

สำนักงานทอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง

ระบบจำหน่ายสลากเลขท้าย 2 และ 3 ตัวออนไลน์

Lottery Online System



โดย
นายบัณฑิต คิวงษ์
นายพงษ์ที คุณาศิริวรรณ

เลขหมู่.....
เลขทะเบียน..... 62581
วัน,เดือน,ปี 19 ส.ค. 2549

b. 11b26392
i.

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ
คณะวิศวกรรมศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2548

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

LOTTERY ONLINE SYSTEM

BY

MR. BORDIN DEEWONG

MR. PONGRAPEE KHUNASIRIWAN



**A PROJECT SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT OF
THE REQUIREMENT FOR THE DEGREE OF
BACHELOR IN DEPARTMENT OF INFORMATION ENGINEERING
FACULTY OF ENGINEERING
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG**

2005

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อปริญญานิพนธ์ ระบบจำหน่ายสลากเลขท้าย 2 และ 3 ตัวแบบออนไลน์
ชื่อนักศึกษา นายบัณฑิต ดิวงษ์ รหัสนักศึกษา 45010414
นายพงศรัพี คุณาศิริวรรณ รหัสนักศึกษา 45010486
อาจารย์ที่ปรึกษา รศ.ดร.ชวลิต เบญจางคประเสริฐ
ระดับการศึกษา ปริญญาตรี วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิศวกรรมสารสนเทศ
ภาควิชา วิศวกรรมสารสนเทศ
ปีการศึกษา 2548

ปริญญานิพนธ์ฉบับนี้ได้รับความเห็นชอบจากอาจารย์ที่ปรึกษาเป็นที่เรียบร้อยแล้ว

(รศ.ดร.ชวลิต เบญจางคประเสริฐ)

อาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อปริญญาบัตร	ระบบจำหน่ายสลากเลขท้าย 2 และ 3 ตัวแบบออนไลน์	
ชื่อนักศึกษา	นายบัณฑิต ดีวงษ์	รหัสนักศึกษา 45010414
	นายพงศ์พี คุณาศิริวรรณ	รหัสนักศึกษา 45010486
อาจารย์ที่ปรึกษา	รศ.ดร.ชวลิต เบญจางคประเสริฐ	
ระดับการศึกษา	ปริญญาตรี วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต	
	สาขาวิศวกรรมสารสนเทศ	
ภาควิชา	วิศวกรรมสารสนเทศ	
ปีการศึกษา	2548	

บทคัดย่อ

ปริญญาบัตรฉบับนี้เสนอการพัฒนาเว็บพณิชยอิเล็กทรอนิกส์ จำหน่ายสลากเลขท้าย 2 ตัวและ 3 ตัว เพื่อให้มีความสะดวกและมีรูปแบบที่สมบูรณ์หลากหลายโดยพัฒนาบนพื้นฐานของเว็บแอปพลิเคชัน ในระบบที่ถูกพัฒนาขึ้นสามารถสมัครสมาชิกผ่านเว็บไซต์ สามารถปรับปรุงข้อมูลของสมาชิก สามารถซื้อสลากและจำลองการขึ้นรางวัลผ่านเว็บไซต์ก่อนที่จะรับเงินรางวัลจริงผ่านทางบัญชีธนาคาร โปรแกรมที่พัฒนาเขียนด้วยภาษา PHP ภาษา HTML และภาษา Java Script ระบบฐานข้อมูลพัฒนาบนพื้นฐานของ MySQL อันเป็นแนวทางในการนำไปประยุกต์ใช้ในการพัฒนาระบบต่อไป

Project Title Lottery System Online
Student Mr.Bordin Deewong ID. 45010414
Mr.Pongrapee Khunasiriwan ID. 45010486
Advisor Assoc.Prof.Dr.Chawalit Benjangkapsert
Graduate Level Bachelor Degree of Information Engineering
Department Information Engineering
Academic Year 2005

ABSTRACT

This project present the development of Electronic Lottery System Online Commerce, more completion and variation for supporting to E-Commerce business. By using webapplication technology and office application which it is processing for demand of member and supplier Systems was developed , consist of Registration from , member up to date, Buying and Visual for get price before receive money via bankaccount. System software used PHP, HTML and Java Script Language.In the part of office application system used MySQL, which it can be applies to Lottery Online System Commerce

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้คงไม่อาจเสร็จได้ด้วยดี หากไม่ได้รับความช่วยเหลือ และร่วมมือจากหลาย ๆ ฝ่ายด้วยกัน บุคคลแรกที่ต้องกล่าวถึงเพราะเป็นส่วนสำคัญที่ทำให้วิทยานิพนธ์นี้เสร็จลงได้ก็คือ รศ.ดร.ชวลิต เบญจางคประเสริฐ อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ที่ให้ความเอาใจใส่แนะนำและช่วยเหลือเสมอมา ซึ่งต้องขอขอบพระคุณเป็นอย่างมาก

และต้องขอขอบพระคุณบุคคลสำคัญที่สุดที่ทำให้ข้าพเจ้ามีวันนี้ ก็คือ บิดา มารดา อันเป็นที่เคารพรักยิ่ง ซึ่งได้เลี้ยงดูผู้เขียนมาเป็นอย่างดี พร้อมทั้งให้โอกาสในการศึกษาอย่างเต็มที่ และยังให้กำลังใจเอาใจใส่เสมอมาในทุก ๆ ด้านอันหาที่เปรียบมิได้ ข้าพเจ้าขอระลึกในพระคุณอันสุดประมาณ และขอกราบขอบพระคุณมา ณ ที่นี้

คณะผู้จัดทำ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

	หน้าที่
บทคัดย่อภาษาไทย	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
สารบัญ	ง
สารบัญภาพ	ฉ
สารบัญตาราง	ช
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 แนวคิดและที่มาของปัญหา	1
1.2 จุดประสงค์	1
1.3 ขอบเขตของโครงการ	1
1.4 ขั้นตอนการดำเนินโครงการ	2
1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ	2
บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการที่ใช้ในโครงการ	3
2.1 พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Commerce)	3
2.1.1 การนิยามพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	3
2.1.2 ขั้นตอนพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	3
2.2 ทฤษฎีและหลักการของ PHP	5
2.2.1 ความสามารถของ PHP	5
2.2.2 หลักการทำงานของ PHP	6
2.3 หลักการทำงานของ Web Database	7
2.3.1 คุณสมบัติเด่นที่ทำให้เลือกใช้ MySQL	7
2.4 Data Flow Diagram	8
2.4.1 องค์ประกอบของ Data Flow Diagram	8
2.4.2 การออกแบบ Data Flow Diagram	8
2.5 เว็บเซิร์ฟเวอร์ อปาเช่	9
2.5.1 คุณสมบัติเด่นที่ทำให้เลือกใช้อปาเช่	9
2.6 รูปแบบสถาปัตยกรรมของสำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาล	10
2.6.1 สถาปัตยกรรมแบ่งรัฐบาล	10
2.6.2 สถาปัตยกรรมโครงการหารายได้เพื่อการสาธารณประโยชน์	10
2.6.3 สถาปัตยกรรม 3 ตัว และ 2 ตัว	11

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับการเรียนการสอน ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ(ต่อ)

	หน้าที่
2.7 รายละเอียดโครงการสลากแบบ เลขท้าย 3 ตัวและ 2 ตัว	11
2.7.1 วัตถุประสงค์ของการดำเนินงาน	11
2.7.2 ประเภทของสลากที่ออกจำหน่าย	11
2.7.3 ราคาสลาก	12
2.7.4 วิธีการซื้อสลาก	12
2.7.5 เงินรางวัลสลากแบบเลขท้าย 3 ตัว และ 2 ตัว	12
2.7.6 เงื่อนไขเงินรางวัลแจ็กพอต	12
2.7.7 การรับเงินรางวัล	13
บทที่ 3 การออกแบบ	14
3.1 ข้อมูลเบื้องต้น	14
3.1.1 ส่วนติดต่อผู้เข้ามาใช้บริการทางเว็บไซต์	14
3.2 USECASES	15
3.3 USECASE DIAGRAM	21
3.4 SYSTEM SEQUENCE DIAGRAM	22
3.5 SEQUENCE DIAGRAM	24
3.6 NIAM	26
3.7 DOMAIN MODEL	27
3.8 DATADICIONARY	28
บทที่ 4 ผลการทดลอง	30
4.1 ส่วนเว็บแอปพลิเคชันสำหรับลูกค้า	31
4.2 ส่วนเว็บแอปพลิเคชันสำหรับผู้ดูแลระบบ	41
บทที่ 5 สรุปผลการทดลอง	45
5.1 สรุปผลการทดลอง	45
5.2 ปัญหาที่เกิดขึ้นระหว่างการทดลอง	45
5.3 แนวทางในการพัฒนาโครงการต่อ	46
บรรณานุกรม	47

สารบัญภาพ

	หน้า
รูปที่ 2.1 สลากกินแบ่งรัฐบาล	10
รูปที่ 2.2 สลากพิเศษ	10
รูปที่ 2.3 สลากแบบ 3 ตัว 2 ตัว ชนิดราคา 20 บาท	11
รูปที่ 2.4 สลากแบบ 3 ตัว 2 ตัว ชนิดราคา 50 บาท	11
รูปที่ 2.5 สลากแบบ 3 ตัว 2 ตัว ชนิดราคา 100 บาท	11
รูปที่ 3.1 UseCase Diagram	21
รูปที่ 3.2 System Sequence Diagram ของ การซื้อ	22
รูปที่ 3.3 System Sequence Diagram ของ Administrator	23
รูปที่ 3.4 Sequence Diagram ของ System	24
รูปที่ 3.5 Sequence Diagram ของ Administrator	25
รูปที่ 3.6 NIAM ของระบบ	26
รูปที่ 3.7 Domain Model	27
รูปที่ 4.1 หน้าแรกของเว็บเพจ	31
รูปที่ 4.2 หน้าสำหรับการซื้อสลาก	32
รูปที่ 4.3 แบบฟอร์มสำหรับกรอกข้อมูลสมาชิก	33
รูปที่ 4.4 การล็อกอินเข้าสู่ระบบ	33
รูปที่ 4.5 หน้าแรกเมื่อเข้าสู่ระบบแล้ว	34
รูปที่ 4.6 แบบฟอร์มแจ้งการ โอนเงิน	34
รูปที่ 4.7 การเลือกซื้อสลาก	35
รูปที่ 4.8 การเลือกซื้อสลากโดยระบุรายละเอียดที่ต้องการ	36
รูปที่ 4.9 รายการสลากที่ลูกค้าเลือกซื้อทั้งหมดรวมถึงยอดเงินคงเหลือในระบบ	37
รูปที่ 4.10 การหักเงินของสมาชิกเมื่อมีการซื้อสลาก ไปแล้ว	37
รูปที่ 4.11 ข้อมูลการซื้อสลากที่ผ่านมา	38
รูปที่ 4.12 การแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของสมาชิก	39
รูปที่ 4.13 การแก้ไขรหัสผ่าน	39
รูปที่ 4.14 การแจ้งถอนเงิน	40
รูปที่ 4.15 การเข้าระบบของผู้ดูแลระบบ	41
รูปที่ 4.16 เมนูของผู้ดูแลระบบ	41
รูปที่ 4.17 ฟอร์มสำหรับการดูข้อมูลลูกค้า	42
รูปที่ 4.18 การดูข้อมูลของลูกค้า	42

ลิขสิทธิ์เป็นของสถาบันวิจัยและพัฒนาเพื่อการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญภาพ (ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 4.19 φόρμสำหรับอัปเดตยอดเงิน	43
รูปที่ 4.20 ผลการอัปเดตยอดเงิน	43
รูปที่ 4.21 การอัปเดตการออกรางวัลแบบไฟล์	43
รูปที่ 4.22 การอัปเดตการออกรางวัลแบบไฟล์	44
รูปที่ 4.23 การออกจากระบบของผู้ดูแลระบบ	44



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญตาราง

ตารางที่ 3.1 Datadictionary

หน้า
28



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 1

บทนำ

1.1 แนวคิดและที่มาของปัญหา

ระบบการซื้อขายสลากกินแบ่งรัฐบาลแบบ 2 และ 3 ตัวท้ายในปัจจุบัน เป็นลักษณะที่ลูกค้าสามารถหาซื้อได้โดยผ่านตัวแทนขายซึ่งต้องหาร้านที่เป็นตัวแทนและจำหน่าย จากนั้นเมื่อสลากที่ซื้อไปถูกรางวัลจึงนำเงินไปขึ้นกับตัวแทนจำหน่ายรายนั้น ซึ่งการซื้อขายในรูปแบบปัจจุบันอาจทำให้เกิดความล่าช้า หาซื้อได้ยาก หรือเกิดความไม่สะดวกในการซื้อ เช่น ต้องไปขึ้นรางวัลกับตัวแทนที่เราซื้อสลากมา และอาจจะเกิดข้อผิดพลาดในกรณีที่ตัวแทนจำหน่ายไม่ส่งข้อมูลไปให้กับทางกองสลาก ทำให้เหมือนกับว่าเราไม่ได้ซื้อสลากนั้นมา

จากปัญหาที่เกิดขึ้น จึงได้มีแนวคิดในการจัดทำระบบสลากกินแบ่งออนไลน์ ซึ่งเป็นการเพิ่มประสิทธิภาพในการขายสลากให้ดีขึ้น โดยจะช่วยเพิ่มความรวดเร็วในการซื้อขายสลากให้ดีขึ้น และเพิ่มความสะดวกสบายในการเลือกซื้อแก่ลูกค้า ซึ่งสามารถเลือกซื้อได้จากที่แห่งไหนในโลกก็ได้ โดยมีการระบุหมายเลขที่ต้องการซื้อได้โดยจะเป็นในลักษณะ 2 หรือ 3 ตัว โดยระบบจะมีการขึ้นรางวัลให้ทันทีเมื่อสลากที่ซื้อนั้นถูกรางวัล โดยลูกค้าสามารถทำการซื้อสลากได้ตลอดเวลา

1.2 จุดประสงค์

1. เพื่อศึกษาและจัดทำระบบสลากเลขท้าย 2 และ 3 ตัวแบบออนไลน์
2. เพื่อพัฒนาระบบจำหน่ายสลากกินแบ่งโดยเพิ่มให้มีการซื้อขายบนเว็บไซต์ได้
3. เพื่อเป็นแนวทางในการพัฒนาระบบการซื้อขายสลากกินแบ่งรัฐบาลในอนาคต
4. เพื่อเพิ่มความสะดวกสบายในการซื้อสลาก
5. ทำให้ลูกค้าเลือกซื้อสลากได้ในหมายเลขที่ต้องการ

1.3 ขอบเขตของโครงการ

1. มีระบบการชี้แจงการใช้งานของเว็บไซต์ขึ้น เพื่อให้สามารถใช้งานระบบได้อย่างถูกต้องและไม่สับสนในการใช้งาน
2. สามารถให้บริการในการเลือกซื้อสลากได้ โดยมีส่วนที่ให้ลูกค้าเลือกหมายเลข และราคาของสลาก รวมถึงจำนวนใบที่ต้องการซื้อ
3. มีระบบเก็บข้อมูลของลูกค้าเพื่อเก็บ ประวัติการซื้อขาย การถูกรางวัล และจำนวนเงินของลูกค้าที่มีอยู่ในระบบ
4. มีระบบการตรวจผลสลากกินแบ่ง ภายในเว็บไซต์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5. ลูกค้าสามารถเข้ามาเลือกซื้อสลากได้ตลอดเวลาจนกระทั่งมีการออกสลากในแต่ละงวด

1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน

1. ศึกษาปัญหาและเก็บรวบรวมข้อมูลความต้องการของระบบ
2. ศึกษาหลักการทำงานของ PHP, MySQL และ Apache Server
3. ออกแบบการพัฒนาโปรแกรมของระบบ
4. ออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้
5. ออกแบบระบบฐานข้อมูล
6. เขียนโปรแกรมเพื่อรองรับการทำงานของระบบ
7. ทำการติดตั้งและทดสอบระบบ

1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1. มีความรู้ความเข้าใจในเทคโนโลยีที่ใช้งาน และสามารถนำความรู้นั้นไปใช้งานต่อได้
2. ลูกค้าสามารถทำการซื้อสลากบนเว็บไซต์ได้ตลอดเวลาก่อนที่จะมีการออกรางวัล
3. มีระบบการจัดเก็บข้อมูลการซื้อสลากกินแบ่งและจำนวนเงินภายในบัญชีของตน
4. สามารถตรวจสอบผลการออกสลาก บนเว็บไซต์ได้
5. ลูกค้าได้รับความสะดวกในการเลือกซื้อสลากมากขึ้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 2

ทฤษฎีและหลักการที่ใช้ในโครงการ

2.1 พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-Commerce)

พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ หมายถึง การซื้อขายสินค้าผ่านช่องทางการสื่อสาร เช่น อินเทอร์เน็ต (Internet) โทรศัพท์ โทรสาร หรือเครื่องมืออิเล็กทรอนิกส์อื่นๆ โดยใช้การแลกเปลี่ยนข้อมูลทางการค้าด้วยเครื่องมือสื่อสารหรืออุปกรณ์แทนการใช้เอกสาร

2.1.1 การนิยามพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (Defining E-Commerce)

ในปัจจุบันพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (Electronic commerce หรือ E-Commerce) มีความสำคัญมากในการค้าขายบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตบุคคลทั่วไปคิดว่า E-Commerce คือการออนไลน์ (online) ในการซื้อสินค้าในการเลือกซื้อสินค้าต่างๆ ซึ่งจะแบ่งออกเป็น 2 ประเภทใหญ่ๆคือ

1. E-commerce แบบ C-to-B (Consumer-to-Business) ซึ่งเป็นร้านที่ขายสินค้าให้ผู้บริโภคโดยตรง เว็บไซต์เป็นช่องทางที่ช่วยให้การขายสินค้าได้มากขึ้น และผู้บริโภคได้รับความสะดวกและรวดเร็วในการเลือกซื้อสินค้าที่ต้องการ E-commerce ประเภทนี้กำลังเติบโตอย่างรวดเร็ว

2. E-commerce แบบ B-to-B (Business-to-Business) เป็นธุรกิจการค้าระหว่างบริษัทกับบริษัทบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต รวมทั้งร้านค้าปลีกต่างๆ ทำให้ขายสินค้าได้คราวละมากๆ ตลอดจนการให้บริการต่างๆ ขณะนี้พาณิชย์แบบ B-to-B กำลังก้าวหน้าอย่างรวดเร็วประเทศต่างๆ กำลังให้ความสนใจในการค้าขายบนอินเทอร์เน็ตแบบ B-to-B ซึ่งจะช่วยให้การค้าขายระหว่างประเทศได้รับความสะดวกและรวดเร็ว รวมทั้งความปลอดภัยของระบบ

2.1.2 ขั้นตอนพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Commerce Phrases)

ในขั้นตอนนี้เราจะได้รับทราบแนวคิดในการจัดซื้อ ซึ่งจะเกี่ยวข้องกับร้านค้าปลีก เพื่อให้ท่านเข้าใจขั้นตอนพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ได้ง่าย

ก. การตลาด (Marketing)

ไม่มีอะไรใหม่เกี่ยวกับการตลาดและความต้องการผู้บริโภคกลุ่มเป้าหมาย โดยทั่วไป เป้าหมายจะเป็นผู้ซื้อที่เข้ามาเยี่ยมชมเว็บไซต์ของท่าน ท่านจะต้องมีกลยุทธ์ในการใช้สื่อของอินเทอร์เน็ตติดต่อกับผู้บริโภคกลุ่มเป้าหมายด้วยวิธีการต่างๆ ขณะที่เรายังไม่คิดว่าป้ายโฆษณาอีเมลล์ และอื่นๆ เป็นพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ มันเป็นส่วนหนึ่งของกระบวนการในพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

ข. ลูกค้าและผู้เยี่ยมชม (Customer and Visitor)

พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์จะเกี่ยวข้องกับพ่อค้าและลูกค้าในกรณีนี้ลูกค้าจะเป็นผู้ที่ตัดสินใจพิมพ์ URL ของท่านหรือคลิกลิงค์ (link) เพื่อมาเยี่ยมชมเว็บไซต์ (web site) ของท่าน ลูกค้าพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์แบบธุรกิจสู่ธุรกิจ (Business-to-Business) มีความแตกต่างกันมาก เมื่อพูดถึงธุรกิจสู่ธุรกิจ ผู้ซื้อจะซื้อในนามของหน่วยงานธุรกิจนั้นๆ ผู้ซื้อจะมีเงื่อนไขในการซื้อ รวมทั้งบัตรเครดิต ใบการสั่งซื้อ และบัญชีบัตรเครดิต (ชำระเงินทาง อินเทอร์เน็ต) ผู้ประกอบการอาจต้องส่งใบสั่งสินค้าไปให้ผู้ซื้อ การทำการค้าแบบธุรกิจมักจะจัดซื้อสินค้าคราวละมากๆ รวมทั้งต้องมีหน่วยงาน เช่น ธนาคารยืนยันในการสั่งซื้อการชำระเงินผ่านทางอิเล็กทรอนิกส์และอื่นๆ หลักฐานต่างๆดังกล่าวจะต้องไปส่งที่ EDE (Electronic Data Interchange) ซึ่งจะสนับสนุนข้อตกลงที่เป็นมาตรฐานการแลกเปลี่ยนข้อมูลทางธุรกิจ

ค. การเยี่ยมชมเว็บไซต์ (Website Visit)

ทันทีที่มีผู้เข้ามาเยี่ยมชมเว็บไซต์ทางธุรกิจ ท่านสามารถเริ่มต้นติดตามผู้บริโภคสั่งซื้อสินค้าต่างๆ ท่านเริ่มต้นที่ผลิตภัณฑ์ต่างๆที่ผู้บริโภคสนใจมากที่สุด ขั้นตอนนี้จะเริ่มต้นที่กระบวนการซื้อสินค้าพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

ง. การดูผลิตภัณฑ์ (Product Browsing)

บุคคลต่างๆสามารถเข้าเยี่ยมชมเว็บไซต์ (web site) ทางธุรกิจส่วนใหญ่ต้องการเริ่มต้นที่เว็บไซต์ผลิตภัณฑ์ต่างๆที่ผู้บริโภคสนใจตามที่ต้องการ ลูกค้าบางท่านอาจสนใจซื้อผลิตภัณฑ์ที่ลดราคาเป็นกรณีพิเศษหรือสินค้าที่มีของแถม หรือผลิตภัณฑ์ที่เพิ่งออกสู่ตลาด ละอื่นๆ

จ. การตรวจสอบสินค้าที่สั่งซื้อ (Checkout)

เมื่อมีผู้ซื้อสินค้าเลือกสินค้าเรียบร้อยแล้ว พร้อมทั้งจะซื้อ เขาจะเริ่มต้นกระบวนการตรวจสอบสินค้าต่างๆที่ซื้อและจะอยู่สำหรับการออกบิลและส่งสินค้าผู้ซื้อให้รายละเอียดเพิ่มเติมในการห่อของขวัญและสถานที่ให้บริการหลังการขาย

ฉ. การชำระเงิน (Payment)

เมื่อลูกค้าตัดสินใจซื้อสินค้าเว็บไซต์ของท่านจะทำการคำนวณภาษีและค่าขนส่งสินค้า พร้อมจะให้ผู้ซื้อชำระเงิน การค้าแบบธุรกิจสู่ธุรกิจและผู้บริโภคสู่ธุรกิจจะซื้อทางบัตรเครดิตหรือขึ้นอยู่กับเงื่อนไขชำระเงินที่ระบุไว้โดยการชำระเงินอาจดำเนินการได้ทั้งทางออฟไลน์ (offline) และออนไลน์ (online)

2.2 ทฤษฎีและหลักการของ PHP

PHP ย่อมาจากคำว่า “Personal Home Page Tool” เป็นการเขียนคำสั่งหรือโค้ดโปรแกรมบนฝั่งเซิร์ฟเวอร์ (Server-Side Script) คือมีการทำงานที่ฝั่งของเครื่องคอมพิวเตอร์เซิร์ฟเวอร์ซึ่ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปแบบการทำงานนั้นจะมีลักษณะคล้ายภาษาพีอาร์ดี หรือ ภาษาซี และสามารถที่จะใช้ร่วมกับภาษา HTML ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ทำให้รูปแบบเว็บเพจของเรามีลูกเล่นมากขึ้น

2.2.1 ความสามารถของ PHP

ความสามารถของ PHP นั้นสามารถที่จะทำงานเกี่ยวกับไดนามิกเว็บได้ทุกรูปแบบเหมือนโปรแกรมแบบ CGI (Common Gateway Interface) หรือ ASP (Active Server Pages) ไม่ว่าจะเป็นทั้งทางด้าน การดูแลจัดการระบบฐานข้อมูล ระบบรักษาความปลอดภัยของเว็บไซต์ การรับส่งคุกกี้ เป็นต้น

คุณสมบัติที่โดดเด่นที่สุดของ PHP น่าจะเป็นการติดต่อกับ โปรแกรมจัดการระบบฐานข้อมูลที่มีอยู่มากมาย ซึ่งฐานข้อมูลที่ PHP สนับสนุนมีดังนี้

Adabas D	Interface Solid	Microsoft Access
dBase	mSQL	Sybase
Empress	MySQL	Velocis
FilePro	Oracle	Unix dbm
Informix	PostgresSQL	SQL Server

แต่ความสามารถที่พิเศษกว่านี้คือ PHP สามารถที่จะติดต่อกับบริการต่างๆผ่านทาง โปรโตคอล(Protocól) เช่น IMAP SMTP POP3 HTTP และยังสามารถติดต่อกับเซิร์ฟเวอร์ได้และยังสามารถติดต่อกับซ็อกเก็ตได้อีกด้วย

ในปัจจุบัน PHP ถูกนำมาใช้ในเว็บไซต์ต่างๆทั่วโลกมากกว่า 150,000 เว็บไซต์ และคาดว่าในอนาคต PHP รุ่นต่อไปจะถูกพัฒนาให้มีประสิทธิภาพสูงขึ้น และสามารถที่จะทำงานภายใต้เว็บเซิร์ฟเวอร์ตัวอื่นได้ นอกเหนือจาก อาปาเช่เว็บเซิร์ฟเวอร์ ที่ใช้อยู่ในปัจจุบัน

ในปัจจุบัน PHP 5 มีคุณสมบัติ....

คุณสมบัติเด่นที่ทำให้เลือกใช้ PHP

- ความรวดเร็วในการพัฒนาโปรแกรม

เพราะว่า PHP เป็นสคริปต์แบบ Embedded คือสามารถแทรกพร้อมกับ HTML Tag ได้อย่างอิสระ แบบหากว่าเราพัฒนาไว้ในรูปแบบ Class ที่เขียนไว้เพียงครั้งเดียวแล้ว เรียกใช้งานได้ตลอด ทำให้สะดวกเบะรวดเร็วต่อการพัฒนาโปรแกรมต่างๆ

- PHP เป็น โค้ดแบบเปิดเผย (Open Source)

คำว่า Open Source ว่าเป็นแล้วมีความหมายเหมือนกับของฟรี เนื่องจาก PHP มีกลุ่มของผู้ใช้งานอยู่เป็นจำนวนมากทั่วโลก และมีเว็บไซต์อยู่เป็นจำนวนมากที่เป็นแหล่งรวมของซอร์สโค้ดโปรแกรม หรือจะเป็นบทความต่างๆทำให้ผู้ใช้มือใหม่หรือผู้ที่ต้องการศึกษา สามารถหาซอร์สโค้ดโปรแกรมมาเป็นแนวทางในการพัฒนาโปรแกรมได้ง่ายขึ้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- การบริหารหน่วยความจำ (Memory Usage)

มีการใช้งานหน่วยความจำที่ดีขึ้น กล่าวคือ PHP จะไม่เรียกใช้หน่วยความจำตลอดทำให้มีประสิทธิภาพในการทำงานสูงขึ้น

- อีสรระต่อระบบปฏิบัติการ

2.2.2 หลักการทำงานของ PHP

จากรูปจะเห็นการทำงานเป็นขั้นเป็นตอนต่างๆ ดังนี้

- ขั้นตอนที่ 1 ฟังก์ชันไคลเอนต์(Client) จะทำการร้องขอหรือเรียกใช้งานไฟล์ PHP ที่เก็บในเครื่องเซิร์ฟเวอร์
- ขั้นตอนที่ 2 ฟังก์ชันเซิร์ฟเวอร์จะทำการค้นหาไฟล์ PHP แล้วทำการประมวลผลไฟล์ PHP ตามที่ไคลเอนต์ทำการร้องขอมา
- ขั้นตอนที่ 3 ทำการประมวลผลไฟล์ PHP
- ขั้นตอนที่ 4 และ 5 เป็นการติดต่อกับฐานข้อมูล และนำข้อมูลในฐานข้อมูลมาใช้ร่วมกับการประมวลผล
- ขั้นตอนที่ 6 ส่งผลลัพธ์จากการประมวลผลไปให้เครื่องไคลเอนต์

ข้อแตกต่างของภาษา PHP กับภาษา HTML คือสคริปต์ของภาษา PHP เป็นเซิร์ฟเวอร์ไซด์ สคริปต์ (Server Side Script) นั่นคือ สคริปต์จะถูกเรียกทำงานที่ฝั่ง ไคลเอนต์หรือ ฝั่งของบราวเซอร์ (Browser)

ในปกติเวลาที่เราจะทดสอบ โปรแกรม PHP นั้น เราต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตแล้วทำการอัปโหลดไฟล์ PHP ไปเก็บที่โฮสต์หรือ เว็บเซิร์ฟเวอร์ ต่างๆ ในอินเทอร์เน็ต จากนั้นเมื่ออัปโหลดไฟล์ PHP เรียบร้อยแล้ว เราจึงทำการเรียกไฟล์ PHP ผ่านทางบราวเซอร์ในเครื่องของเราเพื่อร้องขอให้เว็บเซิร์ฟเวอร์ (Web Server) ที่เรานำไฟล์ไปฝากไว้ ทำการรันผลของ โปรแกรมส่งมาให้เรา เราก็จะทดสอบโปรแกรมได้ดังรูป

แต่ในการทำงานจริงนั้นเรามีวิธีการที่ง่ายขึ้นคือการจำลองเครื่องของเราให้เป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์ (Web Server) ชั่วคราวเสียก่อน เพื่อใช้ในการทดสอบ โปรแกรมที่เราเขียนขึ้นมา ทำให้เราไม่จำเป็นต้องต่อเชื่อมอินเทอร์เน็ต

2.3 หลักการทำงานของ Web Database

ในการเขียน โปรแกรมบนเว็บในปัจจุบันนั้นส่วนมากจะต้องมีการเก็บข้อมูลบางอย่างเอาไว้เพื่อนำไปใช้ประโยชน์ต่อไปซึ่งการเขียนระบบฐานข้อมูลด้วยตนเองนั้นจะต้องออกแบบรูปแบบของการเก็บข้อมูลเอง และในการนำข้อมูลบนฐานข้อมูลไปใช้นั้นย่อมเกิดการผิดพลาดได้ถ้าการเขียนโปรแกรมนั้นไม่รัดกุมพอ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในการเขียนโปรแกรมบนเว็บในยุคแรกๆการเก็บข้อมูลนั้น โดยมากจะใช้เท็กซ์ไฟล์ในการเก็บจะพบได้ว่าการเขียนโปรแกรมควบคุมเท็กซ์ไฟล์นั้น เช่น โปรแกรมเอดิเตอร์ หรือโปรแกรมประมวลผลข้อมูลในไฟล์ที่ใช้เท็กซ์ไฟล์ เป็นฐานข้อมูลนั้น การควบคุมเท็กซ์ไฟล์นั้นลำบากกว่าการควบคุมไบনারีที่มีฟิลด์ และเรคคอร์ดเข้ามาช่วยควบคุม และโอกาสเกิดข้อผิดพลาดในการควบคุมเท็กซ์ไฟล์นั้นมากกว่า

เมื่อเว็บไซต์เป็นแหล่งรวบรวมข้อมูลที่มีคุณค่า การใช้ระบบจัดการฐานข้อมูลมาช่วยจัดการกับข้อมูลต่างๆจึงเป็นอีกทางเลือกหนึ่งที่จะทำให้การบริหารข้อมูลบนเว็บไซต์มีความสะดวกมากขึ้นและมีโอกาสผิดพลาดน้อยลง โปรแกรมที่จะทำหน้าที่เป็นตัวกลางในการเรียกใช้ข้อมูลฐานข้อมูลมาแสดงบนเว็บไซต์นั้นคือ ก็คือโปรแกรมที่สร้างจากสคริปต์ PHP ดังที่ได้กล่าวไว้ข้างต้นนั่นเอง

2.3.1 คุณสมบัติเด่นที่ทำให้เลือกใช้ MySQL

- MySQL เป็นระบบจัดการฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (Relationship Database) ซึ่งจะทำให้การเก็บข้อมูลแยกเป็นตารางแทนที่จะเก็บข้อมูลไว้รวมๆกันเป็นก้อนใหญ่ไว้ในที่หนึ่ง ซึ่งสิ่งที่ได้เพิ่มความรวดเร็ว และความยืดหยุ่นในการใช้งานฐานข้อมูล ตารางเหล่านี้จะเชื่อมกันโดยกำเนิดความสัมพันธ์ให้แต่ละตาราง ซึ่งจะทำให้สามารถรวบรวมข้อมูลจากหลายๆตารางได้

- MySQL ใช้ภาษา SQL (Structure Query Language) เป็นพื้นฐานในการกระทำต่างๆกับฐานข้อมูล ซึ่งภาษา SQL นี้เป็นมาตรฐานในการติดต่อกับฐานข้อมูลอยู่แล้ว ทำให้ผู้ใช้สามารถเรียนรู้การใช้งาน MySQL ได้อย่างง่ายดายและรวดเร็ว

- MySQL เป็นซอร์สแบบเปิดกล่าวคือ ใครๆ ก็สามารถใช้ MySQL ได้โดยที่ไม่ต้องเสียค่าใช้จ่ายใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งผู้ใ้ยังสามารถเรียนรู้การทำงานของ SQL ได้จาก ซอร์สโค้ดและสามารถทำการแก้ไขซอร์สโค้ดนั้นเพื่อให้ MySQL มีความเหมาะสมกับความต้องการของตนได้

- MySQL มีความเร็วสูงในการเข้าถึงฐานข้อมูลและการใช้งานง่าย

- สามารถใช้ MySQL ได้ในหลายๆระบบปฏิบัติการเช่น Linux, Unix, Windows

2.4 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram (DFD) เป็นเทคนิคที่ใช้ในการการแสดงถึง กระบวนการ และข้อมูลที่ถูกรูปร่างในกระบวนการ โดยไม่มีลักษณะความซับซ้อนทางโปรแกรมมิ่ง ทำให้สามารถเข้าใจการไหลของข้อมูลได้

2.4.1 องค์ประกอบของ Data Flow Diagram

1. โพรเซส (Process)

โพรเซสเป็นกิจกรรม หรือการทำงานที่เกิดขึ้น โพรเซสสามารถทำได้ด้วยมือหรือผ่านการคำนวณทางคอมพิวเตอร์ก็ได้ แต่ละโพรเซสจะเป็นชื่อที่เริ่มต้นด้วยคำกริยา และลงท้ายคำนาม เช่น ออกสร เป็นเอกสารที่ส่งวันเวลาให้กับกรเชิง ในพ็อกกรศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตเห็นใบเช็คใบเรียนตามการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ค้นหาสินค้า อัพเดทข้อมูลสินค้า โดยชื่อของโปรเซสแต่ละชื่อควรจะกระชับแต่ได้ใจความพอที่ผู้อ่านจะเข้าใจได้อย่างชัดเจนว่าโปรเซสนั้นทำหน้าที่อะไร

2. การไหลของข้อมูล (Data Flow)

การไหลของข้อมูล คือ ส่วนหนึ่งของข้อมูล เช่น ชื่อสินค้า หรือเป็นข้อมูลหลายส่วนประกอบกัน เช่น ข้อมูลนักศึกษา โดยปกติการไหลของข้อมูลจะบ่งบอกถึงรายละเอียดที่มีอยู่อย่างชัดเจน เช่น ข้อมูลนักศึกษา สามารถบอกถึง ชื่อนักศึกษา ที่อยู่ เบอร์โทรศัพท์

3. ที่เก็บข้อมูล (Data Store)

เป็นที่รวบรวมข้อมูลที่เก็บไว้โดยวิธีใดวิธีหนึ่ง หลักการตั้งชื่อคล้ายกับโปรเซส คือแต่ละที่เก็บข้อมูล มีชื่อ หมายเลขประจำตัว และรายละเอียดที่เก็บข้อมูล ที่เก็บข้อมูลทำหน้าที่แสดงให้เห็นถึงว่าเรามีการจัดเก็บข้อมูลเข้าไป จากกระบวนการใด รวมถึงมีการนำข้อมูลไปใช้ที่กระบวนการใด

4. เอนทิตีภายนอก (External Entity)

อาจจะเป็น ชื่อคน องค์กร หรือระบบที่อยู่ภายนอกระบบแต่มีส่วนเกี่ยวข้องกับระบบ เช่น ผู้ซื้อ แต่ละเอนทิตีภายนอก มีชื่อ และรายละเอียด

2.4.2 การออกแบบ Data Flow Diagram

ในกระบวนการทางธุรกิจต่างๆ สามารถอธิบายในรูปแบบของ DFD ได้ โดยจะแบ่งออกเป็นหลายระดับ (เลเวล) ซึ่งในส่วนของแต่ละระดับนั้นจะแสดงกระบวนการโดยรวมของระบบ และเมื่อลงในระดับย่อยก็จะเป็นการลงลึกถึงรายละเอียดของแต่ละกระบวนการ

1. คอนเท็กซ์ไดอะแกรม (Context Diagram)

สำหรับในขั้นตอนนี้จะเป็นการแสดงผลภาพรวมของระบบ โดยจะมีเพียง Process เดียวเท่านั้น และจะมีการแสดงการไหลเข้าออกของ Data Flow ระหว่าง External Entity กับ โปรเซส (Process)

2. เลเวล 0 ไดอะแกรม (Level 0 Diagram)

เป็น DFD ในระดับลึกลงไปอีกชั้น เรียกว่าเลเวล 0 ไดอะแกรมซึ่งในระดับนี้จะมีการแสดงทุกๆ Process ของเลเวลแรก โดยจะมีการเรียงหมายเลขของโปรเซส และจะแสดง Data Store External Entity Data Flow จุดประสงค์ของเลเวล 0 ไดอะแกรมนี้คือ จะแสดงกระบวนการ (Process) หลักๆของระบบและความสัมพันธ์ในส่วนต่างๆ โดยในแต่ละกระบวนการ (Process) จะต้องมีการแสดงเลเวล 0 DFD เพียงตัวเดียวเท่านั้น

หลักการในการออกแบบ DFD นี้จะใช้การสมดุล (Balancing) ซึ่งจะหมายถึงในเลเวล ก่อนหน้านี้มีการแสดงส่วนในไว้ในเลเวลถัดไป จะต้องคงอยู่เหมือนเดิม

3. Level 1 Diagram

ในการทำงานเดียวกับ Level 0 แต่ใน Level 0 นั้นจะแสดงถึงกระบวนการ (Process) หลักๆ เท่านั้น ซึ่งแต่ละกระบวนการ (Process) ของ Level 0 จะเป็นการแสดงรายละเอียดที่เจาะลึกลงไป เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ส่งมอบไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

อย่างชัดเจนอีก ซึ่งเรียกว่าเลเวล 1 ไคอะแกรมและในทุกๆกระบวนการ (Process) ของเลเวล 0 ไคอะแกรม จะถูกแยกลงไปอยู่ในเลเวล 1 ของส่วนมันเอง และในเลเวล ต่อไปก็จะทำการแยกย่อยในลักษณะเดียวกันไปเรื่อยๆ จนกว่าจะถึงระดับลึกที่กระบวนการ (Process) แต่ละตัวเป็นฟังก์ชันเดียว

2.5 เว็บเซิร์ฟเวอร์ อาปาเช่

อาปาเช่ (Apache) คือโปรแกรมการสร้างระบบเว็บเซิร์ฟเวอร์หรือ HTTP เซิร์ฟเวอร์ที่สามารถทำงานบนระบบ Windows, Linux และระบบปฏิบัติการอื่นๆได้ด้วย อาปาเช่พัฒนามาจากโปรแกรม NCSA http 1.3 และได้รับการพัฒนาต่อและปรับปรุงมาเรื่อยๆ จนถือว่าเป็นโปรแกรมระบบเซิร์ฟเวอร์ที่ดีที่สุด โดยจุดเด่นมีทั้งความเร็ว มีความเชื่อถือได้สูงมาก และมีความสามารถต่างๆอย่างหลากหลายที่โปรแกรมอื่นเองต้องการนำเอาไปเป็นแบบอย่าง

อาปาเช่ เป็นโปรแกรมเว็บเซิร์ฟเวอร์ที่ได้รับความนิยมสูงสุดอันดับหนึ่งของโลก ในบรรดาโปรแกรมระบบเซิร์ฟเวอร์ของเว็บทั้งหลาย ซึ่งมีการทำสำรวจและจัดเก็บสถิติแล้วพบว่ากว่า 50% ของเครื่องคอมพิวเตอร์ต่างๆที่ทำงานเป็นระบบเว็บเซิร์ฟเวอร์นั้น ทำงานด้วยโปรแกรมอาปาเช่

2.5.1 คุณสมบัติเด่นที่ทำให้เลือกใช้อาปาเช่

- เป็นโปรแกรมระบบเว็บเซิร์ฟเวอร์ตามมาตรฐาน โปรโตคอล HTTP/1.1
- มีระบบโมเดลให้ผู้ใช้สามารถเขียน โปรแกรมเพิ่มเติมตามความสามารถให้กับอาปาเช่ ได้เองซึ่งในปัจจุบันมีผู้ใช้หลายรายได้เขียน โมดูลต่างๆ ออกมาเป็น Third-party module อย่างมากมาย
- มีระบบ DBM หรือ database for authentication ให้เรากำหนดรหัสผ่านสำหรับอนุญาต และป้องกันการเรียกดูเพจต่างๆของโฮมเพจแต่ละหน้าให้เฉพาะผู้ที่ต้องการใช้และไม่ต้องการให้ใช้
- มีระบบ Multiple directory index คือสามารถกำหนดชื่อไฟล์เพื่อเชื่อมต่อกับ URL ที่เป็นแบบไดเรกทอรีได้มากกว่าหนึ่งชื่อไฟล์
- มีระบบ Content negotiation คือ อาปาเช่สามารถปรับระดับความซับซ้อนของข้อมูลในเอกสาร HTML ที่จะส่งออกไป ให้สอดคล้องกับความสามารถของ โปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ที่ทำงานบนเครื่องไคลเอนต์ที่ติดต่อมาได้โดยอัตโนมัติ
- มีระบบ Multiple-home server ความสามารถนี้เป็นที่ต้องการอย่างยิ่งในปัจจุบัน คือ อาปาเช่ สามารถตอบสนองต่อเครื่องไคลเอนต์ต่างๆ ให้แลดูเสมือนกับเป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์ หลายๆเครื่องพร้อมกันได้ โดยติดตั้ง อาปาเช่ ให้กับเครื่องเซิร์ฟเวอร์เพียงเครื่องเดียว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.6 รูปแบบสลากของสำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาล

2.6.1 สลากกินแบ่งรัฐบาล

สลากกินแบ่งรัฐบาล ปัจจุบันพิมพ์ออกจำหน่าย จำนวน 30 ชุด ตัวเลขเหมือนกันทุกชุด ๆ ละ 1,000,000 ฉบับ รวม 30,000,000 ฉบับ โดยสลากกินแบ่งรัฐบาล จะมีแถบสีเขียวและแถบสีน้ำเงิน



รูปที่ 2.1 สลากกินแบ่งรัฐบาล

2.6.2 สลากพิเศษ โครงการหารายได้เพื่อการสาธารณประโยชน์

สลากพิเศษโครงการหารายได้เพื่อการสาธารณประโยชน์ ปัจจุบันพิมพ์ออกจำหน่าย จำนวน 16 ชุด ตัวเลขเหมือนกันทุกชุด ๆ ละ 1,000,000 ฉบับ รวม 16,000,000 ฉบับ โดยสลากพิเศษ จะมีแถบสีน้ำตาลและแถบสีเขียว

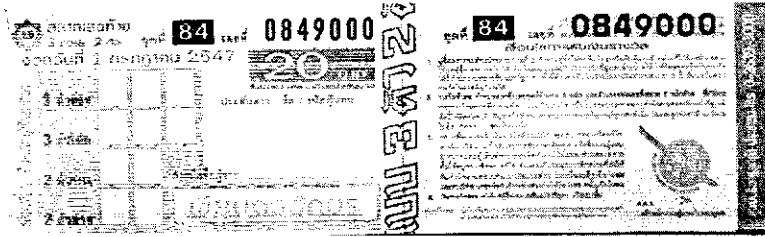


รูปที่ 2.2 สลากพิเศษ

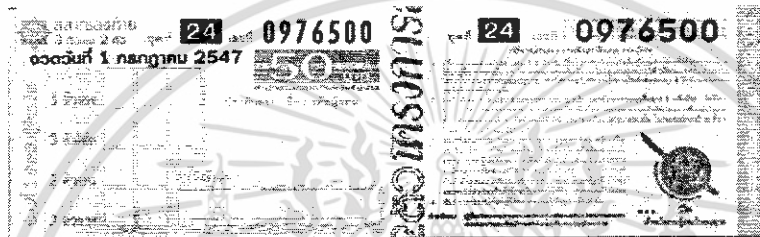
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.6.3 สลากแบบ 3 ตัว และ 2 ตัว

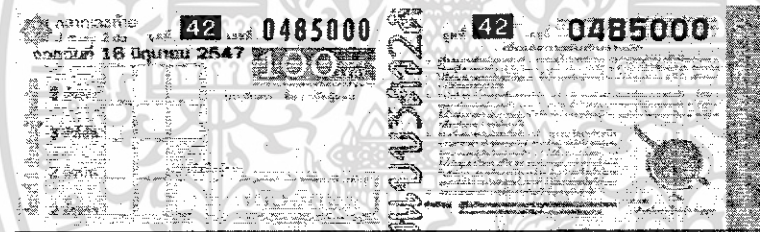
เป็นสลากแบบใหม่ที่สามารถกำหนดหมายเลขในการเลือกซื้อเองได้ซึ่งมีรายละเอียดดังรูป



รูปที่ 2.3 สลากแบบ 3 ตัว 2 ตัว ชนิดราคา 20 บาท



รูปที่ 2.4 สลากแบบ 3 ตัว 2 ตัว ชนิดราคา 50 บาท



รูปที่ 2.5 สลากแบบ 3 ตัว 2 ตัว ชนิดราคา 100 บาท

2.7 รายละเอียดโครงการสลากแบบ เลขท้าย 3 ตัวและ 2 ตัว

สำหรับสลากแบบเลขท้าย 3 และ 2 ตัวที่รัฐบาลได้มีการจัดจำหน่ายได้มีการกำหนดเงื่อนไข รวมถึงเงินรางวัลที่ได้รับต่างๆดังต่อไปนี้

2.7.1 วัตถุประสงค์ของการดำเนินงาน

เพื่อนำรายได้จัดสรรกลับคืนสู่สังคมเพื่อบรรเทาความเดือดร้อนของประชาชนคนยากจน ในด้านการศึกษา การแพทย์ สังคม และสาธารณประโยชน์และเพื่อดำเนินการให้เป็นกิจการที่รัฐ สามารถ ควบคุมและกำกับดูแลให้ถูกต้องอย่างเหมาะสมตามกฎหมาย

2.7.2 ประเภทของสลากที่ออกจำหน่าย

สลากแบบเลขท้าย 3 ตัว และ 2 ตัวมี 4 ประเภท - สลากเลขท้าย 3 ตัว รางวัลที่ 1 แบบตรง เลขตรงหลัก (สลาก 3 ตัวตรง)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- สลากเลขท้าย 3 ตัว รางวัลที่ 1 แบบตรงเลขไม่ตรงหลัก (สลาก 3 ตัวโต๊ด)
- สลากเลขท้าย 2 ตัว รางวัลที่ 1 แบบตรงเลขตรงหลัก (สลาก 2 ตัวบน)
- สลากเลขท้าย 2 ตัวล่าง แบบตรงเลขตรงหลัก (สลาก 2 ตัวล่าง)

2.7.3 ราคาสลาก

สลากที่จัดจำหน่ายมี 3 ชนิด ราคา ได้แก่ ราคา 20 บาท 50 บาท 100 บาท

2.7.4 วิธีการซื้อสลาก

ผู้ซื้อสลากต้องแจ้งระบุนหมายเลขที่ต้องการและเลือกประเภทพร้อมชนิดราคาสลากโดยให้ผู้แทนจำหน่ายหรือผู้เดินจำหน่ายที่ได้รับอนุญาต กรอกรายละเอียดของประเภทสลาก เลขสลากที่ซื้อให้ถูกต้อง และลงลายมือชื่อบนสลากให้กับผู้ซื้อ การซื้อสลากจะมีผลสมบูรณ์เมื่อผู้แทนจำหน่ายได้ส่งข้อมูลการจำหน่ายให้สำนักงานฯ รับทราบ ข้อมูลการจำหน่ายสลากจะถูกต้องสมบูรณ์ โดยผู้ซื้อสลากต้องตรวจสอบความถูกต้องสมบูรณ์ของสลากที่ซื้อก่อนชำระค่าสลาก

2.7.5 เงินรางวัลสลากแบบเลขท้าย 3 ตัว และ 2 ตัว

1. เงินรางวัล ต่อราคาสลาก 1 บาท หลังจากหักภาษี ณ ที่จ่ายแล้ว จะได้รับเงินรางวัลสิทธิ ดังนี้

- สลากเลขท้าย 3 ตัวรางวัลที่ 1 แบบตรงเลขตรงหลัก (3 ตัวตรง) รางวัลละ 500 บาท
- สลากเลขท้าย 3 ตัวรางวัลที่ 1 แบบตรงเลขไม่ตรงหลัก (3 ตัวโต๊ด) รางวัลละ 100 บาท
- สลากเลขท้าย 2 ตัวรางวัลที่ 1 แบบตรงเลขตรงหลัก (2 ตัวบน) รางวัลละ 65 บาท
- สลากเลขท้าย (2 ตัวล่าง) รางวัลละ 65 บาท

2. รางวัลแจ็กพ็อต

- สลากราคา 20 บาท จะได้รับเงินรางวัล 25 เปอร์เซ็นต์ ของยอดเงินรางวัลแจ็กพ็อต
- สลากราคา 50 บาท จะได้รับเงินรางวัล 50 เปอร์เซ็นต์ ของยอดเงินรางวัลแจ็กพ็อต
- สลากราคา 100 บาท จะได้รับเงินรางวัล 100 เปอร์เซ็นต์ ของยอดเงินรางวัลแจ็กพ็อต

2.7.6 เงื่อนไขเงินรางวัลแจ็กพ็อต

รางวัลแจ็กพ็อต เป็นรางวัลพิเศษแบบใหม่เปลี่ยนจากเดิมที่สำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาล มอบให้ผู้ซื้อสลากเลขท้าย 3 ตัว และ 2 ตัว โดยสำนักงานฯ จะจัดสรรเงินรางวัลให้ทุกงวด ๆ ละ 20 ล้านบาท โดยมีเงื่อนไขว่าเลขชุดสลากที่ซื้อ 2 หลักตรงกับผลการออกรางวัลเลขท้ายสองตัวล่าง และเลขที่สลาก 6 หลักท้าย ตรงกับผลการออกรางวัลที่ 1 ของการออกรางวัลสลากกินแบ่งรัฐบาล ในงวดนั้น ๆ หากการออกรางวัลในงวดนั้น ๆ ไม่มีผู้ถูกรางวัลแจ็กพ็อต หรือมีผู้ถูกรางวัลแจ็กพ็อต แต่จ่ายเงินรางวัลแจ็กพ็อตไม่ครบตามยอดรางวัลสมทบสูงสุด สำนักงานฯ จะยกยอดเงินรางวัลแจ็กพ็อตในงวดนั้น ไปสมทบกับเงินรางวัลที่สำนักงานฯ ได้จัดสรรไว้ทุกงวด ๆ ละ 20 ล้านบาทในงวด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ถัดไป หากเงินรางวัลที่ยอดสมทบถึง 100 ล้านบาทขึ้นไป สำนักงานฯ จะบังคับให้แจ็กพอตแตกตามขั้นตอนและเงื่อนไขที่สำนักงานฯ กำหนด

ทั้งนี้ สลากที่ถูกรางวัลจะต้องเป็นสลากที่ได้จำหน่ายและส่งข้อมูลให้สำนักงานฯ เป็นที่เรียบร้อยแล้ว และผู้แทนจำหน่ายที่จำหน่ายสลากที่ถูกรางวัลแจ็กพอตจะได้รับค่าตอบแทนร้อยละ 1 ของยอดเงินรางวัลแจ็กพอตที่ผู้ซื้อสลากได้รับ โดยผู้แทนจำหน่ายและผู้ซื้อจะถูกหักภาษี ณ ที่จ่ายในอัตราร้อยละ 1 ของเงินที่ได้รับ

2.7.7 การรับเงินรางวัล

ผู้ซื้อสลากจะต้องนำสลากส่วนที่ 2 สำหรับผู้ซื้อ ไปขอรับเงินรางวัลที่ผู้แทนจำหน่าย หรือผู้เดินจำหน่ายที่จำหน่ายให้แก่ผู้ซื้อ (ชื่อสลากที่ไหนก็ให้ไปรับรางวัลที่นั่น) หากภายใน 15 วัน ไม่สามารถขอรับเงินรางวัลผู้แทนจำหน่ายได้ ให้ติดต่อขอรับเงินรางวัลได้ที่ สำนักสลากรูปแบบใหม่ อาคาร กสท. โทรคมนาคม ชั้น 21 เลขที่ 72 ถ.เจริญกรุง แขวงบางรัก เขตบางรัก กรุงเทพฯ (สอบถามรายละเอียด เบอร์โทร. 02-639-3000, 02-639-3011)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 3

การออกแบบ

3.1 ข้อมูลเบื้องต้น

ทำการเก็บข้อมูลการซื้อ ขายสลากจากสถานที่ต่างๆ , เก็บข้อมูลเกี่ยวกับการออกรางวัล และรางวัลที่จะได้รับเมื่อสลากที่ซื้อมาถูกรางวัล และจากการศึกษาทำให้สามารถออกแบบฟังก์ชันต่างๆ ออกมาใช้งานได้ดังนี้

3.1.1 ส่วนติดต่อผู้เข้ามาใช้บริการทางเว็บไซต์

1. หน้ารวมหลัก แสดงเมนูหลักประกอบไปด้วยรายละเอียดดังนี้

1.1 รูปแบบสลาก จะเป็นการบอกถึงรายละเอียดต่างๆเกี่ยวกับสลากรัฐบาล และรูปแบบสลากที่ใช้ในการซื้อของทางเว็บไซต์

2. สมัครสมาชิก ประกอบไปด้วย

2.1 รายละเอียดข้อตกลงของทางเว็บไซต์

2.2 แบบฟอร์มการสมัครเป็นสมาชิก โดยประกอบไปด้วย ชื่อ , นามสกุล , หมายเลขบัตรประชาชน , ชื่อผู้ใช้ , รหัสผ่าน , ยืนยันรหัสผ่าน , ธนาकार , ชื่อบัญชี , หมายเลขบัญชีที่อยู่ , หมายเลขโทรศัพท์ และอีเมลแอดเดรส

3. วิธีการซื้อ มีรายละเอียดคือ

3.1 จะมีการบอกเกี่ยวกับรายละเอียดของเว็บไซต์ทั้งหมด ว่ามีขั้นตอนในการเริ่มต้นก่อนที่จะสามารถทำการซื้ออย่างไรบ้าง

3.2 วิธีการซื้อขายสลากภายในเว็บไซต์

3.3 การคิดคำนวณรางวัลเมื่อมีการถูกรางวัล

3.4 เมื่อซื้อสลากเสร็จแล้วจะให้มีการส่งไปให้หรือจะฝากไว้กับทางเว็บไซต์ก็ได้ โดยมีเงื่อนไขเพิ่มเติมคือถ้าต้องการให้จัดส่งจะมีการคิดค่าส่งเพิ่มขึ้นมา

4. ซื้อ มีรายละเอียดดังต่อไปนี้

4.1 ระบบล็อกอินเข้าสู่ระบบสมาชิก

4.2 แสดงข้อมูลทั่วไปเพื่อทำการซื้อสลาก

4.3 ดูข้อมูลการซื้อที่ผ่านมา

4.4 แก้ไขข้อมูลส่วนตัว

4.5 แก้ไขรหัสผ่าน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.6 แจ้งการ โอนเงิน

4.7 ออกจากระบบ

5. ตรวจรางวัล จะให้สมาชิกเลือกงวดที่ต้องการตรวจ โดยเมื่อเลือกเสร็จจะมีป๊อปอัพ เพื่อแสดงใบตรวจหวยให้ดู โดยเป็นรูปแบบไฟล์รูปภาพ

6. เกี่ยวกับเรา จะบอกถึงจุดประสงค์ของเว็บไซต์ที่จัดทำขึ้นมา และรายชื่อ ผู้จัดทำ

3.2 USE CASES

USE CASE UC1 : Member Create Account

Primary Actor : Member

Stakeholder and Interest :

Member : ต้องการ ชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่านเพื่อเข้าสู่ระบบ

Administrator : คอยดูแลระบบ เพื่อไม่ให้เกิดข้อผิดพลาด และอำนวยความสะดวกให้กับ

Member

Precondition :

ลูกค้าสามารถ เข้าสู่อินเทอร์เน็ตได้

Success Guarantee (Postcondition) :

ระบบมีความปลอดภัย ในการรักษาข้อมูลส่วนตัวของสมาชิก

Main Success Scenario(or Basic Flow) :

1. ลูกค้าเข้าสู่หน้าเว็บไซต์
2. ลูกค้าเข้าสู่ระบบ สมัครสมาชิก
3. ลูกค้ายอมรับนโยบาย กฎกติกา ต่างๆ ของเว็บไซต์
4. ลูกค้าทำการกรอกข้อมูล ชื่อ, นามสกุล, ที่อยู่, เบอร์โทรศัพท์, หมายเลขบัตรประจำตัวประชาชน, อีเมลล์, ชื่อผู้ใช้ และ รหัสผ่าน, หมายเลขบัตรประจำตัวประชาชน, ธนาคาร, ชื่อบัญชีธนาคาร และหมายเลขบัญชี
5. ลูกค้าทำการยืนยันข้อมูล
6. ระบบทำการส่งอีเมลล์ไปยังอีเมลล์ของสมาชิกเพื่อบอกว่าสมาชิกทำการสมัครเรียบร้อยแล้วพร้อมข้อความต้อนรับ
7. สมาชิกทำการเข้าสู่ระบบ ด้วยการ login

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Extensions (or Alternative Flow) :

1a. ถ้ามีการเข้าสู่เว็บไซต์ไม่ได้ ระบบจะมีการแจ้งว่าเกิดเหตุการณ์ใดเกิดขึ้น ซึ่งสำหรับบุคคลทั่วไปสามารถเข้าได้เฉพาะบางหน้าเท่านั้น โดยบุคคลทั่วไปมีไม่ได้สมัครเป็นสมาชิกจะไม่สามารถทำการซื้อสลากได้

2a. ในกรณีที่ลูกค้ากรอกข้อมูลไม่ครบ ในแบบฟอร์มที่มีการบังคับให้ใส่ข้อมูลที่ระบบต้องการ ระบบจะทำการเตือน โดยมีข้อความแจ้งให้ลูกค้าทราบว่ากรอกข้อมูลไม่ครบ และให้ Customer ใส่ข้อมูลให้ครบ แล้วทำการยืนยันข้อมูล

2b. ในกรณีที่กรอกในช่องรหัสผ่าน ยืนยันไม่ตรงกับรหัสผ่านที่กำหนดตอนแรกจะมีการแจ้งเตือนว่ารหัสผ่านไม่ตรงกัน ให้ทำการกรอกรหัสผ่านใหม่

3a. ในกรณีที่ลูกค้ากรอก ชื่อผู้ใช้ ระบบจะทำการตรวจสอบเปรียบเทียบกับ ชื่อผู้ใช้ ตรงกับชื่อ ชื่อผู้ใช้ ในฐานข้อมูลหรือไม่ ถ้าตรงกัน ระบบจะทำการเตือน โดยมีข้อความแจ้งว่า ชื่อผู้ใช้ถูกใช้แล้ว ให้ใส่ ชื่อผู้ใช้ ใหม่ แล้วทำการยืนยันข้อมูล

4a. ถ้าลูกค้าไม่ยอมรับแต่ทำการกดยืนยัน จะมีข้อความแจ้งว่าไม่สามารถสมัครได้ ต้องทำการยอมรับก่อนถึงจะสมัครเป็นสมาชิกได้

USE CASE UC2 : Member login**Primary Actor :** Member**Stakeholder and Interest :**

Member: ต้องการ เข้าสู่ระบบ เพื่อเลือกซื้อสลาก, แก้ไขข้อมูลส่วนตัว, แก้ไขรหัสผ่าน และทำการดูข้อมูลสลากที่เคยซื้อมาได้

Precondition :

สมาชิกสามารถ เข้าสู่อินเตอร์เน็ตได้

Success Guarantee (Postcondition) :

ระบบมีความปลอดภัย ในการรักษาข้อมูลการล็อกอินของสมาชิก

Main Success Scenario(or Basic Flow) :

1. สมาชิกกรอก ชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน
2. สมาชิกเข้าสู่ระบบของเว็บไซต์

Extensions (or Alternative Flow) :

1a. ในกรณีที่สมาชิกลืมรหัสผ่านจะมีส่วนที่เป็นฟอร์มให้กรอก ชื่อผู้ใช้ และ หมายเลขบัตรประชาชนของสมาชิกแล้วทำการกดยืนยัน ระบบจะทำการตรวจสอบ ชื่อผู้ใช้ กับหมายเลขบัตรเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สำนักหอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง

ประชาชนที่กรอกกับฐานข้อมูลว่าตรงกันหรือไม่ ถ้าตรงกันระบบจะทำการแสดงรหัสผ่านให้สมาชิกดู

USE CASE UC3 : Member purchase Lottery

Primary Actor : Member

Stakeholder and Interest :

Member: สามารถทำการซื้อสลากได้

Precondition :

สมาชิกสามารถเข้าสู่ระบบได้แล้วเพื่อทำการซื้อ

Main Success Scenario(or Basic Flow) :

1. สมาชิกเข้ามาที่หน้าซื้อสลาก
2. สมาชิกทำการเลือกจำนวนใบที่ต้องการซื้อ
3. ระบบทำการแสดงจำนวนสลากตามจำนวนที่ลูกค้ากำหนดมา และให้เลือกชนิด ราคา จำนวนใบ และหมายเลข
4. สมาชิกทำการเลือกชนิดสลาก ราคา จำนวนใบ และหมายเลข
5. ระบบจะทำการแสดงรายละเอียดของสลากที่ลูกค้าเลือกซื้อมาทั้งหมด และแสดงจำนวนเงินรวม รวมถึงจำนวนเงินคงเหลือในบัญชีของลูกค้า
6. ทำการเลือกที่จะให้มีการส่งสลากให้ถึงบ้านหรือไม่
7. สมาชิกทำการยืนยันข้อมูลทั้งหมด เพื่อซื้อสลาก

Extensions (or Alternative Flow) :

- 1a. ถ้ายังไม่มีกรอกรหัสอื่นจะไม่สามารถเข้ามาได้
- 2a. ถ้าไม่เลือกจำนวนใบจะมีการกำหนดค่าเริ่มต้นเป็นศูนย์ สมาชิกต้องกลับมาเลือกจำนวนใบที่ต้องการซื้อใหม่
- 4a. ถ้าหมายเลขที่กรอกไม่ตรงกับชนิดที่เลือก จะมีการแจ้งเตือนให้ทำรายการใหม่
- 5a. ถ้าจำนวนเงินในบัญชีมีไม่พอที่จะซื้อ จะมีการแสดงยอดเงินคงเหลือเป็นค่าติดลบและจะไม่มีปุ่มยืนยันการซื้อ ให้ลูกค้าทำการย้อนกลับเพื่อทำรายการใหม่
- 7a. ถ้ามีการยกเลิกการซื้อ จะกลับไปหน้าจอแรกเพื่อเริ่มการซื้อสลากใหม่

USE CASE UC4 : Member Deposit Money**Primary Actor :** Member**Stakeholder and Interest :**

Member :ทำการ โอนเงินให้กับทางเว็บไซต์

Precondition :

สมาชิกโอนเงินเข้าธนาคารที่ทางเว็บไซต์กำหนดไว้

Success Guarantee (Postcondition) :

มีการอัปเดตยอดเงินให้สมาชิกอย่างถูกต้อง

Main Success Scenario(or Basic Flow) :

1. สมาชิกเข้ามาที่เมนูแจ้งการ โอนเงิน
2. ทำการกรอกแบบฟอร์มแจ้งการ โอนเงิน โดยระบุ ชื่อผู้ใช้ , วันเวลาที่โอนเงิน และจำนวนเงินที่โอนมา

Extensions (or Alternative Flow) :

2a. ถ้าไม่มี ชื่อผู้ใช้ อยู่ในระบบจะไม่สามารถทำการแจ้งการ โอนเงินได้ ให้ไปสมัครสมาชิกใหม่เสียก่อน

USE CASE UC5 : Administrator Login**Primary Actor :** Administrator**Stakeholder and Interest :**

Administrator : ทำการล็อกอินเพื่อคอยดูแลระบบ เพื่อไม่ให้เกิดข้อผิดพลาด และจัดการอัปเดตผลการออกสลาก

Precondition :

ผู้ดูแลระบบสามารถ เข้าสู่ระบบได้

Success Guarantee (Postcondition) :

ผู้ดูแลระบบดูแลข้อมูลลูกค้า และผลการออกรางวัล ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

Main Success Scenario(or Basic Flow) :

1. ผู้ดูแลระบบเข้าสู่หน้าเว็บไซต์ส่วนของผู้ดูแลระบบ
2. ทำการกรอก ชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่านของตนลงไป
3. ระบบแสดงเมนูสำหรับการแก้ไขข้อมูลต่างๆ
4. ทำรายการตามที่ต้องการ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

USE CASE UC6 : Search Member**Primary Actor :** Administrator**Stakeholder and Interest :**

Administrator : สามารถดูข้อมูลลูกค้าที่ต้องการ ได้

Precondition :

ผู้ดูแลระบบทราบรายละเอียดที่เป็นเงื่อนไขของลูกค้าเพื่อทำการค้นหา

Success Guarantee (Postcondition) :

ผู้ดูแลระบบสามารถดูข้อมูลลูกค้าได้ถูกต้องตามเงื่อนไขที่กำหนดไว้

Main Success Scenario(or Basic Flow) :

1. ผู้ดูแลระบบล็อกอินเข้าสู่ระบบ โดยกรอกชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน
2. เลือกส่วนของการดูข้อมูลสมาชิก
3. ทำการกรอกชื่อผู้ใช้และหมายเลขบัตรประชาชนของสมาชิก
4. ทำการตกลงเพื่อค้นหาข้อมูล
5. ระบบทำการแสดงข้อมูลลูกค้าที่ค้นหา

Extensions (or Alternative Flow) :

1a ถ้า ชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่านของผู้ดูแลระบบ ไม่ถูกต้องจะมีการแจ้งเตือนว่าเกิดความผิดพลาดให้ทำการกรอกข้อมูลลงไปใหม่

3a. ถ้าข้อมูล ชื่อผู้ใช้ และ หมายเลขบัตรประชาชนไม่มีในฐานข้อมูลจะมีการเตือนว่าไม่มีสมาชิกในระบบ ให้ทำการกรอกข้อมูลใหม่

USE CASE UC7 : Update Amount**Primary Actor :** Administrator**Stakeholder and Interest :**

Administrator : สามารถอัปเดตยอดเงินเมื่อลูกค้าแจ้งการ โอนเงินเข้ามา

Precondition :

ผู้ที่สามารถอัปเดตยอดเงินของสมาชิก ได้ต้องเป็นผู้ดูแลระบบของระบบเท่านั้น

Success Guarantee (Postcondition) :

มีการอัปเดตยอดเงินของสมาชิกเพื่อแก้ไขได้อย่างถูกต้อง

Main Success Scenario (or Basic Flow) :

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. ผู้ดูแลระบบล็อกอินเข้าสู่ระบบ โดยกรอกชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน
2. เลือกส่วนของการอัปเดตยอดเงิน
3. ทำการกรอกชื่อผู้ใช้และจำนวนเงิน
4. ทำการตกลงเพื่ออัปเดตยอดเงิน

Extensions (or Alternative Flow) :

1a ถ้าชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่านของผู้ดูแลระบบไม่ถูกต้องจะมีการแจ้งเตือนว่าเกิดความผิดพลาดให้ทำการกรอกข้อมูลลงไปใหม่

3a. ถ้าข้อมูล ชื่อผู้ใช้ไม่มีในฐานข้อมูลจะมีการเตือนว่าไม่มีสมาชิกในระบบ ให้ทำการกรอกข้อมูลใหม่

USE CASE UC8 : Update Lottery Result

Primary Actor : Administrator

Stakeholder and Interest :

Administrator : สามารถอัปเดตผลการออกรางวัลล่าสุดได้

Precondition :

ผู้ที่สามารถอัปเดตผลการออกรางวัลได้ต้องเป็นผู้ดูแลระบบของระบบเท่านั้น

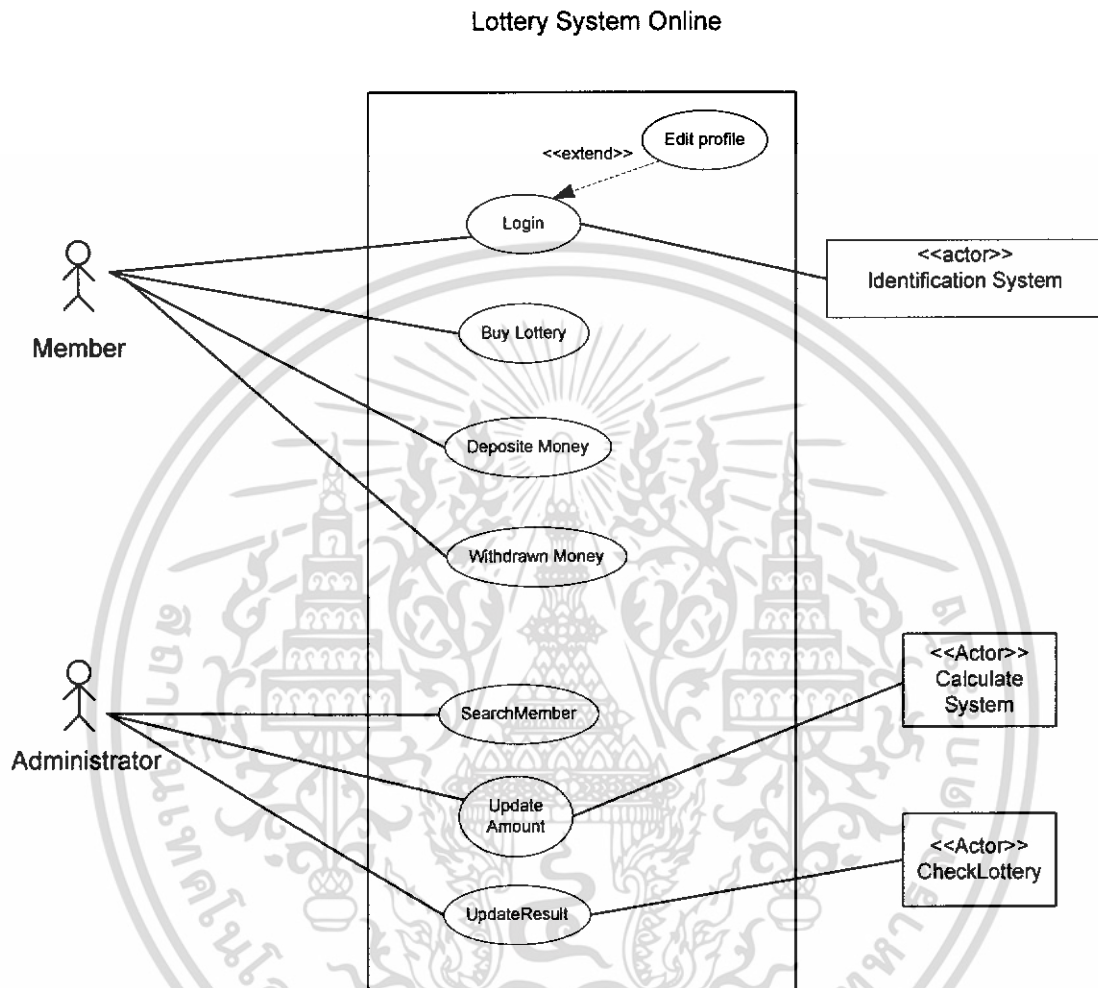
Success Guarantee (Postcondition) :

มีการอัปเดตผลการออกรางวัลได้อย่างถูกต้อง

Main Success Scenario (or Basic Flow) :

1. ผู้ดูแลระบบล็อกอินเข้าสู่ระบบ โดยกรอกชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน
2. เลือกส่วนของการอัปเดตการออกรางวัล
3. ทำการเลือกงวด และกรอกรางวัลเลขท้ายสองตัวและเลขท้ายสามตัว
4. ทำการตกลงเพื่ออัปเดตผลการออกรางวัล

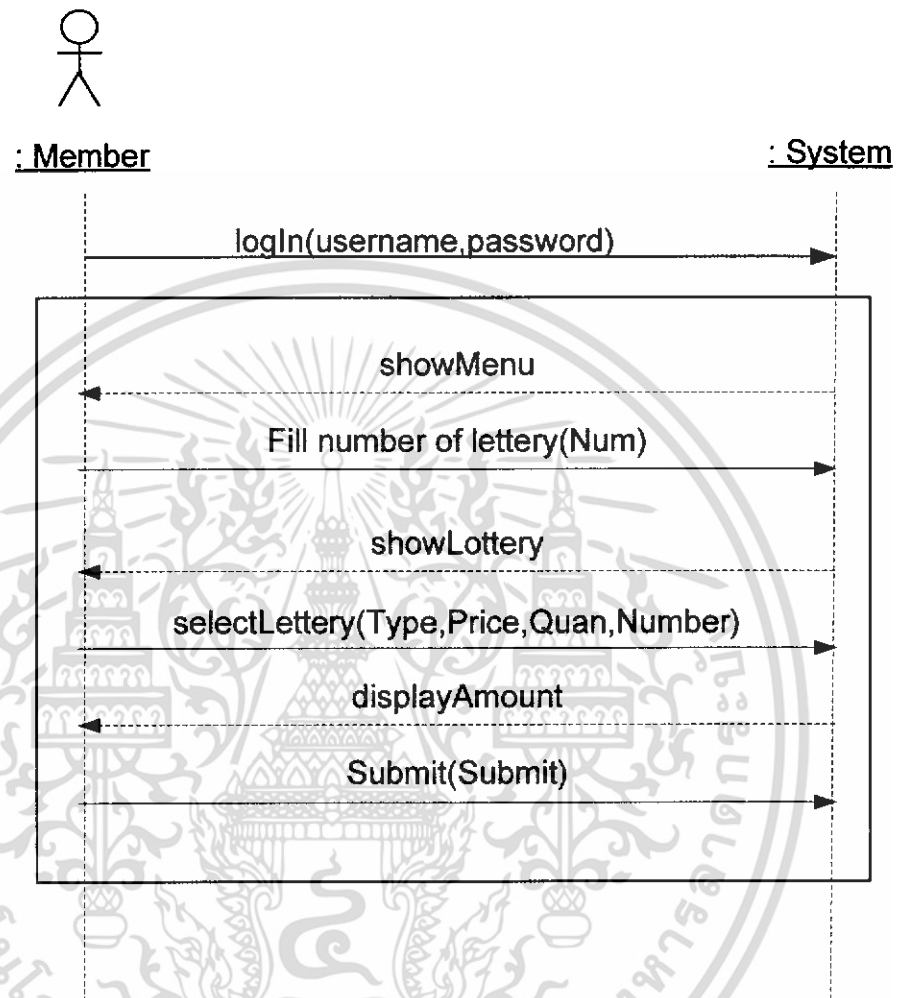
3.3 USECASE DIAGRAM



รูปที่ 3.1 UseCase Diagram

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

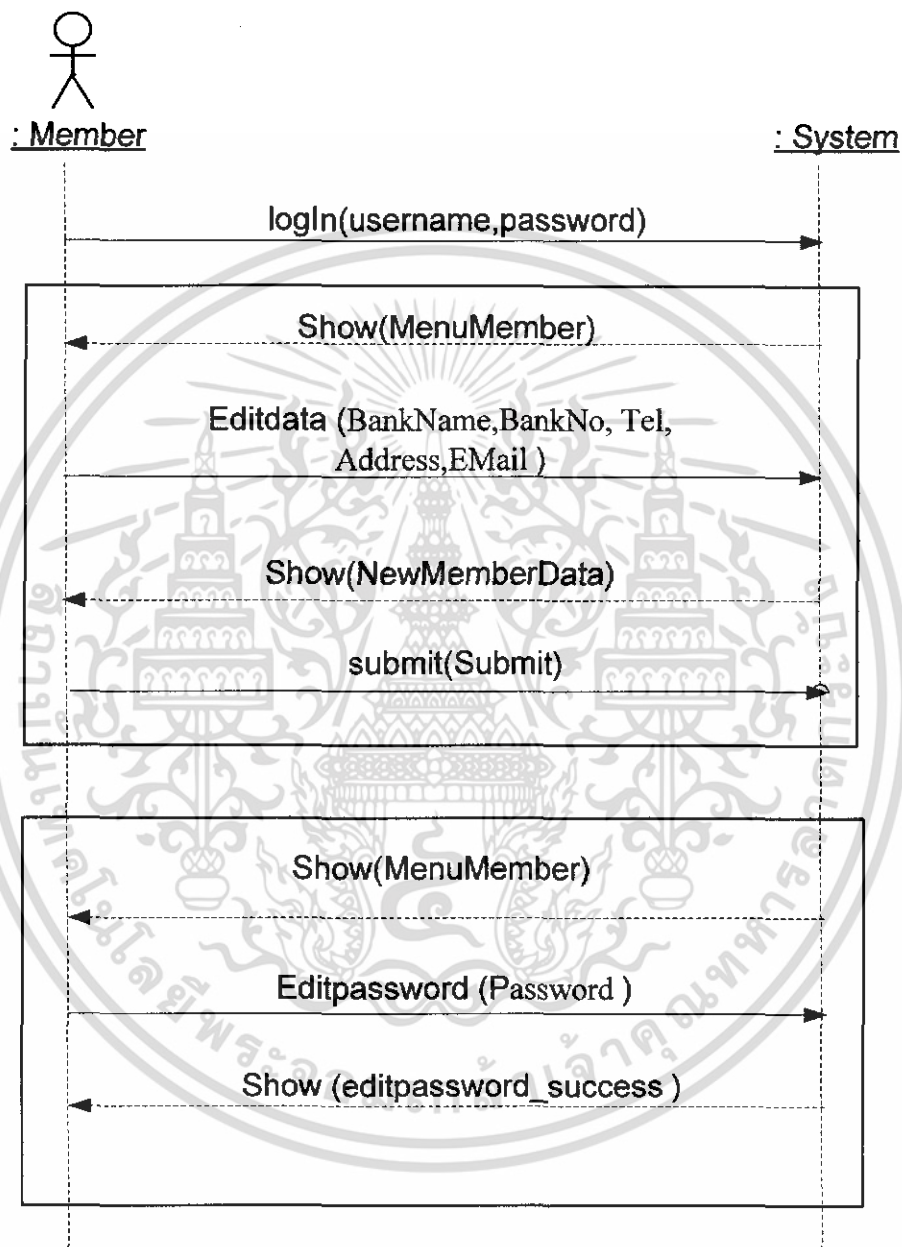
3.4 SYSTEM SEQUENCE DIAGRAM



รูปที่ 3.2 System Sequence Diagram ของ การซื้อ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

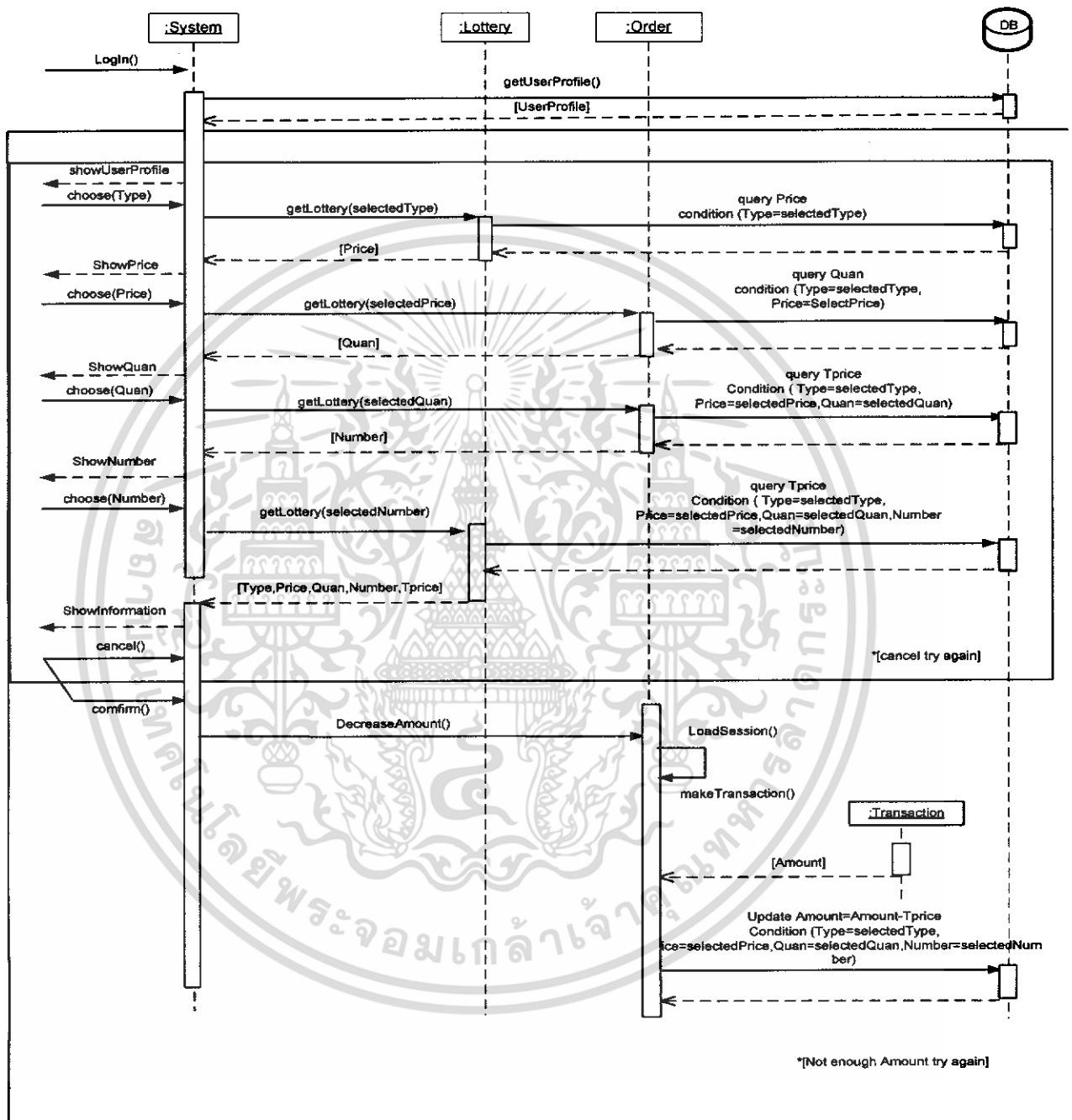
System Sequence Diagram Data Entry of "Editing Profile"



รูปที่ 3.3 System Sequence Diagram ของ Administrator

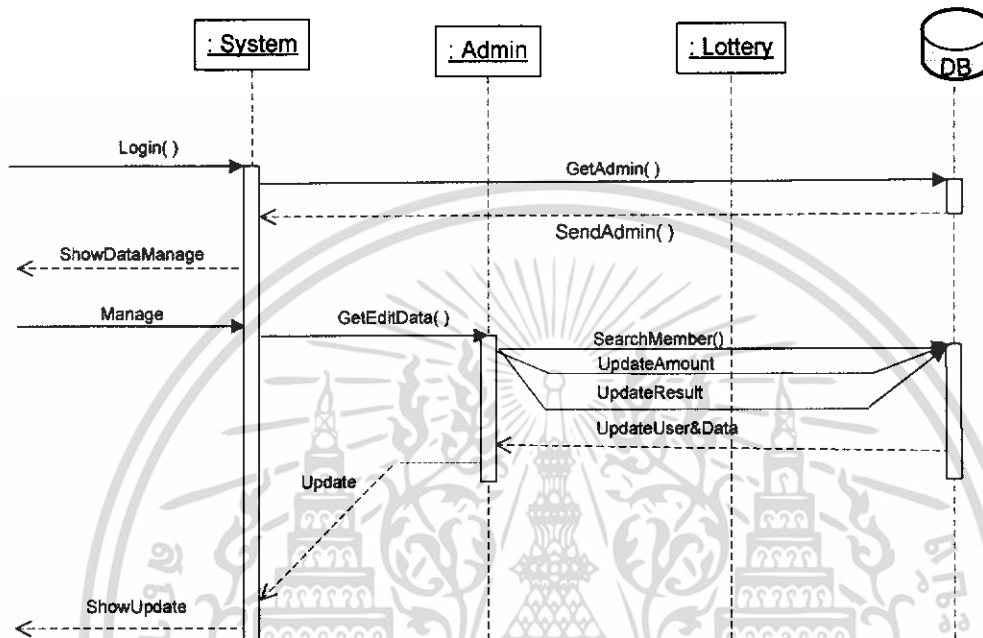
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.5 SEQUENCE DIAGRAM



รูปที่ 3.4 Sequence Diagram ของ System

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

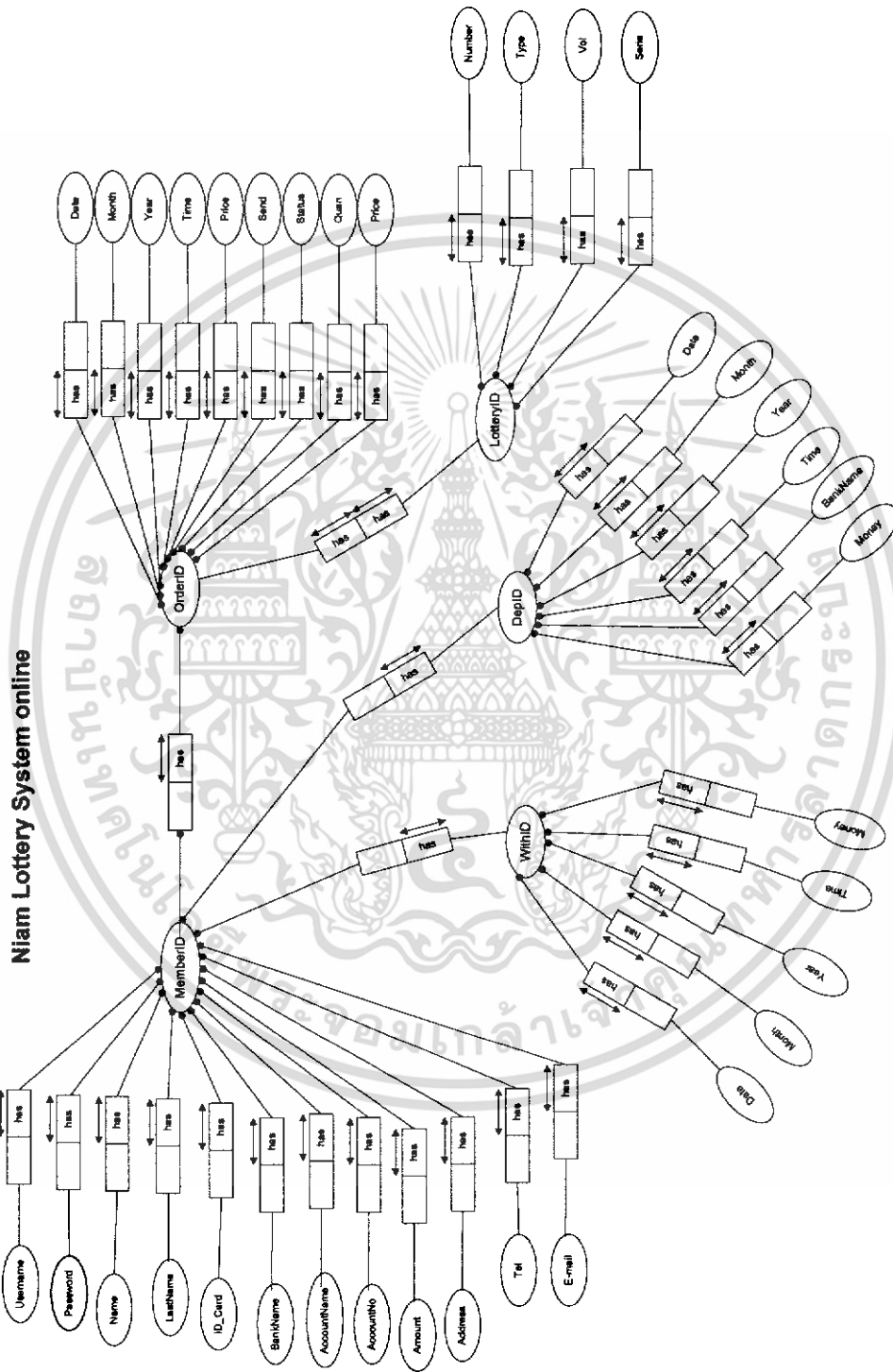


รูปที่ 3.5 Sequence Diagram ของ Administrator

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

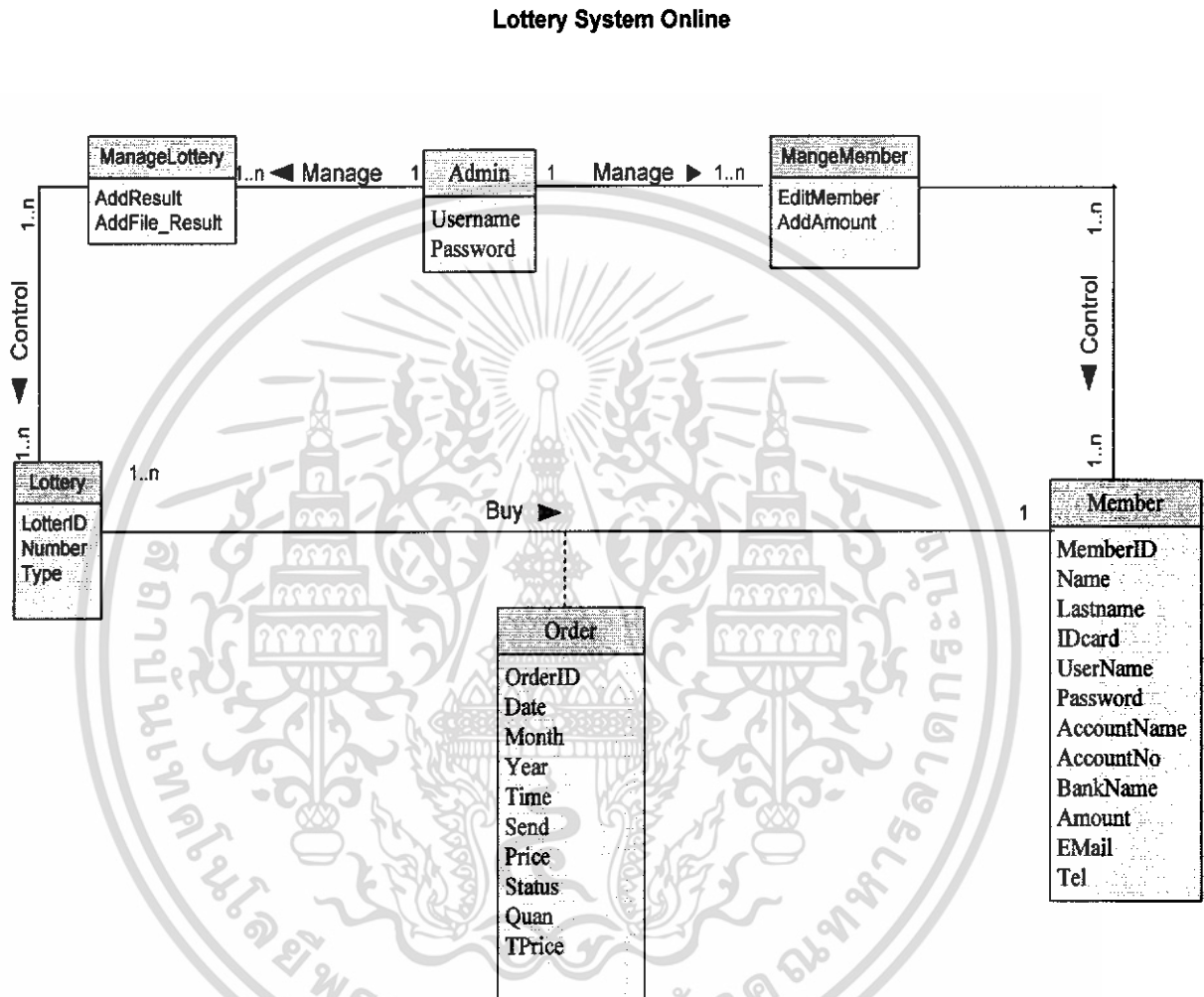
3.6 NIAM

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.6 NIAM ของระบบ

3.7 DOMAIN MODEL



รูปที่ 3.7 Domain Model

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.8 DATADICTIONARY

Table_Name	Attritube_Name	Type	Format	Key
admin	AdminID	Int	000001	AdministratorID
	username	Varchar	bankman	
	password	Varchar	1234	
member	MemberID	Int	000001	MemberID
	Name	Varchar	Pongrapee	
	Lastname	Varchar	Khunasiriwan	
	IDcard	Varchar	0123240001231	
	Username	Varchar	pee	
	Password	Varchar	1234	
	BankName	Varchar	Thaipanich	
	AccountName	Varchar	Pongrapee	
	AccountNo	Varchar	0983321234	
	Amount	Int	1000	
	Address	Varchar	168/1 onuch	
	Email	Varchar	pee@hotmail.com	
	Tel	Varchar	099273646	
deposit	DepID	Int	000001	DepID
	MemberID	Int	000001	
	BankName	Varchar	Kasikornthai	
	Date	Int	12	
	Month	Int	3	
	Year	Int	2006	
	Time	Varchar	12.33	
	Money	Int	200	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Table_Name	Attritube_Name	Type	Format	Key
tableorder	OrderId	Int	000001	OrderID
	MemberID	Int	000001	
	LotteryID	Int	000001	
	Date	Int	22	
	Month	Int	4	
	Year	Int	2006	
	Time	Varchar	21.24	
	Send	Varchar	sended	
	Status	Varchar	ok	
	Quan	Int	5	
	Price	Int	20	
	TPrice	Int	100	
	lottery	LotteryID	Int	000001
Number		Varchar	234	
Type		Varchar	3Dire	
withdrawn	WithID	Int		WithID
	MemberID	Int		
	Money	Int		
	Date	Int		
	Month	Int		
	Year	Int		
	Time	Varchar		

ตารางที่ 3.1 Datadictionary

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

ผลการทดลอง

สำหรับระบบการขายสลากกินแบ่ง 2 และ 3 ตัว ออนไลน์สามารถทำการแบ่งการทำงานได้เป็นสองส่วนคือ

1. ส่วนสำหรับลูกค้าที่ต้องการซื้อสลาก มีฟังก์ชันพื้นฐานทั่วไปเช่น

1.1 ระบบการสมัครสมาชิก

1.2 การแจ้งการ โอนเงินให้กับทางระบบ

1.3 ขั้นตอนการซื้อสลาก

1.4 การแก้ไขข้อมูลส่วนตัวต่างๆ แบ่งได้เป็น

1.4.1 ข้อมูลทั่วไป

1.4.2 ดูข้อมูลการซื้อที่ผ่านมา

1.4.3 แก้ไขข้อมูลส่วนตัว

1.4.4 แก้ไขรหัสผ่าน

1.4.5 แจ้งการ โอนเงิน

1.4.5 ถอนเงิน

1.4.6 ออกจากระบบ

2. ส่วนสำหรับผู้ดูแลระบบที่คอยดูระบบ มีการกำหนดสิทธิ์ดังนี้

1.1 การดูข้อมูลลูกค้า

1.2 อัปเดตยอดเงิน

1.3 อัปเดตการออกรางวัลแบบไฟล์

1.4 อัปเดตการออกรางวัล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.1 ส่วนเว็บแอปพลิเคชันสำหรับลูกค้า

เมื่อเรียกเปิดเว็บเบราว์เซอร์แล้วเรียกไปที่ URL ของเว็บเพจจะแสดงหน้าแรกออกมา และผู้ใช้สามารถเลือกใช้เมนูต่างๆได้ตามต้องการ โดยประกอบไปด้วย หน้าแรก, รูปแบบสลาก, สมัครงาน, วิธีการซื้อ, ซื้อ, ตรวจสอบรางวัล และเมนูเกี่ยวกับเรา

โดยที่หน้าแรกจะเป็นการแสดงผลข่าวสารโดยทั่วไป, ผลรางวัลสลากกินแบ่งในงวดล่าสุด, รวมถึงลิงค์ต่างๆที่น่าสนใจ โดยทั้งหมดนี้จะรวมอยู่ในหน้าแรกของเว็บไซต์

หน้าแรก > ข่าวสารต่างๆ

Lottery online

หน้าแรก รูปแบบสลาก ผลรางวัล วิธีการซื้อ ซื้อ ตรวจสอบรางวัล เกี่ยวกับเรา

ข่าวสาร

๓ @เหลือเวลาไม่มากกับสลากงวด 16.พ โทษการบริโภคให้ @
 ๒ 10 กุมภาพันธ์ จ่ายเงินรางวัลงวด 19 ล.
 ๑ ตรวจวันที่ วันศุกร์ที่ 10 กุมภาพันธ์ 2549
 ๒ ย่างกุ้ง "หาหอย" คนขายหอย "ไล่นก" ในน้ำเสียหอย
 ๓ ส่วนผู้แทนจำหน่าย ๖ ส่วนกำลังซื้อสลากเพิ่มเติมได้ทั้งบริโทร. 0-4978-7844 ถึง 53 หรือ CALL Center ได้
 เช่นกัน ๒๒๒
 ๔ ส่วน! สำนักงานสลากกินแบ่งรัฐบาล ไม่รับคืนสลากที่ไม่ได้จำหน่าย หรือไม่ได้ส่งข้อมูล ตั้งแต่วันที่ 1 มีนาคม
 2549 เป็นต้นไป ๒๒๒

ผลการออกรางวัล
 งวดประจำวันที่ 1 มีนาคม 2549
 รางวัลที่ 1
 5234788
 รางวัลเลขท้าย 3 ตัว
 145 761 334 981
 รางวัลเลขท้าย 2 ตัว
 68

สาระน่ารู้เกี่ยวกับสลาก

สำนักงานสลาก
 ๒๒๒

สำนักงานสลาก
 รูปแบบใหม่

สำนักงานสลาก
 368
 5
 288

เว็บไซต์สลากกินแบ่งรัฐบาล
<http://www.hueythai.gb.net/>

รูปที่ 4.1 หน้าแรกของเว็บเพจ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สำหรับการซื้อสลากให้เข้าที่เมนูซื้อ โดยในหน้านี้จะเป็นหน้าสำหรับการล็อกอินเข้าสู่ระบบโดยมีเงื่อนไขคือลูกค้าจะซื้อสลากได้ก็ต่อเมื่อสมัครเป็นสมาชิกกับทางเว็บไซต์แล้วเท่านั้น โดยเลือกที่หน้าซื้อ เมื่อทำการเลือกแล้วจะแสดงดังนี้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อเลือกที่ปุ่มสมัครสมาชิก จะแสดงเงื่อนไขข้อตกลงสำหรับการสมัครสมาชิกภายในเว็บไซต์ เมื่อคลิกปุ่มตกลงก็จะแสดงแบบฟอร์มเพื่อให้สมาชิกทำการกรอกข้อมูลของคนลงไป

กรณกรอกแบบฟอร์มการสมัครสมาชิก

*ชื่อ : (ตามบัตรประชาชน)

*นามสกุล : (ตามบัตรประชาชน)

*หมายเลขบัตรประชาชน :

*ชื่อผู้ใช้ : (ตัวเลขหรือตัวอักษรภาษาอังกฤษ)

รหัสผ่าน : (ตัวเลขหรือตัวอักษรภาษาอังกฤษ)

ยืนยันรหัสผ่าน : (กรอกรหัสผ่านซ้ำอีก 1 รอบ)

ธนาคาร :

ชื่อบัญชี :

หมายเลขบัญชี :

ที่อยู่ :

หมายเลขโทรศัพท์ :

อีเมลแอดเดรส :

* เป็นข้อมูลที่ไม่ได้ และใช้เป็นหลักฐานอ้างอิงในกรณีการมาขอรับสลากด้วยตนเอง

รูปที่ 4.3 แบบฟอร์มสำหรับกรอกข้อมูลสมาชิก

เมื่อสมัครสมาชิกเรียบร้อยแล้วให้ทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบเพื่อทำรายการต่อไป

สมาชิก เข้าสู่ระบบ

ชื่อผู้ใช้ :

รหัสผ่าน :

ลืมรหัสผ่าน | สมัครสมาชิก

รูปที่ 4.4 การล็อกอินเข้าสู่ระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบแล้วจะมีเมนูสำหรับสมาชิกขึ้นมาหลายรายการคือ
ข้อมูลทั่วไป, คู่มือผลการซื้อที่ผ่านมา, แก้ไขข้อมูลส่วนตัว, แก้ไขรหัสผ่าน

และต้องการเลือกซื้อสลากให้มาที่เมนูแจ้งการ โอนเงินเพื่อแจ้งการ โอนเงินแก่ผู้ดูแลระบบ
ซึ่งเมื่อหลังจากผู้ดูแลระบบได้รับทราบการแจ้งข้อมูลแล้วจะทำการอัปเดตยอดเงินให้กับสมาชิกซึ่ง
สามารถนำไปซื้อสลากได้

รูปที่ 4.5 หน้าแรกเมื่อเข้าสู่ระบบแล้ว

เมื่อเข้ามาที่เมนูแจ้งการ โอนเงินแล้วจะมีการ ให้กรอกข้อมูลเกี่ยวกับธนาคารที่โอนเงินเข้า
มาวันเวลาที่โอน และจำนวนเงินที่โอนเข้ามาเพื่อแจ้งแก่ผู้ดูแลระบบ

รูปที่ 4.6 แบบฟอร์มแจ้งการ โอนเงิน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อผู้ดูแลระบบทำการอัปเดตยอดเงินให้แล้วก็จะเริ่มทำการซื้อสลากได้โดยถ้าต้องการที่จะทำการซื้อให้เลือกที่กรุณาเลือกจำนวนใบสลากที่ต้องการ โดยเลือกจำนวน ที่ต้องการซื้อสำหรับสลาก 2 ตัว และ 3 ตัว

Lottery online



ข้อมูลทั่วไป

ชื่อผู้ใช้: [redacted]
 ชื่อ-นามสกุล: [redacted] บัตร: bank ดิวงษ์
 อีเมล: [redacted] หมายเลขบัตร ดิวงษ์: 1000 บาท
 จำนวนเงินคงเหลือ: [redacted]
 มีบัญชีธนาคาร: ธนาคารกรุงไทย 0912345643
 หมายเลขบัญชี: [redacted]

กรุณาเลือกจำนวนใบสลากที่ต้องการ

สลากเลขท้าย 2 ตัว: 3
 สลากเลขท้าย 3 ตัว: 2

ตกลง

เปิดทำการช่วงเวลา 15.00-18.00น.
 โทรศัพท์การออกรางวัล จะไม่สามารถติดต่อได้

ศูนย์ลูกค้าสัมพันธ์หมายเลขที่ # 4202889 !
 แผนกการออกรางวัล
 งดผลประจำวันที่ 1 มีนาคม 2549
 รางวัลที่ 1
 5234788

รูปที่ 4.7 การเลือกซื้อสลาก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากนั้นเมื่อกดที่ปุ่ม ตกลง จะแสดงผลดังต่อไปนี้ โดยให้เลือกลักษณะของสลาก ราคา จำนวนที่ต้องการซื้อ และหมายเลขของสลาก

ข้อมูลทั่วไป

<p>ชื่อผู้ใช้ ชื่อ-นามสกุล ชื่อบัญชี จำนวนเงินคงเหลือ บัญชีธนาคาร หมายเลขบัญชี</p>	<p>bank บดินทร์ ตีวงษ์ นายบดินทร์ ตีวงษ์ 1000 บาท ธนาคารกรุงไทย 0912345643</p>
--	--

เลือกแบบ	ราคา(บาท)	จำนวน	หมายเลข
สลากเลขท้าย 2 ตัว			
<input checked="" type="radio"/> 2ตัวบน <input type="radio"/> 2ตัวล่าง	<input checked="" type="radio"/> 20 <input type="radio"/> 50 <input type="radio"/> 100	1 ▼ *	2 ▼ 6 ▼
<input type="radio"/> 2ตัวบน <input checked="" type="radio"/> 2ตัวล่าง	<input type="radio"/> 20 <input checked="" type="radio"/> 50 <input type="radio"/> 100	2 ▼ *	1 ▼ 0 ▼
<input checked="" type="radio"/> 2ตัวบน <input type="radio"/> 2ตัวล่าง	<input type="radio"/> 20 <input type="radio"/> 50 <input checked="" type="radio"/> 100	1 ▼ *	0 ▼ 9 ▼
สลากเลขท้าย 3 ตัว			
<input type="radio"/> 3ตัวตรง <input checked="" type="radio"/> 3ตัวติด	<input checked="" type="radio"/> 20 <input type="radio"/> 50 <input type="radio"/> 100	1 ▼ *	1 ▼ 4 ▼ 9 ▼
<input type="radio"/> 3ตัวตรง <input checked="" type="radio"/> 3ตัวติด	<input type="radio"/> 20 <input type="radio"/> 50 <input checked="" type="radio"/> 100	2 ▼ *	3 ▼ 7 ▼ 8 ▼

*เลือกซื้อได้ไม่เกิน 30 ใบต่อครั้ง

รูปที่ 4.8 การเลือกซื้อสลากโดยระบบรายละเอียดที่ต้องการ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อทำการกำหนดค่าต่างๆที่ต้องการเลือกซื้อแล้ว จะแสดงผลให้สมาชิกได้ทราบโดยจะมี ยอดเงินรวมและจำนวนเงินคงเหลือในระบบของสมาชิกดังรูปด้านล่างโดยสมาชิกสามารถเลือกทำการส่งสลากได้เมื่อไม่ต้องการฝากไว้กับทางเว็บ โดยจะมีการคิดค่าบริการเพิ่มขึ้นมาตามที่เว็บได้ กำหนดไว้

แบบ	ราคา	จำนวน	แสดงข้อมูล หมายเลข	เป็นเงิน (บาท)	ส่งสลาก
2ตัวบน	20	1	26	20	<input type="checkbox"/> ส่ง
2ตัวล่าง	50	2	10	100	<input type="checkbox"/> ส่ง
2ตัวบน	100	1	09	100	<input type="checkbox"/> ส่ง
3ตัวได้ต	20	1	149	20	<input type="checkbox"/> ส่ง
3ตัวได้ต	100	2	378	200	<input type="checkbox"/> ส่ง
ยอดเงินรวม				440	บาท
เงินคงเหลือ				560	บาท

ตกลง ยกเลิก

หากมีการส่งจะคิดค่าส่งเพิ่มอีก 20 บาททั่วประเทศ หากยอดเงินไม่พอกรุณาลบหรือแก้ไขรายการอีกครั้ง

รูปที่ 4.9 รายการสลากที่ถูกค่าเลือกซื้อทั้งหมดรวมถึงยอดเงินคงเหลือในระบบ

เมื่อกดตกลงก็จะมีแจ้งเตือนให้ทราบว่าลูกค้าได้ทำการสั่งซื้อเรียบร้อยแล้ว แล้วจะ กลับมาที่หน้าหลัก โดยที่ยอดเงินในระบบของสมาชิกคนนั้นจะถูกหักออกไป

ข้อมูลทั่วไป

ชื่อผู้ใช้: ชื่อ-นามสกุล
 บัตร: บัตร
 ชื่อบัญชี: บัญชี
 จำนวนเงินคงเหลือ: 560 บาท
 บัญชีธนาคาร: ธนาคารกรุงไทย
 หมายเลขบัญชี: 0912345643

กรุณาเลือกจำนวนใบสลากที่ต้องการ

สลากเลขท้าย 2 ตัว: 0
 สลากเลขท้าย 3 ตัว: 0

ตกลง

ปิดทำการช่วงเวลา 15.00-18.00น.
ในวันทำการออกรางวัล จะไม่สามารถซื้อได้

รูปที่ 4.10 การหักเงินของสมาชิกเมื่อมีการซื้อสลากไปแล้ว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สมาชิกสามารถดูข้อมูลการซื้อสลากของตนที่ผ่านมาได้ที่เมนูข้อมูลการซื้อที่ผ่านมา โดยจะแสดงผลดังต่อไปนี้

Lottery online

หน้าแรก	ดูใบสลาก	เช็คผลรางวัล	วิธีการซื้อ	เงื่อนไข	ดูรางวัล	เกี่ยวกับเรา
---------	----------	--------------	-------------	----------	----------	--------------



12:24:28

ข้อมูลการซื้อที่ผ่านมา						
วันที่	เวลา	แบบ	เลข	ราคา	จำนวนใบ	
17/3/2006	0:17	2ตัวบน	26	20	1	
17/3/2006	0:17	2ตัวล่าง	10	50	2	
17/3/2006	0:17	2ตัวบน	09	100	1	
17/3/2006	0:17	3ตัวได้	149	20	1	
17/3/2006	0:17	3ตัวได้	378	100	2	

- เมนู
- หน้าหลัก
 - ดูใบสลาก**
 - ดูประวัติการซื้อ
 - ดูประวัติผลรางวัล
 - ดูประวัติผลรางวัล
 - ดูวิธีการซื้อ
 - ดูเงื่อนไข
 - ดูเกี่ยวกับเรา

☎ คุณคือผู้เยี่ยมชมคนที่ # 4202986!
 เลขการออกรางวัล
 รางวัลประจำวันที่ 1 มีนาคม 2549
 รางวัลที่ 1
 5234788

รูปที่ 4.11 ข้อมูลการซื้อสลากที่ผ่านมา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สมาชิกที่ต้องการเปลี่ยนแปลงแก้ไขรหัสส่วนตัวของคนได้โดยเลือกที่เมนู แก้ไขข้อมูลส่วนตัว โดยใส่ข้อมูลใหม่ลงไปเพื่อทำการแก้ไขข้อมูล โดยจะกำหนดให้มีการแก้ไขข้อมูลได้เฉพาะข้อมูลเกี่ยวกับธนาคาร, หมายเลขโทรศัพท์, ที่อยู่ และ อีเมลล์แอดเดรส

Lottery online

หน้าแรก	ดูใบผลสลาก	สมัครสมาชิก	จัดการ	บัญชี	ตรวจสอบรางวัล	เกี่ยวกับเรา
---------	------------	-------------	--------	-------	---------------	--------------

บัญชีออนไลน์ส่วนตัว

ชื่อ : นศิงพู่

นางพิภูล : ศิงพู่

หมายเลขบัตรประชาชน : 3332124500003

ชื่อผู้ใช้ : bank

ธนาคาร : กรุงไทย

ชื่อบัญชี : นายศิงพู่ ศิงพู่

หมายเลขบัญชี : 0912345643

หมายเลขโทรศัพท์ : 0199999999

ที่อยู่ : ภาคกระบอง

อีเมลล์แอดเดรส : bank@hotmail.com

บัญชีออนไลน์ส่วนตัว

ชื่อ : นศิงพู่

นางพิภูล : ศิงพู่

หมายเลขบัตรประชาชน : 3332124500003

ชื่อผู้ใช้ : bank

ธนาคาร : กรุงไทย

ชื่อบัญชี : นายศิงพู่ ศิงพู่

หมายเลขบัญชี : 0912345643

หมายเลขโทรศัพท์ : 0199999999

ที่อยู่ : ภาคกระบอง

อีเมลล์แอดเดรส : bank@hotmail.com

มีที่อยู่ที่เมืองขอนแก่น 4202969 |

ผลการออกสลาก 1 มีนาคม 2549

รางวัลที่ 1

5234788

รูปที่ 4.12 การแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของสมาชิก

สมาชิกสามารถแก้ไขรหัสผ่านของคนได้ โดยเลือกที่เมนูแก้ไขรหัสผ่าน โดยให้กรอกรหัสผ่านเดิมและใส่รหัสผ่านใหม่ รวมถึงยืนยันรหัสผ่านใหม่ด้วย

Lottery online

หน้าแรก	ดูใบผลสลาก	สมัครสมาชิก	จัดการ	บัญชี	ตรวจสอบรางวัล	เกี่ยวกับเรา
---------	------------	-------------	--------	-------	---------------	--------------

บัญชีรหัสผ่าน

ชื่อผู้ใช้ : bank

รหัสผ่านเดิม :

รหัสผ่านใหม่ :

ยืนยันรหัสผ่านใหม่ :

บัญชีรหัสผ่าน

ชื่อผู้ใช้ : bank

รหัสผ่านเดิม :

รหัสผ่านใหม่ :

ยืนยันรหัสผ่านใหม่ :

มีที่อยู่ที่เมืองขอนแก่น 4202969 |

ผลการออกสลาก 1 มีนาคม 2549

รางวัลที่ 1

5234788

รูปที่ 4.13 การแก้ไขรหัสผ่าน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สมาชิกที่มีเงินเหลืออยู่ในบัญชีไม่ว่าจะเป็นเหลือจากเงินที่โอนมาเติมหรือเหลือจากการถูกรางวัลสามารถแจ้งถอนเงินได้ทุกเวลา โดยการเข้าเมนูแจ้งถอนเงิน

Lottery online

หน้าแรก	ใบแจ้งฝาก	แจ้งถอนเงิน	มีภาระ	...	ตรวจสอบวงเงิน	ไม่พบเงิน
---------	-----------	-------------	--------	-----	---------------	-----------

เงินคงเหลือ: 560 บาท

ถอนเงิน:

กรณารอการอนุมัติ

บาท

บาท

000000

เมนู

- ข้อมูลทั่วไป
- การจัดการสิทธิ์สมาชิก
- แก้ไขข้อมูลส่วนตัว
- ประวัติสมาชิก
- แจ้งการโอนเงิน
- **แจ้งถอนเงิน**
- อื่นๆ

รูปที่ 4.14 การแจ้งถอนเงิน

และเมื่อต้องการออกจากระบบก็ให้เลือกที่เมนู ออกจากระบบ ก็จะกลับมาสู่หน้าล็อกอินใหม่อีกครั้ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2 ส่วนเว็บแอปพลิเคชันสำหรับผู้ดูแลระบบ

สำหรับในส่วนของผู้ดูแลระบบจะเป็นหน้าแยกต่างหากออกไปจากหน้าของสมาชิกเพื่อเป็นการแยกสิทธิในการใช้งานออกจากกัน โดยผู้ดูแลระบบจะเป็นผู้คอยดูแลระบบ ช่วยเหลือเมื่อลูกค้ามีปัญหา, คอยทำการอัปเดตยอดเงินเมื่อลูกค้าโอนเงินเข้ามาและคอยทำการอัปเดตผลการออกรางวัลเพื่อให้ระบบไปเช็คกับสลากที่สมาชิกซื้อและมีการเพิ่มยอดเงินคงเหลือให้ เมื่อมีการออกรางวัล โดยการทำงานของผู้ดูแลระบบมีดังนี้

เมื่อเข้ามาที่หน้าของผู้ดูแลระบบจะต้องกรอก username และพาสเวิร์ดของตนเองเพื่อเข้าไปใช้งานระบบดังรูป

Admin

Username : pee

Password : ●●●●

Login

รูปที่ 4.15 การเข้าระบบของผู้ดูแลระบบ

ที่หน้าของผู้ดูแลระบบจะมีเมนูทางซ้ายมือซึ่งเป็นเมนูสำหรับการทำงานเกี่ยวกับระบบซึ่งมีเมนูดังต่อไปนี้ คือ ดูข้อมูลลูกค้า, อัปเดตยอดเงิน, อัปเดตการออกรางวัลแบบไฟล์, อัปเดตการออกรางวัล, ออกจากระบบ

เมนู :

- ดูข้อมูลลูกค้า
- อัปเดตยอดเงิน
- อัปเดตการออกรางวัลแบบไฟล์
- อัปเดตการออกรางวัล
- ออกจากระบบ

รูปที่ 4.16 เมนูของผู้ดูแลระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดยเมื่อเลือกที่เมนูข้อมูลลูกค้าจะเป็นการแสดงรายชื่อลูกค้าที่เฉพาะเจาะจงเพื่อตรวจสอบโดยจะต้องกรอก ชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่านของสมาชิกลงไป

กรณารอกข้อมูล	
ชื่อ	บดินทร์
นามสกุล	ดีวงศ์
หมายเลขบัตรประชาชน	3332124500003
หมายเลขบัญชี	0912345643
<input type="button" value="ตกลง"/>	

รูปที่ 4.17 ฟอรั่มสำหรับการดูข้อมูลลูกค้า

และเมื่อกดปุ่มตกลงจะแสดงข้อมูลของลูกค้าคนนั้นซึ่งมีรายละเอียดต่างๆที่ได้ทำการให้ข้อมูลเอาไว้ ซึ่งในส่วนนี้จะมีไว้เพื่อเอาไว้ให้ความช่วยเหลือลูกค้าที่อาจจะเกิดการหลงลืมข้อมูลต่างๆ เช่นจำชื่อผู้ใช้ หรือรหัสผ่านของคนไม่ได้ และมีเอาไว้เพื่อตรวจสอบจำนวนเงินที่มีในระบบเมื่อเกิดความผิดพลาดขึ้น

ผลการค้นหา

ชื่อ : บดินทร์
 นามสกุล : ดีวงศ์
 หมายเลขบัตรประชาชน : 3332124500003
 ชื่อผู้ใช้ : bank
 รหัสผ่าน : 1234
 ธนาคาร : ธนาคารกรุงไทย
 ชื่อบัญชี : นายบดินทร์ ดีวงศ์
 หมายเลขบัญชี : 0912345643
 หมายเลขโทรศัพท์ : 019999999
 อีเมลแอดเดรส : bank@hotmail.com
 เงินคงเหลือ : 560

รูปที่ 4.18 การดูข้อมูลของลูกค้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ที่เมนูการอัปเดตยอดเงินจะเป็นการเพิ่มจำนวนเงินให้กับลูกค้าเมื่อมีการแจ้งการ โอนเงิน มาให้กับทางเว็บไซต์ที่หน้าแจ้งการ โอนเงิน โดยผู้ดูแลระบบต้องกรอกข้อมูล ชื่อผู้ใช้ กับจำนวนเงิน

กรุณากรอกข้อมูล

ชื่อผู้ใช้ :

เพิ่มจำนวนเงิน :

รูปที่ 4.19 ฟอรั่มสำหรับอัปเดตยอดเงิน

และเมื่อทำการตกลงระบบจะแสดงข้อมูลของลูกค้าคนนั้นและยอดเงินคงเหลือหลังจาก อัปเดตยอดเงินแล้ว

ผลการค้นหา

ชื่อ : บดินทร์

นามสกุล : ตีวงษ์

ชื่อผู้ใช้ : bank

เงินคงเหลือหลังจากเพิ่มเงิน : 1793 บาท

รูปที่ 4.20 การอัปเดตยอดเงิน

เมื่อมีการออกรางวัลสลากจากทางรัฐบาลแล้ว ผู้ดูแลระบบจะเข้ามาอัปเดตผลรางวัลในส่วนที่เป็นใบตรวจผลซึ่งเป็นรูปภาพ โดยทำการที่เมนูอัปเดตการออกรางวัลแบบไฟล์

กรุณากรอกข้อมูล

จวดวันที่

รูปที่ 4.21 การอัปเดตการออกรางวัลแบบไฟล์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

และผู้ดูแลระบบจะทำการอัปเดตการออกรางวัลแบบตัวเลขโดยจะประกอบไปด้วยงวดที่ออกและรางวัลแบบแบบ 2 ตัว และ 3 ตัว โดยเมื่อตกลงระบบจะไปทำการเช็คค่าเพื่ออัปเดตยอดเงินให้กับสมาชิกที่ถูกรางวัล โดยอัตโนมัติ

การออกรางวัล

2 ตัว

2 ตัวบน 2 ▼ 6 ▼

2 ตัวล่าง 3 ▼ 9 ▼

3 ตัว

3 ตัว 3 ▼ 5 ▼ 8 ▼

ตกลง

ย้อนกลับ

รูปที่ 4.22 การอัปเดตการออกรางวัลแบบไฟล์

สุดท้ายเป็นการออกจากระบบเมื่อสิ้นสุดการทำงานแล้ว โดยเลือกที่เมนูออกจากระบบจะเข้าสู่ที่หน้าปกติของผู้ดูแลระบบต่อไป

เมนู :

- ดูข้อมูลลูกค้า
- อัปเดตยอดเงิน
- อัปเดตการออกรางวัลแบบไฟล์
- อัปเดตการออกรางวัล
- ออกจากระบบ**

รูปที่ 4.23 การออกจากระบบของผู้ดูแลระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5

สรุปผลการทดลอง

5.1 สรุปผลการทดลอง

ระบบจำหน่ายสลากแบบออนไลน์แบ่งการทำงานหลักๆ ได้สองส่วนคือ ส่วนของสมาชิกสำหรับทำการซื้อสลากแบบ 2 ตัวและ 3 ตัว และส่วนของผู้ดูแลระบบสำหรับการดูแลระบบเพื่อทำการตรวจสอบข้อมูลสมาชิกและอัปเดตผลการออกรางวัล ในส่วนขั้นตอนการทำงานของผู้นั้นจะทำให้อยู่ในรูปแบบที่เป็นลำดับขั้นตอนที่เข้าใจง่ายและถูกต้องตามที่ออกแบบไว้ โดยมีระบบสมัครสมาชิกเพื่อกำหนดสิทธิในการใช้งานของลูกค้าย โดยจะมีการเลือกซื้อสลากด้วยตนเองซึ่งสามารถกำหนดหมายเลขที่ต้องการเองได้ รวมถึงเลือกชนิดและจำนวนของสลากที่ต้องการซื้อซึ่งมีการแสดงผลการเลือกซื้อ การคิดคำนวณ ยอดเงินคงเหลือของลูกค้ายได้อย่างถูกต้อง และในส่วนของผู้ดูแลระบบจะเป็นหน้าที่ไม่มีสีสันมากนักและมีการเข้าสู่ระบบได้ถูกต้อง และสามารถดำเนินการในการดูแลข้อมูลลูกค้าย การอัปเดตยอดเงินให้ลูกค้ายเมื่อมีการแจ้งการ โอนเงินเข้ามา การอัปเดตผลการออกรางวัลแบบไฟล์ และการอัปเดตผลการออกรางวัลแบบตัวเลขซึ่งในส่วนนี้จะนำไปคำนวณกับสลากที่สมาชิกซื้อไว้ ซึ่งเมื่อถูกก็จะมีการอัปเดตยอดเงินให้โดยอัตโนมัติ ซึ่งทุกส่วนสามารถทำงานได้อย่างถูกต้อง

ส่วนการทำงานของระบบฐานข้อมูล เนื่องจากระบบจำหน่ายสลากออนไลน์เป็นระบบที่มีความซับซ้อนยังไม่ค่อยครอบคลุมมากนัก

สำหรับหลักการทำงานของ PHP และระบบฐานข้อมูล MySQL นั้นหลังจากได้ทำโครงงานนี้ทำให้มีความเข้าใจในหลักการและการออกแบบการทำงานของ โปรแกรมและฐานข้อมูล ได้เป็นอย่างดีและนำมาใช้พัฒนาระบบอื่นๆ ได้ในอนาคต

5.2 ปัญหาที่เกิดขึ้นระหว่างการทดลอง

1. เกิดปัญหาในด้านการออกแบบระบบคิดคำนวณเงินเมื่อมีการอัปเดตผลรางวัลไปแล้วเนื่องจากมีตัวแปรที่ค่อนข้างซับซ้อนและหลายค่า ทำให้ยากต่อการคำนวณและดึงตัวแปรมาใช้
2. เนื่องจากผู้จัดทำไม่เคยใช้งานภาษา PHP และนำไปทำงานร่วมกับ Dreamweaver ทำให้ยากในการใช้งานและการแทรกโค้ดลงไป จึงต้องใช้เวลาศึกษาค่อนข้างนาน
3. มีการเรียกใช้ค่าจากแต่ละตารางของฐานข้อมูล ทำให้ยากในการออกแบบระบบฐานข้อมูล เนื่องจากมีการเรียกใช้ค่อนข้างซับซ้อน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5.3 แนวทางในการพัฒนาโครงการต่อ

1. พัฒนาในส่วนการคิดค่าขนส่งเมื่อไม่ต้องการฝากสลาก โดยคิดจากน้ำหนักจริงของสลากรวมถึงระยะทางจริง
2. พัฒนาในส่วนของการออกเลขชุดและหมายเลขสลากให้เมื่อมีการซื้อให้ลูกค้าหลังจากซื้อสลากแล้ว
3. พัฒนาระบบการเงินให้มีประสิทธิภาพโดยสามารถติดต่อกับระบบของธนาคารจริงได้ โดยใช้วิธีหักจากบัญชีของลูกค้าเลขซึ่งจะลดความยุ่งยากในการซื้อสลากของลูกค้าได้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บรรณานุกรม

วรรณิกา เนตรงาม, พื้นฐานการเขียนสคริปต์และสร้าง Web Application ด้วย PHP & MySQL. พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ : อินโฟเพรส, 2544

สงกรานต์ ทองสว่าง, MySQL ระบบฐานข้อมูลสำหรับอินเทอร์เน็ต. พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ: ซีเอ็ดดูเคชั่น, 2546

สมศักดิ์ โชคชัยชุตติกุล, อินไซต์ PHP 5. พิมพ์ครั้งที่ 1 .กรุงเทพฯ: โปรวิชั่น ,2547

กิตติศักดิ์ เจริญโกตานนท์, คู่มือเรียนเขียนเว็บอีคอมเมิร์ซด้วย PHP 5 . พิมพ์ครั้งที่ 1. กรุงเทพฯ: ชัคเชส มีเดีย จำกัด, 2548



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้