

สำนักหอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง

ลาดกระบังสัมพันธ์

LADKRABANG COMMUNITY



เลขหมู่.....
เลขทะเบียน.....103044
วัน,เดือน,ปี.....24 ส.ค. 2552

b.....
i.....

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2551

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปริญญาบัตรปีการศึกษา 2551

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง ลาดกระบังสัมพันธ์

LADKRABANG COMMUNITY

ผู้จัดทำ

1. นายเจพงษ์ สีหาวงษ์ รหัสนักศึกษา 48010144
2. นายธงชัย กุลเกตุยิ่งใหญ่ รหัสนักศึกษา 48010332
3. นายพรพรหม สุชาทร รหัสนักศึกษา 48010582
4. นายเอกรินทร์ มหาสุข รหัสนักศึกษา 48011147



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ลาดกระบังสัมพันธ์

นายเจพงษ์	สีหาวงษ์	48010144
นายธงชัย	กุลเกตุยิ่งใหญ่	48010332
นายพรพรหม	สุธาทร	48010582
นายเอกรินทร์	มหาสุข	48011147
ผู้ช่วยศาสตราจารย์ธนา	หงษ์สุวรรณ	อาจารย์ที่ปรึกษา
อาจารย์จรัสศักดิ์	สิทธิกร	อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม
ปีการศึกษา 2551		

บทคัดย่อ

สังคมของสถาบันฯของเราเป็นสังคมใหญ่ ประกอบด้วยนักศึกษา อาจารย์ คิษย์เก่า บุคคลทั่วไปที่เกี่ยวข้องกับสถาบัน รวมไปถึงสังคมย่อยที่เล็กลงไปอย่าง ชมรม กลุ่ม ห้อง ที่อยู่ในแต่ละคณะหรือภาควิชา แต่ในปัจจุบันขาดระบบที่เป็นตัวกลางในการติดต่อสื่อสารระหว่างกัน ทำให้ภายในกลุ่มแต่ละกลุ่มติดต่อกันแค่ภายในกลุ่มของคนและอาจจะไม่ทั่วถึง ถ้ามองถึงภาพรวมของการติดต่อระหว่างกลุ่มด้วยแล้ว ยิ่งเป็นเรื่องที่เป็นไปได้ยากที่จะติดต่อสื่อสารกันได้อย่างทั่วถึง อาจเป็นเพราะไม่ทราบว่าจะติดต่อกันทางใด ระบบเว็บไซต์ลาดกระบังสัมพันธ์นี้จึงได้ถือกำเนิดขึ้น

ปฏิญานิพนธ์นี้เป็นการนำเสนอ โปรแกรมระบบเว็บไซต์ลาดกระบังสัมพันธ์ ซึ่งจะเป็นระบบที่เป็นสื่อกลาง การติดต่อสื่อสารภายในสถาบันฯแห่งนี้ เริ่มต้นตั้งแต่ระหว่างบุคคลต่อบุคคล บุคคลกับกลุ่มต่างๆ ระหว่างกลุ่มแต่ละกลุ่ม ระหว่างคณะแต่ละคณะ หรือแม้กระทั่งระหว่างอาจารย์ คิษย์เก่า และบุคคลทั่วไปก็สามารถติดต่อสื่อสารกันได้ทั้งหมด ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ซึ่งเป็นเครือข่ายมาตรฐานกลางที่ทุกคนสามารถเข้าถึงได้

รวมถึงมีรายละเอียดของการพัฒนาโปรแกรม เพื่อให้ผู้ที่สนใจสามารถนำไปเป็นแนวทาง ในการพัฒนาระบบเว็บไซต์ของตนเองเพื่อจุดประสงค์เดียวกันกับวิทยานิพนธ์นี้ ซึ่งสามารถลดระยะเวลาในการศึกษาของผู้ที่สนใจเหล่านั้นได้อีกด้วย

Ladkrabang Community

Mr. Jepong	Sihawong	48010144
Mr. Thongchai	Kunkateyingyai	48010332
Mr. Pornpom	Suthathorn	48010582
Mr. Ekkarin	Mahasuk	48011147
Mr. Thana	Hongsuwan	Advisor
Mr. Jirasak	Sittikorn	Co-Advisor

Academic Year 2008

ABSTRACT

KMITL is a huge community with a big number of students, faculty members, officers, student clubs as well as the alumni. Nevertheless, it is obvious that we lack of an efficient networking system to connect each member together. The problem initiates and inspires our group members to start working on this project.

This thesis describes the KMITL community website which connects every part of our university together. The system networks all members of the university together – students, faculty members, officers, student clubs and the alumni association - via the internet which, at present, becomes another necessity in our life. The thesis also describes the details of how this program has been developed.

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบพระคุณอาจารย์ทุกท่าน ที่ประสิทธิ์ประสาทวิชาให้กับข้าพเจ้าทุกคนถึงทุกวันนี้ โดยเฉพาะอย่างยิ่ง ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ธนา หงษ์สุวรรณ และ อาจารย์ จิระศักดิ์ สิทธิกร อาจารย์ที่ปรึกษาของข้าพเจ้าที่ให้คำแนะนำ และช่วยเหลือเสมอมา ข้าพเจ้าซาบซึ้งในความอนุเคราะห์จากท่านเป็นอย่างสูง

ขอขอบคุณห้องปฏิบัติการ ISAG ที่อำนวยความสะดวกด้านสถานที่ และอาจารย์ที่ปรึกษาประจำห้องวิจัยแห่งนี้ทุกท่าน ที่ให้ความเอาใจใส่ และแนะนำทุกเรื่องราวที่ดีเสมอมา

ขอขอบคุณเพื่อนๆภายในกลุ่ม ที่ช่วยเหลือกันทำงานจนผลงานชิ้นนี้สำเร็จลุล่วงไปด้วยดี และเพื่อนๆของข้าพเจ้าทุกคน ที่ให้กำลังใจตลอดเส้นทาง

และขอขอบพระคุณบุคคลที่สำคัญที่สุดในชีวิตของข้าพเจ้า ผู้ซึ่งทำให้ข้าพเจ้ามีชีวิตที่ดีจนถึงทุกวันนี้ นั่นก็คือ บิดา มารดา อันเป็นที่เคารพรักยิ่ง ผู้ซึ่งเลี้ยงดู ให้การศึกษาที่ดี ให้กำลังใจ และความหวังไว้อย่างสม่ำเสมอ ในทุกๆด้านอย่างหาที่เปรียบไม่ได้ จนข้าพเจ้าสามารถประสบความสำเร็จจนถึงทุกวันนี้

ขอกราบขอบพระคุณมา ณ ที่นี้

นาย เจพงษ์ สีหาวงษ์
นาย ธงชัย กุลเกตุยั้งใหญ่
นาย พรพรม สุชาทร
นาย เอกรินทร์ มหาสุข

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	II
กิตติกรรมประกาศ.....	III
สารบัญ.....	IV
สารบัญตาราง.....	VII
สารบัญรูป.....	IX
บทที่ 1 บทนำ.....	4
1.1 ความเป็นมาของปัญหา.....	4
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ.....	4
1.3 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	4
1.4 ขอบเขตของโครงการ.....	4
1.5 ขั้นตอนของการศึกษา.....	5
บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง.....	6
2.1 AppServ.....	6
2.1.1 กำเนิดโปรแกรม AppServ.....	6
2.1.2 ประวัตินักพัฒนาโปรแกรม AppServ.....	6
2.1.3 ความหมายของโปรแกรม AppServ.....	6
2.1.4 คำแนะนำในการเลือกใช้งาน AppServ.....	7
2.1.5 เตรียมโปรแกรมเพื่อติดตั้ง.....	8

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.1.6	ขั้นตอนการติดตั้ง AppServ.....	8
2.1.7	วิธีการใช้ AppServ	13
2.2	PHP	15
2.2.1	ประวัติความเป็นมาของภาษา PHP	15
2.2.2	การสอดแทรกคำสั่งภาษา PHP ในเอกสาร HTML.....	17
2.2.3	การใช้ตัวแปรในภาษา PHP	18
2.4	ทฤษฎีการออกแบบเว็บไซต์.....	33
2.4.1	ทำความรู้จักกับเรื่องโทนสี	34
2.4.2	การจัดวางรูปแบบหน้าเว็บไซต์.....	36
บทที่ 3	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	38
3.1	การวิเคราะห์ความต้องการของระบบ (Requirement)	38
3.1.1	ผู้ใช้งานระบบ	38
3.1.2	การทำงานของระบบต่างๆของเว็บไซต์	38
3.1.3	การออกแบบยูสเคสไดอะแกรม (Use Case Diagram)	41
3.1.4	การออกแบบซีควเอนซ์ไดอะแกรม(Sequence Diagram).....	42
3.1.5	การออกแบบอีอาร์ไดอะแกรม (ER Diagram).....	46
3.2	การออกแบบฐานข้อมูล.....	47
3.3	การออกแบบโปรแกรม	52
3.4	การออกแบบหน้าจอติดต่อกับผู้ใช้ระบบ (GUI) และการใช้งาน.....	56
3.4.1	ส่วนของ Main	57
3.4.2	ส่วนของ Membersite.....	61
3.4.3	ส่วนของ Usermanage.....	89

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4 บทสรุป.....	1
4.1 สรุปผลการดำเนินงาน.....	1
4.2 ปัญหาที่พบ.....	1
บรรณานุกรม.....	95



สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
ตารางที่ 2.1 สีแต่ละโทน	35
ตารางที่ 3.1 ข้อมูลสมาชิก	47
ตารางที่ 3.2 ชนิดของสมาชิก	47
ตารางที่ 3.3 ชนิดกลุ่มทั้งสี่กลุ่ม	47
ตารางที่ 3.4 คำถามเมื่อลืมนรหัสผ่าน.....	48
ตารางที่ 3.5 ข้อมูลผู้ดูแลระบบ.....	48
ตารางที่ 3.6 ข้อมูลคณะ	48
ตารางที่ 3.7 ข้อมูลสาขาวิชาเอก	48
ตารางที่ 3.8 ข้อมูลจังหวัด	48
ตารางที่ 3.9 กลุ่มที่สมาชิกสร้างขึ้น	48
ตารางที่ 3.10 เก็บภาพในอัลบั้ม.....	48
ตารางที่ 3.11 เก็บข้อมูลรูปภาพ.....	49
ตารางที่ 3.12 เก็บเนื้อหาบทความ	49
ตารางที่ 3.13 เก็บข้อความที่ตอบกระทู้ในเว็บบอร์ดกลาง.....	49
ตารางที่ 3.14 เก็บข้อมูลสมาชิกของแต่ละกลุ่ม.....	49
ตารางที่ 3.15 เก็บคอมเมนต์ของแต่ละบทความ	49
ตารางที่ 3.16 รายชื่อเพื่อนส่วนตัวของเรา	49
ตารางที่ 3.17 การร้องขอเป็นเพื่อน.....	50
ตารางที่ 3.18 กระทู้เว็บบอร์ดกลาง	50
ตารางที่ 3.19 เก็บข้อความส่วนตัวของเพื่อน	50

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.20 รายการคอมเมนต์หน้าโปรไฟล์.....	50
ตารางที่ 3.21 ข้อความรูปที่โพสต์ในกลุ่ม.....	50
ตารางที่ 3.22 คำตอบของการโพสต์ของแต่ละกลุ่ม.....	50
ตารางที่ 3.23 บอร์ดประจำกลุ่ม.....	51
ตารางที่ 3.24 ข้อมูลความสนใจแต่ละบุคคล.....	51
ตารางที่ 3.25 เก็บข้อมูลความสนใจของแต่ละสมาชิก.....	51
ตารางที่ 3.26 คอมเมนต์รูปภาพในอัลบั้ม.....	51
ตารางที่ 3.27 กำหนดการแสดงผลของข้อมูลในโปรไฟล์.....	51
ตารางที่ 3.28 ฟังก์ชันในส่วนของ Main.....	53
ตารางที่ 3.29 ฟังก์ชันในส่วนของ Membersite.....	53
ตารางที่ 3.30 ฟังก์ชันในส่วนของ Membersite.....	55
ตารางที่ 3.31 ข้อมูลที่ใช้ในการกรอกสมัครสมาชิก.....	58
ตารางที่ 3.32 ตารางคุณลักษณะในการค้นหา.....	78



สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
รูปที่ 2.1 ขั้นตอนการติดตั้ง โปรแกรม AppServ	8
รูปที่ 2.2 แสดงรายละเอียดเงื่อนไขของ GNU License.....	9
รูปที่ 2.4 เลือก Package Components ที่ต้องการติดตั้ง	10
รูปที่ 2.5 แสดงการกำหนดค่า Apache Web Server.....	11
รูปที่ 2.6 แสดงการกำหนดค่าคอนฟิกของ MySQL Database.....	12
รูปที่ 2.7 แสดงหน้าจอขั้นตอนสิ้นสุดการติดตั้ง โปรแกรม AppServ	13
รูปที่ 2.8 แสดงโครงสร้างระบบการจัดเก็บ ไฟล์หลังจากการติดตั้ง โปรแกรม AppServ	13
รูปที่ 2.9 แสดงตัวอย่างการทดสอบ โปรแกรมที่เขียนด้วยภาษา PHP.....	15
รูปที่ 2.10 หน้าจอแรกของ โปรแกรม phpMyAdmin.....	19
รูปที่ 2.11 สร้างฐานข้อมูลใหม่ชื่อ product.....	20
รูปที่ 2.13 การกำหนดรายละเอียดของฟิลด์ต่างๆ ภายในตาราง	22
รูปที่ 2.14 หน้าจอภายหลังจากสร้างตารางใหม่.....	22
รูปที่ 2.15 รายชื่อตารางภายในฐานข้อมูล คลิกเพื่อจัดการตาราง.....	23
รูปที่ 2.17 แสดงเมนูเปิดดู	24
รูปที่ 2.18 ข้อมูลภายในตาราง ภายหลังคลิกเมนูเปิดดู.....	25
รูปที่ 2.19 การใช้คำสั่ง SQL เพื่อเปิดดูข้อมูลภายในตาราง.....	26
รูปที่ 2.20 หน้าจอการค้นหา.....	26
รูปที่ 2.21 การเพิ่มข้อมูลลงยังตาราง	27
รูปที่ 2.22 การลบข้อมูลภายในตาราง	27
รูปที่ 2.24 การแก้ไขข้อมูลในตาราง	28

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 2.25 การแก้ไขข้อมูลในตาราง (ต่อ).....	28
รูปที่ 2.25 การลบตารางออกจากฐานข้อมูล.....	28
รูปที่ 2.26 การส่งออก (Export) ข้อมูล	29
รูปที่ 2.27 หน้าต่างสำหรับเลือกบันทึกไฟล์	30
รูปที่ 2.28 การนำเข้า (Import) ข้อมูล.....	31
รูปที่ 2.29 ขั้นตอนการเพิ่มฟิลด์ใหม่	32
รูปที่ 2.30 การเลือกเพื่อลบฐานข้อมูล	33
รูปที่ 2.30 ตัวอย่างเว็บที่ออกแบบได้ดีและสวยงาม.....	33
รูปที่ 2.31 ตัวอย่างเว็บที่ออกแบบไม่ดี	34
รูปที่ 2.32 ภาพสีโทนร้อน และ โทนครึ่ง	35
รูปที่ 2.33 แบบเนื้อหาหลักอยู่ตรงกลาง	36
รูปที่ 2.34 แบบเนื้อหาหลักอยู่ column ซ้าย.....	37
รูปที่ 2.35 แบบ 2 column ซ้าย ขวา แบบเนื้อหาหลักอยู่ column ขวา	37
รูปที่ 2.36 แบบ 1 column.....	38
รูปที่ 3.1 ยูสเคสโคอะแกรมของระบบ	41
รูปที่ 3.2 ซีเควนซ์โคอะแกรมของระบบสมัครสมาชิก.....	42
รูปที่ 3.3 ซีเควนซ์โคอะแกรมของระบบ Login	43
รูปที่ 3.4 ซีเควนซ์โคอะแกรมของระบบ Comment	43
รูปที่ 3.5 ซีเควนซ์โคอะแกรมของระบบ Journal	44
รูปที่ 3.6 ซีเควนซ์โคอะแกรมของระบบ Upload File รูป	44
รูปที่ 3.7 ซีเควนซ์โคอะแกรมของระบบ Webboard.....	45
รูปที่ 3.8 ซีเควนซ์โคอะแกรมของระบบ Search Friends	45
รูปที่ 3.9 อีอาร์โคอะแกรมของทั้งระบบ.....	46

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 3.10 องค์ประกอบหลักของเว็บ	52
รูปที่ 3.11 หน้าแรกของเว็บ ไซค์.....	57
รูปที่ 3.12 ข้อมูลที่จำเป็นต้องกรอกในสมัครสมาชิก.....	58
รูปที่ 3.13 หน้า Login.....	59
รูปที่ 3.14 หน้าแรกของเว็บบอร์ดสอบถามการใช้งาน	60
รูปที่ 3.15 เมื่อเข้าสู่แต่ละหัวข้อคำถาม	61
รูปที่ 3.16 หน้าจอที่สมาชิกท่านอื่นดูโฮมเพจเรา.....	62
รูปที่ 3.17 ชื่อเล่นของเราปรากฏที่แถบด้านบนสุดของเว็บ	62
รูปที่ 3.19 หน้าแรกของโฮมเพจของเรา.....	63
รูปที่ 3.20 ข้อมูลของสมาชิก	64
รูปที่ 3.21 ส่วนประกอบ 5 ฟังก์ชัน.....	64
รูปที่ 3.22 ทดสอบการคอมเมนต์โฮมเพจของเพื่อน	65
รูปที่ 3.23 ลบข้อความที่คอมเมนต์ถูกทิ้งไว้	65
รูปที่ 3.24 ข้อความหายไปหลังจากลบเสร็จสิ้น.....	65
รูปที่ 3.25 แสดงผลข้อมูลส่วนตัว.....	66
รูปที่ 3.26 หน้าจอแก้ไขข้อมูลส่วนตัว.....	67
รูปที่ 3.27 ตั้งค่าการแสดงผลข้อมูลในหน้าแรก	67
รูปที่ 3.28 ตั้งค่าความสนใจเพิ่มเติม.....	68
รูปที่ 3.29 ระบบแก้ไขรหัสผ่านละคำถาม	68
รูปที่ 3.30 หน้าแรกของอัลบั้มภาพ.....	69
รูปที่ 3.31 เพิ่มอัลบั้มรูปใหม่	69
รูปที่ 3.32 อัลบั้มภาพจะปรากฏ.....	70
รูปที่ 3.33 อัลบั้มภาพที่ใส่รูปเข้าไปเรียบร้อยแล้ว	70

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 3.34 รูปภาพอัลบั้มจะปรากฏหน้าแรก.....	71
รูปที่ 3.35 ลบภาพในอัลบั้ม.....	71
รูปที่ 3.36 ภาพที่ถูกลบไปแล้ว	72
รูปที่ 3.37 สิทธิของเจ้าของอัลบั้ม.....	72
รูปที่ 3.38 หน้าจอที่ผู้อื่นมองเห็นอัลบั้มของเรา	73
รูปที่ 3.39 หน้าแรกของบทความ.....	74
รูปที่ 3.40 การเพิ่มบทความของเราใหม่.....	74
รูปที่ 3.41 บทความได้ถูกโพสต์ลงแล้ว.....	75
รูปที่ 3.42 ภายในบทความของเรา.....	75
รูปที่ 3.43 การกรองเฉพาะบทความของเรา.....	76
รูปที่ 3.44 บทความใหม่ของเราจะแสดงที่หน้าแรก.....	76
รูปที่ 3.45 หน้าแรกของระบบ Friend.....	77
รูปที่ 3.46 หน้าแรกของการค้นหาเพื่อน.....	78
รูปที่ 3.47 การร้องขอการเป็นเพื่อนกับสมาชิกท่านอื่น.....	79
รูปที่ 3.48 เปลี่ยนแปลงเป็น “รอการตอบรับ”.....	79
รูปที่ 3.49 ภาพข้อความเมื่อมีคนร้องขอเป็นเพื่อนมา.....	79
รูปที่ 3.50 หน้าจอ รายการผู้ที่ร้องขอการเป็นเพื่อนกับคุณ.....	80
รูปที่ 3.51 สมาชิกที่ร้องได้เป็นเพื่อนกับเราแล้ว.....	80
รูปที่ 3.52 สัญลักษณ์คนสีส้มเพื่อเปลี่ยนชื่อเรียกของเพื่อน.....	81
รูปที่ 3.53 เปลี่ยนชื่อเรียกของเพื่อน.....	81
รูปที่ 3.54 เปลี่ยนชื่อเสร็จสมบูรณ์.....	81
รูปที่ 3.55 หน้าแรกของโสมเพจ ชื่อก็จะเปลี่ยนไปเช่นกัน	82
รูปที่ 3.56 หน้าแรกของ Group.....	82

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 3.57 หน้าแรกภายในกลุ่ม	83
รูปที่ 3.58 ถ้าไม่ใช่สมาชิกกลุ่มจะไม่สามารถเขียนบทความได้	84
รูปที่ 3.59 ขอเข้าร่วมกลุ่มโดยเลือก Join this group	84
รูปที่ 3.60 คุรายชื่อผู้ที่ร้องขอเข้าร่วมกลุ่มได้โดยเลือก Member list	85
รูปที่ 3.61 หน้าของการร้องขอเข้าร่วมกลุ่ม	85
รูปที่ 3.62 เมื่อสถานะสมาชิกถูกเปิดใช้งาน.....	86
รูปที่ 3.63 แสดงสมาชิกที่เพิ่มเข้ามาใหม่.....	86
รูปที่ 3.64 ทดสอบการเขียนบทความลงกลุ่มสำเร็จ.....	86
รูปที่ 3.65 รูปหน้าบทความพร้อมรูปภาพ.....	87
รูปที่ 3.66 ทดสอบการหึ่งข้อความสำเร็จ.....	87
รูปที่ 3.67 ส่งข้อความถึงเพื่อน	88
รูปที่ 3.68 ข้อความที่พิมพ์ส่ง.....	88
รูปที่ 3.69 ข้อความได้รับแล้ว.....	88
รูปที่ 3.70 ภายในข้อความที่ส่งมา.....	89
รูปที่ 3.71 Link เข้าสู่ระบบ Admin.....	90
รูปที่ 3.72 หน้าแรกของการ Login Usermanage	91
รูปที่ 3.73 หน้าแรกของผู้ดูแลระบบ.....	91
รูปที่ 3.74 หน้าจัดการระบบสมาชิก	92
รูปที่ 3.75 ระบบจัดการกลุ่ม [group].....	92
รูปที่ 3.76 หน้าแรกของการจัดการเว็บบอร์ดตอบคำถาม.....	93
รูปที่ 3.78 ทดลองลบกระทู้	93
รูปที่ 3.79 กระทู้จริงก็จะหายไปทันที.....	94

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาของปัญหา

สังคมของสถาบันฯของเราเป็นสังคมใหญ่ ประกอบด้วยนักศึกษา อาจารย์ คิษย์เก่า บุคคลทั่วไปที่เกี่ยวข้องกับสถาบัน รวมไปถึงสังคมย่อยที่เล็กลงไปอย่าง ชมรม กลุ่ม ห้อง ที่อยู่ในแต่ละคณะหรือภาควิชา แต่ในปัจจุบันขาดระบบที่เป็นตัวกลางในการติดต่อสื่อสารระหว่างกัน ทำให้ภายในกลุ่มแต่ละกลุ่มติดต่อกันแค่ภายในกลุ่มของตนและอาจจะไม่ทั่วถึง ถ้ามองถึงภาพรวมของการติดต่อระหว่างกลุ่มด้วยแล้ว ยิ่งเป็นเรื่องที่เป็นไปได้ยากที่จะติดต่อสื่อสารกันได้อย่างทั่วถึง อาจเป็นเพราะไม่ทราบว่าจะติดต่อสื่อสารกันทางใด

ระบบเว็บไซต์กลางกระบังสัมพันธ์ จะทำหน้าที่เป็นสื่อกลางในการติดต่อสื่อสารกันภายในกลุ่มของสถาบันฯ โดยเฉพาะ ประกอบด้วย นักศึกษา อาจารย์ คิษย์เก่า และ บุคคลทั่วไป ทั้งสี่กลุ่มนี้ จะสามารถติดต่อสื่อสารกันได้อย่างมีประสิทธิภาพ

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

- เพื่อเป็นศูนย์กลางของการติดต่อสื่อสารภายในสถาบันฯที่มีประสิทธิภาพ
- เชื่อมสายสัมพันธ์ระหว่างส่วนต่างๆที่เกี่ยวข้องภายในสถาบันฯ
- เป็นที่ที่สามารถค้นหา เพื่อนที่เราต้องการได้ตามคุณลักษณะที่ต้องการ
- สามารถค้นหาเพื่อนใหม่ๆตามเรื่องราวสนใจตรงกัน

1.3 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- ได้เรียนรู้และปฏิบัติการสร้างเว็บไซต์ขนาดใหญ่ ด้วยภาษา PHP&HTML
- ได้เรียนรู้การออกแบบฐานข้อมูลด้วยภาษา SQL
- ได้มีประสบการณ์การทำงานเป็นทีม
- ได้มีเว็บไซต์ที่ใช้ประโยชน์ได้จริงในทางปฏิบัติ

1.4 ขอบเขตของโครงการ

- สมาชิกทุกคนจะมีหน้าเว็บไซต์เป็นของตนเอง พร้อมระบบฝากข้อความ, ข้อความส่วนตัว, อัลบั้มภาพส่วนตัว, สร้างกลุ่มส่วนตัว, ใช้ระบบเว็บบอร์ด, ระบบค้นหาเพื่อน รวมถึงเขียนเรื่องราวของตนเองพร้อมรูปภาพลงในพื้นที่ของคุณได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- สมาชิกสามารถกำหนดข้อจำกัดในการรับชมส่วนต่างๆได้ เช่น การกำหนดการแสดงผลของข้อมูลส่วนตัว กำหนดว่าใครสามารถรับชมอัลบั้มของตนได้ เป็นต้น
- สมาชิกสามารถค้นหาเพื่อนจากคุณลักษณะต่างๆได้อย่างละเอียด เช่น คณะ ภาควิชา สิ่งที่น่าสนใจ โรงเรียนมัธยมที่จบมา ปีเข้ารับและจบการศึกษา หรือ วิชาที่อาจารย์ท่านนั้นๆสอน เพื่อให้พบเพื่อนที่เราสนใจมากที่สุดได้
- ชมรม, กลุ่ม ต่างๆในสถาบันฯ สามารถมีพื้นที่ส่วนกลางของคนในการติดต่อกับสมาชิกได้ทันที โดยสามารถลงข้อความ และรูปภาพได้

1.5 ขั้นตอนของการศึกษา

- กำหนดจุดประสงค์ของเว็บไซต์ เก็บรวบรวมฟังก์ชันที่ต้องการ (User/System Requirement)
- ศึกษาทฤษฎีการออกแบบเว็บไซต์, ภาษาที่เกี่ยวข้องในการพัฒนาระบบ ได้แก่ HTML, SQL, PHP รวมถึงโปรแกรมที่ใช้พัฒนา เช่น Dreamweaver8, Adobe Photoshop, phpMyAdmin เป็นต้น
- ทดลองการปฏิบัติงานจริง ทั้งเรื่องของการออกแบบ และพัฒนาโปรแกรม
- ทดสอบการใช้งาน ประเมินผล และแก้ไขจุดบกพร่อง

บทที่ 2

ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 AppServ

2.1.1 กำเนิดโปรแกรม AppServ

สำหรับ โปรแกรม AppServ นี้ไม่ได้เกิดการสนับสนุนจากหน่วยงานรัฐบาล หน่วยงานเอกชน หรือองค์กรอิสระใดๆ เลยทั้งสิ้น แต่โปรแกรม AppServ ได้กำเนิดจากแรงบันดาลใจจากเพื่อนของผู้พัฒนาคนหนึ่งที่ได้เริ่มศึกษาภาษา PHP และฐานข้อมูล MySQL และมีปัญหาทุกครั้งในการติดตั้ง กว่าจะติดตั้งได้ก็ใช้เวลาไม่น้อยกว่า 3 ชั่วโมง บางทีทำได้บ้างไม่ได้บ้าง และทุกครั้งที่ติดตั้งไม่ได้ก็จะมาขอความช่วยเหลือจากผู้พัฒนาเป็นประจำทุกครั้ง จึงทำให้ผู้พัฒนาได้สร้างโปรแกรมที่สะดวกในการติดตั้งเพื่อให้เพื่อนของผู้พัฒนาสามารถนำไปใช้งานได้ทันที โดยไม่ต้องมาปวดหัวกับการติดตั้งที่ยังยากอีกต่อไป ในช่วงแรกที่แจกจ่ายนั้น ผู้พัฒนาได้แจกจ่ายในเว็บไซต์ที่เป็นภาษาอังกฤษ ผู้ใช้งานต่างประเทศให้ความสนใจและมีการใช้งานเป็นจำนวนมาก และในปัจจุบันได้เพิ่มเติมในส่วน of เว็บไซต์ภาษาไทย ในอนาคตผู้พัฒนาจะจัดทำเว็บไซต์ที่สามารถรองรับทุกภาษา และเข้าถึงผู้ใช้งานทุกคนทั่วโลก

2.1.2 ประวัตินักพัฒนาโปรแกรม AppServ

สำหรับผู้พัฒนานั้นได้อาศัยอยู่ในประเทศไทย ชื่อ ภาณุพงศ์ ปัญญาดี ชื่อเล่น Apples เกิดวันที่ 14 สิงหาคม 2523 สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรีจาก สถาบันราชภัฏเชียงใหม่ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์

มีประสบการณ์และความเชี่ยวชาญพิเศษในเรื่องของ Linux Security, Linux Network, Network Security, Network Admin, PHP Programming, MySQL Database, Linux/Unix Hacking System, Web Design, ฯลฯ

ระบบปฏิบัติการที่เลือกใช้ Desktop เลือก Windows แต่ถ้าเป็น Server/Network เลือกเฉพาะ Debian GNU/Linux เท่านั้น

2.1.3 ความหมายของโปรแกรม AppServ

AppServ คือ โปรแกรมที่รวบรวมเอา Open Source Software หลากๆ อย่างมารวมกัน โดยมี Package หลักดังนี้

- Apache
- PHP
- MySQL

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- phpMyAdmin

โปรแกรมต่างๆ ที่นำมารวบรวมไว้ทั้งหมดนี้ ได้ทำการดาวน์โหลดจาก Official Release ทั้งสิ้น โดยตัว AppServ จึงให้ความสำคัญว่าทุกสิ่งทุกอย่างจะต้องให้เหมือนกับต้นฉบับ เราจึงไม่ได้ตัดทอนหรือเพิ่มเติมอะไรที่แปลกไปกว่า Official Release แต่อย่างใด เพียงแต่มีบางส่วนเท่านั้นที่เราได้เพิ่มประสิทธิภาพการติดตั้งให้สอดคล้อง กับการทำงานแต่ละคน โดยที่การเพิ่มประสิทธิภาพนี้ไม่ได้ไปยุ่งในส่วนของ Original Package เลยแม้แต่น้อยเพียงแค่เป็นการกำหนดค่า Config เท่านั้น เช่น Apache ก็จะเป็นในส่วนของ httpd.conf, PHP ก็จะเป็นในส่วนของ php.ini, MySQL ก็จะเป็นในส่วนของ my.ini ดังนั้นเราจึงรับประกันได้ว่าโปรแกรม AppServ สามารถทำงานและความเสถียรของระบบ ได้เหมือนกับ Official Release ทั้งหมด

จุดประสงค์หลักของการรวบรวม Open Source Software เหล่านี้เพื่อทำให้การติดตั้งโปรแกรมต่างๆ ที่ได้กล่าวมาให้ง่ายขึ้น เพื่อลดขั้นตอนการติดตั้งที่แสนจะยุ่งยากและใช้เวลานาน โดยผู้ใช้งานเพียงดับเบิลคลิก setup ภายในเวลา 1 นาทีทุกอย่างก็ติดตั้งเสร็จสมบูรณ์ ระบบต่างๆ ก็พร้อมที่จะทำงานได้ทันทีทั้ง Web Server, Database Server เหตุผลนี้จึงเป็นเหตุผลหลักที่หลายๆ คนทั่วโลก ได้เลือกใช้โปรแกรม AppServ แทนการที่จะต้องมาติดตั้งโปรแกรมต่างๆ ที่ละส่วน

ไม่ว่าจะเป็นผู้ที่ความชำนาญในการติดตั้ง Apache, PHP, MySQL ก็ไม่ได้เป็นเรื่องง่ายเสมอไป เนื่องจากการติดตั้งโปรแกรมที่แยกส่วนเหล่านี้ให้มารวมเป็นชิ้นอันเดียวกัน ก็ใช้เวลาค่อนข้างมากพอสมควร แม้แต่ตัวผู้พัฒนา AppServ เอง ก่อนที่จะ Release แต่ละเวอร์ชันให้ดาวน์โหลด ต้องใช้ระยะเวลาในการติดตั้งไม่น้อยกว่า 2 ชั่วโมง เพื่อทดสอบความถูกต้องของระบบ ดังนั้นจึงจะเห็นว่าเราเองนั้นเป็นมือใหม่หรือมือเก่า ย่อมไม่ใช่เรื่องง่ายเลยที่จะติดตั้ง Apache, PHP, MySQL ในพริบตาเดียว

มีบางคำถามที่พบบ่อยว่า AppServ สามารถนำไปเป็น Web Server หรือ Database Server ได้ทันทีหรือไม่ ข้อนี้ต้องตอบว่าได้แน่นอน 100% แต่ทางผู้พัฒนาเองขอแนะนำว่า ระบบจัดการ Memory และ CPU บน Windows ที่ทำงานเกี่ยวกับ Web Server หรือ Database Server ไม่เหมาะกับการใช้งานหนักๆ เป็นอย่างยิ่ง เพราะ Windows นั้นจะกินทรัพยากรอันมหาศาล และหากเทียบอัตรารองรับระบบงานกับ OS ตัวอื่นเช่น Linux/Unix จะยิ่งเห็นได้ชัดว่า OS ที่เป็น Windows ที่มีขนาด Memory และ CPU ที่เท่าๆ กันกับ OS ที่เป็น Linux/Unix นั้น จะรองรับงานได้น้อยกว่ามากพอสมควร เช่น Windows รับได้ 1000 คนพร้อมๆ กัน แต่ Linux/Unix อาจรับได้ถึง 5000 พร้อมๆ กัน หากท่านต้องทำงานหนักๆ ทางผู้พัฒนาแนะนำให้เลือกใช้ Linux/Unix OS จึงจะเหมาะสมกว่า

2.1.4 คำแนะนำในการเลือกใช้งาน AppServ

เราขอแนะนำว่าท่านที่ติดตั้ง AppServ ไม่จำเป็นต้องใช้เวอร์ชันใหม่เสมอไป แต่ถึงอย่างไรก็ดี ทางผู้พัฒนาเองอยากให้ผู้ใช้งานได้ทดสอบ ทดลองเวอร์ชันใหม่ทุกครั้งที่มีการแจกจ่าย เพื่อ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ช่วยในการตรวจสอบปัญหาหรือข้อผิดพลาด ซึ่งจะเป็นประโยชน์ต่อตัวผู้พัฒนาเอง และผู้ใช้งานอื่นๆ ที่จะได้ใช้งานระบบมีข้อผิดพลาดที่น้อยที่สุด

สำหรับผู้ที่ใช้งานระบบที่ไม่มีอะไรเปลี่ยนแปลงมาก หรือไม่ได้ต้องการสิ่งใหม่ๆ แต่ต้องการความเสถียรเป็นหลัก ในการเลือกใช้ AppServ ให้ท่านเลือกใช้เวอร์ชันที่เหมาะสมกับระบบงานของท่าน เช่น หากท่านใช้เวอร์ชัน 1.8.0 ได้อย่างไม่มีปัญหา ท่านก็ไม่จำเป็นต้องอัปเดตเวอร์ชันให้ใหม่อยู่เสมอ เพื่อที่จะให้การทำงานของระบบท่าน เป็นไปได้อย่างราบรื่น

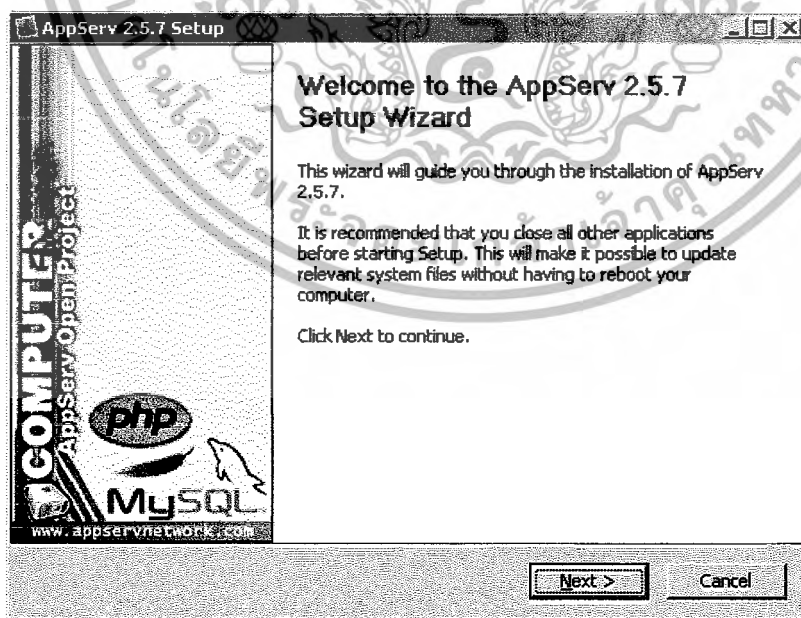
2.1.5 เตรียมโปรแกรมเพื่อติดตั้ง

ดาวน์โหลดโปรแกรม AppServ จากเว็บไซต์ <http://www.appservnetwork.com> โดยเลือกเวอร์ชันที่ต้องการติดตั้งระหว่างเวอร์ชัน 2.4.x และ 2.5.x โดยความแตกต่างของ 2 เวอร์ชันนี้คือ

- 2.4.x คือเวอร์ชันที่นำ Package ที่มีความเสถียรเป็นหลัก เหมาะสำหรับผู้ที่ต้องการความมั่นคงของระบบ โดยไม่ได้มุ่งเน้นที่จะใช้ฟังก์ชันใหม่
- 2.5.x คือเวอร์ชันที่นำ Package ใหม่ๆ นำมาใช้งานโดยเฉพาะ เหมาะสำหรับผู้พัฒนาที่ต้องการระบบใหม่ๆ หรือต้องการทดสอบ ทดลองใช้งานฟังก์ชันใหม่ ซึ่งอาจจะไม่ได้ความเสถียรของระบบได้ 100% เนื่องจากว่า Package จากนักพัฒนานั้น ยังอยู่ในช่วงของขั้นทดสอบ ทดลองเพื่อหาข้อผิดพลาดอยู่

2.1.6 ขั้นตอนการติดตั้ง AppServ

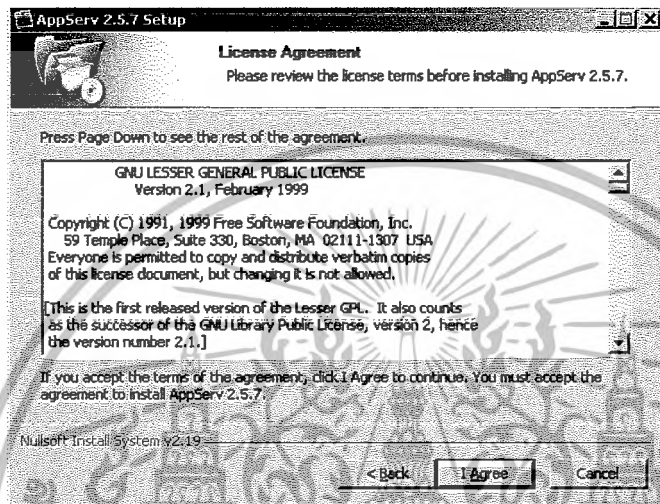
1. ดับเบิลคลิกไฟล์ appserv-win32-x.x.x.exe เพื่อติดตั้ง จะปรากฏหน้าต่างตาม รูปที่ 2.1



รูปที่ 2.1 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม AppServ

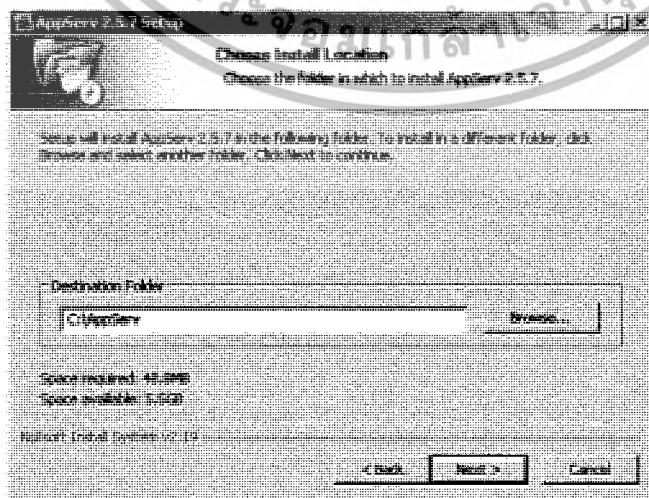
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. เข้าสู่ขั้นตอนเงื่อนไขการใช้งานโปรแกรม โดยโปรแกรม AppServ ได้แจกจ่ายในรูปแบบ GNU License หากผู้ติดตั้งอ่านเงื่อนไขต่างๆ เสร็จสิ้นแล้ว หากยอมรับเงื่อนไขให้กด Next เพื่อเข้าสู่การติดตั้งในขั้นต่อไป แต่หากว่าไม่ยอมรับเงื่อนไข ให้กด Cancel เพื่อออกจากการติดตั้งโปรแกรม AppServ ตามรูปที่ 2.2



รูปที่ 2.2 แสดงรายละเอียดเงื่อนไขของ GNU License

3. เข้าสู่ขั้นตอนการเลือกปลายทางที่ต้องการติดตั้ง โดยค่าเริ่มต้นปลายทางที่ติดตั้งจะเป็น C:\AppServ หากต้องการเปลี่ยนปลายทางที่ติดตั้ง ให้กด Browse แล้วเลือกปลายทางที่ต้องการ ตามรูปที่ 2.3 เมื่อเลือกปลายทางเสร็จสิ้น ให้กดปุ่ม Next เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนการติดตั้งขั้นต่อไป



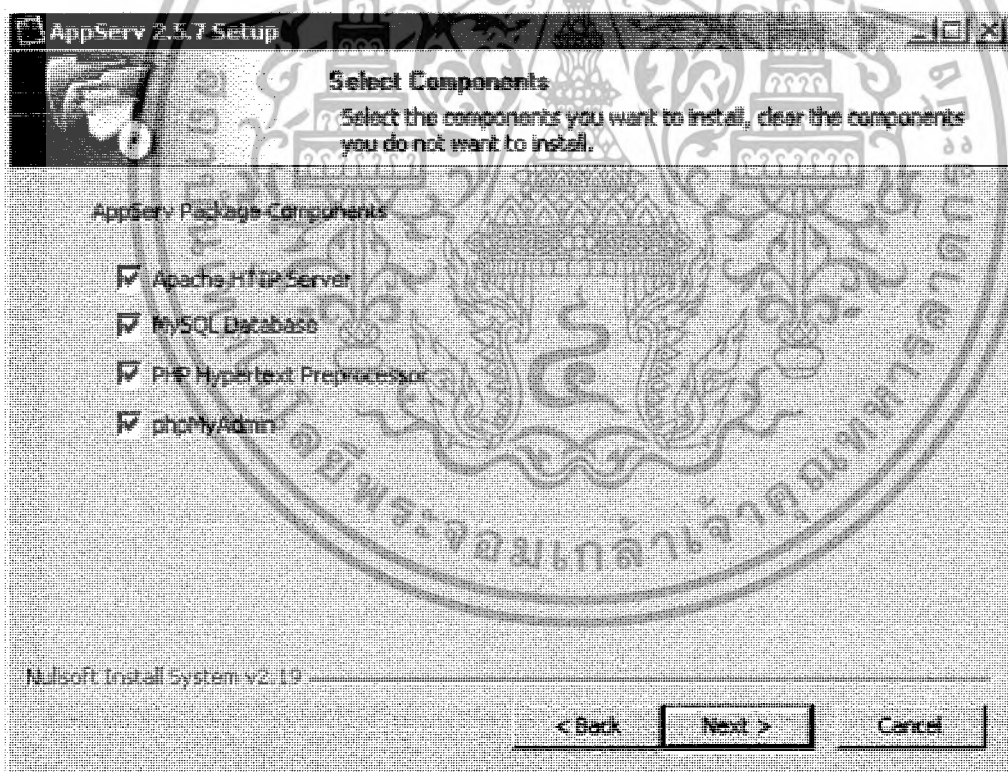
รูปที่ 2.3 เลือกปลายทางการติดตั้งโปรแกรม AppServ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. เลือก Package Components ที่ต้องการติดตั้ง โดยค่าเริ่มต้นนั้นจะให้เลือกทุก Package แต่หากว่าผู้ใช้งานต้องการเลือกเฉพาะบาง Package ก็สามารเลือกตามข้อที่ต้องการออก โดยรายละเอียดแต่ละ Package มีดังนี้

- Apache HTTP Server คือ โปรแกรมที่ทำหน้าเป็น Web Server
- MySQL Database คือ โปรแกรมที่ทำหน้าเป็น Database Server
- PHP Hypertext Preprocessor คือ โปรแกรมที่ทำหน้าประมวลผลการทำงานของภาษา PHP
- phpMyAdmin คือ โปรแกรมที่ใช้ในการบริหารจัดการฐานข้อมูล MySQL ผ่านเว็บไซต์

เมื่อทำการเลือก Package ตามรูปที่ 2.4 เรียบร้อยแล้ว ให้กด Next เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนการติดตั้งต่อไป



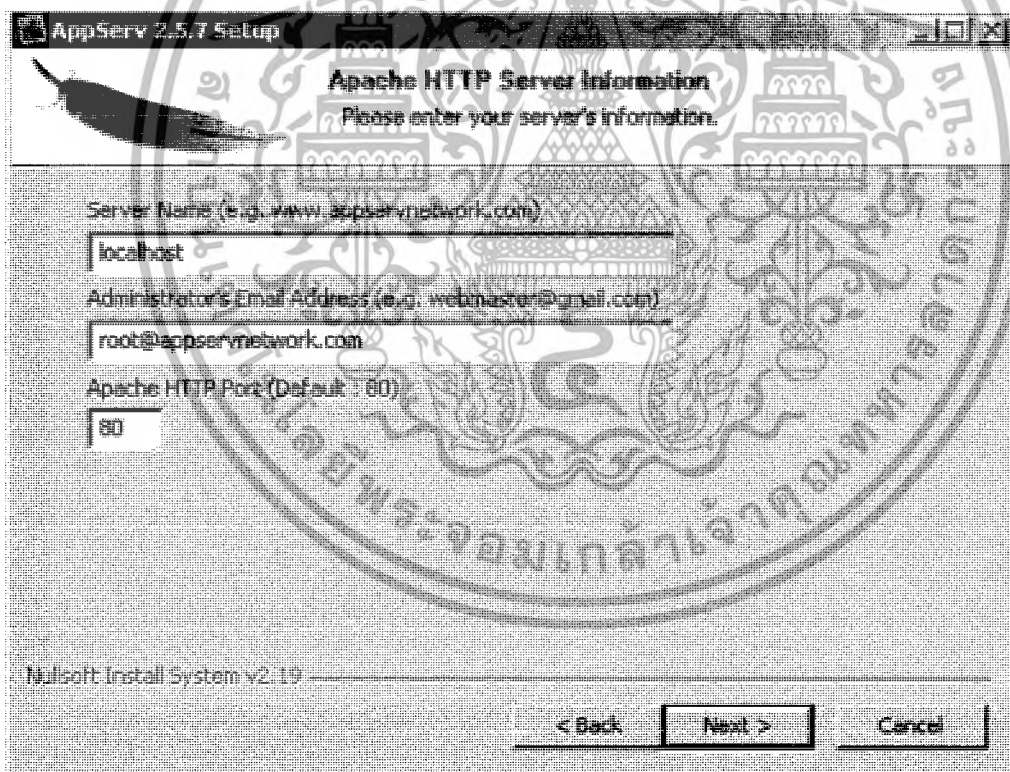
รูปที่ 2.4 เลือก Package Components ที่ต้องการติดตั้ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5. กำหนดค่าคอนฟิกของ Apache Web Server มีอยู่ทั้งหมด 3 ส่วน ตามรูปที่ 2.5 คือ

- Server Name คือช่องสำหรับป้อนข้อมูลชื่อ Web Server ของท่านเช่น www.appservnetwork.com
- Admin Email คือช่องสำหรับป้อนข้อมูลอีเมลล์ผู้ดูแลระบบ เช่น root@appservnetwork.com
- HTTP Port คือช่องสำหรับระบุ Port ที่จะเรียกใช้งาน Apache Web Server โดยทั่วไปแล้ว Protocol HTTP นั้นจะมีค่าหลักคือ 80 หากว่าท่านต้องการหลีกเลี่ยงการใช้ Port 80 ก็สามารแก้ไขได้

หากมีการเปลี่ยนแปลง Port การเข้าใช้งาน Web Server แล้ว ทุกครั้งที่เรียกใช้งานเว็บไซต์ จำเป็นที่ต้องระบุหมายเลข Port ด้วย เช่น หากเลือกใช้ Port 99 ในการเข้าเว็บไซต์ทุกครั้งต้องใช้ http://localhost:99/ จึงจะสามารถเข้าใช้งานได้

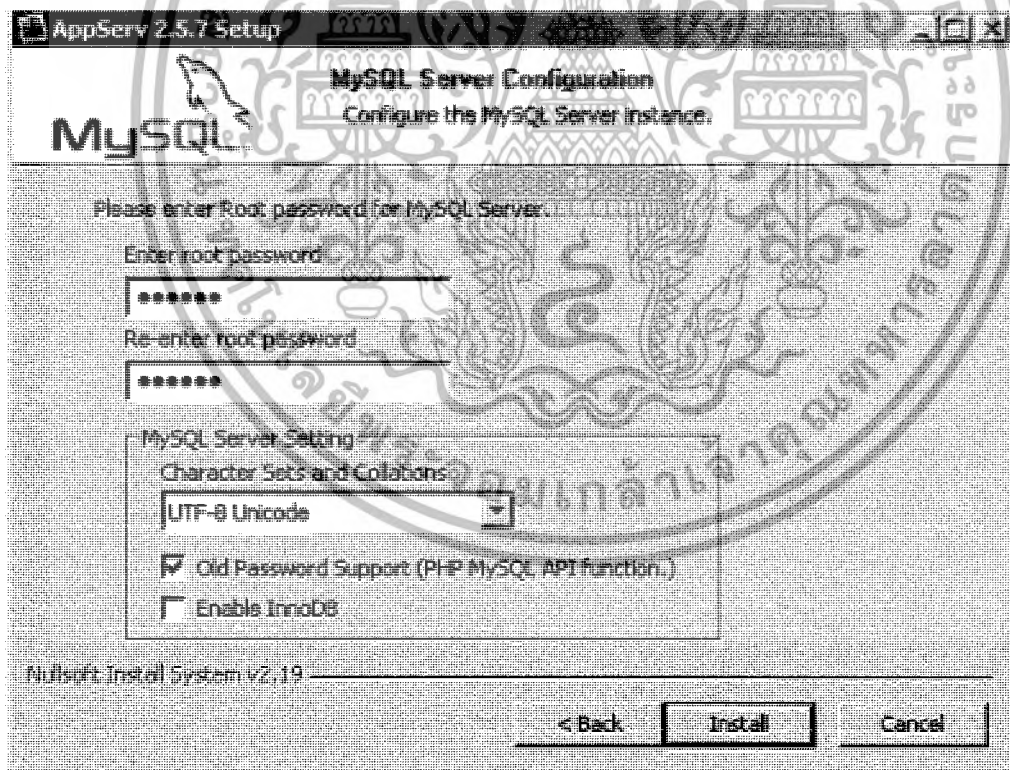


รูปที่ 2.5 แสดงการกำหนดค่า Apache Web Server

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

6. กำหนดค่าคอนฟิกของ MySQL Database มีอยู่ด้วยกันทั้งหมด 3 ส่วน ตามรูปที่ 2.6 คือ

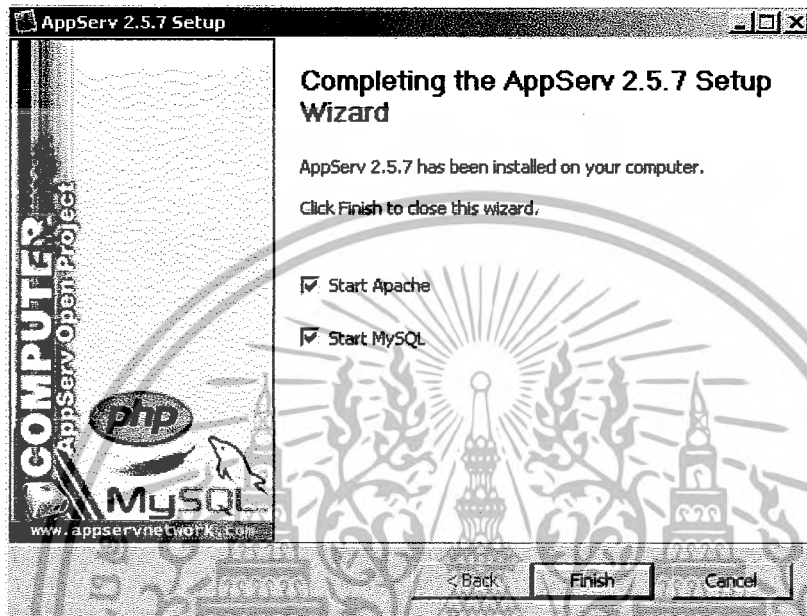
- Root Password คือช่องสำหรับป้อน รหัสผ่านการใช้งานฐานข้อมูลของ Root หรือผู้ดูแลระบบทุกครั้งที่ใช้ฐานข้อมูลในลักษณะที่เป็นผู้ดูแลระบบ ให้ระบุ user คือ root
- Character Sets ใช้ในการกำหนดค่าระบบภาษาที่ใช้ในการจัดเก็บฐานข้อมูล, เรียงลำดับฐานข้อมูล, Import ฐานข้อมูล, Export ฐานข้อมูล, คัดต่อฐานข้อมูล
- Old Password หากท่านมีปัญหาเกี่ยวกับการใช้งาน PHP กับ MySQL API เวอร์ชันเก่าโดยเจอ Error Client does not support authentication protocol requested by server; consider upgrading MySQL client ให้เลือกในส่วนของ Old Password เพื่อหลีกเลี่ยงปัญหานี้
- Enable InnoDB หากท่านต้องการใช้งานฐานข้อมูลในรูปแบบ InnoDB ให้เลือกในส่วนนี้ด้วย



รูปที่ 2.6 แสดงการกำหนดค่าคอนฟิกของ MySQL Database

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

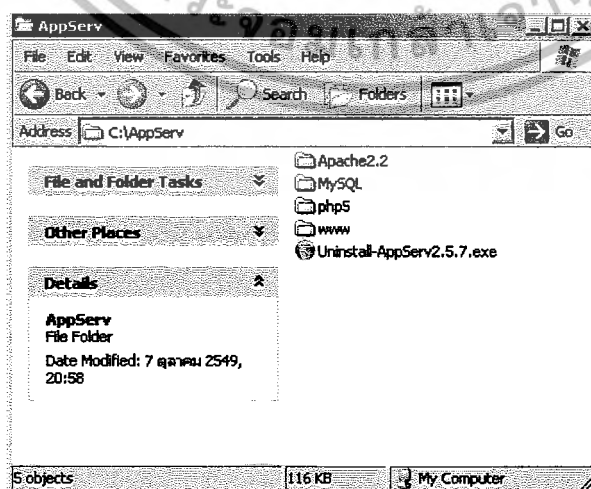
7. ขั้นสุดท้ายก่อนการติดตั้งโปรแกรม AppServ สำหรับขั้นตอนสุดท้ายนี้จะมีให้เลือกว่า ต้องการสั่งให้มีการรัน Apache และ MySQL ทันทีหรือไม่ จากนั้นกดปุ่ม Finish เพื่อเสร็จสิ้นการติดตั้งโปรแกรม AppServ



รูปที่ 2.7 แสดงหน้าจอขั้นตอนสิ้นสุดการติดตั้งโปรแกรม AppServ

2.1.7 วิธีการใช้ AppServ

วิธีการใช้งาน AppServ และระบบจัดเก็บไฟล์ Apache, PHP, MySQL หลังจากการติดตั้งโปรแกรม AppServ



รูปที่ 2.8 แสดงโครงสร้างระบบการจัดเก็บไฟล์หลังจากการติดตั้งโปรแกรม AppServ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อผู้ใดใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โครงสร้างระบบการจัดเก็บไฟล์ของ Apache Web Server

- apache/bin เป็นที่จัดเก็บ โปรแกรมการทำงานหลักของ Apache
- apache/conf เป็นที่เก็บค่าคอนฟิกของระบบของ Apache
- apache/error เป็นที่เก็บการแจ้ง Error Template (มีเฉพาะ Apache 2)
- apache/icons เป็นที่เก็บ ไอคอนต่างๆ
- apache/logs เป็นที่เก็บ Log การทำงานของ Apache
- apache/modules เป็นที่เก็บ โมดูลเสริมของ Apache

โครงสร้างระบบการจัดเก็บไฟล์ของ MySQL Database

- mysql/bin เป็นที่จัดเก็บ โปรแกรมการทำงานหลักของ MySQL
- mysql/data เป็นที่เก็บฐานข้อมูลต่างๆ ของ MySQL โดยแต่ละ Table จะแยกเป็น Directory ย่อยๆ
- mysql/share เป็นที่เก็บ Error Message แยกตาม Charset

โครงสร้างระบบการจัดเก็บไฟล์ของ PHP

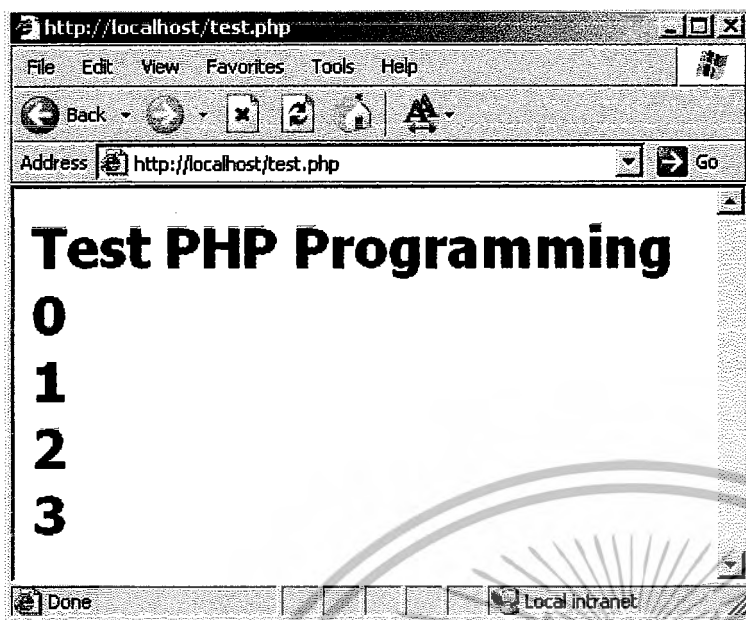
- php เป็นที่เก็บ php Command line Execution และ DLL Library
- php/ext เป็นที่เก็บ PECL PHP Extension ของ PHP (มีเฉพาะ PHP 5)
- php/extension เป็นที่เก็บ PECL PHP Extension ของ PHP (มีเฉพาะ PHP 4)
- php/PEAR เป็นที่เก็บ PEAR Framework Components ของภาษา PHP

โครงสร้างระบบการจัดเก็บไฟล์เว็บไซต์ที่โดเมนทอร์ www

- www เป็น Directory Root สำหรับเก็บไฟล์ต่างๆ ของเว็บไซต์
- www/cgi-bin เป็นที่เก็บไฟล์โปรแกรมประเภท CGI
- www/phpMyAdmin เป็นที่เก็บ โปรแกรม phpMyAdmin
- www/appserv เป็นที่เก็บไฟล์ของ appserv สามารถลบทิ้งได้ทันทีหลังจากติดตั้งเสร็จ
- www/index.php ไฟล์หน้าแรกของเว็บไซต์ โดยเมื่อติดตั้งโปรแกรม AppServ เราสามารถลบไฟล์ index.php นี้ทิ้งได้ทันที

วิธีการเขียนโปรแกรมและทดสอบการใช้งานเบื้องต้น

หลังจากติดตั้งโปรแกรม AppServ และเข้าใจถึงโครงสร้าง Directory ต่างๆ แล้วก็สามารรถเริ่มเขียนโปรแกรมภาษา PHP หรือจัดทำเว็บไซต์ได้ทันที โดยข้อมูลต่างๆ ที่ทำขึ้นนั้นจะต้องเก็บลงใน C:/AppServ/www เช่น หากทำโปรแกรมชื่อว่า test.php หลังจากเขียนโปรแกรมเสร็จแล้วต้องการเริ่มต้นทดสอบรันโปรแกรม ให้ทำการเปิด Browser ขึ้นมา แล้วเรียกตรงไปที่ชื่อไฟล์โปรแกรมที่สร้างขึ้น เช่น <http://localhost/test.php> ดังรูปที่ 2.9



รูปที่ 2.9 แสดงตัวอย่างการทดสอบโปรแกรมที่เขียนด้วยภาษา PHP

2.2 PHP

2.2.1 ประวัติความเป็นมาของภาษา PHP

PHP เป็นภาษาจําพวก scripting language คำสั่งต่างๆจะเก็บอยู่ในไฟล์ที่เรียกว่าสคริปต์ (script) และเวลาใช้งานต้องอาศัยตัวแปลชุดคำสั่ง ตัวอย่างของภาษาสคริปต์เช่น JavaScript, Perl เป็นต้น ลักษณะของ PHP ที่แตกต่างจากภาษาสคริปต์แบบอื่นๆ คือ PHP ได้รับการพัฒนาและออกแบบมา เพื่อใช้งานในการสร้างเอกสารแบบ HTML โดยสามารถ สอดแทรกหรือแก้ไขเนื้อหาได้โดยอัตโนมัติ ดังนั้นจึงกล่าวได้ว่า PHP เป็นภาษาที่เรียกว่า server-side หรือ HTML-embedded scripting language เป็นเครื่องมือที่สำคัญชนิดหนึ่ง ที่ช่วยให้เราสามารถสร้างเอกสารแบบ Dynamic HTML ได้อย่างมีประสิทธิภาพและมีลูกเล่นมากขึ้น

ถ้าใครรู้จัก Server Side Include (SSI) ก็จะสามารถเข้าใจการทำงานของ PHP ได้ไม่ยาก สมมุติว่า เราต้องการจะแสดงวันเวลาปัจจุบันที่ผู้เข้ามาเยี่ยมชมเว็บไซต์ในขณะนั้น ในตำแหน่ง ใดตำแหน่งหนึ่งภายในเอกสาร HTML ที่เราต้องการ อาจจะใช้คำสั่งในรูปแบบนี้ เช่น `<!--#exec cgi="date.pl"-->` ไว้ในเอกสาร HTML เมื่อ SSI ของ web server มาพบคำสั่งนี้ ก็จะกระทำคำสั่ง date.pl ซึ่งในกรณีนี้ เป็นสคริปต์ที่เขียนด้วยภาษา perl สำหรับอ่านเวลาจากเครื่องคอมพิวเตอร์ แล้วใส่ค่าเวลาเป็นเอาพุท (output) และแทนที่คำสั่งดังกล่าว ลงในเอกสาร HTML โดยอัตโนมัติ ก่อนที่จะส่งไปยังผู้อ่านอีกทีหนึ่ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

อาจจะกล่าวได้ว่า PHP ได้รับการพัฒนาขึ้นมา เพื่อแทนที่ SSI รูปแบบเดิมๆ โดยให้มีความสามารถ และมีส่วนเชื่อมต่อกับเครื่องมือชนิดอื่นมากขึ้น เช่น ติดต่อกับคลังข้อมูลหรือ database เป็นต้น

PHP ได้รับการเผยแพร่เป็นครั้งแรกในปี ค.ศ.1994 จากนั้นก็มีการพัฒนาต่อมาตามลำดับ เป็นเวอร์ชัน 1 ในปี 1995 เวอร์ชัน 2 (ตอนนั้นใช้ชื่อว่า PHP/FI) ในช่วงระหว่าง 1995-1997 และเวอร์ชัน 3 ช่วง 1997 ถึง 1999 จนถึงเวอร์ชัน 4 ในปัจจุบัน

PHP เป็นผลงานที่เติบโตมาจากกลุ่มของนักพัฒนาในเชิงเปิดเผยรหัสต้นฉบับ หรือ OpenSource ดังนั้น PHP จึงมีการพัฒนาไปอย่างรวดเร็ว และแพร่หลายโดยเฉพาะอย่างยิ่งเมื่อใช้ร่วมกับ Apache Webserver ระบบปฏิบัติการอย่างเช่น Linux หรือ FreeBSD เป็นต้น ในปัจจุบัน PHP สามารถใช้ร่วมกับ Web Server หลายตัวบนระบบปฏิบัติการอย่างเช่น Windows 95/98/NT เป็นต้น

รายชื่อของนักพัฒนาภาษา PHP ที่เป็นแกนสำคัญในปัจจุบันมีดังต่อไปนี้

- Zeev Suraski, Israel
- Andi Gutmans, Israel
- Shane Caraveo, Florida USA
- Stig Bakken, Norway
- Andrey Zmievski, Nebraska USA
- Sascha Schumann, Dortmund, Germany
- Thies C. Arntzen, Hamburg, Germany
- Jim Winstead, Los Angeles, USA
- Rasmus Lerdorf, North Carolina, USA

เนื่องจากว่า PHP ไม่ได้เป็นส่วนหนึ่งของตัว Web Server ดังนั้นถ้าจะใช้ PHP ก็จะต้องดูก่อนว่า Web server นั้นสามารถใช้สคริปต์ PHP ได้หรือไม่ ยกตัวอย่างเช่น PHP สามารถใช้ได้กับ Apache WebServer และ Personal Web Server (PWP) สำหรับระบบปฏิบัติการ Windows 95/98/NT

ในกรณีของ Apache เราสามารถใช้ PHP ได้สองรูปแบบคือ ในลักษณะของ CGI และ Apache Module ความแตกต่างอยู่ตรงที่ว่า ถ้าใช้ PHP เป็นแบบโมดูล PHP จะเป็นส่วนหนึ่งของ Apache หรือเป็นส่วนขยายในการทำงานนั่นเอง ซึ่งจะทำงานได้เร็วกว่าแบบที่เป็น CGI เพราะว่า ถ้าเป็น CGI แล้ว ตัวแปลชุดคำสั่งของ PHP ถือว่าเป็นแค่โปรแกรมภายนอก ซึ่ง Apache จะต้องเรียก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ขึ้นมาทำงานทุกครั้ง ที่ต้องการใช้ PHP ดังนั้น ถ้ามองในเรื่องของประสิทธิภาพในการทำงาน การใช้ PHP แบบที่เป็น โมดูลหนึ่งของ Apache จะทำงานได้มีประสิทธิภาพมากกว่า

ต่อไปเราจะมารู้จักกับภาษา PHP และทำความเข้าใจการทำงาน รวมถึงคำสั่งพื้นฐานต่าง ๆ

2.2.2 การสอดแทรกคำสั่งภาษา PHP ในเอกสาร HTML

เพื่อเป็นการบ่งบอกให้รู้ว่า ส่วนใดเป็นคำสั่ง PHP ที่อยู่ภายในเอกสาร HTML จึงได้มีการกำหนดสัญลักษณ์ไว้ดังนี้ ซึ่งสามารถทำได้หลายรูปแบบ เช่น

- `<? ... ?>` (SGML style)
- `<?php ... ?>` (XML style)
- `<script language="php"> ... </script>` (JavaScript style)
- `<% ... %>` (ASP style)

ที่นิยมก็คือแบบแรก เริ่มต้นด้วย `<? และจบด้วย ?>` และตรงกลางจะเป็นคำสั่งภาษา PHP

เราสามารถวางคำสั่ง PHP ไว้ภายในเอกสาร HTML ตามที่ต้องการได้ อาจจะสลับกับ Tag ของภาษา HTML ก็ได้ ตัวอย่างเช่น

```
<HTML>
<HEAD><TITLE> My Homepage </TITLE></HEAD>
<BODY BGCOLOR=#FFFFFF>
<H1><? echo "Hello World"; ?</H1>
Your web browser is <? echo $HTTP_USER_AGENT; ?>.
</BODY>
</HTML>
```

คำสั่งแรกที่ย่างที่สุดสำหรับการเรียนรู้ ก็คือคำสั่ง `echo` แล้วตามด้วยข้อความหรือสตริงค์ (string) ข้อความในภาษา PHP จะเริ่มต้นและจบด้วย double quote (") เหมือนในภาษาซี ตัวอย่าง แสดงข้อความลงในเอกสาร HTML

```
<?
    echo "Hello World!";
?>
```

โปรดสังเกตว่า คำสั่งแต่ละคำสั่งในภาษา PHP จะจบท้ายคำสั่งด้วย semicolon (;) เหมือนในภาษาซี ซึ่ง คำสั่งหรือฟังก์ชันในภาษา PHP นั้นจะเขียนด้วยตัวพิมพ์เล็กหรือใหญ่

2.2.3 การใช้ตัวแปรในภาษา PHP

สำหรับการเขียนโปรแกรมสำหรับภาษาคอมพิวเตอร์ระดับสูง สิ่งที่จะขาดเสียมิได้คือ การกำหนดและใช้ตัวแปร (variable) ตัวแปรในภาษา PHP จะเหมือนกับในภาษา Perl คือเริ่มต้นด้วยเครื่องหมาย dollar (\$) โดยเราไม่จำเป็นต้องกำหนดแบบของข้อมูล (data type) อย่างเจาะจงเหมือนในภาษาซี เพราะว่า ตัวแปรภาษาจะจำแนกเองโดยอัตโนมัติว่า ตัวแปรดังกล่าว ใช้ข้อมูลแบบใด ในช่วงเวลานั้นๆ เช่น ข้อความ จำนวนเต็ม จำนวนที่มีเลขจุดทศนิยมตรรก เป็นต้น ตัวอย่างการใช้งาน เช่น

```
$mystring = "Hello World!";
```

```
$myinteger = 1031;
```

```
$myfloat = 3.14;
```

ถ้าเราต้องการจะแสดงค่าของตัวแปร ก็อาจจะใช้คำสั่ง echo ได้ ตัวอย่างเช่น

```
echo "$mystring ";
```

```
echo "$myinteger ";
```

```
echo "$myfloat ";
```

2.3 phpMyAdmin

phpMyAdmin เป็น โปรแกรมประเภท MySQL Client ตัวหนึ่งที่ใช้ในการจัดการฐานข้อมูล MySQL ผ่าน Web Browser ได้โดยตรง โปรแกรมนี้เขียนขึ้นโดยนาย Tobias Retschiller และเป็น โปรแกรมแบบ Open Source (แจกให้ใช้ฟรี ฟรี!) ด้วย เพราะว่าเขียนด้วย PHP ทั้งหมด

- phpMyAdmin ตัวนี้จะทำงานบน Web Server เป็น PHP Application ที่ใช้ควบคุมจัดการกับ MySQL Server ความสามารถของ phpMyAdmin คือ
- สร้างและลบ Database
- สร้างและจัดการตาราง (Table) เช่น แทรก record, ลบ record, แก้ไข record หรือลบ Table, เพิ่มหรือแก้ไข field ในตาราง
- โหลดเท็กซ์ไฟล์เข้าไปเก็บเป็นข้อมูลในตารางได้
- หาผลสรุป (Query) ด้วยคำสั่ง SQL

และอีกหลายความสามารถที่phpMyAdmin ทำได้ซึ่งเราจะมาดูกันภายในคู่มือการใช้งานนี้

การติดตั้ง phpMyAdmin

สำหรับการติดตั้ง phpMyAdmin ในคู่มือฉบับนี้คงไม่ขอกล่าวถึง เพราะว่าโปรแกรม phpMyAdmin ได้ถูกติดตั้งมาพร้อมกับโปรแกรม AppServ เรียบร้อยแล้ว ซึ่งหลังการติดตั้ง

โปรแกรมจะถูกเก็บไว้ที่ C:\Appserv\www\phpmyadmin และสามารถเรียกใช้งานได้จาก
http://localhost/phpmyadmin

การเริ่มต้นใช้งาน phpMyAdmin

การเข้าใช้งานโปรแกรม phpMyAdmin จะใช้งานผ่านโปรแกรม Web Browser และพิมพ์ URL ไปยังไครเรททอรีของ phpMyAdmin เป็น http://localhost/phpmyadmin เป็นต้น (ชื่อ ไครเรททอรี อาจจะเป็นชื่ออื่น ขึ้นอยู่กับขั้นตอนการเปลี่ยนชื่อไครเรททอรี) และท่านต้องแน่ใจว่าได้ติดตั้งโปรแกรม Web Server เช่น Apache เป็นต้น ไว้ภายในเครื่องเป็นที่เรียบร้อยแล้ว ซึ่งหน้าจอแรกในการใช้งาน แสดงตามรูปที่ 2.10



รูปที่ 2.10 หน้าจอแรกของโปรแกรม phpMyAdmin

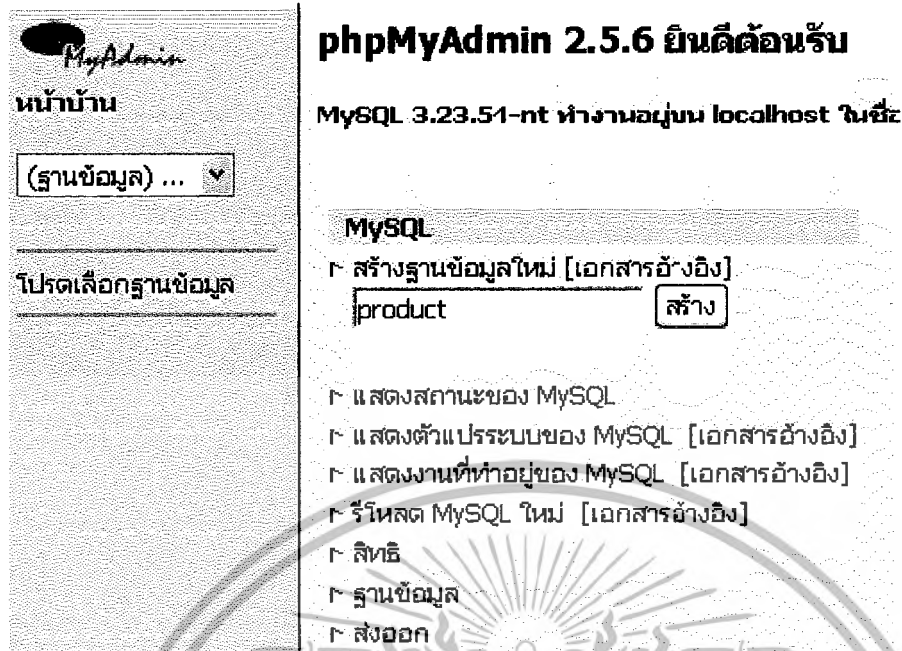
จากรูปที่ 2.10 จะเห็นได้ว่าโปรแกรมได้แบ่งส่วนของการแสดงผลออกเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนซ้าย (เลข 1) และ ส่วนขวา (เลข 2, 3) ซึ่งจะอธิบายได้ดังนี้

- หมายเลข 1 ใช้สำหรับ เลือก/เปลี่ยน จัดการกับฐานข้อมูลเดิมที่มีอยู่แล้ว
- หมายเลข 2 สำหรับเลือกภาษาที่ต้องการให้แสดงภายใน โปรแกรม phpMyAdmin
- หมายเลข 3 สำหรับใส่ชื่อฐานข้อมูลที่ต้องการสร้างใหม่

การสร้างฐานข้อมูลใหม่

ก่อนที่จะเก็บข้อมูลลงใน MySQL จะต้องเลือกเสียก่อนว่า จะสร้างฐานข้อมูลชื่ออะไร จากนั้นจึงทำการสร้างตาราง และ ฟิวส์เพื่อบันทึกข้อมูล ในอันดับแรกจะเป็นการทดลองสร้างฐานข้อมูลขึ้นมาใหม่โดยจะยกตัวอย่างฐานข้อมูลเกี่ยวกับสินค้า ซึ่งมีชื่อฐานข้อมูลว่า “product” ตามรูปที่ 2.11

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.11 สร้างฐานข้อมูลใหม่ชื่อ product

จากรูปที่ 2 อธิบายขั้นตอนการสร้างฐานข้อมูลใหม่ตามลำดับ ได้ดังนี้

1. ใส่ชื่อของฐานข้อมูลที่ต้องการสร้าง ในที่นี้ให้ชื่อว่า product
2. คลิกที่ปุ่ม สร้าง เพื่อสร้างฐานข้อมูล

การสร้างตารางใหม่

ภายหลังจากที่สร้างฐานข้อมูลเรียบร้อยแล้ว phpMyAdmin จะแจ้งให้เราทราบว่า ได้ทำการสร้างฐานข้อมูล product เรียบร้อยแล้ว และท่านใช้งานฐานข้อมูล product อยู่ยังไม่มีตารางใดๆ อยู่เลยในที่นี้จะสร้างตารางสำหรับเก็บข้อมูลสินค้า โดยรายละเอียดในตารางจะมี 3 필ด์ดังนี้

- name ชื่อสินค้า
- cost ราคาสินค้า
- quan จำนวนสินค้า (ย่อมาจาก quantity แต่เขียนให้ง่ายและสั้นขึ้น)

ทำการสร้างตารางใหม่โดยมีขั้นตอนดังนี้

1. ใส่ชื่อตารางที่ต้องการสร้าง
2. ใส่จำนวนฟิลด์ของตาราง สำหรับตาราง stock จะมีจำนวน 3 ฟิลด์
3. คลิกปุ่ม ลงมือ เพื่อดำเนินการขั้นต่อไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ฐานข้อมูล *product* ทำงานอยู่บน *localhost*

ฐานข้อมูล *product* สร้างเสร็จแล้ว

คำค้น SQL : [แก้ไข] [สร้างโค้ด PHP]
 CREATE DATABASE product ;

โครงสร้าง	SQL	ส่งออก	ค้นหา	คำค้นจากตัวอย่าง	บันทึก
-----------	-----	--------	-------	------------------	--------

ไม่พบตารางใด ๆ ในฐานข้อมูล

- สร้างตารางในฐานข้อมูล *product* :
 ชื่อ :
 จำนวนฟิลด์ :

รูปที่ 2.12 การสร้างตาราง

ขั้นตอนต่อไป ภายหลังจากคลิกปุ่ม ลงมือ ในขั้นตอนก่อนหน้า จะเป็นการกำหนด ชื่อฟิลด์ ชนิดของข้อมูลที่เก็บ และรายละเอียดอื่นๆ ซึ่งจะอธิบายในส่วนต่างๆ ได้ดังนี้

- ฟิลด์สำหรับใส่ชื่อฟิลด์
- ชนิด สำหรับเลือกชนิดของข้อมูลที่ต้องการเก็บในฟิลด์นั้น
- ความยาว/เขต สำหรับกำหนดขนาดของข้อมูล
- แอตทริบิวต์สำหรับเลือกลักษณะเฉพาะของข้อมูลที่จะเก็บ เช่น ตัวเลขแบบคิดเครื่องหมายบวกหรือลบ เป็นต้น
- คำว่าเปล่า (null) สำหรับเลือกว่า ฟิลด์นั้นสามารถใส่ค่าว่างได้หรือไม่
- ค่าปริยาย สำหรับกำหนดค่าเริ่มต้นของฟิลด์(ค่า Default)
- เพิ่มเติม สำหรับกำหนดค่าเพิ่มเติม เช่น กรณีที่ฟิลด์เก็บข้อมูลตัวเลขจำนวนเต็ม (Integer) จะสามารถเลือกให้มีการเพิ่มค่าอัตโนมัติ(auto_increment) ได้ เป็นต้น
- ไพรมารีเลือกเมื่อต้องการกำหนดให้ฟิลด์นั้นๆ เป็นไพรมารีคีย์(Primary Key)
- ดัชนีเลือกเมื่อต้องการสร้างฟิลด์นั้นๆ เป็นดัชนี(Index)
- เอกลักษณะเลือกเมื่อต้องการให้ฟิลด์นั้นเป็น Unique

ขั้นตอนต่อไปให้กรอกรายละเอียดต่างๆ ให้ครบ เช่น สร้างฟิลด์ 3 ฟิลด์เราต้องระบุชื่อฟิลด์ชนิดของข้อมูลที่จัดเก็บ หรือรายละเอียดอื่นๆ ให้ครบทั้ง 3 ฟิลด์ก่อน เมื่อเรียบร้อยแล้วคลิกที่ปุ่ม บันทึก เพื่อสร้างตารางใหม่ตามรายละเอียดที่ได้กำหนดไว้ดังรูปที่ 2.13






การจัดการกับฟิลด์และข้อมูลของตาราง

การเรียกดูโครงสร้างของตาราง เราจะต้องอยู่ในหน้าจอการจัดการตารางก่อน (รูปที่ 2.14) ซึ่งการเข้ามายังหน้าจอนี้ได้มี 2 วิธีคือ คลิกจากชื่อตารางซึ่งแสดงอยู่ส่วนซ้ายของโปรแกรม แสดงดังรูปที่ 2.15 หรือภายหลังจากสร้างตารางใหม่ก็จะเข้ามายังหน้าจอจัดการตารางเช่นเดียวกัน



รูปที่ 2.15 รายชื่อตารางภายในฐานข้อมูล คลิกเพื่อจัดการตาราง

ภายในหน้าจอจัดการตาราง โปรแกรมจะแสดงโครงสร้างของตารางเป็นหน้าจอแรก หรือเราสามารถคลิกที่เมนูโครงสร้าง เพื่อแสดงโครงสร้างของข้อมูลได้เช่นเดียวกัน ดังรูปที่ 7 โปรแกรมจะแสดงโครงสร้างของตารางนั้นๆ อันประกอบไปด้วย ชื่อฟิลด์ชนิดของข้อมูล แอตทริบิวต์การใส่ค่าว่างและไอคอนสำหรับจัดการ ดังนี้

-  สำหรับแก้ไข ชื่อฟิลด์ชนิดของข้อมูลที่เก็บ ไพรมารีคีย์หรือค่าเริ่มต้นอื่นๆ
-  สำหรับลบฟิลด์นั้นๆ ออกจากตาราง
-  สำหรับกำหนดให้ฟิลด์นั้นๆ เป็น ไพรมารีคีย์ (Primary Key)
-  สำหรับกำหนดให้ฟิลด์นั้นๆ เป็นดัชนี (Index)
-  สำหรับกำหนดให้ฟิลด์นั้นๆ เป็นเอกลักษณ์ (Unique)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ฐานข้อมูล product - ตาราง stock ทำงานบน localhost

ฟิลด์	ชนิด	แอคทริบิวต์	ว่างเปล่า (null)	ค่าปริยาย	เพิ่มเติม	กระทำการ
<input type="checkbox"/> name	varchar(30)		ไม่			<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> cost	int(11)		ไม่	0		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> quan	int(11)		ไม่	0		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

เลือกทั้งหมด / ไม่เลือกเลย ทำกับที่เลือก:

ดัชนี : [เอกสารอ้างอิง]

ชื่อคีย์	ชนิด	Cardinality	กระทำการ	ฟิลด์
PRIMARY	PRIMARY	0	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	name

สร้างดัชนีโดยคอลลัมน์ 1

เนื้อที่ที่ใช้ :
 ชนิด ใช้งาน
 ข้อมูล 0 ไบต์
 ดัชนี 1,024 ไบต์
 รวม 1,024 ไบต์

สถิติของแถว :
 ค่า
 รูปแบบ
 ค่า
 ไม่คงที่
 0
 สร้างเมื่อ 13 ส.ค. 2004 น.
 ปรับปรุงครั้งสุดท้ายเมื่อ 13 ส.ค. 2004 น.

รูปที่ 2.16 หน้าจอการจัดการตาราง ในส่วนการแสดงโครงสร้างตาราง

2. การเปิดดูข้อมูลภายในตาราง

การเปิดดูข้อมูลภายในตารางทำได้โดยคลิกที่เมนูเปิดดูซึ่งจะคลิกได้ก็ต่อเมื่อมีข้อมูลภายใน ตารางแล้วเท่านั้น สำหรับเมนูเปิดดูแสดงดังรูปที่ 2.17 และ 2.18

ฐานข้อมูล product - ตาราง stock ทำงานบน localhost

ฟิลด์	ชนิด	แอคทริบิวต์	ว่างเปล่า (null)	ค่าปริยาย	เพิ่มเติม	กระทำการ
<input type="checkbox"/> name	varchar(30)		ไม่			<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> cost	int(11)		ไม่	0		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> quan	int(11)		ไม่	0		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

เลือกทั้งหมด / ไม่เลือกเลย ทำกับที่เลือก:

ดัชนี : [เอกสารอ้างอิง]

ชื่อคีย์	ชนิด	Cardinality	กระทำการ	ฟิลด์
PRIMARY	PRIMARY	1	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	name

สร้างดัชนีโดยคอลลัมน์ 1

เนื้อที่ที่ใช้ :
 ชนิด ใช้งาน
 ข้อมูล 40 ไบต์
 ดัชนี 2,048 ไบต์
 รวม 2,088 ไบต์

สถิติของแถว :
 ค่า
 รูปแบบ
 ค่า
 ไม่คงที่
 1
 40
 ขนาดแถว ๑ 2,088 ไบต์
 สร้างเมื่อ 13 ส.ค. 2004 น.
 ปรับปรุงครั้งสุดท้ายเมื่อ 13 ส.ค. 2004 น.

รูปที่ 2.17 แสดงเมนูเปิดดู

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ฐานข้อมูล *product* - ตาราง *stock* ทำงานบน *localhost*

โครงสร้าง เปิดดู SQL ค้นหา แทรก ส่งออก กระบวนการ ลบข้อมูล

แสดงระเบียนที่ 0 - 0 (1 ทั้งหมด, ค่าคืนใช้เวลา 0.0005 วินาที)

คำค้น SQL : [แก้ไข] [อธิบาย SQL] [สร้างโค้ด PHP]
 SELECT *
 FROM stock LIMIT 0 , 30

แสดง : 30 แถว เริ่มจากแถวที่ 0

อยู่ใน แนวนอน และซ้ำหัวแถวทุกๆ 100 เซลล์

← T →	name	cost	quan
<input type="checkbox"/>	บาทใหม่	100	5

ทำวันที่เลือก:

แสดง : 30 แถว เริ่มจากแถวที่ 0

อยู่ใน แนวนอน และซ้ำหัวแถวทุกๆ 100 เซลล์

แทรกแถวใหม่
 แสดง
 Print view (with full texts)

รูปที่ 2.18 ข้อมูลภายในตาราง ภายหลังจากคลิกเมนูเปิดดู

3. การเปิดดูข้อมูลภายในตารางด้วยคำสั่ง SQL

ในหัวข้อที่ผ่านมา (2) เป็นการเปิดดูข้อมูลโดยดูข้อมูลทั้งหมด ในการใช้งานจริงจะมีการเลือกดูข้อมูลแบบมีเงื่อนไข ซึ่งสามารถเลือกดูได้ในโปรแกรม โดยคลิกที่เมนู SQL จากนั้นจะปรากฏ text area สำหรับพิมพ์คำสั่ง SQL ลงไป เมื่อเรียบร้อยแล้วคลิกที่ปุ่ม ลงมือ เพื่อรันคำสั่ง SQL ดังแสดงในรูปที่ 2.19

ฐานข้อมูล product - ตาราง stock ที่ฐานข้อมูล localhost

โครงสร้าง	เปิดดู	SQL	ค้นหา	แทรก	ส่งออก	กระบวนการ	ลบข้อมูล	บันทึก
-----------	--------	-----	-------	------	--------	-----------	----------	--------

ประมวลผลคำสั่งบนฐานข้อมูล product (เอกสารอ้างอิง)

SELECT * FROM stock

จำนวนฟิลด์: name, cost, quan

แทรก

แสดงคำสั่งนี้ อีกที

หรือ เลือกไฟล์ข้อความจาก : Browse... (Maximum size: 2,048 กิโลไบต์)

- แทรกข้อมูลจากไฟล์ข้อความเข้าไปในตาราง

รูปที่ 2.19 การใช้คำสั่ง SQL เพื่อเปิดดูข้อมูลภายในตาราง

4. การค้นหา

ภายในเมนูค้นหา มีความหมายเดียวกับการใช้คำสั่ง SQL สำหรับเปิดดูข้อมูล แต่ในเมนูการค้นหานี้จะเป็น user interface ให้ผู้ใช้เลือก ทำให้ง่ายต่อผู้ใช้ที่ต้องการความสะดวก และ ง่ายต่อการใช้งาน สำหรับหน้าจอของเมนูการค้นหา แสดงดังรูปที่ 2.20

โครงสร้าง	เปิดดู	SQL	ค้นหา	แทรก	ส่งออก
-----------	--------	-----	-------	------	--------

เลือกฟิลด์ (อย่างน้อยหนึ่งฟิลด์) :

name
cost
quan

- ระบุเริ่มต้นหน้า 30
- เพิ่มเงื่อนไขในการค้นหา: [เอกสารอ้างอิง]

หรือ ทำ "คำค้นจากตัวอย่าง" (wildcard: "%")

ฟิลด์	ชนิด	ฟังก์ชัน	ค่า
name	varchar(30)	LIKE	<input type="text"/>
cost	int(11)	=	<input type="text"/>
quan	int(11)	=	<input type="text"/>

- ลำดับการแสดงผล:
 - น้อยไปมาก
 - มากไปน้อย

รูปที่ 2.20 หน้าจอการค้นหา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับครูเชิงงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 2.20 นำมาอธิบายการใช้งานการค้นหา ได้ดังนี้

1. เลือกฟิลด์ที่ต้องการแสดงข้อมูล (เลือกอย่างน้อยหนึ่งฟิลด์)
2. กำหนดจำนวนระเบียนที่ต้องการแสดงใน 1 หน้า
3. กรอกเงื่อนไขในการค้นหา (ถ้ามี)
4. ระบุนเงื่อนไขของฟิลด์ต่างๆ

5. การเพิ่มข้อมูลลงยังตาราง สามารถทำได้โดยคลิกที่เมนูแทรก โปรแกรมจะแสดงหน้าจอสำหรับเพิ่มข้อมูลดังรูปที่ 2.21 จากนั้นให้กรอกข้อมูลที่ต้องการลงไปในคอลัมน์ค่า (Value) เมื่อกรอกข้อมูลเรียบร้อยแล้ว หากต้องการกลับมาเพิ่มข้อมูลในแถวต่อไปเลย ให้คลิกที่แทรกกระเบียนใหม่ จากนั้นคลิกที่ลงมือ

ฐานข้อมูล product- ตาราง stock ทำงานอยู่บน localhost

โครงสร้าง	เปิดดู	SQL	ค้นหา	แทรก	ส่งออก	กระบวนการ
ฟิลด์	ชนิด	ฟังก์ชัน	วางแปลน (null)	ค่า		
name	varchar (30)					
cost	int(11)			0		
quan	int(11)			0		
แทรกเป็นแถวใหม่		-- และ --	<input checked="" type="radio"/> ส่งกลับ หรือ <input type="radio"/> แทรกกระเบียนใหม่	ลงมือ	เริ่มใหม่	

รูปที่ 2.21 การเพิ่มข้อมูลลงยังตาราง

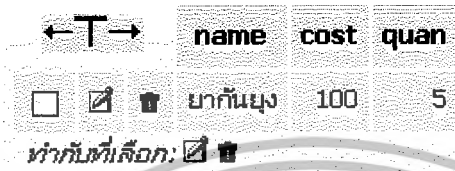
6. การลบข้อมูลในตาราง คลิกที่เมนูเปิดดู โปรแกรมจะแสดงรายการข้อมูล จากนั้นคลิกที่รูป เพื่อลบข้อมูล ดังรูปที่ 2.22 (สามารถให้คำสั่ง SQL ในการลบข้อมูลได้อีกวิธีหนึ่ง)

←T→	name	cost	quan
<input type="checkbox"/>	ยากันยุง	100	5
เท่ากับที่เลือก: <input checked="" type="checkbox"/>			

รูปที่ 2.22 การลบข้อมูลภายในตาราง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

7. การแก้ไขข้อมูลในตาราง คลิกที่เมนูเบ็ดเตล็ดโปรแกรมจะแสดงรายการข้อมูล จากนั้นคลิกที่รูป เพื่อแก้ไขข้อมูล ดังรูปที่ 2.23 (สามารถให้คำสั่ง SQL ในการลบข้อมูลได้อีกวิธีหนึ่ง) เมื่อคลิกที่รูปแก้ไขแล้ว จะปรากฏหน้าจอสำหรับแก้ไขข้อมูลดังรูปที่ 2.24 เป็นช่องสำหรับแก้ไข โดยจะแสดงทุกๆ ฟیلด์ภายในตาราง และหน้าจอแก้ไขนี้สามารถบันทึก หรือแทรกข้อมูลเป็นแถวใหม่ได้



รูปที่ 2.24 การแก้ไขข้อมูลในตาราง

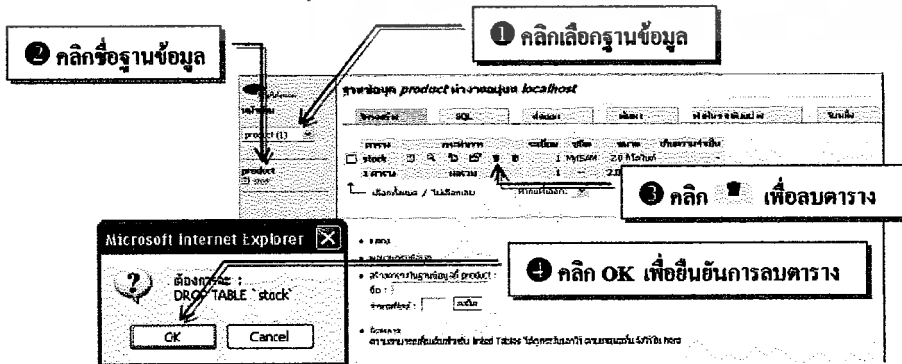
ฟิลด์	ชนิด	ฟังก์ชัน	วางเปล่า (null)	ค่า
name	varchar(30)	▼		ยาเกินยุง
cost	int(11)	▼		100
quan	int(11)	▼		5

บันทึก หรือ แทรกเป็นแถวใหม่

 ส่งกลับ หรือ แทรกกระเบื้องใหม่

รูปที่ 2.25 การแก้ไขข้อมูลในตาราง (ต่อ)

8. การลบตาราง ทำได้โดยคลิกที่ชื่อฐานข้อมูลทางด้านซ้ายของโปรแกรม เพื่อแสดงตารางทั้งหมดขึ้นมา จากนั้นเลือกคลิกที่รูป เพื่อลบตารางที่ต้องการ แสดงการลบตาราง ดังรูปที่ 2.25



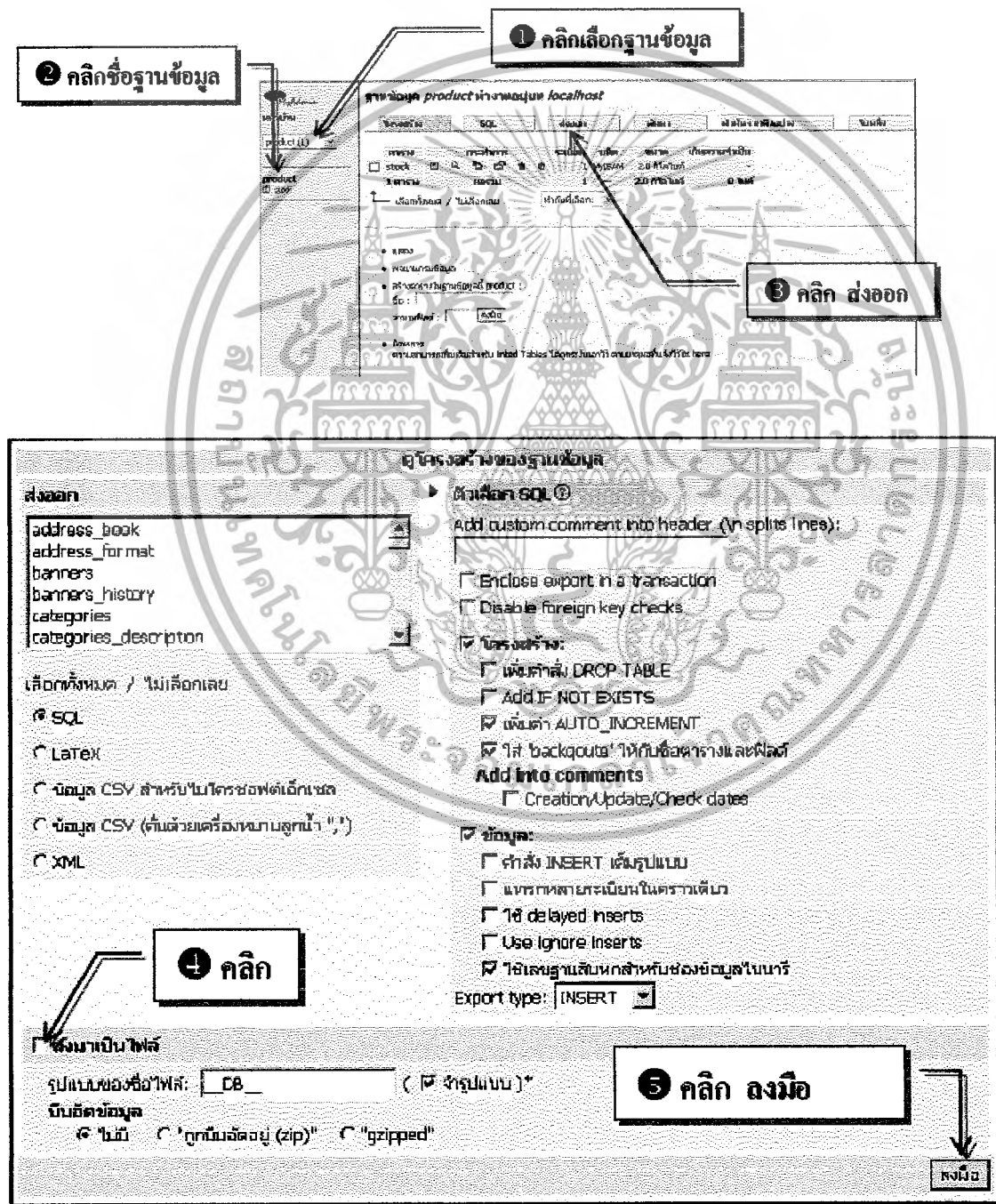
รูปที่ 2.25 การลบตารางออกจากฐานข้อมูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับบริการเชิงงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 2.25 เป็นหน้าจอแสดงการลบตาราง และยืนยันการลบตาราง ถ้าต้องการลบตาราง ให้คลิกที่ **OK** ถ้าไม่ต้องการลบตารางให้คลิกที่ **Cancel**

9. การ Export ข้อมูล (ส่งออก)

ทำได้โดย คลิกที่เมนูส่งออก จากนั้นโปรแกรมจะแสดงหน้าจอสำหรับตั้งค่าการ Export ต่างๆ ดังรูปที่ 2.26



รูปที่ 2.26 การส่งออก (Export) ข้อมูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 2.26 เป็นหน้าจอสำหรับการตั้งค่าต่างๆ ของการ Export ซึ่งประกอบไปด้วย ส่วนต่าง ๆ ดังนี้

ส่งออก ใช้สำหรับเลือกชนิดของข้อมูลที่จะส่งออก เช่น SQL, XML เป็นต้น
โครงสร้าง

1. เพิ่มคำสั่ง drop table ใช้ในกรณีที่ต้องการให้ลบตารางเก่าก่อนสร้างตารางใหม่
ในขณะที่นำไฟล์มา Import

2. Add AUTO_INCREMENT value ใช้เพิ่มข้อมูลประเภท auto_increment
ในขณะที่สร้างตาราง ในกรณีที่นำไฟล์มา Import

3. ใส่backquote ให้กับชื่อตารางและฟิลด์
ข้อมูล

1. คำสั่ง INSERT เต็มรูปแบบ

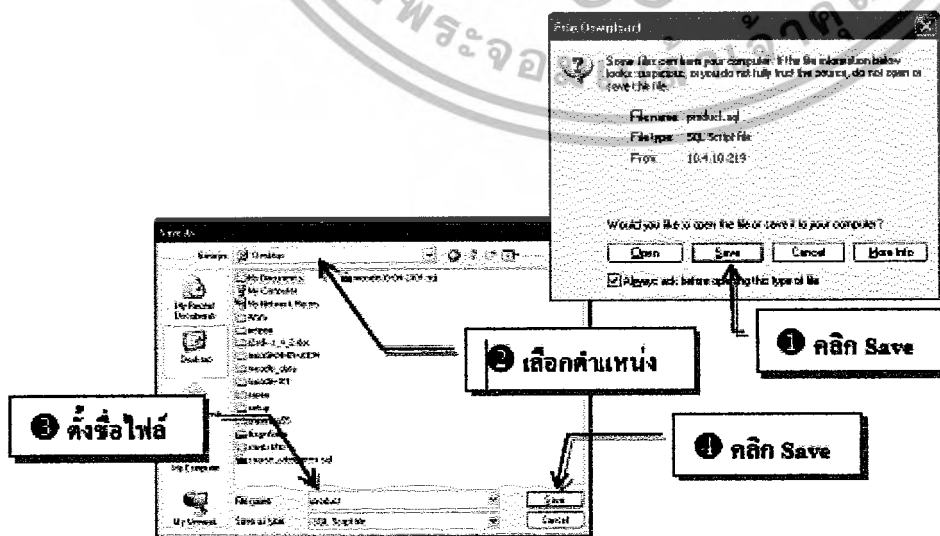
2. แทรกหลายระเบียนในคราวเดียว

3. Export Type เป็นการเลือกเฉพาะชนิดของคำสั่งที่ต้องการ ได้แก่ INSERT
UPDATE และ REPLACE

ส่งมาเป็นไฟล์ให้คลิกที่checkbox ด้านหน้าด้วย

ใส่รูปแบบของชื่อไฟล์เป็นการ ใส่ชื่อไฟล์ที่ต้องการ

เมื่อกำหนดค่าการ Export ต่างๆ เรียบร้อยแล้ว ให้คลิกที่ลงมือ จะปรากฏหน้าต่างสำหรับ
เลือกว่าจะบันทึกไฟล์หรือเปิดไฟล์ให้คลิกที่SAVE หลังจากนั้นเลือก location ภายในเครื่องเพื่อแจ้ง
ให้โปรแกรมทราบว่าเซฟไฟล์ไว้ที่ใด เมื่อเรียบร้อยแล้วคลิกที่ SAVE เพื่อบันทึกไฟล์ข้อมูลลง
เครื่องดังรูปที่ 2.27

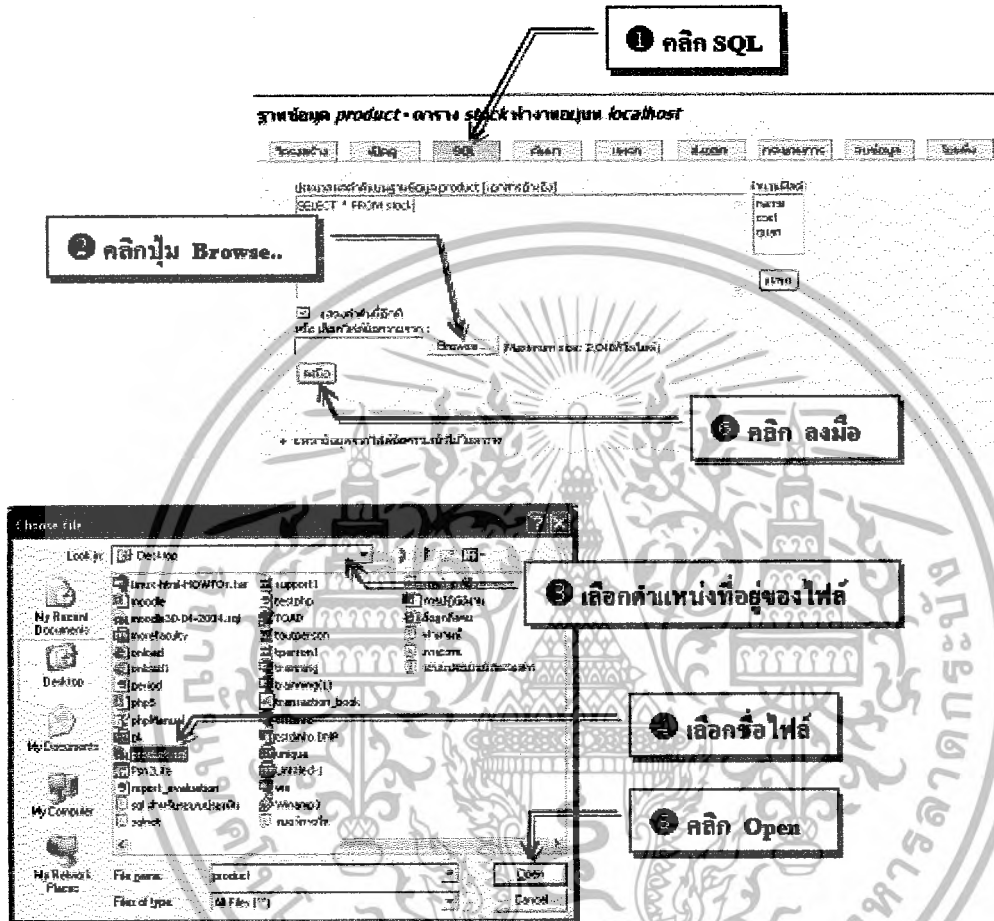


รูปที่ 2.27 หน้าต่างสำหรับเลือกบันทึกไฟล์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

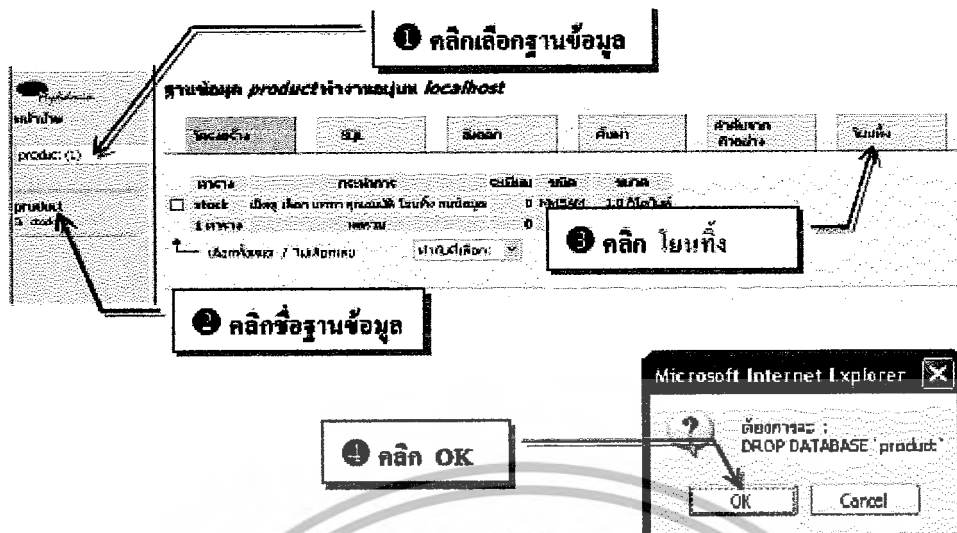
10. การนำเข้า (Import) ข้อมูล

จะทำงานผ่าน เมนูSQL เมื่ออยู่ในหน้าจอ SQL แล้วให้คลิกที่ **Browse** เพื่อ เลือกไฟล์ Export ที่ต้องการจากนั้น คลิกที่ลงมือ เพื่อนำข้อมูลในไฟล์ Import ลงยังฐานข้อมูล ดังรูปที่ 2.28



รูปที่ 2.28 การนำเข้า (Import) ข้อมูล

11. การเพิ่มฟิลด์ใหม่ลงไปในตารางที่มีอยู่แล้ว จะดำเนินการผ่านเมนูโครงสร้าง ชั้นแรกให้คลิกที่เมนูโครงสร้าง จะพบส่วนของการเพิ่มฟิลด์ใหม่ซึ่งต้องระบุจำนวนฟิลด์ที่ต้องการเพิ่ม และระบุว่าเพิ่มฟิลด์ใหม่ไว้หน้าหรือหลังฟิลด์ใดในตาราง การเพิ่มฟิลด์ใหม่ ดังรูปที่ 2.29



รูปที่ 2.30 การเลือกเพื่อลบฐานข้อมูล

2.4 ทฤษฎีการออกแบบเว็บไซต์

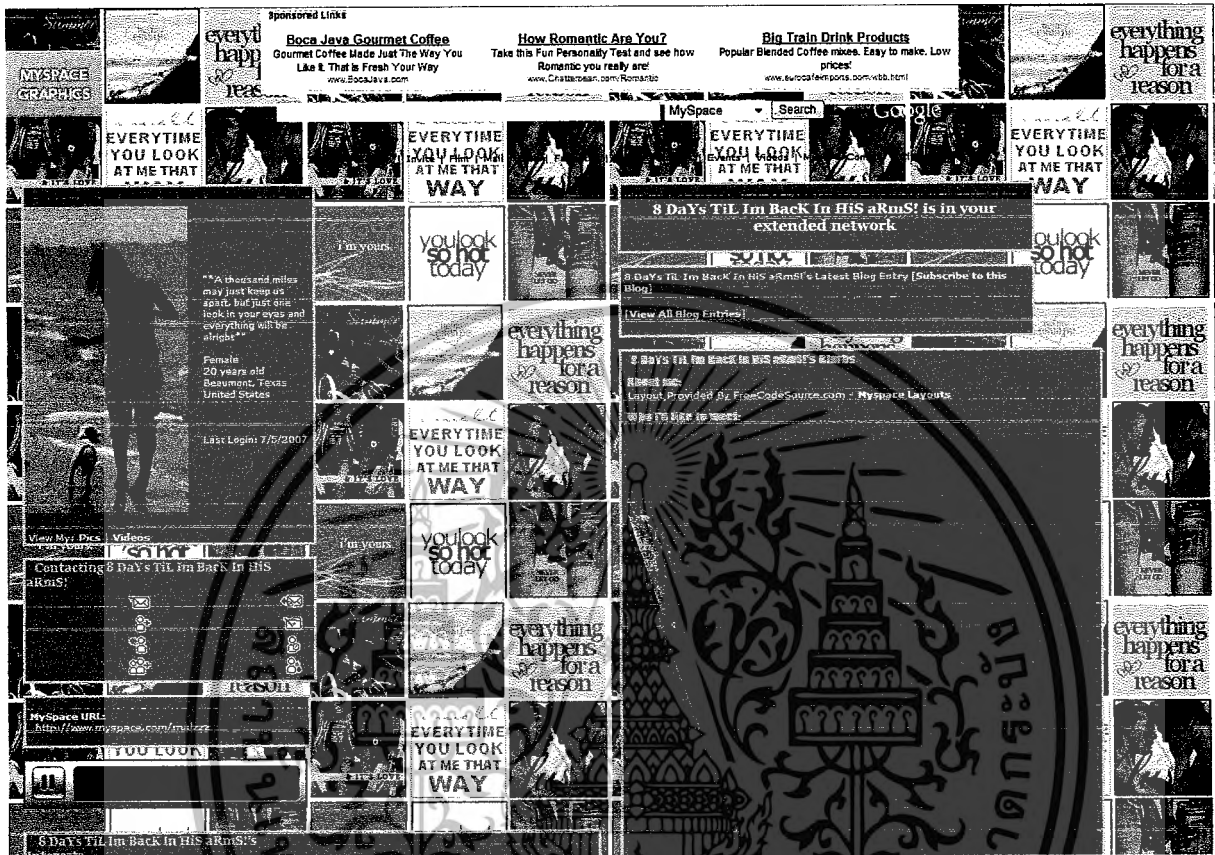
หลักการออกแบบเว็บไซต์ที่ดีนั้น จะต้องคำนึงถึงผู้ใช้เป็นหลัก (User Friendly) การใช้งานจะต้องง่าย สะดวก ไม่เกิดความสับสนในการใช้งาน เพื่อที่จะเป็นการดึงดูดให้ผู้ใช้เื่ออยากกลับมาใช้งานอีก



รูปที่ 2.30 ตัวอย่างเว็บที่ออกแบบได้ดีและสวยงาม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

อย่างด้านบนเป็นเว็บไซต์ต่างชาติเว็บหนึ่งที่ออกแบบได้น่าสนใจและสวยงาม และต่อมา
เป็นตัวอย่างของเว็บที่ออกแบบได้ไม่ดี



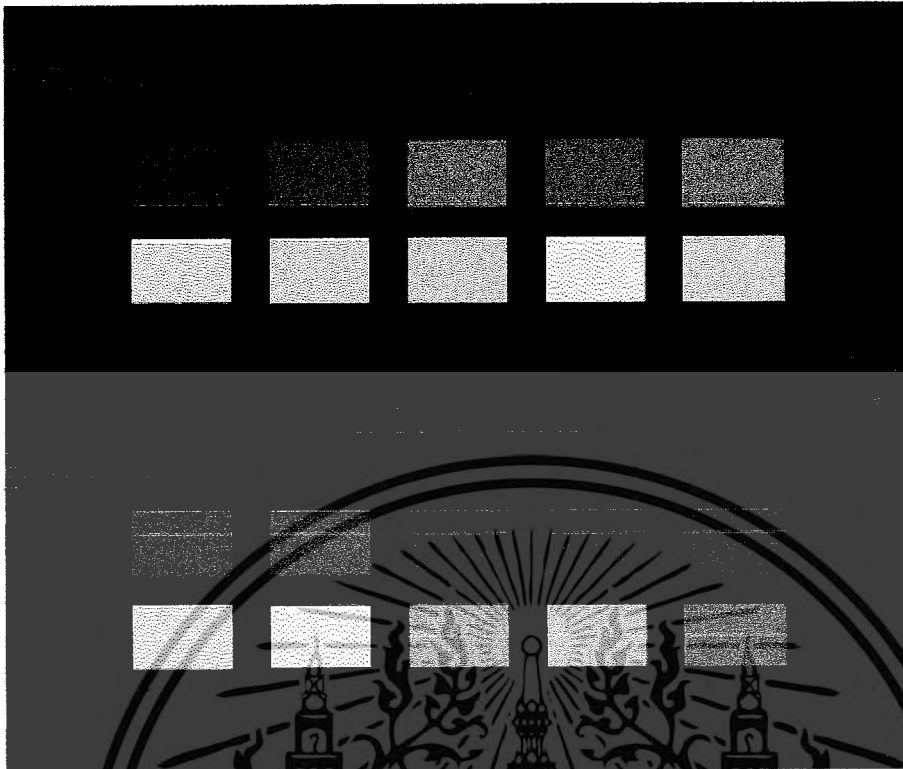
รูปที่ 2.31 ตัวอย่างเว็บที่ออกแบบไม่ดี

การออกแบบเว็บได้ดีหรือไม่ดีนั้น มีหลายองค์ประกอบ ไม่ว่าจะเป็น เรื่องของการเลือก
โทนสี การจัดวางรูปแบบหน้าเว็บไซต์ และความเข้าใจระหว่างผู้สร้างกับผู้ใช้ ฯลฯ แต่วันนี้สิ่งที่
ศึกษามาเราจะมาดูในเรื่องของ โทนสี และการจัดวางหน้าเว็บไซต์กัน

2.4.1 ทำความรู้จักกับเรื่องโทนสี

การจะเลือกสีใดในการออกแบบเว็บไซต์นั้น ก็ขึ้นอยู่กับกลุ่มผู้ใช้ของเว็บว่าเป็นกลุ่มใด สีที่
นิยมก็มีกันอยู่หลายสี แต่ว่าผู้ออกแบบว่าจะใช้สีใดในการออกแบบ หลักการเลือกสิ่งง่ายก็คือ ให้
เลือกสีใดสีหนึ่งเป็นหลักก่อน แล้วค่อยเลือกสีองค์ประกอบตามเข้ามาตกแต่ง ซึ่งก็ต้องเป็นไปตาม
กฎของโทนสีที่ถูกต้อง คือ สีโทนร้อน และ สีโทนเย็น ดังภาพประกอบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.32 ภาพสีโทนร้อน และ โทนครึ่ง

ตารางที่ 2.1 สีแต่ละโทน

สีโทนร้อน	สีกลาง	สีโทนครึ่ง
สีแดง	ขาว	เขียวแก่
สีส้ม	ดำ	ฟ้า
สีเหลือง	เทา	กรมท่า
น้ำตาล		น้ำเงิน
เขียวสด		ม่วง

ซึ่งถ้าเราเลือกใช้สีคนละโทนกัน อาจทำให้สีในเว็บดูขัดตา และดูไม่สบายตาได้ ซึ่งเป็นผลทำให้ผู้ใช้เกิดความเบื่อหน่าย นอกจากนี้ยังมีโทนสีที่เป็นสีกลาง และเข้าได้กับทุกสี ได้แก่ โทน ขาว ดำ เทา และสีแต่ละสียังให้ความรู้สึกที่แตกต่างกันออกไปอีกด้วย ยกตัวอย่าง เช่น

สีแดง ให้ความรู้สึก ร้อนแรง รวดเร็ว สนุกสนาน ทันสมัย

สีส้ม ให้ความรู้สึก การเคลื่อนไหว สนุกสนาน ทันสมัย อบอุ่น

สีเหลือง ให้ความรู้สึก ทันสมัย อบอุ่น

สีน้ำตาล ให้ความรู้สึก ร่วมสมัย และก็มีความเป็นตัวของตัวเอง

สีเขียว ให้ความรู้สึก ธรรมชาติ ทันสมัย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สีฟ้า ให้ความรู้สึก สบาย ราบรื่น

สีน้ำเงิน ให้ความรู้สึกภูมิฐาน มีหลักการ น่าเชื่อถือ

สีม่วง ให้ความรู้สึก ช่อนเร้น ลึกลับ มีเอกลักษณ์ของตัวเอง

2.4.2 การจัดวางรูปแบบหน้าเว็บไซต์

การจัดวางรูปแบบหน้าเว็บไซต์ (Layout) มีหลักที่เป็นสากลอยู่ 3 แบบ แบ่งตามการจัดวางของ column ได้แก่

แบบที่ 1) แบบ 3 column ซ้าย ขวา ซ้าย – เนื้อหาหลักอยู่ตรงกลาง

แบบที่ 2) แบบ 2 column ซ้าย ขวา

ซึ่งแบ่งได้อีก 2 ประเภท คือ

แบบที่ 2.1) เนื้อหาหลักอยู่ column ซ้าย

แบบที่ 2.2) เนื้อหาหลักอยู่ column ขวา

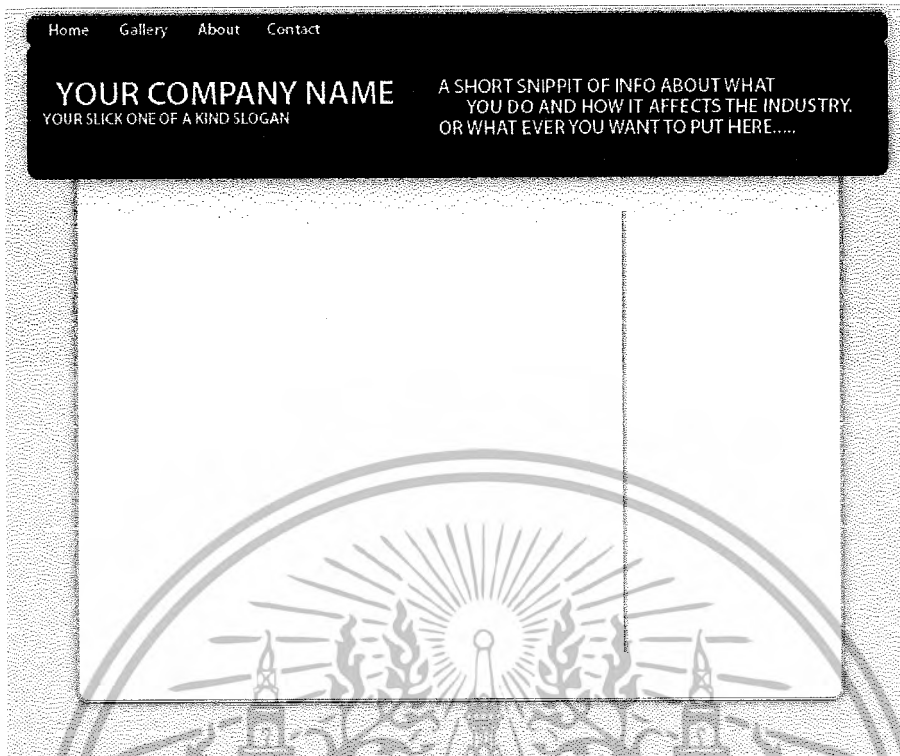
แบบที่ 3) แบบ 1 column

ซึ่งการเลือกแต่ละแบบ ก็ขึ้นอยู่กับรูปแบบเว็บไซต์, ปริมาณข้อมูล, และวิธีที่เราต้องการนำเสนอ ซึ่งต่อไปนี้เป็นตัวอย่างเว็บไซต์ที่ออกแบบในรูปแบบต่างๆ

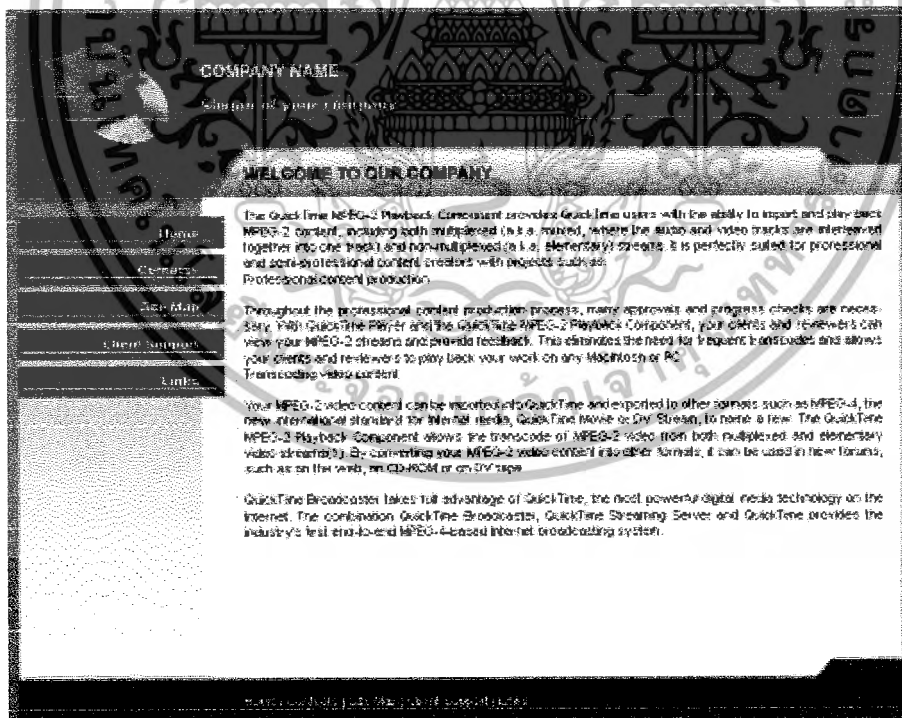


รูปที่ 2.33 แบบเนื้อหาหลักอยู่ตรงกลาง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

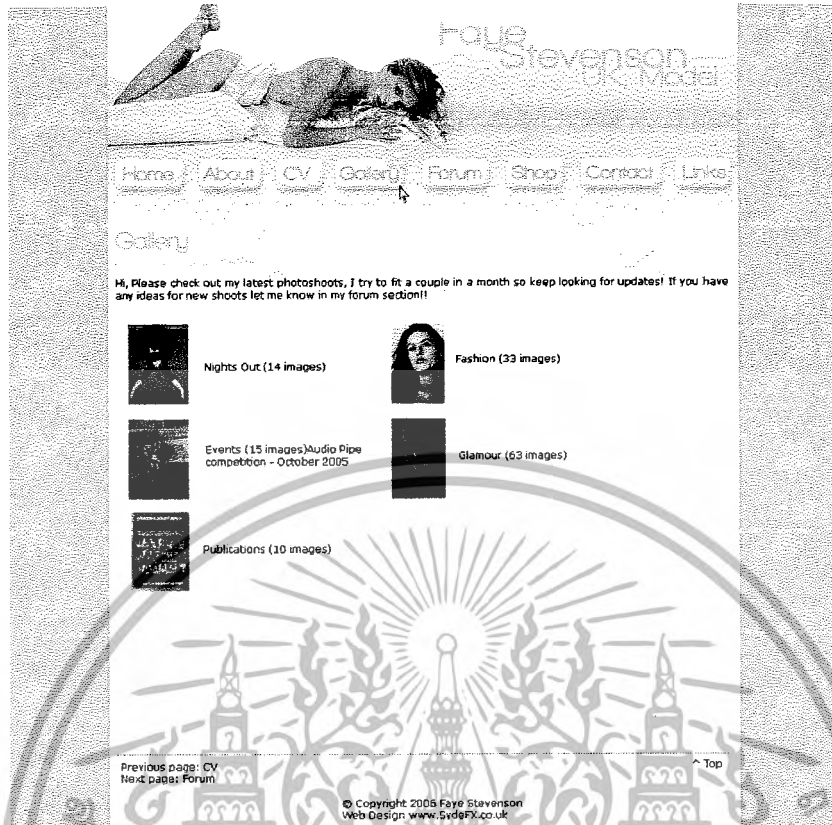


รูปที่ 2.34 แบบเนื้อหาหลักอยู่ column ซ้าย



รูปที่ 2.35 แบบ 2 column ซ้าย ขวา แบบเนื้อหาหลักอยู่ column ขวา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.36 แบบ 1 column

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 3

การวิเคราะห์และออกแบบระบบ

การวิเคราะห์และออกแบบระบบเว็บไซต์เพื่อใช้ในการติดต่อสื่อสารนั้น จะต้องออกแบบให้มีความสวยงาม น่าใช้ และง่ายต่อการเข้าใจ เพราะระบบนี้จะต้องมีผู้ใช้งานจำนวนมาก ถ้าผู้ใช้เกิดสับสนในการใช้งาน หรือรู้สึกไม่คุ้นเคยอาจทำให้เกิดความเบื่อหน่าย และไม่ดึงดูดให้กลับเข้ามาใช้อีก แต่เพื่อให้ระบบนี้เป็นมาตรฐาน ง่ายต่อการเข้าใจในวงกว้าง และสามารถนำไปพัฒนาต่อได้ จึงขออธิบายโครงสร้างของระบบด้วยภาษาโมเดลมาตรฐาน คือ Unified Modeling Language หรือ UML ซึ่งมีหลายไดอะแกรม (Diagram) ที่อธิบายโครงสร้างหลักของเว็บไซต์นี้ทั้งหมด

3.1 การวิเคราะห์ความต้องการของระบบ (Requirement)

3.1.1 ผู้ใช้งานระบบ

- ศิษย์เก่า
ศิษย์เก่าของสถาบันที่สำเร็จการศึกษาไปแล้ว
- นักศึกษา
ผู้ที่กำลังศึกษาอยู่ในสถาบันฯ ทุกคณะและทุกชั้นปี
- อาจารย์
อาจารย์ และเจ้าหน้าที่ ภายในมหาวิทยาลัย
- บุคคลทั่วไป
บุคคลทั่วไปที่เกี่ยวข้องกับสถาบัน และ คนที่สนใจ
- ผู้ดูแลระบบ
เป็นผู้ดูแลความเรียบร้อยของระบบทั้งหมด เช่น ลบกระทู้, เปิดการใช้งานของกลุ่ม, ลบบทความที่ไม่เหมาะสม, จำกัดการใช้งานของสมาชิก เป็นต้น

3.1.2 การทำงานของระบบต่างๆของเว็บไซต์

ระบบสมัครสมาชิก

- ทุกคนที่สมัครสมาชิกจะทำการเช็ครหัสบัตรประชาชนและอีเมลล์ว่ามีการสมัครซ้ำซ้อนกันหรือไม่ ถ้าไม่ซ้ำซ้อนจะสามารถทำการสมัครสมาชิกได้
- ฐานข้อมูลที่ได้รับ จะนำไปใช้งานในส่วนของการค้นหาเพื่อน และนำไปสร้างฐานข้อมูลเพื่อใช้งานในระบบสมาชิกอื่นๆต่อไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบเว็บบอร์ดถามตอบการใช้งาน

- สมาชิกและบุคคลทั่วไปทุกคนสามารถเข้ามาใช้งานส่วนนี้
- ประกาศการอัปเดตระบบ และฝากข่าวที่ต้องการประชาสัมพันธ์ได้
- เป็นที่สอบถามปัญหาการใช้งานระบบ

ระบบโปรไฟล์

- เป็นส่วนของหน้าแรกหลังจากเข้าสู่ระบบ เป็นหน้าจอแสดงผลข้อมูลส่วนตัวของแต่ละสมาชิก
- สามารถทิ้งข้อความ (Comment) ไว้ให้เพื่อนได้ แม้เพื่อนไม่ออนไลน์ก็ตาม
- สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลส่วนตัว (Edit Profile) ได้
- สามารถกำหนดได้ว่าจะแสดงหรือไม่แสดงผลข้อมูลใดบ้าง

ระบบอัลบั้มภาพส่วนตัว

- สามารถสร้างอัลบั้มได้หลายอัลบั้มเพื่อแยกหมวดหมู่ของภาพ
- สามารถเพิ่มรูป ลบรูป ออกจากแต่ละอัลบั้มได้
- แต่ละรูปภาพ ผู้ใช้คนอื่นสามารถเขียนข้อความคอมเมนต์ได้รูปภาพได้

ระบบการเขียนบทความ (Journal)

- ผู้ใช้สามารถเขียนบทความ หรือ ไดอารี่ พร้อมภาพประกอบได้
- แต่ละบทความสามารถให้ผู้ใช้คนอื่นสามารถคอมเมนต์ แสดงความเห็นได้
- สามารถดูบทความย้อนหลังของเราและของสมาชิกอื่นๆ ได้ทั้งหมด

ระบบค้นหาเพื่อน

- ผู้ใช้สามารถค้นหาเพื่อนที่อยู่ในกลุ่มศิษย์เก่า, ศิษย์ปัจจุบัน, อาจารย์ หรือ บุคคลทั่วไปได้ทุกกลุ่ม
- สามารถค้นหาได้โดยละเอียด ด้วยกำหนดคุณลักษณะของเพื่อนที่ต้องการค้นหาหลาย คุณลักษณะ อาทิเช่น ชื่อบริษัท โรงเรียนมัธยมที่จบมา สิ่งที่น่าสนใจ เป็นต้น

ระบบเพื่อนส่วนตัว

- เราสามารถจัดเก็บชื่อเพื่อนที่เราต้องการติดต่อบ่อยๆ ไว้ได้ในส่วนของเพื่อนส่วนตัว (Friend) เพื่ออำนวยความสะดวกในการค้นหา ในกรณีมีเพื่อนในระบบจำนวนมาก
- สามารถลบเพื่อนที่จัดเก็บไว้ได้

ระบบกลุ่มส่วนตัว (Group)

- แบ่งเป็นสี่หมวดหมู่ย่อยคือ ตามความสนใจ, กลุ่มชมรมในสถาบัน, จังหวัด, อื่นๆ
- สมาชิกเท่านั้นที่สามารถสร้างกลุ่มของตนเองได้

- เจ้าของกลุ่มสามารถลบข้อความที่เขียนไว้ในกลุ่มได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นเพื่อใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- คนที่สามารถเขียนข้อความและรูปภาพภายในกลุ่มได้ต้องเป็นสมาชิกของกลุ่มเท่านั้นซึ่งผู้สร้างกลุ่มสามารถที่จะยอมรับหรือไม่ยอมรับการร้องขอของการเป็นสมาชิกในกลุ่มของตนได้

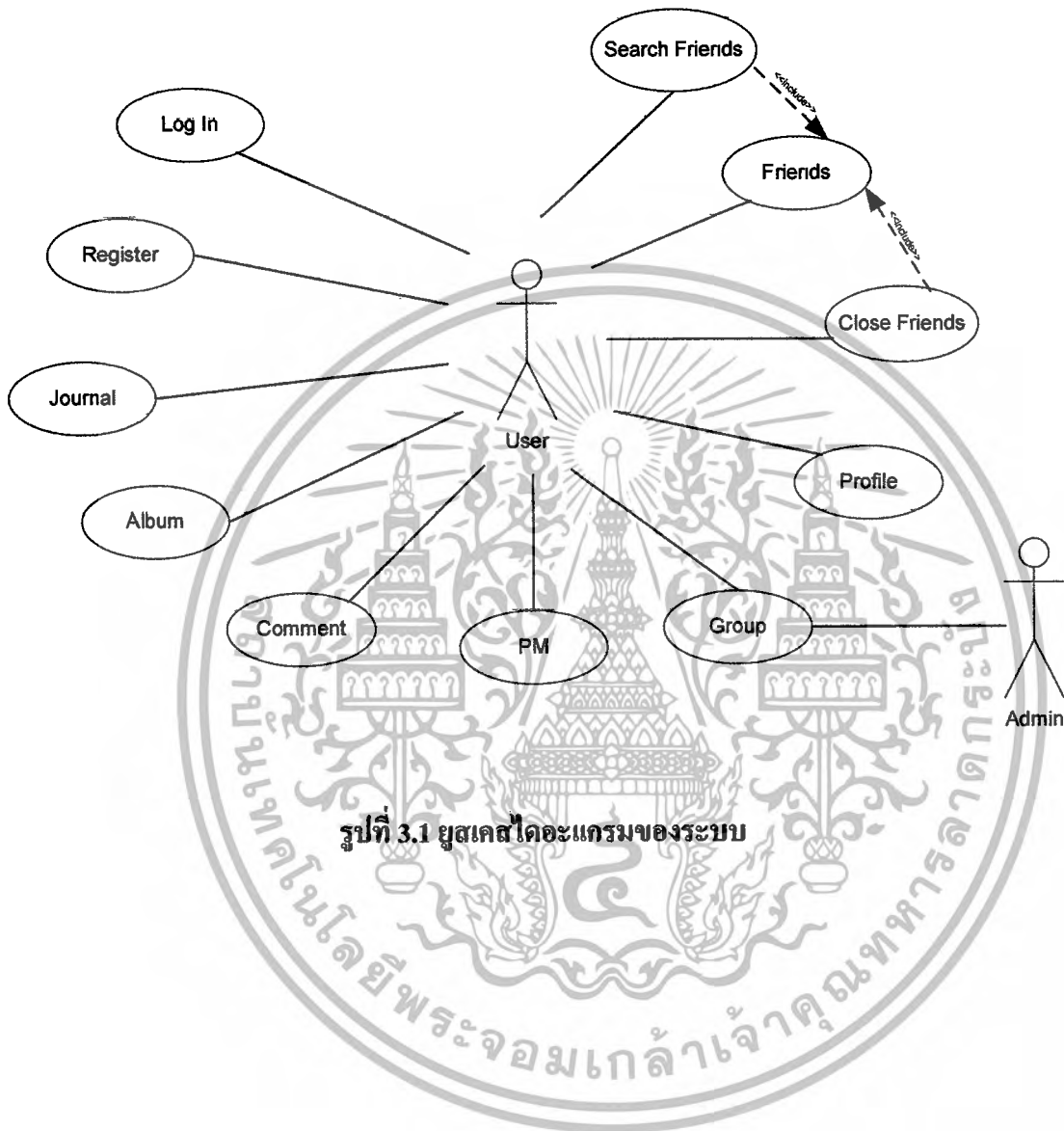
ระบบข้อความส่วนตัว [Personal SMS]

- สมาชิกทุกคนสามารถส่งข้อความถึงกันได้แบบเป็นส่วนตัว และไม่แสดงผลที่หน้าแรกของสมาชิกที่เราต้องการติดต่อ
- สมาชิกสามารถส่งข้อความถึงใครก็ได้ที่เป็นสมาชิก พร้อมทั้งสามารถลบข้อความของตนเองได้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

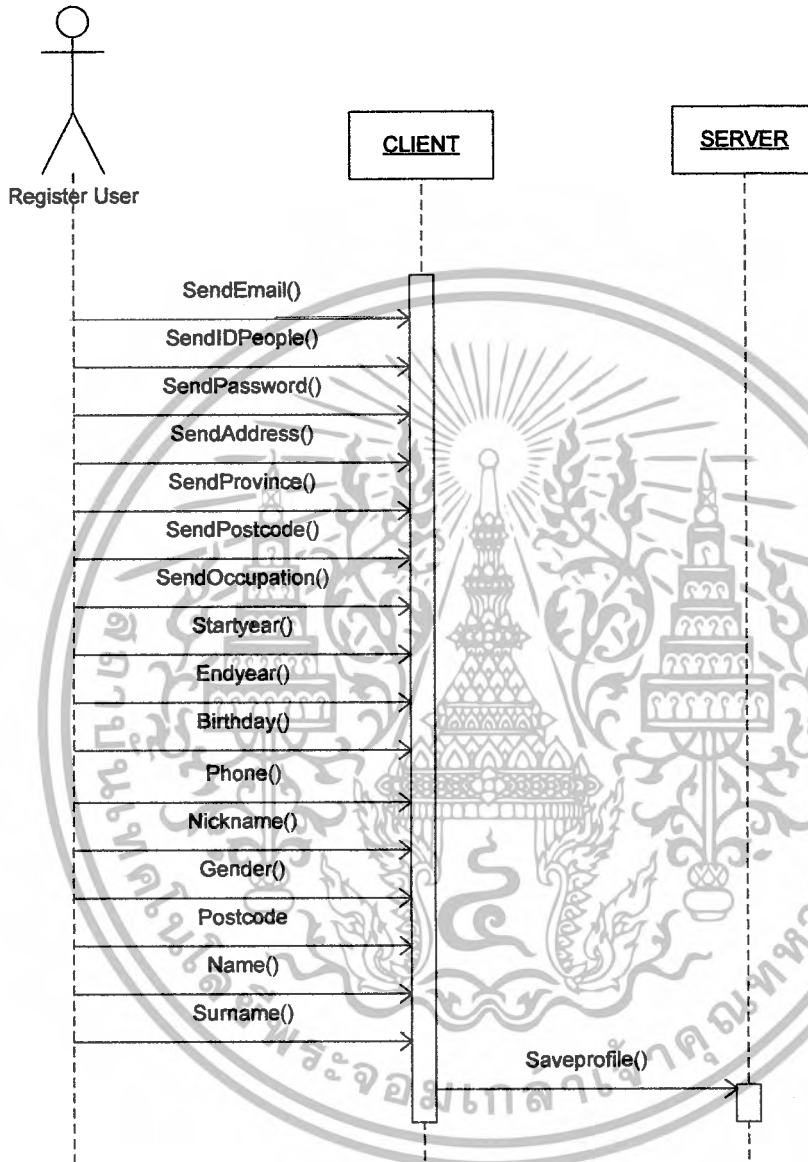
3.1.3 การออกแบบยูสเคสไดอะแกรม (Use Case Diagram)



รูปที่ 3.1 ยูสเคสไดอะแกรมของระบบ

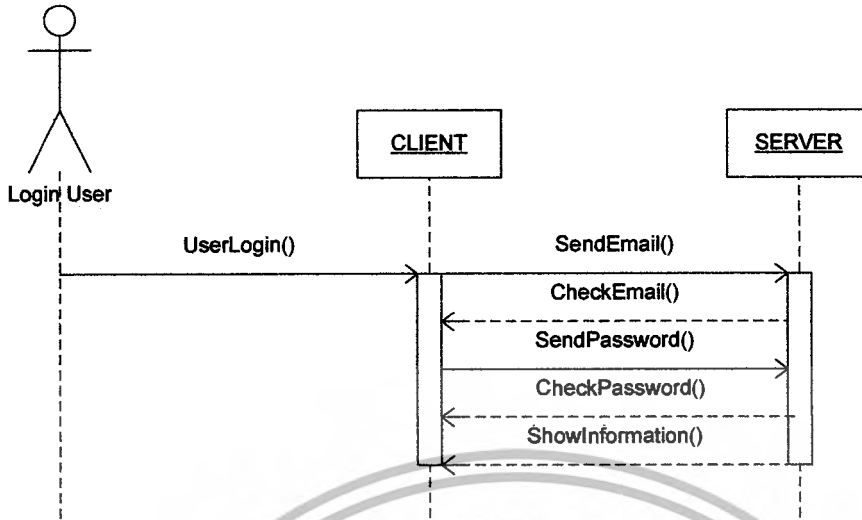
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.1.4 การออกแบบซีควเอนซ์ไดอะแกรม(Sequence Diagram)

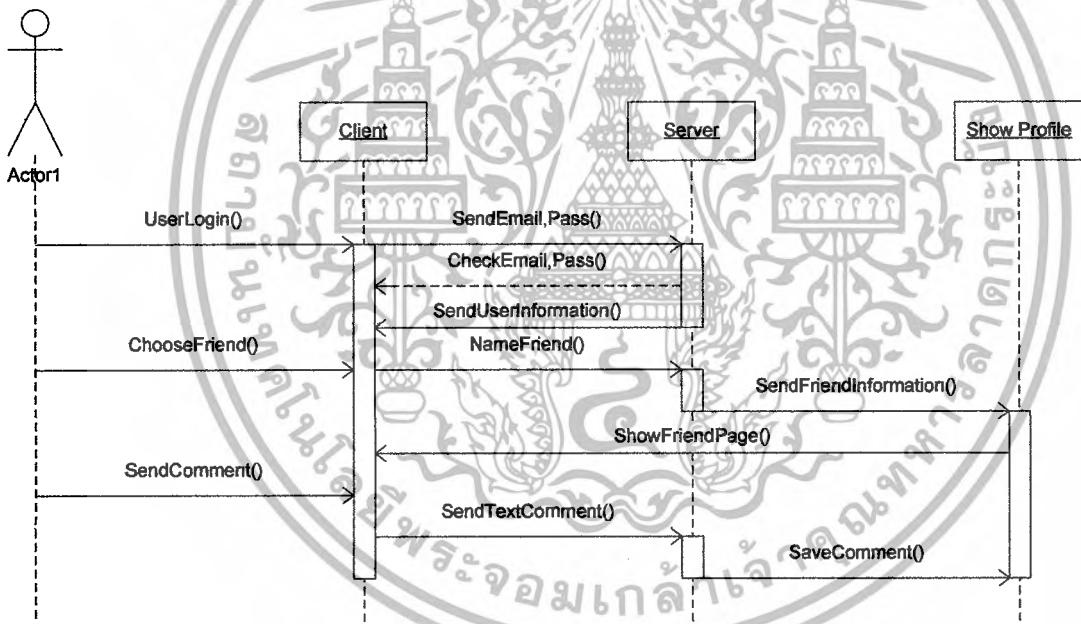


รูปที่ 3.2 ซีควเอนซ์ไดอะแกรมของระบบสมัครสมาชิก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

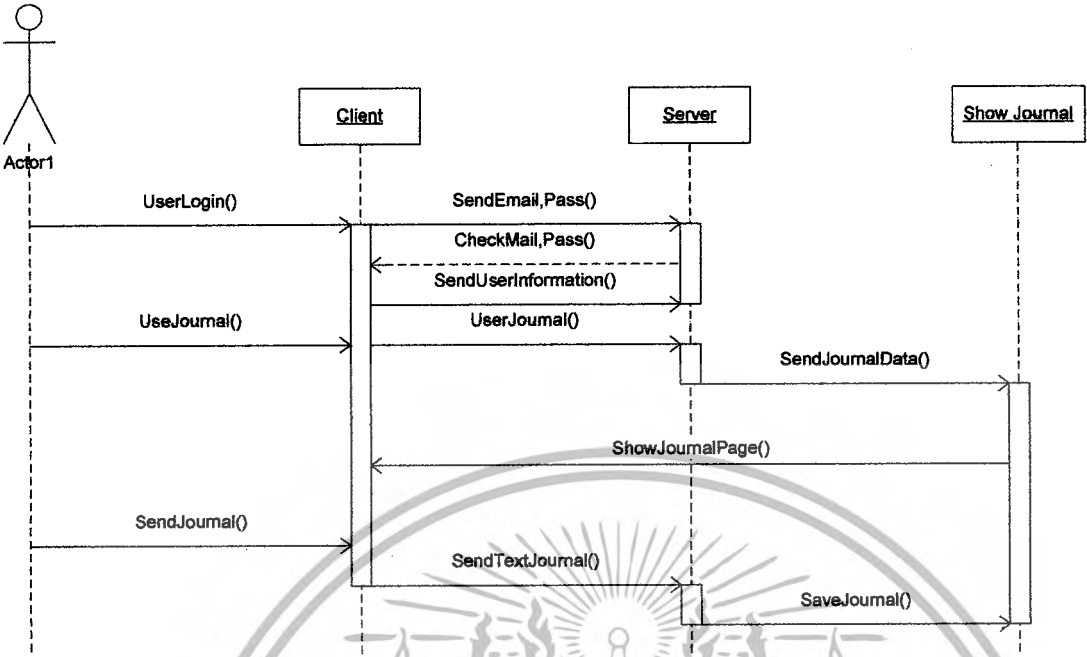


รูปที่ 3.3 ซีควเอนซ์ไดอะแกรมของระบบ Login

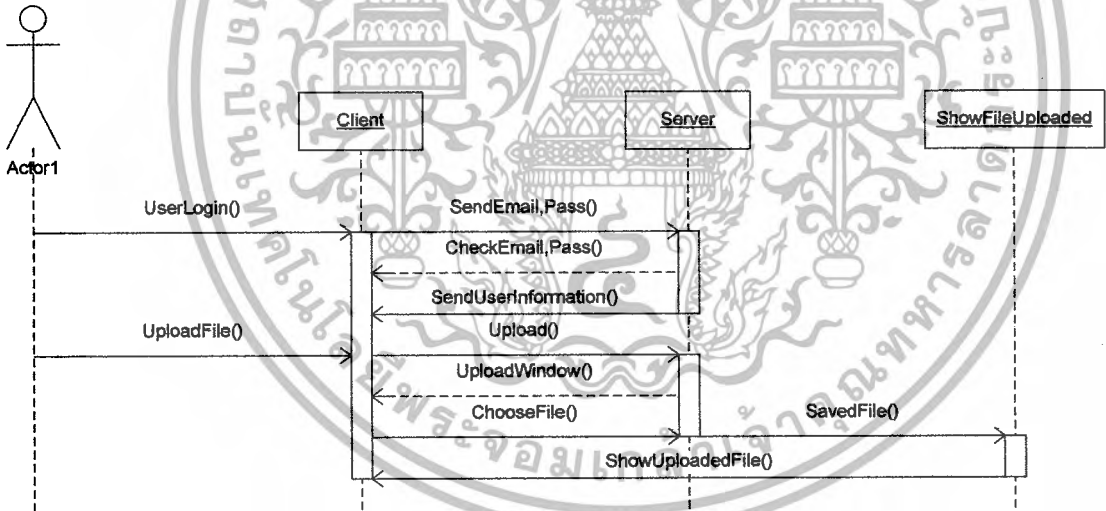


รูปที่ 3.4 ซีควเอนซ์ไดอะแกรมของระบบ Comment

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

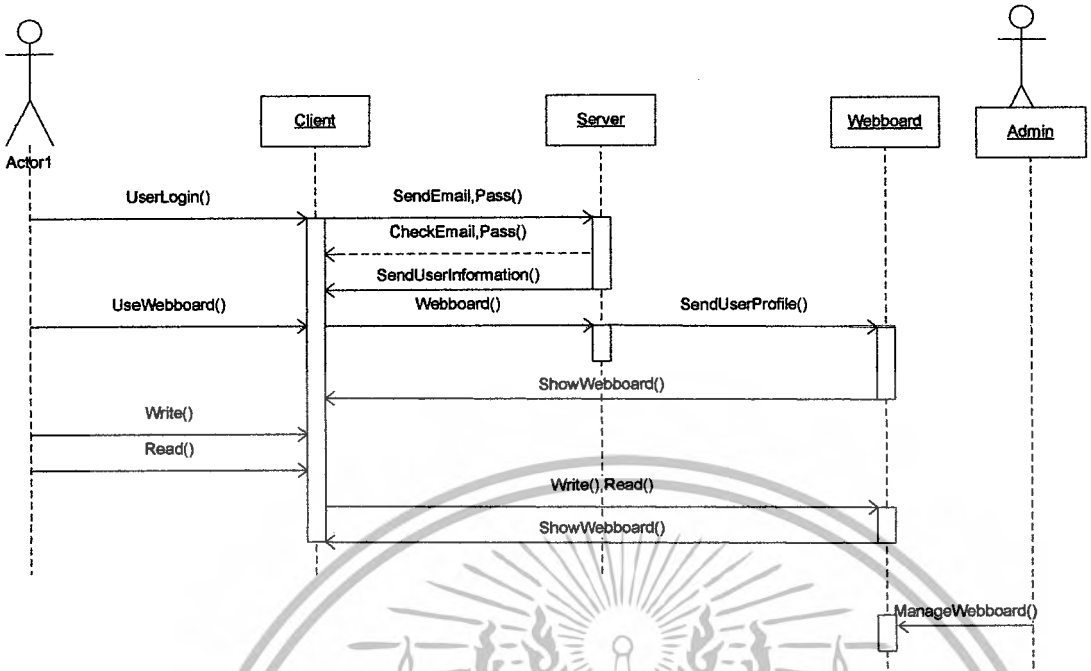


รูปที่ 3.5 ซีควেনซ์ไดอะแกรมของระบบ Journal

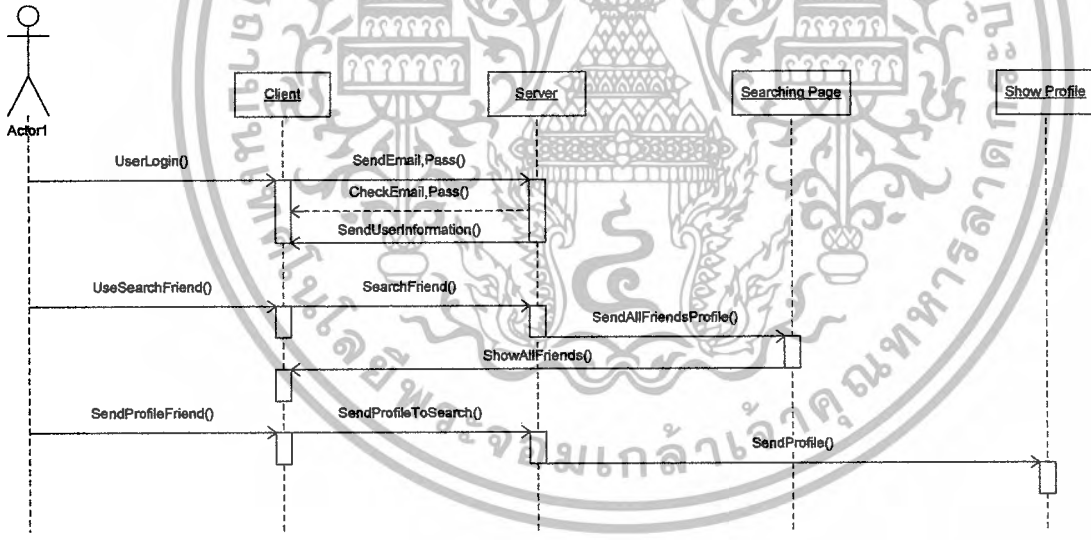


รูปที่ 3.6 ซีควেনซ์ไดอะแกรมของระบบ Upload File รูป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.7 ซี่กวนซีไออะแกรมของระบบ Webboard



รูปที่ 3.8 ซี่กวนซีไออะแกรมของระบบ Search Friends

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2 การออกแบบฐานข้อมูล

เนื่องจากระบบเว็บไซต์นี้มีฐานข้อมูลเป็นจำนวนมาก ฟังก์ชันทุกฟังก์ชันที่กล่าวถึงข้างต้น มีความจำเป็นที่จะต้องเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลที่ดี ซึ่งสามารถออกแบบมาได้ 27 ตารางดังนี้

ตารางที่ 3.1 ข้อมูลสมาชิก

1	Member	type	Key
	memid	autonumber	PK
	idcard	char(13)	
	mememail	text	
	mempassword	text	
	memfname	text	
	memlname	text	
	memsex	char(1)	
	memborn	char(8)	
	memage	char(2)	
	memnick	text	
	memaddress	longtext	
	postcode	number	FK
	memphone	char(5)	
	mempic	text	
	memwork	text	
	company	text	
	comlocate	longtext	
	startyear	char(4)	
	endyear	char(4)	
	qanswer	number	FK
	typid	char(1)	FK
	qid	number	FK
	qanswer	text	
	memstatus	char(1)	
	memdatetime	text	
	Memcode	Char(8)	
	Memclass	text	

ตารางที่ 3.2 ชนิดของสมาชิก

2	Membertype	type	Key
	typid	char(1)	PK
	typname	text	

ตารางที่ 3.3 ชนิดกลุ่มหนังสือ

3	Grouptype	type	Key
	grtid	char(1)	PK
	grtname	char(1)	
	grtpic	text	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.4 คำถามเมื่อลิ้มรสผ่าน

4	Question	type	Key
	<u>qid</u>	autonumber	PK
	qname	text	

ตารางที่ 3.5 ข้อมูลผู้ดูแลระบบ

5	Useradmin	type	Key
	<u>userid</u>	autonumber	PK
	userlogin	text	
	userpassword	text	
	username	text	
	username	text	
	<u>qid</u>	number	FK
	qanswer	text	
	userstatus	char(1)	

ตารางที่ 3.6 ข้อมูลคณะ

6	Faculty	type	Key
	<u>facid</u>	number	FK
	facname	text	

ตารางที่ 3.7 ข้อมูลสาขาวิชาเอก

7	Major	type	Key
	<u>majorid</u>	number	PK
	majname	text	
	<u>facid</u>	number	FK

ตารางที่ 3.8 ข้อมูลจังหวัด

8	Province	type	Key
	<u>proid</u>	autonumber	PK
	proname	text	

ตารางที่ 3.9 กลุ่มที่สมาชิกสร้างขึ้น

9	Groupcreate	type	Key
	<u>grpuid</u>	autonumber	PK
	grtid	char(1)	FK
	<u>userid</u>	number	FK
	grpname	text	
	grppic	text	
	grpdatetime	text	
	grpstatus	char(1)	

ตารางที่ 3.10 เก็บภาพในอัลบั้ม

10	Album	type	Key
	<u>albid</u>	autonumber	PK
	albname	text	
	albsee	char(1)	
	<u>userid</u>	number	FK

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่... การศึกษานี้... ใช้ประโยชน์ด้านการค้า... ไม่ว่ากรณใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.11 เก็บข้อมูลรูปภาพ

11	Picture	type	Key
	picid	autonumber	PK
	picname	text	
		number	FK

ตารางที่ 3.12 เก็บเนื้อหาบทความ

12	Journal	type	Key
		autonumber	PK
	joutitle	text	
	joudesc	longtext	
	joupic	text	
	jodatetime	text	
	memid	number	FK

ตารางที่ 3.13 เก็บข้อความที่ตอบกระทู้ในเว็บบอร์ดกลาง

13	Ansboard	type	Key
	ansid	autonumber	PK
	ansname	text	
	ansdesc	longtext	
	ansdatetime	text	
		number	FK
	delstatus	char(1)	

ตารางที่ 3.14 เก็บข้อมูลสมาชิกของแต่ละกลุ่ม

14	Groupmember	type	Key
	grmid	autonumber	PK
	grpid	number	FK
		number	FK
	grmdatetime	text	
	grmstatus	char(1)	

ตารางที่ 3.15 เก็บคอมเมนต์ของแต่ละบทความ

15	Ansjournal	type	Key
	ansid	autonumber	PK
	ansdesc	longtext	
	ansdatetime	text	
		number	FK
	memid	number	FK

ตารางที่ 3.16 รายชื่อเพื่อนส่วนตัวของเรา

16	Contactlist	type	Key
	conid	autonumber	PK
	contitle	text	
	memid	number	FK
	reqid	number	FK
	reqdatetime	text	
	getdatetime	text	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นสำหรับงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.17 การร้องขอเป็นเพื่อน

17	Temprequest	type	Key
	<u>tempid</u>	autonumber	PK
	memid	number	FK
	regid	number	FK
	regdatetime	text	

ตารางที่ 3.18 กระดานเว็บบอร์ดกลาง

18	Webboard	type	Key
	<u>board</u>	autonumber	PK
	boaname	text	
	boadesc	longtext	
	boardatetime	text	
	delstatus	char(1)	

ตารางที่ 3.19 เก็บข้อความส่วนตัวของเพื่อน

19	Pmessage	type	Key
	<u>pmid</u>	autonumber	PK
	pmid1	number	FK
	pmid2	number	FK
	pmname	text	
	pmdatetime	text	

ตารางที่ 3.20 รายการคอมเมนต์หน้าโปรไฟล์

20	Commentprofile	type	Key
	<u>comid</u>	autonumber	PK
	comdesc	longtext	
	comdatetime	text	
	memid	number	FK
	sendid	number	FK

ตารางที่ 3.21 ข้อความรูปที่โพสต์ในกลุ่ม

21	Grouppost	type	Key
	<u>groupid</u>	autonumber	PK
	grpid	number	
	memid	number	
	postdesc	longtext	
	postpic	text	
	postdatetime	text	

ตารางที่ 3.22 คำตอบของการโพสของแต่ละกลุ่ม

22	Ansgrouppost	type	Key
	<u>ansid</u>	autonumber	PK
	ansdesc	longtext	
	anspic	text	
	ansdatetime	text	
	memid	number	FK
	ansid1	number	FK

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่... การศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.23 บอร์ดประจำกลุ่ม

		type	Key
23	Groupboard		
	boaid	autonumber	PK
	grpuid	number	
	boadesc	longtext	
	boadatetime	text	
	groupid	number	FK

ตารางที่ 3.24 ข้อมูลความสนใจแต่ละบุคคล

		type	Key
24	Clublike		
	clubid	autonumber	PK
	clubname	longtext	

ตารางที่ 3.25 เก็บข้อมูลความสนใจของแต่ละสมาชิก

		type	Key
25	memberlike		
	likid	autonumber	PK
	clubid	number	
	userid	number	FK

ตารางที่ 3.26 คอมเมนต์รูปภาพในอัลบั้ม

		type	Key
26	picturecomment		
	ansid	autonumber	PK
	ansdesc	longtext	
	anspic	text	
	ansdatetime	text	
	userid	number	FK
	albumid	number	FK

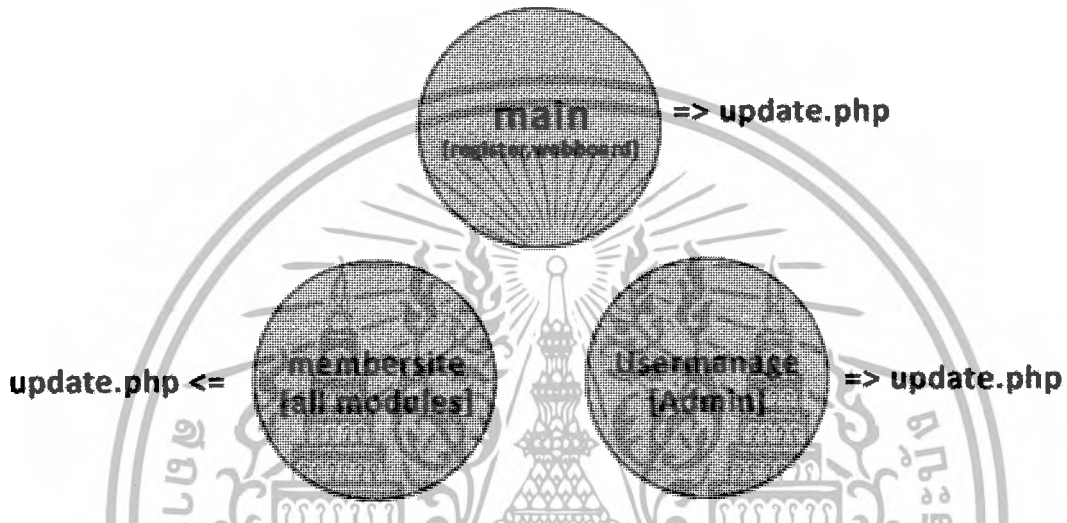
ตารางที่ 3.27 กำหนดการแสดงผลของข้อมูลในโปรไฟล์

		type	Key
27	showset		
	ansid	autonumber	PK
	ansdesc	longtext	
	anspic	text	
	ansdatetime	text	
	userid	number	FK FK
	albumid	number	

นี่คือตารางทั้งหมดที่ใช้ในระบบ การคิดต่อฐานข้อมูลกระทำผ่านโปรแกรม phpMyAdmin และ นำฐานข้อมูลเหล่านี้ไปใช้กับ PHP Script ต่อไป

3.3 การออกแบบโปรแกรม

ปัจจุบันการพัฒนาโปรแกรมบนเว็บไซต์นั้น นิยมใช้ภาษา PHP ในการพัฒนาโมดูลต่างๆ เพราะภาษา PHP เป็นภาษาที่สามารถสอดแทรกไปในภาษา HTML ซึ่งเป็นภาษาพื้นฐานของเว็บไซต์ทุกเว็บไซต์ ระบบลาดกระบังสัมพันธ์นั้นประกอบด้วยสามส่วนโมดูลใหญ่ๆ



รูปที่ 3.10 องค์ประกอบหลักของเว็บ

องค์ประกอบหลักมี ดังนี้

- Main คือส่วนหน้าแรกของเว็บ ระบบสมาชิก ระบบเว็บบอร์ดกลาง
- Membersite คือส่วนระบบของสมาชิกทั้งหมด
- Usermanage คือส่วนของระบบผู้ดูแลระบบ

และแต่ละส่วนจะมีส่วนของไฟล์ประมวลผลกลางชื่อว่า Update.php ภายในประกอบด้วยฟังก์ชันต่างๆมากมายที่ใช้ในโมดูลต่างๆ

ส่วนของ Main

ประกอบด้วยส่วนต่างๆดังต่อไปนี้

- หน้าแรกของเว็บไซต์
- ระบบสมัครสมาชิก
- ระบบเว็บบอร์ดกลาง

มีฟังก์ชันต่างๆดังต่อไปนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.28 ฟังก์ชันในส่วนของ Main

ชื่อไฟล์	หน้าที่
Addwebboard.php	เพิ่มหัวข้อในเว็บบอร์ด
Answebboard.php	ตอบหัวข้อในเว็บบอร์ด
Footer.php	แสดงส่วนล่างสุดของเว็บเพจ
Forgetpassword.php	ตัวช่วยสำหรับผู้ที่ยืมรหัสผ่าน
Header.php	แสดงส่วนบนสุดของเว็บเพจ
Loginauthen.php	ระบบตรวจสอบชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน
Logingout.php	ใช้ logout จากระบบ
Memberlogin.php	หน้า Login เข้าสู่ระบบ
Register.php	หน้ากรอกข้อมูลสมัครสมาชิก
Update.php	รวมฟังก์ชันที่สำคัญที่ใช้ส่วน Main นี้
Webboard.php	แสดงหน้าแรกของเว็บบอร์ด

ส่วนของ membersite

ประกอบด้วยส่วนของสมาชิกทั้งหมดดังนี้

- ระบบโปรไฟล์ (Profile)
- ระบบอัลบั้มภาพส่วนตัว (Album)
- ระบบบทความ (Journal)
- ระบบค้นหาเพื่อน (Find Friend)
- ระบบเพื่อนส่วนตัว(My Friend)
- ระบบกลุ่มส่วนตัว (Group)
- ระบบข้อความส่วนตัว (Personal SMS)

มีฟังก์ชันต่างๆดังต่อไปนี้

ตารางที่ 3.29 ฟังก์ชันในส่วนของ Membersite

ชื่อไฟล์	หน้าที่
Addnewalbum.php	สร้างอัลบั้มภาพใหม่
Addnewjournal.php	สร้างบทความใหม่
Changecontitle.php	เปลี่ยนชื่อเรียกของเพื่อน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษานานาชาติเท่านั้น ไม่ให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Changepassword.php	เปลี่ยนรหัสผ่านของเรา
Checkgroupmember.php	เจ้าของกลุ่มใช้ในการตอบรับการขอเข้าร่วมกลุ่ม
Checkmessage.php	หน้าแสดงผลข้อความส่วนตัว
Checkrequestfriend.php	หน้าที่แสดงคนที่รอการตอบรับเป็นเพื่อน
Creategroupmessage.php	โพสต์ข้อความลงในกลุ่ม
Createnewgroup.php	สร้างกลุ่มใหม่ของเราเอง
Editalbum.php	แก้ไขชื่ออัลบั้มและสิทธิในการเข้าชม
Editjournal.php	แก้ไขบทความของเรา
Editprofile.php	แก้ไขข้อมูลส่วนตัวของเรา
Findyourfriend.php	หน้าหลักของการค้นหาเพื่อน
Footer.php	แสดงส่วนล่างสุดของเว็บ
Groupboard.php	ส่วนของเว็บบอร์ดของกลุ่ม
Grouppost.php	ส่วนของการ โสภทความเข้ากลุ่ม
Header.php	ส่วนแสดงส่วนบนสุดของเว็บไซต์
Index.php	ส่วนของหน้าแรก member
Kmitlgroup.php	หน้าที่แสดงกลุ่มย่อยทั้งหมด
Loggingout.php	สำหรับ Logout ออกจากระบบ
Mainmenu.php	แสดงส่วนเมนูของระบบ
Memberalbum.php	แสดงอัลบั้มของเราทั้งหมด
Membercommentprofile.php	แสดงส่วนของคอมเมนต์โปรไฟล์ของเราทั้งหมด
Memberfriends.php	แสดงเพื่อนของเราทั้งหมด
Membergroupulist.php	ส่วนของแสดงสมาชิกในกลุ่มทั้งหมด
Memberjournal.php	หน้าแรกของ Journal ของเรา
Memberprofile.php	ส่วนของ ข้อมูลส่วนตัวของเราที่แสดงในหน้าแรก
Myfriend.php	แสดงผลการค้นหาเพื่อน
Opengroup.php	หน้าแรกของ group
Opengrouppost.php	เปิดดูหน้าเต็มของ ข้อความการ โสภทในกลุ่มนั้นๆ
Openjournal.php	เปิดดูหน้าเต็มของ บทความนั้นๆ
Picupload.php	หน้าจอ upload รูปภาพเข้าอัลบั้ม
Seememberprofile.php	ดูโปรไฟล์ของสมาชิกท่านอื่น
Sendmessage.php	ส่งข้อความส่วนตัว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์การใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้วางใจไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Update.php	รวมฟังก์ชันที่สำคัญที่ใช้ส่วน Membersite นี้
Uploadererror.php	แจ้งการอัปโหลดที่ไม่สำเร็จ (นามสกุลไฟล์ที่ไม่ใช่ภาพ)
Viewpicture.php	ดูภาพเต็ม
Viewpicturealbum.php	ดูอัลบั้มภาพทั้งหมด

ส่วนของ usermanage

คือส่วนของผู้ดูแลระบบซึ่งมีสิทธิต่างๆดังนี้

- เปิดการใช้งานของกลุ่มต่างๆที่มีการร้องขอมา
- ระงับการใช้งานของสมาชิกที่ทำผิดกฎ
- ลบกระทู้ที่ไม่เหมาะสมในเว็บบอร์ดกลาง

มีฟังก์ชันต่างๆดังต่อไปนี้

ตารางที่ 3.30 ฟังก์ชันในส่วนของ Membersite

ชื่อ ไฟล์	หน้าที่
Ansboardlist.php	ส่วนที่แสดงข้อมูลในหัวข้อ ของเว็บบอร์ด
Footer.php	แสดงส่วนล่างสุดของเว็บ
Grouplist.php	หน้าที่แสดงกลุ่มทั้งหมด พร้อมระบบการจัดการ
Header.php	ส่วนแสดงส่วนบนสุดของเว็บ ไซด์
Index.php	ส่วนของหน้าแรก Usermanage
Kmitlgroup.php	หน้าที่แสดงกลุ่มทั้งหมด
Loginauthen.php	ระบบตรวจสอบชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน
Logingout.php	สำหรับ Logout ออกจากระบบ
Mainmenu.php	แสดงส่วนเมนูของระบบ
Memberdetail.php	ข้อมูลสมาชิกแต่ละบุคคล
Memberlist.php	รายชื่อสมาชิกทั้งหมด
Update.php	รวมฟังก์ชันที่สำคัญที่ใช้ส่วน Usermanage นี้
Userlogin.php	หน้า Login ของ ผู้ดูแลระบบ
Webboardlist.php	แสดงรายการเว็บบอร์ดทั้งหมด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.4 การออกแบบหน้าจอดีต่อกับผู้ใช้ระบบ (GUI) และการใช้งาน

การออกแบบเป็นส่วนที่สำคัญ เพราะคือจุดที่ติดต่อโดยตรงกับผู้ใช้ แนวคิดการออกแบบ 3 หัวข้อคือ

- Function ใช้งานง่าย
- Color สีสันสบายตา
- Layout รูปแบบเป็นที่นิยม

ระบบลาดกระบังสัมพันธ์จะประกอบด้วยส่วนประกอบใหญ่ๆ หลายส่วน ดังนี้

- Main
 - Register การสมัครสมาชิกใหม่
 - Login ตรวจสอบการเข้าสู่ระบบ
 - Q&A Board ระบบเว็บบอร์ดสอบถามการใช้งาน
- Membersite
 - Comment การฝากข้อความให้เพื่อน
 - Profile การแก้ไขข้อมูลสมาชิก
 - Security แก้ไขรหัสผ่าน – คำถามเมื่อลืมรหัส
 - Album อัลบั้มภาพส่วนตัว
 - Journal บทความ
 - Friend ระบบเพื่อนส่วนตัว และการค้นหาเพื่อน
 - Group ระบบกลุ่มส่วนตัว
 - Personal SMS ข้อความส่วนตัว
- Usermanage
 - Member จัดการสิทธิผู้ใช้
 - Group เปิด-ปิดการใช้กลุ่ม
 - Webboard ลบกระทู้

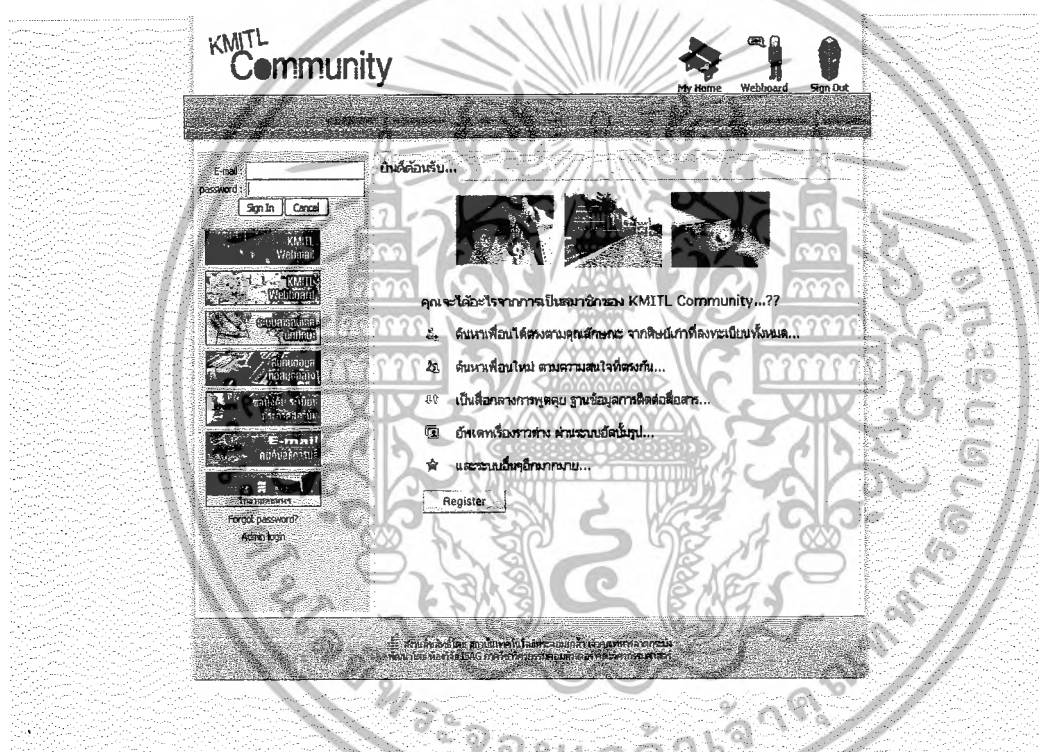
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.4.1 ส่วนของ Main

ประกอบด้วยส่วนต่างๆดังต่อไปนี้

หน้าแรก

- Register การสมัครสมาชิกใหม่
- Login ตรวจสอบการเข้าสู่ระบบ
- Q&A Board ระบบเว็บบอร์ดสอบถามการใช้งาน



รูปที่ 3.11 หน้าแรกของเว็บไซต์

ลิงค์ที่ปรากฏในหน้าแรกคือ

- ฟอรัมการ Login เข้าสู่ระบบของสมาชิก
- ลิงค์เข้าสู่การ Login เข้าสู่ระบบของผู้ดูแลระบบ
- ตัวช่วยกรณีลืมรหัสผ่าน
- ลิงค์เข้าสู่ระบบสมัครสมาชิก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบการสมัครสมาชิก

รูปที่ 3.12 ข้อมูลที่จำเป็นต้องกรอกในสมัครสมาชิก

ตารางที่ 3.31 ข้อมูลที่ใช้ในการกรอกสมัครสมาชิก

ประเภทสมาชิก* (มี 4 ประเภทคือ นักศึกษา, คิษย์เก่า, อาจารย์, ทั่วไป)	วันเดือนปีเกิด*
คณะที่สังกัด*	อายุ
ภาควิชาที่สังกัด*	สถานศึกษาเดิม
กลุ่ม/ห้อง	ที่อยู่
E-mail*	จังหวัด*
Password*	รหัสไปรษณีย์
Re-password*	เบอร์โทรศัพท์
เลขที่บัตรประชาชน*	วิชาที่สอน
ชื่อ*	ตำแหน่งงาน
นามสกุล*	ชื่อบริษัท
ชื่อเล่น*	ที่ตั้งบริษัท
รหัสนักศึกษา	คำถามเมื่อลืมรหัสผ่าน*
เพศ	คำตอบ
	รหัสยืนยัน

หมายเหตุ * หมายถึงจำเป็นต้องกรอก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หลักการ

ระบบจะทำการตรวจสอบ 2 ฝั่งคือ ฝั่ง Client และฝั่ง Server

ฝั่ง Client

- ตรวจสอบว่าช่องที่สำคัญ ไม่ถูกเว้นว่างไว้ โดย Java Script
- ตรวจสอบรหัสยืนยัน ว่าตรงกับที่ Generate มาหรือไม่

ฝั่ง Server

เมื่อเรารอกข้อมูลครบจะมีข้อมูล 3 ฟیلด์ที่ใช้ในการส่งไปประมวลผลที่ Server คือ อีเมลล์, รหัสนักศึกษา, รหัสยืนยัน ส่วนข้อกำหนดอื่น ๆ มีดังนี้

- ตรวจสอบกรณีเลือกเป็นนักศึกษา หรือ อาจารย์ จะตรวจว่าอีเมลล์ที่ใช้สมัครเป็น @kmitl.ac.th หรือไม่ และต้องขึ้นต้นด้วย 's' กรณีนักศึกษา และ 'k' กรณีเป็นอาจารย์ บุคคลทั่วไป และ ศิษย์เก่า จะสามารถกรอกอีเมลล์ใดก็ได้
 - ตรวจสอบว่าอีเมลล์นี้ถูกสมัครไว้ไปหรือยัง
 - ตรวจสอบรหัสบัตรประชาชนว่าถูกใช้ไปหรือยัง
- ถ้าทุกอย่างถูกต้องเราก็จะสามารถสมัครสมาชิกได้สมบูรณ์

ระบบการ Login

KMITL Community

Home Webboard Sign In

Member Only.!!

Email:

Password:

[\[ลืมรหัสผ่าน \]](#) [ลงทะเบียนใหม่]

สงวนลิขสิทธิ์ © สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
สงวนลิขสิทธิ์ © 1986 องค์การทรัพย์สินทางปัญญาและสิทธิบัตรแห่งประเทศไทย

รูปที่ 3.13 หน้า Login

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หลักการ

- จะส่งข้อมูลไปสองฟิลด์ก็คือ ชื่ออีเมลล์ และ รหัสผ่าน ไป ตรวจสอบว่าถูกต้องตามตารางหรือไม่
- กรณีลืมรหัสผ่านก็จะมีตัวช่วย เพียงคลิกที่ Forgotpassword และกรอกอีเมลล์, คำถาม, คำตอบ ให้ถูกต้องเราก็จะทราบรหัสผ่านของเรา

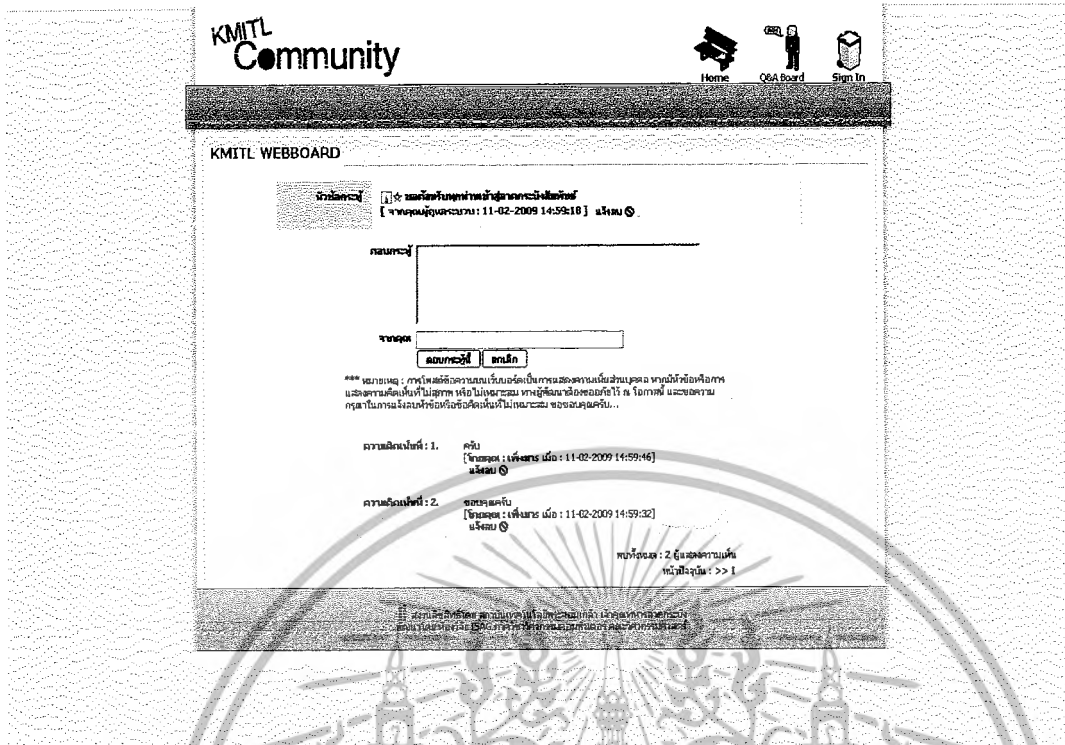
ระบบเว็บบอร์ดสอบถามการใช้งาน

เว็บบอร์ดที่ผู้ดูแลระบบจะตอบคำถามปัญหาการใช้งานแก่สมาชิก และบุคคลทั่วไป รวมถึงอาจใช้ประกาศข้อมูลบางอย่างเช่น การอัพเดทฟังก์ชันต่างๆ หรือข่าวฝากประชาสัมพันธ์



รูปที่ 3.14 หน้าแรกของเว็บบอร์ดสอบถามการใช้งาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.15 เมื่อเข้าสู่แต่ละหัวข้อคำถาม

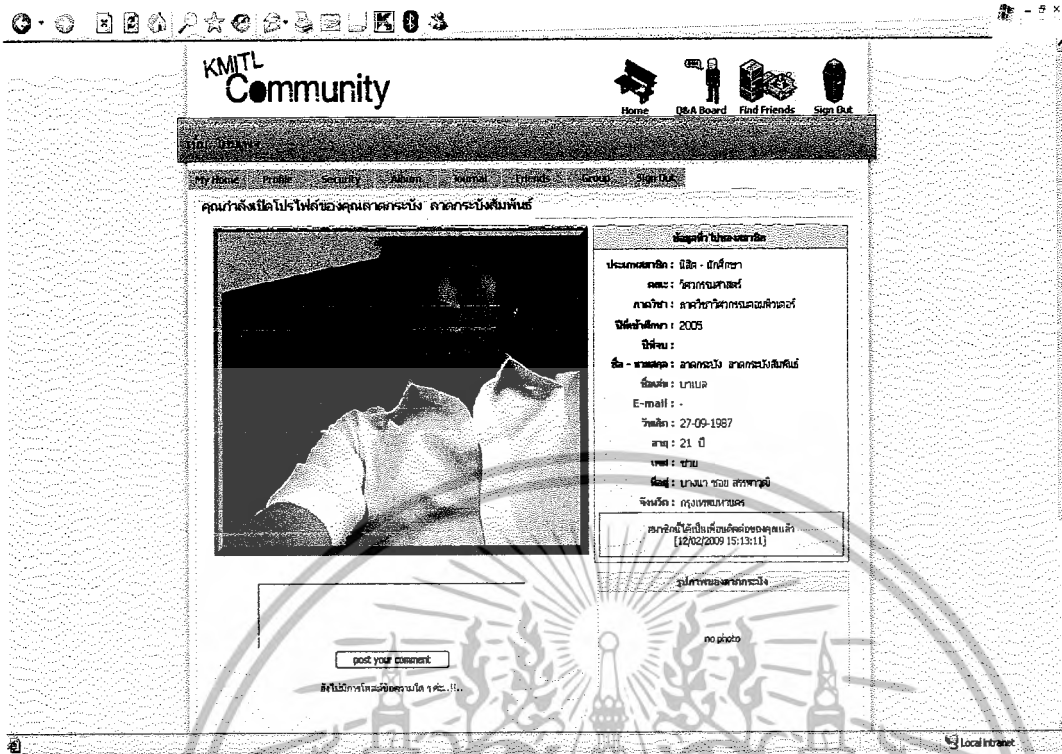
3.4.2 ส่วนของ Membersite

เป็นหน้าโฮมเพจส่วนตัวของสมาชิกแต่ละคน เมื่อสมัครสมาชิกเสร็จสมบูรณ์จะมีฟังก์ชันที่พร้อมใช้งานทันทีดังนี้

- Comment การฝากข้อความให้เพื่อน
- Profile การแก้ไขข้อมูลสมาชิก
- Security แก้ไขรหัสผ่าน – คำถามเมื่อลืมรหัส
- Album อัลบั้มภาพส่วนตัว
- Journal บทความ
- Friend ระบบเพื่อนส่วนตัว และการค้นหาเพื่อน
- Group ระบบกลุ่มส่วนตัว
- Personal SMS ข้อความส่วนตัว

หน้าจอโฮมเพจของเรา และหน้าจอโฮมเพจของสมาชิกท่านอื่น จะแตกต่างกันกล่าวคือ หน้าจอโฮมเพจของเรา จะเห็นรายละเอียดที่มากกว่า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



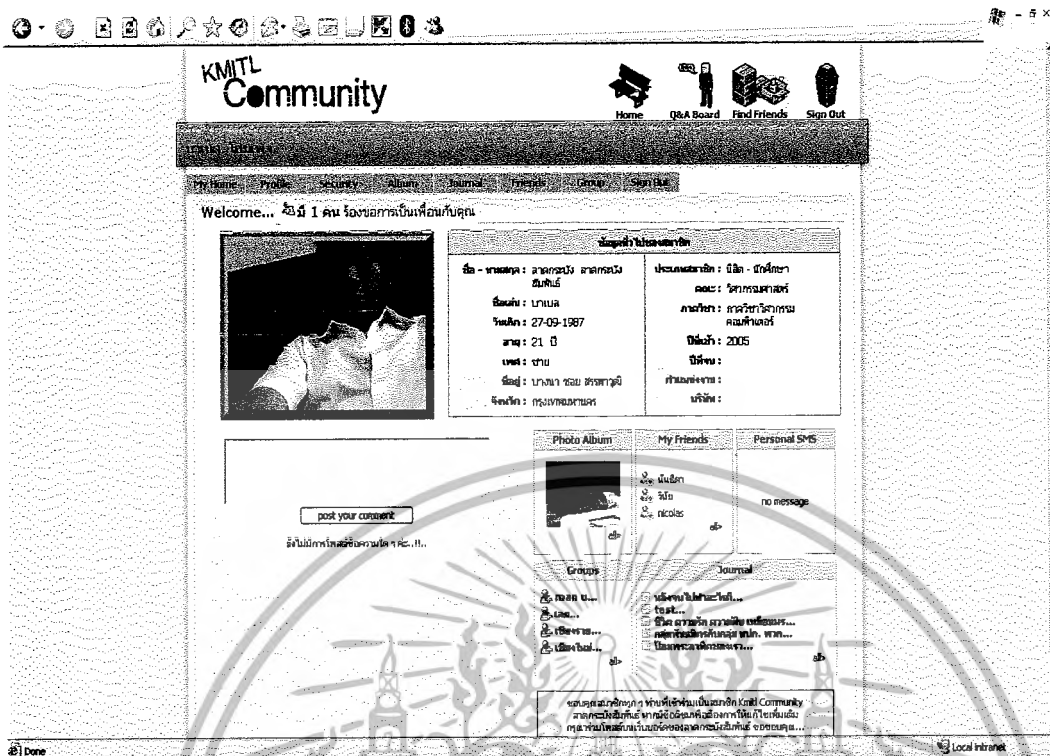
รูปที่ 3.16 หน้าจอที่สมาชิกท่านอื่นดูโฮมเพจเรา

รูปเราจะมีขนาดใหญ่ขึ้น และมีข้อมูลเฉพาะที่เราต้องการให้แสดงผลเท่านั้น ด้านล่างจะเป็นรูปภาพของเรา และส่วนของ comment โดยที่ ชื่อเล่นของเราที่เรากรอกไปตอนสมัครสมาชิก จะปรากฏบนแถบบนสุดของโฮมเพจ



รูปที่ 3.17 ชื่อเล่นของเราปรากฏที่แถบด้านบนสุดของเว็บ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.19 หน้าแรกของโฮมเพจของเรา

ประกอบไปด้วยส่วนที่สำคัญ ได้แก่
เมนูบาร์

- My Home เพื่อกลับมาหน้าแรกของโฮมเพจ
- Profile แสดงข้อมูลสมาชิกของเรา พร้อมแก้ไขรูปภาพประจำตัว
- Security ส่วนของการแก้ไขรหัสผ่าน คำถามรหัสผ่าน
- Album ส่วนของอัลบั้มภาพของเรา
- Journal ส่วนของเขียนบทความ
- Friend แสดงเพื่อนของเราทั้งหมด รวมถึงระบบค้นหาเพื่อน
- Group แสดงกลุ่มต่างๆที่มีในระบบ
- Sign out ออกจากระบบ






เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ข้อมูลทั่วไปของสมาชิก

ข้อมูลทั่วไปของสมาชิก	
ชื่อ - นามสกุล : ลาดกระบัง ลาดกระบัง สัมพันธ์ ชื่อเล่น : บาเบล วันเกิด : 27-09-1987 อายุ : 21 ปี เพศ : ชาย ที่อยู่ : บางนา ซอย สรรพาศมิ จังหวัด : กรุงเทพมหานคร	ประเภทสมาชิก : นิสิต - นักศึกษา คณะ : วิศวกรรมศาสตร์ ภาควิชา : ภาควิชาวิศวกรรม คอมพิวเตอร์ ปีที่เข้า : 2005 ปีที่จบ : ตำแหน่งงาน : บริษัท :

รูปที่ 3.20 ข้อมูลของสมาชิก

ซึ่งส่วนนี้สามารถกำหนดได้ว่าจะแสดง หรือ ไม่แสดง ข้อมูลใดก็ได้ผ่านระบบแก้ไขข้อมูล

Photo Album	My Friends	Personal SMS
no photo	 nicolas all»	no message
Groups	Journal	
 man u...  เลย...  เชียงราย...  เชียงใหม่... all»	<input type="checkbox"/> หลังจบไปทำอะไร... <input type="checkbox"/> test... <input type="checkbox"/> ชีวิต ความรัก ความฝัน เหมือนหร... <input type="checkbox"/> กลุ่มพันธมิตรกับกลุ่ม สปค. พวก... <input type="checkbox"/> ป้อมพระอาทิตย์ของเรา... all»	

รูปที่ 3.21 ส่วนประกอบ 5 ฟังก์ชัน

- Album ถ้าเรามีรูปภาพก็จะปรากฏชื่ออัลบั้มออกมา
- My Friend คือส่วนของเพื่อนของเราที่เราได้ add ไว้
- Personal SMS คือส่วนของข้อความส่วนตัวของเพื่อนเราที่ส่งมาให้
- Groups คือกลุ่มทั้งหมดที่มี ล่าสุด 5 กลุ่มแรก
- Journal คือบทความล่าสุดของเพื่อนเรา 5 บทความ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบคอมเมนต์

เราสามารถฝากข้อความให้เพื่อนได้แม้ไม่ออนไลน์ก็ตาม ข้อความจะปรากฏอยู่บนหน้าแรกของโฮมเพจ โดยที่เจ้าของโฮมเพจสามารถลบข้อความใดก็ได้

The screenshot displays a web forum interface. At the top, there is a 'post your comment' button. Below it, a comment is shown with a user profile picture, a star icon, and the text 'ทดสอบคอมเมนต์ [ลากครึ่งลิง ลากครึ่งลิงสัมพันธ์]'. The date and time are '12/02/2009 15:01:21'. Below the comment, there is a 'reply' button and a 'Group' dropdown menu. The user profile section shows the name 'ทดสอบ', the date '12/02/2009 15:03:57', and the text '[ลากครึ่งลิง ลากครึ่งลิงสัมพันธ์]'. The profile also includes a 'Home' button, a 'Q&A Board' button, a 'Find Friends' button, and a 'Sign Out' button. The main content area shows a 'Welcome...' message and a user profile card with the following information:

ชื่อ - นามสกุล : ลากครึ่งลิง ลากครึ่งลิงสัมพันธ์	ประเทศสมาชิก : ไทย	ปีการศึกษา : 2552
ชื่อเล่น : ทดสอบ	คณะ : วิศวกรรมศาสตร์	สาขาวิชา : วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
วันเกิด : 27-09-1997	ปีเข้า : 2005	ปีเรียน : 2005
อายุ : 21 ปี	ส่วนสูง : 170 ซม.	น้ำหนัก : 60 กก.
เพศ : ชาย		
ที่ตั้ง : บ้านนา ชอม สหพราน		
จังหวัด : กรุงเทพมหานคร		

Below the profile card, there are sections for 'Photo Album', 'My Friends', and 'Personal SMS'. The 'Photo Album' section shows 'no photo'. The 'My Friends' section shows 'no friends'. The 'Personal SMS' section shows 'no message'. There is also a 'Groups' section with a list of groups and a 'Journal' section with a list of journal entries. At the bottom, there is a 'post your comment' button and a message 'ยังไม่มีการโพสต์ของจาก 1 ผู้ใช้...'. The footer contains the text '© 2009 KMITL Community. All rights reserved. Terms of Use. Privacy Policy. Contact Us. Feedback. Report Abuse. Help. Home. Q&A Board. Find Friends. Sign Out.'

รูปที่ 3.24 ข้อความหายไปหลังจากลบเสร็จสิ้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

my Home Profile Security Album Journal Friends Group Sign Out

แก้ไข Profile ของฉัน

ประเภทสมาชิก: ทั่วไป - ปกติศึกษา

คณะ/สังกัด: วิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี * (หากไม่ใช่เลือกสังกัดที่ตรงกับคุณแล้วเลือกไม่พบ)

ภาควิชา/ชมรม/คณะ/หลักสูตร: * (หากไม่ใช่เลือกสังกัดที่ตรงกับคุณแล้วเลือกไม่พบ)

ปีเข้าศึกษา: 2005 *

ปีจบการศึกษา: -เลือก- *

E-mail: ไม่อนุญาตให้แก้ไข

เลขบัตรประชาชน: ไม่อนุญาตให้แก้ไข

ชื่อ: *

นามสกุล: *

ชื่อเล่น:

เพศ: ชาย หญิง

วันเดือนปีเกิด: 27 / 09 / 1987 *

อายุ: 21 ปี

สถานศึกษาเดิม: *

ACC:

ที่อยู่:

รหัสดู: *

รหัสไปรษณีย์:

เบอร์โทรศัพท์:

โทรศัพท์มือถือ:

ตำแหน่งปัจจุบัน: (กรณีเป็นสมาชิกประเภทฯ - อ่างทอง)

ชื่อเว็บไซต์:

เว็บไซต์อื่นๆ:

หมายเหตุ: กรุณาอย่ากดปุ่มในช่องนี้ (*) ไม่อนุญาตให้แก้ไข

บันทึกการแก้ไข ยกเลิก ยกเลิก

สงวนลิขสิทธิ์ © สงวนลิขสิทธิ์ในเนื้อหาโดยพระจอมเกล้า (ใช้สงวนลิขสิทธิ์สงวน)

รูปที่ 3.26 หน้าจอแก้ไขข้อมูลส่วนตัว

KMITL Community

Home BGA Board Find Friends Sign Out

my Home Profile Security Album Journal Friends Group Sign Out

กำหนดค่าของการแสดงผลข้อมูล

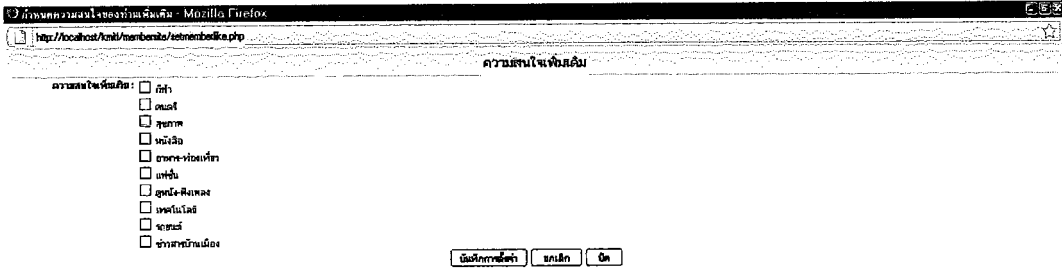
รายการ	แสดง	ไม่แสดง
1. เลขบัตรประชาชน	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
2. ชื่อเล่น	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
3. ชื่อ	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
4. นามสกุล	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
5. เพศ	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
6. วันเดือนปีเกิด	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
7. อายุ	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
8. ชื่อเล่น	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
9. สถานศึกษาเดิม	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
10. ที่อยู่	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
11. รหัสดู	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
12. รหัสไปรษณีย์	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
13. เบอร์โทรศัพท์	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
14. เว็บไซต์อื่น	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
15. ตำแหน่งปัจจุบัน	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
16. เว็บไซต์	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
17. เว็บไซต์อื่นๆ	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
18. อีเมล	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
19. ภาควิชา	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
20. ประเภทสมาชิก	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>

บันทึกการตั้งค่า ยกเลิก

สงวนลิขสิทธิ์ © สงวนลิขสิทธิ์ในเนื้อหาโดยพระจอมเกล้า (ใช้สงวนลิขสิทธิ์สงวน)
หน้าเว็บ: 2007-14 1546 ภาควิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและวิศวกรรมศาสตร์

รูปที่ 3.27 ตั้งค่าการแสดงผลข้อมูลในหน้าแรก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.28 ตั้งค่าความสนใจเพิ่มเติม

ระบบ Security

สมาชิกสามารถ แก้ไขรหัสผ่าน คำถาม และ คำตอบ ได้เมนูนี้

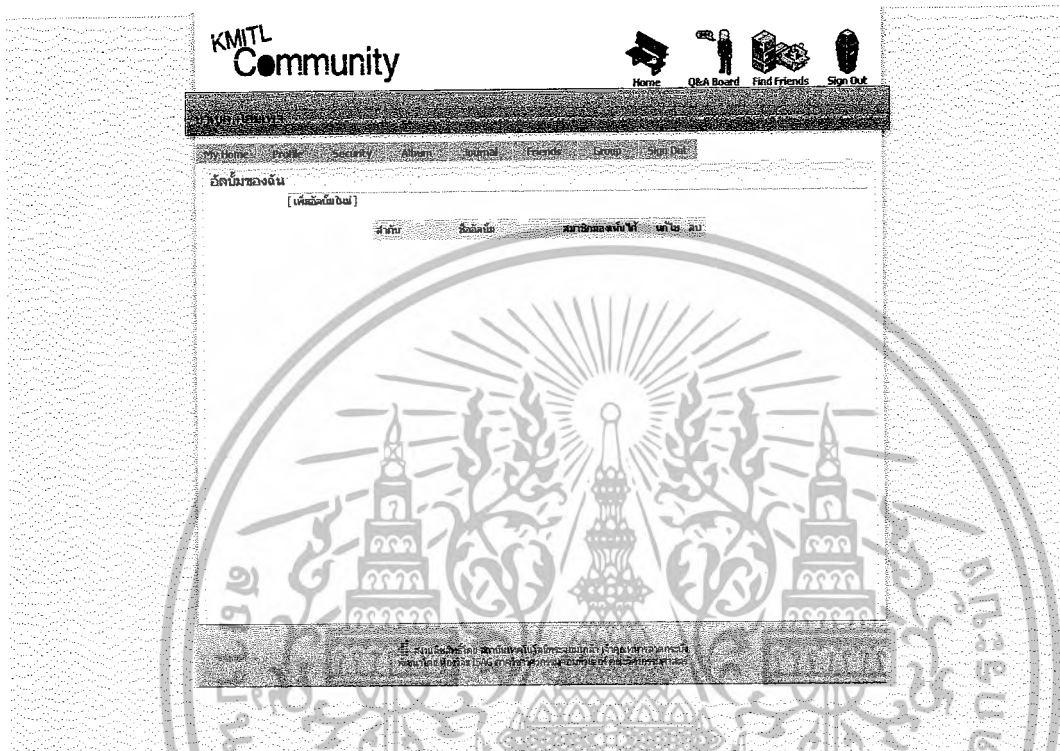


รูปที่ 3.29 ระบบแก้ไขรหัสผ่านและคำถาม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบ Album

สมาชิกสามารถสร้างอัลบั้มที่อัลบั้มก็ได้ โดยแต่ละอัลบั้มประกอบด้วยหลายภาพ และ แต่ละภาพสามารถฝากข้อความไว้ให้เพื่อนได้



รูปที่ 3.30 หน้าแรกของอัลบั้มภาพ

เพิ่มอัลบั้มใหม่

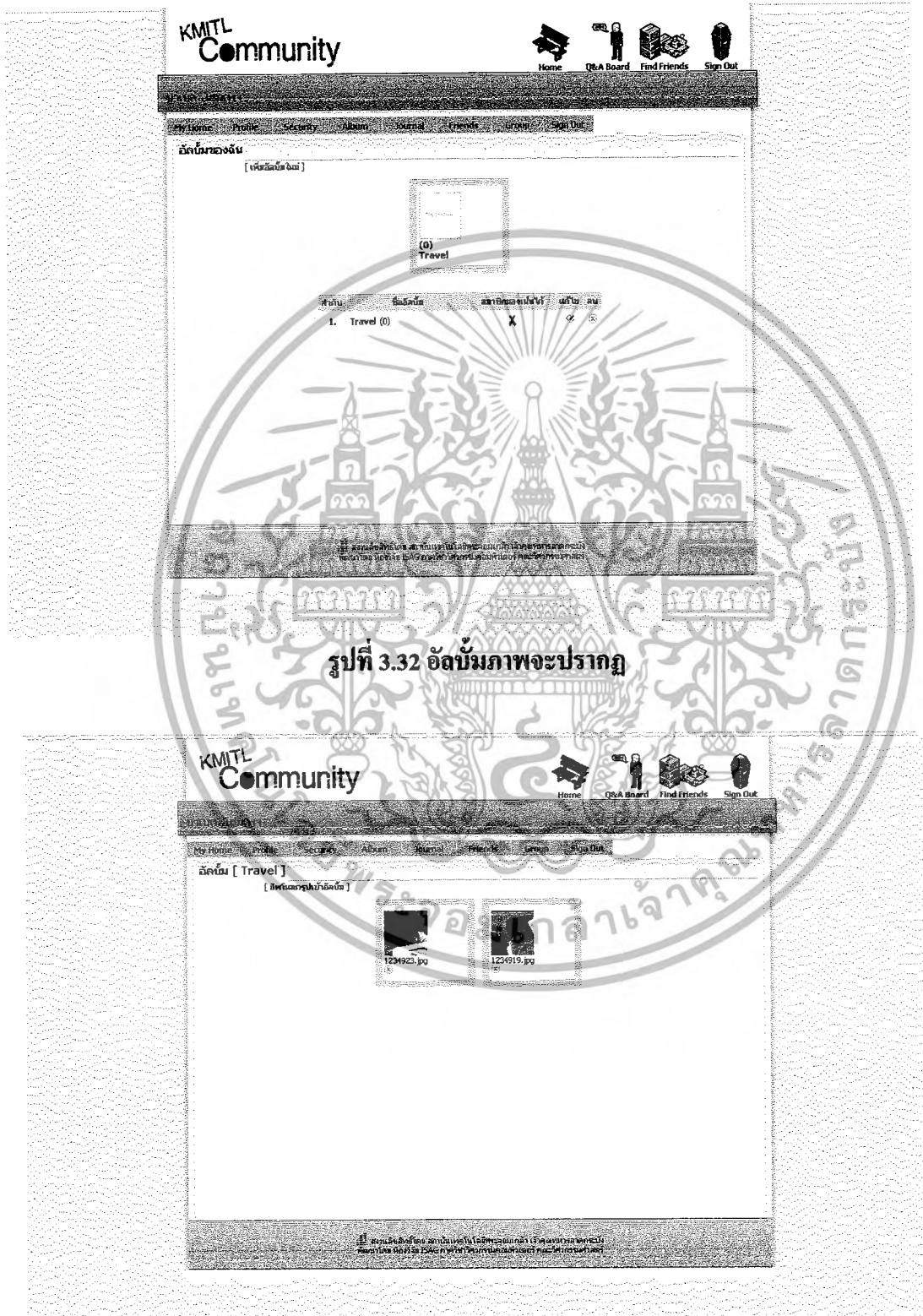
ชื่ออัลบั้ม:

สมาชิกอื่นสามารถคอมเมนต์ได้: No Yes

รูปที่ 3.31 เพิ่มอัลบั้มรูปใหม่

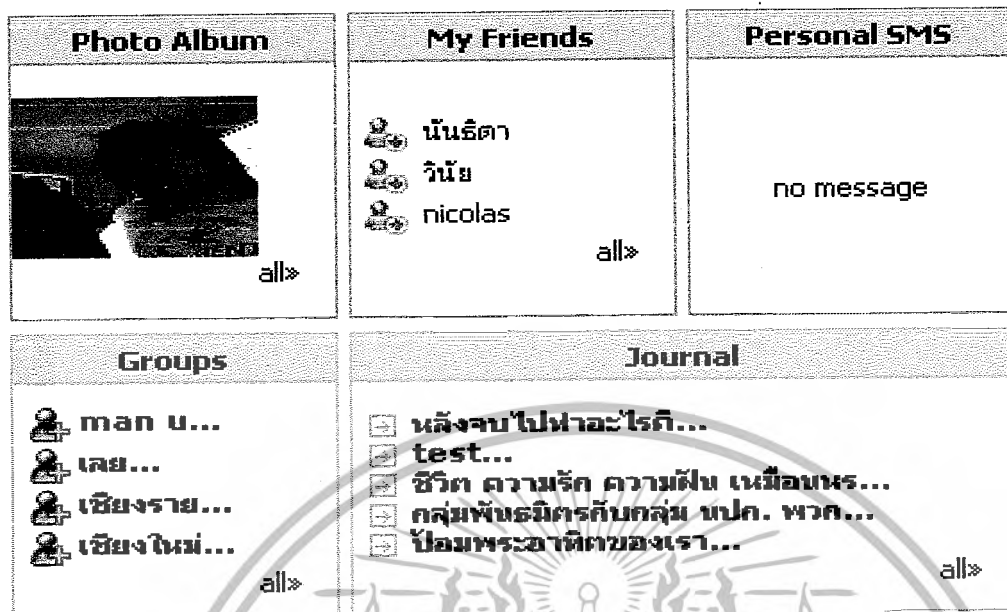
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เราสามารถกำหนด Policy ได้ว่าจะให้เห็นได้เป็นการส่วนตัว หรือให้ทุกคนเห็นได้



รูปที่ 3.33 อัลบั้มภาพที่ใส่รูปเข้าไปเรียบร้อยแล้ว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

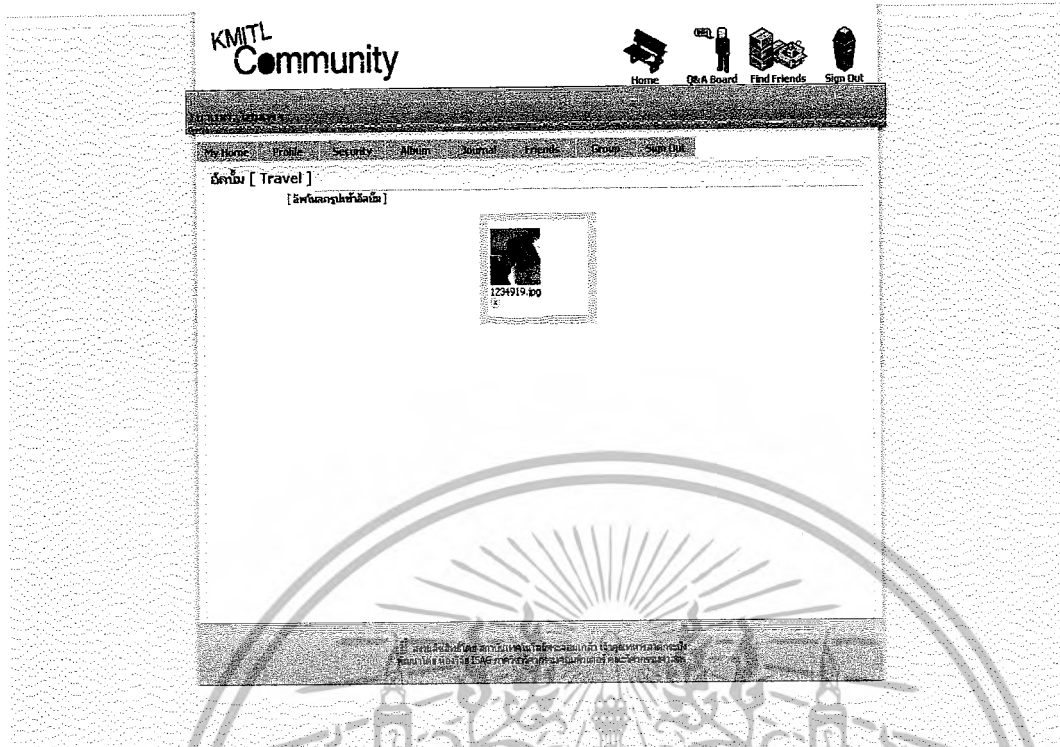


รูปที่ 3.34 รูปภาพอัลบั้มจะปรากฏหน้าแรก

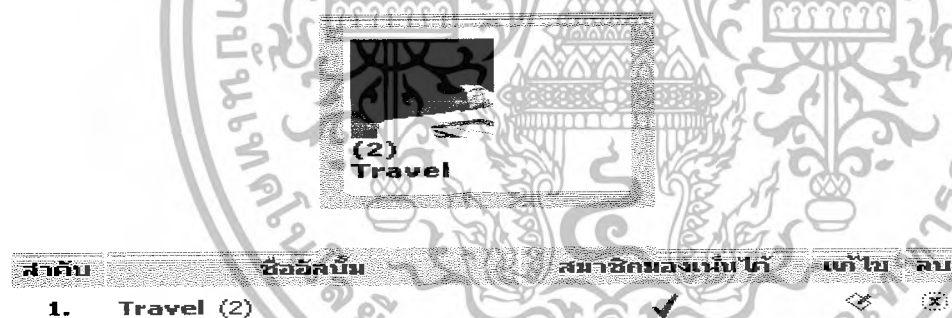


รูปที่ 3.35 ลบภาพในอัลบั้ม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

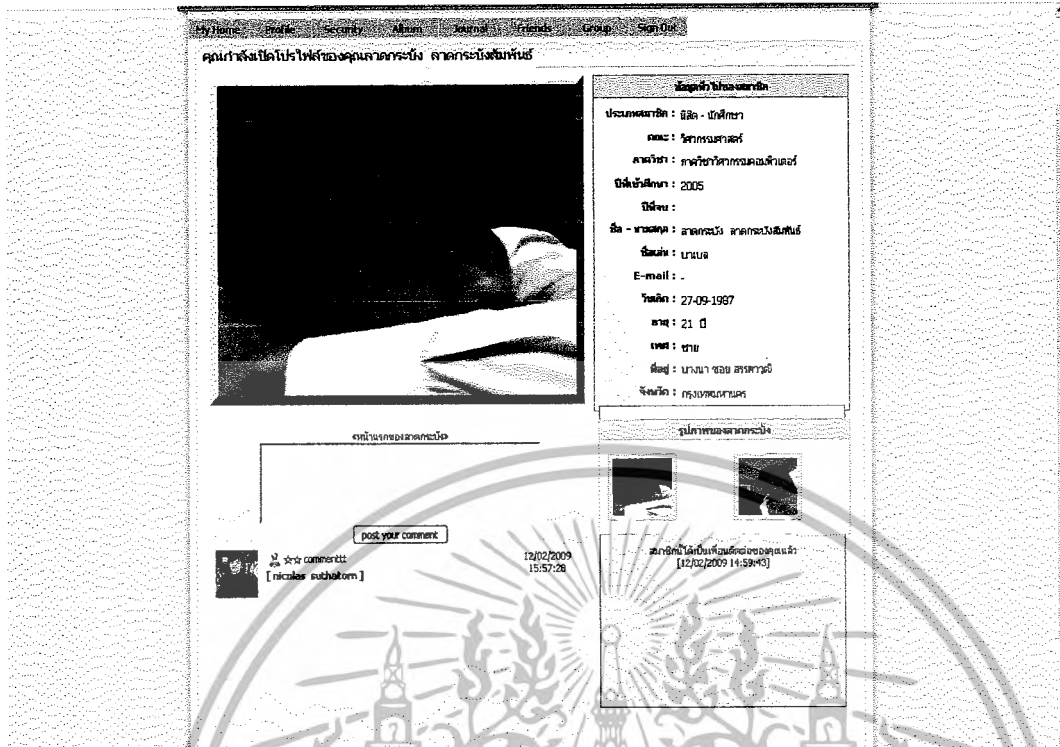


รูปที่ 3.36 ภาพที่ถูกลบไปแล้ว



รูปที่ 3.37 สิทธิของเจ้าของอัลบั้ม

เราสามารถ กำหนดได้ว่า จะให้สมาชิกท่านอื่นเห็นอัลบั้มของเราได้หรือไม่ รวมถึงการแก้ไขชื่ออัลบั้ม หรือลบทั้งอัลบั้ม



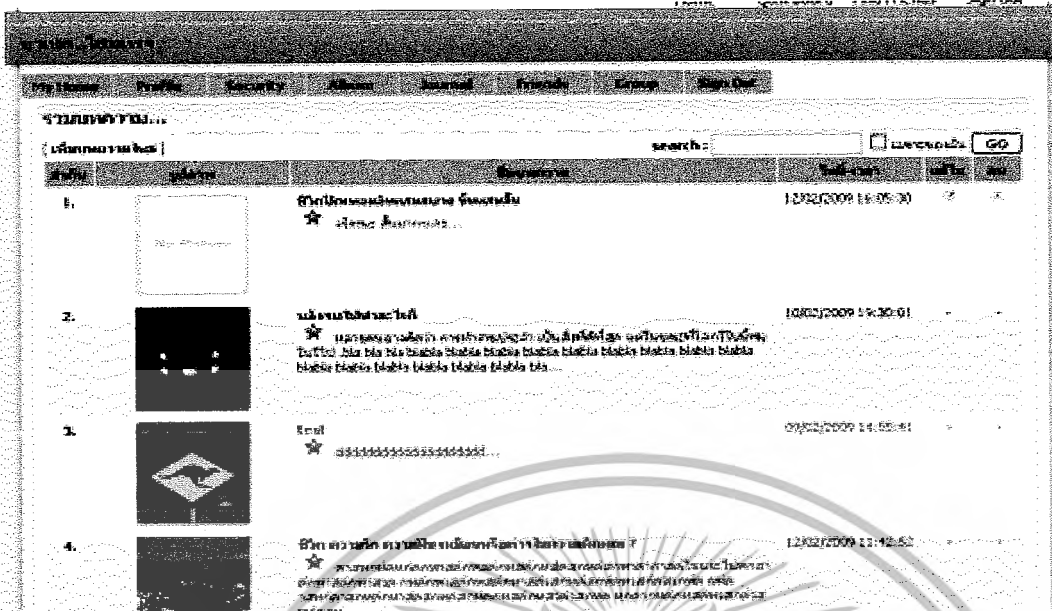
รูปที่ 3.38 หน้าจอที่ผู้อื่นมองเห็นอัลบั้มของเรา

ผู้อื่นสามารถที่จะฝากข้อความให้รูปภาพแต่ละรูปภาพได้ด้วย

ระบบบทความ [Journal]

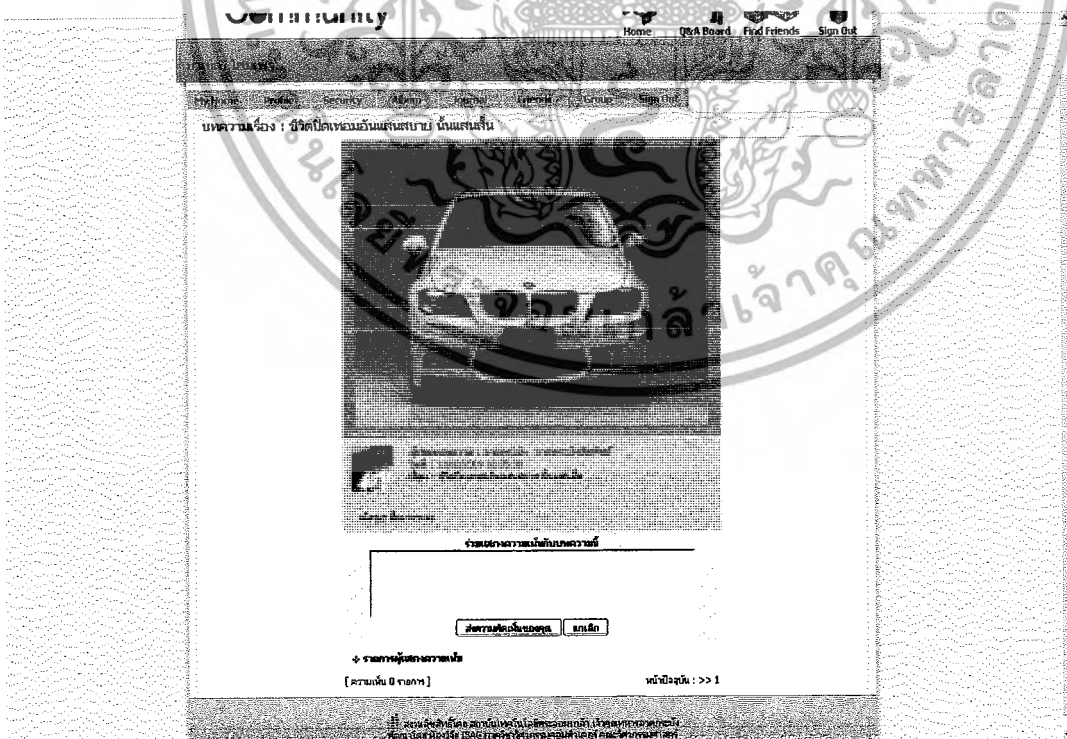
เราสามารถเล่าเรื่องราวพร้อมรูปภาพได้ เพื่อให้สมาชิกท่านอื่นสามารถที่จะเข้ามาชม และแสดงความเห็นได้ โดยที่หน้าแรกเราจะพบบทความของสมาชิกทุกคน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.41 บทความได้ถูกโพสต์ลงแล้ว

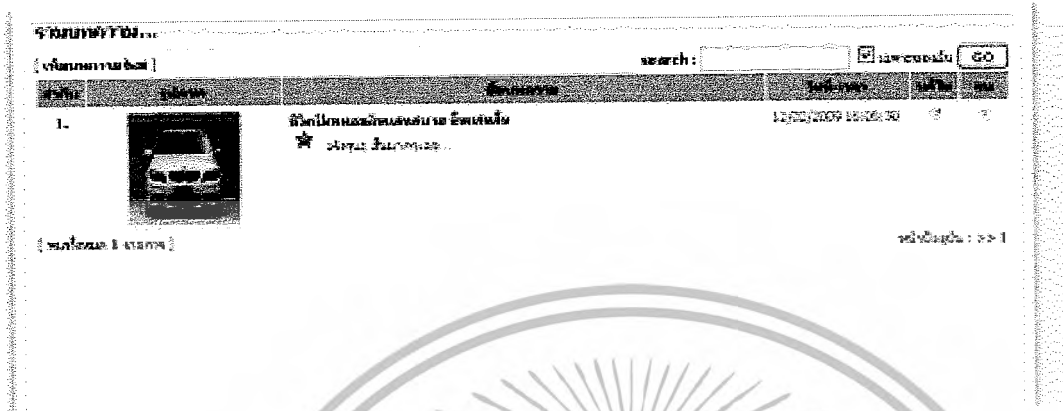
เราสามารถทำการแก้ไขข้อความ หรือลบข้อความได้ และสามารถเพิ่มรูปภาพเข้าสู่บทความได้ด้วยเพียงคลิกที่รูปภาพนั้นๆ และสามารถเปลี่ยนรูปได้โดยคลิกที่ภาพเดิม เพื่ออัปโหลดรูปใหม่เข้าไปได้เช่นเดียวกัน



รูปที่ 3.42 ภายในบทความของเรา

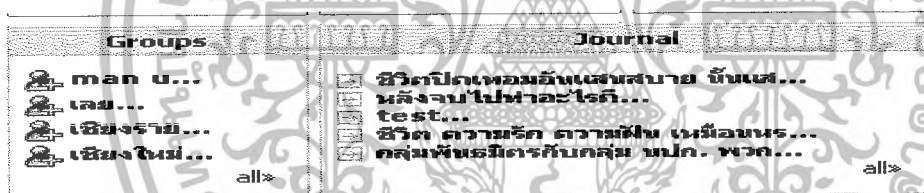
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จะเห็นว่ามีความพร้อมรูปภาพ โดยมีส่วนที่เพื่อนๆ สามารถหึ่งข้อความแสดงความเห็นกับบทความนั้นได้



รูปที่ 3.43 การกรองดูเฉพาะบทความของเรา

เราสามารถรับชมเฉพาะบทความของเราได้โดยการเลือก “เฉพาะของฉัน” และสามารถค้นหาบทความของเพื่อนๆ ได้โดยเมนูการ search

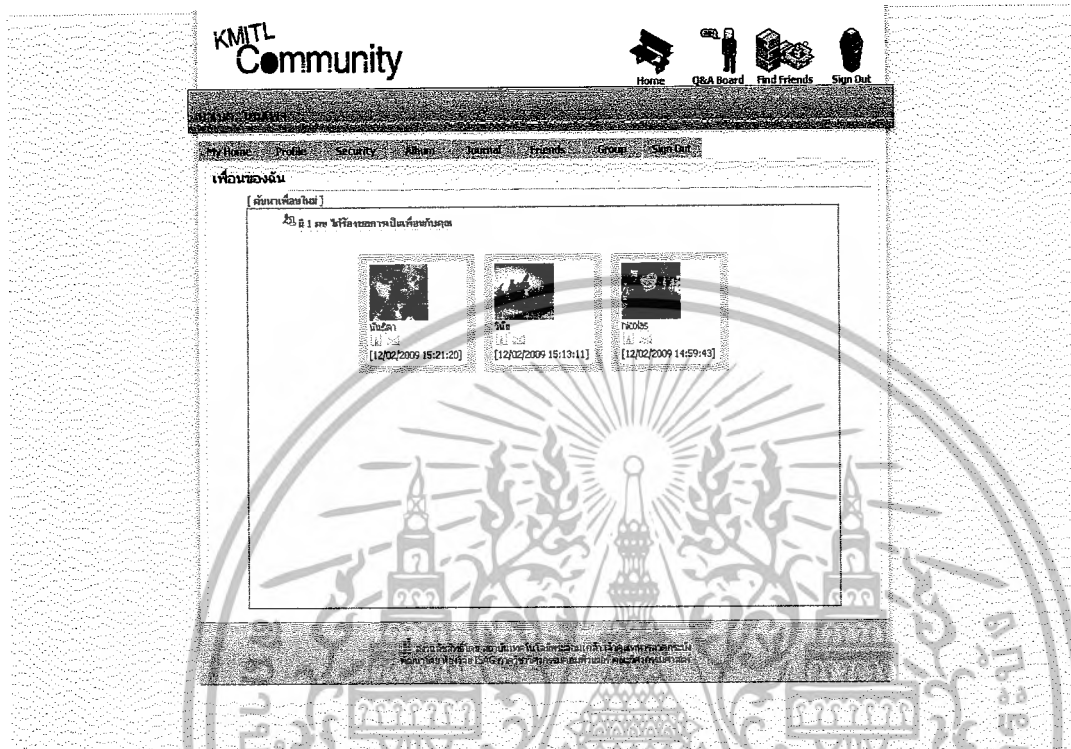


รูปที่ 3.44 บทความใหม่ของเราจะแสดงที่หน้าแรก

เมื่อบทความถูกเขียนเสร็จสิ้น เราจะสามารถเห็นได้จากหน้าแรกของเรา รวมถึงสมาชิกท่านอื่นก็สามารถเห็นบทความของเราได้ด้วยเช่นกัน แม้ไม่ต้องเข้ามาดูในหน้าโฮมเพจของเรา

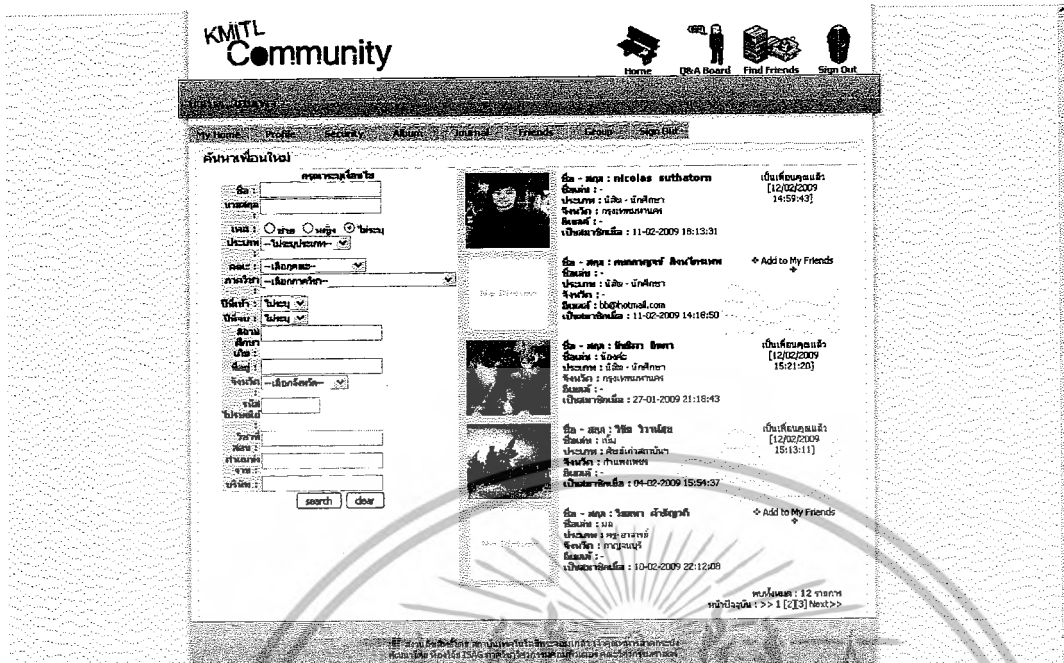
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบ Friend



รูปที่ 3.45 หน้าแรกของระบบ Friend

ระบบเพื่อนส่วนตัวนั้น ให้ความสะดวกในการจัดเก็บเพื่อนของเราไว้ในระบบ โดยที่ไม่ต้องทำการค้นหาบ่อยๆ โดยเราสามารถเขียนข้อความส่วนตัวถึงเพื่อนของเราได้อีกด้วย ถ้าเราต้องการค้นหาเพื่อนใหม่เราสามารถเข้าได้จากเมนู “ค้นหาเพื่อนใหม่”



รูปที่ 3.46 หน้าแรกของการค้นหาเพื่อน

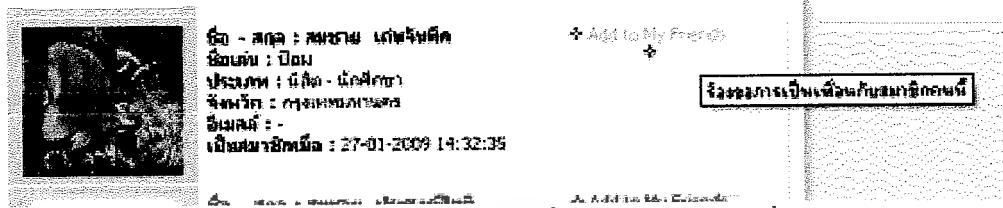
หน้าแรกนั้นจะแสดงสมาชิกทุกคนที่อยู่ในระบบ แต่เราสามารถค้นหาเพื่อนเฉพาะบุคคลที่เราต้องการได้จากการกำหนดหลากหลายคุณลักษณะ

ตารางที่ 3.32 ตารางคุณลักษณะในการค้นหา

ประเภทสมาชิก* (มี 4 ประเภทคือ นักศึกษา, ศิษย์เก่า, อาจารย์, ทั่วไป)	วันเดือนปีเกิด*
คณะที่สังกัด*	อายุ
ภาควิชาที่สังกัด*	สถานศึกษาเดิม
กลุ่ม/ห้อง	ที่อยู่
E-mail*	จังหวัด*
Password*	รหัสไปรษณีย์
Re-password*	เบอร์โทรศัพท์
เลขที่บัตรประชาชน*	วิชาที่สอน
ชื่อ*	ตำแหน่งงาน
นามสกุล *	ชื่อบริษัท
ชื่อเล่น*	ที่ตั้งบริษัท
รหัสนักศึกษา	เพศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อเราพบเพื่อนที่เราต้องการแล้ว เราสามารถที่จะร้องขอการเปลี่ยนเพื่อนได้โดยการคลิกที่ “Add to my friend” เมื่อคลิกแล้วก็จะเปลี่ยนสถานะไปเป็น “รอการตอบรับ” แทน

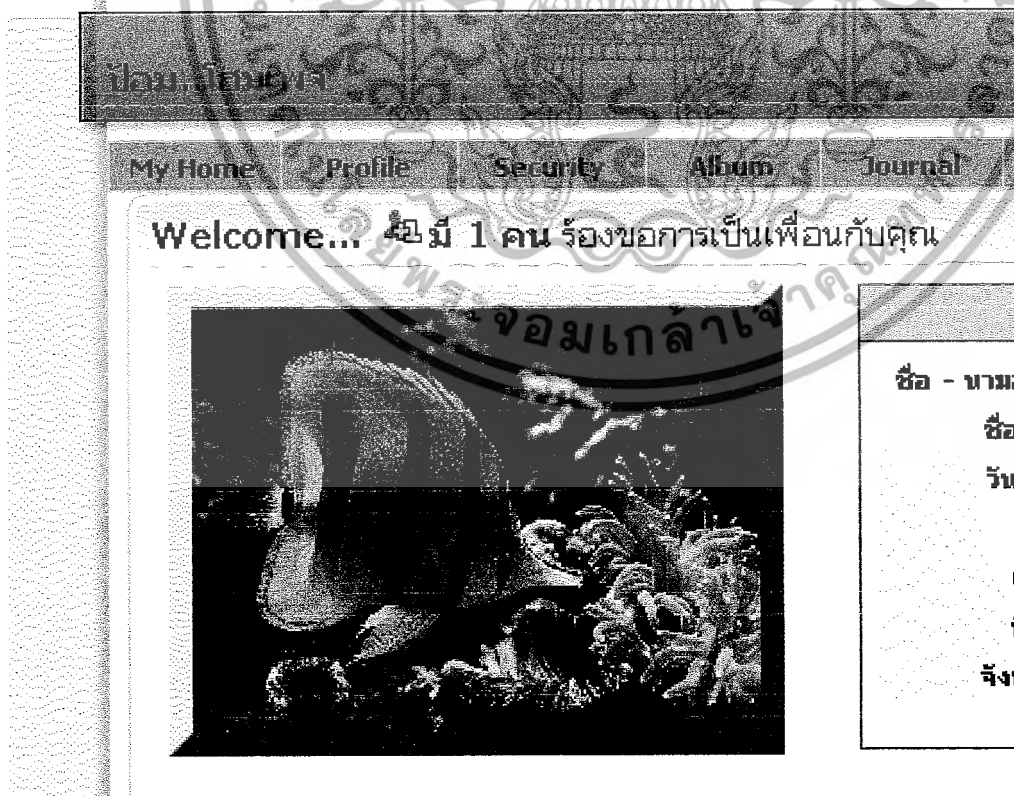


รูปที่ 3.47 การร้องขอการเป็นเพื่อนกับสมาชิกท่านอื่น



รูปที่ 3.48 เปลี่ยนแปลงเป็น “รอการตอบรับ”

เมื่อเราเป็นเป็นคนที่ถูกร้องขอ เราก็จะพบว่า มีเพื่อนร้องขอมาจากแถบด้านบนของโฮมเพจ



รูปที่ 3.49 ภาพข้อความเมื่อมีคนร้องขอเป็นเพื่อนมา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อคลิกเข้ามาสู่หน้าที่เราจะเลือกตอบรับ หรือปฏิเสธ สมาชิกที่ร้องขอมา

รูปที่ 3.50 หน้าจอ รายการผู้ที่ร้องขอการเป็นเพื่อนกับคุณ

เมื่อเราคลิกตอบรับ สมาชิกท่านนี้ก็จะมาเป็นเพื่อนกับเรา และเราสามารถที่จะส่งข้อความส่วนตัว และจัดเก็บรายชื่อเพื่อน ไว้ในลิสต์ของเราเพื่อความสะดวกในการติดต่อได้

เพื่อนของฉัน

[ค้นหาเพื่อนใหม่]

มี 1 คน ได้ร้องขอการเป็นเพื่อนกับคุณ

สมชาย
[12/02/2009 16:33:05]

นันธิดา
[12/02/2009 15:21:2]

รูปที่ 3.51 สมาชิกที่ร้องได้เป็นเพื่อนกับเราแล้ว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เราสามารถเปลี่ยนชื่อเรียกของเพื่อนเราได้ เพื่อให้ง่ายต่อการจดจำของเรา เพราะบางครั้งชื่อที่เพื่อนใช้อาจจะเป็นชื่อที่ไม่คุ้นเคย โดยการเปลี่ยนแปลงชื่อของเพื่อนนั้น จะเปลี่ยนแปลงเฉพาะในโฮมเพจของเราเท่านั้น ไม่ส่งผลถึงชื่อที่เพื่อนของเราใช้อยู่จริง โดยเลือกที่สัญลักษณ์รูปคนที่สัมพันธ์กับรูปของจดหมาย



รูปที่ 3.52 สัญลักษณ์คนที่สัมพันธ์เพื่อเปลี่ยนชื่อเรียกของเพื่อน

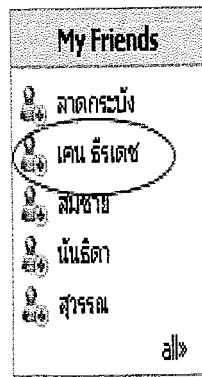


รูปที่ 3.53 เปลี่ยนชื่อเรียกของเพื่อน



รูปที่ 3.54 เปลี่ยนชื่อเสร็จสมบูรณ์

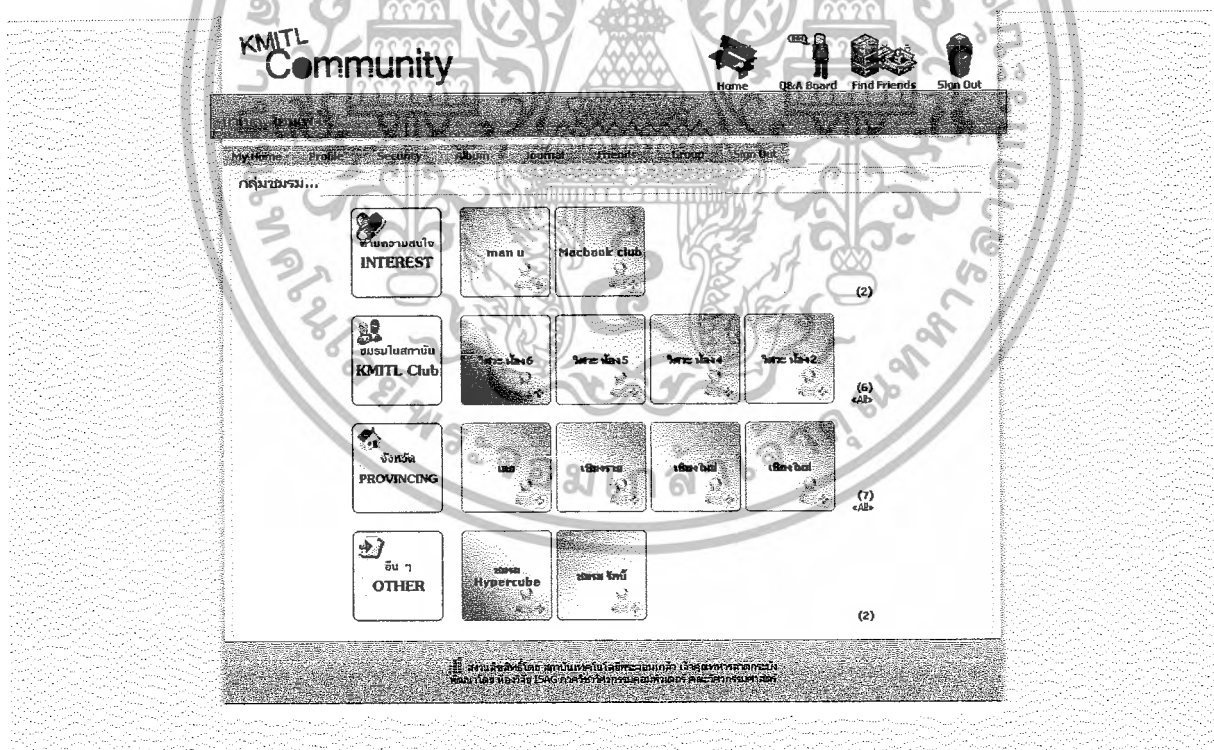
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.55 หน้าแรกของโฮมเพจ ชื่อก็จะเปลี่ยนไปเช่นกัน

ระบบกลุ่มส่วนตัว [Group]

เนื่องจากในสถาบันฯ เรามีกลุ่ม ชมรม โต๊ะ ห้อง ที่แยกย่อยมากมาย ระบบลาดกระบัง สัมพันธ์นั้น ได้จัดหมวดหมู่กลุ่มเหล่านั้นไว้ 4 กลุ่ม โดยสมาชิกทุกคนสามารถที่จะสร้างกลุ่มของตนเองได้ โดยต้องได้รับการยินยอมจากผู้ดูแลระบบก่อน จึงจะสามารถใช้งานได้

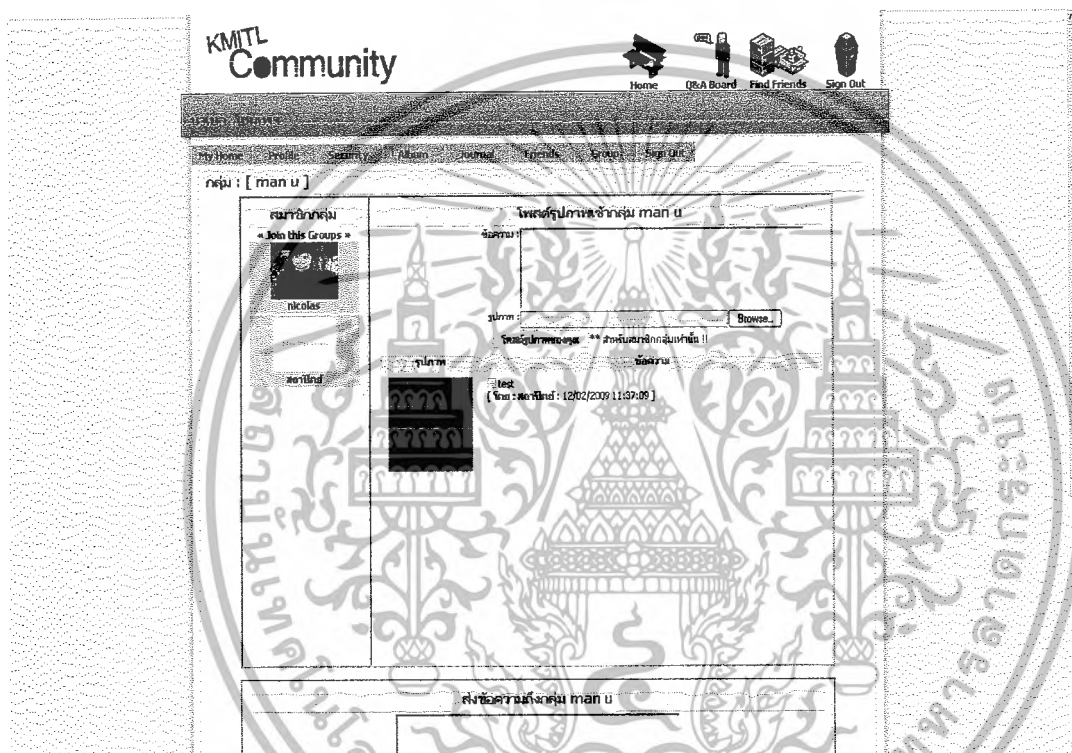


รูปที่ 3.56 หน้าแรกของ Group

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แบ่งกลุ่มออกเป็น 4 กลุ่มใหญ่ดังนี้

- กลุ่มตามความสนใจ
- กลุ่มชมรม, โต๊ะห้อง ภายในสถาบัน
- กลุ่มจังหวัด
- กลุ่มอื่นๆ



รูปที่ 3.57 หน้าแรกภายในกลุ่ม

หน้าแรกนั้นประกอบด้วยสามส่วนหลัก คือ

- รายชื่อสมาชิกในกลุ่ม
- โพสต์บทความลงภายในกลุ่ม
- กระดานข่าวภายในกลุ่ม

ภายในหน้าของกลุ่มสมาชิกของกลุ่มเท่านั้น ถึงสามารถที่จะเขียนบทความและทิ้งข้อความในกระดานข่าวของกลุ่มได้ ถ้าเราต้องการสิทธิเหล่านี้เราต้องขอเข้าร่วมกับกลุ่มก่อนโดยเลือก “Join this group”

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โพสต์บทความเข้ากลุ่ม man u

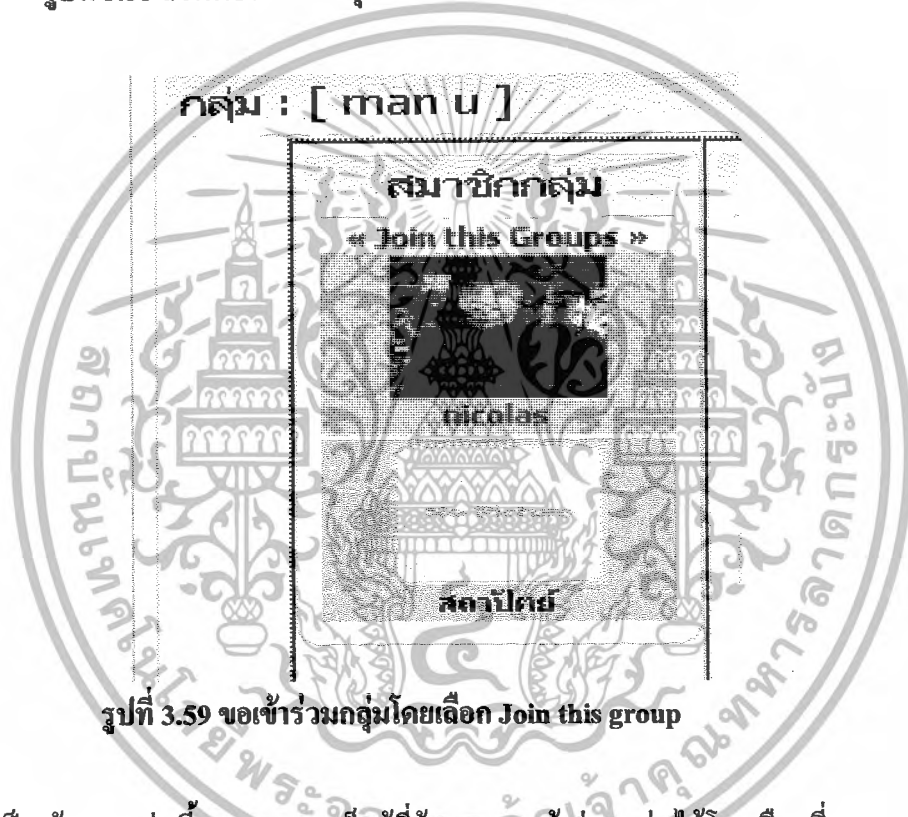
ข้อความ :

รูปภาพ :

โพสต์รูปภาพของคุณ *** สำหรับสมาชิกกลุ่มเท่านั้น !!

ข้อความ

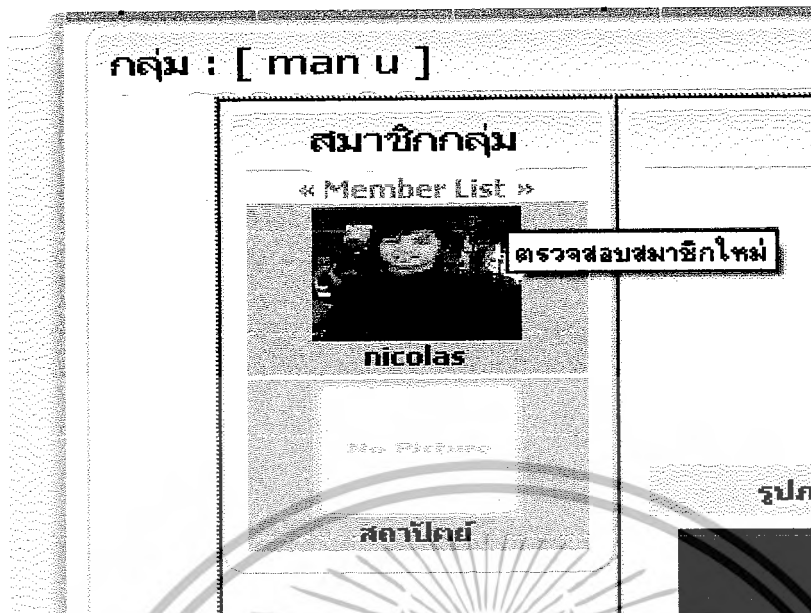
รูปที่ 3.58 ถ้าไม่ใช่สมาชิกกลุ่มจะไม่สามารถเขียนบทความได้



รูปที่ 3.59 ขอเข้าร่วมกลุ่มโดยเลือก Join this group

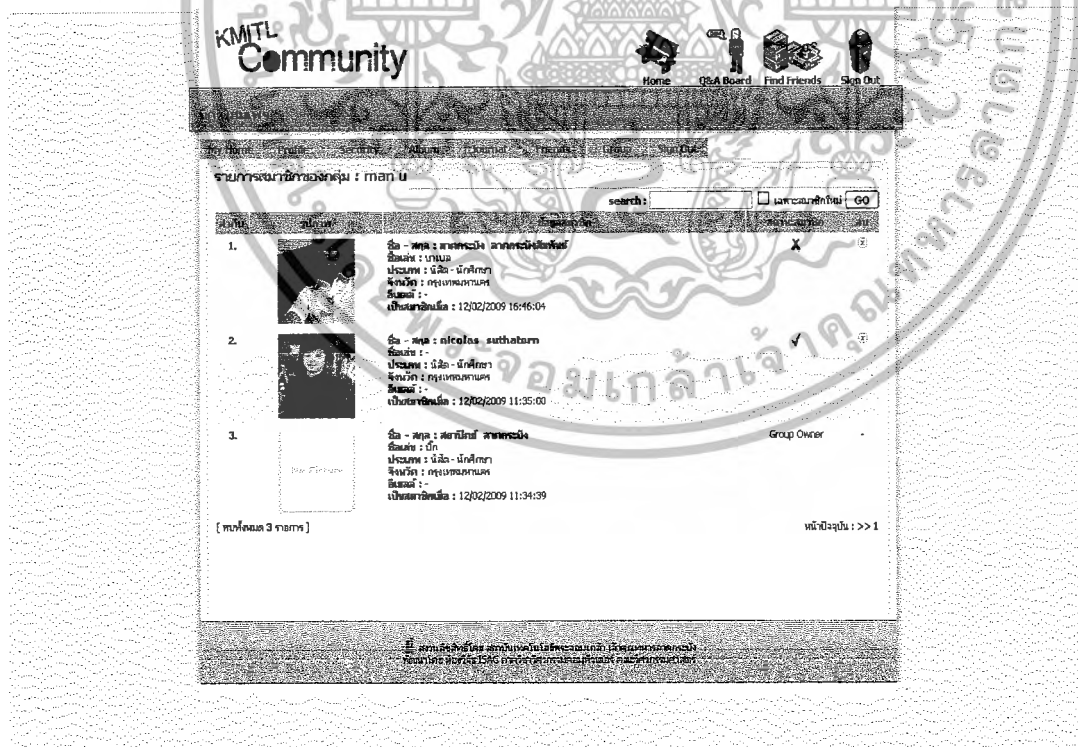
ถ้าเราเป็นเจ้าของกลุ่มนี้ เราสามารถเช็คผู้ที่ร้องขอการเข้าร่วมกลุ่มได้โดยเลือกที่ “Member list” จะเป็นการตรวจสอบผู้ที่ร้องขอเข้ามา เมื่อเข้ากลุ่มอนุญาตแล้ว เราจึงสามารถเขียนบทความต่างๆได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.60 ดูรายชื่อผู้ที่ร้องขอเข้าร่วมกลุ่มได้โดยเลือก Member list

เมื่อเรากดแล้วจะพบรายชื่อผู้ที่ร้องขอ เราสามารถจะยินยอม หรือ ปฏิเสธก็ได้ รวมถึงสามารถจะรับการใช้งานขอสมาชิกกลุ่มชั่วคราว แม้กระทั่งลบออกจากกลุ่มก็สามารถทำได้



รูปที่ 3.61 หน้าของการร้องขอเข้าร่วมกลุ่ม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

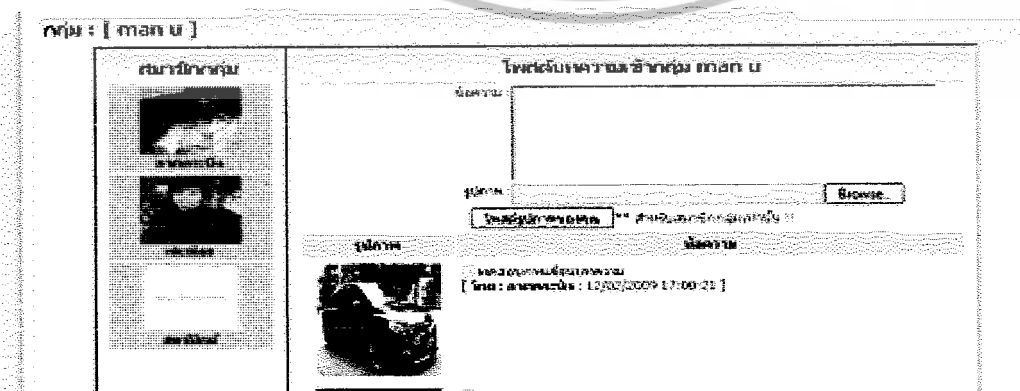


รูปที่ 3.62 เมื่อสถานะสมาชิกถูกเปิดใช้งาน

เมื่อถูกเปิดการใช้งานแล้วเราจะพบสมาชิกท่านนั้นได้ขึ้นอยู่ใน memberlist เป็นที่เรียบร้อย และก็สามารถใช้งานในกลุ่มได้ทันที

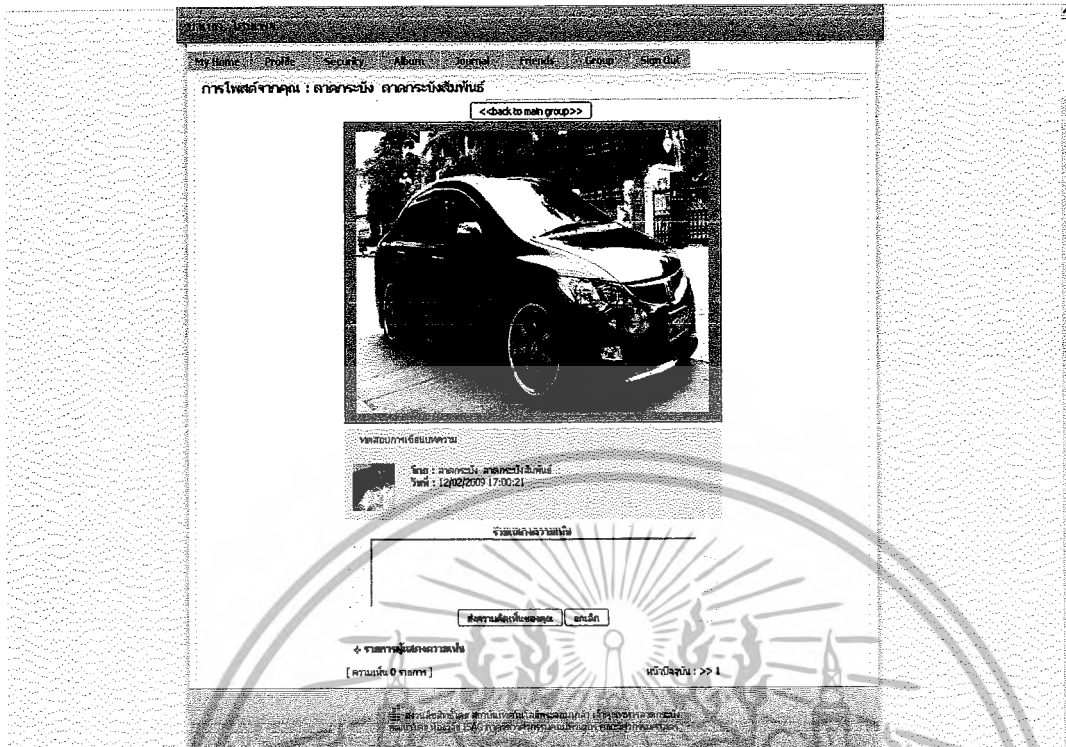


รูปที่ 3.63 แสดงสมาชิกที่เพิ่มเข้ามาใหม่



รูปที่ 3.64 ทดสอบการเขียนบทความลงกลุ่มสำเร็จ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.65 รูปหน้าบทความพร้อมรูปภาพ



รูปที่ 3.66 ทดสอบการทิ้งข้อความสำเร็จ

ระบบข้อความส่วนตัว

เราสามารถส่งข้อความส่วนตัวหาเพื่อนได้ ในกรณีที่ไม่ต้องการให้แสดงให้ผู้อื่นได้เห็นแบบในหน้าโฮมเพจ เพียงแค่เข้าเมนู Friend และเลือก รูปจดหมาย และข้อความจะปรากฏที่โฮมเพจของเรา เราอาจทำการลบ หรือตอบกลับข้อความก็ได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.67 ส่งข้อความถึงเพื่อน

ส่งข้อความถึง : ลาดกระบัง ลาดกระบังสัมพันธ์

ข้อความ : สบายดีไหมน้อง



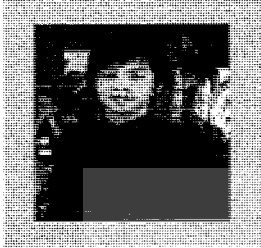
รูปที่ 3.68 ข้อความที่พิมพ์ส่ง



รูปที่ 3.69 ข้อความได้รับแล้ว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ข้อความจากเพื่อน



ข้อความ : สบายดีไหมน้อง
 จาก : nicolas suthatorn
 เมื่อ : 12/02/2009 18:56:00
 [✉ || 🗑]

รูปที่ 3.70 ภายในข้อความที่ส่งมา

3.4.3 ส่วนของ Usermanage

ส่วนนี้เป็นส่วนของผู้ดูแลระบบ โดยมีสิทธิ์ในการจัดการหลายอย่างที่สำคัญในระบบ

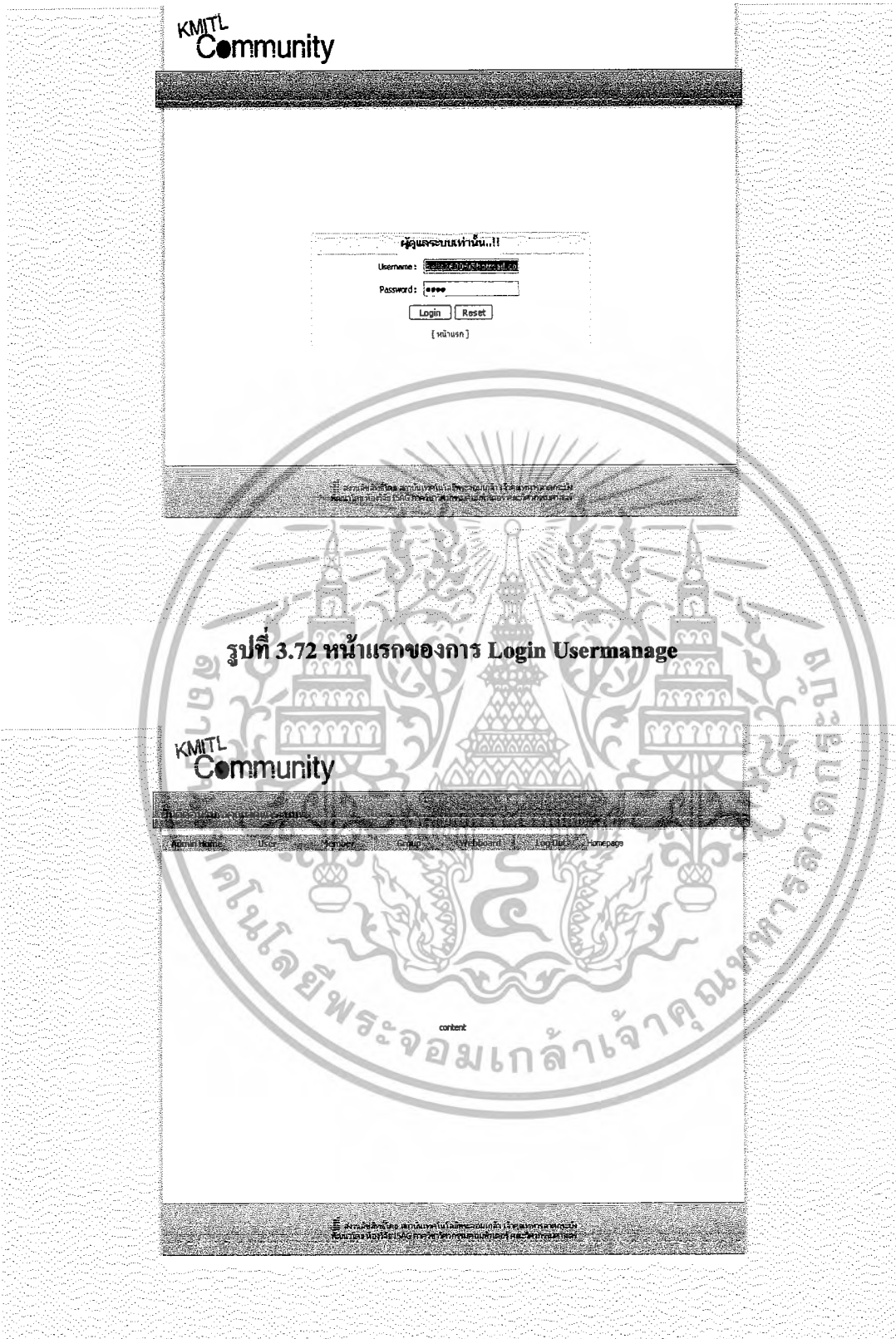
- เปิดการใช้งานของกลุ่มต่างๆที่มีการร้องขอมา
- ระงับการใช้งานของสมาชิกที่ทำผิดกฎ
- ลบกระทู้ที่ไม่เหมาะสมในเว็บบอร์ดกลาง

โดยสามารถ Login เข้าสู่ระบบแบบผู้ดูแลระบบได้จากหน้าแรก



รูปที่ 3.71 Link เข้าสู่ระบบ Admin

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

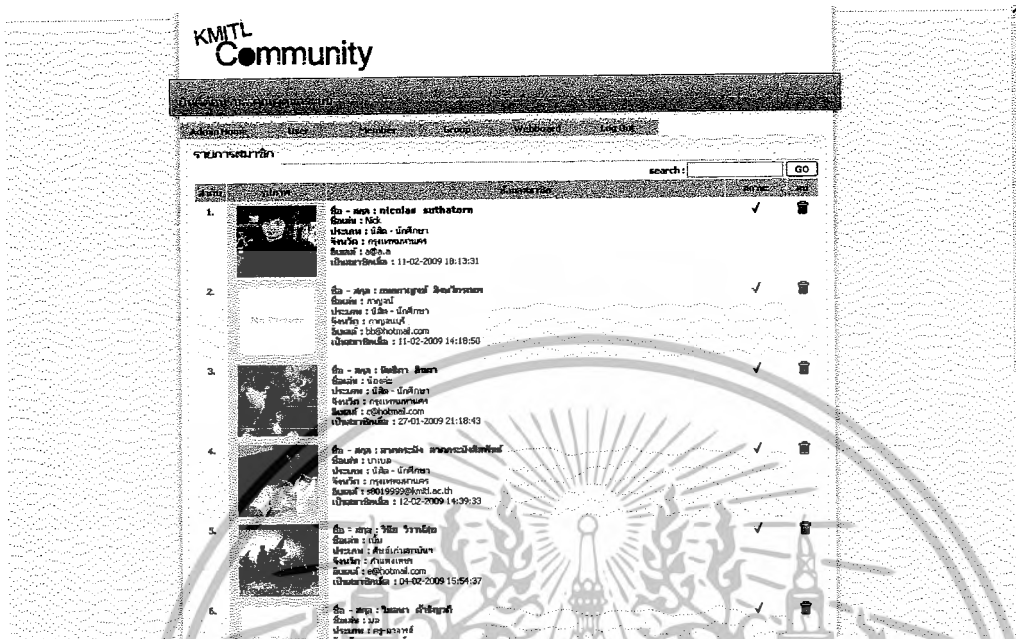


รูปที่ 3.72 หน้าแรกของการ Login Usermanage

รูปที่ 3.73 หน้าแรกของผู้ดูแลระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

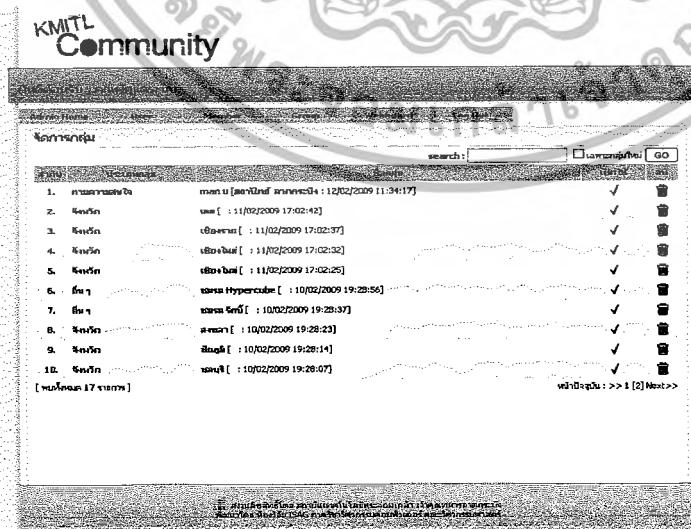
ระบบจัดการสมาชิก



รูปที่ 3.74 หน้าจัดการระบบสมาชิก

เราจะพบสมาชิกทั้งหมดของระบบ โดยผู้ดูแลฯ สามารถที่จะระงับการใช้งานสมาชิกชั่วคราว หรือลบออกจากระบบโดยถาวรก็ได้

ระบบจัดการกลุ่ม [group]

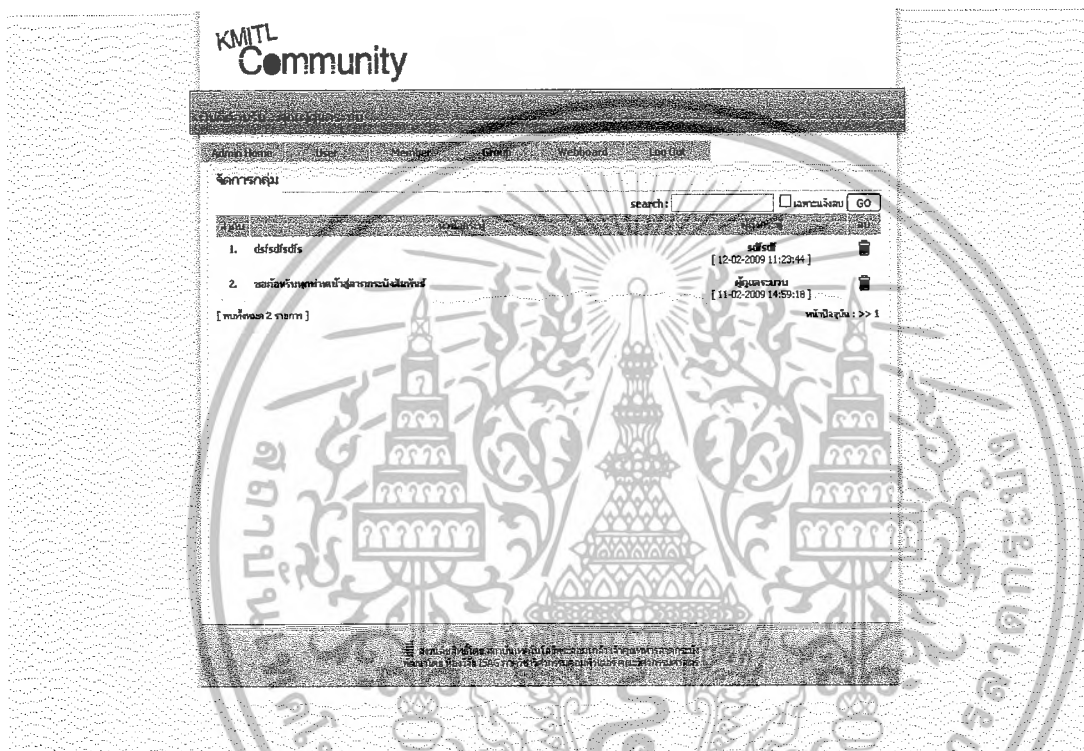


รูปที่ 3.75 ระบบจัดการกลุ่ม [group]

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

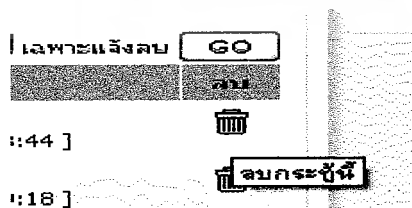
ผู้ดูแลระบบเป็นผู้ที่มีสิทธิที่จะเปิดการใช้งานกลุ่มที่ร้องขอมา โดยกลุ่มที่ยังไม่เปิดให้ใช้ จะเป็นเครื่องหมายกากบาทสีแดง ถ้าเป็นกลุ่มที่ถูกต้องผู้ดูแลฯ สามารถที่จะเปิดการใช้งานกลุ่มได้ โดยเลือกที่สัญลักษณ์นั้นๆ ถ้ากลุ่มนั้นมีความไม่เหมาะสมก็สามารถลบกลุ่มนั้นได้ทันที

ระบบจัดการเว็บบอร์ดตอบคำถาม



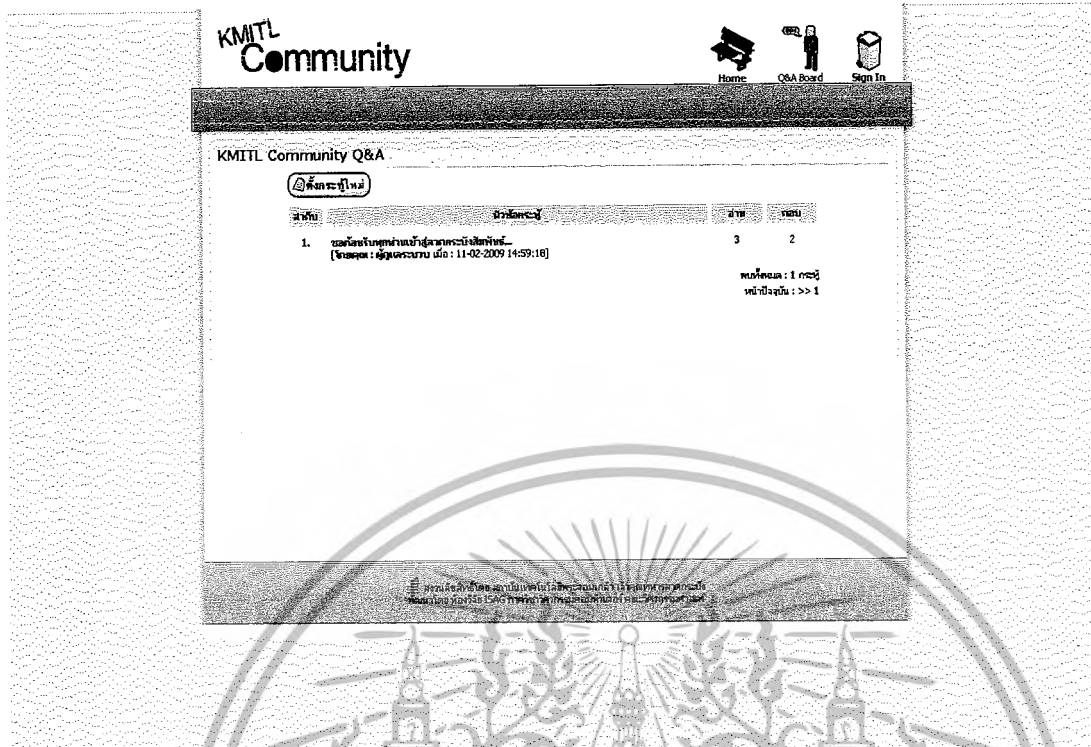
รูปที่ 3.76 หน้าแรกของระบบจัดการเว็บบอร์ดตอบคำถาม

ผู้ดูแลระบบสามารถที่จะลบกระทู้ที่ไม่เหมาะสม หรือ ตอบกระทู้ที่ได้จากหน้าจอนี้ รวมถึงก็ค้นหากระทู้ที่ต้องการผ่าน search engine ด้านบนของหน้าจอ



รูปที่ 3.78 ทดลองลบกระทู้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.79 กระทั่งจริงก็จะหายไปทันที

ระบบลาดกระบังสัมพันธ์ที่ได้อธิบายไปนั้น เป็นระบบที่สามารถใช้งานได้อย่างสมบูรณ์ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้ได้อย่างดี มีการตรวจพบความผิดพลาด (Bug) อยู่บ้าง แต่ก็ได้ทำการแก้ไขจนเสร็จสิ้นเป็นที่เรียบร้อยแล้ว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

บทสรุป

4.1 สรุปผลการทดลอง

หลังจากทดลองระบบต่างๆที่ได้สร้างขึ้น ตอนช่วงแรกยังพบปัญหาอยู่บ้าง แต่ทางทีมงานก็ได้แก้ไขทั้งหมดได้เสร็จสิ้น และพบว่าระบบมีความสะดวกและใช้งานได้ตามจุดประสงค์ที่ได้ตั้งใจไว้ และยังมีมองต่อไปข้างหน้าว่า ระบบนี้ยังสามารถนำไปต่อยอดกับกิจกรรมต่างๆในมหาวิทยาลัย รวมถึงนักศึกษาของภาควิชาที่สนใจในการทำระบบเว็บไซต์ในรูปแบบเดียวกันนี้ ก็สามารถนำระบบลาดกระบังสัมพันธ์เป็นต้นแบบในการศึกษาได้

โครงการลาดกระบังสัมพันธ์ มีความมุ่งหวังที่จะเป็นระบบกลางที่ช่วยในการติดต่อสื่อสารระหว่างทุกส่วนของสถาบันฯ เพื่อกระชับความสัมพันธ์และทำให้สังคมออนไลน์ที่มีประสิทธิภาพเกิดขึ้นจริง เป็นต้นแบบให้กับสาธารณะชนภายนอกต่อไป

4.2 ปัญหาที่พบ

ระหว่างทำการศึกษาและทดลอง ได้พบข้อจำกัดและปัญหา คือ

1) ปัญหาเรื่องของความรู้ในภาษาที่ใช้พัฒนา

เนื่องจากภาษาที่ใช้ นั้น บางภาษาเป็นภาษาที่ไม่มีเรียนในหลักสูตรของทางคณะฯ แต่มีความจำเป็นอย่างยิ่งในการใช้พัฒนาโปรแกรมเช่น ภาษา HTML และ ภาษา PHP รวมถึงโปรแกรม Dreamweaver 8 ทำให้เกิดความล่าช้าในการเริ่มต้นของโครงการนี้ รวมถึงเวลาเกิดปัญหาระหว่างทำการทดลองนั้น ก็ต้องใช้เวลาศึกษาและแก้ไขปัญหานั้น เนื่องจากเป็นภาษาที่ไม่คุ้นเคย

2) ปัญหาเรื่องของฮาร์ดแวร์

เนื่องจากโครงการนี้ต้องแบ่งส่วนกันทำงาน เพราะฉะนั้นการที่ต่างคนต่างทำส่วนของตน เมื่อนำส่วนต่างๆ มารวมกันมักเกิดปัญหาในการเชื่อมต่อระหว่างส่วนแต่ละส่วน อาจเป็นเพราะมาจากคอมพิวเตอร์คนละเครื่อง ทำให้บางครั้งมีการตกลงไป ซึ่งส่งผลให้โปรแกรมทำงานไม่สมบูรณ์ ส่งผลต่อความล่าช้าในการพัฒนาโปรแกรม รวมถึงสมาชิกบางท่านไม่มีคอมพิวเตอร์เป็นของตนเอง ทำให้งานไม่สามารถเดินต่อไปได้อย่างสะดวก

3) ปัญหาเรื่องการทำงานเป็นทีม

เนื่องจากโครงการประกอบด้วยหลายคน ที่ต้องร่วมมือกันทำงาน บางครั้งเวลาว่างของแต่ละคนก็ไม่ตรงกัน ทำให้การดำเนินงานบางส่วนล่าช้า เพราะต้องรอผู้ที่รับผิดชอบในแต่ละส่วน แต่สุดท้ายปัญหาต่างๆก็สามารถคลี่คลายได้ดี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บรรณานุกรม

- กิตติศักดิ์ เจริญโภคานนท์. 2551. PHP 5 ครอบคลุมเวอร์ชันล่าสุด 5.2. กรุงเทพฯ : ชัคเชส มีเดีย.
สาธิต ชัยวิวัฒน์ตระกูล. 2549. เก่ง PHP5 ให้ครบสูตร. กรุงเทพฯ : วิตตี้ กรู๊ป.
กิตติภูมิ วรจักร. 2549. MySQL ถาม-ตอบ ครอบคลุมจรรยาบรรณ. กรุงเทพฯ : วิตตี้ กรู๊ป.
สวัสดี ไกรคุ้ม. 2550. การออกแบบเว็บกราฟิกด้วย HTML 4.0. กรุงเทพฯ : ซีเอ็ดกรุ๊ป.



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้