

สำนักหอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง

**ระบบจำหน่ายบัตรชมภาพยนตร์ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
และตรวจสอบความถูกต้องผ่านระบบข้อความสั้น
Movie Ticket Distribution System via Internet and Verify by SMS**



โดย
นายปกรณ์ ผลพงษ์
นายปวิศ พชร

เลขหมู่.....
เลขทะเบียน.....62468
วัน,เดือน,ปี 18 ส.ค. 2549

11625600
b.....
i.....

**ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ
คณะวิศวกรรมศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2548**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**MOVIE TICKET DISTRIBUTION SYSTEM
VIA INTERNET AND VERIFY BY SMS**



**BY
MR.PAKORN PHOLPONG
MR.PAWARIT PACHARA**

**A PROJECT SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT OF
THE REQUIREMENT FOR THE DEGREE OF
BACHELOR IN DEPARTMENT OF INFORMATION ENGINEERING
FACULTY OF ENGINEERING
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG**

2005

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อปริญญาบัตร ระบบจำหน่ายบัตรชมภาพยนตร์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตและตรวจสอบ
ความถูกต้องผ่านข้อความสั้น

ชื่อนักศึกษา นายปรกรณ์ พลพงษ์ รหัสประจำตัว 45010429
นายปวีต พชร รหัสประจำตัว 45010453


อาจารย์ที่ปรึกษา รศ.ดร.ชวลิต เบญจางคประเสริฐ
ดร.เกียรติศักดิ์ ศรีพิมานวัฒน์

ระดับการศึกษา ปริญญาตรี วิศวกรรมสารสนเทศ
สาขาวิศวกรรมสารสนเทศ

ภาควิชา วิศวกรรมสารสนเทศ

ปีการศึกษา 2548

ปริญญาบัตรฉบับนี้ได้รับการอนุมัติเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง


.....
(รศ.ดร.ชวลิต เบญจางคประเสริฐ)
อาจารย์ที่ปรึกษา


.....
(ดร.เกียรติศักดิ์ ศรีพิมานวัฒน์)
อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อปริญญานิพนธ์	ระบบจำหน่ายบัตรชมภาพยนตร์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตและตรวจสอบความถูกต้องผ่านข้อความสั้น		
รียนักศึกษา	นายปกรณ์	ผลพงษ์	รหัสประจำตัว 45010429
	นายปวิศ	พชร	รหัสประจำตัว 45010453
อาจารย์ที่ปรึกษา	รศ.ดร.ชวลิต	เบญจางคประเสริฐ	
	ดร.เกียรติศักดิ์	ศรีพิมานวัฒน์	
ระดับการศึกษา	ปริญญาตรี วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต		
	สาขาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต		
ภาควิชา	วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต		
ปีการศึกษา	2548		

บทคัดย่อ

โครงการนี้นำเสนอวิธีการติดต่อสื่อสารรับส่งข้อมูลและการรักษาความปลอดภัยระหว่างคอมพิวเตอร์ ระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตและการใช้โทรศัพท์เคลื่อนที่สมัยใหม่มาประยุกต์ใช้ในการรักษาความปลอดภัยข้อมูล ซึ่งในที่นี้ใช้การชำระเงินเป็นตัวกลางในการนำเสนอถึงการการทำงานและการเชื่อมต่อระหว่างคอมพิวเตอร์ ระบบอินเทอร์เน็ตและการตรวจสอบความถูกต้องด้วยโทรศัพท์เคลื่อนที่ โครงการนี้ใช้ความรู้ในด้านซอฟต์แวร์โปรแกรมมิ่ง การเข้ารหัสลับ ระบบรักษาความปลอดภัยบนเครือข่าย ความรู้ทางการสร้างเว็บไซต์เพื่อให้ใช้ในการเข้าถึงข้อมูลผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต รวมถึงการทำงานระบบฐานข้อมูล รายละเอียดของระบบการทำงานพื้นฐานของโทรศัพท์เคลื่อนที่ร่วมกับรายละเอียดการทำงานด้านฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ของตัวโทรศัพท์และระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์มาใช้ในการพัฒนาโปรแกรมสั่งงานให้การทำงานทั้งระบบสามารถทำงานร่วมกันได้ โดยให้เกิดความสะดวกสบาย คล่องตัวและเพิ่มความน่าเชื่อถือทางด้านการรักษาความปลอดภัย

Project Title	Movie Ticket Distribution System via Internet and Verify by SMS		
Student	Mr.Pakorn	Pholpong	ID. 45010429
	Mr.Pawarit	Pachara	ID. 45010453
Adviser	Assoc.Prof.Dr.Chawalit	Benjangkprasert	
	Dr.Keattisak	Sripimanwat	
Graduate Level	Bachelor Degree of Information Engineering		
Department	Information Engineering		
Academic Year	2005		

ABSTRACT

This project presents a kind of transferring data between the computer, internet and mobile phones which are able to support SMS technology. To show that both devices and Internet can completely reach and work with each other thus this work presents in details of the payment system. This project engulfs main programming and data encryption with network security. Finally, this project will be able to allow users with comfortable and faster on receiving information .

กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลงได้ด้วยดี จากการได้รับความร่วมมือและความช่วยเหลือจากหลายฝ่ายด้วยกัน บุคคลกลุ่มแรกที่ลืมไม่ได้ที่จะต้องกล่าวถึงเพราะเป็นบุคคลสำคัญที่ทำให้วิทยานิพนธ์นี้สำเร็จลงได้ก็คืออาจารย์ที่ปรึกษาโครงการทั้งสองท่าน ซึ่งได้แก่ รศ.ดร.ชวลิต เบญจางคประเสริฐ อาจารย์ที่ปรึกษาและดร.เกียรติศักดิ์ ศรีพิมานวัฒน์ อาจารย์ที่ปรึกษาร่วมที่คอยให้ความเอาใจใส่แนะนำและช่วยเหลือเสมอมา ซึ่งต้องขอขอบพระคุณเป็นอย่างมากมาย ที่นี่

ขอขอบคุณ ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ สำหรับสิ่งอำนวยความสะดวกมากมาย ที่ใช้สำหรับการทำวิจัยทั้งห้องทำงาน โต๊ะทำงาน อินเทอร์เน็ตสำหรับค้นคว้าหาข้อมูลต่าง ๆ ที่จำเป็นสำหรับการทำโครงการชิ้นนี้ พร้อมทั้งเพื่อนที่ได้ช่วยเหลือในส่วนในหลายๆด้าน

และต้องขอขอบพระคุณบุคคลสำคัญที่สุดที่ทำให้ข้าพเจ้ามีวันนี้ คือ บิดา มารดา อันเป็นที่เคารพรักยิ่ง ซึ่งได้เลี้ยงดูผู้เขียนมาเป็นอย่างดี พร้อมทั้งให้โอกาสในการศึกษาอย่างเต็มที่ และยังให้กำลังใจ เอาใจใส่เสมอมา ในทุก ๆ ด้านอันหาที่เปรียบมิได้ ข้าพเจ้าขอระลึกในพระคุณอันสุดประมาณ และขอกราบขอบพระคุณมา ณ ที่นี่

นายปกรณ์ ผลพงษ์
นายปวิศ พชร

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทคัดย่อ	ก
Abstract	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 แนวคิดและที่มา	1
1.2 วัตถุประสงค์	1
1.3 ขอบเขตโครงการ	2
1.4 ขั้นตอนการดำเนินโครงการ	4
1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ	4
บทที่ 2 ทฤษฎี หลักการและการสำรวจ	5
2.1 พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	5
2.1.1 ความสำคัญของการทำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์	5
2.2 ประวัติความเป็นมาของ PHP	6
2.2.1 ประโยชน์ที่ได้รับจาก PHP	6
2.2.2 รายการระบบฐานข้อมูลที่ PHP สามารถเชื่อมต่อได้	6
2.2.3 เหตุผลที่ PHP ได้รับความนิยม	6
2.2.4 หลักการของฐานข้อมูลบนเว็บ(Web Database)	8
2.3 mySQL	9
2.4 เว็บเซิร์ฟเวอร์อาปาเช่ (Apache Web Server)	10
2.4.1 คุณสมบัติเด่นที่ทำให้เลือกใช้อาปาเช่	10
2.5 Secure Socket Layer (SSL)	11
2.6 บริการข้อความสั้น (Short Message : SMS)	12
2.6.1 ข้อดีของการใช้งาน ข้อความสั้น ในระบบจีเอสเอ็ม	12
2.7 คำสั่งเอที (AT Command)	12

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ(ต่อ)

เรื่อง	หน้า
2.8 รูปแบบการทำธุรกรรม	13
2.8.1 ประเภทของการชำระเงิน	14
บทที่ 3 การออกแบบ	15
3.1 การออกแบบเว็บแอปพลิเคชัน	15
3.1.1 ส่วนการทำงานบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตผ่านทางเว็บไซต์ของโครงการ	16
3.1.2 ขั้นตอนการออกแบบเว็บแอปพลิเคชัน	18
3.2 การเชื่อมต่อระหว่างคอมพิวเตอร์กับโทรศัพท์เคลื่อนที่เพื่อการส่งข้อความสั้น	20
3.3 การออกแบบโครงการ	21
3.3.1 โดเมนโมเดล	21
3.3.2 UseCase Diagram	22
3.3.3 System Sequence Diagram	23
3.3.4 Sequence Diagram	28
3.3.5 NIAM	29
3.3.6 คำคำ ดิกชันนารี (Data dictionary)	30
บทที่ 4 ผลการทดสอบ	33
4.1 ผลการสร้างฐานข้อมูล	33
4.1.2 การออกแบบตารางต่างๆที่เป็นส่วนประกอบของฐานข้อมูล	34
4.1.3 การใส่ค่าข้อมูลลงในตารางของฐานข้อมูล	35
4.2 ผลการทำงานเกี่ยวกับภาษา PHP ที่ใช้ในส่วน of เว็บแอปพลิเคชัน	36
4.2.1 ส่วนการใช้งานของผู้ใช้งานที่ไม่ได้ทำการเข้าสู่ระบบ	36
4.2.2 ส่วนการใช้งานของผู้ใช้ที่เข้าสู่ระบบประเภทลูกค้า	42
4.2.3 ส่วนการใช้งานของผู้ใช้ที่เข้าสู่ระบบประเภทผู้ดูแลระบบ	48
4.3 ผลการทำการยืนยันข้อมูลทางข้อความสั้นข้อความ	57

สารบัญ(ต่อ)

เรื่อง	หน้า
บทที่ 5 สรุปผลการทดสอบ	58
5.1 ผลงานที่ได้รับ	58
5.2 ปัญหาที่เกิดขึ้นระหว่างการดำเนินโครงการ	58
5.3 แนวทางการพัฒนาโครงการ	59
เอกสารอ้างอิง	60



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญรูปภาพ

	หน้า
รูปที่ 2.1 การอัปโหลดไฟล์ PHP ไปเก็บที่ Host (Web Server)	8
รูปที่ 3.1 ระบบจำหน่ายบัตรชมภาพยนตร์เครือข่ายอินเทอร์เน็ต	15
รูปที่ 3.2 ลำดับการทำงานส่วนของการออกแบบเว็บแอปพลิเคชันของลูกค้าลงทะเบียน	18
รูปที่ 3.3 ลำดับการทำงานส่วนของการออกแบบเว็บแอปพลิเคชันของผู้ใช้ทั่วไป	19
รูปที่ 3.4 ลำดับการทำงานส่วนของการออกแบบการเชื่อมเพื่อการส่งข้อความสั้น	20
รูปที่ 3.5 โดเมนโมเดล	21
รูปที่ 3.6 ยูสเคสไดอะแกรม	22
รูปที่ 3.7 System Sequence Diagram การซื้อบัตรชมภาพยนตร์	24
รูปที่ 3.8 System Sequence Diagram การแก้ไขข้อมูลของลูกค้า	26
รูปที่ 3.9 System Sequence Diagram การแก้ไขข้อมูลของผู้ดูแลระบบ	27
รูปที่ 3.10 Sequence Diagram ของระบบ	28
รูปที่ 3.11 NIAM ของระบบ	29
รูปที่ 4.1 ตารางทั้งหมดของระบบฐานข้อมูล	33
รูปที่ 4.2 ตัวอย่างตารางชนิดข้อมูล	34
รูปที่ 4.3 ตัวอย่างตารางข้อมูล	35
รูปที่ 4.4 หน้าแรกของเว็บไซต์	36
รูปที่ 4.5 หน้าลงทะเบียนของผู้ใช้	37
รูปที่ 4.6 หน้ากรอกข้อมูลของผู้ใช้	38
รูปที่ 4.7 ข้อมูลของภาพยนตร์เรื่องต่างๆที่เข้าฉาย	39
รูปที่ 4.8 ข้อมูลของภาพยนตร์เรื่องต่างๆที่กำลังจะฉาย	40
รูปที่ 4.9 การติดต่อผู้ดูแลระบบ	41
รูปที่ 4.10 ข้อมูลของลูกค้าเมื่อมีการกรอกข้อมูลถูกต้อง	42
รูปที่ 4.11 ข้อมูลของผู้ใช้เมื่อมีการกรอกข้อมูลไม่ถูกต้อง	43
รูปที่ 4.12 การเลือกเรื่องของภาพยนตร์ รอบในการชมของผู้ใช้งาน	44

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญรูปภาพ(ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 4.13 การเลือกที่นั่งของผู้ใช้งาน	45
รูปที่ 4.14 การยืนยันการซื้อบัตรชมภาพยนตร์	46
รูปที่ 4.15 การแก้ไขข้อมูลของลูกค้า	47
รูปที่ 4.16 ข้อมูลของผู้ดูแลระบบเมื่อมีการกรอกข้อมูลถูกต้อง	48
รูปที่ 4.17 ระบบข่าวสาร	49
รูปที่ 4.18 การเพิ่มข่าวสารใหม่เข้าสู่ระบบ	50
รูปที่ 4.19 รายการภาพยนตร์	51
รูปที่ 4.20 การเพิ่มรายการภาพยนตร์ใหม่	52
รูปที่ 4.21 การตรวจสอบสถานะที่นั่งและการแสดงผล	53
รูปที่ 4.22 รายการตรวจสอบรายได้	54
รูปที่ 4.23 การเติมเงินเข้าสู่ระบบ	55
รูปที่ 4.24 การยืนยันการเติมเงิน	56
รูปที่ 4.25 ข้อความยืนยันการซื้อบัตรชมภาพยนตร์	57

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 3.1 การเก็บข้อมูลผู้ใช้ (User)	30
ตารางที่ 3.2 การเก็บข้อมูลเวลาฉาย (Showtime)	30
ตารางที่ 3.3 การเก็บข้อมูลภาพยนตร์ (Movies)	31
ตารางที่ 3.4 การเก็บข้อมูลการซื้อ (Buying)	31
ตารางที่ 3.5 การเก็บข้อมูลการตรวจสอบ (Checking)	31
ตารางที่ 3.6 การเก็บข้อมูลข่าวสาร (News)	32



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 1

บทนำ

แม้ว่าการใช้จ่ายหรือการทำธุรกรรมทางการเงินในปัจจุบันนั้นจะมีรูปแบบการใช้งานที่หลากหลาย ซึ่งในแต่ละรูปแบบนั้นยังคงมีความจำเป็นที่จะต้องพกพาสิ่งที่จะต้องใช้ในการระบุตัวตนหรือใช้เป็นหลักฐานของแต่ละบุคคลติดตัวไปด้วย อาทิ บัตรเอทีเอ็ม บัตรเครดิต สมุดบัญชีเงินฝาก ฯลฯ ทั้งที่เทคโนโลยีในปัจจุบันนี้ทันสมัยและสะดวกสบายมากเพียงพอที่จะสามารถให้ความสะดวกสบายในการซื้อของได้โดยไม่จำกัดอยู่แค่เพียงบริเวณร้านค้าเท่านั้น ด้วยเหตุนี้ยังคงขาดแต่เพียงการประยุกต์และนำมาใช้งานเท่านั้น

1.1 แนวคิดและที่มา

ผู้ทำโครงการได้มีแนวคิดที่จะเพิ่มเติมประสิทธิภาพของการทำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E-commerce) ผ่านอินเทอร์เน็ต (Internet) ซึ่งทุกวันนี้สามารถเข้าถึงได้ง่ายจากเกือบทุกที่ที่มีความปลอดภัยและรวดเร็วยิ่งขึ้นด้วยการใช้สิ่งที่เริ่มเป็นส่วนหนึ่งของชีวิตประจำวัน คือ โทรศัพท์เคลื่อนที่ มาใช้เพิ่มประสิทธิภาพให้กับการทำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ผ่านอินเทอร์เน็ตให้มีความรวดเร็วในการตรวจสอบและมีความปลอดภัยมากขึ้น

โครงการนี้มีการส่งข้อมูลระหว่างคอมพิวเตอร์ผ่านอินเทอร์เน็ตแล้วใช้โทรศัพท์เคลื่อนที่ เป็นสื่อที่ใช้ในการตรวจสอบความปลอดภัยข้อมูลนั้น โดยตรวจสอบผ่านทางข้อความและหมายเลขผู้ส่งที่ได้จากระบบผ่านทางข้อความสั้น (SMS) เพื่อเป็นการยืนยันความถูกต้องของข้อมูล

1.2 วัตถุประสงค์

1.2.1 เพื่อพัฒนารูปแบบการชำระเงินให้มีความสะดวกรวดเร็วเหมาะสมกับการดำรงชีวิตในปัจจุบัน

1.2.2 ทำให้เกิดรูปแบบการซื้อสินค้ารูปแบบใหม่ที่เป็นทางเลือกให้แก่ผู้บริโภคมากขึ้น

1.2.3 ทำให้สามารถใช้อุปกรณ์สื่อสารที่มีอยู่แล้วซึ่งในที่นี้คือ โทรศัพท์เคลื่อนที่ทั่วไปให้เกิดประโยชน์มากยิ่งขึ้น

1.2.4 สามารถนำไปประยุกต์ใช้กับการใช้จ่ายสินค้าได้อย่างแพร่หลาย

1.2.5 ทำให้การซื้อขายไม่จำกัดอยู่เพียงสถานที่จำหน่าย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1.2.6 เพิ่มความรวดเร็วในการตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลและเพิ่มประสิทธิภาพในการรักษาความปลอดภัยข้อมูล

1.3 ขอบเขตโครงการ

ขอบเขตของโครงการทั้งหมดเป็นการเขียนโปรแกรมที่ทำให้ผู้ใช้สามารถซื้อบัตรชมภาพยนตร์ผ่านเซิร์ฟเวอร์ (Serverในรูปแบบของเว็บไซต์ (Website)) และการยืนยันการซื้อผ่านทางข้อความสั้นบนโทรศัพท์เคลื่อนที่และ ซึ่งแบ่งการทำงานออกเป็นส่วนๆดังต่อไปนี้

ส่วนที่ 1

ส่วนของการทำงานเกี่ยวกับฐานข้อมูล (Database) แบ่งการทำงานได้ ดังนี้

- ส่วนของการเก็บรายละเอียดการลงทะเบียนผู้ใช้งานระบบทั้ง 2 กลุ่ม คือ ลูกค้าและผู้ดูแลระบบ (Administrator) โดยจะมีข้อมูลที่จะต้องทำการลงทะเบียนข้อมูลดังต่อไปนี้
 - ชื่อผู้ใช้ (Username) : จะเป็นชื่อที่ผู้ใช้งานระบบทั้ง 2 กลุ่มใช้ในการเข้าสู่ระบบ (Log In) ซึ่งจะไม่ซ้ำกันกับผู้ใช้งานรายอื่น ถ้ามีการกรอกรหัสผ่านไม่ตรงกับ ชื่อผู้ใช้ ระบบจะให้มีการเตือนให้ใส่ใหม่
 - รหัสผ่าน (Password) : เป็นตัวอักษรหรือตัวเลขไม่ต่ำกว่า 6 ตัวอักษร
- ส่วนของระบบฐานข้อมูลอย่างง่ายเพื่อที่ใช้เก็บข้อมูลที่จำเป็นต่างๆในการทำงานของระบบที่มีความเกี่ยวข้องกับตัวภาพยนตร์และตัวระบบ ได้แก่
 - รายละเอียดของภาพยนตร์ในแต่ละเรื่อง อาทิ เนื้อเรื่องย่อ รอบฉาย โรงที่ฉาย เลขที่นั่ง เวลาฉาย ฯลฯ
 - รายการที่นั่ง ไม่ว่าจะเป็นที่นั่งทั้งหมดและที่นั่งคงเหลือของแต่ละโรงภาพยนตร์ ที่จะทำการฉายหนังในแต่ละเรื่อง
 - รายละเอียดของข้อมูลส่วนตัวของลูกค้า เช่น ชื่อผู้ใช้ รหัสผ่าน สำหรับลูกค้าและจำนวนเงินคงเหลือหรือเครดิตของลูกค้าแต่ละราย
 - ส่วนของการเก็บความคิดเห็นของผู้ใช้บริการที่มีต่อระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- ส่วนที่ใช้ในการบริหารงานฐานข้อมูล ซึ่งจะใช้ในส่วนที่จะใช้ในการจัดการฐานข้อมูลทั้งหมด ดังนี้
 - ผู้ดูแลระบบ (Administrator) สามารถเข้าสู่ระบบเพื่อทำการเพิ่มข้อมูลของภาพยนตร์เรื่องใหม่ แก้ไขรายละเอียดของภาพยนตร์ ลบรายการภาพยนตร์เก่าออกจากรายชื่อภาพยนตร์ที่จะฉายและจัดการกับข้อมูลหรือบริการอื่นๆ ได้
 - ลูกค้า (Customer) ลูกค้าสามารถค้นหาข้อมูลรายละเอียดภาพยนตร์ที่ต้องการ และ เข้าสู่ระบบเพื่อทำการซื้อตั๋วชมภาพยนตร์ หรือตรวจสอบเครดิตของลูกค้าแต่ละรายได้
- ส่วนของการส่งผ่านข้อมูล จะนำข้อมูลต่างๆ ที่ผู้ใช้แต่ละรายต้องการที่อยู่ในฐานข้อมูลมาทำการประมวลผล เพื่อทำการส่งออกไปทางเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ทำการร้องขอ

ส่วนที่ 2

ระบบเว็บเพจที่รับอินเทอร์เน็ต แบ่งการทำงานได้ ดังนี้

- ส่วนของการแสดงผลหรือให้ข่าวสาร ในส่วนนี้จะนำข้อมูลที่รับมาแสดงผลให้ถูกต้อง ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้
 - แสดงข้อมูลต่าง ๆ ของภาพยนตร์เรื่องที่เข้าฉายในขณะนั้น
 - มีตัวอย่างภาพยนตร์เรื่องที่เข้าฉายในขณะนั้น
 - การแสดงรายละเอียดต่างๆ ของภาพยนตร์ที่เลือกเอาไว้ เช่น ชื่อภาพยนตร์ เนื้อเรื่อง โดยย่อ โรงที่ฉาย หมายเลขที่นั่ง เวลาฉาย ยอดเงินคงเหลือ

ส่วนที่ 3

ระบบการการรับและส่งข้อมูลรายละเอียดการซื้อผ่านทางข้อความสั้น ซึ่งมีรายละเอียด

ดังนี้

- ส่วนของการเขียน โปรแกรมให้ระบบส่งข้อมูลการซื้อไปยังลูกค้าผ่านทางข้อความสั้น
 - ในการซื้อบัตรชมภาพยนตร์แต่ละครั้งลูกค้าจะได้รับข้อความสั้นยืนยันเพียงหนึ่งครั้งเท่านั้น
 - เมื่อชำระเงินแล้วระบบจะส่งข้อมูลการซื้อบัตรชมภาพยนตร์ ได้แก่ เรื่อง โรงฉาย เวลาและหมายเลขที่นั่ง ไปให้ผ่านทางข้อความสั้น เพื่อใช้ในการเข้าชมภาพยนตร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนที่ 4

ระบบการเข้ารหัส/ถอดรหัสข้อมูล (Data Encryption/Decryption) แบ่งการทำงาน ดังนี้

- ส่วนของการเข้ารหัสข้อมูลสำคัญๆ ที่ทำการเก็บข้อมูลในฐานข้อมูลของระบบ อาทิ ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน
- รายการข้อมูลสำหรับตรวจสอบการเข้าสู่โรงภาพยนตร์ ซึ่งในส่วนนี้จะมีข้อมูลเกี่ยวกับรหัสการซื้อของลูกค้าแต่ละรายที่ทำการซื้อผ่านระบบ ซึ่งในส่วนนี้จะให้ข้อมูลในข้อความสั้นๆ พิจารณาร่วมกับหมายเลขผู้ส่งของระบบเพื่อเป็นการตรวจสอบอีกชั้นหนึ่ง

1.4 ขั้นตอนการดำเนินโครงการ

1.4.1 ศึกษากระบวนการและขั้นตอนของระบบการจัดซื้อและการขายบัตรชมภาพยนตร์ของโรงภาพยนตร์

1.4.2 ศึกษาความเป็นไปได้ในการนำระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ มาประยุกต์ใช้ร่วมกับระบบการจัดซื้อและการขายบัตรชมภาพยนตร์ของโรงภาพยนตร์

1.4.3 ศึกษาและค้นคว้าข้อมูลเกี่ยวกับการทำระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

1.4.4 ทำการออกแบบระบบและวางแผนการดำเนินงานในการพัฒนาส่วนต่างๆ

1.4.5 จัดหาอุปกรณ์ทั้งในส่วนของซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์ที่จำเป็น

1.4.6 จัดทำฐานข้อมูลและ โปรแกรมตามที่ได้ออกแบบและวางแผนไว้

1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับ

1.5.1 ระบบที่พัฒนาขึ้นสามารถนำไปใช้กับ โรงภาพยนตร์หรือบริการอื่นๆของการชำระเงินได้จริงสำหรับสินค้าและบริการอย่างแพร่หลายในอนาคตที่สามารถเป็นทางเลือกให้แก่ผู้บริโภคได้

1.5.2 สามารถเข้าถึงข้อมูลได้สะดวกรวดเร็ว โดยรับข้อมูลได้ที่จุดเชื่อมต่อ ที่ตั้งอยู่ตามที่ต่างๆ หรือ ที่สามารถเข้าถึงอินเทอร์เน็ต และเข้าใช้งานเว็บไซต์ของระบบได้

1.5.3 ใช้ความรู้เกี่ยวกับความปลอดภัยของเครือข่าย (Network Security) มาประยุกต์ใช้งานให้เกิดความปลอดภัยในการใช้งานข้อมูลได้โดยจะนำมาประยุกต์ใช้กับเว็บไซต์

บทที่ 2

ทฤษฎี หลักการและการสำรวจ

โครงการนี้ได้นำความรู้ในด้านการทำธุรกรรมสมัยใหม่มาทำการประยุกต์ใช้เพื่อให้การซื้อ-บัตรชมภาพยนตร์หรือบริการอื่นๆ ให้มีความสะดวกรวดเร็วและปลอดภัยมากยิ่งขึ้น เพื่อรองรับรูปแบบการใช้ชีวิตของคนในสังคมที่กำลังเปลี่ยนแปลงไป โดยหันมาให้ความนิยมกับสื่อประเภทอิเล็กทรอนิกส์มากขึ้น ในบทนี้จะกล่าวถึงข้อมูลในส่วนของคุณสมบัติและเทคโนโลยีที่ใช้ในโครงการนี้ ซึ่งทั้งนี้ต้องใช้ความรู้ในหลายด้านประกอบกัน

2.1 พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ [1]

พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ หมายถึง การซื้อขายผ่านช่องทางสื่อสาร เช่น อินเทอร์เน็ตหรือการใช้โทรศัพท์ส่งซื้อสินค้าที่นิยมกันมาก่อน รวมทั้งโทรสาร หรือเครื่องมืออิเล็กทรอนิกส์อื่นๆ โดยใช้การแลกเปลี่ยนข้อมูลทางการค้าด้วยเครื่องมือสื่อสารหรืออุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์แทนการใช้เอกสารในรูปแบบเก่า เช่น ธนาคารอิเล็กทรอนิกส์ การค้าอิเล็กทรอนิกส์ การแลกเปลี่ยนข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ เอกสารแสดงสินค้าอิเล็กทรอนิกส์ (Catalog) เป็นต้น

2.1.1 ความสำคัญของการทำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

- ก) ลดค่าใช้จ่ายในการขายและบริหาร รวมทั้งค่าเช่าพื้นที่ขายหรือการลงทุนในการสร้างร้าน ซึ่งจะช่วยให้ต้นทุนของธุรกิจต่ำลง
- ข) ประหยัดเวลาและขั้นตอนทางการตลาด
- ค) เปิดให้บริการ 24 ชั่วโมง และให้บริการได้ทั่วโลก
- ง) มีช่องทางการจัดจำหน่ายมากขึ้นทั้งในประเทศและต่างประเทศ
- จ) สามารถทำกำไรได้มากกว่าระบบการขายแบบเดิม เนื่องจากต้นทุนการผลิตและการจำหน่ายต่ำกว่า ทำให้ได้กำไรจากการขายต่อหน่วยเพิ่มขึ้น
- ฉ) สามารถนำเสนอข้อมูลเกี่ยวกับสินค้าได้เป็นจำนวนมาก
- ช) ปรับปรุงหรือแก้ไข ข้อมูลเกี่ยวกับสินค้าและบริการได้ตลอดเวลา
- ซ) สามารถเก็บรวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับผู้ซื้อหรือลูกค้า อาทิ ชื่อ ที่อยู่ พฤติกรรมการบริโภคสินค้าที่ต้องการ เพื่อนำไปเป็นข้อมูลในการทำวิจัยและวางแผนการตลาด เพื่อผลิตสินค้าและบริการที่ตรงกับความต้องการของตลาดมากขึ้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ฅ) สร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้กับธุรกิจหรือองค์กร ในเรื่องของความทันสมัยและเป็นโอกาสที่จะทำให้สินค้าหรือบริการเป็นที่รู้จักของคนทั่วโลก

ฉ) สามารถเจาะกลุ่มเป้าหมายที่ต้องการได้เร็วและเสียเวลาน้อย

2.2 ประวัติความเป็นมาของ PHP

PHP ย่อมาจาก Professional Home Page ซึ่งเป็นภาษาจําวก Script Language คำสั่งต่างๆ จะเก็บอยู่ในไฟล์ที่เรียกว่า สคริปต์ (Scrip) และเมื่อใช้งานต้องอาศัยตัวแปรชุดคำสั่ง จึงจัดอยู่ในกลุ่มเซิร์ฟเวอร์ไซด์สคริปต์ (Server Side Script) และจะทำงานในฝั่งเซิร์ฟเวอร์แล้วส่งการแสดงผลมายังเบราว์เซอร์ของตัวเครื่องลูกข่ายนอกจากนี้ยังเป็นสคริปต์ที่ติดตั้งบน HTML อีกด้วย ส่วนเลขที่ต่อท้ายก็หมายถึงเวอร์ชันและในปัจจุบันนี้เป็นที่นิยมในกลุ่มนักสร้างเว็บทั่วโลก ตัวอย่างของภาษาสคริปต์ก็ เช่น จาวาสคริปต์ เพิร์ล ASP (Active Server Page) เป็นต้น

2.2.1 ประโยชน์ที่ได้รับจาก PHP

ในปัจจุบันเว็บไซต์ต่างๆ ได้มีการพัฒนาในด้านต่างๆ อย่างรวดเร็ว เช่น เรื่องของความสวยงามและแปลกใหม่ การบริการข่าวสารข้อมูลที่ทันสมัย เป็นสื่อกลางในการติดต่อและสิ่งหนึ่งที่กำลังได้รับความนิยมเป็นอย่างมากซึ่ง ถือได้ว่าเป็นการปฏิวัติรูปแบบการขายของ คือ พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งเจ้าของสินค้าต่างๆ ไม่จำเป็นต้องมีร้านค้าจริงและไม่จำเป็นต้องจ้างคนขายของอีกต่อไป ร้านค้าและตัวสินค้านั้นจะไปปรากฏอยู่บนเว็บไซต์แทนและการซื้อขายก็เกิดขึ้นบนโลกของอินเทอร์เน็ต

PHP เป็นภาษาสคริปต์ที่มีความสามารถสูง สำหรับการพัฒนาเว็บไซต์และความสามารถที่โดดเด่นอีกประการหนึ่งของ PHP คือ เว็บเพจที่ทำงานร่วมกับฐานข้อมูลได้ ทำให้เอกสารของ HTML สามารถที่จะเชื่อมต่อกับระบบฐานข้อมูล (database) ได้อย่างมีประสิทธิภาพและรวดเร็ว จึงทำให้ความต้องการในเรื่องการจัดรายการสินค้าและรับรายการสั่งของตลอดจนการจัดเก็บข้อมูลต่างๆ ที่สำคัญผ่านทางอินเทอร์เน็ตเป็นไปได้ง่าย

2.2.2 รายการระบบฐานข้อมูลที่ PHP สามารถเชื่อมต่อได้

Oracle, Sybase, mSQL, MySQL, SOLID, ODBC, PostgreSQL, Adabas D, FilePro, Velocis, Informix, dbase, Unix dbm

2.2.3 เหตุผลที่ PHP ได้รับความนิยม

ก) ไม่มีค่าลิขสิทธิ์ เนื่องจากเป็น Open Source ดังนั้นทำให้ระบบปฏิบัติการลินุกซ์ โปรแกรมเว็บอาปาเช่ โปรแกรมฐานข้อมูล MySQL และ Server Site Script อย่าง PHP เป็นที่นิยมอย่างแพร่หลาย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ข) PHP นำเอาข้อดีของทั้งภาษาซี เพิร์ลและจาวามาผนวกเข้าด้วยกัน ทำให้ทำงานได้รวดเร็วกว่า CGI หรือแม้แต่ ASP และมีประสิทธิภาพ โดยเฉพาะเมื่อใช้กับอาปาเช่เซิร์ฟเวอร์ (Apache Server) เพราะไม่ต้องใช้โปรแกรมจากภายนอก

ค) Open Source การพัฒนาของโปรแกรมไม่ได้ยึดติดกับบุคคลหรือกลุ่มคนเล็กๆ แต่เปิดโอกาสให้โปรแกรมเมอร์ทั่วไปได้เข้ามาช่วยกันพัฒนา ทำให้มีคนใช้งานจำนวนมาก และพัฒนาได้เร็วขึ้น

ง) Crossable Platform ใช้ได้กับหลายระบบปฏิบัติการไม่ว่าวินโดวส์ ลินุกซ์และยูนิกซ์หรืออื่นๆ โดยแทบจะไม่ต้องเปลี่ยนแปลงโค้ดคำสั่ง

จ) เรียนรู้ง่าย เนื่องจาก PHP ผังเข้าไปใน HTML และใช้โครงสร้างและไวยากรณ์ภาษาง่ายๆ

ฉ) ใช้ร่วมกับ XML ได้

ช) ใช้ร่วมกับฐานข้อมูลได้เกือบทุกยี่ห้อ

ซ) ใช้กับระบบเพิ่มข้อมูลได้

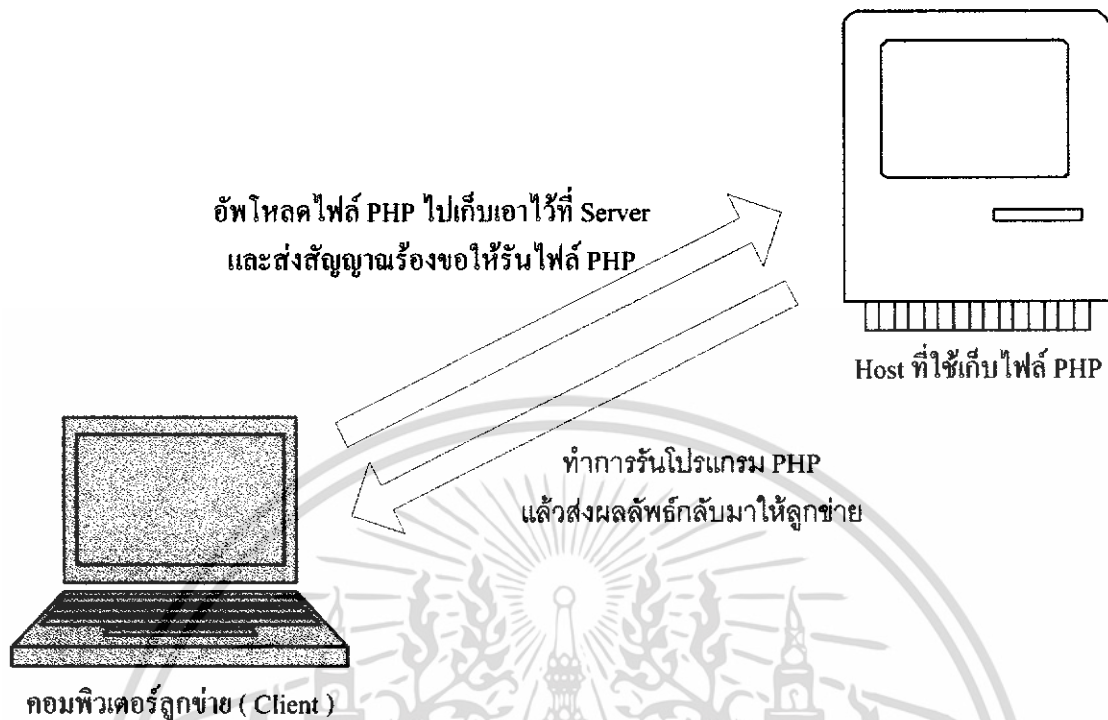
ฌ) ใช้ร่วมกับข้อมูลตัวอักษรได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ญ) ใช้กับโครงสร้างข้อมูลได้ทั้งแบบสเกลาร์ อาร์เรย์และอาร์เรย์หลายมิติ

ฎ) ใช้กับการประมวลผลภาพได้

ข้อแตกต่างระหว่าง PHP กับภาษา HTML คือ สคริปต์ของภาษา PHP เป็นเซิร์ฟเวอร์ไซด์ สคริปต์ (Server Side Script) โดยถูกเรียกให้ทำงานทางด้านฝั่งเซิร์ฟเวอร์ ส่วนสคริปต์ของภาษา HTML เป็นไคลเอนต์ไซด์สคริปต์ (Client Side Script) นั่นคือ สคริปต์จะถูกเรียกทำงานทางฝั่งไคลเอนต์หรือทางฝั่งของบราวเซอร์

โดยปกติที่จะทดสอบโปรแกรม PHP นั้นจะต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตแล้วทำการอัปโหลดไฟล์ PHP ไปเก็บที่โฮสต์หรือเว็บเบราว์เซอร์ต่างๆในอินเทอร์เน็ต เมื่ออัปโหลดไฟล์ PHP เรียบร้อยแล้ว จึงทำการเรียกไฟล์ PHP ผ่านทางเบราว์เซอร์ในเครื่องของเพื่อร้องขอให้เว็บเซิร์ฟเวอร์ที่นำไฟล์ไปเก็บเอาไว้รันทำการรันผลของโปรแกรมส่งมาให้ ซึ่งก็จะสามารถทดสอบโปรแกรมได้ดังรูป



รูปที่ 2.1 – การอัปโหลดไฟล์ PHP ไปเก็บที่ Host (Web Server)

แต่ในการทำงานจริงนั้นมียวิธีที่ง่ายกว่านั้น คือ การจำลองเครื่องของให้เป็นเครื่องเซิร์ฟเวอร์ชั่วคราว เพื่อใช้ในการทดสอบโปรแกรมที่เขียนขึ้น ทำให้ไม่จำเป็นต้องเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ต

2.2.4 หลักการของฐานข้อมูลบนเว็บ (Web Database)

ปัจจุบันการเขียนโปรแกรมบนเว็บส่วนมากจะต้องมีการเก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องเอาไว้เพื่อใช้ต่อไป ซึ่งการเขียนระบบฐานข้อมูลด้วยตัวเองนั้นจะต้องออกแบบรูปแบบของการเก็บข้อมูลเอง และในการนำข้อมูลฐานข้อมูลไปใช้นั้นย่อมเกิดการผิดพลาดได้ถ้าการเขียนโปรแกรมไม่สมบูรณ์เพียงพอ

ในการเขียนโปรแกรมบนเว็บในยุคแรกๆ การเก็บข้อมูลนั้น โดยมากจะใช้เท็กซ์ไฟล์ เช่น โปรแกรมเอดิเตอร์หรือ โปรแกรมประมวลผลข้อมูล ในไฟล์ที่ใช้เท็กซ์ไฟล์เก็บฐานข้อมูลนั้น การควบคุมเท็กซ์ไฟล์นั้นทำได้ยากกว่าการควบคุมไบนารีที่มีฟิลด์และเรคคอร์ดเข้ามาช่วยควบคุมและโอกาสการเกิดความผิดพลาดในการควบคุมเท็กซ์ไฟล์นั้นมากกว่า

เมื่อเว็บไซต์เป็นแหล่งรวบรวมข้อมูลที่มีคุณค่า การใช้ระบบการจัดการฐานข้อมูลมาช่วยจัดการกับข้อมูลต่างๆจึงเป็นการทำให้การบริหารข้อมูลบนเว็บนั้นมีความสะดวกสบายมากขึ้นและโอกาสในการผิดพลาดนั้นน้อยลงมาก โปรแกรมที่จะทำหน้าที่เป็นตัวกลางในการในการเรียกใช้ข้อมูลจากฐานข้อมูลและนำข้อมูลมาแสดงบนหน้าเว็บนั้นก็คือ โปรแกรมที่สร้างจากสคริปต์ PHP ดังที่ได้กล่าวเอาไว้ข้างต้น [2]

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.3 MySQL

MySQL เป็นฐานข้อมูลแบบเปิดเผยโค้ดที่ได้รับความนิยมในการใช้งานสูงสุดโปรแกรมหนึ่งบนเครื่องให้บริการ มีความสามารถในการจัดการกับฐานข้อมูลด้วยภาษา SQL (Structures Query Language) อย่างมีประสิทธิภาพ มีความรวดเร็วในการทำงาน รองรับการทำงานจากผู้ใช้หลายคนและหลายงานได้ในขณะเดียวกัน

MySQL ถูกพัฒนาขึ้นโดย MySQL AB โดยมีลิขสิทธิ์การใช้งาน 2 แบบ นั่นคือ ผู้ดูแลระบบสามารถใช้งานซอฟต์แวร์ MySQL ได้โดยไม่มีค่าใช้จ่ายใดๆ ภายใต้ลิขสิทธิ์ของ GNU General Public License (<http://www.gnu.org/licenses/>) หรืออาจเลือกใช้แบบที่มีลิขสิทธิ์ทางการค้าของ MySQL AB ซึ่งเป็นผู้ผลิตและพัฒนาซอฟต์แวร์โดยตรงก็ได้ หากไม่ต้องการเกี่ยวข้องกับข้อตกลงเรื่อง GPL รายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับโปรแกรม MySQL สามารถหาข้อมูลได้จาก <http://www.mysql.com>

คำอธิบายเพิ่มเติมเกี่ยวกับหน้าที่ ความสามารถและการทำงานของโปรแกรม MySQL มีดังต่อไปนี้

- MySQL ถือเป็นระบบจัดการฐานข้อมูล (DataBase Management System (DBMS))

ฐานข้อมูลมีลักษณะเป็น โครงสร้างของการเก็บรวบรวมข้อมูล การที่จะเพิ่มเติม เข้าถึงหรือประมวลผลข้อมูลที่เก็บในฐานข้อมูลจำเป็นต้องอาศัยระบบจัดการฐานข้อมูล ซึ่งจะทำหน้าที่เป็นตัวกลางในการจัดการกับข้อมูลในฐานข้อมูลทั้งสำหรับการใช้งานเฉพาะ และรองรับการทำงานของแอปพลิเคชันอื่นๆ ที่ต้องการใช้งานข้อมูลในฐานข้อมูล เพื่อให้ได้รับความสะดวกในการจัดการกับข้อมูลจำนวนมาก MySQL ทำหน้าที่เป็นทั้งตัวฐานข้อมูลและระบบจัดการฐานข้อมูล

- MySQL เป็นระบบจัดการฐานข้อมูลแบบ เชิงความสัมพันธ์

ฐานข้อมูลแบบเชิงความสัมพันธ์ จะทำการเก็บข้อมูลทั้งหมดในรูปแบบของตารางแทนการเก็บข้อมูลทั้งหมดลงในไฟล์เพียงไฟล์เดียว ทำให้ทำงานได้รวดเร็วและมีความยืดหยุ่น นอกจากนี้ แต่ละตารางที่เก็บข้อมูลสามารถเชื่อมโยงเข้าหากันทำให้สามารถรวมหรือจัดกลุ่มข้อมูลได้ตามต้องการ โดยอาศัยภาษา SQL ที่เป็นส่วนหนึ่งของโปรแกรม MySQL ซึ่งเป็นภาษามาตรฐานในการเข้าถึงฐานข้อมูล

- MySQL แจกจ่ายให้ใช้งานแบบเปิดเผยโค้ด

ผู้ใช้งาน MySQL ทุกคนสามารถใช้งานและปรับแต่งการทำงานได้ตามต้องการ สามารถดาวน์โหลดโปรแกรม MySQL ได้จากอินเทอร์เน็ตและนำมาใช้งาน โดยไม่มีค่าใช้จ่ายใดๆ

2.4 เว็บเซิร์ฟเวอร์อาปาเช่ (Apache Web Server)

อาปาเช่เป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์ที่ใช้งานมากที่สุดในอินเทอร์เน็ต โดยจากการสำรวจของ NetCraft.com ในเดือนกรกฎาคม 2544 พบว่า มีผู้ใช้อาปาเช่เป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์ถึง 62.81% ในขณะที่ Microsoft's IIS และ Netscape มีผู้ใช้งาน 19.86% และ 6.91% [3]

การเผยแพร่เวอร์ชันแรกของ Apache คือ v 0.6.2 ในเดือนเมษายน 1995 และจากนั้น Apache 1.0 ก็ได้ถูกเผยแพร่เมื่อ 1 ธันวาคม 1995 และได้รับความนิยมอย่างรวดเร็วภายในเวลา 1 ปี กลายเป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์ที่มีผู้ใช้งานมากที่สุด ปัจจุบัน The Apache Software Foundation เป็นผู้ดูแลโครงการ Apache HTTP server ซึ่งมีจุดประสงค์เพื่อสร้างเว็บเซิร์ฟเวอร์ที่มีความทนทานต่อการใช้งาน มีคุณภาพในระดับของการทำงานในเชิงพาณิชย์มีความสามารถที่นำใช้งานและสามารถเปิดเผย โค้ดได้ ทั้งนี้สามารถใช้อาปาเช่เว็บเซิร์ฟเวอร์ได้ฟรีภายใต้ข้อกำหนดของ Apache Software License อย่างไรก็ตามการที่จะติดตั้งเว็บเซิร์ฟเวอร์ให้มีความปลอดภัยนั้น ก็ไม่ควรที่จะติดตั้งเซอร์วิสอื่นๆ ที่ไม่มีความจำเป็น เช่น ftp, mail, DNS ซึ่งถ้ามีความจำเป็นต้องติดตั้งก็ควรติดตั้งแยกเครื่องกันต่างหาก ทั้งนี้รวมไปถึงการไม่ติดตั้งแอฟพลิเคชันที่ไม่จำเป็นรวมทั้งคอมไพเลอร์ด้วย

2.4.1 คุณสมบัติเด่นที่ทำให้เลือกใช้อาปาเช่

- เป็น โปรแกรมระบบเว็บเซิร์ฟเวอร์ตามมาตรฐาน โปรโตคอล HTTP/1.1
- มีระบบ โมเดลให้ผู้ใช้สามารถเขียนโปรแกรมเพิ่มเติมความสามารถให้กับอาปาเช่ได้เอง ซึ่งในปัจจุบันผู้ใช้ทั้งหลายได้เขียน โมดูลต่างๆออกมาเป็น Third-party module อย่างมากมาย
- มีระบบ DBM หรือ Database for Authentication ให้กำหนดรหัสผ่านสำหรับอนุญาต และป้องกันการเรียกดูเพจต่างๆของโฮมเพจแต่ละหน้าให้เฉพาะผู้ใช้ที่ต้องการและไม่ต้องการ
- มีระบบ Multiple Directory Index คือสามารถกำหนดชื่อไฟล์เพื่อเชื่อมกับ URL ที่เป็นแบบไดเรกทอรีได้มากกว่าหนึ่งชื่อไฟล์
- มีระบบ Multiple-homed server ความสามารถนี้เป็นที่ต้องการอย่างยิ่งในปัจจุบัน คืออาปาเช่ สามารถตอบสนองต่อเครื่อง โกลเอนต์ต่างๆให้แลดูเสมือนเป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์หลายเครื่องพร้อมกันได้โดยติดตั้งอาปาเช่ให้กับเครื่องเซิร์ฟเวอร์เพียงเครื่องเดียว

2.5 Secure Socket Layer (SSL) [4]

SSL หรือ Secure Socket Layer คือ เครื่องมือทางเทคโนโลยีขั้นสูงที่นำมาใช้เพื่อรักษาความปลอดภัยข้อมูล ทุกครั้งที่เข้าสู่การใช้งานระบบหรือโปรโตคอลที่ใช้บนเว็บสำหรับสร้างความปลอดภัยในการรับส่งข้อมูลระหว่างเว็บเบราว์เซอร์และเว็บเซิร์ฟเวอร์ โดยมีกลไก คือ การตรวจสอบซึ่งกันและกันระหว่างเว็บเบราว์เซอร์ และเว็บเซิร์ฟเวอร์ว่าผู้ใช้ทั้งสองฝ่ายเป็นผู้มีสิทธิ์จริง (Authorized parties) แล้วจึงทำการเข้ารหัสข้อมูล (Data Encryption) ที่รับส่งระหว่างเบราว์เซอร์และเซิร์ฟเวอร์เพื่อให้ข้อมูลเป็นความลับไม่สามารถถูกลักลอบอ่านได้โดยง่าย นอกจากนี้จะมีกุญแจอิเล็กทรอนิกส์ที่ถูกต้อง โดยข้อมูลที่ถูส่งนั้นจะถูกเข้ารหัสอยู่ในชั้นเครือข่าย (Network Layer) ซึ่งอยู่ระหว่างชั้นโปรแกรมประยุกต์ (Application) กับชั้นทรานสปอร์ตในโปรโตคอล TCP/IP ตัวอย่างที่นำ SSL มาใช้ ได้แก่ การชำระเงินด้วยบัตรเครดิตโดยการส่งข้อมูลบัตรเครดิตผ่านทางอินเทอร์เน็ต

บริษัทเน็ตสเคปเป็นผู้พัฒนา SSL ในเบื้องต้น และได้ส่งให้กับ IETF (Internet Engineering Task Force) เป็นกลุ่มนานาชาติของผู้ที่มีส่วนร่วมในการพัฒนาโครงสร้างของอินเทอร์เน็ต ได้แก่ นักออกแบบเครือข่าย นักวิจัย เป็นต้น) เพื่อทำการสร้างให้เป็นมาตรฐาน และเนื่องจาก SSL เป็นโปรโตคอลที่ไม่ได้ออกแบบมาให้ทำงานด้วยตัวเองในชั้นโปรแกรมประยุกต์ ดังนั้นในการใช้งาน SSL จึงต้องมีโปรแกรมประยุกต์อื่นที่จะควบคุมการเรียกใช้ข้อมูลและทำงานกับเอกสารทั้งหลายร่วมกัน

2.6 บริการข้อความสั้น [5]

เป็นการใช้ความสามารถของอุปกรณ์สื่อสารชนิดหนึ่ง ทำหน้าที่รับข้อมูลจากอุปกรณ์สื่อสารอื่น ๆ ไว้พร้อมกับทำการตรวจสอบจุดหมายปลายทางที่ต้องการจะส่งข้อมูลนั้นเมื่อพบแล้วจึงทำการส่งข้อมูลนั้นไปยังอุปกรณ์สื่อสารปลายทาง โดยเรียกชื่ออุปกรณ์ตัวกลางนั้นว่า ศูนย์บริการรับฝากข้อความ หรือ Short Message Service Center (SMS-C) การเชื่อมต่อจะกระทำระหว่างชุมสายโทรศัพท์เคลื่อนที่กับศูนย์บริการรับฝากข้อความ โดยใช้ระบบสัญญาณแบบ CCS 7 (Common Channel Signaling System No.7) การส่งข้อความจากเครื่องลูกข่ายโทรศัพท์เคลื่อนที่จีเอสเอ็ม (GSM) ไปเก็บไว้ในศูนย์บริการรับฝากข้อความ ข้อความแต่ละชุดมีความยาวได้สูงสุด 160 ตัวอักษรสำหรับตัวอักษรอังกฤษหรือความยาวได้สูงสุด 70 ตัวอักษรสำหรับตัวอักษรอื่น

เมื่อข้อความถูกส่งไปยังศูนย์บริการรับฝากข้อความแล้วศูนย์บริการรับฝากข้อความจะทำการประมวลผลข้อความเหล่านั้นเนื่องจากในตัวข้อความเองได้มีการรวมหมายเลขของเครื่องลูกข่ายปลายทางอยู่ ศูนย์บริการรับฝากข้อความจะทำการติดต่อกับอุปกรณ์ HLR (Home Location

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Register) เพื่อตรวจสอบว่าเลขหมายที่ต้องการจะติดต่ออยู่นั้นอยู่ที่ใดในเครือข่าย อุปกรณ์ HLR จะแจ้งหมายเลขของอุปกรณ์ VLR (Visitor Location Register) เครื่องลูกข่ายนั้นลงทะเบียนอยู่ในปัจจุบันกลับไปยังศูนย์บริการรับฝากข่าวสาร ซึ่งศูนย์บริการรับฝากข่าวสารจะติดต่อไปยังอุปกรณ์ VLR นั้นๆ เพื่อให้ VLR ทำการติดต่อเรียกเครื่องลูกข่าย ในกรณีที่เครื่องลูกข่ายตอบรับการเรียกจาก VLR ศูนย์บริการรับฝากข่าวสาร จะทำการส่งข้อความนั้นผ่านสถานีฐานไปยังเครื่องลูกข่ายปลายทางต่อไป

ในกรณีที่ไม่มี การตอบรับจากเครื่องลูกข่ายหรืออุปกรณ์ HLR พบว่าเครื่องลูกข่ายนั้นอยู่ในสถานะของการปิดเครื่อง อุปกรณ์ HLR จะแจ้งกลับไปยังศูนย์บริการรับฝากข่าวสารให้ประวิงเวลาการส่งนั้นออกไป เมื่อใดก็ตามที่เครื่องลูกข่ายปรากฏตัวขึ้น ในเครือข่าย จะเกิดกระบวนการปรับปรุงข้อมูล (Location Update) ขึ้น ศูนย์บริการรับฝากข่าวสารจะเริ่มกระบวนการส่งข้อความไปยังเครื่องลูกข่ายนั้นอีกครั้ง

ข้อความที่เครื่องลูกข่ายได้จากศูนย์บริการรับฝากข่าวสารจะถูกเก็บลงในแผ่นซิม (SIM) การรับข้อความแล้วไม่ลบออกไปเมื่ออ่านเสร็จจะทำให้พื้นที่สำหรับเก็บข้อความในแผ่นซิมมีโอกาสดำเนิน ข้อความอื่นๆ ที่ไม่สามารถเก็บลงในแผ่นซิมจะได้รับการเก็บไว้ในศูนย์บริการรับฝากข่าวสาร ซึ่งผู้ให้บริการโทรศัพท์เคลื่อนที่บางรายได้จำกัดระยะเวลาที่ข้อความสามารถคงอยู่ได้ในศูนย์บริการรับฝากข่าวสาร หากเกินกว่าเวลาที่ได้ตั้งไว้ ข้อความเหล่านั้นก็จะถูกลบไปโดยอัตโนมัติ

2.6.1 ข้อดีของการใช้งาน ข้อความสั้น ในระบบจีเอสเอ็ม

- มีความเชื่อถือได้สูงเนื่องจากข้อมูลที่ถูกส่งไปจะนั้นจะไม่สูญหายไปจนกว่าจะถึงปลายทางในช่วงระยะเวลาหนึ่ง
- ครอบคลุมพื้นที่การใช้งาน ได้เป็นบริเวณกว้างเนื่องจากสามารถทำงานได้ในทุกพื้นที่ที่มีโครงข่ายของระบบจีเอสเอ็มอยู่
- ค่าใช้จ่ายค่อนข้างถูก และมีการลงทุนน้อย ค่าบริการต่อครั้งไม่แพงจนเกินไป

2.7 คำสั่งเอที (AT Command) [6]

เป็นชุดคำสั่งเพื่อใช้ในการติดต่อกับโทรศัพท์เคลื่อนที่โดยในชุดคำสั่งในการส่งข้อความสั้นมีดังนี้

- AT+CSMS เลือกบริการส่งข้อความ (Select Message Service)
- AT+CPMS เลือกที่เก็บข้อความ (Preferred Message Storage)
- AT+CMGF รูปแบบข้อความ (Message Format)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- AT+CSCA ที่อยู่ศูนย์ให้บริการ (Service Centre Address)
- AT+CSMP ตั้งค่าตัวแปรอักษร (Set Text Mode Parameters)
- AT+CSDH แสดงโหมดของตัวแปรตัวอักษร (Show Text Mode Parameters)
- AT+CSCB เลือกรูปแบบของการบรอดคาสต์ (Select Cell Broadcast Message Types)
- AT+CSAS บันทึกการตั้งค่า (Save Settings)
- AT+CRES ตั้งค่าเดิม (Restore Settings)
- AT+CMGL รายการข้อความ (List Messages)
- AT+CMGR อ่านข้อความ (Read Message)
- AT+CMGS ส่งข้อความ (Send Message)
- AT+CMSS ส่งข้อความจากที่เก็บไว้ (Send Message from Storage)
- AT+CMGW เขียนข้อความไปยังหน่วยความจำ (Write Message to Memory)
- AT+CMGD ลบข้อความ (Delete Message)

2.8 รูปแบบการทำธุรกรรม

ในอดีตการทำธุรกรรมนั้นจำเป็นที่จะต้องดำเนินการไปโดยมีข้อจำกัดทางด้านสถานที่และเวลาการเปิดทำการ การชำระเงินจำเป็นต้องทำการชำระด้วยเงินเป็นสื่อกลาง อีกทั้งการตรวจสอบการบันทึกรายการต้องทำบนในรูปแบบเอกสาร ทำให้การทำธุรกรรมแบบเก่านั้นเป็นด้วยความล่าช้า ไม่สะดวกทั้งในส่วนของผู้ซื้อและผู้ขาย

ในยุคต่อมาเมื่อคอมพิวเตอร์เริ่มเข้ามามีบทบาทในชีวิตประจำวัน ผู้ขายแต่ละรายเริ่มมีการบันทึกข้อมูลการทำธุรกรรมของตนลงในคอมพิวเตอร์ แต่การชำระเงินยังคงใช้เงินเป็นสื่อกลางอยู่และยังไม่มี การติดต่อข้อมูลกับสาขาต่างๆ

ปัจจุบันเมื่อเริ่มมีการใช้งานอินเทอร์เน็ตอย่างแพร่หลาย รูปแบบการทำธุรกรรมก็เปลี่ยนไป มีการชำระเงินด้วยบัตรเครดิตผ่านทางอินเทอร์เน็ต โดยหักผ่านบัตรเติมเงิน บัญชีธนาคาร แต่ก็ยังคงไม่มีการยืนยันข้อมูล การชำระเงินหรือผู้ใช้ต้องทำการพิมพ์หลักฐานการชำระเงินเมื่อต้องการใช้งาน ซึ่งทำให้การใช้งานยังไม่สะดวกเท่าที่ควร

อนาคตคาดว่าในการทำธุรกรรมนั้นจะไม่จำกัดสถานที่ รูปแบบการชำระเงิน การจัดเก็บข้อมูล การออกหลักฐาน ระบบจะเป็นผู้จัดการ ซึ่งผู้ใช้จะสามารถจะทำธุรกรรมต่างๆ ให้เสร็จได้จากการทำธุรกรรมเพียงขั้นตอนเดียว

2.8.1 ประเภทของการชำระเงิน

ในปัจจุบันการชำระเงินนั้นสามารถแบ่งออกเป็น 2 รูปแบบหลัก ได้แก่

ก) การชำระเงินหลังการให้บริการ (Post-Paid) การชำระเงินในรูปแบบนี้มักอยู่ในรูปแบบของการชำระเป็นรายเดือน มีข้อเสียตรงที่ผู้ใช้ต้องคอยตรวจสอบยอดการให้บริการอยู่เสมอเพื่อมิให้ใช้เกินยอดที่ต้องการใช้ ทำให้ผู้ใช้เหมือนถูกจำกัดให้ใช้เงินในวงเงินที่กำหนดไว้ทุกๆ เดือน

ข) การชำระเงินก่อนการให้บริการ (Pre-Paid) การชำระเงินในรูปแบบนี้ผู้ใช้สามารถควบคุมค่าใช้จ่ายเอง ไม่ให้ใช้เงินเกินจำนวนเงินที่ได้ชำระไปก่อน แต่ก็มีข้อเสียที่หากจำนวนเงินไม่พอก็จะไม่สามารถใช้บริการได้

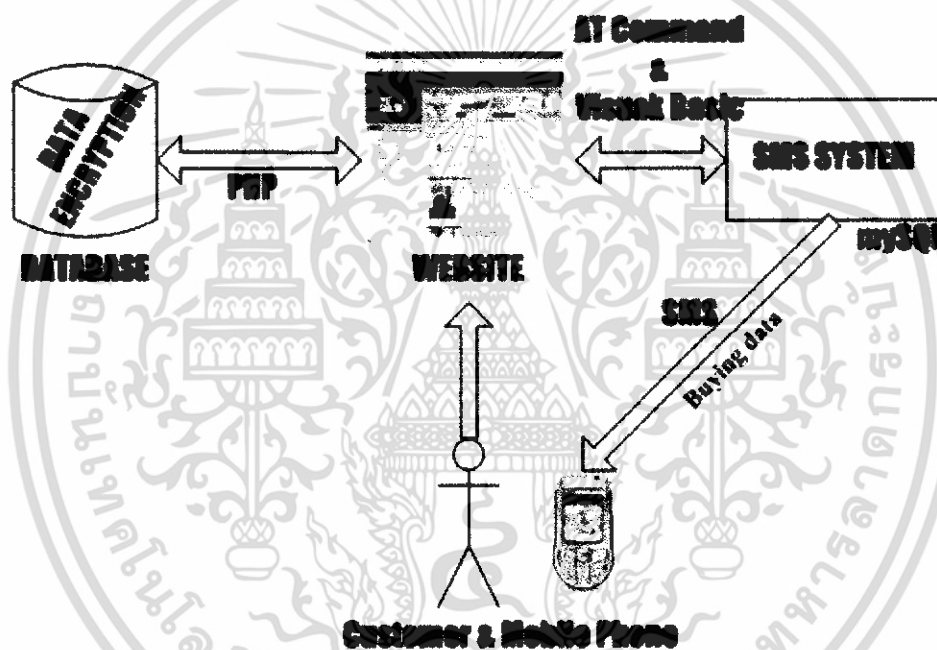


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 3

การออกแบบ

โครงการนี้มีการทำงานหลายส่วน ผู้จัดทำจึงได้ทำการออกแบบโครงการแบ่งออกตามรูปแบบของการทำงานที่ต่างกัน เช่น การทำงานทางด้านการเขียนโปรแกรมและการสร้างฐานข้อมูล แล้วจึงนำงานที่ได้จากแต่ละส่วนมารวมกันเพื่อให้ออกมาเป็นโครงการตามที่ได้กำหนดไว้ ซึ่งภาพรวมของระบบสามารถแสดงเป็นภาพได้ดังนี้



รูปที่ 3.1 ระบบจำหน่ายบัตรชมภาพยนตร์เครือข่ายอินเทอร์เน็ต

จากรูปเมื่อเข้าสู่ระบบผ่านทางอินเทอร์เน็ตและยืนยันการซื้อบัตรชมภาพยนตร์ผ่านทางอินเทอร์เน็ตแล้ว ระบบจะส่งข้อความยืนยันการซื้อบัตรชมภาพยนตร์ไปยังโทรศัพท์เคลื่อนที่

3.1 การออกแบบเว็บแอปพลิเคชัน

ในส่วนของการออกแบบเว็บแอปพลิเคชันได้ทำการเก็บข้อมูลจากการเข้าไปศึกษาจริงกับเว็บไซต์ที่ให้บริการทางด้านนี้ที่มีอยู่ในปัจจุบัน ซึ่งการออกแบบในภาพรวมของเว็บไซค์นั้นมีส่วนประกอบหลายส่วนซึ่งก็มีทั้งส่วนที่สามารถนำมาประยุกต์ใช้กับโครงการนี้ได้และส่วนที่

นอกเหนือขอบเขตของโครงการนี้ ในบทนี้จะกล่าวถึงส่วนที่สามารถนำมาประยุกต์ใช้กับโครงการนี้ได้ โดยจำแนกออกเป็นส่วนๆ ดังนี้

3.1.1 ส่วนการทำงานบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตผ่านทางเว็บไซต์ของโครงการ

ก) **หน้ารวมหลัก** หน้านี้จะแสดงรายการเมนูต่างๆ ที่ผู้ใช้สามารถเลือกเข้าไปใช้งานเฉพาะส่วนต่อๆ ไปได้ ซึ่งหน้าหลักนั้นมีส่วนประกอบหลักดังนี้

- ส่วนของการล็อกอิน ใช้ในการล็อกอินเพื่อเข้าสู่การใช้งานระบบและตรวจสอบการเข้าใช้งานว่าจะอยู่ในส่วนไหนของการทำงานของระบบ ในส่วนนี้ประกอบไปด้วย
 - ชื่อที่ใช้ในการล็อกอิน (Username)
 - พาสเวิร์ด (Password)
- ส่วนที่ใช้ในการลงทะเบียนผู้ใช้ใหม่ (Registration) ใช้เพื่อให้บริการแก่ผู้ที่มีความประสงค์จะเข้ามาใช้บริการระบบ เพื่อรับชื่อที่ใช้ในการล็อกอินและให้ข้อมูลส่วนตัวกับทางระบบ เพื่อรับสิทธิการให้บริการระบบต่อไป
- ส่วนของโปรโมชันและข่าวสาร (News & Events) ประกอบด้วย ข่าวสารที่ต้องการประกาศให้ผู้ใช้บริการทราบ
- ส่วนของรายละเอียดภาพยนตร์ที่กำลังเข้าฉายอยู่ (Now Showing Movie) ประกอบด้วย ข้อมูลของภาพยนตร์ เช่น ชื่อเรื่อง เนื้อเรื่องย่อ ตัวแสดง ภาพโปสเตอร์ของภาพยนตร์เรื่องนั้นๆ
- ส่วนของข้อมูลการฉายภาพยนตร์ (Showtime) ประกอบด้วย ส่วนการเลือกรายการภาพยนตร์ที่ต้องการทราบรายละเอียดการเข้าฉาย วันและเวลาการฉาย (โครงการนี้ให้ข้อมูลการฉายแบบวันต่อวัน)
- ส่วนแสดงสถิติภาพยนตร์ทำเงิน 5 อันดับ (Top 5) แสดงรายชื่อภาพยนตร์ที่มียอดการขายบัตรชมสูงสุด 5 ลำดับ
- ส่วนการรับการติดต่อกับลูกค้า (Contact us) เป็นส่วนที่ให้ลูกค้าแสดงความคิดเห็น สอบถามข้อสงสัยต่างๆ และติดต่อหรือแจ้งข้อมูลกับผู้ดูแลผ่านทางอีเมลล์ของผู้ดูแลระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สำนักหอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง

ข) หน้าการลงทะเบียนผู้ใช้ใหม่ มีส่วนประกอบหลัก ดังต่อไปนี้

- ข้อตกลงการใช้งานแจ้งให้ผู้มาใช้บริการรับทราบ
- ส่วนที่ให้ผู้ใช้กรอกรายละเอียดส่วนตัวของลูกค้ำ และความต้องการของลูกค้ำ
- ส่วนรับการยืนยันการสมัครและยอมรับข้อตกลง

ค) หน้าแสดงรายการภาพยนตร์ที่กำลังเข้าฉาย มีส่วนประกอบดังต่อไปนี้

- รายชื่อภาพยนตร์ เพื่อให้ลูกค้ำเลือกรับชม
- เนื้อเรื่องย่อ
- รายชื่อนักแสดง
- ภาพโฆษณาของภาพยนตร์

ง) หน้าแสดงข้อมูลการฉายของภาพยนตร์ แสดงผลในรูปแบบของตารางแสดงรายละเอียดการฉายภาพยนตร์ เช่น วันที่ เวลา โรงฉายของภาพยนตร์ทุกเรื่อง

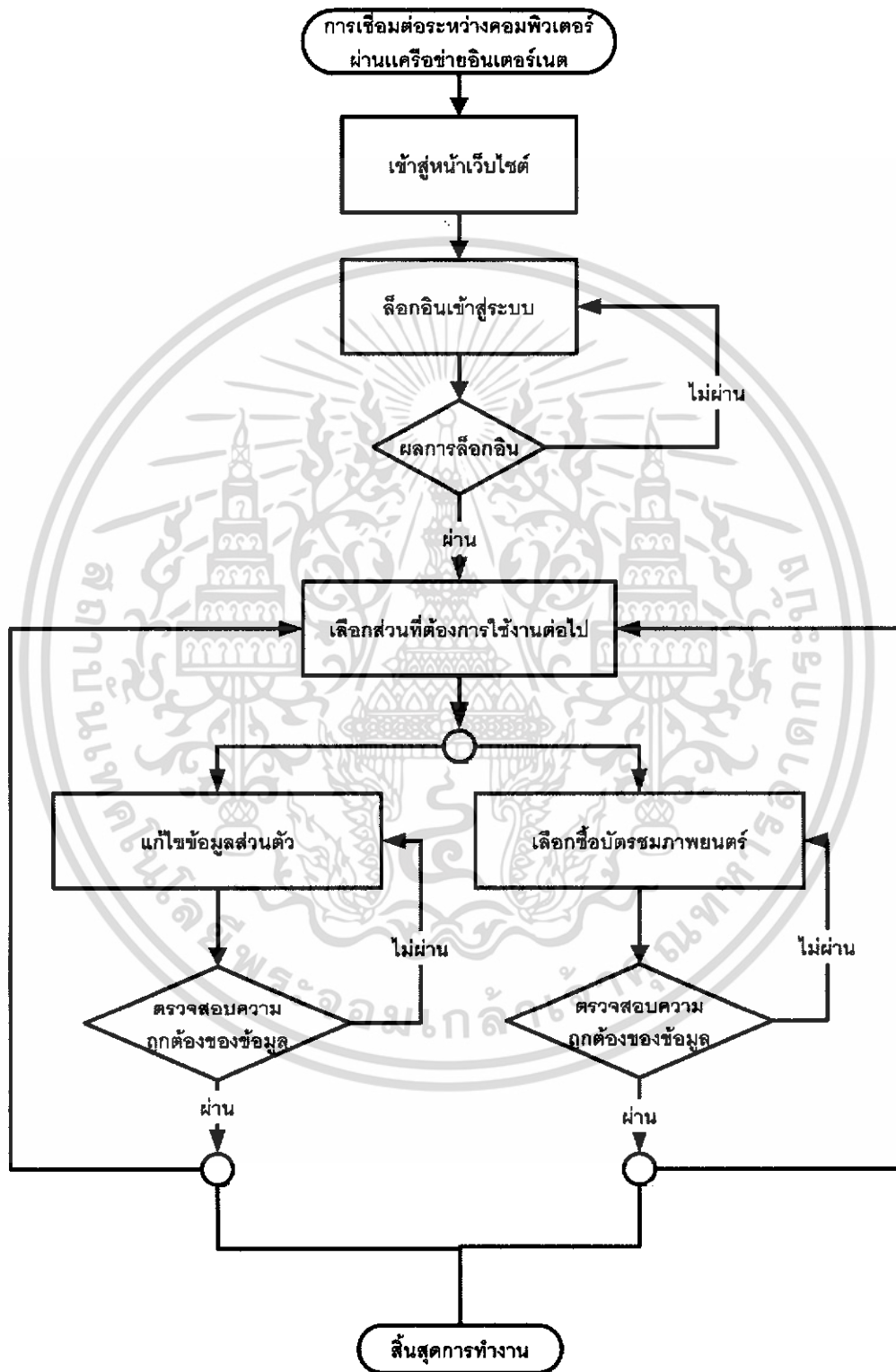
จ) หน้าการตั้งข้อับัตรชมภาพยนตร์ แสดงผลให้ลูกค้ำเลือกว่าจะรับชมภาพยนตร์เรื่องไหน เวลาใด

ฉ) หน้าการติดต่อกับลูกค้ำ เป็นพื้นที่ให้ลูกค้ำสามารถติดต่อกับผู้ดูแลเว็บไซต์ได้โดยตรง เพื่อสอบถาม แจ้งข้อผิดพลาดหรือแนะนำติชมได้

62468

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

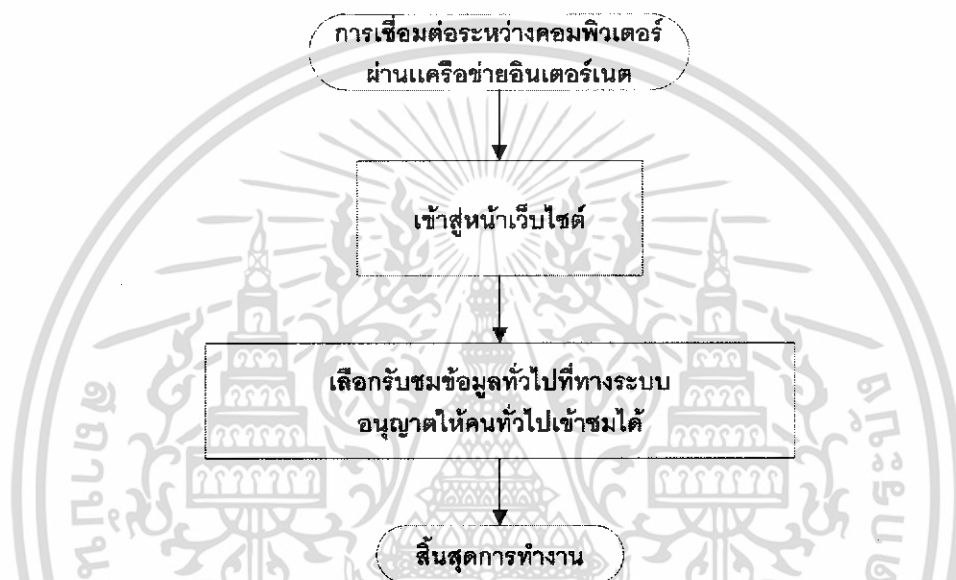
3.1.2 ขั้นตอนการออกแบบเว็บแอปพลิเคชันสามารถแสดงเป็นแผนผังการไหลของข้อมูลได้ดังนี้



รูปที่ 3.2 ลำดับการทำงานส่วนของการออกแบบเว็บแอปพลิเคชันของลูกค้าลงทะเบียน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูป 3.2 จะเห็นได้ว่าการทำงานในส่วนของการออกแบบเว็บแอปพลิเคชันนั้นเมื่อมีการล็อกอินอย่างถูกต้อง ผู้ใช้งานจะสามารถทำการแก้ไขข้อมูลส่วนตัว การซื้อตั๋วชมภาพยนตร์หรือการรับข้อมูลข่าวสารต่างๆที่ทางระบบอนุญาตให้เข้าถึงได้ ซึ่งเมื่อการทำงานในส่วนใดส่วนหนึ่งได้ดำเนินผ่านไปเรียบร้อยแล้วผู้ใช้งานอาจจะสามารถทำการเลือกการกลับไปทำงานในส่วนอื่นต่อไปได้หรืออาจจบการทำงานกับระบบก็ได้

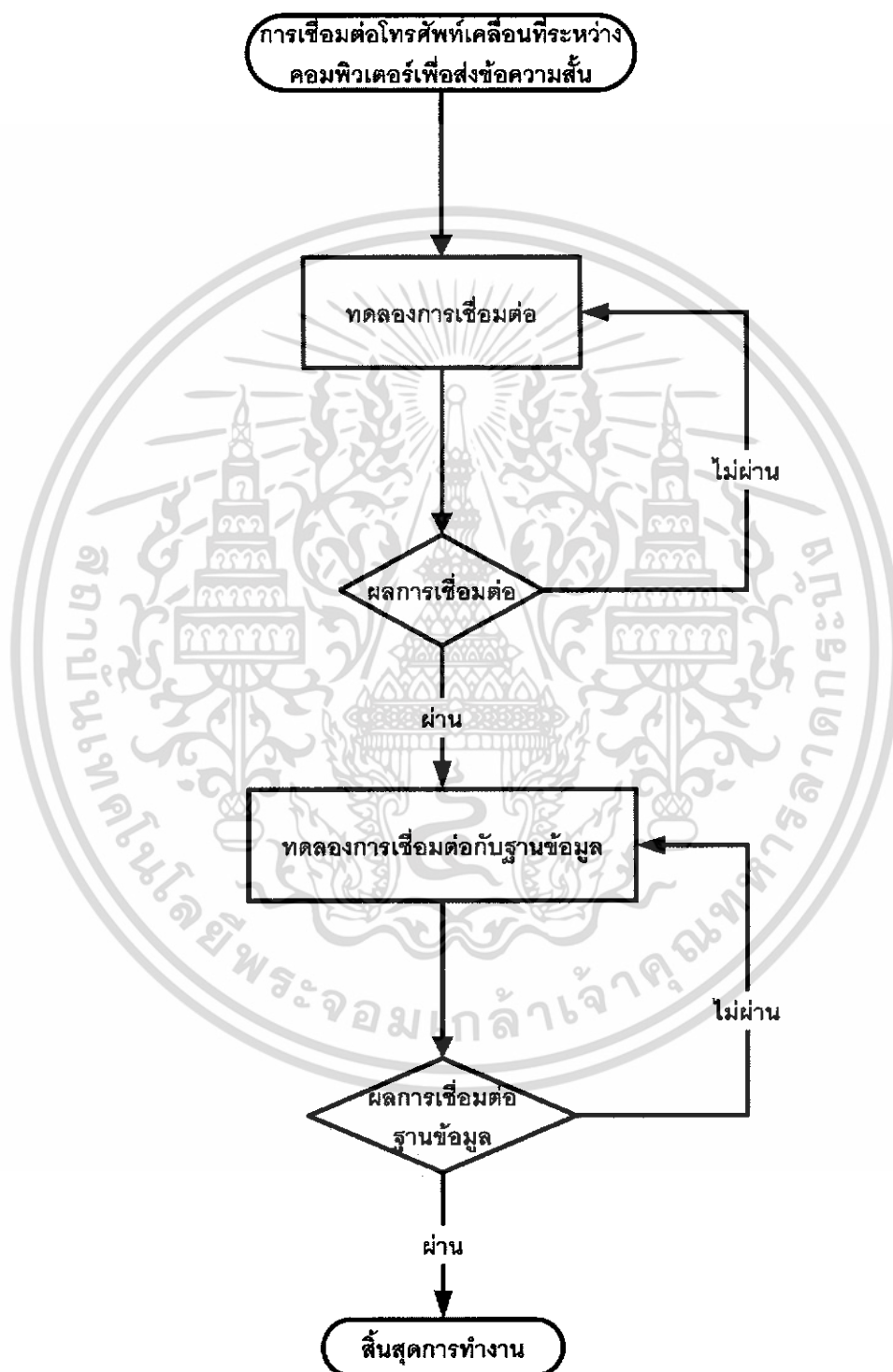


รูปที่ 3.3 ลำดับการทำงานส่วนของการออกแบบเว็บแอปพลิเคชันของผู้ใช้ทั่วไป

ผู้ใช้งานทั่วไปที่ไม่ได้ลงทะเบียนไว้หรือลูกค้าที่ไม่ได้ทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบสามารถใช้งานระบบในส่วนการรับชมข้อมูลทั่วไปที่ระบบอนุญาตให้เข้าใช้งานได้ อาทิ เข้าชมการจัดลำดับภาพยนตร์ทำเงิน ดูรอบเวลาการฉายภาพยนตร์หรืออื่นๆ ยกเว้นการเข้าไปซื้อบัตรชมภาพยนตร์และการแก้ไขข้อมูลสมาชิก

3.2 การเชื่อมต่อระหว่างคอมพิวเตอร์กับโทรศัพท์เคลื่อนที่เพื่อส่งข้อความสั้น

ลำดับการทำงานการเชื่อมต่อระหว่างโทรศัพท์เคลื่อนที่กับคอมพิวเตอร์เพื่อส่งข้อความสั้นสามารถแสดงเป็นแผนผังการไหลของข้อมูลได้ดังนี้



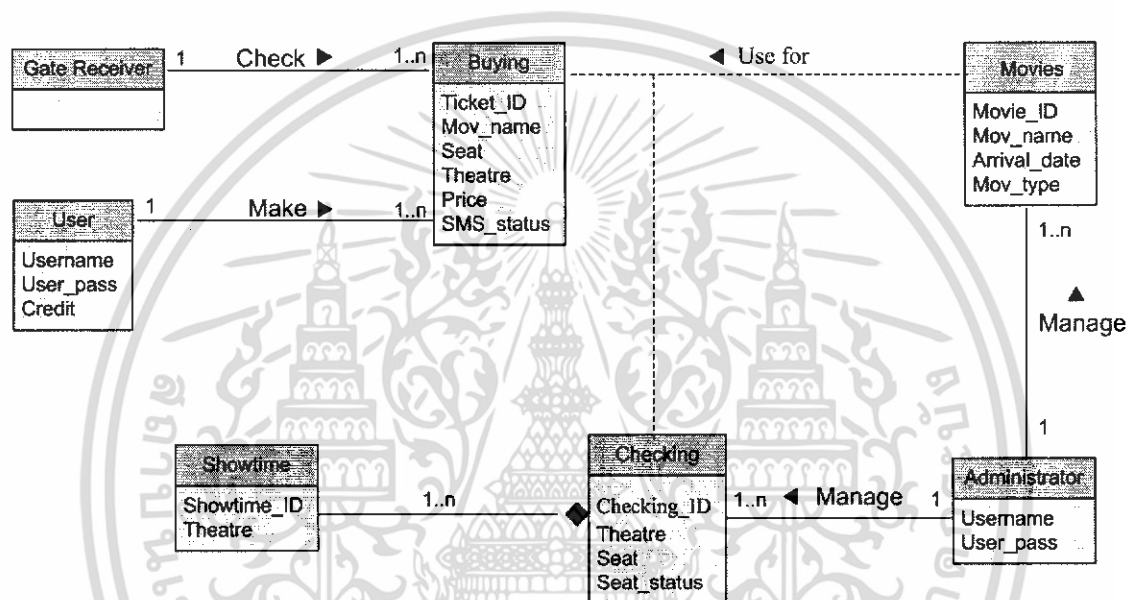
รูปที่ 3.4 ลำดับการทำงานส่วนของการออกแบบการเชื่อมเพื่อการส่งข้อความสั้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.3 การออกแบบโครงการ

ในที่นี้การออกแบบการทำงานได้ใช้การออกแบบในรูปแบบของโมเดลมาตรฐานที่ใช้หลักการออกแบบ OOP (Object Oriented Programming) ซึ่งเป็นสัญลักษณ์ที่นำไปใช้ในโมเดลต่างๆ UMLจะมีข้อกำหนดกฎระเบียบต่างๆ ในการโปรแกรม โดยกฎระเบียบต่างๆ จะมีความหมายต่อการเขียนโปรแกรม (Coding)

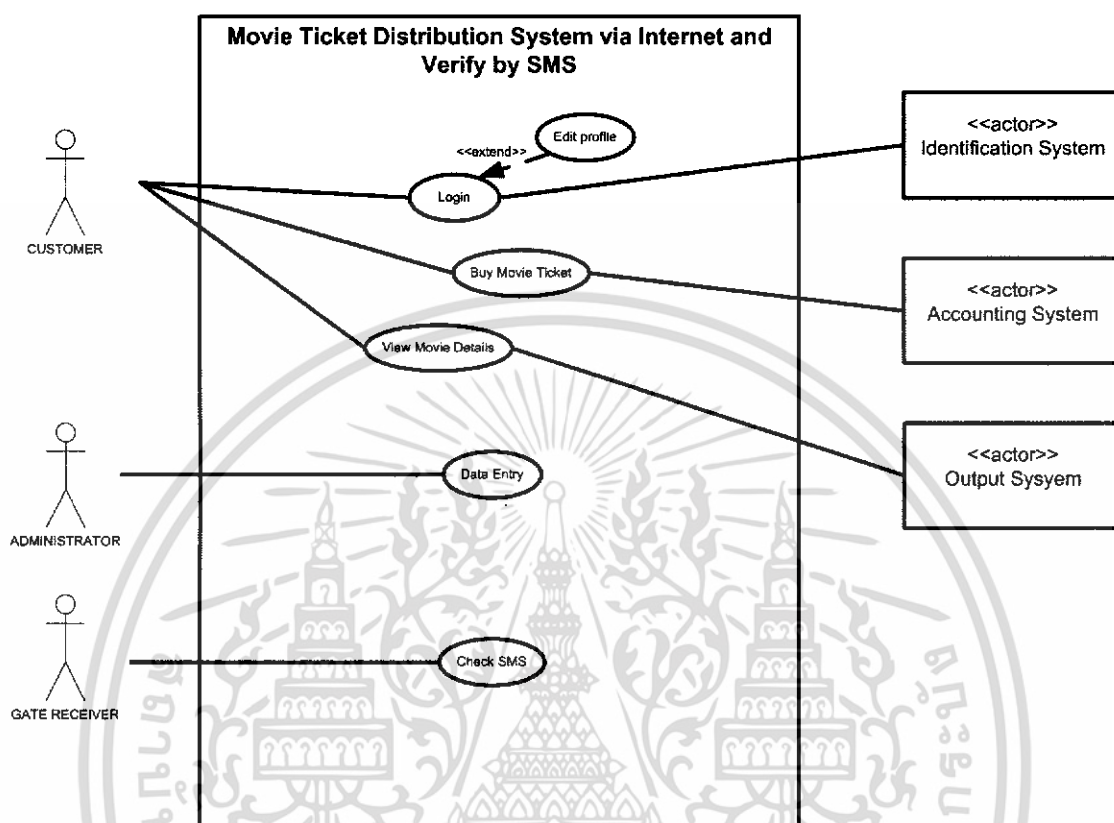
3.3.1 โดเมนโมเดล



รูปที่ 3.5 โดเมนโมเดล

จากโดเมนโมเดลระบบจะมีการแบ่งออกเป็นจำนวน 7 ส่วน คือ ส่วนของผู้ดูแลระบบ (Administrator) ส่วนผู้ใช้งาน (User) ส่วนของภาพยนตร์ (Movies) ส่วนของการซื้อบัตรชมภาพยนตร์ (Buying) ส่วนการตรวจสอบ (Checking) ส่วนรอบเวลาการฉายภาพยนตร์ (Showtime) และส่วนของการตรวจสอบหน้าโรงภาพยนตร์ (Gate Receiver) การทำงานแต่ละส่วนจะมีการทำงานร่วมกัน ซึ่งรายละเอียดเกี่ยวกับการทำงานร่วมกันของแต่ละส่วนจะเห็นได้จากการออกแบบในส่วนต่อไป

3.3.2 UseCase Diagram



รูปที่ 3.6 ยูสเคสโคอะแกรม

แผนภาพข้างต้นแสดงถึงสิทธิการใช้งานระบบที่แตกต่างกันออกไปของผู้ใช้งานระบบ ทั้ง 3 กลุ่ม ได้แก่ ผู้ดูแลระบบ (Administrator) จะมีสิทธิสูงสุดในการเข้าถึงทุกส่วนของระบบ รวมทั้งสามารถทำการแก้ไขข้อมูลในส่วนต่างๆ ได้ ลูกค้าที่ได้ทำการลงทะเบียน (Customer) สามารถล็อกอินเข้าเข้าทำการแก้ไขข้อมูลส่วนตัว ข้อบัตรชมภาพยนตร์ และดูข้อมูลต่างๆ ได้ และผู้ตรวจสอบ (Gate Receiver) ทำการตรวจสอบรหัสบัตรชมภาพยนตร์

3.3.3 System Sequence Diagram

Use Case UC1 : Process Buy Movie Ticket

Primary Actor : Customer

Stakeholders and Interests :

- Customer : สะดวก รวดเร็ว ต่อการใช้งาน ต้องการความถูกต้องในการใช้งานระบบ
- Administrator : ต้องการความสะดวกในการอัปเดตข้อมูล และดูแลความปลอดภัยของระบบ
- Theater : ต้องการความถูกต้องในการบันทึกยอดการขายบัตรภาพยนตร์ และง่ายต่อการวิเคราะห์ข้อมูล
- Gate Receiver: ต้องการความรวดเร็วและความถูกต้องในการตรวจสอบบัตร

Precondition : ลูกค้าต้องสามารถเข้าระบบได้

Success Guarantee (Postconditions) : ระบบมีความปลอดภัย และมีการทำงานที่ถูกต้องและเชื่อถือได้

Main Success Scenario (or Basic Flow) :

1. ลูกค้าเข้าสู่ระบบ
2. เลือกชื่อภาพยนตร์ที่ต้องการ
3. เลือกรอบที่ฉาย
4. เลือกที่นั่งที่ต้องการ
5. ยืนยันการซื้อขายอีกครั้ง ถ้าต้องการซื้อบัตรภาพยนตร์เรื่องอื่นๆ ให้กลับไปยังข้อ 2 – 5 อีกครั้ง

Extensions (or Alternative Flows) :

a. ณ เวลาใดๆ ที่ลูกค้าใช้งานระบบอยู่ ถ้าระบบขาดการติดต่อกับเครื่องเซิร์ฟเวอร์ อันเกิดขึ้นเนื่องจากความผิดพลาดของระบบเครือข่าย ระบบจะทำการยกเลิกข้อมูลการติดต่อให้แก่ลูกค้าโดยอัตโนมัติในทันที

2a. ลูกค้าสามารถกลับไปเลือกภาพยนตร์ใหม่ได้

3a. ลูกค้าสามารถกลับไปเลือกรอบฉายภาพยนตร์ใหม่ได้

6a. กรณีที่ลูกค้ายืนยันการซื้อบัตร ระบบจะทำการบันทึกข้อมูลการซื้อของลูกค้า

6b. กรณีไม่ยืนยันการซื้อ ระบบจะไม่มีกรบันทึกข้อมูล และจะให้กลับไปขั้นตอนที่ 2

เพื่อทำการเลือกใหม่

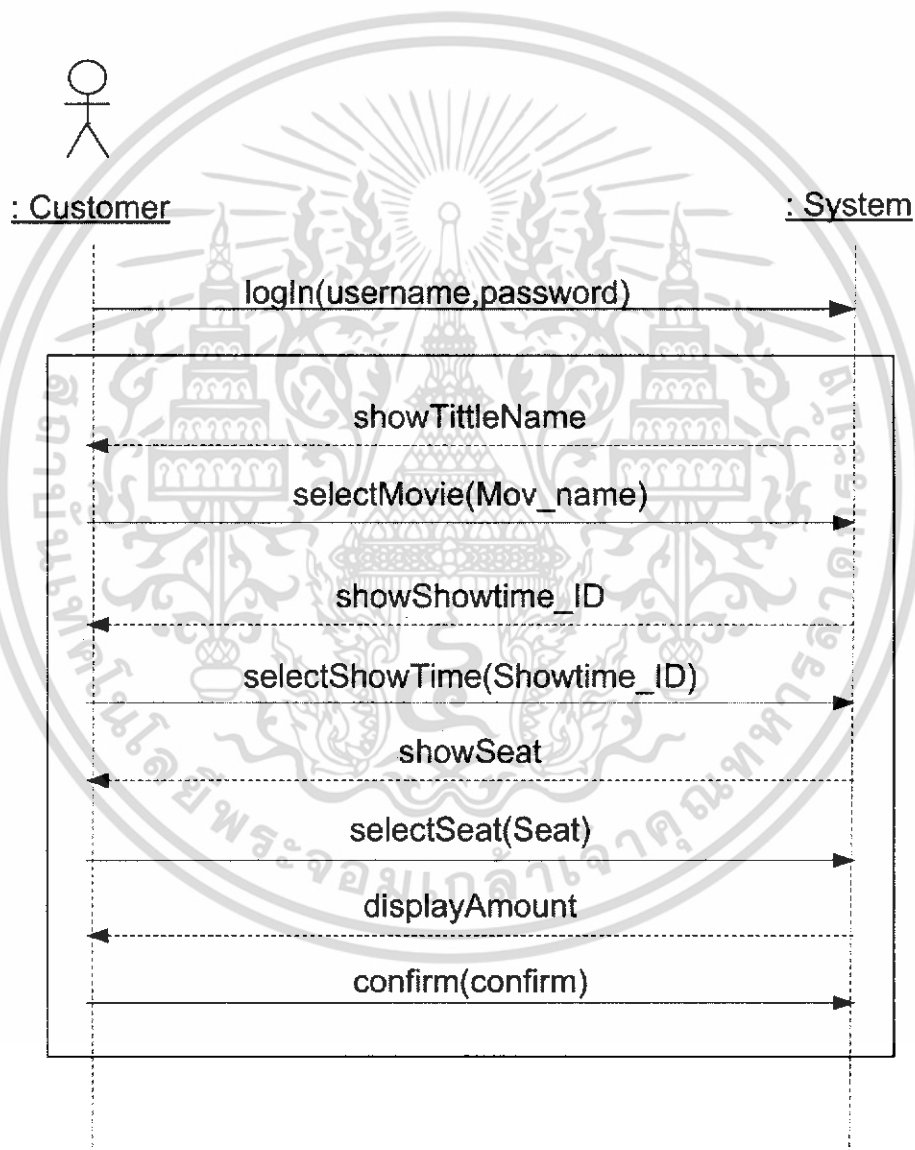
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Technology and Data Variations List :

- ข้อมูลเกี่ยวกับโรงภาพยนตร์ ชื่อภาพยนตร์ รอบ โรง เวลา และราคาตั๋ว
- การส่งข้อมูลผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

Frequency of Occurrence : Always

System Sequence Diagram Data Entry of
"Selling"



รูปที่ 3.7 System Sequence Diagram การซื้อบัตรชมภาพยนตร์

ลูกค้าลงทะเบียนสามารถทำการซื้อบัตรชมภาพยนตร์โดยการล็อกอิน แล้วเลือกรายชื่อภาพยนตร์ รอบเวลาฉายและที่นั่งจากการแสดงผลของระบบ สุดท้ายลูกค้าจะต้องทำการยืนยันการซื้อบัตรชมภาพยนตร์ในครั้งนั้นอีกครั้ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Use Case UC2 : Edit profile**Primary Actor :** Customer**Precondition :** ผู้ที่สามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้ ใต้ต้องเป็นลูกค้าเจ้าของโปรไฟล์เท่านั้น**Success Guarantee (Postconditions) :** ข้อมูลในฐานะข้อมูลได้รับการเปลี่ยนแปลงอย่างถูกต้อง**Main Success Scenario (or Basic Flow) :**

1. เข้าสู่ระบบ
2. แก้ไขที่ต้องการ
3. กดปุ่มตกลงเพื่อจัดเก็บข้อมูล

Extensions (or Alternative Flows) :

- a. ณ เวลาใดๆ ที่ลูกค้าใช้งานระบบอยู่ ถ้าระบบขาดการติดต่อกับเครื่องเซิร์ฟเวอร์อื่น เกิดขึ้นเนื่องจากความผิดพลาดของระบบเครือข่าย ระบบจะทำการยกเลิกข้อมูลการติดต่อให้แก่ลูกค้าโดยอัตโนมัติในทันที
- 3a. ถ้าลูกค้าไม่ทำการตกลงจะไม่มีกรแก้ไขข้อมูล

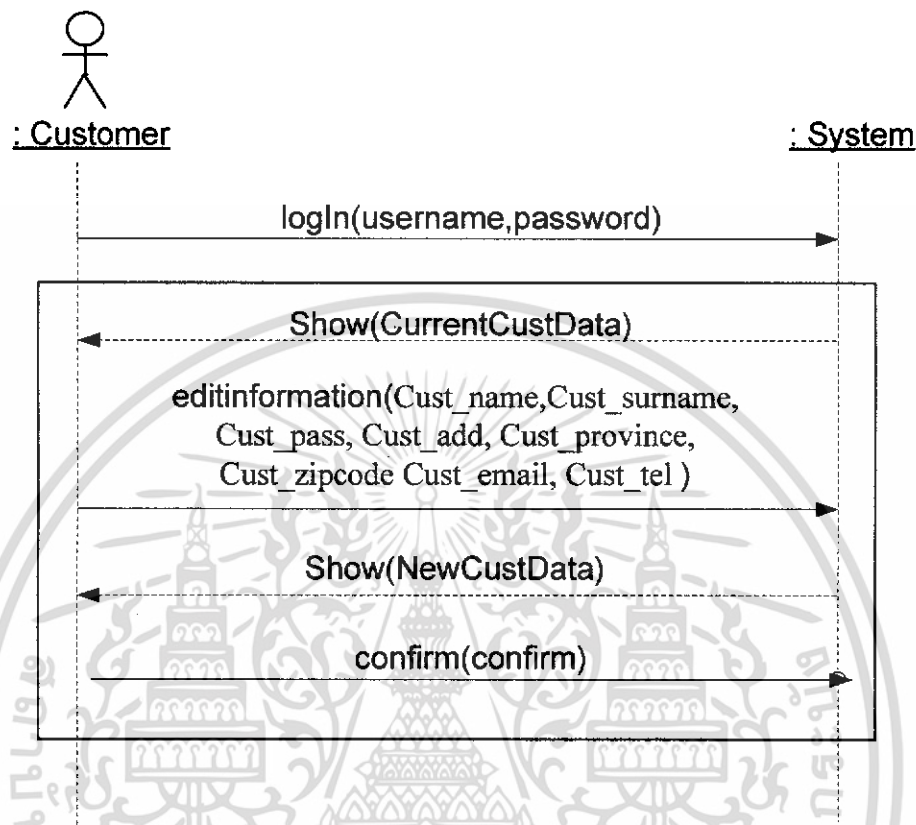
Technology and Data Variations List :

- ข้อมูลเกี่ยวกับข้อมูลส่วนตัวของลูกค้า

Frequency of Occurrence : Often

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

System Sequence Diagram Data Entry of "Editing profiles"



รูปที่ 3.8 System Sequence Diagram การแก้ไขข้อมูลของลูกค้า

ลูกค้าลงทะเบียนสามารถทำการเปลี่ยนแปลงแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของสมาชิกเอง ได้โดยการล็อกอินเข้าไปแก้ไขค่าเดิมที่ได้ให้ข้อมูลไว้กับระบบก่อนหน้านั้น โดยข้อมูลที่ลูกค้าสามารถแก้ไขได้ คือ ข้อมูลส่วนตัวของลูกค้าทั้งหมด ยกเว้น หมายเลขสมาชิกและยอดเงินคงเหลือในบัญชี เมื่อระบบได้รับค่าใหม่ที่ได้รับการแก้ไขจากลูกค้าแล้วจะแสดงผลข้อมูลใหม่นั้น ให้ลูกค้าชมอีกครั้ง และให้ลูกค้ายืนยันการแก้ไขข้อมูลอีกครั้งก่อนทำการเก็บข้อมูล

Use Case UC3 : Data Entry

Primary Actor : Administrator

Precondition : ผู้ที่สามารถแก้ไขข้อมูลได้ต้องเป็นผู้ดูแลระบบของระบบเท่านั้น

Success Guarantee (Postconditions) : ข้อมูลพื้นฐานข้อมูลได้รับการเปลี่ยนแปลงอย่างถูกต้อง

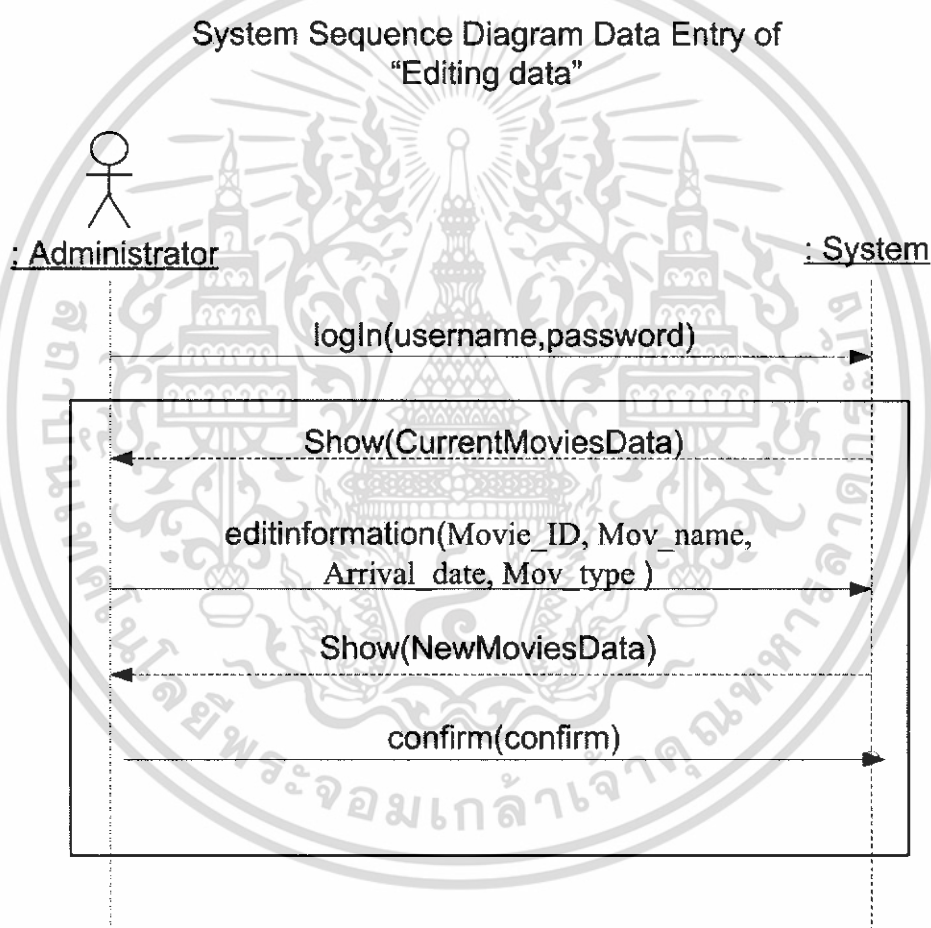
Main Success Scenario (or Basic Flow) :

1. เข้าสู่ระบบ
2. แก้ไขรอบฉายและชื่อภาพยนตร์ในแต่ละโรง
3. กดปุ่มตกลง เพื่อจัดเก็บข้อมูล

Technology and Data Variations List :

- ข้อมูลเกี่ยวกับสาขาโรงภาพยนตร์ ชื่อภาพยนตร์ รอบ โรง เวลา และราคาบัตร

Frequency of Occurrence : Often



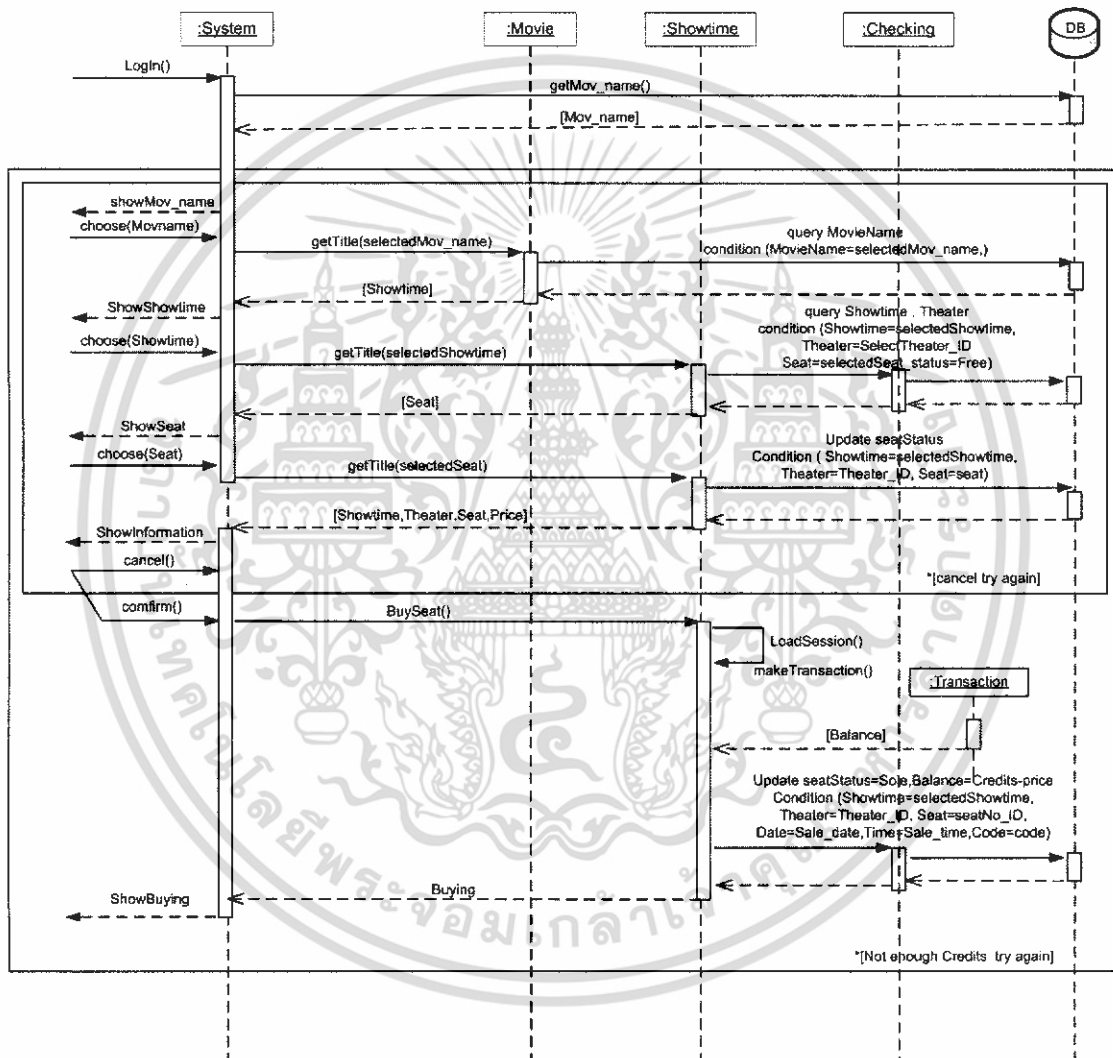
รูปที่ 3.9 System Sequence Diagram การแก้ไขข้อมูลของผู้ดูแลระบบ

ผู้ดูแลระบบจะสามารถเข้าสู่ระบบโดยการล็อกอิน เพื่อรับสิทธิในการทำการเปลี่ยนแปลงแก้ไขหรือเพิ่มค่าข้อมูลต่างๆเกี่ยวกับภาพยนตร์ เช่น รอบวันเวลาฉาย ข้อมูลของภาพยนตร์เข้าใหม่ ฯลฯ ซึ่งเมื่อทำการแก้ไขแล้วจะสามารถตรวจสอบค่าที่ทำการแก้ไขใหม่ได้จากการแสดงผลการ

เปลี่ยนแปลงข้อมูลจากระบบ หากการเปลี่ยนแปลงแก้ไขหรือเพิ่มค่าข้อมูลต่างๆเกี่ยวกับภาพยนตร์นั้นถูกต้องแล้วผู้ดูแลระบบต้องทำการยืนยันอีกครั้ง

3.3.4 Sequence Diagram

เป็นแผนภาพที่แสดงขั้นตอนการทำงานอย่างต่อเนื่องของกระบวนการทำงานทั้งในส่วนของผู้ใช้และระบบตั้งแต่เริ่มต้นจนกระทั่งการทำงานในทุกกระบวนการเสร็จสิ้น



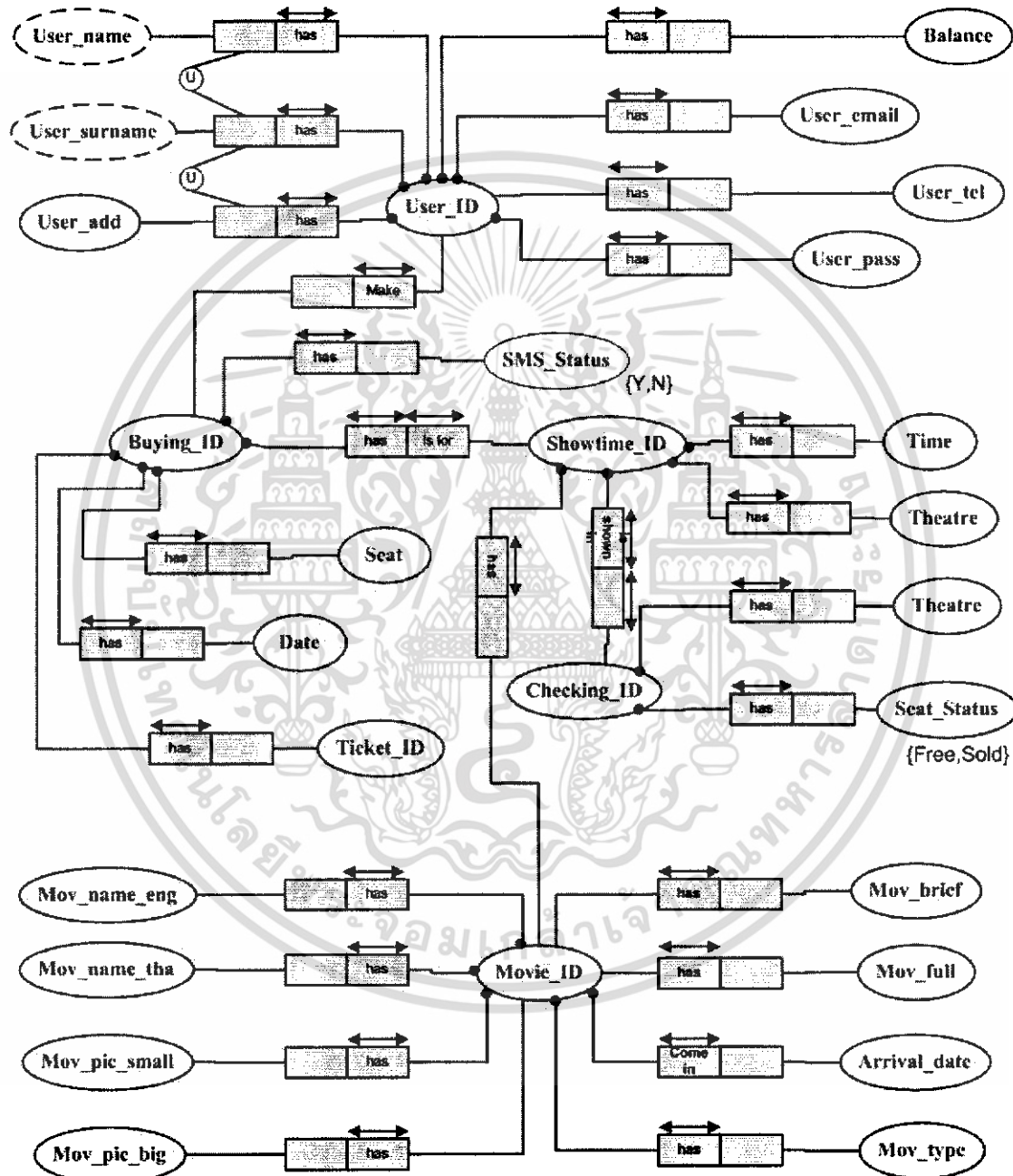
รูปที่ 3.10 Sequence Diagram ของระบบ

แผนภาพข้างต้นจะแสดงการทำงานเกี่ยวกับการส่งค่า การตรวจสอบระหว่างตัวระบบ ข้อมูลภาพยนตร์ รอบเวลาฉายและข้อมูลในฐานข้อมูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.3.5 NIAM

เป็นแผนภาพที่แสดงให้เห็นถึงทิศทางการทำงานของแต่ละองค์ประกอบของฐานข้อมูลที่สร้างขึ้น เช่น ผู้ใช้ (User) มี (has) ชื่อผู้ใช้ (User_name)



รูปที่ 3.11 NIAM ของระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.3.6 คาด้าคิกชันนารี (Data dictionary)

เป็นตารางที่แจกแจงให้เห็นถึงแต่ละชุดข้อมูล รายละเอียดของแต่ละตัวแปร การกำหนดค่าว่าเป็นอักษรหรือตัวเลข ความหมายของแต่ละตัวแปร

ตารางที่ 3.1 การเก็บข้อมูลผู้ใช้ (User)

Name	Type	Key	Null	Meaning
User_ID	Int(6)	PK	No	หมายเลขผู้ใช้
Username	varchar(15)		No	ชื่อผู้ใช้งาน
User_pass	varchar(15)		No	รหัสผ่านของผู้ใช้
User_name	varchar(40)		No	ชื่อของผู้ใช้
User_last	varchar(40)		No	นามสกุลของผู้ใช้
User_status	varchar(20)		No	สถานะของผู้ใช้งาน
User_sex	varchar(6)		No	เพศของผู้ใช้
User_tel	int(9)		No	หมายเลขโทรศัพท์
User_add	varchar(255)		Yes	ที่อยู่ของผู้ใช้
User_province	varchar(20)		Yes	จังหวัดของผู้ใช้
User_zip	smallint(5)		Yes	รหัสไปรษณีย์ของผู้ใช้
User_email	varchar(40)		No	อีเมลล์ของผู้ใช้
Credits	int(6)		No	ยอดคงเหลือในบัญชีของผู้ใช้

ตารางที่ 3.2 การเก็บข้อมูลเวลาดฉาย (Showtime)

Name	Type	Key	Null	Meaning
Showtime_ID	int(6)	PK	No	หมายเลขรอบเวลาฉายภาพยนตร์
Showtime	time	FK	No	รอบเวลาฉายของโรงภาพยนตร์แต่ละวัน
Theatre	int(2)		No	ชื่อโรงภาพยนตร์
Mov_ID	Int(6)	FK	No	หมายเลขภาพยนตร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.3 การเก็บข้อมูลภาพยนตร์ (Movies)

Name	Type	Key	Null	Meaning
Movie_ID	Int(6)	PK	No	หมายเลขภาพยนตร์
Mov_name_eng	varchar(100)		No	ชื่อของภาพยนตร์ภาษาอังกฤษ
Mov_name_th	varchar(100)		No	ชื่อของภาพยนตร์ภาษาไทย
Mov_pic	varchar(255)		No	รูปภาพภาพยนตร์
Mov_brief	varchar(255)		No	เนื้อเรื่องย่อภาพยนตร์
Mov_full	varchar(255)		No	เนื้อเรื่องภาพยนตร์
Arrival_date	date		No	วันที่ภาพยนตร์เริ่มฉาย
Mov_type	varchar(5)		No	สถานะของภาพยนตร์

ตารางที่ 3.4 การเก็บข้อมูลการซื้อ (Buying)

Name	Type	Key	Null	Meaning
Buying_ID	int(6)	PK	No	หมายเลขการซื้อ
Showtime_ID	int(6)	FK	No	หมายเลขรอบเวลาฉายภาพยนตร์
Seat	varchar(3)		No	เลขที่นั่ง
User_ID	int(6)	FK	No	หมายเลขผู้ใช้
Price	int(3)		No	ราคาบัตรชมภาพยนตร์
Ticket_ID	int(6)		No	หมายเลขบัตรชมภาพยนตร์
Date	date		No	วันที่ซื้อบัตรชมภาพยนตร์
SMS_status	varchar(1)		No	สถานะการส่งข้อความ

ตารางที่ 3.5 การเก็บข้อมูลการตรวจสอบ (Checking)

Name	Type	Key	Null	Meaning
Checking_ID	int(6)	PK	No	หมายเลขการตรวจสอบ
Showtime_ID	int(6)		No	หมายเลขรอบเวลาฉายภาพยนตร์
Theatre	int(2)		No	ชื่อโรงภาพยนตร์
Seat	varchar(3)		No	เลขที่นั่ง
Seat_status	varchar(5)		No	สถานะที่นั่ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับใช้ภายในเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้เผยแพร่ไปยังระบบสารสนเทศ
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.6 การเก็บข้อมูลข่าวสาร (News)

Name	Type	Key	Null	Meaning
News_ID	int(6)	PK	No	หมายเลขข่าวสาร
News_topic	Text		No	หัวข้อข่าวสาร
News_details	Text		No	รายละเอียดข่าวสาร
News_status	varchar(4)		No	สถานะข่าวสาร
Arrival_date	Date		No	วันที่มีข่าวสารในระบบ
News_pic	varchar(255)		No	รูปภาพข่าว



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

ผลการทดสอบ

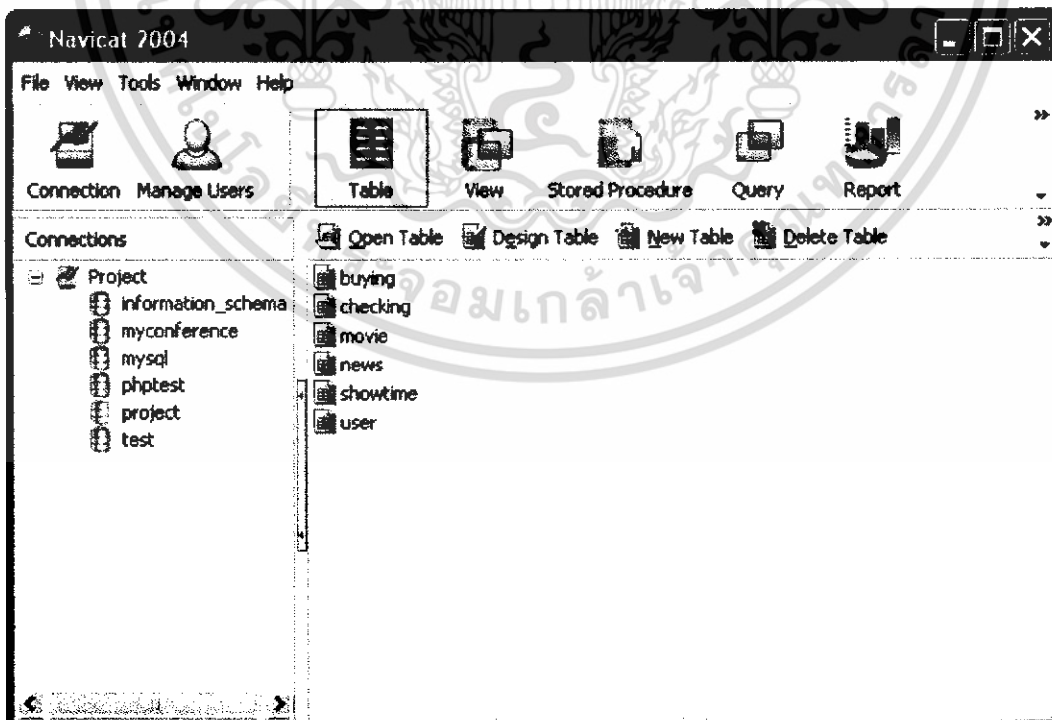
จากการทำการทดสอบตามที่ได้ทำการออกแบบไว้ได้ผลการทำงานซึ่งสามารถแสดงออกเป็นส่วนของการสร้างฐานข้อมูล ผลการทำงานเกี่ยวกับภาษา PHP ที่ใช้ในส่วนของเว็บแอปพลิเคชันและผลการทำงานยืนยันข้อมูลทางข้อความสั้น ได้ผลดังต่อไปนี้

4.1 ผลการสร้างฐานข้อมูล

ในการทดลองครั้งนี้มีการสร้างฐานข้อมูลส่วนกลางขึ้นมาชุดหนึ่งเพื่อเอาไว้ให้ถูกเรียกใช้ โดยใช้ภาษา SQL ด้วย MySQL ผ่านทางโปรแกรม Navicat 2004 ซึ่งเป็น GUI ตัวหนึ่งสำหรับเพิ่มความสะดวกในการใช้งาน MySQL บนระบบปฏิบัติการวินโดวส์ ในการทดลองในส่วนนี้มีผลการทดลองดังต่อไปนี้

4.1.1 การสร้างฐานข้อมูล MySQL

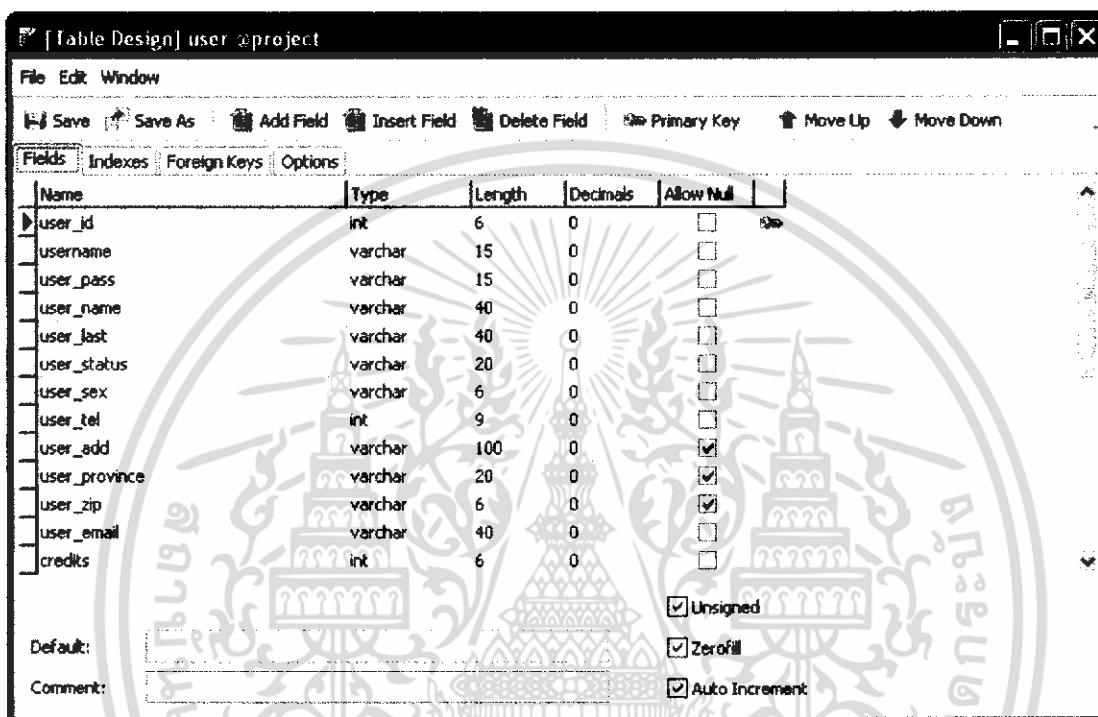
ฐานข้อมูลที่สร้างนั้นใช้ชื่อฐานข้อมูลว่า "Project" โดยจะมีสมาชิกเป็นตารางต่างๆ ดังรูปที่ 4.1



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับรูปที่ 4.1 ตารางทั้งหมดของระบบฐานข้อมูลให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.1.2 การออกแบบตารางต่างๆที่เป็นส่วนประกอบของฐานข้อมูล

เป็นการประกาศฟิลด์ต่างๆ ได้แก่ ชื่อของแอตทริบิว (Name) ชนิดข้อมูล (Type) ความยาวของข้อมูล (Length) การอนุญาตให้ไม่ใส่ค่า (Allow null) และค่าคีย์หลัก (Primary key) ซึ่งมีตัวอย่างคือ การออกแบบตารางชื่อ “customer” ดังแสดงในรูปที่ 4.2



รูปที่ 4.2 ตัวอย่างตารางชนิดข้อมูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.1.3 การใส่ค่าข้อมูลลงในตารางของฐานข้อมูล

ข้อมูลที่จะใส่ลงไปในการของฐานข้อมูลนั้นจะต้องมีความสอดคล้องกับการประกาศค่าฟิลด์นั้นๆ เพื่อไม่ให้เกิดความผิดพลาดเวลาที่มีการเรียกใช้ข้อมูล ซึ่งมีตัวอย่างคือ ตารางชื่อ "customer" แสดงรายละเอียดของลูกค้า ดังแสดงในรูปที่ 4.3

user_id	username	user_pass	user_name	user_last	user_status	user_sex	user_tel	user_add
1	pakorn_ph	8971a783b387cd8	ปกรณ	ผดพร	Admin	Male	65301010	55/13 หมู่บ้านบุญโคก ถนน
2	pawarits	8971a783b387cd8	ปวริศ	พร	Admin	Male	91801898	31/15 หมู่ 5 ช.บุญประทีป
3	numai	1123b1f87d7b388	ณัฐ	พวงศ	Customer	Female	65301010	หมู่บ้านสหกรณ์ ถนนเสนา
4	moddang	af46beaf8ebb433	มอดดัง	ทองสง	Customer	Female	91801898	หาดใหญ่
16	tamza	1123b1f87d7b388	ทัชชา	อุปนันท์	Customer	Male	34523746	เชียงใหม่
15	tumzak	8971a783b387cd8	ตัม	ภาค IT	Customer	Male	44675685	เชียงใหม่
14	tumzacom	8971a783b387cd8	ตัม	ภาคคอม	Customer	Male	83874568	หล่มสัก จ.พ. hose II ช.เกี
12	Chaiwat1	1123b1f87d7b388	chaiwat	111	Customer	Male	89079898	กรุงเทพฯ
11	Chaiwat	af46beaf8ebb433	chaiwat	111	Customer	Male	89079898	khin89jh
13	username	8971a783b387cd8	name	last	Customer	Male	546834745	sdagsdg
29	dekza	1123b1f87d7b388	เด็กลง	มาก	Customer	Male	29376837	ksajdfh
43		af46beaf8ebb433					0	
30	bankman	8971a783b387cd8	bank	bank	Customer	Male	91123145	bankbankman
32	2122	1123b1f87d7b388	asfd	asfd	Customer	Male	678457235	rrureueru

รูปที่ 4.3 ตัวอย่างตารางข้อมูล

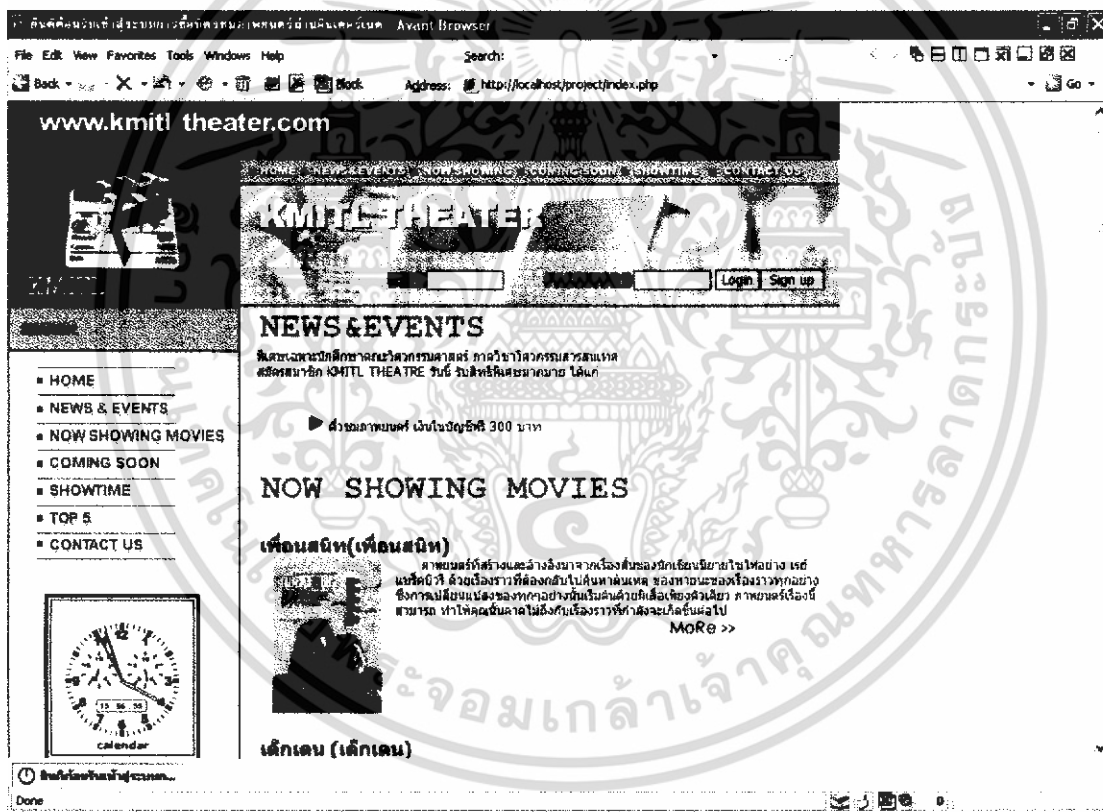
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2 ผลการทำงานเกี่ยวกับภาษา PHP ที่ใช้ในส่วนของเว็บแอปพลิเคชัน

การทำงานในส่วนของการเรียกใช้งานฐานข้อมูลผ่านทางเว็บไซต์ของโครงการนี้จะใช้ภาษาจะใช้ภาษา PHP ร่วมกับการสร้างหน้าเว็บไซต์ โดยสามารถแบ่งการทำงานได้เป็น 3 ส่วน ดังนี้

4.2.1 ส่วนการใช้งานของผู้ใช้งานที่ไม่ได้ทำการเข้าสู่ระบบ สามารถแบ่งการทำงานได้ ดังนี้

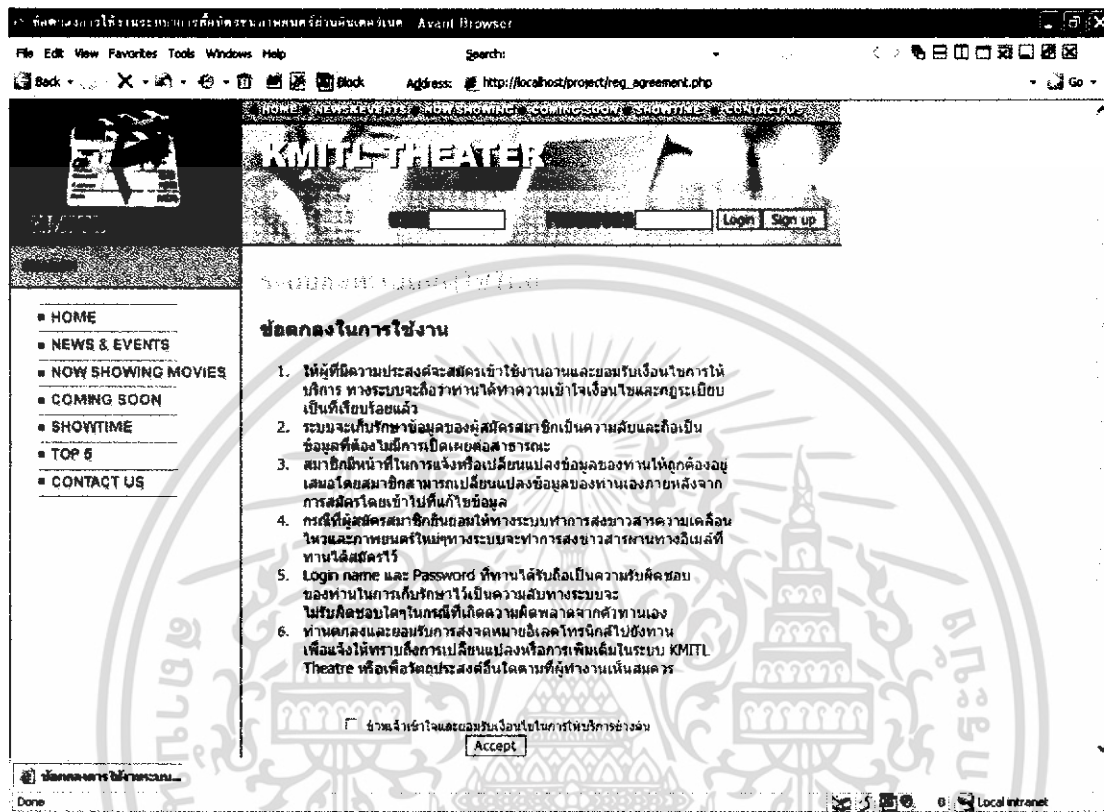
ก) ส่วนของหน้าแรกของเว็บไซต์จะมีการแจ้งข่าวสารต่างๆที่น่าสนใจ แสดงชื่อภาพยนตร์ที่กำลังฉายและรายละเอียดของภาพยนตร์ มีส่วนให้ผู้ใช้กรอกชื่อผู้ใช้ รหัสผ่านเพื่อเข้าสู่การซื้อบัตรชมภาพยนตร์ ดังแสดงในรูปที่ 4.4



รูปที่ 4.4 หน้าแรกของเว็บไซต์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ข) ส่วนการลงทะเบียนผู้ใช้งาน จะมีการแจ้งเงื่อนไขในการให้บริการต่างๆ ให้ผู้ใช้ได้ทราบ ซึ่งจะใช้ต้อง ยอมรับเงื่อนไขเพื่อที่จะทำการรายการต่อไป ดังแสดงในรูปที่ 4.5



รูปที่ 4.5 หน้าลงทะเบียนของผู้ใช้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในการสมัครสมาชิกนั้นผู้ที่ต้องการสมัครจะต้องกรอกรายละเอียดต่างๆ โดยช่องที่มีเครื่องหมายดอกจันนั้น ผู้สมัครจำเป็นต้องกรอกข้อมูล โดยผู้สมัครจะทราบหมายเลขสมาชิกซึ่งใช้เป็นชื่อผู้ใช้ในการเข้าสู่ระบบในครั้งต่อไป ดังแสดงในรูปที่ 4.6

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'http://localhost/project/reg_1.php'. The page title is 'KMFF THEATER'. The main content area is titled 'สมัครสมาชิก' (Register Member). Below the title, there is a message: 'กรุณากรอกข้อมูลของท่านตามความเป็นจริงเพื่อเป็นประโยชน์แก่ท่านเอง' (Please fill in your information truthfully for your own benefit). The registration form contains the following fields:

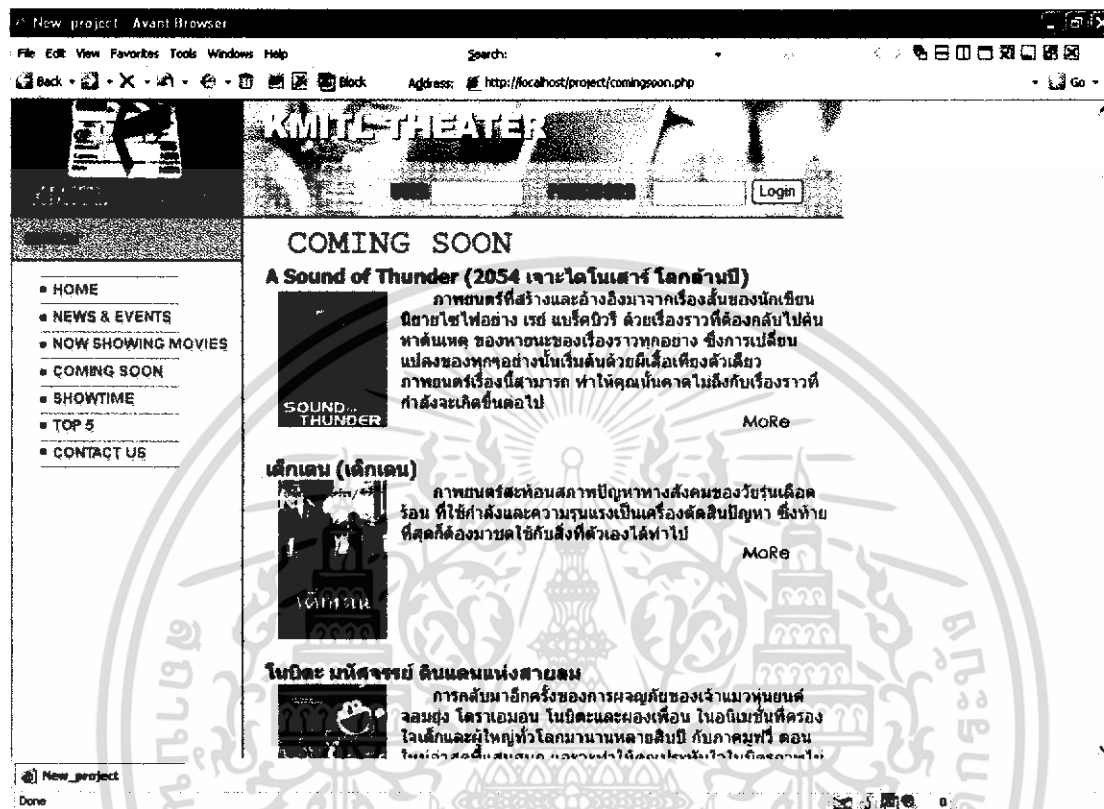
- Username: [text input]
- Password: [text input]
- Confirm Password: [text input]
- ชื่อ(Name): [text input]
- นามสกุล(Surname): [text input]
- เพศ (Sex): ชาย หญิง
- วันเกิด: [date picker]
- เบอร์โทรศัพท์(Tel. No.): [text input] * ตัวอย่าง 011xxxxxxx
- ที่อยู่(address): [text area]
- จังหวัด(province): [dropdown menu]
- รหัสไปรษณีย์(Zipcode): [text input] ตัวอย่าง 10500
- Email Address: [text input] * ตัวอย่าง admin@hotmail.com

At the bottom of the form, there is a note: 'หมายเหตุ : รหัสลงในเครื่องนามาย * ต้องกรอกข้อมูลไปครบ' (Note: Enter the code in the device name * must fill in all information). There are 'Submit' and 'Clear' buttons below the form. The browser's status bar at the bottom shows 'Done' and 'Local intranet'.

รูปที่ 4.6 หน้ากรอกข้อมูลของผู้ใช้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

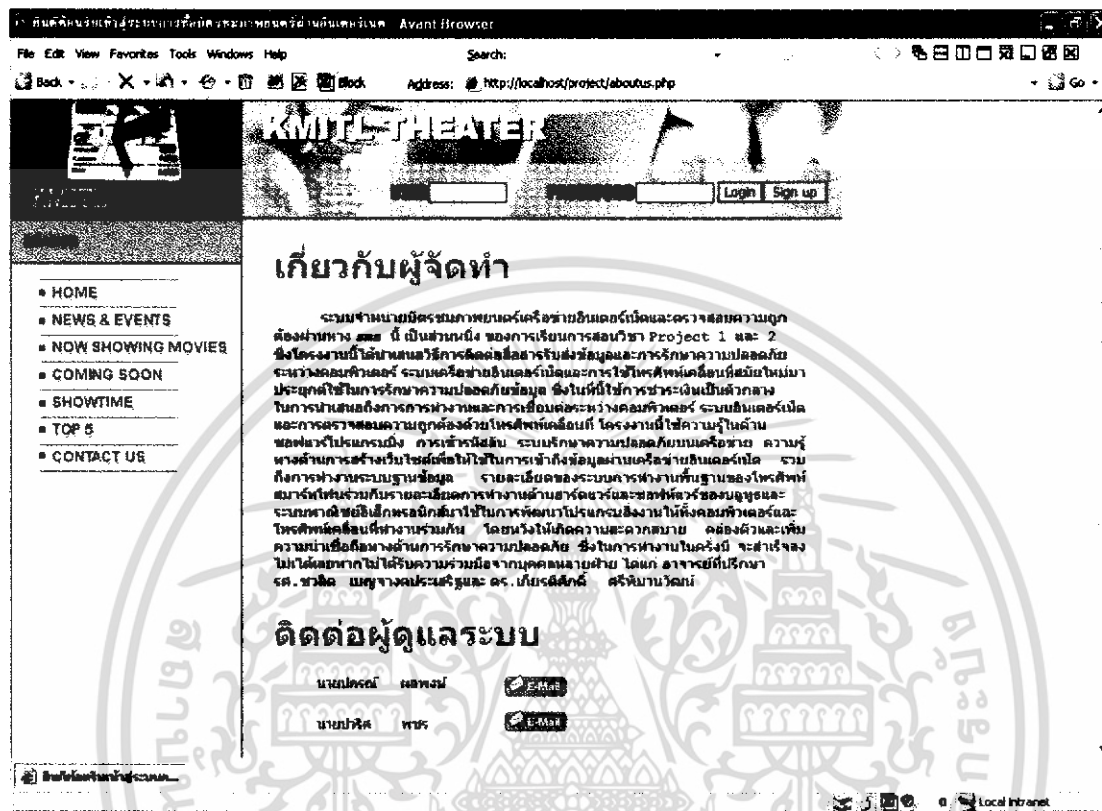
ง) หน้าแสดงภาพยนตร์ที่กำลังจะเข้าฉายนั้นจะแสดงชื่อภาพยนตร์และรายละเอียดโดยย่อของภาพยนตร์ ซึ่งผู้ใช้สามารถดูข้อมูลเพิ่มเติมของภาพยนตร์แต่ละเรื่องได้ ดังแสดงในรูปที่ 4.8



รูปที่ 4.8 ข้อมูลของภาพยนตร์เรื่องต่างๆที่กำลังจะฉาย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จ) หน้าแสดงการติดต่อผู้ดูแลระบบเพื่อแจ้งปัญหาในการใช้งาน ในส่วนนี้ผู้ใช้งานจะสามารถส่งอีเมลไปถึงผู้ดูแลระบบ ดังรูปที่ 4.9

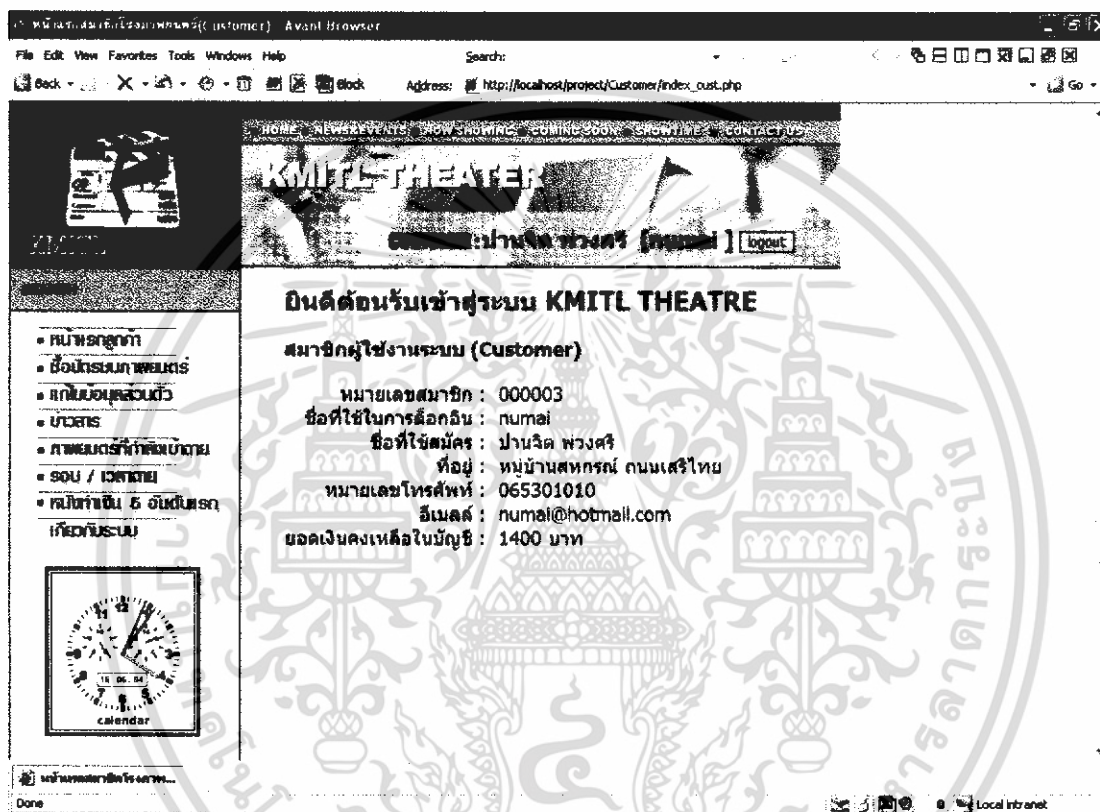


รูปที่ 4.9 การติดต่อผู้ดูแลระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2.2 ส่วนการใช้งานของผู้ใช้ที่เข้าสู่ระบบประเภทลูกค้า สามารถแบ่งการทำงานได้ดังนี้

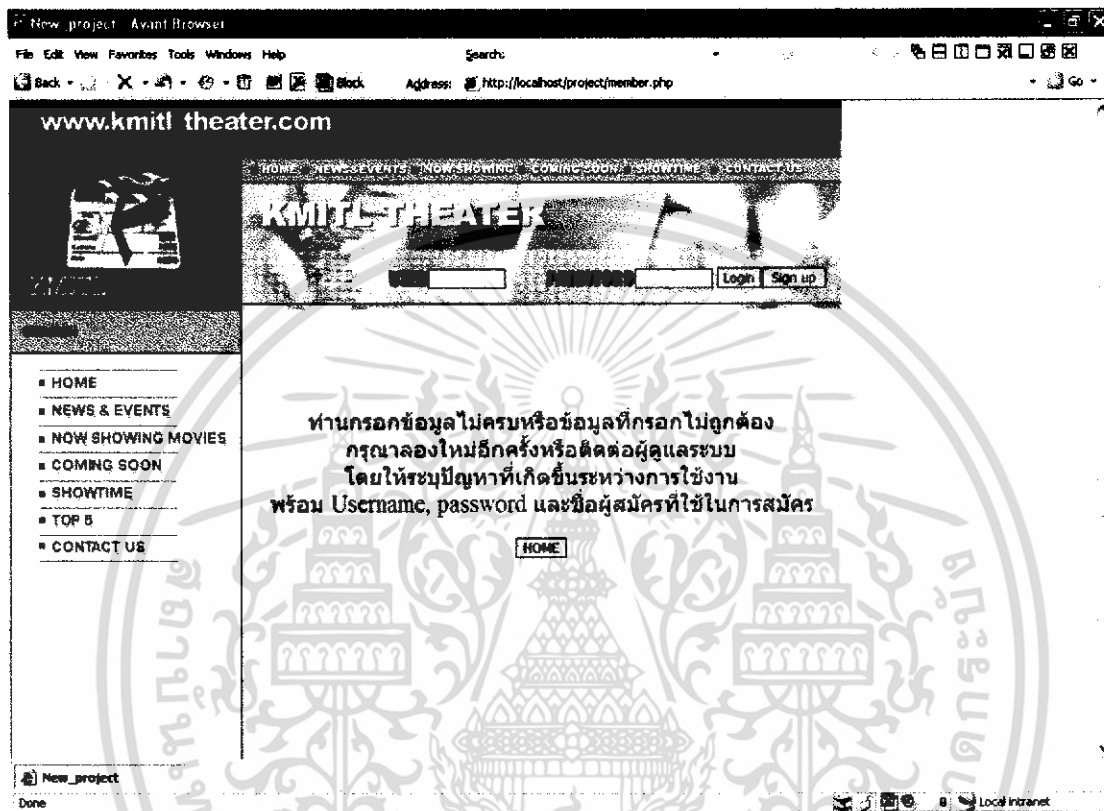
ก) ส่วนการเข้าสู่ระบบของผู้เข้าสู่ระบบประเภทลูกค้า เมื่อผู้ใช้งานกรอกชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่านถูกต้องจะสามารถเข้าสู่ระบบได้ โดยระบบจะแสดงข้อมูลต่างๆของผู้ใช้งาน เช่น หมายเลขสมาชิก ชื่อสมาชิก ยอดเงินคงเหลือ และจะมีส่วนในการซื้อบัตรชมภาพยนตร์และแก้ไขข้อมูลส่วนตัว ดังแสดงในรูปที่ 4.10



รูปที่ 4.10 ข้อมูลของลูกค้าเมื่อมีการกรอกข้อมูลถูกต้อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

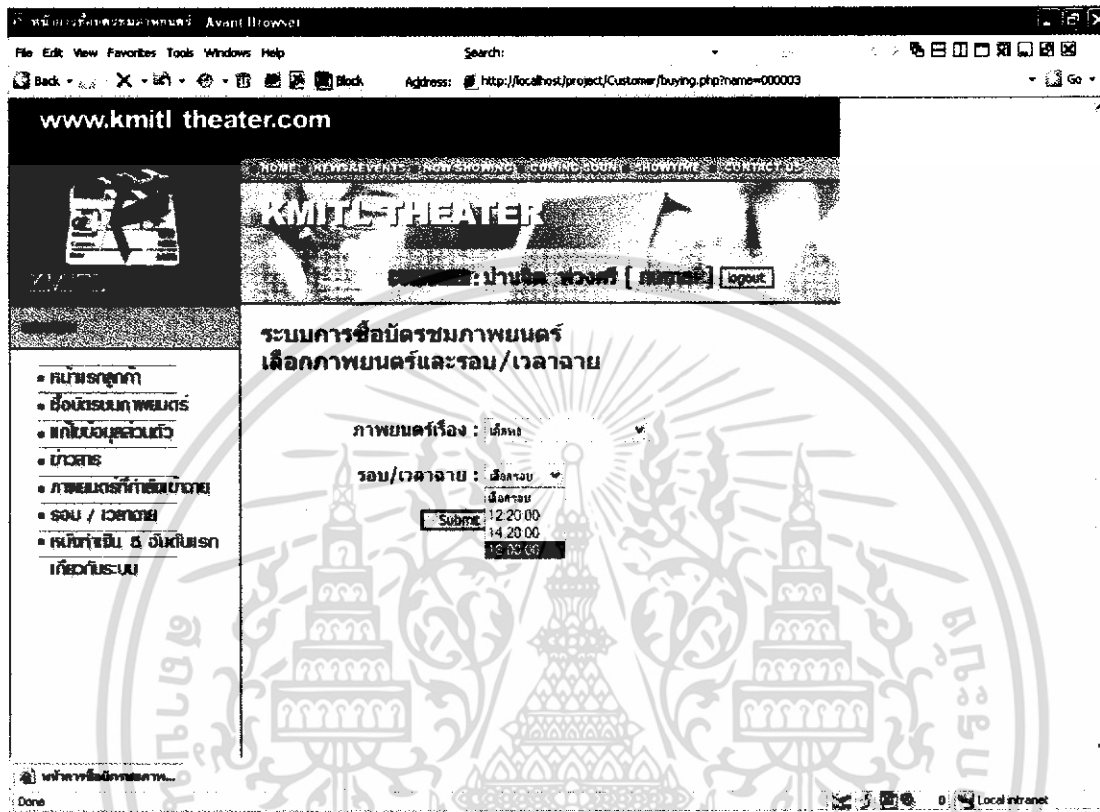
หากผู้ใช้งานกรอกชื่อผู้ใช้งานหรือรหัสผ่านไม่ถูกต้องจะไม่สามารถเข้าสู่ระบบได้ ระบบจะเตือนว่าชื่อผู้ใช้งานหรือรหัสผ่านไม่ถูกต้อง ให้ทำการเข้าสู่ระบบใหม่อีกครั้ง ดังแสดงในรูปที่ 4.11



รูปที่ 4.11 ข้อมูลของผู้ใช้เมื่อมีการกรอกข้อมูลไม่ถูกต้อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

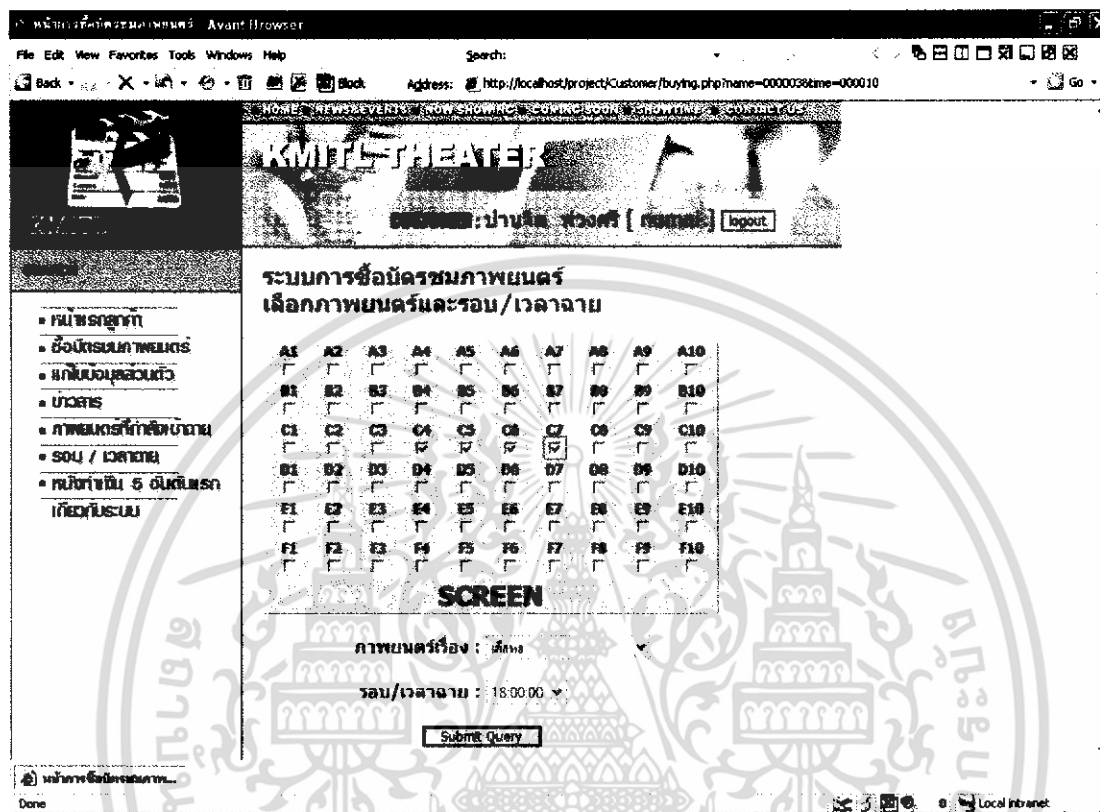
ข) ส่วนของการซื้อบัตรชมภาพยนตร์นั้น ผู้ใช้งานจะทำการเลือกเรื่องของภาพยนตร์ รอบในการชม ดังแสดงในรูปที่ 4.12



รูปที่ 4.12 การเลือกรื่องของภาพยนตร์ รอบในการชมของผู้ใช้งาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

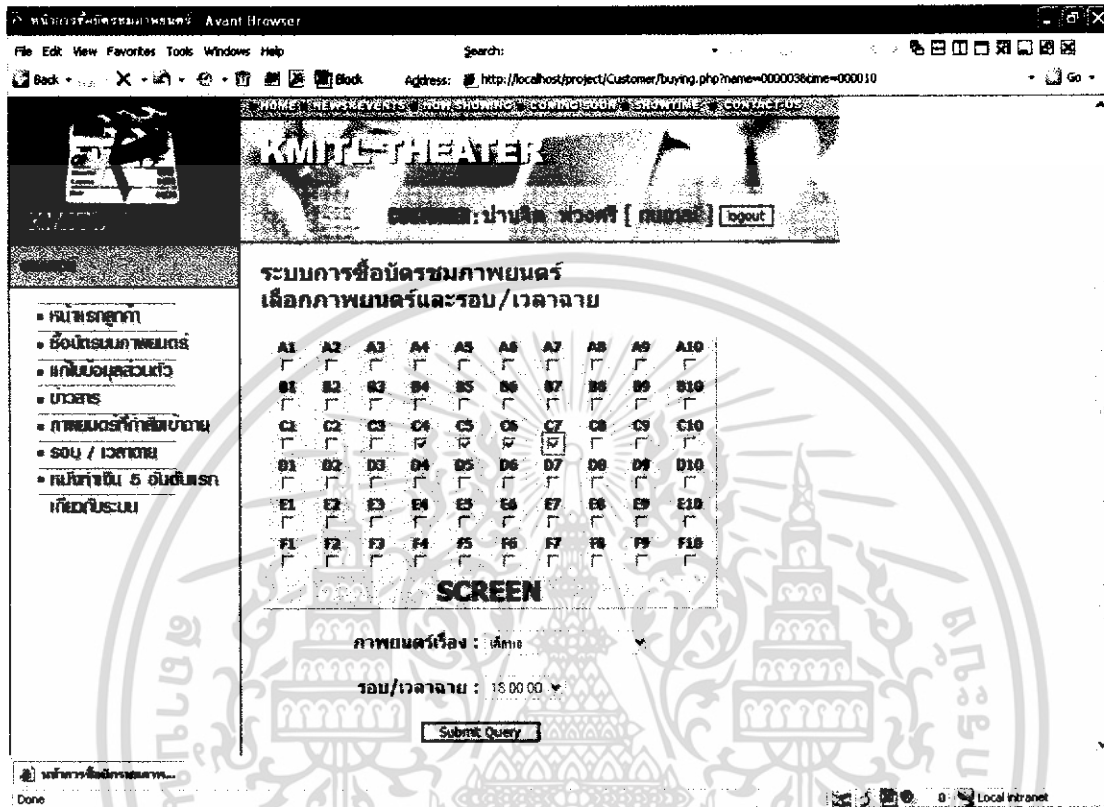
หลังจากผู้ใช้งานเลือกเรื่องของภาพยนตร์ รอบในการชมแล้ว ระบบจะแสดงที่นั่งที่ว่างในโรงภาพยนตร์ในลูกค่าเลือก โดยที่นั่งที่ไม่ว่างจะไม่สามารถเลือกได้ ดังแสดงในรูปที่ 4.13



รูปที่ 4.13 การเลือกที่นั่งของผู้ใช้งาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อผู้ใช้ทำการเลือกเรื่องของภาพยนตร์ รอบในการชม และที่นั่งแล้วระบบจะให้
ผู้ใช้งานยืนยันข้อมูล หากต้องการยกเลิกรายการให้กดปุ่มยกเลิก ดังแสดงในรูปที่ 4.14



รูปที่ 4.14 การยืนยันการซื้อบัตรชมภาพยนตร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ค) ส่วนของการแก้ไขข้อมูลของลูกค้านั้น ผู้ใช้งานจะสามารถแก้ไขรหัสผ่านเพศ หมายเลขโทรศัพท์ ที่อยู่ อีเมล ดังแสดงในรูปที่ 4.15

แก้ไขข้อมูลสมาชิก

กรุณากรอกข้อมูลของहांตามความเป็นจริงเพื่อเป็นประโยชน์กับตัวท่านเอง

หมายเลขสมาชิก : 000003

Username: กุมภล

New Password: ****

Confirm New Password: ****

ชื่อ (Name): กุมภล

นามสกุล (Surname): พงศ์

เพศ (Sex): ชาย หญิง

วันเกิด: วันที่ 12 เดือน ตุลาคม ปี 2527

เบอร์โทรศัพท์ (Tel. No.): 065301010 * ตัวอย่าง 01xxxxxxx

ที่อยู่ (address): หมู่บ้านสหกรณ์ ถนนเสรีไทย

จังหวัด (province): กรุงเทพมหานคร

รหัสไปรษณีย์ (Zipcode): 10240 * ตัวอย่าง 10500

Email Address: kumma@hotmail.com * ตัวอย่าง admin@hotmail.com

หมายเหตุ: พยายามพิมพ์เครื่องหมาย * ต้องกรอกข้อมูลให้ครบ

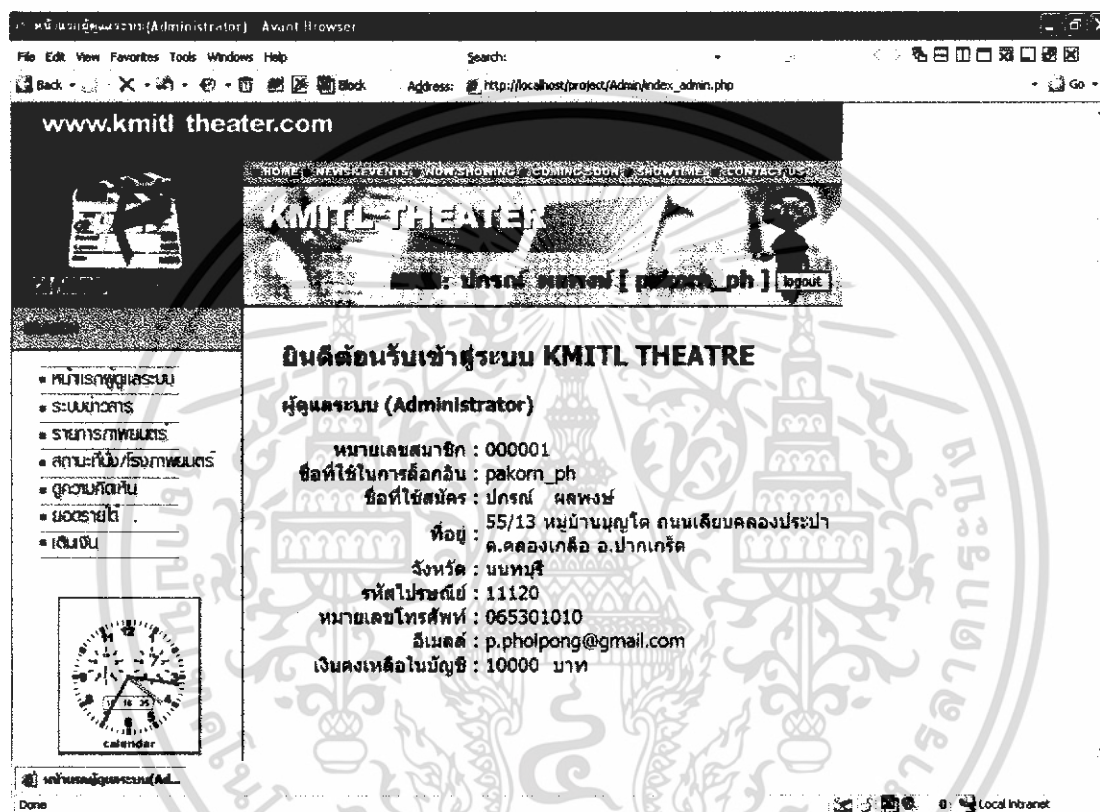
ตกลง ล้างข้อมูลใหม่

รูปที่ 4.15 การแก้ไขข้อมูลของลูกค้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2.3 ส่วนการใช้งานของผู้ใช้ที่เข้าสู่ระบบประเภทผู้ดูแลระบบ สามารถแบ่งการทำงานได้ดังนี้

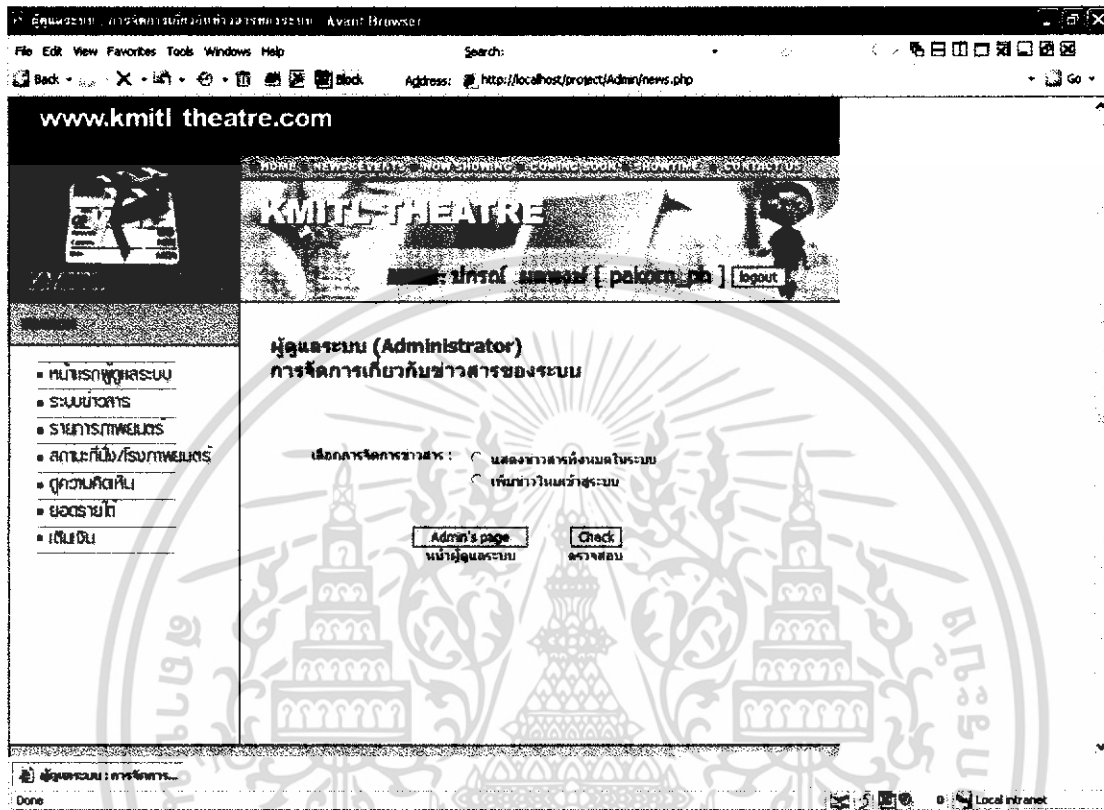
ก) ส่วนหน้าแรกของผู้ดูแลระบบ เมื่อผู้ดูแลระบบทำการเข้าสู่ระบบ ระบบจะแสดงข้อมูลของผู้ดูแลระบบ เช่น หมายเลขสมาชิก ชื่อสมาชิก และจะมีส่วนเติมเงินและตรวจสอบรายได้ ดังรูปที่ 4.16



รูปที่ 4.16 ข้อมูลของผู้ดูแลระบบเมื่อมีการกรอกข้อมูลถูกต้อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

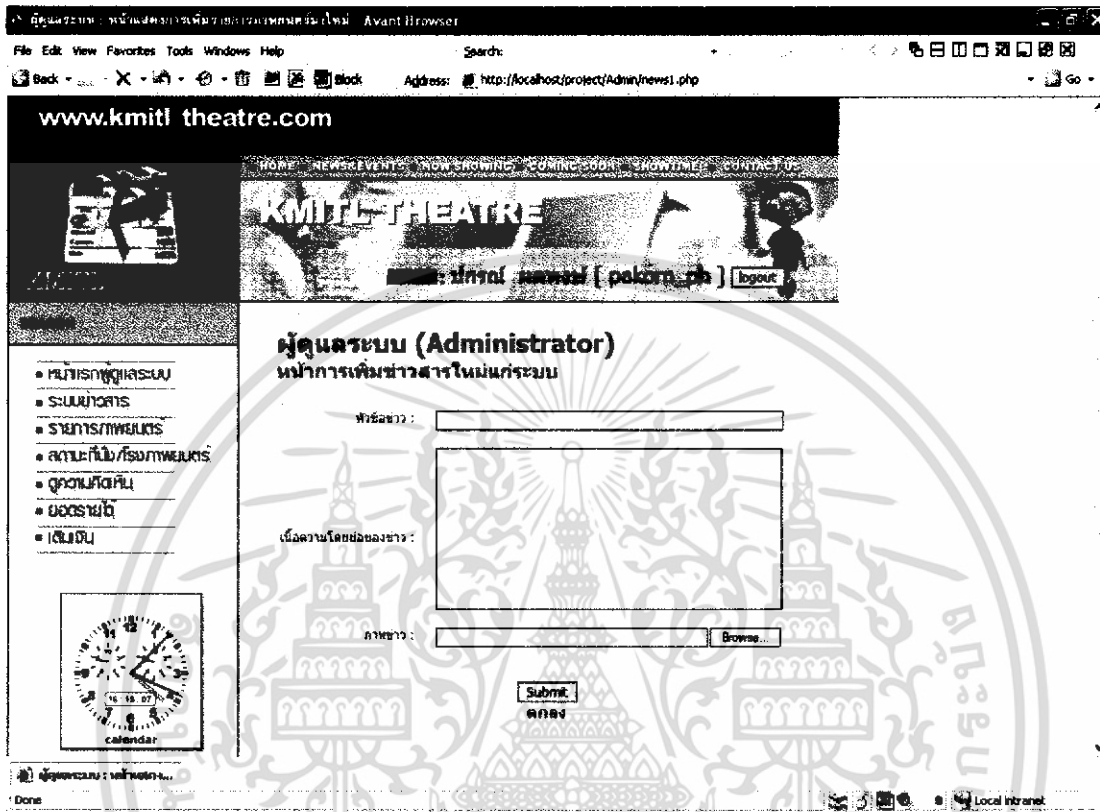
ข) ส่วนของระบบข่าวสาร เมื่อผู้ดูแลระบบเลือกรายการระบบข่าวสาร ระบบจะแสดงรายการให้เลือกว่าจะแสดงข่าวสารทั้งหมดหรือเพิ่มข่าวสารใหม่เข้าสู่ระบบ ดังรูปที่ 4.17



รูปที่ 4.17 ระบบข่าวสาร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

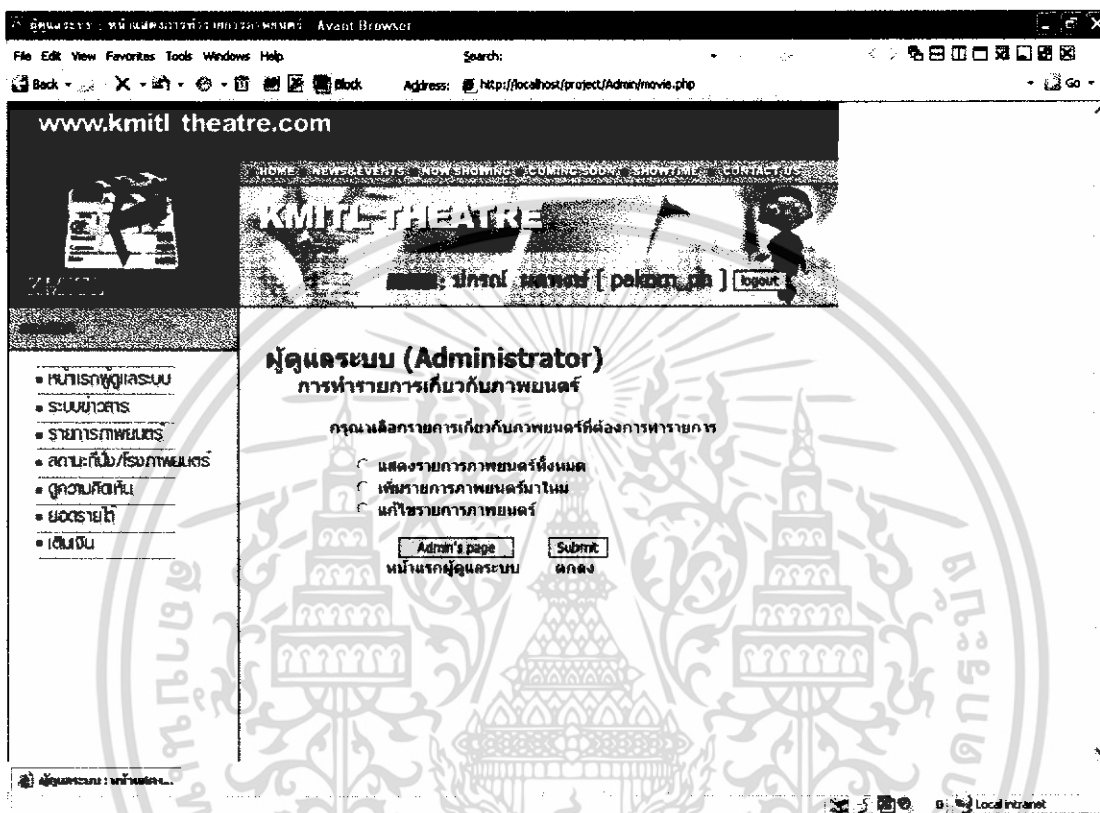
เมื่อทำการเลือกรายการเพิ่มข่าวสารใหม่เข้าสู่ระบบ ระบบจะแสดงหน้าการเพิ่มข่าวสารใหม่เข้าสู่ระบบ โดยต้องกรอกข้อมูล เช่น หัวข้อข่าว เนื้อความข่าว ภาพข่าว ดังรูปที่ 4.18



รูปที่ 4.18 การเพิ่มข่าวสารใหม่เข้าสู่ระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ค) ส่วนของรายการภาพยนตร์ เมื่อผู้ดูแลระบบเลือกรายการภาพยนตร์ ผู้ดูแลระบบสามารถแสดงรายการภาพยนตร์ทั้งหมด เพิ่มรายการภาพยนตร์ แก้ไขรายการภาพยนตร์ ดังรูปที่ 4.19



รูปที่ 4.19 รายการภาพยนตร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อผู้ดูแลระบบทำการเลือกการเพิ่มรายการภาพยนตร์ใหม่ ระบบจะแสดงหน้าให้กรอกชื่อภาพยนตร์ภาษาไทย ชื่อภาพยนตร์ภาษาอังกฤษ เนื้อเรื่องย่อ เนื้อเรื่องเต็ม และรูปภาพ ดังรูปที่ 4.20

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'http://localhost/project/Admin/movie1.php'. The page content is as follows:

- Header:** Admin - ปกรณ์ สารพัด [pakorn_pk] [logout]
- Left Sidebar:**
 - หน้าแรกผู้ดูแลระบบ
 - ระบบข่าวสาร
 - รายการภาพยนตร์
 - สถานะใหม่/รายการเผยแพร่
 - ดูงานทั้งหมด
 - ยอดรายได้
 - เซชัน
- Main Content Area:**

ผู้ดูแลระบบ (Administrator)
หน้าการเพิ่มรายการภาพยนตร์มาใหม่

ชื่อภาพยนตร์ภาษาไทย :

ชื่อภาพยนตร์ภาษาอังกฤษ :

เนื้อเรื่องย่อ :

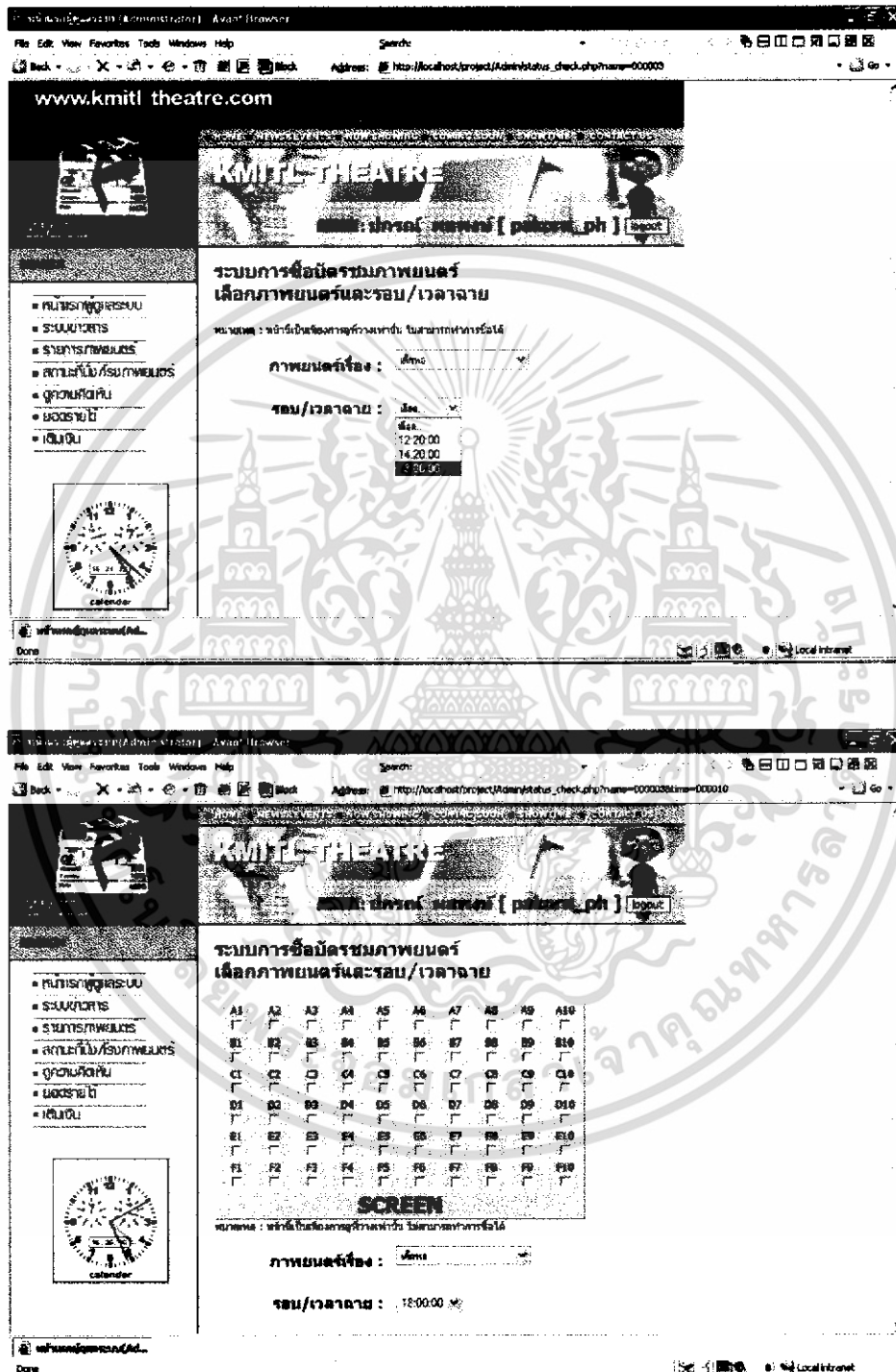
เนื้อเรื่องเต็ม :

ภาพตัวอย่าง :

รูปที่ 4.20 การเพิ่มรายการภาพยนตร์ใหม่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

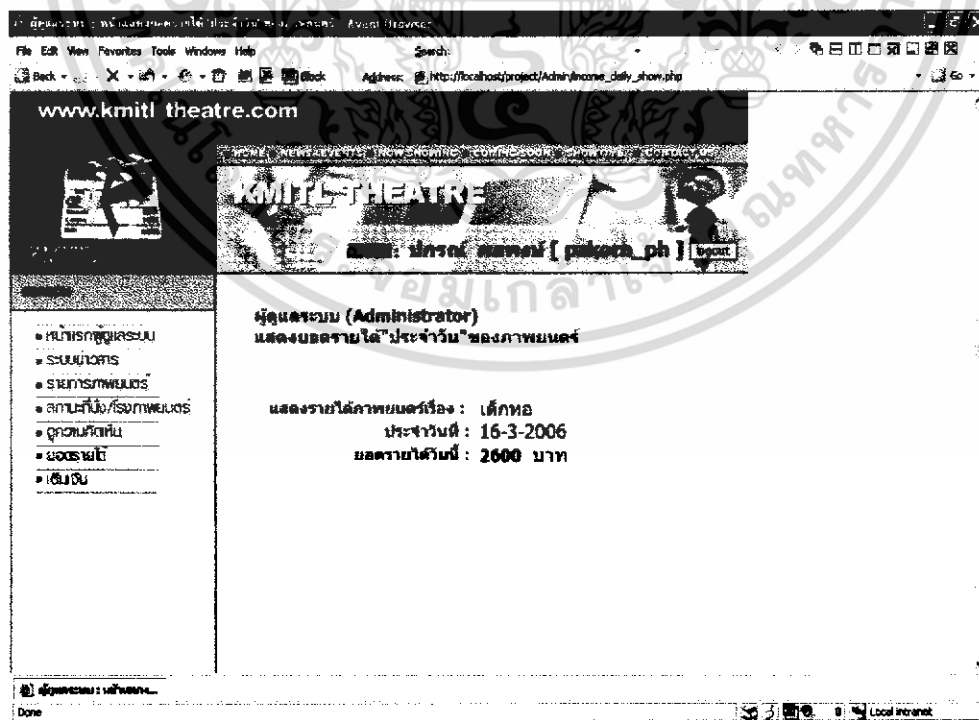
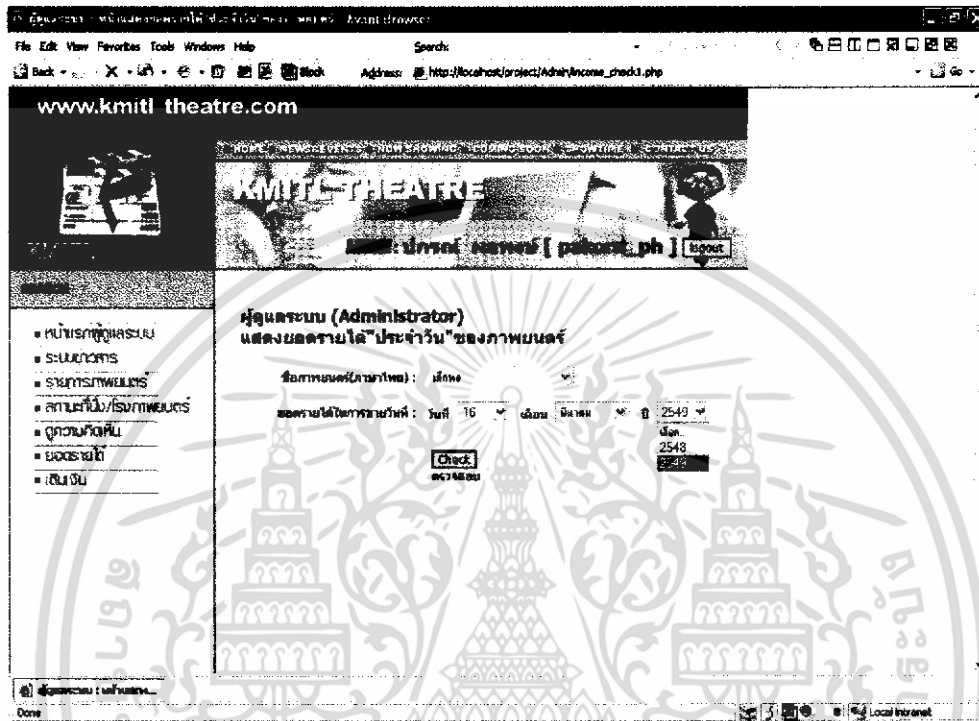
ง) ส่วนของสถานะที่นั่ง/โรงภาพยนตร์ เมื่อผู้ดูแลระบบเลือกรายการนี้ ระบบจะแสดงรายการให้ผู้ดูแลระบบเลือก ดังแสดงในรูปที่ 4.21



รูปที่ 4.21 การตรวจสอบสถานะที่นั่งและการแสดงผล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จ) ส่วนของการตรวจสอบรายได้ เมื่อผู้ดูแลระบบทำการตรวจสอบรายได้ของภาพยนตร์ โดยสามารถตรวจสอบได้ทั้งแบบรายได้ประจำวัน รายได้ประจำเดือน รายได้รวมของภาพยนตร์ ดังแสดงในรูปที่ 4.22



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับรูปที่ 4.22 รายการตรวจสอบรายได้ อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ณ) ส่วนของการเติมเงิน เมื่อผู้ดูแลระบบทำการเติมเงินให้กับลูกค้า ในการเติมเงินผู้ดูแลระบบต้องกรอกหมายเลขสมาชิกหรือหมายเลขโทรศัพท์หรือชื่อผู้ใช้งาน รหัสผ่าน และจำนวนเงิน ดังแสดงในรูปที่ 4.23

www.kmitl theatre.com

HOME NEWS/EVENTS SHOWS/SHOWING COMING SOON SHOWTIME CONTACT US

ระบบการเติมเงินเข้าสู่บัญชี

หมายเลขสมาชิก :

เบอร์โทรศัพท์(Tel. No.) :

Username :

Password :

ยอดเงินที่ต้องการเติม(Balance) : บาท

หมายเหตุ : กรุณาทางเติมเงินเข้าสู่บัญชี ต้องทำการกรอกข้อมูลอย่างน้อย 3 อย่าง ได้แก่

1. หมายเลขสมาชิก หรือ หมายเลขโทรศัพท์ หรือ Username (มาจากหมายเลข)
2. Password ของ Username นั้น
3. ยอดเงินที่ต้องการเติม หมายถึงบาท

พิกัดเติมเงิน

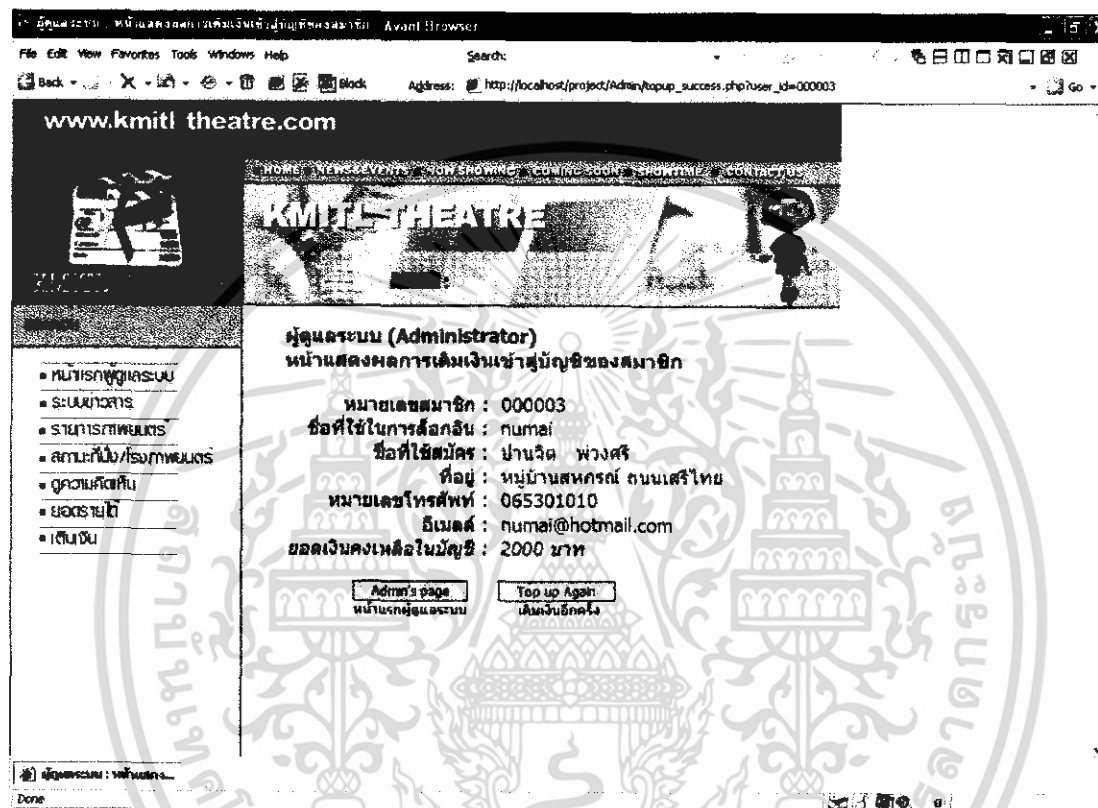
หน้าหลัก (Admin) (Ad...)

Date

รูปที่ 4.23 การเติมเงินเข้าสู่ระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อทำการเติมเงินเข้าสู่ระบบ ระบบจะยืนยันข้อมูล ซึ่งประกอบด้วย หมายเลขสมาชิก ชื่อผู้ใช้งานที่ถูกเติมเงิน ชื่อที่ใช้สมัคร ที่อยู่ หมายเลขโทรศัพท์ อีเมลล์และยอดเงินคงเหลือ ในบัญชี ดังรูปที่ 4.24

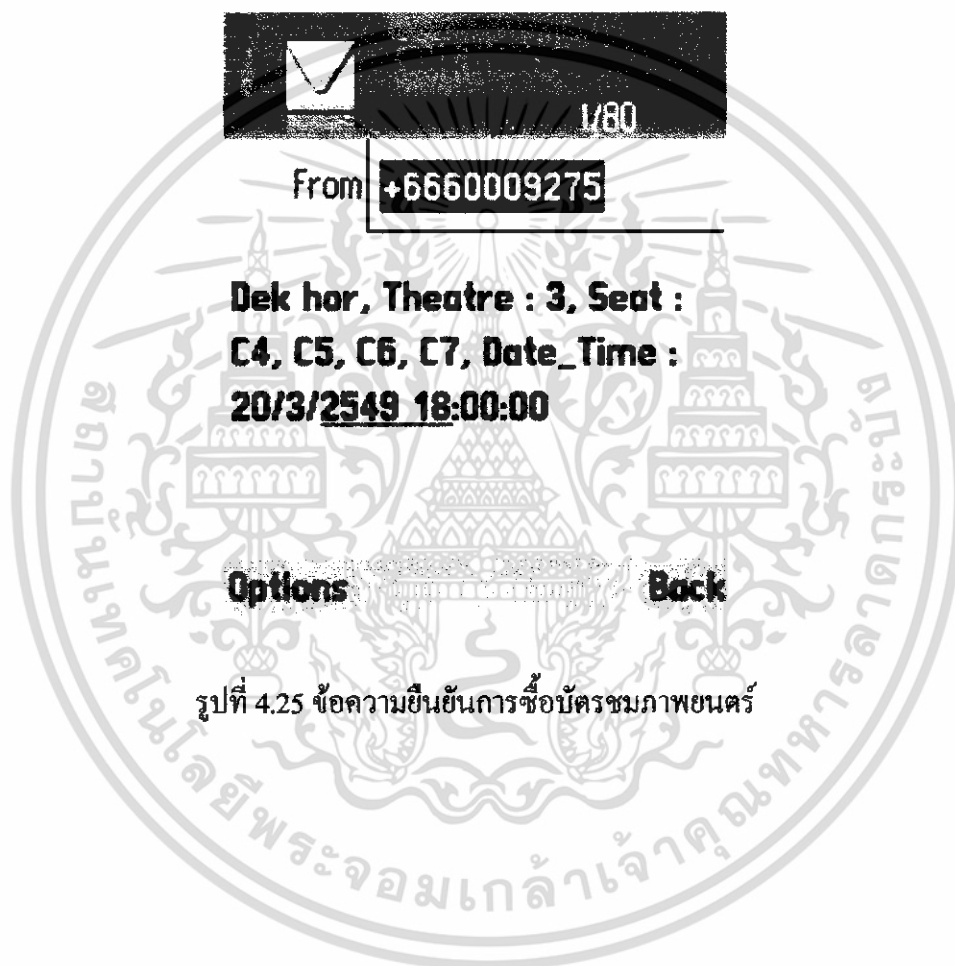


รูปที่ 4.24 การยืนยันการเติมเงิน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.3 ผลการทำการยืนยันข้อมูลทางข้อความสั้น

การทำงานในส่วนนี้โปรแกรมส่งข้อความจะเข้าไปตรวจสอบสถานการณ์ส่งข้อความในฐานข้อมูล หากยังไม่ได้ส่งจะทำการส่งข้อความสั้น โดยผู้ซื้อบัตรชมภาพยนตร์จะได้รับข้อความยืนยันในการซื้อบัตรชมภาพยนตร์ ในข้อความสั้นจะประกอบด้วย รอบภาพยนตร์ เรื่องของภาพยนตร์ หมายเลขที่นั่ง ซึ่งสามารถตรวจสอบข้อความได้จากหมายเลขโทรศัพท์ที่ส่ง ดังแสดงในรูปที่ 4.25



รูปที่ 4.25 ข้อความยืนยันการซื้อบัตรชมภาพยนตร์

บทที่ 5

สรุปผลการทดสอบ

5.1 ผลงานที่ได้รับ

โครงการนี้แบ่งการทำงานออกเป็นส่วนของการทำงานในรูปแบบเว็บแอปพลิเคชันและการติดต่อโทรศัพท์เคลื่อนที่เพื่อทำการส่งข้อความสั้น ในการทดลองนั้น ส่วนของเว็บแอปพลิเคชันนั้นสามารถทำงานได้ดี เป็นลำดับขั้นตอนที่เข้าใจง่าย และถูกต้องตามที่ออกแบบไว้ โดยมีการเลือกซื้อบัตรชมภาพยนตร์ได้อย่างถูกต้อง ซึ่งผู้ใช้งานสามารถเลือกซื้อบัตรชมภาพยนตร์ได้ด้วยตนเอง เพียงเลือกเรื่องภาพยนตร์ รอบฉาย หมายเลขที่นั่ง ระบบจะทำการส่งข้อความสั้นเพื่อยืนยันการซื้อบัตรชมภาพยนตร์นั้นก็สามารถทำได้ถูกต้องตามที่ออกแบบไว้ ในส่วนของระบบให้บริการข้อมูลภาพยนตร์สามารถทำงานได้ดี มีการรายงานรายได้ของโรงภาพยนตร์ สามารถตรวจสอบสถานะที่นั่งในโรงภาพยนตร์ได้

การใช้งานระบบจำหน่ายบัตรชมภาพยนตร์บนเครือข่ายอินเทอร์เน็ตและตรวจสอบความถูกต้องผ่านข้อความสั้นนั้น ทำให้เกิดความง่ายในการดูแลระบบและการจัดการข้อมูล อีกทั้งยังทำให้ผู้ใช้งานสามารถซื้อบัตรชมภาพยนตร์ได้โดยไม่ต้องเดินทางมาโรงภาพยนตร์และสามารถนำข้อความสั้นที่ได้รับมายืนยันเพื่อการเข้าโรงภาพยนตร์ได้ทันที

5.2 ปัญหาที่เกิดขึ้นระหว่างการดำเนินโครงการ

5.2.1 โครงการนี้มีความหลากหลายทำให้ต้องใช้ความรู้หลายด้านต้องใช้เวลาค่อนข้างมากในการศึกษาการทำงานแต่ละเรื่องและการทำงานร่วมกัน เช่น การทำงานทางด้านเว็บไซต์นั้นต้องมีความรู้ในเรื่องการใช้งานภาษา PHP การใช้งานจาวาสคริปต์ร่วมกับการใช้งานโปรแกรมพวก HTML เอดิเตอร์ต่างๆ

5.2.2 งานในบางส่วนเป็นส่วนหาแหล่งความรู้ได้ยาก เช่น การเขียนโปรแกรมการเขียนโปรแกรมส่งค่าระหว่างภาษา PHP กับภาษา Visual Basic และการเขียนภาษา Visual Basic ติดต่อกับโทรศัพท์เคลื่อนที่เพื่อส่งข้อความสั้น

5.2.3 เกิดปัญหาในด้านการออกแบบ เนื่องจากมีตัวแปรที่ค่อนข้างซับซ้อนและหลายค่าทำให้ยากต่อการคำนวณและตั้งตัวแปรมาใช้งาน

5.3 แนวทางการพัฒนาโครงการ

5.3.1 พัฒนาเว็บเพจให้ใช้งานง่ายมากขึ้น เพื่อที่ผู้จะใช้จะได้ไม่เกิดความสับสนเวลาใช้งาน เช่น เปลี่ยนการสื่อความหมายด้วยข้อความเป็นการสื่อความหมายด้วยรูปภาพที่ปุ่มการทำงานต่างๆ และให้มีคำอธิบายเวลานำเมาส์ไปวางในบริเวณปุ่ม

5.3.2 พัฒนาเว็บเพจให้มีความหลากหลายของเนื้อหา เพื่อตอบสนองความต้องการของผู้ใช้ เช่น พัฒนาระบบให้สามารถทำการจองได้ล่วงหน้าและสามารถยกเลิกการจองได้

5.3.3 พัฒนาระบบการตรวจสอบข้อความที่ส่งไป โดยที่มีการเพิ่มรหัสการตรวจสอบบัตร เพื่อเป็นการตรวจสอบความถูกต้องของบัตรอีกชั้นหนึ่ง

5.3.4 สามารถนำระบบนี้ไปพัฒนาใช้กับธุรกรรมประเภทอื่น เช่น การจองตั๋วรถไฟ การจองตัวเครื่องบิน เป็นต้น



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เอกสารอ้างอิง

- [1] <http://www.ecommerce.or.th/>
http://www.geocities.com/nfecenter2001/techno/computer/e_com1.html
- [2] <http://www.qru.ac.th/courseware/article/php/>
<http://th.wikipedia.org/>
<http://realdev.truehits.net/php/>
- [3] <http://www.netcraft.com/survey/index-200007.html>
- [4] <http://www.webpagethai.org/>
- [5] www.saltlight-e.com/a17.pdf
- [6] <http://www.activexperts.com/activsms/atcommands/nokia/>



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้