

สำนักหอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง

ระบบเว็บแอปพลิเคชันสำหรับสร้างหน้าร้านเพื่อช่วยจัดการซื้อ-ขายสินค้าผ่าน
ทางอินเทอร์เน็ต

WEB APPLICATION FOR ORDER-ENTRY SYSTEM ON INTERNET



ปัญหาพิเศษนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

ภาควิชาคณิตศาสตร์และวิทยาการคอมพิวเตอร์

คณะวิทยาศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2548

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

เลขหมู่..... 593951

เลขทะเบียน.....

วัน,เดือน,ปี... 2 ส.ค. 2549

b..... 41565810
i.....

WEB APPLICATION FOR ORDER ENTRY SYSTEM ON INTERNET

PORNPOT SUTTISAWANGWONG

WUTTINUN JARUNUNTAPANICH

AKANE WIMOLSAP

**A SPECIAL PROJECT SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT
OF THE REQUIREMENT FOR THE DEGREE OF BACHELOR OF SCIENCE
DEPARTMENT OF MATHEMATICS AND COMPUTER SCIENCE
FACULTY OF SCIENCE
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG
ACADEMIC YEAR 2005**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อปัญหาพิเศษ ระบบเว็บแอปพลิเคชันสำหรับสร้างหน้าร้านเพื่อช่วยจัดการซื้อ-ขาย
สินค้าผ่านทางอินเทอร์เน็ต

WEB APPLICATION FOR ORDER-ENTRY SYSTEM ON
INTERNET



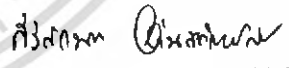
ชื่อนักศึกษา นายพรพจน์ สุทธิสว่างวงศ์ 45050499
นายวุฒินันท์ จารุันทพานิช 45050521
นายอาคเนย์ วิมลทรัพย์ 45050546

ภาควิชา คณิตศาสตร์และวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์

สาขาวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์

อาจารย์ที่ปรึกษา ผศ.ศิริลักษณ์ อนันต์สถิตย์สิน

ภาควิชาคณิตศาสตร์และวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยี
พระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง อนุมัติให้นำปัญหาพิเศษนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษา
ตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ประจำปีการศึกษา 2548

	คณะกรรมการสอบ	ลายมือชื่อ
ประธานกรรมการ	ผศ.ดร.นันทิกา เบญจเทพานันท์	
กรรมการ	อ.วีระชัย ต้นยะสิทธิ์	
กรรมการและอาจารย์ที่ปรึกษา	ผศ.ศิริลักษณ์ อนันต์สถิตย์สิน	

๖

(รองศาสตราจารย์ ดร.วีระ บุญจริง)

หัวหน้าภาควิชาคณิตศาสตร์และวิทยาการคอมพิวเตอร์

ลิขสิทธิ์ของภาควิชาคณิตศาสตร์และวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อปัญหาพิเศษ ระบบเว็บแอปพลิเคชันสำหรับสร้างหน้าร้านเพื่อช่วยจัดการซื้อ-ขาย
สินค้าผ่านทางอินเทอร์เน็ต

WEB APPLICATION FOR ORDER ENTRY-SYSTEM ON
INTERNET

ชื่อนักศึกษา นายพรพจน์ สุทธิสว่างวงศ์ 45050499
นายวุฒินันท์ จารุนันท์พานิช 45050521
นายอาคเนย์ วิมลทรัพย์ 45050546

ปริญญา วิทยาศาสตรบัณฑิต

ภาควิชา คณิตศาสตร์และวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์

สาขาวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์

ปีการศึกษา 2548

อาจารย์ที่ปรึกษา ผศ.ศิริลักษณ์ อนันต์สถิตย์สิน

บทคัดย่อ

ปัญหาพิเศษระบบเว็บแอปพลิเคชันสำหรับสร้างหน้าร้านเพื่อช่วยจัดการซื้อ - ขายสินค้าผ่านทางอินเทอร์เน็ตเป็น โปรแกรมที่ทำหน้าที่สร้างระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ โครงสร้างระบบแบ่งออกเป็น 3 ระบบย่อย ได้แก่ ระบบการดูแลข้อมูลของร้านค้า , ระบบการเลือกซื้อสินค้า และระบบของผู้ดูแลระบบ ในระบบการดูแลข้อมูลของร้านค้า สมาชิกสามารถสร้างร้านค้าและจัดการสินค้าภายในร้านได้ , ระบบการเลือกซื้อสินค้า เป็นระบบหน้าร้านเพื่อการขายสินค้า ส่วนระบบของผู้ดูแลระบบ เป็นส่วนการจัดการข้อมูลทั้งหมดภายในระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Special Project Title	WEB APPLICATION FOR ORDER ENTRY SYSTEM ON INTERNET
Student	Mr.Pornpot Suttisawangwong 45050499 Mr.Wuttinun Jarununtapanich 45050521 Mr.Akane Wimolsap 45050546
Degree	Bechelor of Science
Department	Mathematics and Computer Science , Faculty of Science
Programme	Computer Science
Academic Year	2005
Special Project Advisor	Asst.Prof.Siriluck Anunsatitsinn

ABSTRACT

The web application for order entry system on Internet system is a program for creating an e-commerce system. This program consists of 3 subsystems: the members subsystem , the ordering subsystem and the administration subsystem. The members subsystem provides members capability for creating a new store and its products. The ordering subsystem is the front-end subsystem for selling products. Finally, the administration subsystem is the data management for system administrator.

กิตติกรรมประกาศ

โครงการพัฒนาระบบระบบเว็บแอปพลิเคชันสำหรับสร้างหน้าร้านเพื่อช่วยจัดการซื้อขายสินค้าผ่านทางอินเทอร์เน็ตสามารถสำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี ทั้งนี้เพราะได้รับความอนุเคราะห์และความช่วยเหลือจากบุคคลต่างๆ โดยเฉพาะอย่างยิ่งอาจารย์สิริลักษณ์ อนันต์สถิตย์สิน อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ ซึ่งอาจารย์ได้ให้ความดูแลเอาใจใส่และให้คำแนะนำต่าง ๆ ที่เป็นประโยชน์แก่คณะผู้พัฒนา รวมทั้งเป็นผู้ตรวจสอบความถูกต้องของปัญหาพิเศษฉบับนี้ คณะผู้พัฒนามีความรู้สึกซาบซึ้งและขอขอบพระคุณอาจารย์ไว้ ณ ที่นี้

คณะผู้จัดทำ
มีนาคม 2549



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	II
กิตติกรรมประกาศ.....	III
สารบัญ.....	IV
สารบัญตาราง.....	VII
สารบัญภาพ	VIII
บทที่ 1	1
1.1 ความสำคัญและที่มาของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการศึกษา	2
1.3 ขอบเขตโครงการ	2
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	3
1.5 อุปกรณ์ที่ใช้	3
1.6 ขั้นตอนการทำงาน	4
1.7 ข้อจำกัดของระบบการทำงาน	5
บทที่ 2	6
2.1 พาณิชยอิเล็กทรอนิกส์.....	6
2.1.1 ความหมายของพาณิชยอิเล็กทรอนิกส์	6
2.1.2 องค์ประกอบของระบบการพาณิชยอิเล็กทรอนิกส์	7
2.1.3 รูปแบบของระบบการพาณิชยอิเล็กทรอนิกส์.....	8
2.1.4 ความสำคัญของการทำพาณิชยอิเล็กทรอนิกส์.....	10
2.1.5 ข้อดีของการทำพาณิชยอิเล็กทรอนิกส์	10
2.2 MySQL	11
2.3 PHP (Professional Home Pages)	12
2.4 JavaScript.....	13
2.4.1 ลักษณะการทำงานของ JavaScript	13
2.4.2 JavaScript กับ HTML	14
2.5 Cascade Style Sheet (CSS).....	15
2.6 ระบบฐานข้อมูล (Database System).....	18
2.7 แผนภาพที่ใช้วิเคราะห์และออกแบบระบบ	21

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
2.7.1 แผนภาพการไหลข้อมูล (Data Flow Diagram - DFD).....	21
2.7.2 แผนภาพรวมระบบ (Context Diagram).....	23
บทที่ 3	27
3.1 การวิเคราะห์ขั้นตอนการทำงานของระบบ	27
3.2. การออกแบบแผนภาพการไหลของข้อมูล.....	28
3.2.1 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับ 0	28
3.2.2 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับ 1	29
3.3 การออกแบบฐานข้อมูล.....	33
3.3.1 ER Diagram	33
3.3.2 ตารางฐานข้อมูล	34
บทที่ 4	39
4.1 รายละเอียดการเตรียมระบบ	39
4.1.1 ภาษาที่ใช้ในการพัฒนา	39
4.2 การติดตั้งฐานข้อมูล MySQL และ PHP	39
4.2.1 การติดตั้งฐานข้อมูล MySQL	39
4.2.2 การติดตั้งโปรแกรม PHP	43
4.3 โครงสร้างของระบบ	44
4.3.1 ส่วนเลือกซื้อสินค้า	45
4.3.2 ส่วนเปิดร้านค้า.....	47
4.3.3 ส่วนผู้ดูแลระบบ.....	50
บทที่ 5	52
5.1 ผลการดำเนินงาน	52
5.2 ปัญหาที่พบในการทำโครงงาน	52
5.3 การแก้ปัญหา.....	53
5.4 ข้อเสนอแนะในการพัฒนาระบบ	53

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บรรณานุกรม	54
ภาคผนวก ก	55
ภาคผนวก ข	65
ภาคผนวก ค	76



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 3.1 CUSORDER : ใบสั่งซื้อ.....	34
ตารางที่ 3.2 CUSORDERDETAIL : รายละเอียดใบสั่งซื้อ.....	34
ตารางที่ 3.3 STORE : ร้านค้า	35
ตารางที่ 3.4 STORECATEGORY : หมวดหมู่ร้านค้า.....	35
ตารางที่ 3.5 STORETHEME : รูปแบบหน้าร้านค้า.....	35
ตารางที่ 3.6 PRODUCT : สินค้า.....	36
ตารางที่ 3.7 PRODUCTIMAGE: ภาพสินค้า.....	36
ตารางที่ 3.8 MEMBER : สมาชิก.....	36
ตารางที่ 3.9 MEMBERSPAYTYPE : รายละเอียดการชำระเงินของเจ้าของร้าน	37
ตารางที่ 3.10 MEMBERSMSG : ข้อความของสมาชิก.....	37
ตารางที่ 3.11 ADMIN : ผู้ดูแลระบบ	38
ตารางที่ 3.12 ADMINMSG : ข้อความของผู้ดูแลระบบ	38

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญภาพ

	หน้า
รูปที่ 2.1 องค์ประกอบของระบบ E-COMMERCE.....	8
รูปที่ 3.1 แผนภาพคอนเท็กซ์.....	27
รูปที่ 3.2 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับ 0.....	28
รูปที่ 3.3 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับ 1 ของการลงทะเบียนขอเปิดร้าน.....	29
รูปที่ 3.4 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับ 1 ของการจัดการร้านค้า.....	30
รูปที่ 3.5 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับ 1 ของการเลือกซื้อสินค้า.....	31
รูปที่ 3.6 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับ 1 ของการสั่งซื้อสินค้า.....	32
รูปที่ 3.7 ER DIAGRAM.....	33
รูปที่ 4.1 หน้าจอแสดงไฟล์ MYSQL-NOINSTALL-5.0.15-WIN32.ZIP.....	39
รูปที่ 4.2 หน้าจอแสดงการระบุ PATH สำหรับเก็บ โปรแกรมฐานข้อมูลที่ติดตั้ง.....	40
รูปที่ 4.3 หน้าจอแสดงการ EXTRACT FILES MYSQL.....	40
รูปที่ 4.4 หน้าจอแสดงการแก้ไขชื่อเพิ่มข้อมูล MYSQL.....	41
รูปที่ 4.5 ไฟล์ MY.INI ที่ถูกคัดลอกมาวางไว้แล้ว.....	41
รูปที่ 4.6 หน้าต่างแสดงการเข้าสู่ COMMAND PROMPT.....	42
รูปที่ 4.7 หน้าจอแสดงการระบุ PATH สำหรับ โปรแกรม PHP ที่จะติดตั้ง.....	43
รูปที่ 4.8 แสดงไฟล์ PHP.INI ที่ถูกคัดลอกจากซีดีไปยัง C:\PHP.....	43
รูปที่ 4.9 แสดงหน้าแรกของระบบ.....	44
รูปที่ 4.10 หน้าจอแสดงหมวดหมู่ของสินค้า.....	45
รูปที่ 4.11 หน้าจอแสดงร้านค้าที่อยู่ในหมวดหมู่ที่เราระบุ.....	45
รูปที่ 4.12 หน้าจอแรกของส่วนแสดงสินค้าในร้าน.....	46
รูปที่ 4.13 หน้าจอแสดงสินค้าทั้งหมดในร้าน.....	46
รูปที่ 4.14 หน้าจอแสดงเงื่อนไขและข้อกำหนดของการลงทะเบียน.....	47
รูปที่ 4.15 หน้าจอแสดงการสมัครเปิดร้านค้า.....	48
รูปที่ 4.16 หน้าจอแสดงการใส่วิธีการชำระเงินของร้าน.....	49
รูปที่ 4.17 หน้าจอแสดงการใส่รายละเอียดของร้านค้า.....	49
รูปที่ 4.18 หน้าจอแสดงเมนูการทำงานต่างๆ ที่สมาชิกสามารถทำได้.....	50
รูปที่ 4.19 หน้าจอล็อกอินเพื่อเข้าใช้งานของผู้ดูแลระบบ.....	50
รูปที่ 4.20 หน้าหลักของผู้ดูแลระบบ.....	51
รูปที่ 4.21 เมนูของผู้ดูแลระบบ.....	51

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความสำคัญและที่มาของปัญหา

โครงการปัญหาพิเศษนี้เกิดขึ้นจากการเล็งเห็นความสำคัญของระบบธุรกิจการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E – Commerce : Electronic Commerce) ซึ่งปัจจุบันการเติบโตของธุรกิจผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตหรือเรียกอีกอย่างหนึ่งได้ว่า การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์เกิดขึ้นเป็นจำนวนมาก การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์นี้เป็นกลยุทธ์ทางธุรกิจที่ดีทางหนึ่งซึ่งมีข้อดีมากกว่าการซื้อขายสินค้าตามท้องตลาดทั่วไปหลายประการเช่น

1. ทำให้เกิดความสะดวกสบายระหว่างผู้ซื้อและผู้ขาย ซึ่งผู้ซื้อจะสามารถเลือกซื้อสินค้าจากสถานที่ใดก็ได้ที่มีคอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ต จึงไม่ต้องเสียค่าใช้จ่ายและเวลาเดินทางไปซื้อสินค้า ส่วนผู้ขายก็ไม่ต้องเสียค่าใช้จ่ายในการเช่าที่
2. ให้ผลตอบแทนคุ้มค่า เนื่องจากข้อมูลข่าวสารของธุรกิจสามารถเผยแพร่ หรือโฆษณาไปยังกลุ่มลูกค้าเป้าหมายได้ทั่วโลกภายใต้ต้นทุนที่ต่ำ

อย่างไรก็ดีธุรกิจการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์นั้นยังประสบปัญหาในเรื่องของความปลอดภัยทั้งในเรื่องของความมั่นคงของร้านค้าที่ต้องทำให้ผู้เชื่อมั่นใจในการซื้อสินค้าและบัตรเครดิต ซึ่งมีโอกาสที่ Hacker จะมานำข้อมูลของบัตรเหล่านี้ไปใช้โดยเจ้าของไม่ทราบ ซึ่งอาจก่อให้เกิดปัญหาในภายหลัง จึงจำเป็นต้องมีมาตรการป้องกันการลักขโมยข้อมูลสำคัญ เพื่อให้การซื้อขายผ่านระบบเครือข่ายเป็นไปอย่างมั่นคงและปลอดภัย

ทางคณะผู้จัดทำได้เล็งเห็นปัญหาและข้อจำกัดในธุรกิจการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์จึงมีความคิดในการจัดตั้ง โครงการระบบเว็บแอปพลิเคชันสำหรับสร้างหน้าร้านเพื่อช่วยจัดการซื้อ-ขายสินค้าผ่านอินเทอร์เน็ตเพื่ออำนวยความสะดวกในการดำเนินธุรกิจผ่านเครือข่ายที่กล่าวข้างต้น

1.2 วัตถุประสงค์ของการศึกษา

1. อำนวยความสะดวกให้แก่ร้านค้า ให้เลือกรูปแบบหน้าร้านค้าที่กำหนดไว้ตามต้องการ
2. อำนวยความสะดวกแก่ลูกค้าสำหรับความน่าเชื่อถือของเว็บเพจเชิงพาณิชย์(E - Commerce) สำหรับการซื้อ-ขายสินค้าผ่านทาง Internet
3. สามารถทำการปรับปรุง แก้ไข หรือ เพิ่มรายการสินค้า , ราคา , ข้อมูลร้านค้า ได้ด้วยตนเอง
4. ช่วยสนับสนุนในการกระจายและโฆษณาสินค้าและขยาย โอกาสทางธุรกิจให้แก่ผู้ประกอบการธุรกิจรายย่อย ให้มีความทัดเทียมกับผู้ประกอบการรายใหญ่

1.3 ขอบเขตโครงการ

จะแยกขอบเขตของโครงการออกเป็น 2 กลุ่ม ดังนี้

1. กลุ่มผู้ต้องการขายสินค้า
 - มีการลงทะเบียนเจ้าของสินค้า เจ้าของสินค้าสามารถสร้างรูปแบบหน้าร้าน และบันทึกข้อมูลที่จำเป็นเพื่อใช้อย่างอิงเมื่อมีการติดต่อซื้อขายสินค้า
 - มีการจัดเก็บรูปภาพของสินค้าลงในฐานข้อมูล
 - มีระบบบันทึกข้อมูลสินค้าที่ต้องการขาย โดยจะเก็บรายละเอียดของสินค้าเพื่อจะนำไปเป็นข้อมูลในการแสดงสินค้า
2. กลุ่มของผู้เข้าชมและเลือกซื้อสินค้า
 - สามารถเลือกชมและซื้อสินค้าจากหมวดหมู่ที่มีการจัดเตรียมไว้
 - ระบบเว็บแอปพลิเคชัน จัดการดำเนินการซื้อขายสินค้า ได้แก่ ส่งอีเมลยืนยันการซื้อสินค้าให้ลูกค้าแจ้งเตือนไปยังเจ้าของสินค้าเมื่อสินค้าในฐานข้อมูลใกล้หมดและปรับปรุงฐานข้อมูล เป็นต้น

โครงการนี้จะใช้ระบบฐานข้อมูล My SQL บนระบบปฏิบัติการ Window XP ภาษาที่ใช้ในการพัฒนาระบบ คือ PHP

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับสำหรับผู้ใช้งานทั่วไป

1. ทำให้เพิ่มอัตราการซื้อ-ขายสินค้าผ่าน internet กันมากขึ้น
2. ระบบจะช่วยอำนวยความสะดวกในการเลือกชมสินค้า โดยได้แบ่งสินค้าออกเป็นหมวดหมู่
3. ร้านค้าจะสามารถเลือกรูปแบบการนำเสนอตามที่ตนต้องการได้
4. ข้อมูลของลูกค้า ร้านค้า และสินค้า จะอยู่ภายใต้ระบบรักษาความปลอดภัย

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับสำหรับผู้พัฒนาระบบ

1. ได้ศึกษาและทำงานบนระบบปฏิบัติการ window XP
2. ได้ศึกษาระบบฐานข้อมูล MySQL และรูปแบบการใช้งานของ Database
3. ได้ศึกษาการเขียน โปรแกรม PHP รวมทั้งภาษาอื่นๆ
4. ได้ศึกษาและออกแบบระบบ โปรแกรมที่ใช้ในการพัฒนาระบบ
5. ได้รับรู้ถึงศักยภาพการทำงานของตนเองและการทำงานเป็นทีมงาน
6. ได้รู้จักการวางแผนการปฏิบัติงานให้สำเร็จลุล่วงตามเวลาที่กำหนด

1.5 อุปกรณ์ที่ใช้

1. เครื่อง Server ระบบปฏิบัติการ Window XP หน่วยความจำไม่ต่ำกว่า 256 MB 3 เครื่อง
Harddisk ขนาดไม่ต่ำกว่า 20 GB และสามารถเชื่อมต่อกับเครือข่าย internet ได้
2. CD-ROM และ ระบบปฏิบัติการ Window XP
3. เครื่องพิมพ์ จำนวน 1 เครื่อง
4. กระดาษ 80 แกรม ขนาด A4 จำนวน 5 รีม
5. CD-R จำนวน 10 แผ่น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1.6 ขั้นตอนการทำงาน

1. ศึกษาและวิเคราะห์ เว็บเพจเชิงพาณิชย์ที่ใช้เป็นพื้นฐานของโครงการ
2. ศึกษาหลักการการทำงานของโปรแกรมที่ใช้
3. ศึกษารูปแบบคำสั่งของ MySQL และ PHP
4. ศึกษา เครื่องมือเครื่องใช้ต่างๆ ที่ใช้ในระบบ
5. กำหนดรูปแบบ (schema) และความสามารถของระบบ โปรแกรม
6. ออกแบบและพัฒนาระบบฐานข้อมูล
7. ออกแบบ หน้าจอสำหรับผู้ใช้งาน รูปแบบหน้าต่างของระบบ
8. พัฒนาโปรแกรมสำหรับรูปแบบร้านค้า
9. ทดสอบ แก้ไขและประเมินผลการทำงานในระบบ โปรแกรม
10. จัดทำเอกสารคู่มือการทำงาน

ขั้นตอนการดำเนินงาน	เดือน							
	มิ.ย	ก.ค	ส.ค	ก.ย	ต.ค.	พ.ย	ธ.ค	ม.ค
สำรวจ รวบรวมและศึกษา								
กำหนดรูปแบบและ ความสามารถ								
ออกแบบฐานข้อมูล								
พัฒนาโปรแกรม								
ทดสอบ แก้ไขและประเมิน								
จัดทำเอกสาร								

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1.7 ข้อกำหนดของระบบการทำงาน

1. ระบบสามารถทำงานบน World Wide Web จากผู้ใช้ทั่วไป ในการเลือกซื้อสินค้า สำหรับผู้ใช้ที่เป็นสมาชิกจากการลงทะเบียนและจัดการสร้างร้านค้า
2. ระบบได้จัดให้มีการใช้ login และรหัสผ่าน เพื่อความปลอดภัยของระบบ
3. ระบบสามารถจัดให้สมาชิกมีสิทธิ ในการจัดการรูปแบบร้านค้าของตนเอง โดยมี รูปแบบหน้าร้านให้สมาชิกเลือกรูปแบบได้
4. ระบบสามารถจัดให้สมาชิกจัดการข้อมูลของสินค้า อาทิ การเพิ่ม ลด หรือแก้ไขสินค้า ได้
5. ระบบสามารถตอบสนองผู้ใช้ให้สามารถซื้อสินค้าตามร้านค้าต่างๆที่มีอยู่ในระบบ
6. ระบบสามารถตอบสนองผู้ใช้ให้สามารถค้นหาสินค้าที่ผู้ใช้ต้องการได้
7. ระบบจัดให้สมาชิกสามารถตรวจสอบดูสถิติการซื้อขายสินค้าได้ทั้ง ประจำเดือนและ ประจำปี
8. ระบบจัดให้สมาชิกสามารถดูรายการสั่งซื้อ รายละเอียดของลูกค้ำที่สั่งซื้อ คุยอดคงเหลือของสินค้า และสามารถติดต่อกับผู้ดูแลระบบได้
9. ระบบได้จัดให้ผู้ดูแลระบบ แก้ไขหมวดร้านค้า ค้นหาร้านค้าที่ต้องการ ตรวจสอบร้านค้า และสามารถส่งข้อความถึงสมาชิกได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 2

พื้นฐานทางทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับโครงการ

การพัฒนาโปรแกรมระบบเว็บแอปพลิเคชันสำหรับสร้างหน้าร้านเพื่อช่วยจัดการการซื้อขายสินค้าผ่านทางอินเทอร์เน็ตนั้น ผู้พัฒนามีความจำเป็นจะต้องใช้เครื่องมือต่างๆ ต่อไปนี้ในการพัฒนาให้ระบบมีความน่าสนใจ สามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพตอบสนองความต้องการได้หลากหลาย

เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบประกอบไปด้วย

1. ระบบฐานข้อมูล MySQL
2. ภาษา PHP
3. HTML และ JavaScript
4. Cascade Style Sheet (CSS)
5. PHPMyAdmin

2.1 พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

2.1.1 ความหมายของพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Commerce หรือ E-Commerce) หมายถึง การดำเนินการทางเศรษฐกิจใดๆที่กระทำบนเครือข่ายสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ทั้งนี้ การดำเนินการทางเศรษฐกิจดังกล่าวอาจรวมถึง การออกแบบ การผลิต การโฆษณาสินค้า การค้าทั้งปลีกและส่ง และการทำธุรกรรม ตลอดจนการชำระเงินส่วนเครือข่ายสื่ออิเล็กทรอนิกส์อาจรวมถึงเครือข่ายคอมพิวเตอร์ ทั้งเครือข่ายภายในองค์กร (internal network) เครือข่ายเอกชน (private network) ระหว่างองค์กร หรือเครือข่ายสาธารณะ (public network) เช่น เครือข่ายอินเทอร์เน็ต หรือเครือข่ายสื่ออิเล็กทรอนิกส์อื่นๆ เช่น เครือข่ายโทรศัพท์ และเครือข่ายโทรศัพท์เป็นต้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.1.2 องค์ประกอบของระบบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

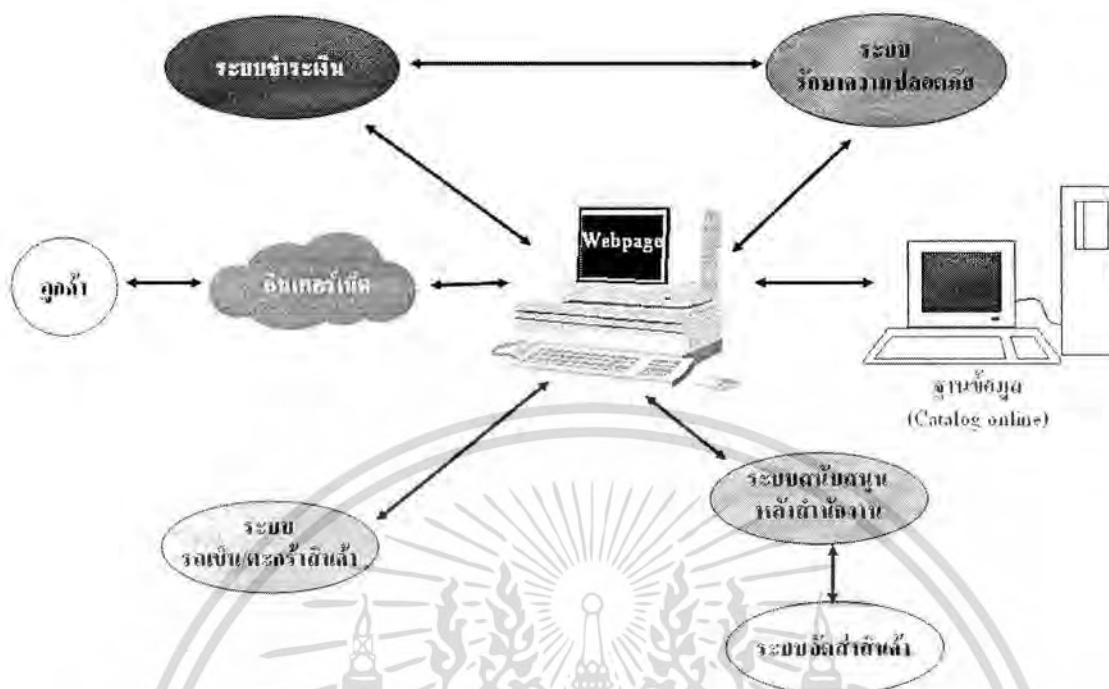
องค์ประกอบหลักจะมีอยู่ 2 ส่วนคือ

1. ส่วนหน้าร้าน (Store Form)

ซึ่งจะให้ข้อมูลเกี่ยวกับร้านค้า ตัวสินค้า นโยบายการขาย จะทำหน้าที่หลักในการให้ข้อมูล และเชิญชวนให้ซื้อสินค้า โดยการออกแบบหน้าร้านที่ดีนั้นต้องคำนึงถึงความสมบูรณ์ ครบถ้วนของสินค้า การจัดวางหมวดหมู่ให้ง่ายต่อการค้นหา รวมถึงใช้งานง่าย ไม่ซับซ้อนในการเลือกสินค้าแต่ละชิ้น ในส่วนหน้าร้านสิ่งที่ยอมรับใช้คือ ระบบตะกร้ารับการสั่งซื้อ (Shopping Cart System) เป็นระบบที่สามารถคลิก เพื่อสั่งซื้อสินค้าจากหน้าเว็บเพจได้ โดยมีช่องให้กรอก จำนวนสินค้า ที่สั่งซื้อได้ และทำการคลิกซื้อ ซึ่งเปรียบเสมือนการหยิบของใส่ตะกร้า และสะสมไว้จนกว่าเราจะซื้อของครบ และตัดสินใจให้ระบบแคชเชียร์อัตโนมัติ คำนวณเงิน

2. ส่วนระบบหลังร้าน (Back Office) ซึ่งจะประกอบไปด้วย

1. ระบบการรับคำสั่งซื้อสินค้า
2. ระบบการรับชำระเงิน
3. ระบบการจัดส่งสินค้า
4. ระบบการบริหารร้านค้า ซึ่งถือเป็นหัวใจหลักของ อีคอมเมิร์ซ เริ่มตั้งแต่
 - 4.1 ระบบฐานข้อมูล สินค้าที่ต้อง Update และเชื่อมต่อโดยตรงกับหน้าร้าน
 - 4.2 ระบบการให้รายละเอียดของสินค้าซึ่งจำเป็นอย่างยิ่งโดยเฉพาะกรณีที่สินค้านั้นจำเป็นต้องส่งออกต่างประเทศ ส่วนที่ถูกค้าเลือกก็เช่นเดียวกัน ต้องมีข้อมูลที่ถูกต้องชัดเจน ไม่กำกวมหรือทำให้สับสนได้ ว่ามีความหมายว่าอย่างไร และระบบการรักษาความปลอดภัยในการจ่ายเงิน หรือ Secure Payment System เป็นระบบคำนวณเงินและชำระเงินคำสั่งซื้อที่นิยมใช้ โดยส่วนใหญ่จะเป็นการรับชำระด้วยบัตรเครดิต



รูปที่ 2.1 องค์ประกอบของระบบ E-Commerce

2.1.3 รูปแบบของระบบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

แบ่งออกเป็นกลุ่มหลักๆได้ ดังต่อไปนี้

1. การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ระหว่างธุรกิจกับธุรกิจ (Business to Business)

หมายถึงธุรกิจที่มุ่งเน้นการให้บริการแก่ผู้ประกอบการด้วยกัน โดยอาจเป็นผู้ประกอบการในระดับเดียวกัน หรือต่างระดับกันก็ได้ เช่น ผู้ผลิตกับผู้ผลิต ผู้ผลิตกับผู้ส่งออก ผู้ผลิตกับผู้นำเข้า ผู้ผลิตกับผู้ค้าส่งและค้าปลีก เป็นต้น

2. การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ระหว่างธุรกิจกับผู้บริโภค (Business to Consumer)

รูปแบบที่สำคัญที่สุดของการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ระหว่าง เจ้าของธุรกิจและผู้บริโภค คือ การค้าปลีกอิเล็กทรอนิกส์ (electronic retailing) ซึ่งเราสามารถแบ่งระดับของกิจกรรมการค้าปลีกอิเล็กทรอนิกส์ออกเป็น 5 ระดับดังต่อไปนี้คือ

1. การโฆษณาและแสดงสินค้าอิเล็กทรอนิกส์ (electronic showcase)

หมายถึงการใช้เครือข่ายอินเทอร์เน็ตในการประชาสัมพันธ์สินค้าและบริการของบริษัทเท่านั้น โดยยังไม่มีกรรับส่งสินค้าทางเครือข่าย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ทางการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. การสั่งซื้อสินค้าทางอิเล็กทรอนิกส์ (electronic ordering) หมายถึง การใช้เครือข่ายอินเทอร์เน็ตในการสั่งซื้อสินค้าแต่ยังคงชำระเงิน ด้วยวิธีการเดิม เช่น ชำระด้วยเช็ค หรือ บัตรเครดิตผ่านทางช่องทางปกติ
 3. การชำระเงินทางอิเล็กทรอนิกส์ (electronic payment) หมายถึง การใช้เครือข่ายอินเทอร์เน็ตในการสั่งซื้อสินค้าและชำระเงิน ในปัจจุบัน การชำระเงินผ่านทางเครือข่ายอินเทอร์เน็ต มักจะชำระด้วยการบอกหมายเลขบัตรเครดิต ซึ่งในอนาคตการชำระเงินอาจทำได้โดยใช้เงินอิเล็กทรอนิกส์ (electronic money)
 4. การจัดส่งและบริการหลังการขายอิเล็กทรอนิกส์ (electronic delivery and service) หมายถึง การใช้เครือข่ายอินเทอร์เน็ตในการค้าปลีกอย่างครอบคลุม ตั้งแต่การโฆษณา การรับสั่งซื้อสินค้า การชำระเงิน ตลอดจน การให้บริการหลังการขาย ในกรณีที่สินค้าเป็น "สินค้าสารสนเทศ" (information goods) เช่น ข่าวสาร ซอฟต์แวร์ ภาพยนตร์ เพลง การจัดส่ง(delivery)สินค้าเหล่านี้ ยังสามารถทำผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตได้อีกด้วย
 5. การทำธุรกรรมและการแลกเปลี่ยนทางอิเล็กทรอนิกส์ (electronic transaction) เช่น การแลกเปลี่ยนเงินตรา การซื้อขายสินค้าทางการเงิน เช่น หลักทรัพย์ การซื้อขายสินค้าทั่วไป (commodity) เช่น น้ำมัน หรือทองคำ เป็นต้น
3. การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ระหว่างธุรกิจกับรัฐบาล (Business to Government)

การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ระหว่างธุรกิจกับรัฐบาลจะเกิดขึ้นก็ต่อเมื่อภาครัฐปรับปรุงระบบสารสนเทศในการดำเนินงานของตนและนำเอาระบบดังกล่าวมาใช้ในการบริการธุรกิจในด้านต่างๆ เช่น การเผยแพร่ข้อมูลเกี่ยวกับการจัดซื้อจัดจ้างของรัฐ (government procurement) หรือการเปิดประมูลทางเครือข่ายตลอดจนการให้บริการทางการค้าต่างๆ เช่นการจดทะเบียนการค้า การรายงานผลการประกอบการประจำปี หรือการสืบค้นเครื่องหมายการค้า หรือสิทธิบัตรผ่านทางเครือข่าย เป็นต้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ระหว่างผู้บริโภคกับผู้บริโภค(Consumer to Consumer)

หมายถึงธุรกิจระหว่างผู้บริโภคกับผู้บริโภค ซึ่งเป็นการค้ารายย่อย อาทิ การขายของเก่า ให้กับบุคคลอื่นๆ ผ่านทางอินเทอร์เน็ต

2.1.4 ความสำคัญของการทำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

1. ลดค่าใช้จ่ายในการขายและบริหาร รวมทั้งค่าเช่าพื้นที่ขายหรือการลงทุนในการสร้างร้าน ซึ่งจะช่วยให้ต้นทุนของธุรกิจต่ำลง
2. ประหยัดเวลาและขั้นตอนทางการตลาด
3. เปิดให้บริการ 24 ชั่วโมง และให้บริการได้ทั่วโลก
4. มีช่องทางการจัดจำหน่ายมากขึ้นทั้งในประเทศและต่างประเทศ
5. สามารถทำกำไรได้มากกว่าระบบการขายแบบเดิม เนื่องจาก ต้นทุนการผลิตและการจำหน่ายต่ำกว่า ทำให้ได้กำไรจากการขายต่อหน่วยเพิ่มขึ้น
6. สามารถนำเสนอข้อมูลเกี่ยวกับสินค้าได้เป็นจำนวนมาก และสามารถสื่อสารกับลูกค้า ได้ในลักษณะ Interactive Market
7. ปรับปรุงหรือ Update ข้อมูลเกี่ยวกับสินค้าและบริการ ได้ตลอดเวลา
8. สามารถเก็บรวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับผู้ซื้อหรือลูกค้า อาทิ ชื่อ ที่อยู่ พฤติกรรมการบริโภค สินค้าที่ต้องการ เพื่อนำไปเป็นข้อมูลในการทำวิจัยและวางแผนการตลาด เพื่อผลิตสินค้าและบริการที่ตรงกับความต้องการของตลาดมากขึ้น
9. สร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้กับธุรกิจหรือองค์กร ในเรื่องของความทันสมัยและเป็นโอกาสที่จะทำให้อินค้าหรือบริการเป็นที่รู้จักของคนทั่วโลก
10. สามารถเจาะกลุ่มเป้าหมายที่ต้องการได้เร็วและเสียเวลาน้อย

2.1.5 ข้อดีของการทำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

1. สามารถเข้าหาลูกค้าได้โดยตรง เสียค่าใช้จ่ายต่ำ เนื่องจากไม่ผ่านคนกลาง
2. สามารถขายสินค้าในราคาที่ต่ำลง เนื่องจากต้นทุนต่ำลง
3. ทำให้สามารถขยายตลาดได้กว้างและเร็วขึ้น
4. เหมาะสำหรับธุรกิจที่เป็นสินค้าที่ใช้เครื่องหมายการค้าใหม่หรือยังไม่เป็นที่รู้จักทั่วไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2 MySQL

MySQL เป็นระบบฐานข้อมูลแม่ข่ายให้บริการ SQL แบบหลายงาน และหลายผู้ใช้ นั่นคือ ผู้ใช้สามารถขอใช้บริการได้หลายๆ คนพร้อมกัน ซึ่งมีลักษณะการทำงานแบบ ผู้ขอรับบริการ/ผู้ให้บริการ (client/server) ที่ประกอบด้วย server daemon mysqld และ libraries ซึ่งถูกพัฒนาขึ้นโดย Michael (Monty) Widenius และมี SQL ซึ่งเป็นภาษามาตรฐานซึ่งใช้กับฐานข้อมูลที่นิยมมากที่สุดที่ทำให้การจัดเก็บข้อมูล การแก้ไข และการเข้าถึงข้อมูลเป็นไปโดยง่าย โดยเริ่มแรกมีการใช้ SQL database server ชื่อ mSQL ซึ่งหลังจากการทดสอบแล้วสรุปได้ว่า การทำงานไม่มีความรวดเร็วและไม่มีความยืดหยุ่นในการสร้างคำถามที่ซับซ้อนเพียงพอต่อความต้องการของผู้ใช้ จึงทำให้เกิด SQL interface กับฐานข้อมูลแบบใหม่ขึ้นมาแต่ยังใช้ API interface เดียวกับ mSQL นั่นคือ MySQL นั่นเอง

คุณสมบัติของ MySQL

- MySQL เป็น SQL database server แบบหลายงาน หลายผู้ใช้ และใช้งานได้ฟรี สำหรับระบบปฏิบัติการ Microsoft Windows
- ทำงานได้บนหลาย Platform อย่างเช่น Linux, FreeBSD, NetBSD, OS/2 , Solaris และ Win 95/98/ME/NT/2000 เป็นต้น
- สนับสนุนการใช้ฟังก์ชัน และ โอเปอเรเตอร์ในส่วนของการเรียกใช้ข้อมูลของ select และ where เช่น ฟังก์ชันทางคณิตศาสตร์ต่างๆ และฟังก์ชันที่เกี่ยวกับตัวอักษร เป็นต้น
- สนับสนุนการใช้ฟังก์ชันแบบจับกลุ่ม เช่น SUM, MAX, MIN เป็นต้น
- สนับสนุนการใช้ left, outer, join ด้วย ANSI SQL และ ODBC syntax
- สามารถเรียกใช้ข้อมูลโดยรวมตารางจากฐานข้อมูลที่ต่างกันได้
- เรื่องของสิทธิการใช้งาน และรหัสผ่านจะมีความปลอดภัย และเมื่อมีการติดต่อกับ server ก็จะมีการเข้ารหัสของข้อมูลด้วย
- มีการเก็บข้อมูล แบบจำกัดขนาด และไม่จำกัดขนาด
- รองรับฐานข้อมูล ที่มีขนาดใหญ่ เช่น 50,000,000 ข้อมูล
- ไม่สนับสนุนการทำงานกับ subselect

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.3 PHP (Professional Home Pages)

PHP เป็นภาษาชนิด HTML-embedded script ซึ่งรูปแบบไวยากรณ์ ส่วนใหญ่ได้มาจากภาษา C, Java และ Perl จุดประสงค์ของภาษา PHP นี้คือ การช่วยอำนวยความสะดวกให้ผู้พัฒนาเว็บเพจสามารถสร้าง dynamic web page ได้อย่างรวดเร็ว

สิ่งที่แตกต่างของภาษา PHP กับภาษาที่เป็น client-side อย่าง JavaScript คือ code จะถูก execute ในฝั่งผู้ให้บริการ ส่วนผู้ขอรับจะได้รับเพียงผลจากการ run script เท่านั้น ในระดับพื้นฐานแล้ว PHP สามารถทำทุกอย่างที่โปรแกรมชนิด CGI (Common Gateway Interfaces) อื่นๆ ทำได้ เช่น เก็บข้อมูลจากฟอร์มที่สร้างโดยภาษา HTML, สร้าง dynamic page , ส่งและรับคูกก็ ลักษณะพิเศษของ PHP คือ สิ่งที่สนับสนุนฐานข้อมูลได้หลายชนิด และสามารถทำได้โดยง่าย

PHP ยังสามารถติดต่อกับบริการอื่นๆ ได้โดยใช้ protocol เช่น IMAP, SNMP, NNTP, POP3 และ HTTP ฯลฯ นอกจากนี้ยังสามารถติดต่อกับ network sockets ได้โดยตรง

ตัวอย่างการเขียน PHP ติดต่อ MySQL

```
<?
mysql_connect("localhost","root",""); // ติดต่อระบบฐานข้อมูลของ MySQL
$sql = "select * from user "; // กำหนดคำสั่งที่ส่งไปทำงานที่ฐานข้อมูล
$result = mysql_db_query("database",$sql); // ส่งคำสั่งไปทำงานที่ฐานข้อมูล
while($row = mysql_fetch_array($result)) { // อ่านข้อมูลที่ได้มาเก็บใน $row
    echo $row["Name"]." &nbsp; &nbsp; &nbsp; ".$row["Surname"]." <br>"; // ส่งพิมพ์ข้อมูล
}
?>
```

ผลลัพธ์

พรพจน์ สุทธิสว่างวงศ์
วุฒินันท์ จารุนนทพานิช
ออคเนย์ วิมลทรัพย์

2.4 JavaScript

โครงสร้างภาษาของ JavaScript มีความคล้ายคลึงกับ Java มาก โดย JavaScript เป็นคอมพลิเมนต์ (complement) ของ Java สามารถติดต่อกับส่วนต่าง ๆ ของจาวาแอปพลิเคชันโดยสคริปต์ที่เขียนขึ้นมาได้ คำสั่งของ JavaScript สามารถนำมาใช้แสดง , กำหนดคุณสมบัติ , สอบถามสถานะ หรือควบคุมการกระทำของแอปพลิเคชันและปลั๊กอิน นอกจากนี้ JavaScript ยังสนับสนุนรูปแบบนิพจน์และการควบคุมพื้นฐาน ของภาษา Java อีกด้วย JavaScript ได้ถูกออกแบบมาเพื่อใช้เป็นส่วนเพิ่มขยายในภาษา HTML โดยเฉพาะช่วยให้สามารถควบคุมเว็บเพจได้อย่างง่ายดาย เหมาะกับการทำงานอย่างรวดเร็ว เน้นที่ความถูกต้องเป็นสิ่งสำคัญ JavaScript เป็นภาษาแบบอินเตอร์พรีเตอร์ (interpreter) ฉะนั้นเพียงเขียนคำสั่งในภาษา JavaScript เก็บไว้เป็น text file ร่วมกับเว็บเพจ HTML ก็ทำงานได้แล้ว ไฟล์คำสั่งในภาษา JavaScript อาจมีส่วนขยายเป็น .htm หรือ .html เหมือนกับไฟล์เว็บเพจทั่วไป หรือมีส่วน ขยายเป็น .js ก็ได้

JavaScript เป็นภาษายุคใหม่สำหรับการเขียนโปรแกรมบนระบบอินเทอร์เน็ตที่กำลังได้รับความนิยมอย่างสูง เราสามารถเขียนโปรแกรม JavaScript เพิ่มเข้าไปในเว็บเพจเพื่อใช้ประโยชน์สำหรับงานด้านต่าง ๆ ทั้งการคำนวณ การแสดงผล การรับ-ส่งข้อมูล และที่สำคัญคือ สามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้อย่างทันทีทันใด

นอกจากนี้ยังมีความสามารถด้านอื่น ๆ อีกหลายประการที่ช่วยสร้างความน่าสนใจให้กับเว็บเพจของเราได้อย่างมาก ภาษาจาวาสคริปต์ถูกพัฒนาโดยเน็ตสเคปคอมมิวนิเคชันส์ (Netscape Communications Corporation) โดยใช้ชื่อว่า Live Script ออกมาพร้อมกับ Netscape Navigator 2.0 เพื่อใช้สร้างเว็บเพจโดยติดต่อกับเซิร์ฟเวอร์แบบ Live Wire ต่อมาเน็ตสเคปจึงได้ร่วมมือกับบริษัทซันไมโครซิสเต็มส์ปรับปรุงระบบของบราวเซอร์เพื่อให้สามารถติดต่อใช้งานกับภาษาจาวาได้ และได้ปรับปรุง LiveScript ใหม่เมื่อ ปี 2538 แล้วตั้งชื่อใหม่ว่า JavaScript

2.4.1 ลักษณะการทำงานของ JavaScript

JavaScript เป็นภาษาสคริปต์เชิงวัตถุหรือเรียกว่า อ็อบเจ็กต์โอเรียนเตด (Object Oriented Programming) ที่มีเป้าหมายในการออกแบบและพัฒนาโปรแกรมในระบบอินเทอร์เน็ต สำหรับผู้เขียนเอกสารด้วยภาษา HTML สามารถทำงานข้ามแพลตฟอร์มได้ ทำงานร่วมกับ ภาษา HTML และภาษาจาวาได้ทั้งทางฝั่งไคลเอนต์ (Client) และ ทางฝั่งเซิร์ฟเวอร์ (Server) โดยมีลักษณะการทำงานดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. Navigator JavaScript เป็น Client-Side JavaScript ซึ่งหมายถึง JavaScript ที่ถูกแปลทางฝั่งไคลเอนต์ (หมายถึงฝั่งเครื่องคอมพิวเตอร์ของผู้ใช้ไม่ว่าจะเป็นเครื่องพีซี เครื่องแมคอินทอช หรืออื่นๆ) จึงมีความเหมาะสมต่อการใช้งานของผู้ใช้ทั่วไปเป็นส่วนใหญ่
2. LiveWire JavaScript เป็น Server-Side JavaScript ซึ่งหมายถึง JavaScript ที่ถูกแปลทางฝั่งเซิร์ฟเวอร์ (หมายถึงฝั่งเครื่องคอมพิวเตอร์ของผู้ให้บริการเว็บ โดยอาจจะเป็นเครื่องของชั้น ซิลิคอนกราฟิกส์ หรือ อื่น ๆ) สามารถใช้ได้เฉพาะกับ LiveWire ของเน็ตสเคป โดยตรง

2.4.2 JavaScript กับ HTML

การเขียน JavaScript เราอาจเขียนรวมอยู่ในไฟล์เดียวกับ HTML ได้ ซึ่งแตกต่างจากการเขียนโปรแกรมภาษา Java ที่ต้องเขียนแยกออกเป็นไฟล์ต่างหาก ไม่สามารถเขียนรวมอยู่ในไฟล์เดียวกับ HTML ได้ วิธีการเขียน JavaScript เพื่อสั่งให้เว็บเพจทำงาน มีอยู่ด้วยกัน 2 วิธี ดังนี้ เขียนด้วยชุดคำสั่งและฟังก์ชันของ JavaScript เอง หรือเขียนตามเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นตามการใช้งานจากชุดคำสั่งของ HTML เมื่อเริ่มใช้งานโปรแกรมเบราว์เซอร์ จะอ่านข้อมูลจากส่วนบนของเพจ HTML และทำงานไปตามลำดับจาก บนลงล่าง (top-down) โดยเริ่มที่ส่วน <HEAD>... </HEAD> ก่อน จากนั้นจึงทำงานในส่วน <BODY >...< /BODY > เป็นลำดับต่อมา การทำงานของ JavaScript คู่มือแตกต่างไปจาก HTML เท่าใดนัก แต่ HTML จะวางรูปแบบโครงสร้างของอ็อบเจกต์ภายใน และส่วนเชื่อมโยงกับเว็บเพจเท่านั้น ในขณะที่ JavaScript สามารถเพิ่มเติมส่วนของการเขียนโปรแกรมและลอจิกเข้าไป

```
< FORM NAME ="statform" >
< INPUT type="text" name="username" size = 20 >
< INPUT type="text" name="userage" size = 3 >
< /FORM >
```

ซึ่งในที่นี้มี INPUT 2 ชุดในแบบฟอร์มคือ statform ทำหน้าที่สะท้อนไปยังอ็อบเจกต์ document.statform.username และ document.statform.userage จากการอ้างอิงโดย JavaScript ทำให้เราสามารถนำอ็อบเจกต์นี้มาใช้งานได้ทันทีที่แบบฟอร์มนี้ถูกกำหนดขึ้นมา อย่างไรก็ตาม เราไม่สามารถใช้อ็อบเจกต์นี้ก่อนที่แบบฟอร์ม statform จะถูกกำหนดขึ้นมาได้ ตัวอย่างต่อไปนี้จะแสดงถึง ค่าต่าง ๆ ของอ็อบเจกต์ในสคริปต์ที่อ้างถึงแบบฟอร์มตัวอย่าง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
<SCRIPT>
document.write(document.statform.username.value)

document.write(document.statform.usuage.value)
</SCRIPT >
```

ถ้าเราเขียนสคริปต์ไว้ก่อนคำสั่งกำหนดแบบฟอร์ม เราจะพบความผิดพลาดจากการเรียกใช้อ็อบเจกต์ที่ไม่ได้มีอยู่จริงในโปรแกรม Navigator

2.5 Cascade Style Sheet (CSS)

การเรียกใช้ Style Sheet เพื่อควบคุมลักษณะเว็บเพจให้มีรูปแบบเดียวกัน โดยมีวิธีการเรียกได้หลายวิธีดังนี้

Embedding คือรูปแบบของการกำหนด Style Sheet ไว้ในไฟล์ HTML โดยกำหนดไว้ที่ส่วนหัวระหว่าง <head> กับ </head> แล้วมี <style></style> ครอบ Style Sheet ต่างๆ ไว้

ตัวอย่าง

```
<html>
<head><title>Test CSS</title>
<style>
<!--
BODY { color: #FFFCCC; font-family: Cordia New; font-size: 15 pt}
-->
</style>
</head>
<body>Test CSS</body>
</html>
```

Linking คือการกำหนด Style Sheet ไว้อีกไฟล์หนึ่งแยกต่างหากจากไฟล์ HTML ส่วนในไฟล์ HTML ก็ใช้แท็ก <link> เพื่ออ้างถึงไฟล์ที่เก็บ Style Sheet อีกที่หนึ่ง

สำหรับแอตทริบิวต์ที่ใช้ภายใน <link> มีดังนี้

- แอตทริบิวต์ rel มีค่า เป็นได้ดังนี้
 1. เป็น stylesheet เพื่อบอกบราวเซอร์ว่าไฟล์ที่อ้างถึงเป็นไฟล์ Style Sheet
 2. มีค่าเป็น URL ที่ชี้ไปยังตำแหน่งไฟล์ Style Sheet โดยอาจกำหนด URL เป็นแบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สละหรือมอบยกให้ งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- แอตทริบิวต์ type ที่ค่าเป็น text / css เพื่อบอกให้เบราว์เซอร์รู้ว่าจะอ่านไฟล์นี้อย่างไร ซึ่ง text หมายถึง เป็นไฟล์เก็บข้อความธรรมดาและ css หมายถึง ไฟล์เก็บการกำหนด Style Sheet

ตัวอย่าง

```
<html>
  <head><title>Test CSS</title>
    <link rel="stylesheet" href="sam.css" type="type/css">
  </head>
  <body>Test CSS</body>
</html>
```

Import คือคำสั่งที่ใช้จะถูกใช้งานหากผู้พัฒนาได้กำหนดไฟล์ Style Sheet ไว้ในอีกไฟล์หนึ่ง และมีความต้องการที่จะดึงข้อกำหนดเหล่านั้นมาไว้ในไฟล์ HTML สามารถทำได้ด้วยคำสั่ง @import วิธีนี้จะคล้ายกับวิธี linking คือ ต้องมีไฟล์ Style Sheet ที่มีสกุลเป็น .css แต่มีชื่อที่ต่างกันคือ ต้องเขียน <style> ไว้รองรับทางไฟล์ HTML เสมือนว่ามีการเรียกข้อกำหนดทั้งไฟล์นั้นมารวมไว้ด้วยกัน ซึ่งหากข้อกำหนดในไฟล์ไม่เพียงพอ ก็สามารถจะตั้งข้อกำหนดเพิ่มเติมลงในไฟล์ HTML ได้ โดยใส่ @import ให้ต่อจาก <style> หรือจาก @import อื่นแล้วจึงตามด้วย Style Sheet อื่นๆ ที่ต้องการเพิ่ม ดังตัวอย่างต่อไปนี้

ตัวอย่าง

```
<style type="text/css">
  @import url(http://www....)
  @import url(/.);
  BODY {...}
  TD {...}
</style>
```

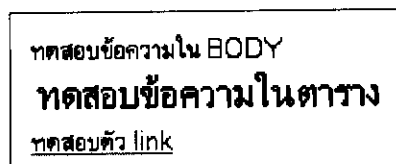
Inline คือ การกำหนด Style Sheet ไว้กับแท็กที่ต้องการกำหนดนั้น ส่วนแท็กอื่นๆ แม้ว่า เป็นแท็กเดียวกันจะไม่มีผลกระทบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตัวอย่าง การใช้งาน Cascade Style Sheet (CSS)

```
<html>
  <head><title>ทดสอบ CSS</title>
  <style type="text/css">
    BODY { FONT-FAMILY: MS Sans Serif; FONT-SIZE: 10pt }
    TABLE { FONT-FAMILY: MS Sans Serif; FONT-SIZE: 15pt }
    A:link { COLOR: #3300FF; TEXT-DECORATION: underline }
    A:visited { COLOR: #3300FF; TEXT-DECORATION: underline }
    A:hover { COLOR: #3300FF; TEXT-DECORATION: underline }
  </style>
</head>
<body>
  ทดสอบข้อความใน BODY
  <table><tr>
    <td>ทดสอบข้อความในตาราง</td>
  </tr></table>
  <a href="index.html">ทดสอบตัว link</a>
</body>
</html>
```

จากตัวอย่างข้างต้น Style Sheet มีการกำหนดการแสดงผลข้อความในส่วน <body>...</body> และ<table></table> เป็นดังนี้ รูปแบบฟอนต์เป็น MS Sans Serif และขนาดตัวอักษรเป็น 10 pt และ 15pt ตามลำดับ ส่วนการกำหนดจุดเชื่อมโยง (link) มีการกำหนดโดยให้ข้อความมีเส้นใต้ และสีตัวอักษรของการเชื่อมโยงในสถานะต่างๆ ซึ่งแสดงดังรูป ต่อไปนี้



ตัวอย่างการใช้ Cascade Style Sheet (CSS)

2.6 ระบบฐานข้อมูล (Database System)

ฐานข้อมูล หมายถึง ข้อมูลที่รวมถึงความสัมพันธ์ของข้อมูลที่จัดเก็บรวบรวมไว้เป็นกลุ่ม นอกจากนี้เพื่อให้เกิดระบบที่มีกลไกสนับสนุนให้ใช้ฐานข้อมูลได้อย่างมีประสิทธิภาพและเกิดประสิทธิผลกับองค์กรอย่างเต็มที่ ระบบฐานข้อมูลจึงต้องประกอบด้วยฐานข้อมูลและโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่มีหน้าที่ดูแลและบริหารจัดการฐานข้อมูลของระบบ ซึ่งเรียกว่า โปรแกรม “ระบบจัดการฐานข้อมูล (DBMS)”

ระบบฐานข้อมูลสามารถแบ่งตามคุณลักษณะของโมเดลของข้อมูลที่จัดเก็บในระบบฐานข้อมูล ได้แก่

1. โมเดลแบบลำดับชั้น (Hierarchical Model) : ลักษณะของโมเดลนี้จะมีการจัดเก็บข้อมูลในโครงสร้าง แบบทรี (Tree)
2. โมเดลแบบเครือข่าย (Network Model) : ลักษณะของโมเดลนี้จะมีการจัดเก็บข้อมูลในโครงสร้างแบบกราฟ (Graph)
3. โมเดลแบบเชิงสัมพันธ์ (Relation Model) : ถือเป็นโมเดลที่นิยมใช้กันอย่างแพร่หลายในปัจจุบันลักษณะของโมเดลนี้จะมีการจัดเก็บข้อมูลในรูปแบบเซตของความสัมพันธ์ในวิชาคณิตศาสตร์ กล่าวคือ เป็นเซตของกลุ่มลำดับของแอตทริบิวต์ (Attribute) และค่าของมัน (Value)

ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์

ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์นี้จะอยู่ในรูปของตาราง 2 มิติ คือ ประกอบด้วยแถว และ คอลัมน์

ความสัมพันธ์ (Relationship)

คือการออกแบบตารางเพื่อเก็บข้อมูลกลุ่มต่างๆ โดยจะต้องสามารถกำหนดความสัมพันธ์ระหว่างกลุ่มข้อมูลเหล่านั้นได้ ซึ่งความสัมพันธ์ระหว่างตารางมีทั้งหมด 3 ลักษณะ คือ

1. ความสัมพันธ์แบบ 1:1 (One-to-One) : เป็นความสัมพันธ์ที่แถวหนึ่งแถวในตารางใดๆ สามารถจับคู่กับแถวในอีกตารางหนึ่งได้เพียงแถวเดียวเท่านั้น หรือเป็นการจับคู่ตัวต่อตัว
2. ความสัมพันธ์แบบ 1:N (One-to-Many) : เป็นความสัมพันธ์ที่แถวหนึ่งแถวในตารางใดๆ สามารถจับคู่กับแถวในอีกตารางหนึ่งได้หลายแถว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. ความสัมพันธ์แบบ M:N (Many-to-Many) : เป็นลักษณะที่แถวหลายๆแถวในตารางหนึ่ง มีความสัมพันธ์กับอีกหลายๆแถวในอีกตารางหนึ่งพร้อมกัน

ประเภทของคีย์

เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการจัดการฐานข้อมูล เช่นการอ้างอิง การค้นหา การแก้ไขข้อมูล ในแถวใดๆ หรือการกำหนดความสัมพันธ์ระหว่างตาราง จะต้องกำหนดคีย์ให้กับแต่ละตารางก่อน การกำหนดคีย์จะทำให้อ้างอิงและประมวลผลข้อมูลด้วยคอมพิวเตอร์สะดวกและรวดเร็วขึ้น รวมทั้งประหยัดที่ในการเก็บข้อมูลอีกด้วย

คีย์ที่ใช้ในระบบฐานข้อมูลมีหลายประเภท ดังนี้

คีย์หลัก (Primary key) : หมายถึง แอตทริบิวต์หรือกลุ่มของแอตทริบิวต์ของตารางหนึ่ง ที่มีข้อมูลไม่ซ้ำกันและมีค่าเสมอ (ไม่เป็น NULL) ทำให้สามารถระบุได้ว่าเป็นข้อมูลแถวใดในตาราง นั้น คีย์หลักจะใช้ประโยชน์ในการระบุ (identify) ข้อมูลที่ต้องการเข้าถึง และจะช่วยไม่ให้เกิดการ ผิดพลาดเนื่องจากป้อนข้อมูลที่ซ้ำกันลงในคอลัมน์ที่ไม่อนุญาตให้มีข้อมูลซ้ำ ถ้าใส่ข้อมูลซ้ำ โปรแกรม DBMS จะแสดงข้อความเตือนและไม่ทำงานต่อจนกว่าจะแก้ไขข้อมูลให้ถูกต้อง

คีย์รอง (Secondary Key) : บางครั้งก็เรียกว่า อินเด็กซ์ (Index) หรือดัชนี ซึ่งนอกจาก กำหนดคีย์หลักให้กับแต่ละตาราง แล้วเรายังสามารถใช้ดัชนีเป็นคีย์ช่วยในการค้นหาหรือจัดเรียง กลุ่มแถวที่มีจำนวนมากได้ คอลัมน์ที่เป็นดัชนีนี้อาจยอมให้มีข้อมูลซ้ำกันได้ (ต่างกับคีย์หลักซึ่งจะมี ข้อมูลซ้ำกันไม่ได้และคีย์หลักทุกตัวจะมีคุณสมบัติเป็นดัชนีอยู่แล้วโดยอัตโนมัติ)

คีย์คู่แข่ง (Candidate Key) : ถ้าในตารางหนึ่งมีคอลัมน์หลายคอลัมน์ที่มีคุณสมบัติครบถ้วนจนนำมาใช้เป็นคีย์หลักแทนกันได้ จะเรียกคอลัมน์เหล่านั้นว่าแต่ละคอลัมน์ว่าเป็น Candidate Key หรือ คีย์คู่แข่ง

คีย์รวม (Compound Key) : เป็นคีย์ที่เกิดจากการนำคอลัมน์หลายๆคอลัมน์มารวมกัน เพื่อให้มีคุณสมบัติเป็นคีย์หลัก คือ ไม่มีข้อมูลซ้ำและไม่มีค่าว่าง เนื่องจากในบางครั้ง การสร้างคีย์หลักจากคอลัมน์เดียวอาจมีโอกาที่จะเกิดข้อมูลซ้ำกันได้

คีย์นอก (Foreign Key) : เป็นคีย์ ที่ใช้เชื่อมตารางที่เกี่ยวข้องกันเข้าด้วยกันซึ่งสามารถบ่ง บอกถึงลักษณะของความสัมพันธ์ได้อีกด้วย

การนอร์มัลไลเซชัน (Normalization)

ข้อมูลที่เกี่ยวข้องรวบรวมจากเอกสารต่าง ๆ นั้น บางครั้งอาจมีข้อมูลที่ซับซ้อน ทำให้ไม่เหมาะที่จะนำมาใช้งาน ในระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ จึงได้เกิดทฤษฎีการนอร์มัลไลเซชันเพื่อปรับโครงสร้างของข้อมูลให้อยู่ในรูปแบบนอร์มอล (Normal Form)

1. หลักการทำนอร์มัลไลเซชัน

1.1 นอร์มัลไลเซชันระดับ 1 (First Normal Form : 1NF)

ตารางที่อยู่ในรูปนอร์มัลไลเซชันระดับ 1 ได้ ตารางนั้นจะต้องไม่มีกลุ่มข้อมูลซ้ำ กลุ่มข้อมูลซ้ำหมายความว่าในฟิลด์ใดๆของตารางนั้นจะต้องไม่มีค่าในฟิลด์นั้นเกินหนึ่งค่าในเรคคอร์ดเดียวกัน การทำคือ ให้แยกข้อมูลที่ซ้ำกันออกมาเป็นตารางใหม่

1.2 นอร์มัลไลเซชันระดับ 2 (Second Normal Form : 2NF)

ตารางที่อยู่ในรูปนอร์มัลไลเซชันระดับ 2 ได้ ตารางนั้นต้องเป็นนอร์มัลไลเซชันระดับ 1 และทุกฟิลด์ที่ไม่ใช่คีย์ (Non-Key-Field) ต้องไม่ขึ้นกับคีย์หลักเพียงบางส่วน การทำคือ จะต้องแยกฟิลด์ทั้งหมดที่ขึ้นกับบางส่วนของคีย์หลักออกมาสร้างเป็นตารางใหม่ และกำหนดให้บางส่วนของคีย์หลักในตารางเก่านั้นมาเป็นคีย์ในตารางใหม่

1.3 นอร์มัลไลเซชันระดับ 3 (Third Normal Form : 3NF)

ตารางใดที่อยู่ในรูปนอร์มัลไลเซชันระดับ 3 ได้ ตารางนั้นต้องเป็นนอร์มัลไลเซชันระดับ 2 และทุกฟิลด์ที่ไม่ใช่คีย์ต้องไม่มีการขึ้นต่อกันระหว่างฟิลด์ที่ไม่ใช่คีย์หลัก

การทำคือ จะต้องแยกฟิลด์ทั้งหมดที่ขึ้นต่อกันระหว่างฟิลด์ที่ไม่ใช่คีย์หลักนั้นออกมาสร้างเป็นตารางใหม่ และกำหนดคีย์ใหม่ขึ้นมาเพื่อทำหน้าที่เป็นคีย์ระหว่างฟิลด์ที่ไม่ใช่คีย์หลัก

1.4 นอร์มัลไลเซชันระดับบอยซ์-คอด (Boyce-Codd Normal Form)

ตารางใดที่อยู่ในรูปนอร์มัลไลเซชันระดับบอยซ์-คอดได้ตารางนั้นต้องเป็นนอร์เป็นนอร์มัลไลเซชันระดับ 3 และไม่มีฟิลด์อื่นในตารางที่สามารถระบุค่าของฟิลด์ที่เป็นคีย์หลัก หรือ ส่วนหนึ่งส่วนใดของคีย์หลักในกรณีที่คีย์หลักเป็นคีย์ประกอบ

1.5 ประโยชน์ที่ได้รับจากการทำนอร์มัลไลเซชัน

- ช่วยลดปัญหาการเก็บข้อมูลซ้ำซ้อนกันในหลายตาราง ทำให้ประหยัดเนื้อที่ในการจัดเก็บข้อมูล
- การแก้ไขเปลี่ยนแปลงจะกระทำเพียงที่เดียวในฐานข้อมูล ทำให้ไม่เกิดปัญหาความขัดแย้งกันของข้อมูลเนื่องมาจากการแก้ไขข้อมูล รวมทั้งลดปัญหาการเกิดความผิดปกติในการเพิ่มหรือลดข้อมูล
- การแก้ไขโครงสร้างของตารางทำได้ง่าย เนื่องจากการกระทำต่อตารางหนึ่งมีผลกระทบต่อตารางอื่นที่เกี่ยวข้องกันอยู่น้อยมาก

2.7 แผนภาพที่ใช้วิเคราะห์และออกแบบระบบ

การวิเคราะห์ระบบ เริ่มต้นจากการที่ผู้วิเคราะห์ระบบรวบรวมข้อมูล เพื่อนำมากำหนดรายละเอียดเกี่ยวกับความต้องการของระบบ ต่อมาผู้วิเคราะห์ระบบจะนำข้อมูลที่ได้มาวิเคราะห์และจัดทำเป็นเอกสารเพื่ออธิบายระบบในรูปของแผนภาพ ดังนี้

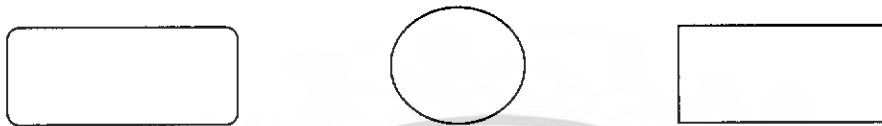
2.7.1 แผนภาพการไหลข้อมูล (Data Flow Diagram - DFD)

แผนภาพ DFD เป็นเครื่องมือที่อธิบายการไหลของข้อมูลผ่านระบบ และอธิบายงานที่ทำการประมวลผลที่กระทำโดยระบบ ซึ่งที่เรียกอย่างอื่นในความหมายเดียวกันคือแบบจำลองกระบวนการงาน (Process Model)

สัญลักษณ์ ประกอบไปด้วย 3 สัญลักษณ์และหนึ่งเส้นเชื่อม แต่อาจจะต่างกันตามผู้เขียนแต่ละท่านดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. กระบวนการ(Process) หรือ งาน (Work) ที่จะทำ : คือเป็นงานที่กระทำ หรือ ตอบสนองต่อข้อมูลที่ไหลเข้ามา ความหมายอื่นก็คือ การแปลง สัญลักษณ์กระบวนการ ตามรูปแบบของ Game และ Sarson ใช้สี่เหลี่ยมหัวมน ,ตามรูปแบบของ Demarco/Yourdon ใช้วงกลม และ SSADM/IDEF0 ใช้สี่เหลี่ยมผืนผ้า



2. ที่เก็บข้อมูล (Data Stores) : ระบบสารสนเทศส่วนมากจะเก็บรวบรวมข้อมูล เพื่อนำมาใช้ในภายหลัง ที่เก็บข้อมูล (data store) เป็นคลังของข้อมูล เป็นที่ พักข้อมูล ใช้แทน ไฟล์ และ ฐานข้อมูล สัญลักษณ์บนแผนภาพ DFD รูปแบบของ Game และ Sarson ใช้กล่องสี่เหลี่ยมปลายเปิดข้างหนึ่ง (ถ้า กล่องสี่เหลี่ยมนั้นจำเป็นต้องซ้ำกัน อันที่สร้างขึ้นใหม่ต้องเป็นกล่อง สี่เหลี่ยม ปลายข้างซ้ายปิด 2 เส้น) รูปแบบของ Demarco/Yourdon ใช้กล่อง สี่เหลี่ยมปลายเปิดสองข้างในการเขียน หนึ่งในที่เก็บข้อมูล ควรตรงกับแต่ละ เอนติตีบนแผนภาพ ERD ที่เก็บข้อมูลควรตั้งชื่อเป็นคำพหูพจน์ที่สอดคล้อง กับแบบจำลองข้อมูล และจะยอมให้มีการเขียนที่เก็บข้อมูลซ้ำบนแผนภาพ DFD ได้เพื่อหลีกเลี่ยงการลากเส้นไขว้กัน



3. เส้นข้อมูล (Data Flow) : เป็นข้อมูลที่เคลื่อนที่และไหลระหว่างระบบกับ ปัจจัยแวดล้อม หรือ ระหว่างสองกระบวนการในระบบที่เป็นความสัมพันธ์ กับปัจจัยแวดล้อม หรือ ระหว่างสองกระบวนการที่สื่อสารกัน



4. แหล่งข้อมูลภายนอก (External Agents) : ระบบสารสนเทศทั้งหมดจะตอบสนองต่อเหตุการณ์และเงื่อนไขในปัจจัยแวดล้อมซึ่งเป็นขอบเขตของระบบที่รวมถึงแหล่งข้อมูลภายนอก

แหล่งข้อมูลภายนอกเป็น คน หน่วยงานธุรกิจ ระบบอื่น หรือองค์กรอื่นที่วางอยู่บนขอบเขตโครงการแต่ยังเชื่อมโยงกับระบบที่กำลังศึกษา ซึ่งจะให้ข้อมูลเข้าสู่ระบบ และ รับข้อมูลออกจากระบบ สัญลักษณ์ที่ใช้บนแผนภาพ DFD ตาม Gane และ Sarson ใช้สี่เหลี่ยมจัตุรัส Demarco/Yourdon ใช้สี่เหลี่ยมผืนผ้า SSADM/IDEFO ใช้วงกลม



2.7.2 แผนภาพรวมระบบ (Context Diagram)

การทำแผนภาพระบบรวม จะเป็นการกำหนดขอบเขตและกรอบระบบ ซึ่งก่อนการสร้างแบบจำลองจริงเราจำเป็นต้องกำหนดขอบเขตโครงการ ที่เป็นการกำหนดสิ่งที่คาดหวังของระบบธุรกิจ และกำหนดว่าระบบที่กำลังทำแบบจำลองต้องติดต่อได้ตอบกับระบบอื่นอย่างไร

เทคนิคการพิจารณากรอบระบบ

1. ให้เราคิดว่าระบบเป็นผู้เก็บของเพื่อแยกความแตกต่างระหว่างภายในและภายนอกระบบ โดยยังไม่สนใจรายละเอียดงานที่กำลังทำในผู้เก็บ
2. สอบถามผู้ใช้งานว่าเหตุการณ์ธุรกิจหรือรายการข้อมูลธุรกิจของระบบที่มีการตอบสนอง คือ
 - มีข้อมูลอะไรเข้าสู่ระบบ (net inputs)
 - แต่ละอินพุทให้พิจารณาแหล่งกำเนิดซึ่งแหล่งกำเนิดจะกลายเป็นแหล่งข้อมูลภายนอก
3. ถามผู้ใช้งานว่าอะไรที่ต้องผลิตตอบสนองโดยระบบ
 - มีข้อมูลอะไรออกจากระบบ (net outputs)
 - ผลลัพธ์ให้พิจารณาแหล่งที่รับซึ่งอาจเป็นแหล่งข้อมูลภายนอก

4. กำหนด ที่เก็บข้อมูล ภายนอก ซึ่งเป็นไฟล์หรือฐานข้อมูลจากระบบอื่น
5. เขียนแผนภาพรวมจากสิ่งที่ได้ทั้งหมด

แนวทาง ขั้นตอนการ สร้างแบบจำลองกระบวนการงาน

1. **แผนภาพรวมระบบ (Context Diagram)** แสดงความสัมพันธ์ระหว่าง ภายนอก กับ ระบบ โดยแสดงให้เห็นว่า

- มีแหล่งข้อมูลภายนอกระบบ อะไรบ้าง(ทั้งหมด) ทั้งส่งข้อมูลเข้าสู่ระบบและรับข้อมูลจากระบบ โดยแหล่งข้อมูลหนึ่งๆจะปรากฏเพียงครั้งเดียว
- มีข้อมูลจากภายนอกไหลเข้าสู่ระบบและจากระบบไหลออกสู่ภายนอกอะไรบ้าง (ทั้งหมด)

2. **แผนภาพกระจายงาน (Function decomposition Diagram)** เรียกสั้นๆ ว่า FDD แสดงให้เห็นภาระงาน ตามกลุ่มกิจกรรม หรืองานหรือระบบย่อยทั้งหมด นอกจากนี้ยัง แสดงให้เห็น รายการกิจกรรมธุรกิจ หรือเหตุการณ์ของกิจกรรมที่เกิดขึ้น ภายในแต่ละกลุ่มงานอีกด้วย

3. **ทำรายการเหตุการณ์และการตอบสนอง (Event-Response List)** จัดทำตารางสรุปให้เห็นว่า เมื่อมีเหตุการณ์ของกิจกรรมที่เกิดขึ้นจะต้องดำเนินการอะไรบ้าง

4. **แผนภาพ DFD ระดับ 0** ตรงกับ **แผนภาพกระจายเหตุการณ์ (Event - Decomposition Diagram)** เป็นการเขียน DFD ในระดับที่เห็นกลุ่มกิจกรรมทั้งหมดในระบบ โดยมี

- มีกลุ่มกิจกรรม(ตั้งชื่อ) พร้อม หมายเลขอ้างอิง เป็น 1 ,2 ,...
- แหล่งข้อมูลภายนอกที่ส่งข้อมูลเข้าสู่กระบวนการงานในระบบ หรือ รับจากกระบวนการงานในระบบ
- เส้นข้อมูลจากภายนอกเข้าสู่กระบวนการงานในระบบ และ เป็นข้อมูลจากกระบวนการงานในระบบออกสู่แหล่งข้อมูล
- เส้นข้อมูลจากกระบวนการงานหนึ่งไหลสู่กระบวนการงานหนึ่ง (ถ้ามี)
- เส้นข้อมูลจากกระบวนการงานหนึ่งไหลสู่ที่เก็บข้อมูลและจากที่เก็บข้อมูลสู่กระบวนการงาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- ที่เก็บข้อมูล ทั้งส่วนที่มาจากภายนอก (เรียกใช้ระบบอื่น โดยตรง) และเกิดขึ้นภายในระบบ
- ที่เก็บข้อมูลภายในระบบ เพื่อหลีกเลี่ยงความซับซ้อน ในขั้นตอนนี้อูโลมให้เขียนที่เก็บข้อมูลของระบบหนึ่งแห่ง และตั้งชื่อกลางๆว่า **ฐานข้อมูลระบบ** (ที่เรียกว่าเป็นฐานข้อมูลได้เพราะว่าทุกวันนี้ใช้ระบบจัดการฐานข้อมูลทั้งหมด และข้อมูลมักจะจัดเก็บในฐานเดียวกัน)

แหล่งข้อมูลหนึ่งๆ สามารถเขียนซ้ำได้เพื่อหลีกเลี่ยงการโยงเส้นข้อมูลไม่ให้ทับกัน

เส้นข้อมูลหนึ่งๆ ต้องมีชื่อไม่ซ้ำกัน เพราะถ้าชื่อซ้ำกันถือว่าเป็นเส้นเดียวกัน

5. **แผนภาพ DFD ระดับ 1** เป็นการเขียน DFD ในระดับที่นำ กลุ่มกิจกรรม แต่ละกลุ่มกิจกรรม ใน DFD ระดับ 0 มาขยาย ให้เห็นกระบวนการย่อยซึ่งก็คือเหตุการณ์ธุรกิจที่เกิดขึ้นทั้งหมด (ถ้าเป็นไปได้) โดยมักจะดูพื้นที่หนึ่งหน้ากระดาษเป็นหลัก ถ้ามีเหตุการณ์ธุรกิจย่อยมาก อาจจะแบ่งกลุ่มเหตุการณ์ก่อน แล้ว จึงเขียนระดับเหตุการณ์

กลุ่มกิจกรรมจะตั้งชื่อตามที่ปรากฏใน FDD

ระดับนี้จะเรียกว่า DFD ระดับ 1 ทุกกลุ่มกิจกรรมขยายครั้งที่ 1 จึงเป็นระดับเดียวกันทั้งหมดเช่น DFD ระดับ 1 จัดการสินค้า , DFD ระดับ 1 จัดการข้อมูลการขาย

ในแต่ละกลุ่มกิจกรรม จะมีกระบวนการของแต่ละเหตุการณ์ธุรกิจ แต่ละเหตุการณ์ธุรกิจ หรือกิจกรรม จะตั้งชื่อ ตามที่ปรากฏใน FDD และกำหนด หมายเลขอ้างอิง ให้สอดคล้องกับแต่ละกลุ่ม เช่น ถ้าเป็นกลุ่มกิจกรรมที่ 1 หมายเลขอ้างอิงกระบวนการจะตั้งเป็น 1.1 , 1.2 , 1.3 ,

6. แผนภาพ DFD ระดับ 2 เป็นการเขียน DFD ในระดับที่ นำเหตุการณ์ใน แต่ละกลุ่มกิจกรรม ใน DFD ระดับ 1 มาขยายให้เห็นกระบวนการย่อยซึ่ง ก็คือเหตุการณ์ธุรกิจที่เกิดขึ้นทั้งหมด (ถ้าเป็นไปได้) โดยมักจะดูพื้นที่ หนึ่งหน้ากระดาษเป็นหลัก

แต่ละกระบวนการ การตั้งชื่อตามที่ปรากฏใน FDD และกำหนด หมายเลขอ้างอิง ให้สอดคล้องในลักษณะเดียวกัน โดยแบ่งระดับย่อย เช่น กลุ่มกิจกรรมที่ 1 และกลุ่มเหตุการณ์ ที่ 1 หมายเลขกระบวนการ จะตั้งเป็น 1.1.1 , 1.1.2 , 1.1.3 ,

การตั้งชื่อในระดับ 1 และ 2

มักจะมีปัญหา ว่าไม่สอดคล้องกับใน FDD ซึ่งต้องมีการตั้งชื่อให้ สอดคล้องกัน ถ้าคิดว่าชื่อในระดับนี้ถูกต้อง ก็ต้องกลับไปเปลี่ยนใน FDD และระดับก่อนหน้าให้สอดคล้องกัน สิ่งที่ปรากฏในระดับย่อย จะ ประกอบด้วย กระบวนการ แหล่งข้อมูล ที่เก็บข้อมูล เส้นข้อมูล

ที่เก็บข้อมูล ในระดับย่อย จะไม่ใช่คำว่าฐานข้อมูล เป็นที่เก็บ ข้อมูลที่ต้องแยกชัดเจนว่าเป็นข้อมูล

กระบวนการหนึ่งๆ ต้องมีชื่อ ไม่ซ้ำกัน

แหล่งข้อมูลหนึ่งๆ สามารถเขียนซ้ำได้เพื่อหลีกเลี่ยงการโยงเส้น ข้อมูลไม่ให้ทับกัน

เส้นข้อมูลหนึ่งๆ ต้องมีชื่อไม่ซ้ำกัน เพราะถ้าชื่อซ้ำกันว่าเป็นเส้น เดียว

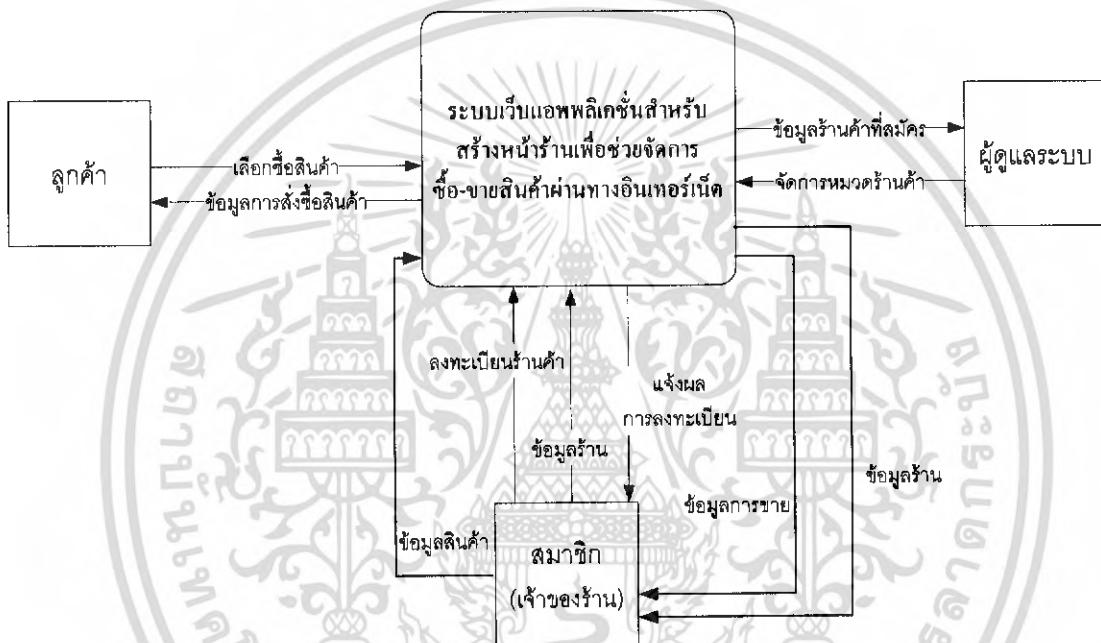
7. คำอธิบายระบบกระบวนการ (Process Description หรือ Process Logic) เป็นการเขียนคำอธิบายการทำงานในรายละเอียดของแต่ละกระบวนการมักจะ เป็นสูตรคำนวณขั้นตอนการสืบค้น ขั้นตอนการปรับปรุงข้อมูล ขั้นตอน การประมวล
8. ตารางสรุปกระบวนการทั้งหมดประกอบด้วยกลุ่มกิจกรรมกลุ่มเหตุการณ์ (ถ้ามี) กระบวนการ และ หมายเลขอ้างอิง

บทที่ 3

การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

3.1 การวิเคราะห์ขั้นตอนการทำงานของระบบ

การทำงานของระบบนี้จุดประสงค์หลักเพื่อเป็นตัวกลางระหว่างร้านค้ากับลูกค้าช่วยอำนวยความสะดวกแก่ผู้ประกอบการค้าที่ต้องการสร้างหน้าร้านในอินเทอร์เน็ตตามความต้องการหรือจะใช้บริการช่วยสร้างหน้าร้านของระบบก็ได้



รูปที่ 3.1 แผนภาพคอนเท็กซ์

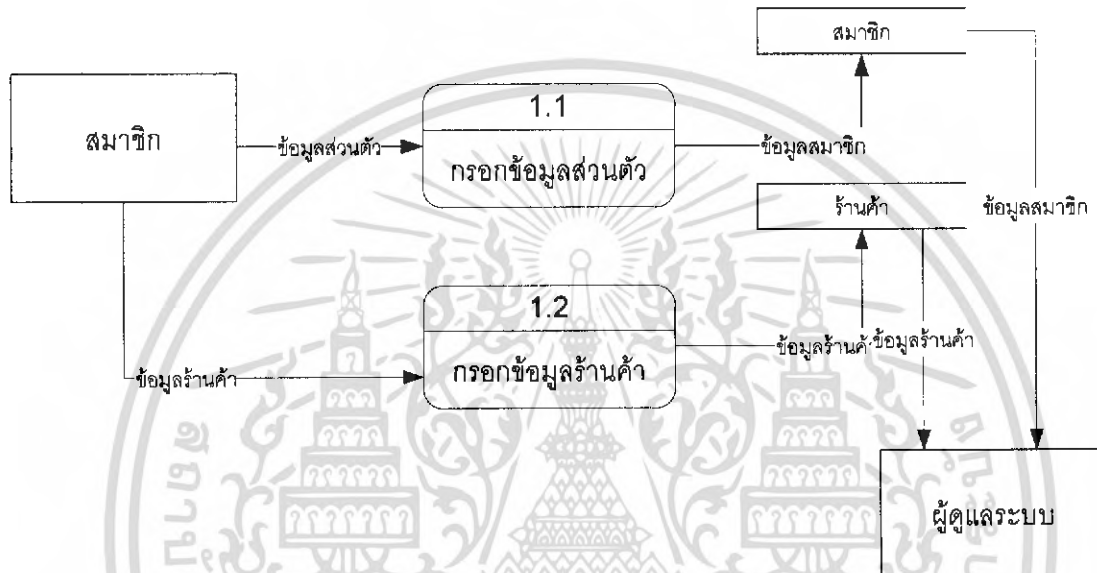
สร้างแผนภาพรวมระบบเพื่อบอกขอบเขตการทำงานเป็นภาพให้เข้าใจง่ายขึ้น ระบบที่เราพิจารณาคือเว็บแอปพลิเคชันช่วยสร้างหน้าร้านเพื่อช่วยจัดการซื้อ-ขายสินค้าผ่านทางอินเทอร์เน็ต จากภาพที่ 3.1 อธิบายระบบได้ดังนี้

- เจ้าของร้านต้องทำการลงทะเบียนสมาชิกกับระบบพร้อมทั้งกรอกข้อมูลร้านค้าเพื่อขอเปิดให้บริการ ได้แก่ ชื่อร้าน คำอธิบายกิจการของร้าน ที่อยู่ หมายเลขโทรศัพท์ เป็นต้น
- ผู้ดูแลระบบจะสามารถดูข้อมูลของสมาชิกที่เข้ามาสมัครเปิดร้านค้าได้
- เจ้าของร้าน(สมาชิก)สามารถจัดการ สินค้า ตรวจสอบข้อมูลการขายในร้านได้
- ลูกค้าที่สนใจในตัวสินค้าสามารถทำการเลือกซื้อสินค้าภายในร้านได้ตามความพอใจ

การทำงานของระบบหลักๆจะแบ่งเป็น 6 ระบบใหญ่ คือ

1. การลงทะเบียนขอเปิดร้าน
2. การจัดการร้านค้า
3. การเลือกซื้อสินค้า
4. การตั้งซื้อสินค้า

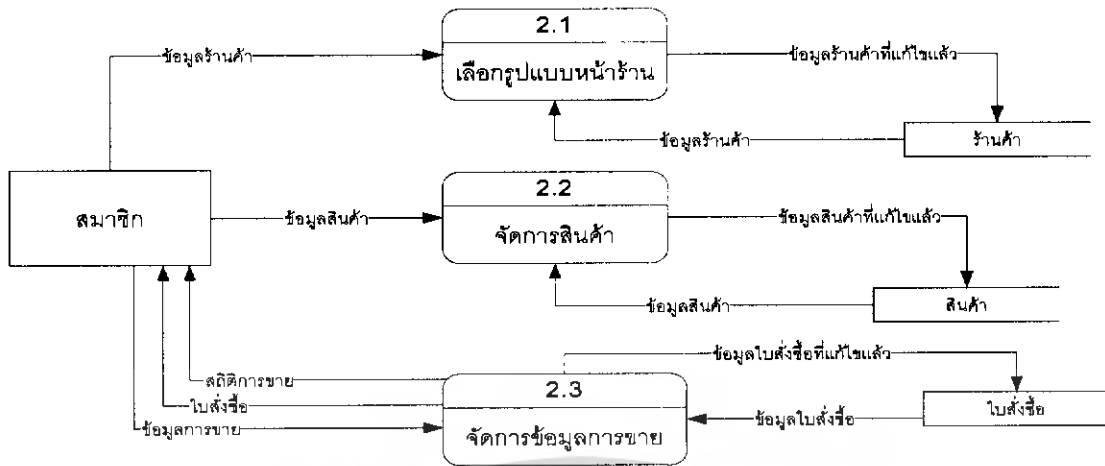
3.2.2 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับ 1



รูปที่ 3.3 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับ 1 ของการลงทะเบียนขอเปิดร้าน

จากภาพที่ 3.3 อธิบายได้ดังนี้

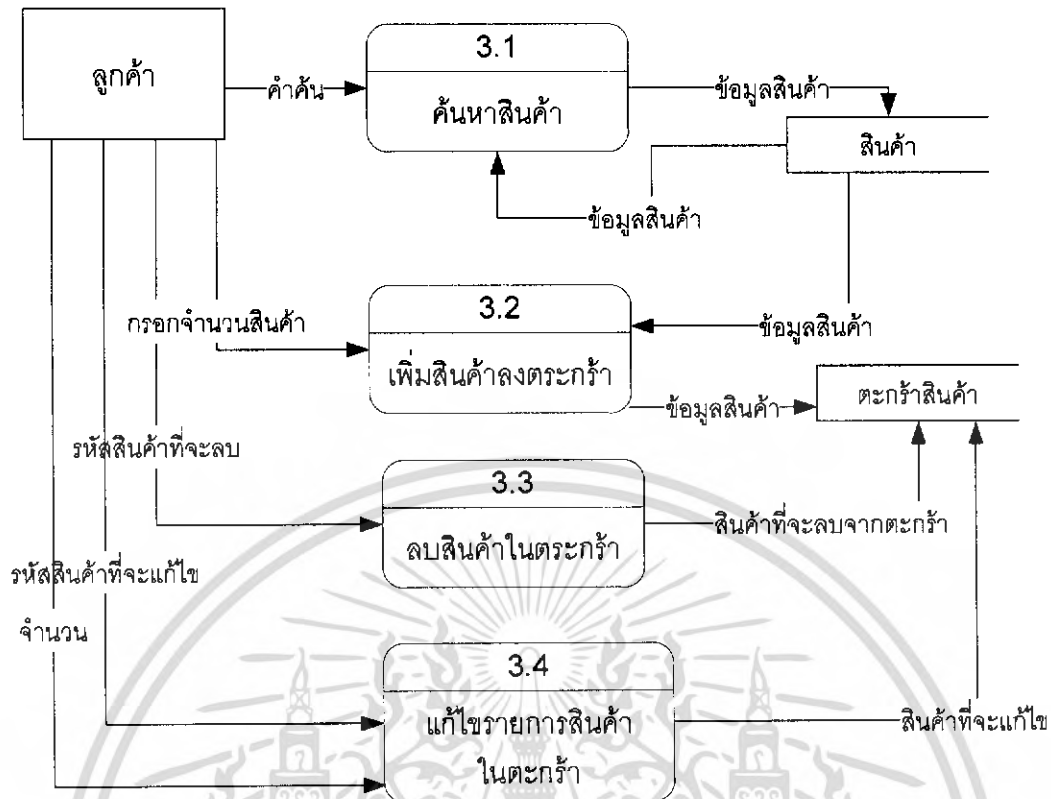
เจ้าของร้านต้องทำการลงทะเบียนเป็นสมาชิกโดยการกรอกข้อมูลส่วนตัว ได้แก่ ชื่อ ที่อยู่ วันเกิด เลขบัญชีธนาคาร เป็นต้น หลังจากนั้นจึงจะสามารถทำการเปิดร้านค้าโดยการกรอกข้อมูลร้านค้า ได้แก่ ชื่อร้าน ที่อยู่ คำอธิบายกิจการของร้าน หมวดหมู่อร้าน หมายเลขโทรศัพท์ หมายเลขแฟกซ์ เลขทะเบียนพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ และวิธีการชำระเงินของลูกค้าที่เข้ามาสั่งซื้อสินค้าของร้านนั้น



รูปที่ 3.4 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับ 1 ของการจัดการร้านค้า

จากภาพที่ 3.4 อธิบายได้ดังนี้

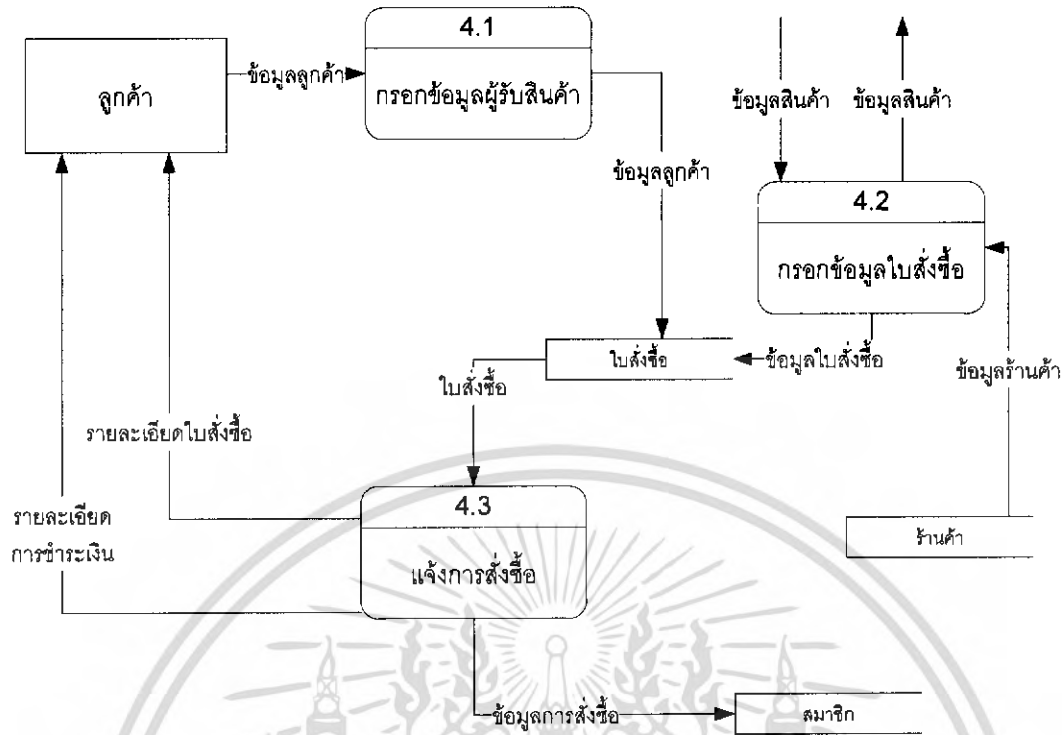
เจ้าของร้านจะสามารถปรับแต่งหน้าร้าน โดยจะเป็นการเลือกรูปแบบเว็บเพจ จัดการสินค้าภายในร้าน ได้แก่ ทำการเพิ่มสินค้า ลบสินค้า แก้ไขข้อมูลสินค้า ตรวจสอบข้อมูลการขาย ข้อมูลใบสั่งซื้อและสถิติการขายประจำเดือน ประจำปี



รูปที่ 3.5 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับ 1 ของการเลือกซื้อสินค้า

จากภาพที่ 3.5 อธิบายได้ดังนี้

ลูกค้าเลือกสินค้าภายในร้าน โดยทำการค้นหาจากคำค้นเมื่อดูข้อมูลสินค้าแล้วต้องการจะสั่งซื้อ โดยทำการกดเพิ่มสินค้าลงในตระกร้าพร้อมทั้งกรอกจำนวนที่จะสั่งซื้อด้วย และสามารถทำการลบ หรือแก้ไขจำนวนสินค้าที่อยู่ในตระกร้าได้



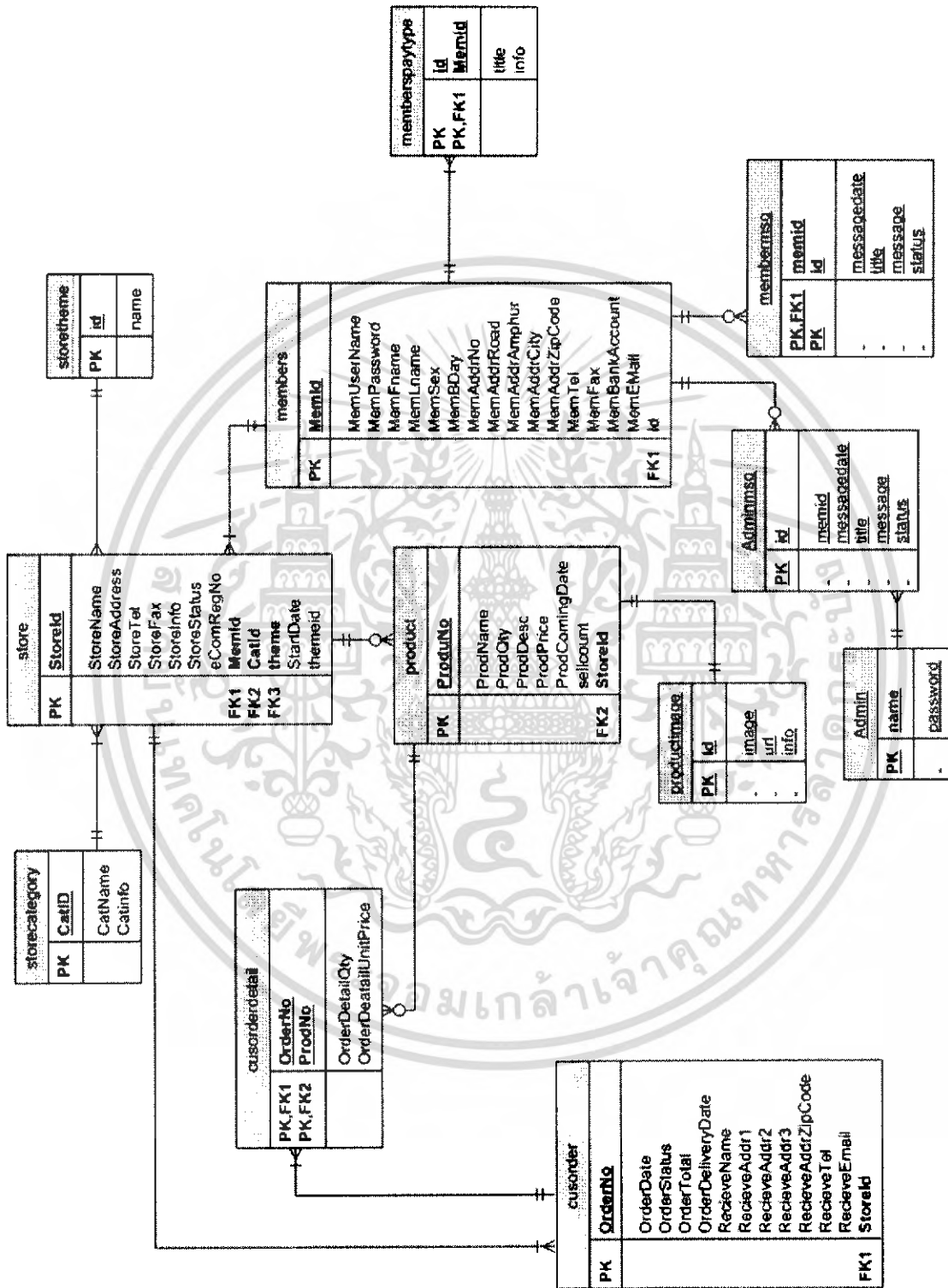
รูปที่ 3.6 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับ 1 ของการสั่งซื้อสินค้า

จากภาพที่ 3.6 อธิบายได้ดังนี้

เมื่อลูกค้าเลือกสินค้าเป็นที่พอใจแล้วต้องการสั่งซื้อสินค้าจะเข้าสู่ขั้นตอนการสั่งซื้อสินค้า ลูกค้าจะต้องกรอกข้อมูลผู้รับสินค้าได้แก่ ชื่อ นามสกุล ที่อยู่ หมายเลขโทรศัพท์ ลงในใบสั่งซื้อ เมื่อทำการยืนยันการสั่งซื้อแล้ว ทางระบบจะแสดงข้อมูลใบสั่งซื้อพร้อมทั้งรายละเอียดการชำระเงินให้แก่ลูกค้า

3.3 การออกแบบฐานข้อมูล

3.3.1 ER Diagram



รูปที่ 3.7 ER Diagram

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.3.2 ตารางฐานข้อมูล

Name	DataType	Length	Key	Default	Description
OrderNo	Int	6	Pk	Not Null	หมายเลขใบสั่งซื้อ
OrderDate	Varchar	8			วันที่ใบสั่งซื้อ
OrderStatus	Char	1			สถานะการสั่งซื้อ
OrderTotal	Float				ประเภทของการสั่งซื้อ
OrderDeliveryDate	Date				วันที่จัดส่งสินค้า
RecieveName	Varchar				ชื่อผู้รับ
RecieveAddr1	Varchar	30			นามสกุลผู้รับ
RecieveAddr2	Varchar	5			เลขที่บ้าน
RecieveAddr3	Varchar	20			ถนน
RecieveAddrZipCode	Varchar	5			รหัสไปรษณีย์
RecieveTel	Varchar	30			หมายเลขโทรศัพท์
RecieveEmail	Varchar	30			อีเมล
StoreId	Int	6		Fk	รหัสร้านค้า
CusID	Int	6		Fk	รหัสลูกค้า

Name	DataType	Length	Key	Default	Description
OrderNo	Int	10	Pk,Fk	Not Null	หมายเลขใบสั่งซื้อ
ProductId	Char	6	Pk,Fk	Not Null	รหัสสินค้า
OrderDetailQty	Int	5			จำนวนสินค้าที่สั่งซื้อ
OrderDeatailUnitPrice	Float				ราคาต่อหนึ่งหน่วย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.3 Store : ร้านค้า					
Name	DataType	Length	Key	Default	Description
StoreId	Int	6	Pk	Not Null	รหัสร้านค้า
StoreName	Varchar	100			ชื่อร้านค้า
StoreAddress	Varchar	200			ที่อยู่ร้านค้า
StoreTel	Varchar	20			หมายเลขโทรศัพท์ของร้านค้า
StoreFax	Varchar	20			หมายเลขแฟกซ์ของร้านค้า
StoreInfo	Text				คำบรรยายกิจการร้านค้า
StoreStatus	Char	1			สถานะของร้าน
eComRegNo	Varchar	13			เลขทะเบียนพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์
MemberId	Char	6	Fk		รหัสลูกค้าที่เป็นเจ้าของร้าน
CatId	Char	6	Fk		รหัสหมวดหมู่ของร้านค้า
theme	int	6			หมายเลขรูปแบบหน้าร้าน
StartDate	Date				วันที่สร้างร้าน

ตารางที่ 3.4 StoreCategory : หมวดหมู่อร้านค้า					
Name	DataType	Length	Key	Default	Description
CatID	Int	6	Pk	Not Null	รหัสหมวดหมู่ของร้านค้า
CatName	Varchar	100			ชื่อหมวดหมู่ของร้านค้า
Catinfo	Varchar	200			คำอธิบายหมวดหมู่อร้านค้า

ตารางที่ 3.5 StoreTheme : รูปแบบหน้าร้านค้า					
Name	DataType	Length	Key	Default	Description
id	Int	11	Pk	Not Null	รหัสรูปแบบหน้าร้านค้า
Name	Varchar	20			ชื่อรูปแบบหน้าร้านค้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.6 Product : สินค้า					
Name	DataType	Length	Key	Default	Description
ProdNo	Int	6	Pk	Not Null	หมายเลขสินค้า
ProdName	Varchar	100			ชื่อสินค้า
ProdQty	Int	5			ปริมาณสินค้า
ProdDesc	Varchar	250			คำบรรยายสินค้า
ProdPrice	Float	12			ราคาสินค้า
ProdComingDate	Date				วันที่สินค้าเข้า
ProdPicture	Varchar	40			รูปภาพสินค้า
PCatId	Char	6	Fk		รหัสหมวดหมู่ของสินค้า
StoreId	Char	6	Fk		รหัสร้านค้า

ตารางที่ 3.7 ProductImage: ภาพสินค้า					
Name	DataType	Length	Key	Default	Description
id	Int	6	Pk,Fk	Not Null	หมายเลขสินค้า
image	Varchar	40			ชื่อภาพสินค้า
url	Varchar	255			URL ของภาพสินค้า
info	Text				คำบรรยายภาพสินค้า

ตารางที่ 3.8 Member : สมาชิก					
Name	DataType	Length	Key	Default	Description
MemId	Char	6	Pk		ชื่อเข้าใช้งานของสมาชิก
username	Varchar	32	Unique		ชื่อเข้าใช้งานของสมาชิก
password	Varchar	32			รหัสผ่านเข้าใช้งาน
MemFName	Varchar	30		Not Null	ชื่อจริงของสมาชิก
MemSName	Varchar	30		Not Null	นามสกุล
MemSex	Char	1			เพศ
email	Varchar	40			อีเมล
MemBDay	Date				วันเกิด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษเท่านั้น ไม่สามารถนำออกตีพิมพ์ไปใช้ประโยชน์ด้วยประการ
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

MemAddr1	Varchar	100		Not Null	ที่อยู่
MemAddr2	Varchar	100			ที่อยู่
MemAddr3	Varchar	100			ที่อยู่
MemZipCode	Varchar	5		Not Null	รหัสไปรษณีย์
MemTel	Varchar	20			หมายเลขโทรศัพท์
MemFax	Varchar	20			หมายเลขโทรสาร
MemMobile	Varchar	20			หมายเลขโทรศัพท์มือถือ
MemIDCard	Varchar	15		Not Null	หมายเลขบัตรประจำตัวประชาชน

ตารางที่ 3.9 Memberspaytype : รายละเอียดการชำระเงินของเจ้าของร้าน

Name	DataType	Length	Key	Default	Description
Memid	Int	11	Pk,Fk	Not Null	หมายเลขสมาชิก
id	int	11			หมายเลขวิธีการชำระเงิน
title	Varchar	50			วิธีการชำระเงิน
info	Text				คำบรรยายวิธีการชำระเงิน

ตารางที่ 3.10 MembersMSG : ข้อความของสมาชิก

Name	DataType	Length	Key	Default	Description
Memid	Int	11	Pk,Fk		หมายเลขสมาชิก
id	Int	6	Pk		หมายเลขข้อความ
messagedate	Datetime	40			วันที่รับข้อความ
title	Varchar	150			หัวเรื่อง
message	Text				เนื้อหาของข้อความ
status	Char	1			U-Unread-ข้อความใหม่(ยังไม่อ่าน) R-Read-ข้อความที่อ่านแล้ว S-Sent-ข้อความที่ตอบกลับแล้ว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.11 Admin : ผู้ดูแลระบบ					
Name	DataType	Length	Key	Default	Description
name	Varchar	32	Pk		ชื่อ username ของผู้ดูแลระบบ
password	Varchar	32			รหัสผ่าน

ตารางที่ 3.12 AdminMSG : ข้อความของผู้ดูแลระบบ					
Name	DataType	Length	Key	Default	Description
Memid	Int	11	Pk,Fk		หมายเลขสมาชิก
id	Int	6	Pk		หมายเลขข้อความ
messagedate	Datetime	40			วันที่รับข้อความ
title	Varchar	150			หัวข้อเรื่อง
message	Text				เนื้อหาของข้อความ
status	Char	1			U-Unread-ข้อความใหม่(ยังไม่อ่าน) R-Read-ข้อความที่อ่านแล้ว S-Sent-ข้อความที่ตอบกลับแล้ว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

การเตรียมและโครงสร้างระบบ

4.1 รายละเอียดการเตรียมระบบ

4.1.1 ภาษาที่ใช้ในการพัฒนา

- PHP
- Javascript
- HTML
- SQL
- Cascade Style Sheet

4.1.2 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา

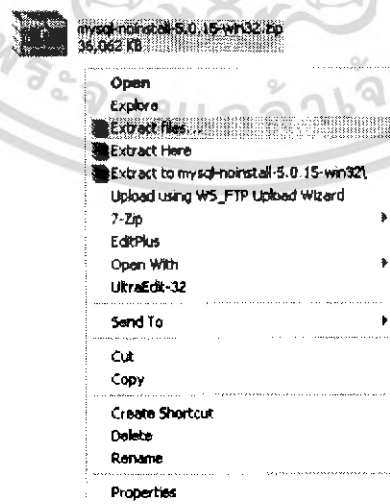
- Editplus
- PHPMyAdmin
- Adobe Photoshop

4.2 การติดตั้งฐานข้อมูล MySQL และ PHP

4.2.1 การติดตั้งฐานข้อมูล MySQL

โดยจะทำการติดตั้ง mysql-noinstall-5.0.15-win32 ไว้ที่ Drive C ตั้งขึ้นตอนต่อไปนี้

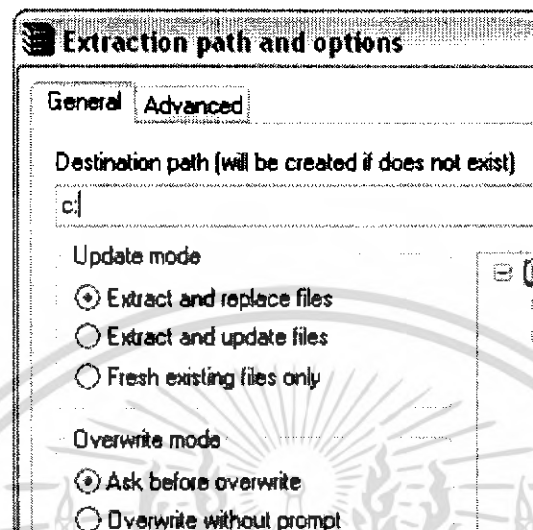
4.2.1.1 คลิกขวาที่ mysql-noinstall-5.0.15-win32.zip แล้วเลือก Extract Files



รูปที่ 4.1 หน้าจอแสดงไฟล์ mysql-noinstall-5.0.15-win32.zip

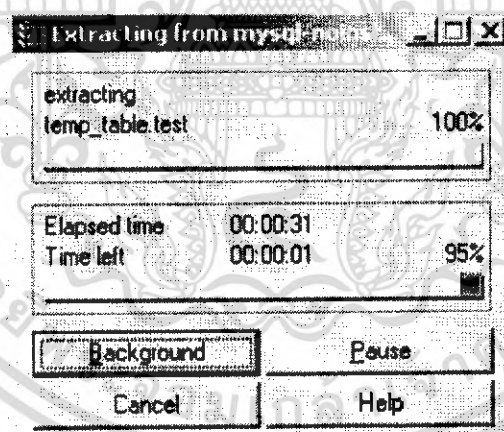
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2.1.2 จากนั้นให้ระบุ path ที่จะ Extract Files ไปเก็บไว้ ซึ่งในที่นี้ระบุเป็น C:\ แล้ว Click ที่ปุ่ม OK



รูปที่ 4.2 หน้าจอแสดงการระบุ path สำหรับเก็บโปรแกรมฐานข้อมูลที่ติดตั้ง

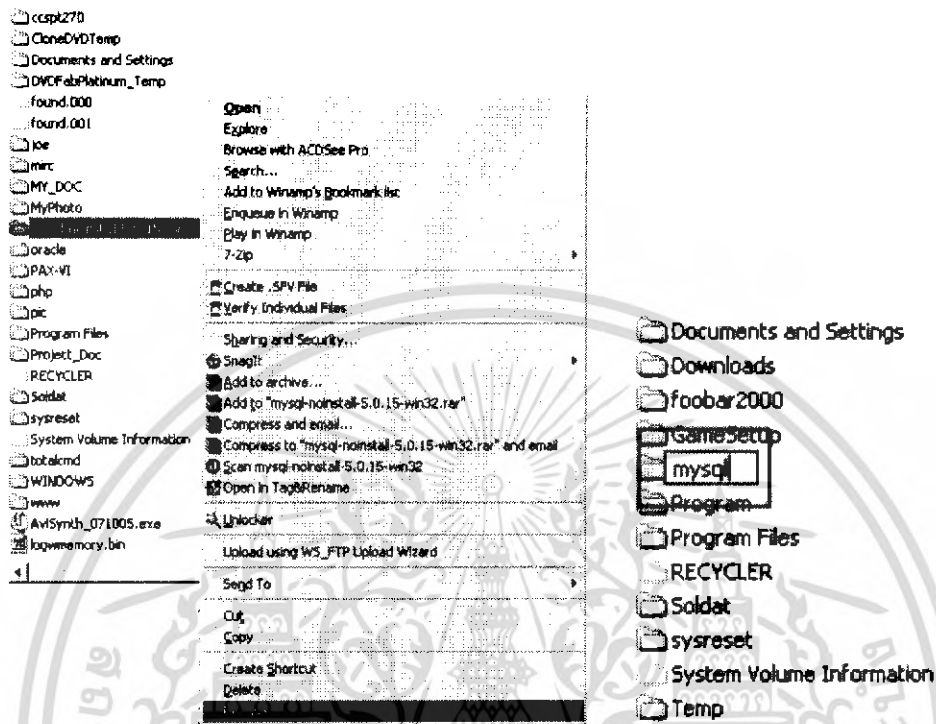
4.2.1.3 หน้าจอจะแสดงการติดตั้งโปรแกรมไปยัง path ที่กำหนดไว้



รูปที่ 4.3 หน้าจอแสดงการ Extract Files MySQL

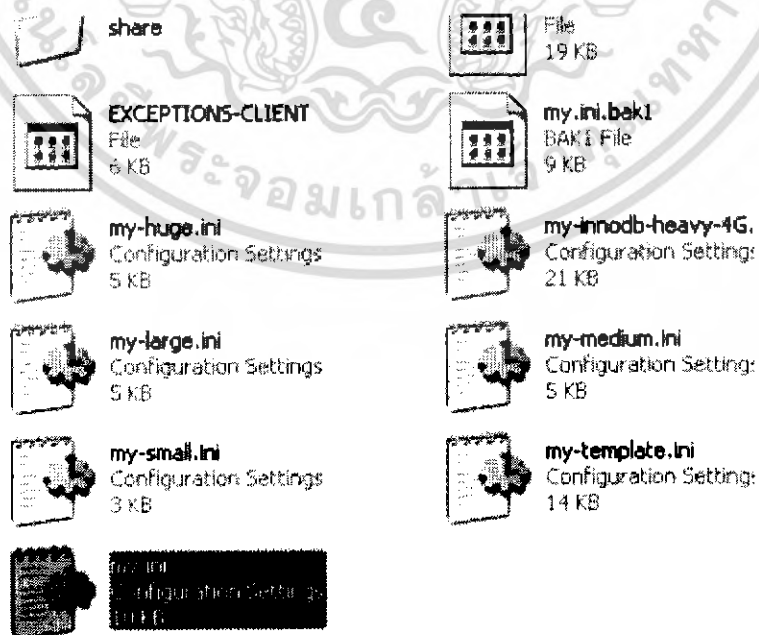
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2.1.4 เมื่อ Extract Files เสร็จเรียบร้อยแล้ว ไปดูที่ Path ที่ระบุ จะเห็น mysql-noinstall-5.0.15-win32 อยู่ที่ C:\ ให้เราทำการแก้ไขชื่อชื่อ เป็น mysql



รูปที่ 4.4 หน้าจอแสดงการแก้ไขชื่อแฟ้มข้อมูล MySQL

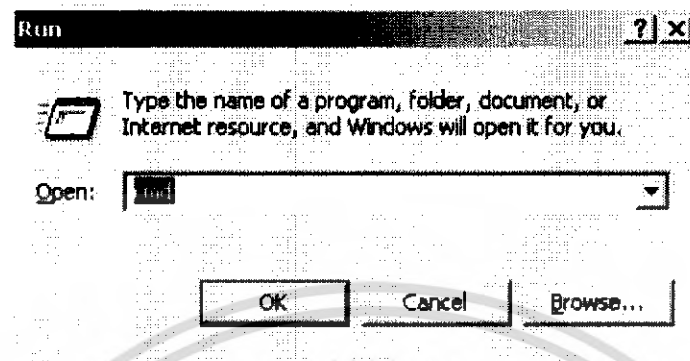
4.2.1.5 ทำการคัดลอกไฟล์ my.ini จากแฟ้ม Support เข้ามาไว้ที่ c:\mysql ดังภาพ



รูปที่ 4.5 ไฟล์ my.ini ที่ถูกคัดลอกมาวางไว้แล้ว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- 4.2.1.5 กดที่ปุ่ม Start ตามด้วย Run จะแสดงหน้าต่างดังภาพ ให้เราพิมพ์ cmd เพื่อเข้าสู่หน้าต่างการใช้งานแบบคำสั่ง (Command Prompt) กด OK

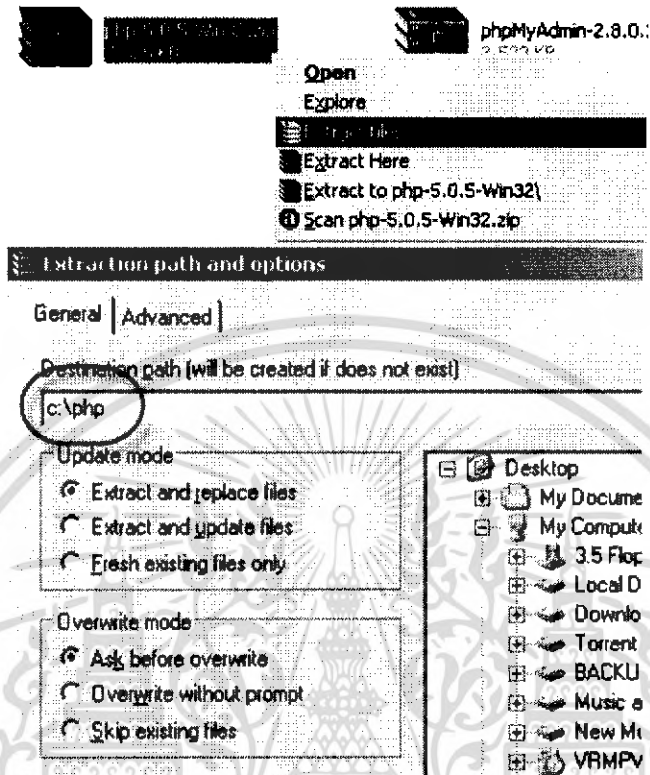


รูปที่ 4.6 หน้าต่างแสดงการเข้าสู่ Command Prompt

- 4.2.1.6 พิมพ์คำสั่ง `cd c:\mysql\bin` แล้วกด Enter
หลังจากนั้นพิมพ์คำสั่ง `mysql-nt -install` เพื่อทำการติดตั้ง service ผลลัพธ์จะแสดงออกมาว่า “Service successfully installed”
- 4.2.1.8 พิมพ์คำสั่ง `net start mysql`
- 4.2.1.9 พิมพ์คำสั่ง `mysqladmin -u root password xxxxxx` แล้วกด enter โดยที่ xxxxxx เป็นรหัสผ่านเข้าใช้งาน root ของ mysql
- 4.2.1.10 พิมพ์คำสั่ง `mysql -u root -p` หน้าจอจะขึ้นถามรหัสผ่านของ root ให้เราใส่รหัสผ่านที่ตั้งไว้ในข้อที่แล้ว กด Enter เพื่อเข้าสู่ใช้งาน mysql command
- 4.2.1.11 พิมพ์ `quit` เพื่อออก เสร็จสิ้นการติดตั้ง mysql

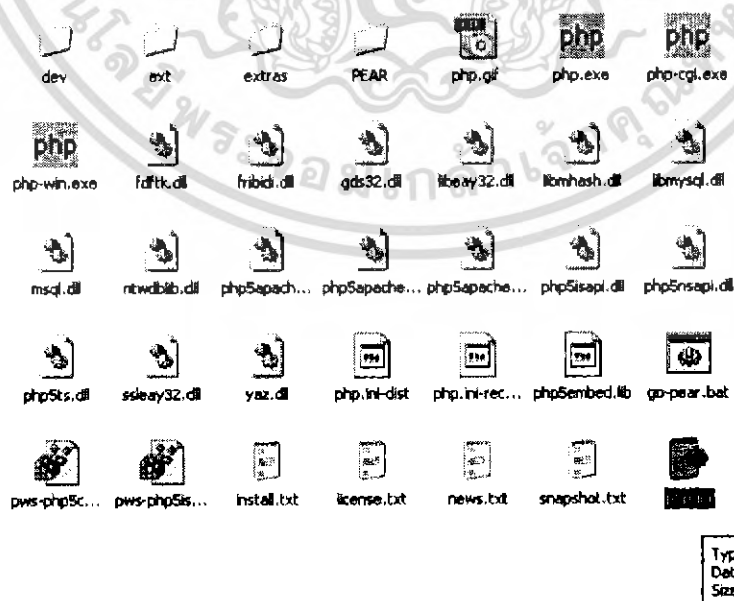
4.2.2 การติดตั้งโปรแกรม PHP

4.2.2.1 ทำการ Extract Files php-5.0.5-Win32.zip ไปไว้ที่ c:\php



รูปที่ 4.7 หน้าจอแสดงการระบุ Path สำหรับโปรแกรม PHP ที่จะติดตั้ง

4.2.2.2 ทำการคัดลอกไฟล์ php.ini ใน cd ไปไว้ที่ c:\php



รูปที่ 4.8 แสดงไฟล์ php.ini ที่ถูกคัดลอกจากซีดีไปยัง c:\php

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.3 โครงสร้างของระบบ

ระบบจะแบ่งการทำงานออกเป็น 2 ส่วนหลัก ๆ คือ

1. ส่วนเลือกซื้อสินค้า ซึ่งเมื่อคลิกเข้าไปในส่วนนี้จะแสดงประเภทของร้านค้าต่าง ๆ มากมาย ให้ลูกค้าเลือกซื้อสินค้าได้ตามต้องการ
2. ส่วนเปิดร้านค้า ส่วนนี้จะมีไว้สำหรับให้ผู้ที่ต้องการจะเปิดร้านค้าทำการสมัครเปิดร้านค้า



รูปที่ 4.9 แสดงหน้าแรกของระบบ

โดยที่ในทุก ๆ หน้าจอจะมีแถบเมนูต่าง ๆ ให้เลือกดังนี้ หน้าแรก ,สมัครเปิดร้านค้า ,หมวดสินค้า , ค้นหาสินค้า , คำช่วยเหลือ , เกี่ยวกับเรา

4.3.1 ส่วนเลือกซื้อสินค้า

4.3.1.1 หน้าจอแสดงหมวดหมู่ของสินค้า

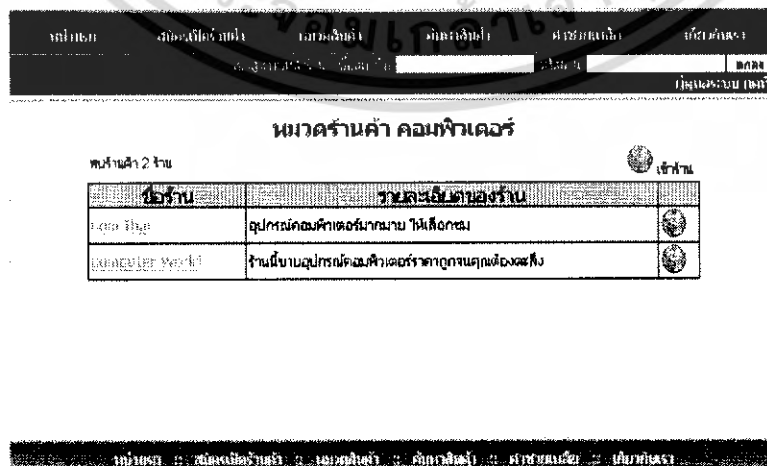
หน้าจอแสดงหมวดหมู่ของสินค้า จะแยกประเภทของสินค้าต่าง ๆ ออกเป็นหมวดหมู่เพื่อให้ง่ายต่อการเลือกชมร้านค้าในหมวดหมู่ต่าง ๆ



รูปที่ 4.10 หน้าจอแสดงหมวดหมู่ของสินค้า

4.3.1.2 หน้าจอแสดงร้านค้าในหมวดหมู่

หน้าจอแสดงร้านค้าในหมวดหมู่ จะแสดงชื่อร้านค้าและรายละเอียดของร้านค้าที่มีอยู่ในหมวดหมู่นั้น ๆ ตัวอย่างเช่น หมวดร้านค้าคอมพิวเตอร์ ดังรูป

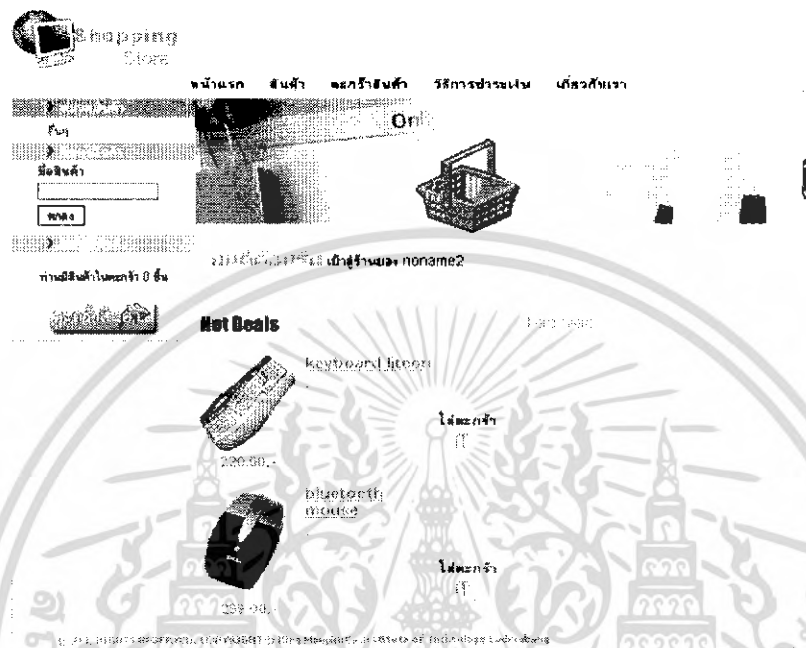


รูปที่ 4.11 หน้าจอแสดงร้านค้าที่อยู่ในหมวดหมู่ที่เราระบุ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.3.1.3 หน้าจอแรกของส่วนแสดงสินค้าในร้าน

หน้าจอแรกของส่วนแสดงสินค้าในร้านจะแสดง Hot Deals(สินค้าขายดี) 2 ชนิด ดังรูป



รูปที่ 4.12 หน้าจอแรกของส่วนแสดงสินค้าในร้าน

4.3.1.3 หน้าจอแสดงสินค้าทั้งหมดในร้าน

หน้าจอแสดงสินค้าทั้งหมดในร้าน จะบอกว่ามีสินค้าภายในร้านทั้งหมดกี่รายการและแสดงสินค้าทุกรายการที่มีขายในร้าน



รูปที่ 4.13 หน้าจอแสดงสินค้าทั้งหมดในร้าน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อผู้ญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.3.2 ส่วนเปิดร้านค้า

4.3.2.1 หน้าจอแสดงเงื่อนไขและข้อกำหนดในการลงทะเบียน

หน้าจอแสดงเงื่อนไขและข้อกำหนดในการลงทะเบียน แสดงเงื่อนไขและข้อกำหนดต่างๆ ซึ่งผู้ใช้งานระบบจำเป็นต้องยอมรับหากต้องการไปสู่หน้าจอการสมัครสมาชิกต่อไป

หน้าแรก	สมัครเปิดร้านค้า	รายละเอียดร้านค้า	ค้นหาร้านค้า	รายชื่อสมาชิก	เกี่ยวกับเรา
<p>เงื่อนไขและข้อกำหนดของการลงทะเบียน</p> <p>ขอเชิญเข้าระบบการลงทะเบียนเปิดร้านค้าในระบบการสมัครสมาชิกซึ่งผู้ภายได้เงื่อนไขและข้อกำหนดข้างต้นและกำหนดจิตใจคลิกปุ่ม "ยอมรับ" ในหมายเหตุพร้อมและรับปฏิบัติตามข้อกำหนดเหล่านี้กรณีสถานะเงื่อนไขและข้อกำหนดข้างต้นพร้อมยืนยันที่จะปฏิบัติตามเงื่อนไขและข้อกำหนดข้างต้นของระบบ "ไม่ยอมรับ"</p> <p>1. เกี่ยวกับภาพลงทะเบียน</p> <p>1.1 คุณตกลงที่จะให้ข้อมูลการลงทะเบียนที่ถูกต้องและฉบับปัจจุบันที่สุดในกระบวนการลงทะเบียนและจะมีการปรับปรุงข้อมูลเมื่อมีความจำเป็นเท่านั้น</p> <p>1.2 คุณตกลงที่จะเปิดเผยข้อมูลเท่านั้นที่สาธารณะบนลงทะเบียนเพื่อเข้าไปสู่ระบบการสร้างร้านค้าของคุณ</p> <p>2. เงื่อนไขและข้อกำหนดในการสร้างร้าน</p> <p>2.1 รูปสินค้าที่จำหน่ายทางเคาน์เตอร์จะต้องไปส่งไปทางร้านก่อน</p> <p>2.2 ร้านของท่านต้องเปิดดำเนินการที่สามารถส่งมอบสินค้าทางบริการส่งชื่อ</p> <p>2.3 ข้อมูลที่ใช้ในการขายหรือการโฆษณาใดก็ตามในการสร้างร้านค้าของคุณต้องไม่เป็นลักษณะที่สร้างความเสียหายหรือก่อให้เกิดความเสียหายแก่ผู้อื่น</p> <p style="text-align: center;"> <input type="button" value="ยอมรับ"/> <input type="button" value="ไม่ยอมรับ"/> </p>					

รูปที่ 4.14 หน้าจอแสดงเงื่อนไขและข้อกำหนดของการลงทะเบียน

4.3.2.2 หน้าจอสมัครเปิดร้านค้า

หน้าจอรับข้อมูลจากสมาชิกที่ต้องการเปิดร้านค้า โดยสมาชิกจะต้องกรอกข้อมูลให้ครบถ้วนและถูกต้องตามข้อแนะนำ

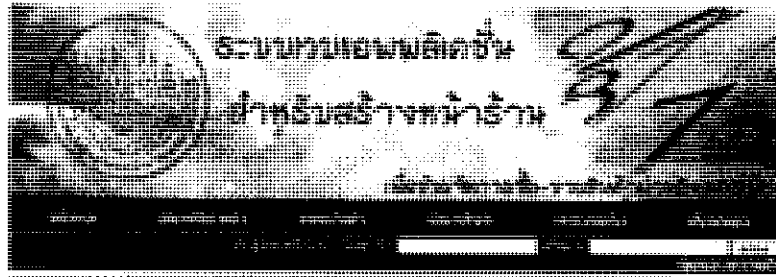
หน้าแรก	สมัครเปิดร้านค้า	เพิ่มร้านค้า	ค้นหาร้านค้า	ชำระเงินเงิน	เกี่ยวกับเรา
ชื่อร้านค้า <input type="text"/> รหัสร้านค้า <input type="text"/>					ตกลง
สมัครเปิดร้านค้า :: กรุณากรอกข้อมูลให้ครบถ้วน					
หมายเหตุ * หมายถึงจำเป็นต้องกรอกข้อมูลในช่องนั้น					
ชื่อการใช้งาน (Username) <input type="text"/>					
คำแนะนำ					
<ul style="list-style-type: none"> ♦ ขนาดความยาว 4-15 ตัวอักษร ♦ ต้องเป็นตัวเลขภาษาอังกฤษ (a-z, A-Z), ตัวเลข (0-9), เครื่องหมาย _ เท่านั้น ♦ ชื่อสมาชิกต้องขึ้นต้นด้วยตัวอักษร (a-z, A-Z) เท่านั้น ♦ ห้ามมีการเว้นวรรคอย่างเด็ดขาด 					
รหัสผ่าน (Password)		*ขนาดความยาว 6-16 ตัวอักษร			
ยืนยันรหัสผ่านอีกครั้ง (Confirm Password)		*			
ชื่อ (Name)		*			
นามสกุล (Surname)		*			
หมายเลขบัตรประชาชน (ID card) (กรอกตัวเลข 13 หลักด้วย)		*			
เพศ (Sex)		<input checked="" type="radio"/> ชาย (Male) <input type="radio"/> หญิง (Female)			
วันเกิด (Birth Date)		<input type="text"/> - <input type="text"/> / <input type="text"/> - <input type="text"/>			
อีเมล (E-Mail)		*			
ที่อยู่ (Address)		*			
รหัสไปรษณีย์ (ZIP / Postal Code)		*			
โทรศัพท์ (Telephone)		*			
แฟกซ์ (Fax)		*			
โทรศัพท์มือถือ (Mobile Phone)		*			
กดเพื่อยืนยันข้อมูล					
<input type="button" value="ตกลง"/> <input type="button" value="แก้ไข"/>					
หน้าแรก :: สมัครเปิดร้านค้า :: เพิ่มร้านค้า :: ค้นหาร้านค้า :: ชำระเงินเงิน :: เกี่ยวกับเรา					

รูปที่ 4.15 หน้าจอแสดงการสมัครเปิดร้านค้า

4.3.2.3 หน้าจอแสดงชนิดของการชำระเงิน

หน้าจอนี้จะให้สมาชิกระบุวิธีและรายละเอียดของการชำระเงินของร้าน ซึ่งสามารถเพิ่มและลบได้ตามต้องการ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ชนิดของรายการชำระเงิน

* Click คำว่า "เพิ่ม (Add)" หมายถึง เพิ่มรายการชำระเงินเข้าบัญชี

* Click คำว่า "ลบ (Delete)" หมายถึง ลบรายการชำระเงินทิ้ง

1. รายการเงิน

รายละเอียดของรายการเงิน :

หน้าแรก : เข้าสู่ระบบ : หน้าจอตั้งค่า : หน้าจอตั้งค่า : หน้าจอตั้งค่า : หน้าจอตั้งค่า

รูปที่ 4.16 หน้าจอแสดงการใส่วิธีการชำระเงินของร้าน

4.3.2.4 หน้าจอการสร้างร้านค้า

หน้าจอการสร้างร้านค้า จะให้สมาชิกกรอกรายละเอียดของร้านค้า ดังรูป

ระบบการจัดการหลังร้าน

ระบบจัดการหลังร้าน

ชื่อผู้ใช้งาน: Admin | รหัสผ่าน: 123456

ส่งอีเมล

ส่งอีเมลแจ้งเตือน

เสร็จสิ้นแล้ว

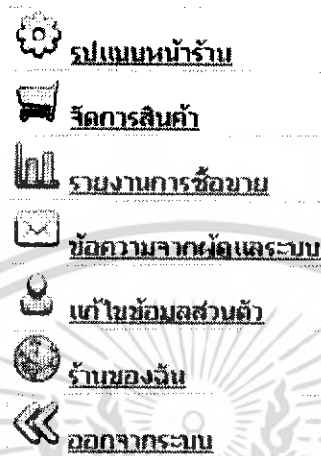
ยกเลิก

กรอกข้อมูลร้านค้า	
ชื่อร้าน	<input type="text"/>
ที่อยู่ร้านค้า	<input type="text"/>
ประเทศ/พื้นที่	เลือกจุดประสงค์การใช้งาน <input type="button" value="v"/>
สาขาของร้านค้า	<input type="text"/>
เบอร์ติดต่อ	<input type="text"/>
เบอร์แฟกซ์	<input type="text"/>
เลขบัญชีของธนาคาร	<input type="text"/>
ชื่อสาขา	<input type="text"/>
<input type="button" value="ตกลง"/>	

รูปที่ 4.17 หน้าจอแสดงการใส่รายละเอียดของร้านค้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หลังจากที่สมาชิกกรอกรายละเอียดต่าง ๆ ของร้านค้าเรียบร้อยแล้ว จะมีเมนูการทำงานต่างๆ ดังรูป (การใช้งานเมนูในแต่ละส่วน จะกล่าวถึงในภาคผนวกของเอกสารปัญหาพิเศษฉบับนี้)



รูปที่ 4.18 หน้าจอแสดงเมนูการทำงานต่างๆ ที่สมาชิกสามารถทำได้

4.3.3 ส่วนผู้ดูแลระบบ

นอกจาก 2 ส่วนหลักนี้แล้วยังมีส่วนผู้ดูแลระบบ (Administration) เพื่อความสะดวกในการดูแลและจัดการข้อมูลต่างๆ ของระบบให้อยู่ในรูปของเว็บแอปพลิเคชัน ซึ่งก่อนจะเข้าสู่ระบบจะต้องทำการล็อกอินก่อนทุกครั้งเพื่อความปลอดภัยในการเข้าใช้งานระบบ

เข้าใช้งานหน้าผู้ดูแลระบบ

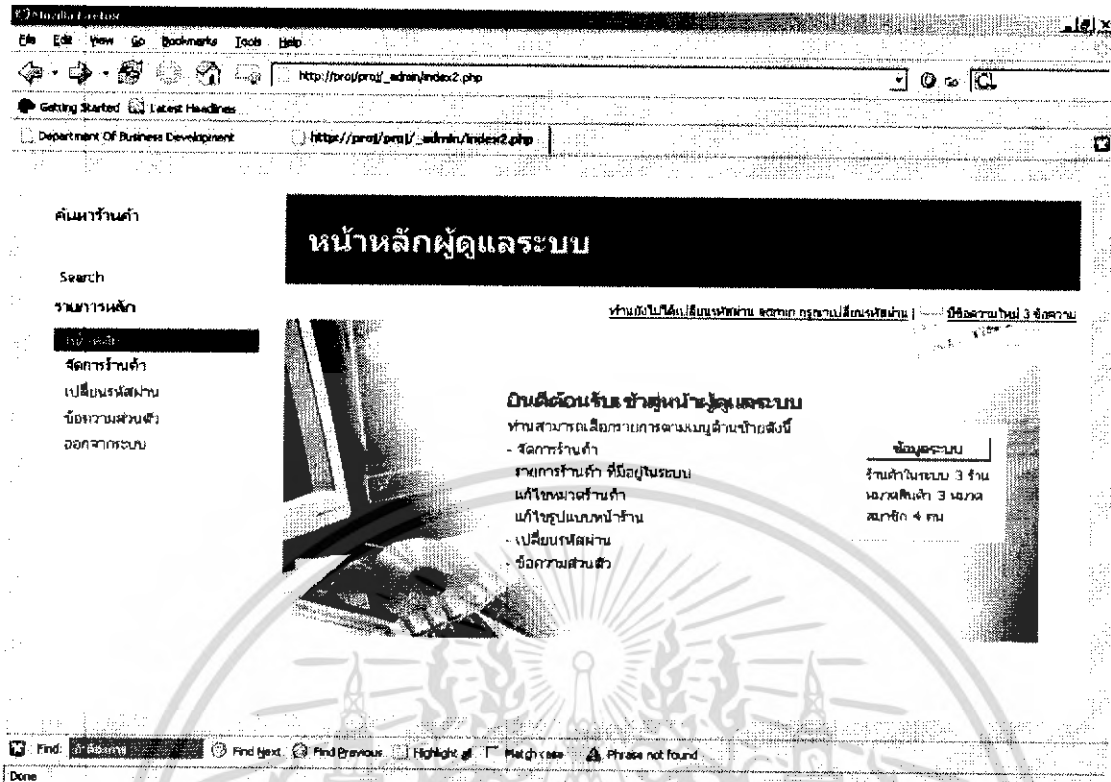
ชื่อเข้าใช้งาน :: | _____

รหัสผ่าน :: | _____

ตกลง

รูปที่ 4.19 หน้าจอล็อกอินเพื่อเข้าใช้งานของผู้ดูแลระบบ

หลังจากล็อกอินแล้วจะเห็นหน้าจอ ดังรูป



รูปที่ 4.20 หน้าหลักของผู้ดูแลระบบ

ซึ่งผู้ดูแลระบบสามารถจัดการกับระบบได้ตามเมนูดังรูป (การใช้งานเมนูในแต่ละส่วนจะกล่าวถึงในภาคผนวกของเอกสารปัญหาพิเศษฉบับนี้)

รายการหลัก

หน้าหลัก

จัดการร้านค้า

- รายการร้านค้า

- หมวดร้านค้า

เปลี่ยนรหัสผ่าน

ข้อความส่วนตัว

ออกจากระบบ

รูปที่ 4.21 เมนูของผู้ดูแลระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5

สรุปผลการทำงาน ปัญหา ข้อจำกัด และข้อเสนอแนะ

5.1 ผลการดำเนินงาน

ผลที่ได้จากการดำเนินงานภายใต้หัวข้อโครงการ “ระบบเว็บแอปพลิเคชันสำหรับสร้างหน้าร้านเพื่อช่วยจัดการซื้อ-ขายสินค้าผ่านอินเทอร์เน็ต” คือระบบโปรแกรมที่ทำหน้าที่เป็นตัวกลางในการติดต่อซื้อขายสินค้าผ่านระบบอินเทอร์เน็ต ระหว่างผู้ซื้อและผู้ขายโดยตรงโดยการทำงานเมื่อผู้ซื้อสั่งสินค้าแล้ว จะแสดงรายละเอียดใบสั่งซื้อพร้อมทั้งวิธีชำระเงินให้ผู้ซื้อชำระเงินตามที่ผู้ขายกำหนด นอกจากนี้ยังมีการอำนวยความสะดวกให้แก่ลูกค้าที่ต้องการค้นหาสินค้าให้สามารถพิมพ์ค้นหาสินค้าที่ต้องการได้ทันที

สุดท้ายระบบโปรแกรมมีส่วนที่ไว้สำหรับผู้ดูแลระบบเพื่อ ตรวจสอบร้านค้าที่สร้าง แก้ไข ข้อมูลสมาชิก และเปลี่ยนหมวดร้านค้า

5.2 ปัญหาที่พบในการทำโครงการ

1. ปัญหาเรื่องเครื่องคอมพิวเตอร์มีคุณสมบัติไม่เพียงพอต่อการทำงาน
2. ปัญหาในเรื่องความสามารถของฐานข้อมูล MySQL ที่ไม่สามารถรองรับรูปแบบของภาษา SQL ได้บางโครงสร้าง เช่น การ union ของตารางในฐานข้อมูล
3. ปัญหาในเรื่องของ Virus และ Trojan ระบาด เนื่องจากในระหว่างดำเนินงานมีการแพร่ระบาดของ Virus เป็นจำนวนมาก ทำให้ข้อมูลบางอย่างสูญหายได้ หรือรบกวนการทำงานได้
4. ระบบโปรแกรมที่พัฒนาขึ้นนี้ต้องมีระบบธนาคารเข้ามาเกี่ยวข้องแต่เนื่องจากผู้พัฒนาไม่สามารถติดต่อทางธนาคารในส่วนนี้ได้เพราะข้อมูลส่วนนี้ถือเป็นข้อมูลปกปิดของทางธนาคารจึงเป็นปัญหาอย่างหนึ่ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5.3 การแก้ปัญหา

1. ปัญหาเรื่องเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีคุณสมบัติไม่เพียงพอกับความต้องการของระบบทางคณะผู้จัดทำได้แก้ไขชื่ออุปกรณ์บางอย่างเพิ่มเติม เช่น หน่วยความจำเป็นต้น
2. ปัญหาในเรื่องของการกำหนดภาษา SQL ที่ MySQL ไม่สามารถทำการกำหนดรูปแบบของภาษา SQL บางอย่างได้ ทางคณะผู้จัดทำได้แก้ไขโดยการแปลงรูปแบบของคำสั่งที่ต้องการให้อยู่ในรูปแบบที่ MySQL สามารถทำได้
3. ปัญหาในเรื่องของ Virus และ Trojan ระบาด ผู้จัดทำได้วางแผนป้องกันสิ่งเหล่านี้โดยการติดตั้งโปรแกรมฆ่า Virus ให้กับเครื่องคอมพิวเตอร์

5.4 ข้อเสนอแนะในการพัฒนาระบบ

1. ระบบควรมีการประชาสัมพันธ์เว็บไซต์เพื่อให้สามารถเข้าถึงลูกค้ากลุ่มเป้าหมายได้อย่างทั่วถึง (เช่น อาจประชาสัมพันธ์เว็บไซต์ไว้ภายในเว็บบอร์ดที่เกี่ยวข้องกับการค้าขายสินค้า)
2. ผู้ดูแลระบบควรมีการตรวจสอบ สมาชิก,ผู้ฝากขายสินค้า ว่ามีอยู่จริงหรือไม่และมีการตรวจสอบสินค้าว่าเป็นสินค้าที่ผิดกฎหมายหรือไม่ อีกทั้งระบบยังควรมีการตรวจสอบความถูกต้องเหมาะสมในการจัดแสดงสินค้าบนเว็บไซต์ รวมทั้งความถูกต้องของข้อมูลสินค้าที่มีการจัดแสดง
3. ควรเพิ่มความหลากหลายของรูปแบบของสี ตัวอักษร และ รูปแบบร้านค้าให้มากขึ้น
4. ควรมีการกำหนดขนาดรูปภาพที่แน่นอนเพื่อให้ได้ร้านค้าที่ออกมาสวยงาม
5. พัฒนาระบบ โปรแกรมให้สามารถติดต่อกับระบบธนาคารได้จริง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บรรณานุกรม

กรรณิการ์ พลอยงาม , กฤษชัย ฉัตรกันภัย , ศศิธร ทองตัน . 2547 . **โปรแกรมพัฒนาเว็บไซต์อเมริกา** . ปัญหาพิเศษตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์, สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง .

ณัฐกร เจ็ดสวัสดิ์ , วีระ ชีรหิรัญพิพัฒน์ , อัจฉริยา พดด้วง . 2548 . **ระบบเว็บแอปพลิเคชันสำหรับช่วยการจัดการซื้อ-ขายสินค้าผ่านระบบอินเทอร์เน็ต** . ปัญหาพิเศษตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์, สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง .

มณีโชติ สมานไทย . 2544 . **เรียน HTML ง่าย ๆ ตั้งแต่พื้นฐานจนเชี่ยวชาญ** . กรุงเทพฯ ฯ : อินโฟเพรส .

พินจันทร์ ธนวัฒน์เสถียร , สิทธิพัฒน์ จำนงศิลป์ และยุทธชัย รุจิรวิมล . **คู่มือการเรียนรู้และเทคนิคการสร้างเว็บเพจ Macromedia Dreamweaver MX ฉบับสมบูรณ์** . พิมพ์ครั้งที่ 2 . กรุงเทพฯ ฯ : ชัคเชส มีเดียจำกัด .

จิตเกษม พัฒนาศิริ . 2541 . **เสริมแต่งโฮมเพจให้มีชีวิตชีวา ด้วย Java Script** . พิมพ์ครั้งที่ 1 . กรุงเทพฯ ฯ : วิดีโอกรุ๊ป จำกัด .

กิตติ ภัคดีวัฒนกุล . 2547 . **คัมภีร์ PHP** . พิมพ์ครั้งที่ 4 . กรุงเทพฯ ฯ : เคทีพี คอมพ์ แอนด์คอนซัลท์ .

น.ต.ไพศาล โมลิสกุลมงคล . 2538 . **พัฒนา Web Database ด้วย PHP** . กรุงเทพฯ ฯ : บริษัท ดวงกมลสมัย จำกัด .

สัจจะ จรัสรุ่งรวีร์ และ สมพร จิวรสกุล . 2543 . **เริ่มต้นอย่างมืออาชีพด้วย asp และ e-commerce ฉบับสมบูรณ์** . กรุงเทพฯ ฯ : บริษัท ดวงกมลสมัย จำกัด .

การจดทะเบียนผู้ประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

ตามที่รัฐบาลได้ปฏิรูประบบราชการ และได้กำหนดให้งานด้านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์เป็นภารกิจหนึ่งที่อยู่ในความรับผิดชอบของกรมพัฒนาธุรกิจการค้า กระทรวงพาณิชย์และภายใต้ กรอบนโยบายดังกล่าว กรมพัฒนาธุรกิจการค้าจึงได้ตั้งกองพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ขึ้นเพื่อดำเนินการด้านการส่งเสริมและพัฒนาพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์โดยเริ่มต้นด้วยการ

(1) กำหนดให้ผู้ประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ต้องมาจดทะเบียน เพื่อให้สามารถรู้ถึงการมีอยู่จริงของผู้ประกอบการว่า เป็นใคร อยู่ที่ไหน ทำธุรกรรมอะไร และนำมากำหนดแนวทางในการส่งเสริมให้สอดคล้องกับสถานะทางเศรษฐกิจในปัจจุบันเพื่อให้ผู้ประกอบการนำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ไปใช้ในการประกอบธุรกิจได้อย่างเป็นรูปธรรมและประสบผลสำเร็จมากขึ้น

(2) เปิดให้บริการตลาดกลางพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-Marketplace) ผ่านทางเว็บไซต์ bangkrasor.com เพื่อช่วยส่งเสริมการตลาดและจัดหาตลาดให้ผู้ประกอบการสามารถทำการซื้อขายผ่านทางเว็บไซต์ได้

ประโยชน์ของการจดทะเบียน

1. การจดทะเบียน จะช่วยให้ผู้ประกอบการมีความน่าเชื่อถือ และผู้บริโภคมีความมั่นใจในการตัดสินใจทำธุรกรรมมากขึ้น

2. กรมฯ จะนำรายชื่อเว็บไซต์ที่ขึ้นทะเบียน มาจัดทำเป็นฐานข้อมูล แยกตามประเภทธุรกิจ (e-Directory) นำไปเผยแพร่แก่ผู้ประกอบการและประชาชนผู้สนใจผ่านสื่อต่าง ๆ เพื่อเป็นการช่วยเผยแพร่และประชาสัมพันธ์ให้แก่ผู้ประกอบการอีกทางหนึ่ง

3. ผู้ประกอบการที่ขึ้นทะเบียนแล้ว สามารถยื่นขอใช้เครื่องหมายรับรองความน่าเชื่อถือ (Trustmark) จากกรมฯ และหากมีคุณสมบัติครบถ้วนตามที่กรมฯ กำหนด ผู้ประกอบการจะได้เครื่องหมายรับรองความน่าเชื่อถือ และสามารถนำเครื่องหมายนี้ไปติดไว้ที่หน้าเว็บไซต์ของตน เพื่อเพิ่มความน่าเชื่อถือให้แก่เว็บไซต์ขึ้นอีกระดับหนึ่ง

4. การได้รับสิทธิพิเศษต่าง ๆ เช่น การเข้าร่วมการอบรมสัมมนา การได้รับคำแนะนำ และการได้รับข้อมูลข่าวสารด้านการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ เป็นต้น

ผู้มีหน้าที่จดทะเบียนพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

คือ บุคคลธรรมดาและนิติบุคคลที่มีสถานประกอบการตั้งอยู่ในประเทศไทย ซึ่งประกอบพาณิชย์กิจในเชิงพาณิชย์อันเป็นอาชีพปกติ ดังนี้

(1) ซื้อขายสินค้าหรือบริการ ผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ได้แก่ บุคคลที่มีเว็บไซต์เพื่อทำการซื้อขายสินค้าหรือบริการ

- (2) บริการอินเทอร์เน็ต (ISP : Internet Service Provider)
- (3) ให้เช่าพื้นที่ของเครื่องคอมพิวเตอร์แม่ข่าย (Web Hosting)
- (4) บริการเป็นตลาดกลางในการซื้อขายสินค้าหรือบริการ โดยวิธีการใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์ผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต (e-Marketplace)

เอกสารที่ต้องใช้ประกอบการจดทะเบียน

1. คำขอจดทะเบียนพาณิชย์ (แบบ ทพ.) และ รายละเอียดเกี่ยวกับเว็บไซต์ (เอกสารแนบ)
2. สำเนาบัตรประจำตัว
 - กรณีบุคคลธรรมดา ได้แก่ สำเนาบัตรประจำตัวประชาชน
 - กรณีนิติบุคคล ได้แก่ สำเนาบัตรประจำตัวผู้จัดการของห้างหุ้นส่วน หรือของกรรมการผู้มีอำนาจของบริษัทจำกัดหรือบริษัทมหาชนจำกัด (ไม่ต้องแนบหนังสือรับรองการจดทะเบียนเป็นนิติบุคคล)
3. หนังสือมอบอำนาจ (ถ้ามี)
4. หนังสือชี้แจง (กรณียื่นล่าช้าหรือเกินกำหนด)

กำหนดเวลาการยื่นคำขอจดทะเบียน

ผู้ประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ที่ยังไม่ได้จดทะเบียนพาณิชย์ ให้ยื่นขอจดทะเบียนให้แล้วเสร็จภายใน 30 วัน นับแต่วันเริ่มประกอบการ

สถานที่ยื่นจดทะเบียน

(1) ผู้ประกอบการที่มีสำนักงานแห่งใหญ่ตั้งอยู่ในเขตกรุงเทพมหานครให้ยื่นจดทะเบียนต่อ สำนักงานบริการจดทะเบียนธุรกิจ 1-7 หรือ ส่วนจดทะเบียนธุรกิจกลาง สำนักทะเบียนธุรกิจกรมพัฒนาธุรกิจการค้า โดยจะเลือกยื่นต่อสำนักงานใดก็ได้

ส่วนจดทะเบียนธุรกิจกลาง (ชั้น 10 กรมพัฒนาธุรกิจการค้า สนามบินน้ำ นนทบุรี) โทร.

0 2547 5153-5

สำนักงานบริการการจดทะเบียนธุรกิจ 1 (อาคาร ถ.มหาราช) โทร. 0 2622 0572-3

สำนักงานบริการการจดทะเบียนธุรกิจ 2 (อาคาร ถ.พระราม 6) โทร. 0 2618 3345

สำนักงานบริการการจดทะเบียนธุรกิจ 3 (อาคารปรีชาคอมเพล็กซ์ ถ.รัชดาภิเษก) โทร. 0 2276 7268

สำนักงานบริการการจดทะเบียนธุรกิจ 4 (อาคารยูไนเต็ดเซ็นเตอร์ ถ.สีลม) โทร. 0 2266 5853-4

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สำนักงานบริการการจดทะเบียนธุรกิจ 5 (อาคารปรีชาคอมเพล็กซ์ ถ.รัชดาภิเษก) โทร. 0
2276 7255

สำนักงานบริการการจดทะเบียนธุรกิจ 6 (อาคารโมเดิร์นฟอรัม ถ.ศรีนครินทร์) โทร. 0
2722-8366-7

สำนักงานบริการการจดทะเบียนธุรกิจ 7 (อาคารปรีชาคอมเพล็กซ์ ถ.รัชดาภิเษก) โทร. 0
2276 7253

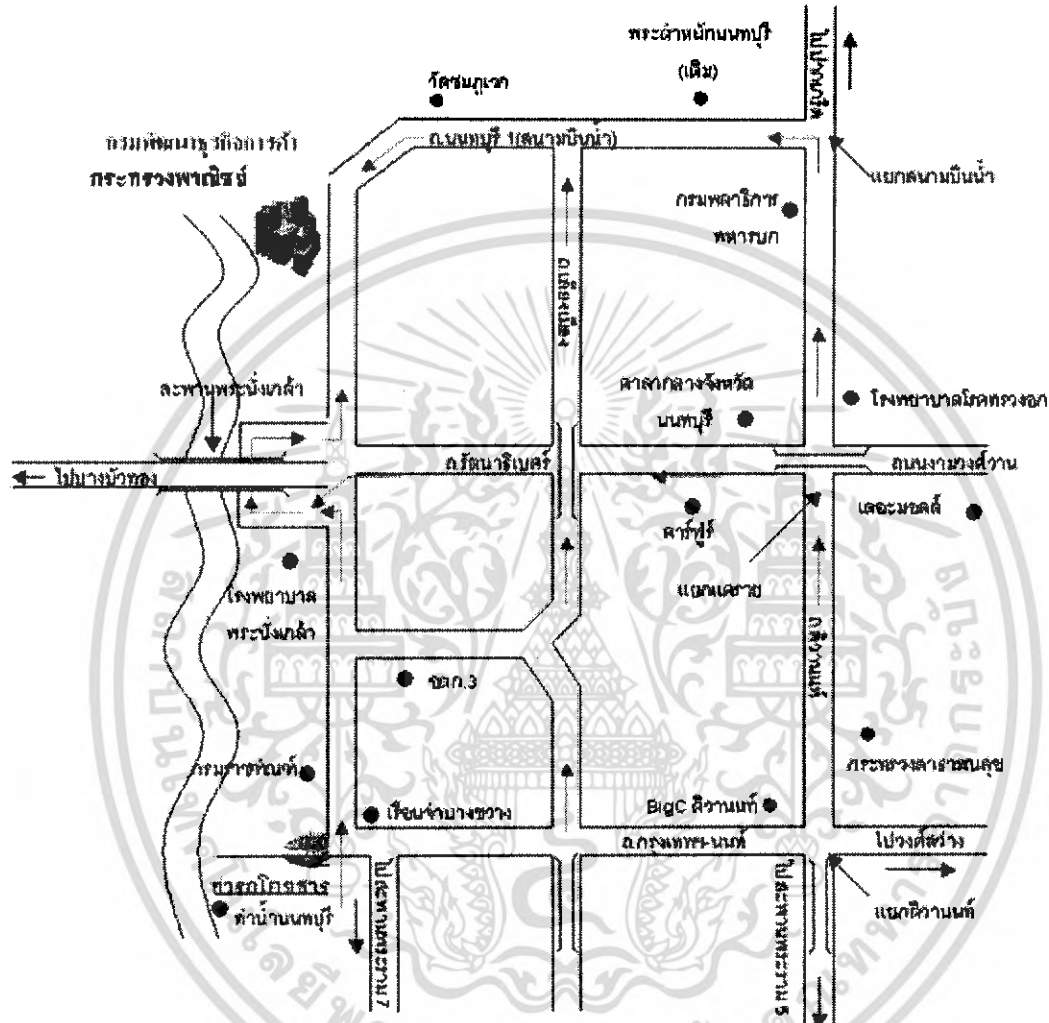
(2) ผู้ประกอบการที่มีสำนักงานแห่งใหญ่ตั้งอยู่จังหวัดอื่น นอกจากกรุงเทพมหานคร ไม่
ว่าจะตั้งอยู่อำเภอใด ให้ยื่นต่อสำนักงานพัฒนาธุรกิจการค้าจังหวัดนั้น ๆ เพียงแห่งเดียว



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กรมพัฒนาธุรกิจการค้า
44/100 ถ.นนทบุรี 1 ต.บางกระพ้อ อ.เมือง จ.นนทบุรี

รถประจำทางสาย 64, 69, 133, ท่าบ่อน้ำ-ถนนบึงน้ำ
จอดโดยสาร ขนาดเล็กที่หน้าบ่อน้ำ - วัดสมถวิล



หมายเหตุ : รถที่มาจากแยกนครราชสีมาตรงไปกลับรถได้สะพานพระนั่งเกล้าแล้วเลี้ยวซ้ายเข้าถนนนนทบุรี 1 (ถนนบึงน้ำ)
 : รถที่มาจากท่าหน้านนทบุรีให้เลี้ยวซ้ายไปกลับรถได้สะพานพระนั่งเกล้าแล้วเลี้ยวซ้ายเข้าถนนนนทบุรี 1 (ถนนบึงน้ำ)

กรมพัฒนาธุรกิจการค้า กระทรวงพาณิชย์
 โทร 02 - 547-5050 สายส่วน 1570

รูปที่ ก-1 สถานที่รับจดทะเบียนพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตัวอย่างเว็บไซต์ประเภทซื้อขายสินค้าหรือบริการที่ต้องจดทะเบียน

- มีระบบการสั่งซื้อ เช่น ระบบกรอกฟอร์ม ระบบตะกร้า e-mail หรืออื่น ๆ
- มีระบบการชำระเงิน ออฟไลน์ หรือ ออนไลน์ เช่น การโอนเงินผ่านระบบบัญชี การชำระด้วยบัตรเครดิต หรือ e-cash เป็นต้น
- มีระบบสมัครสมาชิก เพื่อรับบริการข้อมูลหรืออื่น ๆ โดยมีการคิดค่าใช้จ่าย (ถือเป็นการขายบริการ) เช่น บริการหาคู่ บริการข่าวสาร/บทความ/หนังสือ รับสมัครงาน เป็นต้น
- มีวัตถุประสงค์หลักในการรับจ้างโฆษณาสินค้าหรือบริการของผู้อื่น และมีรายได้จากการโฆษณานั้น
- รับจ้างออกแบบเว็บไซต์ หรือเพียงโฆษณาว่าเป็นผู้รับจ้างออกแบบเว็บไซต์ เพราะถือว่าการออกแบบเว็บไซต์นั้นมีช่องทางการค้าปกติบนอินเทอร์เน็ต
- เว็บไซต์ให้บริการเกมออนไลน์ที่คิดค่าบริการจากผู้เล่น(เจ้าของต้องจดทะเบียน)
- เว็บไซต์ที่มีการส่งมอบสินค้าหรือบริการผ่านทางอินเทอร์เน็ต เช่น การโหลดโปรแกรม เกมส์ Ringtone Screensaver SMS เป็นต้น

ตัวอย่างเว็บไซต์ประเภทซื้อขายสินค้าหรือบริการที่ไม่ต้องจดทะเบียน

- มีเฉพาะหน้าร้านโชว์สินค้าของตนเอง แต่ทำการค้าในช่องทางปกติ (ไม่ใช่อินเทอร์เน็ต) แม้จะมีข้อความแจ้งว่าให้ติดต่อได้ เช่น สนใจโทร.ติดต่อ... หรือ สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมที่
- การโฆษณาสินค้าของตนเอง โดยลักษณะของการโฆษณานั้นไม่ใช่วัตถุประสงค์หลักของกิจการและไม่ใช่ช่องทางค้าปกติ แม้จะมี banner ของผู้อื่นมาติดและมีรายได้จาก banner ก็ตาม
- การประชาสัมพันธ์หรือเผยแพร่ข้อมูลแก่สมาชิกหรือนุคคลทั่วไป โดยไม่คิดค่าใช้จ่ายหรือบริการ เช่น เพื่อการสอนประกาศรับสมัครงาน
- การประชาสัมพันธ์ข้อมูลเกี่ยวกับบริษัทหรือสินค้า
- เว็บไซต์ส่วนตัว (ส่วนบุคคล) ที่สร้างขึ้นเพื่อเผยแพร่ข้อมูลส่วนตัว การงาน การศึกษา หรือความสนใจส่วนตัว
- เว็บไซต์ที่เป็นสื่อกลางค้าข้อมูล โดยมีจุดประสงค์ในการแลกเปลี่ยนข้อมูล โดยไม่มีการเสียดำสมาชิกหรือ ค่าใช้จ่ายใด ๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้


- ร้านอินเทอร์เน็ตที่ให้บริการในการเล่น net ที่เจ้าของร้านได้รายได้จากค่าชั่วโมงการเล่นอินเทอร์เน็ต (อินเทอร์เน็ตคาเฟ่) และ เกมส์คอมพิวเตอร์ ประเภทนี้ เจ้าของร้านอินเทอร์เน็ตฯ ไม่ต้องจดทะเบียนเป็นผู้ประกอบการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ แต่ให้จดทะเบียนพาณิชย์ ปกติ (ถือเป็นพาณิชย์กิจกรรมดา ในช่องทางปกติ ไม่ใช่ e-Commerce)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตัวอย่างแบบพิมพ์ที่ใช้จดทะเบียน

- แบบ ทพ. (ทะเบียนพาณิชย์)

1. สำนักงานคณะกรรมการกฤษฎีกา 2. สำนักงานคณะกรรมการกฤษฎีกา ชั้นล่าง ชั้นใต้ดิน		 สำนักงานพาณิชย์	แบบ ทพ. เลขที่จดทะเบียน ทะเบียน เลขที่จดทะเบียน ทะเบียนพาณิชย์
ประเภทกิจการ 1. ทะเบียนพาณิชย์ (ใช้ประกอบ (1) - (3) ตาม (9) - (11) พ.ร.บ.จดทะเบียนพาณิชย์) 2. จดทะเบียนชื่อบริษัทประเภท (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7) (8) (9) (10) (11) (12) (13) (14) (15) (16) (17) (18) (19) (20) (21) (22) (23) (24) (25) (26) (27) (28) (29) (30) (31) (32) (33) (34) (35) (36) (37) (38) (39) (40) (41) (42) (43) (44) (45) (46) (47) (48) (49) (50) (51) (52) (53) (54) (55) (56) (57) (58) (59) (60) (61) (62) (63) (64) (65) (66) (67) (68) (69) (70) (71) (72) (73) (74) (75) (76) (77) (78) (79) (80) (81) (82) (83) (84) (85) (86) (87) (88) (89) (90) (91) (92) (93) (94) (95) (96) (97) (98) (99) (100) 3. ทะเบียนชื่อผู้ประกอบการ (ใช้ประกอบ (1) (2) (3) และ (4))			
11. ชื่อผู้ประกอบการจดทะเบียน ชื่อผู้จดทะเบียน หมู่ที่ ตำบล/แขวง อำเภอ/เขต จังหวัด ตำบล/แขวง อำเภอ/เขต จังหวัด			
12. ชื่อที่ใช้ในการประกอบพาณิชย์ กิจการใด กิจการประเภท (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7) (8) (9) (10) (11) (12) (13) (14) (15) (16) (17) (18) (19) (20) (21) (22) (23) (24) (25) (26) (27) (28) (29) (30) (31) (32) (33) (34) (35) (36) (37) (38) (39) (40) (41) (42) (43) (44) (45) (46) (47) (48) (49) (50) (51) (52) (53) (54) (55) (56) (57) (58) (59) (60) (61) (62) (63) (64) (65) (66) (67) (68) (69) (70) (71) (72) (73) (74) (75) (76) (77) (78) (79) (80) (81) (82) (83) (84) (85) (86) (87) (88) (89) (90) (91) (92) (93) (94) (95) (96) (97) (98) (99) (100)			
13. ชนิดของพาณิชย์กิจ กิจการประเภท (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7) (8) (9) (10) (11) (12) (13) (14) (15) (16) (17) (18) (19) (20) (21) (22) (23) (24) (25) (26) (27) (28) (29) (30) (31) (32) (33) (34) (35) (36) (37) (38) (39) (40) (41) (42) (43) (44) (45) (46) (47) (48) (49) (50) (51) (52) (53) (54) (55) (56) (57) (58) (59) (60) (61) (62) (63) (64) (65) (66) (67) (68) (69) (70) (71) (72) (73) (74) (75) (76) (77) (78) (79) (80) (81) (82) (83) (84) (85) (86) (87) (88) (89) (90) (91) (92) (93) (94) (95) (96) (97) (98) (99) (100)			
14. จำนวนเงินทุนที่นำเอาไปในการประกอบพาณิชย์คิดเป็นประเภท กิจการใด กิจการประเภท (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7) (8) (9) (10) (11) (12) (13) (14) (15) (16) (17) (18) (19) (20) (21) (22) (23) (24) (25) (26) (27) (28) (29) (30) (31) (32) (33) (34) (35) (36) (37) (38) (39) (40) (41) (42) (43) (44) (45) (46) (47) (48) (49) (50) (51) (52) (53) (54) (55) (56) (57) (58) (59) (60) (61) (62) (63) (64) (65) (66) (67) (68) (69) (70) (71) (72) (73) (74) (75) (76) (77) (78) (79) (80) (81) (82) (83) (84) (85) (86) (87) (88) (89) (90) (91) (92) (93) (94) (95) (96) (97) (98) (99) (100)			
15. ชื่อที่ตั้งสำนักงานพาณิชย์ เลขที่ หมู่ที่ ตำบล/แขวง อำเภอ/เขต จังหวัด ถนน ตำบล/แขวง อำเภอ/เขต จังหวัด จังหวัด อำเภอ/เขต จังหวัด			
16. ชื่อผู้จดทะเบียน ชื่อผู้จดทะเบียน หมู่ที่ ตำบล/แขวง อำเภอ/เขต จังหวัด ตำบล/แขวง อำเภอ/เขต จังหวัด			
17. วันที่เริ่มนับต้นปีประกอบพาณิชย์กิจในประเทศไทย คำนวณถึง คำนวณถึง			
18. วันที่ขอลงทะเบียนพาณิชย์ วันที่ขอลงทะเบียน			
19. รายละเอียดของกิจการ ชื่อผู้จดทะเบียน หมู่ที่ ตำบล/แขวง อำเภอ/เขต จังหวัด ตำบล/แขวง อำเภอ/เขต จังหวัด ชื่อที่ใช้ในการประกอบพาณิชย์ กิจการใด กิจการประเภท (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7) (8) (9) (10) (11) (12) (13) (14) (15) (16) (17) (18) (19) (20) (21) (22) (23) (24) (25) (26) (27) (28) (29) (30) (31) (32) (33) (34) (35) (36) (37) (38) (39) (40) (41) (42) (43) (44) (45) (46) (47) (48) (49) (50) (51) (52) (53) (54) (55) (56) (57) (58) (59) (60) (61) (62) (63) (64) (65) (66) (67) (68) (69) (70) (71) (72) (73) (74) (75) (76) (77) (78) (79) (80) (81) (82) (83) (84) (85) (86) (87) (88) (89) (90) (91) (92) (93) (94) (95) (96) (97) (98) (99) (100)			
20. ชื่อที่ตั้งสำนักงานพาณิชย์ เลขที่ หมู่ที่ ตำบล/แขวง อำเภอ/เขต จังหวัด ถนน ตำบล/แขวง อำเภอ/เขต จังหวัด จังหวัด อำเภอ/เขต จังหวัด			

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้รูปที่ ก-2 ตัวอย่างแบบ ทพ. (ทะเบียนพาณิชย์) ให้ยื่นเมื่อผู้ยื่นใบยื่นไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- เอกสารแนบ

ชื่อผู้ประกอบการพาณิชย์.....
 ประกอบคำของจดทะเบียน เลขรับที่.....รับวันที่.....
 เลขทะเบียนนิติบุคคล (ถ้ามี)..... เลขประจำตัวผู้เสียภาษี (ถ้ามี).....
 กรณีมีมากกว่า 1 เว็บไซต์ ให้ระบุรายละเอียดเกี่ยวกับเว็บไซต์ในเอกสารแนบ แยกแต่ละเว็บไซต์ (1 เว็บไซต์ :
 เอกสารแนบ 1 แผ่น)

รายละเอียดเกี่ยวกับเว็บไซต์	
▶ ชื่อ web site ที่	http://www.
▶ e-mail ที่ใช้ติดต่อกับ web site	
▶ หมายเลขโทรศัพท์	
▶ หมายเลขโทรสาร	
▶ ประเภทของผู้ประกอบการ (ระบุมากกว่า 1 รายการได้)	<input type="checkbox"/> ซื้อขายสินค้าหรือบริการ <input type="checkbox"/> บริการอินเทอร์เน็ต (ISP : Internet Service Provider) <input type="checkbox"/> ให้เช่าพื้นที่ของเครื่องคอมพิวเตอร์แม่ข่าย (Web Hosting) <input type="checkbox"/> บริการเป็นตลาดกลางในการซื้อขายสินค้าหรือบริการ (e-Marketplace) <input type="checkbox"/> อื่น ๆ (ระบุ)
▶ ประเภทของธุรกิจบน web site กรณีเป็นผู้ประกอบการประเภท ซื้อขายสินค้าหรือบริการ (ให้ระบุให้ชัดเจนว่าเว็บไซต์นั้น ๆ ชื่ออะไรขายอะไร)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

<p>▶ การทำธุรกรรมใน Web site</p> <p>(ระบุได้มากกว่า 1 รายการ)</p>	<p>□ การตั้งจองหรือสั่งซื้อสินค้าหรือบริการ</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ ระบบตะกร้า ○ กรอกฟอร์ม ○ e-mail ○ อื่น ๆ (ระบุ) <p>.....</p> <p>.....</p>
	<p>□ วิธีการชำระเงิน</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ ออฟไลน์ (โอนเงินผ่านบัญชีธนาคาร ชำระเงินทางไปรษณีย์ ชำระเงินกับพนักงาน) ○ ชำระเงินออนไลน์ ผ่านบัตรเครดิต ○ ชำระเงินออนไลน์ ผ่านระบบ e-Banking ○ อื่น ๆ (ระบุ)..... <p>.....</p> <p>.....</p>
	<p>□ วิธีการส่งสินค้า</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ ออฟไลน์ (บริษัทขนส่ง ไปรษณีย์ พนักงานส่งสินค้า) ○ Download ○ e-mail ○ อื่น ๆ (ระบุ)..... <p>.....</p> <p>.....</p>

รูปที่ ก-3 เอกสารแนบ

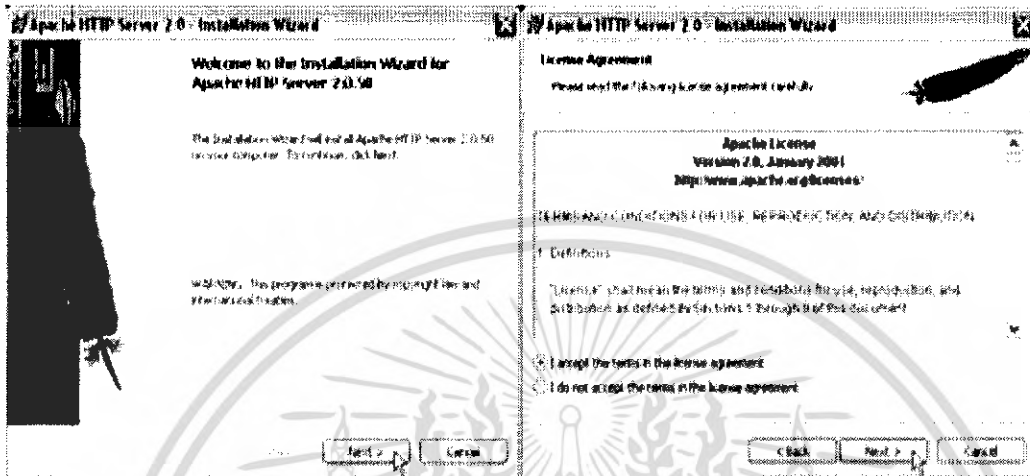
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



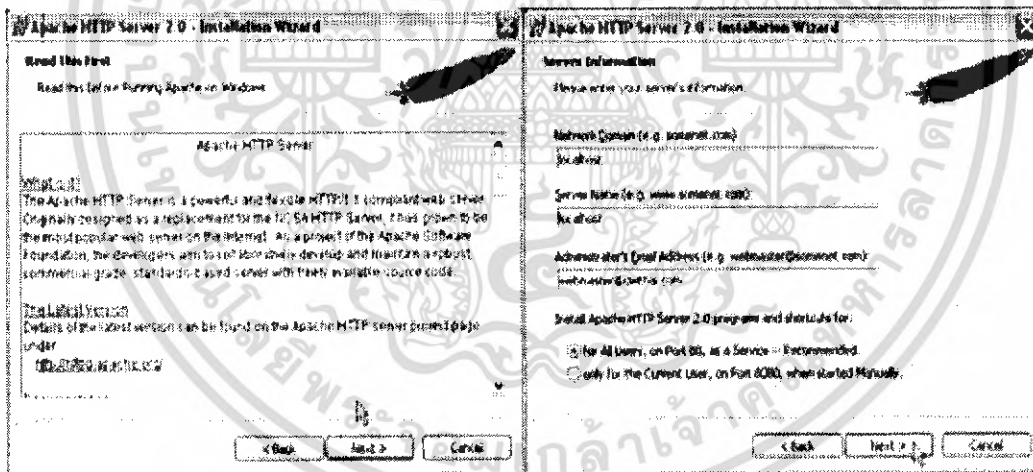
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การติดตั้ง Apache HTTP Server

1. ทำการเปิดไฟล์ `apache_2.0.55-win32-x86-no_ssl.msi` จะขึ้นหน้าจอตั้งรูปที่เรากด Next ต่อไป หลังจากนั้น เลือก I accept the term in the license agreement กด Next

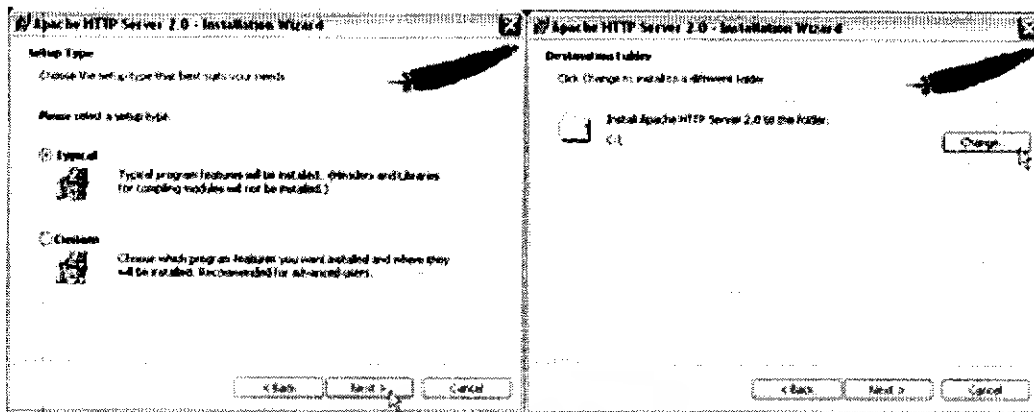


รูปที่ ข-1 ให้เลือกไปที่ I accept the term in the license agreement แล้วคลิก Next

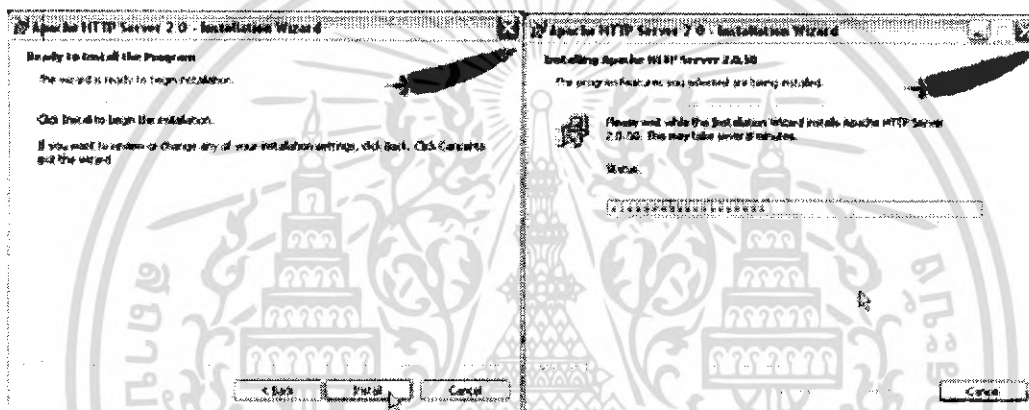


รูปที่ ข-2 พิมพ์ localhost ลงในช่อง Domain และ Server Name

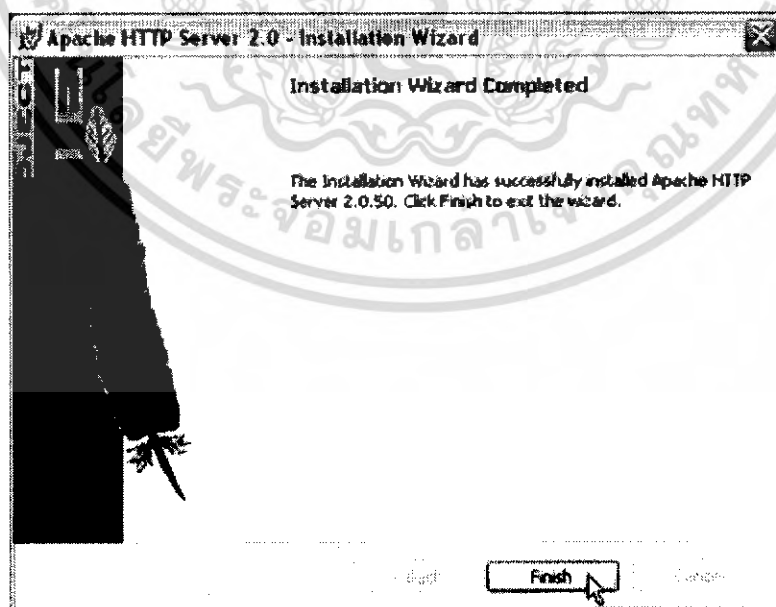
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ข-3 เลือก path ที่ต้องการติดตั้ง (แนะนำให้เลือกการติดตั้งไปที่ Drive C:\ เพื่อความสะดวกในการ Config ค่าของ Web Server และอื่น ๆ)



รูปที่ ข-4 หลังจากนั้นให้เลือก Install เพื่อให้โปรแกรมทำการ install Apache



รูปที่ ข-5 เมื่อเสร็จสิ้นการติดตั้งให้คลิกที่ Finish

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ทำการคัดลอกไฟล์ httpd.conf ไปไว้ใน C:\Apache2\conf หรือ Folder อื่นที่เราลงไว้แล้ว สร้าง Folder ใหม่ ชื่อว่า www ไว้ที่ C:\ โดยที่ httpd.conf ไฟล์นี้จะจัดการปรับแต่งโปรแกรม Apache ไว้เราได้แก้ไขดังนี้

บรรทัดที่ 57 ServerRoot "C:/Apache2"

แสดงถึง Root Directory ของ Apache

บรรทัดที่ 322 DirectoryIndex index.php index.html index.html.var main.html

main.htm home.php home.html

ตั้งให้ Apache อ่าน ไฟล์นามสกุล PHP ก่อนไฟล์อื่น

บรรทัดที่ 254 <Directory "C:/www">

แสดงถึง สิทธิในการเข้าใช้งาน C:/www ของผู้ใช้ ตัวอย่างเช่น Allow from all

ในบรรทัดที่ 281 คือ อนุญาตให้ทุก ip address เข้า C:/www ได้

บรรทัดที่ 739 AddDefaultCharset tis620

ทำการปรับแต่งค่าภาษามาตรฐานของ Apache ให้เป็น tis620 (ภาษาไทย)

บรรทัดที่ 963 – 967

Load PHP 5

LoadModule php5_module "c:/php/php5apache2.dll"

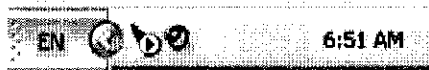
AddType application/x-httpd-php .php

configure the path to php.ini

PHPIniDir "C:/PHP/"

ทำการระบุให้ Apache ทำงานร่วมกับ PHP ที่ C:/PHP ได้ โดยให้ php แปลไฟล์นามสกุล .php

2. เมื่อเราได้ทำการติดตั้ง Apache เป็นที่เรียบร้อยแล้วให้เราสังเกตตรง Task Bar ของ Windows ของเรา จะปรากฏมี Icon Program ของ Apache ติดตั้ง ดังรูป



รูปที่ ข - 6 แสดงไอคอน Apache บน Task Bar

3. ที่ Icon นี้คุณสามารถทำการเปิด Start หรือ Stop Service ของ Apache Web Server ได้ด้วยการ Click ไปที่ไอคอนดังกล่าวแล้วเลือกเมนูตามต้องการ ดังรูป



รูปที่ ข-7 แสดงเมนูของไอคอน Apache บน Task Bar

4. สร้างไฟล์ index.php ไว้ใน c:\www แล้วทำการพิมพ์ข้อความดังนี้

```
<? phpinfo();?>
```

แล้วทำการบันทึกข้อมูล ปิดไฟล์

5. จากนั้นทำการเปิด Browser ขึ้นมาเรียกไปที่ไฟล์ดังกล่าว เช่น <http://localhost/index.php> หาก Web Browser มีการรายงานค่าคุณสมบัติต่าง ๆ ของ PHP มาให้เราทราบแสดงว่า Apache ของเราสามารถใช้งาน PHP ได้แล้ว แต่ถ้าหากว่าไม่มีการรายงานค่าใด ๆ ออกมา ให้เราตรวจสอบการพิมพ์ค่า Config ของเราเสียใหม่

PHP Version 5.0.5	
System	Windows NT HOME-9C3620B2C7 5.1 build 2600
Build Date	Sep 5 2005 15:50:13
Configure Command	configure --enable-mysql --enable-memcached --with-gd --with-xmlrpc
Server API	Apache 2.0 Handler
Virtual Directory Support	enabled
Configuration File (php.ini) Path	E:\WINDOWS
PHP API	20031224
PHP Extension	20041030
Zend Extension	220040412
Debug Build	no
Thread Safety	enabled
Zend Memory Manager	enabled
IPv6 Support	enabled
Registered PHP Streams	php, file, http, ftp, compress.zlib
Registered Stream Socket Transports	tcp, udp

The program makes use of the Zend Scripting Language Engine:
Zend Engine v2.0.5, Copyright (c) 1995-2005 Zend Technologies

รูปที่ ข-8 หน้าจอแสดงผลว่า Apache สามารถใช้งาน PHP ได้แล้ว

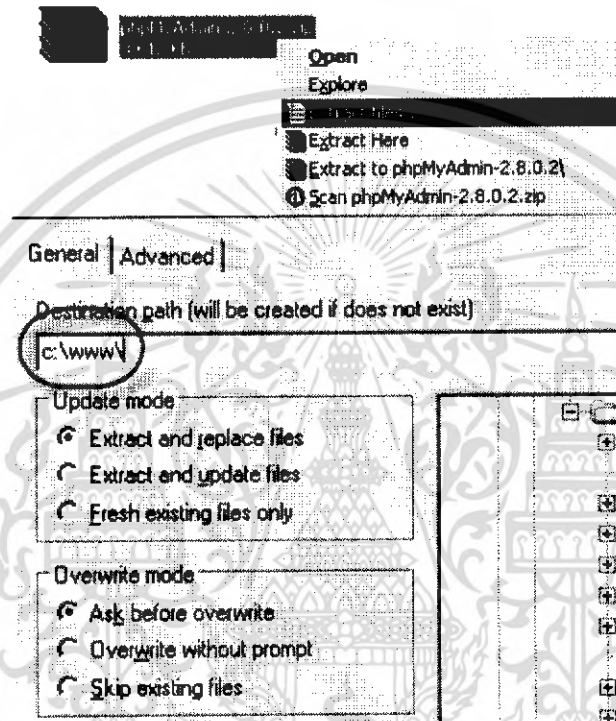
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การติดตั้ง PHPMyAdmin

MySQL เป็นฐานข้อมูลที่ทำงานบน text mode นั่นคือจะมีแต่คำสั่งข้อความให้เราพิมพ์ ถ้าเราจะเพิ่มข้อมูลเข้าไปจำนวนมากจะทำให้ยุ่งยาก ดังนั้นเราจึงนำ PHPMyAdmin เข้ามาช่วย ซึ่ง PHPMyAdmin เป็น Web Client จัดการฐานข้อมูล MySQL ผ่านหน้าจอเว็บได้เลย

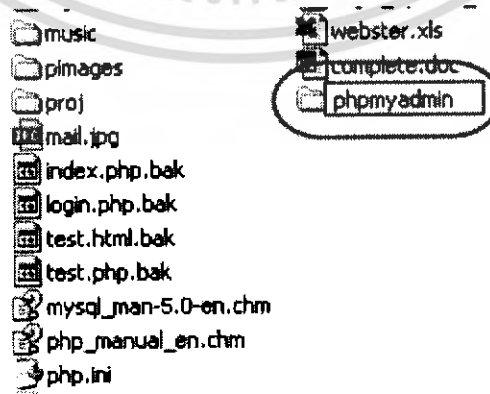
ขั้นตอนการติดตั้งมีดังนี้

1. ทำการ Extract file phpMyAdmin-2.8.0.2.zip ไปไว้ที่ c:\www



รูปที่ ข-9 แสดงการติดตั้ง phpmyadmin ไปที่ c:\www

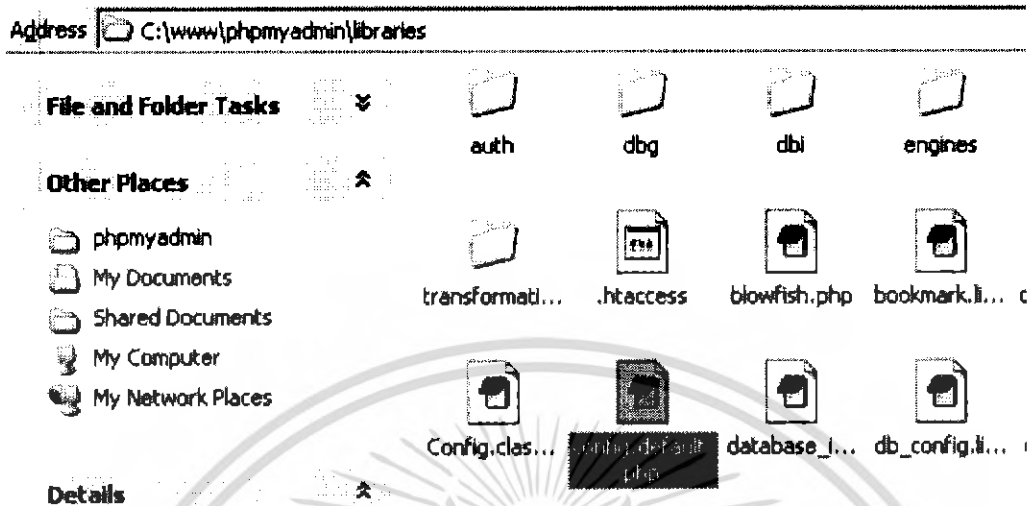
2. ทำการเปลี่ยนชื่อ phpMyAdmin-2.8.0.2 ใน c:\www ไปเป็น phpmyadmin เพื่อความสะดวกในการทำงาน



รูปที่ ข-10 เปลี่ยนชื่อแฟ้ม phpMyAdmin-2.8.0.2 ไปเป็น phpmyadmin

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. เข้าไปที่ c:\www\phpmyadmin\libraries แล้วทำการเปิดไฟล์ config.default.php ขึ้นมาแก้ไข



รูปที่ ข-11 เปิดไฟล์ config.default.php ขึ้นมาแก้ไข

4. แก้ไขตามรูปดังนี้

```

39
40 * The 'cookie' auth_type uses blowfish algorithm to en
41 * at least one server configuration uses 'cookie' auth_
42 * passphrase that will be used by blowfish. The maxim
43 * characters.
44 */
45 $cfg['blowfish_secret'] = 'this_is_a_book';
46
47 /**
48 * Server(s) configuration
49 */

```

รูปที่ ข-10 แก้ไข บรรทัดที่ 45 พิมพ์ข้อความอะไรก็ได้ ในที่นี้คือ this_is_a_book

```

69 // The configuration
70 // used for all relation
71 // features (pmadb)
72 $cfg['Servers'][$i]['auth_type'] = 'cookie'; // Auth
73 $cfg['Servers'][$i]['user'] = 'root'; // MySQL
74 $cfg['Servers'][$i]['password'] = ''; // MySQL
75 // with 'config' auth_
76 // this db is displaye
77 // It may also be an
78 $cfg['Servers'][$i]['hide_db'] = '' // Databas

```

รูปที่ ข-11 แก้ไขบรรทัดที่ 71 แก้ auth_type เป็น cookie

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

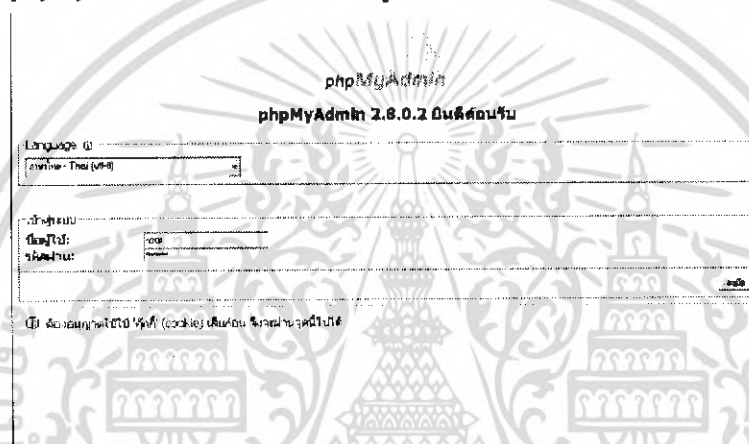
```

368 */
369 // Default language to use, if not browser-defined or user-defined
370 //$cfg['DefaultLang'] = 'en-iso-8859-1';
371 $cfg['DefaultLang'] = 'tis620';
372
373 // Default connection collation (used for MySQL >= 4.1)
374 $cfg['DefaultConnectionCollation'] = 'tis620_thai_ci';
375

```

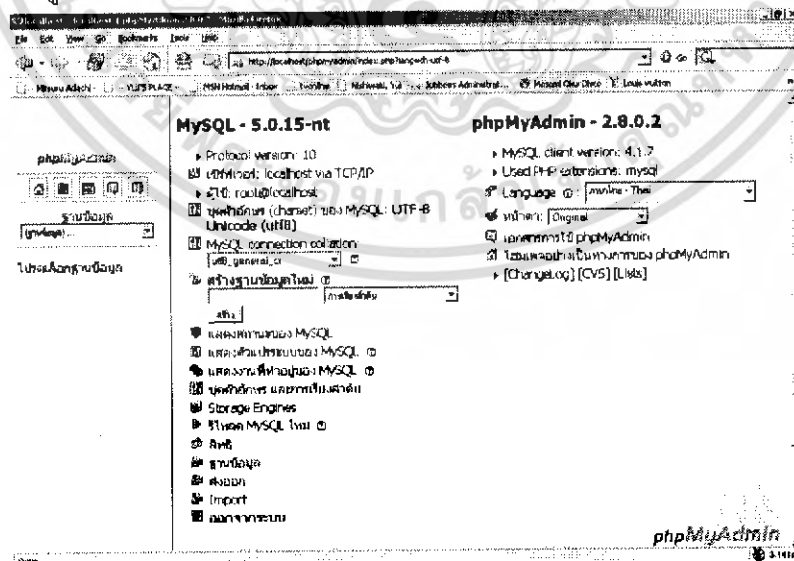
รูปที่ ข-12 แก้ไขบรรทัดที่ 371 เป็น tis620 บรรทัดที่ 374 เป็น tis620_thai_ci

ทำการบันทึกแล้วเปิดไฟล์ config.default.php หลังจากนั้นเปิด browser ขึ้นมาเข้า <http://localhost/phpmyadmin> จะแสดงหน้าจอดังรูป



รูปที่ ข-13 หน้าจอเข้าใช้งานของ phpmyadmin

ทำการ เข้าใช้งานด้วย user “root” รหัสผ่านตามที่เรารตั้งไว้หลังจากติดตั้ง MySQL ในบทที่ 4 จะขึ้นหน้าจอดังรูป

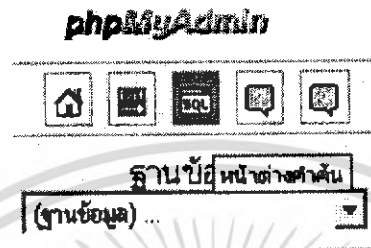


รูปที่ ข-14 หน้าจอหลักของ phpmyadmin

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ทำการสร้างฐานข้อมูลที่เป็นสำหรับระบบ

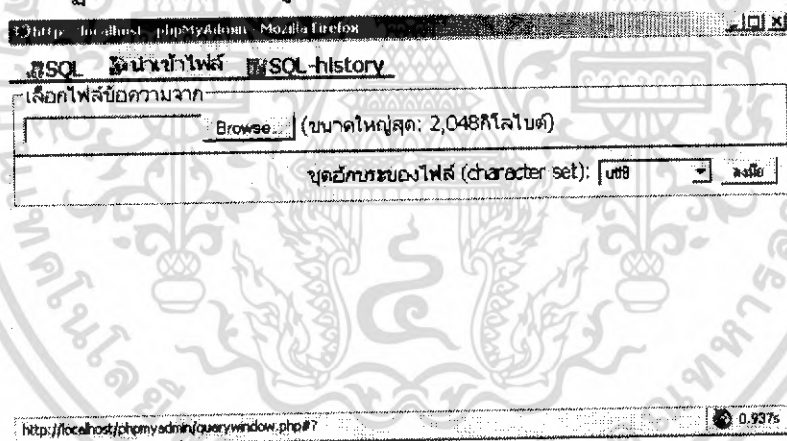
1. หลังจากล็อกอินเข้าใช้งาน phpmyadmin แล้ว ให้เรากดที่ ปุ่ม SQL กรอกชื่อให้เรียบร้อย
กลางดังรูป



โปรดเลือกฐานข้อมูล

รูปที่ ข-15 เมนูหลักของ phpmyadmin

2. จะปรากฏหน้าต่างขึ้นมาดังรูป ให้เรากดที่ นำเข้าไฟล์



รูปที่ ข-16 หน้าต่าง SQL ของ phpmyadmin

3. เลือกไฟล์ mecom.sql ที่อยู่ใน cd แล้วกด Open
4. ชุดอักขระของไฟล์ ให้เราเลือกเป็น tis620

ชุดอักขระของไฟล์ (character set): tis620 ลงมือ

รูปที่ ข-16 แสดงการเลือกชุดอักขระของไฟล์ sql

5. กดลงมือ แล้วปิดหน้าต่าง SQL กดที่ ฐานข้อมูลด้านขวาจะเห็นฐานข้อมูล mecom เพิ่มขึ้นมาให้เรากดดูจะแสดงตารางดังรูป



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ทำการปรับแต่งโปรแกรมให้เข้ากับฐานข้อมูลที่ติดตั้งไว้

```

1 <?php
2 /*****
3 config.php
4 *****/
5 //global $host,$user,$pwd,$db;
6 $host = "localhost";
7 $user = "root";
8 $pwd = "xxxxxx";
9 $db = "meconn";
10 if (empty($regerror)){
11     global $regerror;
12     $regerror = false;
13 }
14 global $owcart;
15 ?>

```

ให้เราทำการคัดลอกข้อมูลทั้งหมดใน Folder Sourcecode เข้ามาไว้ที่ c:\www หลังจากนั้นเปิดไฟล์ config.php เพื่อแก้ไข \$pwd ให้เราใส่รหัสผ่านของ mysql ที่เราตั้งไว้ตอนติดตั้งในบทที่ 4



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การใช้งานของระบบ เว็บแอปพลิเคชัน

ในทุก ๆ หน้าจอจะมีแถบเมนูต่าง ๆ ให้เลือกดังนี้ หน้าแรก ,สมัครเปิดร้านค้า ,หมวดสินค้า , ค้นหาสินค้า , คำช่วยเหลือ , เกี่ยวกับเรา และจะแบ่งแยกการทำงานออกเป็น 2 ส่วนหลัก ๆ คือ ส่วนเลือกซื้อสินค้าและส่วนเปิดร้านค้า



รูปที่ ค-1 แสดงหน้าแรกของระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. ส่วนเปิดร้านค้า

สมาชิกที่ต้องการเปิดร้านค้าเพื่อขายสินค้าให้คลิกที่ส่วนนี้ หลังจากคลิกแล้วจะปรากฏหน้าจอแสดงเงื่อนไขและข้อกำหนดของการลงทะเบียนเปิดร้านค้า

หมายเลข	สมัครเปิดร้านค้า	หมวดสินค้า	ค่าสมาชิกค่า	ค่าส่วนแบ่ง	เกี่ยวกับเรา
	สมัครเปิดร้านค้า	เลือกสินค้า		เลือก %	ตกลง
เปิดระบบ กดที่นี่					

เงื่อนไขและข้อกำหนดของการลงทะเบียน

ขอเชิญสมาชิกผู้สมัครลงทะเบียนเปิดร้านค้าซึ่งระบบสามารถสมัครสมาชิกได้เงื่อนไขและข้อกำหนดข้างล่างและถ้าคุณตัดสินใจคลิกที่ปุ่ม "ยอมรับ" ในหมายถึงคุณพร้อมและยินดีปฏิบัติตามข้อกำหนดเหล่านี้กรุณาอ่านเงื่อนไขและข้อกำหนดอย่างละเอียดก่อนที่จะทำการตัดสินใจกดปุ่มและหากไม่ยอมรับเงื่อนไขกรุณาเลือกที่ปุ่ม "ไม่ยอมรับ"

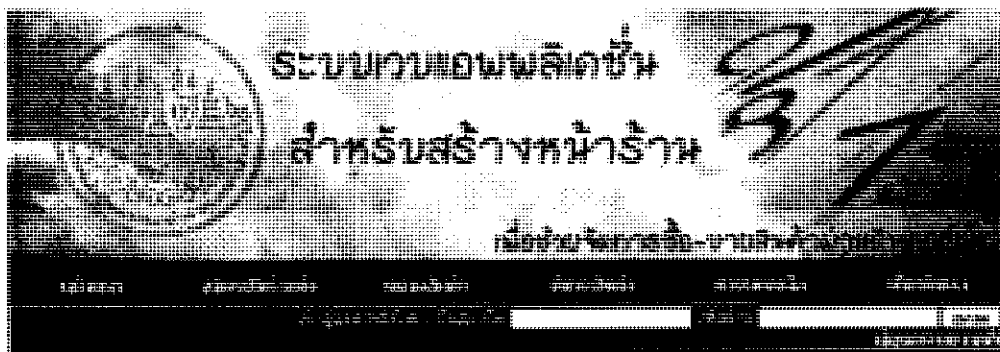
- เกี่ยวกับการลงทะเบียน**
 - 1.1 คุณตกลงที่จะให้ข้อมูลการลงทะเบียนที่ถูกต้องและเป็นที่จริงที่สุดในกระบวนการลงทะเบียนและจะรักษาปรับปรุงข้อมูลเมื่อมีความจำเป็นเท่านั้น
 - 1.2 คุณตกลงว่าเมื่อคุณเห็นว่าสามารถผ่านระบบลงทะเบียนเพื่อเข้าไปสู่ระบบการสร้างร้านของคุณ
- เงื่อนไขและข้อกำหนดในการสร้างร้าน**
 - 2.1 รูปสินค้าที่ทำเป็นภาพเพื่อแสดงสินค้าต้องไม่ส่งไปทางสามกษณาจาร
 - 2.2 ร้านของท่านต้องมีสินค้าอยู่จริงที่สามารถส่งมอบได้หากมีคำสั่งซื้อ
 - 2.3 ข้อความที่ใช้ในการบรรยายสรรพคุณเพื่อการโฆษณาใดก็ตามในการสร้างร้านค้าของคุณต้องไม่เป็นคำขมขื่นหรือคำสาปแช่งหรือสื่อความไม่ประสงคต่ักับผู้อื่น

หมายเลข :: สมัครเปิดร้านค้า :: หมวดสินค้า :: ค่าสมาชิกค่า :: ค่าส่วนแบ่ง :: เกี่ยวกับเรา

รูปที่ ค-2 หน้าจอแสดงเงื่อนไขและข้อกำหนดของการลงทะเบียน

หากกดที่ปุ่ม "ยอมรับ" จะเข้าสู่หน้าจอของการกรอกข้อมูลของสมาชิกในการเปิดร้านค้า โดยสมาชิกจะต้องกรอกรายละเอียดให้ครบถ้วนและถูกต้องตามข้อแนะนำ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



สมัครเปิดร้านค้า :: กรุณากรอกข้อมูลในฟอร์มก่อน

หมายเหตุ * หมายถึงจำเป็นต้องกรอกข้อมูลในช่องนั้น

ชื่อเข้าใช้งาน (Username)	loster *
	คำแนะนำ <ul style="list-style-type: none"> • ขนาดความยาว 4-15 ตัวอักษร • ต้องเป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษ (a-z, A-Z), ตัวเลข (0-9), เครื่องหมาย _ เท่านั้น • ชื่อสมาชิกต้องขึ้นต้นด้วยตัวอักษร (a-z, A-Z) เท่านั้น • ห้ามมีอักขระหวัดบางเด็ดขาด
รหัสผ่าน (Password)	*ขนาดความยาว 6-16 ตัวอักษร
ยืนยันรหัสผ่านอีกครั้ง (Confirm Password)	*
ชื่อ (Name)	สมชาย *
นามสกุล (Surname)	วิเศษกุล *
หมายเลขบัตรประชาชน (ID card) (กรอกตัวเลข 13 หลักติดกัน)	3101356416386 *
เพศ (Sex)	<input checked="" type="radio"/> ชาย (Male) <input type="radio"/> หญิง (Female)
วันเกิด (Birth Date)	02 / 05 / 1974/2517 *
อีเมล (E-Mail)	somchai_r@hotmail.com
ที่อยู่ (Address)	352/5 หมู่ 2 ถนนสุข 44 แขวงสวนหลวง เขตสวนหลวง กทม
รหัสไปรษณีย์ (ZIP / Postal Code)	10250 *
โทรศัพท์ (Telephone)	023494656
แฟกซ์ (Fax)	
โทรศัพท์มือถือ (Mobile Phone)	065566556

กดเพื่อปิดหน้าต่างสมัคร

หน้าแรก :: สมัครเปิดร้านค้า :: เอกสารแนบ :: ค้นหา :: ส่วนช่วยเหลือ :: เกี่ยวกับเรา

รูป ค-3 หน้าจอสมัครเปิดร้านค้า

เมื่อกดตกลง จะเข้าสู่หน้าจอระบุชนิดของการชำระเงิน ซึ่งหน้าจอนี้จะให้สมาชิกระบุวิธีและรายละเอียดของการชำระเงินซึ่งสามารถเพิ่มและลบได้ตามต้องการ เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ชนิดของเงินฝากประจำ

• Click คำสั่ง "เพิ่ม (Add)" หมายถึง ต้องการที่จะเพิ่มบัญชีการชำระเงินของลูกค้า

• Click คำสั่ง "ลบ (Delete)" หมายถึง ไม่ต้องการใช้การชำระเงินนี้

กรอกข้อมูลข้างล่างเรียบร้อยแล้ว กดปุ่ม

ok

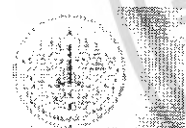


1. ชื่อชำระเงิน : โฉนผ่านอาคาร
 รายละเอียดของชื่อชำระเงิน : ธนาคารกรุงไทย
 เลขที่บัญชี 31-2415-48-2



รูปที่ ค-4 หน้าจอแสดงชนิดของการชำระเงิน

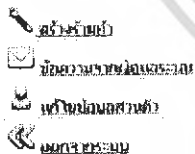
หลังจากที่ระบุชนิดของการชำระเงินเรียบร้อยแล้ว กดที่ปุ่ม "ok" จะเข้าสู่ระบบการจัดการ
 หลังร้านดังรูป



© 2015 ธนาคารแห่งประเทศไทย. สงวนลิขสิทธิ์. ข้อมูลนี้เป็นข้อมูลภายในเท่านั้น
 ไม่ควรเผยแพร่สู่สาธารณะโดยไม่ได้รับอนุญาตจากธนาคารแห่งประเทศไทย


ระบบการจัดการหลังร้าน





สนับสนุนโดยทีม tester เจ้าหน้าที่



รูปที่ ค-5 หน้าจอระบบการจัดการหลังร้าน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ให้เลือกที่  สร้างร้านค้า เพื่อทำการกรอกรายละเอียดของร้านค้า และเลือกประเภทของร้านค้าดังรูป

-  สร้างร้านค้า
-  ค้นหามerchantหรือระบบ
-  เพื่อยืนยันตัวตน
-  ออกจากระบบ

กรอกรายละเอียดเพื่อสร้างร้านค้า	
ชื่อร้าน	Bangkok Book Center
ตึกร้านค้า	ชั้น 3 ซิดลมสเตอร์
ประเภทร้าน	หนังสือ ๗
สาขาร้านค้า	ชมรมหนังสือกึ่งนิตยสารหลายสาขาภัณฑ์
เบอร์ติดต่อ	02456789
เบอร์แฟกซ์	
หมายเลขประจำหน่วยการค้าฉบับอิเล็กทรอนิกส์	ให้กรอกหมายเลข
ตกลง	

รูปที่ ค-6 หน้าจอกรอกรายละเอียดในการสร้างร้านค้า

เมื่อกรอกรายละเอียดในการสร้างร้านค้าเรียบร้อยแล้ว กดที่ปุ่ม “ตกลง” จะปรากฏเมนูการทำงานต่าง ๆ ที่สมาชิกสามารถทำได้ ดังรูป

-  [รูปแบบหน้าร้าน](#)
-  [จัดการสินค้า](#)
-  [รายงานการขาย](#)
-  [ข้อความจาก feed ระบบ](#)
-  [แก้ไขข้อมูลส่วนตัว](#)
-  [ร้านของฉัน](#)
-  [ออกจากระบบ](#)

รูปที่ ค-7 หน้าจอแสดงเมนูการทำงานต่าง ๆ ที่สมาชิกสามารถทำได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมนูแก้ไขข้อมูลส่วนตัว

เราสามารถที่จะแก้ไขข้อมูลต่าง ๆ ของร้านค้านั้น ๆ ได้โดยเลือกที่แก้ไขข้อมูลส่วนตัว โดยจะมีไอคอนสำหรับเปลี่ยนรหัสผ่าน , แก้ไขข้อมูลส่วนตัว และแก้ไขข้อมูลร้าน



รูป ค-8 หน้าจอแสดงการแก้ไขข้อมูลต่าง ๆ ของร้านค้า

- เมื่อคลิกที่เปลี่ยนรหัสผ่าน จะขึ้นหน้าจอให้ใส่รหัสผ่านใหม่ เราต้องทำการพิมพ์รหัสผ่านเดิมก่อนจึงจะสามารถเปลี่ยนรหัสผ่านได้

เปลี่ยนรหัสผ่าน	
รหัสผ่านเดิม	<input type="text"/>
รหัสผ่านใหม่ (ความยาวอย่างน้อย 6 ตัวอักษร)	<input type="text"/>
ยืนยันรหัสอีกครั้ง	<input type="text"/>
<input type="button" value="ตกลง"/> <input type="button" value="ยกเลิก"/>	

รูป ค-9 การเปลี่ยนรหัสผ่านของสมาชิก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- เมื่อคลิกที่แก้ไขข้อมูลส่วนตัว จะขึ้นหน้าจอสมัครรหัสผ่านเข้าใช้งานของเราให้เราพิมพ์
แล้วกดตกลงต่อไป จะขึ้นหน้าจอให้แก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้

ใส่รหัสผ่านของท่าน เพื่อทำการแก้ไขข้อมูลส่วนตัว	
รหัสผ่าน
ยืนยันรหัสผ่าน
ตกลง	

แก้ไขข้อมูลส่วนตัว	
ชื่อ (Name)	สมชาย
นามสกุล (Surname)	ศรีตระกูล
หมายเลขบัตรประชาชน (ID card) (กรอกตัวเลข 13 หลักติดกัน)	3101356416386
อีเมล (E-Mail)	somchai_r@hotmail.com
ที่อยู่ (Address)	352/5 หมู่ 2 อ่อนนุช 44
	แขวงสวนหลวง เขตสวนหลวง
	กทม
รหัสไปรษณีย์ (ZIP / Postal Code)	10250
โทรศัพท์ (Telephone)	027755456
แฟกซ์ (Fax)
โทรศัพท์มือถือ (Mobile Phone)	065566555
ตกลง	

รูป ค-10 การแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของสมาชิก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของสมาชิกเรียบร้อยแล้ว กดที่ปุ่ม “ตกลง” ก็จะเข้าสู่หน้าจอแสดงข้อมูลส่วนตัวที่ได้ทำการแก้ไขแล้ว ดังรูป

ข้อมูลส่วนตัวของท่านได้ทำการแก้ไขแล้ว	
user	tester
ชื่อ	สมชาย รักดีตระกูล
เพศ	ชาย
อีเมล	somchai_r@hotmail.com
ที่อยู่	352/5 หมู่ 2 อ่อนนุช 44 แขวงสวนหลวง เขตสวนหลวง กทม
รหัสไปรษณีย์	10250
เบอร์โทรศัพท์	027755456
เบอร์แฟกซ์	
โทรศัพท์มือถือ	065566555
หมายเลขประจำตัวประชาชน	3101956416386

รูปที่ ก-11 หน้าจอแสดงข้อมูลส่วนตัวหลังการแก้ไข

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- เมื่อคลิกที่แก้ไขข้อมูลร้าน จะขึ้นหน้าจอถามรหัสผ่านเข้าใช้งานของเราให้เราพิมพ์แล้วกดตกลงต่อไป จะขึ้นหน้าจอให้แก้ไขข้อมูลของร้านค้าได้

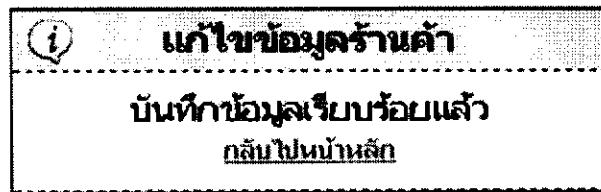
ใส่รหัสผ่านของท่าน เพื่อทำการแก้ไขข้อมูลร้าน	
รหัสผ่าน	<input type="text"/>
ยืนยันรหัสผ่าน	<input type="text"/>
ตกลง	

แก้ไขข้อมูลร้าน	
ข้อมูลร้าน	
ชื่อร้าน	Bangkok Book Center
ที่อยู่	ชั้น 3 ซอยสมเด็จ
เบอร์โทรศัพท์	02456789
เบอร์แฟกซ์	
รายละเอียด	ขานหนังสือการ์ตูนหลากหลายสำนักพิมพ์
เลขทะเบียนพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	
หมวด	หนังสือ <input checked="" type="checkbox"/>
วิธีการชำระเงิน	
วิธีที่ 1	โอนเงินผ่านธนาคาร
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
ตกลง ยกเลิก	

รูปที่ ค-12 หน้าจอแสดงการแก้ไขข้อมูลร้าน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อแก้ไขข้อมูลร้านค้าเรียบร้อยแล้ว กดที่ปุ่ม “ตกลง” ก็จะเข้าสู่หน้าจอ ดังรูป



รูปที่ ค-13 หน้าจอแสดงข้อมูลร้านค้าหลังการแก้ไข

เมนูจัดการสินค้า



สมาชิกจะสามารถทำการจัดการสินค้าในร้านค้าได้โดยเลือกที่ จัดการร้านค้าจะขึ้นหน้าจอ ดังรูป



รูป ค-14 แสดงเมนูต่างๆ เมื่อเลือกจัดการสินค้า

โดยสามารถเลือก เพิ่มสินค้า , แก้ไขหรือลบข้อมูลสินค้า ได้ดังนี้

- เมื่อเลือก เพิ่มสินค้า โปรแกรมจะขึ้นหน้าจอ upload รูปภาพสินค้า โดยสามารถเลือก upload จาก file , url หรือ ไม่มีไฟล์ภาพสินค้านั้นก็ได้ ซึ่งสามารถเพิ่มหรือลดจำนวนภาพสินค้าที่ต้องการ upload ได้ตามต้องการ

เพิ่มสินค้า	
* กดปุ่ม "+ เพิ่มสินค้า" หมายถึง ต้องการที่จะเพิ่มสินค้าเข้าสู่อินVENTORY	
* กดปุ่ม "- ลบสินค้า" หมายถึง ไม่ต้องการเพิ่มสินค้าชนิดนั้นๆ	
กรอกข้อมูลข้างล่างเรียบร้อยแล้ว กรุณาคลิกปุ่ม "ตกลง" เพื่อดำเนินการต่อไป	
ตกลง	
 + เพิ่มสินค้า	 - ลบสินค้า



หมายเหตุ * ในกรณีที่เลือก **ไม่มีไฟล์ภาพ**
กล่าวคือ ในกรณีที่สินค้าที่ต้องการจะเพิ่มนั้น **ไม่มีรูปภาพ**

ลำดับที่ 1	upload: <input checked="" type="radio"/> file <input type="radio"/> url <input type="radio"/> ไม่มีไฟล์ภาพ * E:\Documents and Settings\proj\D: <input type="button" value="Browse..."/>
ลำดับที่ 2	upload: <input checked="" type="radio"/> file <input type="radio"/> url <input type="radio"/> ไม่มีไฟล์ภาพ * E:\Documents and Settings\proj\D: <input type="button" value="Browse..."/>
ลำดับที่ 3	upload: <input checked="" type="radio"/> file <input type="radio"/> url <input type="radio"/> ไม่มีไฟล์ภาพ * E:\Documents and Settings\proj\D: <input type="button" value="Browse..."/>
ลำดับที่ 4	upload: <input checked="" type="radio"/> file <input type="radio"/> url <input type="radio"/> ไม่มีไฟล์ภาพ * E:\Documents and Settings\proj\D: <input type="button" value="Browse..."/>
ลำดับที่ 5	upload: <input checked="" type="radio"/> file <input type="radio"/> url <input type="radio"/> ไม่มีไฟล์ภาพ * E:\Documents and Settings\proj\D: <input type="button" value="Browse..."/>
ลำดับที่ 6	upload: <input type="radio"/> file <input type="radio"/> url <input type="radio"/> ไม่มีไฟล์ภาพ * E:\Documents and Settings\proj\D: <input type="button" value="Browse..."/>

รูป ค-15 หน้าจอสำหรับกรอกรายละเอียดในการเพิ่มสินค้า

เมื่อเลือกไฟล์ภาพที่ต้องการ upload ครบแล้ว กดที่ปุ่ม "ตกลง" จะขึ้นหน้าจอให้กรอกข้อมูลของสินค้าตามภาพต่าง ๆ ที่ upload ไว้ ซึ่งเมื่อกรอกข้อมูลต่าง ๆ เรียบร้อยแล้วให้กดที่ปุ่ม "Add Detail"

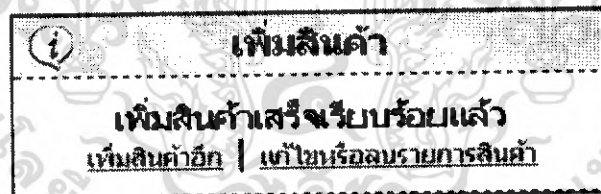
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

			
ฅนใหม่		ฅนใหม่	
ชื่อสินค้า	โคมไฟ เล่ม 30	** ชื่อสินค้า	โคมไฟ เล่ม 1
ราคาสินค้า	40 **	ราคาสินค้า	35 **
จำนวนสินค้า	15 **	จำนวนสินค้า	20 **
คำอธิบายสินค้า		คำอธิบายสินค้า	

Add Detail

รูป ค-16 หน้าจอให้กรอกข้อมูลของสินค้าตามภาพที่ upload

หลังจากนั้นหน้าจอจะแสดงการยืนยันการเพิ่มสินค้า ซึ่งเราสามารถ เพิ่มสินค้า, แก้ไขหรือลบรายการสินค้า ได้ตามต้องการ



รูป ค-17 หน้าจอแสดงการยืนยันการเพิ่มสินค้า

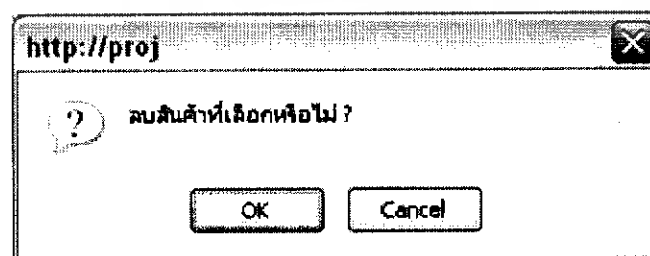
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อเลือกแก้ไขหรือลบรายการสินค้า จะปรากฏหน้าจอดังรูป

<input type="checkbox"/>		แก้ไข	รหัสสินค้า	ชื่อสินค้า	จำนวน	ราคา	ภาพตัวอย่าง
<input type="checkbox"/>			1	พิลอบสาเหวโร	20	30.00	
<input type="checkbox"/>			2	totoro	30	25.00	
<input type="checkbox"/>			3	อินจิง	50	35.00	
<input type="checkbox"/>			4	โดนัท เสม 30	15	40.00	
<input type="checkbox"/>			5	โดนัท เสม 1	20	35.00	

รูป ก-18 หน้าจอให้ทำการลบหรือแก้ไขสินค้าได้

หากต้องการลบสินค้าใด ก็ให้คลิกที่ ข้างหน้ารหัสสินค้าที่ต้องการลบ หลังจากนั้นให้คลิกที่ เพื่อทำการลบสินค้าที่ระบุ



รูปที่ ก-19 หน้าจอยืนยันการลบสินค้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อเลือกที่ปุ่ม “OK” ก็จะทำการลบสินค้าชนิดนั้น ๆ และแสดงข้อความที่หน้าจอว่าลบสินค้าเรียบร้อยแล้ว ดังรูป



ลบสินค้าเรียบร้อยแล้ว

รูปที่ ค-20 แสดงข้อความยืนยันการลบสินค้า

หากต้องการแก้ไขข้อมูลสินค้าใด ก็สามารถเลือกที่ หน้ารหัสสินค้าที่ต้องการเพื่อแก้ไขข้อมูลสินค้า ในที่นี้จะแก้ไขราคาสินค้าของสินค้ารหัส 5 , ชื่อสินค้า โคนัน เล่ม 1 เป็น 40.00 บาท ดังรูป

แก้ไขข้อมูลสินค้า	
รหัสสินค้า	1
ชื่อสินค้า	โคนัน เล่ม 20
จำนวน	20
ราคา	45.0
รายละเอียด	
ตกลง ย้อนกลับ	

รูป ค-20 แสดงการแก้ไขข้อมูลสินค้า

เมื่อเลือกที่ปุ่ม “ตกลง” ก็จะทำการแก้ไขข้อมูลสินค้าชนิดนั้น ๆ และแสดงข้อความที่หน้าจอว่าแก้ไขข้อมูลสินค้าเรียบร้อยแล้ว ดังรูป



แก้ไขข้อมูลสินค้า

บันทึกข้อมูลเรียบร้อยแล้ว
ย้อนกลับไปหน้าจัดการสินค้า

รูปที่ ค-21 แสดงข้อความยืนยันการแก้ไขข้อมูลสินค้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมนูรายงานการซื้อขาย

ในส่วนนี้จะสามารถดูรายการใบสั่งซื้อสินค้า และ สถิติการขาย ได้

- รายการใบสั่งซื้อสินค้า จะแยกออกเป็น ใบสั่งซื้อสินค้าที่ยังไม่ชำระเงิน , ชำระเงินแล้ว

และดูทั้งหมด ดังรูป

หน้าแรก
 รายการสินค้า
 รายงานการขาย
 ข้อความแจ้งเตือน
 แก้ไขข้อมูลส่วนตัว
 ออกจากระบบ

รายงานใบสั่งซื้อสินค้า สถิติการขาย

ยังไม่ชำระเงิน ชำระเงินแล้ว ทั้งหมด
 0ใบสั่งซื้อสินค้า 0ใบชำระเงิน 0ใบทั้งหมด

สืบหาตามชื่อลูกค้า
 คอลง

รายการใบสั่งซื้อสินค้าที่ยังไม่ชำระเงิน

3 รายการ

เลขที่ใบสั่งซื้อ	วันที่สั่งซื้อ	ราคารวม	ลูกค้าที่สั่งซื้อ	รายละเอียด
11	2006-01-15	362	วิมลพร สฤกษ์	<input type="checkbox"/>
10	2006-02-15	125	พรพรรณ จันทระปัญญา	<input type="checkbox"/>
9	2006-03-15	1000	สมภาณี เป็นใจ	<input type="checkbox"/>

หน้า 1

รูปที่ ค-22 หน้าจอแสดงใบสั่งซื้อสินค้าที่ยังไม่ชำระเงิน

หน้าแรก
 รายการสินค้า
 รายงานการขาย
 ข้อความแจ้งเตือน
 แก้ไขข้อมูลส่วนตัว
 ออกจากระบบ

รายงานใบสั่งซื้อสินค้า สถิติการขาย

ยังไม่ชำระเงิน ชำระเงินแล้ว ทั้งหมด
 0ใบสั่งซื้อสินค้า 0ใบชำระเงิน 0ใบทั้งหมด

สืบหาตามชื่อลูกค้า
 คอลง

รายงานใบสั่งซื้อสินค้าที่ชำระเงินแล้ว

1 รายการ

เลขที่ใบสั่งซื้อ	วันที่สั่งซื้อ	ราคารวม	ลูกค้าที่สั่งซื้อ	รายละเอียด
B	2006-03-15	800	วิมลพร สฤกษ์	<input type="checkbox"/>

หน้า 1

รูปที่ ค-23 หน้าจอแสดงใบสั่งซื้อสินค้าที่ชำระเงินแล้ว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หน้าจอหลัก
 บัญชีของฉัน
 รายการสั่งซื้อของฉัน
 ที่อยู่ของฉัน
 วิธีการชำระเงิน
 การตั้งค่า

รายการใบสั่งซื้อสินค้า **จัดการรายการ**
 ฝั่งไม่มีชำระเงิน ชำระเงินแล้ว ชำระเงินแล้ว
 ดูใบสั่งซื้อสินค้า **ตกลง**
 ค้นหาตามชื่อลูกค้า **ตกลง**
รายการใบสั่งซื้อสินค้าทั้งหมด
 4 รายการ

หน้า 1

เลขที่ใบสั่งซื้อ	วันที่สั่งซื้อ	จำนวน	มูลค่าที่สั่งซื้อ	รายการสินค้า
11	2006-01-15	362	สินค้า สุกดี	
10	2006-02-15	125	อาหารสด สุกดีใหญ่	
9	2006-03-15	1000	สบู่ดี เป็นใจ	
8	2006-03-15	800	กระดาษ ใจดี	

หน้า 1

รูปที่ ค-24 หน้าจอแสดงใบสั่งซื้อสินค้าทั้งหมด

และเมื่อคลิกที่รายละเอียดของใบสั่งซื้อ ที่ต้องการ ก็จะแสดงหน้าจอแสดงรายละเอียดของใบสั่งซื้อนั้น ๆ ดังรูป

เลขที่ใบสั่งซื้อ : 2
 ส่ง : อาดเมย์ บ้านปัสพาตอง
 ที่อยู่ : 152/33 ก.พ. 2551
 เบอร์ติดต่อ : 024568259
 ที่อยู่ :
 อีเมล :
 สถานะ : ยังไม่ได้ชำระเงิน

รหัสสินค้า	ชื่อสินค้า	จำนวน	จำนวนในร้าน	ราคาหน่วย	ราคารวม
1	หน้ากากมือ เลน 14	1	15	45	45

ชำระเงินแล้ว ปิดหน้าต่าง

รูปที่ ค-25 หน้าจอแสดงรายละเอียดของใบสั่งซื้อ

โดยเราสามารถเปลี่ยนสถานะของใบสั่งซื้อที่ยังไม่ได้ชำระเงิน ให้มีสถานะเป็นใบสั่งซื้อที่ชำระเงินแล้ว โดยคลิกที่ปุ่ม “ชำระเงินแล้ว” หน้าจอก็จะเปลี่ยนสถานะ ดังรูป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เลขใบสั่งซื้อ :	2
ส่ง :	อาคเนย์ โมอหทัย
ที่อยู่ :	152/33 ก.พหลวม 1
เบอร์ติดต่อ :	024568259
อีเมล :	
สถานะ :	ชำระเงินเรียบร้อยแล้ว

รหัสสินค้า	ชื่อสินค้า	จำนวน	จำนวนในร้าน	ราคาหน่วย	ราคารวม
1	หน้ากากผ้า เส้น 14	1	14	45	45

ปิดหน้าต่าง

รูปที่ ค-26 หน้าจอแสดงการเปลี่ยนสถานะเป็นชำระเงินเรียบร้อยแล้ว

- สถิติการขาย สามารถดูสถิติการขายสินค้า เป็นแบบรายปี หรือรายเดือนได้ โดยเลือกที่สถิติการขาย และระบุปีที่ต้องการดูสถิติการขาย แล้วกดที่ปุ่มแสดงยอดขายรายปี ระบบก็จะแสดงหน้าจอรายงาน ยอดขายรายปีของสินค้าแต่ละชนิดภายในร้าน ดังรูป

รายงานการขายในเชิงข้อมูลสินค้า สถิติการขาย

กรุณาเลือก ปี : 2549 M... แสดงยอดขายรายปี

กำหนดการขายสินค้าในหน่วยเงิน : บาทรวม แสดงยอดขายรายเดือน

แสดงขายประจำปี 2549 จำนวน คือ 124 ชิ้น

รหัสสินค้า	ชื่อสินค้า	จำนวนสินค้าที่ขายได้
3	ส้มแดง	62
4	แอปเปิ้ลแดง 10	22
5	แอปเปิ้ลแดง 1	40

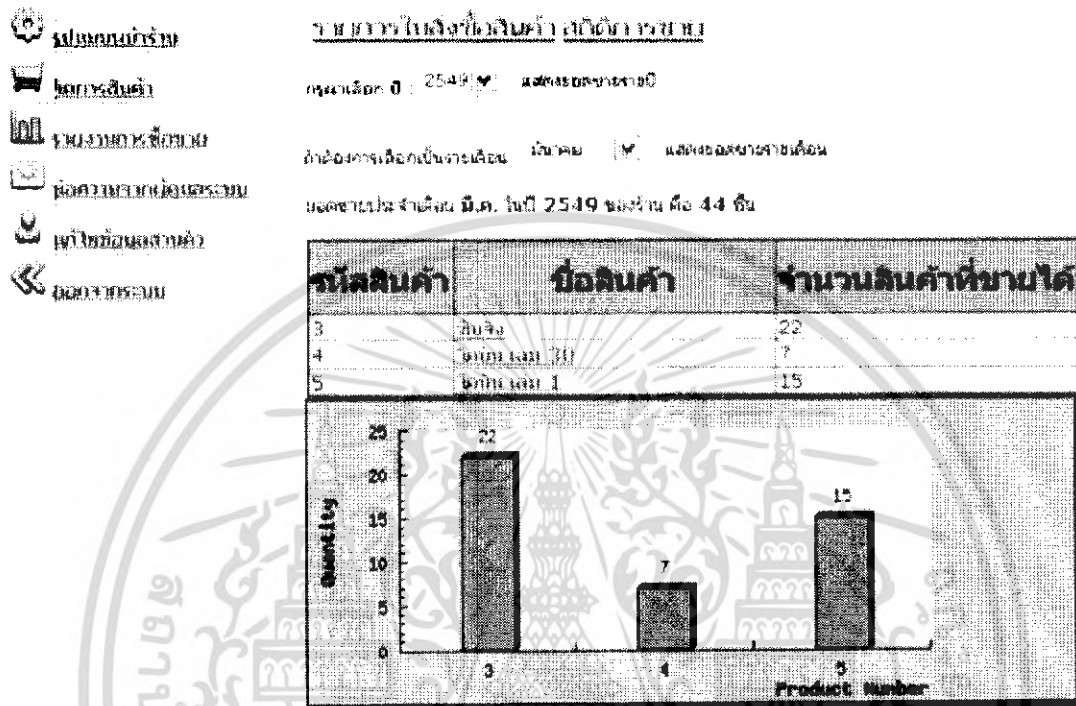
Quantity

Product Number

รูปที่ ค-27 แสดงสถิติการขายเป็นรายปี ตามปีที่ระบุ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หากต้องการดูสถิติการขายเป็นรายเดือนภายในปีนั้น ๆ ก็สามารถทำได้โดยเลือกเดือนที่ต้องการ แล้วเลือกที่ปุ่มแสดงยอดขายรายเดือน ระบบก็จะแสดงยอดขายเป็นรายเดือน ตามที่ต้องการดังรูป

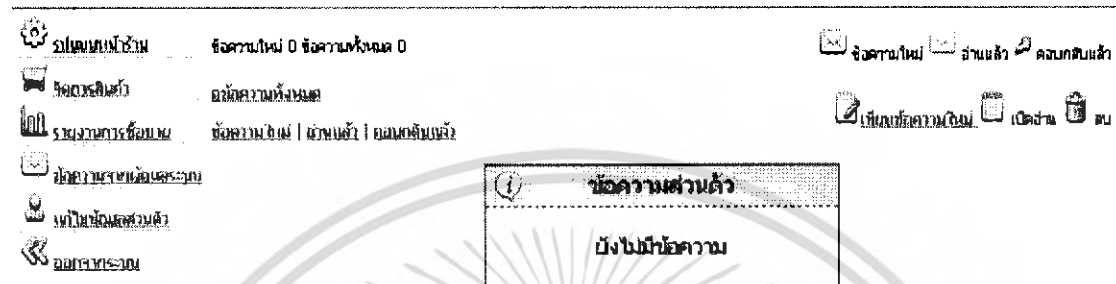


รูปที่ ค-28 แสดงสถิติการขายเป็นรายเดือน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมนูข้อความจากผู้ดูแลระบบ

เมนูนี้จะแสดงข้อความที่ส่งมาจากผู้ดูแลระบบ โดยสามารถเลือกดูได้ตาม ข้อความใหม่ , อ่านแล้ว , ตอบกลับแล้ว ดังรูป





รูปที่ ค-29 หน้าจอแสดงข้อความที่ส่งมาจากผู้ดูแลระบบ



รูปที่ ค-30 สัญลักษณ์ที่ใช้ในเมนูส่งข้อความถึงผู้ดูแลระบบ

ต้องการดูข้อความจากผู้ดูแลระบบ กดที่  จะขึ้นหน้าจอดังกล่าว หากต้องการจะลบ

ข้อความหลังจากอ่านแล้วให้กดที่  หรือจะตอบกลับโดยพิมพ์ข้อความลงในช่องตอบกลับแล้ว กด **ส่งข้อความ**

Admin	21 มี.ค. 2549	00:58:21	
ข้อความจาก ผู้ดูแลระบบ	ทางรมณมีปัญหาขอแจ้งไปล่าช้า		
Admin	21 มี.ค. 2549	00:58:21	
ตอบกลับ	ทางรมณมีปัญหาขอแจ้งไปล่าช้า		
ส่งข้อความ ย้อนกลับ			


รูปที่ ค-31 หน้าจออ่านข้อความจากผู้ดูแลระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อผู้ผู้ดูแลระบบได้หน้าไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สมาชิกสามารถเขียนข้อความถึงผู้ดูแลระบบได้ด้วย โดยเลือกที่  เพื่อเขียนข้อความ
ส่งไปยังผู้ดูแลระบบ ดังรูป

ส่งข้อความถึงผู้ดูแลระบบ	
หัวข้อ :	<input type="text"/>
ข้อความ	<input type="text"/>
ส่งข้อความ ยกเลิก	





รูปที่ ค-32 หน้าจอส่งข้อความถึงผู้ดูแลระบบ
หลังจากกดปุ่ม “ส่งข้อความ” จะปรากฏหน้าต่าง ดังภาพ

 **ส่งข้อความถึงผู้ดูแลระบบ**

ทำการส่งข้อความเรียบร้อยแล้ว

รูปที่ ค-33 หน้าต่างแสดงผลเมื่อส่งข้อความให้ผู้ดูแลระบบแล้ว

หากต้องการลบข้อความใด ก็ให้คลิกที่ ข้างหน้ารหัสสินค้าที่ต้องการลบ หลังจากนั้น
ให้คลิกที่  เพื่อทำการลบข้อความ หรือคลิกที่ หน้า  เพื่อเลือกข้อความทั้งหน้านั้น

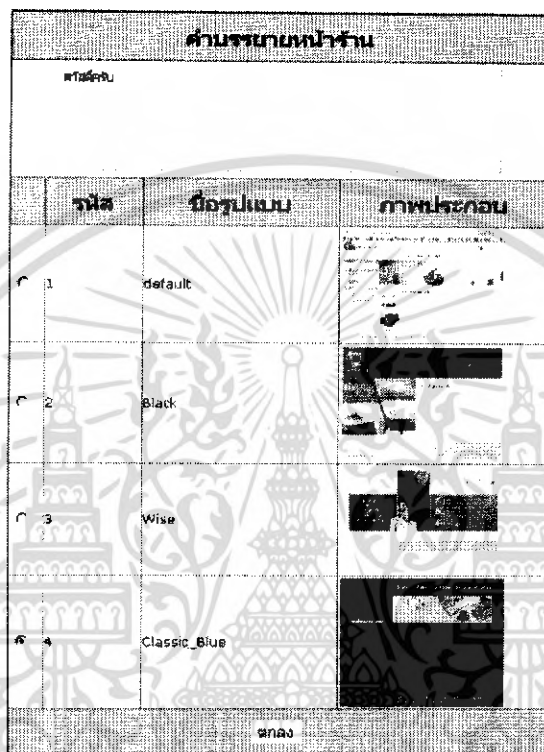
<input type="checkbox"/>		ข้อความที่ หัว
<input checked="" type="checkbox"/>		7 Re .
<input checked="" type="checkbox"/>		4 Re .
<input type="checkbox"/>		- -

รูปที่ ค-34 รูปแสดงการเลือกลบข้อความจากผู้ดูแลระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมนูรูปแบบหน้าร้าน

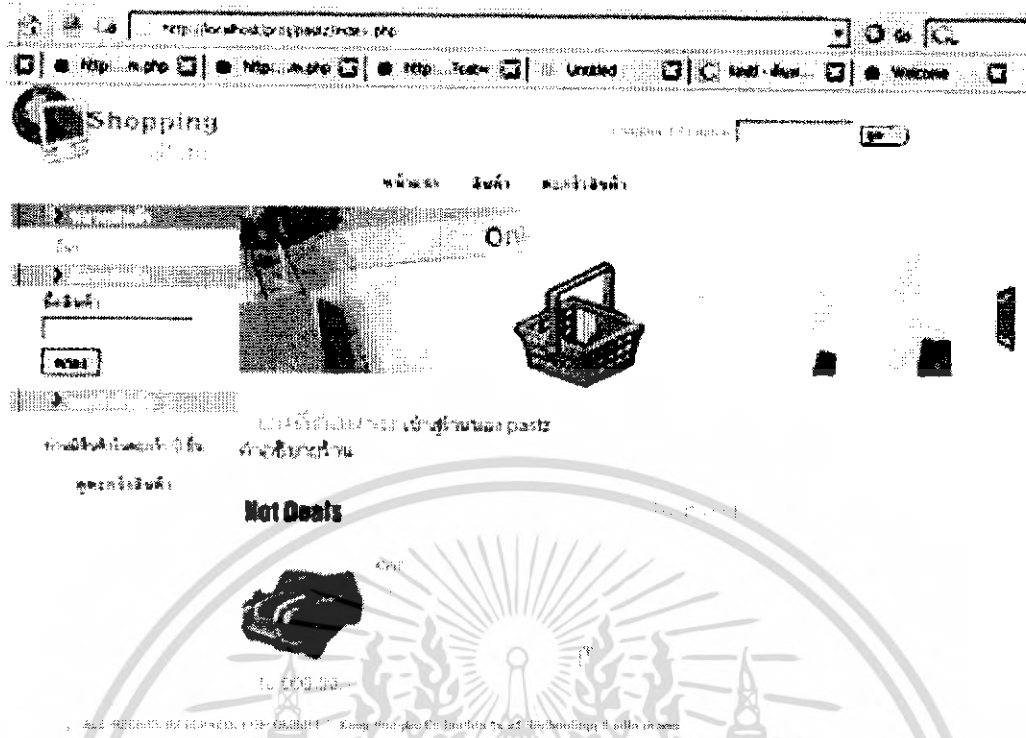
เมื่อเข้าเมนูนี้จะสามารถใส่ข้อความคำบรรยายหน้าร้านของเราและเลือกรูปแบบหน้าร้านของเราได้ ใส่ข้อความและเลือกรูปแบบหน้าร้านที่เราต้องการจึงกดปุ่มตกลง



รูปที่ ก-35 หน้าต่างการเลือกรูปแบบหน้าร้าน

รูปแบบจะมีอยู่ 4 รูปแบบ ดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

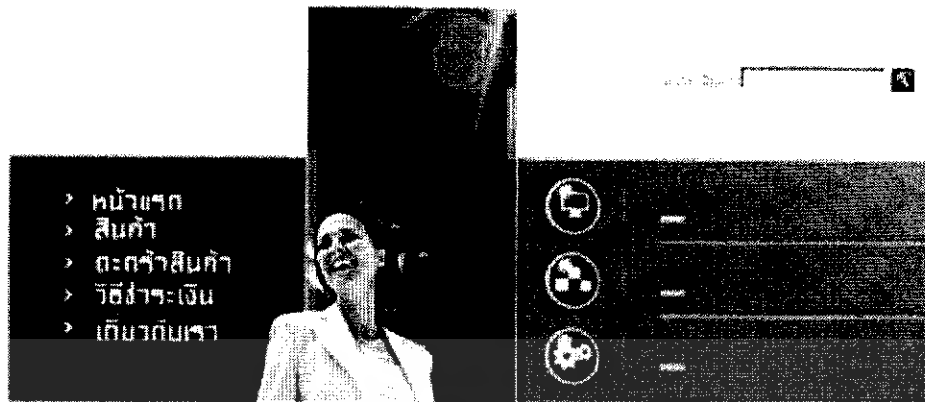


รูปที่ ค-36 ตัวอย่างรูปแบบหน้าร้านแบบที่ 1 Default

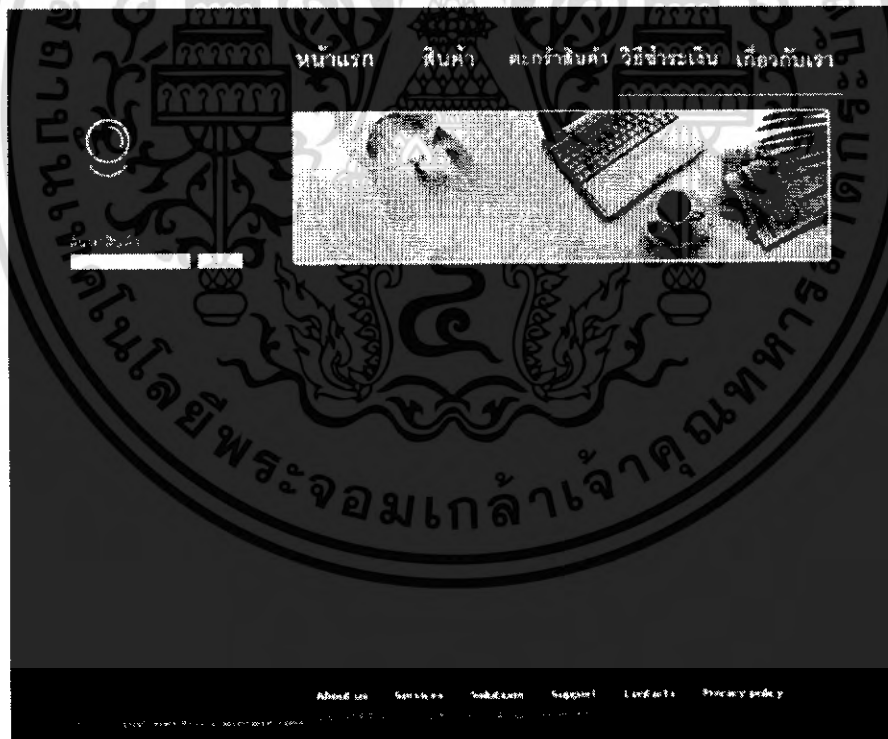


รูปที่ ค-37 ตัวอย่างรูปแบบหน้าร้านแบบที่ 2 Blank

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ค-38 ตัวอย่างรูปแบบหน้าร้านแบบที่ 2 Wise



รูปที่ ค-39 ตัวอย่างรูปแบบหน้าร้านแบบที่ 2 Classic_blue

กรอกคำบรรยายหน้าร้านในช่องว่างนี้ บรรยายว่าร้านนี้เป็นอย่างไร ขายอะไรเกี่ยวกับอะไร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

คำบรรยายหน้าร้าน

สีฟ้าคราม


รูปที่ ค-40 หน้าต่างช่องกรอกคำบรรยายหน้าร้าน

เลือกรูปแบบหน้าร้านโดยกดที่ ๔ หลังจากนั้นกดปุ่ม ตกลง เพื่อทำการบันทึก



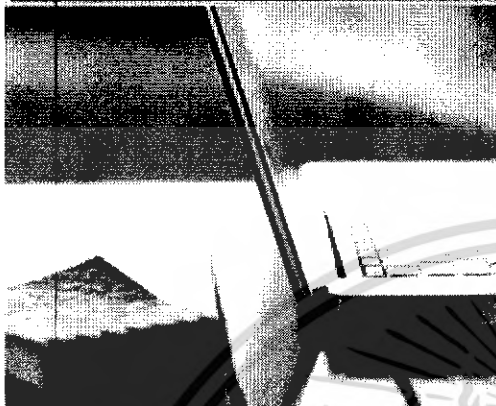
รูปที่ ค-39 ตัวอย่างการเลือกรูปแบบหน้าร้าน

เมื่อเราได้ทำการเลือกรูปแบบหน้าร้านเสร็จเรียบร้อยแล้ว สมมุติว่าเราเลือก รูปแบบที่ 2 นั่นคือ แบบ Blank เราก็จะเข้าสู่หน้าจอหน้าแรกของร้านค้านี้ ดังต่อไปนี้



ค้นหา

หน้าหลัก สินค้า ตะกร้าสินค้า วิธีการชำระเงิน เกี่ยวกับเรา



บทบาทเว็บไซต์จรรยาบรรณของ ecommerce

ความพึงพอใจของลูกค้าถือเป็นหัวใจสำคัญในการดำเนินธุรกิจ "อีคอมเมิร์ซ" จึงพยายามนำเสนอสินค้าที่ตรงกับความต้องการของลูกค้า และสร้างความพึงพอใจให้กับลูกค้า ด้วยเทคโนโลยีและบริการที่ก้าวหน้าภายใต้การระดมทุนว่า "สร้างสโตร์ชีวิตใหม่ให้กับโลก" ภารกิจที่สำคัญอีกอย่างหนึ่งคือ การทำกำไรสูงสุดให้กับผู้ถือหุ้น โดยอีคอมเมิร์ซนั้นจะเป็นบริษัทระดับโลกที่มีกำไรสูง

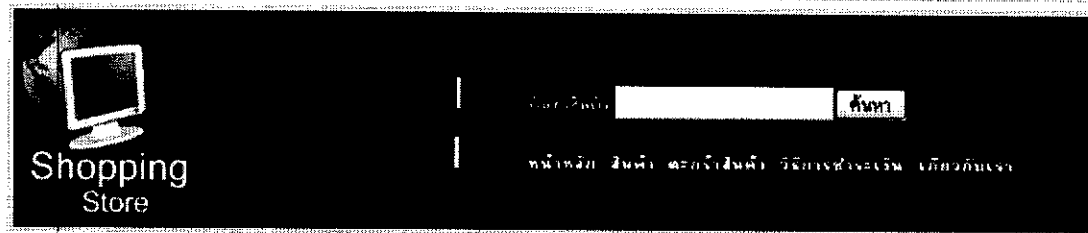
วิสัยทัศน์ทางภาพทางภาคเงินที่มั่นคง และสร้างสมดุลของโครงสร้างทางธุรกิจ ปัจจุบันธุรกิจของอีคอมเมิร์ซแบ่งออกเป็น 4 ประเภทใหญ่ ๆ คือ เครื่องใช้ในบ้าน เครื่องใช้สำนักงาน โทรศัพท์มือถือ และส่วนประกอบหลัก ๆ ที่ใช้ในการผลิตอุปกรณ์ดิจิทัลที่เป็นนวัตกรรมล่าสุดของโลกในศตวรรษ 21 ซึ่งทุกประเภทที่ว่านี้เป็นอันดับหนึ่งของโลก

	
สินค้า sgh_c200c	สินค้า SGH-X660
ราคา 5,000.00	ราคา 15,000.00
	
ไปตะกร้า	ไปตะกร้า





Copyright 2005 © King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang All rights reserved.

รูปที่ ค-40 ตัวอย่างการเลือกรูปแบบหน้าร้าน แบบที่2 Blank

เมื่อเรากดปุ่มคำว่า "สินค้า" จะแสดงดังรูปต่อไปนี้



มีสินค้า 4 รายการ

 E640 โทรศัพท์มือถือ โดสแควล์ 10,000.00.-	 sqh_c200c โทรศัพท์มือถือ โดสแควล์ 5,000.00.-
 SGH-X660 โทรศัพท์มือถือ โดสแควล์ 15,000.00.-	 SGH-X800 โทรศัพท์มือถือ โดสแควล์ 8,000.00.-


หน้า 1

Copyright 2006 © King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang
All rights reserved.

รูปที่ ค-41 ตัวอย่างการเลือกรูปแบบหน้าร้าน แบบที่ 2 Blank หลังจากกดปุ่ม “สินค้า”

ในหน้าสินค้านี้เราก็จะเลือกซื้อสินค้าได้ตามสบายใจเหมือนกับที่ได้กล่าวมาแล้วในข้างต้น
วิธีการเลือกซื้อสินค้าก็จะเหมือนเดิมนั่นเอง เมื่อเราเลือกสินค้าเสร็จแล้ว เรากดปุ่ม “ตะกร้าสินค้า”
จะแสดงภาพดังรูปต่อไปนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Shopping Store

ค้นหา

หน้าหลัก สินค้า สอบถามสินค้า วิธีการชำระเงิน ติดต่อเรา

ลบ	ชื่อสินค้า	ราคาสินค้า/หน่วย	จำนวนสั่งซื้อ	
X	E640	10000	1	** 34
X	sgh_c200c	5000	10	** 23
X	SGH-X660	15000	2	** 50
X	SGH+XB00	8000	20	** 69

คลิกเพื่อดูรายการสินค้าทั้งหมด

สั่งซื้อสินค้า


หมายเหตุ ** หมายถึง ไม่ควรเลือกเกินจำนวนนี้ ตัวอย่างเช่น ** 10 ควรเลือก ไม่เกิน 10 ชิ้น นั่นก็คือ 1 ถึง 10 ชิ้น

Copyright © 2006 © King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang
All rights reserved.

รูปที่ ค-42 ตัวอย่างการเลือกรูปแบบหน้าร้าน แบบที่2 Blank หลังจากกดปุ่ม “ตะกร้าสินค้า”

ในหน้านี้ก็จะเป็นการให้เราเลือกจำนวนสินค้าแต่ละชนิด ว่าต้องการเท่าไร และพอเลือกเสร็จ กดปุ่ม “สั่งซื้อสินค้า” จะแสดงรูปดังต่อไปนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ชื่อร้าน: ค้นหา

หน้าหลัก สินค้าและบริการ วิชาและรายวิชา วิชาและรายวิชา วิชาและรายวิชา

รายละเอียดใบสั่งซื้อ

วันที่สั่งซื้อ	22 มี.ค. 2549
VAT 7%	17500 บาท
จำนวนเงินรวม(รวม VAT)	267500 บาท
ชื่อ - นามสกุล	นาย วุฒินันท์ จาตุณัทพนาธิษ
ที่อยู่ (Address)	15/51 วิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ชั้น 3 ถนน พัฒนาการ ซอย พัฒนาการ 54 เขต สวนหลวง แขวง สวนหลวง กทม.
รหัสไปรษณีย์ (ZIP / Postal Code)	10250
เบอร์ติดต่อ (Telephone/ Mobile)	094818966
อีเมล (E-Mail)	ball@hotmail.com

ตกลง Reset

Copyright 2006 © King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang
All rights reserved.

รูปที่ ค-43 ตัวอย่างการเลือกรูปแบบหน้าร้าน แบบที่2 Blank หลังจากกดปุ่ม “สั่งซื้อสินค้า”

ต่อไปเมื่อเรากดปุ่ม “ตกลง” จะแสดงรูปดังต่อไปนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ชื่อสินค้า ค้นหา

หน้าหลัก สินค้า ตะกร้าสินค้า วิธีการชำระเงิน เกี่ยวกับเรา

ใบสั่งซื้อสินค้า

เลขที่ใบสั่งซื้อ : 7
 ถึง : คุณ วุฒินันท์ จาตุรันตพานิช
 ที่อยู่ : 15/51 ภัทรศรีพัฒนา ทาวเวอร์ ดีก B ชั้น 3
 ถนน พัฒนาการ ซอย พัฒนาการ 54
 เขต สวนหลวง แขวง สวนหลวง กทม.
 รหัสไปรษณีย์ : 10250
 เบอร์ติดต่อ : 0948189665
 อีเมล : ball@hotmail.com

รายการสินค้า ที่ซื้อ

รหัสสินค้า	ชื่อสินค้า	จำนวน	ราคา/หน่วย	ราคารวม
1	E640	1	10000	10000
2	sgh_c200c	10	5000	50000
3	SGH-X660	2	15000	30000
4	SGH-X800	20	8000	160000

ราคารวมทั้งหมด(รวม VAT 7%) : 267500 บาท

วิธีการชำระเงิน สามารถชำระได้ดังนี้

1. โอนเงินเข้าธนาคาร บัญชีเลขที่ 129-4589-28-12755 ธนาคารกรุงเทพ เขตสาทรกระบ้ง

รูปที่ ค-44 ตัวอย่างการเลือกรูปแบบหน้าร้าน แบบที่2 Blank หลังจากกดปุ่ม “ตกลง”

ในหน้านี้ก็จะเป็นการบอกรายละเอียดการสั่งซื้อสินค้าทั้งหมด และเป็นการเสร็จสิ้นกระบวนการเลือกซื้อสินค้า

เมื่อเรากดปุ่ม “วิธีการชำระเงิน” จะแสดงรูปดังต่อไปนี้



ชื่อสินค้า ค้นหา

หน้าหลัก สินค้า ตะกร้าสินค้า วิธีการชำระเงิน เกี่ยวกับเรา

วิธีการชำระเงิน สามารถชำระได้ดังนี้

1. โอนเงินเข้าธนาคาร บัญชีเลขที่ 129-4589-28-12755 ธนาคารกรุงเทพ เขตสาทรกระบ้ง

Copyright 2006 © King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang
 All rights reserved.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ ค-43 ตัวอย่างการเลือกรูปแบบหน้าร้าน แบบที่2 Blank หลังจากกดปุ่ม “วิธีการชำระเงิน”

เมื่อเรากดปุ่ม “เกี่ยวกับเรา” จะแสดงรูปดังต่อไปนี้



ข้อมูลร้านค้า ชื่อร้าน: SamSung Mobile Shop
 ที่อยู่: 115 ถนนพหลโยธิน แขวงรองเมือง เขตประทุมวัน กทม. 10330
 เบอร์โทรศัพท์: 094818966
 แฟกซ์: -
 หมายเลขทะเบียนพาณิชย์: -
 ฐานภาษี: -

Copyright © 2006 King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang. All rights reserved.

รูปที่ ค-45 ตัวอย่างการเลือกรูปแบบหน้าร้าน แบบที่2 Blank หลังจากกดปุ่ม “เกี่ยวกับเรา”

เมนูออกจากระบบ ☞

หากสมาชิกต้องการออกจากระบบ ก็ให้เลือกที่ปุ่ม ออกจากระบบ ☞ เพื่อเป็นการออกจากจากระบบการสร้างร้าน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. ส่วนเลือกซื้อสินค้า

ซึ่งเมื่อกดคลิกเข้าไปในส่วนนี้จะแสดงประเภทของร้านค้าต่าง ๆ มากมาย ให้ลูกค้าเลือก ซื้อสินค้าได้ตามต้องการ ดังรูป



รูปที่ ก -40 หน้าจอแสดงหมวดหมู่ของร้านค้า

ซึ่งผู้ต้องการซื้อสินค้าสามารถเลือกหมวดหมู่ที่ต้องการได้ ซึ่งระบบจะแสดงร้านค้าที่มีอยู่ในหมวดหมู่นั้น ๆ ในที่นี้เลือกหมวด หนังสือ ดังรูป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หน้าแรก สมัครโปรร้านค้า หมวดสินค้า คำคมสินค้า ส่วนของเว็บ เกี่ยวกับเรา

คำสั่งซื้อ เข้าสู่ระบบ **ตกลง**

ผู้ดูแลระบบ กดที่นี่

หมวดร้านค้า หนังสือ

พบร้านค้า 2 ร้าน

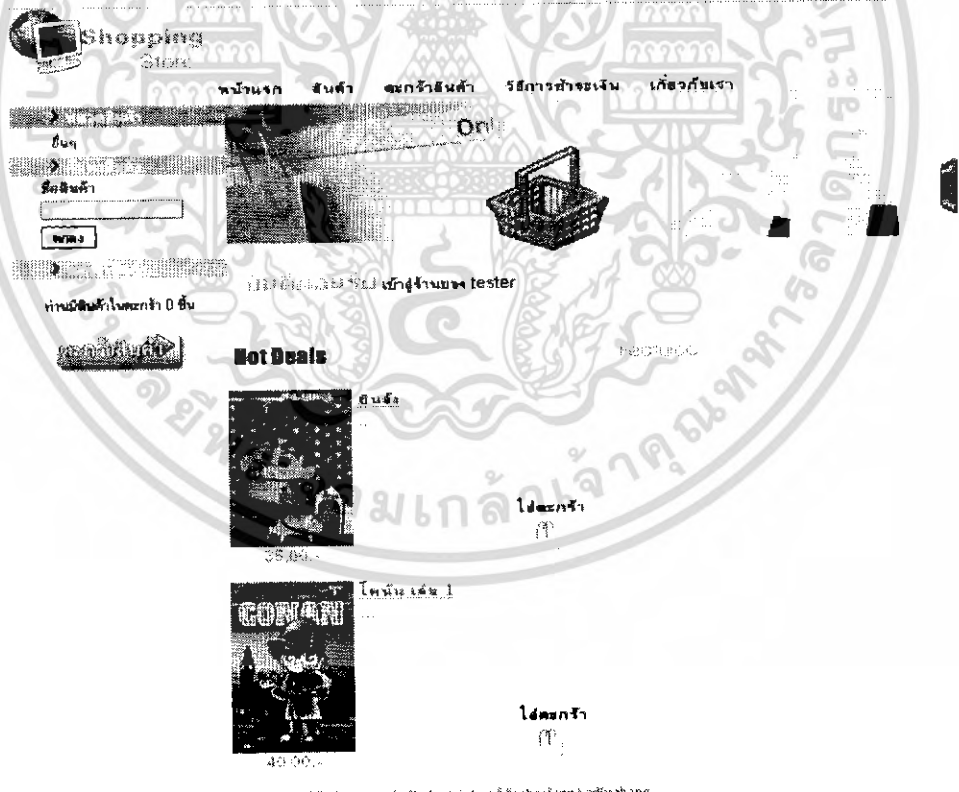


ชื่อร้าน	รายละเอียดของร้าน	
Book shop	มีหนังสือให้เลือกมากมาย ในราคาพิเศษ	
Bangkok Book Center	ขายหนังสือการ์ตูนหลากหลายสำนักพิมพ์	

หน้าแรก :: สมัครโปรร้านค้า :: หมวดสินค้า :: คำคมสินค้า :: ส่วนของเว็บ :: เกี่ยวกับเรา

รูปที่ ค-41 หน้าจอแสดงร้านค้าที่อยู่ในหมวดหมู่ที่ต้องการ

หลังจากนั้นหากเลือกเข้าร้าน ที่ร้านค้าที่ต้องการ ระบบก็จะแสดงหน้าแรกของร้านนั้น ๆ ซึ่งในหน้าแรกนี้ จะแสดงสินค้าที่ขายดี (Hot Deals) มากที่สุดในร้าน 2 อันดับแรก ดังรูป



รูปที่ ค-42 แสดงสินค้าที่เป็น Hot Deal

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมนูสินค้า

หากต้องการดูสินค้าภายในร้านทั้งหมด ให้เลือกที่เมนูสินค้า ดังรูป

Shopping Store

หน้าแรก สินค้า ตะกร้าสินค้า วิธีการชำระเงิน บทความของเรา

ดูสินค้าจากหมวด - ทั้งหมด -

ค้นหา

ชื่อสินค้า

ท่านมีสินค้าในตะกร้า 0 ชิ้น

มีสินค้า 3 รายการ

	อินจัน รายละเอียด โด้มันเฒ่า		โด้มัน เฒ่า 30 รายละเอียด โด้มันเฒ่า
35.00.-		40.00.-	
	โด้มัน เฒ่า 1 รายละเอียด โด้มันเฒ่า		
40.00.-			

ALL RIGHTS RESERVED. COPYRIGHT © 2558 MONGKOLRAJIT Technology Lab. All Rights Reserved

หน้า 1

รูปที่ ก-43 หน้าจอแสดงสินค้าทั้งหมดในร้าน

ลูกค้าสามารถเลือกสินค้าที่ต้องการใส่ตะกร้าได้โดยคลิกที่รูปตะกร้าสีขาว ซึ่งเมื่อเราคลิกเลือกสินค้าที่ต้องการใส่ตะกร้า ระบบจะให้กรอกจำนวนสินค้าที่จะสั่งซื้อดังรูป

http://192.168.0.3

กรอกจำนวนสินค้าที่จะสั่งซื้อ

1

OK Cancel

รูปที่ ก-44 หน้าจอกรอกจำนวนสินค้าที่จะสั่งซื้อ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมนูตะกร้าสินค้า

ในเมนูนี้จะแสดงสินค้าทั้งหมดที่ถูกคัดเลือกใส่ตะกร้า และสามารถเปลี่ยนจำนวนสินค้าได้ รวมทั้งสามารถลบสินค้าที่ไม่ต้องการได้ด้วย ดังรูป

ลบ	ชื่อสินค้า	ราคาสินค้าหน่วย	จำนวนสั่งซื้อ	
X	สินค้า	35	1	** 25
X	โพลี เล่ม 30	40	1	** 5

ดำเนินการเลือกสินค้าต่อ

ส่งสินค้า

หมายเหตุ ** หมายถึง ไม่สามารถเลือกเกินจำนวนนี้ ตัวอย่างเช่น **10 ควรเลือกไม่เกิน 10 ชิ้น นั่นคือ 1 ถึง 10 ชิ้น

© ALL RIGHTS RESERVED. COPYRIGHT © King Mongkultej's Technology & Innovation

รูปที่ ค-45 หน้าจอแสดงสินค้าทั้งหมดที่ถูกคัดเลือกใส่ตะกร้า

เมื่อลูกค้าคลิกที่ปุ่ม "สั่งซื้อสินค้า" จะไปสู่หน้าจอการกรอกรายละเอียดใบสั่งซื้อ ดังรูป

กรอกข้อมูลผู้รับสินค้า

วันที่สั่งซื้อ 04 เม.ย. 2549

VAT 7% 3.15 บาท

จำนวนเงินรวม(รวม VAT) 48.15 บาท

ชื่อ - นามสกุล นายอานนท์ วัฒนทรัพย์

ที่อยู่ (Address) 152/33 ต.พระราม 1

รหัสไปรษณีย์ (ZIP / Postal Code) 10330

เบอร์ติดต่อ (Telephone/ Mobile) 026137171

อีเมล (E-Mail)

ตกลง เสร็จ

รูปที่ ค-46 หน้าจอให้กรอกรายละเอียดใบสั่งซื้อ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หลังจากลูกค้ากรอกรายละเอียดใบสั่งซื้อเรียบร้อยแล้วคลิกที่ปุ่ม "ตกลง" ระบบจะแสดงหน้าจอข้อมูลใบสั่งซื้อ ดังรูป

ข้อมูล	
** ต้องชำระเงินภายใน 7 วันหลังจากทำการสั่งซื้อสินค้าแล้ว	
ใบสั่งซื้อสินค้า	
เลขที่ใบสั่งซื้อ :	
วันที่ :	04 เม.ย. 2549
ส่ง :	คุณ อาทเนย์ วิมลทรัพย์
ที่อยู่ :	152/33 ต.พระราม 1
รหัสไปรษณีย์ :	10330
เบอร์ติดต่อ :	026137171
อีเมล :	

รายการสินค้าที่ซื้อ				
รหัสสินค้า	ชื่อสินค้า	จำนวน	ราคา/หน่วย	ราคารวม
1	โถ้นันเลม 20	1	45	45
ราคารวมทั้งหมด(รวม VAT 7%) : 48.15 บาท				
วิธีการชำระเงินสามารถทำได้ดังนี้				
1	โอนเงินผ่านธนาคาร	...		

รูปที่ ค-47 หน้าจอแสดงรายละเอียดใบสั่งซื้อ

หน้าจอนี้จะแสดงเกี่ยวกับ รายละเอียดซึ่งจะให้ผู้ที่ส่งสินค้ากรอกที่อยู่ ที่จะส่งของ ไปให้ได้ถูกต้อง โดยพอเรากด ตกลงแล้วจะแสดงหน้าจอต่อไปนี้

เมนูวิธีการชำระเงิน

เมนูนี้จะแสดงวิธีการชำระเงินซึ่งสมาชิกเคยให้ข้อมูลไว้ เพื่อให้ลูกค้าทราบได้ว่าจะสามารถชำระเงินให้แก่สมาชิกได้ด้วยวิธีการใดบ้าง ดังรูป

วิธีการชำระเงินสามารถทำได้ดังนี้	
1. โอนผ่านธนาคาร	ธนาคารกรุงไทย เลขที่บัญชี 31-2415-48-2

รูปที่ ค-48 หน้าจอแสดงวิธีการชำระเงิน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมนูเกี่ยวกับเรา

เมนูนี้จะแสดงข้อมูลของร้านค้า เพื่อให้ลูกค้าได้ทราบข้อมูลต่าง ๆ ของร้านค้า ดังรูป

ข้อมูลร้านค้า ของ ecommerce	
ชื่อร้าน	Mobile Shop
ที่อยู่	115 ถนนพหลโยธิน แขวงรองเมือง เขตประทุมวัน กทม. 10330
เบอร์โทรศัพท์	094818966
แฟกซ์	-
หมายเลขทะเบียนพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	

รูปที่ ก-49 หน้าจอแสดงข้อมูลของร้านค้า

นอกจากนี้ในส่วนเลือกซื้อสินค้า จะมีระบบการค้นหาสินค้าเพื่อความสะดวกแก่ผู้ต้องการซื้อสินค้า เพื่อให้ค้นหาสินค้าที่ต้องการ ได้อย่างสะดวกเพียงกรอกข้อมูลซื้อสินค้าที่ต้องการ แล้วคลิกที่ “ตกลง” หากระบบพบสินค้าชนิดนั้น ๆ ก็จะแสดงข้อมูลออกมา ดังรูป

The screenshot shows a shopping interface with the following elements:

- Shopping Store logo and navigation menu (หน้าแรก, สินค้า, ค้นหาสินค้า, วิธีการชำระเงิน, เกี่ยวกับเรา).
- Search results for "พบสินค้าจากคำค้น "x660" 1 รายการ".
- Product details for "รหัสสินค้า: SGH-X660" with a price of "15000" and "พบ 1 รายการ".
- Buttons for "ตกลง" (confirm) and "ยกเลิก" (cancel).
- Footer text: "ALL RIGHTS RESERVED. COPYRIGHT © King Hongbin Inc. 1999-2006. All Rights Reserved."

รูปที่ ก-50 หน้าจอแสดงการค้นหาสินค้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. ระบบสำหรับผู้ดูแลระบบ

ในระบบนี้จะมีส่วนของผู้ดูแลระบบ ซึ่งสามารถจัดการผ่านระบบเว็บแอปพลิเคชันที่จัดเตรียมไว้ให้ โดยก่อนที่จะเข้าใช้ระบบนี้ ผู้ดูแลระบบแต่ละคนจะต้องทำการล็อกอินเพื่อเข้าใช้งาน ดังรูป

โดยที่ ชื่อเข้าใช้งานเริ่มต้นคือ admin รหัสผ่านคือ admin (สามารถเปลี่ยนในภายหลังได้)

รูปที่ ค-51 หน้าจอแสดงการล็อกอินเข้าใช้งานของผู้ดูแลระบบ

หลังจากล็อกอินแล้วหากกรหัสผ่านถูกต้อง ก็จะเข้าสู่หน้าหลักของผู้ดูแลระบบดังรูป

รูปที่ ค-52 หน้าหลักของผู้ดูแลระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ซึ่งผู้ดูแลระบบสามารถจัดการกับระบบได้ตามเมนูดังรูป

หน้าหลัก

จัดการร้านค้า

- รายการร้านค้า

- หมวดร้านค้า

เปลี่ยนรหัสผ่าน

ข้อความส่วนตัว

ออกจากระบบ

รูปที่ ค-53 เมนูของผู้ดูแลระบบ

3.1 จัดการร้านค้า

ในส่วนการจัดการร้านค้านี้ จะแบ่งออกเป็น

3.1.1 รายการร้านค้า

เมื่อคลิกที่รายการร้านค้าจะปรากฏหน้าจอดังรูป

ระบบจัดการร้านค้า > รายการร้านค้า

หน้าหลัก

Search

รายการสินค้า

หน้าหลัก

จัดการร้านค้า

เปลี่ยนรหัสผ่าน

ข้อความส่วนตัว

ออกจากระบบ

Tips

ท่านสามารถตรวจสอบร้านค้าของสมาชิกได้ในหน้า

ดูทั้งหมด

🏠 หน้าร้านค้า 📄 ดูข้อมูลร้าน

ลำดับสินค้า (0)	ชื่อสินค้า (0)	ชื่อร้านค้า (0)	รายละเอียด
1	winball	บิงยาช็อป	ขายบัตรเงินเงินบิง...
2	pastz	pastz's shop	-
6	test	Book Shop	หนังสือในเือกมา...
7	test2	pet thai	สัตว์เลี้ยงน่ารัก...
8	noname	Book Shop	sadsad...
9	noname2	Corn Thai	อุปกรณ์คอมพิวเตอร์...
10	anuyz	ร้านเกม	เกมตลกตลก...
11	aaaa	บี บี คอมพิวเตอร์	ขายอุปกรณ์คอมพิวเตอร์...
12	akane	sdsd	ddasdsd...

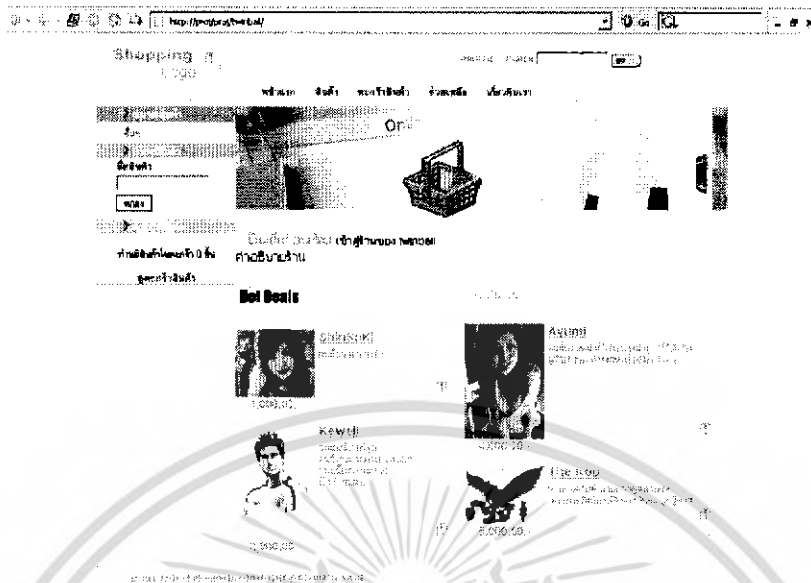
รูป ค-29 หน้าจอหลังจากเลือก รายการร้านค้า

🏠 หน้าร้านค้า 📄 ดูข้อมูลร้าน

รูปที่ ค-54 ปุ่มที่ใช้ในหน้ารายการสินค้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- หากคลิกที่ ชมร้านค้า ก็จะแสดงร้านค้าออกมาดังรูป



รูปที่ ค-55 หน้าจอแสดงร้านค้าหลังจากที่เลือกชมร้านค้า

- หากคลิกที่ดูข้อมูลร้านค้า ก็จะแสดงข้อมูลของร้านค้าออกมาดังรูป

คำสั่งร้านค้า

Search

รายการร้านค้า

หน้าหลัก

- รายการร้านค้า
- หมวดร้านค้า
- เปลี่ยนรหัสผ่าน
- ข้อความส่วนตัว
- ออกจากระบบ

ระบบจัดการร้านค้า > รายการร้านค้า > แก้ไขข้อมูล

ข้อมูลร้านค้าและเจ้าของ

รหัสร้านค้า	1	user	twinball
ชื่อร้าน	ดึงมาอัตโนมัติ	ชื่อ	ทศ จรุงนันทพานิช
ที่อยู่	1111	เพศ	ชาย
หมายเลขตามบัญชีอิเล็กทรอนิกส์		อีเมล	ballngoi@hotmail.com
เจ้าของร้าน	twinball	ที่อยู่	111 222 333
หมวดร้าน	เกม เครื่องเล่นเกม	รหัสไปรษณีย์	10250
คำบรรยายร้าน	ขายบัตรเติมเงินในเ้า และจัดจำหน่ายของเล่นเกี่ยวกับเกม	เบอร์โทรศัพท์	027226902
		เบอร์แฟกซ์	-
		โทรศัพท์มือถือ	094918966
		บัญชีธนาคาร	
		หมายเลขประจำประชาชน	5555555555955

รูปที่ ค-56 หน้าจอแสดงข้อมูลร้านค้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.1.2 หมวดร้านค้า

เมื่อคลิกที่หมวดร้านค้าจะปรากฏหน้าจอดังรูป

ระบบจัดการร้านค้า > หมวดร้านค้า

Tips

ท่านสามารถเพิ่มหมวดร้านค้าอย่างรวดเร็วได้ดังนี้

ท่านสามารถค้นหาหมวดร้านค้าได้ดังนี้

ชื่อหมวดร้านค้า



เพิ่ม



ค้นหา

ดูทั้งหมด

ขณะนี้หมวดร้านค้าทั้งหมด 16 หมวด

ลำดับ	หมวดร้านค้า	รายละเอียด	แก้ไข
1	รถยนต์	รถยนต์ ะโหล่ อุปกรณ์แต่ ...	
2	เพลงและหนัง	...	
3	กีฬา	...	
4	คอมพิวเตอร์	...	
5	เครื่องใช้ไฟฟ้า	...	
6	สัตว์เลี้ยง	...	

รูปที่ ๓-57 หน้าจอแสดงหมวดร้านค้า

สามารถเพิ่มหมวดร้านค้าได้โดยกรอกชื่อหมวดร้านค้าที่ต้องการ แล้วกด เพิ่ม

สามารถค้นหาหมวดร้านค้าได้โดยกรอกชื่อหมวดร้านค้าที่ต้องการ แล้วกด ค้นหา

สามารถแก้ไขข้อมูลของหมวดร้านค้าที่ต้องการ ได้โดย กด ทำยหมวดร้านค้าที่ต้องการ

แก้ไข

แก้ไขคำอธิบายหมวดร้านค้า	
รหัสหมวด	1
ชื่อ	รถยนต์
คำอธิบาย	รถยนต์ อะไหล่ อุปกรณ์แต่งรถ
แก้ไข	

รูปที่ ก-58 หน้าจอแสดงการแก้ไขหมวดร้านค้า

- สามารถดูข้อมูลรายการร้านค้าที่อยู่ในหมวดที่ต้องการได้โดย กด  ทำยหมวดร้านค้าที่
ต้องการดูข้อมูล

ค้นหาร้านค้า

Search

รายการหน้าจ

หน้าหลัก

แก้ไขร้านค้า

- รายการร้านค้า
- หมวดร้านค้า
- รูปแบบหน้าจ
- เปลี่ยนรหัสผ่าน
- รวบรวมส่วนตัว
- ออกจากระบบ

ระบบจัดการร้านค้า > หมวดร้านค้า > รายการแต่ละหมวด

Tips

ร้านค้าในหมวดสินค้า 'เพลงและหนัง'
ดูทั้งหมด

รหัสสินค้า 00	จำนวนสินค้า 00	รหัสสินค้า 00	ชื่อสินค้า 00	รายละเอียด	ชื่อร้านค้า ข้อมูล
1	twinball	1	ปังป้าชอบ	ขายสินค้าเบ็ดเตล็ด	ชื่อร้านค้า ข้อมูล
2	pastz	2	Buzi's	รับฝากชื่อ cd เพลงง...	ชื่อร้านค้า ข้อมูล

รูปที่ ก-59 หน้าจอแสดงร้านค้าในหมวดร้านค้าที่ต้องการ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2 เปลี่ยนรหัสผ่าน

ในส่วนนี้จะสามารถให้ผู้จัดการร้านค้าสามารถทำการเปลี่ยนรหัสผ่านในการเข้าใช้งานได้
ดังรูป

ส่วนผู้ดูแลระบบ

Tips

ท่านสามารถเปลี่ยนรหัสผ่านในการเข้าระบบของท่านได้

รหัสผ่านเดิม
รหัสผ่านใหม่
ยืนยันรหัสอีกครั้ง
ตกลง	ยกเลิก

รูปที่ ก-60 หน้าจอแสดงการเปลี่ยนรหัสเข้าใช้งานของผู้ดูแลระบบ

ใส่รหัสผ่านเดิมของแล้ว ใส่รหัสผ่านใหม่พร้อมกับพิมพ์ซ้ำอีกครั้งในช่อง “ยืนยันรหัสอีกครั้ง” กด **ตกลง** เพื่อทำการบันทึก กด **ยกเลิก** เพื่อทำการล้างช่องข้อความ

รหัสผ่านเดิม	*****
รหัสผ่านใหม่	*****
ยืนยันรหัสอีกครั้ง	*****
ตกลง	ยกเลิก

รูปที่ ก-61 หน้าต่างการเปลี่ยนรหัสผ่านของผู้ดูแลระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.3 ข้อความส่วนตัว

ระบบของผู้ดูแลระบบมีส่วนรับส่งข้อความกันระหว่างผู้สมาชิกและผู้ดูแลระบบ เพื่อติดต่อสื่อสารกันได้ ดังรูป

ข้อความส่วนตัว

ข้อความใหม่ 1 ข้อความทั้งหมด 1

[ดูข้อความทั้งหมด](#) | [เขียนข้อความใหม่](#)
[ข้อความใหม่](#) | [อ่านแล้ว](#) | [ตอบกลับแล้ว](#)

สัญลักษณ์ต่างๆ

ข้อความใหม่ อ่านแล้ว ตอบกลับแล้ว

เปิดอ่าน ลบ

หน้า 1

		ข้อความที่ ส่ง	หัวข้อ	วันที่ เวลา	อ่าน
<input checked="" type="checkbox"/>		1	abcd	04 เม.ย. 2549 02:40:54	

หน้า 1

รูปที่ ค-62 หน้าจอแสดงข้อความส่วนตัว

ข้อความใหม่ อ่านแล้ว ตอบกลับแล้ว

เขียนข้อความใหม่ เปิดอ่าน ลบ

รูปที่ ค-63 สัญลักษณ์ที่ใช้ในหน้าข้อความส่วนตัวของผู้ดูแลระบบ


ผู้ดูแลระบบสามารถเปิดอ่านข้อความได้โดยคลิกที่ จะแสดงหน้าจอดังรูป

abcd	04 เม.ย. 2549	02:40:54	
หัวข้อ: สวัสดิ์รับ			
ข้อความ จากสมาชิก			
ตอบกลับ	หัวข้อ: Re - สวัสดิ์รับ		
ส่งความเห็น พิมพ์กลับ			

รูปที่ ค-64 หน้าต่างอ่านข้อความของผู้ดูแลระบบ







เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หน้าจอแสดงการรับส่งข้อความกันระหว่างสมาชิก และ ผู้ดูแลระบบ

กดที่  เพื่อเขียนข้อความถึงสมาชิกในระบบจะขึ้นหน้าจอดังรูป

ข้อความลงมือ

Search
รายการหน้า
หน้าหลัก
จัดการร้านค้า
เปิดอบรมผ่าน
ข้อความระบบ
ออกจากระบบ




ข้อความใหม่ 0 ข้อความทั้งหมด 0  ข้อความใหม่  อ่านแล้ว  คอบกลับแล้ว
[ดูข้อความทั้งหมด](#)
[ข้อความใหม่](#) | [อ่านแล้ว](#) | [ตอบกลับแล้ว](#)  เขียนข้อความใหม่  เปิดอ่าน  ลบ

ส่งข้อความถึงสมาชิก	
Username ของสมาชิก	<input checked="" type="checkbox"/> ส่งให้สมาชิกทุกคน
หัวข้อ	Re -
ข้อความ	
ส่งข้อความ ยกเลิก ย้อนกลับ	

รูปที่ ค-65 หน้าจอส่งข้อความถึงสมาชิกในระบบ

คลิกที่ ส่งให้สมาชิกทุกคน เขียนข้อความแล้วกด

เมื่อต้องการลบข้อความกดที่ ข้างหน้า ข้อความหรือ ข้างหน้า  เพื่อเลือกข้อความในหน้านั้นทั้งหมด แล้ว กด  เพื่อลบข้อความ

<input type="checkbox"/>		ข้อความที่	ผู้ส่ง
<input checked="" type="checkbox"/>		2	twink
<input type="checkbox"/>		1	twink

รูปที่ ค-66 แสดงการเลือกข้อความเพื่อลบ

3.4 ออกจากระบบ

เมื่อเลือกที่ ออกจากระบบ ก็จะเป็นการออกจากการทำงานในส่วนของผู้ดูแลระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้