

สำนักหอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง

หุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติ

AUTOMATIC CLEANING ROBOT



T119410



เลขหมู่.....  
เลขทะเบียน **119410**  
วัน,เดือน,ปี..... - 7 S.ค. 2554

b.....  
i.....

ปฏิญานិพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมแมคคาทรอนิกส์

คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษานั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ปีการศึกษา 2553  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**AUTOMATIC CLEANING ROBOT**



**THIS THESIS IS SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT  
OF THE REQUIREMENTS FOR THE DEGREE OF  
BACHELOR OF ENGINEERING IN MECHATRONIC ENGINEERING  
FACULTY OF ENGINEERING  
KING MONGKUT 'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ภายในของนักศึกษาเท่านั้น อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ACADEMIC YEAR 2010  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปริญญาานิพนธ์ปีการศึกษา 2553

สาขาวิชาวิศวกรรมการวัดและควบคุม คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง หุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติ

AUTOMATIC CLEANING ROBOT

ผู้จัดทำ	นางสาวกัญจนร์นรี	สกุลจินดาโชติ	50010068
	นายฉัตรชัย	สุขสำราญ	50010274
	นายชาติชาย	อมรประเสริฐชัย	50010368

.....อาจารย์ที่ปรึกษา  
(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ สมิตร พนาอุดมทรัพย์)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# รถดูดฝุ่นอัตโนมัติ

ผู้จัดทำ

กัญจนร์นรี สกฤตจินดาโชติ

ฉัตรชัย สุขสำราญ

ชาติชาย อมรประเสริฐชัย

อาจารย์ที่ปรึกษา

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ สุมิตร พนาอุดมทรัพย์

## บทคัดย่อ

โครงการนี้เป็นโครงการที่นำเอาไมโครคอนโทรลเลอร์มาใช้ในการประดิษฐ์เป็น หุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติ โดยโครงสร้างจะประกอบไปด้วย ไมโครคอนโทรลเลอร์ ตระกูล AVR8, ชุดตรวจจับการสะท้อน R-REFLEX, มอเตอร์ไร้แปรงถ่าน (Brushless DC Motor) ซึ่งใช้ในการสร้างลมดูด วงจรอิเล็กทรอนิกส์อื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง โดยที่ผู้ใช้งานจะสามารถจะจัดการฮาร์ดแวร์ได้อย่างง่ายดาย อาทิ เช่น การรับอินพุต การส่งเอาต์พุตของไมโครคอนโทรลเลอร์ จุดมุ่งหมายของโครงการนี้คือการบังคับให้หุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติ เคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งที่ต้องการและทำความสะอาดโดยการดูดฝุ่นผงขึ้นมาเก็บเอาไว้บนตัวรถ ซึ่งหุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติจะทำงานตามที่ได้โปรแกรมเอาไว้ และโครงการนี้ยังสามารถนำไปประยุกต์ใช้กับหุ่นยนต์ที่ทำงานแบบอัตโนมัติได้อย่างหลากหลาย รวมถึงการทำเอกสารเพื่อรวบรวมความรู้ที่จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่สนใจต่อไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# EMBEDDED LINUX ROBOT PLATFORM

By

Miss Kannaree Sakaujindachote

Mr. Chatchai Suksumran

Mr. Chardchai Amornprasertchai

Advisor

Asst. Prof. Sumit Panaudomsup

Academic Year 2010

## ABSTRACT

This project is the project that used the microcontroller to produce the automatic cleaning robot. The robot composes of AVR 8-bit microcontroller, sensor (R-REFLEX), Brushless DC Motor interfacing circuits and users will can manage the hardware easily such as taking input and send output of microcontroller. The goal of this project is to control the robot to move to the desired position and clean up. This project can development to use in various robot, including doing document and application node for collect the knowledge which will be advantage to developer and persons that they take an interest this project.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## กิตติกรรมประกาศ

รายงานเล่มนี้ไม่อาจสำเร็จได้ด้วยดี หากขาดการช่วยเหลือ สนับสนุนและให้คำปรึกษาจาก ผศ. สมิตร์ พนาอุดมทรัพย์ ซึ่งเป็นผู้ควบคุมดูแลในการทำรายงานในครั้งนี้ ข้าพเจ้ารู้สึกซาบซึ้งในความอนุเคราะห์ของอาจารย์ และขอกราบขอบพระคุณท่านเป็นอย่างสูง

ขอกราบขอบพระคุณคุณคณาจารย์สาขาวิชาวิศวกรรมเมคคาทรอนิกส์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ทุกๆ ท่านที่ได้ประสิทธิ์ประสาทวิชาให้กับข้าพเจ้า รวมไปถึงบุคลากรทุกท่านที่คอยอำนวยความสะดวกและประสานงานในเรื่องต่างๆ

ขอขอบคุณเพื่อนๆ พี่ๆ น้องๆ ในภาควิชาวิศวกรรมเมคคาทรอนิกส์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ที่คอยให้กำลังใจ และให้คำแนะนำที่ดีเสมอมา

เหนือสิ่งอื่นใดข้าพเจ้าขอกราบขอบพระคุณ บิดา มารดา และครอบครัวของข้าพเจ้าที่เป็นกำลังใจ และให้การสนับสนุนช่วยเหลือในทุกๆ เรื่อง

คุณค่าและประโยชน์อันพึงมาจากรายงานเล่มนี้ ข้าพเจ้าขอมอบให้แก่ผู้มีพระคุณทุกท่าน

กัญจนร์นรี

สกุจฉินดาโชติ

ฉัตรชัย

สุขตำราญ

ชาติชาย

อมรประเสริฐชัย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อภาษาไทย.....	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	II
กิตติกรรมประกาศ.....	III
สารบัญ.....	IV
สารบัญ (ต่อ).....	V
สารบัญภาพ.....	VI
สารบัญตาราง.....	VII

บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 กล่าวนำ.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ.....	1
1.3 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	1
1.4 ขอบเขตของโครงการ.....	1
1.5 วิธีดำเนินงาน.....	2
บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง.....	3
2.1 ความหมายของหุ่นยนต์.....	3
2.2 โครงสร้างทางแมคคานิกส์.....	3
2.3 คอนโทรลเลอร์บอร์ด.....	3
2.4 มอเตอร์ไร้แปรงถ่าน(Brushless DC Moter).....	8
2.5 ชุดตรวจจับการสะท้อน R-Reflex.....	10
2.6 ทฤษฎีทางไฟฟ้าและนิยามที่เกี่ยวข้อง.....	12
2.7 อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์.....	13

เอกสารนี้เป็นเอกสารต้นฉบับสำหรับกรใช้เฉพาะเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์อื่นใด การค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 3 การคำนวณและการสร้าง.....	15
3.1 หลักการและความคิดพื้นฐานก่อนสร้างหุ่นยนต์.....	15
3.2 การออกแบบตัวหุ่นยนต์.....	15
3.3 การคำนวณการเคลื่อนที่ของรถบนทางโค้ง(ส่วนหนึ่งของวงกลม).....	15
3.4 เครื่องมือและอุปกรณ์ต่างๆ.....	17
3.5 การคำนวณแรงสมดุค.....	17
3.6 วงจรและส่วนประกอบอิเล็กทรอนิกส์.....	20
3.7 การออกแบบซอฟต์แวร์.....	21
บทที่ 4 การทดลองและผลการทดลอง.....	37
บทที่ 5 บทวิจารณ์และสรุป.....	39
เอกสารอ้างอิง.....	40
ภาคผนวก.....	41

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญภาพ

รูปที่	หน้า
รูปที่ 2.3.1 แสดงลักษณะต่างๆของ MCU เบอร์ ATmega8535.....	4
รูปที่ 2.3.2 แสดงโครงสร้างบอร์ด AVR.....	5
รูปที่ 2.3.3 ขั้วต่อแหล่งจ่ายไฟ.....	5
รูปที่ 2.3.4 Jumper.....	5
รูปที่ 2.3.5 Jumper.....	6
รูปที่ 2.3.6 I/O Port 10 Pin.....	6
รูปที่ 2.3.7 พอร์ต ET-PSPI DOWNLOAD.....	6
รูปที่ 2.3.8 RS232.....	7
รูปที่ 2.3.9 LED สีเหลือง.....	7
รูปที่ 2.4.1 การทำงานของมอเตอร์ไร้แปรงถ่าน.....	8
รูปที่ 2.4.2 สัญญาณของมอเตอร์ไร้แปรงถ่าน.....	9
รูปที่ 2.4.3 แสดงลักษณะของมอเตอร์ไร้แปรงถ่าน.....	10
รูปที่ 2.5.1 วงจรชุดตรวจจับการสะท้อน R-REFLEX.....	11
รูปที่ 2.5.2 แสดงลักษณะของ R-REFLEX.....	12
รูปที่ 3.6.1 กราฟแสดง Torque speed during current limiting.....	19
รูปที่ 3.6.1 แผนผังวงจร.....	20
รูปที่ 3.6.2 แสดงลายวงจร.....	20

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญตาราง

ตารางที่

หน้า

ตารางที่ 4.1 แสดงผลการทดสอบรอดฝุ่นเมื่อใช้วัสดุสิ่งสกปรกชนิดต่างๆ.....37



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 กล่าวนำ

การทำความสะดวกพื้นที่ที่เต็มไปด้วยผงฝุ่นและเศษวัสดุขนาดเล็กอย่างในโรงงานอุตสาหกรรม โดยเฉพาะอย่างยิ่งในโรงงานที่มีเศษผงเป็นจำนวนมาก อย่างเช่นในโรงงานแปงโรงงานเจียรระในเหล็ก การใช้รถดูดฝุ่นในการทำความสะดวก ถือเป็นวิธีที่สะดวกและประหยัดเวลาเป็นอย่างมาก

ทว่ารถดูดฝุ่นส่วนใหญ่จะต้องนำเข้าจากต่างประเทศซึ่งมีราคาสูง ทำให้ไม่ได้รับความนิยมในการใช้งานเท่าที่ควร ด้วยเหตุนี้จึงประดิษฐ์รถดูดฝุ่นขนาดเล็กที่มีราคาถูกกว่าขึ้นมาใช้งาน

### 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

1.2.1 เพื่อสร้างหุ่นยนต์ดูดฝุ่นแบบอัตโนมัติ

1.2.2 เพื่อศึกษาหลักการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์

### 1.3 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.3.1 มีความรู้และความเข้าใจในการประดิษฐ์หุ่นยนต์มากยิ่งขึ้น

1.3.2 ได้หุ่นยนต์ที่มีประสิทธิภาพ มีความสะดวก และรวดเร็ว

1.3.3 หุ่นยนต์จากโครงการนี้สามารถใช้งานได้จริง และนำไปพัฒนาต่อไปได้

### 1.4 ขอบเขตของโครงการ

1.4.1 รถดูดฝุ่นมีข้อจำกัดในการวิ่งในบริเวณที่มีพื้นผิวไม่คงที่ เช่น สนามหญ้า กองทราย

1.4.2 รถดูดฝุ่นมีข้อจำกัดในการวิ่งในบริเวณชื้นแฉะหรือมีน้ำเจิ่งนอง เช่น ห้องน้ำ เป็นต้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษานี้เท่านั้น ไม่ขอรับผิดชอบต่อการใช้งานไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1.4.3 ขยะจำพวกเศษเหล็กอาจเป็นการยากที่จะทำความสะอาด

1.4.4 ไม่สามารถกำจัดขยะที่มีความสูงเกิน 180mm.

## 1.5 วิธีดำเนินงาน

1.5.1 ศึกษาตัวอย่าง ความหมาย และลักษณะโดยรวมของโครงการ

1.5.2 วิเคราะห์หาคอนโทรลเลอร์ที่จำเป็นในการสร้างหุ่นยนต์

1.5.3 ศึกษาการทำงานของคอนโทรลเลอร์ แล้วออกแบบแผนผังวงจร

1.5.4 จัดหาอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ต่างๆ และทำการติดตั้งอุปกรณ์

1.5.5 ศึกษาตัวอย่าง โปรแกรมที่ใช้ในการควบคุมหุ่นยนต์

1.5.6 ออกแบบ โปรแกรมที่ใช้ในการควบคุมหุ่นยนต์

1.5.7 สร้างหุ่นยนต์

1.5.8 ทำการทดสอบและค้นหาข้อผิดพลาด

1.5.9 จัดทำเอกสาร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 2

### ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

#### 2.1 ความหมายของหุ่นยนต์

“หุ่นยนต์คืออะไร” มีคำตอบมากมายสำหรับคำถามนี้ แต่สำหรับโครงการนี้หุ่นยนต์หมายถึง โมบายออโตโนมัสเมชชีน (Mobile Autonomous Robot) โดย

- โมบาย (Mobile) หมายถึง สิ่งที่สามารถเคลื่อนที่ไปในสิ่งแวดล้อมต่างๆ ได้
- ออโตโนมัส (Autonomous) หมายถึง สิ่งที่สามารถทำงานได้โดยปราศจากการควบคุมจากมนุษย์โดยตรง
- โมบายออโตโนมัสเมชชีน (Mobile Autonomous Robot) จึงหมายถึง หุ่นยนต์ที่สามารถเคลื่อนที่และทำงานต่างๆ ในสภาพแวดล้อมนั้นๆ ได้โดยปราศจากการควบคุมของมนุษย์

โดยสภาวะแวดล้อมนี้จะเป็นตัวส่งผลถึงความซับซ้อนของตัวแมคคาณิก เช่น ถ้าต้องการหุ่นยนต์ที่ทำงานในป่า โครงสร้างทางแมคคาณิกจำเป็นต้องมีความซับซ้อนและแข็งแรงกว่าหุ่นยนต์ที่ทำงานบนพื้นบ้านเพื่อให้สามารถทำงานได้ เป็นต้น

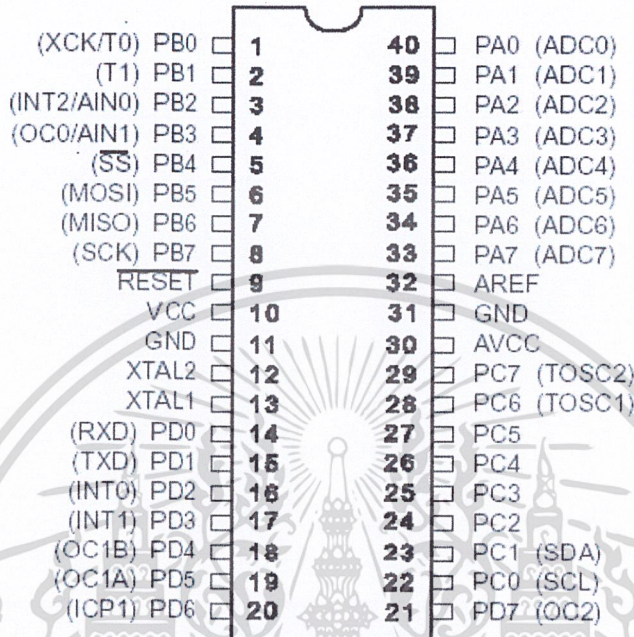
#### 2.2 โครงสร้างทางแมคคาณิกส์

ใช้ฐานกว้าง 30 เซนติเมตร ยาว 30 เซนติเมตร จำนวน 2 ชั้น แต่ละชั้นเชื่อมต่อกันด้วยน็อต ด้านล่างติดมอเตอร์จำนวน 2 ตัวในระนาบเดียวกัน แล้วติดล้อกับมอเตอร์ 2 ข้างเพื่อใช้ในการขับเคลื่อน

#### 2.3 คอนโทรลเลอร์บอร์ด

ในขั้นตอนนี้ได้มีการนำเอา ET-BASE AVR เป็นบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ในตระกูล AVR ของบริษัท Atmel ซึ่งในเวอร์ชันนี้ได้้นำเอา MCU เบอร์ ATmega8535 ขนาด 40 Pin มาจัดวงจรใช้เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ทางการค้า โดยในบอร์ด ET-BASE AVR นี้จะเน้นการใช้งานทรัพยากรของตัว MCU เองเป็นหลัก ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ซึ่งจะมีการต่อขาสัญญาณ I/O ออกมาจัดเรียงให้เป็นพอร์ต PA, PB, PC, PD เพื่อให้สะดวกในการต่อใช้งาน พร้อมทั้งพอร์ตสำหรับดาวน์โหลดโปรแกรม



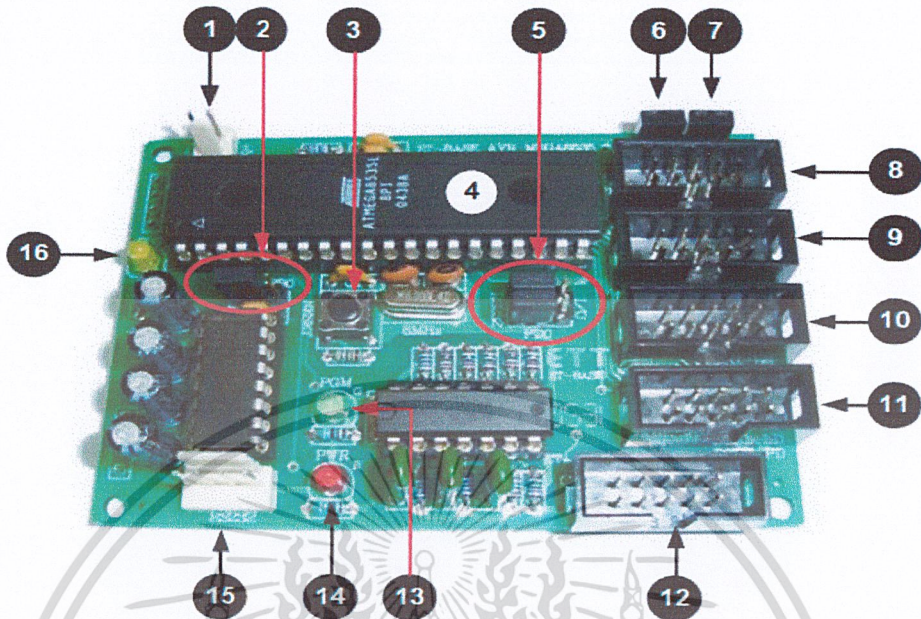
รูป 2.3.1 แสดงขาต่างๆของ MCU เบอร์ ATmega8535

#### คุณสมบัติของบอร์ด

- Support AVR Microcontroller 40 PIN เบอร์ AT90S8535, ATmega8535, ATmega16, ATmega163
- ความเร็วสัญญาณนาฬิกา Crystal 8MHz
- I/O PORT 10 PIN จำนวน 4 PORT ดังนี้ PORT-PA, PORT-PB, PORT-PC, PORT-PD
- พอร์ต ET-PSPI Download สำหรับโปรแกรม MCU
- ชุดการสื่อสารแบบ RS-232 จำนวน 1 ช่อง
- LED แสดงการทำงาน สีแดงคือ Power Supply, สีเขียวคือดาวน์โหลด และสีเหลืองคือการ Self test
- ขั้วต่อแรงดันไฟ +5V DC และ GND

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

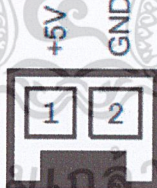
## โครงสร้างบอร์ด



รูป 2.3.2 แสดงโครงสร้างบอร์ด AVR

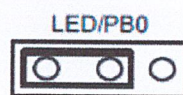
รายละเอียดหมายเลขต่างๆ ดังนี้

- หมายเลข 1 คือขั้วต่อแหล่งจ่ายไฟ +5V DC



รูป 2.3.3 ขั้วต่อแหล่งจ่ายไฟ

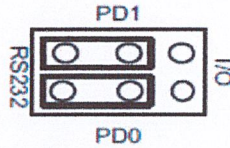
- หมายเลข 2 คือ JUMPER เลือกการเชื่อมต่อระหว่าง LED หมายเลข 16 หรือต่อไปยังพอร์ต PBO  
ดังรูป



รูป 2.3.4 Jumper

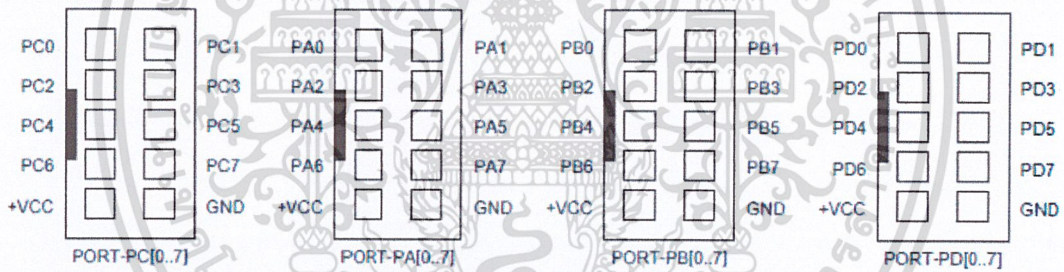
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- หมายเลข 3 คือ Reset Switch
- หมายเลข 4 คือ AVR Microcontroller 40 PIN เบอร์ AT90S8535/mega8535/mega16/mega163
- หมายเลข 5 คือ JUMPER เลือกการเชื่อมต่อระหว่าง RS232 หรือ I/O (PD0, PD1) ดังรูป



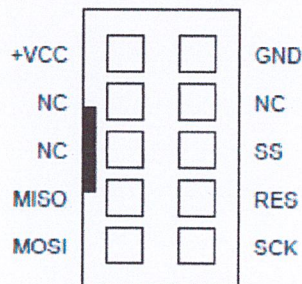
รูป 2.3.5 Jumper

- หมายเลข 6 และ 7 คือ จุดเชื่อมต่อไฟ +5V และ GND ตามลำดับ
- หมายเลข 8, 9, 10 และ 11 คือ I/O PORT 10 PIN จำนวน 4 PORT ดังนี้ PORT-PC, PORT-PA, PORT-PB และ PORT-PD ตามลำดับ โดยจัดเรียงขาสัญญาณดังรูปต่อไปนี้



รูป 2.3.6 I/O Port 10 Pin

- หมายเลข 12 คือพอร์ต ET-PSPI DOWNLOAD สำหรับเชื่อมต่อ ET-CAB10PIN เพื่อ โปรแกรม Hex File ให้กับ AVR ซึ่งได้จัดเรียงขา ดังนี้

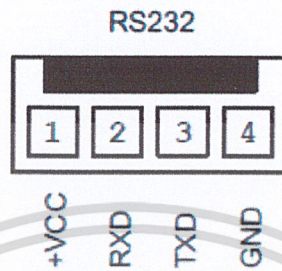


ET-PSPI DOWNLOAD

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้นำไปลงหรือเผยแพร่ข้อมูลของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

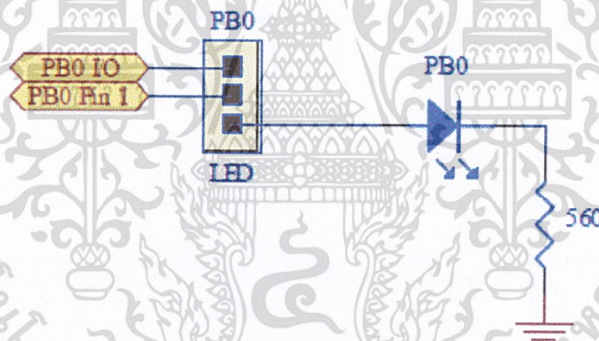
รูป 2.3.7 พอร์ต ET-PSPI DOWNLOAD

- หมายเลข 13 คือ LED PGM (สีเขียว) แสดงสถานะของการ โปรแกรมหรือดาวน์โหลด Hex file ลง MCU
- หมายเลข 14 คือ LED PWR (สีแดง) แสดงสถานะของไฟเลี้ยงบอร์ด
- หมายเลข 15 คือพอร์ตการสื่อสารแบบอนุกรม RS232 โดยมีรายละเอียดดังรูปต่อไปนี้



รูป 2.3.8 RS232

- หมายเลข 16 คือ LED (สีเขียว) ใช้สำหรับการ Self test ต่อกับขาสัญญาณ PBO ดังรูปด้านล่าง

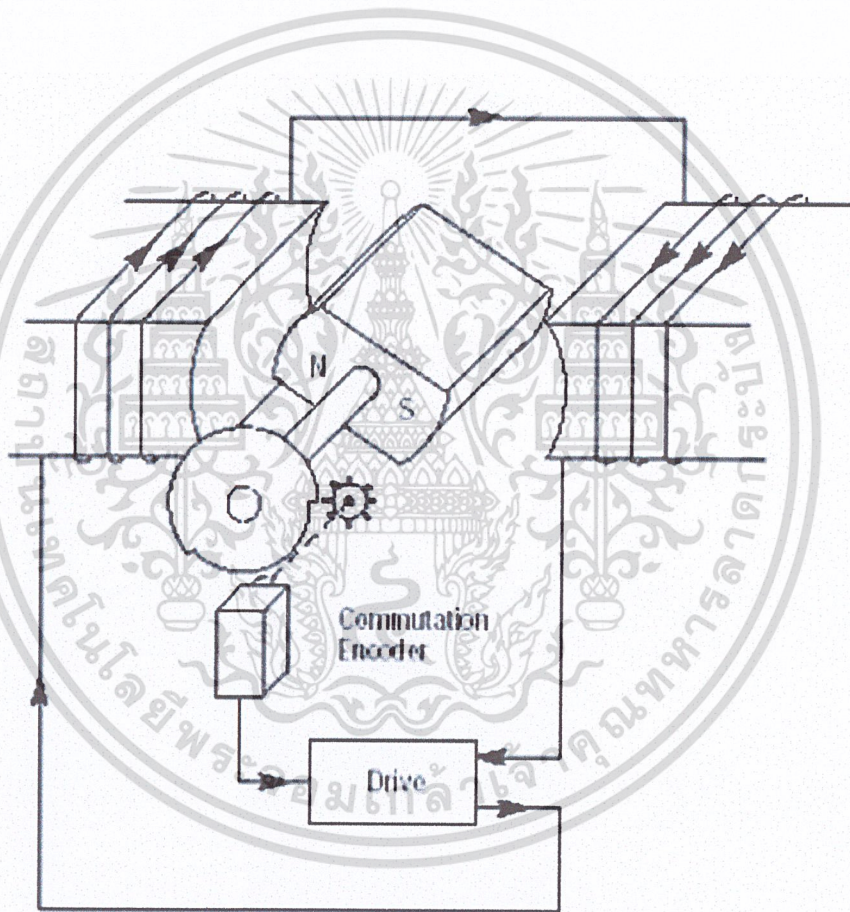


รูป 2.3.9 LED สีเหลือง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2.4 มอเตอร์ไร้แปรงถ่าน (Brushless DC Motor)

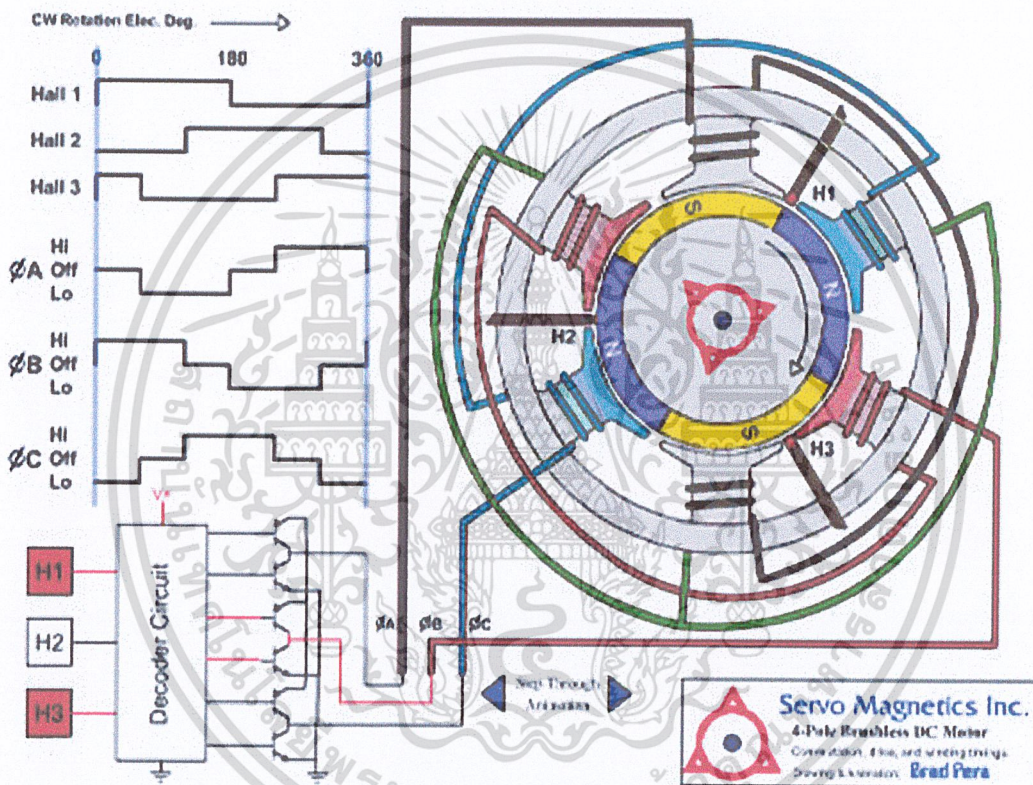
ความหมายของ Brushless นั้นเกี่ยวเนื่องมาจากองค์ประกอบการควบคุมตำแหน่งในระบบ Servo ที่ใช้การควบคุมตำแหน่งที่ปราศจากแปรงถ่าน เช่น ในระบบมอเตอร์เหนี่ยวนำ (AC Induction motor ) อย่างไรก็ตามคำว่า Brushless ก็มาจากการออกแบบมอเตอร์ที่มีคุณลักษณะเหมือน DC Motor แบบมีแปรงถ่านทั่วไป (DC Brush Motor) แต่เป็นมอเตอร์ที่ไม่มีข้อจำกัดในการส่งผ่านกระแสจากแปรงถ่านไปยังซี่คอมมิวเตเตอร์



รูปที่ 2.4.1 การทำงานของมอเตอร์ไร้แปรงถ่าน

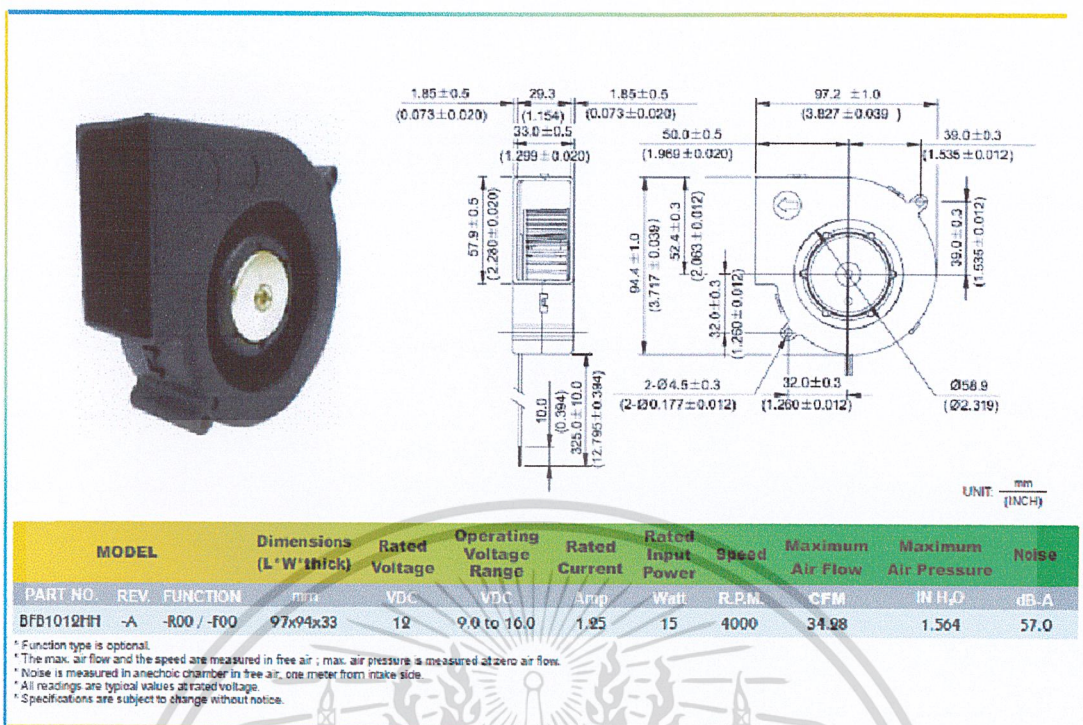
การออกแบบ Brushless DC Motor จะทำการออกแบบให้มีแม่เหล็กถาวรติดตั้งอยู่บนส่วนที่หมุนของมอเตอร์ซึ่งก็คือตัวโรเตอร์นั่นเอง และทำการพันขดลวดไว้ที่ โพล์ของสเตเตอร์ที่ขดลวดนี้ จะได้รับ การจ่ายกระแสจาก Electric Amplifier หรือ drive ซึ่งอุปกรณ์ เหล่านี้จะติดต่อกับ

มอเตอร์ด้วยสัญญาณแรงดันต่ำที่ได้จากอุปกรณ์ตรวจจับแบบ Optical หรือแบบ hall-effect sensor ดังในรูป อุปกรณ์เหล่านี้จะทำหน้าที่คล้าย Encoder สิ่งที่แตกต่างกัน DC Motor ไม่สามารถขับเคลื่อนด้วยชุด Drives แบบธรรมดาทั่วไปได้ ชุด Drives ที่สามารถขับเคลื่อนได้ จะต้องสามารถสลับทิศทางกระแสไหลของกระแสได้ตามตำแหน่งของโรเตอร์ด้วยเหตุนี้เอง มอเตอร์ชนิดนี้จึงเหมือนได้รับการจ่ายกระแสไฟฟ้าที่เป็นแบบกระแสสลับ



รูปที่ 2.4.2 สัญญาณของมอเตอร์ไร้แปรงถ่าน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

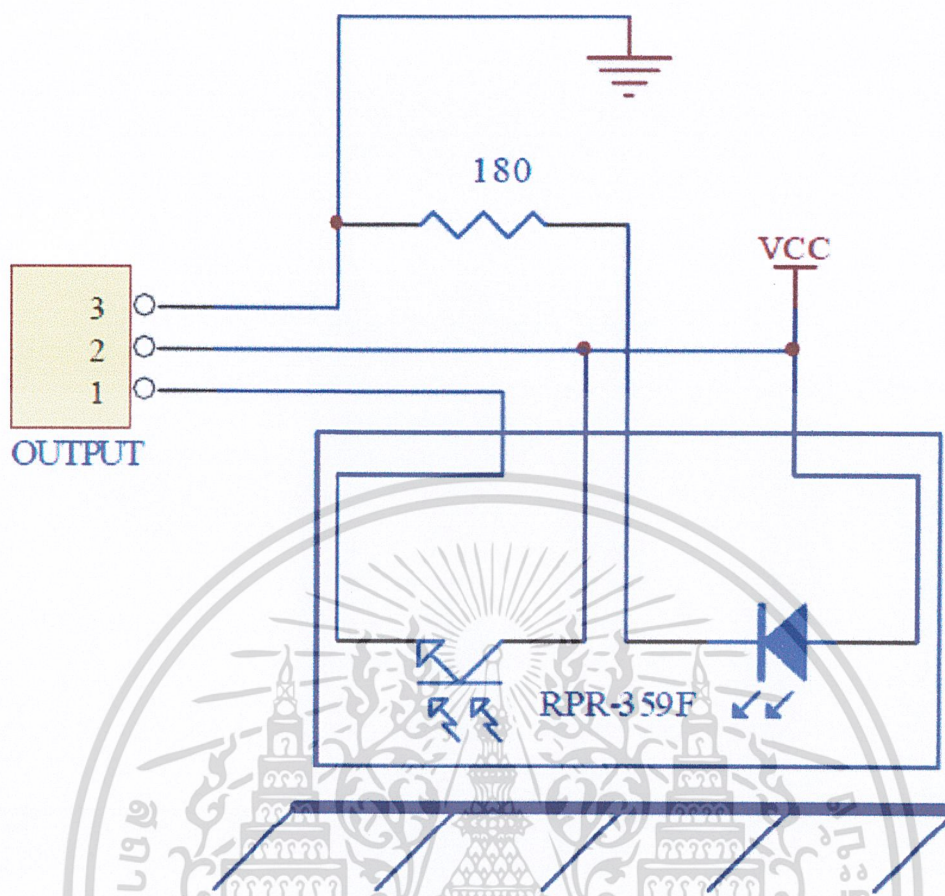


รูปที่ 2.4.3 แสดงลักษณะของมอเตอร์ไร้แปรงถ่าน

## 2.5 ชุดตรวจจับการสะท้อน R-REFLEX

การทำงานของ R-REFLEX จะใช้หลักการส่งไปและสะท้อนกลับของแสงอินฟราเรด โดยจะใช้ Sensor เบอร์ RPR-359F เป็น โมดูลส่งและรับแสงอินฟราเรดรวมอยู่ในตัวเดียวกัน และเราสามารถสามารถนำไปประยุกต์ใช้งานในการตรวจจับการสะท้อนกับวัตถุต่างๆได้ ซึ่งวงจรของชุดตรวจจับ R-REFLEX เป็นดังรูป

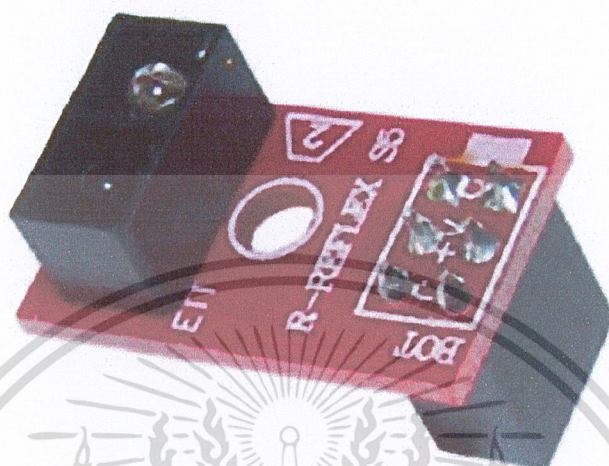
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.5.1 วงจรชุดตรวจจับการสะท้อน R-REFLEX

จากรูปวงจรจะเห็นได้ว่า Sensor เบอร์ RPR-359F ซึ่งเป็น Sensor แบบ อินฟราเรดนั้น จะประกอบไปภาคส่งและภาครับแสงอินฟราเรด รวมอยู่ในตัวเดียวกัน โดยในด้านของภาคส่งนั้น จะมีลักษณะโครงสร้างเป็น LED แบบอินฟราเรด ซึ่งใช้เป็นตัวส่ง และ ส่วนของภาครับอินฟราเรดนั้น จะมีโครงสร้างเป็นแบบ Transistor โดย Sensor จะถูกจัดวงจรให้ทำงานอยู่ตลอดเวลาทั้งส่วนของภาคส่ง(LED) และภาครับ(Transistor) โดยระดับแรงดันที่ขา Emitter ของทรานซิสเตอร์จาก RPR-359F นั้น จะมีค่าสูงถ้ามีการสะท้อนของคลื่นอินฟราเรดกลับมายังภาครับในปริมาณมากและแรงดันจะมีค่าน้อยลงถ้ามีการสะท้อนของคลื่นอินฟราเรดในระดับต่ำๆ โดยผลการสะท้อนของคลื่นอินฟราเรดจะขึ้นอยู่กับ ปัจจัย หลัก 2 ข้อ คือ สีของวัตถุ (การสะท้อนจะอยู่ในระดับต่ำถ้าใช้กับวัตถุที่มีสีดำ) และ ระยะความห่างของวัตถุ ที่ใช้เป็นตัวสะท้อนคลื่นอินฟราเรด ซึ่งถ้าระยะใกล้มากจะมีระดับแรงดันสูงแต่ถ้าระยะห่างจะมีระดับแรงดันต่ำลงตามระยะทางซึ่งจากคุณสมบัติดังกล่าวเราสามารถนำชุด R-REFLEX ไปใช้ตรวจจับการสะท้อนของวัตถุ เช่น ตรวจสอบวัตถุที่กีดขวางการเคลื่อนที่ของรถหุ่นยนต์ เป็นต้น โดยใช้วงจร A/D ในการอ่านค่าระดับแรงดันของ Sensor หรือเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ใช้ชุด R-OPAMP เพื่อกำหนดระดับค่าแรงดันเปรียบเทียบระหว่างของวัตถุกับ Sensor และ ตรวจสอบค่า Logic Output จาก R-OPAMP อีกต่อหนึ่ง เป็นต้น



รูปที่ 2.5.2 แสดงลักษณะของ R-REFLEX

## 2.6 ทฤษฎีทางไฟฟ้าและนิยามที่เกี่ยวข้อง

- 2.6.1 กราวด์ ( $V_{ss}$ ) เป็นจุดที่มีโวลต์เทจ = 0 หรือน้อยที่สุด เมื่อเทียบกับระบบ
- 2.6.2 อิพุทโวลต์เทจ ( $V_{in}$ ) เป็นจุดที่มีโวลต์เทจสูงสุดในวงจร บางครั้งอาจเรียก  $V_{dd}$  หรือ  $V_{cc}$
- 2.6.3 กระแส (Current : I) เป็นกระแสหรือการไหลของอิเล็กตรอนถ้าโวลต์เทจของ 2 ที่มีค่าต่างกันจะทำให้เกิดการไหลของกระแสขึ้น ซึ่งเราสามารถวัดกระแสได้โดยการนำแอมป์มิเตอร์ (ampmeter) มาต่ออนุกรม
- 2.6.4 ความต้านทาน (Resistance : R) เป็นความต้านทานทางไฟฟ้า ซึ่งทำหน้าที่ป้องกันไม่ให้กระแสไหลผ่านได้ง่ายวัสดุที่มีค่า R น้อยๆ เช่น ทองแดง , เหล็ก และ โลหะอื่นๆ เป็นต้น เรียกว่า ตัวนำไฟฟ้า (conductor) สิ่งที่มีความต้านทานสูงๆ เช่น ยางลบ , พลาสติก เป็นต้น เรียกว่า ฉนวนไฟฟ้า (insulator)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- 2.6.5 กฎของโอห์ม (Ohm's law) เป็นความสัมพันธ์ระหว่าง โวลต์เทจ (V) , กระแส (I) และ ความต้านทาน (R) คือ  $V = IR$
- 2.6.6 การกระชากของกระแส (Power spikes & transients) ที่เกิดเมื่อวงจรต้องการกำลังสูงๆ เช่นวงจรที่ต้องใช้มอเตอร์เป็นต้น ทำให้แหล่งจ่ายไม่สามารถจ่ายไฟฟ้าได้ทันทำให้เกิดการครอป ของกระแสหรือ โวลต์เทจ ในขณะหนึ่งซึ่งส่งผลให้วงจรหรือ ไมโครคอนโทรลเลอร์ทำงานผิดพลาดหรือไม่สามารถทำงานได้ วิธีแก้ไข คือ การแยกวงจรและแบตเตอรี่ที่เป็นของมอเตอร์ ออกจากวงจรและแบตเตอรี่ของวงจรอิเล็กทรอนิกส์ อื่นๆ

## 2.7 อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์

- 2.7.1 ตัวต้านทาน (Resistors) เป็นตัวต้านทานทางไฟฟ้ารวมทั้งจำกัดกระแสไม่ให้ไหลผ่านมากเกินไปเพื่อป้องกันความเสียหายของอุปกรณ์ สามารถนำมาทำตัวลดโวลต์เทจ (voltage divider) เพื่อให้ได้โวลต์เทจที่เหมาะสมที่จะนำไปใช้กับวงจรได้ตัวต้านทานมี 2 แบบคือ ความต้านทานคงที่ (standard resistor) และ ความต้านทานปรับค่าได้ (variable resistor)
- 2.7.2 ตัวเก็บประจุ (Capacitors) เป็นตัวเก็บประจุหรือ โวลต์เทจไว้ เพื่อช่วยลดการลดหรือเพิ่ม โวลต์เทจกระทันหัน (voltage spike) แบ่งออกเป็น 2 ชนิด คือ แบบไม่มีขั้ว (standard capacitor) และ แบบมีขั้ว (polarized capacitor)
- 2.7.3 โวลต์เทจเรกูเรเตอร์ (Voltage regulators) เป็นตัวกรอง โวลต์เทจให้ออกมาพอดีที่จะนำไปใช้กับวงจรนั้นๆ
- 2.7.4 แผงผังวงจร เป็นไดอะแกรมของวงจรที่ประกอบด้วยสัญลักษณ์และส่วนเชื่อมต่ออุปกรณ์ต่างๆ เป็นไดอะแกรมที่ช่วยอธิบายวงจรที่ได้ออกแบบไว้ก่อนที่จะทำการออกแบบพีซีบี (การออกแบบทั้งแผงผังวงจรและพีซีบีสามารถทำได้โดยใช้โปรแกรมช่วย เช่น โปเทล 99 (Potel 99) เป็นต้น)
- 2.7.5 พีซีบี (Printed Circuit Boards : PCB) เป็นบอร์ดที่มีลายวงจรและรูสำหรับลงอุปกรณ์ ส่วนนี้จะเป็นส่วนที่จะนำไปใช้ในหุ่นยนต์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2.8 แบตเตอรี่

หุ่นยนต์ทุกตัวต้องการพลังงานไฟฟ้าเพื่อไปขับเคลื่อนวงจรอิเล็กทรอนิกส์สำหรับโมบายโรบอทนั้นจำเป็นต้องใช้แบตเตอรี่เพราะเป็นแหล่งจ่ายที่สามารถเคลื่อนที่ไปกับตัวหุ่นได้ ซึ่งการเลือกใช้แบตเตอรี่นั้นควรดูจากโวลต์เทจปรกติและแอมป์ชั่วโมง (เป็นหน่วยวัดพลังงานไฟฟ้า) ที่ต้องการซึ่ง แบตเตอรี่ที่สามารถชาร์จใหม่ได้ (rechargeable battery) มีหลายชนิด เช่น SLA , NiCad , NiMH , LiIon , LiPol เป็นต้น ซึ่งแต่ละชนิดจะมีข้อดีข้อเสียต่างกันไปได้แก่

- เอสแอลเอ (SLA : sealed lead acid) เก็บพลังงานได้น้อยถ้าเทียบกับน้ำหนักและขนาด แต่ข้อดีคือ ราคาถูก และชาร์จได้ง่าย
- นิกแคด (NiCad : nickel-cadmium) และ NiMH (nickel metal hydride) ประสิทธิภาพปานกลางแต่ราคาแพงกว่า SLA
- ลิโพล (LiPol : lithium-polymer) และ LiIon (lithium-ion) ประสิทธิภาพสูงเมื่อเทียบกับน้ำหนักและขนาด แต่ราคาแพงมาก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 3

### การคำนวณและการสร้าง

#### 3.1 หลักการและความคิดพื้นฐานก่อนสร้างหุ่นยนต์

- 3.1.1 หุ่นยนต์ มีขนาดเล็กหรือใหญ่มากแค่ไหน น้ำหนักเท่าไร ทำด้วยอะไร จะเป็นคำตอบของการเลือก มอเตอร์และวัสดุในการสร้างตัวหุ่น
- 3.1.2 วิธีการขับเคลื่อน จะบอกว่าจำเป็นต้องเลือกกลไกชนิดใด และรูปทรงของหุ่นยนต์ควรเป็นรูปแบบใด
- 3.1.3 ระยะเวลาตรวจจับจะบอกว่าควรเลือกใช้เซ็นเซอร์ชนิดใด
- 3.1.4 ภาคควบคุม ต้องพิจารณาส่วนขับเคลื่อน ส่วนแสดงผล และส่วนรับของเซ็นเซอร์ก่อนว่ามีวงจรและสัญญาณควบคุมมากน้อยแค่ไหน มีการทำงานที่ซับซ้อนแค่ไหน แล้วค่อยมาเลือกหน่วยความจำและชนิดของคอนโทรลเลอร์เพื่อให้เหมาะสมกับชิ้นงาน

#### 3.2 การออกแบบตัวหุ่นยนต์

ทำการศึกษาและกำหนดขอบเขตความสามารถในการควบคุมของหุ่นยนต์ชุดหุ่นอัตโนมัติ จากนั้นทำการออกแบบ โครงสร้างและวัสดุที่ใช้ของรถชุดหุ่น โดยเลือกใช้พลาสติกหนา 8mm. เพราะ มีความทนทาน สะอาด และดูสวยงาม ง่ายในการตัดและเจาะ

วางแผนการออกแบบโครงสร้างโดยให้ตัวหุ่นให้มีลักษณะ โค้งมน เพื่อช่วยให้หุ่นยนต์มีการเลี้ยวแบบกระทันหันได้อย่างมั่นใจ ไม่ต้องมากังวลว่าตัวหุ่นจะพลิกคว่ำ

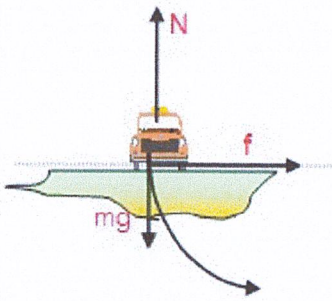
#### 3.3 การคำนวณการเลี้ยวรถบนทางโค้ง(ส่วนหนึ่งของวงกลม)

เมื่อเลี้ยวรถได้ปลอดภัย แรงเสียดทานทำหน้าที่เป็นแรงสู่ศูนย์กลางและต้องเท่ากันซึ่ง

ลักษณะ โค้งกลมและฐานกว้างจะมีส่วนช่วยในการไม่พลิกคว่ำ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

พิจารณาจากรูป



แรงเสียดทาน = แรงสู่ศูนย์กลาง

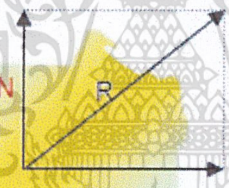
$$f = \frac{mv^2}{r}$$

$$\mu mg = \frac{mv^2}{r}$$

ถ้าแรงสู่ศูนย์กลางมากกว่าแรงเสียดทาน รถจะคว่ำ โดยรถจะพุ่งออกไปทางโค้งด้านนอก การเลี้ยวรถได้อย่างปลอดภัย " แรงปฏิกิริยาตั้งฉาก กับแรงเสียดทาน รวมกันจะต้อง ได้แรงลัพธ์ผ่าน จุดศูนย์กลางมวล จึงจะเลี้ยวรถได้อย่างปลอดภัย "

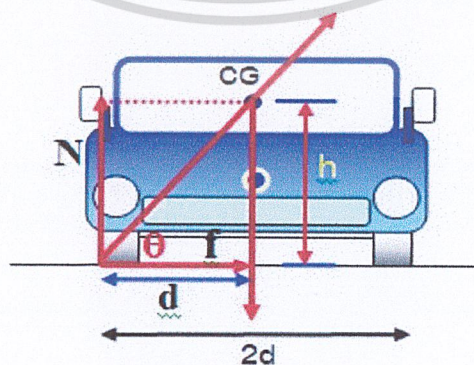
พิจารณาแรงกระทำที่พื้น

แรงลัพธ์ระหว่างแรงเสียดทาน  $f$  และแรงปฏิกิริยา  $N$  ได้แรงลัพธ์  $R$



การเลี้ยวโค้งของรถตูดฝุ่น

แรงที่กระทำต่อรถคือ แรงปฏิกิริยา ( $N$ ) และแรงเสียดทาน ( $F$ )



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ให้ **ฐานล้อกว้าง = 2d** ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า **จุดศูนย์กลางสูง = h** ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หากต้องการเลี้ยวรถให้ได้อย่างปลอดภัย จะได้

$$\tan\theta = \frac{v^2}{Rg}$$

$$\frac{h}{d} = \frac{v^2}{Rg}$$

### 3.4 เครื่องมือและอุปกรณ์ต่างๆ

#### 3.4.1 ล้อ (Wheel)

3.4.1.1 ล้อด้านข้าง ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง 7 cm.

3.4.1.2 ล้อหลัง ใช้แบบล้อฟรี ขนาดเส้นผ่านศูนย์กลาง 3 cm.

3.4.2 มอเตอร์ขับเคลื่อน เนื่องจากขนาดหุ่นมีขนาดไม่ใหญ่มาก จึงเลือกใช้มอเตอร์ที่มีแรงดัน 12V จำนวน 2ตัว ในการขับเคลื่อนทั้งด้านซ้ายและขวา โดยจะติดตั้งไว้ด้านหลัง

3.4.3 มอเตอร์ดูดฝุ่น เลือกใช้มอเตอร์ไร้แปรงถ่าน (Brushless DC Motor) 12V โดยใช้จำนวน 1 ตัวติดตั้งไว้บริเวณด้านหน้าของหุ่น

### 3.5 การคำนวณแรงลมดูด

Wind Load มาตรฐาน Uniform Building Code (UBC)

สูตรพื้นฐานในการคำนวณความดัน p (กก./ตรม.) จากแรงลมในการออกแบบคือ

$$p = C_e C_q q_s I$$

โดยที่แต่ละเทอมจะถูกนิยามดังต่อไปนี้

$q_s$  = แรงดันจากลมปะทะ (Wind Stagnation Pressure) คือแรงดันในทางทฤษฎีที่เกิดจากลมปะทะผิวคิ่งที่ระดับน้ำทะเล คำนวณได้จาก

$$q_s = 0.004826 V^2$$

เมื่อ V คือความเร็วลมพื้นฐาน (กม./ชม.)

I = ตัวคูณความสำคัญ (Important factor)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$Cq =$  ตัวคูณความดัน

### 3.6 การคำนวณกำลังขั้วมอเตอร์

สูตรหาลำกำลังของมอเตอร์

$$P = EI$$

โดยที่

P คือ กำลังของมอเตอร์ มีหน่วยเป็น วัตต์

E คือ แรงดันไฟฟ้าที่มอเตอร์ใช้ = 12 โวลต์

I คือ ค่ากระแสไฟฟ้า (DC) ที่มอเตอร์ใช้ = ..... (มิลลิ) แอมป์

และ

สูตรหาลำกำลังที่จะใช้ทำให้รถเคลื่อนที่ไปคือ

$$P = W/t$$

โดยที่

P คือ กำลังที่ใช้ในการทำให้รถเคลื่อนที่ มีหน่วยเป็น วัตต์

W คือ "งาน" ที่รถทำได้ในการเคลื่อนที่ไป มีค่าเท่ากับ แรงดันหรือแรงดึง  $\times$  ระยะทางที่รถ

เคลื่อนที่ได้ มีหน่วยเป็นจูล

t คือ เวลาที่รถใช้ไปในการเคลื่อนที่ทั้งหมด มีหน่วยเป็น วินาที

ดังนั้น

$$P = W/t$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดยที่

$F$  คือ แรงที่ใช้ดันหรือดึงรถให้เคลื่อนที่ มีหน่วยเป็น นิวตัน (ต้องมากกว่าน้ำหนักของรถ , ต้องเอาชนะแรงต้านแรงเสียดทานระหว่างล้อกับพื้น)

$s$  คือ ระยะทางที่รถเคลื่อนที่ได้ (ตามเวลาที่กำหนด เพราะต้องเอามาคำนวณหาค่ากำลัง)

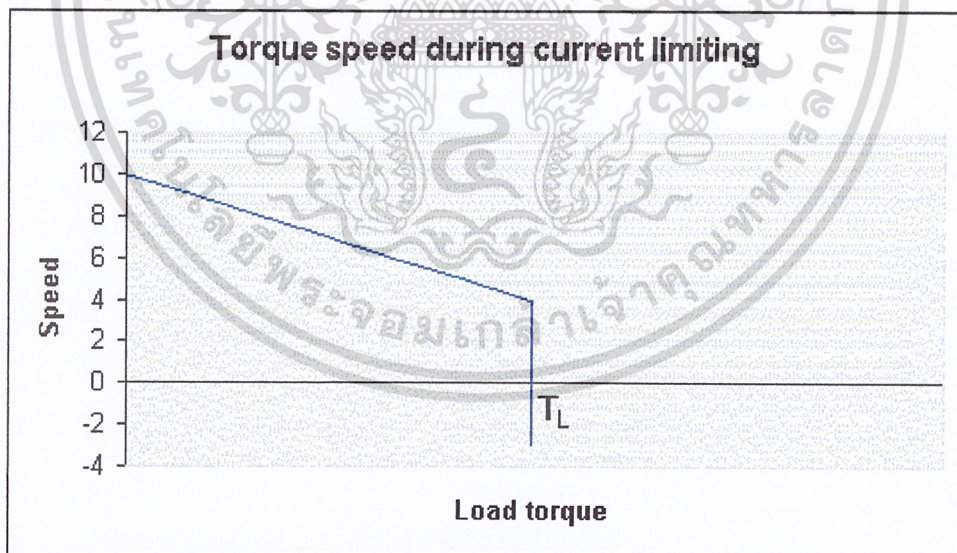
$t$  คือ เวลาตามที่เราจะกำหนด มีหน่วยเป็น วินาที

ดังนั้น

$$Fs/t = EI$$

สรุปก็คือ

หาค่ากำลังของรถแล้วเอามาเปรียบเทียบกับกำลังของมอเตอร์ เพื่อนำไปกำหนดหาขนาดของแรงดันไฟฟ้าและกระแสไฟฟ้าของมอเตอร์ที่ใช้นั่นเอง

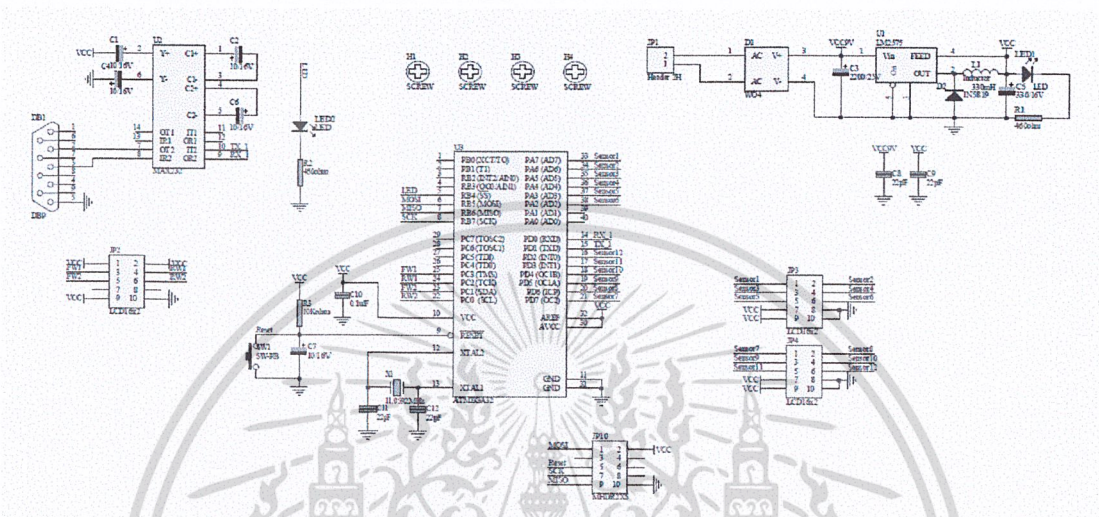


รูป 3.6.1 กราฟแสดง Torque speed during current limiting

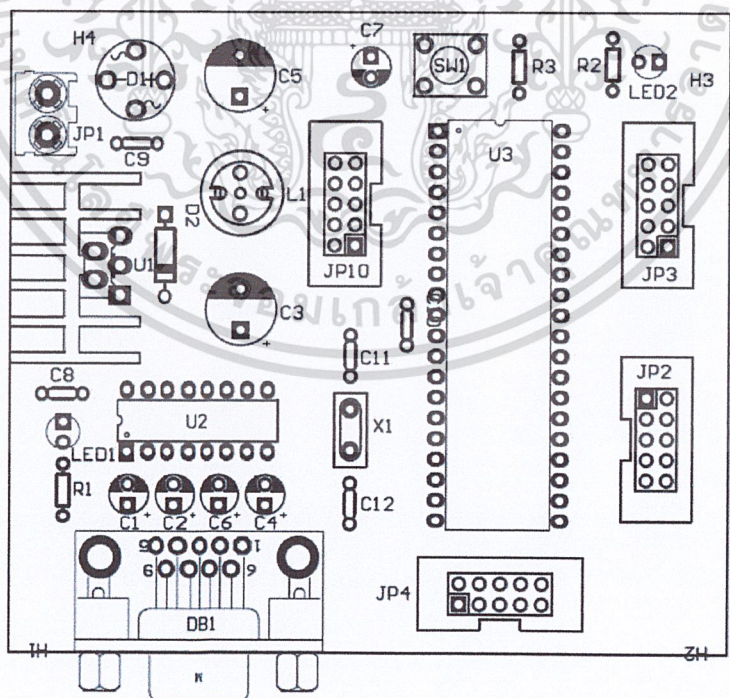
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.6 วงจรและส่วนประกอบอิเล็กทรอนิกส์

การออกแบบวงจรเราต้องวิเคราะห์ถึงปัญหาที่เกิดขึ้นเสียก่อน โดยหุ่นยนต์ต้องมีความสามารถเดียวช่วย เดียวขวาเสียก่อน เป็นอิสระจากกันและต้องขึ้นอยู่กับแสงที่ให้อด้วย



รูปที่ 3.6.1 แผนผังวงจร



รูปที่ 3.6.2 แสดงลายวงจร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.7 การออกแบบซอฟต์แวร์

การออกแบบซอฟต์แวร์ของหุ่นยนต์ชุดหุ่นอัตโนมัตินี้มีการนำเอาโปรแกรม CodeVisionAVR C Compiler มาใช้ในการควบคุม MCU เบอร์ ATmega8535 โดยใช้ภาษา C เป็นภาษาที่ใช้เขียนโปรแกรม โดยจะมีชุดคำสั่งในการควบคุมหุ่นยนต์ชุดหุ่นอัตโนมัติให้ทำงานได้ในรูปแบบที่แตกต่างกันโดยใช้ชุดคำสั่งที่เขียนขึ้นเป็นโค้ด ดังนี้

```
#include <mega8535.h>
#include <delay.h>
#include <stdio.h>

#define LED PORTB.4
#define Motor1_FW PORTC.3
#define Motor1_RW PORTC.2
#define Motor2_FW PORTC.1
#define Motor2_RW PORTC.0

#define Sensor_1 PINA.7
#define Sensor_2 PINA.6
#define Sensor_3 PINA.5
#define Sensor_4 PINA.4
#define Sensor_5 PINA.3
#define Sensor_6 PINA.2

long Time_ovf1,Time_ovf2,Frequency = 1000,duty1,duty2;
int motor1,motor2;
int Step1 = 1,Step2 = 0,Step3 = 0 ,Step4 = 0,Step5 = 0;
int sch,count=0;
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

// Timer 0 overflow interrupt service routine
interrupt [TIM0_OVF] void timer0_ovf_isr(void)
{
TCNT0=0x99;
// Place your code here
Time_ovf1++;
Time_ovf2++;
if(Time_ovf1 < duty1)
{
if(motor1 == 1) { Motor1_FW = 0; Motor1_RW = 1; }
else if(motor1 == 2) { Motor1_FW = 1; Motor1_RW = 0; }
else if(motor1 == 0) { Motor1_FW = 0; Motor1_RW = 0; }
else { Motor1_FW = 0; Motor1_RW = 0; }
if(Time_ovf1 > Frequency ) Time_ovf1 = 0;
if(Time_ovf2 < duty2)
{
if(motor2 == 1) { Motor2_FW = 0; Motor2_RW = 1;
}
else if(motor2 == 2) { Motor2_FW = 1; Motor2_RW = 0;
}
else if(motor2 == 0) { Motor2_FW = 0; Motor2_RW = 0;
}
else { Motor2_FW = 0; Motor2_RW = 0; }
if(Time_ovf2 > Frequency ) Time_ovf2 = 0;
}
}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
// Declare your global variables here
void motor_FW1 ( long Speed )
{
    motor1 = 1;
    duty1 = Speed;
}
void motor_RW1 ( long Speed )
{
    motor1 = 2;
    duty1 = Speed;
}
void motor_FW2 ( long Speed )
{
    motor2 =1;
    duty2 = Speed;
}
void motor_RW2 ( long Speed )
{
    motor2 =2;
    duty2 = Speed;
}
void motor_Stop1 ( void )
{
    motor1 =0;
}
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
void motor_Stop2 ( void )
```

```
{
    motor2 =0;
}
```

```
void main(void)
```

```
{
PORTA=0xFF;
DDRA=0x00;

PORTB=0x00;
DDRB=0xFF;

PORTC=0x00;
DDRC=0xFF;

PORTD=0xFF;
DDRD=0x00;

TCCR0=0x02;
TCNT0=0x99;
OCR0=0x00;

TCCR1A=0x00;
TCCR1B=0x00;
TCNT1H=0x00;
TCNT1L=0x00;
```

```
ICR1H=0x00;
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
ICR1L=0x00;
```

```
OCR1AH=0x00;
OCR1AL=0x00;
OCR1BH=0x00;
OCR1BL=0x00;

ASSR=0x00;
TCCR2=0x00;
TCNT2=0x00;
OCR2=0x00;

MCUCSR=0x00;

TIMSK=0x01;

ACSR=0x80;
SFIOR=0x00;
LED = 1;
delay_ms(1000);
LED = 0;
#asm("sei")
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

while (1)
{

    while(Step1 == 1)
    {
        count = 0;

        if((Sensor_1)&&(Sensor_2)&&(Sensor_3)&&(Sensor_4)&&
        (Sensor_5)&&(Sensor_6))
        {
            motor_FW1(900);
            motor_FW2(600);
        }
        else if((Sensor_1==0)|| (Sensor_2==0))
        {
            delay_ms(20);
            if((!Sensor_1)||(!Sensor_2))
            {
                Step1 = 0; Step2 = 1; Step3 = 0; Step4 = 0; Step5 = 0;
                motor_Stop1();
                motor_Stop2();
                delay_ms(50);
                motor_RW1(900);
                motor_RW2(100);
                delay_ms(1000);
            }
        }
    }
}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

else if ((!Sensor_5) || (!Sensor_6))
{
    delay_ms(20);
    if ((!Sensor_5) || (!Sensor_6))
    {
Step1 = 0;    Step2 = 0;  Step3 = 1; Step4 = 0; Step5 = 0;
        motor_Stop1();
        motor_Stop2();
        delay_ms(50);
        motor_RW1(100);
        motor_RW2(900);
        delay_ms(1000);
    }
}

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

while(!Sensor_1 || !Sensor_2);
while(!Sensor_5 || !Sensor_6);
delay_ms(1000);

while(Step2 == 1)
{
    if((Sensor_1 && (Sensor_2) && (Sensor_3) && (Sensor_4) && (Sensor_5) && (Sensor_6))
    {
        motor_FW1(900);
        motor_FW2(300);
    }
    elseif((!Sensor_1 || !Sensor_2) && (Sensor_3) && (Sensor_4) && (Sensor_5) && (Sensor_6))
    {
        delay_ms(100);
        if((!Sensor_1 || !Sensor_2) && (Sensor_3) && (Sensor_4) && (Sensor_5) && (Sensor_6))
        {
            motor_Stop1();
            motor_Stop2();
            delay_ms(50);
        }
        while((!Sensor_1 || !Sensor_2) && (Sensor_3) && (Sensor_4) && (Sensor_5) && (Sensor_6))
        {
            motor_RW1(900);
            motor_RW2(100);
            delay_ms(2000);
        }
    }
}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

if(((!Sensor_1)||(!Sensor_2))&&((!Sensor_3)||(!Sensor_4)))
{
    delay_ms(100);

if(((!Sensor_1)||(!Sensor_2))&&((!Sensor_3)||(!Sensor_4)))
{
    motor_Stop1();
    motor_Stop2();
    delay_ms(50);
    motor_RW1(100);
    motor_RW2(900);
    delay_ms(4000);
Step1 = 0; Step2 = 0; Step3 = 0; Step4 = 1; Step5 = 0;
}
}
else if(((!Sensor_3)||(!Sensor_4))&&((!Sensor_5)||(!Sensor_6)))
{
    delay_ms(100);

if(((!Sensor_3)||(!Sensor_4))&&((!Sensor_5)||(!Sensor_6))
)
{
    motor_Stop1();

    motor_Stop2();

    delay_ms(50);

    motor_RW1(900);
    motor_RW2(100);

    delay_ms(4000);

Step1 = 0; Step2 = 0; Step3 = 0; Step4 = 1; Step5 = 0;
}
}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

else if ((!Sensor_3) || (!Sensor_4))
{
    delay_ms(100);

    if ((!Sensor_3) || (!Sensor_4))
    {
        motor_Stop1();
        motor_Stop2();
        delay_ms(50);
        motor_RW1(900);
        motor_RW2(100);
        delay_ms(4000);
        Step1 = 0; Step2 = 0; Step3 = 0; Step4 = 1; Step5 = 0;
    }
}

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

while(Step3 == 1)
    {

if((Sensor_1)&&(Sensor_2)&&(Sensor_3)&&(Sensor_4)&&(Sensor_5)&&(Sensor_6))

        {

            motor_FW1(300);

            motor_FW2(900);

        }

else if(((!Sensor_5)||(!Sensor_6))&&(Sensor_3)&&(Sensor_4)&&(Sensor_1)
&&(Sensor_2))
    {
        delay_ms(100);
        if(((!Sensor_5)||(!Sensor_6))&&(Sensor_3)&&(Sensor_4)&&(Sensor_1)
&&(Sensor_2))
            {
                motor_Stop1();
                motor_Stop2();
                delay_ms(50);
                while(((!Sensor_5)||(!Sensor_6))&&(Sensor_3)
&&(Sensor_4)&&(Sensor_1)&&(Sensor_2))
                    {

                        motor_RW1(100);

                        motor_RW2(900);

                        delay_ms(2000);

                    }

            }
    }
}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับครูใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

if(((!Sensor_1)||(!Sensor_2))&&((!Sensor_3)||(!Sensor_4)))
{
    delay_ms(100);

    if(((!Sensor_1)||(!Sensor_2))&&((!Sensor_3)||(!Sensor_4))
    )
    {
        motor_Stop1();
        motor_Stop2();
        delay_ms(50);
        motor_RW1(100);
        motor_RW2(900);
        delay_ms(4000);
        Step1 = 0; Step2 = 0; Step3 = 0; Step4 = 1; Step5 = 0;
    }
}
else if(((!Sensor_3)||(!Sensor_4))&&((!Sensor_5)||(!Sensor_6)))
{
    delay_ms(100);

    if(((!Sensor_3)||(!Sensor_4))&&((!Sensor_5)||(!Sensor_6))
    )
    {
        motor_Stop1();
        motor_Stop2();
        delay_ms(50);
        motor_RW1(900);
        motor_RW2(100);
        delay_ms(4000);
    }
}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Step1 = 0;   Step2 = 0;  Step3 = 0; Step4 = 1; Step5 = 0;
    }
}

else if ((!Sensor_3) || (!Sensor_4))
    {

        delay_ms(100);

        if ((!Sensor_3) || (!Sensor_4))
            {
                motor_Stop1();
                motor_Stop2();
                delay_ms(50);
                motor_RW1(900);
                motor_RW2(100);
                delay_ms(4000);
                Step1 = 0; Step2 = 0; Step3 = 0; Step4 = 1; Step5 = 0;
            }
        }
}

while(Step4 == 1)
    {

        if ((Sensor_1) && (Sensor_2) && (Sensor_3) && (Sensor_4) && (Sensor_5) && (Sensor_6))
            {

                motor_FW1(900);

                motor_FW2(900);

                sch = 0;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

else if(((!Sensor_1)||(!Sensor_2))&&(Sensor_3)&&(Sensor_4)&&(Sensor_5)&&(Sensor_6))
{
    delay_ms(100);

    if(((!Sensor_1)||(!Sensor_2))&&(Sensor_3)&&(Sensor_4)&&(Sensor_5)&&(Sensor_6))
    {
        if(sch == 0) count++;
        sch = 1;
        motor_Stop1();
        motor_Stop2();
        delay_ms(50);
        motor_RW1(900);
        motor_RW2(100);
        delay_ms(1500);
    }
}

else if(((!Sensor_5)||(!Sensor_6))&&(Sensor_3)&&(Sensor_4)&&(Sensor_1)&&(Sensor_2))
{
    delay_ms(100);
}

if(((!Sensor_5)||(!Sensor_6))&&(Sensor_3)&&(Sensor_4)&&(Sensor_1)&&(Sensor_2))
{
    if(sch == 0) count++;
    sch = 1;
}

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่ควรนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        delay_ms(50);

        motor_RW1(100);

        motor_RW2(900);

        delay_ms(1500);

    }

}

else if((Sensor_1)|| (Sensor_2)&&(Sensor_3) || (Sensor_4))

{

    delay_ms(100);

    if((Sensor_1)|| (Sensor_2)&&(Sensor_3) || (Sensor_4))

    {

        if(sch == 0) count++;

        sch = 1;

        motor_Stop1();

        motor_Stop2();

        delay_ms(50);

        motor_RW1(100);

        motor_RW2(900);

        delay_ms(4000);

    }

}

else if((Sensor_3)|| (Sensor_4)&&(Sensor_5) || (Sensor_6))

{

    delay_ms(100);

    if((Sensor_3)|| (Sensor_4)&&(Sensor_5) || (Sensor_6))

    {

        if(sch == 0) count++;

        sch = 1;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        motor_Stop1();
        motor_Stop2();
        delay_ms(50);
        motor_RW1(900);
        motor_RW2(100);
        delay_ms(4000);
    }
}
else if((Sensor_5)|| (Sensor_6))
{
    delay_ms(100);
    if((Sensor_5)|| (Sensor_6))
    {
        if(sch == 0) count++;
        sch = 1;
        motor_Stop1();
        motor_Stop2();
        delay_ms(50);
        motor_RW1(900);
        motor_RW2(100);
        delay_ms(4000);
    }

    if(count >= 10)
    {
        Step1 = 1;    Step2 = 0;  Step3 = 0; Step4 = 0;
        Step5 = 0;
    }
}
};

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 4

### การทดลองและผลการทดลอง

ในการทดลองเรานำหุ่นยนต์คูดู่นอัตโนมัติมาทดสอบในสถานที่ที่มีสภาพแวดล้อมต่าง ๆ กันทั้งหมด 3 แห่ง คือ บริเวณพื้นภายในบ้าน บริเวณพื้นบ้านภายนอกสนามหญ้า และบริเวณพื้นของโรงงานซึ่งเราจะพบวัตถุที่ต้องให้รถคูดู่นอัตโนมัติกำจัดอยู่ได้ประมาณ 6 ประเภทคือ ฟู่น แป้ง เส้นผง เศษใบไม้ เศษผงเหล็ก แก้วเศษขยะชิ้นเล็กๆ

จากการทำโครงการหุ่นยนต์คูดู่นอัตโนมัตินี้ พบว่าในการทำงานในขั้นตอนการออกแบบประกอบตัวชิ้นงานโดยการใช้ MCU เบอร์ ATmega8535 เป็นตัวช่วยในการคิดประมวลผลและควบคุมอุปกรณ์ต่างๆ เช่น มอเตอร์กระแสตรง (DC-Motor) และใช้ชุดตรวจจับการสะท้อน (R-REFLEX) โดยใช้เซนเซอร์เบอร์ RPR-359F ซึ่งเป็นโมดูลส่งและรับแสงอินฟราเรดรวมอยู่ในตัวเดียวกัน โดยกำหนดระบบการทำงานของตัวรถคูดู่นอัตโนมัติด้วยการเขียนโปรแกรมผ่านโปรแกรม CodeVisionAVR C Compiler โดยกำหนดการทำงานให้ตัวรถวิ่งในสภาพพื้นที่ต่างๆ กัน และทำการทดสอบปรกษณิดต่างๆ กัน โดยพบว่าหุ่นยนต์คูดู่นอัตโนมัติจะมีประสิทธิภาพในการทำงานต่างกันบนสภาพแวดล้อมที่ต่างกัน ซึ่งจะให้ผลการทำงานดังตารางต่อไปนี้

สิ่งสกปรกที่ทำการทดสอบ	ระดับคะแนน
ฟู่น	5
แป้ง	5
เส้นผม	4
เศษใบไม้เล็ก	3
เศษผงเหล็ก	2
เศษขยะชิ้นเล็ก	3

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษานี้เท่านั้น ไม่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ตารางที่ 4.1 แสดงผลการทดสอบรถคูดู่นเมื่อใช้ชุดสิ่งสกปรกชนิดต่างๆ ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ซึ่งมีเกณฑ์การให้คะแนนต่างๆ ดังนี้

คะแนน 5 = ดีมาก

คะแนน 4 = ดี

คะแนน 3 = ปานกลาง

คะแนน 2 = พอใช้

คะแนน 1 = ไม่ได้ผล

ซึ่งเมื่อเรานำหุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติมาทดลองวิ่งและทำการดูดสิ่งสกปรกต่างๆ แล้วก็พบว่าตัวหุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัตินั้นสามารถทำการดูดฝุ่นและทำความสะอาดในบริเวณที่ที่ตัวหุ่นเคลื่อนที่ผ่านไปได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยจะพบว่าพื้นที่ที่ตัวหุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติเคลื่อนที่ผ่านไปนั้นจะสะอาดหรือแทบจะไม่มีสิ่งสกปรกหลงเหลืออยู่ โดยเมื่อเราเริ่มเปิดสวิทซ์การทำงาน ตัวหุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติจะทำการเดินวนรอบบริเวณนั้นเป็นรูปก้นหอย ซึ่งก็จะทำให้เป็นการเพิ่มพื้นที่การทำความสะอาดของตัวหุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติและเมื่อตัวหุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติเคลื่อนที่ชนสิ่งกีดขวางหรือผนังห้อง เซนเซอร์ที่ติดอยู่ตรงส่วนหน้าของตัวหุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติก็จะทำงานโดยการส่งสัญญาณไปยัง MCU เบอร์ ATmega8535 ให้ทำหน้าที่ควบคุมมอเตอร์ให้ขับเคลื่อนตัวหุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติให้ทำงานในรูปแบบที่แตกต่างกันตามที่ได้ทำการเขียนโปรแกรมกำหนดไว้โดยเมื่อเซนเซอร์ตัวที่อยู่ด้านข้างทำงาน ก็จะส่งสัญญาณให้มอเตอร์ขับเคลื่อนตัวหุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติทำการถอยหลังและเลี้ยวออกกลับเป็นมุม 45 องศา แต่ถ้าเซนเซอร์ด้านหน้าของตัวหุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติทำงาน ก็จะส่งสัญญาณควบคุมให้มอเตอร์ทำการขับเคลื่อนตัวหุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติให้เคลื่อนที่กลับหลังหันและเคลื่อนที่ตรงไปในทิศทางตรงกันข้ามเพื่อให้ตัวหุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติมีพื้นที่ในการทำงานมากขึ้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 5

### บทวิจารณ์และสรุป

จากการทดลองพบว่า ในการนำหุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติมาทดสอบในสถานที่ที่มีสภาพแวดล้อมแตกต่างกันทั้งหมด 3 รูปแบบ คือ บริเวณพื้นภายในบ้าน บริเวณพื้นบ้านภายนอก สนามหญ้า และบริเวณพื้นของโรงงาน เราพบว่า หุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติจะสามารถวิ่งได้ดีในทุกสภาพแวดล้อม แต่ประสิทธิภาพในการกำจัดฝุ่นผงนั้นยังทำได้ไม่ดีเท่าที่ควร กล่าวคือ หุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติจะใช้งานได้ดีที่สุดในการดูดเศษฝุ่นและเศษแข็งบนพื้นบ้านเท่านั้น ซึ่งเราจะเห็นได้ว่าตัวรถดูดฝุ่นอัตโนมัติสามารถทำงานได้ดี วิ่งและทำการกำจัดฝุ่นได้อย่างราบรื่น แต่เมื่อนำรถดูดฝุ่นอัตโนมัติไปทดลองวิ่งบนพื้นหญ้าและพื้นในโรงงาน กลับพบว่าผลที่ได้รับออกมาได้ดีพอสมควร เนื่องจากตัวหุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติจะเคลื่อนที่ได้ค่อนข้างลำบากบนพื้นที่ที่ขรุขระและไม่เรียบสม่ำเสมอ นอกจากนี้ตัวรถยังทำการดูดเศษผงเหล็กได้ดีพอสมควร เนื่องจากผงเหล็กนั้นอาจมีน้ำหนักมาก เนื่องจากมวลของเหล็กนั้นมีความหนาแน่นมากกว่าของแข็งชนิดอื่นๆ

ดังนั้นเราจึงทำการสรุปได้ว่า หุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติจะมีประสิทธิภาพและสามารถทำงานได้ดีที่สุดในการดูดฝุ่นผง เศษผงแข็ง เส้นผมและเศษขยะบนสภาพพื้นห้อง ภายในครัวเรือน ฉะนั้นเพื่อให้เกิดประสิทธิภาพสูงสุดจึงควรนำหุ่นยนต์ดูดฝุ่นอัตโนมัติไปใช้งานในบ้าน เพื่อการทำงานได้อย่างมีประสิทธิภาพสูงสุด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## เอกสารอ้างอิง

- [1] ดร.นิรุท อำนวยศิลป์. “คู่มือการเขียนโปรแกรมด้วยภาษาซี”. สำนักพิมพ์โปรวิชั่น, บจก. กรุงเทพฯ 2546.
- [2] ผศ. ดร. วรพงศ์ ตั้งศรีรัตน์. เซนเซอร์และทรานสดิวเซอร์. พิมพ์ครั้งที่ 5. สำนักพิมพ์ สสท. กรุงเทพฯ 2551.
- [3] วิจิตร บุญยช โลกุล. ระบบควบคุมมอเตอร์. สำนักพิมพ์แพง 23, บจก. กรุงเทพฯ 2544
- [4] เดชฤทธิ์ มณีธรรม. คัมภีร์หุ่นยนต์. สำนักพิมพ์วีซีพี ซักเซสกรุ๊ป, หจก. กรุงเทพฯ. กรกฎาคม 2549
- [5] บริษัท ปูนซีเมนต์นครหลวง จำกัด (มหาชน). ทำไมต้องกำจัดฝุ่น.  
[http://www.siamcitycement.com/about/continuous\\_improvement.aspx?lang=th](http://www.siamcitycement.com/about/continuous_improvement.aspx?lang=th). 2548

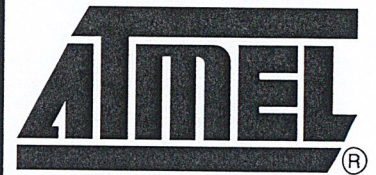
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## Features

- High-performance, Low-power AVR<sup>®</sup> 8-bit Microcontroller
- Advanced RISC Architecture
  - 130 Powerful Instructions – Most Single Clock Cycle Execution
  - 32 x 8 General Purpose Working Registers
  - Fully Static Operation
  - Up to 16 MIPS Throughput at 16 MHz
  - On-chip 2-cycle Multiplier
- Nonvolatile Program and Data Memories
  - 8K Bytes of In-System Self-Programmable Flash
    - Endurance: 10,000 Write/Erase Cycles
  - Optional Boot Code Section with Independent Lock Bits
    - In-System Programming by On-chip Boot Program
    - True Read-While-Write Operation
  - 512 Bytes EEPROM
    - Endurance: 100,000 Write/Erase Cycles
  - 512 Bytes Internal SRAM
  - Programming Lock for Software Security
- Peripheral Features
  - Two 8-bit Timer/Counters with Separate Prescalers and Compare Modes
  - One 16-bit Timer/Counter with Separate Prescaler, Compare Mode, and Capture Mode
  - Real Time Counter with Separate Oscillator
  - Four PWM Channels
  - 8-channel, 10-bit ADC
    - 8 Single-ended Channels
    - 7 Differential Channels for TQFP Package Only
    - 2 Differential Channels with Programmable Gain at 1x, 10x, or 200x for TQFP Package Only
  - Byte-oriented Two-wire Serial Interface
  - Programmable Serial USART
  - Master/Slave SPI Serial Interface
  - Programmable Watchdog Timer with Separate On-chip Oscillator
  - On-chip Analog Comparator
- Special Microcontroller Features
  - Power-on Reset and Programmable Brown-out Detection
  - Internal Calibrated RC Oscillator
  - External and Internal Interrupt Sources
  - Six Sleep Modes: Idle, ADC Noise Reduction, Power-save, Power-down, Standby and Extended Standby
- I/O and Packages
  - 32 Programmable I/O Lines
  - 40-pin PDIP, 44-lead TQFP, 44-lead PLCC, and 44-pad MLF
- Operating Voltages
  - 2.7 - 5.5V for ATmega8535L
  - 4.5 - 5.5V for ATmega8535
- Speed Grades
  - 0 - 8 MHz for ATmega8535L
  - 0 - 16 MHz for ATmega8535



8-bit AVR<sup>®</sup>  
Microcontroller  
with 8K Bytes  
In-System  
Programmable  
Flash

ATmega8535  
ATmega8535L

Preliminary  
Summary

Rev. 2502ES-AVR-12/03

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

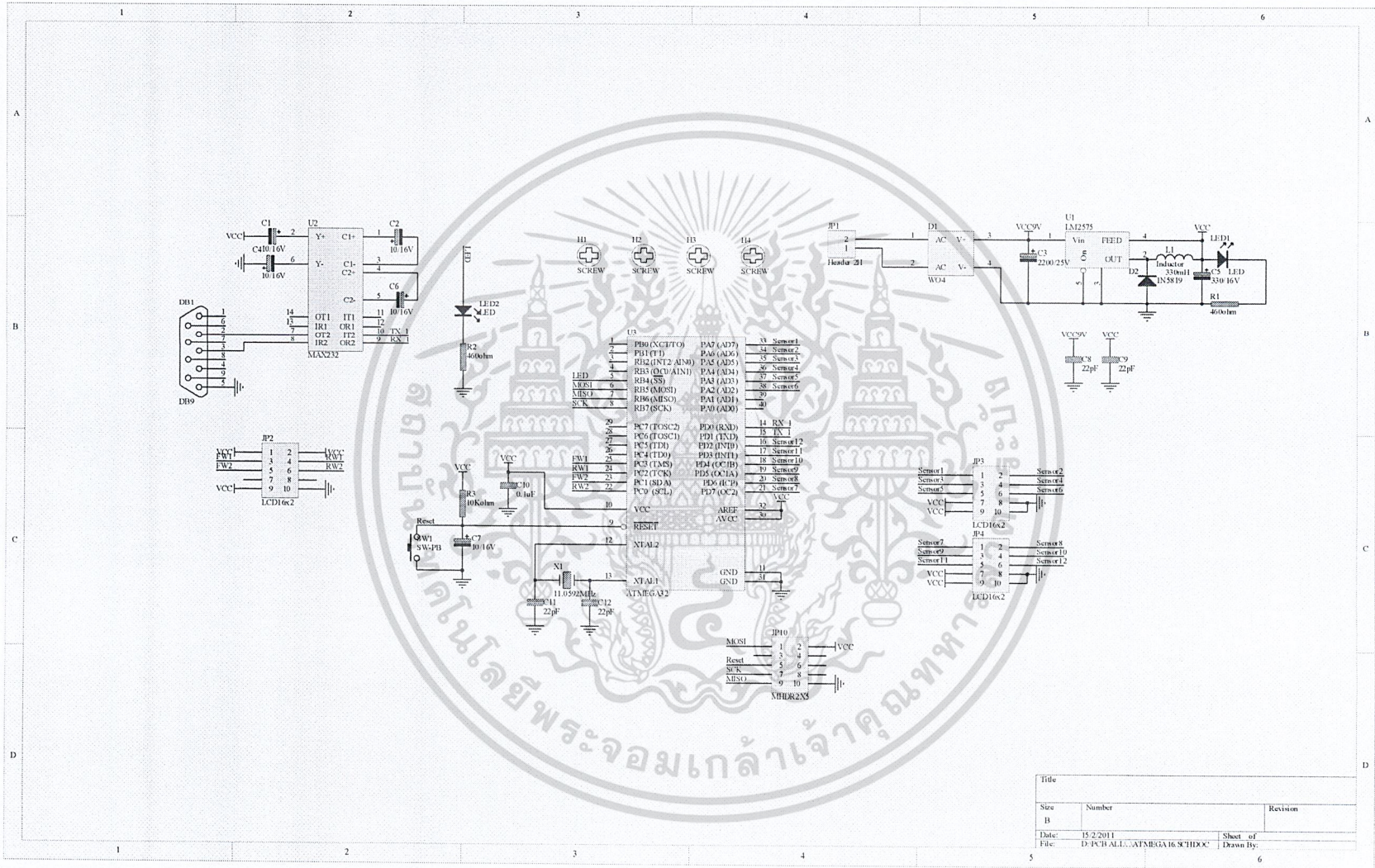


Note: This is a summary document. A complete document is available on our Web site at [www.atmel.com](http://www.atmel.com).

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น ยกเว้นที่มมิเทคโนโลยี



is available on our Web site at [www.atmel.com](http://www.atmel.com).



Title		
Size	Number	Revision
B		
Date:	15-2-2011	Sheet of
File:	D:\PCH\ALL\ATM8GA16.SCHDOC	Drawn By:

