

ศูนย์ให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

IT INFORMATION SERVICE CENTER



H004774



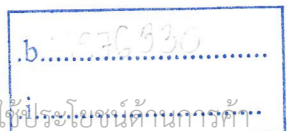
ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2550



เลขที่.....
เลขทะเบียน.....
วัน,เดือน,ปี..... 8 ต.ค. 2551

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ให้บริการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
เมื่อกรณใด ๆ ที่สําคัญทางให้มีให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

IT INFORMATION SERVICE CENTER



**A PROJECT SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT
OF THE REQUIREMENT FOR THE DEGREE OF
BACHELOR OF SCIENCE PROGRAM IN INFORMATION TECHNOLOGY
FACULTY OF INFORMATION TECNOLOGY
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG**

2/2007

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



COPYRIGHT 2008

FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY

KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ใบรับรองปริญญาโท ประจำปีการศึกษา 2550
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง

ศูนย์ให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ
IT INFORMATION SERVICE CENTER

ผู้จัดทำ

1. พุกษา แพงมา รหัสประจำตัว 47070115
2. นฤมล ศรีสุวรรณ รหัสประจำตัว 47070117

.....*สุพิณ ๑๓*.....อาจารย์ที่ปรึกษา
(อาจารย์สุพัฒน์ดา โชติพันธ์)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อ ศูนย์ให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ
นักศึกษา นางสาว พกฤษา แพงมา รหัสนักศึกษา 47070115
นางสาว นฤมล ศรีสุวรรณ รหัสนักศึกษา 47070117
ปริญญา วิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ
ปีการศึกษา 2550
อาจารย์ที่ปรึกษา อาจารย์ สุพัฒน์ดา โชติพันธ์

บทคัดย่อ

ปฏิญานิพนธ์นี้ได้นำเสนอระบบให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อต้องการให้บริการ ข้อมูลที่เกี่ยวกับคณะแก่บุคคลภายนอก ซึ่งประกอบด้วยข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับแผนผังอาคาร กิจกรรมและเหตุการณ์ รวมทั้งข้อมูลบุคลากรและส่วนงานต่าง ๆ จุดเด่นของระบบนี้คือ ความสามารถในการทำงานที่มากกว่าการดูข้อมูลทั่วไป โดยผู้ใช้ที่เป็นบุคคลภายนอกสามารถ ติดต่อบุคลากรผ่านการส่งจดหมายอิเล็กทรอนิกส์หรือฝากข้อความ อีกทั้งยังสามารถตรวจสอบ ตารางการทำงาน และอ่านคำถามที่มักถามบ่อยๆ ของบุคลากรที่สนใจได้ ด้วยความสามารถ ดังกล่าวจึงทำให้ระบบนี้เป็นระบบที่สนับสนุนการติดต่อประสานระหว่างบุคคลภายนอกกับคณะ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

Title	IT Information Service Center	
Student	Ms. Pruegsa Paengma	Student ID 47070115
	Ms. Narumon Srisuwan	Student ID 47070117
Degree	Bachelor of Science	
Program	Information Technology	
Academic Year	2007	
Advisor	Ms. Supannada Chotiphan	

ABSTRACT

This project represent about information service center of Information Technology Faculty, King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang. The purpose of this service is provided general information for public, include of event in faculty, information of personnel and department. The highlight of this project is developing the special web page, that is user can contact to officer by e-mail or take note. Also user can check time schedule and read FAQ of officer on purpose. So this service will be the efficiency coordinate service between user and faculty's officer.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กิตติกรรมประกาศ

โครงการฉบับนี้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี ด้วยคำปรึกษาและความช่วยเหลือจาก อาจารย์สุพัฒนดา โชติพันธ์ ซึ่งเป็นอาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ ข้าพเจ้ารู้สึกซาบซึ้งในความอนุเคราะห์จากท่านอาจารย์ และขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูง

ขอกราบพระคุณคณาจารย์คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ทุกๆ ท่านที่ได้ประสิทธิ์ประสาทวิชาให้กับข้าพเจ้า

ขอขอบคุณเจ้าหน้าที่ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศที่ได้ให้ความร่วมมือในการให้ข้อมูลและเอกสารต่าง ๆ ที่ใช้ในการทำวิจัย

ขอขอบคุณเพื่อนๆ พี่ๆ น้องๆ ในคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ทุกคนที่ให้คำแนะนำต่างๆ และคอยให้กำลังใจเสมอมา

สุดท้ายนี้ข้าพเจ้าขอกราบขอบพระคุณ บิดา มารดา และครอบครัวของข้าพเจ้าที่เป็นกำลังใจ และให้การสนับสนุนในทุกๆ เรื่อง ทำให้ข้าพเจ้าสามารถทำโครงการฉบับนี้สำเร็จลุล่วงด้วยดี

คุณค่าและประโยชน์อันพึงมาจากโครงการฉบับนี้ข้าพเจ้าขอบแต่ผู้มีพระคุณทุกท่าน

พฤกษา แพงมา

นฤมล ศรีสุวรรณ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	II
กิตติกรรมประกาศ.....	III
สารบัญ.....	IV
สารบัญตาราง.....	VI
สารบัญรูป.....	VII
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 หลักการสำคัญ.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ.....	1
1.3 ขอบเขตของงาน.....	2
1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากโครงการ.....	2
1.5 เนื้อหาโดยรวมของโครงการ.....	2
บทที่ 2 เครื่องมือและภาษาที่ใช้ในการพัฒนาระบบ.....	4
2.1 การพัฒนาเว็บไซต์ด้วยเฟลช.....	4
2.1.1 โปรแกรมเฟลช.....	4
2.2 พีเอชพี (PHP).....	7
2.3 เจเอสพี (JSP).....	8
2.4 การทำงานกับฐานข้อมูล.....	9
2.4.1 หลักในการเชื่อมต่อ.....	9
2.4.1.1 ฟังก์ชันใช้งานระบบ.....	9
2.4.1.2 ฟังก์ชันดูแลระบบและบุคลากร.....	10
2.4.2 ขั้นตอนการทำงานกับฐานข้อมูล.....	10
2.4.2.1 ฟังก์ชันใช้งานระบบ.....	10
2.4.2.2 ฟังก์ชันดูแลระบบและบุคลากร.....	13
บทที่ 3 การออกแบบระบบ.....	17
3.1 ภาพรวมของระบบ.....	17

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
3.2 แบบจำลองเชิงแนวคิดของระบบ (Conceptual Models).....	18
3.2.1 ยูสเคสโมเดล (Usecase Diagram)	18
3.2.2 รายละเอียดการทำงานของยูสเคส (Usecase Description).....	20
3.2.3 แผนภาพกิจกรรม (Activity Diagram).....	34
3.3 แบบจำลองเชิงโครงสร้าง (Structure model).....	51
3.4 แผนภาพแสดงลำดับการทำงาน (Sequence Diagram).....	52
3. 5 การออกแบบระบบฐานข้อมูล.....	60
3.5.2 พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary).....	62
บทที่ 4 การใช้งานระบบ	65
4.1 ส่วนของผู้ใช้งานระบบ	65
4.2 ส่วนของผู้ดูแลระบบ และบุคลากรของคณะ	76
บทที่ 5 บทสรุป.....	89
5.1 ภาพรวมของโครงการ.....	89
5.2 จุดเด่นของโครงการ.....	89
5.3 ปัญหาและอุปสรรคในการทำงาน.....	90
5.4 แนวทางในการพัฒนาต่อไปในอนาคต.....	90
บรรณานุกรม	
ประวัติผู้เขียน	

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
3.1 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสเข้าสู่ระบบ	20
3.2 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสจัดการข้อมูลข่าวและกิจกรรม.....	21
3.3 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสจัดการข้อมูลห้อง	22
3.4 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสจัดการข้อมูลบุคลากร.....	23
3.5 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสแก้ไขข้อมูลส่วนตัว.....	24
3.6 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสจัดตารางงาน	24
3.7 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสฝากคำถามที่ถูกถามบ่อยๆ.....	25
3.8 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสจัดการโน้ต.....	26
3.9 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสดูข้อมูลบุคลากร	27
3.10 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสดูคำถามที่ถามบ่อยๆ	28
3.11 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสติดต่อบุคลากร	29
3.12 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสฝากข้อความ.....	29
3.13 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสแสดงแผนผังอาคาร	30
3.14 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสดูข้อมูลห้อง.....	31
3.15 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสดูตารางการทำงาน	31
3.16 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสดูข่าวและกิจกรรม.....	32
3.17 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสค้นหา	33
3.18 แสดงรายละเอียดตาราง Personnel.....	62
3.19 แสดงรายละเอียดตาราง AcademicBackground.....	62
3.20 แสดงรายละเอียดตาราง Research.....	62
3.21 แสดงรายละเอียดตาราง Instructional	63
3.22 รายละเอียดตาราง Certificate	63
3.23 แสดงรายละเอียดตาราง Stay	63
3.24 แสดงรายละเอียดตาราง Location	63
3.25 แสดงรายละเอียดตาราง RoomSchedule	63
3.26 แสดงรายละเอียดตาราง Room.....	64
3.27 แสดงรายละเอียดตาราง Event	64
3.28 แสดงรายละเอียดตาราง Book.....	64
3.29 แสดงรายละเอียดตาราง Contact	64

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
2.1 ตัวอย่างเว็บแฟลช Sural studio flash template	6
2.2 ตัวอย่างเว็บแฟลช Book of glamour flash template.....	6
2.3 ตัวอย่างเว็บแฟลช Portfolio flash template.....	7
2.4 ขั้นตอนการทำงานของภาษา JSP.....	9
2.5 แผนภาพการทำงานของระบบฝั่งผู้ใช้ระบบ	9
2.6 แผนภาพการทำงานของระบบฝั่งผู้ดูแลระบบและพนักงาน	10
2.7 Flash - PHP Communication Chart.....	10
3.1 ภาพรวมการทำงานของระบบบริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ	18
3.2 ยูสเคสไดอะแกรมของระบบให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ.....	18
3.3 แผนภาพกิจกรรม เข้าสู่ระบบ	34
3.4 แผนภาพกิจกรรม จัดการข้อมูลข่าวและกิจกรรม.....	35
3.5 แผนภาพกิจกรรม จัดการข้อมูลห้อง	36
3.6 แผนภาพกิจกรรม จัดการข้อมูลบุคลากร.....	37
3.7 แผนภาพกิจกรรม แก้ไขข้อมูลส่วนตัว.....	38
3.8 แผนภาพกิจกรรม จัดการตารางงาน	39
3.9 แผนภาพกิจกรรม ฝากคำถามที่ถามบ่อยๆ	40
3.10 แผนภาพกิจกรรม จัดการเน็ต.....	41
3.11 แผนภาพกิจกรรม ดูข้อมูลบุคลากร	42
3.12 แผนภาพกิจกรรม ดูคำถามที่ถามบ่อยๆ.....	43
3.13 แผนภาพกิจกรรม ติดต่อบุคลากร.....	44
3.14 แผนภาพกิจกรรม ฝากข้อความ.....	45
3.15 แผนภาพกิจกรรม ดูแผนผังอาคาร	46
3.16 แผนภาพกิจกรรม ดูข้อมูลห้อง.....	47
3.17 แผนภาพกิจกรรม ดูข้อมูลตารางการทำงาน.....	48
3.18 แผนภาพกิจกรรม ดูข่าวและกิจกรรม.....	49
3.19 แผนภาพกิจกรรม ค้นหา	50
3.20 คลาสไดอะแกรมของระบบให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ.....	51
3.21 แสดงลำดับการทำงานของการทำงานของการเข้าสู่ระบบ	52
3.22 แสดงลำดับการทำงานของการทำงานของการจัดการเหตุการณ์	53

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
3.23 แสดงลำดับการทำงานของการจัดการข้อมูลบุคลากร	54
3.24 แสดงลำดับการทำงานของการจัดการข้อมูลห้อง.....	55
3.25 แสดงลำดับการทำงานของการจัดการข้อมูลตารางการใช้ห้อง.....	56
3.26 แสดงลำดับการทำงานของการค้นหา.....	57
3.27 แสดงลำดับการทำงานของการดูข้อมูลบุคลากร.....	57
3.28 แสดงลำดับการทำงานของการดูเหตุการณ์.....	58
3.29 แสดงลำดับการทำงานของการดูแผนผังอาคาร	59
3.30 แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์.....	60
4.1 หน้าหลักของระบบ (1).....	65
4.2 หน้าหลักของระบบ (2).....	65
4.3 ผลการค้นหาบุคลากรจากหน้าหลัก	66
4.4 รายละเอียดการค้นหาบุคลากรจากหน้าหลัก.....	66
4.5 หน้าข้อมูลบุคลากร	67
4.6 รายละเอียดข้อมูลบุคลากร	67
4.7 รายละเอียดห้องพัสดุบุคลากร.....	68
4.8 การฝากข้อความจากหน้าห้องพัสดุบุคลากร	68
4.9 ตารางเวลาการทำงานของบุคลากร	68
4.10 การส่งอีเมลล์หาบุคลากร.....	69
4.11 หน้าแสดงการพิมพ์รายการข้อมูลบุคลากร.....	69
4.12 หน้าคำถามที่ถามบ่อยๆ.....	70
4.13 หน้าข่าวกิจกรรมที่บุคลากรรับผิดชอบ.....	70
4.14 หน้าแสดงการค้นหาที่ไม่พบข้อมูล.....	71
4.15 หน้าแผนผังอาคาร.....	71
4.16 หน้าแผนผังอาคาร ชั้น 1	72
4.17 หน้าผลการค้นหาห้องภายในอาคาร.....	72
4.18 รายละเอียดการค้นหา.....	73
4.19 ตารางการใช้ห้อง.....	73
4.20 หน้าข่าวและกิจกรรม.....	74
4.21 หน้ารายละเอียดข่าวและกิจกรรม.....	74

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญรูป (ต่อ)

รูปที่	หน้า
4.22 หน้าแสดงรายละเอียดเต็มของข่าวและกิจกรรม.....	75
4.23 หน้าแสดงผู้รับผิดชอบข่าวและกิจกรรม	75
4.24 หน้าแสดงรายละเอียดผู้รับผิดชอบข่าวและกิจกรรม.....	76
4.25 หน้าของการเข้าสู่ระบบ	76
4.26 ตัวอย่างขีดความสามารถของการจัดการข้อมูลของผู้ดูแลระบบ	77
4.27 ตัวอย่างขีดความสามารถของการจัดการข้อมูลของบุคลากร.....	77
4.28 ตัวอย่างการแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของบุคลากร.....	78
4.29 หน้าแสดงโน้ตที่ผู้ใช้ฝากถึง.....	78
4.30 หน้าการอ่านโน้ตที่ผู้ใช้ฝากถึง	79
4.31 ตัวอย่างการลบโน้ตไป 1 โน้ต.....	79
4.32 หน้าแสดงตารางการทำงานของบุคลากร	79
4.33 หน้าแสดงการแก้ไขตารางการทำงาน	80
4.34 หน้าแสดงการแก้ไขตารางการทำงานเสร็จ	80
4.35 หน้าแสดงการเพิ่มตารางการทำงาน.....	81
4.36 หน้าแสดงการเพิ่มตารางการทำงานเสร็จ.....	81
4.37 หน้าแสดงการลบตารางการทำงาน	82
4.38 หน้าแสดงการจัดการข่าวสารและเหตุการณ์.....	82
4.39 หน้าแสดงผลลัพธ์จากการเลือกประเภทข่าว.....	83
4.40 หน้าแสดงรายละเอียดของข่าวสารและเหตุการณ์.....	83
4.41 หน้าแสดงการแก้ไขข้อมูลข่าวสารและเหตุการณ์.....	84
4.42 หน้าแสดงข้อมูลห้อง.....	84
4.43 หน้าแสดงการแก้ไขข้อมูลห้อง	85
4.44 หน้าแสดงการแก้ไขข้อมูลห้องเสร็จ	85
4.45 หน้าแสดงข้อมูลตารางการใช้ห้อง	86
4.46 หน้าแสดงการเปลี่ยนแปลงข้อมูลตารางการใช้ห้อง.....	86
4.47 หน้าแสดงประกาศ.....	87
4.48 หน้าแสดงการติดประกาศใหม่.....	87
4.49 หน้าแสดงการสร้างและแก้ไขคำถามที่ถามบ่อยๆ.....	88

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 1

บทนำ

1.1 หลักการสำคัญ

เนื่องจากคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบังเป็นหน่วยงานหนึ่งที่มีหลายส่วนงาน บ่อยครั้งที่บุคคลภายนอกต้องการเข้ามาติดต่อหรือมาร่วมทำกิจกรรมภายในคณะแต่ไม่ทราบว่าจะต้องติดต่อกับบุคลากรคนไหนหรืออาจจะทราบว่าใครคนไหนแต่ไม่รู้ว่าจะต้องติดต่ออย่างไรหรือไม่สะดวกจะเดินทางมาติดต่อที่คณะ

ด้วยเหตุนี้ คณะจึงมีแนวความคิดในการพัฒนาระบบเพื่ออำนวยความสะดวกแก่บุคคลภายนอกที่ต้องการติดต่อกับบุคลากรของคณะ โดยผู้ใช้สามารถค้นหาข้อมูลเกี่ยวกับบุคลากร สถานที่ ข่าวและประชาสัมพันธ์ต่างๆ ได้ หรือหากผู้ใช้ต้องการศึกษาแผนผังอาคารในชั้นต่างๆ ของคณะ ก็สามารถที่จะเลือกดูได้ตามต้องการกล่าวคือบุคคลภายนอกสามารถสืบค้นบุคลากรภายในคณะและสามารถส่งอีเมลล์หรือฝากข้อความและอีกทั้งผู้ใช้ยังสามารถดูแผนที่ภายในอาคารและรายละเอียดห้องต่างๆภายในอาคารได้ นอกจากนี้ผู้ใช้ยังสามารถดูรายละเอียดเกี่ยวกับข่าวประชาสัมพันธ์ของคณะทั้งผู้ประสานงานและผู้ร่วมจัดงาน ซึ่งล้วนแล้วแต่ทำให้การติดต่อประสานงานกับบุคลากรสะดวกและรวดเร็วมากยิ่งขึ้น

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อพัฒนาระบบที่สามารถให้ข้อมูลที่จำเป็นต่อบุคคลภายนอกได้อย่างมีประสิทธิภาพ
2. เพื่อเพิ่มความสะดวกรวดเร็วในการติดต่อบุคลากรภายในคณะ โดยผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องเข้ามาติดต่อที่คณะ โดยตรง
3. เพื่อเป็นการแนะนำและประชาสัมพันธ์คณะให้กับบุคคลภายนอก
4. นำความรู้ที่เรียนมาประยุกต์ใช้ในการทำงานจริง
5. เพื่อเรียนรู้การทำงานร่วมกับผู้อื่น และการทำงานเป็นทีม

1.3 ขอบเขตของงาน

ระบบศูนย์ให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศความสามารถดังนี้

1. ระบบสามารถค้นหาบุคลากร สถานที่และเหตุการณ์ภายในคณะได้
2. ระบบสามารถติดต่อกับบุคลากรผ่านทางจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ได้และสามารถฝากข้อความไว้ให้บุคลากรนั้นได้
3. ระบบสามารถให้รายละเอียดของคำถามที่ถูกลถามบ่อยๆ (FAQ) และแสดงห้องของบุคลากรนั้นได้
4. ระบบสามารถให้ผู้ใช้เลือกดูแผนผังคณะในชั้นต่าง ๆ และสามารถดูรายละเอียดของห้องต่างๆได้
5. ระบบสามารถแสดงข้อมูลพื้นฐานของบุคลากรภายในคณะได้
6. ระบบสามารถแสดงข้อมูลเกี่ยวกับสถานที่ภายในคณะได้
7. ระบบสามารถแสดงกิจกรรมต่างๆ ของคณะ รวมถึงข่าวประชาสัมพันธ์ของคณะและบุคลากรที่รับผิดชอบได้
8. บุคลากรสามารถแก้ไขข้อมูลที่รับผิดชอบได้

1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากโครงการ

1. ทำให้ผู้ใช้สามารถทราบข้อมูลที่เป็นต่อการติดต่อประสานงานอย่างมีประสิทธิภาพก่อให้เกิดการติดต่อที่ถูกต้องและรวดเร็วขึ้น
2. อำนวยความสะดวกแก่ผู้ใช้โดยไม่ต้องเดินทางมาติดต่อกับบุคลากรที่คณะโดยตรงได้
3. ช่วยในการแนะนำและประชาสัมพันธ์คณะให้บุคคลภายนอกได้รู้จักมากขึ้น
4. ได้ใช้ความรู้ที่เรียนมาประยุกต์ใช้ในการทำโครงการ
5. ได้เรียนรู้การทำงานร่วมกับผู้อื่นและการทำงานเป็นทีม

1.5 เนื้อหาโดยรวมของโครงการ

ประกอบด้วย 5 บท ดังนี้

บทที่ 1 ว่าด้วยบทนำของโครงการ หลักการสำคัญที่นำมาใช้ ขอบเขตของโครงการ ตลอด

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

บทที่ 2 ว่าด้วยเครื่องมือและภาษาที่ใช้ในการพัฒนาระบบได้แก่ แพลทฟอรม์ เอชทีเอ็มแอล และ

ไมโครซอฟต์แอกเซส

บทที่ 3 ว่าด้วยภาพรวมของระบบ แบบจำลองเชิงแนวคิดของระบบ โดยใช้แผนภาพยูสเคส

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โมเดล คลาสไดอะแกรม แผนภาพแสดงลำดับการทำงานของระบบ และแผนภาพระบบฐานข้อมูล

บทที่ 4 ว่าด้วยการแสดงการใช้งานระบบ แสดงการทำงานของระบบฝั่งผู้ใช้ระบบ แสดงให้เห็นว่าบุคคลภายนอกสามารถทำอะไรได้บ้างในระบบ และแสดงการทำงานของฝั่งผู้ดูแลระบบและบุคลากร แสดงความสามารถในการจัดการฐานข้อมูลของระบบและสิทธิในการเข้าถึงฐานข้อมูล

บทที่ 5 ว่าด้วยบทสรุปของโครงการ ปัญหาและอุปสรรคที่เกิดขึ้นระหว่างการพัฒนาและออกแบบระบบ ข้อกำหนดของการออกแบบและการทำงานของโครงการ ตลอดจนข้อเสนอแนะและแนวทางในการแก้ปัญหา



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 2

เครื่องมือและภาษาที่ใช้ในการพัฒนาระบบ

ในบทนี้จะกล่าวถึงทฤษฎีและหลักการต่าง ๆ รวมทั้งเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ เนื่องจากระบบมีลักษณะงานเป็นการพัฒนาเว็บไซต์ซึ่งให้ข้อมูลข่าวสาร โดยมีการนำเสนอในรูปแบบของแฟลช (Flash) ในหัวข้อที่ 2.1 ตามด้วยเนื้อหาเกี่ยวกับภาษาที่นำมาใช้พัฒนาการทำงานแบบ Client-Server ได้แก่ PHP และ JSP ดังแสดงไว้ในหัวข้อที่ 2.2 และ 2.3 ตามลำดับ และหัวข้อสุดท้ายจะเป็นการเขียนโปรแกรมติดต่อฐานข้อมูล

2.1 การพัฒนาเว็บไซต์ด้วยแฟลช

2.1.1 โปรแกรมแฟลช

การพัฒนาภาพเคลื่อนไหวตามรูปแบบที่ต้องการใช้งานด้วยโปรแกรมแฟลชที่นอกจากจะมีความสามารถในการสร้างงานภาพเคลื่อนไหว (Animation) ทั้งแบบโต้ตอบและไม่ได้โต้ตอบกับผู้ใช้แล้ว ยังมีความสามารถในการพัฒนาภาพเคลื่อนไหวได้ด้วย โดยมีจุดเด่น คือ ไฟล์ที่ได้มีขนาดเล็ก สามารถใช้งานผ่านเว็บเบราว์เซอร์ และมีรูปแบบของการเขียนโปรแกรมที่เข้าใจง่าย ทำให้ใช้เวลาในการศึกษาไม่มากนัก

นอกจากนี้แฟลชยังมีความสามารถในการสร้างรูปภาพ จัดการเกี่ยวกับสี และการทำงานกับไฟล์เสียง ทำให้ภาพเคลื่อนไหวที่ได้รับการพัฒนาด้วยโปรแกรมแฟลช นอกจากจะมีภาพเคลื่อนไหวตามที่ต้องการแล้ว ยังสามารถเล่นไฟล์เสียงเพื่อทำให้ภาพเคลื่อนไหวดูตื่นเต้นและน่าสนใจมากยิ่งขึ้น

นอกจากความสามารถในการนำไปพัฒนาภาพเคลื่อนไหวแฟลช (Flash) แล้วยังสามารถใช้เป็นเครื่องมือในการนำไปพัฒนาเว็บ (Web) และ โปรแกรมประยุกต์ (Application) ต่างๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ได้อีกด้วย แต่แฟลชก็ยังมีข้อจำกัดในด้านต่าง ๆ เช่นกัน แม้ว่าจะมีความพยายามพัฒนาและเพิ่มเครื่องมือใหม่ ๆ ให้กับแฟลช แต่ก็ยังไม่สามารถทำให้แฟลชเป็นโปรแกรมที่ใช้พัฒนางานที่สมบูรณ์แบบได้ ในหัวข้อนี้จะกล่าวถึงจุดเด่นและจุดด้อยของการนำแฟลชมาพัฒนาภาพเคลื่อนไหว ดังนี้

ลักษณะเด่นของภาพเคลื่อนไหวที่พัฒนาด้วยแฟลช

มีหลายเหตุผลที่โปรแกรมแฟลชได้รับความนิยมจากนักพัฒนาภาพเคลื่อนไหวเป็นจำนวนมาก โดยเฉพาะการพัฒนาภาพเคลื่อนไหวบนอินเทอร์เน็ต โดยจุดเด่นของการพัฒนาภาพเคลื่อนไหวโดยใช้แฟลช มีดังนี้

1. รูปแบบไฟล์ผลลัพธ์ของแฟลชถูกออกแบบมาเพื่อใช้แสดงผลบนเว็บเพจ (Web Page) ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ดังนั้นจึงสามารถนำแฟลชภาพเคลื่อนไหวไปใช้งานบนอินเทอร์เน็ตได้เป็นอย่างดี
2. ไฟล์แฟลชสนับสนุนอุปกรณ์หลายชนิด เช่น โทรศัพท์มือถือ และพีดีเอ (PDAs) เป็นต้น ทำให้สามารถนำแฟลชภาพเคลื่อนไหวไปใช้กับอุปกรณ์ได้หลากหลายชนิด
3. ไฟล์ผลลัพธ์ที่ได้จากการพัฒนาโดยใช้โปรแกรมแฟลชนั้นมีขนาดเล็ก เนื่องจากใช้ภาพแบบเวกเตอร์ (Vector) และสามารถลดขนาดของไฟล์เสียงได้
4. ไฟล์แฟลชสามารถนำไปแสดงบนบราวเซอร์ (Browser) หลัก ๆ (เช่น อินเทอร์เน็ตเอกซ์พลอเรอร์ (Internet Explorer) ที่ใช้แสดงเว็บเพจได้
5. แฟลชมีรูปแบบการเขียนโปรแกรมที่ง่ายต่อการทำความเข้าใจ ทำให้ผู้เริ่มต้นพัฒนาแฟลชภาพเคลื่อนไหวใช้เวลาในการศึกษาวิธีการใช้งานโปรแกรมแฟลชไม่มาก

ลักษณะด้อยของภาพเคลื่อนไหวที่พัฒนาด้วยแฟลช

แม้ว่าการพัฒนาภาพเคลื่อนไหวโดยใช้โปรแกรมแฟลชจะมีจุดเด่นหลายประการ แต่การพัฒนาแฟลชภาพเคลื่อนไหวก็มีข้อจำกัดเช่นกัน จุดด้อยของภาพเคลื่อนไหวที่พัฒนาโดยใช้โปรแกรมแฟลชมีดังนี้

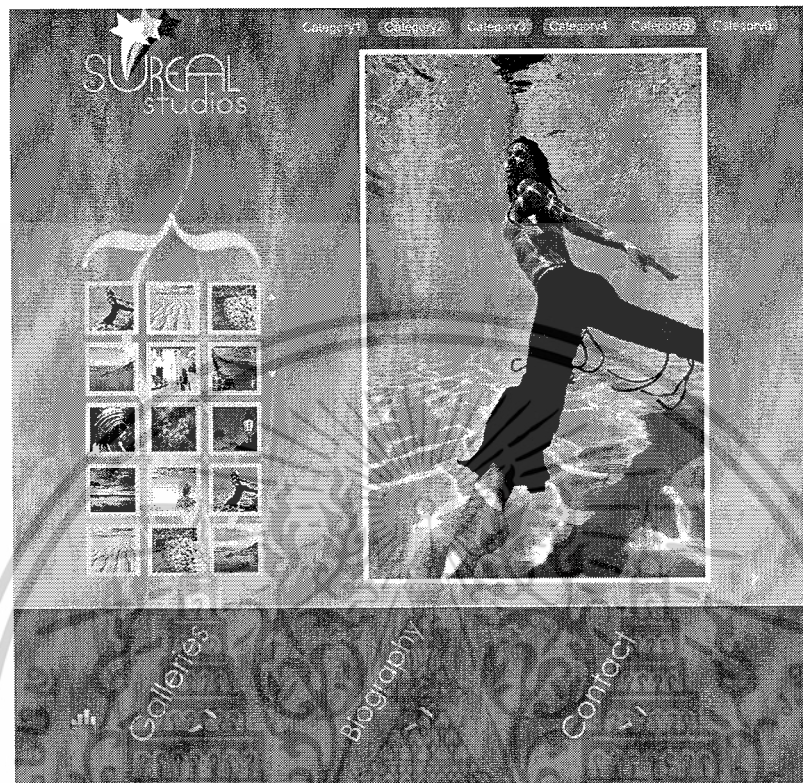
1. การพัฒนาภาพเคลื่อนไหวแบบ 3 มิติโดยใช้แอคชันสคริป (ActionScript) เป็นไปได้ยากมาก
2. ในขณะที่ภาพเคลื่อนไหวกำลังทำงานอยู่ การติดต่อสื่อสารระหว่างแฟลชกับระบบปฏิบัติการจะเป็นไปด้วยความยากลำบาก เช่น การค้นหาไฟล์บนฮาร์ดดิสก์ ข้อจำกัดที่ทำให้การสร้างสรรคแฟลชภาพเคลื่อนไหวลดประสิทธิภาพและความน่าสนใจลงไปมาก คือ การพัฒนาเอ็นจิน 3 มิติ (3D Engine) โดยใช้แอคชันสคริป ซึ่งเป็นเรื่องที่ทำได้ยากมาก โดยเอ็นจิน 3 มิติ คือ การเขียนโค้ดเพื่อแปลงตำแหน่งของวัตถุในระบบ โคออดิเนต 3 มิติ (3D Coordinate) ให้สามารถแสดงได้ในระบบ โคออดิเนต 2 มิติ (2D Coordinate)

การเลือกแฟลชในการพัฒนาระบบ

เนื่องจากระบบให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศเป็นระบบที่ต้องรองรับการเข้ามาใช้งานของบุคลากรภายนอกจึงเปรียบเสมือนหน้าต่างของคณะกรรมการออกแบบเว็บไซต์จึงต้องการความโดดเด่นแตกต่างไปจากเว็บไซต์ธรรมดาทั่วไป และเนื่องจากแฟลชนั้นสามารถ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สร้างงานภาพเคลื่อนไหวได้ และมีลูกเล่นต่างๆมากมายเพื่อสร้างความโดดเด่นให้กับตัวเว็บดังรูป ตัวอย่างของเว็บที่พัฒนาด้วยเฟลช รูปที่ 2.1 2.2 และ 2.3

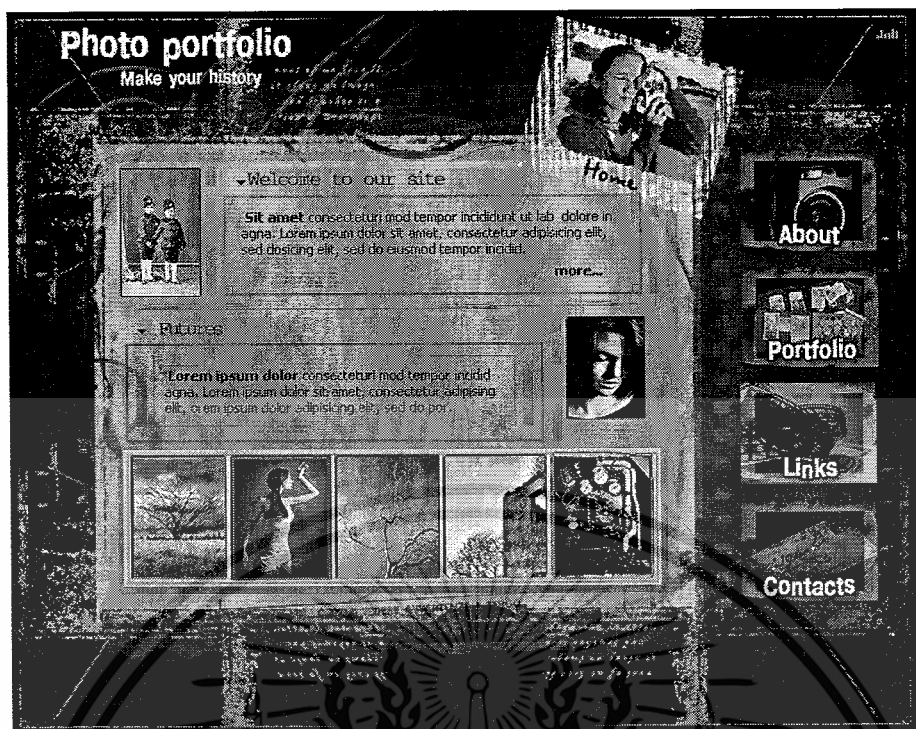


รูปที่ 2.1 ตัวอย่างเว็บเฟลช Surreal studio flash template



รูปที่ 2.2 ตัวอย่างเว็บเฟลช Book of glamour flash template

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.3 ตัวอย่างเว็บเพจ Portfolio flash template

2.2 พีเอชพี (PHP)

การทำงานของเพจเมื่อติดต่อกับฐานข้อมูลนั้น ไม่สามารถติดต่อได้โดยตรงโดยตัวโปรแกรมเองต้องมีตัวกลางในการส่งผ่านข้อมูลซึ่งก็คือ Server-side อันได้แก่ PHP, ASP โดยในระบบให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศจะใช้ PHP เป็น server-side

PHP (Professional Home Page): Hypertext Preprocessor เป็นภาษา Server-Side Script ที่มีการทำงานที่เครื่องคอมพิวเตอร์ฝั่ง Server ซึ่งรูปแบบในการเขียนคำสั่งการทำงานนั้นจะมีลักษณะคล้ายกับภาษา Perl หรือภาษา C และสามารถใช้ร่วมงานกันกับ ภาษา HTML ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ความสามารถของ PHP นั้นสามารถที่จะทำงานเกี่ยวกับ Dynamic Web ได้ทุกรูปแบบ เหมือนกับ CGI หรือ ASP ทั้งการจัดการดูแลระบบฐานข้อมูล ระบบรักษาความปลอดภัย การรับ-ส่ง Cookies โดยที่ PHP นั้นสามารถที่จะติดต่อกับโปรแกรมจัดการฐานข้อมูลที่มีอยู่มากมาย ดังนี้

Adabas D	InterBase Solid	Microsoft Access
DBase	mySQL	Sybase
Empress	MySQL	Velocis
FilePro	Oracle	Unix dbm
Informin	PostgreSQL	MS SQL Server

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

และความสามารถที่พิเศษกว่าโปรแกรมอื่นของ PHP คือ สามารถที่จะติดต่อกับบริการต่างๆผ่านทางโพรโตคอล (Protocol) เช่น IMAP, SNMP, NNTP, POP3, HTTP และยังสามารถติดต่อกับ Socket ได้อีกด้วย

ความสามารถของพีเอชพีในการพัฒนาระบบ

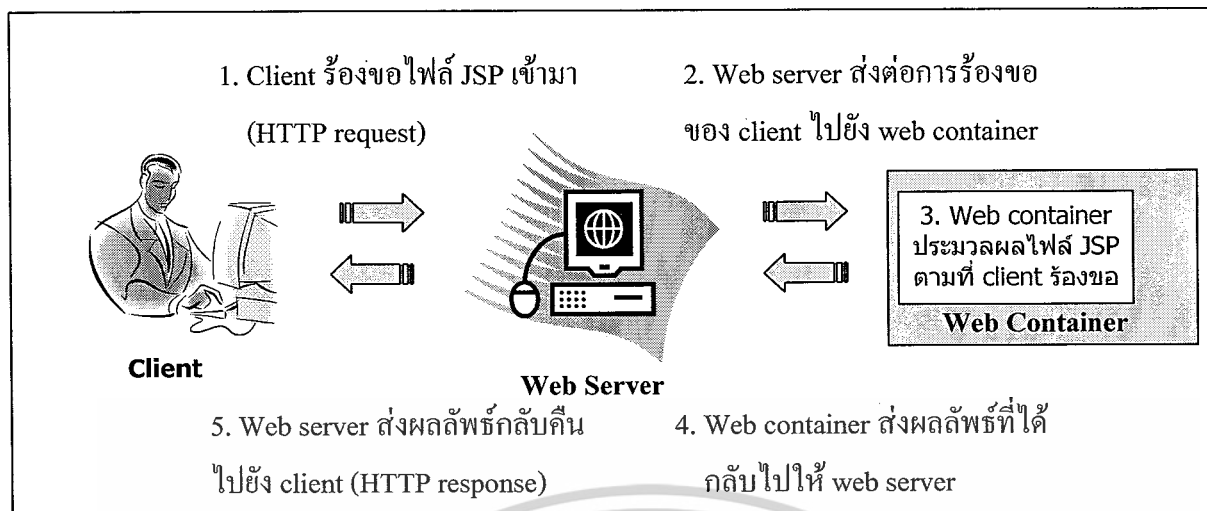
เนื่องจาก PHP ก็เป็นภาษา Server-Side Script อีกภาษาหนึ่งเช่นเดียวกับ ASP แต่คุณสมบัติที่มากกว่าก็คือ

1. PHP นั้นสามารถรันบนระบบปฏิบัติการได้มากมายเช่น Windows, Unix, Linux และอื่นๆ
2. PHP นั้นรองรับกับการใช้งาน โปรแกรม Server จำลองมากมายเช่น Apache, IIS และอื่นๆ
3. PHP นั้นเป็นของฟรีที่สามารถไปหาดาวน์โหลด (Download) มาใช้งานได้ฟรีโดยไม่ต้องเสียค่าลิขสิทธิ์เหมือน ASP

2.3 เจเอชพี (JSP)

JSP ย่อมาจาก Java Server Page เป็นภาษา script ที่ทำงานอยู่บนฝั่งเซิร์ฟเวอร์เช่นเดียวกับภาษา script อื่นๆ เช่น PHP และ ASP เป็นต้น แต่มีความน่าสนใจตรงที่ JSP มีโครงสร้างพื้นฐานมาจากภาษาจาวา จึงทำให้ JSP มีคุณสมบัติหลายๆอย่างที่เป็คุณสมบัติของการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object Oriented Programming หรือ OOP) ซึ่งจะไม่พบคุณสมบัติเหล่านี้ในภาษา script ตัวอื่น โดยข้อดีของเจเอชพีมีดังนี้

1. เนื่องจากภาษา JSP ถูกสร้างขึ้น โดยมีพื้นฐานมาจากภาษาจาวา ดังนั้น JSP จึงทำงานกับระบบปฏิบัติการได้ทุกตัว เช่นเดียวกับภาษาจาวา ตรงนี้จึงสามารถกล่าวได้ว่า JSP มีลักษณะเป็น “Write Once Run Anywhere” คือเขียนโปรแกรมเพียงแค่ครั้งเดียวแต่สามารถนำไปรันได้ทุกที่ ไม่ว่าจะที่นั่นจะมีระบบปฏิบัติการอะไรก็ตาม
2. JSP สามารถสร้าง Interactive page คือ หน้าเว็บเพจที่สามารถโต้ตอบกับผู้ใช้งานได้ไม่เหมือนกับภาษา HTML ที่ทำได้แค่แสดงผลข้อมูลบนเว็บเท่านั้น
3. JSP ช่วยให้การพัฒนาโปรแกรมเป็นไปได้โดยง่าย เพราะจะแยกการทำงานของโปรแกรม (logic) ออกจากส่วนของการออกแบบหน้าเว็บเพจ



รูปที่ 2.4 ขั้นตอนการทำงานของภาษา JSP

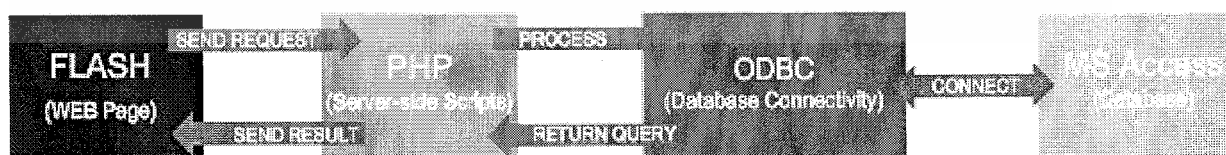
2.4 การทำงานกับฐานข้อมูล

ระบบให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ เป็นระบบที่ต้องใช้ข้อมูลจำนวนมากสำหรับรองรับปัญหาอันเกิดจากความต้องการของบุคลากรภายนอกเมื่อต้องการเข้ามาติดต่องานภายในคณะ อันได้แก่ ข้อมูลบุคลากร ข้อมูลสถานที่ ข้อมูลข่าวและกิจกรรมของคณะ ซึ่งระบบจะต้องทำการเชื่อมโยงข้อมูลต่างๆ เข้าด้วยกันเพื่อให้เกิดความสัมพันธ์ของข้อมูล จึงต้องมีการใช้ฐานข้อมูลเก็บข้อมูลและสร้างความสัมพันธ์ของข้อมูล

2.4.1 หลักในการเชื่อมต่อ

2.4.1.1 ผู้ใช้งานระบบ

ในฝั่งผู้ใช้งานระบบ เมื่อผู้ใช้ดูข้อมูลผ่านหน้าเว็บระบบจะทำการดึงข้อมูลจากฐานข้อมูลขึ้นมาแสดง แต่เนื่องจากการทำงานของโปรแกรมแพลชนั้น ไม่สามารถติดต่อไปยังฐานข้อมูลได้โดยตรง ดังนั้นแพลชจึงต้องทำงานผ่านเว็บเซิร์ฟเวอร์ ซึ่งก็คือ PHP ติดต่อไปยังฐานข้อมูลโดยใช้ตัว ODBC (Open Database Connectivity) เป็นส่วนต่อเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล



รูปที่ 2.5 แผนภาพการทำงานระบบฝั่งผู้ใช้งาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.4.1.2 ฟังก์ชันและระบบและบุคลากร

ในฟังก์ชันและระบบและบุคลากร เมื่อต้องการที่จะจัดการกับข้อมูลผ่านระบบเว็บ Administrator จะมีตัวจัดการคือ JDBC Driver Manager เป็นผู้สร้างการเชื่อมต่อระหว่าง JDBC Driver กับฐานข้อมูลขึ้น เพื่อให้ระบบสามารถติดต่อกับฐานข้อมูลได้



รูปที่ 2.6 แผนภาพการทำงานระบบฟังก์ชันและระบบและพนักงาน

2.4.2 ขั้นตอนการทำงานกับฐานข้อมูล

2.4.2.1 ฟังก์ชันใช้งานระบบ

ขั้นที่ 1 Flash ติดต่อ PHP

Flash

```

var my_lv = new LoadVars();
my_lv.onLoad = function(success){
  if(success){
    //do whatever you want to do
    //Trace 'done' variable
    trace(this.done);
  }
}
my_lv.load("PHPFILE.php");
  
```

PHP (PHPFILE.php)

```

//do whatever you want to do
//Trace 'done' variable
trace(this.done);
  
```

OUTPUT: true

รูปที่ 2.7 Flash - PHP Communication Chart

การที่ Flash ติดต่อโปรแกรมภายนอกต้องใช้ คลาส Loadvars ซึ่งเป็นคลาสหนึ่งในเฟลชที่สืบทอดมาจาก Object สามารถดึงค่าและส่งค่าจากภายนอก และยังสามารถตรวจสอบได้ว่าทำการดึงข้อมูลเสร็จสิ้นแล้วหรือไม่ โดยสามารถกำหนดตัวแปรและค่าส่งไปที่เซิร์ฟเวอร์ได้ โดยมีรูปแบบดังคำสั่ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

1  var my_lv = new LoadVars();
2  my_lv.onLoad = function(success){
3      if(success){
4          //ส่วนของการทำงานเมื่อดึงข้อมูลเสร็จ
5      }
6  }
7  my_lv.load("PHPFILE.php");
8  my_lv.send("PHPFILE.php", "_blank", "POST");
9  my_lv.sendAndLoad("PHPFILE.php", "LOADVARS_RECEIVER", "POST");

```

อธิบาย

บรรทัดที่ 1 สร้าง object ของ คลาส Loadvars

บรรทัดที่ 2 สร้าง function การทำงานเมื่อดึงข้อมูลสำเร็จ

บรรทัดที่ 4 ส่วนของการทำงานเมื่อดึงข้อมูลเสร็จ

บรรทัดที่ 7 ทำการดึงข้อมูลจากไฟล์ PHP โดย _blank คือการส่งไปที่หน้าต่างใดๆ จะมี _blank, _self, _parent หรือชื่อเฟรม

บรรทัดที่ 8 ทำการส่งค่าข้อมูลไปที่ไฟล์ PHP อย่างเดียว โดย POST คือรูปแบบการส่งข้อมูล (Sending Method) จะมี GET กับ POST

บรรทัดที่ 9 ทำการส่งและรับค่าข้อมูลโดย LOADVARS_RECEIVER คือตัวแปร loadvars ที่ทำหน้าที่รับค่าที่ดึงกลับมาหลังการส่งข้อมูล

รูปแบบการรับและส่งข้อมูลจาก Flash มี 3 ประเภท

1. load สำหรับดึงค่าข้อมูลไปฐานข้อมูล
2. send สำหรับส่งค่าข้อมูลจากฐานข้อมูล
3. sendAndLoad สำหรับส่งค่าและดึงค่าข้อมูลจากฐานข้อมูล

ขั้นที่ 2 PHP ติดต่อฐานข้อมูล

การติดต่อฐานข้อมูลนั้นใช้ ODBC (Open DataBase Connectivity) ซึ่งเป็นมาตรฐานในการเข้าถึงข้อมูลที่ถูกกำหนดขึ้น ที่อนุญาตให้เชื่อมต่อฐานข้อมูลอื่นๆ ได้ ซึ่ง ODBC เป็นเสมือนตัวกลางระหว่างโปรแกรมที่ใช้งานซึ่งคือ PHP กับฐานข้อมูล MS Access

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วิธีสร้างการเชื่อมต่อแบบ ODBC

1. เปิด Control Panel แล้วเลือกที่ไอคอน Administrative Tools
2. ดับเบิลคลิกที่ไอคอน Data Sources (ODBC)
3. เลือกแท็บ System DSN แล้วคลิกปุ่ม Add
4. เลือก Microsoft Access Driver แล้วคลิกปุ่ม Finish
5. ตั้งชื่อ Data Source และคำอธิบายลงไปในช่วง แล้วคลิก OK
6. ในหน้าต่างถัดไป ให้คลิกปุ่ม Select เลือกฐานข้อมูลที่ต้องการเชื่อมต่อซึ่งคือ "ITagent"
7. คลิก OK แล้วมี ODBC MS Access Setup ด้วยการคลิก OK อีกครั้ง จะปรากฏ Data Source ที่สร้างขึ้นใหม่
8. คลิก OK เพื่อเปิด ODBS Data Source Administrator

วิธีเชื่อมต่อ ODBC

ฟังก์ชันในการเชื่อมต่อผ่าน ODBC จะมี 4 พารามิเตอร์ คือ ชื่อ Data Source, ชื่อผู้ใช้, รหัสผ่าน และชนิดของเคอร์เซอร์ ซึ่งฟังก์ชันนี้จะไม่ก็ได้จะมีรูปแบบดังนี้

```
ODBC_CONNECT ('Data Source Name','Username','Password' or die ("ติดต่อไม่ได้"));
```

อธิบาย

ODBC_CONNECT คือ ฟังก์ชันการเชื่อมต่อผ่าน ODBC

Data Source Name คือ ชื่อฐานข้อมูลที่ตั้งไว้

Username คือ ชื่อผู้ใช้งาน

Password คือ รหัสผ่าน

Or die คือ ถ้าการเชื่อมต่อไม่สำเร็จจะคืนค่าแสดงว่า "ติดต่อไม่ได้"

เมื่อเชื่อมต่อฐานข้อมูลได้แล้ว การดำเนินการใดๆ กับฐานข้อมูลจะใช้ฟังก์ชัน odbc_exec()

โดยระบุคำสั่ง SQL ลงไปดังรูปแบบคำสั่ง

```
1 $dns_name="itagent";
2 $usere="";
3 $password="";
4 $connect=odbc_connect($dns_name,$username,$password)or die("ติดต่อ DNS ไม่ได้");
5 $sql = "select * from Personnel ";
6 $result = odbc_exec($connect,$sql);
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

อธิบาย

- บรรทัดที่ 1 เลือก Data Source Name ชื่อ itagent
- บรรทัดที่ 2 ไม่กำหนดผู้ใช้ที่เข้าถึงฐานข้อมูล
- บรรทัดที่ 3 ไม่กำหนดรหัสผ่านที่เข้าถึงฐานข้อมูล
- บรรทัดที่ 4 ทำการเชื่อมต่อฐานข้อมูล
- บรรทัดที่ 5 กำหนดคำสั่ง SQL ที่ต้องการใช้
- บรรทัดที่ 6 เชื่อมต่อกับฐานข้อมูลโดยผ่านฟังก์ชัน odbc_exec()

ขั้นที่ 3 การส่งค่าจาก PHP ไป Flash

การส่งค่าออกจาก PHP ไป Flash ต้องมีการ echo จาก PHP ออกมา รูปแบบนี้เรียกว่า Paired Value หมายความว่า มีการจับคู่กันระหว่าง ตัวแปร 1 ตัว กับ ค่า 1 ค่า มีรูปแบบดังนี้

```
echo "variable1 =val1"."& ";
echo " var2 =val2":
```

อธิบาย

variable1 คือ ตัวแปร

val1 คือ ค่าที่กำหนดให้กับตัวแปรด้านหน้าเครื่องหมายเท่ากับ

& คือ แสดงว่าเป็นจุดสิ้นสุดของค่าที่กำหนดให้ตัวแปรด้านหน้าเครื่องหมายเท่ากับแล้ว

2.4.2.2 ฟังก์ชันและระบบและบุคลากร

เมื่อผู้ดูแลระบบและบุคลากรต้องการที่จะจัดการกับข้อมูลผ่านระบบเว็บ Administrator ที่เป็น JSP ซึ่งจะต้องมีการเปลี่ยนแปลงข้อมูลในฐานข้อมูล โดยที่ JDBC Driver Manager จะเป็น ผู้สร้างการเชื่อมต่อระหว่าง JDBC Driver กับฐานข้อมูลขึ้น เพื่อให้ JSP สามารถติดต่อกับ ฐานข้อมูลได้ ซึ่งการใช้งาน JDBC Driver Manager นั้นสามารถเรียกใช้งานได้จากคลาส DriverManager ซึ่งถูกเก็บอยู่ในแพ็คเกจ java.sql

JDBC Driver แบ่งออกเป็น 4 ประเภท ซึ่งไคร์ฟเวอร์แต่ละประเภทมีรายละเอียดการทำงานที่แตกต่างกันออกไป โดยที่โครงงานนี้ได้เลือกใช้ไคร์ฟเวอร์ประเภทที่ 1 คือ JDBC-ODBC Bridge เนื่องจากใช้งานง่ายที่สุด ซึ่งไคร์ฟเวอร์ประเภทนี้ JDBC API จะทำงานผ่านทาง ODBC API (Open Database Connectivity Application Programming Interface)

ODBC เป็นกลไกของระบบปฏิบัติการ Microsoft Windows ที่ช่วยในเรื่องของการจัดการกับข้อมูลต่าง ๆ ในระบบฐานข้อมูลให้ โดย ODBC จะมีอินเตอร์เฟซที่สามารถทำงานร่วมกับระบบ ฐานข้อมูลหลากหลายประเภทจากหลายๆค่ายได้ หากโปรแกรมภาษา JSP มีการเรียกใช้งาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ไดร์ฟเวอร์ประเภทนี้แล้ว เครื่องที่จะรับ JSP ตัวนี้ได้จะต้องติดตั้งไดร์ฟเวอร์ประเภทนี้ลงที่เครื่องของตัวเองด้วย ไม่เช่นนั้นจะไม่สามารถรันโปรแกรมได้

ขั้นตอนการทำงานของ JDBC Driver

1. โหลด JDBC Driver

ทำการโหลดไดร์ฟเวอร์ ซึ่งโครงการนี้จะใช้ไดร์ฟเวอร์ประเภทที่ 1 ซึ่งสามารถโหลดไดร์ฟเวอร์ประเภทนี้ได้ ดังนี้

```
try{
    Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver").newInstance();
} catch (ClassNotFoundException se) {
    System.out.println("เกิดข้อผิดพลาดขึ้นในการโหลดไดร์ฟเวอร์");
}
```

จะพบว่าการโหลด JDBC ไดร์ฟเวอร์จะต้องระบุ try...catch เพื่อดักจับข้อผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้นด้วย ซึ่งข้อผิดพลาดที่เราดักจับ คือ ClassNotFoundException ซึ่งหากข้อผิดพลาดนี้ถูกตรวจสอบพบแสดงว่าโปรแกรมโหลดไดร์ฟเวอร์ไม่สำเร็จ

2. สร้างการเชื่อมต่อ (connection)

ขั้นตอนนี้ต้องเรียกเมธอด getConnection ในคลาส DriverManager ซึ่งถูกเก็บอยู่ในแพ็คเกจ java.sql ให้ทำงาน เพื่อสร้างการเชื่อมต่อ โดยส่งพารามิเตอร์ URL ให้กับเมธอดนี้ด้วย โดยรูปแบบการสร้างการเชื่อมต่อ คือ

```
Connection conn = DriverManager.getConnection("jdbc:odbc:itagent");
```

3. สร้างตัวแปรออปเจ็กต์อ้างอิงไปยังออปเจ็กต์ Statement

สร้างออปเจ็กต์ Statement ขึ้นเพื่อใช้ออปเจ็กต์นี้ส่ง SQL Statement ไปยังฐานข้อมูล โดย Statement ทำได้โดยเรียกเมธอด createStatement ในออปเจ็กต์ที่เก็บค่าการเชื่อมต่อของ URL

```
Statement stmt = conn.createStatement();
```

conn.createStatement(); เป็นการสร้างออปเจ็กต์ Statement ขึ้น เพื่อส่ง SQL Statement ไปยังฐานข้อมูล โดย Statement stmt = conn.createStatement(); คือ การนำตัวแปรออปเจ็กต์ stmt อ้างอิงไปยังออปเจ็กต์ Statement ที่สร้างขึ้น

4. กำหนดวิธีการประมวลผล (execute) SQL statement

ขั้นตอนนี้จะนำตัวแปรออปเจ็กต์ stmt ที่สร้างขึ้นส่ง SQL Statement ไปประมวลผล ซึ่งเมธอดที่ตัวแปรออปเจ็กต์ stmt จะเรียกใช้งานได้นั้นแบ่งออกเป็นหลายประเภท ซึ่งโครงงานนี้ใช้อยู่ 2 ประเภทด้วยกัน คือ

เมธอด executeQuery ใช้ประมวลผล SQL Statement ประเภท select statement

โดยเมธอดประเภทนี้จะคืนค่าออกมาเป็น ResultSet คือชุดของข้อมูลที่ได้มาจาก select statement นั้นเอง รูปแบบการใช้งานเมธอดนี้ คือ

```
ResultSet rs = stmt.executeQuery("select * from Personnel");
```

เมธอด executeUpdate ใช้ประมวลผล SQL Statement ประเภท insert, update, delete statement โดยเมธอดประเภทนี้จะคืนค่าออกมาเป็นจำนวนแถวที่ถูกเปลี่ยนแปลงไป

```
String query = "insert into RoomSchedule values(605,'Mon','09.00-12.00','AI')";
int myResult = stmt.executeUpdate(query);
```

กรณีนี้ถ้าหากว่าตัวแปร myResult มีค่าไม่เท่ากับ 0 แสดงว่าสามารถเพิ่มข้อมูลลงในตาราง RoomSchedule ได้สำเร็จ แต่ถ้าตัวแปร myResult มีค่าเท่ากับ 0 แสดงว่าไม่สามารถเพิ่มข้อมูลลงในตาราง RoomSchedule ได้สำเร็จ

5. แสดงผล

ขั้นตอนนี้เป็นกรณำผลที่ได้จากขั้นตอนที่ 4 มาแสดงผล ซึ่งแบ่งออกได้เป็น 2 กรณีคือ

5.1 สำหรับเมธอด executeQuery ผลลัพธ์ที่ได้จากเมธอดนี้จะอยู่ในรูปแบบของ ResultSet

```
while(rs.next()){
    <%= rs.getInt("r_no") %>
    <%= rs.getString("Day") %>
    <%= rs.getString("Time") %>
    <%= rs.getString("Purpose") %>
}
```

สำหรับเมธอด executeUpdate เมธอดประเภทนี้จะคืนค่าออกมาเป็นจำนวนของแถวที่ถูกเปลี่ยนแปลงไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

<%
if(result1 != 0){
    out.println("การแก้ไขข้อมูลตารางการใช้ห้องเสร็จสมบูรณ์แล้ว");
}else{
    out.println("ไม่สามารถแก้ไขข้อมูลตารางการใช้ห้องได้");
}
%>

```

6. ปิดการเชื่อมต่อ

ขั้นตอนนี้เป็นขั้นตอนการปิดการเชื่อมต่อที่ได้สร้างขึ้นในขั้นตอนที่ 2 โดยสามารถปิดการเชื่อมต่อได้โดยเรียกเมธอด close ในออบเจกต์ที่เก็บค่าการเชื่อมต่อไว้ ดังนี้

```
conn.close();
```

นอกจากจะปิดการเชื่อมต่อแล้ว หากมีการสร้างตัวแปรออบเจกต์อ้างอิงออบเจกต์ Statement และออบเจกต์ ResultSet อยู่ ก็ต้องปิดการทำงานของตัวแปรออบเจกต์นั้นๆ ด้วย ดังนี้

```
stmt.close();
rs.close();
```

หลักการคือ ตัวแปรออบเจกต์ตัวใดเปิดก่อน ให้ปิดทีหลัง เปิดทีหลัง ให้ปิดก่อน

บทที่ 3

การออกแบบระบบ

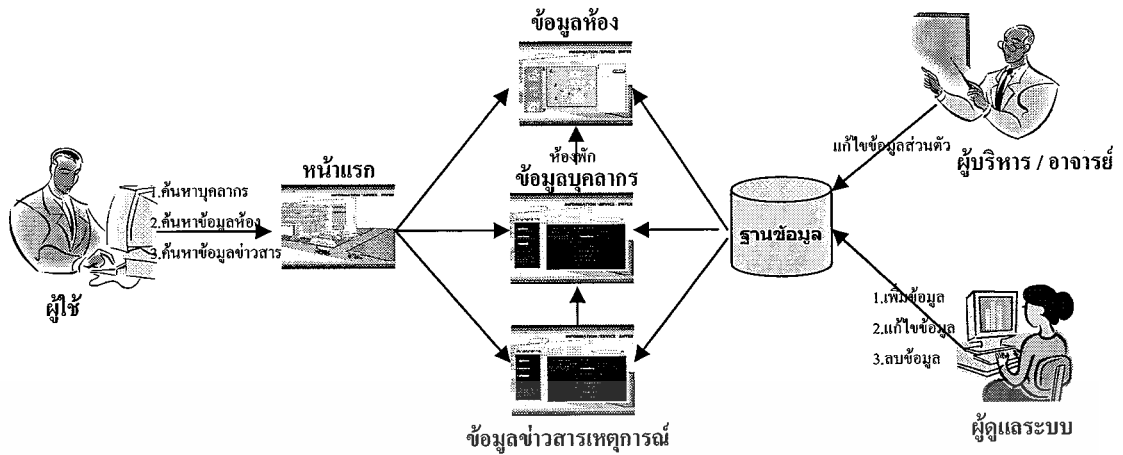
จากการวิเคราะห์ระบบให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศแล้วจึงได้ทำการออกแบบระบบขึ้นมาเพื่อเน้นการให้บริการแก่ผู้ใช้ในเรื่องการติดต่อบุคลากรและการบริการข้อมูลสถานที่และกิจกรรมที่มีในคณะ โดยเริ่มต้นจะกล่าวถึงการทำงานของระบบในหัวข้อ 3.1 ตามด้วยการออกแบบระบบในรูปแบบของยูสเคส (Usecase Diagram) แผนภาพกิจกรรม (Activity Diagram) แบบจำลองเชิงโครงสร้าง แผนภาพแสดงลำดับการทำงาน (Sequence Diagram) และการออกแบบระบบฐานข้อมูลในหัวข้อ 3.2 3.3 3.4 และ 3.5 ตามลำดับ

3.1 ภาพรวมของระบบ

โครงการนี้มีผู้ใช้งานอยู่ 3 กลุ่ม คือ ผู้ใช้งานทั่วไปซึ่งเป็นบุคคลภายนอก (User) ผู้ดูแลระบบ (Administrator) และบุคลากรของคณะ ได้แก่ ผู้บริหาร อาจารย์ และเจ้าหน้าที่ (Officer)

ในส่วนของผู้ใช้งานทั่วไปนั้นได้ทำการออกแบบระบบที่ผู้ใช้สามารถค้นหาข้อมูลด้วยคำสำคัญ 3 ประเภท ได้แก่ บุคลากร ชื่อสถานที่ ชื่อกิจกรรม ยกตัวอย่างเช่น หากผู้ใช้ทำการค้นหาด้วยชื่อกิจกรรมแล้ว จะได้ข้อมูลของกิจกรรมนั้นๆ รวมถึงผู้ประสานงาน ซึ่งผู้ใช้งานสามารถติดต่อไปยังบุคลากรนั้นได้ โดยสามารถส่งอีเมลล์หรือฝากข้อความไว้ อีกทั้งยังมีส่วนให้ล็อกข้อมูลห้องพัก โดยแสดงเป็นแผนผังอาคาร ซึ่งจะประกอบด้วยข้อมูลห้องรวมถึงตารางการใช้ห้องช่วยให้สามารถเดินทางมาที่ห้องได้อย่างไม่เสียเวลา

นอกจากนี้ในส่วนของผู้ดูแลระบบก็สามารถแก้ไข เพิ่มเติมข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับคณะทั้งหมด ได้แก่ ข้อมูลบุคลากร ข้อมูลห้อง และข้อมูลกิจกรรมได้ผ่านหน้า Web Admin อีกทั้งผู้บริหาร อาจารย์ และเจ้าหน้าที่ก็สามารถที่จะแก้ไขข้อมูลส่วนตัวผ่านหน้าเว็บ Admin ได้

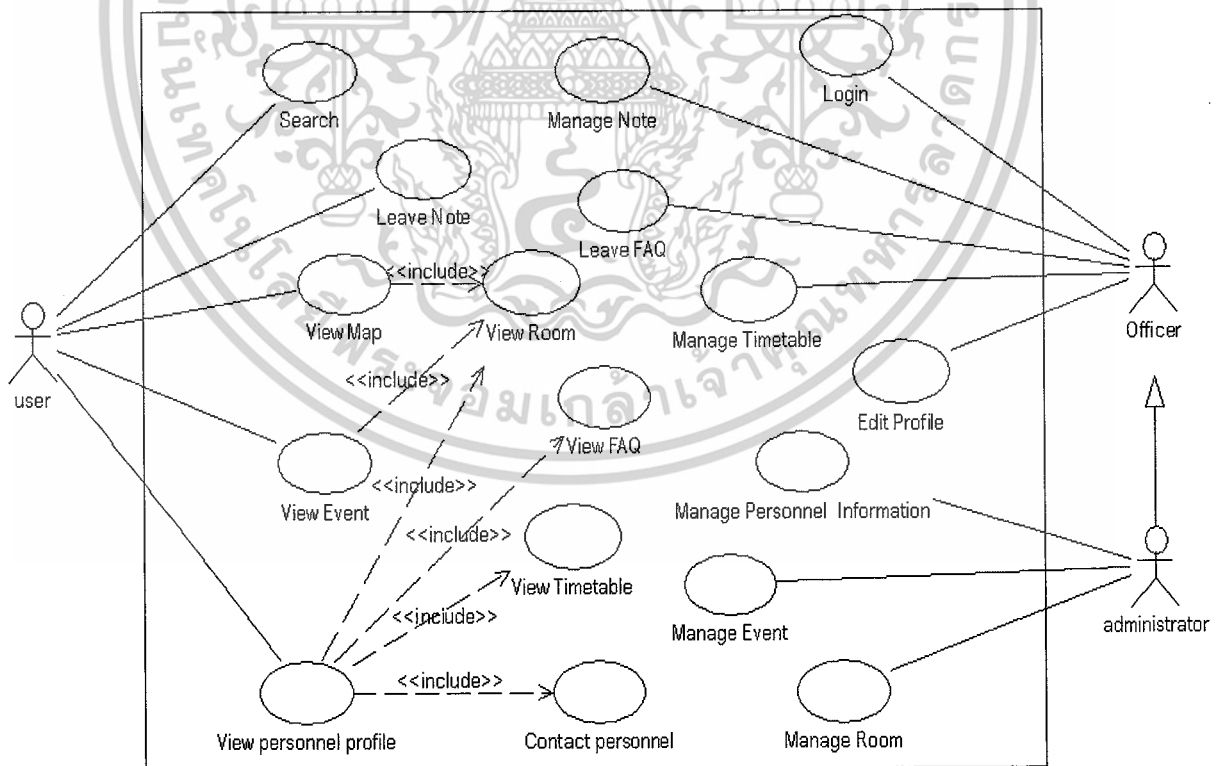


รูปที่ 3.1 ภาพรวมการทำงานของระบบบริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

3.2 แบบจำลองเชิงแนวคิดของระบบ (Conceptual Models)

3.2.1 ยูสเคสโมเดล

ในการวิเคราะห์ห่ออกแบบระบบให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ ได้นำเอายูสเคสโมเดลมาใช้ในการอธิบายการทำงานของระบบ ดังรูปที่ 3.2



รูปที่ 3.2 ยูสเคสไดอะแกรมของระบบให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศประกอบด้วย 3 แอคเตอร์ ได้แก่

1. แอคเตอร์ผู้ใช้งาน (User) เป็นแอคเตอร์ที่ทำการใช้งานระบบ ซึ่งเป็นบุคคลภายนอก
2. แอคเตอร์ผู้ดูแลระบบ (Administrator) เป็นแอคเตอร์ที่ทำหน้าที่ดูแลระบบ
3. แอคเตอร์บุคลากร (Officer) เป็นแอคเตอร์ที่สามารถจัดการข้อมูลต่าง ๆ ของตัวเอง เพื่อนำใช้ในการแสดงบนระบบเว็บทางฝั่งของผู้ใช้

และระบบนี้ประกอบด้วยยูสเคสทั้งสิ้น 17 ยูสเคส ได้แก่

1. ยูสเคสเข้าสู่ระบบ (Login) เป็นยูสเคสที่ใช้ในการเข้าสู่ระบบของผู้ดูแลระบบ (Administrator) และบุคลากร (Officer)
2. ยูสเคสจัดการข้อมูลข่าวสารและกิจกรรม (Manage Event) เป็นยูสเคสที่ผู้ดูแลระบบใช้ในการเพิ่ม แก้ไข และลบข้อมูลข่าวสารต่าง ๆ เพื่อที่จะนำไปแสดงผลที่ระบบเว็บทางฝั่งของผู้ใช้
3. ยูสเคสจัดการข้อมูลห้อง (Manage Room) เป็นยูสเคสที่ผู้ดูแลระบบใช้ในการจัดการกับข้อมูลห้องภายในตึกของคณะ
4. ยูสเคสจัดการข้อมูลบุคลากร (Manage Personnel Information) เป็นยูสเคสที่ผู้ดูแลระบบใช้ในการจัดการกับข้อมูลของบุคลากร
5. ยูสเคสแก้ไขข้อมูลส่วนตัว (Edit Profile) เป็นยูสเคสที่บุคลากรของคณะใช้ในการจัดการแก้ไขข้อมูลส่วนตัว
6. ยูสเคสจัดการตารางงาน (Manage Timetable) เป็นยูสเคสที่บุคลากรของคณะใช้ในการจัดการตารางงานของตัวเอง
7. ยูสเคสฝากคำถามที่ถามบ่อยๆ (Leave FAQ) เป็นยูสเคสที่บุคลากรสามารถที่จะกำหนดคำถามและคำตอบที่ถูกลามบ่อยๆ ไว้ได้
8. ยูสเคสจัดการโน้ต (Manage Note) เป็นยูสเคสที่บุคลากรสามารถที่จะจัดการโน้ตของตัวเองได้ ทั้งโน้ตที่ผู้ใช้ฝากถึงและโน้ตที่ต้องการตีพิมพ์ประกาศเอง
9. ยูสเคสดูข้อมูลบุคลากร (View Personnel Profile) เป็นยูสเคสที่ใช้แสดงข้อมูลของบุคลากรที่สามารถเปิดเผยได้
10. ยูสเคสดูคำถามที่ถามบ่อยๆ (View FAQ) เป็นยูสเคสที่ผู้ใช้ดูคำถามที่ถามบ่อยๆ ของบุคลากรแต่ละท่าน
11. ยูสเคสติดต่อบุคลากร (Contact Personnel) เป็นยูสเคสที่ใช้ในการส่งอีเมลถึงบุคลากร
12. ยูสเคสฝากข้อความ (Leave Note) เป็นยูสเคสที่ผู้ใช้สามารถฝากข้อความถึงบุคลากรได้ คล้ายๆ กับการแปะโน้ตไว้หน้าห้องของบุคลากร ซึ่งผู้ใช้อื่นๆ สามารถเห็นข้อความนี้ได้
13. ยูสเคสแสดงแผนผังอาคาร (View Map) เป็นยูสเคสที่ผู้ใช้งานต้องการดูผังที่ในแต่ละชั้น ซึ่งจะประกอบด้วยข้อมูลของห้องต่าง ๆ เช่น ประเภทของห้อง ขนาดห้อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

14. ยูสเคสดูข้อมูลห้อง (View Room) เป็นยูสเคสที่ใช้ในการดูตำแหน่งห้องต่าง ๆ จากแผนที่
15. ยูสเคสดูตารางการทำงาน (View Timetable) เป็นยูสเคสที่ผู้ใช้ดูตารางการทำงานของบุคลากรแต่ละท่าน
16. ยูสเคสดูข่าวและกิจกรรม (View Event) เป็นยูสเคสที่ใช้แสดงข้อมูลข่าวและกิจกรรมต่างๆ ภายในคณะ ซึ่งสามารถคลิกไปยังข้อมูลของบุคลากรที่รับผิดชอบเหตุการณ์นั้นๆ ได้
17. ยูสเคสค้นหา (Search) เป็นยูสเคสที่ใช้ในการค้นหาข้อมูลต่าง ๆ ภายในคณะ ได้แก่ ข้อมูลบุคลากร ข้อมูลสถานที่ ข้อมูลข่าวและกิจกรรม

3.2.2 รายละเอียดการทำงานของยูสเคส

ตารางที่ 3.1 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสเข้าสู่ระบบ

Use Case Name: การเข้าสู่ระบบ	ID: 1	Importance Level: High
Primary Actor: บุคลากร	Use Case Type: interface	
Stakeholder and Interests: บุคลากร		
Brief Description: ระบบตรวจสอบสิทธิ์ในการเข้าถึงของผู้ใช้		
Pre condition: เมื่อผู้ดูแลระบบ หรือบุคลากรเข้าสู่เว็บไซต์ Administrator		
Normal Flow of Events:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงส่วนที่ให้ผู้ใช้งานทำการกรอกชื่อและรหัสผ่าน 2. บุคลากรกรอกชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน 3. บุคลากรกดปุ่มเข้าสู่ระบบ 4. ระบบทำการตรวจสอบชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านว่าถูกต้องหรือไม่ 5. ระบบตรวจสอบสิทธิ์การใช้งาน 6. ระบบแสดงหน้าข้อมูลผู้ใช้งาน 		
Alternate/Exceptional Flows:		
4a : หากชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านไม่ตรงกับข้อมูลภายในฐานข้อมูล ระบบจะแสดงผลว่า ทำการเข้าสู่ระบบไม่ถูกต้องให้กลับไปกรอกข้อมูลใหม่		
Post condition: ระบบตรวจสอบสิทธิ์และสามารถแสดงหน้าการใช้งานของผู้ใช้งานได้		

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.2 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสจัดการข้อมูลข่าวและกิจกรรม

Use Case Name: จัดการข้อมูลข่าวและกิจกรรม	ID: 2	Importance Level: Medium
Primary Actor: ผู้ดูแลระบบ	Use Case Type: interface	
Stakeholder and Interests: ผู้ดูแลระบบ		
Brief Description: ผู้ดูแลระบบทำการจัดการข้อมูลข่าวสารและเหตุการณ์ภายในคณะ		
Pre condition: ผู้ใช้งานคือผู้ดูแลระบบ		
Normal Flow of Events:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงส่วนให้เลือกรูปภาพของข่าว 2. ผู้ดูแลระบบเลือกรูปภาพข่าว 3. ระบบแสดงรายการข่าวสารและเหตุการณ์ตามประเภทข่าวที่เลือก 4. ผู้ดูแลระบบกดเลือกฟังก์ชันเพื่อจัดการกับข่าวสารที่ต้องการ 5. ระบบจะแสดงหน้าสำหรับให้ผู้ดูแลระบบกรอกหรือแก้ไขรายละเอียดข้อมูลข่าวสารและเหตุการณ์ 6. ผู้ดูแลระบบกดปุ่มบันทึก 7. ระบบจะทำการบันทึกรายละเอียดข้อมูลข่าวสารและเหตุการณ์ลงฐานข้อมูล 8. ระบบแสดงรายการข่าวสารและเหตุการณ์ทั้งหมดที่เปลี่ยนแปลงแล้ว 		
Subflows:		
S4-1 กรณีเลือกฟังก์ชันการเพิ่มข้อมูลข่าวสารและเหตุการณ์		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงช่องว่างให้กรอกข้อมูลรายละเอียดข่าวสารและเหตุการณ์ 2. ผู้ดูแลระบบกรอกข้อมูลรายละเอียดข่าวสารและเหตุการณ์ 		
S4-2 กรณีเลือกฟังก์ชันการแก้ไขข้อมูลข่าวสารและเหตุการณ์		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงช่องว่างให้เปลี่ยนแปลงข้อมูลรายละเอียดข่าวสารและเหตุการณ์ของข่าวสารและเหตุการณ์ที่เลือก 2. ผู้ดูแลระบบเปลี่ยนแปลงข้อมูลรายละเอียดข่าวสารและเหตุการณ์ 		
S4-3 กรณีเลือกฟังก์ชันการลบข้อมูลข่าวสารและเหตุการณ์		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบทำการลบข้อมูลข่าวสารที่เลือกออกจากฐานข้อมูล 		
S4-4 กรณีเลือกฟังก์ชันดูข้อมูลรายละเอียดข่าวสารและเหตุการณ์		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงหน้าข้อมูลรายละเอียดข่าวสารและเหตุการณ์ที่เลือก 		
Post condition: ระบบเปลี่ยนแปลงข้อมูลข่าวสารและเหตุการณ์ในฐานข้อมูล		

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.3 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสจัดการข้อมูลห้อง

Use Case Name: การจัดการข้อมูลห้อง	ID: 3	Importance Level: Medium
Primary Actor: ผู้ดูแลระบบ	Use Case Type: interface	
Stakeholder and Interests: ผู้ดูแลระบบ		
Brief Description: ผู้ดูแลระบบจัดการข้อมูลห้องของคณะ		
Pre condition: ผู้ใช้งานคือผู้ดูแลระบบของคณะ		
<p>Normal Flow of Events:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงส่วนให้เลือกรุ่นของอาคาร 2. ผู้ดูแลระบบทำการเลือกรุ่นของอาคาร 3. ระบบแสดงแผนที่ชั้นที่ถูกเลือกซึ่งประกอบด้วยข้อมูลของทุกห้องในชั้นนั้น 4. ผู้ดูแลระบบทำการเลือกห้องพร้อมทั้งเลือกฟังก์ชันเพื่อจัดการกับข้อมูลห้องที่เลือก 5. ระบบแสดงหน้าจอสำหรับจัดการกับข้อมูลห้อง 6. ผู้ดูแลระบบกดปุ่มบันทึกการเปลี่ยนแปลง 7. ระบบเปลี่ยนแปลงข้อมูลห้องในฐานข้อมูล 8. ระบบแสดงข้อมูลที่ได้ทำการเปลี่ยนแปลงแล้ว 		
<p>Subflows:</p> <p>S5-1: กรณีเลือกฟังก์ชันดูตารางการใช้ห้อง</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงข้อมูลตารางการใช้ห้อง 2. ผู้ดูแลระบบเลือกฟังก์ชันเพื่อจัดการกับข้อมูลตารางการใช้ห้อง <p>S5-1-1 : กรณีเลือกฟังก์ชันเพิ่มตารางการใช้ห้อง</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงข้อมูลตารางการใช้ห้องของห้องที่เลือกทั้งหมดที่มีอยู่พร้อมทั้งช่องว่างให้กรอกข้อมูลใหม่เพิ่มเข้าไป 2. ผู้ดูแลระบบกรอกข้อมูลตารางการใช้ห้องเพิ่ม <p>S5-1-2 : กรณีเลือกฟังก์ชันแก้ไขตารางการใช้ห้อง</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงข้อมูลตารางการใช้ห้องของห้องที่เลือกทั้งหมดที่มีอยู่พร้อมทั้งช่องให้เปลี่ยนแปลงข้อมูล 2. ผู้ดูแลระบบแก้ไขข้อมูลตารางการใช้ห้อง <p>S5-1-3 : กรณีเลือกฟังก์ชันลบข้อมูลตารางการใช้ห้อง</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบลบข้อมูลการใช้ห้องที่ถูกเลือกออกจากฐานข้อมูล <p>S5-2: กรณีเลือกฟังก์ชันแก้ไขข้อมูลห้อง</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงข้อมูลห้องพร้อมกับช่องสำหรับให้ผู้แก้ไขข้อมูลห้องที่เลือก 		

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.3 (ต่อ) แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสจัดการข้อมูลห้อง

2. ผู้ดูแลระบบแก้ไขข้อมูลห้อง
Post condition: ระบบเปลี่ยนแปลงข้อมูลรายละเอียดต่างๆ ของห้องในฐานข้อมูล

ตารางที่ 3.4 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสจัดการข้อมูลบุคลากร

Use Case Name: การจัดการข้อมูลบุคลากร	ID: 4	Importance Level : Medium
Primary Actor: ผู้ดูแลระบบ	Use Case Type: interface	
Stakeholder and Interests: ผู้ดูแลระบบ		
Brief Description: ผู้ดูแลระบบจัดการกับข้อมูลของบุคลากร		
Pre condition: ผู้ใช้งานคือผู้ดูแลระบบ		
Normal Flow of Events:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงส่วนให้เลือกประเภทของบุคลากร 2. ผู้ดูแลระบบเลือกประเภทของบุคลากร 3. ระบบจะแสดงรายชื่อบุคลากรทั้งหมดตามประเภทที่ถูกเลือก 4. ผู้ดูแลระบบเลือกฟังก์ชันเพื่อจัดการกับข้อมูลบุคลากร 5. ผู้ดูแลระบบกดปุ่มบันทึก 6. ระบบจะทำการบันทึกรายละเอียดข้อมูลบุคลากรลงฐานข้อมูล 7. ระบบแสดงข้อความแสดงข้อความบอกว่าระบบได้เปลี่ยนแปลงข้อมูลเรียบร้อยแล้ว 		
Subflows:		
S4-1 กรณีเลือกฟังก์ชันการเพิ่มข้อมูลบุคลากรใหม่		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงช่องว่างให้กรอกข้อมูลบุคลากร 2. ผู้ดูแลระบบกรอกข้อมูลบุคลากร 		
S4-2 กรณีเลือกฟังก์ชันการแก้ไขข้อมูลบุคลากร		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงช่องสำหรับให้เปลี่ยนแปลงข้อมูลของบุคลากรที่เลือก 2. ผู้ดูแลระบบเปลี่ยนแปลงข้อมูลบุคลากร 		
S4-3 กรณีเลือกฟังก์ชันการลบข้อมูลบุคลากร		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบทำการลบข้อมูลบุคลากรที่เลือกออกจากฐานข้อมูล 		
S4-4 กรณีเลือกฟังก์ชันดูข้อมูลบุคลากร		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงรายละเอียดข้อมูลบุคลากรที่เลือก 		
Post condition: ระบบเปลี่ยนแปลงข้อมูลบุคลากรในฐานข้อมูล		

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.5 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสแก้ไขข้อมูลส่วนตัว

Use Case Name: แก้ไขข้อมูลส่วนตัว	ID: 5	Importance Level: Medium
Primary Actor: บุคลากร	Use Case Type: interface	
Stakeholder and Interests: บุคลากร		
Brief Description: บุคลากรของคณะจัดการกับข้อมูลส่วนตัว		
Pre condition: ผู้ใช้งานคือบุคลากรของคณะ		
Normal Flow of Events: <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงรายละเอียดข้อมูลส่วนตัวของผู้ดูแลระบบหรือบุคลากรนั้น ๆ 2. บุคลากรทำการเลือกฟังก์ชันแก้ไขข้อมูลส่วนตัว 3. ระบบจะแสดงหน้าจอที่มีช่องให้สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูล โดยภายในช่องจะใส่ข้อมูลเดิมที่ยังไม่เปลี่ยนแปลงไว้ 4. บุคลากรทำการเปลี่ยนแปลงข้อมูลส่วนตัว 5. บุคลากรกดปุ่มบันทึกการเปลี่ยนแปลง 6. ระบบทำการเปลี่ยนแปลงข้อมูลในฐานข้อมูล 7. ระบบแสดงข้อมูลส่วนตัวของผู้ดูแลระบบหรือบุคลากรที่ได้ทำการแก้ไขแล้ว 		
Post condition: ระบบเปลี่ยนแปลงข้อมูลส่วนตัวของบุคลากรในฐานข้อมูล		

ตารางที่ 3.6 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสจัดตารางงาน

Use Case Name: จัดตารางงาน	ID: 6	Importance Level: High
Primary Actor: บุคลากร	Use Case Type: interface	
Stakeholder and Interests: บุคลากร		
Brief Description: บุคลากรของคณะจัดการข้อมูลตารางการทำงานของตัวเอง		
Pre condition: ผู้ใช้งานคือบุคลากรของคณะ		
Normal Flow of Events: <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงข้อมูลตารางการทำงาน 2. บุคลากรเลือกฟังก์ชันเพื่อจัดการกับตารางการทำงาน 3. ระบบจะแสดงหน้าสำหรับให้บุคลากรกรอกหรือแก้ไขรายละเอียดข้อมูลตารางการทำงาน 4. บุคลากรกดปุ่มบันทึก 5. ระบบจะทำการบันทึกรายละเอียดข้อมูลตารางการทำงานลงฐานข้อมูล 6. ระบบแสดงรายการตารางการทำงานทั้งหมดที่เปลี่ยนแปลงแล้ว 		

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.6 (ต่อ) แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสจัดการตารางงาน

<p>Subflows:</p> <p>S2-1 กรณีเลือกฟังก์ชันการเพิ่มข้อมูลตารางการทำงาน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงข้อมูลตารางที่มีอยู่พร้อมช่องว่างให้กรอกข้อมูลตารางการทำงานเพิ่มเข้าไป 2. บุคลากรกรอกข้อมูลการทำงานเพิ่มเข้าไป <p>S2-2 กรณีเลือกฟังก์ชันการแก้ไขข้อมูลตารางการทำงาน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงข้อมูลตารางที่มีอยู่พร้อมช่องว่างให้เปลี่ยนแปลงข้อมูลตารางการทำงาน 2. บุคลากรเปลี่ยนแปลงข้อมูลการทำงาน <p>S2-3 กรณีเลือกฟังก์ชันการลบข้อมูลตารางการทำงาน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบทำการลบข้อมูลการทำงานที่ถูกเลือกออกจากฐานข้อมูล
<p>Post condition: ระบบเปลี่ยนแปลงข้อมูลตารางการทำงานในฐานข้อมูล</p>

ตารางที่ 3.7 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสฝากคำถามที่ถูกถามบ่อยๆ

Use Case Name: ฝากคำถามที่ถูกถามบ่อยๆ	ID: 7	Important Level: Low
Primary Actor: บุคลากร	Use Case Type: Interface	
Stakeholder and Interests: ผู้ใช้		
Brief Description: บุคลากรในขณะฝากคำถามที่ถูกถามบ่อย ๆ (FAQ) ไว้ให้ผู้ใช้อ่าน		
Pre condition: ผู้ใช้งานคือบุคลากรของคณะ		
<p>Normal Flow of Events:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบดึงข้อมูลจากไฟล์ FAQ ส่วนตัวของบุคลากรที่ใช้งานระบบ 2. ระบบแสดง FAQ ในช่อง TextArea 3. บุคลากรแก้ไขข้อมูล FAQ 4. บุคลากรกดปุ่มบันทึกการเปลี่ยนแปลง 5. ระบบบันทึกการเปลี่ยนแปลง ไปยังไฟล์ FAQ 		
Post condition: ระบบเปลี่ยนแปลงข้อมูล FAQ ลงในไฟล์ FAQ		

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.8 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสจัดการ โน้ต

Use Case Name: จัดการ โน้ต	ID: 8	Importance Level: High
Primary Actor: บุคลากร	Use Case Type: interface	
Stakeholder and Interests: บุคลากร		
Brief Description: บุคลากรจัดการ โน้ตตัวเอง		
Pre condition: ผู้ใช้งานคือบุคลากร		
Normal Flow of Events:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงส่วนให้เลือกฟังก์ชันจัดการกับโน้ต 2. บุคลากรเลือกฟังก์ชันที่ต้องการจัดการ 		
Subflows:		
<p>S2-1 กรณีเลือกฟังก์ชันจัดการกับโน้ตที่ผู้ใช้ฝากถึง</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงจำนวน โน้ตที่ผู้ใช้ฝากถึง <ul style="list-style-type: none"> S2-1-1 กรณีกดปุ่มอ่านข้อความ <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงโน้ตทั้งหมดที่ผู้ใช้ฝากถึง <ul style="list-style-type: none"> S2-1-1-1 กรณีกดปุ่มเคลียร์ โน้ต <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบลบข้อความ โน้ตที่ถูกเลือก 2. ระบบแสดงจำนวน โน้ตคงเหลือที่ผู้ใช้ฝากถึง <p>S2-2 กรณีเลือกฟังก์ชันแก้ไขโน้ตเพื่อตีตประกาศไว้หน้าห้อง</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงประกาศเดิมในช่อง TextArea สำหรับให้เปลี่ยนแปลงประกาศ <ul style="list-style-type: none"> S2-2-1 กรณีเปลี่ยนแปลงข้อความประกาศ <ol style="list-style-type: none"> 1. บุคลากรเปลี่ยนแปลงข้อความประกาศ 2. บุคลากรกดปุ่มประกาศข้อความ 3. ข้อความประกาศใหม่ถูกเก็บลงในฐานข้อมูล 		
Post condition: ระบบสามารถจัดการกับ โน้ตของบุคลากรได้		

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.9 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสดูข้อมูลบุคลากร

Use Case Name: ดูข้อมูลบุคลากร	ID: 9	Important Level: High
Primary Actor: ผู้ใช้	Use Case Type: Interface	
Stakeholder and Interests: บุคลากรของคณะ		
Brief Description: ดูข้อมูลทั่วไปของบุคลากร		
Pre condition: ผู้ใช้ล็อกฟังก์ชันดูข้อมูลบุคลากร		
Normal Flow of Events:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงส่วนให้เลือกประเภทบุคลากร 2. ผู้ใช้เลือกประเภทของบุคลากร 3. ระบบแสดงรายชื่อบุคลากรตามประเภทที่ได้เลือก 4. ผู้ใช้เลือกบุคลากรที่ต้องการดูข้อมูล 5. ระบบแสดงข้อมูลบุคลากร 6. ผู้ใช้ล็อกฟังก์ชันหรือดูข้อมูลอื่นที่เกี่ยวข้องกับบุคลากร 		
Sub Flows:		
S6-1 กรณีเลือกดูห้องพักของบุคลากร		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบเปิดหน้าแสดงแผนผังอาคารที่ระบุตำแหน่งห้องพักของบุคลากรด้วยตัวการ์ตูน 2. ระบบแสดงหน้าข้อมูลห้อง 3. ระบบแสดงส่วนสำหรับฝากโน้ตถึงบุคลากร 4. ระบบแสดงส่วนให้เลือกดูตารางการทำงานของบุคลากร 		
S6-1-1 กรณีเลือกดูตารางการทำงานของบุคลากร		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงหน้าตารางการทำงานของบุคลากร 		
S6-2 กรณีเลือกติดต่อกับบุคลากรด้วยการส่งอีเมล		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบเปิดโปรแกรม Microsoft Office Outlook 2. ผู้ใช้ส่งอีเมลถึงบุคลากร 		
S6-3 กรณีเลือกพิมพ์ข้อมูลบุคลากร		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบเปิดหน้าให้เลือกประเภทข้อมูลที่ต้องการพิมพ์ 2. ผู้ใช้เลือกประเภทข้อมูลที่ต้องการ 3. ระบบแสดงข้อมูลตามประเภทที่เลือก 4. ผู้ใช้กดพิมพ์ 5. ระบบแสดงส่วนให้เลือกเครื่องพิมพ์ 		

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.9 (ต่อ) แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสดูข้อมูลบุคลากร

<p>S6-4 กรณีเลือกดูรายชื่อกิจกรรมที่บุคลากรรับผิดชอบ</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงรายการกิจกรรมที่บุคลากรเป็นผู้รับผิดชอบ 2. ผู้ใช้เลือกหัวข้อรายการกิจกรรมที่สนใจ 3. ระบบแสดงข้อมูลกิจกรรม <p>S6-5 กรณีเลือกอ่านคำถามที่ถูกถามบ่อยๆ</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงหน้าที่เป็นคำถามที่ถูกถามบ่อยๆของบุคลากร <p>S6-5-1 กรณีผู้ใช้กดพิมพ์</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงส่วนให้เลือกเครื่องพิมพ์
<p>Post condition: ระบบสามารถแสดงข้อมูลบุคลากรและข้อมูลที่เกี่ยวข้องได้</p>

ตารางที่ 3.10 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสดูคำถามที่ถามบ่อยๆ

Use Case Name: ดูคำถามที่ถามบ่อยๆ	ID: 10	Importance Level: Low
Primary Actor: ผู้ใช้ระบบ	Use Case Type: interface	
Stakeholder and Interests: ผู้ใช้ระบบ บุคลากร		
Brief Description: ผู้ใช้ระบบทำการดูคำถามที่ถามบ่อยๆ ของบุคลากร		
Pre condition: ผู้ใช้เลือกฟังก์ชันดูคำถามที่ถามบ่อยๆจากหน้าข้อมูลบุคลากร		
Normal Flow of Events:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงหน้าที่เป็นคำถามที่ถูกถามบ่อยๆของบุคลากร 		
Alternate/Exceptional Flows:		
<p>1a : กรณีที่ผู้ใช้ต้องการพิมพ์คำถามที่ถูกถามบ่อยๆ ผู้ใช้ต้องกดปุ่มพิมพ์ แล้วระบบจะแสดงส่วนให้เลือกเครื่องพิมพ์</p>		
Post condition: ระบบอ่านคำถามที่ถูกถามบ่อยๆ		

ตารางที่ 3.11 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสติดต่อบุคลากร

Use Case Name: การติดต่อบุคลากร	ID: 11	Importance Level: Low
Primary Actor: ผู้ใช้	Use Case Type: interface	
Stakeholder and Interests: บุคลากร		
Brief Description: ติดต่อบุคลากรด้วยการส่งอีเมลล์		
Pre condition: ผู้ใช้เลือกฟังก์ชันติดต่อบุคลากรด้วยการส่งอีเมลล์จากหน้าข้อมูลบุคลากร		
Normal Flow of Events:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบเปิดโปรแกรม Microsoft Office Outlook 2. ระบบกรอกอีเมลล์ของบุคลากร 3. ผู้ใช้พิมพ์ข้อความ 4. ผู้ใช้กดส่งข้อความ 5. โปรแกรมส่งอีเมลล์ไปยังบุคลากร 		
Post condition: ระบบสามารถติดต่อบุคลากรด้วยการส่งอีเมลล์ได้		

ตารางที่ 3.12 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสฝากข้อความ

Use Case Name: ฝากข้อความ	ID: 12	Important Level: High
Primary Actor: ผู้ใช้	Use Case Type: Interface	
Stakeholder and Interests: บุคลากร		
Brief Description: ผู้ใช้ฝากข้อความไว้คล้ายกับการแปะโน้ตไว้ที่หน้าห้องบุคลากร		
Pre condition: ผู้ใช้เลือกฟังก์ชันข้อมูลห้องของบุคลากร ซึ่งโน้ตจะอยู่ที่หน้าห้องของบุคลากร		
Normal Flow of Events:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงกระดาน โน้ตของบุคลากรนั้น 2. ผู้ใช้พิมพ์ข้อความที่ต้องการ โน้ตลงในกระดานโน้ต 3. ผู้ใช้กดปุ่มเพิ่มโน้ต 4. ระบบบันทึก โน้ตเพิ่มเข้าไปในไฟล์ Note ของบุคลากรนั้น 5. ระบบแสดงโน้ตที่เพิ่มเข้าไป ซึ่งจะเรียงอยู่ในกระดาน โน้ตของบุคลากรนั้น 		
Sub Flows:		
S1-1 กรณีที่ไม่มีโน้ตอื่นอยู่เลย		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงหน้ากระดานโน้ตว่าง 		
S1-2 กรณีที่มีโน้ตอื่นอยู่ก่อนแล้ว		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงหน้ากระดาน โน้ตซึ่งถูกโน้ตไว้จากผู้อื่น 		

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.12 (ต่อ) แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสฝากข้อความ

2. ผู้ใช้กดลูกศรเพื่อหากระดาศโน้ตว่าง
Post condition: ระบบเปลี่ยนแปลงข้อมูล Note ลงในไฟล์ Note

ตารางที่ 3.13 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสแสดงแผนผังอาคาร

Use Case Name: การแสดงแผนผังอาคาร	ID: 13	Important Level: High
Primary Actor: ผู้ใช้	Use Case Type: Interface	
Stakeholder and Interests: แผนผังอาคาร		
Brief Description: แสดงแผนผังชั้นต่าง ๆ และแสดงข้อมูลห้องภายในอาคารของคณะ		
Pre condition: ผู้ใช้เลือกฟังก์ชันดูแผนผังอาคาร		
Normal Flow of Events:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงส่วนให้เลือกระดับของอาคาร 2. ผู้ใช้เลือกระดับที่ต้องการให้แสดงแผนผัง 3. ระบบทำการแสดงแผนผังชั้นตามที่คุณเลือก 4. ผู้ใช้คลิกเลือกห้องจากแผนผัง 5. ระบบแสดงข้อมูลห้อง พร้อมทั้งแสดงประกาศที่คุณดูแลระบบติดประกาศไว้ และแสดงส่วนให้เลือกรูตารางการใช้ห้อง 		
Alternate/Exceptional Flows:		
5a : กรณีที่ผู้ใช้ต้องการดูตารางการใช้ห้อง ผู้ใช้ต้องกดปุ่มดูตารางการใช้ห้อง แล้วระบบจะแสดงตารางการใช้ห้องของห้องที่เลือก		
Post condition: ระบบสามารถแสดงแผนผังอาคารและข้อมูลที่เกี่ยวข้องได้		

ตารางที่ 3.14 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสคู่มือห้อง

Use Case Name: คู่มือห้อง	ID: 14	Important Level: High
Primary Actor: ผู้ใช้	Use Case Type: Interface	
Stakeholder and Interests: บุคลากร		
Brief Description: แสดงแผนผังห้องพักของอาจารย์หรือแสดงสถานที่ในการจัดกิจกรรม		
Pre condition: ผู้ใช้เลือกฟังก์ชันคู่มือห้องพักอาจารย์จากหน้าข้อมูลบุคลากรหรือเลือกฟังก์ชันคู่มือสถานที่จัดงานจากหน้าข่าวและกิจกรรม		
Normal Flow of Events:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงแผนผังชั้นของห้องเป้าหมาย 2. ระบบแสดงตำแหน่งห้องเป้าหมายด้วยตัวการ์ตูนระบุตำแหน่ง 3. ระบบแสดงข้อมูลห้อง 4. ผู้ใช้เลือกฟังก์ชันที่เกี่ยวข้อง 		
Sub Flows:		
S4-1 กรณีเลือกคู่มือการใช้งานใช้ห้องเรียนหรือตารางเวลาของบุคลากร		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบเปิดหน้าต่างการใช้งานใช้ห้องหรือตารางเวลาของบุคลากรขึ้นมา 		
Alternate/Exceptional Flows:		
4a: ผู้ใช้คู่มือการใช้งานใช้ห้องหรือตารางเวลาของบุคลากร		
Post condition: ระบบสามารถแสดงโน้ตได้		

ตารางที่ 3.15 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสดูตารางการทำงาน

Use Case Name: ดูตารางการทำงาน	ID: 15	Importance Level: Medium
Primary Actor: ผู้ใช้ระบบ	Use Case Type: interface	
Stakeholder and Interests: ผู้ใช้ระบบ,บุคลากร		
Brief Description: ผู้ใช้ระบบทำการดูตารางการทำงานของบุคลากร		
Pre condition: ผู้ใช้เลือกฟังก์ชันดูตารางการทำงานจากหน้าแผนผังห้องพักของบุคลากร		
Normal Flow of Events:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงส่วนให้เลือกรายการการทำงาน 2. ผู้ดูแลระบบเลือกดูตารางการทำงาน 3. ระบบแสดงหน้าตารางการทำงาน 		
Post condition: ผู้ใช้ดูข้อมูลตารางการทำงานของบุคลากร		

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.16 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสดูข่าวและกิจกรรม

Use Case Name: ดูข่าวและกิจกรรม	ID: 16	Important Level: High
Primary Actor: ผู้ใช้	Use Case Type: Interface	
Stakeholder and Interests:		
Brief Description: ผู้ใช้ดูข้อมูลข่าวสาร ประกาศ ประชาสัมพันธ์ของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ		
Pre condition: ผู้ใช้ล็อกฟังก์ชันดูข่าวและกิจกรรม		
Normal Flow of Events:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงส่วนให้เลือกประเภทข่าว 2. ผู้ใช้เลือกประเภทข่าวสารภายในคณะ 3. ระบบแสดงรายชื่อหัวข้อข่าวตามประเภทที่ได้เลือก 4. ผู้ใช้เลือกหัวข้อข่าว 5. ระบบแสดงรายละเอียดของข่าว 6. ผู้ใช้เลือกดูข้อมูลอื่นที่เกี่ยวข้องกับข่าว 		
Sub Flows:		
S6-1 กรณีที่เลือกดูรายละเอียดเพิ่มเติมของข่าว		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบเปิดหน้าเว็บไซต์ที่เป็นรายละเอียดของข่าวขึ้นมาแสดง 		
S6-2 กรณีที่เลือกดูรายชื่อบุคลากรที่รับผิดชอบ		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงหน้าที่เป็นรายชื่อของบุคลากรที่รับผิดชอบกิจกรรมนั้น 2. ผู้ใช้กดเลือกชื่อบุคลากรที่รับผิดชอบ 3. ระบบแสดงข้อมูลบุคลากร 		
S6-1 กรณีที่เลือกดูสถานที่จัดกิจกรรม		
<ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงหน้าแผนผังอาคารที่ระบุตำแหน่งห้องจัดกิจกรรมด้วยตัวการ์ตูนเคลื่อนไหว 2. ระบบแสดงข้อมูลห้องที่ใช้จัดกิจกรรม 		
Post condition: ระบบสามารถแสดงข้อมูลกิจกรรมและข้อมูลที่เกี่ยวข้องได้		

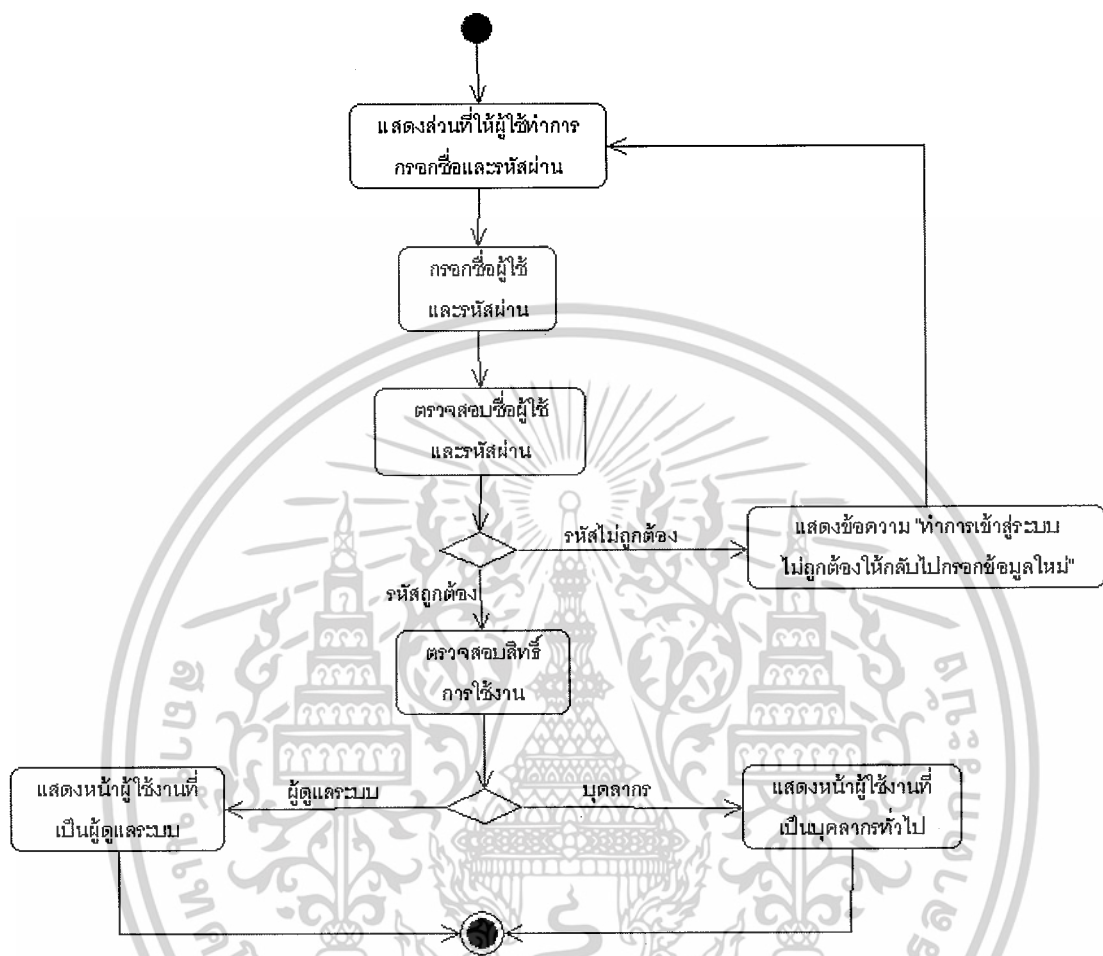
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.17 แสดงรายละเอียดการทำงานของยูสเคสค้นหา

Use Case Name: การค้นหา	ID: 17	Important Level: High
Primary Actor: ผู้ใช้	Use Case Type: Interface	
Stakeholder and Interests:		
Brief Description: ค้นหาข้อมูลคณะจากการพิมพ์ข้อความ		
<p>Normal Flow of Events:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงส่วนให้ผู้ใช้พิมพ์ข้อความค้นหา 2. ระบบแสดงส่วนให้เลือกประเภทสิ่งที่ต้องการค้นหา 3. ผู้ใช้พิมพ์ข้อความที่ต้องการค้นหา 4. ผู้ใช้เลือกประเภทสิ่งที่ต้องการค้นหา 5. ผู้ใช้กดปุ่มค้นหา 6. ระบบส่งข้อความที่ได้รับไปที่เซิร์ฟเวอร์ 7. ระบบเปรียบเทียบข้อความกับคำในฐานข้อมูล 8. ระบบนำรายการข้อมูลที่เกี่ยวข้องมาแสดงที่หน้าเว็บของผู้ใช้ 		
<p>Alternate/Exceptional Flows:</p> <p>8a: ถ้าพบข้อมูล จะส่งผลลัพธ์ที่เป็นไปได้ทั้งหมดกลับมาแสดง</p> <p>8b: ถ้าไม่พบข้อมูล จะส่งข้อความ “Cannot found that word”</p>		
Post condition: ระบบสามารถแสดงข้อมูล que ผู้ใช้ต้องการค้นหาได้โดยตรง		

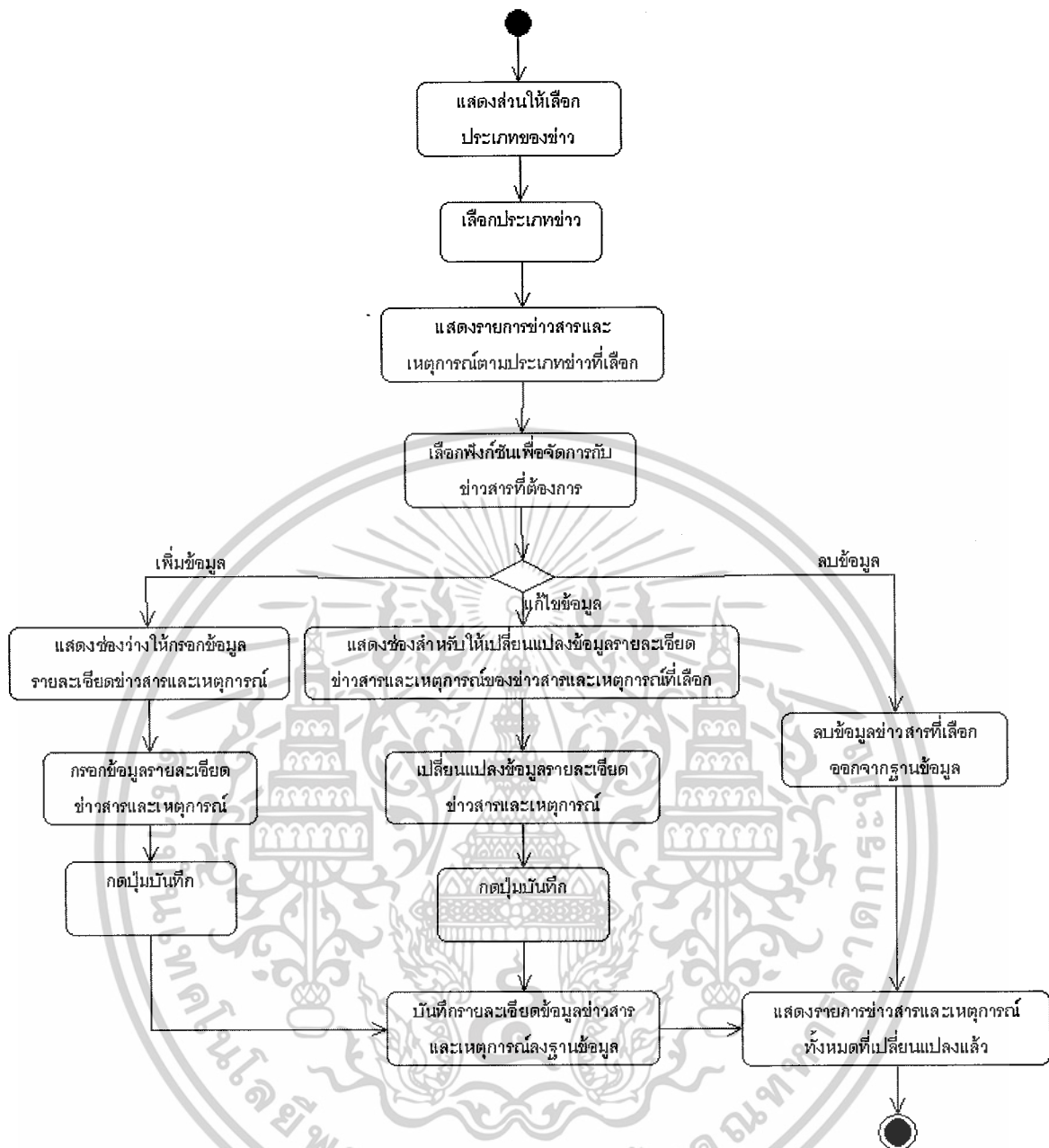
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2.3 แผนภาพกิจกรรม



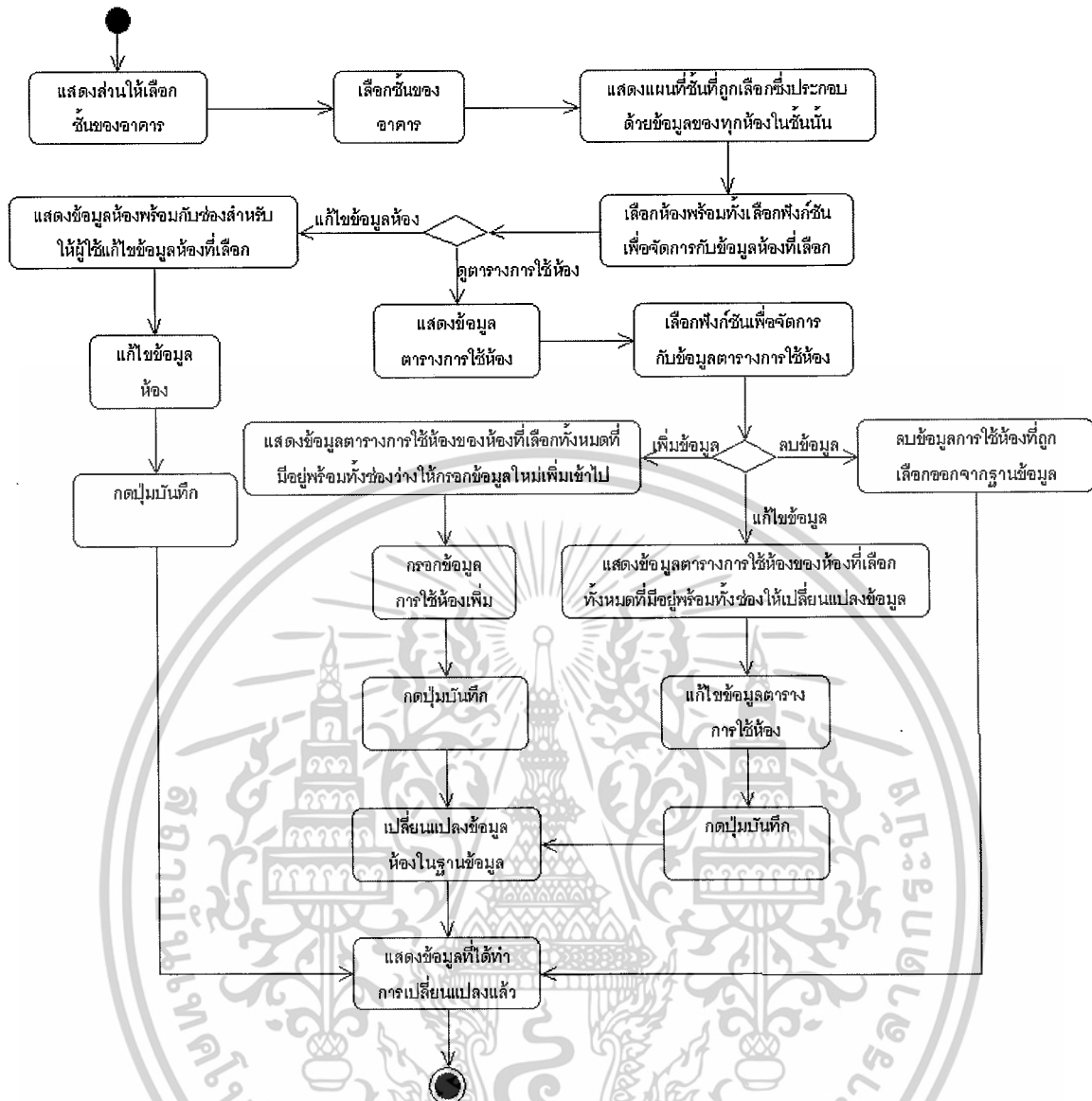
รูปที่ 3.3 แผนภาพกิจกรรม เข้าสู่ระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



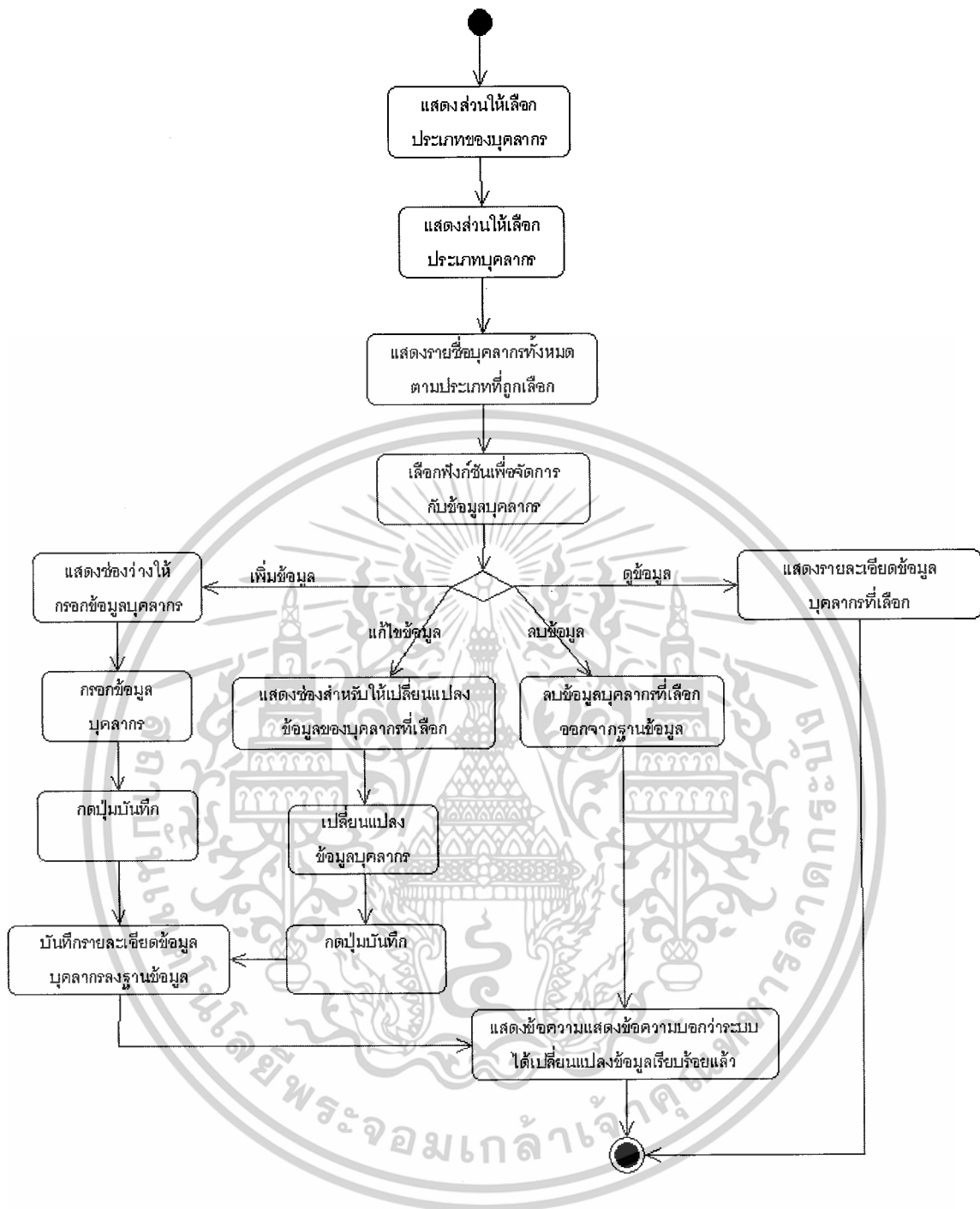
รูปที่ 3.4 แผนภาพกิจกรรม จัดการข้อมูลข่าวและกิจกรรม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



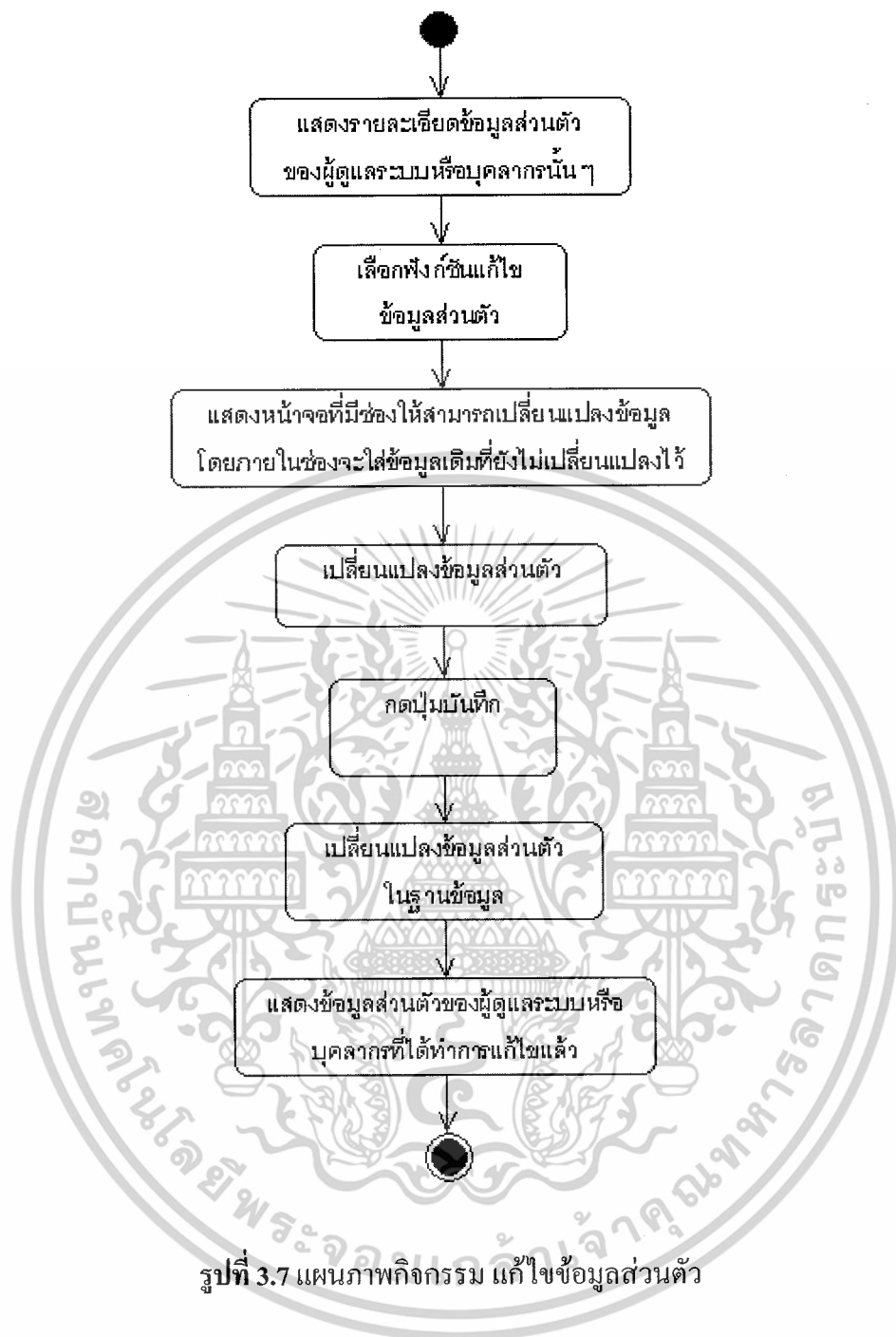
รูปที่ 3.5 แผนภาพกิจกรรม จัดการข้อมูลห้อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

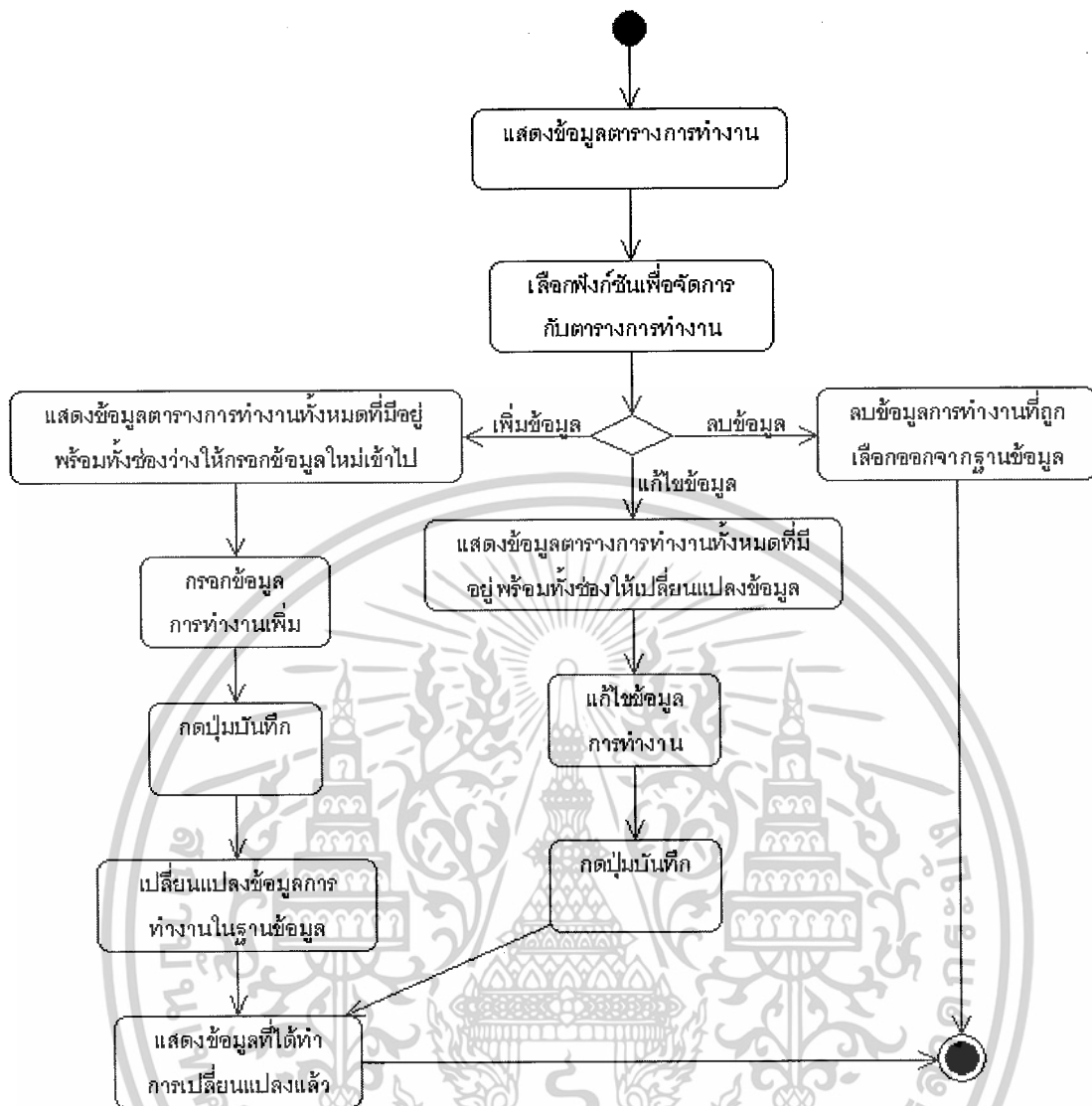


รูปที่ 3.6 แผนภาพกิจกรรม จัดการข้อมูลบุคลากร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

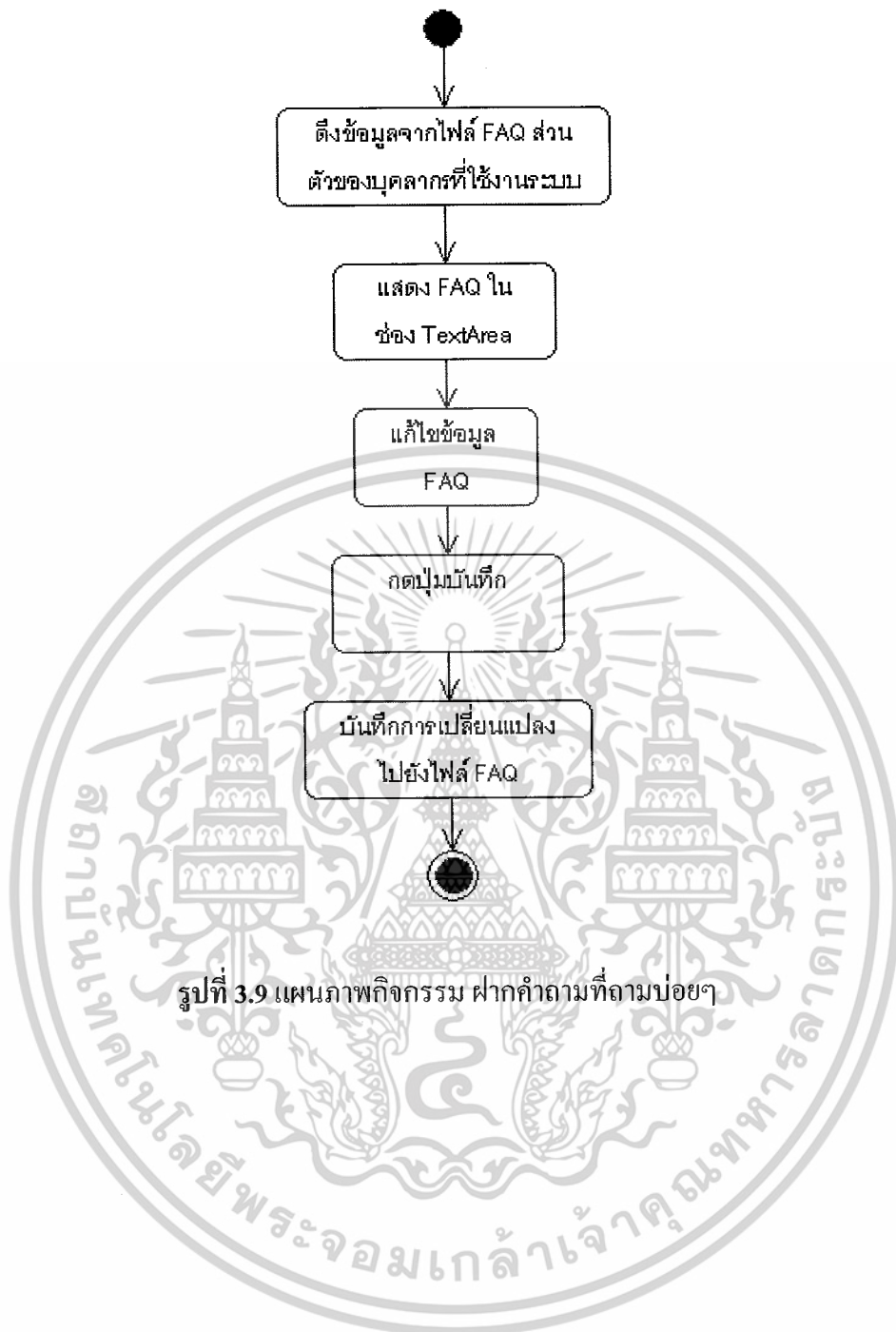


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

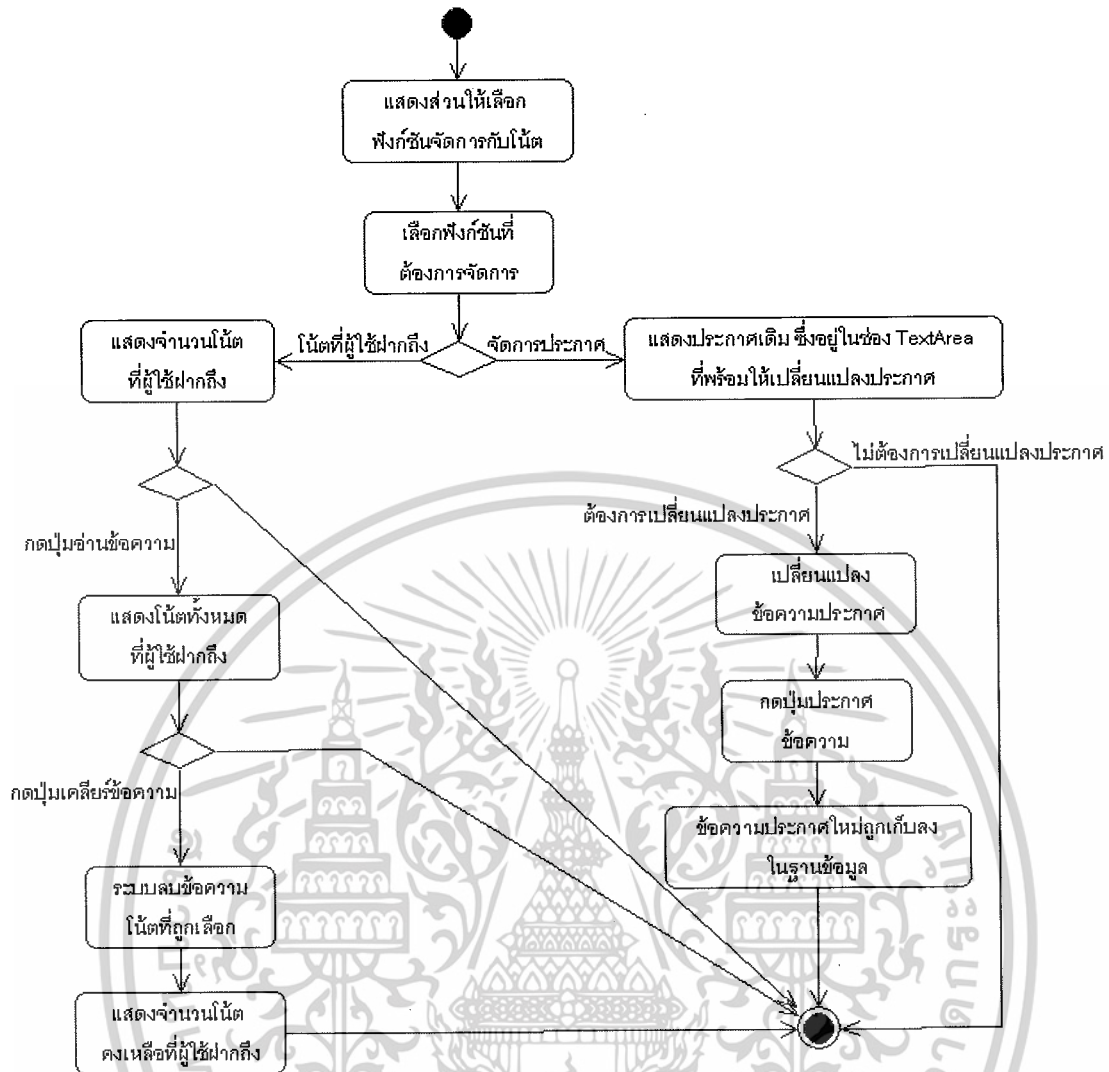


รูปที่ 3.8 แผนภาพกิจกรรม จัดการตารางงาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

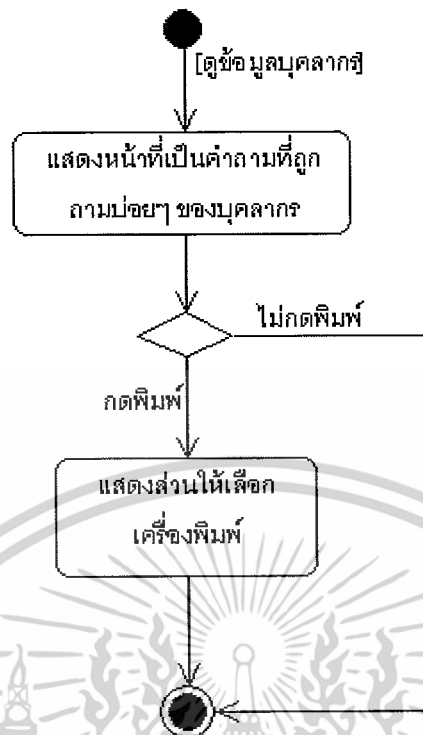


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



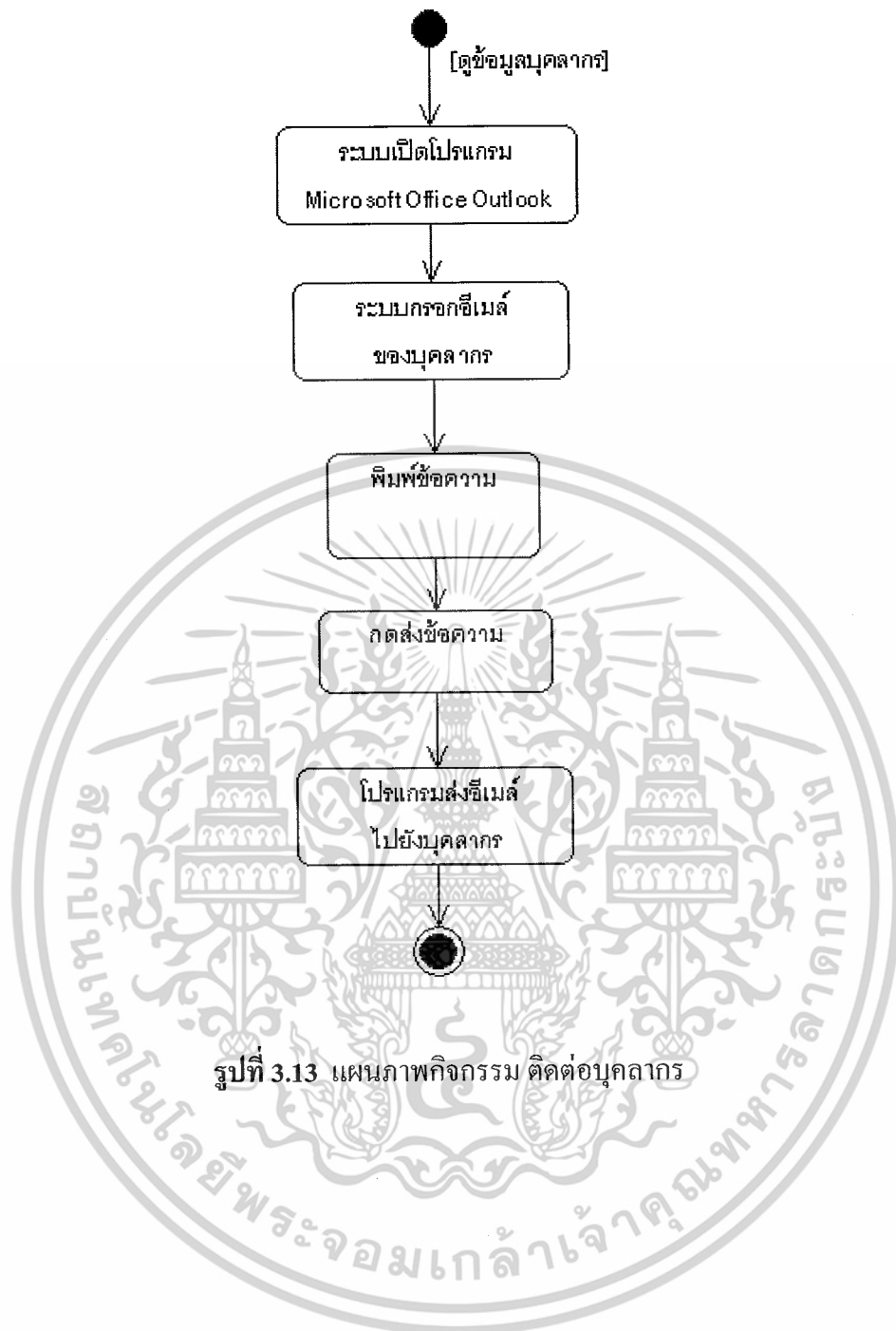
รูปที่ 3.10 แผนภาพกิจกรรม จัดการ โพสต์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

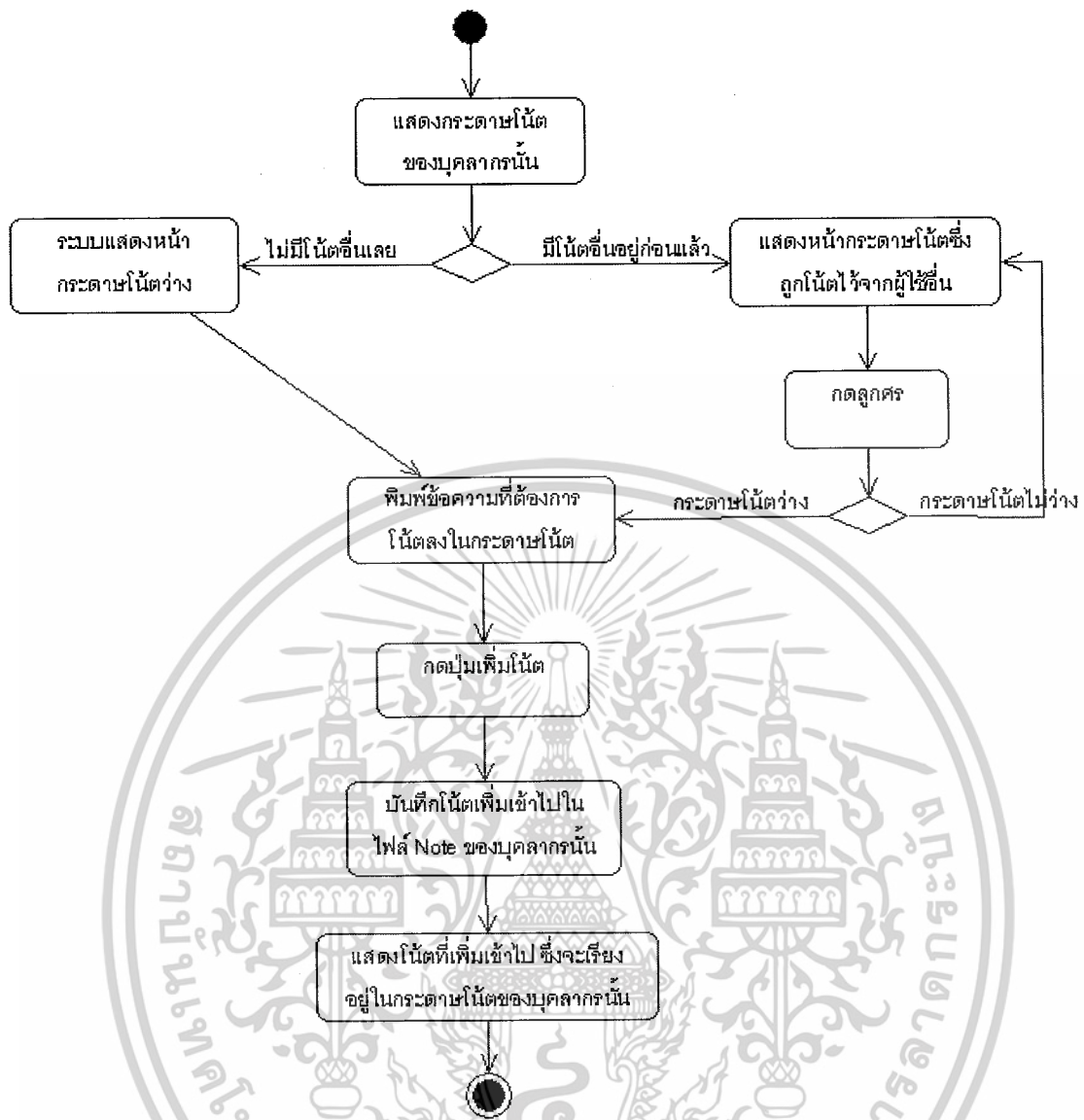


รูปที่ 3.12 แผนภาพกิจกรรม ดูคำถามที่ถามบ่อยๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

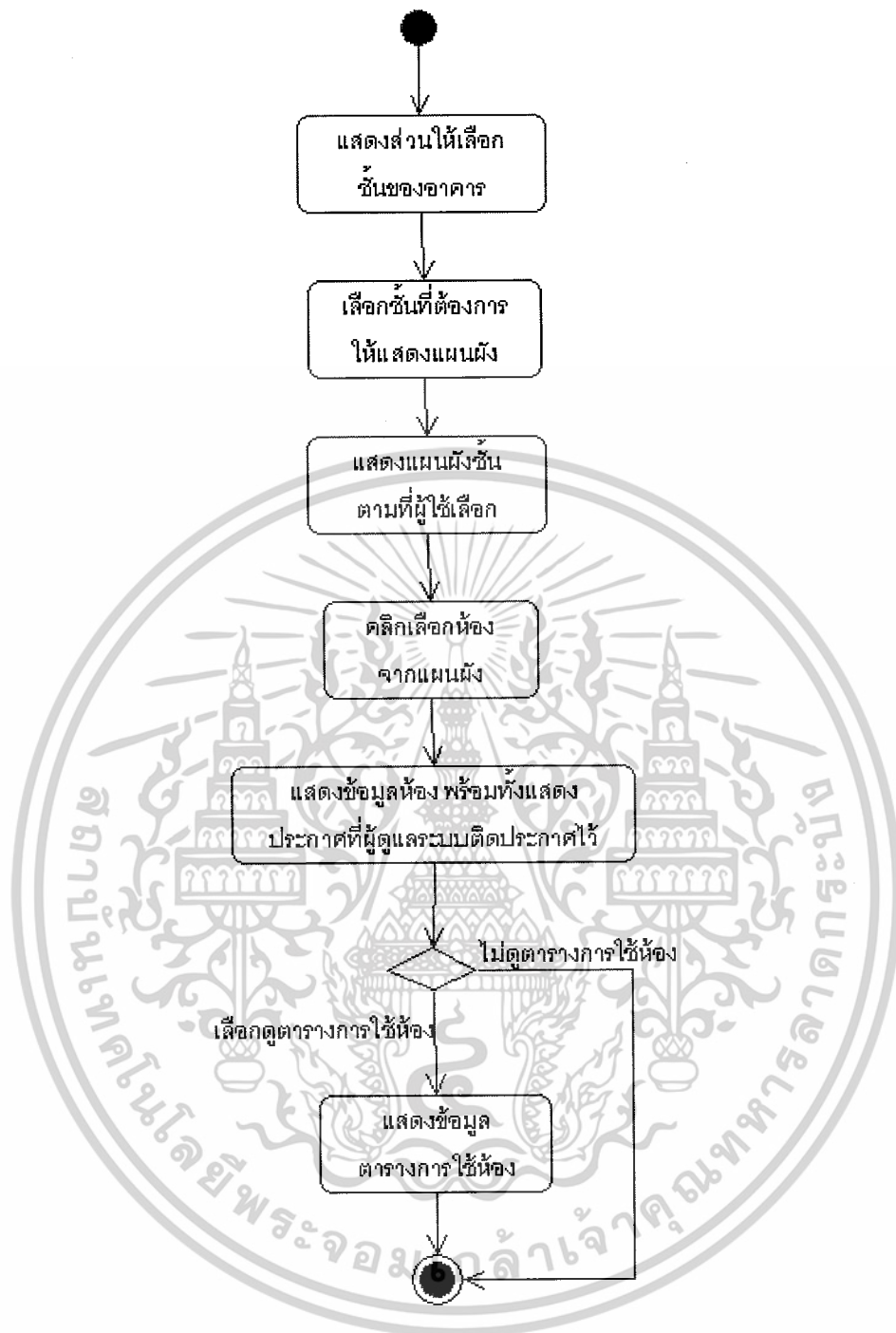


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



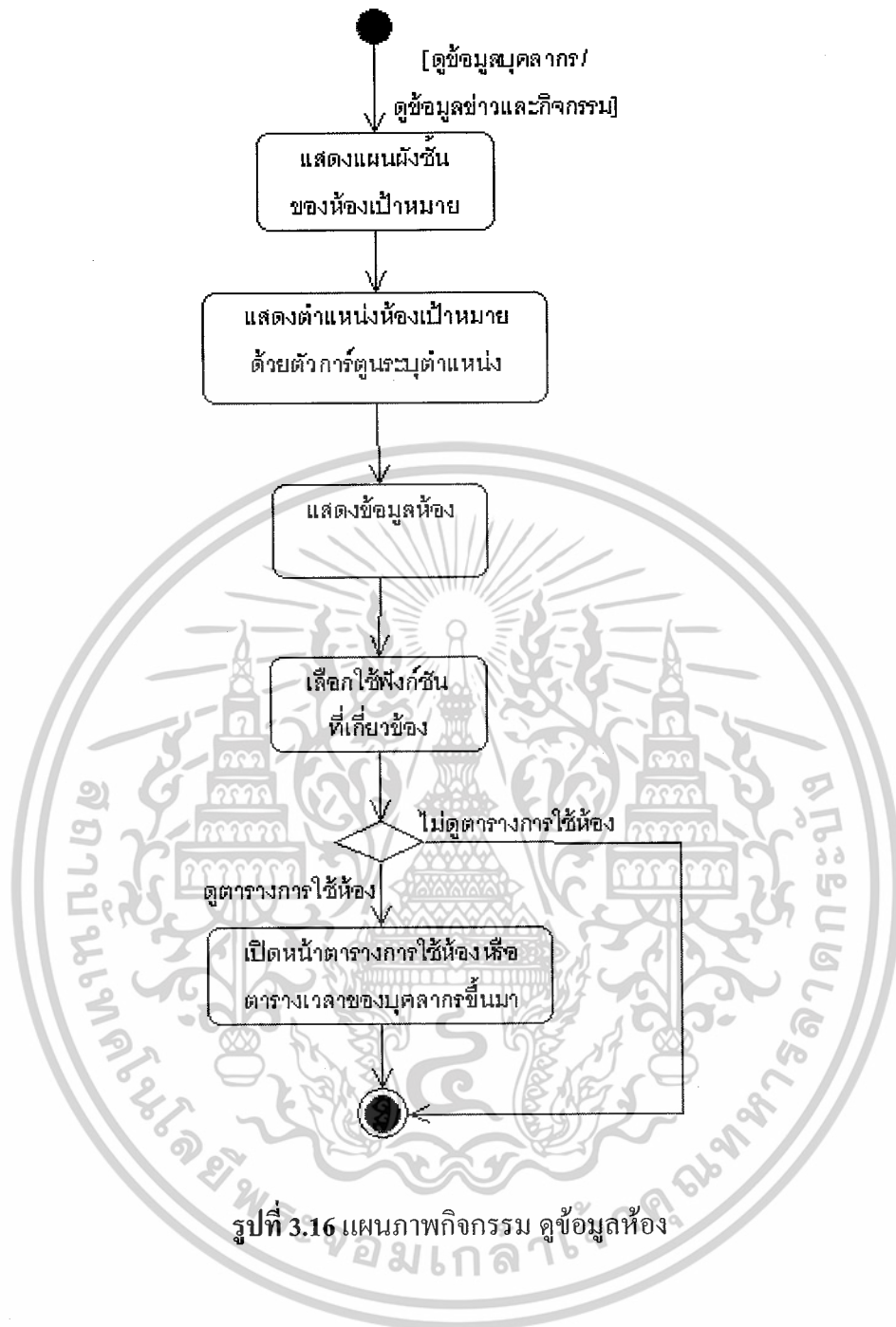
รูปที่ 3.14 แผนภาพกิจกรรม ฝากข้อความ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

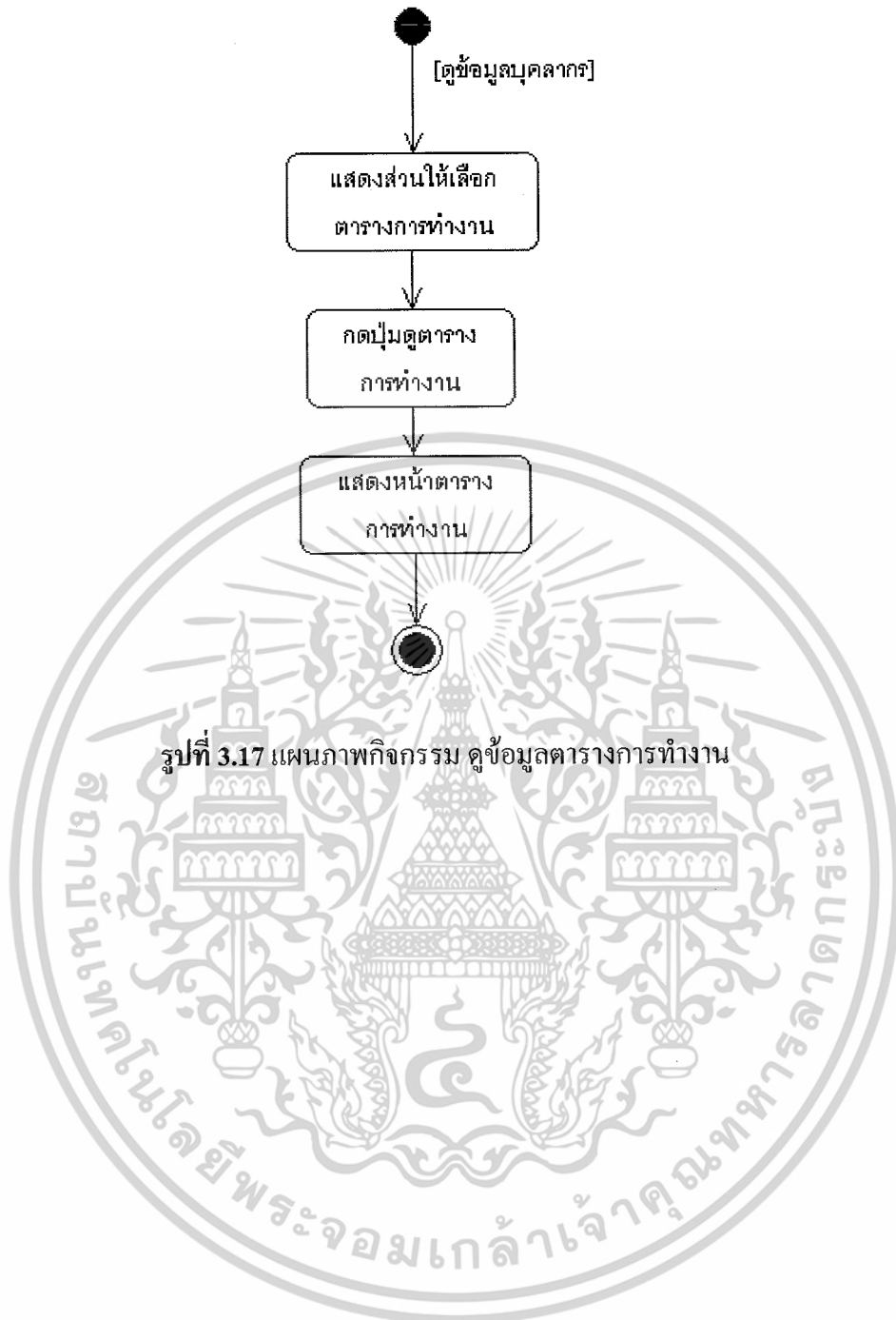


รูปที่ 3.15 แผนภาพกิจกรรม ดูแผนผังอาคาร

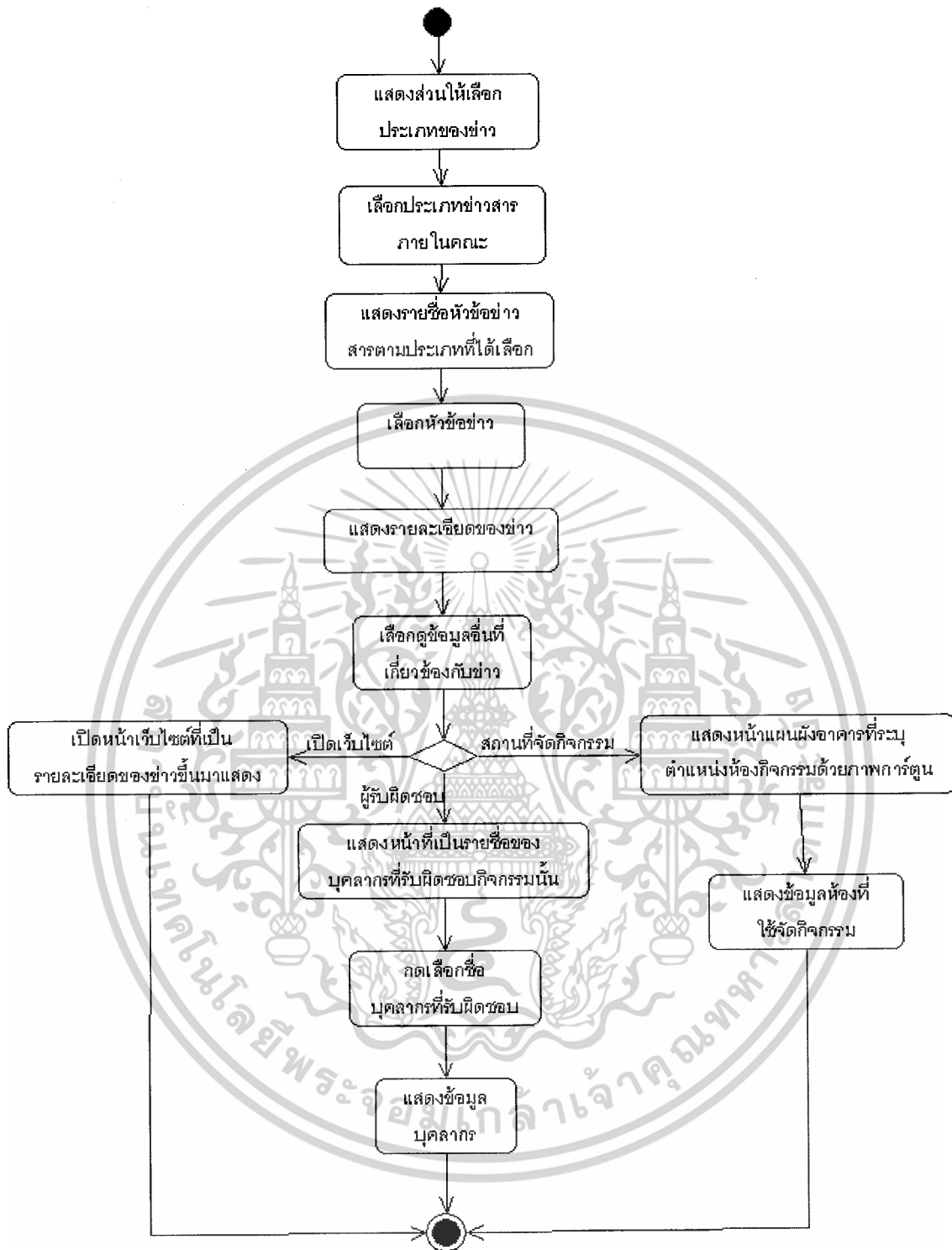
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

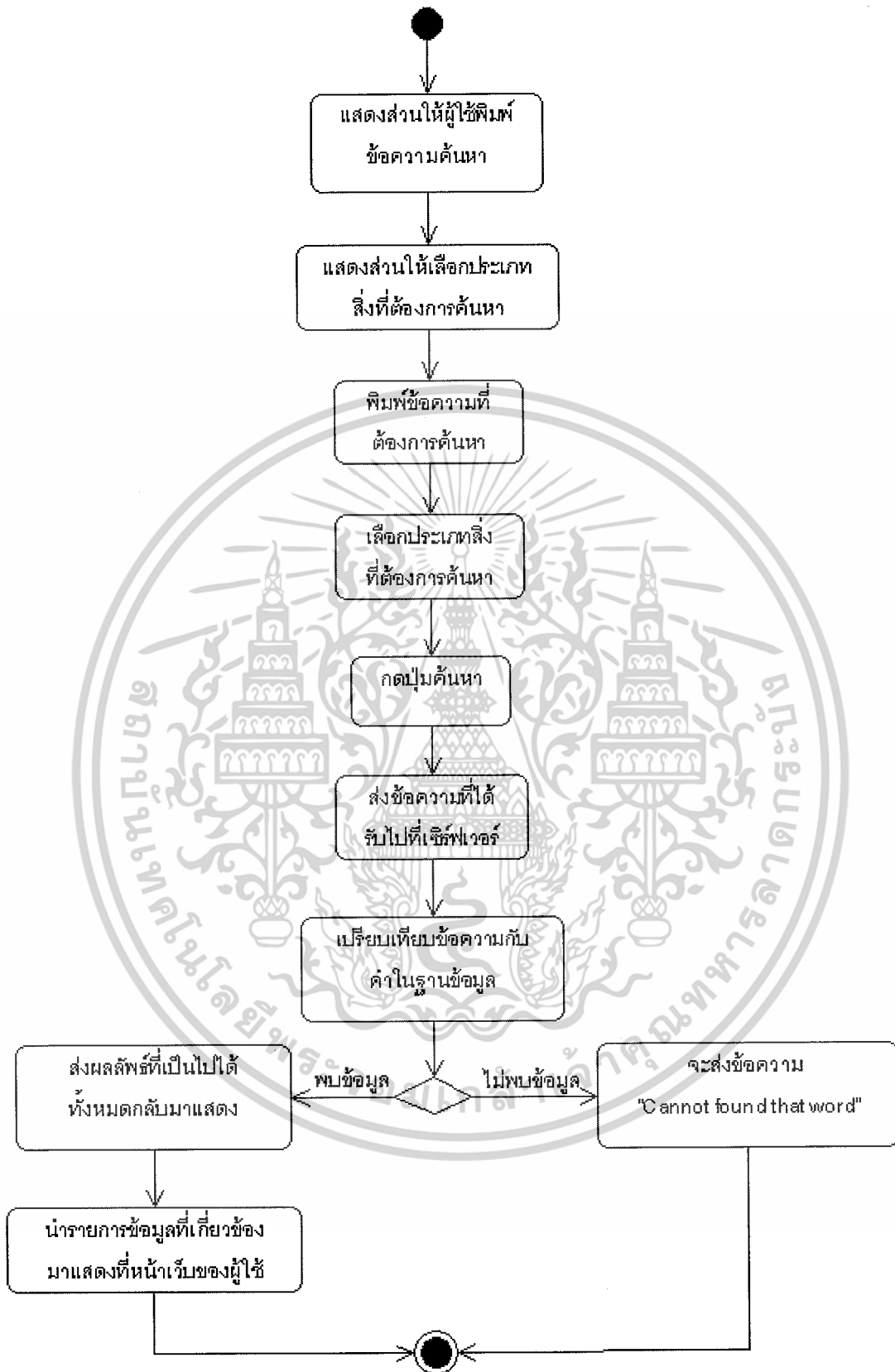


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.18 แผนภาพกิจกรรม ดูข่าวและกิจกรรม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

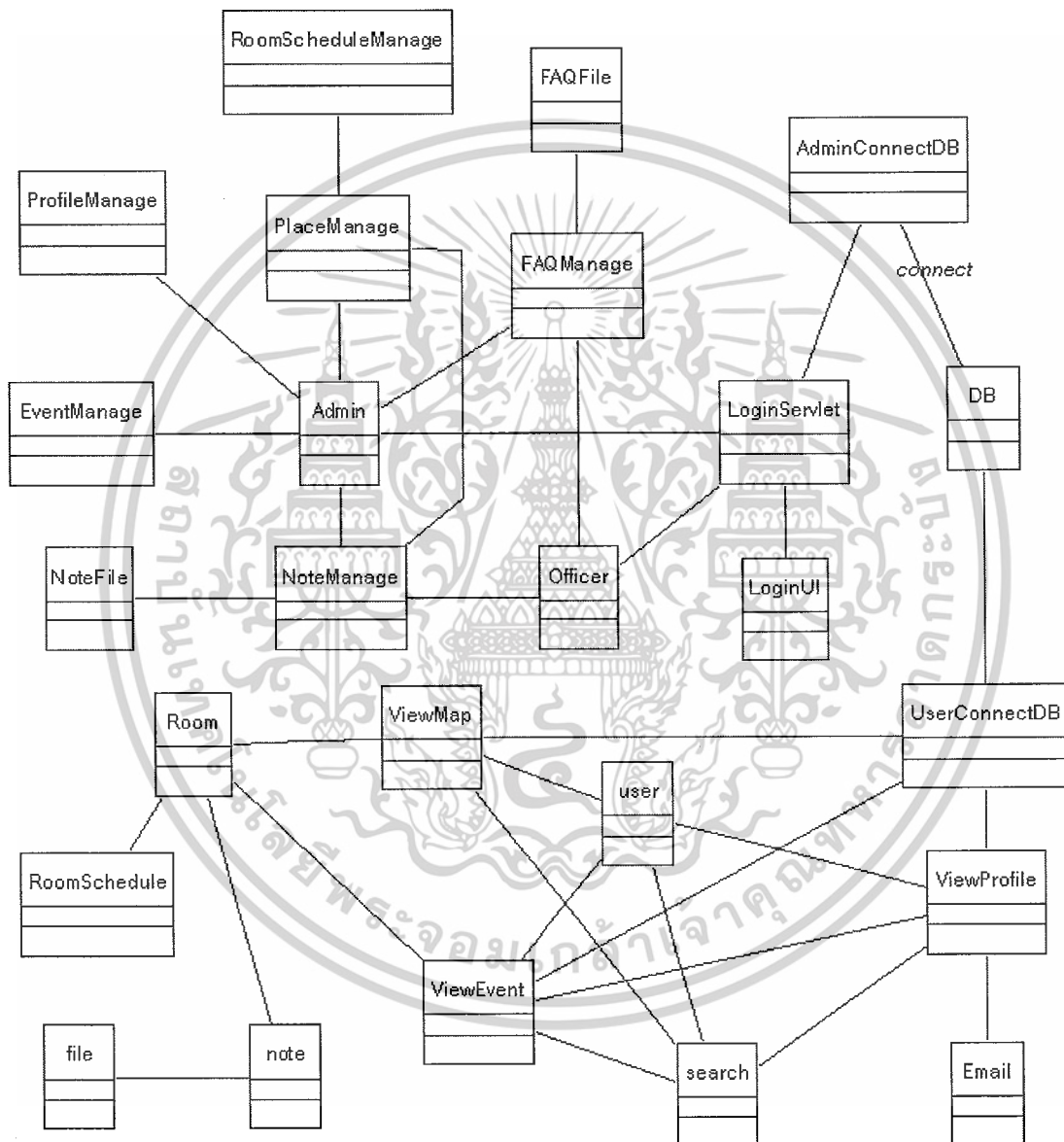


รูปที่ 3.19 แผนภาพกิจกรรม ค้นหา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.3 แบบจำลองเชิงโครงสร้าง (Structure model)

ในการออกแบบระบบนี้ใช้คลาสไดอะแกรม (class diagram) เป็นเครื่องมือในการอธิบายแบบจำลองเชิงโครงสร้าง โดยศูนย์ให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ ประกอบด้วย 25 คลาส และมีโครงสร้างดังแสดงในรูปที่ 3.20

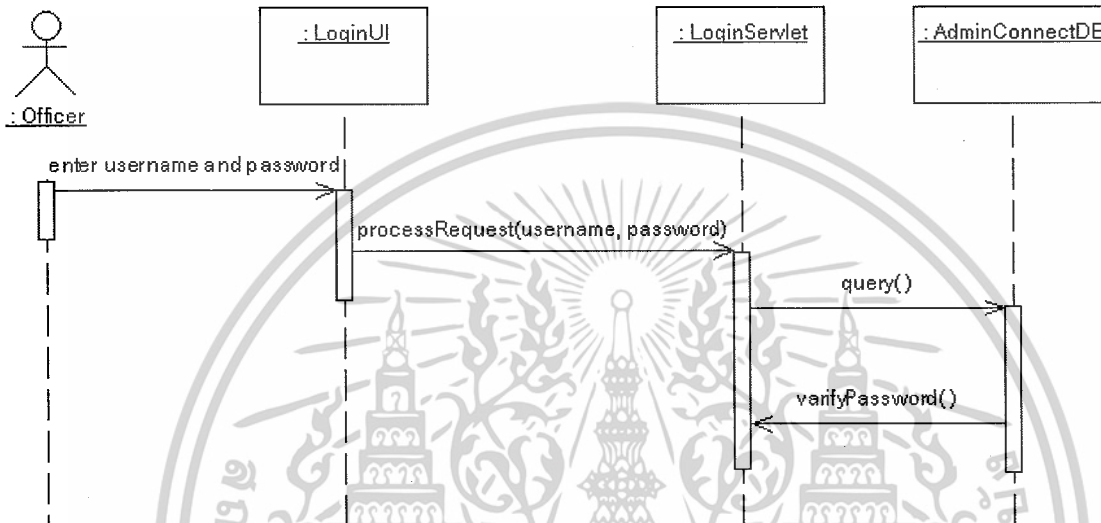


รูปที่ 3.20 คลาสไดอะแกรมของระบบให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

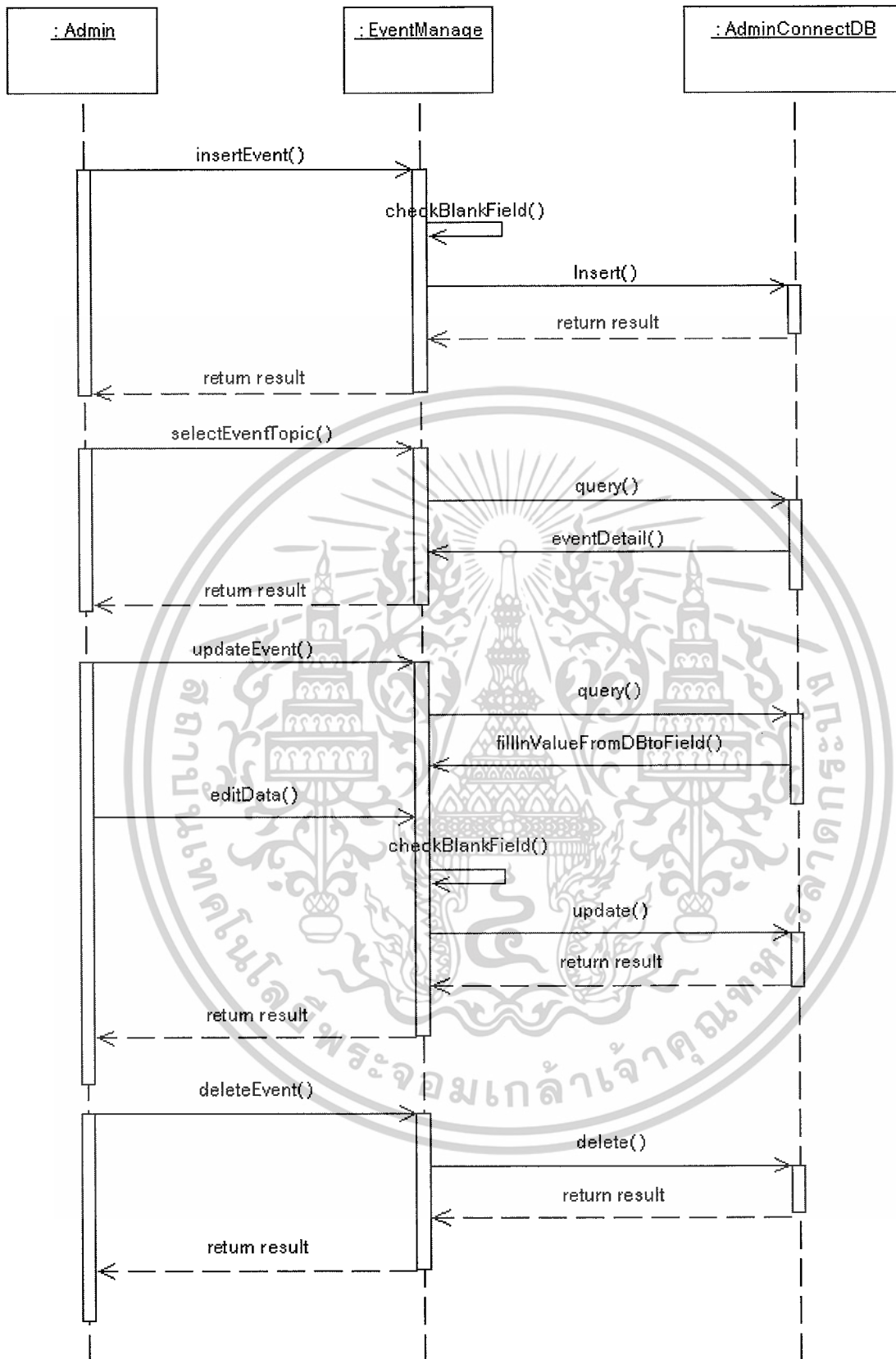
3.4 แผนภาพแสดงลำดับการทำงาน (Sequence Diagram)

เป็นแผนภาพที่ใช้อธิบายขั้นตอนการทำงานและลำดับการสื่อสาร (Message) ระหว่าง object ที่ได้ต่อกัน ซึ่งระบบให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ ประกอบด้วย Sequence Diagram ที่สำคัญดังนี้



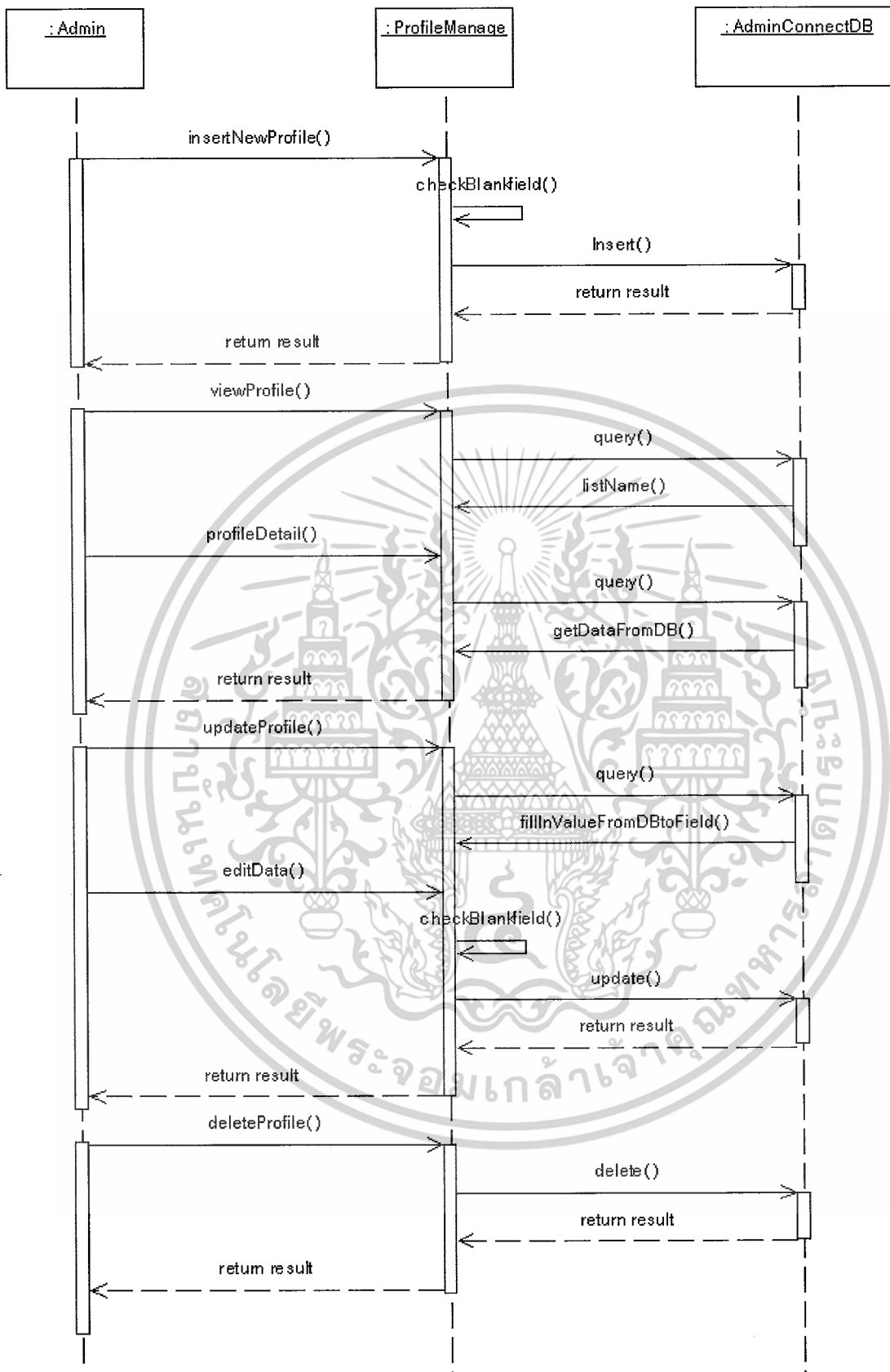
รูปที่ 3.21 แสดงลำดับการทำงานของการเข้าสู่ระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



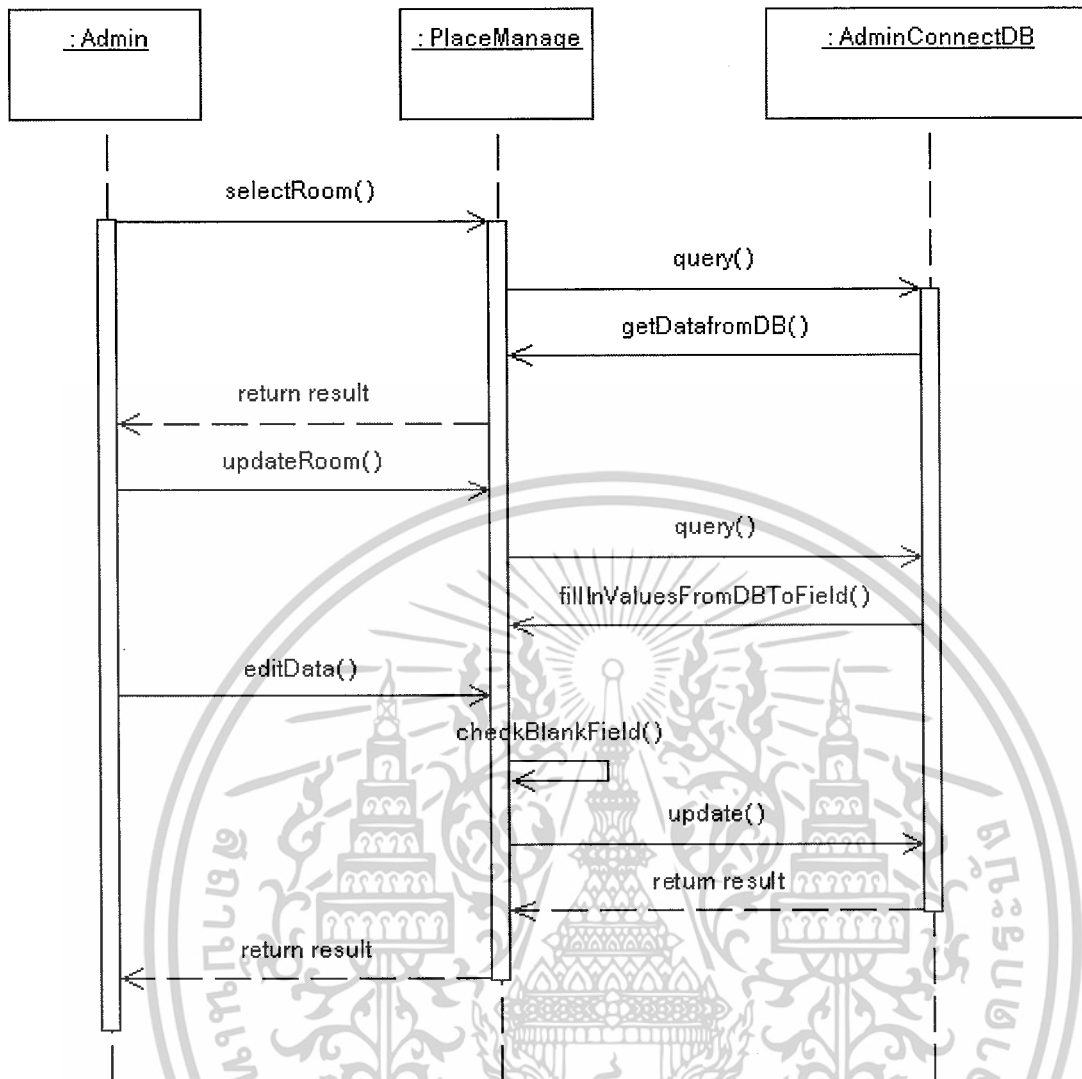
รูปที่ 3.22 แสดงลำดับการทำงานของจัดการเหตุการณ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



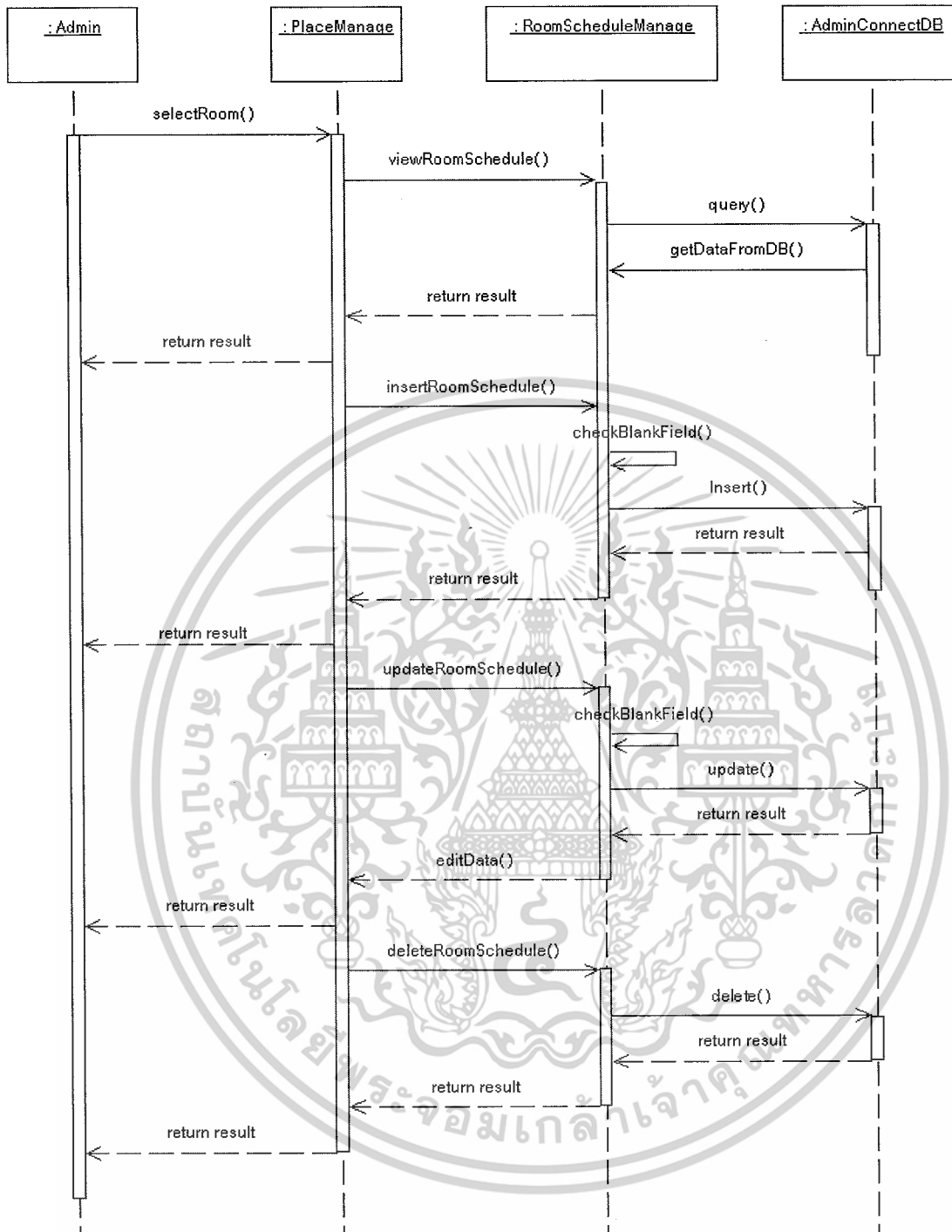
รูปที่ 3.23 แสดงลำดับการทำงานของการจัดการข้อมูลบุคลากร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



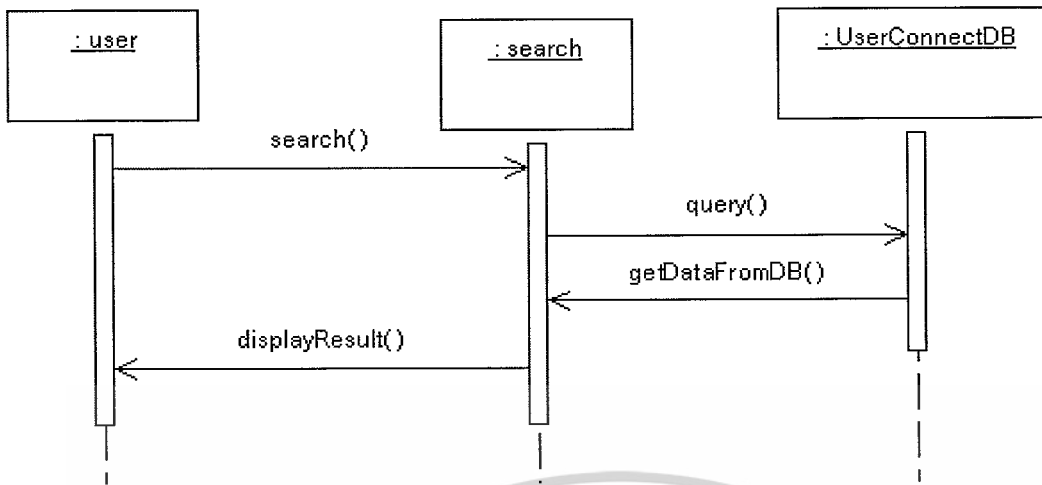
รูปที่ 3.24 แสดงลำดับการทำงานของการจัดการข้อมูลห้อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

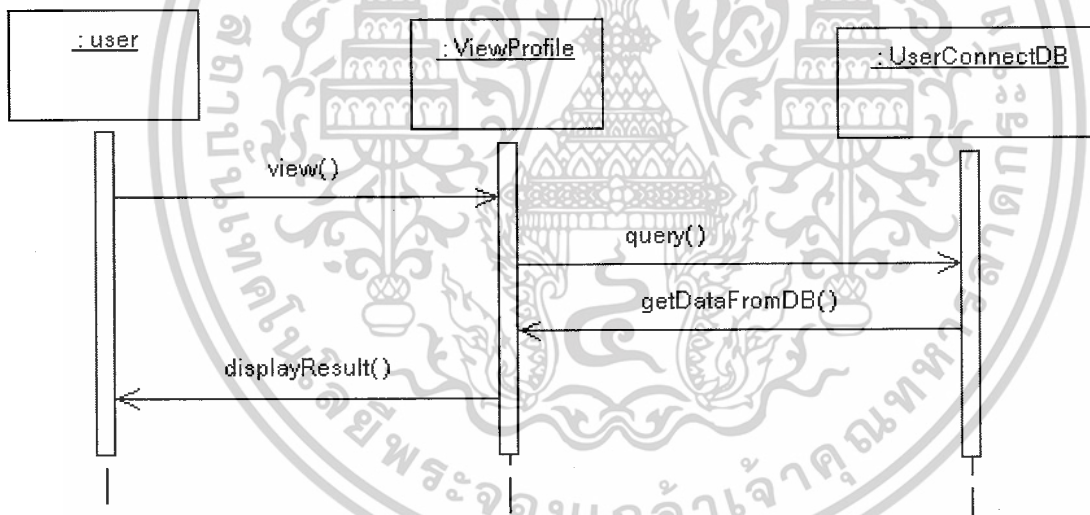


รูปที่ 3.25 แสดงลำดับการทำงานของจัดการข้อมูลตารางการใช้ห้อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

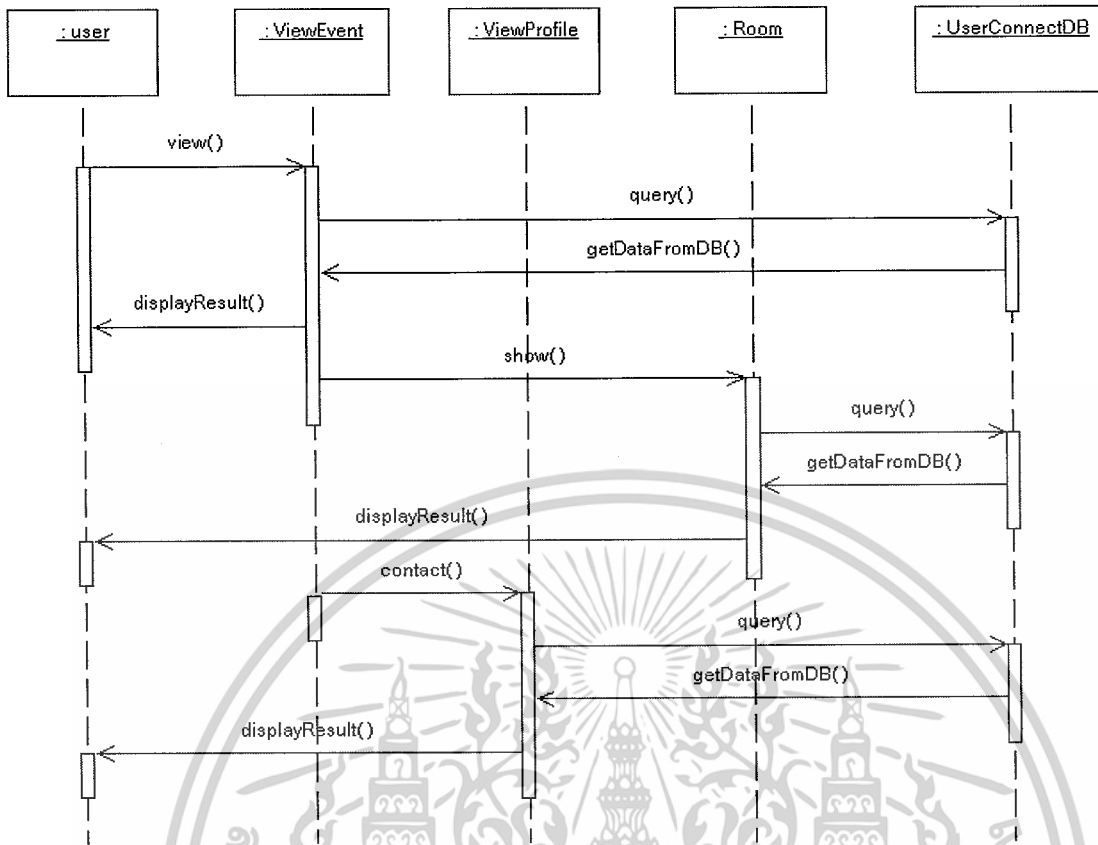


รูปที่ 3.26 แสดงลำดับการทำงานของการค้นหา



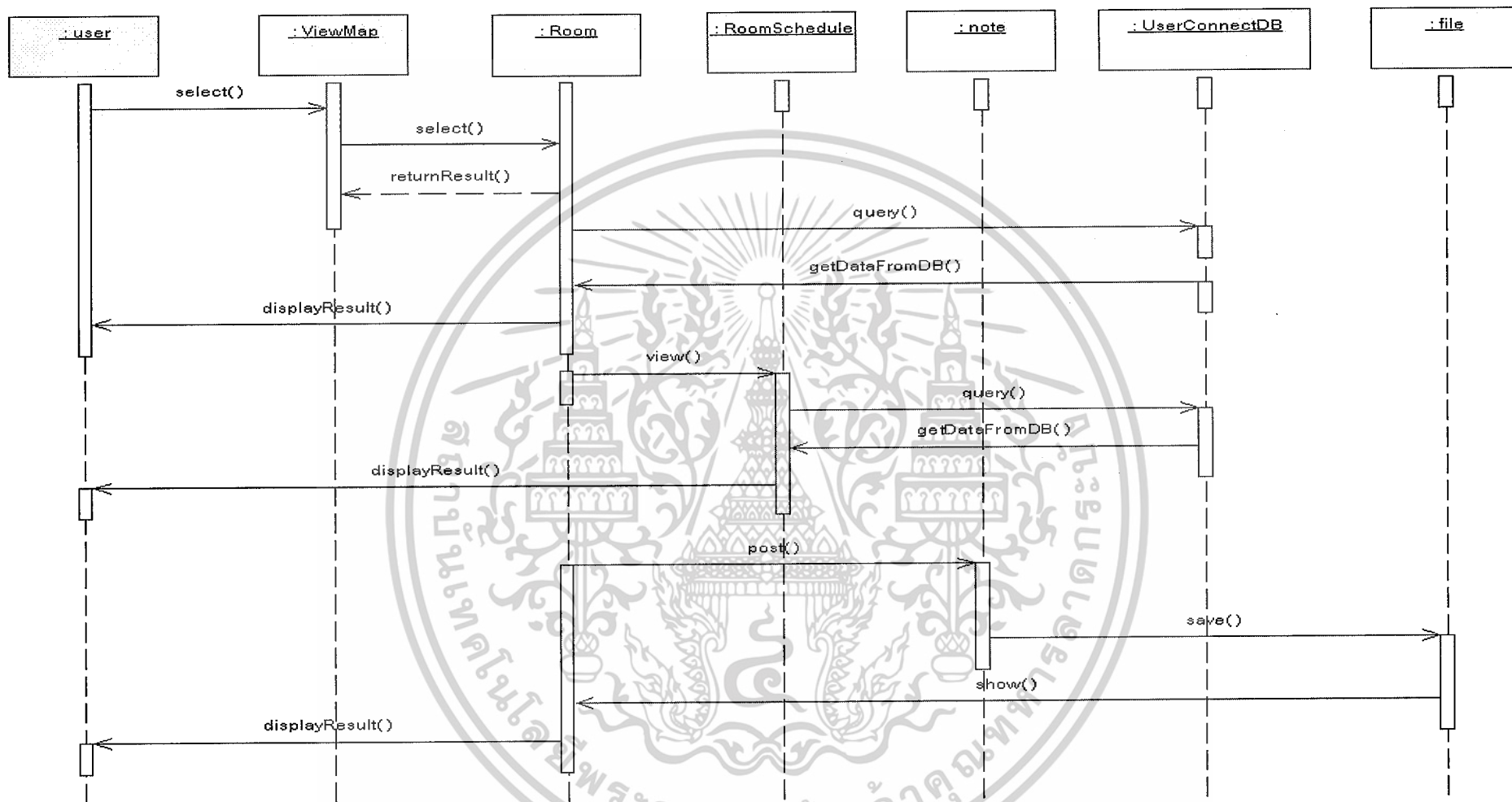
รูปที่ 3.27 แสดงลำดับการทำงานของข้อมูลบุคลากร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.28 แสดงลำดับการทำงานของ การดูเหตุการณ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.29 แสดงลำดับการทำงานของ การดูแผนผังอาคาร

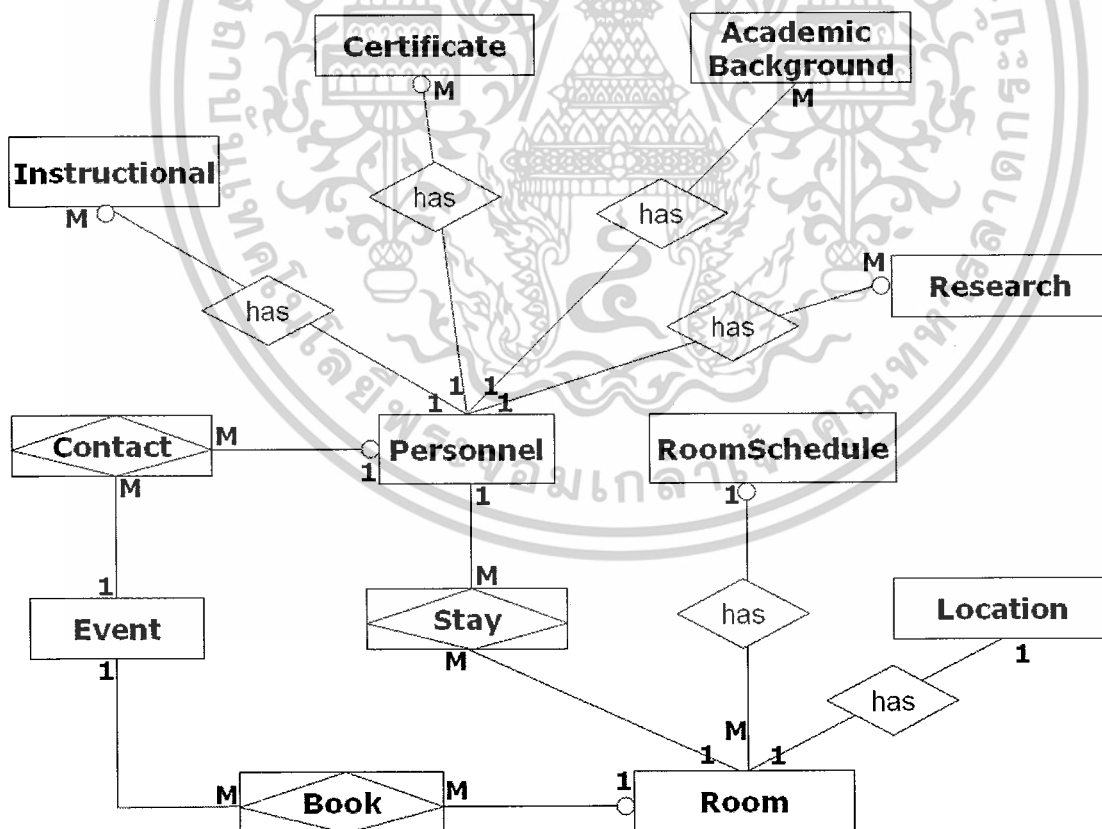
3.5 การออกแบบระบบฐานข้อมูล

แบบจำลองข้อมูล (Data Model) เป็นแบบจำลองข้อมูลที่เกิดขึ้นทั้งหมดในระบบ พร้อมทั้งจำลองความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลที่เกิดขึ้น โดยใช้แผนภาพแสดงความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล หรือที่เรียกว่า แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (Entity Relationship Diagram หรือ E-R Diagram)

แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ หรือ E-R Diagram เป็นการจำลองการจัดเก็บข้อมูลของตารางในฐานข้อมูล ข้อมูลจะถูกจัดเก็บโดยที่ผู้ใช้งานไม่จำเป็นต้องทราบวิธีการจัดเก็บข้อมูล หรือแหล่งเก็บข้อมูล ก็สามารถที่จะนำข้อมูลมาใช้งานได้

การออกแบบฐานข้อมูลของระบบให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

แบบจำลองข้อมูลเชิงสัมพันธ์ดังรูป 3.30 เป็นการแสดงแบบจำลองของฐานข้อมูลในศูนย์ให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ โดยจะแสดงให้เห็นถึงข้อมูลต่าง ๆ (Entities) ที่เก็บไว้ในฐานข้อมูล (Database) ของระบบ และมีการแสดงรายละเอียดคุณสมบัติ (Attribute) ของข้อมูล อีกทั้งยังบอกถึงความสัมพันธ์ (Relationship) ระหว่างข้อมูลอีกด้วย



รูปที่ 3.30 แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบศูนย์ให้บริการข้อมูลข่าวสารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ ประกอบด้วย 12 เอนทิตี ได้แก่

1. Personnel เป็นเอนทิตีที่ใช้เก็บข้อมูลของบุคลากรของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศทั้งหมด
2. AcademicBackground เป็นเอนทิตีที่ใช้ในการเก็บข้อมูลประวัติการศึกษาของอาจารย์ ซึ่งอาจารย์ท่านหนึ่งอาจจบการศึกษามาจากหลายๆ ที่
3. Research เป็นเอนทิตีที่ใช้ในการเก็บข้อมูลงานวิจัยของอาจารย์ ซึ่งอาจารย์ท่านหนึ่งอาจมีงานวิจัยหลายงาน
4. Instructional เป็นเอนทิตีที่ใช้ในการเก็บข้อมูลงานสอนของอาจารย์ ซึ่งอาจารย์ท่านหนึ่งอาจมีงานสอนหลายวิชา
5. Certificate เป็นเอนทิตีที่ใช้ในการเก็บข้อมูลใบประกาศของอาจารย์ ซึ่งอาจารย์ท่านหนึ่งอาจมีหลายใบประกาศ
6. Stay เป็นเอนทิตีที่ใช้ในการเก็บข้อมูลห้องพักและห้องทำงานของบุคลากรภายในคณะ ซึ่งบางท่านอาจมีห้องทำงานหลายห้อง และบางห้องก็มีบุคลากรอยู่หลายท่าน
7. Location เป็นเอนทิตีที่ใช้ในการเก็บข้อมูลของตำแหน่งต่าง ๆ บนแผนที่
8. RoomSchedule เป็นเอนทิตีที่ใช้ในการเก็บข้อมูลตารางการใช้ห้องต่าง ๆ
9. Room เป็นเอนทิตีที่ใช้ในการเก็บข้อมูลห้องต่าง ๆ ภายในอาคารของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ
10. Event เป็นเอนทิตีที่ใช้ในการเก็บข้อมูลของเหตุการณ์ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นภายในคณะ อาทิ ข่าวประชาสัมพันธ์ ประกาศ กิจกรรมต่าง ๆ และการอบรม
11. Book เป็นเอนทิตีที่ใช้เก็บข้อมูลสถานที่จัดกิจกรรม
12. Contact เป็นเอนทิตีที่ใช้ในการเก็บข้อมูลของผู้รับผิดชอบเหตุการณ์ต่าง ๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.5.1 พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary)

ตารางที่ 3.18 แสดงรายละเอียดตาราง Personnel

Attribute Name	Description	Types	Key	Ref.Table
P_ID	รหัสของบุคลากร	number	PK	
Username	ชื่อผู้ใช้	varchar		
Password	รหัสผ่าน	varchar		
PrefixTh	คำนำหน้าชื่อภาษาไทย	varchar		
PTFName	ชื่อบุคลากรภาษาไทย	varchar		
PTLName	นามสกุลบุคลากรภาษาไทย	varchar		
PrefixEn	คำนำหน้าชื่อภาษาอังกฤษ	varchar		
PEFName	ชื่อบุคลากรภาษาอังกฤษ	varchar		
PELname	นามสกุลบุคลากรภาษาอังกฤษ	varchar		
Position	ตำแหน่ง	varchar		
Department	แผนก	varchar		
Telephone	หมายเลขโทรศัพท์	varchar		
Email	อีเมลล์	varchar		
FileName	ภาพถ่ายของบุคลากร	varchar		
C_P	ประเภทของบุคลากร	number		

ตารางที่ 3.19 แสดงรายละเอียดตาราง AcademicBackground

Attribute Name	Description	Types	Key	Ref.Table
P_ID	รหัสของบุคลากร	number	PK,FK	Personnal
Aca_ID	รหัสประวัติการศึกษา	number	PK	
Acad_Name	ประวัติการศึกษา	varchar	PK	

ตารางที่ 3.20 แสดงรายละเอียดตาราง Research

Attribute Name	Description	Types	Key	Ref.Table
P_ID	รหัสของบุคลากร	number	PK,FK	Personnal
res_ID	รหัสงานวิจัย	number	PK	
Resname	งานวิจัย	varchar		

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.21 แสดงรายละเอียดตาราง Instructional

Attribute Name	Description	Types	Key	Ref.Table
P_ID	รหัสของบุคลากร	number	PK,FK	Personnal
Ins_ID	รหัสประวัติการศึกษา	number	PK	
Instructional	งานสอน	varchar		

ตารางที่ 3.22 รายละเอียดตาราง Certificate

Attribute Name	Description	Types	Key	Ref.Table
P_ID	รหัสของบุคลากร	number	PK,FK	Personnal
Cer_ID	รหัสใบประกาศ	number	PK	
Cername	ชื่อใบประกาศ	varchar		

ตารางที่ 3.23 แสดงรายละเอียดตาราง Stay

Attribute Name	Description	Types	Key	Ref.Table
R_NO	หมายเลขห้อง	varchar	PK,FK	Room
P_ID	รหัสของบุคลากร	number	PK,FK	Personnel

ตารางที่ 3.24 แสดงรายละเอียดตาราง Location

Attribute Name	Description	Types	Key	Ref.Table
Loc_ID	รหัสตำแหน่งของแผนที่	varchar	PK	
Loc_x	ตำแหน่ง x	int		
Loc_y	ตำแหน่ง y	int		
Floor	ชั้น	char		

ตารางที่ 3.25 แสดงรายละเอียดตาราง RoomSchedule

Attribute Name	Description	Types	Key	Ref.Table
R_NO	หมายเลขห้อง	varchar	PK	
Dayed	วัน	varchar		
Timed	เวลา	varchar		
Fored	รหัสวิชา	varchar		

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3.26 แสดงรายละเอียดตาราง Room

Attribute Name	Description	Types	Key	Ref.Table
Loc_ID	รหัสตำแหน่งของแผนที่	varchar	FK	Location
Note	ประกาศของห้อง	varchar		
R_NO	หมายเลขห้อง	varchar	PK	
Type	ชื่อประเภทของห้อง	varchar		
Name	ชื่อห้อง	varchar		
Size	ขนาดของห้อง	Number		

ตารางที่ 3.27 แสดงรายละเอียดตาราง Event

Attribute Name	Description	Types	Key	Ref.Table
E_ID	รหัสเหตุการณ์	varchar	PK	
E_Name	ชื่อของเหตุการณ์	varchar		
Link	ลิงค์ไปยังเว็บคณะ	varchar		
Detail	รายละเอียดของเหตุการณ์	memo		
Start	วันเริ่มกิจกรรม	Date		
End	วันสิ้นสุดกิจกรรม	Date		
E_Type	ประเภทกิจกรรม	varchar		

ตารางที่ 3.28 แสดงรายละเอียดตาราง Book

Attribute Name	Description	Types	Key	Ref.Table
R_NO	หมายเลขห้อง	varchar	PK,FK	Room
E_ID	รหัสเหตุการณ์	varchar	PK,FK	Event

ตารางที่ 3.29 แสดงรายละเอียดตาราง Contact

Attribute Name	Description	Types	Key	Ref.Table
P_ID	รหัสของบุคลากร	number	PK,FK	Personnel
E_ID	รหัสเหตุการณ์	varchar	PK,FK	Event

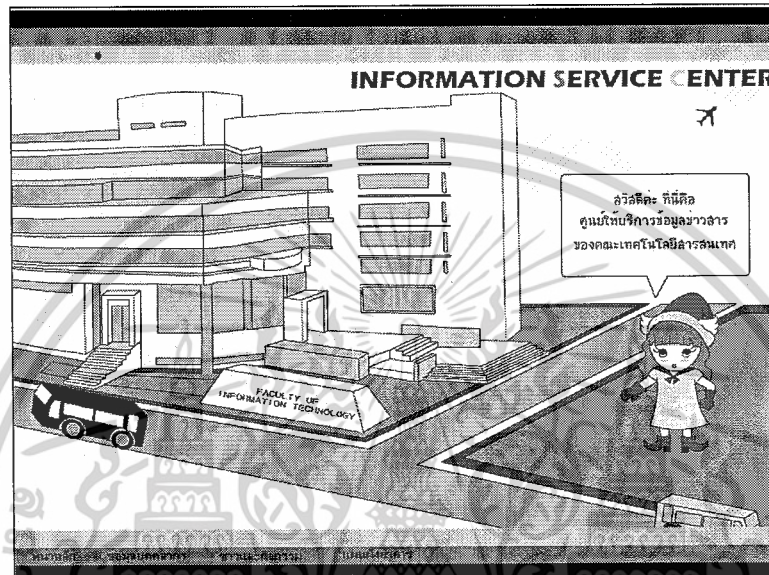
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

การใช้งานระบบ

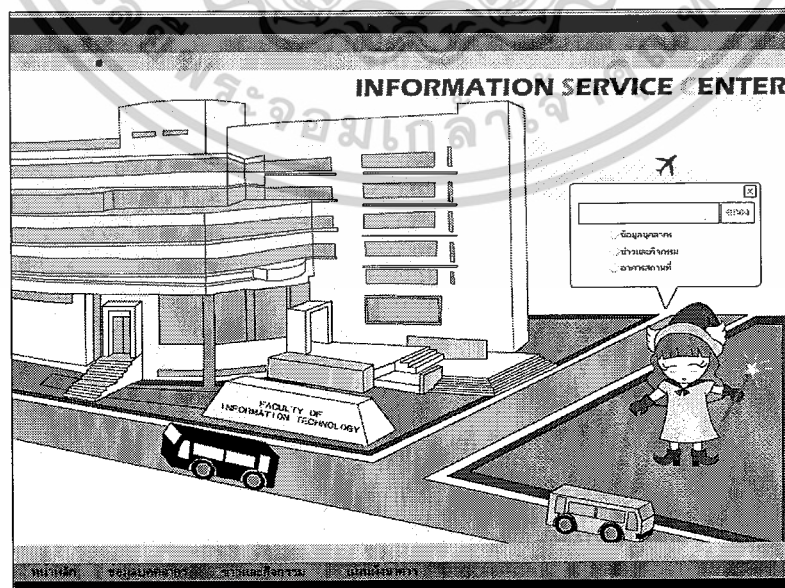
4.1 ส่วนของผู้ใช้งานระบบ

1. เมื่อเข้าสู่ระบบจะแสดงหน้าหลักเป็นภาพเคลื่อนไหวพร้อมตัวละครที่ออกมาแนะนำระบบ



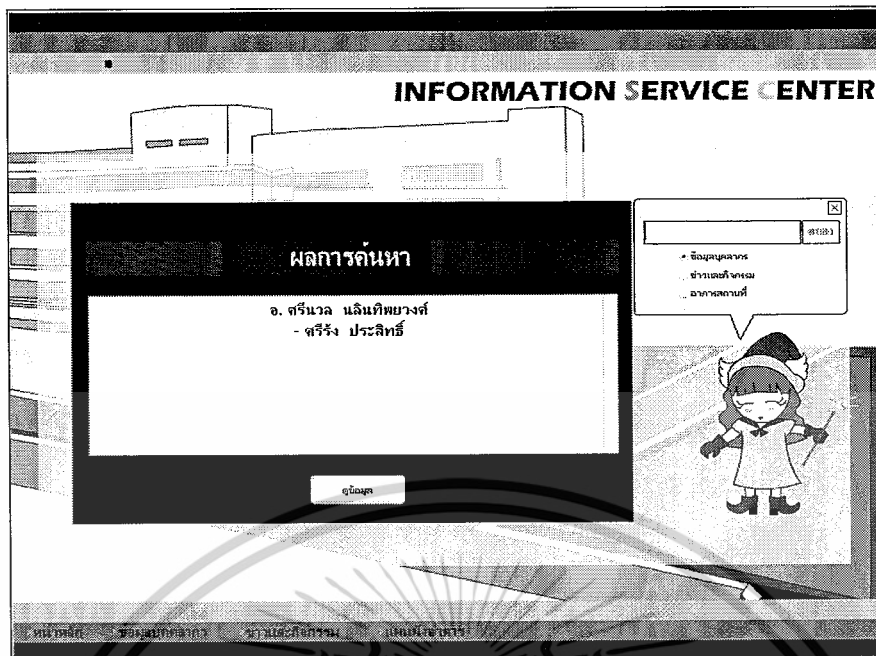
รูปที่ 4.1 หน้าหลักของระบบ (1)

2. จากหน้าหลักผู้ใช้สามารถทำการค้นหาได้สามประเภทคือ 1. บุคลากร 2. ข่าว-กิจกรรม 3. อาคารสถานที่

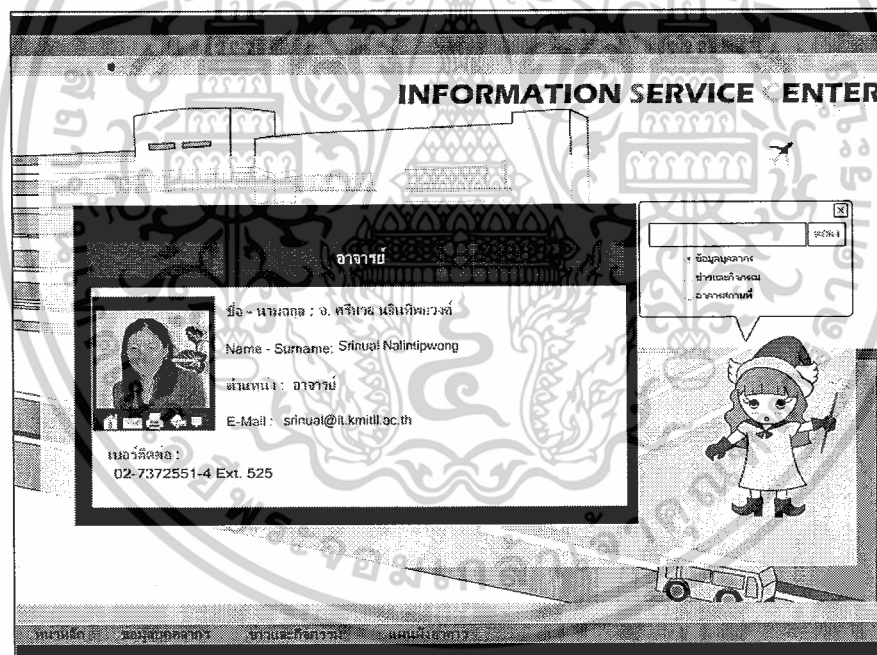


รูปที่ 4.2 หน้าหลักของระบบ (2)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



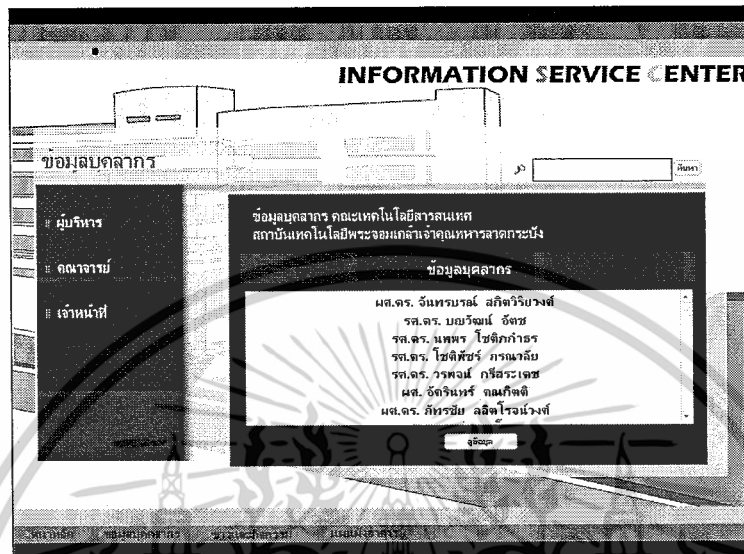
รูปที่ 4.3 ผลการค้นหาคู่มือจากหน้าหลัก



รูปที่ 4.4 รายละเอียดการค้นหาคู่มือจากหน้าหลัก

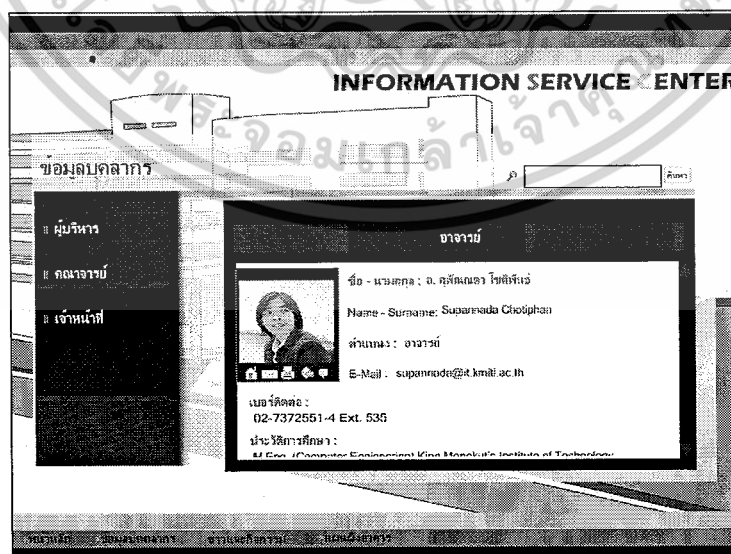
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. เมื่อเลือกรายการข้อมูลบุคลากรจะแสดงหน้าหลักของหน้าบุคลากรพร้อมทั้งแสดงรายชื่อบุคลากรทั้งหมดออกที่ และมีเมนูแบ่งประเภทของบุคลากรภายในคณะ ได้แก่ ผู้บริหาร คณาจารย์ และเจ้าหน้าที่



รูปที่ 4.5 หน้าข้อมูลบุคลากร

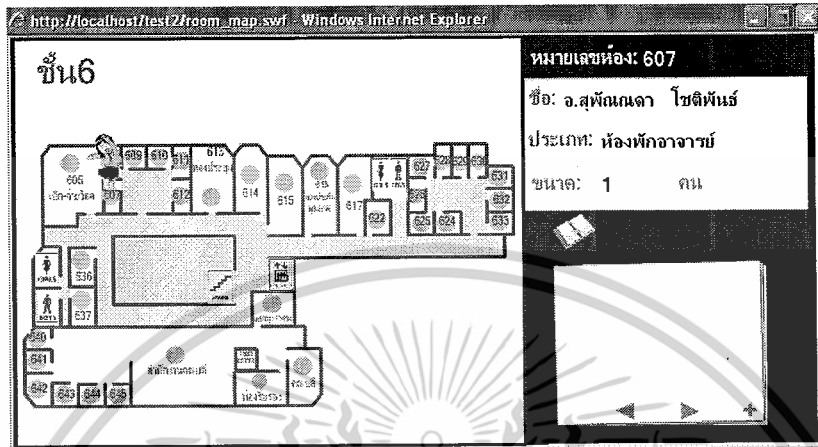
4. เมื่อทำการเลือกดูข้อมูลบุคลากรจะแสดงรายละเอียดข้อมูลของบุคลากรออกมา พร้อมทั้งไอคอนย่อยอีก 5 ไอคอน สำหรับทำการเลือกดูห้องพักอาจารย์ ส่งอีเมลล์ พิมพ์รายการข้อมูลบุคลากร โดยสามารถเลือกข้อมูลที่ต้องการพิมพ์ได้ กิจกรรมที่เกี่ยวข้องและคำถามที่ถามบ่อยๆ โดยแต่ละไอคอนจะมีคำอธิบายว่าไอคอนนี้เป็นรายการเพื่อทำอะไร



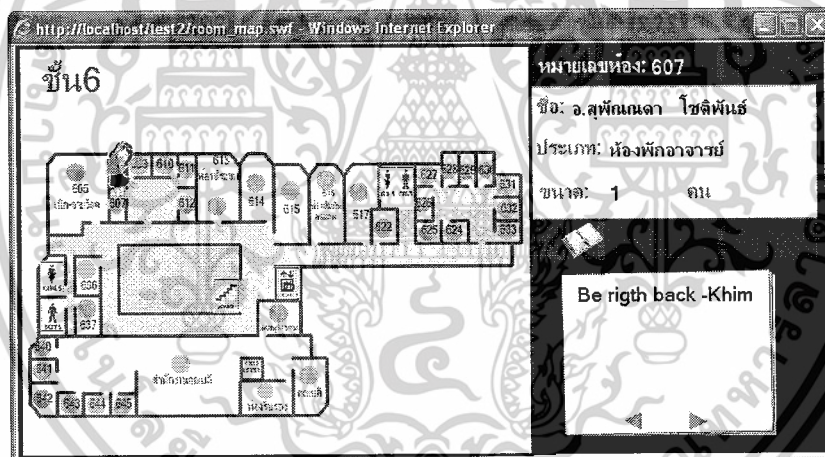
รูปที่ 4.6 รายละเอียดข้อมูลบุคลากร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5. เมื่อทำการเลือกรายละเอียดห้องพักบุคลากรจะแสดงรายละเอียดห้องพักและแผนผังอาคารพร้อมทั้งกระดาษโน้ตที่สามารถฝากโน้ตไว้หน้าห้องได้และสามารถดูตารางเวลาของบุคลากรได้



รูปที่ 4.7 รายละเอียดห้องพักบุคลากร

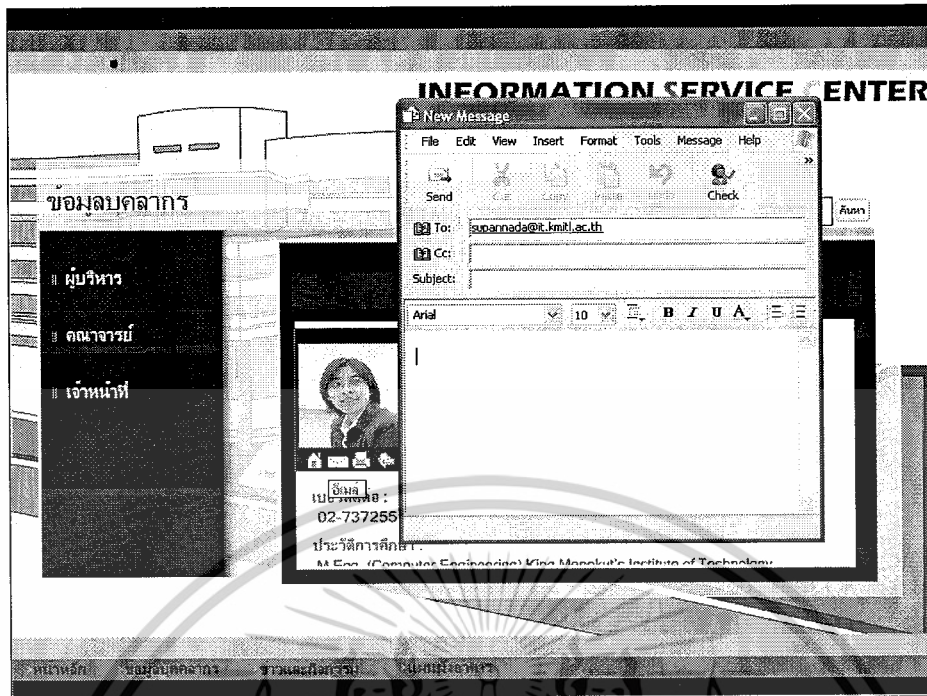


รูปที่ 4.8 การฝากข้อความจากหน้าห้องพักบุคลากร

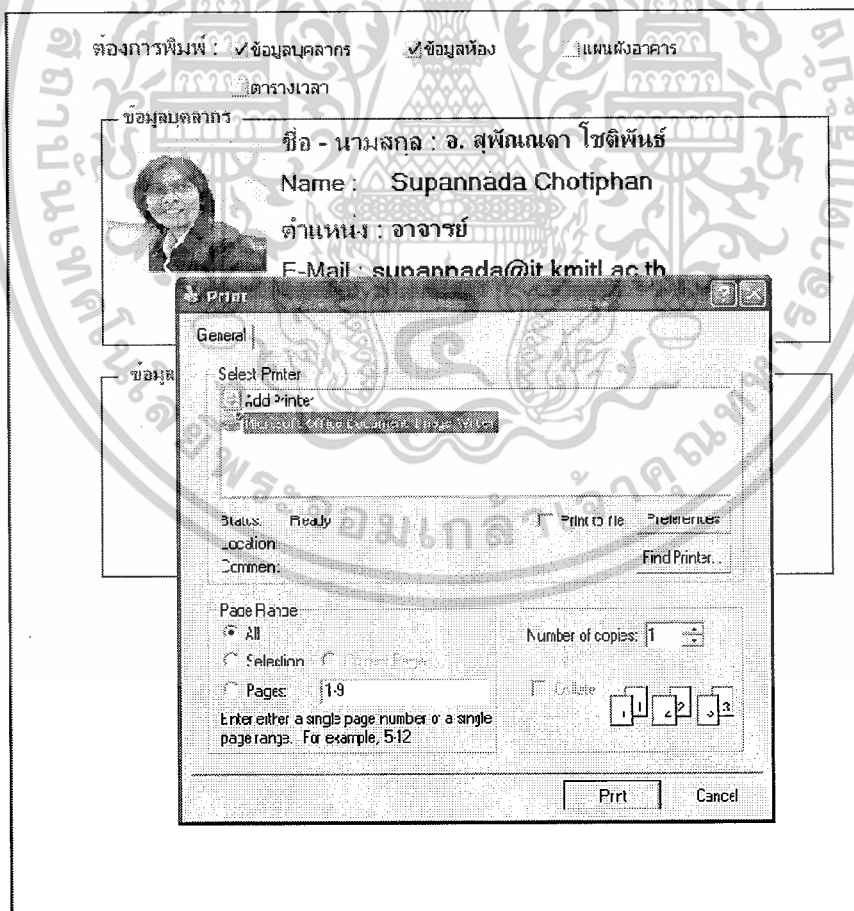
	เช้า 9.00-12.00 น.	พักเที่ยง	บ่าย 13.00-16.00 น.	เย็น 16.00-19.00 น.
จันทร์	นักศึกษาชั้น present			
อังคาร	รับหน้าที่เป็นกรรมการคุมสอบ		รับหน้าที่เป็นกรรมการคุมสอบ	
พุธ				
พฤหัสบดี			นักศึกษาชั้น present	
ศุกร์	รับหน้าที่เป็นกรรมการคุมสอบ			นักศึกษาชั้น present
เสาร์				
อาทิตย์				

รูปที่ 4.9 ตารางเวลาการทำงานของบุคลากร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับบริการเชิงงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น มิอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

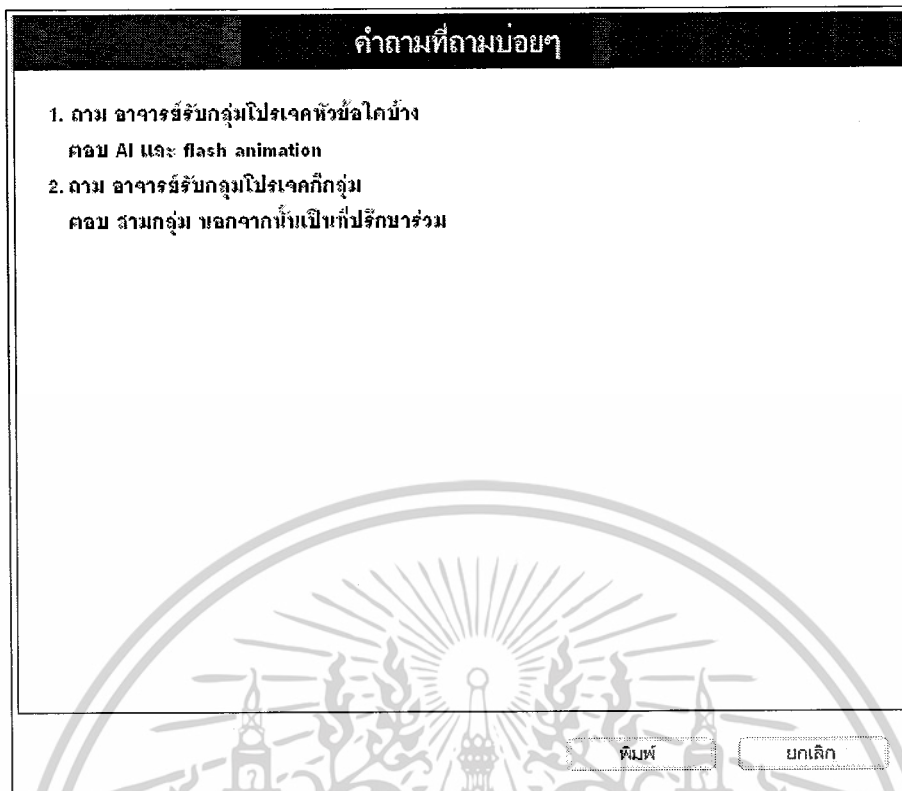


รูปที่ 4.10 การส่งอีเมลหาบุคลากร

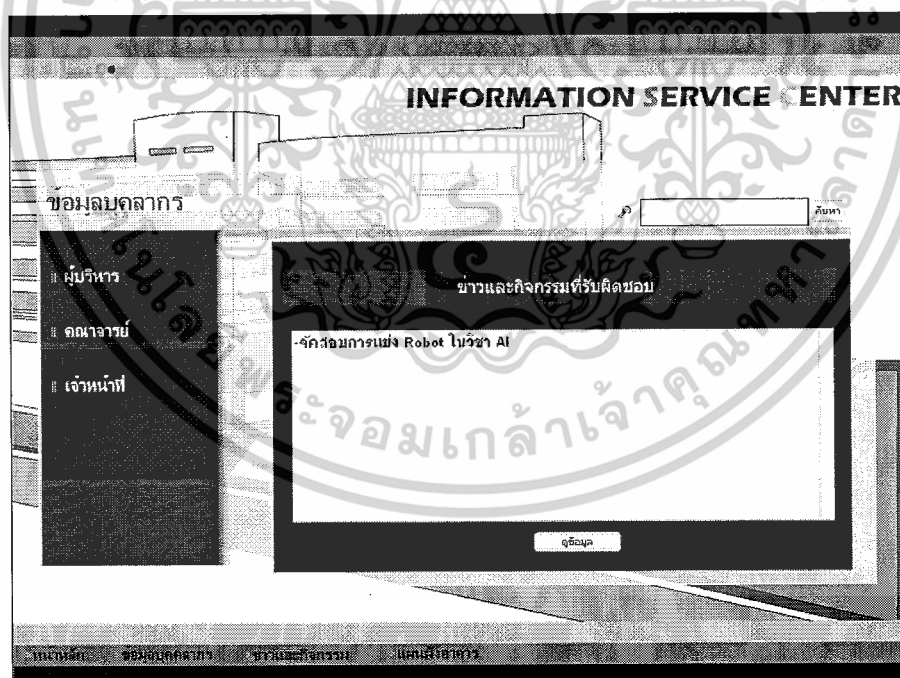


รูปที่ 4.11 หน้าแสดงการพิมพ์รายการข้อมูลบุคลากร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

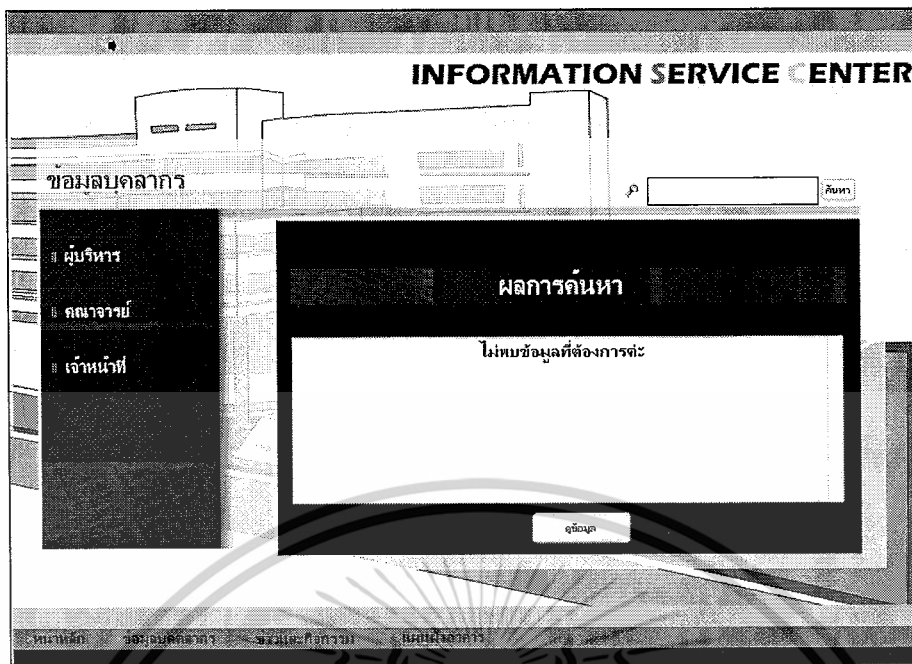


รูปที่ 4.12 หน้าคำถามที่ถามบ่อยๆ



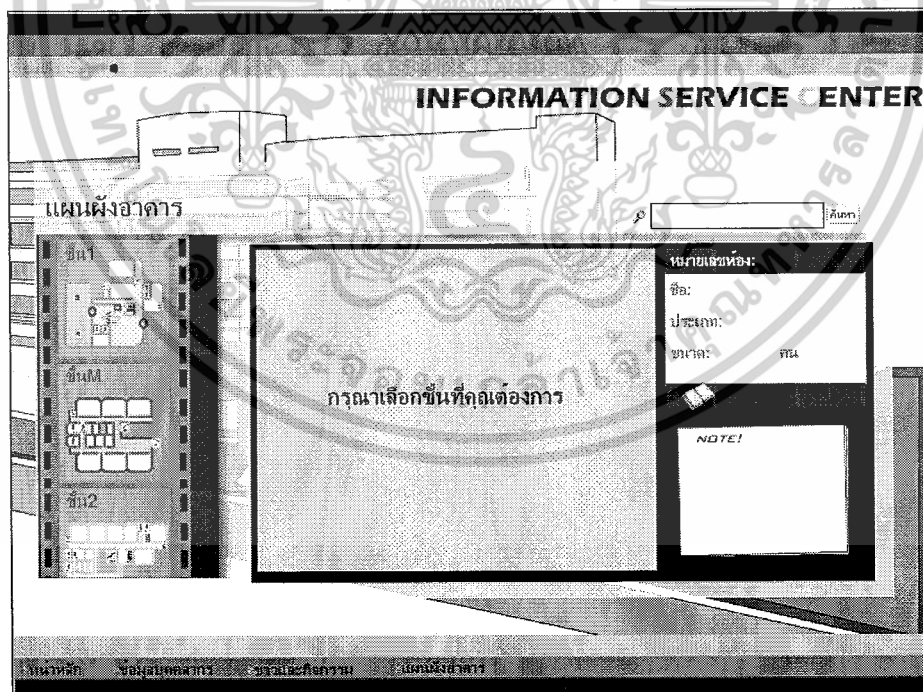
รูปที่ 4.13 หน้าข่าวกิจกรรมที่บุคลากรรับผิดชอบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



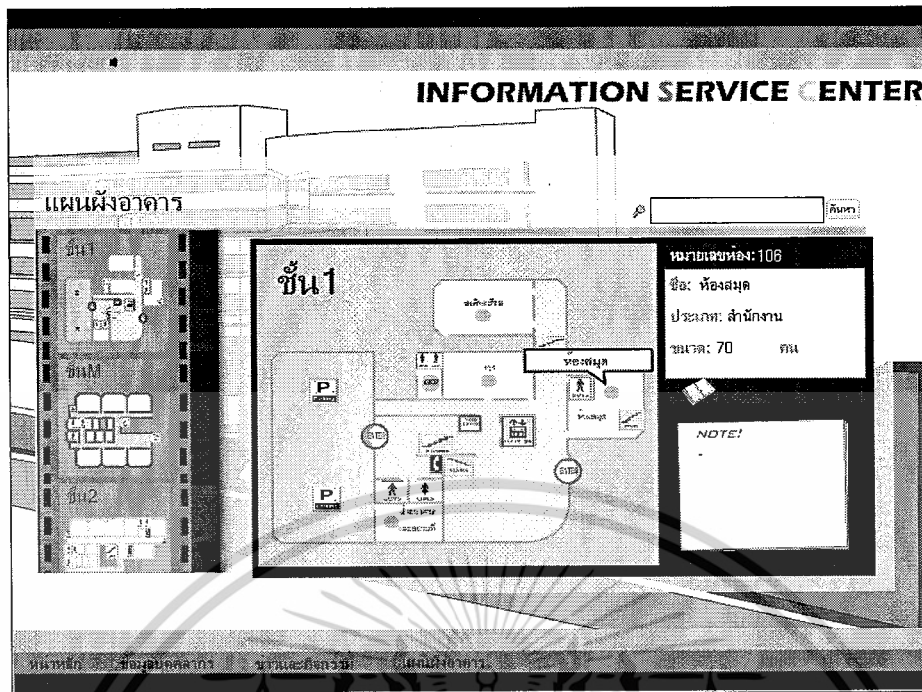
รูปที่ 4.14 หน้าแสดงการค้นหาที่ไม่พบข้อมูล

6. เมื่อเลือกดูแผนผังอาคารจะแสดงรูปแผนผังอาคารเป็นชั้นออกมาให้เลือก และสามารถเลือกรายละเอียดห้องต่างๆในแต่ละชั้นได้พร้อมทั้งตารางการใช้ห้อง



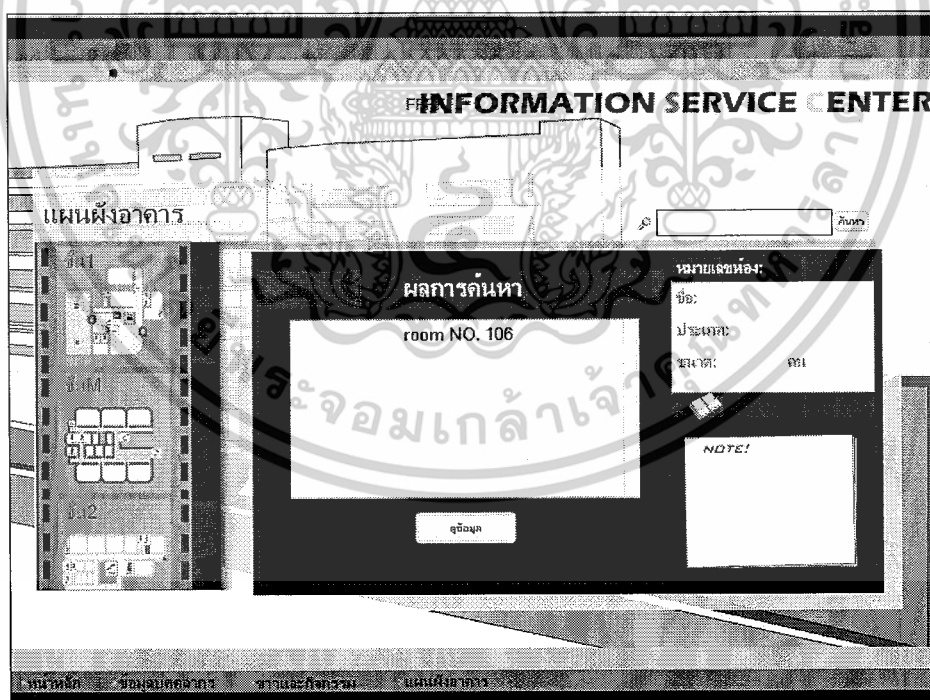
รูปที่ 4.15 หน้าแผนผังอาคาร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



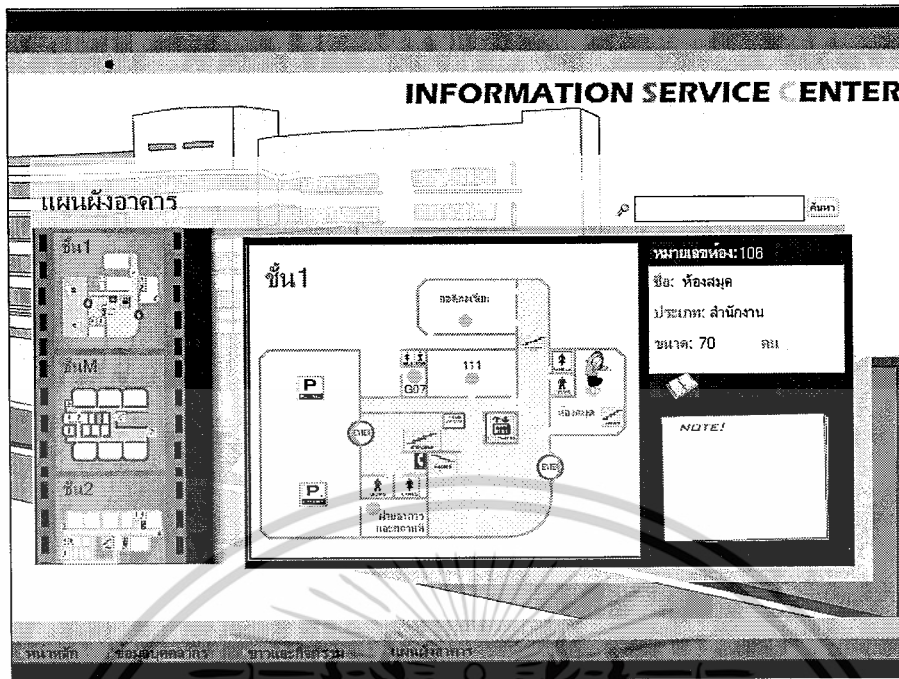
รูปที่ 4.16 หน้าแผนผังอาคาร ชั้น 1

7. เมื่อผู้ทำการค้นหาห้องระบบจะแสดงผลการค้นหาออกมาเป็นชื่อหมายเลขห้อง



รูปที่ 4.17 หน้าผลการค้นหาห้องภายในอาคาร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.18 รายละเอียดการค้นหา

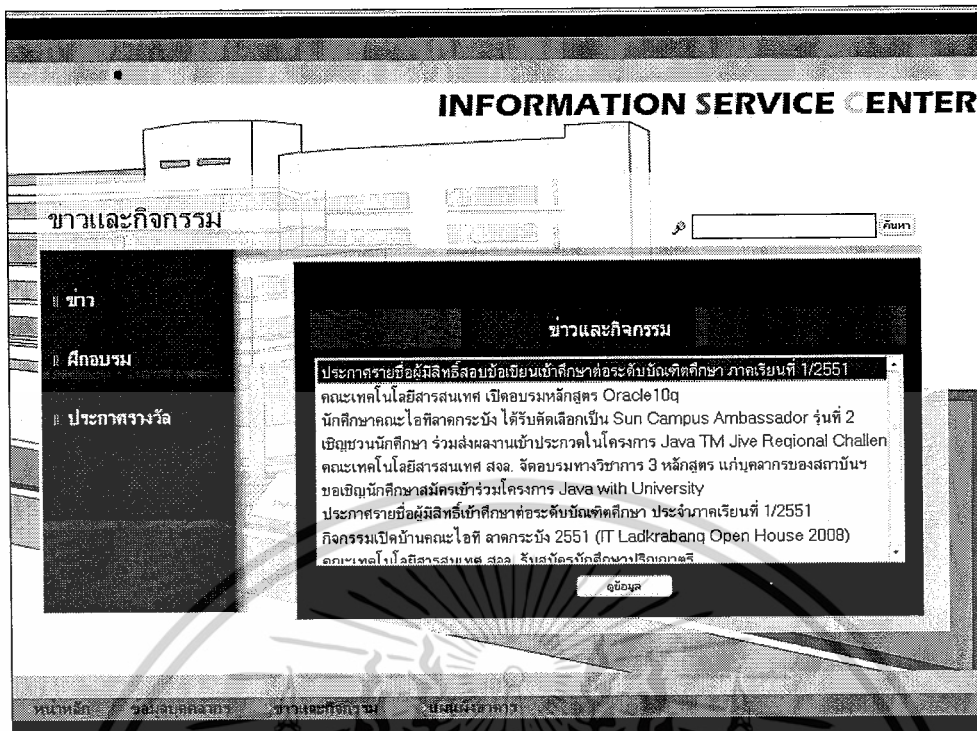
http://localhost/test2/roomtable.swf - Windows Internet Explorer

	เช้า 9.00-12.00 น.	พักเที่ยง	บ่าย 13.00-16.00 น.	เย็น 16.00-19.00 น.
จันทร์	เวลาทำการห้องสมุด		เวลาทำการห้องสมุด	
อังคาร	เวลาทำการห้องสมุด		เวลาทำการห้องสมุด	
พุธ	เวลาทำการห้องสมุด		เวลาทำการห้องสมุด	เวลาทำการห้องสมุด
พฤหัสบดี	เวลาทำการห้องสมุด		เวลาทำการห้องสมุด	
ศุกร์	เวลาทำการห้องสมุด		เวลาทำการห้องสมุด	
เสาร์	เวลาทำการห้องสมุด		เวลาทำการห้องสมุด	
อาทิตย์				

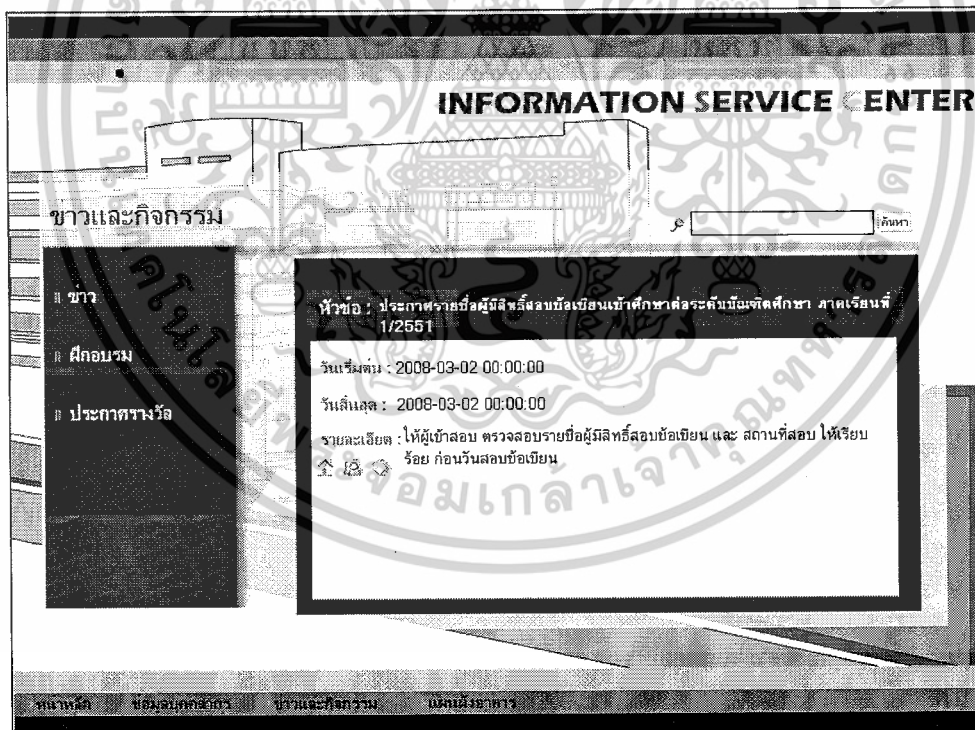
รูปที่ 4.19 ตารางการใช้ห้อง

8. เมื่อเลือกดูข่าวและกิจกรรมจะแสดงหัวข้อข่าวออกมา พร้อมทั้งมีการแบ่งประเภทข่าว สามารถเลือกดูรายละเอียดข่าวเพิ่มเติม และสามารถดูสถานที่และบุคลากรที่รับผิดชอบเกี่ยวกับหัวข้อนั้นได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

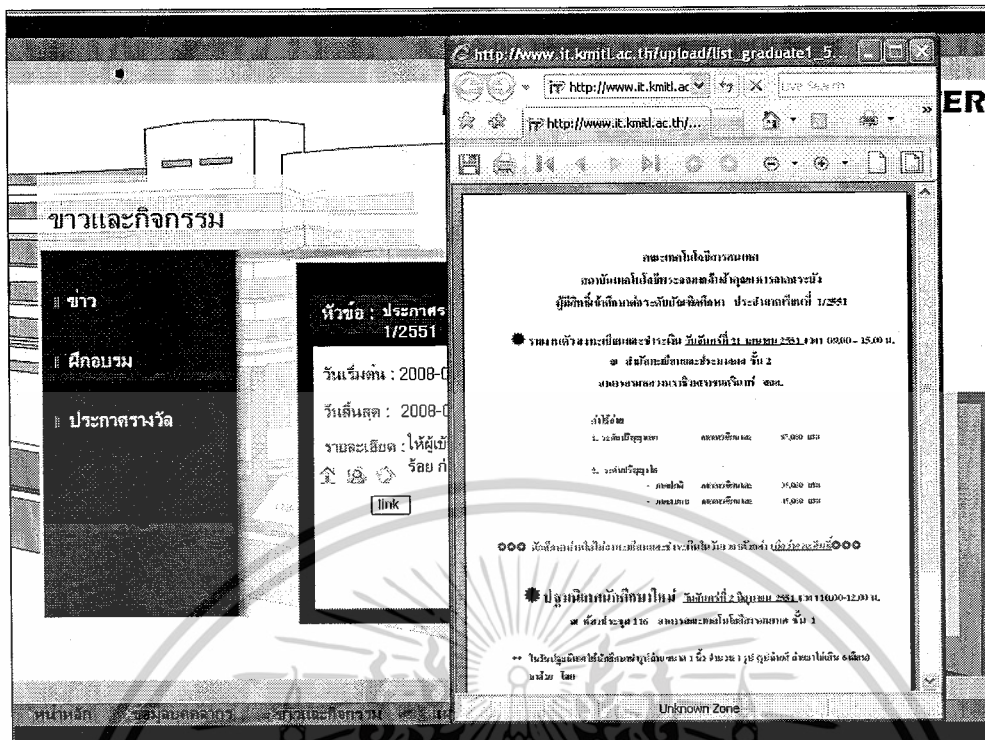


รูปที่ 4.20 หน้าข่าวและกิจกรรม

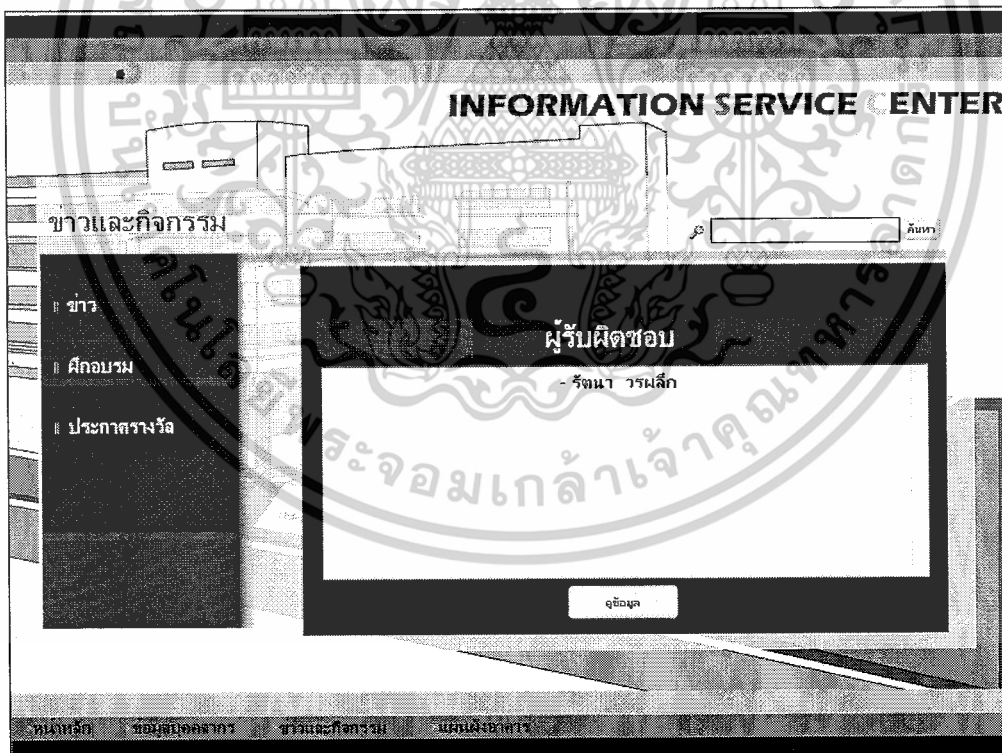


รูปที่ 4.21 หน้ารายละเอียดข่าวและกิจกรรม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

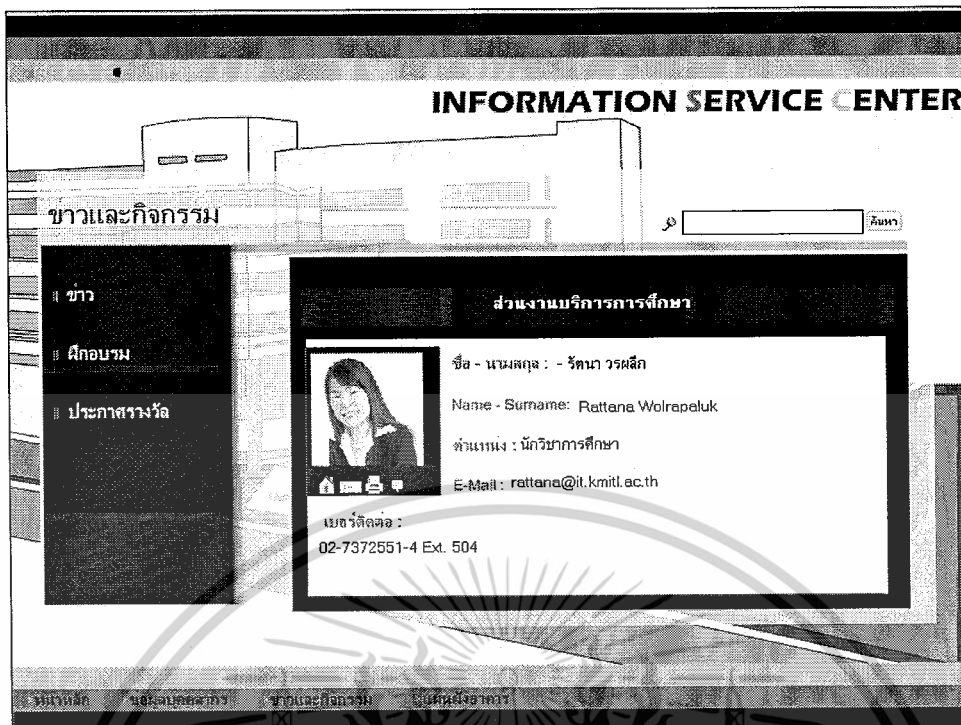


รูปที่ 4.22 หน้าแสดงรายละเอียดเต็มของข่าวและกิจกรรม



รูปที่ 4.23 หน้าแสดงผู้รับผิดชอบข่าวและกิจกรรม

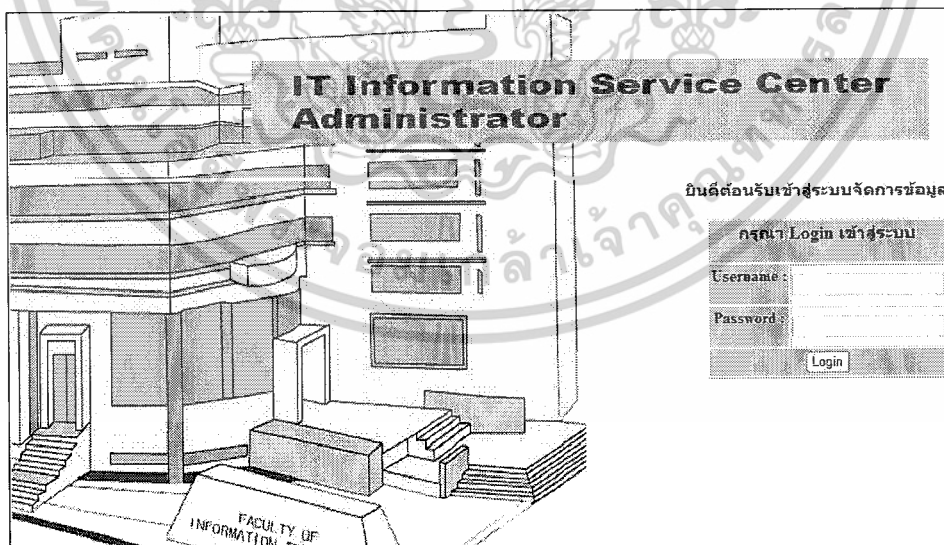
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.24 หน้าแสดงรายละเอียดผู้รับผิดชอบข่าวและกิจกรรม

4.2 ส่วนของผู้ดูแลระบบ และบุคลากรของคณะ

1. เมื่อผู้ดูแลระบบต้องการแก้ไขข้อมูลต่าง ๆ ของคณะ หรือเมื่อผู้บริหาร อาจารย์ และเจ้าหน้าที่ภายในคณะต้องการแก้ไขข้อมูลส่วนตัว ต้องทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบก่อน



รูปที่ 4.25 หน้าของการเข้าสู่ระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. เมื่อทำการล็อกอินเข้าสู่ระบบได้แล้วจะแสดงข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้งานระบบ ซึ่งขีดความสามารถในการใช้งานของผู้ดูแลระบบและบุคลากรทั่วไปนั้นแตกต่างกัน ดังนี้
- หากเป็นผู้ดูแลระบบจะสามารถจัดการกับข้อมูลต่าง ๆ ภายในคณะได้ทั้งหมด

Profile	Take Note	Take FAQ	Manage Event	Manage Place	Logout
ข้อมูลส่วนตัว					
รหัสประจำตัวบุคลากร:		56			
ชื่อ-นามสกุล(ไทย):		สุวิทย์ ชัยภักดิ์			
Name-Surname(En):		Phurwich Chaiyakroengdet			
ประเภทบุคลากร:		เจ้าหน้าที่			
ตำแหน่ง:		ภาควิชาการคอมพิวเตอร์			
แผนก:		สโมสรงานบริการทางวิชาการและวิจัย			
E-mail:		phurwich@it.kmit			
เบอร์โทรศัพท์:		02-7372551-4 Ext. 601, 602			
ห้องพัก:		106			

รูปที่ 4.26 ตัวอย่างขีดความสามารถของการจัดการข้อมูลของผู้ดูแลระบบ

- หากเป็นบุคลากรจะสามารถจัดการกับข้อมูลส่วนตัวได้เท่านั้น

Profile	Take Note	Take FAQ	Logout
ข้อมูลส่วนตัว			
รหัสประจำตัวบุคลากร:		23	
ชื่อ-นามสกุล(ไทย):		อ. นฤพล พันธุ์วงศ์	
Name-Surname(En):		Lect. Natapon Pantuvong	
ประเภทบุคลากร:		อาจารย์	
ตำแหน่ง:		อาจารย์	
แผนก:		อาจารย์	
E-mail:		natapon@it.kmit	
เบอร์โทรศัพท์:		02-7372551-4 Ext. 542	
ประวัติการศึกษา:		- M.Sc. (Information Science) King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang (KMITL), Bangkok, Thailand - B.Eng. (Information Technology) First Class Honor, King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang (KMITL), Bangkok, Thailand	
งานวิจัย:		- Digital Watermarking - Image Processing - Computer Vision	
งานสอน:		- Digital Image Processing - Introduction to Multimedia Technology - Computer Programming Development 1 - Computer Organization	

รูปที่ 4.27 ตัวอย่างขีดความสามารถของการจัดการข้อมูลของบุคลากร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

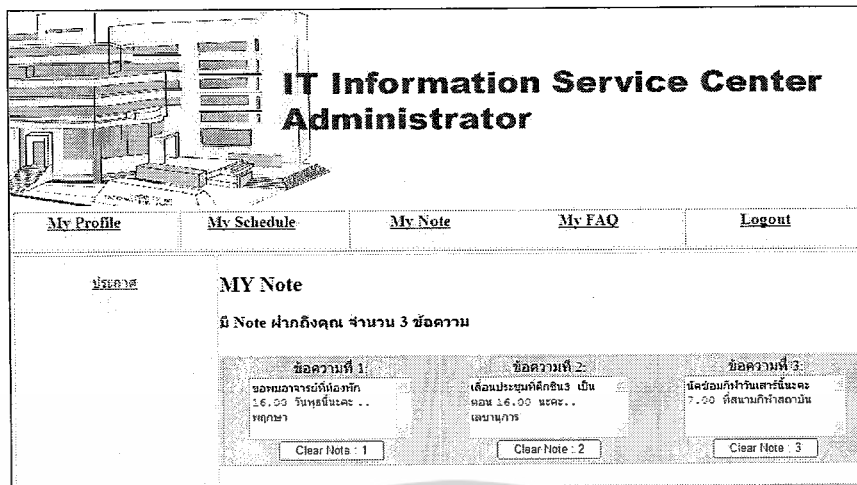
3. ผู้ใช้งานสามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้ โดยคลิกปุ่ม Edit Profile จากหน้าแสดงข้อมูลส่วนตัว โดยเมื่อแก้ไขข้อมูลสำเร็จ ข้อมูลจะถูกบันทึกลงฐานข้อมูลของคุณ

รูปที่ 4.28 ตัวอย่างการแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของบุคลากร

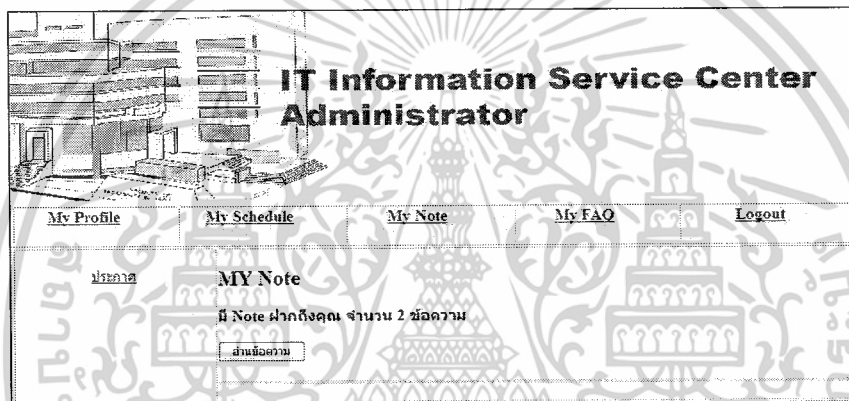
4. ผู้ใช้งานสามารถจัดการโน้ตที่ฝากถึงตนเองได้ โดยสามารถอ่านและลบได้

รูปที่ 4.29 หน้าแสดงโน้ตที่ผู้ใช้ฝากถึง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

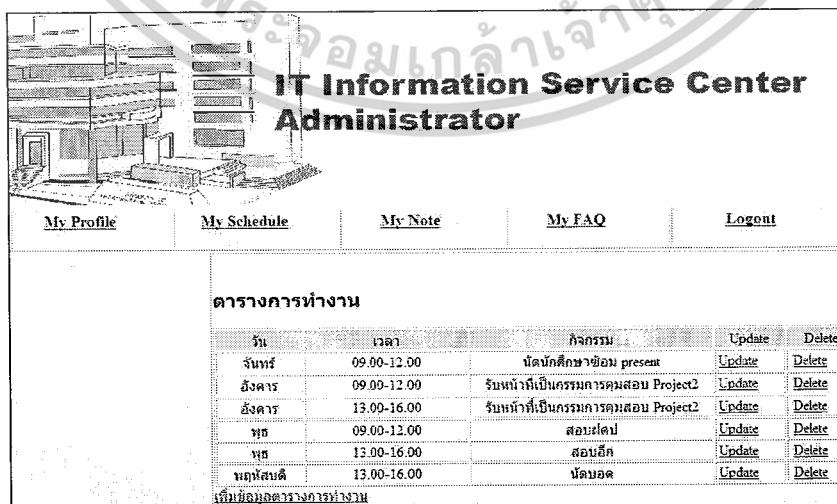


รูปที่ 4.30 หน้าการอ่าน โน้ตที่ผู้ใช้ฝากถึง



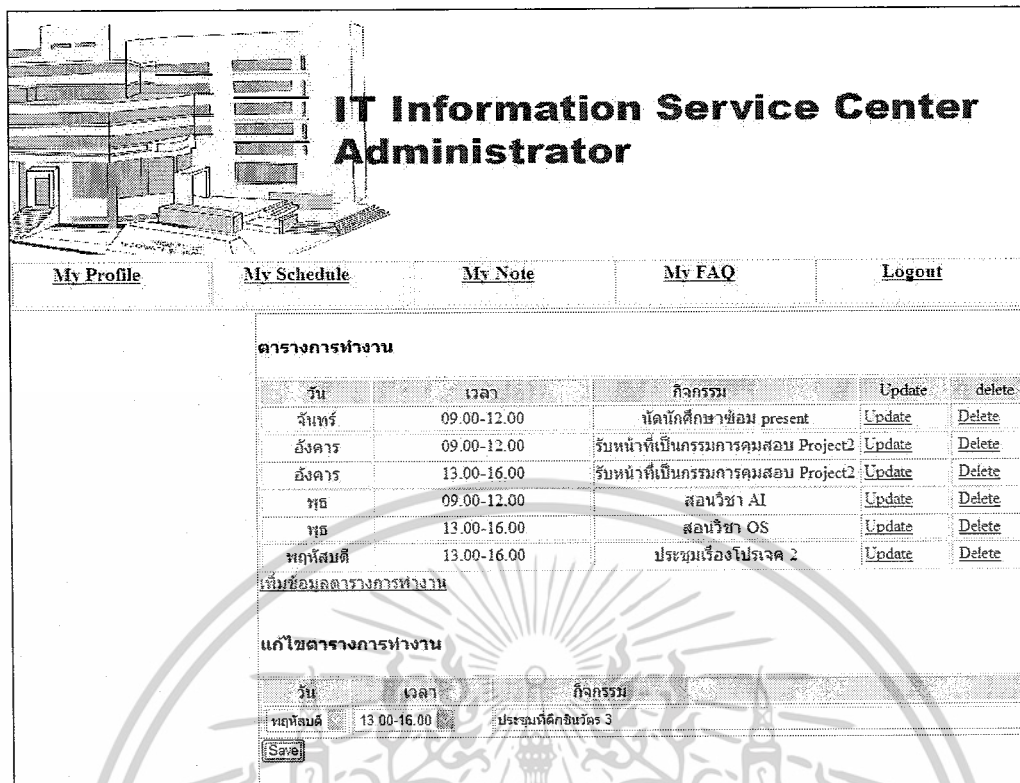
รูปที่ 4.31 ตัวอย่างการลบโน้ตไป 1 โน้ต

5. ผู้ใช้งานสามารถจัดการ โน้ตจัดการตารางงานของตนเองได้ โคนที่สามารถจะเพิ่ม ตารางการทำงาน ลบตารางการทำงาน และแก้ไขเปลี่ยนแปลงตารางการทำงานได้



รูปที่ 4.32 หน้าแสดงตารางการทำงานของบุคลากร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



IT Information Service Center Administrator

My Profile My Schedule My Note My FAQ Logout

ตารางการทำงาน

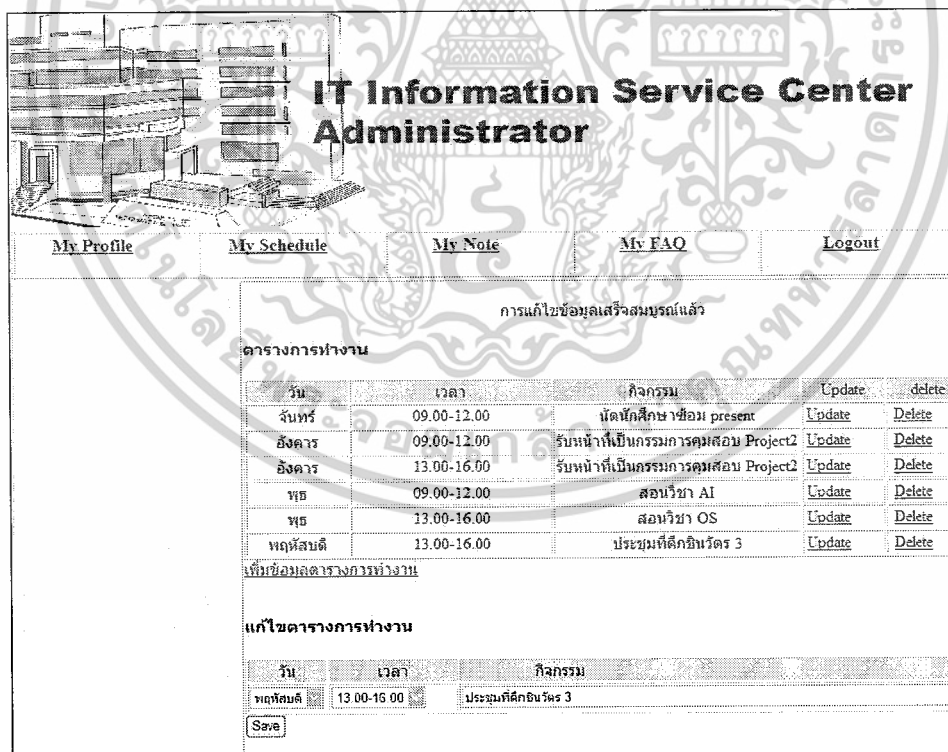
วัน	เวลา	กิจกรรม	Update	delete
จันทร์	09.00-12.00	นัดนักศึกษาเข้าชม present	Update	Delete
อังคาร	09.00-12.00	รับหน้าที่เป็นกรรมการคุมสอบ Project2	Update	Delete
อังคาร	13.00-16.00	รับหน้าที่เป็นกรรมการคุมสอบ Project2	Update	Delete
พุธ	09.00-12.00	สอนวิชา AI	Update	Delete
พุธ	13.00-16.00	สอนวิชา OS	Update	Delete
พฤหัสบดี	13.00-16.00	ประชุมเรื่องใบลงจค 2	Update	Delete

เพิ่มข้อมูลตารางการทำงาน

แก้ไขตารางการทำงาน

วัน	เวลา	กิจกรรม
พฤหัสบดี	13.00-16.00	ประชุมที่ศึกษานิเวศ 3

รูปที่ 4.33 หน้าแสดงการแก้ไขตารางการทำงาน



IT Information Service Center Administrator

My Profile My Schedule My Note My FAQ Logout

การแก้ไขข้อมูลเสร็จสมบูรณ์แล้ว

ตารางการทำงาน

วัน	เวลา	กิจกรรม	Update	delete
จันทร์	09.00-12.00	นัดนักศึกษาเข้าชม present	Update	Delete
อังคาร	09.00-12.00	รับหน้าที่เป็นกรรมการคุมสอบ Project2	Update	Delete
อังคาร	13.00-16.00	รับหน้าที่เป็นกรรมการคุมสอบ Project2	Update	Delete
พุธ	09.00-12.00	สอนวิชา AI	Update	Delete
พุธ	13.00-16.00	สอนวิชา OS	Update	Delete
พฤหัสบดี	13.00-16.00	ประชุมที่ศึกษานิเวศ 3	Update	Delete

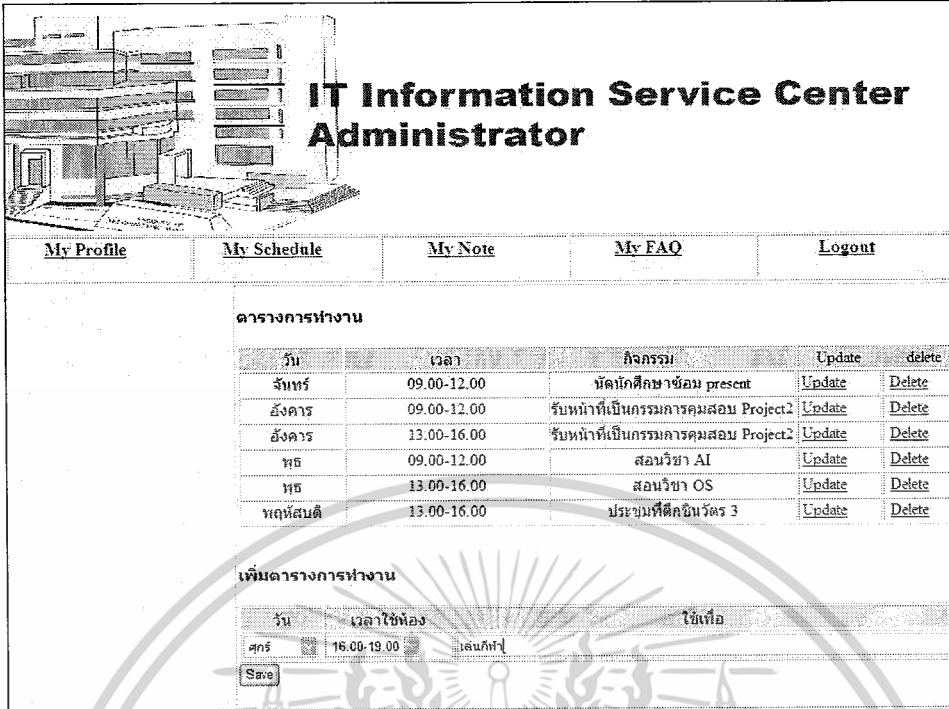
เพิ่มข้อมูลตารางการทำงาน

แก้ไขตารางการทำงาน

วัน	เวลา	กิจกรรม
พฤหัสบดี	13.00-16.00	ประชุมที่ศึกษานิเวศ 3

รูปที่ 4.34 หน้าแสดงการแก้ไขตารางการทำงานเสร็จ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



IT Information Service Center Administrator

My Profile My Schedule My Note My FAQ Logout

ตารางการทำงาน

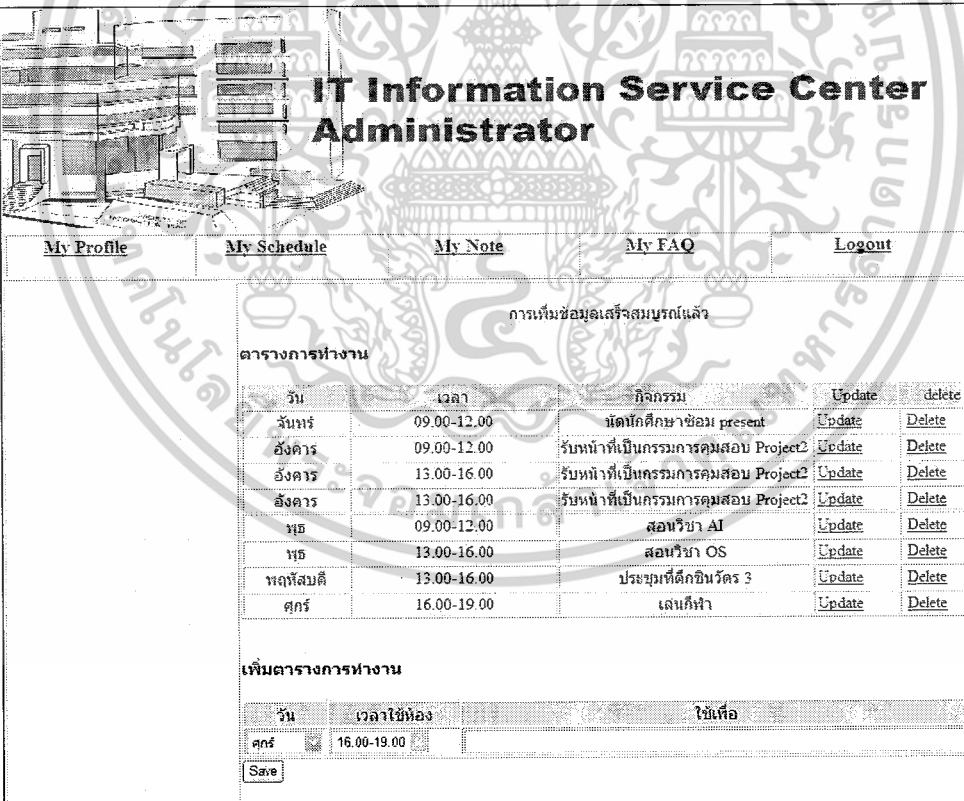
วัน	เวลา	กิจกรรม	Update	delete
จันทร์	09.00-12.00	นัดนักศึกษาซ่อม present	Update	Delete
อังคาร	09.00-12.00	รับหน้าที่เป็นกรรมการคุมสอบ Project2	Update	Delete
อังคาร	13.00-16.00	รับหน้าที่เป็นกรรมการคุมสอบ Project2	Update	Delete
พุธ	09.00-12.00	สอนวิชา AI	Update	Delete
พุธ	13.00-16.00	สอนวิชา OS	Update	Delete
พฤหัสบดี	13.00-16.00	ประชุมที่ศึกษินทร์ 3	Update	Delete

เพิ่มตารางการทำงาน

วัน	เวลาใช้ห้อง	ใช้เพื่อ
ศุกร์	16.00-19.00	เล่นกีฬา

Save

รูปที่ 4.35 หน้าแสดงการเพิ่มตารางการทำงาน



IT Information Service Center Administrator

My Profile My Schedule My Note My FAQ Logout

การเพิ่มข้อมูลเสร็จสมบูรณ์แล้ว

ตารางการทำงาน

วัน	เวลา	กิจกรรม	Update	delete
จันทร์	09.00-12.00	นัดนักศึกษาซ่อม present	Update	Delete
อังคาร	09.00-12.00	รับหน้าที่เป็นกรรมการคุมสอบ Project2	Update	Delete
อังคาร	13.00-16.00	รับหน้าที่เป็นกรรมการคุมสอบ Project2	Update	Delete
อังคาร	13.00-16.00	รับหน้าที่เป็นกรรมการคุมสอบ Project2	Update	Delete
พุธ	09.00-12.00	สอนวิชา AI	Update	Delete
พุธ	13.00-16.00	สอนวิชา OS	Update	Delete
พฤหัสบดี	13.00-16.00	ประชุมที่ศึกษินทร์ 3	Update	Delete
ศุกร์	16.00-19.00	เล่นกีฬา	Update	Delete

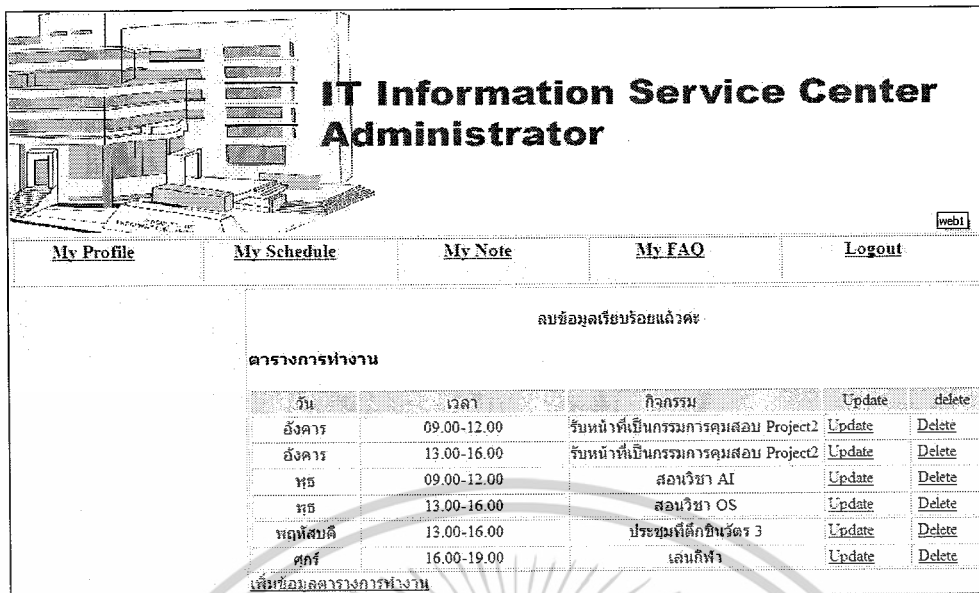
เพิ่มตารางการทำงาน

วัน	เวลาใช้ห้อง	ใช้เพื่อ
ศุกร์	16.00-19.00	

Save

รูปที่ 4.36 หน้าแสดงการเพิ่มตารางการทำงานเสร็จ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



IT Information Service Center Administrator

web1

My Profile My Schedule My Note My FAQ Logout

ลบข้อมูลเรียบร้อยแล้ว

ตารางการทำงาน

วัน	เวลา	กิจกรรม	Update	delete
อังคาร	09.00-12.00	รับหน้าที่เป็นกรรมการคุมสอบ Project2	Update	Delete
อังคาร	13.00-16.00	รับหน้าที่เป็นกรรมการคุมสอบ Project2	Update	Delete
พุธ	09.00-12.00	สอนวิชา AI	Update	Delete
พุธ	13.00-16.00	สอนวิชา OS	Update	Delete
พฤหัสบดี	13.00-16.00	ประชุมพี่เลี้ยงเวิร์ด 3	Update	Delete
ศุกร์	16.00-19.00	เล่นกีฬา	Update	Delete

เพิ่มข้อมูลตารางการทำงาน

รูปที่ 4.37 หน้าแสดงการลบตารางการทำงาน

6. ผู้ดูแลระบบสามารถจัดการข้อมูลข่าวสารและเหตุการณ์ต่าง ๆ ได้



IT Information Service Center Administrator

Profile Take Note Take FAQ Manage Event Manage Place Logout

เลือกประเภทของข่าวสาร

- ข่าวประชาสัมพันธ์
- ข่าวประกาศเกียรติคุณ
- ข่าวหลักสูตรอบรม

เลือก

ข่าวสารและเหตุการณ์

ประกาศรายชื่อผู้สมัครสอบข้อเขียนเข้าศึกษาต่อระดับบัณฑิตศึกษา ภาคเรียนที่ 1,2551	View	Update	Delete
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ เปิดอบรมหลักสูตร Oracle10g	View	Update	Delete
นักศึกษา คณะไอทีลาดกระบัง ได้รับคัดเลือกเป็น Sun Campus Ambassador รุ่นที่ 2	View	Update	Delete
เชิญชวนนักศึกษา ร่วมส่งผลงานเข้าประกวดในโครงการ Java TM Jee Regional Challenge 2008	View	Update	Delete
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สจล. จัดอบรมทางวิชาการ 3 หลักสูตร แกนกลางของสถาบันฯ	View	Update	Delete
ขอเชิญนักศึกษาสมัครเข้าร่วมโครงการ Java with University	View	Update	Delete
ประกาศรายชื่อผู้มีสิทธิ์เข้าศึกษาต่อระดับบัณฑิตศึกษา ประจำปีภาคเรียนที่ 1,2551	View	Update	Delete
กิจกรรมเปิดบ้านคณะไอที ลาดกระบัง 2551 (IT Ladkrabang Open House 2008)	View	Update	Delete

[Insert New Event](#)

รูปที่ 4.38 หน้าแสดงการจัดการข่าวสารสารและเหตุการณ์

7. ผู้ดูแลระบบสามารถที่จะเลือกประเภทของข่าวได้ ซึ่งมีอยู่ 3 ประเภท ได้แก่ ข่าวประชาสัมพันธ์ข่าวประกาศเกียรติคุณ และข่าวหลักสูตรอบรม (ตัวอย่างแสดงประเภทข่าวหลักสูตรอบรม)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 4.39 หน้าแสดงผลลัพธ์จากการเลือกประเภทข่าว

8. ผู้ดูแลระบบสามารถที่จะเลือกดูรายละเอียดของข่าวสารและเหตุการณ์ได้

รูปที่ 4.40 หน้าแสดงรายละเอียดของข่าวสารและเหตุการณ์

9. ผู้ดูแลระบบสามารถแก้ไขรายละเอียดของข้อมูลข่าวสารและเหตุการณ์ได้ โดยกดปุ่ม update

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 4.41 หน้าแสดงการแก้ไขข้อมูลข่าวสารและเหตุการณ์

10. ผู้ดูแลระบบสามารถจัดการข้อมูลห้องได้ ซึ่งข้อมูลห้องจะมีรายละเอียด

เลือก	หมายเลขห้อง	ประเภทห้อง	ชื่อห้อง	ขนาด	ประเภท
<input type="radio"/>	106	สำนักงาน	บรรณารักษ์	70	-
<input type="radio"/>	111	ห้องแยกประสงค	-	30	ปิดปรับปรุง
<input type="radio"/>	G07	ห้องแยกประสงค	-	3	-
<input type="radio"/>	G01	สำนักงาน	ฝ่ายอาคารและสถานที่	6	แวล์เสีย

รูปที่ 4.42 หน้าแสดงข้อมูลห้อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

11. เมื่อผู้ดูแลระบบต้องการแก้ไขข้อมูลห้อง (ยกตัวอย่างแก้ไขชื่อห้อง 106 เป็นห้องสมุด)

IT Information Service Center Administrator

Profile Take Note Take FAQ Manage Event Manage Place Logout

กรุณาเลือกชั้นของอาคาร

ชั้น 1
 ชั้น M
 ชั้น 2
 ชั้น 3
 ชั้น 5
 ชั้น 6

ข้อมูลห้องของชั้น 1

เลือก	หมายเลขห้อง	ประเภทห้อง	ชื่อห้อง	ขนาด	ประเภท
<input type="radio"/>	106	สำนักงาน	บรรณารักษ์	70	-
<input type="radio"/>	111	ห้องเอนคประสงค์	-	30	ปิดปรับปรุง
<input type="radio"/>	G07	ห้องเอนคประสงค์	-	3	-
<input type="radio"/>	G01	สำนักงาน	ฝ่ายอาคารและสถานที่	6	แอร์เสีย

แก้ไขข้อมูลห้อง

หมายเลขห้อง	ประเภทห้อง	ชื่อห้อง	ขนาด	ประเภท
106	สำนักงาน	ห้องสมุด	70	

รูปที่ 4.43 หน้าแสดงการแก้ไขข้อมูลห้อง

IT Information Service Center Administrator

Profile Take Note Take FAQ Manage Event Manage Place Logout

กรุณาเลือกชั้นของอาคาร

ชั้น 1
 ชั้น M
 ชั้น 2
 ชั้น 3
 ชั้น 5
 ชั้น 6

การแก้ไขข้อมูลห้องเสร็จสมบูรณ์แล้ว

ข้อมูลห้องของชั้น 1

วัน	เวลาใช้ห้อง	ใช้เพื่อ	Update	delete
จันทร์	09.00-12.00	การบ้าน	Update	Delete
จันทร์	13.00-16.00	จัดทัศนศึกษาห้องสมุด	Update	Delete
พฤหัสบดี	13.00-16.00	เวลาทำการห้องสมุดนักศึกษา	Update	Delete
ศุกร์	09.00-12.00	อ่านหนังสือสอบ	Update	Delete
เสาร์	16.00-19.00	เวลาทำการห้องสมุดนักศึกษา	Update	Delete

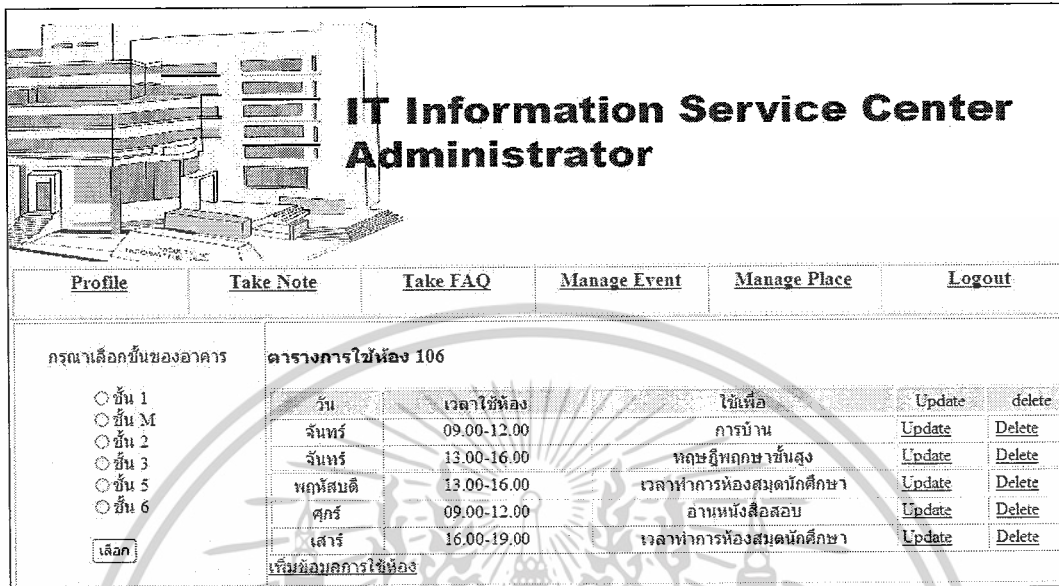
แก้ไขตารางการใช้ห้อง

วัน	เวลาใช้ห้อง	ใช้เพื่อ
จันทร์	13.00-16.00	จัดทัศนศึกษาห้องสมุด

รูปที่ 4.44 หน้าแสดงการแก้ไขข้อมูลห้องเสร็จ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

12. ผู้ดูแลระบบสามารถจัดการกับข้อมูลตารางการใช้ห้องได้ (ตัวอย่างการจัดการกับตารางการใช้ห้อง 106)



IT Information Service Center Administrator

Profile Take Note Take FAQ Manage Event Manage Place Logout

กรุณาเลือกชั้นของอาคาร

- ชั้น 1
- ชั้น M
- ชั้น 2
- ชั้น 3
- ชั้น 5
- ชั้น 6

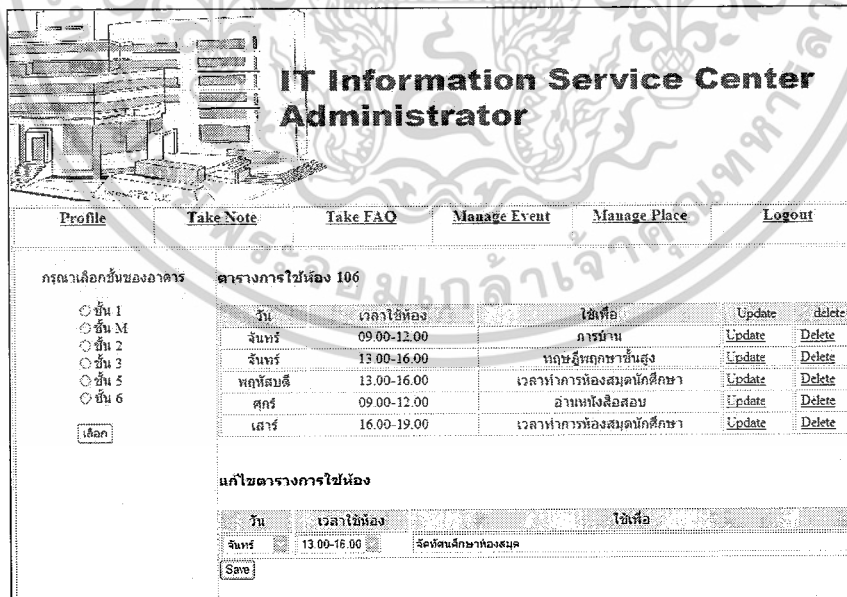
ตารางการใช้ห้อง 106

วัน	เวลาใช้ห้อง	ใช้เพื่อ	Update	delete
จันทร์	09.00-12.00	การบริหาร	Update	Delete
จันทร์	13.00-16.00	ทฤษฎีทฤษฎาชั้นสูง	Update	Delete
พฤหัสบดี	13.00-16.00	เวลาทำการห้องสมุดนักศึกษา	Update	Delete
ศุกร์	09.00-12.00	อาาหนังสือสอบ	Update	Delete
เสาร์	16.00-19.00	เวลาทำการห้องสมุดนักศึกษา	Update	Delete

[เพิ่มข้อมูลการใช้ห้อง](#)

รูปที่ 4.45 หน้าแสดงข้อมูลตารางการใช้ห้อง

13. ผู้ดูแลระบบสามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลตารางการใช้ห้องได้ (ตัวอย่างเปลี่ยนแปลงข้อมูลการใช้ของห้อง 106 วันจันทร์ เวลา 13.00-16.00)



IT Information Service Center Administrator

Profile Take Note Take FAQ Manage Event Manage Place Logout

กรุณาเลือกชั้นของอาคาร

- ชั้น 1
- ชั้น M
- ชั้น 2
- ชั้น 3
- ชั้น 5
- ชั้น 6

ตารางการใช้ห้อง 106

วัน	เวลาใช้ห้อง	ใช้เพื่อ	Update	delete
จันทร์	09.00-12.00	การบริหาร	Update	Delete
จันทร์	13.00-16.00	ทฤษฎีทฤษฎาชั้นสูง	Update	Delete
พฤหัสบดี	13.00-16.00	เวลาทำการห้องสมุดนักศึกษา	Update	Delete
ศุกร์	09.00-12.00	อาาหนังสือสอบ	Update	Delete
เสาร์	16.00-19.00	เวลาทำการห้องสมุดนักศึกษา	Update	Delete

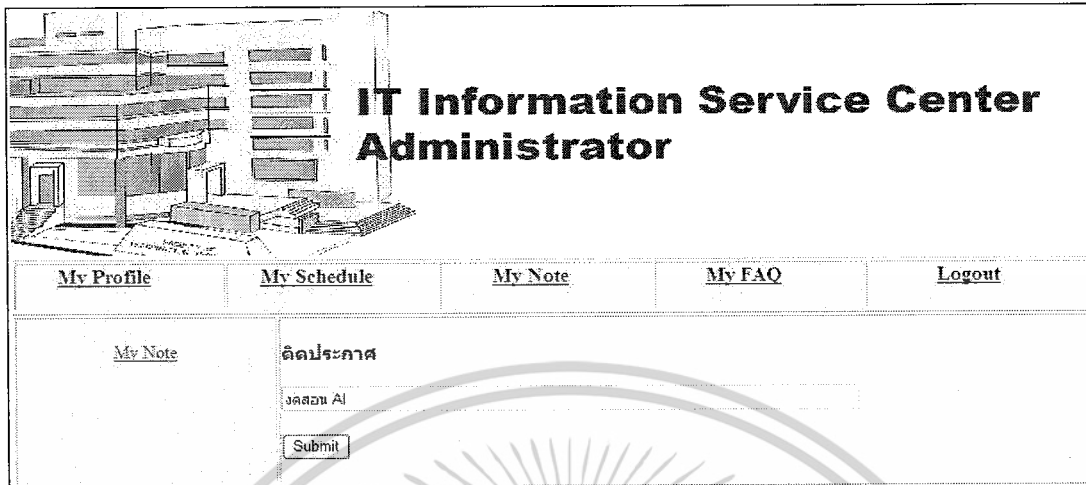
แก้ไขตารางการใช้ห้อง

วัน	เวลาใช้ห้อง	ใช้เพื่อ
จันทร์	13.00-16.00	สอบเลือกห้องสมุด

รูปที่ 4.46 หน้าแสดงการเปลี่ยนแปลงข้อมูลตารางการใช้ห้อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

14. ผู้ใช้สามารถติดประกาศและแก้ไขประกาศหน้าห้องต่างๆ ภายในอาคารได้



IT Information Service Center Administrator

My Profile My Schedule My Note My FAQ Logout

My Note

ติดประกาศ

จดสอน AI

Submit

รูปที่ 4.47 หน้าแสดงประกาศ



IT Information Service Center Administrator

My Profile My Schedule My Note My FAQ Logout

My Note

ติดประกาศเสร็จสมบูรณ์แล้ว

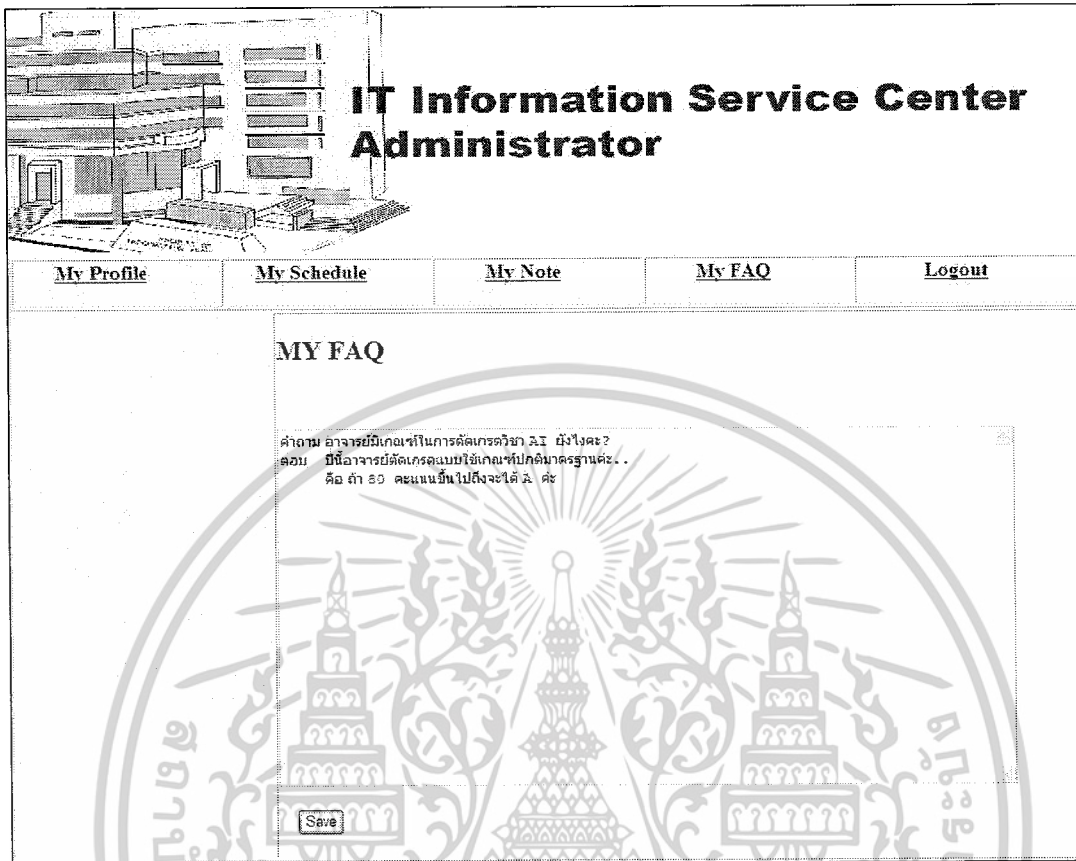
ส่งงาน Robocode ภายใน 23 55 วันอังคารนี้ละ

Submit

รูปที่ 4.48 หน้าแสดงการติดประกาศใหม่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

15. ผู้ใช้สามารถสร้างและแก้ไขคำถามที่ถูกลืมบ่อยๆ ได้



รูปที่ 4.49 หน้าแสดงการสร้างและแก้ไขคำถามที่ถูกลืมบ่อยๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5

บทสรุป

5.1 ภาพรวมของโครงการ

โครงการนี้เป็นการพัฒนาระบบเพื่ออำนวยความสะดวกแก่บุคคลภายนอกที่ต้องการติดต่อกับบุคลากรของคณะ โดยผู้ใช้สามารถค้นหาข้อมูลเกี่ยวกับบุคลากร สถานที่ ข่าวดังและประชาสัมพันธ์ต่างๆ ได้ หรือหากผู้ใช้ต้องการศึกษาแผนผังอาคารในชั้นต่าง ๆ ของคณะ ก็สามารถที่จะเลือกดูได้ตามต้องการ กล่าวคือบุคคลภายนอกสามารถสืบค้นบุคลากรภายในคณะและสามารถส่งอีเมลล์หรือฝากข้อความและอีกทั้งผู้ใช้ยังสามารถดูแผนที่ภายในอาคารและรายละเอียดห้องต่างๆภายในอาคารได้ นอกจากนี้ผู้ใช้ยังสามารถดูรายละเอียดเกี่ยวกับข่าวประชาสัมพันธ์ของคณะทั้งผู้ประสานงานและผู้ร่วมจัดงาน ซึ่งล้วนแล้วแต่ทำให้การติดต่อประสานงานกับบุคลากรสะดวกและรวดเร็วมากยิ่งขึ้น

เครื่องมือและเทคโนโลยีที่นำมาใช้กับโครงการได้แบ่งระบบออกเป็นสองฝั่งการใช้งานคือฝั่งผู้ใช้งานระบบหรือบุคคลทั่วไป จะนำเสนอรูปแบบระบบด้วยเฟลชซึ่งจะทำการติดต่อกับฐานข้อมูลเพื่อดึงข้อมูล Microsoft Access ออกมาแสดงโดยผ่านเว็บเซิร์ฟเวอร์ซึ่งก็คือ PHP ส่วนอีกฝั่งคือฝั่งผู้ดูแลระบบและบุคลากรภายในคณะจะใช้ JSP เป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์ในการแสดงผลและดึงข้อมูลจากฐานข้อมูล Microsoft Access โดยใช้ JDBC-ODBC Bridge เป็นไคลฟ์เวอร์ในการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล

5.2 จุดเด่นของโครงการ

1. สามารถสร้างระบบให้ข้อมูลข่าวสารที่จำเป็นต่อบุคคลภายนอกได้อย่างมีประสิทธิภาพ
2. สร้างความสนใจต่อผู้ใช้งานระบบด้วยการพัฒนาระบบด้วยงานภาพเคลื่อนไหวและมีลูกเล่นที่มากกว่าเว็บให้ข้อมูลทั่วไป
3. ออกแบบหน้าตาระบบให้ง่ายต่อการเรียนรู้และใช้งาน
4. ผู้ดูแลระบบและบุคลากรสามารถจัดการข้อมูลของตัวเองได้ง่ายทำให้ข้อมูลที่แสดงให้บุคคลภายนอกเห็นนั้นเป็นข้อมูลปัจจุบัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5.3 ปัญหาและอุปสรรคในการทำงาน

1. ระบบที่พัฒนาเป็นระบบให้ข้อมูลข่าวสารที่จำเป็นต่อบุคคลภายนอกคณะได้อย่างมีประสิทธิภาพดังนั้นก็จะมีข้อมูลมากมายจึงต้องมีการออกแบบฐานข้อมูลที่มีโครงสร้างซับซ้อน
2. เครื่องมือที่และเทคโนโลยีที่นำมาใช้ในการพัฒนาไม่เคยเรียนรู้และศึกษามาก่อน ทำให้ต้องใช้เวลาในการศึกษาใหม่และสอบถามผู้ที่รู้
3. การเชื่อมต่อฐานข้อมูลของ Microsoft Access ไม่เป็นที่นิยมต่อภาษาที่ใช้เขียน โปรแกรมจึงต้องเสียเวลาในการหาวิธีการเชื่อมต่อ
4. การแสดงผลในหน้าระบบฝั่งผู้ใช้อาจมีข้อจำกัดเพราะไม่ได้ติดต่อกับฐานข้อมูลโดยตรงต้องผ่านเว็บเซิร์ฟเวอร์ในการส่งค่าต่างๆจากฐานข้อมูลมาให้ทำให้ต้องเขียนอัลกอริทึมทั้งหน้าระบบและหน้าการเชื่อมต่อ

5.4 แนวทางในการพัฒนาต่อในอนาคต

1. สามารถนำโครงการนี้ไปพัฒนาต่อเป็นระบบนำทางแบบภาพเคลื่อนไหวแสดงการเดินทางไปยังสถานที่ต่างๆได้โดยใช้อัลกอริทึมการหาเส้นทางที่ฉลาด
2. สามารถเพิ่มตัวนำทางเป็นตัวละครที่มีความฉลาดสามารถตอบคำถามให้บุคคลภายนอกได้ด้วยความรู้ที่ระบบมีทั้งหมด และสามารถเพิ่มเติมความรู้ได้จากการถามของผู้ใช้
3. สามารถนำแนวทางการออกแบบไปประยุกต์ใช้กับเว็บที่เกี่ยวข้องกับระบบให้ข้อมูล

บรรณานุกรม

กิตติ ภัคดีวัฒนกุล และกิตติพงษ์ กลมกล่อม. 2548. **คัมภีร์การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิง**

วัตถุด้วย UML. นนทบุรี: เคทีพีฯ.

ขนิษฐา นามิ. 2548. **โครงสร้างข้อมูลและอัลกอริธึม.** นนทบุรี: ไอดีซีฯ.

จิณณพงศ์ ธัญญลักษณ์. ม.ป.ป. **สร้างงานอินเทอร์เน็ตแอคทีฟ ด้วย Flash 8 ActionScript.**
[วิทิต์สน์].

กรุงเทพฯ: ชัคเซสฯ.

เชษฐพงษ์ วิสุจน์สวัสดิ์. 2545. **เนรมิตภาพเคลื่อนไหวให้โดนใจชาวเว็บด้วย Flash MX.** กรุงเทพฯ:
วิทิต์ฯ

ฐิตารัตน์ รัชตะวรรณ. 2547. **สร้างงานกราฟิกและตกแต่งภาพด้วย Photoshop CS.** นนทบุรี: ไอดี
ซีฯ

คนัย ม่วงแก้ว. 2549. **Flash 8 Workshop.** [วิทิต์สน์]. นนทบุรี: ไอดีซีฯ.

ทรงยศ เสงสุนทร. ม.ป.ป. **ฝึกสร้างเกมส์ Flash ด้วยตัวเอง Flash 8 Game.** [วิทิต์สน์]. กรุงเทพฯ:
ชัคเซสฯ.

ทรงยศ เสงสุนทร. ม.ป.ป. **เรียนรู้การสร้างมัลติมีเดียและแอนิเมชันจากตัวอย่างงานจริง Flash 8**
Workshop. [วิทิต์สน์]. กรุงเทพฯ: ชัคเซสฯ.

ปรีดี พวนกุลนนท์. ม.ป.ป. **สร้างงานมัลติมีเดียแอนิเมชันด้วย Flash 8.** [วิทิต์สน์]. กรุงเทพฯ: ชัค
เซสฯ.

วงศ์ประชา จันท์สมวงศ์ และมานิตา เจริญปฐุ. **คัมภีร์ Photoshop7&ImageReady7.** กรุงเทพฯ:
โปรวิชั่น

สุภชัย ชนะไชยะสกุล. 2549. **สร้างเว็บแอนิเมชันสวย ๆ ด้วยตนเอง Web Flash.** กรุงเทพฯ: ไอดี
ซีฯ.

สุรเชษฐ์ วงศ์ชัยพรพงษ์ และ สุธี พงศาสกุลชัย. 2548. **คัมภีร์การออกแบบและพัฒนาเกมส์ด้วย**
Flash MX 2004. กรุงเทพฯ: เคทีพีฯ.

โอภาส เอี่ยมสิริวงศ์. 2548. **การออกแบบฐานข้อมูล.** กรุงเทพฯ: ซีเอ็ดดูเคชั่น.

ฮอฟเฟอร์ และคณะ. 2547. **การวิเคราะห์และออกแบบระบบ.** แปลโดย นิตยา วงศ์ภินันท์วัฒนา
และคณะ. กรุงเทพฯ: เพียร์สัน เอ็ดดูเคชั่น อินโดไชน่า.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ประวัติผู้เขียน

ชื่อ-นามสกุล นางสาวพุกษา แพงมา
วัน เดือน ปีเกิด 31 พฤษภาคม 2528 ที่บุรีรัมย์
ที่อยู่ 154 หมู่ 13 ตำบลโนนไทย อำเภอโนนไทย จังหวัดนครราชสีมา
ประวัติการศึกษา 2550 วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ชื่อ-นามสกุล นางสาวนฤมล ศรีสุวรรณ
วัน เดือน ปีเกิด 4 กุมภาพันธ์ 2528 ที่กรุงเทพมหานคร
ที่อยู่ 17/2 หมู่ 9 ตำบลอุทัย อำเภออุทัย จังหวัดพระนครศรีอยุธยา
ประวัติการศึกษา 2550 วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้