



## รายงานสหกิจศึกษาระดับสมบูรณ

การจำลองกระบวนการผสมโดยใช้โปรแกรม Recipe Manager Plus: กรณีศึกษา

การเขียนโปรแกรมพีแอลซีด้วย Unity Pro XL

Mixing Process Simulation Using Recipe Manager Plus: A Case Study of

Unity Pro XL PLC Programming

นายสันติภาพ โฉมห้วง

หลักสูตรวิศวกรรมอัตโนมัติ

ภาควิชาวิศวกรรมการวัดและควบคุม

คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2561



## รายงานสหกิจศึกษาระดับสมบูรณ

การจำลองกระบวนการผสมโดยใช้โปรแกรม Recipe Manager Plus: กรณีศึกษา

การเขียนโปรแกรมพีแอลซีด้วย Unity Pro XL

Mixing Process Simulation Using Recipe Manager Plus: A Case Study of  
Unity Pro XL PLC Programming

นายสันติภาพ โฉมห้วง

หลักสูตรวิศวกรรมอัตโนมัติ

ภาควิชาวิศวกรรมการวัดและควบคุม

คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2561

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้ สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใด ๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ชื่อโครงการสหกิจศึกษา	การจำลองกระบวนการผสมโดยใช้โปรแกรม Recipe Manager Plus: กรณีศึกษาของการเขียนโปรแกรมพีแอลซีด้วย Unity Pro XL
ชื่อ-สกุล นักศึกษา	นายสันติภาพ โฉมห้วง รหัสนักศึกษา 58011292
หลักสูตร	วิศวกรรมอัตโนมัติ
คณะ	วิศวกรรมศาสตร์
ชื่อ-สกุล อาจารย์นิเทศ	ผศ.ดร.ธีรวัฒน์ เทพมณี รศ.ดร.อัมพวัน จุลเสรีวงศ์
ชื่อ-สกุล ผู้นิเทศงาน	คุณภริทัต ชามาตย์
ชื่อสถานประกอบการ	บริษัท ซินเนอร์จีเทค จำกัด

### บทคัดย่อ

โครงการนี้มีจุดมุ่งหมายเพื่อนำเสนอการจำลองกระบวนการผสมสำหรับการสาธิตวิธีการควบคุม  
สูตรการผลิตด้วยซอฟต์แวร์ Recipe Manager Plus โดยมีการอธิบายขั้นตอนการเขียนโปรแกรมควบคุม  
พีแอลซีโดยใช้ซอฟต์แวร์ Unity Pro XL เป็นกรณีศึกษา กระบวนการผสมด้วยสูตรการผลิตที่ต่างกัน 3  
สูตร ถูกประมวลผลเพื่อประเมินประสิทธิภาพการควบคุมสูตรการผลิต จากผลการเปรียบเทียบแสดงให้เห็นว่าผลิตภัณฑ์ที่ได้จากการผสมมีค่าใกล้เคียงกับค่าเป้าหมายที่ต้องการ

คำสำคัญ: PLC, Recipe Manager Plus, Unity Pro XL

**Cooperative Title:** Mixing Process Simulation Using by Recipe Manager Plus: A Case Study of Unity Pro XL PLC Programing

**Student:** Mr. Santiphap Chomhuang      Student ID 58011292

**Program:** Automation Engineering

**Faculty:** Engineering

**Advisors:** Asst.Prof.Dr. Teerawat Thepmanee  
Assoc.Prof.Dr. Amphawan Julsereewong

**Mentor:** Mr. Purithat Charmart

**Company:** Synergetech Company limited

## ABSTRACT

The aim of this project is to present a simulation of mixing process in order to demonstrate how to control the mixing recipes by using the Recipe Manager Plus software. The engineering procedures for programmable logic control (PLC) programming by employing the Unity Pro XL software are described as the case study. The mixing process with three different recipes is conducted to evaluate the performance of the mixing recipe control. Comparison results show that the simulated final products are closely agreed with the mixing targets.

**Keywords:** Mixing Process, Programmable Logic Control (PLC), Unity Pro XL

## กิตติกรรมประกาศ

รายงานสหกิจศึกษาระดับสมบูรณฉบับนี้จะสำเร็จลุล่วงไปด้วยดี ทางผู้จัดทำได้รับความอนุเคราะห์จากบริษัท ซินเนอร์จี้เทค จำกัด ที่เปิดโอกาสให้ผู้จัดทำได้เข้าร่วมโครงการสหกิจศึกษา เพื่อเรียนรู้งานและวิธีการทำงานในสถานประกอบการจริงตลอดระยะเวลาดำเนินงาน

ผู้จัดทำขอขอบคุณ นาย มังกร สุขสันติสวัสดิ์ ประธานบริษัทผู้ซึ่งมอบหมายงานและให้คำปรึกษา ตลอดจนคำแนะนำต่างๆ ทั้งคำแนะนำด้านการทำงานและคำแนะนำเกี่ยวกับเส้นทางต่อในอนาคต

ขอขอบคุณ นายภูริทัต ซามาตย์ และ นายฤทธิชัย บุญมาก ผู้นิเทศงานที่คอยให้คำแนะนำและช่วยเหลือตลอดจนโครงการสหกิจศึกษาระดับนี้สำเร็จลุล่วงไปด้วยดี รวมถึงพนักงานในบริษัททุกท่านที่ให้ความช่วยเหลือมากมายในทุกด้าน

ขอขอบพระคุณ รศ.ดร. ไสว พงศ์สวัสดิ์ และ ผศ.ดร. ชีรวัดน์ เทพมณี ที่มอบโอกาสให้ออกไปศึกษาค้นคว้าและร่วมทำโครงการกับสถานประกอบการ รวมถึงทุกความช่วยเหลือและคำแนะนำที่ได้รับตลอดจนการปฏิบัติงานตลอดระยะเวลาสี่เดือน

ขอขอบพระคุณอาจารย์ประจำหลักสูตรวิศวกรรมอัตโนมัติทุกท่านที่คอยสั่งสอนและถ่ายทอดความรู้ทั้งทางทฤษฎีและปฏิบัติ ซึ่งความรู้เหล่านั้นสามารถนำไปต่อยอดในการทำงานได้จริง

ขอขอบคุณทุกความรู้ที่ได้รับจาก เอกสารอ้างอิงทุกฉบับ ที่ผู้จัดทำได้นำมาใช้อ้างอิงเพื่อทำโครงการสหกิจศึกษาระดับนี้

สุดท้ายนี้ผู้จัดทำขอขอบพระคุณครอบครัวที่ให้การสนับสนุนและเป็นกำลังใจให้ผู้จัดทำมาโดยตลอด

สันติภาพ โฉมหวัง

## สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย .....	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ .....	II
กิตติกรรมประกาศ.....	III
สารบัญ .....	IV
สารบัญตาราง .....	VIII
สารบัญภาพ .....	X
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญ.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ .....	1
1.3 ขอบเขตของโครงการ .....	1
1.4 วิธีการดำเนินงาน .....	2
1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	2
บทที่ 2 แนวคิดและหลักการที่เกี่ยวข้อง.....	3
2.1 แนวคิดของกระบวนการผสม .....	3
2.2 Device Logic และ Phase Logic.....	4
2.2.1 Device Logic .....	4
2.2.2 Phase Logic .....	6
2.3 หลักการทำงานของระบบเครือข่ายแบบ Client/Server (ไคลเอนต์/เซิร์ฟเวอร์) .....	8
2.3.1 ความหมายของ Client/Server .....	8
2.3.2 ประโยชน์ของระบบ Client/Server .....	9
2.4 HMI (Human–Machine Interface) .....	10

## สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
2.5 OPC .....	10
2.5.1 ความหมายของ OPC.....	10
2.5.2 คุณสมบัติของ OPC UA.....	11
2.5.3 ความสำคัญของ OPC UA .....	11
2.6 ซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้อง.....	12
2.6.1 Unity Pro XL หรือ Eco Struxure.....	12
2.6.2 PLC Simulator.....	12
2.6.3 Archestra.....	12
2.6.4 System Management Console (SMC).....	13
2.6.5 Wonderware Intouch.....	13
2.6.6 Recipe Manager Plus.....	14
2.6.7 OFS Software.....	14
2.6.8 Microsoft Visio.....	15
<b>บทที่ 3 วิธีการดำเนินงาน.....</b>	<b>16</b>
3.1 กล่าวนำ.....	16
3.2 สร้าง Plant การผลิต.....	16
3.2.1 อุปกรณ์ที่ใช้ใน Mixing Process.....	18
3.2.2 การทำงานของ Mixing Process .....	19
3.2.3 การสร้างกราฟิกที่ใช้ใน การจำลองกระบวนการผสม.....	21
3.3 การประยุกต์ใช้ Device Logic และ Phase Logic .....	23

## สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
3.3.1 อุปกรณ์ที่ใช้ Device Logic ภายในพื้นที่การผลิต.....	23
3.3.2 กราฟิกของ Device.....	26
3.3.3 Phase ที่ใช้ในกระบวนการผลิต .....	28
3.3.4 กราฟิกส่วนของการควบคุม Phase Control .....	32
3.4 แบ่งพื้นที่ส่วนการทำงาน.....	34
3.5 ส่วนของโปรแกรมควบคุม PLC (Unity Pro) .....	49
3.5.1 Variables & FB instances (Variable).....	49
3.5.2 Program .....	49
3.6 Recipe Manager Plus.....	53
3.6.1 Configuration.....	53
3.6.2 Parameters .....	54
3.6.3 Control/Status .....	55
3.6.4 Equipment.....	56
3.6.5 Templates .....	56
3.6.6 การแสดงผลของ Phase การผลิต .....	59
3.7 การเชื่อมต่อ โปรแกรม .....	59
3.8 การทดลองใช้งาน การจำลองกระบวนการผสม ด้วยโปรแกรม Recipe Manager Plus .....	60
3.8.1 สูตรที่ 1 .....	61
3.8.2 สูตรที่ 2 .....	67
3.8.3 สูตรที่ 3 .....	72

## สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
บทที่ 4 ผลการดำเนินโครงการ .....	78
กล่าวนำ.....	78
วิธีการ .....	78
ข้อสรุป.....	78
บทที่ 5 บทสรุปและข้อเสนอแนะ.....	83
5.1 บทสรุป.....	83
5.2 ปัญหาและอุปสรรค .....	83
5.3 ข้อเสนอแนะ .....	84
เอกสารอ้างอิง .....	85

## สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
2.1 ตารางแสดงหน้าที่การทำงานของ Command.....	6
2.2 ตารางแสดงลักษณะการแสดงผลของ Status.....	7
3. 1 อุปกรณ์ที่ใช้ใน Plant.....	18
3.2 ความสัมพันธ์ ถังต้นทางและถังปลายทาง .....	20
3.3 คำอธิบายลักษณะการทำงานของกราฟิกของ Making Phase.....	21
3.4 ตาราง Device Logic - ออกแบบตารางเพื่อลิสต์รายชื่ออุปกรณ์.....	24
3.5 แสดงคำอธิบายการทำงานของ Device.....	26
3.6 ตาราง Phase Logic - Phase ในส่วนของ Mixer.....	29
3.7 ตาราง Phase Logic - Phase ในส่วนของ Weight Station .....	29
3.8 ตาราง Phase Logic - Phase ในส่วนของ ส่วนของ Premix.....	30
3.9 Phase และ Device ที่สัมพันธ์กัน .....	31
3.10 คำอธิบายลักษณะการทำงานของกราฟิกของ Phase Control.....	32
3.11 ขั้นตอนการทำงานของถัง Color Tank ถึง PM01 .....	34
3.12 ขั้นตอนการทำงานของถัง Perfume Tank ถึง PM02.....	35
3.13 ขั้นตอนการทำงานของถัง PM01 ถึง WS01.....	36
3.14 ขั้นตอนการทำงานของถัง PM02 ถึง WS02.....	37
3.15 ขั้นตอนการทำงานของถัง PM03 ถึง WS03.....	38
3.16 ขั้นตอนการทำงานของถัง PW40 ถึง WS04 .....	39
3.17 ขั้นตอนการทำงานของถัง WS01 ถึง MX01.....	40
3.18 ขั้นตอนการทำงานของถัง WS02 ถึง MX01.....	41
3.19 ขั้นตอนการทำงานของถัง WS03 ถึง MX01.....	42
3.20 ขั้นตอนการทำงานของถัง WS04 ถึง MX01.....	43
3.21 ขั้นตอนการทำงานของถัง PW80 ถึง MX01.....	44
3.22 ขั้นตอนการทำงานของถัง CH_C ถึง MX01.....	45
3.23 ขั้นตอนการทำงานของถัง CH_A ถึง MX01.....	46

## สารบัญตาราง(ต่อ)

ตารางที่	หน้า
3.24 ขั้นตอนการทำงานของถัง CH_B ถึง MX01.....	47
3.25 ขั้นตอนการทำงานของถัง MX01 ถึง Storage.....	48
3.26 สถานะ Phase.....	59
3.27 สูตรการผลิตของระบบจำลองการผสม .....	60
4.1 ผลสรุปการทำงานของระบบจำลองการผสม.....	79



## สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า
2.1 โรงงานอุตสาหกรรมที่ใช้เทคโนโลยี Batching.....	3
2.2 อุปกรณ์สำหรับ Mixing Process.....	4
2.3 รูปแบบของ Basic Device Control Block .....	5
2.4 แผนผังการเชื่อมต่อ Simple device control block diagram .....	6
2.5 รูปแบบของ Basic Phase Control Block .....	8
2.6 ภาพการแสดงหลักการทำงานของระบบเครือข่ายแบบ Client/Server.....	8
2.7 หน้าจอ HMI.....	10
2.8 ภาพการแสดงหลักการทำงานของ OPC.....	11
2.9 สัญลักษณ์ของโปรแกรม Unity Pro XL .....	12
2.10 สัญลักษณ์ของโปรแกรม PLC Simulator .....	12
2.11 สัญลักษณ์ของโปรแกรม ArchestrA.....	13
2.12 หน้าจอการใช้งานโปรแกรม SMC .....	13
2.13 สัญลักษณ์ของโปรแกรม Intouch.....	13
2.14 สัญลักษณ์ของโปรแกรม Recipe Manager Plus.....	14
2.15 สัญลักษณ์ของโปรแกรม OFS Software .....	14
2.16 สัญลักษณ์ของโปรแกรม Microsoft Visio.....	15
3.1 พลาเน็ตที่สร้างขึ้นเพื่อจำลองกระบวนการ Batching .....	17
3.2 การเดินทางของ สารในการผลิต.....	20
3.3 กราฟิกหน้า Mixing .....	21
3.4 ตัวอย่าง หน้าจอแสดงผลการควบคุม Device .....	26
3.5 ตัวอย่าง Phase ที่สัมพันธ์กับอุปกรณ์.....	31
3.6 เเทมเพลต สำหรับการควบคุมการทำงานของ Phase การผลิต.....	32
3.7 Color Tank ถึง PM1 .....	34
3.8 Perfume Tank ถึง PM2.....	35
3.9 PM01 ถึง WS01.....	36

## สารบัญภาพ(ต่อ)

ภาพที่	หน้า
3.10 PM02 ถึง WS02.....	37
3.11 PM03 ถึง WS03.....	38
3.12 PW40 ถึง WS04 .....	39
3.13 WS01 ถึง MX01 .....	40
3.14 WS02 ถึง MX01 .....	41
3.15 WS03 ถึง MX01 .....	42
3.16 WS04 ถึง MX01 .....	43
3.17 PW80 ถึง MX01 .....	44
3.18 CH_C ถึง MX01 .....	45
3.19 CH_A ถึง MX01 .....	46
3.20 CH_B ถึง MX01 .....	47
3.21 MX01 ถึง Storage.....	48
3.22 Variables & FB instances (Variable).....	49
3.23 โครงสร้างในส่วนของ Program .....	49
3.24 ภายใน Section ของ Device_LD01_AV25.....	50
3.25 โปรแกรมควบคุม WIC ตัวที่ 8 .....	51
3.26 ตัวอย่าง โปรแกรมควบคุม Simulator ของ Phase DWT.....	52
3.27 Simulation .....	52
3.28 ตัวอย่าง โปรแกรมควบคุม Simulation ของ TMR.....	52
3.29 ตัวอย่าง โปรแกรมควบคุม Simulation ของ AGT .....	53
3.30 ตัวอย่าง โปรแกรมควบคุม Simulation ของ Phase DWT.....	53
3.31 ภาพ Icon ของ Configuration .....	53
3.32 ภายใน Capabilities.....	54
3.33 Parameter ของ Phase LD01PM01_AGT .....	54

## สารบัญภาพ(ต่อ)

ภาพที่	หน้า
3.34 Control/Status ภายใน Capabilities .....	55
3.35 Mixer 2 .....	56
3.36 องค์ประกอบของ Templates .....	56
3.37 ค่าของ Phase ใน Mixer .....	56
3.38 สูตรต่างๆที่ได้จัดทำไว้ ประกอบด้วยสูตรที่ต่างกัน .....	57
3.39 ส่วนของ Procedure ที่นำ Phase มาต่อกัน .....	57
3.40 พื้นที่สีเขียวแสดงว่าเป็น Parameters ที่สอดคล้องกัน สามารถเชื่อมต่อได้ .....	58
3.41 สูตรต่างๆใน Recipe ที่พร้อมใช้งาน .....	58
3.42 Equipment Parameters .....	58
3.43 ผังการเชื่อมต่อโปรแกรมของระบบจำลองการผสม .....	59
3.44 Flowchart การทำงานของ สูตรที่ 1 .....	61
3.45 สูตรการผลิตสูตรที่ 1 ตาม Flowchart .....	62
3.46 การตั้งค่าใน WIC.....	62
3.47 Phase แรกของสูตรที่ 1 เริ่มกระบวนการทำงาน .....	63
3.48 การทำงานของ Phase LD01MX01CHA_WGT ในหน้า Making.....	63
3.49 การทำงานของ Phase ในหน้า Procedure ของสูตรที่ 1.....	64
3.50 การทำงานของ Phase LD01PM01Color_DWT ในหน้า Recipe Manager Plus .....	64
3.51 การทำงานของ Phase LD01PM01Color_DWT ในหน้า Recipe Manager Plus .....	65
3.52 เหมแพลตฟอร์มในการควบคุม Phase AGT.....	65
3.53 ปริมาณสารในถัง LD01MX01 ในกระบวนการสุดท้าย 7540 kg .....	66
3.54 สถานะ Complete ของสูตรที่ 1.....	66
3.55 Flowchart การทำงานของ สูตรที่ 2.....	67
3.56 สูตรการผลิตสูตรที่ 2 ตาม Flowchart .....	68
3.57 Phase แรกของสูตรที่ 2 เริ่มกระบวนการทำงาน ซึ่งทำงานพร้อมกัน .....	68

## สารบัญภาพ(ต่อ)

ภาพที่	หน้า
3.58	การทำงานของ Phase LD01PM01Color_DWT และ LD01PM02Perfume_DWT..... 69
3.59	การทำงานของ Phase LD01WS01PM01_DWT ในหน้า Recipe Manager Plus ..... 69
3.60	การทำงานของ Phase ในหน้า Procedure ของสูตรที่ 2..... 70
3.61	กราฟิกของ Phase LD01WS03PM03_DWT ในหน้า Making..... 70
3.62	เทมเพลตในการควบคุม Phase LD01MX01WS03_DWT ..... 71
3.63	ปริมาณสารในถัง LD01MX01 ในกระบวนการสุดท้าย 6034 kg ..... 71
3.64	สถานะ Complete ของสูตรที่ 2..... 72
3.65	Flowchart การทำงานของ สูตรที่ 3..... 73
3.66	สูตรการผลิตสูตรที่ 3 ตาม Flowchart ..... 74
3.67	Phase แรกของสูตรที่ 3 เริ่มกระบวนการทำงาน ซึ่งทำงานพร้อมกัน ..... 74
3.68	การทำงานของ Phase LD01PM01Color_DWT และ LD01PM02Perfume_DWT..... 75
3.69	การทำงานของ Phase ในหน้า Procedure ของสูตรที่ 3..... 75
3.70	เทมเพลตในการควบคุม Phase LD01PM01_AGT..... 76
3.71	กราฟิกของ Phase LD01MX01WS1_DWT ในหน้า Making..... 76
3.72	ปริมาณสารในถัง LD01MX01 ในกระบวนการสุดท้าย 39952 kg ..... 77
3.73	สถานะ Complete ของสูตรที่ 3..... 77
4.1	ปริมาณสารในถัง LD01MX01 ในกระบวนการสุดท้าย 7540 kg ..... 79
4.2	สถานะ Complete ของสูตรที่ 1..... 80
4.3	ปริมาณสารในถัง LD01MX01 ในกระบวนการสุดท้าย 6034 kg ..... 80
4.4	สถานะ Complete ของสูตรที่ 2..... 81
4.5	ปริมาณสารในถัง LD01MX01 ในกระบวนการสุดท้าย 39952 kg ..... 81
4.6	สถานะ Complete ของสูตรที่ 3..... 82

# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญ

ในปัจจุบันนี้เทคโนโลยีอุตสาหกรรมในระบบอัตโนมัติมีการเข้าถึงมากขึ้นสำหรับในภาคอุตสาหกรรม โดยเฉพาะอุตสาหกรรมการผลิตสารในรูปแบบของเหลวหรือ Mixing Process ที่เกี่ยวกับกระบวนการสร้างของเหลวต่างๆ เช่น น้ำยาซักผ้า ยาสีฟัน สบู่ ยาสระผม เป็นต้น ทำให้โรงงานอุตสาหกรรมมีความต้องการ การจ้างงานผู้ที่มีความรู้ความสามารถในการสร้างและดูแลระบบเหล่านั้น System Engineer จึงต้องมีความรู้ความสามารถในการออกแบบระบบทางวิศวกรรมที่สมบูรณ์แบบและสามารถสื่อสารให้ผู้ใช้งานในระบบการผลิตให้เข้าใจง่าย เดิมทีนั้นทางบริษัทใช้โปรแกรม RS Logix5000 ในการเขียน PLC และ ใช้โปรแกรม Wonderware InBatch ในการควบคุมสูตรการผลิต แต่ในปัจจุบันการผลิตแบบ Batch มีโปรแกรมมากมายที่ใช้ในการออกแบบกระบวนการผลิต ทางบริษัทจึงต้องการทดสอบโปรแกรมใหม่ที่ใช้ในการผลิต Mixing Process โดยใช้โปรแกรม Unity Pro XL ในการเขียน PLC ใช้โปรแกรม Recipe Manager ในการควบคุมสูตรการผลิต และใช้โปรแกรม ArchestrA และ Wonderware Intouch ในการออกแบบ โครงสร้างและหน้าจอ HMI ที่ใช้ในการแสดงผล เพื่อสร้าง ระบบจำลองการผลิตแบบ Mixing Process ที่สามารถทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ

### 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

การจำลองกระบวนการผสมสำหรับสาคิวิธีการควบคุมสูตรการผลิตที่สามารถใช้งานได้กับหลายสูตรการผลิต โดยใช้โปรแกรม Recipe Manager Plus ในการควบคุมสูตรการผลิตและใช้โปรแกรม Unity Pro XL ในการเขียนโปรแกรมควบคุมการทำงานของ PLC เป็นกรณีศึกษา

### 1.3 ขอบเขตของโครงการ

1. ใช้โปรแกรม Unity Pro XL ในการเขียนโปรแกรมควบคุม PLC เพื่อนำไปใช้ในการควบคุม Device และ Phase สำหรับระบบจำลองกระบวนการผสม โดยใช้ควบคู่กับโปรแกรม PLC Simulator โดยเลือก PLC Modicon M580 เป็น PLC ในการควบคุม

2. ใช้โปรแกรม Recipe Manager Plus ในการควบคุมสูตรการผลิตของการจำลองกระบวนการผสม โดยจำลองสูตรการผลิตที่แตกต่างกัน 3 สูตร เพื่อดูผลการดำเนินงาน

#### 1.4 วิธีการดำเนินงาน

1. ศึกษาการทำงานของ Mixing Process
2. ศึกษาและใช้งานโปรแกรม Unity Pro XL ในการเขียนโปรแกรมควบคุม PLC เพื่อใช้ในการควบคุมกระบวนการผสม
3. ศึกษาและใช้งานโปรแกรม Recipe Manager Plus ในการควบคุมสูตรการผลิตของระบบจำลองการผสม

ลำดับ	หัวข้องาน	เดือนที่ 1	เดือนที่ 2	เดือนที่ 3	เดือนที่ 4
1	วางโครงสร้างงาน/เขียน P&ID /จัดกลุ่ม Device	→			
2	ศึกษาโปรแกรม เริ่มเขียนโปรแกรม		→		
3	เขียนโปรแกรม/ test โปรแกรม/ จนสำเร็จทางด้านโปรแกรม			→	
4	ตรวจสอบความเรียบร้อย ทำรูปเล่มสรุปรงาน และทำโปรแกรมนำเสนอ				→

ตารางที่ 1.1 ตารางขั้นตอนการดำเนินงาน

#### 1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.สามารถสร้างระบบจำลองการทำงานของ Mixing Process ได้
- 2.ทำให้พนักงานในองค์กรได้ศึกษาโปรแกรม Recipe Manager Plus และ Unity Pro XL
- 3.สามารถนำไปประยุกต์ใช้งานในระบบอุตสาหกรรมอัตโนมัติได้จริง

## บทที่ 2

### แนวคิดและหลักการที่เกี่ยวข้อง

ภายในบทที่ 2 จะกล่าวถึงหลักการที่เกี่ยวข้อง อุปกรณ์และ ซอฟต์แวร์ ที่ใช้ในกระบวนการสร้างกระบวนการ Mixing Process

#### 2.1 แนวคิดของกระบวนการผสม

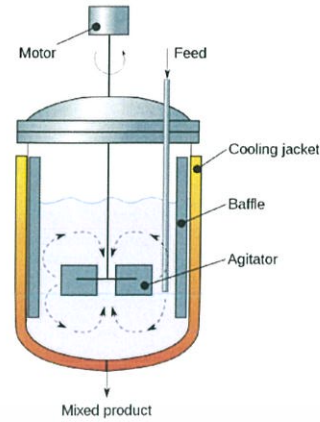
ในกระบวนการผลิตทั่วไป มีการผลิต 3 รูปแบบ คือ 1. Batch 2. Continuous และ 3. Discrete ในส่วนของกระบวนการผลิตแบบ Batch เป็นกระบวนการผลิตซึ่งเกี่ยวข้องกับของเหลวจำนวนมาก มีการทำงานเป็นตามขั้นตอนของสูตรการผลิต มีการเคลื่อนที่ของสารจากถังหนึ่ง ไปสู่อีกถังหนึ่ง และมีการมีการผสมกันของสาร เรียกว่า กระบวนการผสม (Mixing Process) เพื่อสร้างสารชนิดใหม่ตามความต้องการของผู้ผลิต เช่น อุตสาหกรรมยา อุตสาหกรรมอาหาร เป็นต้น



ภาพที่ 2.1 โรงงานอุตสาหกรรมที่ใช้เทคโนโลยี Batching

ในทางวิศวกรรม การผสมคือการทำให้สารสองชนิดขึ้นไป ผสมกันเป็นเนื้อเดียวกัน สามารถเกิดได้ทั้ง การผสมระหว่างของเหลวกับของเหลว ของเหลวกับของแข็ง เช่น การผสมน้ำกับแป้ง การผสมน้ำหวานกับสีผสมอาหาร เป็นต้น

เครื่องผสม หรือ ถังผสมจะต้องเป็นอุปกรณ์ที่เหมาะสมกับสารที่ใช้ในกระบวนการผลิต การทำงานของกระบวนการ จะดำเนินไปตาม Phase นั่นคือเป็นไปตามขั้นตอนของสูตรการผลิต



ภาพที่ 2.2 อุปกรณ์สำหรับ Mixing Process

## 2.2 Device Logic และ Phase Logic

ในการเขียนโปรแกรมควบคุม Batching สิ่งที่ต้องรู้ก็คือ ธรรมชาติของการทำงานของกระบวนการผลิต ซึ่งเรียกว่า Logic แบ่งออกเป็น 2 แบบ คือ

- 1) Device Logic
- 2) Phase Logic

### 2.2.1 Device Logic

Device Logic เป็นส่วนที่ทำหน้าที่การเชื่อมต่อระหว่างการควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ กับทุกสถานะการทำงานต่างๆของอุปกรณ์ขึ้นมาแสดงให้ผู้ควบคุมการทำงานได้ทราบ ทำให้สามารถควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ใน Process ได้อย่างถูกต้องรวมถึงสามารถแก้ไขปัญหาต่างๆที่เกิดขึ้นได้และสามารถวิเคราะห์สาเหตุของปัญหาได้อย่างถูกต้องแม่นยำได้ทันทีต่อเหตุการณ์ที่เกิดขึ้น

ดังนั้นจะเห็นได้ว่าการออกแบบโปรแกรม Device Logic ถือเป็น Basic ที่สำคัญมากในการออกแบบพัฒนาโปรแกรมระบบควบคุมอัตโนมัติ โปรแกรมที่ได้รับการออกแบบให้มี Function การทำงานโดยครบถ้วนและสมบูรณ์แล้วการควบคุมการทำงานของโปรแกรมผ่านทางระบบควบคุมอัตโนมัตินั้นจะสามารถควบคุมการทำงานได้อย่างถูกต้อง แม่นยำ ไม่เกิดความผิดพลาด และมีข้อมูลเพียงพอในการค้นหาความผิดปกติต่างๆที่เกิดขึ้น หาสาเหตุของปัญหาได้อย่างรวดเร็วทันต่อเหตุการณ์

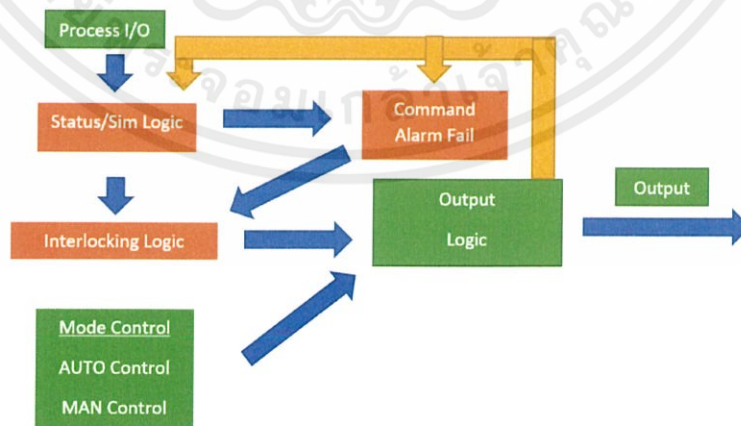
### องค์ประกอบของ Device Logic

Device Logic ประกอบด้วยองค์ประกอบสำคัญ 5 อย่าง คือ

1. Interlock - เป็นคำสั่งที่ห้ามให้อุปกรณ์ทำงาน เนื่องจากมีเงื่อนไขบางประการที่ทางผู้เขียนโปรแกรมได้ใส่เงื่อนไขไว้
2. Alarm - เป็นคำสั่งให้กรณีฉุกเฉิน หากเกิด Alarm ขึ้น จะหยุดการทำงานทันที ต้องทำการ Acknowledge เพื่อตอบสนองว่าผู้ใช้งานทราบถึงเหตุขัดข้องแล้ว และเมื่อแก้ไขเหตุขัดข้องสำเร็จ จึงจะสามารถสั่งเริ่มการทำงานใหม่ได้อีกครั้ง
3. Control Mode - สร้างการทำงานใน 2 สถานการณ์ทำงานขึ้น แบ่งเป็น
  - 1) การทำงานในโหมด Auto คือ อุปกรณ์จะทำงานเองโดยให้โปรแกรม PLC เป็นตัวกำหนด ประกอบด้วย On/Off
  - 2) การทำงานในโหมด Manual คือ อุปกรณ์ทำงานตามคำสั่งของ ประกอบด้วย On/Off
4. Command/Status - ส่วนของคำสั่งและการแสดงผลของอุปกรณ์
5. Input/Output - ค่า 0,1 Boolean

### รูปแบบของ Basic Device Control Block

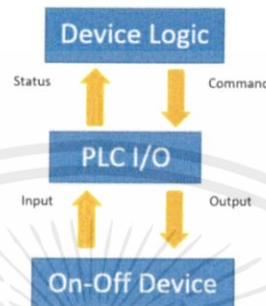
การทำงานของ Device Logic จะทำงานสอดคล้องกับกันในหลายส่วน เริ่มจาก Process I/O ซึ่งเป็น Input ที่มาจาก PLC ทำหน้าที่สั่งการสถานการณ์ทำงานของอุปกรณ์(Status) รวมถึงการเกิด Interlock เมื่อมีเงื่อนไขการผลิตที่เกี่ยวข้อง การเกิด Alarm เมื่อมีข้อผิดพลาดของระบบ หรือ การควบคุมโหมดการทำงานของอุปกรณ์ให้ทำงานในระบบ Auto หรือ Manual ซึ่งจะทำงานตามแผนภาพด้านล่าง



ภาพที่ 2.3 รูปแบบของ Basic Device Control Block

### แผนผังการเชื่อมต่อ Simple device control block diagram

แสดงลักษณะการเชื่อมต่อระหว่าง Device Logic ผ่านตัวกลางคือ I/O ที่สร้างขึ้นใน PLC ที่เชื่อมต่อกับ Device ภาพด้านล่างจะแสดงให้เห็นถึงการทำงานในส่วนนี้ว่ามีความเชื่อมโยงกันอย่างไร



ภาพที่ 2.4 แผนผังการเชื่อมต่อ Simple device control block diagram

#### 2.2.2 Phase Logic

ส่วนในการควบคุมการทำงานของ Phase ต่างๆในระบบให้สามารถใช้งานจัดการคำสั่งคล้ายกับ Device Logic แต่เป็นในส่วนของ Phase การทำงานในระบบการผลิต

#### องค์ประกอบของ Phase Logic

องค์ประกอบของ Phase โดยพื้นฐานแบ่งเป็น 2 ส่วนใหญ่ คือ

- 1) Command - คือ ชุดคำสั่งการทำงาน

ตารางที่ 2.1 ตารางแสดงหน้าที่การทำงานของ Command

Command	คำสั่ง
Start	คำสั่งสำหรับเริ่มกระบวนการทำงาน
Hold	คำสั่งสำหรับหยุดการทำงาน
Restart	คำสั่งสำหรับเริ่มกระบวนการใหม่
Abort	คำสั่งสำหรับการข้ามขั้นตอนที่มีปัญหา
Reset	คำสั่งสำหรับกลับไปเริ่มต้นสถานะดั้งเดิมก่อนเริ่มกระบวนการ
Alarm	สำหรับในระบบจำลองการผลิตจะมีคำสั่ง Alarm เพื่อจำลองถึงสถานการณ์ที่ผิดพลาดในการทำงาน

Interlock	สำหรับในระบบจำลองการผลิตจะมีคำสั่ง Interlock เพื่อจำลองถึงเงื่อนไขการผลิตที่เกี่ยวข้องกันทำให้ไม่สามารถทำงานพร้อมกันได้
-----------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

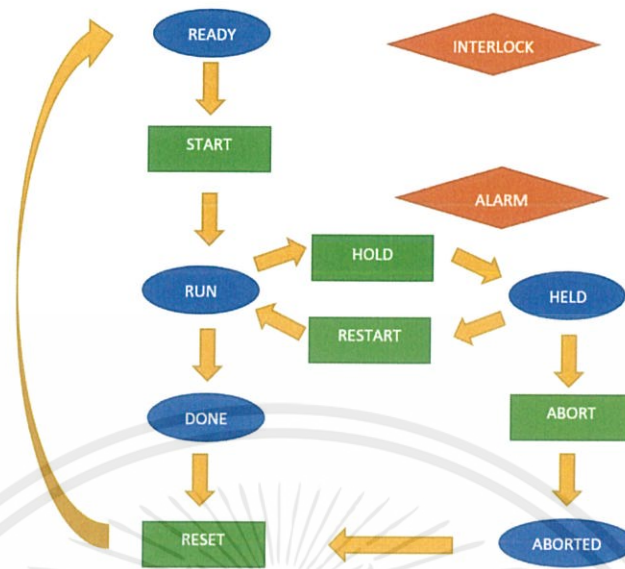
2) Status – คือ ชุดการแสดงผล

ตารางที่ 2.2 ตารางแสดงลักษณะการแสดงผลของ Status

Status	สถานะ
Ready	แสดงสถานะพร้อมใช้งาน
Run	แสดงสถานะขณะกำลังทำงาน
Held	แสดงสถานะการหยุดการทำงาน
Aborted	แสดงสถานะการข้ามขั้นตอนการทำงานใน Phase
Done	แสดงสถานะเสร็จสิ้นกระบวนการผลิต
Alarm	แสดงสถานะการแจ้งเตือนผิดพลาด
Interlock	แสดงสถานะการทับซ้อนการทำงาน

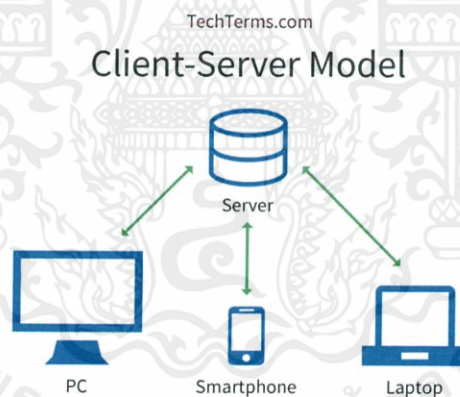
#### รูปแบบของ Basic Phase Control Block

การทำงานของ Phase Control Logic จะทำงานสอดคล้องกัน กล่าวคือ เมื่อเริ่มต้น Phase จะต้องอยู่ในสถานะ Ready เพื่อรับคำสั่ง Start สำหรับการเริ่มต้นการทำงาน เมื่อมีคำสั่ง Start จะทำให้ Phase แสดงสถานะ Run เพื่อให้ทราบว่ายู่ในขั้นตอนการดำเนินงาน แต่หากผู้ใช้เลือกคำสั่ง Hold จะทำให้หยุดการทำงานชั่วคราวของการทำงาน Phase จะแสดงสถานะ Held เพื่อให้ทราบว่าหยุดการทำงาน สถานะ Held สามารถเกิดจาก Alarm ได้ด้วยเนื่องจากเมื่อเกิดความผิดพลาด ระบบจะสั่งให้หยุดการทำงานทันที(Safety) สามารถยกเลิกสถานะ Held ด้วยการ Restart เพื่อให้ Phase กลับไปทำงานต่อจากเดิม หรือสามารถยกเลิกสถานะ Held ด้วยการ ใช้คำสั่ง Abort และจะเกิดสถานะ Aborted แสดงสถานะว่าข้ามการทำงานที่สมบูรณ์ของ Phase นั้น(Phase ทำงานไม่สมบูรณ์) และเมื่อการทำงานเสร็จสิ้น Phase จะแสดงสถานะ Done เพื่อให้ทราบว่าสิ้นสุดการทำงาน หากต้องการเริ่มการผลิตใหม่ให้ใช้คำสั่ง Reset เพื่อทำให้อยู่ในสถานะ Ready เพื่อรอคำสั่ง Start ในการทำงานครั้งต่อไป



ภาพที่ 2.5 รูปแบบของ Basic Phase Control Block (สีฟ้า คือ Status สีเขียว คือ Command สีส้ม คือ Alarm และ Interlock)

### 2.3 หลักการทำงานของระบบเครือข่ายแบบ Client/Server (ไคลเอนต์/เซิร์ฟเวอร์)



ภาพที่ 2.6 ภาพการแสดงหลักการทำงานของระบบเครือข่ายแบบ Client/Server

#### 2.3.1 ความหมายของ Client/Server

เครือข่ายแบบ Client/Server เป็นรูปแบบหนึ่งของเครือข่ายแบบ server-based โดยจะมีคอมพิวเตอร์หลักเครื่องหนึ่งเป็น เซิร์ฟเวอร์ ซึ่งไม่ได้ทำหน้าที่ประมวลผลทั้งหมดให้เครื่องลูกข่ายหรือเครื่องไคลเอนต์ (client) แต่เซิร์ฟเวอร์จะทำหน้าที่เสมือนเป็นที่เก็บข้อมูลระยะไกล และประมวลผลบางอย่างให้กับเครื่องไคลเอนต์เท่านั้น เช่น ประมวลผลคำสั่งในการดึงข้อมูลจากเซิร์ฟเวอร์ฐานข้อมูล (database server) เป็นต้น

Client เรียกอีกอย่างว่า ผู้ขอใช้บริการ คือ คอมพิวเตอร์เครื่องอื่น ในระบบเน็ตเวิร์กที่ผู้ใช้สามารถเข้าไปใช้ทรัพยากรต่างๆ ของเครือข่ายได้ และ Client จะเป็นคอมพิวเตอร์ที่ใช้ระบบปฏิบัติการต่างๆ เช่น windows หรือแมคอินทอช เป็นต้น

สามารถเข้าไปขอใช้บริการจาก Server ได้ เช่น ฮาร์ดดิสก์, สายสื่อสาร, ไฟล์ฐานข้อมูล เรียกว่า Database client และเครื่องพิมพ์บน Server ได้ ราวกับว่าเป็นส่วนหนึ่งของผู้ใช้

Server หรือ ผู้ให้บริการ ในระบบ LAN จำเป็นต้องมีเครื่องคอมพิวเตอร์ที่คอยทำหน้าที่ให้บริการทางด้านต่างๆแก่คอมพิวเตอร์เครื่องอื่นซึ่งเป็นลูกข่ายโดยทั่วไปมีหน้าที่ให้บริการ 3 ประการคือ

- 1.บริการในการจัดเก็บข้อมูล เรียกว่า " File server" (ไฟล์เซิร์ฟเวอร์)
2. ให้บริการด้านการพิมพ์เอกสารและควบคุมเครื่องพิมพ์ เรียกว่า "Printer server"
- 3.ให้บริการด้านการสื่อสารที่จะต่อเชื่อมกับอุปกรณ์สื่อสารอื่นเรียกว่า“communication server”

### 2.3.2 ประโยชน์ของระบบ Client/Server

1. การใช้ทรัพยากรร่วมกัน เช่น เครื่องพิมพ์ ฮาร์ดดิสก์ การเชื่อมโยงสื่อสารระหว่างกัน
2. ช่วยแบ่งเบาภาระการประมวลผลในการทำงานของระบบเครือข่าย เมนเฟรมและมินิคอมพิวเตอร์ที่ยุ่งยากและราคาแพง มาสู่ระบบเครือข่าย Client and Server ที่มีราคาถูกกว่า
3. การจัดเก็บข้อมูลง่าย สะดวกและสามารถควบคุมการเปลี่ยนแปลงแก้ไขฐานข้อมูลให้ถูกต้อง และทันสมัยอยู่ตลอดเวลา
4. ช่วยลดค่าใช้จ่ายของการบำรุงรักษาของ Software และHardware

## 2.4 HMI (Human–Machine Interface)



ภาพที่ 2.7 หน้าจอ HMI

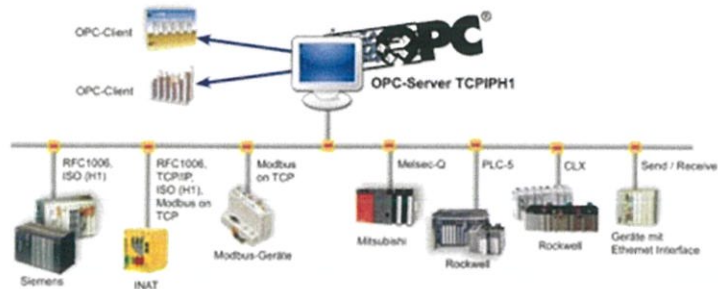
HMI (Human–Machine Interface) เป็นอุปกรณ์นำเสนอข้อมูลจากการประมวลผลให้เข้าใจง่าย ในรูปกราฟิกแบบแผนภาพเลียนแบบ มักจะมีการเชื่อมโยงไปยังฐานข้อมูลระบบ SCADA และ โปรแกรมซอฟต์แวร์เพื่อดูกระบวนการทำงาน,หาแนวโน้ม, ข้อมูลการวินิจฉัย, และข้อมูลการจัดการ เช่นขั้นตอนการบำรุงรักษาตามตารางที่กำหนด, ข้อมูลลอจิสติก,และตรวจดูข้อผิดพลาด

งานอุตสาหกรรมในปัจจุบันเกือบทุกประเภทจะมีระบบควบคุมอัตโนมัติที่ใช้ PLC เป็นตัวควบคุมและจะต้องใช้งานร่วมกับ HMI โดยใช้ HMI เป็นตัวสื่อสารระหว่างผู้ใช้งานกับระบบ Module PLC หรือจอแสดงผลต่างๆ โดยให้ PLC ส่งงานไปที่เครื่องจักรอีกทีเพื่อนำไปใช้งานกับเครื่องจักรในสายการผลิต

## 2.5 OPC

### 2.5.1 ความหมายของ OPC

OPC ย่อมาจาก Open Platform Communications เป็นมาตรฐานการทำงานร่วมกัน สำหรับการแลกเปลี่ยนข้อมูลที่ปลอดภัยและเชื่อถือได้ในระบบอุตสาหกรรมอัตโนมัติ เช่น Controller (PLC, DCS) ต้องการสื่อสารกับอุปกรณ์ควบคุมอื่น ๆ เช่น HMI,SCADA หรือ Remote Unit ต่างๆ ที่ถูกผลิตจากต่างบริษัทกัน มักใช้เพื่อการสื่อสารกับอุปกรณ์ที่ผลิตจากคนละบริษัท หากผลิตจากบริษัทเดียวกันมักไม่ใช้ OPC



ภาพที่ 2.8 ภาพการแสดงผลการทำงานของ OPC

ด้วยรูปแบบมาตรฐานของข้อมูลแบบเปิด ทำให้ผู้ผลิตอุปกรณ์ทั้งหลายบนโลกใบนี้สามารถพัฒนาระบบสื่อสารข้อมูลของตนให้เป็นไปตามมาตรฐานเดียวกันบ้างก็เป็น Server - Client ทั้งนี้การประยุกต์ใช้ส่วนใหญ่จะเป็นการช่วยให้มีการแลกเปลี่ยนข้อมูลจากอุปกรณ์ต่างค่ายกัน หรือการรวบรวมข้อมูลจากอุปกรณ์ต่างๆที่หลากหลายในเชิงของข้อมูลมีรูปแบบและมาตรฐานที่แตกต่างกันทำได้ง่ายขึ้น

### 2.5.2 คุณสมบัติของ OPC UA

OPC UA เป็นมาตรฐานและโครงสร้างใหม่ของ OPC ในการติดต่อสื่อสารแบบ Common Data Model และการสื่อสารกับแพลตฟอร์มต่าง ๆ โดยใช้ความสามารถของ Microsoft .NET และ Web Service

OPC UA มีประสิทธิภาพ ความปลอดภัย และมีความสามารถเหนือกว่า COM/DCOM-based OPC standard communication protocol ทำให้ SCADA software สามารถค้นหา Read/Write และจัดการทั้ง Data Access, Alarm และ Historical ให้อินทิเกรตกันได้อย่างมีประสิทธิภาพ นอกจากนี้ระบบที่ใช้งาน OPC มาตรฐานเดิมอยู่สามารถที่จะนำ OPC-UA Application มาใช้งานร่วมกันได้เลย เพื่อเพิ่มความสามารถด้าน Web service และ Connectivity ที่มีประสิทธิภาพขึ้น

### 2.5.3 ความสำคัญของ OPC UA

- กำจัดข้อบกพร่องของ COM/DCOM ด้านเสถียรภาพ ความปลอดภัย และ Scalability ในการติดต่อสื่อสารที่มีประสิทธิภาพขึ้น
- การติดต่อกับ OPC UA ทำได้ด้วย Single Service แต่สามารถ Read / Write และตรวจสอบข้อกำหนดต่าง ๆ ของ DA และ AE ได้
- นอกจากนี้ยังมีความสามารถพิเศษอื่น ๆ เช่น Redundancy ทั้ง Client และ Server ที่ดีและง่ายกว่าเดิม

## 2.6 ซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้อง

### 2.6.1 Unity Pro XL หรือ Eco Struxure

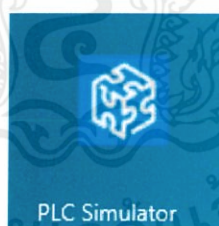
Unity Pro XL หรือ Eco Struxure เป็นแพลตฟอร์มซอฟต์แวร์ที่เพิ่มประสิทธิภาพและออกแบบโปรแกรมในการเขียน PLC ของ Modicon M340, M580, Momentum, Premium, Quantum และ Quantum Safety



ภาพที่ 2.9 สัญลักษณ์ของโปรแกรม Unity Pro XL

### 2.6.2 PLC Simulator

เป็นระบบจำลองให้การสนับสนุนเพื่อใช้ในการการพัฒนาโปรแกรมและการประยุกต์ใช้จริงต่อไปนี้ ในระบบอัตโนมัติด้วยการทดสอบแบบจำลองกับ PLC และสามารถลดเวลาในการเชื่อมต่อ และค่าใช้จ่ายในการจัดซื้อ สามารถแสดงให้เห็นข้อผิดพลาดในการเขียนโปรแกรมและการเพิ่มประสิทธิภาพของส่วนต่างๆของโปรแกรมช่วยให้สามารถใช้โปรแกรมในระบบจริงได้อย่างเหมาะสมและปราศจากข้อผิดพลาด สามารถทดสอบได้ก่อนที่จะใส่ลงในระบบควบคุมโรงงาน ในระบบจำลองนี้ใช้โปรแกรม PLC Simulator เพื่อจำลองการทำงานของ PLC Modicon M580



ภาพที่ 2.10 สัญลักษณ์ของโปรแกรม PLC Simulator

### 2.6.3 ArchestraA

เป็นการออกแบบโครงสร้างสำหรับการควบคุมและดูแลระบบข้อมูลการผลิต เป็นระบบโดยมีพื้นฐานของการออกแบบเชิงวัตถุ เป็นการสร้างระบบการทำงานที่มีโครงสร้างเป็นระเบียบใช้งานร่วมกับ PLC และ ทางโปรแกรมที่ช่วยในการแสดงผล เช่น โปรแกรม Intouch เพื่อให้ง่ายต่อการใช้งานควบคุมในระบบอุตสาหกรรม



ภาพที่ 2.11 สัญลักษณ์ของโปรแกรม ArchestrA

#### 2.6.4 System Management Console (SMC)

เป็นโปรแกรมช่วยในการจัดการเชื่อมต่อข้อมูลระหว่าง PLC ให้สามารถสื่อสารกับทางโปรแกรมแสดงผลอย่าง ArchestrA ทั้งนี้ SMC ยังมีตัวจัดการ DAServer หรือ DAServer Manager ที่เป็นตัวกลางในการสื่อสารบนแพลตฟอร์มที่แตกต่างกัน

ภายในโปรแกรม SMC มี FactorySuite Gateway (FSGateway) ซึ่งเป็นแอปพลิเคชันที่ทำหน้าที่เป็นตัวแปลงโปรโตคอล (Protocol) ซึ่งสามารถใช้เพื่อเชื่อมโยงไคลเอนต์ (client) และแหล่งข้อมูลที่สื่อสาร โดยใช้โปรโตคอลการเข้าถึงข้อมูลที่แตกต่างกัน เช่น กำหนดค่าเพื่อให้ OPC Client สามารถเข้าถึงเซิร์ฟเวอร์ Suite Link IO ได้



ภาพที่ 2.12 หน้าจอการใช้งานโปรแกรม SMC

#### 2.6.5 Wonderware Intouch

เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการเขียนกราฟิกอุปกรณ์ต่างๆที่อยู่ในพื้นที่การผลิต เพื่อให้สามารถมองเห็นภาพของกระบวนการทำงานที่เกิดขึ้นจริง ดูผลการทำงาน ตรวจสอบและจัดการกระบวนการผลิต มีระบบในการเตือนภัยให้เห็นได้ชัดเจน



ภาพที่ 2.13 สัญลักษณ์ของโปรแกรม Intouch

## 2.6.6 Recipe Manager Plus

เป็นซอฟต์แวร์การจัดการสูตรแบบออนไลน์เชิงพาณิชย์สำหรับการปรับใช้สูตรการเพิ่มประสิทธิภาพและการใช้งานอุปกรณ์อัตโนมัติในการผลิต ช่วยลดจำนวนของสูตรและรูปแบบของสูตรและสร้างการกำกับดูแลเพื่อรักษาคุณภาพของผลิตภัณฑ์ให้สอดคล้องกัน

(หมายเหตุ สูตรในที่นี้คือสูตรที่ใช้ในการผสมสารต่างๆในการผลิตเช่น น้ำยาล้างจาน ยาสีฟัน สบู่เหลว น้ำผลไม้ เป็นต้น)



ภาพที่ 2.14 สัญลักษณ์ของโปรแกรม Recipe Manager Plus

## 2.6.7 OFS Software

ซอฟต์แวร์ OFS เป็นเซิร์ฟเวอร์ข้อมูลที่มีหลาย PLC ทำให้สามารถใช้โปรโตคอลในการสื่อสารได้ โดยการจัดหาแอปพลิเคชันในการสื่อสาร พร้อมชุดบริการสำหรับการเข้าถึงตัวแปรระบบควบคุม

ซึ่ง OFS Software มีโปรแกรมแยกย่อยเป็น

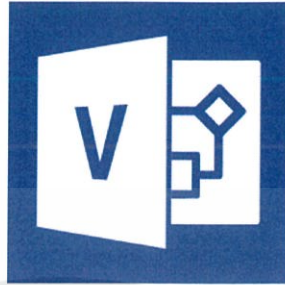
- OFS Configuration ใช้ในการกำหนดค่าการเชื่อมต่อ
- OFS Manager ใช้ในการดูแลจัดการระบบการเชื่อมต่อ
- OFS Factory Server เป็นโปรแกรมในการกำหนดค่า Server
- OFS Factory Server Simulator เป็นโปรแกรมในการกำหนดค่า Server แบบจำลอง
- OFS Client เป็นโปรแกรมในการดูการเชื่อมต่อ



ภาพที่ 2.15 สัญลักษณ์ของโปรแกรม OFS Software

### 2.6.8 Microsoft Visio

ใช้ในการออกแบบโครงสร้างของพื้นที่ของกระบวนการทำงานในการดำเนินงาน



ภาพที่ 2.16 สัญลักษณ์ของโปรแกรม Microsoft Visio



## บทที่ 3

### วิธีการดำเนินงาน

#### 3.1 กล่าวนำ

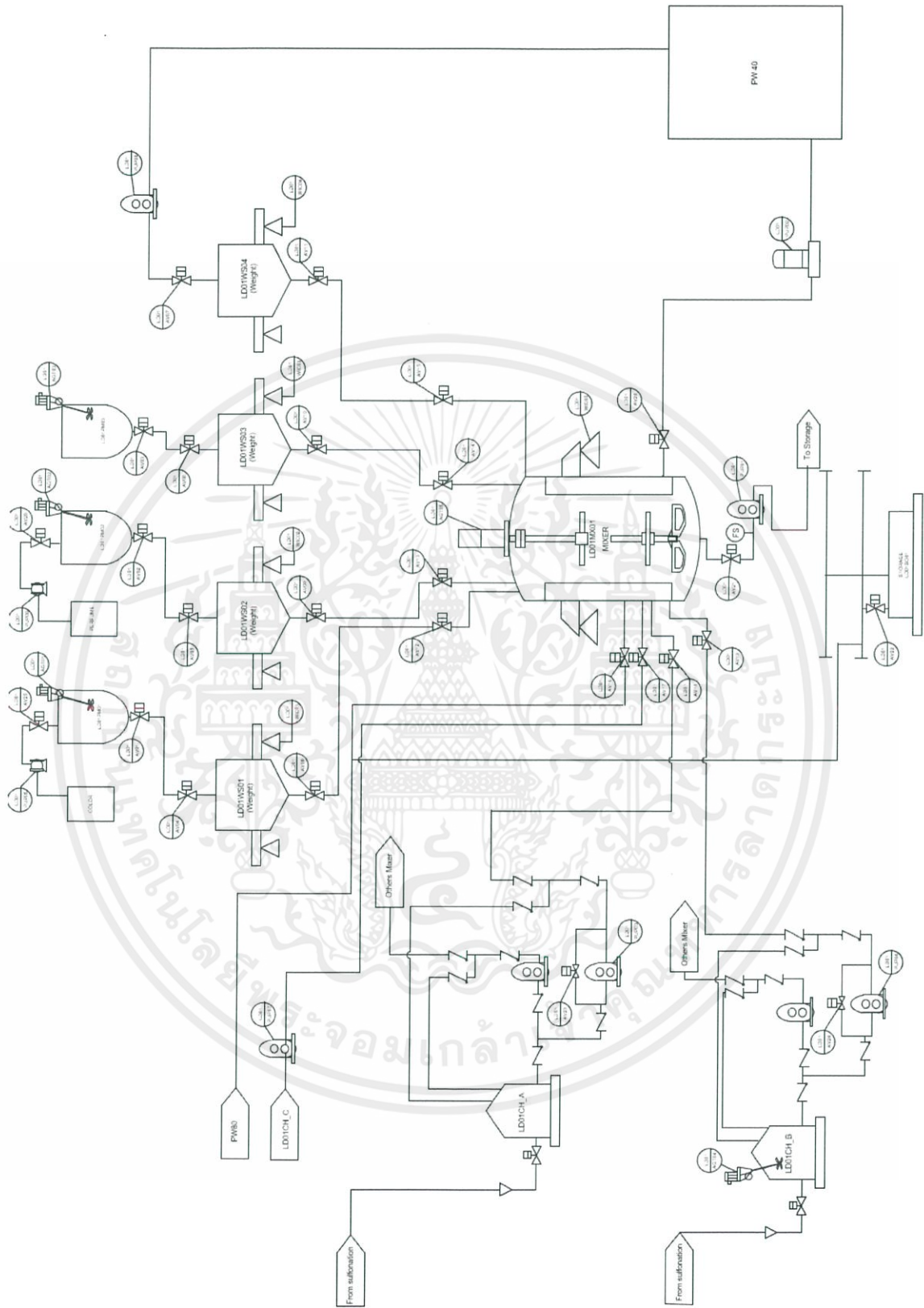
การออกแบบระบบของการผลิต Mixing Process นั้นต้องมีความสามารถรองรับ กระบวนการผลิตที่มีความหลากหลาย ทั้งขั้นตอน/กระบวนการ และส่วนผสม ที่มีความแตกต่างกัน อันเนื่องมาจากความหลากหลายของสินค้าที่ออกสู่ตลาดที่มีมากมายหลายสูตร ตามความต้องการของตลาด สามารถพัฒนาสูตร และกระบวนการผลิตสินค้าใหม่ๆได้

ขั้นตอนในการทำงานจะประกอบด้วย การจองสูตรการผลิต 3 สูตร เพื่อใช้ในการทดสอบการทำงานของโปรแกรม Recipe Manager Plus ดังนั้นเมื่อต้องการทดสอบการทำงานของโปรแกรม จึงมีความจำเป็นในการออกแบบกระบวนการผลิต ที่ใช้ในการทดสอบซึ่งมีขั้นตอน ดังนี้

- 1.ออกแบบ พื้นที่การผลิต เพื่อใช้ในการจองกระบวนการผสม
- 2.การนำความรู้ด้าน Phase Logic และ Device Logic มาประยุกต์ใช้งาน
- 3.ความสัมพันธ์ของ Phase Logic และ Device Logic ที่มีต่อ พื้นที่การผลิต
- 4.การเขียนโปรแกรม PLC เพื่อใช้ในการควบคุมกระบวนการผสม
- 5.การใช้โปรแกรม Recipe Manager ในการควบคุมสูตรการผลิต
- 6.การเชื่อมต่อโปรแกรม
- 7.การจอง 3 สูตรการผลิต เพื่อทดสอบการทำงานของ โปรแกรม

#### 3.2 สร้าง Plant การผลิต

ทางบริษัทได้ให้ต้นแบบของพื้นที่การผลิต จากพื้นที่การทำงานเก่าที่ได้รับการว่าจ้างมา เพื่อมาเป็นแบบในการจองกระบวนการผสม โดยใช้โปรแกรม Microsoft Visio วาดแบบแผนผังกระบวนการผลิตในโรงงาน เพื่อให้เห็นภาพการทำงานชัดเจน และมีแบบแผนเพื่อความสะดวกในการควบคุมกระบวนการทำงานและเพื่อเป็นตัวกำหนดสูตรต่างๆในการผลิต ดังภาพที่ 3.1



ภาพที่ 3.1 พลานต์ที่สร้างขึ้นเพื่อจำลองกระบวนการ Batching

### 3.2.1 อุปกรณ์ที่ใช้ใน Mixing Process

เนื่องจากต้องการสร้างระบบจำลองให้พร้อมใช้งาน จึงจำเป็นต้องมีอุปกรณ์ที่ใช้ในพื้นที่การผลิต โดยอุปกรณ์ในระบบจำลองนี้จะไม่เจาะจงรุ่นหรือโมเดลของผลิตภัณฑ์เนื่องจากอ้างอิงเพียงคุณสมบัติของอุปกรณ์เท่านั้น

ตารางที่ 3. 1 อุปกรณ์ที่ใช้ใน Plant

Item	Unit	Description	Tag Name	Volume
1	Valve(วาล์ว)	วาล์วควบคุมการเปิด/ปิดน้ำหรือสารเคมีในท่อ	AV	26
2	Pump (ปั๊มน้ำ)	ควบคุมการสูบน้ำเข้า หรือออกจากถังต่างๆในบริเวณพื้นที่การผลิต	PUP	7
3	Agitator (ใบกวน)	ใช้ในการกวนสารละลายให้เข้ากัน	AGT	5
4	Premix Tank	ถัง Premix สำหรับการผสมสาร มีใบกวนอยู่ภายใน	PM	3
5	Perfume Tank (ถังน้ำหอม)	ถังสำหรับบรรจุน้ำหอม	Perfume	1
6	Color Tank (ถังสี)	ถังสำหรับบรรจุสี	Color	1
7	ถังสารเคมีชนิด A	ถังสำหรับบรรจุสารเคมีชนิด A	CH_A	1
8	ถังสารเคมีชนิด B	ถังสำหรับบรรจุสารเคมีชนิด B	CH_B	1
9	ถังสารเคมีชนิด C	ถังสำหรับบรรจุสารเคมีชนิด C	CH_C	1

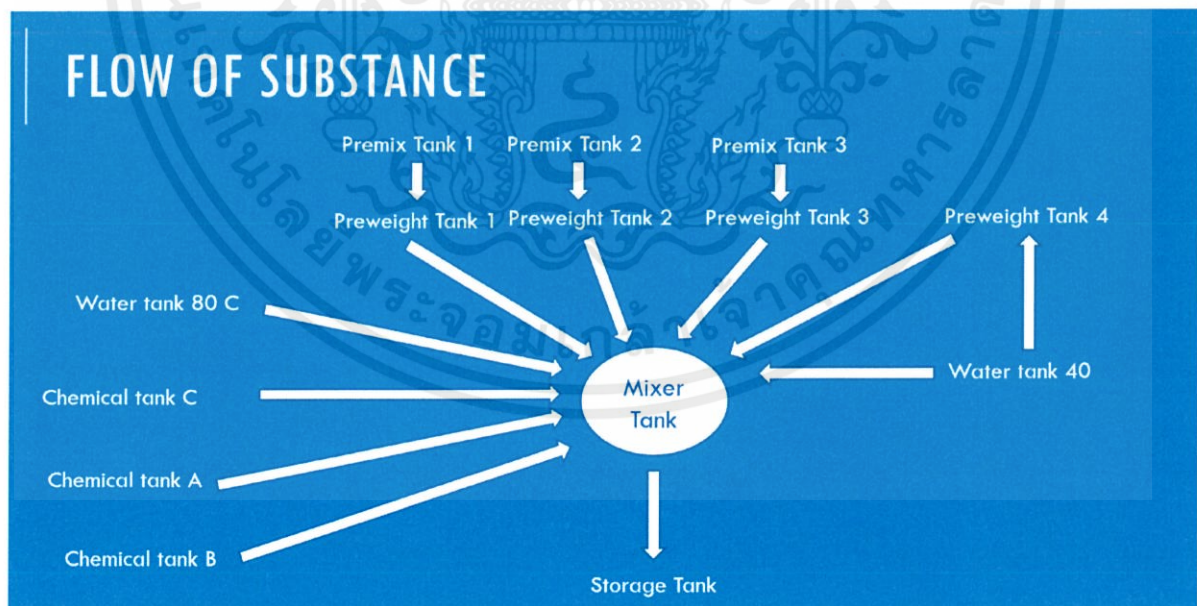
10	ถังเก็บน้ำ อุณหภูมิ 40 องศา	ถังเก็บน้ำอุณหภูมิ 40 องศา ใช้ สำหรับเป็นตัวทำละลายและ ทำความสะอาด	PW40	1
11	ถังเก็บน้ำ อุณหภูมิ 80 องศา	ถังเก็บน้ำอุณหภูมิ 80 องศา ใช้ สำหรับเป็นตัวทำละลายและ ทำความสะอาด	PW80	1
12	Prewrite Tank	เป็นถังที่ทำการชั่งตวง น้ำหนักสารก่อนส่งเข้าสู่ถัง Mixer ในลำดับต่อไป	WS	4
13	Loadcell	ใช้ติดกับถังใส่สารเพื่อวัด น้ำหนักสารในถัง	WIC	8
14	Mixer Tank	ถังผสมสารขั้นตอนสุดท้าย ของผลิตภัณฑ์	MX	1
15	Storage Tank	ถังสำหรับเก็บผลิตภัณฑ์ เพื่อ รอนำไปสู่ขั้นตอนบรรจุภัณฑ์	Storage	1

### 3.2.2 การทำงานของ Mixing Process

ในการสร้างการจำลองการผสมของสารนั้น ในบริเวณพื้นที่การทำงาน จะมีทางเดินของสารประกอบที่นำไปสร้างผลิตภัณฑ์ ซึ่งในระบบจำลองการผสมที่สร้างนี้ ผู้ใช้งานสามารถสร้างสูตรการผลิตได้ตามต้องการ โดยของเหลวจะเคลื่อนที่จากถังต้นทาง(Source) ไปยังถังปลายทาง(Destination) ตามหัวลูกศร ซึ่งมีความสัมพันธ์ของถังต้นทางและถังปลายทางดังตารางที่ 3.2

ตารางที่ 3.2 ความสัมพันธ์ ถังต้นทางและถังปลายทาง

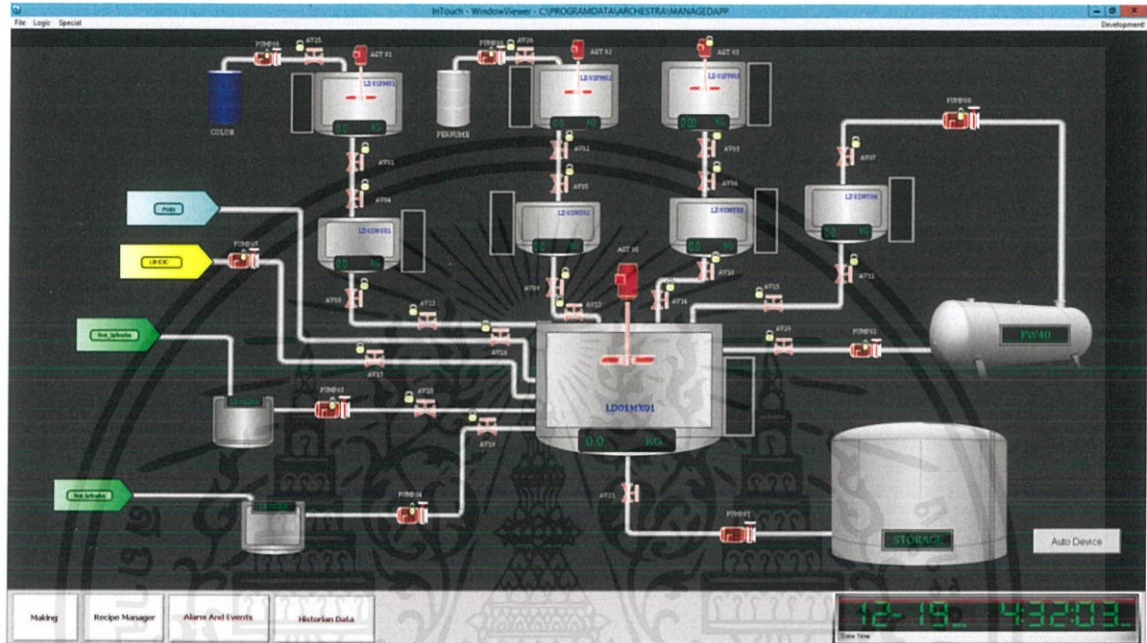
ถังต้นทาง	ถังปลายทาง
Premix Tank 1	Preweight Tank 1
Premix Tank 2	Preweight Tank 2
Premix Tank 3	Preweight Tank 3
Water Tank 40	Preweight Tank 4
Water Tank 40	Mixer Tank
Water Tank 80	Mixer Tank
Chemical Tank A	Mixer Tank
Chemical Tank B	Mixer Tank
Chemical Tank C	Mixer Tank
Preweight Tank 1	Mixer Tank
Preweight Tank 2	Mixer Tank
Preweight Tank 3	Mixer Tank
Preweight Tank 4	Mixer Tank
Mixer Tank	Storage



ภาพที่ 3.2 การเดินทางของ สารในการผลิต

### 3.2.3 การสร้างกราฟิกที่ใช้ใน การจำลองกระบวนการผสม









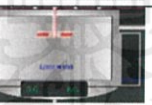



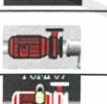


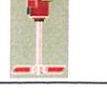



ส่วนของ Making - ออกแบบกราฟิกสำหรับพื้นที่การผลิตด้วย โปรแกรม ArchestrA และ Wonderware Intouch เพื่อให้สามารถเห็นการทำงานของระบบจำลองผ่านทางกราฟิกอนิเมชัน และควบคุมการทำงานของระบบได้















ภาพที่ 3.3 กราฟิกหน้า Mixing

ตารางที่ 3.3 คำอธิบายลักษณะการทำงานของกราฟิกของ Making Phase

การแสดงผล	ความหมาย
	Color Tank (ถังสี)
	Perfume Tank (ถังน้ำหอม)
	LD01PM01 Tank พร้อมแถบแสดงน้ำหนักรถ
	LD01PM02 Tank พร้อมแถบแสดงน้ำหนักรถ
	LD01PM03 Tank พร้อมแถบแสดงน้ำหนักรถ
	LD01WS01 Tank พร้อมแถบแสดงน้ำหนักรถ

	LD01WS02 Tank พร้อมแถบแสดงน้ำหนักรสาร
	LD01WS03 Tank พร้อมแถบแสดงน้ำหนักรสาร
	LD01WS04 Tank พร้อมแถบแสดงน้ำหนักรสาร
	PW40 Tank (ถังใส่น้ำ อุ่นหภูมิ 40 องศา)
	PW80 (น้ำอุณหภูมิ 80 องศา)
	LD01CHC (สารเคมีชนิด C)
	สารที่มาจากการผลิตสายอื่น
	LD01CHA (สารเคมีชนิด A)
	LD01CHB (สารเคมีชนิด B)
	LD01MX01 Tank พร้อมแถบแสดงน้ำหนักรสาร
	Storage Tank
	Valve Close (Manual)
	Valve Close (Auto)
	Valve Open
	Pump Close (Manual)
	Pump Close (Auto)
	Pump On
	Agitator Close (Manual)
	Agitator Close (Auto)

	Agitator On
	Status Tab
	Status High High
	Status High
	Status Low
	Status Low Low
	Auto Device Button
	Making Button to Making Page
	Recipe Manager Button to Recipe Manager Page
	Alarm And Events Button to Alarm And Events Page
	Historian Data Button to Historian Data Page
	Time Display

### 3.3 การประยุกต์ใช้ Device Logic และ Phase Logic

ขั้นตอนนี้จะนำความรู้ทางการจัดการ Device Logic เข้ามาเพื่อจัดการการทำงานของอุปกรณ์ในระบบ และ ใช้ Phase Logic ในการควบคุมการทำงานของกระบวนการของสารในระบบจำลองการผสม

#### 3.3.1 อุปกรณ์ที่ใช้ Device Logic ภายในพื้นที่การผลิต

ในระบบจำลองการผสม มีอุปกรณ์ 3 ชนิดที่เราสามารถใช้ Device Logic ควบคุมได้ ดังนี้

- Valve (วาล์ว) ทำหน้าที่ เปิด/ปิดน้ำ
- Pump (ปั๊มน้ำ) ทำหน้าที่ สูบน้ำเข้า/ออก
- Agitator (ใบกวน) ทำหน้าที่ กวนสารที่อยู่ในถังการผลิต
- Load Cell – อุปกรณ์ที่ทำหน้าที่วัดค่าแรงเพื่อเปลี่ยนค่าเป็นน้ำหนัก

เมื่อทราบอุปกรณ์ที่ต้องการใช้งานแล้วให้ทำการสร้างลิสต์อุปกรณ์เพื่อทำการตั้งชื่ออุปกรณ์แต่ละตัว และระบุหน้าที่ของอุปกรณ์นั้น

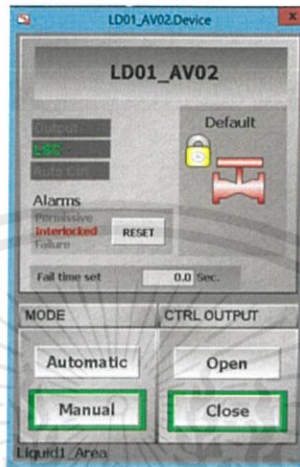
ตารางที่ 3.4 ตาราง Device Logic - ออกแบบตารางเพื่อลิสต์รายชื่ออุปกรณ์

Device	Description
LD01_AV01	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 1
LD01_AV02	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 2
LD01_AV03	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 3
LD01_AV04	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 4
LD01_AV05	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 5
LD01_AV06	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 6
LD01_AV07	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 7
LD01_AV08	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 8
LD01_AV09	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 9
LD01_AV10	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 10
LD01_AV11	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 11
LD01_AV12	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 12
LD01_AV13	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 13
LD01_AV14	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 14
LD01_AV15	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 15
LD01_AV16	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 16
LD01_AV17	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 17
LD01_AV18	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 18
LD01_AV19	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 19
LD01_AV20	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 20
LD01_AV21	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 21
LD01_AV22	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 22
LD01_AV23	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 23

LD01_AV24	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 24
LD01_AV25	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 25
LD01_AV26	ชุดคำสั่งควบคุมวาล์วตัวที่ 26
PUMP_PUP01	ชุดคำสั่งควบคุมปั๊มตัวที่ 1
PUMP_PUP02	ชุดคำสั่งควบคุมปั๊มตัวที่ 2
PUMP_PUP03	ชุดคำสั่งควบคุมปั๊มตัวที่ 3
PUMP_PUP04	ชุดคำสั่งควบคุมปั๊มตัวที่ 4
PUMP_PUP05	ชุดคำสั่งควบคุมปั๊มตัวที่ 5
PUMP_PUP06	ชุดคำสั่งควบคุมปั๊มตัวที่ 6
PUMP_PUP07	ชุดคำสั่งควบคุมปั๊มตัวที่ 7
PUMP_PUP08	ชุดคำสั่งควบคุมปั๊มตัวที่ 8
AGT_01	ชุดคำสั่งควบคุมใบกวนตัวที่ 1
AGT_02	ชุดคำสั่งควบคุมใบกวนตัวที่ 2
AGT_03	ชุดคำสั่งควบคุมใบกวนตัวที่ 3
AGT_04	ชุดคำสั่งควบคุมใบกวนตัวที่ 4
AGT_05	ชุดคำสั่งควบคุมใบกวนตัวที่ 5
WIC01	Load Cell ติดที่ถัง LD01PM01
WIC02	Load Cell ติดที่ถัง LD01PM02
WIC03	Load Cell ติดที่ถัง LD01PM03
WIC04	Load Cell ติดที่ถัง LD01WS01
WIC05	Load Cell ติดที่ถัง LD01WS02
WIC06	Load Cell ติดที่ถัง LD01WS03
WIC07	Load Cell ติดที่ถัง LD01WS04
WIC08	Load Cell ติดที่ถัง LD01MX01

### 3.3.2 กราฟิกของ Device












ทำการเขียนกราฟิกเทมเพลตของ Valve,Pump และ Agitator เพื่อแสดงสถานการณ์ทำงานของอุปกรณ์ด้วยโปรแกรม Archestra และ Wonderware Intouch






ภาพที่ 3.4 ตัวอย่าง หน้าจอแสดงผลการควบคุม Device

ตารางที่ 3.5 แสดงคำอธิบายการทำงานของ Device

การแสดงผล	ความหมาย
	แสดงชื่อ Device
	แสดงสถานการณ์ทำงานของ อุปกรณ์ -Output -LSC (Limit Switch Close) -Auto Ctrl (Auto Control)
	แสดงสถานะ Alarm -Permissive(อนุญาตให้ทำงานได้) -Interlock -Failure(การทำงานล้มเหลว)
	หน้าจอแสดงอุปกรณ์(Valve)ขณะติด Interlock
	หน้าจอแสดงอุปกรณ์(Valve) ในสถานะ Close ในโหมด Manual

	หน้าจอแสดงอุปกรณ์(Valve) ในสถานะ Close ในโหมด Auto
	หน้าจอแสดงอุปกรณ์(Valve) ในสถานะ Open
	หน้าจอแสดงอุปกรณ์(Agitator)ขณะติด Interlock
	หน้าจอแสดงอุปกรณ์(Agitator) ในสถานะ Close ในโหมด Manual
	หน้าจอแสดงอุปกรณ์(Agitator) ในสถานะ Close ใน โหมด Auto
	หน้าจอแสดงอุปกรณ์(Agitator) ในสถานะ Open
	หน้าจอแสดงอุปกรณ์(Pump)ขณะติด Interlock
	หน้าจอแสดงอุปกรณ์(Pump) ในสถานะ Close ใน โหมด Manual
	หน้าจอแสดงอุปกรณ์(Pump) ในสถานะ Close ในโหมด Auto
	หน้าจอแสดงอุปกรณ์(Pump) ในสถานะ Open
	Fail Time Set ระยะเวลาที่อุปกรณ์ควรเริ่มต้นการทำงานถ้าอยู่ในสภาวะปกติ

	Mode (โหมดการทำงานของอุปกรณ์) -Auto -Manual
	CTRL Output -Open -Close
	Area Tab -แถบแสดงพื้นที่ของอุปกรณ์

### 3.3.3 Phase ที่ใช้ในกระบวนการผลิต

ประเภทของ Phase ที่ใช้ในการผลิต

TMR – Timer Phase เป็น Phase ในการควบคุมของเวลา

AGT – Agitator Phase เป็น Phase ในการควบคุมของใบกวน

DWT/WGT – Drop Weight Target เป็น Phase ในการควบคุมน้ำหนัก

ทำการออกแบบ Phase ที่ใช้ในการผลิตให้สอดคล้องกับกระบวนการทำงานของ Mixing Process โดยแบ่งเป็น 3 ส่วน คือ 1. ส่วนของ Mixer นั่นคือ ส่วนของถังที่ใช้ในการผสมสารใบสุดท้ายที่ทำให้ได้ผลิตภัณฑ์ที่ต้องการ 2. ส่วนของ Weight Station ส่วนของถังชั่งน้ำหนัก เพื่อใช้ชั่งน้ำหนักของสาร เพื่อโอนถ่ายสารไปยังอีกถังหนึ่ง ด้วยปริมาณที่ต้องการ 3. ถัง Premix คือ ถังที่เตรียมสารต่างๆก่อนมาถึงถึง Mixer อาจมีการผสมของสารต่างๆเกิดขึ้นในถังนั้น หรือเป็นเพียงสารตั้งต้นเพียงตัวเดียวก็ได้

โดยการออกแบบ Phase จะใช้ชื่อของ Destination(ปลายทาง) ขึ้นก่อน Source(ต้นทาง) ตามด้วยประเภทของ Phase ที่ใช้ในการผลิต

ตารางที่ 3.6 ตาราง Phase Logic - Phase ในส่วนของ Mixer

UNIT	DESTINATION	SOURCE	UNIT PHASE (PROCESS & TRANSFER)
LD01MX01	-	-	LD01MX01_TMR
	-	-	LD01MX01_AGT
	LD01MX01	LD01WS04	LD01MX01WS04_DWT
	LD01MX01	LD01WS03	LD01MX01WS03_DWT
	LD01MX01	LD01WS02	LD01MX01WS02_DWT
	LD01MX01	LD01WS01	LD01MX01WS01_DWT
	LD01MX01	PW80	LD01MX01PW80_WGT
	LD01MX01	LD01CHC	LD01MX01CHC_WGT
	LD01MX01	LD01CHB	LD01MX01CHB_WGT
	LD01MX01	LD01CHA	LD01MX01CHA_WGT
	Storage	LD01MX01	STORAGEMX01_DWT

ตารางที่ 3.7 ตาราง Phase Logic - Phase ในส่วนของ Weight Station

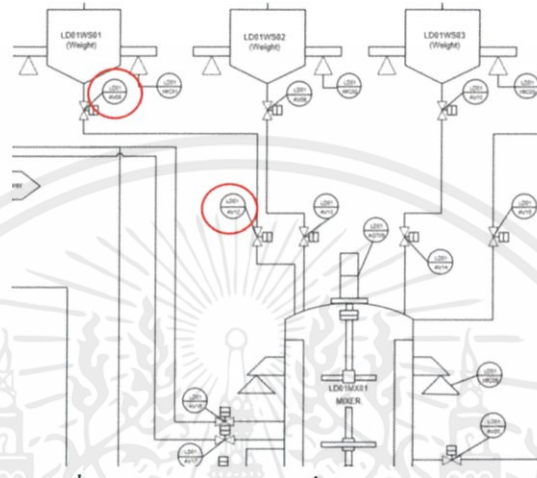
UNIT	DESTINATION	SOURCE	UNIT PHASE (PROCESS & TRANSFER)
LD01WS01	-	-	LD01WS01_TMR
	-	-	LD01WS01_AGT
	LD01WS01	LD01PM01	LD01WS01PM01_DWT
	LD01MX01	LD01WS01	LD01MX01WS01_DWT
LD01WS02	-	-	LD01WS02_TMR
	-	-	LD01WS02_AGT
	LD01WS02	LD01PM02	LD01WS02PM02_DWT
	LD01MX01	LD01WS02	LD01MX01WS02_DWT
LD01WS03	-	-	LD01WS03_TMR

	-	-	LD01WS03_AGT
	LD01WS03	LD01PM03	LD01WS03PM03_DWT
	LD01MX01	LD01WS03	LD01MX01WS03_DWT
LD01WS04	-	-	LD01WS04_TMR
	-	-	LD01WS04_AGT
	LD01MX01	LD01WS04	LD01MX01WS04_DWT
	LD01WS04	PW40	LD01WS04PW40_WGT

ตารางที่ 3.8 ตาราง Phase Logic - Phase ในส่วนของ ส่วนของ Premix

UNIT	DESTINATION	SOURCE	UNIT PHASE (PROCESS & TRANSFER)
LD01PM01	-	-	LD01PM01_TMR
	-	-	LD01PM01_AGT
	LD01WS01	LD01PM01	LD01WS01PM01_DWT
	LD01PM01	Color	LD01PM01Color_DWT
LD01PM02	-	-	LD01PM02_TMR
	-	-	LD01PM02_AGT
	LD01WS02	LD01PM02	LD01WS02PM02_DWT
	LD01WS02	Perfume	LD01PM02Perfume_DWT
LD01PM03	-	-	LD01PM03_AGT
	-	-	LD01PM03_TMR
	LD01WS03	LD01PM03	LD01WS03PM03_DWT

การทำงานของ Phase ทุก Phase จะต้องทำงานสัมพันธ์กับอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องในกระบวนการทำงาน กล่าวคือ การไหลของสารจากถังหนึ่งไปสู่ถังหนึ่ง จะทำงานสัมพันธ์กับอุปกรณ์ที่อยู่ระหว่างท่อส่งสาร เช่น Phase LD01MX01WS01\_DWT จะทำงานสัมพันธ์กับ วาล์วตัวที่ 08 และ วาล์วตัวที่ 12 เป็นต้น



ภาพที่ 3.5 ตัวอย่าง Phase ที่สัมพันธ์กับอุปกรณ์

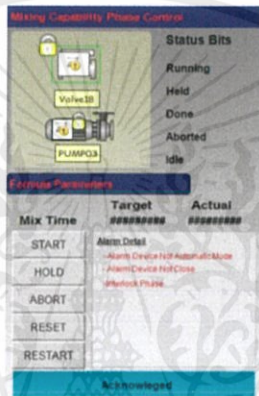
ตารางที่ 3.9 Phase และ Device ที่สัมพันธ์กัน

Phase	Device
LD01MX01CHA_WGT	วาล์วตัวที่ 18    ปุ่มตัวที่ 3
LD01MX01CHB_WGT	วาล์วตัวที่ 19    ปุ่มตัวที่ 4
LD01MX01CHC_WGT	วาล์วตัวที่ 17    ปุ่มตัวที่ 7
LD01MX01RINSE_WGT	วาล์วตัวที่ 20    ปุ่มตัวที่ 2
LD01WS04PW40_WGT	วาล์วตัวที่ 07    ปุ่มตัวที่ 8
LD01MX01PW80_WGT	วาล์วตัวที่ 16
LD01PM01Color_DWT	วาล์วตัวที่ 25    ปุ่มตัวที่ 5
LD01PM02Perfume_DWT	วาล์วตัวที่ 26    ปุ่มตัวที่ 6
LD01WS01PM01_DWT	วาล์วตัวที่ 01    วาล์วตัวที่ 04
LD01WS02PM02_DWT	วาล์วตัวที่ 02    วาล์วตัวที่ 05
LD01WS03PM03_DWT	วาล์วตัวที่ 03    วาล์วตัวที่ 06
LD01MX01WS01_DWT	วาล์วตัวที่ 08    วาล์วตัวที่ 12

LD01MX01WS02_DWT	วาล์วตัวที่ 09	วาล์วตัวที่ 13
LD01MX01WS03_DWT	วาล์วตัวที่ 10	วาล์วตัวที่ 14
LD01MX01WS04_DWT	วาล์วตัวที่ 11	วาล์วตัวที่ 15
STORAGEMX01_DWT	วาล์วตัวที่ 21	ปั๊มตัวที่ 1

### 3.3.4 กราฟิกส่วนของการควบคุม Phase Control

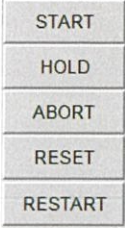


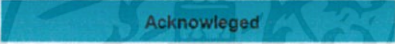
คือ เทมเพลตที่ออกแบบมาเพื่อใช้ในการควบคุมการทำงานของ Phase AGT/TMR/DWT/WGT



ภาพที่ 3.6 เทมเพลต สำหรับการควบคุมการทำงานของ Phase การผลิต

ตารางที่ 3.10 คำอธิบายลักษณะการทำงานของกราฟิกของ Phase Control

การแสดงผล	ความหมาย
	<p>บริเวณแสดงอุปกรณ์ที่ทำงานสัมพันธ์กับ Phase การผลิต สามารถแสดงสถานะของ อุปกรณ์ได้ (อ้างอิง สถานะการทำงานของ อุปกรณ์เหมือนกับตาราง 000)</p>
<p><b>Status Bits</b></p> <p>Running</p> <p>Held</p> <p>Done</p> <p>Aborted</p> <p>Idle</p>	<p>Status Phase</p> <p>-แสดงสถานะการทำงานของ Phase เมื่อสถานะใดทำงาน จะแสดงผลเป็นสีเขียว</p>

	<p>Command Phase (Button)</p> <p>-เป็นชุดคำสั่งสำหรับจัดการสูตรการผลิต</p>									
 <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Target</th> <th>Actual</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>AGT SPEED</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Mix Time</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>		Target	Actual	AGT SPEED	0	0	Mix Time	0	0	<p>แถบแสดงข้อมูล Target ของ Phase มี 3 รูปแบบ คือ น้ำหนัก/ความเร็ว/เวลา</p>
	Target	Actual								
AGT SPEED	0	0								
Mix Time	0	0								
 <p><b>Alarm Detail</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Alarm Device Not Automatic Mode</li> <li>- Alarm Device Not Close</li> <li>- Interlock Phase</li> </ul>	<p>Alarm Detail แสดงผลการเกิด Alarm ว่าเกิดจากส่วนใด ทำให้แก้ไขได้ง่าย แบ่งเป็น</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Alarm Device Not Automatic Mode</li> <li>-Alarm Device Not Close</li> <li>-Interlock Phase</li> </ul>									
	<p>Acknowledged (Button) กดเพื่อขึ้นชั้นการทำงานของ Phase ที่ทำงานเสร็จสมบูรณ์</p>									

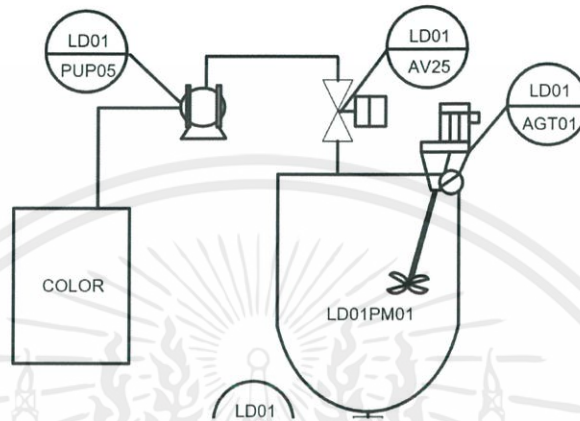
(หมายเหตุ Status Idle = Status Ready)

### 3.4 แบ่งพื้นที่ส่วนการทำงาน

#### Color Tank ถึง PM1

Phase ที่เกี่ยวข้องกับ LD01PM01Color\_DWT

Device ที่เกี่ยวข้อง วาล์วตัวที่ 25 ปุ่มตัวที่ 5



ภาพที่ 3.7 Color Tank ถึง PM1

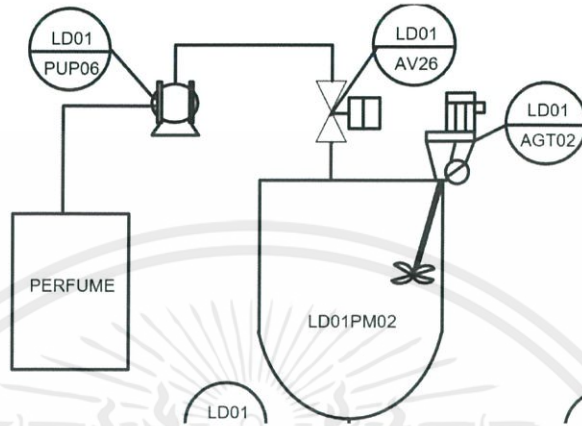
ตารางที่ 3.11 ขั้นตอนการทำงานของถัง Color Tank ถึง PM01

Unit	Procedure	Operation	Material	Target
Color Tank	1	Operator เลือก PM1 เพื่อเตรียมทำการผสม	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	2	เติมสีจากถังสีลงใน PM1 โดยใช้ปุ่ม PUP05 ผ่านวาล์ว AV25	Color	น้ำหนักตามสูตร
	3	เดินไปกวน 100%	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	4	จับเวลา	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	5	หยุดไปกวน	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	6	ปล่อยสารผ่านวาล์ว AV01 เพื่อเข้าสู่ถัง WS01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	7	ชั่งน้ำหนักสารภายในถัง WS01 โดย โดย WIC01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	8	รอ Transfer To MX01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร

Perfume Tank ถึง PM2

Phase ที่เกี่ยวข้องกับ LD01PM02Perfume\_DWT

Device ที่เกี่ยวข้อง วาล์วตัวที่ 26 ปุ่มตัวที่ 6



ภาพที่ 3.8 Perfume Tank ถึง PM2

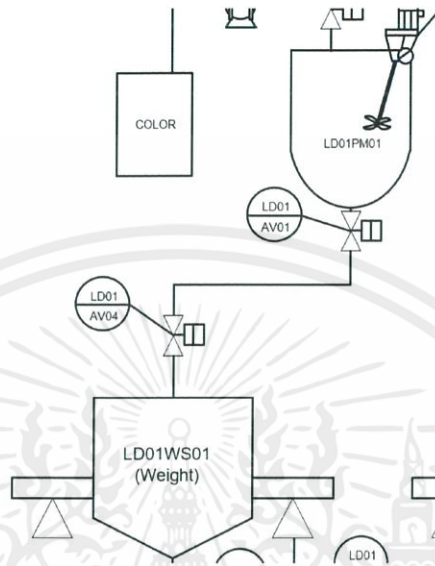
ตารางที่ 3.12 ขั้นตอนการทำงานของถัง Perfume Tank ถึง PM02

Unit	Procedure	Operation	Material	Target
Perfume Tank	1	Operator เลือก PM1 เพื่อเตรียมทำการผสม	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	2	เติมน้ำจากถังสีลงใน PM1 โดยใช้ปุ่ม PUP05 ผ่านวาล์ว AV25	Color	น้ำหนักตามสูตร
	3	เดินใบกวน 100%	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	4	จับเวลา	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	5	หยุดใบกวน	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	6	ปล่อยสารผ่านวาล์ว AV01 เพื่อเข้าสู่ถัง WS01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	7	ชั่งน้ำหนักสารภายในถัง WS01 โดย โดย WIC01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	8	รอ Transfer To MX01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร

PM01 ถึง WS01

Phase ที่เกี่ยวข้องกับ LD01PM01\_TMR / LD01PM01\_AGT/ LD01WS01PM01\_DWT

Device ที่เกี่ยวข้องกับ วาล์วตัวที่ 01 วาล์วตัวที่ 04



ภาพที่ 3.9 PM01 ถึง WS01

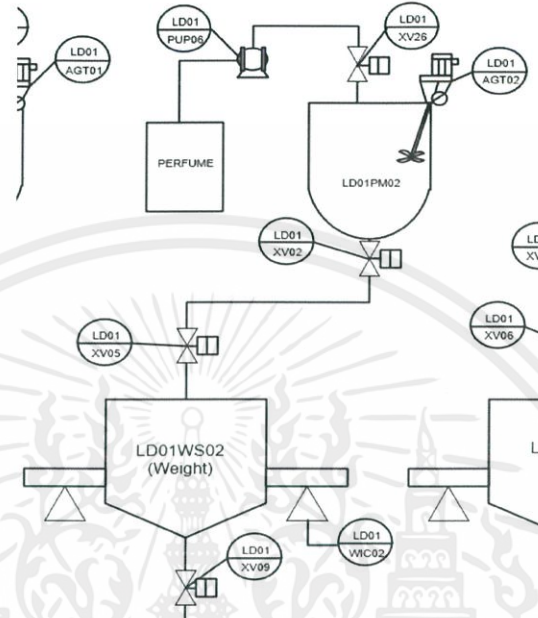
ตารางที่ 3.13 ขั้นตอนการทำงานของถัง PM01 ถึง WS01

Unit	Procedure	Operation	Material	Target
PM 01	1	Operator เลือก PM1 เพื่อเตรียมทำการผสม	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	2	เติมสีจากถังสีลงใน PM1 โดยใช้ปั๊ม PUP05 ผ่านวาล์ว AV25	Color	น้ำหนักตามสูตร
	3	เดินใบกวน 100%	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	4	จับเวลา	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	5	หยุดใบกวน	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	6	ปล่อยสารผ่านวาล์ว AV01 เพื่อเข้าสู่ถัง WS01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	7	ชั่งน้ำหนักสารภายในถัง WS01 โดย WIC01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	8	รอ Transfer To MX01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร

PM02 ถึง WS02

Phase ที่เกี่ยวข้องกับ LD01PM02\_TMR / LD01PM02\_AGT / LD01WS02PM02\_DWT

Device ที่เกี่ยวข้อง วาล์วตัวที่ 02 วาล์วตัวที่ 05



ภาพที่ 3.10 PM02 ถึง WS02

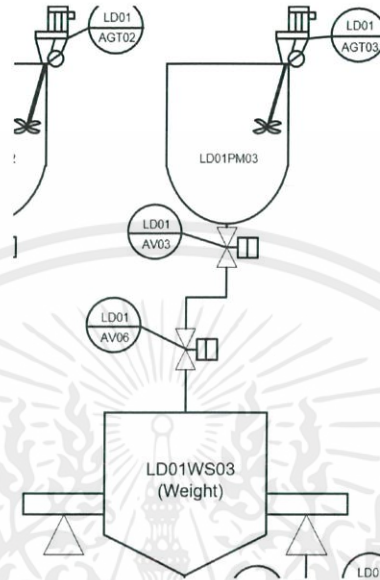
ตารางที่ 3.14 ขั้นตอนการทำงานของถัง PM02 ถึง WS02

Unit	Procedure	Operation	Material	Target
PM 02	1	Operator เลือก PM02 เพื่อเตรียมทำการผสม	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	2	เติมน้ำหอมจากถังน้ำหอมลงใน PM02 โดยใช้ปั๊ม PUP06 ผ่านวาล์ว AV26	Perfume	น้ำหนักตามสูตร
	3	เดิน ไบกวน 100%	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	4	จับเวลา	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	5	หยุดไบกวน	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	6	ปล่อยสารผ่านวาล์ว AV05 เพื่อเข้าสู่ถัง WS02	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	7	ชั่งน้ำหนักสารภายในถัง WS02 โดย WIC02	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	8	รอ Transfer To MX01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร

PM03 ถึง WS03

Phase ที่เกี่ยวข้องกับ LD01PM03\_AGT / LD01PM03\_TMR / LD01WS03PM03\_DWT

Device ที่เกี่ยวข้อง วาล์วตัวที่ 03 วาล์วตัวที่ 06



ภาพที่ 3.11 PM03 ถึง WS03

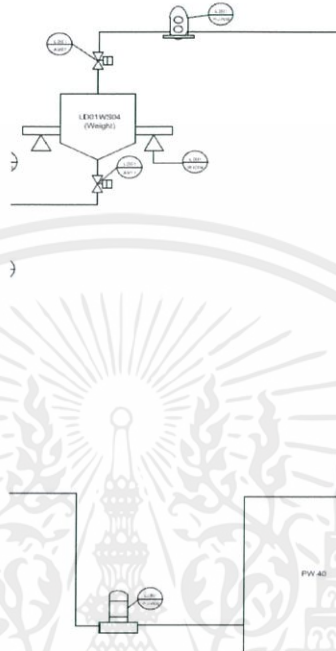
ตารางที่ 3.15 ขั้นตอนการทำงานของถัง PM03 ถึง WS03

Unit	Procedure	Operation	Material	Target
PM 03	1	Operator เลือก PM03 เพื่อเตรียมทำการผสม	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	2	เดินใบกวน AGT03 100% เพื่อให้สารเป็นเนื้อเดียวกัน	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	3	จับเวลา	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	4	หยุดใบกวน	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	5	ปล่อยสารผ่านวาล์ว AV05 เพื่อเข้าสู่ถัง WS03	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	6	ชั่งน้ำหนักสารภายในถัง WS03 โดย WIC03	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	7	รอ Transfer To MX01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร

PW40 ถึง WS04

Phase ที่เกี่ยวข้องกับ LD01WS04PW40\_WGT

Device ที่เกี่ยวข้องกับ วาล์วตัวที่ 07 บี้มตัวที่ 8



ภาพที่ 3.12 PW40 ถึง WS04

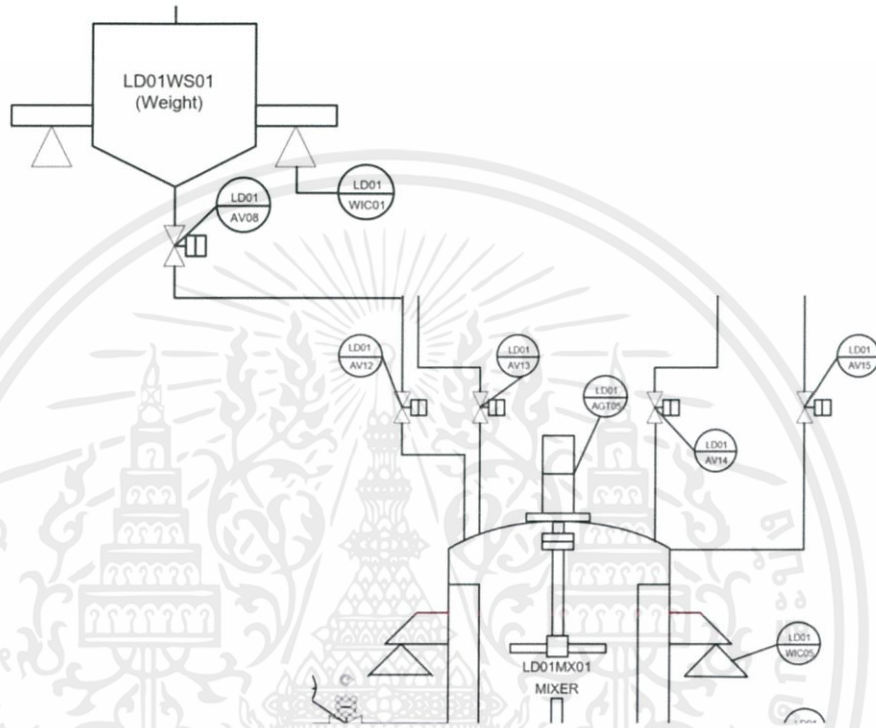
ตารางที่ 3.16 ขั้นตอนการทำงานของถัง PW40 ถึง WS04

Unit	Procedure	Operation	Material	Target
PM 04	1	Operator เลือก PW40 เพื่อลำเลียงน้ำ อุณหภูมิ 40 องศา จาก Tank	สารที่ใช้ตามสูตร ผสม	น้ำหนักตามสูตร
	2	น้ำลำเลียงผ่าน AV07 เพื่อเข้าสู่ถัง WS04	สารที่ใช้ตามสูตร ผสม	น้ำหนักตามสูตร
	3	จับเวลา	สารที่ใช้ตามสูตร ผสม	น้ำหนักตามสูตร
	4	ซังน้ำหนักสารภายในถัง WS04 โดย WIC04	สารที่ใช้ตามสูตร ผสม	น้ำหนักตามสูตร
	5	รอ Transfer To MX01	สารที่ใช้ตามสูตร ผสม	น้ำหนักตามสูตร

WS01 ถึง MX01

Phase ที่เกี่ยวข้องกับ LD01WS01\_TMR/ LD01WS01\_AGT/ LD01MX01WS01\_DWT

Device ที่เกี่ยวข้อง วาล์วตัวที่ 08 วาล์วตัวที่ 12



ภาพที่ 3.13 WS01 ถึง MX01

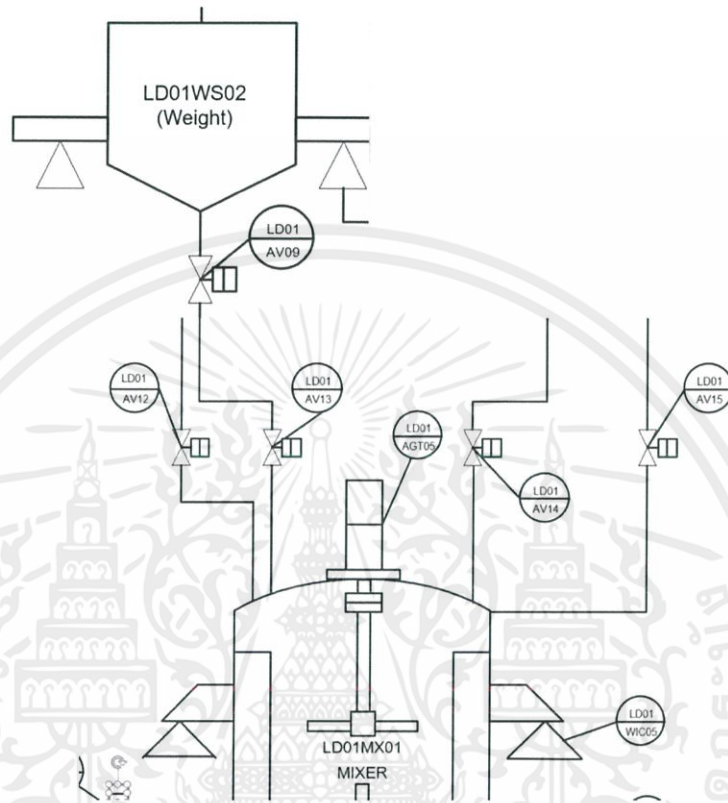
ตารางที่ 3.17 ขั้นตอนการทำงานของถัง WS01 ถึง MX01

Unit	Procedure	Operation	Material	Target
WS01	1	Operator เลือก WS01 ที่ชั่งน้ำหนักแล้ว เพื่อลำเลียงสารเข้าสู่ MX01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	2	ลำเลียงสารจากถัง WS01 ผ่าน วาล์ว AV08 และผ่าน AV12 เพื่อเข้าสู่ถัง MX01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร

WS02 ถึง MX01

Phase ที่เกี่ยวข้องกับ LD01WS02\_TMR/ LD01WS02\_AGT/ LD01MX01WS02\_DWT

Device ที่เกี่ยวข้อง วาล์วตัวที่ 09 วาล์วตัวที่ 13



ภาพที่ 3.14 WS02 ถึง MX01

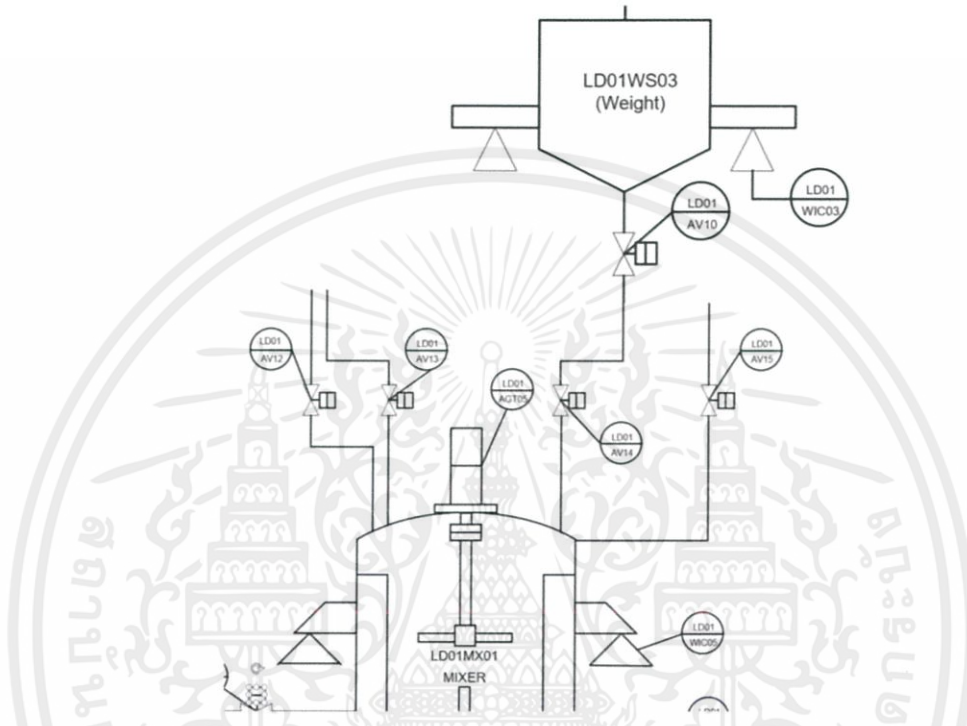
ตารางที่ 3.18 ขั้นตอนการทำงานของถัง WS02 ถึง MX01

Unit	Procedure	Operation	Material	Target
WS02	1	Operator เลือก WS02 ที่ซึ่ง น้ำหนักแล้ว เพื่อลำเลียงสาร เข้าสู่ MX01	สารที่ใช้ตามสูตร ผสม	น้ำหนักตามสูตร
	2	ลำเลียงสารจากถัง WS02 ผ่าน วาล์ว AV09 และผ่าน AV13 เพื่อเข้าสู่ถัง MX01	สารที่ใช้ตามสูตร ผสม	น้ำหนักตามสูตร

WS03 ถึง MX01

Phase ที่เกี่ยวข้องกับ LD01WS03\_TMR/ LD01WS03\_AGT/ LD01MX01WS03\_DWT

Device ที่เกี่ยวข้อง วาล์วตัวที่ 10 วาล์วตัวที่ 14



ภาพที่ 3.15 WS03 ถึง MX01

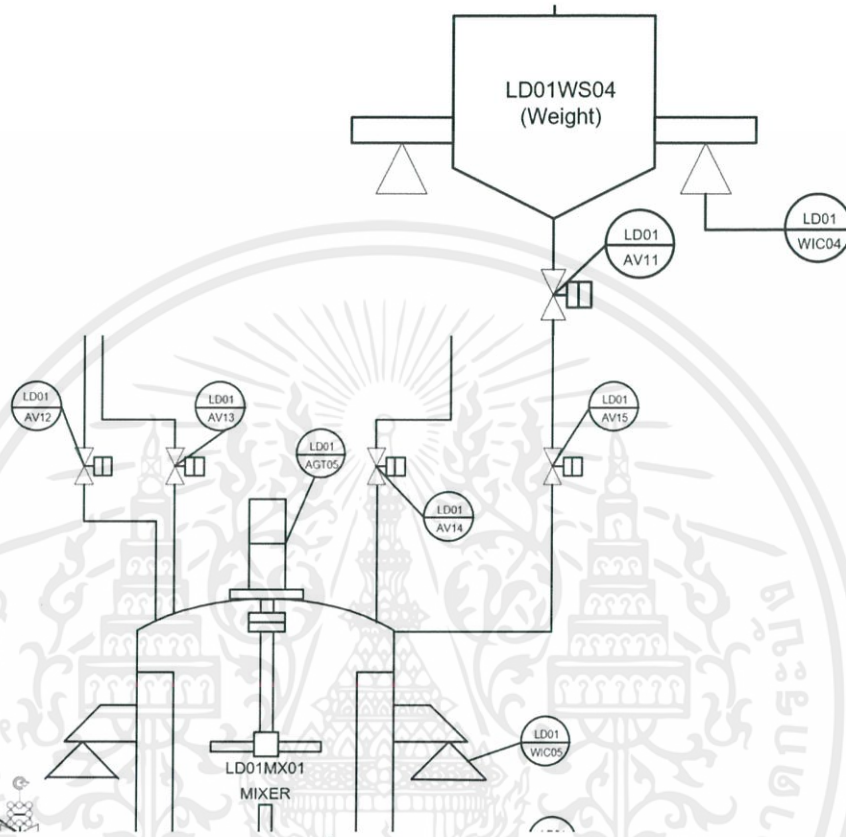
ตารางที่ 3.19 ขั้นตอนการทำงานของถัง WS03 ถึง MX01

Unit	Procedure	Operation	Material	Target
WS03	1	Operator เลือก WS03 ที่ชั่ง น้ำหนักแล้ว เพื่อลำเลียงสารเข้าสู่ MX01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	2	ลำเลียงสารจากถัง WS03 ผ่าน วาล์ว AV10 และผ่าน AV14 เพื่อเข้าสู่ถัง MX01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร

WS04 ถึง MX01

Phase ที่เกี่ยวข้องกับ LD01WS04\_TMR/ LD01WS04\_AGT/ LD01MX01WS04\_DWT

Device ที่เกี่ยวข้องกับ วาล์วตัวที่ 11 วาล์วตัวที่ 15



ภาพที่ 3.16 WS04 ถึง MX01

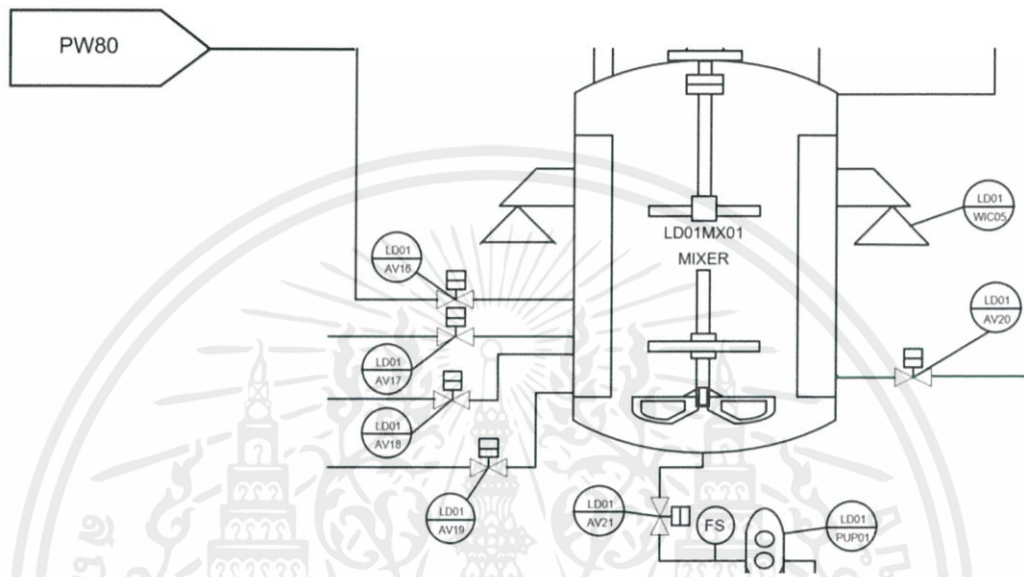
ตารางที่ 3.20 ขั้นตอนการทำงานของถัง WS04 ถึง MX01

Unit	Procedure	Operation	Material	Target
WS04	1	Operator เลือก WS04 ที่ชั่ง น้ำหนักแล้ว เพื่อลำเลียงสารเข้าสู่ MX01	สารที่ใช้ตามสูตร ผสม	น้ำหนักตามสูตร
	2	ลำเลียงสารจากถัง WS04 ผ่าน วาล์ว AV11 และผ่าน AV15 เพื่อ เข้าสู่ถัง MX01	สารที่ใช้ตามสูตร ผสม	น้ำหนักตามสูตร

PW80 ถึง MX01

Phase ที่เกี่ยวข้องกับ LD01MX01PW80\_WGT

Device ที่เกี่ยวข้องกับ วาล์วตัวที่ 16



ภาพที่ 3.17 PW80 ถึง MX01

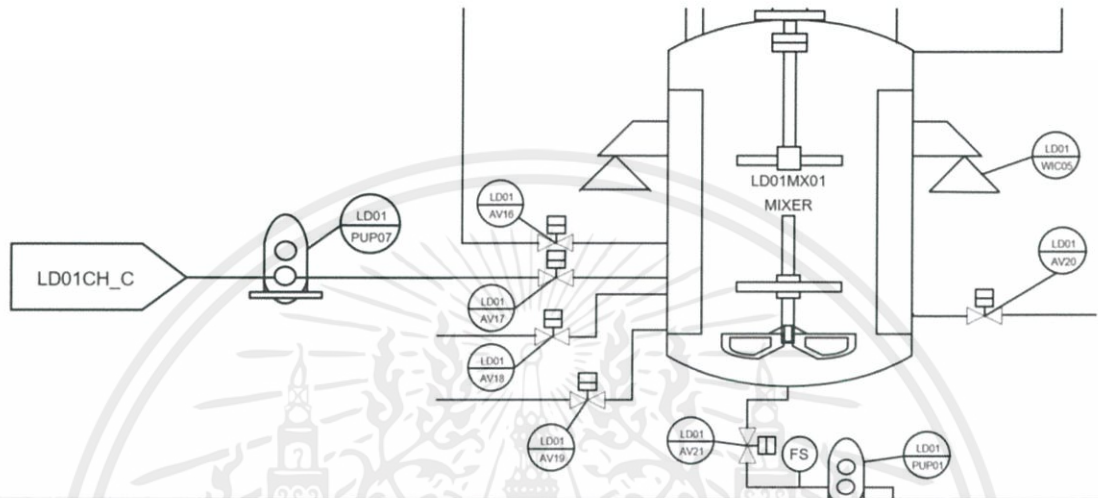
ตารางที่ 3.21 ขั้นตอนการทำงานของถัง PW80 ถึง MX01

Unit	Procedure	Operation	Material	Target
PW80	1	Operator เลือก PW80 เพื่อลำเลียงน้ำ 80 องศา เข้าสู่ MX01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	2	ลำเลียงน้ำจาก PW80 ผ่านวาล์ว AV16 เพื่อเข้าสู่ถึง MX01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร

CH\_C ถึง MX01

Phase ที่เกี่ยวข้องกับ LD01MX01CHC\_WGT

Device ที่เกี่ยวข้อง วาล์วตัวที่ 17 ปุ่มตัวที่ 7



ภาพที่ 3.18 CH\_C ถึง MX01

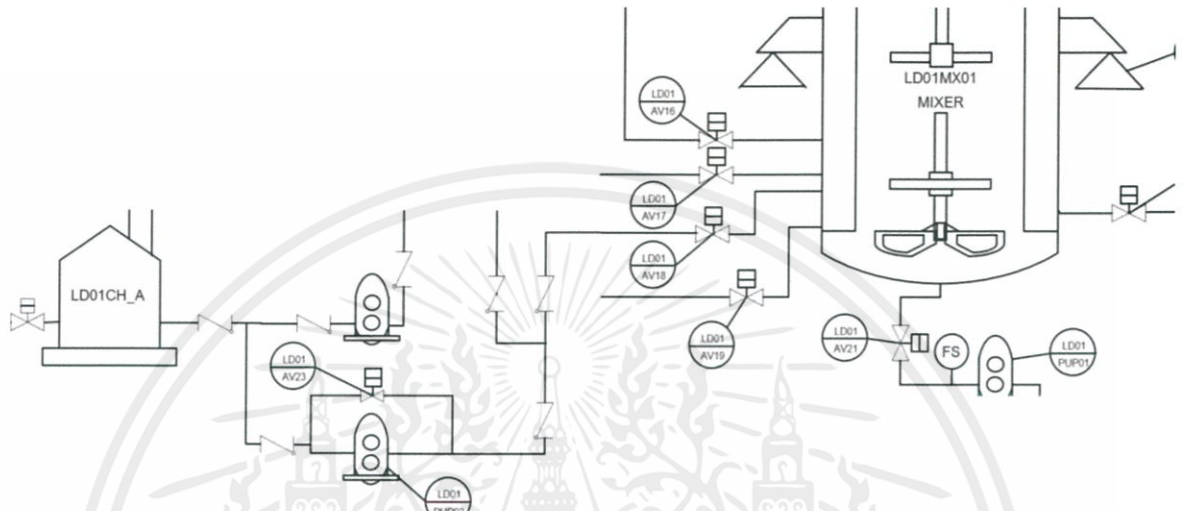
ตารางที่ 3.22 ขั้นตอนการทำงานของถัง CH\_C ถึง MX01

Unit	Procedure	Operation	Material	Target
CH_C	1	Operator เลือก CH_C เพื่อลำเลียงสาร C เข้าสู่ MX01	สารเคมี C	น้ำหนักตามสูตร
	2	ลำเลียงสารเคมี C ผ่าน ปุ่ม PUP07 ผ่านวาล์ว AV17 เพื่อเข้าสู่ถัง MX01	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร

CH\_A ถึง MX01

Phase ที่เกี่ยวข้องกับ LD01MX01CHA\_WGT

Device ที่เกี่ยวข้อง วาล์วตัวที่ 18 ปุ่มตัวที่ 3



ภาพที่ 3.19 CH\_A ถึง MX01

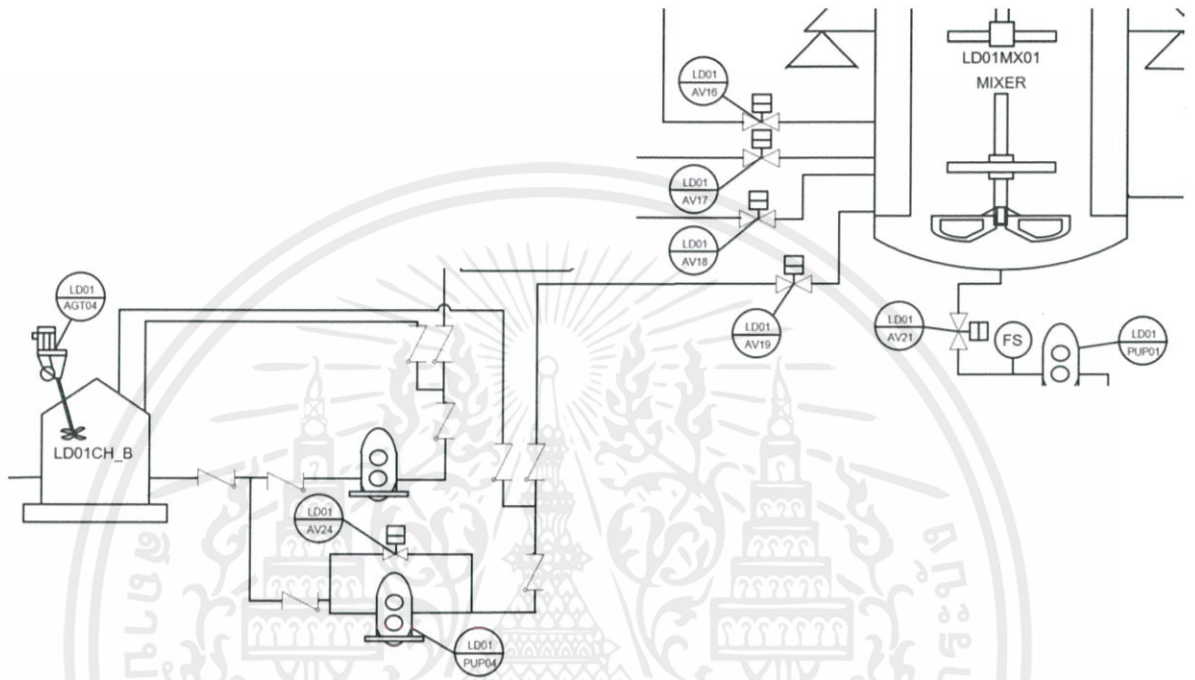
ตารางที่ 3.23 ขั้นตอนการทำงานของถัง CH\_A ถึง MX01

Unit	Procedure	Operation	Material	Target
CH_A	1	Operator เลือก CH_A เพื่อ ลำเลียงสาร A เข้าสู่ MX01	สารเคมี A	น้ำหนักตามสูตร
	2	ลำเลียงสารเคมี A ผ่าน ปุ่ม PUP03 ผ่านวาล์ว AV18 เพื่อเข้า สู่ถัง MX01	สารที่ใช้ตามสูตร ผสม	น้ำหนักตามสูตร

CH\_B to MX01

Phase ที่เกี่ยวข้องกับ LD01MX01CHB\_WGT

Device ที่เกี่ยวข้อง วาล์วตัวที่ 19 ป้อนตัวที่ 4



ภาพที่ 3.20 CH\_B ถึง MX01

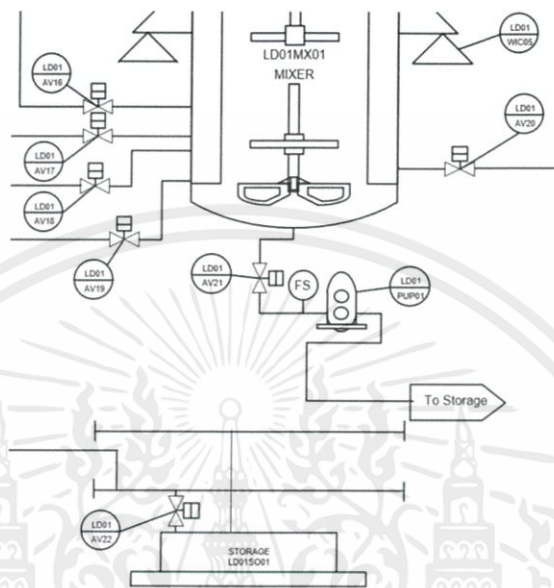
ตารางที่ 3.24 ขั้นตอนการทำงานของถัง CH\_B ถึง MX01

Unit	Procedure	Operation	Material	Target
CH_B	1	Operator เลือก CH_B เพื่อลำเลียงสาร B เข้าสู่ MX01	สารเคมี B	น้ำหนักตามสูตร
	2	ลำเลียงสารเคมี B ผ่าน ป้อน PUP04 ผ่านวาล์ว AV19 เพื่อเข้าสู่ถึง MX01	สารที่ใช้ตามสูตร ผสม	น้ำหนักตามสูตร

## MX01 ถึง Storage

Phase ที่เกี่ยวข้องกับ LD01MX01\_TMR / LD01MX01\_AGT / STORAGEMX01\_DWT

Device ที่เกี่ยวข้อง วาล์วตัวที่ 21 บีมตัวที่ 1



ภาพที่ 3.21 MX01 ถึง Storage

ตารางที่ 3.25 ขั้นตอนการทำงานของถัง MX01 ถึง Storage

Unit	Procedure	Operation	Material	Target
MX01	1	Operator เลือก MX01 ที่ขังน้ำหนักเพื่อเตรียมการผสม	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	2	ทำการขังน้ำหนักเพื่อตรวจสอบสารที่ส่งมาโดย WIC05	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	3	เมื่อได้น้ำหนักตามสูตร เปิดใบกวน AGT05 100%	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	4	จับเวลาตามกำหนด	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	5	หยุดใบกวน	สารที่ใช้ตามสูตรผสม	น้ำหนักตามสูตร
	6	Transfer to Storage ผ่าน บีม PUP01 และ วาล์ว AV21	สารผสมสุดท้าย	น้ำหนักตามสูตร

### 3.5 ส่วนของโปรแกรมควบคุม PLC (Unity Pro)

การออกแบบและเขียนโปรแกรมของระบบควบคุม Mixing Process จะใช้การเขียนแบบผสม เพื่อทดสอบศักยภาพของโปรแกรม และ ลักษณะการใช้งาน ทั้งในรูปแบบของ Ladder และ Function Block โดยจะจำลองการทำงานของ PLC Modicon M580 เพื่ออิงการทำงานให้สมจริงที่สุด

#### 3.5.1 Variables & FB instances (Variable)

เป็นส่วนสำหรับระบุค่าตัวแปรในการนำไปใช้เขียนโปรแกรม เช่น LD01\_AV20 ระบุ แทนวล้อตัวที่ 20 , LD01MX01\_AGT ระบุ แทน ไบควนในถัง Mixer เป็นต้น

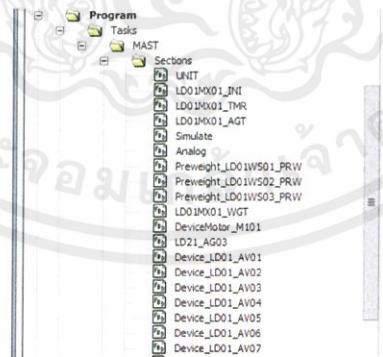
การตั้งชื่อ Tag ของ Device และ Phase จะเหมือนกับตารางที่ 3.4/3.6/3.7/3.8

LD01_AV18	Valve_1L
LD01_AV19	Valve_1L
LD01_AV20	Valve_1L
LD01_AV21	Valve_1L
LD01_AV22	Valve_1L
LD01_AV23	Valve_1L
LD01_AV24	Valve_1L
LD01_AV25	Valve_1L
LD01_AV26	Valve_1L
LD01_AV30	Valve_1L
LD01_VALVE	Valve_1L
LD01_WGT01	Phase
LD01_WGT02	Phase
LD01_WGT03	Phase
LD01_WGT04	Phase
LD01_WGT05	Phase
LD01MX01	Unit_inbatch
LD01MX01_AGT	RMP_DB_AGT

ภาพที่ 3.22 Variables & FB instances (Variable)

#### 3.5.2 Program

เป็นส่วนในการเขียนโปรแกรมสำหรับ PLC เพื่อนำไปใช้ในส่วนการควบคุมต่างๆ เช่น การควบคุม Device และการควบคุม Phase รวมถึงส่วนในการควบคุมระบบจำลองของระบบ

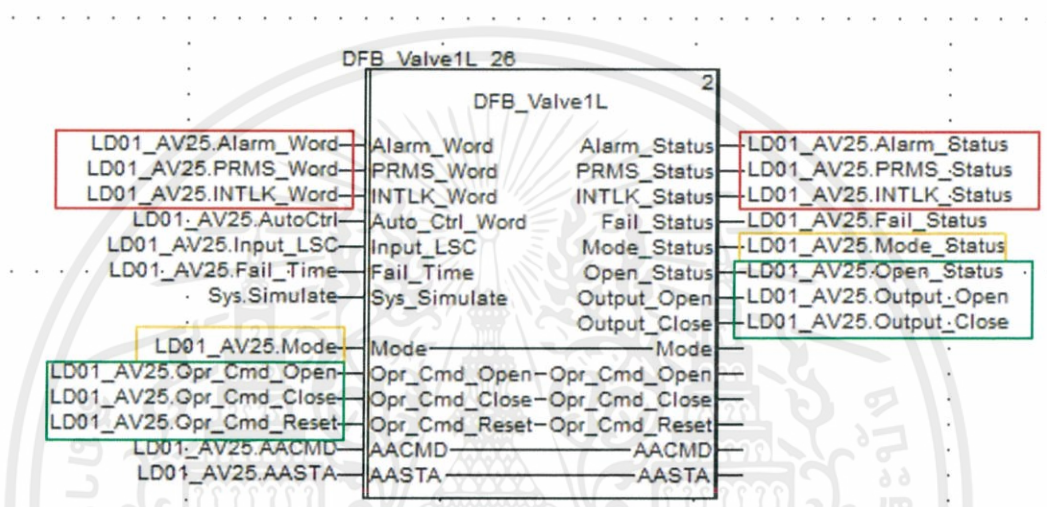


ภาพที่ 3.23 โครงสร้างในส่วนของ Program

## 1. Device

เป็นส่วนการเขียน โปรแกรมเพื่อใช้ในการควบคุมอุปกรณ์ให้มีความสามารถในการ เปิด/ปิด การควบคุมโหมดการทำงานทั้ง โหมด Auto และ โหมด Manual รวมถึงการทำ Alarm เพื่อใช้ เตือนกรณีฉุกเฉินสำหรับอุปกรณ์

ทั้งนี้ในส่วนของการเขียน โปรแกรมควบคุม PLC ของ Device ของทั้ง Valve,Pump และ Agitator จะมีโครงสร้างเหมือนกัน



ภาพที่ 3.24 ภายใน Section ของ Device\_LD01\_AV25

จากรูปข้างต้นภายในของ Device\_LD01\_AV25 มีโปรแกรมซึ่งควบคุม วาล์ว AV25 ในบริเวณ Process ซึ่งประกอบด้วย

- ภายในกรอบสีเขียว แสดงถึงสถานการณ์ทำงานของอุปกรณ์ เช่น เปิด/ปิด
- ภายในกรอบสีเหลือง เขียนขึ้นเพื่อจัดการสถานการณ์ทำงานของอุปกรณ์ให้อยู่ในโหมด Auto
- ภายในกรอบสีแดง เขียนขึ้นเพื่อจัดการ Alarm และ Interlock ของอุปกรณ์

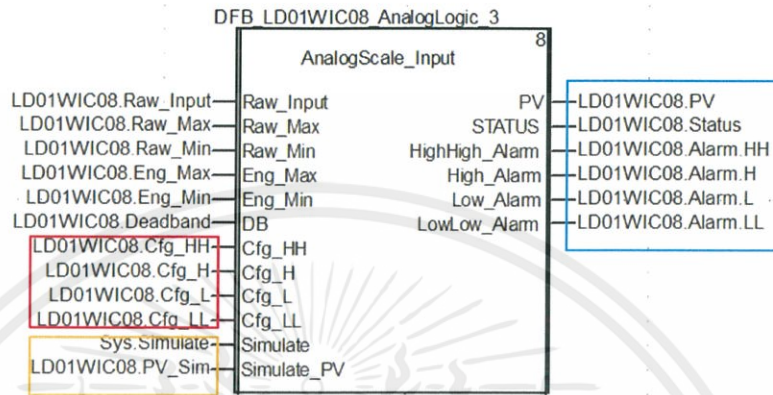
## 2. Load Cell (WIC)

เป็นส่วนของ Program สำหรับการวัดน้ำหนัก ซึ่งออกแบบให้ Loadcell ติดอยู่ตามถังต่างๆ เพื่อตรวจวัดน้ำหนักของถัง มีส่วนของ Alarm เพื่อกันเหตุฉุกเฉินเช่น ปริมาณของเหลวที่มากเกินไป ความต้องการในการผลิต

- ภายในกรอบสีฟ้า แสดงส่วนในการควบคุม Alarm High High/ Alarm High/Alarm Low /Alarm Low Low

-ภายในกรอบสีแดง แสดงส่วนในการตั้งค่า Alarm High High/ Alarm High/Alarm Low /Alarm Low Low

-ภายในกรอบสีเหลือง แสดง ค่า PV ในระบบ(process variable)



ภาพที่ 3.25 โปรแกรมควบคุม WIC ตัวที่ 8

### 3. Phase

เป็นส่วนในการเขียน โปรแกรมสำหรับ Phase DWT/Phase WGT ที่ควบคุมฟังก์ชัน การควบคุมน้ำหนัก Phase AGT ที่ควบคุมฟังก์ชันการทำงานของใบกววน Phase TMR ที่ควบคุมการ ทำงานของเวลา ซึ่ง Phase ที่กล่าวมาข้างต้นจะมีโครงสร้างของการเขียน โปรแกรมที่เหมือนกัน

-ภายในกรอบสีเขียวแสดงส่วนที่เกี่ยวข้องกับ Interlock

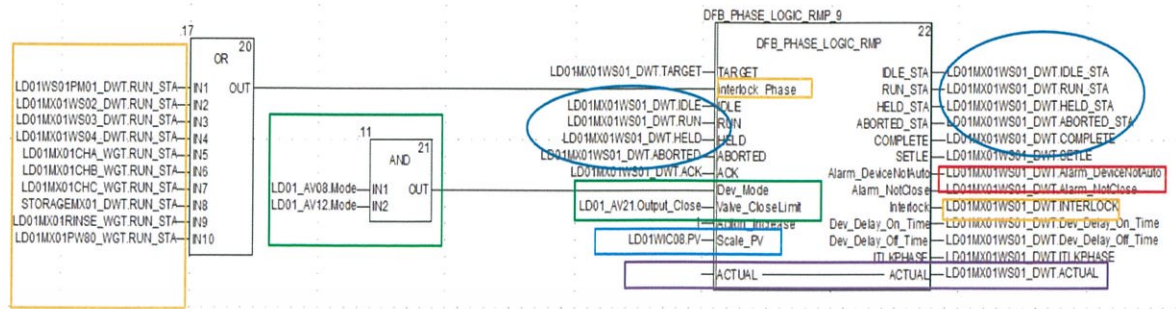
-ภายในกรอบสีเทาเป็นการควบคุมการเริ่มต้นทำงานของ Phase จะมีสถานะพร้อมใช้ งานเมื่ออุปกรณ์อยู่ในสถานะ Auto เท่านั้น

-ภายในกรอบสีฟ้า คือ ค่า PV ของ Load Cell (ในส่วนนี้ Phase AGT และ Phase TMR จะไม่มี)

-ภายในกรอบสีม่วง แสดง ค่า Actual ของ Phase DWT/WGT (ในส่วนนี้ Phase AGT และ Phase TMR จะไม่มี)

-ภายในกรอบสีแดง เป็นส่วนการแสดงผล Alarm ของ Phase

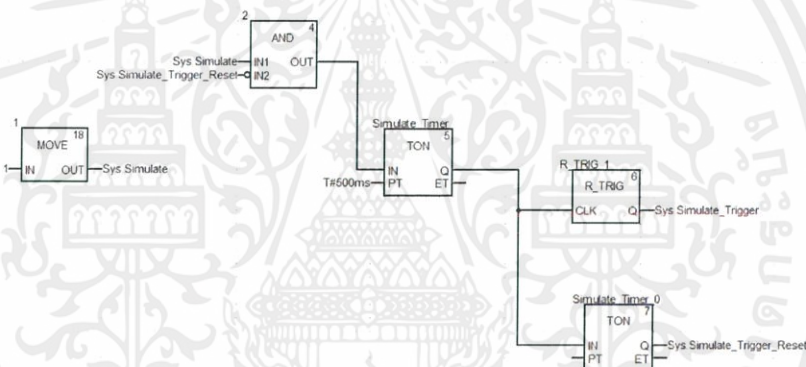
-ภายในวงกลมสีฟ้า แสดงสถานะของ Phase



ภาพที่ 3.26 ตัวอย่าง โปรแกรมควบคุม Simulator ของ Phase DWT

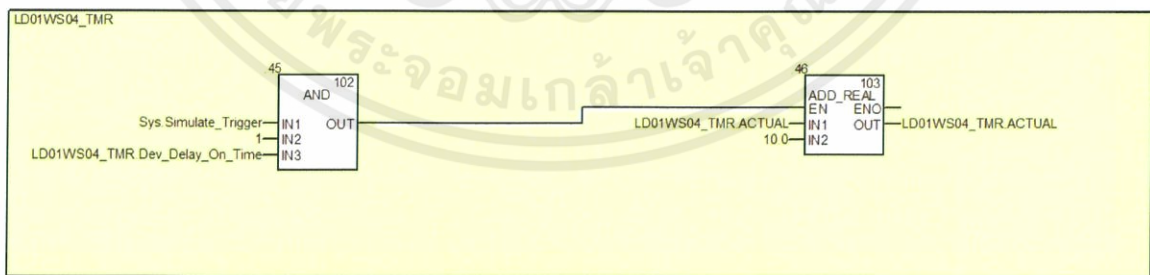
#### 4. Simulation

เป็นส่วนของโปรแกรมที่ใช้ในการจำลองค่าของ Phase DWT/WGT ,Phase TMR และ Phase AGT แทนการใช้งานจริงของระบบจำลองการผสมสาร โดยจะนำค่าของ System Simulate Trigger มาใช้

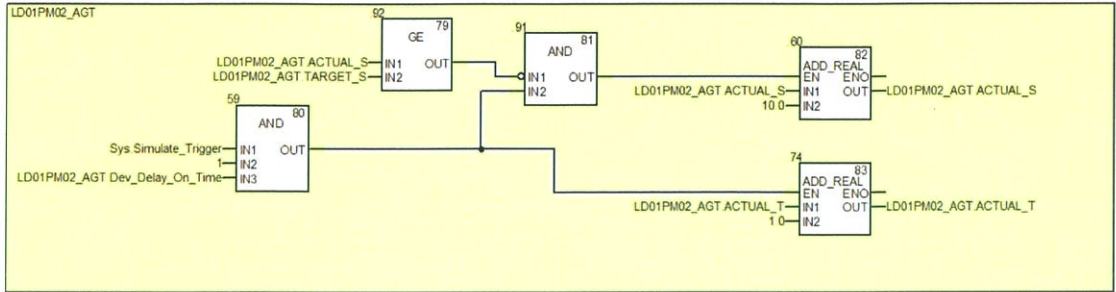


ภาพที่ 3.27 Simulation

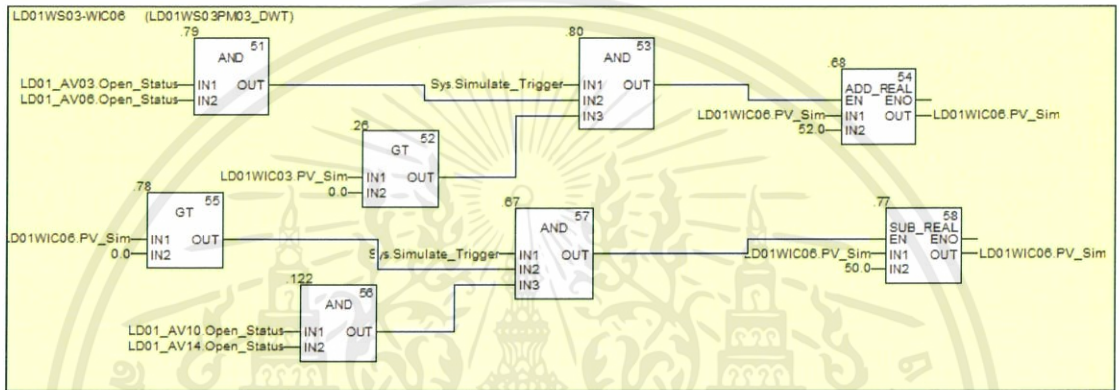
ตัวอย่างการนำ System Simulate ไปใช้ใน Phase



ภาพที่ 3.28 ตัวอย่าง โปรแกรมควบคุม Simulation ของ TMR



ภาพที่ 3.29 ตัวอย่าง โปรแกรมควบคุม Simulation ของ AGT



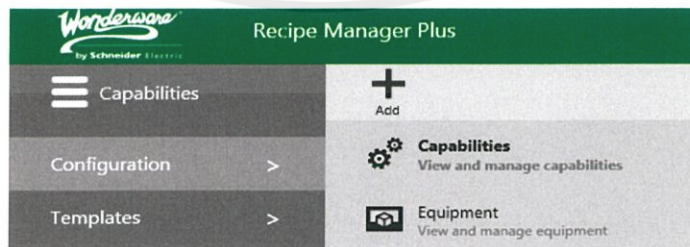
ภาพที่ 3.30 ตัวอย่าง โปรแกรมควบคุม Simulation ของ Phase DWT

### 3.6 Recipe Manager Plus

โปรแกรม Recipe Manager Plus เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการออกแบบสูตรการผลิต โดยอิงฐานข้อมูลตามสูตรที่คิดค้นไว้ สามารถปรับเปลี่ยนสูตรการผลิตได้ง่าย และรวดเร็ว เหมาะกับการผลิตในระบบอัตโนมัติ

#### 3.6.1 Configuration

เป็นส่วนในการตั้งค่าองค์ประกอบต่างๆในกระบวนการผลิต



ภาพที่ 3.31 ภาพ Icon ของ Configuration

Configuration แบ่งออกเป็นสองหัวข้อที่ต้องเข้าไปตั้งค่า นั่นคือ

Capabilities เป็นส่วนในการตั้งค่าหน่วยย่อยของ Phase ดังกล่าวข้างต้น ว่าในกระบวนการผลิตนี้จะแบ่ง Phase เป็น 3 แบบ คือ AGT TMR และ DWT ดังนั้น ส่วนของ Capabilities จะเป็นการวางโครงสร้างหน่วยย่อยของ Phase

<input type="checkbox"/>	Name	Status	State	Parameters	Checked Out By
<input type="checkbox"/>	LD01MX01CHA_WGT		Current	1	<a href="#">View</a>
<input type="checkbox"/>	LD01MX01CHB_WGT		Current	1	<a href="#">View</a>
<input type="checkbox"/>	LD01MX01CHC_WGT		Current	1	<a href="#">View</a>
<input type="checkbox"/>	LD01MX01PW80_WGT		Current	1	<a href="#">View</a>
<input type="checkbox"/>	LD01MX01RINSE_WGT		Current	1	<a href="#">View</a>
<input type="checkbox"/>	LD01MX01WS01_DWT		Current	1	<a href="#">View</a>
<input type="checkbox"/>	LD01MX01WS02_DWT		Current	1	<a href="#">View</a>
<input type="checkbox"/>	LD01MX01WS03_DWT		Current	1	<a href="#">View</a>
<input type="checkbox"/>	LD01MX01WS04_DWT		Current	1	<a href="#">View</a>
<input type="checkbox"/>	LD01PM01_AGT		Current	2	<a href="#">View</a>
<input type="checkbox"/>	LD01PM01_TMR		Current	1	<a href="#">View</a>
<input type="checkbox"/>	LD01PM01Color_DWT		Current	1	<a href="#">View</a>

ภาพที่ 3.32 ภายใน Capabilities

### 3.6.2 Parameters

เป็นส่วนการกำหนดค่าตัวแปรที่เราจะนำมาใช้งานในกระบวนการทำงานของ Phase ซึ่งสามารถตั้งค่า Max/Min ได้ตามความต้องการของผู้ใช้งาน โดยแต่ละ Phase จำแนก Parameter ดังนี้

- Phase DWT ใช้ QTY (น้ำหนัก)
- Phase AGT ใช้ Speed (ความเร็ว) และ TMR (เวลา)
- Phase TMR ใช้ TMR (เวลา)

Parameter	Description	Optional Target	Group	Data Type	Min Value	Max Value	UOM
SPEED	Speed AGT	No	Mixer	Integer	0 RPM	10000 RPM	RPM
TMR	Timer AGT	No	Mixer	Integer	0 Minutes	10000 Minutes	Minutes

ภาพที่ 3.33 Parameter ของ Phase LD01PM01\_AGT ซึ่งใช้ Parameter เป็น Speed (ความเร็ว) และ TMR (เวลา)

### 3.6.3 Control/Status

เป็นตัวกำหนด คำสั่งและสถานการณ์ทำงานในกระบวนการของ Phase ประกอบไปด้วย

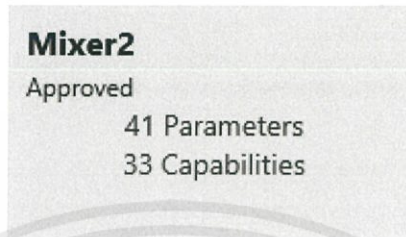
- 1) Default ควบคุม Status Idle (สถานะพร้อมใช้)/ControlStart (คำสั่งเริ่มต้น)/StatusComplete (สถานการณ์ทำงานสมบูรณ์)/ControlReset(คำสั่งเริ่มต้นการทำงานใหม่)
- 2) Interlock ควบคุม StatusInterlock(สถานะการเกิด Interlock)
- 3) Running ควบคุม StatusRunning(สถานะกำลังดำเนินงาน)
- 4) Hold ควบคุม ControlHold (คำสั่ง Hold) / StatusHolding (สถานะขณะที่คำสั่ง Hold ทำงาน)/ StatusHeld (สถานะHeld ที่เกิดจากคำสั่ง Hold) / ControlRestart (คำสั่งเริ่มการทำงานต่อจากที่ค้างไว้) / StatusRestarting(สถานะขณะคำสั่ง Restart ทำงาน)
- 5) Pause ควบคุม ControlPause (คำสั่งหยุดการทำงาน) /StatusPausing (สถานะขณะคำสั่ง Pause ทำงาน) /StatusPaused (สถานะที่เกิดจากคำสั่ง Pause) / ControlResume (คำสั่งให้ระบบกลับมาทำงาน)
- 6) Stop ควบคุม ControlStop(คำสั่งหยุดการทำงาน)/StatusStopping(สถานะขณะคำสั่ง Stop กำลังทำงาน)/StatusStopped(สถานะจากคำสั่ง Stop)
- 7) Abort ควบคุม ControlAbort ( คำสั่งเพื่อใช้ข้ามข้อห้ามของโปรแกรม)/StatusAborting(สถานะขณะAbort กำลังทำงาน)/StatusAborted (สถานะที่เกิดจากคำสั่ง Abort)

Selected	Function	Control/Status
<input checked="" type="checkbox"/>	Default	StatusIdle, ControlStart, StatusComplete, ControlReset
<input checked="" type="checkbox"/>	Interlocked	StatusInterlocked
<input checked="" type="checkbox"/>	Running	StatusRunning
<input checked="" type="checkbox"/>	Hold	ControlHold, StatusHolding, StatusHeld, ControlRestart, StatusRestarting
<input checked="" type="checkbox"/>	Pause	ControlPause, StatusPausing, StatusPaused, ControlResume
<input checked="" type="checkbox"/>	Stop	ControlStop, StatusStopping, StatusStopped
<input checked="" type="checkbox"/>	Abort	ControlAbort, StatusAborting, StatusAborted

ภาพที่ 3.34 Control/Status ภายใน Capabilities

### 3.6.4 Equipment

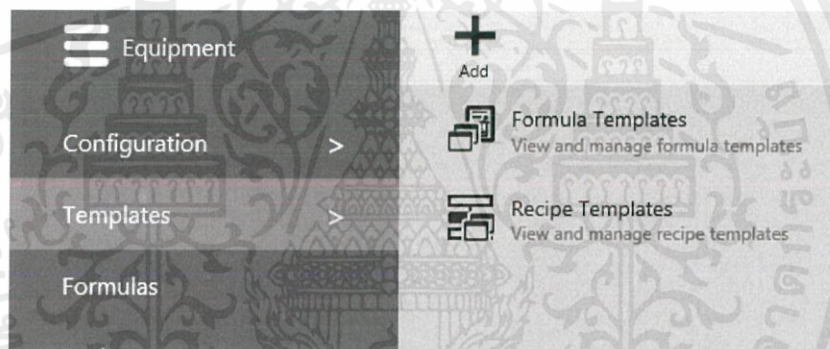
ส่วนในการระบุตัวอุปกรณ์ สอดคล้องกับการเชื่อมต่อพื้นที่ในกระบวนการทำงาน รวบรวม Phase ในกระบวนการทำงานไว้ที่เดียวกัน เช่น โปรแกรมนี้รวบรวมไว้ที่ Mixer2



ภาพที่ 3.35 Mixer2 ซึ่งเก็บ Parameters และ Capabilities ของ Phase ที่ใช้ในการควบคุมการทำงาน

### 3.6.5 Templates

เป็นส่วนที่นำ Phase มาจัดทำสูตร แบ่งเป็น 2 ส่วน



ภาพที่ 3.36 องค์ประกอบของ Templates

1. Formula Templates - ส่วนในการ ตั้งค่า ค่าของตัวแปรใน Phase เช่น ความเร็ว เวลา น้ำหนัก ค่ามากที่สุด ค่าต่ำสุด เป็นต้น มีส่วนที่สำคัญ คือ ตั้งค่าตัวแปร Phase ต่างๆ ทั้งปริมาณและหน่วย การผลิต

General	Input	Output	Mixer	Operator/Action	Equipment	Ingredients		
Parameter	Description	Data Type	Default Value	Min Value	Max Value	Frequently Used	UOM	
LD01MX01CHA_WGT1		Integer	5000 kg	10 kg	10000 kg	Yes	kg	
LD01MX01CHE_WGT1		Integer	5000 kg	10 kg	10000 kg	Yes	kg	
LD01MX01CHC_WGT1		Integer	5000 kg	10 kg	10000 kg	Yes	kg	
LD01MX01PW30_WGT1		Integer	5000 kg	10 kg	10000 kg	Yes	kg	
LD01MX01RINSE_WGT1		Integer	5000 kg	10 kg	10000 kg	Yes	kg	
LD01MX01W501_DWT1		Integer	5000 kg	10 kg	10000 kg	Yes	kg	

ภาพที่ 3.37 ค่าของ Phase ใน Mixer

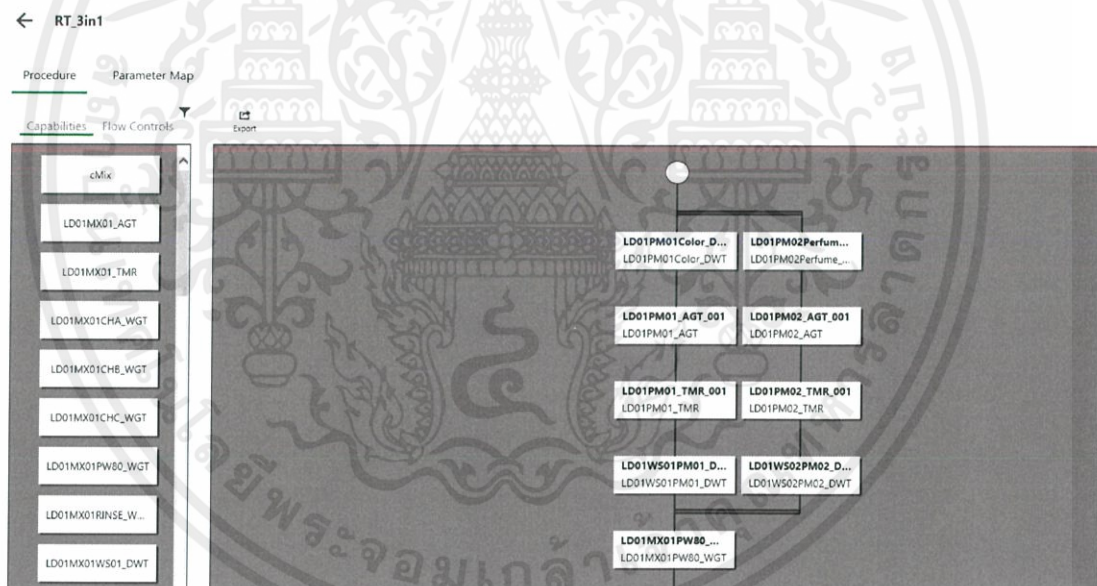
## 2. Recipe Templates – ส่วนของการนำ Phase มาประกอบเป็นสูตรการผลิต



ภาพที่ 3.38 สูตรต่างๆ ที่ได้จัดทำไว้ ประกอบด้วยสูตรที่ต่างกัน

ภายใน Recipe Templates จะบรรจุส่วนประกอบไว้ 2 ส่วน คือ

1) Procedure (ขั้นตอนการผลิต) ใช้ในการวางสูตรการผลิต โดยสามารถนำ Phase มาต่อกัน โดยมีหลักการ คือ ทำงานจากด้านบนลงสู่ด้านล่าง



ภาพที่ 3.39 ส่วนของ Procedure ที่นำ Phase มาต่อกัน

2)Parameters Map ซึ่งเป็นส่วนที่นำ Phase ที่ได้จัดทำ Parameters ไว้มาเพื่อเชื่อมต่อให้สอดคล้องกับสูตรการผลิต

Capability	Alias	Capability Parameter	Group	Formula Template Parameter	LCOM	Mapping Percent
LD01PM01Color_DWT	LD01PM01Color_D...	WEIGHT	Mixer		kg	
LD01PM01_AGT	LD01PM01_AGT_001	SPEED	Mixer	LD01PM01_AGT5	LD01PM01Color_DWT1	Clear
LD01PM01_AGT	LD01PM01_AGT_001	TMR	Mixer	LD01PM01_AGT7		Clear
LD01PM01_TMR	LD01PM01_TMR_001	TMR	Mixer	LD01PM01_TMR1		Clear
LD01W02PM01_DWT	LD01W02PM01_D...	QTY	Mixer		kg	Clear
LD01PM02Perfume_DWT	LD01PM02Perfume...	QTY	Mixer		kg	Clear
LD01PM02_AGT	LD01PM02_AGT_001	SPEED	Mixer	LD01PM02_AGT5	RPM	Clear
LD01PM02_AGT	LD01PM02_AGT_001	TMR	Mixer	LD01PM02_AGT7	Minutes	Clear
LD01PM02_TMR	LD01PM02_TMR_001	TMR	Mixer	LD01PM02_TMR1	Minutes	Clear
LD01W02PM02_DWT	LD01W02PM02_D...	QTY	Mixer		kg	Clear
LD01M01PWB1_W07	LD01M01PWB1_W...	QTY	Mixer		kg	Clear
LD01M01CHC_W07	LD01M01CHC_W0...	QTY	Mixer		kg	Clear
LD01M01CHA_W07	LD01M01CHA_W0...	QTY	Mixer		kg	Clear
LD01M01CHB_W07	LD01M01CHB_W0...	QTY	Mixer		kg	Clear

ภาพที่ 3.40 พื้นที่สีเขียวแสดงว่าเป็น Parameters ที่สอดคล้องกัน สามารถเชื่อมต่อได้ เมื่อผ่านการวางขั้นตอนการผลิต และ วางพารามิเตอร์ให้สอดคล้องกับสูตรที่ต้องการแล้ว จะได้สูตรการผลิตที่พร้อมใช้งาน

Name	Status	State	Recipe Template	Formula	Checked Out By	Keywords
R_002	Approved	Approved	RT_007	F_005		View
R_008	Approved	Approved	RT_cMIX_Test	F_001		View
R_010	Approved	Approved	RT_008	F_006		View
Three in One	Approved	Approved	RT_3in1	F_007		View





ภาพที่ 3.41 สูตรต่างๆใน Recipe ที่พร้อมใช้งาน สูตรการผลิตที่ถูกสร้างขึ้นสามารถแสดงค่า State ของ Phase ในการทำงานของกระบวนการทำงานของ Mixing Process และสามารถเปลี่ยนแปลงค่าพารามิเตอร์ได้ตามความต้องการของแต่ละสูตรการผลิต

State	Capability	Alias	Parameter	New Target	Current Target	Actual	Min Value	Max Value
	LD01PM01Color_DWT	LD01PM01Color_D...	WEIGHT	5000 kg			10 kg	10000 kg
	LD01PM01_AGT	LD01PM01_AGT_001	SPEED	8000 RPM			10 RPM	10000 RPM
	LD01PM01_AGT	LD01PM01_AGT_001	TMR	1000 Minutes			10 Minutes	2000 Minutes
	LD01PM01_TMR	LD01PM01_TMR_001	TMR	1000 Minutes			10 Minutes	1000 Minutes
	LD01W02PM01_DWT	LD01W02PM01_D...	QTY	5000 kg			10 kg	10000 kg
	LD01PM02Perfume_DWT	LD01PM02Perfume...	QTY	5000 kg			10 kg	10000 kg
	LD01PM02_AGT	LD01PM02_AGT_001	SPEED	8000 RPM			10 RPM	10000 RPM
	LD01PM02_AGT	LD01PM02_AGT_001	TMR	1000 Minutes			10 Minutes	2000 Minutes
	LD01PM02_TMR	LD01PM02_TMR_001	TMR	1000 Minutes			10 Minutes	1000 Minutes
	LD01W02PM02_DWT	LD01W02PM02_D...	QTY	5000 kg			10 kg	10000 kg
	LD01M01PWB1_W07	LD01M01PWB1_W...	QTY	5000 kg			10 kg	10000 kg
	LD01M01CHC_W07	LD01M01CHC_W0...	QTY	5000 kg			10 kg	10000 kg
	LD01M01CHA_W07	LD01M01CHA_W0...	QTY	5000 kg			10 kg	10000 kg
	LD01M01CHB_W07	LD01M01CHB_W0...	QTY	5000 kg			10 kg	10000 kg

ภาพที่ 3.42 Equipment Parameters

### 3.6.6 การแสดงผลของ Phase การผลิต

ตารางที่ 3.26 สถานะ Phase

สัญลักษณ์ Phase	ความหมาย
	สีส้ม แสดงสถานะ Ready หรือ Idle (Requesting Start/Stop)
	สีเขียว แสดงสถานะการทำงานของ phase
	สีแดง แสดงสถานะไม่สามารถทำงานได้
	สีน้ำเงิน แสดงสถานะการทำงานเสร็จ สมบูรณ์

### 3.7 การเชื่อมต่อโปรแกรม

เนื่องจากระบบการจำลองการผสมมีการทำงานของโปรแกรมหลายโปรแกรมด้วยกัน ดังนั้น การเชื่อมต่อของโปรแกรมจึงเป็นเรื่องสำคัญ เพราะทำให้โปรแกรมสามารถทำงานได้ตามกระบวนการที่คิดไว้ โดยใช้โปรแกรม SMC (System Management Console) เป็นตัวกลางในการเชื่อมต่อ ในระบบการจำลองการผสมนี้แบ่ง การเชื่อมต่อ 3 ส่วน คือ

- 1.การเชื่อมต่อโปรแกรม Unity Pro XL กับ OPC Server เพื่อแปลภาษาให้สามารถเชื่อมต่อกับ SMC ได้
- 2.การเชื่อมต่อ ArchestrA กับ Recipe Manager Plus ผ่านทางฟังก์ชันการใช้งานของโปรแกรม
- 3.การเชื่อมต่อ ArchestrA กับ SMC ผ่าน FSGateway



ภาพที่ 3.43 ผังการเชื่อมต่อโปรแกรมของระบบจำลองการผสม

### 3.8 การทดลองใช้งาน การจำลองกระบวนการผสม ด้วยโปรแกรม Recipe Manager Plus

วิธีการตรวจสอบการทำงานของระบบจำลองถึงประสิทธิภาพในการทำงานแบบ Mixing Process นั้นคือการจำลองการทำงาน หรือ จำลองสูตรการผลิต 3 สูตร เพื่อทดลองการทำงานของโปรแกรม Recipe Manager Plus

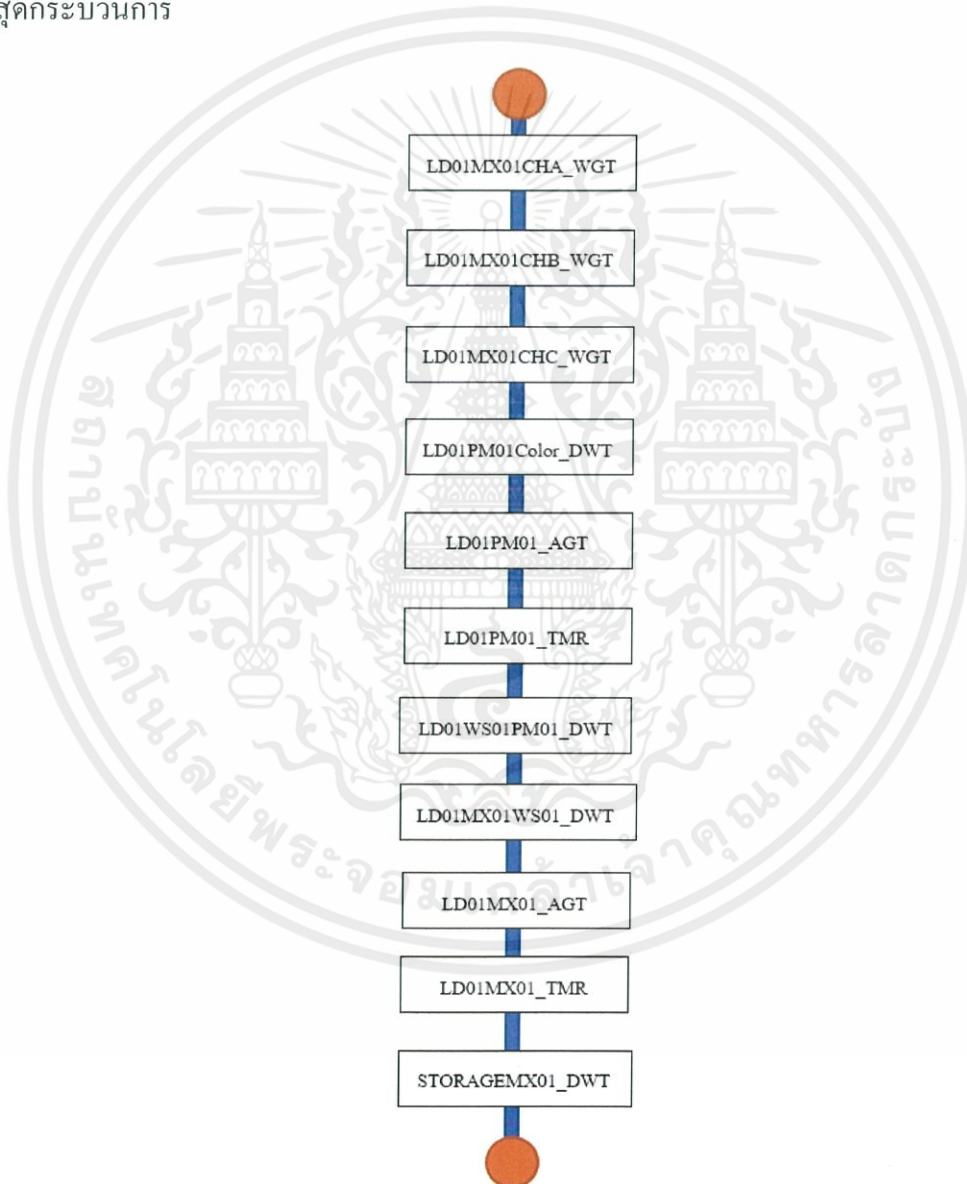
โดยวัดประสิทธิภาพจากปริมาณของสารใน LD01MX01 ของแต่ละสูตรการผลิตที่ต้องมีน้ำหนักตรงกับสารตั้งต้น และ สถานะ Complete ของ Mixing Process

ตารางที่ 3.27 สูตรการผลิตของระบบจำลองการผสม

ถึง	สูตร	ปริมาณสารสูตร 1 (KG)	ปริมาณสารสูตร 2 (KG)	ปริมาณสารสูตร 3 (KG)
	Perfume		2000	5000
	Color	3000	2000	5000
	LD01PM01	3000	2000	5000
	LD01PM02		2000	5000
	LD01PM03		2000	5000
	LD01WS01	3000	2000	5000
	LD01WS02		2000	5000
	LD01WS03		2000	5000
	LD01WS04			5000
	LD01CHA	1500		5000
	LD01CHB	1500		5000
	LD01CHC	1500		5000
	PW80			5000
	PW40			5000
	LD01MX01	7500	6000	40000
	Storage	7500	6000	40000

### 3.8.1 สูตรที่ 1

การทำงานของสูตรที่ 1 คือ ทำการลำเลียงสารเคมี A สารเคมี B และ สารเคมี C จำนวน ถึงละ 1500 kg ไปยังถัง LD01MX01 ตามลำดับ จากนั้น สารจากถังสี่ 3000 kg ลำเลียงสู่ถัง LD01PM01 เพื่อผ่านกระบวนการปั่นจากใบกวน จากนั้นลำเลียงสารไปยังถัง LD01WS01 เพื่อชั่งน้ำหนักสารให้ได้ 3000 kg เมื่อครบตามจำนวนที่ต้องการ สารจะลำเลียงไปยังถัง LD01MX01 ใบกวนในถัง LD01MX01 จะทำงานเมื่อภายในถังมีน้ำหนัก 7500 kg เมื่อผสมสารเสร็จจลัน จะลำเลียงสารไปยัง Storage เป็นอันสิ้นสุดกระบวนการ



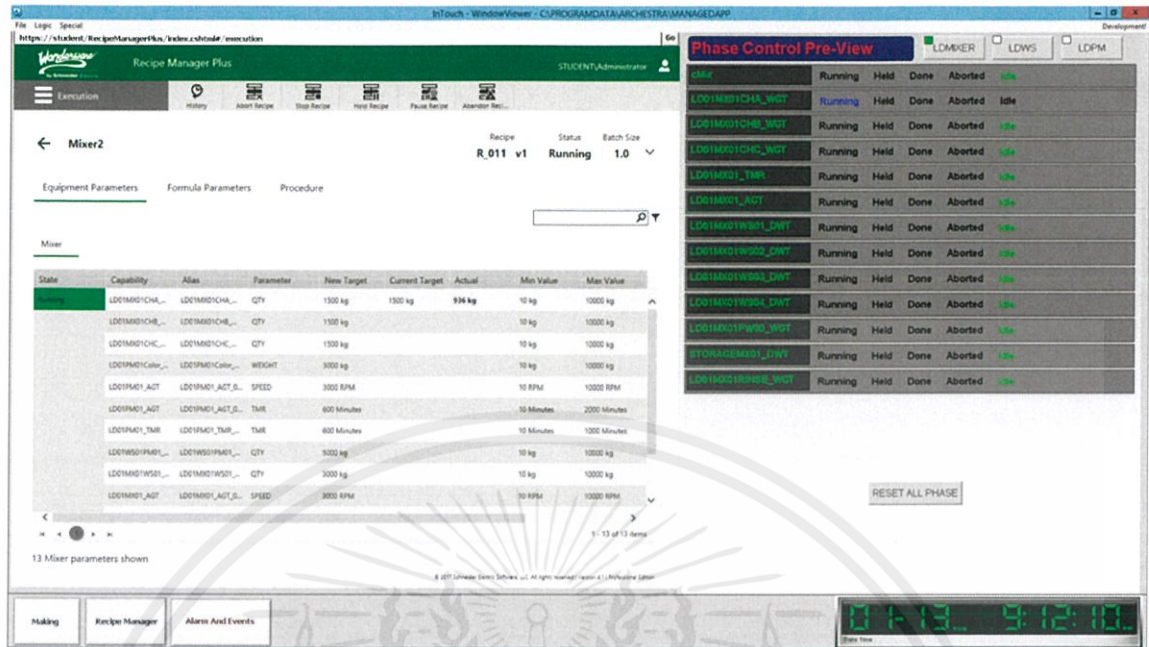
ภาพที่ 3.44 Flowchart การทำงานของ สูตรที่ 1



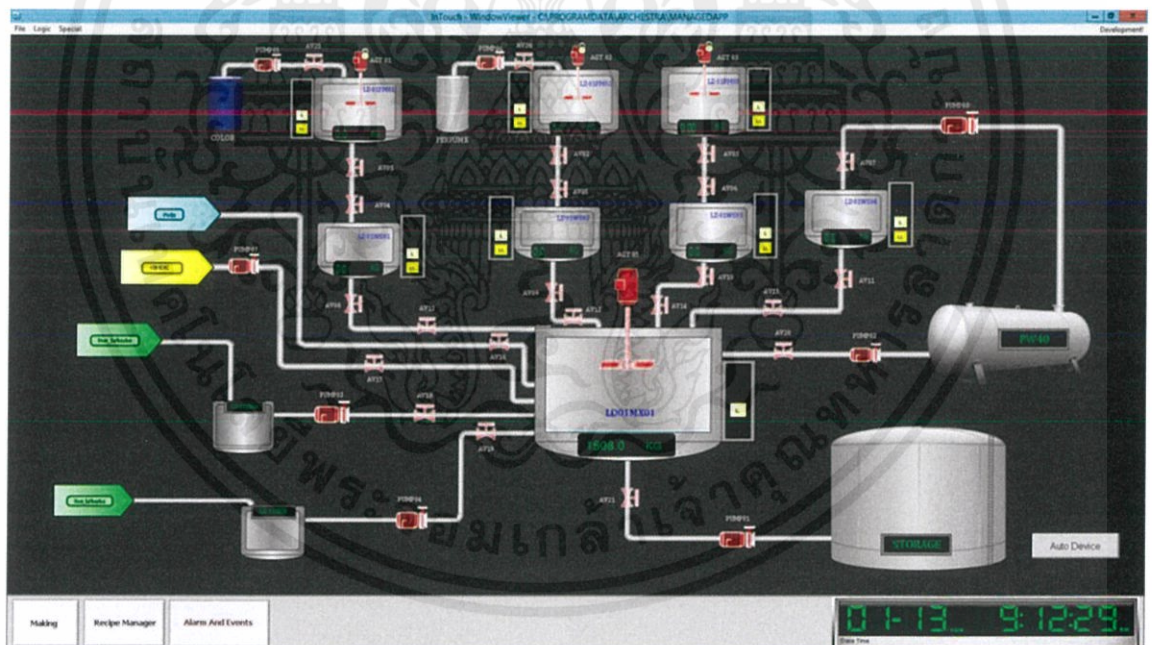
ภาพที่ 3.45 สูตรการผลิตสูตรที่ 1 ตาม Flowchart

Name	Value	Type	Comment
LD01WIC01		AnalogScale	
Raw_Input	0.0	REAL	Raw Input
Raw_Max	0.0	REAL	Raw Maximum
Raw_Min	0.0	REAL	Raw Minimum
Eng_Max	0.0	REAL	Engineering Maximum
Eng_Min	0.0	REAL	Engineering Minimum
Deadband	0.0	REAL	Deadband Value
PV	0.0	REAL	Process Variable
PV_Sim	0.0	REAL	Process Variable Simulate Value
Cfg_HH	3500.0	REAL	Configuration High High Value
Cfg_H	3100.0	REAL	Configuration High Value
Cfg_L	1500.0	REAL	Configuration Low Value
Cfg_LL	500.0	REAL	Configuration Low Low Value
Alarm		AnalogScal_Alarm	Alarm Analog Scaling
Status	0	WORD	Word Status
LD01WIC02		AnalogScale	
Raw_Input	0.0	REAL	Raw Input
Raw_Max	0.0	REAL	Raw Maximum
Raw_Min	0.0	REAL	Raw Minimum
Eng_Max	0.0	REAL	Engineering Maximum
Eng_Min	0.0	REAL	Engineering Minimum
Deadband	0.0	REAL	Deadband Value
PV	0.0	REAL	Process Variable
PV_Sim	0.0	REAL	Process Variable Simulate Value
Cfg_HH	3500.0	REAL	Configuration High High Value
Cfg_H	3100.0	REAL	Configuration High Value
Cfg_L	1000.0	REAL	Configuration Low Value
Cfg_LL	500.0	REAL	Configuration Low Low Value
Alarm		AnalogScal_Alarm	Alarm Analog Scaling
Status	0	WORD	Word Status
LD01WIC03		AnalogScale	
Raw_Input	0.0	REAL	Raw Input
Raw_Max	0.0	REAL	Raw Maximum
Raw_Min	0.0	REAL	Raw Minimum
Eng_Max	0.0	REAL	Engineering Maximum
Eng_Min	0.0	REAL	Engineering Minimum
Deadband	0.0	REAL	Deadband Value
PV	0.0	REAL	Process Variable
PV_Sim	0.0	REAL	Process Variable Simulate Value
Cfg_HH	3500.0	REAL	Configuration High High Value
Cfg_H	3100.0	REAL	Configuration High Value
Cfg_L	1000.0	REAL	Configuration Low Value
Cfg_LL	500.0	REAL	Configuration Low Low Value
Alarm		AnalogScal_Alarm	Alarm Analog Scaling

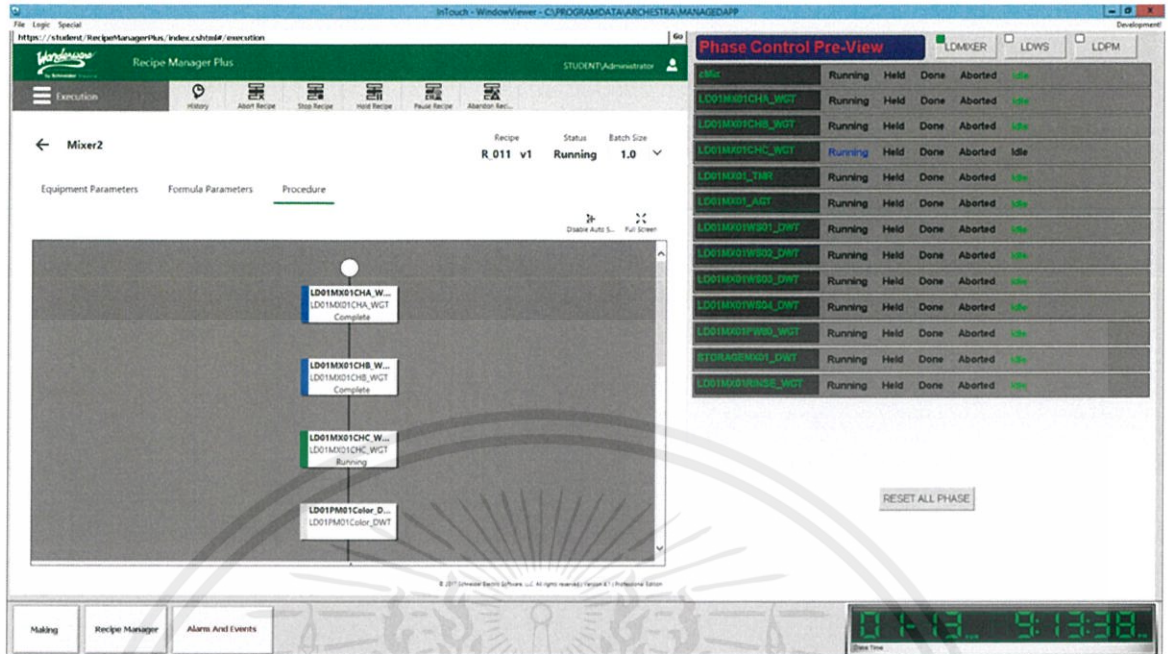
ภาพที่ 3.46 การตั้งค่าใน WIC



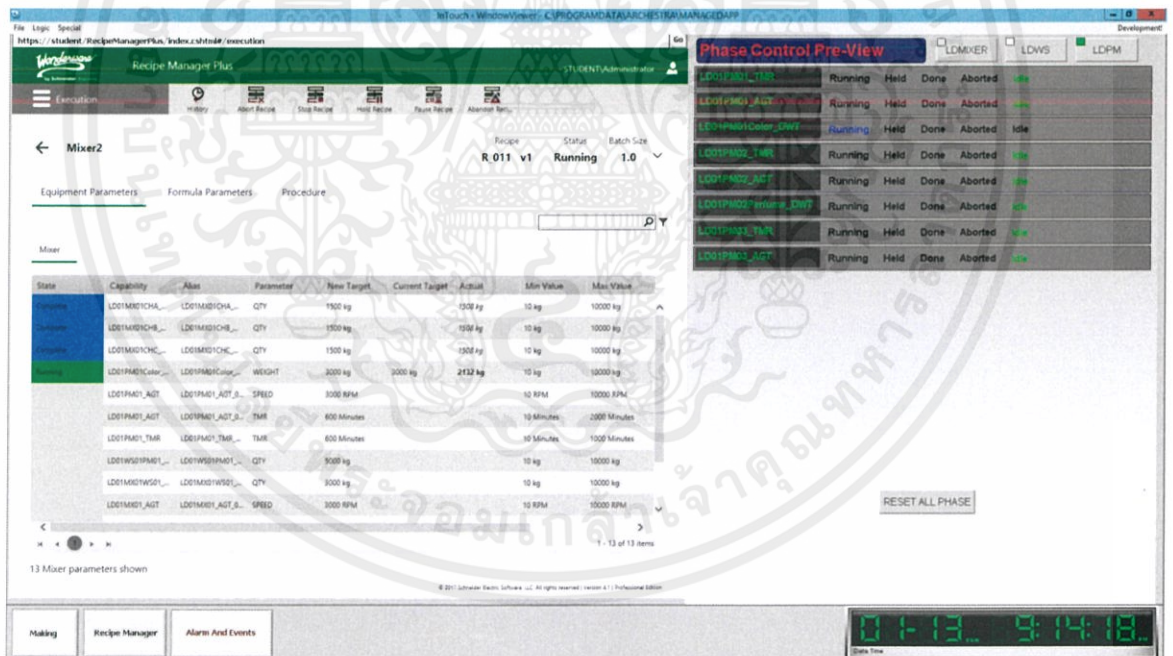
ภาพที่ 3.47 Phase แรกของสูตรที่ 1 เริ่มกระบวนการทำงาน



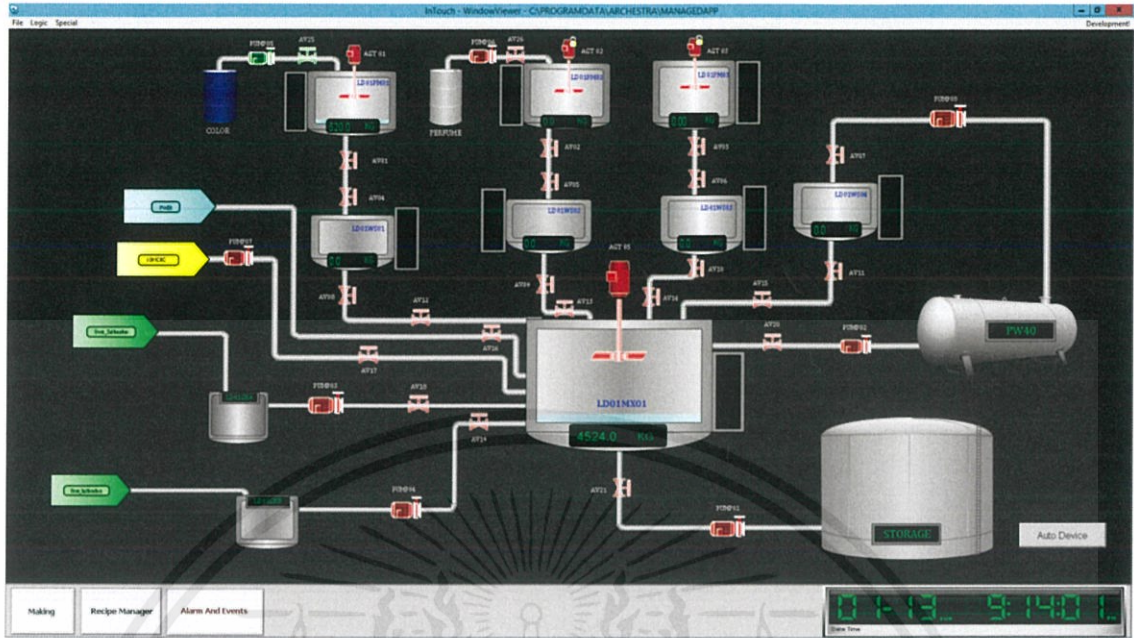
ภาพที่ 3.48 การทำงานของ Phase LD01MX01CHA\_WGT ในหน้า Making



ภาพที่ 3.49 การทำงานของ Phase ในหน้า Procedure ของสูตรที่ 1



ภาพที่ 3.50 การทำงานของ Phase LD01PM01Color\_DWT ในหน้า Recipe Manager Plus



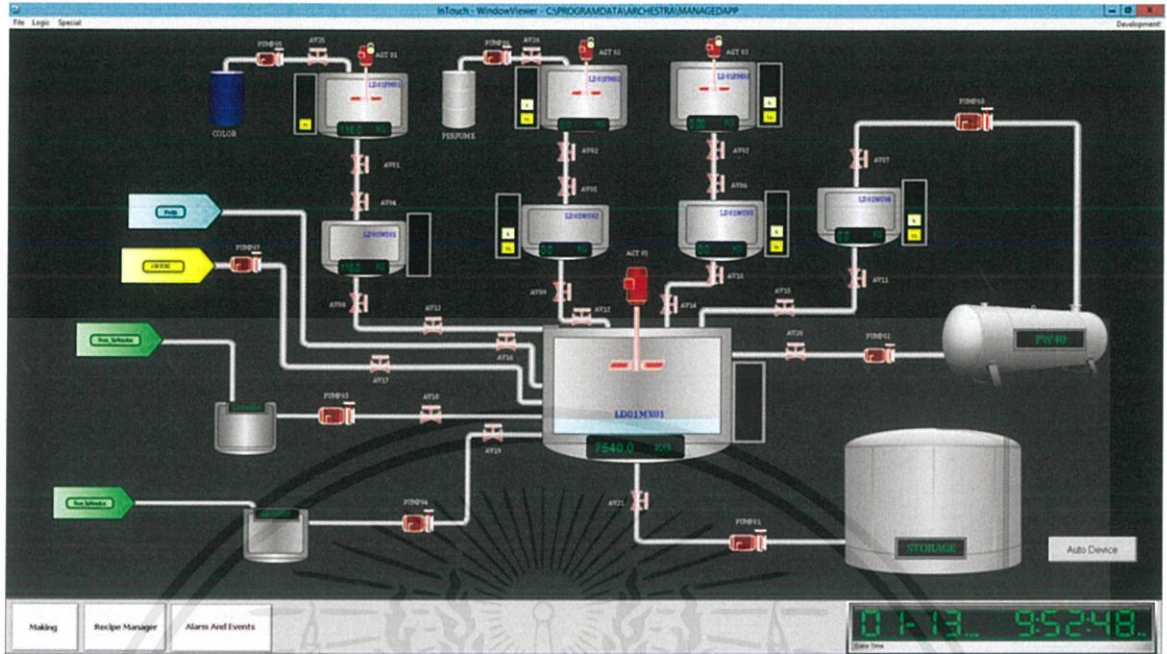
ภาพที่ 3.51 การทำงานของ Phase LD01PM01Color\_DWT ในหน้า Recipe Manager Plus

State	Capability	Alias	Parameter	New Target	Current Target
Completed	LD01M01CHA	LD01M01CHA...	QTY	1500 kg	
Completed	LD01M01CHB	LD01M01CHB...	QTY	1500 kg	
Completed	LD01M01CHC	LD01M01CHC...	QTY	1500 kg	
Completed	LD01M01CAB	LD01M01CAB...	WEIGHT	3000 kg	
Running	LD01PM01AGT	LD01PM01AGT...	SPEED	3000 RPM	3000 RPM
Running	LD01PM01THR	LD01PM01THR...	THR	600 Minutes	600 Minutes
Running	LD01MS01PM01	LD01MS01PM01...	QTY	3000 kg	
Running	LD01MS01WS01	LD01MS01WS01...	QTY	3000 kg	
Running	LD01MS01AGT	LD01MS01AGT...	SPEED	3000 RPM	

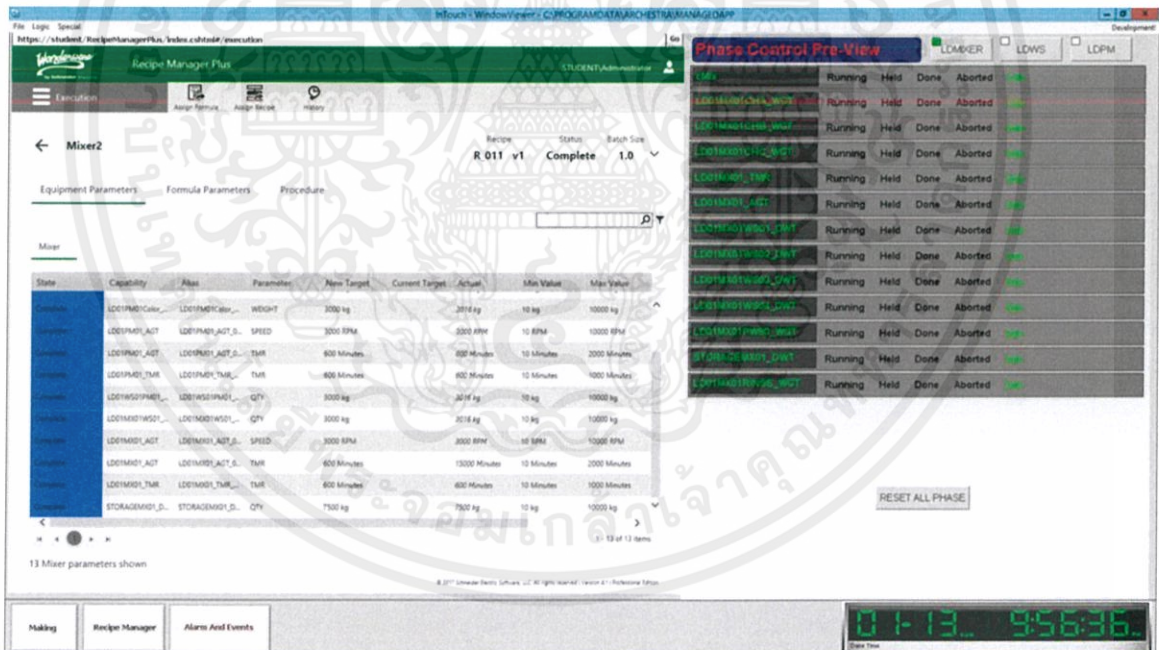
Phase	Running	Held	Done	Aborted	Idle
LD01PM01_T0T1	Running	Held	Done	Aborted	Idle
LD01PM01_A01	Running	Held	Done	Aborted	Idle
LD01PM01CANV_Q01	Running	Held	Done	Aborted	Idle
LD01PM01_T0T2	Running	Held	Done	Aborted	Idle
LD01PM01_A02	Running	Held	Done	Aborted	Idle
LD01PM01CANV_Q02	Running	Held	Done	Aborted	Idle
LD01PM01_T0T3	Running	Held	Done	Aborted	Idle
LD01PM01_A03	Running	Held	Done	Aborted	Idle
LD01PM01CANV_Q03	Running	Held	Done	Aborted	Idle
LD01PM01_T0T4	Running	Held	Done	Aborted	Idle
LD01PM01_A04	Running	Held	Done	Aborted	Idle
LD01PM01CANV_Q04	Running	Held	Done	Aborted	Idle

AGT SPEED	AGT TIME	AGT SET	Actual	Set
3000	600	3000		

ภาพที่ 3.52 เทมเพลตในการควบคุม Phase AGT



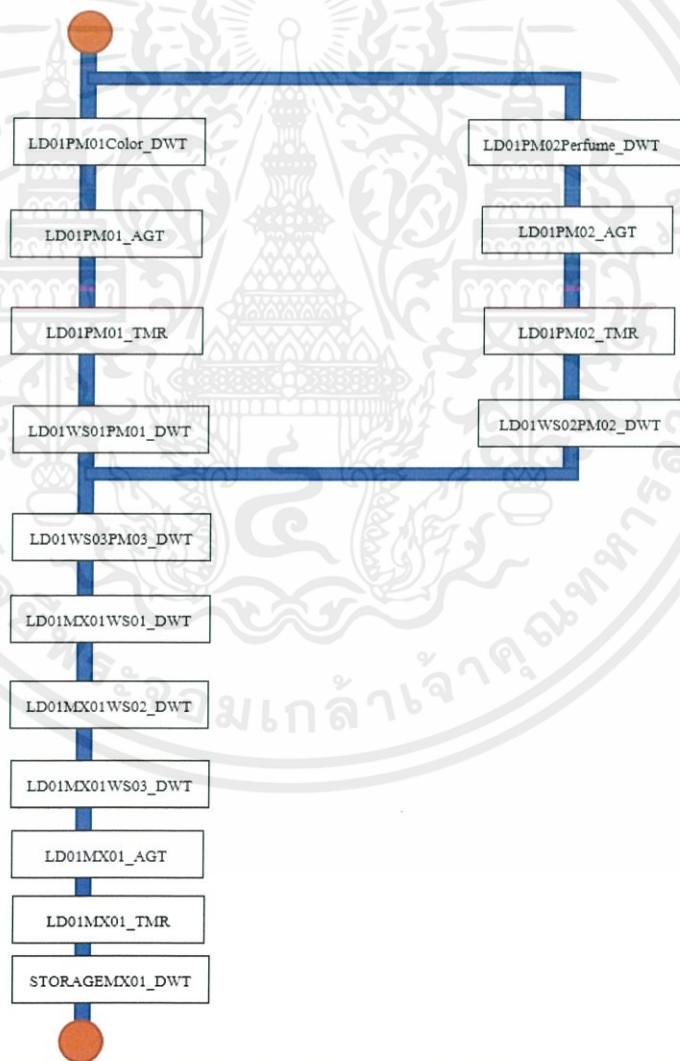
ภาพที่ 3.53 ปริมาณสารในถัง LD01MX01 ในกระบวนการสุดท้าย 7540 kg



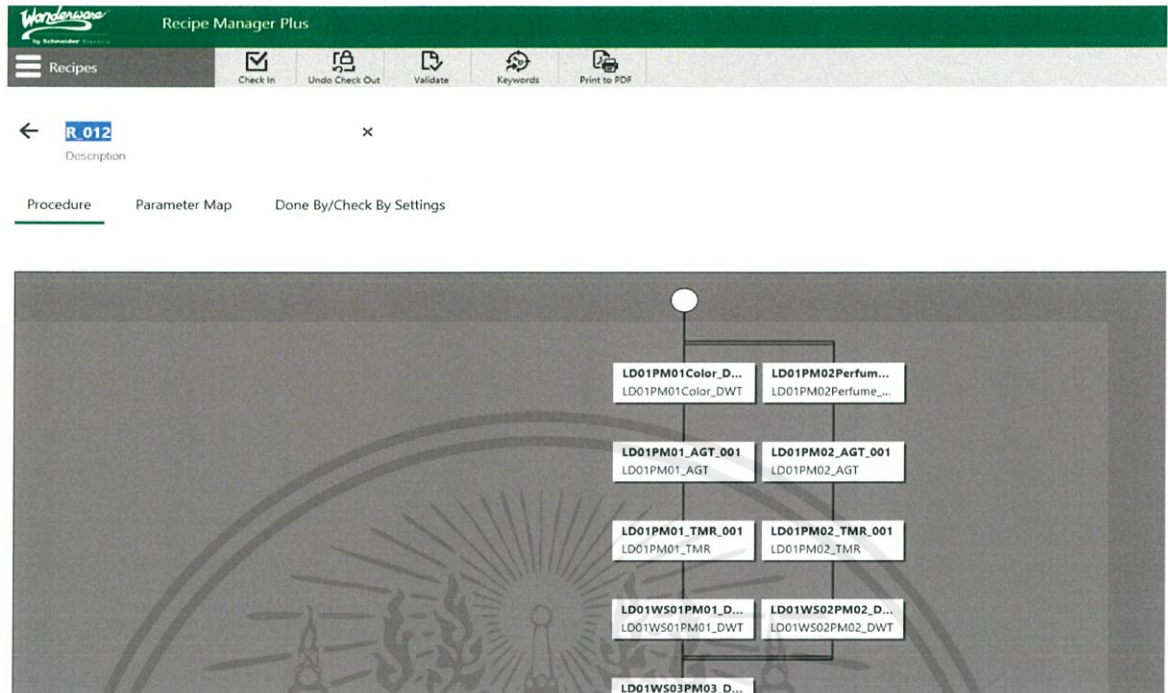
ภาพที่ 3.54 สถานะ Complete ของสูตรที่ 1

### 3.8.2 สูตรที่ 2

การทำงานของสูตรที่ 2 คือ ป้อนสีจากถังสี ไปยังถัง LD01PM01 จำนวน 2000 kg พร้อมกับ ป้อนน้ำหอมจากถังน้ำหอม ไปยังถัง LD01PM02 จำนวน 2000 kg จากนั้นถังทั้ง 2 ใบจะทำการปั่นสารในถัง LD01PM01 และ LD01PM02 เมื่อปั่นเสร็จ สารจากถัง LD01PM01 จะลำเลียงไปยังถัง LD01WS01 และ สารจากถัง LD01PM02 จะลำเลียงไปยังถัง LD01WS02 จากนั้น สารจากถัง LD01PM03 จะลำเลียงไปยังถัง LD01WS03 จำนวน 2000 kg เมื่อถังทั้ง 3 ใบ LD01WS01, LD01WS02 และ LD01WS03 มีน้ำหนักสารถึงละ 2000 kg สารจากถังทั้ง 3 จะลำเลียงไปยังถัง LD01MX01 ใบกวนในถัง LD01MX01 จะทำงานเมื่อภายในถังมีน้ำหนัก 6000 kg เมื่อผสมสารเสร็จสิ้น จะลำเลียงสารไปยัง Storage เป็นอันสิ้นสุดกระบวนการ



ภาพที่ 3.55 Flowchart การทำงานของ สูตรที่ 2

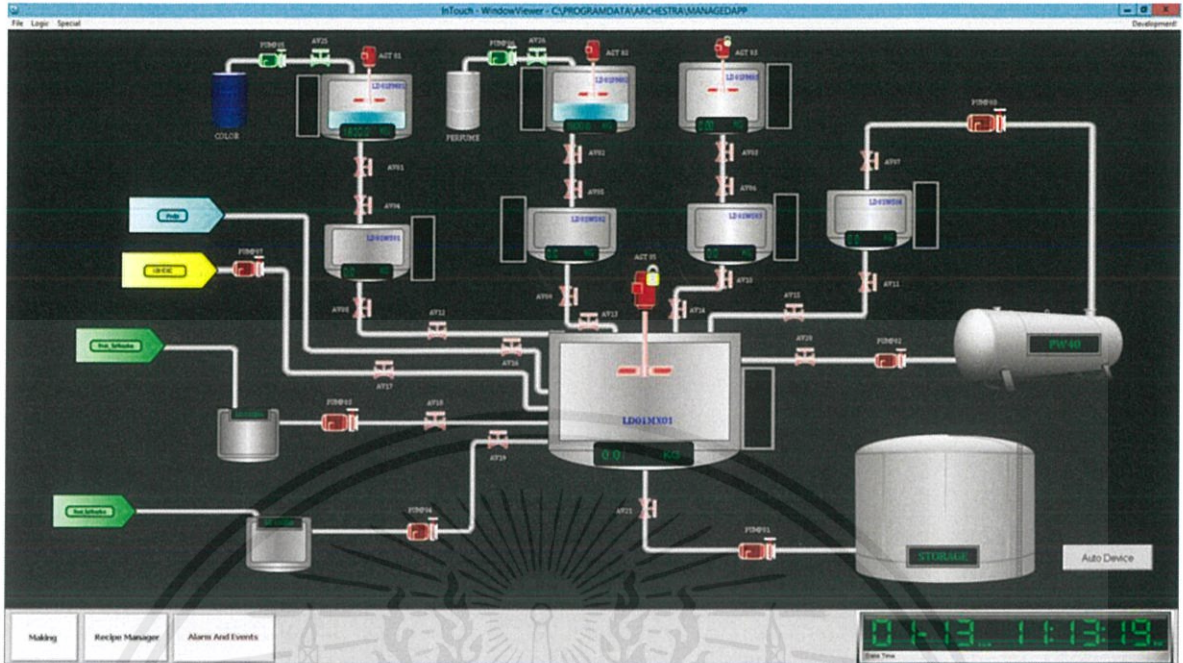


ภาพที่ 3.56 สูตรการผลิตสูตรที่ 2 ตาม Flowchart

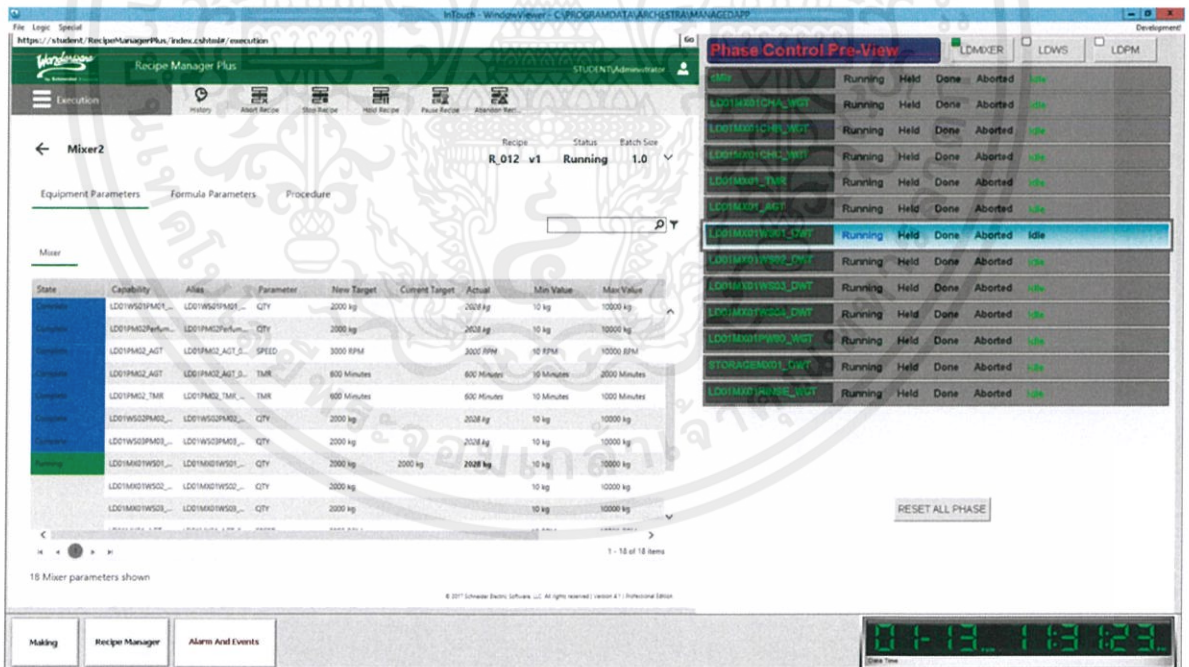
Capability	Alias	Parameter	New Target	Current Target	Actual	Min Value	Max Value
LD01PM01_Color	LD01PM01_Color	Weight	2000 kg	2000 kg	2000 kg	10 kg	10000 kg
LD01PM01_AGT	LD01PM01_AGT_S	SPEED	3000 RPM			10 RPM	10000 RPM
LD01PM01_AGT	LD01PM01_AGT_S	TMR	600 Minutes			10 Minutes	2000 Minutes
LD01PM01_TMR	LD01PM01_TMR	TMR	600 Minutes			10 Minutes	1000 Minutes
LD01WS01PM01	LD01WS01PM01	QTY	2000 kg			10 kg	10000 kg
LD01PM02_Perfum	LD01PM02_Perfum	QTY	2000 kg	2000 kg	2000 kg	10 kg	10000 kg
LD01PM02_AGT	LD01PM02_AGT_S	SPEED	3000 RPM			10 RPM	10000 RPM
LD01PM02_AGT	LD01PM02_AGT_S	TMR	600 Minutes			10 Minutes	2000 Minutes
LD01PM02_TMR	LD01PM02_TMR	TMR	600 Minutes			10 Minutes	1000 Minutes
LD01WS02PM02	LD01WS02PM02	QTY	2000 kg			10 kg	10000 kg

ภาพที่ 3.57 Phase แรกของสูตรที่ 2 เริ่มกระบวนการทำงาน ซึ่งทำงานพร้อมกัน

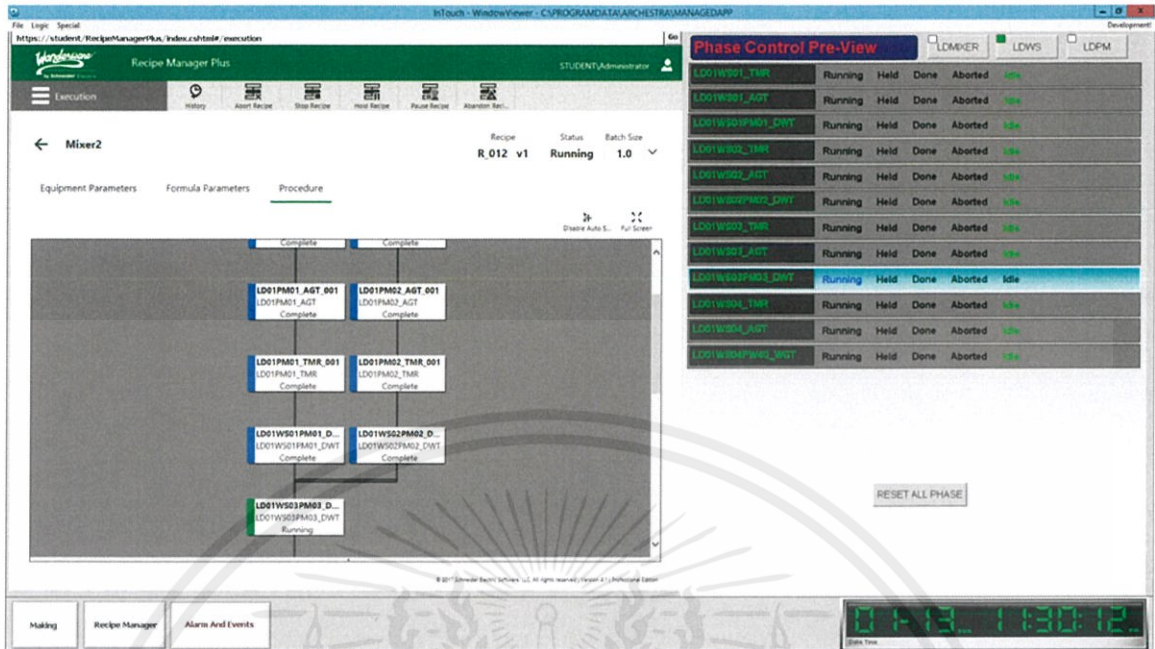
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้ สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใด ๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



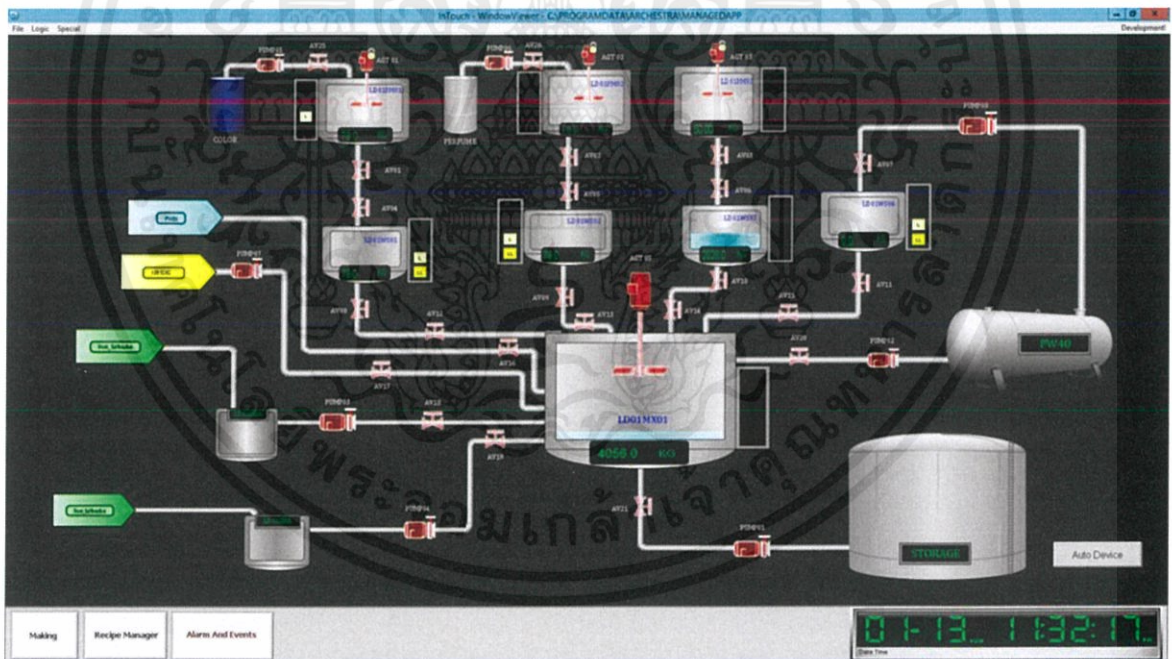
ภาพที่ 3.58 การทำงานของ Phase LD01PM01Color\_DWT และ LD01PM02Perfume\_DWT ในหน้า Making



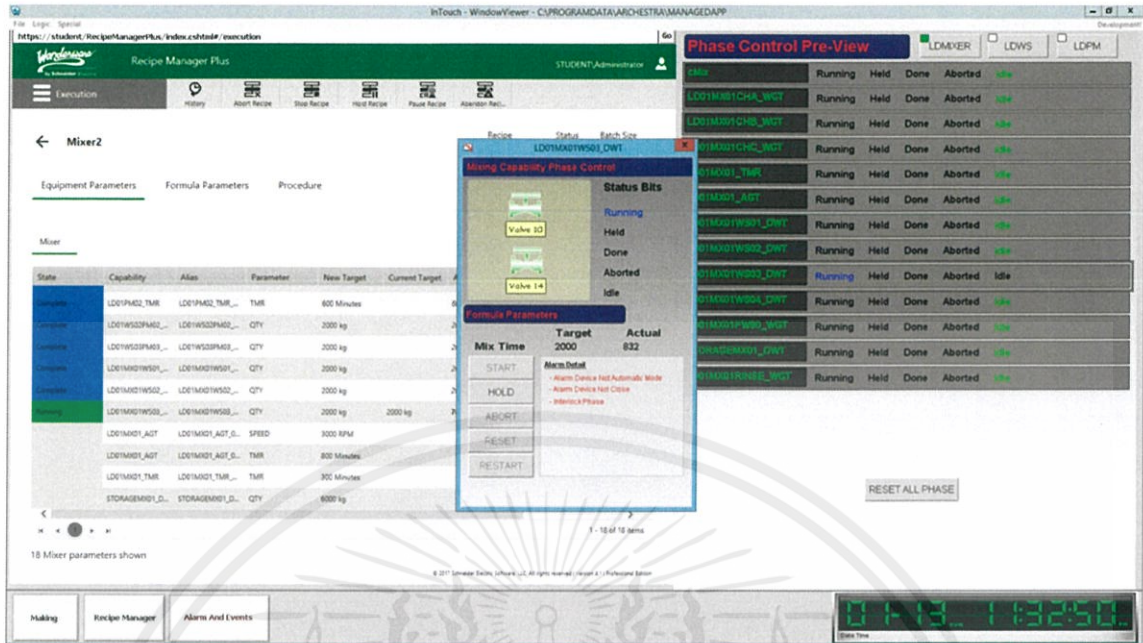
ภาพที่ 3.59 การทำงานของ Phase LD01WS01PM01\_DWT ในหน้า Recipe Manager Plus



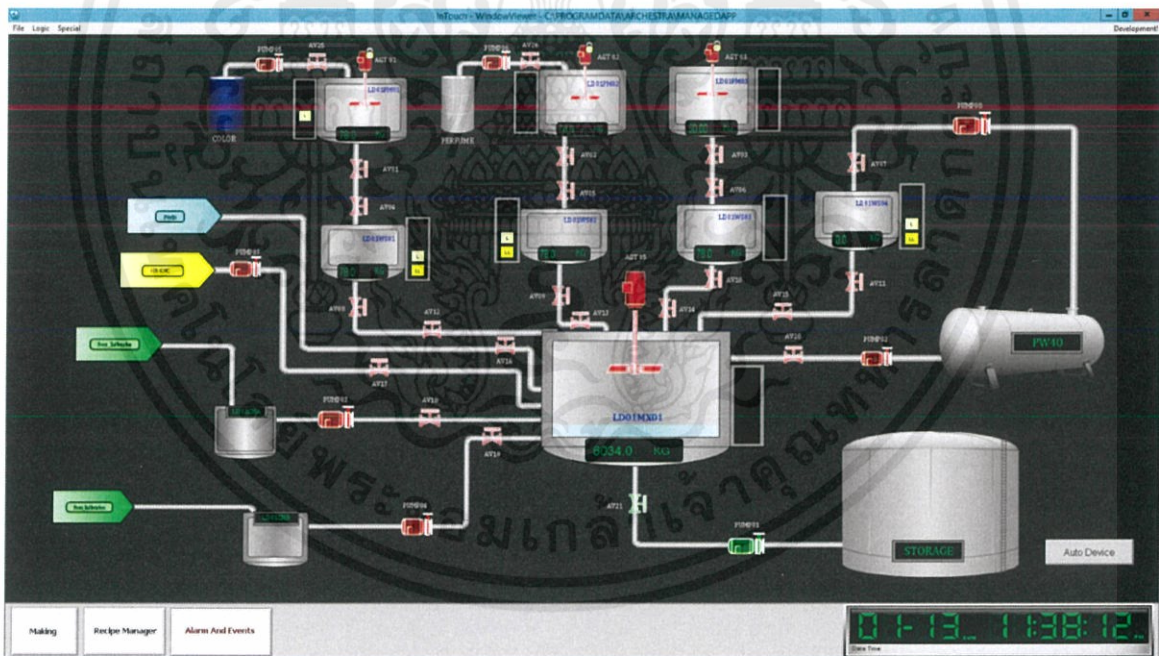
ภาพที่ 3.60 การทำงานของ Phase ในหน้า Procedure ของสูตรที่ 2



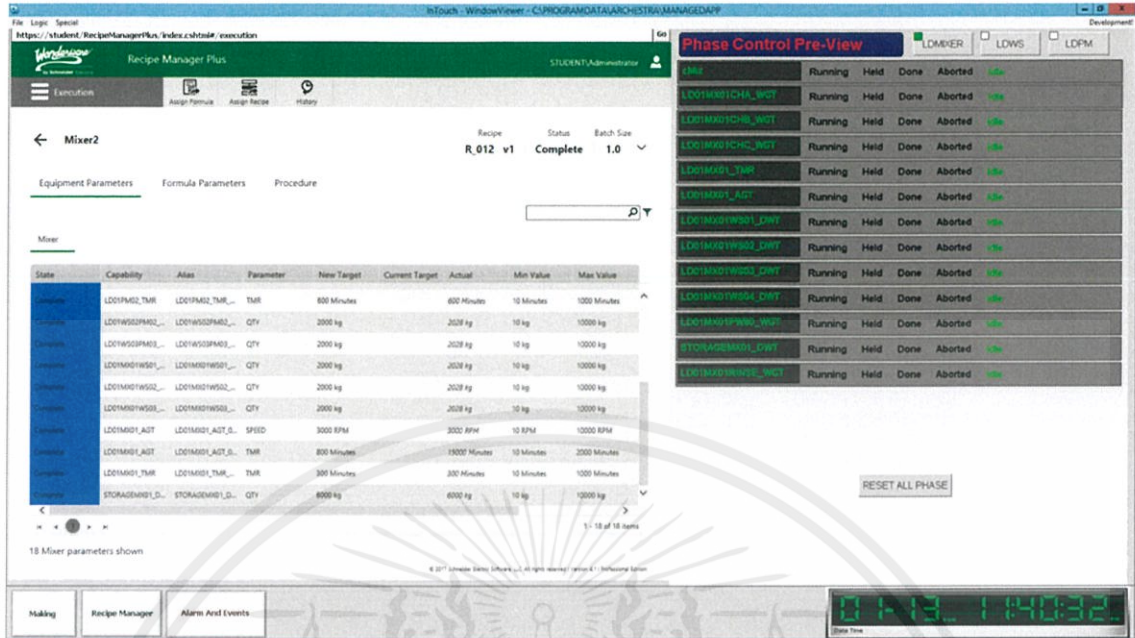
ภาพที่ 3.61 กราฟฟิกของ Phase LD01WS03PM03\_DWT ในหน้า Making



ภาพที่ 3.62 เหมแพลตฟอร์มในการควบคุม Phase LD01MX01WS03\_DWT



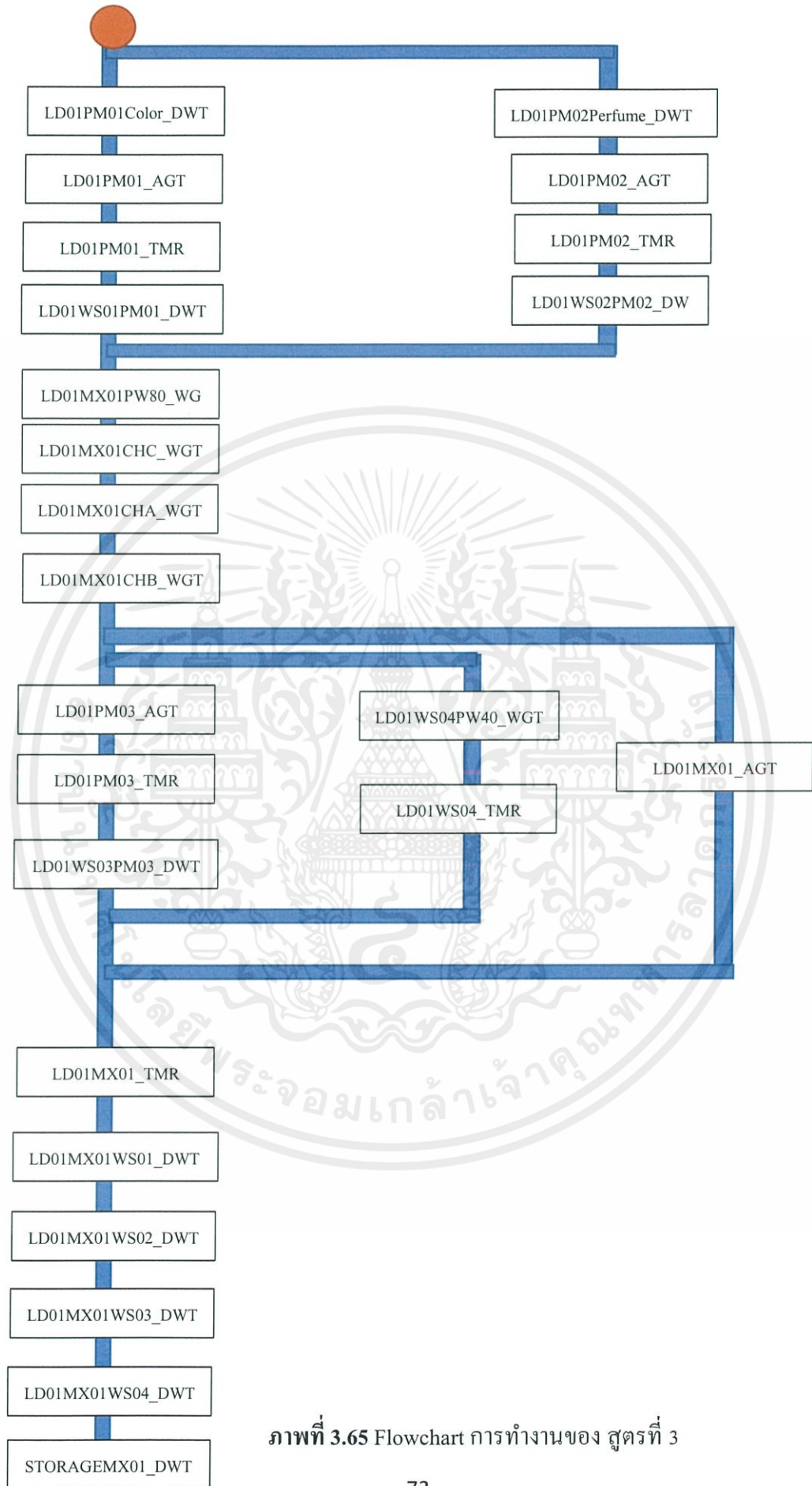
ภาพที่ 3.63 ปริมาณสารในถัง LD01MX01 ในกระบวนการสุดท้าย 6034 kg



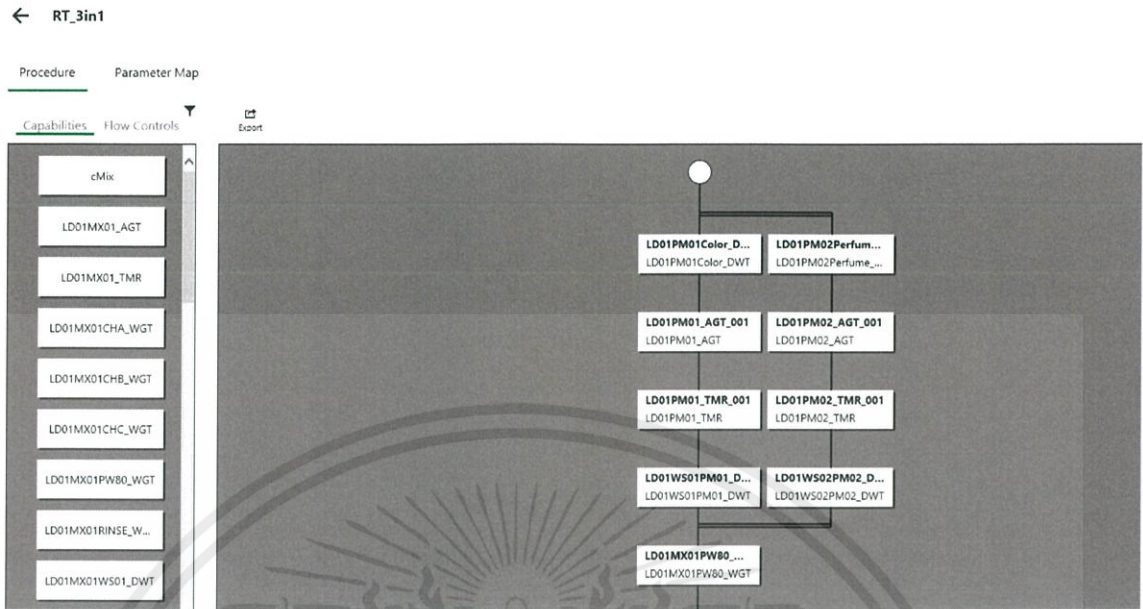
ภาพที่ 3.64 สถานะ Complete ของสูตรที่ 2

### 3.8.3 สูตรที่ 3

การทำงานของสูตรที่ 3 คือ ปั่นสีจากถัสดี ไปยังถัง LD01PM01 จำนวน 5000 kg พร้อมกับ ปั่นน้ำหอมจากถัสน้ำหอม ไปยังถัง LD01PM02 จำนวน 5000 kg จากนั้นถังทั้ง 2 ใบจะทำการปั่นสารในถัง LD01PM01 และ LD01PM02 เมื่อบั่นเสร็จ สารจากถัง LD01PM01 จะลำเลียงไปยังถัง LD01WS01 และ สารจากถัง LD01PM02 จะลำเลียงไปยังถัง LD01WS02 จากนั้น น้ำอุณหภูมิ 80 องศาเซลเซียส จะไหลเข้าสู่ถัง LD01MX01 5000 kg สารเคมีจากถัง C,B และ A จะลำเลียงไปยังถัง LD01MX01 ถึงละ 5000 kg ตามลำดับ ต่อมา ไบคอนในถัง LD01PM03 จะทำงานเมื่อทำงานเสร็จสารจากถัง LD01PM03 จะเลียงไปยังถัง LD01WS03 จำนวน 5000 kg ในขณะเดียวกัน น้ำอุณหภูมิ 40 องศาเซลเซียสจะไหลเข้า ถัง LD01WS04 จำนวน 5000 พร้อมกันกับไบคอนในถัง LD01MX01 ทำงานเพื่อผสมสาร เมื่อ จำนวนสารในถัง LD01WS03 มีจำนวน 5000 kg และสารในถัง LD01WS04 จำนวน 5000 kg แล้ว ไบคอนในถัง LD01MX01 จะหยุดการทำงาน ต่อมาสารจากถัง LD01WS01, LD01WS02, LD01WS03 และ LD01WS04 จะลำเลียงสารในถังทั้งหมดลงไปในถัง LD01MX01 เมื่อสารภายในถังมีน้ำหนัก 40000 kg จะลำเลียงสาร ไปยัง Storage เป็นอันสิ้นสุดกระบวนการ



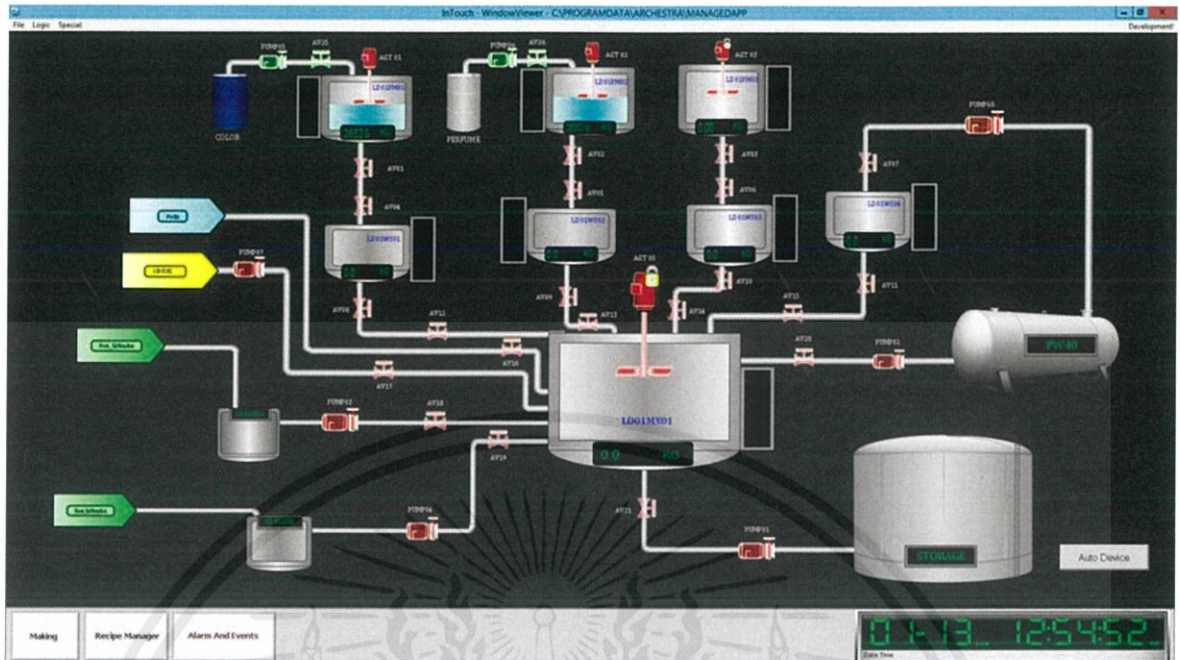
ภาพที่ 3.65 Flowchart การทำงานของ สตูดที่ 3



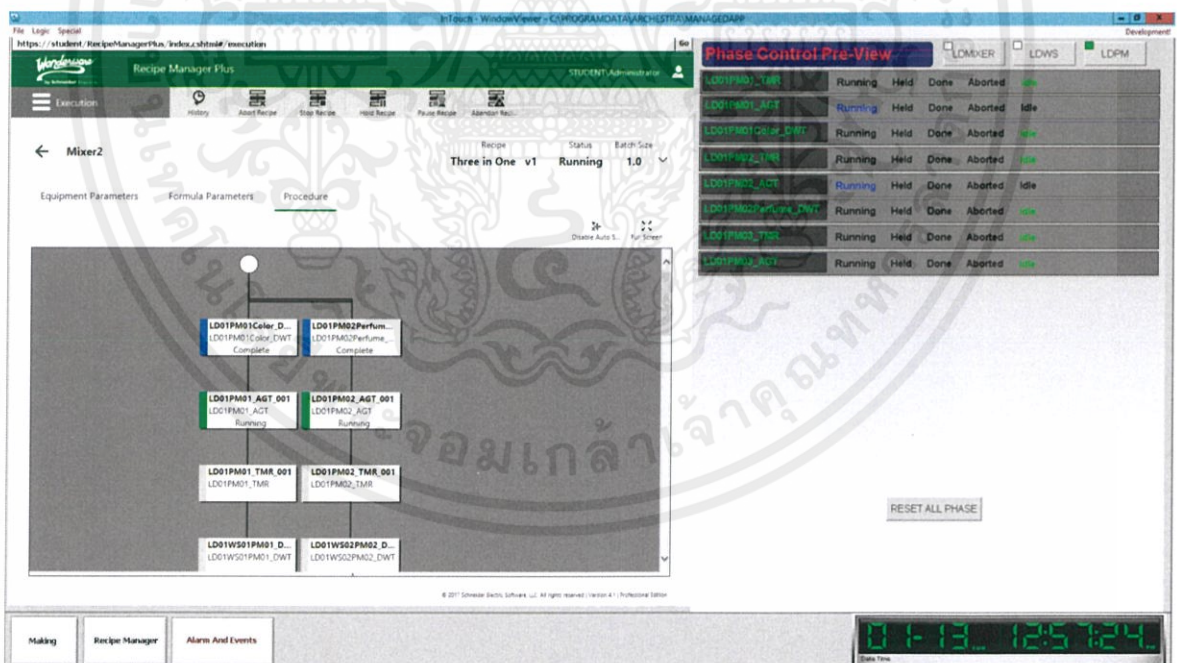
ภาพที่ 3.66 สูตรการผลิตสูตรที่ 3 ตาม Flowchart

State	Capability	Alias	Parameter	New Target	Current Target	Actual	Min Value	Max Value
Running	LD01PM01Color...	LD01PM01Color...	WEIGHT	5000 kg	5000 kg	312 kg	10 kg	10000 kg
Running	LD01PM01_AGT...	LD01PM01_AGT...	SPEED	8000 RPM			10 RPM	10000 RPM
Running	LD01PM01_TMR...	LD01PM01_TMR...	TMR	1000 Minutes			10 Minutes	2000 Minutes
Running	LD01W501PM01...	LD01W501PM01...	QTY	5000 kg			10 kg	10000 kg
Running	LD01PM02Perfum...	LD01PM02Perfum...	QTY	5000 kg	5000 kg	312 kg	10 kg	10000 kg
Running	LD01PM02_AGT...	LD01PM02_AGT...	SPEED	8000 RPM			10 RPM	10000 RPM
Running	LD01PM02_TMR...	LD01PM02_TMR...	TMR	1000 Minutes			10 Minutes	2000 Minutes
Running	LD01W502PM02...	LD01W502PM02...	QTY	5000 kg			10 kg	10000 kg

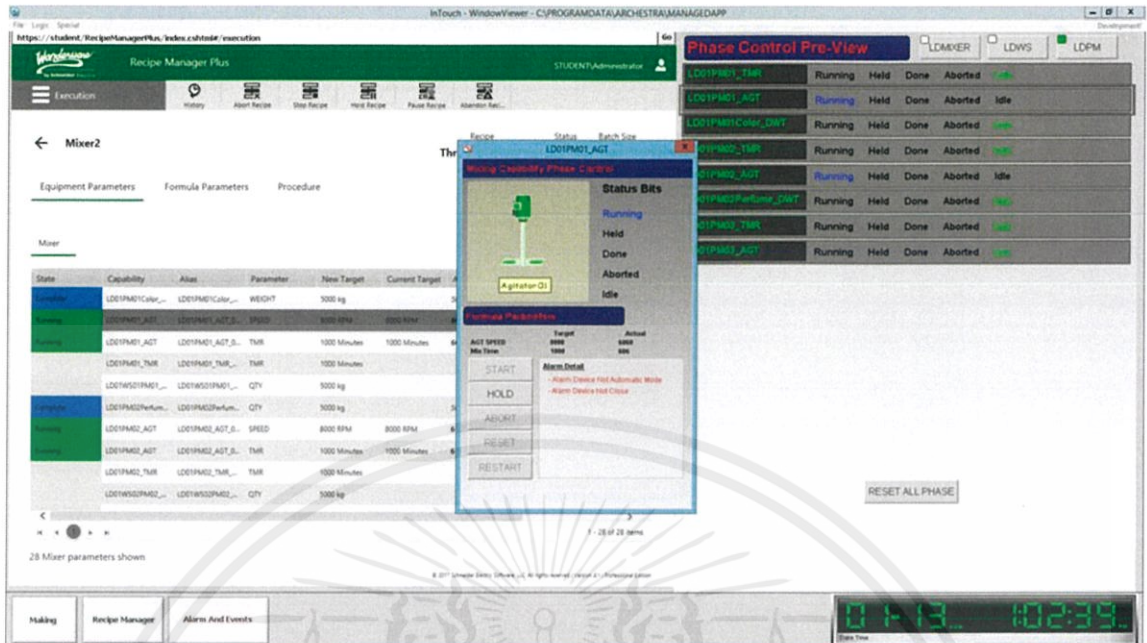
ภาพที่ 3.67 Phase แรกของสูตรที่ 3 เริ่มกระบวนการทำงาน ซึ่งทำงานพร้อมกัน



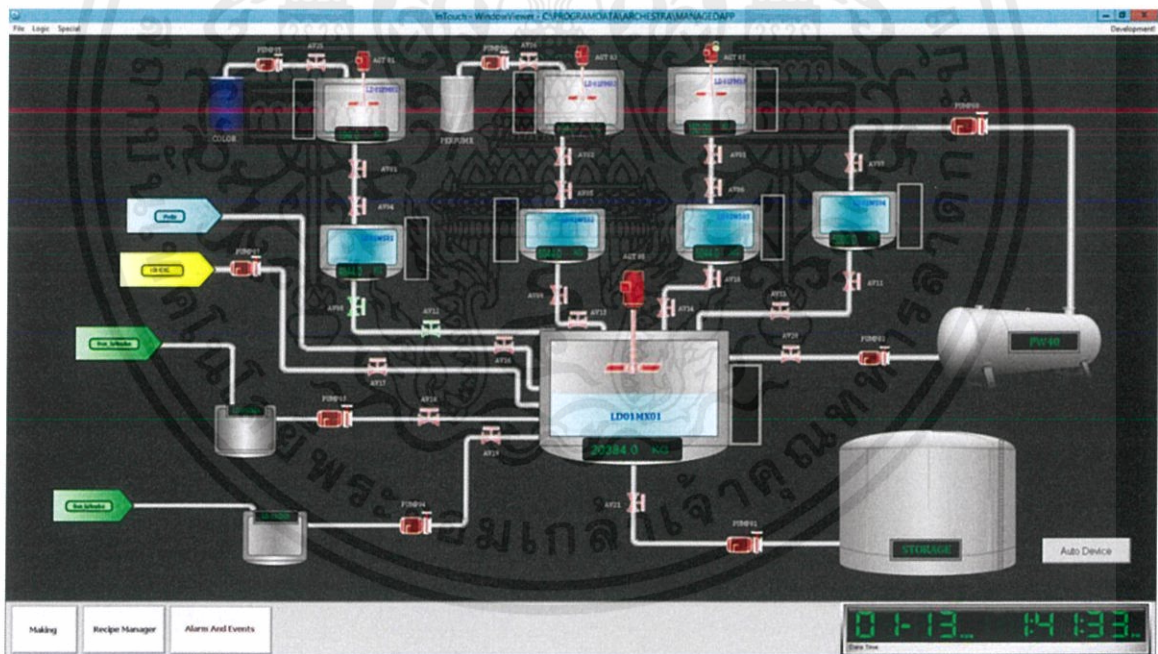
ภาพที่ 3.68 การทำงานของ Phase LD01PM01Color\_DWT และ LD01PM02Perfume\_DWT  
ในหน้า Making



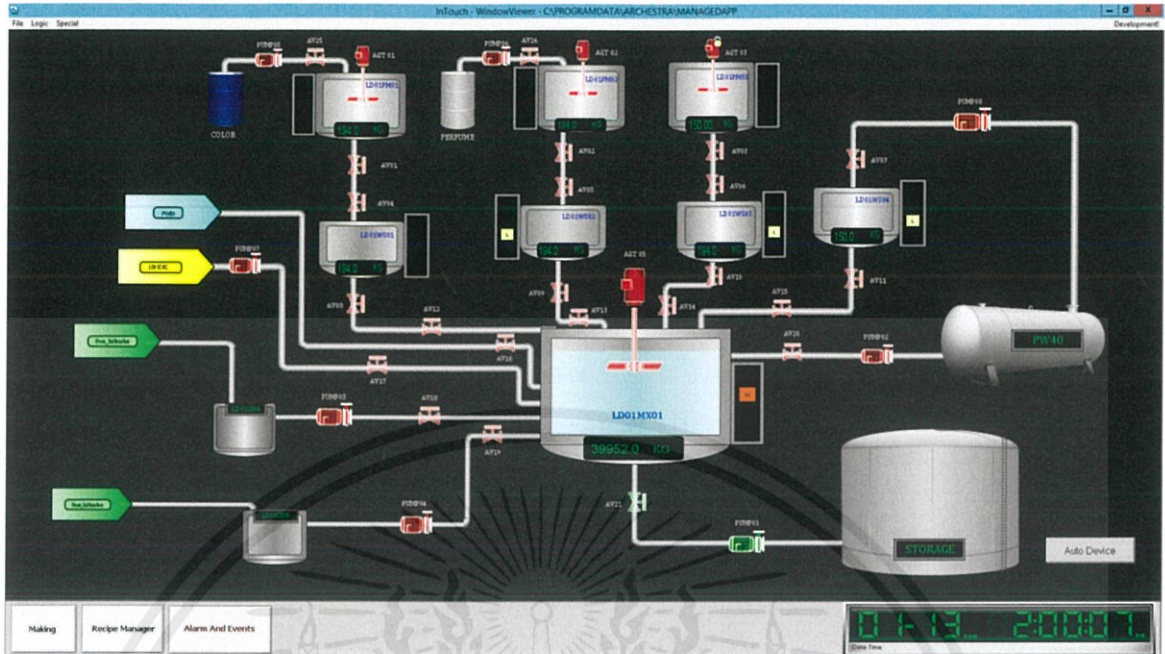
ภาพที่ 3.69 การทำงานของ Phase ในหน้า Procedure ของสูตรที่ 3



ภาพที่ 3.70 เเทมเพลตในการควบคุม Phase LD01PM01\_AGT



ภาพที่ 3.71 กราฟิกของ Phase LD01MX01WS1\_DWT ในหน้า Making



ภาพที่ 3.72 ปริมาณสารในถัง LD01MX01 ในกระบวนการสุดท้าย 39952 kg

State	Capability	Alias	Parameter	New Target	Current Target	Actual	Min Value	Max Value
Complete	LD01WS03M03_DWT	LD01WS03M03_DWT_001	QTY	5000 kg	5044 kg	5044 kg	10 kg	10000 kg
Complete	LD01WS04W04_WGT	LD01WS04W04_WGT_001	QTY	5000 kg	5000 kg	5000 kg	10 kg	10000 kg
Complete	LD01WS04_TMR	LD01WS04_TMR_001	TMR	1000 Minutes	1000 Minutes	1000 Minutes	10 Minutes	10000 Minutes
Complete	LD01M021_AGT	LD01M021_AGT_001	SPEED	8000 RPM	8000 RPM	8000 RPM	10 RPM	10000 RPM
Complete	LD01MX01_AGT	LD01MX01_AGT_001	TMR	1000 Minutes	4000 Minutes	4000 Minutes	10 Minutes	20000 Minutes
Complete	LD01M021_TMR	LD01M021_TMR_001	TMR	1000 Minutes	1000 Minutes	1000 Minutes	10 Minutes	10000 Minutes
Complete	LD01M021W01_DWT	LD01M021W01_DWT_001	QTY	5000 kg	5044 kg	5044 kg	10 kg	10000 kg
Complete	LD01M021W02_DWT	LD01M021W02_DWT_001	QTY	5000 kg	5044 kg	5044 kg	10 kg	10000 kg
Complete	LD01M021W03_DWT	LD01M021W03_DWT_001	QTY	5000 kg	5044 kg	5044 kg	10 kg	10000 kg
Complete	LD01M021W04_DWT	LD01M021W04_DWT_001	QTY	5000 kg	5044 kg	5044 kg	10 kg	10000 kg

ภาพที่ 3.73 สถานะ Complete ของสูตรที่ 3

## บทที่ 4

### ผลการดำเนินโครงการ

ใช้โปรแกรม Recipe Manager Plus สำหรับจัดการระบบสูตรการผลิต ใช้โปรแกรม Unity Pro สำหรับจัดการระบบควบคุมอุปกรณ์พร้อมทั้งใส่โปรแกรมจำลองระบบจริงทั้งหมดไว้ใน PLC และใช้ PLC Simulator เป็น Software สำหรับจำลองการทำงานของอุปกรณ์จนกระทั่งตัวแปรทั้งหมดในระบบ ยกตัวอย่างเช่น การไหลของน้ำและสารเคมี

#### กล่าวนำ

เนื่องจากปกติ บริษัท Synergetech ใช้โปรแกรม RS Logix5000 สำหรับจัดการ โปรแกรม ทั้งหมดใน PLC และใช้โปรแกรม Wonderware InBatch สำหรับจัดการสูตรการผลิต แต่ทางบริษัท ต้องการทดสอบโปรแกรมตัวใหม่ตามที่กล่าวไปข้างต้นในขณะที่ยังมีรูปแบบการผลิตที่มีลักษณะคงเดิม เพื่อทดสอบว่ามีกระบวนการใช้งานอย่างไร มีข้อจำกัด มีข้อแตกต่างสำหรับโปรแกรมชุดเดิม ใด ๆ และสามารถใช้ในโรงงานอุตสาหกรรมได้จริงหรือไม่

#### วิธีการ

เนื่องจากปกติ บริษัท Synergetech ใช้โปรแกรม Wonderware InBatch และโปรแกรม RS Logix5000 ในการทำงานมานานแล้ว ทำให้มีรูปแบบของตัวแปรที่อ้างอิงตรงกับโครงสร้างของโปรแกรม ดังนั้น เมื่อเปลี่ยนไปใช้ Recipe Plus Manager และ Unity Pro XL ซึ่งมีรูปแบบการเขียนโปรแกรมที่แตกต่างออกไป จึงต้องมีการปรับเปลี่ยนรูปแบบของตัวแปรมาประยุกต์ให้เข้ากับโครงสร้างโปรแกรม เพื่อให้สามารถใช้งานได้จริงในขณะที่ระบบการผลิตยังคงหลักการเดิมไว้ได้ โดยทดลองการทำงานด้วยการจำลองสูตรการผลิตขึ้นมา 3 สูตร

#### ข้อสรุป

ในส่วนของการจัดการ ระบบจำลองการทำงานแบบ Mixing Process สามารถสรุปผลการดำเนินงานได้ ดังนี้

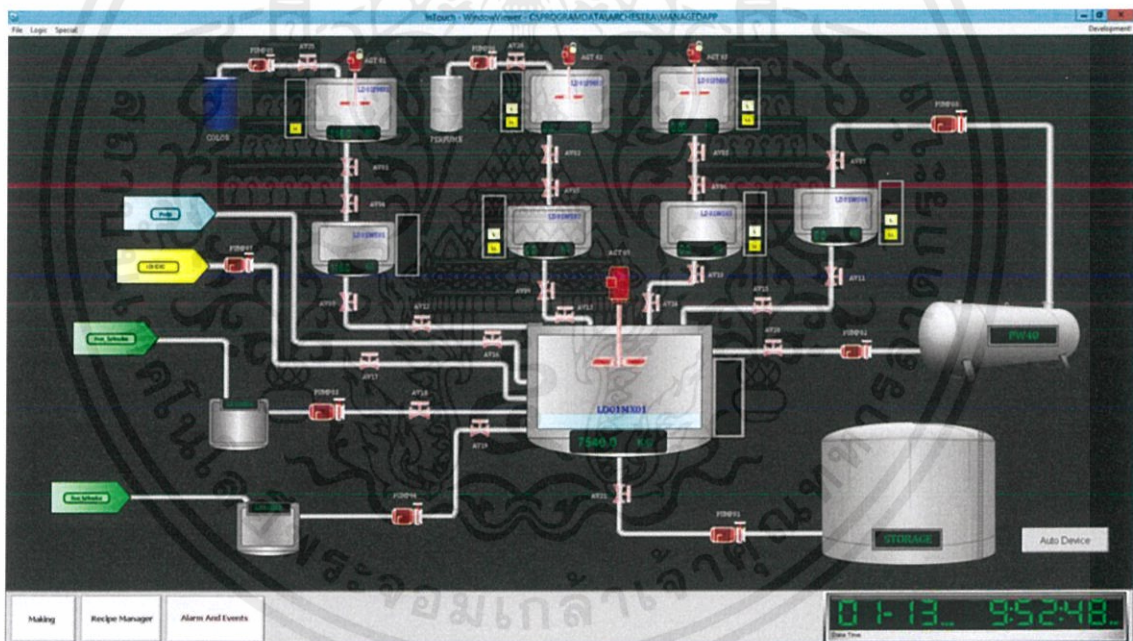
- 1.สามารถใช้โปรแกรม Unity Pro XL ในการออกแบบและเขียนโปรแกรมควบคุม PLC (PLC Simulator) เพื่อใช้ในการควบคุมกระบวนการของระบบจำลองการผลิตแบบ Mixing Process ให้สามารถทำงานได้ตามจุดประสงค์

- 2.สามารถใช้โปรแกรม Recipe Manager Plus ในการออกแบบและเขียนสูตรการผลิตสำหรับ ระบบจำลองการทำงานแบบ Mixing Process ให้ทำงานได้ตามสูตรการผลิตอย่างสมบูรณ์ทั้ง 3 สูตร

การผลิต โดยวัดจาก น้ำหนักในถัง LD01MX01 ที่มีน้ำหนักใกล้เคียงสารตั้งต้น และวัดจาก Status การทำงานของสูตรการผลิต

ตารางที่ 4.1 ผลสรุปการทำงานของระบบจำลองการผสม

สูตรการผลิต	น้ำหนักที่ตามสูตรการ ผลิต	น้ำหนักที่ได้จากโปรแกรม	สถานะการทำงานของ สูตร
สูตรที่ 1	7500 kg	7540 kg	Complete
สูตรที่ 2	6000 kg	6034 kg	Complete
สูตรที่ 3	40000 kg	39952 kg	Complete



ภาพที่ 4.1 ปริมาณสารในถัง LD01MX01 ในกระบวนการสุดท้าย 7540 kg ซึ่งใกล้เคียงน้ำหนักของสารตั้งต้นในสูตรที่ 1

← Mixer2 Recipe R\_011 v1 Status Complete Batch Size 1.0

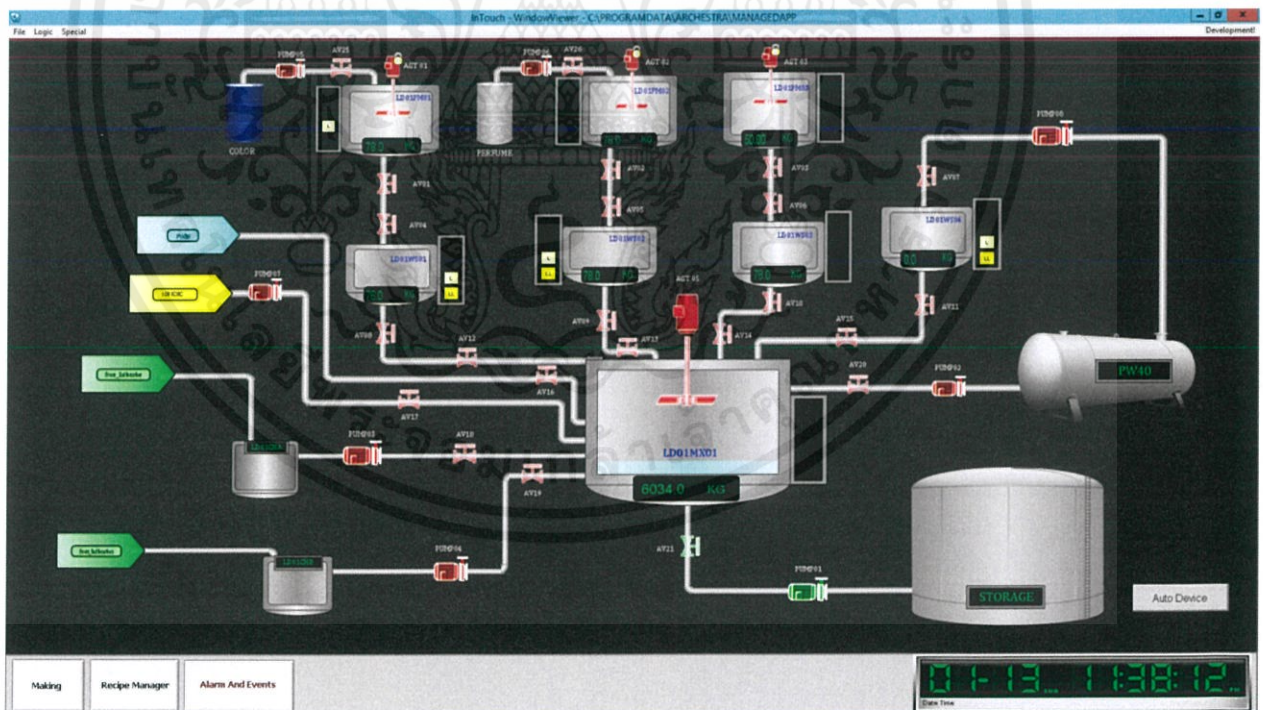
Equipment Parameters   Formula Parameters   Procedure

Mixer

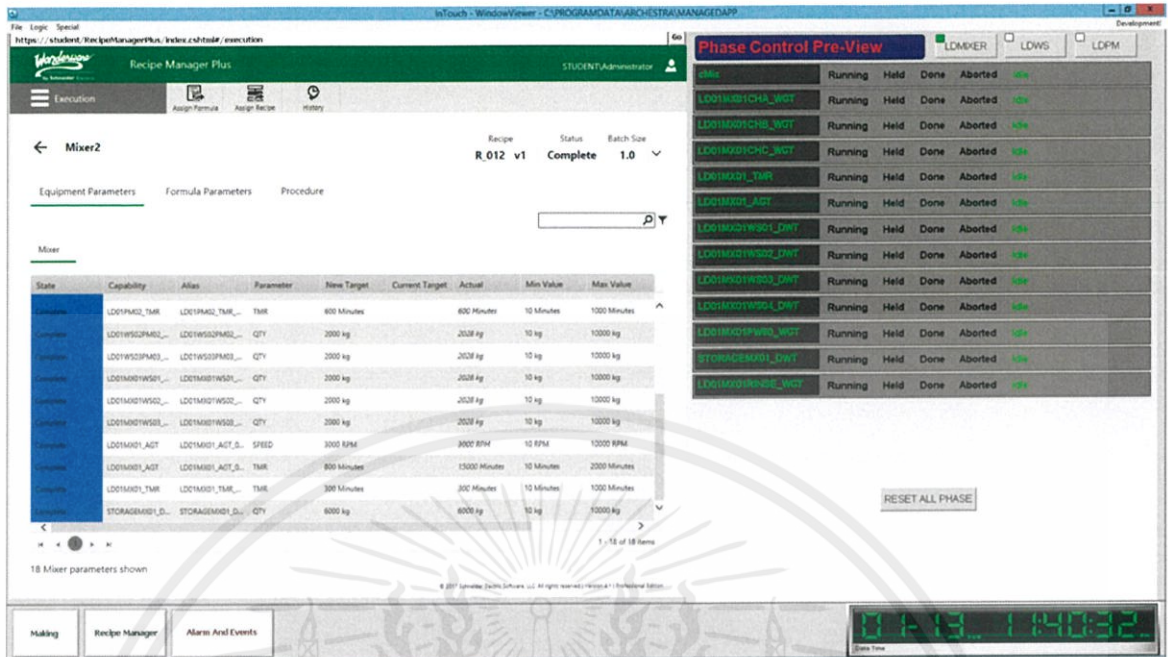
State	Capability	Alias	Parameter	New Target	Current Target	Actual	Min Value	Max Value
Complete	LD01PM01Color...	LD01PM01Color...	WEIGHT	3000 kg	3016 kg	3016 kg	10 kg	10000 kg
Complete	LD01PM01_AGT	LD01PM01_AGT_0...	SPEED	3000 RPM	3000 RPM	3000 RPM	10 RPM	10000 RPM
Complete	LD01PM01_AGT	LD01PM01_AGT_0...	TMR	600 Minutes	600 Minutes	600 Minutes	10 Minutes	2000 Minutes
Complete	LD01PM01_TMR	LD01PM01_TMR...	TMR	600 Minutes	600 Minutes	600 Minutes	10 Minutes	1000 Minutes
Complete	LD01WS01PM01...	LD01WS01PM01...	QTY	3000 kg	3016 kg	3016 kg	10 kg	10000 kg
Complete	LD01MX01WS01...	LD01MX01WS01...	QTY	3000 kg	3016 kg	3016 kg	10 kg	10000 kg
Complete	LD01MX01_AGT	LD01MX01_AGT_0...	SPEED	3000 RPM	3000 RPM	3000 RPM	10 RPM	10000 RPM
Complete	LD01MX01_AGT	LD01MX01_AGT_0...	TMR	600 Minutes	15000 Minutes	15000 Minutes	10 Minutes	2000 Minutes
Complete	LD01MX01_TMR	LD01MX01_TMR...	TMR	600 Minutes	600 Minutes	600 Minutes	10 Minutes	1000 Minutes
Complete	STORAGEM01_D...	STORAGEM01_D...	QTY	7500 kg	7500 kg	7500 kg	10 kg	10000 kg

13 Mixer parameters shown

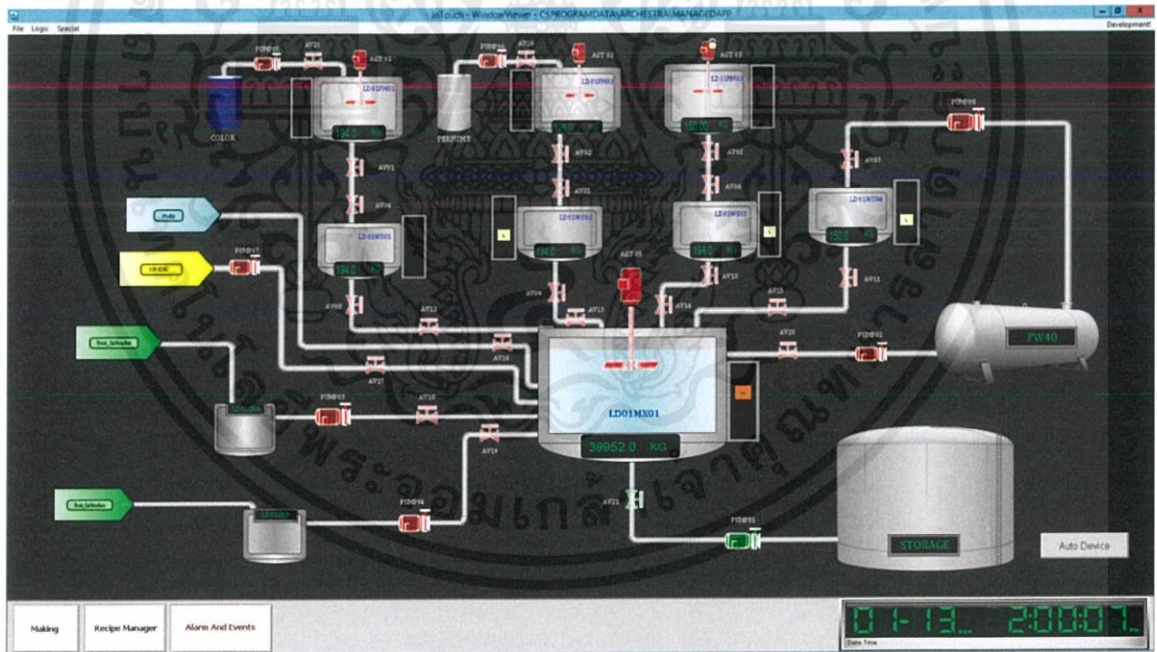
ภาพที่ 4.2 สถานะ Complete ของสูตรที่ 1



ภาพที่ 4.3 ปริมาณสารในถัง LD01MX01 ในกระบวนการสุดท้าย 6034 kg ซึ่งใกล้เคียงน้ำหนักของสารตั้งต้นในสูตรที่ 2



ภาพที่ 4.4 สถานะ Complete ของสูตรที่ 2



ภาพที่ 4.5 ปริมาณสารในถัง LD01MX01 ในกระบวนการสุดท้าย 39952 kg ซึ่งใกล้เคียงน้ำหนักของสารตั้งต้นในสูตร 3

Recipe Manager Plus STUDENT\Administrator

Execution Assign Formula Assign Recipe History

← Mixer2 Recipe: Three in One v1 | Status: Complete | Batch Size: 1.0

Equipment Parameters | Formula Parameters | Procedure

Mixer

State	Capability	Alias	Parameter	New Target	Current Target	Actual	Min Value	Max Value
Complete	LD01W503PM03_DWT	LD01W503PM03_DWT_001	QTY	5000 kg		5044 kg	10 kg	10000 kg
Complete	LD01W504PW40_WGT	LD01W504PW40_WGT_001	QTY	5000 kg		5000 kg	10 kg	10000 kg
Complete	LD01W504_TMR	LD01W504_TMR_001	TMR	1000 Minutes		1000 Minutes	10 Minutes	1000 Minutes
Complete	LD01M001_AGT	LD01M001_AGT_001	SPEED	8000 RPM		8000 RPM	10 RPM	10000 RPM
Complete	LD01M001_AGT	LD01M001_AGT_001	TMR	1000 Minutes		4000 Minutes	10 Minutes	2000 Minutes
Complete	LD01M001_TMR	LD01M001_TMR_001	TMR	1000 Minutes		1000 Minutes	10 Minutes	1000 Minutes
Complete	LD01M001W501_DWT	LD01M001W501_DWT_001	QTY	5000 kg		5044 kg	10 kg	10000 kg
Complete	LD01M001W502_DWT	LD01M001W502_DWT_001	QTY	5000 kg		5044 kg	10 kg	10000 kg
Complete	LD01M001W503_DWT	LD01M001W503_DWT_001	QTY	5000 kg		5044 kg	10 kg	10000 kg
Complete	LD01M001W504_DWT	LD01M001W504_DWT_001	QTY	5000 kg		5044 kg	10 kg	10000 kg

ภาพที่ 4.6 สถานะ Complete ของสูตรที่ 3



## บทที่ 5

### บทสรุปและข้อเสนอแนะ

#### 5.1 บทสรุป

การทำปริญญานิพนธ์นี้เป็นการทำงานวิจัยร่วมกับบริษัท ซินเนอร์จี้เทค ซึ่งมีการใช้องค์ความรู้หลากหลายด้านประกอบกัน ได้แก่ ใช้ความรู้ทางด้านการออกแบบพื้นที่การผลิต ความเข้าใจระบบการทำงาน ของ Mixing Process ความเข้าใจถึง Device Logic และ Phase Logic การใช้โปรแกรม Microsoft Visio ในการเขียน Plant การผลิต การใช้โปรแกรม Unity Pro XL ในการเขียนโปรแกรมควบคุม PLC (Modicon M580) การใช้โปรแกรม OFS Software ในการเชื่อมต่อเพื่อเชื่อมต่อ โพรโตคอลในการสื่อสาร โปรแกรม ArchestrA ในการออกแบบโครงสร้างโปรแกรมควบคุม Batching Process โปรแกรม System Management Console (SMC) ในการเชื่อมต่อโปรแกรม Unity Pro XL กับ ArchestrA การใช้โปรแกรม Intouch ในการสร้างกราฟิกโปรแกรม การใช้โปรแกรม Recipe Manager Plus ในการควบคุมสูตรการผลิตของ Mixing Process เพื่อสร้างสูตรการผลิตสำหรับระบบจำลองการผลิตแบบ Batch ที่สามารถทำงานได้โดยควบคุมสูตรการผลิตผ่าน โปรแกรม Recipe Manager Plus ซึ่งสามารถแก้ไข เปลี่ยนแปลง กระบวนการผลิตได้ตามความต้องการของผู้ใช้งาน สามารถนำมาใช้สำหรับการศึกษาระบบการทำงานแบบ Batch ได้

#### 5.2 ปัญหาและอุปสรรค

1. ไม่สามารถใช้โครงสร้างการเขียน PLC แบบเดิมที่ทางบริษัทใช้ได้ จึงต้องเขียน โปรแกรม Simulator ที่ซัพพอร์ตการทำงานของ PLC กับ โปรแกรม Recipe Manager Plus ขึ้นมาใหม่
2. ต้องทำความเข้าใจ โปรแกรม Unity Pro XL เนื่องจากทางบริษัทไม่มีใครเคยใช้มาก่อน ปกติจะใช้โปรแกรม RSLogix5000 ในการเขียน PLC
3. ต้องทำความเข้าใจ โปรแกรม Recipe Manager Plus เนื่องจากทางบริษัทไม่มีใครเคยใช้มาก่อน ปกติจะใช้โปรแกรม Wonderware InBatch ในการควบคุมสูตรการผลิต
4. น้ำหนักของสารในถังมีความคลาดเคลื่อนจากสูตรการผลิต เนื่องจากข้อจำกัดทางการเขียนโปรแกรมที่ทำให้การนับเวลาสำหรับระบบจำลองคลาดเคลื่อน
5. เนื่องจาก โปรแกรมทั้งสองที่กล่าวมาข้างต้นยังเป็น โปรแกรมใหม่จึงมีขั้นตอนการทำงาน บางส่วนที่อาจเกิดการติดขัดได้ เช่น การเกิดปัญหาขาดการเชื่อมต่อของ DAS เป็นต้น

### 5.3 ข้อเสนอแนะ

โปรแกรม Recipe Manager Plus มีข้อจำกัดทางโปรแกรมที่มากกว่า Wonderware InBatch เนื่องจากมีขั้นตอนในการทำงานที่มากกว่า และการเชื่อมต่อข้อมูลกับโปรแกรมอื่นซึ่งค่อนข้างยุ่งยาก ดังนั้น อาจจะต้องใช้เวลาในการศึกษาโปรแกรมให้มากขึ้น เพื่อหาทางออกที่ทำให้โปรแกรมใช้งานได้ง่ายมากขึ้น



## เอกสารอ้างอิง

[1] **Batching and InBatch** แหล่งที่มา:

<https://wonderware.co.uk/solutions/batch-recipe-management/inbatch/>

[2] **Client/Server** แหล่งที่มา:

<https://www.mindphp.com/บทความ/91-hosting/4694-how-client-server-work.html>

[3] **HMI** แหล่งที่มา: <https://th.wikipedia.org/wiki/ระบบสกาดา>

[4] **OPC** แหล่งที่มา: <https://opcfoundation.org/about/what-is-opc/>

