โปรแกรมคุมเล่นเกมใกล้คลอด

●เล็งทดลองร้านเน็ตสีขาวพันแห่ง

นายสมชาย เสียงหลาย เลขาธิการคณะกรรมการวัฒนธรรมแห่งชาติ (กวช.) เปิดเผยความคืบหน้าการจัดทำระบบควบคุมเด็กเล่นเกมไม่เกิน 3 ชั่วโมง ตามที่นายธีระ สลักเพชร รัฐมนตรีว่าการกระทรวงวัฒนธรรม (วธ.) ได้มอบหมายให้สำนักงานคณะกรรมการวัฒนธรรมแห่งชาติ (สวช.) ร่วมกับสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง (สจล.) จัดทำโปรแกรมการควบคุมเด็กเล่นเกมไม่เกิน 3 ชั่วโมง ใน 2 ส่วน ได้แก่ ชุดโปรแกรมสำหรับติดตั้งเครื่องคอมพิวเตอร์ในร้านเกม และชุดโปรแกรมติดตั้งลงในเครื่องคอมพิวเตอร์แม่ข่ายระบบกลางเชื่อมผ่านอินเตอร์เน็ต เมื่อเด็กเล่นเกมในร้านเกมต้องใส่รหัสประจำตัวประชาชน 13 หลัก ขณะนี้โปรมแกรมดังกล่าวใกล้เสร็จสมบูรณ์แล้ว แต่หลายฝ่ายกังวลว่าการนำรหัสประจำตัวประชาชน 13 หลักมาใช้ อาจมีช่องโหว่ เพราะหากไม่สามารถควบคุมการใช้รหัสประจำตัวประชาชนได้ ทางร้านเกมหรือเด็กจะใช้เลขประจำตัวประชาชนของผู้อื่นมาเล่นเกม หรือนำไปเล่นอีกร้านหนึ่งก็ย่อมทำได้ ดังนั้น กำลังหารือและแก้ไขปัญหาในส่วนนี้

"ส่วนการจัดทำระบบกลางเชื่อมผ่านอินเตอร์เน็ต อาจต้องใช้งบประมาณสูง เพราะต้องใช้ฐานข้อมูลที่ใหญ่มาก เชื่อมกับหน่วยงานราชการต่างๆ เช่น กระทรวงมหาดไทย (มท.) ดังนั้น คิดว่าจะทดลองใช้ในเบื้องต้นก่อนว่าจะสมบูรณ์เพียงใด โดยจะทดลองกับร้านเกมสีขาว 1,000 แห่งก่อนว่าได้ผลอย่างไร โปรแกรมสามารถใช้ควบคุมได้จริงหรือไม่ และเมื่อลงทุนสร้างระบบกลางแล้ว จะเกิดความคุ้มค่าแค่ไหน อย่างไรก็ตาม จะเร่งทดลองภายในกลางปีนี้" นายสมชายกล่าว

นายสมชายกล่าวว่า สิ่งสำคัญที่สุดที่มองว่าจะต้องเร่งดำเนินการไม่น้อยกว่าการจัดสร้างโปรมแกรมควบคุมคือ การสร้างจิตสำนึกของเด็ก และผู้ปกครอง เกี่ยวกับการเล่นเกม เพื่อใช้มาตรการทางสังคมเข้ามาช่วยอีกทาง นอกจากนี้ สวช.จะกระตุ้นผู้ประกอบการให้เข้ามาเป็นสมาชิกร้านเกมสีขาวมากขึ้น โดยในปี 2552 ที่ผ่านมา มีร้านเกมสีขาวทั้งในส่วนกลาง และภูมิภาค 3,554 ร้าน และคาดว่าภายในสิ้นปี 2553 น่าจะมีร้านเกมสีขาวเพิ่มขึ้นไม่ต่ำกว่า 2,000 ร้าน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้