

วธ.นำร่องโปรแกรมคุมเกมปี'53

นายธีระ สลักเพชร รัฐมนตรีว่าการกระทรวงวัฒนธรรม (วธ.) เปิดเผยว่า ตนได้รับรายงานจากสำนักงานคณะกรรมการวัฒนธรรมแห่งชาติ (สวช.) เกี่ยวกับความคืบหน้าการจัดทำระบบควบคุมเด็กเล่นเกมไม่เกิน 3 ชั่วโมง โดยสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ได้ดำเนินการจัดทำโปรแกรมการควบคุมเล่นเกม แบ่งเป็น 2 ส่วน คือ 1.ชุดโปรแกรมเพื่อการติดตั้งลงในเครื่องคอมพิวเตอร์ในร้านเกม และ 2.ชุดโปรแกรมเพื่อการติดตั้งลงในเครื่องคอมพิวเตอร์แม่ข่ายระบบกลาง คาดว่าจะทดลองใช้ได้ประมาณเดือนกุมภาพันธ์ 2553 โดยจะนำโปรแกรมไปติดตั้งตามร้านเกม 3,000 แห่งทั่วประเทศ เป็นเวลา 45 วัน ใช้งบประมาณ 2 ล้านบาท ทั้งนี้เมื่อผ่านการทดลองจะประเมินผล และปรับปรุงข้อบกพร่องของโปรแกรมภายใน 3 เดือน ก่อนจะนำมาบังคับใช้จริง ส่วนจะออกเป็นกฎกระทรวงหรือไม่นั้น จะต้องมีการศึกษาความเป็นไปได้อีกครั้ง

นายธีระกล่าวต่อไปว่า สำหรับระบบที่จะนำมาควบคุมการเล่นเกม จะเป็นระบบกลางเชื่อมผ่านอินเทอร์เน็ต เมื่อเด็กเล่นเกมในร้านเกมต้องใส่รหัส

ประจำตัวประชาชน 13 หลัก จากนั้นระบบจะตรวจสอบอายุของผู้เล่นและคำนวณชั่วโมงการเล่นเกมออกมาให้โดยอัตโนมัติ หากเด็กเล่นเกมครบเวลาตามกำหนด ระบบจะแจ้งเตือนและบันทึกลงในระบบ เช่น เด็กเล่นเกมช่วงเช้า 1 ชม. ปาย 1 ชม. ระบบจะบันทึกแบบสะสม ดังนั้นเด็กก็จะเหลือเวลาเล่นเกมอีก 1 ชม. ในช่วงไม่เกิน 24.00 น. ของวันนั้นๆ ส่วนการควบคุมเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล จะต้องติดตั้งโปรแกรมเชื่อมกับระบบกลาง ซึ่งใช้วิธีเดียวกับการเล่นที่ร้านเกม

“สวช.ได้ศึกษามาตรการควบคุมเด็กเล่นเกมไม่เกิน 3 ชั่วโมงจากประเทศต่างๆ อาทิ จีน เกาหลี อิหร่าน พบว่ามีการใช้ระบบการแจ้งเตือนเมื่อเล่นเกมครบ 3 ชั่วโมง รวมทั้งมีการลดคะแนนโบนัสในเกมหากเล่นเกิน 3 ชั่วโมง ส่วนประเทศอังกฤษ และสหรัฐอเมริกา มีโปรแกรมที่ให้พ่อแม่ นำไปติดตั้งที่บ้าน เพื่อจำกัดเวลาการเล่นเกมอย่างไรก็ตาม บางประเทศมีระบบส่งข้อความแจ้งเตือนพ่อแม่ เมื่อเด็กเริ่มเข้าเล่นเกมและเปิดให้พ่อแม่แจ้งบริษัทเกมเพื่อล๊อคเวลาเล่นเกมด้วย” นายธีระกล่าว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้