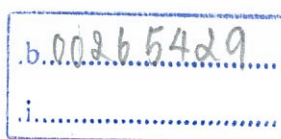


การสร้างเครื่องจุ่มฟิล์มด้วยเทคนิคการเรียงชั้นไอออน
โดยการดูดซับและทำปฏิกิริยา
FABRICATION FILMSOAKING MACHINE WITH
SUCCESSIVE IONIC LAYER ADSORPTION AND
REACTION METHOD



โครงการพิเศษนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต (ฟิสิกส์ประยุกต์)
ภาควิชาฟิสิกส์ คณะวิทยาศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2558

การสร้างเครื่องจุ่มฟิล์มด้วยเทคนิคการเรียงชั้นไอออน
โดยการดูดซับและทำปฏิกิริยา
FABRICATION FILMSOAKING MACHINE WITH
SUCCESSIVE IONIC LAYER ADSORPTION AND
REACTION METHOD



TB00119

โครงการพิเศษนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต (ฟิสิกส์ประยุกต์)
ภาควิชาฟิสิกส์ คณะวิทยาศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการปีการศึกษา 2558 นั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

FABRICATION FILM SOAKING MACHINE WITH
SUCCESSIVE IONIC LAYER ADSORPTION AND
REACTION METHOD

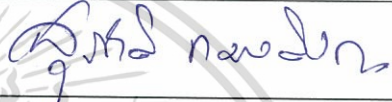





A SPECIAL PROJECT SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT OF
THE REQUIREMENT FOR
THE DEGREE OF BACHELOR OF SCIENCE (APPLIED PHYSICS)
DEPARTMENT OF PHYSICS, FACULTY OF SCIENCE
KINGMONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG
ACADEMIC YEAR 2015

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อโครงการพิเศษ การสร้างเครื่องจุ่มฟิล์มด้วยเทคนิคการเรียงชั้นไอออน
 โดยการดูดซับและทำปฏิกิริยา
 ชื่อนักศึกษา วงศกร สิงห์เอี่ยม รหัสนักศึกษา 55051601
 ปริญญา วิทยาศาสตร์บัณฑิต (ฟิสิกส์ประยุกต์)
 ภาควิชา ฟิสิกส์
 ปีการศึกษา 2558
 อาจารย์ที่ปรึกษา ดร.วิฑูรย์ ยินดีสุข

คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง (สจล.) อนุมัติให้
 โครงการพิเศษนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต(ฟิสิกส์ประยุกต์)
 ประจำปีการศึกษา 2558

คณะกรรมการสอบ	ลายมือชื่อ
อ.สุรชาติ กมลดีลก ประธานกรรมการ	
ดร.ประธาน บุรณศิริ กรรมการ	
อ.ธรรมรัตน์ แต่งตั้ง กรรมการ	
ดร.วิฑูรย์ ยินดีสุข กรรมการและอาจารย์ที่ปรึกษา	

ลิขสิทธิ์ของคณะวิทยาศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อโครงการพิเศษ	การสร้างเครื่องจุ่มฟิล์มด้วยเทคนิคการเรียงชั้นไอออน โดยการดูดซับและทำปฏิกิริยา
ชื่อนักศึกษา	วงศกร สิงห์เอี่ยม รหัสนักศึกษา 55051601
ปริญญา	วิทยาศาสตร์บัณฑิต (ฟิสิกส์ประยุกต์)
ภาควิชา	ฟิสิกส์
คณะ	วิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัย	สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง (สจล.)
ปีการศึกษา	2558
อาจารย์ที่ปรึกษา	ดร.วิจURY ยินดีสุข

บทคัดย่อ

โครงการพิเศษนี้ศึกษาการสร้างเครื่องจุ่มฟิล์มอัตโนมัติสำหรับการทดลองสร้างโซล่าเซลล์แบบฟิล์มบางด้วยเทคนิค Successive ionic layer adsorption and reaction (SILAR) จากเดิมต้องทำการทดลองด้วยมือและทำการจับเวลาโดยผู้ทำการทดลองเอง ในการทดลองด้วยเทคนิคนี้จะใช้เวลาในกระบวนการทดลองค่อนข้างนานหลายชั่วโมง ขึ้นอยู่กับเวลาที่กำหนดในการจุ่มสารและตากแห้งการสร้างเครื่องมือนี้ขึ้นเพื่อทุ่นแรงในการทำการทดลองการทำงานของเครื่องทำงานโดยเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์กับบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ (Arduino UNO R3) เพื่อสั่งการให้สเต็ปเปอร์มอเตอร์ (Stepper motor) สองตัวทำงานตามคำสั่งอย่างเป็นระบบทำให้ผู้ใช้สามารถกำหนดจำนวนรอบ เวลาในการจุ่มสารและตากแห้งได้อีกทั้งยังทำให้เวลาในการจุ่มสารและตากแห้งเท่ากันในทุกๆรอบอีกด้วย เครื่องมือมีช่องสำหรับใส่บีกเกอร์จำนวน 8 ช่อง รองรับขนาดบีกเกอร์ตั้งแต่ 50- 250 ml หรือมีเส้นผ่านศูนย์กลางไม่เกิน 7.2cm มีแขนจับสำหรับติดตั้งกระจกหรือวัตถุที่ต้องการหนึ่งแขนและจากการทดสอบเครื่องโดยใช้บีกเกอร์ขนาด 150ml จำนวน 4 บีกเกอร์กำหนดเวลาจุ่มสารและตากแห้งเป็นเวลา 60 วินาที จำนวนรอบ 80 รอบ ใช้เวลาในการทดลองโดยประมาณ 9 ชั่วโมง 30 นาที พบว่าเครื่องสามารถทำงานตามคำสั่งได้ ไม่มีความคลาดเคลื่อนของตัวเครื่อง เวลาในการจุ่มสารกับตากแห้ง และจำนวนรอบเป็นไปตามที่กำหนดไว้และกระจกที่ใช้ในการทดลองมีชั้นฟิล์ม PbS จากปฏิกิริยาระหว่าง $Pb(NO_3)_2$ กับ Na_2S เกิดขึ้นบนพื้นผิวกระจก

คำสำคัญ : โซล่าเซลล์ ฟิล์มบาง ไมโครคอนโทรลเลอร์ สเต็ปเปอร์มอเตอร์

Title	Fabrication Automatic Thin Film Soaking Machine with Successive Ionic Layer Adsorption and Reaction Method
Students	Wongsakorn Singaiem Student ID 55051601
Degree	Bachelor of Science (Applied Physics)
Department	Physics
Faculty	Science
University	King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang (KMITL)
Academic Year	2015
Advisor	Dr.Witoon Yindeesuk

Abstract

This special project studied fabrication of thin film solar cell by automatic soaking machine with successive ionic layer adsorption and reaction method (Silar). In the past investigator experiment by self, that wasted time many hours depending on soaking time and drying time. This machine created for facile in silar method. Machine working by connect computer with microcontroller (Arduino UNO R3) for command both stepper motor system, so that user can set cycles, soaking time and drying time, and machine has precise time every times of soaking and drying. The machine has 8 slot for beakers, support capacity 50 - 250 ml or diameter not more than 7.2 cm, and has one clamp arm for stick sample. The experimentation machine by use 4 slot with beaker 150 ml. soaking and drying time is 60s. at 80 cycles duration time about 9hr. 30min. After experimentation finished machine still working and no dislocation, soaking time and drying time follow user setting. Sample using in experimentation has PbS film layer on sample surface because reaction between $\text{Pb}(\text{NO}_3)_2$ and Na_2S .

Keywords : solar cell , thin film , microcontroller , stepper motor

กิตติกรรมประกาศ

โครงการพิเศษฉบับนี้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี เนื่องมาจากความกรุณาและความร่วมมือของทุกๆท่าน ขอขอบพระคุณ ดร.วิฑูรย์ ยินดีสุข ที่คอยให้คำปรึกษาและให้ความช่วยเหลือแนะนำที่ดี ในการปรับปรุงข้อบกพร่องในการทำโครงการพิเศษและขอขอบคุณกรรมการสอบโครงการพิเศษ ได้แก่ อ.สุรชาติ กมลติลก ดร.ประธาน บุรณศิริ และ อ.ธรรมรัตน์ แต่งตั้ง ที่ให้ข้อคิดและคำแนะนำในการทำโครงการพิเศษให้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี

ขอขอบคุณ บิดา-มารดา ที่ให้ได้รับการศึกษา ตลอดจนคอยเลี้ยงดูอบรมสั่งสอนและเป็นที่กำลังใจเป็นแรงผลักดันในการทำโครงการพิเศษให้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี รวมถึงเพื่อนๆ และ บุคคลอื่นๆ ที่ไม่ได้กล่าวมา ผู้จัดทำโครงการขอขอบคุณเป็นอย่างสูงมา ณ โอกาสนี้

วงศกร สิงห์เอี่ยม



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
สารบัญ	ง
สารบัญรูป	ฉ
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญ	1
1.2 วัตถุประสงค์ของงานวิจัย	2
1.3 ขอบเขตของงานวิจัย	2
1.4 ประโยชน์ที่ความว่าจะได้รับ	2
บทที่ 2 ทฤษฎี	3
2.1 Successive ionic layer adsorption and reaction (SILAR)	3
2.2 สเต็ปเปอร์มอเตอร์ (Stepper motor)	4
2.2.1 ประเภทของสเต็ปเปอร์มอเตอร์	5
2.2.2 รูปแบบการขับสเต็ปเปอร์มอเตอร์	9
2.3 Arduino Microcontroller	11
บทที่ 3 วิธีการดำเนินงานวิจัย	11
3.1 การออกแบบโครงสร้างเครื่องจุ่มฟิล์มอัตโนมัติ	12
3.1.1 การออกแบบ	12
3.1.2 วัสดุอุปกรณ์และเครื่องมือที่นำมาใช้	14
3.2 การออกแบบวงจรและโปรแกรมคำสั่ง	21
3.2.1 การออกแบบวงจร	21
3.2.2 การออกแบบโปรแกรมคำสั่ง	23
บทที่ 4 วิธีการทดลองและผลการทดลอง	26
4.1 วิธีการทดลอง	26
4.2 ผลการทดลอง	28
บทที่ 5 สรุปผลการทดลองและข้อเสนอแนะ	30
5.1 สรุปการการทำงานของเครื่อง	30
5.2 สรุปผลการทดลอง	31
5.3 ข้อเสนอแนะ	31
บรรณานุกรม	32
ภาคผนวก	33
ภาคผนวก ก รหัสคำสั่งที่ป้อนลงในบอร์ด Arduino UNO R3	34

สารบัญญรูป

รูปที่	หน้า
1.1 เครื่องรุ่น HO-TH-03A และ HO-TH-03C	1
1.2 เครื่องจุ่มฟิล์มที่สร้างขึ้นเอง	2
2.1 ตัวอย่างกระบวนการ SILAR ระหว่าง Cu กับ I	3
2.2 โครงสร้างสเต็ปเปอร์มอเตอร์ ประเภท Hybrid synchronous stepper	4
2.3 ลักษณะการหมุนของสเต็ปเปอร์มอเตอร์ (Bipolar)	4
2.4 Permanent magnet stepper	5
2.5 Variable reluctance stepper	5
2.6 Hybrid synchronous stepper	6
2.7 รูปแบบวงจร Unipolar drivers และ Bipolar drivers	7
2.8 รูปแบบการทำงานของ Bipolar และ Unipolar	7
2.9 รูปแบบการเดินสายของสเต็ปเปอร์มอเตอร์	8
2.10 การต่อสายแบบ Unipolar หรือ Bipolar ตามลักษณะของสายมอเตอร์	8
2.11 การขับสเต็ปเปอร์มอเตอร์แบบ Single-Coil	9
2.12 การขับสเต็ปเปอร์มอเตอร์แบบ Full step drive	9
2.13 การขับสเต็ปเปอร์มอเตอร์แบบ Half Step Drive	10
2.14 การขับสเต็ปเปอร์มอเตอร์แบบ Microstepping	10
2.15 แผงผังบอร์ด Arduino UNO R3	11
2.16 การเชื่อมต่อบอร์ดกับคอมพิวเตอร์	11
3.1 โครงสร้างเครื่องจุ่มฟิล์มอัตโนมัติ	12
3.2 โครงสร้างฐานรองถาดใส่ปิกเกอร์	13
3.3 โครงสร้างถาดใส่ปิกเกอร์ จำนวน 8 ช่อง	13
3.4 โครงสร้างที่ทำจากอะคริลิกใส	14
3.5 ฐานหมุนใช้เป็นจุดหมุนของถาดใส่ปิกเกอร์	14
3.6 การติดตั้งฟูลเลย์ และ สายพาน	15
3.7 การเพิ่มเส้นรอบวงด้วยเทปกาวสองหน้า	16
3.8 การติดตั้งแขนจับ	17
3.9 การติดตั้งบอร์ด Arduino	17
3.10 การติดตั้งตัวขับ L298N	18
3.11 แผงผังวงจรของ L298N	18
3.12 Stepper motor ที่ใช้ในวงจร	19
3.13 Power supply switching 12V 10A	20
3.14 การต่อวงจร	21
3.15 การต่อวงจรและการเดินสาย	22
3.16 ไดอะแกรมการทำงานของระบบ	23
3.17 การตั้งค่าการทำงานของเครื่อง	24

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญรูป(ต่อ)

รูปที่	หน้า
3.18 สถานการณ์ทำงานของเครื่อง	25
3.19 สถานะเมื่อเครื่องทำงานเสร็จ และ รอการตั้งค่าใหม่	25
4.1 การวางตำแหน่งปีกเกอร์แบบ Half Cycle	26
4.2 บันทึกภาพการทดลอง เวลา 21:11 น.	28
4.3 บันทึกภาพการทดลอง เวลา 00:20 น.	28
4.4 บันทึกภาพการทดลอง เวลา 03:30 น.	28
4.5 फिल्मที่ได้จากเครื่องอัตโนมัติ จำนวน 80 รอบ	29
4.6 ภาพการทดลองด้วยวิธีปกติ 15 รอบ และ 45 รอบ เปรียบเทียบกับการทดลองด้วยเครื่องอัตโนมัติ 80 รอบ	29
5.1 ตะกอน PbS ที่เกิดขึ้น	31



บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญ

เนื่องจากการทดลองสร้างฟิล์มบางด้วยเทคนิค Successive Ionic Layer Absorption and Reaction เป็นกระบวนการสร้างชั้นฟิล์มขึ้นจากกระดูซับและการเกิดปฏิกิริยาของสารละลายไอออนไว้บนพื้นผิวกระจกนำไฟฟ้าโดยมีแรงที่ยึดอนุภาคกับพื้นผิวกระจกไว้คือแรงวันเตอร์วาลส์ เดิมทีผู้ที่ทำการทดลองต้องทำการจุ่มกระจกและล้างกระจกด้วยสารเคมีซ้ำๆหลายรอบและคอยจับเวลาในการจุ่มสารและตากแห้งด้วยตัวเอง ซึ่งค่อนข้างใช้เวลานานในการทำการทดลอง ผู้ทดลองต้องใกล้ชิดกับสารเคมี ซึ่งสารเคมีบางอย่างอาจเป็นอันตรายต่อร่างกายผู้ที่ทำการทดลองได้จึงสร้างเครื่องจุ่มสารอัตโนมัติขึ้นเพื่อความสะดวกสำหรับการทดลองด้วยเทคนิคนี้ อีกทั้งผู้ทำการทดลองไม่ต้องอยู่ใกล้ชิดสารเคมีตลอดเวลาและยังสามารถควบคุมเวลาในการจุ่มและการตาก เพื่อให้ได้ความแม่นยำกว่าการทดลองด้วยมือ

ในปัจจุบันเครื่องจุ่มฟิล์มด้วยเทคนิคSILARมีหลากหลายรูปแบบ มีทั้งแบบรางเลื่อนและแบบวงกลม ดังรูปที่ 1.1 บางเครื่องสามารถให้ความร้อนกับสารละลายได้ หรือมีการกวนสารละลายด้วยวิธีMagnetic Stirrer ซึ่งมีราคาค่อนข้างสูง ด้วยเครื่องที่สร้างมาดังรูปที่ 1.2 มีฟังก์ชันการทำงานที่น้อยกว่า แต่สามารถใช้งานได้และเกิดชั้นฟิล์มขึ้น สามารถตั้งค่าเวลา กำหนดจำนวนรอบได้เช่นเดียวกัน แต่มีราคาของตัวเครื่องที่ถูกกว่าหลายเท่าตัว เนื่องจากใช้วัสดุที่หาได้ทั่วไปนำมาประยุกต์ใช้เข้าด้วยกันทำให้มีราคาต่ำกว่าการซื้อเครื่องจากผู้ประกอบการอื่นๆ



รูปที่ 1.1 เครื่องรุ่น HO-TH-03A และ HO-TH-03C

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 1.2 เครื่องจุ่มฟิล์มที่สร้างขึ้นเอง

1.2 วัตถุประสงค์ของงานวิจัย

1. เครื่องสามารถใช้งานได้จริง
2. เครื่องสามารถทำตามคำสั่งที่ต้องการได้
3. เครื่องมีรูปแบบการทำงานมากกว่า 1 แบบ

1.3 ขอบเขตของงานวิจัย

1. ออกแบบและสร้างเครื่องจุ่มฟิล์มอัตโนมัติ
2. ทหาวัสดุอุปกรณ์เพื่อนำมาใช้สร้างเครื่องจุ่มฟิล์มอัตโนมัติ
3. ศึกษาไมโครคอนโทรลเลอร์(Arduino) เพื่อใช้ควบคุมการทำงาน
4. ศึกษาเกี่ยวกับมอเตอร์ที่จะนำมาใช้กับเครื่องมือนี้

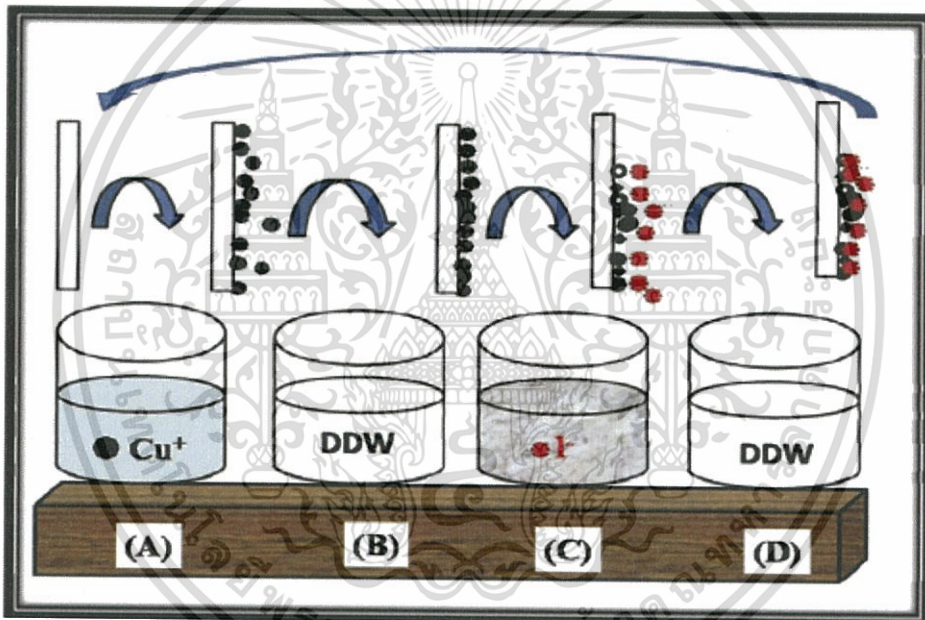
1.4 ประโยชน์ที่ความว่าจะได้รับ

เครื่องมือนี้สามารถทำงานตามคำสั่งที่ต้องการได้ เพื่อทุนแรงในการทำการทดลองด้วยวิธี successive ionic layer absorption and reaction สามารถกำหนดรอบกำหนดเวลาในการจุ่มและเวลาในการตากได้

บทที่ 2 ทฤษฎี

2.1 Successive Ionic Layer Adsorption and Reaction (Silar)

เป็นเทคนิคที่ใช้สร้างชั้นฟิล์มขึ้นบนพื้นผิวตัวอย่างที่ต้องการ โดยการดูดซับและการเกิดปฏิกิริยาระหว่างโมเลกุลไอออน โดยการนำกระแสที่มีคุณสมบัตินำไฟฟ้าไปจุ่มสารละลายไอออนเพื่อให้เกิดการดูดซับโมเลกุลไว้ที่พื้นผิวกระจก โดยแรงที่ยึดโมเลกุลไว้ด้วยกันคือแรงอ่อนๆชื่อว่าแรงแวนเดอร์วาลส์จากนั้นนำไปจุ่มสารละลายเพื่อล้างโมเลกุลส่วนเกินออกไปต่อไปจุ่มในสารละลายไอออนอีกชนิดเพื่อให้เกิดปฏิกิริยาระหว่างสารละลายไอออนชนิดที่สองกับอนุภาคไอออนที่อยู่บนพื้นผิวกระจก เมื่อเกิดปฏิกิริยาเสร็จแล้วทำการล้างอีกรอบเพื่อล้างโมเลกุลส่วนเกินออก จะเกิดเป็นชั้นของสารที่เกิดจากปฏิกิริยาเคมีระหว่างสารละลายไอออนสองชนิด ดังรูปที่ 2.1

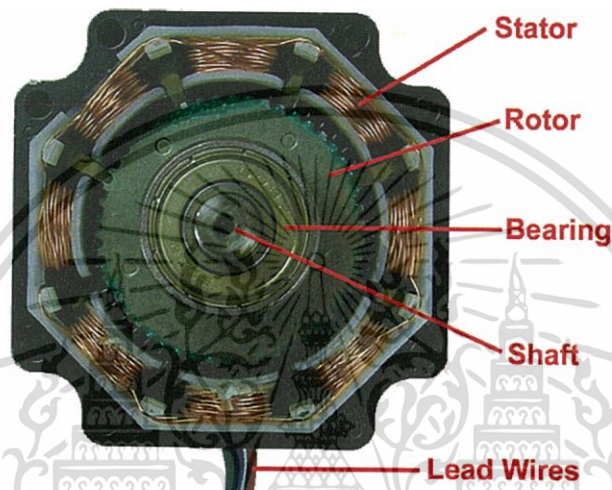


รูปที่ 2.1 ตัวอย่างกระบวนการ Silar ระหว่าง Cu กับ I

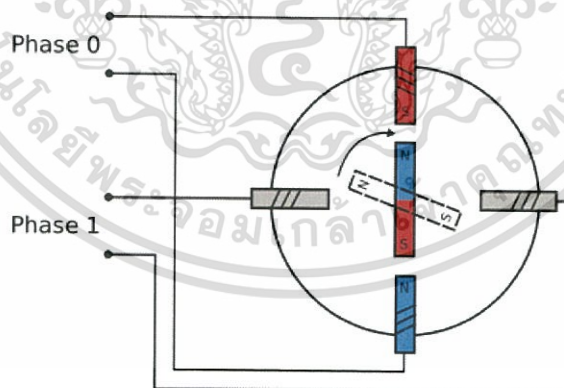
ด้วยเทคนิคนี้จะทำให้เกิดชั้นของสารที่สามารถดูดกลืนแสงอาทิตย์และทำให้อิเล็กตรอนเคลื่อนจากชั้นValence bandไปอยู่ในชั้นของ Conduction bandจากนั้นอิเล็กตรอนจะไหลผ่านกระจกที่สามารถนำไฟฟ้าได้ จึงมีกระแสไหลหรือความต่างศักย์เกิดขึ้น และด้วยกระบวนการ Silar นั้นเวลาในการจุ่มสารมีผลต่อขนาดอนุภาคที่มาเกาะบนพื้นผิวกระจก จำนวนรอบส่งผลถึงความหนาของชั้นฟิล์มด้วยตัวแปรสองอย่างนี้มีผลโดยตรงกับการดูดกลืนแสงของ จึงอนุมานได้ว่าน่าจะมีผลกับประสิทธิภาพของโซลาร์เซลล์ไม่มากนัก

2.2 สเต็ปเปอร์มอเตอร์ (Stepper motor)

เพื่อให้มีความแม่นยำของเครื่องมือและความเที่ยงตรงของเวลา จึงเลือกใช้ Stepper motor เพราะมอเตอร์ชนิดนี้มีความละเอียดสูงกว่ามอเตอร์กระแสตรง(DC motor) สามารถควบคุมองศาหรือการเคลื่อนที่ได้ละเอียดและแม่นยำ สเต็ปเปอร์มอเตอร์คือมอเตอร์กระแสตรงแต่เคลื่อนที่ตามการส่งสัญญาณพัลส์(Pulse)เปิด-ปิด ไปยังตัวขับมอเตอร์(Driver)ให้มีการจ่ายกระแสไฟเข้าไปยังขดลวดแต่ละเฟส(Phases)ในมอเตอร์เพื่อสร้างสนามแม่เหล็กเหนี่ยวนำสเตเตอร์ให้เกิดขั้วเหนือขั้วใต้เสมือนเป็นแม่เหล็ก จึงทำให้เกิดแรงผลักระหว่างโรเตอร์(Rotor)กับสเตเตอร์(Stator) ดังรูปที่ 2.2 และ 2.3



รูปที่ 2.2 โครงสร้างสเต็ปเปอร์มอเตอร์ประเภท Hybrid synchronous stepper



รูปที่ 2.3 ลักษณะการหมุนของสเต็ปเปอร์มอเตอร์(Bipolar)

ข้อดีของสเต็ปเปอร์มอเตอร์

- มีความแม่นยำสูง สามารถนำไปประยุกต์ใช้เป็นงานเช่น เครื่องพิมพ์3D , CNC เป็นต้น
- ในความเร็วต่ำสเต็ปเปอร์มอเตอร์มีทอร์กที่สูงกว่ามอเตอร์กระแสตรง

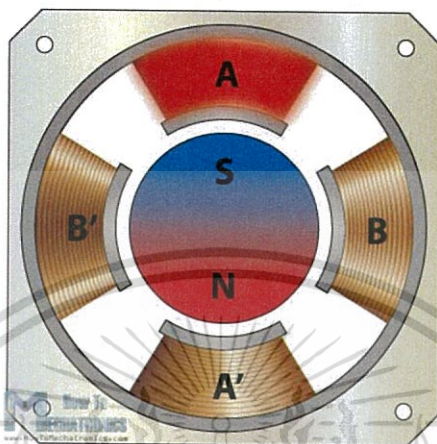
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2.1 ประเภทของสเต็ปเปอร์มอเตอร์

สเต็ปเปอร์มอเตอร์มีหลากหลายชนิดมากมีการแบ่งได้หลายรูปแบบ

แบ่งตามโครงสร้าง Rotor กับ Stator

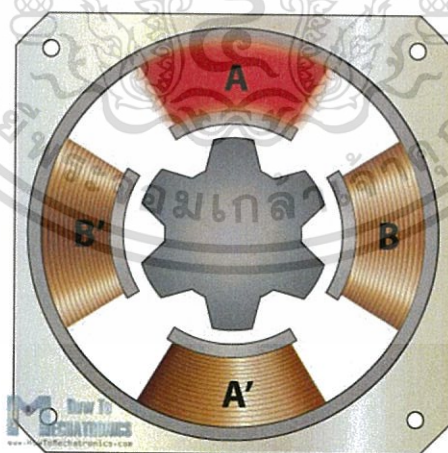
1. Permanent magnet stepper



รูปที่ 2.4 Permanent magnet stepper

Rotor ทำจากแม่เหล็กถาวรซึ่งหันขั้วแม่เหล็กไปหาขั้วของ Stator โดยตรงจึงมีทอร์กสูง มอเตอร์ชนิดนี้ จะมีความละเอียดเพิ่มขึ้นตามจำนวนขั้วของแม่เหล็กและจำนวน Phases ของ Stator

2. Variable reluctance stepper

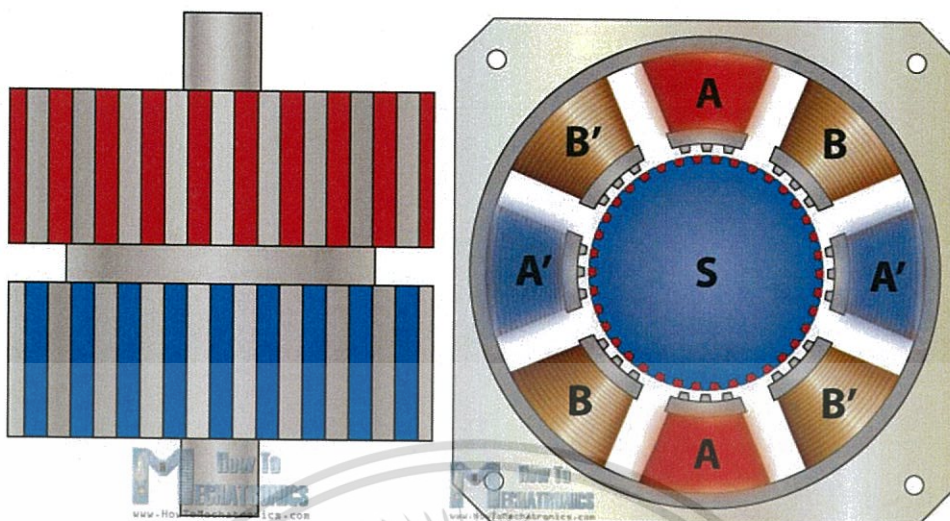


รูปที่ 2.5 Variable reluctance stepper

Rotor ไม่ใช่แม่เหล็กถาวรสร้างจากโลหะอ่อน ความละเอียดของมอเตอร์จะเพิ่มขึ้นตามจำนวนฟันของ Rotor ที่เพิ่มขึ้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. Hybrid synchronous stepper



รูปที่ 2.6 Hybrid synchronous stepper

เป็นการรวมกันระหว่าง Permanent magnet กับ Variable reluctance Rotor ทำจากแม่เหล็กถาวรและติดซี่ฟันโลหะไปที่ซี่ฟันเหนือกับซี่ฟันใต้ ซี่ฟันระหว่างซี่ฟันเหนือกับซี่ฟันใต้วางสลับกันจึงเสมือนมีจำนวนซี่แม่เหล็กเพิ่มขึ้น ทำให้มีทอร์กและความละเอียดสูง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

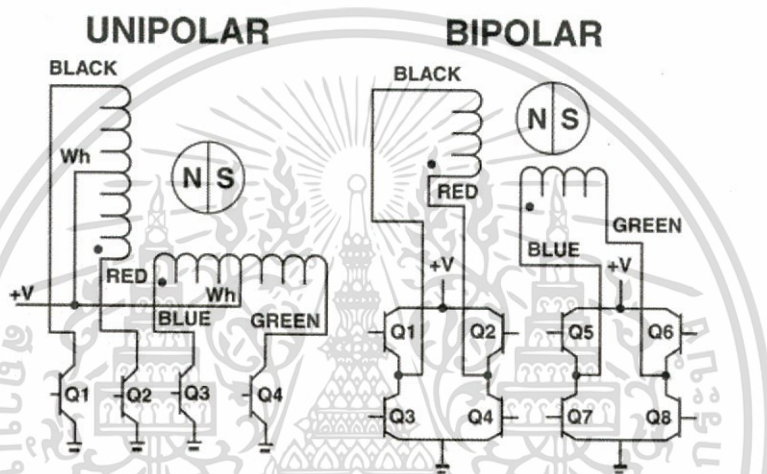
แบ่งตามตัวขับเคลื่อนมอเตอร์(Drivers) Unipolar และ Bipolar

1. Unipolar drivers

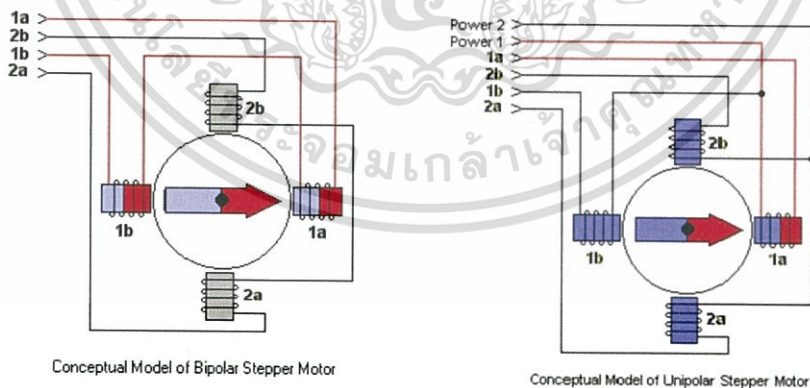
เป็นการจ่ายกระแสให้แต่ละเฟสทางเดียวตลอด โดยมีสายไฟหนึ่งหรือสองเส้นต่อกับแหล่งจ่ายไฟ สายที่เหลือต่อขาOutputของDrivers เมื่อมีOutputออกจากDrivers กระแสไฟจะไหลผ่านเฟส ทำให้มอเตอร์เกิดการเคลื่อนที่ตัวขับเคลื่อนนี้สร้างจากวงจรทรานซิสเตอร์ ซึ่งมีข้อเสียคือได้ทอร์กที่น้อยเพราะกระแสไฟที่ไหลผ่านขดลวดแต่ละครั้งจะไหลเพียงครึ่งเฟสเท่านั้น

2. Bipolar drivers

ตัวขับเคลื่อนชนิดนี้ใช้วงจร H-bridgeมอเตอร์จะทำงานโดยDriversให้Outputเป็นกระแสแบบสลับทิศของกระแสได้ กระแสจะไหลผ่านขดลวดของแต่ละเฟสในมอเตอร์ ข้อดีคือมีทอร์กที่สูงเนื่องจากกระแสไหลผ่านตลอดทั้งเฟส



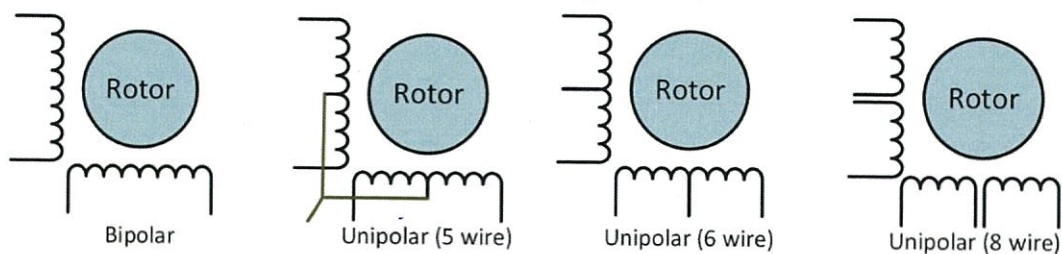
รูปที่ 2.7 รูปแบบวงจรUnipolar drivers และ Bipolar drivers



รูปที่ 2.8 รูปแบบการทำงานของ Bipolar และ Unipolar

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แบ่งตามจำนวนสายของสเต็ปเปอร์มอเตอร์



รูปที่ 2.9 รูปแบบการเดินสายของสเต็ปเปอร์มอเตอร์

- 4-wire มีสายสี่เส้น ใช้ได้กับ Bipolar drivers เท่านั้น
 - 5-wire โดยทั่วไปจะเป็นมอเตอร์ขนาดเล็กใช้กับ Unipolar drivers เท่านั้น เนื่องจากขดลวดในมอเตอร์นั้นจะต่อถึงกันหมด
 - 6-wire มอเตอร์ชนิดนี้มาสารใช้ได้ทั้ง Unipolar drivers และ Bipolar drivers ใช้ Unipolar drivers โดยการต่อสาย Common เข้าด้วยกันจะทำงานเหมือน 5-wire ใช้ Bipolar drivers โดยการปล่อยสาย Common ไว้ และใช้งานแบบเดียวกับ 4-wire
 - 8-wire มอเตอร์ชนิดนี้เป็นมอเตอร์ที่มีการเลือกใช้ได้หลากหลาย ใช้ได้ทั้ง Unipolar และ Bipolar ต่อแบบ 4-phase unipolar นำสาย Common มาต่อกันเหมือน 5-wire ต่อแบบ 2-phase series bipolar ต่อสายเหมือนกัน 6-wire ต่อแบบ 2-phase parallel bipolar ทำการต่อสายให้ขดลวดแต่ละเฟสขนานกัน
- ดังรูปที่ 2.10 การต่อแบบนี้จะทำให้ค่าความต้านทานและการเหนี่ยวนำของขดลวดลดลงครึ่งหนึ่ง ทำให้ได้ค่าทอร์กและความเร็วสูงขึ้น

Wire Connection Diagrams

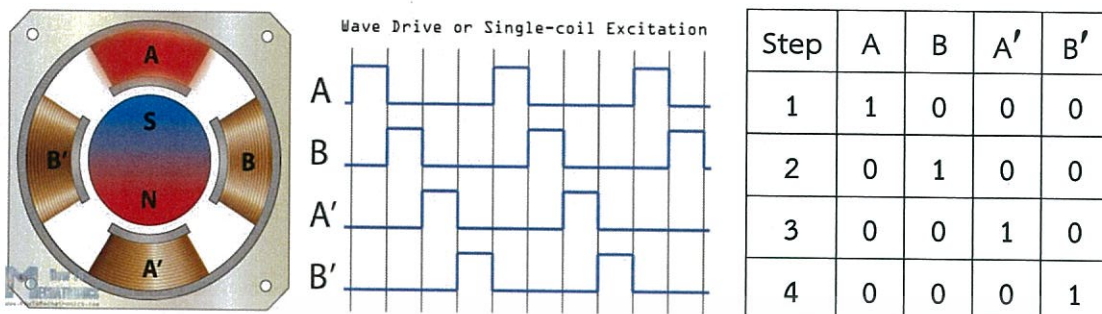
4 Lead Bipolar Connection	6 Lead Unipolar Connection	6 Lead Bipolar (Series) Connection
8 Lead Unipolar Connection	8 Lead Bipolar (Series) Connection	8 Lead Bipolar (Parallel) Connection

รูปที่ 2.10 การต่อสายแบบ Unipolar หรือ Bipolar ตามลักษณะของสายมอเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2.2 รูปแบบการขับสเต็ปเปอร์มอเตอร์

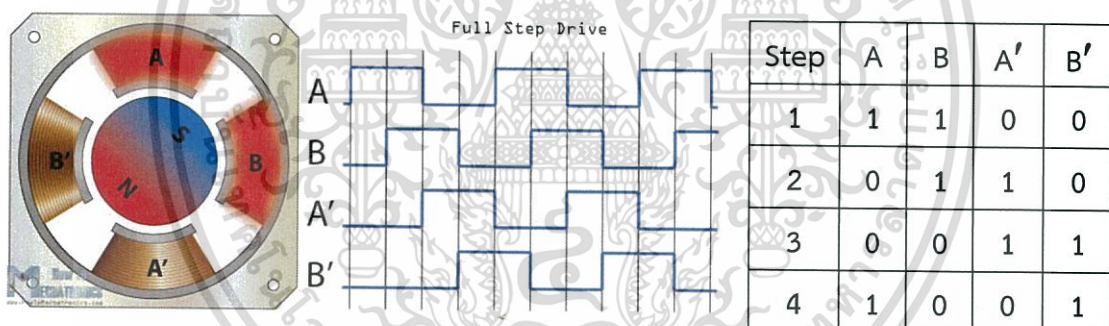
Wave Drive or Single-Coil Excitation



รูปที่ 2.11 การขับสเต็ปเปอร์มอเตอร์แบบ Single-Coil

การขับสเต็ปเปอร์มอเตอร์ด้วยวิธีนี้ จะเป็นการจ่ายกระแสให้ขดลวดในมอเตอร์ครั้งละหนึ่งเฟสตามตาราง

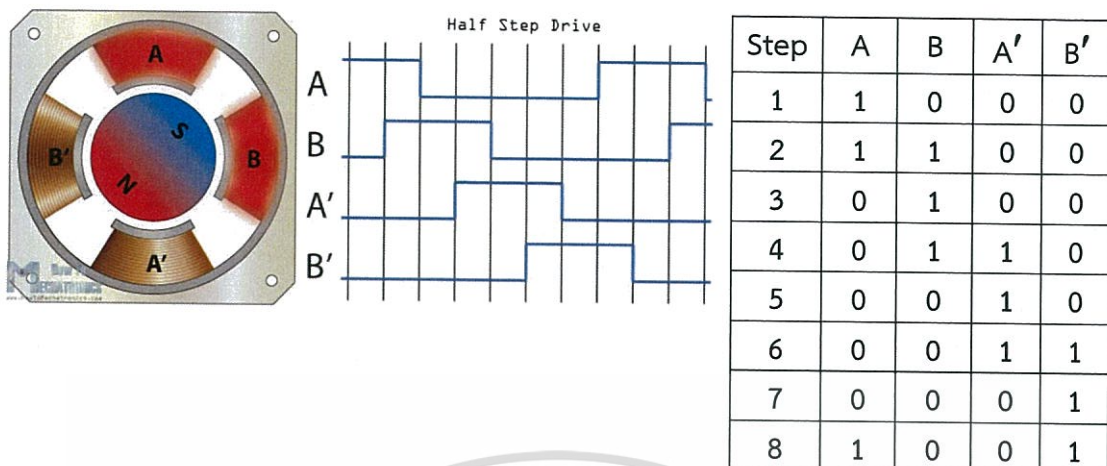
Full step drive



รูปที่ 2.12 การขับสเต็ปเปอร์มอเตอร์แบบ Full step drive

การขับสเต็ปเปอร์มอเตอร์วิธีนี้ จะจ่ายกระแสไฟให้มอเตอร์ครั้งละสองเฟสตามตาราง ทำให้ได้ค่าทอร์กมากขึ้น

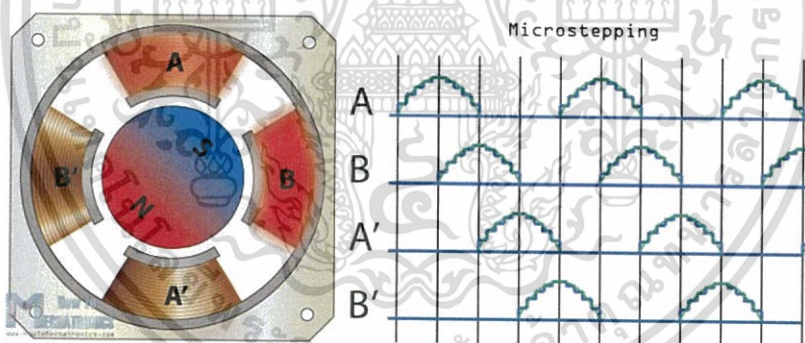
Half Step Drive



รูปที่ 2.13 การขับสเต็ปเปอร์มอเตอร์แบบ Half Step Drive

การขับแบบ Half step drive เป็นการรวมสองวิธีเข้าด้วยกันระหว่าง Single-coil กับ Full step drive ทำให้มีความละเอียดเพิ่มขึ้นเป็นสองเท่าจากเดิม

Microstepping

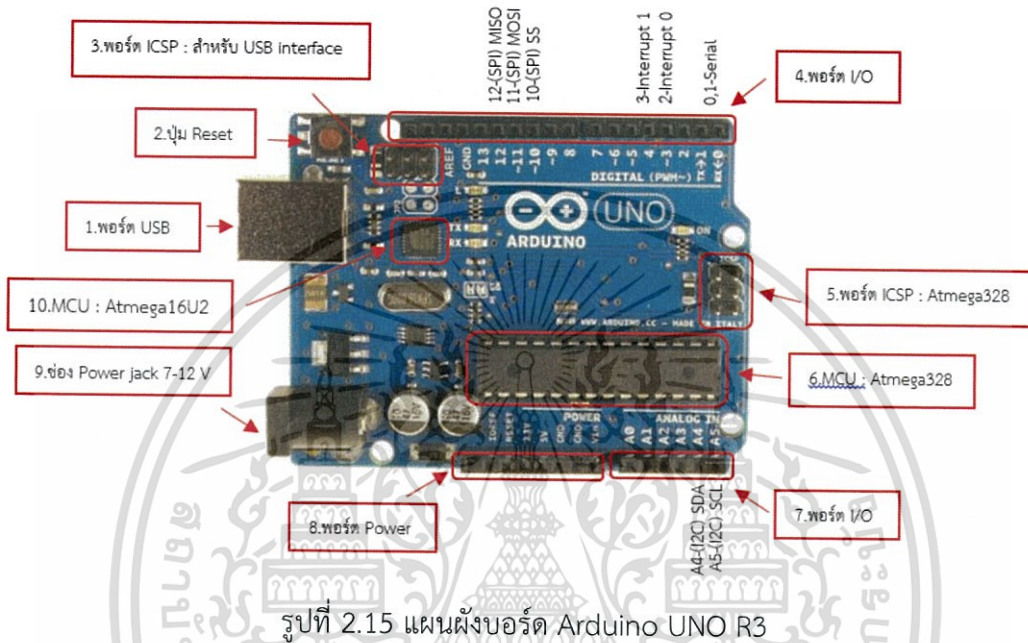


รูปที่ 2.14 การขับสเต็ปเปอร์มอเตอร์แบบ Microstepping

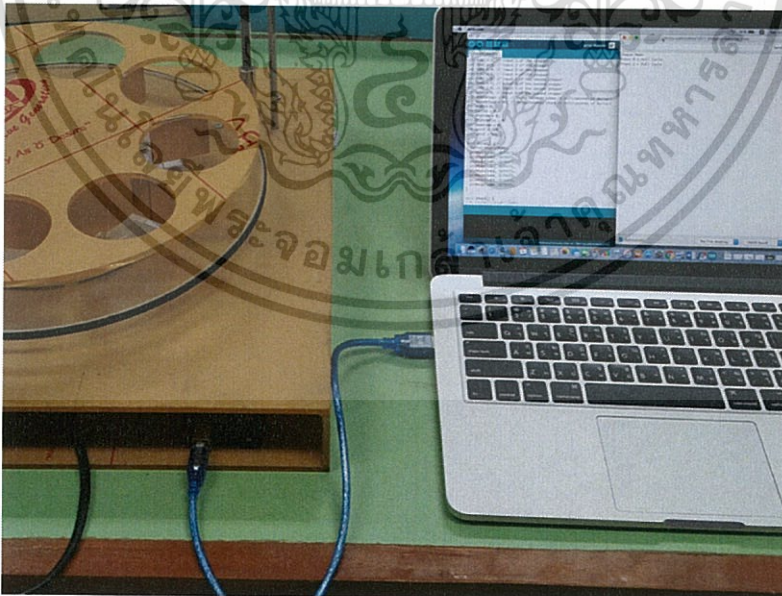
การขับด้วยวิธีนี้จะขับในรูปแบบของ sine-wave ไปควบคุมกระแสที่ไหลของแต่ละขดลวดให้มีความต่อเนื่องกัน ทำให้ความเครียดระหว่างstepลดลง การหมุนจึงมีความละเอียดมากและสามารถควบคุมองศาได้ละเอียดมากกว่าวิธี Half step drive

2.3 ArduinoMicrocontroller

อาดุยโนเป็นไมโครคอนโทรลเลอร์แบบ Open sourceมีการเปิดเผยข้อมูลทั้ง Hardware และ Software บอร์ดถูกออกแบบมาให้ใช้งานง่าย เหมาะกับผู้เริ่มต้นศึกษา สามารถนำวงจรอิเล็กทรอนิกส์ภายนอกมาต่อกับ I/O(input/output) ของบอร์ดรูปที่ 2.13 ประยุกต์การใช้งานได้หลากหลาย การทำงานของบอร์ดทำได้โดยการต่อบอร์ดเข้ากับคอมพิวเตอร์ดังรูปที่ 2.14 เพื่อเขียนโปรแกรมสั่งงานตามความต้องการของผู้ใช้



รูปที่ 2.15 แผนผังบอร์ด Arduino UNO R3



รูปที่ 2.16 การเชื่อมต่อบอร์ดกับคอมพิวเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 3

วิธีการดำเนินงานวิจัย

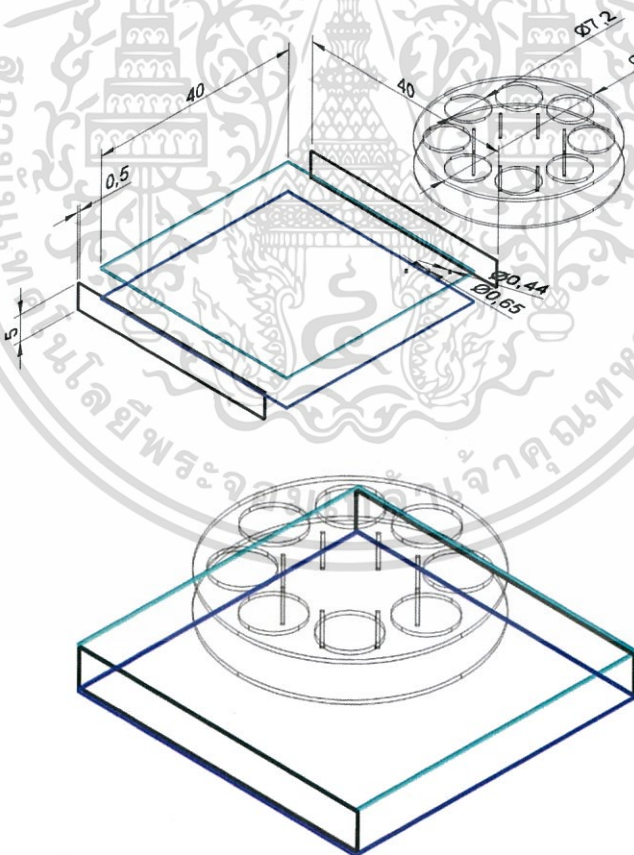
3.1 การออกแบบโครงสร้างเครื่องจุ่มฟิล์มอัตโนมัติ

การออกแบบตัวเครื่องมีความต้องการดังนี้

- 1) เครื่องสามารถรองรับบีกเกอร์ขนาดใหญ่สุดที่ 250ml(เส้นผ่านศูนย์กลาง 7.2cm)
- 2) มีโหมดการทำงานแบบ Half Cycle และ Full Cycle
Half Cycle เครื่องทำการจุ่มสารจำนวน 4 ช่อง
Full Cycle เครื่องทำการจุ่มสารจำนวน 8 ช่อง
- 3) เครื่องสามารถตั้งค่าเวลาการจุ่ม เวลาการตาก และ กำหนดรอบได้

3.1.1 การออกแบบ

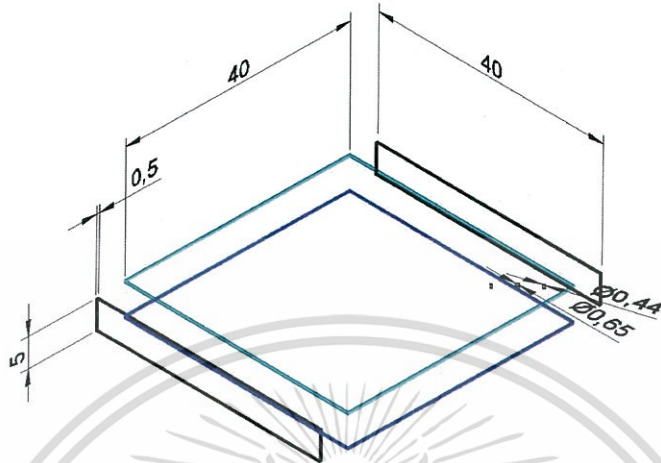
เมื่อทราบถึงความต้องการเบื้องต้นแล้ว ทำวาดโครงสร้างคร่าวๆด้วยโปรแกรม AUTOCAD แบ่งออกเป็นสองส่วน ส่วนแรกคือฐานสำหรับใส่วงจรรีเลย์ทรอนิกส์และมอเตอร์ ส่วนที่สองคือถาดสำหรับใส่บีกเกอร์



รูปที่ 3.1 โครงสร้างเครื่องจุ่มฟิล์มอัตโนมัติ

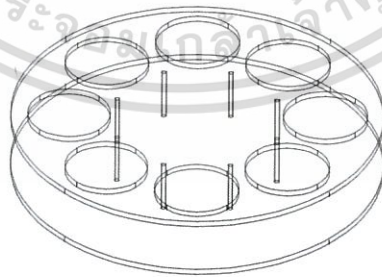
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในส่วนของฐานสำหรับใส่วงจรถอนิกส้ออกแบบเป็นแผ่นสี่เหลี่ยมขนาด $40 \times 40 \text{ cm}^2$ สองชั้นสำหรับวางถาดใส่ปิกเกอร์ และขนาด $40 \times 5 \text{ cm}^2$ สำหรับใช้เป็นแผ่นด้านข้างของฐาน ช่องว่างมีไว้สำหรับใส่วงจรไฟฟ้าและมอเตอร์ขับเคลื่อนถาดใส่ปิกเกอร์ ดังรูปที่ 3.2



รูปที่ 3.2 โครงสร้างฐานรองถาดใส่ปิกเกอร์

ส่วนของถาดใส่ปิกเกอร์ ทำการออกแบบเป็นจานวงกลมสองชั้นขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง 32cm ชั้นแรกเป็นส่วนบนของถาด เจาะช่องวงกลมสำหรับใส่ปิกเกอร์จำนวน 8 ช่อง ชั้นที่สองเป็นส่วนของฐานรองปิกเกอร์ ระยะห่างของจานบนกับจานล่าง 4.5 cm จากนั้นทำการหาขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางปิกเกอร์ 250ml ซึ่งหาข้อมูลจากอินเทอร์เน็ตพบว่าเส้นผ่านศูนย์กลางมีหลายขนาดตั้งแต่ 6.5 – 7 cm จึงออกแบบโครงสร้างของช่องสำหรับใส่ปิกเกอร์ให้มีเส้นผ่านศูนย์กลางขนาด 7.2cm เพื่อให้รองรับปิกเกอร์ 250ml ที่มีเส้นผ่านศูนย์กลางกว้างได้ ดังรูปที่ 3.3

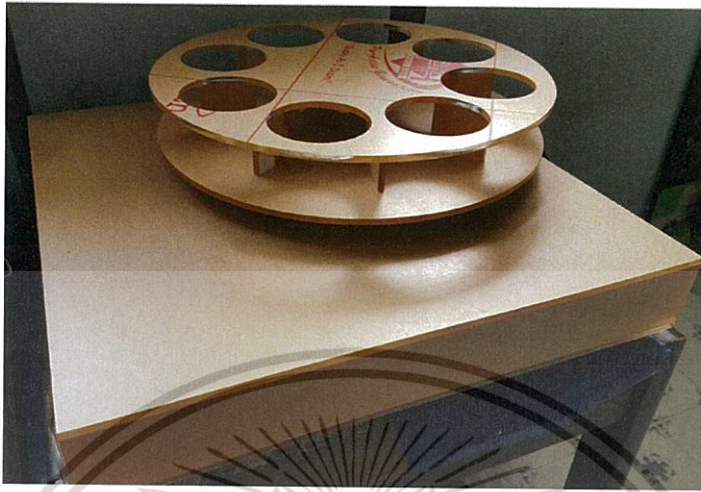


รูปที่ 3.3 โครงสร้างถาดใส่ปิกเกอร์ จำนวน 8 ช่อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.1.2 วัสดุอุปกรณ์และเครื่องมือที่นำมาใช้

1. อะคริลิกใส



รูปที่ 3.4 โครงสร้างที่ทำจากอะคริลิกใส

ใช้เป็นโครงสร้างของเครื่องจุ่มฟิล์มอัตโนมัติ เนื่องจากมีน้ำหนักเบา สีความยืดหยุ่นสูง สามารถหาซื้อได้ง่าย ราคาไม่สูง สามารถประกอบขึ้นรูปได้ง่าย

2. ฐานหมุน



รูปที่ 3.5 ฐานหมุนใช้เป็นจุดหมุนของถาดใส่ปิกเจอร์

สำหรับรับน้ำหนักและเป็นจุดหมุนของถาดใส่ปิกเจอร์ เลือกใช้รูปแบบนี้เพราะมีราคาถูก และสะดวกต่อการติดตั้ง สามารถถอดประกอบได้ง่าย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. พู่เลย์ และ สายพาน



รูปที่ 3.6 การติดตั้งพู่เลย์ และ สายพาน

ใช้เป็นตัวส่งกำลังจากมอเตอร์สู่ถาดใส่บีกเกอร์ ลักษณะการทำงานเหมือนฟันเฟือง พู่เลย์มีจำนวนฟัน = 20 ซี่ เพื่อหมุนถาดใส่บีกเกอร์ครึ่งละ 45° ต้องคำนวณจำนวนฟันของสายพานที่ติดเข้ากับถาดใส่บีกเกอร์ให้สอดคล้องกับจำนวนฟันของพู่เลย์จากนั้นคำนวณหา เส้นรอบวงของจานอะคริลิก

เริ่มแรกสั่งตัดแผ่นจานวงกลมอะคริลิกโดยไม่ได้คำนวณว่าต้องใช้จำนวนฟันกี่ซี่ จึงทำให้เกิดความคลาดเคลื่อนเกิดขึ้นระหว่างการทำงานแต่ละรอบ จะมีความคลาดเคลื่อนต่อรอบอย่างน้อยรอบละ 1 ซี่ เมื่อทำงานจำนวนรอบมากๆ ทำให้ตำแหน่งของบีกเกอร์จะเคลื่อนไปเรื่อยๆตามจำนวนรอบที่เพิ่มขึ้น ปัญหาที่พบคือ ซี่ฟันของจานหมุนต้องมีจำนวนสอดคล้องกับ step การทำงานของมอเตอร์ เนื่องจากโปรแกรมคำสั่งไม่สามารถใส่ตัวเลขที่มีความละเอียดซับซ้อนเพื่อทรอบให้จานหมุนเป็นหลักทศนิยมไม่ได้ โปรแกรมจะสั่งงานแค่จำนวนเต็มเท่านั้น เช่น สั่งงาน 50.25 step โปรแกรมจะสั่งงานออกมาเพียง 50 step เท่านั้น จึงไม่สามารถทรอบด้วยโปรแกรมได้ การคำนวณจำนวนซี่ฟันได้จาก

มอเตอร์เคลื่อนที่ครบ 1 รอบ = 200 step

พู่เลย์ = 20 ซี่ การเคลื่อนที่ของมอเตอร์ 1 step จะได้ $20/200 = 0.1$ ซี่/step

โปรแกรมที่สั่งงานจะเป็นการป้อน pulse ครึ่งละ 4 pulse หรือ 4 step

จึงได้การสั่งงานหนึ่งครั้งพู่เลย์จะเคลื่อนที่ไป 0.4 ซี่ ต้องการหมุนจานหมุน 8 ครั้งต่อรอบ

จะได้จำนวนซี่ฟันที่ต้องเคลื่อนไปต่อครั้งเท่ากับ $0.4 \times 8 = 3.2$

เนื่องจากโปรแกรมรองรับค่าที่เป็นจำนวนเต็มเท่านั้นเพื่อไม่ให้เกิดความคลาดเคลื่อนของจานหมุน

จึงต้องหาอัตราส่วนที่เป็นจำนวนเต็มของ 3.2 จึงได้ค่าน้อยสุดที่ $3.2 \times 5 = 16$ ซี่ฟัน

ดังนั้นจะได้ค่าที่นำไปทรอบของจานหมุนคือจำนวนเท่าของ 16 จึงจะสามารถแบ่งการหมุนเป็น 8

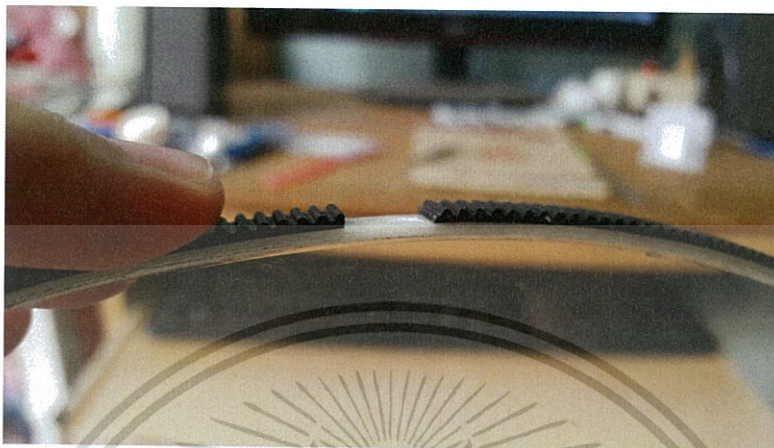
ครั้งได้พอดี แต่เนื่องจากการสั่งตัดที่ไม่ได้คำนวณที่กล่าวไปก่อนหน้านี้ทำให้ซี่ฟันที่ติดได้คือ 506 ซี่

ซึ่งไม่เป็นจำนวนเท่าของ 16

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วิธีการแก้ไข ต้องเพิ่มหรือลดจำนวนซี่ฟันของจานหมุนให้เป็นจำนวนเท่าของ 16 ค่าที่ใกล้ที่สุดได้ 512 ซี่ ดังนั้นต้องทำการเพิ่มซี่ฟันอีก 6 โดยการเพิ่มเส้นรอบวงของจานหมุนโดยการพันเทปกาวสองหน้าให้ได้เส้นรอบวงเหลือสำหรับติดตั้งเพิ่มอีก 6 ซี่ดังรูปที่ 3.7 เมื่อติดตั้งได้ครบ 512 ซี่แล้วทำการทดสอบจึงไม่พบความคลาดเคลื่อนอีก



รูปที่ 3.7 การเพิ่มเส้นรอบวงด้วยเทปกาวสองหน้า



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. ลีดสกรู และ เฟลา



รูปที่ 3.8 การติดตั้งแกนจับ

ใช้เป็นส่วนของแกนจับกระจก เมื่อลีดสกรูหมุนทำให้แกนจับเคลื่อนที่ขึ้นหรือลงได้ใช้ยกและจุ่มกระจกลงในบีกเกอร์ส่วนของเฟลาเป็นแนวการเคลื่อนที่ของแกนจับ ทำให้แกนจับอยู่กับที่ ไม่หมุนตามลีดสกรู

5. Arduino UNO R3



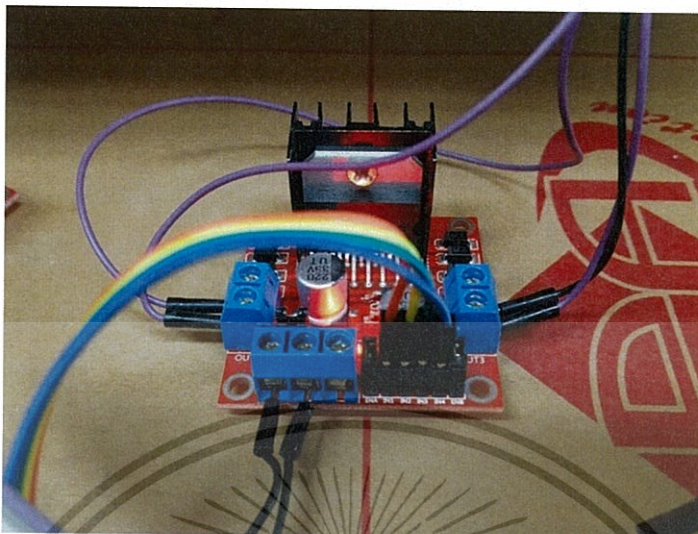
รูปที่ 3.9 การติดตั้งบอร์ด Arduino

ใช้รับคำสั่งจากคอมพิวเตอร์และป้อนพัลส์ให้Driversเพื่อทำการจ่ายกระแสไปยังเฟสของมอเตอร์แต่ละตัว สั่งการทำงานของมอเตอร์ทั้งสองตัวด้วยรูปแบบ Full step drive โดยต่อ Pin2 ถึง Pin5 กับ L298N ตัวที่หนึ่งเพื่อขับมอเตอร์ควบคุมแกนจับ และต่อ Pin6 – Pin9 กับ L298N ตัวที่สองเพื่อควบคุมการทำงานถาดใส่บีกเกอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

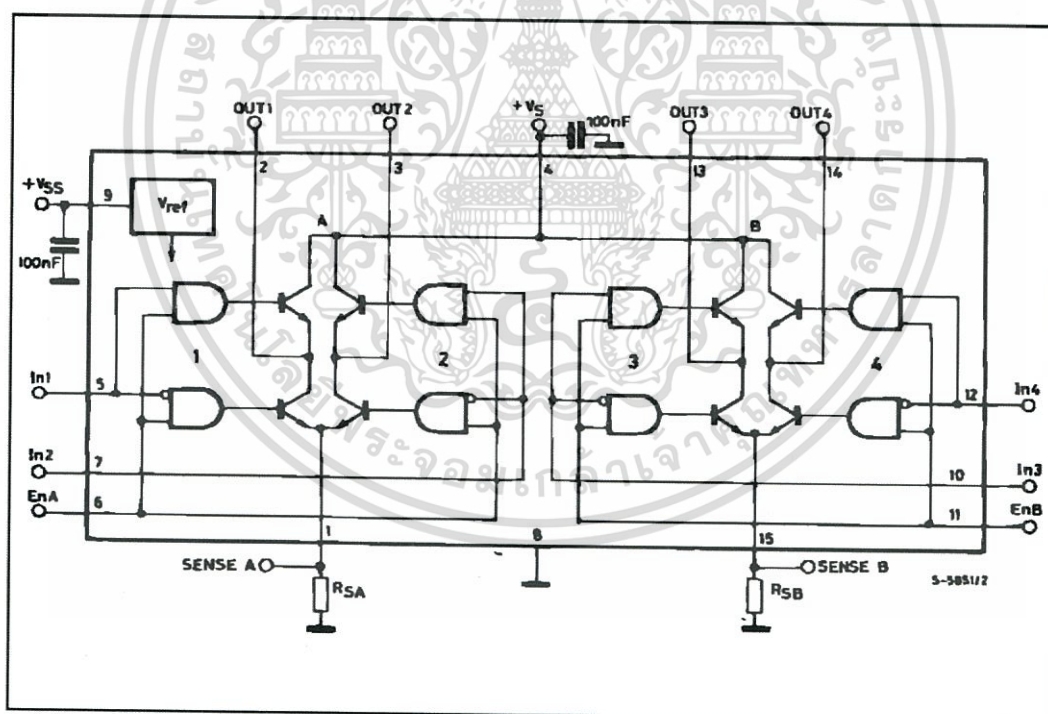
6. ตัวขับมอเตอร์ (Drivers)

เลือกใช้ L298N เป็นวงจร H-bridge สามารถขับสเต็ปเปอร์มอเตอร์แบบ Bipolar



รูปที่ 3.10 การติดตั้งตัวขับ L298N

BLOCK DIAGRAM



รูปที่ 3.11 แผนผังวงจรของ L298N

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

7. สเต็ปเปอร์มอเตอร์

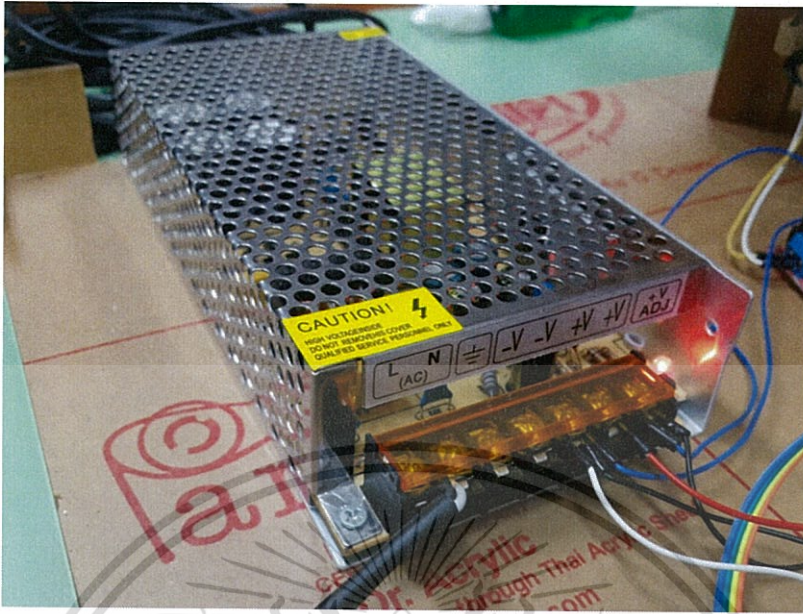


รูปที่ 3.12 Stepper motor ที่ใช้ในวงจร

มอเตอร์ที่นำมาใช้เป็นแบบ 6-wire มาต่อแบบ Bipolar(Series)
 มีความละเอียดที่ $1.8^\circ/\text{step}$
 เนื่องจากจำนวนฟันของ Rotor = 50 ซี่
 จำนวนฟันของ Stator=48 ซี่
 จึงเกิดการเหลื่อมกันระหว่าง Rotor กับ Stator เมื่อมีสัญญาณพัลส์แบบ Full step 1 step เข้ามา
 จะทำให้ Rotor ขยับไป $= 1/4\text{pole}/\text{step}$
 มุมที่เปลี่ยนไปเมื่อ Rotor ขยับ 1 pole $= 360/50 = 7.2^\circ/\text{pole}$
 จะได้ $1/4(7.2^\circ) = 1.8^\circ/\text{step}$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

8. แหล่งจ่ายไฟ

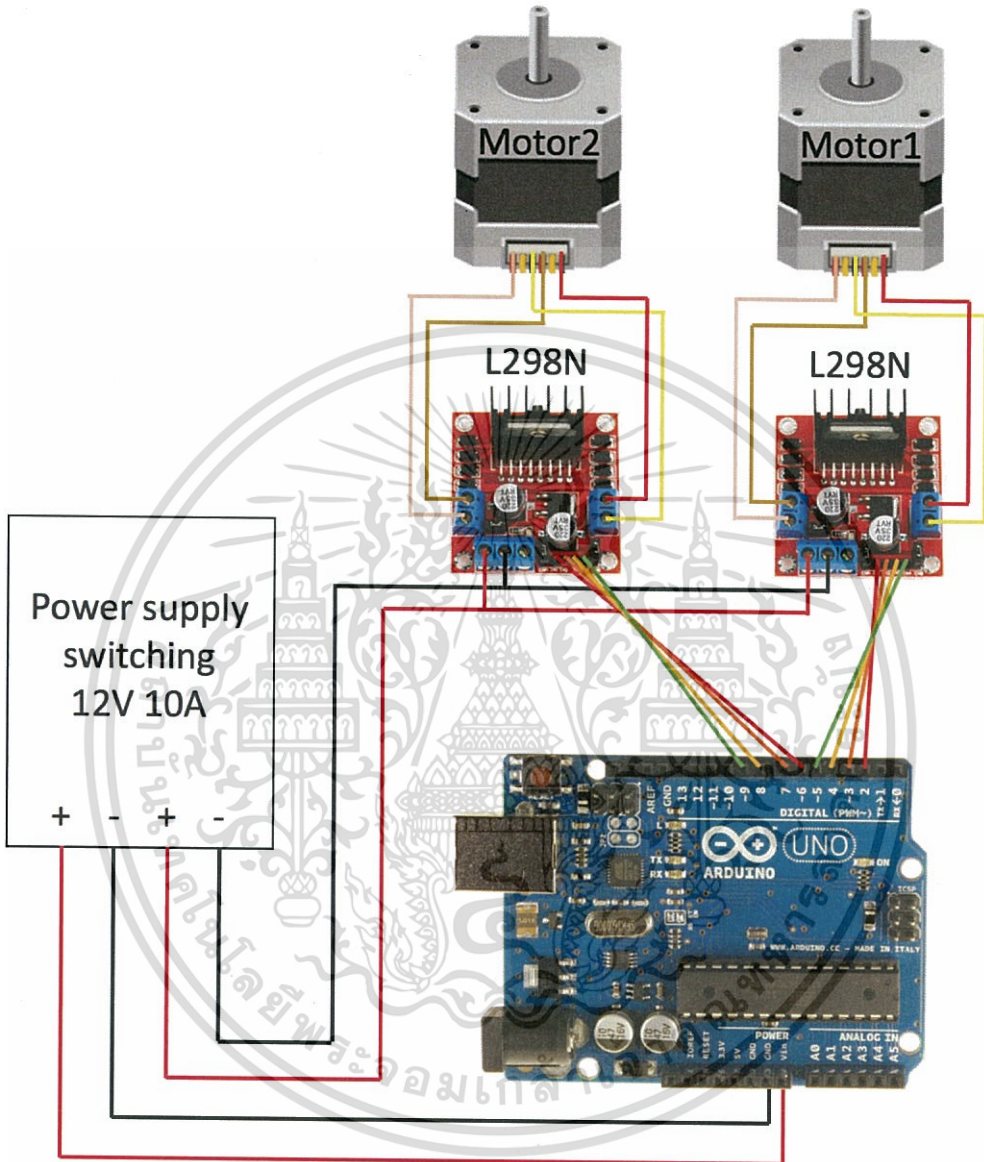


รูปที่ 3.13 Power supply switching 12V 10A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2 การออกแบบวงจรและโปรแกรมคำสั่ง

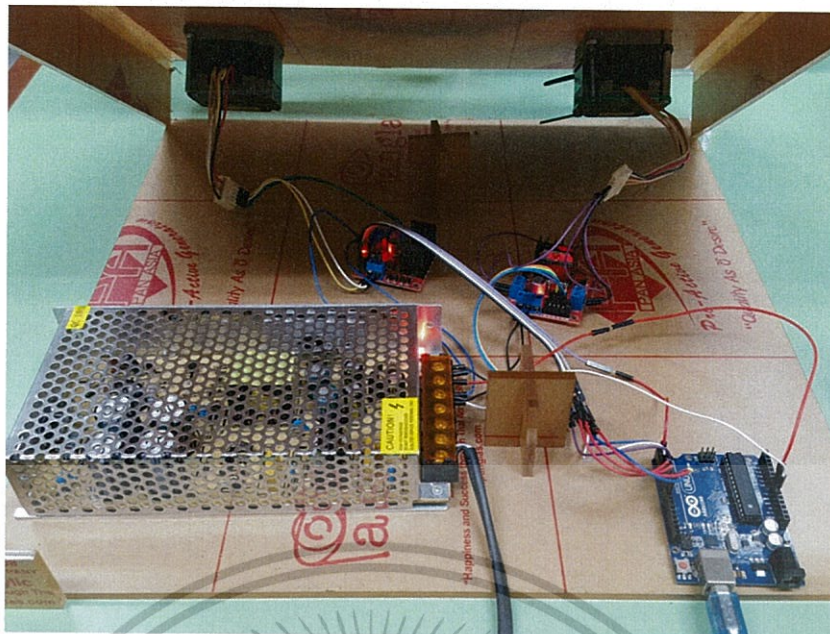
3.2.1 การออกแบบวงจร



รูปที่ 3.14 การต่อวงจร

Pin 2 – 5 ต่อกับ input L298N ตัวที่หนึ่ง
 Pin 6 – 9 ต่อกับ input L298N ตัวที่สอง
 จ่ายไฟ 12V ให้ DriverL298N และ บอร์ด Arduino
 ขั้วระวาง ควรใช้ Ground ร่วมกันที่Power supply
 ไม่ควรต่อ Ground ของ Driver L298N เข้ากับบอร์ด Arduino

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

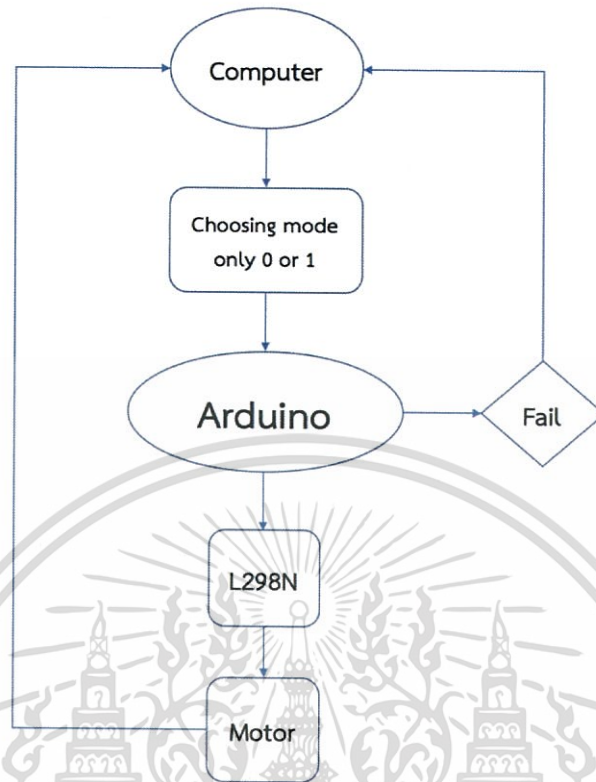


รูปที่ 3.15 การต่อวงจรและการเดินสาย

ปัญหาที่เกิดขึ้นเมื่อเครื่องเริ่มการทำงานไปสักระยะหนึ่งจะเกิดความร้อนสะสมที่มอเตอร์ เนื่องจากมอเตอร์กับแหล่งจ่ายไฟไม่สอดคล้องกัน ซึ่งแหล่งจ่ายไฟมีความต่างศักย์สูงกว่าที่มอเตอร์ต้องการ จึงเกิดความร้อนขึ้นเมื่อมีการจ่ายกระแสไฟค้างไว้เพื่อให้มอเตอร์หยุดหมุน

วิธีแก้ไขปัญหาคือเขียนคำสั่งเพิ่มเติมให้มีการจ่ายกระแสค้างไว้เพียง 0.1 วินาทีเพื่อหยุดการหมุนของมอเตอร์ หลังจากนั้นทำการหยุดจ่ายกระแสไฟเมื่อไม่มีการทำงานของมอเตอร์ ทำให้ปัญหาความร้อนของมอเตอร์หายไป

3.2.2 การออกแบบโปรแกรมคำสั่ง



รูปที่ 3.16 ไดอะแกรมการทำงานของระบบ

เริ่มต้นโดยการต่อคอมพิวเตอร์กับบอร์ด Arduino เมื่อเชื่อมต่อแล้วให้เปิด Serial monitor เพื่อเป็นการสั่งการบอร์ด เริ่มต้นด้วยการเลือก Mode กด 0 Half Cycle กด 1 Full Cycle กำหนดรอบของกระบวนการและกำหนดเวลา ถ้าเลือกโหมดนอกเหนือจาก 0 หรือ 1 ระบบจะไม่ทำงานแล้วกลับไปเลือกโหมดใหม่อีกครั้ง

กระบวนการทำงานของเครื่องแบบ HalfCycle

เป็นการจุ่มเพียง 4 ช่อง มีขั้นตอนการทำงานดังนี้

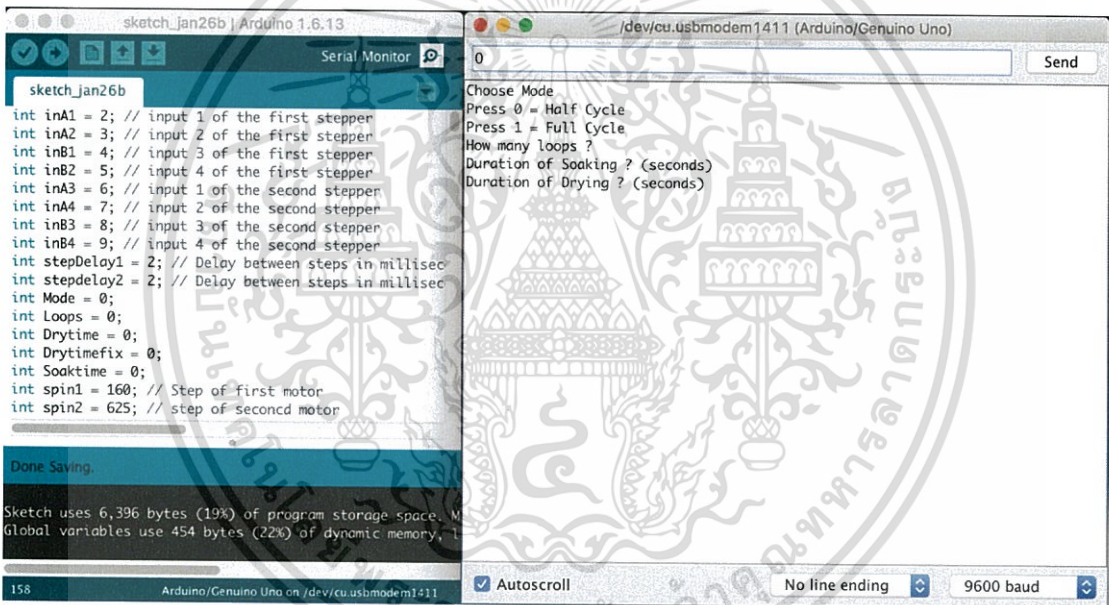
- 1) จุ่มปีกเกียร์ที่ 1 ตามเวลาที่กำหนด
- 2) จุ่มปีกเกียร์ที่ 2 ตามเวลาที่กำหนด
- 3) ตากแห้ง ตามเวลาที่กำหนด
- 4) จุ่มปีกเกียร์ที่ 3 ตามเวลาที่กำหนด
- 5) จุ่มปีกเกียร์ที่ 4 ตามเวลาที่กำหนด
- 6) ตากแห้ง ตามเวลาที่กำหนด
- 7) วนกลับไปปีกเกียร์ที่ 1 นับเป็น 1 รอบ ทำซ้ำจนครบตามจำนวนรอบที่กำหนดไว้

กระบวนการทำงานของเครื่องแบบ Full Cycle

ลักษณะการทำงานเหมือนกับ Half Cycle แต่จะทำการจุ่มสารครบทุกช่อง

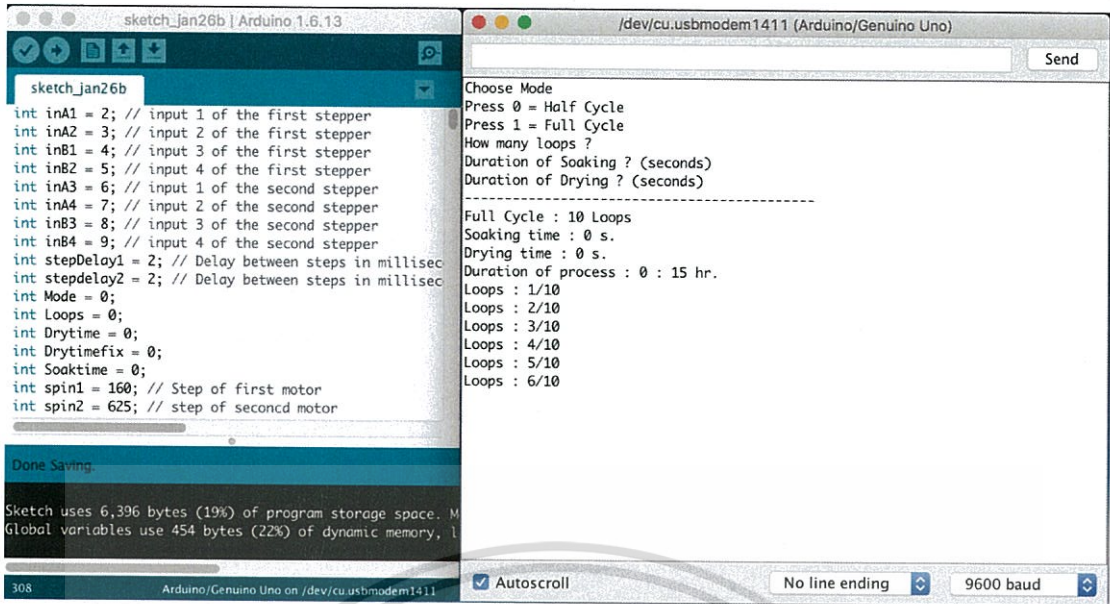
วิธีการตั้งค่า

- 1) ทำการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับบอร์ด Arduino UNO R3 ของเครื่องจุ่มฟิล์ม เชื่อมต่อด้วย USB port
- 2) เปิดโปรแกรม Arduino เข้าคำสั่ง Tools >>> Port แล้วทำการเลือก Port ที่ทำการเชื่อมต่อกับบอร์ด Arduino ไว้ หากเลือก Port ไม่ถูกต้องจะไม่สามารถใช้งานได้
- 3) คลิก Serial monitor เพื่อเปิดการเชื่อมต่อระหว่างคอมพิวเตอร์กับบอร์ด Arduino ดังรูปที่ 3.17
- 4) เลือกโหมด จำนวนรอบ กำหนดเวลาในการจุ่มสารและตากแห้งตามลำดับ โดยการใส่ตัวเลขจำนวนเต็มแล้วกด Enter เวลาในการจุ่มสารและตากแห้งเป็นหน่วยวินาที เมื่อกำหนดค่าต่างๆเสร็จแล้วเครื่องจะทำงานทันทีหน้าต่าง Serial Monitor จะแสดงสถานะของเครื่อง ว่ากำลังทำงานในรูปแบบใด เวลาการจุ่มและการตากกี่วินาที ระยะเวลาในการทำงานของระบบ และจำนวนรอบดังรูปที่ 3.18
- 5) เมื่อทำงานครบตามจำนวนรอบที่กำหนด เครื่องจะหยุดการทำงาน และกลับไปรอการตั้งค่าใหม่ดังรูปที่ 3.19

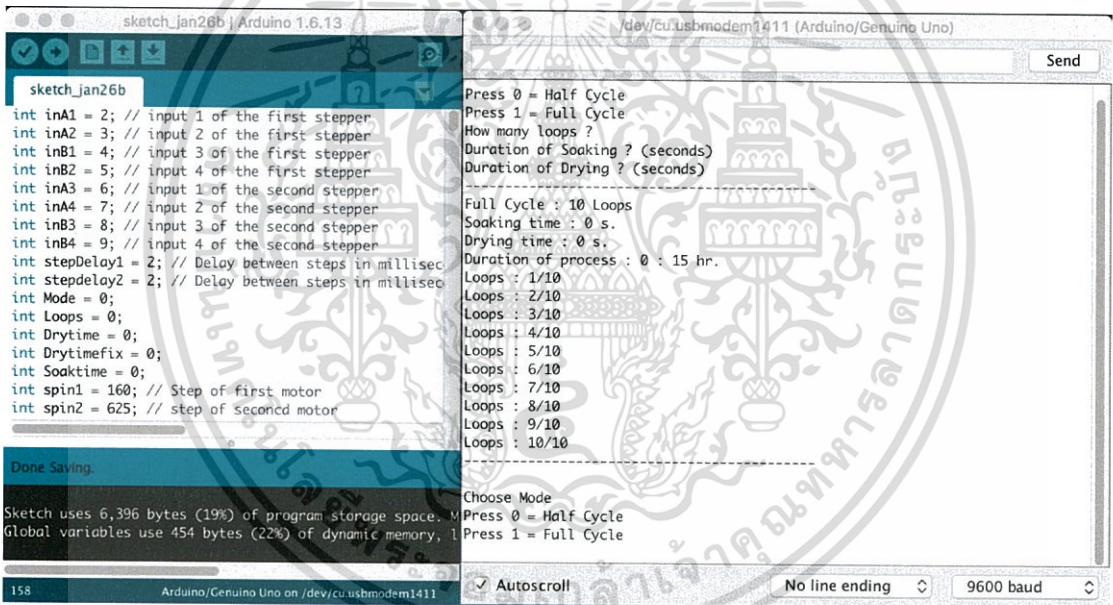


รูปที่ 3.17 การตั้งค่าการทำงานของเครื่อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.18 สถานการณ์ทำงานของเครื่อง



รูปที่ 3.19 สถานะเมื่อเครื่องทำงานเสร็จ และ รอการตั้งค่าใหม่

ข้อควรระวัง

- 1) เมื่อเครื่องกำลังทำงาน ไม่ควร ปิด-เปิด หน้าต่าง Serial monitor ใหม่ หากทำการเปิดหน้าต่าง Serial monitor ขึ้นมาใหม่เครื่องจะหยุดการทำงาน เนื่องจากเครื่องกลับไปอยู่ในสถานะรอการตั้งค่าใหม่ทันที
- 2) ระหว่างเครื่องกำลังทำงาน หากทำการถอดสาย USB และเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ใหม่อีกครั้ง หน้าต่าง Serial monitor จะไม่อัปเดตจำนวนรอบ เพราะขาดการเชื่อมต่อระหว่างบอร์ด Arduino กับคอมพิวเตอร์ แต่เครื่องยังสามารถทำงานจนครบตามจำนวนรอบที่กำหนดไว้

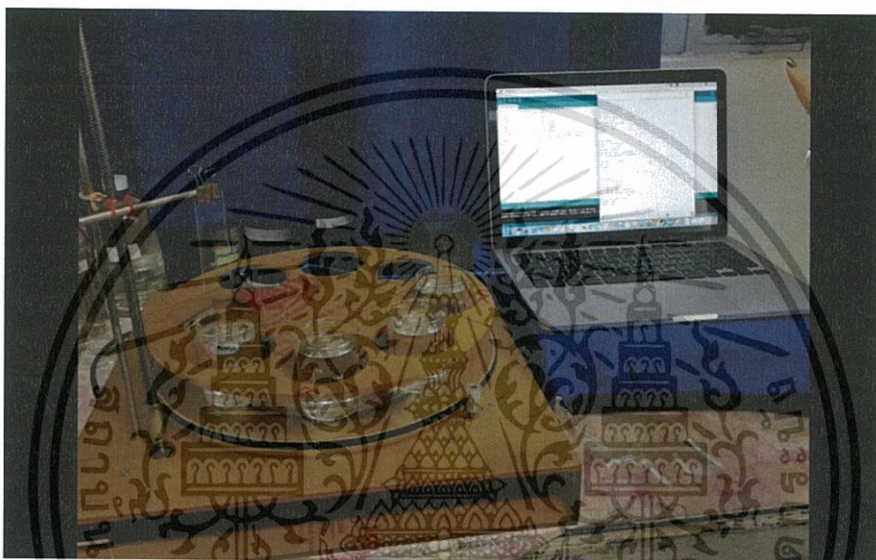
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

วิธีการทดลองและผลการทดลอง

4.1 วิธีการทดลอง

เตรียมสารเคมีใส่บีกเกอร์จำนวน 4 หรือ 8 บีกเกอร์ จากนั้นนำบีกเกอร์ใส่ตามช่องในถาดใส่บีกเกอร์ การหมุนของถาดบีกเกอร์จะหมุนตามเข็มระนาบฟ้า ต้องจัดวางบีกเกอร์ตามทิศทางการหมุนของเครื่องมือ ก่อนจะเริ่มต้องเลื่อนถาดหมุนด้วยมือ ให้บีกเกอร์ช่องแรกตรงกับแขนที่จับกระจกไว้ ดังรูปที่ 4.1และทำการต่อ USBกับคอมพิวเตอร์ เพื่อสั่งการเครื่อง



รูปที่ 4.1 การวางตำแหน่งบีกเกอร์แบบ Half Cycle

อุปกรณ์การทดลอง

- 1) เครื่องจุ่มฟิล์มด้วยเทคนิค Silar
- 2) คอมพิวเตอร์ที่ติดตั้งโปรแกรม Arduinoเพื่อสั่งงานและแสดงผล
- 3) บีกเกอร์ขนาด 150ml จำนวน 4บีกเกอร์
- 4) สารละลายไอออน $Pb(NO_3)_2$ ความเข้มข้น 0.02 M
- 5) สารละลายไอออน Na_2S ความเข้มข้น 0.02 M
- 6) เมทานอล ใช้เป็นตัวทำละลาย
- 7) กระจกนำไฟฟ้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วิธีการทดลอง

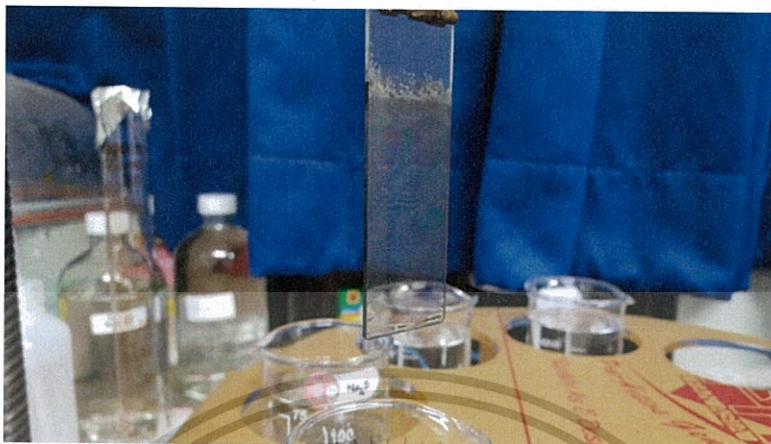
- 1) นำเทปกาวสองหน้าแบบบางติดไว้ที่พื้นของช่องบนจานหมุนที่ต้องการใช้ (ช่อง 1 – 4)
- 2) นำบีกเกอร์สารละลายไอออน $Pb(NO_3)_2$ ใส่ไว้ในช่องที่ 1
- 3) นำบีกเกอร์เมทานอล ใส่ไว้ในช่องที่ 2
- 4) นำบีกเกอร์สารละลายไอออน Na_2S ใส่ไว้ในช่องที่ 3
- 5) นำบีกเกอร์เมทานอล ใส่ไว้ในช่องที่ 4
- 6) หนีบกระจกและปรับระดับความสูงของแขนจับตามความเหมาะสมของขนาดบีกเกอร์ที่ใช้ปรับตำแหน่งของบีกเกอร์ที่ 1 ให้ตรงกับแขนจับ โดยการหมุนที่พูเลย์หมุนถาดใส่บีกเกอร์
- 7) เสียบสายไฟเครื่องจุ่มฟิล์ม และ เชื่อมต่อบอร์ดArduinoกับคอมพิวเตอร์
- 8) เปิดโปรแกรม Arduino แล้วกดปุ่ม Serial monitor
- 9) ทำการทดลอง แบบ Half Cycle mode 80 รอบ
ตั้งค่าเวลา จุ่มสาร 60 วินาที
ตากแห้ง 60 วินาที
ใช้เวลาในการทดลองประมาณ 9 ชั่วโมง 30 นาที
แบ่งการบันทึกภาพ 3 ครั้ง ห่างกันครั้งละ 3 ชั่วโมง 10 นาที
- 10) เมื่อใส่ค่าเวลาดากแห้งเสร็จแล้วเครื่องจะเริ่มทำงานทันที



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2 ผลการทดลอง

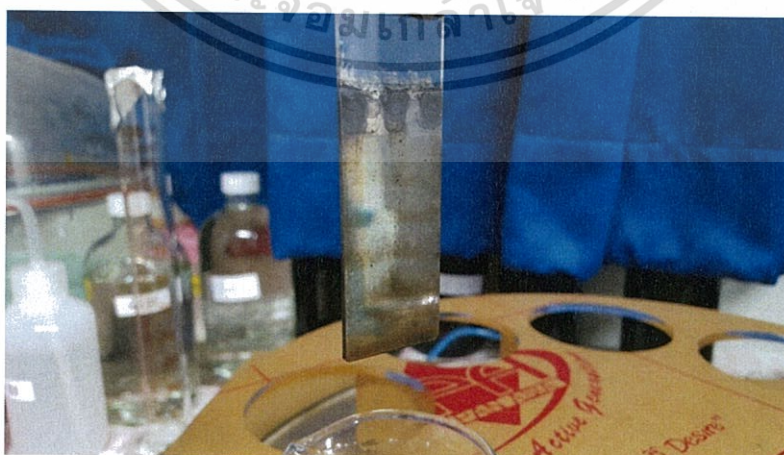
เวลาที่เริ่มทำการทดลอง 18:00 น.



รูปที่ 4.2 บันทึกภาพการทดลอง เวลา 21:11 น.

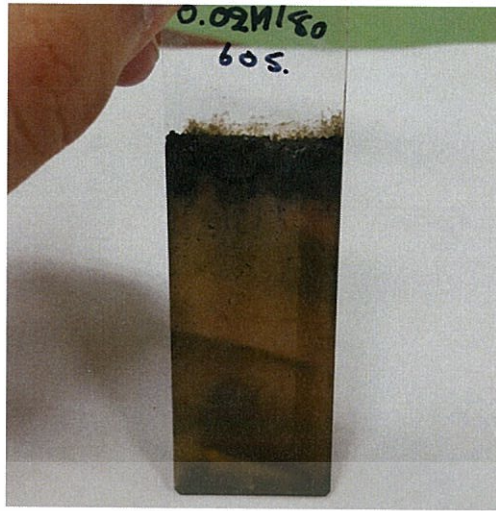


รูปที่ 4.3 บันทึกภาพการทดลอง เวลา 00:20 น.



รูปที่ 4.4 บันทึกภาพการทดลอง เวลา 03:30 น.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.5 फिल्मที่ได้จากเครื่องอัตโนมัติ จำนวน 80 รอบ

เมื่อนำกระจกที่สร้างฟิล์มด้วยเทคนิค Successive Ionic Layer Adsorption and Reaction ที่ได้จากเครื่องจุ่มฟิล์มอัตโนมัติ เปรียบเทียบกับการจุ่มด้วยวิธีปกติ ปรากฏดังรูปที่ 4.6



รูปที่ 4.6 ภาพการทดลองด้วยวิธีปกติ 15 รอบ และ 45 รอบ เปรียบเทียบกับการทดลองด้วยเครื่องอัตโนมัติ 80 รอบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5

สรุปผลการทดลองและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปการทำงาน of เครื่อง

เครื่องมือสามารถทำงานได้ดี ไม่มีความคลาดเคลื่อนเกิดขึ้นขณะทำการทดลอง เวลาที่ใช้ในการทดลองสามารถคาดการณ์ได้ โดยการคำนวณจากค่าเวลาต่างๆในระบบ เมื่อใส่ค่าเวลา และ จำนวนรอบแล้ว จะแสดงเวลาค่ำๆออกมา มีความคลาดเคลื่อนของเวลาที่แสดงไม่เกิน 1% จากการทดลอง จุ่ม 1 นาที ตาก 1 นาที จำนวน 80 รอบ โปรแกรมคำนวณออกมาที่ 9 ชั่วโมง 36 นาที แต่เวลาที่ใช้จริง ประมาณ 9 ชั่วโมง 30 นาที

ข้อมูลทางเทคนิคของตัวเครื่อง

Working Voltage	220V 60 Hz
Duration time	0 - 32677 hr.
Soaking time	0 - 32677 s.
Drying time	0 - 32677 s.
Cycles	0 - 32677
Beakers Slot	8
Motor speed	0 - 150 rpm
PC Connectivity	USB 2.0 Type B

*** หากใส่ค่าเวลาหรือรอบมากกว่า 32677 เครื่องจะทำงานผิดพลาด

*** หากใส่ค่าเวลาและจำนวนรอบที่ทำให้ระยะเวลาการทำงานของเครื่องเกิน 32677 ชั่วโมง โปรแกรมจะคำนวณผิดพลาดจึงแสดงค่าเวลาที่ผิดเพี้ยนไป แต่เครื่องยังสามารถทำงานได้ปกติ

*** เนื่องจากข้อจำกัดของ Board Arduino UNO R3 ที่สามารถใช้ตัวเลขได้สูงสุดจำนวน 32678 ตัวเลข (0 - 32677)

5.2 สรุปผลการทดลอง

จากผลการทดลองที่ได้ สังเกตว่าฟิล์มที่ได้จากการทดลองด้วยเครื่องจำนวน 80 รอบ มีความเข้มของชั้นฟิล์มมากกว่าการทดลองด้วยวิธีปกติจำนวนรอบ 15 รอบ และ 45 รอบ ลักษณะความเข้มของชั้นฟิล์มPbSที่เพิ่มขึ้นมีลักษณะต่อเนื่องกัน จึงสรุปได้ว่าเครื่องมือสามารถทำงานกับเทคนิค Successive Ionic Layer Adsorption and Reaction ได้

5.3 ข้อเสนอแนะ

ระหว่างทำการทดลอง มีการระเหยของสารในปิกเกอร์ตลอดเวลา เมื่อเริ่มกระบวนการทดลอง ปิกเกอร์ที่ใส่สารละลายมีการระเหยจนทำให้ระดับของสารละลายต่ำกว่าสารละลายตั้งต้น ดังรูปที่ 5.1 ทำให้มีส่วนของกระจกที่ไม่โดนสารละลาย ส่งผลให้การเคลือบไม่สมบูรณ์ เมื่อส่วนที่ไม่โดนสารละลายของสาร $Pb(NO_3)_2$ ไปผสมกับ Na_2S ทำให้เกิดตะกอนดำที่ขอบบนของฟิล์ม

ดังนั้นก่อนการทำการทดลองควรเผื่อระดับของสารละลายให้สูงกว่าสารตั้งต้นตามเวลาที่ใช้ในการทดลอง



รูปที่ 5.1 ตะกอน PbS ที่เกิดขึ้น

บรรณานุกรม

- R.N. Bulakhe, N.M. Shinde, R.D. Thorat, S.S. Nikam, C.D. Lokhande. 2013. "Deposition of Copper Iodide Thin Films by Chemical Bath Deposition (CBD) and Successive Ionic Layer Adsorption and Reaction (SILAR) Methods." *Current Applied Physics*. 13 (2013) : 1661-1667.
- Dejan Nedelkovski. 2015. Stepper Motor – How It Works. Online. Available : <http://howtomechatronics.com/how-it-works/electrical-engineering/stepper-motor/>
- ZAK KHAN. 2015. How to Pick Between Stepper Motor, Brush DC, and Brushless Motors?. Online. Available : <http://www.motioncontroltips.com/faq-how-to-pick-between-stepper-motor-brush-dc-and-brushless-motors/>
- Anonymous. 2016. Stepper Motor. Online. Available : <http://www.reductor-motor.com/eng-theory-stepper%20motor.html>
- George. 2012. Unipolar Stepper Motor vs Bipolar Stepper Motors. Online. Available : <https://www.circuitspecialists.com/blog/unipolar-stepper-motor-vs-bipolar-stepper-motors/>
- Moritz Begle. 2013. Stepper Motors. Online. Available : <http://fabacademy.org/archives/2014/students/begle.moritz/week13.html>
- Bill Earl. 2015. All About Stepper Motors. Online. Available : <https://learn.adafruit.com/all-about-stepper-motors/types-of-steppers>
- JColvin91. 2016. How to Use a Stepper Motor. Online. Available : <http://www.instructables.com/id/How-to-use-a-Stepper-Motor/>
- Optokorea. 2017. SILAR Coating System. Online. Available : http://www.optokorea.net/bbs/board.php?bo_table=product_02_03&sca=SILAR+Coating+System+with+Stirrer
- Holmarc (Opto-Mechatronics PVT.LTD.). 2017. Silar Coating System with Magnetic Stirrer and Ultrasonic Bath Stand. Online. Available : http://www.holmarc.com/silar_controller_with_magnetic_stirrer_ultrasonic_bathstand.php



ภาคผนวก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ภาคผนวก ก

รหัสคำสั่งที่ป้อนลงในบอร์ด Arduino UNO R3

```

int inA1 = 2; // input 1 of the first stepper
int inA2 = 3; // input 2 of the first stepper
int inB1 = 4; // input 3 of the first stepper
int inB2 = 5; // input 4 of the first stepper

int inA3 = 6; // input 1 of the second stepper
int inA4 = 7; // input 2 of the second stepper
int inB3 = 8; // input 3 of the second stepper
int inB4 = 9; // input 4 of the second stepper

int stepDelay1 = 2; // Delay between steps in milliseconds of Mortor1
int stepdelay2 = 2; // Delay between steps in milliseconds of Mortor2

int Mode = 0;
int Loops = 0;
intDrytime = 0;
intDrytimefix = 0;
intSoaktime = 0;

int spin1 = 160; // Step of first motor
int spin2 = 625; // step of seconcd motor

```

```
void setup() {
```

```
  Serial.begin(9600);
```

```
  pinMode(inA1, OUTPUT);
```

```
  pinMode(inA2, OUTPUT);
```

```
  pinMode(inB1, OUTPUT);
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
pinMode(inB2, OUTPUT);
pinMode(inA3, OUTPUT);
pinMode(inA4, OUTPUT);
pinMode(inB3, OUTPUT);
pinMode(inB4, OUTPUT);
}
```

```
void step1() {
```

```
digitalWrite(inA1, LOW);
digitalWrite(inA2, HIGH);
digitalWrite(inB1, HIGH);
digitalWrite(inB2, LOW);
delay(stepDelay1);
```

```
}
```

```
void step2() {
```

```
digitalWrite(inA1, LOW);
digitalWrite(inA2, HIGH);
digitalWrite(inB1, LOW);
digitalWrite(inB2, HIGH);
delay(stepDelay1);
```

```
}
```

```
void step3() {
```

```
digitalWrite(inA1, HIGH);
digitalWrite(inA2, LOW);
digitalWrite(inB1, LOW);
digitalWrite(inB2, HIGH);
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

delay(stepDelay1);
}

void step4() {
digitalWrite(inA1, HIGH);
digitalWrite(inA2, LOW);
digitalWrite(inB1, HIGH);
digitalWrite(inB2, LOW);
delay(stepDelay1);
}

void stopMotor() {
digitalWrite(inA1, LOW);
digitalWrite(inA2, HIGH);
digitalWrite(inB1, HIGH);
digitalWrite(inB2, LOW);
}

void step5() {
digitalWrite(inA3, LOW);
digitalWrite(inA4, HIGH);
digitalWrite(inB3, HIGH);
digitalWrite(inB4, LOW);
delay(stepdelay2);
}

void step6() {
digitalWrite(inA3, LOW);
digitalWrite(inA4, HIGH);

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

digitalWrite(inB3, LOW);

digitalWrite(inB4, HIGH);

delay(stepdelay2);

}

void step7() {

digitalWrite(inA3, HIGH);

digitalWrite(inA4, LOW);

digitalWrite(inB3, LOW);

digitalWrite(inB4, HIGH);

delay(stepdelay2);

}

void step8() {

digitalWrite(inA3, HIGH);

digitalWrite(inA4, LOW);

digitalWrite(inB3, HIGH);

digitalWrite(inB4, LOW);

delay(stepdelay2);

}

void pause() {

digitalWrite(inA1,LOW);

digitalWrite(inA2,LOW);

digitalWrite(inB1,LOW);

digitalWrite(inB2,LOW);

digitalWrite(inA3,LOW);

digitalWrite(inA4,LOW);

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

digitalWrite(inB3,LOW);

digitalWrite(inB4,LOW);

}

void loop() {

Serial.println("Choose Mode");

Serial.println("Press 0 = Half Cycle");

Serial.println("Press 1 = Full Cycle");

while (Serial.available()==0) {}

Mode=Serial.parseInt();

Serial.println("How many loops ?");

while (Serial.available()==0) {}

Loops=Serial.parseInt();

Serial.println("Duration of Soaking ? (seconds)");

while (Serial.available()==0) {}

Soaktime=Serial.parseInt();

Serial.println("Duration of Drying ? (seconds)");

while (Serial.available()==0) {}

Drytime=Serial.parseInt();

Serial.println("-----");

if(Mode==0){Serial.print("Half Cycle");}

if(Mode==1){Serial.print("Full Cycle");}

Serial.print(" : ");

Serial.print(Loops);

Serial.println(" Loops");

Serial.print("Soaking time : ");

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Serial.print(Soaktime);

Serial.println(" s.");

Serial.print("Drying time : ");

Serial.print(Drytime);

Serial.println(" s.");

//////////////////////////////// Half loop //////////////////////////////////

if(Mode==0){

intTimeHalfLoopsHr =
(((2*4*4*625*0.002)+((4*Soaktime)+(2*Drytime)+1.05))+(8*4*160*0.002))*Loops)/3600;

intTimeHalfLoopsMin =
((((2*4*4*625*0.002)+((4*Soaktime)+(2*Drytime)+1.05))+(8*4*160*0.002))*Loops)/3600
-TimeHalfLoopsHr)*60;

Serial.print("Duration of process : ");
Serial.print(TimeHalfLoopsHr);
Serial.print("h");
Serial.print(" ");
Serial.print(TimeHalfLoopsMin);
Serial.println("m");
for (int j=1 ; j<=Loops ; j++){
for (inti=1 ; i<=spin2 ; i++){//1//
step5();
step6();
step7();
step8();
}
stopMotor();

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

pause();

for(int count=0 ; count<Soaktime ; count++){

delay(1000);

}

for (inti=1; i<=spin2; i++){

step8();

step7();

step6();

step5();

}

stopMotor();

pause();

for(int count=0 ; count<Drytimefix ; count++){

delay(1000);

}

for (inti=1 ; i<=160 ; i++){

step1();

step2();

step3();

step4();

}

stopMotor();

delay(100);

pause();

for (inti=1 ; i<=spin2 ; i++){//2//

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

step5());

step6());

step7());

step8());

}

stopMotor();

pause();

for(int count=0 ; count<Soaktime ; count++){

delay(1000);

}

for (inti=1 ; i<=spin2 ; i++){

step8());

step7());

step6());

step5());

}

stopMotor();

pause();

for(int count=0 ; count<Drytime ; count++){

delay(1000);

}

for (inti=1 ; i<=160 ; i++){

step1());

step2());

step3());

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

step4();
}
stopMotor();
delay(100);
pause();
for (inti=1 ; i<=spin2 ; i++){//3//
step5();
step6();
step7();
step8();
}
stopMotor();
pause();
for(int count=0 ; count<Soaktime ; count++){
delay(1000);
}
for (inti=1 ; i<=spin2 ; i++){
step8();
step7();
step6();
step5();
}
stopMotor();
pause();
for(int count=0 ; count<Drytimefix ; count++){

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

delay(1000);

}

for (inti=1 ; i<=160 ; i++){

step1();

step2();

step3();

step4();

}

stopMotor();

delay(100);

pause();

for (inti=1 ; i<=spin2 ; i++){//4//

step5();

step6();

step7();

step8();

}

stopMotor();

pause();

for(int count=0 ; count<Soaktime ; count++){

delay(1000);

}

for (inti=1 ; i<=spin2 ; i++){

step8();

step7();

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

step6();

step5();

}

stopMotor();

pause();

for(int count=0 ; count<Drytime ; count++){

delay(1000);

}

for (inti=1 ; i<=800 ; i++){

step1();

step2();

step3();

step4();

}

stopMotor();

delay(100);

pause();

Serial.print("Loops : ");

Serial.print(j);

Serial.print("/");

Serial.println(Loops);

}

}

//////////////////// Full Loops //////////////////////

if(Mode==1){

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

intTimeFullLoopsHr =
((2*((2*4*4*625*0.002)+((4*Soaktime)+(2*Drytime)+1.05)))+(8*4*160*0.002))*Loops)/360
0;

intTimeFullLoopsMin =
((((2*((2*4*4*625*0.002)+((4*Soaktime)+(2*Drytime)+1.05)))+(8*4*160*0.002))*Loops)/36
00)-TimeFullLoopsHr)*60;

Serial.print("Duration of process : ");

Serial.print(TimeFullLoopsHr);

Serial.print("h");

Serial.print(" ");

Serial.print(TimeFullLoopsMin);

Serial.println("m");

for (int j=1 ; j<=Loops ; j++){
for (inti=1 ; i<=4 ; i++){
for (inti=1 ; i<=spin2 ; i++){
step5();
step6();
step7();
step8();
}
stopMotor();
pause();

for(int count=0 ; count<Soaktime ; count++){
delay(1000);
}
pause();

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

for (inti=1 ; i<=spin2 ; i++){
step8();

step7();

step6();

step5();

}

stopMotor();

pause();

for(int count=0 ; count<Drytimefix ; count++){

delay(1000);

}

for (inti=1 ; i<=160 ; i++){

step1();

step2();

step3();

step4();

}

stopMotor();

delay(100);

pause();

for (inti=1 ; i<=spin2 ; i++){

step5();

step6();

step7();

step8();

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

}

stopMotor();

pause();

for(int count=0 ; count<Soaktime ; count++){

delay(1000);

}

for (inti=1 ; i<=spin2 ; i++){

step8();

step7();

step6();

step5();

}

stopMotor();

pause();

for(int count=0 ; count<Drytime ; count++){

delay(1000);

}

for (inti=1 ; i<=160 ; i++){

step1();

step2();

step3();

step4();

}

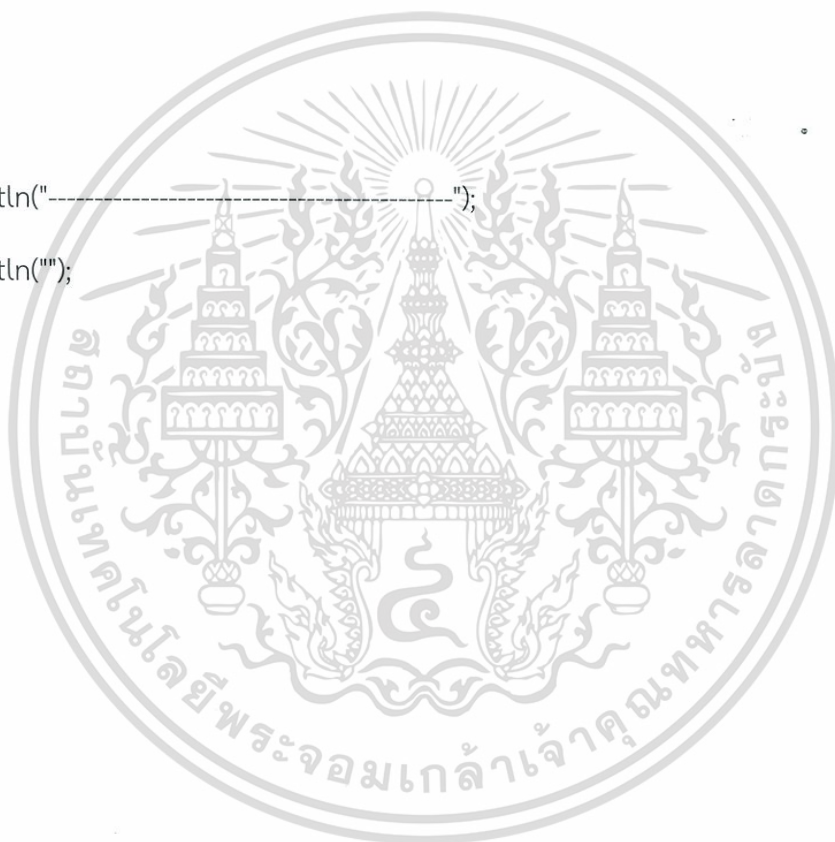
stopMotor();

delay(100);

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
pause();  
}  
  
Serial.print("Loops : ");  
  
Serial.print(j);  
  
Serial.print("/");  
  
Serial.println(Loops);  
  
}  
  
}  
  
pause();  
  
Serial.println("-----");  
  
Serial.println("");  
  
}
```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้