

ก.พ.53ทดลองระบบคุมเวลาเล่นเกม

นายธีระ สลักเพชร รัฐมนตรีว่าการกระทรวงวัฒนธรรม (วธ.) เปิดเผยว่า จากการมอบหมายให้สำนักงานคณะกรรมการวัฒนธรรมแห่งชาติ (สวช.) ดำเนินการศึกษาการจัดทำระบบควบคุมเด็กเล่นเกมไม่เกิน 3 ชั่วโมงนั้น ขณะนี้สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ได้จัดทำโปรแกรมการควบคุมเล่นเกมเสร็จเรียบร้อยแล้ว คาดว่าจะทดลองใช้ได้ประมาณเดือนกุมภาพันธ์ 2553 โดยจะนำโปรแกรมไปติดตั้งตามร้านเกม 3,000 แห่งทั่วประเทศ เป็นเวลา 45 วัน จากนั้นจะมีการประเมินผลเพื่อปรับปรุงข้อบกพร่องของโปรแกรมภายใน 8 เดือน ก่อนนำไปใช้งานจริง

“ระบบที่จะนำมาควบคุมการเล่นเกมนี้อจะมีระบบกลางเชื่อมผ่านอินเทอร์เน็ต เมื่อเด็กเล่นเกมในร้านเกมต้องใส่รหัสประจำตัวประชาชน 13 หลัก จากนั้นระบบจะตรวจสอบอายุของผู้เล่นและคำนวณชั่วโมงการเล่นเกมออกมาให้โดยอัตโนมัติ หากเด็กเล่นเกมหมดเวลาระบบก็จะแจ้งเตือนและบันทึกลงในระบบ เช่น เล่นเกมช่วงเช้า 1 ชม. บ่าย 1 ชม. ระบบจะบันทึกเวลาแบบสะสม ดังนั้นเด็กก็จะเหลือเวลาเล่นเกมอีก 1 ชม. ภายในเวลา 24.00 น. ของวันนั้น ๆ เป็นต้น ขณะที่เครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล จะมีวิธีการใช้งานเหมือนกับการเล่นที่ร้าน โดยต้องติดตั้งโปรแกรมเชื่อมกับระบบกลางเช่นกัน แต่ทั้งนี้ก็ต้องเป็นไปโดยความสมัครใจของพ่อแม่ ผู้ปกครอง.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้