

สำนักหอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง

เครื่องควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าภายในบ้านผ่านอินเทอร์เน็ตและสายไฟ 220 โวลต์

HOME ELECTRIC APPLIANCE CONTROLLER VIA INTERNET AND POWER LINE



โดย
นายประภาส เสวিকা
นายอดุลย์ ฉาสืบ
นายอรุณพล รอคโพธิ์

ส/พ.
๗/๓๔๗๓
๒๕๔๙

เลขหมู่.....
เลขทะเบียน.....72130.....
วัน,เดือน,ปี...1.1...ค.ย...2550

b. ๑๑๗๖๓๗๘๔
i.....

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา ๒๕๔๙

ผ่านการตรวจรูปเล่มแล้ว
(ลงชื่อ).....*HMV*.....ผู้ตรวจ

ผ่านการตรวจชิ้นงานแล้ว
(ลงชื่อ).....*[Signature]*.....ผู้ตรวจ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าภายในบ้านผ่านอินเทอร์เน็ตและสายไฟ 220 โวลต์

HOME ELECTRIC APPLIANCE CONTROLLER VIA INTERNET AND POWER LINE

โดย

นายประภาส เสวิกา 47015746

นายอศุขย์ ฉาศิบบ 47015757

นายอรรถพล รอคไพบรี 47015763

อาจารย์ที่ปรึกษา

ศ.ดร. วิวัฒน์ กิรานนท์

รศ.ดร. ปราโมทย์ วาดเขียน

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2549

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปริญญาโทปีการศึกษา 2549

ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง เครื่องควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าภายในบ้านผ่านอินเทอร์เน็ตและสายไฟ 220 โวลต์

HOME ELECTRIC APPLIANCE CONTROLLER VIA INTERNET AND POWER LINE

ผู้จัดทำ

1. นายประกาศ เศวิกา 47015746
2. นายอดุลย์ ฉาสีบ 47015757
3. นายอรุณพล รอคำทรี 47015763


.....อาจารย์ที่ปรึกษา
(ศ.ดร.วิวัฒน์ กิรนนท์)


.....อาจารย์ที่ปรึกษา
(รศ.ดร.ปราโมทย์ วาดเขียน)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าภายในบ้านผ่านอินเทอร์เน็ตและสายไฟ 220 โวลต์
HOME ELECTRIC APPLIANCE CONTROLLER VIA INTERNET AND POWER LINE

โดย นายประภาส เสวিকা 47015746

นายอดุลย์ ถาสีบ 47015757

นายอรรถพล รอดโพธิ์ 47015763

อาจารย์ที่ปรึกษา ศ.ดร.วิวัฒน์ กิรานนท์

รศ.ดร.ปราโมทย์ วาดเขียน

บทคัดย่อ

โครงการนี้เป็นการศึกษาและออกแบบเครื่องควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ไฟฟ้าภายในบ้านผ่านอินเทอร์เน็ตและสายไฟ 220 โวลต์ ซึ่งโครงการจะประกอบไปด้วยคอมพิวเตอร์ทำหน้าที่เชื่อมต่อระบบโครงข่ายอินเทอร์เน็ตกับวงจรควบคุม โดยวงจรควบคุมทำหน้าที่ส่งสัญญาณคำสั่งควบคุมผ่านทางสายไฟ 220 โวลต์แบบเฟสเดียว จุดที่ถูกควบคุมจะมีวงจรรับสัญญาณคำสั่งจากสายไฟ 220 โวลต์ เพื่อทำการควบคุม(เปิด-ปิด)อุปกรณ์ไฟฟ้า ผู้ใช้สามารถควบคุมหรือตรวจสอบสถานะของอุปกรณ์ไฟฟ้าได้โดยผ่านหน้าเว็บทางอินเทอร์เน็ต ซึ่งจะมีการตรวจสอบ รหัสผู้ใช้ รหัสผ่าน

ABSTRACT

This project presents the study and designation of the home electric appliance controller via internet and power line. The project is composed of the computer which connects to the internet network and the controller circuit. The controller transmits the controlling signal via the signal-phase 220 volt power line. At the controlled part, the receiver circuit control (turn on – tum off) the electric devices according with the received controlling signal. The user can control or monitor the status of the electric devices via web page in the internet which requires the authorized user name and password.

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบพระคุณ อาจารย์ ศ.ดร.วิวัฒน์ กิรานนท์ และ รศ.ดร.ปราโมทย์ วาดเขียน อาจารย์ที่ปรึกษา ที่ช่วยวางแนวทางตลอดจนช่วยแนะนำสิ่งต่างๆ และข้อผิดพลาดรวมถึงสถานที่และอุปกรณ์ต่างๆ ในการทำการทดลอง และขอใจเพื่อนๆ ที่ให้ความช่วยเหลือจนสำเร็จลุล่วงตามเป้าหมาย
สุดท้ายนี้ขอกราบขอบพระคุณบิดา มารดา และผู้มีพระคุณทุกท่านที่ได้ให้การสนับสนุนในการศึกษาเล่าเรียนตลอดมา

นายประภาส เสวিকা
นายศุภย์ ธานี
นายอรรถพล รอดโพธิ์



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมา	1
1.2 หลักการทำงานของระบบ	1
1.3 วัตถุประสงค์	2
1.4 ขอบเขตโครงการ	3
1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	3
บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการ	4
2.1 สภาพแวดล้อมของสายไฟฟ้า	4
2.1.1 ปัญหาการลดทอนของสัญญาณสื่อสาร	4
2.1.2 ปัญหาสัญญาณรบกวนต่างๆในระบบไฟฟ้ากำลัง	4
2.2 มาตรฐานที่ต้องคำนึงในการสื่อสารบนสายไฟฟ้ากำลัง	4
2.2.1 การเลือกความถี่	5
2.2.2 ค่าแรงดันในการส่ง	5
2.3 ไมโครคอนโทรลเลอร์ ATME1 89C4051	5
2.4 หลักการส่งสัญญาณข้อมูลดิจิทัล	6
2.5 วงจรกรองแถบความถี่ผ่าน	10
2.6 วงจรเรโซแนนซ์	11
2.7 การเชื่อมต่อสัญญาณควบคุมกับสายไฟฟ้ากำลัง	12
2.8 วงจรขยายกำลัง	12
2.8.1 วงจรขยาย ไม่กลับเฟส	12
2.8.2 วงจรขยายกลับเฟส	13
2.9 มาตรฐานพอร์ตคอนนุกรมแบบ RS-232	14
2.9.1 คอนเน็คเตอร์สำหรับพอร์ต RS-232 และการเชื่อมต่อ	14
2.9.2 UART	17
2.9.3 วงจรภายในและรีจิสเตอร์ของพอร์ตคอนนุกรม RS 232	18
2.9.4 ลักษณะสัญญาณอินพุตและเอาต์พุตของพอร์ต RS-232	18
2.9.5 แอคเตสของพอร์ตคอนนุกรม	19
2.10 อินเตอร์เน็ต	19
2.11 การทำงานของเว็บเซิร์ฟเวอร์และเว็บเบราว์เซอร์	21
บทที่ 3 การออกแบบและการสร้าง	24
3.1 การออกแบบโมเด็ม	24
3.1.1 โมเด็มมาตรฐานโมเด็ม	24

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ(ต่อ)

เรื่อง	หน้า
3.1.2 โมเต็มสเลฟโมดูล	26
3.2 การออกแบบส่วนไมโครคอนโทรลเลอร์	30
3.2.1 ส่วนมาสเตอร์โมดูล	30
3.2.2 การออกแบบโปรแกรมสำหรับไมโครคอนโทรลเลอร์ในส่วนมาสเตอร์โมดูล	31
3.2.3 ส่วนสเลฟโมดูล	33
3.2.4 การออกแบบโปรแกรมสำหรับไมโครคอนโทรลเลอร์ในส่วนสเลฟโมดูล	34
3.2.5 รูปแบบข้อมูล 8 บิตที่มาสเตอร์โมดูลส่งให้สเลฟโมดูล	34
3.3 ส่วนของเว็บเพจ	35
3.4 วงจร โซลิตสเทรีเลย์	40
3.5 วงจรตรวจสอบสถานะอุปกรณ์ไฟฟ้า	41
บทที่ 4 ผลการทดลอง	42
4.1 ผลการทดลองส่วนมาสเตอร์โมดูล	42
4.1.1 ผลการทดลองวงจรมอดูเลตแบบพีริแควนซีรียูทียิ่ง	42
4.1.2 ผลการทดลองการคับปลิ่งสัญญาณทางด้านส่ง	44
4.2 ผลการทดลองส่วนสเลฟโมดูล	48
4.2.1 ผลการทดลองการคับปลิ่งสัญญาณทางด้านรับ	48
4.2.2 ผลการทดลองวงจรกรองแถบความถี่ผ่าน	51
4.2.3 ผลการทดลองภาคคีมอดูเลตสัญญาณพีริแควนซีรียูทียิ่ง	54
4.3 ผลการทดลองส่งข้อมูลจากไมโครคอนโทรลเลอร์	55
4.4 ผลการทดลองวงจร โซลิตสเทรีเลย์	61
4.5 ผลการทดลองวงจรตรวจสอบสถานะอุปกรณ์ไฟฟ้า	62
4.6 ผลการทดลองหน้าต่างเว็บเพจ	65
บทที่ 5 บทวิจารณ์และบทสรุป	67
5.1 สรุปผลการทดลอง	67
5.2 ปัญหาที่พบในการทำงาน	68
5.3 การปรับปรุงแก้ไขปัญหา	68
5.4 วิจารณ์โครงการ	68

สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
1.1 บล็อกโคอะแกรมการทำงานของระบบ	2
2.1 สภาพแวดล้อมของสายไฟฟ้ากำลัง	4
2.2 ตำแหน่งของไมโครคอนโทรลเลอร์ AT89C4051	6
2.3 แสดงการมอดูเลตสัญญาณดิจิทัลแบบต่างๆ	7
2.4 หลักการทำงานวงจรผลิตความถี่ FSK	8
2.5 หลักการทำงานวงจรโวลต์เดจคอนโทรลในการกำเนิดสัญญาณ FSK	8
2.6 หลักการทำงานการดีมอดูเลตสัญญาณ FSK	9
2.7 แสดงการตอบสนองทางความถี่ของวงจรกรองแถบความถี่ผ่าน	10
2.8 วงจรกรองแถบความถี่ผ่าน	10
2.9 วงจรเรโซแนนซ์	11
2.10 วงจรเชื่อมต่อสัญญาณควบคุมกับสายไฟฟ้ากำลัง	12
2.11 แสดงวงจรขยายไม่กลับเฟส	13
2.12 แสดงวงจรขยายแบบกลับเฟส	13
2.13 แสดงรูปร่างและตำแหน่งขา	15
2.14 การต่ออุปกรณ์ภายนอกเข้ากับคอมพิวเตอร์แบบ โมเด็ม	16
2.15 การต่ออุปกรณ์ภายนอกเข้ากับคอมพิวเตอร์แบบ RS-232 โดยใช้สัญญาณ 3 เส้น	16
2.16 แสดงระบบอินเตอร์เน็ต	20
2.17 แสดงการร้องขอหน้าเว็บเพจของเว็บเบราว์เซอร์	21
2.18 แสดงการส่งหน้าเว็บเพจไปให้เว็บเบราว์เซอร์	22
3.1 บล็อกโคอะแกรมการทำงานภายใน โมเด็มมาตรฐานโมดูล	24
3.2 วงจรกำเนิดสัญญาณฟรีควีนซีรียทียิ่ง	24
3.3 แสดงการหาค่าเรโซแนนซ์ของทรานส์ฟอร์เมอร์ตัวตั้ง	25
3.4 แสดงวงจรคัปปลิงทางค้ำตั้ง	26
3.5 บล็อกโคอะแกรมการทำงานภายใน โมเด็มสเตฟโมดูล	26
3.6 แสดงการหาค่าเรโซแนนซ์ของทรานส์ฟอร์เมอร์ตัวรับ	27
3.7 แสดงวงจรคัปปลิงทางค้ำรับ	27
3.8 แสดงวงจรขยายสัญญาณ	27
3.9 วงจรกรองแถบความถี่ผ่าน	28
3.10 วงจรดีมอดูเลตสัญญาณฟรีควีนซีรียทียิ่ง	29
3.11 วงจรไมโครคอนโทรลเลอร์ส่วนมาตรฐานโมดูล	31

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญรูป(ต่อ)

รูปที่	หน้า	
3.12	แสดงการทำงานของโปรแกรมของส่วนมาสเตอร์โมดูล	31
3.13	แสดงการทำงานของโปรแกรมการทำงานในส่วนของการส่งข้อมูลทีละบิต	32
3.14	แสดงการทำงานของโปรแกรมในส่วนของการอินเตอร์รัพท์	32
3.15	วงจรโมโครคอนโทรลเลอร์ส่วนสเลฟโมดูล	33
3.16	แสดงการทำงานของโปรแกรมในส่วนของสเลฟโมดูล	34
3.17	รูปแบบข้อมูล 8 บิตที่มาสเตอร์โมดูลส่งให้สเลฟโมดูล	34
3.18	แสดงการทำงานของโปรแกรมควบคุมการเปิดปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าผ่านเครือข่ายอินเตอร์เน็ต	36
3.19	แสดงผังการทำงานในส่วนเอเอสที	37
3.20	แสดงผังการทำงานในส่วนเอเอสที	38
3.21	แสดงตารางสมาชิก	39
3.22	แสดงตารางสแตตัส	39
3.23	วงจรโซลิตสเททรีเลย์	40
3.24	วงจรตรวจสอบสถานะอุปกรณ์ไฟฟ้า	41
4.1	แสดงสัญญาณความถี่เอาท์พุทของลอจิก "0"	42
4.2	แสดงสัญญาณความถี่เอาท์พุทของลอจิก "1"	42
4.3	แสดงสัญญาณอินพุทและเอาท์พุทของภาคกำเนิดสัญญาณฟรีควเอนซีรีพคีย์อิ่ง	43
4.4	แสดงสัญญาณอินพุทและเอาท์พุทของภาคกำเนิดสัญญาณฟรีควเอนซีรีพคีย์อิ่ง	43
4.5	แสดงการคับปลิ่งของสัญญาณที่ความถี่ 100 กิโลเฮิรตซ์	44
4.6	แสดงการคับปลิ่งของสัญญาณที่ความถี่ 120 กิโลเฮิรตซ์	44
4.7	แสดงการคับปลิ่งของสัญญาณที่ความถี่ 130 กิโลเฮิรตซ์	45
4.8	กราฟแสดงความถี่เรโซแนนซ์ทางด้านส่ง	45
4.9	แสดงอินพุทของภาคกำเนิดสัญญาณฟรีควเอนซีรีพคีย์อิ่ง เทียบกับเอาท์พุทของคับปลิ่งด้านส่ง	46
4.10	แสดงอินพุท และ เอาท์พุทของคับปลิ่งด้านส่ง	46
4.11	แสดงการคับปลิ่งสัญญาณออกไปสู่สายไฟฟ้า 220 โวลต์	47
4.12	แสดงการคับปลิ่งสัญญาณออกไปสู่สายไฟฟ้า 220 โวลต์ เมื่อมีการส่งข้อมูล	47
4.13	แสดงการคับปลิ่งสัญญาณออกไปสู่สายไฟฟ้า 220 โวลต์ เมื่อไม่มีการส่งข้อมูล	48
4.14	แสดงการคับปลิ่งของสัญญาณที่ความถี่ 100กิโลเฮิรตซ์	48
4.15	แสดงการคับปลิ่งของสัญญาณที่ความถี่ 120 กิโลเฮิรตซ์	49
4.16	แสดงการคับปลิ่งของสัญญาณที่ความถี่ 130 กิโลเฮิรตซ์	49
4.17	กราฟแสดงความถี่เรโซแนนซ์ทางด้านรับ	50
4.18	แสดงการคับปลิ่งสัญญาณออกมาจากสายไฟฟ้า 220 โวลต์	50
4.19	กราฟแสดงการกรองแถบความถี่ผ่าน	51

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญรูป(ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.20 แสดงสัญญาณเอาต์พุตของเบนคัทสฟิลเตอร์	52
4.21 แสดงวงจรกรองสัญญาณที่ภาวะลอคจิก “0”	52
4.22 แสดงวงจรกรองสัญญาณที่ภาวะลอคจิก “1”	53
4.23 แสดงสัญญาณเมื่อคัปปลิ่งออกมาจากเบนคัทสฟิลเตอร์	53
4.24 แสดงสัญญาณอินพุตและเอาต์พุตของภาคคิมอดูเลตสัญญาณพีริแควนซีซีพีทีอีอิง	54
4.25 แสดงสัญญาณอินพุตภาคกำเนิดสัญญาณพีริแควนซีซีพีทีอีอิง และเอาต์พุตของภาคคิมอดูเลตสัญญาณพีริแควนซีซีพีทีอีอิง	54
4.26 แสดงสัญญาณอินพุตโมเด็มของมาสเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 1 ของแอดเครสที่ 1 และเอาต์พุตโมเด็มของสเลฟโมดูล	55
4.27 แสดงสัญญาณอินพุตโมเด็มของมาสเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 2 ของแอดเครสที่ 1 และเอาต์พุตโมเด็มของสเลฟโมดูล	55
4.28 แสดงสัญญาณอินพุตโมเด็มของมาสเตอร์โมดูล โดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ทั้งหมด ของแอดเครสที่ 1 และเอาต์พุตโมเด็มของสเลฟโมดูล	56
4.29 แสดงสัญญาณอินพุตโมเด็มของมาสเตอร์โมดูล โดยใช้คำสั่งปิดอุปกรณ์ทั้งหมด ของแอดเครสที่ 1 และเอาต์พุตโมเด็มของสเลฟโมดูล	56
4.30 แสดงสัญญาณอินพุตโมเด็มของมาสเตอร์โมดูล โดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 1 ของแอดเครสที่ 2 และเอาต์พุตโมเด็มของสเลฟโมดูล	57
4.31 แสดงสัญญาณอินพุตโมเด็มของมาสเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 2 ของแอดเครสที่ 2 และเอาต์พุตโมเด็มของสเลฟโมดูล	57
4.32 แสดงสัญญาณอินพุตโมเด็มของมาสเตอร์โมดูล โดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ทั้งหมด ของแอดเครสที่ 2 และเอาต์พุตโมเด็มของสเลฟโมดูล	58
4.33 แสดงสัญญาณอินพุตโมเด็มของมาสเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งปิดอุปกรณ์ทั้งหมด ของแอดเครสที่ 2 และเอาต์พุตโมเด็มของสเลฟโมดูล	58
4.34 แสดงสัญญาณอินพุตโมเด็มของมาสเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 1 ของแอดเครสที่ 16 และเอาต์พุตโมเด็มของสเลฟโมดูล	59
4.35 แสดงสัญญาณอินพุตโมเด็มของมาสเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 2 ของแอดเครสที่ 16 และเอาต์พุตโมเด็มของสเลฟโมดูล	59
4.36 แสดงสัญญาณอินพุตโมเด็มของมาสเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ทั้งหมด ของแอดเครสที่ 16 และเอาต์พุตโมเด็มของสเลฟโมดูล	60
4.37 แสดงสัญญาณอินพุตโมเด็มเอาต์พุตของมาสเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งปิดอุปกรณ์ทั้งหมด ของแอดเครสที่ 16 และเอาต์พุตโมเด็มของสเลฟโมดูล	60

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญรูป(ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.38 แสดงสัญญาณที่เข้าอินพุทของวงจร โซลิตสเทรียลย์ เทียบกับเอาต์พุทวงจร โซลิตสเทรียลย์ เมื่ออุปกรณ์ไฟฟ้าที่นั่นถูกตั้งปิดเอาไว้	61
4.39 แสดงสัญญาณที่เข้าอินพุทของวงจร โซลิตสเทรียลย์ เทียบกับเอาต์พุทวงจร โซลิตสเทรียลย์ เมื่ออุปกรณ์ไฟฟ้าที่นั่นถูกตั้งเปิดเอาไว้	61
4.40 แสดงส่วนของการคอนโทรล รีเลย์ (มาสเตอร์โมดูล) เทียบกับข้อมูลที่ส่ง	62
4.41 แสดงส่วนของการคอนโทรล รีเลย์ (สเลฟโมดูล)เทียบกับข้อมูลที่รับ	62
4.42 แสดงส่วนของการคอนโทรล รีเลย์ (สเลฟโมดูล)เทียบกับข้อมูลของ Feedback เมื่อไม่ผิดพลาด	63
4.43 แสดงส่วนของการคอนโทรล รีเลย์ (มาสเตอร์โมดูล)เทียบกับข้อมูลของ Feedback เมื่อไม่ผิดพลาด	63
4.44 แสดงส่วนของการคอนโทรล รีเลย์ (สเลฟโมดูล)เทียบกับข้อมูลของ Feedback เมื่อผิดพลาด	64
4.45 แสดงส่วนของการคอนโทรล รีเลย์ (มาสเตอร์โมดูล)เทียบกับข้อมูลของ Feedback เมื่อผิดพลาด	64
4.46 แสดงหน้าเว็บไซต์แรกจากการเปิดเว็บ	65
4.47 แสดงหน้าต่างสมัครสมาชิก	65
4.48 แสดงหน้าต่างคอนโทรลอุปกรณ์ไฟฟ้า	66

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
2.1 ช่วงความถี่ที่ใช้ได้ตามมาตรฐาน EN50065-1	5
2.2 การจัดขา DB-9 และ DB-25	15
2.3 ข้อมูลในแอดเดรส 0000 : 0411 Hที่ใช้แจ้งจำนวนพอร์ตคอนนุกรม	19
4.1 แสดงการหาค่าความถี่เรโซแนนท์ (ตัวส่ง)	45
4.2 แสดงการหาค่าความถี่เรโซแนนท์ (ตัวรับ)	50
4.3 แสดงการทดลองวงจรกรองแถบความถี่ผ่าน	51



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมา

ปัจจุบันอุปกรณ์ไฟฟ้ามีบทบาทต่อชีวิตประจำวันของมนุษย์เรามาก ภายในบ้านมีอุปกรณ์ไฟฟ้าหลายชนิด การควบคุมอุปกรณ์ต่างๆซึ่งอยู่ในตำแหน่งต่างๆทำให้เกิดความไม่สะดวก ทำให้มีการคิดค้นเครื่องควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าระยะไกล เพื่อให้สามารถควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าภายในบ้านได้อย่างสะดวกสบายเช่น เครื่องควบคุมโดยรีโมทคอนโทรล หรือ เครื่องควบคุมระยะไกลผ่านสายสัญญาณคู่ เป็นต้น อย่างไรก็ตามการควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าดังกล่าวยังคงมีข้อจำกัด โดยการควบคุมโดยรีโมทคอนโทรลมีข้อจำกัดทางด้านระยะทางในการควบคุมและการควบคุมระยะไกลผ่านสายสัญญาณคู่มีข้อจำกัดทางด้านการที่จะต้องติดตั้งสายสัญญาณไปตามจุดต่างๆใหม่ ทำให้เกิดความยุ่งยากและสิ้นเปลือง

โครงการเครื่องควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าภายในบ้านผ่านอินเทอร์เน็ตและสายไฟ 220 โวลต์ นี้ได้ทำการออกแบบเครื่องควบคุมระยะไกล ที่ส่งสัญญาณควบคุมผ่านเข้าไปในสายไฟฟ้กำลังที่ติดตั้งอยู่แล้วภายในบ้าน โดยที่การส่งสัญญาณควบคุมจะมีลักษณะเกี่ยวกับการสื่อสารข้อมูลแบบดิจิทัล โดยนำเอาไมโครคอนโทรลเลอร์มาควบคุมการทำงานทั้งทางด้านรับและส่งสัญญาณให้มีประสิทธิภาพ สามารถสั่งงานได้จากทางคอมพิวเตอร์ผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ต การส่งสัญญาณควบคุมผ่านสายไฟฟ้กำลังจะช่วยลดความยุ่งยากและสิ้นเปลืองในการติดตั้งสายส่งสัญญาณและยังส่งผลให้เกิดความเป็นระเบียบเรียบร้อยในสถานที่นั้นด้วย

1.2 หลักการทำงานของระบบ

การทำงานของเครื่องควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าภายในบ้านผ่านอินเทอร์เน็ตและสายไฟ 220 โวลต์ สามารถแบ่งการทำงานออกเป็น 3 ส่วน ได้แก่

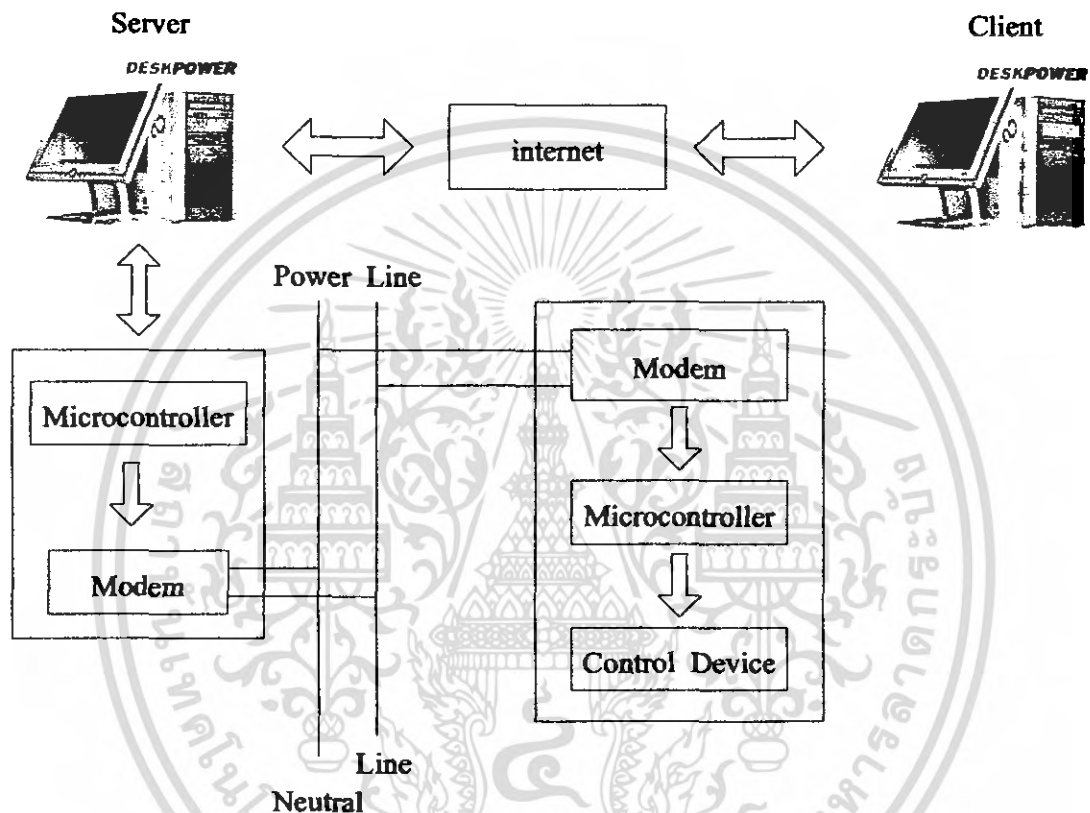
1. ส่วนอินเทอร์เน็ต ในการเชื่อมต่อเพื่อรับและส่งข้อมูลเพื่อใช้ควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าภายในบ้าน นั้นต้องมีการสื่อสารข้อมูลผ่านอินเทอร์เน็ต โดยที่จะใช้คอมพิวเตอร์ภายในบ้านทำเป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์คอยให้มีการร้องขอเข้ามาใช้งานจากไคลเอนต์ เพื่อขอเปิดหน้าเว็บเพจเพื่อที่จะใช้ควบคุมการทำงานของเครื่องควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าภายในบ้านผ่านอินเทอร์เน็ตและสายไฟ 220 โวลต์

2. ส่วนภาคมาสเตอร์ไมโคร เป็นส่วนของการส่งสัญญาณควบคุมระบบ ซึ่งประกอบด้วยรายละเอียดดังนี้

ในส่วนของไมโครคอนโทรลเลอร์จะรับข้อมูลการเปิดและปิดอุปกรณ์ของแต่ละแอดเดรส โดยสามารถเลือกสวิทช์ที่จะควบคุมได้สูงสุด 4 สวิทช์ต่อ 1 แอดเดรส จากนั้นจะส่งข้อมูลไปในส่วนของโมเด็มตัวส่ง ซึ่งเป็นส่วนของการผลิตสัญญาณฟรีควีนซีรียัลที่อิงจากข้อมูลดิจิทัลที่รับเข้ามาแล้วทำการคัปปลิ่งสัญญาณฟรีควีนซีรียัลไปยังสัญญาณไฟฟ้ากระแสสลับของสายไฟฟ้กำลังภายในบ้าน

3. ส่วนของภาคสเลฟไมคูล เป็นภาคของการถอดรหัสข้อมูลและการนำข้อมูลไปใช้งาน ประกอบด้วยรายละเอียดดังนี้

สัญญาณที่รับจากสายไฟฟ้ากำลังจะเข้าสู่โมเด็มตัวรับ โดยที่โมเด็มจะทำการแยกสัญญาณไฟฟ้าออก จากนั้นทำการกรองความถี่เอาสัญญาณพรีแควนซีซีพียอ์ซึ่งที่ต้องการไปทำการคิมอูเลต เพื่อนำข้อมูลดิจิทัลที่ได้ส่งไปยังไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อตรวจสอบว่าตรงกับแอดเดรสของตัวเองหรือไม่เพื่อจะได้ทำงานตามแอดเดรสและควบคุมอุปกรณ์ให้ทำหน้าที่ปิดหรือเปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าตามต้องการ



รูปที่ 1.1 บล็อกไดอะแกรมการทำงานของระบบ

1.3 วัตถุประสงค์

1. เพื่อออกแบบสร้างเครื่องควบคุมระยะไกล ผ่านสายไฟฟ้ากำลังควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าภายในบ้าน รองรับตัวรับส่งงานควบคุมได้ 4 ตัวรับคำสั่งจากคอมพิวเตอร์ผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
2. เพื่อออกแบบสร้างวงจรมอดูเลตและคิมอูเลตแบบพรีแควนซีซีพียอ์ซึ่งใช้เป็นสัญญาณควบคุมแบบดิจิทัล เพื่อใช้ในวงจรเครื่องรับและส่งสัญญาณควบคุม
3. เพื่อออกแบบสร้างวงจรเชื่อมต่อกับสัญญาณควบคุมกับสายไฟฟ้ากำลังและวงจรกรองแถบความถี่ผ่านเพื่อใช้ในวงจรเครื่องรับและส่งสัญญาณควบคุม
4. เพื่อออกแบบสร้างวงจรควบคุมการเปิดและปิดอุปกรณ์ไฟฟ้า
5. เพื่อศึกษาการเขียนโปรแกรมควบคุมไมโครคอนโทรลเลอร์
6. เพื่อศึกษาการเขียนเว็บไซต์ ซึ่งใช้ในการตั้งการอุปกรณ์ไฟฟ้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1.4 ขอบเขตโครงการ

สามารถสร้างเครื่องรับและส่งสัญญาณควบคุมผ่านสายไฟฟ้ากำลัง เพื่อควบคุมการเปิดและปิดของอุปกรณ์ไฟฟ้าต่างๆภายในห้องได้จากคอมพิวเตอร์ผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. สามารถสร้างเครื่องควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าภายในบ้านผ่านสายไฟฟ้ากำลังจากคอมพิวเตอร์ผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
2. อำนวยความสะดวกในการควบคุมการเปิดและปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าที่อยู่ภายในห้อง
3. ศึกษาวิธีการสื่อสารข้อมูลผ่านสายไฟฟ้ากำลัง
4. ศึกษาวิธีการเชื่อมต่อสัญญาณเข้าไปในสายไฟฟ้ากำลัง
5. ศึกษาการออกแบบวงจรรองความถี่
6. ออกแบบวงจรไมโครคอนโทรลเลอร์ในการควบคุมการทำงานของฮาร์ดแวร์
7. สามารถออกแบบเว็บไซต์ได้

บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการ

2.1 สภาพแวดล้อมของสายไฟฟ้ากำลัง

เนื่องจากสายส่งของระบบไฟฟ้ากำลังถูกออกแบบมา เพื่อใช้ในการส่งสัญญาณไฟฟ้ากำลังที่ความถี่ 50 เฮิรตซ์เท่านั้น โดยไม่คำนึงถึงการนำมาส่งสัญญาณสื่อสารความถี่สูง ดังนั้นปัญหาสำคัญที่อาจเกิดขึ้นกับการส่งสัญญาณสื่อสารดังนี้

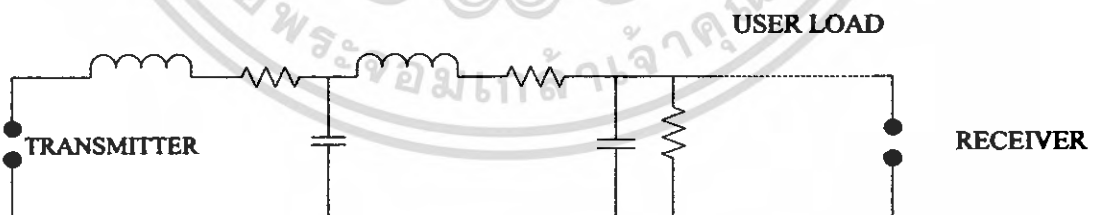
2.1.1 ปัญหาการลดทอนของสัญญาณสื่อสาร

เกิดจากการเปลี่ยนแปลงอิมพีแดนซ์ของสายไฟฟ้า ซึ่งอิมพีแดนซ์จะเปลี่ยนแปลงเนื่องมาจากอุปกรณ์ที่ต่อเข้ากับระบบไฟฟ้า การที่จุดเชื่อมต่อของสายไฟฟ้ามีอิมพีแดนซ์ไม่เท่ากันสัญญาณสื่อสารบางส่วนจะสะท้อนกลับทำให้เกิดการลดทอน จากการติดตั้งสายไฟฟ้าหลายเส้นทาง เนื่องมาจากระบบไฟฟ้ากำลังจะมีการส่งสัญญาณไฟฟ้าไปตามสายไฟฟ้าหลายเส้นทางและความยาวของสายไฟก็จะต่างกัน สัญญาณสื่อสารที่ส่งไปในสายไฟฟ้าเส้นต่างๆ จะมีเฟสต่างกันหากมาบรรจบกันสัญญาณอาจถูกลดทอนหรืออาจหายไปเมื่อจุดบรรจบนั้นมีสัญญาณสื่อสารจากสองเส้นทางที่มีเฟสต่างกัน 180 องศา

2.1.2 ปัญหาสัญญาณรบกวนต่างๆในระบบไฟฟ้ากำลัง

ในระบบไฟฟ้ากำลังมีสัญญาณรบกวนมากมายที่สำคัญคือ สัญญาณรบกวนจากการทำงานของวงจรหรือไฟทำให้เกิดสไปรตซ์ขนาด 20-50 โวลต์ ในช่วงความถี่ 100-120 เฮิรตซ์ สัญญาณรบกวนจากสวิทช์ชิงพาวเวอร์ซัพพลายจะทำให้เกิดสัญญาณรบกวนในช่วงความถี่ 20-100 กิโลเฮิรตซ์ สัญญาณจากการส่งอินเตอร์คอมจะส่งคลื่นพาห้ในช่วงความถี่ 150-500 กิโลเฮิรตซ์และจากการทำงานของโหลดประเภทอินดักทีฟจะเกิดสัญญาณรบกวนอิมพัลส์ขึ้นในระบบสายส่งระบบไฟฟ้ากำลัง

อิมพีแดนซ์ภายในสายส่งมีค่า 10-100 โอห์ม ขนาดของตัวเก็บประจุภายในสายประมาณ 10-1000 พิโคฟาร์ดต่อ 1000 ฟุต ขนาดความต้านทานในสายประมาณ 0.1-1 โอห์มต่อ 1000 ฟุต ความต้านทานในสายยังมีความไม่แน่นอนขึ้นอยู่กับจำนวนอุปกรณ์ไฟฟ้าอีกด้วย



รูปที่ 2.1 สภาพแวดล้อมของสายไฟฟ้ากำลัง

2.2 มาตรฐานที่ต้องคำนึงในการสื่อสารบนสายไฟฟ้ากำลัง

มาตรฐาน EN50065-1 เป็นมาตรฐานที่เกี่ยวข้องกับการสื่อสารบนสายไฟฟ้ากำลังมีข้อกำหนดดังนี้

2.2.1 การเลือกความถี่

มาตรฐาน EN50065-1 กำหนดความถี่ของการส่งสัญญาณสื่อสารบนสายไฟฟ้ากำลังไว้ที่ความถี่ 3-148 กิโลเฮิร์ตซ์ ซึ่งแบ่งออกเป็น 4 ช่วงความถี่ดังนี้

ตาราง 2.1 ช่วงความถี่ที่ใช้ได้ตามมาตรฐาน EN50065-1

Electricity supply	Home system	Home system	Alarm & security
3 kHz - 95kHz	95 kHz - 125kHz	125 kHz - 140kHz	140kHz - 148kHz
	Free access		

ในโครงการนี้เลือกใช้ความถี่ 115 กิโลเฮิร์ตซ์ และ 125 กิโลเฮิร์ตซ์ ซึ่งอยู่ในช่วงที่ใช้ได้อย่างอิสระ

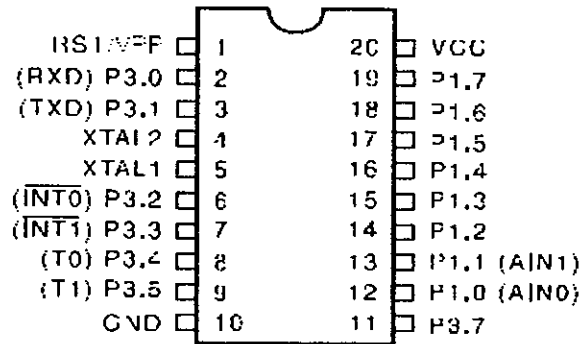
2.2.2 ค่าแรงดันในการส่ง

ค่าแรงดันที่สามารถทำส่งภายในที่อยู่อาศัยกำหนดไว้ไม่เกิน 3.56 โวลต์ ส่วนในสถานที่พิเศษ เช่น โรงงานอุตสาหกรรมถูกกำหนดไว้ไม่เกิน 23.8 โวลต์ ดังนั้นในการออกแบบจึงควรให้อยู่ภายใต้ข้อกำหนดดังกล่าวนี้

2.3 ไมโครคอนโทรลเลอร์ ATME1. 89C4051

ไมโครคอนโทรลเลอร์ ATME1. 89C4051 เป็นไมโครคอนโทรลเลอร์ขนาดเล็กเป็น ไอซี 20 ขา ที่ใช้งานง่ายมีรูปแบบคำสั่งและสถาปัตยกรรมโดยทั่วไปเหมือนกับไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51 คุณสมบัติที่สำคัญดังนี้

- มีหน่วยความจำโปรแกรมแฟลชขนาด 4 กิโลไบต์ สามารถโปรแกรมซ้ำใหม่ได้ 1000 ครั้ง
- มีหน่วยความจำแรม 8บิต ขนาด 128ไบต์ บรรจุอยู่ภายใน
- ทำงานได้ในช่วงแรงดัน 2.7 – 6 โวลต์
- ใช้ความถี่สัญญาณนาฬิกาได้ตั้งแต่ 0-24 เมกะเฮิร์ตซ์
- มีพอร์ตอินพุตและเอาต์พุตให้ใช้งาน 15 ตำแหน่ง
- มีระบบป้องกันการคัดลอกโปรแกรม 2 ระดับ
- มีวงจรถ่ายโอนและวงจรรันโปรแกรม 16 บิต 2 ชุด
- มีวงจรถ่ายโอนเทียบสัญญาณแอนะล็อก 1 ช่องสัญญาณ
- มีระบบประหยัดพลังงาน
- ขาพอร์ตเป็นแบบสองทิศทาง สามารถใช้เป็นที่อินพุตและเอาต์พุต
- มีวงจรถ่ายโอนอนุกรมแบบฟูลดูเพล็กซ์



รูปที่ 2.2 ตำแหน่งขาของไมโครคอนโทรลเลอร์ AT89C4051

2.4 หลักการส่งสัญญาณข้อมูลดิจิทัล

หลักการส่งสัญญาณข้อมูลดิจิทัลโดยการมอดูเลต

การสื่อสารในปัจจุบันได้นิยมนำเอาการ มอดูเลตสัญญาณแบบดิจิทัลมอดูเลชันมาใช้กันอย่างแพร่หลาย เพราะวาระบบดิจิทัลให้ค่าความแน่นอนน่าเชื่อถือสูงกว่าระบบแอนาลอกและมีการรบกวนอันเนื่องมาจากสัญญาณรบกวนต่ำ ซึ่งในระบบปัจจุบันนี้ อุปกรณ์ต่างๆ ในด้านดิจิทัลได้มีการพัฒนาก้าวหน้าไปอย่างรวดเร็ว ทำให้ต้นทุนการผลิตอุปกรณ์ต่ำลงและนอกจากนี้แล้วระบบดิจิทัลมอดูเลชันยังสามารถทำการเข้ารหัสก่อนทำการมอดูเลตแล้วทำการถอดรหัสหลังการคิมมอดูเลต ทำให้การส่งข้อมูลมีความผิดพลาดน้อยลง ในการมอดูเลชันทางดิจิทัลมีด้วยกัน 3 แบบใหญ่ๆ คือ

1. การเปลี่ยนขนาดของสัญญาณตามสัญญาณดิจิทัล (ASK: Amplitude Shift Keying)
2. การเปลี่ยนความถี่ตามสัญญาณดิจิทัล (FSK: Frequency Shift Keying)
3. การเปลี่ยนเฟสตามสัญญาณดิจิทัล (PSK: Phase Shift Keying)

การเปลี่ยนขนาดของสัญญาณตามสัญญาณดิจิทัล(ASK: Amplitude Shift Keying)

รูปคลื่นที่ได้จากการมอดูเลตสัญญาณแบบดิจิทัลเปลี่ยนขนาดตามสัญญาณที่ได้ ตามระดับของสัญญาณดิจิทัลที่เปลี่ยนแปลงไป ที่ระดับดิจิทัลมีสถานะเป็นลอจิก “0” สัญญาณพาห่ที่ได้จะมีขนาดอยู่ในระดับต่ำ และถ้าสัญญาณที่ได้มีสถานะเป็นลอจิก “1” สัญญาณพาห่ที่ได้จะอยู่ในระดับที่สูง วงจรที่ใช้มอดูเลตเป็นวงจรที่ง่าย ราคาถูก แต่ข้อเสียคือ วงจรทางภาคคิมมอดูเลตจะเกิดความผิดพลาดได้ง่าย อันเนื่องมาจากสัญญาณรบกวนที่จะมีผลต่อขนาดของสัญญาณและทางภากรับยังต้องมียังวงจรชดเชยการลดทอนของสัญญาณ ในสายอัก โนมิตีและอัตราการส่งข้อมูลอยู่ในระดับที่ต่ำ

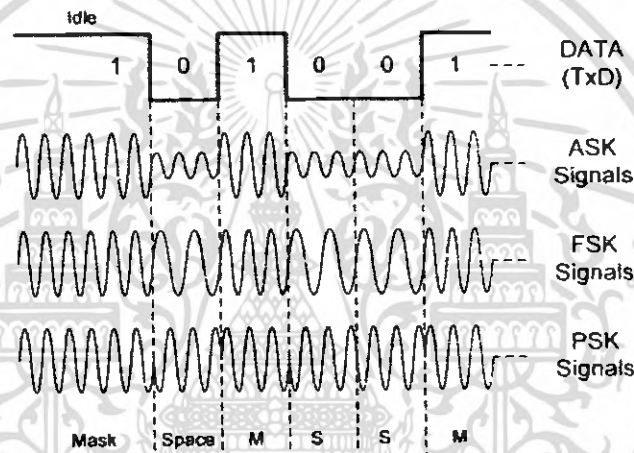
การเปลี่ยนความถี่ตามสัญญาณดิจิทัล (FSK: Frequency Shift Keying)

รูปคลื่นที่ได้จากการมอดูเลตสัญญาณแบบนี้ จะเป็นการเปลี่ยนความถี่ตามสัญญาณดิจิทัล ถ้าสัญญาณดิจิทัลเป็น “0” หรือเป็น “1” สัญญาณคลื่นพาห่ที่ได้จะมีความถี่ที่ต่างกัน อัตราการส่งข้อมูลจะมีอัตราการส่งข้อมูลที่สูงกว่าการมอดูเลตสัญญาณทางดิจิทัลแบบ ASK เล็กน้อย สำหรับการส่งสัญญาณในสายที่มีแบนด์วิธไม่เกิน 3.4 กิโลเฮิร์ตซ์ จะสามารถส่งอัตราบิตเรทได้ไม่เกิน 1200 บิตต่อวินาที และวงจรยังมีส่วนประกอบของวงจรที่ง่ายและมีเสถียรภาพต่อสัญญาณรบกวนได้ดี

การเปลี่ยนเฟสตามสัญญาณดิจิทัล (PSK: Phase Shift Keying)

รูปคลื่นพาห่ที่ได้จะมีการเปลี่ยนเฟสตามสัญญาณดิจิทัล จะส่งสัญญาณที่มีความถี่เดียวกันแต่เฟสของสัญญาณ จะต่างกันตามสัญญาณดิจิทัลที่เข้ามา “0” กับ “1” มีเฟสต่างกัน 180 องศา วงจรของภาครับและภาคส่งข้อมูลมีความยุ่งยาก ราคาสูง แต่สามารถส่งอัตราข้อมูลได้สูงกว่า 1200 บิตต่อวินาที แต่ไม่ค่อยมีเสถียรภาพต่อสัญญาณรบกวนนัก

จากที่กล่าวมาการส่งสัญญาณแบบ FSK จะมีเสถียรภาพต่อสัญญาณรบกวนได้ดีกว่าการส่งสัญญาณดิจิทัลแบบ ASK และแบบ PSK ถึงแม้ว่าอัตราการส่งข้อมูลอยู่ในระดับที่น้อยกว่าแบบ PSK แต่การควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าไม่จำเป็นจะต้องใช้อัตราการส่งข้อมูลที่สูงมากนัก แต่ต้องการความเสถียรภาพต่อสัญญาณที่สูงดังนั้นเราจึงเลือกใช้การส่งข้อมูลแบบ FSK



รูปที่ 2.3 แสดงการมอดูเลตสัญญาณดิจิทัลแบบต่างๆ

การมอดูเลตแบบ FSK ที่ใช้จะใช้ความถี่อยู่ 2 ความถี่ ที่สถานะลอจิก “1” ใช้ความถี่ 125 กิโลเฮิรตซ์ เป็นความถี่มาร์ค (Mark Frequency) และที่สถานะลอจิก “0” ใช้ความถี่ 115 กิโลเฮิรตซ์ เป็นความถี่สเปซ (Space Frequency) อัตราการส่งข้อมูลทางอินพุทเรียกว่าอัตราบิต โดยมีหน่วยเป็นบิตต่อวินาที โดยการส่งสัญญาณนี้อัตราบิตต้องเท่ากันเสมอ

สัญญาณที่ลอจิก “0” ให้เป็น ω_1 และที่ลอจิก “1” ให้เป็น ω_2 และเราก็จะได้สมการการมอดูเลตแบบ FSK ตามสมการนี้

$$V(t) = A \cos(\omega_c \pm \Delta\omega)t \quad (2.1)$$

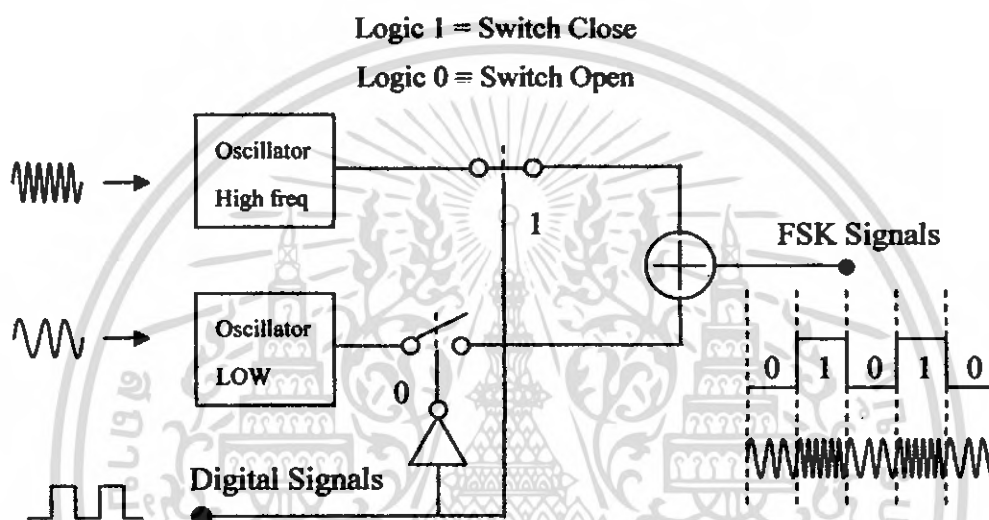
- A = ขนาดของสัญญาณ
 $\omega_c = 2\pi f_c$
 $\Delta\omega =$ ความถี่เบี่ยงเบนของความถี่มาร์คและความถี่สเปซ
t = เวลา

การมอดูเลตสัญญาณดิจิทัลของทางความถี่ (FSK Modulator)

การมอดูเลตสัญญาณดิจิทัลของทางความถี่ คือการมอดูเลตทางความถี่ของคลื่นพาห์ โดยความแตกต่างกันของความถี่ คลื่นพาห์จะบอกถึงค่าของข้อมูลดิจิทัล

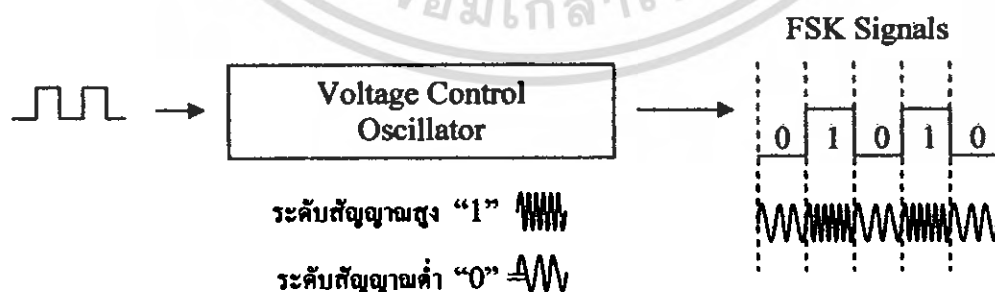
การมอดูเลตสัญญาณดิจิทัลของทางความถี่ จะทำการเปลี่ยนข้อมูลดิจิทัลแบบอนุกรมเป็นคลื่นไซน์แอนาลอก โดยความถี่สูงแทนลอจิก "1" หรือความถี่ "มาร์ค" และความถี่ต่ำแทนลอจิก "0" หรือความถี่ "สเปซ" โดยป้อนข้อมูลดิจิทัลเข้าสู่วงจรผลิตความถี่ FSK (FSK Generator) ตามรูปที่ 2.4

วงจรผลิตความถี่ FSK จะทำหน้าที่ เปลี่ยนข้อมูลดิจิทัลเป็นความถี่คลื่นไซน์แอนาลอกตามระดับของลอจิกของสัญญาณดิจิทัล



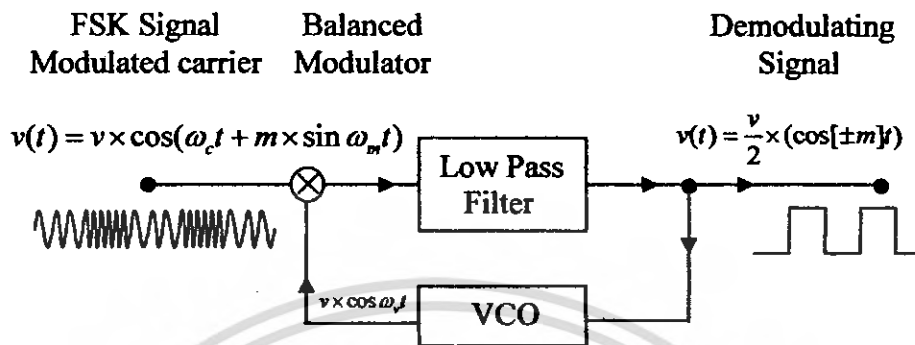
รูปที่ 2.4 หลักการทำงานของวงจรผลิตความถี่ FSK

การทำงานตามรูปข้างบนนี้จะมีวงจรกำเนิดความถี่ 2 วงจรคือ วงจรผลิตความถี่สูงและวงจรผลิตความถี่ต่ำ ในการกำเนิดสัญญาณ FSK เบื้องต้นนั้นเราจะใช้สวิทซ์ในการเปิดหรือปิด ความถี่ดังรูปข้างบน โดยสัญญาณดิจิทัลลอจิก "1" จะถูกแทนด้วยความถี่สูงและ สัญญาณดิจิทัลลอจิก "0" จะถูกแทนด้วยความถี่ต่ำ จากนั้นจะส่งมารวมกันให้เป็นสัญญาณ FSK ส่งออกไปยังวงจรภาคต่อไป



รูปที่ 2.5 หลักการทำงานของวงจรโวลต์เคจคอนโทรลในการกำเนิดสัญญาณ FSK

สัญญาณดิจิทัลจะถูกป้อนเข้าสู่ วงจรโวลต์เดจคอนโทรลอสซิลเลเตอร์ เพื่อจะทำการเปลี่ยนเป็นสัญญาณมอดูเลตทางความถี่โดยวงจร โวลต์เดจคอนโทรลอสซิลเลเตอร์ ทำหน้าที่ในการแปลงระดับลอจิกของสัญญาณดิจิทัลไปเป็นความถี่ต่างๆ



รูปที่ 2.6 หลักการทำงานการคิมอดูเลตสัญญาณ FSK

หลักการที่ทำงานก็คือแรงดันกระแสตรงที่ออกมาจากวงจรกรองความถี่ต่ำผ่าน จะถูกใช้ควบคุมความถี่ของโวลต์เดจคอนโทรลอสซิลเลเตอร์ ซึ่งถ้าความถี่อินพุตเปลี่ยนไปแรงดันที่ควบคุมโวลต์เดจคอนโทรลอสซิลเลเตอร์นี้ก็เปลี่ยน วงจรนี้ถูกออกแบบมาเพื่อให้การเปลี่ยนแปลงแรงดันนี้ไปเปลี่ยนความถี่ที่ควบคุมโวลต์เดจคอนโทรลอสซิลเลเตอร์ ให้เคลื่อนไปตามอินพุตด้วยก็จะทำให้รูปซึ่งควบคุมความถี่ด้วยโวลต์เดจคอนโทรลอสซิลเลเตอร์นี้ทำงานกับความถี่อินพุต ถ้าการเปลี่ยนแปลงของความถี่อินพุตอันเนื่องมาจากอินพุตสัญญาณมอดูเลตทางความถี่ โวลต์เดจคอนโทรลอสซิลเลเตอร์ที่ควบคุมแรงดันก็จะเป็นแรงดันซึ่งเปลี่ยนแปลงเป็นซ้ำด้วยสัญญาณมอดูเลตทางความถี่ ดังนั้นโวลต์เดจคอนโทรลอสซิลเลเตอร์ที่ควบคุมแรงดัน จะเป็นตัวคิมอดูเลตข้อมูลสัญญาณมอดูเลตทางความถี่

สัญญาณ FSK และเอาท์พุทของโวลต์เดจคอนโทรลอสซิลเลเตอร์จะผ่านเข้ามาสู่วงจรถูก (Balance Modulator) ให้สัญญาณมอดูเลตทางความถี่มีสมการเป็น

$$v(t) = v \cos(\omega_c t + m \sin(\omega_m t)) \quad (2.2)$$

และด้วยรูปคลื่นมอดูเลตที่เป็นไซน์ก็จะได้

$$v(t) = v \cos(\omega_c t + m) \quad (2.3)$$

ให้สัญญาณโวลต์เดจคอนโทรลอสซิลเลเตอร์เป็น $v \cos(\omega_c t)$ เมื่อถูกเข้าด้วยกันจะได้

$$\begin{aligned} v(t) &= v^2 \cos(\omega_c t \pm m) \cos \omega_c t \\ &= \frac{v^2}{2} [\cos((\omega_c + \omega_c) t \pm m) + \cos((\omega_c - \omega_c) t \pm m)] \end{aligned} \quad (2.4)$$

ถ้าความถี่ ω_c และ ω_v มีค่าเท่ากันก็จะได้

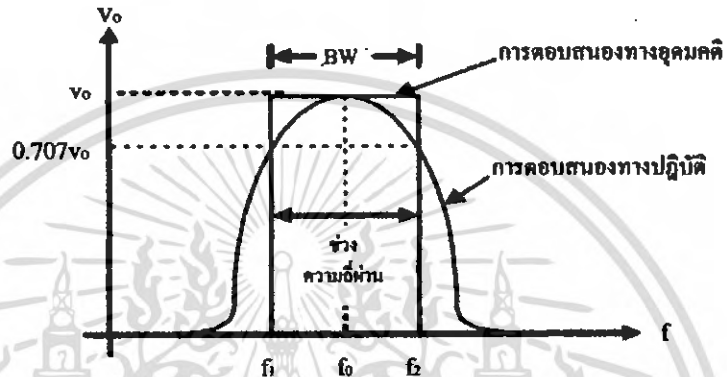
$$v(t) = \frac{v^2}{2} [\cos(2\omega t \pm m) + \cos(\pm m)] \quad (2.5)$$

ในเทอมของ 2ω จะถูกกรองออกไปด้วยวงจรกรองความถี่ต่ำผ่านเหลือแค่

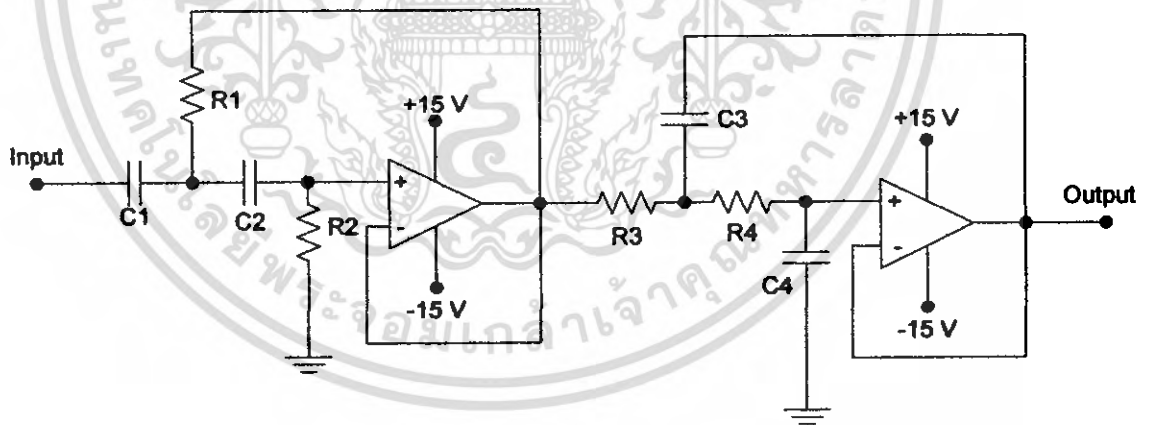
$$v(t) = \frac{v^2}{2} \cos(\pm m) \tag{2.6}$$

2.5 วงจรกรองแถบความถี่ผ่าน

วงจรกรองแถบความถี่ผ่าน(Band Pass Filter)หรือย่อว่า BPF เป็นวงจรที่กรองเฉพาะความถี่ที่ต้องการออกมาเท่านั้น ดังนั้นการตอบสนองความถี่ของวงจรกรองแถบความถี่ผ่านนี้จะเป็นดังรูปที่ 2.7



รูปที่ 2.7 แสดงการตอบสนองทางความถี่ของวงจรกรองแถบความถี่ผ่าน ความถี่ศูนย์กลางก็สามารถกำหนดได้จากค่าของอุปกรณที่นำมาต่อในวงจรเช่นเดียวกัน



รูปที่ 2.8 วงจรกรองแถบความถี่ผ่าน

จะเห็นว่าใช้วงจรกรองความถี่สูงผ่านและวงจรกรองความถี่ต่ำผ่านมาต่อร่วมกัน ดังนั้นจะสามารถคำนวณหาความถี่คัตออฟ f_1 และ f_2 ได้จาก

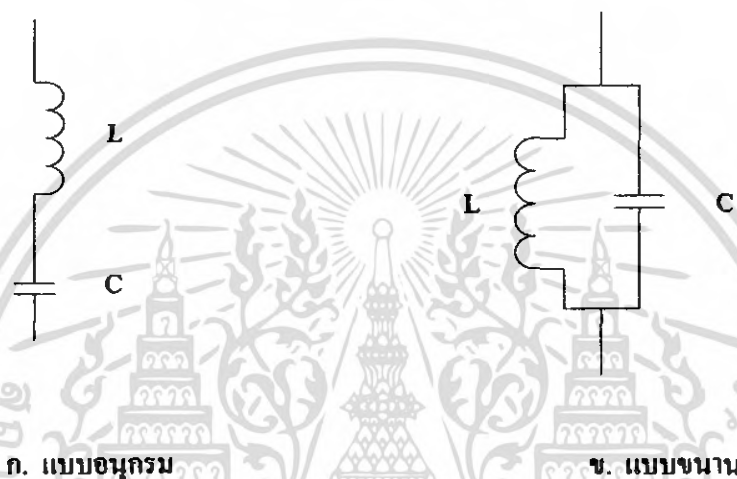
$$f_1 = \frac{1}{2\pi\sqrt{R_1R_2C_1C_2}} \tag{2.7}$$

$$f_2 = \frac{1}{2\pi\sqrt{R_3R_4C_3C_4}} \quad (2.8)$$

โดยที่ความถี่ f_1 นี้จะเป็นคัตออฟด้านความถี่สูงผ่านและความถี่ f_2 ก็จะเป็นคัตออฟ ด้านความถี่ต่ำผ่าน

2.6 วงจรเรโซแนนซ์

เป็นวงจรที่ต่อรวมกันระหว่าง ตัวเก็บประจุ กับขดลวดเหนี่ยวนำเพื่อวัตถุประสงค์ให้วงจรเรโซแนนซ์เลือกความถี่



รูปที่ 2.9 วงจรเรโซแนนซ์

วงจรเรโซแนนซ์จะยอมให้ความถี่ค่าหนึ่งผ่านได้ดี เรียกว่าความถี่เรโซแนนซ์ ที่ความถี่เรโซแนนซ์วงจรเรโซแนนซ์แบบอนุกรมจะมีกระแสผ่านวงจรมากที่สุดโดยมีแรงดันตกคร่อมต่ำที่สุด ส่วนวงจรแบบขนานกระแสจะไหลผ่านน้อยโดยมีแรงดันตกคร่อมมากที่สุด ซึ่งจะคำนวณหาค่าความถี่เรโซแนนซ์ได้จาก

$$f_r = \frac{1}{2\pi\sqrt{LC}} \quad (2.9)$$

f_r : ค่าความถี่เรโซแนนซ์ (Hz)

L : ค่าความเหนี่ยวนำของขดลวด (H)

C : ค่าความจุของตัวเก็บประจุ (F)

สมการนี้สามารถใช้คำนวณได้ทั้งแบบขนานและ แบบอนุกรม

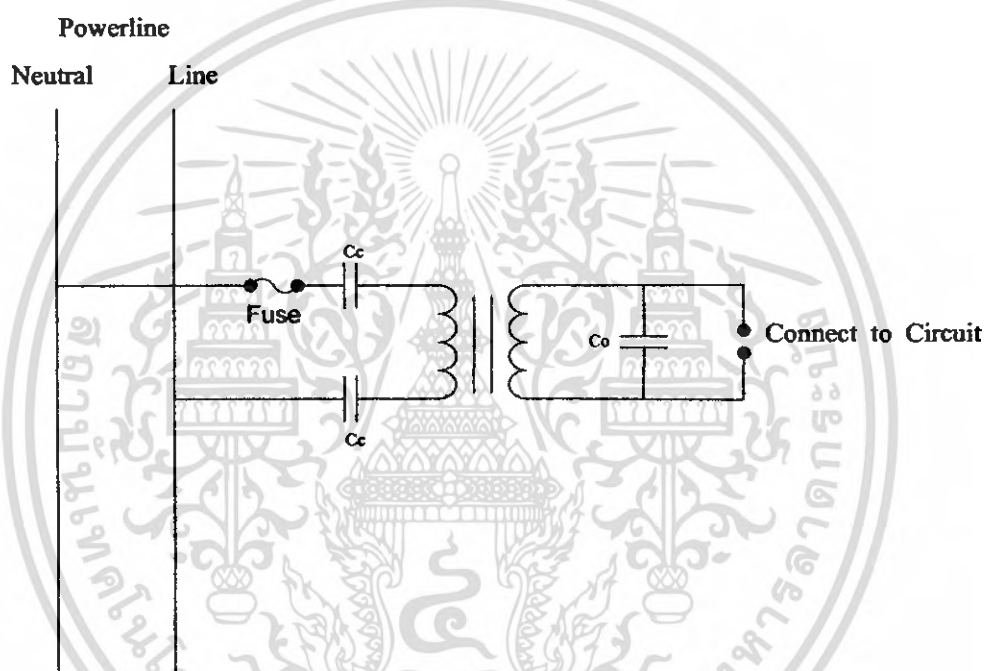
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.7 การเชื่อมต่อสัญญาณความถี่สูงกับสายไฟฟ้ากำลัง

จะใช้หลักการ ขดลวดของหม้อแปลงและตัวเก็บประจุมาทำการคัปปลิงในการส่งสัญญาณไปในสายไฟฟ้า

ใช้หม้อแปลงเป็นตัวเชื่อมต่อโดยทำหน้าที่เป็นวงจรเรโซแนนซ์ และกรองความถี่ผ่าน ส่งสัญญาณเข้าไปในสายไฟฟ้ากำลังและป้องกันอันตรายจากสัญญาณไฟฟ้ากำลังโดยทำหน้าที่แยกกราวด์ของวงจรกับระบบไฟฟ้าออกจากกัน ส่วนตัวเก็บประจุจะทำหน้าที่ ป้องกันไฟฟ้าแรงสูง ซึ่งจะคอยตัดแรงดันสูงจากสายส่ง

ในโครงการนี้เลือกใช้หม้อแปลง ไอเอฟของวิทยุ ชนิดสีคำมาใช้ ด้านปฐมภูมินำมาต่อขนานกับตัวเก็บประจุเพื่อให้เป็นวงจรเรโซแนนซ์



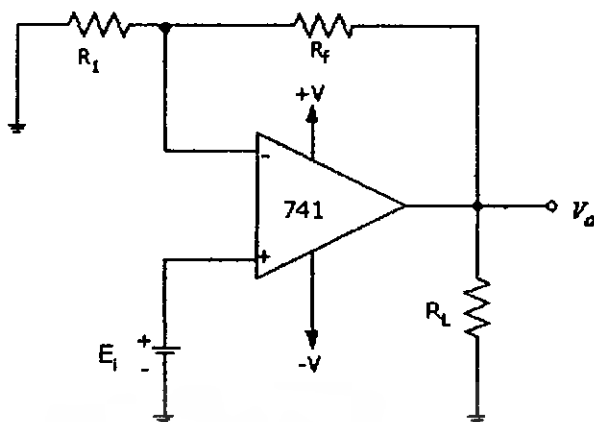
รูปที่ 2.10 วงจรเชื่อมต่อสัญญาณความถี่สูงกับสายไฟฟ้ากำลัง

ส่วนด้านทุติยภูมิของหม้อแปลงไอเอฟ จะเป็นส่วนที่ติดต่อกับด้านไฟฟ้ากำลัง โดยก่อนเข้าสู่สายไฟฟ้าต้องผ่านตัวเก็บประจุเพื่อแยกแยะระหว่างความถี่สูงและความถี่ต่ำออกจากกันและป้องกันแรงดันสูงจากสายไฟฟ้า

2.8 วงจรขยาย (Amplifier)

2.8.1 วงจรขยายไม่กลับเฟส (Non – Inverting Amplifier)

เป็นวงจรที่มีลักษณะที่ป้อนสัญญาณอินพุตเข้าที่ขานอนอินเวอร์ตติ้งหรือขาบวก ซึ่งจะให้สัญญาณเอาต์พุตที่มีลักษณะที่เหมือนกับสัญญาณอินพุต ไม่กลับเฟสและอัตราขยายแรงดันของวงจรชนิดนี้จะมีตั้งแต่ หนึ่งเท่าขึ้นไป



รูปที่ 2.11 แสดงวงจรขยายไม่กลับเฟส

อัตราขยายของสัญญาณสามารถคำนวณได้จาก

$$G = 1 + \frac{R_f}{R_1} \tag{2.10}$$

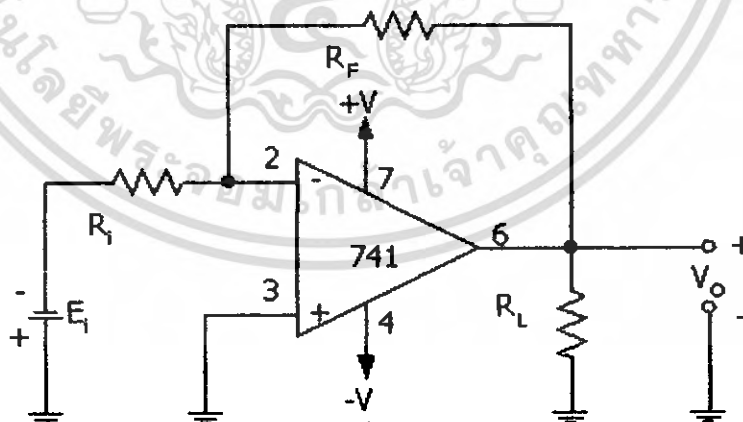
2.8.2 วงจรขยายแบบกลับเฟส(Inverting Amplifier)

เป็นวงจรขยายที่ป้อนสัญญาณอินพุต เข้าที่ขาอินเวอร์ติ้ง หรือขาลบ ซึ่งจะให้อาต์พุตที่มีลักษณะสัญญาณที่กลับเฟสกับสัญญาณอินพุต 180 องศา สามารถทำเป็นวงจรขยายสัญญาณต่างๆ ได้ อัตราการขยายแบบรูเปิด A_{CL} จาก E_i ไปสู่ V_o ขึ้นอยู่กับ R_f และ R_1

อัตราขยายของสัญญาณสามารถคำนวณได้จาก

$$G = -\frac{R_f}{R_1} \tag{2.11}$$

เครื่องหมายติดลบบอกรถึงการกลับเฟสของสัญญาณระหว่างอินพุตกับเอาต์พุต



รูปที่ 2.12 แสดงวงจรขยายแบบกลับเฟส

2.9 มาตรฐานพอร์ตอนุกรมแบบ RS-232

มาตรฐานการเชื่อมต่อแบบอนุกรม RS-232 เป็นมาตรฐานอุตสาหกรรมที่ออกแบบมาเพื่อใช้ในการส่งข้อมูลอนุกรมแบบอะซิงโครนัส 2 ทิศทาง โดยมาตรฐาน RS-232 ในอดีตนั้นถูกออกแบบมาเพื่อการส่งผ่านข้อมูลจากคอมพิวเตอร์ไปยังโมเด็มเพียงอย่างเดียว เพื่อที่จะนำข้อมูลจากโมเด็มนี้สื่อสารผ่านสายโทรศัพท์ไปยังคอมพิวเตอร์อีกซึ่งอยู่ห่างไกลกัน โดยคณะกรรมการที่เรียกว่า สมาคมอุตสาหกรรมอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Industries Association :EIA) ได้วางมาตรฐานที่มีชื่อเรียกกันว่า EIA และ RS-232 มาตรฐานนี้ในช่วงแรกจะใช้คอนเน็กเตอร์เป็นแบบ DB-25 โดยมีความยาวสูงสุดของสายสัญญาณไว้ที่ 50 ฟุต มีระดับสัญญาณตั้งแต่ -3 โวลต์ถึง -12 โวลต์ แสดงว่ามีข้อมูลและ +3 โวลต์ ถึง +12 โวลต์ แสดงว่าเป็นช่องว่าง

มาตรฐาน RS-232 ได้กำหนดรูปแบบของอุปกรณ์เชื่อมต่อข้อมูล (Data Terminal Equipment: DTE) กับวงจรข้อมูลปลายทาง (Data Circuit Termination: DCE) ไว้ว่า อุปกรณ์เชื่อมต่อข้อมูลจะต้องเป็นอุปกรณ์ที่มีการประมวลผล ตัวอย่างเช่น ไมโครคอนโทรลเลอร์หรือไมโครคอมพิวเตอร์

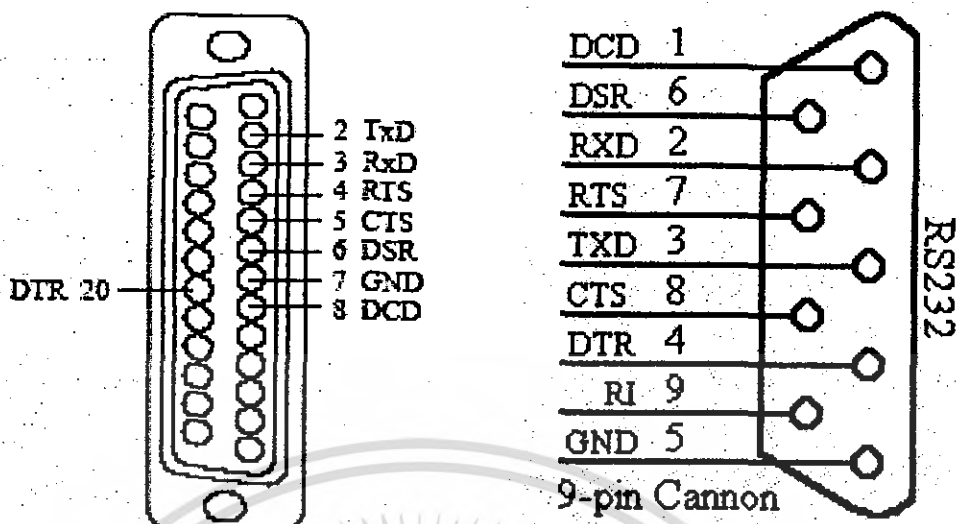
ซึ่งมีความสามารถ ในการสร้างบิตข้อมูลแบบอนุกรมได้ ส่วนอุปกรณ์วงจรข้อมูลปลายทางจะทำหน้าที่เป็นเพียงตัวรับข้อมูลที่ส่งมาจากการเชื่อมต่อข้อมูลเท่านั้น โดยการรับส่งข้อมูลระหว่างอุปกรณ์ทั้งสองจะกระทำผ่านมาตรฐาน RS - 232

ข้อแตกต่างของอุปกรณ์เชื่อมต่อข้อมูลและวงจรข้อมูลปลายทางอย่างหนึ่งที่เราเห็นไว้ชัดคือ คอนเน็กเตอร์ของอุปกรณ์เชื่อมต่อข้อมูลจะเป็นตัวผู้ ส่วนคอนเน็กเตอร์ของวงจรข้อมูลปลายทางจะเป็นตัวเมีย ซึ่งพอร์ตอนุกรมของคอมพิวเตอร์ที่ใช้กันทั่วไปจะเป็นแบบ DTE ส่วนคอนเน็กเตอร์ที่อยู่โมเด็มจะเป็นแบบ DCE

สำหรับการใช้งานบนคอมพิวเตอร์ พอร์ตอนุกรม RS-232 มักจะถูกใช้เชื่อมต่อกับโมเด็ม โดยที่สามารถรับส่งข้อมูลได้ด้วยความยาวของสายสัญญาณสูงสุดถึง 20 เมตร

2.9.1 คอนเน็กเตอร์พอร์ต RS-232 และการเชื่อมต่อ

มาตรฐานการเชื่อมต่อแบบ RS 232 จะใช้คอนเน็กเตอร์แบบ DB-25 ตัวผู้ หรือ DB-9 ตัวผู้ซึ่งคอนเน็กเตอร์แบบ DB 25 จะมีขาใช้งานเพียง 9 เส้นเช่นเดียวกับคอนเน็กเตอร์แบบ DB-9 เนื่องจาก ขาอื่นๆที่เคยใช้งานในอดีต แต่ปัจจุบันมีการใช้งานไม่มากนัก จึงถูกยกเลิกไป โดยแสดงรูปร่างและตำแหน่งขาในรูปที่ 2.13



(ก) คอนเน็กเตอร์พอร์ตคอนุกรม 25 หรือแบบ DB 25

(ข) คอนเน็กเตอร์พอร์ตคอนุกรม 9 ขา หรือแบบ DB 9

รูปที่ 2.13 แสดงรูปร่างและตำแหน่งขา

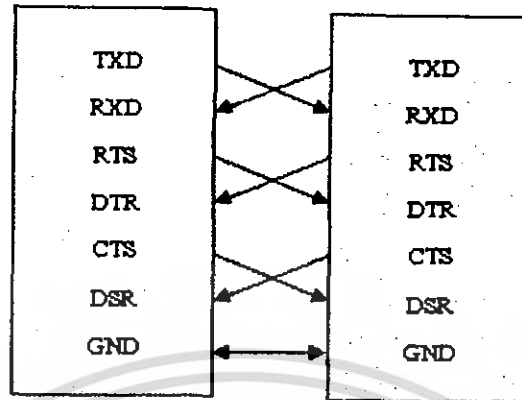
ตาราง 2.2 การจ้กษา DB-9 และ DB-25

คอนเน็กเตอร์ DB-9	คอนเน็กเตอร์ DB-25	ชื่อของสายสัญญาณ	ชนิดของสายสัญญาณ
1	8	Data Carrier Detect :DCD	อินพุท
2	3	Receiced Data : RxD	อินพุท
3	2	Transmitted Data : TxD	เอาต์พุท
4	20	Data Terminal Ready : DTR	เอาต์พุท
5	7	Signal Ground : GND	-
6	6	Data Set Ready :DSR	อินพุท
7	4	Request To Send : RTS	เอาต์พุท
8	5	Clear To Send : CTS	อินพุท
9	22	Ring Indicator :RI	อินพุท

สำหรับการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์ภายนอกแสดงดังรูปที่ 2.14 ลูกศรในรูปแสดงถึงทิศทางของข้อมูลและเป็นการเชื่อมต่อแบบนิกโมเต็มหรือการเชื่อมต่อโดยตรงโดยไม่ต้องผ่านโมเต็ม โดยจะมีการตรวจสอบหรือแฮนด์เช็ก (Handshake) เต็มรูปแบบ ส่วนในรูปที่ 2.15 เป็นการต่ออุปกรณ์ภายนอกเข้ากับคอมพิวเตอร์แบบ RS-232 โดยใช้สัญญาณ 3 เส้นลักษณะที่ใช้สายสัญญาณเพียง 3 เส้น

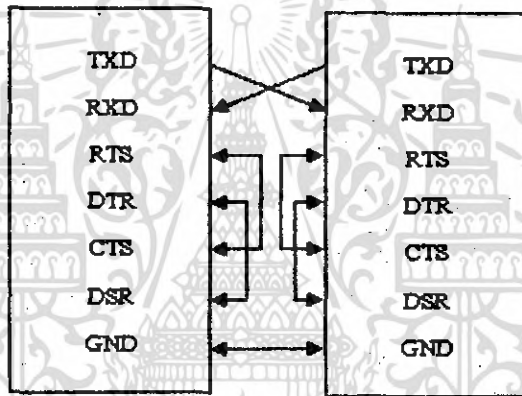
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดยเส้นหนึ่งสำหรับส่งข้อมูลอีกเส้นสำหรับรับข้อมูลและเส้นสุดท้ายเป็นกราวด์ สำหรับรายละเอียดหน้าที่การทำงานในแต่ละขาของพอร์ตอนุกรม RS-232 มีดังนี้



คอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ภายนอก

รูปที่ 2.14 การต่ออุปกรณ์ภายนอกเข้ากับคอมพิวเตอร์แบบน็ด โมเด็ม



คอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ภายนอก

รูปที่ 2.15 การต่ออุปกรณ์ภายนอกเข้ากับคอมพิวเตอร์แบบ RS-232 โดยใช้สัญญาณ 3 เส้น

-Data Carrier Detect(DCD) หรืออาจเรียกว่า Carrier Detect(CD) ขานี้จะแอกทีฟเมื่อมีการส่งสัญญาณพาห้จากอุปกรณ์สื่อสารข้อมูล เช่น โมเด็ม สำหรับการ ใช้งานปกติ ขานี้จะไม่ได้ถูกใช้งานมากนัก

-Received Data(RxD) ขานี้ใช้เพื่อรับส่งสัญญาณอนุกรมเข้ามายังคอมพิวเตอร์โดยนำข้อมูลที่อ่านได้เก็บไว้ในรีจิสเตอร์ บัฟเฟอร์

-Transmitted Data(TxD) ขานี้ใช้เพื่อส่งข้อมูลออกจากคอมพิวเตอร์ โดยนำข้อมูลที่เกี่ยวข้องอยู่ในบัฟเฟอร์สำหรับส่งข้อมูลออกไป

-Data Terminal Ready (DTR) เป็นขาสัญญาณที่ส่งออกจากคอมพิวเตอร์เพื่อให้อุปกรณ์ปลายทางรับรู้ ว่า ต้องการติดต่อด้วย โดยจะค้ดงค้ดขา DTR และ DSR ของตัวมันเองค้ดงกันและค้ดงค้ดขา DCD ด้วยกรณีที่ใช้โปรแกรมสื่อสารที่ใช้มีการตรวจจับสัญญาณพาห้

-Signal Ground(GND) ขากราวด์ของระบบ

-Data Set Ready(DSR) ขานี้จะใช้คู่กับ DTR เพื่อตรวจสอบการเชื่อมต่อระหว่างคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์ปลายทางซึ่งขา DSR นี้จะเป็นขาสำหรับรับข้อมูลจากภายนอกซึ่งถูกส่งมาจากขา DTR

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

-Request To Set(RTS) เป็นขาสำหรับส่งสัญญาณร้องขอให้อุปกรณ์ปลายทางส่งข้อมูลมายังคอมพิวเตอร์ โดยขาที่รับสัญญาณ RTS ก็คือขา CTS ในกรณีที่ใช้การเชื่อมต่อแบบใช้สายสัญญาณ 3 สาย จะต้องเชื่อมต่อขา RTS และ CTS ของตัวมันเองเข้าด้วยกัน เพื่อให้การรับและส่งข้อมูลสามารถเกิดขึ้นได้ตลอดเวลา

- Clear To Send(CTS) ขานี้จะคอยรับสัญญาณเรียกจากสายโทรศัพท์ ปกติในการสื่อสารโดยทั่วไปสายนี้จะไม่ถูกใช้งาน จะใช้งานก็ต่อเมื่อมีการเชื่อมต่อกับโมเด็มและโปรแกรมมีการตรวจสอบสัญญาณนี้เท่านั้น

2.9.2 UART(Universal Asynchronous Receiver Transmitter)

UART มาจากคำว่า Universal Asynchronous Receiver Transmitter ซึ่งหมายถึงอุปกรณ์ที่ทำหน้าที่รับและส่งข้อมูลแบบอะซิงโครนัสนั่นเอง สำหรับการสื่อสารอนุกรมบนคอมพิวเตอร์แล้ว UART ถือว่าเป็นหัวใจสำคัญของการสื่อสารอนุกรม

หน้าที่หลักของ UART คือ ทำหน้าที่แปลงข้อมูลที่อยู่ในรูปแบบขนานจากคอมพิวเตอร์ให้อยู่ในรูปแบบอนุกรมแบบอะซิงโครนัส แล้วส่งออกไปและทำหน้าที่แปลงสัญญาณอนุกรมแบบอะซิงโครนัสที่ป้อนเข้ามายัง UART ให้เป็นแบบขนานก่อนที่จะส่งข้อมูลเข้าสู่คอมพิวเตอร์ ซึ่งนอกจาก UART จะส่งข้อมูลไปยังคอมพิวเตอร์แล้ว ยังแจ้งข้อมูลอื่นๆ ให้คอมพิวเตอร์รับทราบด้วย เช่น อัตราเร็วในการรับส่งข้อมูล, รูปแบบการส่งข้อมูล ความผิดพลาดที่เกิดขึ้นระหว่างการถ่ายทอดข้อมูล (ความผิดพลาดจากพาริตี, เฟรมข้อมูล, โอเวอร์รัน)

ภายใน UART จะมีส่วนของวงจรสร้างบอดเรทแบบโปรแกรมได้(programmable buadrate generator)โดยกำหนดค่าตัวหารให้กับสัญญาณนาฬิกาของ UART โดยตัวหารนี้มีขนาด 16 บิตดังนั้นจึงสามารถกำหนดตัวหารอยู่ในช่วง 1- 65,535 และ UART สามารถรับส่งข้อมูลได้ทั้งแบบ ฮาร์ดฟลูเพล็กซ์ และฟลูคเพล็กซ์ โดยการส่งแบบฮาร์ดฟลูคเพล็กซ์เป็นการส่งแบบทิศทางเดียว ส่วนการส่งแบบฟลูคเพล็กซ์นั้นสามารถรับและส่งข้อมูลได้ในคราวเดียวกัน

ชนิดของ UART ในเครื่องคอมพิวเตอร์ทั่วไปมี UART ที่ใช้งานกันอยู่ 2 เบอร์ คือ 8250 ซึ่งเป็น UART มาตรฐานที่มีใช้กันยาวนาน UART เบอร์นี้จะมิบัฟเฟอร์สำหรับรับและส่งข้อมูลตำแหน่งเดียวกัน ทำให้การรับและการส่งข้อมูลจำกัดความเร็วอยู่ที่ 57.6 กิโลบิตต่อวินาทีเท่านั้น แต่ UART เบอร์นี้ถือว่าเป็นต้นแบบของ UART ที่ใช้ในคอมพิวเตอร์ โดยคอมพิวเตอร์ทุกๆรุ่นจะ ต้องสนับสนุนการทำงานตามรูปแบบของ UART เบอร์นี้

UART อีกเบอร์หนึ่ง คือ 16450 มีความสามารถรับส่งข้อมูลได้ที่ความเร็ว 115,200 บิตต่อวินาที และเพิ่มรีจิสเตอร์สำหรับพักข้อมูลสำหรับ UART นอกจากนั้นยังเพิ่มส่วนของชิพรีจิสเตอร์ แบบเฟิร์สอินเฟิร์สเอาท์(First In First Out :FIFO) ขนาด 16 ไบต์เข้าไปทำให้สามารถสนับสนุนความเร็วในการรับส่งข้อมูลที่ 256 กิโลบิตต่อวินาทีได้ โดยคอมพิวเตอร์ในปัจจุบันใช้ UART เบอร์นี้หรือใหม่กว่า เช่นเบอร์ TLISC750 ซึ่งมีรีจิสเตอร์แบบเฟิร์สอินเฟิร์สเอาท์ ขนาด 64 ไบต์ ทำงานได้ที่ระดับแรงดัน +5 โวลต์และ +3 โวลต์ มีโหมดการประหยัดพลังงานสามารถรับส่งข้อมูลได้ที่ความเร็ว 1 เมกะบิตต่อวินาทีเมื่อใช้สัญญาณนาฬิกา 16 เมกะเฮิรตซ์

อย่างไรก็ตาม ความเร็วในการส่งข้อมูลที่มีมากมายของ UART เบอร์ใหม่ๆก็ไม่ได้ช่วยให้การรับส่งข้อมูลของคอมพิวเตอร์เร็วขึ้น เนื่องจากคอมพิวเตอร์ยังใช้ความถี่ของสัญญาณนาฬิกาแบบในการแปลงข้อมูลเพียง 1.8432 เมกะเฮิร์ตซ์เท่านั้น

2.9.3 วงจรภายในและรีจิสเตอร์ของพอร์ตอนุกรม RS 232

เครื่องคอมพิวเตอร์โดยทั่วไปสามารถต่อพอร์ตอนุกรม RS-232 สูงสุดได้ถึง 4 พอร์ต ซึ่งจะมีชื่อเรียกเป็น COM1 COM2 COM3 และ COM4 ซึ่งพอร์ตอนุกรมในแต่ละตัวต่างก็ใช้งาน UART ภายในคอมพิวเตอร์ในการติดต่ออุปกรณ์ภายนอกเช่นเดียวกัน

การทำงานภายในพอร์ตอนุกรม ซึ่งประกอบไปด้วยรีจิสเตอร์ขนาด 8บิต 8ตัวที่ใช้งานร่วมกับ UART แอแดปเตอร์ของรีจิสเตอร์ภายในพอร์ตอนุกรมสามารถคำนวณได้จากค่ารีจิสเตอร์พื้นฐานของพอร์ตอนุกรม ยกตัวอย่าง พอร์ตอนุกรม COM1 มีแอดเดรสอยู่ที่ 03F8H ตำแหน่งของรีจิสเตอร์ต่างๆจะเป็นตำแหน่งที่บวกเข้าไปกับค่า 03F8H โดยใช้รีจิสเตอร์ที่ใช้งานกับพอร์ตอนุกรมดังนี้

00H เป็นรีจิสเตอร์บัฟเฟอร์สำหรับเก็บข้อมูลที่รับมาหรือเตรียมข้อมูลก่อนที่จะส่งออกไป

01H รีจิสเตอร์อีนามิเตอร์รีจิสเตอร์รีเซ็ตรีจิสเตอร์รีเซ็ตของพอร์ตอนุกรม

02H รีจิสเตอร์แสดงโหมดการอินเทอร์รัพต์ ใช้เพื่อตรวจสอบโหมดการอินเทอร์รัพต์เมื่อมีการอินเทอร์รัพต์เกิดขึ้น

03H รีจิสเตอร์กำหนดรูปแบบของข้อมูล

04H รีจิสเตอร์ควบคุมโมเด็ม ใช้ตรวจสอบบิตสำหรับติดต่อกับโมเด็ม เช่น RTS หรือ DTR

05H รีจิสเตอร์แสดงสถานะการรับและการส่งข้อมูลแบบอนุกรม

06H รีจิสเตอร์แสดงสถานะของโมเด็ม ซึ่งจะแสดงสถานะของขา DCD และ DSR และ CTS

00H รีจิสเตอร์สำหรับการเก็บข้อมูลชั่วคราว

รีจิสเตอร์บัฟเฟอร์ เป็นรีจิสเตอร์สำหรับเก็บข้อมูลที่รับเข้ามาและข้อมูลที่จะส่งออกไป โดยการติดต่อกับรีจิสเตอร์นี้เพื่อเก็บข้อมูลที่ต้องการจะส่งต้องกำหนดให้บิต DLAB ในรีจิสเตอร์กำหนดรูปแบบข้อมูลมีสถานะเป็น "0" ซึ่งการเขียนข้อมูลมายังแอดเดรสนี้ เป็นการส่งข้อมูลไปยังรีจิสเตอร์ส่งข้อมูลและข้อมูลจะถูกส่งออกไปแบบอนุกรม สำหรับการรับข้อมูล หลังจากมีการอ่านรีจิสเตอร์นี้ออกไป รีจิสเตอร์นี้จะถูกเคลียร์และเตรียมพร้อมสำหรับการรับข้อมูลในบิตต่อไป

2.9.4 ลักษณะสัญญาณอินพุตและเอาต์พุตของพอร์ต RS-232

สัญญาณเอาต์พุตที่ใช้ควบคุม (RTS และ DTR) และสัญญาณแสดงสถานะอินพุต (CTS, DSR และ DCD) ของพอร์ตอนุกรม RS-232 จะถูกกลับสถานะภายในตัว UART จะให้ระดับสัญญาณเอาต์พุตออกมาเป็นแบบทีทีแอลเท่านั้น ดังนั้นเมื่อสัญญาณถูกส่งออกมาจาก UART จึงต้องส่งเข้าตัววงจรขับเพื่อปรับระดับแรงดันให้ได้ระดับสัญญาณเป็นไปตามมาตรฐาน RS-232 ก่อนส่งออกไปจากคอมพิวเตอร์ สำหรับอุปกรณ์ต่อเชื่อมปลายทาง ก็จะต้องมีวงจรขับในลักษณะนี้เช่นเดียวกัน เพื่อให้ระดับสัญญาณในระดับเดียวกัน แต่วงจรขับที่ใช้ภายในคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อเชื่อมปลายทางนั้นจะถูกกลับสถานะ

2.9.5 แอดเดรสของพอร์ตคอนนุกรม

แอดเดรสพื้นฐานของพอร์ตคอนนุกรม มี 4 ตำแหน่งดังนี้ คือ

COM1 : 3F8H

COM2 : 2F8H

COM3 : 3E8H

COM4 : 2E8H

เมื่อเริ่มเปิดเครื่องเพื่อใช้งานคอมพิวเตอร์ ไบออสภายในคอมพิวเตอร์จะทำการตรวจสอบสถานะแอดเดรสของพอร์ตคอนนุกรมทั้งหมด ถ้าไบออสตรวจพบแอดเดรสของพอร์ตคอนนุกรม ไบออสจะนำค่าของแอดเดรสที่ตรวจพบไปเก็บไว้ในหน่วยความจำขนาด 2 ไบต์ สำหรับพอร์ตคอนนุกรม COM1 จะเก็บไว้ที่แอดเดรส 0000 : 0400H และ 0000 : 0401H ส่วนตำแหน่งอื่นๆมีรายละเอียดดังนี้

COM2 = 0000 : 0402H - 0403H

COM3 = 0000 : 0404H - 0405H

COM4 = 0000 : 0406H - 0407H

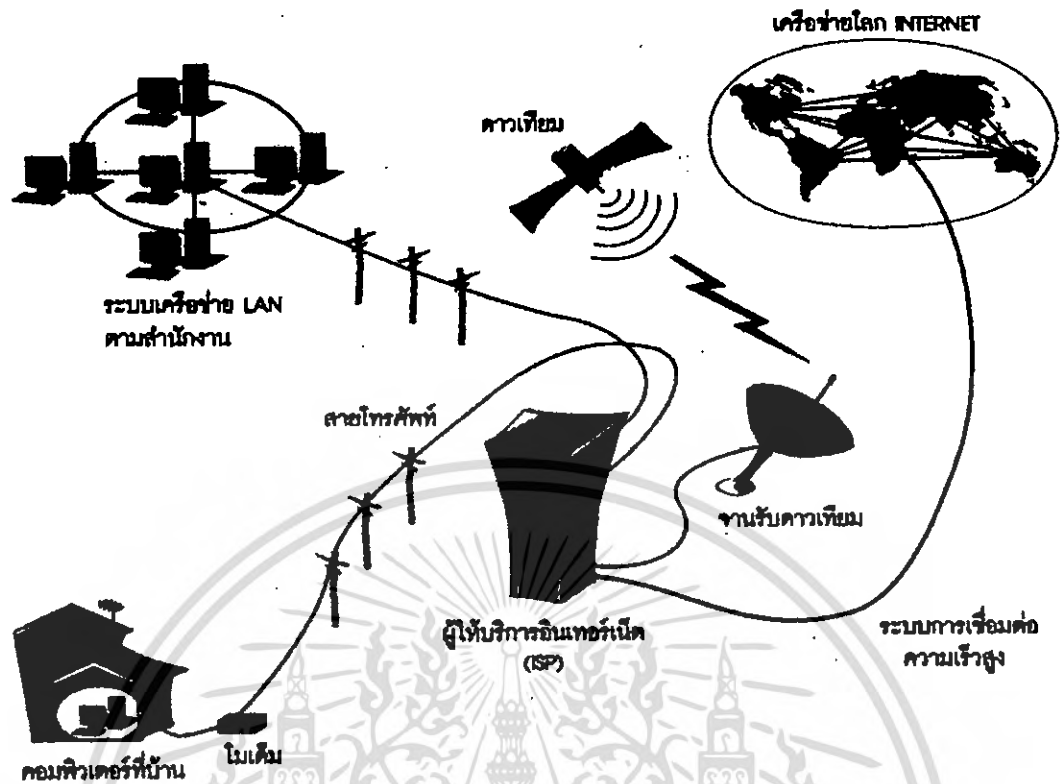
นอกจากนี้ที่หน่วยความจำแอดเดรส 0000 : 0411H ยังใช้สำหรับแสดงจำนวนของพอร์ตคอนนุกรมที่มีอยู่ในคอมพิวเตอร์อีกด้วย โดยมีรายละเอียดดังแสดงในตารางที่ 2.3

ตารางที่ 2.3 ข้อมูลในแอดเดรส 0000 : 0411H ที่ใช้แจ้งจำนวนพอร์ตคอนนุกรม

บิต3	บิต2	บิต1	จำนวนพอร์ต
0	0	0	ไม่มีพอร์ตคอนนุกรม
0	0	1	มีพอร์ตคอนนุกรม 1 พอร์ต
0	1	0	มีพอร์ตคอนนุกรม 2 พอร์ต
0	1	1	มีพอร์ตคอนนุกรม 3 พอร์ต
1	0	0	มีพอร์ตคอนนุกรม 4 พอร์ต

2.10 อินเทอร์เน็ต

อินเทอร์เน็ต มาจากคำว่า Inter Connection Network หมายถึง เครือข่ายของคอมพิวเตอร์ ระบบต่าง ๆ ที่เชื่อมโยงกัน ลักษณะของระบบอินเทอร์เน็ต เป็นเสมือนใยแมงมุม ที่ครอบคลุมทั่วโลก ในแต่ละจุดที่เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตนั้น สามารถสื่อสารกันได้หลายเส้นทาง โดยไม่กำหนดตายตัว และไม่จำเป็นต้องไปตามเส้นทางโดยตรง อาจจะผ่านจุดอื่น ๆ หรือ เลี่ยงไปเส้นทางอื่นได้หลาย ๆ เส้นทาง ดังรูปที่ 2.16



รูปที่ 2.16 แสดงระบบอินเทอร์เน็ต

เวิร์ด ไวร์ด์ เว็บ

เป็นบริการเรียกดูข้อมูลแบบมัลติมีเดีย ประกอบด้วยตัวหนังสือ รูปภาพ เสียง หรือ ภาพยนตร์ โดยข้อมูลจะถูกจัดไว้เป็นหน้าๆ ที่เรียกว่าเว็บเพจ ซึ่งหน้าแรกที่เข้าถึง จะเรียกว่าโฮมเพจ มีการเชื่อมโยงข้อมูลโดยใช้ไฮเปอร์เท็กซ์ คือเมื่อผู้ใช้กดที่ข้อความไฮเปอร์เท็กซ์ ก็จะสามารถกระโดดไปดูข้อมูลจากแหล่งอื่นเพิ่มเติมได้อีก การกระโดดไปมาตามแต่ผู้ใช้งานนี้เอง ทำให้เรียกกระบวนนี้ว่าเว็บ (Web) ซึ่งหมายถึง โขที่ชักไปมาเป็นตาข่ายเหมือนแมงมุม การจัดเอกสารในลักษณะดังกล่าวจะใช้ภาษาที่เรียกว่า HTML (Hypertext Markup Language)

โฮมเพจ

เป็นเว็บเพจหน้าแรกของข้อมูลในเว็บไซด์หนึ่งเว็บไซด์ เมื่อเราเปิดเว็บไซด์ขึ้นมาแล้วก็จะปรากฏเป็นหน้าเว็บเพจ เว็บเพจหน้าแรกนี้เราจะเรียกว่า โฮมเพจโดยจะมีลิงค์ไปยังเว็บเพจหน้าต่างๆ ทั้งในเว็บไซด์เดียวกันและที่ต่างเว็บไซด์ได้ด้วย

เว็บเพจ

หน้าเว็บแต่ละหน้า ที่ประกอบไปด้วยข้อมูล รูปภาพ เสียง และวิดีโอ โดยเป็นข้อมูลแบบมัลติมีเดีย ในเว็บไซด์หนึ่งจะมีเว็บเพจหลายๆ หน้า เปรียบเสมือนกับหน้าหนังสือในหนึ่งเล่มที่ถูกแบ่งเป็นหน้าๆ ส่วนจะมีกี่หน้านั้นก็จะขึ้นอยู่กับเนื้อหาของแต่ละเว็บไซด์นั้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เว็บไซต์

เว็บเพจหลายๆ หน้ามารวมกัน แล้วตั้งชื่อเพื่อบอกแหล่งที่อยู่บนอินเทอร์เน็ต
เบราว์เซอร์

หรือเว็บเบราว์เซอร์ เป็นโปรแกรมที่ใช้อ่านเว็บเพจ โดยจะแปลงคำสั่งรหัสของคอมพิวเตอร์ ให้เป็นภาพและเสียงตามที่ผู้สร้างเว็บเพจนั้นกำหนดไว้ โปรแกรมเบราว์เซอร์ที่นิยมใช้กันมาก ได้แก่ ไออี หรืออินเทอร์เน็ตเอ็กซ์พลอเรอร์ (IE- Internet Explorer), เน็ตสเคป นาวิเกเตอร์ (Netscape Navigator), โอเปรา (Opera) เป็นต้น เบราว์เซอร์ทำหน้าที่เหมือนกับทีวีคือมีเครื่องรับสัญญาณ จากนั้นแปลสัญญาณแสดงบนหน้าจอทีวีให้เราเห็นว่าตรงจุดไหนแสดงรูปอะไร สีอะไร และมีเสียงพูดว่าอย่างไร

เว็บเซิร์ฟเวอร์

คือ เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้เก็บเว็บไซต์และคอยให้บริการเมื่อมีคนเรียกดูเว็บไซต์ เซิร์ฟเวอร์หนึ่งตัวอาจเก็บเว็บไซต์หลายตัวหลายๆ ห้องสมุด 1 แห่ง ก็เก็บหนังสือได้หลายเล่ม

2.11 การทำงานของเว็บเซิร์ฟเวอร์และเว็บเบราว์เซอร์

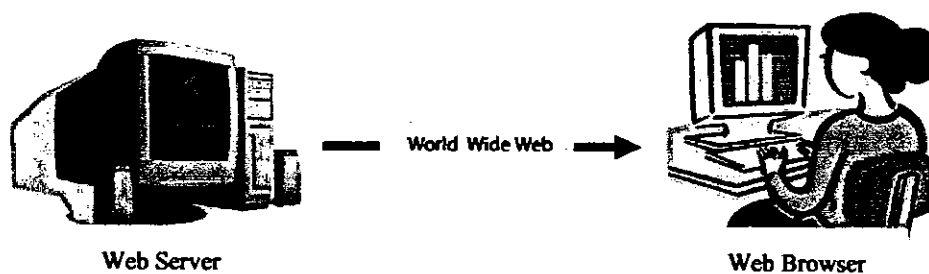
การติดต่อระหว่างเว็บเซิร์ฟเวอร์และเว็บเบราว์เซอร์ จะเริ่มจากเว็บเบราว์เซอร์ส่งการเชื่อมต่อและร้องขอข้อมูล (เว็บเพจ) ไปยังเว็บเซิร์ฟเวอร์ หากข้อมูลที่ร้องขอเป็นข้อความ, รูปภาพ หรือเสียง ธรรมดาเว็บเซิร์ฟเวอร์ก็จะส่งข้อมูลที่เว็บเบราว์เซอร์เรียกออกไปให้โดยตรง เมื่อส่งข้อมูลไปให้เรียบร้อยแล้วก็จะตัดขาดการติดต่อจากกัน แต่ถ้ากรณีที่การร้องขอเป็นพวกเอกสารแล้ว เว็บเซิร์ฟเวอร์จะทำการแปลคำสั่งในเอกสารก่อน จากนั้นจึงค่อยส่งผลลัพธ์ที่ได้ไปให้เว็บเบราว์เซอร์แปลผลแสดงเป็นเว็บเพจให้ผู้ใช้ดูอีกที จากนั้นก็จะตัดขาดการติดต่อ การทำงานของเว็บเซิร์ฟเวอร์และเว็บเบราว์เซอร์แสดงดังรูปที่

2.17



รูปที่ 2.17 แสดงการร้องขอหน้าเว็บเพจของเว็บเบราว์เซอร์

หากข้อมูลที่ร้องขอเป็น HTML ธรรมดา เว็บเซิร์ฟเวอร์จะส่งข้อมูลไปให้โดยตรง แต่ถ้าเป็นเอกสารแล้ว เว็บเซิร์ฟเวอร์จะทำการแปลคำสั่งก่อน จากนั้นจึงส่งผลลัพธ์ที่ได้ไปให้เว็บเบราว์เซอร์อีกที



รูปที่ 2.18 แสดงการส่งหน้าเว็บเพจไปให้เว็บเบราว์เซอร์

อธิบายการทำงานระหว่างเว็บเบราว์เซอร์และเว็บเซิร์ฟเวอร์

การทำงานของเว็บเซิร์ฟเวอร์และเว็บเบราว์เซอร์ จะมีลักษณะเป็นแบบ สเตตัสเลส(Stateless) นั่นคือจะมีการติดต่อกันระหว่างเว็บเซิร์ฟเวอร์กับเว็บเบราว์เซอร์ เมื่อมีการร้องขอจากเว็บเบราว์เซอร์ เท่านั้นและช่วงที่ไม่ได้มีการติดต่อกันนั้น เว็บเซิร์ฟเวอร์จะไม่ได้มีการเก็บ หรือจดจำข้อมูลต่างๆ ที่ได้จากการเชื่อมต่อกันครั้งที่แล้วไว้เลย

ยูอาร์แอล (Uniform Resource Locator : URL)

เป็นชื่อของเว็บไซต์เพื่อบอกแหล่งที่อยู่ของเว็บไซต์นั้นๆ บนอินเทอร์เน็ต

ไอพีแอดเดรส

คือหมายเลขประจำเครื่องคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์ที่ใช้เชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ต

โดเมนเนม

ชื่อ โดเมน คือ ชื่อเรียกเสมือน เช่น www.police.go.th เป็นชื่อ โดเมนของเว็บไซต์สำนักงานตำรวจแห่งชาติ อ่านว่าเวิร์ล ไซด์ เว็บ คอต โพลิส คอต จี โอ คอต ทีเอช ชื่อ โดเมนนั้นมีความสำคัญมากเพราะบ่งบอกประเภทของหน่วยงานและสถานที่จดทะเบียนการใช้งาน ชื่อ โดเมนถูกแบ่งเป็นกลุ่มๆและลงท้ายด้วยรหัสย่อของประเทศ เช่น ประเทศไทยลงท้ายด้วย.th ประเทศสิงคโปร์ลงท้ายด้วย .sg ประเทศอังกฤษลงท้ายด้วย .uk ยกเว้นเว็บไซต์ที่จดทะเบียนในประเทศสหรัฐอเมริกา ไม่ต้องลงท้ายด้วย .us

แม่ข่ายข้อมูล (Database Server)

แม่ข่ายข้อมูลเป็นระบบคอมพิวเตอร์ที่ทำหน้าที่ให้บริการเรียกค้นและจัดการฐานข้อมูลในอินเทอร์เน็ตแม่ข่ายข้อมูล จะถูกเรียกใช้จากเว็บเซิร์ฟเวอร์อีกต่อหนึ่ง หลังจากเว็บเซิร์ฟเวอร์ได้รับการร้องขอจากเว็บเบราว์เซอร์ ให้ค้นหาข้อมูลจากฐานข้อมูล ปกติจะใช้กับระบบอินเทอร์เน็ต ซึ่งเป็นระบบฐานข้อมูลภายในองค์กรนั้นๆ

ไฮเปอร์ลิงก์ (Hyperlink)

เป็นส่วนหนึ่งของเนื้อหา ซึ่งอาจเป็นข้อความหรือรูปภาพในเว็บเพจที่แสดงว่ามีการเชื่อมโยงไปยังเว็บเพจอื่นอีก เมื่อเราเลื่อนตัวชี้ของเมาส์ ไปยังส่วนเหล่านี้ตัวชี้ของเมาส์จะเปลี่ยนเป็นรูปมือและแถบสถานะ (Status bar) จะแสดงชื่อไฟล์เว็บเพจที่ถูกเชื่อมโยงไว้ให้ทราบ เมื่อเราคลิกที่ส่วนของลิงค์นั้นก็จะมีไปยังเว็บเพจที่ถูกเชื่อมโยงไว้ทันที

HTML

HTML หรือเอกสารที่เห็นกันอยู่ที่เว็บเบราว์เซอร์ นั้นเอง จุดเด่นที่สำคัญที่สุดของHTMLนั้นก็คือความสามารถในการเชื่อมโยง ข้อมูลไปยังเอกสารอื่นได้ เป็นเอกสารที่มีความสามารถมากกว่าเอกสารทั่วไป และมีความสามารถ แบบไฮเปอร์เท็กซ์ คือสามารถเปิดดูได้ ส่วนการเชื่อมโยงข้อมูลไปยังเอกสารอื่น ๆ นั้น สามารถทำได้โดยการใส่สัญลักษณ์พิเศษเข้าไปในเอกสาร ซึ่งจะถูกรอ่านโดยโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ต่างๆเช่น ไออี , เน็ตสเคป นาวิเกเตอร์, โอเปรา ซึ่งภาษาHTMLนั้นมีรากฐานมาจากภาษา SGML(Standard General Markup Language) ซึ่งเป็น อีกภาษาหนึ่งที่ใช้ในการใช้งานอินเทอร์เน็ตใน ระยะเวลาแรกๆ และต่อมาก็ได้มีการพัฒนาภาษาHTMLอยู่ ตลอดเวลา จนกระทั่งปัจจุบันนี้ ความจริงแล้ว HTMLนั้นก็ไม่ได้ถึงกับเป็นภาษา หนึ่งเพราะขาดคุณสมบัติหลายๆอย่างและHTMLนั้นก็มีความสมบัติที่ง่ายต่อการเขียน ไม่ว่าจะเป็นผู้ที่ ไม่มีความรู้ทางด้านภาษาโปรแกรมใดๆเลย ก็สามารถเขียนได้อย่างสบาย และจุดเด่นที่สำคัญที่สุด คือเราสามารถนำเสนอข้อมูลที่มีทั้ง ตัวอักษร ภาพ เสียงและอื่นๆที่ผนวกอยู่ใน ไฟล์เดียวและสามารถเชื่อมโยงกับเอกสารอื่นๆได้ง่ายดาย

ทีซีพี และไอพี (TCP/IP)

TCP/IP ย่อมาจาก Transmission Control Protocol/Internet Protocol เป็น โพรโตคอลสำหรับการสื่อสารระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อกันในเครือข่ายอินเทอร์เน็ต มีการใช้หลักการเครือข่ายแบบ แพกเกตสวิตช์ (packet - switching network) นั่นคือแพกเกตหรือกลุ่มข้อมูลจะถูกแบ่งออกเป็นกลุ่มๆและ ส่งไปยังปลายทางโดยใช้เส้นทางต่าง ๆ กัน ตามแต่ปลายทางที่กำหนด โดยเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่ออยู่กับเครือข่ายจะต้องมีหมายเลขประจำตัวเครื่องให้เครื่องคอมพิวเตอร์อื่น ๆ อ้างอิงถึงกันได้ หมายเลข ประจำเครื่องคอมพิวเตอร์ในอินเทอร์เน็ตเรียกว่า หมายเลขไอพี (IP address) โดยคำว่าไอพี ย่อมาจาก อินเทอร์เน็ต โพรโตคอล (Internet Protocol) หมายเลขไอพีจะเป็นหมายเลขชุดหนึ่งขนาด 32 บิต หมายเลขชุดนี้จะถูกแบ่งเป็น 4 ส่วน ส่วนละ 8 บิตเท่าๆกัน ในการอ้างอิงก็จะแปลงเลขนั้นเป็นเลขฐานสิบเพื่อความ สะดวกให้ผู้ใช้อ้างอิงได้ง่าย ดังนั้นตัวเลขในแต่ละส่วนนี้จะมีค่าตั้งแต่ 0 ถึง 255 เท่านั้น เช่น 192.10.1.101 เป็นต้น

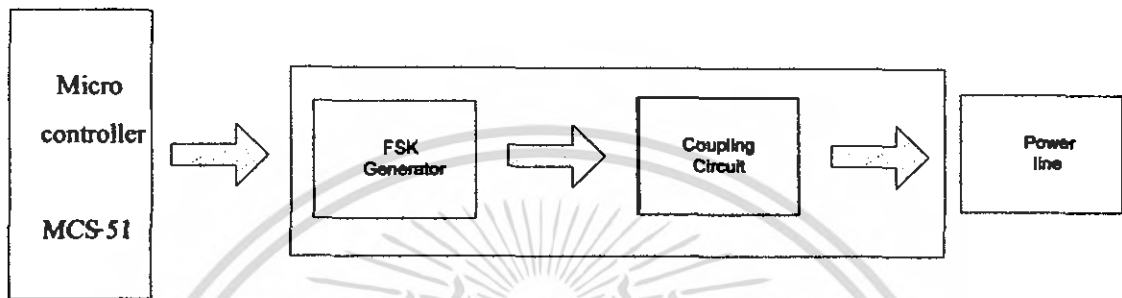
บทที่ 3

การออกแบบและการสร้าง

3.1 การออกแบบโมเด็ม

3.1.1 โมเด็มมาตรฐานไอที

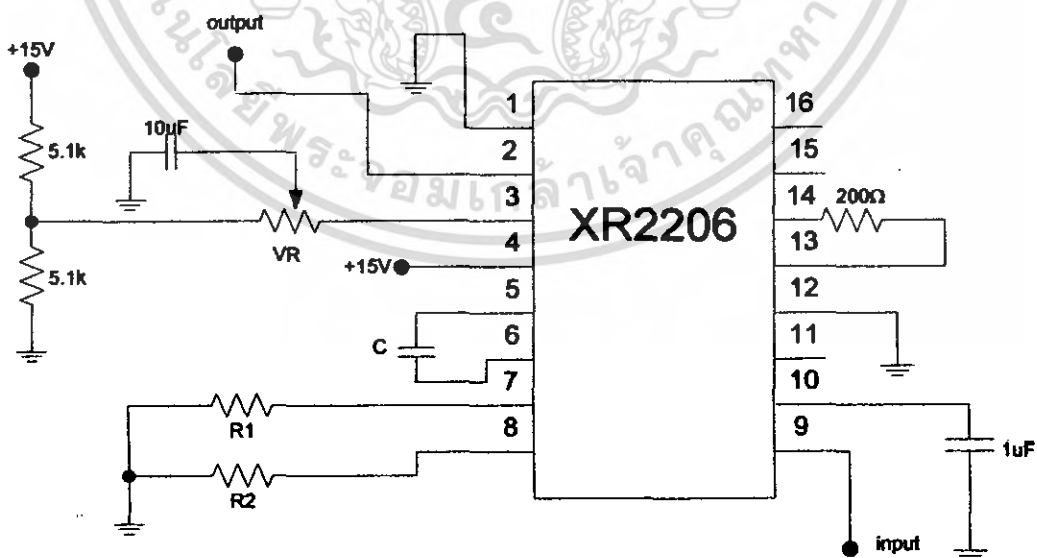
ภายในจะประกอบด้วยภาคต่างๆ แสดงในบล็อกไดอะแกรมต่อไปนี้



รูปที่ 3.1 บล็อกไดอะแกรมการทำงานภายในโมเด็มของมาตรฐานไอที

หน้าที่การทำงานของบล็อกไดอะแกรมจากรูปที่ 3.1

1. ภาคกำเนิดสัญญาณฟรีแควนซีดิจิทัล ซึ่ง โดยเลือกใช้ไอซีเบอร์ XR-2206 โดยจะทำหน้าที่เปลี่ยนข้อมูลดิจิทัลที่ส่งมาจากไมโครคอนโทรลเลอร์เป็นสัญญาณฟรีแควนซีดิจิทัล โดยส่งบิต "0" ที่ความถี่ประมาณ 115 กิโลเฮิร์ตซ์และบิต "1" ที่ความถี่ 125 กิโลเฮิร์ตซ์ โดยค่าความต้านทานที่ขา 7 และ 8 ของไอซีจะเป็นตัวกำหนดความถี่ของลอจิก 1 และ 0 ที่เข้ามาจากขา 9 ของไอซีวงจรกำเนิดสัญญาณฟรีแควนซีดิจิทัลแสดงในรูปที่ 3.2



รูปที่ 3.2 วงจรกำเนิดสัญญาณฟรีแควนซีดิจิทัล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สามารถคำนวณหาค่า R_1, R_2 และ C ได้จากสมการ

$$F_1 = \frac{1}{C \times R_1} \quad (3.1)$$

$$F_2 = \frac{1}{C \times R_2} \quad (3.2)$$

กำหนดให้ตัวเก็บประจุ C เท่ากับ 10 นาโนฟารัดและความถี่ F_1 เท่ากับ 115 กิโลเฮิรตซ์และความถี่ F_2 เท่ากับ 125 กิโลเฮิรตซ์ดังนั้นสามารถหาความต้านทาน R_1 และ R_2 ได้

$$R_1 = \frac{1}{C \times F_1} = \frac{1}{115 \text{kHz} \times 10 \text{nF}}$$

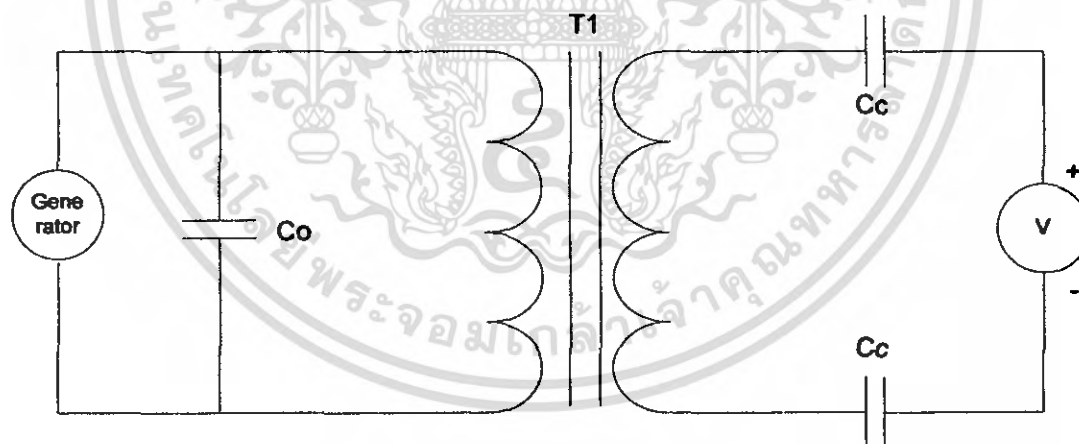
$$= 869.11 \Omega$$

$$R_2 = \frac{1}{C \times F_2} = \frac{1}{125 \text{kHz} \times 10 \text{nF}}$$

$$= 800 \Omega$$

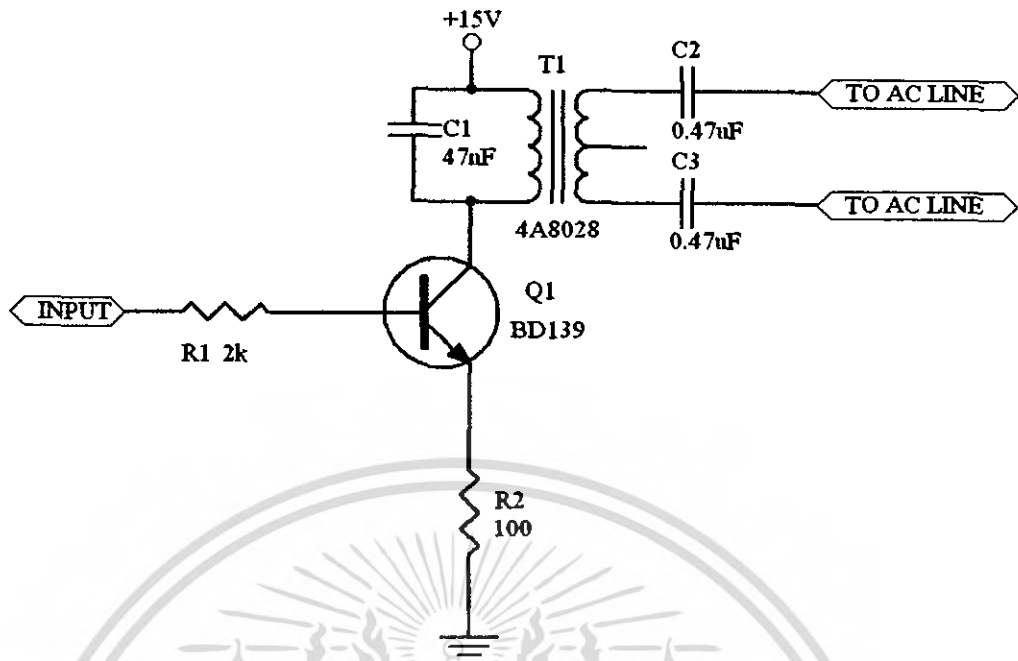
เลือกใช้ R_1 และ R_2 เป็นตัวต้านทานปรับค่าได้ขนาด 1 กิโลโอห์มเพื่อปรับให้ได้ค่าความต้านทานตามที่คำนวณได้

2. ภาคคัปปลิงตัวส่ง ในโครงงานนี้ใช้ทรานส์ฟอร์มเมอร์เป็นตัวเชื่อมต่อกับสายไฟฟ้ากำลัง โดยทำหน้าที่เป็นวงจรเรโซแนนซ์และป้องกันอันตรายจากสัญญาณไฟฟ้ากำลัง เนื่องจากสัญญาณ 220 โวลต์ 50 เฮิรตซ์นั้นเป็นความถี่ที่ไม่ทำให้เกิดเรโซแนนซ์นั่นเอง



รูปที่ 3.3 แสดงการหาค่าเรโซแนนซ์ของทรานส์ฟอร์มเมอร์ตัวส่ง

ในวงจรคัปปลิงนี้จะใช้ความถี่เรโซแนนซ์ที่ 120 กิโลเฮิรตซ์จึงต้องทำการปรับตัวเก็บประจุ C_0 จนได้ค่าขนาดของแรงดันเอาต์พุตสูงสุด จะได้ค่า C_0 เท่ากับ 4.7 นาโนฟารัดและเลือกใช้ค่า C_c เท่ากับ 0.47 ไมโครฟารัด

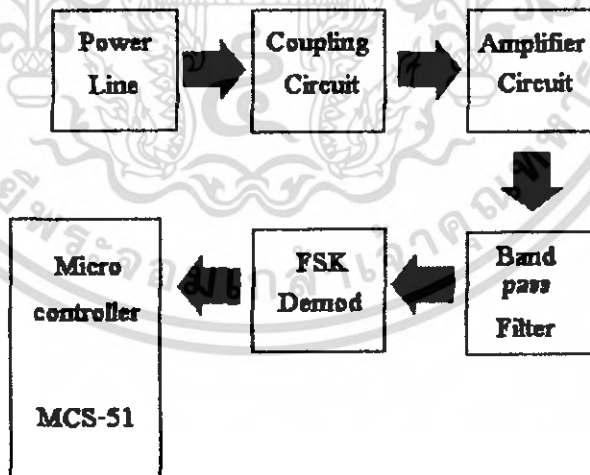


รูปที่ 3.4 แสดงวงจรคัปปลิงทางค่านส่ง

จะใช้ทรานซิสเตอร์เบอร์ BD139 ต่อเป็นวงจรจับสัญญาณ เพื่อจับสัญญาณอินพุทให้ออกไปสู่ สาย ไฟฟ้ากระแสสลับ

3.1.2 โมเด็มสเตฟโมดูล

ภายในจะประกอบด้วยภาคต่างๆ แสดงในบล็อกไดอะแกรมต่อไปนี้

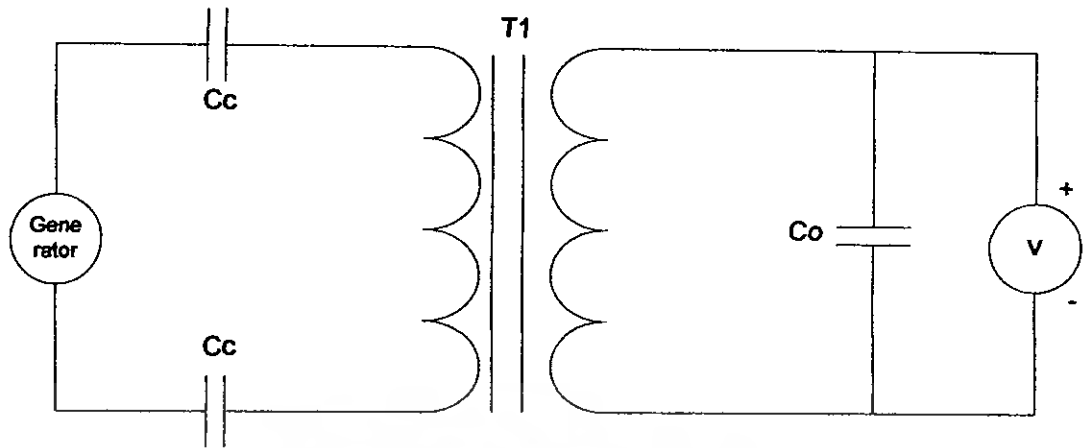


รูปที่ 3.5 บล็อกไดอะแกรมการทำงานภายใน โมเด็มของสเตฟโมดูล

หน้าที่การทำงานของบล็อกลไดอะแกรมจากรูปที่ 3.5

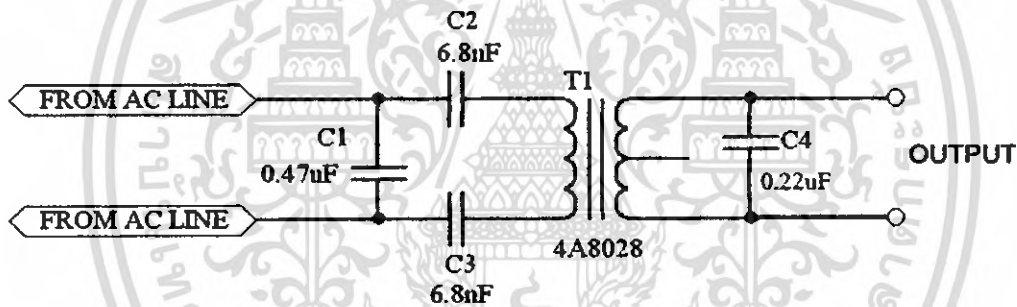
1. ภาคคัปปลิงตัวรับ ในโครงการนี้ใช้ทรานฟอเมอร์เป็นตัวเชื่อมต่อกับสายไฟฟ้ากำลัง โดยทำหน้าที่เป็นวงจรเรโซแนนซ์และป้องกันอันตรายจากสัญญาณ ไฟฟ้ากำลัง เนื่องจากสัญญาณ 220 โวลต์ 50 เฮิรตซ์นั้นเป็นความถี่ที่ไม่ทำให้เกิดเรโซแนนซ์นั่นเอง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



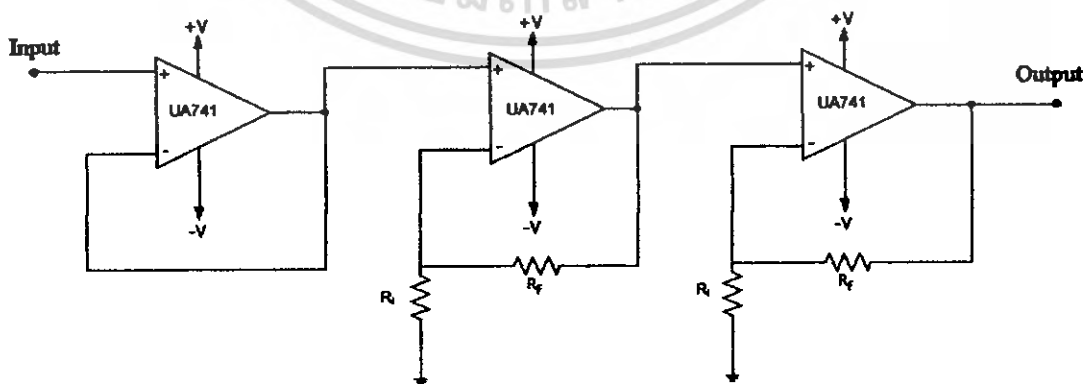
รูปที่ 3.6 แสดงการหาค่าเรโซแนนซ์ของทรานส์ฟอร์มเมอร์ตัวรับ

ในวงจรปลีกรูปนี้จะใช้ความถี่เรโซแนนซ์ที่ 120 กิโลเฮิร์ตซ์จึงต้องทำการปรับตัวเก็บประจุ C_o จนได้ค่าขนาดของแรงดันเอาต์พุตสูงสุด จะได้ค่า C_c เท่ากับ 6.8 นาโนฟารัดและเลือกใช้ค่า C_o เท่ากับ 0.22 ไมโครฟารัดและเนื่องจาก C_c นี้ต้องนำมาต่อกับสายไฟที่ก่้างจึงต้องเลือกค่า C_c ที่ทนต่อค่าแรงดันสูงด้วย



รูปที่ 3.7 แสดงวงจรปลีกรูปทางด้ำนรับ

2. ภาคขยายสัญญาณ ในโครงการทำหน้าที่ขยายสัญญาณที่มาจากภาคปลีกรูปทางด้ำนรับ เพื่อที่จะให้มีสัญญาณที่มีขนาดมากขึ้น เพื่อนำไปใช้งานในภาคถัดไป



รูปที่ 3.8 แสดงวงจขยายสัญญาณ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วงจรขยายสัญญาณนี้ใช้ชุดแรกคือเป็นบัฟเฟอร์ทำหน้าที่ป้องกันและชุดที่ 2 และ 3 ต่อมาใช้การต่อแบบขยายไม่กลับเฟสสามารถคำนวณได้จากสมการ

$$A = 1 + \frac{R_f}{R_i} \quad (3.3)$$

ถ้าให้ความต้านทาน R_f เท่ากับ 100 กิโลโอห์มและความต้านทาน R_i เท่ากับ 1 กิโลโอห์มจะได้

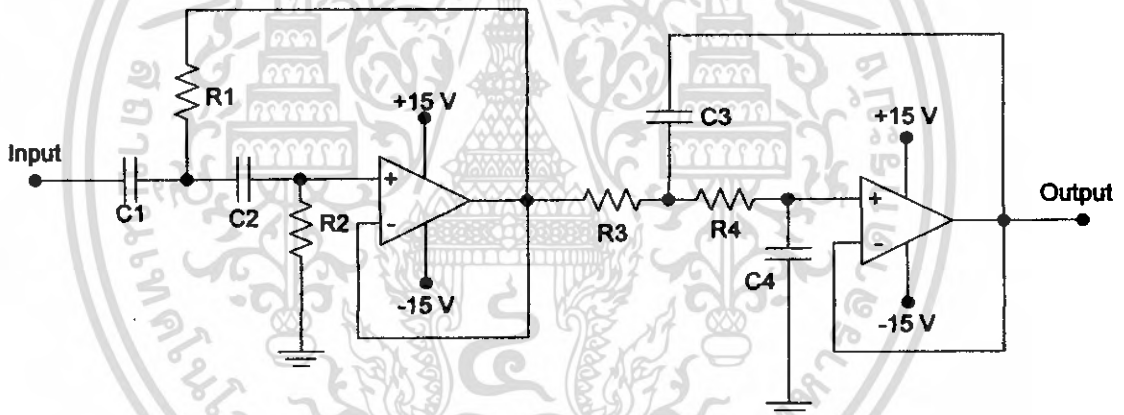
$$A_1 = 1 + 0 = 1$$

$$A_2 = 1 + \frac{200k}{1k} = 200$$

$$A_3 = 1 + \frac{1k}{1k} = 2$$

จะได้อัตราขยายรวมประมาณ 400 เท่า

3. ภาคกรองแถบความถี่ผ่าน ใช้วงจรกรองแถบความถี่ผ่านอันดับสอง วงจรจะทำหน้าที่กรองแถบความถี่ผ่านและกำจัดสัญญาณรบกวนที่เข้ามาในวงจร โดยกำหนดความถี่กลางที่ 120 กิโลเฮิรตซ์ ซึ่งเป็นช่วงความถี่กลางของสัญญาณที่ต้องการ วงจรกรองแถบความถี่ผ่านอันดับสองแสดงดังรูปที่ 3.4



รูปที่ 3.9 วงจรกรองแถบความถี่ผ่าน

วงจรกรองแถบความถี่ผ่าน ที่นำวงจรกรองความถี่สูงผ่านและวงจรกรองความถี่ต่ำผ่านมาต่อร่วมกันสามารถคำนวณหาค่าความต้านทานและ ค่าตัวเก็บประจุได้โดยใช้สมการ

$$f_1 = \frac{1}{2\pi\sqrt{R_1 R_2 C_1 C_2}} \quad \text{เป็นวงจรกรองความถี่สูงผ่าน} \quad (3.4)$$

กำหนดให้คัตออฟที่ความถี่ 150 กิโลเฮิรตซ์และกำหนดให้ความต้านทาน R_1 เท่ากับ R_2 และค่าตัวเก็บประจุ C_1 เท่ากับ C_2 เป็น 1.2 นาโนฟารัด

$$f_1 = \frac{1}{2\pi\sqrt{R_1 R_2 (1.2nF)^2}} = \frac{1}{2\pi(1.2nF)R_1}; R_1 = R_2$$

$$R_1 = \frac{1}{2\pi(1.2nF)150kHz} = 884.2\Omega$$

เลือกใช้ตัวต้านทาน R_1, R_2 เป็น 890 โอห์ม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$f_2 = \frac{1}{2\pi\sqrt{R_3R_4C_3C_4}} \text{ เป็นวงจรกรองความถี่ต่ำผ่าน} \quad (3.5)$$

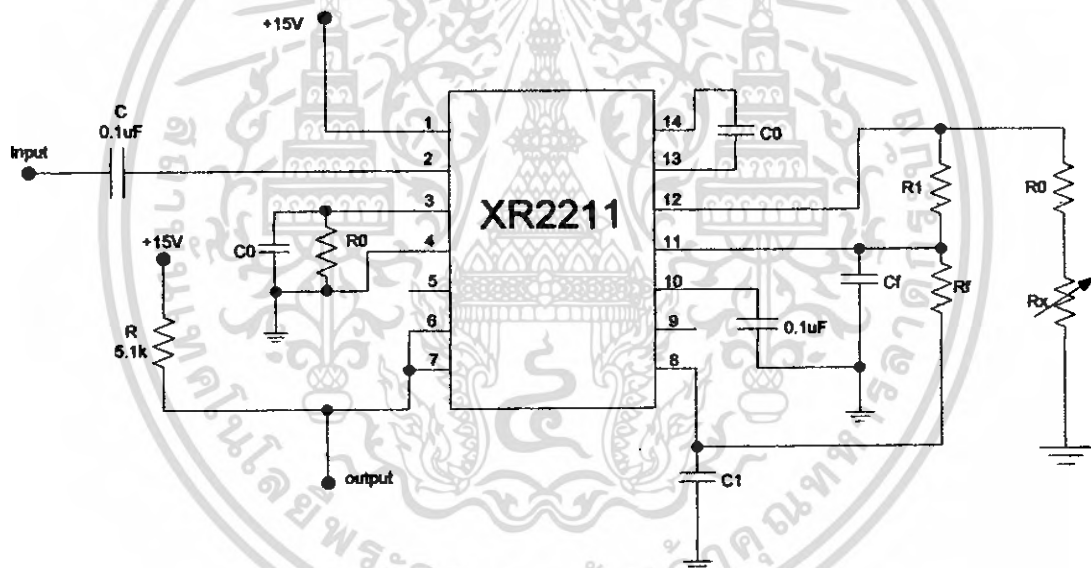
กำหนดให้กัตคอปที่ความถี่ 100 กิโลเฮิร์ตซ์และกำหนดให้ความต้านทาน R_3 เท่ากับ R_4 และค่าตัวเก็บประจุ C_3 เท่ากับ C_4 เป็น 1.2 นาโนฟารัด

$$f_2 = \frac{1}{2\pi\sqrt{R_3R_4(1.2nF)^2}} = \frac{1}{2\pi(1.2nF)R_3}; R_3 = R_4$$

$$R_3 = \frac{1}{2\pi(1.2nF)100kHz} = 1326.3\Omega$$

เลือกใช้ตัวต้านทาน R_3, R_4 เป็น 1.3 กิโลโอห์ม

4 ภาคคิมอดูเลเตอร์สัญญาณพรีแควนซ์รีพัตซ์ยั้ง โดยเลือกใช้ไอซีเบอร์ XR-2211 โดยจะทำหน้าที่เปลี่ยนสัญญาณพรีแควนซ์รีพัตซ์ยั้งเป็นข้อมูลดิจิทัลแล้วส่งไปยังไมโครคอนโทรลเลอร์ การปรับข่านของการคิมอดูเลททำโดยปรับค่าความต้านทานที่ขา 12 ของไอซี วงจรคิมอดูเลเตอร์สัญญาณพรีแควนซ์รีพัตซ์ยั้งแสดงในรูปที่ 3.10



รูปที่ 3.10 วงจรคิมอดูเลตสัญญาณพรีแควนซ์รีพัตซ์ยั้ง

สามารถคำนวณหาค่าความต้านทาน R_0, R_1, R_f, R_B, R_x และหาค่าตัวเก็บประจุ C_0, C_1, C_f

ได้จากสมการ

$$f_o = \sqrt{F_1 \times F_2} \quad (3.6)$$

$$R_x = R_o + \frac{R_o}{2} \quad (3.7)$$

$$C_o = \frac{1}{R_o \times f_o} \quad (3.8)$$

$$R_1 = 2 \frac{R_o \times f_o}{(F_1 - F_2)} \quad (3.9)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$C_1 = \frac{1250 \times C_o}{R_1 \times \zeta^2} \text{ โดยที่ } \zeta = 0.5 \quad (3.10)$$

กำหนดให้ความต้านทาน R_o มีค่า 20 กิโลโอห์ม(อยู่ระหว่าง 10-100 กิโลโอห์ม)จะได้

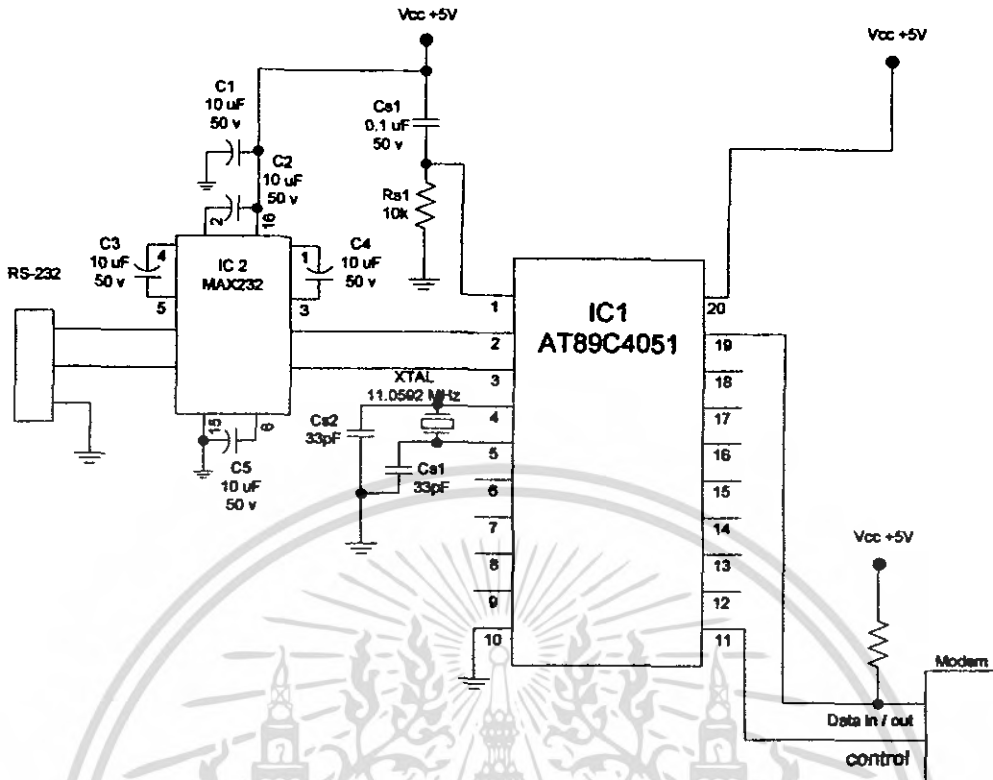
$$\begin{aligned} f_o &= \sqrt{F_1 \times F_2} = \sqrt{115\text{kHz} \times 125\text{kHz}} = 120\text{kHz} \\ R_x &= R_o + \frac{R_o}{2} = 20\text{k}\Omega + \frac{20\text{k}\Omega}{2} = 30\text{k}\Omega \\ C_o &= \frac{1}{R_o \times f_o} = \frac{1}{20\text{k}\Omega \times 120\text{kHz}} = 0.41667\text{nF} \\ R_1 &= 2 \frac{R_o \times f_o}{(F_1 - F_2)} = 2 \frac{20\text{k}\Omega \times 120\text{kHz}}{(125\text{kHz} - 115\text{kHz})} = 480\text{k}\Omega \\ C_1 &= \frac{1250 \times C_o}{R_1 \times \zeta^2} = \frac{1250 \times 0.41667\text{nF}}{480\text{k}\Omega \times 0.5^2} = 4.34\text{pF} \\ R_f &= 5 \times R_1 = 5 \times 480\text{k}\Omega = 2.4\text{M}\Omega \\ R_B &= 5 \times R_f = 5 \times 2.4\text{M}\Omega = 12\text{M}\Omega \\ R_{sum} &= \frac{(R_f + R_1) \times R_B}{(R_1 + R_f + R_B)} = \frac{(2.4\text{M}\Omega + 480\text{k}\Omega) \times 12\text{M}\Omega}{(2.4\text{M}\Omega + 480\text{k}\Omega + 12\text{M}\Omega)} = 2.322\text{M}\Omega \\ C_f &= \frac{0.25}{(R_{sum} \times \text{BaudRate})} = \frac{0.25}{(2.322\text{M}\Omega \times 1200\text{bps})} = 8.97\text{pF} \end{aligned}$$

เลือกใช้ค่าความต้านทาน R_x ใช้ตัวต้านทานปรับค่าได้ขนาด 50 กิโลโอห์มและใช้ R_1 เท่ากับ 470 กิโลโอห์มและใช้ R_f เท่ากับ 2 เมกะโอห์มและ R_B ไม่ใช่เนื่องจากความต้านทานสูงมากต่อมากค่าตัวเก็บประจุจะใช้ C_o เท่ากับ 500 พิโคฟารัดและใช้ C_1 เท่ากับ C_f เท่ากับ 10 พิโคฟารัด

3.2 การออกแบบส่วนไมโครคอนโทรลเลอร์

3.2.1 ส่วนของนาสเตอร์โมดูล

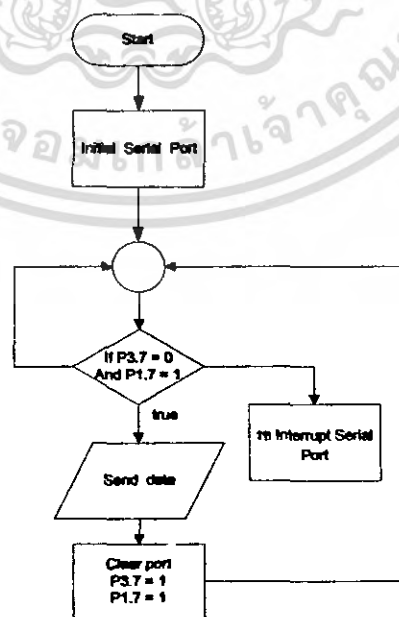
ใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์เบอร์ AT89C4051 จะใช้การส่งข้อมูลแบบอนุกรม โดยที่การทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์จะคอยรับคำสั่งจากคอมพิวเตอร์ทางพอร์ตอนุกรมด้วยความเร็ว 9600 บิตต่อวินาที โดยผ่าน ไอซี MAX-232 จะทำหน้าที่แปลงสัญญาณข้อมูลที่ส่งมาจากเครื่องคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีแรงดันไฟประมาณ 0-15 โวลต์ ตามสถานะของข้อมูลที่ส่งออกมา ให้ไปเป็นระดับแรงดันไฟที่ที่แอลหรือระดับแรงดันไฟ 0 โวลต์ และ 5 โวลต์ตามสถานะลอจิก "0" หรือ "1" และการต่อใช้งานมีดังนี้



รูปที่ 3.11 วงจรไมโครคอนโทรลเลอร์ส่วนมาสเตอร์โมดูล

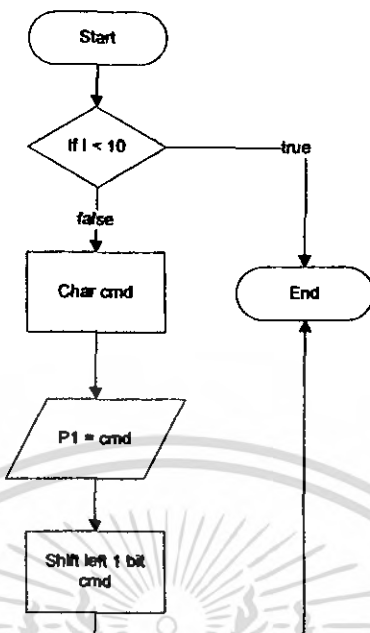
จากรูปจะเห็นว่า มีไอซี MAX-232 ต่อร่วมอยู่ด้วยและหน้าที่ของไมโครคอนโทรลเลอร์ตัวนี้จะทำการรับข้อมูลจากเครื่องคอมพิวเตอร์และนำข้อมูลนั้นมาสร้างคำสั่งอันใหม่ขึ้น โดยคำสั่ง จะมีคำสั่งเปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าและคำสั่งปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าและไมโครคอนโทรลเลอร์นี้จะสร้างข้อมูลเป็นบิตและส่งออกไปที่ละบิตไปให้กับส่วนของโมเด็มในมาสเตอร์โมดูล

3.2.2 การออกแบบโปรแกรมของไมโครคอนโทรลเลอร์ในส่วนของมาสเตอร์โมดูล



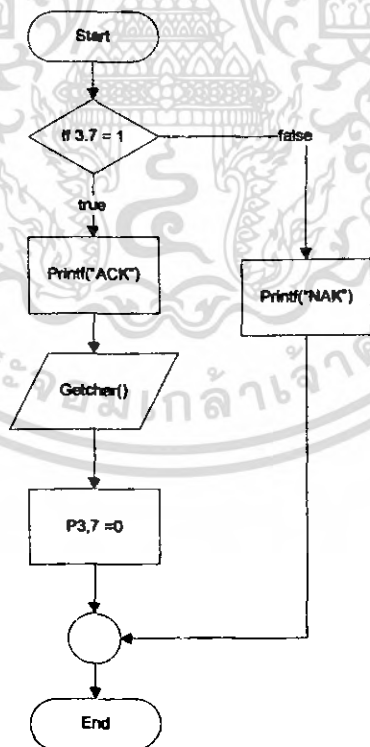
รูปที่ 3.12 แสดงการทำงานของโปรแกรมของส่วนมาสเตอร์โมดูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.13 แสดงการทำงานของโปรแกรมการทำงานในส่วนของการส่งข้อมูลทีละบิต

โปรแกรมในส่วนของการอินเทอร์รัพต์

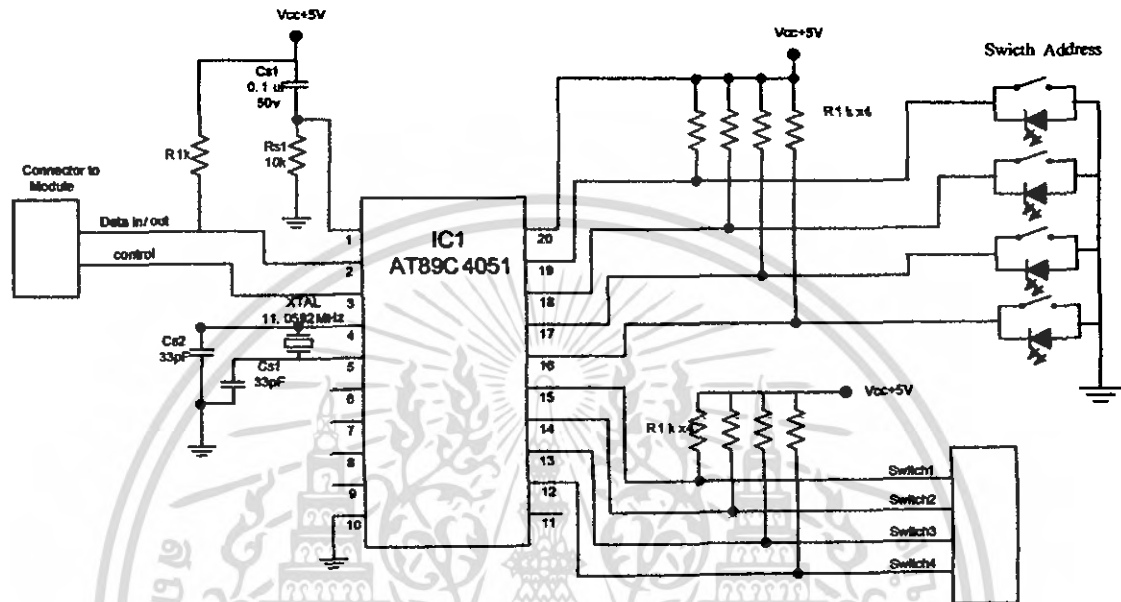


รูปที่ 3.14 แสดงการทำงานของโปรแกรมในส่วนของการอินเทอร์รัพต์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

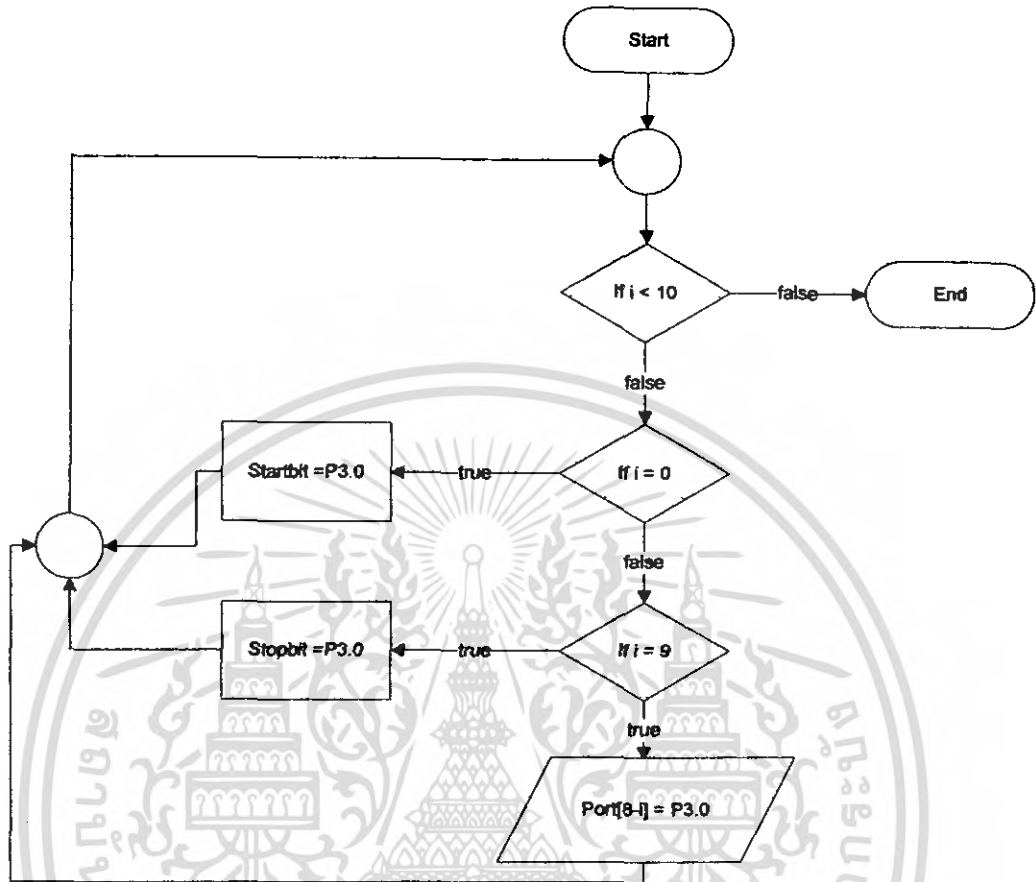
3.2.3 ส่วนของสเลฟโมดูล

จะเลือกใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์เบอร์ AT89C4051 เหมือนกันโดยที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ตัวนี้จะคอยทำการตรวจสอบข้อมูลที่มาจาก มาสเตอร์โมดูล ถ้าข้อมูลที่เข้ามาตรวจสอบแล้วตรงกับคำสั่งที่กำหนดก็จะทำงานตามคำสั่งนั้นและสเลฟโมดูลนี้จะต้องทำการกำหนดแอดเดรสเอาไว้และมาสเตอร์โมดูลจะได้ส่งมาเปรียบเทียบกับสถานะของแอดเดรสที่กำหนดไว้ วงจรส่วนของสเลฟโมดูลมีดังนี้



รูปที่ 3.15 แสดงวงจรไมโครคอนโทรลเลอร์ส่วนสเลฟโมดูล

3.2.4 การออกแบบโปรแกรมของไมโครคอนโทรลเลอร์ในส่วนของสเตฟโมดูล



รูปที่ 3.16 แสดงการทำงานของโปรแกรมในส่วนของสเตฟโมดูล

3.2.5 รูปแบบข้อมูล 8 บิตที่มาตรฐานโมดูล ส่งให้สเตฟโมดูล



รูปที่ 3.17 แสดงรูปแบบข้อมูล 8 บิตที่มาตรฐานโมดูลส่งให้สเตฟโมดูล

- โดยที่ Start bit มีขนาด 1 บิต
- Stop bit มีขนาด 2 บิต
- บิต 4-7 เป็นบิตแอดเดรส
- บิต 0-3 เป็นบิตคำสั่งของแต่ละสวิทช์ถ้าเป็น 0 คือปิด
ถ้าเป็น 1 คือเปิด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.3 ส่วนของเว็บเพจ

โปรแกรมควบคุมการเปิดปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าผ่านอินเทอร์เน็ต

โปรแกรมควบคุมผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ตเป็นโปรแกรมที่สำคัญที่สุดในระบบนี้ ซึ่งจะใช้การติดต่อผ่านทางโปรโตคอล HTTP (Hypertext Transfer Protocol) ซึ่งเป็นมาตรฐานในการติดต่อสื่อสารของเอกสาร HTML โดยรายละเอียดของการเชื่อมต่อโดยใช้โปรโตคอล HTTP มีดังต่อไปนี้

บทบาทของโปรโตคอล

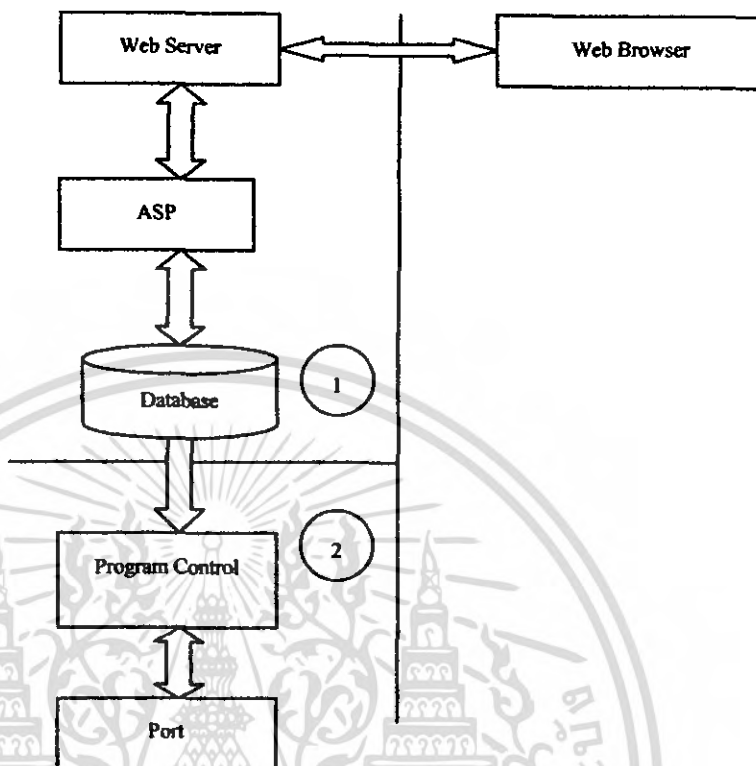
ในการเชื่อมต่อเพื่อรับและส่งข้อมูลเพื่อใช้ควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าภายในบ้าน นั้นต้องมีการสื่อสารข้อมูลผ่านอินเทอร์เน็ต ซึ่งสิ่งที่สำคัญอย่างหนึ่งคือ โปรโตคอล ซึ่งเปรียบเสมือนระบบที่เป็นข้อตกลงว่าจะมีการติดต่อและรับส่งข้อมูลผ่านทางเทอร์มินัลหรือคอมพิวเตอร์กันอย่างไรระหว่างไคลเอนต์กับเซิร์ฟเวอร์ซึ่งเป็นคอมพิวเตอร์ตัวแม่และตัวลูก ซึ่งโปรโตคอลที่ใช้ในการสร้างเครื่องควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าภายในบ้านผ่านอินเทอร์เน็ตคือ HTTP ซึ่งโปรโตคอล HTTP อยู่บนพื้นฐานการติดต่อแบบไคลเอนต์กับเซิร์ฟเวอร์ ที่ต้องมีการร้องขอและตอบสนอง โดยโปรโตคอลนี้ อาศัยการเชื่อมต่อผ่านทางโปรโตคอล TCP/IP อีกทีหนึ่ง

ขั้นตอนการทำงานของโปรโตคอล HTTP มีดังต่อไปนี้

1. สร้างการเชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์ผ่านซ็อกเก็ต จากไคลเอนต์มาเซิร์ฟเวอร์
2. เซิร์ฟเวอร์จะตอบกลับยังไคลเอนต์ว่าการเชื่อมต่อสำเร็จหรือไม่
3. ไคลเอนต์จะส่งคำร้องขอข้อมูลไปยังเซิร์ฟเวอร์และเซิร์ฟเวอร์จะทำการไปหาข้อมูลที่ไคลเอนต์ต้องการ
4. ข้อมูลจากการตอบสนองจะถูกส่งจากเซิร์ฟเวอร์มายังไคลเอนต์
5. การเชื่อมต่อจะสิ้นสุดลง

การเชื่อมต่อของโปรโตคอล HTTP นั้นมีข้อดีคือมีการเชื่อมต่อในระยะเวลาสั้นๆ หรือที่เรียกว่าทั่วไปว่าเป็นโปรโตคอลแบบคอนเนกชันเลส (Connectionless) ข้อมูลจะถูกส่งเป็นชุดๆ และส่งข้อมูลเมื่อมีการร้องขอและจะตัดการติดต่อเมื่อไคลเอนต์ได้ข้อมูลที่ต้องการครบ ไม่ได้ติดต่อกันตลอดเวลา ซึ่งทำให้รับรองไคลเอนต์ จำนวนมากในเวลาเดียวกัน

หลักการทํางานของโปรแกรมควบคุมการเปิดปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต



รูปที่ 3.18 แสดงการทํางานของโปรแกรมควบคุมการเปิดปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

โปรแกรมที่ใช้ผ่านเครือข่ายนี้ประกอบด้วยส่วนย่อย 2 ส่วน

ส่วนที่1 เป็นส่วนของหน้าจอที่ใช้ในการควบคุมผ่านเว็บเบราว์เซอร์ที่อยู่ฝั่งไคลเอนต์มีหน้าที่เป็นส่วนติดต่อผู้ใช้ โดยโปรแกรมจะประมวลผลคำสั่งและส่งข้อมูลที่ได้ออกทางพอร์ตคอนโทรลทันที แต่โปรแกรมนี้จะต้องนำค่าที่ใช้ในการควบคุมต่างๆ ไปบันทึกไว้ในฐานข้อมูลที่สร้างขึ้นมาก่อน

ส่วนที่2 เป็นส่วนของโปรแกรมที่ทำหน้าที่ในการส่งงานออกจากพอร์ตคอนโทรลและการควบคุม ซึ่งเป็นโปรแกรมที่ทำงานอยู่บนฝั่งเซิร์ฟเวอร์เพียงอย่างเดียว ไม่มีการติดต่อกับระบบอินเทอร์เน็ต โดยในส่วนนี้จะมีหน้าที่ในการ ไปอ่านจากฐานข้อมูลที่ได้ถูกบันทึกค่าไว้แล้วมาประมวลผลคำสั่งและส่งข้อมูลที่ต้องการควบคุมไปทางพอร์ตคอนโทรล โดยจะต้องมีการวนมาอ่านค่าจากฐานข้อมูลอยู่ตลอดเวลา

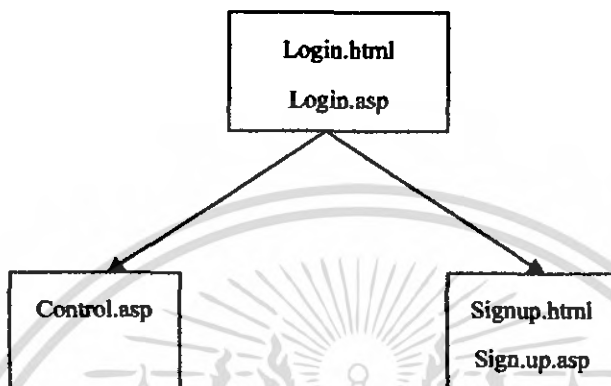
โปรแกรมย่อย

ในการทำงานร่วมกับเว็บเพจเราจะต้องไปยังที่อยู่ของ URL นั้นๆซึ่งทำงานอยู่บนเซิร์ฟเวอร์ โดยหากเว็บเพจที่สร้างไว้มีแค่หน้าที่ในการนำเสนอเพียงอย่างเดียว เอกสารดังกล่าวก็จะถูกสร้างจากภาษา HTML แต่หากเพจดังกล่าวมีการทำงานร่วมกับเรา เช่น การบันทึกแบบฟอร์มแล้วส่งไปยังเซิร์ฟเวอร์การทำงานจะไม่ได้จบแค่ที่เพจนี้ แต่จะต้องมีการทำงานค่อนบนเซิร์ฟเวอร์อีก ทั้งโปรแกรมนี้ยังทำงานอยู่บนฝั่งของเซิร์ฟเวอร์ซึ่งไม่เหมือนกับ HTML ที่ทำงานอยู่บนเครื่องของเราเช่นเดียวกับในโครงการนี้ ดังนั้นในโครงการนี้จึงได้เลือกใช้ ASP(Active Server Page) เป็นภาษาที่ใช้ในการพัฒนา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในระหว่างการพัฒนาโปรแกรม ASP จำเป็นต้องมีเว็บเซิร์ฟเวอร์ เพื่อใช้ในการดูการทำงานของโปรแกรมที่ได้มีการพัฒนาขึ้น ซึ่งโปรแกรมนี้ได้เลือกใช้โปรแกรม PWS (Personal Web Server) เป็นตัวจำลองการทำงานบนเครื่องของเรา

บล็อกโคอะแกรมแสดงการทำงานในส่วนเอเอสที

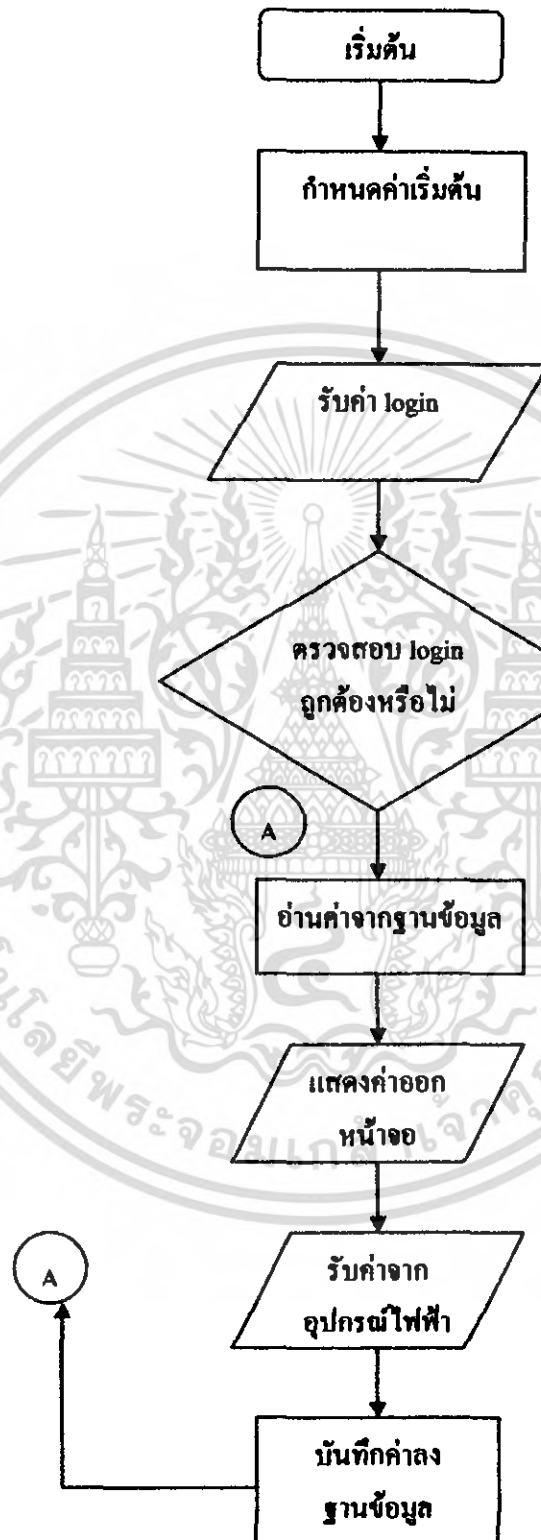


รูปที่ 3.19 แสดงการทำงานในส่วนเอเอสที

หลักการทำงานของบล็อกโคอะแกรม

1. ตอนแรกต้องทำการสมัครสมาชิกก่อนคือหน้าต่าง signup.html โดยต้องใส่ค่าต่างๆให้ครบ จึงจะได้ username และ password ที่เราต้องการ
2. ที่หน้าต่าง login.html จะรอการป้อน username , password โดยถ้า password ไม่ถูกต้องจะถูกส่งไปยัง login.asp โดยต้องกลับไปใส่ username , password ให้ถูกต้อง
3. หน้าต่าง control.asp ใช้ส่งงานการเปิด-ปิดอุปกรณ์ไฟฟ้า โดยจะตรวจสอบค่าจากฐานข้อมูล แล้วแสดงผลออกมาว่าสวิทช์ที่ 1 ถึง 4 ว่าเปิดหรือปิด

ผังการทำงานในส่วนเอเอสพี



รูปที่ 3.20 แสดงผังการทำงานในส่วนเอเอสพี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Microsoft Access [member : ตาราง]

ID	username	password	repassword	firstname	lastname	email	time1
52	hs5xji	9326pas	9326pas	prapas	sewika	hs5xji_p@hotmail	550 1:53:20 AM
53	pas	9326	9326	prapas	sewika	hs5xji_p@hotmail	550 2:30:26 AM
54	prapas	9326	9326	prapas	sewika	hs5xji_p@hotmail	550 5:46:32 PM

(AutoNumber)

รูปที่ 3.21 แสดงตารางสมาชิก

Microsoft Access - [status_r1 : ตาราง]

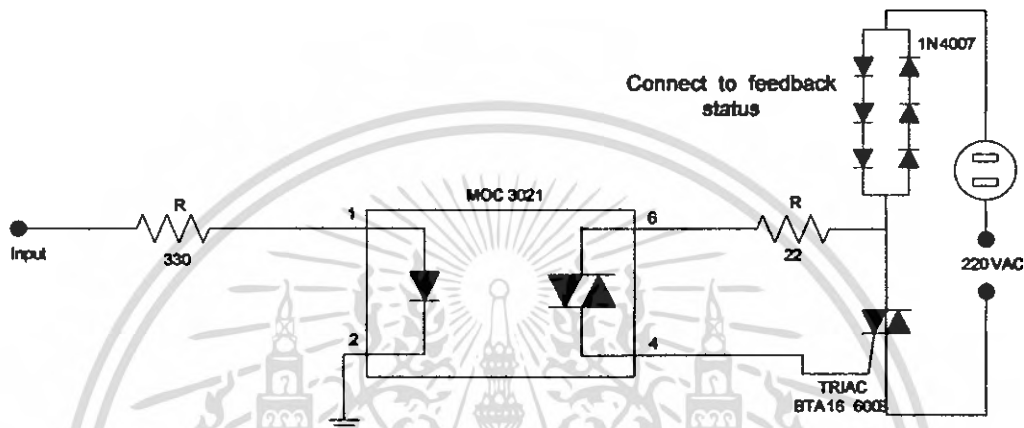
addr	time1	ch1	ch2	ch3	ch4
	Y	0	0	0	8
1	Y	0	2	0	0
2	N	0	0	4	0
3	N	0	0	0	8
4	Y	1	2	4	8
5	Y	0	0	0	8
6	Y	0	0	4	0
7	Y	0	2	0	0
8	Y	1	0	0	0
9	N	0	0	0	0
10	N	0	0	0	0
11	N	0	0	0	0
12	N	0	0	0	0
13	N	0	0	0	0
14	N	0	0	0	0
15	N	1	2	4	8
*		0	0	0	0

รูปที่ 3.22 แสดงตารางสถิติ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.4 วงจรโซลิดสเตทรีเลย์ (Solid State Relay)

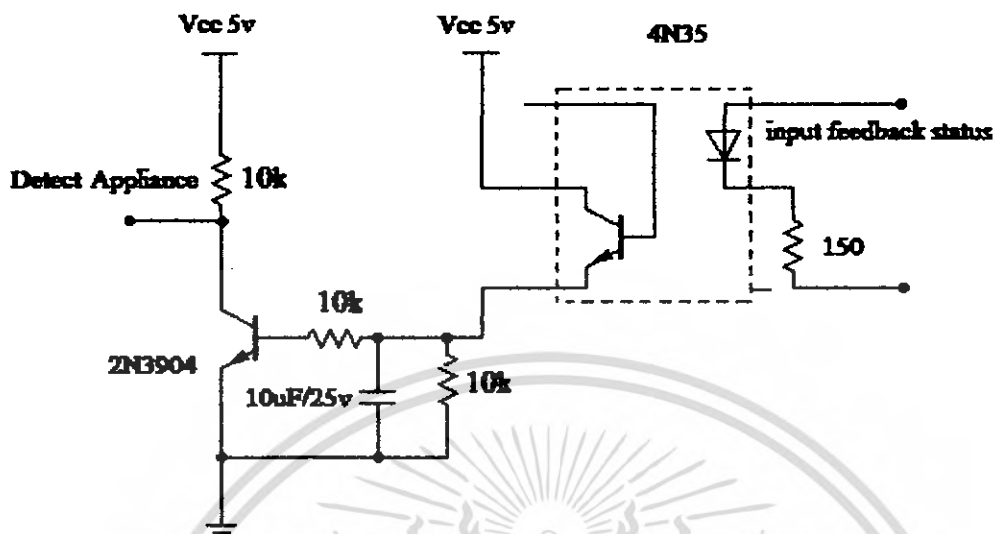
เป็นวงจรทำหน้าที่เป็นสวิตช์ให้กับวงจรโดยมีการควบคุมผ่าน ออปโตคอปเปอร์ (Optocoupler) ให้ไปทริกไครแอก (Triac) เพื่อทำการแยกกราวด์ระหว่าง กราวด์ระบบและกราวด์ไฟสลับการทำงานของวงจรก็คือ จะมีอินพุตที่เป็นแรงดัน 5 โวลต์ แล้วผ่านตัวต้านทานเพื่อจำกัดกระแส เมื่อครบรูปแล้ว จะทำให้เกิดการคับปลิงและจะไปทริกวงจร ทำให้ไครแอกทำงานในสภาวะนำกระแส ออปโตคอปเปอร์ที่ใช้คือเบอร์ MOC3021 และไครแอกเบอร์ BTA16 600B สามารถใช้งานได้ประมาณ 500 วัตต์



รูปที่ 3.23 วงจร โซลิดสเตทรีเลย์

จากวงจรจะพบว่ามิไดโอดที่คั่นกับแบบสลับขั้วเพื่อคอยตรวจจับกระแส ซึ่งทำให้สามารถตรวจจับได้ทั้งแรงดันและโหลด นั่นคือหากไม่มีแรงดัน 220 โวลต์ เข้ามาก็ไม่เกิดกระแส ทำให้เกิดแรงดันตกคร่อมไดโอดและหากโหลดที่เป็นหลอดไฟขาด แม้จะมีแรงดัน 220 โวลต์ เข้ามาก็จะไม่เกิดกระแสไหลผ่านไดโอด ทำให้สามารถตรวจจับได้ทั้งแรงดันและโหลด ซึ่งแรงดันที่ตกคร่อมไดโอดจะอยู่ที่ประมาณ 1.9-2.2 โวลต์ ซึ่งเป็นแรงดันกระแสสลับและนำแรงดันที่ได้นี้ไปใช้ในการตรวจสอบ โดยไดโอดที่ใช้เป็นไดโอดเบอร์ 1N4007 ที่ทนแรงดันได้ 1000 โวลต์และทนกระแสได้ 1 แอมป์ ดังนั้น โหลดสูงสุดที่สามารถนำมาต่อใช้งานได้คือ 220 วัตต์ ดังนั้นหากต้องการใช้งานที่โหลดขนาด 500 วัตต์ จะต้องใช้ไดโอดที่ทนกระแสได้ประมาณ 3 แอมป์ ซึ่งจะมีขนาดใหญ่ขึ้นและมีราคาแพงขึ้นด้วย

3.5 วงจรตรวจสอบสถานะอุปกรณ์ไฟฟ้า



รูปที่ 3.24 วงจรตรวจสอบสถานะอุปกรณ์ไฟฟ้า

การทำงานในขณะที่มีอุปกรณ์ไฟฟ้าต่ออยู่จะมีกระแสไหลผ่านออปโต้ ทำให้มีสัญญาณแรงดันทางด้านขาเบสของทรานซิสเตอร์ส่งผลให้ค่าที่จุดตรวจสอบสถานะอุปกรณ์ไฟฟ้ามีค่าเป็น 0 (กราวด์) แต่ในขณะที่ไม่มีอุปกรณ์ไฟฟ้าต่ออยู่จะไม่มีกระแสผ่านออปโต้ ดังนั้นค่าที่จุดตรวจสอบสถานะอุปกรณ์ไฟฟ้ามีค่าเป็น 1 (5 โวลต์)

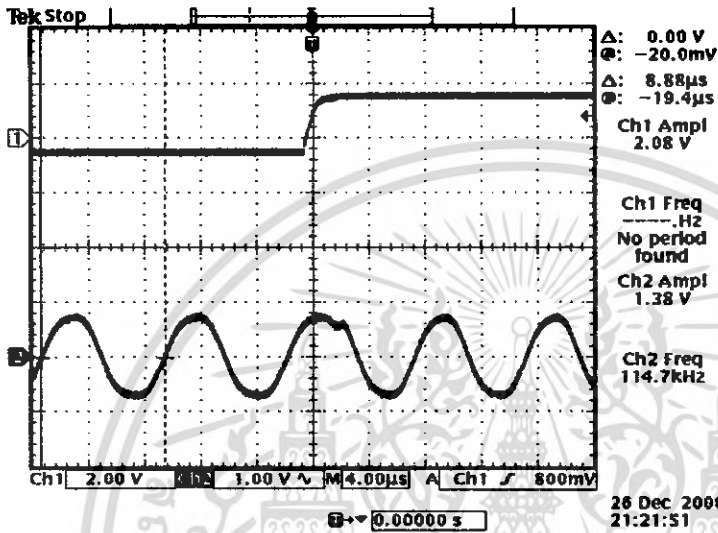
บทที่ 4

ผลการทดลอง

4.1 ผลการทดลองส่วนมาตรฐานโมดูล

4.1.1 ผลการทดลองภาคมอดูลดแบบฟรีแควนซีรฟิเคียอิง

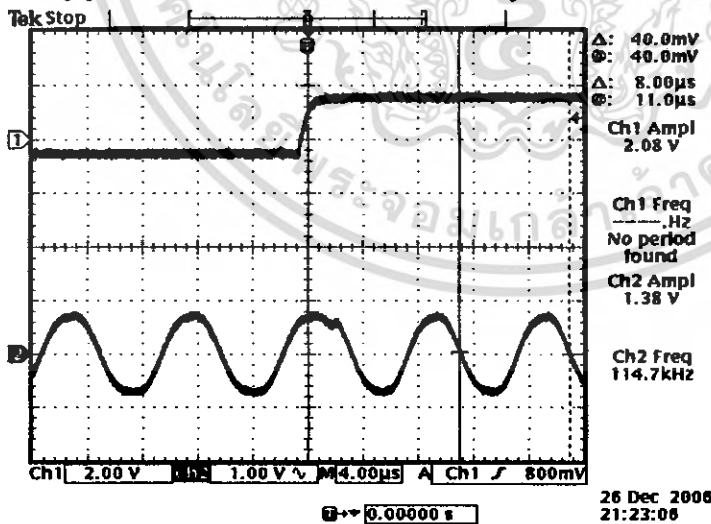
สัญญาณรูปคลื่นเอาต์พุตภาคกำเนิดสัญญาณฟรีแควนซีรฟิเคียอิง ที่ป้อนอินพุตเป็นลอจิก "0" จะได้สัญญาณที่มีความถี่ประมาณ 115 กิโลเฮิรตซ์ หรือใกล้เคียง ดังแสดงในรูปที่ 4.1



Ch1 : อินพุต FSK มอดูเลต
Ch2 : เอาท์พุต FSK มอดูเลต

รูปที่ 4.1 แสดงสัญญาณความถี่เอาต์พุตของลอจิก "0"

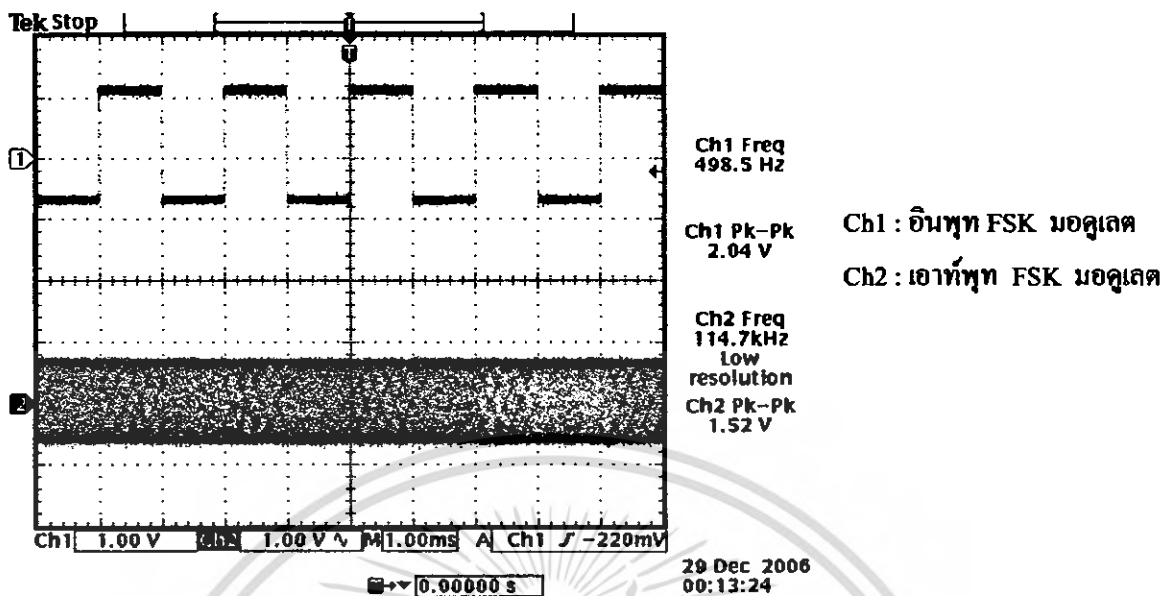
จากรูปที่ 4.1 จะได้ว่าคาบเวลาเท่ากับ 8.88 ไมโครวินาที ดังนั้นความถี่จึงเท่ากับ 112.61 กิโลเฮิรตซ์ สัญญาณรูปคลื่นเอาต์พุตของภาคกำเนิดสัญญาณฟรีแควนซีรฟิเคียอิง ที่ป้อนอินพุตเป็นลอจิก "1" จะได้สัญญาณที่มีความถี่ 125 กิโลเฮิรตซ์ดังแสดงในรูปที่ 4.2



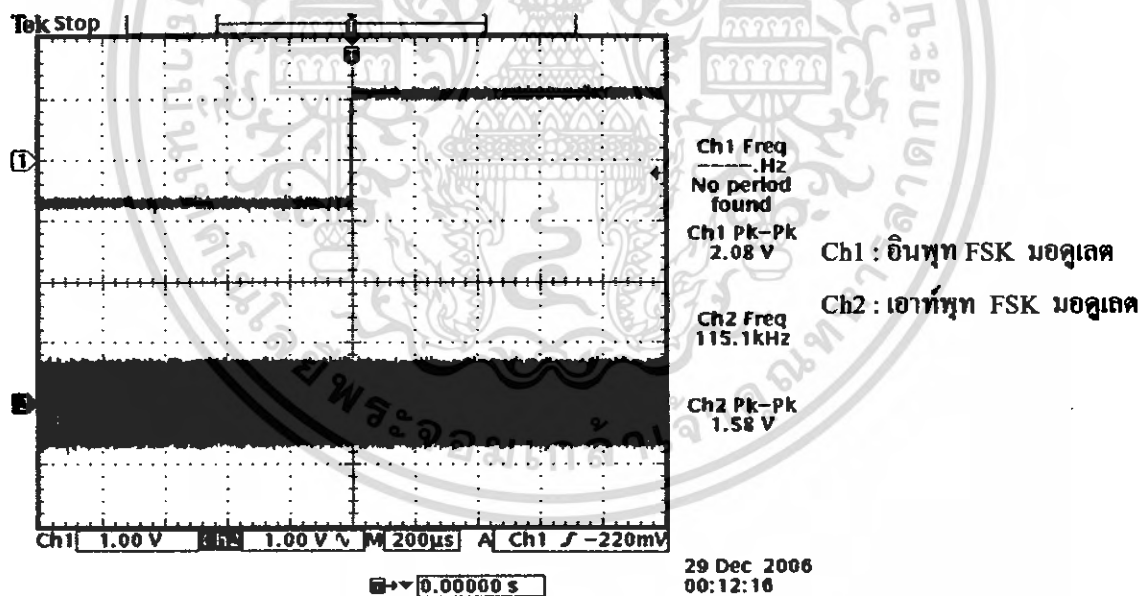
Ch1 : อินพุต FSK มอดูเลต
Ch2 : เอาท์พุต FSK มอดูเลต

รูปที่ 4.2 แสดงสัญญาณความถี่เอาต์พุตของลอจิก "1"

จากรูปที่ 4.2 จะได้ว่าคาบเวลาเท่ากับ 8.00 ไมโครวินาที ดังนั้นความถี่จึงเท่ากับ 125 กิโลเฮิรตซ์



รูปที่ 4.3 แสดงสัญญาณอินพุตและเอาต์พุตของภาคกำเนิดสัญญาณฟรีควเอนซี่ซิงคัล

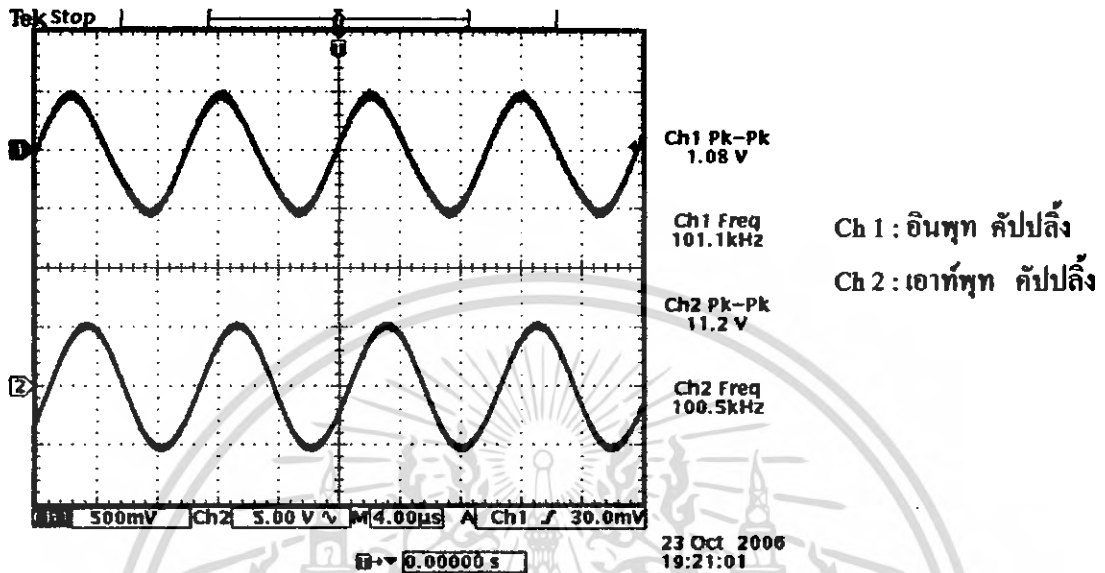


รูปที่ 4.4 แสดงสัญญาณอินพุตและเอาต์พุตของภาคกำเนิดสัญญาณฟรีควเอนซี่ซิงคัล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.1.2 ผลการทดลองการคับปลิ่งสัญญาณทางด้านข่ง

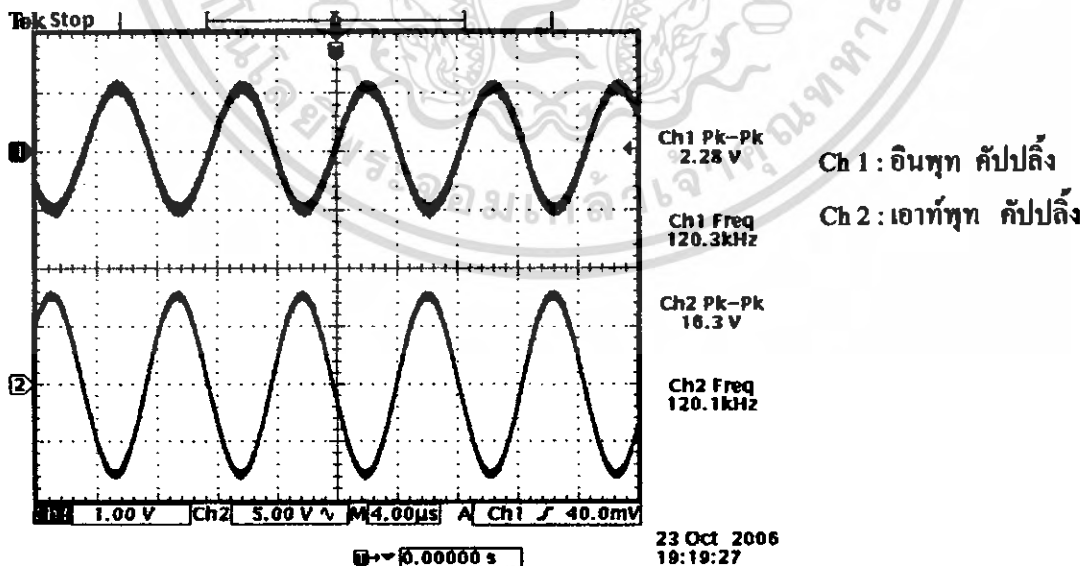
ในการคับปลิ่งสัญญาณไปสู่สายไฟฟ้ากำลังนั้นต้องทำให้เกิดการเรโซแนนซ์ที่ความถี่ที่ต้องการจะส่งในที่นี่คือ 120 กิโลเฮิร์ตซ์ ซึ่งเป็นความถี่กลางจากภาคกำเนิดสัญญาณฟรีควเอนซ์ซีรคิต์ยั้ง



Ch 1 : อินพุท คับปลิ่ง

Ch 2 : เอาท์พุท คับปลิ่ง

รูปที่ 4.5 แสดงการคับปลิ่งของสัญญาณที่ความถี่ 100 กิโลเฮิร์ตซ์

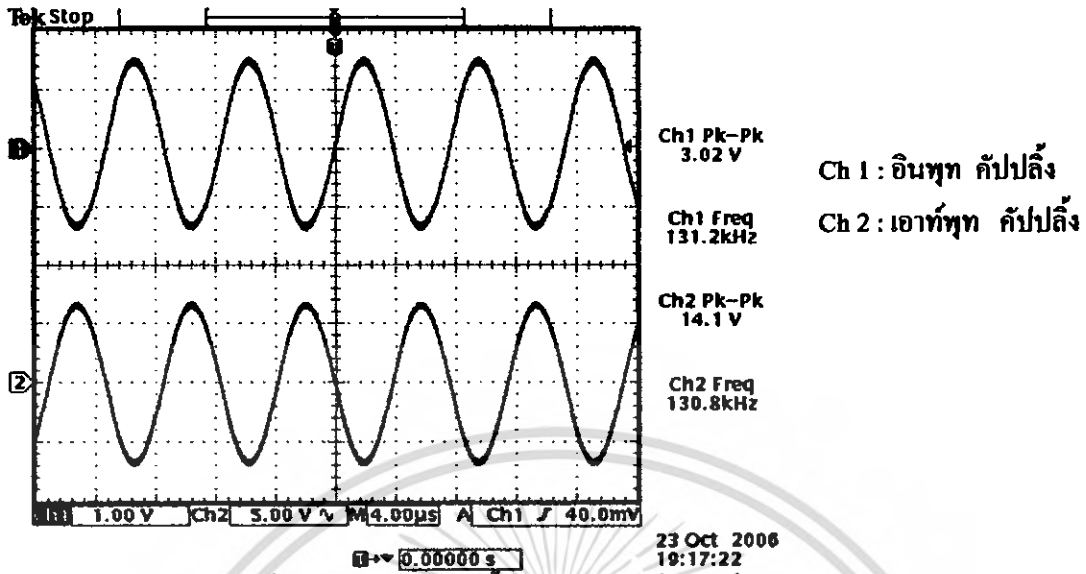


Ch 1 : อินพุท คับปลิ่ง

Ch 2 : เอาท์พุท คับปลิ่ง

รูปที่ 4.6 แสดงการคับปลิ่งของสัญญาณที่ความถี่ 120 กิโลเฮิร์ตซ์

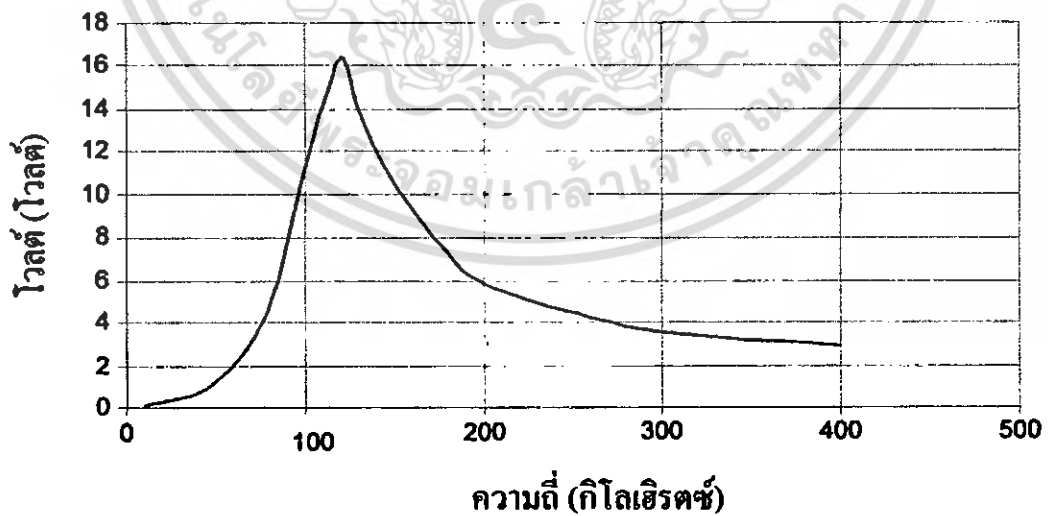
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.7 แสดงการคัปปลิ่งของสัญญาณที่ความถี่ 130 กิโลเฮิร์ตซ์

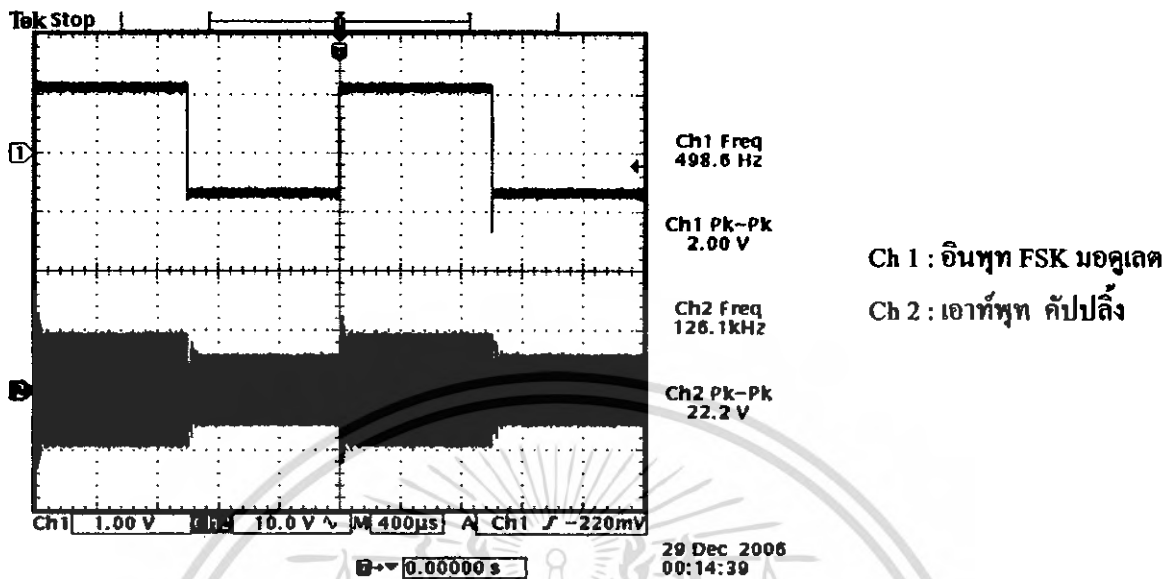
ตารางที่ 4.1 แสดงการหาค่าความถี่เรโซแนนซ์ของวงจรคัปปลิ่งทางค่านั่ง

โวลต์ (V)	0.075	0.41	1.26	4.52	11.20	16.30	14.10	10.40	7.30	5.80	4.44	3.60	2.92
ความถี่ (kHz)	10	30	50	80	100	120	130	150	180	200	250	300	400



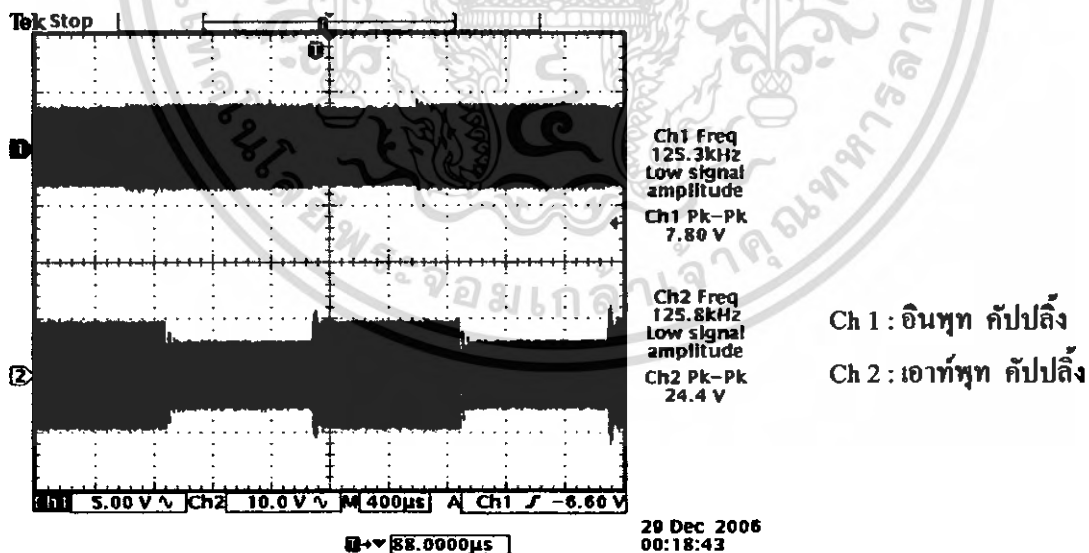
รูปที่ 4.8 กราฟแสดงความถี่เรโซแนนซ์ทางค่านั่ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Ch 1 : อินพุต FSK มอดูเลต
Ch 2 : เอาท์พุท คัปปลิ่ง

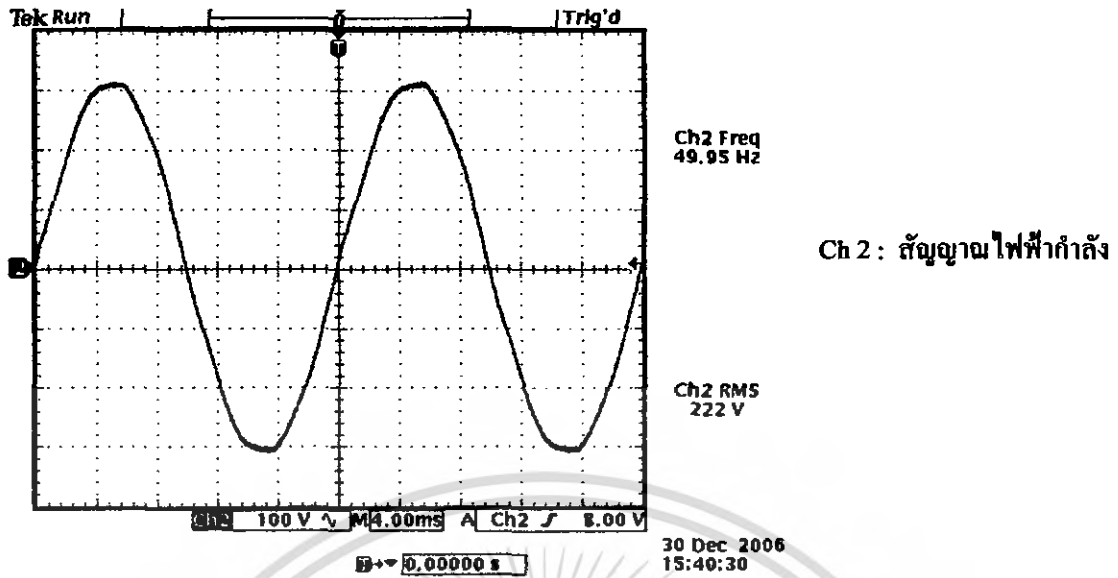
รูปที่ 4.9 แสดงอินพุทของภาคกำเนิดสัญญาณฟรีควีนซ์ที่อิง เทียบกับเอาท์พุทของคัปปลิ่งด้านส่ง



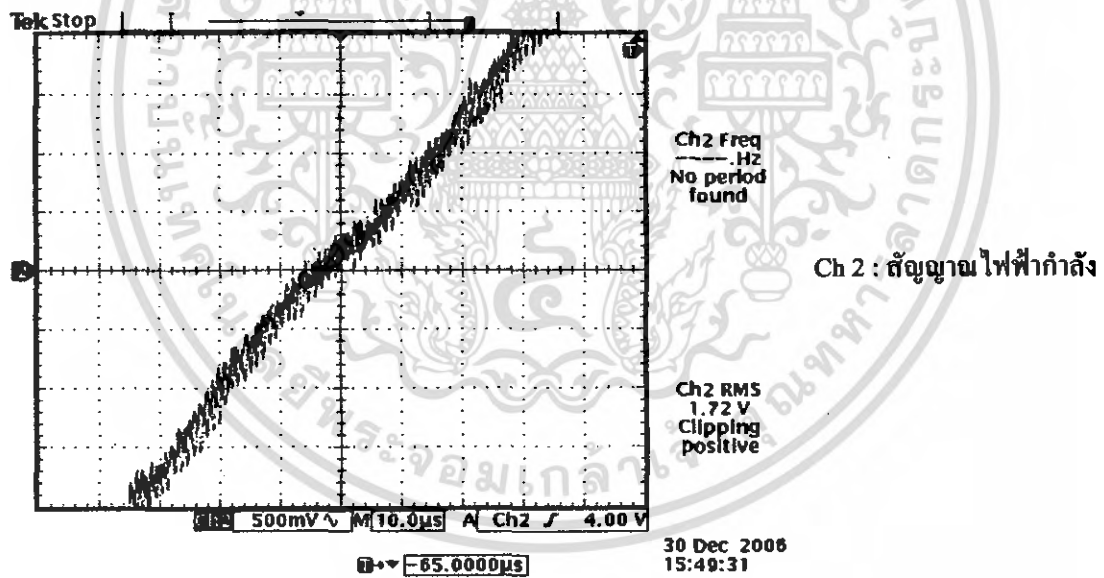
Ch 1 : อินพุท คัปปลิ่ง
Ch 2 : เอาท์พุท คัปปลิ่ง

รูปที่ 4.10 แสดงอินพุทและเอาท์พุทของวงจรคัปปลิ่งด้านส่ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

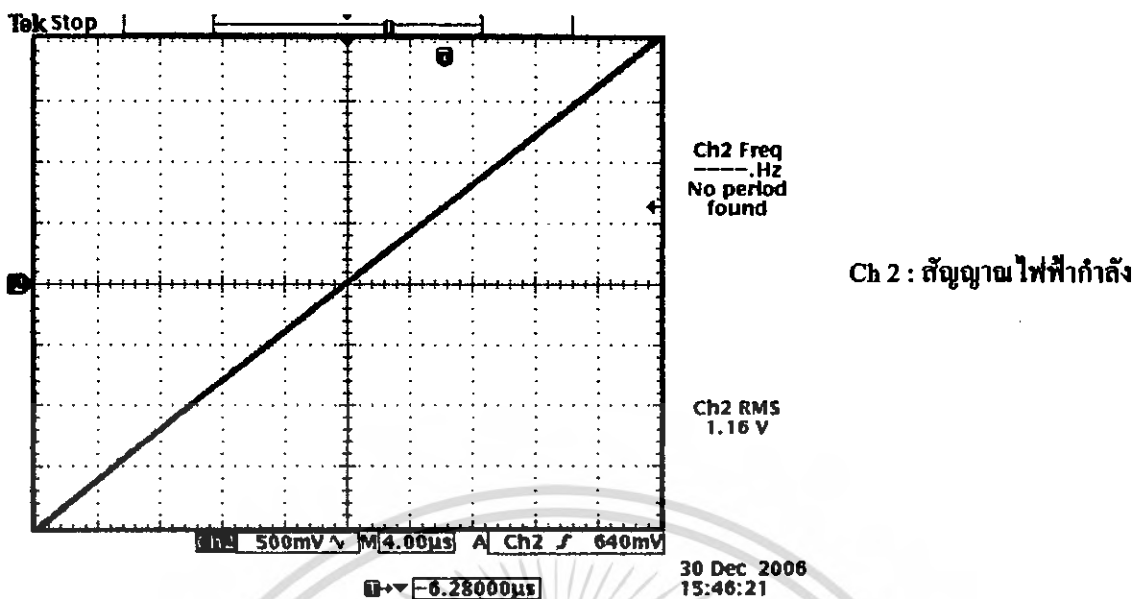


รูปที่ 4.11 แสดงการคัปปลิงสัญญาณออกไปสู่สายไฟฟ้า 220 โวลต์



รูปที่ 4.12 แสดงการคัปปลิงสัญญาณออกไปสู่สายไฟฟ้า 220 โวลต์ เมื่อมีการส่งข้อมูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

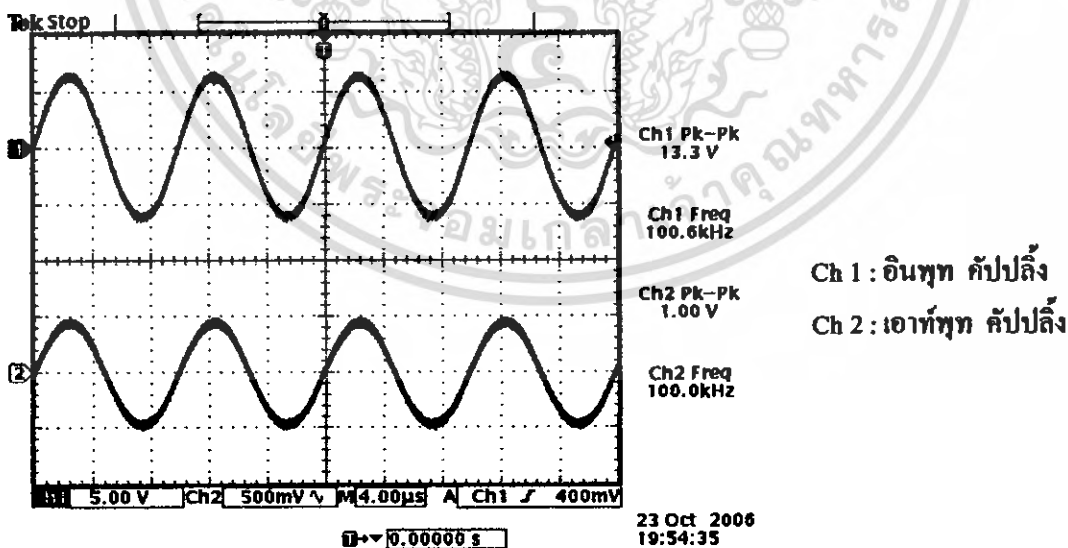


รูปที่ 4.13 แสดงการคับปลิ่งสัญญาณออกไปสู่สายไฟฟ้า 220 โวลต์ เมื่อไม่มีการส่งข้อมูล

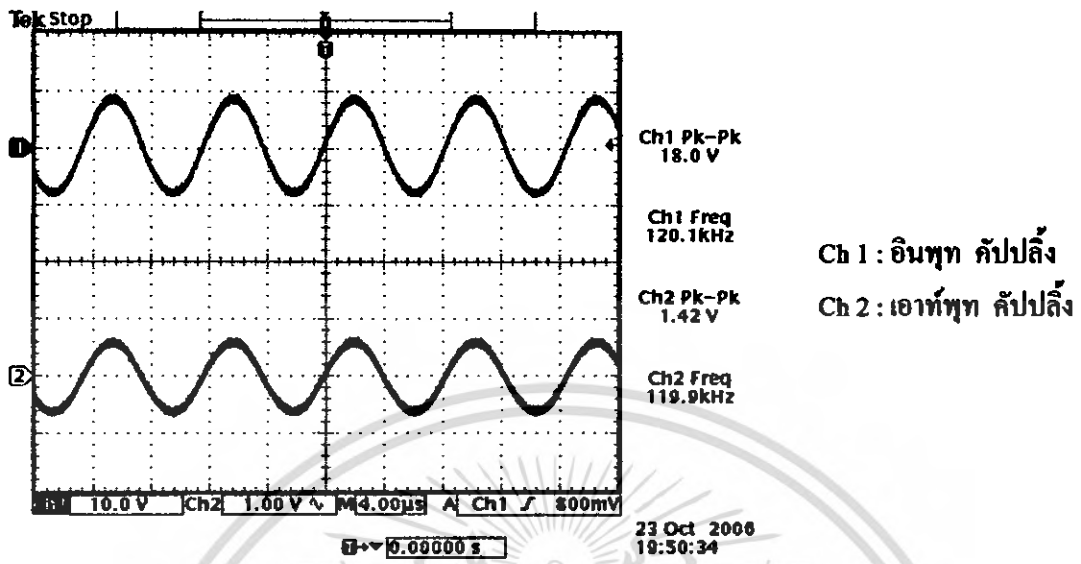
4.2 ผลการทดลองส่วนสถาปัตยกรรม

4.2.1 ผลการทดลองการคับปลิ่งสัญญาณทางด้านรับ

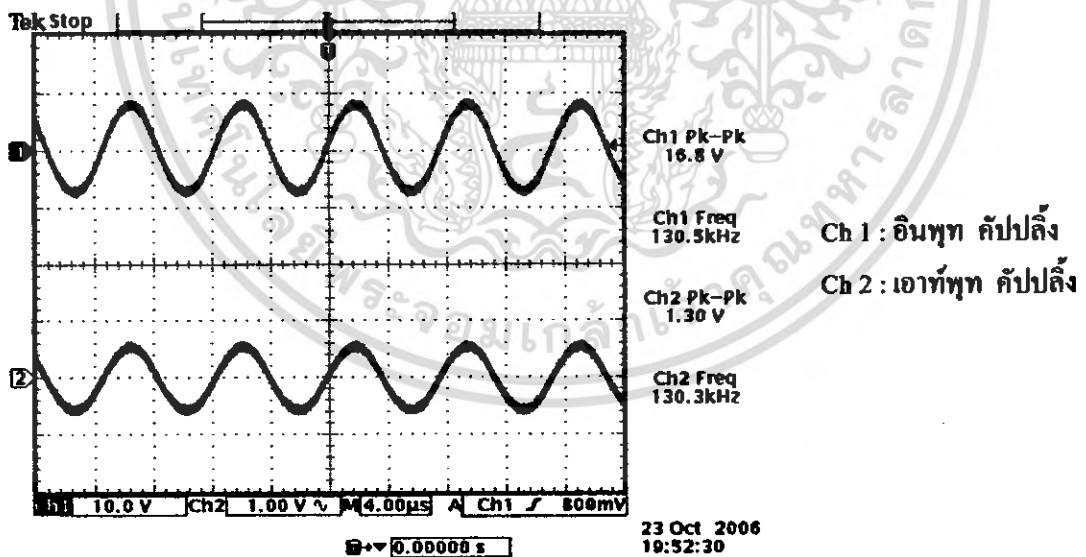
ในการคับปลิ่งสัญญาณออกมาจากสายไฟฟ้ากำลังนั้นต้องทำให้เกิดการเรโซแนนซ์ที่ความถี่ที่ต้องการจะรับ ในที่นี้คือ 120 กิโลเฮิรตซ์ ซึ่งเป็นความถี่กลางจากภาคกำเนิดสัญญาณวีแควมซีจีทีบีซึ่งที่ส่งผ่านสายไฟฟ้ากำลังมา



รูปที่ 4.14 แสดงการคับปลิ่งของสัญญาณที่ความถี่ 100 กิโลเฮิรตซ์



รูปที่ 4.15 แสดงการคัปปลิงของสัญญาณที่ความถี่ 120 กิโลเฮิรตซ์

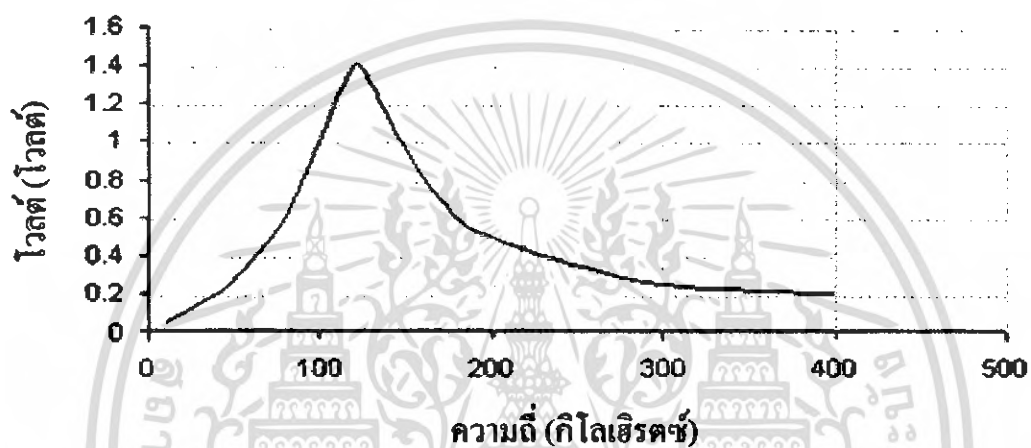


รูปที่ 4.16 แสดงการคัปปลิงของสัญญาณที่ความถี่ 130 กิโลเฮิรตซ์

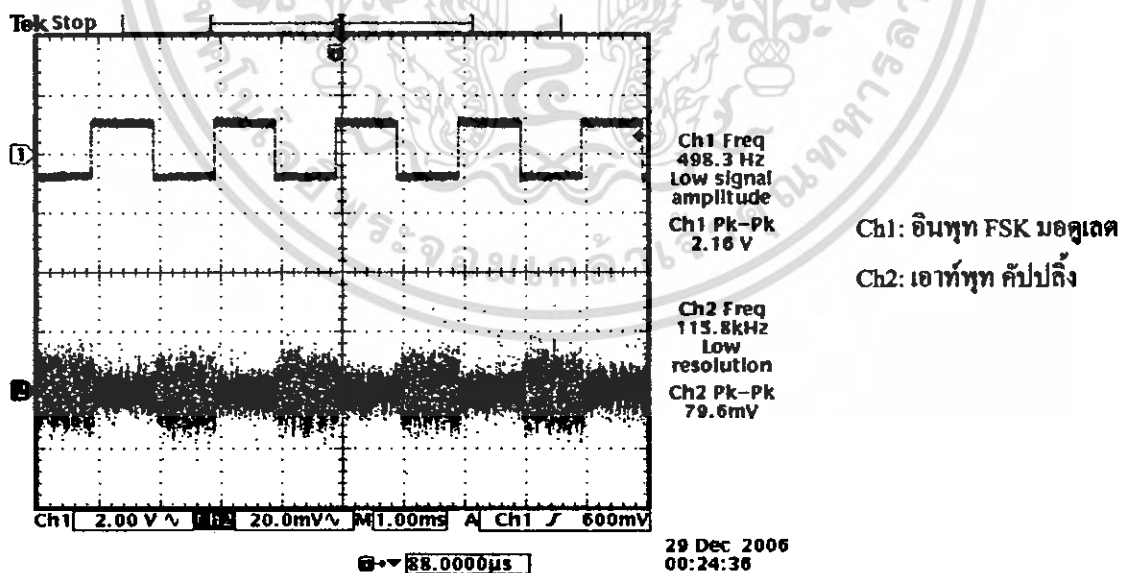
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 4.2 แสดงการหาค่าความถี่เรโซแนนซ์ (ตัวรับ)

โวลต์ (V)	0.05	0.15	0.28	0.60	1.00	1.40	1.30	0.95	0.60	0.50	0.40	0.35	0.25	0.20
ความถี่ (kHz)	10	30	50	80	100	120	130	150	180	200	230	250	300	400



รูปที่ 4.17 กราฟแสดงความถี่เรโซแนนซ์ทางด้านรับ



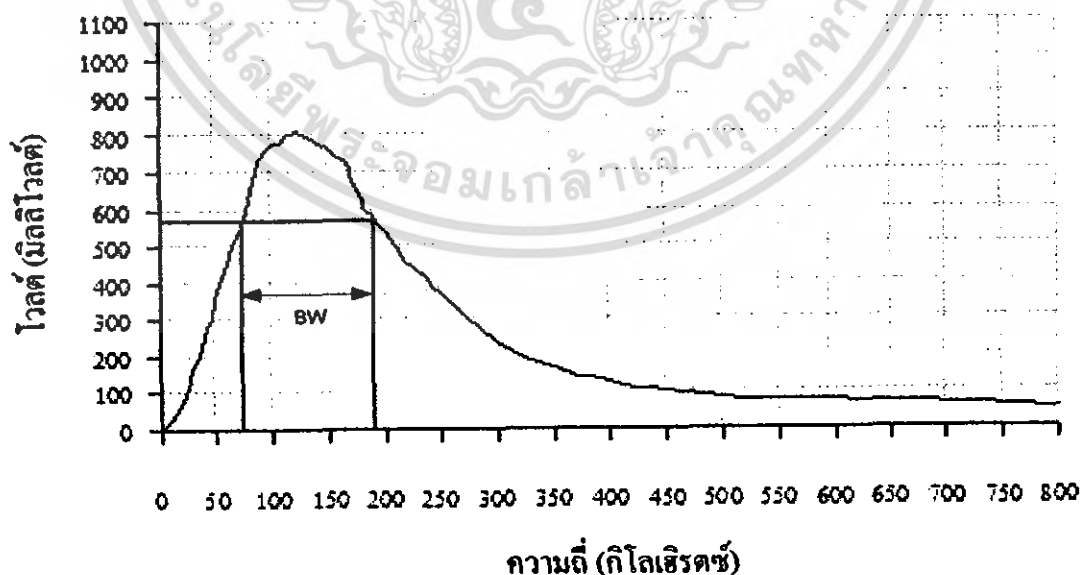
รูปที่ 4.18 แสดงการคัปปลิงสัญญาณออกมาจากสายไฟฟ้า 220 โวลต์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2.2 ผลการทดลองวงจรกรองแถบความถี่ผ่าน

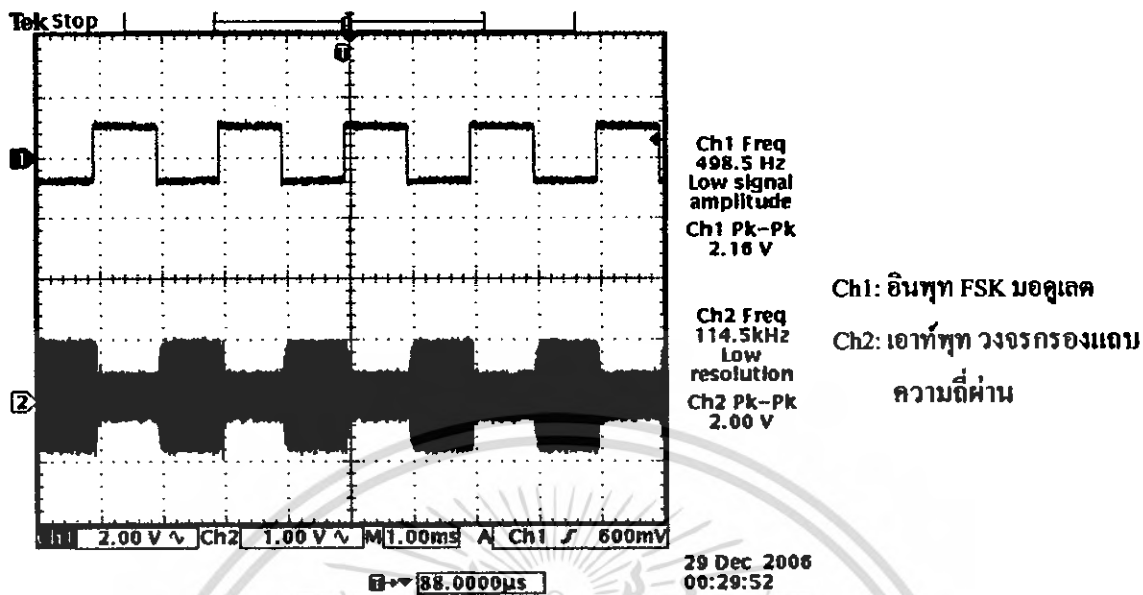
ตารางที่ 4.3 แสดงการทดลองวงจรกรองแถบความถี่ผ่าน (แรงดันอินพุต 1 โวลต์)

ความถี่ (kHz)	แรงดัน (mV)	ความถี่ (kHz)	แรงดัน (mV)
10	27	160	740
20	80	170	710
30	160	180	620
40	250	190	580
50	360	200	540
60	460	210	500
70	540	220	460
80	620	230	430
90	720	240	400
100	770	250	370
110	780	300	236
120	810	350	165
130	790	400	128
140	780	500	88
150	760	1000	38

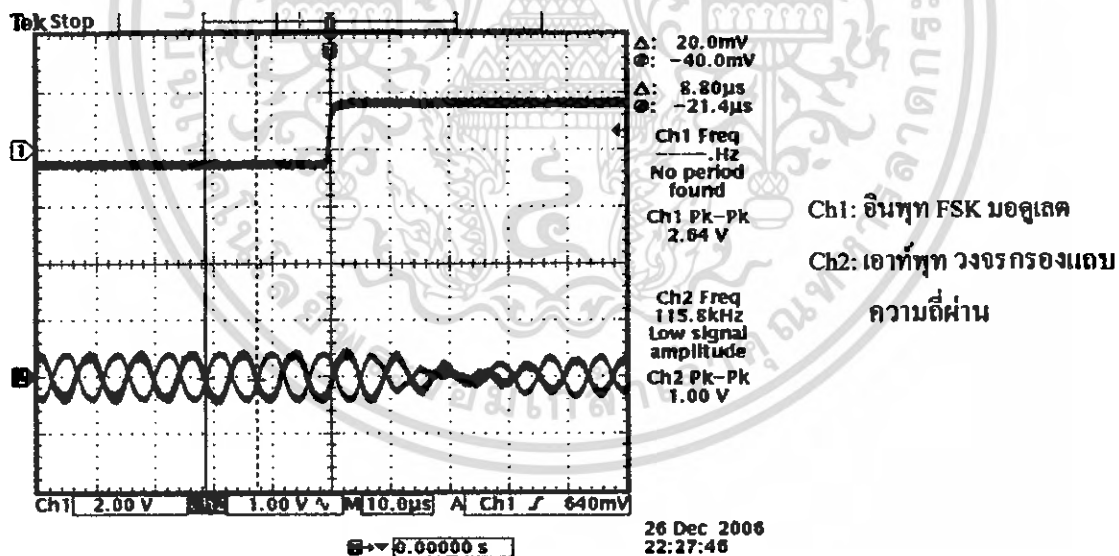


รูปที่ 4.19 กราฟแสดงการกรองแถบความถี่ผ่าน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

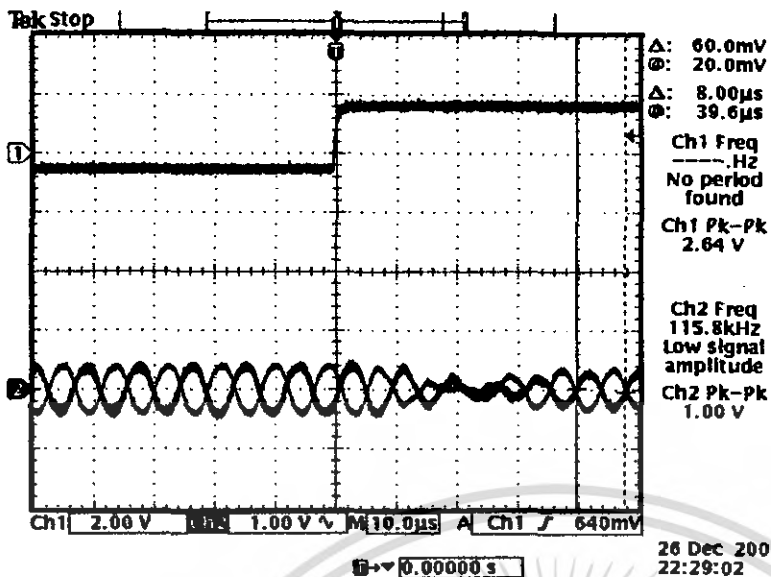


รูปที่ 4.20 แสดงสัญญาณเอาท์พุทของวงจรกรองแถบความถี่ผ่าน



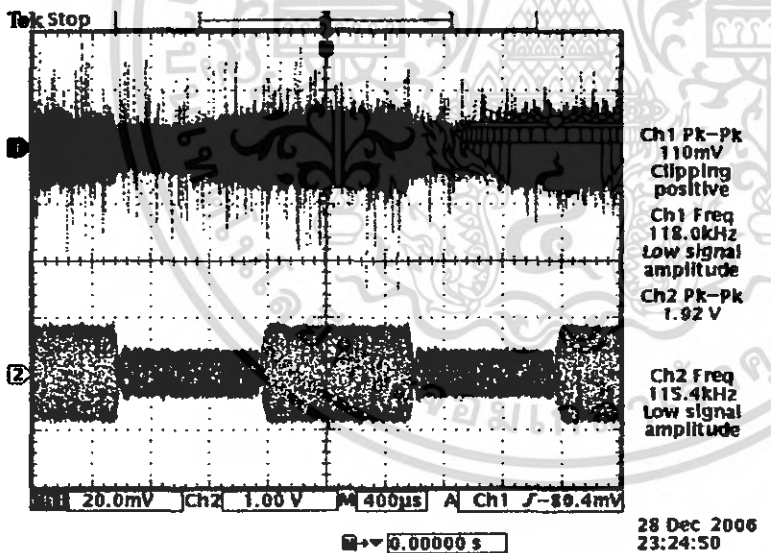
รูปที่ 4.21 แสดงวงจรกรองสัญญาณที่สภาวะลอดจิก “0”

อ่านค่าคาบเวลาได้เท่ากับ 8.8 ไมโครวินาที ดังนั้นสามารถหาความถี่ 113.6 กิโลเฮิรตซ์



Ch1: อินพุต FSK บอตุเลข
 Ch2: เอาท์พุท วงจรกรองแถบ
 ความถี่ผ่าน

รูปที่ 4.22 แสดงวงจรกรองสัญญาณที่สภาวะลอจิก "1"
 อ่านค่าตามเวลาได้เท่ากับ 8.0 ไมโครวินาที คำนึงสามารถหาความถี่ 125 กิโลเฮิร์ตซ์



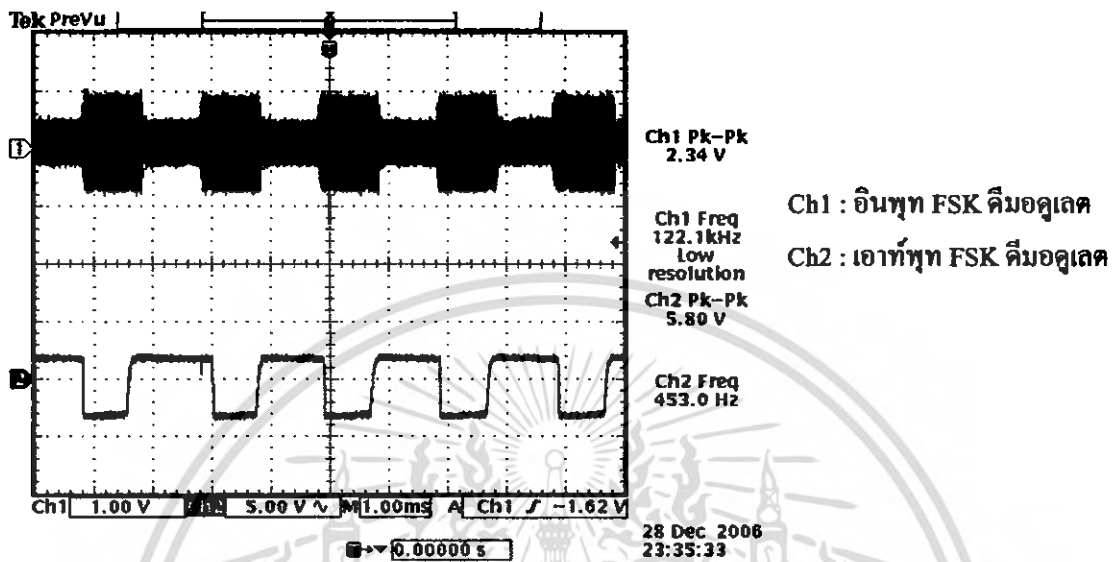
Ch1: อินพุท วงจรกรองแถบ
 ความถี่ผ่าน
 Ch2: เอาท์พุท วงจรกรองแถบ
 ความถี่ผ่าน

รูปที่ 4.23 แสดงสัญญาณเมื่อคัปปลิงออกมาแล้วผ่านวงจรกรองแถบความถี่ผ่าน

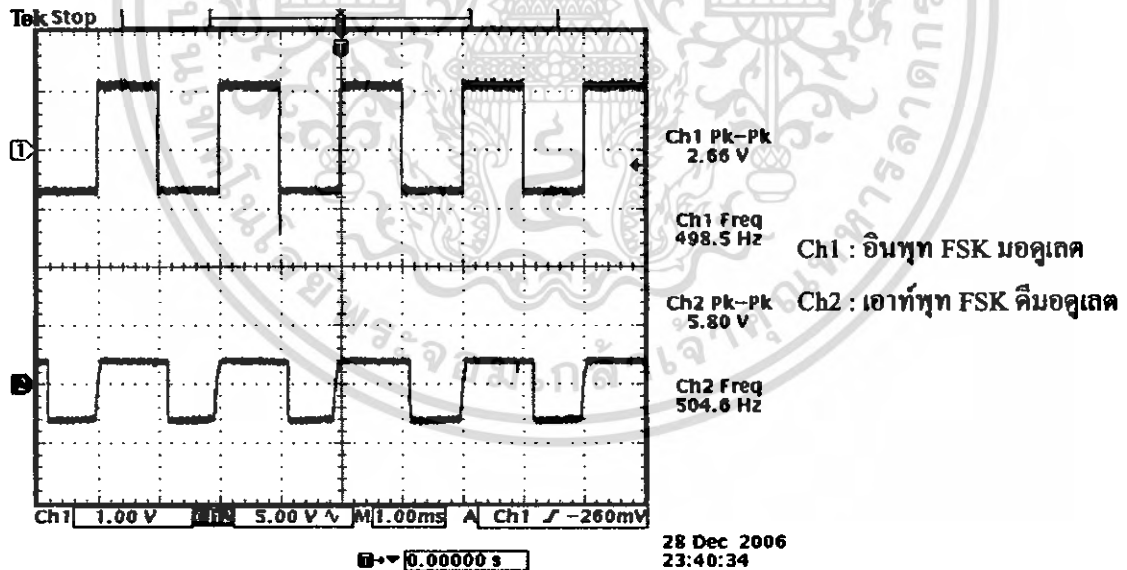
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2.3 ผลการทดลองภาคคีโมอูเลตสัญญาณพรีแควนซีซีพียอิ่ง

วงจรคีโมอูเลเตอร์สัญญาณพรีแควนซีซีพียอิ่งนี้จะรับสัญญาณอินพุตมาจาก ภาควงจรกรองแถบความถี่ผ่านเพื่อที่จะแปลงสัญญาณกลับไปเป็นสัญญาณดิจิทัลอีกครั้งหนึ่ง



รูปที่ 4.24 แสดงสัญญาณอินพุตและเอาท์พุทของภาคคีโมอูเลตสัญญาณพรีแควนซีซีพียอิ่ง

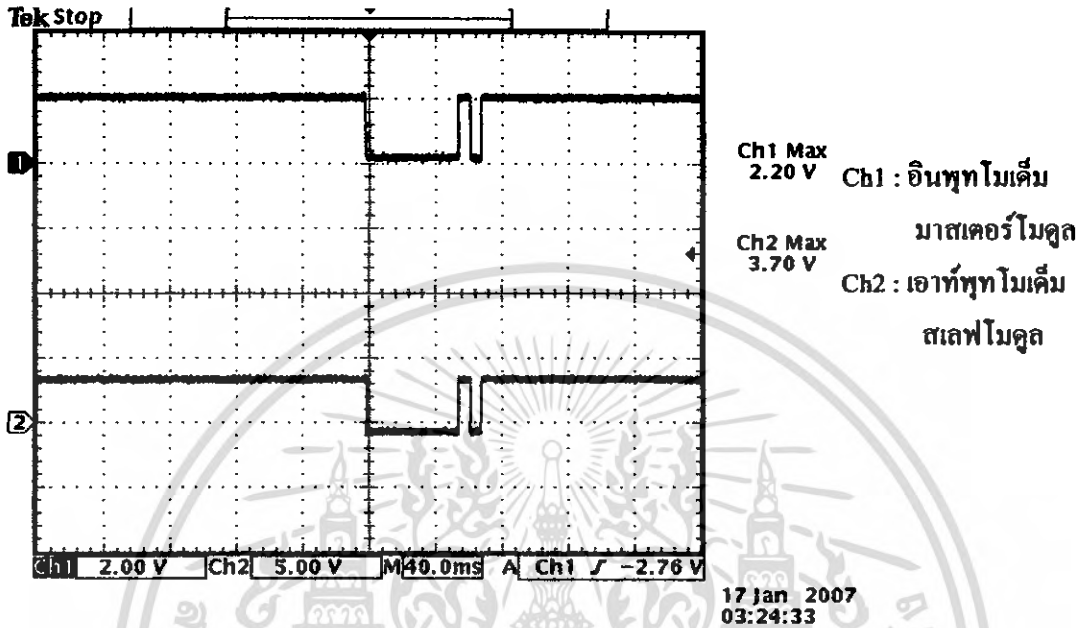


รูปที่ 4.25 แสดงสัญญาณอินพุตภาคกำเนิดสัญญาณพรีแควนซีซีพียอิ่งและเอาท์พุทของภาคคีโมอูเลตสัญญาณพรีแควนซีซีพียอิ่ง

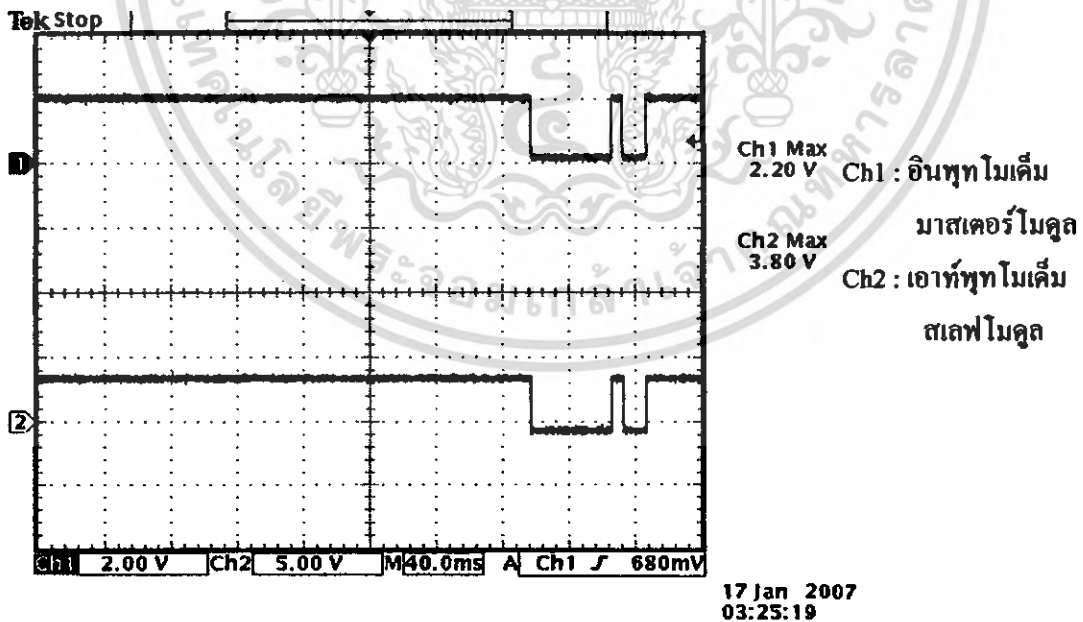
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.3 ผลการทดลองส่งข้อมูลจากไมโครคอนโทรลเลอร์

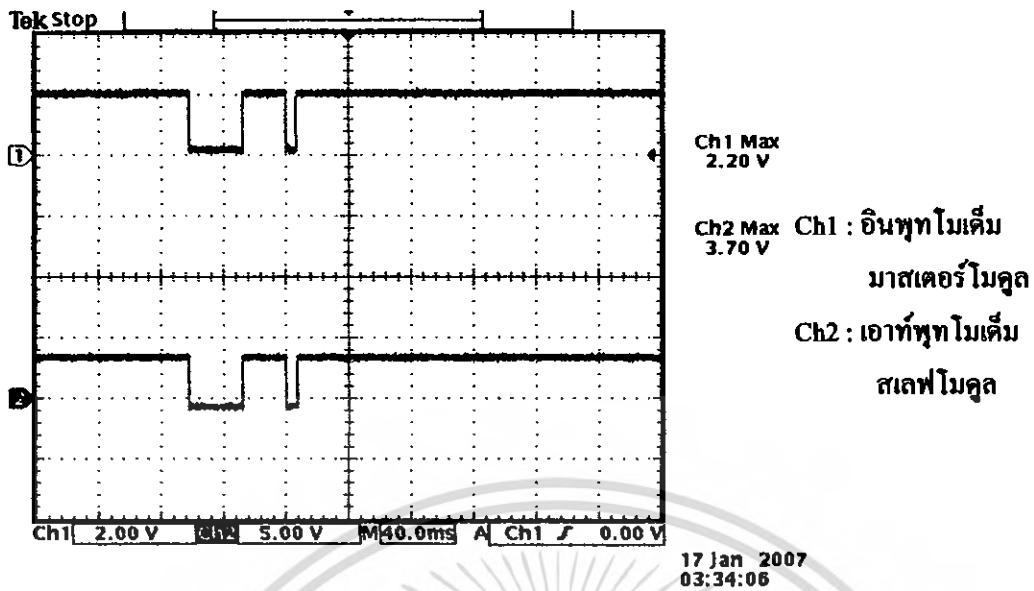
แสดงข้อมูลจากที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ ส่งให้กับภาคกำเนิดสัญญาณพรีแควนซีซีพียูอิ่งและข้อมูลที่ได้จากการภาคีมอดูเลตสัญญาณพรีแควนซีซีพียูอิ่ง



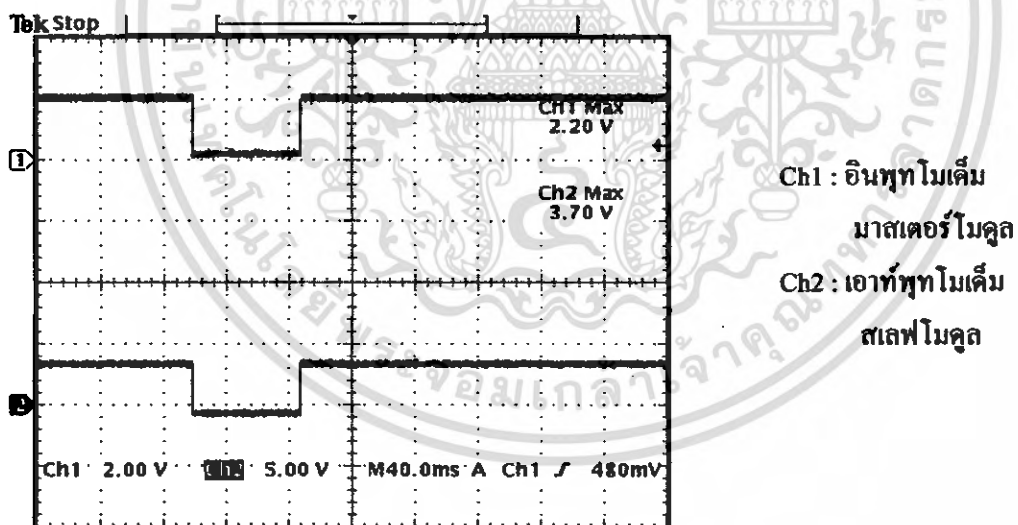
รูปที่ 4.26 แสดงสัญญาณอินพุทโมเด็มของมาสเตอร์โมดูล โดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 1 ของแอสเครตที่ 1 และเอาท์พุทโมเด็มของสเตลโฟโมดูล



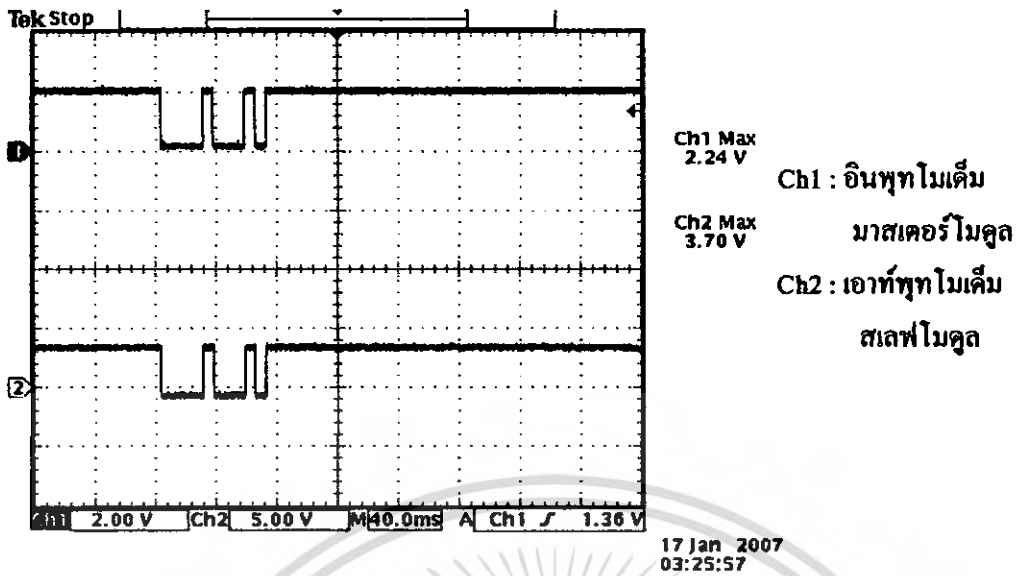
รูปที่ 4.27 แสดงสัญญาณอินพุทโมเด็มของมาสเตอร์โมดูล โดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 2 ของแอสเครตที่ 1 และเอาท์พุทโมเด็มของสเตลโฟโมดูล



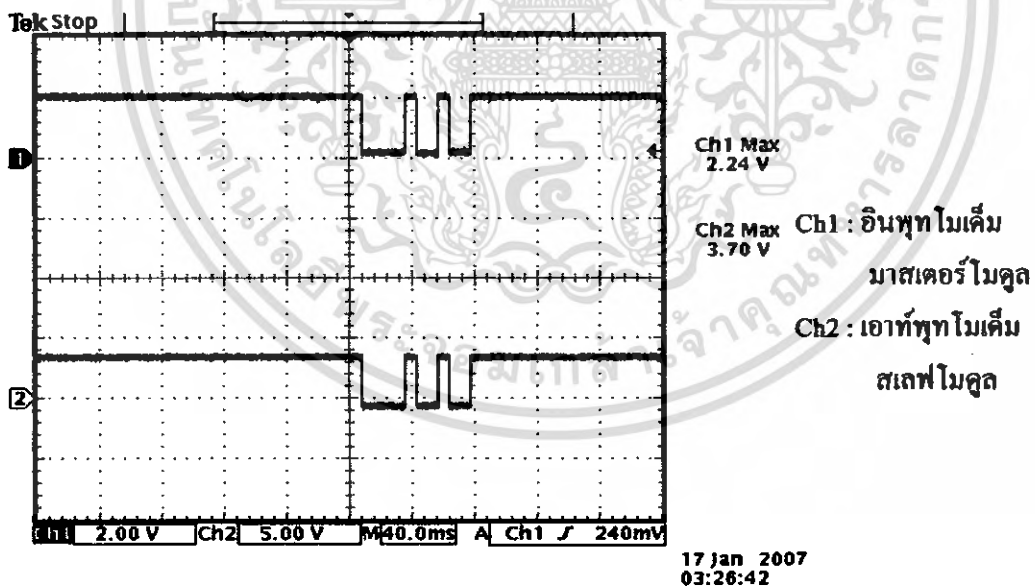
รูปที่ 4.28 แสดงสัญญาณอินพุทโมเด็มของมาตรเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ทั้งหมดของแอดเครสที่ 1 และเอาท์พุทโมเด็มของสเลฟโมดูล



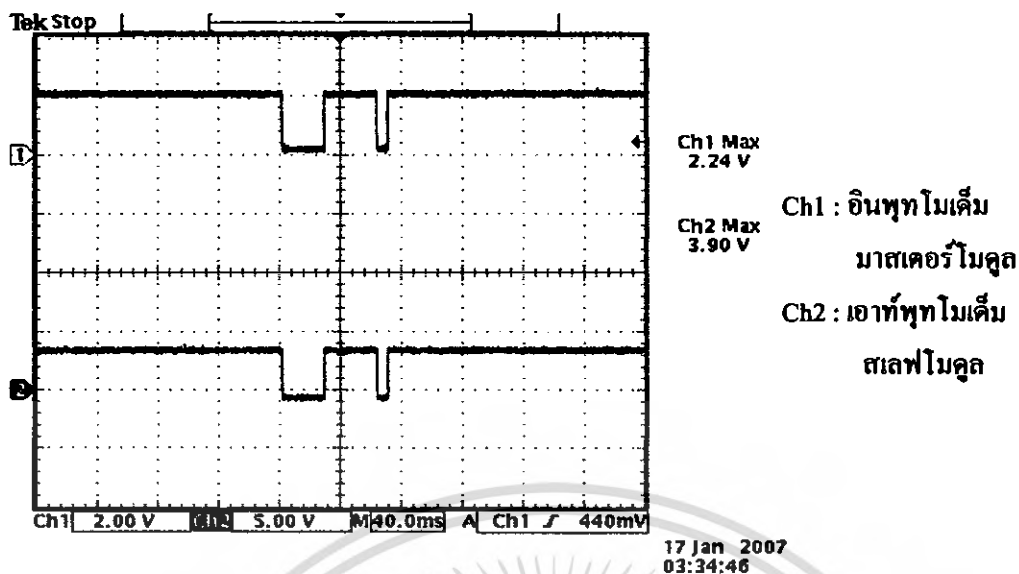
รูปที่ 4.29 แสดงสัญญาณอินพุทโมเด็มของมาตรเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งปิดอุปกรณ์ทั้งหมดของแอดเครสที่ 1 และเอาท์พุทโมเด็มของสเลฟโมดูล



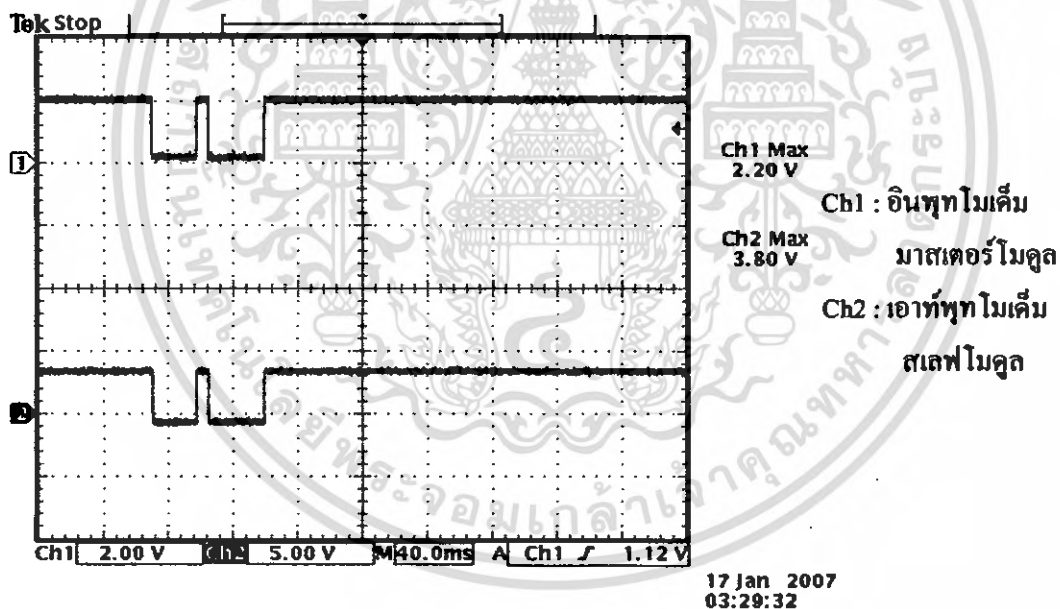
รูปที่ 4.30 แสดงสัญญาณอินพุทโมเด็มของมาสเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 1 ของแอดเดรสที่ 2 และเอาต์พุทโมเด็มของสเลฟโมดูล



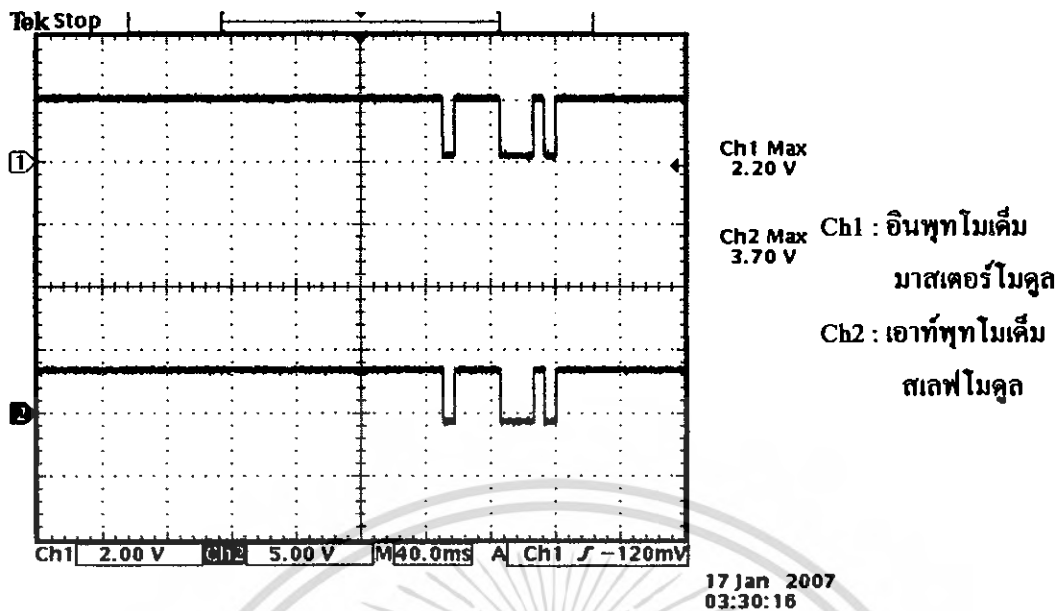
รูปที่ 4.31 แสดงสัญญาณอินพุทโมเด็มของมาสเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 2 ของแอดเดรสที่ 2 และเอาต์พุทโมเด็มของสเลฟโมดูล



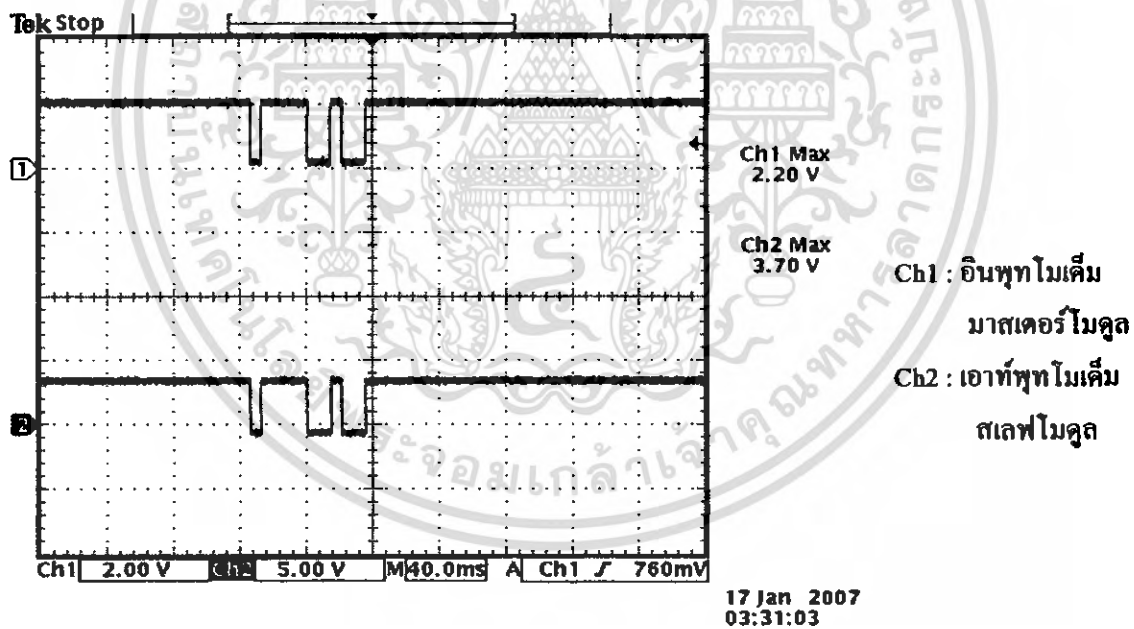
รูปที่ 4.32 แสดงสัญญาณอินพุทโมเด็มของมาตรเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ทั้งหมดของ
แอดเครสที่ 2 และเอาต์พุทโมเด็มของสเลฟโมดูล



รูปที่ 4.33 แสดงสัญญาณอินพุทโมเด็มของมาตรเตอร์โมดูล โดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ทั้งหมดของ
แอดเครสที่ 2 และเอาต์พุทโมเด็มของสเลฟโมดูล

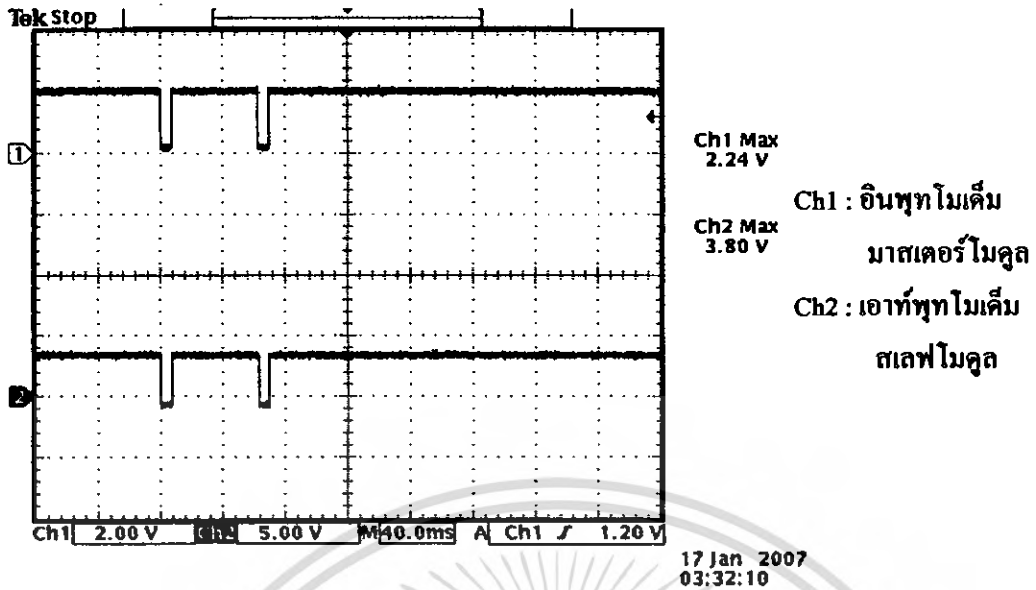


รูปที่ 4.34 แสดงสัญญาณอินพุทโมเด็มของมาตรเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 1 ของแอดเครตที่ 16 และเอาท์พุทโมเด็มของสเลฟโมดูล

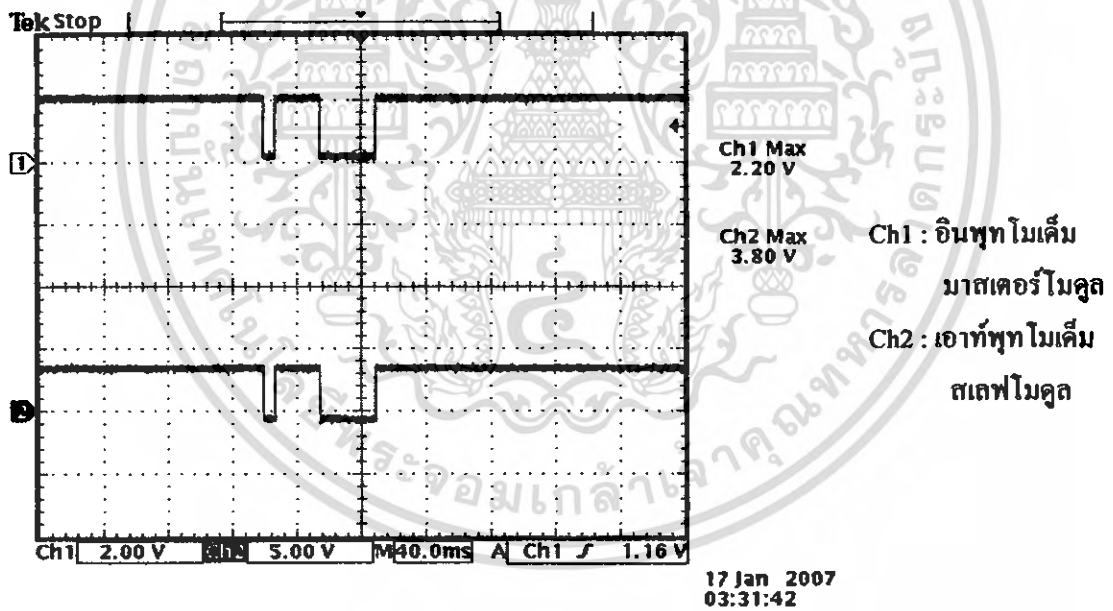


รูปที่ 4.35 แสดงสัญญาณอินพุทโมเด็มของมาตรเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 2 ของแอดเครตที่ 16 และเอาท์พุทโมเด็มของสเลฟโมดูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



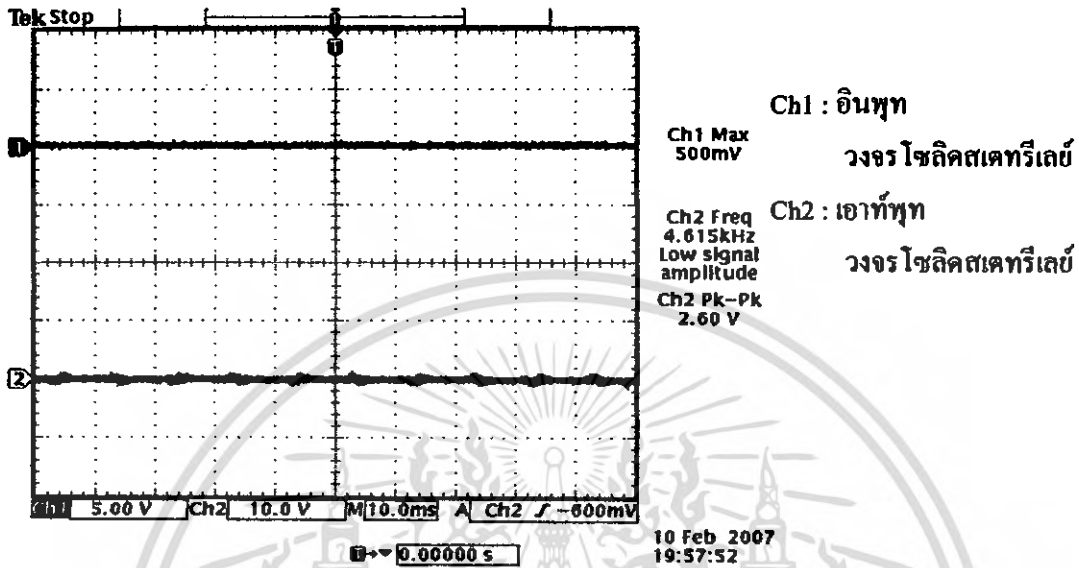
รูปที่ 4.36 แสดงสัญญาณอินพุทโมเด็มของมาสเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งเปิดอุปกรณ์ทั้งหมดของแอดเดรสที่ 16 และเอาต์พุทโมเด็มของสเลฟโมดูล



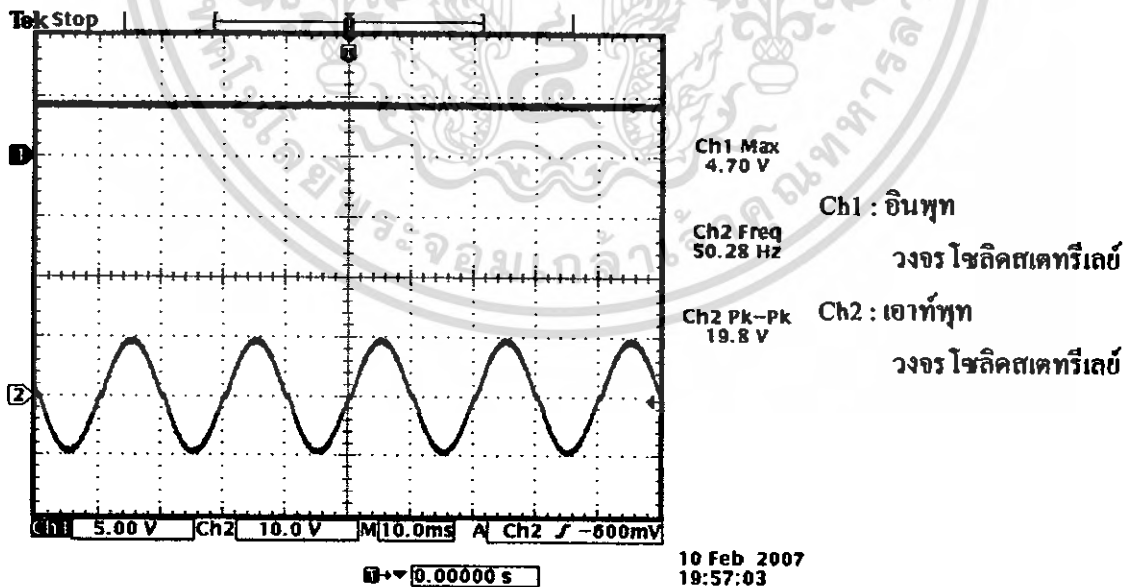
รูปที่ 4.37 แสดงสัญญาณอินพุทโมเด็มเอาต์พุทของมาสเตอร์โมดูลโดยใช้คำสั่งปิดอุปกรณ์ทั้งหมดของแอดเดรสที่ 16 และเอาต์พุทโมเด็มของสเลฟโมดูล

4.4 ผดการทดลองวงจรโซลิตสเตทรีเลย์

วงจร โซลิตสเตทรีเลย์เป็นวงจรที่ใช้ควบคุมสวิชต์อุปกรณ์ไฟฟ้าในการสั่งปิดหรือเปิด ดังนี้



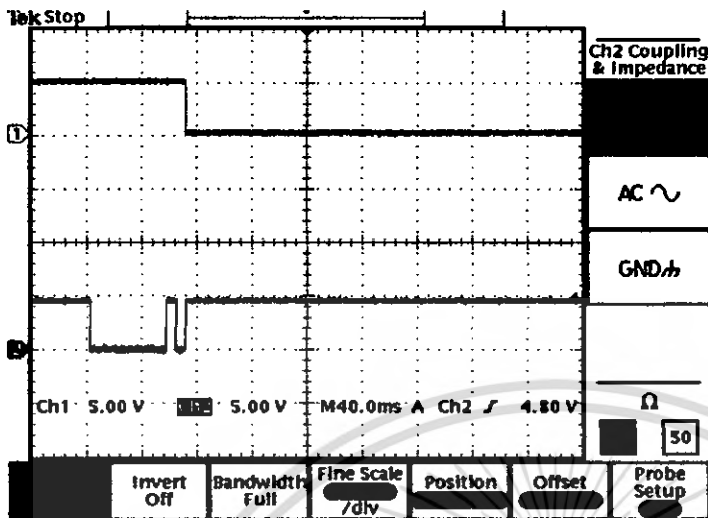
รูปที่ 4.38 แสดงสัญญาณที่เข้าอินพุทของวงจร โซลิตสเตทรีเลย์ เทียบกับเอาท์พุทวงจร โซลิตสเตทรีเลย์ เมื่ออุปกรณ์ไฟฟ้านั้นถูกสั่งปิดเอาไว้



รูปที่ 4.39 แสดงสัญญาณที่เข้าอินพุทของวงจร โซลิตสเตทรีเลย์ เทียบกับเอาท์พุทวงจร โซลิตสเตทรีเลย์ เมื่ออุปกรณ์ไฟฟ้านั้นถูกสั่งเปิดเอาไว้

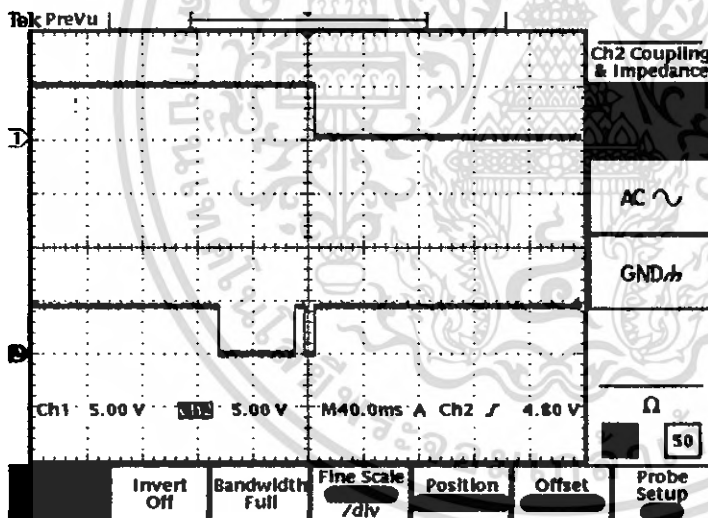
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.5 ผลการทดลองวงจรตรวจสอบสถานะอุปกรณ์ไฟฟ้า



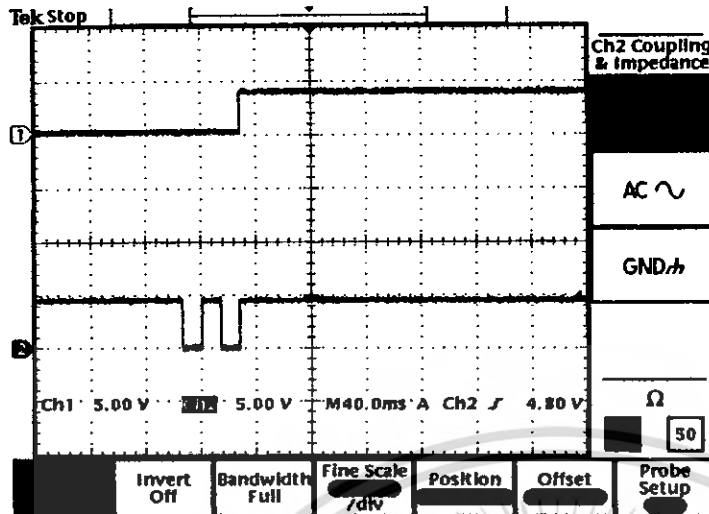
Ch1: คอนโทรล รีเลย์
(มาตรฐานโมดูล)
Ch2: ข้อมูลที่ส่ง

รูปที่ 4.40 แสดงส่วนของการคอนโทรล รีเลย์ (มาตรฐานโมดูล) เทียบกับข้อมูลที่ส่ง



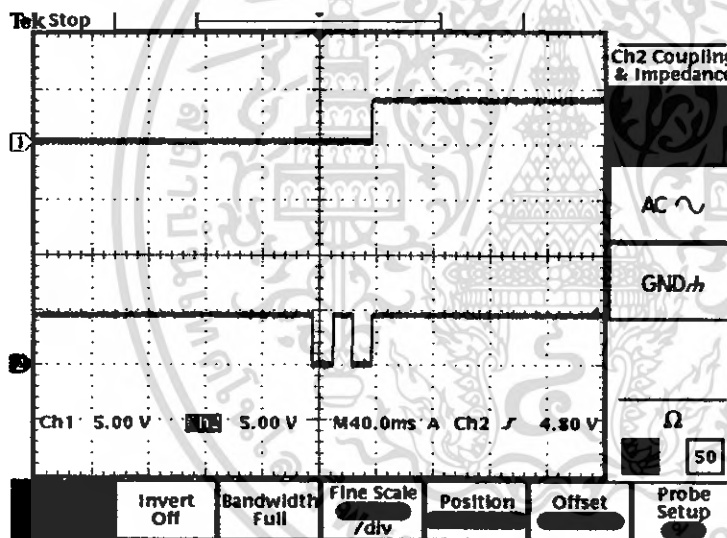
Ch1: คอนโทรล รีเลย์
(สเลฟโมดูล)
Ch2: ข้อมูลที่รับ

รูปที่ 4.41 แสดงส่วนของการคอนโทรล รีเลย์ (สเลฟโมดูล) เทียบกับข้อมูลที่รับ



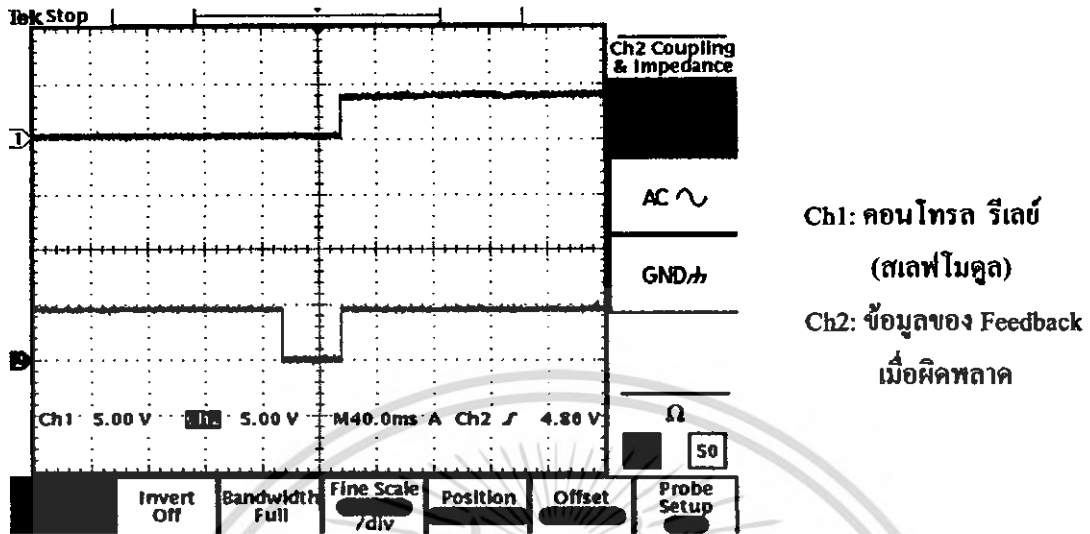
Ch1: คอนโทรล รีเลย์
(สเตฟโมดูล)
Ch2: ข้อมูลของ Feedback
เมื่อไม่ผิดพลาด

รูปที่ 4.42 แสดงส่วนของการคอนโทรล รีเลย์ (สเตฟโมดูล)เทียบกับข้อมูลของ Feedback
เมื่อไม่ผิดพลาด

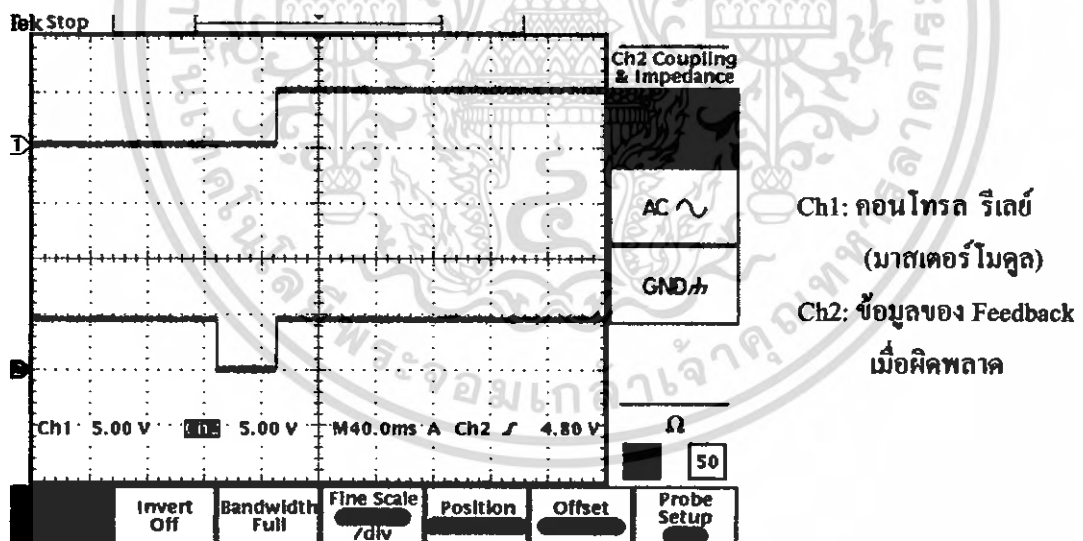


Ch1: คอนโทรล รีเลย์
(มาสเตอร์โมดูล)
Ch2: ข้อมูลของ Feedback
เมื่อไม่ผิดพลาด

รูปที่ 4.43 แสดงส่วนของการคอนโทรล รีเลย์ (มาสเตอร์โมดูล)เทียบกับข้อมูลของ Feedback
เมื่อไม่ผิดพลาด

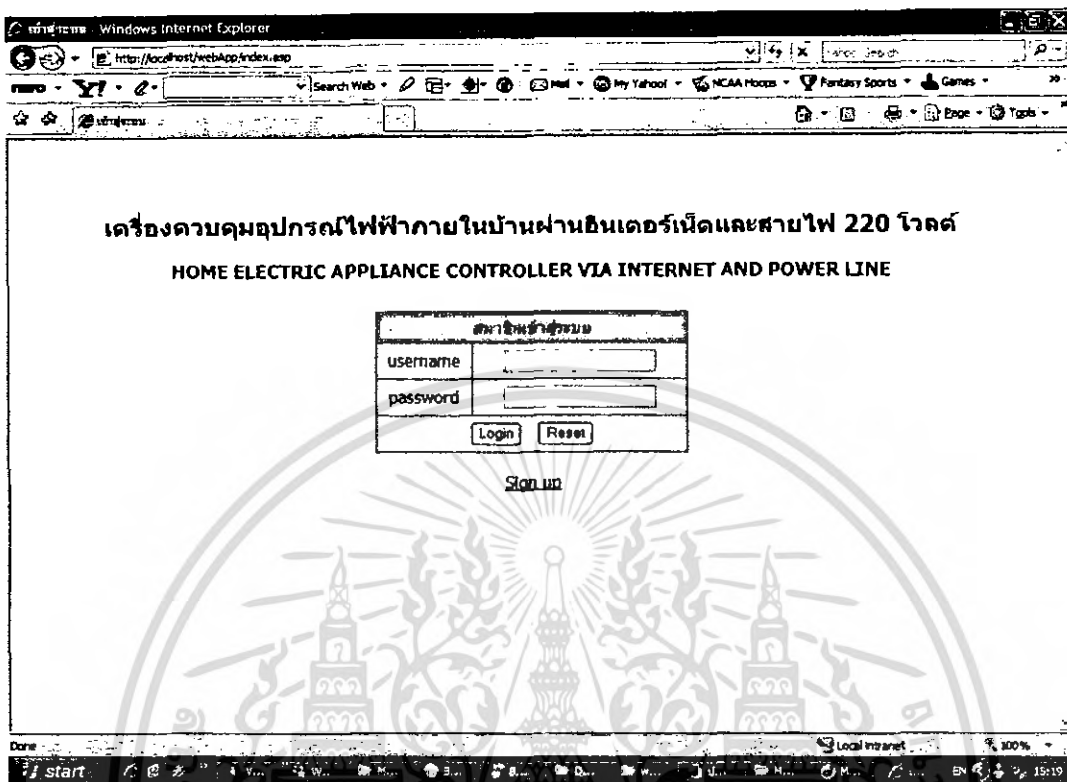


รูปที่ 4.44 แสดงส่วนของการคอนโทรล รีเลย์ (สเลฟโมดูล)เทียบกับข้อมูลของ Feedback เมื่อผิดพลาด

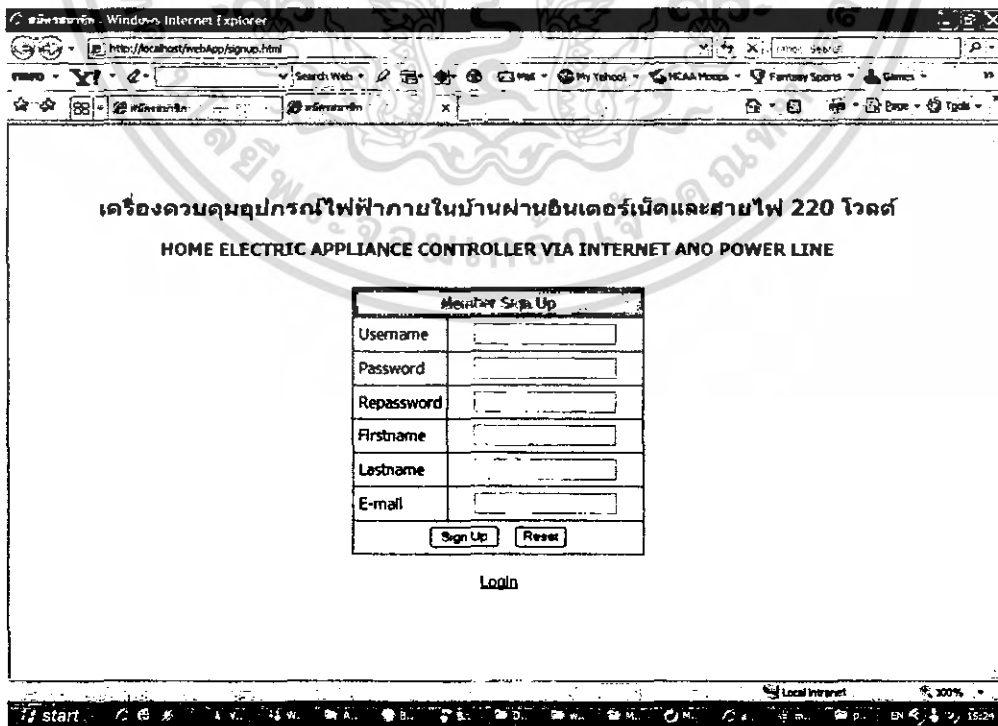


รูปที่ 4.45 แสดงส่วนของการคอนโทรล รีเลย์ (มาสเตอร์โมดูล)เทียบกับข้อมูลของ Feedback เมื่อผิดพลาด

4.6 ผลการทดลองหน้าตาเว็บเพจ



รูปที่ 4.46 แสดงหน้าเว็บหน้าแรกจากการเปิดเว็บ



รูปที่ 4.47 แสดงหน้าตาสมัครสมาชิก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Controller - Windows Internet Explorer

http://localhost/webApp/control.asp?dev=0

Search Web

Mail My Yahoo! NCAA Hoops Fantasy Sports Games

Controller

เครื่องควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าภายในบ้านผ่านอินเทอร์เน็ตและสายไฟ 220 โวลต์

HOME ELECTRIC APPLIANCE CONTROLLER VIA INTERNET AND POWER LINE

Select Device	Device : 1	Control Out Port	Status Port
Device 1		ALL ON	ALL OFF
Device 2		CH1 ON	CH1 OFF
Device 3		CH2 ON	CH2 OFF
Device 4		CH3 ON	CH3 OFF
Device 5		CH4 ON	CH4 OFF
Device 6			
Device 7			
Device 8			
Device 9			
Device 10			
Device 11			
Device 12			
Device 13			
Device 14			
Device 15			
Device 16			
sign out			

รูปที่ 4.48 แสดงหน้าต่างคอนโทรลอุปกรณ์ไฟฟ้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5

บทวิจารณ์และบทสรุป

5.1 สรุปผลการทดลอง

5.1.1 การทดลองการทำงานของวงจรภาคกำเนิดสัญญาณฟรีแควนซ์รีพิตีอิ่ง

จากผลการทดลองจะเห็นว่า สัญญาณเอาต์พุตของภาคกำเนิดสัญญาณฟรีแควนซ์รีพิตีอิ่ง ทั้ง 2 ของไอซี XR-2206 นั้นใกล้เคียงตามที่ได้กำหนดไว้ นั่นคือเมื่อมีการส่งลอจิก "0" จะได้ความถี่เอาต์พุตเท่ากับ 112.61 กิโลเฮิร์ตซ์และเมื่อมีการส่งลอจิก "1" จะได้ความถี่ 125 กิโลเฮิร์ตซ์ ส่วนขนาดของสัญญาณมีค่าประมาณ 1 โวลต์ ซึ่งยังไม่พอดังการนำไปคัปปลิ่งจึงต้องนำมาผ่านวงจรขยายสัญญาณก่อนเพื่อที่จะทำให้สามารถคัปปลิ่งเข้าไปสู่สายไฟฟ้กำลังได้

5.1.2 การทดลองการทำงานของวงจรมอดูเลเตอร์สัญญาณฟรีแควนซ์รีพิตีอิ่ง

จากผลการทดลองจะเห็นว่า สัญญาณเอาต์พุตของ วงจรมอดูเลเตอร์สัญญาณฟรีแควนซ์รีพิตีอิ่ง อิงที่ขา 7 ของไอซี XR-2211 นั้นจะได้สัญญาณเอาต์พุตที่ตรงตามอุปกรณ์ที่กำหนดไว้ คือเมื่อนำสัญญาณอินพุตเป็นความถี่ 113.6 กิโลเฮิร์ตซ์ จะได้เอาต์พุตเป็นลอจิก "0" และเมื่อนำเป็นความถี่ 125 กิโลเฮิร์ตซ์ จะได้เป็นลอจิก "1"

เมื่อเทียบสัญญาณระหว่างอินพุตของวงจรภาคกำเนิดสัญญาณฟรีแควนซ์รีพิตีอิ่งกับเอาต์พุตของวงจรมอดูเลเตอร์สัญญาณฟรีแควนซ์รีพิตีอิ่ง นั้นจะสังเกตเห็นว่า สัญญาณเอาต์พุตจะมีการดีเลย์ไปเล็กน้อย เนื่องจากต้องใช้เวลาในการส่งผ่านสายไฟฟ้

5.1.3 การทดลองการทำงานของวงจรรองแถบความถี่ผ่าน

จากผลการทดลองการทำงานของวงจรรองความถี่ผ่านนั้นจะเห็นว่าใช้วงจรรองความถี่สูงผ่านและวงจรรองความถี่ต่ำผ่าน มาต่อร่วมกัน จะได้เอาต์พุตของวงจรที่มีขนาดสูงสุดที่ความถี่กลาง 120 กิโลเฮิร์ตซ์ มีความกว้างของแบนด์วิดท์ที่เหมาะสม

5.1.4 การทดลองการทำงานของคัปปลิ่ง

จากการทดลองการคัปปลิ่งสัญญาณทั้งทางด้านรับและทางด้านส่งนั้นจะพบว่าผลที่ได้นั้นเป็นไปตามรูปแบบที่กำหนดไว้คือ เกิดการเรโซแนนซ์ที่ความถี่ 120 กิโลเฮิร์ตซ์ ซึ่งเป็นความถี่กลางที่ใช้ในการรับส่งสัญญาณบนสายไฟฟ้กำลังและยังสามารถที่จะกำจัดสัญญาณแรงดันสูงจากสายไฟฟ้ 220 โวลต์ 50 เฮิร์ตซ์ ได้อีกด้วย

5.1.5 การทดลองใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ในการส่งข้อมูล

จากการทดลองสังเกตเห็นว่าเมื่อส่งข้อมูลไปให้ส่วนของโมเด็มแล้วโมเด็มคิมอดูเลเตอร์ออกมาได้ถูกต้อง ตามที่ได้ออกแบบไว้

5.2 ปัญหาที่พบในการทำงาน

- สัญญาณรบกวนในสายไฟฟ้ากำลัง เมื่อนำมาต่อร่วมกันไม่เป็นไปตามที่ต้องการ
- ค่าการลดทอนบนสายส่ง สูงมาก
- อุปกรณ์ที่มีคุณสมบัติตามต้องการนั้นหายากต้องใช้ค่าที่ใกล้เคียงแทน ทำให้ผลที่ได้เกิดความผิดพลาด

5.3 การปรับปรุงแก้ไขปัญหา

- ออกแบบวงจรให้มีความทนทานต่อสัญญาณรบกวน
- ควรใช้วงจรขยายที่มีอัตราขยายสูงๆ เนื่องจากสัญญาณมีการลดทอนภายในสายมาก
- การทดลองควรเลือกอุปกรณ์ที่ใช้ตรงตามที่คำนวณหรือให้ใกล้เคียงมากที่สุด

5.4 วิจารณ์โครงการ

- ถ้าระยะห่างระหว่างเครื่องรับส่งอยู่ใกล้มากเกินไปข้อมูลอาจเกิดความผิดพลาดได้ เนื่องจากสัญญาณถูกลดทอน
- เราสามารถพัฒนาต่อไป ให้สามารถใช้งานกับระบบไฟฟ้าแบบ 3 เฟสได้

หนังสืออ้างอิง

1. อุดม รานอก “ ภาษา C สำหรับงานควบคุมไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 ” พิมพ์ครั้งที่ 1.
นนทบุรี : บริษัท ไอดีซี อินโฟ คิสทริบิวเตอร์ เซ็นเตอร์ จำกัด , 2548
2. สันติ นุราช , อุกฤษฏ์ ดันตสุทธานนท์ “ เรียนรู้ไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 ฉบับภาษา C ”
ปฐมธานี : บริษัท Micro Research Technology Ltd ., Part
3. มณีโชติ สมานไทย “ รวมเทคนิค + วิธีแก้ปัญหา ASP เพื่อการสร้างเว็บไซต์ที่สมบูรณ์ ”
พิมพ์ครั้งที่ 1 นนทบุรี : บริษัท ไอดีซี อินโฟ คิสทริบิวเตอร์ เซ็นเตอร์ จำกัด , 2547



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้