

ระบบสนับสนุนการจัดการเนื้อหาเว็บไซต์

Content Management System Web Application



สหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร  
ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์)  
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
ปีการศึกษา 2559

ระบบสนับสนุนการจัดการเนื้อหาเว็บไซต์

Content Management System Web Application



สหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร  
ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์)  
ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2559

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# Content Management System Web Application



COOPERATIVE EDUCATION SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT OF  
THE REQUIREMENT FOR  
THE DEGREE OF BACHELOR OF SCIENCE (COMPUTER SCIENCE)  
DEPARTMENT OF COMPUTER SCIENCE, FACULTY OF SCIENCE  
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG  
ACADEMIC YEAR 2016

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อสหกิจศึกษา	ระบบสนับสนุนการจัดการเนื้อหาเว็บไซต์ Content Management System Web Application
ชื่อนักศึกษา	นายเกรียงสิทธิ์ พันธุ์นิธิประเสริฐ รหัสนักศึกษา 56050203 นางสาวชนาภา สุวรรณธชัย รหัสนักศึกษา 56050227
ปริญญา	วิทยาศาสตร์บัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์)
ภาควิชา	วิทยาการคอมพิวเตอร์
ปีการศึกษา	2559
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผศ.กฤษฎา บุศรา

คณะวิทยาศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง (สจล.) อนุมัติให้สหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญา วิทยาศาสตร์บัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์) ประจำปีการศึกษา 2559

คณะกรรมการสอบ	ลายมือชื่อ
ผศ.กฤษฎา บุศรา ประธานกรรมการและอาจารย์ที่ปรึกษา	

ลิขสิทธิ์ของคณะวิทยาศาสตร์  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อสหกิจศึกษา	ระบบสนับสนุนการจัดการเนื้อหาเว็บไซต์
ชื่อนักศึกษา	นายเกรียงสิทธิ์ พันธุ์นิธิประเสริฐ รหัสนักศึกษา 56050203 นางสาวชนาภา สุวรรณชนชัย รหัสนักศึกษา 56050227
ปริญญา	วิทยาศาสตร์บัณฑิต (วิทยาการคอมพิวเตอร์)
ภาควิชา	วิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะ	วิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัย	สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง (สจล.)
ปีการศึกษา	2559
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผศ.กฤษฎา บุศรา

### บทคัดย่อ

โครงการสหกิจศึกษาพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันระบบจัดการเนื้อหาเว็บไซต์ของบริษัท เพย์ออล จำกัด มีวัตถุประสงค์เพื่อให้บุคคลทั่วไปเข้าใจถึงการให้บริการของบริษัท ลูกค้าทราบข่าวสาร โปรโมชั่น และกิจกรรมของบริษัท บุคคลทั่วไปและลูกค้าสามารถดาวน์โหลดเอกสารจากทางบริษัท และอำนวยความสะดวกในการเพิ่มเนื้อหาต่างๆภายในเว็บไซต์สำหรับผู้ดูแลระบบ

ในการทำโครงการสหกิจศึกษานี้แบ่งประเภทของผู้ใช้งานเป็น 2 ประเภท คือ ประเภทที่ 1 คือ ผู้ใช้งาน สามารถติดตามข่าวสาร กิจกรรม โปรโมชั่นของทางบริษัท, สามารถดาวน์โหลดไฟล์เอกสาร, สามารถแชร์และโพสคำถามภายในเว็บไซต์ผ่านเฟสบุ๊ก ประเภทที่ 2 คือ ผู้ดูแลระบบ สามารถจัดการเกี่ยวกับข้อมูลต่างๆบนเว็บไซต์ เช่น การเพิ่ม ลบ และแก้ไขเมนูต่างๆ, การเพิ่ม ลบ และแก้ไขเนื้อหาภายในเว็บไซต์ โดยเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน คือ Laravel ซึ่งเป็น Framework ของ PHP

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

<b>Title</b>	Content Management System Web Application
<b>Students</b>	Mr. Kriangsit Phannithiprasoet Student ID 56050203 Miss Chanapa Suwanthanachai Student ID 56050227
<b>Degree</b>	Bachelor of Science (Computer Science)
<b>Department</b>	Computer Science
<b>Faculty</b>	Science
<b>University</b>	King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang (KMITL)
<b>Academic Year</b>	2016
<b>Advisor</b>	Asst.Prof.Krudsada Budsara

### Abstract

Co-operative Education project developing application for content managing system of PAY ALL COMPANY LIMITED's website aims for general people to understand company services, customers get information, promotions and company's activity, people and clients can download company paper and admin easily updates the website.

In this co-op project has divided users into two types. Type one is user which enabling to attach news about information, activity and promotion, file downloading, sharing and posting for questions via facebook. Type two is admin which handling with content on the website such as appending, deleting and altering the content. Tool used for developing this application is Laravel, PHP's Framework.

## กิตติกรรมประกาศ

การที่ข้าพเจ้าได้มาปฏิบัติงานสหกิจศึกษา ณ บริษัท เพย์ออล จำกัด ตั้งแต่วันที่ 15 มิถุนายน 2559 ถึงวันที่ 23 ธันวาคม 2559 ส่งผลให้ข้าพเจ้าได้รับรู้และประสบการณ์ในการทำงานในชีวิตจริงมากขึ้น สำหรับรายงานวิชาสหกิจศึกษานี้ สำเร็จลงได้ด้วยดีจากความร่วมมือของพี่ๆทุกคนในบริษัทดังนี้ คุณธเนศ จัตวาพรวิช ตำแหน่ง CEO คุณธนกร ตั้งพูนผลวิวัฒน์ ตำแหน่ง System Analysis คุณกิตติชัย แสนมหาไชย ตำแหน่ง Project Manager คุณจิรวุฒิ ทองล้วน ตำแหน่ง Web Developer คุณเพ็ญเพชร อิมเกษม ตำแหน่ง Tester ที่มีส่วนร่วมในการให้ข้อมูลเป็นที่ปรึกษาในการทำโครงการจนเสร็จสมบูรณ์ ตลอดจนให้การดูแลและให้ความเข้าใจเกี่ยวกับการทำงานจริงว่าเมื่อประสบปัญหาจะแก้ไขปัญหาอย่างไร ข้าพเจ้าขอขอบคุณไว้ ณ ที่นี้ด้วย

ขอขอบพระคุณ ผศ.กฤษฎา บุศรา ที่อบรมและให้ความรู้ต่างๆแก่ผู้จัดทำทั้งเป็นอาจารย์ที่ปรึกษาในการทำโครงการและแนะนำแนวทางในการแก้ไขปัญหาต่างๆ

สุดท้ายนี้ขอขอบพระคุณบิดา มารดา และสมาชิกครอบครัวทุกคน ผู้ซึ่งให้การสนับสนุนและให้กำลังใจ รวมถึงเพื่อนๆทุกคนที่คอยให้คำปรึกษาในเรื่องต่างๆเป็นอย่างดีเสมอมา

เกรียงสิทธิ์ พันธุ์นิธิประเสริฐ  
ชนาภา สุวรรณธชัย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	ก
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
สารบัญ	ง
สารบัญรูป	ฉ
<b>บทที่ 1 บทนำ</b>	<b>1</b>
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญ	1
1.2 วัตถุประสงค์ของงานวิจัย	1
1.3 ขอบเขตของงานวิจัย	1
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ	1
1.5 เครื่องมือที่ใช้	2
1.6 แผนการทำงาน	2
<b>บทที่ 2 ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง</b>	<b>3</b>
2.1 เว็บแอปพลิเคชัน	3
2.2 ภาษา PHP	3
2.3 JavaScript	3
2.3.1 ความสามารถของ JavaScript	4
2.3.2 ข้อดีและข้อเสียของ JavaScript	4
2.4 jQuery	5
2.5 AJAX	5
2.5.1 องค์ประกอบของ AJAX	5
2.5.2 หลักการทำงาน	6
2.6 Ampps	6
2.6.1 คุณสมบัติและความสามารถของโปรแกรม AMPPS	6
2.7 SUBLIME TEXT	7
<b>บทที่ 3 วิธีการดำเนินงานวิจัย</b>	<b>8</b>
3.1 สถาปัตยกรรมของการจัดการระบบงาน	8
3.2 วงจรการพัฒนาาระบบ	9
3.2.1 Product Owner	9
3.2.2 Scrum Team	9
3.2.3 Scrum Master	10
3.2.4 Product Backlog	10
3.2.5 Sprint	10
3.2.6 Sprint Planning Meeting	10

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
3.2.7 Daily Scrum Meeting	10
3.2.8 Sprint Review	10
3.2.9 Sprint Retrospective	11
3.2.10 Burn-Down Chart	11
3.3 Use Case Diagram	12
3.4 การออกแบบส่วนเว็บแอปพลิเคชัน	13
3.4.1 ส่วนของผู้ใช้งาน	13
<b>บทที่ 4 ผลการวิจัยและการอภิปรายผล</b>	<b>20</b>
4.1 ผลการดำเนินงาน	20
4.2 หน้าจอที่ออกแบบ	21
4.2.1 หน้าจอแสดงรายการเมนู	21
4.2.2 หน้าจอแสดงการสร้างเมนูหลัก	21
4.2.3 หน้าจอแสดงการแก้ไขเมนูหลัก	22
4.2.4 หน้าจอแสดงรายการเมนูย่อย	22
4.2.5 หน้าจอแสดงการสร้างเมนูย่อย	23
4.2.6 หน้าจอแสดงการแก้ไขเมนูย่อย	23
4.2.7 หน้าจอแสดงรายการเนื้อหา	24
4.2.8 หน้าจอแสดงการสร้างเนื้อหา	24
4.2.9 หน้าจอแสดงการแก้ไขเนื้อหา	25
4.2.10 หน้าจอแสดงการสร้างเนื้อหาประเภทรูปภาพ	25
4.2.11 หน้าจอแสดงการแก้ไขเนื้อหาประเภทรูปภาพ	26
<b>บทที่ 5 สรุปผลการดำเนินงานและข้อเสนอแนะ</b>	<b>27</b>
5.1 สรุปผลการดำเนินงาน	27
5.2 ปัญหาและข้อจำกัด	27
5.3 ข้อเสนอแนะและแนวทางในการพัฒนา	27
เอกสารอ้างอิง	28
ภาคผนวก	29
ภาคผนวก ก	30
ภาคผนวก ข	33

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
2.1 Ampps	6
2.2 SUBLIME TEXT	7
3.1 สถาปัตยกรรมของโปรแกรม	8
3.2 Scrum Model	9
3.3 Use Case Diagram ของระบบ	12
3.4 Activity Diagram ของการลงทะเบียน Event ออนไลน์ผ่านเว็บไซต์	13
3.5 Activity Diagram ของการ login	14
3.6 Activity Diagram ของการดูรายงานรายรับ-รายจ่าย	15
3.7 Activity Diagram ของการดูรายงานรางวัล	16
3.8 Activity Diagram ของการดู Profile	17
3.9 Activity Diagram ของการดูประวัติการใช้คัส/คูปอง	18
3.10 Activity Diagram ของการดูประวัติการถอน	19
4.1 หน้าจอแสดงรายการข้อมูลที่ออกแบบ	21
4.2 หน้าจอแสดงการสร้างเมนูหลักที่ออกแบบ	21
4.3 หน้าจอแสดงการแก้ไขเมนูหลักที่ออกแบบ	22
4.4 หน้าจอแสดงรายการเมนูย่อยที่ออกแบบ	22
4.5 หน้าจอแสดงการสร้างเมนูย่อยที่ออกแบบ	23
4.6 หน้าจอแสดงการแก้ไขเมนูย่อยที่ออกแบบ	23
4.7 หน้าจอแสดงรายการเนื้อหาที่ออกแบบ	24
4.8 หน้าจอแสดงการสร้างเนื้อหาที่ออกแบบ	24
4.9 หน้าจอแสดงการแก้ไขเนื้อหาที่ออกแบบ	25
4.10 หน้าจอแสดงการสร้างเนื้อหาประเภทรูปภาพที่ออกแบบ	25
4.11 หน้าจอแสดงการแก้ไขเนื้อหาประเภทรูปภาพที่ออกแบบ	26
ก.1 หน้าจอแสดงรายละเอียดโปรแกรม Ampps	30
ก.2 หน้าจอแสดงรายการดาวโหลด Ampps	30
ก.3 หน้าจอแสดงการเริ่มขั้นตอนติดตั้ง Ampps	31
ก.4 หน้าจอแสดงเลือกตำแหน่งไฟล์ที่ติดตั้ง	31
ก.5 หน้าจอแสดงระบบทำการติดตั้งโปรแกรม	32
ก.6 หน้าจอแสดงการติดตั้งโปรแกรมเสร็จสมบูรณ์	32
ข.1 หน้าจอแสดงรายการดาวโหลด Composer	33
ข.2 หน้าจอแสดงการติดตั้ง Composer	34
ข.3 หน้าจอแสดงเลือกตำแหน่งไฟล์ที่ติดตั้ง	34
ข.4 หน้าจอแสดงรายละเอียด เวอร์ชัน PHP และตำแหน่งไฟล์	35
ข.5 หน้าจอแสดงการติดตั้งโปรแกรมเสร็จสมบูรณ์	35

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
ข.6 หน้าจอแสดงการค้นหา cmd	36
ข.7 หน้าจอแสดงไดรฟ์ที่เก็บเว็บแอปฯ	36
ข.8 หน้าจอแสดงคำสั่งสร้าง Project Laravel	36
ข.9 หน้าจอแสดงการดาวโหลดไฟล์และติดตั้ง	37
ข.10 หน้าจอแสดงการดาวโหลดไฟล์และติดตั้งสำเร็จ	37
ข.11 หน้าจอแสดงผลการทดสอบติดตั้งสำเร็จ	38



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

จากปัจจุบันบริษัทมีลูกค้าที่มากขึ้นและมีบุคคลทั่วไปให้ความสนใจในบริการของบริษัทอย่างกว้างขวาง ซึ่งอดีตหากต้องการทราบถึงข้อมูลการให้บริการของบริษัทจำเป็นต้องมาที่บริษัทหรือโทรศัพท์สอบถามมายังเคาน์เตอร์บริการ ทำให้เกิดการบริการที่ไม่ทั่วถึง จึงมีการพัฒนาเว็บไซต์แอปพลิเคชันขึ้น เพื่อให้บุคคลทั่วไปสามารถหาข้อมูลการให้บริการของบริษัทได้ง่ายขึ้น สามารถทำได้ด้วยตนเอง และลูกค้าของบริษัทสามารถทราบข่าวประชาสัมพันธ์ โปรโมชั่นต่างๆ รวมถึงกิจกรรมที่ลูกค้าสามารถเข้าร่วมกับทางบริษัทได้

### 1.2 วัตถุประสงค์ของงานวิจัย

1. เพื่อพัฒนาเว็บไซต์แอปพลิเคชันให้มีประสิทธิภาพและรองรับความต้องการที่มากขึ้น
2. เพื่อสามารถจัดการเนื้อหาภายในเว็บไซต์ได้ง่าย และสะดวกมากขึ้น

### 1.3 ขอบเขตของงานวิจัย

1. ศึกษาเครื่องมือ และเทคโนโลยีสำหรับการพัฒนาระบบสนับสนุนการจัดการเนื้อหาเว็บไซต์
2. พัฒนาระบบงานดังนี้
  - 2.1 สามารถสร้าง แก้ไข เปิด-ปิด การใช้งานของเมนูภายในเว็บไซต์แอปพลิเคชันได้
  - 2.4 สามารถสร้าง แก้ไข เปิด-ปิด การใช้งานของเนื้อหาที่แสดงในเว็บไซต์แอปพลิเคชัน
  - 2.3 สามารถดาวน์โหลดเอกสารไฟล์นามสกุลไฟล์ต่างๆ เช่น .pdf .doc เป็นต้น

### 1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. พนักงานมีความสะดวกในการจัดการเนื้อหาต่างภายในเว็บไซต์แอปพลิเคชัน เช่น การลงประกาศข่าวจากทางบริษัท เป็นต้น
2. ได้เรียนรู้การทำเว็บไซต์แอปพลิเคชันบนเฟรมเวิร์คลาราเวล
3. เข้าใจถึงการทำระบบอัปเดตและดาวน์โหลดไฟล์บนเว็บไซต์แอปพลิเคชัน
4. เข้าใจการดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลมาแสดงในหน้าเว็บ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 1.5 เครื่องมือที่ใช้

### 1) ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในปัญหาพิเศษนี้

- 1.1 Sublime Text เป็น editor ในการเขียนโปรแกรมทำเว็บแอปพลิเคชัน
- 1.2 Ampms ใช้จำลองเครื่องคอมพิวเตอร์ให้เป็นเว็บ server
- 1.3 Adobe Photoshop CS6 ใช้ในการออกแบบเว็บแอปพลิเคชัน
- 1.4 Google Chrome ใช้เป็น Web Browser

### 2) ภาษาที่ใช้ในปัญหาพิเศษนี้

- 2.1 ภาษา PHP เป็นภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม Sublime Text
- 2.2 ภาษา HTML (Hypertext Markup Language), CSS (Cascading Style Sheets), JavaScript เป็นภาษาที่ใช้ในการสร้างหน้าตาของเว็บแอปพลิเคชัน
- 2.3 ภาษา SQL (Structured Query Language) เป็นภาษาที่ใช้ในการติดต่อกับฐานข้อมูลและสร้างคำสั่งให้กับฐานข้อมูลให้กระทำการต่างๆ

### 3) ฮาร์ดแวร์ที่ใช้ในปัญหาพิเศษนี้

#### คอมพิวเตอร์แบบพกพา

- หน่วยประมวลผลกลาง (CPU) Intel I5
- หน่วยความจำหลัก (RAM) 4 GB
- หน่วยความจำสำรอง 500 GB
- ระบบปฏิบัติการ Windows 10 (64 bit)

## 1.6 แผนการทำงาน

- 1) ศึกษาการทำงานของระบบงานเดิม เก็บรวบรวมข้อมูลความต้องการของผู้ใช้งาน ใช้เป็นแนวทางในการปรับปรุง ออกแบบ วิเคราะห์ เพื่อพัฒนาระบบงานใหม่
- 2) วิเคราะห์ ออกแบบกระบวนการทำงานและฐานข้อมูล
  - วิเคราะห์ข้อมูลจากความต้องการ
  - ออกแบบระบบ, ออกแบบหน้าตาเว็บไซต์, ER Diagram
- 3) ศึกษา เรียนรู้ เทคโนโลยีและเครื่องมือที่ต้องใช้
- 4) พัฒนาเว็บแอปพลิเคชันตามที่ได้ออกแบบไว้
  - เขียนโปรแกรมพัฒนาระบบ
  - เชื่อมโยงฐานข้อมูลกับระบบ
- 5) ทดสอบการใช้งานและแก้ไขในส่วนที่ผิดพลาดของเว็บแอปพลิเคชัน
- 6) จัดทำคู่มือการใช้งาน
- 7) จัดทำรูปเล่มสหกิจศึกษา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 2

# ทฤษฎีและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

### 2.1 เว็บแอปพลิเคชัน

Web Application จะถูกติดตั้งไว้ที่ Server คอยให้บริการกับ Client และโดยที่ Client ไม่ต้องติดตั้งโปรแกรมเพิ่มเติม สามารถใช้ร่วมกับโปรแกรมประเภท Browser ที่ติดมากับ OS โดยสามารถใช้งานได้ทันที อย่าง Internet Explorer หรือโปรแกรม Browser ฟรี ได้แก่ FireFox, Google Chrome ซึ่งกำลังเป็นที่นิยมเป็นอย่างมาก ด้วยความสามารถของ Browser ที่หลากหลาย ทำให้ไม่จำกัดว่าเครื่องที่ใช้เป็น OS อะไร หรืออุปกรณ์อะไร อย่างอุปกรณ์ TouchPad หรือ Smartphone ก็สามารถใช้งานได้และช่วยลดข้อจำกัดเรื่องสถานที่ใช้งาน

### 2.2 ภาษา PHP

ภาษา PHP เป็นภาษาที่มีลักษณะเป็นแบบ Open source ผู้ใช้สามารถ Download และนำ Source code ของ PHP ไปใช้ได้โดยไม่เสียค่าใช้จ่าย เป็นสคริปต์แบบ Server Side Script ดังนั้นจึงทำงานบนเว็บเซิร์ฟเวอร์ ไม่ส่งผลกับการทำงานของเครื่อง Client โดย PHP จะอ่านโค้ด และทำงานที่เซิร์ฟเวอร์ จากนั้นจึงส่งผลลัพธ์ที่ได้จากการประมวลผลมาที่เครื่องของผู้ใช้ในรูปแบบของ HTML ซึ่งโค้ดของ PHP นี้ผู้ใช้จะไม่สามารถมองเห็นได้ PHP สามารถทำงานได้ในระบบปฏิบัติการที่ต่างชนิดกัน เช่น Unix, Windows, Mac OS หรือ Risc OS อย่างมีประสิทธิภาพ เนื่องจาก PHP เป็นสคริปต์ที่ต้องทำงานบนเซิร์ฟเวอร์ ดังนั้นคอมพิวเตอร์สำหรับเรียกใช้คำสั่ง PHP จึงจำเป็นต้องติดตั้งโปรแกรมเว็บเซิร์ฟเวอร์ไว้ด้วย เพื่อให้สามารถประมวลผล PHP ได้ PHP สามารถทำงานได้ในเว็บเซิร์ฟเวอร์หลายชนิด เช่น Personal Web Server(PWS), Apache, OmniHttpd และ Internet Information Service(IIS) เป็นต้น ภาษา PHP สนับสนุนการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object Oriented Programming) PHP มีความสามารถในการทำงานร่วมกับระบบจัดการฐานข้อมูลที่หลากหลาย ซึ่งระบบจัดการฐานข้อมูลที่สนับสนุนการทำงาน ของ PHP เช่น Oracle, MySQL, FilePro, Solid, FrontBase, mSQL และ MS SQL เป็นต้น PHP อนุญาตให้ผู้ใช้สร้างเว็บไซต์ซึ่งทำงานผ่านโปรโตคอลชนิดต่างๆ ได้ เช่น LDAP, IMAP, SNMP, POP3 และ HTTP เป็นต้น โค้ด PHP สามารถเขียน และอ่านในรูปแบบของ XML ได้

### 2.3 JavaScript

JavaScript คือ ภาษาคอมพิวเตอร์สำหรับการเขียนโปรแกรมบนระบบอินเทอร์เน็ตที่กำลังได้รับความนิยมอย่างสูง Java JavaScript เป็น ภาษาสคริปต์เชิงวัตถุ (ที่เรียกกันว่า "สคริปต์" (script) ซึ่งในการสร้างและพัฒนาเว็บไซต์ (ใช้ร่วมกับ HTML) เพื่อให้เว็บไซต์ของเราดูมีการเคลื่อนไหว สามารถตอบสนองผู้ใช้งานได้มากขึ้น ซึ่งมีวิธีการทำงานในลักษณะ "แปลความและดำเนินงานไปที่ละคำสั่ง" (interpret) หรือเรียกว่า อ็อบเจ็กโอเรียนเต็ล (Object Oriented Programming) ที่มีเป้าหมายในการ ออกแบบและพัฒนาโปรแกรมในระบบอินเทอร์เน็ต สำหรับผู้เขียนด้วยภาษา HTML เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สามารถทำงานข้ามแพลตฟอร์มได้ โดยทำงานร่วมกับ ภาษา HTML และภาษา Java ได้ทั้งทางฝั่งไคลเอนต์ (Client) และ ทางฝั่งเซิร์ฟเวอร์ (Server)

JavaScript ถูกพัฒนาขึ้นโดย Netscape Communications Corporation โดยใช้ชื่อว่า Live Script ออกมาพร้อมกับ Netscape Navigator 2.0 เพื่อใช้สร้างเว็บเพจโดยติดต่อกับเซิร์ฟเวอร์แบบ Live Wire ต่อมาเน็ตสเคปจึงได้ร่วมมือกับ บริษัทซันไมโครซิสเต็มส์ปรับปรุงระบบของบราวเซอร์ เพื่อให้สามารถติดต่อกับภาษาจาวาได้ และได้ปรับปรุง LiveScript ใหม่เมื่อ ปี 2538 แล้วตั้งชื่อใหม่ว่า JavaScript JavaScript สามารถทำให้ การสร้างเว็บเพจ มีลูกเล่น ต่าง ๆ มากมาย และยัง สามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้อย่างทันที เช่น การใช้เมาส์คลิก หรือ การกรอกข้อความในฟอร์ม เป็นต้น

เนื่องจาก JavaScript ช่วยให้ผู้พัฒนา สามารถสร้างเว็บเพจได้ตรงกับความต้องการ และมีความน่าสนใจมากขึ้น ประกอบกับเป็นภาษาเปิด ที่ใครก็สามารถนำไปใช้ได้ ดังนั้นจึงได้รับความนิยมเป็นอย่างสูง มีการใช้งานอย่างกว้างขวาง รวมทั้งได้ถูกกำหนดให้เป็นมาตรฐานโดย ECMA การทำงานของ JavaScript จะต้องมีการแปลความคำสั่ง ซึ่งขั้นตอนนี้จะถูกจัดการโดยบราวเซอร์ (เรียกว่าเป็น client-side script) ดังนั้น JavaScript จึงสามารถทำงานได้ เฉพาะบนบราวเซอร์ที่สนับสนุน ซึ่งปัจจุบันบราวเซอร์เกือบทั้งหมดก็สนับสนุน JavaScript แล้ว อย่างไรก็ตาม สิ่งที่ต้องระวังคือ JavaScript มีการพัฒนาเป็นเวอร์ชันใหม่ๆ ออกมาด้วย (ปัจจุบันคือรุ่น 1.5) ดังนั้น ถ้านำโค้ดของเวอร์ชันใหม่ ไปรันบนบราวเซอร์รุ่นเก่าที่ยังไม่สนับสนุน ก็อาจจะทำให้เกิด error ได้

### 2.3.1 ความสามารถของ JavaScript

1. JavaScript ทำให้สามารถใช้เขียนโปรแกรมแบบง่ายๆ ได้ โดยไม่ต้องพึ่งภาษาอื่น
2. JavaScript มีคำสั่งที่ตอบสนองกับผู้ใช้งาน เช่น เมื่อผู้ใช้คลิกที่ปุ่ม หรือ Checkbox ก็สามารถสั่งให้เปิดหน้าต่างใหม่ได้ ทำให้เว็บไซต์ของเรามีปฏิสัมพันธ์กับผู้ใช้งานมากขึ้น นี่คือข้อดีของ JavaScript เลยก็ว่าได้ที่ทำให้เว็บไซต์ต่างๆ ทั่วหลายเช่น Google Map ต่างหันมาใช้
3. JavaScript สามารถเขียนหรือเปลี่ยนแปลง HTML Element ได้ นั่นคือสามารถเปลี่ยนแปลงรูปแบบการแสดงผลของเว็บไซต์ได้ หรือหน้าแสดงเนื้อหาสามารถซ่อนหรือแสดงเนื้อหาได้แบบง่ายๆ นั้นเอง
4. JavaScript สามารถใช้ตรวจสอบข้อมูลได้ สังเกตว่าเมื่อเรากรอกข้อมูลบางเว็บไซต์ เช่น Email เมื่อเรากรอกข้อมูลผิดจะมีหน้าต่างฟ้องขึ้นมาว่าเรากรอกผิด หรือลืมกรอกอะไรบางอย่าง เป็นต้น
5. JavaScript สามารถใช้ในการตรวจสอบผู้ใช้ได้เช่น ตรวจสอบว่าผู้ใช้ ใช้ web browser อะไร
6. JavaScript สร้าง Cookies (เก็บข้อมูลของผู้ใช้ในคอมพิวเตอร์ของผู้ใช้เอง) ได้

### 2.3.2 ข้อดีและข้อเสียของ Java JavaScript

การทำงานของ JavaScript เกิดขึ้นบนบราวเซอร์ (เรียกว่าเป็น client-side script) ดังนั้นไม่ว่าคุณจะใช้เซิร์ฟเวอร์อะไร หรือที่ไหน ก็ยังคงสามารถใช้ JavaScript ในเว็บเพจได้ ต่างกับภาษาสคริปต์อื่น เช่น Perl, PHP หรือ ASP ซึ่งต้องแปลความและทำงานที่ตัวเครื่องเซิร์ฟเวอร์ (เรียกว่า server-side script) ดังนั้นจึงต้องใช้บนเซิร์ฟเวอร์ ที่สนับสนุนภาษาเหล่านี้เท่านั้น อย่างไรก็ตาม จากลักษณะดังกล่าวก็ทำให้ JavaScript มีข้อจำกัด คือไม่สามารถรับและส่งข้อมูลต่างๆ กับเซิร์ฟเวอร์

โดยตรง เช่น การอ่านไฟล์จากเซิร์ฟเวอร์ เพื่อนำมาแสดงบนเว็บเพจ หรือรับข้อมูลจากผู้ชม เพื่อนำไปเก็บบนเซิร์ฟเวอร์ เป็นต้น ดังนั้นงานลักษณะนี้ จึงยังคงต้องอาศัยภาษา server-side script อยู่

## 2.4 jQuery

jQuery เป็น JavaScript Library ที่มีการรวบรวม function ของ JavaScript ต่าง ๆ ให้อยู่ในรูปแบบ Patterns Framework ที่สะดวกและง่ายต่อการใช้งาน มีความยืดหยุ่นรองรับต่อการใช้งาน Cross Browser คือไม่ว่าจะใช้งานบน Web Browser ใด ใน Library ของ jQuery จะมีการเลือกใช้ function ที่สามารถ เหมาะสมต่อการทำงานและแสดงผลใน Web Browser ที่กำลังรันอยู่ ซึ่งช่วยลดปัญหาการทำงานที่ผิดพลาดในฝั่งของ Client ได้ จากปัญหาที่ก่อนหน้านี้ นักโปรแกรมเมอร์ทั้งหลายในสมัยก่อน ๆ มักจะทดสอบโปรแกรมและพัฒนาบน IE แต่อย่างที่เรารู้คือ ตอนนี้ได้มีหลาย Web Browser ได้เกิดขึ้นมากมาย เช่น Chrome , Firefox หรือ Safari และบางคำสั่งของ JavaScript จะไม่ทำงานหรือไม่ support ใน Web Browser บางตัว ด้วยเหตุผลนี้เองการใช้ jQuery มาเป็นทางเลือกก็สามารถช่วยแก้ปัญหาที่เป็นได้อย่างดี ทั้งยังสะดวกต่อการใช้งาน เพราะเป็น syntax ที่เข้าใจง่าย และเขียนได้ในรูปแบบที่สั้น ๆ รองรับการทำงานทั้งใน HTML รูปแบบเดิม หรือ CSS , element , DOM element , effect การจัดการ Event ต่าง ๆ หรือแม้กระทั่งการพัฒนา Ajax ด้วย jQuery ก็ทำได้ง่ายโดย Syntax เหล่านี้ยังคงทำงานอยู่ภายใต้คำสั่งของภาษา JavaScript แต่การเรียกใช้งาน Framework หรือ function ต่าง ๆ จะถูกกำหนดรูปแบบโดย Patterns ที่ได้ถูกออกแบบไว้ใน Library ของ jQuery

jQuery ประกอบด้วยฟีเจอร์ต่างๆ ดังนี้

- HTML/DOM manipulation
- CSS manipulation
- HTML event methods
- Effects and animations
- AJAX
- Utilities

## 2.5 AJAX

AJAX ย่อมาจาก Asynchronous JavaScript and XML เป็นกลุ่มของเทคนิคในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันเพื่อให้ความสามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้ดีขึ้น โดยการรับส่งข้อมูลในฉากหลัง ทำให้ทั้งหน้าไม่ต้องโหลดใหม่ทุกครั้งที่มีการเปลี่ยนแปลง ซึ่งช่วยทำให้เพิ่มการตอบสนอง ความรวดเร็ว และการใช้งานโดยรวม

### 2.5.1 องค์ประกอบของ AJAX

- JavaScript
- Cascading Style Sheet (CSS)
- Document Object Model (DOM)
- XMLHttpRequest Object (XHR Object)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2.5.2 หลักการทำงาน

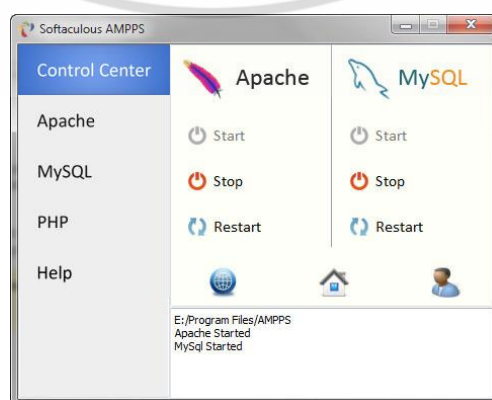
วิธีการทำงานของเว็บแอปพลิเคชันแบบดั้งเดิมนั้น โดยปกติแล้วเมื่อผู้ใช้ทำการร้องขอข้อมูลจากเซิร์ฟเวอร์ ตัวเว็บเบราว์เซอร์จะทำการส่งข้อมูลการร้องขอโดยใช้โพรโทคอล HTTP เพื่อติดต่อกับเว็บเซิร์ฟเวอร์ และที่เว็บเซิร์ฟเวอร์จะทำการประมวลผลจากการร้องขอที่ได้รับ และส่งผลลัพธ์เป็นหน้า HTML กลับไปให้ผู้ใช้ วิธีการข้างต้นเป็นวิธีการแบบการร้องขอและการตอบรับ (Request and Response) ซึ่งผู้ใช้จะต้องรอระหว่างที่เซิร์ฟเวอร์ประมวลผลอยู่ ซึ่งเป็นหลักการทำงานแบบ Synchronous แต่การทำงานของเว็บแอปพลิเคชันที่ใช้เทคนิคแอสิงค์จะเป็นการทำงานแบบ Asynchronous หรือการติดต่อสื่อสารแบบไม่ต่อเนื่อง โดยเซิร์ฟเวอร์จะทำการส่งผลลัพธ์เป็นเว็บเพจให้ผู้ใช้ทันทีโดยไม่ต้องรอให้ประมวลผลเสร็จก่อน หลังจากนั้นเว็บเพจที่ผู้ใช้ได้รับจะทำการดึงข้อมูลในส่วนต่างๆที่หลัง หรือจะดึงข้อมูลก็ต่อเมื่อผู้ใช้ต้องการเท่านั้น

## 2.6 Ampps

เป็นโปรแกรมที่ใช้สำหรับจำลองเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณให้เป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์ โปรแกรม Ampps ได้รวบรวมเอา Apache, MySQL, PHP, Perl, Python และฐานข้อมูลอื่นๆ อีกมากมายมาไว้ด้วยกัน และยังมีฟังก์ชันสำหรับสร้างโปรเจกต์เว็บไซต์ต่างๆ ด้วยระบบสำเร็จรูป และเครื่องมือต่างๆ มากมาย Ampps มาพร้อมกับระบบรายชื่อสคริปต์สำเร็จรูปต่างๆ มากกว่า 320 รายการ เช่น WordPress, Joomla, Magento, phpBB, Xoops เป็นต้น รวมไปถึง Framework อย่างพวก Yii, Zend, Codeigniter และอื่นๆ ให้เราเลือกใช้งานได้อีกเพียบ โดยที่ตัวโปรแกรมจะทำการดาวน์โหลดภาษาต่างๆ ที่คุณต้องการให้พร้อมที่จะติดตั้งได้ทันที

### 2.6.1 คุณสมบัติและความสามารถของโปรแกรม AMPPS

- เชื่อมต่อฐานข้อมูลได้ง่าย เพราะได้รวมเอา MySQL และ Apache และอื่นๆ มาไว้ที่เดียว
- สนับสนุนการทำงานของสคริปต์กว่า 320 รายการ
- สามารถใช้ MySQL และ SQLite databases เพิ่ม ลบ และแก้ไขฐานข้อมูล
- คุณสามารถจัดการสร้างและลบโดเมนหรือเครือข่ายท้องถิ่นได้
- สามารถเปลี่ยนชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่านของรูท
- พิเจอร์ของโปรแกรมสามารถใช้งานได้ใช้งานง่ายๆ คุณไม่ต้องหาวิธีคอนฟิกอะไรให้ยุ่งยาก



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ **รูปที่ 2.1** โปรแกรม Ampps อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2.7 SUBLIME TEXT

Text Editor ตัวหนึ่งที่มีความสามารถสูงที่ใช้ในการเขียนโค้ด สนับสนุนภาษาที่หลากหลาย C, C++, C#, CSS, D, Erlang, HTML, Groovy, Haskell, HTML, Java, JavaScript, LaTeX, Lisp, Lua, Markdown, Matlab, OCaml, Perl, PHP, Python, R, Ruby, SQL, TCL, Textile และ XML เป็นต้น เหมาะกับผู้ที่ต้องการปรับแต่งการทำงานด้วยตนเอง สามารถลง package เพิ่มความสามารถได้ และสามารถกำหนดหรือตั้งค่าโปรแกรมได้อย่างง่าย ผ่านการกำหนด Key – Binding โดยมีขั้นตอนและวิธีการที่ไม่ยาก ใช้งานง่าย

ประโยชน์ของโปรแกรม SUBLIME TEXT

- Multiple Selections
- Command Palette
- Go to Anything to quickly navigate between files
- Find and Replace with regular expressions
- Split Screen
- Minimap

```

1 @extends('layouts.theme.master')
2
3
4 @section('content')
5
6 <div class="container">
7 <div class="modal fade center" id="myModal" role="dialog">
8 <div class="modal-dialog" style="width:50%;height:auto;">
9
10 <div class="modal-content" style="background: transparent; box-shadow: none;border: 0px;">
11 <div class="modal-body" style="background-size:100% 100%; line-height:50px;">
12 <div class="row text-center">
13 <div class="col-md-12 text-padding-both-30">
14 <div class="padding-modal">
15
16 </div>
17 </div>
18 <div class="row text-center">
19 <div class="col-md-12" style="width:720px; height:180px; src="https://www.youtube.com/embed/-Q_UlDm4V4? frameborder="0" allowfullscreen
20 style="border:2px solid #000070;"></div>
21 </div>
22 </div>
23 <div class="modal-footer" style="border-top: 2px solid rgba(255,255,255,.1);padding: 5px;">
24 <button type="button" class="btn btn-danger" data-dismiss="modal">Close</button>
25 </div>
26 </div>
27 </div>
28 </div>
29
30 </script>
31
32 <(document).ready(function(){
33     $('#myModal').modal({
34         show: true,
35         backdrop: 'static',
36         keyboard: false
37     });
38
39 </script>
40
41 <php if((Session::get('time')==null) && (time()-Session::get('time'))>1800 ){Session::forget('time');}
42
43 </script>
44
45 </script>
46
47 </script>
48
49 </script>
50
51 </script>
52
53 </script>
54
55 </script>
56
57 </script>
58
59 </script>
60
61 </script>
62
63 </script>
64
65 </script>
66
67 </script>
68
69 </script>
70
71 </script>
72
73 </script>
74
75 </script>
76
77 </script>
78
79 </script>
80
81 </script>
82
83 </script>
84
85 </script>
86
87 </script>
88
89 </script>
90
91 </script>
92
93 </script>
94
95 </script>
96
97 </script>
98
99 </script>
100
101 </script>
102
103 </script>
104
105 </script>
106
107 </script>
108
109 </script>
110
111 </script>
112
113 </script>
114
115 </script>
116
117 </script>
118
119 </script>
120
121 </script>
122
123 </script>
124
125 </script>
126
127 </script>
128
129 </script>
130
131 </script>
132
133 </script>
134
135 </script>
136
137 </script>
138
139 </script>
140
141 </script>
142
143 </script>
144
145 </script>
146
147 </script>
148
149 </script>
150
151 </script>
152
153 </script>
154
155 </script>
156
157 </script>
158
159 </script>
160
161 </script>
162
163 </script>
164
165 </script>
166
167 </script>
168
169 </script>
170
171 </script>
172
173 </script>
174
175 </script>
176
177 </script>
178
179 </script>
180
181 </script>
182
183 </script>
184
185 </script>
186
187 </script>
188
189 </script>
190
191 </script>
192
193 </script>
194
195 </script>
196
197 </script>
198
199 </script>
200
201 </script>
202
203 </script>
204
205 </script>
206
207 </script>
208
209 </script>
210
211 </script>
212
213 </script>
214
215 </script>
216
217 </script>
218
219 </script>
220
221 </script>
222
223 </script>
224
225 </script>
226
227 </script>
228
229 </script>
230
231 </script>
232
233 </script>
234
235 </script>
236
237 </script>
238
239 </script>
240
241 </script>
242
243 </script>
244
245 </script>
246
247 </script>
248
249 </script>
250
251 </script>
252
253 </script>
254
255 </script>
256
257 </script>
258
259 </script>
260
261 </script>
262
263 </script>
264
265 </script>
266
267 </script>
268
269 </script>
270
271 </script>
272
273 </script>
274
275 </script>
276
277 </script>
278
279 </script>
280
281 </script>
282
283 </script>
284
285 </script>
286
287 </script>
288
289 </script>
290
291 </script>
292
293 </script>
294
295 </script>
296
297 </script>
298
299 </script>
300
301 </script>
302
303 </script>
304
305 </script>
306
307 </script>
308
309 </script>
310
311 </script>
312
313 </script>
314
315 </script>
316
317 </script>
318
319 </script>
320
321 </script>
322
323 </script>
324
325 </script>
326
327 </script>
328
329 </script>
330
331 </script>
332
333 </script>
334
335 </script>
336
337 </script>
338
339 </script>
340
341 </script>
342
343 </script>
344
345 </script>
346
347 </script>
348
349 </script>
350
351 </script>
352
353 </script>
354
355 </script>
356
357 </script>
358
359 </script>
360
361 </script>
362
363 </script>
364
365 </script>
366
367 </script>
368
369 </script>
370
371 </script>
372
373 </script>
374
375 </script>
376
377 </script>
378
379 </script>
380
381 </script>
382
383 </script>
384
385 </script>
386
387 </script>
388
389 </script>
390
391 </script>
392
393 </script>
394
395 </script>
396
397 </script>
398
399 </script>
400
401 </script>
402
403 </script>
404
405 </script>
406
407 </script>
408
409 </script>
410
411 </script>
412
413 </script>
414
415 </script>
416
417 </script>
418
419 </script>
420
421 </script>
422
423 </script>
424
425 </script>
426
427 </script>
428
429 </script>
430
431 </script>
432
433 </script>
434
435 </script>
436
437 </script>
438
439 </script>
440
441 </script>
442
443 </script>
444
445 </script>
446
447 </script>
448
449 </script>
450
451 </script>
452
453 </script>
454
455 </script>
456
457 </script>
458
459 </script>
460
461 </script>
462
463 </script>
464
465 </script>
466
467 </script>
468
469 </script>
470
471 </script>
472
473 </script>
474
475 </script>
476
477 </script>
478
479 </script>
480
481 </script>
482
483 </script>
484
485 </script>
486
487 </script>
488
489 </script>
490
491 </script>
492
493 </script>
494
495 </script>
496
497 </script>
498
499 </script>
500
501 </script>
502
503 </script>
504
505 </script>
506
507 </script>
508
509 </script>
510
511 </script>
512
513 </script>
514
515 </script>
516
517 </script>
518
519 </script>
520
521 </script>
522
523 </script>
524
525 </script>
526
527 </script>
528
529 </script>
530
531 </script>
532
533 </script>
534
535 </script>
536
537 </script>
538
539 </script>
540
541 </script>
542
543 </script>
544
545 </script>
546
547 </script>
548
549 </script>
550
551 </script>
552
553 </script>
554
555 </script>
556
557 </script>
558
559 </script>
560
561 </script>
562
563 </script>
564
565 </script>
566
567 </script>
568
569 </script>
570
571 </script>
572
573 </script>
574
575 </script>
576
577 </script>
578
579 </script>
580
581 </script>
582
583 </script>
584
585 </script>
586
587 </script>
588
589 </script>
590
591 </script>
592
593 </script>
594
595 </script>
596
597 </script>
598
599 </script>
600
601 </script>
602
603 </script>
604
605 </script>
606
607 </script>
608
609 </script>
610
611 </script>
612
613 </script>
614
615 </script>
616
617 </script>
618
619 </script>
620
621 </script>
622
623 </script>
624
625 </script>
626
627 </script>
628
629 </script>
630
631 </script>
632
633 </script>
634
635 </script>
636
637 </script>
638
639 </script>
640
641 </script>
642
643 </script>
644
645 </script>
646
647 </script>
648
649 </script>
650
651 </script>
652
653 </script>
654
655 </script>
656
657 </script>
658
659 </script>
660
661 </script>
662
663 </script>
664
665 </script>
666
667 </script>
668
669 </script>
670
671 </script>
672
673 </script>
674
675 </script>
676
677 </script>
678
679 </script>
680
681 </script>
682
683 </script>
684
685 </script>
686
687 </script>
688
689 </script>
689

```

รูปที่ 2.2 โปรแกรม SUBLIME TEXT

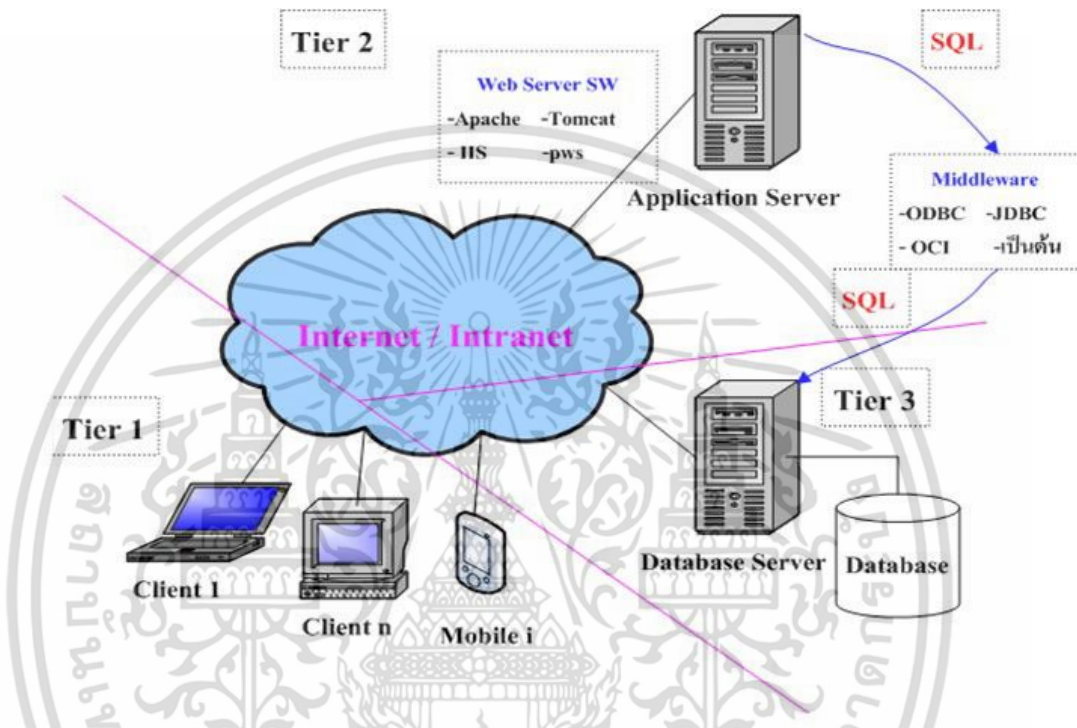
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 3

### วิธีการดำเนินงานวิจัย

#### 3.1 สถาปัตยกรรมของการจัดการระบบงาน

โปรแกรมนี้ในการพัฒนาใช้หลักการ 3-Tier (Client/Server Architecture) ดังรูปที่ 3.1



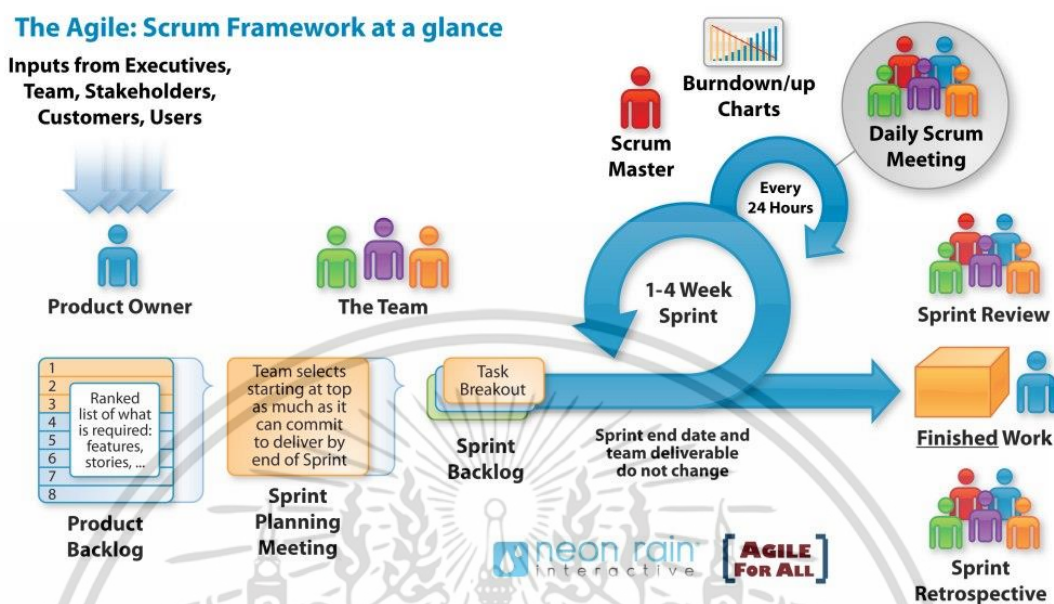
รูปที่ 3.1 สถาปัตยกรรมของโปรแกรม

โดยที่ Tier-3 ใช้ Database MySQL และที่ Tier-2 ใช้ PHP ร่วมกับ Laravel Framework ในการพัฒนาและที่ Tier-1 ใช้ HTML , CSS , JavaScript ร่วมกับ Bootstrap Framework ในการพัฒนา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 3.2 วงจรการพัฒนาแบบ

ทางผู้พัฒนาใช้ Scrum Model ในการพัฒนาซอฟต์แวร์ ดังรูปที่ 3.2



รูปที่ 3.2 Scrum Model

Scrum ก็คือหนึ่งในวิธีของการพัฒนาซอฟต์แวร์ของ agile มันเป็นรูปแบบที่ให้สมาชิกทำงานร่วมกัน แบ่งปันข้อมูลซึ่งกันและกัน และมีการประชุมกันอย่างสม่ำเสมอ หรือทีมเวิร์ค จากรูปที่ 3.2 ประกอบไปด้วย

### 3.2.1 Product Owner

Product Owner คือ ลูกค้า จะเป็นผู้กำหนดขอบเขตการทำงานของระบบที่ทีมจะพัฒนา คิด รวบรวม เผยแพร่ รวมถึงจะเขียนรายละเอียดและความต้องการของผู้ใช้และที่สำคัญ ลูกค้าต้องการผลลัพธ์ที่มีประสิทธิภาพ Product owner ยังถือเป็นสมาชิกคนหนึ่งใน Scrum Team ด้วย

### 3.2.2 Scrum Team

Scrum Team หรือ The Team คือ กลุ่มนักพัฒนา จะมีสมาชิกประมาณ 5 – 9 คน สามารถทดแทนกันได้เสมอ สมาชิกในทีมจะทำงานกันเป็นเป็นทีมเวิร์ค งานที่ทำคือตำแหน่งงานทางด้านการพัฒนาซอฟต์แวร์ ตั้งแต่วิเคราะห์และออกแบบระบบ นักพัฒนา นักออกแบบเว็บ นักทดสอบระบบ ทุกตำแหน่งในสกรัมทีมมีบทบาทและความสำคัญเท่ากัน คนในทีมต้องช่วยกันทำงานทุกเรื่องให้ลุล่วงตามเป้าหมายและเวลาที่กำหนด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.2.3 Scrum Master

Scrum Master จะอำนวยความสะดวกให้สมาชิกในทีม คู่มือทีม เป็นโค้ชของทีม เปรียบเป็นหัวหน้าทีม แต่อย่างทีกล่าวไว้ข้างต้นว่าสก็มทีมจะมีความเท่าเทียมกัน จึงไม่เรียกว่าหัวหน้า แต่จะเรียกว่า Scrum master แล้วก็ยังทำหน้าที่ประสานงานระหว่างสมาชิกในทีม และ Product owner ด้วย และ Scrum master ยังต้องคอยแก้ไขปัญหา อุปสรรค ที่เกิดขึ้นระหว่างการทำงานด้วย

### 3.2.4 Product Backlog

Product Backlog เป็นรายการของ feature ที่ผู้ใช้ต้องการ รวมถึง bug fix ด้วย โดยผู้ทำคือ product owner ซึ่งจะจัดลำดับ feature ตามความสำคัญและจัดทำ User Stories ของแต่ละ Feature ด้วย

### 3.2.5 Sprint

Sprint คือรอบการทำงานสั้นๆไม่เกิน 30 วัน เพื่อให้ทีมงานสามารถส่งงานให้ลูกค้าได้อย่างรวดเร็วและสม่ำเสมอ รวมถึงจะได้รับ Feedback มาจากลูกค้าได้รวดเร็วอีกด้วย

### 3.2.6 Sprint Planning Meeting

Sprint Planning Meeting คือ Scrum master จะเป็นคนนำ feature ใน Product Backlog เอามาใส่ใน Sprint Backlog และแตกย่อยเป็น task รวมถึงประมาณเวลาที่ใช้ในแต่ละ task โดยเลือกดูตามความสำคัญของ feature สุดท้ายจะได้ task และ Sprint Backlog ออกมา

### 3.2.7 Daily Scrum Meeting

Daily Scrum Meeting เป็นการ Daily Meeting ไม่เกิน 15 นาทีโดยจะพูดกัน 3 หัวข้อ

- เมื่อวานทำอะไรไปบ้าง ?
- วันนี้จะทำอะไร ?
- เจอปัญหาอะไรบ้างในการทำงาน ?

ทำเพื่อให้คนในทีมรู้ว่าแต่ละคนทำอะไรกันอยู่ เพื่อจะได้ลดการทำงานซ้อน รวมถึงช่วยให้ทุกคนช่วยกันแก้ปัญหาที่เจอในการทำงาน

### 3.2.8 Sprint Review

Sprint Review หลังจบทุก Sprint จะมีการ Sprint Review โดยจะพูดถึง Feature ที่เสร็จแล้วใน Sprint ก่อนๆ และ Sprint นี้ เพื่อให้ Product Owner หรือ User ทดลองใช้งานและ Feedback กลับมา

### 3.2.9 Sprint Retrospective

Sprint Retrospective ทุกๆก่อนจบ Sprint ต้องมีช่วงเวลาในการที่ประชุมและบอกให้ได้ว่า Sprint ที่ผ่านมานั้น อะไรทำได้ดี – อะไรทำได้แย่ – และอะไรที่อยากจะนำมาใช้ในการทำงานรอบถัดไป (Good – Bad – Try) เพื่อพัฒนาการทำงานในรอบถัดๆไปให้ดีขึ้น

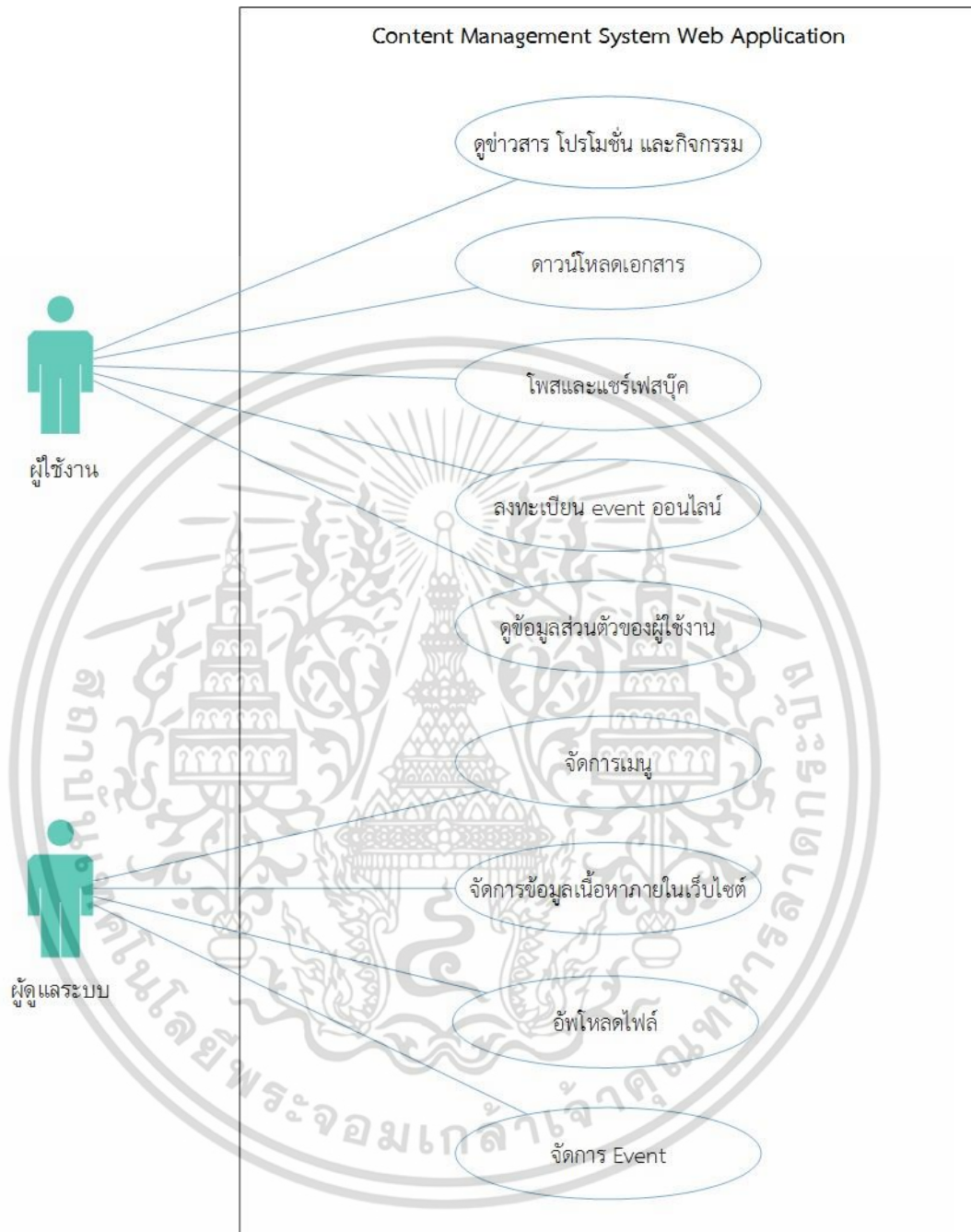
### 3.2.10 Burn-Down Chart

Burn-Down Chart การวัดผลความคืบหน้าของ Project ในแต่ละ Sprint โดยมันคือ กราฟ แสดงจำนวนวันในแต่ละ Sprint ในแกน x กับ จำนวน Task ที่เหลือในแกน y โดยจะ update กราฟ ในแต่ละ Daily Scrum เพื่อให้เห็นความคืบหน้าของงานใน Sprint นั้นๆ



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.3 Use Case Diagram



รูปที่ 3.3 Use Case Diagram ของระบบ

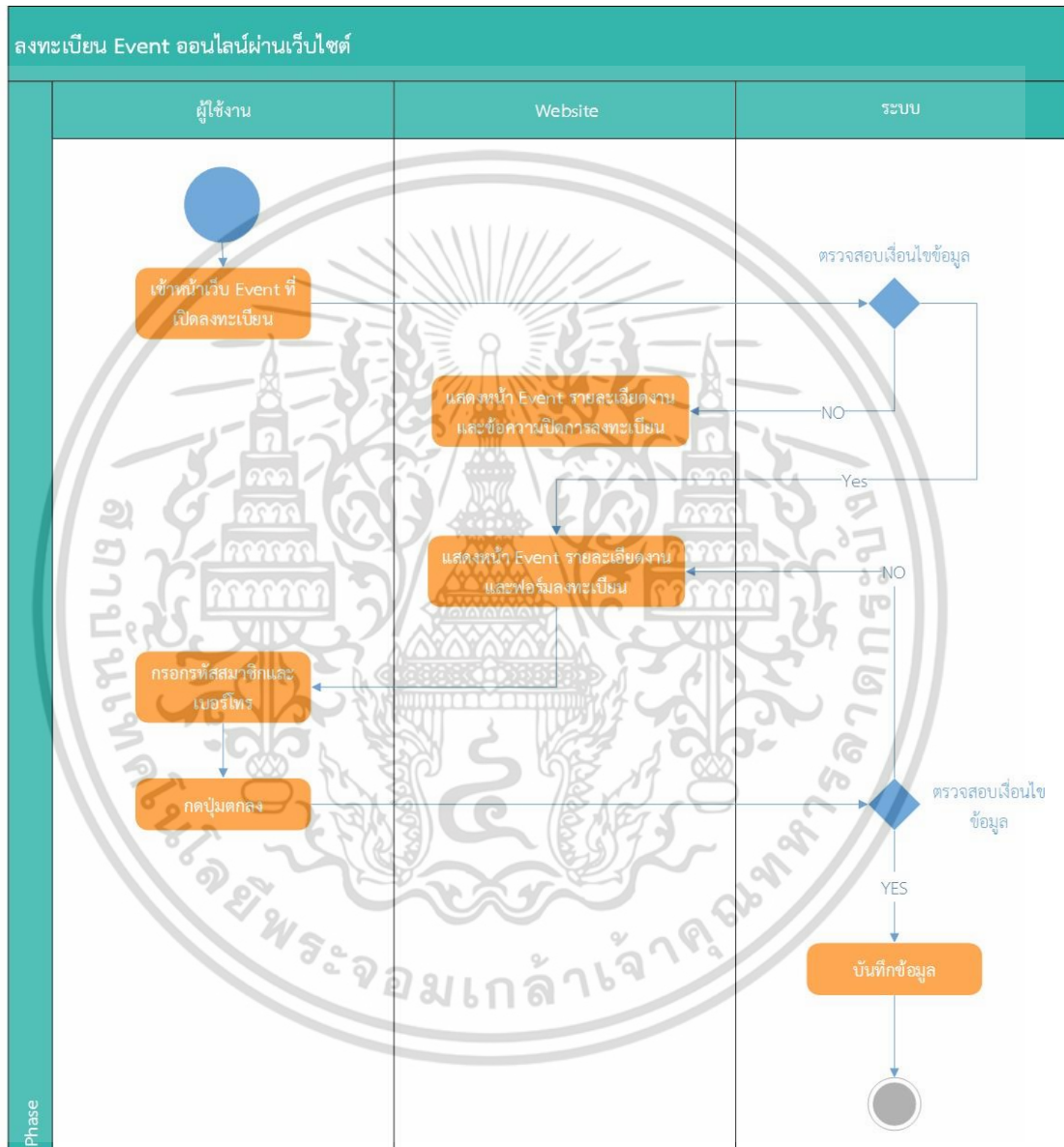
จากรูปที่ 3.3 เป็นแผนภาพกิจกรรมทั้งหมดที่มีในระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.4 การออกแบบส่วนเว็บแอปพลิเคชัน

#### 3.4.1 ส่วนของผู้ใช้งาน

##### 1.การลงทะเบียน Event ออนไลน์ผ่านเว็บไซต์



รูปที่ 3.4 Activity Diagram ของการลงทะเบียน Event ออนไลน์ผ่านเว็บไซต์

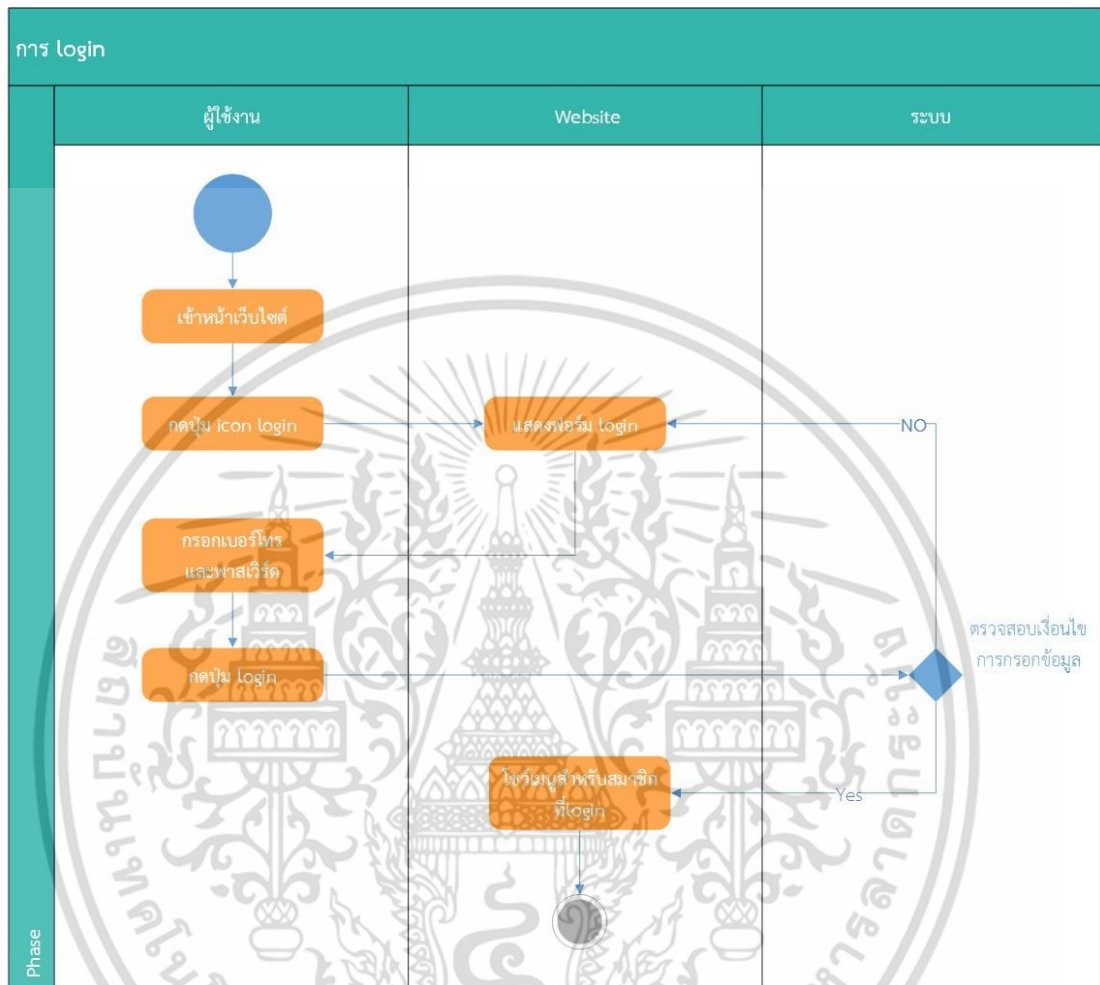
ขั้นตอนการลงทะเบียน Event ออนไลน์ผ่านเว็บไซต์ของสมาชิก มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เข้าหน้า Event ที่มีการเปิดลงทะเบียน
- 2) กรอกรหัสสมาชิก และเบอร์โทร
- 3) กดปุ่มตกลง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4) ระบบทำการบันทึกข้อมูล เมื่อมีการกรอกข้อมูลอย่างถูกต้อง

## 2.การ login



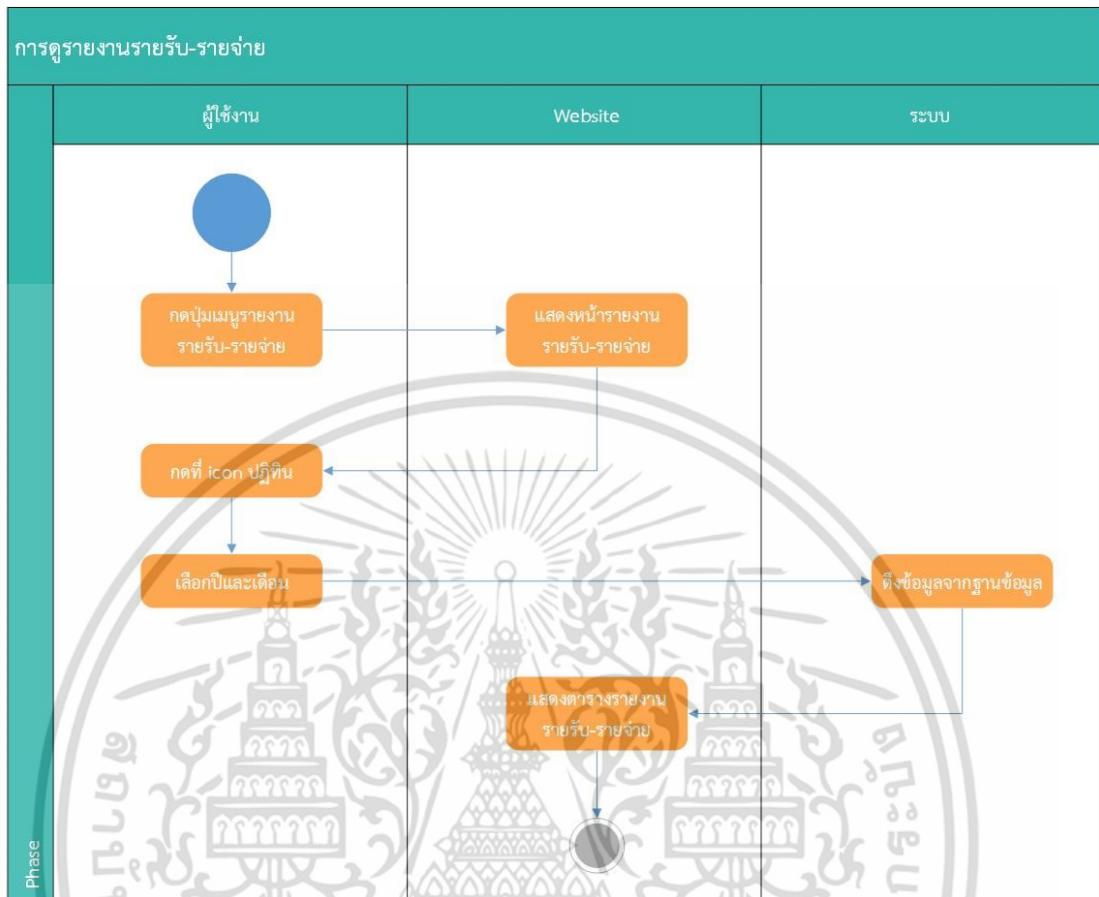
รูปที่ 3.5 Activity Diagram ของการ login

ขั้นตอนการ login มีขั้นตอนดังนี้

- 1) เข้าหน้าเว็บไซต์
- 2) กดปุ่ม icon login ที่อยู่ทางขวามือของเว็บแอปพลิเคชัน เพื่อแสดงฟอร์มกรอกสำหรับ login
- 3) กรอกเบอร์โทรและพาสเวิร์ด
- 4) กดปุ่ม login
- 5) เมื่อมีการกรอกข้อมูลอย่างถูกต้อง เว็บแอปพลิเคชันแสดงเมนูสำหรับสมาชิกที่มีการ login

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 3.การดูรายงานรายรับ-รายจ่าย



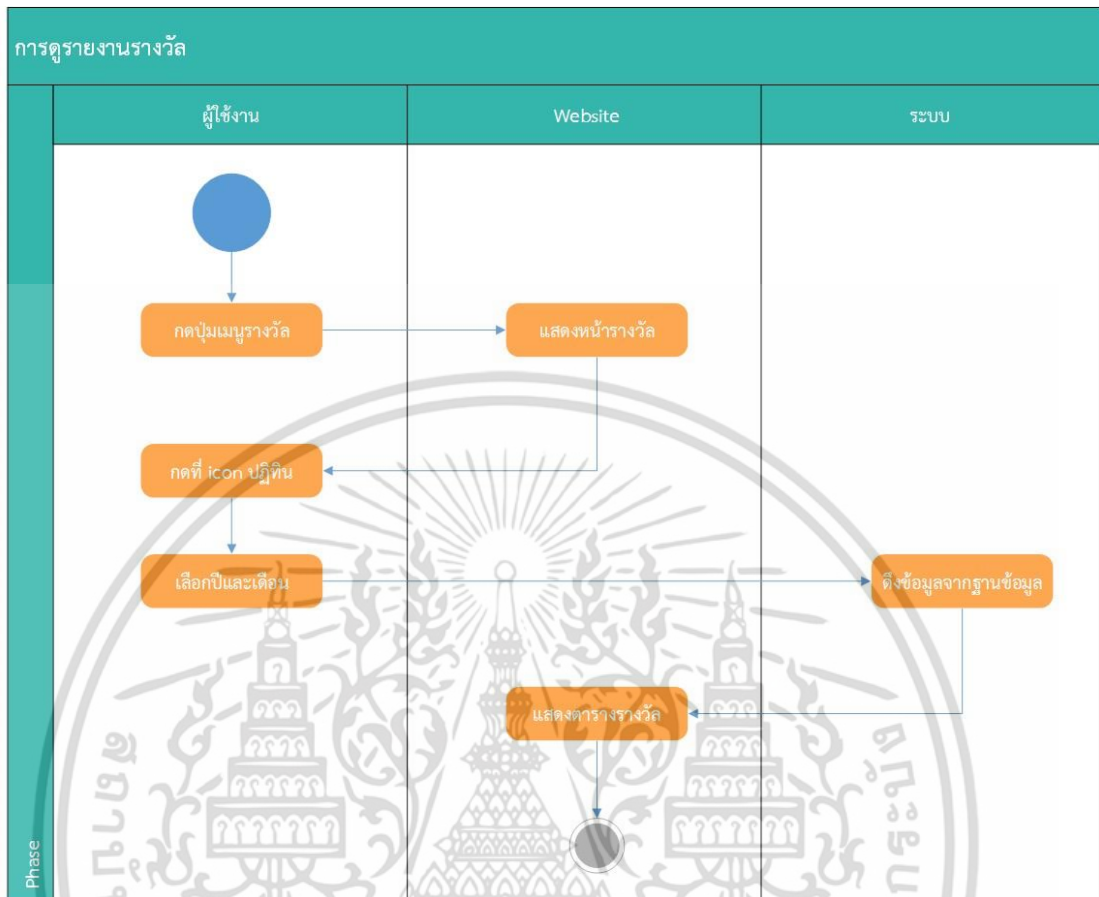
รูปที่ 3.6 Activity Diagram ของการดูรายงานรายรับ-รายจ่าย

ขั้นตอนการดูรายงานรายรับ-รายจ่าย มีขั้นตอนดังนี้

- 1) กดปุ่ม icon login ที่อยู่ทางขวามือของเว็บแอปพลิเคชัน เพื่อแสดงแถบเมนู
- 2) กดปุ่มเมนูรายงานรายรับ-รายจ่าย เพื่อเข้าหน้าแสดงรายงานรายรับ-รายจ่าย
- 3) กดที่ icon ปฏิทิน
- 4) เลือกปีและเดือนที่ต้องการดูรายงานรายรับ-รายจ่าย
- 5) แสดงตารางรายงานรายรับ-รายจ่าย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 4.การดูรายงานรางวัล



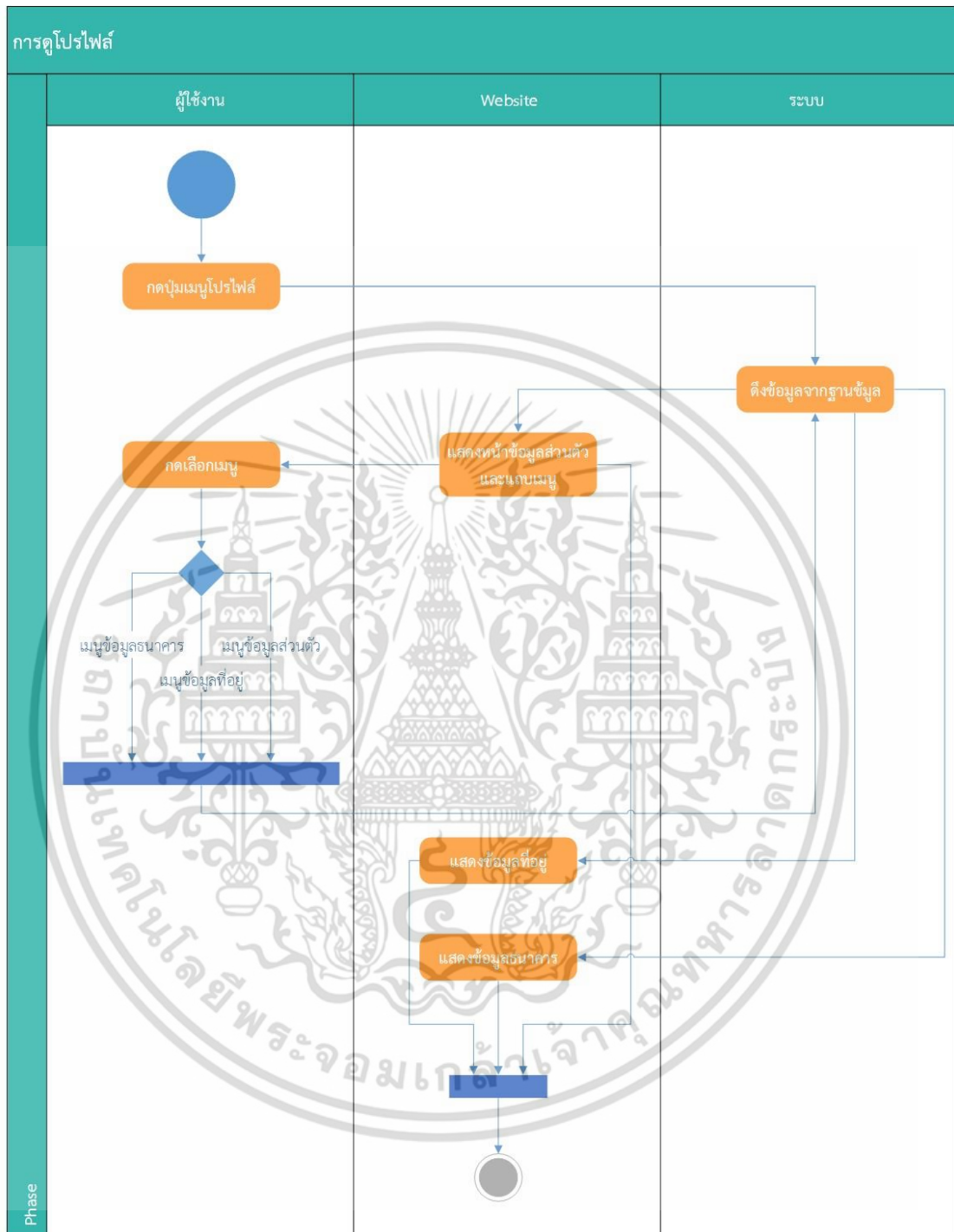
รูปที่ 3.7 Activity Diagram ของการดูรายงานรางวัล

ขั้นตอนการดูรายงานรางวัล มีขั้นตอนดังนี้

- 1) กดปุ่ม icon login ที่อยู่ทางขวามือของเว็บแอปพลิเคชัน เพื่อแสดงแถบเมนู
- 2) กดปุ่มเมนูรายงานรางวัล เพื่อเข้าหน้าแสดงรายงานรางวัล
- 3) กดที่ icon ปฏิทิน
- 4) เลือกปีและเดือนที่ต้องการดูรายงานรางวัล
- 5) แสดงตารางรายงานรางวัล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 5.การดูโปรไฟล์



รูปที่ 3.8 Activity Diagram ของการดู Profile

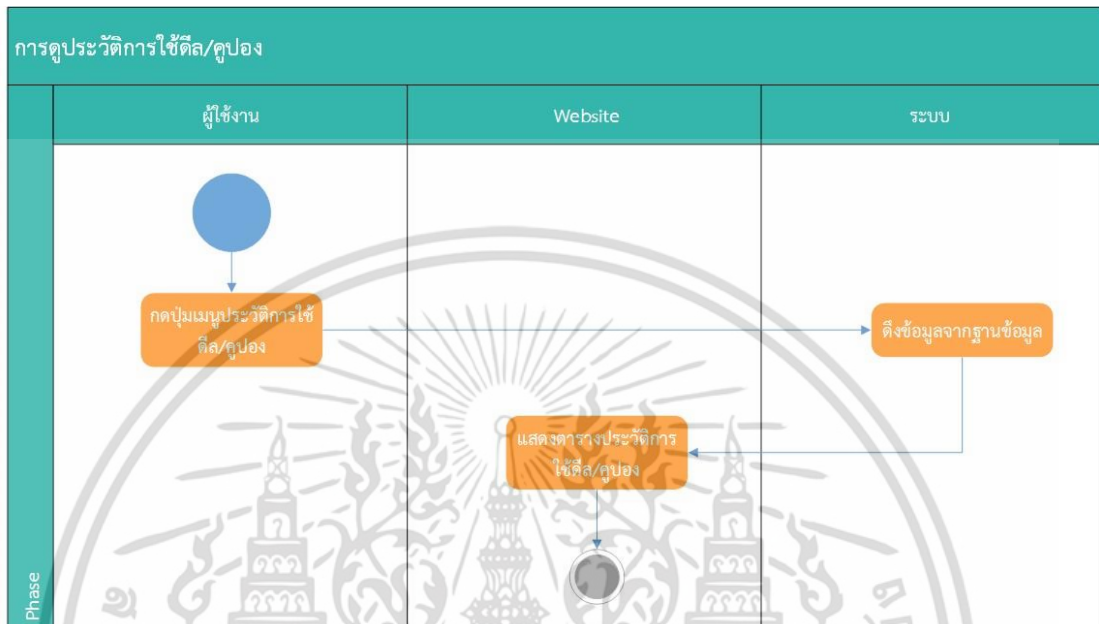
ขั้นตอนการดูโปรไฟล์ มีขั้นตอนดังนี้

- 1) กดปุ่ม icon login ที่อยู่ทางขวามือของเว็บแอปพลิเคชัน เพื่อแสดงแถบเมนู
- 2) กดปุ่มเมนูโปรไฟล์ เพื่อเข้าหน้าแสดงข้อมูลส่วนตัว
- 3) กดปุ่มเมนูข้อมูลร้านอาหารตรงแถบเมนูด้านบน เพื่อเข้าหน้าแสดงข้อมูลร้านอาหาร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้เพื่อการเรียนการสอนเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้นำไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- 4) กดปุ่มเมนูข้อมูลที่อยู่ตรงแถบเมนูด้านบน เพื่อเข้าหน้าแสดงข้อมูลที่อยู่
- 5) กดปุ่มเมนูข้อมูลส่วนตัวตรงแถบเมนูด้านบน เพื่อเข้าหน้าแสดงข้อมูลส่วนตัว

#### 6.การดูประวัติการใช้ติล/คูปอง



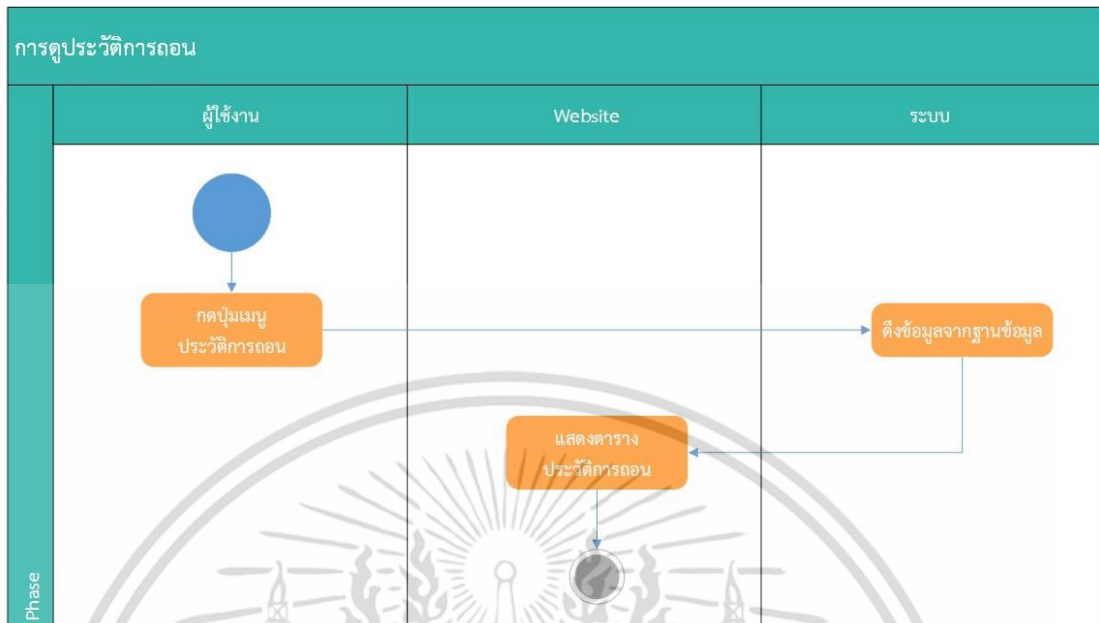
รูปที่ 3.9 Activity Diagram ของการดูประวัติการใช้ติล/คูปอง

ขั้นตอนการดูประวัติการใช้ติล/คูปอง มีขั้นตอนดังนี้

- 1) กดปุ่ม icon login ที่อยู่ทางขวามือของเว็บแอปพลิเคชัน เพื่อแสดงแถบเมนู
- 2) กดปุ่มประวัติการใช้ติล/คูปอง เพื่อเข้าหน้าแสดงประวัติการใช้ติล/คูปอง
- 3) ระบบดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลมาแสดง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 7.การดูประวัติการถอน



รูปที่ 3.10 Activity Diagram ของการดูประวัติการถอน

ขั้นตอนการดูประวัติการถอน มีขั้นตอนดังนี้

- 1) กดปุ่ม icon login ที่อยู่ทางขวามือของเว็บแอปพลิเคชัน เพื่อแสดงแถบเมนู
- 2) กดปุ่มประวัติการถอน เพื่อเข้าหน้าแสดงประวัติการถอน
- 3) ระบบดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลมาแสดง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 4

### ผลการวิจัยและการอภิปรายผล

#### 4.1 ผลการดำเนินงาน


















หลังจากได้ทำการศึกษา เรียนรู้ การทำเว็บแอปพลิเคชันโดยใช้ลาราเวลเฟรมเวิร์ค และทำการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันจนสำเร็จ เมื่อทำการทดลองใช้จริง ผลลัพธ์ที่ได้เป็นไปตามเป้าหมายที่ได้คาดหมายไว้ ทั้งการจัดการเมนูเว็บไซต์ การจัดการเนื้อหาเว็บไซต์ และส่วนอื่นๆที่ไม่ได้กล่าวถึง



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 4.2 หน้าจอที่ออกแบบ

### 4.2.1 หน้าจอแสดงรายการเมนู

Backoffice		อินสตอร์บ คุณชนากา สุวรรณชัย				
จัดการเนื้อหาเว็บไซต์	รายการเมนู					
จัดการเนื้อหาเว็บไซต์	สร้างเมนูใหม่					
ลำดับ	ชื่อเมนู	ประเภทเนื้อหา	วันที่สร้าง	วันที่ปรับปรุง	สถานะ	จัดการ
1	หน้าแรก	fix	2016-07-15 14:41:01	2016-07-15 14:41:01	ใช้งาน	 
2	เรา	Dropdown	2016-07-15 14:41:03	2016-07-15 14:41:03	ใช้งาน	  
3	ผู้ประกอบการ	Dropdown	2016-07-15 14:41:04	2016-07-15 14:41:04	ใช้งาน	  
4	สมาชิก	Dropdown	2016-07-15 14:41:07	2016-07-15 14:41:07	ไม่ใช้งาน	  
5	กิจกรรมและข่าวสาร	Dropdown	2016-07-15 14:41:10	2016-07-15 14:41:10	ใช้งาน	  
6	ดาวน์โหลด	เอกสาร	2016-07-15 14:41:11	2016-07-15 14:41:11	ใช้งาน	  

รูปที่ 4.1 หน้าจอแสดงรายการข้อมูลทีออกแบบ

### 4.2.2 หน้าจอแสดงการสร้างเมนูหลัก

Backoffice		อินสตอร์บ คุณชนากา สุวรรณชัย	
จัดการเนื้อหาเว็บไซต์	สร้างเมนูหลัก		
จัดการเนื้อหาเว็บไซต์	ชื่อเมนู : <input type="text"/>		
	keyword : <input type="text"/>		
	รูปแบบเนื้อหา : * <input checked="" type="radio"/> Dropdown <input type="radio"/> บทความ <input type="radio"/> ข่าวสาร <input type="radio"/> รูปภาพ <input type="radio"/> เอกสาร <input type="radio"/> ถาวร <input type="radio"/> อื่นๆ <input type="radio"/> fix		
	สถานะ : * <input checked="" type="radio"/> ใช้งาน <input type="radio"/> ไม่ใช้งาน		
	<input type="button" value="บันทึก"/>		<input type="button" value="ยกเลิก"/>

รูปที่ 4.2 หน้าจอแสดงการสร้างเมนูหลักทีออกแบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ประโยชน์ภายในเท่านั้น ไม่ควรเผยแพร่สู่สาธารณะโดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 4.2.3 หน้าจอแสดงการแก้ไขเมนูหลัก

Backoffice

จัดการเนื้อหาเว็บไซต์

แก้ไขเมนูหลัก

ชื่อเมนู : \* กิจกรรมและข่าวสาร

สถานะ : \*  ใช้งาน  ไม่ใช้งาน

บันทึก ยกเลิก

รูปที่ 4.3 หน้าจอแสดงการแก้ไขเมนูหลักที่ออกแบบ

### 4.2.4 หน้าจอแสดงรายการเมนูย่อย

Backoffice

จัดการเนื้อหาเว็บไซต์

รายการเมนูย่อย(กิจกรรมและข่าวสาร)

สร้างเมนูใหม่ ย้อนกลับ

ลำดับ	ชื่อเมนู	ประเภทเนื้อหา	วันที่สร้าง	วันที่ปรับปรุง	สถานะ	จัดการ
1	กิจกรรม	รูปภาพ	2016-07-15 14:50:01	2016-07-15 14:50:01	ใช้งาน	
2	ข่าวสาร	ข่าวสาร	2016-07-15 14:50:03	2016-07-15 14:50:03	ใช้งาน	

รูปที่ 4.4 หน้าจอแสดงรายการเมนูย่อยที่ออกแบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.2.5 หน้าจอแสดงการสร้างเมนูย่อย

**Backoffice** ยินดีจอร์น คุณชนากา สุวรรณชัย

จัดการเนื้อหาเว็บไซต์

สร้างเมนูย่อย

ชื่อเมนู : \*

keyword : \*

รูปแบบเนื้อหา : \*  Dropdown  บทความ  ข่าวสาร  รูปภาพ  เอกสาร  ถานตอน  อื่นๆ  fix

สถานะ : \*  ใช้งาน  ไม่ใช้งาน

บันทึก ยกเลิก

รูปที่ 4.5 หน้าจอแสดงการสร้างเมนูย่อยที่ออกแบบ

#### 4.2.6 หน้าจอแสดงการแก้ไขเมนูย่อย

**Backoffice** ยินดีจอร์น คุณชนากา สุวรรณชัย

จัดการเนื้อหาเว็บไซต์

แก้ไขเมนูย่อย

ชื่อเมนู : \* กิจกรรม

สถานะ : \*  ใช้งาน  ไม่ใช้งาน

บันทึก ยกเลิก

รูปที่ 4.6 หน้าจอแสดงการแก้ไขเมนูย่อยที่ออกแบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.2.7 หน้าจอแสดงรายการเนื้อหา

Backoffice

จัดการเนื้อหาเว็บไซต์

จัดการเนื้อหาเว็บไซต์

รายการเนื้อหา(กิจกรรม)

สร้างเนื้อหาใหม่ ย้อนกลับ

ลำดับ	หัวข้อ	เมนู	ประเภทเนื้อหา	วันที่สร้าง	วันที่ปรับปรุง	สถานะ	จัดการ
1	งานอบรมสัมมนา #3	กิจกรรม	รูปภาพ	2016-08-10 14:41:01	2016-08-10 14:41:01	ใช้งาน	
2	งาน CAMP #1	กิจกรรม	รูปภาพ	2016-07-30 14:41:03	2016-07-30 14:41:03	ใช้งาน	
3	งานการประชุม	กิจกรรม	รูปภาพ	2016-07-26 14:41:04	2016-07-26 14:41:04	ใช้งาน	
4	งานอบรมสัมมนา #2	กิจกรรม	รูปภาพ	2016-07-25 14:41:07	2016-07-25 14:41:07	ไม่ใช้งาน	
5	งานอบรมสัมมนา #1	กิจกรรม	รูปภาพ	2016-07-17 14:41:10	2016-07-17 14:41:10	ใช้งาน	

รูปที่ 4.7 หน้าจอแสดงรายการเนื้อหาที่ออกแบบ

#### 4.2.8 หน้าจอแสดงการสร้างเนื้อหา

Backoffice

จัดการเนื้อหาเว็บไซต์

จัดการเนื้อหาเว็บไซต์

สร้างเนื้อหา

หัวข้อ :

เนื้อหา :

อัปโหลดไฟล์ :

Drop files or click to upload

สถานะ : \*  ใช้งาน  ไม่ใช้งาน

บันทึก ยกเลิก

รูปที่ 4.8 หน้าจอแสดงการสร้างเนื้อหาที่ออกแบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.2.9 หน้าจอแสดงการแก้ไขเนื้อหา

**Backoffice** ยินดีต้อนรับ  
คุณชนกภา สุวรรณสมชัย

จัดการเนื้อหาเว็บไซต์

แก้ไขเนื้อหา

หัวข้อ : \* ข่าวสารการสัมมนา

เนื้อหา : งานอบรมสัมมนา ครั้งที่ 2 เมื่อวันที่ 20 สิงหาคม 2559 ที่ผ่านมานั้นมีผู้เข้าร่วมงานจำนวนมาก .....,

อัปโหลดไฟล์ : Drop files or click to upload

สถานะ : \*  ใช้งาน  ไม่ใช้งาน

บันทึก ยกเลิก

รูปที่ 4.9 หน้าจอแสดงการแก้ไขเนื้อหาที่ออกแบบ

#### 4.2.10 หน้าจอแสดงการสร้างเนื้อหาประเภทรูปภาพ

**Backoffice** ยินดีต้อนรับ  
คุณชนกภา สุวรรณสมชัย

จัดการเนื้อหาเว็บไซต์

สร้างเนื้อหา

หัวข้อ : \*

เนื้อหา :

กิจกรรม : \* กรุณาเลือกกิจกรรม

อัปโหลดไฟล์ : Drop files or click to upload

สถานะ : \*  ใช้งาน  ไม่ใช้งาน

บันทึก ยกเลิก

รูปที่ 4.10 หน้าจอแสดงการสร้างเนื้อหาประเภทรูปภาพที่ออกแบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.2.11 หน้าจอแสดงการแก้ไขเนื้อหาประเภทรูปภาพ

**Backoffice** ยินดีด้วยครับ  
คุณชนภา สุพรรณสมชัย

จัดการเนื้อหาเว็บไซต์  
จัดการเนื้อหาเว็บไซต์

แก้ไขเนื้อหา

หัวข้อ : \* งานอบรมสัมมนา #2

เนื้อหา : งานอบรมสัมมนา ครั้งที่ 2 เมื่อวันที่ 20 สิงหาคม 2559 ที่ผ่านมานั้นมีผู้เข้าร่วมงานจำนวนมาก .....

กิจกรรม : \* งานอบรมสัมมนา ครั้งที่ 2

อัปโหลดไฟล์ :  
Drop files or click to upload

สถานะ : \*  ใช้งาน  ไม่ใช้งาน

บันทึก ยกเลิก

รูปที่ 4.11 หน้าจอแสดงการแก้ไขเนื้อหาประเภทรูปภาพที่ออกแบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 5

# สรุปผลการดำเนินงานและข้อเสนอแนะ

### 5.1 สรุปผลการดำเนินงาน

การพัฒนา ระบบสนับสนุนการจัดการเนื้อหาเว็บไซต์ มีจุดประสงค์เพื่อเพิ่มความสะดวกรวดเร็ว และประหยัดเวลาในการจัดการเนื้อหาเว็บไซต์แก่พนักงานที่รับผิดชอบ

ผู้จัดทำสามารถพัฒนา ระบบสนับสนุนการจัดการเนื้อหาเว็บไซต์ ได้สำเร็จตามขอบเขตงานที่กำหนดไว้ และสามารถนำไปใช้งานได้เป็นอย่างดี มีความถูกต้อง ซึ่งทำให้ผู้ที่รับผิดชอบในการจัดการเนื้อหาเว็บไซต์สามารถทำงานได้อย่างรวดเร็ว

### 5.2 ปัญหาและข้อจำกัด

- 1) ผู้จัดทำใช้เวลาในการศึกษา Framework Laravel มากพอสมควร เนื่องจากไม่มีพื้นฐานด้านภาษา PHP และการใช้ Framework Laravel
- 2) ขอบเขตงานที่ได้รับไม่มีความแน่นอน
- 3) ไม่สามารถพัฒนาตามที่ออกแบบไว้ได้ในบางรายการ ด้วยเวลาที่จำกัด และความรู้ความสามารถของนักศึกษาสหกิจยังมีไม่เพียงพอ

### 5.3 ข้อเสนอแนะและแนวทางในการพัฒนา

- 1) การพัฒนาต่อ ควรมีการตรวจสอบความต้องการอีกครั้ง

## เอกสารอ้างอิง

- [1] **ฐานข้อมูล.** สืบค้นเมื่อ 2 กรกฎาคม 2559 จาก :  
[http://www.sirikitdam.egat.com/WEB\\_MIS/103\\_116/01.html](http://www.sirikitdam.egat.com/WEB_MIS/103_116/01.html)
- [2] **MySQL.** สืบค้นเมื่อ 2 กรกฎาคม 2559 จาก :  
<https://th.wikipedia.org/wiki/มายเอสคิวเอล>
- [3] **SQL.** สืบค้นเมื่อ 2 กรกฎาคม 2559 จาก :  
<http://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2088-sql-คืออะไร.html>
- [4] **เว็บแอปพลิเคชัน.** สืบค้นเมื่อ 2 กรกฎาคม 2559 จาก :  
<http://aicomputer.co.th/sArticle/002-what-is-Web-Application.aspx>
- [5] **ภาษา PHP.** สืบค้นเมื่อ 2 กรกฎาคม 2559 จาก :  
<http://www.mwit.ac.th/~jeab/40201/ch3.php>
- [6] **AJAX.** สืบค้นเมื่อ 2 กรกฎาคม 2559 จาก :  
<http://inforzone.kktech.ac.th/ajax/ajaxconcept.html>
- [7] **MVC.** สืบค้นเมื่อ 2 กรกฎาคม 2559 จาก :  
<http://sundryanything.blogspot.com/2014/03/mvc.html>
- [8] **Data table.** สืบค้นเมื่อ 2 กรกฎาคม 2559 จาก :  
<https://teerapuch.com/2014/coding/javascript/datatable/>
- [9] **JAVA Script.** สืบค้นเมื่อ 2 กรกฎาคม 2559 จาก :  
<http://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2187-java-javascript-คืออะไร.html>
- [10] **jQuery.** สืบค้นเมื่อ 2 กรกฎาคม 2559 จาก :  
<http://www.thaicreate.com/jquery/jquery-what-is-it.html>
- [11] **Ampps.** สืบค้นเมื่อ 2 กรกฎาคม 2559 จาก :  
<http://pumin.myreadyweb.com/article/topic-58712.html>
- [12] **SUBLIME TEXT.** สืบค้นเมื่อ 2 กรกฎาคม 2559 จาก :  
<http://shortitbox.blogspot.com/2012/03/code-editor-sublime-text.html>

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ภาคผนวก ก

### คู่มือการดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม AMPPS

#### ก.1 AMPPS เวอร์ชัน 3.6 ประกอบด้วย

Current Version : 3.6			
Includes	Windows	MAC OS X	Linux
Softaculous AMPPS	4.6.7	4.6.7	4.6.7
Apache	2.4.23	2.4.23	2.4.23
MySQL	5.6.31	5.6.31	5.6.31
PHP	7.0.8, 5.6.23, 5.5.37, 5.4.45 and 5.3.29	7.0.8, 5.6.23, 5.5.37, 5.4.43 and 5.3.29	7.0.8, 5.6.23, 5.5.37, 5.4.45 and 5.3.29
PERL	5.16.3	5.24.0	5.24.0
Python	3.5.2	3.5.2	3.5.2
MongoDB(32-bit)	3.2.7	2.6.7	3.2.7

รูปที่ ก.1 หน้าจอแสดงรายละเอียดโปรแกรม Ampps

#### ก.2 คู่มือการดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม AMPPS

##### ก.2.1 ขั้นตอนการดาวน์โหลด AMPPS ver. 3.6

- 1) เข้าไปยัง URL: <http://www.ampps.com/downloads>
- 2) เลือกดาวน์โหลด AMPPS ตาม OS ของคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน โดยคลิกที่ปุ่ม Download

Download Ampps 3.6

Windows

**Windows**

If you are running Windows 10, Windows 8, Windows 7 or Windows Vista SP2 you can download and then install the package by clicking on the download button below.

[Download](#)

Windows XP SP3+, Windows Server 2003 SP2+, Windows Server 2008, Windows Server 2008 R2

[Download](#)

Installer Package type: EXE

MAC OS X

If you are running Snow Leopard, Lion, Mountain Lion you can download and then install the package by clicking on the download button below. AMPPS will help you to set up your websites locally within Minutes.

[Download](#)

Installer Package type: DMG

Linux

If you are running a Linux Distro like CentOS, RedHat, Ubuntu, Fedora, etc. Refer [Installing AMPPS on Linux](#)

For Linux 32 bit Operating System download package below

[Download](#)

For Linux 64 bit Operating System download package below

[Download](#)

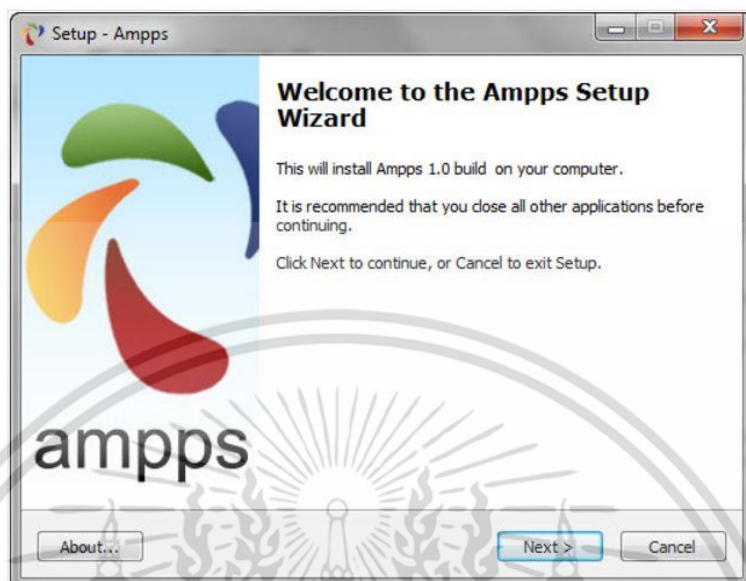
Installer Package type: RUN

รูปที่ ก.2 หน้าจอแสดงรายการดาวน์โหลด Ampps

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

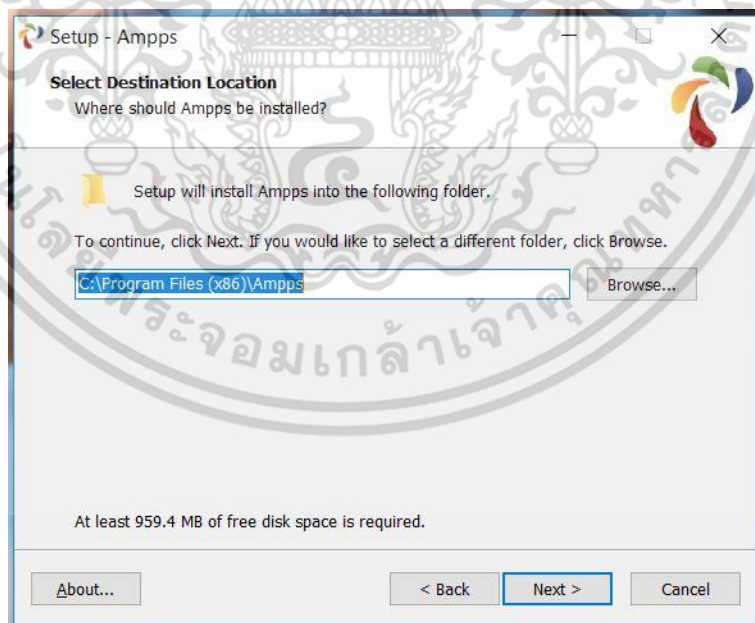
## ก.2.2 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม AMPPS

1) ดับเบิลคลิกไฟล์ที่ดาวน์โหลดมา Ampps-win-3.6.exe และกดปุ่ม Next



รูปที่ ก.3 หน้าจอแสดงการเริ่มขั้นตอนติดตั้ง Ampps

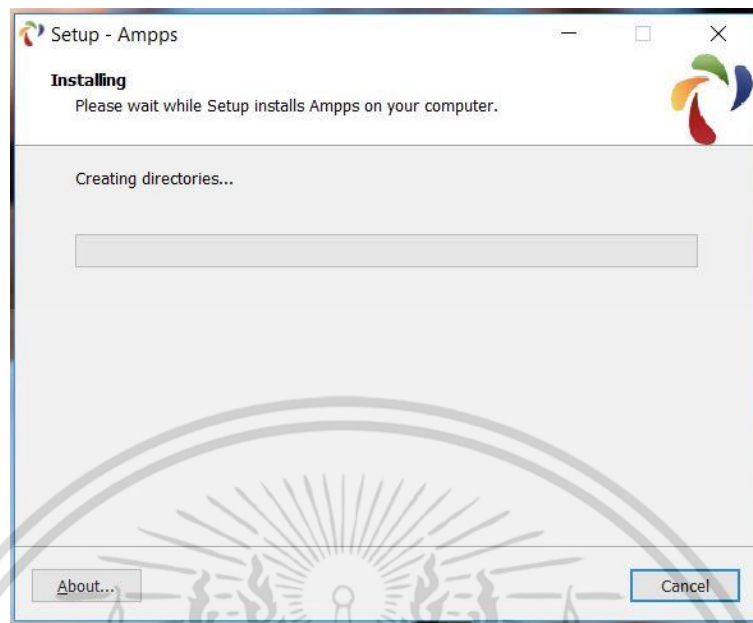
2) เลือกตำแหน่งไฟล์ที่ต้องการติดตั้ง และกดปุ่ม Next



รูปที่ ก.4 หน้าจอแสดงเลือกตำแหน่งไฟล์ที่ติดตั้ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3) ระบบทำการติดตั้งโปรแกรม



รูปที่ ก.5 หน้าจอแสดงระบบทำการติดตั้งโปรแกรม

### 4) ติดตั้งโปรแกรม Ampps สำเร็จ และกดปุ่ม Finish



รูปที่ ก.6 หน้าจอแสดงการติดตั้งโปรแกรมเสร็จสมบูรณ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาคผนวก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

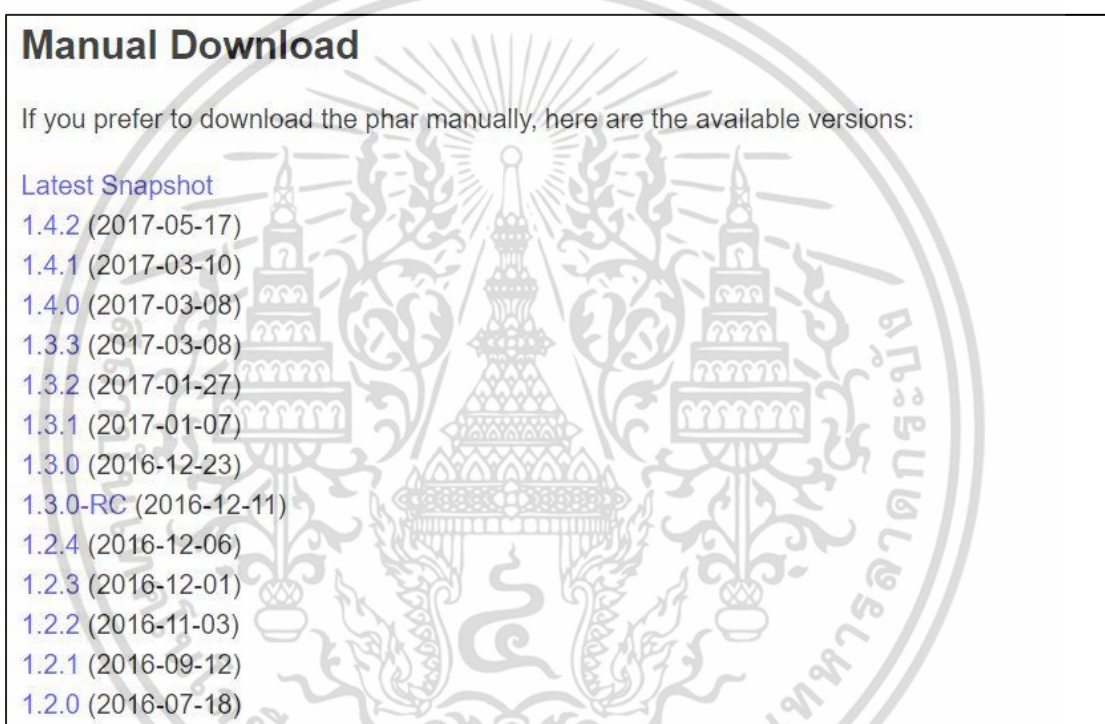
## ภาคผนวก ข

### คู่มือการดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม Laravel framework

#### ข.1 คู่มือการดาวน์โหลดและติดตั้งโปรแกรม Laravel framework

##### ข.1.1 ขั้นตอนการดาวน์โหลด Laravel framework ver. 4.2

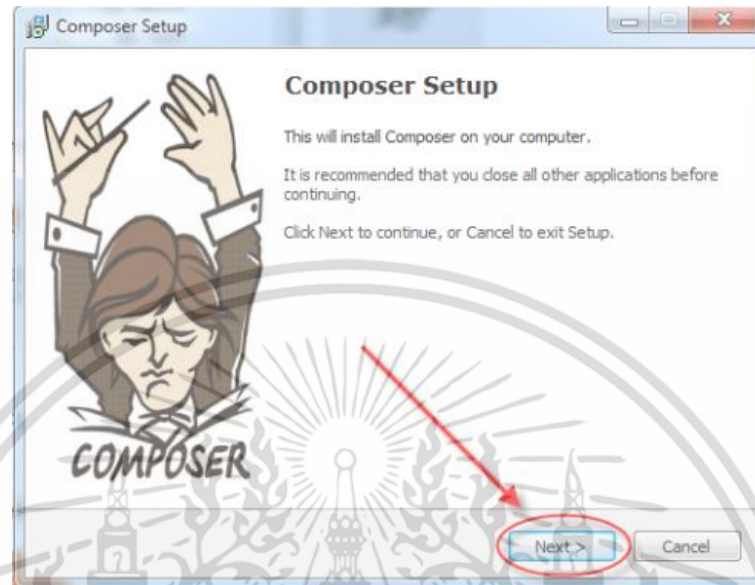
- 1) เข้าไปยัง URL: <https://getcomposer.org/download/>
- 2) เลือกดาวน์โหลด Composer เวอร์ชันล่าสุด โดยคลิกที่ปุ่ม Latest Snapshot



รูปที่ ข.1 หน้าจอแสดงรายการดาวน์โหลด Composer

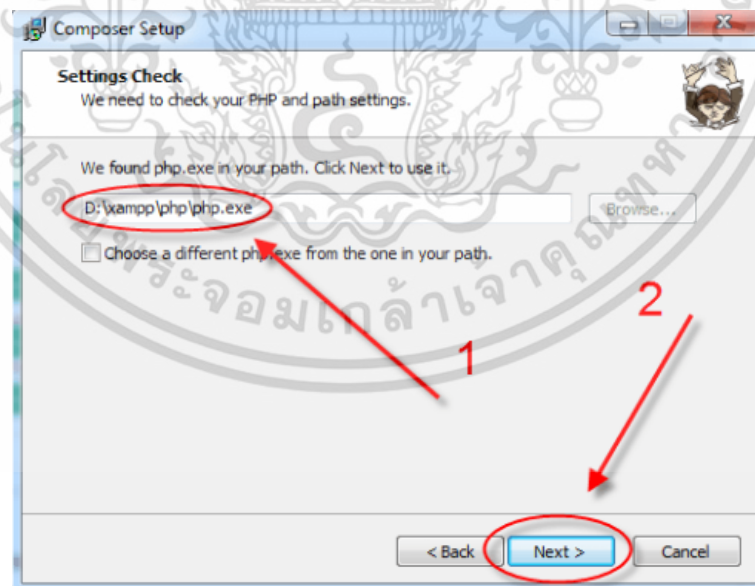
### ข.1.2 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Laravel framework

- 1) เริ่มการติดตั้งโดยการเปิดไฟล์ .exe ที่ดาวน์โหลด
- 2) เลือกรายการ Install Shell Menus และกดปุ่ม Next



รูปที่ ข.2 หน้าจอแสดงการติดตั้ง Composer

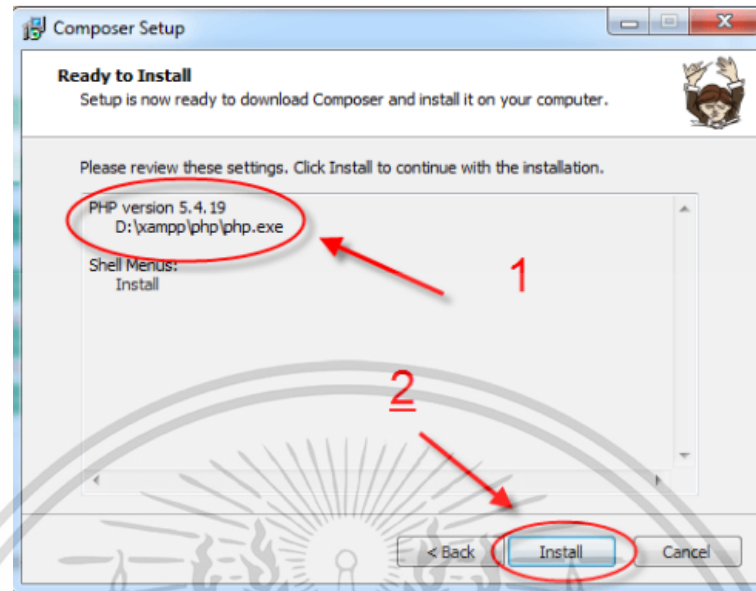
- 3) เลือกไดเรกทอรีที่เก็บไฟล์ php.exe และกดปุ่ม Next



รูปที่ ข.3 หน้าจอแสดงเลือกตำแหน่งไฟล์ที่ติดตั้ง

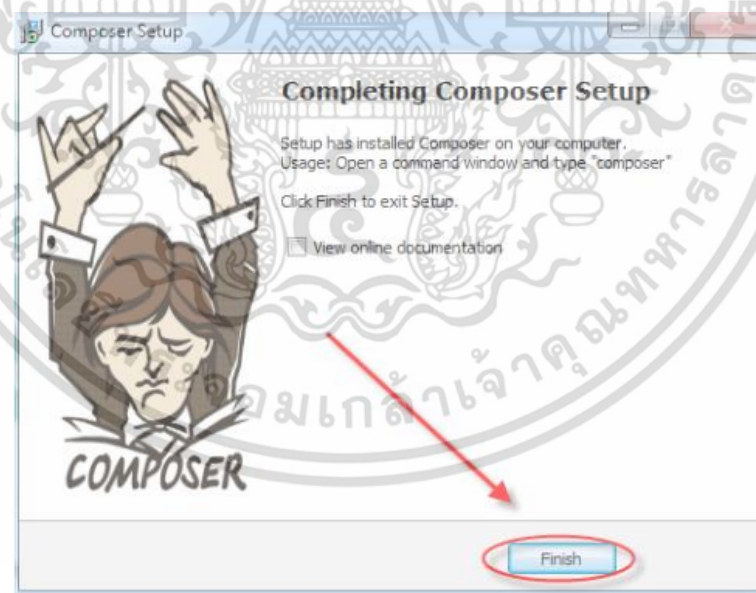
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 4) ติดตั้งโปรแกรม กดปุ่ม Install



รูปที่ ข.4 หน้าจอแสดงรายละเอียด เวอร์ชัน PHP และตำแหน่งไฟล์

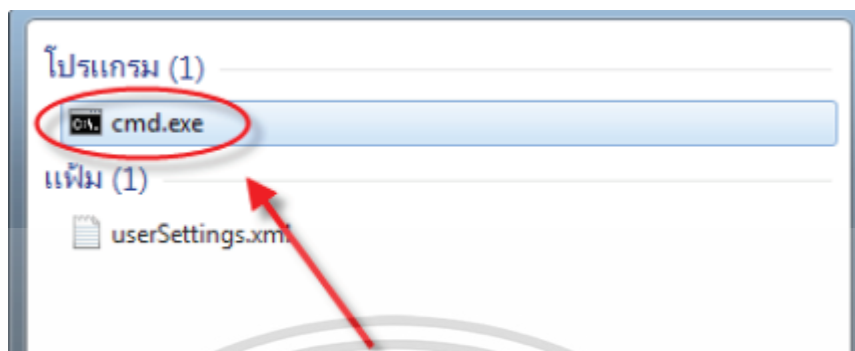
## 5) ติดตั้งโปรแกรม Composer สำเร็จ และกดปุ่ม Finish



รูปที่ ข.5 หน้าจอแสดงการติดตั้งโปรแกรมเสร็จสมบูรณ์

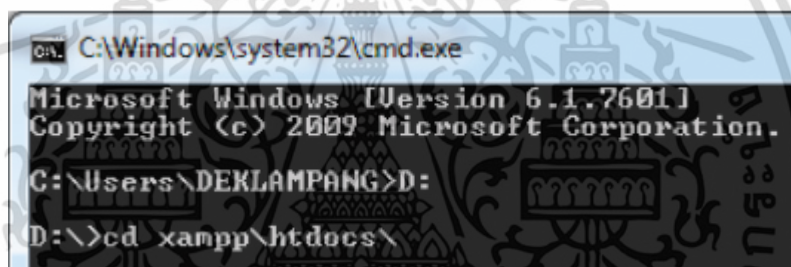
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

6) เรียกใช้งาน Command Line โดยเข้าเมนู start และพิมพ์คำว่า cmd ในช่องค้นหา



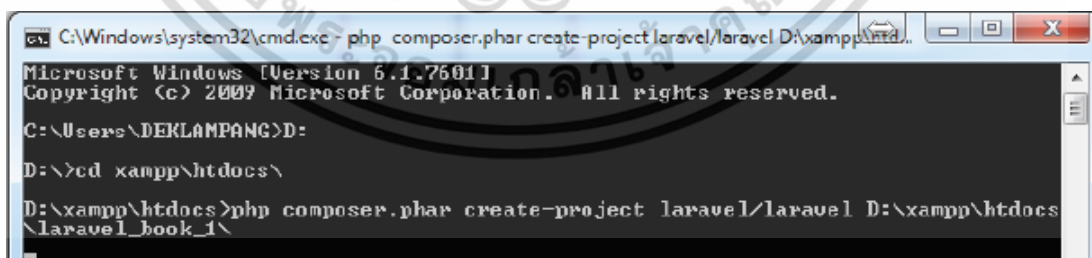
รูปที่ ข.6 หน้าจอแสดงการค้นหา cmd

7) พิมพ์คำสั่ง (ไดร์ที่เก็บไฟล์เว็บแอปฯ) และกดปุ่ม Enter



รูปที่ ข.7 หน้าจอแสดงไดร์ที่เก็บเว็บแอปฯ

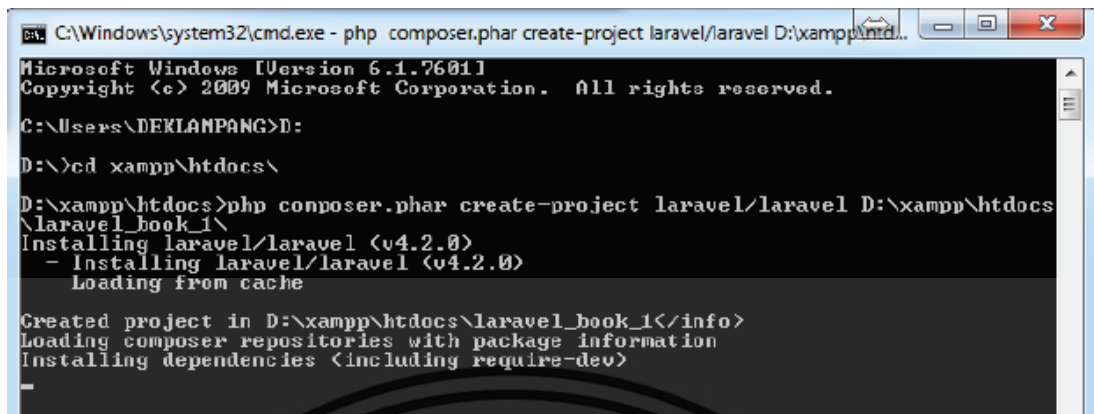
8) พิมพ์คำสั่ง `php composer.phar create-project laravel/laravel D:\xampp\htdocs\laravel_book_1` และกดปุ่ม Enter



รูปที่ ข.8 หน้าจอแสดงคำสั่งสร้าง Project Laravel

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 9) PHP Composer เริ่มต้นการดาวน์โหลดไฟล์และติดตั้ง Laravel Framework



```

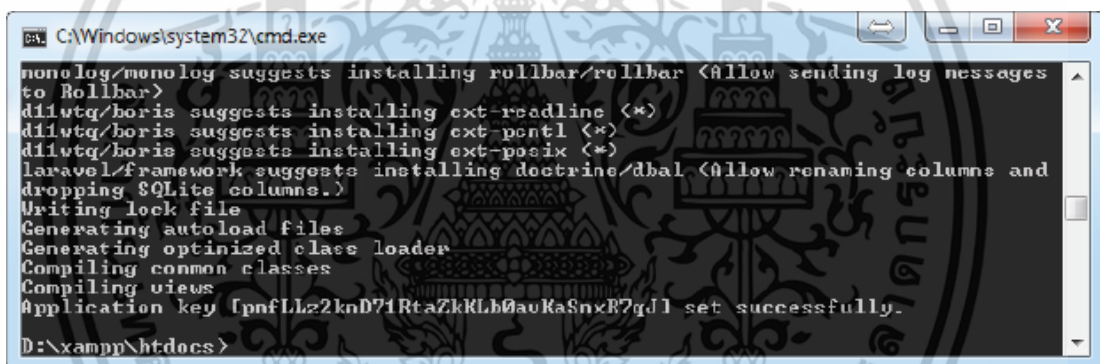
C:\Windows\system32\cmd.exe - php composer.phar create-project laravel/laravel D:\xampp\htdocs\
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\DEKLANPANG>D:
D:\>cd xampp\htdocs\
D:\xampp\htdocs>php composer.phar create-project laravel/laravel D:\xampp\htdocs\
\laravel_book_1\
Installing laravel/laravel (v4.2.0)
- Installing laravel/laravel (v4.2.0)
  Loading from cache

Created project in D:\xampp\htdocs\laravel_book_1\info>
Loading composer repositories with package information
Installing dependencies (including require-dev)
  
```

รูปที่ ข.9 หน้าจอแสดงการดาวน์โหลดไฟล์และติดตั้ง

## 10) ดาวน์โหลดไฟล์และติดตั้ง Laravel Framework สำเร็จ



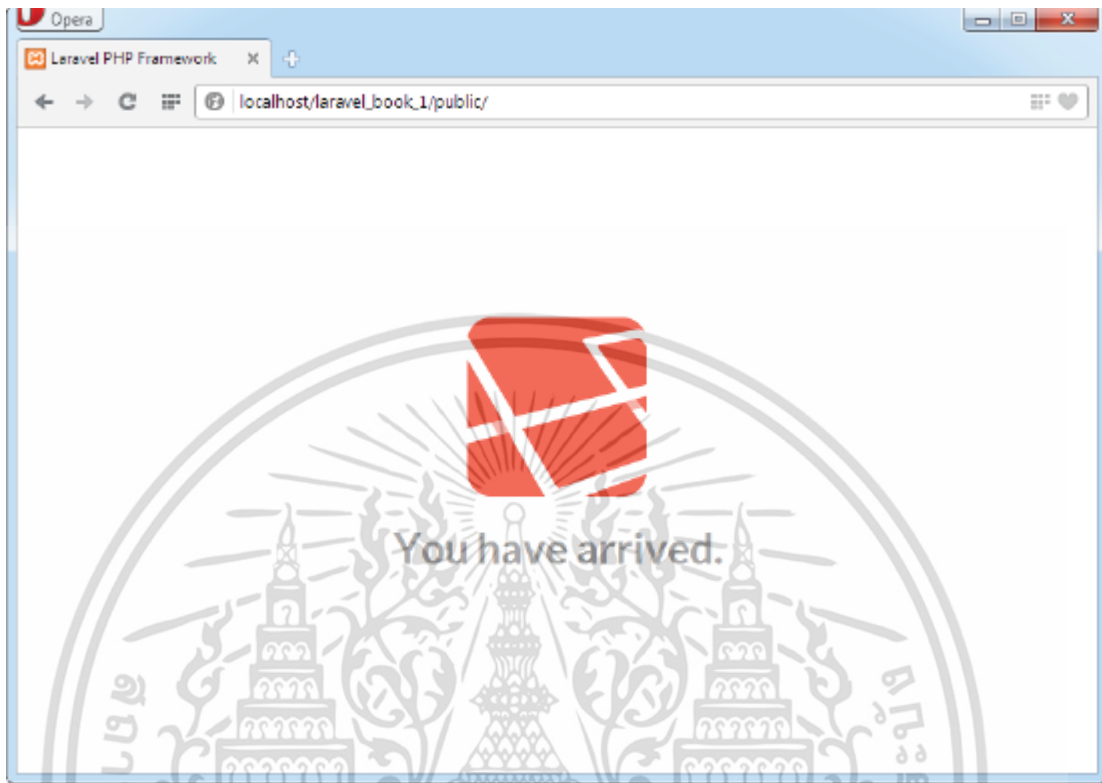
```

C:\Windows\system32\cmd.exe
monolog/monolog suggests installing rollbar/rollbar <Allow sending log messages
to Rollbar>
d11wtg/boris suggests installing ext-readline (*)
d11wtg/boris suggests installing ext-pcntl (*)
d11wtg/boris suggests installing ext-posix (*)
laravel/framework suggests installing doctrine/dbal <Allow renaming columns and
dropping SQLite columns.>
Writing lock file
Generating autoload files
Generating optimized class loader
Compiling common classes
Compiling views
Application key [pnfLLz2knD71RtaZkKLb0auKaSnxR7qJ] set successfully.
D:\xampp\htdocs>
  
```

รูปที่ ข.10 หน้าจอแสดงการดาวน์โหลดไฟล์และติดตั้งสำเร็จ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

11) ทดสอบการสร้าง Project Laravel Framework โดยใช้ PHP Composer ที่ URL: [http://localhost/laravel\\_book\\_1/public/](http://localhost/laravel_book_1/public/)



รูปที่ ข.11 หน้าจอแสดงผลการทดสอบติดตั้งสำเร็จ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้