

# ซีไปเกมอนตัวอย่างไม่ดีสังคม

## ค้นหาตัวการ์ตูนให้ได้มากๆ สร้างค่านิยมทำทุกอย่างหวังผลตอบแทน

**ศึกษาธิการ** • อธิการบดี มม.มหิดลซีไปเกมอนโกอาจเป็นตัวอย่างไม่ดีกับสังคม และสร้างค่านิยมที่ไม่ถูกต้องกับเด็ก เพราะให้ผู้เล่นเดินเก็บตัวการ์ตูนให้มากๆ เพื่อแลกกับคะแนนหรืออัปเกรด หรือทำทุกอย่างเพื่อหวังผลตอบแทน ขณะที่หลายมหาวิทยาลัยไม่วิตกเรื่องสถานที่เล่น เชื่อยังอยู่ในขอบเขต

นายกำจร ตติยกวี ปลัดกระทรวงศึกษาธิการ (ปลัด ศธ.) กล่าวถึงกระแสการเล่นเกมไปเกมอนโกที่กำลังเป็นที่นิยมในขณะนี้ว่า ขณะนี้ ศธ.ยังไม่มีมาตรการอะไรออกมาดูแลเรื่องการเล่นเกมนดังกล่าวเป็นพิเศษ แต่ได้กำชับให้สถานศึกษาในทุกสังกัดดูแลเด็กนักเรียนให้มากขึ้น โดยต้องให้คำแนะนำให้เด็กๆ ได้ตระหนักถึงเรื่องความปลอดภัย รวมถึงค่าใช้จ่ายต่างๆ ที่จะเกิดขึ้นตามมา ที่สำคัญจะต้องไปทำให้เกิดผลกระทบในทุกเรื่องทั้งกับตัวเองและบุคคลอื่นอย่างไรก็ตาม ศธ.ต้องขอเวลาสักระยะเพื่อประเมิน

ผลกระทบเกี่ยวกับการเล่นเกมดังกล่าวของเด็กนักเรียน นักศึกษา ก่อนหากมีผลกระทบที่รุนแรงก็จะกำหนดมาตรการในการกำกับดูแลและป้องกันปัญหาที่เกิดขึ้นต่อไป

ด้าน นพ.อุดม คชินทร อธิการบดีมหาวิทยาลัยมหิดล (อธิการบดี มม.) กล่าวว่า มหาวิทยาลัยมหิดลศาลายา มีนักศึกษาเล่นไปเกมอนโกไม่มากนัก ส่วนใหญ่ไล่จับกันในโรงอาหารซึ่งก็ถือว่าเป็นที่ปลอดภัย ซึ่งการเล่นเกมนี่ถือเป็นสิทธิส่วนบุคคล แต่ก็ไม่ควรหมกมุ่นกับเกมมากเกินไป ทั้งนี้ ตนอยากขอให้บัณฑิตนักศึกษที่เล่นเกมไปเกมอนโกระวัง 2 ข้อคือ ข้อแรก ผู้เล่นควรเข้าใจคอนเซ็ปต์ของการเล่นเกม โดยการเล่นเกมก็เพื่อความสนุก ซึ่งควรอยู่ในขอบเขตคือ เล่นพอประมาณ ไม่ควรเดินไปเกมอนกันทั้งวัน ข้อสอง อยากให้สังคมไทยระมัดระวังว่าการเล่นเกมไปเกมอนโกซึ่งให้ผู้เล่นเดินเก็บตัวการ์ตูนให้มากๆ เพื่อแลกกับคะแนนหรืออัปเกรด

อาจเป็นตัวอย่างที่ไม่ถูกต้องให้กับเด็กเล็กๆ โดยเป็นการสร้างค่านิยมการทำทุกอย่างเพื่อหวังผลให้ได้คะแนน ซึ่งเป็นตัวอย่างที่ไม่ดีกับเด็ก จึงอยากให้สังคมไทยช่วยกันกระตุกเตือน เพราะเป็นสิ่งที่ไม่ถูกต้องกับชีวิตจริง

✓ ด้านนายสุวัชรวิรุ สุวรรณสวัสดิ์ อธิการบดีสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง (อธิการบดี สจล.) กล่าวว่า ภายในมหาวิทยาลัยก็มีตัวไปเกมอนปรากฏอยู่หลายแห่ง เช่น สนามกีฬา ได้ติ๊กเรียน เป็นต้น ซึ่งถือว่าเป็นโซนปลอดภัย และเห็นนักศึกษาและเจ้าหน้าที่เดินเล่นกันหลายจุด โดยส่วนตัวมองว่ายังรับได้อยู่ และไม่รู้สึกเป็นห่วงอะไร เพราะเชื่อว่ากระแสไปเกมอนคงอยู่ไม่นาน อีกทั้งพักก็คงเจียบไปเอง อย่างไรก็ตาม ตนมองเรื่องนี้ในแง่ดีว่ากระแสไปเกมอนโกเป็นสิ่งที่พิสูจน์ให้เห็นถึงอิทธิพลของเทคโนโลยีหรือนวัตกรรมใหม่ๆ ที่มีอย่างมหาศาล ซึ่ง สจล.คงต้องหิยบายมาพูดคุยกัน

เพื่อหาวิธีพัฒนานวัตกรรม หรือสร้างแอปพลิเคชันใหม่ๆ ให้โด่งดังแบบไปเกมอนโก ซึ่งเป็นเรื่องท้าทาย การเรียนการสอนสมัยใหม่ เช่น ทำแอปพลิเคชันให้เด็กไทยเล่นเกมเก็บขยะตามสถานที่ต่างๆ เป็นต้น

ด้านนายจรงค์ วัชรินทร์รัตน์ อธิการบดีมหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ (อธิการบดี มก.) กล่าวว่า กระแสการเล่นไปเกมอนโก มีนิตินิต บุคลากรและประชาชนภายนอกเข้ามาจับตัวไปเกมอนจำนวนมาก ที่น่าเป็นห่วงคือ การเข้ามาเล่นเกมในมหาวิทยาลัยตอนกลางคืน เช่น สวนตามคณะต่างๆ ในมหาวิทยาลัย ผู้บริหาร มก.จึงกำลังหารือกันเพื่อดูแลความปลอดภัย เพราะ มก.เป็นสถานที่เปิด ใครจะเข้ามาก็ได้ จึงอยากขอร้องผู้เกี่ยวข้องอย่าปล่อยตัวไปเกมอนตอนกลางคืน หรือตามชอกหลืบตึกต่างๆ ที่เป็นจุดอับ และขอเตือนนิสิตว่าให้เล่นพอประมาณ โดยคำนึงถึงความปลอดภัยของตนเองด้วย.