

แอปพลิเคชันสนับสนุนการจัดการระบบร้านค้า

PARTNER WEB APPLICATION

จิตาภา สร้อยประดิษฐ์
ชนินทร์ แซ่ภู
ชิตชนก เกตุตระกุลธรรม

สหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์)
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2559

แอปพลิเคชันสนับสนุนการจัดการระบบร้านค้า

PARTNER WEB APPLICATION

จิตาภา สร้อยประดิษฐ์
ชนินทร์ แซ่ภู
ชิตชนก เกตุตระกูลธรรม

สหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์)
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2559


PARTNER WEB APPLICATION

Jidapa Soipradit
Chanin Saepoo
Chidchanok Kettrakoontham

COOPERATIVE EDUCATION SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT OF
THE REQUIREMENT FOR
THE DEGREE OF BACHELOR OF SCIENCE (COMPUTER SCIENCE)
DEPARTMENT OF COMPUTER SCIENCE, FACULTY OF SCIENCE
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG
ACADEMIC YEAR 2016

หัวข้อสหกิจศึกษา	เว็บแอปพลิเคชันสนับสนุนการจัดการระบบร้านค้า PARTNER WEB APPLICATION
ชื่อนักศึกษา	นางสาวจิตาภา สร้อยประดิษฐ์ รหัสนักศึกษา 56050208
	นายชนินทร์ แซ่กู่ รหัสนักศึกษา 56050228
	นางสาวชิตชนก เกตุตระกูลธรรม รหัสนักศึกษา 56050238
ปริญญา	วิทยาศาสตร์บัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์)
ภาควิชา	วิทยาการคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา	2559
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผศ.กฤษฎา บุศรา

คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง (สจล.) อนุมัติให้สหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญา วิทยาศาสตร์บัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์) ประจำปีการศึกษา 2559

คณะกรรมการสอบ	ลายมือชื่อ
ผศ.กฤษฎา บุศรา ประธานกรรมการและอาจารย์ที่ปรึกษา	

ลิขสิทธิ์ของคณะวิทยาศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

หัวข้อสหกิจศึกษา	เว็บแอปพลิเคชันสนับสนุนการจัดการระบบร้านค้า
ชื่อนักศึกษา	นางสาวจิตาภา สร้อยประดิษฐ์ รหัสนักศึกษา 56050208 นายชินนทร์ แซ่ภู รหัสนักศึกษา 56050228 นางสาวชิตชนก เกตุตระกูลธรรม รหัสนักศึกษา 56050238
ปริญญา	วิทยาศาสตรบัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์)
ภาควิชา	วิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะ	วิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัย	สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง (สจล.)
ปีการศึกษา	2559
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผศ.กฤษฎา บุศรา

บทคัดย่อ

โครงการสหกิจศึกษาพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันสนับสนุนการจัดการระบบร้านค้าของบริษัท เพย์ ออล จำกัด มีวัตถุประสงค์เพื่ออำนวยความสะดวกการใช้งานของร้านค้าที่เป็นพาร์ทเนอร์กับบริษัท โดยดำเนินการผ่านเว็บแอปพลิเคชัน

ในการทำโครงการสหกิจศึกษานี้แบ่งประเภทของผู้ใช้งานเป็น 2 ประเภท คือ ประเภทที่ 1 คือ ผู้ใช้งาน(Terminal) ผู้ใช้งานสามารถจัดการการจองตั๋วเครื่องบินที่ต้องการเดินทางของสายการบินไหน, เส้นทางการบินใด, จำนวนที่นั่งเท่าไร, วันและเวลาใด สามารถแก้ไข ลบ การจองตั๋วเครื่องบินได้ และยังสามารถดูรายงานการจองได้ ประเภทที่ 2 คือ ผู้ดูแลระบบ(Admin) สามารถจัดการผู้ใช้งาน จัดการสาขา ดูประวัติการใช้งาน และสามารถดูรายงานการเคลียร์เงินได้ โดยเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน คือ Laravel ซึ่งเป็น Framework ของ PHP

Title	Partner Web Application	
Students	Miss Jidapa Soipradit	Student ID 56050208
	Mr. Chanin Saepoo	Student ID 56050228
	Miss Chidchanok Kettrakoontham	Student ID 56050238
Degree	Bachelor of Science (Computer Science)	
Department	Computer Science	
Faculty	Science	
University	King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang (KMITL)	
Academic Year	2016	
Advisor	Asst.Prof.Krudsada Budsara	

Abstract

Co-operative Education project developing application for advancing PAYALL COMPANY LIMITED's commerce system aims for accommodating stores which are company partners by using this application.

This co-operative education has divided users in two groups. The first groups is Terminal, which users can manage to book airplane tickets for traveling with choices of which airline, which route, what day, what time and how many seats they want. More than that, they can alter, delete the booking tickets or even see their booking list. The second one is Admin, which is allow to manage with users, branches, used history and clearance report. Tool used to develop this application is Laravel, PHP Framework

กิตติกรรมประกาศ

การที่ข้าพเจ้าได้มาปฏิบัติงานสหกิจศึกษา ณ บริษัท เพย์ออล จำกัด ตั้งแต่วันที่ 15 มิถุนายน 2559 ถึงวันที่ 23 ธันวาคม 2559 ส่งผลให้ข้าพเจ้าได้รับรู้และประสบการณ์ในการทำงานในชีวิตจริงมากขึ้น สำหรับรายงานวิชาสหกิจศึกษาฉบับนี้ สำเร็จลงได้ด้วยดีจากความร่วมมือของพี่ๆทุกคนในบริษัทดังนี้ คุณธเนศ จัตุวาพรวิช ตำแหน่ง CEO คุณธนกร ตั้งพูนผลวิวัฒน์ ตำแหน่ง System Analysis คุณกิตติชัย แสนมหาไชย ตำแหน่ง Project Manager คุณจิรวัดน์ ทองล้วน ตำแหน่ง Web Developer คุณเพ็ญเพชร อิมเกษม ตำแหน่ง Tester ที่มีส่วนร่วมในการให้ข้อมูลเป็นที่ปรึกษาในการทำโครงการจนเสร็จสมบูรณ์ ตลอดจนให้การดูแลและให้ความเข้าใจเกี่ยวกับการทำงานจริงว่าเมื่อประสบปัญหาจะแก้ไขปัญหาอย่างไร ข้าพเจ้าขอขอบคุณไว้ ณ ที่นี้ด้วย

ขอขอบพระคุณ ผศ.กฤษฎา บุศรา ที่อบรมและให้ความรู้ต่างๆแก่ผู้จัดทำทั้งเป็นอาจารย์ที่ปรึกษาในการทำโครงการและแนะนำแนวทางในการแก้ไขปัญหาต่างๆ

สุดท้ายนี้ขอขอบพระคุณบิดา มารดา และสมาชิกครอบครัวทุกคน ผู้ซึ่งให้การสนับสนุนและให้กำลังใจ รวมถึงเพื่อนๆทุกคนที่คอยให้คำปรึกษาในเรื่องต่างๆเป็นอย่างดีเสมอมา

จิตาภา สร้อยประดิษฐ์
ชนินทร์ แซ่ภู
ชิตชนก เกตุตระกูลธรรม

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
สารบัญ	ง
สารบัญรูป.....	ช
บทที่ 1 บทนำ 1.....	1
1.1 ที่มาและความสำคัญ.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของงานวิจัย.....	1
1.3 ขอบเขตของงานวิจัย.....	1
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	1
1.5 ขั้นตอนในการดำเนินงาน.....	2
1.6 อุปกรณ์ที่ใช้ในการทำปัญหาพิเศษ	2
บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	3
2.1 เว็บไซต์แอพลีเคชัน	3
2.2 ภาษาพีเอชพี.....	3
2.3 JavaScript.....	3
2.3.1 ความสามารถของ JavaScript	4
2.3.2 ข้อดีและข้อเสียของ JavaScript	4
2.4 jQuery	5
2.5 AJAX	5
2.5.1 องค์ประกอบของ AJAX	5
2.5.2 หลักการทำงาน	6
2.6 Ampps.....	6
2.6.1 คุณสมบัติและความสามารถของโปรแกรม AMPPS.....	6
2.7 SUBLIME TEXT	7

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 3 วิธีการดำเนินงานวิจัย.....	8
3.1 สถาปัตยกรรมของระบบ	8
3.2 วงจรการพัฒนาาระบบ.....	9
3.2.1 Product Owner.....	9
3.2.2 Scrum Team	9
3.2.3 Scrum Master.....	10
3.2.4 Product Backlog	10
3.2.5 Sprint.....	10
3.2.6 Sprint Planning Meeting	10
3.2.7 Daily Scrum Meeting	10
3.2.8 Sprint Review.....	11
3.2.9 Sprint Retrospective.....	11
3.2.10 Burn-Down Chart	11
3.3 Use Case Diagram.....	12
3.4 sequence diagram	13
3.5 การออกแบบส่วนเว็บแอปพลิเคชัน	15
3.5.1 ส่วนสมัครร้านค้า	15
3.5.2 ส่วนลิ้มรสผ่าน	17
3.5.3 ส่วนเข้าสู่ระบบ	18
3.5.4 ส่วนเปลี่ยนรหัสผ่าน.....	19
3.5.5 ส่วนของผู้ใช้งาน Terminal	20
3.5.6 ส่วนของผู้ใช้งาน Owner	26
บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน.....	35
4.1 ผลการดำเนินงาน	35
4.2 หน้าจอเข้าสู่ระบบก่อนการพัฒนาและหน้าจอหลังการพัฒนา	35
4.3 หน้าจอการทำงานที่ออกแบบ.....	36

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
4.4 หน้าจอการผลลัพธ์	37
บทที่ 5 สรุปผลการดำเนินงานและข้อเสนอแนะ	39
5.1 สรุปผลการดำเนินงาน	39
5.2 ปัญหาและข้อจำกัด	39
5.3 ข้อเสนอแนะ	39
เอกสารอ้างอิง.....	40
ภาคผนวก	42
ภาคผนวก ก คู่มือการดาวนโหลดและติดตั้งโปรแกรม AMPPS	42
ภาคผนวก ข คู่มือการดาวนโหลดและติดตั้งโปรแกรม.....	46

สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
2.1 Ampps	6
2.2 SUBLIME TEXT	7
3.1 สถาปัตยกรรมของระบบ	8
3.2 Scrum Model	9
3.3 Use Case Diagram ของระบบ	12
3.4 แผนภาพการใช้งานบนเว็บไซต์ของ Owner	13
3.5 แผนภาพการใช้งานบนเว็บไซต์ของ Terminal	14
3.6 Activity Diagram ของการสมัครร้านค้า	15
3.7 Activity Diagram ของการขอรหัสผ่านใหม่	17
3.8 Activity Diagram ของการเข้าสู่ระบบ	18
3.9 Activity Diagram ของการเปลี่ยนรหัสผ่าน	19
3.10 Activity Diagram ของการจองตัว	20
3.11 Activity Diagram ของแก้ไขการจองตัว	22
3.12 Activity Diagram ของการยกเลิกการจอง	23
3.13 Activity Diagram ของการลบรายการ	24
3.14 Activity Diagram ของการดูข้อมูลการจอง	25
3.15 Activity Diagram ของการดูงานการเคลียร์เงิน	26
3.16 Activity Diagram ของการเพิ่มผู้ใช้งาน	27
3.17 Activity Diagram ของการดูข้อมูลผู้ใช้งาน	28
3.18 Activity Diagram ของการแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน	29
3.19 Activity Diagram ของการลบผู้ใช้งาน	30
3.20 Activity Diagram ของการเพิ่มสาขา	31
3.21 Activity Diagram ของการดูข้อมูลผู้สาขา	32
3.22 Activity Diagram ของการแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน	33
3.23 Activity Diagram ของการลบสาขา	34
4.1 หน้าจอเข้าสู่ระบบก่อนการพัฒนา	35

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.2 หน้าจอเข้าสู่ระบบหลังการพัฒนา	35
4.3 หน้าจอการจองตั๋วที่ออกแบบ	36
4.4 หน้าจอประวัติการซื้อที่ออกแบบ	37
4.5 หน้าจอการจองตั๋วผลลัพธ์	37
4.6 หน้าจอประวัติการซื้อผลลัพธ์	38
ก.1 หน้าจอแสดงรายละเอียดโปรแกรม Ampps	43
ก.2 หน้าจอแสดงรายการดาวโหลด Ampps	43
ก.3 หน้าจอแสดงการเริ่มขั้นตอนติดตั้ง Ampps	44
ก.4 หน้าจอแสดงเลือกตำแหน่งไฟล์ที่ติดตั้ง	44
ก.5 หน้าจอแสดงระบบทำการติดตั้งโปรแกรม	45
ก.6 หน้าจอแสดงการติดตั้งโปรแกรมเสร็จสมบูรณ์	45
ข.1 หน้าจอแสดงรายการดาวโหลด Composer	47
ข.2 หน้าจอแสดงการติดตั้ง Composer	48
ข.3 หน้าจอแสดงเลือกตำแหน่งไฟล์ที่ติดตั้ง	49
ข.4 หน้าจอแสดงรายละเอียด เวอร์ชัน PHP และตำแหน่งไฟล์	50
ข.5 หน้าจอแสดงการติดตั้งโปรแกรมเสร็จสมบูรณ์	51
ข.6 หน้าจอแสดงการค้นหา cmd	51
ข.7 หน้าจอแสดงไดร์ที่เก็บเว็บแอปฯ	52
ข.8 หน้าจอแสดงคำสั่งสร้าง Project Laravel	52
ข.9 หน้าจอแสดงการดาวโหลดไฟล์และติดตั้ง	53
ข.10 หน้าจอแสดงการดาวโหลดไฟล์และติดตั้ง สำเร็จ	53
ข.11 หน้าจอแสดงผลการทดสอบติดตั้งสำเร็จ	54

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ที่มาและความสำคัญ

บริษัท เพย์ออล พัฒนาแอปพลิเคชันอัจฉริยะที่รวบรวมข้อเสนอ สิทธิพิเศษจากร้านค้า ผู้ประกอบการ การรับบริการชำระค่าสาธารณูปโภคต่างๆ เพื่อความสะดวกและเป็นประโยชน์สูงสุดของผู้บริโภค ประกอบไปด้วย 4 บริการ ได้แก่ เพย์ช้อปปิ้ง เพย์ดีล เพย์แคช และเพย์ทริป ในปัจจุบันร้านค้าให้ความสนใจในบริการของบริษัทอย่างกว้างขวาง ซึ่งอดีตหากร้านค้าต้องการทำธุรกิจกับเพย์ออลจำเป็นต้องมาที่บริษัทเพื่อทำการสมัครร้านค้าเป็น Partner กับเพย์ออล ทำให้เกิดความลำบาก จึงทำให้เกิดการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันตัวนี้ขึ้น เพื่ออำนวยความสะดวกสบายของร้านค้าให้สามารถสมัครร้านค้าออนไลน์ สร้างสาขา สร้างผู้ใช้งาน จัดการข้อมูลสินค้า จัดการดีล/คูปอง จัดการการจองตั๋วเครื่องบิน และดูรายได้ร้านค้าได้เอง

1.2 วัตถุประสงค์ของงานวิจัย

- 1) ศึกษาสภาพปัญหาและบริบทความต้องการของระบบ
- 2) พัฒนาเว็บแอปพลิเคชันให้อำนวยความสะดวกในการสมัครร้านค้า การสร้างสาขาร้านค้า สร้างผู้ใช้งานร้านค้า ความสะดวกของร้านค้าในการจัดการข้อมูลสินค้า และความสะดวกของร้านค้าในการดูรายได้ร้านค้า

1.3 ขอบเขตของงานวิจัย

ขอบเขตในส่วนของผู้ใช้งาน(Terminal) สามารถจัดการการจองตั๋วเครื่องบิน ในเมนูเพย์ทริป เช่น จอง แก๊ซ และลบรายการการจอง ขอบเขตในส่วนของผู้ใช้งาน(Owner) สามารถดูรายงานยอดขาย จัดการเกี่ยวกับผู้ใช้งาน เช่น เพิ่ม ลบ และแก้ไขผู้ใช้งาน จัดการเกี่ยวกับสาขา เช่น เพิ่ม ลบ และแก้ไขข้อมูลสาขา และขอบเขตของผู้ดูแลระบบ(Admin) จะพิจารณาการอนุมัติร้านค้าที่มาขอเป็น Partner กับเพย์ออล

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1) เว็บแอปพลิเคชันนี้ช่วยให้ผู้ใช้งานที่ต้องการสมัครร้านค้า สามารถสมัครร้านค้าได้ง่ายขึ้น
- 2) เว็บแอปพลิเคชันนี้ช่วยให้ผู้ใช้งานดูแลระบบบริหารจัดการข้อมูลต่างๆง่ายขึ้น
- 3) เว็บแอปพลิเคชันนี้ช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถออกรายงานต่างๆได้ง่ายขึ้น
- 4) เว็บแอปพลิเคชันนี้ช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถตรวจสอบสต็อกของสินค้าต่างๆได้ง่ายขึ้น
- 5) เว็บแอปพลิเคชันนี้ช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถตรวจสอบการซื้อ-ขายสินค้าต่างๆได้ง่ายขึ้น

1.5 ขั้นตอนในการดำเนินงาน

- 1) ศึกษาการทำงานของระบบงานเดิม เพื่อหาปัญหาที่เกิดขึ้นและนำมาใช้เป็นแนวทางในการปรับปรุง ออกแบบ วิเคราะห์ เพื่อพัฒนาระบบงานใหม่ให้ใช้กับงานจริงได้
- 2) เก็บรวบรวมข้อมูลความต้องการของผู้ใช้งาน เพื่อนำมาประกอบการพัฒนาระบบ
- 3) วิเคราะห์และออกแบบกระบวนการทำงาน
 - วิเคราะห์หาข้อสรุปจากความต้องการ
- 4) พัฒนาระบบตามที่ได้ออกแบบไว้
 - เขียนโปรแกรมในส่วนของระบบต่างๆ
 - เชื่อมโยงฐานข้อมูลกับส่วนอื่นๆ
- 5) ทดสอบการใช้งานและแก้ไขในส่วนที่ผิดพลาดของระบบ
- 6) จัดทำเอกสารประกอบการใช้งานและเอกสารอ้างอิงในการศึกษาเพื่อทำงานวิจัย
- 7) ส่งมอบงาน

1.6 อุปกรณ์ที่ใช้ในการทำปัญหาพิเศษ

- 1) ฮาร์ดแวร์
 - a) คอมพิวเตอร์แบบพกพา
 - หน่วยประมวลผลกลาง (CPU) Intel core I7
 - หน่วยความจำหลัก (RAM) 12 GB
 - หน่วยความจำสำรอง 1 TB
 - b) คอมพิวเตอร์แบบพกพา
 - หน่วยประมวลผลกลาง (CPU) Intel core I7
 - หน่วยความจำหลัก (RAM) 8 GB
 - หน่วยความจำสำรอง 600 GB
 - c) คอมพิวเตอร์แบบพกพา
 - หน่วยประมวลผลกลาง (CPU) Intel core I5
 - หน่วยความจำหลัก (RAM) 4 GB
 - หน่วยความจำสำรอง 500 GB
- 2) ซอฟต์แวร์
 - a) โปรแกรม Sublime text ใช้ในการสร้างส่วนติดต่อกับผู้ใช้
 - b) โปรแกรม MySQL ใช้ในการจัดการฐานข้อมูล
- 3) ระบบปฏิบัติการ
 - a) ระบบปฏิบัติการ Windows 10 (64 bit)

บทที่ 2

ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.1 เว็บแอปพลิเคชัน

Web Application จะถูกติดตั้งไว้ที่ Server คอยให้บริการกับ Client และโดยที่ Client ไม่ต้องติดตั้งโปรแกรมเพิ่มเติม สามารถใช้ร่วมกับโปรแกรมประเภท Browser ที่ติดมากับ OS โดยสามารถใช้งานได้ทันที อย่าง Internet Explorer หรือโปรแกรม Browser ฟรี ได้แก่ FireFox, Google Chrome ซึ่งกำลังเป็นที่นิยมเป็นอย่างมาก ด้วยความสามารถของ Browser ที่หลากหลาย ทำให้ไม่จำกัดว่าเครื่องที่ใช้เป็น OS อะไร หรืออุปกรณ์อะไร อย่างอุปกรณ์ TouchPad หรือ Smartphone ก็สามารถใช้ใช้งานได้และช่วยลดข้อจำกัดเรื่องสถานที่ใช้งาน

2.2 ภาษา PHP

ภาษา PHP เป็นภาษาที่มีลักษณะเป็นแบบ Open source ผู้ใช้สามารถ Download และนำ Source code ของ PHP ไปใช้ได้โดยไม่เสียค่าใช้จ่าย เป็นสคริปต์แบบ Server Side Script ดังนั้นจึงทำงานบนเว็บเซิร์ฟเวอร์ ไม่ส่งผลกระทบต่อการทำงานของเครื่อง Client โดย PHP จะอ่านโค้ด และทำงานที่เซิร์ฟเวอร์ จากนั้นจึงส่งผลลัพธ์ที่ได้จากการประมวลผลมาที่เครื่องของผู้ใช้ในรูปแบบของ HTML ซึ่งโค้ดของ PHP นี้ผู้ใช้จะไม่สามารถมองเห็นได้ PHP สามารถทำงานได้ในระบบปฏิบัติการที่ต่างชนิดกัน เช่น Unix, Windows, Mac OS หรือ Risc OS อย่างมีประสิทธิภาพ เนื่องจาก PHP เป็นสคริปต์ที่ต้องทำงานบนเซิร์ฟเวอร์ ดังนั้นคอมพิวเตอร์สำหรับเรียกใช้คำสั่ง PHP จึงจำเป็นต้องติดตั้งโปรแกรมเว็บเซิร์ฟเวอร์ไว้ด้วย เพื่อให้สามารถประมวลผล PHP ได้ PHP สามารถทำงานได้ในเว็บเซิร์ฟเวอร์หลายชนิด เช่น Personal Web Server(PWS), Apache, OmniHttpd และ Internet Information Service(IIS) เป็นต้น ภาษา PHP สนับสนุนการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object Oriented Programming) PHP มีความสามารถในการทำงานร่วมกับระบบจัดการฐานข้อมูลที่หลากหลาย ซึ่งระบบจัดการฐานข้อมูลที่สนับสนุนการทำงานของ PHP เช่น Oracle, MySQL, FilePro, Solid, FrontBase, mSQL และ MS SQL เป็นต้น PHP อนุญาตให้ผู้ใช้สร้างเว็บไซต์ซึ่งทำงานผ่านโปรโตคอลชนิดต่างๆ ได้ เช่น LDAP, IMAP, SNMP, POP3 และ HTTP เป็นต้น โค้ด PHP สามารถเขียน และอ่านในรูปแบบของ XML ได้

2.3 JavaScript

JavaScript คือ ภาษาคอมพิวเตอร์สำหรับการเขียนโปรแกรมบนระบบอินเทอร์เน็ตที่กำลังได้รับความนิยมอย่างสูง Java JavaScript เป็น ภาษาสคริปต์เชิงวัตถุ (ที่เรียกกันว่า "สคริปต์" (script) ซึ่งในการสร้างและพัฒนาเว็บไซต์ (ใช้ร่วมกับ HTML) เพื่อให้เว็บไซต์ของเราดูมีการเคลื่อนไหว สามารถตอบสนองผู้ใช้งานได้มากขึ้น ซึ่งมีวิธีการทำงานในลักษณะ "แปลความและดำเนินงานไปทีละคำสั่ง" (interpret) หรือเรียกว่า อ็อบเจ็กโอเรียนเต็ล (Object Oriented Programming) ที่มีเป้าหมายในการ ออกแบบและพัฒนาโปรแกรมในระบบอินเทอร์เน็ต สำหรับ

ผู้เขียนด้วยภาษา HTML สามารถทำงานข้ามแพลตฟอร์มได้ โดยทำงานร่วมกับ ภาษา HTML และ ภาษา Java ได้ทั้งทางฝั่งไคลเอนต์ (Client) และ ทางฝั่งเซิร์ฟเวอร์ (Server)

JavaScript ถูกพัฒนาขึ้นโดย Netscape Communications Corporation โดยใช้ชื่อว่า Live Script ออกมาพร้อมกับ Netscape Navigator 2.0 เพื่อใช้สร้างเว็บเพจโดยติดต่อกับเซิร์ฟเวอร์แบบ Live Wire ต่อมาเน็ตสเคปจึงได้ร่วมมือกับ บริษัทซันไมโครซิสเต็มส์ปรับปรุงระบบของบราวเซอร์เพื่อให้สามารถติดต่อกับภาษาจาวาได้ และได้ปรับปรุง LiveScript ใหม่เมื่อ ปี 2538 แล้วตั้งชื่อใหม่ว่า JavaScript JavaScript สามารถทำให้ การสร้างเว็บเพจ มีลูกเล่น ต่าง ๆ มากมาย และยังสามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้อย่างทันที เช่น การใช้เมาส์คลิก หรือ การกรอกข้อความในฟอร์ม เป็นต้น

เนื่องจาก JavaScript ช่วยให้ผู้พัฒนา สามารถสร้างเว็บเพจได้ตรงกับความต้องการ และมีความน่าสนใจมากขึ้น ประกอบกับเป็นภาษาเปิด ที่ใครก็สามารถนำไปใช้ได้ ดังนั้นจึงได้รับความนิยมเป็นอย่างสูง มีการใช้งานอย่างกว้างขวาง รวมทั้งได้ถูกกำหนดให้เป็นมาตรฐานโดย ECMA การทำงานของ JavaScript จะต้องมีการแปลความคำสั่ง ซึ่งขั้นตอนนี้จะถูกจัดการโดยบราวเซอร์ (เรียกว่าเป็น client-side script) ดังนั้น JavaScript จึงสามารถทำงานได้ เฉพาะบนบราวเซอร์ที่สนับสนุน ซึ่งปัจจุบันบราวเซอร์เกือบทั้งหมดก็สนับสนุน JavaScript แล้ว อย่างไรก็ตาม สิ่งที่ต้องระวังคือ JavaScript มีการพัฒนาเป็นเวอร์ชันใหม่ๆออกมาด้วย (ปัจจุบันคือรุ่น 1.5) ดังนั้น ถ้านำโค้ดของเวอร์ชันใหม่ ไปรันบนบราวเซอร์รุ่นเก่าที่ยังไม่สนับสนุน ก็อาจจะทำให้เกิด error ได้

2.3.1 ความสามารถของ JavaScript

1. JavaScript ทำให้สามารถใช้เขียนโปรแกรมแบบง่ายๆได้ โดยไม่ต้องพึ่งภาษาอื่น
2. JavaScript มีคำสั่งที่ตอบสนองกับผู้ใช้งาน เช่นเมื่อผู้ใช้คลิกที่ปุ่ม หรือ Checkbox ก็สามารถสั่งให้เปิดหน้าต่างใหม่ได้ ทำให้เว็บไซต์ของเรามีปฏิสัมพันธ์กับผู้ใช้งานมากขึ้น นี่คือข้อดีของ JavaScript เลยก็ว่าได้ที่ทำให้เว็บไซต์ต่างๆทั้งหลายเช่น Google Map ต่างหันมาใช้
3. JavaScript สามารถเขียนหรือเปลี่ยนแปลง HTML Element ได้ นั่นคือสามารถเปลี่ยนแปลงรูปแบบการแสดงผลของเว็บไซต์ได้ หรือหน้าแสดงเนื้อหาสามารถซ่อนหรือแสดงเนื้อหาได้แบบง่ายๆนั่นเอง
4. JavaScript สามารถใช้ตรวจสอบข้อมูลได้ สังเกตว่าเมื่อเรากรอกข้อมูลบางเว็บไซต์ เช่น Email เมื่อเรากรอกข้อมูลผิดจะมีหน้าต่างฟ้องขึ้นมาว่าเรากรอกผิด หรือลืมกรอกอะไรบางอย่าง เป็นต้น
5. JavaScript สามารถใช้ในการตรวจสอบผู้ใช้ได้เช่น ตรวจสอบว่าผู้ใช้ ใช้ web browser อะไร
6. JavaScript สร้าง Cookies (เก็บข้อมูลของผู้ใช้ในคอมพิวเตอร์ของผู้ใช้เอง) ได้

2.3.2 ข้อดีและข้อเสียของ Java JavaScript

การทำงานของ JavaScript เกิดขึ้นบนบราวเซอร์ (เรียกว่าเป็น client-side script) ดังนั้นไม่ว่าคุณจะใช้เซิร์ฟเวอร์อะไร หรือที่ไหน ก็ยังคงสามารถใช้ JavaScript ในเว็บเพจได้ ต่างกับภาษาสคริปต์อื่น เช่น Perl, PHP หรือ ASP ซึ่งต้องแปลความและทำงานที่ตัวเครื่องเซิร์ฟเวอร์ (เรียกว่า server-side script) ดังนั้นจึงต้องใช้บนเซิร์ฟเวอร์ ที่สนับสนุนภาษาเหล่านี้เท่านั้น อย่างไรก็ตาม จากลักษณะดังกล่าวก็ทำให้ JavaScript มีข้อจำกัด คือไม่สามารถรับและส่งข้อมูลต่างๆ กับเซิร์ฟเวอร์

โดยตรง เช่น การอ่านไฟล์จากเซิร์ฟเวอร์ เพื่อนำมาแสดงบนเว็บเพจ หรือรับข้อมูลจากผู้ชม เพื่อนำไปเก็บบนเซิร์ฟเวอร์ เป็นต้น ดังนั้นงานลักษณะนี้ จึงยังคงต้องอาศัยภาษา server-side script อยู่

2.4 jQuery

jQuery เป็น JavaScript Library ที่มีการรวบรวม function ของ JavaScript ต่าง ๆ ให้อยู่ในรูปแบบ Patterns Framework ที่สะดวกและง่ายต่อการใช้งาน มีความยืดหยุ่นรองรับต่อการใช้งาน Cross Browser คือไม่ว่าจะใช้งานบน Web Browser ใด ใน Library ของ jQuery จะมีการเลือกใช้ function ที่สามารถ เหมาะสมต่อการทำงานและแสดงผลใน Web Browser ที่กำลังรันอยู่ ซึ่งช่วยลดปัญหาการทำงานที่ผิดพลาดในฝั่งของ Client ได้ จากปัญหาก่อนนี้ นักโปรแกรมเมอร์ทั้งหลายในสมัยก่อน ๆ มักจะทดสอบโปรแกรมและพัฒนาบน IE แต่อย่างที่เราารู้คือ ตอนนี้ได้มีหลาย Web Browser ได้เกิดขึ้นมากมาย เช่น Chrome , Firefox หรือ Safari และบางคำสั่งของ JavaScript จะไม่ทำงานหรือไม่ support ใน Web Browser บางตัว ด้วยเหตุผลนี้เองการใช้ jQuery มาเป็นทางเลือกก็สามารถช่วยแก้ปัญหาเป็นได้อย่างดี ทั้งยังสะดวกต่อการใช้งาน เพราะเป็น syntax ที่เข้าใจง่าย และเขียนได้ในรูปแบบที่สั้น ๆ รองรับการทำงานทั้งใน HTML รูปแบบเดิม หรือ CSS , element , DOM element , effect การจัดการ Event ต่าง ๆ หรือแม้กระทั่งการพัฒนา Ajax ด้วย jQuery ก็ทำได้ง่ายโดย Syntax เหล่านี้ยังคงทำงานอยู่ภายใต้คำสั่งของ ภาษา JavaScript แต่การเรียกใช้งาน Framework หรือ function ต่าง ๆ จะถูกกำหนดรูปแบบโดย Patterns ที่ได้ถูกออกแบบไว้ใน Library ของ jQuery

jQuery ประกอบด้วยฟีเจอร์ต่างๆ ดังนี้

- HTML/DOM manipulation
- CSS manipulation
- HTML event methods
- Effects and animations
- AJAX
- Utilities

2.5 AJAX

AJAX ย่อมาจาก Asynchronous JavaScript and XML เป็นกลุ่มของเทคนิคในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันเพื่อให้ความสามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้ดีขึ้น โดยการรับส่งข้อมูลในฉากหลัง ทำให้ทั้งหน้าไม่ต้องโหลดใหม่ทุกครั้งที่มีการเปลี่ยนแปลง ซึ่งช่วยทำให้เพิ่มการตอบสนอง ความรวดเร็ว และการทำงานโดยรวม

2.5.1 องค์ประกอบของ AJAX

- JavaScript
- Cascading Style Sheet (CSS)
- Document Object Model (DOM)
- XMLHttpRequest Object (XHR Object)

2.5.2 หลักการทำงาน

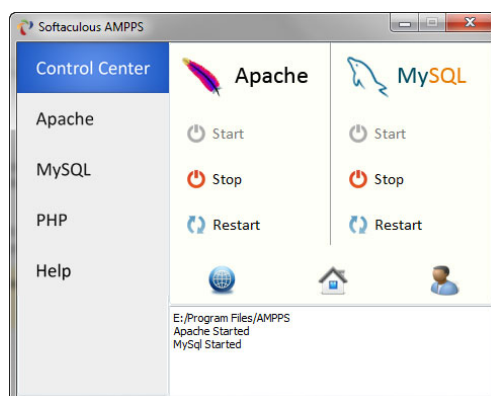
วิธีการทำงานของเว็บแอปพลิเคชันแบบดั้งเดิมนั้น โดยปกติแล้วเมื่อผู้ใช้ทำการร้องขอข้อมูลจากเซิร์ฟเวอร์ ตัวเว็บเบราว์เซอร์จะทำการส่งข้อมูลการร้องขอโดยใช้โพรโทคอล HTTP เพื่อติดต่อกับเว็บเซิร์ฟเวอร์ และที่เว็บเซิร์ฟเวอร์จะทำการประมวลผลจากการร้องขอที่ได้รับ และส่งผลลัพธ์เป็นหน้า HTML กลับไปให้ผู้ใช้ วิธีการข้างต้นเป็นวิธีการแบบการร้องขอและการตอบรับ (Request and Response) ซึ่งผู้ใช้จะต้องรอระหว่างที่เซิร์ฟเวอร์ประมวลผลอยู่ ซึ่งเป็นหลักการทำงานแบบ Synchronous แต่การทำงานของเว็บแอปพลิเคชันที่ใช้เทคนิคแอสิงโครนัสจะเป็นการทำงานแบบ Asynchronous หรือการติดต่อสื่อสารแบบไม่ต่อเนื่อง โดยเซิร์ฟเวอร์จะทำการส่งผลลัพธ์เป็นเว็บเพจให้ผู้ใช้ทันทีโดยไม่ต้องรอให้ประมวลผลเสร็จก่อน หลังจากนั้นเว็บเพจที่ผู้ใช้ได้รับจะทำการดึงข้อมูลในส่วนต่างๆที่หลัง หรือจะดึงข้อมูลก็ต่อเมื่อผู้ใช้ต้องการเท่านั้น

2.6 Ampps

เป็นโปรแกรมที่ใช้สำหรับจำลองเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณให้เป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์ โปรแกรม Ampps ได้รวบรวมเอา Apache, MySQL, PHP, Perl, Python และฐานข้อมูลอื่นๆ อีกมากมายมาไว้ด้วยกัน และยังมีฟังก์ชันสำหรับสร้างโปรเจกต์เว็บไซต์ต่างๆ ด้วยระบบสำเร็จรูป และเครื่องมือต่างๆ มากมาย Ampps มาพร้อมกับระบบรายชื่อสคริปต์สำเร็จรูปต่างๆ มากกว่า 320 รายการ เช่น WordPress, Joomla, Magento, phpBB, Xoops เป็นต้น รวมไปถึง Framework อย่างพวก Yii, Zend, Codeigniter และอื่นๆ ให้เราเลือกใช้งานได้อีกเพียบ โดยที่ตัวโปรแกรมจะทำการดาวน์โหลดภาษาต่างๆ ที่คุณต้องการให้พร้อมที่จะติดตั้งได้ทันที

2.6.1 คุณสมบัติและความสามารถของโปรแกรม AMPPS

- เชื่อมต่อฐานข้อมูลได้ง่าย เพราะได้รวมเอา MySQL และ Apache และอื่นๆ มาไว้ที่เดียว
- สนับสนุนการทำงานของสคริปต์กว่า 320 รายการ
- สามารถใช้ MySQL และ SQLite databases เพิ่ม ลบ และแก้ไขฐานข้อมูล
- คุณสามารถจัดการสร้างและลบโดเมนหรือเครือข่ายท้องถิ่นได้
- สามารถเปลี่ยนชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่านของรูท
- ไฟเจอร์ของโปรแกรมสามารถใช้งานได้ใช้งานง่ายๆ คุณไม่ต้องหาวิธีคอนฟิกอะไรให้ยุ่งยาก



รูปที่ 2.1 โปรแกรม Ampps

2.7 SUBLIME TEXT

Text Editor ตัวหนึ่งที่มีความสามารถสูงที่ใช้ในการเขียนโค้ด สนับสนุนภาษาที่หลากหลาย C, C++, C#, CSS, D, Erlang, HTML, Groovy, Haskell, HTML, Java, JavaScript, LaTeX, Lisp, Lua, Markdown, Matlab, OCaml, Perl, PHP, Python, R, Ruby, SQL, TCL, Textile และ XML เป็นต้น เหมาะกับผู้ที่ต้องการปรับแต่งการทำงานด้วยตนเอง สามารถลง package เพิ่มความสามารถได้ และสามารถกำหนดหรือตั้งค่าโปรแกรมได้อย่างง่าย ผ่านการกำหนด Key - Binding โดยมีขั้นตอนและวิธีการที่ไม่ยาก ใช้งานง่าย

ประโยชน์ของโปรแกรม SUBLIME TEXT

- Multiple Selections
- Command Palette
- Go to Anything to quickly navigate between files
- Find and Replace with regular expressions
- Split Screen
- Minimap

```

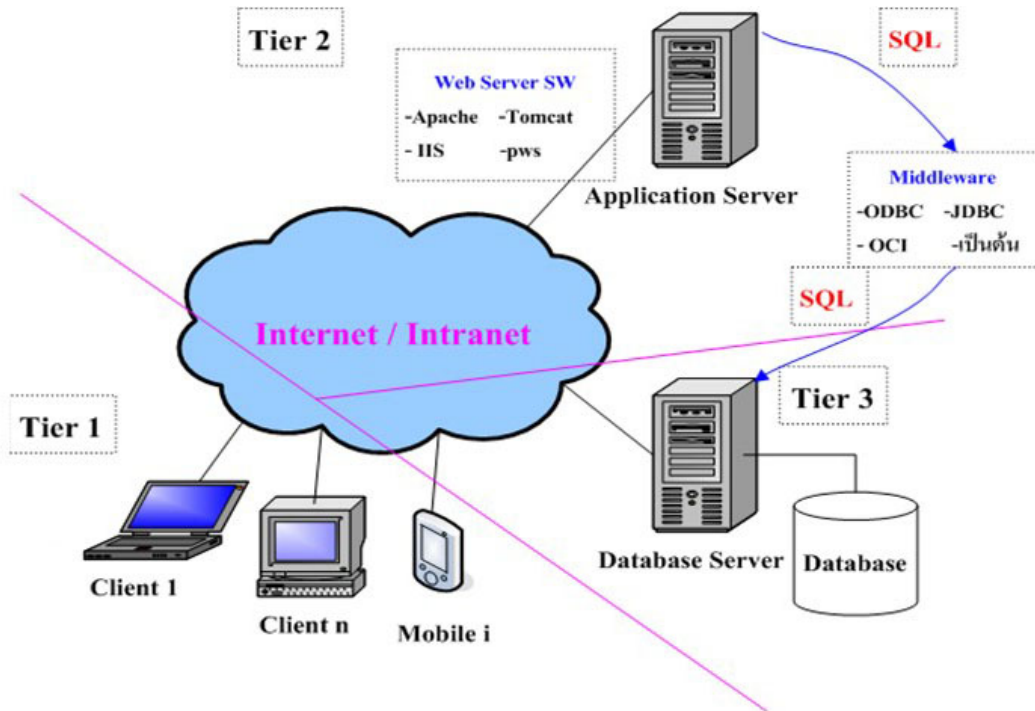
1 @extends('layouts.theme.master')
2
3
4 @section('content')
5
6 <div class="container">
7   <div class="modal fade center" id="myModal" role="dialog">
8     <div class="modal-dialog" style="width:50%;height:auto;">
9
10    <div class="modal-content" style="background: transparent; box-shadow: none;border: 0px;">
11      <div class="modal-body" style="background-size:100% 100%; line-height:50px;">
12        <div class="row text-center">
13          <div class="col-md-12 pt-u-padding-both-30">
14            <div class="padding-modal">
15              </div>
16            </div>
17          </div>
18          <div class="row text-center">
19            <iframe width="720" height="480" src="https://www.youtube.com/embed/-O_IDIwdVw" frameborder="0" allowfullscreen
20              style="border: 3px solid #d9d7d0;"></iframe>
21          </div>
22          <div class="modal-footer" style="border-top: 0px solid rgba(255,255,255, .1);padding: 8px;">
23            <button type="button" class="btn btn-danger" data-dismiss="modal">X</button>
24          </div>
25        </div>
26      </div>
27    </div>
28  </div>
29
30
31 <script>
32 $(document).ready(function(){
33   // Show the Modal on Load
34
35   <php if( (Session::get('time')==null) && (time()-Session::get('time'))>1800 ){ Session::forget('time');}
36   </php
37   </script>
38   </div>
39 </div>
40
41 </div>
42
43 </div>
44
45 </div>
46
47 </div>
48
49 </div>
50
51 </div>
52
53 </div>
54
55 </div>
56
57 </div>
58
59 </div>
60
61 </div>
62
63 </div>
64
65 </div>
66
67 </div>
68
69 </div>
70
71 </div>
72
73 </div>
74
75 </div>
76
77 </div>
78
79 </div>
80
81 </div>
82
83 </div>
84
85 </div>
86
87 </div>
88
89 </div>
90
91 </div>
92
93 </div>
94
95 </div>
96
97 </div>
98
99 </div>
100
101 </div>
102
103 </div>
104
105 </div>
106
107 </div>
108
109 </div>
110
111 </div>
112
113 </div>
114
115 </div>
116
117 </div>
118
119 </div>
120
121 </div>
122
123 </div>
124
125 </div>
126
127 </div>
128
129 </div>
130
131 </div>
132
133 </div>
134
135 </div>
136
137 </div>
138
139 </div>
140
141 </div>
142
143 </div>
144
145 </div>
146
147 </div>
148
149 </div>
150
151 </div>
152
153 </div>
154
155 </div>
156
157 </div>
158
159 </div>
160
161 </div>
162
163 </div>
164
165 </div>
166
167 </div>
168
169 </div>
170
171 </div>
172
173 </div>
174
175 </div>
176
177 </div>
178
179 </div>
180
181 </div>
182
183 </div>
184
185 </div>
186
187 </div>
188
189 </div>
190
191 </div>
192
193 </div>
194
195 </div>
196
197 </div>
198
199 </div>
200
201 </div>
202
203 </div>
204
205 </div>
206
207 </div>
208
209 </div>
210
211 </div>
212
213 </div>
214
215 </div>
216
217 </div>
218
219 </div>
220
221 </div>
222
223 </div>
224
225 </div>
226
227 </div>
228
229 </div>
230
231 </div>
232
233 </div>
234
235 </div>
236
237 </div>
238
239 </div>
240
241 </div>
242
243 </div>
244
245 </div>
246
247 </div>
248
249 </div>
250
251 </div>
252
253 </div>
254
255 </div>
256
257 </div>
258
259 </div>
260
261 </div>
262
263 </div>
264
265 </div>
266
267 </div>
268
269 </div>
270
271 </div>
272
273 </div>
274
275 </div>
276
277 </div>
278
279 </div>
280
281 </div>
282
283 </div>
284
285 </div>
286
287 </div>
288
289 </div>
290
291 </div>
292
293 </div>
294
295 </div>
296
297 </div>
298
299 </div>
300
301 </div>
302
303 </div>
304
305 </div>
306
307 </div>
308
309 </div>
310
311 </div>
312
313 </div>
314
315 </div>
316
317 </div>
318
319 </div>
320
321 </div>
322
323 </div>
324
325 </div>
326
327 </div>
328
329 </div>
330
331 </div>
332
333 </div>
334
335 </div>
336
337 </div>
338
339 </div>
340
341 </div>
342
343 </div>
344
345 </div>
346
347 </div>
348
349 </div>
350
351 </div>
352
353 </div>
354
355 </div>
356
357 </div>
358
359 </div>
360
361 </div>
362
363 </div>
364
365 </div>
366
367 </div>
368
369 </div>
370
371 </div>
372
373 </div>
374
375 </div>
376
377 </div>
378
379 </div>
380
381 </div>
382
383 </div>
384
385 </div>
386
387 </div>
388
389 </div>
390
391 </div>
392
393 </div>
394
395 </div>
396
397 </div>
398
399 </div>
400
401 </div>
402
403 </div>
404
405 </div>
406
407 </div>
408
409 </div>
410
411 </div>
412
413 </div>
414
415 </div>
416
417 </div>
418
419 </div>
420
421 </div>
422
423 </div>
424
425 </div>
426
427 </div>
428
429 </div>
430
431 </div>
432
433 </div>
434
435 </div>
436
437 </div>
438
439 </div>
440
441 </div>
442
443 </div>
444
445 </div>
446
447 </div>
448
449 </div>
450
451 </div>
452
453 </div>
454
455 </div>
456
457 </div>
458
459 </div>
460
461 </div>
462
463 </div>
464
465 </div>
466
467 </div>
468
469 </div>
470
471 </div>
472
473 </div>
474
475 </div>
476
477 </div>
478
479 </div>
480
481 </div>
482
483 </div>
484
485 </div>
486
487 </div>
488
489 </div>
490
491 </div>
492
493 </div>
494
495 </div>
496
497 </div>
498
499 </div>
500
501 </div>
502
503 </div>
504
505 </div>
506
507 </div>
508
509 </div>
510
511 </div>
512
513 </div>
514
515 </div>
516
517 </div>
518
519 </div>
520
521 </div>
522
523 </div>
524
525 </div>
526
527 </div>
528
529 </div>
530
531 </div>
532
533 </div>
534
535 </div>
536
537 </div>
538
539 </div>
540
541 </div>
542
543 </div>
544
545 </div>
546
547 </div>
548
549 </div>
550
551 </div>
552
553 </div>
554
555 </div>
556
557 </div>
558
559 </div>
560
561 </div>
562
563 </div>
564
565 </div>
566
567 </div>
568
569 </div>
570
571 </div>
572
573 </div>
574
575 </div>
576
577 </div>
578
579 </div>
580
581 </div>
582
583 </div>
584
585 </div>
586
587 </div>
588
589 </div>
590
591 </div>
592
593 </div>
594
595 </div>
596
597 </div>
598
599 </div>
600
601 </div>
602
603 </div>
604
605 </div>
606
607 </div>
608
609 </div>
610
611 </div>
612
613 </div>
614
615 </div>
616
617 </div>
618
619 </div>
620
621 </div>
622
623 </div>
624
625 </div>
626
627 </div>
628
629 </div>
630
631 </div>
632
633 </div>
634
635 </div>
636
637 </div>
638
639 </div>
640
641 </div>
642
643 </div>
644
645 </div>
646
647 </div>
648
649 </div>
650
651 </div>
652
653 </div>
654
655 </div>
656
657 </div>
658
659 </div>
660
661 </div>
662
663 </div>
664
665 </div>
666
667 </div>
668
669 </div>
670
671 </div>
672
673 </div>
674
675 </div>
676
677 </div>
678
679 </div>
680
681 </div>
682
683 </div>
684
685 </div>
686
687 </div>
688
689 </div>
690
691 </div>
692
693 </div>
694
695 </div>
696
697 </div>
698
699 </div>
700
701 </div>
702
703 </div>
704
705 </div>
706
707 </div>
708
709 </div>
710
711 </div>
712
713 </div>
714
715 </div>
716
717 </div>
718
719 </div>
720
721 </div>
722
723 </div>
724
725 </div>
726
727 </div>
728
729 </div>
730
731 </div>
732
733 </div>
734
735 </div>
736
737 </div>
738
739 </div>
740
741 </div>
742
743 </div>
744
745 </div>
746
747 </div>
748
749 </div>
750
751 </div>
752
753 </div>
754
755 </div>
756
757 </div>
758
759 </div>
760
761 </div>
762
763 </div>
764
765 </div>
766
767 </div>
768
769 </div>
770
771 </div>
772
773 </div>
774
775 </div>
776
777 </div>
778
779 </div>
780
781 </div>
782
783 </div>
784
785 </div>
786
787 </div>
788
789 </div>
790
791 </div>
792
793 </div>
794
795 </div>
796
797 </div>
798
799 </div>
800
801 </div>
802
803 </div>
804
805 </div>
806
807 </div>
808
809 </div>
810
811 </div>
812
813 </div>
814
815 </div>
816
817 </div>
818
819 </div>
820
821 </div>
822
823 </div>
824
825 </div>
826
827 </div>
828
829 </div>
830
831 </div>
832
833 </div>
834
835 </div>
836
837 </div>
838
839 </div>
840
841 </div>
842
843 </div>
844
845 </div>
846
847 </div>
848
849 </div>
850
851 </div>
852
853 </div>
854
855 </div>
856
857 </div>
858
859 </div>
860
861 </div>
862
863 </div>
864
865 </div>
866
867 </div>
868
869 </div>
870
871 </div>
872
873 </div>
874
875 </div>
876
877 </div>
878
879 </div>
880
881 </div>
882
883 </div>
884
885 </div>
886
887 </div>
888
889 </div>
890
891 </div>
892
893 </div>
894
895 </div>
896
897 </div>
898
899 </div>
900
901 </div>
902
903 </div>
904
905 </div>
906
907 </div>
908
909 </div>
910
911 </div>
912
913 </div>
914
915 </div>
916
917 </div>
918
919 </div>
920
921 </div>
922
923 </div>
924
925 </div>
926
927 </div>
928
929 </div>
930
931 </div>
932
933 </div>
934
935 </div>
936
937 </div>
938
939 </div>
940
941 </div>
942
943 </div>
944
945 </div>
946
947 </div>
948
949 </div>
950
951 </div>
952
953 </div>
954
955 </div>
956
957 </div>
958
959 </div>
960
961 </div>
962
963 </div>
964
965 </div>
966
967 </div>
968
969 </div>
970
971 </div>
972
973 </div>
974
975 </div>
976
977 </div>
978
979 </div>
980
981 </div>
982
983 </div>
984
985 </div>
986
987 </div>
988
989 </div>
990
991 </div>
992
993 </div>
994
995 </div>
996
997 </div>
998
999 </div>
1000
1001 </div>
1002
1003 </div>
1004
1005 </div>
1006
1007 </div>
1008
1009 </div>
1010
1011 </div>
1012
1013 </div>
1014
1015 </div>
1016
1017 </div>
1018
1019 </div>
1020
1021 </div>
1022
1023 </div>
1024
1025 </div>
1026
1027 </div>
1028
1029 </div>
1030
1031 </div>
1032
1033 </div>
1034
1035 </div>
1036
1037 </div>
1038
1039 </div>
1040
1041 </div>
1042
1043 </div>
1044
1045 </div>
1046
1047 </div>
1048
1049 </div>
1050
1051 </div>
1052
1053 </div>
1054
1055 </div>
1056
1057 </div>
1058
1059 </div>
1060
1061 </div>
1062
1063 </div>
1064
1065 </div>
1066
1067 </div>
1068
1069 </div>
1070
1071 </div>
1072
1073 </div>
1074
1075 </div>
1076
1077 </div>
1078
1079 </div>
1080
1081 </div>
1082
1083 </div>
1084
1085 </div>
1086
1087 </div>
1088
1089 </div>
1090
1091 </div>
1092
1093 </div>
1094
1095 </div>
1096
1097 </div>
1098
1099 </div>
1100
1101 </div>
1102
1103 </div>
1104
1105 </div>
1106
1107 </div>
1108
1109 </div>
1110
1111 </div>
1112
1113 </div>
1114
1115 </div>
1116
1117 </div>
1118
1119 </div>
1120
1121 </div>
1122
1123 </div>
1124
1125 </div>
1126
1127 </div>
1128
1129 </div>
1130
1131 </div>
1132
1133 </div>
1134
1135 </div>
1136
1137 </div>
1138
1139 </div>
1140
1141 </div>
1142
1143 </div>
1144
1145 </div>
1146
1147 </div>
1148
1149 </div>
1150
1151 </div>
1152
1153 </div>
1154
1155 </div>
1156
1157 </div>
1158
1159 </div>
1160
1161 </div>
1162
1163 </div>
1164
1165 </div>
1166
1167 </div>
1168
1169 </div>
1170
1171 </div>
1172
1173 </div>
1174
1175 </div>
1176
1177 </div>
1178
1179 </div>
1180
1181 </div>
1182
1183 </div>
1184
1185 </div>
1186
1187 </div>
1188
1189 </div>
1190
1191 </div>
1192
1193 </div>
1194
1195 </div>
1196
1197 </div>
1198
1199 </div>
1200
1201 </div>
1202
1203 </div>
1204
1205 </div>
1206
1207 </div>
1208
1209 </div>
1210
1211 </div>
1212
1213 </div>
1214
1215 </div>
1216
1217 </div>
1218
1219 </div>
1220
1221 </div>
1222
1223 </div>
1224
1225 </div>
1226
1227 </div>
1228
1229 </div>
1230
1231 </div>
1232
1233 </div>
1234
1235 </div>
1236
1237 </div>
1238
1239 </div>
1240
1241 </div>
1242
1243 </div>
1244
1245 </div>
1246
1247 </div>
1248
1249 </div>
1250
1251 </div>
1252
1253 </div>
1254
1255 </div>
1256
1257 </div>
1258
1259 </div>
1260
1261 </div>
1262
1263 </div>
1264
1265 </div>
1266
1267 </div>
1268
1269 </div>
1270
1271 </div>
1272
1273 </div>
1274
1275 </div>
1276
1277 </div>
1278
1279 </div>
1280
1281 </div>
1282
1283 </div>
1284
1285 </div>
1286
1287 </div>
1288
1289 </div>
1290
1291 </div>
1292
1293 </div>
1294
1295 </div>
1296
1297 </div>
1298
1299 </div>
1300
1301 </div>
1302
1303 </div>
1304
1305 </div>
1306
1307 </div>
1308
1309 </div>
1310
1311 </div>
1312
1313 </div>
1314
1315 </div>
1316
1317 </div>
1318
1319 </div>
1320
1321 </div>
1322
1323 </div>
1324
1325 </div>
1326
1327 </div>
1328
1329 </div>
1330
1331 </div>
1332
1333 </div>
1334
1335 </div>
1336
1337 </div>
1338
1339 </div>
1340
1341 </div>
1342
1343 </div>
1344
1345 </div>
1346
1347 </div>
1348
1349 </div>
1350
1351 </div>
1352
1353 </div>
1354
1355 </div>
1356
1357 </div>
1358
1359 </div>
1360
1361 </div>
1362
1363 </div>
1364
1365 </div>
1366
1367 </div>
1368
1369 </div>
1370
1371 </div>
1372
1373 </div>
1374
1375 </div>
1376
1377 </div>
1378
1379 </div>
1380
1381 </div>
1382
1383 </div>
1384
1385 </div>
1386
1387 </div>
1388
1389 </div>
1390
1391 </div>
1392
1393 </div>
1394
1395 </div>
1396
1397 </div>
1398
1399 </div>
1400
1401 </div>
1402
1403 </div>
1404
1405 </div>
1406
1407 </div>
1408
1409 </div>
1410
1411 </div>
1412
1413 </div>
1414
1415 </div>
1416
1417 </div>
1418
1419 </div>
1420
1421 </div>
1422
1423 </div>
1424
1425 </div>
1426
1427 </div>
1428
1429 </div>
1430
1431 </div>
1432
1433 </div>
1434
1435 </div>
1436
1437 </div>
1438
1439 </div>
1440
1441 </div>
1442
1443 </div>
1444
1445 </div>
1446
1447 </div>
1448
1449 </div>
1450
1451 </div>
1452
1453 </div>
1454
1455 </div>
1456
1457 </div>
1458
1459 </div>
1460
1461 </div>
1462
1463 </div>
1464
1465 </div>
1466
1467 </div>
1468
1469 </div>
1470
1471 </div>
1472
1473 </div>
1474
1475 </div>
1476
1477 </div>
1478
1479 </div>
1480
1481 </div>
1482
1483 </div>
1484
1485 </div>
1486
1487 </div>
1488
1489 </div>
1490
1491 </div>
1492
1493 </div>
1494
1495 </div>
1496
1497 </div>
1498
1499 </div>
1500
1501 </div>
1502
1503 </div>
1504
1505 </div>
1506
1507 </div>
1508
1509 </div>
1510
1511 </div>
1512
1513 </div>
1514
1515 </div>
1516
1517 </div>
1518
1519 </div>
1520
1521 </div>
1522
1523 </div>
1524
1525 </div>
1526
1527 </div>
1528
1529 </div>
1530
1531 </div>
1532
1533 </div>
1534
1535 </div>
1536
1537 </div>
1538
1539 </div>
1540
1541 </div>
1542
1543 </div>
1544
1545 </div>
1546
1547 </div>
1548
1549 </div>
1550
1551 </div>
1552
1553 </div>
1554
1555 </div>
1556
1557 </div>
1558
1559 </div>
1560
1561 </div>
1562
1563 </div>
1564
1565 </div>
1566
1567 </div>
1568
1569 </div>
1570
1571 </div>
1572
1573 </div>
1574
1575 </div>
1576
1577 </div>
1578
1579 </div>
1580
1581 </div>
1582
1583 &
```

บทที่ 3

วิธีการดำเนินงานวิจัย

3.1 สถาปัตยกรรมของระบบ

ระบบนี้ในการพัฒนาใช้หลักการ 3-Tier (Client/Server Architecture) ดังรูปที่ 3.1

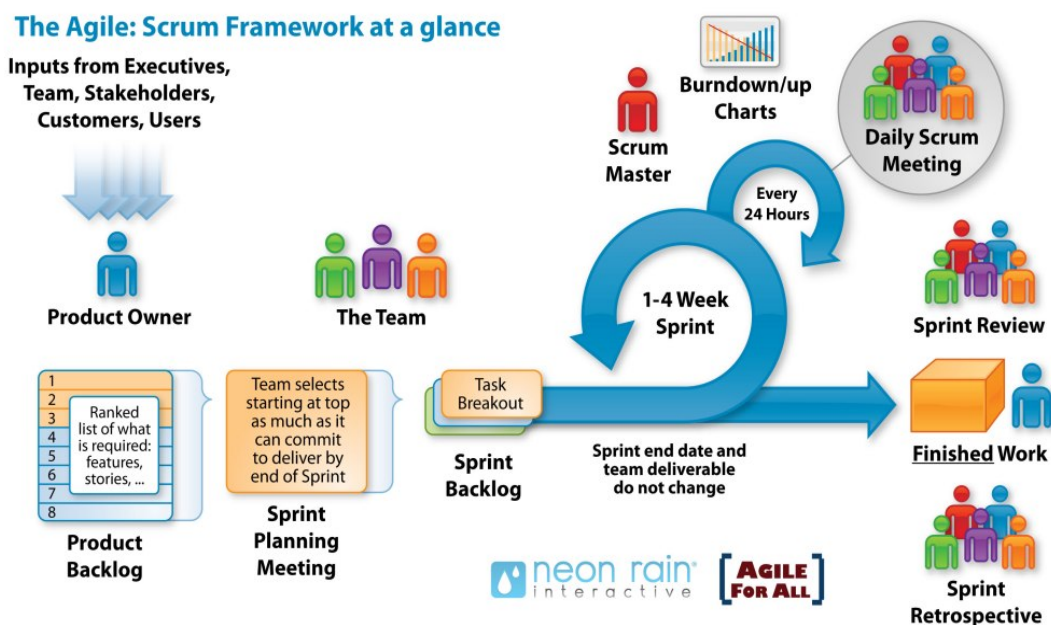


รูปที่ 3.1 สถาปัตยกรรมของระบบ

โดยที่ Tier-3 ใช้ Database MySQL server และที่ Tier-2 ใช้ PHP ร่วมกับ Laravel Framework ในการพัฒนาและที่ Tier-1 ใช้ HTML , CSS , JavaScript ร่วมกับ Bootstrap Framework ในการพัฒนา

3.2 วงจรการพัฒนาแบบระบบ

ทางผู้พัฒนาใช้ Scrum Model ในการพัฒนาซอฟต์แวร์ ดังรูปที่ 3.2



รูปที่ 3.2 Scrum Model

Scrum ก็คือหนึ่งในวิธีของการพัฒนาซอฟต์แวร์ของ agile มันเป็นรูปแบบที่ให้สมาชิกทำงานร่วมกัน แบ่งปันข้อมูลซึ่งกันและกัน และมีการประชุมกันอย่างสม่ำเสมอ หรือทีมเวิร์ค จากรูปที่ 3.2 ประกอบไปด้วย

3.2.1 Product Owner

Product Owner คือ ลูกค้า จะเป็นผู้กำหนดขอบเขตการทำงานของระบบที่ทีมจะพัฒนา คิด รวบรวม เผยแพร่ รวมถึงจะเขียนรายละเอียดและความต้องการของผู้ใช้และที่สำคัญ ลูกค้าต้องการผลลัพธ์ที่มีประสิทธิภาพ Product owner ยังถือเป็นสมาชิกคนหนึ่งใน Scrum Team ด้วย

3.2.2 Scrum Team

Scrum Team หรือ The Team คือ กลุ่มนักพัฒนา จะมีสมาชิกประมาณ 5 – 9 คน สามารถทดแทนกันได้เสมอ สมาชิกในทีมจะทำงานกันเป็นเป็นทีมเวิร์ค งานที่ทำคือ ตำแหน่งงานทางด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์ ตั้งแต่นักวิเคราะห์และออกแบบระบบ นักพัฒนา นักออกแบบเว็บ นักทดสอบระบบ ทุกตำแหน่งในสกรัมทีมมีบทบาทและความสำคัญเท่ากัน คนในทีมต้องช่วยกันทำงานทุกเรื่องให้ลุล่วงตามเป้าหมายและเวลาที่กำหนด

3.2.3 Scrum Master

Scrum Master จะอำนวยความสะดวกให้สมาชิกในทีม ดูแลทีม เป็นโค้ชของทีม เปรียบเป็นหัวหน้าทีม แต่อย่างที่กล่าวไว้ข้างต้นว่าสก็มทีมจะมีความเท่าเทียมกัน จึงไม่เรียกว่าหัวหน้าแต่จะเรียกว่า Scrum master แล้วก็ยังทำหน้าที่ประสานงานระหว่างสมาชิกในทีม และ Product owner ด้วย และ Scrum master ยังต้องคอยแก้ไขปัญหาลูกศรที่เกิดขึ้นระหว่างการทำงานด้วย

3.2.4 Product Backlog

Product Backlog เป็นรายการของ feature ที่ผู้ใช้ต้องการ รวมถึง bug fix ด้วย โดยผู้ทำคือ product owner ซึ่งจะจัดลำดับ feature ตามความสำคัญและจัดทำ User Stories ของแต่ละ Feature ด้วย

3.2.5 Sprint

Sprint คือรอบการทำงานสั้นๆไม่เกิน 30 วัน เพื่อให้ทีมงานสามารถส่งงานให้ลูกค้าได้อย่างรวดเร็วและสม่ำเสมอ รวมถึงจะได้รับ Feedback มาจากลูกค้าได้รวดเร็วอีกด้วย

3.2.6 Sprint Planning Meeting

Sprint Planning Meeting คือ Scrum master จะเป็นคนนำ feature ใน Product Backlog เอามาใส่ใน Sprint Backlog และแตกย่อยเป็น task รวมถึงประมาณเวลาที่ใช้ในแต่ละ task โดยเลือกดูตามความสำคัญของ feature สุดท้ายจะได้ task และ Sprint Backlog ออกมา

3.2.7 Daily Scrum Meeting

Daily Scrum Meeting เป็นการ Daily Meeting ไม่เกิน 15 นาทีโดยจะพูดกัน 3 หัวข้อ

- เมื่อวานทำอะไรไปบ้าง ?
- วันนี้จะทำอะไร ?
- เจอปัญหาอะไรบ้างในการทำงาน ?

ทำเพื่อให้คนในทีมรู้ว่าแต่ละคนทำอะไรกันอยู่ เพื่อจะได้ลดการทำงานซ้อน รวมถึงช่วยให้ทุกคนช่วยกันแก้ปัญหาที่เจอในการทำงาน

3.2.8 Sprint Review

Sprint Review หลังจบทุก Sprint จะมีการ Sprint Review โดยจะพูดถึง Feature ที่เสร็จแล้วใน Sprint ก่อนๆ และ Sprint นี้ เพื่อให้ Product Owner หรือ User ทดลองใช้งานและ Feedback กลับมา

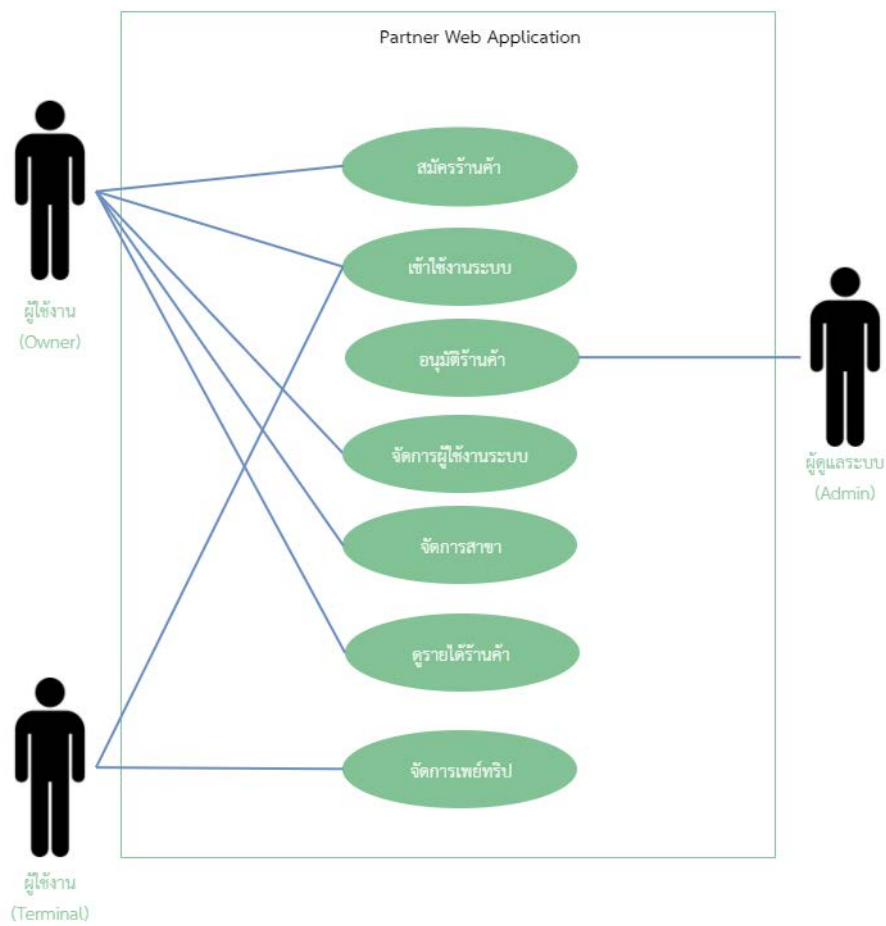
3.2.9 Sprint Retrospective

Sprint Retrospective ทุกๆก่อนจบ Sprint ต้องมีช่วงเวลาในการที่ประชุมและบอกให้ได้ว่า Sprint ที่ผ่านมานั้น อะไรทำได้ดี – อะไรทำได้แย่ – และอะไรที่อยากจะนำมาใช้ในการทำงานรอบถัดไป (Good – Bad – Try) เพื่อพัฒนาการทำงานในรอบถัดๆไปให้ดีขึ้น

3.2.10 Burn-Down Chart

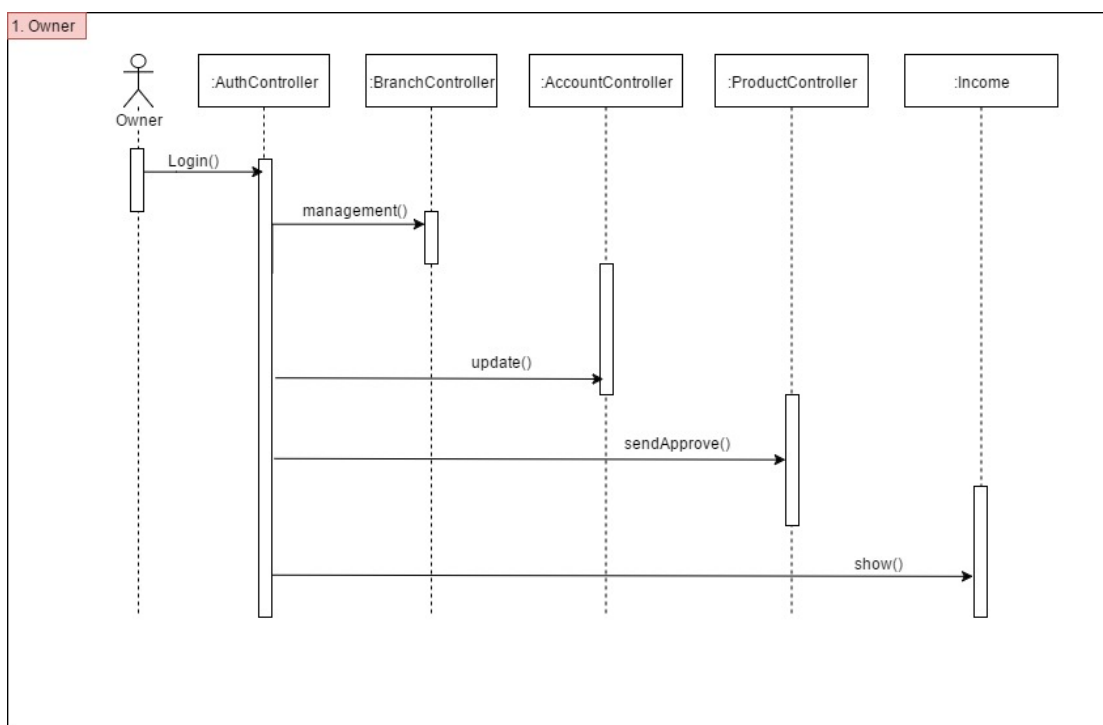
Burn-Down Chart การวัดผลความคืบหน้าของ Project ในแต่ละ Sprint โดยมันคือ กราฟแสดงจำนวนวันในแต่ละ Sprint ในแกน x กับ จำนวน Task ที่เหลือในแกน y โดยจะ update กราฟในแต่ละ Daily Scrum เพื่อให้เห็นความคืบหน้าของงานใน Sprint นั้นๆ

3.3 Use Case Diagram



รูปที่ 3.3 Use Case Diagram ของระบบ

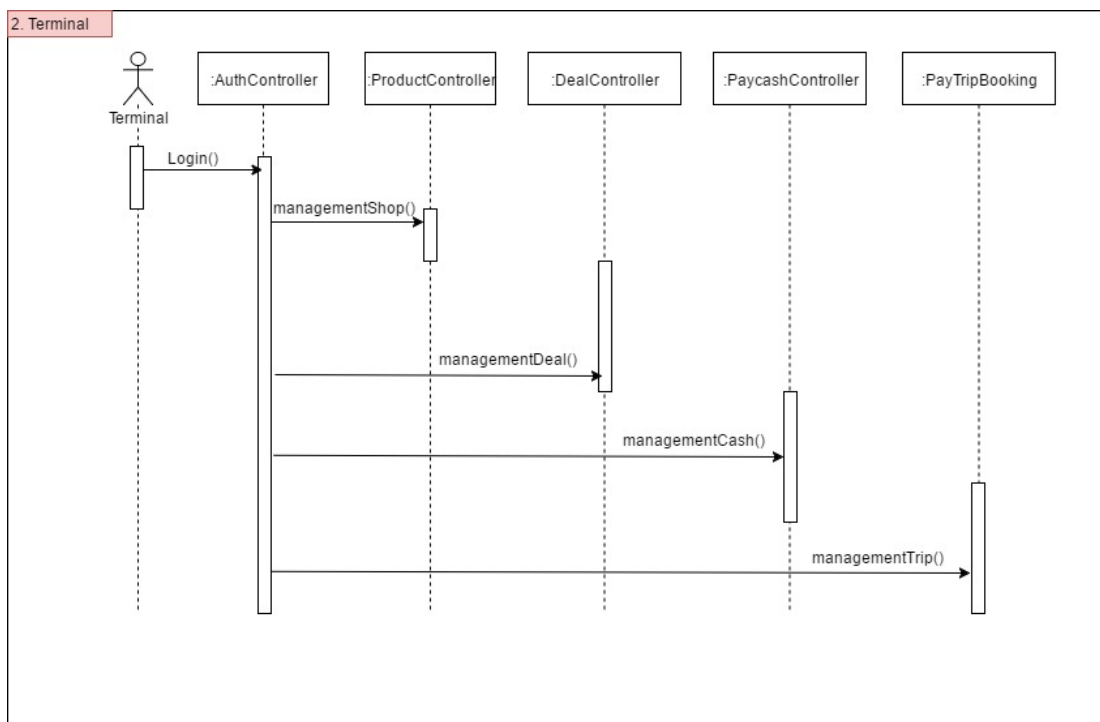
3.4 sequence diagram



รูปที่ 3.4 แผนภาพการใช้งานบนเว็บไซต์ของ Owner

จากรูปที่ 3.4 Owner ต้องทำการเข้าสู่ระบบ โดยต้องการทำการกรอกอีเมลกับรหัสผ่านก่อน จากนั้นระบบจะนำข้อมูลที่ได้จากผู้ใช้งาน ไปตรวจในฐานข้อมูลว่าผู้ใช้นี้มีอยู่ในฐานข้อมูลหรือไม่ ถ้าไม่มีอยู่ในระบบ ระบบจะแสดงผลการเข้าสู่ระบบไม่ถูกต้องกลับมาที่หน้าจอซึ่งผู้ใช้ต้องทำการสมัครร้านค้าก่อน จากนั้นผู้ใช้สามารถกรอกอีเมลกับรหัสผ่านเพื่อเข้าสู่ระบบ

เมื่อเข้าสู่ระบบผู้ใช้งานจะได้รับข้อมูลรายละเอียดร้านค้าจากนั้น ผู้ใช้งานสามารถจัดการผู้งานระบบ จัดการสาขา และดูรายได้ร้านค้า



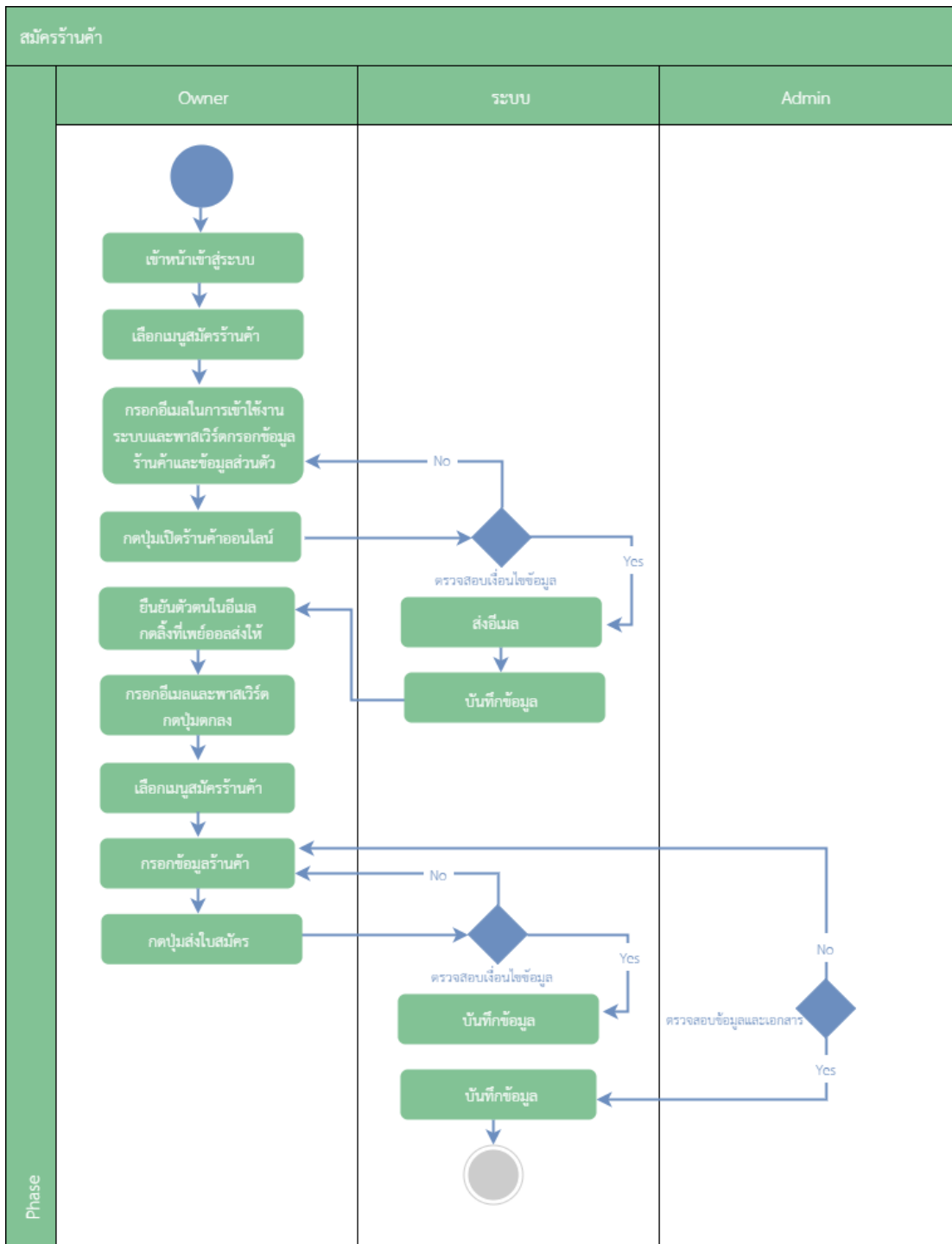
รูปที่ 3.5 แผนภาพการใช้งานบนเว็บไซต์ของ Terminal

จากรูปที่ 3.5 Terminal ต้องทำการเข้าสู่ระบบ โดยต้องการทำการกรอกอีเมลกับรหัสผ่าน ก่อน จากนั้นระบบจะนำข้อมูลที่ได้จากผู้ใช้งาน ไปตรวจในฐานข้อมูลว่าผู้ใช้นี้มีอยู่ในฐานข้อมูลหรือไม่ ถ้าไม่มีอยู่ในระบบ ระบบจะแสดงผลการเข้าสู่ระบบไม่ถูกต้องกลับมาที่หน้าจอซึ่งผู้ใช้ต้องทำการสมัครร้านค้าก่อน จากนั้นผู้ใช้สามารถกรอกอีเมลกับรหัสผ่านเพื่อเข้าสู่ระบบ

เมื่อเข้าสู่ระบบผู้ใช้งานจะได้รับข้อมูลรายละเอียดร้านค้าจากนั้น ผู้ใช้งานสามารถจัดการร้านค้าของตนเองได้

3.5 การออกแบบส่วนเว็บแอปพลิเคชัน

3.5.1 ส่วนสมัครร้านค้า

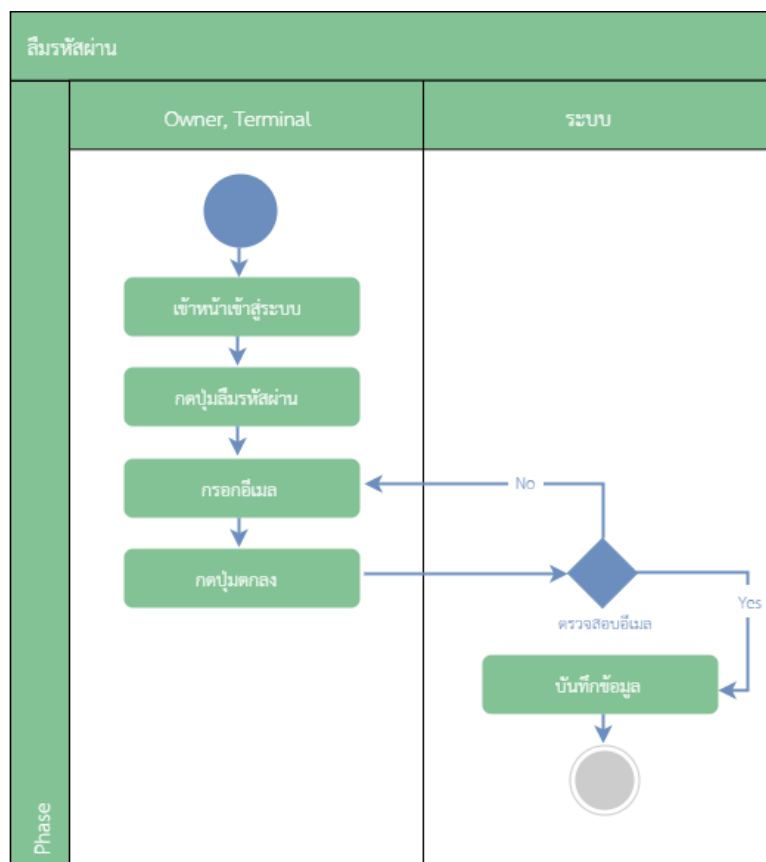


รูปที่ 3.6 Activity Diagram ของการสมัครร้านค้า

ขั้นตอนการสมัครร้านค้า มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เข้าหน้าเข้าสู่ระบบ
- 2) เลือกเมนูสมัครร้านค้า
- 3) กรอกข้อมูลให้ครบถ้วนตามแบบฟอร์ม
- 4) กดปุ่มเปิดร้านค้าออนไลน์ เมื่อกรอกแบบฟอร์มครบถ้วน ระบบตรวจสอบเงื่อนไขข้อมูล
- 5) ระบบบันทึกข้อมูลร้านค้าและส่งอีเมลไปให้ผู้สมัครตามอีเมลที่กรอกเข้ามาเพื่อให้ผู้สมัครยืนยันตัวตนก่อนเข้าใช้งานระบบ
- 6) ผู้ใช้งานเข้าอีเมล กดลิงค์ที่ระบบส่งให้เพื่อยืนยันตัวตน
- 7) ทำการเข้าสู่ระบบโดยกรอกอีเมลและพาสเวิร์ด กดปุ่มตกลง
- 8) เลือกเมนูสมัครร้านค้า
- 9) กรอกข้อมูลให้ครบถ้วนตามแบบฟอร์ม
- 10) กดปุ่มส่งใบสมัคร เมื่อกรอกแบบฟอร์มครบถ้วน ระบบตรวจสอบเงื่อนไขข้อมูล
- 11) ระบบบันทึกข้อมูลร้านค้า
- 12) แผนก Business Partner ตรวจสอบข้อมูลร้านค้า
 - 12.1 หากอนุมัติ ระบบบันทึกข้อมูลร้านค้า และเปิดร้านค้าออนไลน์
 - 12.2 หากไม่อนุมัติ ร้านค้าต้องทำการกรอกข้อมูลร้านค้าใหม่

3.5.2 ส่วนลีสร์หัสผ่าน

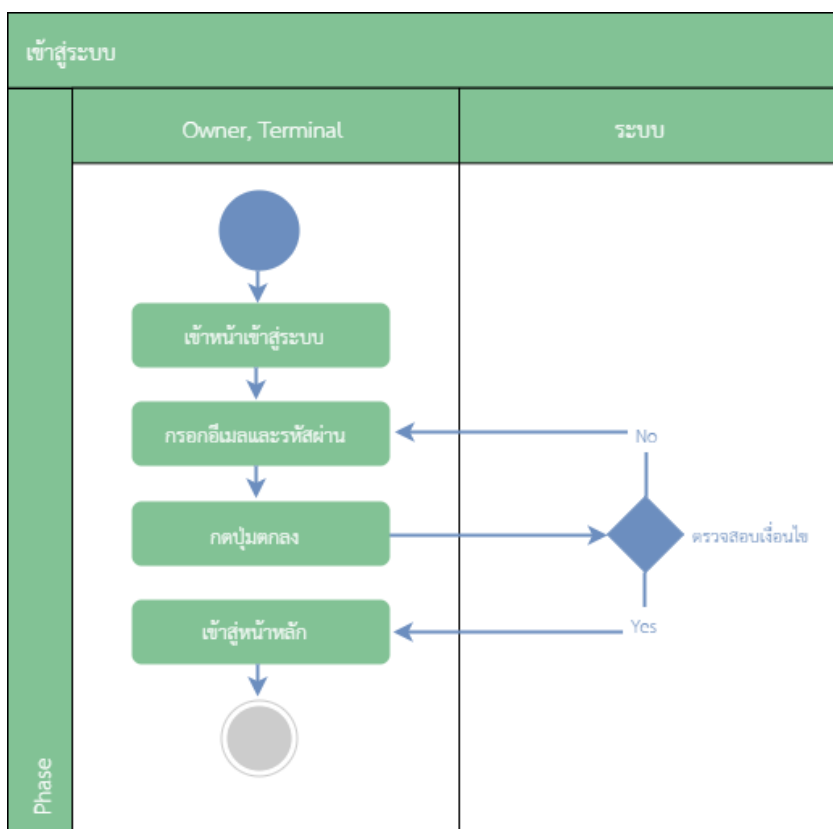


รูปที่ 3.7 Activity Diagram ของการขอรหัสผ่านใหม่

หลังจากที่ได้สมัครร้านค้าแล้ว (รูปที่ 3.8) สามารถขอรหัสผ่านใหม่ได้ ซึ่งการขอรหัสผ่านใหม่สามารถทำได้ทั้งผู้ใช้งานOwner และผู้ใช้งานTerminal มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เข้าหน้าเข้าสู่ระบบ
- 2) กดปุ่มลีสร์หัสผ่าน
- 3) กรอกอีเมลที่ใช้ในการเข้าใช้งาน
- 4) กดปุ่มตกลง เพื่อให้ระบบตรวจสอบอีเมลที่กรอกเข้ามา
- 5) ระบบส่งอีเมลให้กับผู้ร้องขอ กรณีตรวจสอบอีเมลถูกต้อง

3.5.3 ส่วนเข้าสู่ระบบ

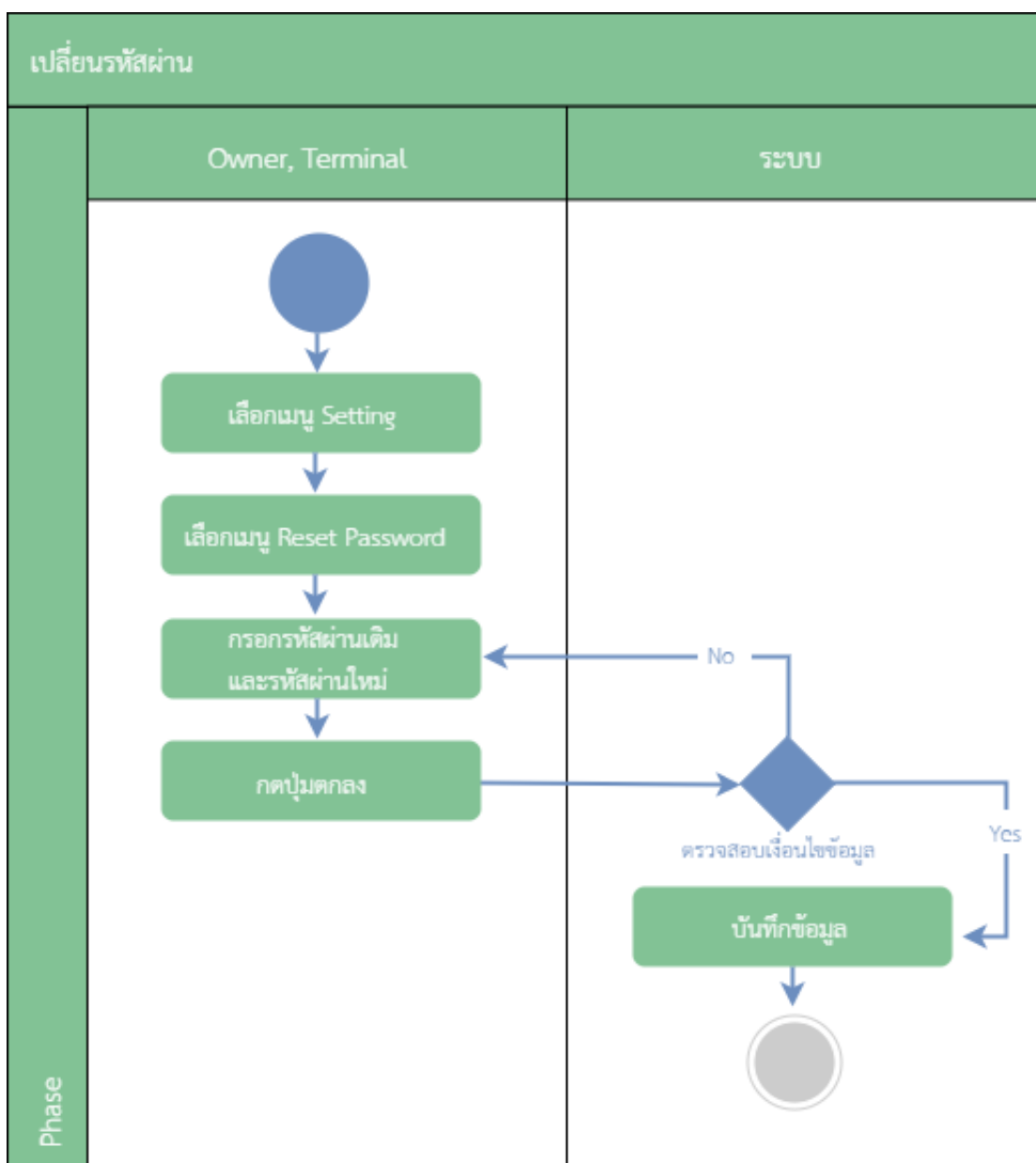


รูปที่ 3.8 Activity Diagram ของการเข้าสู่ระบบ

ขั้นตอนการเข้าสู่ระบบ มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เข้าหน้าเข้าสู่ระบบ
- 2) กรอกอีเมลและรหัสผ่านที่ต้องการใช้เข้าสู่ระบบ
- 3) เมื่อกดปุ่มตกลง ระบบจะทำการตรวจสอบข้อมูลว่าตรงตามเงื่อนไขหรือไม่
- 4) เข้าหน้าหลัก กรณีข้อมูลตรงตามเงื่อนไข

3.5.4 ส่วนเปลี่ยนรหัสผ่าน



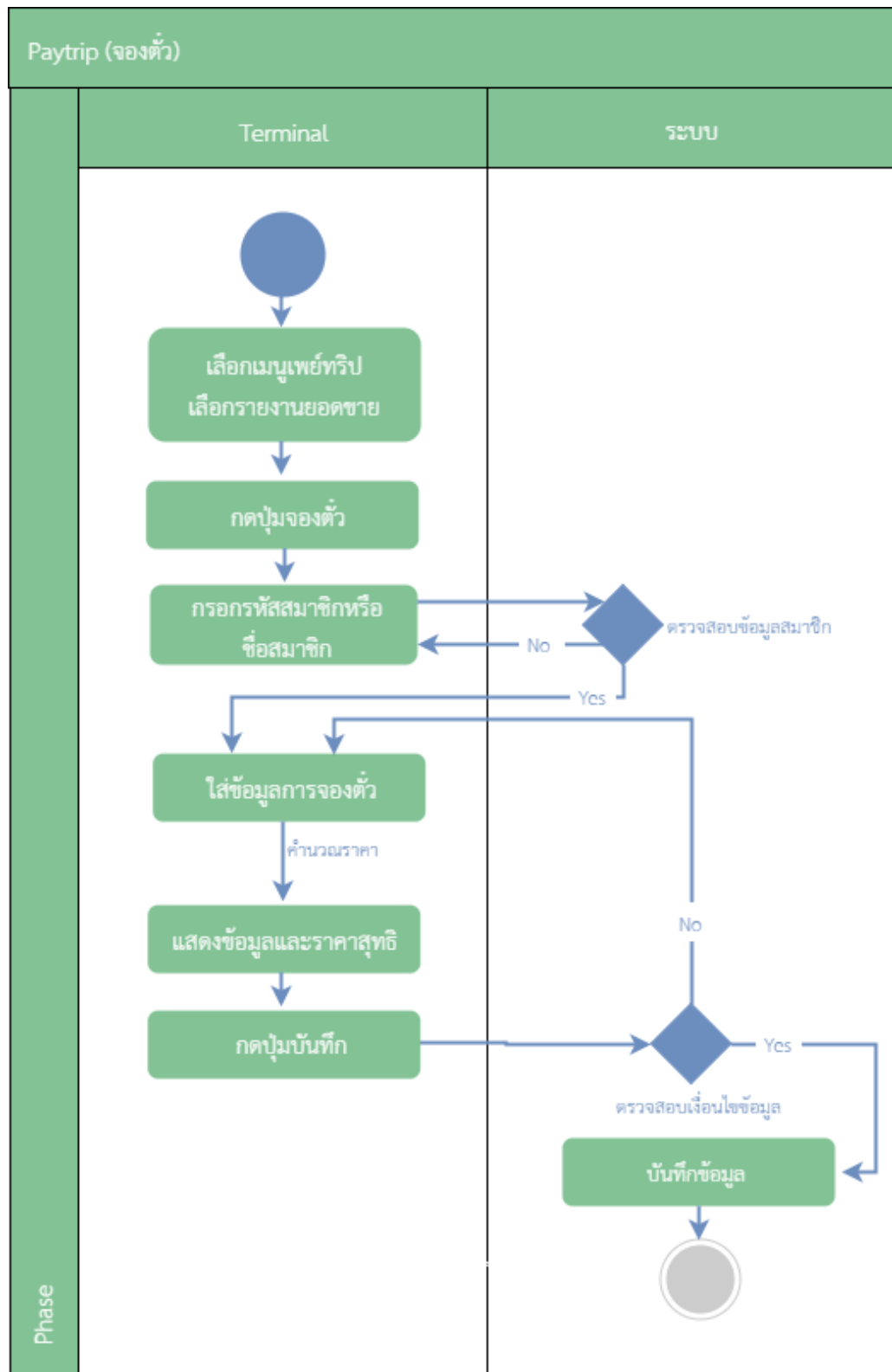
รูปที่ 3.9 Activity Diagram ของการเปลี่ยนรหัสผ่าน

หลังจากเข้าสู่ระบบ (รูปที่ 3.8) สามารถเปลี่ยนแปลงรหัสผ่านด้วยตัวเองได้ ซึ่งการเปลี่ยนรหัสผ่านสามารถทำได้ทั้งผู้ใช้งานOwner และผู้ใช้งานTerminal มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เลือกเมนู Setting ซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายของหน้าจอเว็บแอปพลิเคชัน
- 2) กรอกรหัสผ่านเดิมและรหัสผ่านใหม่ที่ต้องการ
- 3) กดปุ่มตกลง
- 4) ระบบบันทึกข้อมูล กรณีเงื่อนไขข้อมูลถูกต้อง
- 5) กดปุ่มบันทึก ระบบทำการบันทึกข้อมูล เมื่อมีการกรอกข้อมูลอย่างถูกต้อง

3.5.5 ส่วนของผู้ใช้งาน Terminal

1. Pay Trip จองตั๋ว

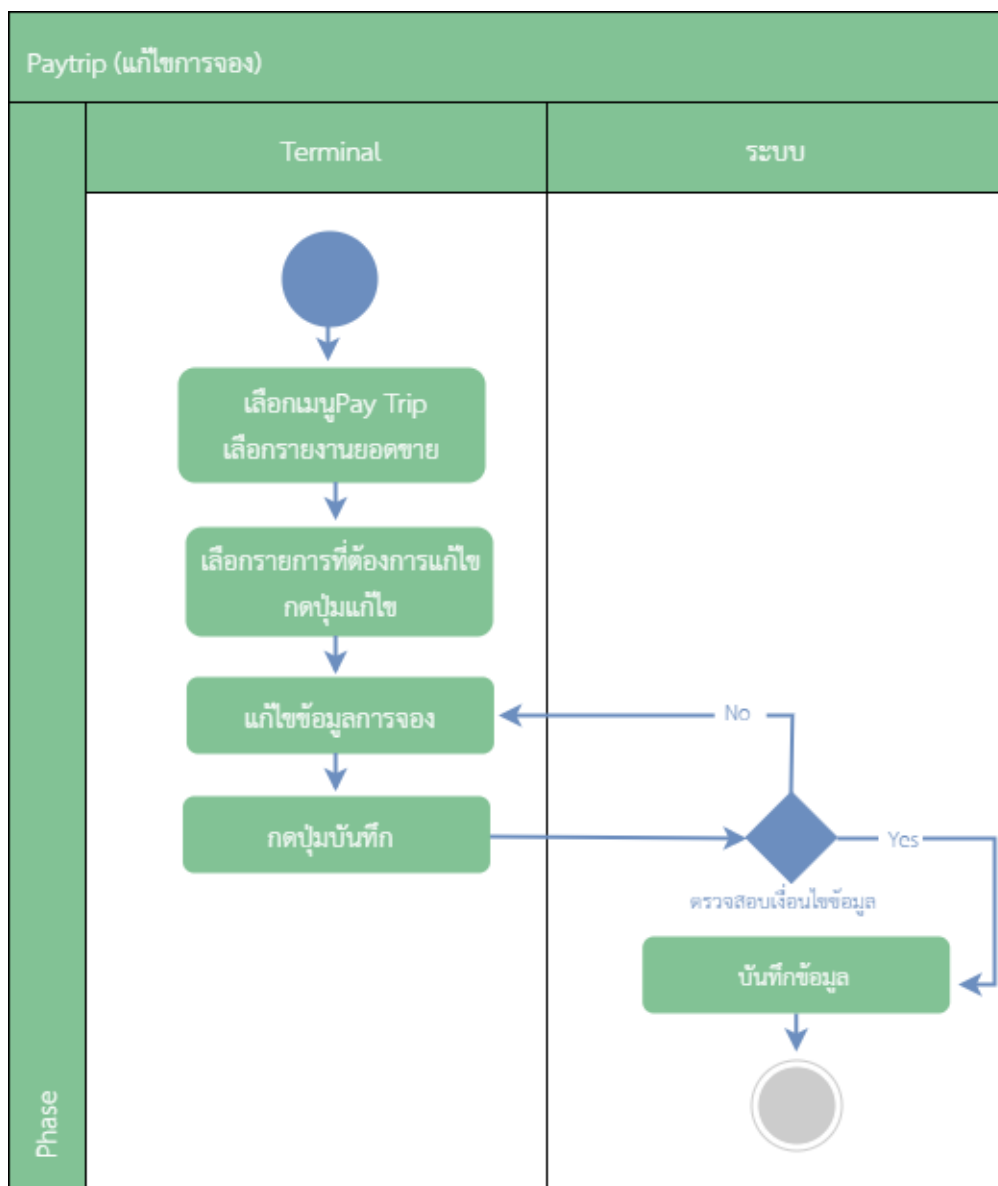


รูปที่ 3.10 Activity Diagram ของการจองตั๋ว

ขั้นตอนการจองตั๋ว มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เลือกเมนู Pay Trip และเลือกเมนูรายงานยอดขาย ซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายของหน้าจอเว็บ แอปพลิเคชัน
- 2) กดปุ่มจองตั๋ว
- 3) กรอกรหัสสมาชิกหรือชื่อสมาชิก ระบบตรวจสอบเงื่อนไข
- 4) ใส่ข้อมูลการจองตั๋ว กรณีเงื่อนไขข้อมูลถูกต้อง
- 5) ระบบคำนวณราคา แสดงข้อมูลการจองและราคาสุทธิ
- 6) กดปุ่มบันทึก ระบบตรวจสอบเงื่อนไข
- 5) ระบบบันทึกข้อมูล กรณีเงื่อนไขข้อมูลถูกต้อง

2.Pay Trip แก้ไขการจอง

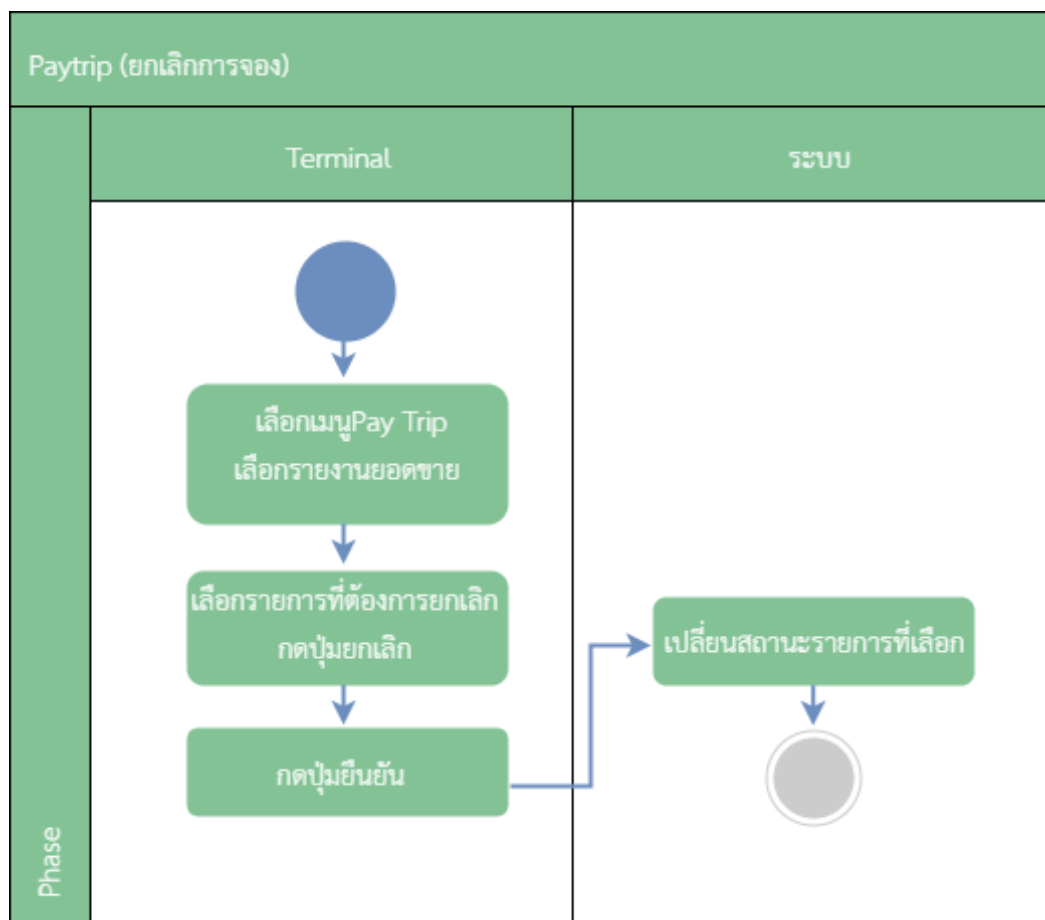


รูปที่ 3.11 Activity Diagram ของแก้ไขการจองตัว

หลังจากที่มีการจองตัวแล้ว สามารถแก้ไขการจองได้หากสถานะยังเป็นรอชำระเงิน
ขั้นตอนการแก้ไขการจอง มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เลือกเมนู Pay Trip และเลือกเมนูรายงานยอดขาย ซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายของหน้าจอเว็บแอปพลิเคชัน
- 2) เลือกรายการที่ต้องการแก้ไข กดปุ่มแก้ไข
- 3) แก้ไขข้อมูลการจอง
- 4) กดปุ่มบันทึก ระบบตรวจสอบเงื่อนไข
- 5) ระบบบันทึกข้อมูล กรณีเงื่อนไขข้อมูลถูกต้อง

3.Pay Trip ยกเลิกการจอง

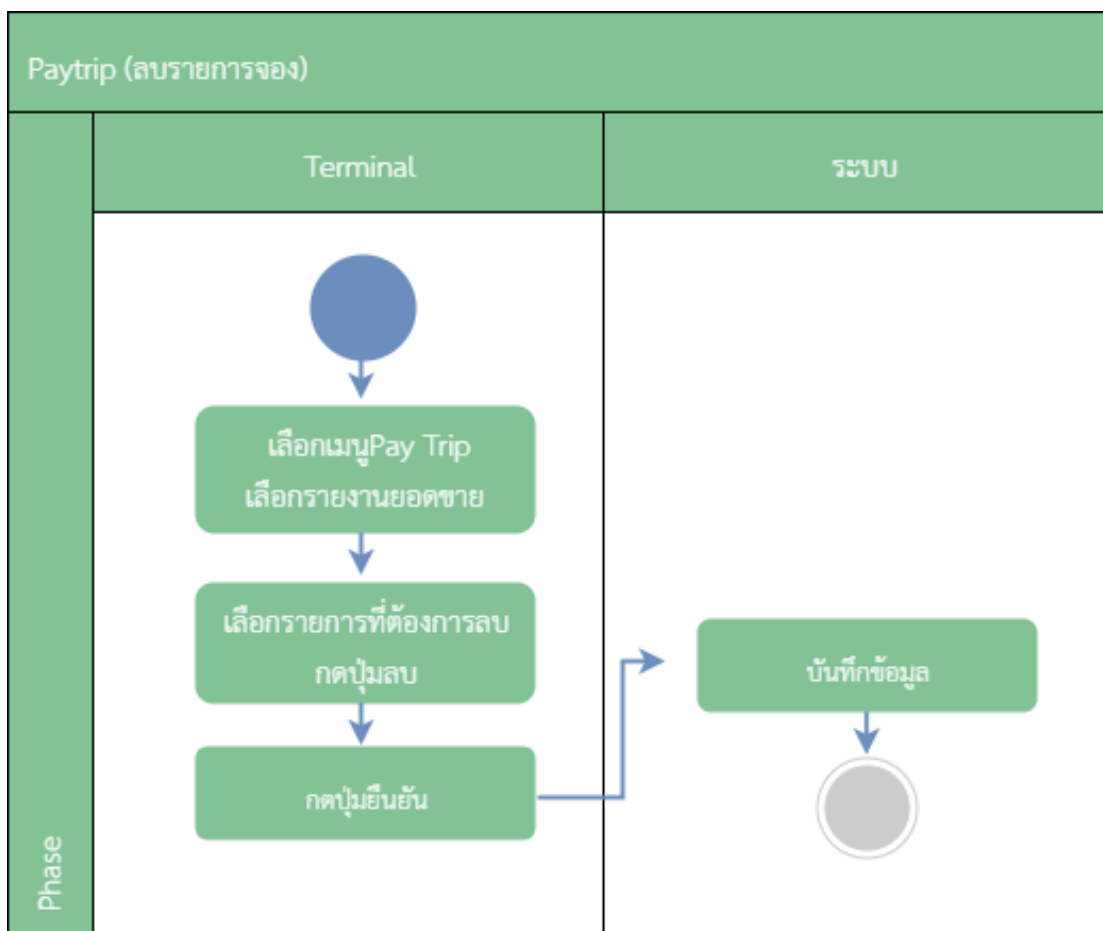


รูปที่ 3.12 Activity Diagram ของการยกเลิกการจอง

หลังจากที่มีการจองตั๋วแล้ว สามารถยกเลิกการจองได้หากสถานะยังเป็นรอชำระเงิน
ขั้นตอนการยกเลิกการจอง มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เลือกเมนู Pay Trip และเลือกเมนูรายงานยอดขาย ซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายของหน้าจอเว็บแอปพลิเคชัน
- 2) เลือกรายการที่ต้องการยกเลิก กดปุ่มยกเลิก
- 3) กดปุ่มยืนยัน
- 4) ระบบเปลี่ยนสถานะ และบันทึกข้อมูล

4.Pay Trip ลบรายการ

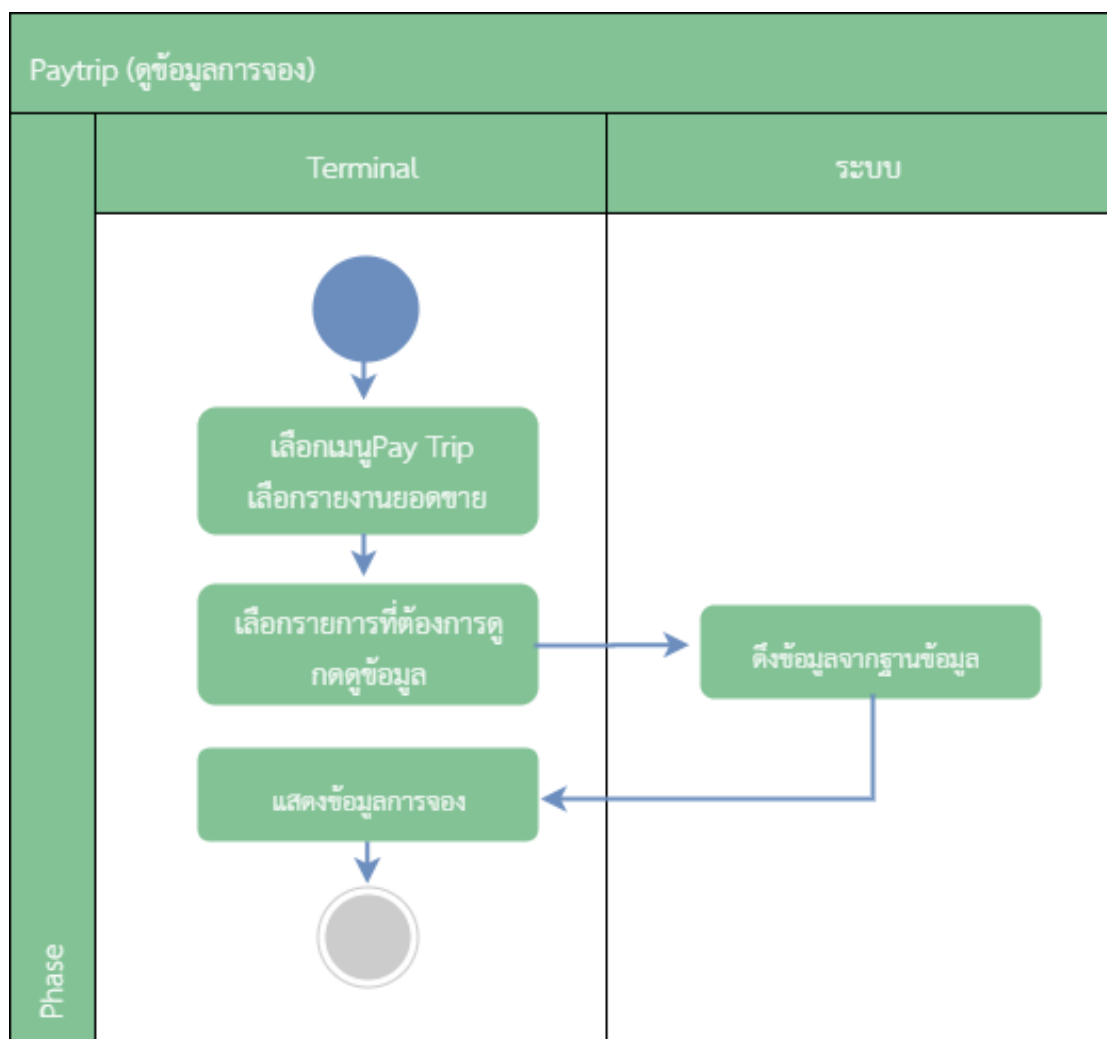


รูปที่ 3.13 Activity Diagram ของการลบรายการ

หลังจากที่มีการจองตั๋วแล้ว สามารถลบการจองได้หากสถานะยังเป็นรอชำระเงิน
ขั้นตอนการยกเลิกการจอง มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เลือกเมนู Pay Trip และเลือกเมนูรายงานยอดขาย ซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายของหน้าจอเว็บแอปพลิเคชัน
- 2) เลือกรายการที่ต้องการลบ กดปุ่มลบ
- 3) กดปุ่มยืนยัน
- 4) ระบบลบรายการที่เลือก และบันทึกข้อมูล

5. Pay Trip ดูข้อมูลการจอง



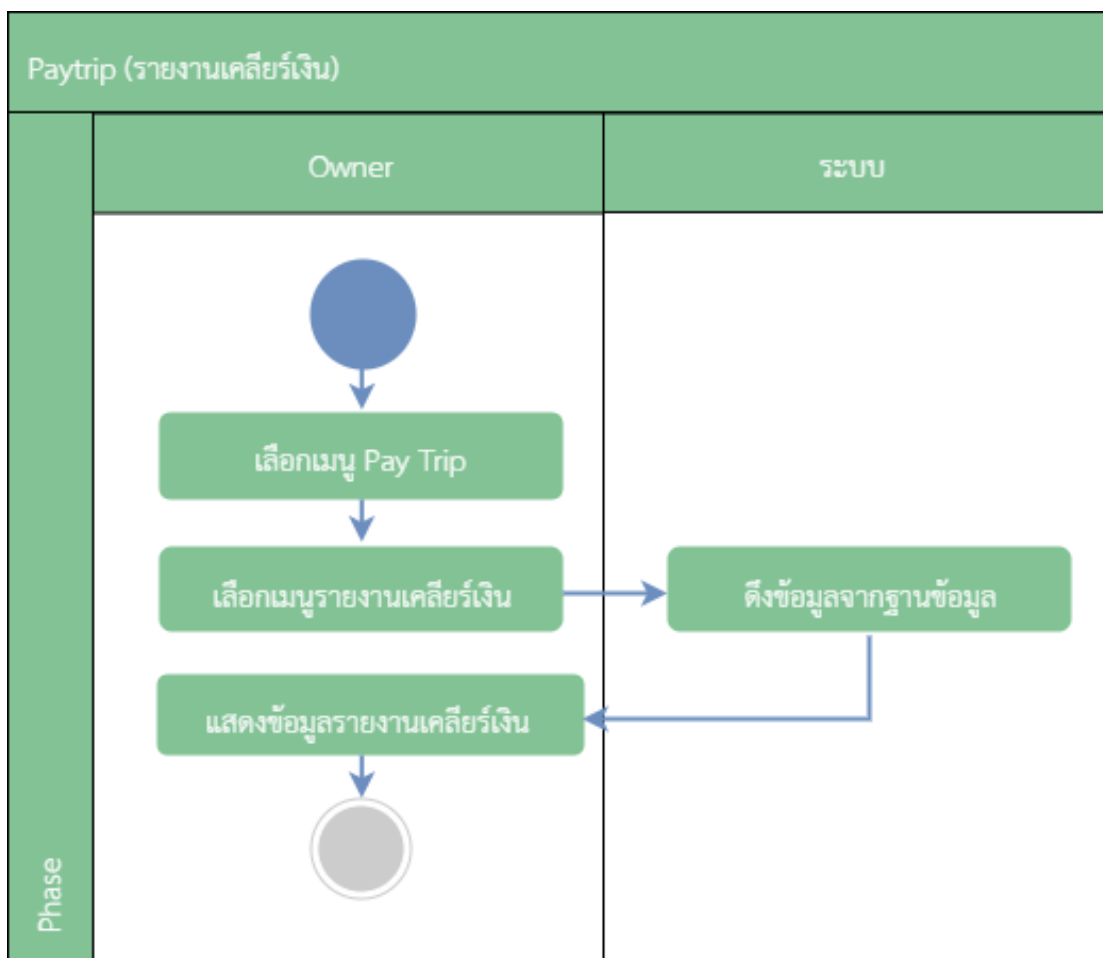
รูปที่ 3.14 Activity Diagram ของการดูข้อมูลการจอง

ขั้นตอนการดูข้อมูลการจอง มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เลือกเมนู Pay Trip และเลือกเมนูรายงานยอดขาย ซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายของหน้าจอเว็บแอปพลิเคชัน
- 2) เลือกรายการที่ต้องการดู กดปุ่มดูข้อมูล
- 3) ระบบดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลมาแสดงบนหน้าเว็บแอปพลิเคชัน

3.5.6 ส่วนของผู้ใช้งาน Owner

1. Pay Trip รายงานเคลียร์เงิน

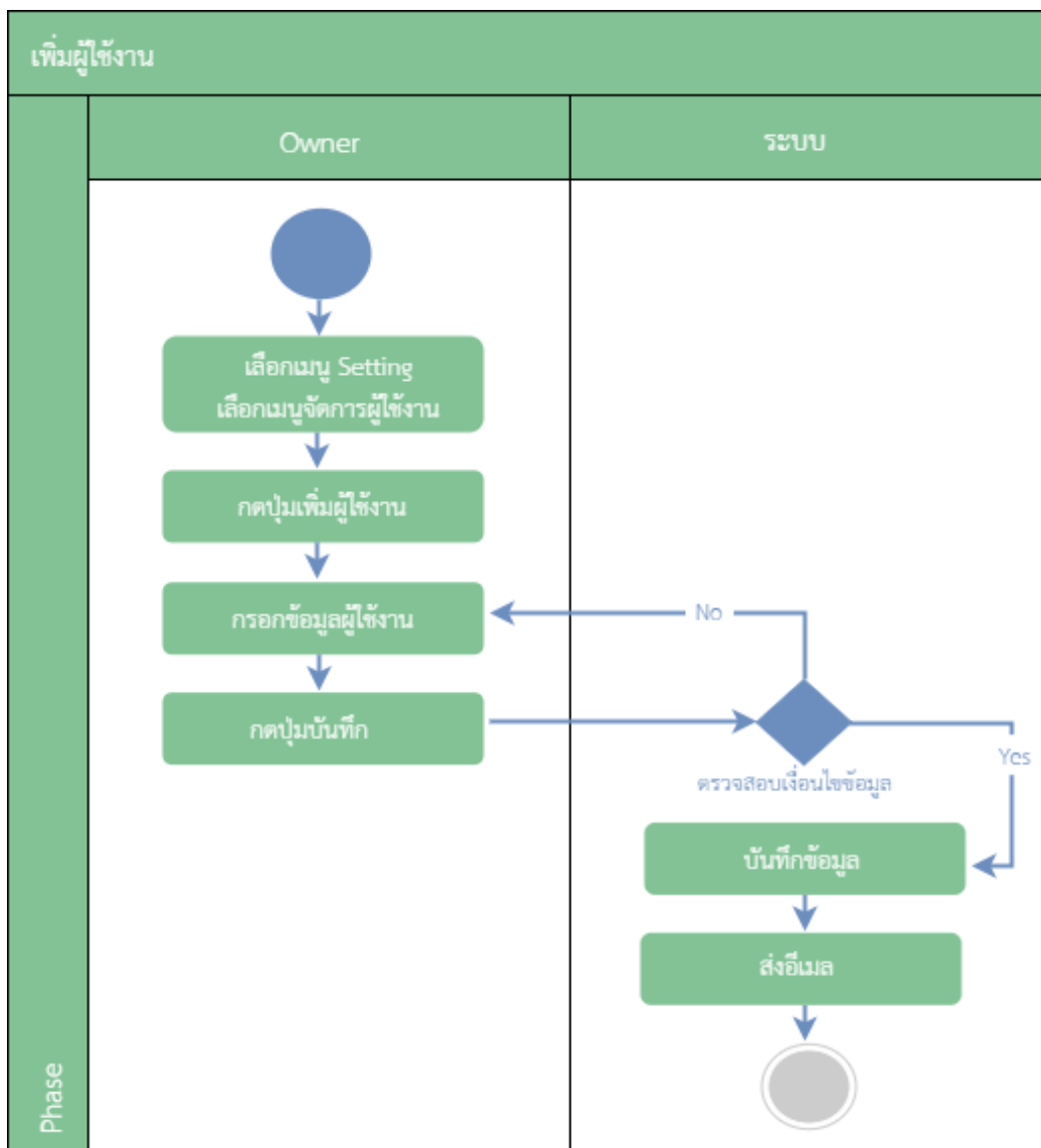


รูปที่ 3.15 Activity Diagram ของการดูงานการเคลียร์เงิน

ขั้นตอนการดูรายงานเคลียร์เงิน มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เลือกเมนู Pay Trip ซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายของหน้าจอเว็บแอปพลิเคชัน
- 2) เลือกเมนูรายงานเคลียร์เงิน
- 3) ระบบดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลมาแสดงบนหน้าเว็บแอปพลิเคชัน

2.เพิ่มผู้ใช้งาน

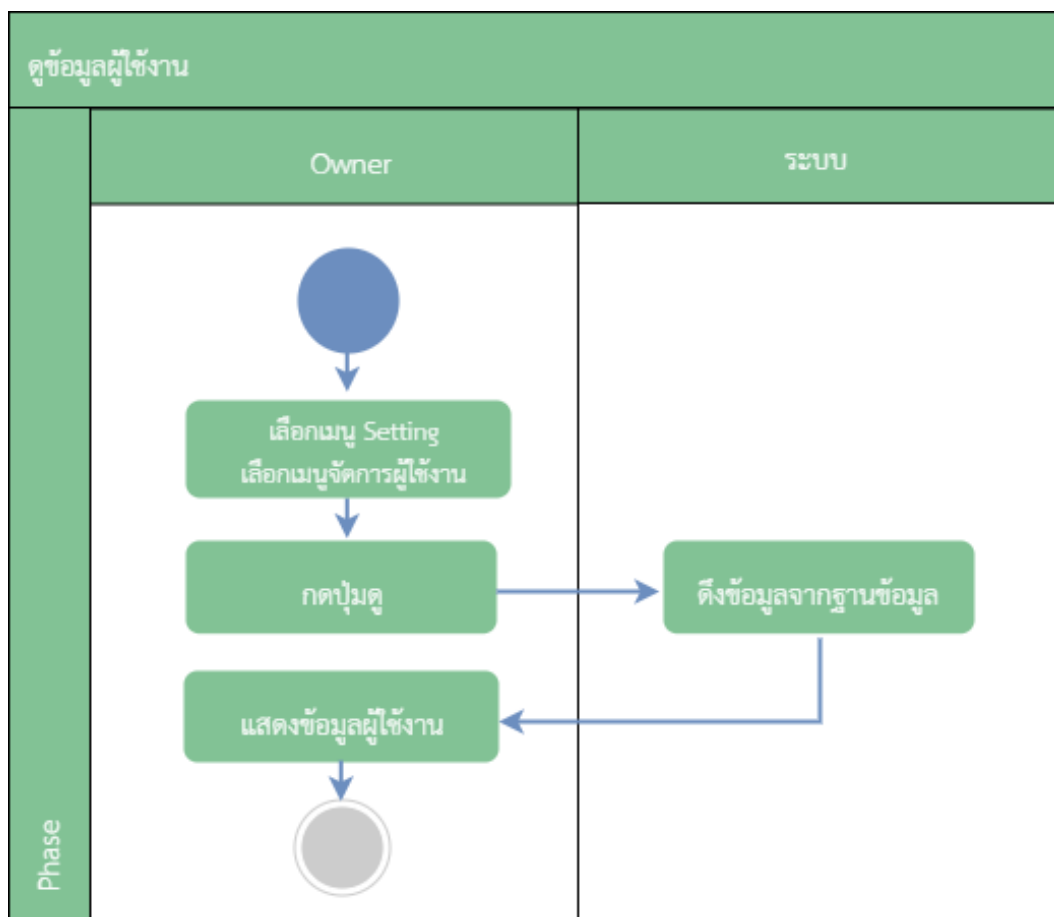


รูปที่ 3.16 Activity Diagram ของการเพิ่มผู้ใช้งาน

ขั้นตอนการเพิ่มผู้ใช้งาน มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เลือกเมนู setting และเลือกเมนูจัดการผู้ใช้งาน ซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายของหน้าจอเว็บไซต์แอปพลิเคชัน
- 2) กดปุ่มเพิ่มผู้ใช้งาน
- 3) กรอกข้อมูลผู้ใช้งาน
- 3) กดปุ่มบันทึก ระบบตรวจสอบเงื่อนไข
- 4) ระบบบันทึกข้อมูลผู้ใช้งานและส่งอีเมลไปให้ผู้ใช้งานตามอีเมลที่กรอกเข้ามาเพื่อให้ผู้ใช้งานยืนยันตัวตนก่อนเข้าใช้งานระบบ

3. ดูข้อมูลผู้ใช้งาน

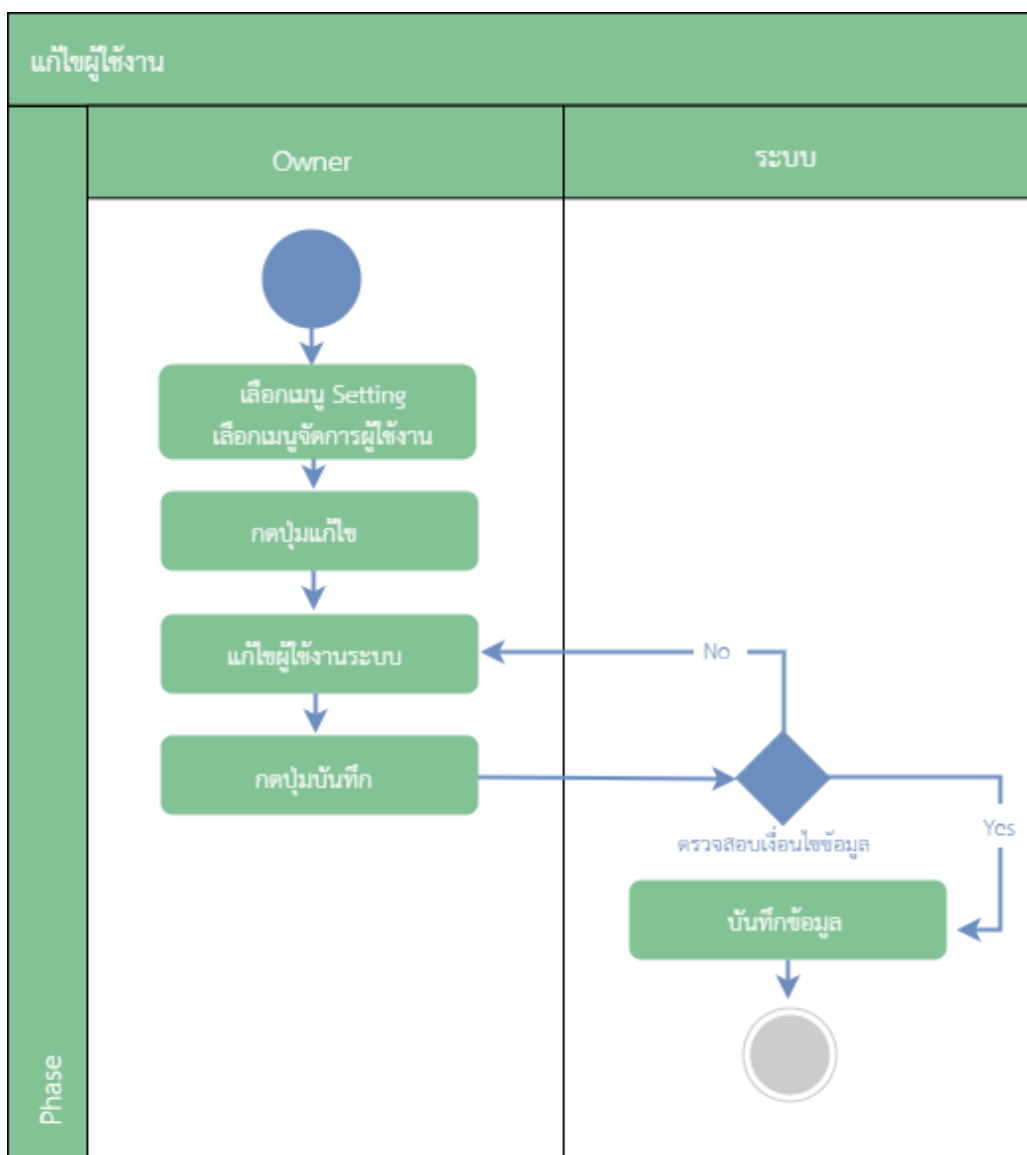


รูปที่ 3.17 Activity Diagram ของการดูข้อมูลผู้ใช้งาน

หลังจากที่ได้เพิ่มผู้ใช้งานแล้ว (รูปที่ 3.16) สามารถดูข้อมูลผู้ใช้งานได้ ซึ่งการดูข้อมูลผู้ใช้งาน มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เลือกเมนู setting และเลือกเมนูจัดการผู้ใช้งาน ซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายของหน้าจอบริบทแอปพลิเคชัน
- 2) กดปุ่มดู
- 3) ระบบดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลมาแสดงบนหน้าเว็บแอปพลิเคชัน

4.แก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน

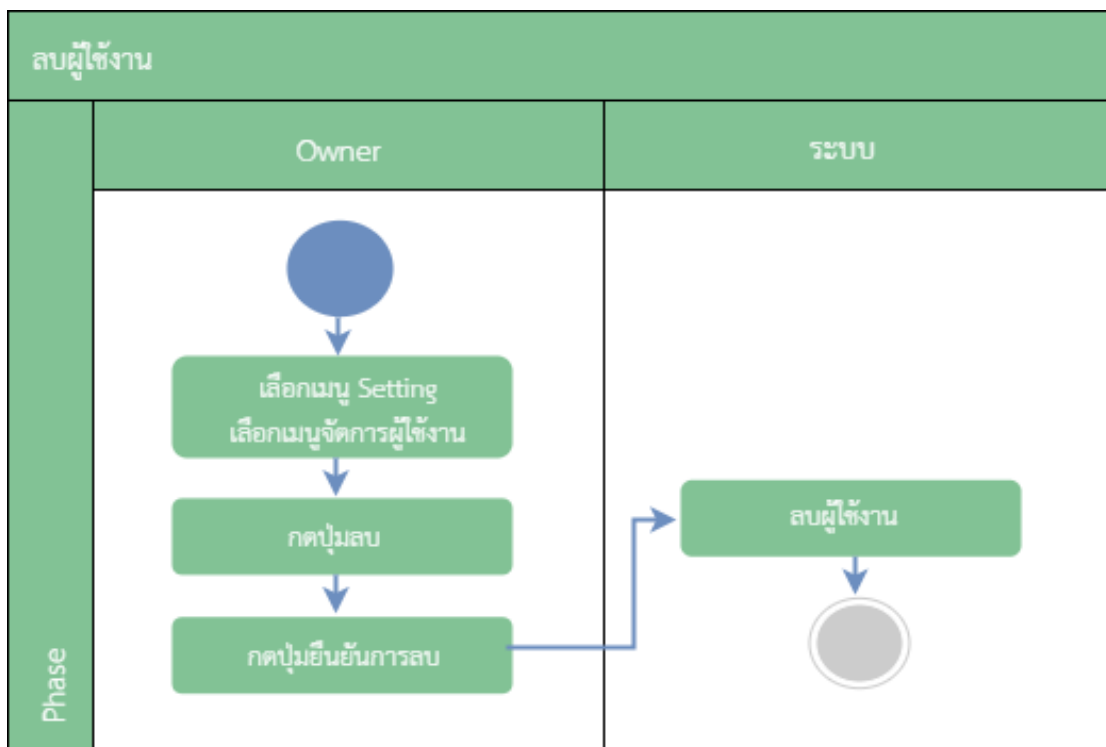


รูปที่ 3.18 Activity Diagram ของการแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน

หลังจากที่ได้เพิ่มผู้ใช้งานแล้ว (รูปที่ 3.16) สามารถแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งานได้ ซึ่งการแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เลือกเมนู setting และเลือกเมนูจัดการผู้ใช้งาน ซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายของหน้าจอเว็บแอปพลิเคชัน
- 2) กดแก้ไข
- 3) แก้ไขผู้ใช้งานระบบ
- 4) กดปุ่มบันทึก ระบบตรวจสอบเงื่อนไข
- 5) ระบบบันทึกข้อมูลผู้ใช้งาน กรณีเงื่อนไขข้อมูลถูกต้อง

5.ลบผู้ใช้งาน

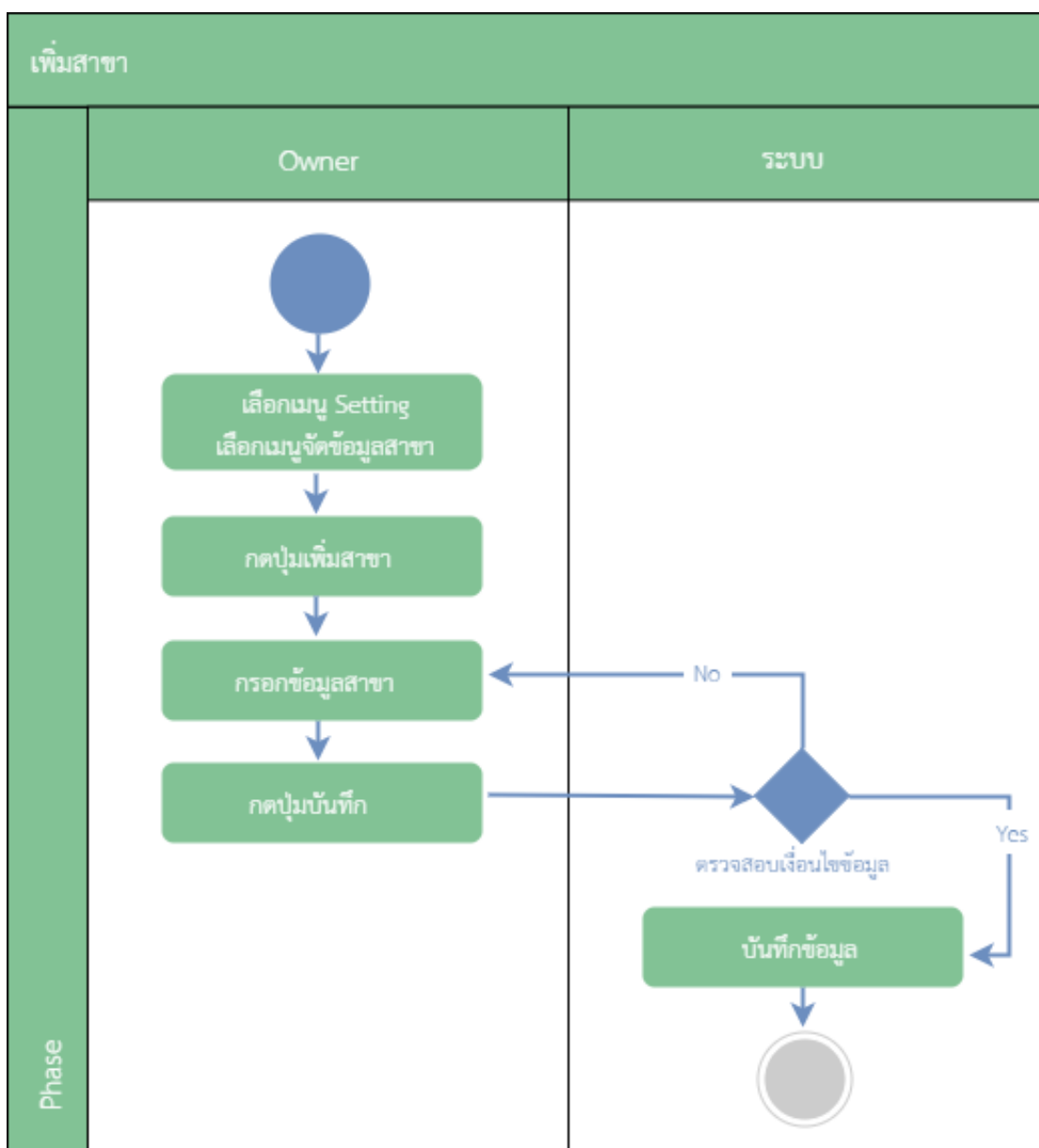


รูปที่ 3.19 Activity Diagram ของการลบผู้ใช้งาน

ขั้นตอนการลบผู้ใช้งาน มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เลือกเมนู setting และเลือกเมนูจัดการผู้ใช้งาน ซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายของหน้าจอเว็บแอปพลิเคชัน
- 2) กดปุ่มลบ
- 3) กดปุ่มยืนยันการลบ
- 4) ระบบทำการลบผู้ใช้งานที่เลือก

6.เพิ่มสาขา

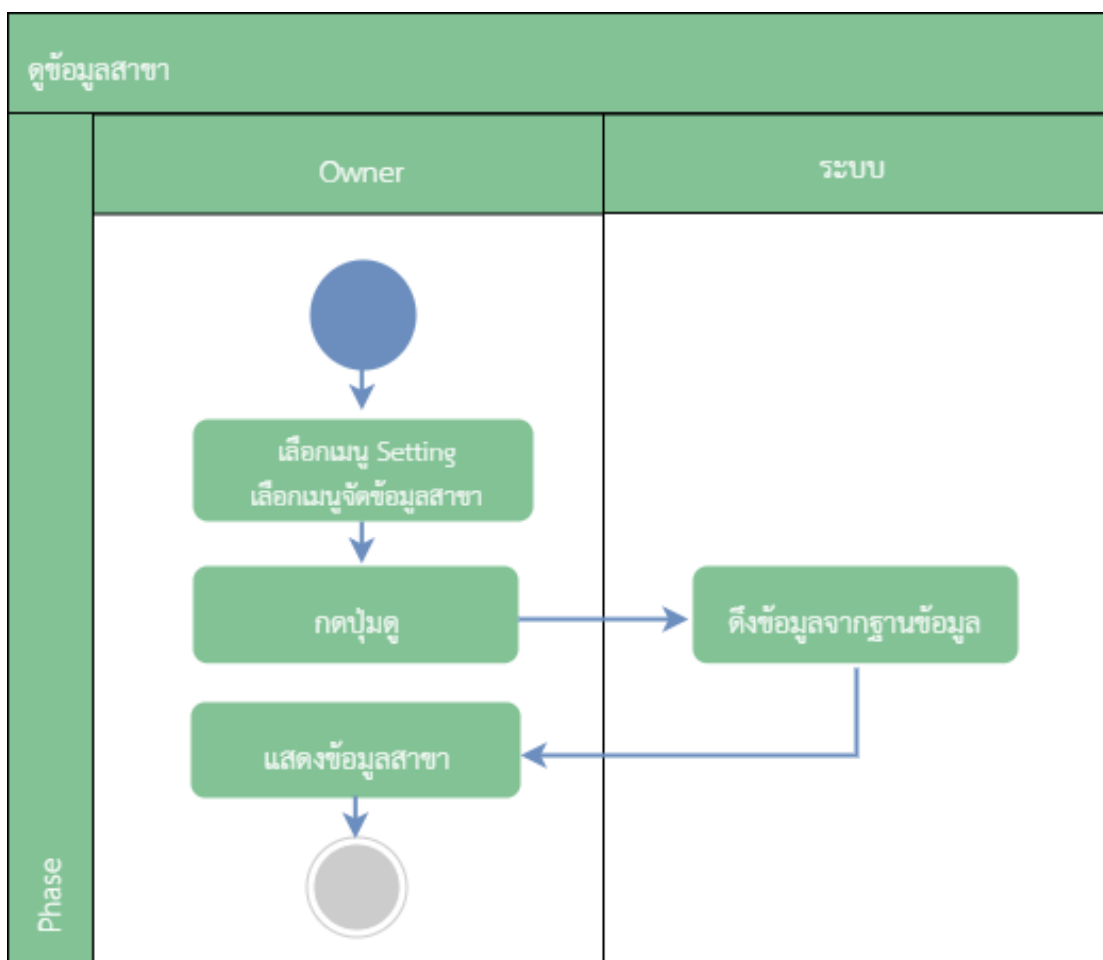


รูปที่ 3.20 Activity Diagram ของการเพิ่มสาขา

ขั้นตอนการเพิ่มสาขา มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เลือกเมนู setting และเลือกเมนูจัดการข้อมูลสาขา ซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายของหน้าจอเว็บแอปพลิเคชัน
- 2) กดปุ่มเพิ่มสาขา
- 3) กรอกข้อมูลสาขา
- 4) กดปุ่มบันทึก ระบบตรวจสอบเงื่อนไข
- 5) ระบบบันทึกข้อมูล กรณีเงื่อนไขข้อมูลถูกต้อง

7. ดูข้อมูลสาขา

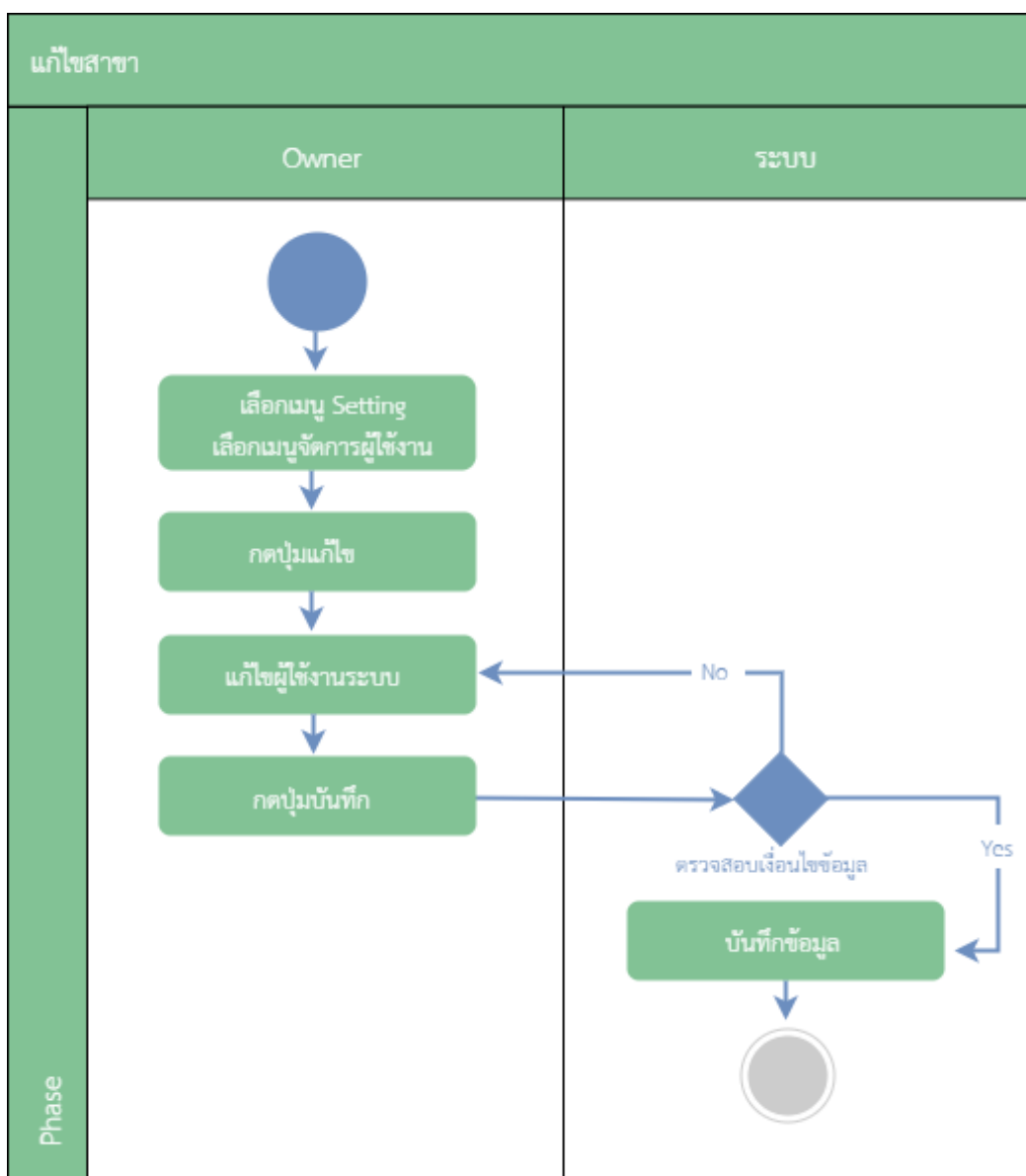


รูปที่ 3.21 Activity Diagram ของการดูข้อมูลผู้สาขา

หลังจากที่ได้เพิ่มสาขาแล้ว (รูปที่ 3.20) สามารถดูข้อมูลสาขาได้ ซึ่งการดูข้อมูลสาขา มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เลือกเมนู setting และเลือกเมนูจัดการข้อมูลสาขา ซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายของหน้าจอเว็บแอปพลิเคชัน
- 2) กดปุ่มดู
- 3) ระบบดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลมาแสดงบนหน้าเว็บแอปพลิเคชัน

8.แก้ไขข้อมูลสาขา

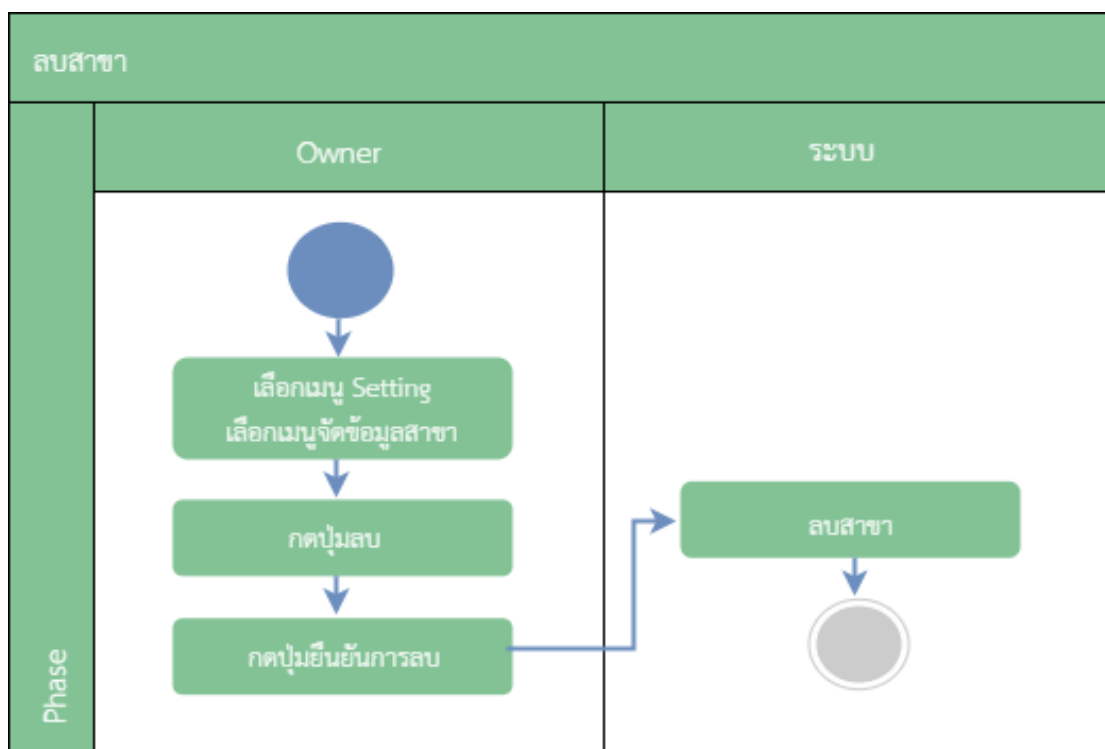


รูปที่ 3.22 Activity Diagram ของการแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน

หลังจากที่ได้เพิ่มผู้ใช้งานแล้ว (รูปที่ 3.20) สามารถแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งานได้ ซึ่งการแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เลือกเมนู setting และเลือกเมนูจัดการข้อมูลสาขา ซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายของหน้าจอเว็บแอปพลิเคชัน
- 2) กดแก้ไข
- 3) แก้ไขผู้ใช้งานระบบ
- 4) กดปุ่มบันทึก ระบบตรวจสอบเงื่อนไข
- 5) ระบบบันทึกข้อมูลผู้ใช้งาน กรณีเงื่อนไขข้อมูลถูกต้อง

9.ลบสาขา



รูปที่ 3.23 Activity Diagram ของการลบสาขา

ขั้นตอนการลบสาขา มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เลือกเมนู setting และเลือกเมนูจัดการข้อมูลสาขา ซึ่งอยู่ทางด้านซ้ายของหน้าจอบริบทแอปพลิเคชัน
- 2) กดปุ่มลบ
- 3) กดปุ่มยืนยันการลบ
- 4) ระบบทำการลบสาขาที่เลือก

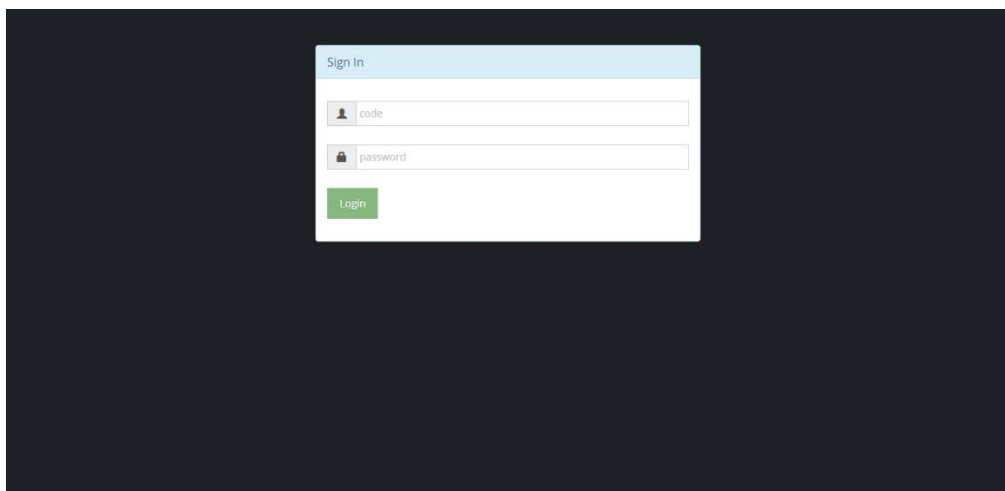
บทที่ 4

ผลการดำเนินงาน

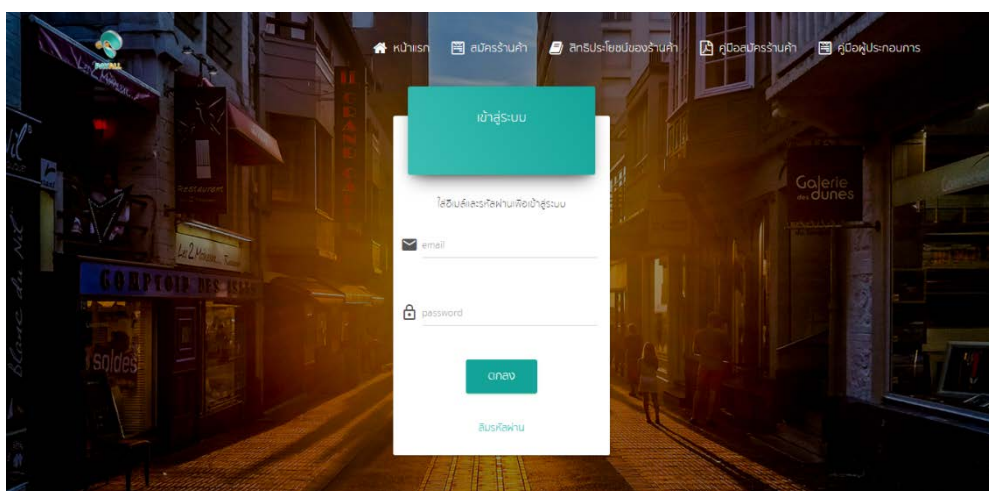
4.1 ผลการดำเนินงาน

หลังจากที่ได้ศึกษา และลงมือพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันจนสำเร็จ จนกระทั่งได้มีการทดลองใช้จริง ผลลัพธ์ที่ได้ตรงตามความคาดหวังที่ตั้งไว้ ไม่ว่าจะเป็นการสมัครร้านค้า การจัดการผู้ใช้งาน การจัดการสาขา การจัดการสินค้า รวมถึงส่วนอื่นๆที่ไม่ได้กล่าวถึง

4.2 หน้าจอเข้าสู่ระบบก่อนการพัฒนาและหน้าจอหลังการพัฒนา



รูปที่ 4.1 หน้าจอเข้าสู่ระบบก่อนการพัฒนา



รูปที่ 4.2 หน้าจอเข้าสู่ระบบหลังการพัฒนา

4.3 หน้าจอการทำงานที่ออกแบบ

AppShop

ค้นหา (หมายเหตุ รหัสสมาชิก ชื่อ นามสกุล ที่อยู่)

ข้อมูลสมาชิก

รหัสสมาชิก : TH12345678 สถานะสมาชิก : VIP
 คำนำหน้า : นางสาว ชื่อ : แมวน้ำ นามสกุล : อ้วนจิงเบย
 วันเกิด : 08/01/1993 เลขบัตรประชาชน : 12699-00111-1-00 สัญชาติ : ไทย
 ที่อยู่ : 100/6 ถนนเล อ.สายหาจ จ.เชียงใหม่
 โทร : 090-0000900 email : mamamama@gmail.com
 PA : 10000.00 PD : 3000.00 PA Cash: 13000.00

สายการบินหลัก

ราคาต้นทุน

ค่าบริการอื่นๆ

ราคาสุทธิ : 5550.00 PA


ชื่อผู้จองตัว
 รายการ
 ราคาสุทธิ

รูปที่ 4.3 หน้าจอการจองตั๋วที่ออกแบบ

AppShop									
Home Pay Trip Other Menu Other Menu Other Menu	ประวัติการซื้อ								add
	REF	รหัสสมาชิก	ชื่อ	วันที่	ราคา	ค่าธรรมเนียม	รวมราคา	สถานะ	active
	001	5486315	แนวน้ำ	22/06/2559	5000	200	5350	ยังไม่ชำระ	void
	002	55889963	สมชาติ	25/06/2559	999	200	1199	ชำระแล้ว	void
	003	22654896	สุชา	26/06/2559	600	150	750	ยกเลิก	void

รูปที่ 4.4 หน้าจอประวัติการซื้อที่ออกแบบ

4.4 หน้าจอการผลลัพธ์

PARTNER		จองตั๋ว
ฝั่งตั๋ว : Express สาขา : -  Express Express Terminal	ค้นหา : TH60090000 ธนกร ดั่งขุนเหลียวผลดี	<input type="button" value="ค้นหา"/>
<input type="button" value="เพิ่มลูกค้า"/>		
<input type="button" value="เพิ่มผลการจอง"/>		
ชื่อผู้จองตั๋ว :	<input type="text"/>	
รายละเอียดการจอง :	ตั๋วเครื่องบิน เดินทางไปและกลับกรุงเทพฯ-ภูเก็ต	
จำนวนที่นั่ง ผู้ใหญ่ :	<input type="text" value="0"/>	ใบ
ราคาตั๋ว ผู้ใหญ่ :	<input type="text" value="0"/>	PA/ใบ
ภาษี ผู้ใหญ่ :	<input type="text" value="0"/>	PA/ใบ
จำนวน ตัวเด็ก (อายุ 3-12 ปี) :	<input type="text" value="0"/>	ใบ
ราคา ตัวเด็ก (อายุ 3-12 ปี) :	<input type="text" value="0"/>	PA/ใบ

รูปที่ 4.5 หน้าจอการจองตั๋วผลลัพธ์

PARTNER รายงานการเคลียร์เงิน PayTrip

จำนวน : Express

Express Express Owner

SERVICE

Report -

Pay Trip -

รายงานการเคลียร์เงิน

settings -

ติดต่อ Payall

ลำดับ	สายการบิน	เที่ยวบิน	วันที่ออก	วันที่ถึง	ราคาใบปลิว ชำระ	ราคาใบ เคลียร์เงิน	ค่าธรรมเนียม EXPRESS	ค่าไฟ	ค่าบริการ อื่นๆ	เคลียร์เงิน byEXPRESS	สถานะ
40	THAI AIRWAYS INTL	TH12000030 สมุทรสาคร เชียงใหม่	22/02/2017 12:33:42	22/02/2017 12:52:31	120.00	0.00	0.00	0.00	20.00	20.00	รายการ เคลียร์เงิน
39	AEROFLOT RUSSIAN	TH22070060 สมุทรสาคร เซนต์ปีเตอส์เบิร์ก	21/02/2017 20:30:13	21/02/2017 20:46:50	10,800.00	10,000.00	400.00	0.00	0.00	10,400.00	รายการ เคลียร์เงิน
30	AIR ASTANA	TH22070060 สมุทรสาคร เซนต์ปีเตอส์เบิร์ก	21/02/2017 20:15:06	21/02/2017 20:31:23	10,600.00	10,600.00	200.00	0.00	0.00	10,200.00	รายการ เคลียร์เงิน
37	AEROFLOT RUSSIAN	TH22070060 สมุทรสาคร เซนต์ปีเตอส์เบิร์ก	21/02/2017 19:29:54	21/02/2017 19:42:19	10,600.00	10,000.00	200.00	0.00	0.00	10,200.00	รายการ เคลียร์เงิน
36	AIR ASTANA	TH22070060 สมุทรสาคร เซนต์ปีเตอส์เบิร์ก	21/02/2017 19:22:27	21/02/2017 19:39:27	10,600.00	10,000.00	200.00	0.00	0.00	10,200.00	รายการ เคลียร์เงิน
35	AIR ASTANA	TH22070060 สมุทรสาคร เซนต์ปีเตอส์เบิร์ก	21/02/2017 18:14:03	21/02/2017 19:32:07	10,700.00	10,000.00	200.00	100.00	0.00	10,300.00	รายการ เคลียร์เงิน
34	AIR ASTANA	TH60070000 Rattapoom Tokongroup	06/01/2017 10:30:16	-	2,460.00	2,000.00	0.00	200.00	0.00	2,200.00	รายการ เคลียร์เงิน
33	AEROFLOT RUSSIAN	TH22000020 ห้วยกระเจา ฟูเย	22/12/2016 21:27:16	22/12/2016 21:42:03	51,900.00	50,000.00	200.00	100.00	0.00	50,300.00	รายการ เคลียร์เงิน
32	AEROFLOT RUSSIAN	TH61000080 MLM-46 PayAll	30/11/2016 16:14:11	30/11/2016 16:26:17	22,130.00	21,000.00	400.00	0.00	0.00	21,400.00	รายการ เคลียร์เงิน

รูปที่ 4.6 หน้าจอประวัติการซื้อผลลัพธ์

บทที่ 5

สรุปผลการดำเนินงานและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลการดำเนินงาน

งานวิจัยฉบับนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาระบบเว็บแอปพลิเคชันที่นำมาช่วยในการสนับสนุนการจัดการระบบร้านค้า ซึ่งจะทำให้เกิดความสะดวกสบาย รวดเร็ว และมีความถูกต้องมากยิ่งขึ้น ซึ่งช่วยให้เกิดความคล่องตัวในการจัดการข้อมูลต่างๆ ส่งผลให้ประหยัดเวลาในการปฏิบัติงานของพนักงานมากยิ่งขึ้น

ผู้จัดทำสามารถพัฒนาระบบเว็บแอปพลิเคชันสนับสนุนการจัดการระบบร้านค้า ได้เสร็จตามขอบเขตที่วางไว้ สามารถนำไปใช้งานได้จริง และมีความถูกต้อง

การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันสนับสนุนการจัดการระบบร้านค้านี้ นอกจากช่วยให้อำนวยความสะดวกของการจัดการร้านค้าแล้ว ยังช่วยทำให้กระบวนการทำงาน มีความรวดเร็วถูกต้องแม่นยำมากยิ่งขึ้น สามารถจัดเก็บฐานข้อมูลได้อย่างเป็นระบบ มีมาตรฐานและปลอดภัยมากขึ้น

5.2 ปัญหาและข้อจำกัด

1) ผู้จัดทำใช้เวลาในการศึกษา Framework Laravel พอสมควร เนื่องจากไม่มีพื้นฐานด้านภาษาPHP

2) ผู้ใช้งานควรจะมีการศึกษาเกี่ยวกับการใช้งานระบบการจัดการร้านค้านี้ก่อน เช่น ขั้นตอนการเพิ่มสินค้า และรายละเอียดสินค้า เป็นต้น

3) ขอบเขตของงานที่ได้รับมามีความไม่แน่นอน และการมีเวลาจำกัดในการทำงาน

5.3 ข้อเสนอแนะ

1) การพัฒนาระบบต่อ ควรมีการตรวจสอบความต้องการอีกครั้ง

บรรณานุกรม

- [1] **ฐานข้อมูล.** สืบค้นเมื่อ 16 มิถุนายน 2559 จาก :
http://www.sirikitdam.egat.com/WEB_MIS/103_116/01.html
- [2] **MySQL Workbench.** สืบค้นเมื่อ 16 มิถุนายน 2559 จาก :
<http://www.thaicreate.com/software/mysql-workbench.html>
- [3] **SQL.** สืบค้นเมื่อ 16 มิถุนายน 2559 จาก : www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2088-sql-คืออะไร.html
- [4] **เว็บแอปพลิเคชัน.** สืบค้นเมื่อ 16 มิถุนายน 2559 จาก :
<https://www.gotoknow.org/posts/486444>
- [5] **Google Maps.** สืบค้นเมื่อ 16 มิถุนายน 2559 จาก :
<http://slideplayer.in.th/slide/2069464/>
- [6] **ภาษาพีเอชพี.** สืบค้นเมื่อ 16 มิถุนายน 2559 จาก :
th.wikipedia.org/wiki/ภาษาพีเอชพี
- [7] **Ajax.** สืบค้นเมื่อ 16 มิถุนายน 2559 จาก :
js.in.th/ทาคความรู้จัก-ajax-คืออะไร_2013-06-11.html
- [8] **Javascript.** สืบค้นเมื่อ 16 มิถุนายน 2559 จาก : www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2187-java-javascript-คืออะไร.html
- [9] **Jquery.** สืบค้นเมื่อ 16 มิถุนายน 2559 จาก :
<http://www.thaicreate.com/jquery/jquery-what-is-it.html>
- [10] **SUBLIME TEXT.** สืบค้นเมื่อ 16 มิถุนายน 2559 จาก :
<http://shortitbox.blogspot.com/2012/03/code-editor-sublime-text.html>
- [11] **AMPPS.** สืบค้นเมื่อ 16 มิถุนายน 2559 จาก :
<http://www.ninetech.com/a/website/873-xampp.html> 88

- [12] เอกภิน ใจแก้วมา, (ผู้เรียบเรียง). การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันด้วย Laravel Framework เล่มที่ 1 (พื้นฐาน). ลำปาง : Drive Software and Developer Center.

ภาคผนวก ก.

คู่มือการดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม AMPPS

ภาคผนวก ก.

คู่มือการดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม AMPPS

ก.1 AMPPS เวอร์ชัน 3.6 ประกอบด้วย

Current Version : 3.6			
Includes	Windows	MAC OS X	Linux
Softaculous AMPPS	4.6.7	4.6.7	4.6.7
Apache	2.4.23	2.4.23	2.4.23
MySQL	5.6.31	5.6.31	5.6.31
PHP	7.0.8, 5.6.23, 5.5.37, 5.4.45 and 5.3.29	7.0.8, 5.6.23, 5.5.37, 5.4.43 and 5.3.29	7.0.8, 5.6.23, 5.5.37, 5.4.45 and 5.3.29
PERL	5.16.3	5.24.0	5.24.0
Python	3.5.2	3.5.2	3.5.2
MongoDB(32-bit)	3.2.7	2.6.7	3.2.7




รูปที่ ก.1 หน้าจอแสดงรายละเอียดโปรแกรม Amps

ก.2 คู่มือการดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม AMPPS

ก.2.1 ขั้นตอนการดาวน์โหลด AMPPS ver. 3.6

- 1) เข้าไปยัง URL: <http://www.ampps.com/downloads>
- 2) เลือกดาวน์โหลด AMPPS ตาม OS ของคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน โดยคลิกที่ปุ่ม Download

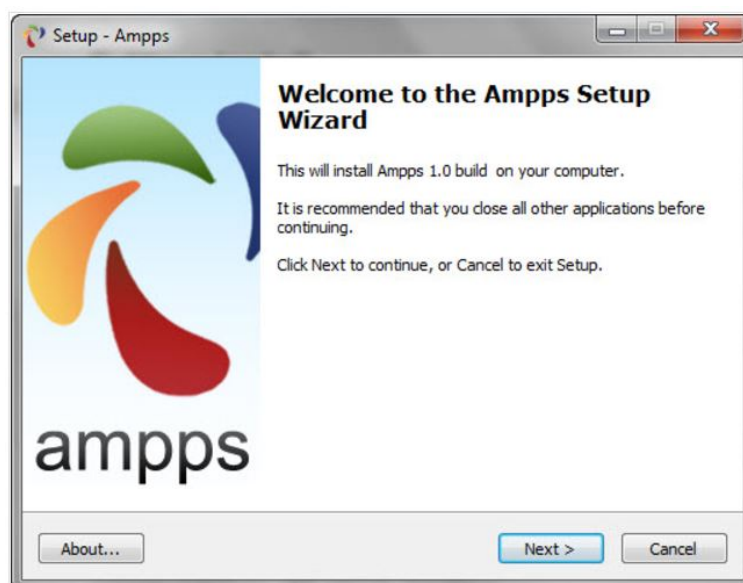
Download Amps 3.6

Windows	MAC OS X	Linux
 Windows If you are running Windows 10, Windows 8, Windows 7 or Windows Vista SP2 you can download and then install the package by clicking on the download button below. <div style="text-align: center;">Download</div> Windows XP SP3+, Windows Server 2003 SP2+, Windows Server 2008, Windows Server 2008 R2 <div style="text-align: center;">Download</div> Installer Package type: EXE	 MAC OS X If you are running Snow Leopard, Lion, Mountain Lion you can download and then install the package by clicking on the download button below. AMPPS will help you to set up your websites locally within Minutes. <div style="text-align: center;">Download</div> Installer Package type: DMG	 Linux If you are running a Linux Distro like CentOS, RedHat, Ubuntu, Fedora, etc. Refer Installing AMPPS on Linux For Linux 32 bit Operating System download package below <div style="text-align: center;">Download</div> For Linux 64 bit Operating System download package below <div style="text-align: center;">Download</div> Installer Package type: RUN

รูปที่ ก.2 หน้าจอแสดงรายการดาวน์โหลด Amps

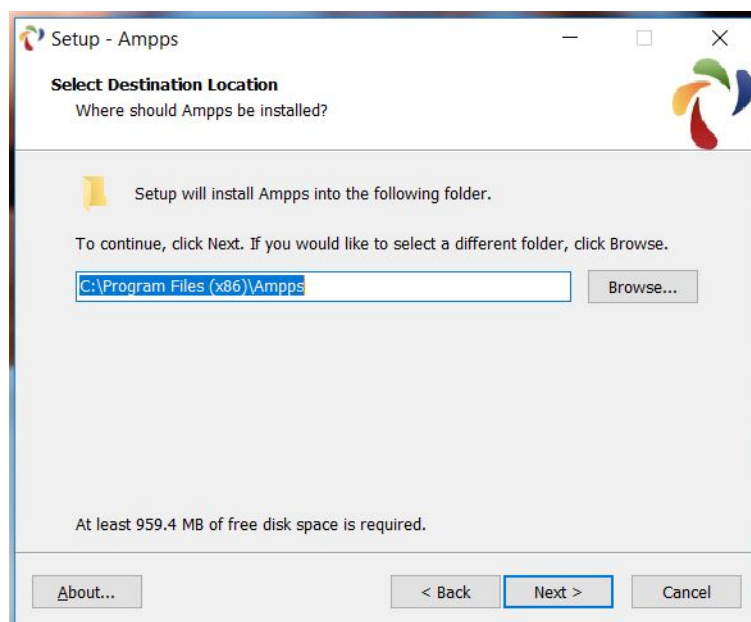
ก.2.2 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม AMPPS

- 1) ดับเบิ้ลคลิกไฟล์ที่ดาวน์โหลดมา Ampps-win-3.6.exe และกดปุ่ม Next



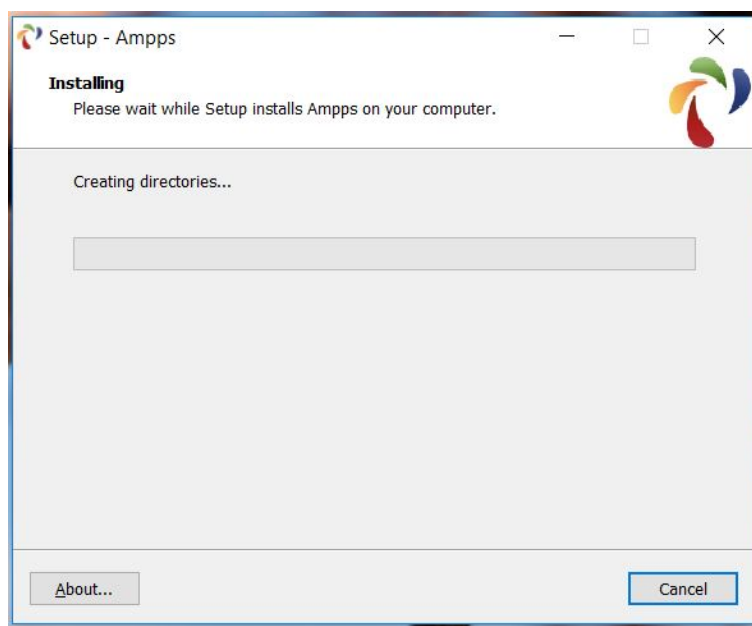
รูปที่ ก.3 หน้าจอแสดงการเริ่มขั้นตอนติดตั้ง Ampps

- 2) เลือกตำแหน่งไฟล์ที่ต้องการติดตั้ง และกดปุ่ม Next



รูปที่ ก.4 หน้าจอแสดงเลือกตำแหน่งไฟล์ที่ติดตั้ง

3) ระบบทำการติดตั้งโปรแกรม



รูปที่ ก.5 หน้าจอแสดงระบบทำการติดตั้งโปรแกรม

4) ติดตั้งโปรแกรม Ampps สำเร็จ และกดปุ่ม Finish



รูปที่ ก.6 หน้าจอแสดงการติดตั้งโปรแกรมเสร็จสมบูรณ์

ภาคผนวก ข.

คู่มือการดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม Laravel framework

ภาคผนวก ข.

คู่มือการดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม Laravel framework

ข.1 คู่มือการดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม Laravel framework

ข.1.1 ขั้นตอนการดาวน์โหลด Laravel framework ver. 4.2

1) เข้าไปยัง URL: <https://getcomposer.org/download/>

2) เลือกดาวน์โหลด Composer เวอร์ชันล่าสุด โดยคลิกที่ปุ่ม Latest Snapshot

Manual Download

If you prefer to download the phar manually, here are the available versions:

Latest Snapshot

1.4.2 (2017-05-17)

1.4.1 (2017-03-10)

1.4.0 (2017-03-08)

1.3.3 (2017-03-08)

1.3.2 (2017-01-27)

1.3.1 (2017-01-07)

1.3.0 (2016-12-23)

1.3.0-RC (2016-12-11)

1.2.4 (2016-12-06)

1.2.3 (2016-12-01)

1.2.2 (2016-11-03)

1.2.1 (2016-09-12)

1.2.0 (2016-07-18)

รูปที่ ข.1 หน้าจอแสดงรายการดาวน์โหลด Composer

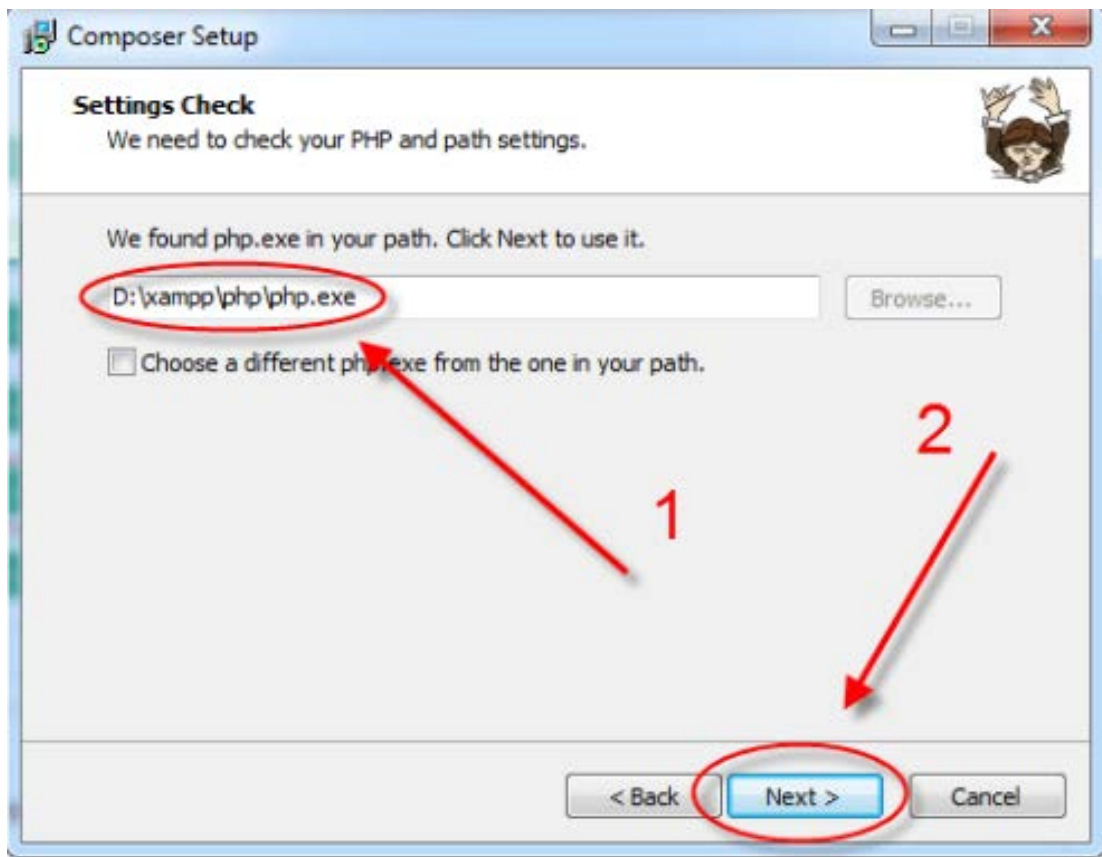
ข.1.2 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Laravel framework

- 1) เริ่มการติดตั้งโดยการเปิดไฟล์ .exe ที่ดาวน์โหลด
- 2) เลือกรายการ Install Shell Menus และกดปุ่ม Next



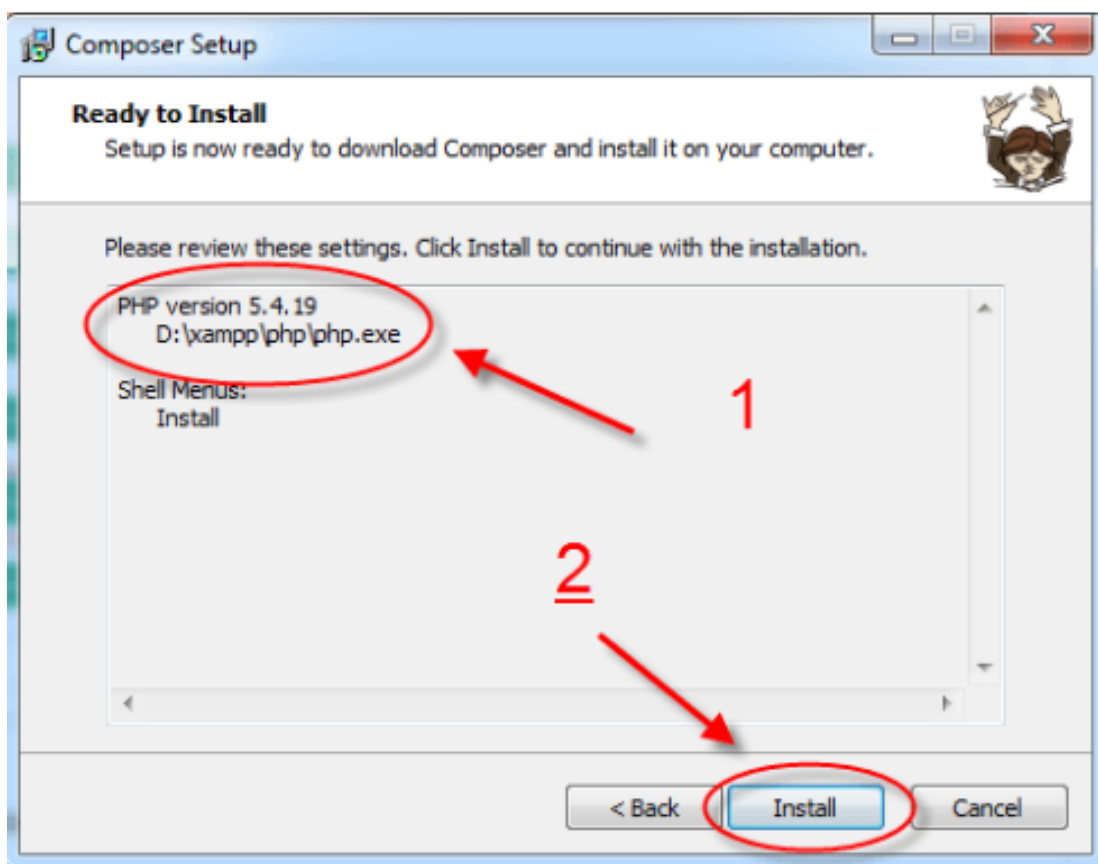
รูปที่ ข.2 หน้าจอแสดงการติดตั้ง Composer

3) เลือกไดเรกทอรีที่เก็บไฟล์ php.exe และกดปุ่ม Next



รูปที่ ข.3 หน้าจอแสดงเลือกตำแหน่งไฟล์ที่ติดตั้ง

4) ติดตั้งโปรแกรม กดปุ่ม Install



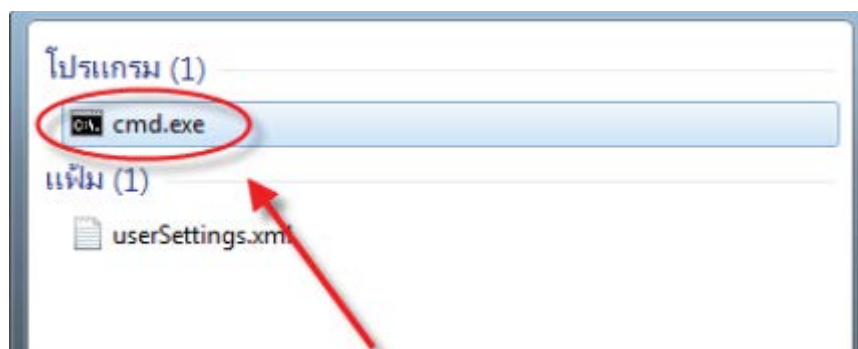
รูปที่ ข.4 หน้าจอแสดงรายละเอียด เวอร์ชัน PHP และตำแหน่งไฟล์

5) ติดตั้งโปรแกรม Composer สำเร็จ และกดปุ่ม Finish



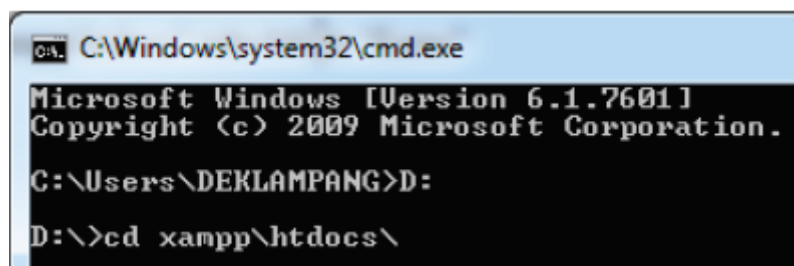
รูปที่ ข.5 หน้าจอแสดงการติดตั้งโปรแกรมเสร็จสมบูรณ์

6) เรียกใช้งาน Command Line โดยเข้าเมนู start และพิมพ์คำว่า cmd ในช่องค้นหา



รูปที่ ข.6 หน้าจอแสดงการค้นหา cmd

7) พิมพ์คำสั่ง (ไดร์ที่เก็บไฟล์เว็บแอปฯ) และกดปุ่ม Enter

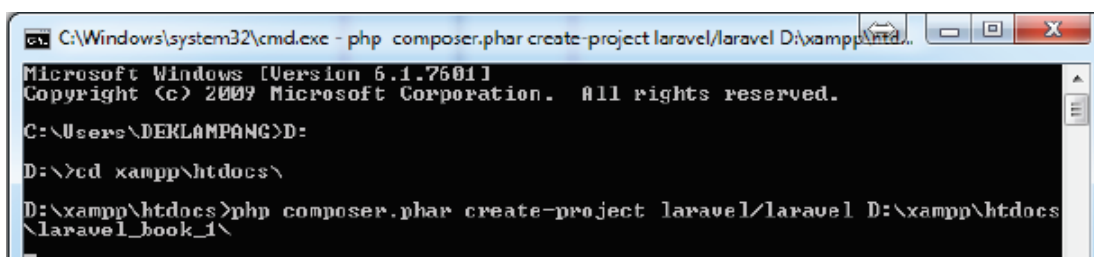


```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation.

C:\Users\DEKLAMPANG>D:
D:\>cd xampp\htdocs\
```

รูปที่ ข.7 หน้าจอแสดงไดร์ที่เก็บเว็บแอปฯ

8) พิมพ์คำสั่ง `php composer.phar create-project laravel/laravel D:\xampp\htdocs\laravel_book_1` และกดปุ่ม Enter



```
C:\Windows\system32\cmd.exe - php composer.phar create-project laravel/laravel D:\xampp\htdo...
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\DEKLAMPANG>D:
D:\>cd xampp\htdocs\
D:\xampp\htdocs>php composer.phar create-project laravel/laravel D:\xampp\htdocs\laravel_book_1\
```

รูปที่ ข.8 หน้าจอแสดงคำสั่งสร้าง Project Laravel

9) PHP Composer เริ่มต้นการดาวน์โหลดไฟล์และติดตั้ง Laravel Framework

```

C:\Windows\system32\cmd.exe - php composer.phar create-project laravel/laravel D:\xampp\htdocs\
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\DEKLANPANG>D:
D:\>cd xampp\htdocs\
D:\xampp\htdocs>php composer.phar create-project laravel/laravel D:\xampp\htdocs\
\laravel_book_1\
Installing laravel/laravel (v4.2.0)
 - Installing laravel/laravel (v4.2.0)
   Loading from cache

Created project in D:\xampp\htdocs\laravel_book_1\info>
Loading composer repositories with package information
Installing dependencies (including require-dev)

```

รูปที่ ข.9 หน้าจอแสดงการดาวน์โหลดไฟล์และติดตั้ง

10) ดาวน์โหลดไฟล์และติดตั้ง Laravel Framework สำเร็จ

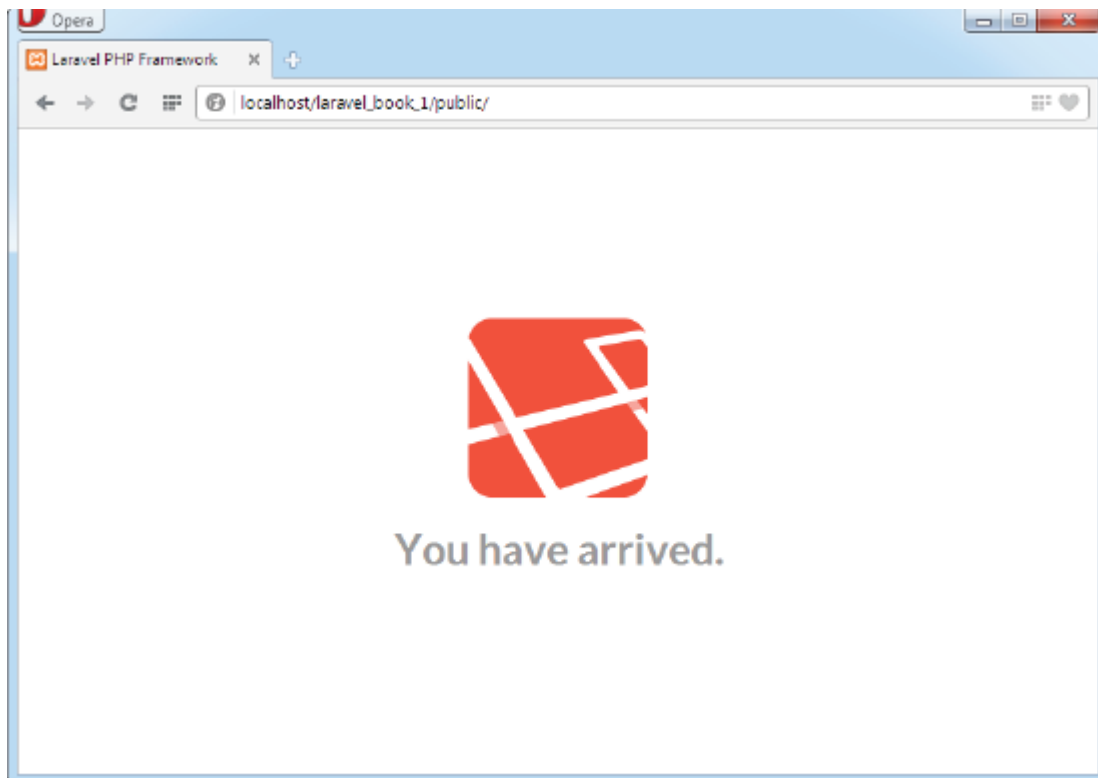
```

C:\Windows\system32\cmd.exe
monolog/monolog suggests installing rollbar/rollbar (Allow sending log messages
to Rollbar)
d11vtq/boris suggests installing ext-readline (*)
d11vtq/boris suggests installing ext-pcntl (*)
d11vtq/boris suggests installing ext-posix (*)
laravel/framework suggests installing doctrine/dbal (Allow renaming columns and
dropping SQLite columns.)
Writing lock file
Generating autoload files
Generating optimized class loader
Compiling common classes
Compiling views
Application key [pnfLLz2knD71RtaZkKLb0auKaSnxR7qJ] set successfully.
D:\xampp\htdocs>

```

รูปที่ ข.10 หน้าจอแสดงการดาวน์โหลดไฟล์และติดตั้ง สำเร็จ

11) ทดสอบการสร้าง Project Laravel Framework โดยใช้ PHP Composer ที่
URL : http://localhost/laravel_book_1/public



รูปที่ ข.11 หน้าจอแสดงผลการทดสอบติดตั้งสำเร็จ