



รายงานสหกิจศึกษาฉบับสมบูรณ์

ระบบช่วยเชื่อมต่อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาว  
Control system of White Sugar Vertical Vacuum Pan

นายจักรกฤษ ศรีสุกิจจา

ภาควิชาวิศวกรรมการวัดและควบคุม  
คณะวิศวกรรมศาสตร์  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
ปีการศึกษา 2561



## รายงานสหกิจศึกษาฉบับสมบูรณ์

ระบบช่วยเคี้ยวหม้อเคี้ยวตั้งน้ำตาลทรายขาว

Control system of White Sugar Vertical Vacuum Pan

นายจักรกฤษ ศรีสุกิจจา

ภาควิชาวิศวกรรมการวัดและควบคุม

คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2561

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ชื่อโครงการสหกิจศึกษา ระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาว

ชื่อ-สกุล นักศึกษา นายจักรกฤษ ศรีสุกิจจา

คณะ วิศวกรรมศาสตร์

ภาควิชา วิศวกรรมการวัดและควบคุม

ชื่อ - สกุล อาจารย์นิเทศ รศ.ทรงชัย วีระทวีมาศ

ชื่อ - สกุล ผู้นิเทศงาน นายพงศธร กุลโลหะมงคล

สถานประกอบการ บริษัท อินสไปร์เทค จำกัด

### บทคัดย่อ

รายงานสหกิจศึกษานี้ อธิบายถึงระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาวหรือหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาวระบบอัตโนมัติ ซึ่งอยู่ในส่วนของกระบวนการเคียน้ำตาลในกระบวนการผลิตน้ำตาลทรายขาว โดยใช้ PLC (Programmable Logic Controller) ในการควบคุมกระบวนการ ซึ่งระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาวนี้สามารถสั่งงานและแสดงผลผ่านระบบ SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition) ที่หน้าจอบคอมพิวเตอร์โดยใช้ซอฟต์แวร์ SIMATIC WinCC ใช้ Protocol ชนิด TCP/IP ในสื่อสารกันระหว่าง PLC กับ SCADA และเพิ่มโปรแกรมสั่งงานผ่านทางซีเล็คเตอร์สวิตซ์ที่หน้าตู้ควบคุม โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อใช้ควบคุมกระบวนการเคียน้ำตาลทรายขาวของหม้อเคียวตั้งให้เป็นแบบอัตโนมัติซึ่งก่อนหน้านี้หม้อเคียวตั้งที่ 2 และ 4 นั้นใช้การควบคุมด้วยมือในแต่ละลำดับขั้นตอนในกระบวนการเคียน้ำตาล ซึ่งการเปลี่ยนเป็นระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาวจะช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในกระบวนการเคียน้ำตาลในกระบวนการผลิตน้ำตาลและลดความเหนื่อยล้าของพนักงานที่ปฏิบัติงานในแผนกหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาว

คำสำคัญ : PLC , SCADA , TCP/IP

**Cooperative Title:** Control system of White sugar Vertical Vacuum Pan

**Student intern name:** Jakkrit Srisukijja

**Faculty:** Engineering

**Department:** Instrumentation and Control Engineering

**Advisor name:** Songchai Weerathaweemas

**Mentor name:** Pongsatorn Kullohamongkol

**Company:** Inspire Tech Co.,Ltd.

## Abstract

This cooperative report describes control system of the White Sugar Vertical Vacuum Pan or the automatic control of the White Sugar Vertical Vacuum Pan. It is part of crystallization process in the process of producing white sugar by using PLC (Programmable Logic Controller) control the process. It can be command and displayed via SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition) at the computer screen with the software SIMATIC WinCC. Use TCP / IP protocol to communicate between PLC and SCADA and add program to order via selector switches in front of the control cabinet. The purpose is to automatic control the White Sugar Vertical Vacuum Pan of crystallization process, which previously White Sugar Vertical Vacuum Pan Number 2 and 4 used manual control in each step in the crystallization process. Which is changed to automatic control of the White Sugar Vertical Vacuum Pan will increases the efficiency of crystallization process of producing white sugar and reduce fatigue of employees working in the White Sugar Vertical Vacuum Pan department.

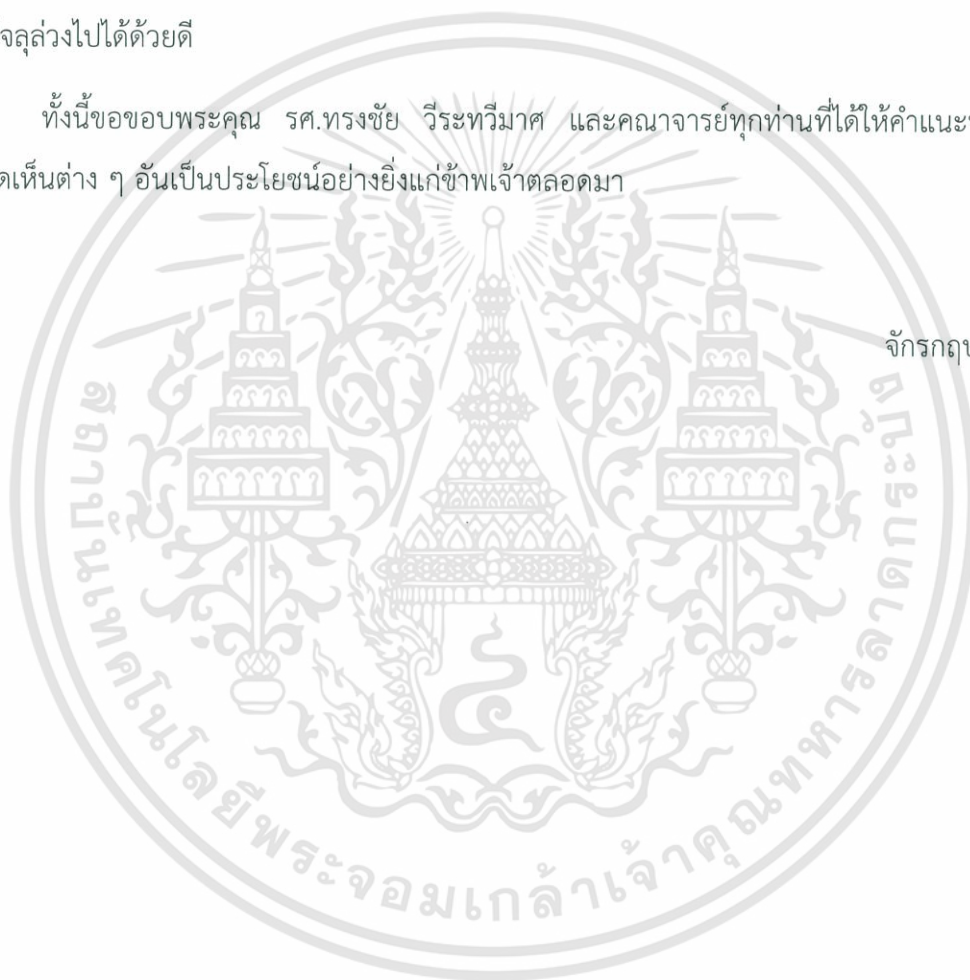
**Keyword:** PLC, SCADA, TCP/IP

## กิตติกรรมประกาศ

รายงานสหกิจศึกษาฉบับสมบูรณ์นี้ สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี เพราะได้รับความอนุเคราะห์ของบุคคลหลายท่าน ก่อนอื่นต้องขอขอบพระคุณ บริษัท อินสปิเรต จำกัด ที่ให้โอกาสข้าพเจ้าได้เข้าไปฝึกปฏิบัติงานในโครงการสหกิจศึกษาตลอดระยะเวลาหนึ่งภาคการศึกษา ทำให้ข้าพเจ้าได้รับความรู้และประสบการณ์ในการทำงานด้านระบบควบคุมและระบบอัตโนมัติ ข้าพเจ้าต้องขอขอบพระคุณ นายพงศกร กุลโลหะมงคล ผู้นิเทศงานที่คอยให้คำปรึกษาต่าง ๆ เกี่ยวกับโครงการที่ได้รับมอบหมายจนทำให้โครงการสำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี

ทั้งนี้ขอขอบพระคุณ รศ.ทรงชัย วีระทวีมาศ และคณาจารย์ทุกท่านที่ได้ให้คำแนะนำ และให้ข้อคิดเห็นต่าง ๆ อันเป็นประโยชน์อย่างยิ่งแก่ข้าพเจ้าตลอดมา

จักรกฤษ ศรีสุกัจจา



## สารบัญ

บทคัดย่อภาษาไทย.....	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ .....	II
กิตติกรรมประกาศ.....	III
สารบัญ.....	IV
สารบัญรูป.....	VIII
สารบัญตาราง.....	XII
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญ.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ.....	2
1.3 ขอบเขตของโครงการ.....	2
1.4 วิธีการดำเนินงาน.....	2
1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	3
บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการที่เกี่ยวข้องของระบบช่วยห่อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาว .....	4
2.1 บทนำ.....	4
2.2 กระบวนการผลิตน้ำตาลทราย.....	4
2.2.1 กระบวนการผลิตน้ำตาลทรายดิบ.....	4
2.2.2 กระบวนการผลิตน้ำตาลทรายขาว.....	6
2.3 การทำงานของระบบช่วยห่อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาว.....	7
2.4 PLC.....	10
2.4.1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ PLC.....	10
2.4.2 โครงสร้างของ PLC .....	10
2.4.3 ขั้นตอนการทำงานของหน่วยประมวลผลกลาง .....	16

2.4.4 ภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม.....	16
2.5 SCADA.....	19
2.5.1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับระบบ SCADA .....	19
2.5.2 องค์ประกอบของ SCADA .....	21
2.5.3 ส่วนประกอบของ SCADA .....	22
2.6 TCP/IP .....	23
2.6.1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ TCP/IP .....	23
2.6.2 จุดประสงค์ของการสื่อสารตามมาตรฐานของ TCP/IP .....	23
2.7 อุปกรณ์ที่เกี่ยวข้อง .....	24
2.7.1 วาล์ว (Valve).....	24
2.7.2 Brix and Concentration measurement .....	25
2.7.3 Pressure Transmitter .....	26
2.7.4 Level Transmitter .....	26
2.7.5 ไบกวาน (Agitator).....	27
2.7.6 สวิตช์ (Switch).....	27
2.7.7 หลอดไฟแสดงสถานะ (Pilot Lamp).....	28
2.8 ซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้อง .....	28
2.8.1 SIMATIC STEP 7 .....	28
2.8.2 SIMATIC S7-PLCSIM .....	29
2.8.3 SIMATIC WinCC.....	30
บทที่ 3 ขั้นตอนการดำเนินงาน .....	31
3.1 บทนำ .....	31
3.2 การเขียนโปรแกรมการทำงานแบบลำดับของระบบช่วยเหลือหม้อเคียวตั้ง .....	31

3.2.1	ตรวจสอบ Referent Data .....	31
3.2.2	การเขียนลอจิก .....	32
3.2.3	การระบุ Address และ Symbol .....	33
3.2.4	ตัวอย่างโปรแกรมของระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้ง .....	35
3.2.5	การเรียกใช้งาน Function ที่สร้างขึ้นใหม่.....	40
3.3	การเขียนกราฟฟิกแสดงผลของระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้ง .....	40
3.3.1	การเขียนกราฟฟิก .....	40
3.3.2	การสร้าง Tag ในซอฟต์แวร์ WinCC .....	41
3.3.3	การใส่ Tag ลงในกราฟฟิกที่วาดขึ้นใหม่ .....	42
3.3.4	การเพิ่ม Alarm Logging .....	43
3.3.5	ตัวอย่างหน้าตาของระบบ SCADA ของระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้ง.....	44
3.4	ทดสอบการทำงานด้วยการใช้ซอฟต์แวร์จำลอง .....	48
3.4.1	การทดสอบโหมดควบคุมด้วยมือ (Manual Mode) .....	48
3.4.2	การทดสอบโหมดอัตโนมัติ (Automatic Mode) .....	49
3.5	Hardware Config .....	54
3.5.1	Config IP Address .....	54
3.5.2	Config ซอฟต์แวร์ WinCC ให้เชื่อมต่อกับ PLC .....	56
3.6	การติดตั้ง (Installation) .....	56
3.6.1	การ Wiring .....	57
3.6.2	การดาวน์โหลดโปรแกรม.....	58
3.7	ทดสอบการทำงานแบบ Manual กับอุปกรณ์จริง.....	59
3.7.1	ทดสอบอุปกรณ์ที่เป็นดิจิทัล.....	59

3.7.2 ทดสอบอุปกรณ์ที่เป็นอนาล็อก .....	59
บทที่ 4 ผลการดำเนินงานและการทดสอบการทำงาน .....	60
4.1 บทนำ .....	60
4.2 ผลทดสอบการทำงานด้วยการใช้ซอฟต์แวร์จำลอง .....	60
4.3 ผลทดสอบการทำงานแบบ Manual กับอุปกรณ์จริงที่เป็นดิจิตอล .....	61
4.4 ผลการทดสอบแบบ Manual กับอุปกรณ์จริงที่เป็นอนาล็อก .....	62
4.4.1 ตัวอย่างการทดสอบอุปกรณ์ที่เป็นอนาล็อก .....	62
4.4.2 ผลการทดสอบอุปกรณ์ที่เป็นอนาล็อก .....	64
4.5 ผลการทดสอบแบบอัตโนมัติ Automatic Mode .....	64
บทที่ 5 สรุปผลการดำเนินงาน .....	65
5.1 สรุปผลการดำเนินงาน .....	65
5.2 ปัญหาที่พบ .....	65
5.3 แนวทางการแก้ไขปัญหา .....	65
5.4 ข้อเสนอแนะ .....	66
เอกสารอ้างอิง .....	67
ภาคผนวก ก .....	68
ประวัติผู้เขียน .....	83

## สารบัญรูป

รูปที่ 2.1	กระบวนการผลิตน้ำตาลทรายดิบ .....	5
รูปที่ 2.2	กระบวนการผลิตน้ำตาลทรายขาว .....	7
รูปที่ 2.3	ผังงานแสดงขั้นตอนการทำงานของระบบช่วยหิ้วห้อยเคียวตั้ง .....	9
รูปที่ 2.4	รูปเปรียบเทียบระบบเดิมกับระบบอัตโนมัติของหิ้วห้อยเคียวตั้ง .....	9
รูปที่ 2.5	ไดอะแกรมแสดงการใช้งานของระบบ PLC .....	10
รูปที่ 2.6	ส่วนประกอบสำคัญของ PLC .....	11
รูปที่ 2.7	อุปกรณ์อินพุตแบบต่าง ๆ .....	13
รูปที่ 2.8	สัญญาณที่ส่งให้ดิจิทัลอินพุต .....	13
รูปที่ 2.9	สัญญาณแบบต่าง ๆ ที่ส่งให้ออนาล็อกอินพุต .....	14
รูปที่ 2.10	อุปกรณ์เอาต์พุตแบบต่าง ๆ .....	15
รูปที่ 2.11	ขั้นตอนการทำงานของหน่วยประมวลผลกลาง .....	16
รูปที่ 2.12	ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาแลดเดอร์ .....	17
รูปที่ 2.13	ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา FBD .....	17
รูปที่ 2.14	ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา IL .....	18
รูปที่ 2.15	ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา ST .....	18
รูปที่ 2.16	ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา SFC .....	19
รูปที่ 2.17	Point-to-Point Configuration .....	20
รูปที่ 2.18	Point-to-Multipoint Configuration .....	21
รูปที่ 2.19	องค์ประกอบของ SCADA .....	21
รูปที่ 2.20	โซลินอยด์วาล์ว (Solenoid Valve) .....	24
รูปที่ 2.21	วาล์วควบคุม (Control Valve) .....	25
รูปที่ 2.22	Brix and Concentration measurement .....	25

รูปที่ 2.23 Pressure Transmitter.....	26
รูปที่ 2.24 Level Transmitter ชนิดความดันแตกต่างกัน .....	27
รูปที่ 2.25 ไบกววน (Agitator).....	27
รูปที่ 2.26 ซอฟต์แวร์ SIMATIC STEP 7 .....	29
รูปที่ 2.27 ซอฟต์แวร์ SIMATIC S7-PLCSIM.....	29
รูปที่ 2.28 ซอฟต์แวร์ SIMATIC WinCC V7.....	30
รูปที่ 3.1 การตรวจตำแหน่งของอินพุต เอาต์พุต หน่วยความจำภายใน Timer และ Counters ....	32
รูปที่ 3.2 เครื่องมือในการสร้างลอจิกแลดเดอร์ .....	33
รูปที่ 3.3 การเพิ่ม Symbols ของหน่วยความจำต่าง ๆ วิธีที่ 1.....	33
รูปที่ 3.4 การเพิ่ม Symbols ของหน่วยความจำต่าง ๆ วิธีที่ 2.....	34
รูปที่ 3.5 ตัวอย่างลอจิกที่ทำการระบุ Address และ Symbols แล้ว.....	34
รูปที่ 3.6 ตัวอย่าง Function Block ที่ใช้สั่งเปิดปิดวาล์ว .....	35
รูปที่ 3.7 ตัวอย่างลอจิกภายในของ Function Block ที่ใช้สั่งเปิดปิดวาล์ว.....	36
รูปที่ 3.8 ตัวอย่างโปรแกรมสั่งงานเริ่มการทำงานของไบกววน .....	36
รูปที่ 3.9 ตัวอย่างโปรแกรมที่ใช้ตรวจสอบเงื่อนไขระดับน้ำเชื่อมและความเข้มข้น .....	37
รูปที่ 3.10 ตัวอย่างโปรแกรมที่ใช้เปลี่ยนค่าเป้าหมายระดับน้ำเชื่อมและความเข้มข้น .....	37
รูปที่ 3.11 ตัวอย่างโปรแกรมเลือกโหมด Manual ผ่านซีล็คเตอร์สวิตช์ Auto/Manual.....	38
รูปที่ 3.12 ตัวอย่างโปรแกรมเมื่อสั่งหยุดกระบวนการผ่านซีล็คเตอร์สวิตช์ Start/Stop.....	39
รูปที่ 3.13 หน้าตาโปรแกรม SIMATIC WinCC ในส่วน Graphic Designer .....	40
รูปที่ 3.14 ตัวอย่างการเรียกใช้รูปภาพพิกจาก Library .....	41
รูปที่ 3.15 ตัวอย่าง Tag ในซอฟต์แวร์ WinCC ที่สร้างขึ้น.....	41
รูปที่ 3.16 การใส่ Tag เพื่อแสดงสีตามสถานะของอุปกรณ์ .....	42
รูปที่ 3.17 การใส่ Tag เพื่อแสดงสีตามสถานะของอุปกรณ์(ต่อ) .....	43

รูปที่ 3.18 ตัวอย่าง Alarm logging เมื่อเกิด Alarm ขึ้น .....	43
รูปที่ 3.19 หน้าจอ SCADA ในส่วนของหน้ารวม .....	44
รูปที่ 3.20 หน้าจอ SCADA ในส่วนของหน้าหม้อเคียว .....	45
รูปที่ 3.21 หน้าจอ SCADA ในส่วนของหน้าเซตค่า 1 .....	45
รูปที่ 3.22 หน้าจอ SCADA ในส่วนของหน้าเซตค่า 2 .....	46
รูปที่ 3.23 หน้าจอSCADAในส่วนของหน้าเซตค่า PID .....	46
รูปที่ 3.24 หน้าจอSCADAในส่วนของหน้ากราฟ .....	47
รูปที่ 3.25 หน้าจอSCADAในส่วนของหน้าเซตค่า 3 .....	47
รูปที่ 3.26 การจำลองซีล็คเตอร์สวิตช์เลือกโหมดอัตโนมัติ .....	49
รูปที่ 3.27 จำลองความดันในหม้อเคียวให้มากกว่า 23 inHg .....	50
รูปที่ 3.28 จำลองค่าระดับน้ำเชื่อมเพื่อส่งใบกวนเริ่มทำงาน .....	50
รูปที่ 3.29 จำลองค่าระดับน้ำเชื่อมระดับของน้ำเชื่อมมากกว่า 51% .....	51
รูปที่ 3.30 การจำลองขั้นตอนดูดเชื้อเข้าไปในหม้อเคียว .....	51
รูปที่ 3.31 การจำลองขั้นตอนสร้างเม็ดน้ำตาล .....	52
รูปที่ 3.32 การจำลองขั้นตอนล้างเม็ดน้ำตาล .....	52
รูปที่ 3.33 การจำลองขั้นตอนการเคียว 12 จุดเคียว .....	53
รูปที่ 3.34 การจำลองขั้นตอนปล่อยน้ำตาล .....	53
รูปที่ 3.35 การจำลองเมื่อสิ้นสุดกระบวนการเคียว .....	54
รูปที่ 3.36 Config IP Address ของอุปกรณ์ PLC .....	55
รูปที่ 3.37 Config IP Address ของคอมพิวเตอร์ .....	55
รูปที่ 3.38 Config ซอฟต์แวร์WinCC ให้เชื่อมต่อกับ PLC .....	56
รูปที่ 3.39 บริษัท ไทยรุ่งเรืองอุตสาหกรรม จำกัด .....	57
รูปที่ 3.40 Wiring สายสัญญาณของอุปกรณ์เข้าเทอร์มินอล PLC .....	57

รูปที่ 3.41	ดาวน์โหลดโปรแกรมลงPLCและหน้าจอกกราฟฟิกลงในคอมพิวเตอร์ .....	58
รูปที่ 4.1	ทดสอบสั่งเปิดวาล์วแบบ Manual ที่ตำแหน่ง 25%.....	62
รูปที่ 4.2	ทดสอบสั่งเปิดวาล์วแบบ Manual ที่ตำแหน่ง 50%.....	63
รูปที่ 4.3	ทดสอบสั่งเปิดวาล์วแบบ Manual ที่ตำแหน่ง 75% .....	63
รูปที่ 4.4	ทดสอบสั่งเปิดวาล์วแบบ Manual ที่ตำแหน่ง 100% .....	63



## สารบัญตาราง

ตารางที่ 4.1 ผลการทดสอบการทำงานแบบ Manual Mode กับอุปกรณ์จริงที่เป็นดิจิทัล.....	61
ตารางที่ 4.2 ผลการทดสอบการส่งสัญญาณเอาต์พุตและการรับสัญญาณอินพุตของวาล์วน้ำร้อน ....	62
ตารางที่ 4.3 ผลการทดสอบการทำงานแบบ Manual กับอุปกรณ์จริงที่เป็นอนาล็อก.....	64



# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญ

บริษัท อินสไปร์เทค จำกัด ให้บริการเกี่ยวกับระบบอัตโนมัติ (Automation) ในอุตสาหกรรมและทุกกระบวนการที่ต้องอาศัยความเชี่ยวชาญและน่าเชื่อถือ ตั้งแต่การออกแบบ (Design) เขียนโปรแกรม (Programming) การทดสอบการทำงานทั้งระบบ (Commissioning) การให้บริการหลังการขาย (After-Sale Services) การซ่อมบำรุง (Maintenance) จนถึงการปรับเปลี่ยนระบบ (Modify the system) ซึ่งในปัจจุบันระบบอัตโนมัติ (Automation) นิยมใช้กันอย่างแพร่หลายในอุตสาหกรรมต่าง ๆ รวมไปถึงอุตสาหกรรมน้ำตาล ซึ่งบริษัท อินสไปร์เทค จำกัด เป็นบริษัทที่นักศึกษาได้มีโอกาสร่วมงานในโครงการสหกิจศึกษา

ทางบริษัท อินสไปร์เทค จำกัด ได้รับความติดตั้งจากจากกลุ่มบริษัทน้ำตาลไทยรุ่งเรือง ผู้ผลิตน้ำตาลทราย ตราลิน ให้ติดตั้งระบบช่วยเคี้ยวหม้อเคี้ยวตั้งน้ำตาลทรายขาวหรือหม้อเคี้ยวตั้งน้ำตาลทรายขาวระบบอัตโนมัติในส่วนของหม้อเคี้ยวตั้งที่ 2 และ 4 ซึ่งอยู่ในส่วนของกระบวนการเคี้ยวน้ำตาลในกระบวนการผลิตน้ำตาลทรายขาว ซึ่งเดิมหม้อเคี้ยวตั้งที่ 2 และ 4 ใช้การควบคุมด้วยมือในแต่ละลำดับขั้นตอนในกระบวนการเคี้ยวน้ำตาล โดยนำ PLC (Programmable Logic Controller) มาใช้ในการควบคุมกระบวนการให้เป็นระบบอัตโนมัติในแต่ละลำดับขั้นตอน สามารถสั่งงานและแสดงผลผ่านระบบ SCADA ที่หน้าจอกอมพิวเตอร์ ด้วยซอฟต์แวร์ SIMATIC WinCC ใช้ Protocol ชนิด TCP/IP ในสื่อสารกันระหว่าง PLC กับ SCADA และเพิ่มการสั่งงานผ่านสวิตช์ปุ่มกดสั่งงานที่ผู้ควบคุมที่บริเวณหน้าหม้อเคี้ยวน้ำตาล หม้อเคี้ยวตั้งที่ 1 ,2 ,3 ,4 และ หม้อเคี้ยวตั้งที่ 28

ระบบช่วยเคี้ยวหม้อเคี้ยวตั้งเป็นส่วนหนึ่งในกระบวนการผลิตน้ำตาลทรายขาวในส่วนของกระบวนการเคี้ยว (Crystallization process) ในส่วนของการเคี้ยวเริ่มจากน้ำเชื่อมที่ทำความสะอาดและฟอกสีแล้วจะถูกนำเข้าหม้อเคี้ยวเพื่อระเหยน้ำออกจนน้ำเชื่อมถึงจุดอิ่มตัวที่จุดนี้ผลึกน้ำตาลจะเกิดขึ้นมา โดยที่ผลึกน้ำตาลและกากน้ำตาลที่ได้จากการเคี้ยวนี้รวมเรียกว่า แมสสิควิท (Massecurite) จากนั้นเข้าสู่กระบวนการปั่นแยกผลึกน้ำตาลออกจากกากน้ำตาล และการอบไล่ความชื้น แล้วจึงบรรจุผลิตภัณฑ์เพื่อจัดจำหน่าย

## 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการงาน

- 1.2.1 เพื่อใช้ระบบควบคุมห้อยเคี้ยวตั้งอัตโนมัติแทนการควบคุมด้วยมือ
- 1.2.2 เพื่อศึกษาระบบควบคุมอัตโนมัติของระบบช่วยเคี้ยวห้อยเคี้ยวตั้ง
- 1.2.3 เพื่อศึกษาการเขียนลอจิกควบคุมกระบวนการด้วยซอฟต์แวร์ SIMTIC STEP7
- 1.2.4 เพื่อศึกษาการเขียนกราฟฟิกและการใช้งาน SCADA ด้วยซอฟต์แวร์ SIMATIC WinCC

## 1.3 ขอบเขตของโครงการงาน

เขียนโปรแกรมควบคุมระบบช่วยเคี้ยวห้อยเคี้ยวตั้งด้วยซอฟต์แวร์ SIMATIC STEP7 โดยสามารถสั่งงานและแสดงผลผ่านระบบ SCADA ที่หน้าจอคอมพิวเตอร์ด้วยซอฟต์แวร์ SIMATIC WinCC และเพิ่มโปรแกรมสั่งงานผ่านสวิทช์ปุ่มกดสั่งงานที่ตู้ควบคุมที่บริเวณหน้าห้อยเคี้ยวน้ำตาล ห้อยเคี้ยวตั้งที่ 1 ,2 ,3 ,4 และ 28 รวมถึงทดสอบการทำงานของระบบช่วยเคี้ยวหลังทำการติดตั้งระบบควบคุมกับอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องของห้อยเคี้ยวตั้งที่โรงงานน้ำตาลของ บริษัทไทยรุ่งเรืองอุตสาหกรรม จำกัด ที่จังหวัดเพชรบูรณ์

## 1.4 วิธีการดำเนินงาน

- 1.4.1 ศึกษาลำดับขั้นตอนของกระบวนการทำงานของห้อยเคี้ยวตั้งจากเอกสารคู่มือและโปรแกรมของห้อยเคี้ยวตั้งที่ 1 ที่ใช้การควบคุมแบบอัตโนมัติอยู่แล้ว
- 1.4.2 ศึกษาการใช้งานซอฟต์แวร์ที่ใช้เขียนลอจิก PLC และหน้าจอแสดงผล
- 1.4.3 เขียนโปรแกรมลอจิกควบคุม PLC ของระบบช่วยเคี้ยวห้อยเคี้ยวตั้งที่ 2 และ 4
- 1.4.4 เขียนกราฟฟิกหน้าจอแสดงผลเพื่อใช้สั่งงานและแสดงผลลำดับการทำงานระบบช่วยเคี้ยวห้อยเคี้ยวตั้ง
- 1.4.5 ทดสอบการทำงานด้วยซอฟต์แวร์ SIMATIC S7-PLCSIM เป็นการจำลองสัญญาณอินพุตให้เข้าเงื่อนไข เพื่อทดสอบการทำงานของระบบช่วยเคี้ยวของห้อยเคี้ยวตั้ง
- 1.4.6 ติดตั้งระบบควบคุม ณ โรงงานผลิตน้ำตาล และทำการทดสอบการทำงานกับอุปกรณ์จริง

### 1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.5.1 ได้ความรู้เกี่ยวกับ PLC ในส่วนของ ฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์
- 1.5.2 ได้ความรู้เกี่ยวกับ SCADA การเขียนกราฟฟิกและการเชื่อมต่อสื่อสารกับ PLC
- 1.5.3 ได้ความรู้เกี่ยวกับกระบวนการผลิตน้ำตาลทรายขาว
- 1.5.4 ได้ประสบการณ์การปฏิบัติงานจริงในสถานประกอบการ



## บทที่ 2

### ทฤษฎีและหลักการที่เกี่ยวข้องของระบบช่วยเคี้ยวหม้อเคี้ยวตั้งน้ำตาลทรายขาว

#### 2.1 บทนำ

ระบบช่วยเคี้ยวหม้อเคี้ยวตั้งน้ำตาลทรายขาวหรือหม้อเคี้ยวตั้งน้ำตาลทรายขาวระบบอัตโนมัติ ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของซึ่งอยู่ในส่วนของกระบวนการเคี้ยวน้ำตาลซึ่งใช้ PLC เป็นตัวควบคุมกระบวนการ เพื่อที่จะเข้าใจระบบช่วยเคี้ยวหม้อเคี้ยวตั้งจำเป็นต้องทราบถึงการขั้นตอนทำงานของระบบช่วยเคี้ยวหม้อเคี้ยวตั้ง และต้องมีความรู้เกี่ยวกับ PLC ที่ใช้เป็นตัวควบคุมกระบวนการภาษาที่ใช้เขียนและระบบ SCADA ที่ใช้เป็นส่วนสั่งงานและแสดงผลผ่าน Protocol ชนิด TCP/IP รวมถึงอุปกรณ์และซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้องกับระบบช่วยเคี้ยวหม้อเคี้ยวตั้งน้ำตาลทรายขาว

#### 2.2 กระบวนการผลิตน้ำตาลทราย

ในกระบวนการผลิตน้ำตาลจะมี 2 ช่วง โดยช่วงแรกจะผลิตเป็นน้ำตาลทรายดิบก่อนแล้วจึงผลิตเป็นน้ำตาลทรายขาว

##### 2.2.1 กระบวนการผลิตน้ำตาลทรายดิบ

การผลิตน้ำตาลทรายดิบจะมี 5 ขั้นตอนหลัก ๆ ดังรูปที่ 2.1 โดยแต่ละขั้นตอนมีดังนี้

##### 1. กระบวนการสกัดน้ำอ้อย (Juice Extraction)

ทำการสกัดน้ำอ้อยโดยผ่านอ้อยเข้าไปในชุดลูกหีบและกากอ้อยที่ผ่านการสกัดน้ำอ้อยจากลูกหีบชุดสุดท้ายจะถูกนำไปเป็นเชื้อเพลิงเผาไหม้ภายในเตาหม้อไอน้ำเพื่อผลิตไอน้ำมาใช้ในการผลิต และน้ำตาลทราย

##### 2. การทำความสะอาด หรือทำใส่น้ำอ้อย (Juice Purification)

น้ำอ้อยที่สกัดได้ทั้งหมดจะเข้าสู่กระบวนการทำใส เนื่องจากน้ำอ้อยมีสิ่งสกปรกต่าง ๆ จึงต้องแยกเอาส่วนเหล่านี้ออกโดยผ่านวิธีทางกล เช่น ผ่านเครื่องกรองต่าง ๆ และวิธีทางเคมี เช่น โดยให้ความร้อน และผสมปูนขาว

##### 3. การต้ม (Evaporation)

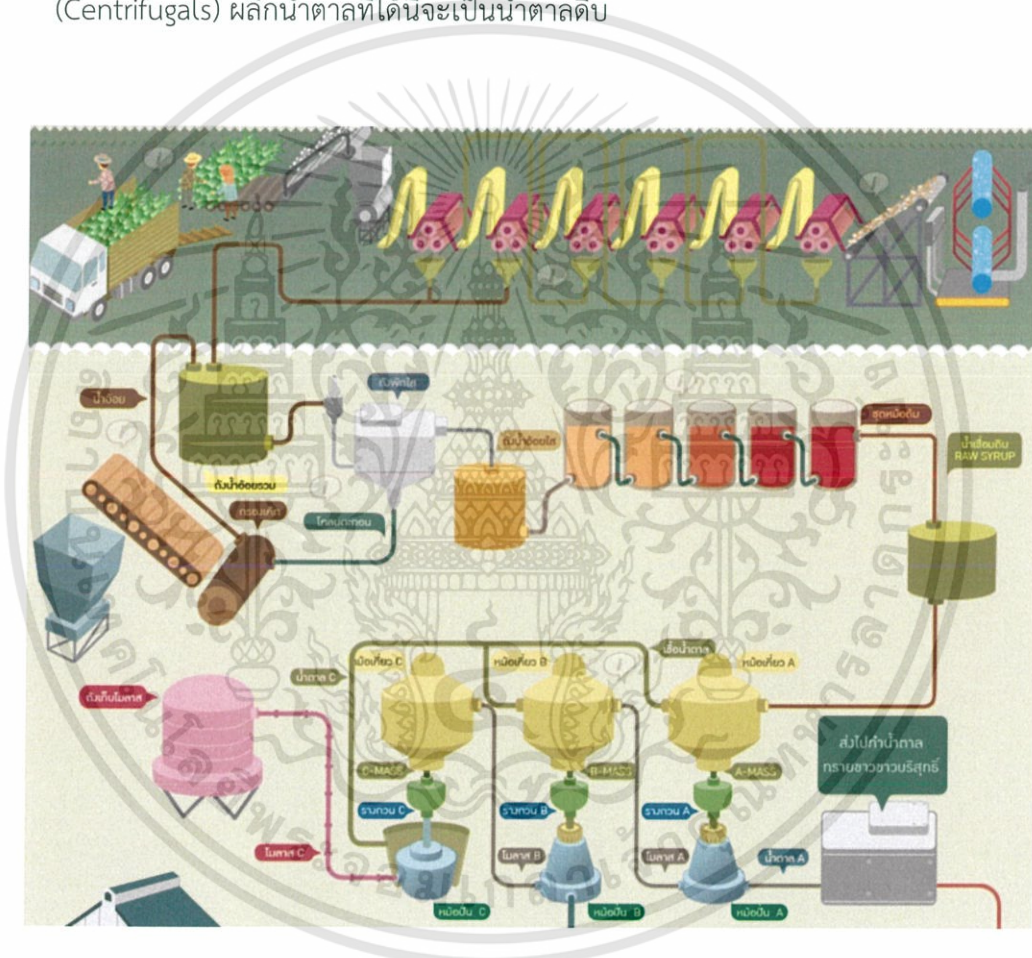
น้ำอ้อยที่ผ่านการทำใสแล้วจะถูกนำเข้าสู่ชุดหม้อต้ม (Multiple Evaporator) เพื่อระเหยเอาไอน้ำออก (ประมาณ 70 %) โดยน้ำอ้อยชั้นที่ออกมาจากหม้อต้มลูกสุดท้าย เรียกว่า น้ำเชื่อม (Syrup)

4. การเคี้ยว (Crystallization) :

น้ำเชื่อมที่ได้จากการต้มจะถูกนำเข้าหม้อเคี้ยวระบบสุญญากาศ (Vacuum Pan) เพื่อระเหยน้ำ ออกจนน้ำออกจนน้ำเชื่อมถึงจุดอิ่มตัว ที่จุดนี้ผลึกน้ำตาลจะเกิดขึ้นมา โดยที่ผลึกน้ำตาล และ กากน้ำตาลที่ได้จากการเคี้ยวนี้รวมเรียกว่า แมสสิควิท (Massequite)

5. การปั่นแยกผลึกน้ำตาล (Centrifuging)

แมสสิควิทที่ได้จากการเคี้ยวจะถูกนำไปปั่นแยกผลึกน้ำตาลออกจากกากน้ำตาลโดยใช้เครื่องปั่น (Centrifugals) ผลึกน้ำตาลที่ได้นี้จะเป็นน้ำตาลดิบ



รูปที่ 2.1 กระบวนการผลิตน้ำตาลทรายดิบ

## 2.2.2 กระบวนการผลิตน้ำตาลทรายขาว

การผลิตน้ำตาลทรายขาวจะมี 5 ขั้นตอนหลัก ๆ ดังรูปที่ 2.2 โดยแต่ละขั้นตอนมีดังนี้

### 1. การปั่นละลาย (Melter)

นำน้ำตาลดิบมาผสมกับน้ำร้อนหรือน้ำเหลือจากการปั่นละลาย (Green Molasses) น้ำตาลดิบที่ผสมนี้เรียกว่า แมกมา และแมกมานี้จะถูกนำไปปั่นละลายเพื่อล้างคราบน้ำเหลือหรือกากน้ำตาลออก

### 2. การทำความสะอาด และฟอกสี (Clarification)

น้ำเชื่อมที่ได้จากหม้อปั่นละลาย จะถูกนำไปละลายอีกครั้งเพื่อละลายผลึกน้ำตาลบางส่วนที่ยังละลายไม่หมดจากการปั่น และผ่านตะแกรงกรองเข้าผสมกับปูนขาว เข้าฟอกสีโดยผ่านเข้าไปในหม้อฟอก(ปัจจุบันนิยมใช้ก๊าซคาร์บอนไดออกไซด์เป็นตัวฟอก) จากนั้นจะผ่านเข้าสู่การกรองโดยหม้อกรองแบบใช้แรงดัน (Pressure Filter) เพื่อแยกตะกอนออก และน้ำเชื่อมที่ได้จะผ่านไปฟอกเป็นครั้งสุดท้ายโดยกระบวนการแลกเปลี่ยนประจุ (Ion Exchange Resin) จะได้นำเชื่อมรีไฟน์ (Fine Liquor)

### 3. การเคี้ยว (Crystallization)

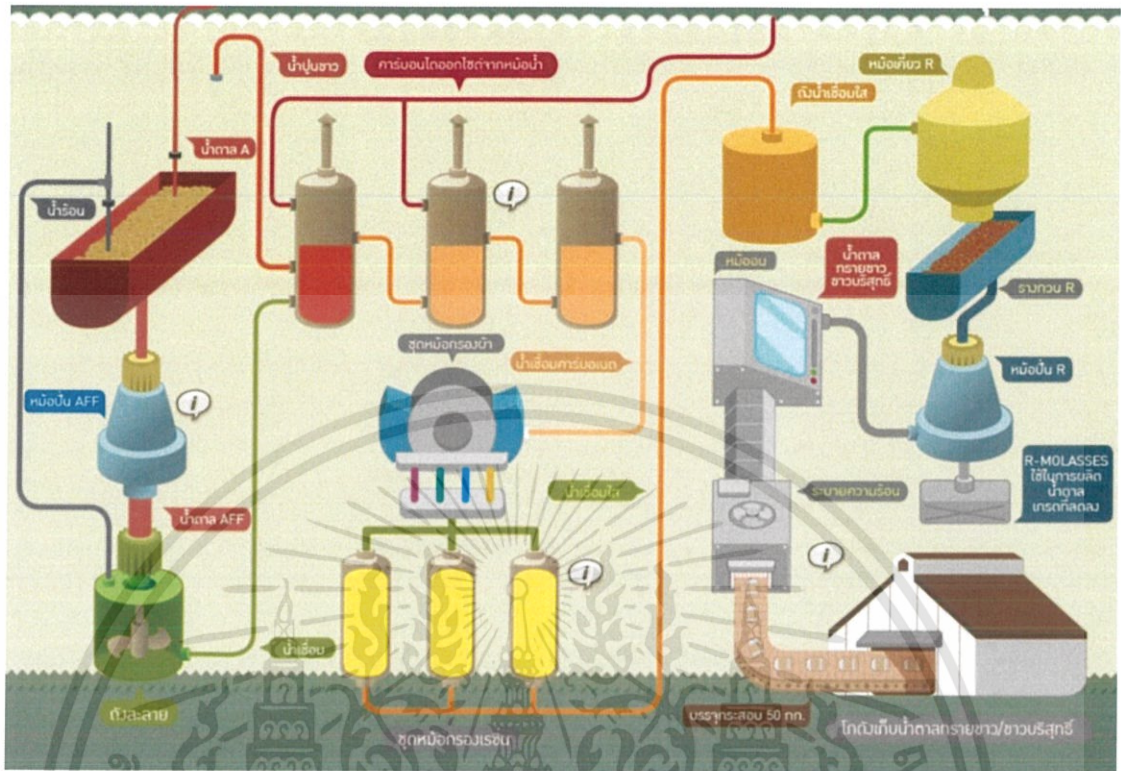
นำเชื่อมรีไฟน์ที่ได้จะถูกนำเข้าหม้อเคี้ยวระบบสุญญากาศ (Vacuum Pan) เพื่อระเหยน้ำออกจนน้ำเชื่อมถึงจุดอิ่มตัว ที่จุดนี้ผลึกน้ำตาลจะเกิดขึ้นมา โดยที่ผลึกน้ำตาล และกากน้ำตาลที่ได้จากการเคี้ยวนี้รวมเรียกว่า แมสคิวท (Massequite)

### 4. การปั่นแยกผลึกน้ำตาล (Centrifuging)

แมสคิวทที่ได้จากการเคี้ยวจะถูกนำไปปั่นแยกผลึกน้ำตาลออกจากกากน้ำตาลโดยใช้เครื่องปั่น (Centrifugals) ผลึกน้ำตาลที่ได้นี้จะป็น น้ำตาลรีไฟน์ และน้ำตาลทรายขาว

### 5. การอบ (Drying)

ผลึกน้ำตาลรีไฟน์และน้ำตาลทรายขาวที่ได้จากการปั่นก็จะเข้าหม้ออบ (Dryer) เพื่อไล่ความชื้นออก แล้วบรรจุกระสอบเพื่อจำหน่าย



รูปที่ 2.2 กระบวนการผลิตน้ำตาลทรายขาว

### 2.3 การทำงานของระบบช่วยเหี่ยวหม้อเคี้ยวตั้งน้ำตาลทรายขาว

ระบบช่วยเหี่ยวหม้อเคี้ยวตั้งน้ำตาลทรายขาวจะเป็นการเอาระบบควบคุมอัตโนมัติมาช่วยในกระบวนการเคี้ยวของหม้อเคี้ยวตั้งน้ำตาลทรายขาว โดยหม้อเคี้ยวเป็นหม้อเคี้ยวชนิดสูญญากาศ (Vacuum Pan) และเป็นหม้อเคี้ยวแบบตั้ง (Vertical) ลำดับขั้นตอนการทำงานของระบบช่วยเหี่ยวหม้อเคี้ยวตั้งแบบอัตโนมัติ (Automatic Mode) ที่จะกล่าวต่อไปนี้เป็นการศึกษาขั้นตอนรายละเอียดย่อยการทำงานของระบบด้วยตัวเองจากการศึกษาลอจิกโปรแกรมของระบบหม้อเคี้ยวตั้งเดิมโดยในตอนแรกก่อนเริ่มกระบวนการต้องเปิดวาล์วไอเพื่อน้ำไอร้อนเข้าสู่หม้อเคี้ยวตั้งและเปิดตัววาล์วแวกคัมของตัว Condenser เพื่อควบคุมความดันแบบ PID ของหม้อเคี้ยวตั้งให้ไว้ระดับที่ตั้งค่าไว้ โดยจะมีลำดับการทำงานมีลำดับขั้นตอนดังนี้

#### 1. ตรวจสอบความพร้อม

เมื่อเลือกโหมดอัตโนมัติ (Automatic Mode) แล้วจะยังไม่สามารถกดเริ่มกระบวนการได้โดยมีเงื่อนไขคือ สถานะของวาล์วลอยน้ำเชื่อมต้องปิดอยู่และปุ่ม Emergency Stop หน้าตู้ควบคุม

ต้องไม่ถูกกด เมื่อได้เงื่อนไขทั้ง 2 แล้วจะแสดงสถานะพร้อมสีฟ้าที่หน้าจอ SCADA ถึงจะสามารถกดปุ่มเริ่มกระบวนการ

## 2. ขั้นตอนการดูดน้ำเชื่อม

หลังจากกดปุ่มเริ่มกระบวนการน้ำเชื่อมจะยังไม่ถูกดูดเข้าหม้อเคียวเนื่องจากวาล์วหลักและวาล์วน้ำเชื่อม ยังปิดอยู่ จนกระทั่งเมื่อความดันแวกค์้มมากกว่าระดับที่ตั้งไว้ (Set Point) จะเข้าสู่ขั้นตอนดูดน้ำเชื่อม โดยวาล์วหลักและวาล์วน้ำเชื่อมจะเปิด ซึ่งน้ำเชื่อมจะถูกดูดเข้าหม้อเคียวโดยหลักการสุญญากาศ โดยเลือกได้ว่าเป็นวาล์วน้ำเชื่อม, วาล์วน้ำเหลือง R1 และ วาล์วน้ำเหลือง R2 ตัวใดตัวหนึ่ง

## 3. ขั้นตอนต้มน้ำเชื่อมและเปิดไบกวน

เมื่อระดับน้ำเชื่อมถึงระดับเป้าหมายที่ตั้งไว้ (Set Point) จะทำการสั่งเปิดไบกวนของหม้อเคียวเพื่อทำการเคียวน้ำเชื่อมในหม้อเคียว

## 4. ขั้นตอนดูดเชื้อ

เมื่อระดับความเข้มข้นของน้ำเชื่อมถึงระดับที่ตั้งไว้ จะเปิดวาล์วดูดเชื้อเป็นเวลา 10 วินาที เพื่อใส่หัวเชื้อเพื่อให้น้ำตาลเกิดผลึกเร็วขึ้น

## 5. ขั้นตอนสร้างเม็ด

จะมีการหน่วงเวลา 30 วินาทีก่อนเข้าสู่ขั้นตอนล้างน้ำร้อน

## 6. ขั้นตอนล้างเม็ด

จะทำการเปิดวาล์วน้ำร้อน 5 นาที เพื่อทำการล้างเม็ดน้ำตาลและเข้าสู่ขั้นตอนการเคียว

## 7. ขั้นตอนการเคียว

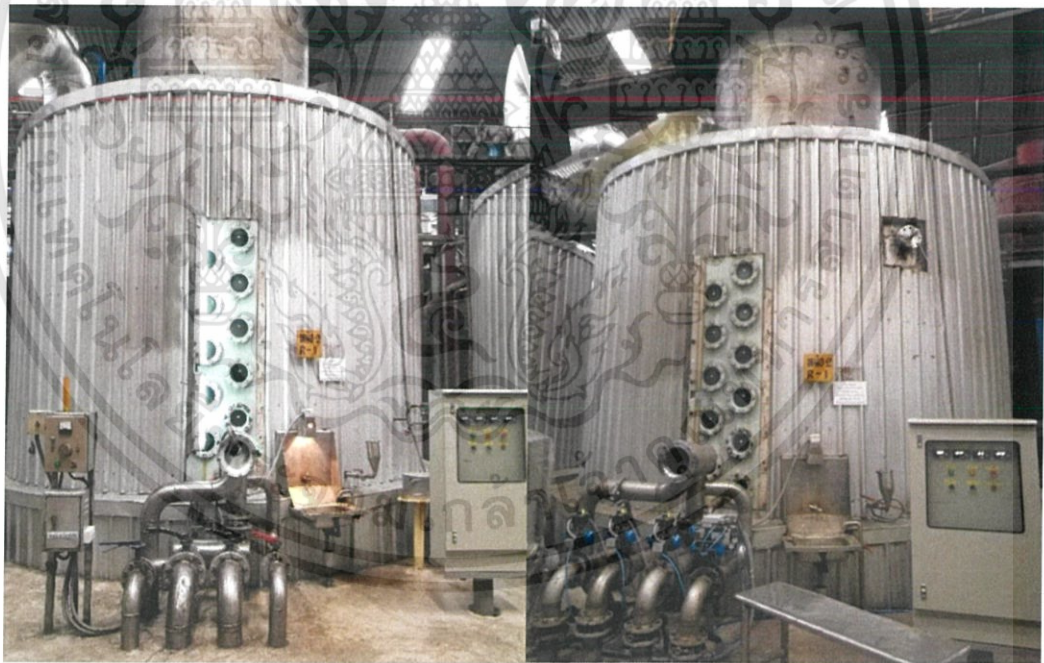
ขั้นตอนการเคียวจะมีทั้งหมด 12 จุดเคียว โดยในแต่ละจุดเคียวจะมีค่าเป้าหมาย (Set point) ของระดับน้ำเชื่อมและระดับความเข้มข้นต่างกัน โดยจะตรวจสอบเงื่อนไขระดับความเข้มข้นน้ำตาลก่อนแล้วจึงตรวจสอบระดับน้ำเชื่อมเมื่อเข้าเงื่อนไขทั้งสองระบบจะทำการเปลี่ยนจุดเคียวซึ่งจะทำการเปลี่ยนค่าเป้าหมาย (Set point) ของระดับน้ำเชื่อมและระดับความเข้มข้นใหม่ โดยสามารถเลือก วาล์วน้ำเชื่อม, วาล์วน้ำเหลือง R1 และ วาล์วน้ำเหลือง R2 วาล์วใดก็ได้แต่แต่ละจุดเคียวขึ้นอยู่กับสูตรในการผลิตน้ำตาล เมื่อระดับน้ำเชื่อมและระดับความเข้มข้นถึงค่าที่ตั้งไว้ในจุดเคียวสุดท้าย จึงจะสิ้นสุดขั้นตอนการเคียวโดยจะทำการปิดวาล์วน้ำเชื่อมและไบกวน

8. หลังจากเคียวน้ำตาลเสร็จสิ้นจะเป็นขั้นตอนปล่อยน้ำตาล เพื่อนำไปปั่นแยกน้ำตาลในกระบวนการถัดไปซึ่งวาล์วปล่อยน้ำตาลจะสามารถเปิดหรือปิดด้วยการควบคุมด้วยมือเท่านั้น



รูปที่ 2.3 ผังงานแสดงขั้นตอนการทำงานของระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้ง

รูปที่ 2.4 จะแสดงการเปรียบเทียบโดยรูปด้านซ้ายจะเป็นหม้อเคียวที่ใช้ระบบเดิมแบบควบคุมด้วยมือที่ยังใช้วาล์วแบบควบคุมด้วยมือส่วนรูปด้านขวาหม้อเคียวที่ใช้ระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งใช้โซลินอยด์วาล์วแบบเปิด-ปิด (On-Off Valve) และวาล์วควบคุม (Control Valve) แทนวาล์วแบบควบคุมด้วยมือ

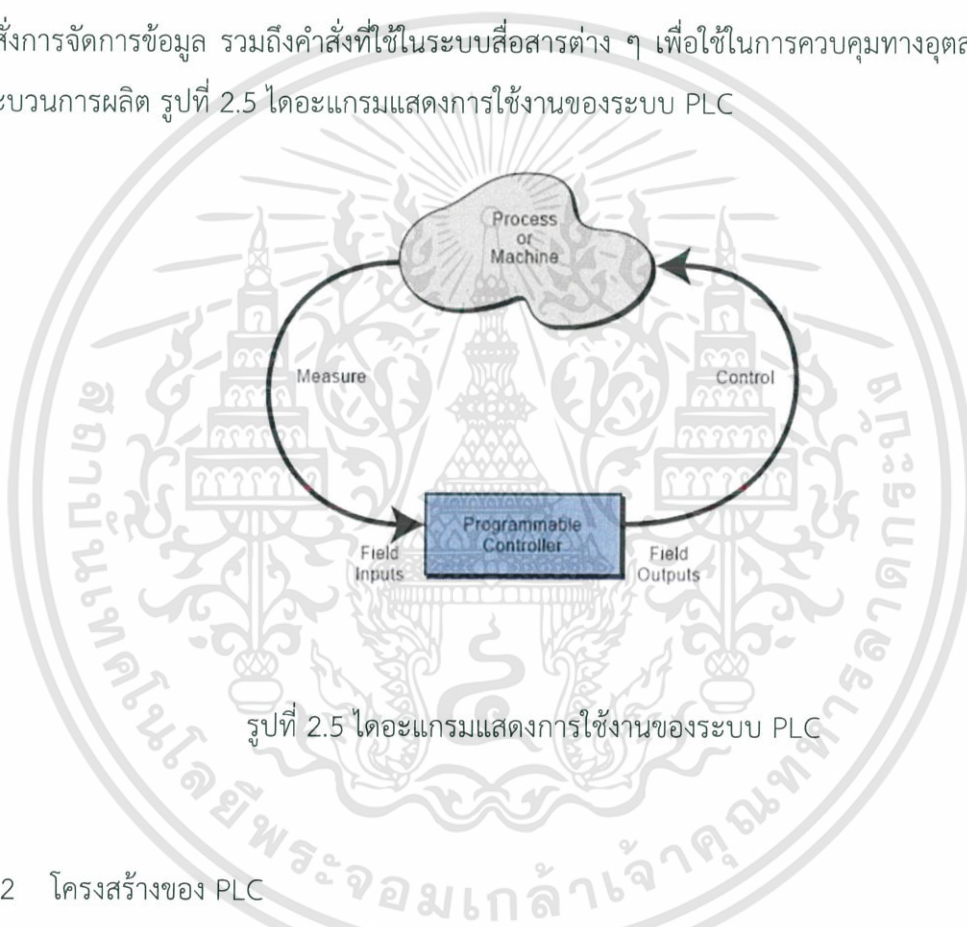


รูปที่ 2.4 รูปเปรียบเทียบระบบเดิมกับระบบอัตโนมัติของหม้อเคียวตั้ง

## 2.4 PLC

### 2.4.1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ PLC

โปรแกรมเมเบิลคอนโทรลเลอร์ (Programmable logic controller) หรือ PLC ก็คืออุปกรณ์ประเภทโซลิตสเทท ซึ่งเป็นตระกูลหนึ่งของคอมพิวเตอร์ โดยการนำวงจรรวม ( Integrated Circuit :IC ) มาประยุกต์ใช้เป็นอุปกรณ์ควบคุมแทนที่อุปกรณ์จำพวกรีเลย์ หรือพวกแมกเนติกคอนแทกเตอร์ PLC มีชุดคำสั่งต่าง ๆ เช่น คำสั่งเกี่ยวกับระบบตามลำดับ คำสั่งการหน่วงเวลา คำสั่งการนับ คำสั่งทางคณิตศาสตร์ คำสั่งการจัดการข้อมูล รวมถึงคำสั่งที่ใช้ในระบบสื่อสารต่าง ๆ เพื่อใช้ในการควบคุมทางอุตสาหกรรมและกระบวนการผลิต รูปที่ 2.5 ไดอะแกรมแสดงการใช้งานของระบบ PLC

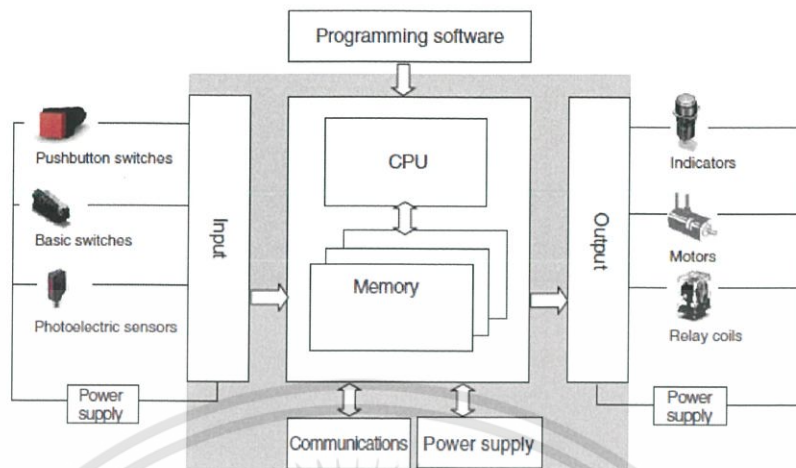


รูปที่ 2.5 ไดอะแกรมแสดงการใช้งานของระบบ PLC

### 2.4.2 โครงสร้างของ PLC

PLC จะมีส่วนประกอบสำคัญด้วยกันทั้งหมด 5 ส่วนดังรูปที่ 2.6 แต่ละส่วนมีดังนี้

1. หน่วยประมวลผลกลาง (CPU; Central Processing Unit)
2. หน่วยความจำ (Memory Unit)
3. ภาคอินพุต (Input Unit)
4. ภาคเอาต์พุต (Output Unit)
5. ภาคแหล่งจ่ายพลังงาน (Power Supply Unit)



รูปที่ 2.6 ส่วนประกอบสำคัญของ PLC

โดยแต่ละส่วนมีคุณสมบัติดังนี้

1. หน่วยประมวลผลกลาง (CPU; Central Processing Unit)

หน่วยประมวลผลกลางหรือซีพียู ทำหน้าที่ประมวลผลการทำงานตามคำสั่งของส่วนต่าง ๆ ตามที่ได้รับมา เช่น การคำนวณทางคณิตศาสตร์ การเรียงลำดับ เป็นต้น การประมวลผลจะถูกส่งออกไปยังส่วนต่าง ๆ ตามคำสั่งที่ระบุไว้ โดยความเร็วในการประมวลผลขึ้นอยู่กับขนาดของซีพียู และขนาดของโปรแกรม ซีพียูแต่ละตัวก็จะมีคุณสมบัติที่ต่างกันขึ้นอยู่กับขนาดของ ไมโครโพรเซสเซอร์ ทำให้ PLC แต่ละรุ่นมีความเร็ว ในการประมวลผลที่แตกต่างกัน

2. หน่วยความจำ (Memory Unit)

หน่วยความจำ คืออุปกรณ์ที่ใช้เก็บโปรแกรมและข้อมูลต่าง ๆ ของ PLC เมื่อ PLC ทำงานจะนำเอาโปรแกรมและข้อมูลในหน่วยความจำมาประมวลผล หน่วยความจำที่ใช้งานอยู่ใน PLC มีด้วยกัน 2 แบบ คือ

2.1 หน่วยความจำชั่วคราว (RAM: Random Access Memory)

ใช้เก็บโปรแกรมและข้อมูลที่ทำงานจากการสั่ง RUN/STOP PLC โปรแกรมและข้อมูลที่สร้างขึ้นโดยผู้ใช้ก็ถูกเก็บในส่วนนี้ด้วย คุณสมบัติของ RAM เมื่อไม่มีไฟเลี้ยงจะทำให้โปรแกรมและข้อมูลหายไปทันที ดังนั้นภายใน PLC จึงมีแบตเตอรี่สำรองข้อมูล (Backup Battery) เพื่อใช้สำรองข้อมูล (Backup Data) กรณีที่ไฟหลัก (Main Power Supply) ไม่จ่ายไฟให้กับ PLC

## 2.2 หน่วยความจำถาวร (ROM: Read Only Memory)

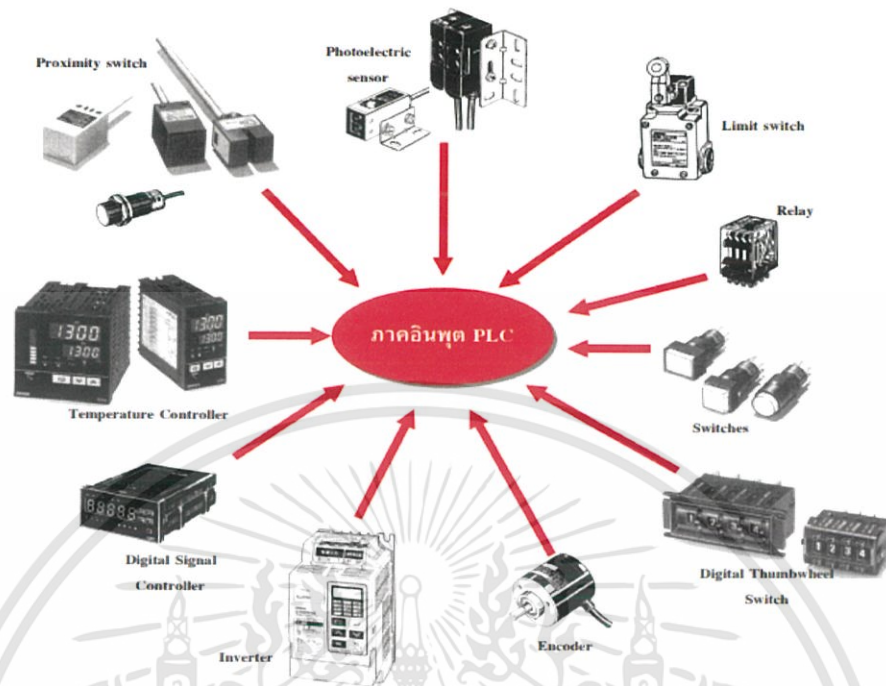
เป็นส่วนที่ใช้สำรองโปรแกรมและข้อมูล (Backup Program and Data) เพื่อใช้ในกรณีที่โปรแกรมและข้อมูลใน RAM หายไป ROM ไม่จำเป็นต้องมีแบตเตอรี่สำรองข้อมูล มีข้อเสียคือเวลาในการเข้าถึงข้อมูล (Time Access) ที่ช้ากว่า RAM ดังนั้น PLC จึงมีหน่วยความจำใช้งานทั้ง RAM และ ROM ร่วมกันอยู่

ROM ยังแบ่งออกเป็น 3 ชนิด ดังนี้

1. PROM (Programmable ROM) จัดเป็น ROM รุ่นแรก เขียนข้อมูลลงชิพได้เพียงครั้งเดียวถ้าเขียนข้อมูลไม่สมบูรณ์ชิพก็จะเสียทันทีไม่สามารถนำกลับมาเขียนใหม่ได้อีก
2. EPROM (Erasable Programmable ROM) พัฒนามาจาก PROM หน่วยความจำชนิด EPROM นี้จะต้องใช้เครื่องมือพิเศษในการเขียนโปรแกรม การลบโปรแกรมทำได้โดยใช้แสงอัลตราไวโอเลตหรือตากแดดร้อนๆ นาน ๆ มีข้อดีตรงที่โปรแกรมจะไม่สูญหายแม้ไฟดับ จึงเหมาะกับการใช้งานที่ไม่ต้องเปลี่ยนโปรแกรม
3. EEPROM (Electrical Erasable Programmable Read Only Memory) หน่วยความจำชนิดนี้ไม่ต้องใช้เครื่องมือพิเศษในการเขียนและลบโปรแกรม โดยใช้วิธีการทางไฟฟ้าเหมือน กับ RAM นอกจากนั้นไม่จำเป็นต้องมีแบตเตอรี่สำรองไฟเมื่อไฟดับ ราคาจะแพงกว่า แต่จะรวมคุณสมบัติที่ดีของทั้ง RAM และ EPROM เอาไว้ด้วยกัน

### 3. ภาคอินพุต (Input Unit)

ภาคอินพุตของ PLC ทำหน้าที่รับสัญญาณจากอุปกรณ์ภายนอกแล้วส่งให้หน่วยประมวลผล อุปกรณ์ต่าง ๆ ที่นำมาต่อกับภาคอินพุตได้นั้น จัดออกเป็นกลุ่มๆ ตัวอย่างอุปกรณ์อินพุต เช่น รีเลย์ สวิตช์ ลิ้มิตสวิตช์ อินเวอร์เตอร์ โฟโตอิเล็กทริกเซ็นเซอร์ เป็นต้น แสดงดังรูปที่ 2.7

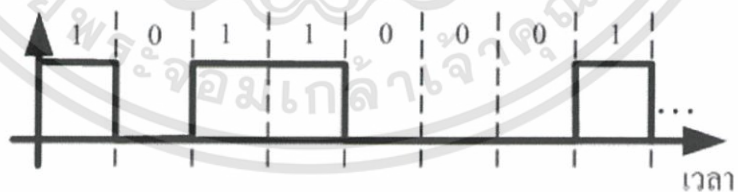


รูปที่ 2.7 อุปกรณ์อินพุตแบบต่าง ๆ

สัญญาณจากอุปกรณ์อินพุตสามารถแบ่งออกเป็น 2 ประเภทคือ

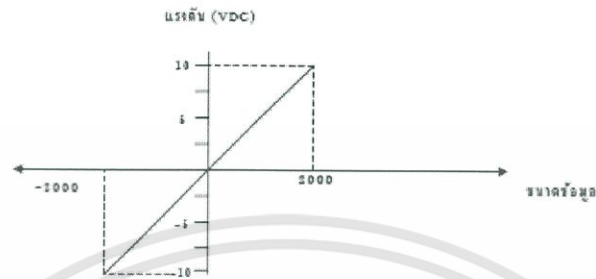
3.1 ดิจิตอลอินพุต (Digital Input) หมายถึง อินพุตที่รับรู้สัญญาณได้เพียงแค่ “ON” หรือ “OFF” เท่านั้น สามารถแสดงให้เห็นดังรูปที่ 2.8

ระดับสัญญาณ

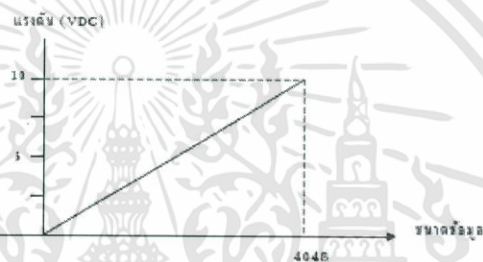


รูปที่ 2.8 สัญญาณที่ส่งให้ดิจิตอลอินพุต

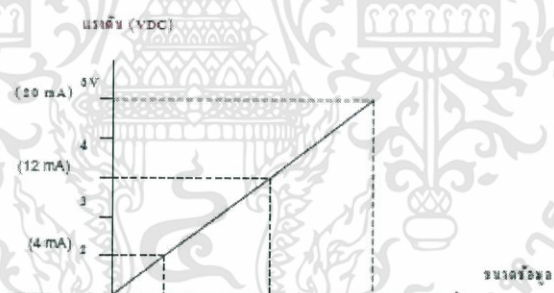
3.2 อนาล็อกอินพุต (Analog Input) จัดเป็นอินพุตที่สามารถรับสัญญาณที่บอกเป็นปริมาณที่เปลี่ยนแปลงค่าได้เช่น 0-10 VDC,  $\pm 10$  VDC และ 1-5 V (4-20 mA) ดังรูปที่ 2.9



ก. สัญญาณขนาด  $\pm 10$  VDC



ข. สัญญาณขนาด 0-10 VDC

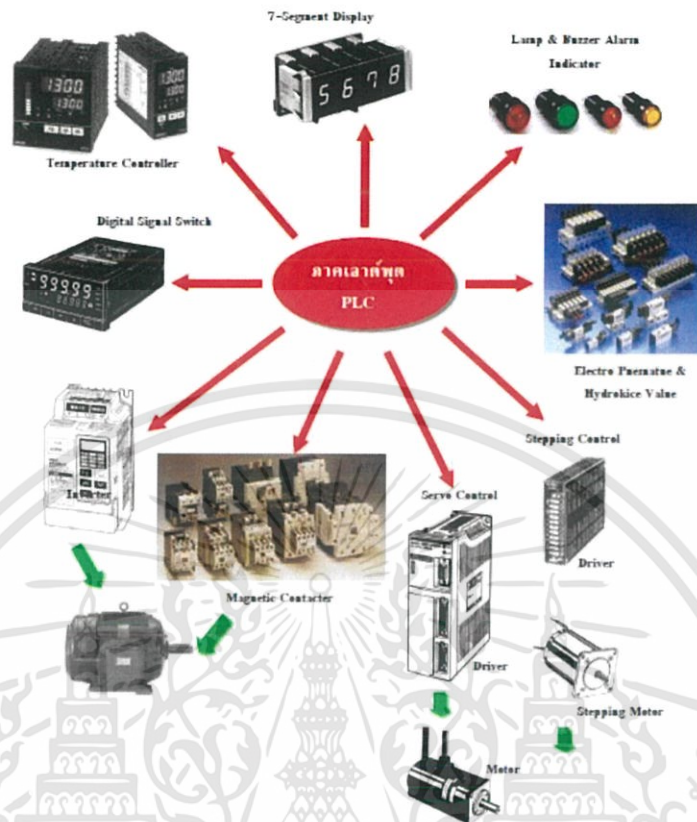


ค. สัญญาณขนาด 1-5 V (4-20 mA)

รูปที่ 2.9 สัญญาณแบบต่าง ๆ ที่ส่งให้ออนาล็อกอินพุต

#### 4. ภาคเอาต์พุต (Output Unit)

ภาคเอาต์พุตของ PLC ทำหน้าที่ส่งสัญญาณออกไปควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ไฟฟ้าหรือเครื่องจักรตามเงื่อนไขที่ถูกเขียนโปรแกรมไว้ใน PLC ตัวอย่างอุปกรณ์เอาต์พุต เช่น อุปกรณ์สตาร์ทมอเตอร์ โซลินอยด์วาล์ว หลอดไฟฟ้า กริ่งไฟฟ้า เป็นต้น แสดงดังรูปที่ 2.10



รูปที่ 2.10 อุปกรณ์เอาต์พุตแบบต่าง ๆ

ชนิดของเอาต์พุตของ PLC จะมีให้เลือกใช้อยู่ 2 ลักษณะเช่นเดียวกับภาคอินพุตคือ

4.1 ดิจิตอลเอาต์พุต (Digital Output) หมายถึงเอาต์พุตที่สั่งการทำงานได้เพียงแค่ “ON” หรือ “OFF” เท่านั้น

4.2 อนาล็อกอินเอาต์พุต (Analog Output) เป็นเอาต์พุตที่สามารถส่งสัญญาณที่ควบคุมเป็นปริมาณได้ ค่าที่จะส่งออกก็จัดเป็นค่าสัญญาณมาตรฐานเหมือนภาคอินพุตแบบ อนาล็อกคือ สัญญาณ 0-10 VDC,  $\pm 10$  VDC และ 1-5 V (4-20 mA) ลักษณะกราฟ ภาคเอาต์พุตที่จะส่งสัญญาณออกไปเหมือนกับกราฟอนาล็อกอินพุตดังรูปที่ 2.9

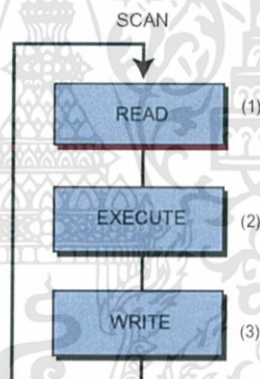
## 5. ภาคแหล่งจ่ายพลังงาน (Power Supply Unit)

ภาคแหล่งจ่ายพลังงาน จะทำหน้าที่จ่ายพลังงานให้กับอุปกรณ์ภายใน PLC และจ่ายพลังงานเลี้ยงวงจรที่จะนำมาต่อกับ PLC ทั้งภาคอินพุตและเอาต์พุตด้วย ซึ่งแหล่งจ่ายพลังงานของ PLC จะแบ่งออกเป็น 2 ชุด ชุดหนึ่งสำหรับอุปกรณ์และวงจรภายในแต่ละโมดูลต่างๆ ของ PLC อีกชุดหนึ่งเป็นตัวจ่ายพลังงาน 24 VDC (Service Unit 24 VDC) สำหรับการต่อวงจรภาคอินพุตหรือเอาต์พุต

### 2.4.3 ขั้นตอนการทำงานของหน่วยประมวลผลกลาง

ระหว่างการทำงาน หน่วยประมวลผลกลางจะทำงาน 3 ขั้นตอนดังรูปที่ 2.11 มีขั้นตอนดังนี้

1. READS หรือ Accept คือ กระบวนการรับสัญญาณอินพุตจากอุปกรณ์ผ่านทางอินพุตอินเตอร์เฟซ
2. Executes หรือ Perform คือ กระบวนการที่โปรแกรมควบคุมเก็บเข้าไปในหน่วยความจำ และดำเนินการตามโปรแกรมที่อยู่ในหน่วยความจำ
3. WRITES หรือ Update เป็นกระบวนการที่เกี่ยวกับอุปกรณ์ทางเอาต์พุตกับอินเตอร์เฟซทางเอาต์พุตว่าจะให้อเอาต์พุตมีสถานะเช่นใด โดยจะมีการอัปเดต (Update) เอาต์พุตซึ่งรู้จักกันว่า สแกนไทม์ (Scan Time) ซึ่งเป็นกระบวนการต่อจาก 2 กระบวนการที่แล้วคือ 1. อ่านอินพุต 2. ดำเนินการตามโปรแกรมที่อยู่ในหน่วยความจำ



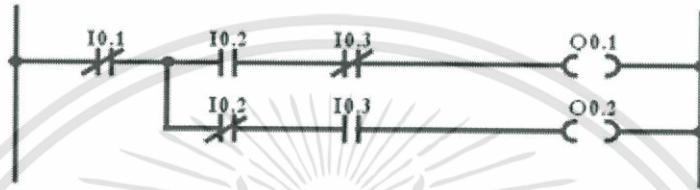
รูปที่ 2.11 ขั้นตอนการทำงานของหน่วยประมวลผลกลาง

### 2.4.4 ภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม

ภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมตามมาตรฐาน IEC 1131-3 กำหนดไว้ 5 ภาษาคือ LD (Ladder diagram), FBD (Function block diagram), IL (Instruction list), ST (Structure text) และ SFC (Sequential function chart) ถึงแม้ว่าลักษณะโครงสร้างของแต่ละภาษาจะมีความแตกต่างกัน แต่ในแต่ละภาษาจะมีส่วนประกอบต่าง ๆ ในโปรแกรมมีลักษณะเดียวกันตาม มาตรฐาน IEC 1131-3 เช่น ลักษณะการประกาศตัวแปร ฟังก์ชัน และฟังก์ชันบล็อก เป็นต้น แต่อย่างไรก็ตาม เราสามารถที่จะเขียนโปรแกรมโดยนำรูปแบบการเขียนในภาษาต่าง ๆ มารวมกันได้

## 1. LD (Ladder diagram)

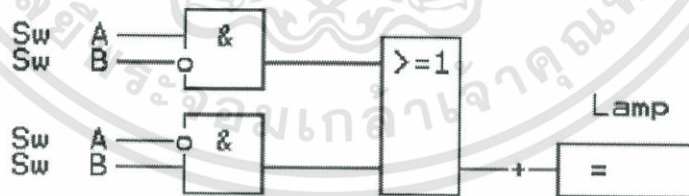
แลดเดอร์ไดอะแกรม (Ladder diagram) จะเป็นภาษาที่เขียนอยู่ในรูปของกราฟฟิก ซึ่งมีพื้นฐานมาจากวงจรควบคุมแบบรีเลย์ และวงจรไฟฟ้า ซึ่งแลดเดอร์ไดอะแกรมจะประกอบด้วยราง (Rail) ทั้งซ้ายและขวาของไดอะแกรมดังรูปที่ 2.12 เพื่อใช้สำหรับเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่เป็น สวิตช์หน้าสัมผัส เพื่อเป็นทางผ่านของกระแส และมีขดลวด หรือ คอยล์ เป็นเอาต์พุต



รูปที่ 2.12 ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาแลดเดอร์

## 2. FBD (Function block diagram)

เป็นภาษาที่แสดงฟังก์ชัน การทำงานในรูปของกราฟฟิกเช่นเดียวกัน และเชื่อมต่อกันเป็น โครงข่ายดังรูปที่ 2.13 โดยการเขียนโปรแกรมในรูปของ ฟังก์ชันบล็อกไดอะแกรม จะมีพื้นฐานมาจาก ลอจิกไดอะแกรม



รูปที่ 2.13 ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา FBD

### 3. IL (Instruction list)

IL จะเป็นภาษาที่เขียนอยู่ในรูปของข้อความ และมีลักษณะคล้ายกับภาษาแอสเซมบลี (Assembly) และภาษาเครื่อง (Machine code) ซึ่งภายในหนึ่งคำสั่งควบคุมจะประกอบด้วย ส่วนปฏิบัติการ (Operator) และส่วนที่ถูกดำเนินการ (Operand) ดังรูปที่ 2.14

```
:A      -Sw. A
:AN     -Sw. B
:O
:AN     -Sw. A
:A      -Sw. B
:=      -Lamp
```

รูปที่ 2.14 ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา IL

### 4. ST (Structure text)

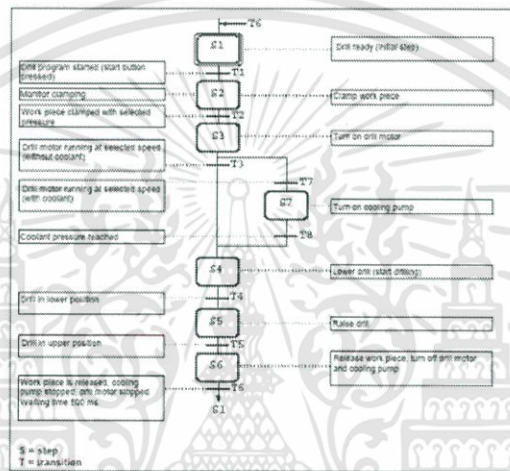
ST จะเป็นภาษาในระดับสูง โดยมีพื้นฐานมาจากภาษา Pascal ซึ่งจะประกอบไปด้วย นิพจน์ และคำสั่ง โดยคำสั่งทั่วไปจะอยู่ในรูปของคำสั่งเกี่ยวกับการเลือกทำงาน เช่น IF, THEN และ ELSE เป็นต้น คำสั่งเกี่ยวกับการทำงานซ้ำ เช่น FOR, WHILE เป็นต้น ดังรูปที่ 2.15

```
FUNCTION SQUARE : INT
{*****}
This function returns as its function value the square of the
input value or if there is overflow, the maximum value that
can be represented as an integer.
{*****}
VAR_INFOT
  value : INT;
END_VAR
BEGIN
IF value <= 101 THEN
  SQUARE := value * value; //Calculation of function
value
ELSE
  SQUARE := 32_767; // If overflow, set maximum value
END_IF;
END FUNCTION
```

รูปที่ 2.15 ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา ST

## 5. SFC (Sequential function chart)

SFC จะเป็นภาษาที่รองรับการเขียนโปรแกรมที่มีโครงสร้างการทำงานเป็นแบบซีคอนซ์ ซึ่งส่วน ประกอบของ SFC จะประกอบด้วย Step (คำสั่งในการปฏิบัติการในแต่ละขั้นตอน) และ Transition (เงื่อนไขที่กำหนดให้กระทำคำสั่งในแต่ละ Step) นอกจากนี้ยังสามารถกำหนด ลักษณะการทำงาน เช่น Alternative step sequence และ Parallel step sequence เป็นต้น ดังรูปที่ 2.16



รูปที่ 2.16 ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา SFC

## 2.5 SCADA

### 2.5.1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับระบบ SCADA

SCADA นั้นย่อมาจากคำว่า Supervisory Control And Data Acquisition เป็นระบบตรวจสอบและวิเคราะห์ข้อมูลแบบ Real-time ใช้ในการตรวจสอบสถานะตลอดจนถึงควบคุมการทำงานของระบบควบคุมในอุตสาหกรรมและงานวิศวกรรมต่าง ๆ เช่น งานด้านโทรคมนาคมสื่อสาร การประปา การบำบัดน้ำเสีย การจัดการด้านพลังงาน อุตสาหกรรมการกลั่นน้ำมันและก๊าซ อุตสาหกรรมเคมี อุตสาหกรรมประกอบรถยนต์ อุตสาหกรรมน้ำตาล การขนส่ง กระบวนการนิวเคลียร์ในโรงไฟฟ้า เป็นต้น ตัวอย่างการใช้งานเช่นใช้ SCADA ตรวจสอบข้อมูลเช่นการรั่วไหลของของเหลวที่เกิดขึ้นในท่อขนส่งจากตัวตรวจจับแล้วส่งสัญญาณแจ้งเตือนให้พนักงานทราบ โดยส่งข้อมูลสู่ส่วนกลางของระบบ SCADA เป็นต้น นอกจากนั้น SCADA อาจทำหน้าที่คำนวณและประมวลผลข้อมูลที่ได้จากฮาร์ดแวร์ต่าง ๆ เช่น PLC, Controller, DCS,

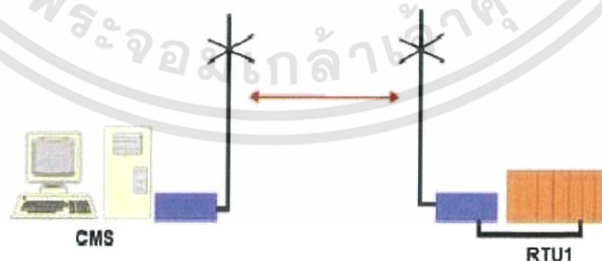
RTU แล้วแสดงข้อมูลทางหน้าจอ หรือส่งสัญญาณควบคุมฮาร์ดแวร์ดังกล่าว เช่น หากอุณหภูมิของอุปกรณ์สูงเกินพิกัด ให้ทำการปิดอุปกรณ์นั้นเป็นต้น โดยสั่งงานผ่าน PLC หรือ Controller ที่ติดต่อกัน ทั้งนี้ SCADA สามารถเก็บรวบรวมข้อมูลที่ได้จากระบบควบคุมทั้งหมดไว้ในฐานข้อมูลเพื่อให้พนักงานหรือโปรแกรมอื่น ๆ สามารถนำไปใช้งานได้ SCADA นั้นเข้าไปมีส่วนในงานควบคุมทั้งเล็กและใหญ่ที่ต้องการแสดงผล แลกเปลี่ยนข้อมูล หรือควบคุมระบบต่าง ๆ จากส่วนกลาง เพื่อการทำงานของระบบรวมทั้งสัมพันธ์กัน มองเห็นภาพรวมได้อย่างชัดเจนและมีความรวดเร็วต่อเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้น ระบบ SCADA ในปัจจุบันมีความสามารถในการสื่อสาร ควบคุม และประมวลผลข้อมูลจาก I/O ของอุปกรณ์เช่น PLC, DCS, RTU ได้ถึงระดับที่เกินหนึ่งแสน I/O แล้ว และได้รับการพัฒนาให้มีความสามารถรองรับความต้องการใหม่ ๆ ของผู้ใช้งานอย่างต่อเนื่องตลอดมา

ระบบ SCADA เป็นการรวมขบวนการ 2 ขบวนการเข้าด้วยกัน คือ

1. Telemetry System เป็นเทคนิคที่ใช้ในการส่งและรับข้อมูลผ่านสื่อกลาง โดยข้อมูลนั้นสามารถวัดได้ ข้อมูลเหล่านี้จะถูกส่งไปอีกสถานที่หนึ่งโดยผ่านสื่อกลางต่าง ๆ เช่น เคเบิล สายโทรศัพท์ หรือคลื่นวิทยุ
2. Data Acquisition เป็นวิธีการเข้าถึงและควบคุมข้อมูลจากอุปกรณ์ที่ถูกควบคุม หรือถูกตรวจสอบอยู่ โดยที่ข้อมูลที่ได้จะถูกส่งไปให้ระบบ Telemetry System เพื่อทำการส่งต่อไป

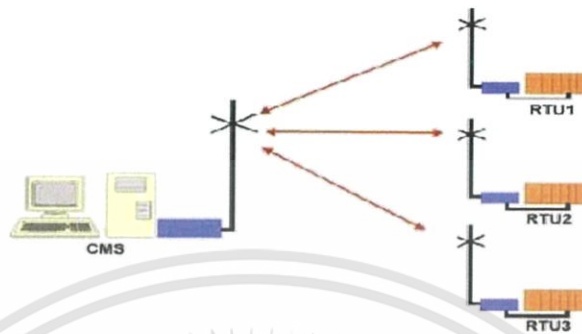
SCADA แบ่งออกเป็นสองรูปแบบ คือ

1. Point-to-Point Configuration เป็นการควบคุมที่ใช้หน่วยควบคุมในการการควบคุมกระบวนการผลิตเพียงกระบวนการเดียว ดังรูปที่ 2.17



รูปที่ 2.17 Point-to-Point Configuration

2. Point-to-Multipoint Configuration เป็นการควบคุมใช้หน่วยควบคุมเดียวในการควบคุม กระบวนการผลิตหลายกระบวนการ ดังรูปที่ 2.18



รูปที่ 2.18 Point-to-Multipoint Configuration

### 2.5.2 องค์ประกอบของ SCADA มีองค์ประกอบดังนี้

1. หน่วยติดต่อและปฏิบัติการของผู้ใช้ระดับบน
2. หน่วยควบคุมระยะไกล
3. หน่วยติดต่อระยะไกล

องค์ประกอบของ SCADA แสดงในรูปที่ 2.19



รูปที่ 2.19 องค์ประกอบของ SCADA

ผู้ใช้งานสามารถตรวจสอบและควบคุมกระบวนการผลิตภายในโรงงานอุตสาหกรรมเป็นระยะทางไกลได้โดย หน่วยติดต่อและปฏิบัติการของผู้ใช้ระดับบนเป็นเครื่องมือปฏิบัติการของผู้ใช้สำหรับตรวจสอบและควบคุม กระบวนการผลิตเชื่อมต่อกับหน่วยควบคุมระยะไกล หน่วยควบคุมระยะไกลติดต่อกับหน่วยติดต่อระยะไกลโดยการสื่อสารข้อมูลแบบดิจิทัลทางระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ และหน่วยติดต่อระยะไกล

เป็นเครื่องมือเชื่อมต่อกับกระบวนการผลิต ประกอบด้วย หน่วยรับสัญญาณ และส่งสัญญาณของสัญญาณ ชนิดแอนะล็อก และสัญญาณชนิดดิจิทัล

### 2.5.3 ส่วนประกอบของ SCADA

1. Field Instrumentation เป็นส่วนของเครื่องมือหรือเซนเซอร์ที่เชื่อมต่อกับเครื่องจักรหรืออุปกรณ์ที่ถูกควบคุมหรือตรวจสอบ โดยจะเปลี่ยนค่าปริมาณทางฟิสิกส์ ให้เป็นปริมาณทางไฟฟ้า ซึ่งอาจจะอยู่ในรูปของแอนะล็อกหรือดิจิทัล

2. Remote Station เป็นส่วนที่ทำการรวบรวมข้อมูลจากเครื่องจักรหรืออุปกรณ์ และส่งไปยังศูนย์กลางระบบ SCADA

3. Communication Network เป็นการส่งข้อมูลดิจิทัลระหว่างสถานที่หนึ่งไปยังสถานที่หนึ่ง โดยผ่านตัวกลางในการติดต่อสื่อสาร เช่น สายเคเบิล คลื่นวิทยุ

4. Central Monitoring Station (CMS) เป็นศูนย์กลางระบบ SCADA โดยรับข้อมูลมาประมวลผลและทำการแสดงกระบวนการบนหน้าจอคอมพิวเตอร์ ประกอบด้วยซอฟต์แวร์ และฮาร์ดแวร์

### 2.5.4 ฐานข้อมูลของ SCADA

1. Real-time Database Servers เป็นระบบฐานข้อมูลที่ใช้จัดการและเก็บค่าของกระบวนการ ณ เวลาปัจจุบันในขณะใด ๆ ค่า Real-time จะเปลี่ยนแปลงไปตามสภาพของกระบวนการที่เปลี่ยนแปลงไปตามเวลา

2. Historical Database Servers เป็นระบบฐานข้อมูลที่ใช้จัดการและจัดเก็บค่า Historical Data ของกระบวนการเพื่อใช้ในการ Trending ,Logging ,Statistic และ Report

### 2.5.5 มาตรฐานโปรโตคอลที่ใช้กันในปัจจุบัน

1. ASCII (American Standard Code for Information Interchange) เป็นโปรโตคอลที่ใช้ในการสื่อสารของคอมพิวเตอร์ที่รู้จักกันอย่างแพร่หลายและเป็นสากล

2. CAP (Compressed ASCII Protocol) เป็น RTU Protocol ที่ดีที่สุด เป็นภาษาที่คนสามารถเข้าใจได้ มีความน่าเชื่อถือ เร็ว และมีความปลอดภัยสูง

3. Modbus เป็น point-to-point PLC protocol ที่ใช้กันทุกแห่งทุกหน แต่มีข้อเสียคือ เป็นภาษาที่คนไม่สามารถอ่านเข้าใจได้

4. Modbus X พัฒนามาจาก Modbus ทำให้สามารถอ่านและสามารถสร้างจำนวนบวกและลบได้

5. IEEE 32 bits Signal Format Floating Point เป็นมาตรฐานของโรงงานอุตสาหกรรม สำหรับส่งตัวเลข 32 บิต ด้วยความถูกต้อง

## 2.6 TCP/IP

### 2.6.1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ TCP/IP

TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) เป็นชุดของโปรโตคอลที่ถูกใช้ในการสื่อสารผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตโดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้สามารถใช้สื่อสารจากต้นทางข้ามเครือข่ายไปยังปลายทางได้ และสามารถหาเส้นทางที่จะส่งข้อมูลไปได้เองโดยอัตโนมัติ ถึงแม้ว่าในระหว่างทางอาจจะผ่านเครือข่ายที่มีปัญหา โปรโตคอลก็ยังคงหาเส้นทางอื่นในการส่งผ่านข้อมูลไปให้ถึงปลายทางได้

ชุดโปรโตคอลนี้ได้รับการพัฒนามาตั้งแต่ปี 1960 ซึ่งถูกใช้เป็นครั้งแรกในเครือข่าย ARPANET ซึ่งต่อมาได้ขยายการเชื่อมต่อไปทั่วโลกเป็นเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ทำให้ TCP/IP เป็นที่ยอมรับอย่างกว้างขวางจนถึงปัจจุบัน

### 2.6.2 จุดประสงค์ของการสื่อสารตามมาตรฐานของ TCP/IP

1. เพื่อใช้ติดต่อสื่อสารระหว่างระบบที่มีความแตกต่างกัน
2. ความสามารถในการแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นในระบบเครือข่าย เช่นในกรณีที่ผู้ส่งและผู้รับยังคงมีการติดต่อกันอยู่ แต่โหนดกลางที่ใช้เป็นผู้ช่วยรับ-ส่งเกิดเสียหายใช้การไม่ได้ หรือสายสื่อสารบางช่วงถูกตัดขาด กฎการสื่อสารนี้จะต้องสามารถจัดหาทางเลือกอื่นเพื่อทำให้การสื่อสารดำเนินต่อไปได้โดยอัตโนมัติ
3. มีความคล่องตัวต่อการสื่อสารข้อมูลได้หลายชนิดทั้งแบบที่ไม่มีความเร่งด่วน เช่น การจัดส่งแฟ้มข้อมูล และแบบที่ต้องการรับประกันความเร่งด่วนของข้อมูล เช่น การสื่อสารแบบ real-time และทั้งการสื่อสารแบบเสียง (Voice) และข้อมูล (data)

## 2.7 อุปกรณ์ที่เกี่ยวข้อง

### 2.7.1 วาล์ว (Valve)

#### 1. โซลินอยด์วาล์ว (Solenoid Valve)

เป็นอุปกรณ์แม่เหล็กไฟฟ้าชนิดหนึ่งที่มีหลักการทำงานคล้ายกับรีเลย์ (Relay) ภายในโครงสร้างของโซลินอยด์ จะประกอบไปด้วยขดลวดที่พันอยู่รอบแท่งเหล็กที่ภายใน ประกอบด้วยแม่เหล็กชุดบนกับชุดล่าง เมื่อมีกระแสไฟฟ้าไหลผ่านขดลวดที่พันอยู่รอบแท่งเหล็ก จะส่งผลให้แท่งเหล็กชุดล่างมีอำนาจแม่เหล็กดึงแท่งเหล็กชุดบนลงมาสัมผัสกันทำให้ครบวงจรทำงาน เมื่อวงจรถูกตัดกระแสไฟฟ้าทำให้แม่เหล็กส่วนล่างหมดอำนาจแม่เหล็กสปริงก็จะดันแท่งเหล็กส่วนบนกลับสู่ตำแหน่งปกติ จากหลักการดังกล่าวของโซลินอยด์ก็นำมาใช้ในการเคลื่อนลิ้นวาล์วของระบบนิวเมติกส์ การปิด-เปิดวาล์วจ่ายน้ำ หรือของเหลวอื่นๆ โครงสร้างของโซลินอยด์โดยทั่วไปแบ่งออกเป็น 2 ชนิด คือ เลื่อนวาล์วด้วยโซลินอยด์วาล์วกลับด้วยสปริง (Single Solenoid Valve) และเลื่อนวาล์วด้วยโซลินอยด์วาล์วกลับด้วยโซลินอยด์วาล์ว (Double Solenoid Valve) เป็นวาล์วชนิดสถานะคือเปิดสุดกับปิดสุด ดังรูปที่ 2.20



รูปที่ 2.20 โซลินอยด์วาล์ว (Solenoid Valve)

#### 2. วาล์วควบคุม (Control Valve)

Pneumatic Valve Positioner เป็นอุปกรณ์ประเภทหนึ่งที่ใช้กันมากในภาคอุตสาหกรรม ซึ่งมีหน้าที่ในการควบคุมการไหลของของไหล เช่น แก๊ส ไอน้ำ น้ำ และสารเคมีต่าง ๆ เป็นต้น เพราะ Reliability ที่สูงและการซ่อมบำรุงรักษาที่ทำได้ง่าย โดย Pneumatic Valve Positioner จะรับสัญญาณโดยตรงมาจาก Pneumatic Controller หรือสัญญาณ 4 – 20 mA จาก DCS (Distributed Control

System) และผ่านตัวแปลงสัญญาณไฟฟ้าเป็นลม Electric-Pneumatic Converter ประกอบด้วยสอง ส่วนหลักคือ ตัววาล์ว (Valve Body) และ หัวขับ (Actuator) ดังรูปที่ 2.21

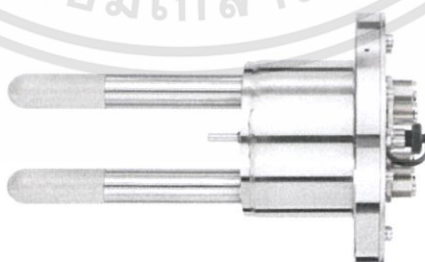


รูปที่ 2.21 วาล์วควบคุม (Control Valve)

#### 2.7.2 Brix and Concentration measurement

การวัดค่าบริกซ์ (Brix) เป็นการใช้งานที่รู้จักกันอย่างดีในอุตสาหกรรมอาหารและเครื่องดื่มกล่าวให้ชัดเจนก็คือการวัดค่าบริกซ์คือการวัดปริมาณซูโครสบริสุทธิ์ในน้ำ (บริกซ์ 1 องศา = ซูโครส 1 ก. ในสารละลาย 100 ก.) การวัดค่าบริกซ์สามารถดำเนินการได้ด้วยดัชนีหักเห ตลอดจนถึงความหนาแน่น เมื่อวัดค่าปริมาณซูโครสบริสุทธิ์ในน้ำ โดยใช้เครื่องมือวัดค่าบริกซ์ (Brix) ชนิด Microwave Analyzer ดังรูปที่

2.22



รูปที่ 2.22 Brix and Concentration measurement

### 2.7.3 Pressure Transmitter

คือ อุปกรณ์ที่ใช้ในการวัดความดันและแปลงสัญญาณออกมาเป็นสัญญาณมาตรฐานที่มีทั้งสัญญาณ Analog 4-20mA, 0-10VDC เพื่อนำไปควบคุมขบวนการทำงานต่าง ๆ ในอุตสาหกรรม Pressure Transmitter นั้นสามารถวัดได้ทั้งของของเหลว เช่น ก๊าซ น้ำ แสดงดังรูปที่ 2.23



รูปที่ 2.23 Pressure Transmitter

### 2.7.4 Level Transmitter

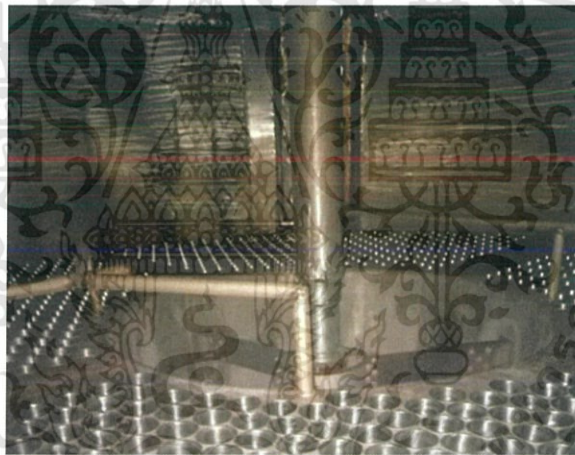
อุปกรณ์ทางไฟฟ้าที่ใช้ในการรับสัญญาณระดับของเหลว ส่วนใหญ่การวัดระดับโดยทั่วไปการใช้ความดันแตกต่างกันจะเป็นที่นิยมใช้งานอย่างกว้างขวาง ดังรูปที่ 2.24 โดยจะอ่านค่าได้จากความสูงของเหลวที่ทำการวัด โดยทั่วไปด้าน HP (High Pressure) ของอุปกรณ์จะถูกต่ออยู่กับจุดต่อด้านต่ำสุดของถัง (Lower Nozzle) และด้าน LP (Low Pressure) หรือด้านที่มีความดันคงที่ จะถูกต่ออยู่กับจุดต่อด้านสูงสุดของถัง (Upper Nozzle) โดยด้าน LP จะใช้เป็นจุดอ้างอิงเมื่อได้ค่าของระดับความสูงจะทำการแปลงสัญญาณออกมาเป็นสัญญาณมาตรฐานเพื่อนำไปควบคุมกระบวนการต่าง ๆ



รูปที่ 2.24 Level Transmitter ชนิดความดันแตกต่าง

### 2.7.5 ไบกววน (Agitator)

เป็นอุปกรณ์ลักษณะเป็นใบพัดหมุนใช้สำหรับกวนน้ำเชื่อมในหม้อเคี้ยวชนิดตั้งเพื่อให้ความร้อนกระจายไปทั่ว ๆ ภายในหม้อเคี้ยวและทำให้น้ำเชื่อมเหนียวและตกผลึกเร็วขึ้นแสดงดังรูปที่ 2.25



รูปที่ 2.25 ไบกววน (Agitator)

### 2.7.6 สวิตช์ (Switch)

สวิตช์ (Switch) เป็นอุปกรณ์ไฟฟ้าอีกชนิดหนึ่ง ถือว่าเป็นอุปกรณ์พื้นฐานที่พบการใช้งานได้บ่อยหน้าที่ของสวิตช์ คือใช้ตัดต่อวงจรไฟฟ้าเพื่อให้มีการจ่ายแรงดันเข้าวงจรหรืองดจ่ายแรงดันเข้าวงจร จะมีแรงดันจ่ายเข้าวงจรเมื่อสวิตช์ต่อวงจร (Close Circuit) และไม่มีแรงดันจ่ายเข้าวงจรเมื่อสวิตช์ตัดวงจร (Open Circuits)

## 1. สวิตช์แบบกด (Push Button Switch)

เป็นสวิตช์ที่เวลาใช้งานต้องกดปุ่มสวิตช์ลงไป การควบคุมตัดต่อสวิตช์ ต้องกดปุ่มที่อยู่ ส่วนกลางสวิตช์ กดปุ่มสวิตช์หนึ่งครั้งสวิตช์ต่อ (ON) และเมื่อกดปุ่มสวิตช์อีกครั้งสวิตช์ตัด (OFF) การทำงานเป็นเช่นนี้ตลอดเวลา แต่สวิตช์แบบ กดบางแบบอาจเป็นชนิดกดติดปล่อยดับ (Momentary) คือขณะกดปุ่มสวิตช์เป็นการต่อ (ON) เมื่อปล่อยมือออกจากปุ่มสวิตช์เป็นการตัด (OFF) ทันที

## 2. สวิตช์แบบหมุน (Rotary Switch)

สวิตช์แบบหมุน (Rotary Switch) หรือ สวิตช์แบบเลือกค่า (Selector Switch) เป็น สวิตช์ที่ต้องหมุนก้านสวิตช์ไปโดยรอบ ๆ เป็นวงกลม และสามารถเลือกตำแหน่งการตัดต่อได้ หลายตำแหน่ง และมีหน้าสัมผัสสวิตช์ให้เลือกต่อมากหลายตำแหน่งเช่น 2, 3, 4, 5 หรือ 6 ตำแหน่ง เป็นต้น

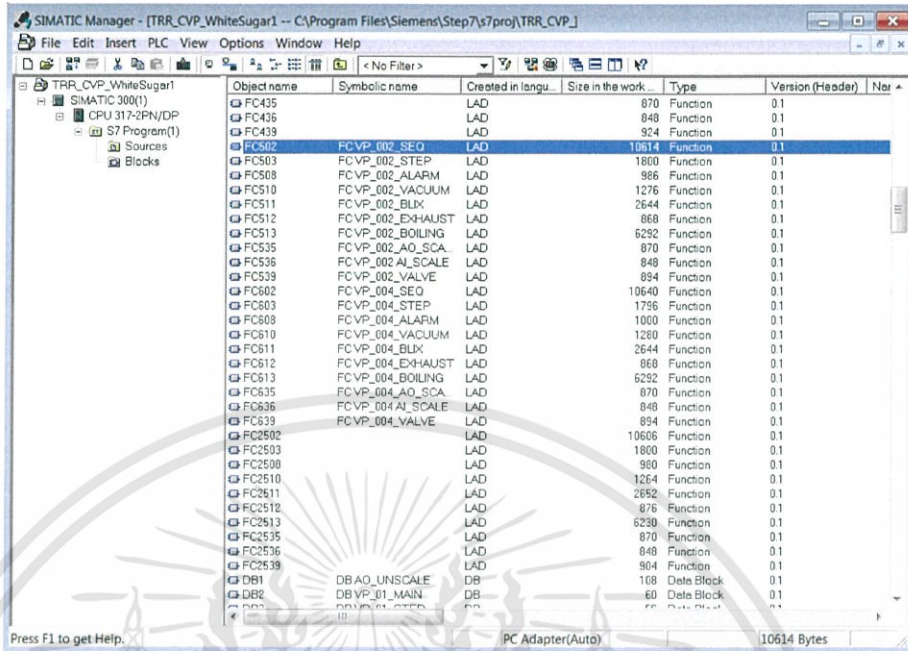
### 2.7.7 หลอดไฟแสดงสถานะ (Pilot Lamp)

หลอดไฟแสดงสถานะหน้าตู้ควบคุม (Status or Pilot Lamp) ซึ่งตู้ควบคุมนั้น จำเป็นอย่างยิ่งที่ ต้องมี สถานะบอกให้ผู้ใช้งานระบบทราบการทำงานของระบบ โดยที่สถานะที่ใช้ในทั่ว ๆ ไป เช่น แสดงการ ทำงาน , การหยุดทำงาน , การเกิด Alarm , การเกิด Over load , การเปิด หรือ ปิด ระบบ, ไฟแสดงเฟส ระบบไฟฟ้าและอื่น ๆ

## 2.8 ซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้อง

### 2.8.1 SIMATIC STEP 7

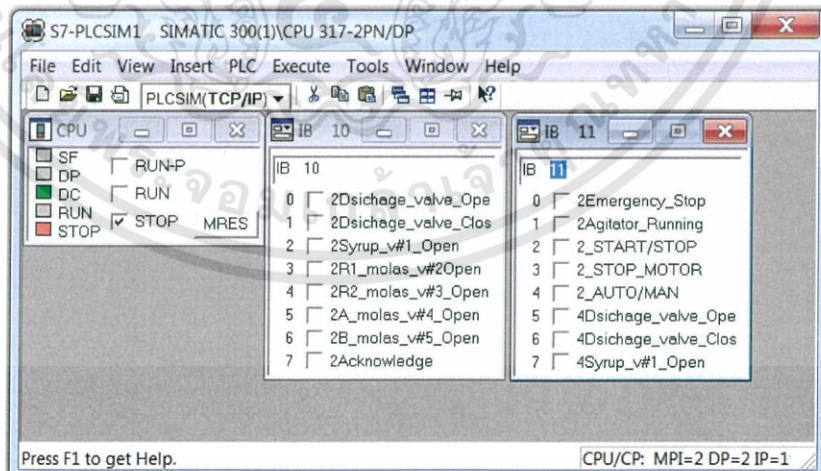
เป็นซอฟต์แวร์ที่ใช้เขียนโปรแกรมสำหรับควบคุม PLC ตระกูล S7-300, S7-400 ของ PLC ยี่ห้อ Siemens ซึ่งสามารถเขียนได้ 3 ภาษาหลักๆ ได้แก่ Ladder (LAD) , Function Block Diagram (FBD) และ Statement List (STL) ซึ่งเป็นซอฟต์แวร์ที่นำมาใช้ในการเขียนโปรแกรมควบคุมระบบช่วยเหลือ เกี่ยวตั้งน้ำตาลทรายขาว แสดงดังรูปที่ 2.26



รูปที่ 2.26 ซอฟต์แวร์ SIMATIC STEP 7

## 2.8.2 SIMATIC S7-PLCSIM

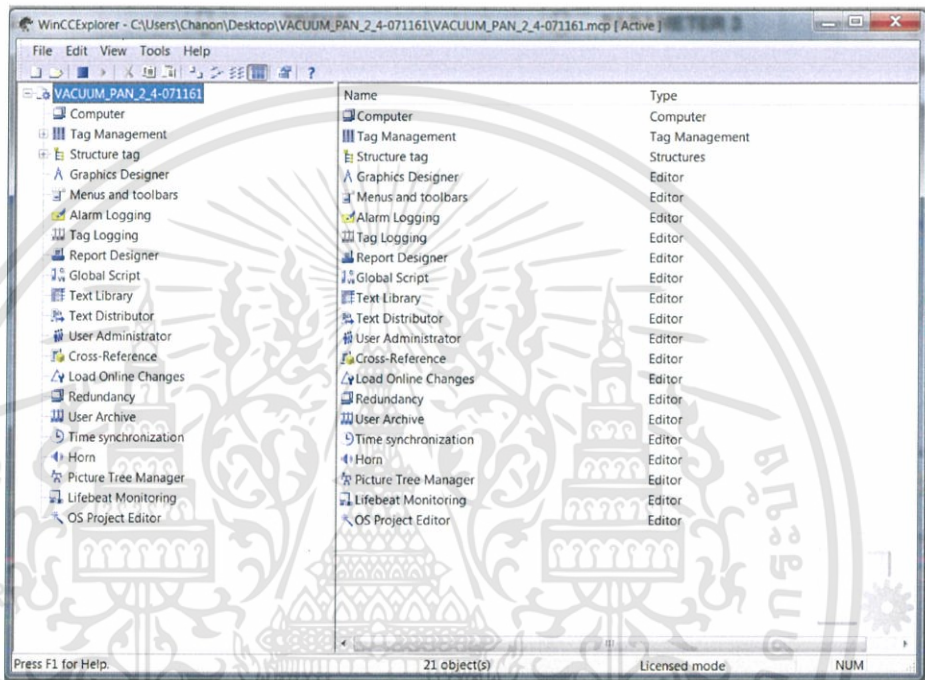
เป็นซอฟต์แวร์ที่ใช้ทำการจำลองฮาร์ดแวร์ของ PLC ทั้งแบบดิจิทัลและอนาล็อกและยังสามารถตรวจสอบเอาต์พุตของ PLC ได้อีกด้วย ใช้ในการทดสอบโปรแกรมของระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาวที่เขียนขึ้นมา แสดงดังรูปที่ 2.27



รูปที่ 2.27 ซอฟต์แวร์ SIMATIC S7-PLCSIM

### 2.8.3 SIMATIC WinCC

เป็นซอฟต์แวร์ SCADA ของบริษัท Siemens ใช้ออกแบบระบบ SCADA สามารถเขียนกราฟฟิกแสดงผลและการสั่งงาน โดยเชื่อมต่อสื่อสารกับ PLC ผ่าน Protocol TCP/IP แสดงดังรูปที่ 2.28



รูปที่ 2.28 ซอฟต์แวร์ SIMATIC WinCC V7

## บทที่ 3

### ขั้นตอนการดำเนินงาน

#### 3.1 บทนำ

เริ่มแรกศึกษาการทำงานของหม้อเคียวตั้งจากเอกสารคู่มือขั้นตอนการทำงานของระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาวและศึกษาตัวอย่างโปรแกรมเดิมที่ใช้กับหม้อเคียวตั้งที่ 1 ที่เป็นหม้อเคียวแบบอัตโนมัติที่ทางบริษัทเคยทำไว้แล้ว จากนั้นศึกษาการใช้งานซอฟต์แวร์ SIMATIC STEP 7 เพื่อใช้เขียนโปรแกรมเพื่อควบคุม PLC ยี่ห้อ Siemens CPU รุ่น 317-2 PN/DP ในควบคุมกระบวนการทำงานของระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งและศึกษาการใช้งานซอฟต์แวร์ SIMATIC WinCC ที่ใช้เขียนกราฟฟิกเพื่อนำไปแสดงผลและสั่งงานบนระบบ SCADA รวมทั้งทำการทดสอบการทำงานของระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งด้วยการจำลองโดยใช้ซอฟต์แวร์ SIMATIC S7-PLCSIM จำลองเงื่อนไขเพื่อตรวจสอบว่าทำงานสามารถได้ถูกต้อง หลังจากนั้นการศึกษากการ Hardware Config ให้ตัวซอฟต์แวร์สามารถติดต่อสื่อสารกับตัวฮาร์ดแวร์ สุดท้ายทำการทดสอบกับอุปกรณ์จริงซึ่งเริ่มจากทดสอบระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งแบบ Manual Mode ตามด้วย Automatic Mode ซึ่งการในช่วงเวลาที่ทดสอบระบบแบบ Automatic Mode ทางนักศึกษาเสร็จสิ้นโครงการสหกิจศึกษาแล้ว จึงขอกล่าวถึงแค่การทดสอบแบบ Manual Mode

#### 3.2 การเขียนโปรแกรมการทำงานแบบลำดับของระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาว

##### 3.2.1 ตรวจสอบ Referent Data

ในการเขียนโปรแกรมลง PLC ด้วยซอฟต์แวร์ SIMATIC STEP 7 โดยทำการเขียนลงใน Project เดิมต้องทำการเช็คตำแหน่งของหน่วยความจำภายใน อินพุต เอาต์พุต Timer และ Counters ที่ถูกใช้ไปแล้วเพื่อป้องกันการใช้ตำแหน่งของหน่วยความจำซ้ำกันใน Project เดียวกัน สามารถเช็คได้โดย

1. ไปที่ Option > Reference Data > Display
2. จากนั้นจะมีหน้าต่าง Customize เลือก Assignment (Input, Output ,Bit Memory, Timers, Counters) แล้วกด OK
3. จากนั้นสามารถดูในผังขวา Timer หรือ Counter ที่ถูกใช้ไปแล้วจะเป็นตัวหนังสือสีฟ้า ตำแหน่งที่เป็นช่องว่างจะเป็นตำแหน่งที่ยังไม่ถูกใช้ เช่นเดียวกับ อินพุต เอาต์พุต และ หน่วยความจำภายใน ตำแหน่งที่ถูกใช้แล้วจะถูกกากบาทไว้ ดังรูปที่ 3.1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Inputs, outputs, bit memory											Timers, counters											
	7	6	5	4	3	2	1	0	B	D		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
IB 0	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		T 0- 9		T1	T2	T3	T4	T5				
IB 1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		T 10- 19										
IB 2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		T 20- 29	T20	T21	T22	T23	T24	T25	T26	T27	T28	T29
IB 3	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		T 30- 39	T30	T31	T32	T33	T34	T35	T36	T37	T38	T39
IB 4												T 40- 49	T40				T45					
IB 5												T 50- 59	T50	T51	T52	T53	T54	T55				
IB 6												T 60- 69	T60	T61	T62	T63	T64	T65	T66	T67	T68	T69
IB 7												T 70- 79	T70	T71	T72	T73	T74	T75	T76	T77	T78	T79
IB 8	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		T 80- 89	T80	T81	T82	T83						
IB 9	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		T 90- 99	T90	T91	T92	T93	T94	T95	T96	T97	T98	T99
IB 10	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		T100-109	T100	T101	T102	T103	T104	T105	T106	T107	T108	T109
IB 11	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		T110-119										
IB 12	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		T120-129	T120	T121		T123	T124					
IB 13												T130-139										
IB 14												T140-149										
IB 15												T150-159	T150	T151	T152	T153	T154	T155				
IB 16												T160-169	T160	T161	T162	T163	T164	T165	T166	T167	T168	T169
IB 17												T170-179	T170	T171	T172	T173	T174	T175	T176	T177	T178	T179
IB 18												T180-189	T180	T181	T182	T183						
IB 19												T190-199										
IB 20				X	X	X						T200-209	T200	T201	T202	T203	T204	T205				
IB 21	X											T210-219	T210	T211	T212	T213	T214	T215	T216	T217	T218	T219
IB 22				X	X	X						T220-229	T220	T221	T222	T223	T224	T225	T226	T227	T228	T229
IB 23	X											T230-239	T230	T231	T232	T233						

รูปที่ 3.1 การตรวจตำแหน่งของอินพุต เอาต์พุต หน่วยความจำภายใน Timer และ Counters

### 3.2.2 การเขียนลอจิก

ทำการสร้าง Fuction ขึ้นมาใหม่เพื่อใช้สำหรับเขียนลอจิกโดยไปที่เมนู Insert > S7 Block > Fuction จากนั้นทำการตั้งชื่อ Symbolic Name จากนั้นเลือก Created in Language เป็น LAD เพื่อเขียนแบบ Ladder logic โดยบริเวณแถบเมนูเครื่องมือด้านบนดังรูปที่ 3.2 จะมีให้สร้างลอจิกพื้นฐาน 3 ตัวดังนี้

1. Normally open contract  
ใช้แทนเครื่องหมายของรีเลย์ที่มี contract แบบ Normally Open หรือแบบปกติเปิด
2. Normally close contract  
ใช้แทนเครื่องหมายของรีเลย์ที่มี contract แบบ Normally Close หรือแบบปกติปิด
3. Coil  
ใช้แทนเอาต์พุตผลลัพธ์ของลอจิก



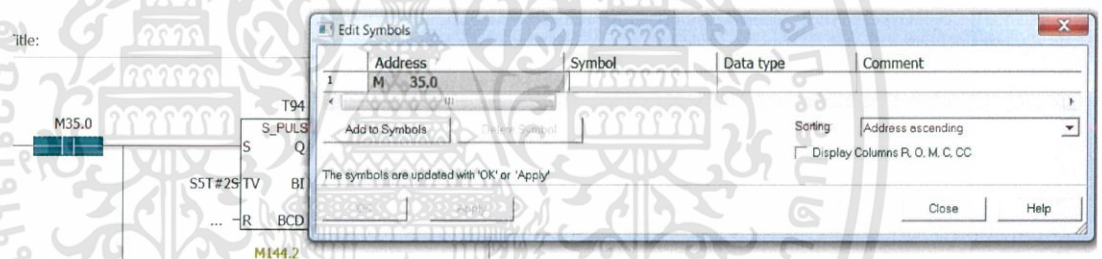
รูปที่ 3.2 เครื่องมือในการสร้างลอจิกแลดเดอร์

นอกจากนี้ยังสามารถสร้างฟังก์ชันสำเร็จรูปเช่นคำสั่ง Move Timer Counter Comparator ได้จากเมนูเครื่องมือ

### 3.2.3 การระบุ Address และ Symbol

หลังจากเขียนลอจิกแลดเดอร์ Ladder แล้วต้องทำการระบุ Address ว่าเป็นอินพุต (I) เอาต์พุต (Q) หน่วยความจำภายใน (M) หลังจากนั้นระบุ Symbol ให้ตัว Address ทำให้สามารถอ่านและแก้ไขโปรแกรมได้ง่ายขึ้นโดย Symbol จะทำการระบุหรือไม่ระบุก็ได้ขึ้นอยู่กับผู้เขียนโปรแกรม สามารถทำได้ 2 วิธีดังนี้

1. ทำได้โดยตรงคือเพิ่มหลังจากเขียนลอจิก Ladder ทำการพิมพ์หน่วยความจำที่ต้องการใช้หลังจากนั้นคลิกขวาแล้วเลือก Edit Symbols จะขึ้นหน้าต่างมา ดังรูปที่ 3.3 ให้ใส่ชื่อ Symbol Data type และสามารถเพิ่มคำอธิบายลงในช่อง Comment สามารถเว้นว่างได้



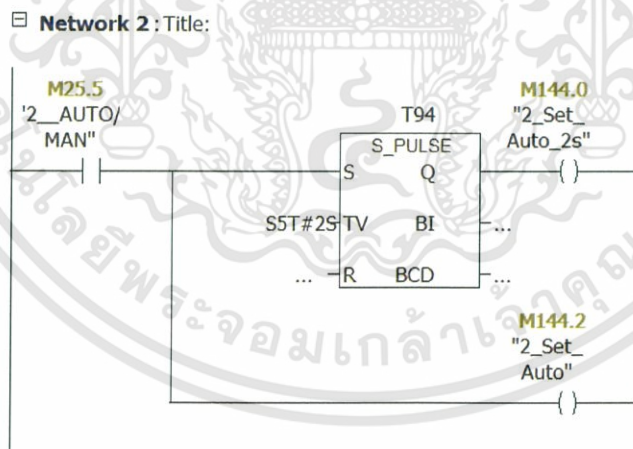
รูปที่ 3.3 การเพิ่ม Symbols ของหน่วยความจำต่าง ๆ วิธีที่ 1

2. ไปที่หัวข้อ S7 Program ดับเบิลคลิกที่ Symbols จะขึ้นหน้าต่างใหม่ดังรูปที่ 3.4 เพิ่มทำได้โดยการคลิกช่องว่างด้านล่างสุดแล้วใส่ชื่อของ Symbol ลงไปจากนั้นกำหนด Address ว่าเป็นอินพุต (I) เอาต์พุต (Q) หน่วยความจำภายใน (M) ให้ Symbols ตัวนั้นและสามารถเพิ่มคำอธิบายเพิ่มเติมลงในช่อง Comment

Stat	Symbol	Address	Data ty	Comment
28	28Ack	I 9.4	BOOL	
28	28Emer	I 9.5	BOOL	
28	28PLC_Con_Vacuum	I 9.6	BOOL	
29	2Dsichage_valve_Open	I 10.0	BOOL	
29	2Dsichage_valve_Close	I 10.1	BOOL	
29	2Syrup_v#1_Open	I 10.2	BOOL	
29	2R1_molas_v#2Open	I 10.3	BOOL	
29	2R2_molas_v#3_Open	I 10.4	BOOL	
29	2A_molas_v#4_Open	I 10.5	BOOL	
29	2B_molas_v#5_Open	I 10.6	BOOL	
29	2Acknowledge	I 10.7	BOOL	
29	2Emergency_Stop	I 11.0	BOOL	
29	2Agitator_Running	I 11.1	BOOL	
30	2_START/STOP	I 11.2	BOOL	
30	2_STOP_MOTOR	I 11.3	BOOL	
30	2_AUTO/MAN	I 11.4	BOOL	
30	4Dsichage_valve_Open	I 11.5	BOOL	
30	4Dsichage_valve_Close	I 11.6	BOOL	
30	4Syrup_v#1_Open	I 11.7	BOOL	
30	4R1_molas_v#2_Open	I 12.0	BOOL	
30	4R2_molas_v#3_Open	I 12.1	BOOL	
30	4A_molas_v#4_Open	I 12.2	BOOL	
30	4B_molas_v#5_Open	I 12.3	BOOL	

รูปที่ 3.4 การเพิ่ม Symbols ของหน่วยความจำต่าง ๆ วิธีที่ 2

เมื่อทำการระบุ Address และ Symbol เสร็จเรียบร้อยแล้วจะทำให้เราสามารถอ่านโปรแกรมได้ง่ายขึ้นตัวอย่างในรูปที่ 3.5 ชื่อข้างบนจะเป็นตำแหน่ง Address ด้านล่างจะเป็นชื่อ Symbol



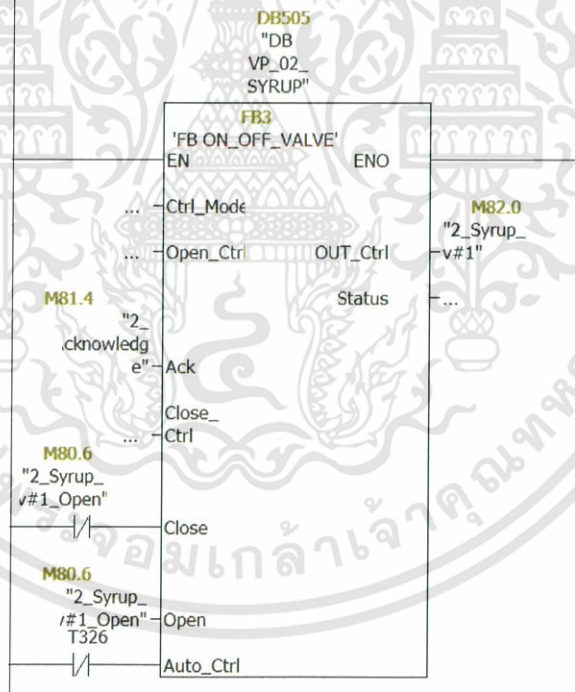
รูปที่ 3.5 ตัวอย่างลอจิกที่ทำการระบุ Address และ Symbols แล้ว

### 3.2.4 ตัวอย่างโปรแกรมของระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาว

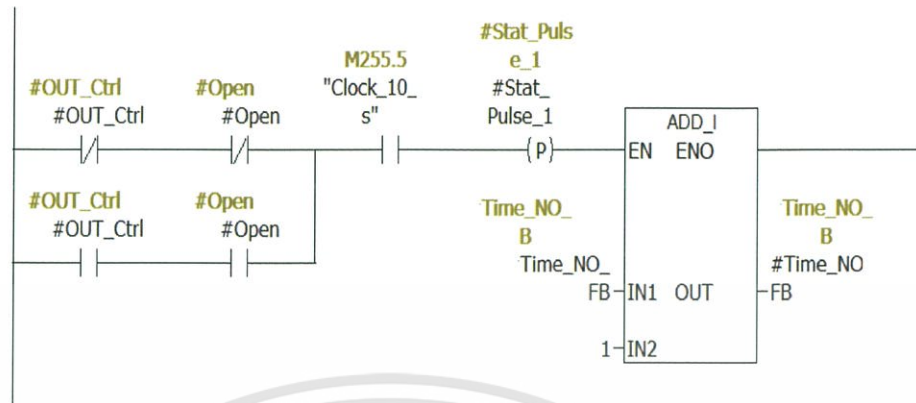
ตัวอย่างโปรแกรมที่เกี่ยวข้องของระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งจะนำมายกตัวอย่างเป็นเฉพาะบางส่วนที่ใช้หลักๆ

#### 1. ตัวอย่างโปรแกรมสั่งเปิดปิดวาล์วชนิด On-off

โดยเมื่อมีอินพุตเข้าเงื่อนไขจะสั่งเอาต์พุตของ Function Block รูปที่ 3.6 ซึ่งเป็นคำสั่งเปิดวาล์วโดยภายใน Function Block รูปที่ 3.7 จะมีการเขียนลอจิกคำสั่งเปิดวาล์วแบบ Automatic และแบบ Manual รวมถึงการเช็ค Feedback ของวาล์วตัวนั้น หากมีการสั่งงานเอาต์พุตออกไปแต่สัญญาณ Feedback อินพุตไม่กลับมาก็จะมีสัญญาณ Alarm ขึ้น และคำสั่ง Acknowledge ที่รับอินพุตจากสวิทช์ปุ่มกดที่หน้าตู้ควบคุมเพื่อทำการรับทราบปัญหาหลังจากนั้นสัญญาณเตือน Alarm จะหยุดลง



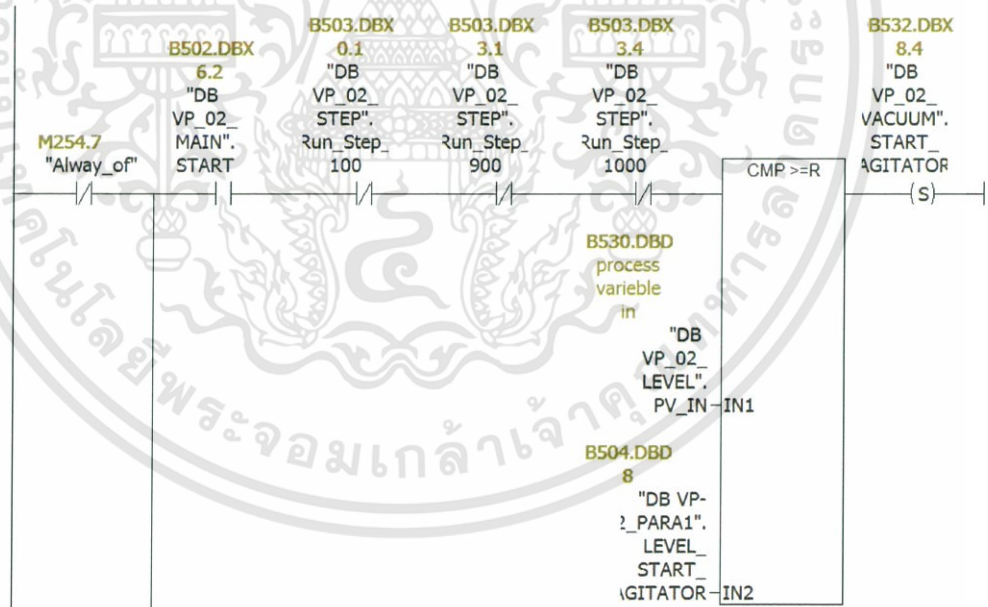
รูปที่ 3.6 ตัวอย่าง Function Block ที่ใช้สั่งเปิดปิดวาล์ว



รูปที่ 3.7 ตัวอย่างลอจิกภายในของ Function Block ที่ใช้สั่งเปิดปิดวาล์ว

2. ตัวอย่างโปรแกรมสั่งงานเริ่มการทำงานของไบกวน

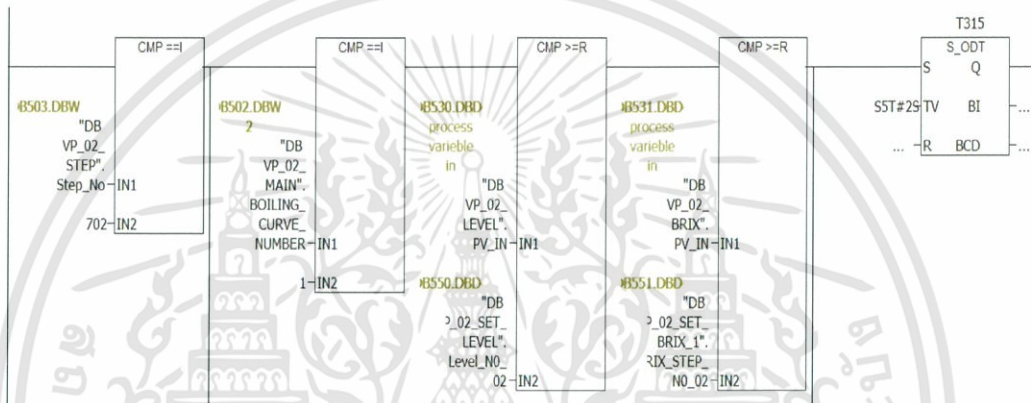
โดยจะสั่งเริ่มการทำงานของไบกวนโดยทำการตรวจสอบเงื่อนไขในรูปที่ 3.8 เมื่อระดับของน้ำเชื่อมมีค่ามากกว่าที่ตั้งไว้ซึ่งสามารถตั้งค่าได้ในหน้าจอ SCADA เซตค่า 1



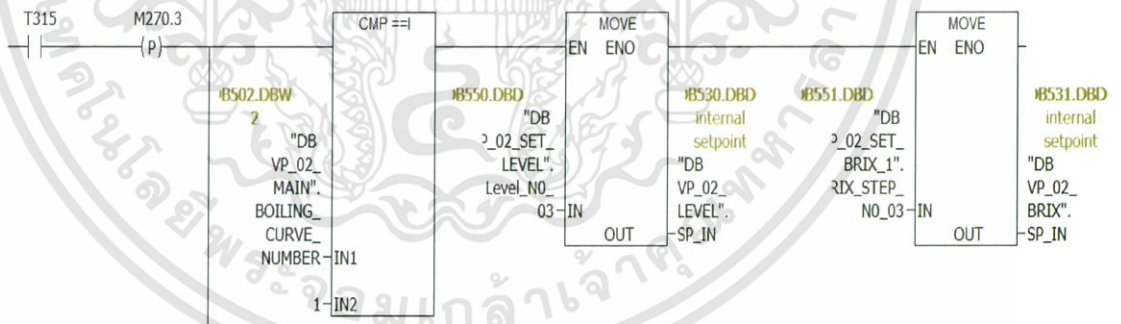
รูปที่ 3.8 ตัวอย่างโปรแกรมสั่งงานเริ่มการทำงานของไบกวน

### 3. ตัวอย่างโปรแกรมขั้นตอนการเคี้ยว

เมื่อสู่ขั้นตอนการเคี้ยวจะมีจุดเคี้ยว (Setpoint) ทั้งหมด 12 จุดเคี้ยว โดยจะทำการตรวจสอบเงื่อนไขระดับน้ำเชื่อมโดยใช้การเทียบค่าปัจจุบันกับค่า Setpoint หลังจากนั้นจะตรวจสอบเงื่อนไขความเข้มข้นดังรูปที่ 3.9 เมื่อผ่านทั้ง 2 เงื่อนไข จะทำการเปลี่ยนจุดเคี้ยวดังรูปที่ 3.10 ซึ่งจะเปลี่ยนค่า Setpoint ของระดับน้ำเชื่อมและความเข้มข้นใหม่จะทำแบบนี้ไปเรื่อย ๆ จนกระทั่งครบ 12 จุดเคี้ยว



รูปที่ 3.9 ตัวอย่างโปรแกรมที่ใช้ตรวจสอบเงื่อนไขระดับน้ำเชื่อมและความเข้มข้น



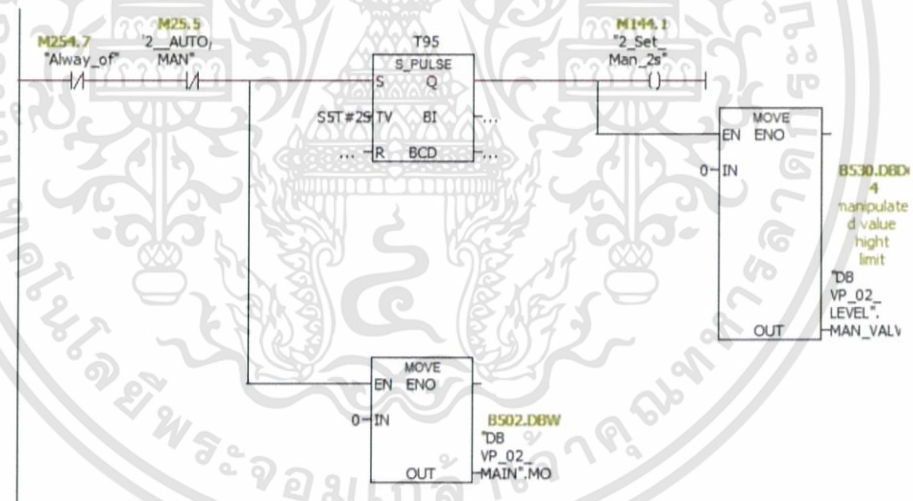
รูปที่ 3.10 ตัวอย่างโปรแกรมที่ใช้เปลี่ยนค่าเป้าหมายระดับน้ำเชื่อมและความเข้มข้น

#### 4. ตัวอย่างโปรแกรมสั่งงานที่ผู้ควบคุมที่เพิ่มขึ้นใหม่

เนื่องจากทางโรงงานต้องการเพิ่มซีล็คเตอร์สวิตซ์เลือกโหมดอัตโนมัติกับโหมดควบคุมด้วยมือ (Automatic/Manual) และซีล็คเตอร์สวิตซ์เลือกเริ่มกระบวนการกับหยุดกระบวนการ (Start/Stop) โดยสั่งงานที่ผู้ควบคุมบริเวณด้านหน้าของหม้อเคียวที่ 1,2,3,4,28 รวม 5 หม้อเคียว จึงได้ทำการเขียนโปรแกรมขึ้นมาใหม่โดยมีเงื่อนไขดังนี้

##### 4.1 ซีล็คเตอร์สวิตซ์ Automatic /Manual มีเงื่อนไขดังนี้

1. เมื่อปิดซีล็คเตอร์สวิตซ์ ไปที่ Automatic จะสามารถสั่ง Start/Stop ได้ 2 ทาง ผ่านซีล็คเตอร์สวิตซ์และหน้าจอ SCADA
2. เมื่อปิดซีล็คเตอร์สวิตซ์ ไปที่ Manual จะไม่สามารถสั่งเปลี่ยนเป็นโหมด Automatic ที่หน้าจอ SCADAได้ และสั่งให้วาล์วหลักปิด 100% ดังรูปที่ 3.11



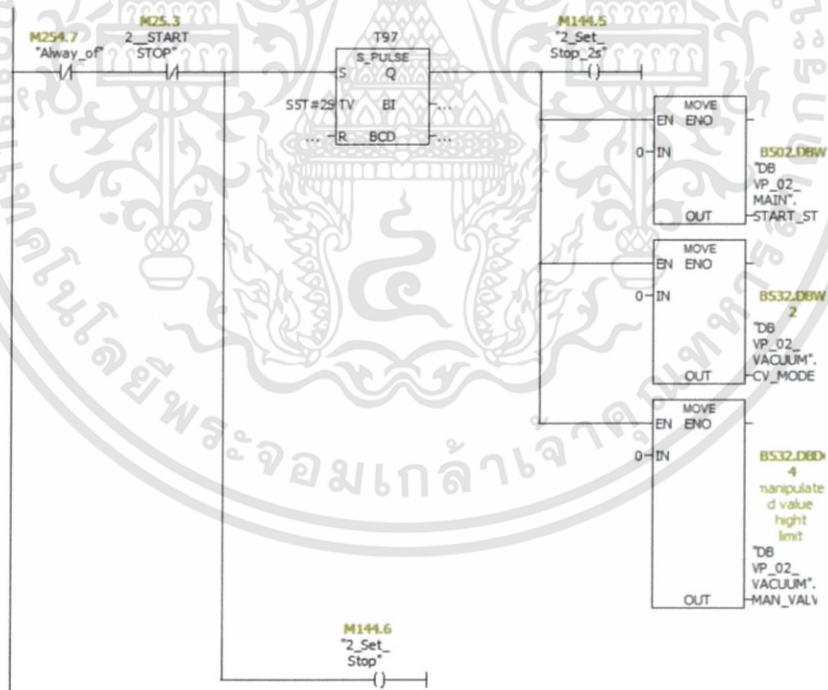
รูปที่ 3.11 ตัวอย่างโปรแกรมเลือกโหมด Manual ผ่านซีล็คเตอร์สวิตซ์ Auto/Manual

## 4.2 ซีล็คเตอร์สวิตซ์ Start/Stop

เนื่องจากปกติพนักงานจะต้องทำการสั่งเปิดปิดวาล์วแควคัมเองที่หน้าจอ SCADA ในตอนเริ่มกระบวนการ จึงได้ทำการนำคำสั่งเปิดปิดวาล์วแควคัมมารวมกับซีล็คเตอร์สวิตซ์ Start/Stop ที่ใช้สั่งงานบริเวณตู้ควบคุมหน้าห้องเคียวโดยไม่ต้องสั่งงานเปิดหรือปิดวาล์วจากหน้าจอ SCADA ที่ห้องควบคุมมีเงื่อนไขดังนี้

1. เมื่อปิดซีล็คเตอร์สวิตซ์ไปที่ Start จะสั่งเริ่มกระบวนการและสั่งวาล์วแควคัมเปิดแบบโหมดอัตโนมัติ (Automatic Mode)
2. เมื่อปิดซีล็คเตอร์สวิตซ์ บิตไปที่ Stop จะสั่งหยุดกระบวนการและสั่งให้วาล์วแควคัมปิดสุดแบบโหมดควบคุมด้วยมือ (Manual Mode) ดังรูปที่ 3.12

หมายเหตุ : ซึ่งในส่วนของการสั่ง Start หรือ Stop จากหน้าจอ SCADA จะเป็นการสั่งเริ่มกระบวนการหรือหยุดกระบวนการเท่านั้น



รูปที่ 3.12 ตัวอย่างโปรแกรมเมื่อสั่งหยุดกระบวนการผ่านซีล็คเตอร์สวิตซ์ Start/Stop

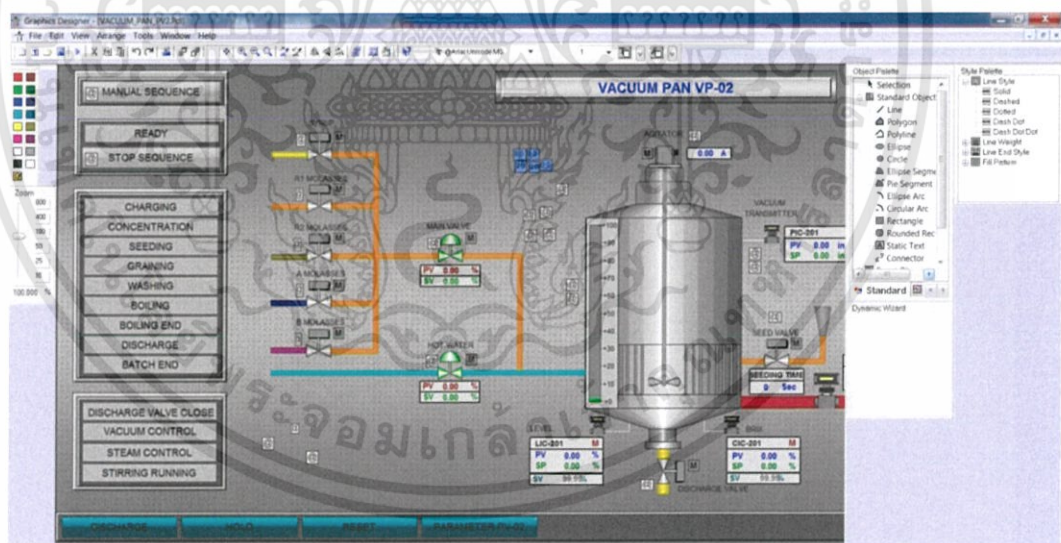
### 3.2.5 การเรียกใช้งาน Function ที่สร้างขึ้นใหม่

หลังจากสร้าง Function ขึ้นมาใหม่ต้องทำการเรียกใช้ที่ OB1 (Organization Block) โดย Organization Block จะเป็นการเรียก Function การทำงานโดยจะเริ่มทำจากบนลงล่างตามลำดับเมื่อครบรอบก็จะวนไปทำ Function แรกสุดใหม่อีกครั้ง สามารถทำการเรียก Function ที่สร้างขึ้นใหม่โดยเข้าไปที่ OB1 เลือกหัวข้อ FC Block ในแถบเครื่องมือด้านซ้ายจากนั้นดับเบิลคลิก Function ที่สร้างขึ้นมาใหม่ทั้งหมด 10 Function ซึ่งต้องเรียกใช้เรียงตามลำดับการทำงาน

## 3.3 การเขียนกราฟฟิคแสดงผลของระบบช่วยเหลือเหี่ยวตั้ง

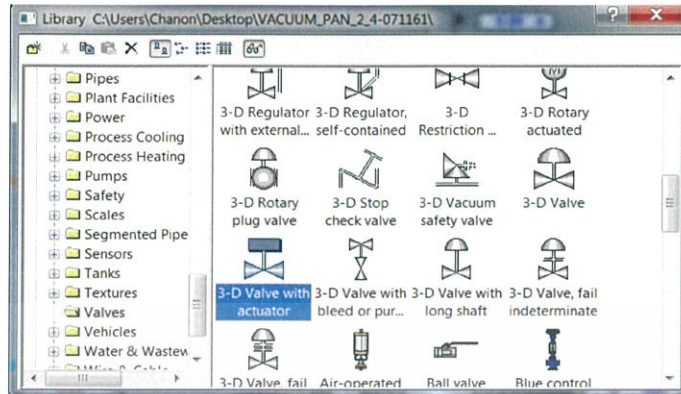
### 3.3.1 การเขียนกราฟฟิค

กราฟฟิคที่ใช้สั่งงานและแสดงผลบนหน้าจอ SCADA ของระบบช่วยเหลือเหี่ยวตั้งจะเขียนด้วยโปรแกรม SIMATIC WinCC ในส่วน Graphic Designer ดังรูปที่ 3.13 ซึ่งสามารถทำการเรียกใช้รูปภาพฟิคของอุปกรณ์สำเร็จรูปจาก Library เช่น พวกวาล์ว ท่อ เป็นต้น หรือทำการสร้างรูปภาพฟิคขึ้นมาเอง ในส่วนของเมนูปุ่มสั่งงานและการแสดงผลสถานะ หน้ากรอกค่าพารามิเตอร์ เป็นต้น



รูปที่ 3.13 หน้าตาโปรแกรม SIMATIC WinCC ในส่วน Graphic Designer

การเรียกใช้รูปอุปกรณ์สำเร็จรูปจาก Library ไปที่เมนู View > Library จะมีหน้าต่าง Library ดังรูปที่ 3.14 ขึ้นมาให้เลือกชนิดของอุปกรณ์ซึ่งในแต่ละอุปกรณ์ก็จะมีให้เลือกอีกหลายชนิด

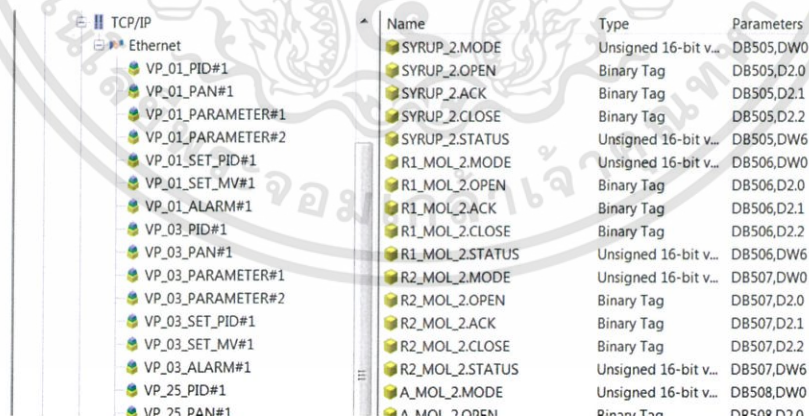


รูปที่ 3.14 ตัวอย่างการเรียกใช้รูปกราฟฟิคจาก Library

### 3.3.2 การสร้าง Tag ในซอฟต์แวร์ WinCC

เนื่องจากตัวซอฟต์แวร์ WinCC ไม่สามารถเชื่อมต่อข้อมูล Tag จากซอฟต์แวร์ SIMATIC STEP7 ได้โดยตรงจึงต้องทำการสร้าง Tag ใหม่ในซอฟต์แวร์ WinCC ก่อนเพื่อทำการเชื่อมต่อกับ Tag ในซอฟต์แวร์ SIMATIC STEP7 ดังรูปที่ 3.15 โดยวิธีการสร้าง Tag มีดังนี้

- 1) ไปที่เมนู Tag Management เลือก SIMATIC S7 PROTOCOL SUITE
- 2) คลิกขวาที่หัวข้อ TCP/IP เลือก New Group
- 3) คลิกขวา Group ที่สร้างขึ้นใหม่เลือก New Tag ทำการตั้งชื่อ Tag ของอุปกรณ์นั้น ๆ เพื่อให้ง่ายต่อการนำ Tag ไปใส่ในกราฟฟิคที่สร้างไว้ในตอนแรกทำการเลือก DataType และ Address ให้ตรงกับชนิดของ Tag ในโปรแกรม SIMATIC STEP7



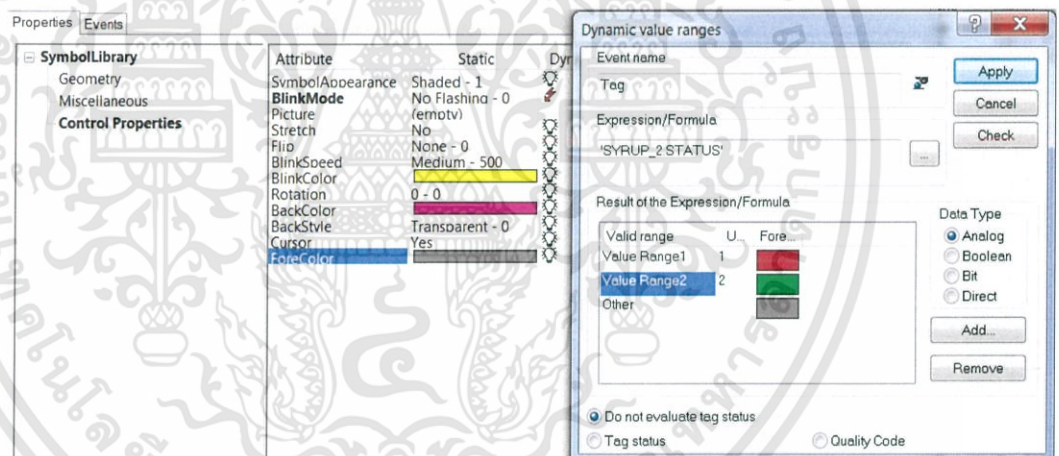
รูปที่ 3.15 ตัวอย่าง Tag ในซอฟต์แวร์ WinCC ที่สร้างขึ้น

### 3.3.3 การใส่ Tag ลงในกราฟฟิคที่วาดขึ้นใหม่

ในทำให้อุปกรณ์สามารถแสดงสถานะหรือสั่งงานได้จะต้องมีการใส่ Tag ในกราฟฟิคนั้น ๆ เพื่อทำการเชื่อมต่อรับส่งข้อมูลกับตัว PLC

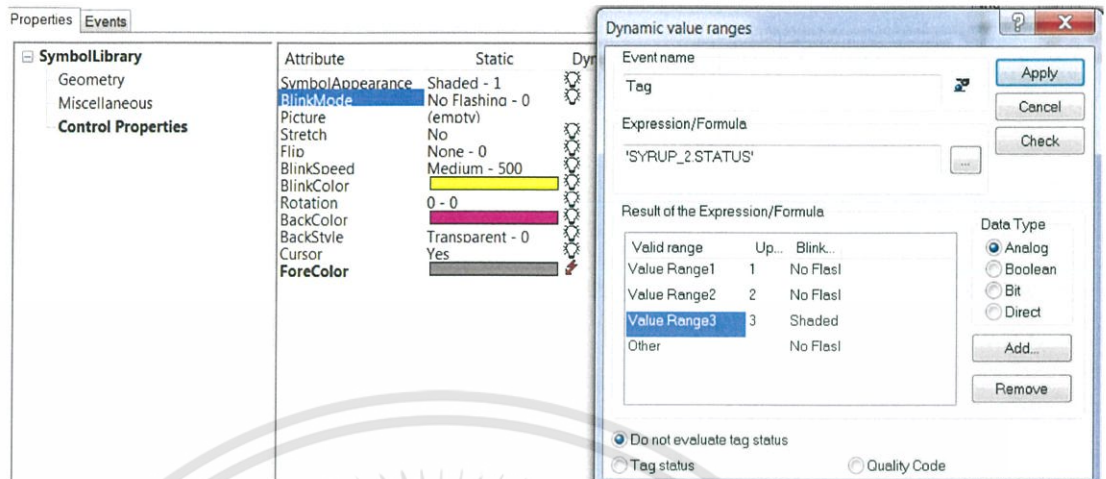
ตัวอย่างใส่ Tag เพื่อแสดงสีสถานะของวาล์วชนิด on-off

1. ไปที่หัวข้อ Graphic Designer คลิกขวาเลือก Properties ที่อุปกรณ์ที่ต้องการเพิ่ม Tag
2. จะมีหน้าต่าง Object Properties ขึ้นมาเลือกหัวข้อ Control Properties
3. ที่หัวข้อ ForeColor จะเป็นในส่วนของสีที่แสดงผลของอุปกรณ์นั้นๆ ตามสถานะของอุปกรณ์ โดยทำการคลิกขวาเลือก Dynamic Dialog ทำการใส่ชื่อ Tag ที่ Expression/Formula และทำการใส่เงื่อนไขสีโดยการกดปุ่ม Add จะทำสร้างเป็น 2 เงื่อนไขเมื่อสถานะ Tag ของอุปกรณ์มีค่าเท่ากับ 1 ให้เป็นสีแดงคืออุปกรณ์ปิดหรือไม่ทำงาน และเมื่อสถานะ Tag ของอุปกรณ์มีค่าเท่ากับ 2 ให้เป็นสีเขียวคืออุปกรณ์เปิดหรือกำลังทำงานอยู่ ดังรูปที่ 3.16



รูปที่ 3.16 การใส่ Tag เพื่อแสดงสีตามสถานะของอุปกรณ์

4. ที่หัวข้อ BlinkMode จะใส่เงื่อนไขเมื่อสถานะอุปกรณ์ Tag มีค่าเท่ากับ 3 จะแสดงสีและทำการกะพริบต่อเนื่องโดยสามารถเลือกสีได้ที่หัวข้อ BlinkColor ดังรูปที่ 3.17

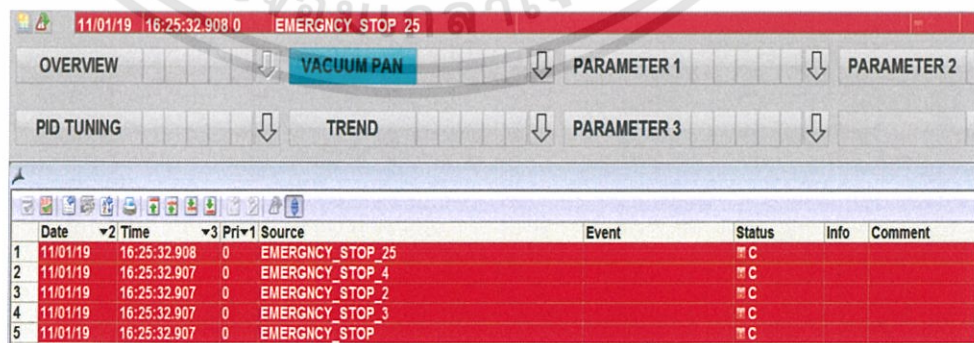


รูปที่ 3.17 การใส่ Tag เพื่อแสดงสีตามสถานะของอุปกรณ์(ต่อ)

### 3.3.4 การเพิ่ม Alarm Logging

เพิ่ม Alarm Logging Tag เพื่อนำไปโชว์ใน Alarm Logging บนหน้าจอ SCADA จะทำให้สามารถรู้ว่าได้ส่วนไหนของระบบมีปัญหา ก็จะทำการแจ้งเตือน (Alarm) เป็นข้อความพร้อมกับเสียงและสามารถทราบได้ว่า Alarm ที่เกิดขึ้นเกิดขึ้นตอนไหน ซึ่งจะเป็นประเภท Alarm High เมื่อ Tag ตัวนั้นมีสถานะเปลี่ยนจาก 0 เป็น 1 จะเกิด Alarm ไปโชว์ที่หน้าจอ SCADA เมื่อ Tag มีสถานะเปลี่ยนจะ 1 เป็น 0 ก็จะหยุดการ Alarm ดังรูปที่ 3.18 วิธีการเพิ่ม Alarm logging มีดังนี้

1. ไปที่หัวข้อ Alarm Logging
2. คลิกขวาเลือก Append New Line จากนั้นคลิกขวาเลือก Properties
3. ทำการเลือก Message tag เป็น tag ที่ต้องการให้แจ้งเตือนเมื่อสถานะเปลี่ยนจาก 0 เป็น 1



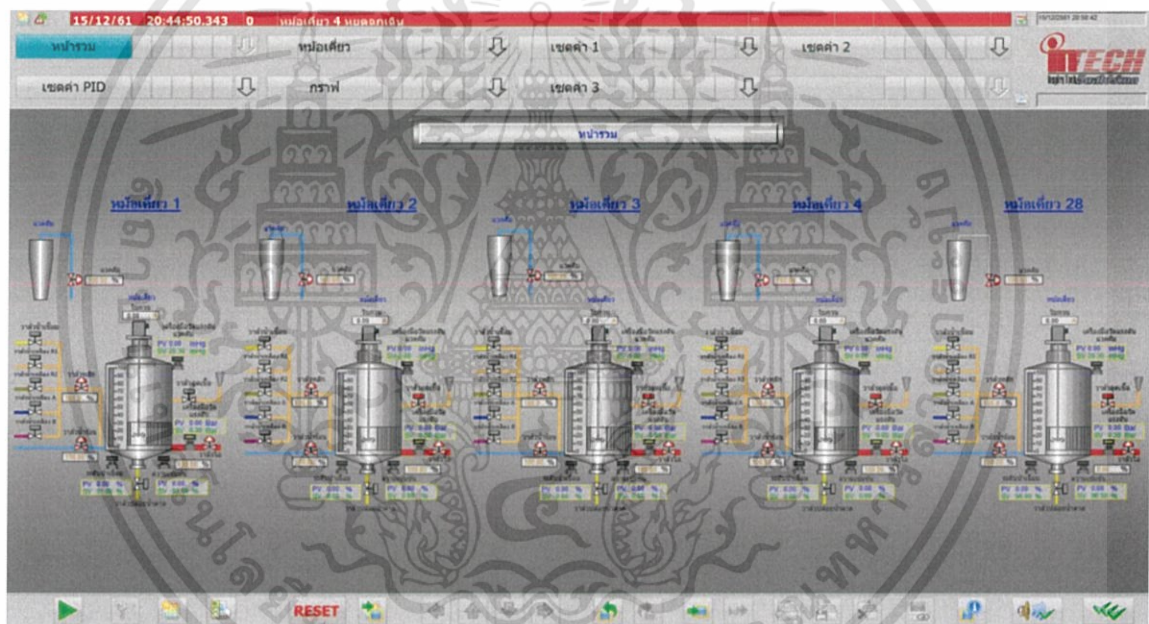
รูปที่ 3.18 ตัวอย่าง Alarm logging เมื่อเกิด Alarm ขึ้น

### 3.3.5 ตัวอย่างหน้าตาระบบ SCADA ของระบบช่วยเคี้ยวหม้อเคี้ยวตั้ง

โดยหน้าจอ SCADA จะมีทั้งหมด 7 หน้าหลัก หน้าแรกจะเป็นหน้ารวมของหม้อเคี้ยวตั้งทั้ง 5 หม้อ เคี้ยวส่วนหน้าอื่น ๆ จะมีหน้าย่อย 5 หน้าแต่ละหน้าจะแสดงผลของเฉพาะหม้อเคี้ยวหนึ่ง ๆ สามารถคลิกเลือกหม้อเคี้ยวที่ปุ่มลูกศรลงบริเวณข้างชื่อ ในส่วนบริเวณข้างบนสุดใช้แสดง Alarm Logging ของหม้อเคี้ยวทั้ง 5 หม้อเคี้ยว โดยทั้ง 7 หน้ามีดังนี้

#### 1. หน้ารวม

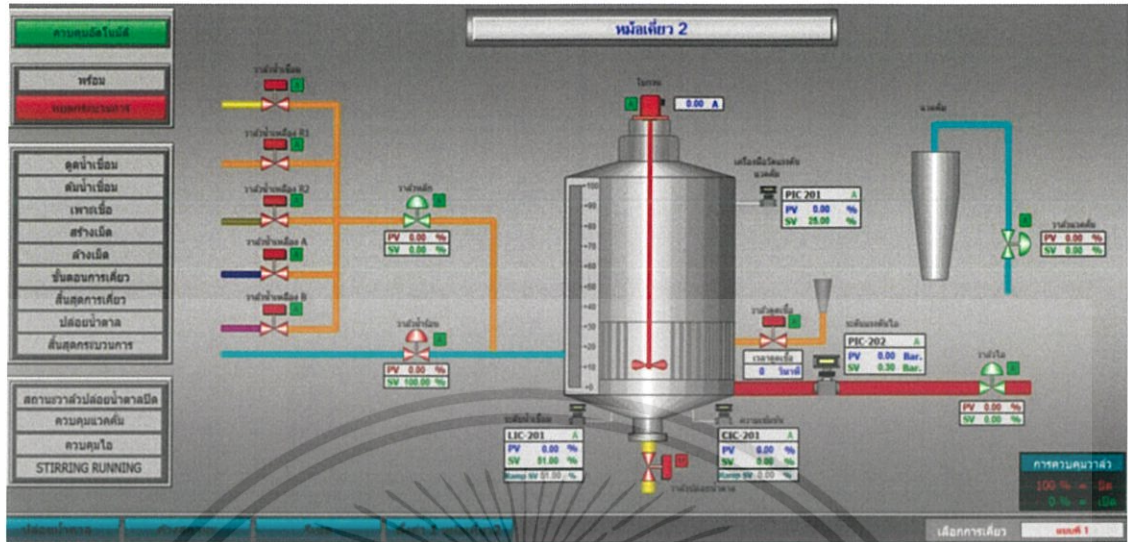
เป็นหน้ารวมของหม้อเคี้ยวซึ่งสามารถเห็นสถานะทำงานของหม้อเคี้ยวได้ทั้ง 5 หม้อเมื่อคลิกที่หม้อเคี้ยวจะเข้าไปสู่หน้าหม้อเคี้ยวของหม้อนั้น ๆ ดังรูปที่ 3.19



รูปที่ 3.19 หน้าจอ SCADA ในส่วนของหน้ารวม

#### 2. หน้าแสดงหม้อเคี้ยวของแต่ละหม้อ

จะเป็นหน้าหลักที่ใช้ในการแสดงผลและสั่งงาน โดยจะแสดงส่วนประกอบของหม้อเคี้ยวตั้ง และอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องกับระบบช่วยเคี้ยวหม้อเคี้ยวตั้ง ผังซ้ายมือมีปุ่มสั่งงานและแถบแสดงสถานะการทำงานของระบบช่วยเคี้ยวว่ากำลังทำงานอยู่ในขั้นตอนใดในขณะนั้นดังรูปที่ 3.20



รูปที่ 3.20 หน้าจอ SCADA ในส่วนของหม้อเคี้ยว

3. หน้าเซตค่า 1

เป็นหน้าที่ใช้ตั้งค่าพารามิเตอร์ต่าง ๆ ที่ใช้ในการควบคุมกระบวนการของระบบช่วยเคี้ยว หม้อเคี้ยวตั้ง ตัวอย่างเช่น เลือกชนิดวาล์วน้ำเชื่อมที่จะดูด ตั้งค่าเป้าหมายระดับของความดัน ในหม้อเพื่อเริ่มดูดน้ำเชื่อม ตั้งค่าเป้าหมายระดับของน้ำเชื่อมที่เริ่มสตาร์ทใบกวน ตั้งค่าเวลาที่ใช้ล้างเม็ดน้ำตาล ดังรูปที่ 3.21

ชนิดการตั้งและการปล่อยน้ำตาล	
01) ชนิดการเคี้ยว	ตั้งค่า
02) ชนิดการปล่อยน้ำตาล	การปล่อยน้ำตาล

ตั้งค่าการดูดน้ำเชื่อมและการคืนน้ำเชื่อม	
01) ระดับน้ำเชื่อมที่ต้องการควบคุม	0.00 %
02) เซ็ตค่าระดับน้ำเชื่อมเมื่อความดันหม้อ =	0.00 inHg
03) รัวน้ำเชื่อม	เลือกค่า
04) รัวน้ำเชื่อมเปิดวาล์วได้	100.00 %
05) ระดับน้ำเชื่อมที่เริ่มสตาร์ทใบกวน	0.00 %
06) ระดับน้ำเชื่อมที่เริ่มเปิดวาล์ว	0.00 %
07) ระดับความเข้มข้นที่ต้องการควบคุม	0.00 %

ตั้งค่าการดูดเชื้อ	
01) เมื่อก่อนดูดเชื้อ	0.00 %
02) ความเข้มข้นที่ดูดเชื้อ	0.00 %
03) หน่วงเวลาในการดูดเชื้อ	0 วินาที
04) เวลาในการดูดเชื้อ	0 วินาที

ตั้งค่าการกรังเมล็ด / ไร่เมล็ด	
01) ความยาววาล์ว / ไร่เมล็ด	0 วินาที
02) หน่วงเวลาขณะเปิดวาล์วไร่เมล็ด	0 วินาที
03) รัวเปิดวาล์วไร่เมล็ด	0.00 %
04) ความเร็ววาล์วไร่เมล็ด	0.00 %
05) ความเร็ววาล์วไร่เมล็ด	0.00 %
06) เปิดวาล์วไร่เมล็ดได้สูงสุด	100.00 %
07) เปิดวาล์วไร่เมล็ดได้ต่ำสุด	100.00 %
08) หน่วงเวลาเปิดวาล์วไร่เมล็ด	0 วินาที

ตั้งค่าการปล่อยน้ำตาล	
01) ความเร็ววาล์วปล่อยน้ำตาล	0.00 %
02) ความเร็ววาล์วปล่อยน้ำตาล	0.00 %
03) ระดับที่ตั้งการปล่อยน้ำตาล	เลือกค่า
04) หน่วงเวลาพักที่หัวปล่อยน้ำตาล	0.00 inHg

ตั้งค่าการเตือน	
01) เมื่อค่าความแตกต่างของระดับน้ำเชื่อม	10.00 %
02) เมื่อค่าความแตกต่างของความเร็วหมุน	10.00 %
03) เมื่อระดับการไร่เมล็ด	50.00 %
04) เมื่อความเข้มข้นน้ำตาล	15.00 %

รูปที่ 3.21 หน้าจอ SCADA ในส่วนของหน้าเซตค่า 1

#### 4. หน้าเซตค่า 2

เป็นหน้าที่ใช้ตั้งค่าเป้าหมายของระดับน้ำเชื่อมและระดับความเข้มข้นของน้ำเชื่อมมีค่าเป้าหมายทั้งหมด 12 จุดเดียว และสามารถตั้งค่ารูปแบบการเคียวได้ 3 รูปแบบพร้อมทั้งเลือกวาล์วชนิดของน้ำเชื่อมได้ทุก ๆ จุดเดียว ดังรูปที่ 3.22

รายละเอียดการพิมพ์	ระดับน้ำ	การเทียบเบมที่ 1	วาล์ว	การเทียบเบมที่ 2	วาล์ว	การเทียบเบมที่ 3	วาล์ว
01) เติมน้ำ	ระดับน้ำในถังต้ม	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ
02) เติมน้ำที่ 1	0.00 %	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ
03) เติมน้ำที่ 2	0.00 %	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ
04) เติมน้ำที่ 3	0.00 %	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ
05) เติมน้ำที่ 4	0.00 %	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ
06) เติมน้ำที่ 5	0.00 %	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ
07) เติมน้ำที่ 6	0.00 %	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ
08) เติมน้ำที่ 7	0.00 %	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ
09) เติมน้ำที่ 8	0.00 %	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ
10) เติมน้ำที่ 9	0.00 %	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ
11) เติมน้ำที่ 10	0.00 %	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ
12) เติมน้ำสุดท้าย	0.00 %	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ	0.00 %	เลือกน้ำ
เลือกการเทียบเบมที่	0						

รูปที่ 3.22 หน้าจอ SCADA ในส่วนของหน้าเซตค่า 2

#### 5. หน้าเซตค่า PID

เป็นหน้าที่ใช้สำหรับเซตค่า PID ของคอลโทรลวาล์วได้แก่วาล์วหลัก วาล์วน้ำร้อน วาล์วแวกคัม และวาล์วไอ โดยสามารถตั้งค่า Gain, Ti, Td, ค่า MV limit high และ limit low เป็นต้น ดังรูปที่ 3.23

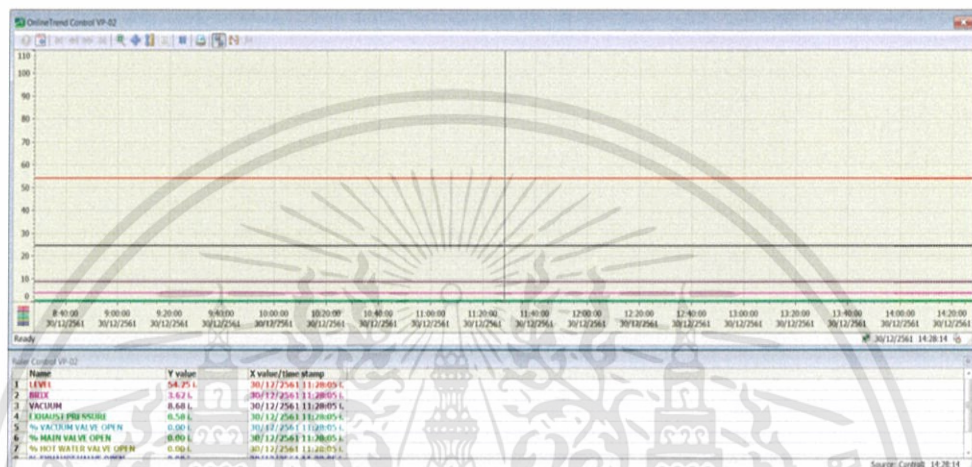
ตั้งค่า PID หน่วยเทียบ 1

PID TUNING VP-01	LIC VP-01	CIC VP-01 (Hot Water Valve)	CIC VP-01 (Main Valve)	PIC VP-01 (VACUUM)	PIC PV-01 (PRESSURE STEAM)
01) GAIN	10.00	10.00	10.00	10.00	1.50
02) TI	30 SecRep	30 SecRep	15 SecRep	15 SecRep	45 SecRep
03) TD	2 Sec	2 Sec	3 Sec	3 Sec	0 Sec
04) TM LAG	0 Sec	0 Sec	0 Sec	0 Sec	0 Sec
05) DEADB W	0.0 %	0.0 %	0.0 %	0.0 %	0.0 %
06) EFFECTIVE MV HIGH LIMIT	100.0 %	100.0 %	100.0 %	100.0 %	100.0 %
07) EFFECTIVE MV LOW LIMIT	100.0 %	100.0 %	100.0 %	100.0 %	0.0 %
LIMIT OF MV		LIMIT OF MV		LIMIT OF MV	
อุณหภูมิเชื่อม	HIGH 0.0 % LOW 80.0 %	น้ำเย็น	HIGH 60.0 % LOW 90.0 %	การเคียว	HIGH 20.0 % LOW 80.0 %
คัมวาล์วเชื่อม	HIGH 0.0 % LOW 90.0 %	เชื่อมกลางคัม	HIGH 0.0 % LOW 100.0 %	เชื่อมกลางคัม	HIGH 0.0 % LOW 100.0 %
การเคียว	HIGH 0.0 % LOW 90.0 %				
เชื่อมกลางคัม	HIGH 10.0 % LOW 100.0 %				
				แวกคัม	HIGH 0.0 % LOW 100.0 %
				ไอน้ำ	HIGH 0.0 % LOW 100.0 %

รูปที่ 3.23 หน้าจอSCADAในส่วนของหน้าเซตค่า PID

## 6. หน้ากราฟ

เป็นหน้าที่ใช้แสดงค่า PV ของตัวแปรที่ใช้ในกระบวนการแสดงผลในรูปแบบกราฟแกนต์ตั้งเป็น % เทียบกับแกนเวลา เพื่อสามารถนำไปวิเคราะห์ได้เมื่อระบบหรือผลิตผลมีปัญหา ได้แก่ ระดับน้ำเชื่อม ความเข้มข้น ความดัน เป็นต้น ดังรูปที่ 3.24



รูปที่ 3.24 หน้าจอSCADAในส่วนของหน้ากราฟ

## 7. หน้าเซตค่า 3

เป็นหน้าที่ใช้ตั้งค่ายกเลิกการเข้าโหมดอัตโนมัติในกรณีที่ต้องการควบคุมแบบควบคุมด้วยมือ (Manual Mode) เฉพาะบางอุปกรณ์ที่ต้องการควบคุมด้วยมือ ดังรูปที่ 3.25



รูปที่ 3.25 หน้าจอSCADAในส่วนของหน้าเซตค่า 3

### 3.4 ทดสอบการทำงานด้วยการใช้ซอฟต์แวร์จำลอง

หลังจากดำเนินการเขียนโปรแกรมเสร็จแล้ว ต้องทำการทดสอบการทำงานเบื้องต้นของระบบ ช่วยเคียวหม้อเคียวก่อนนำไปติดตั้งจริง โดยโหมดควบคุมด้วยมือ (Manual Mode) จะทดสอบโดยการสั่งงานที่หน้าจอสกาดาแล้วดูที่เอาต์พุตส่งออกในโปรแกรม และทำการจำลองสัญญาณดิจิตอลอินพุตเมื่ออุปกรณ์ส่ง Feedback กลับมา และทดสอบโหมดอัตโนมัติ (Automatic Mode) โดยการจำลองตามเงื่อนไขของระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งโดยใช้ซอฟต์แวร์ SIMATIC S7-PLCSIM ทั้งนี้เพื่อทดสอบโปรแกรมที่เขียนขึ้นมาสามารถทำงานได้ถูกต้องหรือไม่

#### 3.4.1 การทดสอบโหมดควบคุมด้วยมือ (Manual Mode)

##### 1. ทดสอบอุปกรณ์ที่เป็นดิจิตอล

###### 1.1 วาล์วแบบเปิดสุดปิดสุด (On-Off Valve)

ทดสอบสั่งเปิดและปิดวาล์วแบบโหมดควบคุมด้วยมือ (Manual Mode) จากหน้าจอสกาดา เช็คว่ามีคำสั่งเอาต์พุตออกไปไหม และจำลองสถานะ Feed Back เปิด-ปิดของวาล์วว่าแสดงผลเปิด-ปิดที่หน้าจอสกาดาถูกต้องไหม ได้แก่ วาล์วน้ำเชื่อม วาล์วน้ำเหลือง R1, วาล์วน้ำเหลือง R2, วาล์วน้ำเหลือง A (spare) และวาล์วน้ำเหลือง B (spare), วาล์วดูดเชื้อ และวาล์วปล่อยน้ำตาล

###### 1.2 ไบกวาน (Agitator)

ทดสอบสั่งเปิดและปิด เช็คสัญญาณเอาต์พุต และ จำลองสถานะ Feed Back เปิด-ปิด

##### 2. ทดสอบอุปกรณ์ที่เป็นอนาล็อก

###### 2.1 คอนโทรลวาล์ว (Control Valve)

ทำการทดสอบสั่งงานเปิดเป็น % (AO) แล้วดูค่าเอาต์พุตที่ได้และทดสอบจำลอง PV Feed Back ของวาล์วกลับมา (AI) ได้แก่ วาล์วหลัก วาล์วน้ำร้อน วาล์วไอ วาล์วแวกคัม

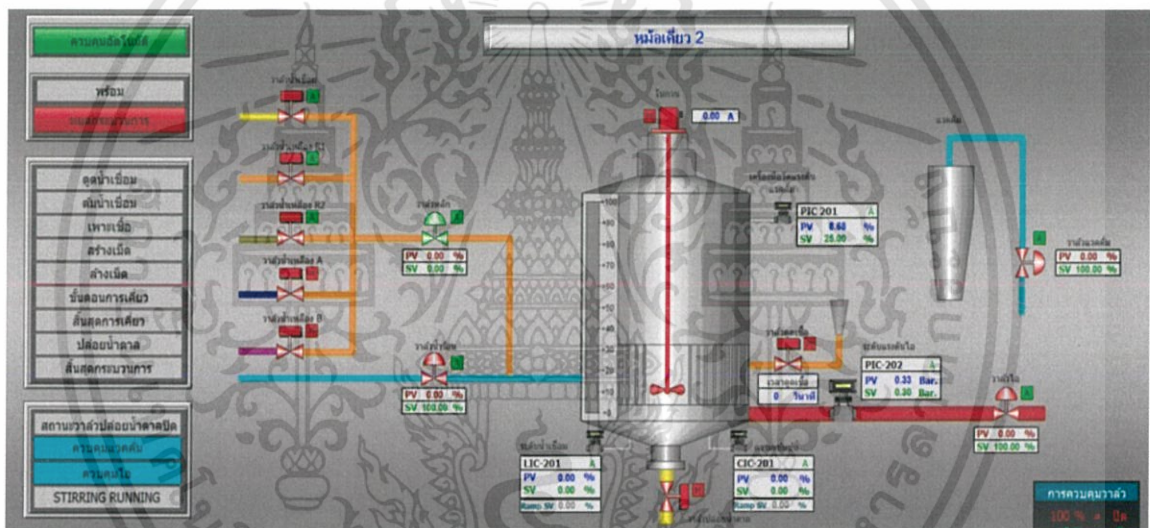
###### 2.2 ไบกวาน (Agitator)

จำลองสถานะกระแส (Current) Feed Back ของไบกวาน

### 3.4.2 การทดสอบโหมดอัตโนมัติ (Automatic Mode)

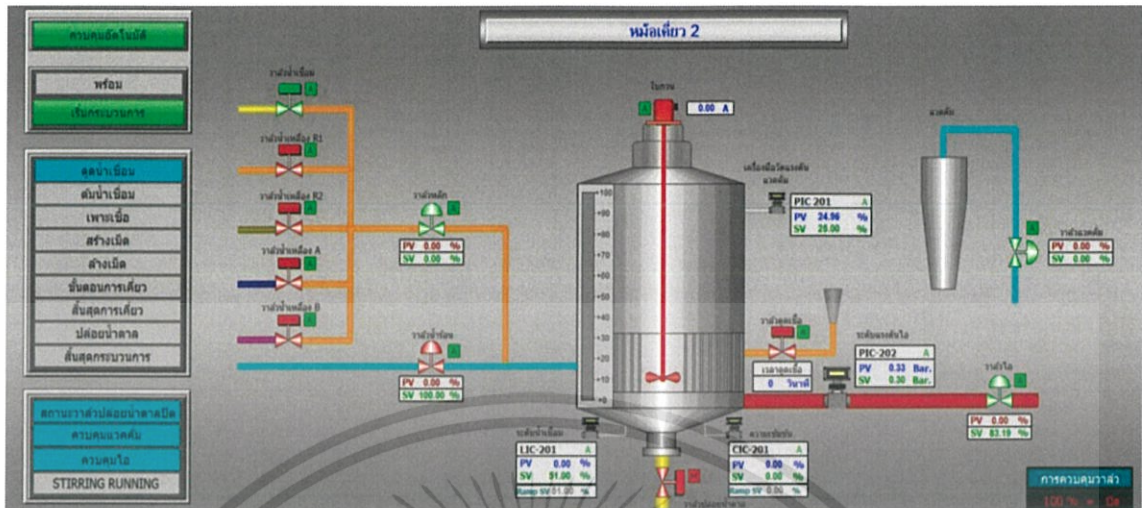
โดยทำจำลองดิจิทัลอลิнопุต ค่าระดับน้ำเชื่อม ค่าความเข้มข้น ให้เป็นไปตามเงื่อนไขต่าง ๆ ในแต่ละขั้นตอนสั่งงานและแสดงผลผ่านหน้าจอสกาคา ซึ่งค่าพารามิเตอร์เป้าหมายต่าง ๆ จะนำมาจากค่าจริงที่ใช้อยู่ในโรงงานในแต่ละขั้นตอนจะไม่สามารถข้ามเงื่อนไขได้ต้องผ่านไปที่เงื่อนไขเท่านั้นโดยจะมีลำดับการทำงานเป็นลำดับขั้นดังนี้

1. จำลองซีล็คเตอร์สวิตซ์เลือกโหมดอัตโนมัติ (Automatic Mode) และทำการตั้งค่าเป้าหมาย (Set Point) ของวาล์วแควคัมและวาล์วไอ จะเป็นการเปิดการควบคุมแบบ PID และมีการแสดงสถานะสีฟ้าว่ากำลังควบคุมแควคัมและควบคุมไอ ดังรูปที่ 3.26



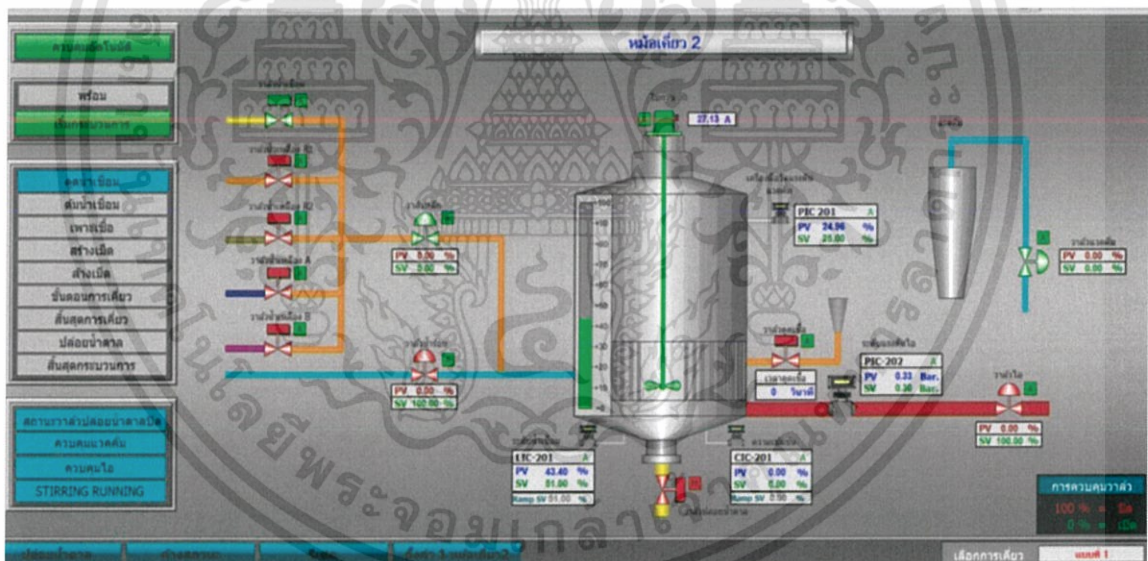
รูปที่ 3.26 การจำลองซีล็คเตอร์สวิตซ์เลือกโหมดอัตโนมัติ

2. ทำการจำลองสัญญาณ Digital Input สถานะวาล์วปล่อยน้ำตาลปิด ตัวหน้าจจะขึ้นโชว์สถานะพร้อม
3. หลังจากนั้นจำลองปั๊มเริ่มกระบวนการ
4. ทำการจำลองความดันในหม้อเคียวให้มากกว่า 23 inHg ระบบจึงจะเข้าสู่ขั้นตอนดูน้ำเชื่อม ในการทดสอบนี้ได้ตั้งค่าให้ใช้วาล์วน้ำเชื่อม วาล์วน้ำเชื่อมจะเปิดและเริ่มทำการดูน้ำเชื่อมเข้าหม้อเคียว ดังรูปที่ 3.27



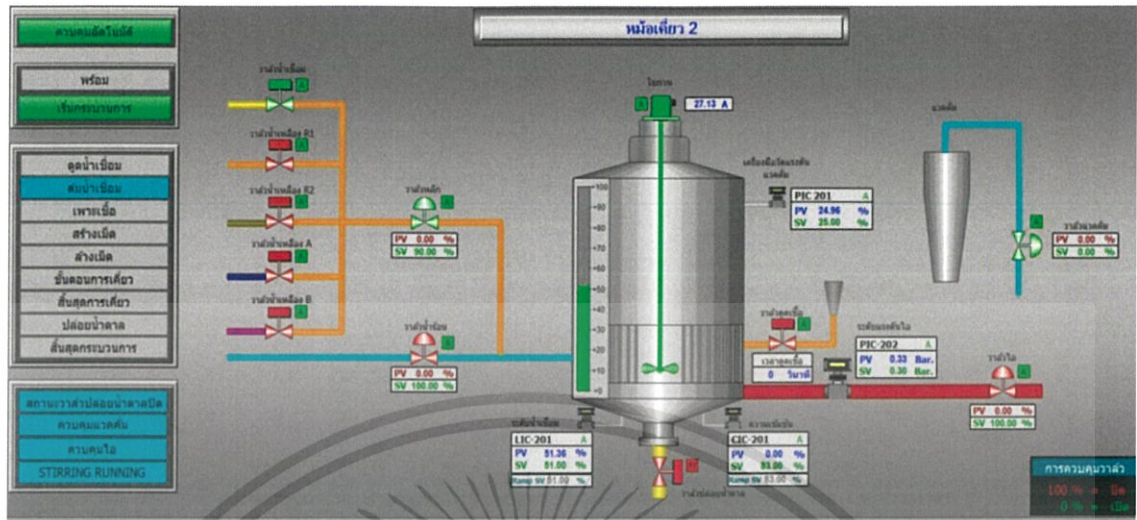
รูปที่ 3.27 จำลองความดันในหม้อเคียวให้มากกว่า 23 inHg

5. ทำการจำลองค่าระดับน้ำเชื่อมเพิ่มขึ้นเรื่อย ๆ เมื่อระดับน้ำเชื่อมในหม้อเคียวมากกว่า 43% จะสั่งให้ไบกวอนเริ่มทำงาน ดังรูปที่ 3.28



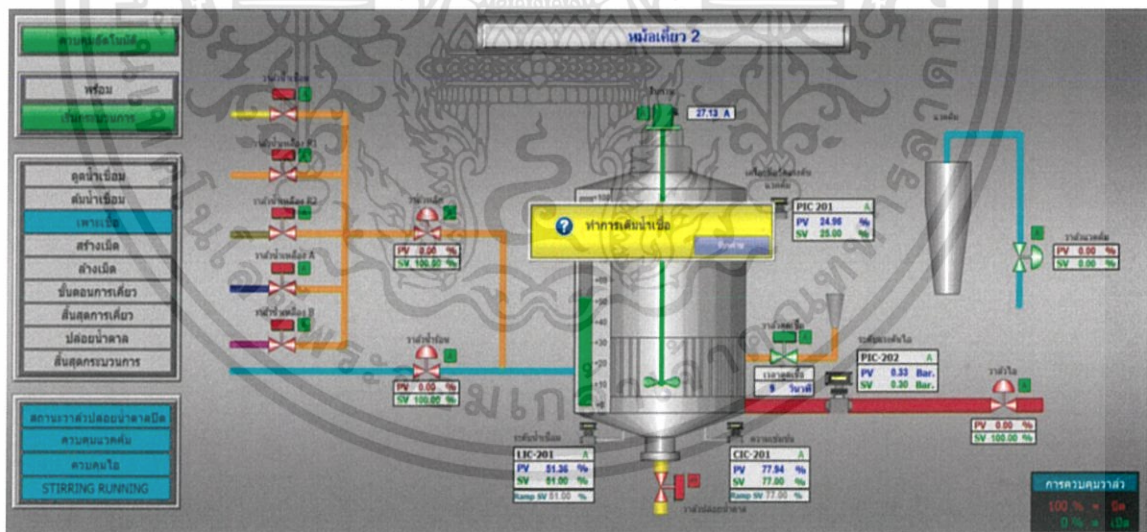
รูปที่ 3.28 จำลองค่าระดับน้ำเชื่อมเพื่อสั่งไบกวอนเริ่มทำงาน

6. เมื่อทำการจำลองค่าระดับน้ำเชื่อมระดับของน้ำเชื่อมมากกว่า 51 % จะเข้าสู่ขั้นตอนต้มน้ำเชื่อม จะเป็นการคุมระดับน้ำเชื่อมให้คงที่ที่ระดับ 51 % ดังรูปที่ 3.29



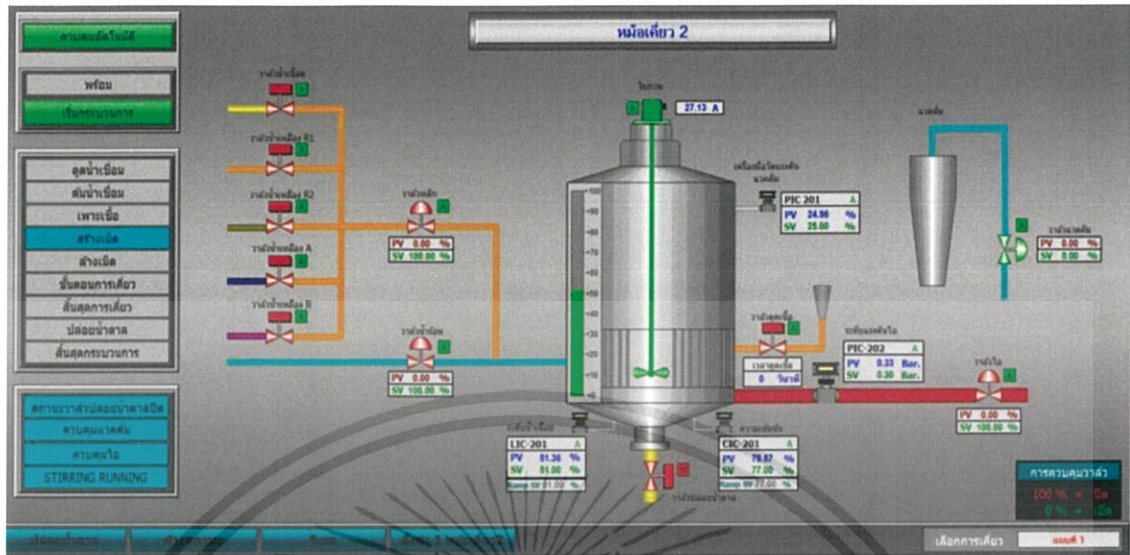
รูปที่ 3.29 จำลองค่าระดับน้ำเชื่อมระดับของน้ำเชื่อมมากกว่า 51%

- ทำการจำลองค่าระดับความเข้มข้นของน้ำตาลเพิ่มขึ้นเรื่อย ๆ โดยระดับน้ำเชื่อมถูกควบคุมให้คงที่ที่ระดับ 51% เมื่อทำการจำลองค่าระดับความเข้มข้นเพิ่มขึ้นจนถึงระดับ 78 % จะเข้าสู่ขั้นตอนเพาะเชื้อ วาล์วดูดเชื้อจะทำการเปิดละดูดเชื้อเข้าไปในหม้อเคียวเป็นเวลา 10 วินาที ดังรูปที่ 3.30



รูปที่ 3.30 การจำลองขั้นตอนดูดเชื้อเข้าไปในหม้อเคียว

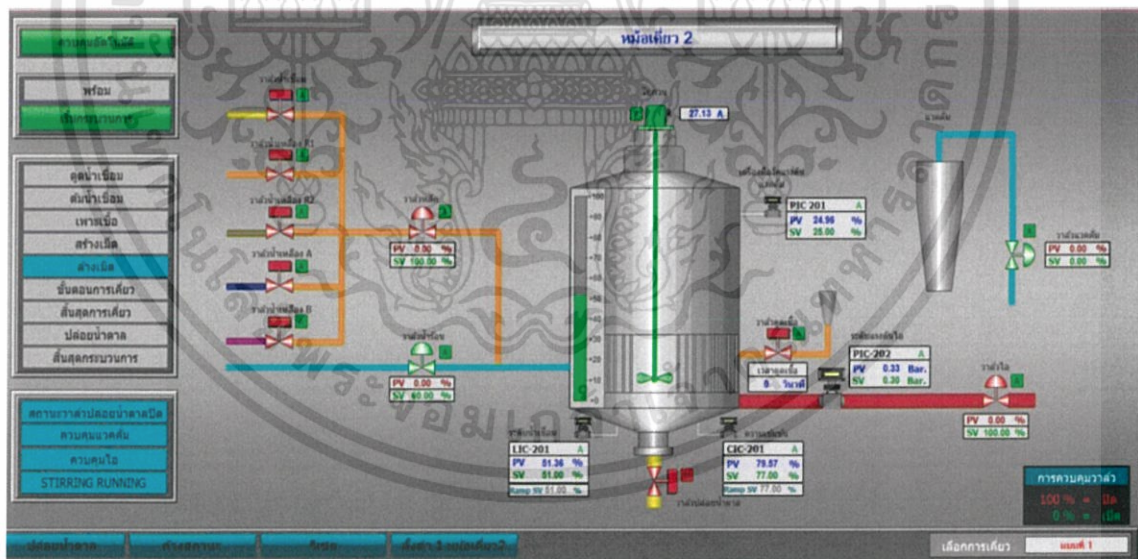
- หลังจากนั้นจะเข้าสู่ขั้นตอนสร้างเม็ดน้ำตาลจะหน่วงเป็นเวลา 30 วินาที ก่อนเข้าสู่ขั้นตอนล้างเม็ดดังรูปที่ 3.31



รูปที่ 3.31 การจำลองขั้นตอนสร้างเม็ดน้ำตาล

9. ขั้นตอนล้างเม็ดน้ำตาลจะทำการเปิดวาล์วน้ำร้อนที่ตำแหน่ง 40 % เป็นเวลา 5 นาที ดังรูปที่

3.32



รูปที่ 3.32 การจำลองขั้นตอนล้างเม็ดน้ำตาล

10. หลังจากนั้นจะเข้าสู่ขั้นตอนการเคี้ยว ขั้นตอนการเคี้ยวจะมีทั้งหมด 12 จุดเคี้ยว สามารถตั้งค่าเป้าหมายระดับน้ำเชื่อมและระดับความเข้มข้นได้จากหน้าเซตค่า 2 รูปที่ 3.22 ซึ่งจะแสดงจุดเคี้ยวปัจจุบันสีส้มโดยในแต่ละจุดเคี้ยวจะมีค่าเป้าหมาย (Set point) ของระดับน้ำเชื่อม

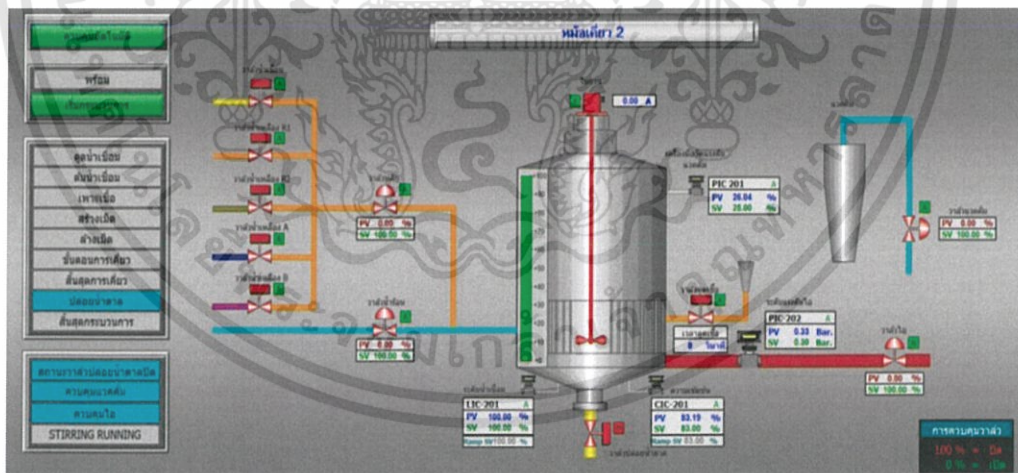
และระดับความเข้มข้นต่างกัน โดยจะตรวจสอบเงื่อนไขระดับความเข้มข้นน้ำตาลก่อนแล้วจึงตรวจสอบระดับน้ำเชื่อมเมื่อเข้าเงื่อนไขทั้งสองระบบจะทำการเปลี่ยนจุดเดี่ยวซึ่งจะทำการเปลี่ยนค่าเป้าหมาย (Set point) ของระดับน้ำเชื่อมและระดับความเข้มข้นใหม่ โดยจะทำการจำลองให้ผ่านเงื่อนไขแต่ละจุดเดี่ยวจนกระทั่งถึงจุดเดี่ยวสุดท้ายที่ระดับน้ำเชื่อม 100 % และระดับความเข้มข้น 83% ดังรูปที่ 3.33

รายละเอียดการเดิน	ระดับน้ำ	การเทียบแบบที่ 1	รางวัล	การเทียบแบบที่ 2	รางวัล	การเทียบ
01) เริ่มเดิน	ระดับน้ำในหม้อต้ม	77.60 %	รางวัลน้ำเชื่อม	78.00 %	รางวัลน้ำเชื่อม	76.60
02) เทียวจุดที่ 1	50.00 %	78.04 %	รางวัลน้ำเชื่อม	78.67 %	รางวัลน้ำเชื่อม	77.04
03) เทียวจุดที่ 2	55.00 %	78.68 %	รางวัลน้ำเชื่อม	79.34 %	รางวัลน้ำเชื่อม	77.68
04) เทียวจุดที่ 3	60.00 %	79.12 %	รางวัลน้ำเชื่อม	80.01 %	รางวัลน้ำเชื่อม	78.12
05) เทียวจุดที่ 4	65.00 %	79.66 %	รางวัลน้ำเชื่อม	80.68 %	รางวัลน้ำเชื่อม	78.66
06) เทียวจุดที่ 5	70.00 %	80.20 %	รางวัลน้ำเชื่อม	81.35 %	รางวัลโมลาส R1	79.20
07) เทียวจุดที่ 6	75.00 %	80.74 %	รางวัลน้ำเชื่อม	82.02 %	รางวัลโมลาส R1	80.74
08) เทียวจุดที่ 7	80.00 %	81.28 %	รางวัลน้ำเชื่อม	82.69 %	รางวัลโมลาส R1	81.26
09) เทียวจุดที่ 8	85.00 %	81.82 %	รางวัลน้ำเชื่อม	83.36 %	รางวัลโมลาส R1	81.82
10) เทียวจุดที่ 9	90.00 %	82.36 %	รางวัลน้ำเชื่อม	84.00 %	รางวัลโมลาส R1	82.36
11) เทียวจุดที่ 10	95.00 %	82.90 %	รางวัลน้ำเชื่อม	84.20 %	รางวัลโมลาส R1	82.90
12) เทียวจุดสุดท้าย	100.00 %	83.00 %	รางวัลน้ำเชื่อม	84.30 %	รางวัลโมลาส R1	83.44

เลือกการเทียบแบบที่

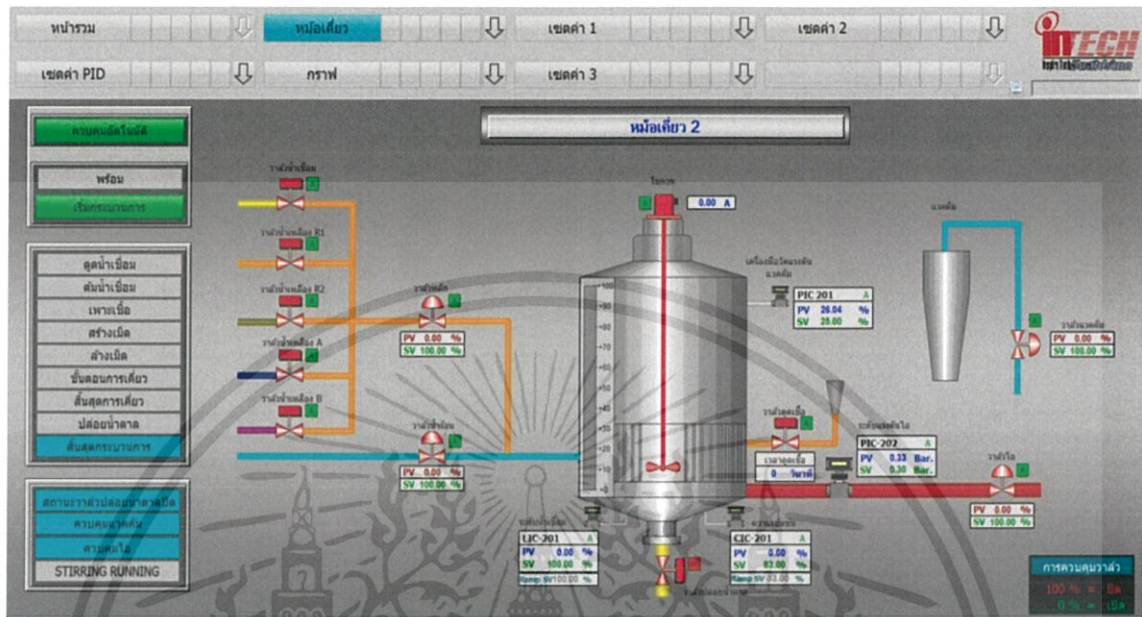
รูปที่ 3.33 การจำลองขั้นตอนการเคี่ยว 12 จุดเดี่ยว

11. เมื่อถึงจุดสิ้นสุดการเคี่ยวจะแจ้งให้ปล่อยน้ำตาล ดังรูปที่ 3.34



รูปที่ 3.34 การจำลองขั้นตอนปล่อยน้ำตาล

12. เมื่อระดับน้ำตาลเป็น 0% จะขึ้นว่าสิ้นสุดกระบวนการ ดังรูปที่ 3.35



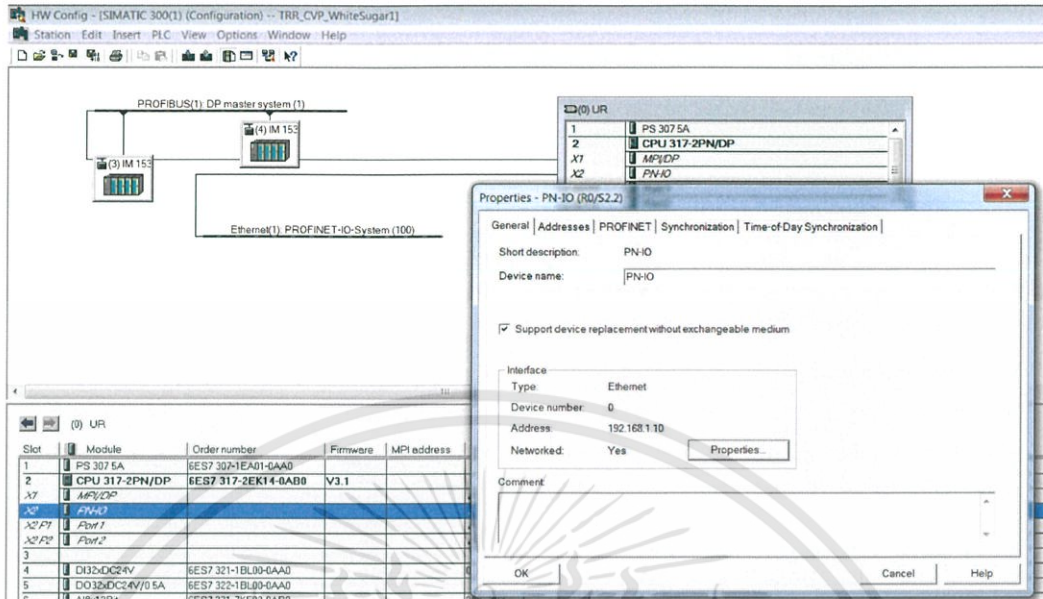
รูปที่ 3.35 การจำลองเมื่อสิ้นสุดกระบวนการเคี้ยว

### 3.5 Hardware Config

#### 3.5.1 Config IP Address

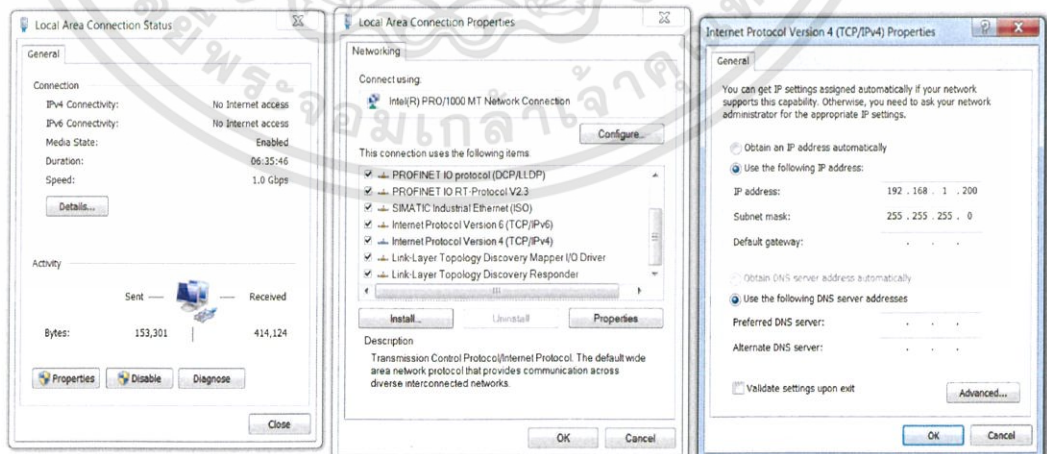
การ Config IP Address ที่ตัวซอฟต์แวร์ SIMATIC STEP 7 เพื่อระบุตำแหน่ง IP Address ของ CPU เพื่อใช้เชื่อมต่อสื่อสารกับคอมพิวเตอร์ผ่าน TCP/IP ด้วยสายแลน (RJ-45) ทำได้โดย

1. ไปที่หัวข้อ SIMATIC 300 ดับเบิลคลิกที่ Hardware
2. ดับเบิลคลิกเลือกที่ PN-O ในบริเวณ RACK
3. ในหัวข้อ Interface เปลี่ยน IP Address ทำได้โดยการเข้าไปที่ Properties ในหัวข้อ Parameters กรอกค่า IP Address :192.168.1.10 และ Subnet mask :255.255.255.0 กด OK ดังรูปที่ 3.36



รูปที่ 3.36 Config IP Address ของอุปกรณ์ PLC

4. Config ที่ตัว computer ไปที่ Control Panel > Network and Internet > Network and Sharing Center จากนั้นคลิกที่หัวข้อ Change adapter settings
5. เลือก Network and Sharing Center ดับเบิลคลิกที่ Properties
6. ดับเบิลคลิกที่ Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4) โดยทำการเช็คค่า IP address ให้อยู่ในวงเดียวกันโดยการ เช็คค่า 3 ตำแหน่งแรกให้เหมือนกัน 192.168.1.XX ส่วนตำแหน่งสุดท้าย (XX) ต้องไม่ซ้ำกับ IP Address ของตัว CPU ของ PLC จากนั้นกด OK เป็นอันเสร็จ ดังรูปที่ 3.37

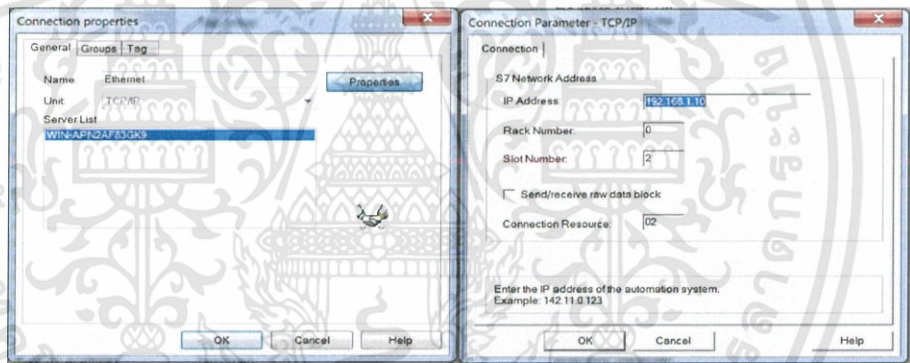


รูปที่ 3.37 Config IP Address ของคอมพิวเตอร์

### 3.5.2 Config ซอฟต์แวร์WinCC ให้เชื่อมต่อกับ PLC

เพื่อให้ตัวซอฟต์แวร์WinCC สามารถเชื่อมต่อกับตัว PLC เพื่อนำข้อมูลมาแสดงผลบน SCADA ด้วยการสื่อสารแบบ TCP/IP ด้วยสายแลน (RJ-45)

1. เข้าไปที่หัวข้อ Tag Management ใน ซอฟต์แวร์WinCC
2. เลือกหัวข้อ SIMATIC S7 PROTOCOL SUITE คลิกขวาที่ TCP/IP เลือก System Parameter
3. ที่หัวข้อ Unit ในหัวข้อย่อย Logical device name: เลือก TCP/IP
4. คลิกขวาที่ Group Tag ที่ใช้ เลือก Properties จากนั้นกด Properties ในหัวข้อ IP Address ใส่เลขให้ตรงกับ IP Address ของ PLC คือ 192.168.1.10 ในหัวข้อ Rack Number เท่ากับ 0 และ Slot Number เท่ากับ 2 ซึ่งเป็นตำแหน่งของ Module CPU ของ PLC ที่ใช้ ดังรูปที่ 3.38



รูปที่ 3.38 Config ซอฟต์แวร์WinCC ให้เชื่อมต่อกับ PLC

### 3.6 การติดตั้ง (Installation)

ไปติดตั้งระบบช่วยเหลือพร้อมติดตั้งในช่วงปลายเดือนตุลาคมที่ บริษัทไทยรุ่งเรืองอุตสาหกรรม จำกัด ที่จังหวัดเพชรบูรณ์ ดังรูปที่ 3.39 โดยจะมีในส่วนของ การ Wiring สายอุปกรณ์หน้างานเข้าตู้ PLC การนำโปรแกรมที่เขียนเพิ่มใหม่ไปดาวน์โหลดตัว PLC เดิมนำกราฟฟิคที่เพิ่มดาวน์โหลดคอมพิวเตอร์



รูปที่ 3.39 บริษัท ไทยรุ่งเรืองอุตสาหกรรม จำกัด

### 3.6.1 การ Wiring

ทำการ Wiring สายสัญญาณของอุปกรณ์จากหน้างานที่เกี่ยวข้องเชื่อมเข้าเทอมินอลของ PLC รวมทั้งทำการติดเครื่องหมายชื่อในแต่ละสายสัญญาณ ดังรูปที่ 3.40



รูปที่ 3.40 Wiring สายสัญญาณของอุปกรณ์เข้าเทอมินอล PLC

### 3.6.2 การดาวน์โหลดโปรแกรม

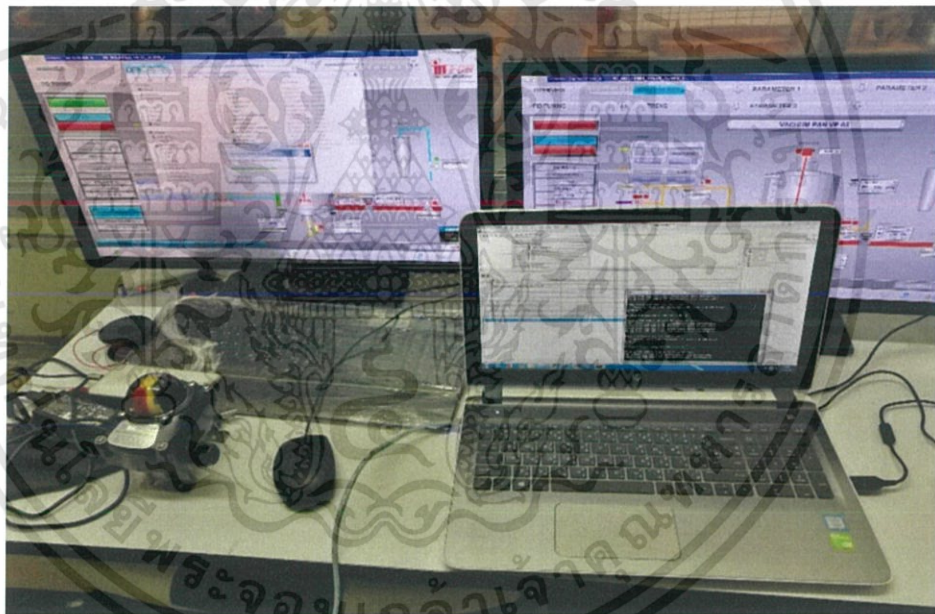
#### 1. โปรแกรมระบบช่วยเชื่อมต่อเครือข่ายตั้ง

ทำการดาวน์โหลดโปรแกรมที่เพิ่มลงตัว PLC โดยทำการดาวน์โหลดผ่านสายแลน (RJ-45) ได้ทันที เนื่องจากมีการ Config มาก่อนแล้วทำได้โดยการเปิดซอฟต์แวร์ SIMATIC STEP7 จากนั้น

ไปที่ Option เลือก Set PG/PC Interface เลือกการเชื่อมต่อแบบ TCP/IP กด OK ทำการดาวน์โหลดที่บริเวณแถบเครื่องมือโดยเลือกเฉพาะ Function (FC) , Function Block (FB) และ Data Block (DB) ที่เพิ่มขึ้นใหม่เท่านั้นและดาวน์โหลด OB1 ในตอนสุดท้าย

#### 2. หน้ากราฟฟิกของระบบช่วยเชื่อมต่อเครือข่ายตั้ง

ทำการดาวน์โหลดเฉพาะหน้ากราฟฟิกใหม่ไปวางใน Folder ของตัวโปรแกรม SCADA เดิมในคอมพิวเตอร์หลังจากนั้นทำการ Import Tag , Alarm Logging ดังรูปที่ 3.41



รูปที่ 3.41 การดาวน์โหลดโปรแกรมลง PLC และหน้าจอกราฟฟิกลงในคอมพิวเตอร์

### 3.7 ทดสอบการทำงานแบบ Manual กับอุปกรณ์จริง

ทำการทดสอบการทำงานแบบ Manual ของระบบช่วยเหลือเมื่อเคี้ยวตั้งในการรับสัญญาณ อินพุตและการส่งเอาต์พุต มีความถูกต้องไหม

#### 3.7.1 ทดสอบอุปกรณ์ที่เป็นดิจิทัล

##### 1. วาล์วชนิดเปิด-ปิด (On-Off Valve)

ทดสอบสัญญาณเอาต์พุตโดยการสั่งเปิดวาล์วแบบ Manual บนหน้าจอ SCADA แล้วทำการ ตรวจสอบสัญญาณอินพุต Feedback จากอุปกรณ์ที่หน้าจอ SCADA โดยสังเกตจากสีของวาล์ว เมื่อวาล์วเปิดจะเป็นสีเขียวเมื่อวาล์วปิดจะเป็นสีแดง

##### 2. สวิตช์สั่งงานที่ตู้ควบคุม

ทดสอบสัญญาณอินพุตโดยการสั่งงานผ่านสวิตช์ปุ่มกดได้แก่ซีล็คเตอร์สวิตช์(Automatic/Manual) ซีล็คเตอร์สวิตช์(Start/Stop) Acknowledge สวิตช์ และ Emergency สวิตช์ ทำการ ตรวจสอบว่ามีการสั่งการทำงานได้ถูกต้องหรือไม่

#### 3.7.2 ทดสอบอุปกรณ์ที่เป็นอนาล็อก

##### 1. คอนโทรลวาล์ว (Control Valve)

ทดสอบสัญญาณเอาต์พุตโดยการสั่งเปิดวาล์วแบบ Manual โดยเริ่มจาก 0% , 25% , 50% และ 100% และทำการตรวจเช็คสัญญาณอินพุต PV Feedback กลับมาที่หน้าจอ SCADA ว่ามีค่า ถูกต้องไหม

##### 2. อุปกรณ์วัด

ทดสอบสัญญาณอินพุตจากอุปกรณ์วัดเช่น Level Transmitter ,Pressure Transmitter และ Brix measurement โดยทำการป้อนสัญญาณ 4-20 mA เริ่มจาก 4 mA, 8 mA, 12 mA, 16 mA และ 20 mA ตามลำดับเข้าไปยังอุปกรณ์ที่อยู่หน้างานด้วย เครื่องกำเนิดสัญญาณ แล้ว ตรวจสอบค่าจากหน้าจอ SCADA จะแสดงผลเป็นหน่วยเปอร์เซ็นต์ 0% , 25% , 50% และ 100% ตามลำดับว่ามีค่าสอดคล้องกับสัญญาณที่ป้อนเครื่องกำเนิดสัญญาณไหม

## บทที่ 4

### ผลการดำเนินงานและการทดสอบการทำงาน

#### 4.1 บทนำ

หลังจากทำการเขียนโปรแกรมระบบควบคุมหม้อเคียวน้ำตาลทรายขาวเสร็จเรียบร้อยแล้วได้ทำการทดสอบการทำงานของโปรแกรมด้วยซอฟต์แวร์ SIMATIC S7-PLCSIM ในการจำลองเงื่อนไขอินพุตเพื่อจำลองขั้นตอนการทำงานของระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้ง หลังจากนั้นนำโปรแกรมไปติดตั้งที่หน้างานจริงโดยทำการ Wiring สายอุปกรณ์หน้างานเข้า PLC และทำการดาวน์โหลดโปรแกรมลง PLC และดาวน์โหลดหน้ากราฟฟิกของ SCADA ลงคอมพิวเตอร์จากนั้นทำการทดสอบการทำงานแบบ Manual Mode ในการรับสัญญาณอินพุตและการส่งเอาต์พุตกับอุปกรณ์ที่อยู่หน้างานจริง โดยการวิธีการทดสอบได้กล่าวไว้ในบทที่ 3

#### 4.2 ผลทดสอบการทำงานด้วยการใช้ซอฟต์แวร์จำลอง

หลังจากทำการทดสอบการทำงานของระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งด้วยซอฟต์แวร์ SIMATIC S7-PLCSIM จำลองอินพุตให้เงื่อนไขต่าง ๆ ผลการทดสอบโปรแกรมตามขั้นตอนการทำงานที่ได้กล่าวไว้ในบทที่ 3 ทุกขั้นตอนตั้งแต่ขั้นแรกเริ่มดูดน้ำเชื่อมจนกระทั่งปล่อยน้ำตาลออกจากหม้อเคียวในขั้นตอนสุดท้ายซึ่งสามารถทำงานได้ถูกต้องทุกขั้นตอน รวมถึงทดสอบการทำงานของระบบต่าง ๆ เช่น ระบบการแจ้งเตือน(Alarm) เมื่อวาล์วเกิดปัญหาหรือไม่ส่งสัญญาณ Feedback กลับมาก็จะทำการแจ้งเตือนไปที่ Alarm logging พร้อมเสียง Alarm ก็ทำงานได้ถูกต้อง และทดสอบ Emergency Stop เพื่อหยุดกระบวนการแบบฉุกเฉินก็สามารถทำได้

### 4.3 ผลทดสอบการทำงานแบบ Manual กับอุปกรณ์จริงที่เป็นดิจิทัล

โดยผลการทดสอบจะสรุปผลเป็นตารางดังนี้

ตารางที่ 4.1 ผลการทดสอบการทำงานแบบ Manual Mode กับอุปกรณ์จริงที่เป็นดิจิทัล

No.	ชื่ออุปกรณ์	ประเภทของอุปกรณ์	ประเภท	ผลการทดสอบ
1	Discharge_Valve_2	On-Off Valve	INPUT/OUTPUT	OK
2	Syrup_Valve_2	On-Off Valve	INPUT/OUTPUT	OK
3	R1_molas_Valve_2	On-Off Valve	INPUT/OUTPUT	OK
4	R2_molas_Valve_2	On-Off Valve	INPUT/OUTPUT	OK
5	Seed_Valve_2	On-Off Valve	INPUT/OUTPUT	OK
6	Acknowledge_2	Push Button Switch	INPUT	OK
7	Emergency_Stop_2	Push Button Switch	INPUT	OK
8	Agitator_2	Motor	INPUT/OUTPUT	OK
9	START/STOP_2	Selector Switch	INPUT	OK
10	AUTO/MAN_2	Selector Switch	INPUT	OK
11	Status_VP_02	Pilot Lamp	OUTPUT	OK
12	Alarm_Silence_2	Warning Light	OUTPUT	OK
13	Discharge_Valve_4	On-Off Valve	INPUT/OUTPUT	OK
14	Syrup_Valve_4	On-Off Valve	INPUT/OUTPUT	OK
15	R1_molas_Valve_4	On-Off Valve	INPUT/OUTPUT	OK
16	R2_molas_Valve_4	On-Off Valve	INPUT/OUTPUT	OK
17	Seed_Valve_4	On-Off Valve	INPUT/OUTPUT	OK
18	Acknowledge_4	Push Button Switch	INPUT	OK
19	Emergency_Stop_4	Emergency Switch	INPUT	OK
20	Agitator_4	Motor	INPUT	OK
21	START/STOP_4	Selector Switch	INPUT	OK
22	AUTO/MAN_4	Selector Switch	INPUT	OK
23	Status_VP_04	Pilot Lamp	OUTPUT	OK
24	Alarm_Silence_4	Warning Light	OUTPUT	OK

ผลทดสอบการทำงานแบบ Manual กับอุปกรณ์จริงที่เป็นดิจิทัลสามารถใช้งานจริงทั้งของหม้อไอน้ำที่ตั้งที่ 2 และหม้อไอน้ำที่ตั้งที่ 4

#### 4.4 ผลการทดสอบแบบ Manual กับอุปกรณ์จริงที่เป็นอนาล็อก

##### 4.4.1 ตัวอย่างการทดสอบอุปกรณ์ที่เป็นอนาล็อก

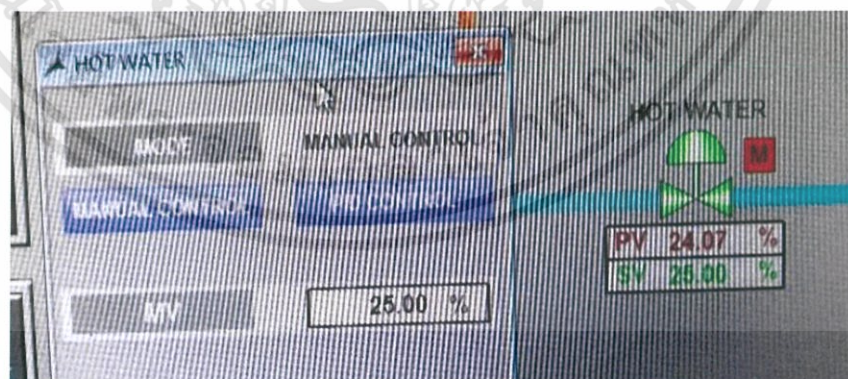
ทำการทดสอบวาล์วน้ำร้อนซึ่งเป็นวาล์วชนิดคอนโทรลวาล์ว (Control Valve) ทดสอบสัญญาณเอาต์พุตโดยการสั่งเปิดวาล์วแบบ Manual โดยเริ่มจาก 0% , 25% , 50% และ 100% และทำการตรวจเช็คสัญญาณอินพุต PV(Present Value) Feedback กลับมาที่หน้าจอ SCADA

ตารางที่ 4.2 ผลการทดสอบการส่งสัญญาณเอาต์พุตและการรับสัญญาณอินพุตของวาล์วน้ำร้อน

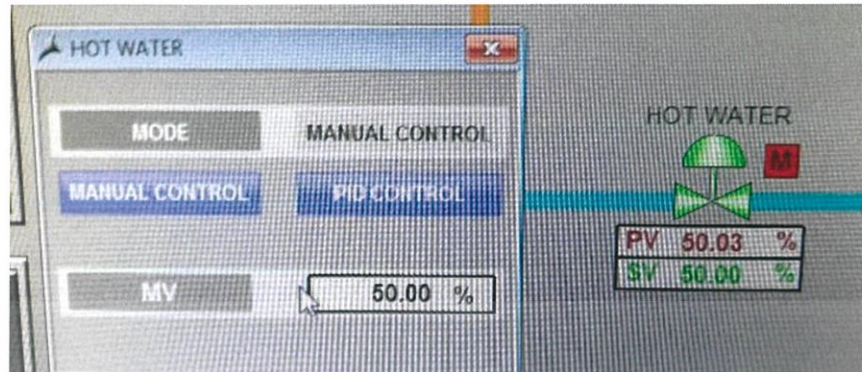
ครั้งที่	เอาต์พุต (MV) %	อินพุต (PV) %	ความคลาดเคลื่อน %
1	0	0	0
2	25	24.07	0.93
3	50	50.03	0.03
4	75	76.39	1.39
5	100	100	0

โดยค่าความคลาดเคลื่อนที่โรงงานยอมรับได้ไม่เกิน  $\pm 5\%$

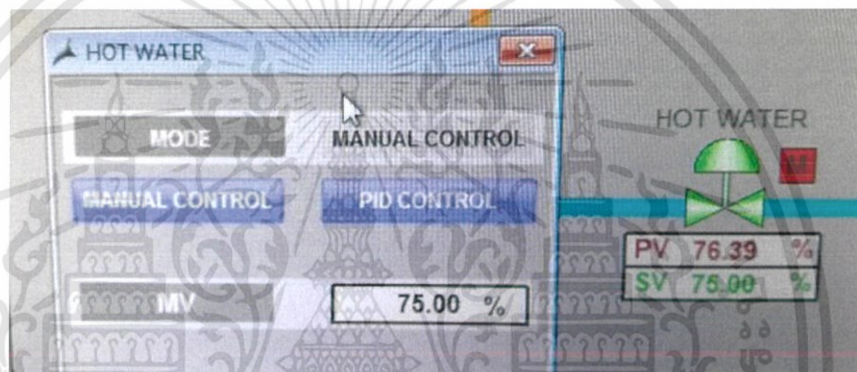
โดยรูปที่ถ่ายจากการทดสอบจริงแสดงดังรูปที่ 4.1 ,4.2 ,4.3 และรูปที่ 4.4



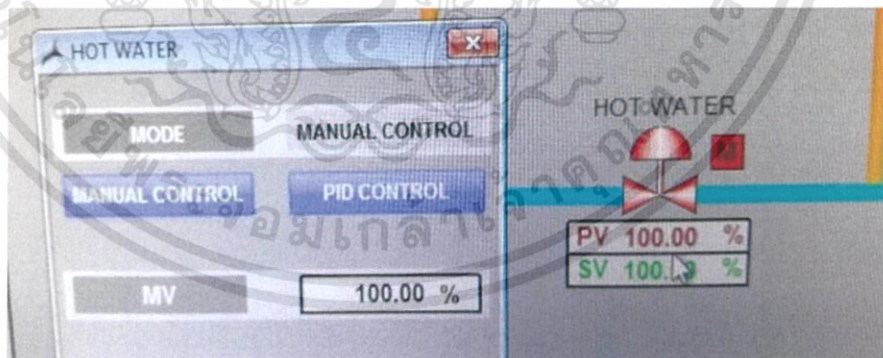
รูปที่ 4.1 ทดสอบสั่งเปิดวาล์วแบบ Manual ที่ตำแหน่ง 25%



รูปที่ 4.2 ทดสอบสั่งเปิดวาล์วแบบ Manual ที่ตำแหน่ง 50%



รูปที่ 4.3 ทดสอบสั่งเปิดวาล์วแบบ Manual ที่ตำแหน่ง 75%



รูปที่ 4.4 ทดสอบสั่งเปิดวาล์วแบบ Manual ที่ตำแหน่ง 100%

จากผลการทดสอบสรุปได้ว่าวาล์วน้ำร้อนมีค่าความผิดพลาดอยู่ในช่วง  $\pm 5\%$  ถือว่าผ่านการทดสอบ(OK)

#### 4.4.2 ผลการทดสอบอุปกรณ์ที่เป็นอนาล็อก

โดยผลการทดสอบจะสรุปผลเป็นตารางดังนี้

ตารางที่ 4.3 ผลการทดสอบการทำงานแบบ Manual กับอุปกรณ์จริงที่เป็นอนาล็อก

No.	ชื่ออุปกรณ์	ประเภทของอุปกรณ์	ประเภท	ผลการทดสอบ
1	Level_Transmitter_101_2	Level Transmitter	INPUT	OK
2	Pressure_Transmitter101_2	Pressure Transmitter	INPUT	OK
3	Pressure_Transmitter_102_2	Pressure Transmitter	INPUT	OK
4	BRIX_101_2	BRIX Refractometers	INPUT	OK
5	MAIN_Valve_2	Control Valve	INPUT/OUTPUT	OK
6	HOTWATER_Valve_2	Control Valve	INPUT/OUTPUT	OK
7	VACUUM_Valve_2	Control Valve	INPUT/OUTPUT	OK
8	EXHAUST-Valve_2	Control Valve	INPUT/OUTPUT	OK
9	Agitator_2	Motor	INPUT	OK
10	Level_Transmitter_101_4	Level Transmitter	INPUT	OK
11	Pressure_Transmitter101_4	Pressure Transmitter	INPUT	OK
12	Pressure_Transmitter_102_4	Pressure Transmitter	INPUT	OK
13	BRIX_101_4	BRIX Refractometers	INPUT	OK
14	MAIN_Valve_4	Control Valve	INPUT/OUTPUT	OK
15	HOTWATER_Valve_4	Control Valve	INPUT/OUTPUT	OK
16	VACUUM_Valve_4	Control Valve	INPUT/OUTPUT	OK
17	EXHAUST-Valve_4	Control Valve	INPUT/OUTPUT	OK
18	Agitator_4	Motor	INPUT	OK

ผลทดสอบการทำงานแบบ Manual กับอุปกรณ์จริงที่เป็นอนาล็อกสามารถใช้งานจริงทั้งอุปกรณ์ของหม้อ  
เคียวตั้งที่ 2 และหม้อเคียวตั้งที่ 4

#### 4.5 ผลการทดสอบแบบอัตโนมัติ Automatic Mode

การทดสอบโหมดอัตโนมัติ (Automatic Mode) ซึ่งทำการทดสอบในช่วงเวลาหลังจากผู้จัดทำได้  
เสร็จสิ้นโครงการสหกิจไปแล้ว ซึ่งทางผู้จัดทำได้ทำการติดต่อสอบถามผลการทดสอบถามไปยังผู้นิเทศงาน  
ซึ่งได้ไปร่วมทดสอบได้ทราบว่าในการทดสอบระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาวในโหมด  
อัตโนมัติ (Automatic Mode) สามารถทำงานได้จริงในกระบวนการเคียวน้ำตาลตั้งแต่ขั้นตอนดูดน้ำเชื่อม  
เข้าจนกระทั่งได้ผลึกน้ำตาล ทรายขาวซึ่งระบบสามารถทำงานได้ตามปกติและไม่มีปัญหาเกิด

## บทที่ 5

### สรุปผลการดำเนินงาน

#### 5.1 สรุปผลการดำเนินงาน

จากการดำเนินการทดสอบการทำงานของระบบช่วยเคียวตั้งด้วยโหมดควบคุมด้วยมือ (Manual Mode) อุปกรณ์หน้างานจริงสามารถใช้งานได้ตามปกติทุกอุปกรณ์ และในส่วนการทดสอบโหมดอัตโนมัติ (Automatic Mode) ที่ทางผู้นิเทศงานได้ไปทำการทดสอบ ซึ่งระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาวสามารถทำงานได้จริงและไม่มีปัญหาเกิดขึ้น

ซึ่งจากการดำเนินงานทั้งหมดทำให้ผู้จัดทำมีความเข้าใจถึงระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาวซึ่งอยู่ในส่วนของกระบวนการเคียน้ำตาลในกระบวนการผลิตน้ำตาลทรายขาว ซึ่งเป็นการนำระบบอัตโนมัติมาใช้ควบคุมกระบวนการแทนการควบคุมกระบวนการด้วยมือ รวมถึงประสบการณ์ในการทดสอบ (Manual Mode) อุปกรณ์หน้างานจริง โดยจุดประสงค์ของระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาวเพื่อช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในกระบวนการเคียน้ำตาลในกระบวนการผลิตน้ำตาล และสามารถตรวจสอบต้นเหตุของปัญหาเมื่อมีสัญญาณเตือน (Alarm) ขึ้นอีกทั้งยังลดความเหนื่อยล้าของพนักงานที่ปฏิบัติงานในแผนกหม้อเคียว

#### 5.2 ปัญหาที่พบ

1. ขาดความเข้าใจในการทำงานระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาว
2. ขาดความเข้าใจเกี่ยวกับวงจรไฟฟ้าและไม่มีประสบการณ์หน้างานจริงในการทดสอบอุปกรณ์
3. ช่วงเวลาที่ทำการทดสอบในโหมดอัตโนมัติเป็นช่วงที่ผู้จัดทำได้เสร็จสิ้นโครงการสทกิจไปแล้ว

#### 5.3 แนวทางการแก้ไขปัญหา

1. เนื่องจากผู้เขียนโปรแกรมเดิมไม่สามารถติดต่อได้จึงต้องทำการสืบค้นข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับขั้นตอนการทำงานของหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายขาวและศึกษาจากโปรแกรมของเดิมซึ่งใช้เวลานานพอสมควร
2. สอบถามจากที่ผู้นิเทศงานและจากพนักงานที่ปฏิบัติหน้างาน ทำการสืบค้นข้อมูลเพิ่มเติมด้วยตัวเองเพื่อเสริมความเข้าใจ และเก็บเกี่ยวประสบการณ์จากหน้างานจริง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. ทำการติดต่อสอบถามผลการทดสอบในโหมดอัตโนมัติจากผู้ปฏิบัติงาน

#### 5.4 ข้อเสนอแนะ

ระบบช่วยเคียวหม้อเคียวตั้งน้ำตาลทรายซึ่งเป็นตัวอย่างของระบบควบคุมอัตโนมัติของกระบวนการเคียวน้ำตาล ผู้ที่มีความสนใจในด้านระบบควบคุมอัตโนมัติและมีการควบคุมด้วยระบบ PID Control สามารถนำไปศึกษาและต่อยอดในการสร้างหรือพัฒนาระบบควบคุมอัตโนมัติในกระบวนการอื่น ๆ ต่อไปในอนาคต



## เอกสารอ้างอิง

- [1] บริษัท อินสไปร์เทค จำกัด; แหล่งที่มา : <http://www.in-tech.co.th> (สืบค้นวันที่ 9 ธันวาคม 2561)
- [2] Thai Sugar millers; กระบวนการผลิตน้ำตาลทราย; แหล่งที่มา  
<http://www.thaisugarmillers.com/tsmc-02-02.html> (สืบค้นวันที่ 9 ธันวาคม 2561)
- [3] JAKARIN AUTOMATION; พื้นฐาน PLC; แหล่งที่มา : <http://mechatronic2day.blogspot.com/2013/08/1-plc.html> (สืบค้นวันที่ 9 ธันวาคม 2561)
- [4] JAKARIN AUTOMATION; ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับระบบ SCADA;  
แหล่งที่มา : <http://mechatronic2day.blogspot.com/2015/03/scada-1.html>  
(สืบค้นวันที่ 9 ธันวาคม 2561)
- [5] ThaiCERT; ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ โพรโตคอล TCP/IP; แหล่งที่มา :  
[http://www.tnetsecurity.com/content\\_basic/tcp\\_ip\\_knowledge.php](http://www.tnetsecurity.com/content_basic/tcp_ip_knowledge.php)  
(สืบค้นวันที่ 22 ธันวาคม 2561)
- [6] METTLER TOLEDO; เครื่องวัดความหนาแน่นบริกซ์; แหล่งที่มา : <https://www.mt.com/th/th/home/perm-lp/product-organizations/ana/liquiphysics/brix-meters.html>  
(สืบค้นวันที่ 22 ธันวาคม 2561)
- [7] ทรานสมิตเตอร์; แหล่งที่มา : [http://www.wisco.co.th/main/Articles/Signal\\_Transmitter](http://www.wisco.co.th/main/Articles/Signal_Transmitter)  
(สืบค้นวันที่ 22 ธันวาคม 2561)
- [8] Factomart; ประเภทและหลักการ Pressure Sensor; แหล่งที่มา: <https://www.factomart.com/th/factomartblog/type-of-pressure-sensor/> (สืบค้นวันที่ 22 ธันวาคม 2561)
- [9] Control Valve คืออะไร; แหล่งที่มา : <https://www.savemelife.com>  
(สืบค้นวันที่ 22 ธันวาคม 2561)



ภาคผนวก ก  
PLC Program

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

FC511 - <offline>

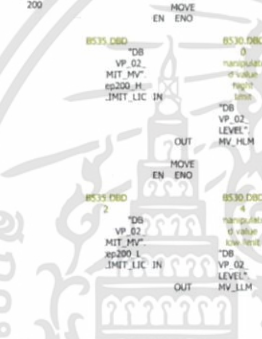
"FC VP\_002\_BLEX"  
Name: Family:  
Author: Versions: 0.1  
Block version: 2  
Time stamp Code: 09/10/2018 10:38:43 AM  
Interface: 02/29/2012 03:55:10 PM  
Lengths (block/logic/data): 02098 02008 00002

Name	Start Point	Address	Comment
IN		0.0	
OUT		0.0	
IN_OUT		0.0	
TEMP		0.0	
RETURN		0.0	
RET_VAL		0.0	

Block: FC511

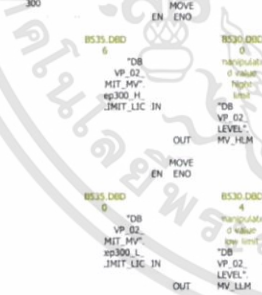
Network: 3

#S03.DBX  
0.4  
"DB  
VP\_02  
STEP"  
run\_Step  
200



Network: 4

#S03.DBX  
0.7  
"DB  
VP\_02  
STEP"  
run\_Step  
300



Network: 5

```
      CMP >=I      CMP <I      MOVE
      EN           EN           EN ENO
8503.DBX          8503.DBX      8535.DBD      8530.DBD
  *DB            *DB            8          0
  VP_Q2         VP_Q2         *DB          *manipulate
  STEP         STEP         VP_Q2         *value
  Step_No IN1  Step_No IN1  MIT_MV*     height
  700 IN2      720 IN2      ep700_H     limit
                    .IMIT_LIC IN  *DB          *DB
                    *DB          VP_Q2         *DB
                    *DB          LEVEL*       LEVEL*
                    *DB          MV_HLM        MV_HLM
      MOVE
      EN           EN           EN ENO
8535.DBD          8530.DBD
  2             *DB            4
  *DB           *manipulate
  VP_Q2        *value
  MIT_MV*     height
  ep700_L     limit
  .IMIT_LIC IN  *DB          *DB
                    VP_Q2         *DB
                    LEVEL*       LEVEL*
                    MV_LLM        MV_LLM
      MOVE
      EN           EN           EN ENO
```

Network: 6

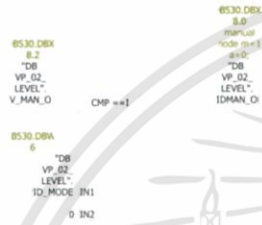
```
8503.DBX          8530.DBD
  0.1          *DB            0
  *DB          *manipulate
  VP_Q2        *value
  STEP         height
  Run_Step    limit
  100          *DB          *DB
                    VP_Q2         *DB
                    LEVEL*       LEVEL*
                    MV_HLM        MV_HLM
      MOVE
      EN           EN           EN ENO
300000e+
000 IN          8530.DBD
                    *DB            4
                    *manipulate
                    *value
                    height
                    limit
8503.DBX          *DB          *DB
  1.2          *DB          VP_Q2         *DB
  *DB          *manipulate
  VP_Q2        *value
  STEP         height
  Run_Step    limit
  400          *DB          *DB
                    VP_Q2         *DB
                    LEVEL*       LEVEL*
                    MV_HLM        MV_HLM
      MOVE
      EN           EN           EN ENO
300000e+
000 IN          8530.DBD
                    *DB            4
                    *manipulate
                    *value
                    height
                    limit
8503.DBX          *DB          *DB
  1.5          *DB          VP_Q2         *DB
  *DB          *manipulate
  VP_Q2        *value
  STEP         height
  Run_Step    limit
  500          *DB          *DB
                    VP_Q2         *DB
                    LEVEL*       LEVEL*
                    MV_LLM        MV_LLM
      MOVE
      EN           EN           EN ENO
300000e+
000 IN          8530.DBD
                    *DB            4
                    *manipulate
                    *value
                    height
                    limit
8503.DBX          *DB          *DB
  2.8          *DB          VP_Q2         *DB
  *DB          *manipulate
  VP_Q2        *value
  STEP         height
  Run_Step    limit
  600          *DB          *DB
                    VP_Q2         *DB
                    LEVEL*       LEVEL*
                    MV_LLM        MV_LLM
      MOVE
      EN           EN           EN ENO
300000e+
000 IN          8530.DBD
                    *DB            4
                    *manipulate
                    *value
                    height
                    limit
8503.DBX          *DB          *DB
  3.1          *DB          VP_Q2         *DB
  *DB          *manipulate
  VP_Q2        *value
  STEP         height
  Run_Step    limit
  900          *DB          *DB
                    VP_Q2         *DB
                    LEVEL*       LEVEL*
                    MV_LLM        MV_LLM
      MOVE
      EN           EN           EN ENO
300000e+
000 IN          8530.DBD
                    *DB            4
                    *manipulate
                    *value
                    height
                    limit
8503.DBX          *DB          *DB
  3.4          *DB          VP_Q2         *DB
  *DB          *manipulate
  VP_Q2        *value
  STEP         height
  Run_Step    limit
  1000         *DB          *DB
                    VP_Q2         *DB
                    LEVEL*       LEVEL*
                    MV_LLM        MV_LLM
      MOVE
      EN           EN           EN ENO
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

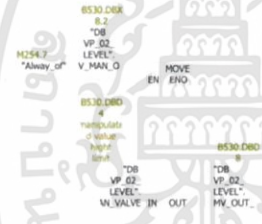
Network: 7



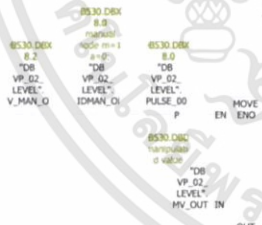
Network: 8



Network: 9



Network: 10



Network: 11

```

      CMP ==1          MOVE
      EN              ENO
#530.DB#             #530.DBC             #530.DBD
 2                  8                  4
  "DB              "DB              manipulate
  VP_02            VP_02            d value
  LEVEL"          LEVEL"          right
  CV_MODE IN1     _OUT_AO IN       limit
 1 IN2
                  OUT
                  MAN_VAL"

```

Network: 12

```

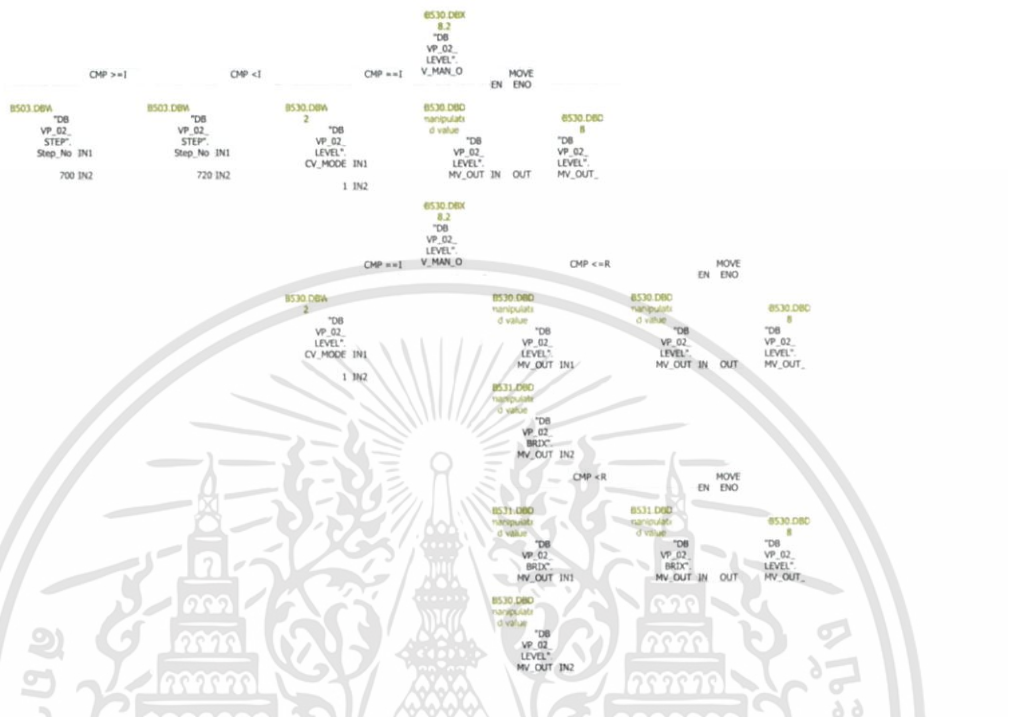
#503.DB#
0.4
"DB
VP_02
STEP"
turn_Step
200
      CMP ==1          MOVE
      EN              ENO
#503.DB#             #530.DBC             #530.DBD
 0.7                2                  4
  "DB              "DB              manipulate
  VP_02            VP_02            d value
  STEP"          LEVEL"          right
  turn_Step IN1  _MV_OUT IN       limit
 1 IN2
                  OUT
                  MV_OUT"
#503.DB#
1.7
"DB
VP_02
STEP"
turn_Step
400
#503.DB#
2.8
"DB
VP_02
STEP"
turn_Step
800
#503.DB#
3.8
"DB
VP_02
STEP"
turn_Step
900
#503.DB#
3.4
"DB
VP_02
STEP"
turn_Step
1000

```





Network: 15



Network: 16



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Network: 17

```
#503.DBX
0.7
"DB
VP_02_
STEP"
run_Step
300
MOVE
EN ENO
300000+
000 IN
B531.DBD
0
manipulate
d value
high
limit
"DB
VP_02_
BR1X"
OUT
MV_HLM
MOVE
EN ENO
300000+
000 IN
B531.DBD
4
manipulate
d value
low
limit
"DB
VP_02_
BR1X"
OUT
MV_LLM
```

Network: 18

```
8503.DBX
"DB
VP_02_
STEP"
Step_No IN1
700 IN2
CMP >=1
8503.DBX
"DB
VP_02_
STEP"
Step_No IN1
720 IN2
CMP <1
MOVE
EN ENO
B535.DBD
20
"DB
VP_02_
MIT_MV"
ep700_H
JMIT_BIC IN
OUT
MOVE
EN ENO
B531.DBD
0
manipulate
d value
high
limit
"DB
VP_02_
BR1X"
MV_HLM
OUT
B535.DBD
24
"DB
VP_02_
MIT_MV"
ep700_L
JMIT_BIC IN
OUT
MOVE
EN ENO
B531.DBD
4
manipulate
d value
low
limit
"DB
VP_02_
BR1X"
MV_LLM
OUT
```

Network: 19

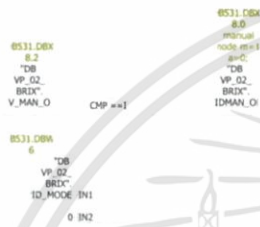
```
#503.DBX
2.6
"DB
VP_02_
STEP"
run_Step
800
MOVE
EN ENO
B535.DBD
28
"DB
VP_02_
MIT_MV"
ep800_H
JMIT_BIC IN
OUT
MOVE
EN ENO
B531.DBD
0
manipulate
d value
high
limit
"DB
VP_02_
BR1X"
MV_HLM
OUT
B535.DBD
32
"DB
VP_02_
MIT_MV"
ep800_L
JMIT_BIC IN
OUT
MOVE
EN ENO
B531.DBD
4
manipulate
d value
low
limit
"DB
VP_02_
BR1X"
MV_LLM
OUT
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Network: 20



Network: 21



Network: 22



Network: 23

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Network: 26

```

#503.DBX
2.0
"DB
VP_02_
STEP"
Run_Step
600
MOVE
EN ENO
#503.DBX
2.5
"DB
VP_02_
STEP"
Run_Step
800
#529.DBD
0
"DB
BRX_
WASH"
INVERT_
GAIN IN
OUT
MOVE
EN ENO
#529.DBD
reset time
4
"DB
VP_02_
BRX_
WASH" TI IN
OUT
MOVE
EN ENO
#529.DBD
derivative
time
8
"DB
VP_02_
BRX_
WASH" TD IN
OUT
MOVE
EN ENO
#529.DBD
2
"DB
VP_02_
BRX_
WASH"
M_to_PID IN
OUT
MOVE
EN ENO
#529.DBD
6
"DB
VP_02_
BRX_
WASH"
EADB_to_
PID IN OUT
#529.DBD
0
"DB
VP_02_
BRX_
WASH"
GAIN IN
OUT
MOVE
EN ENO
#529.DBD
4
"DB
VP_02_
BRX_
WASH"
TI_to_PID
OUT
MOVE
EN ENO
#529.DBD
8
"DB
VP_02_
BRX_
WASH"
TD_to_PID
OUT
MOVE
EN ENO
#529.DBD
2
"DB
VP_02_
BRX_
WASH"
M_to_PID
OUT
MOVE
EN ENO
#529.DBD
6
"DB
VP_02_
BRX_
WASH"
EADB_to_
PID IN OUT
#529.DBD
0
"DB
VP_02_
BRX_
WASH"
GAIN IN
OUT
MOVE
EN ENO

```

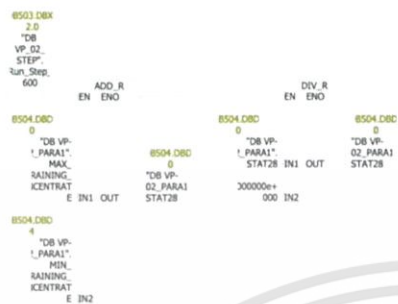
Network: 27

```

#503.DBX
0.1
"DB
VP_02_
STEP"
Run_Step
100
MOVE
EN ENO
#503.DBX
1.5
"DB
VP_02_
STEP"
Run_Step
500
#531.DBD
0
"DB
VP_02_
BRX_
WASH"
MV_HM
OUT
MOVE
EN ENO
#531.DBD
4
"DB
VP_02_
BRX_
WASH"
MV_LM
OUT
#503.DBX
3.1
"DB
VP_02_
STEP"
Run_Step
900
#503.DBX
3.4
"DB
VP_02_
STEP"
Run_Step
1000

```

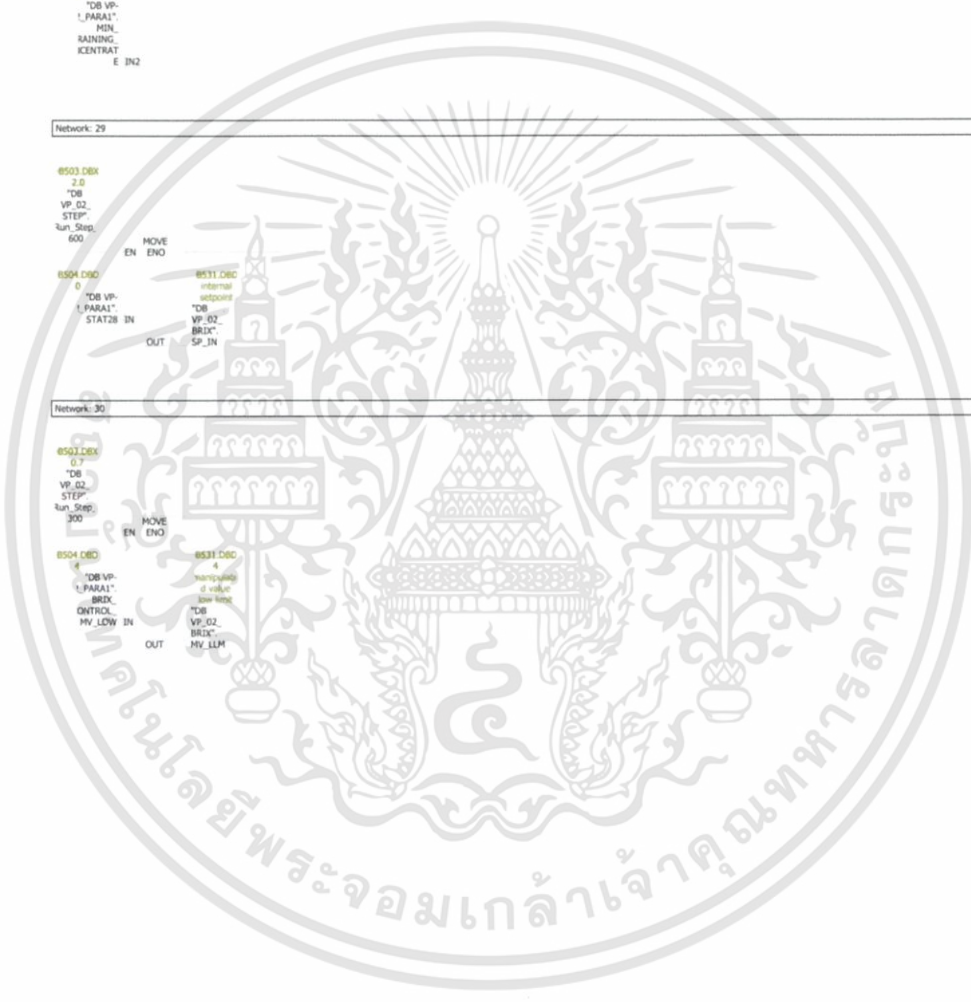
Network: 28



Network: 29



Network: 30



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Network: 35

```

@503.DBX
2.0
"DB
VP_Q2
STEP"
Run_Step
600
M240.0
S
T333
S_ODT
Q
M240.0
R
SST#39V
BI
R
BCD

```

```

@503.DBX
2.6
"DB
VP_Q2
STEP"
Run_Step
800
PULSE_Q2
P

```

Network: 36

```

@503.DBX
2.0
"DB
VP_Q2
STEP"
Run_Step
600

```

```

M240.0
MOVE
EN
ENO

```

```

@535.DBX
12
"DB
VP_Q2
MIT_MV"
ep600_H
JMIT_BIC
IN
OUT
MOVE
EN
ENO

```

```

@531.DBX
6
"DB
VP_Q2
BICX"
MV_HLM
OUT

```

```

@535.DBX
16
"DB
VP_Q2
MIT_MV"
ep600_L
JMIT_BIC
IN
OUT

```

```

@531.DBX
4
"DB
VP_Q2
BICX"
MV_LLM
OUT

```

Network: 37

```

@503.DBX
2.6
"DB
VP_Q2
STEP"
Run_Step
800

```

```

M240.0
MOVE
EN
ENO

```

```

@535.DBX
28
"DB
VP_Q2
MIT_MV"
ep800_H
JMIT_BIC
IN
OUT
MOVE
EN
ENO

```

```

@531.DBX
8
"DB
VP_Q2
BICX"
MV_HLM
OUT

```

```

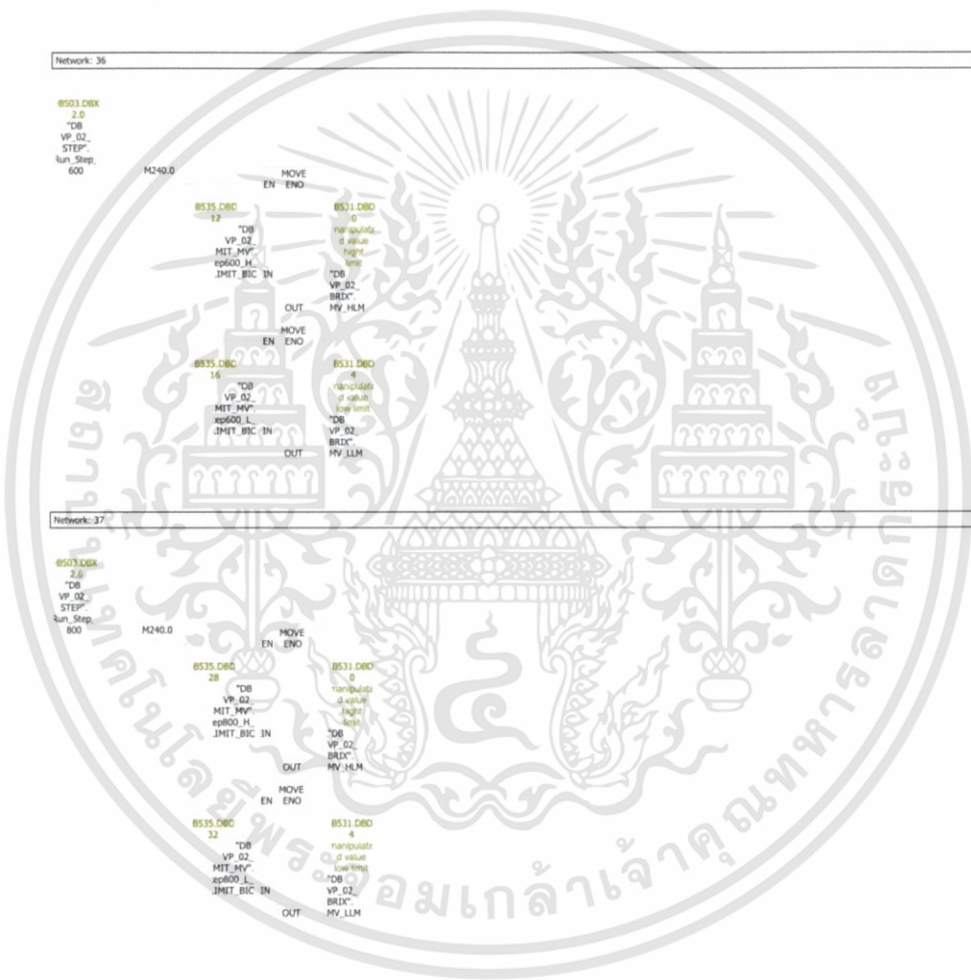
@535.DBX
32
"DB
VP_Q2
MIT_MV"
ep800_L
JMIT_BIC
IN
OUT

```

```

@531.DBX
4
"DB
VP_Q2
BICX"
MV_LLM
OUT

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



## ประวัติผู้เขียน

ชื่อ - สกุล นายจักรกฤษ ศรีสุกิจจา  
วัน เดือน ปีเกิด 26 กันยายน 2539  
ที่อยู่ 61/1 หมู่ที่ 1 ต.เหมืองแก้ว อ.แมริม จ.เชียงใหม่ 50180  
E-mail jakkrit.sskj@gmail.com  
โทรศัพท์ 081-671-7730

### ประวัติการศึกษา

- พ.ศ.2552 – 2554 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น  
โรงเรียนดาราวิทยาลัย จังหวัดเชียงใหม่
- พ.ศ.2555 – 2557 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย  
โรงเรียนดาราวิทยาลัย จังหวัดเชียงใหม่
- พ.ศ.2558 – ปัจจุบัน วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต หลักสูตรวิศวกรรมการวัดคุม  
ภาควิชาวิศวกรรมการวัดคุมและควบคุม คณะวิศวกรรมศาสตร์  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

### ประสบการณ์การทำงาน

- มี.ย. – ก.ค. พ.ศ. 2561 นักศึกษาฝึกงาน แผนก วิศวกรรมโครงการ  
บริษัท เคมีแมน จำกัด
- ส.ค. – พ.ย. พ.ศ. 2561 นักศึกษาโครงการสหกิจศึกษา แผนก วิศวกรรมโครงการ  
บริษัท อินส์ไปร์เทค จำกัด