความละเอียดในการอ่านได้ในแบบ 14 บิต หรือ 12 บิต โดยที่ความละเอียด 14 บิตเป็นค่าตั้งต้น โดยผู้ใช้จำเป็นต้องอ่านข้อมูลดิบจากเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์เข้ามาก่อน จากนั้นจึงใช้กระบวนการทางคณิตศาสตร์เพื่อให้ได้ค่าอุณหภูมิออกมา โดยสามารถคำนวณได้จากสมการที่กำหนดมาจาก Sensirion ผู้ผลิตเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ ดังนี้

$$Temperature = d1 + (d2 * SO_T) \tag{2.1}$$

โดยที่ *Temperature* คือค่าอุณหภูมิจริง

d1 คือค่าคงที่ ขึ้นอยู่กับไฟเลี้ยงที่ป้อนให้กับขา V_{DD} ของเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

d2 คือค่าคงที่ ขึ้นอยู่กับความละเอียดของอุณหภูมิที่ต้องการจากเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

SO_T คือค่าอุณหภูมิที่อ่านได้จากเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

ตารางที่ 2.2 แสดงการกำหนดค่าคงที่ทางอุณหภูมิตัวที่ 1 และตัวที่ 2 เพื่อคำนวณค่าอุณหภูมิจริง

ไฟเลี้ยง	ค่าคงที่ทางอุณหภูมิตัวที่ 1 (d1)	
	ในหน่วย C	ในหน่วย F
+5V	-40.00	-40.00
+4V	-39.75	-39.50
+3.5V	-39.66	-39.35
+3V	-39.60	-39.28
+2.5V	-39.55	-39.23

ความละเอียด	ค่าคงที่ทางอุณหภูมิตัวที่ 2 (d2)	
	ในหน่วย C	ในหน่วย F
14 บิต	0.01	0.018
12 บิต	0.04	0.072

2.3.6 กำหนดค่าความชื้นสัมพัทธ์

สำหรับการอ่านค่าความชื้นสัมพัทธ์จากเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ สามารถเลือกความละเอียดในการอ่านได้ในแบบ 12 บิตหรือ 8 บิต โดยที่ความละเอียด 12 บิตเป็นค่าตั้งต้นหลัก โดยที่จะต้องอ่านข้อมูลดิบจากเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ เข้ามาก่อน จากนั้นจึงใช้กระบวนการทางคณิตศาสตร์เพื่อให้ได้ค่าความชื้นสัมพัทธ์ออกมา โดยสามารถคำนวณได้จากสมการที่กำหนดมาจาก Sensirion ผู้ผลิตเซนเซอร์นี้ดังนี้

$$RH_{true} = (T_c - 25) * (t_1 + t_2 * SO_{RH}) + RH_{linear} \quad (2.2)$$

$$RH_{linear} = c_1 + c_2 * SO_{RH} + c_3 * SO_{RH}^2 \quad (2.3)$$

โดยที่ RH_{true} คือค่าความชื้นสัมพัทธ์จริง

T_c คือค่าอุณหภูมิจริงที่คำนวณได้จากสมการที่ (2.1)

t_1 และ t_2 คือค่าคงที่โดยขึ้นกับความละเอียดของความชื้นสัมพัทธ์ที่ต้องการตามตารางที่ 2.4

c_1, c_2 และ c_3 คือค่าคงที่โดยขึ้นกับความละเอียดของความชื้นสัมพัทธ์ที่ต้องการตามตารางที่ 2.3

ตารางที่ 2.3 แสดงค่าคงที่ในการแปลงค่าความชื้นสัมพัทธ์ในสมการที่ (2.3)

SO_{RH}	c_1	c_2	c_3
12 บิต	-4	0.0405	$-2.8 * 10^{-6}$
8 บิต	-4	0.648	$-7.2 * 10^{-4}$

ตารางที่ 2.4 แสดงค่าคงที่ในการแปลงค่าความชื้นสัมพัทธ์ในสมการที่ (2.2)

SO_{RH}	t_1	t_2
12 บิต	0.01	0.00008
8 บิต	0.01	0.00128

2.4 ทฤษฎีไมโครคอนโทรลเลอร์

2.4.1 โครงสร้างทางฮาร์ดแวร์ของไมโครคอนโทรลเลอร์เบอร์ AT89C52

ไมโครคอนโทรลเลอร์เป็นไมโครคอมพิวเตอร์แบบชิปเดี่ยวที่มีหน่วยประมวลผลกลางขนาดเล็ก (8 บิต - 16 บิต) และหน่วยประมวลผลที่สามารถเข้าถึงข้อมูลแบบบิต หน่วยความจำข้อมูลแบบฟูลดูเพล็กซ์, วงจรไทมเมอร์ (Counter/Timer) ที่อยู่ในไอซีที่สามารถต่อกับอุปกรณ์ที่ใช้ในการสร้างวงจรกำเนิดสัญญาณและตัวเก็บประจุก็สามารถใช้งานได้ง่าย

คุณสมบัติของไมโครคอนโทรลเลอร์เบอร์ AT89C52 มีดังนี้

- เป็นไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้ชิพขนาด 8 บิต
- ภายในมีโปรแกรมเป็นแบบแฟลชสามารถลบและเขียนใหม่ได้พันครั้ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- หน่วยความจำข้อมูลพื้นฐานเป็นหน่วยความจำแบบแรม 256 ไบต์
- ขาพอร์ตเป็นแบบสองทิศทาง สามารถใช้งานเป็นได้ทั้งอินพุตและเอาต์พุต
- มีขาพอร์ตสำหรับต่อใช้งาน 32 ขา โดยแบ่งเป็นพอร์ต 0 (8บิต:P0.0-P0.7) พอร์ต1 (8บิต:P1.0 - P1.7) พอร์ต 2(8บิต:P2.0-P2.7) และพอร์ต 3(8บิต:P3.0-P3.7)
- มีวงจรสื่อสารอนุกรมแบบฟูลดูเพล็กซ์
- ไทมเมอร์/เคาน์เตอร์ขนาด 16 บิต 3 ตัว
- สามารถรองรับแหล่งกำเนิดอินเทอร์รัปต์ได้ 8 แหล่งกำเนิด

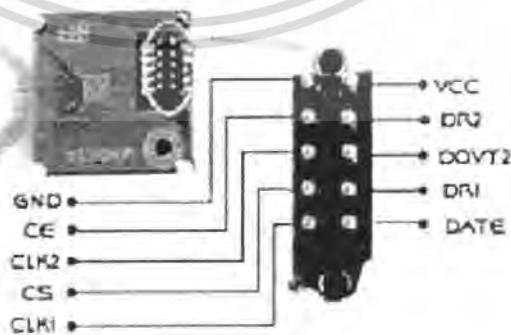
2.5 ตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz

2.5.1 คุณสมบัติของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz

เป็นโมดูลสำเร็จรูปที่ใช้รับ/ส่งข้อมูลในแบบอนุกรม ใช้กับความถี่ 2.4GHz ปรับแต่งสำเร็จรูปพร้อมทั้งมีสายอากาศในตัว ซึ่งสามารถใช้งานได้ในระยะไกล 280 เมตร (ความเร็วข้อมูล 250 Kbps) หรือระยะ 150 เมตร (ความเร็วข้อมูล 1 Mbps) ในพื้นที่โล่งแจ้ง

- ความถี่ในการใช้งาน 2.4-2.524 GHz
- มีรูปแบบและความเร็วในการรับ-ส่งข้อมูลโดยส่งแบบGFSK(Gaussian Frequency Shift Keying)
- ทำงานที่ความต่างศักย์ทางไฟฟ้า 3 โวลต์
- กำลังงานเอาต์พุต +4 dBm
- ความเร็วในการรับส่งข้อมูลถึง 1Mbps , 250 Kbps
- ขนาด 20.0x 36.7x 2.4 มิลลิเมตร
- ทำงานที่อุณหภูมิ-40 ถึง +85 เซนติเกรด
- ระยะทางในการรับส่งสัญญาณ 280 เมตร (250 Kbps), 150 เมตร (1Mbps)
- มีสายอากาศรับส่งสัญญาณในตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz

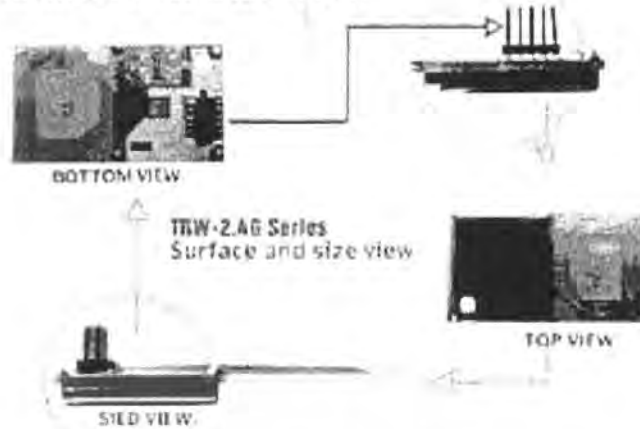
Wiring Diagram



รูปที่ 2.12 แสดงลักษณะขาของตัวส่ง/รับสัญญาณTRW 2.4GHz

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Surface AND Size View



รูปที่ 2.13 แสดงรายละเอียดทางด้านบน ด้านข้างและด้านหน้าของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz

2.5.2 การเชื่อมต่อกับตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz

ตารางที่ 2.5 แสดงลักษณะการทำงานของขาของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz

ขา	ชื่อ	ลักษณะการทำงานของขา	รายละเอียด
1	GND	Power	Ground (0v)
2	CE	Input	Chip Enable activates Rx or Tx mode
3	CLK2	I/O	Clock output/Input for Rx data channel 2
4	CS	Input	Chip Select activates Configuration mode
5	CLK1	I/O	Clock Input (Tx) & I/O (Rx) for data channel 1 3-wire interface
6	DATA	I/O	Rx data channel 1/Tx data input /3 - wire interface
7	DR1	Output	Rx data ready at data channel 1 (Shock Burst Only)
8	DOUT2	Output	Rx data channel 2
9	DR2	Output	Rx data ready at data channel 2 (Shock Burst Only)
10	VCC	Power	Power Supply (+3v DC)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การเซตค่าของแต่ละขาในโหมดต่างๆสามารถดูได้จากตารางที่ 2.6

ตารางที่ 2.6 การเซตค่าของแต่ละขาในโหมดต่างๆ

โหมด	PWR_UP	CE	CS
Active (Rx/Tx)	1	1	0
Configuration	1	0	1
Stand by	1	0	0
Power down	0	X	X

2.5.3 รูปแบบการสื่อสารข้อมูลของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz

โหมดในการใช้งานของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz มีอยู่ 2 โหมด

1. Shock Burst Mode
2. Direct Mode

โดยในโครงการนี้ได้กำหนดให้โมดูลความถี่วิทยุมีการทำงานในโหมดชอคเบิร์ส (Shock Burst) ซึ่งมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

โหมดชอคเบิร์ส

โหมดชอคเบิร์สเป็นการใช้เทคโนโลยีรับ/ส่งข้อมูลบนชิปแบบเข้าก่อน-ออกก่อน (First in-First out) โดยในการส่งข้อมูลมีทั้งระดับในการส่งบิตข้อมูลมีทั้งความเร็วต่ำและระดับความเร็วสูง เมื่อโมดูลความถี่วิทยุทำงานในโหมดชอคเบิร์ส สามารถเพิ่มการเข้าถึงระดับความเร็วในการส่งข้อมูลได้สูง (1 Mbps) โดยใช้ย่านความถี่ 2.4 GHz และต้องใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ความเร็วสูงในการประมวลผล โดยการจัดการกระบวนการประมวลผลให้เหมาะสมกับโปรโตคอลบนชิป จะทำให้ได้รับประโยชน์จากโมดูลความถี่วิทยุที่ตามมาดังนี้

- ประหยัดกระแส
- ระบบมีราคาต่ำ(เนื่องจากไมโครคอนโทรลเลอร์มีราคาถูก)
- ลดการชนกันของข้อมูลเมื่อใช้เวลาในการส่งระยะสั้นๆ

รายละเอียดทางไฟฟ้า

ตารางที่ 2.7 รายละเอียดทางไฟฟ้า

ชื่อ	ความหมาย	ค่าต่ำสุด	ค่าสูงสุด	หน่วย
เงื่อนไข				
V _{DO}	แรงดัน	1.9	3.6	V
TEMP	อุณหภูมิ	-40	85	C
อินพุตดิจิตอล				
V _{IH}	ระดับแรงดันอินพุต HIGH	V _{DD} -0.3	V _{DD}	V
V _{IL}	ระดับแรงดันอินพุต LOW	V _{SS}	0.3	V
เอาต์พุตดิจิตอล				
V _{OH}	ระดับแรงดันเอาต์พุต HIGH (I _{OH} =0.5 mA)	V _{DD} -0.3	V _{DD}	V
V _{OL}	ระดับแรงดันเอาต์พุต LOW (I _{OH} =0.5mA)	V _{SS}	0.3	V
เงื่อนไขต่างๆเกี่ยวกับความถี่				
f _{op}	ช่วงความถี่วิทยุ	2400	2524	MHz
R _{GFSK}	อัตราการส่งข้อมูลในโหมด Shock Burst	>0	1000	kbps
กระแสในการใช้งานที่อัตราส่งต่างกันของช่องสัญญาณ				
I _{VDD}	250 kbps		18	mA
I _{VDD}	1000kbps		19	mA

หลักการทำงานในโหมดชอคเบิร์ส

เมื่อทำการกำหนดค่าให้โมดูลทำงานในโหมดชอคเบิร์สแล้ว การทำงานของ โมดูลในการรับ/ส่งข้อมูลมีหลักการทำงานดังนี้

การส่งข้อมูลในโหมดชอคเบิร์ส

โดยการเชื่อมต่อไมโครคอนโทรลเลอร์กับขา CE, CLK1, DATA ของตัวโมดูล

- เมื่อไมโครคอนโทรลเลอร์ต้องการส่งข้อมูลให้กับโมดูลต้องทำการเซตขา CE ให้อยู่ในสถานะ "1" เพื่อกระตุ้นให้โมดูลทำการประมวลผลข้อมูล
- ทำการเซตไมโครคอนโทรลเลอร์ให้อยู่ในสถานะ "0" เพื่อกระตุ้นให้โมดูลทำการส่งข้อมูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การรับข้อมูลในโหมดชอคเบิร์ต

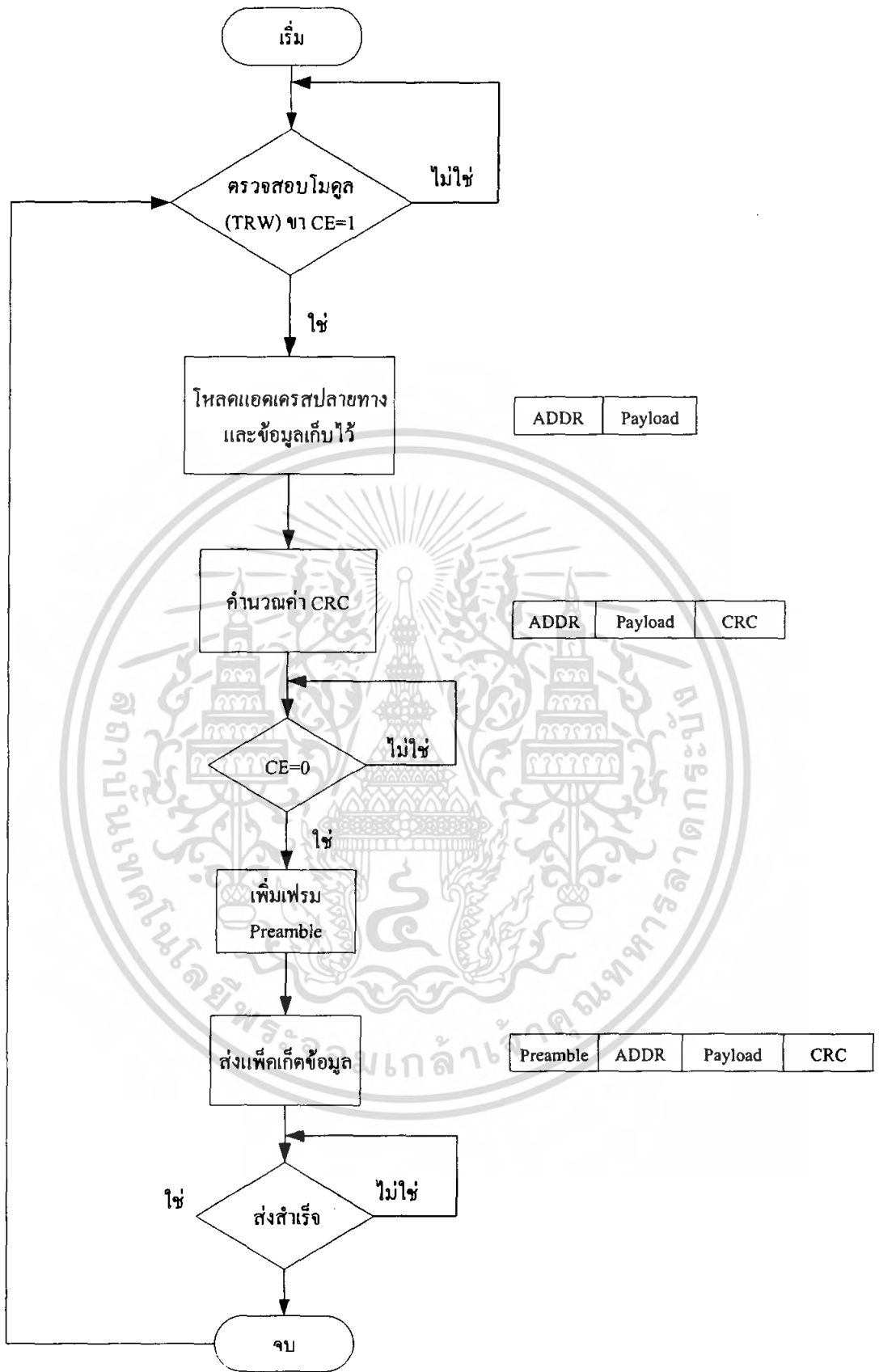
โดยไมโครคอนโทรลเลอร์ทำการเชื่อมต่อกับขา CE, CLK1, DR1 และ DATA (กรณีที่ใช้ช่องสัญญาณเพียงช่องเดียว)

- เมื่อแพ็คเกจของข้อมูลที่ส่งมาถึงมีแอดเดรสที่ถูกต้องและขนาดของข้อมูลที่เข้ามาครบถ้วน ตัวโมดูลทำการเซตค่าให้ ขา CE อยู่ในสถานะ “1”
- เมื่อข้อมูลที่ได้รับเข้ามาถูกต้อง (แอดเดรสและ CRS ถูกต้อง) โมดูลทำการย้าย Preamble, Address และ CRC โดยแจ้งไปยังไมโครคอนโทรลเลอร์ให้ทำการเซตค่าให้ขา DR1 อยู่ในสถานะ “1” และเซตค่าให้ขา CE อยู่ในสถานะ “0” เพื่อบอกว่าขณะนี้ทำการรับข้อมูลอยู่
- ไมโครคอนโทรลเลอร์ทำการเซตค่าต่างๆเพื่อรับข้อมูลได้เหมาะสมและเมื่อทำการรับข้อมูลเสร็จเรียบร้อยแล้ว ทำการเซตค่าให้ขา DR1ให้อยู่ในสถานะ “0” เพื่อเตรียมพร้อมที่จะรับข้อมูลที่เข้ามาใหม่

2.5.4 การส่งสัญญาณแบบชอคเบิร์ต

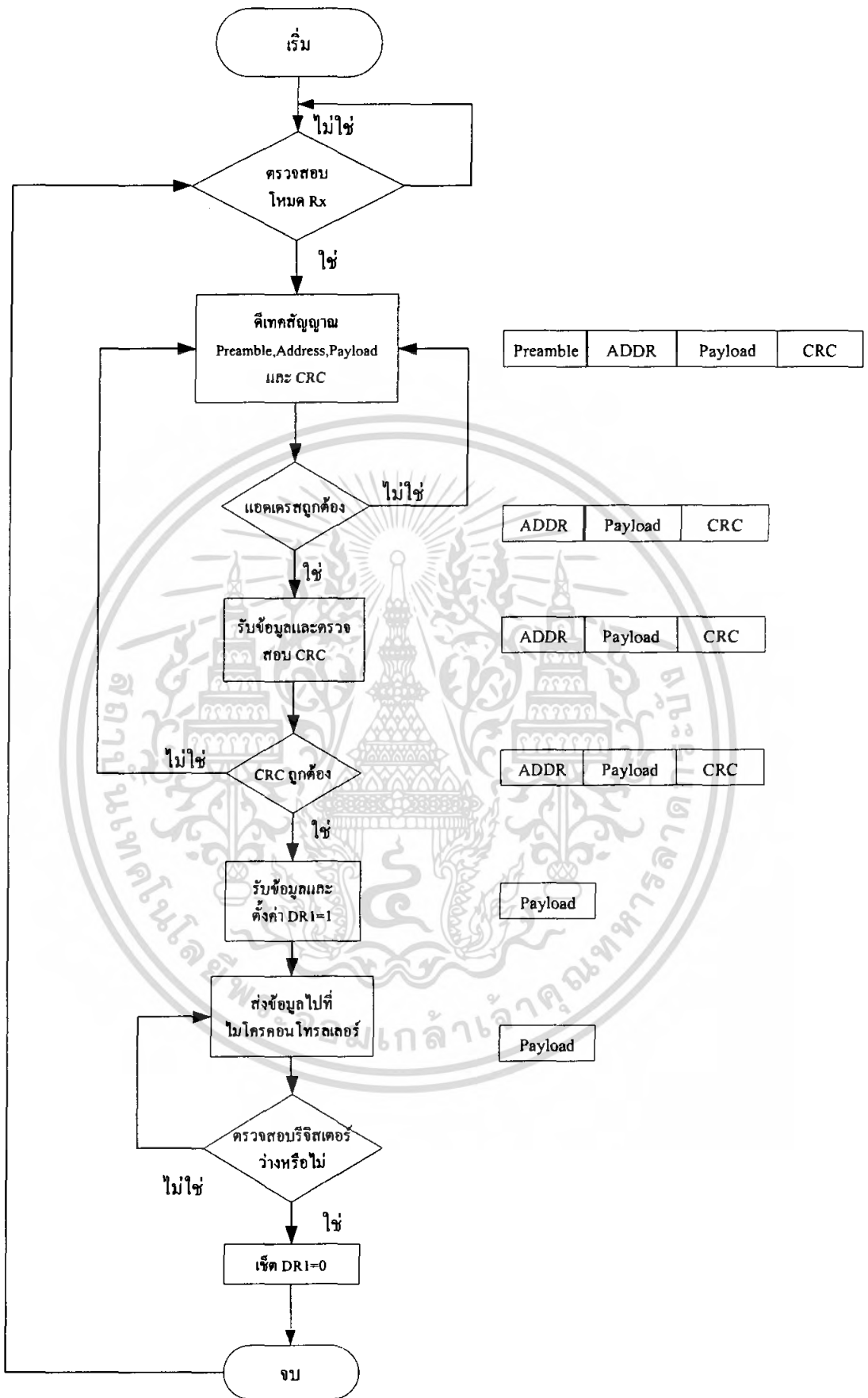
อธิบายการทำงานของฟลิวซ์ชาร์ตตัวส่ง

หลังจากทำการกำหนดรูปแบบ(Configuration) ให้เป็น โหมดส่งสัญญาณแล้ว จากนั้นหลักการการทำงานของโมดูลเป็นดังฟลิวซ์ชาร์ตรูปที่ 2.14 โดยโมดูลตรวจสอบว่าขา CE เป็น “1” หรือไม่ ถ้าใช่ โมดูลรับแอดเดรสปลายทางและข้อมูล จากนั้นทำการคำนวณหา CRC เพื่อเป็นเฟรมที่ใช้ในการตรวจสอบข้อมูลตรวจสอบขา CE ถ้าเป็น “0” แสดงว่าเฟรมข้อมูลและ CRC พร้อมที่จะส่งแล้ว จากนั้นโมดูลทำการเพิ่มเฟรม Preamble เข้าไปแล้วทำการส่งแพ็คเกจของข้อมูลทั้งหมด และเมื่อส่งข้อมูลเสร็จเรียบร้อยแล้ว ทำการวนกลับไปยังจุดเริ่มต้นของฟลิวซ์ชาร์ตใหม่อีกครั้ง



รูปที่ 2.14 โฟลว์ชาร์ตการส่งสัญญาณแบบชอคเบิร์ตสของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นลิขสิทธิ์ของสำนักหอสมุดกลางพระจอมเกล้าลาดกระบัง การนำเอกสารนี้ไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตถือว่าผิดกฎหมาย
รูปที่ 2.15 โฟลว์ชาร์ตการรับสัญญาณแบบชอคเบิร์ตของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz

อธิบายการทำงานของโฟลว์ชาร์ต ตัวรับ

จากรูปที่ 2.15 หลังจากทำการกำหนดรูปแบบให้เป็นโหมคริปสัญญาณแล้ว โมดูลทำการตรวจจับสัญญาณจากโมดูลตัวส่ง หลังจากตรวจจับสัญญาณพบแล้วทำการตรวจสอบแอดเดรสที่ส่งมาตรงกับแอดเดรสประจำตัวของโมดูลตัวรับที่ทำการตั้งไว้หรือไม่ ถ้าใช่ทำการรับข้อมูลกับ CRC จากนั้นทำการตรวจสอบข้อมูลว่าถูกต้องหรือไม่ ถ้าถูกต้องทำการเซตขา DR1 ให้เป็นสถานะ “1” แล้วทำการโหลดข้อมูลทั้งหมดออกจากรีจิสเตอร์ของตัวโมดูล โดยตรวจสอบว่ารีจิสเตอร์ของโมดูลว่างหรือไม่ เมื่อรีจิสเตอร์ว่างแล้ว ทำการเซตขา DR1 ให้เป็นสถานะ “0” และวนกลับไปยังจุดเริ่มต้นของโฟลว์ชาร์ต

2.5.5 การทำงานของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz

การเชื่อมต่อกับตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz นั้นทำบนเส้นสัญญาณ 3 เส้นที่เชื่อมต่อไปยังรีจิสเตอร์ของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz ค่าการตั้งค่าให้เป็นตัวส่งสัญญาณอาจยาวถึง 18 ไบต์ ใน การส่งแบบชอคเบิร์ต ทั้งนี้ต้องทำการตั้งค่าการทำงานของอุปกรณ์ก่อนที่ทำการส่งสัญญาณ ซึ่งประกอบด้วยขั้นตอนต่อไปนี้

การทำงานของตัวส่งสัญญาณ TRW 2.4GHz

1. การเข้าสู่สแตนด์บายโหมคเพื่อเตรียมอุปกรณ์ให้พร้อมที่จะใช้งาน ทำได้โดยการกำหนดให้ขา DATA1 เป็น “0” ขา CS1 เป็น “0” ขา CE1 เป็น “0” และขา CLK1 เป็น “0”
2. ส่งค่าที่ใช้ตั้งค่าการทำงานของอุปกรณ์(รายละเอียดจะกล่าวในหัวข้อถัดไป)
3. ส่งข้อมูลที่ต้องการใช้ในการสื่อสารที่ประกอบไปด้วย แอดเดรสของตัวรับสัญญาณและข้อมูลที่ต้องการใช้ในการสื่อสารไปยังตัวส่งสัญญาณ TRW 2.4GHz

การทำงานของตัวรับสัญญาณ TRW 2.4GHz

1. การเข้าสู่สแตนด์บายโหมคเพื่อเตรียมอุปกรณ์ให้พร้อมที่จะใช้งาน ทำได้โดยการกำหนดให้ขา DATA1 เป็น “0” ขา CS1 เป็น “0” ขา CE1 เป็น “0” และขา CLK1 เป็น “0”
2. ส่งค่าที่ใช้ตั้งค่าการทำงานของอุปกรณ์(รายละเอียดจะกล่าวในหัวข้อถัดไป)
3. ส่งสัญญาณข้อมูลที่ต้องการใช้ในการสื่อสารที่รับได้ออกมาเพื่อนำไปใช้งานต่อไป

2.5.6 การตั้งค่าการใช้งาน

ตารางที่ 2.8 แสดงการตั้งค่าการใช้งาน

	ตำแหน่ง บิต	จำนวนบิต	ชื่อ	ฟังก์ชันการทำงาน
การตั้งค่าเพื่อส่งแบบชอคเบร์ส	143:120	24	TEST	สงวนไว้เพื่อการทดสอบ
	119:112	8	DATA2_W	ความยาวข้อมูลในส่วนเปย์โหลด ช่องสัญญาณที่ 2
	111:104	8	DATA1_W	ความยาวข้อมูลในส่วนเปย์โหลด ช่องสัญญาณที่ 1
	103:64	40	ADDR2	แอดเดรสของตัวรับ ช่องสัญญาณที่ 2
	63:24	40	ADDR1	แอดเดรสของตัวรับ ช่องสัญญาณที่ 1
	23:18	6	ADDR_W	จำนวนบิตของแอดเดรส
	17	1	CRC_L	CRC แบบ 8 หรือ 16
	16	1	CRC_EN	เลือกการทำงานตรวจสอบ CRC
การเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ทั่วไป	15	1	RX2_EN	เลือกรับแบบ 2 ช่องสัญญาณ
	14	1	CM	โหมดการติดต่อสื่อสาร
	13	1	RFDR_SB	ความเร็วของข้อมูลที่ส่ง
	12:10	3	XO_F	ความถี่คริสตอล
	9:8	2	RF_PWR	กำลังส่งของสัญญาณวิทยุ
	7:1	7	RF_CH#	ช่องความถี่
	0	1	RXEN	ส่ง หรือ รับ สัญญาณ

ค่าการทำงานบิตแรกๆที่เลื่อนเข้าไปยังตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz เป็นบิตที่มีความสำคัญสูงสุด โดยเลื่อนเข้าที่ตำแหน่งขอบขาขึ้นของสัญญาณนาฬิกา การส่งค่าการทำงานครั้งถัดไปจะทำให้หลังขอบขาลงของสัญญาณนาฬิกา CS

รายละเอียดค่าการใช้งานตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz

รายละเอียดด้านล่างนี้เป็นกรณีอธิบายฟังก์ชันของทั้ง 144 บิต (บิตที่สำคัญสูงสุด คือบิตที่ 143) ที่ใช้ตั้งค่าการทำงาน

การเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ทั่วไป กำหนดที่ บิตที่ 0 ถึง บิตที่ 15

การส่งสัญญาณแบบชอคเบร์ส กำหนดที่ บิตที่ 0 ถึง บิตที่ 119

การทดสอบ กำหนดที่ บิตที่ 120 ถึง บิตที่ 143

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การตั้งค่าเพื่อทำการส่งแบบชอคเบิร์ต

เริ่มตั้งแต่บิตที่ 16 ถึง บิตที่ 119 ประกอบด้วยส่วนต่างๆของการกำหนดค่าให้รีจิสเตอร์ในการทำงานเพื่อส่งแบบชอคเบิร์ตหลังจากที่ป้อนไฟเลี้ยง การตั้งค่าเพื่อส่งแบบชอคเบิร์ตจะทำเพียงครั้งเดียว ค่าที่ตั้งไว้นั้นจะอยู่ตลอดจนเท่าที่ป้อนไฟเลี้ยงให้กับอุปกรณ์

1. การทำงานของเฟสล็อคคูล

PLL_CTRL : ใช้ควบคุมการตั้งค่าการทำงานของเฟสล็อคคูล สำหรับส่วนทดสอบ กำหนดในบิตตำแหน่งที่ 120 ถึง 121

ตารางที่ 2.9 แสดงการตั้งค่าการใช้งานเฟสล็อคคูล

PLL_CTRL		
บิตที่ 121	บิตที่ 120	การทำงานของเฟสล็อคคูล
0	0	ใช้ที่ตัวส่ง / ไม่ใช้ที่ตัวรับ
0	1	ใช้ที่ตัวส่ง / ใช้ที่ตัวรับ
1	0	ไม่ใช้ที่ตัวส่ง / ไม่ใช้ที่ตัวรับ
1	1	ไม่ใช้ที่ตัวส่ง / ใช้ที่ตัวรับ

2. ความยาวของมุลส่วนเป็โหลด

DATA2_W เป็นส่วนที่ใช้ในการกำหนดความยาวของมุลส่วนเป็โหลดในแพคเกจของช่องสัญญาณที่ 2

บิตตำแหน่งที่ 119 ถึง 112

DATA1_W เป็นส่วนที่ใช้ในการกำหนดความยาวของมุลส่วนเป็โหลดในแพคเกจของช่องสัญญาณที่ 1

บิตตำแหน่งที่ 111 ถึง 104

ทั้งนี้จำนวนบิตทั้งหมดในแพคเกจต้องไม่เกิน 256 บิต

จำนวนบิตข้อความสูงสุดในส่วนโหลดสามารถหาได้จาก

$$\text{ความยาวข้อมูล (บิต)} = 256 - \text{ความยาวแอดเดรส} - \text{ความยาว CRC}$$

โดยที่ ความยาวแอดเดรส เป็นความยาวแอดเดรสของตัวรับสัญญาณที่กำหนดที่บิตที่ 18 ถึง 23

ความยาว CRC ยาว 8 หรือ 16 บิต

ตารางที่ 2.10 แสดงการตั้งค่าจำนวนบิตในเปย์โหลด

DATA2_W							
บิตที่ 119	บิตที่ 118	บิตที่ 117	บิตที่ 116	บิตที่ 115	บิตที่ 114	บิตที่ 113	บิตที่ 112

DATA1_W							
บิตที่ 111	บิตที่ 110	บิตที่ 109	บิตที่ 108	บิตที่ 107	บิตที่ 106	บิตที่ 105	บิตที่ 104

3. แอดเดรสของตัวรับสัญญาณ

ใช้ในการกำหนดแอดเดรสของตัวรับสัญญาณ

ตารางที่ 2.11 แสดงการตั้งค่าแอดเดรสของตัวรับสัญญาณ

ADDR2											
103	102	101	71	70	69	68	67	66	65	64

ADDR1											
63	62	61	31	30	29	28	27	26	25	24

บิตที่ 64 ถึง 103 : ADDR2

แอดเดรสของตัวรับสัญญาณช่องสัญญาณที่ 2 สามารถมีความยาวได้สูงสุดถึง 40 บิต

บิตที่ 24 ถึง 63 : ADDR1

แอดเดรสของตัวรับสัญญาณช่องสัญญาณที่ 1 สามารถมีความยาวได้สูงสุดถึง 40 บิต

4. ความยาวแอดเดรสของตัวรับสัญญาณ

ใช้ในการกำหนดความยาวแอดเดรสของตัวรับสัญญาณและรูปแบบการทำงานของ CRC

ตารางที่ 2.12 แสดงการตั้งค่าความยาวแอดเดรสของตัวรับสัญญาณ

ADDR_W						CRC_L	CRC_EN
บิตที่ 23	บิตที่ 22	บิตที่ 21	บิตที่ 20	บิตที่ 19	บิตที่ 18	บิตที่ 17	บิตที่ 16

บิตที่ 18 ถึง 23 : ADDR_W

กำหนดความยาวแอดเดรสของตัวรับสัญญาณ รองรับสูงสุดได้ 40 บิต

บิตที่ 17 : CRC_L

กำหนดความยาวของ CRC ที่ตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz ต้องทำการคำนวณหา โดยสามารถกำหนดความยาวได้ดังนี้

ลอจิก 0 : CRC ยาว 8 บิต

ลอจิก 1 : CRC ยาว 16 บิต

บิตที่ 16 : CRC_EN

เลือกใช้/ไม่ใช้งาน CRC โดยสามารถกำหนดรูปแบบได้ดังนี้

ลอจิก 0 : ไม่ใช้งาน CRC

ลอจิก 1 : ใช้งาน CRC

5. การติดต่อกับอุปกรณ์โดยทั่วไป

การตั้งค่าสำหรับการติดต่อกับอุปกรณ์โดยทั่วไป

ตารางที่ 2.13 แสดงการตั้งค่าสำหรับการติดต่อกับอุปกรณ์โดยทั่วไป

RX2_EN	CM	RFDR_SB	XO_F		RF_PWR	
บิต 15	บิต 14	บิต 13	บิต 12	บิต 11	บิต 10	บิต 9 บิต 8

บิตที่ 15 : RX2_EN

เป็นบิตที่ใช้ในการกำหนดจำนวนช่องสัญญาณที่ใช้ในการสื่อสาร โดยมีรูปแบบการกำหนดดังนี้

ลอจิก 0 เป็นการกำหนดให้อุปกรณ์ภาครับรับ 1 ช่องสัญญาณ

ลอจิก 1 เป็นการกำหนดให้อุปกรณ์ภาครับรับ 2 ช่องสัญญาณ

โดยที่ การกำหนดให้ตัวรับสามารถรับได้ทั้ง 2 ช่องสัญญาณ ความถี่ของช่องสัญญาณแรกกำหนด ใน บิตที่ 1 ถึง 7 โดยที่ช่องสัญญาณที่ 2 อยู่เหนือช่องสัญญาณแรกไปอีก 8 ช่องสัญญาณ

บิตที่ 14 : CM (Communication Mode)

ใช้ในการเลือกรูปแบบการสื่อสาร

ลอจิก 1 เป็นการเลือกให้ทำการสื่อสารแบบชอคเบิร์ต

บิตที่ 13 : RFDR_SB

เป็นการกำหนดความเร็วของข้อมูลที่จะใช้ในการส่งสัญญาณ

ลอจิก 0 เป็นการกำหนดส่งข้อมูลด้วยความเร็ว 250 Kbps

ลอจิก 1 เป็นการกำหนดส่งข้อมูลด้วยความเร็ว 1 Mbps

โดยที่ การใช้งานที่ความเร็ว 250 Kbps ทำให้ตัวรับสัญญาณมีเซนซิวิตีดีขึ้นอีก 10 dB เมื่อเทียบกับ การส่งสัญญาณด้วยความเร็ว 1 Mbps ทั้งนี้การส่งด้วยความเร็ว 1 Mbps จำเป็นต้องมีการต่อคริสตอล 16 MHz เพิ่มเข้าไปในวงจร

บิตที่ 10 ถึง 12

ตารางที่ 2.14 แสดงการตั้งค่าสำหรับบิตที่ 10 ถึง 12

บิตที่ 12	บิตที่ 11	บิตที่ 10
0	1	1

บิตที่ 8 ถึง 9 : RF_PWR

เป็นบิตที่ใช้ในการกำหนดกำลังส่งของสัญญาณ โดยสามารถกำหนดได้ตามตารางดังนี้

ตารางที่ 2.15 แสดงการตั้งค่าการกำหนดกำลังส่งของสัญญาณ

กำลังส่งของสัญญาณ		
บิตที่ 9	บิตที่ 8	กำลังส่ง (dBm)
0	0	-20
0	1	-10
1	0	-5
1	1	0

6. RF channel & direction

ตารางที่ 2.16 แสดงการตั้งค่าช่องสัญญาณ และการเลือกให้รับหรือส่งสัญญาณ

RF_CH#							RXEN
บิต 7	บิต 6	บิต 5	บิต 4	บิต 3	บิต 2	บิต 1	บิต 0

บิตที่ 1 ถึง 7 เป็นบิตที่ใช้ในการเลือกตำแหน่งช่องสัญญาณที่จะให้อุปกรณ์ใช้ในการส่งข้อมูล โดยมีวิธีการกำหนดดังนี้

$$\text{ความถี่ที่ใช้ในการส่งสัญญาณ} = 2400\text{MHz} + (\text{ตำแหน่งช่องสัญญาณ} \times 1 \text{ MHz})$$

โดยความถี่ที่ใช้งานจะอยู่ในช่วง 2400 MHz ถึง 2527 MHz

การกำหนดความถี่ให้ช่องสัญญาณข้อมูลที่ 1 (สัญญาณเอาต์พุตที่ขา 8)

$$\text{ความถี่ที่ใช้ในการส่งสัญญาณ} = 2400\text{MHz} + (\text{ตำแหน่งช่องสัญญาณ} \times 1 \text{ MHz})$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การกำหนดความถี่ให้ช่องสัญญาณข้อมูลที่ 2 (สัญญาณเอาต์พุตที่ขา 4)

ความถี่ที่ใช้ในการส่งสัญญาณ = $2400\text{MHz} + (\text{ตำแหน่งช่องสัญญาณ} \times 1\text{ MHz}) + 8\text{ MHz}$

โดยความถี่ที่ใช้งานจะอยู่ในช่วง 2400 MHz ถึง 2524 MHz

บิต 0 เป็นบิตที่ใช้ในการกำหนดให้อุปกรณ์ทำหน้าที่เป็นตัวรับหรือตัวส่งสัญญาณ โดยการตั้งค่าการทำงานเป็นดังนี้

ลอจิก 0 เป็นการกำหนดให้อุปกรณ์เป็นตัวส่งสัญญาณ

ลอจิก 1 เป็นการกำหนดให้อุปกรณ์เป็นตัวรับสัญญาณ

รายละเอียดรูปแบบแพกเกต

แพกเกตที่ใช้ในการสื่อสารระหว่างตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz ถูกแบ่งออกเป็น 4 ส่วนดังนี้

PRE-AMBLE	ADDRESS	PAYLOAD	CRC
-----------	---------	---------	-----

รูปที่ 2.16 แสดงไคอะแกรมของแพกเกตข้อมูล

1. PRE-AMBLE

เป็นส่วนที่ตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz ทำการเพิ่มเข้ามาเพื่อใช้ในการส่งสัญญาณ แต่ถ้าทำการส่งแบบชอคเบร์ส ตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz จะเพิ่มเข้ามาให้อัต โนมัติ

2. ADDRESS

ส่วนแสดงแอดเดรสของตัวรับสัญญาณ มีความยาวได้ตั้งแต่ 8 ถึง 40 บิต

3. PAYLOAD

ส่วนของข้อมูลที่ใช้ในการติดต่อสื่อสาร

4. CRC

ใช้ในการส่งแบบชอคเบร์ส โดยมีความยาว 8 หรือ 16 บิต

ทั้งนี้สัญญาณเอาต์พุตจากตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4GHz จะเหลือแค่ส่วนของข้อมูล

ในเปย์โหลด

2.6 การเชื่อมต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์

หากเราต้องการที่จะเคลื่อนย้ายข้อมูลจากคอมพิวเตอร์ไปยังอุปกรณ์อื่นๆ หรือคอมพิวเตอร์ด้วยกันมี 2 ทางเลือกนั่นคือ การรับส่งข้อมูลแบบอนุกรมและแบบขนาน

2.6.1 การสื่อสารแบบอนุกรม

การสื่อสารแบบอนุกรมนั้นเราสามารถแบ่งออกได้เป็น 2 แบบ คือ การสื่อสารแบบซิงโครนัส และอะซิงโครนัส

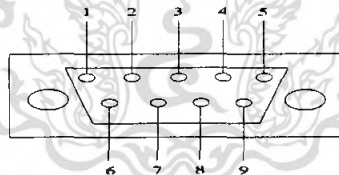
การสื่อสารข้อมูลแบบอะซิงโครนัส

การสื่อสารข้อมูลแบบอะซิงโครนัส คือ การรับและการส่งข้อมูลไปในสายโดยไม่จำเป็นต้องมีสัญญาณนาฬิกาาร่วมด้วยเหมือนกับการรับส่งข้อมูลแบบซิงโครนัส แต่จะใช้การกำหนดค่าสัญญาณนาฬิกาทั้งภาครับและภาคส่งให้มีค่าเท่ากัน ซึ่งเรียกสัญญาณนาฬิกาที่ใช้ในการกำหนดค่าให้ภาครับและภาคส่งนี้ว่า อัตราการถ่ายทอดข้อมูลหรือบอดเรต (Baud rate) มีหน่วยเป็นบิตต่อวินาที (Bit per second : bps)

อุปกรณ์พิเศษที่ได้รับการออกแบบมาสำหรับการรับและการส่งข้อมูลแบบอะซิงโครนัสเรียกว่า Universal Asynchronous Receiver/Transmitter หรือ UART อัตราความเร็วในการรับส่งข้อมูลของการรับส่งข้อมูลแบบอะซิงโครนัสคือ ค่าบอดเรต ซึ่งก็คือ ค่าจำนวนบิตต่อวินาทีที่ใช้ในการรับและส่งข้อมูล บอดเรตมาตรฐานที่ใช้สำหรับพอร์ตอนุกรมอาร์เอสสองสามสอง

2.6.2 มาตรฐานพอร์ตอนุกรมแบบอาร์เอสสองสามสอง (RS – 232)

มาตรฐานการเชื่อมต่อแบบอนุกรมอาร์เอสสองสามสอง เป็นมาตรฐานอุตสาหกรรมที่ออกแบบมาเพื่อใช้ในการส่งข้อมูลอนุกรมแบบอะซิงโครนัส 2 ทิศทาง โดยกำหนดความยาวของสายสัญญาณไว้ที่ 50 ฟุต มีระดับสัญญาณตั้งแต่ -3 ถึง -15 โวลต์ แสดงว่ามีข้อมูล (Mark) และ +3 ถึง +15 โวลต์ แสดงว่าเป็นช่องว่าง (Space)



รูปที่ 2.17 การจัดขาของคอนเนคเตอร์พอร์ตอนุกรมมาตรฐานอาร์เอสสองสามสองแบบ DB-9

สำหรับการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์ภายนอกดังในรูปที่ 2.18 ลูกศรในรูปแสดงถึงทิศทางของข้อมูล เป็นการเชื่อมต่อในลักษณะที่ใช้สายสัญญาณเพียง 3 สาย โดยสายเส้นหนึ่งใช้สำหรับในการส่งข้อมูล สายอีกเส้นหนึ่งใช้สำหรับในการรับข้อมูล และสายเส้นสุดท้ายจะใช้สำหรับไว้เป็นกราวด์

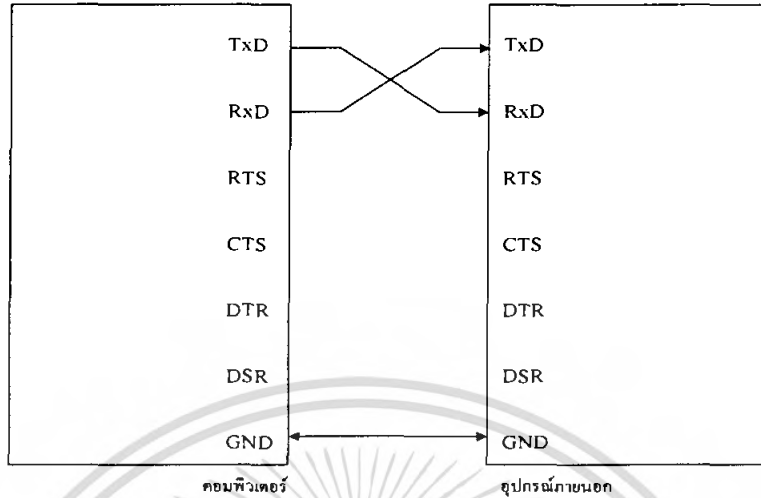
รายละเอียดของพอร์ตอนุกรมอาร์เอสสองสามสองที่ใช้กัน มีดังนี้

- **Received Data : RD** ขานี้ใช้สำหรับเพื่อรับสัญญาณอนุกรมเข้ามายังคอมพิวเตอร์โดยนำข้อมูลที่อ่านได้เก็บในรีจิสเตอร์บัฟเฟอร์

- **Transmitted Data : TD หรือ TxD** ขานี้ใช้เพื่อส่งข้อมูลออกจากคอมพิวเตอร์โดยที่จะนำข้อมูลที่เก็บอยู่ในบัฟเฟอร์สำหรับส่งข้อมูลส่งออกไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- Signal Ground ขากราวนค้ของระบบ



รูปที่ 2.18 การต่ออุปกรณ์ภายนอกเข้ากับคอมพิวเตอร์แบบอาร์เอสสองสามสองโดยใช้สายสัญญาณ 3 เส้น

2.6.3 ระดับแรงดันที่ใช้งานสำหรับพอร์ตอนุกรมอาร์เอสสองสามสอง

มาตรฐานการสื่อสารข้อมูลของพอร์ตอนุกรม ได้ระบุช่วงระดับแรงดันสำหรับการทำงานของพอร์ตอนุกรมไว้ว่า ที่ลอจิก “0” จะมีระดับสัญญาณ +3 ถึง +15 โวลต์ ส่วนลอจิก “1” จะมีระดับสัญญาณ -3 ถึง -15 โวลต์ ระดับสัญญาณนี้ทำให้ไม่สามารถนำขาเอาต์พุตใดๆ ต่อเข้ากับลอจิกเกตเพื่อใช้งานได้โดยตรง จะต้องผ่านวงจรเพื่อเปลี่ยนระดับแรงดันเสียก่อน นั่นก็คือ วงจรขับแบบมาตรฐานอาร์เอสสองสามสอง นั้นด้านภาคส่งต้องสามารถเปลี่ยนระดับสัญญาณลอจิกให้เป็นระดับแรงดันตามที่ได้กำหนดไว้ และสำหรับในส่วนของภากรับเองนั้น ก็ต้องสามารถตรวจจับระดับแรงดันที่รับเข้ามาแล้วเปลี่ยนกลับให้เป็นสัญญาณลอจิกได้อย่างถูกต้องด้วยเช่นกัน โดยปกติจะใช้ไอซีจำพวก RS-232 Transceiver ที่นิยมมากคือ MAX232 หรือ ICL232 ไอซีกลุ่มนี้จะทำหน้าที่แปลงระดับที่ทีแอล ให้เป็นสัญญาณในระดับแรงดันของอาร์เอสสองสามสอง และยังทำหน้าที่แปลงสัญญาณในระดับแรงดันของอาร์เอสสองสามสองให้กลับกลับมาอยู่ในระดับที่ทีแอล โดยลอจิก “0” ซึ่งเดิมมีระดับสัญญาณ +3 ถึง +15 โวลต์จะถูกแปลงเป็น 0 โวลต์ ส่วนลอจิก “1” ซึ่งมีระดับสัญญาณ -3 ถึง -15 โวลต์ จะแปลงเป็น +5 โวลต์ ทั้งนี้เพื่อให้สามารถเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ดิจิทัลอื่นที่ใช้ระดับแรงดันที่ทีแอลได้

2.6.4 การสื่อสารอนุกรมยูเออาร์ที (UART : Universal Asynchronous Receiver-Transmitter)

ยูเออาร์ที เป็นอุปกรณ์ที่ทำหน้าที่รับและส่งข้อมูลแบบอะซิงโครนัส สำหรับการสื่อสารอนุกรมบนเครื่องคอมพิวเตอร์แล้ว ยูเออาร์ทีถือว่าเป็นหัวใจสำคัญของการสื่อสารแบบอนุกรม

หน้าที่หลักของยูเออาร์ทีคือทำหน้าที่ในการแปลงข้อมูลรูปแบบขนานจากคอมพิวเตอร์เป็นรูปแบบอนุกรมแบบอะซิงโครนัสแล้วส่งออกไป และทำหน้าที่ในการแปลงสัญญาณอนุกรมแบบอะซิงโครนัสที่ป้อนเข้ามายังยูเออาร์ทีให้เป็นแบบขนานก่อนที่จะส่งเข้าสู่คอมพิวเตอร์ อีกทั้งยังแจ้งข้อมูลเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นับญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

อื่นๆ ให้คอมพิวเตอร์รับทราบด้วย เช่น อัตราเร็วในการรับส่งข้อมูล (Baud rate), รูปแบบการส่งข้อมูล, ความผิดพลาดที่เกิดขึ้นระหว่างการถ่ายทอดข้อมูล (ผิดพลาดจากพาริตี, เฟรมข้อมูล, โอเวอร์รัน)

2.7 การประมวลผลในคอมพิวเตอร์

การประมวลผลในคอมพิวเตอร์จะใช้โปรแกรมที่เขียนขึ้นด้วยภาษาซีชาร์ป

ภาษาซีชาร์ป (C# Programming Language) เป็นภาษาโปรแกรมเชิงวัตถุทำงานบนดอตเน็ตเฟรมเวิร์ก พัฒนาโดยบริษัทไมโครซอฟท์ โดยมีรากฐานมาจากภาษาซีพลัสพลัสและภาษาอื่นๆ (โดยเฉพาะภาษาเดลไฟและจาวา) โดยปัจจุบันภาษาซีชาร์ปเป็นภาษามาตรฐานรองรับโดย ECMA และ ISO ภาษาซีชาร์ปซึ่งไมโครซอฟท์นำภาษาซี และซีชาร์ป มาพัฒนาต่อ นั้น เป็นภาษาที่ทำให้โปรแกรมรันบนซอฟต์แวร์พื้นฐานของคอมพิวเตอร์ได้ เวลาเขียนโปรแกรมจะง่าย เพราะสามารถใช้รันบนอุปกรณ์ใดก็ได้ที่มีซอฟต์แวร์พื้นฐานภาษาซีชาร์ปนี้อยู่ภายใต้โครงสร้างเทคโนโลยีดอตเน็ต

ภาษาซีชาร์ปถูกพัฒนาขึ้นโดยเป็นส่วนหนึ่งในการพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานของดอตเน็ตเฟรมเวิร์กเป็นการนำข้อดีของภาษาต่างๆ (เช่นภาษาเดลไฟ ภาษาซีพลัสพลัส) มาปรับปรุงเพื่อให้มีความเป็นโอโอพี(OOP)อย่างถึงที่สุด ขณะเดียวกันก็ลดความซับซ้อนในโครงสร้างของภาษาลง (เรียบง่ายขึ้นกว่าภาษาซีพลัสพลัส) และมีเครื่องหมายน้อยลง (เมื่อเทียบกับ Java)

ภาษาเอสคิวแอล (SQL)

เป็นภาษาที่ทำให้ผู้ใช้สามารถทำงานจัดการกับฐานข้อมูลได้ โดยเอสคิวแอลได้รับการออกแบบให้มีการดำเนินการกับข้อมูลแบบโต้ตอบระหว่างผู้ใช้กับคอมพิวเตอร์โดยตรงด้วยการพิมพ์คำสั่งผ่านทางคอมพิวเตอร์ และผลลัพธ์ของข้อมูลจากฐานข้อมูลจะปรากฏบนจอภาพทันที

บทที่ 3

การออกแบบและการสร้าง

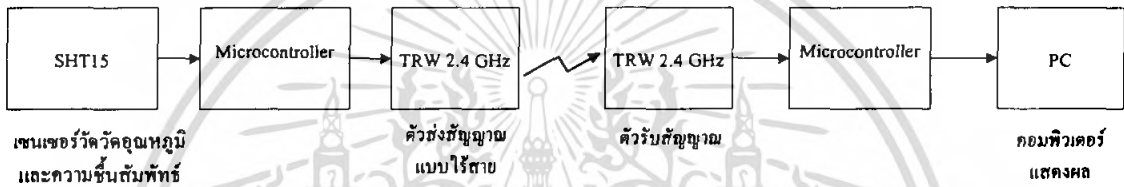
3.1 การออกแบบและการสร้างในส่วนของฮาร์ดแวร์

การออกแบบวงจรฮาร์ดแวร์ของระบบสื่อสารข้อมูลไร้สายประกอบด้วยส่วนต่างๆดังนี้

- ส่วนวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ ใช้เซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์เบอร์

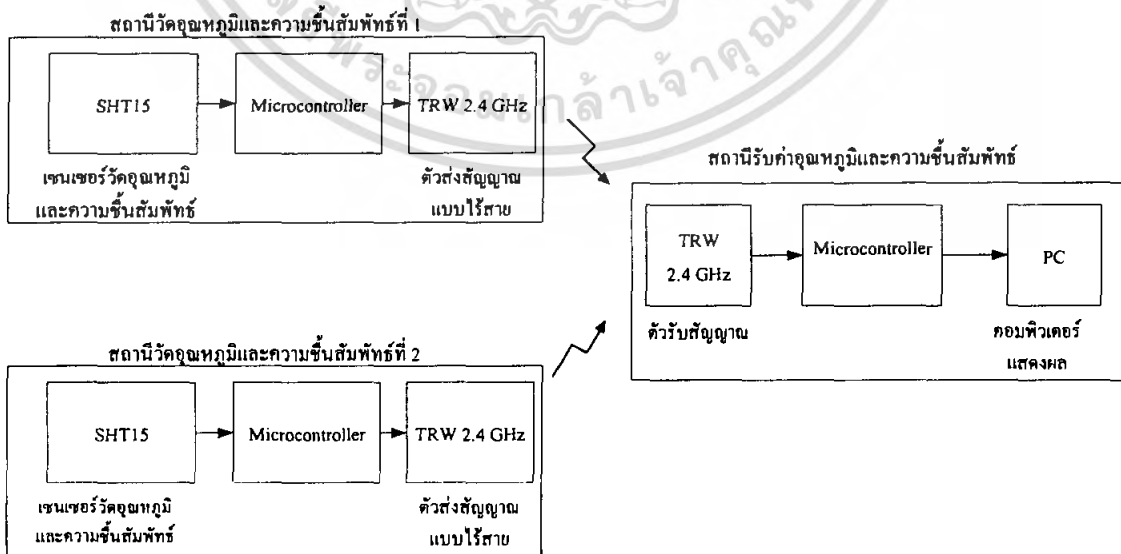
SHT 15

- ส่วนส่งสัญญาณแบบไร้สายด้วยตัวส่งสัญญาณ TRW 2.4GHz
- ส่วนรับสัญญาณแบบไร้สายด้วยตัวรับสัญญาณ TRW 2.4GHz
- ส่วนส่งข้อมูลเข้าคอมพิวเตอร์



รูปที่ 3.1 บล็อกไดอะแกรมของระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุคูนิยมวิทยา

โดยออกแบบให้ระบบติดตามผลทางอุคูนิยมวิทยามีสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ทั้งหมด 2 สถานี และสถานีรับค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ 1 สถานี ดังรูปที่ 3.2 ซึ่งสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์และส่งค่ามาให้สถานีรับค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ก่อน จากนั้นสถานีที่ 2 จึงทำการวัดค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์แล้วจึงส่งมาให้สถานีรับสัญญาณ

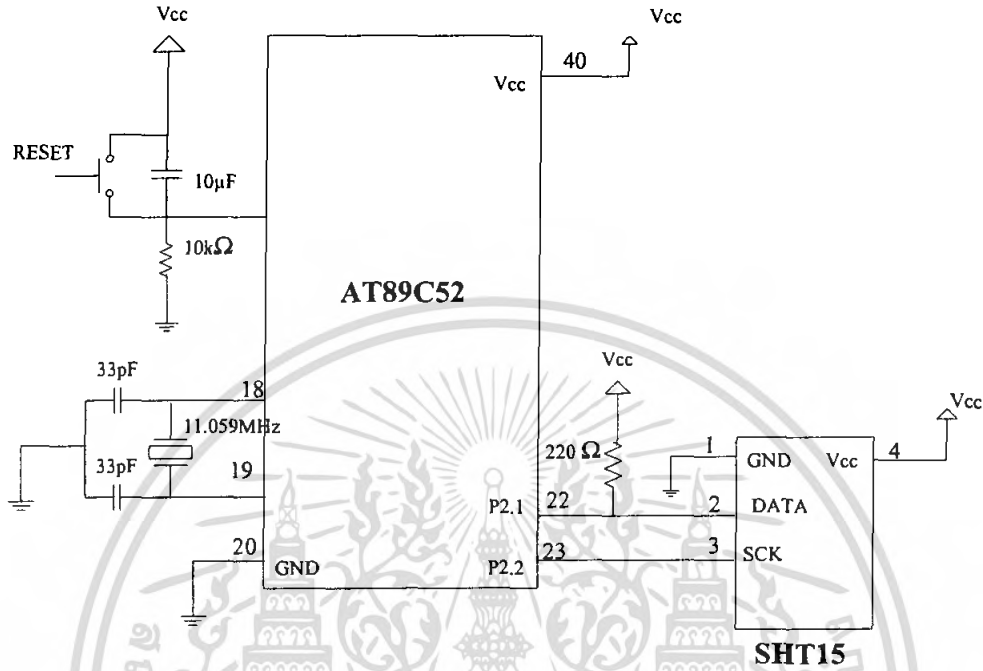


รูปที่ 3.2 แสดงชุดอุปกรณ์ในระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุคูนิยมวิทยา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.1.1 วงจรวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

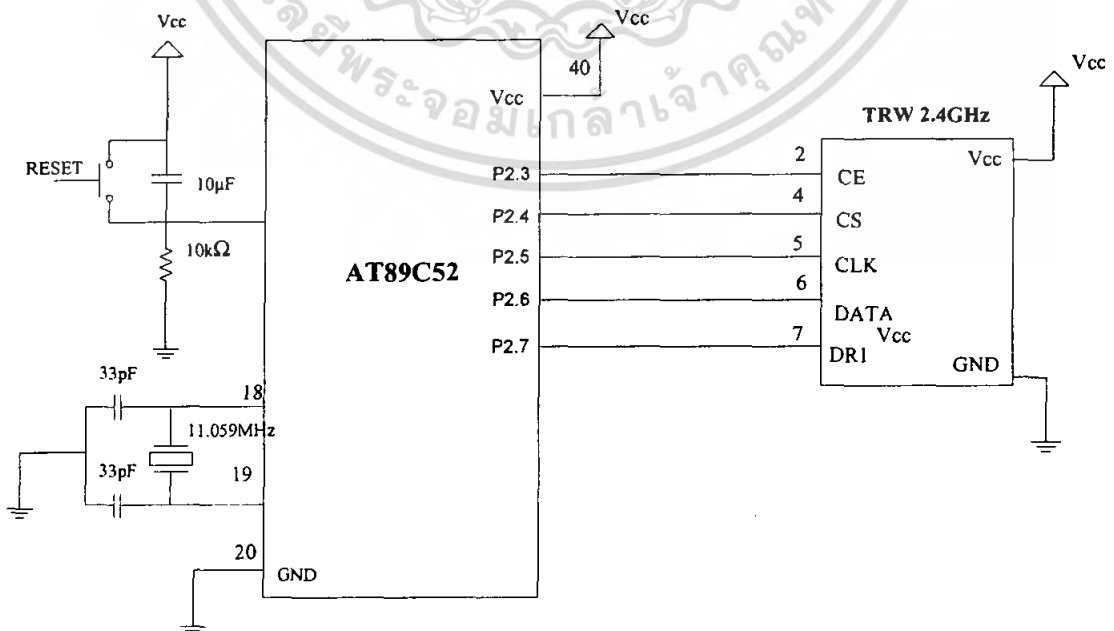
เซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์เบอร์ SHT15 มีหน้าที่ในการวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์โดยจะทำงานร่วมกันกับไมโครคอนโทรลเลอร์ ค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ได้จะถูกเก็บไว้ในไมโครคอนโทรลเลอร์



รูปที่ 3.3 วงจรวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

3.1.2 วงจรส่ง/รับสัญญาณด้วย TRW 2.4GHz

ตัวรับ/ส่งสัญญาณด้วย TRW 2.4GHz มีหน้าที่ในการส่งหรือรับสัญญาณแบบไร้สายผ่านคลื่นวิทยุโดยจะทำงานร่วมกันกับไมโครคอนโทรลเลอร์

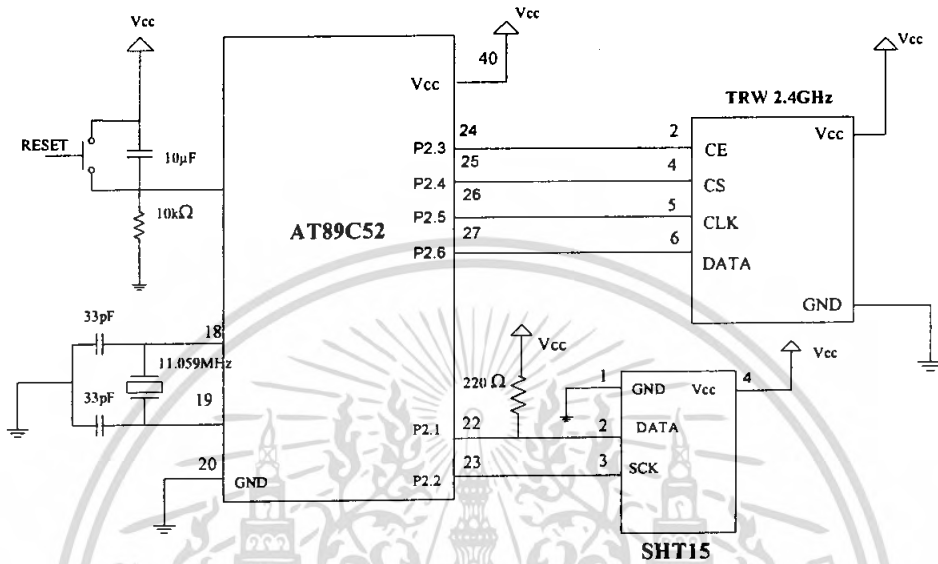


รูปที่ 3.4 วงจรส่ง/รับสัญญาณด้วย TRW 2.4GHz

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในเท่านั้น กรุณาอย่าไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.1.3 วงจรสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 และสถานีที่ 2

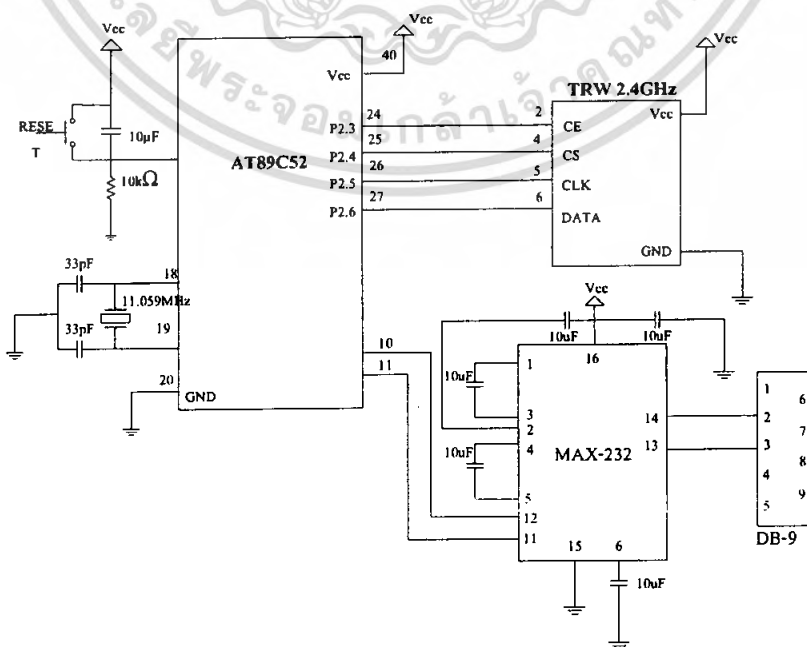
วงจรของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 และสถานีที่ 2 จะประกอบด้วย ไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ควบคุมการทำงานของเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ในการวัดค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ และตัวส่งสัญญาณแบบไร้สายผ่านคลื่นวิทยุย่าน 2.4 GHz ที่ทำการส่งสัญญาณ โดยการควบคุมของไมโครคอนโทรลเลอร์



รูปที่ 3.5 วงจรภาคส่งสัญญาณของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 และ 2

3.1.4 วงจรของสถานีรับค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

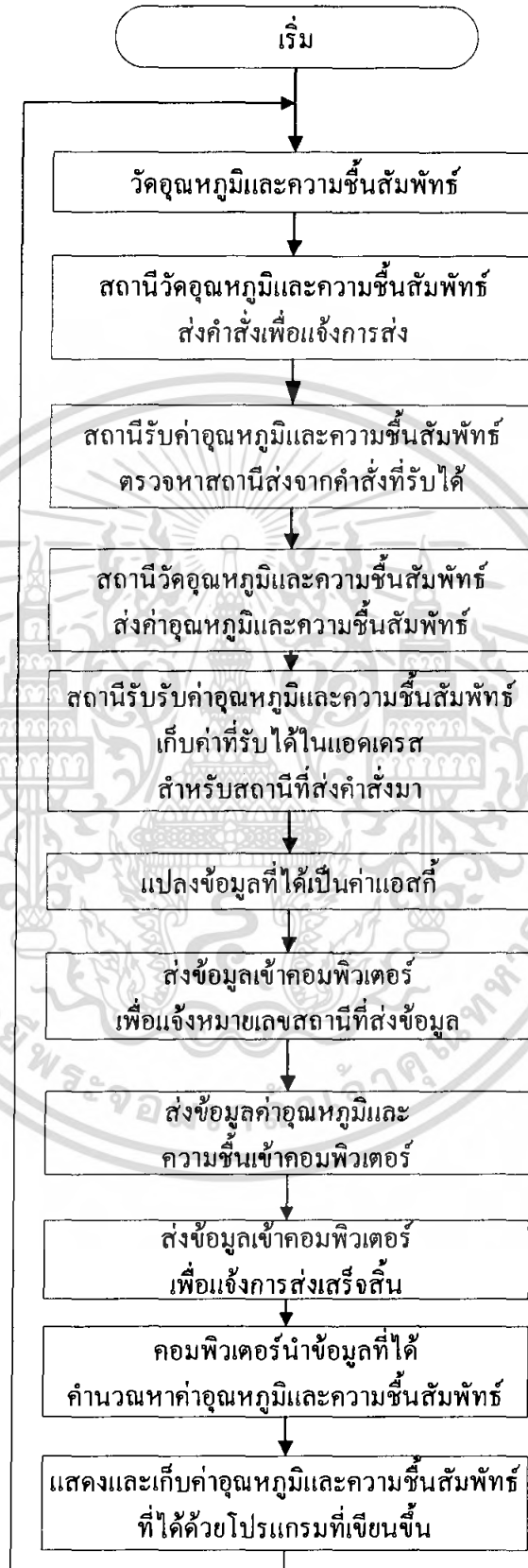
วงจรของสถานีรับค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ประกอบด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ควบคุมการทำงานของตัวรับสัญญาณแบบไร้สายในการรับค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ และควบคุมการส่งข้อมูลให้คอมพิวเตอร์ผ่าน ไอซีแมกซ์สองสามสอง



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการรูปที่ 3.6 วงจรภาครับสัญญาณอนุญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2 การออกแบบในส่วนซอฟต์แวร์

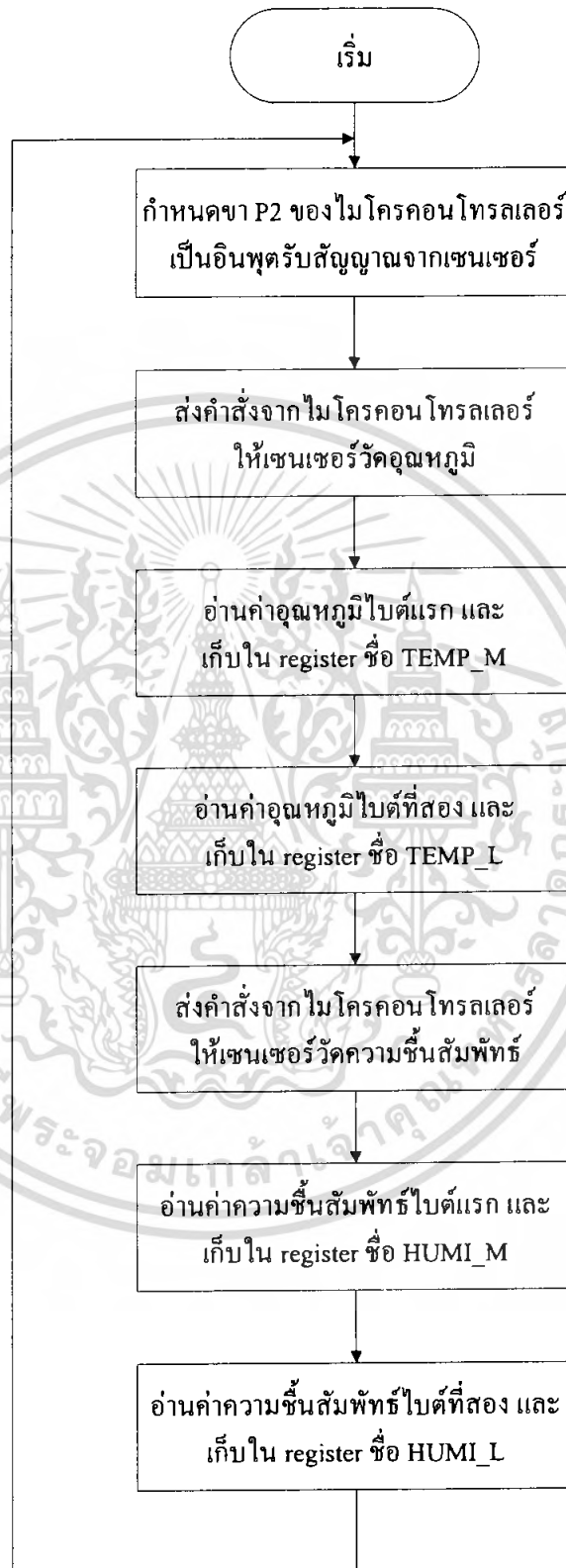
3.2.1 การทำงานของระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอดุณิคมวิทยา



รูปที่ 3.7 โฟลว์ชาร์ตแสดงการทำงานของระบบติดตามผลทางอดุณิคมวิทยา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2.2 การออกแบบซอฟต์แวร์ติดต่อกับเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์
ลำดับขั้นการทำงานเป็นดังโฟลว์ชาร์ตด้านล่างนี้



รูปที่ 3.8 แสดงโฟลว์ชาร์ตการทำงานของเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2.3 การออกแบบการตั้งค่าการทำงานของตัวส่ง/รับสัญญาณด้วย TRW 2.4GHz

กำหนดค่าการทำงานต่างๆ ทั้ง 18 ไบต์ ซึ่งประกอบด้วยส่วนต่างๆดังนี้

ส่วนทดสอบ

กำหนดให้มีค่า 10001110B 00001000B 000111B

ส่วน PLL_CTRL: ใช้ควบคุมการตั้งค่าการทำงานของเฟสล็อคคูลิป สำหรับส่วนทดสอบ

กำหนดให้เป็น 00 คือ ใช้ที่ตัวส่ง / ไม่ใช้ที่ตัวรับ

ส่วน DATA2_W เป็นส่วนที่ใช้ในการกำหนดความยาวของมูลในแพคเกจของช่องสัญญาณที่ 2

กำหนดให้มีค่า 08H

ส่วน DATA1_W เป็นส่วนที่ใช้ในการกำหนดความยาวของมูลในแพคเกจของช่องสัญญาณที่ 1

กำหนดให้มีค่า 08H ส่งครั้งละ 1 ไบต์

ส่วน ADDR2 เป็นแอดเดรสของตัวรับสัญญาณช่องสัญญาณที่ 2

กำหนดให้เป็น C0H AAH 55H AAH 55H

ส่วน ADDR1 เป็นแอดเดรสของตัวรับสัญญาณช่องสัญญาณที่ 1

กำหนดให้เป็น AAH 55H AAH 55H AAH

ส่วน ADDR_W ใช้กำหนดความยาวแอดเดรสของตัวรับสัญญาณ

กำหนดให้เป็น 101000B = 40บิต

ส่วน CRC กำหนดความยาวของ CRC และ เลือกใช้/ไม่ใช้งาน CRC

กำหนดให้เป็น 11B คือ ยาว 16 บิต ใช้งาน CRC

ส่วน RX2_EN เป็นบิตที่ใช้ในการกำหนดจำนวนช่องสัญญาณที่ใช้ในการสื่อสาร

กำหนดให้เป็น ลอจิก 0 ให้อุปกรณ์ภาครับรับ 1 ช่องสัญญาณ

ส่วน CM ใช้ในการเลือกรูปแบบการสื่อสาร

กำหนดให้เป็น ลอจิก 1 เลือกให้ทำการสื่อสารแบบชอคเบิร์ต

ส่วน RFDR_SB เป็นการกำหนดความเร็วของข้อมูลที่จะใช้ในการส่งสัญญาณ

กำหนดให้เป็น ลอจิก 0 ส่งข้อมูลด้วยความเร็ว 250 Kbps

ส่วน XO_F

กำหนดให้เป็น 011B

ส่วน RF_PWR เป็นบิตที่ใช้ในการกำหนดกำลังส่งของสัญญาณ

กำหนดให้เป็น 11B คือ ส่งด้วย 0dBm

ส่วน RF_channel กำหนดช่องสัญญาณที่ใช้ในการสื่อสาร

กำหนดให้มีค่า 0011101B = 29 ซึ่งเป็นความถี่ที่ 2429 MHz

ส่วน RXEN เลือกการทำงานให้อุปกรณ์รับ หรือส่งสัญญาณ

ที่ตัวส่งกำหนดให้เป็น 0 เพื่อส่งสัญญาณ

ที่ตัวรับกำหนดให้เป็น 1 เพื่อรับสัญญาณ

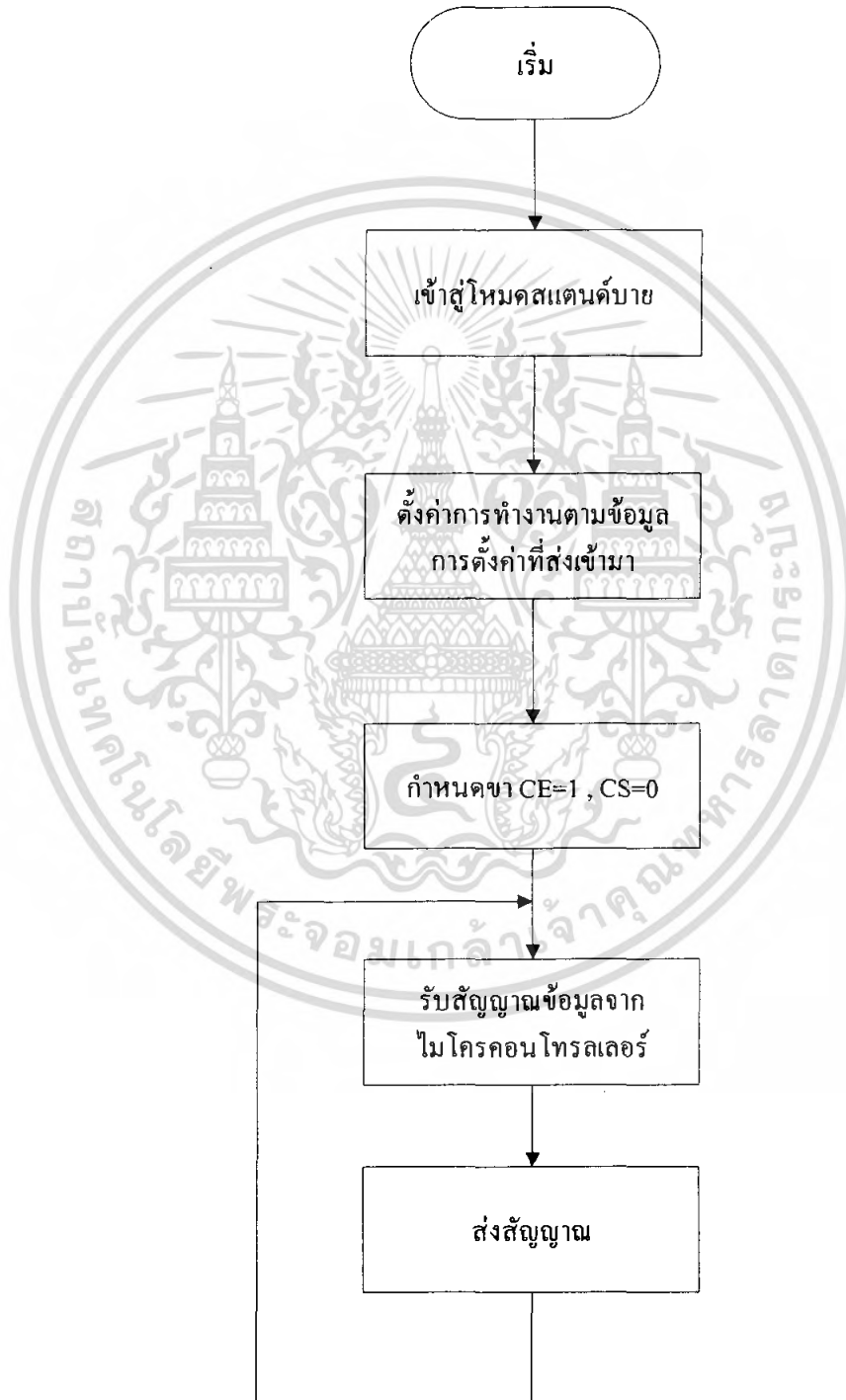
ดังนั้นค่าการตั้งค่า 18 ไบต์ ของตัวส่งจะมีค่าดังนี้

8EH 08H 1CH 08H 08H C0H AAH 55H AAH 55H AAH 55H AAH 55H AAH A3H 4FH 3AH

ดังนั้นค่าการตั้งค่า 18 ไบต์ ของตัวรับจะมีค่าดังนี้

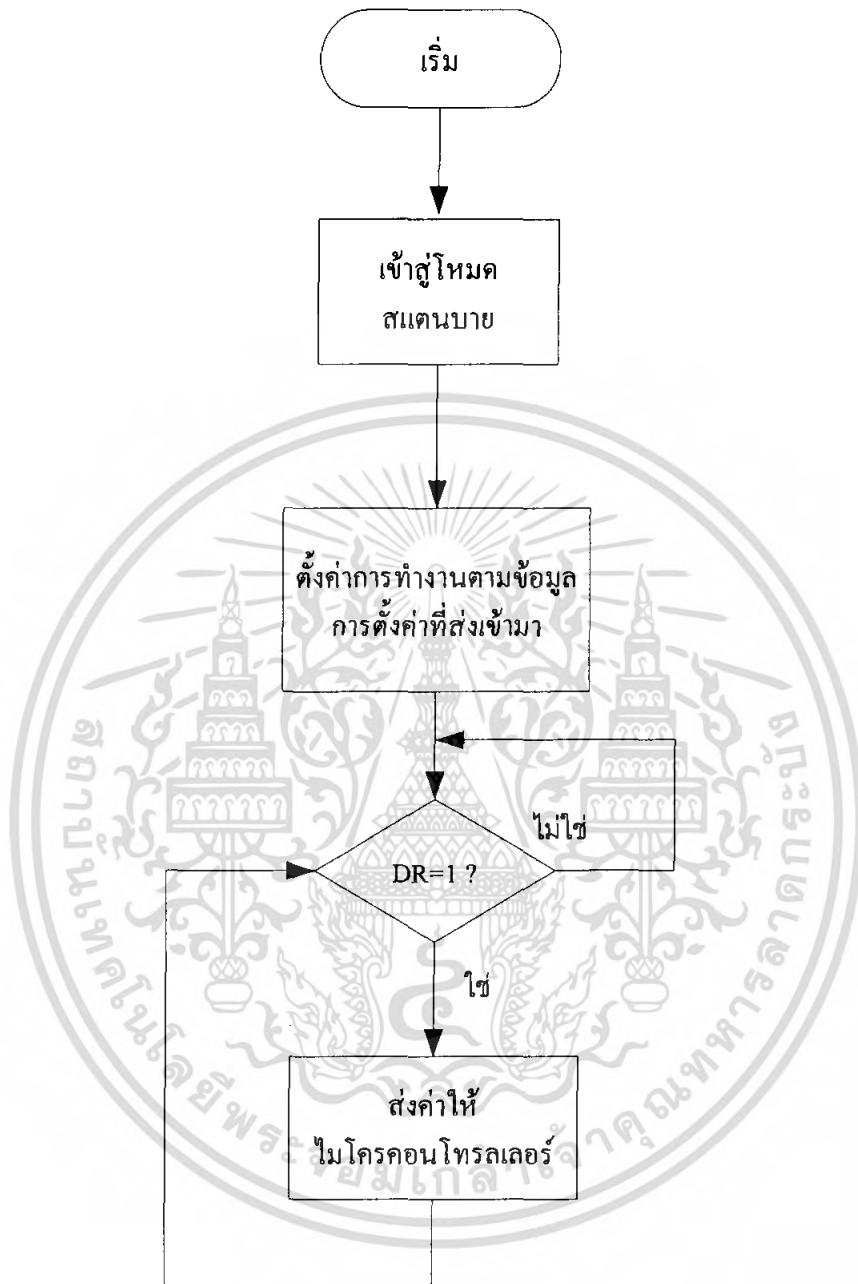
8EH 08H 1CH 08H 08H C0H AAH 55H AAH 55H AAH 55H AAH 55H AAH A3H 4FH 3BH

3.2.4 การทำงานของตัวส่งสัญญาณ



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้รูปที่ 3.9 แสดงโฟลว์ชาร์ตการทำงานของตัวส่งสัญญาณไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2.5 การทำงานของตัวรับสัญญาณ



รูปที่ 3.10 แสดงโฟลว์ชาร์ตการทำงานของตัวรับสัญญาณ

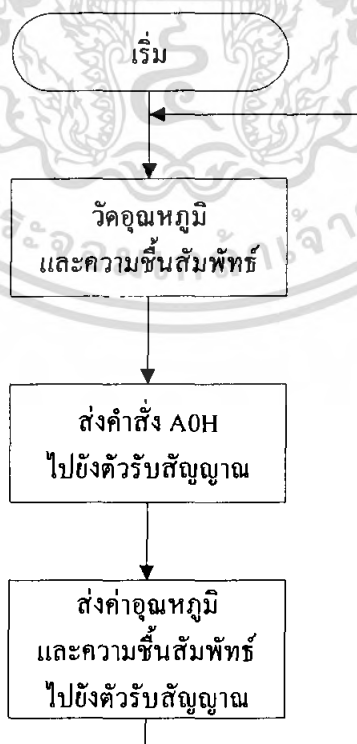
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2.6 การทำงานของชุดสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1



รูปที่ 3.11 แสดงโฟลว์ชาร์ตการทำงานของชุดสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1

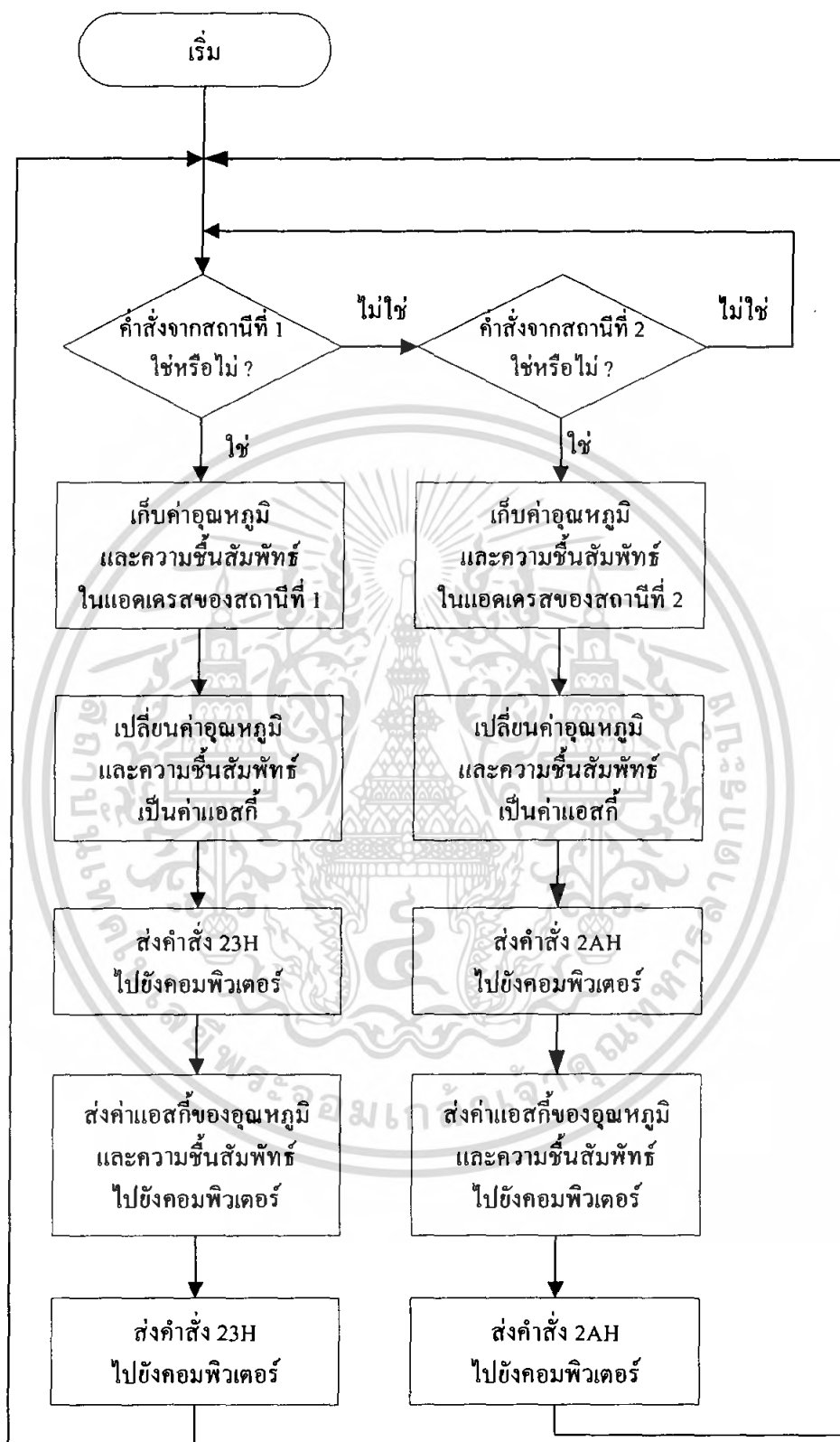
3.2.7 การทำงานของชุดสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2



รูปที่ 3.12 แสดงโฟลว์ชาร์ตการทำงานของชุดสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อผู้ผู้ใดเห็นว่าเป็นประโยชน์ประการใด
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

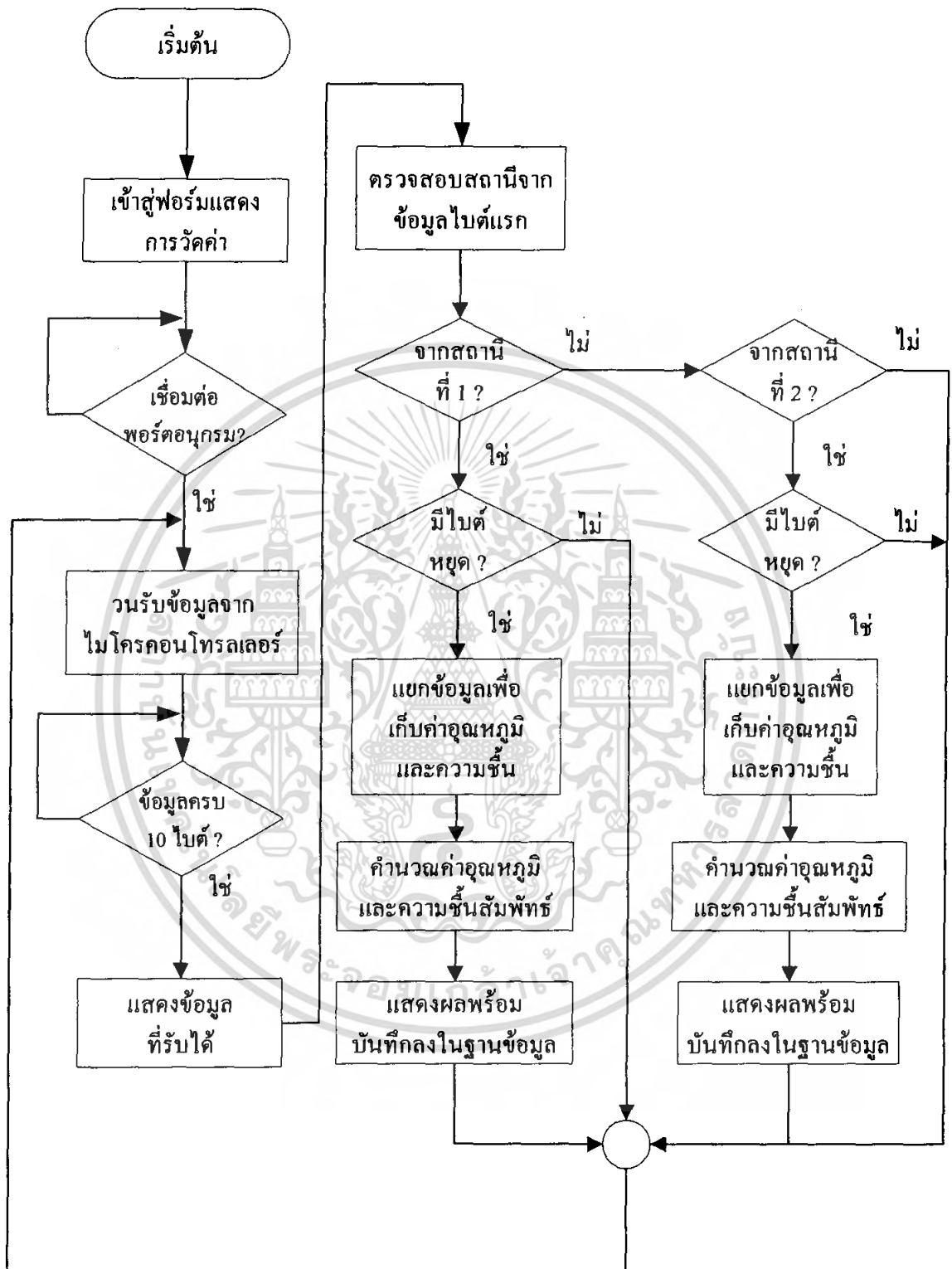
3.2.8 การทำงานของชุดรับสัญญาณ



รูปที่ 3.13 แสดงโฟลว์ชาร์ตการทำงานของชุดรับสัญญาณ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.3 การประมวลผลในคอมพิวเตอร์



รูปที่ 3.14 โฟลว์ชาร์ตแสดงการประมวลผลในคอมพิวเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

การทดลองและผลการทดลอง

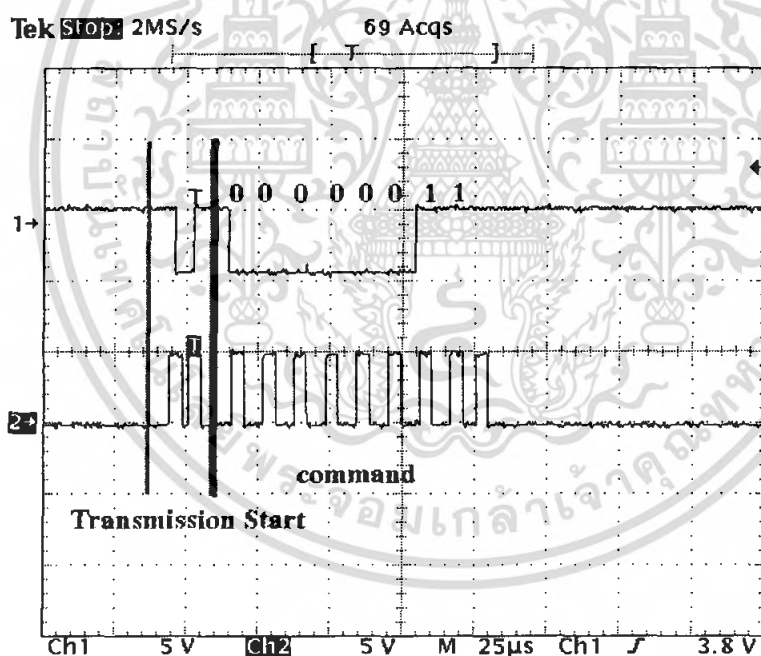
4.1 วงจรวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

การส่งคำสั่งวัดอุณหภูมิไปยังเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

ทำการส่งคำสั่งที่ใช้ในการวัดอุณหภูมิจาก ไมโครคอนโทรลเลอร์ไปยังเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ โดยทำการส่งคำสั่ง 0000011 ออกไปพร้อมกับสัญญาณนาฬิกา หลังจากทำการส่งสัญญาณทรานซิมิสชันสตาร์ทที่ใช้ในการกระตุ้นการเชื่อมต่อกับเซนเซอร์แล้วดังรูปที่ 4.1

โดย ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณข้อมูลคำสั่งที่ส่งเข้าไปยังเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณนาฬิกาที่ส่งเข้าไปยังเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ เพื่อสร้างจังหวะในการติดต่อสื่อสารระหว่างกัน



17 Sep 2007
16:22:33

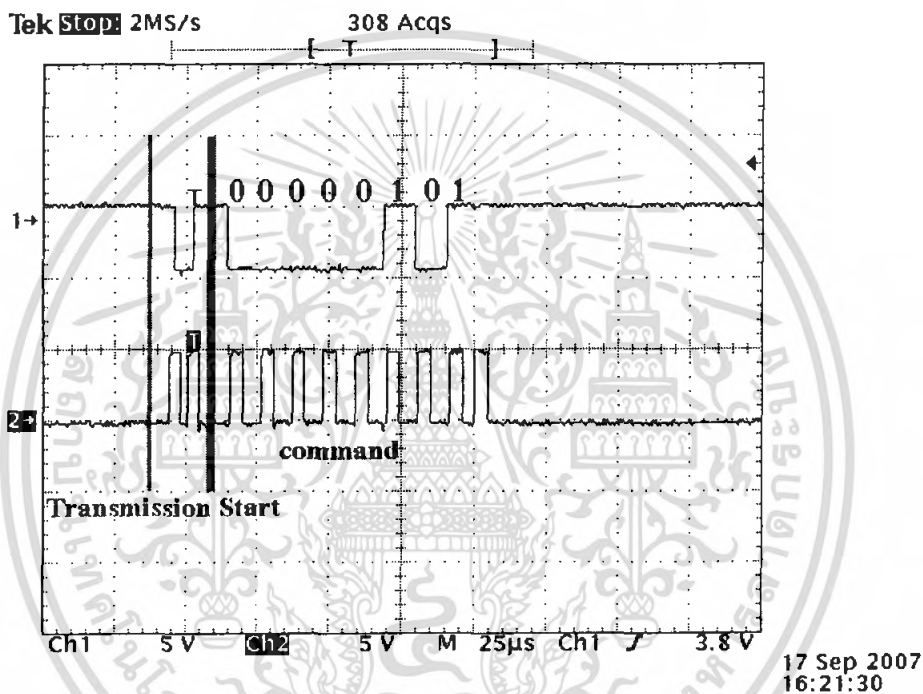
รูปที่ 4.1 แสดงสัญญาณคำสั่งที่ใช้ในการวัดอุณหภูมิ

การส่งคำสั่งวัดความชื้นสัมพัทธ์ไปยังเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

ทำการส่งคำสั่งที่ใช้ในการวัดความชื้นสัมพัทธ์จากไมโครคอนโทรลเลอร์ไปยังเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ โดยทำการส่งคำสั่ง 0000101 ออกไปพร้อมกับสัญญาณนาฬิกาหลังจากที่ทำการส่งสัญญาณทรานซิมิชั่นสตาร์ทที่ใช้ในการกระตุ้นการเชื่อมต่อกับเซนเซอร์แล้วดังรูปที่ 4.2

โดย ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณข้อมูลคำสั่งที่ส่งเข้าไปยังเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณนาฬิกาที่ส่งเข้าไปยังเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ เพื่อสร้างจังหวะในการติดต่อสื่อสารระหว่างกัน



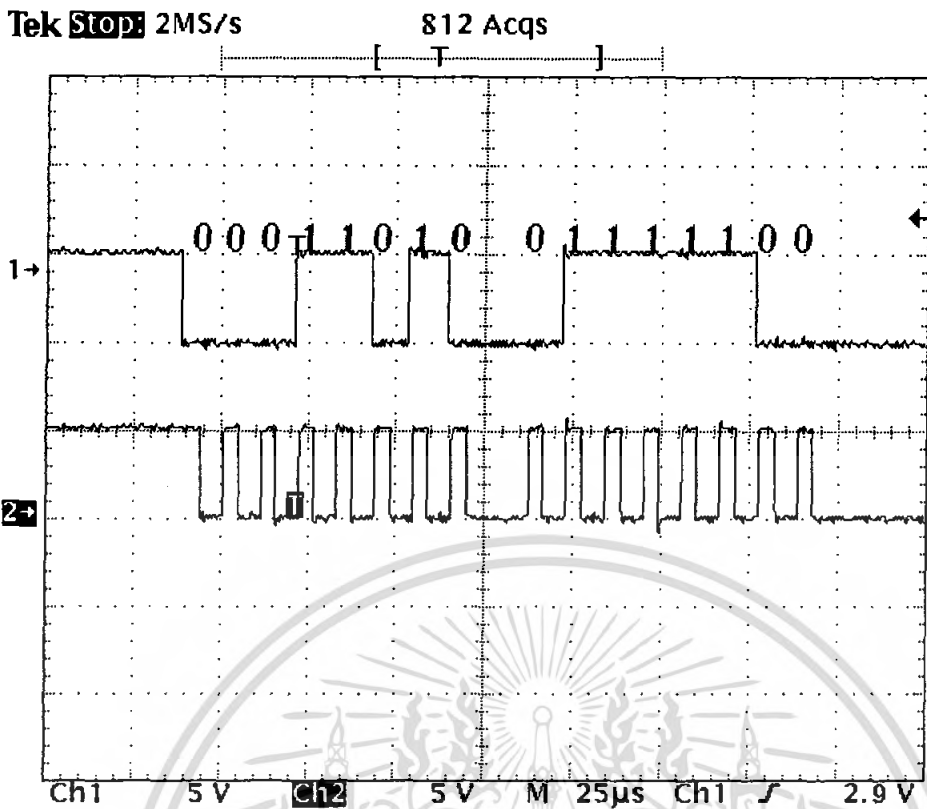
รูปที่ 4.2 แสดงสัญญาณคำสั่งที่ใช้ในการวัดความชื้นสัมพัทธ์

ผลการทดลองวัดค่าอุณหภูมิ

ไมโครคอนโทรลเลอร์ทำการอ่านค่าอุณหภูมิที่ได้จากการวัดด้วยเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ โดยจากการทดลองครั้งนี้อ่านค่าได้ “00011010 01111100” ซึ่งมีค่าเท่ากับ 6780 ในค่าฐานสิบเมื่อนำไปแทนตามสมการ (2.1) จะได้ค่าอุณหภูมิที่วัดได้เป็น 27.8 องศาเซลเซียส

โดย ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณข้อมูลค่าอุณหภูมิที่ได้มาจากเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณนาฬิกาที่ส่งเข้าไปยังเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ เพื่อสร้างจังหวะในการติดต่อสื่อสารระหว่างกันในการอ่านข้อมูล



17 Sep 2007
17:09:20

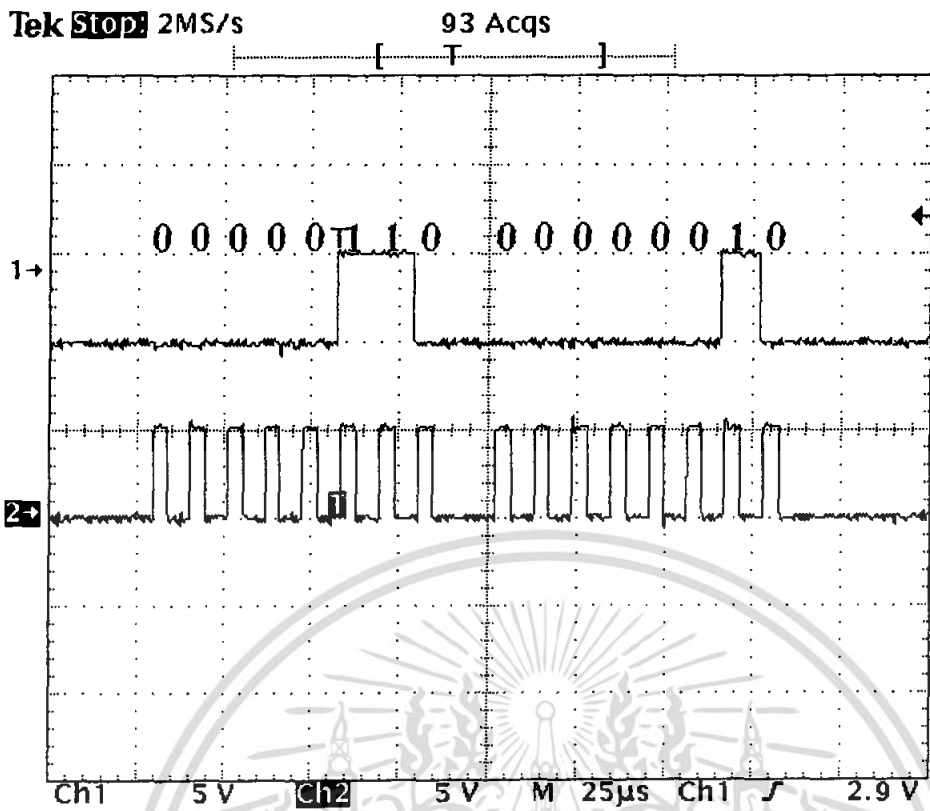
รูปที่ 4.3 แสดงสัญญาณค่าอุณหภูมิที่วัดได้

ผลการทดลองวัดค่าความชื้นสัมพัทธ์

ไมโครคอนโทรลเลอร์ทำการอ่านค่าความชื้นสัมพัทธ์ที่ได้จากการวัดด้วยเซนเซอร์อุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ โดยจากการทดลองครั้งนี้อ่านค่าได้ "00000110 00000010" ซึ่งมีค่าเท่ากับ 1538 ในค่าฐานสิบเมื่อนำไปแทนตามสมการ (2.2) และ (2.3) จะได้ค่าความชื้นสัมพัทธ์ที่วัดได้เป็น 51.23 %

โดย ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ที่ได้มาจากเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณนาฬิกาที่ส่งเข้าไปยังเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ เพื่อสร้างจังหวะในการติดต่อสื่อสารระหว่างกันในการอ่านข้อมูล



17 Sep 2007
16:55:13

รูปที่ 4.4 แสดงสัญญาณค่าความขึ้นสัมพัทธ์ที่วัดได้

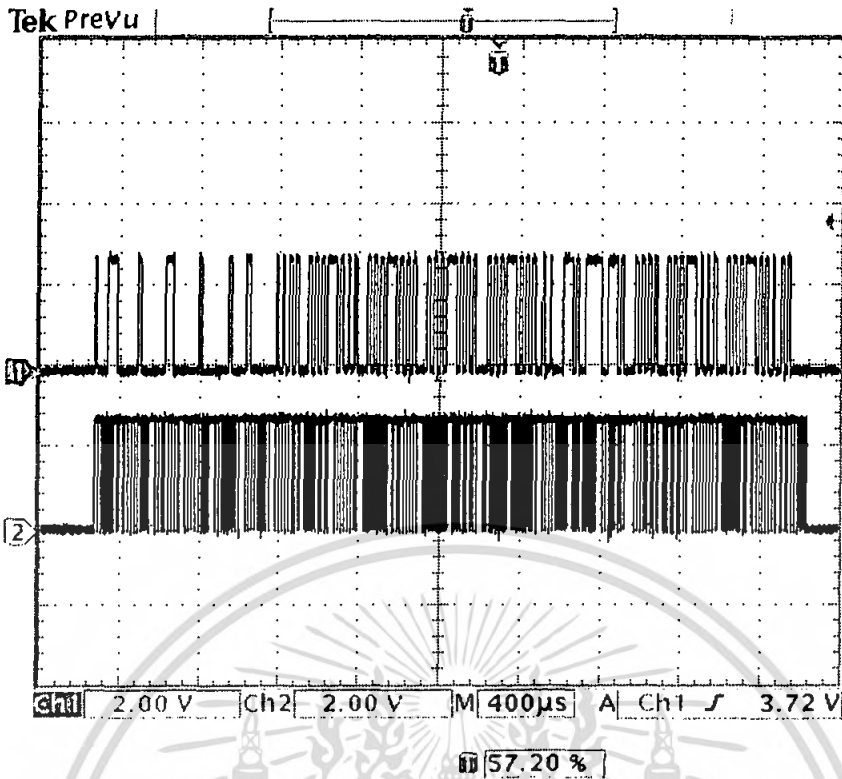
4.2 สัญญาณที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของตัวส่ง/รับสัญญาณ TRW 2.4G

4.2.1 สัญญาณที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของตัวส่งสัญญาณ TRW 2.4G

การใช้งานตัวส่ง/รับสัญญาณต้องทำการตั้งค่าการใช้งานทุกครั้งก่อนที่จะใช้งานอุปกรณ์นั้นๆ โดยไมโครคอนโทรลเลอร์ที่เป็นตัวควบคุมการทำงานของตัวส่ง/รับสัญญาณจะส่งค่าที่ใช้ในการตั้งค่าไปยังตัวส่ง/รับสัญญาณเพื่อให้อุปกรณ์ตัวนั้นทำงานเป็นตัวส่งสัญญาณ โดยส่งข้อมูลเข้าไปทั้งหมด 18 ไบต์ พร้อมกับสัญญาณนาฬิกา ดังรูปที่ 4.5

โดย ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณข้อมูลการตั้งค่าที่ส่งออกมาจากไมโครคอนโทรลเลอร์

ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณนาฬิกาที่ส่งเข้าไปเพื่อสร้างจังหวะในการติดต่อสื่อสารระหว่างกัน



4 Jan 2008
13:35:14

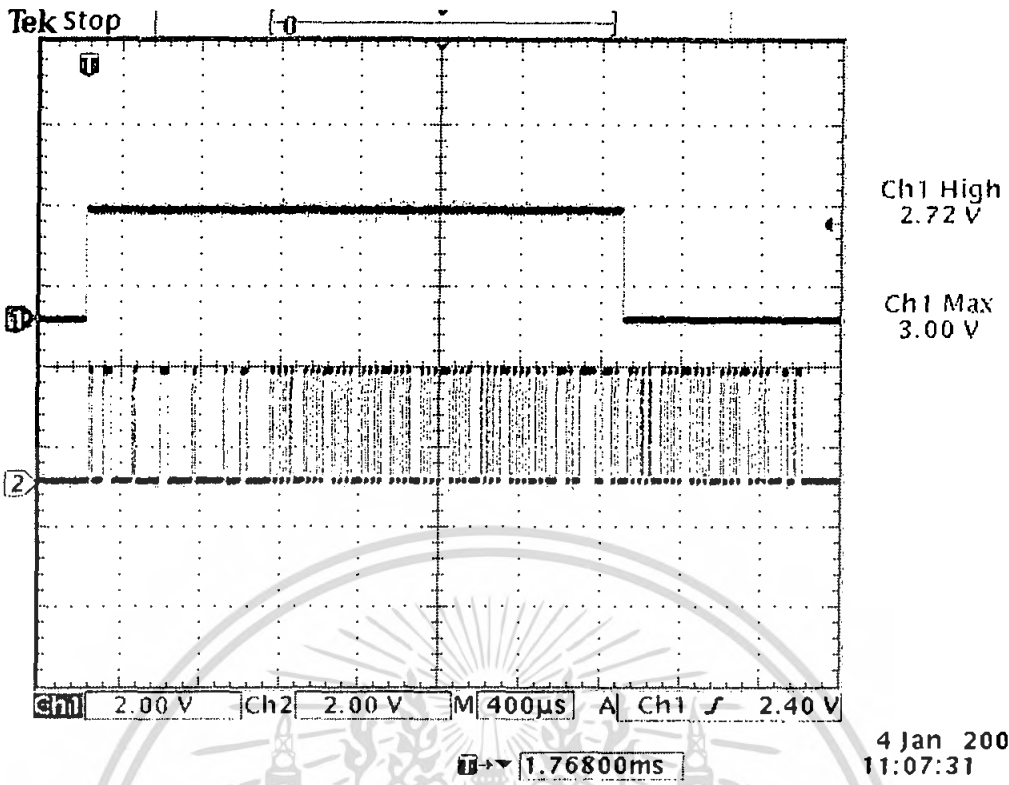
รูปที่ 4.5 แสดงข้อมูลที่ใช้ในการตั้งค่าให้เป็นตัวส่งสัญญาณ

การตั้งค่าการทำงานของอุปกรณ์ให้เป็นตัวส่งสัญญาณ

การตั้งค่าการใช้การตัวส่ง/รับสัญญาณนั้น นอกจากที่จะต้องใช้สัญญาณนาฬิกาแล้ว ยังต้องใช้อีกหนึ่งสัญญาณเพื่อแจ้งให้ตัวส่ง/รับสัญญาณทราบว่าค่าที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ส่งเข้ามานั้นเป็นค่าที่ตัวส่ง/รับสัญญาณต้องเอามาใช้ในการกำหนดการทำงานตัวเอง สัญญาณดังกล่าวจะส่งเข้าไปที่ขา CS ซึ่งสัญญาณดังกล่าวจะต้องเป็น "1" ที่ขาสัญญาณนั้นตลอดช่วงเวลาที่ส่งค่าในการกำหนดการทำงานเข้าไป ดังรูปผลการทดลองด้านล่างนี้ ดังรูปที่ 4.6

โดย ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณเพื่อแจ้งการตั้งค่าที่ส่งออกมาจากไมโครคอนโทรลเลอร์

ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณข้อมูลการตั้งค่าที่ส่งออกมาจากไมโครคอนโทรลเลอร์



รูปที่ 4.6 แสดงสัญญาณที่ใช้ในการแจ้งการตั้งค่าให้เป็นตัวส่งสัญญาณ

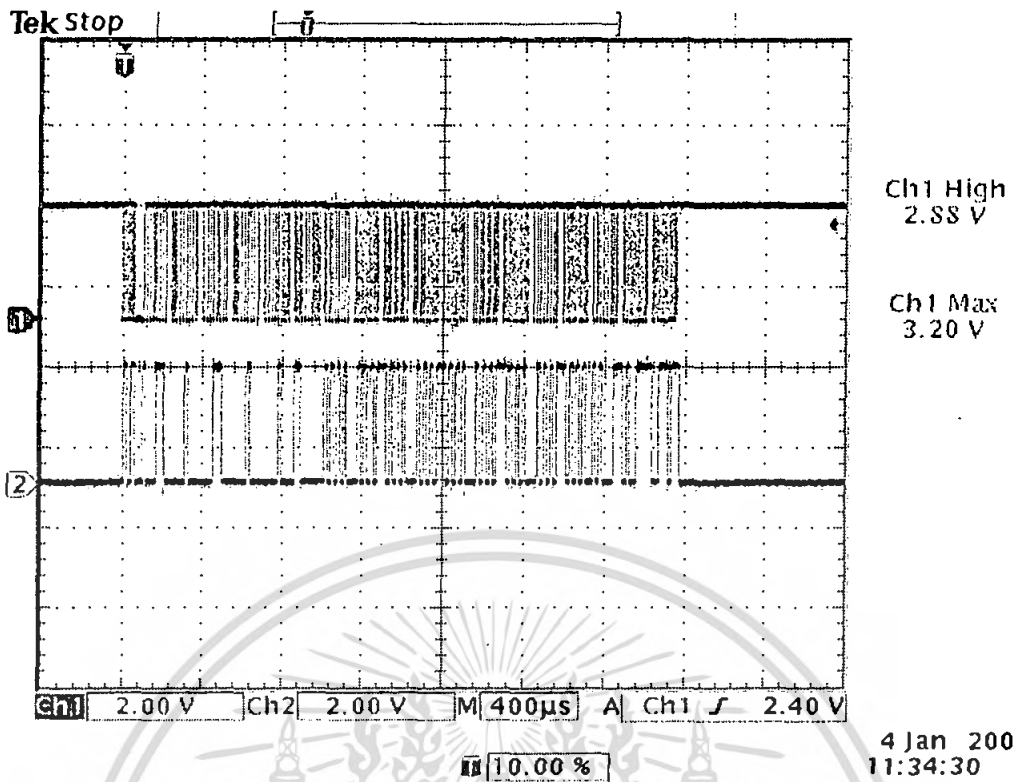
การส่งข้อมูลให้อุปกรณ์ในการสื่อสาร

ข้อมูลที่ต้องการทำการส่งออกไปด้วยตัวส่งสัญญาณนั้นจะได้อาจมาจากไมโครคอนโทรลเลอร์ โดยนอกจากข้อมูลที่เราต้องการทำการส่งแล้ว จะต้องมียแอดเดรสของอุปกรณ์ปลายทางที่เราต้องการสื่อสารรวมอยู่ด้วย โดยไมโครคอนโทรลเลอร์จะส่งแอดเดรสให้กับตัวส่งสัญญาณแบบไร้สายก่อน แล้วจึงตามด้วยข้อมูลที่ต้องการส่ง

เพื่อเป็นการแจ้งให้ตัวส่งสัญญาณทราบว่าสัญญาณที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ส่งเข้ามานั้น เป็นสัญญาณข้อมูลที่ต้องการส่งไปหาตัวรับสัญญาณแบบไร้สาย จะต้องมียสัญญาณแจ้งการส่งข้อมูล ซึ่งจะส่งเข้าไปที่ขาสัญญาณ CE ดังรูปที่ 4.7

โดย ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณเพื่อแจ้งการว่าเป็นสัญญาณที่ต้องการให้ตัวส่งสัญญาณส่งออกไป

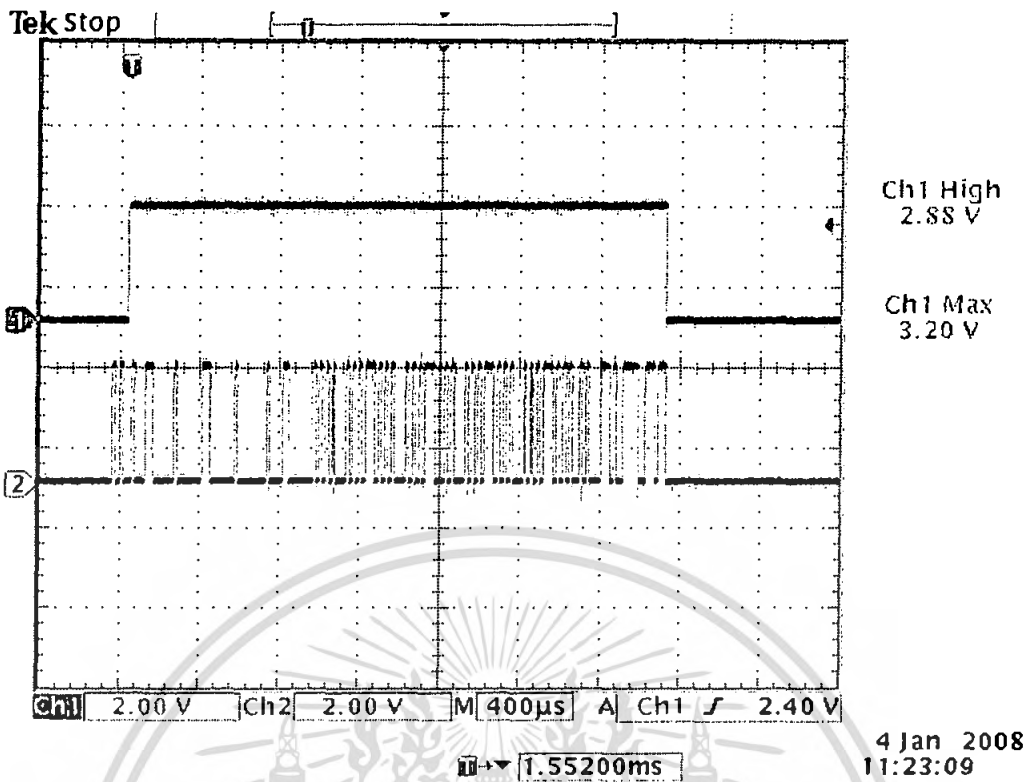
ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณข้อมูลที่ประกอบด้วยแอดเดรสของตัวรับสัญญาณและข้อมูลที่ต้องการส่ง



รูปที่ 4.8 รูปแสดงการสัญญาณข้อมูลและสัญญาณนาฬิกาที่ใช้ในการตั้งค่าอุปกรณ์ให้เป็นตัวรับสัญญาณ

การตั้งค่าอุปกรณ์ให้เป็นตัวรับนั้น นอกจากจะใช้สัญญาณนาฬิกาและสัญญาณข้อมูลแล้ว ยังต้องอาศัยสัญญาณแจ้งการตั้งค่าอุปกรณ์ส่งออกไปที่ขาสัญญาณ CS ของตัวส่ง/รับสัญญาณพร้อมกันด้วย เพื่อแจ้งให้ตัวส่ง/รับสัญญาณทราบว่า ค่าที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ส่งเข้ามา เป็นค่าที่ต้องการให้นำไปใช้ในการตั้งค่าให้อุปกรณ์เป็นตัวรับสัญญาณ โดยขาสัญญาณ CS จะต้องเป็น "1" ตลอดช่วงเวลา ที่สัญญาณข้อมูลที่ใช้ในการตั้งค่าส่งเข้ามา ดังรูปที่ 4.9

โดย ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณแจ้งการตั้งค่าที่ส่งออกมาจากไมโครคอนโทรลเลอร์
ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณข้อมูลการตั้งค่าที่ส่งออกมาจากไมโครคอนโทรลเลอร์



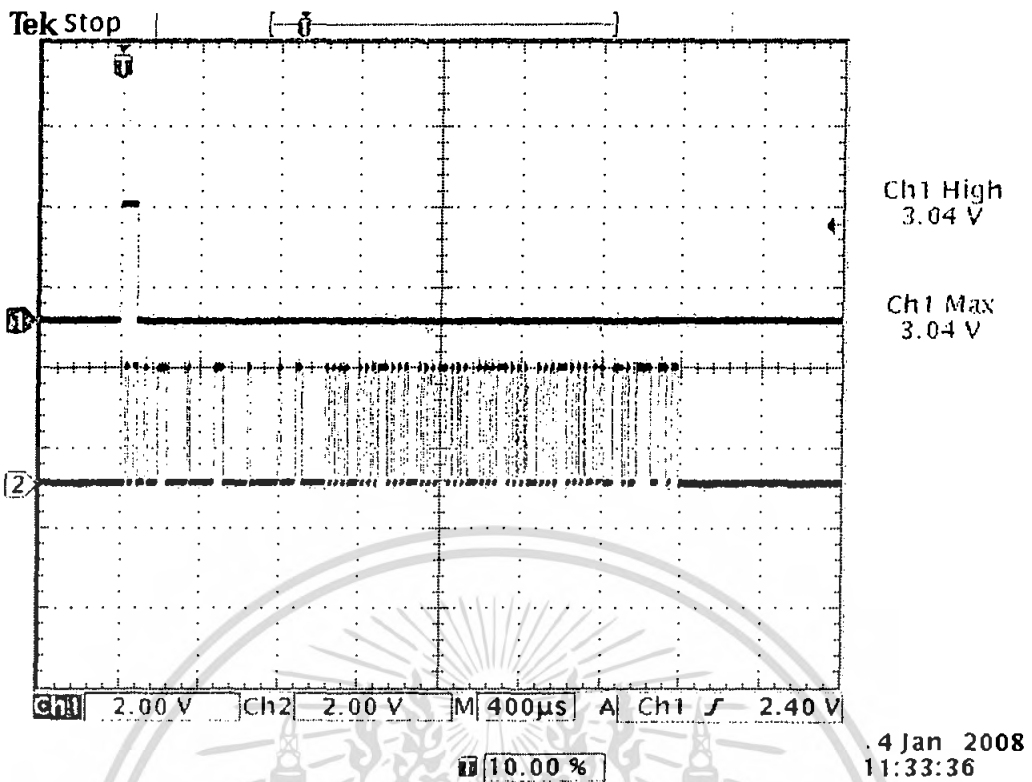
รูปที่ 4.9 แสดงสัญญาณแจ้งการตั้งค่าและสัญญาณข้อมูลที่ใช้ในการตั้งค่าให้เป็นตัวรับสัญญาณ

การอ่านข้อมูลจากตัวรับสัญญาณ

เมื่อมีข้อมูลส่งเข้ามาที่ตัวรับสัญญาณ โดยที่ข้อมูลนั้นมีแอดเดรสตรงกันกับแอดเดรสของตัวรับสัญญาณแบบไร้สายตัวนั้น ตัวรับสัญญาณจะทำให้ขาสัญญาณ DR1 เป็น "1" เพื่อแจ้งให้ไมโครคอนโทรลเลอร์ทราบว่า มีข้อมูลส่งเข้ามา จากนั้นไมโครคอนโทรลเลอร์จะทำการดาวน์โหลดข้อมูลออกมาจากตัวรับสัญญาณ โดยระหว่างที่กำลังดาวน์โหลดข้อมูลออกมาจากตัวรับสัญญาณขาสัญญาณ DR1 จะเป็น "1" จนกว่าข้อมูลจะถูกดาวน์โหลดออกไปจนหมด ดังรูปที่ 4.10

โดย ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณที่ขา DR1 ที่ตัวรับสัญญาณแจ้งไมโครคอนโทรลเลอร์ว่ามีข้อมูลส่งเข้ามาที่ตัวรับสัญญาณ

ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณข้อมูลที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ดาวน์โหลดมาจากตัวรับสัญญาณ



รูปที่ 4.10 แสดงการดาวน์โหลดข้อมูลจากไมโครคอนโทรลเลอร์

โดยในระหว่างที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ดาวน์โหลดข้อมูลออกจากตัวรับสัญญาณ ขาสัญญาณ CE สามารถจะเป็น "1" ตลอดช่วงเวลานั้นได้ แต่จะสิ้นเปลืองพลังงานมากกว่าการทำให้เป็น "0"

4.3 การเชื่อมต่อกับตัวส่งสัญญาณ TRW 2.4G ของสถานีที่ 1

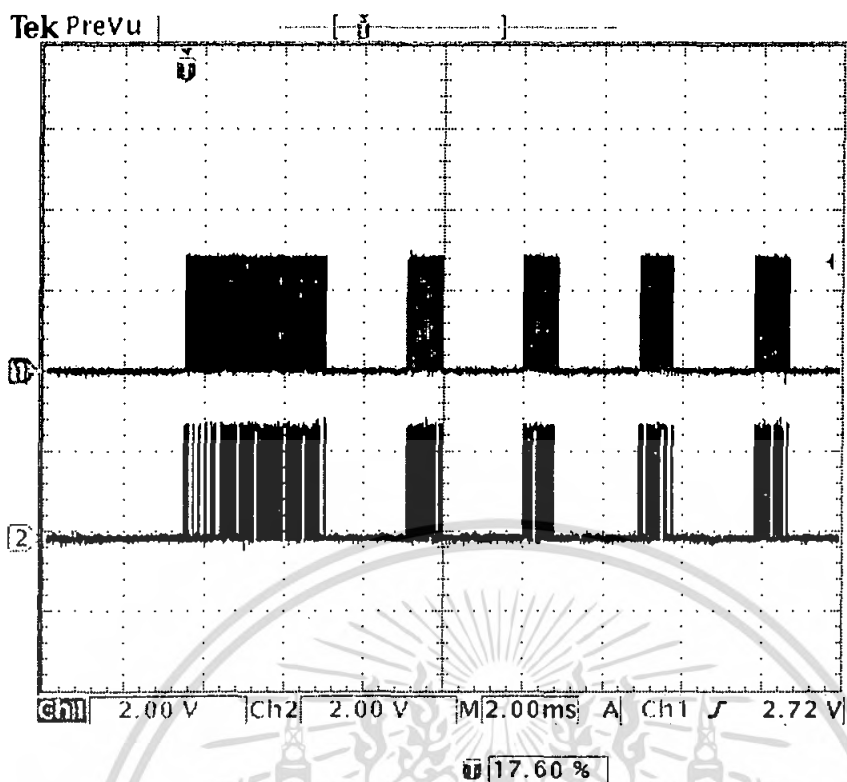
4.3.1 การทำงานของตัวส่งสัญญาณของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1

การทำงานของตัวส่งสัญญาณของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 นั้น จะส่งข้อมูลออกไปทั้งหมด 5 ไบต์ ไบต์แรกเป็นค่าคำสั่งใช้เพื่อการแจ้งให้สถานีแม่ที่เป็นตัวรับข้อมูลทราบว่า ข้อมูลที่ส่งเข้าเป็นข้อมูลที่ได้มาจาก สถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 ส่วนอีก 4 ไบต์ที่เหลือนั้นจะเป็นข้อมูลอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ได้มาจากเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

การส่งสัญญาณจะส่งข้อมูลไปครั้งละไบต์ ดังนั้นจะมีการส่งทั้งหมด 5 ครั้งใน 1 รอบการทำงานของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 ดังในรูปที่ 4.11 ที่เห็นเป็นแท่ง ทั้งหมด 5 แท่ง โดยในแท่งแรกจะมีทั้งข้อมูลที่ใช้ในการตั้งค่าและข้อมูลคำสั่ง

โดย ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณนาฬิกาที่ใช้ในการสร้างจังหวะในการสื่อสาร

ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณข้อมูลที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ต้องการให้ตัวส่งสัญญาณแบบไร้สายส่งไปยังตัวรับสัญญาณ



รูปที่ 4.11 แสดงการส่งข้อมูลในหนึ่งรอบการทำงานของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1

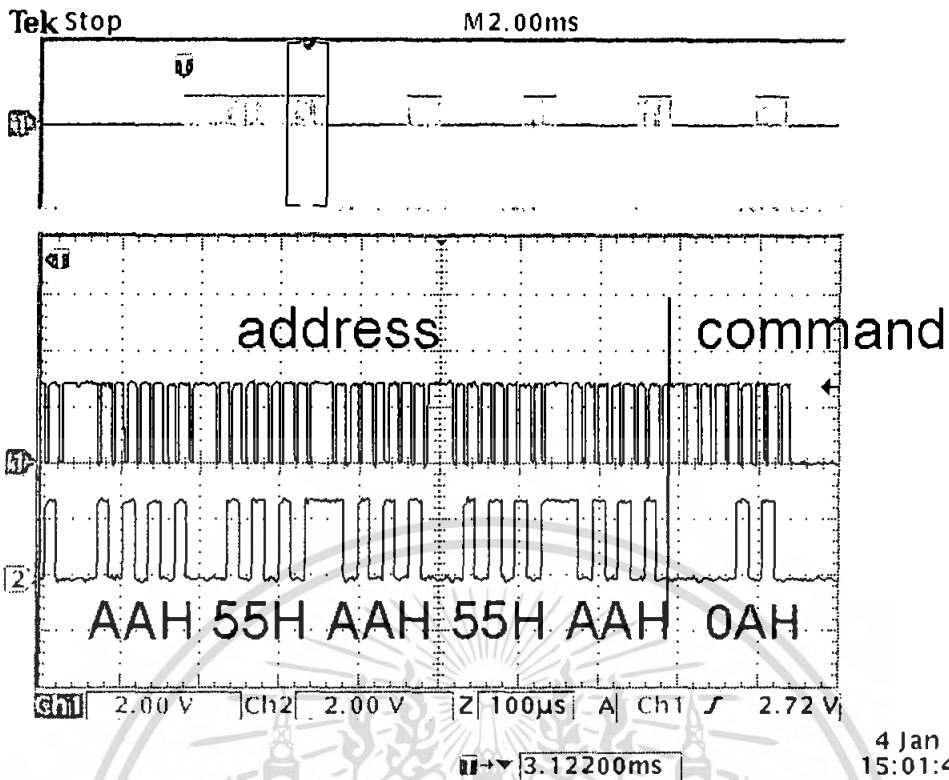
ในการส่งแต่ละครั้งจะประกอบไปด้วยแอดเดรสของตัวรับสัญญาณที่ต้องการส่งข้อมูลไปให้และข้อมูลที่ต้องการส่ง

4.3.2 ไบต์คำสั่ง

คำสั่งที่เป็น ไบต์แรกสุดที่สถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 ส่งออกไป โดยกำหนดให้มีค่าเป็น 0AH และมีแอดเดรสเป็น AAH 55H AAH 55H AAH ดังในรูปที่ 4.12

โดย

ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณข้อมูลคำสั่งที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ส่งไปยังตัวส่งสัญญาณ
ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณนาฬิกาที่ใช้ในการสร้างจังหวะในการสื่อสาร



รูปที่ 4.12 แสดงข้อมูลคำสั่งของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1

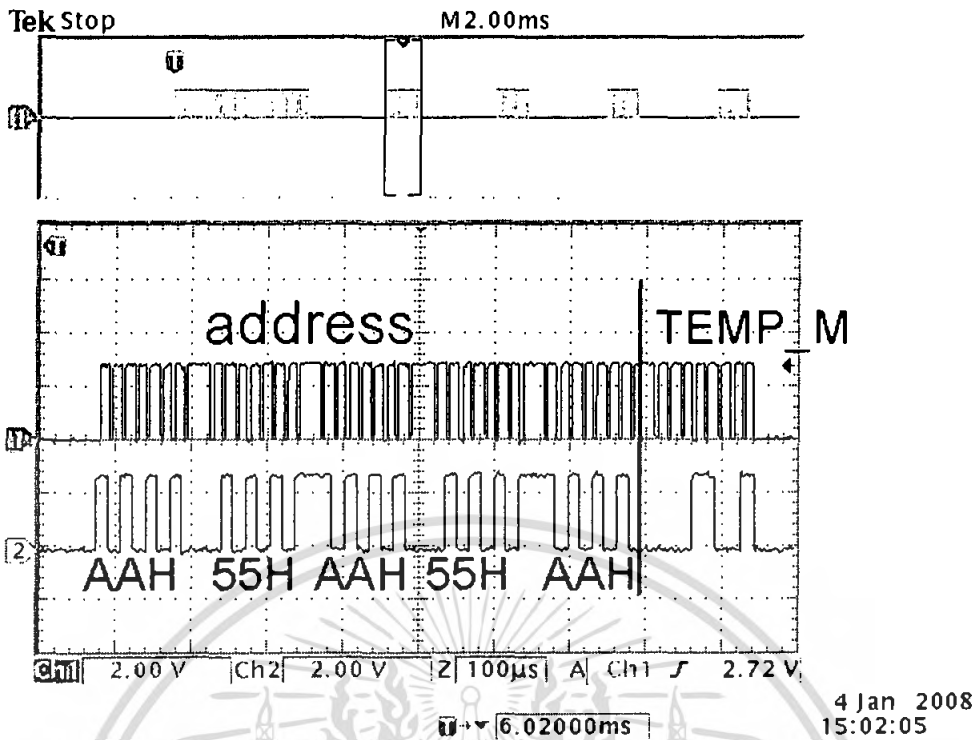
4.3.3 ไบต์ข้อมูลอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

ข้อมูลอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์มีอย่างละ 2 ไบต์ โดย 2 ไบต์ของอุณหภูมิประกอบด้วย ค่า TEMP_M และ TEMP_L และ 2 ไบต์ของค่าความชื้นจะประกอบด้วย HUMI_M และ HUMI_L โดยในการส่งแต่ละครั้ง จะมีแอดเดรส 5 ไบต์คือ AAH 55H AAH 55H AAH แล้วตามด้วยไบต์ข้อมูล โดย

- ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณนาฬิกาที่ใช้ในการสร้างจังหวะในการสื่อสาร
- ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณข้อมูล

1. ไบต์ที่เก็บค่าอุณหภูมิไบต์แรก TEMP_M

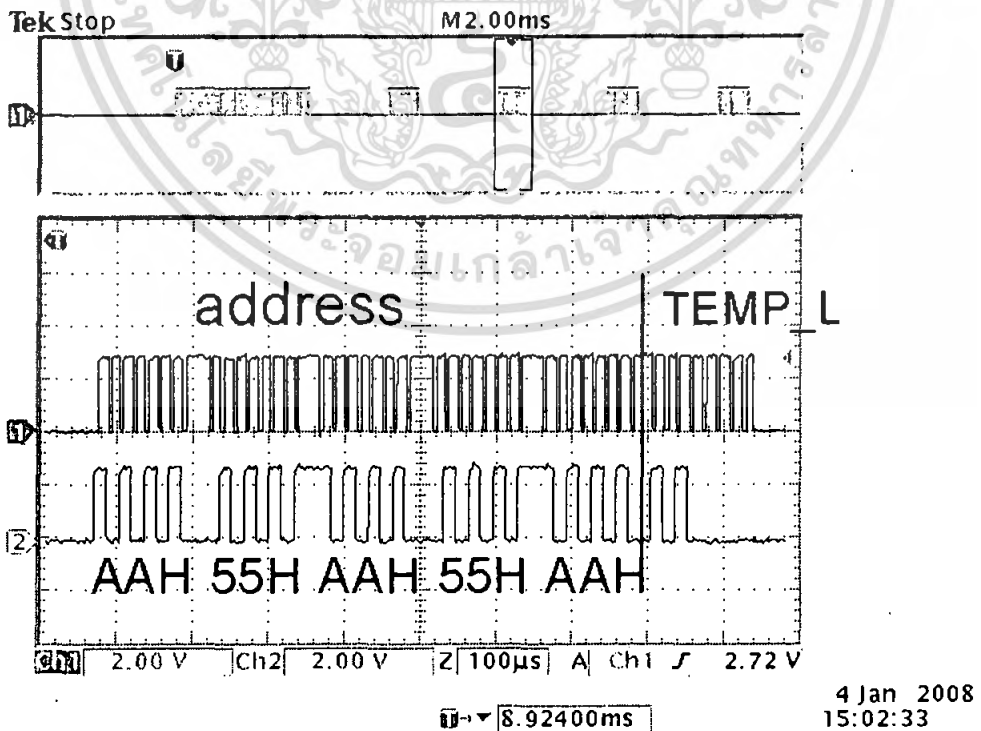
ค่าอุณหภูมิไบต์แรกจะอยู่หลังแอดเดรส 5 ไบต์ ดังรูปที่ 4.13



รูปที่ 4.13 แสดงข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์แรกของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1

2. ไบต์ที่เก็บค่าอุณหภูมิไบต์ที่ 2 TEMP_L

ค่าอุณหภูมิไบต์ที่ 2 จะอยู่หลังแอดเดรส 5 ไบต์ ดังรูปที่ 4.14

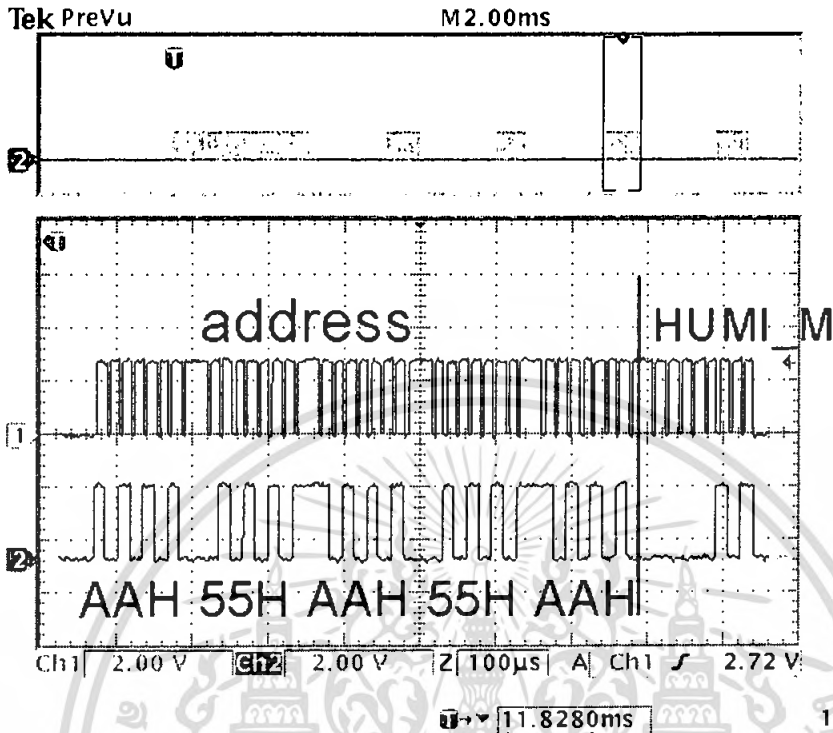


รูปที่ 4.14 แสดงข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์ที่ 2 ของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. ไบต์ที่เก็บค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์แรก HUMI_M

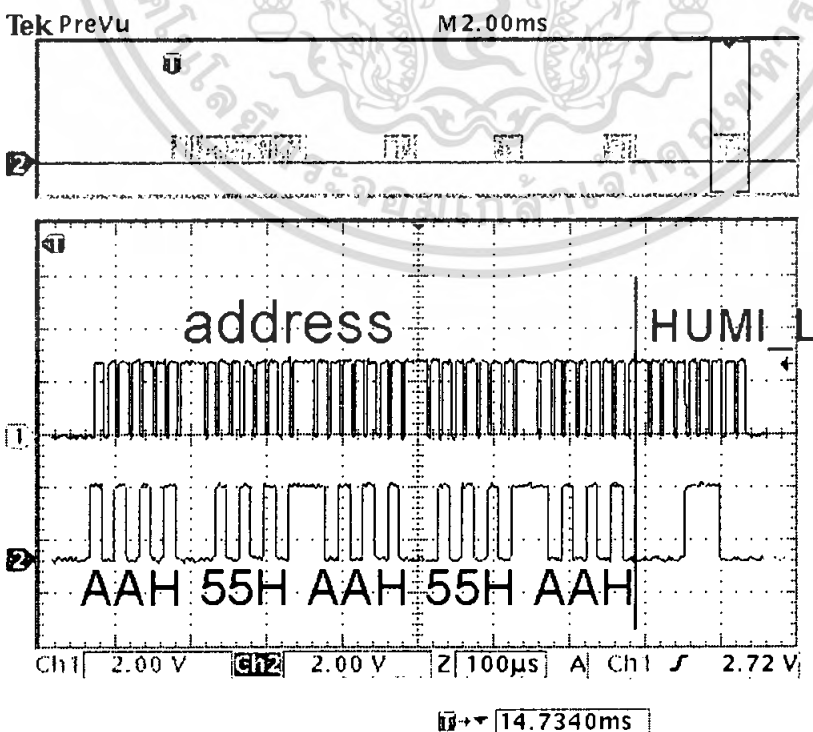
ค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์แรกจะอยู่หลังแอดเดรส 5 ไบต์ ดังรูปที่ 4.15



รูปที่ 4.15 แสดงข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์แรกของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1

4. ไบต์ที่เก็บค่าความชื้นไบต์ที่ 2 HUMI_L

ค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์ที่ 2 จะอยู่หลังแอดเดรส 5 ไบต์ ดังรูปที่ 4.16



รูปที่ 4.16 แสดงข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์ที่ 2 ของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1

4.4 การส่งข้อมูลระหว่างตัวส่งสัญญาณของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 และตัวรับสัญญาณ

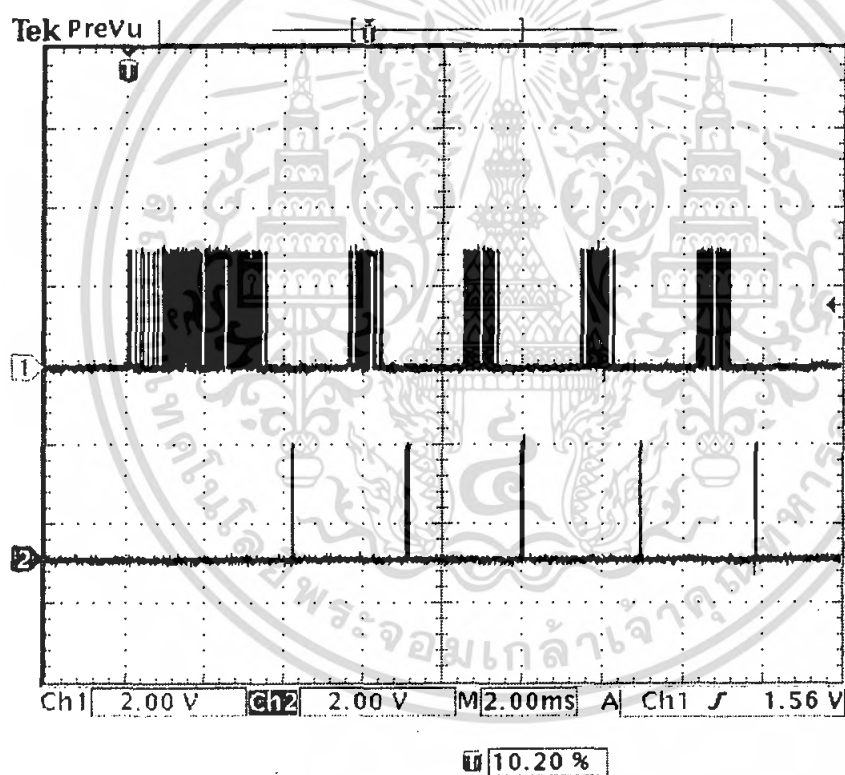
1. ข้อมูลทั้งหมดที่มีการส่งใน 1 รอบการทำงานของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1

รูปที่ 4.17 แสดงให้เห็นสัญญาณข้อมูลที่เกิดขึ้นในการส่ง 1 รอบ ซึ่งจะเป็นเป็นแ่งทั้งหมด 5 แ่ง คือ แ่งแรกเป็นของสัญญาณคำสั่ง อีก 4 แ่งเป็นของค่าอุณหภูมิและค่าความชื้นทั้งหมด 4 ไบต์

โดย ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณที่ขาข้อมูลที่ไม่โครคอนโทรลเลอร์ส่งให้ตัวส่งสัญญาณของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นที่ 1

ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณที่ขาข้อมูลที่ตัวรับสัญญาณ

โดยสัญญาณข้อมูลที่ตัวรับสัญญาณจะเหลือเพียง 1 ไบต์ โดยที่ตัวส่งมี 5 ไบต์ เนื่องจากตัวรับสัญญาณได้ถอดเอาข้อมูลที่เป็นแอดเดรสที่ใช้ในการสื่อสารออกไป

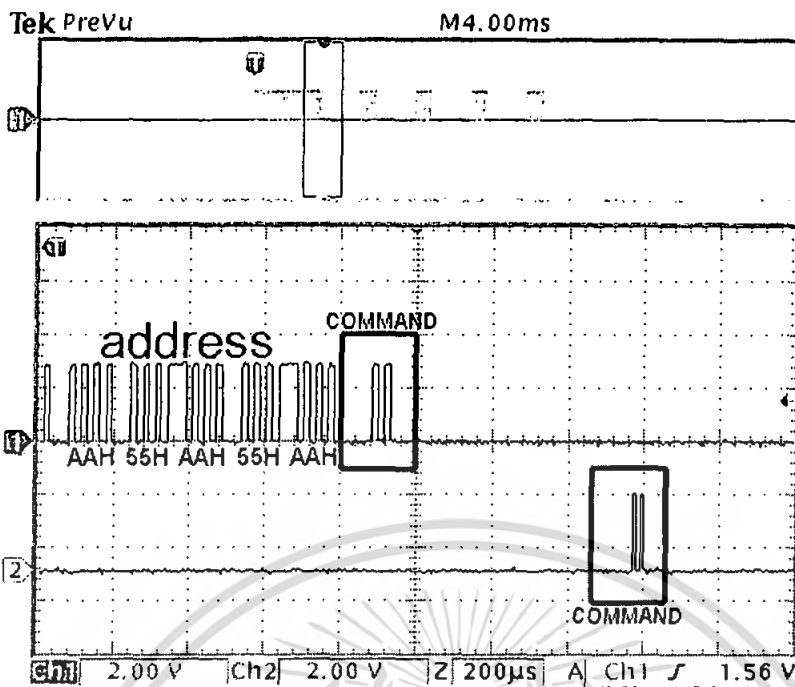


รูปที่ 4.17 แสดงสัญญาณข้อมูลใน 1 รอบที่สถานีที่ 1 และสถานีรับสัญญาณ

2. ข้อมูลคำสั่งที่ตัวส่งสัญญาณ และตัวรับสัญญาณ

รูปที่ 4.18 แสดงให้เห็น ไบต์ของข้อมูลคำสั่งที่ขาสัญญาณข้อมูลของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 และสถานีรับสัญญาณ ซึ่งข้อมูลที่สถานีที่ 1 ส่งมาในกรอบสี่เหลี่ยมของช่องสัญญาณที่ 1 ตรงกันกับข้อมูลที่รับได้ของสถานีรับสัญญาณ ในกรอบสี่เหลี่ยมในช่องสัญญาณที่ 2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



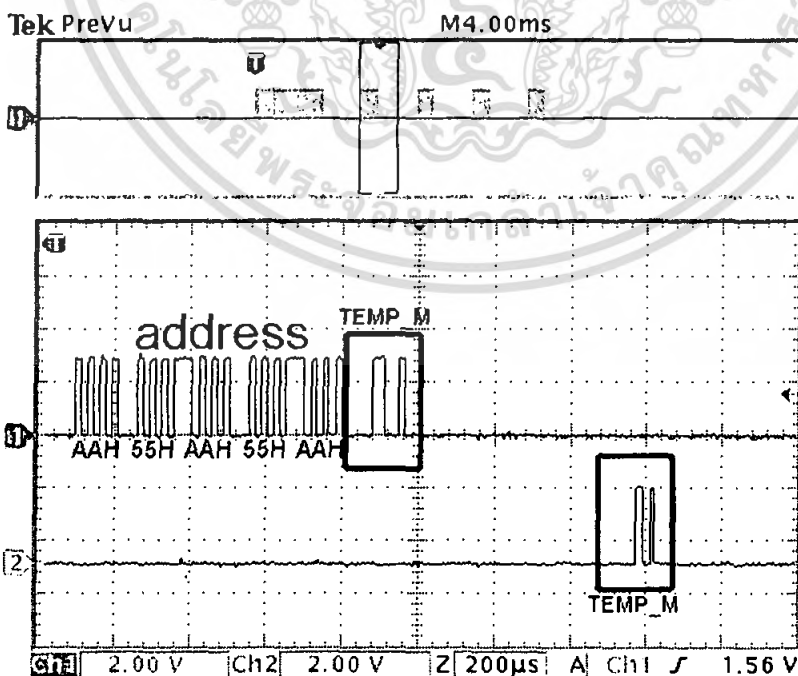
4 Jan 2008 15:50:09

3.61200ms

รูปที่ 4.18 แสดงสัญญาณข้อมูลคำสั่งที่สถานีที่ 1 และสถานีรับสัญญาณ

3. ข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์แรกที่ตัวส่งสัญญาณ และตัวรับสัญญาณ

รูปที่ 4.19 แสดงให้เห็นไบต์ของข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์แรกที่สถานีวัดอุณหภูมิ และความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 และสถานีรับสัญญาณ ซึ่งข้อมูลที่สถานีที่ 1 ส่งมาในกรอบสี่เหลี่ยมของช่องสัญญาณที่ 1 ตรงกันกับข้อมูลที่ได้รับได้ของสถานีรับสัญญาณในกรอบสี่เหลี่ยมในช่องสัญญาณที่ 2



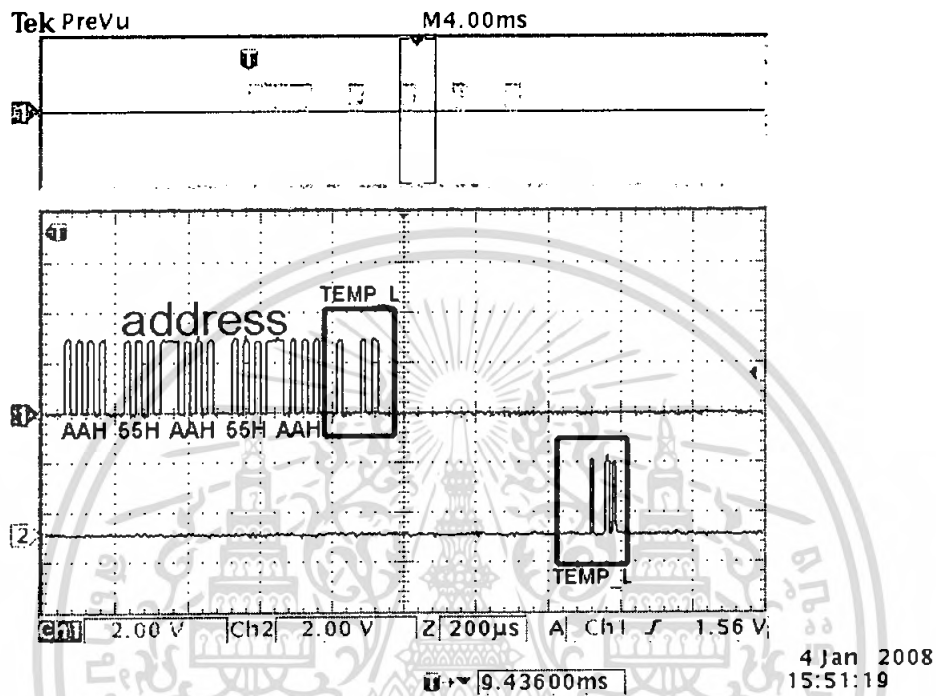
4 Jan 2008 15:50:34

6.50000ms

เอกสารนี้เป็นรูปที่ 4.19 แสดงสัญญาณข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์แรกที่สถานีที่ 1 และสถานีรับสัญญาณด้านการคำนวณว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. ข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์ที่ 2 ที่ตัวส่งสัญญาณ และตัวรับสัญญาณ

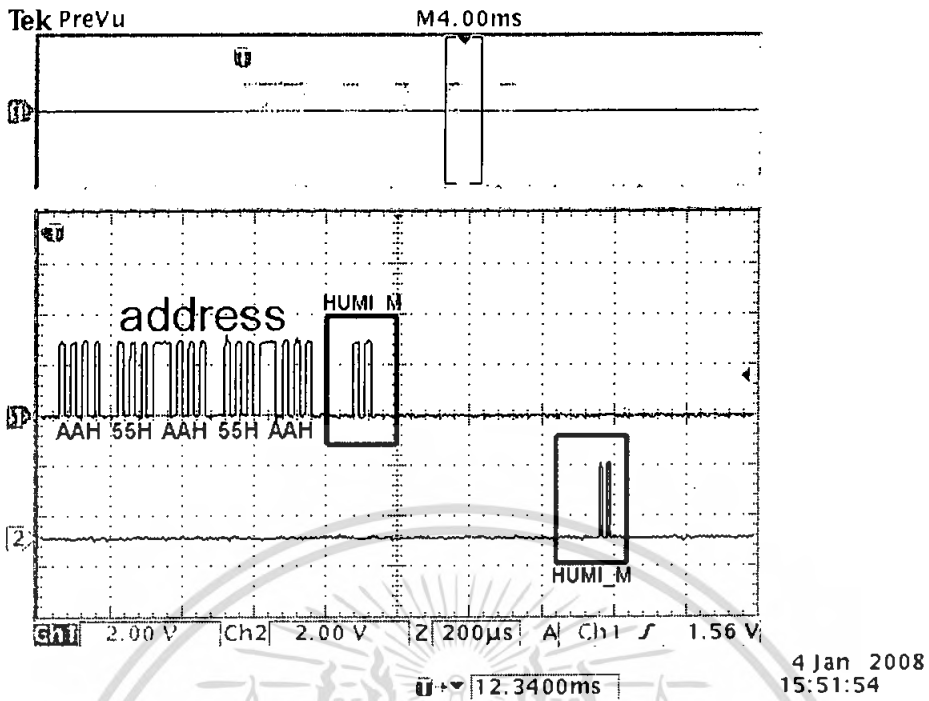
รูปที่ 4.20 แสดงให้เห็น ไบต์ของข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์ที่ 2 ในกรอบสี่เหลี่ยมที่ขาสัญญาณข้อมูลที สถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 (ช่องสัญญาณที่ 1) และไบต์ของข้อมูลที่รับได้ใน กรอบสี่เหลี่ยมของสถานีรับสัญญาณที่ช่องสัญญาณที่ 2 ซึ่งข้อมูลที่ส่งมาตรงกันกับข้อมูลที่รับได้



รูปที่ 4.20 แสดงสัญญาณข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์ที่ 2 ที่สถานีที่ 1 และสถานีรับสัญญาณ

5. ข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์แรกที่ตัวส่งสัญญาณ และตัวรับสัญญาณ

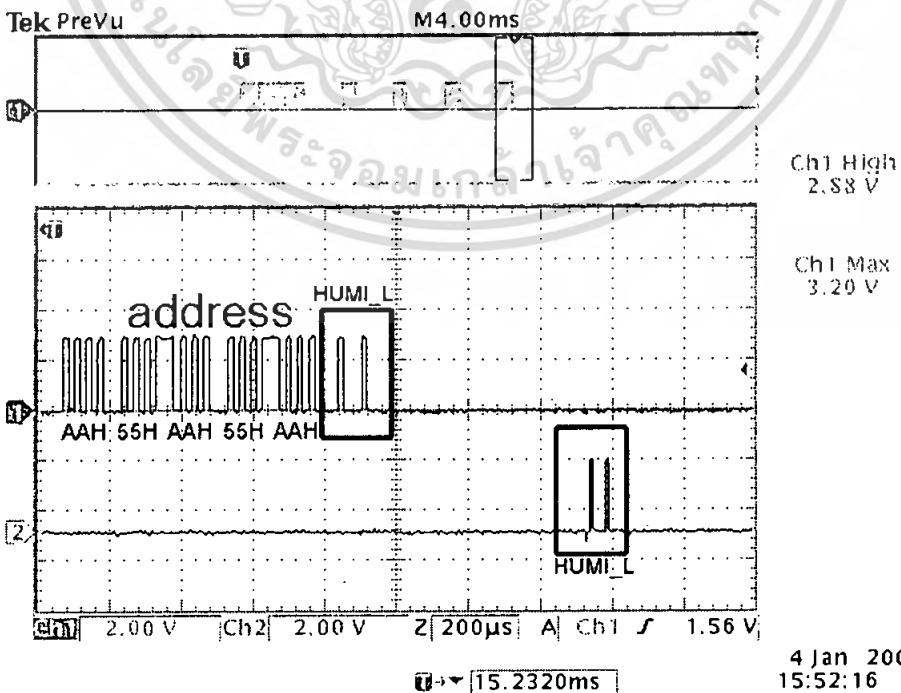
รูปที่ 4.21 แสดงให้เห็น ไบต์ของข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์แรกที่ขาสัญญาณข้อมูลที สถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 ในกรอบสี่เหลี่ยมที่ขาสัญญาณข้อมูลทีช่องสัญญาณที่ 1 และไบต์ของข้อมูลที่รับได้ในกรอบสี่เหลี่ยมของสถานีรับสัญญาณที่ช่องสัญญาณที่ 2 ซึ่งข้อมูลที่ส่งมาตรงกันกับข้อมูลที่รับได้



รูปที่ 4.21 แสดงสัญญาณข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์แรกที่สถานีที่ 1 และสถานีรับสัญญาณ

6. ข้อมูลค่าความชื้นไบต์ที่ 2 ที่ตัวส่งสัญญาณ และตัวรับสัญญาณ

รูปที่ 4.22 แสดงให้เห็นไบต์ของข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์แรกที่ขาสัญญาณข้อมูลที่สถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 ในกรอบสี่เหลี่ยมที่ขาสัญญาณข้อมูลที่ช่องสัญญาณที่ 1 และไบต์ของข้อมูลที่รับได้ในกรอบสี่เหลี่ยมของสถานีรับสัญญาณที่ช่องสัญญาณที่ 2 ซึ่งข้อมูลที่ส่งมาตรงกับข้อมูลที่รับได้



เอกสารนี้รูปที่ 4.22 แสดงสัญญาณข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์ที่ 2 ที่สถานีที่ 1 และสถานีรับสัญญาณงานการคำนวณว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.5 การเชื่อมต่อกับตัวส่งสัญญาณ TRW 2.4GHz ของสถานีที่ 2

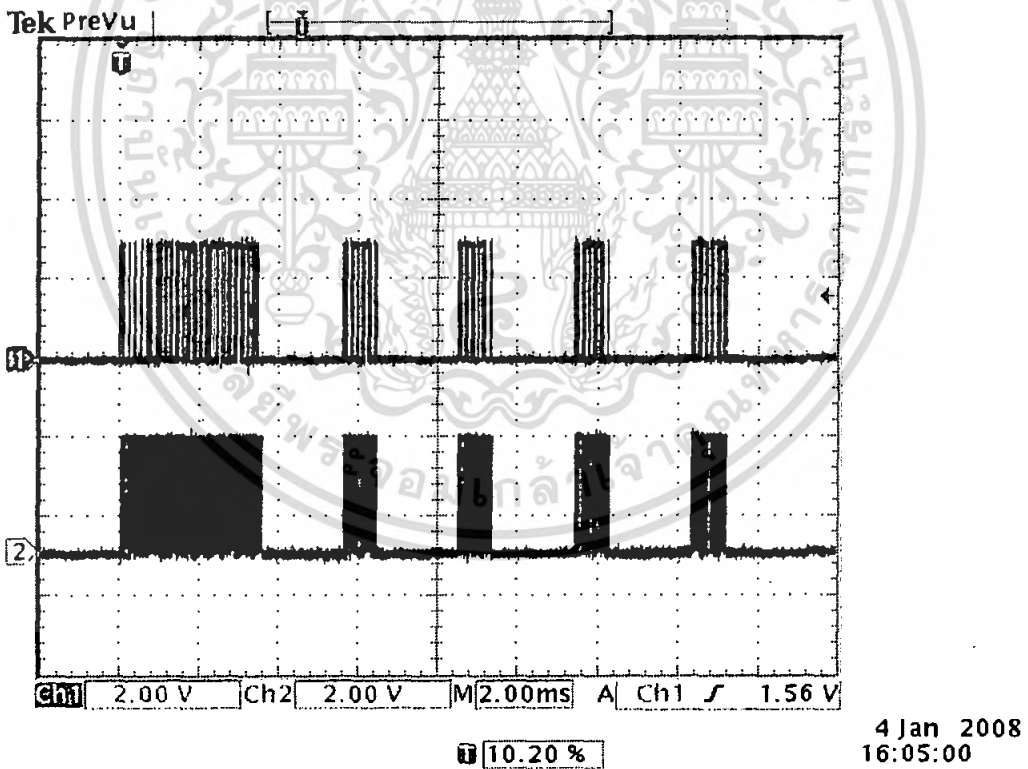
4.5.1 การทำงานของตัวส่งสัญญาณของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2

การทำงานของตัวส่งสัญญาณของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2 นั้น จะส่งข้อมูลออกไปทั้งหมด 5 ไบต์ เช่นเดียวกับกับของสถานีที่ 1 ไบต์แรกเป็นค่าคำสั่งที่มีค่าต่างจากสถานีที่ 1 ใช้เพื่อการแจ้งให้สถานีแม่ที่เป็นตัวรับข้อมูลทราบว่า ข้อมูลที่ส่งเข้าเป็นข้อมูลที่มาจากสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2 ส่วนอีก 4 ไบต์ที่เหลือนั้นจะเป็นข้อมูลอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ได้มาจากเซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

การส่งสัญญาณจะส่งข้อมูลไปครั้งละไบต์ ดังนั้นจะมีการส่งทั้งหมด 5 ครั้งใน 1 รอบการทำงานของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2 ดังในรูปที่ 4.23 ที่เห็นเป็นแท่ง ทั้งหมด 5 แท่ง โดยในแท่งแรกจะมีทั้งข้อมูลที่ใช้ในการตั้งค่าและข้อมูลคำสั่ง

โดย ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณข้อมูลที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ต้องการให้ตัวส่งสัญญาณแบบไร้สายส่งไปยังตัวรับสัญญาณ

ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณนาฬิกาที่ใช้ในการสร้างจังหวะในการสื่อสาร



รูปที่ 4.23 แสดงการส่งข้อมูลในหนึ่งรอบการทำงานของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2

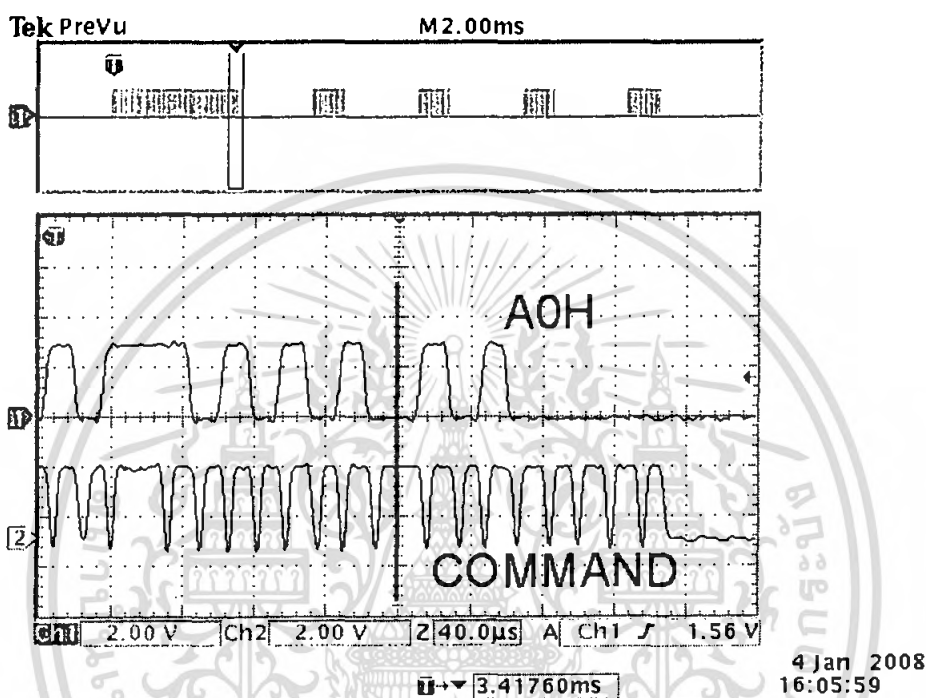
ในการส่งแต่ละครั้งจะประกอบไปด้วยแอดเดรสของตัวรับสัญญาณที่ต้องการส่งข้อมูลไปให้และข้อมูลที่ต้องการส่ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.5.2 ไบต์คำสั่ง

คำสั่งที่เป็นไบต์แรกสุดที่สถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2 ส่งออกไป โดยกำหนดค่าให้มีค่าเป็น A0H และมีแอดเดรสเป็น AAH 55H AAH 55H AAH ดังในรูปที่ 4.24

โดย ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณข้อมูลคำสั่งที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ส่งไปยังตัวส่งสัญญาณ
ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณนาฬิกาที่ใช้ในการสร้างจังหวะในการสื่อสาร



รูปที่ 4.24 แสดงข้อมูลคำสั่งของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2

4.5.3 ไบต์ข้อมูลอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

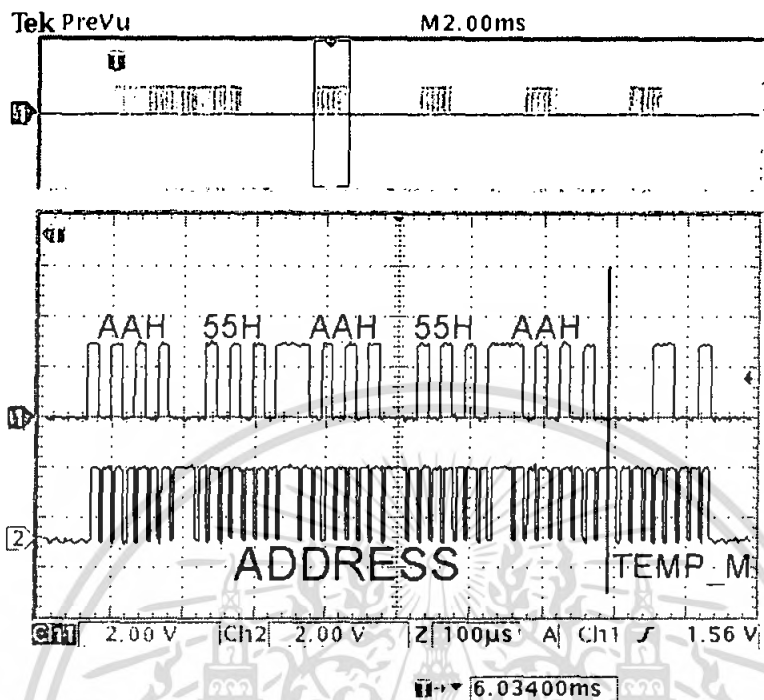
ข้อมูลอุณหภูมิและความชื้นมีอย่างละ 2 ไบต์ โดย 2 ไบต์ของอุณหภูมิประกอบด้วย ค่า TEMP_M และ TEMP_L และ 2 ไบต์ของค่าความชื้นจะประกอบด้วย HUMI_M และ HUMI_L โดยในการส่งแต่ละครั้ง จะมีแอดเดรส 5 ไบต์คือ AAH 55H AAH 55H AAH แล้วตามด้วยไบต์ข้อมูล เช่นเดียวกับของสถานีที่ 1

โดย ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณข้อมูล

ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณนาฬิกาที่ใช้ในการสร้างจังหวะในการสื่อสาร

1. ไบต์ที่เก็บค่าอุณหภูมิไบต์แรก TEMP_M

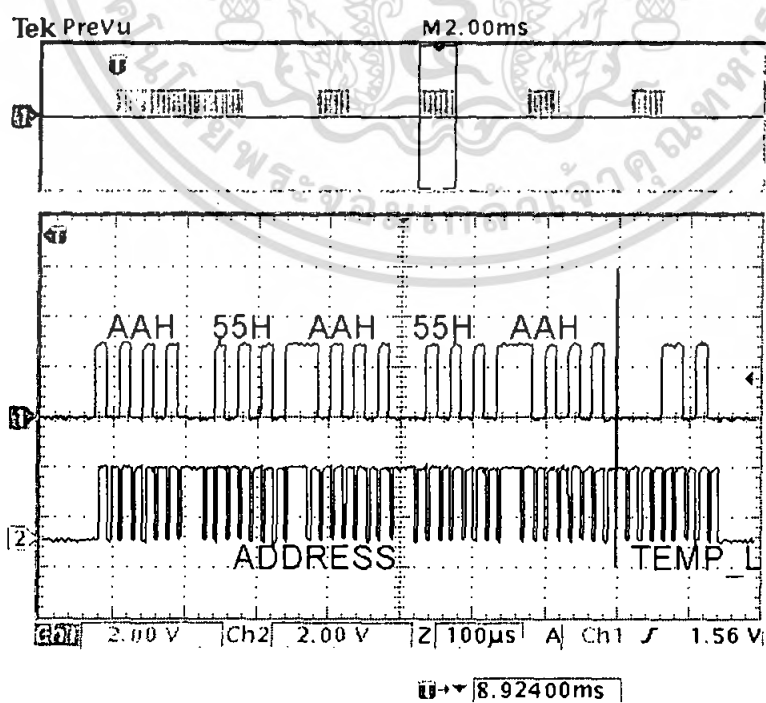
ค่าอุณหภูมิไบต์แรกจะอยู่หลังแอดเดรส 5 ไบต์ ดังรูปที่ 4.25



รูปที่ 4.25 แสดงข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์แรกของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2

2. ไบต์ที่เก็บค่าอุณหภูมิที่ 2 TEMP_L

ค่าอุณหภูมิไบต์ที่ 2 จะอยู่หลังแอดเดรส 5 ไบต์ ดังรูปที่ 4.2

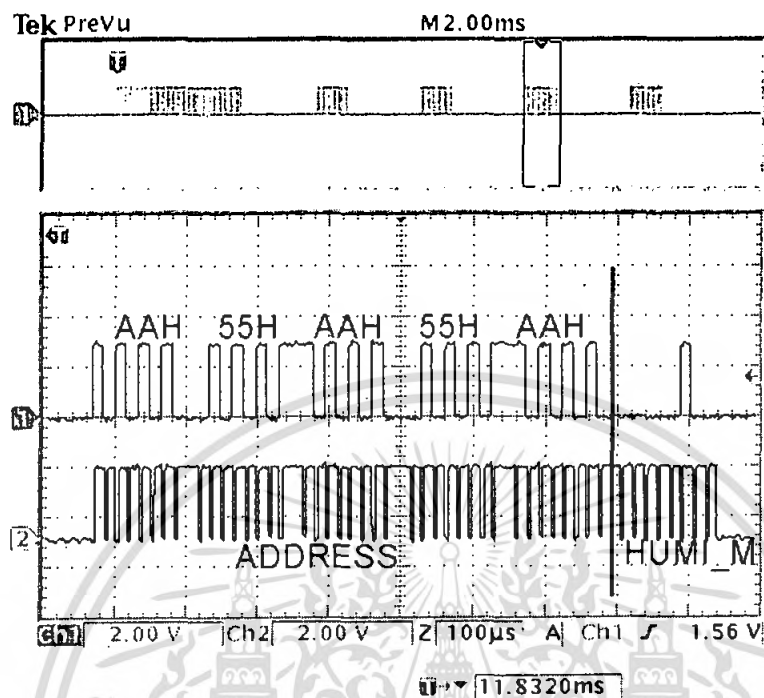


รูปที่ 4.26 แสดงข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์ที่ 2 ของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อผู้ผู้ใดเห็นว่าเป็นประโยชน์ในการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. ไบต์ที่เก็บค่าความชื้นไบต์แรก HUMI_M

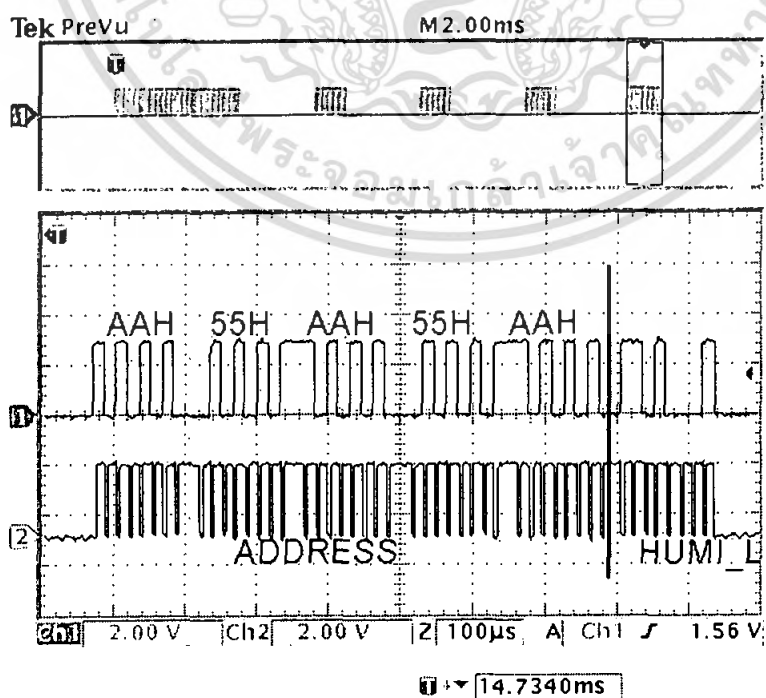
ค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์แรกจะอยู่หลังแอดเดรส 5 ไบต์ ดังรูปที่ 4.27



รูปที่ 4.27 แสดงข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์แรกของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2

4. ไบต์ที่เก็บค่าความชื้นไบต์ที่ 2 HUMI_L

ค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์ที่ 2 จะอยู่หลังแอดเดรส 5 ไบต์ ดังรูปที่ 4.28



เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี การนำเอกสารนี้ไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาตถือว่าผิดกฎหมาย การนำเอกสารนี้ไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาตถือว่าผิดกฎหมาย การนำเอกสารนี้ไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาตถือว่าผิดกฎหมาย

รูปที่ 4.28 แสดงข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์ที่ 2 ของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

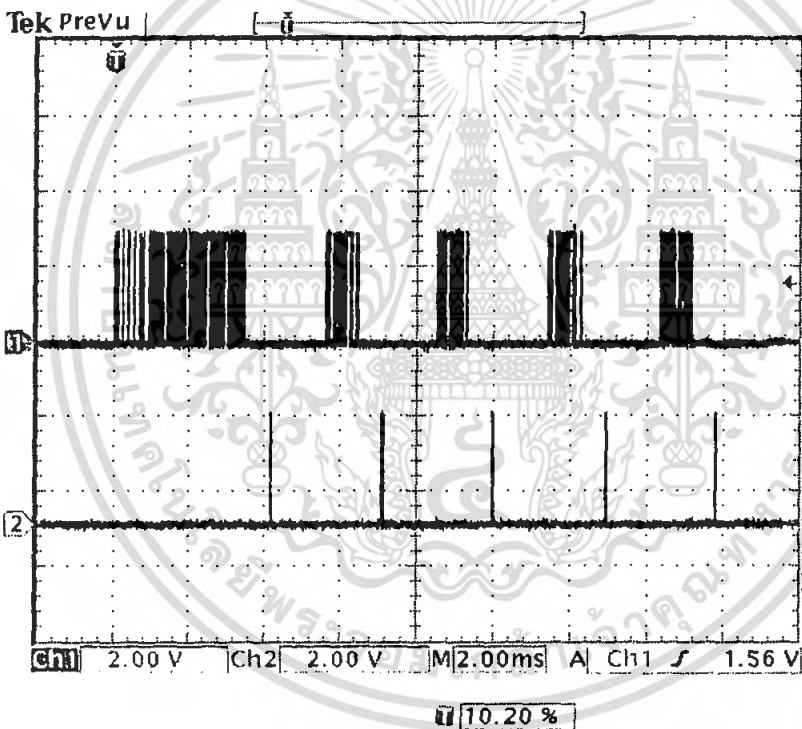
4.6 การส่งข้อมูลระหว่างตัวส่งสัญญาณของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2 และตัวรับสัญญาณ

1. ข้อมูลทั้งหมดที่มีการส่งใน 1 รอบการทำงานของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2 รูปที่ 4.29 แสดงให้เห็นสัญญาณข้อมูลที่เกิดขึ้นในการส่ง 1 รอบ ซึ่งจะเป็นแ่งทั้งหมด 5 แ่ง คือ แ่งแรกเป็นของสัญญาณคำสั่ง อีก 4 แ่งเป็นของค่าอุณหภูมิและค่าความชื้นทั้งหมด 4 ไบต์

โดย ช่องสัญญาณที่ 1 เป็นสัญญาณที่ขาข้อมูลที่ไม่โครคอนโทรลเลอร์ส่งให้ตัวส่งสัญญาณของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นที่ 2

ช่องสัญญาณที่ 2 เป็นสัญญาณที่ขาข้อมูลที่ตัวรับสัญญาณ

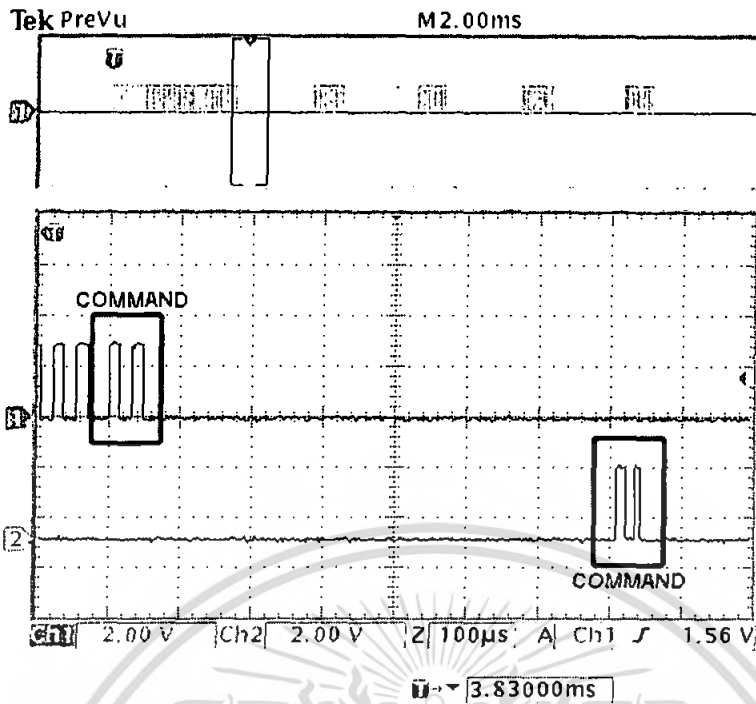
โดยสัญญาณข้อมูลที่ตัวรับสัญญาณจะเหลือเพียง 1 ไบต์ โดยที่ตัวส่งมี 5 ไบต์ เนื่องจากตัวรับสัญญาณได้ถอดเอาข้อมูลที่เป็นแอดเดรสที่ใช้ในการสื่อสารออกไป



รูปที่ 4.29 แสดงสัญญาณข้อมูลใน 1 รอบที่สถานีที่ 2 และสถานีรับสัญญาณ

2. ข้อมูลคำสั่งที่ตัวส่งสัญญาณ และตัวรับสัญญาณ

รูปที่ 4.30 แสดงให้เห็น ไบต์ของข้อมูลคำสั่งที่ขาสัญญาณข้อมูลที่สถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2 และสถานีรับสัญญาณ ซึ่งข้อมูลที่สถานีที่ 2 ส่งมาในกรอบสี่เหลี่ยมของช่องสัญญาณที่ 1 ตรงกันกับข้อมูลที่รับได้ของสถานีรับสัญญาณในกรอบสี่เหลี่ยมในช่องสัญญาณที่ 2

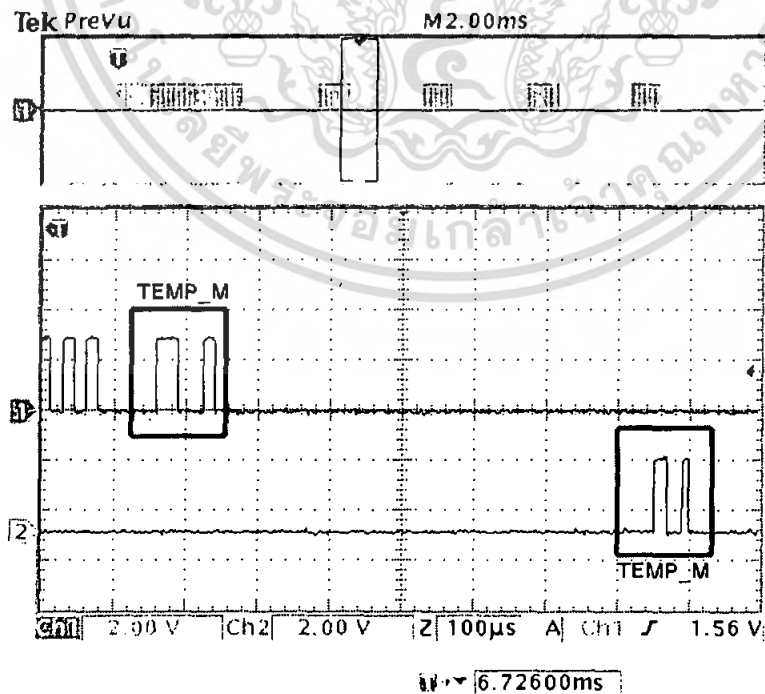


4 Jan 2008
16:23:26

รูปที่ 4.30 แสดงสัญญาณข้อมูลค่ากำลังที่สถานีที่ 2 และสถานีรับสัญญาณ

3. ข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์แรกที่ตัวส่งสัญญาณ และตัวรับสัญญาณ

รูปที่ 4.31 แสดงให้เห็น ไบต์ของข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์แรกที่ขาสัญญาณข้อมูลที่สถานีวัดอุณหภูมิ และความขึ้นสัมพันธ์ที่ 2 และสถานีรับสัญญาณ ซึ่งข้อมูลที่สถานีที่ 2 ส่งมาในกรอบสี่เหลี่ยมของช่องสัญญาณที่ 1 ตรงกันกับข้อมูลที่รับได้ของสถานีรับสัญญาณในกรอบสี่เหลี่ยมในช่องสัญญาณที่ 2



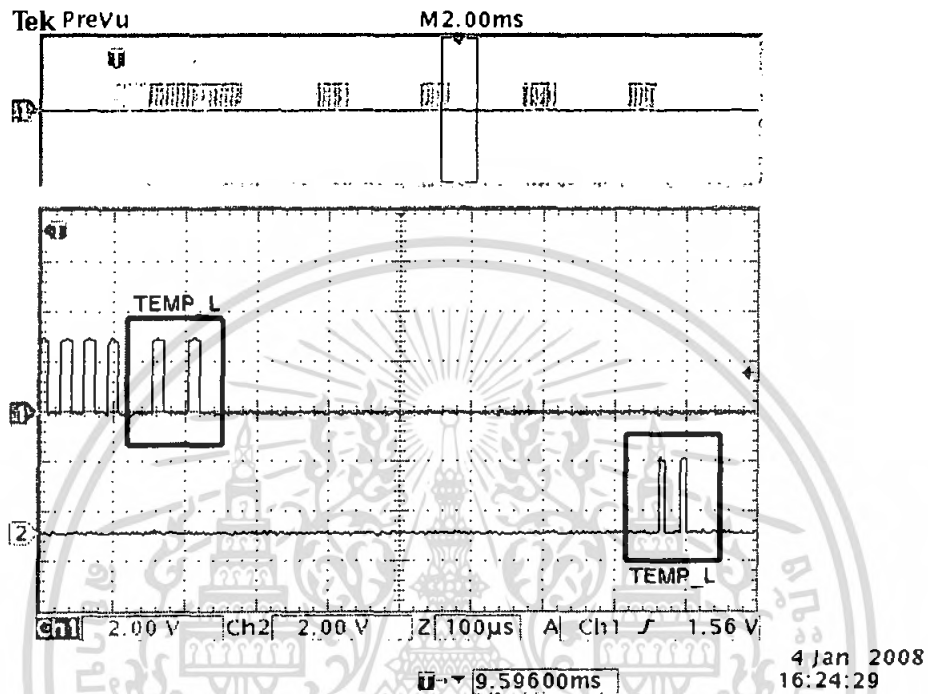
4 Jan 2008
16:24:00

รูปที่ 4.31 แสดงสัญญาณข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์แรกที่สถานีที่ 2 และสถานีรับสัญญาณ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการทำงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. ข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์ที่ 2 ที่ตัวส่งสัญญาณ และตัวรับสัญญาณ

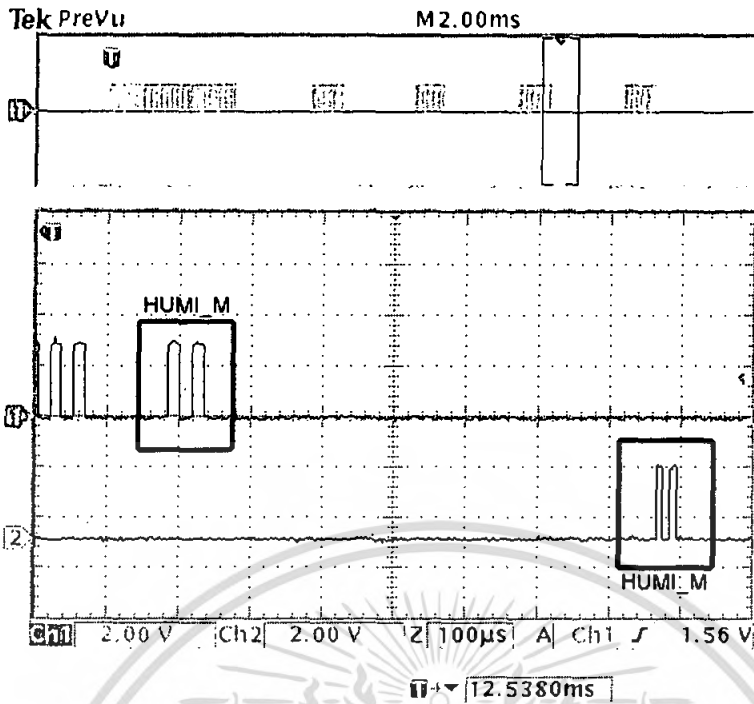
รูปที่ 4.32 แสดงให้เห็น ไบต์ของข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์ที่ 2 ในกรอบสี่เหลี่ยมที่ขาสัญญาณข้อมูล ที่สถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2 (ช่องสัญญาณที่ 1) และไบต์ของข้อมูลที่รับได้ ในกรอบสี่เหลี่ยมของสถานีรับสัญญาณที่ช่องสัญญาณที่ 2 ซึ่งข้อมูลที่ส่งมาตรงกับข้อมูลที่รับได้



รูปที่ 4.32 แสดงสัญญาณข้อมูลค่าอุณหภูมิไบต์ที่ 2 ที่สถานีที่ 2 และสถานีรับสัญญาณ

5. ข้อมูลค่าความชื้นไบต์แรกที่ตัวส่งสัญญาณ และตัวรับสัญญาณ

รูปที่ 4.33 แสดงให้เห็น ไบต์ของข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์แรกที่ขาสัญญาณข้อมูล ที่สถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2 ในกรอบสี่เหลี่ยมที่ขาสัญญาณข้อมูลที่ช่องสัญญาณที่ 1 และไบต์ของข้อมูลที่รับได้ในกรอบสี่เหลี่ยมของสถานีรับสัญญาณที่ช่องสัญญาณที่ 2 ซึ่งข้อมูลที่ส่งมาตรงกับข้อมูลที่รับได้

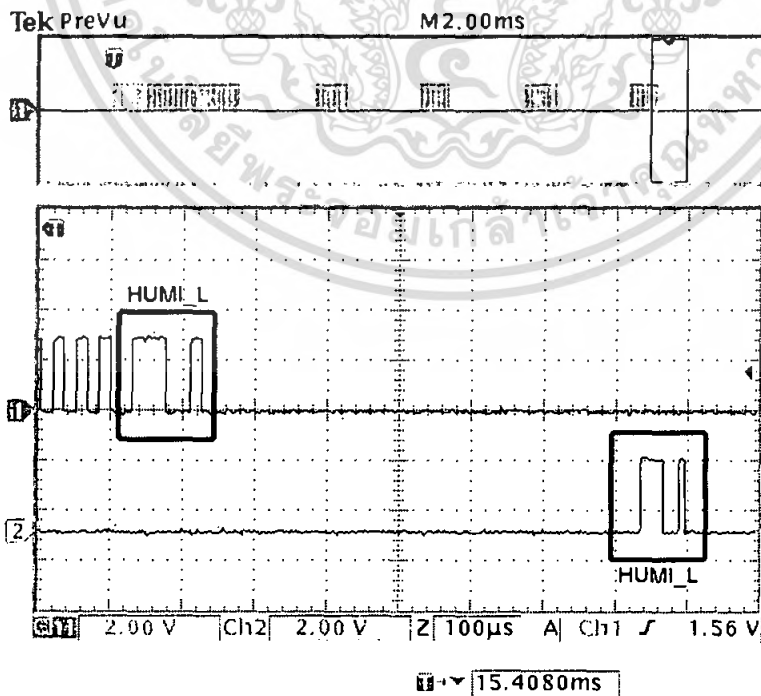


4 Jan 2008
16:24:56

รูปที่ 4.33 แสดงสัญญาณข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ ไบต์แรกที่สถานีที่ 2 และสถานีรับสัญญาณ

6. ข้อมูลค่าความชื้นไบต์ที่ 2 ที่ตัวส่งสัญญาณ และตัวรับสัญญาณ

รูปที่ 4.34 แสดงให้เห็นไบต์ของข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์แรกที่ขาสัญญาณข้อมูลที่สถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 2 ในกรอบสี่เหลี่ยมที่ขาสัญญาณข้อมูลที่ช่องสัญญาณที่ 1 และไบต์ของข้อมูลที่รับได้ในกรอบสี่เหลี่ยมของสถานีรับสัญญาณที่ช่องสัญญาณที่ 2 ซึ่งข้อมูลที่ส่งมาตรงกับข้อมูลที่รับได้



4 Jan 2008
16:25:22

รูปที่ 4.34 แสดงสัญญาณข้อมูลค่าความชื้นสัมพัทธ์ไบต์ที่ 2 ที่สถานีที่ 2 และสถานีรับสัญญาณ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ทางการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.7 การส่งข้อมูลเข้าคอมพิวเตอร์

รูปที่ 4.35 เป็นรูปที่แสดงผลการเชื่อมต่อส่งค่าอุณหภูมิและความชื้นให้กับคอมพิวเตอร์ ผลที่ได้ดังกล่าวเป็นผลจากสถานีรับสัญญาณแบบไร้สายที่ส่งให้กับคอมพิวเตอร์ ซึ่งได้ข้อมูลมาจากสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ทั้ง 2 สถานี

โดยสถานีที่จะส่งข้อมูลเข้ามาทั้งหมด 10 ไบต์ ซึ่งเท่ากับ 10 ตัวอักษร เนื่องจากส่งค่าเข้ามาด้วยค่าแอสกีแทนค่าที่เซนเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์วัดได้ ประกอบไปด้วย

- ไบต์แรกไบต์เริ่มต้นที่ทำหน้าแจ้งว่าเป็นข้อมูลของสถานีที่ 1 ซึ่งกำหนดให้เป็นค่าแอสกีของ #
- ไบต์ที่ 2 ถึง ไบต์ที่ 5 เป็นไบต์ค่าแอสกีที่แทนค่าอุณหภูมิ
- ไบต์ที่ 6 ถึง ไบต์ที่ 9 เป็นไบต์ค่าแอสกีที่แทนค่าความชื้นสัมพัทธ์
- ไบต์ที่ 10 เป็นไบต์ค่าแอสกีที่ใช้แจ้งว่าเป็นไบต์สุดท้ายของข้อมูลจากสถานีที่ 1 ซึ่งกำหนดให้เป็นค่าแอสกีของ #

สถานีที่ 2 จะส่งข้อมูลเข้ามาทั้งหมด 10 ไบต์ ซึ่งเท่ากับ 10 ตัวอักษร เช่นเดียวกัน ซึ่งประกอบไปด้วย

- ไบต์แรกไบต์เริ่มต้นที่ทำหน้าแจ้งว่าเป็นข้อมูลของสถานีที่ 2 ซึ่งกำหนดให้เป็นค่าแอสกีของ *
- ไบต์ที่ 2 ถึง ไบต์ที่ 5 เป็นไบต์ค่าแอสกีที่แทนค่าอุณหภูมิ
- ไบต์ที่ 6 ถึง ไบต์ที่ 9 เป็นไบต์ค่าแอสกีที่แทนค่าความชื้นสัมพัทธ์
- ไบต์ที่ 10 เป็นไบต์ค่าแอสกีที่ใช้แจ้งว่าเป็นไบต์สุดท้ายของข้อมูลจากสถานีที่ 1 ซึ่งกำหนดให้เป็นค่าแอสกีของ *

The screenshot shows a HyperTerminal window with the following text:

```

#1B2A0640#1B2E0669#1B6205EF#1B8305FC#1B300626#1B44063F#1B12063F#1B5E0615#
1B8205B7#1B2E064F#1B6F05CD#1B9005D#1B1F0624#1B2E063E#1B2A0616#1B440624#
1B5E05D4#1B440620#1B8B0597#1B440621#1B8305A9#1B6B05ED#1B7105B9#1B490613#
1B2A0605#1B3D0623#
  
```

Below the text, there is a diagram showing two stations, STATION 1 and STATION 2. Each station has four data points: START BYTE, TEMPERATURE, HUMIDITY, and STOP BYTE. Lines connect these points between the two stations, illustrating the data flow.

At the bottom of the window, it says: Connected 1:45:13+ Auto-poll: 9600 8-N-1

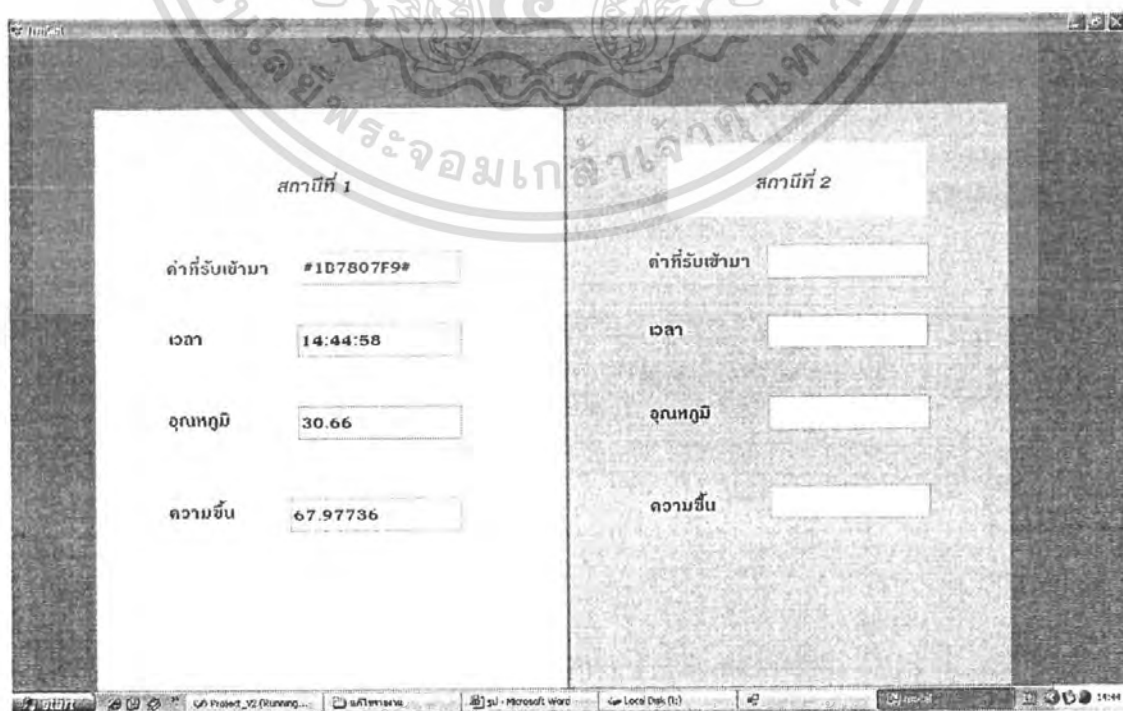
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
รูปที่ 4.35 แสดงข้อมูลค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ของแต่ละสถานีที่ส่งเข้าคอมพิวเตอร์
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมีเหตุใดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งหากมีการนำไปใช้

4.8 การประมวลผลในคอมพิวเตอร์

โปรแกรมระบบติดตามผลทางอุดมศึกษาจะแสดงข้อมูลดังรูปที่ 4.37 และ รูปที่ 4.38 เมื่อรับข้อมูลได้จากสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 และสถานีที่ 2 ตามลำดับ โดยแสดงหมายเลขสถานีส่งที่ช่อง “สถานี” แสดงค่าอุณหภูมิที่โปรแกรมคำนวณได้ในช่อง “ค่าอุณหภูมิ” และแสดงค่าความชื้นสัมพัทธ์ที่ช่อง “ค่าความชื้น”



รูปที่ 4.36 การทำงานของโปรแกรมระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุดมศึกษา

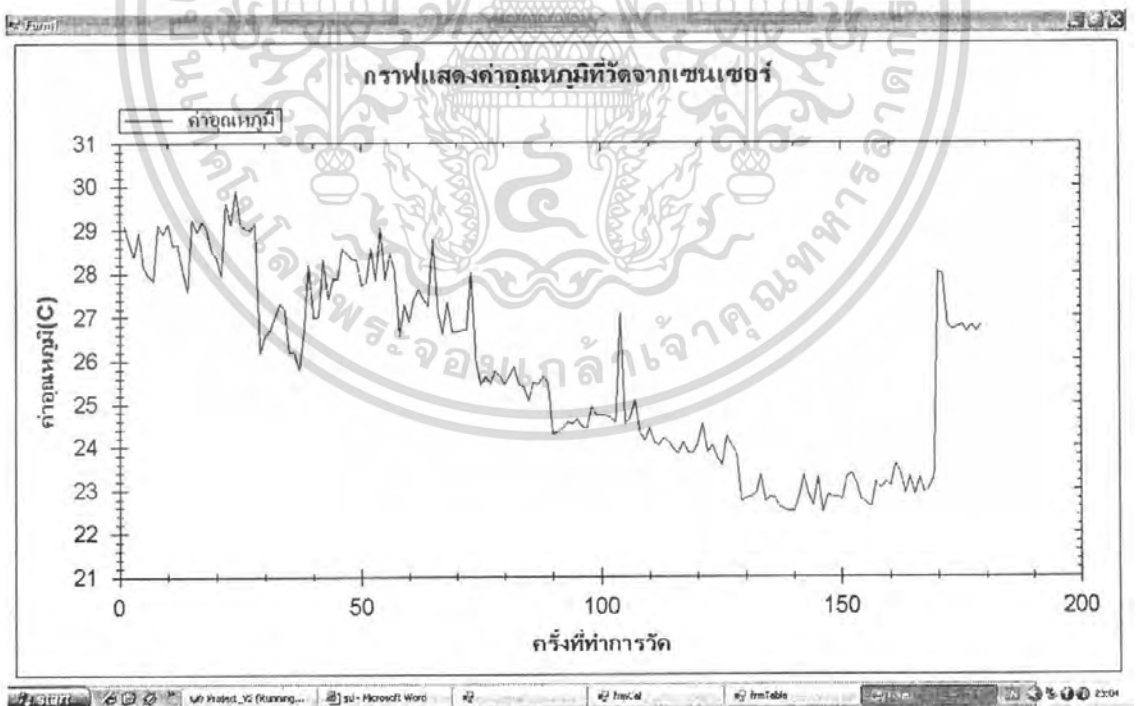


รูปที่ 4.37 การทำงานของโปรแกรมระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุดมศึกษาเมื่อรับค่าจากสถานีที่ 1

เเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเฉพาะการศึกษานานาชาติเท่านั้น ไม่สามารถนำออกเผยแพร่ได้ หากต้องการข้อมูลเพิ่มเติม กรุณาติดต่อฝ่ายวิชาการ

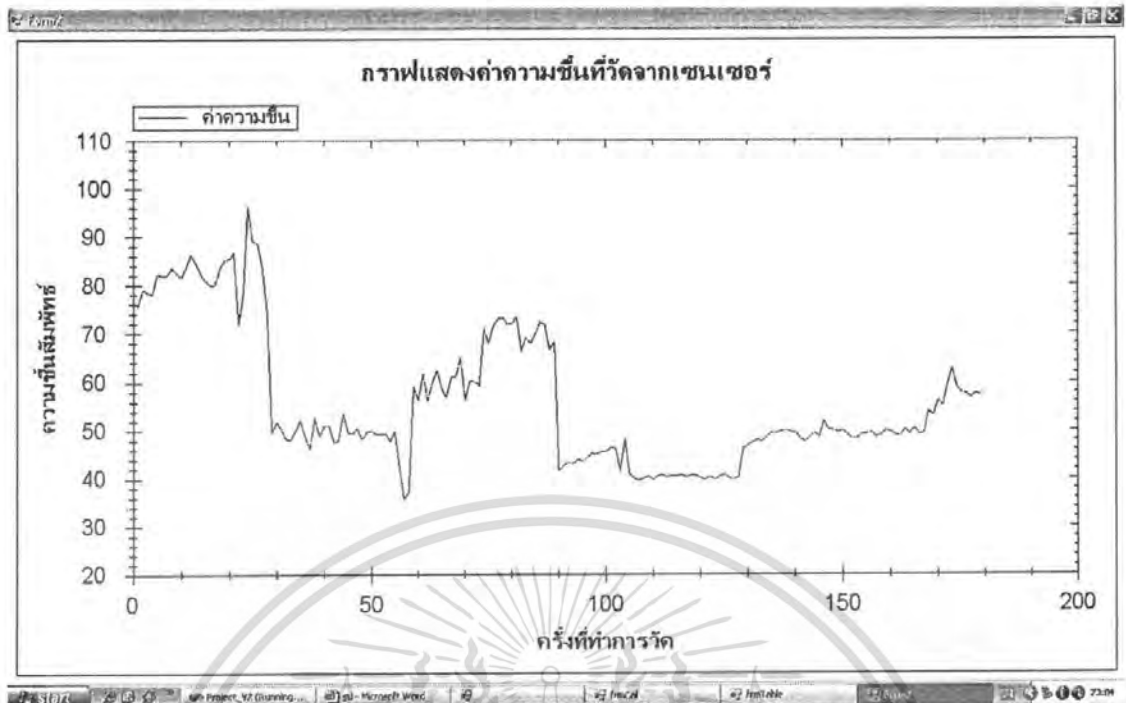
สถานีที่ 1	สถานีที่ 2
ค่าที่รับเข้ามา	'1B2A08AF'
เวลา	13:52:26
อุณหภูมิ	29.88
ความชื้น	73.11131

รูปที่ 4.38 การทำงานของ โปรแกรมระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุตุนิมวิทยาเมื่อรับค่าจากสถานีที่ 2



รูปที่ 4.39 กราฟแสดงค่าอุณหภูมิโปรแกรมระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุตุนิมวิทยา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.40 กราฟแสดงค่าความชื้นสัมพัทธ์ โปรแกรมระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุณหภูมิวิทยา

โดยในการแสดงค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ของโปรแกรมแต่ละครั้ง จะมีการนำข้อมูลที่แสดงเก็บบันทึกลงในฐานข้อมูลที่สร้างขึ้นดังรูปที่ 4.41

สถานที่	วันที่	เวลา	อุณหภูมิ	ความชื้นสัมพัทธ์
Location1	13/01/2551	21:00:00	28.94	29.03
Location1	13/01/2551	23:00:45	29.20	29.03
Location1	13/01/2551	01:00:00	29.03	29.03
Location1	13/01/2551	03:00:00	28.53	29.03
Location1	13/01/2551	05:00:00	28.38	29.03
Location1	13/01/2551	07:00:57	27.94	29.03
Location2	14/01/2551	19:00:23	29.64	29.12
Location2	14/01/2551	21:00:00	29.12	29.12
Location2	14/01/2551	23:00:18	29.91	29.12
Location2	14/01/2551	01:00:00	29.12	29.03
Location2	14/01/2551	03:00:00	29.03	29.00
Location2	14/01/2551	05:00:22	29.00	29.16
Location2	14/01/2551	07:00:32	29.16	26.17
Location 1	18/1/2551	0:13:12	26.17	26.59
Location 1	18/1/2551	0:14:14	26.59	

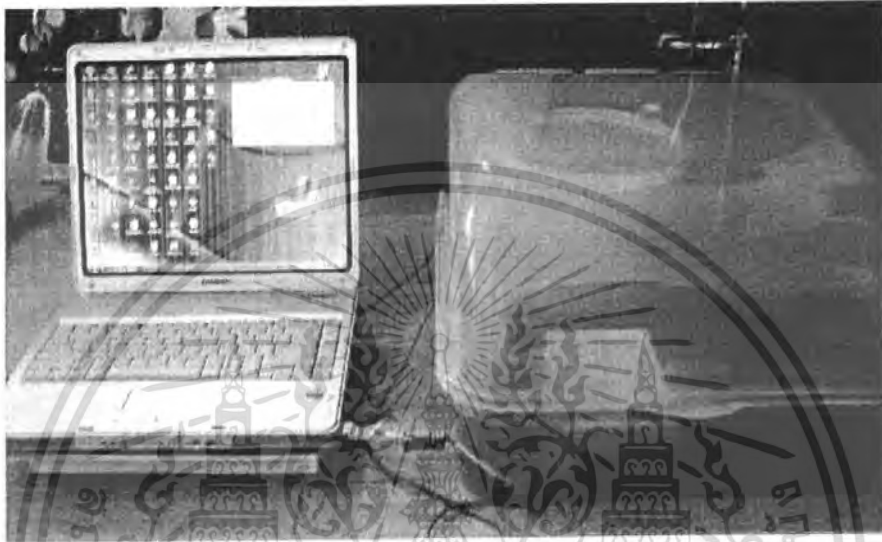
รูปที่ 4.41 แสดงการบันทึกข้อมูลของโปรแกรมระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุณหภูมิวิทยา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.9 การสอบเทียบอุปกรณ์

4.9.1 การสอบเทียบการวัดอุณหภูมิของเซ็นเซอร์

นำเซ็นเซอร์ (อุปกรณ์ที่ต้องการสอบเทียบ), เทอร์โมมิเตอร์ (อุปกรณ์วัดอุณหภูมิมาตรฐาน) และหม้อสำหรับต้มน้ำวางในกล่องจำลอง ดังรูปที่ 4.42 โดยจำลองสภาพอากาศภายในกล่องด้วยการต้มน้ำในหม้อต้มน้ำ ซึ่งจะทำให้อุณหภูมิภายในกล่องจำลองค่อยๆ สูงขึ้น



รูปที่ 4.42 แสดงการสอบเทียบการวัดอุณหภูมิของเซ็นเซอร์

ผลการสอบเทียบค่าอุณหภูมิของเซ็นเซอร์

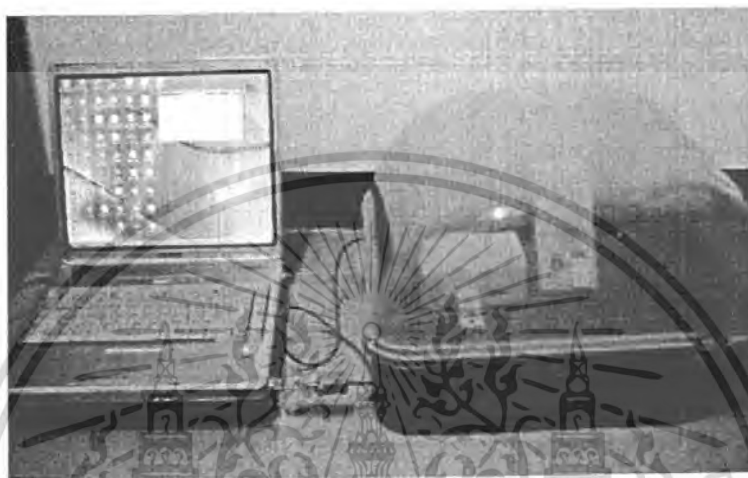
เริ่มทำการบันทึกค่าอุณหภูมิจากเซ็นเซอร์ ณ อุณหภูมิที่เทอร์โมมิเตอร์วัดได้ 30 องศาเซลเซียส โดยจะบันทึกค่าอุณหภูมิจากเซ็นเซอร์ ณ จุดเทอร์โมมิเตอร์มีอุณหภูมิเพิ่มขึ้นทุกๆ 5 องศาเซลเซียส จนกระทั่งถึงจุดที่เทอร์โมมิเตอร์วัดได้อุณหภูมิสูงที่สุด ผลการทดลองเป็นดังตารางที่ 4.1

ตารางที่ 4.1 ผลการทดลองจากการสอบเทียบการวัดอุณหภูมิของเซ็นเซอร์

อุณหภูมิที่ได้จากเทอร์โมมิเตอร์(°C)	อุณหภูมิที่ได้จากเซ็นเซอร์(°C)	ค่าเปอร์เซ็นต์ความผิดพลาดการวัดอุณหภูมิ (%)
30.0	29.53	1.57
35.0	33.67	3.80
40.0	39.64	0.9
45.0	44.41	1.31
50.0	49.13	1.74
55.0	53.97	1.87
60.0	59.57	0.72
65.0	63.77	1.89
70.0	69.62	0.54

4.9.2 การสอบเทียบการวัดความชื้นสัมพัทธ์ของเซ็นเซอร์

นำเซ็นเซอร์(อุปกรณ์ที่ต้องการสอบเทียบ) และไฮโกรมิเตอร์ (อุปกรณ์วัดความชื้นสัมพัทธ์มาตรฐาน) วางในกล่องจำลองสภาพอากาศ ดังรูปที่ 4.43 โดยสร้างสภาพอากาศภายในกล่องจำลองทั้งหมด 4 รูปแบบ คือ สภาพปกติภายในกล่องจำลอง, สภาพของอากาศที่ไอน้ำเย็นลงไปกล่องจำลอง, สภาพของอากาศที่ไอน้ำแข็งลงในกล่องจำลอง และสภาพของอากาศที่ปล่อยละอองน้ำเข้าไปในกล่องจำลอง



รูปที่ 4.43 แสดงการทดลองการสอบเทียบการวัดค่าความชื้นสัมพัทธ์

การสอบเทียบการวัดความชื้นสัมพัทธ์ของเซ็นเซอร์

วัดค่าความชื้นสัมพัทธ์ของทั้ง 4 รูปแบบสภาพอากาศจำลอง นำค่าที่ได้จากไฮโกรมิเตอร์ซึ่งประกอบด้วยค่าอุณหภูมิที่ได้จากเทอร์โมมิเตอร์กระเปาะแห้ง และค่าอุณหภูมิที่ได้จากเทอร์โมมิเตอร์กระเปาะเปียก หาผลต่างของค่าอุณหภูมิเทอร์โมมิเตอร์กระเปาะแห้ง-กระเปาะเปียก จากนั้นนำผลต่างที่ได้เปรียบเทียบกับค่าในตารางการใช้งานของไฮโกรมิเตอร์ได้ค่าความชื้นสัมพัทธ์ นำค่าที่ได้เปรียบเทียบกับค่าความชื้นสัมพัทธ์ที่ได้จากเซ็นเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ของทั้ง 4 รูปแบบสภาพอากาศจำลอง ได้ผลดังตารางที่ 4.2

ตารางที่ 4.2 ผลการสอบเทียบการวัดความชื้นสัมพัทธ์เซ็นเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

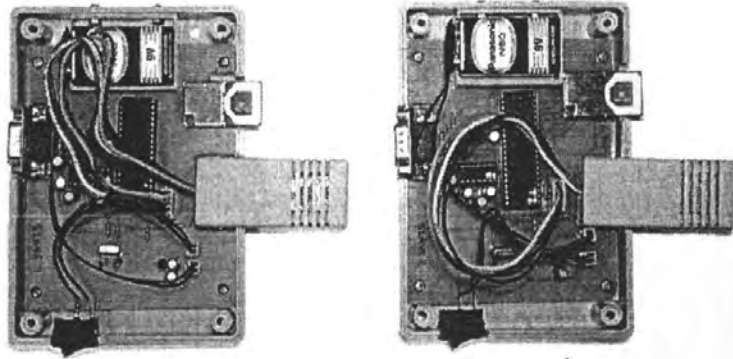
	รูปแบบสภาพอากาศจำลอง			
	สภาพปกติใน กล่องจำลอง	ไอน้ำเย็นลงใน กล่องจำลอง	ไอน้ำแข็งลงใน กล่องจำลอง	ปล่อยละอองน้ำ ลงในกล่องจำลอง
ความชื้นสัมพัทธ์ที่ได้จากเซ็นเซอร์ (%)	76.82	84.64	88.39	100.00
อุณหภูมิที่ได้จาก เทอร์โมมิเตอร์ กระเปาะแห้ง(°C)	29.0	25.5	21.0	26.5
อุณหภูมิที่ได้จาก เทอร์โมมิเตอร์ กระเปาะเปียก(°C)	26.0	24.0	20.0	26.0
ผลต่างของเทอร์โมมิเตอร์กระเปาะ แห้ง-กระเปาะเปียก	3.0	1.5	1.0	0.5
ความชื้นสัมพัทธ์ที่ได้จาก ไฮโกรมิเตอร์(%)	75.0	86	89	95
ค่าเปอร์เซ็นต์การวัดความชื้นสัมพัทธ์ ความผิดพลาด(%)	1.08	1.58	0.69	5.26

4.10 รูปถ่ายชิ้นงาน



รูปที่ 4.44 แสดงอุปกรณ์ในระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุตุนิยมหาวิทยาลัย

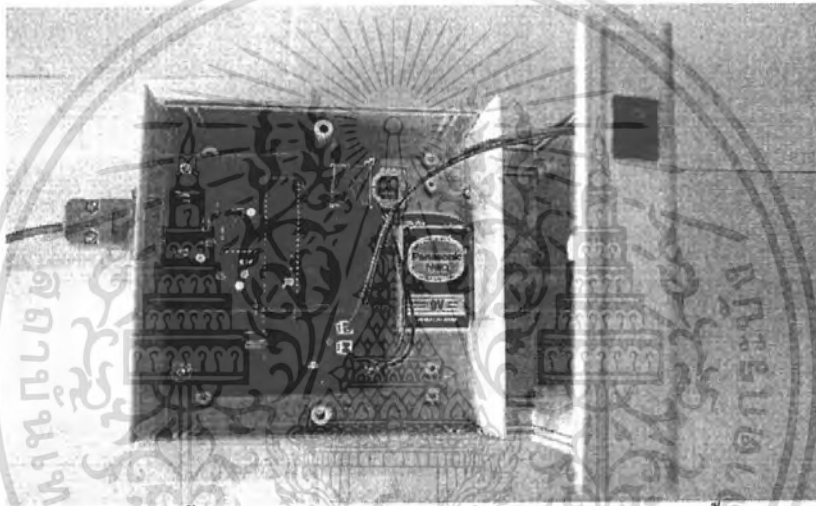
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



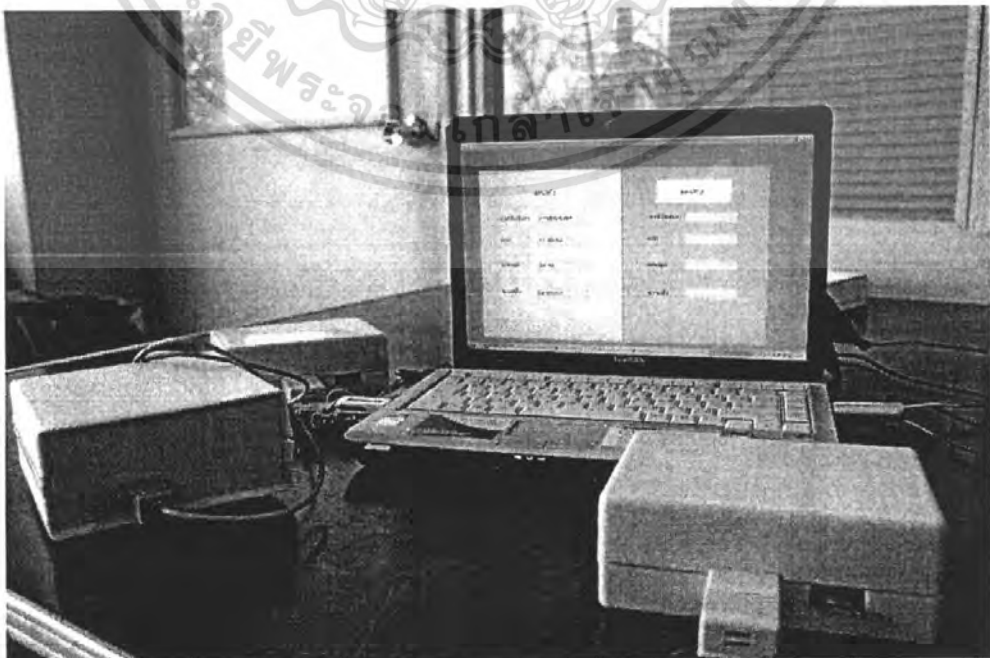
สถานีที่ 1

สถานีที่ 2

รูปที่ 4.45 แสดงชิ้นส่วนภายในของสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ 1 และสถานีที่ 2



รูปที่ 4.46 แสดงชิ้นส่วนภายในของสถานีรับค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อใช้ในการเผยแพร่ข้อมูลไปยังบุคคลที่เกี่ยวข้องด้านการค้า
รูปที่ 4.47 สารีตกรใช้งานระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุณหภูมิวิทยา
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5

บทวิจารณ์และบทสรุป

สรุปผล

ระบบติดตามผลทางอุดมศึกษาแบบไร้สายสามารถทำงานได้เป็นผลสำเร็จ โดยสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์สามารถวัดค่าและส่งมายังสถานีรับค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ได้ โดยข้อมูลที่สถานีรับค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์รับได้เป็นข้อมูลที่ถูกต้อง ซึ่งเมื่อสถานีรับค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ส่งข้อมูลให้กับคอมพิวเตอร์เพื่อทำการประมวลผลด้วยโปรแกรมที่เขียนขึ้นสำหรับโครงการนี้ โปรแกรมสามารถคำนวณหาค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์พร้อมทั้งสามารถแสดงค่าทั้งแบบตัวเลขและกราฟอีกทั้งบันทึกค่าดังกล่าวได้สำเร็จ

ปัญหาที่เกิดและการแก้ไข

ค่าเฉลี่ยความผิดพลาดของการวัดอุณหภูมิที่ทำการสอบเทียบอยู่ที่ 1.6 % และค่าเฉลี่ยความผิดพลาดการวัดความชื้นสัมพัทธ์อยู่ที่ 2.15% ซึ่งเป็นความผิดพลาดที่สามารถยอมรับได้เนื่องจากการใช้งานเซนเซอร์ตัวนี้ในการวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ของโครงการหลวง

เซ็นเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ที่ใช้งานมีการตอบสนองที่อุณหภูมิต่ำได้ช้ากว่าปรอทวัดอุณหภูมิแบบกระเปาะอยู่เล็กน้อย และระยะทางที่สามารถทำการส่งข้อมูลแบบไร้สายนั้นยังอยู่ในระยะที่จำกัด

การพัฒนาต่อไป

พัฒนาให้รองรับสถานีวัดอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์ได้มากกว่า 2 สถานี

พัฒนาความสามารถของ โปรแกรมระบบติดตามผลและส่งข้อมูลทางอุดมศึกษาในคอมพิวเตอร์ให้สามารถทำฟังก์ชันอื่นๆได้

หนังสืออ้างอิง

ปราโมทย์ วาดเขียน, วิวัฒน์ กิรานนท์, “พื้นฐานการสื่อสารข้อมูล,” คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง, 2536.

วิวัฒน์ กิรานนท์, “พื้นฐานการสื่อสาร,” วิศวกรรมสถานแห่งประเทศไทย ในพระบรมราชูปถัมภ์, 2536.

ประกิจ ตั้งติสานนท์, “วิศวกรรมการสื่อสาร : ไฟฟ้าอิเล็กทรอนิกส์,” คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง, 2527.

สุรเชษฐ์ วงศ์ชัยพรพงษ์, จันทรวงร แซ่อุ้น, “พัฒนาระบบประมูลสินค้าออนไลน์ (e-Auction) ด้วย ASP.NET 2.0 และ C# 2005,” เคทีพี คอมพ์ แอนด์ คอนซัลท์, 2550.



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาคผนวก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;*****
; Meteorological Program for SLAVE#1
;*****

```

```

ORG 0000H

```

```

MOV SCON,#50H
MOV TCON,#69H
MOV TMOD,#20H
MOV TH1,#0FDH
SETB TR1

```

```

MOV P2,#0FFH

```

```

CE BIT P2.3 ;Set TRW Pin

```

```

CS BIT P2.4
CLK BIT P2.5
DAT BIT P2.6
DR1 BIT P2.7

```

```

LDATA BIT P2.1
LCLK BIT P2.2

```

```

CRESET EQU 1EH
M_TEMP EQU 03H
M_HUMI EQU 05H

```

```

COUNTR EQU 40H
ERROR EQU 41H
COMMAND EQU 42H
VALUE EQU 43H
TEMP_M EQU 44H
TEMP_L EQU 45H
HUMI_M EQU 46H
HUMI_L EQU 47H

```

```

SLAVE1_T1 EQU 30H
SLAVE1_T2 EQU 31H
SLAVE1_T3 EQU 32H
SLAVE1_T4 EQU 33H
SLAVE1_H1 EQU 34H
SLAVE1_H2 EQU 35H
SLAVE1_H3 EQU 36H
SLAVE1_H4 EQU 37H

```

```

MAIN: MOV SLAVE1_T1,#00H
MOV SLAVE1_T2,#00H
MOV SLAVE1_T3,#00H
MOV SLAVE1_T4,#00H
MOV SLAVE1_H1,#00H
MOV SLAVE1_H2,#00H
MOV SLAVE1_H3,#00H
MOV SLAVE1_H4,#00H

```

```

CALL DELAY_1s
CALL S_CONRESET
MOV ERROR,#00
MOV COMMAND,#M_TEMP
CALL S_COMMAND
CALL S_READ
MOV TEMP_M,VALUE
CALL S_READ

```

```

MOV    TEMP_L,VALUE
CALL   DELAY_1s

MOV    COMMAND,#M_HUMI
CALL   S_COMMAND
CALL   S_READ
MOV    HUMI_M,VALUE
CALL   S_READ
MOV    HUMI_L,VALUE

MOV    A,ERROR           ; ERROR CHECKING
CJNE   A,#00H,MAIN

CALL   INIT              ; INITIAL SETTING
CALL   SETMODE_TX       ; CONFIGURATION

MOV    A,#0AH           ; ACK TO RX = START BYTE
CALL   SEND_TRW

MOV    A,TEMP_M         ; DATA
CALL   SEND_TRW        ; SEND OUT

MOV    A,TEMP_L
CALL   SEND_TRW

MOV    A,HUMI_M
CALL   SEND_TRW

MOV    A,HUMI_L
CALL   SEND_TRW

CALL   CONVERT1         ; CONVERT SLAVE1 DATA TO ASCII
CALL   TO_COM1          ; SEND SLAVE1 DATA TO COM

CALL   DELAY_20MIN      ; DELAY FOR 20 MINUTES

LJMP   MAIN

```

```

;*****
; CONNECTION RESET
;*****

```

```

S_CONRESET: SETB  LDATA
             CLR   LCLK

```

```

AA:         MOV   COUNTR,#9
             SETB  LCLK
             NOP
             CLR   LCLK
             DJNZ  COUNTR,AA
             LCALL T_START
             RET

```

```

;*****
; TRANSMISSION START
;*****

```

```

T_START:   SETB  LDATA
             NOP
             CLR   LCLK
             NOP
             SETB  LCLK

```

```

NOP
CLR  LDATA
NOP
CLR  LCLK
NOP
SETB LCLK
NOP
SETB LDATA
NOP
CLR  LCLK
NOP
RET

```

```

;*****
;  COMMAND WRITE LOOP
;*****

```

```

S_COMMAND:  MOV  ERROR,#00
            LCALL T_START
            MOV  A,COMMAND

```

```

SHT15WD:   MOV  R7,#8
            CLR  C

```

```

SHT15WD1:  RLC  A
            MOV  LDATA,C
            SETB LCLK
            NOP
            NOP
            NOP
            CLR  LCLK
            DJNZ R7,SHT15WD1

```

```

            SETB LDATA
            SETB LCLK
            JNB  LDATA,BB
            INC  ERROR
            CLR  LCLK

```

BB:

```

            MOV  R0,#00
            MOV  A,#00

```

```

M_WAIT:    JNB  LDATA,OUT1

```

```

            INC  A
            NOP
            NOP
            NOP
            NOP
            CJNE A,#0FFH,M_WAIT
            MOV  A,#00H
            INC  R0
            CJNE R0,#0FFH,M_WAIT
            JNB  LDATA,OUT1
            INC  ERROR

```

```

OUT1:      RET

```

```

;*****
;  READ DATA
;*****

```

```

S_READ:    MOV  VALUE,#00H
            SETB LDATA

```

```

            SETB LCLK
            JNB  LDATA,B7
            ORL  VALUE,#80H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารงานวิจัยที่จัดทำขึ้นเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

B7:      CLR   LCLK
        NOP

        SETB  LCLK
        JNB   LDATA,B6
        ORL   VALUE,#40H
B6:      CLR   LCLK
        NOP

        SETB  LCLK
        JNB   LDATA,B5
        ORL   VALUE,#20H
B5:      CLR   LCLK
        NOP

        SETB  LCLK
        JNB   LDATA,B4
        ORL   VALUE,#10H
B4:      CLR   LCLK
        NOP

        SETB  LCLK
        JNB   LDATA,B3
        ORL   VALUE,#08H
B3:      CLR   LCLK
        NOP

        SETB  LCLK
        JNB   LDATA,B2
        ORL   VALUE,#04H
B2:      CLR   LCLK
        NOP

        SETB  LCLK
        JNB   LDATA,B1
        ORL   VALUE,#02H
B1:      CLR   LCLK
        NOP

        SETB  LCLK
        JNB   LDATA,B0
        ORL   VALUE,#01H
B0:      CLR   LCLK
        NOP

        CLR   LDATA
        SETB  LCLK
        NOP
        CLR   LCLK
        SETB  LDATA
        RET

```

```

;*****
;          CONVERT DATA TO ASCII
;*****
CONVERT:  CJNE  A,#00H,AS1
          MOV   A,#30H
          RET

AS1:      CJNE  A,#01H,AS2
          MOV   A,#31H
          RET

```

```

AS2:      CJNE  A,#02H,AS3

```

```

MOV    A, #32H
RET

AS3:   CJNE  A, #03H, AS4
MOV    A, #33H
RET

AS4:   CJNE  A, #04H, AS5
MOV    A, #34H
RET

AS5:   CJNE  A, #05H, AS6
MOV    A, #35H
RET

AS6:   CJNE  A, #06H, AS7
MOV    A, #36H
RET

AS7:   CJNE  A, #07H, AS8
MOV    A, #37H
RET

AS8:   CJNE  A, #08H, AS9
MOV    A, #38H
RET

AS9:   CJNE  A, #09H, AS10
MOV    A, #39H
RET

AS10:  CJNE  A, #0AH, AS11
MOV    A, #41H
RET

AS11:  CJNE  A, #0BH, AS12
MOV    A, #42H
RET

AS12:  CJNE  A, #0CH, AS13
MOV    A, #43H
RET

AS13:  CJNE  A, #0DH, AS14
MOV    A, #44H
RET

AS14:  CJNE  A, #0EH, AS15
MOV    A, #45H
RET

AS15:  CJNE  A, #0FH, FINISH
MOV    A, #46H

FINISH: RET

```

```

;*****
;          CONVERT SLAVE#1 DATA TO ASCII
;*****
CONVERT1: MOV    A, TEMP_M      ; M2 HIGH TO T1
          SWAP  A              ; HIGH NIBBLE TO LOW NIBBLE
          CLR   ACC.7
          CLR   ACC.6

```

```

CLR ACC.5
CLR ACC.4
CALL CONVERT
MOV SLAVE1_T1,A

MOV A,TEMP_M ; M2 LOW TO T2
CLR ACC.7
CLR ACC.6
CLR ACC.5
CLR ACC.4
CALL CONVERT
MOV SLAVE1_T2,A

MOV A,TEMP_L ; L2 HIGH TO T3
SWAP A ; HIGH NIBBLE TO LOW NIBBLE
CLR ACC.7
CLR ACC.6
CLR ACC.5
CLR ACC.4
CALL CONVERT
MOV SLAVE1_T3,A

MOV A,TEMP_L ; L2 LOW TO T4
CLR ACC.7
CLR ACC.6
CLR ACC.5
CLR ACC.4
CALL CONVERT
MOV SLAVE1_T4,A

MOV A,HUMI_M ; M2 HIGH TO H1
SWAP A ; HIGH NIBBLE TO LOW NIBBLE
CLR ACC.7
CLR ACC.6
CLR ACC.5
CLR ACC.4
CALL CONVERT
MOV SLAVE1_H1,A

MOV A,HUMI_M ; M2 LOW TO H2
CLR ACC.7
CLR ACC.6
CLR ACC.5
CLR ACC.4
CALL CONVERT
MOV SLAVE1_H2,A

MOV A,HUMI_L ; L2 HIGH TO H3
SWAP A ; HIGH NIBBLE TO LOW NIBBLE
CLR ACC.7
CLR ACC.6
CLR ACC.5
CLR ACC.4
CALL CONVERT
MOV SLAVE1_H3,A

MOV A,HUMI_L ; L2 LOW TO H4
CLR ACC.7
CLR ACC.6
CLR ACC.5
CLR ACC.4
CALL CONVERT
MOV SLAVE1_H4,A

```

RET

```
*****  
; SEND SLAVE#1 DATA TO COMPUTER  
*****
```

```
TO_COM1:  MOV    A,#23H                ; SLAVE1 DATA HEADER  
          MOV    SBUF,A  
          JNB    TI,$  
          CLR    TI  
  
          MOV    A,SLAVE1_T1 ; SEND ASCII  
          MOV    SBUF,A  
          JNB    TI,$  
          CLR    TI  
  
          MOV    A,SLAVE1_T2 ;  
          MOV    SBUF,A  
          JNB    TI,$  
          CLR    TI  
  
          MOV    A,SLAVE1_T3 ;  
          MOV    SBUF,A  
          JNB    TI,$  
          CLR    TI  
  
          MOV    A,SLAVE1_T4 ;  
          MOV    SBUF,A  
          JNB    TI,$  
          CLR    TI  
  
          MOV    A,SLAVE1_H1  
          MOV    SBUF,A  
          JNB    TI,$  
          CLR    TI  
  
          MOV    A,SLAVE1_H2  
          MOV    SBUF,A  
          JNB    TI,$  
          CLR    TI  
  
          MOV    A,SLAVE1_H3  
          MOV    SBUF,A  
          JNB    TI,$  
          CLR    TI  
  
          MOV    A,SLAVE1_H4  
          MOV    SBUF,A  
          JNB    TI,$  
          CLR    TI  
  
          MOV    A,#23H                ; SLAVE1 DATA HEADER  
          MOV    SBUF,A  
          JNB    TI,$  
          CLR    TI
```

RET

```
*****  
; SHOW SLAVE#1 DATA  
*****
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารของบริษัทเอกชนที่ออกจากรายงานฉบับนี้ ไม่อนุญาตให้ทำไปใช้ในโปรแกรมด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SHOW1:    MOV    P0,#11000011B    ; SHOW SLAVE1 DATA
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          MOV    P0,SLAVE1_T1
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          MOV    P0,SLAVE1_T2
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          MOV    P0,SLAVE1_T3
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          MOV    P0,SLAVE1_T4
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          MOV    P0,SLAVE1_H1
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          MOV    P0,SLAVE1_H2
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          MOV    P0,SLAVE1_H3
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          MOV    P0,SLAVE1_H4
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          RET

;*****
;          Initial    for use TRW Channel1
;*****
INIT:     CLR    CE
          CLR    CS
          CLR    DAT
          CLR    CLK
          RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;*****
;           Function Config for TRW TX
;*****

```

```

SETMODE_TX:      CLR    CE
                  SETB   CS           ; ENABLE SETTING
                  CLR    A
                  MOV    R1,#18       ;18*8 = 144bit
SETMODE_0_TX:    MOV    DPTR,#CONFIG_TEST_TX ;Set Header
                  PUSH   ACC
                  MOVC   A,@A+DPTR
                  CALL   WRITE_TRW24
                  POP    ACC
                  INC    A
                  DJNZ   R1,SETMODE_0_TX
                  SETB   DR1
                  CLR    DAT
                  CLR    CE
                  CLR    CS
                  RET

```

```

;*****
;           Function Config for TRW RX
;*****

```

```

SETMODE_RX:      CLR    CE
                  SETB   CS
                  CLR    A
                  MOV    R1,#18       ;18*8 = 144bit
SETMODE_0_RX:    MOV    DPTR,#CONFIG_TEST_RX ;Set Header
                  PUSH   ACC
                  MOVC   A,@A+DPTR
                  CALL   WRITE_TRW24
                  POP    ACC
                  INC    A
                  DJNZ   R1,SETMODE_0_RX
                  SETB   DAT
                  CLR    DR1
                  SETB   CE
                  CLR    CS
                  RET

```

```

;*****
;           Function Send Address+DATA to Receiver
;*****

```

```

SEND_TRW:        CLR    CS
                  SETB   CE           ; ENABLE SEND MODE
                  PUSH   ACC           ; SAVE DATA BEFOR
                  CLR    A
                  MOV    R1,#5         ; 5 BYTE ADDR 4 DATA 1
SEND_TRW_0:      MOV    DPTR,#CONFIG_ADDR1_TX ; ADDR
                  PUSH   ACC
                  MOVC   A,@A+DPTR
                  CALL   WRITE_TRW24   ; WRITE LOOP
                  POP    ACC
                  INC    A
                  DJNZ   R1,SEND_TRW_0
                  POP    ACC           ; DATA
                  CALL   WRITE_TRW24
                  CLR    CLK
                  CLR    CE
                  CLR    DAT

```

```

CALL DELAY_1ms ; Tsby2txSB
CALL DELAY_1ms ; Toa = TIME ON AIR
RET

;*****
;          MAIN RX : Get DATA      From TRW and Action
;*****

RECEIVE:      CALL  INIT
              CALL  SETMODE_RX
TTT:         JNB   DR1,$
              CALL  READ_TRW24
              CJNE  A,#0AH,TTT ; WAIT FOR COMMAND

              RET

;*****
;          READ 8 bit DATA from TRW
;*****

READ_TRW24:   CLR   A
              MOV   R0,#8
READ_TRW24_0: RL   A
              SETB  CLK
              JB   DAT,READ_1
              CLR   ACC.0
              JMP   READ_TRW24_1
READ_1:       SETB  ACC.0
READ_TRW24_1: CLR   CLK
              DJNZ  R0,READ_TRW24_0
              RET

;*****
;          Write 8 bit to DATA pin
;*****

WRITE_TRW24:  MOV   R0,#8
WRITE_TRW24_0: JB   ACC.7,WRITE1
              CLR   DAT
              JMP   WRITE_TRW2
WRITE1:       SETB  DAT
WRITE_TRW2:   CLR   CLK
              NOP
              NOP
              SETB  CLK
              NOP
              NOP
              NOP
              RL   A
              DJNZ  R0,WRITE_TRW24_0
              RET

;*****
;          Delay time 1ms
;*****

DELAY_1ms:    MOV   R6,#0E6H ; Each loop = 1 ms
DELAY_1ms_1:  NOP
              NOP
              DJNZ  R6,DELAY_1ms_1
              RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์การใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;*****
;          Delay time 100ms
;*****

DELAY_100ms:    MOV    R7,#100      ; Do 100 times
DELAY_100ms_1:  MOV    R6,#0E6H     ; Each loop = 1 ms
DELAY_100ms_2:  NOP
                NOP
                DJNZ   R6,DELAY_100ms_2
                DJNZ   R7,DELAY_100ms_1
                RET

;*****
;          Delay time 1s
;*****

DELAY_1s:      MOV    R5,#0AH
DELAY_1s_1:    CALL   DELAY_100ms
                DJNZ   R5,DELAY_1s_1
                RET

;*****
;          Delay time 10s
;*****

DELAY_10S:    CALL   DELAY_1s
                CALL   DELAY_1s
                CALL   DELAY_1s
                CALL   DELAY_1s
                CALL   DELAY_1s
                CALL   DELAY_1s
                CALL   DELAY_1s
                CALL   DELAY_1s
                CALL   DELAY_1s
                CALL   DELAY_1s
                CALL   DELAY_1s
                CALL   DELAY_1s
                RET

;*****
;          Delay time 20s
;*****

DELAY_20S:    CALL   DELAY_10S
                CALL   DELAY_10S

                RET

;*****
;          Delay time 1 MIN
;*****

DELAY_1M:     CALL   DELAY_20S
                CALL   DELAY_20S
                CALL   DELAY_20S
                RET

;*****
;          Delay time 1 MIN
;*****

DELAY_1MIN:   MOV    52H,#00
BOW3:        MOV    51H,#00
BOW2:        MOV    50H,#00
BOW1:        DJNZ   50H,BOW1
                DJNZ   51H,BOW2
                DJNZ   52H,BOW3

```

```

MOV 55H,#167
COW3: MOV 54H,#255
COW2: MOV 53H,#255
COW1: DJNZ 53H,COW1
      DJNZ 54H,COW2
      DJNZ 55H,COW3

MOV 57H,#183
DOW2: MOV 56H,#255
DOW1: DJNZ 56H,DOW1
      DJNZ 57H,DOW2

MOV 58H,#152
EOW1: DJNZ 58H,EOW1

RET

```

```

;*****
;          Delay time 5 MIN
;*****
DELAY_5MIN: MOV 69H,#8
CAT4:  MOV 68H,#255
CAT3:  MOV 67H,#255
CAT2:  MOV 66H,#255
CAT1:  DJNZ 66H,CAT1
      DJNZ 67H,CAT2
      DJNZ 68H,CAT3
      DJNZ 69H,CAT4

      MOV 65H,#73
RAT3:  MOV 64H,#255
RAT2:  MOV 63H,#255
RAT1:  DJNZ 63H,RAT1
      DJNZ 64H,RAT2
      DJNZ 65H,RAT3

      MOV 62H,#154
BAT2:  MOV 61H,#255
BAT1:  DJNZ 61H,BAT1
      DJNZ 62H,BAT2

      MOV 60H,#122
HAT1:  DJNZ 60H,HAT1

RET

```

```

;*****
;          Delay time 10 MIN
;*****
DELAY_10MIN:  CALL DELAY_5MIN
              CALL DELAY_5MIN
              RET

```

```

;*****
;          Delay time 15 MIN
;*****
DELAY_15MIN:  CALL DELAY_5MIN
              CALL DELAY_5MIN
              CALL DELAY_5MIN
              RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;*****
;          Delay time 20 MIN
;*****
DELAY_20MIN:      CALL  DELAY_5MIN
                  CALL  DELAY_5MIN
                  CALL  DELAY_5MIN
                  CALL  DELAY_5MIN
                  RET
;*****
;          Define Config Header TX for TRW
;*****

CONFIG_TEST_TX:   DB  8EH,08H,1CH
CONFIG_LEN2_TX:   DB  08H
CONFIG_LEN1_TX:   DB  08H
CONFIG_ADDR2_TX:  DB  0C0H,0AAH,55H,0AAH,55H
CONFIG_ADDR1_TX:  DB  0AAH,55H,0AAH,55H,0AAH
CONFIG_NUMADDR_TX: DB  0A3H
CONFIG_RF_TX:     DB  4FH
CONFIG_CH_TX:     DB  3AH ;TX

;*****
;          Define Config Header RX for TRW
;*****

CONFIG_TEST_RX:   DB  8EH,08H,1CH
CONFIG_LEN2_RX:   DB  08H
CONFIG_LEN1_RX:   DB  08H
CONFIG_ADDR2_RX:  DB  0C0H,0AAH,55H,0AAH,55H
CONFIG_ADDR1_RX:  DB  0AAH,55H,0AAH,55H,0AAH
CONFIG_NUMADDR_RX: DB  0A3H
CONFIG_RF_RX:     DB  4FH
CONFIG_CH_RX:     DB  3BH ;RX

END

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;*****
; Meteorological Program for SLAVE#2
;*****

```

```
ORG 0000H
```

```

MOV     SCON,#50H
MOV     TCON,#69H
MOV     TMOD,#20H
MOV     TH1,#0FDH
SETB    TR1

MOV     P2,#0FFH

CE      BIT     P2.3           ;Set TRW Pin

CS      BIT     P2.4
CLK     BIT     P2.5
DAT     BIT     P2.6
DR1     BIT     P2.7

LDATA   BIT     P2.1
LCLK    BIT     P2.2

CRESET  EQU     1EH
M_TEMP  EQU     03H
M_HUMI  EQU     05H

COUNTR  EQU     40H
ERROR   EQU     41H
COMMAND EQU     42H
VALUE   EQU     43H
TEMP_M  EQU     44H
TEMP_L  EQU     45H
HUMI_M  EQU     46H
HUMI_L  EQU     47H

SLAVE2_T1 EQU 30H
SLAVE2_T2 EQU 31H
SLAVE2_T3 EQU 32H
SLAVE2_T4 EQU 33H
SLAVE2_H1 EQU 34H
SLAVE2_H2 EQU 35H
SLAVE2_H3 EQU 36H
SLAVE2_H4 EQU 37H

CALL    DELAY_20S           ; WAIT FOR SLAVE1

MAIN:   MOV     SLAVE2_T1,#00H
        MOV     SLAVE2_T2,#00H
        MOV     SLAVE2_T3,#00H
        MOV     SLAVE2_T4,#00H
        MOV     SLAVE2_H1,#00H
        MOV     SLAVE2_H2,#00H
        MOV     SLAVE2_H3,#00H
        MOV     SLAVE2_H4,#00H

```

```

CALL    DELAY_1s
CALL    S_CONRESET
MOV     ERROR,#00
MOV     COMMAND,#M_TEMP

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CALL S_COMMAND
CALL S_READ
MOV TEMP_M,VALUE
CALL S_READ
MOV TEMP_L,VALUE
CALL DELAY_1s

MOV COMMAND,#M_HUMI
CALL S_COMMAND
CALL S_READ
MOV HUMI_M,VALUE
CALL S_READ
MOV HUMI_L,VALUE

MOV A,ERROR ; ERROR CHECKING
CJNE A,#00H,MAIN

CALL INIT ; INITIAL SETTING
CALL SETMODE_TX ; CONFIGURATION

MOV A,#0A0H ; ACK TO RX = START BYTE
CALL SEND_TRW

MOV A,TEMP_M ; DATA
CALL SEND_TRW ; SEND OUT

MOV A,TEMP_L
CALL SEND_TRW

MOV A,HUMI_M
CALL SEND_TRW

MOV A,HUMI_L
CALL SEND_TRW

CALL CONVERT2 ; CONVERT SLAVE2 DATA TO ASCII
CALL TO_COM2 ; SEND SLAVE2 DATA TO COM

CALL DELAY_20MIN ; DELAY FOR 20 MINUTE

LJMP MAIN

```

```

;*****
; CONNECTION RESET
;*****
S_CONRESET: SETB LDATA
CLR LCLK

MOV COUNTR,#9
AA: SETB LCLK
NOP
CLR LCLK
DJNZ COUNTR,AA
LCALL T_START
RET

```

```

;*****
; TRANSMISSION START
;*****

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นเพื่อการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

NOP
CLR LCLK
NOP
SETB LCLK
NOP
CLR LDATA
NOP
CLR LCLK
NOP
SETB LCLK
NOP
SETB LDATA
NOP
CLR LCLK
NOP
RET

```

```

;*****
; COMMAND WRITE LOOP
;*****
S_COMMAND: MOV ERROR,#00
           LCALL T_START
           MOV A,COMMAND

SHT15WD:  MOV R7,#8
           CLR C
SHT15WD1: RLC A
           MOV LDATA,C
           SETB LCLK
           NOP
           NOP
           CLR LCLK
           DJNZ R7,SHT15WD1

           SETB LDATA
           SETB LCLK
           JNB LDATA,BB
           INC ERROR
BB:        CLR LCLK

           MOV R0,#00
           MOV A,#00
M_WAIT:   JNB LDATA,OUT1
           INC A
           NOP
           NOP
           NOP
           NOP
           CJNE A,#0FFH,M_WAIT
           MOV A,#00H
           INC R0
           CJNE R0,#0FFH,M_WAIT
           JNB LDATA,OUT1
           INC ERROR

OUT1:     RET

```

```

;*****
; READ DATA
;*****
S_READ:   MOV VALUE,#00H
           SETB LDATA

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่อนุญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

B7:   SETB  LCLK
      JNB   LDATA,B7
      ORL  VALUE,#80H
      CLR  LCLK
      NOP

```

```

B6:   SETB  LCLK
      JNB   LDATA,B6
      ORL  VALUE,#40H
      CLR  LCLK
      NOP

```

```

B5:   SETB  LCLK
      JNB   LDATA,B5
      ORL  VALUE,#20H
      CLR  LCLK
      NOP

```

```

B4:   SETB  LCLK
      JNB   LDATA,B4
      ORL  VALUE,#10H
      CLR  LCLK
      NOP

```

```

B3:   SETB  LCLK
      JNB   LDATA,B3
      ORL  VALUE,#08H
      CLR  LCLK
      NOP

```

```

B2:   SETB  LCLK
      JNB   LDATA,B2
      ORL  VALUE,#04H
      CLR  LCLK
      NOP

```

```

B1:   SETB  LCLK
      JNB   LDATA,B1
      ORL  VALUE,#02H
      CLR  LCLK
      NOP

```

```

B0:   SETB  LCLK
      JNB   LDATA,B0
      ORL  VALUE,#01H
      CLR  LCLK
      NOP

```

```

CLR  LDATA
SETB LCLK
NOP
CLR  LCLK
SETB LDATA
RET

```

```

;*****
;          CONVERT DATA TO ASCII
;*****
CONVERT:  CJNE  A,#00H,AS1
          MOV   A,#30H
          RET

```

AS1: CJNE A,#01H,AS2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่วางไว้เพื่อการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV    A, #31H
RET

AS2:   CJNE  A, #02H, AS3
MOV    A, #32H
RET

AS3:   CJNE  A, #03H, AS4
MOV    A, #33H
RET

AS4:   CJNE  A, #04H, AS5
MOV    A, #34H
RET

AS5:   CJNE  A, #05H, AS6
MOV    A, #35H
RET

AS6:   CJNE  A, #06H, AS7
MOV    A, #36H
RET

AS7:   CJNE  A, #07H, AS8
MOV    A, #37H
RET

AS8:   CJNE  A, #08H, AS9
MOV    A, #38H
RET

AS9:   CJNE  A, #09H, AS10
MOV    A, #39H
RET

AS10:  CJNE  A, #0AH, AS11
MOV    A, #41H
RET

AS11:  CJNE  A, #0BH, AS12
MOV    A, #42H
RET

AS12:  CJNE  A, #0CH, AS13
MOV    A, #43H
RET

AS13:  CJNE  A, #0DH, AS14
MOV    A, #44H
RET

AS14:  CJNE  A, #0EH, AS15
MOV    A, #45H
RET

AS15:  CJNE  A, #0FH, FINISH
MOV    A, #46H

FINISH: RET

```

```

;*****
; CONVERT SLAVE#1 DATA TO ASCII
;*****

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารของบริษัทเอกชน ไม่อนุญาตให้ทำไปเผยแพร่ภายนอก
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CONVERT2:  MOV    A,TEMP_M    ; M2 HIGH TO T1
            SWAP   A          ; HIGH NIBBLE TO LOW NIBBLE
            CLR    ACC.7
            CLR    ACC.6
            CLR    ACC.5
            CLR    ACC.4
            CALL   CONVERT
            MOV    SLAVE2_T1,A

            MOV    A,TEMP_M    ; M2 LOW TO T2
            CLR    ACC.7
            CLR    ACC.6
            CLR    ACC.5
            CLR    ACC.4
            CALL   CONVERT
            MOV    SLAVE2_T2,A

            MOV    A,TEMP_L    ; L2 HIGH TO T3
            SWAP   A          ; HIGH NIBBLE TO LOW NIBBLE
            CLR    ACC.7
            CLR    ACC.6
            CLR    ACC.5
            CLR    ACC.4
            CALL   CONVERT
            MOV    SLAVE2_T3,A

            MOV    A,TEMP_L    ; L2 LOW TO T4
            CLR    ACC.7
            CLR    ACC.6
            CLR    ACC.5
            CLR    ACC.4
            CALL   CONVERT
            MOV    SLAVE2_T4,A

            MOV    A,HUMI_M    ; M2 HIGH TO H1
            SWAP   A          ; HIGH NIBBLE TO LOW NIBBLE
            CLR    ACC.7
            CLR    ACC.6
            CLR    ACC.5
            CLR    ACC.4
            CALL   CONVERT
            MOV    SLAVE2_H1,A

            MOV    A,HUMI_M    ; M2 LOW TO H2
            CLR    ACC.7
            CLR    ACC.6
            CLR    ACC.5
            CLR    ACC.4
            CALL   CONVERT
            MOV    SLAVE2_H2,A

            MOV    A,HUMI_L    ; L2 HIGH TO H3
            SWAP   A          ; HIGH NIBBLE TO LOW NIBBLE
            CLR    ACC.7
            CLR    ACC.6
            CLR    ACC.5
            CLR    ACC.4
            CALL   CONVERT
            MOV    SLAVE2_H3,A

            MOV    A,HUMI_L    ; L2 LOW TO H4
            CLR    ACC.7
            CLR    ACC.6
            CLR    ACC.5
            CLR    ACC.4
            CALL   CONVERT
            MOV    SLAVE2_H4,A

```

```

CLR   ACC.5
CLR   ACC.4
CALL  CONVERT
MOV   SLAVE2_H4,A

```

```
RET
```

```

;*****
;          SEND SLAVE#1 DATA TO COMPUTER
;*****

```

```

TO_COM2:  MOV   A,#2AH          ; SLAVE2 DATA HEADER
           MOV   SBUF,A
           JNB  TI,$
           CLR  TI

           MOV   A,SLAVE2_T1 ; SEND ASCII
           MOV   SBUF,A
           JNB  TI,$
           CLR  TI

           MOV   A,SLAVE2_T2 ;
           MOV   SBUF,A
           JNB  TI,$
           CLR  TI

           MOV   A,SLAVE2_T3 ;
           MOV   SBUF,A
           JNB  TI,$
           CLR  TI

           MOV   A,SLAVE2_T4 ;
           MOV   SBUF,A
           JNB  TI,$
           CLR  TI

           MOV   A,SLAVE2_H1
           MOV   SBUF,A
           JNB  TI,$
           CLR  TI

           MOV   A,SLAVE2_H2
           MOV   SBUF,A
           JNB  TI,$
           CLR  TI

           MOV   A,SLAVE2_H3
           MOV   SBUF,A
           JNB  TI,$
           CLR  TI

           MOV   A,SLAVE2_H4
           MOV   SBUF,A
           JNB  TI,$
           CLR  TI

           MOV   A,#2AH
           MOV   SBUF,A
           JNB  TI,$
           CLR  TI

```

```
RET
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;*****
;          SHOW SLAVE#1 DATA
;*****
SHOW2:    MOV     P0,#11000011B      ; SHOW SLAVE2 DATA
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          MOV    P0,SLAVE2_T1
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          MOV    P0,SLAVE2_T2
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          MOV    P0,SLAVE2_T3
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          MOV    P0,SLAVE2_T4
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          MOV    P0,SLAVE2_H1
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          MOV    P0,SLAVE2_H2
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          MOV    P0,SLAVE2_H3
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          MOV    P0,SLAVE2_H4
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s
          CALL   DELAY_1s

          RET

;*****
;          Initial      for use TRW Channell
;*****
INIT:     CLR     CE
          CLR     CS
          CLR     DAT

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
CLR CLK
RET
```

```
;*****
; Function Config for TRW TX
;*****
```

```
SETMODE_TX: CLR CE
             SETB CS ; ENABLE SETTING
             CLR A
             MOV R1,#18 ;18*8 = 144bit
SETMODE_0_TX: MOV DPTR,#CONFIG_TEST_TX ;Set Header
             PUSH ACC
             MOVC A,@A+DPTR
             CALL WRITE_TRW24
             POP ACC
             INC A
             DJNZ R1,SETMODE_0_TX
             SETB DR1
             CLR DAT
             CLR CE
             CLR CS
             RET
```

```
;*****
; Function Config for TRW RX
;*****
```

```
SETMODE_RX: CLR CE
             SETB CS
             CLR A
             MOV R1,#18 ;18*8 = 144bit
SETMODE_0_RX: MOV DPTR,#CONFIG_TEST_RX ;Set Header
             PUSH ACC
             MOVC A,@A+DPTR
             CALL WRITE_TRW24
             POP ACC
             INC A
             DJNZ R1,SETMODE_0_RX
             SETB DAT
             CLR DR1
             SETB CE
             CLR CS
             RET
```

```
;*****
; Function Send Address+DATA to Receiver
;*****
```

```
SEND_TRW: CLR CS
          SETB CE ; ENABLE SEND MODE
          PUSH ACC ; SAVE DATA BEFOR
          CLR A
          MOV R1,#5 ; 5 BYTE ADDR 4 DATA 1
SEND_TRW_0: MOV DPTR,#CONFIG_ADDR1_TX ; ADDR
          PUSH ACC
          MOVC A,@A+DPTR
          CALL WRITE_TRW24 ; WRITE LOOP
          POP ACC
          INC A
          DJNZ R1,SEND_TRW_0
          POP ACC ; DATA
          CALL WRITE_TRW24
```

```

CLR   CLK
CLR   CE
CLR   DAT
CALL  DELAY_1ms ; Tsby2txSB
CALL  DELAY_1ms ; Toa = TIME ON AIR
RET

```

```

;*****
;          MAIN RX : Get DATA      From TRW and Action
;*****

```

```

RECEIVE:      CALL  INIT
              CALL  SETMODE_RX
TTT:         JNB   DR1,$
              CALL  READ_TRW24
              CJNE  A,#0AH,TTT ; WAIT FOR COMMAND

              RET

```

```

;*****
;          READ 8 bit DATA from TRW
;*****

```

```

READ_TRW24:   CLR   A
              MOV   R0,#8
READ_TRW24_0: RL   A
              SETB  CLK
              JB    DAT,READ_1
              CLR   ACC.0
              JMP   READ_TRW24_1
READ_1:       SETB  ACC.0
READ_TRW24_1: CLR   CLK
              DJNZ  R0,READ_TRW24_0
              RET

```

```

;*****
;          Write 8 bit to DATA pin
;*****

```

```

WRITE_TRW24:  MOV   R0,#8
WRITE_TRW24_0: JB   ACC.7,WRITE1
              CLR   DAT
              JMP   WRITE_TRW2
WRITE1:       SETB  DAT
WRITE_TRW2:   CLR   CLK
              NOP
              NOP
              NOP
              SETB  CLK
              NOP
              NOP
              NOP
              RL   A
              DJNZ  R0,WRITE_TRW24_0
              RET

```

```

;*****
;          Delay time 1ms
;*****

```

```

DELAY_1ms:   MOV   R6,#0E6H ; Each loop = 1 ms
DELAY_1ms_1: NOP

```

เอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
NOP
DJNZ R6,DELAY_1ms_1
RET
```

```
;*****
;          Delay time 100ms
;*****
```

```
DELAY_100ms:  MOV   R7,#100      ; Do 100 times
DELAY_100ms_1: MOV   R6,#0E6H      ; Each loop = 1 ms
DELAY_100ms_2:  NOP
                NOP
                DJNZ  R6,DELAY_100ms_2
                DJNZ  R7,DELAY_100ms_1
                RET
```

```
;*****
;          Delay time 1s
;*****
```

```
DELAY_1s:    MOV   R5,#0AH
DELAY_1s_1:  CALL  DELAY_100ms
                DJNZ  R5,DELAY_1s_1
                RET
```

```
;*****
;          Delay time 10s
;*****
```

```
DELAY_10S:  CALL  DELAY_1s
                CALL  DELAY_1s
                CALL  DELAY_1s
                CALL  DELAY_1s
                CALL  DELAY_1s
                CALL  DELAY_1s
                CALL  DELAY_1s
                CALL  DELAY_1s
                CALL  DELAY_1s
                CALL  DELAY_1s
                CALL  DELAY_1s
                CALL  DELAY_1s
                CALL  DELAY_1s
                RET
```

```
;*****
;          Delay time 20s
;*****
```

```
DELAY_20S:  CALL  DELAY_10S
                CALL  DELAY_10S
```

```
RET
```

```
;*****
;          Delay time 1 MIN
;*****
```

```
DELAY_1M:   CALL  DELAY_20S
                CALL  DELAY_20S
                CALL  DELAY_20S
                RET
```

```
;*****
;          Delay time 1 MIN
;*****
```

```
DELAY_1MIN: MOV   52H,#00
BOW3:      MOV   51H,#00
BOW2:      MOV   50H,#00
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารของงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

BOW1:    DJNZ  50H,BOW1
          DJNZ  51H,BOW2
          DJNZ  52H,BOW3

          MOV   55H,#167
COW3:    MOV   54H,#255
COW2:    MOV   53H,#255
COW1:    DJNZ  53H,COW1
          DJNZ  54H,COW2
          DJNZ  55H,COW3

          MOV   57H,#183
DOW2:    MOV   56H,#255
DOW1:    DJNZ  56H,DOW1
          DJNZ  57H,DOW2

          MOV   58H,#152
EOW1:    DJNZ  58H,EOW1

```

RET

```

;*****
;          Delay time 5 MIN
;*****

```

```

DELAY_5MIN: MOV   69H,#8
CAT4:    MOV   68H,#255
CAT3:    MOV   67H,#255
CAT2:    MOV   66H,#255
CAT1:    DJNZ  66H,CAT1
          DJNZ  67H,CAT2
          DJNZ  68H,CAT3
          DJNZ  69H,CAT4

```

```

          MOV   65H,#73
RAT3:    MOV   64H,#255
RAT2:    MOV   63H,#255
RAT1:    DJNZ  63H,RAT1
          DJNZ  64H,RAT2
          DJNZ  65H,RAT3

```

```

          MOV   62H,#154
BAT2:    MOV   61H,#255
BAT1:    DJNZ  61H,BAT1
          DJNZ  62H,BAT2

```

```

          MOV   60H,#122
HAT1:    DJNZ  60H,HAT1

```

RET

```

;*****
;          Delay time 10 MIN
;*****

```

```

DELAY_10MIN: CALL  DELAY_5MIN
             CALL  DELAY_5MIN
             RET

```

```

;*****
;          Delay time 15 MIN
;*****

```

```

DELAY_15MIN: CALL  DELAY_5MIN
             CALL  DELAY_5MIN
             CALL  DELAY_5MIN

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง การศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

RET

;*****
;          Delay time 20 MIN
;*****
DELAY_20MIN:    CALL  DELAY_5MIN
                CALL  DELAY_5MIN
                CALL  DELAY_5MIN
                CALL  DELAY_5MIN
                RET

;*****
;          Define Config Header TX for TRW
;*****

CONFIG_TEST_TX:    DB 8EH,08H,1CH
CONFIG_LEN2_TX:    DB 08H
CONFIG_LEN1_TX:    DB 08H
CONFIG_ADDR2_TX:   DB 0C0H,0AAH,55H,0AAH,55H
CONFIG_ADDR1_TX:   DB 0AAH,55H,0AAH,55H,0AAH
CONFIG_NUMADDR_TX: DB 0A3H
CONFIG_RF_TX:      DB 4FH
CONFIG_CH_TX:      DB 3AH ;TX

;*****
;          Define Config Header RX for TRW
;*****

CONFIG_TEST_RX:    DB 8EH,08H,1CH
CONFIG_LEN2_RX:    DB 08H
CONFIG_LEN1_RX:    DB 08H
CONFIG_ADDR2_RX:   DB 0C0H,0AAH,55H,0AAH,55H
CONFIG_ADDR1_RX:   DB 0AAH,55H,0AAH,55H,0AAH
CONFIG_NUMADDR_RX: DB 0A3H
CONFIG_RF_RX:      DB 4FH
CONFIG_CH_RX:      DB 3BH ;RX

END

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;*****
; Meteorological Programm for MASTER
;*****
CE          BIT    P2.3          ;Set TRW Pin

CS          BIT    P2.4
CLK         BIT    P2.5
DAT         BIT    P2.6
DR1         BIT    P2.7

TEMP_M1     EQU    30H
TEMP_L1     EQU    31H
HUMI_M1     EQU    32H
HUMI_L1     EQU    33H

TEMP_M2     EQU    34H
TEMP_L2     EQU    35H
HUMI_M2     EQU    36H
HUMI_L2     EQU    37H

CHECK1      EQU    38H
CHECK2      EQU    39H

SLAVE1_T1   EQU    40H
SLAVE1_T2   EQU    41H
SLAVE1_T3   EQU    42H
SLAVE1_T4   EQU    43H
SLAVE1_H1   EQU    44H
SLAVE1_H2   EQU    45H
SLAVE1_H3   EQU    46H
SLAVE1_H4   EQU    47H

SLAVE2_T1   EQU    48H
SLAVE2_T2   EQU    49H
SLAVE2_T3   EQU    4AH
SLAVE2_T4   EQU    4BH
SLAVE2_H1   EQU    4CH
SLAVE2_H2   EQU    4DH
SLAVE2_H3   EQU    4EH
SLAVE2_H4   EQU    4FH

ORG         0000H

MOV         SCON,#50H
; MOV       PCON,#00H
MOV         TCON,#69H
MOV         TMOD,#20H
MOV         TH1,#0FDH
SETB       TR1

MOV         P2,#0FFH
;*****
; MAIN RX
;*****
CALL        DELAY_1ms          ; DELAY FOR VDD OFF TO STANDBY

CALL        INIT
CALL        SETMODE_RX

MAIN:      MOV         TEMP_M1,#00H
MOV         TEMP_L1,#00H
MOV         HUMI_M1,#00H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV    HUMI_L1,#00H

MOV    TEMP_M2,#00H
MOV    TEMP_L2,#00H
MOV    HUMI_M2,#00H
MOV    HUMI_L2,#00H

MOV    CHECK1,#00H
MOV    CHECK2,#00H

MOV    SLAVE1_T1,#00H
MOV    SLAVE1_T2,#00H
MOV    SLAVE1_T3,#00H
MOV    SLAVE1_T4,#00H
MOV    SLAVE1_H1,#00H
MOV    SLAVE1_H2,#00H
MOV    SLAVE1_H3,#00H
MOV    SLAVE1_H4,#00H

MOV    SLAVE2_T1,#00H
MOV    SLAVE2_T2,#00H
MOV    SLAVE2_T3,#00H
MOV    SLAVE2_T4,#00H
MOV    SLAVE2_H1,#00H
MOV    SLAVE2_H2,#00H
MOV    SLAVE2_H3,#00H
MOV    SLAVE2_H4,#00H

JNB    DR1,$
CALL   READ_TRW24
CJNE  A,#0AH,SLAVE2    ; CHECK WHICH SLAVE ARE THEY FROM?

MOV    CHECK1,#00000001B
CALL   SAVE1           ; SAVE SLAVE1 DATA
CALL   CONVERT1        ; CONVERT SLAVE1 DATA TO ASCII
CALL   TO_COM1         ; SEND SLAVE1 DATA TO COM
LJMP  MAIN             ; END FOR SLAVE1

SLAVE2: CJNE  A,#0A0H,MAIN    ; CHECK WHICH SLAVE ARE THEY FROM?

MOV    CHECK2,#00000001B
CALL   SAVE2           ; SAVE SLAVE2 DATA
CALL   CONVERT2        ; CONVERT SLAVE2 DATA TO ASCII
CALL   TO_COM2         ; SEND SLAVE2 DATA TO COM

LJMP  MAIN             ; END FOR SLAVE2

```

```

;*****
;          SAVE SLAVE#1 DATA
;*****
SAVE1:    JNB    DR1,$
          CALL   READ_TRW24
          MOV    TEMP_M1,A

          JNB    DR1,$
          CALL   READ_TRW24
          MOV    TEMP_L1,A

          JNB    DR1,$
          CALL   READ_TRW24
          MOV    HUMI_M1,A

```

```

JNB  DR1,$
CALL READ_TRW24
MOV  HUMI_L1,A

```

```
RET
```

```

;*****
;          SEND SLAVE#1 DATA TO COMPUTER
;*****

```

```

TO_COM1:  MOV    A,#23H          ; SLAVE1 DATA HEADER
          MOV    SBUF,A
          JNB    TI,$
          CLR    TI

```

```

          MOV    A,SLAVE1_T1 ;
          MOV    SBUF,A
          JNB    TI,$
          CLR    TI

```

```

          MOV    A,SLAVE1_T2
          MOV    SBUF,A
          JNB    TI,$
          CLR    TI

```

```

          MOV    A,SLAVE1_T3
          MOV    SBUF,A
          JNB    TI,$
          CLR    TI

```

```

          MOV    A,SLAVE1_T4
          MOV    SBUF,A
          JNB    TI,$
          CLR    TI

```

```

          MOV    A,SLAVE1_H1
          MOV    SBUF,A
          JNB    TI,$
          CLR    TI

```

```

          MOV    A,SLAVE1_H2
          MOV    SBUF,A
          JNB    TI,$
          CLR    TI

```

```

          MOV    A,SLAVE1_H3
          MOV    SBUF,A
          JNB    TI,$
          CLR    TI

```

```

          MOV    A,SLAVE1_H4
          MOV    SBUF,A
          JNB    TI,$
          CLR    TI

```

```

          MOV    A,#23H
          MOV    SBUF,A
          JNB    TI,$
          CLR    TI

```

```
RET
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;*****
;          SAVE SLAVE#2 DATA
;*****
SAVE2:      JNB    DR1,$
            CALL   READ_TRW24
            MOV    TEMP_M2,A

            JNB    DR1,$
            CALL   READ_TRW24
            MOV    TEMP_L2,A

            JNB    DR1,$
            CALL   READ_TRW24
            MOV    HUMI_M2,A

            JNB    DR1,$
            CALL   READ_TRW24
            MOV    HUMI_L2,A

            RET

;*****
;          SEND SLAVE#2 DATA TO COMPUTER
;*****
TO_COM2:    MOV    A,#2AH          ; SLAVE2 DATA HEADER
            MOV    SBUF,A
            JNB    TI,$
            CLR    TI

            MOV    A,SLAVE2_T1 ; SEND ASCII
            MOV    SBUF,A
            JNB    TI,$
            CLR    TI

            MOV    A,SLAVE2_T2 ;
            MOV    SBUF,A
            JNB    TI,$
            CLR    TI

            MOV    A,SLAVE2_T3 ;
            MOV    SBUF,A
            JNB    TI,$
            CLR    TI

            MOV    A,SLAVE2_T4 ;
            MOV    SBUF,A
            JNB    TI,$
            CLR    TI

            MOV    A,SLAVE2_H1
            MOV    SBUF,A
            JNB    TI,$
            CLR    TI

            MOV    A,SLAVE2_H2
            MOV    SBUF,A
            JNB    TI,$
            CLR    TI

            MOV    A,SLAVE2_H3
            MOV    SBUF,A

```

```

JNB  TI,$
CLR  TI

MOV  A,SLAVE2_H4
MOV  SBUF,A
JNB  TI,$
CLR  TI

MOV  A,#2AH
MOV  SBUF,A
JNB  TI,$
CLR  TI

RET

```

```

;*****
;          CONVERT DATA TO ASCII
;*****

```

```

CONVERT:  CJNE  A,#00H,AS1
           MOV   A,#30H
           RET

```

```

AS1:      CJNE  A,#01H,AS2
           MOV   A,#31H
           RET

```

```

AS2:      CJNE  A,#02H,AS3
           MOV   A,#32H
           RET

```

```

AS3:      CJNE  A,#03H,AS4
           MOV   A,#33H
           RET

```

```

AS4:      CJNE  A,#04H,AS5
           MOV   A,#34H
           RET

```

```

AS5:      CJNE  A,#05H,AS6
           MOV   A,#35H
           RET

```

```

AS6:      CJNE  A,#06H,AS7
           MOV   A,#36H
           RET

```

```

AS7:      CJNE  A,#07H,AS8
           MOV   A,#37H
           RET

```

```

AS8:      CJNE  A,#08H,AS9
           MOV   A,#38H
           RET

```

```

AS9:      CJNE  A,#09H,AS10
           MOV   A,#39H
           RET

```

```

AS10:     CJNE  A,#0AH,AS11
           MOV   A,#41H
           RET

```

```

AS11:     CJNE  A,#0BH,AS12
           MOV   A,#42H

```

```

RET

AS12:    CJNE  A,#0CH,AS13
        MOV   A,#43H
        RET

AS13:    CJNE  A,#0DH,AS14
        MOV   A,#44H
        RET

AS14:    CJNE  A,#0EH,AS15
        MOV   A,#45H
        RET

AS15:    CJNE  A,#0FH,FINISH
        MOV   A,#46H

```

```

FINISH:    RET

```

```

;*****
;          CONVERT SLAVE#1 DATA TO ASCII
;*****

```

```

CONVERT1:  MOV   A,TEMP_M1    ; M1 HIGH TO T1
          SWAP  A           ; HIGH NIBBLE TO LOW NIBBLE
          CLR   ACC.7
          CLR   ACC.6
          CLR   ACC.5
          CLR   ACC.4
          CALL  CONVERT
          MOV   SLAVE1_T1,A

          MOV   A,TEMP_M1    ; M1 LOW TO T2
          CLR   ACC.7
          CLR   ACC.6
          CLR   ACC.5
          CLR   ACC.4
          CALL  CONVERT
          MOV   SLAVE1_T2,A

          MOV   A,TEMP_L1    ; L1 HIGH TO T3
          SWAP  A           ; HIGH NIBBLE TO LOW NIBBLE
          CLR   ACC.7
          CLR   ACC.6
          CLR   ACC.5
          CLR   ACC.4
          CALL  CONVERT
          MOV   SLAVE1_T3,A

          MOV   A,TEMP_L1    ; L1 LOW TO T4
          CLR   ACC.7
          CLR   ACC.6
          CLR   ACC.5
          CLR   ACC.4
          CALL  CONVERT
          MOV   SLAVE1_T4,A

```

```

MOV   A,HUMI_M1    ; M1 HIGH TO H1
SWAP  A           ; HIGH NIBBLE TO LOW NIBBLE
CLR   ACC.7
CLR   ACC.6
CLR   ACC.5

```

```

CLR    ACC.4
CALL   CONVERT
MOV    SLAVE1_H1,A

MOV    A,HUMI_M1    ; M1 LOW TO H2
CLR    ACC.7
CLR    ACC.6
CLR    ACC.5
CLR    ACC.4
CALL   CONVERT
MOV    SLAVE1_H2,A

MOV    A,HUMI_L1    ; L1 HIGH TO H3
SWAP   A            ; HIGH NIBBLE TO LOW NIBBLE
CLR    ACC.7
CLR    ACC.6
CLR    ACC.5
CLR    ACC.4
CALL   CONVERT
MOV    SLAVE1_H3,A

MOV    A,HUMI_L1    ; L1 LOW TO H4
CLR    ACC.7
CLR    ACC.6
CLR    ACC.5
CLR    ACC.4
CALL   CONVERT
MOV    SLAVE1_H4,A

RET

```

```

;*****
; CONVERT SLAVE#2 DATA TO ASCII
;*****

```

```

CONVERT2: MOV    A,TEMP_M2    ; M2 HIGH TO T1
          SWAP   A            ; HIGH NIBBLE TO LOW NIBBLE
          CLR    ACC.7
          CLR    ACC.6
          CLR    ACC.5
          CLR    ACC.4
          CALL   CONVERT
          MOV    SLAVE2_T1,A

          MOV    A,TEMP_M2    ; M2 LOW TO T2
          CLR    ACC.7
          CLR    ACC.6
          CLR    ACC.5
          CLR    ACC.4
          CALL   CONVERT
          MOV    SLAVE2_T2,A

          MOV    A,TEMP_L2    ; L2 HIGH TO T3
          SWAP   A            ; HIGH NIBBLE TO LOW NIBBLE
          CLR    ACC.7
          CLR    ACC.6
          CLR    ACC.5
          CLR    ACC.4
          CALL   CONVERT
          MOV    SLAVE2_T3,A

```

```

MOV    A,TEMP_L2    ; L2 LOW TO T4
CLR    ACC.7
CLR    ACC.6

```

```

CLR ACC.5
CLR ACC.4
CALL CONVERT
MOV SLAVE2_T4,A

MOV A,HUMI_M2 ; M2 HIGH TO H1
SWAP A ; HIGH NIBBLE TO LOW NIBBLE
CLR ACC.7
CLR ACC.6
CLR ACC.5
CLR ACC.4
CALL CONVERT
MOV SLAVE2_H1,A

MOV A,HUMI_M2 ; M2 LOW TO H2
CLR ACC.7
CLR ACC.6
CLR ACC.5
CLR ACC.4
CALL CONVERT
MOV SLAVE2_H2,A

MOV A,HUMI_L2 ; L2 HIGH TO H3
SWAP A ; HIGH NIBBLE TO LOW NIBBLE
CLR ACC.7
CLR ACC.6
CLR ACC.5
CLR ACC.4
CALL CONVERT
MOV SLAVE2_H3,A

MOV A,HUMI_L2 ; L2 LOW TO H4
CLR ACC.7
CLR ACC.6
CLR ACC.5
CLR ACC.4
CALL CONVERT
MOV SLAVE2_H4,A

RET

```

```

;*****
; SHOW SLAVE#1 DATA
;*****
SHOW1: MOV P0,#11001111B ; SHOW SLAVE1 DATA
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s

MOV P0,TEMP_M1
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s

MOV P0,TEMP_L1
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
MOV P0,HUMI_M1
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
```

```
MOV P0,HUMI_L1
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
```

```
RET
```

```
;*****
;
; SHOW SLAVE#1 DATA ASCII
;*****
SHOW_ASCII1:MOV P0,#11000011B ; SHOW SLAVE2 DATA
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
```

```
MOV P0,SLAVE1_T1
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
```

```
MOV P0,SLAVE1_T2
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
```

```
MOV P0,SLAVE1_T3
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
```

```
MOV P0,SLAVE1_T4
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
```

```
MOV P0,SLAVE1_H1
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
```

```
MOV P0,SLAVE1_H2
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
```

```
MOV P0,SLAVE1_H3
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
```

```
MOV P0,SLAVE1_H4
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s
CALL DELAY_1s

RET
;*****
;
SHOW SLAVE#2 DATA
;*****
SHOW2:      MOV    P0,#11110011B      ; SHOW SLAVE2 DATA
            CALL  DELAY_1s

MOV    P0,TEMP_M2
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s

MOV    P0,TEMP_L2
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s

MOV    P0,HUMI_M2
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s

MOV    P0,HUMI_L2
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s

RET
;*****
;
SHOW SLAVE#1 DATA ASCII
;*****
SHOW_ASCII2:  MOV    P0,#11000011B      ; SHOW SLAVE2 DATA
            CALL  DELAY_1s
            CALL  DELAY_1s

MOV    P0,SLAVE2_T1
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s

MOV    P0,SLAVE2_T2
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s

MOV    P0,SLAVE2_T3
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s
CALL  DELAY_1s

```

```

MOV    P0,SLAVE2_T4
CALL   DELAY_1s
CALL   DELAY_1s
CALL   DELAY_1s
CALL   DELAY_1s

```

```

MOV    P0,SLAVE2_H1
CALL   DELAY_1s
CALL   DELAY_1s
CALL   DELAY_1s
CALL   DELAY_1s

```

```

MOV    P0,SLAVE2_H2
CALL   DELAY_1s
CALL   DELAY_1s
CALL   DELAY_1s
CALL   DELAY_1s

```

```

MOV    P0,SLAVE2_H3
CALL   DELAY_1s
CALL   DELAY_1s
CALL   DELAY_1s
CALL   DELAY_1s

```

```

MOV    P0,SLAVE2_H4
CALL   DELAY_1s
CALL   DELAY_1s
CALL   DELAY_1s
CALL   DELAY_1s

```

```

MOV    P0,#00H
RET

```

```

;*****
; Initial for use TRW Channell
;*****

```

```

INIT:   CLR    CE
        CLR    CS
        CLR    DAT
        CLR    CLK
        RET

```

```

;*****
; Function Config for TRW TX
;*****

```

```

SETMODE_TX:   CLR    CE
               SETB   CS           ; ENABLE SETTING
               CLR    A
               MOV    R1,#18       ;18*8 = 144bit
SETMODE_0_TX: MOV    DPTR,#CONFIG_TEST_TX ;Set Header
               PUSH  ACC
               MOVC  A,@A+DPTR
               CALL  WRITE_TRW24
               POP   ACC
               INC   A
               DJNZ  R1,SETMODE_0_TX
               SETB  DAT
               SETB  DR1
               SETB  CE
               CLR   CS
               RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;*****
;           Function Config for TRW RX
;*****

```

```

SETMODE_RX:

```

```

        CLR    CE
        SETB   CS
        CLR    A
        MOV    R1,#18                ;18*8 = 144bit
SETMODE_0_RX:  MOV    DPTR,#CONFIG_TEST_RX ;Set Header
                PUSH  ACC
                MOVC  A,@A+DPTR
                CALL  WRITE_TRW24
                POP   ACC
                INC   A
                DJNZ  R1,SETMODE_0_RX
                SETB  DAT
                SETB  DR1
                SETB  CE
                CLR   CS
                RET

```

```

;*****
;           Function Send Address+DATA to Receiver
;*****

```

```

SEND_TRW:

```

```

        CLR    CS
        SETB   CE ; ENABLE SEND MODE
        PUSH  ACC ; SAVE DATA BEFOR
        CLR    A
        MOV    R1,#5 ; 5 BYTE ADDR 4 DATA 1

```

```

SEND_TRW_0:

```

```

        MOV    DPTR,#CONFIG_ADDR1_TX ; ADDR
        PUSH  ACC
        MOVC  A,@A+DPTR
        CALL  WRITE_TRW24 ; WRITE LOOP
        POP   ACC
        INC   A
        DJNZ  R1,SEND_TRW_0
        POP   ACC ; DATA
        CALL  WRITE_TRW24
        CLR   CLK
        CLR   CE
        CLR   DAT
        CALL  DELAY_1ms ; Tsby2txSB
        CALL  DELAY_1ms ; Toa = TIME ON AIR
        RET

```

```

;*****
;           READ 8 bit DATA from TRW
;*****

```

```

READ_TRW24:

```

```

        CLR    A
        MOV    R0,#8

```

```

READ_TRW24_0:

```

```

        RL    A
        SETB  CLK
        JB   DAT,READ_1
        CLR  ACC.0
        JMP  READ_TRW24_1

```

```

READ_1:

```

```

        SETB  ACC.0

```

```

READ_TRW24_1:

```

```

        CLR   CLK
        DJNZ  R0,READ_TRW24_0

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

RET

; Write 8 bit to DATA pin

```
WRITE_TRW24:    MOV    R0,#8
WRITE_TRW24_0: JB     ACC.7,WRITE1
                CLR    DAT
                JMP    WRITE_TRW2
WRITE1:         SETB   DAT
WRITE_TRW2:     CLR    CLK
                NOP
                NOP
                NOP
                SETB   CLK
                NOP
                NOP
                NOP
                RL     A
                DJNZ   R0,WRITE_TRW24_0
                RET
```

; Delay time 1ms

```
DELAY_1ms:     MOV    R6,#0E6H    ; Each loop = 1 ms
DELAY_1ms_1:   NOP
                NOP
                DJNZ   R6,DELAY_1ms_1
                RET
```

; Delay time 100ms

```
DELAY_100ms:   MOV    R7,#100    ; Do 100 times
DELAY_100ms_1: MOV    R6,#0E6H    ; Each loop = 1 ms
DELAY_100ms_2: NOP
                NOP
                DJNZ   R6,DELAY_100ms_2
                DJNZ   R7,DELAY_100ms_1
                RET
```

; Delay time 1s

```
DELAY_1s:      MOV    R5,#0AH
DELAY_1s_1:    CALL   DELAY_100ms
                DJNZ   R5,DELAY_1s_1
                RET
```

; Define Config Header TX for TRW

```
CONFIG_TEST_TX: DB 8EH,08H,1CH
CONFIG_LEN2_TX:  DB 08H
CONFIG_LEN1_TX:  DB 08H
CONFIG_ADDR2_TX: DB 0C0H,0AAH,55H,0AAH,55H
```

```
CONFIG_ADDR1_TX:      DB 0AAH,55H,0AAH,55H,0AAH
CONFIG_NUMADDR_TX:   DB 0A3H
CONFIG_RF_TX:        DB 4FH
CONFIG_CH_TX:        DB 3AH ;TX
```

```
;*****
;          Define Config Header RX for TRW
;*****
```

```
CONFIG_TEST_RX:      DB 8EH,08H,1CH
CONFIG_LEN2_RX:      DB 08H
CONFIG_LEN1_RX:      DB 08H
CONFIG_ADDR2_RX:     DB 0C0H,0AAH,55H,0AAH,55H
CONFIG_ADDR1_RX:     DB 0AAH,55H,0AAH,55H,0AAH
CONFIG_NUMADDR_RX:   DB 0A3H
CONFIG_RF_RX:        DB 4FH
CONFIG_CH_RX:        DB 3BH ;RX
```

END



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ฟอร์มวัดค่าอุณหภูมิและความชื้นสัมพัทธ์

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
using System.IO.Ports;
using System.Globalization;
using System.Threading;
using System.Data.OleDb;

namespace Project_V2
{
    public partial class frmCal : Form
    {
        SerialPort port;
        string t,t2,t1,t3,hum1,hum2;
        public frmCal()
        {
            InitializeComponent();
            port = new SerialPort();
            port.PortName = "COM1";
            port.BaudRate = 9600;
            port.Parity = Parity.None;
            port.DataBits = 8;
            port.StopBits = StopBits.One;
            port.Open();
            //attach a method to be called when there is data waiting
            in the port's buffer
            port.DataReceived += new
            SerialDataReceivedEventHandler(serial_DataReceived);
        }

        private void frmCal_Load(object sender, EventArgs e)
        {
            timer1.Enabled = true;
        }

        private void serial_DataReceived(object sender,
            System.IO.Ports.SerialDataReceivedEventArgs e)
        {
            // Event for receiving data
            // Read the buffer to text box.
            this.Invoke(new EventHandler(DisplayText));
        }

        private string a, c = "";
        private string rx;
        private void DisplayText(object sender, EventArgs e)
        {
            //นำข้อมูลที่อยู่ในอินพุท บัพเฟอร์ทั้งหมดออกมา
            rx = rx + port.ReadExisting();
            Checking();
        }

        private string q,q1;
        private void Checking()
    }
}
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

if (rx.Length == 10)
{
    a = rx;
    c = c + a;
    string b = c.Substring(0, 1);
    string b1 = c.Substring(9, 1);
    {
        if ((b == "#") && (b1 == "#"))
        {
            t = t + c;
            txtRx1.Text = t;
            q = "Location1";
            meas1();
        }

        else if ((b == "*" ) && (b1 == "*" ))
        {
            t3 = t3 + c;
            txtRx2.Text = t3;
            q1 = "Location2";
            meas2();
        }
        else
        {
            MessageBox.Show("ข้อมูลไม่ถูก");
        }
    }
}

private void meas1()
{
    timer1.Start();

    string r = c.Remove(0, 1);
    string r1 = r.Remove(8, 1);
    string c1 = r1.Remove(4, 4);
    string t1 = c1;
    int i = Int32.Parse(t1, NumberStyles.HexNumber);
    float y = Convert.ToSingle(i);
    cal_t1(y);

    string c2 = r1.Remove(0, 4);
    string h = c2;
    int j = Int32.Parse(h, NumberStyles.HexNumber);
    float g = Convert.ToSingle(j);
    cal_hul(g);
    txtTim1.Text = DateTime.Now.ToLongTimeString();
    AddtodataBasel();

}

private void cal_t1(float x)

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        temp1 = (0.01f * x) - 39.66f;
        t1 = temp1.ToString();
        txtTemp1.Text = t1;
        m = txtTemp1.Text;
    }

private float temp1;
private void cal_hul(float humi_d)
{
    const float c1 = -4.0f;          //for 12 bit
    const float c2 = 0.0405f;
    const float c3 = -0.0000028f;
    const float t1 = 0.01f;        //for 14 bit 3v
    const float t2 = 0.00008f;
    float rh_linear, rh_true;

    rh_linear = c1 + (c2 * humi_d) + (c3 * humi_d * humi_d);
    rh_true = (temp1 - 25) * (t1 + t2 * humi_d) + rh_linear;
    hum1 = rh_true.ToString();
    txtHumil.Text = hum1;
    k = txtHumil.Text;
}

private void meas2()
{
    string r = c.Remove(0, 1);
    string r1 = r.Remove(8, 1);
    string c1 = r1.Remove(4, 4);
    string t1 = c1;
    int i = Int32.Parse(t1, NumberStyles.HexNumber);
    float y = Convert.ToSingle(i);
    cal_t2(y);

    string c2 = r1.Remove(0, 4);
    string h = c2;
    int j = Int32.Parse(h, NumberStyles.HexNumber);
    float g = Convert.ToSingle(j);
    cal_hu2(g);
    txtTim2.Text = DateTime.Now.ToLongTimeString();
    AddtodataBase2();
}

private void cal_t2(float x)
{
    temp2 = (0.01f * x) - 39.66f;
    t2 = temp2.ToString();
    txtTemp2.Text = t2;
    m = txtTemp2.Text;
}

private float temp2;
private void cal_hu2(float humi_d)
{
    const float c1 = -4.0f;          //for 12 bit
    const float c2 = 0.0405f;
    const float c3 = -0.0000028f;
    const float t1 = 0.01f;        //for 14 bit 3v

```

```

const float t2 = 0.00008f;
float rh_linear, rh_true;

rh_linear = c1 + (c2 * humi_d) + (c3 * humi_d * humi_d);
rh_true = (temp2 - 25) * (t1 + t2 * humi_d) + rh_linear;
hum2 = rh_true.ToString();
txtHumi2.Text = hum2;
k = txtHumi2.Text;
}

private void ClearAll1()
{
    txtRx1.Text = "";
    txtTemp1.Text = "";
    txtHum1.Text = "";
    txtTim1.Text = "";
    c = "";
    rx = "";
    t = "";
    t3 = "";

    this.Invoke(new EventHandler(DisplayText));
    txtHum1.Text = hum1;
    txtTemp1.Text = t1;
    txtTim1.Text = DateTime.Now.ToLongTimeString();
    txtRx1.Text = "Location1";
}

private void ClearAll2()
{
    txtRx2.Text = "";
    txtTemp2.Text = "";
    txtHumi2.Text = "";
    txtTim2.Text = "";
    c = "";
    rx = "";
    t = "";
    t3 = "";

    this.Invoke(new EventHandler(DisplayText));
    txtHumi2.Text = hum2;
    txtTemp2.Text = t2;
    txtTim2.Text = DateTime.Now.ToLongTimeString();
    txtRx2.Text = "Location2";
}

```

```

private string k,m;
private void Addtodatabasel()
{
    string sql;
    string strConn = "Provider = Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;" +
        "Data Source =D:\\c#project\\data.mdb";

    //กำหนดชื่อการเชื่อมต่อข้อมูล
    OleDbConnection conn = new OleDbConnection(strConn);

```

```

    string x = DateTime.Now.ToLongTimeString();
    string y = DateTime.Now.ToShortDateString();

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        sql = "INSERT INTO
tblCollect(Sat,dat_mea,tim_mea,Temp_va,Humi_va)";
        sql += "VALUES('" + q + "','";
        sql += "'" + y + "','";
        sql += "'" + x + "','";
        sql += "'" + m + "','";
        sql += "'" + k + "')";

        //สร้างคอมโพสิ์ command(Connection)
        OleDbCommand cmd = new OleDbCommand();

        try
        {
            //ตรวจสอบสถานะการเชื่อมต่อเดิมของ conn
            //ถ้ามีการเชื่อมต่อเดิมอยู่
            if (conn.State == ConnectionState.Open)
            {
                conn.Close(); //ปิดการเชื่อมต่อเดิมก่อน
            }
            conn.Open(); //เปิดการเชื่อมต่อ
            cmd = new OleDbCommand(sql, conn);
            cmd.ExecuteNonQuery();
        }
        catch (Exception errToAdd)
        {
            MessageBox.Show("ไม่สามารถเพิ่มข้อมูลได้" + errToAdd.Message,
"ข้อผิดพลาด");
        }
        finally
        {
            conn.Close();
            ClearAll();
        }
    }
}

```

```

private void AddtodataBase2()
{
    string sql;
    string strConn = "Provider = Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;" +
        "Data Source =D:\\c#project\\data.mdb";

    //กำหนดชื่อลนามเชื่อมต่อฐานข้อมูล
    OleDbConnection conn = new OleDbConnection(strConn);

    string x = DateTime.Now.ToLongTimeString();
    string y = DateTime.Now.ToShortDateString();

```

```

        sql = "INSERT INTO
tblCollect(Sat,dat_mea,tim_mea,Temp_va,Humi_va)";
        sql += "VALUES('" + q1 + "','";
        sql += "'" + y + "','";
        sql += "'" + x + "','";
        sql += "'" + m + "','";

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนไว้สำหรับใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

sql += "'" + k + "'";

//สร้างขบวนให้ command(Connection)
OleDbCommand cmd = new OleDbCommand();

try
{
    //ตรวจสอบสถานะการเชื่อมต่อเดิมของ conn
    //ถ้ามีการเชื่อมต่อเดิมอยู่
    if (conn.State == ConnectionState.Open)
    {
        conn.Close(); //ปิดการเชื่อมต่อเดิมก่อน
    }
    conn.Open(); //เปิดการเชื่อมต่อ
    cmd = new OleDbCommand(sql, conn);
    cmd.ExecuteNonQuery();
}
catch (Exception errToAdd)
{
    MessageBox.Show("ไม่สามารถเพิ่มข้อมูลได้" + errToAdd.Message,
"ข้อผิดพลาด");
}
finally
{
    conn.Close();
    ClearAll2();
}
}
}
}

```

ฟอร์มแสดงตาราง

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Data.OleDb;
using System.Drawing;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
using System.Threading;
using ZedGraph;
using ZedGraphSample;

namespace Project_V2
{
    public partial class frmTable : Form
    {

```

```

        string strConn = "Provider=Microsoft.Jet.OleDb.4.0;" +

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับ "Data Source=D:\vc#project\data.mdb"; โยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

OleDbConnection conn = new OleDbConnection();

public frmTable()
{
    InitializeComponent();
}

private void frmTable_Load(object sender, EventArgs e)
{
    try
    {
        string sqlresult = "SELECT * FROM tblCollect";
        conn.ConnectionString = strConn; // ถ้าบนเครื่องความถี่คอมพิวเตอร์ช้าหน่อย
        if (conn.State == ConnectionState.Open)
        {
            conn.Close(); // ปิดการเชื่อมต่อเดิมก่อน
        }
        conn.Open(); // เปิดการเชื่อมต่อ

        OleDbDataAdapter daTable = new
OleDbDataAdapter(sqlresult, conn);
        DataSet dset = new DataSet();
        daTable.Fill(dset, "mydata"); // ตั้งชื่อชุดข้อมูลว่า mydata
        // ตั้งให้ daTable ได้ข้อมูลลงใน dset

        dataGridView1.DataSource = dset.Tables["mydata"];
        CustomDatagrid();
    }
    catch (Exception ex)
    {
        MessageBox.Show(ex.Message.ToString());
        dataGridView1.DataSource = null; // ถ้ามีข้อผิดพลาด
    }
    finally
    {
        conn.Close();
    }
}
}

```

```

private void CustomDatagrid()
{
    // ประกาศตัวแปรของชนิด datagridtablestyle ชื่อ grdTS
    DataGridViewTableStyle grdTS = new DataGridViewTableStyle();
    grdTS.MappingName = "mydata";
    grdTS.BackColor = Color.White; // สีขาว
    grdTS.AlternatingBackColor = Color.Khaki; // สีคอก

    DataGridViewColumnStyle cs = new DataGridViewTextBoxColumn();
    cs.MappingName = "Sat";
    cs.HeaderText = "สถานที่";
    cs.Width = 150;
    cs.Alignment = HorizontalAlignment.Center;
    grdTS.GridColumnStyles.Add(cs);
}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับภาระงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

DataGridColumnStyle cs1 = new DataGridViewTextBoxColumn();
cs1.MappingName = "Dat_mea";
cs1.HeaderText = " วันที่";
cs1.Width = 150;
cs1.Alignment = HorizontalAlignment.Center;
grdTS.GridColumnStyles.Add(cs1);

DataGridColumnStyle cs2 = new DataGridViewTextBoxColumn();
cs2.MappingName = "Tim_mea";
cs2.HeaderText = " เวลา";
cs2.Width = 150;
cs2.Alignment = HorizontalAlignment.Center;
grdTS.GridColumnStyles.Add(cs2);

DataGridColumnStyle cs3 = new DataGridViewTextBoxColumn();
cs3.MappingName = "Temp_va";
cs3.HeaderText = " อุณหภูมิ";
cs3.Width = 150;
cs3.Alignment = HorizontalAlignment.Center;
grdTS.GridColumnStyles.Add(cs3);

DataGridColumnStyle cs4 = new DataGridViewTextBoxColumn();
cs4.MappingName = "Humi_va";
cs4.HeaderText = " ความชื้น";
cs4.Width = 150;
cs4.Alignment = HorizontalAlignment.Center;
grdTS.GridColumnStyles.Add(cs4);

dataGrid1.TableStyles.Add(grdTS);
}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ZedGraphSample.Form1 a = new ZedGraphSample.Form1();
    a.Show();
    a.Visible = true;
}

private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ZedGraphSample.Form2 b = new ZedGraphSample.Form2();
    b.Show();
    b.Visible = true;
}
}
}

```

ฟอร์มแสดงกราฟของค่าอุณหภูมิ

```

using System;
using System.Text;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Data.OleDb;
using System.Drawing;

```

สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

using System.Windows.Forms;
using ZedGraph;

namespace ZedGraphSample
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        double[] arr;
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void Form1_Load( object sender, EventArgs e )
        {
            CreateGraph( zgl );
            SetSize();
            timer1.Enabled = true;
            timer1.Start();
        }

        private void CreateGraph( ZedGraphControl zgc )
        {
            string constr = "Provider=Microsoft.Jet.OleDb.4.0;" +
                "Data Source =D:\\c#project\\data.mdb";
            OleDbConnection conn = new OleDbConnection(constr);

            string sqlresult = "SELECT * FROM tblCollect ";
            OleDbDataAdapter daTable = new O
OleDbDataAdapter(sqlresult, conn);
            DataSet dset = new DataSet();
            daTable.Fill(dset, "mydat");

            arr = new double[dset.Tables["mydat"].Rows.Count];
            for (int i = 0; i < arr.Length; i++)
            {
                arr[i] =
Convert.ToDouble(dset.Tables["mydat"].Rows[i]["Temp_va"]);
            }

            //get a reference to the GraphPane
            GraphPane myPane = zgc.GraphPane;

            // Set the titles and axis labels
            myPane.Title.Text = "กราฟแสดงค่าอุณหภูมิที่วัดจากเซนเซอร์";
            myPane.XAxis.Title.Text = "ครั้งที่ทำการวัด";
            myPane.YAxis.Title.Text = "ค่าอุณหภูมิ (C)";

            PointPairList list = new PointPairList();

            for (int x = 0; x < arr.Length; x++)
            {
                list.Add(x+1, arr[x]);
            }

            //Add gridlines to the plot
            myPane.XAxis.MajorGrid.IsVisible = true;
            myPane.YAxis.MajorGrid.IsVisible = true;
            myPane.XAxis.MajorGrid.Color = Color.LightGray;
            myPane.YAxis.MajorGrid.Color = Color.LightGray;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีเหตุเปลี่ยนแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

// Generate a blue curve with circle symbols
LineItem myCurve = myPane.AddCurve( "ค่าจุดบนแกน", list,
Color.Blue, SymbolType.None );

//filling the symbol with white
myCurve.Symbol.Fill = new Fill( Color.White );

// Fill the axis background with a color
myPane.Chart.Fill = new Fill( Color.White,
Color.LightGoldenrodYellow, 45F );

// Fill the pane background with a color gradient
myPane.Fill = new Fill( Color.White, Color.FromArgb( 220,
220, 255 ), 45F );

// Calculate the Axis Scale Ranges
zgc.AxisChange();
}

private void Form1_Resize( object sender, EventArgs e )
{
    SetSize();
}

private void SetSize()
{
    zgl.Location = new Point( 10, 10 );
    //Leave a small margin around the outside of the control
    zgl.Size = new Size( this.ClientRectangle.Width -
20, this.ClientRectangle.Height - 20 );
}

private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    CreateGraph(zgl);
}
}
}

```

ฟอร์มแสดงค่าความชันสัมพัทธ์

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Data.OleDb;
using System.Drawing;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
using ZedGraph;

```

```

namespace ZedGraphSample
{
    public partial class Form2 : Form
    {

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

{
    InitializeComponent();
}

private void Form2_Load(object sender, EventArgs e)
{
    CreateGraph(zedGraphControl1);
    SetSize();
    timer2.Enabled = true;
    timer2.Start();
}

private void CreateGraph( ZedGraphControl zgc )
{
    string constr = "Provider=Microsoft.Jet.OleDb.4.0;" +
        "Data Source =D:\\c#project\\data.mdb";
    OleDbConnection conn = new OleDbConnection(constr);

    string sqlresult = "SELECT * FROM tblCollect ";
    OleDbDataAdapter daTable = new
OleDbDataAdapter(sqlresult, conn);
    DataSet ds = new DataSet();
    daTable.Fill(ds, "mydata");

    arr = new double[ds.Tables["mydata"].Rows.Count];
    for(int i=0;i<arr.Length;i++)
    {
        arr[i] =
Convert.ToDouble(ds.Tables["mydata"].Rows[i]["Humi_va"]);
    }

    GraphPane myPane = zgc.GraphPane;

    // Set the titles and axis labels
    myPane.Title.Text = "กราฟแสดงค่าความชื้นที่วัดจากเซนเซอร์";
    myPane.XAxis.Title.Text = "ครั้งที่ทำการวัด";
    myPane.YAxis.Title.Text = "ความชื้นสัมพัทธ์";

    // Make up some data points from the Sine function
    PointPairList list = new PointPairList();

    for (int x = 0; x <arr.Length; x++)
    {
        list.Add(x+1,arr[x]);
    }

    //Add gridlines to the plot
    myPane.XAxis.MajorGrid.IsVisible = true;
    myPane.YAxis.MajorGrid.IsVisible = true;
    myPane.XAxis.MajorGrid.Color = Color.LightGray;
    myPane.YAxis.MajorGrid.Color = Color.LightGray;

    // Generate a blue curve with circle symbols, a
    LineItem myCurve = myPane.AddCurve( "ค่าความชื้น",list,
Color.Red,SymbolType.None );
    // Make the symbols opaque by filling them with white
    myCurve.Symbol.Fill = new Fill( Color.White );
}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ไม่อนุญาตให้มีการเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากทางมหาวิทยาลัย
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

myPane.Chart.Fill = new Fill( Color.White, Color.Bisque,
45F );
// Fill the pane background with a color gradient
myPane.Fill = new Fill( Color.White, Color.FromArgb( 220,
220, 255 ), 45F );

// Calculate the Axis Scale Ranges
zgc.AxisChange();
}

private void Form2_Resize( object sender, EventArgs e )
{
    SetSize();
}

private void SetSize()
{
    zedGraphControll1.Location = new Point(10, 10);
    // Leave a small margin around the outside of the control
    zedGraphControll1.Size = new
Size(this.ClientRectangle.Width - 20, this.ClientRectangle.Height -
20);
}

private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    CreateGraph(zedGraphControll1);
}
}
}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้