

การประยุกต์ใช้ระบบสกาตากับการควบคุมพีแอลซีด้วยแบบจำลองใน  
ห้องปฏิบัติการพีแอลซี

APPLYING SCADA SYSTEM BASE ON PLC CONTROL WITH SIMULATION  
KIT IN PLC LABORATORY



วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมการวัดคุม

คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

พ.ศ. 2560

KMITL-2017-EN-M-060-068

# สำนักหอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง

การประยุกต์ใช้ระบบสกาตากับการควบคุมพีแอลซีด้วยแบบจำลองใน  
ห้องปฏิบัติการพีแอลซี

APPLYING SCADA SYSTEM BASE ON PLC CONTROL WITH SIMULATION  
KIT IN PLC LABORATORY



T148692



ณัฐดนัย โกสุจริต

NATDANAI GOSUJARICH

รหัสหมู่

เลขทะเบียน

148692

วันเดือนปี

14 เม.ย. 2560

b. 00267598

i.

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมการวัดคุม

คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

พ.ศ. 2560

KMITL-2017-EN-M-060-068

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ข้างต้นนี้จัดทำขึ้นเพื่อวัตถุประสงค์การศึกษาและข้อมูลเชิงสถิติของเอกสารทุกฉบับที่มีการนำไปใช้

APPLYING SCADA SYSTEM BASE ON PLC CONTROL WITH SIMULATION  
KIT IN PLC LABORATORY

NATDANAI GOSUJARICH



A THESIS SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT  
OF THE REQUIREMENT FOR THE DEGREE OF  
MASTER OF ENGINEERING IN INSTRUMENTATION ENGINEERING  
FACULTY OF ENGINEERING  
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LARDKRABANG

2017

KMITL-2017-EN-M-060-068

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่โดยไม่ขออนุญาตให้ทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งถ้ามีผู้ทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาตและต้องขอยกเลิกการนำเอกสารนี้ไปใช้



COPY RIGHT 2017

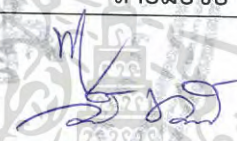


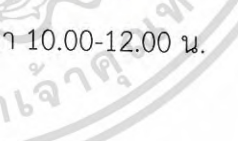

FACULTY OF ENGINEERING

KINGMONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่โดยไม่ขออนุญาตให้ทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งตีพิมพ์ขึ้นเพื่อให้ทันกับความต้องการและข้อบกพร่องของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

คณะวิศวกรรมศาสตร์  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
ใบรับรองวิทยานิพนธ์

หัวข้อวิทยานิพนธ์ การประยุกต์ใช้ระบบสกาตากับการควบคุมพีแอลซีด้วยแบบจำลอง  
ในห้องปฏิบัติการพีแอลซี  
Thesis Title Applying SCADA System Base on PLC Control with Simulation Kit  
in PLC Laboratory  
นักศึกษา นายณัฐดนัย โกสุจริต  
รหัสประจำตัว 58601296  
ปริญญา วิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต  
สาขาวิชา วิศวกรรมการวัดคุม  
อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ รศ.ดร.สุพรรณ กุลพานิชย์  
หมายเลขวิทยานิพนธ์ KMITL-2017-EN-M-060-068

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์	ลายมือชื่อ
รศ.ดร.ฟูศักดิ์ ชิวสุวิทย์	
รศ.ดร.วิทยา ทิพย์สุวรรณพร	
รศ.อาจินต์ น่วมสำราญ	
รศ.ทรงชัย วีระทวิมาศ	
รศ.ดร.สุพรรณ กุลพานิชย์	

วัน / เดือน / ปี ที่สอบ วันศุกร์ที่ 14 กรกฎาคม พ.ศ. 2560 เวลา 10.00-12.00 น.  
สถานที่สอบ ณ อาคาร A ชั้น 3 ห้องประชุม 5

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG

คณะวิศวกรรมศาสตร์ รับรองแล้ว



(รองศาสตราจารย์ ดร. คมสัน มาลีสี)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่และใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่สามารถนำออกนอกห้องเรียนได้  
คณบดี คณะวิศวกรรมศาสตร์  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ขอสงวนสิทธิ์ในข้อมูลและข้อมูลของเอกสารนี้ และขอสงวนสิทธิ์ในการนำไปใช้  
วันที่ 14 กรกฎาคม พ.ศ. 2560

หัวข้อวิทยานิพนธ์	การประยุกต์ใช้ระบบสกาตากับการควบคุมพีแอลซีด้วย แบบจำลองในห้องปฏิบัติการพีแอลซี
นักศึกษาผู้จัดทำ	นายณัฐดนัย โกสุจริต
รหัสนักศึกษา	58601296
ปริญญา	วิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต
สาขาวิชา	วิศวกรรมการวัดคุม
พ.ศ.	2560
อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์	รศ.ดร. สุพรรณ กุลพาณิชย์

### บทคัดย่อ

วิทยานิพนธ์ฉบับดังกล่าวนี้ได้ศึกษาเกี่ยวกับระบบ SCADA เป็นระบบที่ใช้ในการควบคุมสู่ศูนย์กลางที่มีการกระจายเครื่องควบคุมไปยัง ณ ตำแหน่งต่างๆ ภายในบริเวณพื้นที่ทำการควบคุมผ่านระบบเครือข่าย แลน เป็นการสื่อสารข้อมูลระหว่าง พีแอลซี โคลเอนต์ กับ คอมพิวเตอร์ เซิร์ฟเวอร์ ระบบ SCADA ถูกใช้ในหลายอุตสาหกรรมการผลิต เช่น กลั่นน้ำมัน ปิโตรเคมี และ อุตสาหกรรมประกอบรถยนต์ เป็นต้น สำหรับงานวิจัยฉบับนี้ขอนำเสนอ การประยุกต์ระบบ SCADA กับการควบคุมชุดจำลองทางอุตสาหกรรมในห้องปฏิบัติการพีแอลซี โดยมีคอมพิวเตอร์ทำหน้าที่เป็นเซิร์ฟเวอร์ ทำงานบนโปรแกรม WinCC ซึ่งเป็นฐานข้อมูลหลัก สำหรับเฝ้ามองและแสดงผลหน่วยความจำของเครื่องควบคุมพีแอลซี S7-300 ในแต่ละสถานีที่กระจายอยู่ในห้องปฏิบัติการ โดยมีพีแอลซี ควบคุมชุดจำลองทางอุตสาหกรรมแบบหนึ่งต่อหนึ่ง ผลการทดลองแสดงให้เห็นถึงสถานะข้อมูลในหน่วยความจำ และ แผนภูมิเวลาในรูปแบบกราฟิก ตามการเปลี่ยนแปลงของตัวแปรกระบวนการ เป็นแบบออนไลน์ บนเครื่องคอมพิวเตอร์หลักเพียงเครื่องเดียวที่ครอบคลุมเครื่องควบคุมพีแอลซี ทั้งหมดในเครือข่าย

Thesis Title	Applying SCADA System Base on PLC Control with Simulation Kit in PLC Laboratory
Authors	Mr. Natdanai Gosujarich
Student ID.	58601296
Degree	Master of Engineering
Program	Instrumentation Engineering
Year	2017
Thesis Advisor	Asso. Prof. Dr. Supan Gulpanich

### ABSTRACT

This research aim to study and develop about SCADA in PLC laboratory. Supervisory control and data acquisition (SCADA) systems are centralizing control for integration the distributed controllers through local area network. The networks are data communication between PLC clients and computer server. SCADA systems are used in many manufacturing such as gas and oil plants, petrochemical plant, automotive assemblies etc. This paper presents the SCADA systems applying control process simulators model in PLC laboratory. The server computer was operated by WinCC software as the center database for monitoring data memory PLC S7-300 each station that distributed in the laboratory. Each PLC controlled process simulation model one by one. The experimental showed control the data and timing diagram on graphic monitor status following the process variables on-line mode on the single computer cover all PLC in networks.

## กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้จัดทำสำเร็จลุล่วงได้ด้วยความเมตตากรุณาจากบุคคลหลายท่าน ซึ่งไม่สามารถนำมากล่าวได้ทั้งหมด โดยผู้มีพระคุณอย่างสูงที่สุดที่คณะผู้จัดทำใคร่ขอกราบขอบพระคุณจากท่าน รศ.ดร.สุพรรณ กุลพานิชย์ อาจารย์ที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์ที่ได้ให้คำแนะนำมาโดยตลอดอีกทั้งเอื้อเพื่ออุปกรณ์และเครื่องมือต่างๆในการทำปริญญานิพนธ์นี้ ผู้วิจัยรู้สึกซาบซึ้งและขอกราบขอบพระคุณเป็นอย่างสูง ณ ที่นี้

ขอขอบพระคุณภาควิชาวิศวกรรมการวัดคุมทุกท่านที่ให้คำแนะนำและเป็นกำลังใจในการทำวิจัยตลอดมา

ขอขอบพระคุณภาควิชาวิศวกรรมการวัดคุมคณะวิศวกรรมศาสตร์สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบังที่เอื้อเพื่อสถานที่ในการทำวิจัย

สุดท้ายนี้ขอกราบขอบพระคุณคุณพ่อคุณแม่ ที่ให้การสนับสนุน คอยให้กำลังใจ และเป็นแรงบัลดาลใจในการทำวิทยานิพนธ์เสมอมา คุณความดีที่พึงมีจากการทำวิทยานิพนธ์ ผู้วิจัยขอขอบแต่คุณพ่อ คุณแม่ รวมทั้งคณาจารย์และผู้มีพระคุณทุกท่าน

ณัฐดนัย โกสุจริต

# สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	II
กิตติกรรมประกาศ.....	III
สารบัญ.....	IV
สารบัญตาราง.....	VII
สารบัญภาพ.....	VIII
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหาการวิจัย.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย.....	1
1.3 ขอบเขตของการวิจัย.....	1
1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน.....	2
1.5 ประโยชน์ที่ได้รับจากงานวิจัย.....	2
บทที่ 2 ทฤษฎีและโครงการที่เกี่ยวข้อง.....	3
2.1 ระบบ SCADA.....	3
2.1.1 โครงสร้างของ SCADA (Architecture).....	3
2.1.2 โครงสร้างด้านซอฟต์แวร์ (Software Architecture).....	4
2.1.3 โครงสร้างด้านการสื่อสาร (Communications).....	5
2.1.4 โครงสร้างอินเทอร์เฟซ (Interface).....	6
2.1.5 โครงสร้างความสามารถในการขยายระบบ (Scalability).....	6
2.1.6 โครงสร้างการสำรองระบบ (Redundancy).....	7
2.1.7 หน้าที่การทำงาน (Functionality).....	7
2.1.8 ระบบแสดงผลแบบ MMI (Man Machine Interace).....	7
2.1.9 ระบบแสดงกราฟสัญญาณแบบต่อเนื่อง.....	7
2.1.10 ระบบแจ้งเตือน (Alarm).....	8
2.1.11 การทำงานแบบอัตโนมัติ.....	8
2.1.12 การสร้างและพัฒนา (Application Development).....	8
2.1.13 เครื่องมือในการพัฒนา (Development Tool).....	9

## สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
2.2 โครงสร้างพื้นฐานพีแอลซี.....	9
2.2.1 การจำแนกอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ.....	11
2.3 OPC (Ole for Process Control).....	13
2.4 Micro VGA-III (μVGA-III).....	18
2.5 ภาษา Visual Basic.....	19
บทที่ 3 ขั้นตอนการดำเนินงาน.....	21
3.1 การเชื่อมต่ออุปกรณ์ทางด้านฮาร์ดแวร์.....	22
3.1.1 การเชื่อมต่อระหว่าง Module Local กับ Remote ของพีแอลซี.....	22
3.1.2 การเชื่อมต่อระหว่างพีแอลซีกับแผงควบคุม.....	22
3.1.3 การเชื่อมต่อระหว่างคอมพิวเตอร์กับเครื่องพีแอลซี.....	24
3.2 การเชื่อมต่ออุปกรณ์ทางด้านซอฟต์แวร์.....	25
3.2.1 การตั้งค่าเครื่องพีแอลซีเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์.....	25
3.2.2 การตั้งค่าโปรแกรมสำหรับการเชื่อมต่อ OPC Server.....	27
3.2.3 การตั้งค่าโปรแกรมสำหรับการเชื่อมต่อ SCADA.....	28
3.3 การเขียนโปรแกรมและกราฟิกการทำงานของระบบ.....	29
3.3.1 การเขียนโปรแกรมสำหรับควบคุมพีแอลซี.....	29
3.3.2 การเขียนกราฟิกสำหรับการแสดงผลและเทรนไลน์.....	30
3.4 ขั้นตอนการทำงานของระบบ SCADA.....	37
3.4.1 ขั้นตอนในการติดต่อกันระหว่างพีแอลซีและ OPC Server.....	38
3.4.2 ขั้นตอนในการติดต่อกันระหว่าง WinCC และ OPC Server.....	42
บทที่ 4 ผลการทดลอง.....	44
4.1 การทดสอบสับสวิทช์ที่แผงควบคุม.....	44
4.1.1 ลำดับขั้นตอนการทดลอง.....	44
4.1.2 ผลการทดลอง.....	45
4.1.2.1 ผลการทดลองแบบที่ 1.....	45
4.1.2.2 ผลการทดลองแบบที่ 2.....	46
4.1.2.3 ผลการทดลองแบบที่ 3.....	47

## สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
4.1.2.4 ผลการทดลองแบบที่ 4.....	49
4.2 การทดสอบการแสดงผลแบบดิจิทัล.....	50
4.2.1 ลำดับขั้นตอนการทดลอง.....	50
4.2.2 ผลการทดลอง.....	51
4.3 การทดสอบการแสดงผลแบบอนาล็อก.....	54
4.3.1 ลำดับขั้นตอนการทดลอง.....	54
4.3.2 ผลการทดลอง.....	55
4.4 การทดสอบการแสดงผลเมื่อใช้การเขียนภาษาแลตเตอรซ์ขั้นพื้นฐาน.....	61
4.4.1 ลำดับขั้นตอนการทดลอง.....	62
4.4.2 ผลการทดลอง.....	64
4.5 การทดสอบการแสดงผลและการเขียนภาษาแลตเตอรซ์ขั้นสูงกับแบบจำลอง กระบวนการอุตสาหกรรม.....	67
4.5.1 ลำดับขั้นตอนการทดลอง.....	67
4.5.2 ผลการทดลอง.....	69
4.6 อภิปรายผลการทดลอง.....	71
บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ.....	73
5.1 สรุปผล.....	73
5.2 ปัญหาของการวิจัยและการทดลอง.....	73
5.3 ข้อเสนอแนะ.....	74
เอกสารอ้างอิง.....	75
ภาคผนวก ผลงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการทำวิทยานิพนธ์และได้รับตีพิมพ์.....	76
ประวัติผู้เขียน.....	146

# สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
3.1 คำรายละเอียดของ Tag อินพุทในพีแอลซีทั้งสองเครื่อง.....	39
3.2 คำรายละเอียดของ Tag อินพุทในพีแอลซีทั้งสองเครื่อง (ต่อ).....	40
3.3 คำรายละเอียดของ Tag เอาท์พุทในพีแอลซีทั้งสองเครื่อง.....	40
3.4 คำรายละเอียดของ Tag เอาท์พุทในพีแอลซีทั้งสองเครื่อง (ต่อ).....	41
4.1 ผลการทดลองแบบที่ 1.....	45
4.2 ผลการทดลองแบบที่ 1 (ต่อ).....	46
4.3 ผลการทดลองแบบที่ 2.....	46
4.4 ผลการทดลองแบบที่ 2 (ต่อ).....	47
4.5 ผลการทดลองแบบที่ 3.....	48
4.6 ผลการทดลองแบบที่ 4.....	49
4.7 ผลการทดลองแบบที่ 4 (ต่อ).....	50
4.8 ผลการทดลองข้อมูลแบบดิจิทัล.....	51
4.9 ผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกครั้งที่ 1 (ดิจิทัลโวลต์มิเตอร์).....	55
4.10 ผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกครั้งที่ 2 (ดิจิทัลโวลต์มิเตอร์).....	56
4.11 ผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกครั้งที่ 3 (ดิจิทัลโวลต์มิเตอร์).....	56
4.12 ผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกครั้งที่ 4 (ดิจิทัลโวลต์มิเตอร์).....	57
4.13 ผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกครั้งที่ 5 (ดิจิทัลโวลต์มิเตอร์).....	57
4.14 ผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกเฉลี่ย 5 ครั้ง (ดิจิทัลโวลต์มิเตอร์).....	58
4.15 ผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกที่มีค่ามากที่สุด (ดิจิทัลโวลต์มิเตอร์).....	58
4.16 ผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกที่มีค่าน้อยที่สุด (ดิจิทัลโวลต์มิเตอร์).....	59
4.17 ผลการทดลองที่เป็นไปตามเงื่อนไขของโปรแกรมในแต่ละข้อ.....	64
4.18 I/P Assignment Local Module.....	68
4.19 I/P Assignment Remote Module.....	68
4.20 O/P Assignment Local Module.....	68
4.21 O/P Assignment Local Module (ต่อ).....	69
4.22 O/P Assignment Remote Module.....	69

# สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
2.1 โครงสร้างด้านฮาร์ดแวร์ของระบบ SCADA.....	4
2.2 โครงสร้างด้านซอฟต์แวร์ของระบบ SCADA.....	5
2.3 PLC Siemens S7-300 รุ่น CPU 314C-2PN/DP.....	9
2.4 Power Supply ขนาด 24 โวลต์ 5 แอมแปร์.....	10
2.5 DP Master และ DP Slave.....	12
2.6 สถานะต่างๆของ PLC เมื่อเปิดโหมด Run.....	13
2.7 การเชื่อมต่อข้อมูลระหว่างโปรแกรมการใช้งานแม่ข่าย.....	15
2.8 การเชื่อมต่อข้อมูลระหว่างโปรแกรมการใช้งานบนลูกข่าย.....	15
2.9 การอ่านข้อมูลจากแม่ข่ายหลายชุด.....	15
2.10 การประมวลผลข้อมูลจากแม่ข่ายเดียวกัน.....	16
2.11 การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์เข้ากับเครือข่ายโดยใช้ฮับ.....	17
2.12 Micro VGA-III (µVGA-III).....	18
3.1 แผนผังการเชื่อมต่อของอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ต่างๆ.....	21
3.2 การเชื่อมต่อระหว่างอุปกรณ์ Local และ Remote ของพีแอลซี.....	22
3.3 การเชื่อมต่อระหว่างพีแอลซีกับแผงควบคุม แบบจำลองพีแอลซี และแบบจำลองกระบวนการ.....	22
3.4 แผงควบคุมแบบจำลอง PLC.....	23
3.5 จอ LCD แสดงผลกราฟิกแบบจำลองกระบวนการ.....	23
3.6 แบบจำลองกระบวนการในห้องปฏิบัติการ.....	24
3.7 แผนภาพการเชื่อมต่อระหว่าง PLC กับคอมพิวเตอร์สองเครื่อง.....	24
3.8 การเชื่อมต่ออุปกรณ์ทางด้านฮาร์ดแวร์.....	25
3.9 แผนภาพขั้นตอนการเชื่อมต่ออุปกรณ์ทางด้านซอฟต์แวร์.....	25
3.10 โปรแกรมที่ใช้ในการกำหนดโครงสร้างของพีแอลซี.....	26
3.11 การเชื่อมต่อเครือข่ายผ่านระบบอีเทอร์เน็ตและโปรโตคอลพีแอลซีทั้งสองเครื่อง.....	26
3.12 การเชื่อมต่อเครือข่ายระหว่างแต่ละอุปกรณ์.....	27
3.13 การเลือกไดรฟ์เวอร์อุปกรณ์ในการตั้งค่าสำหรับการเชื่อมต่อ OPC Server.....	27
3.14 หน้าต่างหลักของโปรแกรม WinCC Explorer.....	28
3.15 หน้าต่างสำหรับการเขียนโปรแกรมภาษาแลดเดอร์.....	29
3.16 หน้าต่าง Graphics Designer ของโปรแกรม WinCC Explorer.....	30

## สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
3.17 กราฟิกแผงควบคุมที่ใช้ในงานวิจัย.....	31
3.18 หน้าต่างสำหรับการเขียนโปรแกรมภาษา VBScript.....	31
3.19 ผังงานการทำงานของ การแสดงผลดิจิทัลโวลต์มิเตอร์ทั้ง 8 ช่อง.....	32
3.20 แผนผังกระบวนการทำงานของดิจิทัลเอาต์พุทของแต่ละตำแหน่ง.....	33
3.21 แผนผังกระบวนการทำงานของดิจิทัลเอาต์พุทของแต่ละตำแหน่ง(ต่อ).....	34
3.22 แผนผังกระบวนการทำงานของดิจิทัลเอาต์พุทของแต่ละตำแหน่ง(ต่อ).....	35
3.23 แผนผังกระบวนการทำงานของดิจิทัลเอาต์พุทของแต่ละตำแหน่ง(ต่อ).....	36
3.24 หน้าต่างสำหรับเลือกใช้ WinCCOnlineTrendControl.....	37
3.25 ตัวอย่างหน้าต่างของเทรนกราฟเมื่ออยู่ใน Runtime Mode.....	37
3.26 แผนผังกระบวนการร้องขอข้อมูลจากแต่ละตำแหน่งของระบบ SCADA.....	38
3.27 ตำแหน่งของ Quick Client.....	42
3.28 หน้าต่างของ Quick Client.....	42
3.29 การทดสอบ Test Server ว่าเชื่อมต่อกันได้.....	43
4.1 ผลการทดลองแบบที่ 1 ของแผงควบคุมจำลอง.....	45
4.2 ผลการทดลองแบบที่ 2 ของแผงควบคุมจำลอง.....	46
4.3 ผลการทดลองแบบที่ 3 ของแผงควบคุมจำลอง.....	47
4.4 ผลการทดลองแบบที่ 4 ของแผงควบคุมจำลอง.....	49
4.5 โปรแกรมทดสอบสัญญาณดิจิทัล.....	51
4.6 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบดิจิทัล.....	52
4.7 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบดิจิทัล(ต่อ).....	52
4.8 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบดิจิทัล(ต่อ).....	53
4.9 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบดิจิทัล(ต่อ).....	53
4.10 โปรแกรมทดสอบสัญญาณอนาล็อก.....	55
4.11 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกหรือดิจิทัลโวลต์มิเตอร์(1V).....	59
4.12 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกหรือดิจิทัลโวลต์มิเตอร์(2.5V).....	60
4.13 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกหรือดิจิทัลโวลต์มิเตอร์(5V).....	60
4.14 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกหรือดิจิทัลโวลต์มิเตอร์(7.5V).....	61
4.15 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกหรือดิจิทัลโวลต์มิเตอร์(9V).....	61
4.16 แลคเตอร์พื้นฐาน 1.....	62

## สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.17 แลตเตอร์พื้นฐาน 2	62
4.18 แลตเตอร์พื้นฐาน 3	62
4.19 แลตเตอร์พื้นฐาน 4	63
4.20 แลตเตอร์พื้นฐาน 5	63
4.21 แลตเตอร์พื้นฐาน 6	63
4.22 ผลการทดลองคำสั่งแลตเตอร์พื้นฐาน 1 ณ แผงควบคุมจำลอง	64
4.23 ผลการทดลองคำสั่งแลตเตอร์พื้นฐาน 2 ณ แผงควบคุมจำลอง	65
4.24 ผลการทดลองคำสั่งแลตเตอร์พื้นฐาน 3 ณ แผงควบคุมจำลอง	65
4.25 ผลการทดลองคำสั่งแลตเตอร์พื้นฐาน 4 ณ แผงควบคุมจำลอง	66
4.26 ผลการทดลองคำสั่งแลตเตอร์พื้นฐาน 5 ณ แผงควบคุมจำลอง	66
4.27 ผลการทดลองคำสั่งแลตเตอร์พื้นฐาน 6 ณ แผงควบคุมจำลอง	67
4.28 แผนภูมิเวลาการทำงานของกระบวนการแบบจำลองอุตสาหกรรม	70
4.29 โปรแกรมแลตเตอร์ตามแผนภูมิการทำงานแบบจำลองกระบวนการอุตสาหกรรม	70
4.30 โปรแกรมแลตเตอร์ตามแผนภูมิการทำงานแบบจำลองกระบวนการอุตสาหกรรม (ต่อ)	71
4.31 ฮีสเตอร์ซิสของกราฟิกแสดงผลดีจิตอลโวลต์มิเตอร์	72

# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ที่มาและความสำคัญของปัญหาการวิจัย

เนื่องจากตัวควบคุมในงานอุตสาหกรรมที่หลากหลายส่วนใหญ่ โปรแกรมเมเบิลลอจิกคอลลโทรลเลอร์ (Programmable Logic Controller ; PLC) ที่เป็นรุ่นปัจจุบันทั้งหลาย จะมีระบบสื่อสารเป็นแบบระบบอีเทอร์เน็ตแทบทั้งสิ้นมีความเร็วและเสถียรภาพในการสื่อสารที่มีประสิทธิภาพ แต่ในอุตสาหกรรมต่างๆ มีความต้องการที่จะมีการรับส่งสื่อสารข้อมูลขนาดใหญ่และมีความเร็วสูงจากหลายแหล่งข้อมูล จึงเกิดเป็นความต้องการซึ่งตามมาด้วยปัญหาที่ว่า จะทำอย่างไรที่จะสามารถนำเทคโนโลยีในปัจจุบันมาพัฒนาและแก้ไขปัญหาคือเป็นความต้องการของผู้ใช้ได้อย่างเหมาะสม จากความต้องการนี้เองจึงทำให้เกิดเป็นเทคโนโลยีที่เรียกว่าระบบ SCADA ดังนั้นโครงการวิจัยนี้ที่มีการประยุกต์เอาเครื่องควบคุม PLC เข้ามาใช้ในการควบคุมและมีระบบสื่อสารเป็นแบบอีเทอร์เน็ตนี้ จึงมีความน่าสนใจสำหรับการทำโครงการวิจัยและน่าจะเป็นประโยชน์สำหรับงานอุตสาหกรรมที่เกิดขึ้นในปัจจุบัน รวมไปถึงสามารถที่จะนำโมเดลต้นแบบงานวิจัยนี้มาเป็นสื่อการสอนให้กับนักศึกษาที่มีความสนใจ ซึ่งต้นแบบนี้มุ่งพัฒนาระบบ SCADA โดยต้นแบบนี้ได้มีการนำ OPC มาเป็นเครื่องมือสำคัญในการสื่อสารข้อมูล เนื่องจากการพัฒนาระบบ SCADA ในรูปแบบของตัวเองต้องใช้เวลาในการพัฒนาการเชื่อมต่ออุปกรณ์ต่างๆ ให้เข้ากับระบบ SCADA ที่มีอยู่ ซึ่งมีความซับซ้อนในการพัฒนา OPC จึงเป็นทางเลือกหนึ่งที่ทำให้การสื่อสารเป็นไปได้อย่างรวดเร็วและราบรื่น ดังนั้น OPC จึงนับว่าเป็นหัวใจสำคัญเช่นกันสำหรับระบบ SCADA ในงานวิจัยนี้

### 1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย

อุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องทั้งทฤษฎีและหลักการของโปรแกรมเมเบิลลอจิกคอลลโทรลเลอร์ (PLC) และซอฟต์แวร์โดยประยุกต์ใช้อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ร่วมกับอุปกรณ์ทางการวัดและควบคุมรวมถึงระบบ SCADA ที่ใช้กันอยู่สำหรับงานอุตสาหกรรม รวมไปถึงการฝึกทักษะในการเขียนโปรแกรมตามเงื่อนไขต่างๆ ซึ่งมีแนวคิดการเขียนโปรแกรมเป็นลักษณะดิจิตอลและแอนาล็อก

### 1.3 ขอบเขตของการวิจัย

1.3.1 ศึกษาโครงสร้างที่สำคัญของโปรแกรมเมเบิลลอจิกคอลลโทรลเลอร์ (PLC)

1.3.2 ศึกษาการใช้งานและคุณสมบัติของ PLC Siemens S7-300

1.3.3 ศึกษาอุปกรณ์เชื่อมต่อระหว่าง PLC กับ Human Machine Interface (HMI)

1.3.4 ศึกษาการนำ OPC Server ที่เชื่อมต่อผ่านระบบอินเทอร์เน็ตเพื่อให้คอมพิวเตอร์ที่อยู่ในเครื่องข่ายเดียวกันสามารถอ่านข้อมูลจาก OPC Server นำมาแสดงผลของกระบวนการในห้องควบคุม

1.3.5 ศึกษาส่วนของซอฟต์แวร์ที่ใช้สำหรับอุปกรณ์ HMI ที่ติดตั้งอยู่บริเวณเครื่องจักรในสถานที่ตำแหน่งต่างๆของโรงงาน

1.3.6 ศึกษาส่วนของซอฟต์แวร์ที่ใช้เขียนโปรแกรมกราฟิกสำหรับระบบ SCADA

1.3.7 ศึกษาชุดฝึกปฏิบัติการเครื่องควบคุมที่โปรแกรมได้แบบพกพาที่แสดงผลในรูปแบบกราฟิกแสดงผลบนจอแสดงผล LCD ที่รองรับ VGA Port โดยมีโครงสร้างของฮาร์ดแวร์เป็น Embedded System ที่ชื่อว่า PICASO พัฒนาโปรแกรมด้วยคำสั่งภาษาซีเพื่อสร้างเงื่อนไขและกราฟิก

## 1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน

1.4.1 ศึกษาทฤษฎีต่างๆของโครงการ เช่น โครงสร้างของพีแอลซี ระบบ SCADA และการเชื่อมต่อผ่านระบบอินเทอร์เน็ตซึ่งเป็น OPC Server

1.4.2 เชื่อมต่ออุปกรณ์ทางด้านฮาร์ดแวร์

1.4.3 เชื่อมต่ออุปกรณ์ทางด้านซอฟต์แวร์

1.4.4 เขียนโปรแกรมและกราฟิกของแผงควบคุม

1.4.5 ทดสอบระบบ SCADA และกราฟิกแผงควบคุมตามแผนการทดลอง

1.4.6 สรุปผลงานวิจัย

## 1.5 ประโยชน์ที่ได้รับจากงานวิจัย

1.5.1 การใช้โปรแกรม SIMATIC Manager STEP7

1.5.2 การใช้โปรแกรม Window Control Center (WinCC) เพื่อการควบคุมแบบ SCADA ผ่านตัวกลาง OPC

1.5.3 ศึกษาการทำงานและการขยาย I/O รวมไปถึงการติดตั้งระบบของ PLC Siemens S7-300 และคอมพิวเตอร์ที่เป็นตัวเซิร์ฟเวอร์

1.5.4 การสร้างงานกราฟิกเพื่อประโยชน์ในการแสดงผล

1.5.5 ศึกษาและการเชื่อมต่อตัว PLC ผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตในรูปแบบต่างๆ

## บทที่ 2

# ทฤษฎีและหลักการที่เกี่ยวข้อง

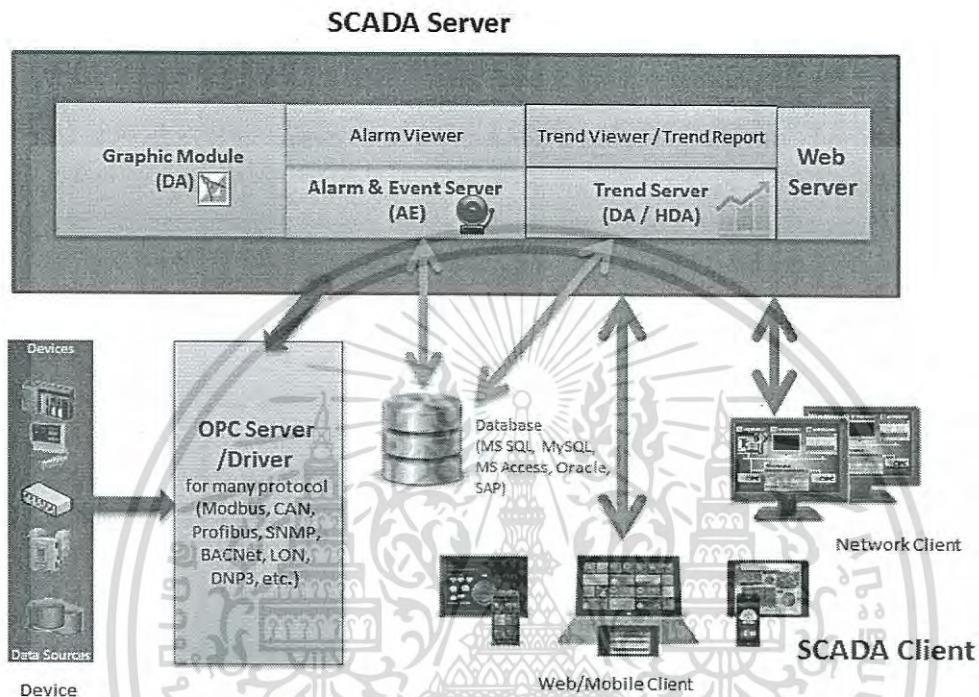
### 2.1 ระบบ SCADA

SCADA นั้นย่อมาจากคำว่า Supervisory Control And Data Acquisition เป็นระบบตรวจสอบและวิเคราะห์ข้อมูลแบบ Real-time ใช้ในการตรวจสอบสถานะตลอดจนถึงควบคุมการทำงานของระบบควบคุมในอุตสาหกรรมและงานวิศวกรรมต่างๆ เช่น งานด้านโทรคมนาคมสื่อสาร การประปา การบำบัดน้ำเสีย การจัดการด้านพลังงาน อุตสาหกรรมการกลั่นน้ำมันและก๊าซ อุตสาหกรรมเคมี อุตสาหกรรมประกอบยนต์ การขนส่ง กระบวนการนิวเคลียร์ในโรงไฟฟ้า เป็นต้น ตัวอย่างการใช้งานเช่นใช้ SCADA ตรวจสอบข้อมูลเช่น การรั่วไหลของของเหลวที่เกิดขึ้นในท่อขนส่งจากตัวตรวจจับแล้วส่งสัญญาณแจ้งเตือนให้พนักงานทราบ โดยส่งข้อมูลสู่ส่วนกลางของระบบ SCADA เป็นต้นนอกจากนั้น SCADA อาจทำหน้าที่คำนวณและประมวลผลข้อมูลที่ได้จากฮาร์ดแวร์ต่างๆ เช่น PLC, Controller, DCS, RTU แล้วแสดงผลข้อมูลทางหน้าจอ หรือส่งสัญญาณควบคุมฮาร์ดแวร์ดังกล่าว เช่นหากอุณหภูมิของอุปกรณ์สูงเกินพิกัดให้ทำการปิดอุปกรณ์นั้นเป็นต้น โดยสั่งงานผ่าน PLC หรือ Controller ที่ติดต่อกัน ทั้งนี้ SCADA สามารถเก็บรวบรวมข้อมูลที่ได้จากระบบควบคุมทั้งหมดไว้ในฐานข้อมูลเพื่อให้พนักงานหรือโปรแกรมอื่น ๆ สามารถนำไปใช้งานได้ SCADA นั้นเข้าไปมีส่วนในงานควบคุมทั้งเล็กและใหญ่ที่ต้องการแสดงผล แลกเปลี่ยนข้อมูลหรือควบคุมระบบต่าง ๆ จากส่วนกลาง เพื่อการทำงานของระบบรวมที่สัมพันธ์กัน มองเห็นภาพรวมได้อย่างชัดเจนและมีความรวดเร็วต่อเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้น ระบบ SCADA ในปัจจุบันมีความสามารถในการสื่อสาร ควบคุม และประมวลผลข้อมูลจาก I/O ของอุปกรณ์เช่น PLC, DCS, RTU ได้ถึงระดับที่เกินหนึ่งแสน I/O แล้ว และได้รับการพัฒนาให้มีความสามารถรองรับความต้องการใหม่ ๆ ของผู้ใช้งานอย่างต่อเนื่องตลอดมา

#### 2.1.1 โครงสร้างของ SCADA (Architecture)

SCADA แบ่งตามโครงสร้างฮาร์ดแวร์ได้สองระดับคือ Client และ Data Server หรือเรียกสั้น ๆ ว่า Server โดยที่ Client คือคอมพิวเตอร์ที่รับและส่งข้อมูลไปยัง Data Server โดยฝั่ง Client นี้จะแสดงผลการทำงานของระบบควบคุมเช่น แสดงเป็นกราฟิก กราฟแบบต่อเนื่อง หรือระบบแจ้งเตือนเมื่อเกิดเหตุการณ์ฉุกเฉินหรือต้องการแจ้งเตือน เป็นต้น ฝั่ง Client สามารถสั่งงานควบคุมไปยัง Data Server เพื่อส่งสัญญาณไปยัง PLC, DCS หรือ Controller อีกทอดหนึ่ง ส่วน Data Server จะทำหน้าที่ติดต่อกับ PLC, DCS, Controller หรือ RTU ต่าง ๆ เพื่อรับสัญญาณและส่งสัญญาณไปยัง Client และรับ

การร้องขอจาก Client เพื่อควบคุมอุปกรณ์ PLC และ Controller ต่าง ๆ Client และ Data Server ส่วนใหญ่ติดต่อกันผ่านระบบเครือข่าย Ethernet ดังรูปที่ 2.1



รูปที่ 2.1 โครงสร้างด้านฮาร์ดแวร์ของระบบ SCADA

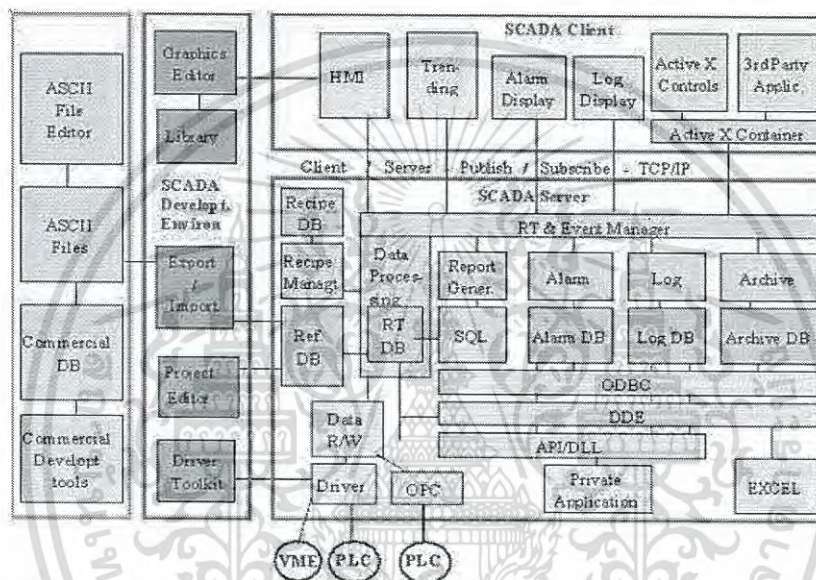
ที่มา : EDA International Ltd., 2557

### 2.1.2 โครงสร้างด้านซอฟต์แวร์ (Software Architecture)

โครงสร้างด้านซอฟต์แวร์ของระบบ SCADA นั้นมีข้อที่ต้องทราบคือ SCADA ใช้เทคโนโลยีในการสื่อสารกับฮาร์ดแวร์ (เช่น PLC, DCS) ต่าง ๆ กันไปตามผู้ผลิต เช่นการใช้ Driver เฉพาะของผู้ผลิต SCADA เพื่อสื่อสารกับ PLC, DCS เป็นต้น ซึ่งในปัจจุบันมีการกำหนดมาตรฐานกลางคือ OPC ขึ้นมาเพื่อยุติปัญหาการใช้เทคโนโลยีเฉพาะด้านในการสื่อสาร นอกจากนั้นยังมีความสามารถในการบริการข้อมูลให้กับ Client ที่รวดเร็วและมีเสถียรภาพ โครงสร้างด้านซอฟต์แวร์ของ SCADA แสดงได้ดังรูปที่ 2.2

จากรูปที่ 2.2 สังเกตได้ว่าในส่วนของ SCADA Server นั้น การติดต่อกับ PLC หรือ Controller นั้น ทำได้ทั้งผ่าน Driver หรือ OPC โดยที่ OPC และ Driver สามารถรับคำสั่งแบบ Read / Write เพื่ออ่านข้อมูลจาก PLC หรือ เขียนข้อมูลเพื่อสั่งงานไปยัง PLC ได้

SCADA Server ทำหน้าที่จัดการข้อมูล RTDB (Real Time Data Base) ที่ได้จาก PLC แล้วส่งให้กับ SCADA Client โดยที่ SCADA Server บางประเภทจะติดต่อกับ SCADA Client ผ่าน DDE Server ซึ่งทำให้สามารถนำเข้าข้อมูลจาก PLC เข้าสู่โปรแกรมเช่น MS Excel หรือ โปรแกรม Client อื่นที่ติดต่อกับ DDE Server ได้ SCADA บางตัวจะออกแบบให้ SCADA Server ทำหน้าที่ตรวจจับ Alarm และเก็บไว้ใน Alarm DB หรือเก็บข้อมูลที่เป็น Historian ไว้ใน Log DB เป็นต้นเพื่อส่งให้ Alarm Display และ Log Display ทางฝั่ง SCADA Client ต่อไป



รูปที่ 2.2 โครงสร้างด้านซอฟต์แวร์ของระบบ SCADA  
ที่มา : SCADATHAI, 2557

สำหรับส่วน Development Environment นั้นจะขึ้นอยู่กับกรออกแบบของ SCADA ซอฟต์แวร์นั้น ๆ ซึ่งโดยทั่วไปก็จะมีเครื่องมือในการสร้างและจัดการกราฟิก (Graphic Editor) เครื่องมือในการจัดการโปรเจกต์ที่สร้างขึ้น (Project Editor) มีเครื่องมือในการนำเข้าและส่งออก Text file ที่เก็บค่าคอนฟิกูเรชันของการติดต่อกับ Driver หรือ OPC Server ไว้

### 2.1.3 โครงสร้างด้านการสื่อสาร (Communications)

การสื่อสารระหว่าง Client-Server จะสื่อสารผ่านโปรโตคอลโดยทั่วไปเช่น TCP/IP โดย Client จะติดต่อกับพารามิเตอร์หรือ Tag ภายใน Server ที่บริการข้อมูลด้วยรูปแบบที่แตกต่างกันไปตาม

ผู้ผลิต เช่นมีการส่งค่าจาก Server เมื่อค่าของ I/O ของ PLC มีการเปลี่ยนแปลง เป็นต้น

การสื่อสารกับอุปกรณ์นั้น Server จะทำการตรวจสอบค่าจากอุปกรณ์ตามช่วงเวลาที่ถูกผู้ใช้งานกำหนดไว้ (Defined polling rate) โดยอาจจะต่างกันไปตามพารามิเตอร์ประเภทต่าง ๆ โดยตัว Controller จะส่งค่าพารามิเตอร์ตามที่ถูกร้องขอให้กับ Data Server พร้อมค่าเวลาขณะนั้น (Time Stamp) การสื่อสารกับอุปกรณ์ของ Data Server นั้นอาจเป็นการสื่อสารแบบ Modbus, Profibus, CAN bus เป็นต้น ขึ้นอยู่กับมาตรฐานการสื่อสารของอุปกรณ์นั้น ๆ ว่าเป็นแบบใด ในปัจจุบันมีการสร้าง OPC Server ที่สนับสนุนการติดต่อด้วยมาตรฐานต่างๆเพิ่มขึ้นมากมายจนครอบคลุมอุปกรณ์ทุกประเภท และมีการพัฒนาให้ทั่วถึงไปยังอุปกรณ์ใหม่ ๆ อย่างต่อเนื่อง

#### 2.1.4 โครงสร้างอินเทอร์เฟซ (Interface)

การติดต่อระหว่าง Data Server กับอุปกรณ์หรือระหว่าง Data Server และ Data Server และกับ Client นั้น มีการผลิตเป็น Driver ออกมามากมายตามเทคนิคเฉพาะของแต่ละผู้ผลิต ต่อมาจึงมีการกำหนดมาตรฐานของอินเทอร์เฟซขึ้นมาเป็น OPC (OLE for Process Control) ซึ่งมีความรวดเร็วในการสื่อสารและบริการข้อมูลโดยมีการจัดตั้ง OPC Foundation ขึ้นเป็นองค์กรหลักในการกำหนดมาตรฐานและถ่ายทอดเทคโนโลยีให้แก่สมาชิก OPC จึงเป็นมาตรฐานกลางที่เปิดกว้างมากที่สุด การติดต่อกับฐานข้อมูลภายนอกของ SCADA Software นั้น มีการสร้างให้สามารถติดต่อได้ผ่าน ODBC (Open Data Base Connectivity), OLEDB (Linking and Embedding Data Base), DDE (Dynamic Data Exchange) เป็นต้น เพื่อให้สามารถแลกเปลี่ยนข้อมูลหรือทำการเก็บข้อมูลไว้ในฐานข้อมูลรูปแบบต่าง ๆ ในปัจจุบันมีการพัฒนาให้สามารถติดต่อกับโปรแกรม ERP ต่าง ๆ เช่น SAP เป็นต้นได้ด้วย

#### 2.1.5 โครงสร้างความสามารถในการขยายระบบ (Scalability)

Scalability คือความสามารถในการรองรับและต่อขยายระบบ SCADA กับส่วนต่าง ๆ เช่น I/O ของอุปกรณ์ Controller และจำนวนเครื่อง SCADA Client ที่เพิ่มขึ้น หรือการต่อพ่วงกับระบบ SCADA ของยี่ห้ออื่น ๆ เป็นต้น ถ้าหาก Data Server เป็นแบบ Driver ที่สร้างด้วยเทคโนโลยีเฉพาะในการติดต่อกับอุปกรณ์ ก็เป็นเรื่องลำบากในการต่อขยาย เพราะ Driver บางประเภทสามารถติดต่อได้เฉพาะ SCADA Software บางยี่ห้อเท่านั้น ปัญหานี้เป็นที่วิพากษ์ วิจารณ์กันอย่างกว้างขวาง ซึ่งปัจจุบันได้หันมาใช้มาตรฐานกลางคือ OPC เพื่อแก้ไขปัญหา

### 2.1.6 โครงสร้างการสำรองระบบ (Redundancy)

SCADA Software ส่วนใหญ่มีความสามารถในการทำสำรองระบบของ Data Server โดยที่เมื่อ Data Server เกิดความขัดข้องก็จะสั่งงานให้ Data Server อีกตัวหนึ่งทำงานแทนที่ โดยจะมีการกำหนดคอนฟิกูเรชันไว้ที่ Client ว่าจะให้เลือกติดต่อกับ Data Server ตัวไหนเมื่อเกิดความขัดข้องเกิดขึ้น

ในบางครั้งโมดูลที่ทำหน้าที่จัดการด้าน Redundancy นี้อาจจะทำหน้าที่อีกประการหนึ่ง คือเป็นจุดพักข้อมูลที่รับมาจาก Data Server เพื่อนำไปส่งให้กับ Client ต่าง ๆ เพราะในกรณีที่มี Client จำนวนมากติดต่อกับ Data Server ตัวเดียวนั้นอาจมีความล่าช้าในการบริการข้อมูลของ Data Server เพราะต้องให้บริการข้อมูล Client ให้ครบจำนวนก่อนที่จะไปรับข้อมูลใหม่จากอุปกรณ์มาได้ ดังนั้นโมดูลที่ทำหน้าที่ Redundant จึงทำหน้าที่เป็นจุดรับข้อมูลแล้วช่วยส่งต่อให้ Client ต่างๆ อีกทอดหนึ่ง Data Server จะได้ทำหน้าที่บริการข้อมูลให้แก่โหนดเพียงจุดเดียว จึงมีความรวดเร็วในการบริการข้อมูล

### 2.1.7 หน้าที่การทำงาน (Functionality)

การเข้าถึงพารามิเตอร์ของอุปกรณ์ หมายถึงความสามารถในการเข้าถึงกลุ่มของพารามิเตอร์ในอุปกรณ์เช่น I/O ของ PLC เป็นต้น ความสามารถของ Data Server ในการกำหนดว่าพารามิเตอร์ใดอ่านได้อย่างเดียวเขียนได้อย่างเดียวหรือทั้งอ่านทั้งเขียนเป็นต้น

### 2.1.8 ระบบแสดงผลแบบ MMI (Man Machine Interface)

คือความสามารถในการแสดงผลการทำงานของอุปกรณ์ในรูปแบบ กราฟิก ข้อความ สัญลักษณ์ แผนภาพ เป็นต้น โดยสามารถเชื่อมโยงลักษณะการเปลี่ยนแปลงของกราฟิกเหล่านี้กับพารามิเตอร์จาก Data Server ได้ ความสามารถในการสั่งงานผ่านระบบกราฟิกเช่น การปิด/เปิด สวิตช์บนจอมอนิเตอร์ส่งผลไปยัง I/O ของที่แอสซีเป็นต้น

ความสามารถในการจัดการกราฟิกเช่น การย่อ ขยาย การกำหนดการเคลื่อนไหวแบบต่าง ๆ เช่น การหมุน การเคลื่อนที่แบบซิกแซกตามสัญญาณของ Data Server การแสดงผลสัญญาณในรูปแบบมิเตอร์และเกจวัดแบบต่าง ๆ การนำเข้ากราฟิกประเภทต่างๆ การจัดแบ่งเลย์เอ้อร์ เป็นต้น สิ่งเหล่านี้เป็นข้อเปรียบเทียบความสามารถของ SCADA Software ทั้งสิ้น

### 2.1.9 ระบบแสดงกราฟสัญญาณแบบต่อเนื่อง (Trending)

Trending เป็นความสามารถในการพล็อตกราฟต่อเนื่องกันไปบนจอภาพเพื่อแสดงค่าสัญญาณจาก Data Server โดยอาจจะสามารถพล็อตสัญญาณได้หลายสัญญาณเช่น 8 - 24 สัญญาณ

พร้อมกันในหน้าต่างเดียว เพื่อให้สามารถเปรียบเทียบสัญญาณที่พล็อตได้ และไม่จำกัดว่าจะสร้างหน้าต่างพล็อตจำนวนเท่าใด Trending อาจมีความสามารถในการซูมสัญญาณที่พล็อต และหยุดการพล็อตเพื่อเลื่อนดูค่าที่พล็อตในแต่ละช่วงเวลาได้ด้วยตัวของผู้ใช้งานเอง นอกจากนี้การพล็อตอาจสามารถเลือกได้ว่าจะให้เป็นการพล็อตแบบใดเช่น Time plot, Logarithmic plot, Strip Chart, Bar Chart, Circular, X-Y plot เป็นต้น นอกจากนี้บางผู้ผลิตยังสามารถนำค่า Historian หรือข้อมูลสัญญาณที่เก็บไว้ในฐานข้อมูลออกมาพล็อต ได้อีกด้วย โดย Trending Module นี้ อาจเป็นแบบ ActiveX Control คือสามารถนำไปใช้งานในแอปพลิเคชันอื่นที่สนับสนุนการนำเข้า ActiveX ได้

#### 2.1.10 ระบบแจ้งเตือน (Alarm)

SCADA Software ส่วนใหญ่มีระบบแจ้งเตือนโดย Alarm Display จะรับสัญญาณมาจาก Alarm DB ในฝั่ง SCADA Server โดย Alarm DB สามารถที่จะทำการกำหนดคอนฟิกเรชั่นว่าจะนำสัญญาณตัวใดมาเป็นตัวพารามิเตอร์ในการแจ้งเตือนบ้าง และมีการแบ่งระดับของ Priority, Limit อย่างไร เป็นต้น ระบบแจ้งเตือนยังสามารถที่จะเก็บข้อมูลการแจ้งเตือนไว้ในฐานข้อมูลประเภทต่าง ๆ ได้เช่น MS SQL Server, MS Access, Oracle, MS Excel เป็นต้น และบางยี่ห้อสามารถแสดงออกมาเป็นรายงานในรูปแบบตารางหรือแผนภูมิได้อีกด้วย

#### 2.1.11 การทำงานแบบ Automation

เป็นความสามารถที่ SCADA ทำหน้าที่ต่าง ๆ ตามที่กำหนด เช่น ส่งอีเมล แสดงข้อความแบบ Instance Message บนหน้าจอ เปิดไปยังหน้าจออื่น ๆ เก็บข้อมูลลงฐานข้อมูล เปิดโปรแกรม หรือ รันคำสั่งสคริปต์ เป็นต้น ตามสัญญาณที่ได้รับจาก Data Server และข้อกำหนดที่สร้างขึ้น

#### 2.1.12 การสร้างและพัฒนา (Application Development)

การกำหนดคอนฟิกเรชั่น ชั้นแรกต้องมีการกำหนดว่าจะติดต่อกับพารามิเตอร์หรือ Tag ใดบ้างจาก Data Server ดังนั้นจะต้องทำการ Define หรือสร้าง Tag ที่ Data Server ก่อนว่า Tag แต่ละตัวหมายถึง Address ที่เท่าใดของอุปกรณ์ (PLC, DCS, RTU, Controller ต่างๆ) โดยทั่วไปสามารถทำการนำเข้าคอนฟิกเรชั่นไฟล์ที่สร้างไว้ก่อนเข้ามาได้ และสามารถ Export ไปยัง Data Server อื่น ๆ ได้ จากนั้นโปรแกรมย่อยอื่น ๆ ของ SCADA Software ฝั่งไคลเอนท์ จึงทำคอนฟิกเรชั่นตามหน้าที่การทำงานของตนเอง เช่น โมดูลที่มีหน้าที่แสดงผลกราฟก็ต้องกำหนดว่ากราฟิกนั้น ๆ จะเชื่อมโยงกับ Tag จาก Data Server ส่วนโมดูลที่ทำหน้าที่แจ้งเตือนก็ต้องทำคอนฟิกเรชั่นว่าจะนำ Tag ใดมาเป็นสัญญาณแจ้งเตือน

และกำหนดระดับสัญญาณลิมิตเป็นต้น

### 2.1.13 เครื่องมือในการพัฒนา (Development Tool)

เครื่องมือในการสร้างและพัฒนาระบบ SCADA โดยทั่วไปจะประกอบด้วย

1. เครื่องมือในการสร้างระบบกราฟิก ที่ประกอบด้วยเครื่องมือวาดภาพ เครื่องมือกำหนดเอฟเฟ็กพิเศษต่าง ๆ ไลบรารีของกราฟิกสำเร็จรูปในอุตสาหกรรมด้านต่าง ๆ
2. เครื่องมือในการสร้าง Trending
3. เครื่องมือในการสร้างระบบ Alarm
4. เครื่องมือในการกำหนดการติดต่อกับฐานข้อมูลเพื่อทำการเก็บรวบรวมข้อมูลของ Trending และ Alarm ลงไว้ในฐานข้อมูล
5. เครื่องมือในการช่วยสร้าง Script เช่น Java script, VB Script
6. เครื่องมือจัดการด้านความปลอดภัย การแบ่งระดับ User และขอบเขตการใช้งานของ User
7. เครื่องมือในการสร้าง Web application เพื่อให้สามารถควบคุมและตรวจสอบระบบควบคุมผ่าน Web browser ได้

ที่กล่าวมาทั้งหมดนี้เป็นลักษณะของ SCADA และ SCADA Software ส่วนใหญ่ ทั้งนี้ผู้อ่านก็คงจะพอเห็นภาพว่า SCADA นั้นสามารถเป็นศูนย์กลางของระบบควบคุมทั้งหมดขององค์กร และมีส่วนช่วยในการตรวจสอบการทำงานของระบบให้เป็นที่น่าพอใจได้อย่างมีประสิทธิภาพและทั่วถึง ภายในเวลาอันรวดเร็ว มีส่วนช่วยในการตัดสินใจในการดำเนินงานจากข้อมูลต่าง ๆ ที่ได้รับจากระบบ SCADA นอกจากนี้เรายังสามารถเชื่อมโยงข้อมูลที่ได้จาก SCADA เข้ากับข้อมูลทางธุรกิจอื่น ๆ เพื่อประมวลผลร่วมกัน เช่น ข้อมูลจำนวนของเสียเป็นกิโลกรัมที่ตรวจสอบได้จาก SCADA ถูกนำมาคำนวณร่วมกับค่าใช้จ่ายอื่น ๆ แบบ Real time เพื่อสรุปเป็นรายงานค่าใช้จ่ายประจำวันเป็นต้นได้อย่างรวดเร็ว

## 2.2 โครงสร้างพื้นฐานของพีแอลซี

ในโปรแกรมเมเบิลลอจิกคอนโทรลเลอร์ (Programmable Logic Control : PLC) เป็นอุปกรณ์ควบคุมการทำงานของเครื่องจักรหรือกระบวนการทำงานต่างๆ โดย Microprocessor เป็นมันสมองสิ่งสำคัญที่พีแอลซีจะมีส่วนที่เป็นอินพุตและเอาต์พุตที่สามารถต่อออกไปใช้งานได้ทันที ตัวตรวจวัดหรือสวิตช์ต่างๆ จะต่อเข้ากับอินพุต ส่วนเอาต์พุตจะใช้ต่อออกไปควบคุมการทำงานของอุปกรณ์หรือเครื่องจักรที่เป็นเป้าหมาย เราสามารถสร้างวงจรหรือแบบของการควบคุมได้โดยการเขียนโปรแกรมแล้วป้อนเป็นโปรแกรมคำสั่งเข้าไปในพีแอลซี นอกจากนี้ยังสามารถใช้งานร่วมกับอุปกรณ์อื่นเช่นเครื่องอ่าน

บาร์โค้ด (Barcode Reader) เครื่องพิมพ์ (Printer) ซึ่งในปัจจุบันนอกจากเครื่องพีแอลซีจะใช้งานแบบเดี่ยว (Standalone) แล้วยังสามารถต่อพีแอลซีหลายๆ ตัวเข้าด้วยกัน (Network) เพื่อควบคุมการทำงานของระบบให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้นด้วยจะเห็นได้ว่าการใช้งานพีแอลซีมีความยืดหยุ่นมากดังนั้นในโรงงานอุตสาหกรรมต่างๆ จึงเปลี่ยนมาใช้พีแอลซีมากขึ้น

ในส่วนนี้จะขอแสดงถึงโครงสร้างและคุณลักษณะเฉพาะตัวพื้นฐานโดยทั่วไปของ PLC Siemens S7-300 รุ่น CPU 314C-2PN/DP ซึ่งเป็นยี่ห้อหนึ่งที่มีมาตรฐานและสามารถใช้งานได้หลากหลายโดยพิจารณาได้ดังรูปที่ 2.3



รูปที่ 2.3 PLC Siemens S7-300 รุ่น CPU 314C-2PN/DP

เพื่อให้ CPU Siemens S7-300 ทำงานได้จำเป็นต้องมีไฟฟ้าจาก Power Supply ขนาด 24 โวลต์ 5 แอมแปร์ (รูปที่ 2.4) เข้าไปเลี้ยงวงจร CPU Siemens S7-300 เมื่อต่อสายทั้งหมดเข้าอุปกรณ์เปิด Power Supply และกด Run เครื่องจะเป็นดังรูป 2.6



รูปที่ 2.4 Power Supply ขนาด 24 โวลต์ 5 แอมแปร์

การเชื่อมต่อจะต่ออุปกรณ์ต่างๆเข้าไปใน PLC นั้นจะต้องทำการแยกประเภทของอุปกรณ์

### 2.2.1 การจำแนกอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ

อุปกรณ์อินพุท (Input Devices) ในปัจจุบัน PLC ได้มีการพัฒนาให้มีความสามารถและประสิทธิภาพสูงขึ้นมากซึ่งสามารถรับสัญญาณได้ทั้งสัญญาณในรูปแบบ ON/OFF และสัญญาณ Analog ที่เป็นสัญญาณมาตรฐานต่างๆเช่น 4-20 mA, 1-5 V หรือ 0-10 V ซึ่งอุปกรณ์อินพุทที่ให้สัญญาณได้แก่ Switch Proximity, Switch Photo Sensor, Encoder Pressure Sensor, Thumbwheel Switch และ Temperature Sensor เป็นต้น

อุปกรณ์เอาต์พุท (Output Devices) สำหรับในส่วนของอุปกรณ์เอาต์พุทเป็นอุปกรณ์ที่ต้องทำการขยายสัญญาณก่อนที่จะใช้งานกับอุปกรณ์ในการทำงานหรือโหลดที่ต้องใช้กำลังไฟฟ้าสูงๆ เช่น มอเตอร์ฮีตเตอร์กระบอกสูบในระบบนิวเมติกส์เนื่องจากในส่วนเอาต์พุทของพีแอลซีนั้นมีความสามารถที่จะจ่ายหรือทนกระแสไฟฟ้าได้น้อยดังนั้นจึงต้องมีการนำอุปกรณ์เอาต์พุทมาต่อใช้งานร่วมด้วยได้แก่ รีเลย์, คอนแทคเตอร์, โซลินอยด์วาล์ว, หลอดไฟและคอนโทรลวาล์ว เป็นต้นหลังจากการแยกประเภทของอุปกรณ์แล้วจะต้องทำการเชื่อมต่อสัญญาณโดยสัญญาณนั้นแบ่งออกด้วยกัน 2 ประเภทคือสัญญาณอินพุทและสัญญาณเอาต์พุท

ดิจิตอลอินพุทและดิจิตอลเอาต์พุท ใช้รับส่งข้อมูลกับอุปกรณ์ที่สัญญาณมีเพียง 2 สถานะ เช่น ดิจิตอลเอาต์พุท นำไปใช้ควบคุมการเปิด-ปิดอุปกรณ์จำพวกรีเลย์หรือหลอดไฟแอลอีดีว่าเปิดหรือปิด ขณะที่ดิจิตอลอินพุทใช้อ่านข้อมูลจากอุปกรณ์ เช่น สวิตช์หรือปุ่มกด ว่าอยู่ในสถานะเปิดหรือปิด เป็นต้น อนาล็อกเอาต์พุทเป็นลักษณะการให้สัญญาณออกมาในรูปแบบของสัญญาณต่อ เนื่องจากเป็นสัญญาณมาตรฐานได้แก่สัญญาณด้านกระแส 4-20 mA สัญญาณแรงดันมาตรฐาน 0-5 V, 1-5 V, 0-10 V ฯลฯ

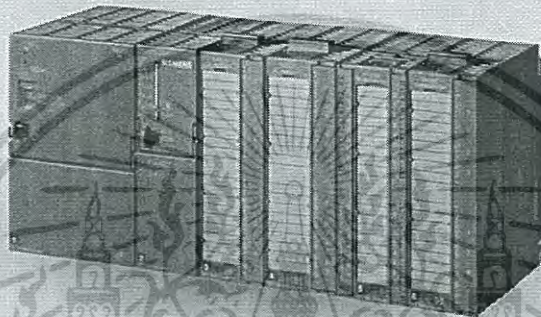
นอกจากโครงสร้างพื้นฐานที่กล่าวมาแล้วในโครงงานนี้ยังมีโมดูลเสริม Distributed I/O ET200M ที่ประกอบไปด้วย PROFIBUS terminal IM 153-1 และโมดูลอินพุทเอาต์พุท

เมื่อทราบการเชื่อมต่ออุปกรณ์ต่างๆแล้วในการทำโครงงานนี้จะทราบถึงการเชื่อมต่อระหว่าง PLC เนื่องจากในการทดลองนั้นใช้ PLC 2 เครื่องและคอมพิวเตอร์ที่เป็นเซิร์ฟเวอร์ที่มีการสื่อสารข้อมูลระหว่างกันผ่าน Industrial Ethernet และ PLC แต่ละเครื่องมีโมดูลเสริม (รูปที่ 2.5) โดยมีการสื่อสารข้อมูลระหว่างกันที่เรียกว่าการเชื่อมต่อแบบ Profibus ซึ่งการทำโครงงานฉบับนี้ต้องทราบถึงระบบการสื่อสารข้อมูลของ PLC บริษัท Siemens โดยประกอบด้วย

1. ระบบ Message Passing Interface (MPI) ทำหน้าที่สื่อสารระหว่าง PLC และ คอมพิวเตอร์

2. ระบบ Process Field Bus (Profibus) ทำหน้าที่สื่อสารระหว่าง PLC ด้วยกันหรือ อุปกรณ์ต่อเสริมระยะไกล

3. Actuator/Sensors Interface (ASI) ทำหน้าที่สื่อสารระหว่าง PLC กับอุปกรณ์รับสัญญาณหรือทำงานด้วยกันซึ่งเพิ่มระยะทางในการสื่อสารได้ไกลมากขึ้นอีกด้วย



รูปที่ 2.5 DP Master และ DP Slave

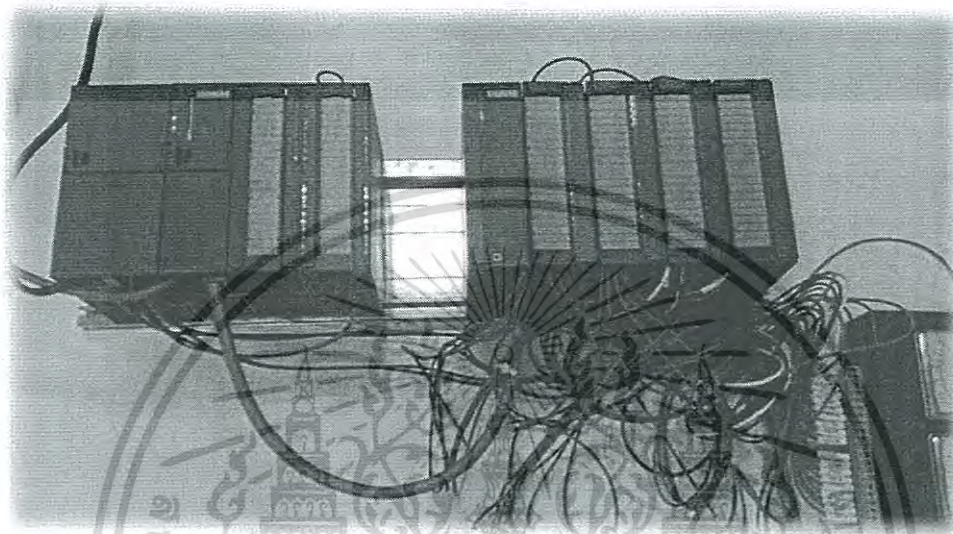
อุปกรณ์ต่างๆที่ติดตั้งอยู่ที่หน้างานสำหรับการควบคุมอัตโนมัติอันประกอบไปด้วย

Sensors actuators transducers และ drives นั้นมีการแลกเปลี่ยนข้อมูลกับระบบควบคุมระดับสูงผ่านระบบ fieldbus PROFIBUS เป็นระบบ fieldbus ที่สามารถใช้ในอุปกรณ์อัตโนมัติเกือบทุกประเภท เช่น PLCs, PCs, Human-machine interface หรือแม้กระทั่ง sensors actuators เพื่อส่งข้อมูลโดยคำสั่งสำคัญที่ควรรู้จักมีดังนี้

PROFIBUSDP คือ Protocol ตัวหนึ่งที่ถูกทำให้มีความเร็วการส่งข้อมูลที่สูงขึ้นแล้วจะถูกออกแบบสำหรับการสื่อสารระหว่าง PLCs (DP masters) และ Distributed I/O (DP slaves) โดยส่งผ่านสัญญาณแบบขนานผ่านสายแรงดัน 24 V และกระแส 20 mA ซึ่งมีราคาถูกและสอดคล้องกับมาตรฐาน European field bus standard EN 50170

Master devices คืออุปกรณ์ที่ทำหน้าที่จัดการการส่งผ่านข้อมูลทั้งหมดในระบบซึ่งมันสามารถส่งข้อความไปยัง slave ได้โดยไม่ต้องมีคำขอเป็นตัวกำหนดการอนุญาตส่งผ่านข้อมูลของอุปกรณ์ตัวอื่นๆอาจเรียกว่าเป็น active node

Slave devices คืออุปกรณ์ simple I/O เช่น sensors actuators transducers และ drives ซึ่งไม่สามารถส่ง ข้อมูลให้กันได้หากไม่มีคำสั่งจาก master อาจเรียกว่าเป็น passive node โดยการเชื่อมต่อส่วนต่างๆในระบบ PROFIBUS



รูปที่ 2.6 สถานะต่างๆของ PLC เมื่อเปิดโหมด Run

### 2.3 OPC (Ole For Process Control)

OPC เป็นชุดการสื่อสารมาตรฐานสำหรับการเชื่อมต่อและวิธีการที่ได้นำไปใช้ในการสื่อสารกับระบบควบคุมในอุตสาหกรรมกระบวนการผลิตและอุตสาหกรรมแบบอัตโนมัติต่างๆ OPC เป็นเทคโนโลยีที่อยู่บนพื้นฐาน Windows's OLC, Com และ DCOM (Distributed Component Object Model) ซึ่งเทคโนโลยีต่างๆเหล่านี้เป็นตัวที่ใช้กำหนดให้โปรแกรมที่ทำงานบนเครื่องคอมพิวเตอร์แต่ละชนิดมีความสามารถที่ใช้ข้อมูลร่วมกันได้ ผู้ใช้งานอาจเคยได้ยินหรือเคยได้ใช้ความสามารถในการสื่อสารแบบ OLE มาบ้างแล้ว ดังเช่น การเพิ่มเติม Spreadsheet ลงไปบนเอกสาร Word ซึ่ง OLE จะยินยอมให้มีการแก้ไขหรือเพิ่มเติมข้อมูลใน Spreadsheet ได้ตลอดเวลา จากตัวอย่างนั้นเห็นได้ว่าผู้ใช้งานไม่จำเป็นต้องกำหนดรายละเอียดบนโปรแกรมเพิ่มเติมเพียงแต่ใช้เมาส์คลิกไปยังส่วนต่างๆในการทำงานเท่านั้น หลังจากนั้น OLE จะทำการกำหนดให้ Spreadsheet ทำหน้าที่เป็นโปรแกรมแม่ข่าย (OLE Server) สำหรับส่งข้อมูลไปยังเอกสาร Word ซึ่งทำหน้าที่เป็นโปรแกรมลูกข่าย (OLE Client)

OPC จะเป็นรูปแบบการสื่อสารที่ถูกพัฒนามาจาก OLE โดยการเพิ่มคุณลักษณะที่เป็นประโยชน์ต่างๆเข้าไปใน OLE เพื่อทำให้มีความน่าเชื่อถือสูงกับการนำไปใช้งานในระบบควบคุมอุตสาหกรรมกระบวนการผลิต เนื่องจากโปรแกรมแม่ข่ายของ OLE (OLE Client) และการตรวจสอบข้อมูลที่ได้รับว่า

ถูกต้องหรือไม่ ซึ่งจะเห็นได้ว่าความถูกต้องและความน่าเชื่อถือได้ของการรับส่งข้อมูลจะมีค่าต่ำมาก ดังนั้นจึงไม่เหมาะสมในการนำไปใช้งานกับระบบควบคุมอุตสาหกรรมกระบวนการผลิตได้ ซึ่ง OPC ได้ทำการเพิ่มเติมความสามารถในการตรวจสอบข้อมูลระหว่างการสื่อสารระหว่างโปรแกรมลูกข่าย (Client Application) และโปรแกรมแม่ข่าย (Server Application) จึงทำให้ข้อมูลที่ได้มีความถูกต้องแม่นยำและมีความเชื่อถือได้มากยิ่งขึ้น

ค่าข้อมูลจริงของ OPC จะถูกจัดเตรียมไว้สำหรับเชื่อมต่อร่วมกันระหว่างการสื่อสารกับอุปกรณ์หลายชนิดรวมไปถึงโปรแกรมคอมพิวเตอร์สำหรับใช้ในการควบคุมหรืออุปกรณ์ในกระบวนการผลิต ก่อนหน้าที่ OPC ได้ถูกพัฒนาขึ้นผู้พัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ต้องทำการพัฒนาไดรฟ์เวอร์สำหรับการสื่อสารกับอุปกรณ์แต่ละชนิดอย่างเฉพาะเจาะจง สำหรับระบบควบคุมที่จะนำไปเชื่อมต่อกับอุปกรณ์นั้นๆ เช่น หน่วยงานแสดงผลหนึ่งชุดผู้จำหน่ายต้องทำการพัฒนาไดรฟ์เวอร์หลายๆแบบเพื่อใช้สำหรับระบบ PLC หรือระบบ DCS ที่แตกต่างกันไป

สำหรับการใช้งาน OPC ผู้จัดจำหน่ายหน่วยแสดงผลไม่จำเป็นต้องทำการพัฒนาไดรฟ์เวอร์หลายๆแบบเพื่อเตรียมไว้สำหรับเครือข่ายหรือระบบควบคุมที่แตกต่างกัน และในทางกลับกันผู้จัดจำหน่ายเหล่านี้เพียงแต่ทำการพิจารณาไดรฟ์เวอร์ OPC ที่เหมาะสมกับผลิตภัณฑ์ของตนเอง ไว้ใช้ในการเชื่อมต่อเพื่อทำการสื่อสารไปยังไดรฟ์เวอร์ OPC ของผลิตภัณฑ์จากผู้ผลิตรายอื่นๆ

ในปัจจุบันกลไกสื่อสารมาตรฐานสำหรับระบบปฏิบัติการวินโดวส์อย่างเช่น OPC ได้มีการจัดเตรียมส่วนเชื่อมต่อสำหรับการใช้งาน (Application Programmer's Interface : API) ของผลิตภัณฑ์หลายๆชนิด โดยระบบนี้สามารถเข้าถึงข้อมูลได้ทางโปรแกรมการใช้งานหรืออาจจะเข้าถึงข้อมูลจากอุปกรณ์ควบคุมโดยผ่านไดรฟ์เวอร์

การใช้งาน OPC ในการเชื่อมต่อระบบควบคุมต่างๆเข้าด้วยกัน เริ่มมีจำนวนเพิ่มขึ้นสำหรับในการเชื่อมต่อระบบควบคุมอื่นๆ (Third party system) เข้ากับระบบควบคุมหลัก ข้อดีที่เห็นได้อย่างชัดเจนนั้นคือเป็นความสามารถในการใช้งานโปรแกรมแบบพิเศษต่างๆบนระบบควบคุมกระบวนการผลิต ข้อดีนี้ทำให้ผู้ใช้งานมีทางเลือกในการใช้งานโปรแกรมแบบพิเศษเหล่านี้ได้อย่างกว้างขวางดังตัวอย่างเช่น Advance Control, Trending, Data logging หรือ Data Conditioning เป็นต้น

ในการที่ทำให้เข้าใจการทำงานของการทำงานของการสื่อสารแบบ OPC จะต้องมีพื้นฐานความเข้าใจการทำงานของเครือข่ายแบบลูกข่าย (Client) และแม่ข่าย (Server) โดยแม่ข่ายจะเป็นส่วนที่ใช้ในการจัดเตรียมข้อมูลสำหรับลูกข่ายในการนำไปใช้งาน ลูกข่ายจะมีโปรแกรมประมวลผลจากข้อมูลที่ได้ถูกจัดเตรียมไว้ในแม่ข่าย ซึ่งแม่ข่ายจะไม่สามารถสื่อสารกันได้เลยโดยตรงกับแม่ข่ายอื่นๆในระบบหรือบนเครือข่าย โปรแกรมการทำงานอยู่บนลูกข่ายจะถูกใช้เป็นส่วนในการเชื่อมต่อข้อมูลระหว่างแม่ข่ายตั้งแต่สองชุดขึ้นไป ดังแสดงในรูปที่ 2.7



รูปที่ 2.7 การเชื่อมต่อข้อมูลระหว่างโปรแกรมการใช้งานแม่ข่าย

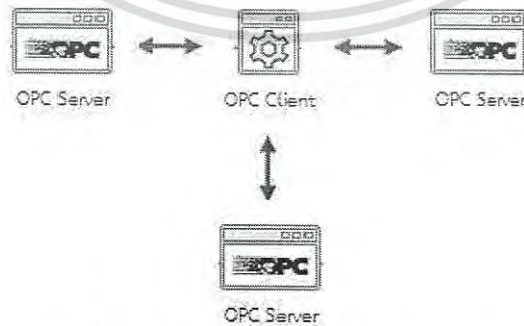
ที่มา : OPC DATAHUB, 2557

ในการทำงานเดียวกันโปรแกรมการทำงานอยู่บนลูกข่ายก็ไม่สามารถสื่อสารกันได้โดยตรงกับลูกข่ายอื่นๆในระบบหรือบนเครื่องข่าย โปรแกรมการทำงานอยู่บนแม่ข่ายจะถูกใช้เป็นสะพานในการเชื่อมต่อข้อมูลระหว่างลูกข่ายตั้งแต่สองชุดขึ้นไป สามารถแสดงได้ในรูปที่ 2.8



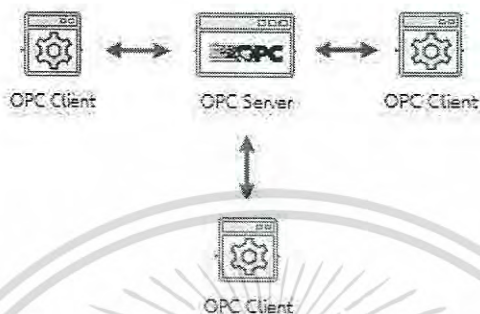
รูปที่ 2.8 การเชื่อมต่อข้อมูลระหว่างโปรแกรมการใช้งานบนลูกข่าย

โปรแกรมการทำงานอยู่บนลูกข่ายอาจจะเข้าถึงข้อมูลที่อยู่บนแม่ข่ายได้หลายชุดในเวลาเดียวกัน ซึ่งเป็นคุณลักษณะพิเศษของโครงสร้างเครือข่ายแบบลูกข่ายกับแม่ข่าย เมื่อมีกานำไปใช้งานสำหรับการเชื่อมต่อข้อมูลร่วมกันโปรแกรมการใช้งานต่างๆที่ทำงานอยู่บนลูกข่ายจะทำการประมวลผลข้อมูลโดยตรงจากข้อมูลที่ได้จัดเตรียมไว้ในแต่ละแม่ข่ายและจะไม่เชื่อมต่อไปยังข้อมูลจากแม่ข่ายหลายชุดในเวลาเดียวกัน ซึ่งเป็นการสะดวกที่จะกำหนดให้แต่ละแม่ข่ายจัดเตรียมข้อมูลจากอุปกรณ์หรือระบบควบคุมที่แตกต่างกันไป สามารถแสดงได้ในรูปที่ 2.9



รูปที่ 2.9 การอ่านข้อมูลจากแม่ข่ายหลายชุด

ข้อดีอีกข้อหนึ่งของโครงสร้างเครือข่ายแบบลูกข่ายกับแม่ข่ายสามารถกำหนดให้ลูกข่ายหลายชุดเชื่อมต่อเข้ากับแม่ข่ายได้ในเวลาที่ต้องการ ความสามารถนี้จะมีประสิทธิภาพอย่างมากในการใช้ข้อมูลร่วมกันของระบบควบคุม ดังแสดงได้ในรูปที่ 2.10

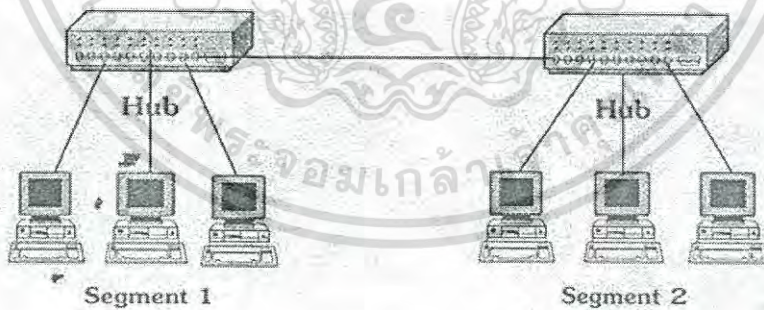


รูปที่ 2.10 การประมวลผลข้อมูลจากแม่ข่ายเดียวกัน

โดยทั่วไปในการควบคุมอุตสาหกรรมกระบวนการผลิตต่างๆ จะแบ่งระบบควบคุมออกเป็น 2 ชนิดคือระบบควบคุมพื้นฐานหรือระบบ DCS และระบบควบคุมนิรภัย (Safety Instrumented System: SIS) หรือระบบ ESD (Emergency Shut Down system) ซึ่งทั้งสองระบบจะทำงานที่แยกเป็นอิสระต่อกัน ในการใช้งานจริงแล้วระบบควบคุมนิรภัยจะต้องมีการรับส่งข้อมูลระหว่างระบบควบคุมพื้นฐานตลอดเวลาเนื่องจากระบบควบคุมนิรภัยจะไม่มีหน่วยแสดงผลเพราะไม่ได้มีวัตถุประสงค์ในการควบคุมกระบวนการผลิต แต่ถึงอย่างไรก็ตามผู้ปฏิบัติการก็ยังคงมีการตรวจสอบค่าตัวแปรต่างๆจากกระบวนการผลิตในขณะที่เกิดเหตุการณ์ผิดปกติขึ้น ดังนั้นในการออกแบบระบบควบคุมกระบวนการผลิตจึงกำหนดให้ระบบควบคุมนิรภัยต้องส่งข้อมูลต่างๆที่ต้องการไปแสดงผลยังหน่วยแสดงผลของระบบ DCS โดยผ่านเครือข่ายหลักของระบบควบคุมผ่านการเชื่อมต่อทางโปรแกรม ซึ่ง OPC ก็เป็นทางเลือกหนึ่งที่นิยมใช้กันอย่างแพร่หลายในปัจจุบัน แต่ถ้าเป็นข้อมูลที่เป็นคำสั่งต้องทำการเชื่อมต่อกันด้วยสายไฟเท่านั้นเพื่อความปลอดภัยในการควบคุมกระบวนการผลิต

จากที่กล่าวมาแล้วข้างต้นการส่งการใดๆจากระบบควบคุมหนึ่งไปยังอีกระบบควบคุมหนึ่งสามารถทำได้โดยผ่านการเชื่อมต่อ OPC ซึ่งในการออกแบบระบบควบคุมสำหรับอุตสาหกรรมกระบวนการผลิตแล้วจะหลีกเลี่ยงการใช้งานรูปแบบนี้ เนื่องจากคำสั่งที่ใช้ในการควบคุมอุปกรณ์ต่างๆในอุตสาหกรรมกระบวนการผลิตต้องการเวลาในการรับส่งข้อมูลที่แน่นอนและมีความเชื่อมั่นสูง และความเร็วของการรับส่งข้อมูลผ่านเครือข่ายการสื่อสารนั้นจะขึ้นอยู่กับปริมาณข้อมูลที่สื่อสารอยู่บนเครือข่าย ดังนั้นถ้าคำสั่งจากต้นทางไปยังอุปกรณ์ปลายทางล่าช้ากว่าเวลาที่ต้องการก็อาจจะทำให้เกิดเหตุการณ์อันตรายขึ้นได้

ในการเชื่อมต่อด้วยมาตรฐาน OPC นั้นเราใช้อุปกรณ์ตัวกลางในการสื่อสารคือ ฮับ (Hub) (รูปที่ 2.11) โดยฮับหรือรีพีตเตอร์ (Repeater) คืออุปกรณ์ที่ใช้เชื่อมต่อกลุ่มของคอมพิวเตอร์ฮับ มีหน้าที่รับส่งเฟรมข้อมูลทุกเฟรมที่ได้รับจากพอร์ตใดพอร์ตหนึ่งไปยังๆทุกๆพอร์ตที่เหลือ คอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อเข้าฮับจะแชร์แบนด์วิธหรืออัตราข้อมูลของเครือข่าย ฉะนั้นยังมีคอมพิวเตอร์เชื่อมต่อเข้าฮับมากเท่าใด ยิ่งทำให้แบนด์วิธต่อคอมพิวเตอร์แต่ละเครื่องลดลง ในท้องตลาดปัจจุบันมีฮับหลายชนิดจากหลายบริษัท ข้อแตกต่างระหว่างฮับเหล่านี้ก็เป็นจำพวกพอร์ต สายสัญญาณที่ใช้ ประเภทของเครือข่าย และอัตราข้อมูลที่ฮับรองรับได้การที่อุปกรณ์เครือข่ายอีเธอร์เน็ตสามารถทำงานได้ที่ความเร็ว 2 ระดับ เช่น 10/100 Mbps นั้น ก็เนื่องจากอุปกรณ์เครื่องนั้นมีฟังก์ชันที่สามารถเช็คได้ว่าอุปกรณ์ หรือคอมพิวเตอร์ที่มาเชื่อมต่อกับฮับนั้นสามารถรับส่งข้อมูลได้ที่ความเร็วสูงสุดเท่าใด และอุปกรณ์นั้นก็เลือกอัตราข้อมูลสูงสุดที่รองรับทั้งสองฝั่ง ฟังก์ชันนี้จะเรียกว่า "การเจรจาอัตโนมัติ (Auto-Negotiation)" ส่วนใหญ่ฮับหรือสวิตช์ที่ผลิตจะมีฟังก์ชันนี้อยู่ เพื่อให้สามารถเชื่อมต่อเครือข่ายอีเธอร์เน็ตที่ความเร็วต่างกันได้ ถ้ามีอุปกรณ์เครือข่าย หรือคอมพิวเตอร์หลาย ๆ เครื่องเชื่อมต่อเข้ากับฮับและแต่ละโหนดสามารถส่งข้อมูลได้ในอัตราที่ต่างกัน ฮับก็จะเลือกอัตราส่งข้อมูลที่อัตราความเร็วต่ำสุด เนื่องจากคอมพิวเตอร์เหล่านี้จัดอยู่ในคอลลิชันโดเมน (Collision Domain) เดียวกัน ตัวอย่างเช่น ถ้า LAN การ์ดของคอมพิวเตอร์เครื่องหนึ่งสามารถรับส่งข้อมูลได้ที่ 10 Mbps ส่วน LAN การ์ดของคอมพิวเตอร์ที่เหลือสามารถรับส่งข้อมูลได้ 10/100 Mbps แล้วคอมพิวเตอร์เหล่านี้เชื่อมต่อเข้ากับฮับเดียวกันที่รองรับอัตราความเร็วที่ 10/100 Mbps เครื่องนี้จะทำงานที่ความเร็ว 10 Mbps เท่านั้น แต่ถ้าเป็นสวิตช์อัตราความเร็วจะขึ้นอยู่กับความเร็วของคอมพิวเตอร์ เนื่องจากสวิตช์จะแยกคอลลิชันโดเมน



รูปที่ 2.11 การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์เข้ากับเครือข่ายโดยใช้ฮับ

ที่มา : CENTER FOR VOCATIONAL EDUCATION PROMOTION AND DEVELOPMENT SOUTERN REGION, 2557

## 2.4 Micro VGA-III ( $\mu$ VGA-III)

$\mu$ VGA-III เป็นเครื่องแสดงผลกราฟิกที่มีความกะทัดรัดและคุ้มค่า มีความสามารถและคุณสมบัติมากมาย เป็นได้ทั้งกราฟิก GUI อีกทั้งยังเป็นตัวควบคุมอินเตอร์เฟซสำหรับแอปพลิเคชันที่หลากหลายอีกด้วย

หัวใจของหลักของระบบประมวลผลในการออกแบบเครื่องนี้คือ “PICASO” ซึ่งเป็นส่วนประกอบหลักที่เป็นแกนเสมือนที่มีประสิทธิภาพสูงสุด เรียกว่า “EVE” (Extensible Virtual Engine) โดยทั้งฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ที่รองรับอย่างกว้างขวางถูกควมรวมและออกแบบให้ผู้ใช้สามารถนำไปประยุกต์ใช้กับแอปพลิเคชันของผู้ใช้เองได้อย่างเหมาะสม

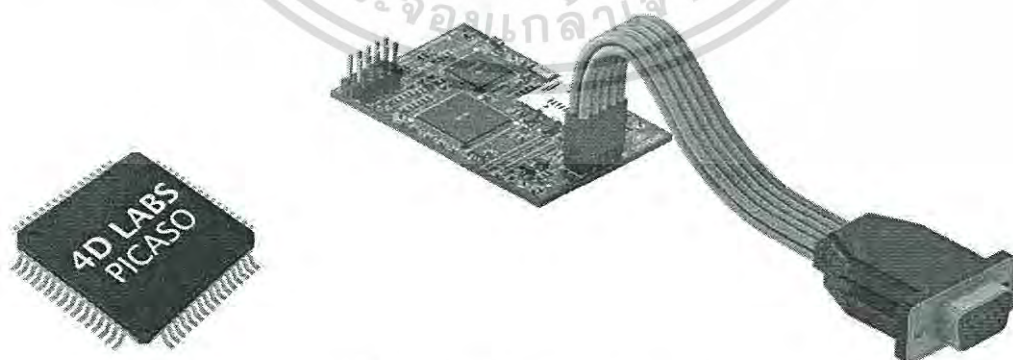
ตัวโมดูลประกอบไปด้วยไดฟ์เวอร์กราฟิกที่รองรับความละเอียดจอ 320x240 (QVGA), 640x480 (VGA) และ 800x480 (WVGA) ตามมาตรฐานการแสดงผลของ VGA, micro-SD card connector general purpose input/output pins (GPIO's) I<sup>2</sup>C และ serial UART communications

ตัวโมดูลนี้เป็นการแก้ไขปัญหาที่สมบูรณ์แบบที่สามารถเชื่อมต่อกับจอมอนิเตอร์ภายนอกสำหรับแสดงผลภาพเคลื่อนไหวตามแอปพลิเคชันที่ต้องการ สไลด์ ภาพและเสียง โดยโมดูลการแสดงผลอัจฉริยะ PICASO นี้เป็นตัวอย่างที่สมบูรณ์แบบของการนำศิลปะมาแสดงผลในรูปแบบของเทคโนโลยี

ส่วนของการสนับสนุนทางด้านเสียงของจอแสดงผลมาจากหน่วยประมวลผล PICASO มีช่องสำหรับสัญญาณเสียงที่ใช้สำหรับขับเสียงให้กับเครื่องขยายเสียงภายนอก ซึ่งมีคำสั่งง่าย ๆ ในการจัดการทางด้านเสียง ผู้ใช้สามารถเล่นไฟล์เสียงขณะที่ประมวลผลโค้ดโปรแกรมของผู้ใช้ได้ ยกตัวอย่างเช่น มีเสียงขณะที่ภาพแสดงผลมีการเปลี่ยนแปลงหรือมีการติดต่อสื่อสารสำเร็จและอื่นๆอีกมากมาย

ช่องสำหรับเสียบ micro-SD card มีไว้เพื่อให้ผู้ใช้สามารถเพิ่มพื้นที่ความจำสำหรับการดึงไฟล์มัลติมีเดีย ซึ่งประกอบไปด้วย ภาพ แอนิเมชันและคลิปหนัง รวมทั้งแอปพลิเคชันการบันทึกข้อมูล

โมดูลนี้สามารถเขียนโปรแกรมให้เป็นที่ทั้ง Master และ Slave โดยใช้ซอฟต์แวร์ Workshop 4 IDE แต่สามารถตั้งค่าให้เป็น Serial Slave สำหรับใช้กับ Host Controller ของผู้ใช้



รูปที่ 2.12 Micro VGA-III ( $\mu$ VGA-III)

## 2.5 ภาษา Visual Basic

ในอดีตการเขียนโปรแกรมหรือการพัฒนาแอปพลิเคชันขึ้นมาสักตัว โปรแกรมเมอร์จะต้องมีความรู้ ความเข้าใจในตัวภาษา ที่จะนำมาใช้ในการพัฒนา เป็นอย่างมาก ไม่ว่าจะพัฒนาด้วยภาษาใดก็ตาม เช่น ภาษา C, C++, ปาสคาล เป็นต้น และจะต้องเขียนโค้ดที่มีความสัมพันธ์กันตั้งแต่ บรรทัดแรกจนถึง บรรทัดสุดท้าย หรือที่เรียกว่า การเขียน โค้ดแบบ command line อีกทั้งยังต้องออกแบบรูปร่างหน้าตาของแอปพลิเคชัน ให้ตรงกับความต้องการของผู้ใช้อีกด้วย ซึ่งถ้าถูกใจผู้ใช้ก็ดีไป แต่ถ้าต้องมีการแก้ไขแล้วละก็ ทุกสิ่งทุกอย่างที่ได้ทำมา ก็ต้องแทบหรือทำใหม่หมด ทำให้โปรแกรมเมอร์เสียเวลา ในการพัฒนาแอปพลิเคชันเป็นอย่างยิ่ง

ต่อมาไมโครซอฟท์ได้นำเสนอรูปแบบในการเขียนแอปพลิเคชันชนิดใหม่ด้วยการออก Visual Basic 1.0 แม้ว่า เวอร์ชันแรกนี้ จะถูกโปรแกรมเมอร์ในยุคนั้น มองว่าเป็นเวอร์ชันทดลอง แต่มันก็ได้สร้างความแปลกใหม่ ในการเขียนโปรแกรมเป็นอย่างยิ่ง ความยุ่งยากซับซ้อน ถูกซ่อนไว้เบื้องหลัง มีแต่ความสะดวกสบายไว้เบื้องหน้า ที่เตรียมไว้ให้โปรแกรมเมอร์ เนื่องจาก concept ในการเขียน โปรแกรมแทบจะเปลี่ยนไปอย่างสิ้นเชิง จนกระทั่งในยุคปัจจุบัน Visual Basic ได้พัฒนามาถึงเวอร์ชัน 6.0 แล้ว ความสามารถของตัวภาษา VB เองก็มีมากขึ้น เพราะความก้าวหน้าของเทคโนโลยีในยุคปัจจุบัน ทำให้ไมโครซอฟท์เพิ่มเติมฟีเจอร์ต่างๆ เข้าไปมากมาย จนกระทั่ง VB แทบจะเป็นเครื่องมือ ในการพัฒนาแอปพลิเคชันที่ไร้เทียมทาน เพราะเทคโนโลยีใหม่ๆ ล้วนแล้วแต่มาจาก ไมโครซอฟท์แทบทั้งสิ้น ดังนั้นจึงไม่เป็นที่แปลกใจเลยว่า ไมโครซอฟท์ได้เพิ่มความสามารถในทุกๆ เวอร์ชันของ VB เสมอ เช่น สามารถสร้างแอปพลิเคชันชนิด DHTML ซึ่งใช้ run บน web ได้, รวมถึงการผนวกเทคโนโลยี ActiveX เข้ากับตัวคอนโทรลของ VB ทำให้สามารถเชื่อมโยงเข้ากับเครื่องมือ ที่สนับสนุนเทคโนโลยีนี้ได้อีกด้วย แต่ VB ยังคงรักษาเอกลักษณ์อย่างหนึ่ง ไว้ได้เป็นอย่างดีนั่นคือ สามารถที่จะพัฒนาแอปพลิเคชันได้ ในระยะเวลาอันสั้น รวมถึงความง่าย ต่อการเรียนรู้ในตัวภาษา และทำความเข้าใจได้อย่างรวดเร็ว เมื่อเทียบกับการเริ่มต้นเรียนรู้ด้วยภาษาอื่นๆ ก็สามารถที่จะสร้างแอปพลิเคชันออกมาได้อย่างรวดเร็ว

VB ได้จัดเตรียมเครื่องมือต่างๆ ที่เรียกว่า คอนโทรล (controls) ไว้คอยอำนวยความสะดวกให้แก่โปรแกรมเมอร์มากมาย จะต้องมีความรู้ และทำความเข้าใจกับตัวคอนโทรลให้มากที่สุด ซึ่งตัวคอนโทรลเหล่านั้นนี้เอง ที่อยู่เบื้องหลังทำให้ VB ประสบความสำเร็จเป็นอย่างยิ่ง ในยุคปัจจุบัน เพราะเนื่องจากมันได้ลดขั้นตอนต่างๆ ในการพัฒนาไปได้มากที่สุด

แนวทางการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา VB จะเป็นไปในลักษณะการนำคอนโทรลชนิดต่างๆ เช่น Textbox, Label, Combo Box เป็นต้น นำมาวาง เพื่อออกแบบหน้าต่างแอปพลิเคชันที่เรียกว่า กราฟฟิก ยูสเซอร์ อินเตอร์เฟส (Graphic User Interface-GUI) ก็สามารถที่จะออกแบบ อินเตอร์เฟสได้อย่างอิสระ ให้ตรงกับจุดประสงค์และ การนำไปใช้งานก่อน แล้วจึงเริ่มเขียนโค้ด เพื่อตอบสนองการกระทำของผู้ใช้

(ใน VB เรียกว่า เหตุการณ์ event) ซึ่งถือเป็นหลักการเขียนโปรแกรมที่เรียกว่า การเขียนโปรแกรมเพื่อตอบสนองเหตุการณ์ที่เกิดขึ้น(Event-Driven Programming)

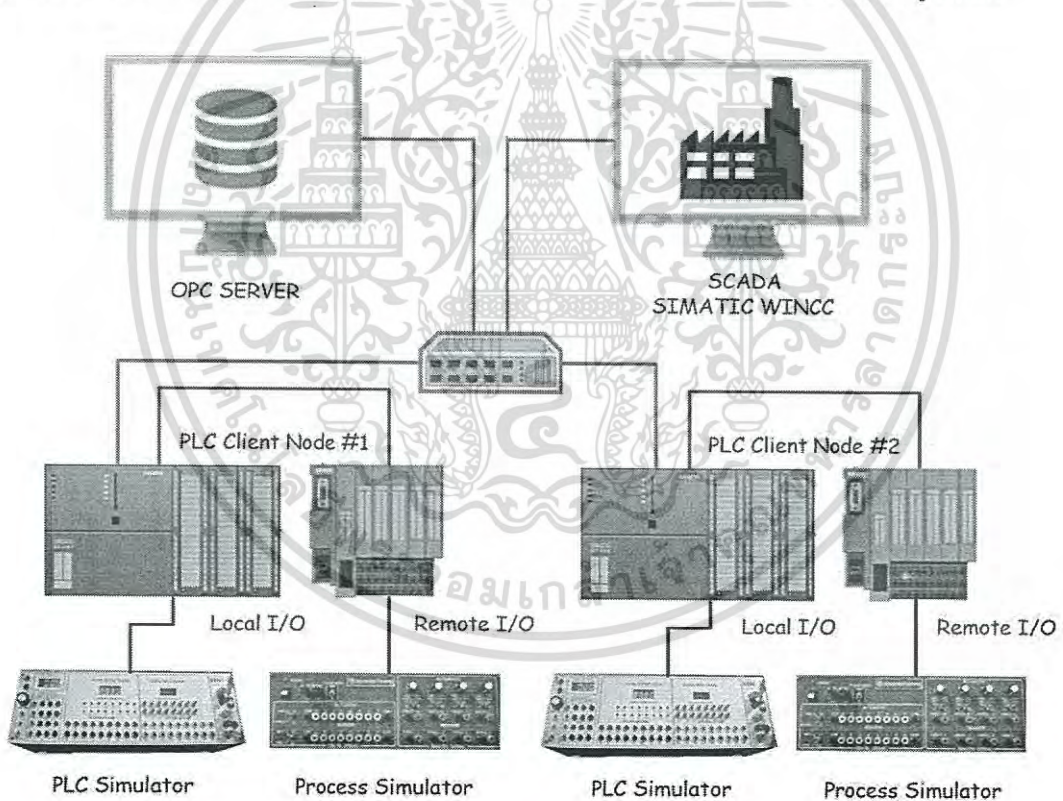
สิ่งต่างๆ ที่ได้นำไปใช้ร่วมกันเพื่อเป็นแอปพลิเคชันหนึ่งๆ เช่น แถบเมนู, dialog box , toolbars, Textbox, ปุ่ม OK ฯลฯ เป็นต้น จะถูกมองเปรียบเสมือนว่า เป็นวัตถุชิ้นหนึ่งที่เรียกว่า อ็อบเจกต์ (object model) ทุกสิ่งทุกอย่าง ในแอปพลิเคชัน VB จะมองเป็นอ็อบเจกต์ ที่สามารถควบคุมพฤติกรรม, แก๊ไข และกระทำโดยตรงต่ออ็อบเจกต์นั้นได้ ด้วยการเขียนโค้ด หรือสามารถเปลี่ยนแปลง คุณสมบัติ (properties) ประจำตัวของอ็อบเจกต์นั้นได้โดยตรง ตัวคอนโทรลก็ถูกมองเป็นอ็อบเจกต์ เช่นกัน ในทุกๆ อ็อบเจกต์จะมีคุณสมบัติ (properties) และ เมธอด (methods) ประจำตัว ในแต่ละอ็อบเจกต์ อาจจะมี คุณสมบัติและเมธอดที่เหมือน หรือต่างกันก็ได้ ขึ้นอยู่กับชนิดของอ็อบเจกต์ว่าจะพัฒนาแอปพลิเคชัน ได้ ดีหรือไม่ ส่วนหนึ่งจะมาจากความสามารถใช้งานคอนโทรล แก๊ไขคุณสมบัติและเมธอดได้ตรงตามความต้องการของคุณและเต็มประสิทธิภาพของคอนโทรลนั้นๆ ได้หรือไม่

ในการพัฒนาแอปพลิเคชันด้วย VB การเขียนโค้ดจะถูกแบ่งออกเป็นส่วนๆ ที่เรียกว่า โพรซีเจอร์ (procedure) แต่ละโพรซีเจอร์จะประกอบไปด้วย โค้ดที่พิมพ์เข้าไปแล้วทำให้คอนโทรลหรืออ็อบเจกต์นั้นๆ ตอบสนองการกระทำ ของผู้ใช้ได้โดยสมบูรณ์ในตัวเอง ซึ่งเรียกว่าการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object Oriented Programming-OOP) แต่ตัวภาษา VB ยังไม่ถือว่าเป็น OOP อย่างแท้จริง เนื่องจากข้อจำกัดหลายๆ อย่างที่ Visual Basic ไม่สามารถทำได้เหมือนกับภาษา C++ การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ มีข้อดีก็คือ ตัวโค้ดจะถูกแบ่งออกเป็นส่วนๆ ทำให้ง่ายต่อการตรวจสอบ และดักจับข้อผิดพลาด (debug) ซึ่งการแก๊ไขดังกล่าวนี้ ไม่ได้ไปกระทบกับโค้ด ส่วนอื่นๆ ในตัวแอปพลิเคชันนั้นเลย ทำให้โปรแกรมเมอร์สามารถพัฒนาแอปพลิเคชันออกมา ได้อย่างสมบูรณ์แบบมากที่สุด โดยที่ไม่ต้องเสีย เวลามามากมายดังเช่นในอดีต

### บทที่ 3

## ขั้นตอนการดำเนินงาน

ในการเริ่มต้นการออกแบบแบบจำลองระบบ SCADA ในห้องทดลองนั้นต้องกำหนดการทำงานทั้งหมดและส่วนประกอบย่อย ซึ่งส่วนประกอบย่อยได้แบ่งเป็นสองส่วนหลักๆคือ ส่วนของแบบโครงสร้างการเชื่อมต่อของฮาร์ดแวร์และอีกส่วนคือ การคอนฟิกูเรชั่น โปรแกรมและกราฟฟิก ซึ่งฮาร์ดแวร์ที่นำมาใช้นั้นประกอบไปด้วย PLC สองเครื่องที่ทำหน้าที่เป็นลูกข่ายและมีคอมพิวเตอร์หนึ่งเครื่องทำหน้าที่เป็นแม่ข่าย เชื่อมต่อกันด้วยการสื่อสารแบบอีเทอร์เน็ต โดยมีอุปกรณ์ตัวกลางในการเชื่อมต่อคือฮับ ซึ่งการออกแบบทั้งหมดของระบบ SCADA จะใช้งาน OPC เป็นหน่วยเชื่อมต่อสื่อสารของระบบงานวิจัยนี้ รูปแบบการเชื่อมต่อของแบบจำลองโดยภาพรวมสามารถแสดงเป็นแผนผังการเชื่อมต่อได้ดังรูปที่ 3.1

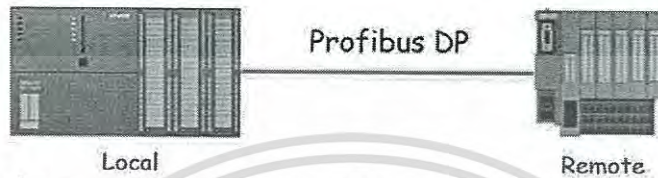


รูปที่ 3.1 แผนผังการเชื่อมต่อของอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ต่างๆ

### 3.1 การเชื่อมต่ออุปกรณ์ทางด้านฮาร์ดแวร์

การเชื่อมต่อของอุปกรณ์ต่างๆ สามารถอธิบายได้ดังนี้

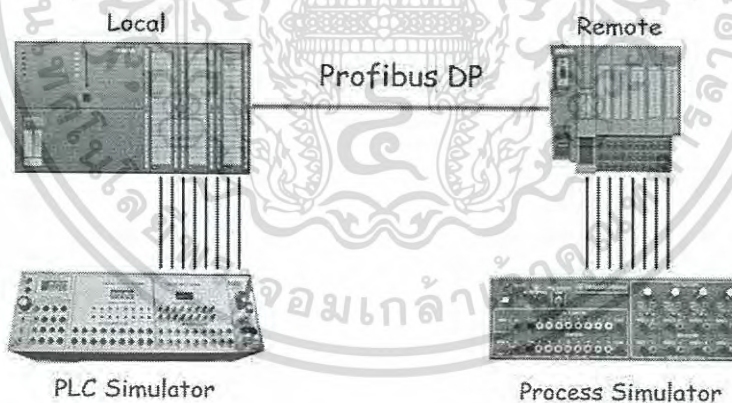
#### 3.1.1 การเชื่อมต่อระหว่าง Module Local กับ Remote ของ PLC



รูปที่ 3.2 การเชื่อมต่อระหว่างอุปกรณ์ Local และ Remote ของ PLC

ในการติดต่อกันระหว่างอุปกรณ์ Local และ Remote นั้นจะทำการติดต่อกันผ่านโปรฟิบบัสดีพี ซึ่งเป็นโปรโตคอลใช้สื่อสารระหว่างส่วนควบคุมส่วนกลางกับอุปกรณ์อิทพุท เอาท์พุทที่ระดับฟิลด์ ซึ่งโปรฟิบบัสดีพีเป็นโปรฟิบบัสที่ใช้ในอุปกรณ์เชื่อมต่อส่วนนี้

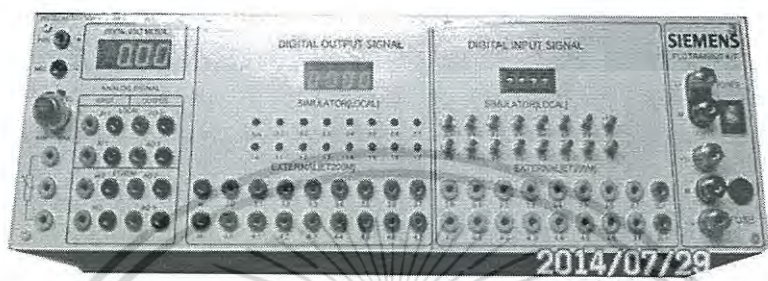
#### 3.1.2 การเชื่อมต่อระหว่าง PLC กับแผงควบคุมแบบจำลอง PLC และแบบจำลองกระบวนการ



รูปที่ 3.3 การเชื่อมต่อระหว่าง PLC กับแผงควบคุม แบบจำลอง PLC และแบบจำลองกระบวนการ

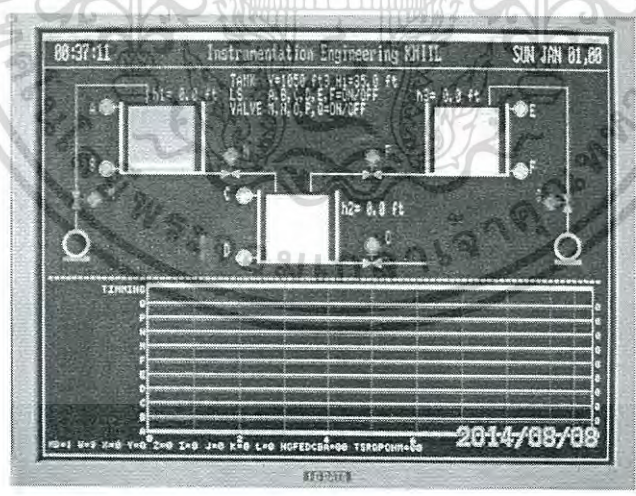
ในการติดต่อกันระหว่าง PLC กับหน้าแผงควบคุม PLC และแบบจำลองกระบวนการนั้นจะเชื่อมต่อกันด้วยสายไฟหรือสายสัญญาณจากโมดูลอินพุทหรือเอาท์พุทเข้าที่ด้านหลังของแผงควบคุมและแบบจำลอง โดยที่โมดูลอินพุทและเอาท์พุทของโมดูล Local เชื่อมต่อกับแผงควบคุมแบบจำลอง PLC และ

โมดูลอินพุทและเอาต์พุทของโมดูล Remote เชื่อมต่อกับแบบจำลองกระบวนการ ซึ่งที่หน้าแผงควบคุมแบบจำลอง PLC มีส่วนประกอบหลายอย่าง ยกตัวอย่างเช่น สวิตช์สองทิศทางสำหรับเป็นอินพุท ปุ่มกดเข้ารหัสสำหรับดิจิตอลอินพุท จอแสดงดิจิตอลเอาต์พุทเป็น 7 Segment จอแสดงผลดิจิตอลเอาต์พุทสำหรับดิจิตอลโวลต์มิเตอร์ และช่องเสียบสายสัญญาณทั้งอินพุทและเอาต์พุทดังแสดงตามรูปที่ 3.4



รูปที่ 3.4 แผงควบคุมแบบจำลอง PLC

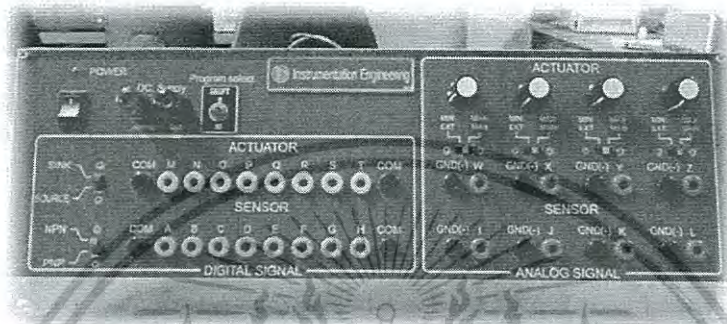
แบบจำลองกระบวนการในห้องปฏิบัติการเป็นชุดฝึกปฏิบัติการที่จำลองกระบวนการที่มีอยู่ในโรงงานอุตสาหกรรม เป็นแบบเสมือนจริงที่มีหน่วยประมวลผลและแสดงในรูปแบบกราฟิกจำลองปรากฏอยู่บนจอ LCD ตามรูปที่ 3.5 โดยส่วนประกอบของแบบจำลองกระบวนการนี้ประกอบไปด้วยบอร์ด PICASO และจอ LCD ที่เชื่อมต่อกับพอร์ตเชื่อมต่อแสดงผลกราฟิกบนบอร์ด PICASO



รูปที่ 3.5 จอ LCD แสดงผลกราฟิกแบบจำลองกระบวนการ

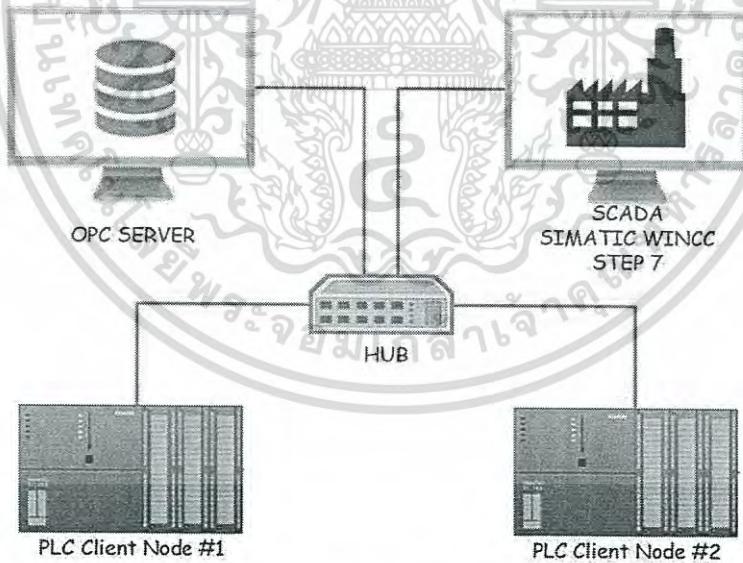
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่และใช้โดยไม่ผิดกฎหมายให้ทางเว็บไซต์ของสถาบันวิชาการค่า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งฉบับนี้จัดทำขึ้นเพื่อวัตถุประสงค์ในการศึกษาและตัวอย่างเชิงวิศวกรรมของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในส่วนของด้านหน้าของแบบจำลองกระบวนการจะเป็นช่องเสียบสายสัญญาณทั้งอินพุทและเอาต์พุทและสวิตช์หมุนอินพุทแบบแอนาล็อก โดยที่สัญญาณที่เป็นอินพุทจะเปรียบเสมือนกับอุปกรณ์วัดในกระบวนการ และสัญญาณที่เป็นเอาต์พุทจะเปรียบเสมือนเป็นอุปกรณ์ที่ควบคุมการผลิต เช่น คอนโทรลวาล์ว หรือชัตตาวนวาล์ว



รูปที่ 3.6 แบบจำลองกระบวนการในห้องปฏิบัติการ

3.1.3 การเชื่อมต่อระหว่างคอมพิวเตอร์กับ PLC



รูปที่ 3.7 แผนภาพการเชื่อมต่อระหว่าง PLC กับคอมพิวเตอร์สองเครื่อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อสาธิตศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ในการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งฉบับนี้จัดทำขึ้นเพื่อให้คุณได้ลองดูเนื้อหาและตัวอย่างเชิงปฏิบัติของเอกสารชุดนี้ที่มีการนำไปใช้

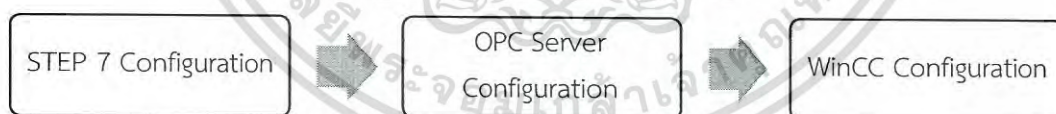
ในการติดต่อระหว่างเครื่องพีแอลซีกับคอมพิวเตอร์ทั้งสองเครื่องนั้นจะทำการติดต่อผ่านอีเทอร์เน็ตที่เป็นโปรโตคอลของแลนโดยมีฮับเป็นอุปกรณ์เชื่อมต่อตัวกลางและเมื่อทำการเชื่อมต่ออุปกรณ์ทั้งหมดแล้วจะสามารถแสดงให้เห็นได้ดังรูปที่ 3.8



รูปที่ 3.8 การเชื่อมต่ออุปกรณ์ทางด้านฮาร์ดแวร์

### 3.2 การเชื่อมต่ออุปกรณ์ทางด้านซอฟต์แวร์

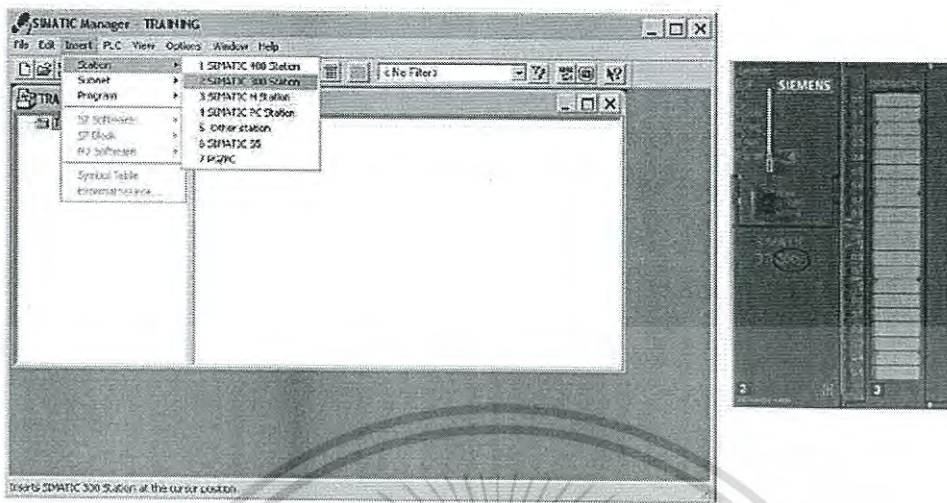
การเชื่อมต่ออุปกรณ์ซอฟต์แวร์แบ่งออกเป็น 3 ขั้นตอนคือ การตั้งค่าเครื่องพีแอลซีกับคอมพิวเตอร์ การตั้งค่าโปรแกรมสำหรับ SCADA และการตั้งค่าโปรแกรมที่ใช้สำหรับการเชื่อมต่อ OPC ซึ่งรายละเอียดตามดังต่อไปนี้



รูปที่ 3.9 แผนภาพขั้นตอนการเชื่อมต่ออุปกรณ์ทางด้านซอฟต์แวร์

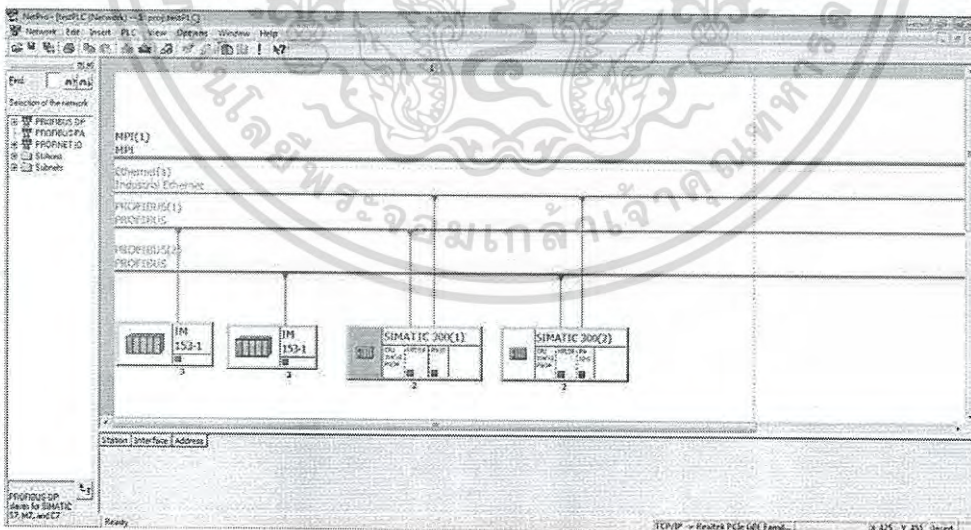
#### 3.2.1 การตั้งค่าเครื่องพีแอลซีเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์

ในการตั้งค่าเครื่องพีแอลซีเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์จะมีโปรแกรมที่ใช้คือ โปรแกรม Simatic Step 7 โดยเมื่อก่อนเริ่มใช้งานต้องมีการกำหนดโครงสร้างของฮาร์ดแวร์เสียก่อน ซึ่งโครงสร้างฮาร์ดแวร์ทั้งหมดได้กล่าวไว้ในบทที่ 2 ในเรื่องของพีแอลซีที่ใช้ในการวิจัย



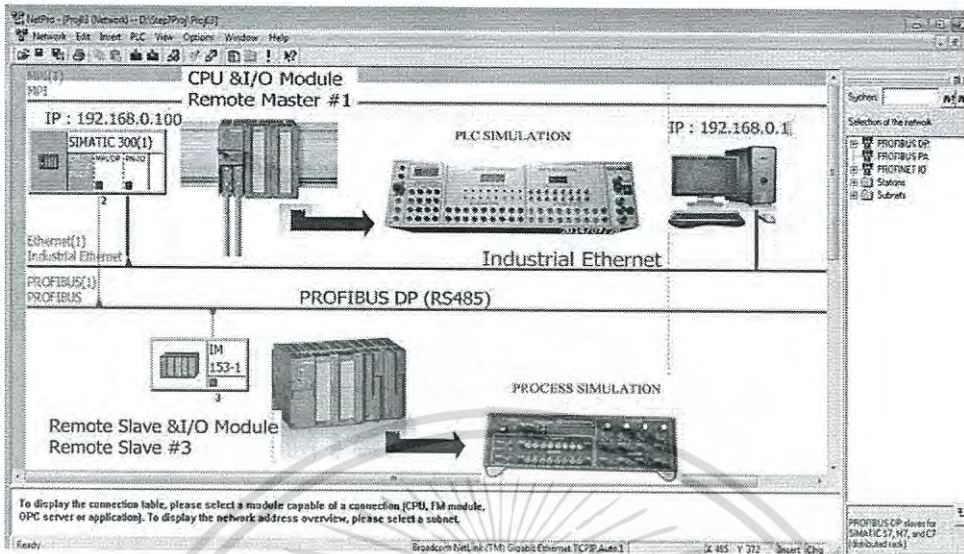
รูปที่ 3.10 โปรแกรมที่ใช้ในการกำหนดโครงสร้างของพีแอลซี

เมื่อกำหนดโครงสร้างเสร็จแล้วก่อนการดาวน์โหลดโปรแกรมลงเครื่องพีแอลซี ให้เสียบสาย PC Adapter เข้าที่พีแอลซีและคอมพิวเตอร์และตรวจสอบพอร์ตสำหรับการสื่อสารในหน้าต่าง Set PG/PC Interface และทำการกำหนดไอพีแอดเดรสของพีแอลซีทั้งสองเครื่องเป็น IP : 192.168.0.100 และ IP : 192.168.0.101 ตามลำดับ จากนั้นเปิดสวิตซ์ที่พีแอลซีทั้งสองเครื่องไปที่ตำแหน่ง Run-P แล้วทำการดาวน์โหลดฮาร์ดแวร์ ซึ่งวิธีการตั้งค่าทั้งหมดนี้ได้กล่าวไว้ในภาคผนวกต่อไป



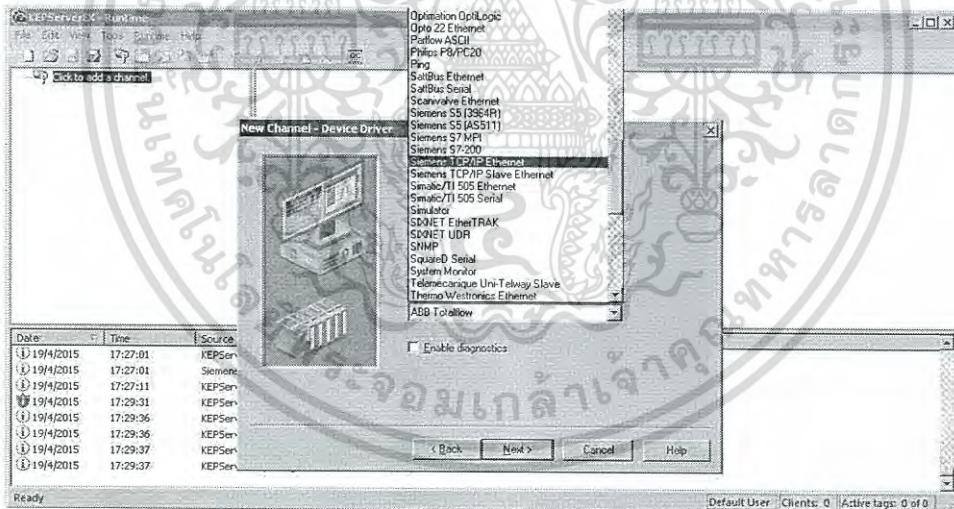
รูปที่ 3.11 การเชื่อมต่อเครือข่ายผ่านระบบอีเทอร์เน็ตและโปรไฟเน็ตทีของพีแอลซีทั้งสอง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่ในวงจำกัดเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ในการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งฉบับนี้จัดทำขึ้นเพื่อให้ผู้ดูแลระบบและช่างซ่อมบำรุงได้ตรวจสอบและดำเนินการแก้ไขข้อบกพร่องที่พบในการนำไปใช้



รูปที่ 3.12 การเชื่อมต่อเครือข่ายระหว่างแต่ละอุปกรณ์

### 3.2.2 การตั้งค่าโปรแกรมสำหรับการเชื่อมต่อ OPC Server



รูปที่ 3.13 การเลือกไดรฟ์เวอร์อุปกรณ์ในการตั้งค่าสำหรับการเชื่อมต่อ OPC Server

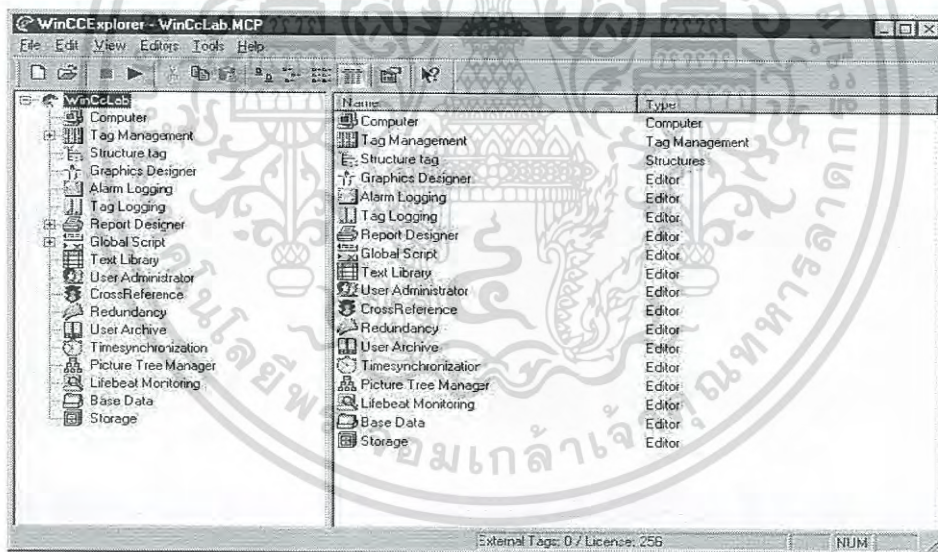
ในงานวิจัยนี้เราเลือกใช้โปรแกรม KEPServerEx V5 มาเป็น OPC Server ซึ่งมีประโยชน์ในการแลกเปลี่ยนข้อมูลกันระหว่าง SCADA พีแอลซี คอมพิวเตอร์ หรืออุปกรณ์อื่นๆ โดยเมื่อเปลี่ยนค่า OPC Tag ที่ไหนใดไหนหนึ่ง โหนดอื่นๆของ SCADA ที่ติดต่อมาที่ OPC Server นี้ก็จะมีค่าที่ตรงกันกับ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ภายใต้การดูแลของสถาบันวิจัยและพัฒนาเทคโนโลยีเพื่ออุตสาหกรรม  
ไม่ว่ากรณีใดๆซึ่งตีพิมพ์หรือเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตและต้องรับผิดชอบต่อผลของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ที่เราเปลี่ยนแปลงนั้น โดยก่อนเริ่มใช้งานต้องมีการกำหนดโครงสร้างของฮาร์ดแวร์ที่เชื่อมต่อและสร้าง Tag ในแอดเดรสที่เราต้องการมอนิเตอร์ค่า ซึ่งสามารถสร้าง Tag ได้มากตามที่ต้องการ แต่มีข้อระวังคืออย่าให้แอดเดรสทับกัน เช่นถ้าเราสร้าง OPC Tag ที่แอดเดรส I00.00 เป็น Data type ประเภท Double ซึ่งใช้ 4 word ถ้าเราสร้าง OPC Tag ใหม่ที่ใช้แอดเดรส I อีกต้องเว้นไป 4 word ให้กับ I ก่อนหน้าก็จะได้ I ถัดไปเป็น I00.04 ทั้งหมดนี้สามารถกำหนดให้เป็น Word, DWord หรือ Double ก็ได้ตามที่ต้องการ

### 3.2.3 การตั้งค่าโปรแกรมสำหรับการเชื่อมต่อ SCADA

ในการเขียนกราฟิก SCADA สำหรับพีแอลซี Siemens ในงานวิจัยนี้เลือกใช้โปรแกรม WinCC (Window Control Center) เวอร์ชัน 7.0 ซึ่งเป็นซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการควบคุมงานทางด้านการผลิตและกระบวนการอัตโนมัติ ผ่านหน้าจอคอมพิวเตอร์ ภายในซอฟต์แวร์ประกอบโมดูลที่ใช้จัดการทางด้านกราฟิก แมสเสจสไฟล์ข้อมูล และการทำรายงาน ซึ่งเหมาะสมสำหรับงานทางด้านอุตสาหกรรมการผลิตต่างๆทั่วไป ในขั้นตอนการทดลองเริ่มจากการกำหนดไดรฟ์เวอร์อุปกรณ์ โดยขั้นตอนการกำหนดโครงสร้างต่างๆได้กล่าวไว้ในภาคผนวก



รูปที่ 3.14 หน้าต่างหลักของโปรแกรม WinCC Explorer

ต่อมาคือเขียนกราฟิกและจัดการ Tag ต่างๆ โดย Tag ใน WinCC เป็นได้ทั้งตัวแปรค่าที่ใช้งานจริง เช่น ค่าระดับน้ำแทงค์ หรือเป็นได้ทั้งตัวแปรค่าที่ใช้เฉพาะภายในโปรแกรมที่ใช้ในการคำนวณหรือการจำลองการทำงาน ซึ่งจะแบ่ง Tag ออกเป็นสองประเภทคือ Tag ที่ตัวแปรค่าใช้งานจริงค่าของมัน

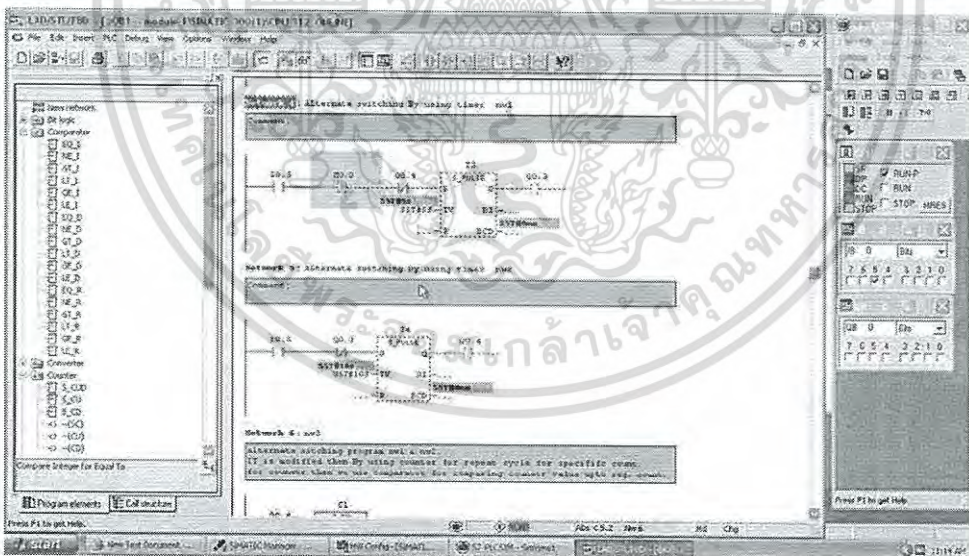
ถูกส่งมาจากหน่วยความจำของพีแอลซีหรืออุปกรณ์อื่นๆ ที่ติดต่อกับโปรแกรมผ่านสายสัญญาณหรือผ่านระบบสื่อสารต่าง ๆ นั้นคือ Process Tags และอีกแบบคือ Internal Tags เป็นตัวแปรค่าที่ใช้เฉพาะภายในตัวโปรแกรมใช้ในการคำนวณหรือการจำลองการทำงาน ซึ่งสามารถจัดกลุ่มของ Tags ได้โดยสร้าง Tags Groups

### 3.3 การเขียนโปรแกรมและกราฟิกการทำงานของระบบ

ในงานวิจัยนี้จะมีการเขียนโปรแกรมออกเป็น 2 อย่างคือการเขียนโปรแกรมควบคุมพีแอลซีและการเขียนกราฟิกสำหรับการแสดงผล

#### 3.3.1 การเขียนโปรแกรมสำหรับควบคุมพีแอลซี

ส่วนการเขียนโปรแกรมการทำงานให้กับเครื่องควบคุมพีแอลซี ซึ่งใช้ซอฟต์แวร์คือโปรแกรม Simatic Step 7 Manager ภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมการทำงานเขียนโดยใช้ได้หลายภาษาเช่น ภาษาแลตเตอร์, ภาษาบูลีน, ภาษาบล็อก, ภาษาข้อความภาษาอังกฤษ, ภาษาฟังก์ชันชาร์ท เป็นต้น โดยในงานวิจัยนี้เราใช้ภาษาแลตเตอร์ในการเขียนโปรแกรมต่างๆเพื่อใช้ทดลองกราฟิกที่ได้เขียนมารวมไปถึงค่าที่ได้ใน OPC Server ด้วย

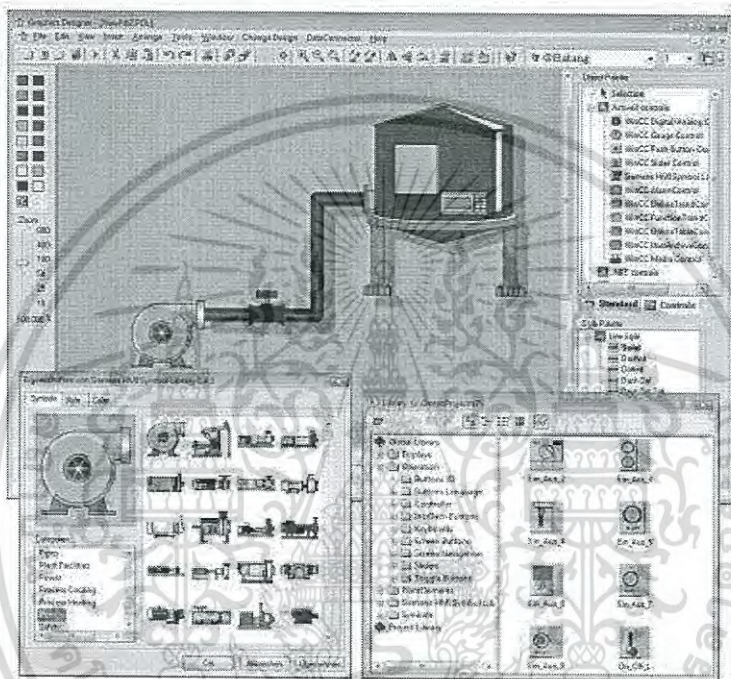


รูปที่ 3.15 หน้าต่างสำหรับการเขียนโปรแกรมภาษาแลตเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ภายใต้การควบคุมของสถาบันวิจัยและพัฒนาไม่อนุญาตให้ทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งฉบับนี้จัดทำขึ้นเพื่อวัตถุประสงค์การศึกษาและข้อมูลเชิงสถิติของเอกสารทุกฉบับที่มีการนำไปใช้

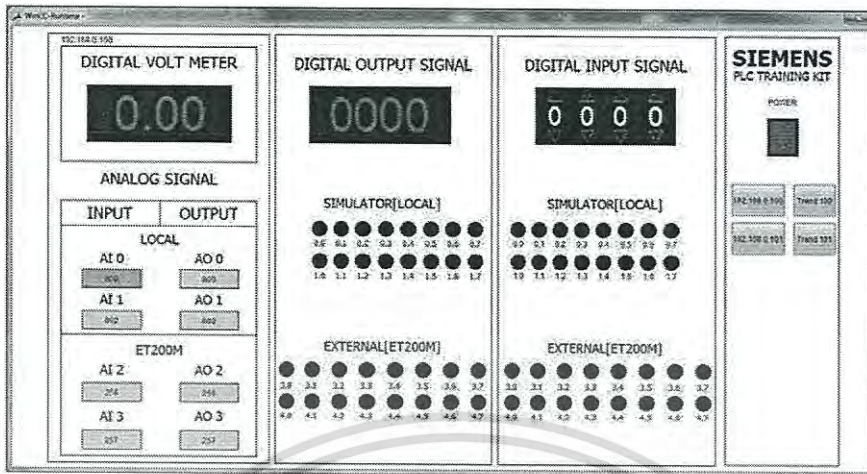
### 3.3.2 การเขียนกราฟฟิกสำหรับการแสดงผลและเทรนไลน์

การเขียนกราฟฟิกนั้นจะเริ่มจากการใช้งานหน้าต่าง Graphics Designer ซึ่งเป็นส่วนประกอบของโปรแกรม WinCC ที่ใช้สำหรับออกแบบหน้าจอที่เป็นตัวกลางระหว่างผู้ใช้กับเครื่องจักร โดย Graphics Designer มีความสามารถในการสร้างรูปภาพหรือวัตถุที่มีความสามารถในการเข้าถึงข้อมูลจากภายนอก มีความสามารถในการเขียนโปรแกรมเพื่อจัดการกับข้อมูลที่ได้รับมา



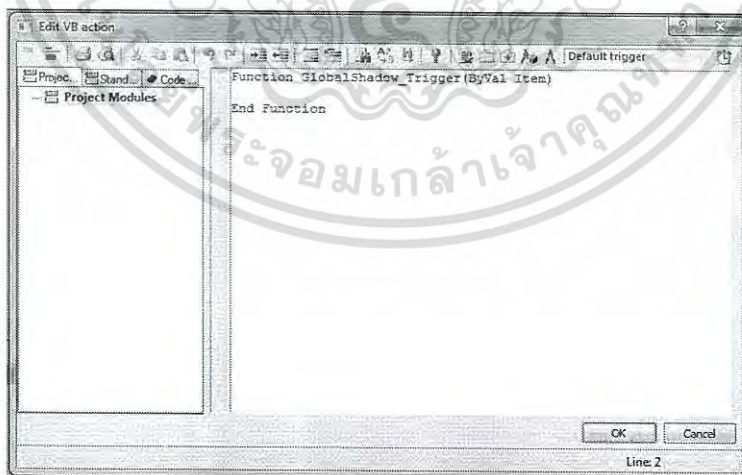
รูปที่ 3.16 หน้าต่าง Graphics Designer ของโปรแกรม WinCC

นอกจากนี้ Graphics Designer ยังได้เตรียมรูปภาพต่างๆไว้ โดยที่ผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องสร้างมาขึ้นใหม่ สามารถนำมาใช้ในการเขียนกราฟฟิกได้เลย เริ่มจากการสร้างรูปภาพใหม่แล้วกำหนดคุณสมบัติของภาพที่สร้างขึ้นมา ซึ่งการกำหนดคุณสมบัติของภาพนั้น กำหนดได้หลากหลายมากมาย อาทิเช่น กำหนดให้เป็นปุ่มกด แสดงผลเป็นสีต่างๆคล้ายไฟบอกสถานะ หรือเป็นถังน้ำที่สามารถแสดงสถานะของระดับน้ำได้ เป็นต้น คุณสมบัติต่างๆที่เป็นการแสดงผลเหล่านี้สามารถกำหนดได้ในหน้าต่าง Tag Assignment โดยในงานวิจัยนี้เราได้ทำการเขียนกราฟฟิกจำลองหน้าแผงควบคุมซึ่งแสดงได้ดังภาพ



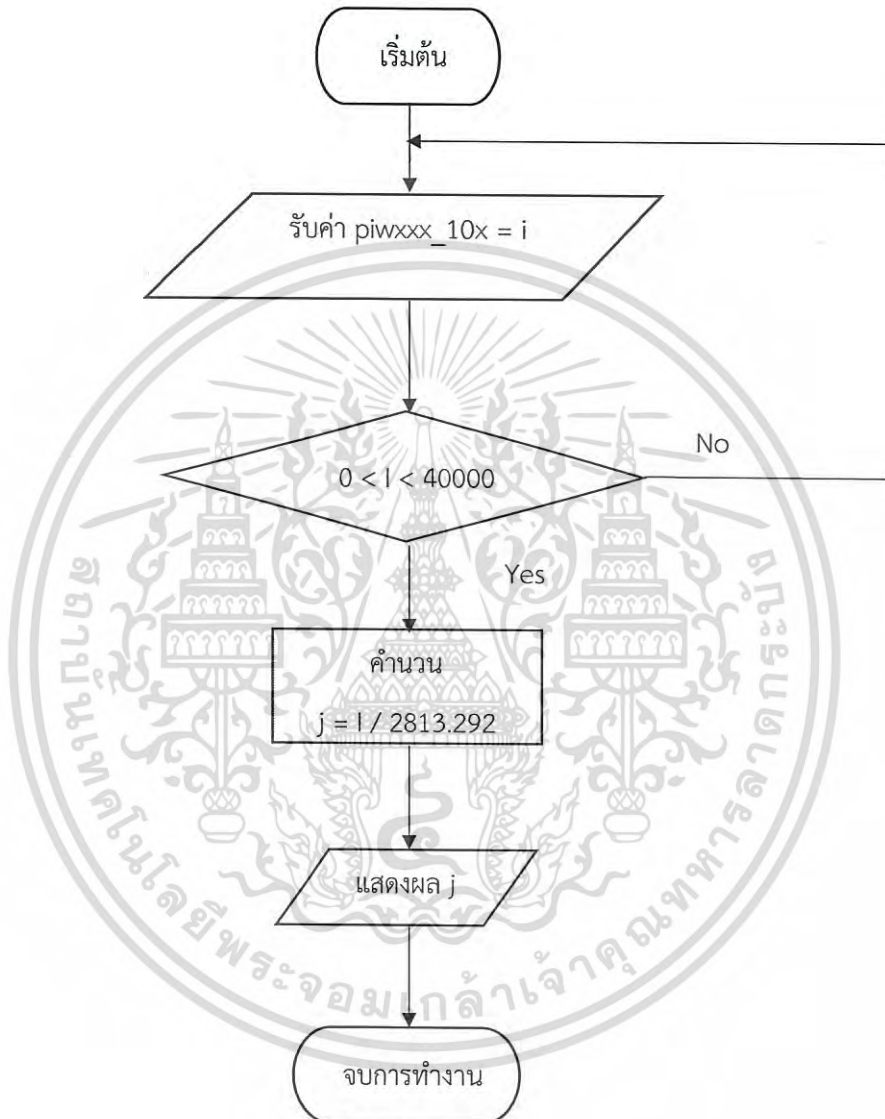
รูปที่ 3.17 กราฟิกแผงควบคุมที่ใช้ในงานวิจัย

ฉ. แผงควบคุมประกอบไปด้วยหน่วยอินพุตและหน่วยแสดงผลที่เป็นไฟบอกสถานะหรือแสดงผลเป็นตัวเลขปุ่มกดขึ้นลง ในส่วนของกราฟิกที่แสดงผลเป็นตัวเลขทางด้านซ้ายมือ ซึ่งเชื่อมต่อกับช่องเอาต์พุตอนาล็อกมีหน้าที่แสดงผลคล้ายกับดิจิตอลโวลต์มิเตอร์ โดยในการวาดกราฟิกของดิจิตอลโวลต์มิเตอร์นี้ต้องการแสดงค่าออกมาเป็นอนาล็อกได้นั้นต้องอาศัยการเขียนโปรแกรมรับค่า ประมวลผล และแสดงผลออกมา ซึ่งใช้ภาษา VBScript (Visual Basic Script) ในการเขียนโปรแกรมเพื่อให้แสดงผลเป็นดิจิตอลโวลต์มิเตอร์และดิจิตอลเอาต์พุตตามที่ต้องการ โดยหน้าตาสำหรับการเขียนโปรแกรมภาษา VBScript แสดงได้ดังรูปที่ 3.18

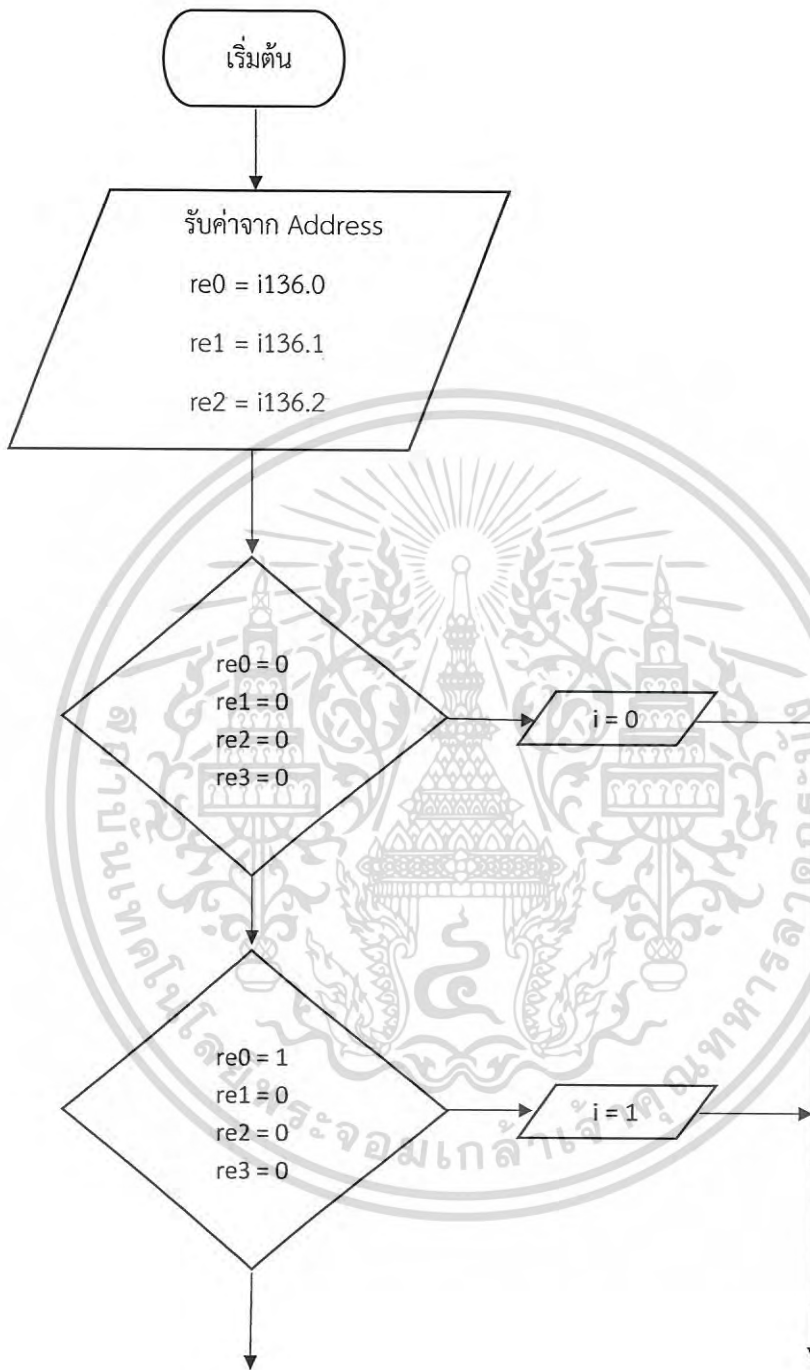


รูปที่ 3.18 หน้าตาสำหรับการเขียนโปรแกรมภาษา VBScript

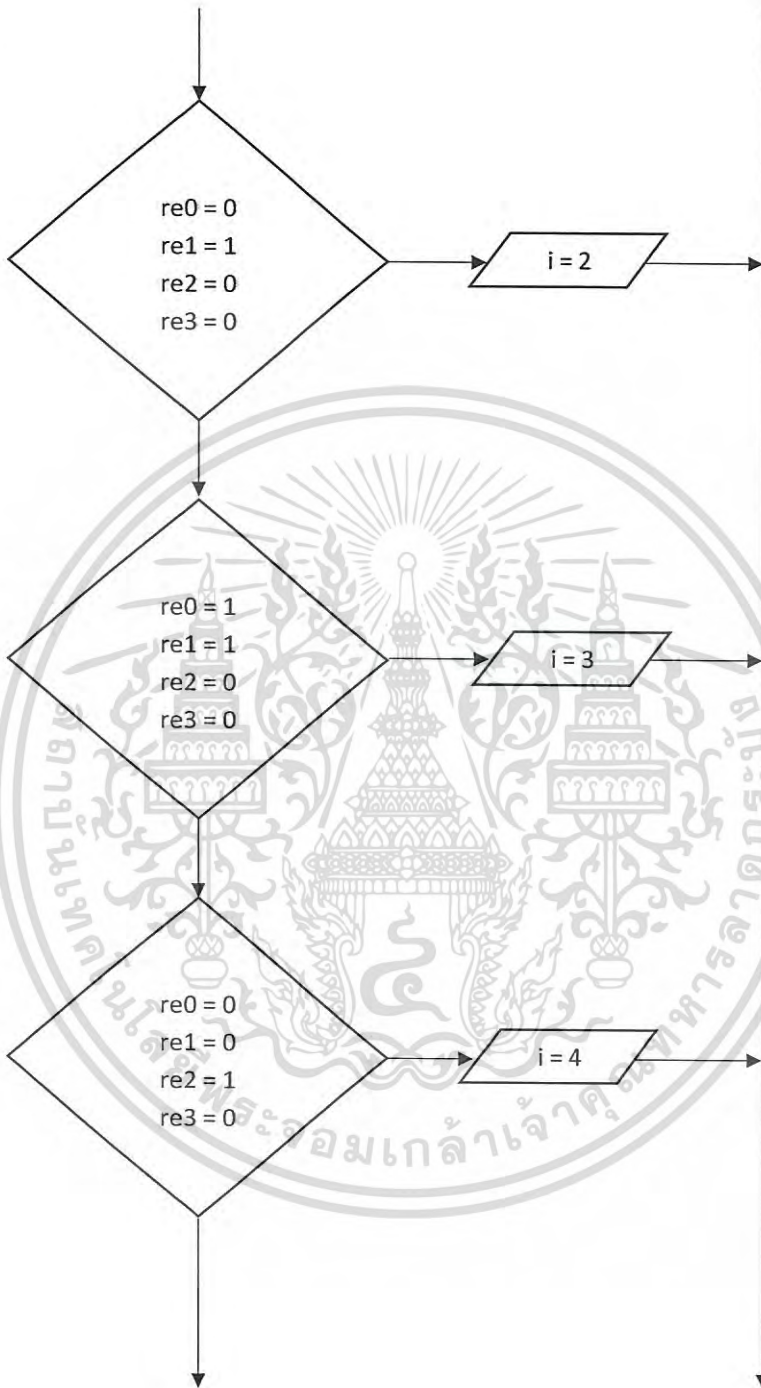
จากการออกแบบกราฟิกเพื่อแสดงผลของดิจิตอลโวลต์มิเตอร์ ดิจิตอลเอาท์พุท และปุ่มกดเลือกแชนแนล สามารถเขียนขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมเป็นแผนผังดังนี้



รูปที่ 3.19 แผนผังงานการทำงานของ การแสดงผลดิจิตอลโวลต์มิเตอร์ทั้ง 8 ช่อง

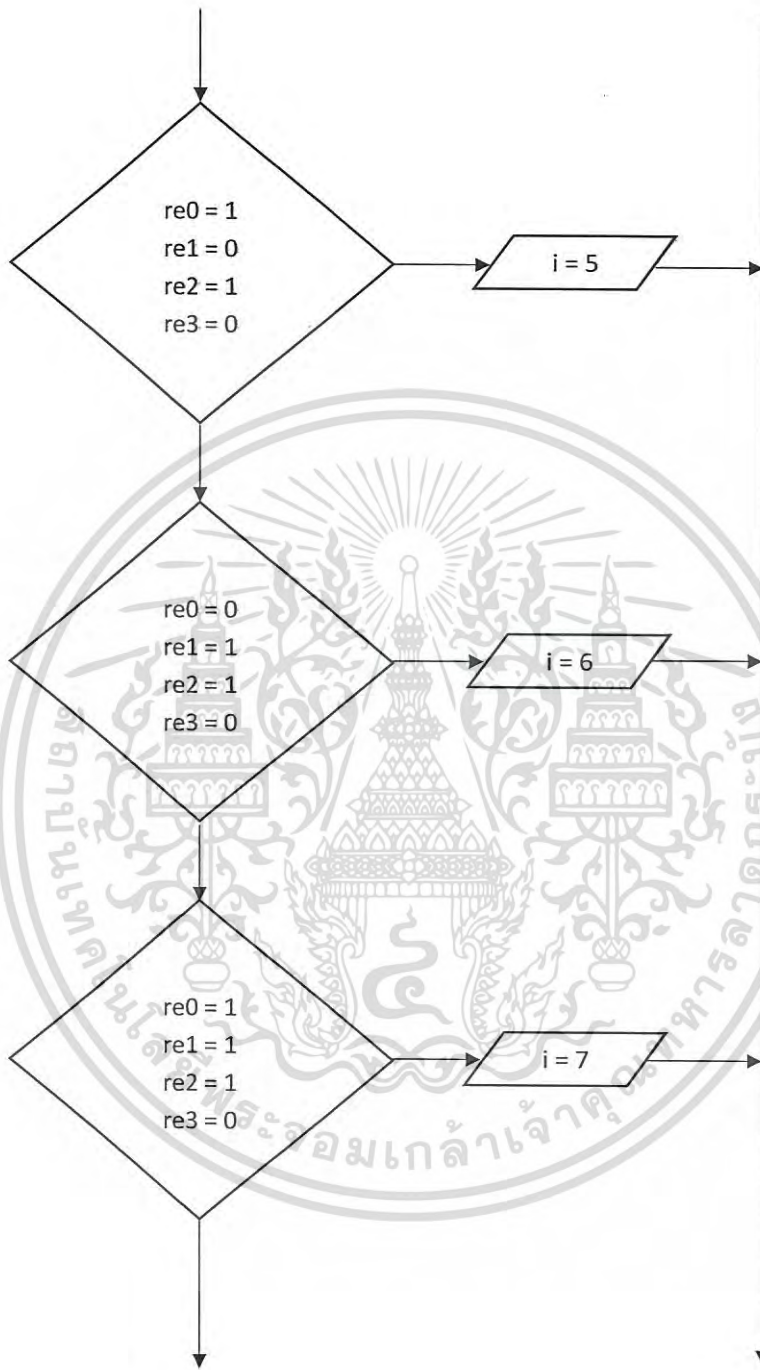


รูปที่ 3.20 แผนผังกระบวนการทำงานของดิจิทัลเอาท์พุทของแต่ละตำแหน่ง



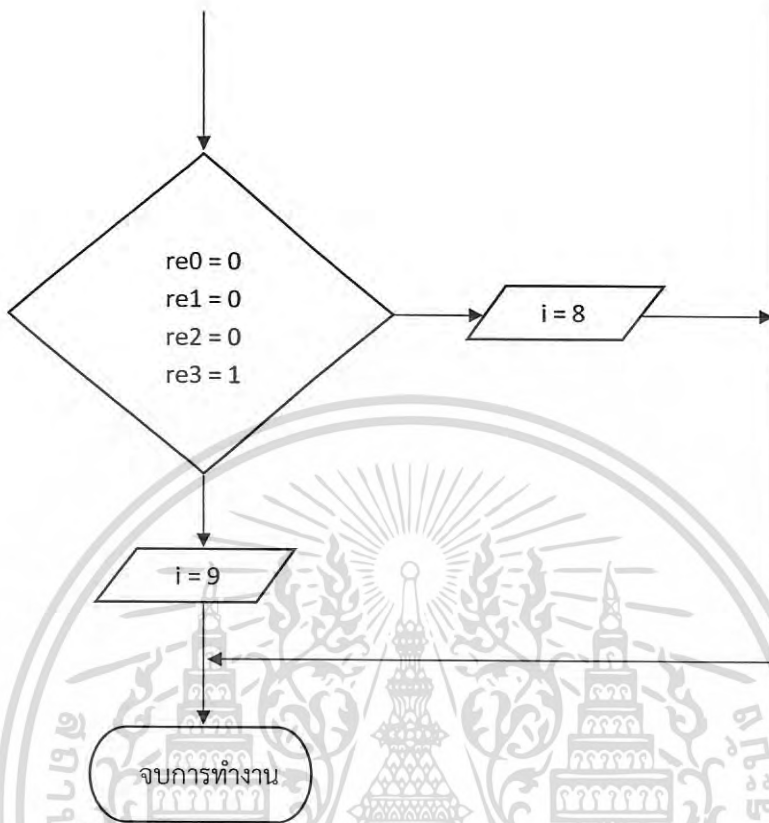
รูปที่ 3.21 แผนผังกระบวนการทำงานของดิจิทัลเอเจนต์ของแต่ละตำแหน่ง (ต่อ)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่โดยไม่ขออนุญาตให้ทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งฉบับนี้จัดทำขึ้นเพื่อวัตถุประสงค์และข้อมูลเชิงสถิติของเอกสารทุกฉบับที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.22 แผนผังกระบวนการทำงานของดิจิทัลเอาต์พุทของแต่ละตำแหน่ง (ต่อ)

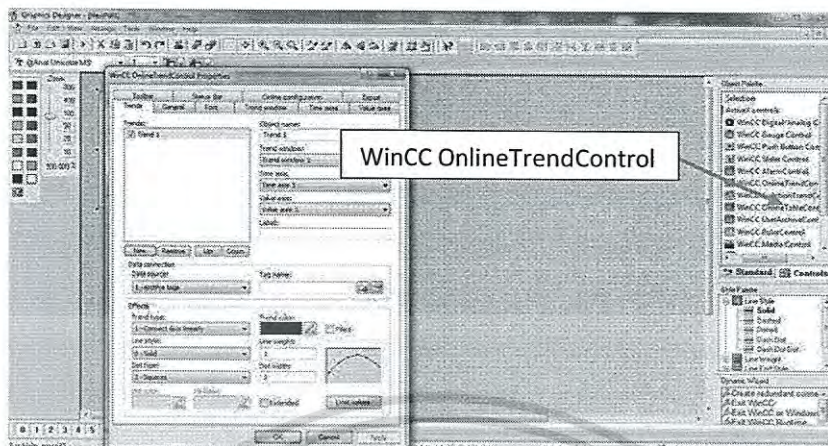
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ภายใต้การดูแลของสภามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งถ้ามีผู้ฝ่าฝืนให้ตัดแหล่งนี้ทันที และต้องชดเชยถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.23 แผนผังแสดงกระบวนการทำงานของดิจิทัลเอาต์พุตของแต่ละตำแหน่ง (ต่อ)

เมื่อเขียนกราฟิกทั้งหมดเสร็จแล้ว หากต้องการให้กราฟิกที่เขียนนั้นแสดงผลได้นั้นต้องทำการเปลี่ยนโหมดเป็น Runtime Mode เพื่อแสดงผลกราฟิกแผงควบคุมที่ได้เขียนขึ้นมา ซึ่งแสดงได้ดังรูปที่ 3.14

ต่อมาคือขั้นตอนการสร้างเทรนกราฟ เริ่มจากในหน้าต่าง Graphics Design จะมีรายการให้เลือกชื่อว่า WinCC OnlineTrendControl (รูปที่ 3.24) ซึ่งมีไว้สำหรับแสดงค่าอินพุตหรือเอาต์พุตเป็นเทรนกราฟใน WinCC Runtime โดยแล้วทำการตั้งค่าต่างๆของเทรนกราฟเช่น ชื่อเทรนกราฟ ตั้งค่าเวลาแกน ย่านเวลา ค่าในแกนกราฟ Tags ที่ต้องการแสดงผล เป็นต้น



รูปที่ 3.24 หน้าต่างสำหรับเลือกใช้ WinCC OnlineTrendControl

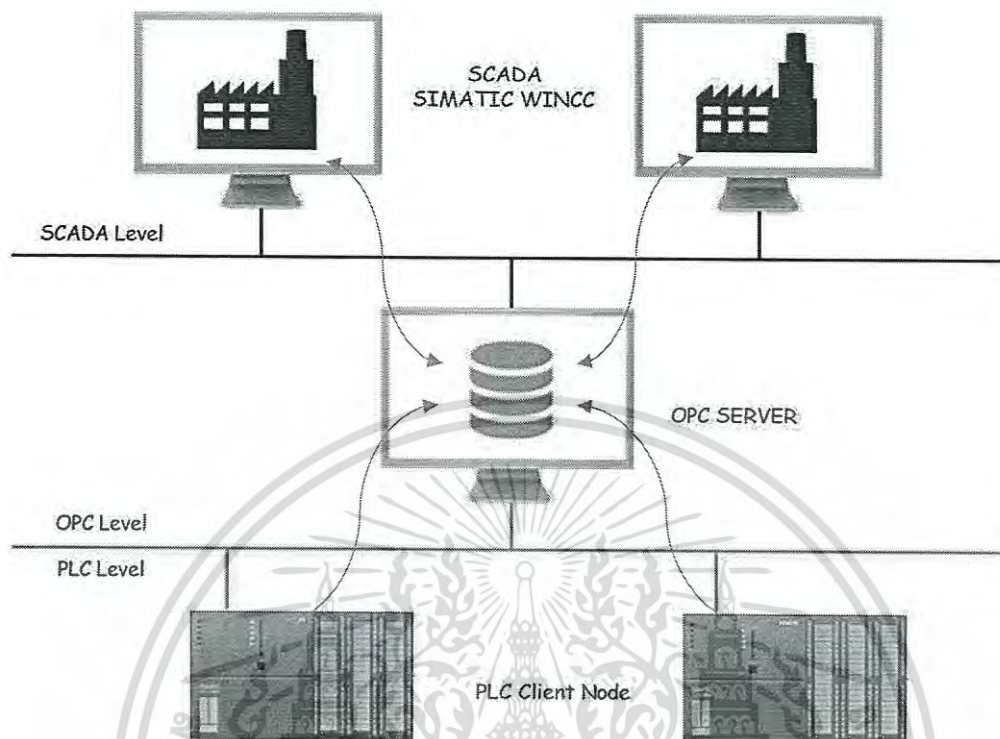


รูปที่ 3.25 ตัวอย่างหน้าต่างของเทรนกราฟเมื่ออยู่ใน Runtime Mode

### 3.4 ขั้นตอนการทำงานของระบบ SCADA

หลังจากตรวจสอบและติดตั้งการเชื่อมต่ออุปกรณ์ทางด้านฮาร์ดแวร์และการเชื่อมต่ออุปกรณ์ทางด้านซอฟต์แวร์เสร็จเรียบร้อยแล้ว จึงเริ่มดำเนินการตามขั้นตอนการดำเนินการตามขั้นตอนการทำงานของระบบ SCADA โดยระบบ SCADA ที่มีการใช้งาน OPC เป็นหน่วยเชื่อมต่อสื่อสารกลาง มีลำดับกระบวนการร้องขอข้อมูล เป็นดังต่อไปนี้คือ WinCC ร้องขอข้อมูลจาก OPC หลังจากนั้น OPC จะรับคำสั่งและทำตามคำสั่งการร้องขอข้อมูลแล้วพีแอลซีจะจัดเตรียมข้อมูลที่เหมาะสมตามคำเรียกร้องขอนั้นส่งกลับไปให้ OPC เพื่อให้ OPC ได้บันทึกข้อมูลลงฐานข้อมูลของ OPC และส่งกลับให้ WinCC ต่อไปตามแผนภาพ (รูปที่ 3.23)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการนำมาใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งผู้จัดทำหวังดีถึงผู้ดูแลเนื้อหาและข้อมูลเชิงถึงได้ขอของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.26 แผนภาพกระบวนการร้องขอข้อมูลจากแต่ละตำแหน่งของระบบ SCADA

#### 3.4.1 ขั้นตอนในการติดต่อกันระหว่าง PLC และ OPC Server

เริ่มจากการเขียนโปรแกรมแลตเตอร์โดยใช้แอดเดรสที่ต้องการพร้อมทั้งกำหนดสถานะในโปรแกรม Simatic Step 7 ซึ่งถ้าหากเป็นข้อมูลดิจิทัลจะเป็นข้อมูลประเภท Boolean หรือ Unsigned-32 bit ส่วนข้อมูลอนาล็อกจะเป็นข้อมูลประเภท Float ซึ่งข้อมูลเหล่านี้ได้นำมาใช้ในการกำหนดประเภทของข้อมูลในโปรแกรม KEPServerEX V5

เมื่อทำการเขียนโปรแกรมแลตเตอร์ที่ต้องการทดสอบพร้อมทั้งข้อมูลในแอดเดรสที่ได้ใช้ในการเขียนโปรแกรมแลตเตอร์แล้ว จากนั้นก็เข้าสู่ขั้นตอนของ OPC Server โดยเริ่มจากสร้างโปรเจคใหม่และทำการเพิ่มขาแนลและตั้งค่าอุปกรณ์ต่างๆในขาแนลที่ได้สร้างเอาไว้และใช้ชื่อว่า Channel1 ต่อจากนั้นก็ทำการเพิ่ม Tag สำหรับการร้องขอข้อมูล ซึ่งการตั้งค่าแต่ละ Tag มีวิธีการตั้งค่าที่แตกต่างกันตามประเภทของข้อมูล เมื่อทำการเพิ่ม Tag ทั้งหมดเรียบร้อยแล้วสามารถแสดงได้ดังตาราง

ตารางที่ 3.1 ค่ารายละเอียดของ Tag อินพุทในพีแอลซีทั้งสองเครื่อง

Tag Name	Address	Data Type	Scan Rate	Scaling
I136-0	I136.0	Boolean	100	None
I136-1	I136.1	Boolean	100	None
I136-2	I136.2	Boolean	100	None
I136-3	I136.3	Boolean	100	None
I136-4	I136.4	Boolean	100	None
I136-5	I136.5	Boolean	100	None
I136-6	I136.6	Boolean	100	None
I136-7	I136.7	Boolean	100	None
I137-0	I137.0	Boolean	100	None
I137-1	I137.1	Boolean	100	None
I137-2	I137.2	Boolean	100	None
I137-3	I137.3	Boolean	100	None
I137-4	I137.4	Boolean	100	None
I137-5	I137.5	Boolean	100	None
I137-6	I137.6	Boolean	100	None
I137-7	I137.7	Boolean	100	None
I0-0	I0.0	Boolean	100	None
I0-1	I0.1	Boolean	100	None
I0-2	I0.2	Boolean	100	None
I0-3	I0.3	Boolean	100	None
I0-4	I0.4	Boolean	100	None
I0-5	I0.5	Boolean	100	None
I0-6	I0.6	Boolean	100	None
I0-7	I0.7	Boolean	100	None
I1-0	I1.0	Boolean	100	None
I1-1	I1.1	Boolean	100	None
I1-2	I1.2	Boolean	100	None

ตารางที่ 3.2 ค่ารายละเอียดของ Tag อินพุตในพีแอลซีทั้งสองเครื่อง (ต่อ)

Tag Name	Address	Data Type	Scan Rate	Scaling
I1-3	I1.3	Boolean	100	None
I1-4	I1.4	Boolean	100	None
I1-5	I1.5	Boolean	100	None
I1-6	I1.6	Boolean	100	None
I1-7	I1.7	Boolean	100	None
piw802	PIW802	Word	100	None
piw800	PIW800	Word	100	None
piw256	PIW256	Word	100	None
piw257	PIW257	Word	100	None

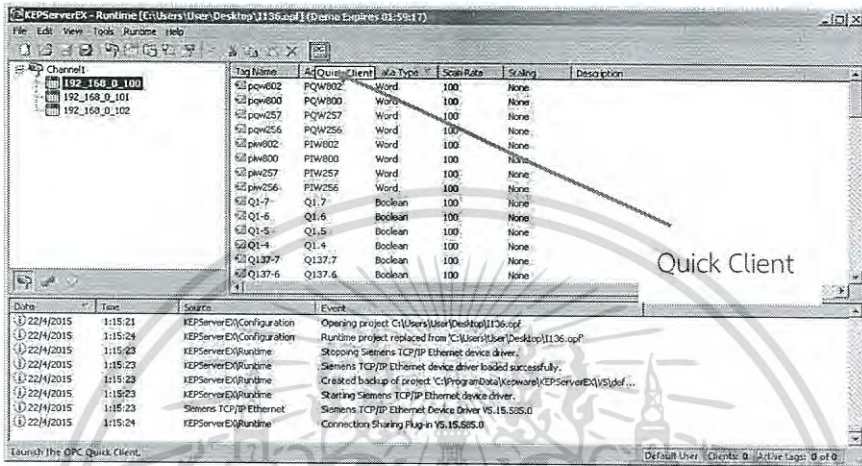
ตารางที่ 3.3 ค่ารายละเอียดของ Tag เอาท์พุทในพีแอลซีทั้งสองเครื่อง

Tag Name	Address	Data Type	Scan Rate	Scaling
Q136-0	Q136.0	Boolean	100	None
Q136-1	Q136.1	Boolean	100	None
Q136-2	Q136.2	Boolean	100	None
Q136-3	Q136.3	Boolean	100	None
Q136-4	Q136.4	Boolean	100	None
Q136-5	Q136.5	Boolean	100	None
Q136-6	Q136.6	Boolean	100	None
Q136-7	Q136.7	Boolean	100	None
Q137-0	Q137.0	Boolean	100	None
Q137-1	Q137.1	Boolean	100	None
Q137-2	Q137.2	Boolean	100	None
Q137-3	Q137.3	Boolean	100	None
Q137-4	Q137.4	Boolean	100	None
Q137-5	Q137.5	Boolean	100	None
Q137-6	Q137.6	Boolean	100	None

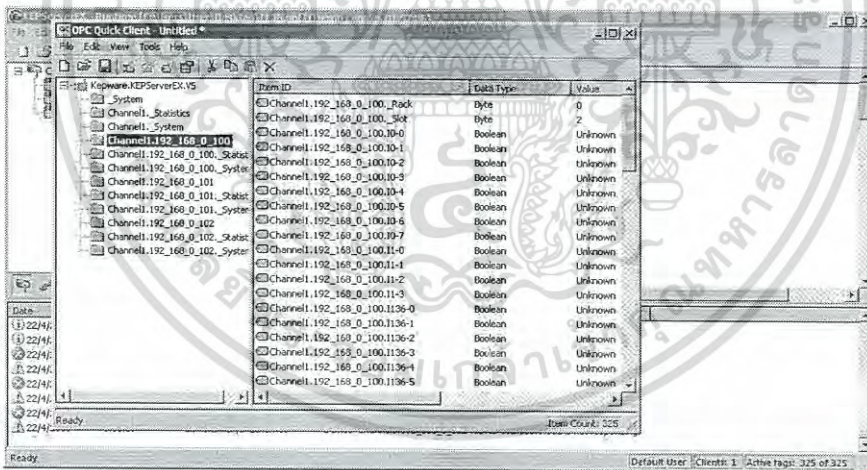
ตารางที่ 3.4 ค่ารายละเอียดของ Tag เอาร์ทพุทในพีแอลซีทั้งสองเครื่อง (ต่อ)

Tag Name	Address	Data Type	Scan Rate	Scaling
Q137-7	Q137.7	Boolean	100	None
Q0-0	Q0.0	Boolean	100	None
Q0-1	Q0.1	Boolean	100	None
Q0-2	Q0.2	Boolean	100	None
Q0-3	Q0.3	Boolean	100	None
Q0-4	Q0.4	Boolean	100	None
Q0-5	Q0.5	Boolean	100	None
Q0-6	Q0.6	Boolean	100	None
Q0-7	Q0.7	Boolean	100	None
Q1-0	Q1.0	Boolean	100	None
Q1-1	Q1.1	Boolean	100	None
Q1-2	Q1.2	Boolean	100	None
Q1-3	Q1.3	Boolean	100	None
Q1-4	Q1.4	Boolean	100	None
Q1-5	Q1.5	Boolean	100	None
Q1-6	Q1.6	Boolean	100	None
Q1-7	Q1.7	Boolean	100	None
pqw802	PQW802	Word	100	None
pqw800	PQW800	Word	100	None
pqw257	PQW257	Word	100	None
pqw256	PQW256	Word	100	None

โดยถ้าหากต้องการมอนิเตอร์ค่าต่างๆที่มีการเชื่อมข้อมูลถึงกันแล้ว สามารถดูได้จากการคลิกที่ Quick Client ทางด้านบนของหน้าต่างโปรแกรม (รูปที่ 3.27) และหน้าต่างของ Quick Client แสดงได้ดังรูปที่ 3.28



รูปที่ 3.27 ตำแหน่งของ Quick Client



รูปที่ 3.28 หน้าต่างของ Quick Client

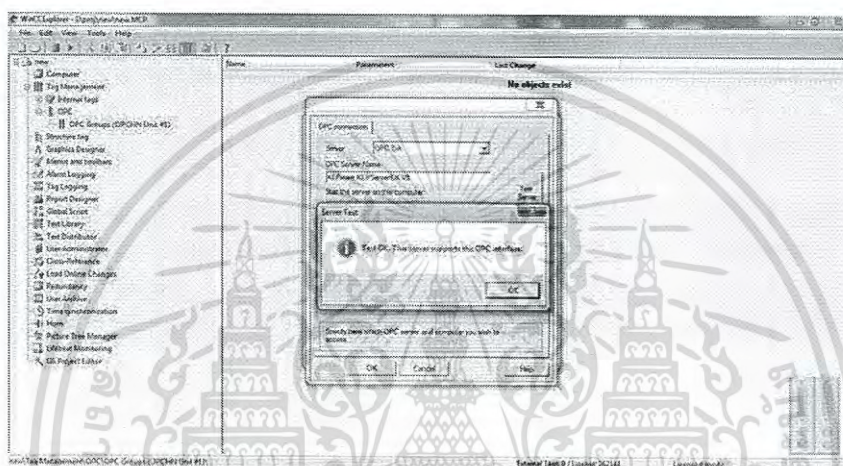
### 3.4.2 ขั้นตอนในการติดต่อกันระหว่าง WinCC และ OPC Server

การติดต่อกันระหว่างกันของ WinCC และ OPC Server ซึ่งใช้โปรแกรม KEPServerEX V5 เป็น OPC Server ต่อจากนั้นต้องมาตั้งค่าต่างๆในโปรแกรม WinCC โดยเมื่อสร้างโปรเจคใหม่ ในขั้นตอนของการเลือกไดร์ฟเวอร์สำหรับการเขียนกราฟิก ในหน้าต่าง Tag Management ต้องเลือกเป็น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ภายใต้การควบคุมของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่สามารถนำข้อมูลไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาตจากทางสถาบันฯ

ไดรฟ์เวอร์ OPC.chn เพื่อใช้ในการติดต่อกับ OPC Server และตั้งค่าชื่อสำหรับการเชื่อมต่อกับ OPC Server name ซึ่งเราใช้โปรแกรม KEPServerEx V5 ต้องใส่ชื่อเป็น KEPServerEX.V5 แล้วทำการคลิก Test Server เพื่อทดสอบว่าเชื่อมต่อกันได้หรือไม่

จากนั้นก็ทำการสร้าง Tag ใหม่โดยรายละเอียดของการตั้งค่าแต่ละ Tag นั้นต้องมีค่าต่างๆเหมือนกับ Tag ใน OPC Server เพื่อเตรียมพร้อมสำหรับการเชื่อมต่อกับกราฟิกที่เขียนขึ้นมา ซึ่งขั้นตอนรายละเอียดต่างๆแสดงให้เห็นในภาคผนวก



รูปที่ 3.29 การทดสอบ Test Server ว่าเชื่อมต่อกันได้

เมื่อรวบรวมองค์ประกอบต่างๆ ทั้งด้านฮาร์ดแวร์และด้านซอฟต์แวร์เข้าด้วยกันก็จะกลายเป็นระบบ SCADA ในห้องปฏิบัติการที่แอลซี เพื่อที่จะควบคุมชุดแบบจำลองที่แอลซีและแบบจำลองกระบวนการในอุตสาหกรรม เพื่อที่จะได้ทำการทดลองด้วยการควบคุมแบบเสมือนจริง โดยระหว่างการควบคุม สามารถสังเกตและติดตามค่าตัวแปรในกระบวนการในขณะท่อนไลน์ด้วย Host คอมพิวเตอร์ครอบครัวพีแอลซีทั้งระบบ

## บทที่ 4

### ผลการทดลอง

ในงานวิจัยนี้ได้วางแผนการศึกษาและทดลองว่าระบบ SCADA ที่ได้ศึกษามานั้นสามารถใช้งานได้จริง กราฟิกสามารถแสดงผลได้ตรงตามที่อุปกรณ์ฮาร์ดแวร์แสดงผลและแสดงเทรนกราฟที่มีค่าต่างๆ ตามที่ต้องการแสดง

โดยได้มีการแบ่งการทดลองออกเป็น 5 การทดลอง เริ่มจากทดลองสับสวิทช์ที่อุปกรณ์ฮาร์ดแวร์ แล้วสังเกตการแสดงผลของแผงควบคุมจำลอง ทดลองการแสดงผลดิจิตอลเอาท์พุทแผงควบคุมจำลอง ทดลองการแสดงผลของดิจิตอลโวลต์มิเตอร์ซึ่งเป็นข้อมูลแบบอนาล็อก ทดลองเขียนโปรแกรมด้วยคำสั่งพื้นฐานเพื่อทดสอบการแสดงผล และสุดท้ายทดลองการเขียนโปรแกรมขั้นสูงกับแบบจำลองกระบวนการในอุตสาหกรรม

#### 4.1 การทดสอบสับสวิทช์ที่แผงควบคุม

การทดลองนี้จัดทำเพื่อเป็นการทดสอบว่าสถานะต่างๆ ที่สับสวิทช์ ณ แผงควบคุมต้นแบบนั้นสามารถแสดงค่าหรือสถานะในแผงควบคุมจำลองหรือกราฟิกที่เขียนมานั้นให้มีสถานะที่ตรงกัน โดยในการทดลองจะสมมติการทดลองออกเป็น 4 แบบการทดลองโดยมีลำดับการทดลองดังนี้

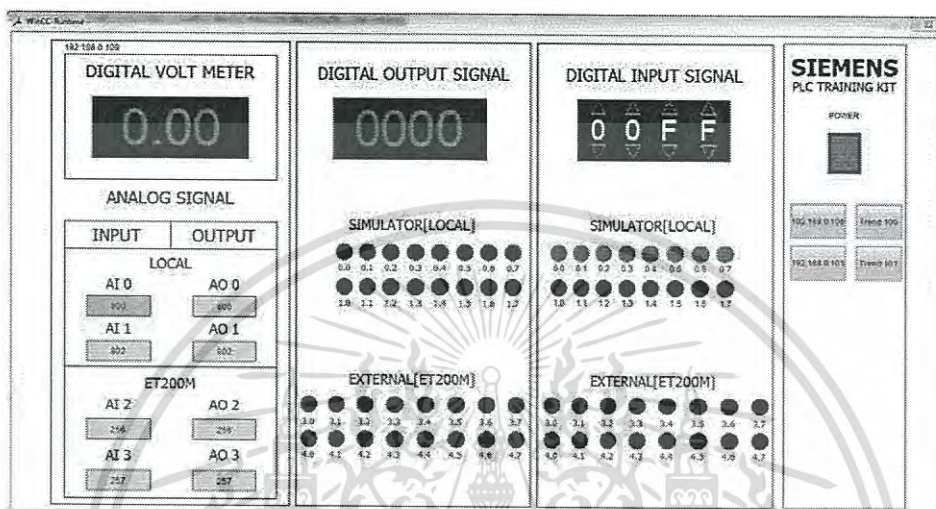
##### 4.1.1 ลำดับขั้นตอนการทดลอง

- 4.1.1.1 ตรวจสอบสวิทช์บนแผงควบคุมต้นแบบว่าอยู่ในสถานะปิดทั้งหมด
- 4.1.1.2 ตรวจสอบความถูกต้องของการเชื่อมต่อแผงควบคุมต้นแบบกับพีแอลซี
- 4.1.1.3 ตรวจสอบความถูกต้อง และเลื่อนสวิทช์ควบคุมโหมดของ CPU ให้อยู่ที่ตำแหน่ง RUN
- 4.1.1.4 กำหนดการทดลองโดยการโยกสวิทช์อินพุทจำลองการทำงานให้ข้อมูลเป็นไปตามตารางผลการทดลอง 4.1 - 4.6 ตามลำดับ
- 4.1.1.5 ทำการเฝ้าสังเกตสถานะของแผงควบคุมต้นแบบและแผงควบคุมจำลองว่ามีสถานะตรงกันหรือไม่

4.1.2 ผลการทดลอง

ผลการทดลองต่อไปนี้เป็นตารางบันทึกผลและภาพผลการทดลองของทั้ง 4 แบบ

4.1.2.1 ผลการทดลองแบบที่ 1



รูปที่ 4.1 ผลการทดลองแบบที่ 1 ของแผงควบคุมจำลอง

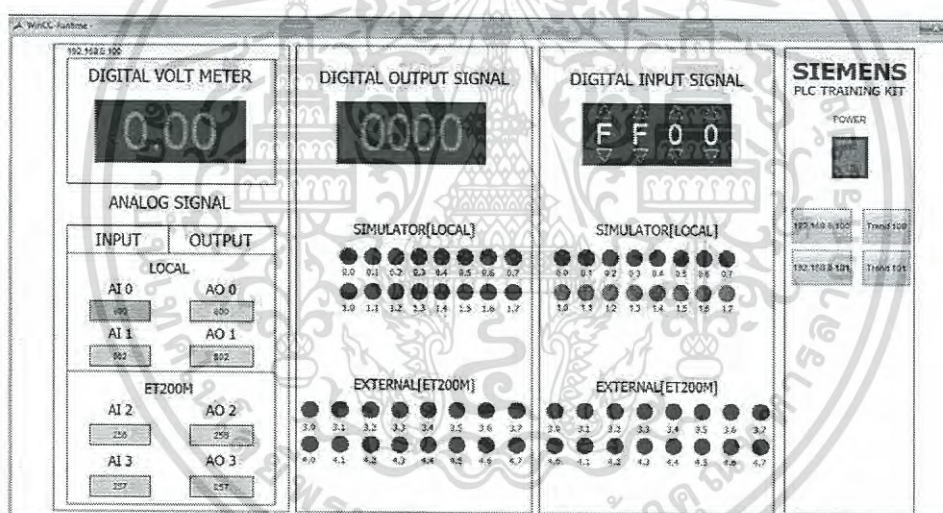
ตารางที่ 4.1 ผลการทดลองแบบที่ 1

แอดเดรส	สถานะอินพุท (แผงควบคุมต้นแบบ)	สถานะเอาต์พุท (แผงควบคุมจำลอง)
I136.0	เปิด	เปิด
I136.1	เปิด	เปิด
I136.2	เปิด	เปิด
I136.3	เปิด	เปิด
I136.4	เปิด	เปิด
I136.5	เปิด	เปิด
I136.6	เปิด	เปิด
I136.7	เปิด	เปิด
I137.0	ปิด	ปิด
I137.1	ปิด	ปิด

ตารางที่ 4.2 ผลการทดลองแบบที่ 1 (ต่อ)

แอดเดรส	สถานะอินพุท (แผงควบคุมต้นแบบ)	สถานะเอาต์พุท (แผงควบคุมจำลอง)
I137.2	ปิด	ปิด
I137.3	ปิด	ปิด
I137.4	ปิด	ปิด
I137.5	ปิด	ปิด
I137.6	ปิด	ปิด
I137.7	ปิด	ปิด

4.1.2.2 ผลการทดลองแบบที่ 2



รูปที่ 4.2 ผลการทดลองแบบที่ 2 ของแผงควบคุมจำลอง

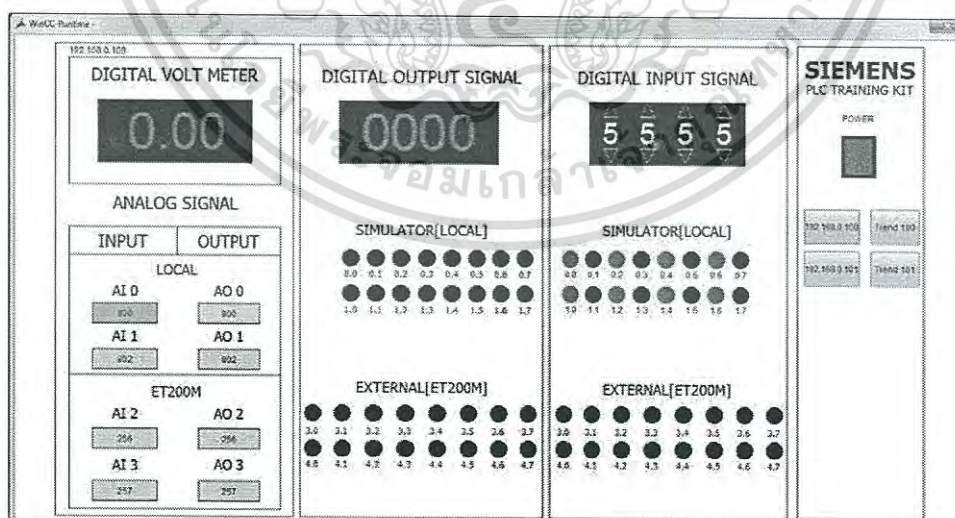
ตารางที่ 4.3 ผลการทดลองที่ 2

แอดเดรส	สถานะอินพุท (แผงควบคุมต้นแบบ)	สถานะเอาต์พุท (แผงควบคุมจำลอง)
I136.0	ปิด	ปิด
I136.1	ปิด	ปิด
I136.2	ปิด	ปิด

ตารางที่ 4.4 ผลการทดลองที่ 2 (ต่อ)

แอดเดรส	สถานะอินพุท (แผงควบคุมต้นแบบ)	สถานะเอาต์พุท (แผงควบคุมจำลอง)
I136.3	ปิด	ปิด
I136.4	ปิด	ปิด
I136.5	ปิด	ปิด
I136.6	ปิด	ปิด
I136.7	ปิด	ปิด
I137.0	เปิด	เปิด
I137.1	เปิด	เปิด
I137.2	เปิด	เปิด
I137.3	เปิด	เปิด
I137.4	เปิด	เปิด
I137.5	เปิด	เปิด
I137.6	เปิด	เปิด
I137.7	เปิด	เปิด

4.1.2.3 ผลการทดลองแบบที่ 3



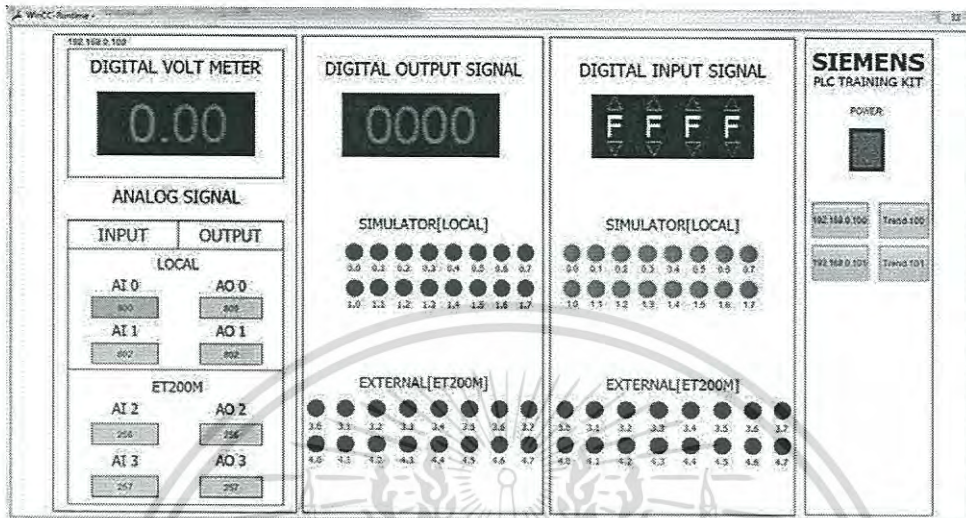
รูปที่ 4.3 ผลการทดลองแบบที่ 3 ของแผงควบคุมจำลอง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อสาธิตศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีที่ต้นทางของเนื้อหาและข้อมูลเชิงสถิติของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 4.5 ผลการทดลองที่ 3

แอดเดรส	สถานะอินเทอร์เน็ต (แผงควบคุมต้นแบบ)	สถานะเอาร์ทพุท (แผงควบคุมจำลอง)
I136.0	เปิด	เปิด
I136.1	ปิด	ปิด
I136.2	เปิด	เปิด
I136.3	ปิด	ปิด
I136.4	เปิด	เปิด
I136.5	ปิด	ปิด
I136.6	เปิด	เปิด
I136.7	ปิด	ปิด
I137.0	เปิด	เปิด
I137.1	ปิด	ปิด
I137.2	เปิด	เปิด
I137.3	ปิด	ปิด
I137.4	เปิด	เปิด
I137.5	ปิด	ปิด
I137.6	เปิด	เปิด
I137.7	ปิด	ปิด

4.1.2.4 ผลการทดลองแบบที่ 4



รูปที่ 4.4 ผลการทดลองแบบที่ 4 ของแผงควบคุมจำลอง

ตารางที่ 4.6 ผลการทดลองแบบที่ 4

แอดเดรส	สถานะอินพุท (แผงควบคุมต้นแบบ)	สถานะเอาต์พุท (แผงควบคุมจำลอง)
I136.0	เปิด	เปิด
I136.1	เปิด	เปิด
I136.2	เปิด	เปิด
I136.3	เปิด	เปิด
I136.4	เปิด	เปิด
I136.5	เปิด	เปิด
I136.6	เปิด	เปิด
I136.7	เปิด	เปิด
I137.0	เปิด	เปิด
I137.1	เปิด	เปิด
I137.2	เปิด	เปิด
I137.3	เปิด	เปิด
I137.4	เปิด	เปิด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ทางวิชาการและเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีที่ต้นฉบับเอกสารและต้นฉบับเชิงอิเล็กทรอนิกส์ที่มีการนำไปใช้

#### ตารางที่ 4.7 ผลการทดลองแบบที่ 4 (ต่อ)

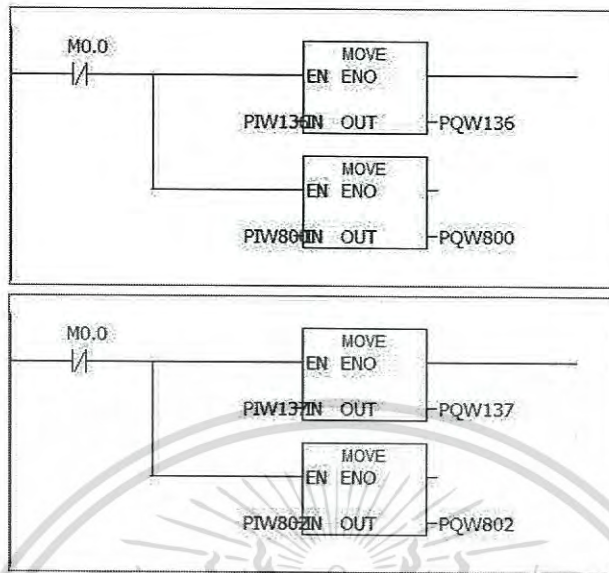
แอดเดรส	สถานะอินพุท (แผงควบคุมต้นแบบ)	สถานะเอาต์พุท (แผงควบคุมจำลอง)
I137.5	เปิด	เปิด
I137.6	เปิด	เปิด
I137.7	เปิด	เปิด

#### 4.2 การทดสอบการแสดงผลแบบดิจิทัล

การทดลองนี้จัดทำเพื่อเป็นการทดสอบว่าหากทำการย้ายค่าจากอินพุทไปสู่เอาต์พุทที่แสดงเป็นตัวเลข สามารถแสดงค่าตัวเลขในแผงควบคุมจำลองหรือกราฟิกที่เขียนมานั้นให้มีค่าที่ตรงกัน โดยในการทดลองจะสมมติการทดลองออกเป็นส่วนของ Local I/O Area และ Remote I/O Area ซึ่งแต่ละสเตชันจะแยกออกเป็นแชนเนลที่ 136, 137, 0, 1 ตามลำดับ โดยมีลำดับการทดลองดังนี้

##### 4.2.1 ลำดับขั้นตอนการทดลอง

- 4.2.1.1 ตรวจสอบสวิตช์เลือกโหมดการทำงาน โดยตำแหน่งจะต้องอยู่ที่หยุด (STOP)
- 4.2.1.2 เพิ่มเติมโปรแกรมการทำงานใหม่ตามรูปที่ 4.5 ตรวจสอบความถูกต้องของโปรแกรม
- 4.2.1.3 คำนวณโหลดโปรแกรมการทำงานหรือหรือแลคเตอร์ที่เขียน
- 4.2.1.4 ตรวจสอบความถูกต้อง และเลื่อนสวิตช์โหมดของ CPU ให้อยู่โหมด RUN
- 4.2.1.5 กำหนดสัญญาณ I/P ทั้งหมดในส่วนของ Local แต่ละตัว โดยการโยกที่อินพุท สวิตช์จำลองการทำงานให้ข้อมูลเป็นไปตามตารางที่ 4.7
- 4.2.1.6 กำหนดสัญญาณ I/P ทั้งหมดในส่วนของ Remote แต่ละตัว โดยการโยกที่อินพุท สวิตช์จำลองการทำงานให้ข้อมูลเป็นไปตามตารางที่ 4.7
- 4.2.1.7 ทำการเฝ้าสังเกตสถานะของแผงควบคุมต้นแบบและแผงควบคุมจำลองว่ามีสถานะตรงกันหรือไม่



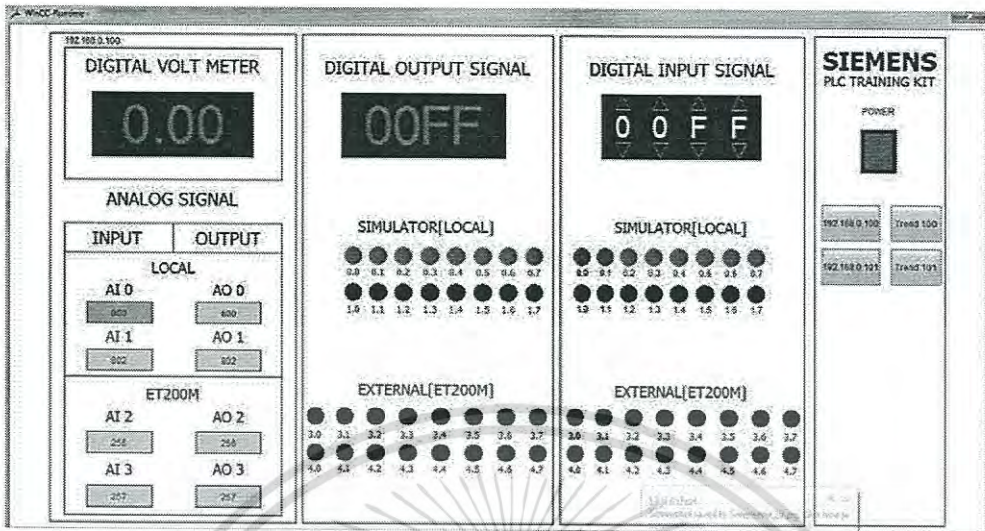
รูปที่ 4.5 โปรแกรมทดสอบสัญญาณดิจิทัล

4.2.2 ผลการทดลอง

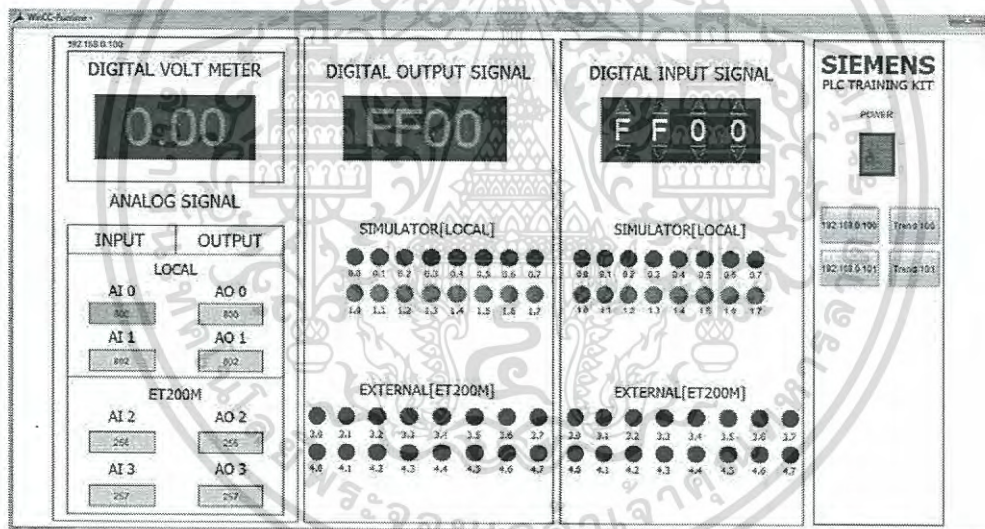
ตารางต่อไปนี้เป็นผลการทดลองของการทดสอบการแสดงผลดิจิทัลทั้ง Local และ Remote ซึ่งค่าที่ได้นำมาทดสอบได้กำหนดและอยู่ในตารางผลการทดลองแล้ว

ตารางที่ 4.8 ผลการทดลองข้อมูลแบบดิจิทัล

CPU I/O area	
PIW136(HEX)	PQW136(HEX) แผงควบคุมจำลอง
1111	1111
2222	2222
4444	4444
8888	8888
00FF	00FF
FF00	FF00
AAAA	AAAA
5555	5555

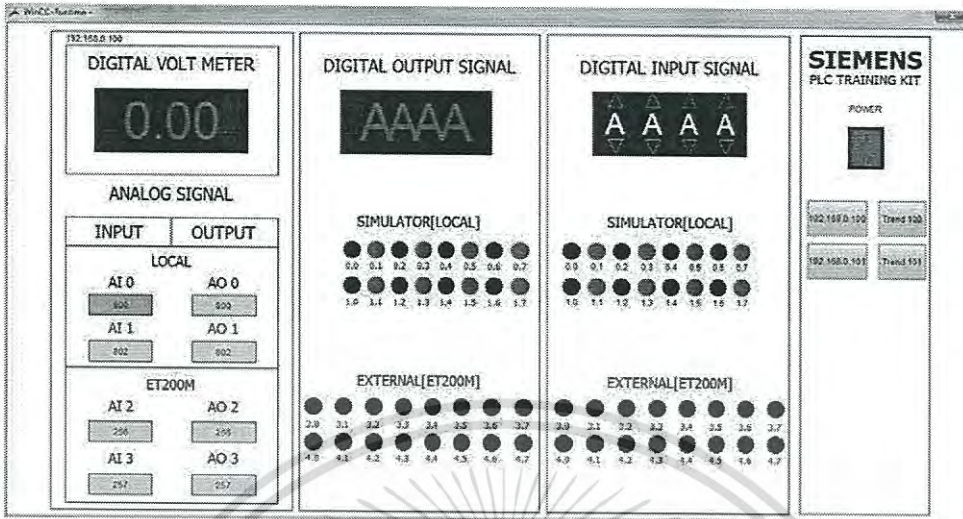


รูปที่ 4.6 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบดิจิทัล

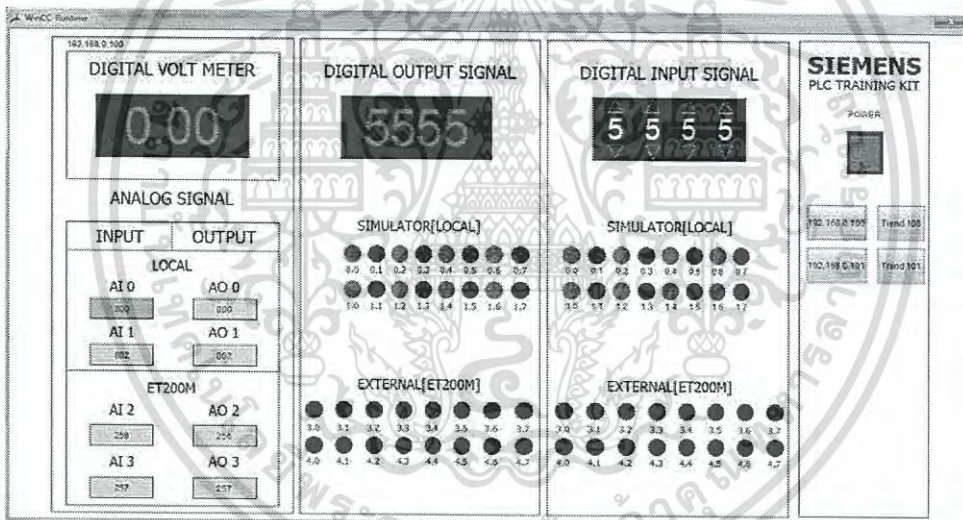


รูปที่ 4.7 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบดิจิทัล (ต่อ)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อใช้ในการเรียนการสอนเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งผู้รับผิดชอบทั้งหมดจะดำเนินการฟ้องร้องและดำเนินคดีถึงที่สุดหากพบการนำเอกสารนี้ไปใช้



รูปที่ 4.8 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบดิจิทัล (ต่อ)



รูปที่ 4.9 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบดิจิทัล (ต่อ)

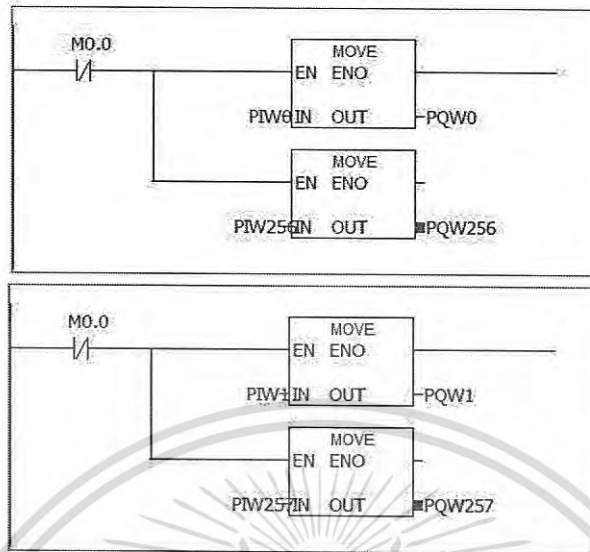
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับใช้ในวงจำกัดของสถาบันเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีที่ต้นทางของเนื้อหาและข้อมูลเชิงสถิติของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 4.3 การทดสอบการแสดงผลแบบอนาล็อก

การทดลองนี้จัดทำเพื่อเป็นการทดสอบกับข้อมูลอนาล็อก โดยทดสอบกับดิจิตอลโวลต์มิเตอร์ที่ติดอยู่ ณ แผงควบคุมต้นแบบ และสามารถแสดงค่าตัวเลขในแผงควบคุมจำลองหรือกราฟที่เขียนซึ่งเป็นดิจิตอลโวลต์มิเตอร์ให้มีค่าที่ตรงกัน โดยในการทดลองจะสมมติการทดลองออกเป็นส่วนของ local I/O Area และ Remote I/O Area ซึ่งแต่ละสเตชันจะแยกออกเป็นแชนเนลที่ 800, 802, 256, 257 ตามลำดับ โดยมีลำดับการทดลองดังนี้

#### 4.3.1 ลำดับขั้นตอนการทดลอง

- 4.3.1.1 ตรวจสอบสวิตช์เลือกโหมดการทำงาน โดยตำแหน่งจะต้องอยู่ที่หยุด (STOP)
- 4.3.1.2 เพิ่มเติมโปรแกรมการทำงานใหม่ตามรูปที่ 4.10 ตรวจสอบความถูกต้องของโปรแกรม
- 4.3.1.3 ดาวน์โหลดโปรแกรมการทำงานหรือโหลดเดอร์ที่เขียน
- 4.3.1.4 ตรวจสอบความถูกต้อง และเลื่อนสวิตช์โหมดของ CPU ให้อยู่โหมด RUN
- 4.3.1.5 ป้อนแรงดัน Vin ที่สัญญาณ I/P ทั้งในส่วนของ Local Vin Ch0 และ Remote Vin Ch0 ให้แรงดันเป็นไปตามตารางผลการทดลอง 4.9-4.13
- 4.3.1.6 อ่านแรงดันที่ดิจิตอลโวลต์มิเตอร์ Vout Ch800 และ Vout Ch800
- 4.3.1.7 ทำการเฝ้าสังเกตสถานะของแผงควบคุมต้นแบบและแผงควบคุมจำลองว่ามีสถานะตรงกันหรือไม่



รูปที่ 4.10 โปรแกรมทดสอบสัญญาณนาฬิกา

4.3.2 ผลการทดลอง

ตารางต่อไปนี้เป็นผลการทดลองของการทดสอบแสดงผลอนาล็อก โดยใช้ดิจิตอลโวลต์มิเตอร์แสดงผลออกมาผ่านแผงควบคุมจำลอง ซึ่งค่าผลการทดลองต่างๆได้อยู่ในตารางที่ 4.9

ตารางที่ 4.9 ผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกครั้งที่ 1 (ดิจิตอลโวลต์มิเตอร์)

ครั้งที่ทำการทดสอบ	STEP UP TEST				STEP DOWN TEST			
	Vin CH800	Vout CH800	Vout แผงควบคุมจำลอง	PQW800 (HEX)	Vin CH800	Vout CH800	Vout แผงควบคุมจำลอง	PQW800 (HEX)
1	1 V.	0.99	0.98	0000ad0	9 V.	9.00	8.86	00006160
	2.5 V.	2.5	2.41	00001a78	7.5 V.	7.49	7.39	00005140
	5.0 V.	4.99	4.83	00003510	5.0 V.	4.99	4.92	00003610
	7.5 V.	7.51	7.25	00004fa8	2.5 V.	2.48	2.47	00001b20
	9 V.	9.00	8.86	00006160	1 V.	0.99	1.01	0000ad8

ตารางที่ 4.10 ผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกครั้งที่ 2 (ดิจิตอลโวลต์มิเตอร์)

ครั้งที่ ทำการ ทดสอบ	STEP UP TEST				STEP DOWN TEST			
	Vin CH800	Vout CH800	Vout แผง ควบคุม จำลอง	PQW800 (HEX)	Vin CH800	Vout CH800	Vout แผง ควบคุม จำลอง	PQW800 (HEX)
2	1 V.	1.00	0.99	00000ae1	9 V.	9.01	8.88	00006199
	2.5 V.	2.51	2.42	00001a99	7.5 V.	7.50	7.41	00005171
	5.0 V.	5.00	4.85	0000354e	5.0 V.	4.99	4.93	0000362F
	7.5 V.	7.52	7.27	00004fe7	2.5 V.	2.49	2.47	00001b20
	9 V.	9.01	8.88	00006199	1 V.	0.99	1.00	00000afe

ตารางที่ 4.11 ผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกครั้งที่ 3 (ดิจิตอลโวลต์มิเตอร์)

ครั้งที่ ทำการ ทดสอบ	STEP UP TEST				STEP DOWN TEST			
	Vin CH800	Vout CH800	Vout แผง ควบคุม จำลอง	PQW800 (HEX)	Vin CH800	Vout CH800	Vout แผง ควบคุม จำลอง	PQW800 (HEX)
3	1 V.	0.99	0.99	00000ae1	9 V.	9.00	8.87	0000617c
	2.5 V.	2.5	2.43	00001ab5	7.5 V.	7.49	7.40	00005154
	5.0 V.	4.99	4.85	0000354e	5.0 V.	5.00	4.93	0000362f
	7.5 V.	7.51	7.26	00004fcb	2.5 V.	2.47	2.46	00001b09
	9 V.	9.00	8.87	0000617c	1 V.	0.99	1.00	00000afd

ตารางที่ 4.12 ผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกครั้งที่ 4 (ดิจิตอลโวลต์มิเตอร์)

ครั้งที่ ทำการ ทดสอบ	STEP UP TEST				STEP DOWN TEST			
	Vin CH800	Vout CH800	Vout แผง ควบคุม จำลอง	PQW800 (HEX)	Vin CH800	Vout CH800	Vout แผง ควบคุม จำลอง	PQW800 (HEX)
4	1 V.	0.99	0.98	0000ad0	9 V.	9.00	8.86	00006160
	2.5 V.	2.51	2.41	00001a78	7.5 V.	7.49	7.40	00005154
	5.0 V.	5.00	4.84	00003532	5.0 V.	4.99	4.93	0000362f
	7.5 V.	7.52	7.26	00004fcb	2.5 V.	2.48	2.47	00001b20
	9 V.	9.01	8.86	00006160	1 V.	0.99	1.00	00000afd

ตารางที่ 4.13 ผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกครั้งที่ 5 (ดิจิตอลโวลต์มิเตอร์)

ครั้งที่ ทำการ ทดสอบ	STEP UP TEST				STEP DOWN TEST			
	Vin CH800	Vout CH800	Vout แผง ควบคุม จำลอง	PQW800 (HEX)	Vin CH800	Vout CH800	Vout แผง ควบคุม จำลอง	PQW800 (HEX)
5	1 V.	1.00	0.99	00000ae1	9 V.	9.00	8.88	00006199
	2.5 V.	2.5	2.42	00001a99	7.5 V.	7.49	7.42	00005140
	5.0 V.	4.99	4.83	00003510	5.0 V.	5.00	4.94	0000364B
	7.5 V.	7.51	7.27	00004fe7	2.5 V.	2.47	2.45	00001aed
	9 V.	9.00	8.88	00006199	1 V.	0.99	1.01	00000b1a

ตารางที่ 4.14 ผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกเฉลี่ย 5 ครั้ง (ดิจิตอลโวลต์มิเตอร์)

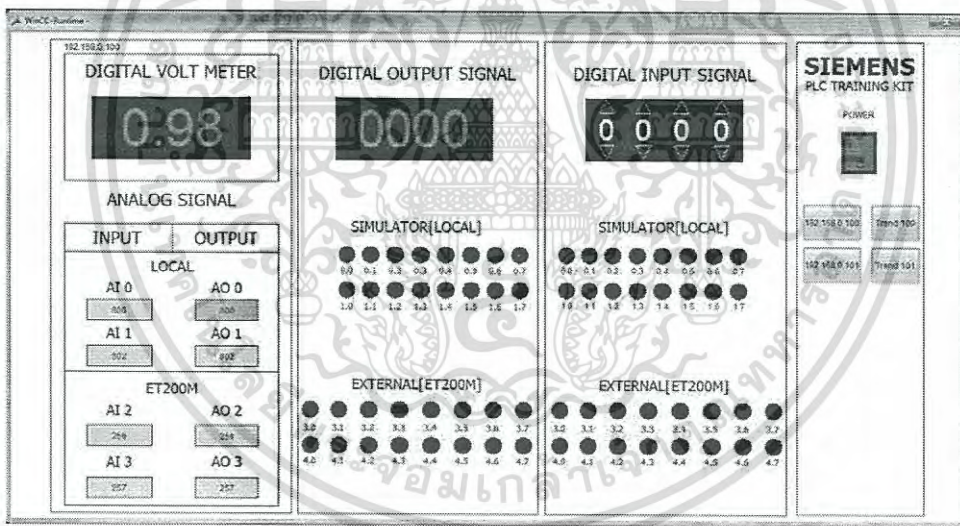
ครั้งที่ ทำการ ทดสอบ	STEP UP TEST			STEP DOWN TEST		
	Vin CH800	Vout CH800	Vout แผงควบคุมจำลอง	Vin CH800	Vout CH800	Vout แผงควบคุมจำลอง
เฉลี่ย	1 V.	0.994	0.986	9 V.	9.002	8.87
	2.5 V.	2.504	2.418	7.5 V.	7.492	7.404
	5.0 V.	4.994	4.84	5.0 V.	4.994	4.93
	7.5 V.	7.514	7.262	2.5 V.	2.478	2.464
	9 V.	9.004	8.87	1 V.	0.99	1.004

ตารางที่ 4.15 ผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกที่มีค่ามากที่สุด (ดิจิตอลโวลต์มิเตอร์)

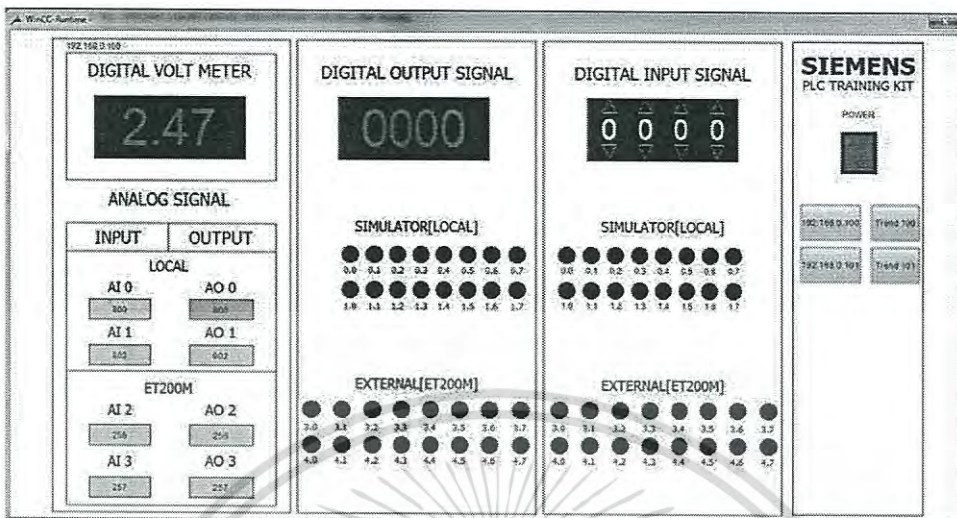
ครั้งที่ ทำการ ทดสอบ	STEP UP TEST			STEP DOWN TEST		
	Vin CH800	Vout CH800	Vout แผงควบคุมจำลอง	Vin CH800	Vout CH800	Vout แผงควบคุมจำลอง
MAX	1 V.	1	0.99	9 V.	9.01	8.88
	2.5 V.	2.51	2.43	7.5 V.	7.5	7.42
	5.0 V.	5	4.85	5.0 V.	5	4.94
	7.5 V.	7.52	7.27	2.5 V.	2.49	2.47
	9 V.	9.01	8.88	1 V.	0.99	1.01

ตารางที่ 4.16 ผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกที่มีค่าน้อยที่สุด (ดิจิตอลโวลต์มิเตอร์)

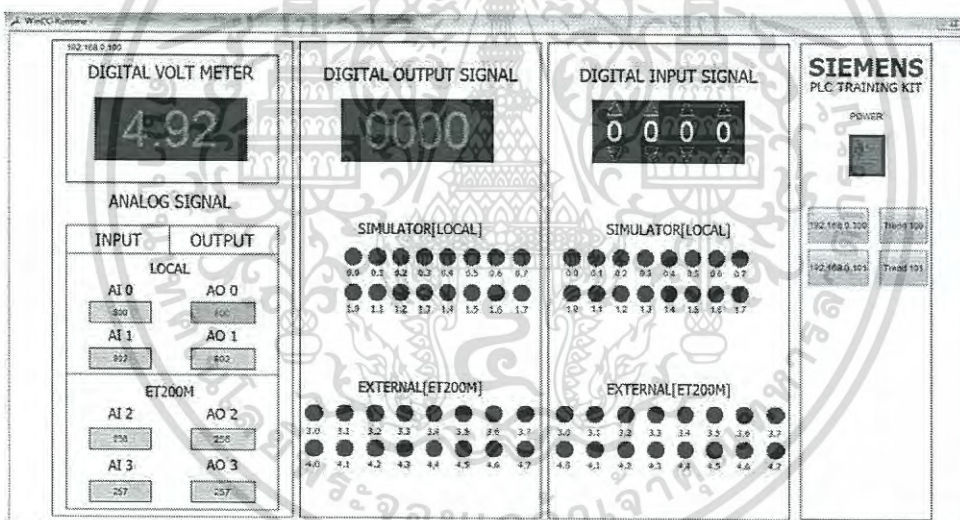
ครั้งที่ทำการทดสอบ	STEP UP TEST			STEP DOWN TEST		
	Vin CH800	Vout CH800	Vout แผงควบคุมจำลอง	Vin CH800	Vout CH800	Vout แผงควบคุมจำลอง
MIN	1 V.	0.99	0.98	9 V.	9	8.86
	2.5 V.	2.50	2.41	7.5 V.	7.49	7.39
	5.0 V.	4.99	4.83	5.0 V.	4.99	4.92
	7.5 V.	7.51	7.25	2.5 V.	2.47	2.45
	9 V.	9.00	8.86	1 V.	0.99	1.00



รูปที่ 4.11 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกหรือดิจิตอลโวลต์มิเตอร์ (1V)

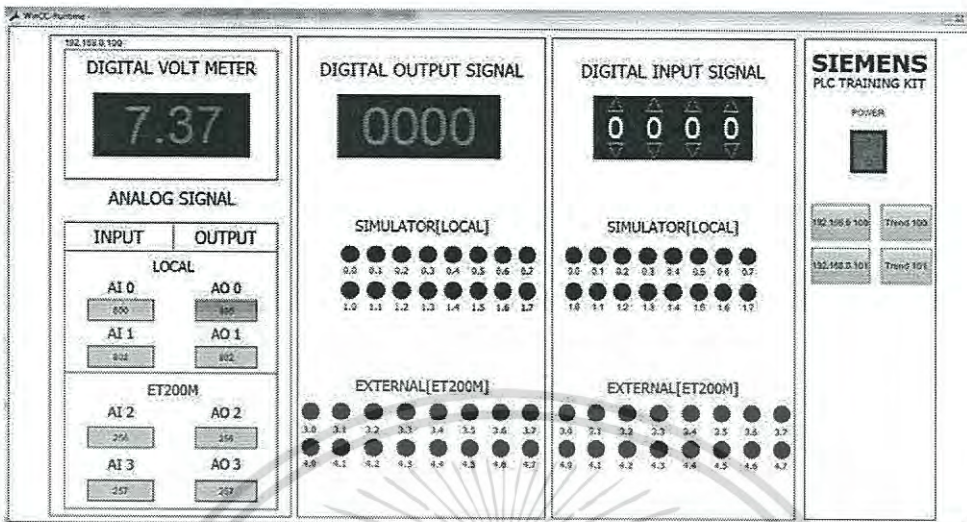


รูปที่ 4.12 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกหรือดิจิทัลโวลต์มิเตอร์ (2.5V)

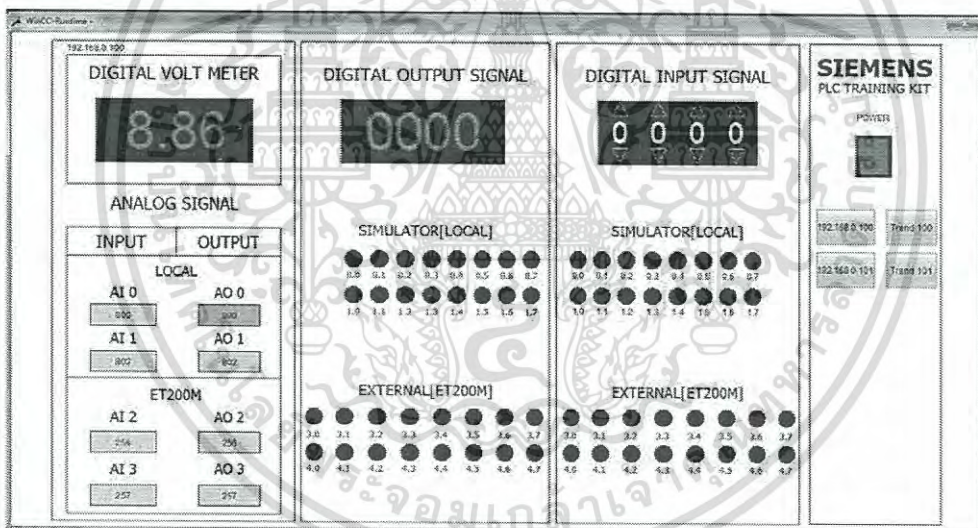


รูปที่ 4.13 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกหรือดิจิทัลโวลต์มิเตอร์ (5V)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ที่ดำเนินการในนามเพื่อสาธารณชนเท่านั้นและไม่อนุญาตให้ทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีให้ดูและสงวนลิขสิทธิ์และสงวนสิทธิ์ในสิ่งที่ปรากฏและสงวนสิทธิ์ในการนำไปใช้



รูปที่ 4.14 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกหรือดิจิทัลโวลต์มิเตอร์ (7.5V)



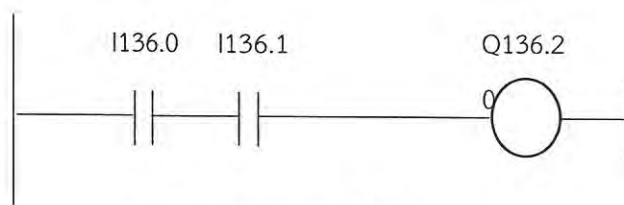
รูปที่ 4.15 ตัวอย่างผลการทดลองข้อมูลแบบอนาล็อกหรือดิจิทัลโวลต์มิเตอร์ (9V)

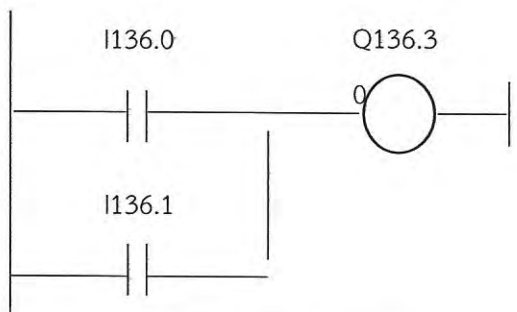
#### 4.4 การทดสอบการแสดงผลเมื่อใช้การเขียนภาษาแลดเดอร์ขั้นพื้นฐาน

การทดลองนี้จัดทำเพื่อเป็นการทดสอบกับโปรแกรมแลดเดอร์ที่เป็นไปตามเงื่อนไขในแต่ละข้อ โดยพิจารณาเฉพาะสัญญาณอินพุตที่ส่งผลต่อเอาต์พุตให้มีสถานะเป็น “1” กรณีนี้เท่านั้น ส่วนสัญญาณอื่นๆที่ไม่ส่งผลต่อเอาต์พุต ให้ใส่ข้อมูลเป็น X (Don't care) และเปรียบเทียบกับกราฟิกแผงควบคุมจำลองว่ามีสถานะที่เหมือนกันหรือไม่ตามตารางผลการทดลอง

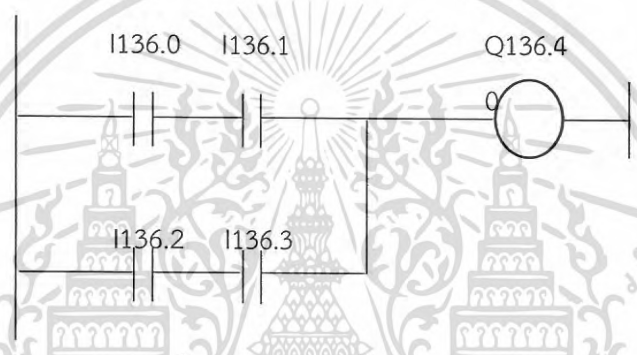
#### 4.4.1 ลำดับขั้นตอนการทดลอง

- 4.4.1.1 ตรวจสอบสวิทช์เลือกโหมดการทำงาน โดยตำแหน่งจะต้องอยู่ที่หยุด (STOP)
- 4.4.1.2 เพิ่มเติมโปรแกรมการทำงานใหม่ตามรูปที่ 4.16-4.21 ตรวจสอบความถูกต้องของโปรแกรม
- 4.4.1.3 ดาวน์โหลดโปรแกรมการทำงานหรือหรือแลคเตอร์ที่เขียน
- 4.4.1.4 ตรวจสอบความถูกต้อง และเลื่อนสวิทช์โหมดของ CPU ให้อยู่โหมด RUN
- 4.4.1.5 กำหนดสัญญาณ I/P ทั้งหมด โดยการโยกที่อินพุตสวิทช์จำลองการทำงานให้ข้อมูลเป็นไปตามตารางที่ 4.17
- 4.4.1.6 สังเกตสถานะอินพุตที่ทำให้สถานะของเอาต์พุตเป็น “1”
- 4.4.1.7 ทำการฝ้าสังเกตสถานะของแผงควบคุมต้นแบบและแผงควบคุมจำลองว่ามีสถานะตรงกันหรือไม่

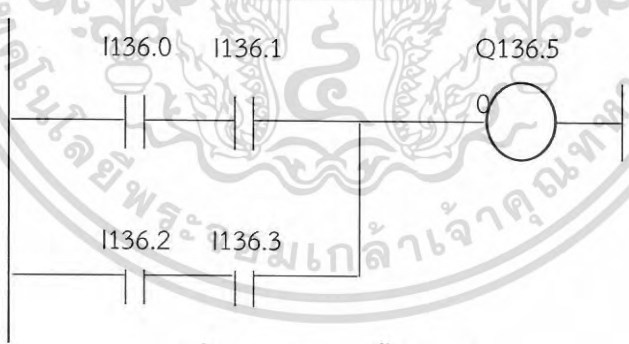




รูปที่ 4.19 แลคเตอร์พื้นฐาน 4



รูปที่ 4.20 แลคเตอร์พื้นฐาน 5



รูปที่ 4.21 แลคเตอร์พื้นฐาน 6

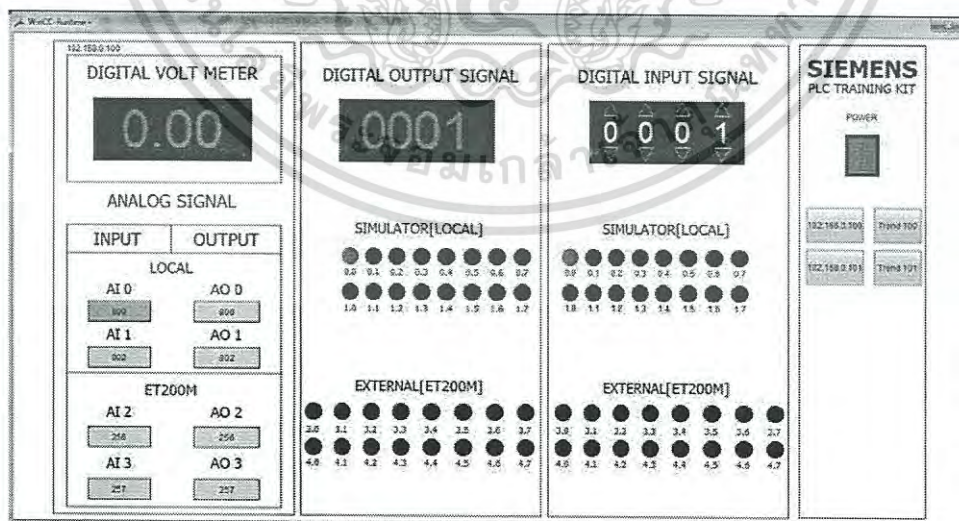
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อสาธิตการใช้งานเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งผู้รับผิดชอบทั้งหมดในการเผยแพร่เอกสารและข้อมูลเชิงเทคนิคของเอกสารทุกฉบับที่มีการนำไปใช้

#### 4.4.2 ผลการทดลอง

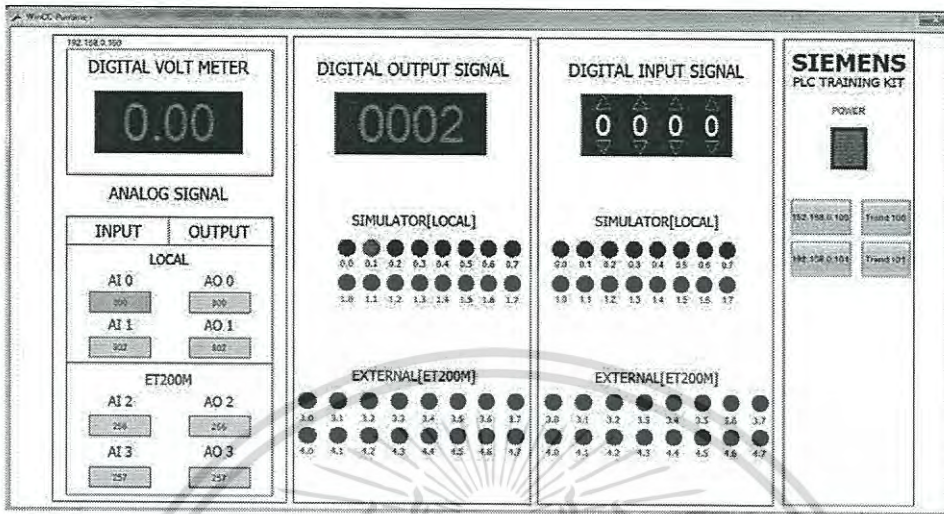
ตารางต่อไปนี้เป็นผลการทดลองของการทดสอบแสดงสถานะของอินพุทและเอาต์พุทเมื่อเขียนโปรแกรมแลตเตอร์เป็นคำสั่งพื้นฐานต่าง โดยแสดงผลออกมาผ่านแผงควบคุมจำลอง ซึ่งค่าผลการทดลองต่างๆได้อยู่ในตารางที่ 4.17

ตารางที่ 4.17 ผลการทดลองที่เป็นไปตามเงื่อนไขของโปรแกรมในแต่ละข้อ

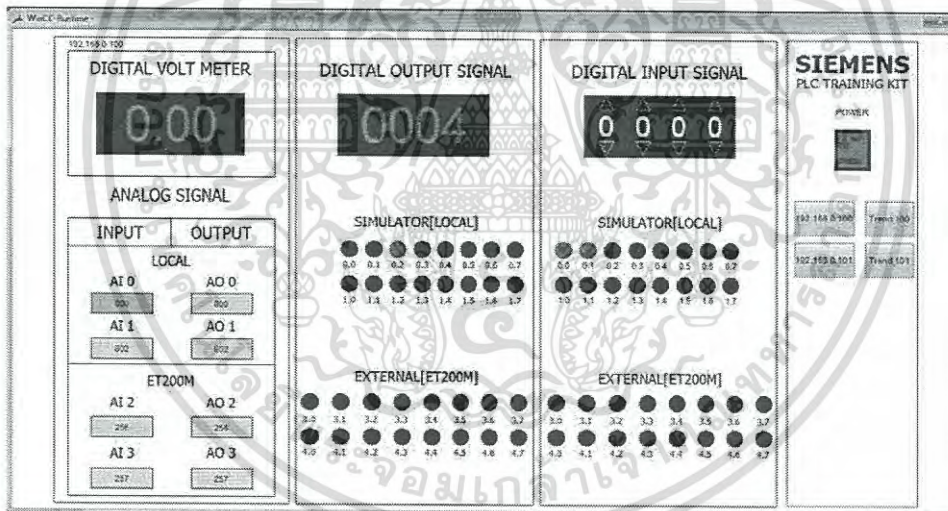
	สถานะอินพุท				สถานะเอาต์พุท					
	I136.3	I136.2	I136.1	I136.0	Q136.5	Q136.4	Q136.3	Q136.2	Q136.1	Q136.0
1.	0	0	0	1	0	0	0	0	0	1
2.	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
3.	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0
4.	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0
5.	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0
6.	0	0	1	1	0	1	0	0	0	0
7.	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0
8.	0	0	1	1	1	0	0	0	0	0
9.	0	1	1	0	1	0	0	0	0	0
10.	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0
11.	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0



รูปที่ 4.22 ผลการทดลองคำสั่งแลตเตอร์พื้นฐาน 1 ณ แผงควบคุมจำลอง

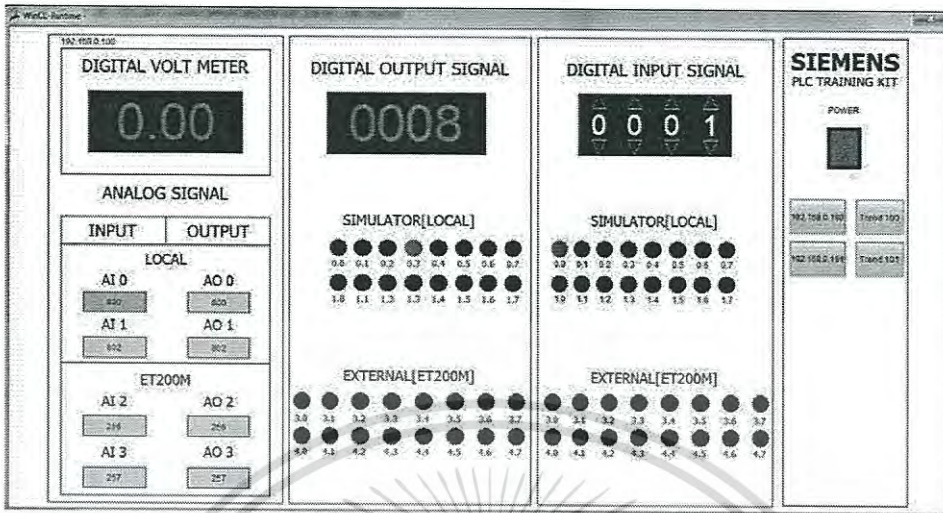


รูปที่ 4.23 ผลการทดลองคำสั่งแลตเตอร์พื้นฐาน 2 ณ แผงควบคุมจำลอง

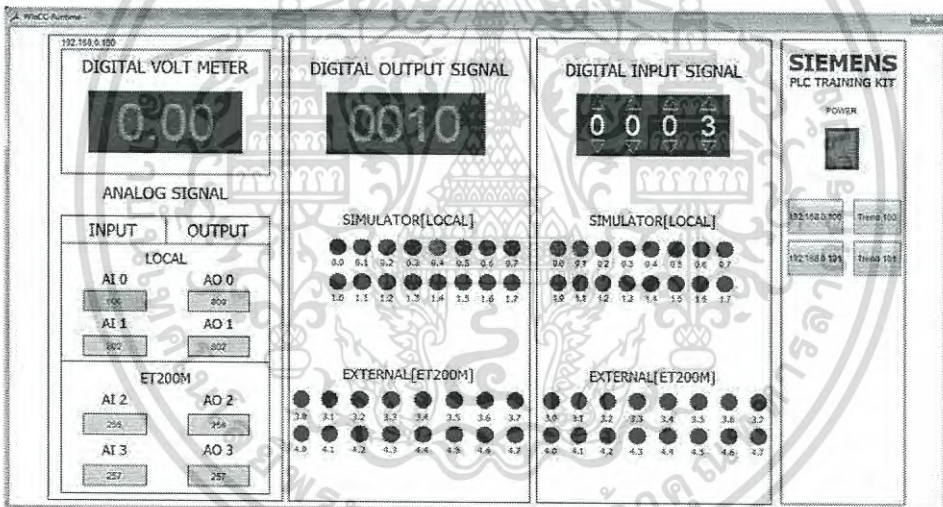


รูปที่ 4.24 ผลการทดลองคำสั่งแลตเตอร์พื้นฐาน 3 ณ แผงควบคุมจำลอง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อใช้ในการเรียนการสอนเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ขัดแย้งต้งทั้งห้ามมิให้คัดลอกหรือเผยแพร่ข้อมูลเชิงลึกของเอกสารหรือข้อมูลใดๆ ที่มีการนำไปใช้

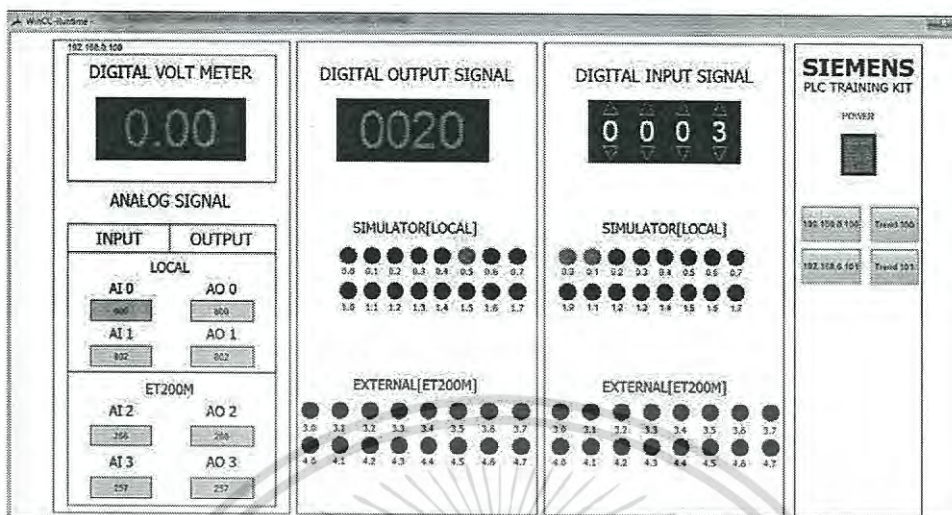


รูปที่ 4.25 ผลการทดลองคำสั่งแลตเตอร์พื้นฐาน 4 ณ แผงควบคุมจำลอง



รูปที่ 4.26 ผลการทดลองคำสั่งแลตเตอร์พื้นฐาน 5 ณ แผงควบคุมจำลอง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อใช้ในการเรียนการสอนเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีที่ต้นทางของเอกสารและข้อมูลเชิงสถิติของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.27 ผลการทดลองคำสั่งแลตเตอร์พื้นฐาน 6 ณ แผงควบคุมจำลอง

#### 4.5 การทดสอบการแสดงผลและการเขียนภาษาแลตเตอร์ขั้นสูงกับแบบจำลองกระบวนการในอุตสาหกรรม

ในการทดสอบนี้จะทดสอบกับแบบจำลองกระบวนการในอุตสาหกรรม ซึ่งแบ่งเป็น การทดลอง 2 ย่อย แบบแรกคือแบบจำลองการควบคุมระดับของเหลว โดยแบบจำลองนี้เป็นแนวคิดแบบดิจิทัล นั่นคือถึง แต่ละถังมีอุปกรณ์วัดระดับน้ำหรืออุปกรณ์ตรวจจับตำแหน่งที่ 3 ประกอบไปด้วยถังใส่ของเหลว 10% และ 90% ขณะที่ทางออกจะมีวาล์วล้อยออก จำนวน ถึง 1 ถึงและถังผสมจำนวน 2 และแบบที่สองคือแบบจำลองการปล่อยของเหลว เป็นแบบจำลองที่มีแนวคิดเป็นแบบแอนาลอกที่ประกอบไปด้วยถังบรรจุจำนวน 100-0 ถัง ในแต่ละถังจะมีชุดวัดความดัน โดยวาล์วควบคุมอัตราไหลได้ 2% อย่างละ ชุด ไ 1 ชั่วโมง ความรู้เกี่ยวกับการควบคุมแบบ Closed loop control ซึ่งใช้ตัวควบคุมแบบ PID Tuning และแสดงให้เห็นในสัญญาณกราฟแบบเวลาให้เห็นชัดเจน

##### 4.5.1 ลำดับขั้นตอนการทดลอง

- 4.5.1.1 ตรวจสอบสวิตช์เลือกโหมดการทำงาน โดยตำแหน่งจะต้องอยู่ที่หยุด (STOP)
- 4.5.1.2 เพิ่มเติมโปรแกรมการทำงานใหม่ตามฟังก์ชันการทำงานที่ระบุด้านบน โดยมี I/O Assignment ตามตารางที่ 4.11 - 4.15 พร้อมตรวจสอบความถูกต้องของโปรแกรม
- 4.5.1.3 ดาวน์โหลดโปรแกรมการหรือหรือแลตเตอร์ที่เขียน

- 4.5.1.4 ตรวจสอบความถูกต้อง และเลื่อนสวิตช์โหมดของ CPU ให้อยู่โหมด RUN
- 4.5.1.5 สังเกตสถานะอินพุตและเอาต์พุตให้เป็นไปตามฟังก์ชันการทำงานที่กำหนด
- 4.5.1.6 ทำการเฝ้าสังเกตสถานะของแผงควบคุมต้นแบบและแผงควบคุมจำลองว่ามีสถานะตรงกันหรือไม่

ตารางที่ 4.18 I/P Assignment Local Module

อินพุตบิต	รายการอุปกรณ์	Label
I136.0	สวิตช์ สตาร์ท	Start Sw.
I136.1	สวิตช์ สต๊อป	Stop Sw.
I137.0	Man. valve “M”.	Man. VM
I137.1	Man. valve “N”.	Man. VN
I137.2	Man. valve “O”.	Man. VO
I137.3	Man. valve “P”.	Man. VP
I137.4	Man. valve “Q”.	Man. VQ

ตารางที่ 4.19 I/P Assignment Remote Module

อินพุตบิต	รายการอุปกรณ์	Label
I0.0	Level low Sensor “B”	B (Ll)
I0.1	Level high Sensor “A”	A (Lh)
I0.2	Level low Sensor “D”	D (Ll)
I0.3	Level high Sensor “C”	C (Lh)
I0.4	Level low Sensor “F”	F (Ll)
I0.5	Level high Sensor “E”	E (Lh)

ตารางที่ 4.20 O/P Assignment Local Module

อินพุตบิต	รายการอุปกรณ์	Label
Q136.0	LAMP VALVE “M.”	Lamp. VM
Q136.1	LAMP VALVE “N.”	Lamp. VN
Q136.2	LAMP VALVE “O.”	Lamp. VO

ตารางที่ 4.21 O/P Assignment Local Module (ต่อ)

อินพุทบิท	รายการอุปกรณ์	Label
Q136.3	LAMP VALVE "P."	Lamp. VP
Q136.4	LAMP VALVE "Q."	Lamp. VQ
Q136.5	LAMP OPERATED	Lamp. OPR.

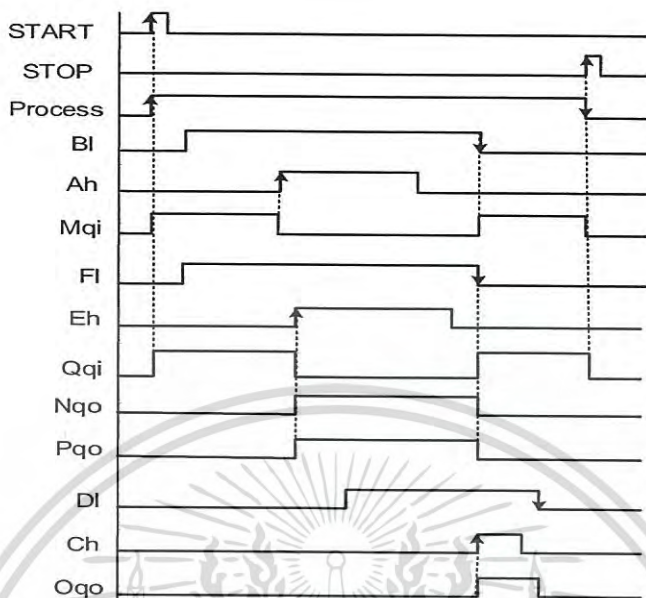
ตารางที่ 4.22 O/P Assignment Remote Module

อินพุทบิท	รายการอุปกรณ์	Label
Q0.0	VALVE "M"	M (Vqi)
Q0.1	VALVE "N"	N (Vqo)
Q0.2	VALVE "O"	O (Vqo)
Q0.3	VALVE "P"	P (Vqi)
Q0.4	VALVE "Q"	Q (Vqo)

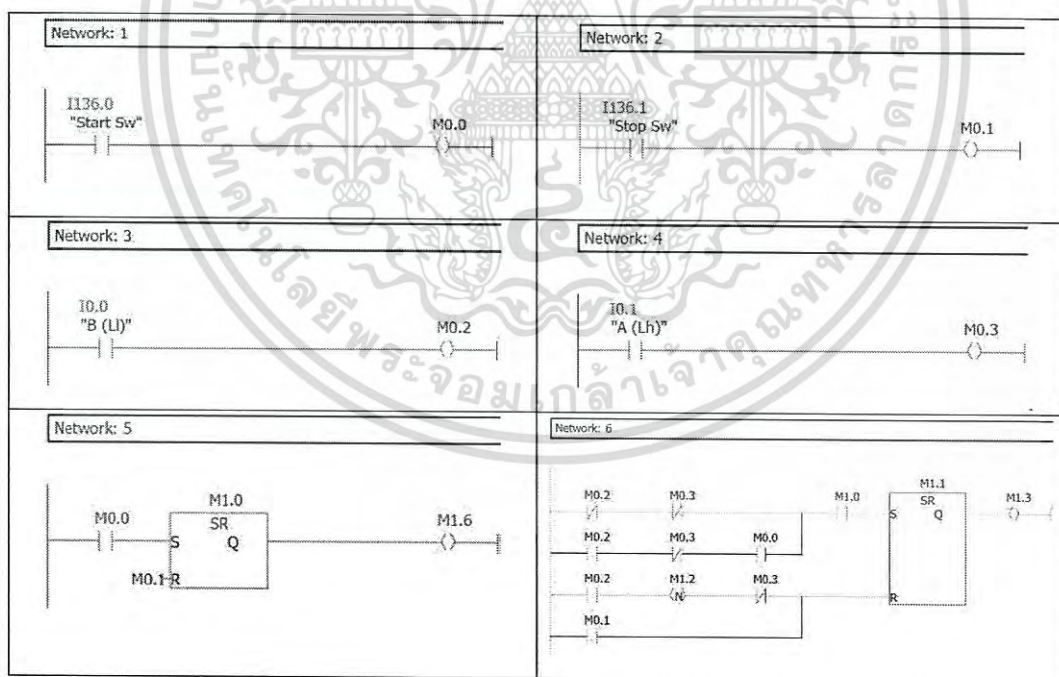
#### 4.5.2 ผลการทดลอง

จากการทดลองเมื่อนำข้อมูลข้างต้นมาเขียนเป็นแผนภูมิเวลาจะได้ผลของแผนภูมิเวลาเป็นไปตามรูปที่ 4.28 เมื่อเราได้แผนภูมิเวลาแล้วนำมาเขียนโปรแกรมแลตเตอร์จะได้ผลการเขียนโปรแกรมแลตเตอร์เป็นไปตามรูปที่ 4.29

โดยเมื่อเรานำทุกส่วนทั้งฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์มาควรวมเข้ากันและสังเกตกราฟิกแบบจำลองกระบวนการอุตสาหกรรม จะแสดงให้เห็นว่ากราฟิกแบบจำลองกระบวนการอุตสาหกรรมทำงานอย่างถูกต้อง เป็นไปตามข้อมูลที่บอกกล่าวถึงฟังก์ชันการทำงานของแบบจำลองนี้

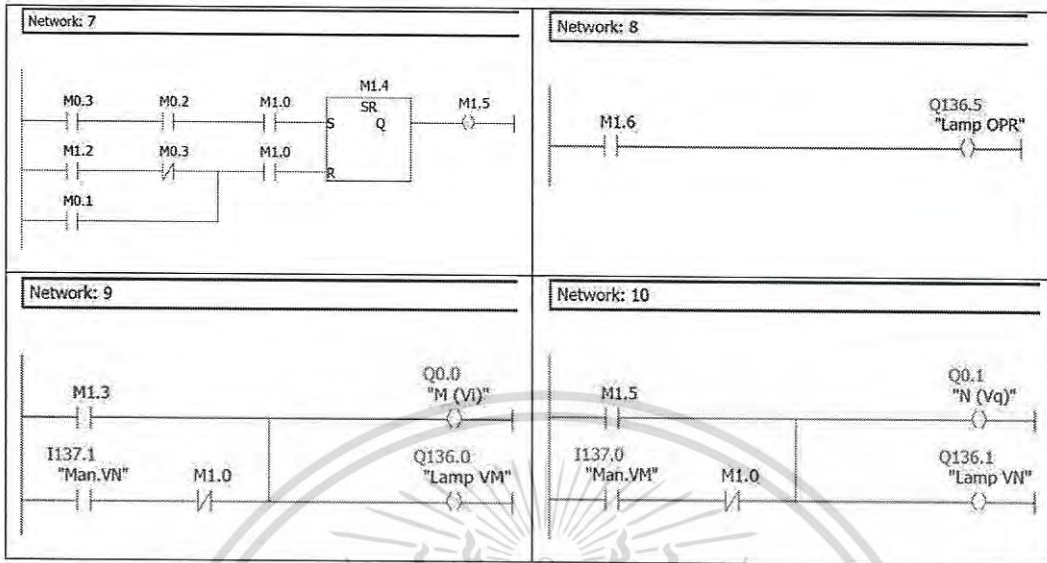


รูปที่ 4.28 แผนภูมิเวลาการทำงานของกระบวนการแบบจำลองอุตสาหกรรม



รูปที่ 4.29 โปรแกรมแลตเตอร์ตามแผนภูมิการทำงานแบบจำลองกระบวนการอุตสาหกรรมเมื่อ กำหนดถึงบรรจุเพียง 2 ถัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่โดยไม่ขออนุญาตให้ทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งผู้รับผิดชอบทั้งหมดอยู่ที่ต้นทางของเนื้อหาและข้อมูลข้างต้นจึงขอสงวนสิทธิ์ในการนำไปใช้

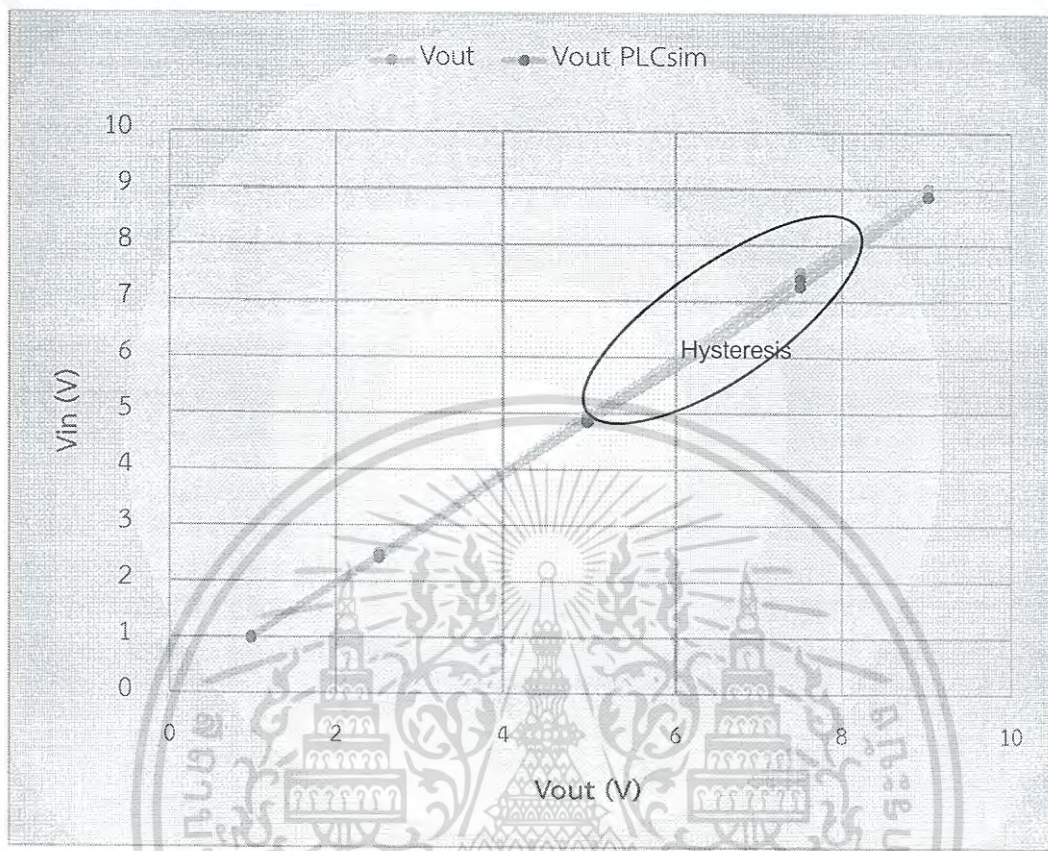


รูปที่ 4.30 โปรแกรมแลตเตอร์ตามแผนภูมิการทำงานของแบบจำลองกระบวนการอุตสาหกรรม

#### 4.6 อภิปรายผลการทดลอง

จากการทดลองทั้งหมดที่ผ่านมาข้างต้น แสดงให้เห็นว่ากราฟิกแผงควบคุมจำลองสามารถใช้งาน ได้จริงตามที่ต้องการ แต่ทว่ายังมีปัญหาที่ส่วนเอาต์พุตดิจิทัลโวลต์มิเตอร์ที่ซึ่งไม่สามารถแสดงผลได้ตรงตาม แผงควบคุมต้นแบบมีความคลาดเคลื่อนเพียงเล็กน้อย เนื่องจากอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์มีช่วงฮีสเตอร์ซิสที่เขียน โปรแกรมแสดงค่าได้ยาก และในการทดลองการเขียนโปรแกรมขั้นสูงซึ่งเป็นการเขียนโปรแกรมควบคุม การเปิด-ปิดวาล์วหรือที่เรียกกันว่า “Interlocking” เป็นแนวคิดในการเขียนโปรแกรมสำหรับระบบ ควบคุมความปลอดภัยหรือที่เรียกว่า “Emergency Shutdown System” (ESD) ซึ่งมีบทบาทสำคัญอย่าง มากในกระบวนการผลิตในโรงงานอุตสาหกรรมในปัจจุบัน โดยจะเห็นได้ว่าการทำงานตามโปรแกรมแลต เตอร์ที่เขียนเป็นไปตามแผนภูมิเวลาและมีการทำงานอย่างอัตโนมัติ

เมื่อทำการทดลองตามการทดลองทั้งหมดที่ผ่านมาเราสามารถเรียกดู Trend ได้จากกราฟิก แบบจำลองที่แอลซีวีที่ผ่านมามีค่าพารามิเตอร์ต่างๆ เปลี่ยนแปลงไปอย่างไรบ้าง รวมไปถึงข้อมูล พารามิเตอร์ต่างๆจะถูกเก็บเป็นประวัติใน Data Logger ของ OPC Server แสดงให้เห็นแนวโน้มต่างๆได้ อย่างชัดเจน



รูปที่ 4.31 ฮิสเตอร์ซิสของกราฟิกแสดงผลจิจิตอลโวลต์มิเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์การค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ขั้วต่ออิเล็กทรอนิกส์ทั้งหมดจะผลิตและจัดส่งโดยบริษัทผู้ผลิตและผู้จำหน่ายที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 5

# สรุปผลและข้อเสนอแนะ

### 5.1 สรุปผล

โครงการนี้เกี่ยวข้องกับแนวคิดทฤษฎีและการปฏิบัติเพื่อมีวัตถุประสงค์ในการเรียนรู้เกี่ยวกับระบบ SCADA โดยจะแบ่งออกเป็น 3 ส่วนที่มีกิจกรรมเป็นเฉพาะเจาะจง เป็นตัวอย่างที่ดีสำหรับการพัฒนาและแก้ไขปัญหาของระบบอัตโนมัติให้ดียิ่งขึ้น ซึ่งเป็นพื้นฐานที่จะช่วยแก้ไขปัญหาหรือพัฒนาในอุตสาหกรรมปัจจุบัน ประกอบไปด้วยการกำหนดค่าฮาร์ดแวร์ การเขียนโปรแกรมสำหรับควบคุม การเขียนโปรแกรมกราฟิก และการจำลองระบบ SCADA โดยในโครงการนี้ได้ทำการทดสอบเขียนกราฟิกเป็นแผงควบคุมจำลอง มีต้นแบบมาจากแผงควบคุมที่เชื่อมต่ออยู่กับพีแอลซี ซึ่งทดลองโดยการสับสวิตช์ที่แผงควบคุมต้นแบบ เขียนโปรแกรมย้ายค่าอินพุทเอาท์เป็นทั้งดิจิทัลและอนาล็อก และเขียนโปรแกรมแลตเตอร์พื้นฐานเพื่อทดสอบว่าสถานะ ณ แผงควบคุมจำลองนั้นมีสถานะที่เหมือนกันกับแผงควบคุมต้นแบบ ซึ่งจากผลการทดลองแสดงให้เห็นว่าแผงควบคุมจำลองนั้นสามารถใช้งานได้จริง แต่อาจจะมีภาระหน่วงเล็กน้อยเมื่อทำการแสดงค่าออกมา

ซึ่งที่กล่าวมาทั้งหมดแสดงให้เห็นว่า SCADA นั้นสามารถเป็นศูนย์กลางของระบบควบคุมทั้งหมดขององค์กร และมีส่วนช่วยในการตรวจสอบการทำงานของระบบให้เป็นไปตามปกติได้อย่างมีประสิทธิภาพและทั่วถึง ภายในเวลาอันรวดเร็ว มีส่วนช่วยในการตัดสินใจในการดำเนินงานจากข้อมูลต่างๆ ที่ได้รับจากระบบ SCADA นอกจากนี้ยังสามารถเชื่อมโยงข้อมูลที่ได้จาก SCADA นำมาเข้ากับข้อมูลทางธุรกิจอื่นๆ เพื่อประมวลผลร่วมกัน เช่น ข้อมูลจำนวนของเสียเป็นกิโลกรัมที่ตรวจสอบได้จากระบบ SCADA ถูกนำมาคำนวณร่วมกับค่าใช้จ่ายอื่นๆ แบบเรียลไทม์เพื่อสรุปเป็นรายงานค่าใช้จ่ายประจำวันได้อย่างรวดเร็ว เป็นต้น

### 5.2 ปัญหาของการวิจัยและการทดลอง

ในการทำการทดลองของงานวิจัยนี้มีปัญหาเล็กน้อย เช่น อุปกรณ์แผงควบคุมต้นแบบ โวลต์มิเตอร์ปุ่มหมุนปรับค่ามีค่าไม่ตรงและมีช่วงฮิสเตอร์ซิสที่ค่อนข้างมาก ส่งผลให้การทดลองเก็บค่ามีความคลาดเคลื่อนและเมื่อเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์หรือโปรแกรมร่วมกับอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์นานๆ บางครั้งอาจเกิดความขัดข้องของระบบขึ้น ซึ่งต้องมีการเริ่มต้นเครื่องใหม่ในบางครั้ง

### 5.3 ข้อเสนอแนะ

แนวคิดและเทคโนโลยีซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการประยุกต์ในปัจจุบันสามารถนำกลับมาใช้ในการเขียนการควบคุมหรือกราฟิกที่คล้ายกันได้อยู่อีกมากมาย ซึ่งในโครงการนี้สามารถนำมาเป็นพื้นฐานเพื่อต่อยอดในการศึกษาหรือปฏิบัติได้ ยกตัวอย่างเช่น เชื่อมต่อกับชุดทดลองต่างๆที่มีอยู่ในห้องแลป เพื่อประสิทธิภาพที่สูงกว่าและได้เรียนรู้ถึงระบบ SCADA อย่างแท้จริง รวมไปถึงการเขียนโปรแกรมภาษาแลตเตอร์ซึ่งมีการทำงานเป็นแบบ “Interlocking” นั้นมีแนวคิดสำหรับต่อยอดนำไปสู่การเขียนโปรแกรมเพื่อรองรับฟังก์ชันการทำงานของระบบ ESD (Emergency Shutdown System), F&G (Fire & Gas System), BPS (Boiler Protection System) เป็นต้น ทั้งหมดนี้เป็นระบบรักษาความปลอดภัยในกระบวนการผลิต ซึ่งมีความสำคัญเป็นอย่างมากในกระบวนการผลิตในโรงงาน ณ ปัจจุบัน



## เอกสารอ้างอิง

- [1] 4D Systems Turing Technology Into Art. **VGA Graphics Engine – PICASO  $\mu$ VGA-III**. New South Wales : 4D Systems. 2013.
- [2] EDA International Ltd. (ม.ป.ป.). “**SCADA คืออะไร**” [Online]. Available : <http://www.eda.co.th/scada.html>. 2557.
- [3] ExpertAutomation. (2553). “**Ole for Process Control (OPC)**” [Online]. Available : <http://archive.wunjun.com/bigdaddy/3/481.html>. 2557.
- [4] Kampol. (ม.ป.ป.). “**สิ่งที่ควรรู้ก่อนเริ่มเล่น Visual Basic**” [Online]. Available : <http://kampol.htc.ac.th/web1/subject/programming2/sheet/vb6/vbch01.html>. 2558.
- [5] Kepware Technical Support. **KEPServerEX V5 Help**. Maine : Kepware Technology. 2013.
- [6] KCU E-Learning. (ม.ป.ป.). “**โครงสร้างพื้นฐานพีแอลซี**” [Online]. Available : [https://app.enit.kku.ac.th/mis/administrator/doc\\_upload/20140313110117.pdf](https://app.enit.kku.ac.th/mis/administrator/doc_upload/20140313110117.pdf). 2557.
- [7] Veranuch. (ม.ป.ป.). “**SCADA System**” [Online]. Available : <http://riverplusblog.com/author/veranuch/>. 2557.
- [8] SIMATIC Technical Support. **SIMATIC S7-300 Getting Started for First Time Users Manual**. Munich : Siemens AG. 2007.
- [9] SIMATIC Technical Support. **SIMATIC WinCC V7.0 Getting Started Manual**. Munich : Siemens AG. 2008.



ภาคผนวก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ทางการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งตีพิมพ์ขึ้นตามมติที่ประชุมของสภาและต้องสงวนสิทธิ์ในส่วนของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



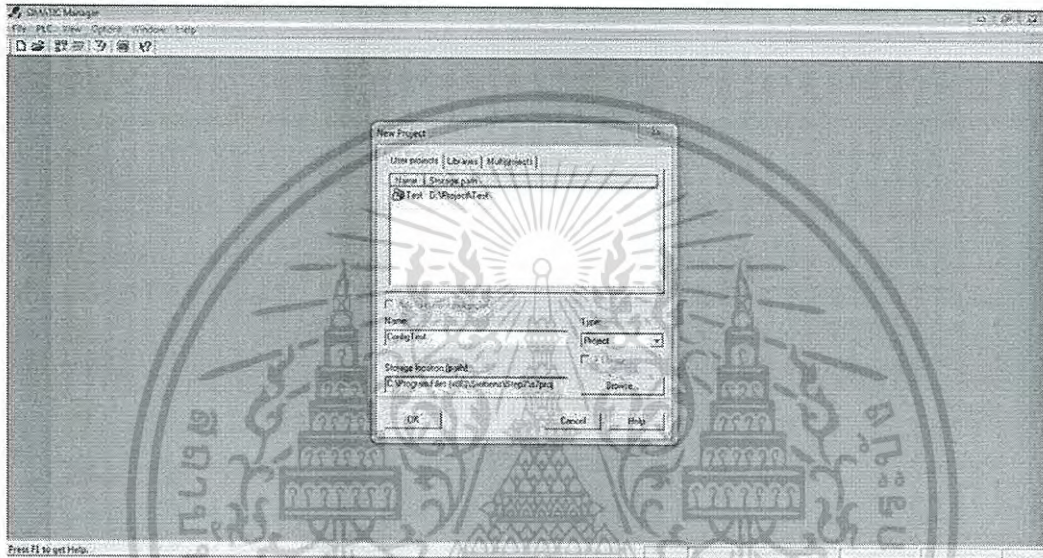
ภาคผนวก ก

การสร้างโปรเจคและกำหนดฮาร์ดแวร์ของโปรแกรม Simatic Step 7

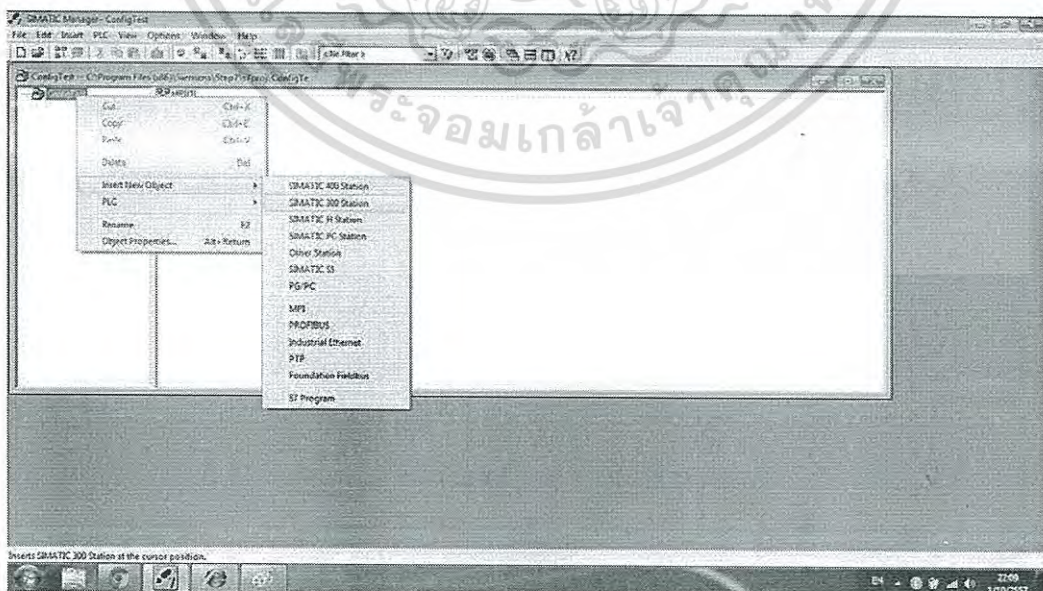
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์การค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งผู้รับผิดชอบทางวิชาการและผู้เกี่ยวข้องของเอกสารทุกฉบับที่มีการนำไปใช้

## การสร้างโปรเจกต์และกำหนดฮาร์ดแวร์ของโปรแกรม Simatic Step 7

1. เปิดโปรแกรม Simatic Manager Step 7
2. File -> New Project -> ตั้งค่าโปรเจกต์ -> OK

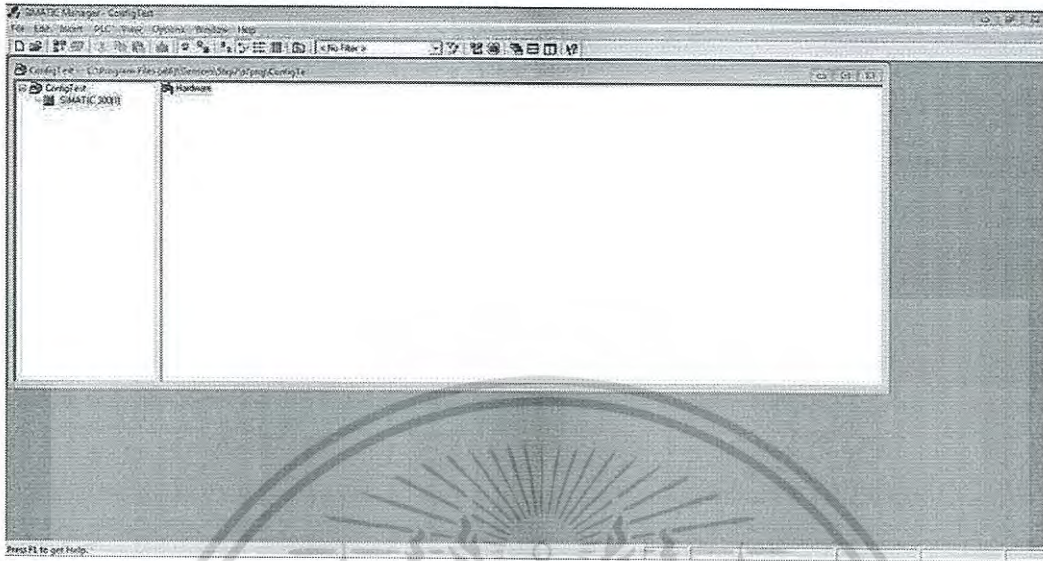


3. คลิกขวาโปรเจกต์ที่สร้าง -> Insert New Object -> SIMATIC 300 Station

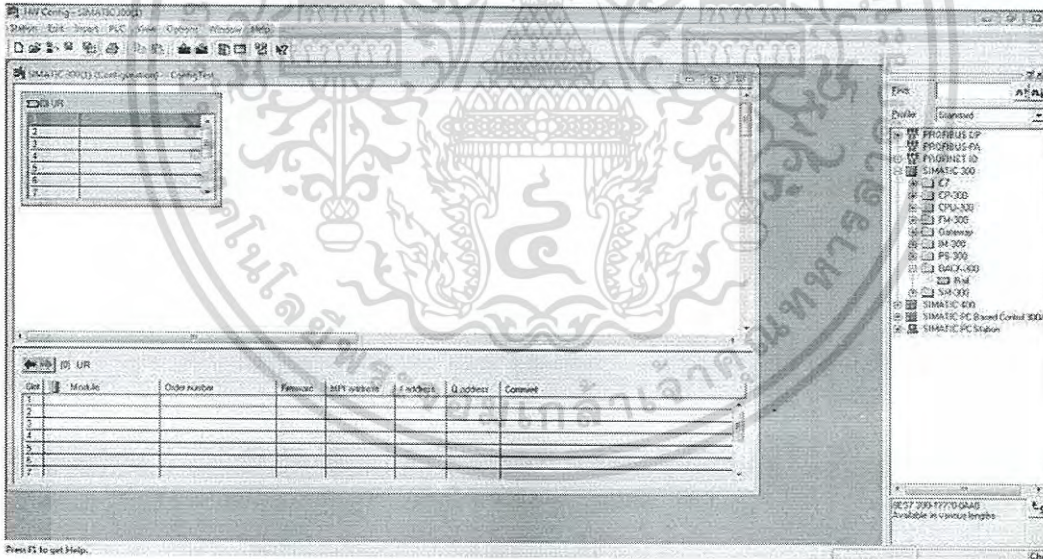


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ภายใต้การควบคุมของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่สามารถแก้ไขหรือคัดลอกโดยไม่ได้รับอนุญาตจากทางสถาบันฯ และขอสงวนสิทธิ์ในข้อมูลของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. เลือก Hardware --> Insert --> Insert Object --> SIMATIC 300 --> Rack-300 --> Rail



5. คลิกที่ Slot 1 Rack 0 --> Insert --> Insert Object --> PS300 --> PS307/5A

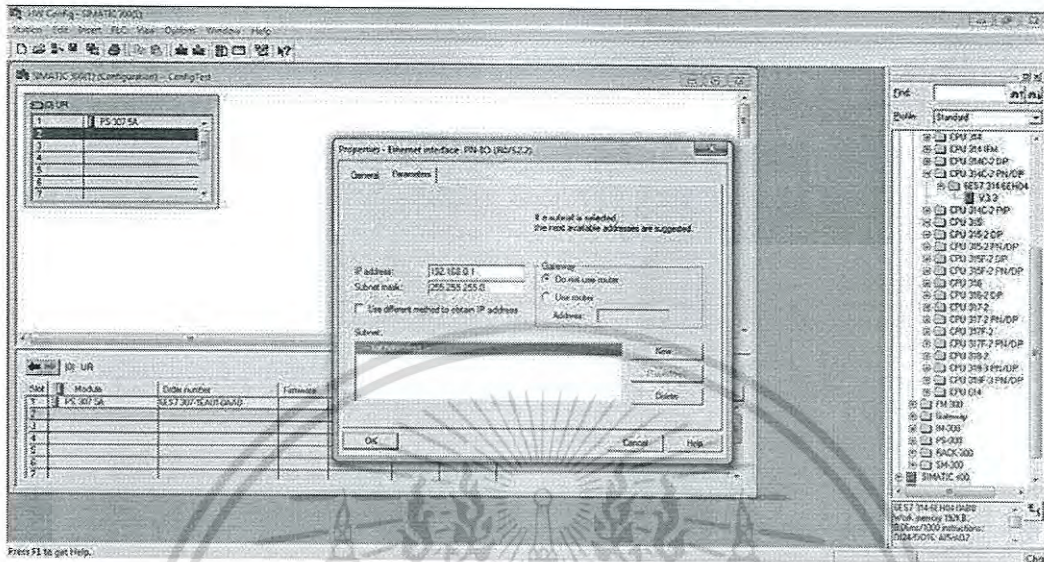


6. คลิกที่ Slot 2 Rack 0 --> Insert Object --> CPU314C-2PN/DP --> V3.3

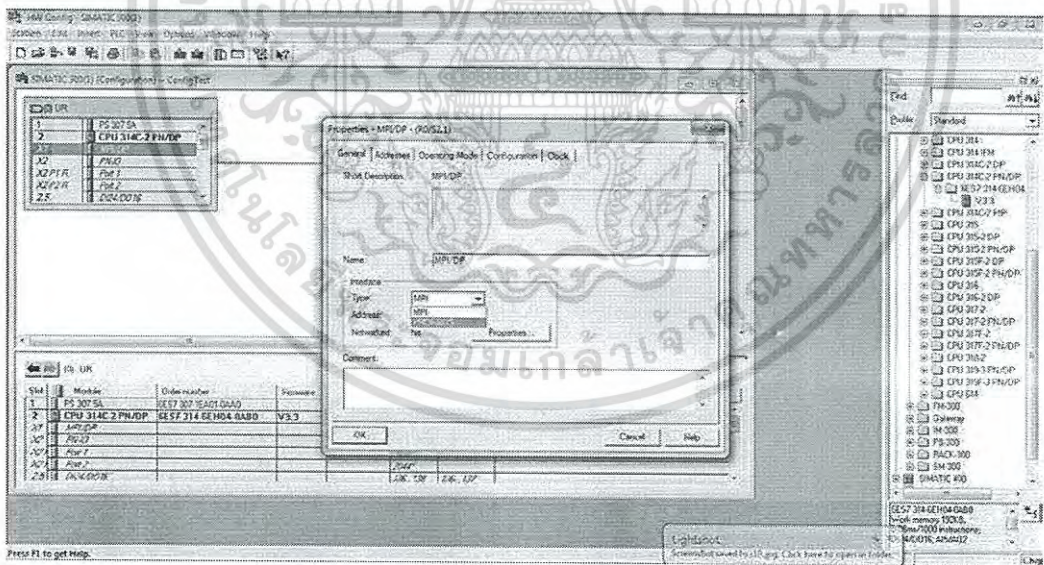
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อสาธิตการใช้งานเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ขัดแย้งกันทั้งหมดให้ดูที่เอกสารและข้อควรระวังของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

7. ตั้งค่าใน Ethernet Interface -> New -> Ethernet -> OK -> OK

(IP Address : 192.168.0.1 และ Subnet mark 255.255.255.0)



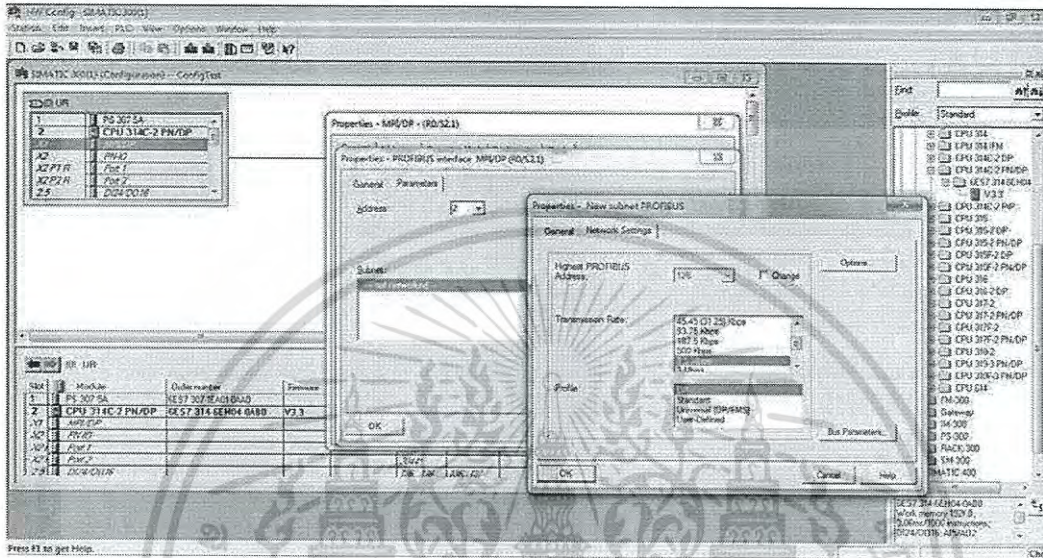
8. ดับเบิลคลิกจากนั้นในหน้าต่าง Interface เปลี่ยนจาก MPI เป็น Profibus



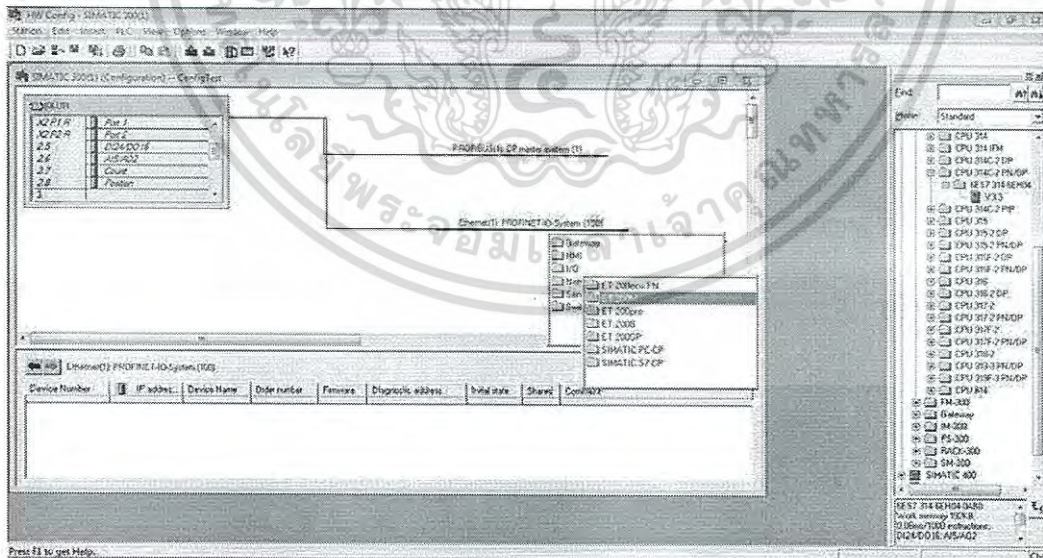
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ภายใต้การดูแลและจัดการโดยทางบริษัทฯ ไม่อนุญาตให้นำไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้เกี่ยวข้อง และสงวนสิทธิ์ในข้อมูลของเอกสารทุกฉบับที่มีการนำไปใช้

9. เปิด MPI/DP -> Properties -> Operation Network -> DP Master

10. หน้าต่าง MPI/DP ในส่วนของ Interface -> Properties -> Profibus -> Profibus DP/Address 2/Speed 1.5 Mbps. -> OK



11. คลิกที่สายบัสจากนั้น Insert Object -> ET200M/1M153-1



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ภายใต้การดูแลเพื่อสาธิตศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ขัดข้อนี้ถือว่าผิดกฎหมายและต้องชดเชยเงินถึงตัวของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

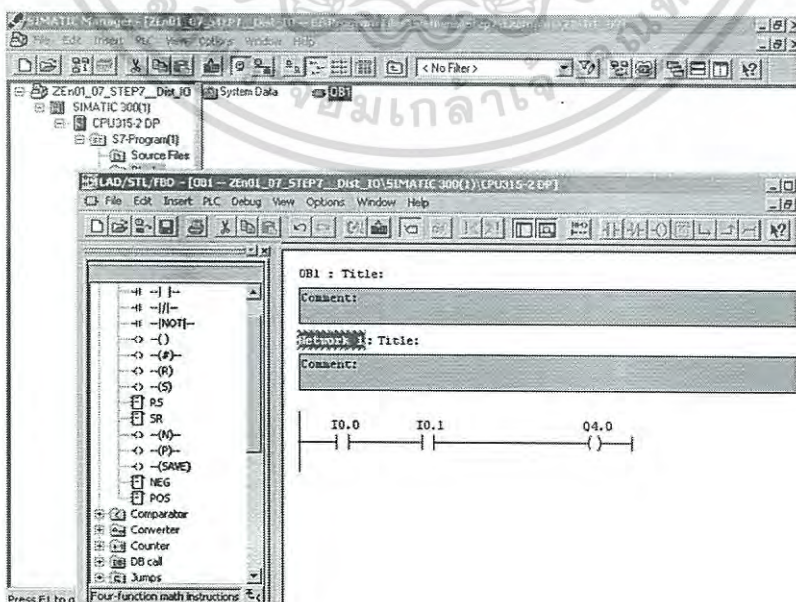
12. ตั้งค่าในส่วนนี้เป็น Slave No3/Speed 1.5 Mbps.

13. Slot 3 เว้นว่างเอาไว้จากนั้นใน Slot อื่นๆ ให้ใส่รายชื่ออุปกรณ์ดังตารางแล้ว Save & Compile และดาวน์โหลดลงไป

	Hardware Module	Model
1.	Power Supply PS307/5A	307-1EA01-0AA0
2.	SIMATIC S7-300 CPU314C-2PN/DP	314-6EH04-0AB0
3.	Module DI18*24VDC , AI5/AO2*12 Bits	Include CPU.
4.	Module DI16/DO16*24VDC	Include CPU.
5.	Module Profibus DP Slave (ET200M)	153-1AA03-0XB0
6.	Module DO16*24VDC/0.5A	322-1BH01-0AA0
7.	Module DI16*24VDC	321-1BH02-0AA0
8.	Module AO4*12 Bits	332-5HD02-0AB0
9.	Module AI8*12 Bits	331-7KF02-0AB0

14. ทำการกำหนดฮาร์ดแวร์ใหม่โดยมีขั้นตอนเหมือนเดิม ยกเว้นในข้อที่ 7 ให้ใส่ไอพีแอดเดรสที่อยู่ในวงเครือข่ายเดียวกันแต่ไม่ซ้ำกัน

15. หากต้องการเขียนโปรแกรมให้คลิกที่ SIMATIC Manager --> SIMATIC 300(1) --> CPU314C-2PN/DP --> S7 Program --> Block --> OB1



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ภายใต้การดูแลของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่ควรเผยแพร่โดยไม่ขออนุญาตจากทางสถาบันฯ และสงวนลิขสิทธิ์ของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาคผนวก ข

การตั้งค่า OPC Server ด้วยโปรแกรม KEPServerEx V5 สำหรับ PLC  
Siemens S7-300 ทั้งสองเครื่อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่โดยไม่ขออนุญาตให้ทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งผู้รับผิดชอบการพิมพ์และเผยแพร่เอกสารและข้อมูลข้างต้นของเอกสารทุกฉบับที่มีการนำไปใช้

# การตั้งค่า OPC Server ด้วยโปรแกรม KEPServerEx V5 สำหรับ PLC Siemens S7-300 ทั้งสองเครื่อง

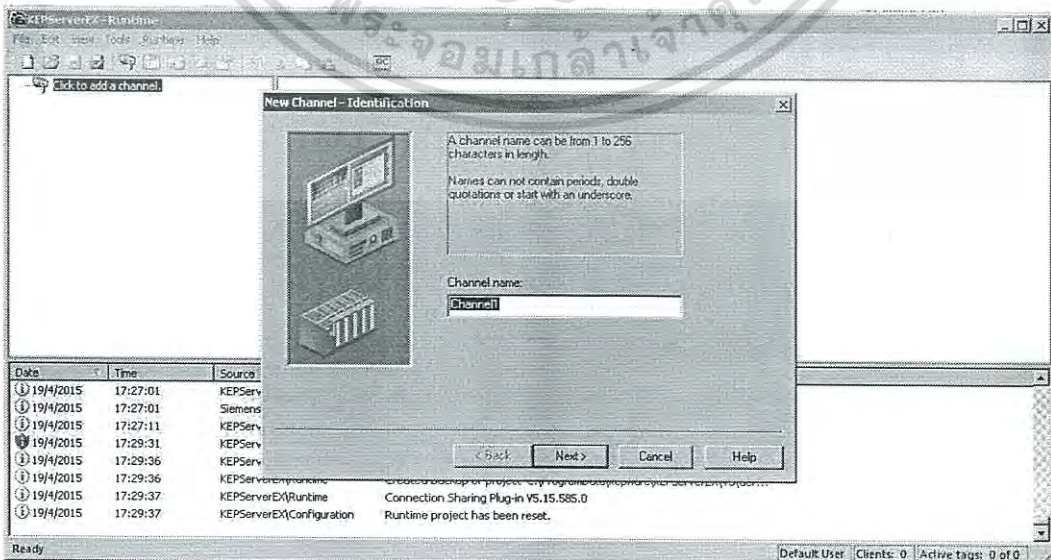
ลิงค์สำหรับดาวน์โหลดโปรแกรม KEPServerEX

<https://info.kepware.com/opc-foundation-kepserverex-download>

1. เปิดโปรแกรม KEPServerEX V5 --> Menu File --> New

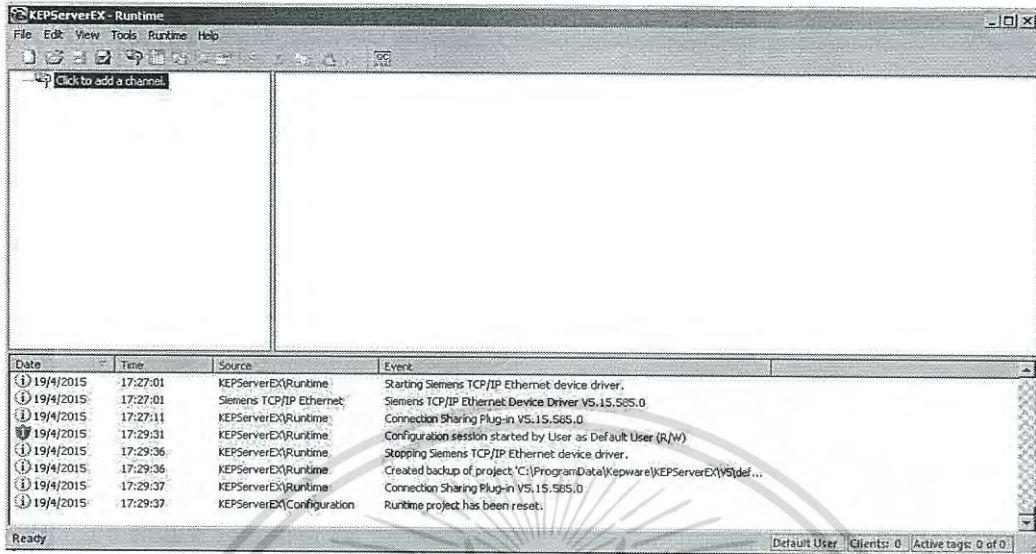


2. คลิกเพิ่มแชนแนลที่ Click to add a Channel.

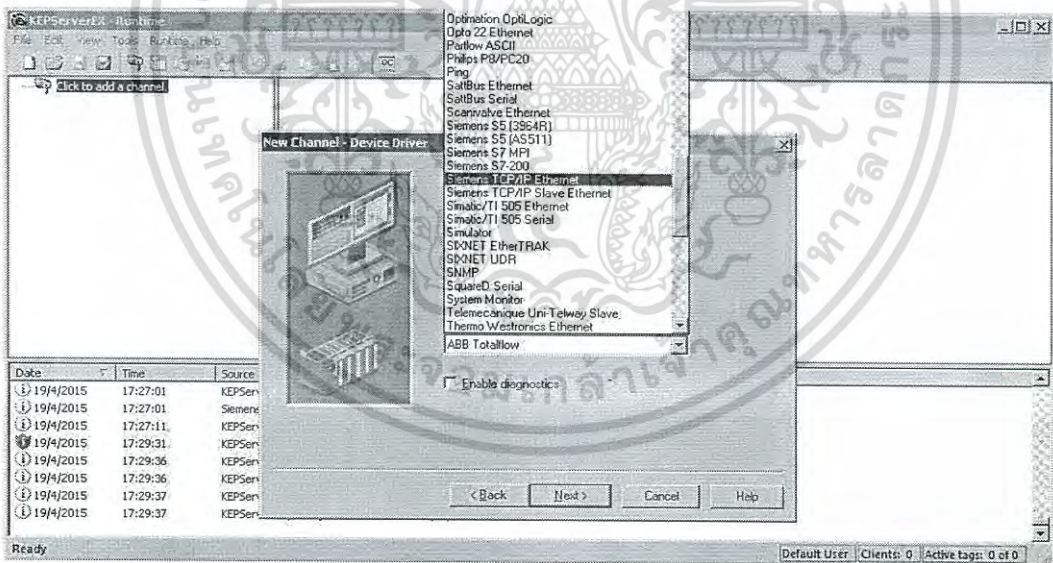


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อสาธิตศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีที่ต้นแหล่งนี้ศึกษาและต้องขอ ไปถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. ตั้งชื่อ Channel name --> Channel 1 --> Next

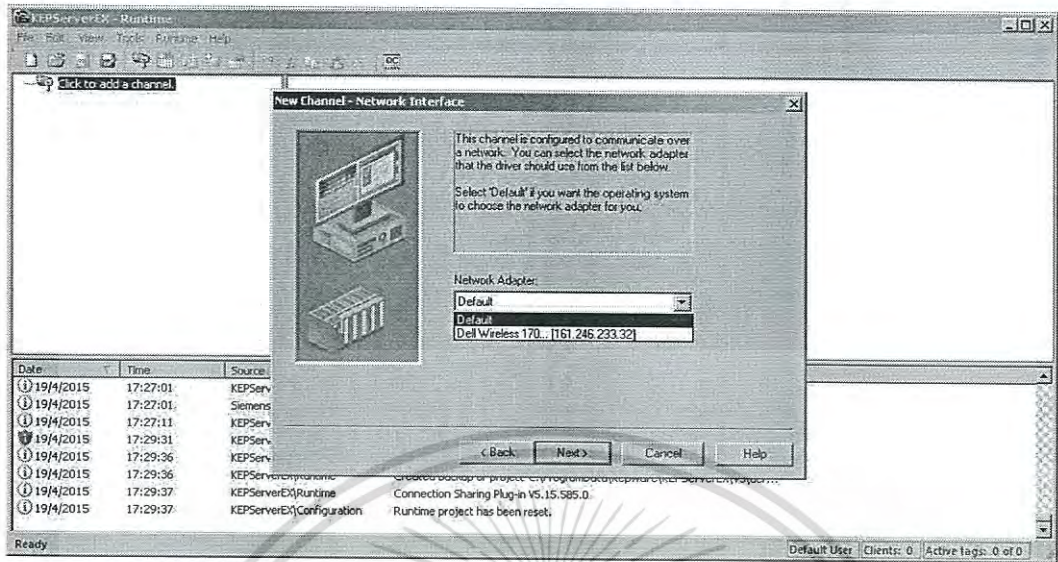


4. เลือก Device Driver เป็น Siemens TCP/IP Ethernet --> Next

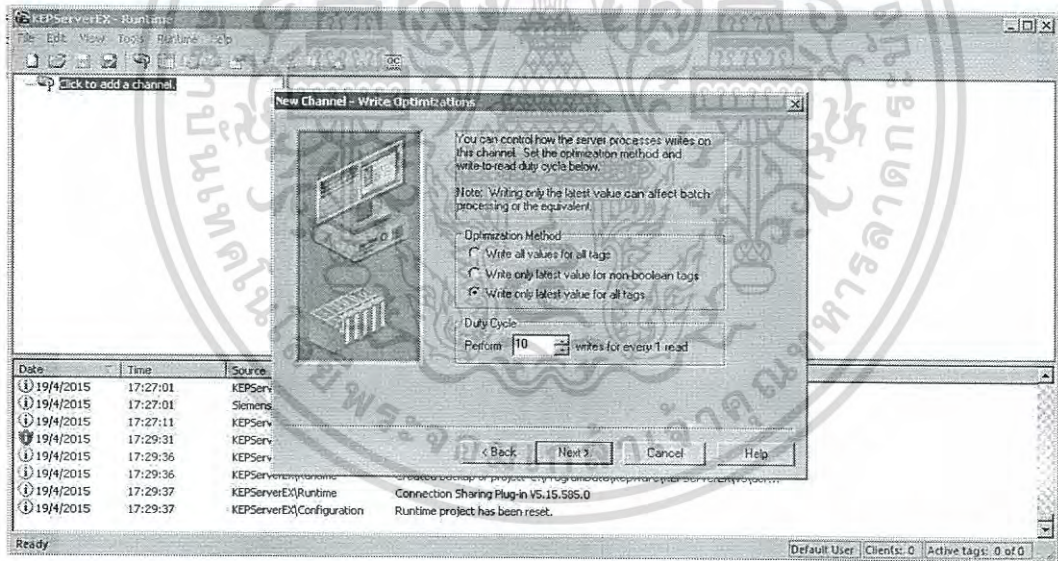


5. เลือก Network Adapter ของคอมพิวเตอร์ที่ใช้ --> Next

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ภายใต้การคุ้มครองตามกฎหมายซึ่งไม่มีจุดประสงค์ให้ทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีให้ดูบนแพลตฟอร์มออนไลน์และข้อมูลเชิงลึกของเอกสารทั้งหมดนี้ที่มีการนำไปใช้

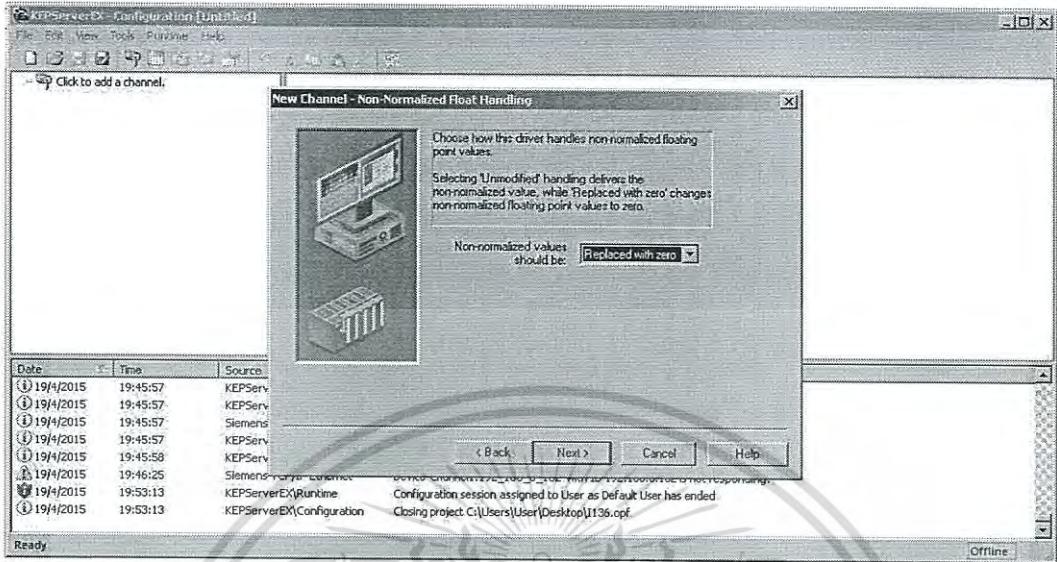


6. Next

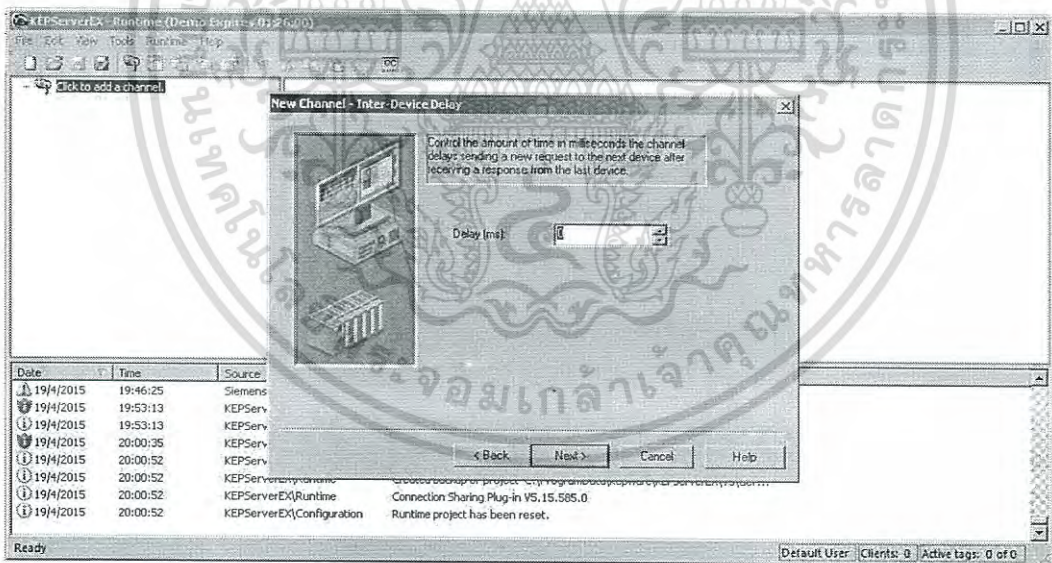


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อสาธิตการใช้งานเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีที่ต้นทางของเนื้อหาและข้อมูลเชิงลึกได้ของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 7. Next

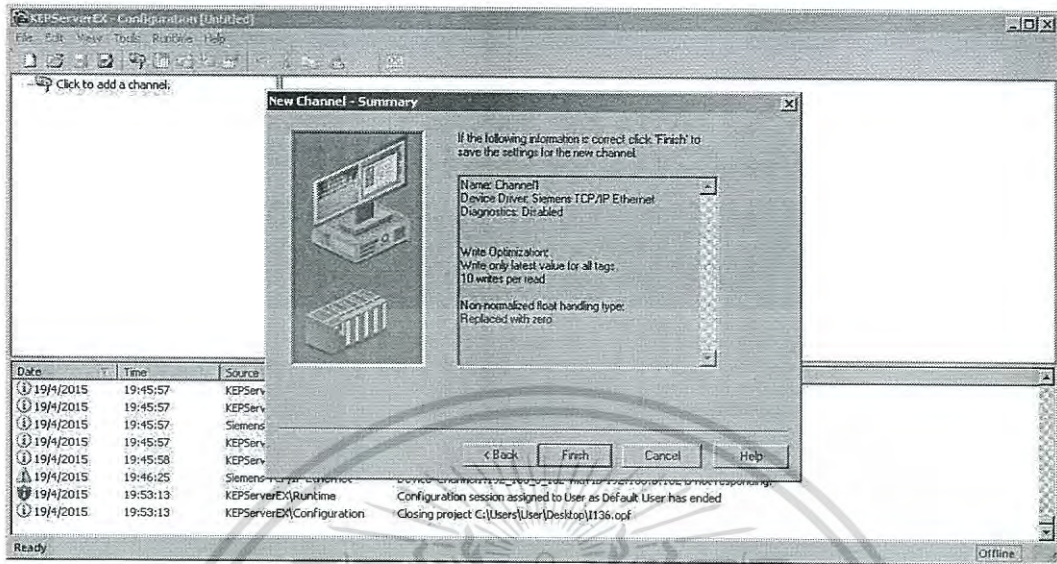


## 8. Next

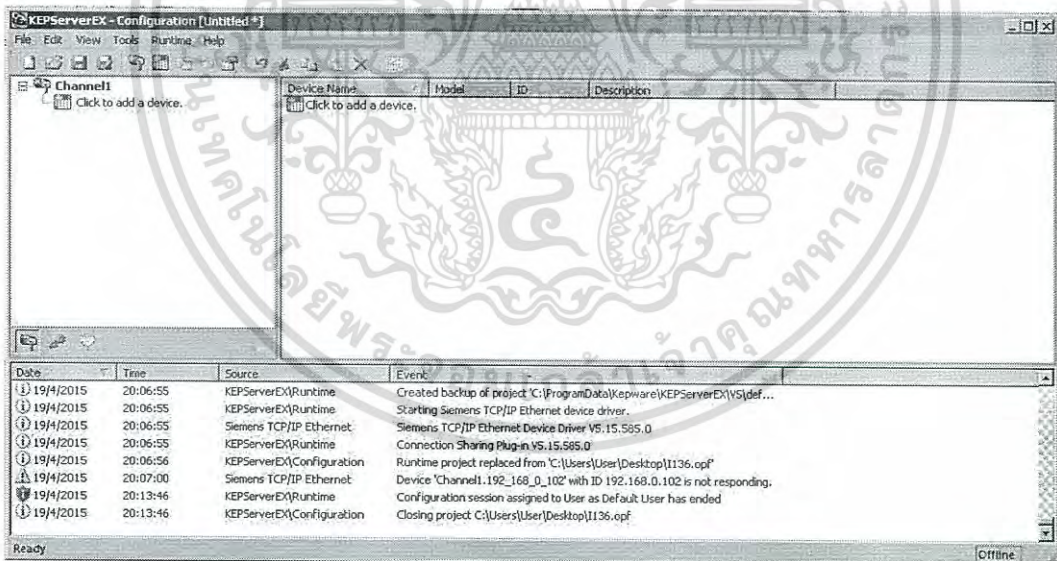


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อสาธิตการใช้งานเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีที่ต้นทางของเนื้อหาและข้อมูลเชิงสถิติของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 9. Next & Finish

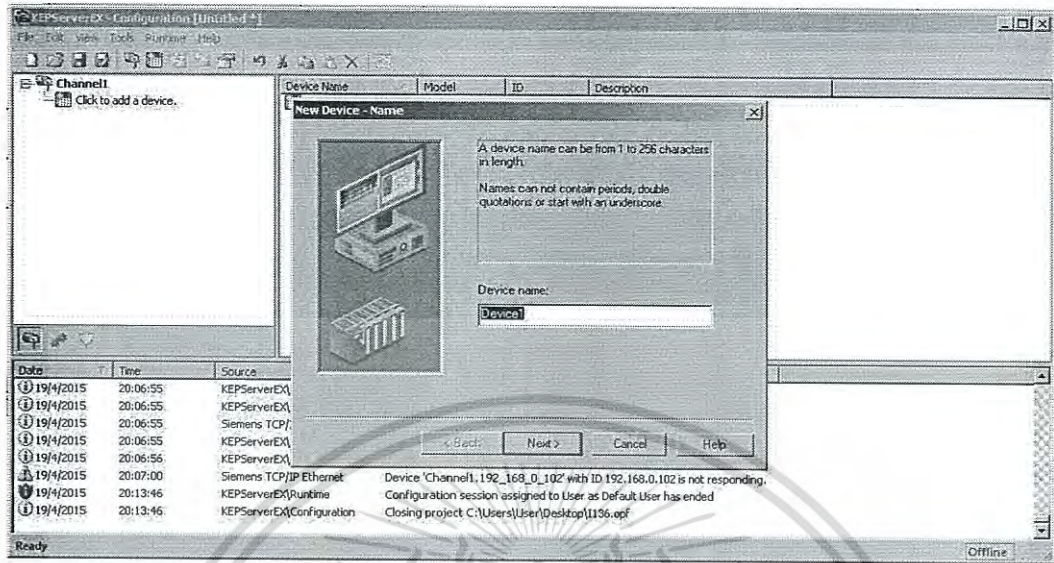


## 10. คลิกที่ Click to add a device

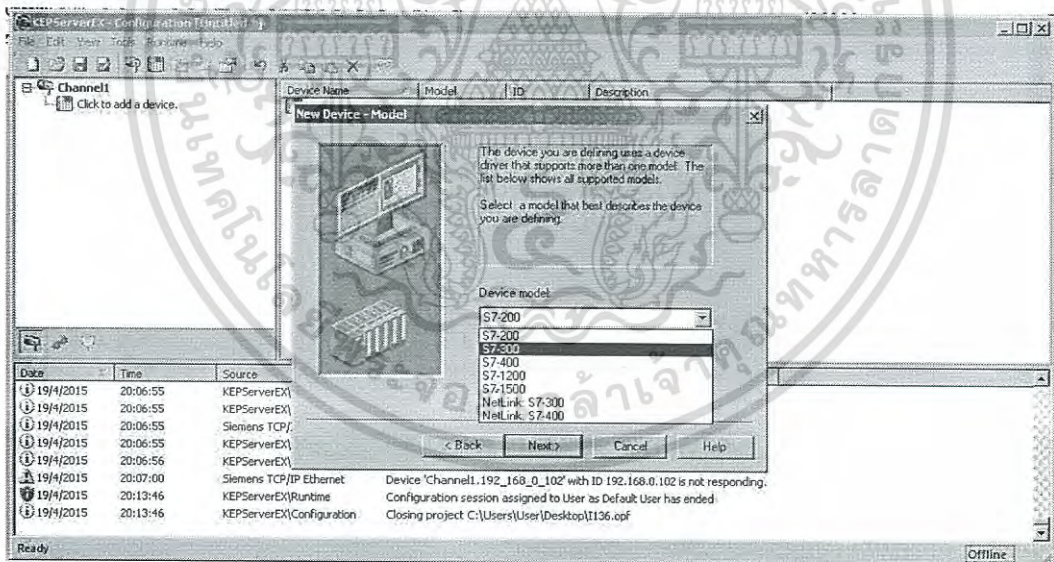


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อสาธิตการใช้งานเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีอยู่ที่ศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศและข้อมูลเชิงลึกขององค์กรทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

11. ตั้งชื่อ Device name --> Next

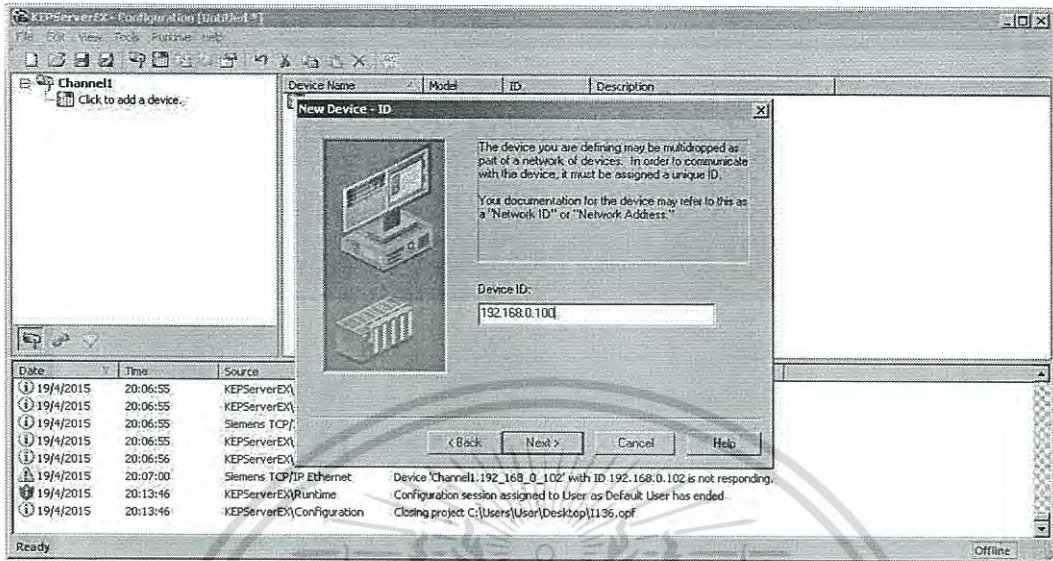


12. เลือก Device Model เป็น S7-300 --> Next

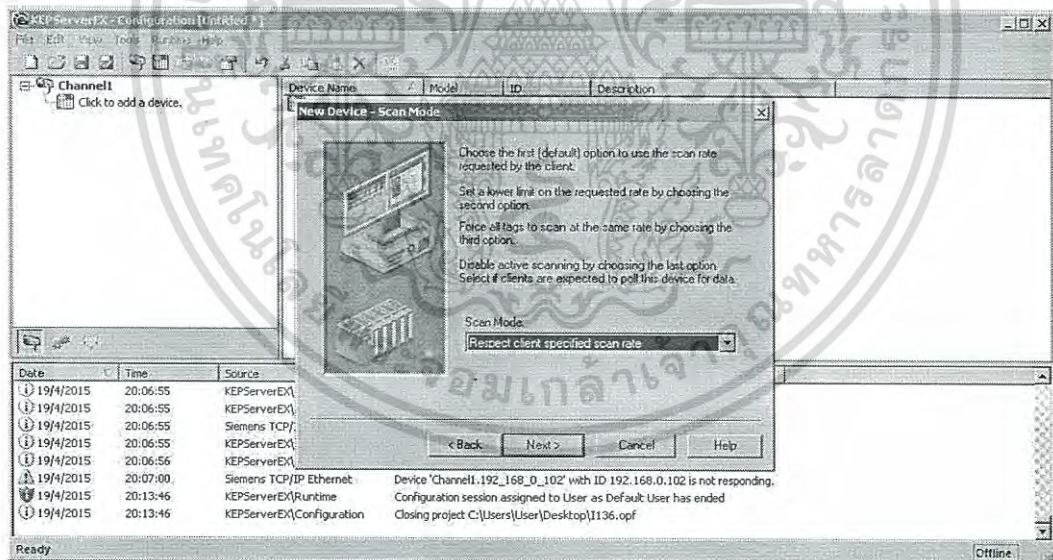


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อสาธิตศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีที่ต้นทางของเนื้อหาและข้อมูลเชิงสถิติของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

13. ตั้ง Device ID ตามแอดเดรสพีแอลซี --> Next

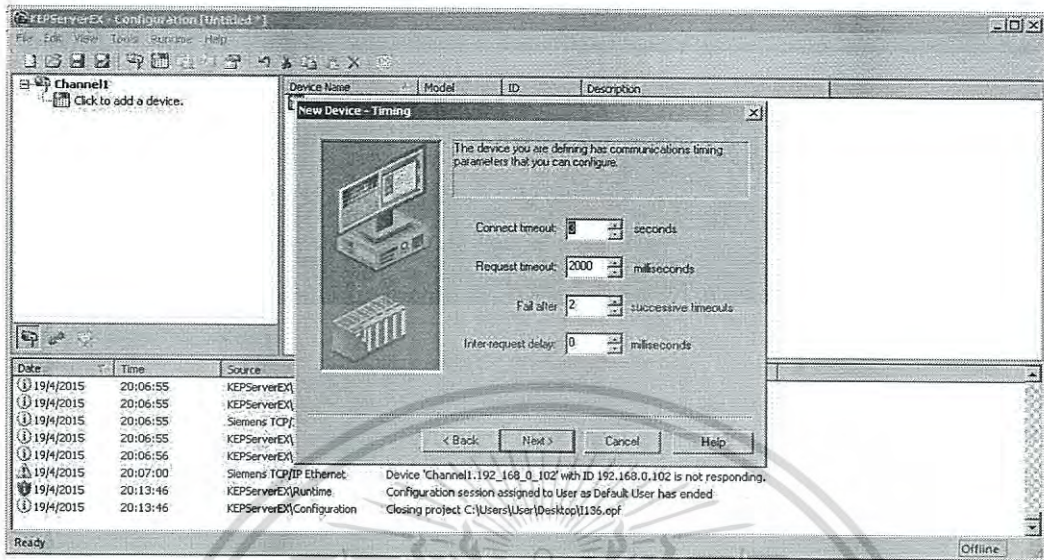


14. Next

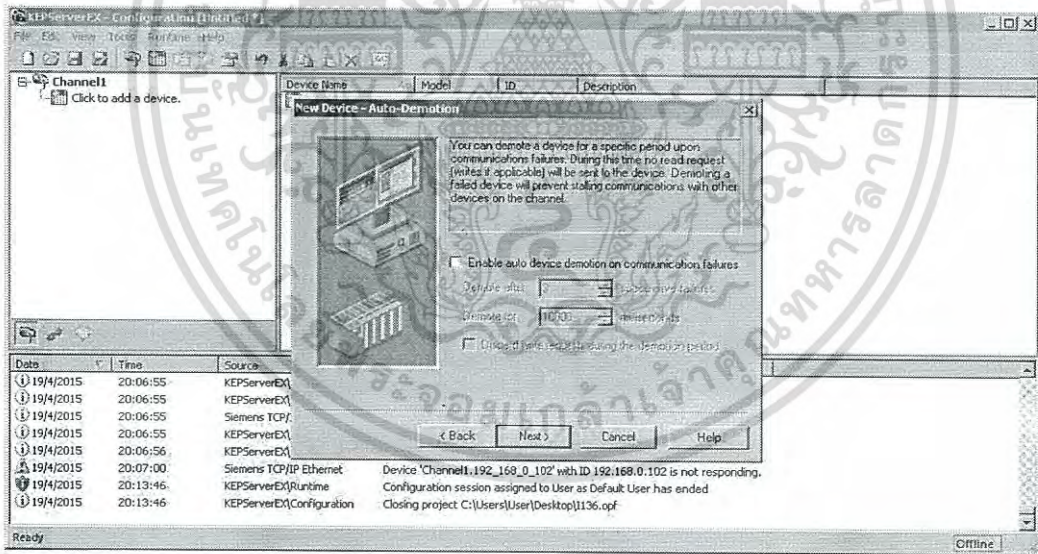


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อสาธิตศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีที่ต้นแหล่งนี้ศึกษาและข้อมูลเชิงลึกได้ของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

15. Next

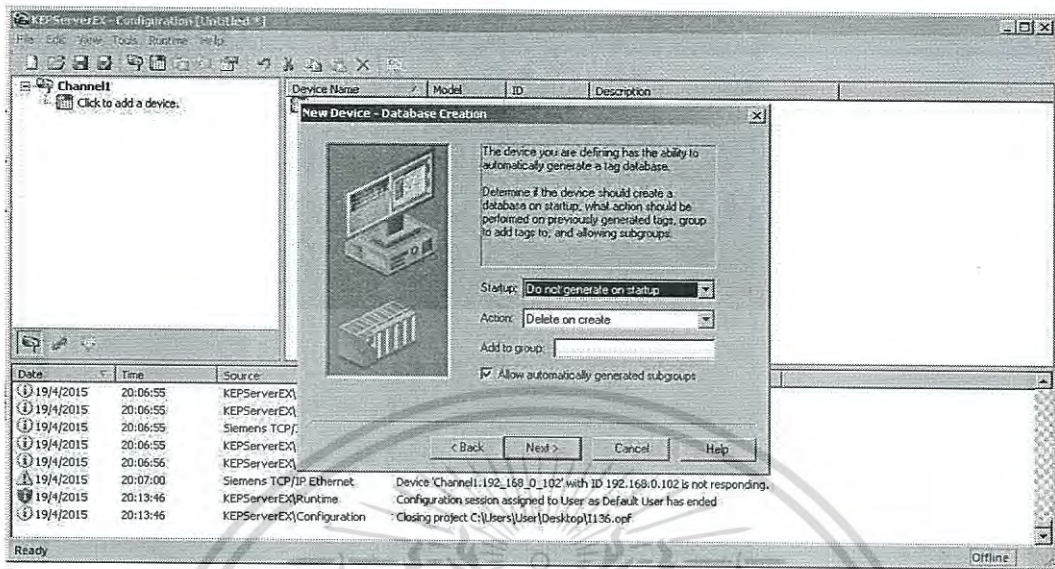


16. Next

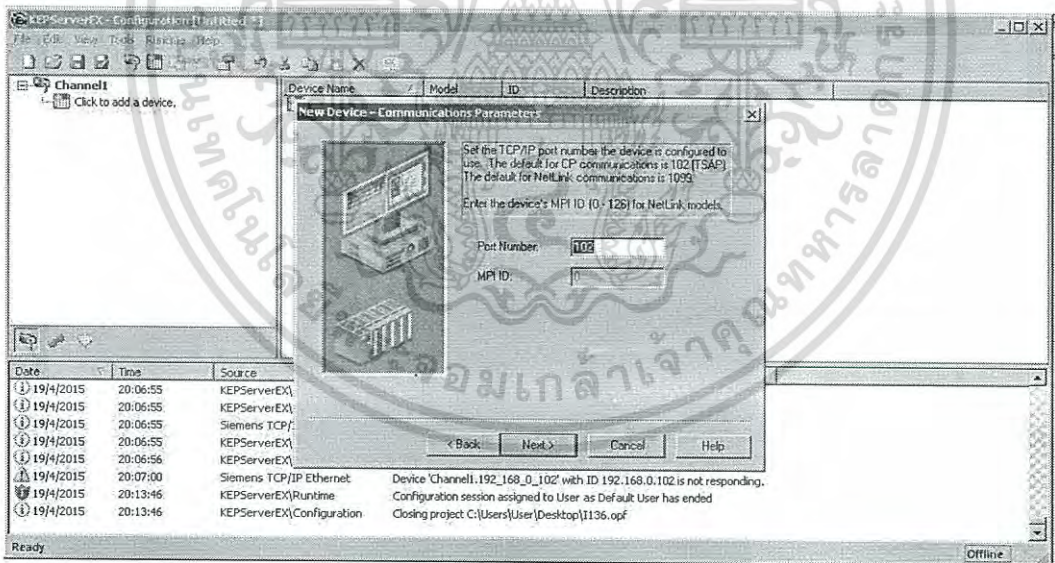


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อสาธิตการใช้งานเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีให้ดูบนแพลตฟอร์มนี้ และข้อมูลเชิงลึกได้ของเอกสารทุกครั้งจะมีการนำไปใช้

17. Next

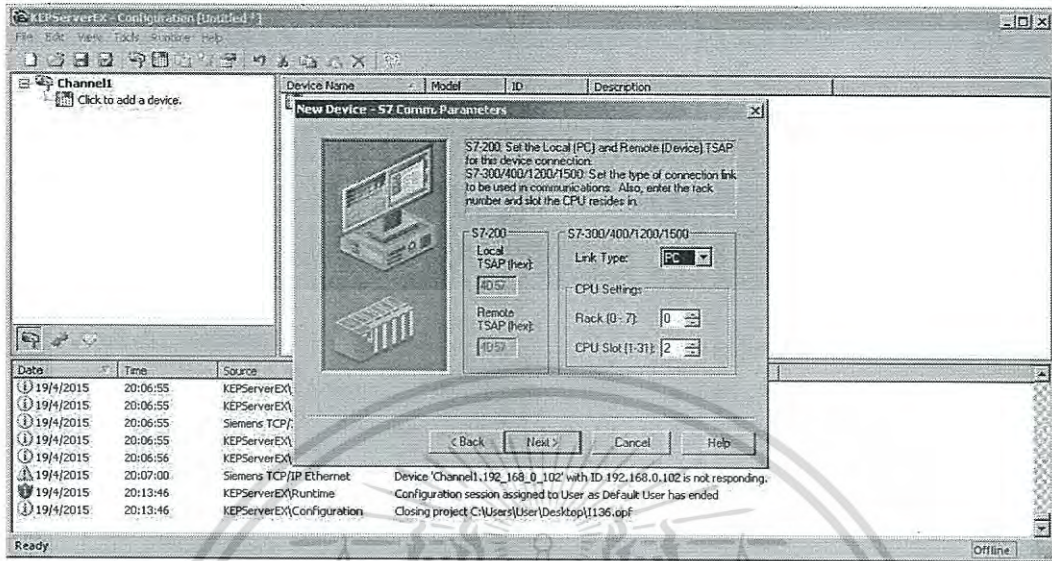


18. Next

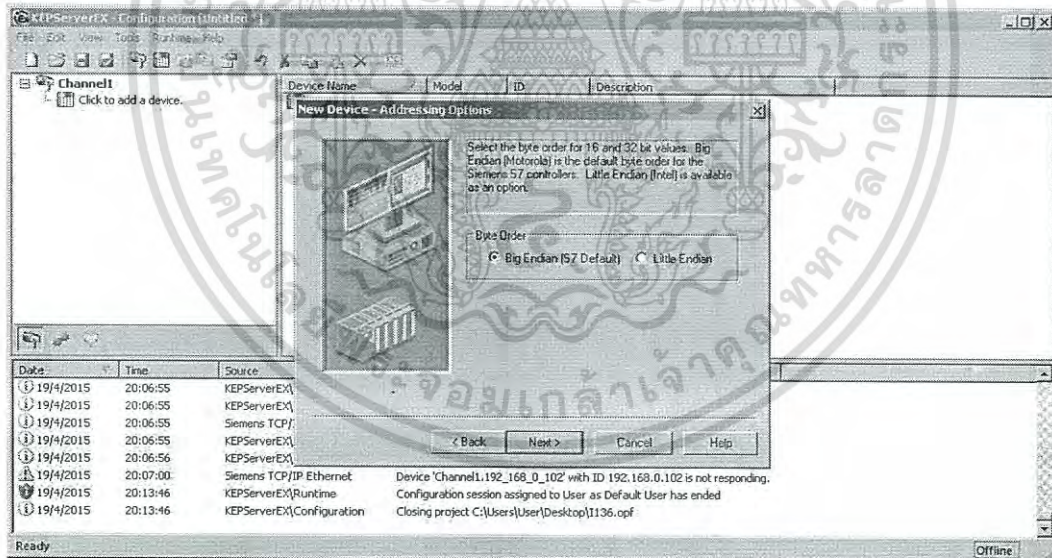


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ที่ดำเนินการในนามเพื่อสาธารณชนเท่านั้นและไม่อนุญาตให้ทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีให้ดูบนแพลตฟอร์มออนไลน์และข้อมูลเชิงลึกของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

19. Next

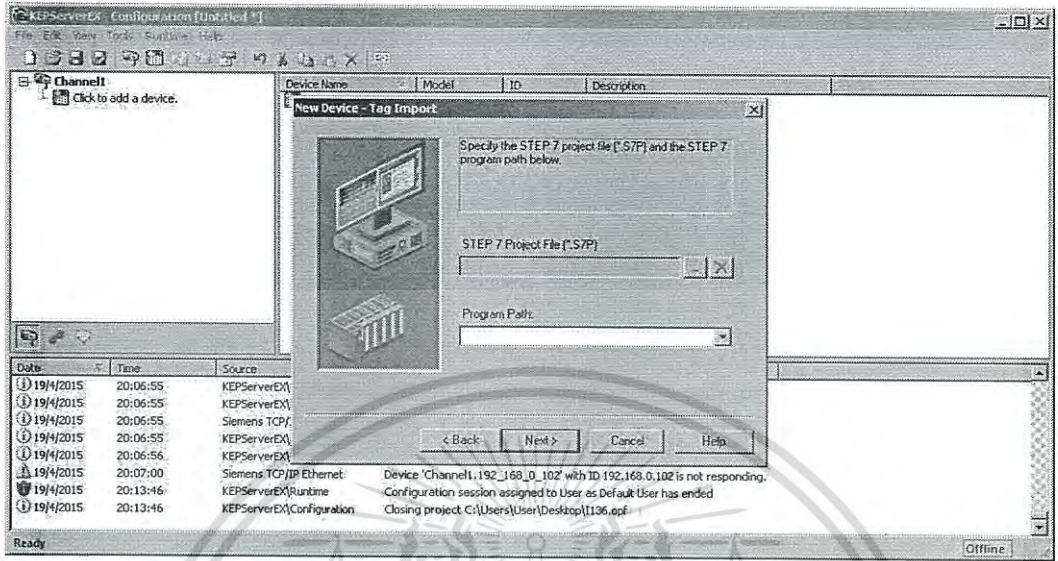


20. Next

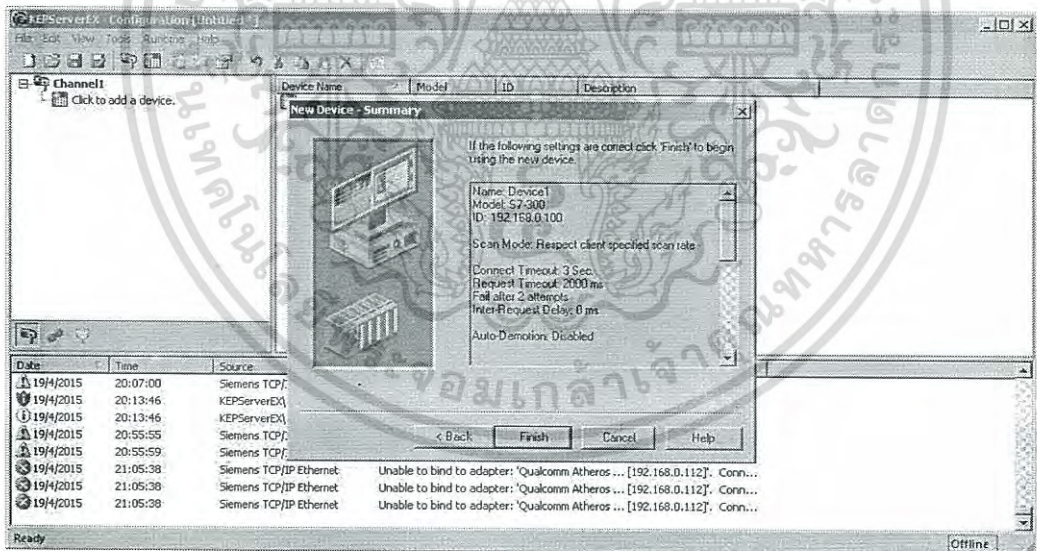


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อสาธิตศึกษาเท่านั้นไม่อนุญาตให้นำไปใช้ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีที่ต้นแหล่งนี้ศึกษาและข้อมูลเชิงถึงได้ของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

21. Next

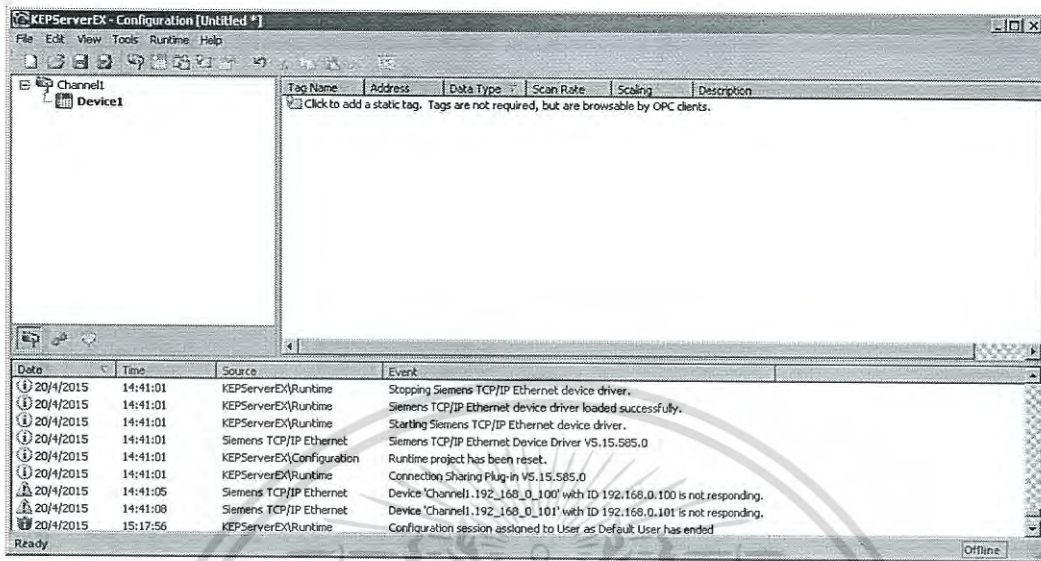


22. Next & Finish



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อสาธิตการใช้งานเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีที่ต้นทางของเนื้อหาและข้อมูลเชิงสถิติของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

23. คลิกที่ Click to add static tag



24. ตั้งค่าต่างๆในหน้าต่าง General ของ Tag Properties

Name : ชื่อของ Tag : I136-0

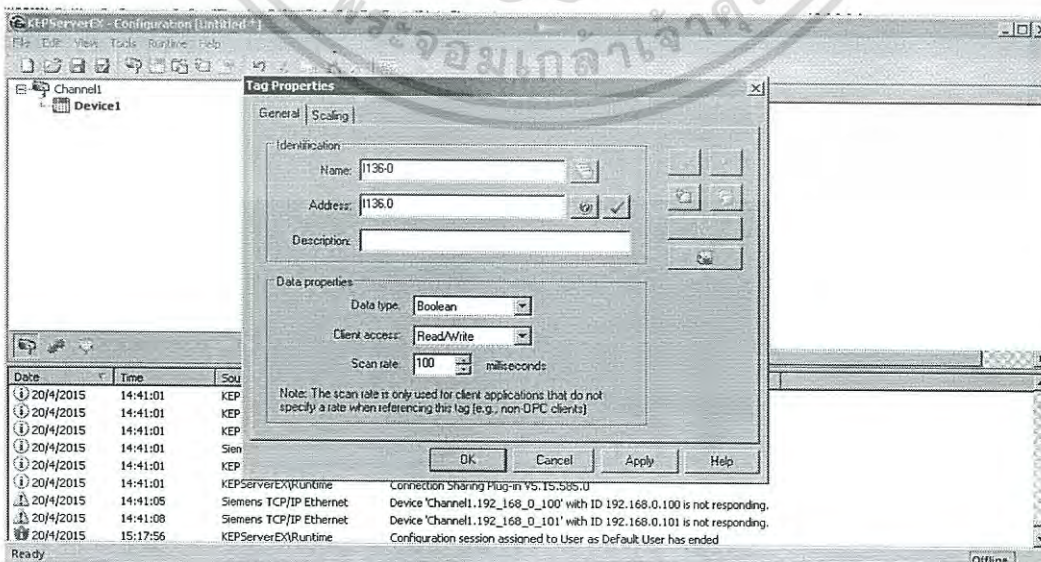
Address : แอดเดรสที่มีเหมือนกับในโปรแกรม SIMATIC Manager : I136.0

Description : รายละเอียดเพิ่มเติม

Data type : เลือกประเภทของข้อมูล : Boolean

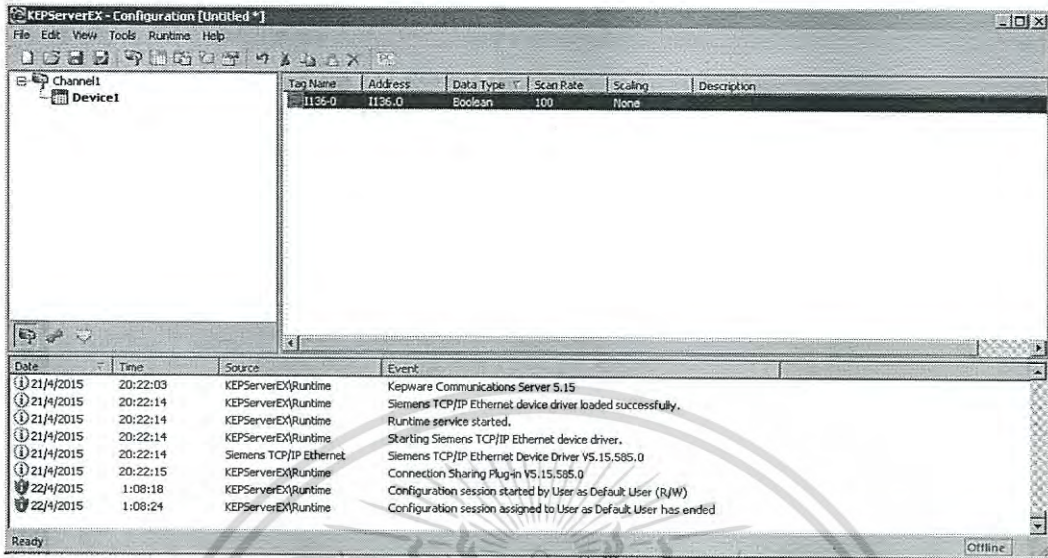
Client access : เลือกประเภทของการเข้าถึงข้อมูล : Read/Write

Scan rate : เลือกอัตราความเร็วในการสแกน : 100

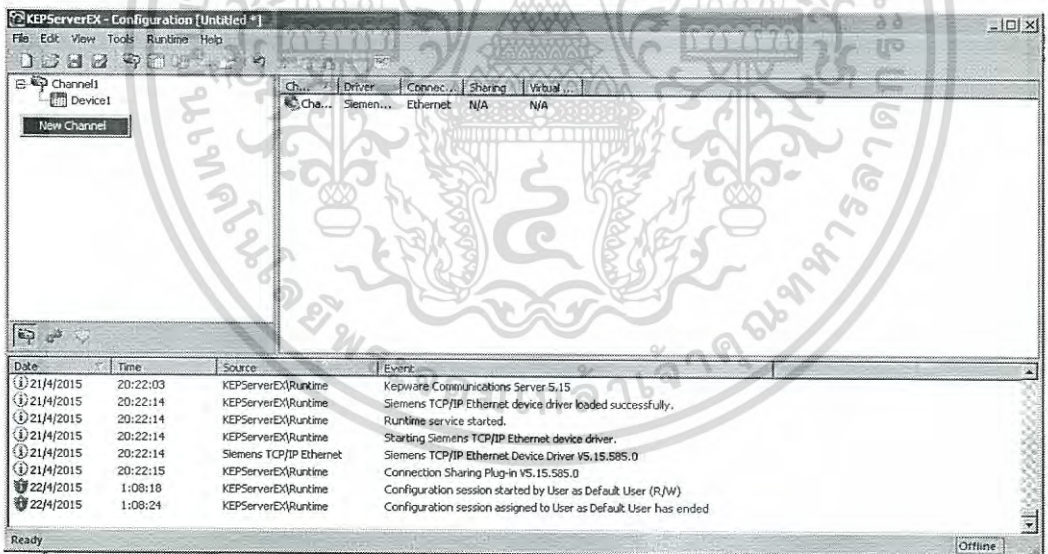


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ภายใต้การดูแลของสถาบันวิจัยและพัฒนาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ห้ามดัดแปลงหรือทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต และสงวนสิทธิ์ในข้อมูลของเอกสารทุกฉบับที่มีการนำไปใช้

25. Apply & Ok จะได้รับแบบดังภาพ

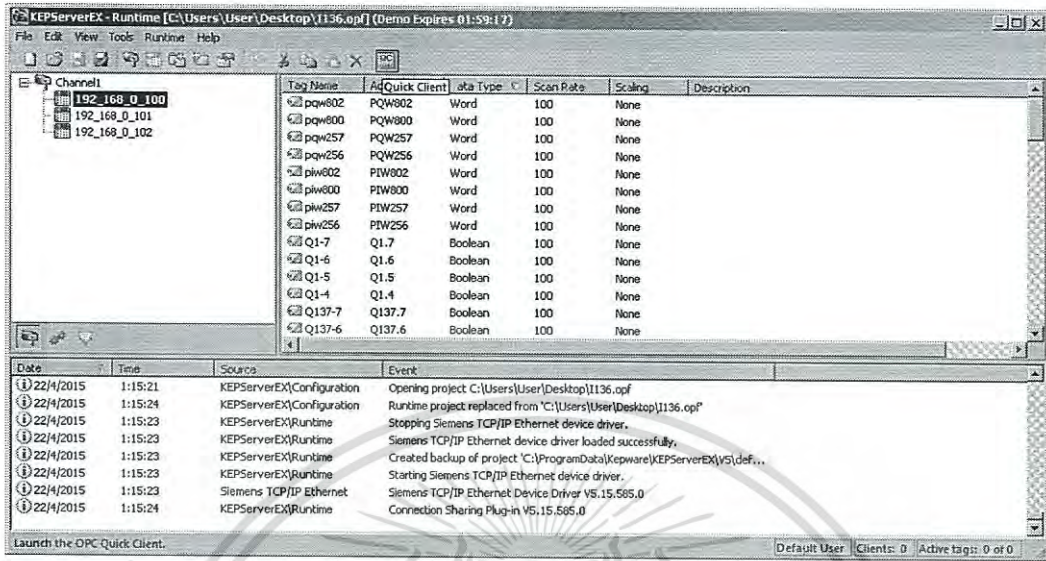


26. หากต้องการสร้างเพิ่มอีกอุปกรณ์ ให้ทำตามขั้นตอนที่ 10-25 อีกครั้ง

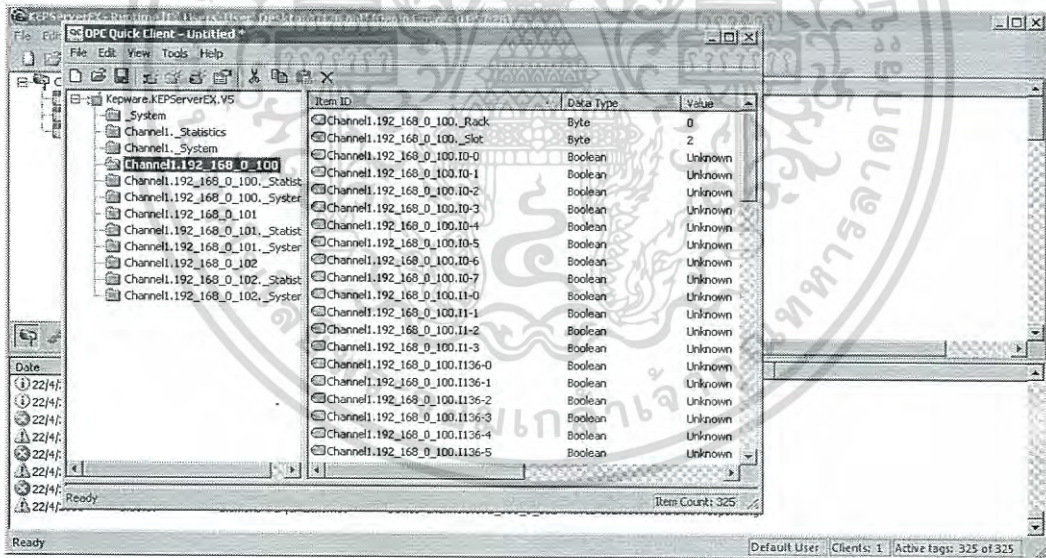


เอกสารนี้ซึ่งเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อสาธิตการใช้งานเท่านั้นไม่ผูกมัดให้ทำข้อใดที่ละเมิดการการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งฉบับนี้ทั้งหมดมีให้ดูบนแพลตฟอร์มออนไลน์และต้องขอขานถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 27. การมอดเตอร์ค่าใน Tag โดยการกด Quick Client ด้านบน



## 28. หน้าต่างของ Quick Client



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อใช้ในการเผยแพร่เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีที่ต้นฉบับของเอกสารและข้อมูลเชิงลึกของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

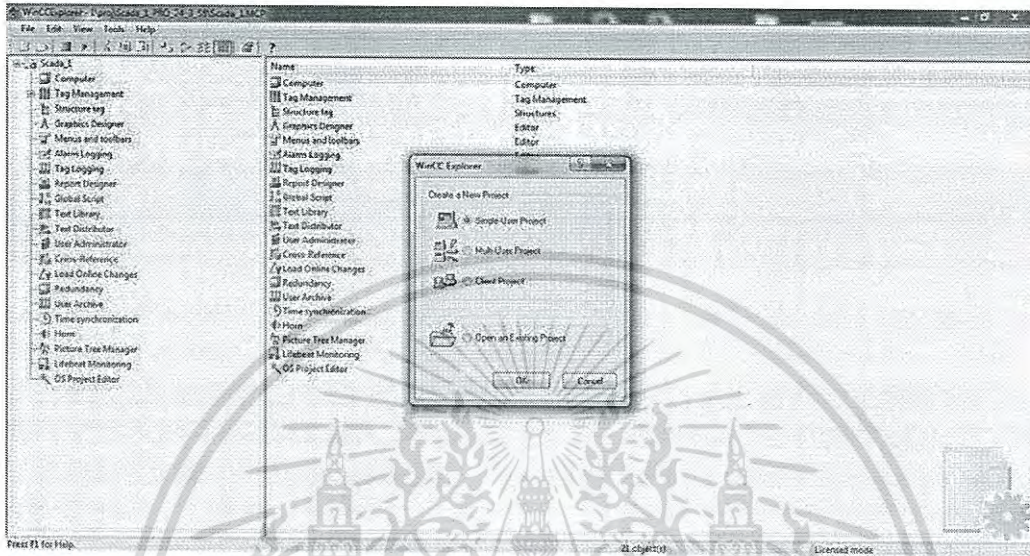


ภาคผนวก ค  
การกำหนดและตั้งค่าของโปรแกรม WinCC เพื่อเชื่อมต่อกับ OPC Server

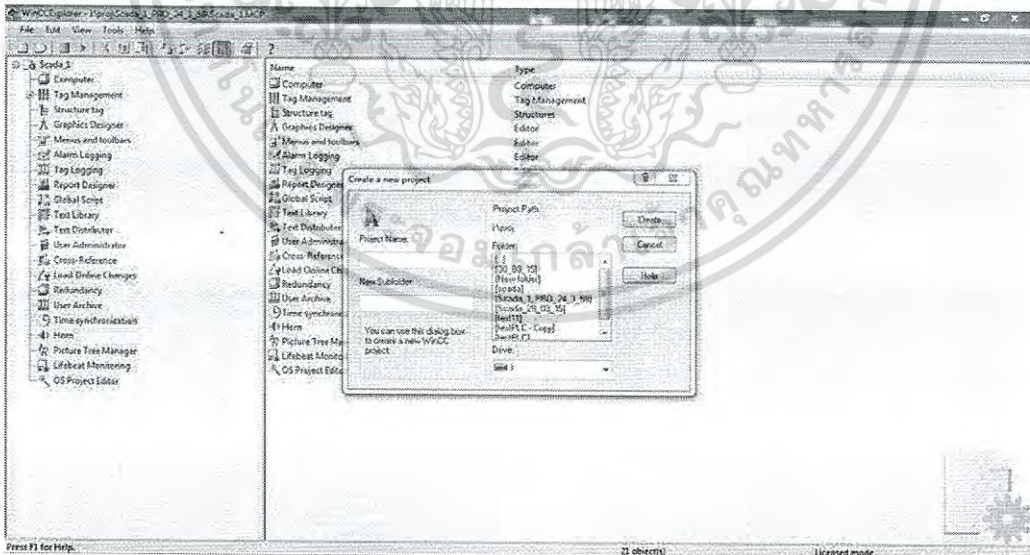
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ภายใต้การควบคุมดูแลของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่อนุญาตให้นำไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งถือเป็นการผิดกฎหมายและต้องชดเชยถึงผู้เสียหายทุกกรณีที่มีการนำไปใช้

# การกำหนดและตั้งค่าของโปรแกรม WinCC เพื่อเชื่อมต่อกับ OPC Server

1. สร้างโปรเจกต์โดยการเลือก Single-User Project --> OK

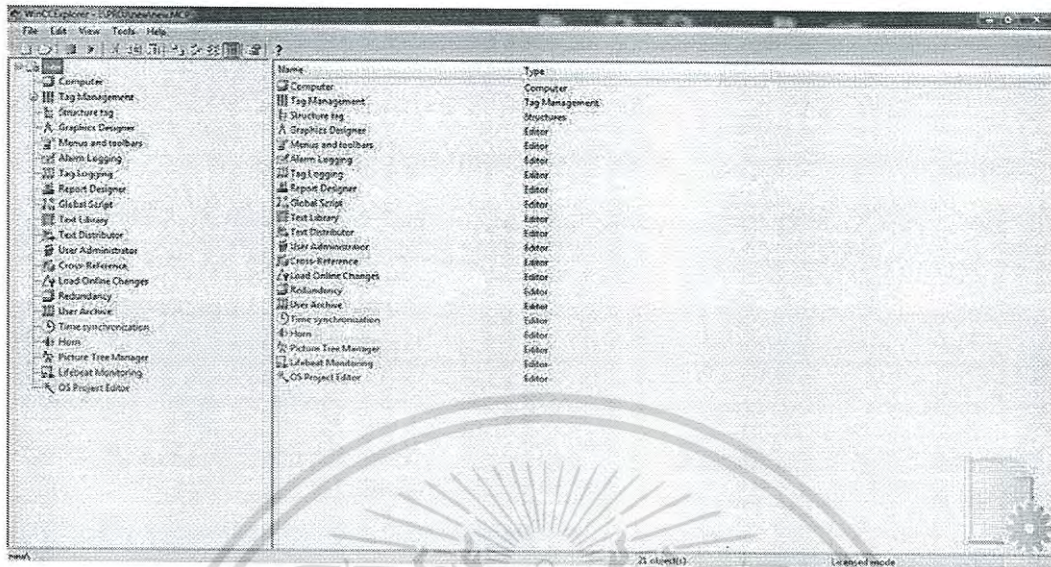


2. ตั้งชื่อโปรเจกต์ในช่อง Project Name แล้วกด Create



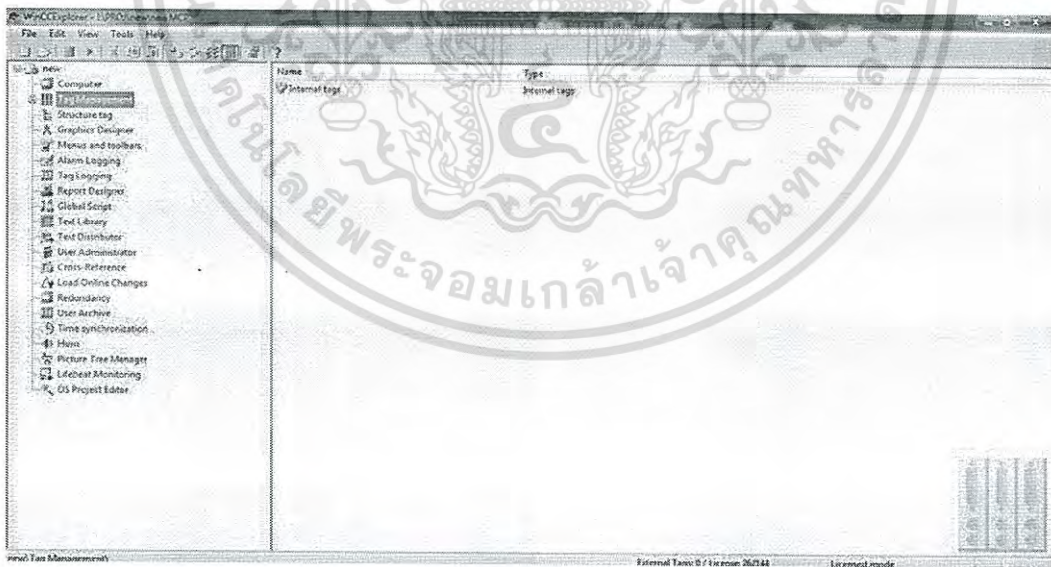
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ภายใต้การดูแลของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่สามารถคัดลอกหรือเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากทางสถาบันฯ และสงวนสิทธิ์ในข้อมูลของเอกสารทั้งหมดที่มี การนำไปใช้

### 3. จะได้น้ำตาตั้งรูป



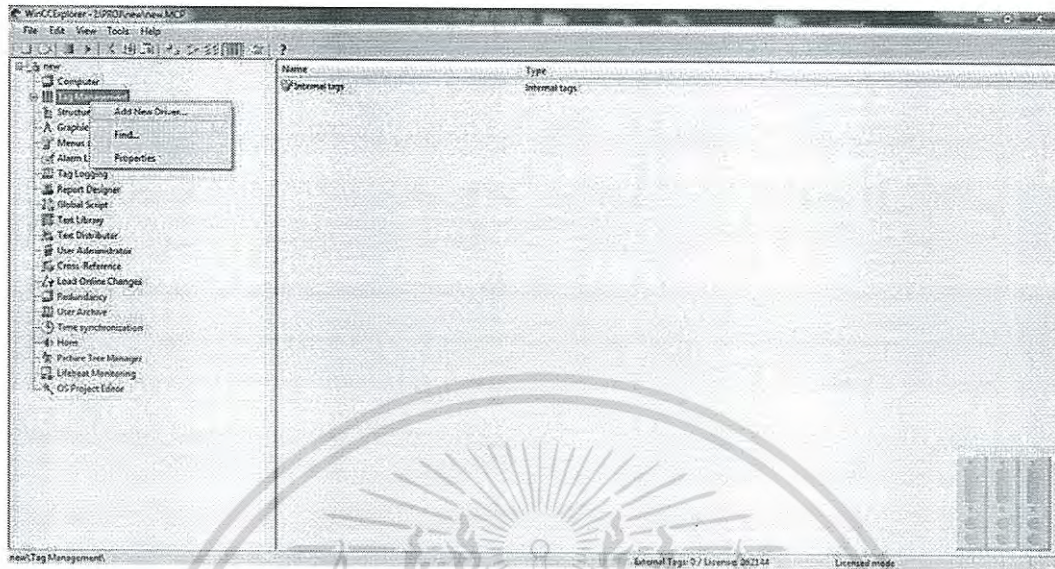
การ add tag

### 1. เลือกที่ tag management

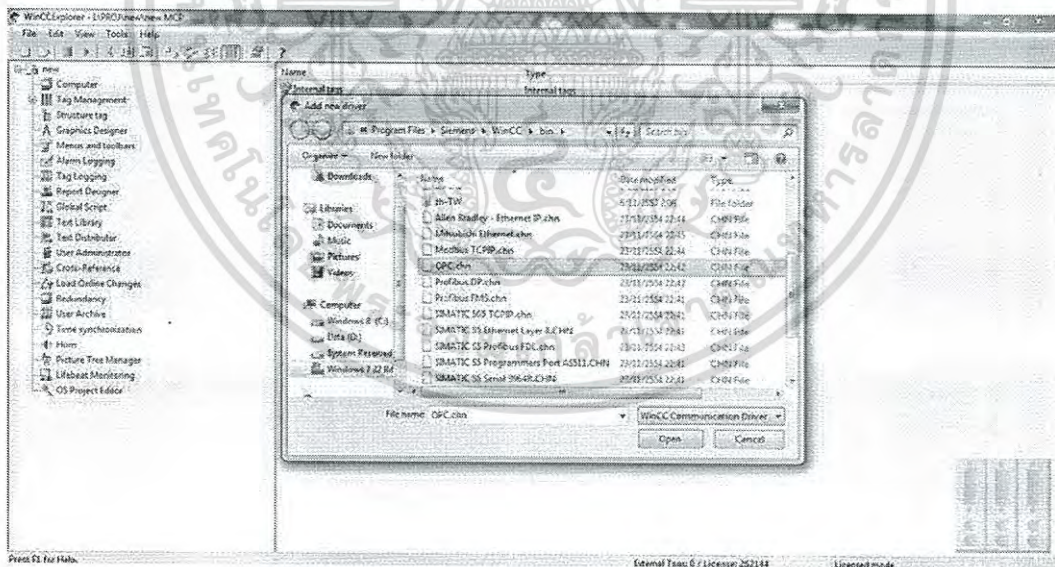


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ภายใต้การดูแลของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่ว่ากรณีใดๆ ขัดแย้งหรือที่ห้ามมิให้คัดลอกหรือเผยแพร่และต้องสงวนสิทธิ์ในข้อมูลของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2. คลิกขวาเลือก add new driver

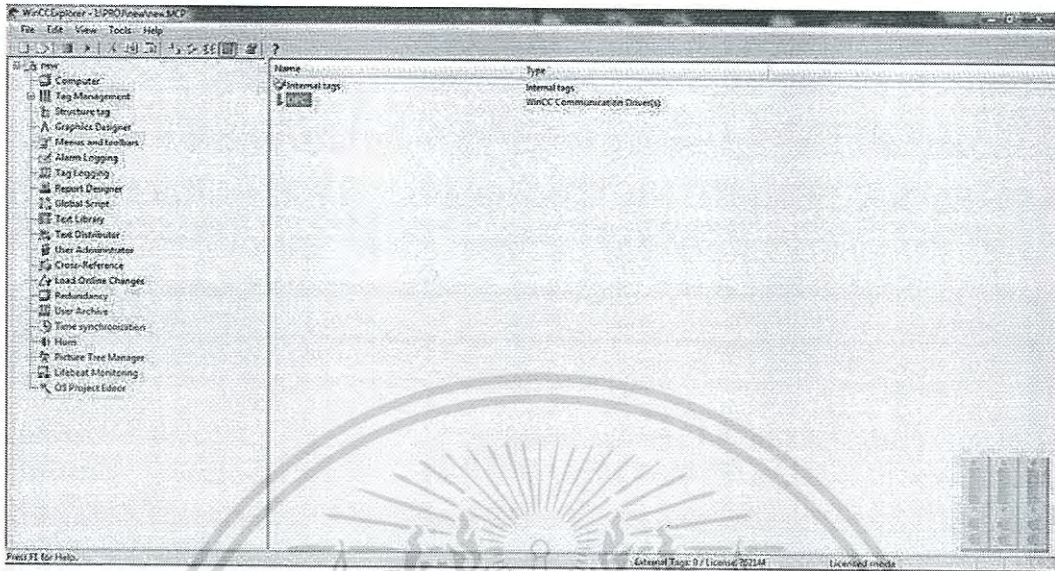


## 3. เลือกแอด OPC driver โดยเลือก OPC.chn แล้วกด OPEN

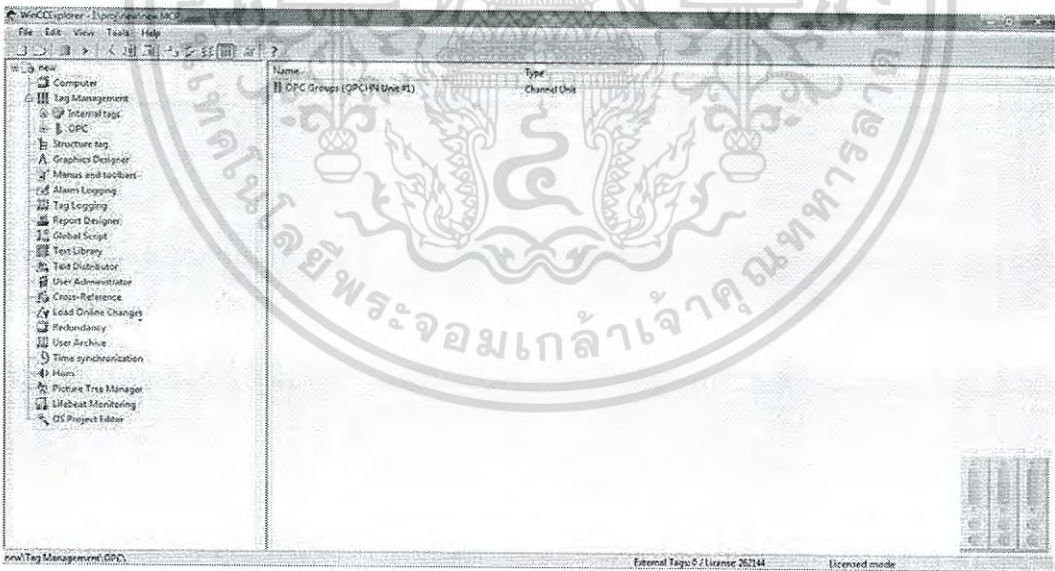


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ภายใต้การดูแลของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่สามารถแก้ไขหรือคัดลอกโดยไม่ได้รับอนุญาตจากทางสถาบันฯ

#### 4. จะได้ driver OPC ดังรูป

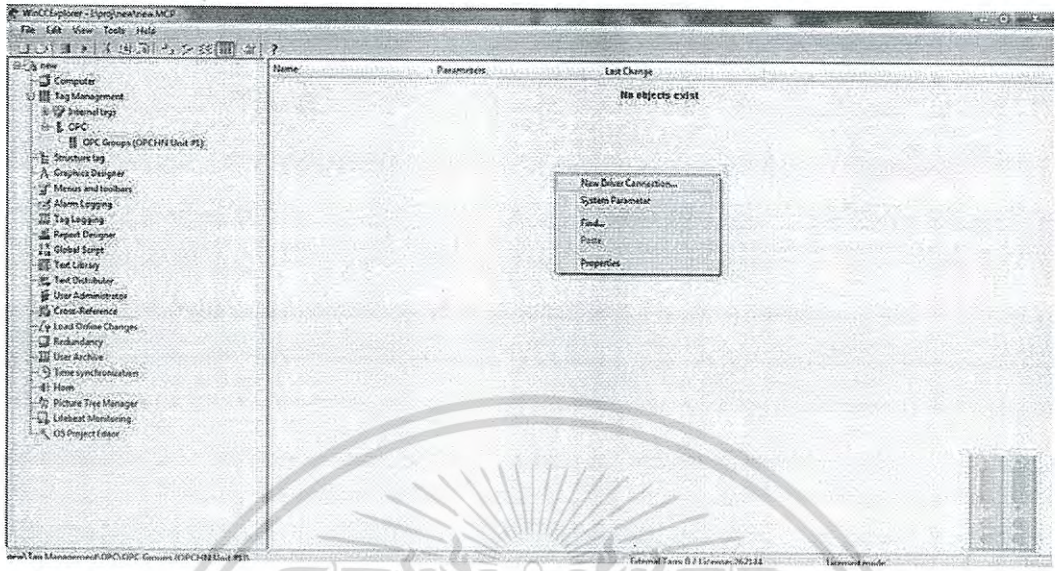


#### 5. คลิกเข้าไปจะได้ดังรูป

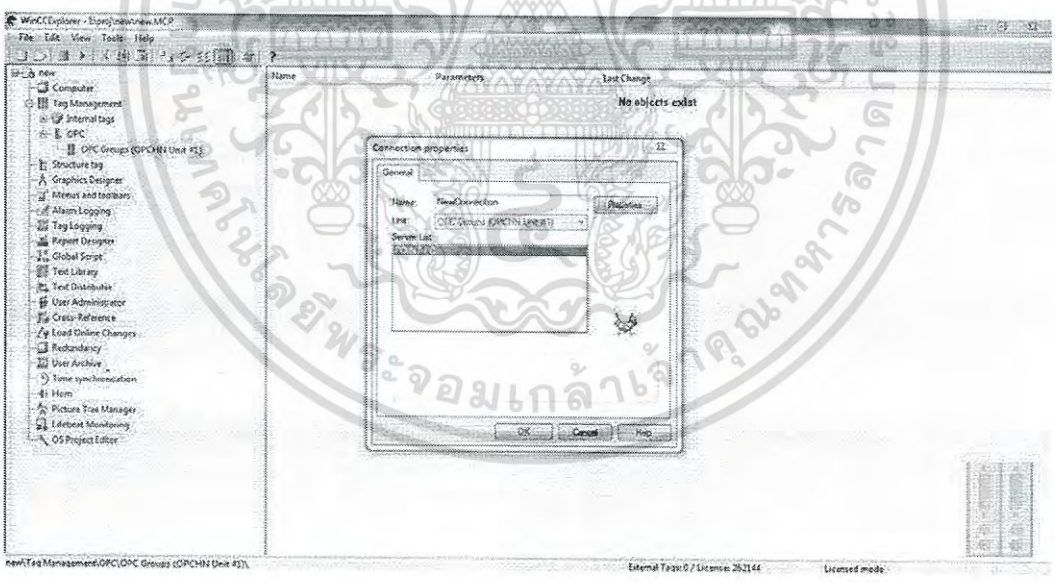


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อสาธิตการใช้งานเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีที่ต้นทางของเนื้อหาและข้อมูลเชิงสถิติของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 6. คลิกขวาแล้วเลือก New Driver Connection

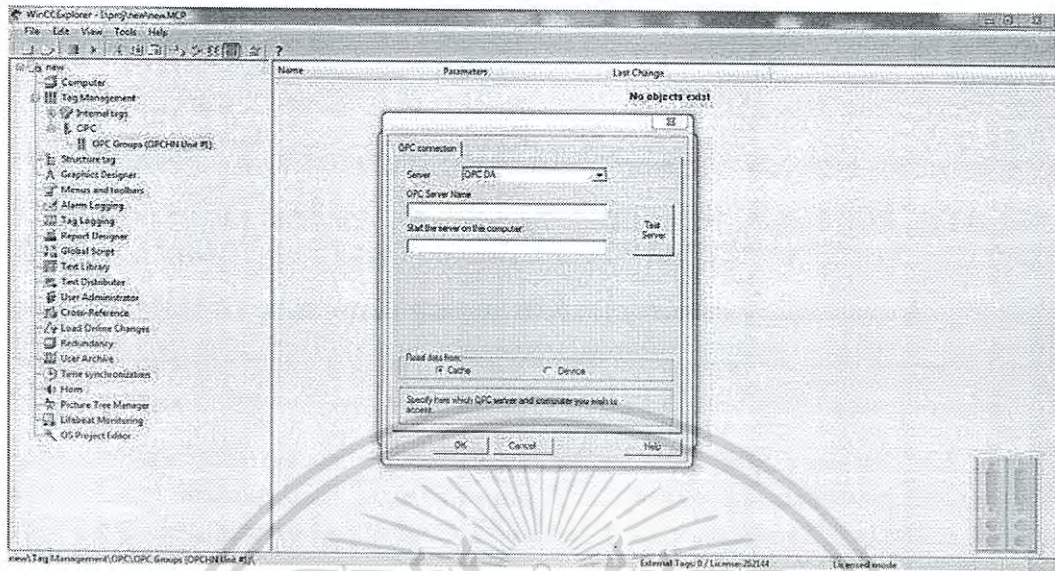


## 7. ที่หน้าต่างแสดง Properties

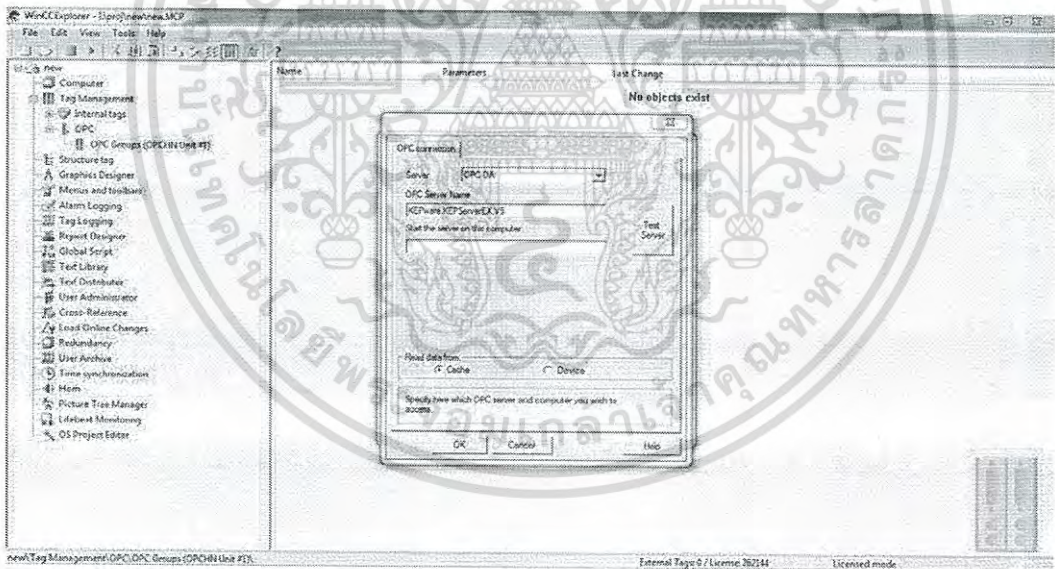


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้แต่การเผยแพร่ในวงจำกัดโดยไม่ขออนุญาตให้ทำซ้ำโดยไม่ขออนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งผู้รับผิดชอบทั้งหมดอยู่ที่ผู้เผยแพร่เอกสารและผู้ส่งเอกสาร และขอสงวนสิทธิ์ในการนำไปใช้

8. ที่หน้าต่างนี้ให้ค่า OPC server ไป ในที่นี้คือ” KEPware.KEPServerEX.V5”

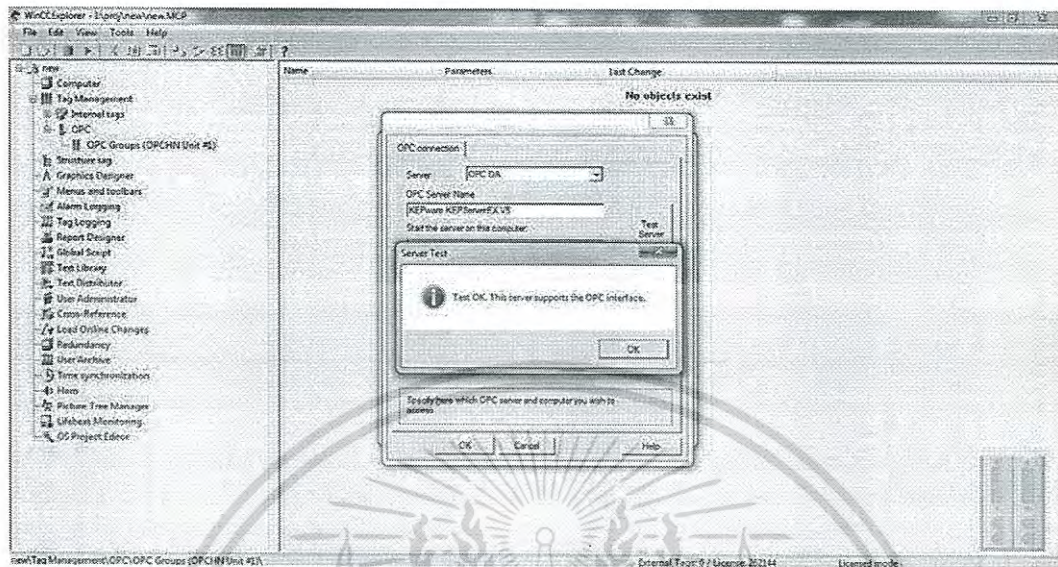


9. กรอก OPC แล้วให้กด Test Server

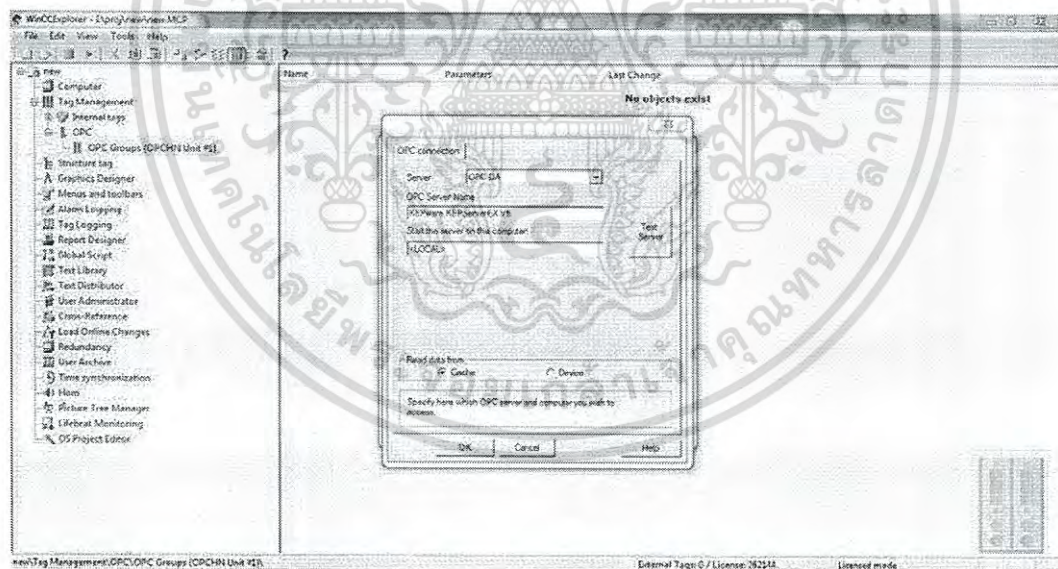


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้แต่การเผยแพร่โดยไม่ขออนุญาตให้ทำโดยไม่ประสงค์การค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ขัดข้อนี้ถือว่าผิดกฎหมายและต้องชดเชยถึงตัวของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

10. จะได้นหน้าต่างนี้แล้วกด OK

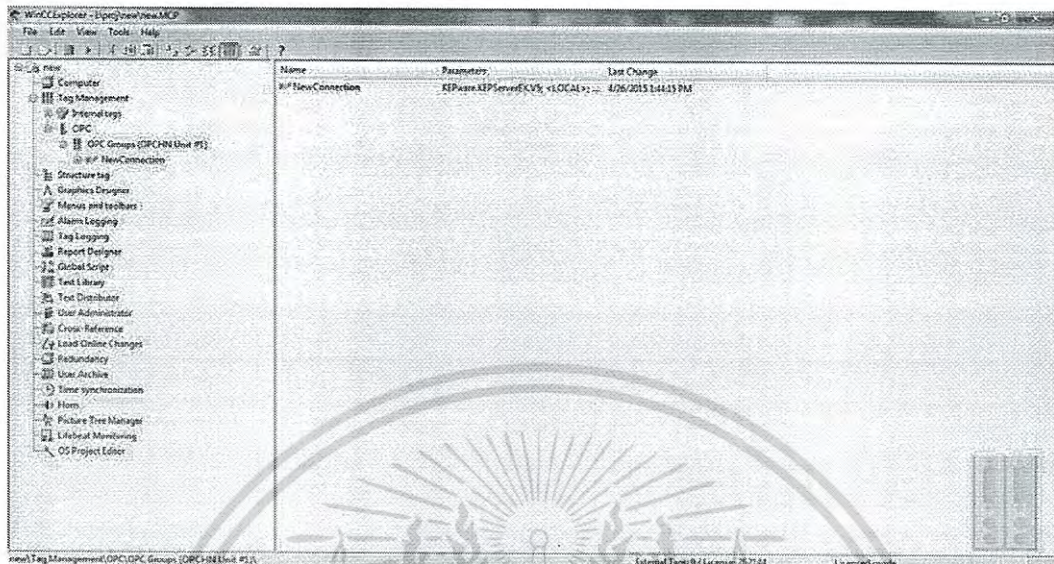


11. จะได้นหน้าต่างดังรูปแล้วกด OK

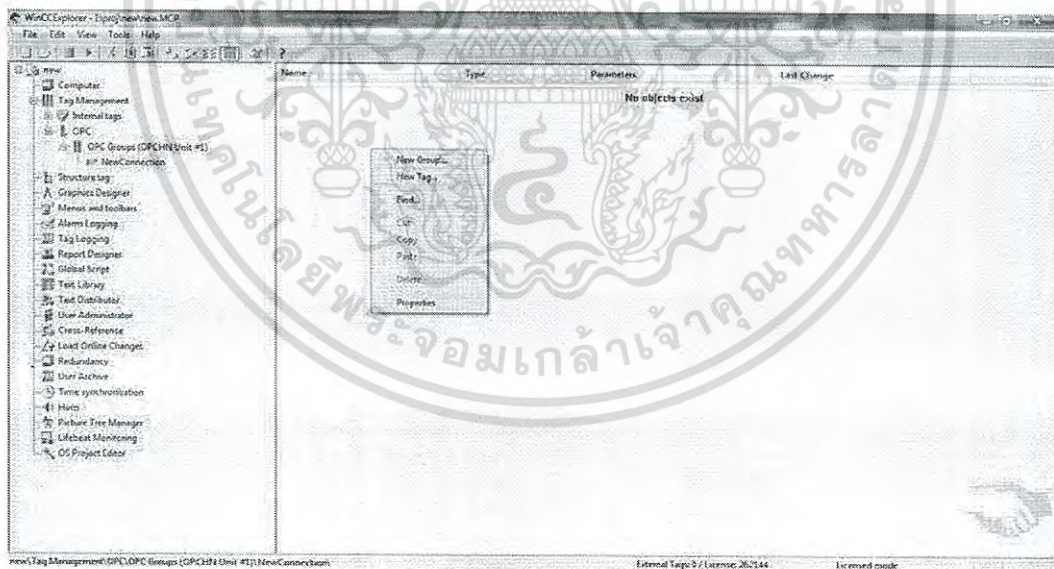


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้แต่การเผยแพร่ในวงจำกัดโดยไม่ผิดกฎหมายให้กำลังใจแก่ผู้ประกอบการ  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ขอสงวนสิทธิ์ในข้อมูลและข้อมูลเชิงลึกของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

12. จะได้ ไอคอนดังรูป แล้วกดคลิกเข้าไป

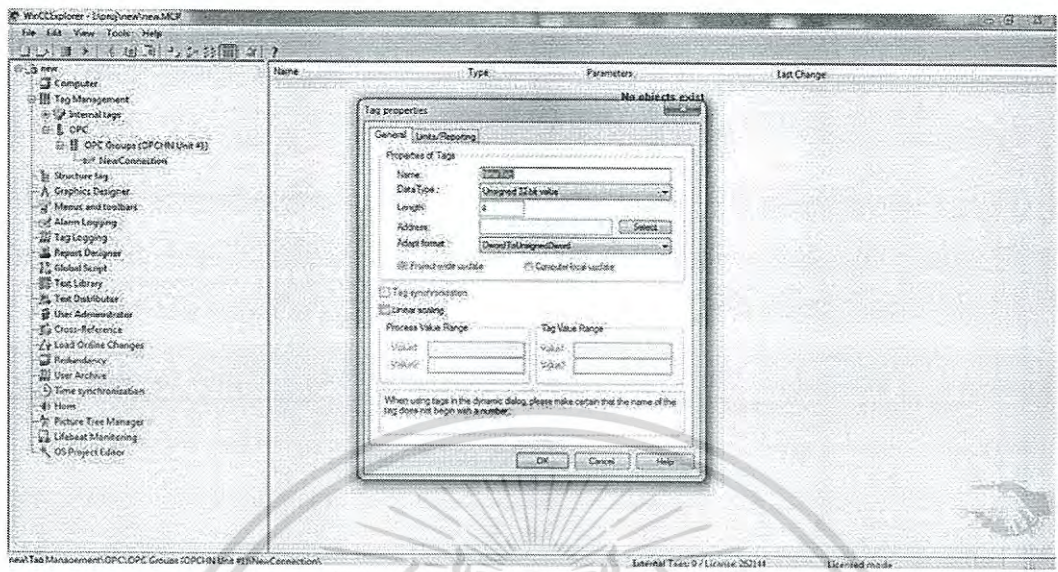


13. คลิกขวาเลือกที่ New Tag

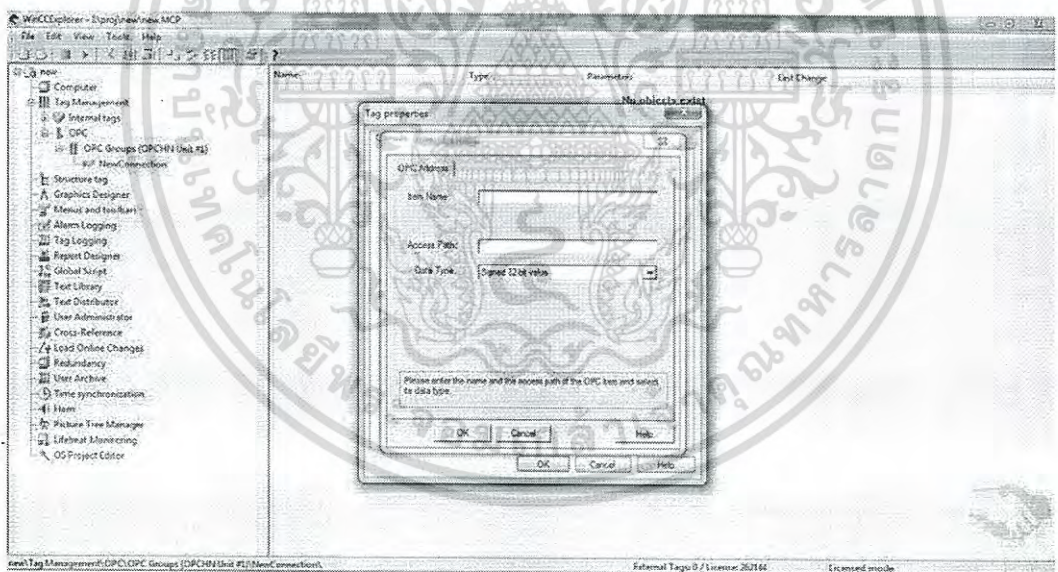


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่ในวงจำกัดเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้จัดทำเอกสาร และสงวนสิทธิ์ในข้อมูลของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

14. ตั้งชื่อ tag ที่ชื่อ Name เลือก Data Type และที่ชื่อ Address กด Select

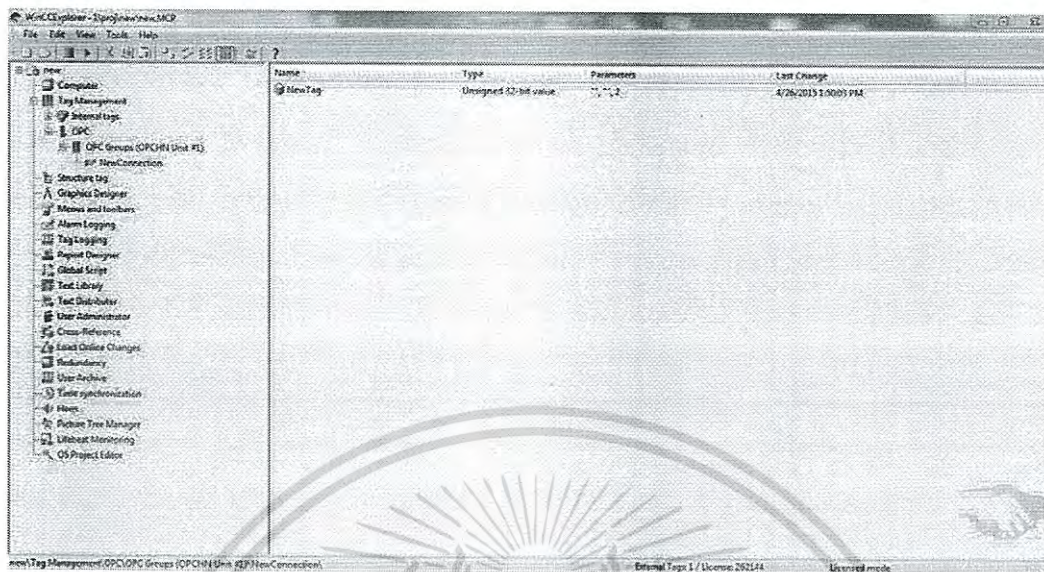


15. กรอก Address ของ tag บน OPC ลงไปช่อง Item Name



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ที่เคารพในเวลาเพื่อสาธารณชนเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ขัดแย้งกันทั้งหมดที่ผู้ดูแลระบบและข้อมูลเชิงลึกของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

16. จะได้ tag ดังรูปหากต้องการ tag เพิ่มอีกให้ทำตามขั้นตอน 13-15



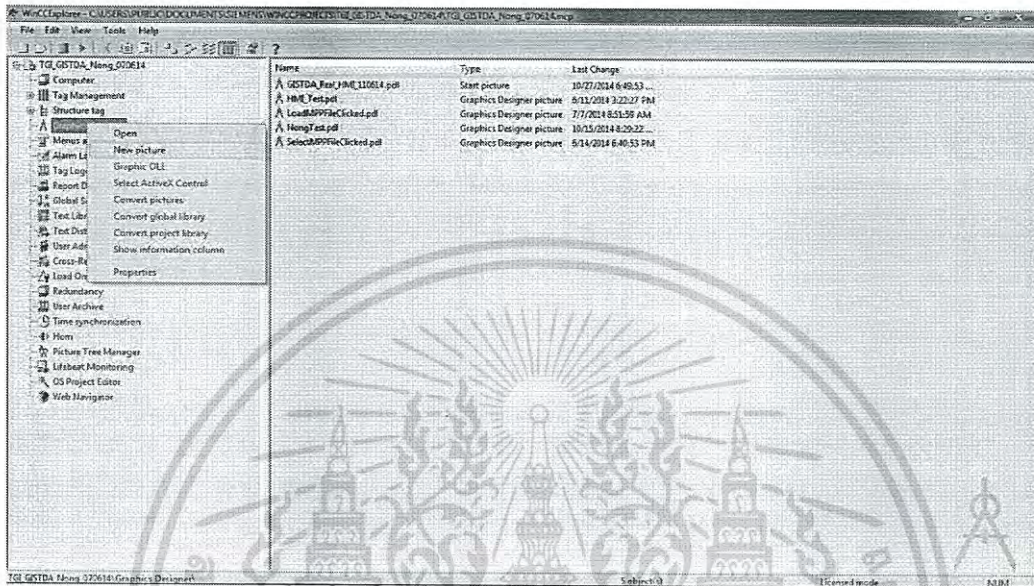
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่โดยไม่ขออนุญาตให้ทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดนี้จัดทำขึ้นเพื่อแจกจ่ายและต้องสงวนลิขสิทธิ์ของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



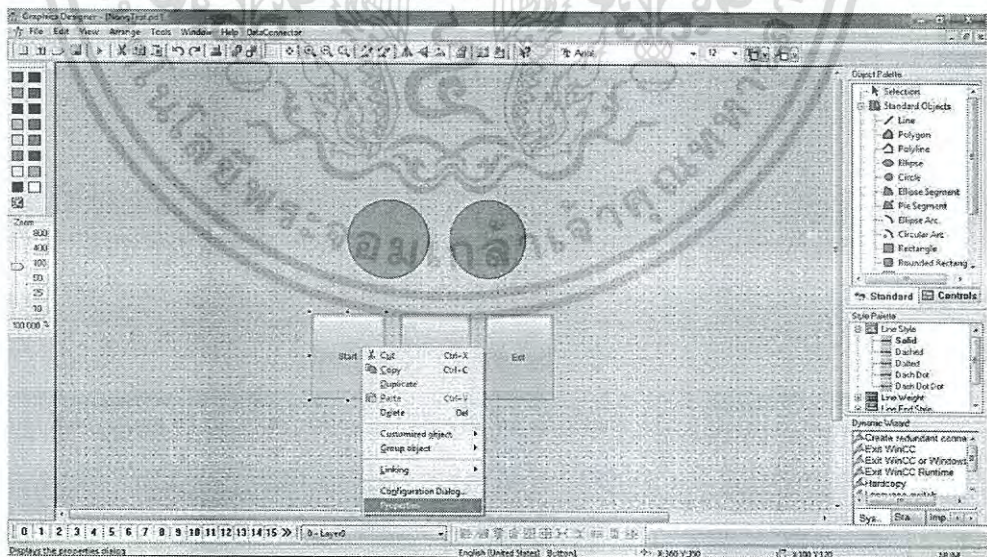
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ทางการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดนี้จัดทำขึ้นเพื่อแจกจ่ายและต้องอยู่ภายใต้การดูแลของเอกสารทุกฉบับที่มีการนำไปใช้

# การออกแบบกราฟิกบนโปรแกรม WinCC Explorer V7.0

1. คลิกขวาที่ Graphics Design --> New Picture

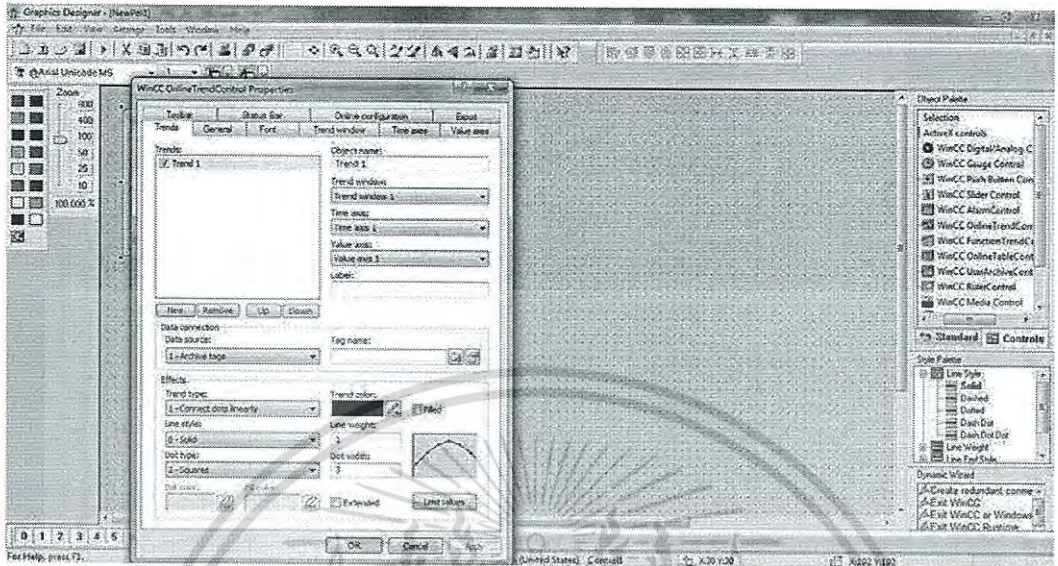


2. วาดรูปต่างๆ ตามที่ต้องการ --> คลิกขวาเลือก Properties --> ตั้งค่าตามต้องการ

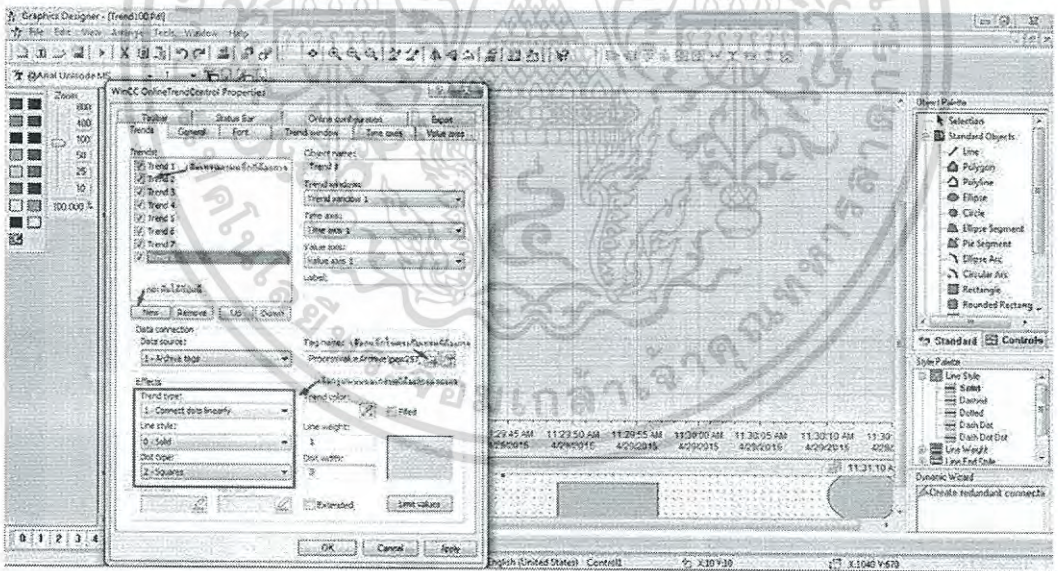


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ภายใต้การดูแลของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่อนุญาตให้นำไปใช้  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ขัดแย้งต่อนโยบายของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง และสงวนสิทธิ์ในสิ่งที่ปรากฏบนเอกสารฉบับนี้

3. เขียนกราฟิกโดยใช้เทรนกราฟ -> เลือก WinCCOnlineTrendControl ทางด้านหน้าต่างซ้ายมือ



4. รายละเอียดต่างๆ สำหรับการตั้งค่าเทรนกราฟ



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อใช้ในการเผยแพร่เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งต้นฉบับทั้งหมดมีอยู่ที่ศูนย์สารสนเทศและข้อมูลเชิงสถิติของเกษตรศาสตร์ซึ่งมีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อสาธิตศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์การค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งผู้รับผิดชอบทั้งหมดอยู่ที่ต้นแหล่งเนื้อหาและผู้ส่งข้อมูลถึงผู้รับเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ซอร์สโค้ดของโปรแกรมในการเขียนกราฟบางส่วน

```
Sub analogOPC_100_1
Dim i
Dim piw800
Dim pqw800
Set piw800 =
HMIRuntime.Tags("piw800_100")
i = piw800.Read(1)
HMIRuntime.Tags("a").Write i
If i > 0 And i<40000 Then
pqw800 = piw800.Read(1)/2813.292
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_1").
Write pqw800
End If
If i > 40001 Then
pqw800 = piw800.Read(1)/5000
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_1").
Write pqw800
End If
End Sub

Sub analogOPC_100_2
Dim i
Dim piw800
Dim pqw800
Set piw800 =
HMIRuntime.Tags("piw802_100")
i = piw800.Read(1)
If i > 0 And i<40000 Then
pqw800 = piw800.Read(1)/2813.292
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_2").
Write pqw800
End If
If i > 40001 Then
pqw800 = piw800.Read(1)/5000
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_3").
Write pqw800
End If
End Sub

Sub analogOPC_100_3
Dim i
Dim piw800
Dim pqw800
Set piw800 =
HMIRuntime.Tags("piw256_100")
i = piw800.Read(1)
If i > 0 And i<40000 Then
pqw800 = piw800.Read(1)/2813.292
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_3").
Write pqw800
End If
End Sub

Sub analogOPC_100_4
Dim i
Dim piw800
Dim pqw800
Set piw800 =
HMIRuntime.Tags("piw800_100")
i = piw800.Read(1)
HMIRuntime.Tags("a").Write i
If i > 0 And i<40000 Then
pqw800 = piw800.Read(1)/2813.292
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_2").
Write pqw800
End If
If i > 40001 Then
pqw800 = piw800.Read(1)/5000
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_2").
Write pqw800
End If
End Sub
```

```

Dim piw800
Dim pqw800
Set piw800 =
HMIRuntime.Tags("piw257_100")
i = piw800.Read(1)
If i > 0 And i<40000 Then
pqw800 = piw800.Read(1)/2813.292
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_4").
Write pqw800
End If
If i > 40001 Then
pqw800 = piw800.Read(1)/2813.292
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_4").
Write pqw800
End If
End Sub

Sub analogOPC_100_5
Dim i
Dim piw800
Dim pqw800
Set piw800 =
HMIRuntime.Tags("pqw800_100")
i = piw800.Read(1)
If i > 0 And i<40000 Then
pqw800 = piw800.Read(1)/2813.292
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_5").
Write pqw800
End If
If i > 40001 Then
pqw800 = piw800.Read(1)/2813.292
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_6").
Write pqw800
End If
End Sub

Sub analogOPC_100_6
Dim i
Dim piw800
Dim pqw800
Set piw800 =
HMIRuntime.Tags("pqw802_100")
i = piw800.Read(1)
If i > 0 And i<40000 Then
pqw800 = piw800.Read(1)/2813.292
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_6").
Write pqw800
End If
If i > 40001 Then
pqw800 = piw800.Read(1)/2813.292
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_6").
Write pqw800
End If
End Sub

Sub analogOPC_100_7
Dim i
Dim piw800
Dim pqw800
Set piw800 =
HMIRuntime.Tags("pqw256_100")
i = piw800.Read(1)
If i > 0 And i<40000 Then

```

```

pqw800 = piw800.Read(1)/2813.292
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_7").
Write pqw800

End If
If i > 40001 Then
pqw800 = piw800.Read(1)/2813.292
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_7").
Write pqw800
End If
End Sub

Sub analogOPC_100_8
Dim i
Dim piw800
Dim pqw800
Set piw800 =
HMIRuntime.Tags("pqw257_100")
i = piw800.Read(1)
If i > 0 And i < 40000 Then
pqw800 = piw800.Read(1)/2813.292
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_8").
Write pqw800

End If
If i > 40001 Then
pqw800 = piw800.Read(1)/2813.292
HMIRuntime.Tags("100_output_ana_8").
Write pqw800

End If
End Sub

Sub binaryOPC_100_I_1
Dim i
Dim re0,re1,re2,re3
Dim i1360,i1361,i1362,i1363

Set i1360 =
HMIRuntime.Tags("i136_0_100")
Set i1361 =
HMIRuntime.Tags("i136_1_100")
Set i1362 =
HMIRuntime.Tags("i136_2_100")
Set i1363 =
HMIRuntime.Tags("i136_3_100")
re0 = i1360.Read(1)
re1 = i1361.Read(1)
re2 = i1362.Read(1)
re3 = i1363.Read(1)
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 0 Then
i=0
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_1").W
rite i
End If
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 0 Then
i=1
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_1").W
rite i
End If
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3
= 0 Then
i=2

```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_1").W
rite i
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3
= 0 Then
```

```
i=3
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_1").W
rite i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3
= 0 Then
```

```
i=4
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_1").W
rite i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3
= 0 Then
```

```
i=5
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_1").W
rite i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3
= 0 Then
```

```
i=6
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_1").W
rite i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3
= 0 Then
```

```
i=7
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_1").W
rite i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 1 Then
```

```
i=8
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_1").W
rite i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 1 Then
```

```
i=9
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_1").W
rite i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3
= 1 Then
```

```
i="A"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_1").W
rite i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3
= 1 Then
```

```
i="B"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_1").W
rite i
```

```
End If
```

```

If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3
= 1 Then
i="C"
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_1").W
rite i
End If

```

```

If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3
= 1 Then
i="D"
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_1").W
rite i
End If

```

```

If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3
= 1 Then
i="E"
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_1").W
rite i
End If

```

```

If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3
= 1 Then
i="F"
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_1").W
rite i
End If

```

```
End Sub
```

```
Sub binaryOPC_100_I_2
```

```
Dim i
```

```
Dim re0,re1,re2,re3
```

```
Dim i1360,i1361,i1362,i1363
```

```
Set i1360 =
HMIRuntime.Tags("i136_4_100")
```

```
Set i1361 =
HMIRuntime.Tags("i136_5_100")
```

```
Set i1362 =
HMIRuntime.Tags("i136_6_100")
```

```
Set i1363 =
HMIRuntime.Tags("i136_7_100")
```

```
re0 = i1360.Read(1)
```

```
re1 = i1361.Read(1)
```

```
re2 = i1362.Read(1)
```

```
re3 = i1363.Read(1)
```

```

If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 0 Then

```

```
i=0
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_2").W
rite i
```

```
End If
```

```

If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 0 Then

```

```
i=1
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_2").W
rite i
```

```
End If
```

```

If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3
= 0 Then

```

```
i=2
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_2").W
rite i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 0 Then
```

```
i=3
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_2").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i=8
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_2").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 0 Then
```

```
i=4
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_2").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i=9
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_2").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 0 Then
```

```
i=5
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_2").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i="A"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_2").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 0 Then
```

```
i=6
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_2").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i="B"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_2").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 0 Then
```

```
i=7
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_2").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="C"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_2").Write i
```

```
End If
```

```

If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3
= 1 Then
i="D"
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_2").W
rite i
End If

```

```

Set i1363 =
HMIRuntime.Tags("i137_3_100")
re0 = i1360.Read(1)
re1 = i1361.Read(1)
re2 = i1362.Read(1)
re3 = i1363.Read(1)

```

```

If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3
= 1 Then
i="E"
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_2").W
rite i
End If

```

```

If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 0 Then
i=0
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_3").W
rite i
End If

```

```

If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3
= 1 Then
i="F"
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_2").W
rite i
End If
End Sub

```

```

If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 0 Then
i=1
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_3").W
rite i
End If

```

```

Sub binaryOPC_100_i_3
Dim i
Dim re0,re1,re2,re3
Dim i1360,i1361,i1362,i1363

```

```

If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3
= 0 Then
i=2
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_3").W
rite i
End If

```

```

Set i1360 =
HMIRuntime.Tags("i137_0_100")
Set i1361 =
HMIRuntime.Tags("i137_1_100")
Set i1362 =
HMIRuntime.Tags("i137_2_100")

```

```

If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3
= 0 Then
i=3
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_3").W
rite i
End If

```

If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 0 Then

i=4

HMIRuntime.Tags("100\_input\_digi\_3").Write i

End If

If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3 = 1 Then

i=9

HMIRuntime.Tags("100\_input\_digi\_3").Write i

End If

If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 0 Then

i=5

HMIRuntime.Tags("100\_input\_digi\_3").Write i

End If

If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 1 Then

i="A"

HMIRuntime.Tags("100\_input\_digi\_3").Write i

End If

If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 0 Then

i=6

HMIRuntime.Tags("100\_input\_digi\_3").Write i

End If

If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 1 Then

i="B"

HMIRuntime.Tags("100\_input\_digi\_3").Write i

End If

If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 0 Then

i=7

HMIRuntime.Tags("100\_input\_digi\_3").Write i

End If

If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 1 Then

i="C"

HMIRuntime.Tags("100\_input\_digi\_3").Write i

End If

If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3 = 1 Then

i=8

HMIRuntime.Tags("100\_input\_digi\_3").Write i

End If

If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 1 Then

i="D"

HMIRuntime.Tags("100\_input\_digi\_3").Write i

End If

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
  i="E"
```

```
  HMIRuntime.Tags("100_input_digi_3").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3 = 0 Then
```

```
  i=0
```

```
  HMIRuntime.Tags("100_input_digi_4").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
  i="F"
```

```
  HMIRuntime.Tags("100_input_digi_3").Write i
```

```
End If
```

```
End Sub
```

```
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3 = 0 Then
```

```
  i=1
```

```
  HMIRuntime.Tags("100_input_digi_4").Write i
```

```
End If
```

```
Sub binaryOPC_100_I_4
```

```
  Dim i
```

```
  Dim re0,re1,re2,re3
```

```
  Dim i1360,i1361,i1362,i1363
```

```
  Set i1360 = HMIRuntime.Tags("i137_4_100")
```

```
  Set i1361 = HMIRuntime.Tags("i137_5_100")
```

```
  Set i1362 = HMIRuntime.Tags("i137_6_100")
```

```
  Set i1363 = HMIRuntime.Tags("i137_7_100")
```

```
  re0 = i1360.Read(1)
```

```
  re1 = i1361.Read(1)
```

```
  re2 = i1362.Read(1)
```

```
  re3 = i1363.Read(1)
```

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 0 Then
```

```
  i=2
```

```
  HMIRuntime.Tags("100_input_digi_4").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 0 Then
```

```
  i=3
```

```
  HMIRuntime.Tags("100_input_digi_4").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 0 Then
```

```
  i=4
```

```
  HMIRuntime.Tags("100_input_digi_4").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 0 Then
```

```
i=5
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_4").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i="A"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_4").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 0 Then
```

```
i=6
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_4").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i="B"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_4").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 0 Then
```

```
i=7
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_4").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="C"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_4").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i=8
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_4").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="D"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_4").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i=9
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_4").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="E"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_4").Write i
```

```
End If
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่โดยไม่ขออนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งผู้ใดที่ข่มขืนหรือคัดลอกเอกสารและเผยแพร่โดยไม่ขออนุญาต  
จะมีความผิดตามกฎหมายว่าด้วยการคุ้มครองสิทธิบัตร

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="F"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_input_digi_4").Write i
```

```
End If
```

```
End Sub
```

```
Sub binaryOPC_100_O_1
```

```
Dim i
```

```
Dim re0,re1,re2,re3
```

```
Dim i1360,i1361,i1362,i1363
```

```
Set i1360 = HMIRuntime.Tags("q136_0_100")
```

```
Set i1361 = HMIRuntime.Tags("q136_1_100")
```

```
Set i1362 = HMIRuntime.Tags("q136_2_100")
```

```
Set i1363 = HMIRuntime.Tags("q136_3_100")
```

```
re0 = i1360.Read(1)
```

```
re1 = i1361.Read(1)
```

```
re2 = i1362.Read(1)
```

```
re3 = i1363.Read(1)
```

```
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3 = 0 Then
```

```
i=0
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_1").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3 = 0 Then
```

```
i=1
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_1").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 0 Then
```

```
i=2
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_1").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 0 Then
```

```
i=3
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_1").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 0 Then
```

```
i=4
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_1").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 0 Then
```

```
i=5
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_1").Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 0 Then
```

```
i=6
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_1").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i="B"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_1").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 0 Then
```

```
i=7
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_1").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="C"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_1").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i=8
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_1").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="D"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_1").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i=9
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_1").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="E"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_1").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i="A"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_1").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="F"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_1").  
Write i
```

```

End If
End Sub

Sub binaryOPC_100_O_2
Dim i
Dim re0,re1,re2,re3
Dim i1360,i1361,i1362,i1363

Set i1360 =
HMIRuntime.Tags("q136_4_100")
Set i1361 =
HMIRuntime.Tags("q136_5_100")
Set i1362 =
HMIRuntime.Tags("q136_6_100")
Set i1363 =
HMIRuntime.Tags("q136_7_100")
re0 = i1360.Read(1)
re1 = i1361.Read(1)
re2 = i1362.Read(1)
re3 = i1363.Read(1)

If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 0 Then
i=0
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_2").
Write i
End If

If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 0 Then
i=1
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_2").
Write i
End If

If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3
= 0 Then
i=2
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_2").
Write i
End If

If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3
= 0 Then
i=3
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_2").
Write i
End If

If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3
= 0 Then
i=4
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_2").
Write i
End If

If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3
= 0 Then
i=5
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_2").
Write i
End If

If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3
= 0 Then
i=6
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_2").
Write i
End If

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่โดยไม่ขออนุญาตให้ทำซ้ำโดยไม่ขออนุญาต  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งข้อมูลทั้งหมดนี้จัดทำขึ้นเพื่อการศึกษาและตัวอย่างเชิงปฏิบัติของเอกสารชุดนี้ที่มีการนำไปใช้

```

If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3
= 0 Then
i=7
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_2").
Write i
End If

```

```

If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3
= 1 Then
i="C"
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_2").
Write i
End If

```

```

If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 1 Then
i=8
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_2").
Write i
End If

```

```

If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3
= 1 Then
i="D"
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_2").
Write i
End If

```

```

If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 1 Then
i=9
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_2").
Write i
End If

```

```

If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3
= 1 Then
i="E"
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_2").
Write i
End If

```

```

If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3
= 1 Then
i="A"
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_2").
Write i
End If

```

```

If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3
= 1 Then
i="F"
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_2").
Write i
End If

```

```

If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3
= 1 Then
i="B"
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_2").
Write i
End If

```

```

End Sub
Sub binaryOPC_100_O_3
Dim i
Dim re0,re1,re2,re3
Dim i1360,i1361,i1362,i1363

```

```

Set i1360 =
HMIRuntime.Tags("q137_0_100")

Set i1361 =
HMIRuntime.Tags("q137_1_100")

Set i1362 =
HMIRuntime.Tags("q137_2_100")

Set i1363 =
HMIRuntime.Tags("q137_3_100")

re0 = i1360.Read(1)
re1 = i1361.Read(1)
re2 = i1362.Read(1)
re3 = i1363.Read(1)

If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 0 Then
i=0
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_3").
Write i
End If

If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 0 Then
i=1
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_3").
Write i
End If

If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3
= 0 Then
i=2
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_3").
Write i
End If

If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3
= 0 Then
i=3
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_3").
Write i
End If

If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3
= 0 Then
i=4
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_3").
Write i
End If

If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3
= 0 Then
i=5
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_3").
Write i
End If

If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3
= 0 Then
i=6
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_3").
Write i
End If

If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3
= 0 Then
i=7
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_3").
Write i
End If

```

```
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i=8
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_3").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i=9
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_3").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i="A"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_3").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i="B"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_3").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="C"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_3").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="D"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_3").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="E"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_3").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="F"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_3").  
Write i
```

```
End If
```

```
End Sub
```

```
Sub binaryOPC_100_O_4
```

```
Dim i
```

```
Dim re0,re1,re2,re3
```

```
Dim i1360,i1361,i1362,i1363
```

```
Set i1360 =
```

```
HMIRuntime.Tags("q137_4_100")
```

```
Set i1361 =
```

```
HMIRuntime.Tags("q137_5_100")
```

```
Set i1362 =
```

```
HMIRuntime.Tags("q137_6_100")
```

```

Set i1363 =
HMIRuntime.Tags("q137_7_100")

re0 = i1360.Read(1)
re1 = i1361.Read(1)
re2 = i1362.Read(1)
re3 = i1363.Read(1)

```

```

If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3
= 0 Then

i=4

HMIRuntime.Tags("100_output_digi_4").
Write i

End If

```

```

If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 0 Then

i=0

HMIRuntime.Tags("100_output_digi_4").
Write i

End If

```

```

If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3
= 0 Then

i=5

HMIRuntime.Tags("100_output_digi_4").
Write i

End If

```

```

If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 0 Then

i=1

HMIRuntime.Tags("100_output_digi_4").
Write i

End If

```

```

If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3
= 0 Then

i=6

HMIRuntime.Tags("100_output_digi_4").
Write i

End If

```

```

If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3
= 0 Then

i=2

HMIRuntime.Tags("100_output_digi_4").
Write i

End If

```

```

If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3
= 0 Then

i=7

HMIRuntime.Tags("100_output_digi_4").
Write i

End If

```

```

If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3
= 0 Then

i=3

HMIRuntime.Tags("100_output_digi_4").
Write i

End If

```

```

If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3
= 1 Then

i=8

HMIRuntime.Tags("100_output_digi_4").
Write i

End If

```

```
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i=9
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_4").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i="A"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_4").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 0 And re3 = 1 Then
```

```
i="B"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_4").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="C"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_4").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 0 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="D"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_4").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 0 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="E"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_4").  
Write i
```

```
End If
```

```
If re0 = 1 And re1 = 1 And re2 = 1 And re3 = 1 Then
```

```
i="F"
```

```
HMIRuntime.Tags("100_output_digi_4").  
Write i
```

```
End If
```

```
End Sub
```

```
Sub button_100_I_800
```

```
ScreenItems("I/O Field6").Transparency=0
```

```
ScreenItems("I/O  
Field7").Transparency=100
```

```
ScreenItems("I/O  
Field8").Transparency=100
```

```
ScreenItems("I/O  
Field9").Transparency=100
```

```
ScreenItems("I/O  
Field10").Transparency=100
```

```
ScreenItems("I/O  
Field11").Transparency=100
```

```
ScreenItems("I/O  
Field12").Transparency=100
```

```
ScreenItems("I/O  
Field13").Transparency=100
```

ScreenItems("Static  
Text24").BackColor=RGB(255,161,0)  
  
ScreenItems("Static  
Text25").BackColor=RGB(218,218,218)  
  
ScreenItems("Static  
Text72").BackColor=RGB(218,218,218)  
  
ScreenItems("Static  
Text73").BackColor=RGB(218,218,218)  
  
ScreenItems("Static  
Text90").BackColor=RGB(218,218,218)  
  
ScreenItems("Static  
Text91").BackColor=RGB(218,218,218)  
  
ScreenItems("Static  
Text92").BackColor=RGB(218,218,218)  
  
ScreenItems("Static  
Text93").BackColor=RGB(218,218,218)

End Sub

Sub button\_100\_I\_802

ScreenItems("I/O  
Field6").Transparency=100  
  
ScreenItems("I/O Field7").Transparency=0  
  
ScreenItems("I/O  
Field8").Transparency=100  
  
ScreenItems("I/O  
Field9").Transparency=100  
  
ScreenItems("I/O  
Field10").Transparency=100  
  
ScreenItems("I/O  
Field11").Transparency=100  
  
ScreenItems("I/O  
Field12").Transparency=100  
  
ScreenItems("I/O  
Field13").Transparency=100

ScreenItems("Static  
Text24").BackColor=RGB(218,218,218)  
  
ScreenItems("Static  
Text25").BackColor=RGB(255,161,0)  
  
ScreenItems("Static  
Text72").BackColor=RGB(218,218,218)  
  
ScreenItems("Static  
Text73").BackColor=RGB(218,218,218)  
  
ScreenItems("Static  
Text90").BackColor=RGB(218,218,218)  
  
ScreenItems("Static  
Text91").BackColor=RGB(218,218,218)  
  
ScreenItems("Static  
Text92").BackColor=RGB(218,218,218)  
  
ScreenItems("Static  
Text93").BackColor=RGB(218,218,218)

End Sub

Sub button\_100\_I\_256

ScreenItems("I/O  
Field6").Transparency=100  
  
ScreenItems("I/O  
Field7").Transparency=100  
  
ScreenItems("I/O Field8").Transparency=0  
  
ScreenItems("I/O  
Field9").Transparency=100  
  
ScreenItems("I/O  
Field10").Transparency=100  
  
ScreenItems("I/O  
Field11").Transparency=100  
  
ScreenItems("I/O  
Field12").Transparency=100  
  
ScreenItems("I/O  
Field13").Transparency=100

ScreenItems("Static  
Text24").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text25").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text72").BackColor=RGB(255,161,0)

ScreenItems("Static  
Text73").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text90").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text91").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text92").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text93").BackColor=RGB(218,218,218)

End Sub

Sub button\_100\_I\_257

ScreenItems("I/O  
Field6").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field7").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field8").Transparency=100

ScreenItems("I/O Field9").Transparency=0

ScreenItems("I/O  
Field10").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field11").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field12").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field13").Transparency=100

ScreenItems("Static  
Text24").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text25").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text72").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text73").BackColor=RGB(255,161,0)

ScreenItems("Static  
Text90").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text91").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text92").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text93").BackColor=RGB(218,218,218)

End Sub

Sub button\_100\_O\_800

ScreenItems("I/O  
Field6").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field7").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field8").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field9").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field10").Transparency=0

ScreenItems("I/O  
Field11").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field12").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field13").Transparency=100

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่โดยไม่ขออนุญาตให้ทำซ้ำโดยไม่ขออนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งข้อมูลทั้งหมดนี้จัดทำขึ้นเพื่อใช้ในการศึกษาและข้อมูลเชิงสถิติของเอกสารทุกฉบับที่มีการนำไปใช้

ScreenItems("Static  
Text24").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text25").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text72").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text73").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text90").BackColor=RGB(255,161,0)

ScreenItems("Static  
Text91").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text92").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text93").BackColor=RGB(218,218,218)

End Sub

Sub button\_100\_O\_802

ScreenItems("I/O  
Field6").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field7").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field8").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field9").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field10").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field11").Transparency=0

ScreenItems("I/O  
Field12").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field13").Transparency=100

ScreenItems("Static  
Text24").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text25").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text72").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text73").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text90").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text91").BackColor=RGB(255,161,0)

ScreenItems("Static  
Text92").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text93").BackColor=RGB(218,218,218)

End Sub

Sub button\_100\_O\_256

ScreenItems("I/O  
Field6").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field7").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field8").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field9").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field10").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field11").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field12").Transparency=0

ScreenItems("I/O  
Field13").Transparency=100

ScreenItems("Static  
Text24").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text25").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text72").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text73").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text90").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text91").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text92").BackColor=RGB(255,161,0)

ScreenItems("Static  
Text93").BackColor=RGB(218,218,218)

End Sub

Sub button\_100\_O\_257

ScreenItems("I/O  
Field6").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field7").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field8").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field9").Transparency=1000

ScreenItems("I/O  
Field10").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field11").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field12").Transparency=100

ScreenItems("I/O  
Field13").Transparency=0

ScreenItems("Static  
Text24").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text25").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text72").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text73").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text90").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text91").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text92").BackColor=RGB(218,218,218)

ScreenItems("Static  
Text93").BackColor=RGB(255,161,0)

End Sub



ภาคผนวก ฉ

บทความวิจัยที่ได้รับการตีพิมพ์

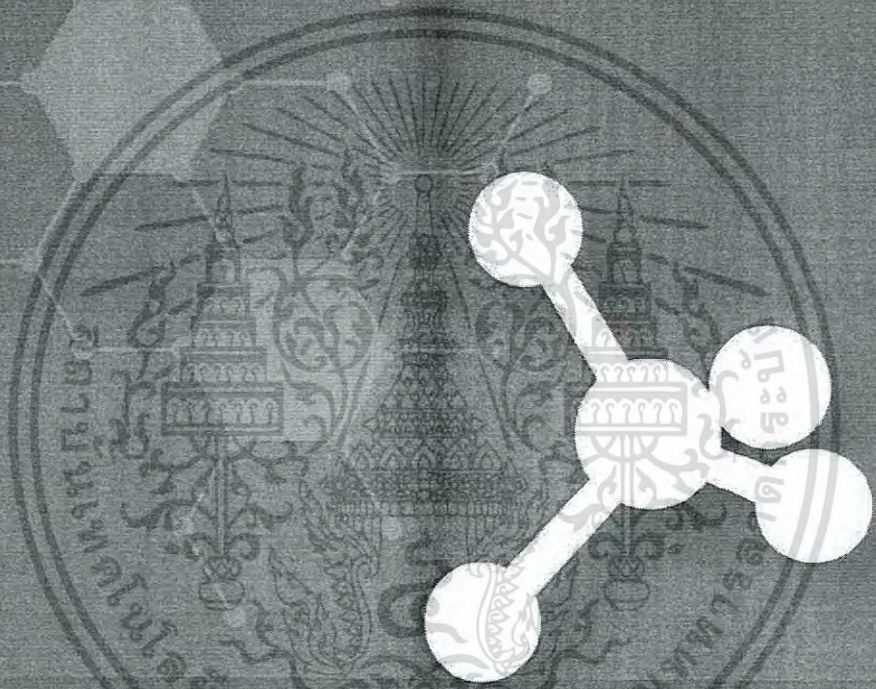
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ในการเผยแพร่เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์การค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ซึ่งตีพิมพ์ทั้งห้ามมิให้คัดลอกหรือเผยแพร่ และต้องสงวนสิทธิ์ในส่วนของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เรื่องตีพิมพ์การประชุมทางวิชาการ ครั้งที่ 55 ของมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

The Proceedings of  
**55<sup>th</sup> KU ANNUAL  
CONFERENCE**

Knowledge of the Land : Moving forward to Thailand 4.0  
ศาสตร์แห่งแผ่นดินสู่ประเทศไทย 4.0



# SCIENCE TECHNOLOGY and ENVIRONMENT

สาขาวิทยาศาสตร์และพันธุวิศวกรรม

*Science and Genetic Engineering*

สาขากาปัตยกรรมศาสตร์และวิศวกรรมศาสตร์

*Architecture and Engineering*

สาขาอุตสาหกรรมเกษตร

*Agro-Industry*

สาขาทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม

*Natural Resources and Environment*

4.	สท.วศ.25/P115	สถาปัตยกรรมที่ได้รับอิทธิพลตะวันตกในสาธารณรัฐประชาธิปไตยประชาชนลาว.....619
		Western Influences on Architecture in Lao PDR
		โดย ธิญเพ็ชร ช่อมนามวง
5.	สท.วศ.38/P119	การประยุกต์ใช้ระบบสกาตากับการควบคุมพีแอลซีด้วยแบบจำลองในห้องปฏิบัติการพีแอลซี.....628
		Applying SCADA System base on PLC Control with Simulation Kit in PLC Laboratory
		โดย ณัฐดนัย โกสุจิริต และสุพรรณ กุลพานิชย์
6.	สท.วศ.53/P192	การพัฒนาอุปกรณ์เสริมสำหรับรถเข็นคนพิการโดยใช้เทคโนโลยีการเชื่อมต่อของสรรพสิ่ง..... 637
		Implementation of Accessories for Wheelchair by Using Internet of Things Technology
		โดย ณัฐกิตติ์ วัชรเกียรติสกุล สิทธิกร เจริญทรัพย์ และปานวิทย์ สุวะนุติ
		สาขาอุตสาหกรรมเกษตร (Subject: Agro-Industry)
ภาคบรรยาย (Oral Presentation)		
1.	อก.22/O185	การศึกษาพฤติกรรมและปัจจัยทางการตลาดบริการที่มีผลต่อการตัดสินใจซื้ออาหารจากช่องทางฟู้ดทรัค.....649
		The Study of Consumption Behavior and Service Marketing Factor Affecting Purchase Decision from Food Truck Channel
		โดย กรกฏ นิมโชคชัยรัตน์ และอัจฉรา เกษสุวรรณ
2.	อก.23/O193	Effects of Washing and Extraction with Salt on Characteristics of Salmon ( <i>Salmo salar</i> ) Bone Extract..... 658
		By Ahsanatun Syahidawati and Kanokrat Limpisophon

**การประยุกต์ใช้ระบบสกาตากับการควบคุมพีแอลซีด้วยแบบจำลองในห้องปฏิบัติการพีแอลซี**  
**Applying SCADA System Base on PLC Control with Simulation Kit in PLC Laboratory**

**ณัฐดนัย โกสุจริต\* และ สุพรรณ กุลพานิช†**  
**Natdanai Gosujarich\* and Suphan Gulpanich†**

**บทคัดย่อ**

ระบบสกาตาเป็นระบบที่ใช้ในการควบคุมศูนย์กลางที่มีการกระจายเครื่องควบคุมไปยัง ณ ตำแหน่งต่างๆ ภายในบริเวณพื้นที่ที่ทำการควบคุมผ่านระบบเครือข่าย แลน เป็นการสื่อสารข้อมูลระหว่าง พีแอลซี โคลเอนต์ กับ คอมพิวเตอร์ เซิร์ฟเวอร์ ระบบสกาตาถูกใช้ในหลายอุตสาหกรรมการผลิต เช่น ถังน้ำมัน ปิโตรเคมี และ อุตสาหกรรมประกอบรถยนต์ เป็นต้น สำหรับงานวิจัยฉบับนี้ขอเสนอ การประยุกต์ระบบสกาตากับการควบคุมชุดจำลองทางอุตสาหกรรมในห้องปฏิบัติการพีแอลซี โดยมีคอมพิวเตอร์ทำหน้าที่เป็นเซิร์ฟเวอร์ ทำงานบนโปรแกรม WinCC ซึ่งเป็นฐานข้อมูลหลัก สำหรับเฝ้ามองและแสดงผลหน่วยความจำของเครื่องควบคุมพีแอลซี S7-300 ในแต่ละสถานีที่กระจายอยู่ในห้องปฏิบัติการ โดยมีพีแอลซี ควบคุมชุดจำลองทางอุตสาหกรรมแบบหนึ่งต่อหนึ่ง ผลการทดลองแสดงให้เห็นถึงสถานะข้อมูลในหน่วยความจำ และ แผนภูมิเวลาในรูปแบบกราฟิก ตามการเปลี่ยนแปลงของตัวแปรกระบวนการ เป็นแบบออนไลน์ บนเครื่องคอมพิวเตอร์หลักเพียงเครื่องเดียวที่ครอบคลุมเครื่องควบคุมพีแอลซีทั้งหมดในเครือข่าย

**ABSTRACT**

Supervisory control and data acquisition (SCADA) systems are centralizing control for integration the distributed controllers through local area network. The networks are data communication between PLC clients and computer server. SCADA systems are used in many manufacturing such as gas and oil plants, petrochemical plant, automotive assemblies etc. This paper presents the SCADA systems applying control process simulators model in PLC laboratory. The server computer was operated by WinCC software as the center database for monitoring data memory PLC S7-300 each station that distributed in the laboratory. Each PLC controlled process simulation model one by one. The experimental showed control the data and timing diagram on graphic monitor status following the process variables on-line mode on the single computer cover all PLC in networks.

Key Words: SCADA, PLC (Programmable logic control), Ethernet, Client-Server

\*Corresponding author; e-mail address: oak.natdanai@gmail.com

†ภาควิชาการวัดและควบคุม คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง กรุงเทพฯ 10520

\*Department of Instrument, Faculty of Engineering, King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang, Bangkok 10520

### คำนำ

ระบบสกาดาคือระบบควบคุมแบบหนึ่งในอุตสาหกรรม ซึ่งเป็นที่นิยมใช้เพื่อการควบคุมด้วยคอมพิวเตอร์ สำหรับเฝ้ามอง ติดตาม และ ควบคุมกระบวนการ ในการติดตามหรือการควบคุมอุปกรณ์กระทำได้ในพื้นที่ ใกล้เคียงและพื้นที่ห่างไกลออกไปในรูปแบบควบคุมระยะไกล จึงทำให้การควบคุมมีประสิทธิภาพมากขึ้น โดยระบบสกาดาในปัจจุบันได้มีการพัฒนาทั้งฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ให้กับคอมพิวเตอร์สามารถสื่อสารกันเป็นแบบ เครือข่ายที่มีความ เร็วในการส่งผ่านข้อมูลเป็นแบบออนไลน์ ทั้งนี้เพื่อให้ทันต่อการเปลี่ยนแปลงของข้อมูล ผู้ใช้งานจึงรับทราบข้อมูลเป็นแบบปัจจุบัน ในงานวิจัยและพัฒนาได้มีการประยุกต์ใช้ระบบสกาดาเพื่อการเรียน การสอนในห้องปฏิบัติการ พีแอลซี ระบบจะมีคอมพิวเตอร์หลักทำหน้าที่เป็น OPC Server ซึ่งเป็นฐานข้อมูล กลางให้กับเครื่องควบคุมพีแอลซีที่ติดตั้งในห้องปฏิบัติการ สามารถรับและส่งข้อมูลระหว่างกัน ข้อมูล จะถูกแปลผลเป็นรูปภาพกราฟิก เหมือนตัวแปลภาษาของอุปกรณ์ทำให้นักศึกษาหรือผู้ควบคุมสามารถเข้าใจ และเข้าถึงบทเรียนได้ง่าย

### องค์ประกอบของระบบสกาดบนพื้นฐานของพีแอลซีซีเมนส์ S7-300

ในการที่จะทำให้อุปกรณ์ระบบสกาดจากซีเมนส์สามารถใช้งานได้นั้น จะต้องมีแอปพลิเคชันสำหรับการ พัฒนาระบบตัวหนึ่งคือโปรแกรม SIMATIC STEP 7 ซึ่งเป็นซอฟต์แวร์โปรแกรมพื้นฐานที่ใช้สำหรับการตั้งค่า และเขียนโปรแกรมพีแอลซี อีกตัวคือโปรแกรม WinCC ซึ่งโปรแกรมจะแยกออกเป็นส่วนๆ สามารถที่จะขยายและ ยืดหยุ่นได้หลากหลายทาง ทำให้เป็นไปได้ทั้งการใช้งานแบบผู้ใช้เดียวหรือหลายผู้ใช้ในระบบแบบกระจายส่วน รวมทั้งเซิร์ฟเวอร์และไคลเอนต์ สุดท้ายคือ OPC Server ซึ่งในงานวิจัยนี้ได้ใช้ซอฟต์แวร์ KEPServerEx5 เพื่อที่จะ เป็นตัวกลางในการเชื่อมต่อระหว่างพีแอลซีและอุปกรณ์อื่นๆ

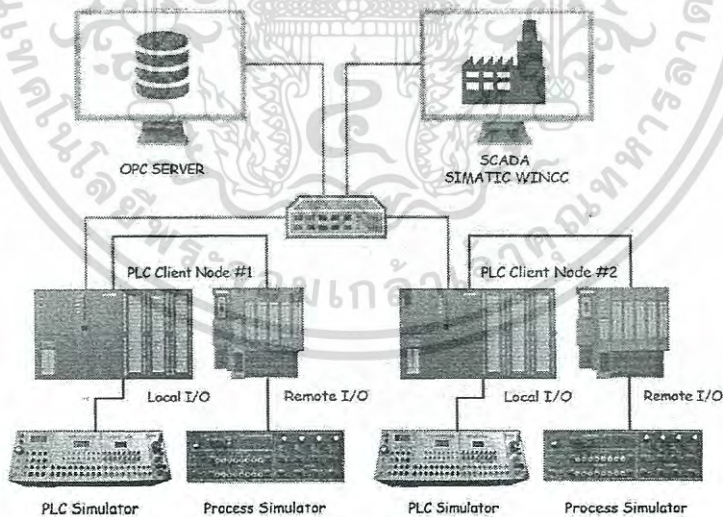


Figure 1 Component of SCADA System base on PLC Siemens S7-300

### PLC Siemens S7-300 with ET200M

ในโครงสร้างและคุณลักษณะพื้นฐานของงานวิจัยนี้ได้เลือกพีแอลซีซีเมนส์ที่มีซีพียู 314C-2 PN/DP ซึ่งเป็นแบบรนต์พื้นฐานที่ใช้กันอย่างกว้างขวาง ซึ่งพีแอลซีซีเมนส์นี้มี I/O module ทั้งแบบ Local และแบบ Remote

ซึ่งเชื่อมต่อและสื่อสารกันผ่านโปรโตคอลที่เรียกว่า PROFIBUS DP โดยในความเป็นจริงแล้ว Remote I/O module นั้นสามารถอยู่ไกลจาก Local I/O module ในห้องควบคุมได้ถึง 1.2 กิโลเมตรด้วยสายสัญญาณ RS485 Process Simulator

แบบจำลองในห้องปฏิบัติการพีแอลซี เป็นชุดฝึกปฏิบัติการที่ได้จำลองกระบวนการที่มีอยู่ในโรงงานอุตสาหกรรม เป็นแบบเสมือนจริงที่มีหน่วยประมวลผลและแสดงในรูปแบบกราฟิกจำลองปรากฏอยู่บนจอแอลซีดี สามารถใช้ร่วมกับเครื่องควบคุมพีแอลซี เพื่อให้นักศึกษาได้ฝึกหัดเขียนโปรแกรมควบคุมกระบวนการให้เป็นไปตามเงื่อนไขที่ผู้ควบคุมกำหนดไว้

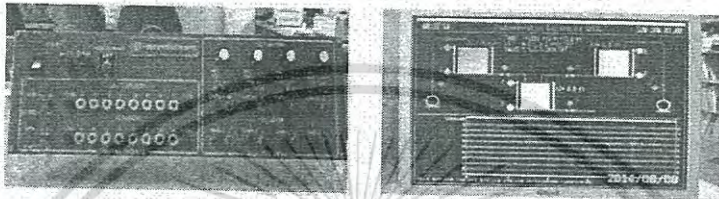


Figure 2 Process Simulator and Graphics Process Simulator

ผลของการทดลองจากการเขียนโปรแกรมคือสามารถควบคุมหัวขับวาล์วที่เป็นวาล์วปิด-เปิด ซึ่งสามารถสังเกตเห็นผลตอบสนองของระดับของเหลวที่ส่งผลให้เกิดผลตอบสนองของอุปกรณ์เช่นเซอร์ที่สัมพันธ์กัน โดยแสดงเป็นแผนภูมิเวลาที่ผู้ทดลองทำการควบคุมอยู่ได้อย่างสมจริงและเข้าถึงบทเรียนได้มากขึ้น

#### SCADA Graphics

การมอนิเตอร์ระบบในส่วนของ Siemens WinCC หรือส่วนหน้าต่างที่เป็นตัวควบคุม ซึ่งเป็นหนึ่งในชุดซอฟต์แวร์สกาดา ที่มีสมรรถภาพที่มีอยู่ในปัจจุบัน ในการใช้ WinCC ร่วมกับ Simatic controller WinCC เป็นซอฟต์แวร์ที่เข้าถึงการตั้งค่า Tag ข้อความ รวมไปถึงการเชื่อมต่อกับพารามิเตอร์เพื่อลดเวลาในการพัฒนาและเวลาในการกำหนดค่าฐานข้อมูล และยิ่งเหมาะสมกับการใช้งานร่วมกับ OPC Servers

#### OPC Server

OPC ย่อมาจาก OLE for Process Control เป็นโปรแกรม Interface ที่เป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ไว้ใช้ในการติดต่อสื่อสารกับอุปกรณ์ทางด้านอุตสาหกรรม OPC ถูกจัดการบนเซิร์ฟเวอร์และไคลเอนต์โดยที่ OPC Server เป็นโปรแกรมที่แปลงโปรโตคอลการเชื่อมต่อของ Hardware PLC ไปเป็น OPC โปรโตคอล ซึ่ง OPC client software เป็นโปรแกรมที่จำเป็นจะต้องเชื่อมต่อกับฮาร์ดแวร์ต่างๆ เช่น HMI, Servo motor, Controller หรือ อุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องกับพีแอลซีต่างๆ โดย OPC client จะใช้ OPC server เพื่อรับข้อมูลหรือส่งข้อมูลคำสั่งไปยัง Hardware

#### การเชื่อมต่อกันระหว่าง STEP7 WINCC และ OPC Server

ในการที่จะเริ่มออกแบบระบบสกาดาในห้องปฏิบัติการจำเป็นต้องมีส่วนประกอบทั้งหมดนี้ ซึ่งแยกออกเป็น 2 ส่วน อย่างแรกคือการตั้งค่าพีแอลซีและแบบจำลองกระบวนการในห้องปฏิบัติการ อย่างที่สองคือการตั้งค่า

ซอฟต์แวร์และกราฟิก โดยฮาร์ดแวร์ที่ได้นำมาใช้จะประกอบไปด้วยพีแอลซี 2 เครื่อง ทำหน้าที่เป็น Client และมีคอมพิวเตอร์หนึ่งเครื่องทำหน้าที่เป็น Server เชื่อมต่อกันด้วยการสื่อสารแบบ Ethernet ซึ่งทั้งหมดเชื่อมกันโดยมีสวิตช์เป็นศูนย์กลาง และการออกแบบระบบสกาดานี้ได้ใช้ OPC เป็นหน้าต่างในการสื่อสารข้อมูลกันของระบบในงานวิจัยนี้

PLC hardware configuration and process simulator in laboratory

งานวิจัยนี้พีแอลซีมีทั้ง Local และ Remote I/O module เชื่อมต่อกันด้วย Profibus DP ซึ่งเป็นโปรโตคอลที่ถูกนำมาใช้ในการสื่อสารระหว่างหน่วยประมวลผลควบคุมกลางกับอุปกรณ์อินพุทเอาต์พุทที่ระดับฟิลด์

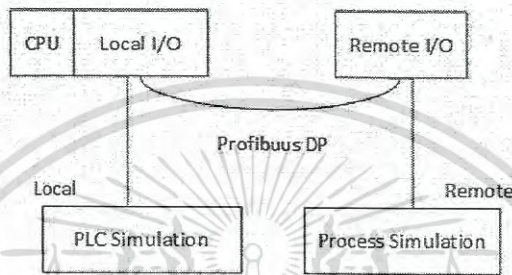


Figure 3 The connection of I/O module, PLC simulator and Process simulator

แบบจำลองพีแอลซีได้ลากสายเข้ากับ Local I/O module ในแต่ละ channel และแบบจำลองกระบวนการได้ลากสายเข้ากับ Remote I/O module ตาม I/O assignment ซึ่งดิจิทัลอินพุทและดิจิทัลเอาต์พุทโมดูลของพีแอลซีมีลักษณะเป็น Sink และ Source ตามลำดับ และการเชื่อมต่อนี้ระหว่างพีแอลซีกับคอมพิวเตอร์สื่อสารกันผ่านระบบ Ethernet ซึ่งเป็นโปรโตคอลของระบบ LAN และมีตัวกลางในการสื่อสารคือสวิตช์

The connection of software

ซอฟต์แวร์จะแยกออกเป็น 3 ส่วน อย่างแรกคือการตั้งค่าให้พีแอลซีเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ อย่างต่อมาคือการตั้งค่าซอฟต์แวร์สกาดาและสุดท้ายคือการตั้งค่าซอฟต์แวร์ที่ถูกนำมาใช้เชื่อมต่อกับ OPC ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

เพื่อที่จะตั้งค่าพีแอลซีให้เชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์จะให้โปรแกรม SIMATIC STEP 7 โดยเมื่อจะเริ่มนั้นจำเป็นที่จะต้องรู้โครงสร้างของฮาร์ดแวร์ก่อน จากนั้นก่อนที่จะทำการดาวน์โหลดไปในพีแอลซีต้องทำการเสียบอแดปเตอร์ PC Adapter to PLC และตรวจสอบช่องสำหรับการสื่อสารใน STEP 7 หลังจากนั้นทำการตั้งค่า IP Address ของคอมพิวเตอร์และพีแอลซีทั้งสองเครื่องให้อยู่ในวงเครือข่ายเดียวกัน สุดท้ายทำการบิตสวิตช์ของพีแอลซีไปที่ตำแหน่ง Run-P จากนั้นก็ดาวน์โหลดฮาร์ดแวร์ลงในพีแอลซี

โปรแกรม WinCC ( Window control center) เวอร์ชัน 7 นำมาใช้สำหรับการวาดกราฟิกในงานวิจัยนี้ ซึ่งใช้สำหรับควบคุมการผลิตและกระบวนการอัตโนมัติผ่านหน้าจอคอมพิวเตอร์ ภายในซอฟต์แวร์ประกอบไปด้วยโมดูลสำหรับการจัดการกราฟิก ไฟล์ข้อมูล และการรายงาน ซึ่งเหมาะสมกับอุตสาหกรรมการผลิตทั่วไป ขั้นตอนการทดลองเริ่มจากการเลือกไดรฟ์เวอร์ให้ตรงกับอุปกรณ์ที่มี จากนั้นจึงทำการวาดกราฟิกและจัดการ Tag ในซอฟต์แวร์ ในงานวิจัยนี้ได้มีการวาดกราฟิกแบบจำลองของแบบจำลองพีแอลซีซึ่งแสดงได้ดังภาพได้ล่าง

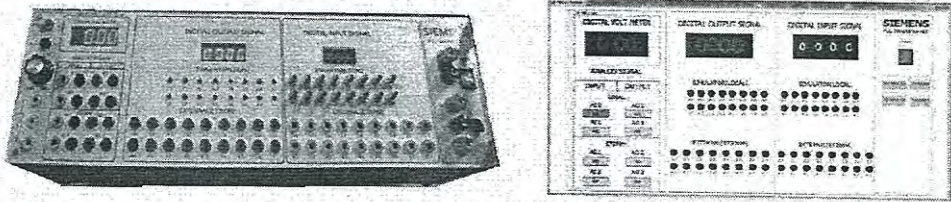


Figure 4 PLC Simulator and Graphic PLC Simulator

ตัวเลขทางด้านซ้ายของกราฟิกคือการเชื่อมต่อไปยังแอนาล็อกเอาต์พุต ซึ่งทำหน้าที่เป็น Digital Voltmeter ซึ่งในการวาดกราฟิก Digital Voltmeter เพื่อที่จะให้แสดงค่าในรูปแบบแอนาล็อกจะต้องการการเขียนโปรแกรม ประมวลผลและแสดงผลด้วยการเขียน VBScript (Visual Basic Script) และปุ่มทางด้านขวามือมีไว้สำหรับเลือกพีแอลซีตาม IP address ที่ต้องการให้แสดงกราฟิก เมื่อทั้งหมดดำเนินการเรียบร้อยแล้ว ก็จะทำให้เข้าสู่ Runtime mode สำหรับแสดงผลกราฟิกที่ได้วาดขึ้นมา

ในงานวิจัยนี้ได้เลือกใช้ KEPServerEX V5 ซึ่งเป็น OPC Server ที่มีประโยชน์ในการเลือกเปลี่ยนข้อมูลกันระหว่างสกาตา พีแอลซีและคอมพิวเตอร์หรืออุปกรณ์อื่นๆที่ต้องการจะแลกเปลี่ยน ก่อนที่จะเริ่มใช้จะต้องทราบถึงโครงสร้างของฮาร์ดแวร์ที่เชื่อมต่ออยู่และสร้าง tag ใน address ที่ต้องการจะมอนิเตอร์

เมื่อรวบรวมองค์ประกอบต่างๆทั้งฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์เข้าด้วยกันก็จะกลายเป็นระบบสกาตาในห้องปฏิบัติการพีแอลซีเพื่อที่จะควบคุมชุดจำลองและแบบจำลองกระบวนการในอุตสาหกรรม เพื่อที่จะได้ทำการทดลองด้วยการควบคุมเสมือนจริง โดยระหว่างควบคุมสามารถมอนิเตอร์และตามค่าตัวแปรในกระบวนการในขณะที่ออนไลน์ด้วย Host คอมพิวเตอร์ครอบคุมพีแอลซีทั้งระบบ

### การทดลองของ PLC Simulator และ Process Simulator

ในการวิจัยการวางแผนการเรียนและการทดลองระบบสกาตาสามารถนำมาใช้งานได้ โดยกราฟิกสามารถแสดงได้ตรงกับอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์และเทอร์นกราฟตามที่ต้องการ การทดลองสามารถแยกออกเป็นได้เป็น 2 แบบการทดลองคือ คือการทดลองดิจิตอลและแอนาล็อกเอาต์พุตซึ่งคือดิจิตอลโวลต์มิเตอร์บนแบบจำลองพีแอลซี และอีกหนึ่งการทดลองคือการทดลองเขียนโปรแกรมควบคุมกระบวนการกับแบบจำลองกระบวนการในอุตสาหกรรม

#### Local devices test with digital voltmeter in PLC simulator

ในการทดสอบนี้คือการทดลองกับดิจิตอลโวลต์มิเตอร์ที่ติดตั้งอยู่บนแบบจำลองพีแอลซี โดยที่ค่าโวลต์ที่แสดงสามารถแสดงได้ที่กราฟิกของแบบจำลองนี้ ซึ่งต้องมีค่าที่ตรงกันระหว่างทั้งสอง ซึ่งเมื่อเขียนโปรแกรมและทำการทดลองจะได้ผลการทดลองดังด้านล่าง

Table 1 The result of digital voltmeter in PLC simulator

No.	Vin CH800	Vout CH800	Vout PLC Simulator Graphic	PQW800
1	1.00 V.	0.99 V.	0.98 V.	0000ad0

2	2.50 V.	2.50 V.	2.41 V.	00001a78
3	5.00 V.	4.99 V.	4.83 V.	00003510
4	7.50 V.	7.51 V.	7.25 V.	00004fa8
5	9.00 V.	9.00 V.	8.86 V.	00006160
6	7.50 V.	7.49 V.	7.39 V.	00005140
7	5.00 V.	4.99 V.	4.92 V.	00003610
8	2.50 V.	2.48 V.	2.47 V.	00001b20
9	1.00 V.	0.99 V.	1.01 V.	00000ad8

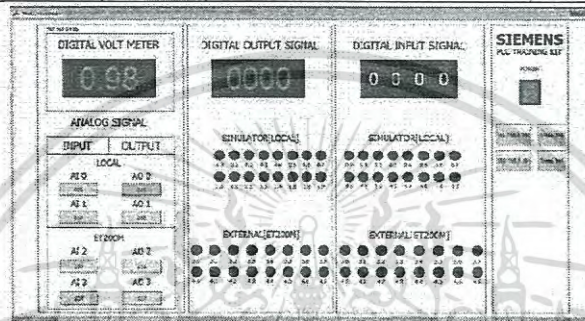


Figure 5 The result of digital voltmeter in Graphic PLC simulator

Remote devices test with Process simulator

ในการทดสอบนี้จะทดสอบกับแบบจำลองกระบวนการในอุตสาหกรรม ซึ่งแบ่งเป็น 2 การทดลองย่อย แบบแรกคือแบบจำลองการควบคุมระดับของเหลว โดยแบบจำลองนี้เป็นแนวคิดแบบดิจิทัล นั่นคือประกอบไปด้วยถังใส่ของเหลว 3 ถัง แต่ละถังมีอุปกรณ์วัดระดับน้ำหรืออุปกรณ์ตรวจจับตำแหน่งที่ 10% และ 90% ขณะที่ทางออกจะมีวาล์วปล่อยออก จำนวน 2 ถังและถังผสมจำนวน 1 ถัง และแบบที่สองคือแบบจำลองการปล่อยของเหลว เป็นแบบจำลองที่มีแนวคิดเป็นแบบแอนะล็อกที่ประกอบไปด้วยถังบรรจุน้ำจำนวน 2 ถัง ในแต่ละถังจะมีชุดวัดความดัน โดยวาล์วควบคุมอัตราไหลได้ 0-100% อย่างละ 1 ชุด ใช้ความรู้เกี่ยวกับการควบคุมแบบ Closed loop control ซึ่งใช้ตัวควบคุมแบบ PID Tuning และแสดงให้เห็นในสัญญาณกราฟแบบเวลาให้เห็นชัดเจน

Table 2 I/P Assignment

อินพุทบิท	รายการอุปกรณ์	Label	อินพุทบิท	รายการอุปกรณ์	Label
I136.0	สวิทช์ สตาร์ท	Start SW.	I0.0	Level low Sensor "B"	B (LI)
I136.1	สวิทช์สต็อป	Stop SW.	I0.1	Level high Sensor "A"	A (Lh)
I137.0	MAN. VALVE "M".	Man. VM	I0.2	Level low Sensor "D"	D (LI)
I137.1	MAN. VALVE "N".	Man. VN	I0.3	Level high Sensor "C"	C (Lh)
I137.2	MAN. VALVE "O".	Man. VO	I0.4	Level low Sensor "F"	F (LI)
I137.3	MAN. VALVE "P".	Man. VP	I0.5	Level high Sensor "E"	E (Lh)
I137.4	MAN. VALVE "Q".	Man. VQ			

Table 3 O/P Assignment

เอาต์พุตบิต	รายการอุปกรณ์	Label	เอาต์พุตบิต	รายการอุปกรณ์	Label
O136.0	LAMP VALVE "M."	LAMP. VM	Q0.0	VALVE "M"	M (VQI)
O136.1	LAMP VALVE "N."	LAMP. VN	Q0.1	VALVE "N"	N (VQO)
O136.2	LAMP VALVE "O."	LAMP. VO	Q0.2	VALVE "O"	O (VQO)
O136.3	LAMP VALVE "P."	LAMP. VP	Q0.3	VALVE "P"	P (VQI)
O136.4	LAMP VALVE "Q."	LAMP. VQ	Q0.4	VALVE "Q"	Q (VQO)
O136.5	LAMP OPERATED	LAMP. OP			

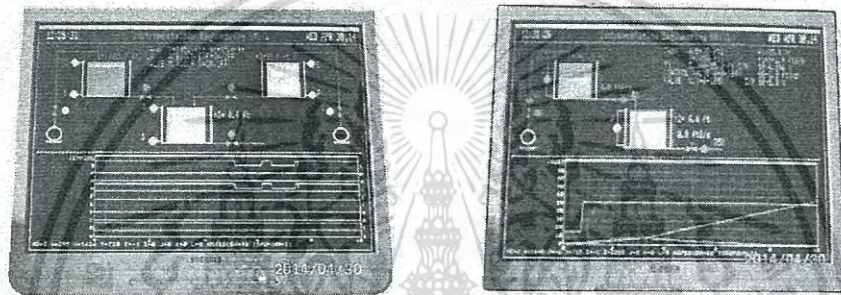


Figure 6 Graphics for programming on-off valve and close-loop control

**การอภิปรายผล**

จากการทดลองทั้งหมดที่ผ่านมาข้างต้นแสดงให้เห็นว่าแบบกราฟิกแบบจำลองพีแอลซีสามารถใช้ได้จริงตามที่ต้องการ แต่พบปัญหาในเรื่องของเอาต์พุตกราฟิกของดิจิทัลโวลต์มิเตอร์ที่ไม่สามารถแสดงได้ตรงตามแผนควบคุมต้นแบบ มีความคลาดเคลื่อนเล็กน้อย ซึ่งเกิดจาก Hysteresis ของฮาร์ดแวร์ ที่ทำให้การเขียนโปรแกรมกราฟิกแสดงค่าที่เที่ยงตรงได้ยาก ต้องอาศัยการเขียนโปรแกรมที่ซับซ้อน และในการทดลองเขียนโปรแกรมควบคุมเปิด-ปิดวาล์วหรือที่เรียกกันว่า "Interlocking" มีผลลัพธ์แสดงได้ตามผังแผนภูมิเวลาด้านล่าง

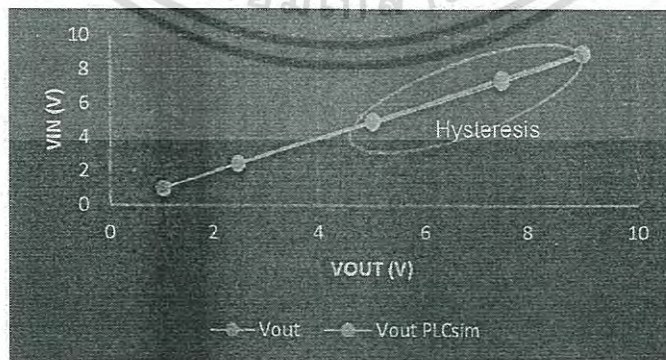


Figure 7 Hysteresis of graphic digital voltmeter

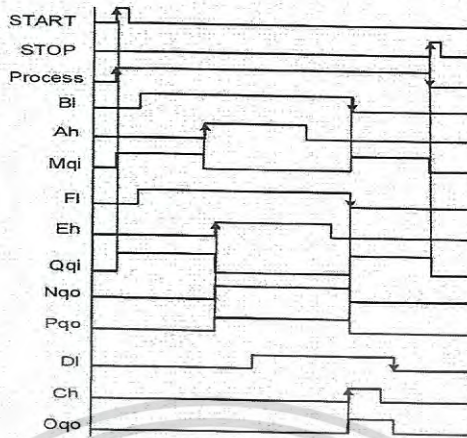


Figure 8 Chart of step in programming of on-off valve

### สรุปผล

โครงการงานวิจัยนี้เกี่ยวข้องกับแนวคิดทฤษฎีและปฏิบัติเพื่อการศึกษาของนักศึกษาในระบบสกาตา โดยซอฟต์แวร์ได้แบ่งออกเป็นสามส่วน คือกิจกรรมที่เป็นแบบเฉพาะ การพัฒนาที่มีตัวอย่างที่ดีของปัญหาในระบบอัตโนมัติ ซึ่งประกอบไปด้วยการตั้งค่าฮาร์ดแวร์ ภาษาในการเขียนโปรแกรม และกราฟิกสำหรับแบบจำลองระบบสกาตา โดยผลลัพธ์ของแบบจำลองพีแอลซีที่แสดงนั้นสามารถนำมาใช้ได้จริงในการทำงานกับโรงงานอุตสาหกรรมในปัจจุบัน ซึ่งที่กล่าวมาทั้งหมดแสดงให้เห็นว่าสกาตานั้นสามารถเป็นศูนย์กลางของระบบควบคุมทั้งหมดขององค์กร และมีส่วนช่วยในการตรวจสอบการทำงานของระบบให้เป็นไปตามปกติได้อย่างมีประสิทธิภาพและทั่วถึง ภายในเวลาอันรวดเร็ว มีส่วนช่วยในการตัดสินใจในการดำเนินงานจากข้อมูลต่างๆ ที่ได้รับจากระบบสกาตา นอกจากนี้ยังสามารถเชื่อมโยงข้อมูลที่ได้จากสกาตานั้นมาเข้ากับข้อมูลทางธุรกิจอื่นๆ เพื่อประมวลผลร่วมกัน เช่น ข้อมูลจำนวนของเสียเป็นกิโลกรัมที่ตรวจสอบได้จากระบบสกาตา ถูกนำมาคำนวณร่วมกับค่าใช้จ่ายอื่นๆ แบบเรียลไทม์เพื่อสรุปเป็นรายงานค่าใช้จ่ายประจำวันได้อย่างรวดเร็วเป็นต้น

### กิตติกรรมประกาศ

ขอกราบขอบพระคุณ จากท่านรองศาสตราจารย์สุพรรณ กุลพานิชย์ อาจารย์ที่ปรึกษางานวิจัยที่ได้ให้คำแนะนำมาโดยตลอดอีกทั้งเชื้อเพื่ออุปกรณ์และเครื่องมือต่างๆ ในการทำงานวิจัยนี้ รวมถึงขอขอบพระคุณภาควิชาวิศวกรรมการวัดคุม คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีเจ้าคุณทหารลาดกระบังที่เชื้อเพื่อสถานที่ในการทำวิจัย ผู้วิจัยรู้สึกซาบซึ้งและขอกราบขอบ พระคุณเป็นอย่างสูง ณ ที่นี้

สุดท้ายนี้ขอกราบขอบพระคุณคุณพ่อคุณแม่ ที่ให้การสนับสนุน และเป็นแรงบันดาลใจในการทำวิจัยเสมอมา คุณความดีที่พึงมีจากการทำวิจัย ผู้วิจัยขอมอบแด่ คุณพ่อ คุณแม่ รวมทั้งคณาจารย์และผู้มีพระคุณทุกท่าน

### เอกสารอ้างอิง

Stuart Boyer. 1999. SCADA Supervisory Control and Data Acquisition. 2<sup>nd</sup> Edition. ISA. USA.

L. A. and E. A. Bryan. 1997. **Programmable Controllers Theory and Implementation**, 2<sup>nd</sup> Edition. USA.

KEPWARE Technologies. 2009. **OPC Server Help**. Available Source:  
<https://www.kepware.com/products/kepserverex/documents/pserverex-v4-manual.pdf>  
October 3, 2014.

KEPWARE. 2010. **Configuring Kepware KEPServerEx 5.0 for Communications with Acromag Buswork Modbus I/O Modules**. ACROMAG INCORPORATED. USA.

SIEMENS AG Automation and Drives. 2006. **SIMATIC Configuring Hardware and Communication Connections with STEP 7**. Siemens AG. Edition 03/2006. Germany.

SIEMENS WinCC. 1999. **Configuration Manual, Manual Volume 1**. Siemens AG.  
Edition February/1999. Germany.

SIMATIC HMI WinCC. 2000. **Getting started Manual**, Siemens AG. Edition March/2000. Germany.

Stouffer, Falco, Scarfone. 2011. **NIST SP 800-82, Guide to Industrial Control System (ICS) Security**. Available Source: <http://csrc.nist.gov/publications/nistpubs/800-82/SP800-82-final.pdf>  
June 10, 2014.



## ประวัติผู้เขียน

ชื่อ-นามสกุล นายณัฐดนัย โกลสุจริต  
ที่อยู่ 2/26 บ้านกลางเมือง ถ.กรุงเทพกรีฑา 7 หัวหมาก บางกะปิ กรุงเทพมหานคร  
ประวัติการศึกษา 2558 วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิศวกรรมการวัดและควบคุม สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

### ประสบการณ์การทำงานและผลงานวิจัย

พ.ศ.2558

ตำแหน่งวิศวกร แผนกบำรุงรักษาระบบควบคุมเครื่องมือวัด ส่วนกลาง บริษัทไออาร์พีซีจำกัด (มหาชน)

