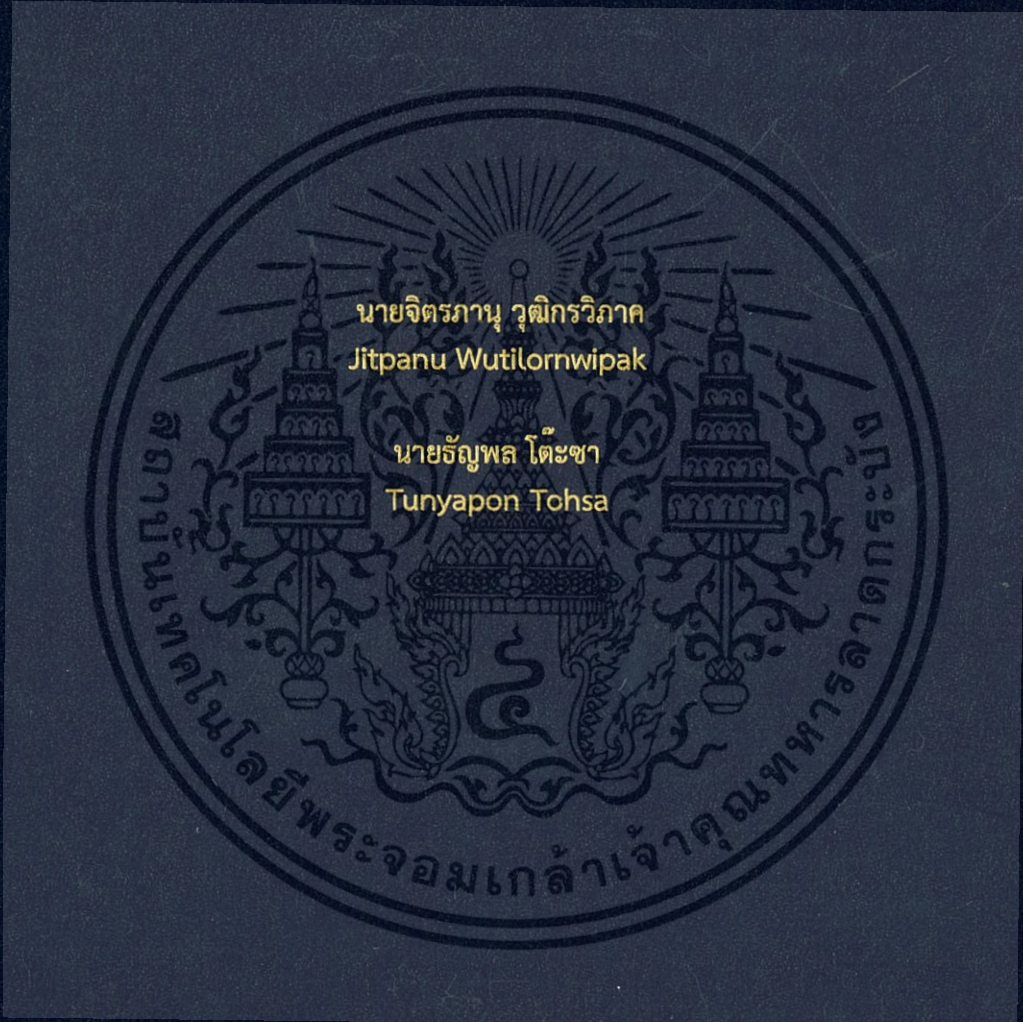


ถังขยะอัจฉริยะ

Smart Bin



ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์

คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

พ.ศ.2560

ถังขยะอัจฉริยะ

Smart Bin



ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์

คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

พ.ศ. 2560

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รายงานวิชาโครงการ 2 ปีการศึกษา 2560

ภาควิชา วิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์
คณะ วิศวกรรมศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
เรื่อง ถังขยะอัจฉริยะ
Smart Bin
ผู้จัดทำ นายจิตรภาณุ วุฒิกรวิภาค รหัสประจำตัว 57010179
นายธัญพล โต้ะชา รหัสประจำตัว 57010612

รายงานนี้ผ่านการตรวจสอบโดยอาจารย์ที่ปรึกษาแล้ว

(รองศาสตราจารย์ ดร. สุรพันธ์ เอื้อไพบูลย์)
อาจารย์ที่ปรึกษา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทคัดย่อ

ปริญญานิพนธ์เรื่อง	ถังขยะอัจฉริยะ
นักศึกษา	นายจิตรภาน วุฒิกรวิภาค รหัสประจำตัว 57010179 นายธัญพล ไต๊ะซา รหัสประจำตัว 57010612
ปริญญา	วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
ภาควิชา	วิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์
ปีการศึกษา	2560
อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ	รองศาสตราจารย์ ดร. สุรพันธ์ เอื้อไพบูลย์

บทคัดย่อ

โครงการนี้มีที่มาจากปัญหาการทิ้งขยะไม่เป็นที่และไม่แยกประเภทขยะทำให้เกิดมลพิษต่อสิ่งแวดล้อมเราจึงได้ทำเครื่องแยกขยะอัจฉริยะขึ้นมาเพื่อเป็นการปลูกฝังให้เด็กรุ่นใหม่ตระหนักถึงการแยกขยะโดยจะมีการคำนวณเงินตามปริมาณขยะประเภทขวดที่กำหนดไว้ซึ่งเครื่องนี้สามารถรับขยะได้เป็น 4 ประเภท ขวดแก้ว ขวดพลาสติก กระป๋องน้ำและกล่องนมและจะคิดเงินเฉพาะขวดพลาสติกเมื่อครบตามจำนวนที่ได้กำหนดไว้

ABSTRACT

Thesis title	Smart Bin		
Students	Mr.Jitpanu	Wutikornwipak	Student ID 57010179
	Mr.Tunyapon	Tohsa	Student ID 57010612
Degree	Bachelor of Engineering		
Program	Electronics Engineering		
Academic Year	2017		
Project Advisor	Assac.Prof. Dr.Surapan Airphaiboon		

ABSTRACT

This project is based on the problem of waste. It is not classified waste causes pollution the environment, we have made Smart bin was to teach the children new generation recalled segregated by it. This machine receive waste four type such as glass bottle, plastic bottle, can and milk box but it was calculated plastic bottles only. The calculation of the money of waste bottles, which are scheduled.

กิตติกรรมประกาศ

โครงการนี้ สำเร็จลุล่วงได้ด้วยดี ต้องขอขอบคุณรองศาสตราจารย์ ดร. สุรพันธุ์ เอื้อไพบูลย์อาจารย์ที่ปรึกษาที่คอยช่วยเหลือในการทดลองวงจรและให้ความรู้และคำแนะนำต่างๆ คณะผู้จัดทำโครงการขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูง

ขอขอบพระคุณพ่อแม่ของคณะผู้จัดทำที่คอยเป็นกำลังใจหลักและเป็นผู้สนับสนุนเงินทุนหลักในการทำโครงการ รวมไปถึงเพื่อนๆที่คอยช่วยเหลือ ให้คำแนะนำ รวมทั้งช่วยกันในการแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นในระหว่างการทำโครงการนี้ทั้งหมดทำให้ผลของโครงการสำเร็จลุล่วงไปด้วยดี

สุดท้ายนี้ คณะผู้จัดทำหวังว่าโครงการนี้จะเป็นประโยชน์สำหรับผู้สนใจและผู้นำผลงานนี้ไปใช้งานได้



จิตรภาณุ วุฒิกรวิภาค

ธัญพล โต๊ะซา

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	i
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	ii
กิตติกรรมประกาศ.....	iii
สารบัญ.....	iv
สารบัญรูป.....	vi
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 ความมุ่งหมายและวัตถุประสงค์ของการศึกษา.....	1
1.3 สมมติฐานการศึกษา.....	1
1.4 ขอบเขตของการศึกษา.....	1
1.5 flow chart.....	2
บทที่ 2 หลักการและทฤษฎี.....	3
2.1 Infrared Proximity Sensor.....	3
2.2 LCD 16x2.....	4
2.2.1.การต่อ LCD โดยใช้ I2C.....	5
2.3 Servo Motor.....	6
2.4 Load cell.....	7
2.4.1.load cellแบบใช้แรงกด.....	7
2.4.2 load cellแบบใช้แรงดึง.....	8
2.5โมดูลHX711.....	9
2.6.โปรแกรม Arduino.....	9
บทที่ 3 วิธีการดำเนินงาน.....	11
3.1 การต่อขา LCD16X2 กับ arduino.....	11
3.2 การต่อขา Sensor กับ Arduino.....	11
3.3 การต่อขา Servo กับ Arduino.....	11
3.4 การต่อ HX711 กับ Arduino.....	11
3.5 Arduino UNO.....	12
3.6 การต่อHX711กับLoadCell.....	13
3.7กราฟoutputของLoadCell.....	14
3.8 กระบวนการการทำงานของระบบ.....	15

สารบัญ(ต่อ)

เรื่อง	หน้า
บทที่ 4 ผลการทดลอง.....	16
4.1 การทดลองตอนแยกขยะ.....	16
4.2 ตอนนำขยะมาแยก.....	20
บทที่ 5 สรุปผลการทดลอง.....	25
5.1.สรุปผลการทดลอง.....	25
5.2.วิจารณ์ผลการทดลอง.....	25
บรรณานุกรม.....	26
ภาคผนวก.....	27



สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
รูปที่1.1 รูปflow chartของการทำงาน.....	2
รูปที่2.1 Infrared Proximity Sensor.....	3
รูปที่2.2 การต่อ Infrared Proximity Sensor กับ Arduino.....	3
รูปที่2.3 LCD 16x2.....	4
รูปที่2.4 ตัวอุปกรณ์ I2C.....	5
รูปที่2.5 การต่อ LCD กับ I2C.....	6
รูปที่2.6 Servo Motor.....	6
รูปที่2.7 Load cell.....	7
รูปที่2.8 HX711.....	9
รูปที่2.9 Arduino Uno.....	10
รูปที่3.1 องค์ประกอบของLoad cell.....	13
รูปที่3.2 กราฟoutputของload cell.....	14
รูปที่3.3 กระบวนการการทำงานของระบบ.....	15
รูปที่4.1 นำขวดพลาสติกมาซึ่ง.....	16
รูปที่4.2 แสดงน้ำหนักของขวดพลาสติก.....	16
รูปที่4.3 นำขวดแก้วมาซึ่ง.....	17
รูปที่4.4 แสดงน้ำหนักของขวดแก้ว.....	17
รูปที่4.5 นำกระป๋องมาซึ่ง.....	18
รูปที่4.6 แสดงน้ำหนักระป๋องมาซึ่ง.....	18
รูปที่4.7 นำกล่องนมมาซึ่ง.....	19
รูปที่4.8 แสดงน้ำหนักของกล่องนม.....	19
รูปที่4.9 นำขวดแก้วมาแยก.....	20
รูปที่4.10 ขวดแก้วถูกนำมาแยกลงกล่อง.....	20
รูปที่4.11 นำกล่องนมมาแยก.....	21
รูปที่4.12 กล่องนมถูกนำมาแยกลงกล่อง.....	21
รูปที่4.13 นำกระป๋องมาแยก.....	22
รูปที่4.14 กระป๋องถูกนำมาแยกลงกล่อง.....	22
รูปที่4.15 นำขวดพลาสติกมาแยก.....	23
รูปที่4.16 ขวดพลาสติกถูกแยกลงกล่อง.....	23
รูปที่4.17 ถึงขยะให้เงินออกมา.....	24

บทที่ 1

บทนำ

1.1. ที่มาและความสำคัญของปัญหา

เนื่องด้วยในปัจจุบันขอบทึ้งขยะไว้ร่วมกันโดยที่ไม่ยอมแยกขยะทำให้บางครั้งในการทำลายขยะมีความลำบากเพราะขยะคนละประเภทกันการจะทำลายก็ต้องคนละวิธีกันดังนั้นจึงทำถังขยะนี้ขึ้นมาเพื่อที่จะช่วยให้ได้รู้จักการแยกขยะ

1.2. ความมุ่งหมายและวัตถุประสงค์ของการศึกษา

ในการทำโครงการครั้งนี้จัดทำขึ้นเพื่อ

- 1.2.1. เป็นการปลูกฝังให้เด็กรู้จักการแยกขยะ
- 1.2.2. นำผลงานจากโครงการไปใช้ในชีวิตประจำวัน
- 1.2.3. ทำให้เด็กรู้คุณค่าของขยะที่นำไปทิ้ง

1.3. สมมุติฐานการศึกษา

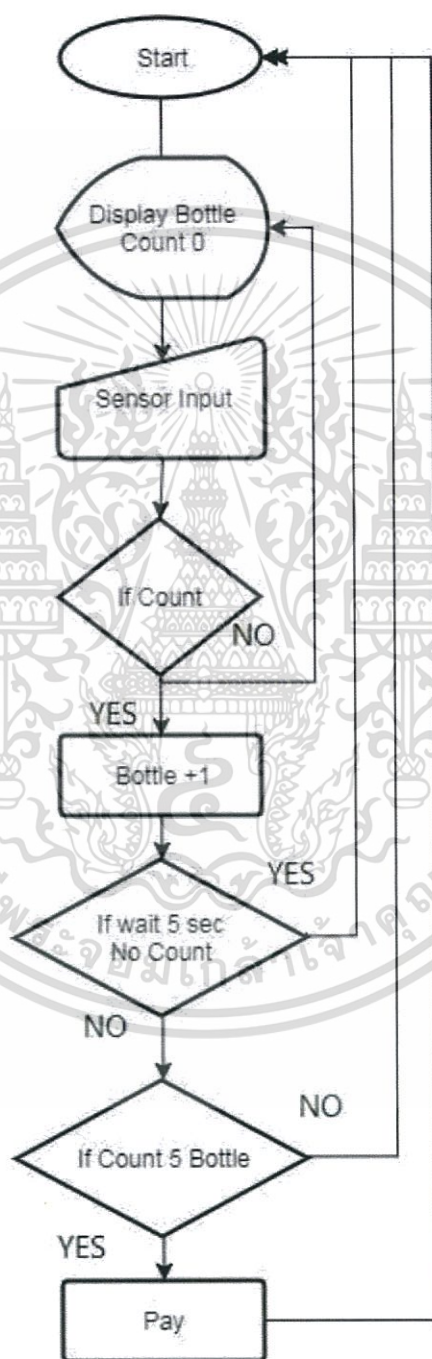
สามารถแยกขยะเป็นประเภทได้ซึ่งเครื่องตัวนี้จะสามารถแยกประเภทของขวดได้เป็น 4 ประเภทได้แก่ ขวดแก้ว ขวดพลาสติก กล่องนม และกระป๋องแล้วถ้าแยกขวดพลาสติกได้ตามที่กำหนดจะให้เงินออกมา

1.4. ขอบเขตของการศึกษา

- 1.4.1. สามารถแยกขยะออกเป็น4ประเภท
- 1.4.2. ในกรณีที่เป็นขวดจะมีการแบ่งประเภทคือขวดแก้ว ขวดพลาสติก กล่องนมและกระป๋อง
- 1.4.3. เมื่อนำขวดพลาสติกไปทิ้งได้ตามจำนวนที่กำหนดจะมีเงินทอนออกมา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1.5 flow chart



รูปที่ 1.1 รูปflow chartของการทำงาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 2 หลักการและทฤษฎี

2.1. Infrared Proximity Sensor



รูปที่ 2.1 Infrared Proximity Sensor

Infrared Proximity Sensor เป็นเซนเซอร์วัดระยะที่ใช้หลักการสะท้อนของคลื่นอินฟราเรด สามารถกำหนดระยะในการทำงานได้โดยปรับค่าที่ Potentiometer ทำงานในช่วง 3-80 CM Output เป็นแบบ Digital ใช้ไฟเลี้ยง 5V ระยะทำงานไม่เกิน 45CM



รูปที่ 2.2 การต่อ Infrared Proximity Sensor กับ Arduino

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2. LCD 16x2



รูปที่ 2.3 LCD 16x2

คำว่า LCD ย่อมาจากคำว่า Liquid Crystal Display ซึ่งเป็นจอที่ทำมาจากผลึกคริสตอลเหลว หลักการคือด้านหลังจอจะมีไฟส่องสว่าง หรือที่เรียกว่า Backlight อยู่ เมื่อมีการปล่อยกระแสไฟฟ้าเข้าไปกระตุ้นที่ผลึก ก็จะทำให้ผลึกโปร่งแสง ทำให้แสงที่มาจากไฟ Backlight แสดงขึ้นมาบนหน้าจอ ส่วนอื่นที่โดนผลึกปิดกั้นไว้ จะมีสีที่แตกต่างกันตามสีของผลึกคริสตอล เช่น สีเขียว หรือ สีฟ้า ทำให้เมื่อมองไปที่จอก็จะพบกับตัวหนังสือสีขาว แล้วพบกับพื้นหลังสีต่างๆกันจอ LCD จะแบ่งเป็น 2 แบบใหญ่ๆตามลักษณะการแสดงผลดังนี้

1. **Character LCD** เป็นจอที่แสดงผลเป็นตัวอักษรตามช่องแบบตายตัว เช่น จอ LCD ขนาด 16x2 หมายถึงใน 1 แถว มีตัวอักษรใส่ได้ 16 ตัว และมีทั้งหมด 2 บรรทัดให้ใช้งาน ส่วน 20x4 จะหมายถึงใน 1 แถว มีตัวอักษรใส่ได้ 20 ตัว และมีทั้งหมด 2 บรรทัด
2. **Graphic LCD** เป็นจอที่สามารถกำหนดได้ว่าจะให้แต่ละจุดบนหน้าจอขึ้นแสง หรือ ปล่อยแสงออกไป ทำให้จอนี้สามารถสร้างรูปขึ้นมาบนหน้าจอได้ การระบุขนาดจะระบุในลักษณะของจำนวนจุด (Pixels) ในแต่ละแนว เช่น 128x64 หมายถึงจอที่มีจำนวนจุดตามแนวนอน 128 จุด และมีจุดตามแนวตั้ง 64 จุด

การเชื่อมต่อจะมีด้วยกัน 2 แบบ

- การเชื่อมต่อแบบขนาน - เป็นการเชื่อมต่อจอ LCD เข้ากับบอร์ด Arduino โดยตรง โดยจะแบ่งเป็นการเชื่อมต่อแบบ 4 บิต และการเชื่อมต่อแบบ 8 บิต ใน Arduino จะนิยมเชื่อมต่อแบบ 4 บิต เนื่องจากใช้สายในการเชื่อมต่อน้อยกว่า
- การเชื่อมต่อแบบอนุกรม - เป็นการเชื่อมต่อกับจอ LCD ผ่านโมดูลแปลงรูปแบบ การเชื่อมต่อกับจอ LCD จากแบบขนาน มาเป็นการเชื่อมต่อแบบอื่นที่ใช้สายน้อยกว่า เช่น การใช้โมดูล I2C Serial Interface จะเป็นการนำโมดูลเชื่อมเข้ากับตัวจอ LCD แล้วใช้บอร์ด Arduino เชื่อมต่อกับบอร์ดโมดูลผ่านโปรโตคอล I2C ทำให้ใช้สายเพียง 4 เส้น ก็ทำให้หน้าจอแสดงผลข้อความต่างๆออกมาได้

2.2.1 การต่อ LCD โดยใช้ I2C

จอ LCD ที่มีการเชื่อมต่อแบบ I2C หรือเรียกอีกอย่างว่าการเชื่อมต่อแบบ Serial จะเป็นจอ LCD ธรรมดาทั่วไปที่มาพร้อมกับบอร์ด I2C Bus ที่ทำให้การใช้งานได้สะดวกยิ่งขึ้นและยังมาพร้อมกับ VR สำหรับปรับความเข้มของจอ ในรูปแบบ I2C จะใช้ขาในการเชื่อมต่อกับ Microcontroller เพียง 4 ขา (แบบ Parallel ใช้ 16 ขา) ซึ่งทำให้ใช้งานได้ง่ายและสะดวกมากยิ่งขึ้น



รูปที่ 2.4 ตัวอุปกรณ์ I2C

ในการควบคุมหรือสั่งงาน โดยทั่วไปจอ LCD จะมีส่วนควบคุม (Controller) อยู่ในตัวแล้ว ผู้ใช้สามารถส่งรหัสคำสั่งสำหรับควบคุมการทำงานของจอ LCD (I2C) เช่นเดียวกันกับจอ LCD แบบธรรมดา คือรหัสคำสั่งที่ใช้ในการควบคุมนั้นเหมือนกัน แต่ต่างกันตรงที่รูปแบบในการรับส่งข้อมูล

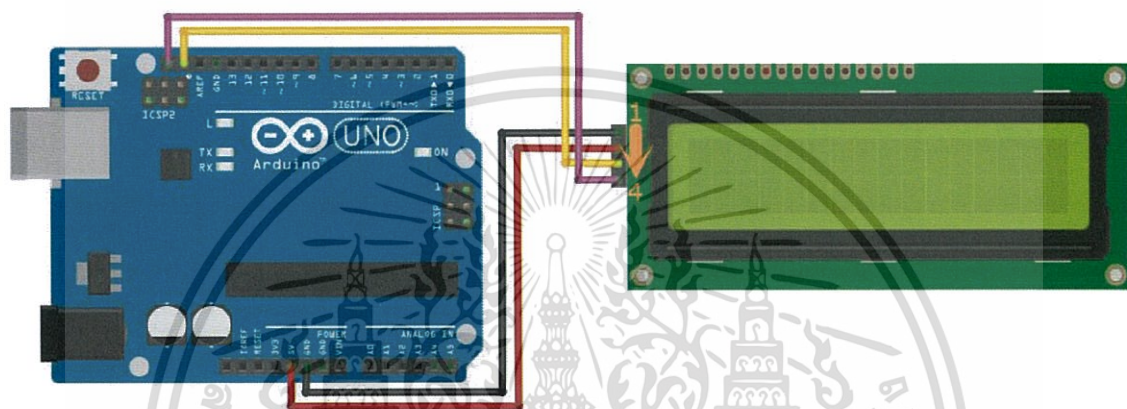
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. GND เป็น Ground ใช้ต่อระหว่าง Ground ของระบบ Microcontroller กับ LCD

2. VCC เป็นไฟเลี้ยงวงจรที่ป้อนให้กับ LCD มีขนาด +5VDC

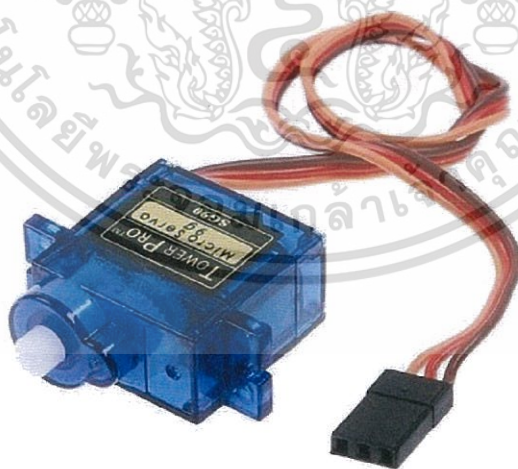
3. SDA (Serial Data) เป็นขาที่ใช้ในการรับส่งข้อมูล

4. SCL (Serial Clock) เป็นขาสัญญาณนาฬิกาในการรับส่งข้อมูล



รูปที่ 2.5 การต่อ LCD กับ I2C

2.3 Servo Motor



รูปที่ 2.6 Servo Motor

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สำหรับ Servo motor นั้น นิยามของมันคือ เป็นมอเตอร์ที่มีการควบคุมการเคลื่อนที่ของมัน (State) ไม่ว่าจะเป็นระยะ ความเร็ว มุมการหมุน โดยใช้การควบคุมแบบป้อนกลับ (Feedback control)

2.4 Load cell



โหลดเซล คืออุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่ใช้แปลงค่าของแรงไปเป็นสัญญาณไฟฟ้า (ทรานส์ดีวเซอร์) การแปลงค่านี้ไม่ใช้การแปลงค่าโดยตรงหากแต่เกิดขึ้นสองขั้นตอนจากการแปลงค่าทางกลศาสตร์ แรงจะถูกตรวจจับได้จากการเปลี่ยนรูปร่างของสแตนเกจ และสแตนเกจแปลงค่าการเปลี่ยนรูปร่าง (ความเครียด) นี้ไปเป็นสัญญาณไฟฟ้า โหลดเซลมักจะประกอบไปด้วยสแตนเกจสี่ตัวซึ่งจัดเรียงวงจรในรูปแบบของวงจรวีจิสโตน บริดจ์ แต่โหลดเซลที่ประกอบด้วยสแตนเกจเพียงหนึ่งหรือสองตัวก็มีใช้เช่นกัน สัญญาณไฟที่จ่ายออกไปนี้มักจะมีขนาดเพียงไม่กี่มิลลิโวลต์และต้องการขยายสัญญาณด้วยการใช้อุปกรณ์ขยายสัญญาณก่อนที่จะถูกนำไปใช้งานได้ ขั้นตอนวิธีเพื่อคำนวณหาค่าแรงโหลดเซลเกือบ 80% นั้นเป็นชนิดสแตนเกจ โดยโหลดเซลแบบสแตนเกจก็แบ่งเป็นอีก 2 ประเภทใหญ่ คือ โหลดเซลแบบใช้แรงกด ออกแบบมาเพื่อใช้แรงกดลงบนตัวโหลดเซลล์ และ โหลดเซลแบบใช้แรงดึง ออกแบบมาเพื่อใช้แรงดึงตัวโหลดเซลล์ออกจากกัน

2.4.1 Load cell แบบใช้แรงกด

Single End Shear Beam-นิยมใช้ในการชั่งน้ำหนักในถัง น้ำหนักตั้งแต่ 250 กิโลกรัม ถึง 10 ตัน เช่น การชั่งน้ำหนักหิน-ทรายในถัง ก่อนปล่อยลงไปผสมกับซีเมนต์และน้ำในแพลน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

คอนกรีต เป็นต้น โหลดเซลล์ประเภทนี้ใช้งานโดยยึดปลายด้านหนึ่งเข้ากับฐาน และนำถ่วงวางลงบนปลายอีกด้านหนึ่ง

Double End Shear Beam-โหลดเซลล์ประเภทนี้เหมือนกับนำ Single End Shear Beam จำนวน 2 ตัวมารวมกัน ซึ่งทำให้มีจำนวนสแตนเกจมากขึ้น ทำให้ได้ความละเอียดมากขึ้น การติดตั้งเป็นการยึดปลายทั้งสองข้างด้วยสกรูติดกับฐาน แล้วนำถ่วงมาวางตรงกลาง โดยมีลูกบอลและเบ้ายึดตัวถ่วงและโหลดเซลล์ เพื่อให้ถ่วงสามารถขยับได้แต่ไม่หลุดหล่นไป โหลดเซลล์ประเภทนี้นิยมใช้ในงานซึ่งที่มีน้ำหนักมาก เช่น ถังหรือไซโลที่มีขนาดใหญ่ ตั้งแต่ 10 ตัน ถึง 50 ตัน โดยจะติดตั้งไว้ที่ขาของถังหรือไซโล

Single Point-ออกแบบมาสำหรับงานขนาดเล็ก น้ำหนักตั้งแต่ 2 กิโลกรัม ถึง 800 กิโลกรัม ใช้งานโดยยึดโหลดเซลล์เข้าที่จุดศูนย์กลาง

Bending Beam-โหลดเซลล์ประเภทนี้มีโครงสร้างคล้ายสปริง ทำงานโดยการแปลงแรงบิดที่กดที่ปลายด้านหนึ่ง ซึ่งจะให้สัญญาณได้ดีที่ขนาดแรงกดไม่มาก ตั้งแต่ 25 กิโลกรัม ถึง 500 กิโลกรัม

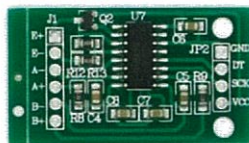
Pancake-ชื่อเรียกก็มาจากรูปทรงกลมของโหลดเซลล์ประเภทนี้ Pancake เป็นโหลดเซลล์ที่ใช้ได้ทั้งกับแรงกดและแรงดึง ขนาดตั้งแต่ 500 กิโลกรัม ถึง 500 ตัน เป็นโหลดเซลล์ที่มีความแม่นยำสูง โดยค่า Linearity และ Hysteresis อยู่ในระดับ 0.05% เนื่องจากมีจำนวนสแตนเกจมากกว่าโหลดเซลล์ชนิดอื่น

Canister-โหลดเซลล์รูปทรงกระบอก เหมือนกรวย ใช้รับแรงกด มีความแม่นยำสูง โดยค่า Linearity และ Hysteresis อยู่ในระดับ 0.05% จึงนิยมใช้ทำเครื่องชั่งทั่วไปที่ต้องการความแม่นยำสูงๆ ไปจนถึงเครื่องชั่งรถบรรทุก มีขนาดตั้งแต่ 200 กิโลกรัม ถึง 20 ตัน

2.4.2 Load cell แบบใช้แรงดึง

S Beam-โหลดเซลล์ประเภทนี้ใช้งานโดยแขวนถ่วงที่ต้องการชั่งที่ด้านล่าง มีขนาดตั้งแต่ 2 กิโลกรัม ถึง 5 ตัน

2.5 โมดูล HX711



รูปที่ 2.8 HX711

โมดูล HX711 เป็นโมดูลสำหรับขยายสัญญาณจาก Load Cell เซ็นเซอร์วัดน้ำหนัก ซึ่งปกติมีค่าน้อยมากๆ ตัวโมดูลนี้จะขยายสัญญาณ ออกเป็นสัญญาณดิจิทัล 24bit I2C ทำให้สามารถนำ Arduino NodeMCU Raspberry Pi หรือ MCU อื่นๆมาอ่านค่าน้ำหนักได้ง่ายๆ สายเชื่อมต่อเข้า MCU มี 2 เส้นและไฟเลี้ยง 2 เส้น สามารถใช้ไฟเลี้ยงได้ตั้งแต่ 2.6-5.5v และอีกด้านของโมดูลสามารถต่อกับ LoadCell ได้เลย ตามภาพประกอบ

2.6 โปรแกรม Aduino

Arduino เป็นภาษาอิตาลี อ่านว่า *อาดูอีโน* หรือ จะเรียกว่า *อาดูยโน* ก็ได้ไม่ผิด เพราะไม่ใช่ภาษาบ้านเรา Arduino คือ Open-Source Platform สำหรับการสร้างต้นแบบทางอิเล็กทรอนิกส์ โดยมีจุดมุ่งหมายให้ Arduino Platform เป็น Platform ที่ง่ายต่อการใช้งาน, โดย Arduino Platform ประกอบไปด้วย

1. ส่วนที่เป็น Hardware คือ

- บอร์ดอิเล็กทรอนิกส์ขนาดเล็กที่มีไมโครคอนโทรลเลอร์ (MCU) เป็นชิ้นส่วนหลัก ถูกนำมาประกอบร่วมกับอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์อื่นๆ เพื่อให้ง่ายต่อการใช้งาน หรือที่เรียกกันว่า **บอร์ด Arduino** โดยบอร์ด Arduino เองก็มีหลายรุ่นให้เลือกใช้ โดยในแต่ละรุ่นอาจมีความแตกต่างกันในเรื่องของขนาดของบอร์ด หรือสเปค เช่น จำนวนของขารับส่งสัญญาณ, แรงดันไฟที่ใช้, ประสิทธิภาพของ MCU เป็นต้น

2. ส่วนที่เป็น Software คือ

- ภาษา Arduino เป็นภาษาสำหรับเขียนโปรแกรมควบคุม MCU, มีไวยากรณ์แบบเดียวกับภาษา C/C++

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- Arduino IDE เป็นเครื่องมือสำหรับเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Arduino, คอมไพล์โปรแกรม (Compile) และอัปโหลดโปรแกรมลงบอร์ด (Upload)



รูปที่ 2.9 Arduino Uno

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 3

วิธีการดำเนินงาน

3.1 การต่อขา LCD16X2 กับ arduino

LCD ชนิด I2C ใช้ LCD ชนิด I2C เพราะมีจำนวนขาต่อพอร์ตที่น้อยประหยัดการต่อพอร์ตที่ไม่จำเป็นซึ่ง LCD ชนิด I2C มี 4 ขา LCD จะใช้ในการแสดงค่าสัญญาณอนาล็อกที่ได้จากเอาพุทของวงจร FSR เพื่อที่จะกำหนด ความดันต่ำสุดและสูงสุดโดยการต่อขา LED

-ขา Vcc	ต่อเข้ากับขา	+5V
-ขา GND	ต่อเข้ากับขา	GND
-ขา SDA	ต่อเข้ากับขา	A4
-ขา SCL	ต่อเข้ากับขา	A5

3.2 การต่อขา Sensor กับ Arduino

การต่อวงจร Infrared Sensor

Arduino	Sensor
5V	VCC (แดง)
GND	GND (เขียว)
pin 2	A0 (เหลือง)

3.3 การต่อขา Servo กับ Arduino

Servo	Arduino
Output สีส้ม	pin 9
Vcc สีแดง	5V
Gnd สีน้ำตาล	Gnd

3.4 การต่อ HX711 กับ Arduino

HX711	Arduino
Vcc	5V
SCK	A0

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

GND

GND

DT

A1

3.5 Arduino UNO

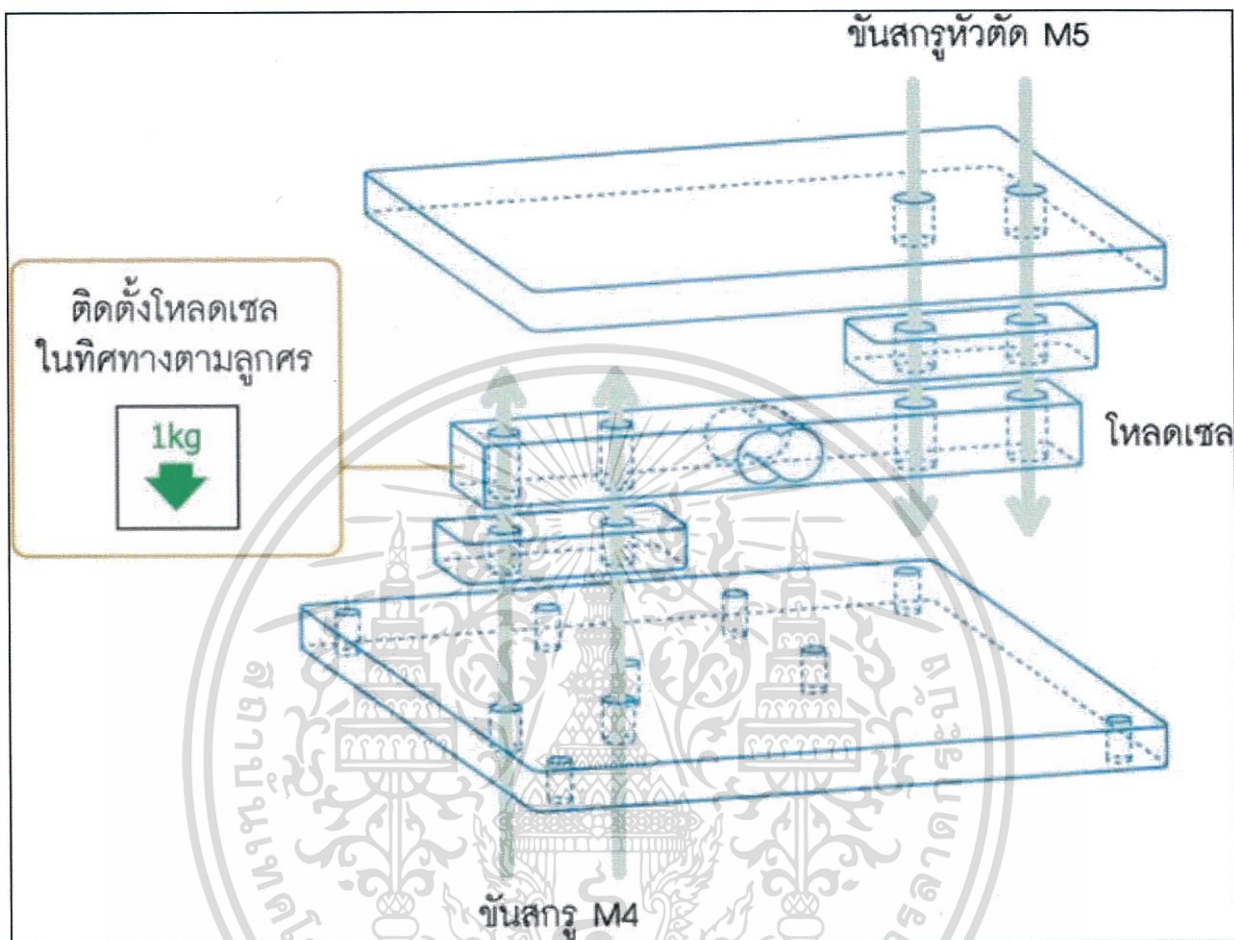
เลือกใช้ Arduino UNO R3 เพราะง่ายต่อการใช้งานและเป็นบอร์ดสำหรับผู้เริ่มต้นใช้งาน Arduino มีไลบรารีที่รองรับมากโดยไม่ต้องเปลี่ยน pin ที่ขา

รายละเอียด Arduino UNO R3

ไมโครคอนโทรลเลอร์	ATmega328
แหล่งจ่ายไฟ	5V
ไฟเข้า(แนะนำ)	7-12V
ไฟเข้า (จำกัดไว้ที่)	6-20V
ขาดิจิตอล I/O	14 ขา (6 รองรับเอาต์พุตแบบ PWM)
ขาแอนาล็อกอินพุต	6 ขา
กระแสไฟฟ้า DC ต่อขา I/O	40 mA
กระแสไฟฟ้าออก DC สำหรับขา 3.3V	50 mA
Flash Memory	32 KB (ATmega328)
SRAM	2 KB (ATmega328)
EEPROM	1 KB (ATmega328)
Clock Speed	16 MHz

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

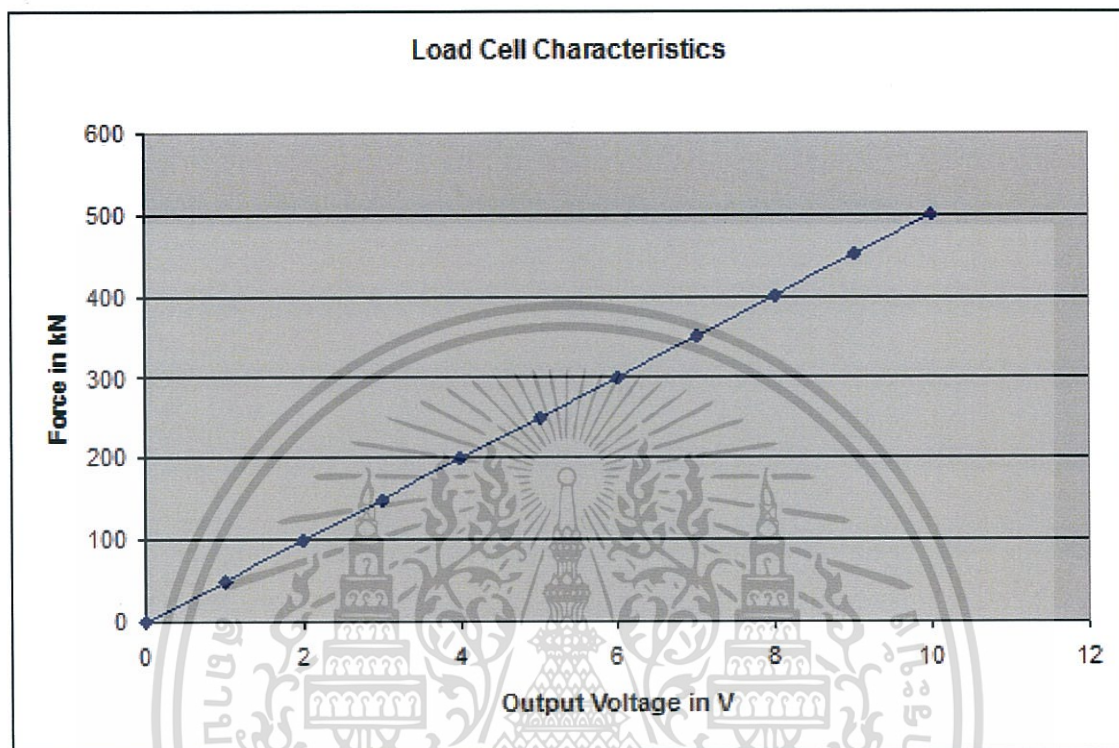
3.6 การต่อHX711กับLoadCell



รูปที่ 3.1 องค์ประกอบของLoad cell

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

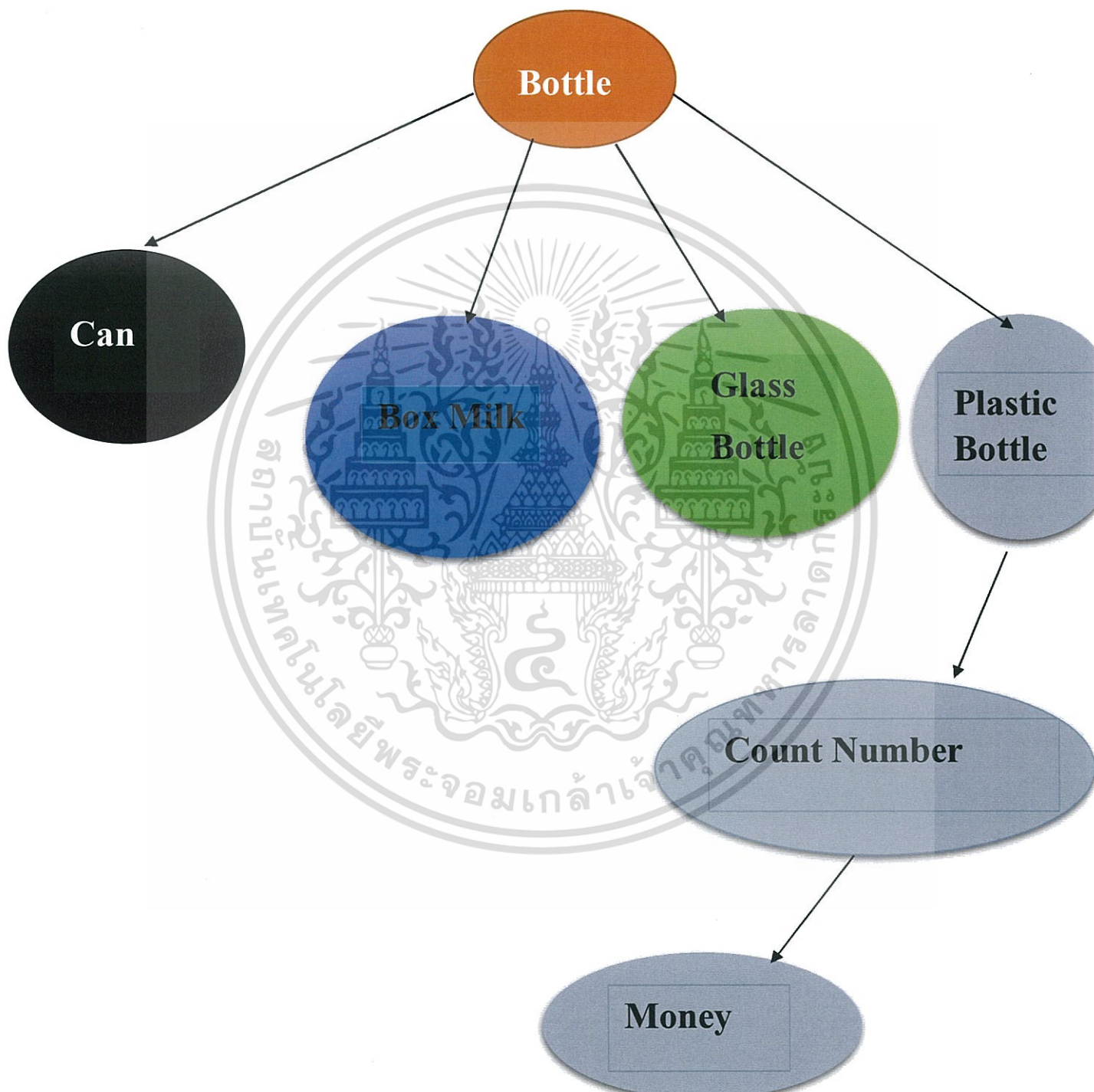
3.7 กราฟ Output ของ Load Cell



รูปที่ 3.2 กราฟ output ของ load cell

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.8 กระบวนการการทำงานของระบบ



รูปที่ 3.3 กระบวนการการทำงานของระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่4.3 นำขวดแก้วมาชั่ง

```

weightCheck(); // Check
}
//Can
while(detected == true && weight>=10.00 && weight<1
Serial.println("Can");
servo.write(180); // open position
delay(1000);
servo3.write(180); // open position
delay(1000);
weightCheck(); // Check
}
//Glass Bottle
while(detected == true && weight>120.00 && weight<1
Serial.println("Glass bottle");
servo.write(180); // open position
delay(1000);
servo3.write(180); // open position
delay(1000);
weightCheck(); // Check
}
//Plastic Bottle
while(detected == true && weight>11.00 && weight<12
Serial.println("Plastic Bottle");
servo.write(180); // open position
delay(1000);
servo3.write(180); // open position
delay(1000);
weightCheck(); // Check
}

```

COM4 (Arduino/Genuino Uno)

```

Weight: -0.2
Weight: -0.2
Weight: -0.2
Weight: -0.2
Weight: -0.2
Weight: -0.2
Weight: -0.2
Weight: -0.2
Weight: -0.1
Weight: 25.5
Weight: 99.4
Weight: 131.3
Glass bottle
Glass bottle
Glass bottle
Glass bottle
Glass bottle
Glass bottle

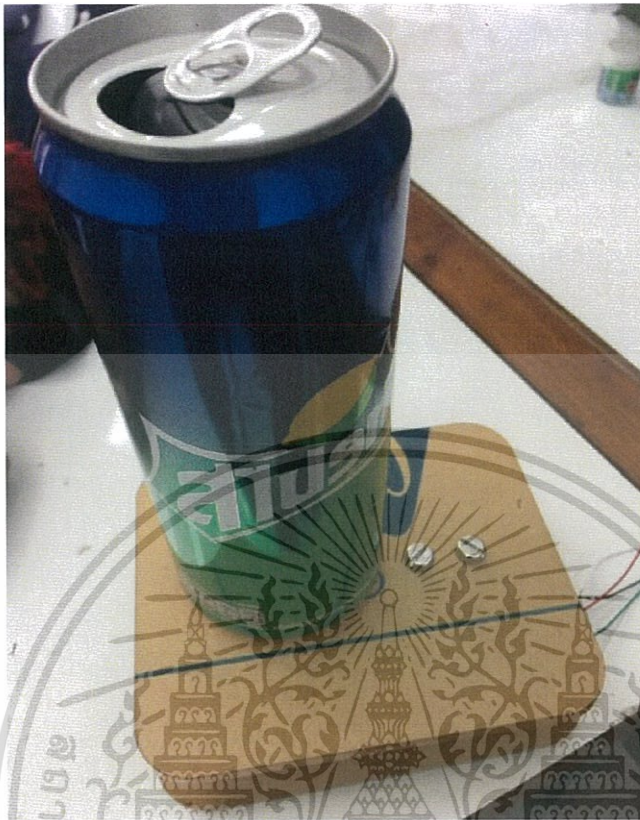
```

Autoscroll No line ending 38400 baud

Sketch uses 6922 bytes (21%) of program storage space. Maximum is 32768 bytes.
Global variables use 374 bytes (16%) of dynamic memory, leaving 1674 bytes for local variables. Maximum is 2048 bytes.

รูปที่4.4 แสดงน้ำหนักของขวดแก้ว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.5 นำกระป๋องมาชั่ง

 The image shows a screenshot of an Arduino IDE. On the left, the code for the weight protection system is visible. It defines three weight ranges: Can (10.00-11.50), Glass Bottle (120.00-130.00), and Plastic Bottle (11.50-12.00). The code uses servo motors to open and close a mechanism based on the detected weight. On the right, a serial monitor window displays the output of the program, showing the detected weight and the corresponding label (Can, Glass Bottle, or Plastic Bottle).


```

//Can
while(detected == true && weight>=10.00 && weight<=11.50){
  Serial.println("Can");
  servo1.write(180); // open position
  delay(1000);
  servo3.write(180); // open position
  delay(1000);
  weightCheck(); // Check
}
//Glass Bottle
while(detected == true && weight>120.00 && weight<=130.00){
  Serial.println("Glass bottle");
  servo1.write(180); // open position
  delay(1000);
  servo3.write(180); // open position
  delay(1000);
  weightCheck(); // Check
}
//Plastic Bottle
while(detected == true && weight>11.50 && weight<=12.00){
  Serial.println("Plastic Bottle");
  servo1.write(180); // open position
  delay(1000);
  servo3.write(180); // open position
  delay(1000);
  weightCheck(); // Check
}
  
```

 The serial monitor output shows:

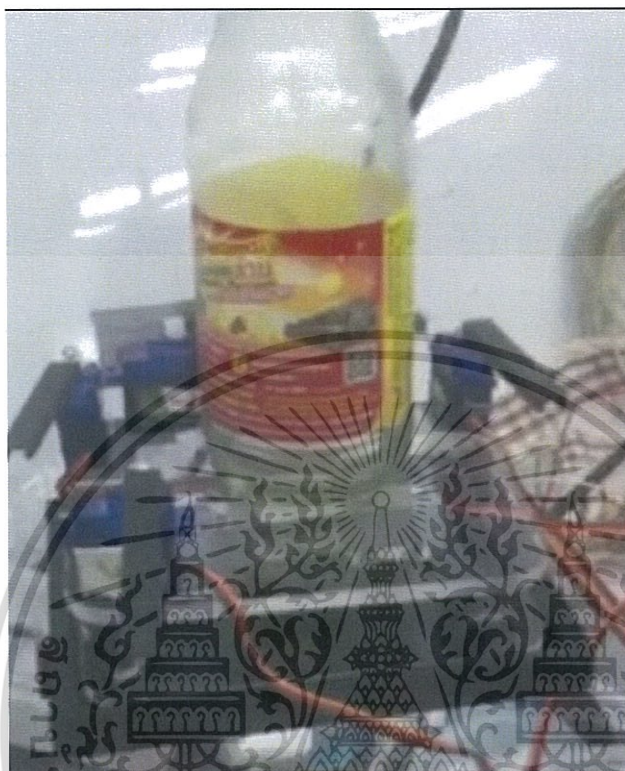

```

Weight: 4.5
Weight: -0.5
Weight: -0.5
Weight: -0.8
Weight: -0.8
Weight: 16.3
Weight: 36.3
Weight: 16.2
Weight: 10.2
Can
Can
Can
Can
Can
Can
Can
  
```

รูปที่ 4.6 แสดงน้ำหนักของกระป๋อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2 ตอนนำขยะมาแยก



รูปที่ 4.9 นำขวดแก้วมาแยก

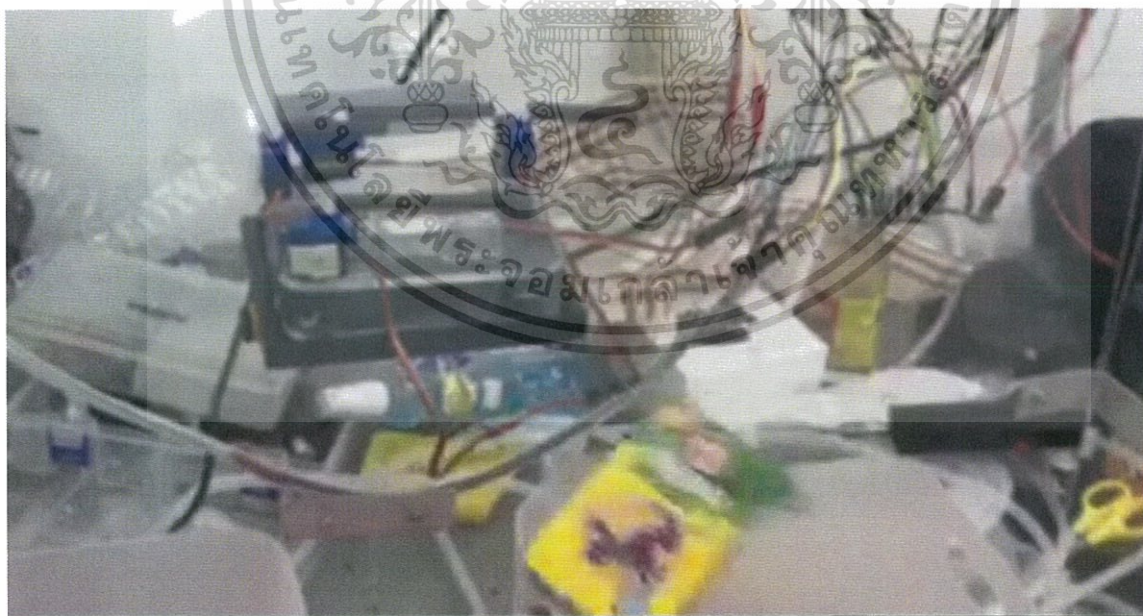


รูปที่ 4.10 ขวดแก้วถูกนำมาแยกลงกล่อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

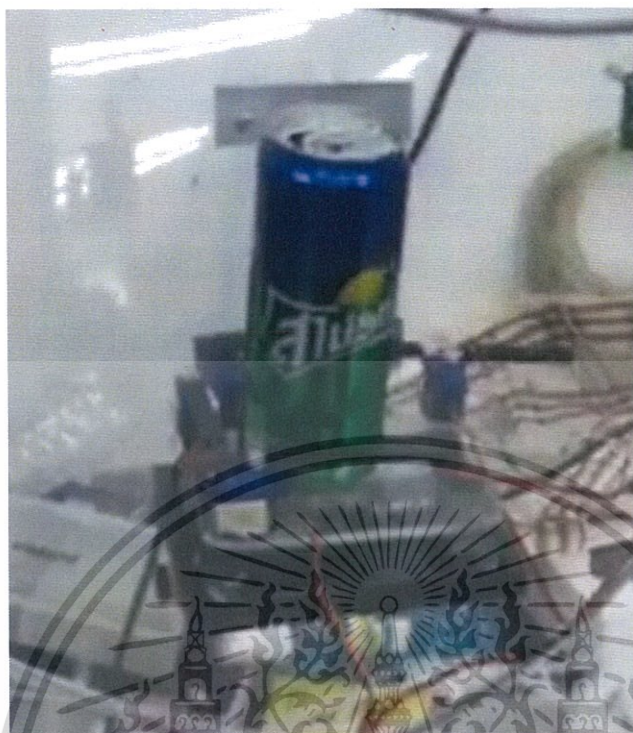


รูปที่4.11 นำกล่องนมมาแยก

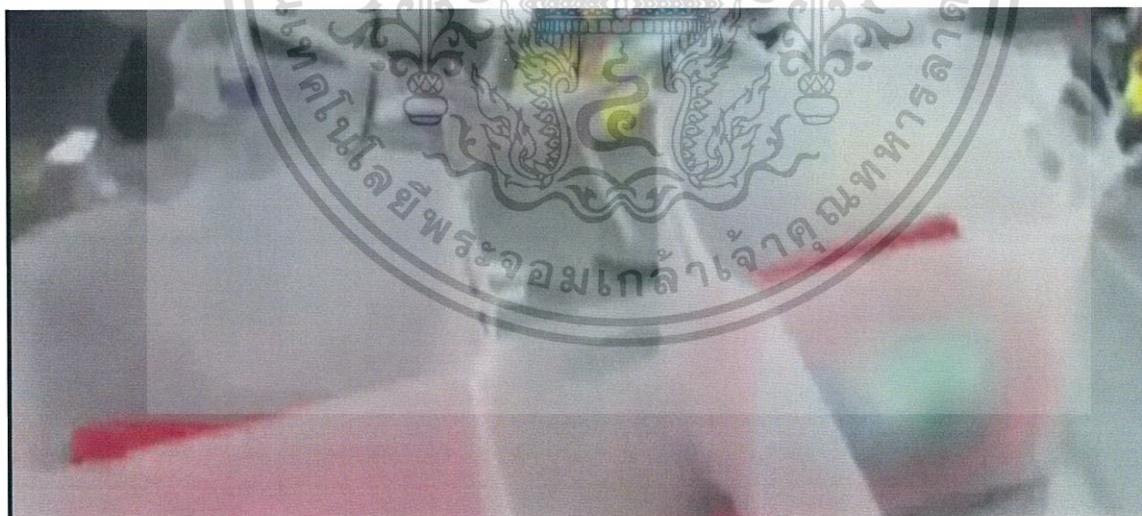


รูปที่4.12 กล่องนมถูกแยกलगกล่อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

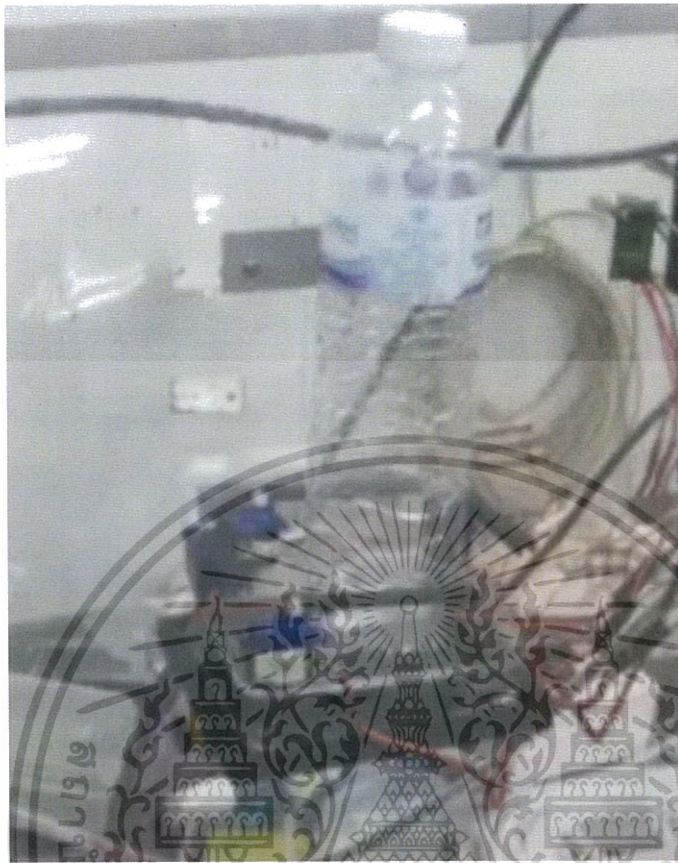


รูปที่ 4.13 นำกระป๋องมาแยก



รูปที่ 4.14 กระป๋องถูกแยกลงกล่อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่4.15 นำขวดพลาสติกมาแยก



รูปที่4.16 ขวดพลาสติกถูกแยกลงกล่อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่4.17 ถังขยะให้เงินออกมา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5

สรุปผลการทดลอง

5.1. สรุปผลการทดลอง

ในการทดลองสามารถที่จะแยกประเภทของขยะได้เป็น4ประเภทคือ ขวดน้ำ ขวดแก้ว กล่องนมและกระป๋องโดยจะใช้Load Cellในการแยกประเภทด้วยวิธีการชั่งน้ำหนักแล้วแยกประเภทแล้วเมื่อใส่ขวดพลาสติกครบตามจำนวนที่กำหนดแล้วก็จะให้เงินออกมา

5.2. วิจัยรณัผลการทดลอง

ในการชั่งน้ำหนักเพื่อที่จะแยกประเภทของขวดนั้นอาจจะเกิดความผิดพลาดขึ้นได้เนื่องจากว่าในขณะที่เราแยกนั้นอาจจะมึหลายขนาดทำให้ตอนที่Load Cellชั่งน้ำหนักอาจจะไปคล้ายกับขยะประเภทอื่นทำให้เครื่องแยกขยะได้คนละประเภทกับที่กำหนดไว้



เอกสารอ้างอิง

- [1] <https://www.youtube.com/watch?v=f5WPMTv7x7Ms>
- [2] <http://www.myarduino.net/product/60/hx711-weight-sensor-amplifier-module-dual-channel-hx711-for-load-cell>
- [3] <https://circuitdigest.com/microcontroller-projects/arduino-servo-motor-control-code-and-circuit>
- [4] <http://www.myarduino.net/product/919/load-cell-weight-sensor-1-kg>



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

#include "HX711.h"
#include <LiquidCrystal_I2C.h> //การเชื่อมต่อ
#include <Servo.h>
#define I2C_ADDR 0x27
#define DOUT A1
#define CLK A2

HX711 scale(A1, A2); // parameter "gain" is omitted; the default value
128 is used by the library
int sensor = 6; // ประกาศตัวแปรเป็น Sensor
int x = 0; //ค่าจากเซนเซอร์
int i = 0; //จำนวนขวด
unsigned long previousTime = 0;
int setTime = 10; //เวลาจับ
int start = 0; //ตัวแปรการทำงานของฟังก์ชันจับเวลาหย่นขวด
LiquidCrystal_I2C lcd(I2C_ADDR,16,2);
Servo coinServo,servo1, servo2, servo3, servo4; // create servo object
to control a servo

float weight = 0;
bool detected = false;

void setup() {
  Serial.begin(38400);

  lcd.init(); // initialize the lcd
  lcd.init();
  // Print a message to the LCD.
  lcd.backlight();

```

```

Serial.println("Setup");
lcd.setCursor(0, 0);
lcd.print("Setup");
delay(500);
servo1.attach(5); // attaches the servo on pin 5 to the servo object
servo2.attach(9); // attaches the servo on pin 9 to the servo object
servo3.attach(6); // attaches the servo on pin 6 to the servo object
servo4.attach(10); // attaches the servo on pin 10 to the servo object
servoDefault(); // original position
delay(500);
coinServo.attach(11);
coinServo.write(60);
delay(500);
Serial.println("Servo Attached");
lcd.clear();
lcd.setCursor(0, 0);
lcd.println("Servo Attached");
delay(500);
lcd.clear();

lcd.setCursor(3, 0);
lcd.print("57010179");
lcd.setCursor(3, 1);
lcd.print("57010612");
delay(2000);
lcd.setCursor(3, 0);
lcd.print("      ");
lcd.setCursor(3, 1);
lcd.print("      ");
pinMode(sensor,INPUT);

```

```

lcd.setCursor(5,0); // ไปที่ตัวอักษรที่ 5 แถวที่ 1
lcd.print("BOTTLE"); // แสดงผลคำว่า Product
lcd.setCursor(3,1); // ไปที่ตัวอักษรที่ 3 แถวที่ 2
lcd.print("COUNT = "); // แสดงผลคำว่า Product
lcd.setCursor(11,1); // ไปที่ตัวอักษรที่ 11 แถวที่ 2
lcd.print(i); // แสดงค่าของขา Digital ออกหน้าจอ

```

```

scale.set_scale(2280.f); // this value is obtained by
calibrating the scale with known weights; see the README for details
scale.tare(); // reset the scale to 0
Serial.println("Scale Calibrated");
delay(500);

Serial.println("Start");
delay(500);
}

void loop() {

  unsigned long showTime = millis();
  weight = scale.get_units(20);
  Serial.print("Weight:\t");
  Serial.println(weight);
  //x = digitalRead(sensor);

  if(weight>5.00){
    detected = true;
  }else{
    detected = false;
    x = 0;

```

```

servoDefault();
}

//Can
while(detected == true && (weight>=12.00 && weight<15.50)){
  Serial.println("Can");
  //x = 1;
  delay(1000);
  servo2.write(180);          // open position
  delay(1000);
  servo4.write(180);         // open position
  delay(2000);
  weightCheck();            // Check
}

//Plastic Bottle
while(detected == true && (weight>16.00 && weight<17.50)){
  Serial.println("Plastic Bottle");
  x = 1;
  delay(1000);
  servo4.write(0);           // open position
  delay(1000);
  servo2.write(0);          // open position
  delay(2000);
  if (x==1 && i < 2) //ค่า 0 ตรวจจับวัตถุ เริ่มค่า0 แล้วบวกไปเรื่อยๆจนถึง5
ตามจำนวนที่ผ่านเซนเซอร์
  {
    i = i+1;
    lcd.setCursor(11,1); // ไปที่ตัวอักษรที่ 11 แถวที่ 2
    lcd.print(i); // แสดงค่าของขา Digital ออกหน้าจอ
  }
}

```

```

Serial.println(i);
delay(1000);
//
start = 1;
previousTime = showTime;
}
weightCheck();          // Check
}

//milk box
while(detected == true && (weight>9.00 && weight<11.50)){
  Serial.println("Milk Box");
  //x = 1;
  delay(1000);
  servo2.write(180);    // open position
  delay(1000);
  servo4.write(180);    // open position
  delay(2000);
  weightCheck();       // Check
}

//glass bottle
while(detected == true && (weight>130.00 && weight<150.50)){
  Serial.println("Glass Bottle");
  //x = 1;
  //delay(1000);
  servo3.write(0);     // open position
  delay(1000);
  //servo1.write(0);   // open position
  //delay(3000);

```

```

weightCheck();          // Check
}

if(start == 1) //เริ่มจับเวลาห้อยอนขวด
{
    Serial.println((showTime - previousTime) / 1000); //เริ่มนับตั้งแต่
เปิดเครื่องนับเวลาไปลบกับที่ตรวจจับขวดได้ไปหาร1000 เพื่อให้ได้หน่วยมิลลิวินาที

    if((showTime - previousTime) / 1000 >= setTime) //ถ้าเวลาที่จับได้
มากกว่าหรือเท่ากับเวลาที่ตั้งไว้...
    {
        start = 0; //ถ้าไม่ถึง5ในเวลา2วินาทีจะแสดงค่า ตัวเลขนั้นกับเครื่องหมาย
? แล้วเครื่องจะรีเซ็ตให้เป็นจำนวน 0 ขวด
        lcd.setCursor(12,1); // ไปที่ตัวอักษรที่ 12 แถวที่ 2
        lcd.print('?');
        delay(2000);
        i = 0;
        lcd.setCursor(11,1); // ไปที่ตัวอักษรที่ 12 แถวที่ 2
        lcd.print("");
        lcd.setCursor(11,1); // ไปที่ตัวอักษรที่ 12 แถวที่ 2
        lcd.print(i);
        servoDefault();
    }
}

if (i == 2) //ถ้าได้เลข2 แล้วจะแสดงเลข5แล้วขึ้น เครื่องหมาย $ แล้วทำให้เซอร์
โวหมุนทำงานด้วยคำสั่ง (0) ครึ่งรอบวงกลม แล้วเซอร์โวจะหยุดทำงานด้วยคำสั่ง
(90)
{

```

```

start = 0;
lcd.setCursor(11,1); // ไปที่ตัวอักษรที่ 11 แถวที่ 2
lcd.print(i);
delay(500);
lcd.setCursor(12,1); // ไปที่ตัวอักษรที่ 12 แถวที่ 2
lcd.print('$');
delay(1000);
coinServo.write(90); //servo ทำงาน
delay(650);
coinServo.write(45); //servo หยุด
i = 0;
lcd.setCursor(11,1); // ไปที่ตัวอักษรที่ 12 แถวที่ 2
lcd.print(" ");
lcd.setCursor(11,1); // ไปที่ตัวอักษรที่ 12 แถวที่ 2
lcd.print(i);
servoDefault();
//return i;
}
//delay(500);
//scale.power_up();
}

void servoDefault(){
    servo1.write(90);           // original position
    servo2.write(90);           // original position
    servo3.write(90);           // original position
    servo4.write(90);           // original position
    delay(1000);
    x = 0;
}

```

```
void weightCheck(){  
    weight = scale.get_units();  
    if(weight<5.00 && weight<0.00){  
        detected = false;  
        servoDefault();  
        x = 0;  
    }  
}
```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



24-Bit Analog-to-Digital Converter (ADC) for Weigh Scales

DESCRIPTION

Based on Avia Semiconductor's patented technology, HX711 is a precision 24-bit analog-to-digital converter (ADC) designed for weigh scales and industrial control applications to interface directly with a bridge sensor.

The input multiplexer selects either Channel A or B differential input to the low-noise programmable gain amplifier (PGA). Channel A can be programmed with a gain of 128 or 64, corresponding to a full-scale differential input voltage of $\pm 20\text{mV}$ or $\pm 40\text{mV}$ respectively, when a 5V supply is connected to AVDD analog power supply pin. Channel B has a fixed gain of 32. On-chip power supply regulator eliminates the need for an external supply regulator to provide analog power for the ADC and the sensor. Clock input is flexible. It can be from an external clock source, a crystal, or the on-chip oscillator that does not require any external component. On-chip power-on-reset circuitry simplifies digital interface initialization.

There is no programming needed for the internal registers. All controls to the HX711 are through the pins.

FEATURES

- Two selectable differential input channels
- On-chip active low noise PGA with selectable gain of 32, 64 and 128
- On-chip power supply regulator for load-cell and ADC analog power supply
- On-chip oscillator requiring no external component with optional external crystal
- On-chip power-on-reset
- Simple digital control and serial interface: pin-driven controls, no programming needed
- Selectable 10SPS or 80SPS output data rate
- Simultaneous 50 and 60Hz supply rejection
- Current consumption including on-chip analog power supply regulator:
 - normal operation $< 1.5\text{mA}$, power down $< 1\mu\text{A}$
- Operation supply voltage range: 2.6 ~ 5.5V
- Operation temperature range: $-40 \sim +85^\circ\text{C}$
- 16 pin SOP-16 package

APPLICATIONS

- Weigh Scales
- Industrial Process Control

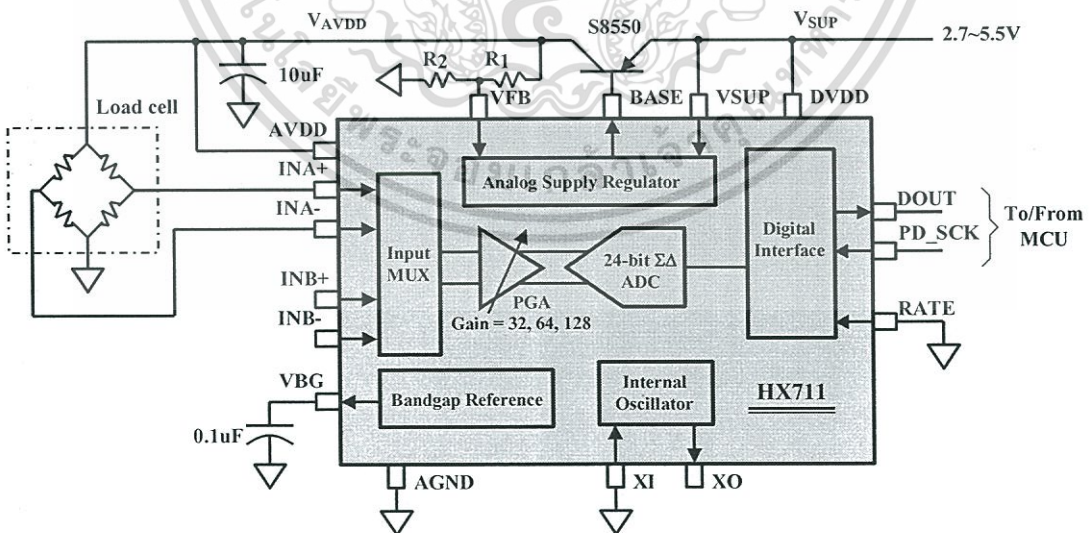
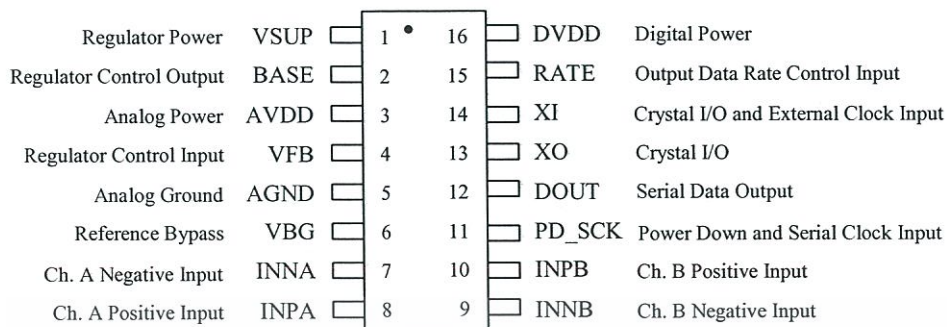


Fig. 1 Typical weigh scale application block diagram

Pin Description


SOP-16L Package

Pin #	Name	Function	Description
1	VSUP	Power	Regulator supply: 2.7 ~ 5.5V
2	BASE	Analog Output	Regulator control output (NC when not used)
3	AVDD	Power	Analog supply: 2.6 ~ 5.5V
4	VFB	Analog Input	Regulator control input (connect to AGND when not used)
5	AGND	Ground	Analog Ground
6	VBG	Analog Output	Reference bypass output
7	INA-	Analog Input	Channel A negative input
8	INA+	Analog Input	Channel A positive input
9	INB-	Analog Input	Channel B negative input
10	INB+	Analog Input	Channel B positive input
11	PD_SCK	Digital Input	Power down control (high active) and serial clock input
12	DOUT	Digital Output	Serial data output
13	XO	Digital I/O	Crystal I/O (NC when not used)
14	XI	Digital Input	Crystal I/O or external clock input, 0: use on-chip oscillator
15	RATE	Digital Input	Output data rate control, 0: 10Hz; 1: 80Hz
16	DVDD	Power	Digital supply: 2.6 ~ 5.5V

Table 1 Pin Description

KEY ELECTRICAL CHARACTERISTICS

Parameter	Notes	MIN	TYP	MAX	UNIT
Full scale differential input range	V(inp)-V(inn)	$\pm 0.5(AVDD/GAIN)$			V
Common mode input		AGND+1.2		AVDD-1.3	V
Output data rate	Internal Oscillator, RATE = 0		10		Hz
	Internal Oscillator, RATE = DVDD		80		
	Crystal or external clock, RATE = 0		$f_{clk}/1,105,920$		
	Crystal or external clock, RATE = DVDD		$f_{clk}/138,240$		
Output data coding	2's complement	800000		7FFFFFFF	HEX
Output settling time ⁽¹⁾	RATE = 0		400		ms
	RATE = DVDD		50		
Input offset drift	Gain = 128		0.2		mV
	Gain = 64		0.4		
Input noise	Gain = 128, RATE = 0		50		nV(rms)
	Gain = 128, RATE = DVDD		90		
Temperature drift	Input offset (Gain = 128)		± 6		nV/°C
	Gain (Gain = 128)		± 5		ppm/°C
Input common mode rejection	Gain = 128, RATE = 0		100		dB
Power supply rejection	Gain = 128, RATE = 0		100		dB
Reference bypass (V _{BG})			1.25		V
Crystal or external clock frequency		1	11.0592	20	MHz
Power supply voltage	DVDD	2.6		5.5	V
	AVDD, VSUP	2.6		5.5	
Analog supply current (including regulator)	Normal		1400		μA
	Power down		0.3		
Digital supply current	Normal		100		μA
	Power down		0.2		

(1) Settling time refers to the time from power up, reset, input channel change and gain change to valid stable output data.

Table 2 Key Electrical Characteristics

Analog Inputs

Channel A differential input is designed to interface directly with a bridge sensor's differential output. It can be programmed with a gain of 128 or 64. The large gains are needed to accommodate the small output signal from the sensor. When 5V supply is used at the AVDD pin, these gains correspond to a full-scale differential input voltage of $\pm 20\text{mV}$ or $\pm 40\text{mV}$ respectively.

Channel B differential input has a fixed gain of 32. The full-scale input voltage range is $\pm 80\text{mV}$, when 5V supply is used at the AVDD pin.

Power Supply Options

Digital power supply (DVDD) should be the same power supply as the MCU power supply.

When using internal analog supply regulator, the dropout voltage of the regulator depends on the external transistor used. The output voltage is equal to $V_{AVDD} = V_{BG} * (R1+R2) / R1$ (Fig. 1). This voltage should be designed with a minimum of 100mV below VSUP voltage.

If the on-chip analog supply regulator is not used, the VSUP pin should be connected to either AVDD or DVDD, depending on which voltage is higher. Pin VFB should be connected to Ground and pin BASE becomes NC. The external 0.1 μF bypass capacitor shown on Fig. 1 at the VBG output pin is then not needed.

Clock Source Options

By connecting pin XI to Ground, the on-chip oscillator is activated. The nominal output data rate when using the internal oscillator is 10 (RATE=0) or 80SPS (RATE=1).

If accurate output data rate is needed, crystal or external reference clock can be used. A crystal can be directly connected across XI and XO pins. An external clock can be connected to XI pin, through a 20pF ac coupled capacitor. This external clock is not required to be a square wave. It can come directly from the crystal output pin of the MCU chip, with amplitude as low as 150 mV.

When using a crystal or an external clock, the internal oscillator is automatically powered down.

Output Data Rate and Format

When using the on-chip oscillator, output data rate is typically 10 (RATE=0) or 80SPS (RATE=1).

When using external clock or crystal, output data rate is directly proportional to the clock or crystal frequency. Using 11.0592MHz clock or crystal results in an accurate 10 (RATE=0) or 80SPS (RATE=1) output data rate.

The output 24 bits of data is in 2's complement format. When input differential signal goes out of the 24 bit range, the output data will be saturated at 800000h (MIN) or 7FFFFFFh (MAX), until the input signal comes back to the input range.

Serial Interface

Pin PD_SCK and DOUT are used for data retrieval, input selection, gain selection and power down controls.

When output data is not ready for retrieval, digital output pin DOUT is high. Serial clock input PD_SCK should be low. When DOUT goes to low, it indicates data is ready for retrieval. By applying 25~27 positive clock pulses at the PD_SCK pin, data is shifted out from the DOUT output pin. Each PD_SCK pulse shifts out one bit, starting with the MSB bit first, until all 24 bits are shifted out. The 25th pulse at PD_SCK input will pull DOUT pin back to high (Fig.2).

Input and gain selection is controlled by the number of the input PD_SCK pulses (Table 3). PD_SCK clock pulses should not be less than 25 or more than 27 within one conversion period, to avoid causing serial communication error.

PD_SCK Pulses	Input channel	Gain
25	A	128
26	B	32
27	A	64

Table 3 Input Channel and Gain Selection

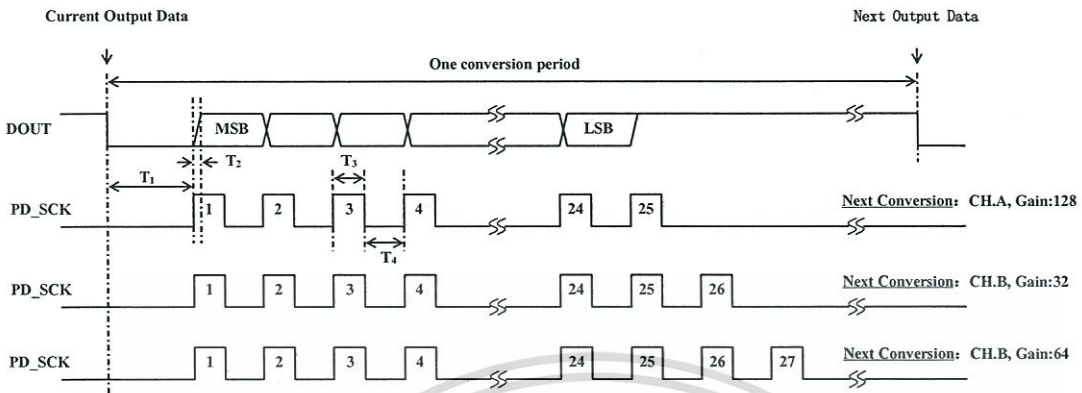


Fig.2 Data output, input and gain selection timing and control

Symbol	Note	MIN	TYP	MAX	Unit
T ₁	DOUT falling edge to PD_SCK rising edge	0.1			μs
T ₂	PD_SCK rising edge to DOUT data ready			0.1	μs
T ₃	PD_SCK high time	0.2	1	50	μs
T ₄	PD_SCK low time	0.2	1		μs

Reset and Power-Down

When chip is powered up, on-chip power on rest circuitry will reset the chip.

Pin PD_SCK input is used to power down the HX711. When PD_SCK Input is low, chip is in normal working mode.

powered down. When PD_SCK returns to low, chip will reset and enter normal operation mode.

After a reset or power-down event, input selection is default to Channel A with a gain of 128.

Application Example

Fig.1 is a typical weigh scale application using HX711. It uses on-chip oscillator (XI=0), 10Hz output data rate (RATE=0). A Single power supply (2.7~5.5V) comes directly from MCU power supply. Channel B can be used for battery level detection. The related circuitry is not shown on Fig. 1.

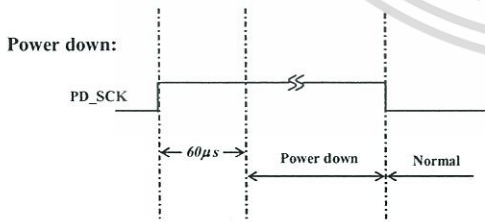


Fig.3 Power down control

When PD_SCK pin changes from low to high and stays at high for longer than 60μs, HX711 enters power down mode (Fig.3). When internal regulator is used for HX711 and the external transducer, both HX711 and the transducer will be

Reference PCB Board (Single Layer)

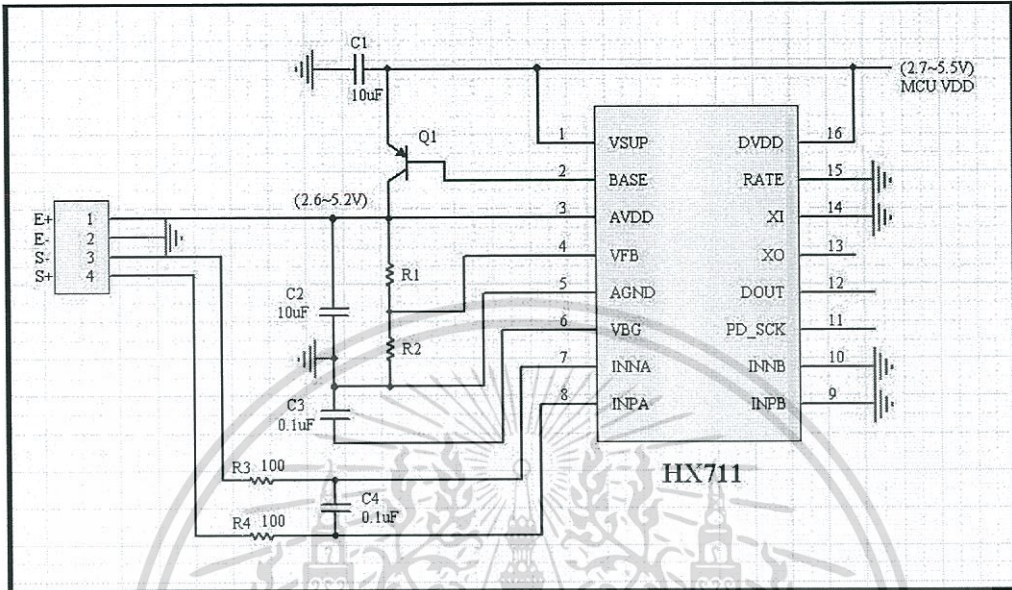


Fig.4 Reference PCB board schematic

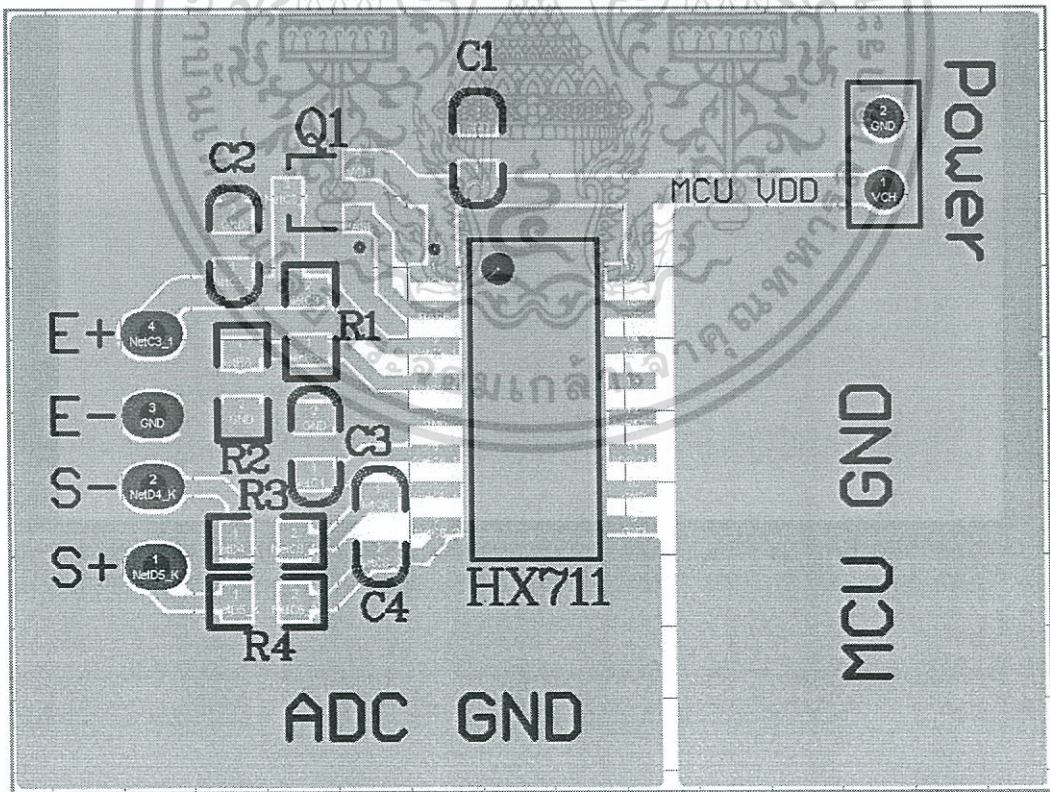


Fig.5 Reference PCB board layout



Reference Driver (C)

```
//-----
sbit ADD0 = P1^5;
sbit ADSK = P0^0;
unsigned long ReadCount(void) {
    unsigned long Count;
    unsigned char i;
    ADD0=1;
    ADSK=0;
    Count=0;
    while(ADD0);
    for (i=0;i<24;i++){
        ADSK=1;
        Count=Count<<1;
        ADSK=0;
        if(ADD0) Count++;
    }
    ADSK=1;
    Count=Count^0x800000;
    ADSK=0;
    return(Count);
}
```



Package Dimensions

