

ห้องสมุดคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สจล.

ระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น
An Arcade Game Inventory Control System

โดย

นางสาวเจนเนตต์ บุญรินทร์

รหัส 44067026

อาจารย์ที่ปรึกษา

ดร. ภัทรชัย ลลิตโรจน์วงศ์



H002029

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชาโครงการพัฒนาระบบงาน
หลักสูตรวิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2546
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

| | |
|-------------------------------------|-----------------|
| วัน เดือน ปี..... | 25 9. 2551 |
| เลขทะเบียน..... | 02029 |
| เลขเรียกหนังสือ..... | 394 ค 7165 2546 |
| "ห้องสมุดคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สจล." | |

| | |
|------------------|---|
| ชื่อหัวข้อ | ระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น |
| นักศึกษา | นางสาวเจนเนตต์ บุญรินทร์ |
| อาจารย์ที่ปรึกษา | ดร.ภัทรชัย ลลิตโรจน์วงษ์ |
| ระดับการศึกษา | วิทยาศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ |
| แขนงวิชา | วิทยาการสารสนเทศ |
| ปีการศึกษา | 2546 |

บทคัดย่อ

โครงการนี้เป็นการศึกษาและพัฒนา ระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น ประกอบด้วยการรับสินค้าเข้าคลัง การเบิกสินค้า การรายงานข้อมูล ซึ่งจะช่วยควบคุมการเบิกและรับสินค้าเข้าคลังเป็นไปอย่างรวดเร็ว และแสดงรายงานให้กับฝ่ายบัญชีและฝ่ายสต็อกสินค้า ช่วยให้การควบคุม ดูแล และจัดการระบบสต็อกสินค้าเป็นไปอย่างถูกต้อง รวดเร็ว ลดความซ้ำซ้อนของงาน และเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานให้กับองค์กร โดยใช้เครื่องมือในการออกแบบและพัฒนา ระบบคือ Visio 5.0, Visual Basic 6.0, Access 2000 และ Crystal Report 7.0.1

| | |
|-----------------------|---|
| Title | Game Inventory Control System |
| Student | Miss.Jennate Boonrin |
| Advisor | Dr. Pattarachai Lalitrojwong |
| Level of Study | Master of Science in Information Technology |
| Major | Information Science |
| Academic Year | 2003 |

ABSTRACT

This objective of project is to study and develop an Arcade Game Inventory Control System consisting of inventory maintenance and reporting. It can facilitate inventory activities as well as generate reports for the accounting department and the inventory department. Moreover, it leads to accurate inventory control and management, reduces data redundancy, and results in a more efficiency of organization. For this system, Visio 5.0, Visual Basic 6.0, Access 2000, and Crystal Report 7.0.1 are used as the system design and development tools.

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบพระคุณท่านอาจารย์ ดร. ภัทรชัย สถิตโรจน์วงศ์ ที่กรุณาให้คำปรึกษา และช่วยให้แนวทางในการทำโครงการนี้

ขอขอบคุณพระคุณบิดา มารดา อาจารย์ที่เคยสอนและอาจารย์ปัจจุบันทุกท่าน ที่สนับสนุนทุก ๆ ด้าน ขอขอบคุณเพื่อน ๆ ร่วมรุ่นที่ให้คำปรึกษาแนะนำ ขอขอบคุณเพื่อนร่วมงานและผู้ใช้ระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น ของบริษัทแฟมิลีอะมิวเมนท์ที่ให้คำแนะนำ คำชี้แนะในการพัฒนาโปรแกรม

เจนเนตรี บุญรินทร์



สารบัญ

หน้า

| | |
|--|-----|
| บทคัดย่อภาษาไทย..... | I |
| บทคัดย่อภาษาอังกฤษ..... | II |
| กิตติกรรมประกาศ..... | III |
| สารบัญ..... | IV |
| สารบัญตาราง..... | VI |
| สารบัญรูป..... | VII |
| บทที่ | |
| 1. บทนำ | |
| 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา..... | 1 |
| 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ..... | 1 |
| 1.3 ขั้นตอนการดำเนินการโครงการ..... | 1 |
| 1.4 เป้าหมายของโครงการ..... | 2 |
| 1.5 ขอบเขตของโครงการ..... | 3 |
| 1.6 แผนการดำเนินการศึกษา..... | 3 |
| 1.7 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ..... | 3 |
| 2. ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง | |
| 2.1 แผนภาพการไหลของกระแสข้อมูล..... | 4 |
| 2.2 แผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี..... | 5 |
| 2.3 การออกแบบฐานข้อมูลด้วยวิธีการนอร์มัลไลเซชัน..... | 8 |
| 3. การวิเคราะห์ระบบงานปัจจุบัน | |
| 3.1 หน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับการควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น ในปัจจุบัน..... | 10 |
| 3.2 กระบวนการควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่นในปัจจุบัน..... | 10 |
| 3.3 ปัญหาในปัจจุบัน..... | 11 |

สารบัญ (ต่อ)

หน้า

| | |
|---|----|
| 3.4 ความต้องการของผู้ใช้..... | 11 |
| 4. การออกแบบระบบใหม่ | |
| 4.1 ส่วนประกอบของระบบ..... | 13 |
| 5. การออกแบบฐานข้อมูลของระบบ..... | 19 |
| 6. การออกแบบแอปพลิเคชัน | |
| 6.1 การออกแบบหน้าจอ..... | 28 |
| 6.2 การออกแบบรายงาน..... | 34 |
| 7. สรุปผลการดำเนินการศึกษาและข้อเสนอแนะ | |
| 7.1 สรุปผลที่ได้จากการดำเนินการศึกษา..... | 43 |
| 7.2 ข้อเสนอแนะ..... | 43 |
| บรรณานุกรม..... | 44 |
| ประวัติผู้เขียน..... | 45 |

สารบัญตาราง

หน้า

ตารางที่

| | |
|--|----|
| 2.1. สัญลักษณ์ของแผนภาพการไหลของกระแสข้อมูล..... | 4 |
| 2.2. สัญลักษณ์ของแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี..... | 5 |
| 5.1. Part ใช้สำหรับเก็บข้อมูลสินค้าในคลังสินค้า..... | 20 |
| 5.2. Supplier ใช้สำหรับเก็บข้อมูลผู้จำหน่ายสินค้า..... | 21 |
| 5.3. PurchaseOrder ใช้สำหรับเก็บข้อมูลหลักของใบเบิกสินค้า..... | 21 |
| 5.4. Payment ใช้สำหรับเก็บข้อมูลการชำระเงิน..... | 22 |
| 5.5. Account ใช้สำหรับเก็บข้อมูลบัญชีการชำระเงิน..... | 22 |
| 5.6. Receive ใช้สำหรับเก็บข้อมูลหลักของใบรับของ..... | 23 |
| 5.7. Supplier_Part ใช้สำหรับเก็บข้อมูลการขายสินค้าของผู้จำหน่ายสินค้า..... | 24 |
| 5.8. Purchase_Part ใช้สำหรับเก็บข้อมูลรายละเอียดการเบิกสินค้า..... | 24 |
| 5.9. Receive_Part ใช้สำหรับเก็บข้อมูลรายละเอียดของการรับสินค้า..... | 25 |
| 5.10. Product ใช้สำหรับเก็บข้อมูลผลิตภัณฑ์..... | 25 |
| 5.11. Department ใช้สำหรับเก็บข้อมูลแผนก..... | 25 |
| 5.12. Type_Buy ใช้สำหรับข้อมูลประเภทการสั่งซื้อ..... | 26 |
| 5.13. Job ใช้สำหรับเก็บข้อมูลงาน..... | 26 |
| 5.14. Location ใช้สำหรับเก็บข้อมูลสถานที่เก็บสินค้า..... | 26 |
| 5.15. Level1 ใช้สำหรับเก็บข้อมูลระดับสินค้าของสินค้า..... | 27 |

สารบัญรูป

หน้า

รูปที่

| | |
|---|----|
| 2.1. ความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อหนึ่งของแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี..... | 7 |
| 2.2. ความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อหลายของแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี..... | 7 |
| 2.3. ความสัมพันธ์แบบหลายต่อหลายของแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี..... | 7 |
| 4.1. แผนภาพกระแสข้อมูลระดับที่ 0 ของระบบควบคุมสินค้าคงคลังของ บริษัทเครื่องเล่น..... | 15 |
| 4.2. แผนภาพกระแสข้อมูลระดับที่ 1 ของระบบควบคุมสินค้าคงคลังของ บริษัทเครื่องเล่น..... | 16 |
| 4.3. แผนภาพกระแสข้อมูลของกระบวนการรับสินค้าเข้าคลัง..... | 17 |
| 4.4. แผนภาพกระแสข้อมูลของกระบวนการเบิกสินค้า..... | 18 |
| 5.1. แผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีของระบบควบคุมสินค้าคงคลังของ บริษัทเครื่องเล่น..... | 19 |
| 6.1. การรับสินค้า..... | 29 |
| 6.2. การเบิกสินค้า..... | 29 |
| 6.3. การจัดการข้อมูล..... | 30 |
| 6.4. การจัดการข้อมูลใบรับของ..... | 31 |
| 6.5. การแก้ไข (Update) ใบรับของ..... | 31 |
| 6.6. การเพิ่มสินค้าในใบรับของ..... | 32 |
| 6.7. การแก้ไขและลบข้อมูลสินค้าในใบรับของ..... | 32 |
| 6.8. การแก้ไขข้อมูลหลักของใบรับของ..... | 33 |
| 6.9. การเพิ่มข้อมูลผู้จำหน่าย..... | 33 |
| 6.10. การแก้ไขข้อมูลผู้จำหน่าย..... | 34 |
| 6.11. รายงานใบรับของที่มีภาษี..... | 35 |

สารบัญญรูป (ต่อ)

หน้า

รูปที่

| | |
|---|----|
| 6.12. รายงานใบรับของที่ไม่มีภาษี..... | 35 |
| 6.13. รายงานใบเบิกของ..... | 36 |
| 6.14. รายงานการรับสินค้า..... | 37 |
| 6.15. รายงานการเบิกสินค้าตามชื่อสินค้า..... | 37 |
| 6.16. รายงานการเบิกสินค้าตามงาน..... | 38 |
| 6.17. รายงานราคาสินค้าทั้งหมด..... | 39 |
| 6.18. รายงานราคาสินค้าตามชื่อสินค้า..... | 39 |
| 6.19. รายงานต้นทุนมูลค่าสินค้า..... | 40 |
| 6.20. รายงานสินค้าคงคลังปัจจุบัน..... | 41 |
| 6.21. รายงานสินค้าคงคลังตามชื่อสินค้า..... | 41 |
| 6.22. รายงานสินค้าคงคลังที่ใกล้ถึงจุดต่ำสุด..... | 42 |
| 6.23. รายงานสินค้าคงคลังที่น้อยกว่าจุดต่ำสุด..... | 42 |

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ในปัจจุบัน บริษัทแฟมิลี อะมิวเมนท์ จำกัด จัดการดูแลสินค้าคงคลังโดยใช้คนเป็นคนดูแลทั้งหมด ประกอบด้วย การดูแลสินค้าในสต็อกสินค้าเพื่อควบคุมการรับสินค้า และการเบิกจ่ายสินค้าเพื่อนำไปผลิตเป็นผลิตภัณฑ์หรือทำเป็นต้นแบบสำหรับการศึกษาของแผนกผลิต โดยจะมีการรับสินค้าสินค้าที่สั่งซื้อจากฝ่ายจัดซื้อเข้าสู่คลังสินค้า จัดเก็บสินค้าในคลัง ดูแลการเบิกจ่าย และจัดทำเป็นเอกสารส่งไปยังฝ่ายบัญชี ซึ่งทุกกิจกรรมอาศัยแรงงานคนเป็นหลัก ทำให้การทำงานล่าช้าไม่ทันต่อเหตุการณ์ เมื่อจะตรวจนับสินค้าคงคลัง แผนกคลังสินค้าจะต้องเดินไปนับสินค้าในคลัง และบางครั้งหากสินค้าหมดจะทราบต่อเมื่อเดินไปนับสินค้าแล้วเท่านั้น ทำให้การสั่งซื้อสินค้าล่าช้าควบคุมสินค้าในคลังเป็นไปได้ยาก บางครั้งสินค้าชนิดนั้นมีแล้วในคลังสินค้าแต่หาไม่เจอทำให้ต้องสั่งซื้อใหม่ทำให้บริษัทสิ้นเปลืองงบประมาณ และเนื่องจากบริษัทมีเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ทันสมัย และเพียงพอต่อพนักงาน โครงการนี้จึงได้จัดทำขึ้นเพื่อพัฒนาระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่นขึ้นเพื่อแก้ไขปัญหาดังกล่าว โดยได้ศึกษาและพัฒนาตามความต้องการของผู้ใช้

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อพัฒนาระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น เพื่ออำนวยความสะดวกในการจัดการดูแลสต็อกสินค้า
2. เพื่อให้การทำงานของแต่ละแผนกสัมพันธ์เป็นไปในทิศทางเดียวกัน โดยอยู่บนพื้นฐานของข้อมูลชุดเดียวกัน

1.3 ขั้นตอนการดำเนินการโครงการ

ในการศึกษาค้นคว้าครั้งนี้ จะใช้วิธีการศึกษาแบบวงจรการพัฒนากระบวนการ (System Development Life Cycle) หรือ SDLC ซึ่งเป็นวิธีการมาตรฐานในการพัฒนาระบบงาน โดยวงจรการพัฒนากระบวนการ หรือ SDLC มีลำดับขั้นตอน 7 ขั้นตอนคือ การวิเคราะห์ปัญหา การวิเคราะห์ความต้องการ การกำหนดความต้องการ การออกแบบ การทดสอบโปรแกรม การใช้งานและบำรุงรักษา (Software Engineering : Methods and Management)

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- การวิเคราะห์ปัญหา เป็นขั้นตอนการศึกษาระบบงานเดิมที่ใช้ในปัจจุบันและศึกษาปัญหาที่เกิดจากระบบงานในปัจจุบัน โดยเป็นการกำหนดปัญหาตามความต้องการของผู้ใช้ให้ชัดเจนที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ โดยการวิเคราะห์ปัญหาจะใช้วิธีต่าง ๆ ได้แก่ สัมภาษณ์ผู้ใช้งาน การศึกษาเอกสาร การสังเกตระบบงานจริง
- การวิเคราะห์ความต้องการ เป็นการหาความต้องการที่แท้จริงของผู้ใช้ ประกอบด้วย ความต้องการทางด้านหน้าที่การทำงานของระบบ และความต้องการทางด้านคุณภาพของระบบ ซึ่งความต้องการทางด้านหน้าที่การทำงานของระบบ เป็นความต้องการที่บอกว่าระบบต้องทำหน้าที่หลักอะไรได้บ้าง และความต้องการทางด้านคุณภาพของระบบ เป็นสิ่งที่บ่งบอกคุณภาพของระบบสองระบบที่มีหน้าที่การทำงานเหมือนกันว่ามีคุณภาพแตกต่างกันอย่างไร เช่น ความปลอดภัยของข้อมูล ความเป็นมิตรกับผู้ใช้ ความสามารถในการปรับเปลี่ยนของระบบ
- กำหนดความต้องการ เป็นการกำหนดฟังก์ชันหลักและคุณลักษณะของระบบที่พัฒนาให้ตรงกับความต้องการของผู้ใช้ หรือเป็นการอธิบายผลลัพธ์ที่ต้องการ ซึ่งจะเป็นส่วนที่เป็นตัวเชื่อมความเข้าใจระหว่างผู้ใช้งานและผู้พัฒนาให้เข้าใจตรงกัน
- การออกแบบ เป็นการออกแบบระบบที่ต้องการพัฒนาโดยใช้ แผนภาพกระแสนข้อมูล และแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี
- การเขียนโปรแกรม เป็นการเปลี่ยนจากสิ่งที่ออกแบบให้อยู่ในรูปแบบคำสั่งที่คอมพิวเตอร์เข้าใจได้
- การทดสอบ เป็นการตรวจสอบหาข้อผิดพลาดต่าง ๆ เพื่อป้องกันข้อผิดพลาดต่าง ๆ ที่อาจนำไปสู่ความล้มเหลวของระบบ
- การใช้งานและบำรุงรักษา เป็นการนำระบบที่พัฒนาขึ้นมาไปติดตั้ง ใช้งาน และบำรุงรักษาให้การทำงานเป็นไปอย่างถูกต้องและราบรื่น การบำรุงรักษาประกอบด้วย การแก้ไขความผิดปกติ การปรับระบบไปสู่สิ่งแวดล้อมใหม่การใช้ในรูปแบบใหม่ ๆ และการแก้ไขระบบ

1.4 เป้าหมายของโครงการ

เป้าหมายของโครงการศึกษา วิเคราะห์ และออกแบบระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น คือการพัฒนาระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น ให้มีประสิทธิภาพ จัดการสืบค้นข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว และสร้างรายงานต่าง ๆ ตามความต้องการของผู้ใช้งาน

1.5 ขอบเขตของโครงการ

โครงการศึกษา วิเคราะห์ และออกแบบระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น ทำการศึกษาโดยการหาข้อมูลจากผู้ใช่โดยวิธีการสัมภาษณ์ผู้ใช้งาน การศึกษาเอกสาร การสังเกต ระบบงานจริง โดยใช้เครื่องมือในการออกแบบและพัฒนาคือ Visual Basic 6.0, Access 2000, Crystal Report 7.0.1 , Visio 5.0 โดยจะครอบคลุมส่วนต่าง ๆ ดังนี้

- การรับสินค้าเข้าคลัง โดยสามารถบันทึกข้อมูลสินค้าที่รับเข้าคลัง
- การเบิกสินค้า โดยสามารถบันทึกข้อมูลสินค้าที่เบิกจากคลังสินค้า
- การรายงานคลังสินค้า เป็นการรายงานข้อมูลประกอบด้วย รายงานใบเบิกของ รายงานใบรับของ รายงานราคาสินค้าทั้งหมด รายงานราคาสินค้าตามชื่อสินค้า รายงานการรับสินค้า รายงานการเบิกสินค้าตามงาน รายงานการเบิกสินค้าตามชื่อสินค้า รายงานต้นทุนมูลค่าสินค้า รายงานสินค้าคงคลังปัจจุบัน รายงานสินค้าที่ถึงจุดต่ำสุด รายงานสินค้าที่น้อยกว่าจุดต่ำสุด รายงานสินค้าคงคลังตามชื่อสินค้าให้กับแผนกคลังสินค้า
- การจัดการข้อมูล เป็นการจัดการข้อมูลเพื่อให้ฐานข้อมูลมีความถูกต้อง

1.6 แผนการดำเนินการศึกษา

| งาน | พ.ค. | มิ.ย. | ก.ค. | ต.ค. |
|---|-------|-------|-------|------|
| 1. ทำการศึกษาทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง | _____ | | | |
| 2. ศึกษาปัญหาและความต้องการของผู้ใช้ | _____ | | | |
| 3. ออกแบบระบบ | _____ | | | |
| 4. เขียนโปรแกรม | | _____ | | |
| 5. ทดสอบโปรแกรม | | _____ | | |
| 6. ติดตั้ง นำไปใช้งาน และบำรุงรักษาระบบ | | | _____ | |

1.7 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. สามารถประยุกต์ใช้ความรู้ในการพัฒนาซอฟต์แวร์ (Software Engineering) และความรู้ที่ได้เล่าเรียนมาทั้งหมดมาใช้ในงานจริง ซึ่งจะทำให้เกิดทักษะและความชำนาญ
2. ทำให้การดูแลระบบสต็อกสินค้าเป็นไปอย่างรวดเร็ว ถูกต้อง และลดภาระการทำงานของ

เอกสารนี้เป็นทรัพย์สินทางปัญญาสงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 2




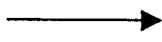
ทฤษฎีเกี่ยวข้อง

ในระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น ได้นำทฤษฎีที่เกี่ยวข้องของมาใช้ ประกอบด้วย การออกแบบและวิเคราะห์ระบบ โดยใช้แผนภาพการไหลของกระแสข้อมูล การออกแบบฐานข้อมูล โดยใช้แผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีและการออกแบบฐานข้อมูลจะใช้วิธีการนอร์มัลไลเซชัน

2.1 แผนภาพการไหลของกระแสข้อมูล

แผนภาพการไหลของกระแสข้อมูลเป็นแผนภาพที่อธิบายโครงสร้างและการไหลของข้อมูลภายในระบบ และอธิบายการทำงานหรือการประมวลผลที่ระบบจัดเตรียมให้ การติดต่อกันของระบบและสิ่งแวดล้อมภายนอก ซึ่งประกอบด้วยสัญลักษณ์ต่าง ๆ ดังนี้ (Jeffrey et.al. 2001)

ตารางที่ 2.1 สัญลักษณ์ของแผนภาพการไหลของกระแสข้อมูล


| สัญลักษณ์ | ความหมาย |
|---|--|
|  | การทำงานหรือหน้าที่จะทำให้สำเร็จ |
|  | หน่วยงานภายนอก (External Agent) ซึ่งเป็นส่วนที่ให้หรือรับข้อมูลจากระบบ |
|  | ที่เก็บข้อมูลบางครั้งเรียกว่าไฟล์หรือฐานข้อมูล |
|  | แทนการไหลของข้อมูล หรือ ข้อมูลนำเข้า(Input) และข้อมูลแสดงผล (Output) |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2 แผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี

แผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีเป็นการอธิบายข้อมูลและความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลในระบบเพื่อใช้ช่วยในการออกแบบฐานข้อมูล ซึ่งจะเป็นรูปแบบในการแทนข้อมูลเชิงตรรกะขององค์กร โดยมีการกำหนดสถานะแวดล้อมขององค์กรในรูปแบบของเอนทิตีต่าง ๆ การเชื่อมต่อระหว่างเอนทิตีถูกแสดงด้วยความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี และมีแอตทริบิวต์ซึ่งเป็นตัวบ่งบอกคุณสมบัติของแต่ละเอนทิตี ซึ่งประกอบด้วยสัญลักษณ์ต่าง ๆ ดังนี้ (มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช. 2544)

ตารางที่ 2.2 สัญลักษณ์ของแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี

| สัญลักษณ์ | ความหมาย |
|--|---|
|  | <p>เอนทิตี</p> <p>แอตทริบิวต์</p> <p>ความสัมพันธ์</p> |

2.2.1 เอนทิตี

เอนทิตีเป็นสิ่งที่เราสนใจและต้องการจัดเก็บข้อมูลเกี่ยวกับสิ่งนั้นไว้ในฐานข้อมูล เช่น บุคคล วัตถุ สิ่งของ สถานที่ และเหตุการณ์ ซึ่งเอนทิตีที่อาจเป็นสิ่งที่เราสามารถจับต้องได้หรือเป็นนามธรรมก็ได้ โดยเอนทิตีแบ่งเป็น 2 ประเภทคือ เอนทิตีปกติ (regular entity) และเอนทิตีอ่อนแอ (weak entity)

- เอนทิตีปกติ หมายถึง เอนทิตีที่เราสนใจและต้องการจัดเก็บข้อมูลเกี่ยวกับเอนทิตีนี้ไว้ในฐานข้อมูลและการมีอยู่ของเอนทิตีไม่เกี่ยวข้องกับเอนทิตีอื่น ๆ
- เอนทิตีอ่อนแอ หมายถึง เอนทิตีที่ขึ้นอยู่กับกรมีอยู่ของเอนทิตีอื่นที่เอนทิตีนี้มีความสัมพันธ์อยู่ ซึ่งเรียกว่าพารেন্টเอนทิตี ซึ่งเอนทิตีอ่อนแอไม่สามารถเกิดขึ้นได้โดยปราศจากพารেন্টเอนทิตีที่มีความสัมพันธ์กันได้ และมีคีย์หลักที่เกิดจากส่วนหนึ่งหรือทั้งหมดของคีย์หลักของพารেন্টเอนทิตี

2.2.2 แอตทริบิวต์

แอตทริบิวต์เป็นคุณสมบัติต่าง ๆ ของเอนทิตี เช่น เอนทิตีนักศึกษา มีสิ่งบ่งบอกคุณสมบัติของเอนทิตีหรือแอตทริบิวต์ของนักศึกษา ได้แก่ รหัสนักศึกษา ชื่อ นามสกุล เป็นต้น โดยแอตทริบิวต์แบ่งออกเป็น 5 ประเภทคือ คีย์แอตทริบิวต์(primary key attribute) ซิมเพิลแอตทริบิวต์ (simple attribute) คอมโพสิตแอตทริบิวต์ (composite attribute) มัลติแวลูแอตทริบิวต์ (multivalued attribute) และดีไรฟ์แอตทริบิวต์ (derived attribute)

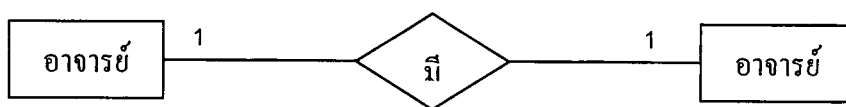
- คีย์แอตทริบิวต์ หรือแอตทริบิวต์ที่เป็นคีย์หลัก ที่ใช้บ่งบอกความแตกต่างของแต่ละเอนทิตีคีย์หลักอาจประกอบด้วยแอตทริบิวต์เดียว หรือหลายแอตทริบิวต์รวมกันก็ได้
- ซิมเพิลแอตทริบิวต์ เป็นแอตทริบิวต์ที่ไม่สามารถแบ่งแยกย่อยลงไปได้อีก เช่น แอตทริบิวต์ชื่อ นามสกุล เพศ เป็นต้น
- คอมโพสิตแอตทริบิวต์ เป็นแอตทริบิวต์ที่สามารถแบ่งแยกย่อยลงไปได้อีก เช่น แอตทริบิวต์ที่อยู่ ซึ่งประกอบด้วยซิมเพิลแอตทริบิวต์ เลขที่บ้าน ถนน อำเภอ จังหวัด เป็นต้น
- มัลติแวลูแอตทริบิวต์ เป็นแอตทริบิวต์ที่สามารถมีได้หลายค่า เช่น บุคคลหนึ่งคนสามารถมีปริญญาบัตรได้หลายปริญญา
- ดีไรฟ์แอตทริบิวต์ เป็นแอตทริบิวต์ที่สามารถหาค่ามาได้จากการคำนวณจากแอตทริบิวต์อื่นที่มีอยู่ ดังนั้น โดยทั่วไปแล้วจึงไม่จำเป็นต้องจัดเก็บแอตทริบิวต์นี้ไว้ในฐานข้อมูล เช่น แอตทริบิวต์อายุ ซึ่งสามารถคำนวณได้จากแอตทริบิวต์วันเดือนปีเกิด

2.2.3 ความสัมพันธ์

ความสัมพันธ์เป็นความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี ซึ่งความสัมพันธ์แต่ละความสัมพันธ์จะระบุด้วยชื่อที่อธิบายความสัมพันธ์นั้น ๆ การตั้งชื่อความสัมพันธ์ส่วนใหญ่แล้วจะใช้เป็นคำกริยาที่แสดงการกระทำ หรือถูกกระทำ เช่น ลงทะเบียน

คอนเนกทิวิตี (connectivity) เป็นการอธิบายชนิดของความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีซึ่งแบ่งเป็น 3 ชนิดคือ หนึ่งต่อหนึ่ง (1:1) หนึ่งต่อหลาย (1:N) และหลายต่อหลาย (M:N)

- ความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อหนึ่ง (one to many relationship) ใช้สัญลักษณ์ 1 : 1 เช่น อาจารย์หนึ่งคนมีห้องพักได้ 1 ห้อง และห้องพักหนึ่งห้องมีอาจารย์เข้าพัก 1 คน ซึ่งสามารถแสดงเป็นคอนเนกทิวิตีในแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีได้ดังรูปที่ 2.1



รูปที่ 2.1 ความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อหนึ่งของแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี

- ความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อหลาย (one to many relationship) ใช้สัญลักษณ์ $1 : N$ เช่น อาจารย์หนึ่งคนสามารถสอนได้หลายชั้นเรียน และแต่ละชั้นเรียนมีอาจารย์ ซึ่งสามารถแสดงเป็นคอนเนกทิวตีในแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีได้ดังรูปที่ 2.2



รูปที่ 2.2 ความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อหลายของแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี

- ความสัมพันธ์แบบหลายต่อหลาย (many to many relationship) ใช้สัญลักษณ์ $M : N$ เช่น นักศึกษาคนหนึ่งสามารถลงทะเบียนเรียนได้หลายชั้นเรียนในแต่ละภาคการศึกษา และแต่ละชั้นเรียนสามารถมีนักศึกษามากคนที่ลงทะเบียนเรียนได้ ซึ่งสามารถแสดงเป็นคอนเนกทิวตีในแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีได้ดังรูปที่ 2.3



รูปที่ 2.3 ความสัมพันธ์แบบหลายต่อหลายของแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี

กระบวนการออกแบบแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีจะเริ่มจากภาพรวมการทำงานขององค์กร โดยออกแบบแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีเพื่อแสดงให้เห็นเอนทิตีต่าง ๆ ที่มีในระบบพร้อมทั้งรายละเอียดของความสัมพันธ์ ตลอดจนกฎทางธุรกิจสำหรับองค์กรนั้น ๆ

ในขั้นตอนในการออกแบบแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีข้อมูลที่ใช้ในการออกแบบเป็นสิ่งที่สำคัญมาก ซึ่งขั้นตอนที่สำคัญในการออกแบบแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีคือ

1. กำหนดเอนทิตีที่ต้องการในระบบ
2. กำหนดความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี
3. การกำหนดแอตทริบิวต์ให้กับแต่ละเอนทิตี

2.3 การออกแบบฐานข้อมูลด้วยวิธีการนอร์มัลไลเซชัน

การออกแบบฐานข้อมูลด้วยวิธีการนอร์มัลไลเซชัน เป็นทฤษฎีการออกแบบฐานข้อมูลที่ตรวจสอบและแก้ไขปัญหาความซ้ำซ้อนของข้อมูล โดยการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างแอตทริบิวต์ ซึ่งจะจัดทำในระหว่างการออกแบบฐานข้อมูลแบบสัมพันธ์

การที่ต้องมีกระบวนการนอร์มัลไลเซชันเนื่องจากในขั้นตอนการออกแบบเชิงแนวคิดโดยใช้แผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีเป็นเครื่องมือในการออกแบบนั้นจะเป็นการวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระดับเอนทิตีเท่านั้น แต่ไม่สามารถที่จะวิเคราะห์ความสัมพันธ์ระหว่างแอตทริบิวต์ได้ จึงทำให้ต้องมีนอร์มัลไลเซชันเพื่อวิเคราะห์ความสัมพันธ์ในระดับแอตทริบิวต์เพื่อลดความซ้ำซ้อนของข้อมูล

กระบวนการนอร์มัลไลเซชันเป็นการดำเนินการอย่างเป็นลำดับ ดังนี้คือ นอร์มัลฟอร์มที่ 1 หรือ 1 NF (First Normal Form) นอร์มัลฟอร์มที่ 2 หรือ 2 NF (Second Normal Form) นอร์มัลฟอร์มที่ 3 หรือ 3 NF (Third Normal Form) นอร์มัลฟอร์มแบบบอยซ์คอดด์ หรือ BCNF (Boyce-Codd Normal Form) นอร์มัลฟอร์มที่ 4 หรือ 4 NF (Fourth Normal Form) นอร์มัลฟอร์มที่ 5 หรือ 5 NF (Fifth Normal Form) (มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช, 2544)

นอร์มัลฟอร์มที่ 1 มีคุณสมบัติดังนี้

1. ค่าของแอตทริบิวต์ต่าง ๆ ในแต่ละทUPLE มีค่าของข้อมูลเป็นค่าเดี่ยว ๆ
2. รีเลชันนั้นไม่มีข้อมูลที่เป็นกลุ่มซ้ำ

นอร์มัลฟอร์มที่ 2 มีคุณสมบัติดังนี้

1. รีเลชันนั้นมีคุณสมบัติอยู่ในนอร์มัลฟอร์มที่ 1
2. แอตทริบิวต์ที่ไม่ใช่คีย์ต้องขึ้นกับคีย์หลักอย่างแท้จริง

นอร์มัลฟอร์มที่ 3 มีคุณสมบัติดังนี้

1. รีเลชันนั้นมีคุณสมบัติอยู่ในนอร์มัลฟอร์มที่ 2
2. แอตทริบิวต์ในรีเลชันนั้นไม่มีการขึ้นต่อกันแบบทรานซิทีฟ (no transitive dependency) นั่นคือแอตทริบิวต์ที่ไม่ใช่คีย์ในรีเลชันจะต้องไม่เป็นตัวระบุค่า (determinant) เพื่อระบุค่าของแอตทริบิวต์อื่นที่ไม่ใช่คีย์

นอร์มัลฟอร์มแบบบอยซ์คอดด์ มีคุณสมบัติดังนี้

ทุกแอตทริบิวต์ที่เป็นตัวระบุค่า ในรีเลชันนั้นจะต้องเป็นคีย์คู่แข่ง (candidate key) หรืออธิบายได้ว่าไม่มีแอตทริบิวต์ที่ไม่ใช่คีย์ (no nonkey attribute) ที่จะระบุค่า (determine) ของแอตทริบิวต์ที่เป็นคีย์หลัก หรือส่วนหนึ่งส่วนใดของคีย์หลัก

นอร์มัลฟอร์มที่ 4 มีคุณสมบัติดังนี้

1. รีเลชันนั้นมีคุณสมบัติอยู่ใน BCNF
2. ในรีเลชันนั้นจะต้องไม่มีการขึ้นต่อกันแบบเชิงกลุ่ม (no multi value dependency)

นอร์มัลฟอร์มที่ 5 มีคุณสมบัติดังนี้

- รีเลชันนั้นไม่มีคุณสมบัติของการขึ้นต่อกันแบบจอยน์ (no join dependency)
- หรือ
- รีเลชันนั้นต้องมีคุณสมบัติของการขึ้นต่อกันแบบจอยน์ (Join Dependency) และ
 - รีเลชันย่อยที่แตกออกมาจะต้องมีคีย์คู่แข่งของรีเลชันเดิมอยู่ด้วยเสมอ



บทที่ 3

การวิเคราะห์ระบบงานปัจจุบัน

3.1 หน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับการควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่นในปัจจุบัน

กระบวนการควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่นในปัจจุบันจะเกี่ยวข้องกับแผนกต่าง ๆ ในบริษัทคือ แผนกจัดซื้อ แผนกบัญชี แผนกการผลิต แผนกสต็อกสินค้า

1. แผนกจัดซื้อ เป็นผู้จัดซื้อสินค้าที่ใช้ผลิตผลิตภัณฑ์เครื่องเล่นหรือใช้ในการศึกษาด้านแบบ เช่น นี้อด ตัวไอซี ให้กับแผนกสต็อกสินค้าตามที่สั่งซื้อ
2. แผนกบัญชี เป็นผู้ดูแลทางด้านการเงินขององค์กร
3. แผนกผลิต เป็นผู้ขอเบิกสินค้าไปเพื่อพัฒนาเครื่องเล่น หรือทำเป็นต้นแบบสำหรับการศึกษา
4. แผนกสต็อกสินค้า เป็นผู้ควบคุมการเบิก การรับสินค้า และควบคุมสินค้าภายในคลัง

3.2 กระบวนการควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่นในปัจจุบัน

การควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่นในปัจจุบัน มีขั้นตอนการทำงาน ต่าง ๆ ได้แก่ การรับสินค้าเข้าคลัง การขอเบิกสินค้า การสร้างรายงาน การรับสินค้าเข้าคลัง มีขั้นตอนดังนี้คือ

- แผนกจัดซื้อจะส่งใบรับของพร้อมกับสินค้ามายังแผนกคลังสินค้า
- แผนกคลังสินค้าจะตรวจสอบสินค้าที่รับเข้ามาว่ามีปริมาณ คุณภาพ และชนิดว่าตรงกับความต้องการที่สั่งซื้อหรือไม่
- ถ้าสินค้าไม่ผ่านการตรวจสอบจะติดต่อแผนกสั่งซื้อให้ดำเนินการต่อไป
- ถ้าสินค้าผ่านการตรวจสอบจะเก็บสำเนาใบรับสินค้าไว้ในแฟ้มข้อมูลการรับสินค้า และส่งใบรับสินค้าไปยังแผนกบัญชี
- นำสำเนาใบรับสินค้าจัดทำเอกสารเก็บไว้ในคอมพิวเตอร์
- จัดทำเอกสารการรับของแบบมีภาษีและไม่มีภาษีส่งฝ่ายบัญชี
- จัดทำรายงานยอดการรับสินค้าแต่ละชนิดส่งฝ่ายบัญชี

การเบิกสินค้า มีขั้นตอนดังนี้

- ฝ่ายผลิตขอเบิกสินค้าโดยมาเขียนใบเบิกสินค้าเพื่อขอเบิกสินค้าที่ฝ่ายสต็อกสินค้า

- ฝ่ายสต็อกสินค้าเดินไปตรวจนับสินค้าในคลัง ถ้ามีสินค้าเพียงพอจะเตรียมสินค้าและส่งมอบให้กับผู้เบิก ถ้าสินค้าไม่เพียงพอหรือถึงจุดต่ำสุดจะเขียนใบสั่งซื้อเพื่อส่งไปยังแผนกจัดซื้อ
- จัดทำใบเบิกสินค้าส่งไปยังฝ่ายบัญชี และเก็บสำเนาไว้ที่แผนกสั่งซื้อ
- จัดทำรายงานยอดการเบิกสินค้าแต่ละชนิดส่งฝ่ายบัญชี
- เมื่อปิดงานจะทำรายงานการเบิกของตามงานส่งไปยังแผนกบัญชี

การสร้างรายงาน จะเป็นการสร้างรายงานอื่น ๆ ที่สร้างขึ้นเพิ่มเติมจากที่กล่าวมา ได้แก่รายงานมูลค่าสินค้าคงคลังปัจจุบัน มีขั้นตอนดังนี้

- รายงานมูลค่าสินค้าคงคลังปัจจุบัน จะเป็นการนับจำนวนสินค้าคงคลังปัจจุบันแล้วนำข้อมูลราคาในใบรับสินค้ามาคำนวณหามูลค่าสินค้าคงคลังเพื่อส่งไปให้แผนกบัญชี

3.3 ปัญหาในปัจจุบัน

- ฝ่ายจัดซื้อซื้อสินค้าช้าซ้อน เนื่องจากบางครั้งสินค้าชนิดนั้นมียูแล้วในคลังสินค้าแต่หาไปเจอจึงสั่งซื้อสินค้าชนิดเดิมเข้ามาอีก
- การตรวจนับสินค้าคงคลังทำได้ยากเมื่อต้องการทราบก็จะเดินไปนับสินค้าแต่ละชั้นทำให้เสียเวลา
- การจัดทำเอกสารส่งแผนกบัญชีล่าช้าทำให้เสียเวลาและโอกาสทางธุรกิจ
- เพิ่มภาระการทำงานให้กับแผนกสต็อกสินค้าเนื่องจากการทำงานที่ช้าซ้อนและเอกสารที่มีอยู่เยอะทำให้ยากในการจัดการ

3.4 ความต้องการของผู้ใช้

ในการพัฒนาระบบสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น ได้ศึกษาความต้องการของผู้ใช้ซึ่งมีความต้องการต่าง ๆ ได้แก่ ความต้องการด้านการบันทึกข้อมูล ความต้องการด้านการรายงานข้อมูล

3.4.1 ความต้องการด้านการบันทึกข้อมูล

- ระบบสามารถบันทึกใบรับของได้
- ระบบสามารถบันทึกใบเบิกของได้

3.4.2 ความต้องการด้านการรายงานข้อมูล

- ระบบสามารถรายงานใบรับของได้ทั้งแบบมีภาษี 7 เปอร์เซ็นต์ และแบบไม่มีภาษี
- ระบบสามารถรายงานใบเบิกของได้

เอกสารนี้เป็นระบบสามารถรายงานใบเบิกสินค้าตามชื่อสินค้าได้นั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- ระบบสามารถรายงานการเบิกสินค้าตามงานหรือสามารถปิดงานการผลิตได้
- ระบบสามารถรายงานราคาสินค้าทั้งหมด และราคาสินค้าตามชื่อสินค้าได้
- ระบบสามารถรายงานสินค้าคงคลังปัจจุบัน
- ระบบสามารถรายงานสินค้าคงคลังตามชื่อสินค้าได้
- ระบบสามารถรายงานสินค้าคงคลังที่ใกล้ถึงจุดต่ำสุดได้
- ระบบสามารถรายงานสินค้าคงคลังที่น้อยกว่าจุดต่ำสุดได้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

การออกแบบระบบใหม่

4.1 ส่วนประกอบของระบบ

ระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น จะติดต่อกับแผนกต่าง ๆ คือ แผนกผลิต แผนกบัญชี แผนกจัดซื้อ แผนกคลังสินค้า ซึ่งเป็นผู้ให้และรับข้อมูลจากระบบ ดังรูปที่ 4.1 ซึ่งมีการทำงานดังนี้คือ

- แผนกจัดซื้อจะส่งใบรับของมายังระบบ
- แผนกผลิตจะส่งใบเบิกของมายังระบบ
- ระบบจะสร้างรายงานใบรับของ รายงานใบเบิกของ รายงานต้นทุนมูลค่าสินค้า รายงานการรับสินค้า รายงานการเบิกสินค้าตามงาน รายงานการเบิกสินค้าตามชื่อสินค้า เพื่อจัดส่งให้กับแผนกบัญชี
- ระบบจะสร้างรายงานใบเบิกของ รายงานใบรับของ รายงานราคาสินค้าทั้งหมด รายงานราคาสินค้าตามชื่อสินค้า รายงานการรับสินค้า รายงานการเบิกสินค้าตามงาน รายงานการเบิกสินค้าตามชื่อสินค้า รายงานต้นทุนมูลค่าสินค้า รายงานสินค้าคงคลังปัจจุบัน รายงานสินค้าที่ถึงจุดต่ำสุด รายงานสินค้าที่น้อยกว่าจุดต่ำสุด รายงานสินค้าคงคลังตามชื่อสินค้าให้กับแผนกคลังสินค้า โดยระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น ประกอบด้วย การรับสินค้า การเบิกสินค้า และการรายงานข้อมูล ดังรูปที่ 4.2

4.1.1 การรับสินค้า เป็นการรับสินค้าจากฝ่ายจัดซื้อเข้าสู่คลังสินค้า ดังรูปที่ 4.3 ซึ่งมีขั้นตอนการทำงานดังนี้

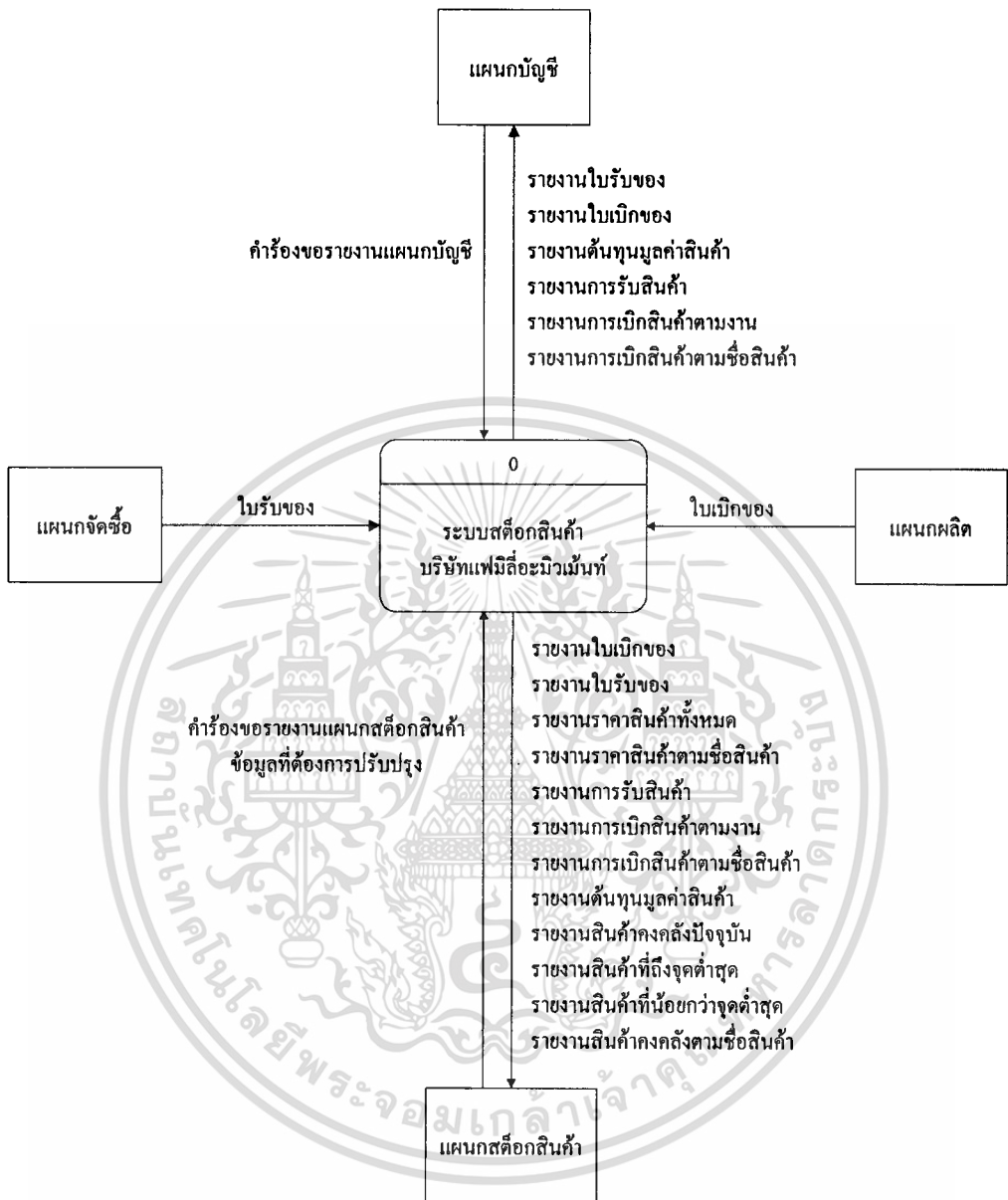
- แผนกจัดซื้อจะส่งใบรับสินค้ามายังระบบ
- ระบบจะบันทึกการรับสินค้าเข้าคลัง
- ระบบจะเพิ่มยอดสินค้าในคลังสินค้าตามชื่อสินค้า
- ระบบจะแก้ไขข้อมูลราคาสินค้าล่าสุด

4.1.2 การเบิกสินค้า เป็นการเบิกสินค้าจากคลังสินค้าโดยแผนกผลิต ดังรูปที่ 4.4 ซึ่งมีขั้นตอนการทำงานดังนี้

- แผนกผลิตจะทำใบเบิกสินค้าส่งเข้ามายังระบบเพื่อขอเบิกสินค้า
- ระบบบันทึกการเบิกสินค้า
- ระบบจะลดสินค้าจากคลังสินค้าตามชื่อสินค้าที่ขอเบิก

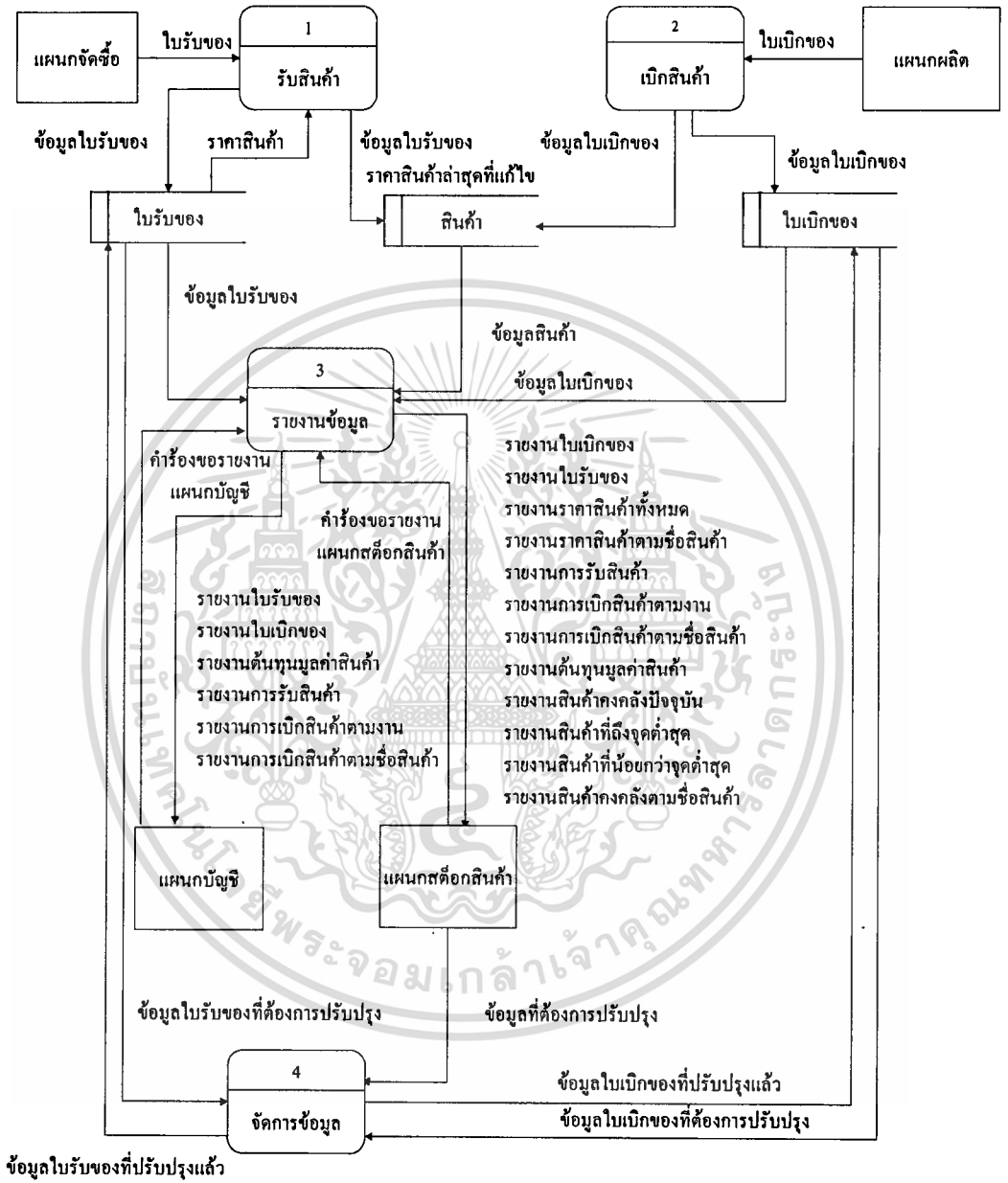
4.1.3 การรายงานข้อมูลของคลังสินค้า

- ระบบจะรวบรวมข้อมูลจากฐานข้อมูลเพื่อสร้าง รายงานสินค้าคงคลังปัจจุบัน รายงานต้นทุนมูลค่าสินค้าปัจจุบัน รายงานในรับของแบบมีภาษีและไม่มีภาษี รายงานใบเบิกของ รายงานราคาสินค้าทั้งหมด รายงานราคาสินค้าตามสินค้า รายงานการรับของ รายงานการเบิกของตามสินค้า รายงานการเบิกของตามงาน ไปยังฝ่ายบัญชี
- ระบบจะรวบรวมข้อมูลจากฐานข้อมูลเพื่อสร้าง รายงานสินค้าคงคลังปัจจุบัน รายงานสินค้าที่น้อยกว่าจุดต่ำสุด รายงานการรับของ รายงานการเบิกของตามสินค้า รายงานการเบิกของตามงาน ไปยังแผนกสต็อกสินค้า



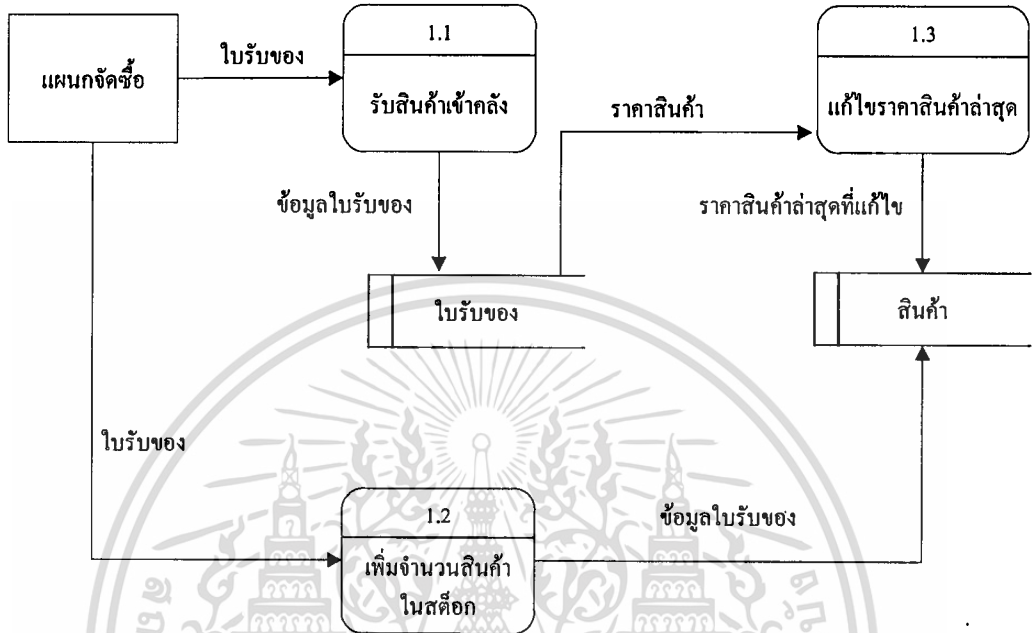
รูปที่ 4.1 แผนภาพการไหลของข้อมูลระดับที่ 0 ของระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

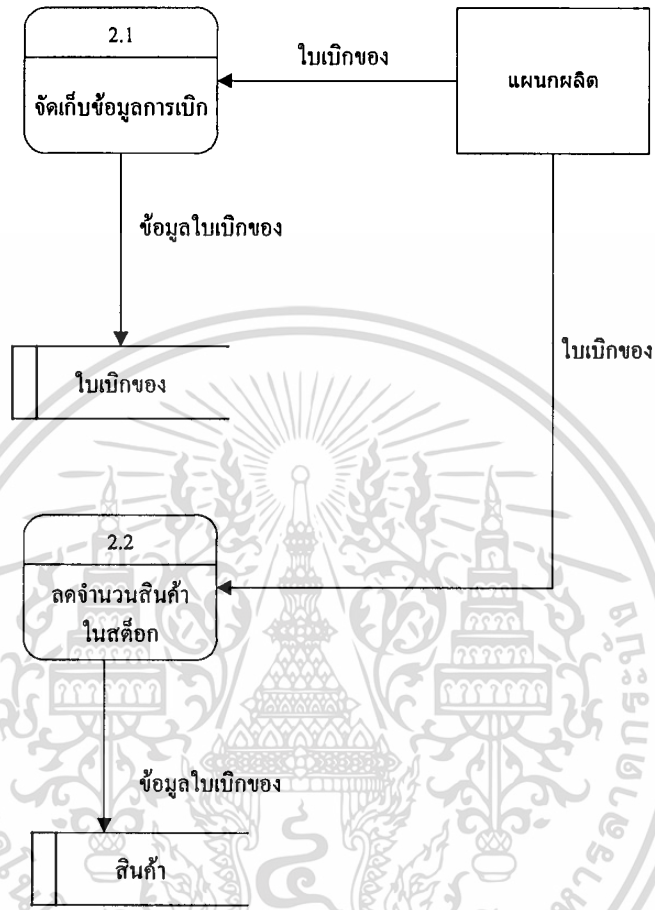


รูปที่ 4.2 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับที่ 1 ของระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.3 แผนภาพกระแสข้อมูลของกระบวนการรับสินค้าเข้าคลัง

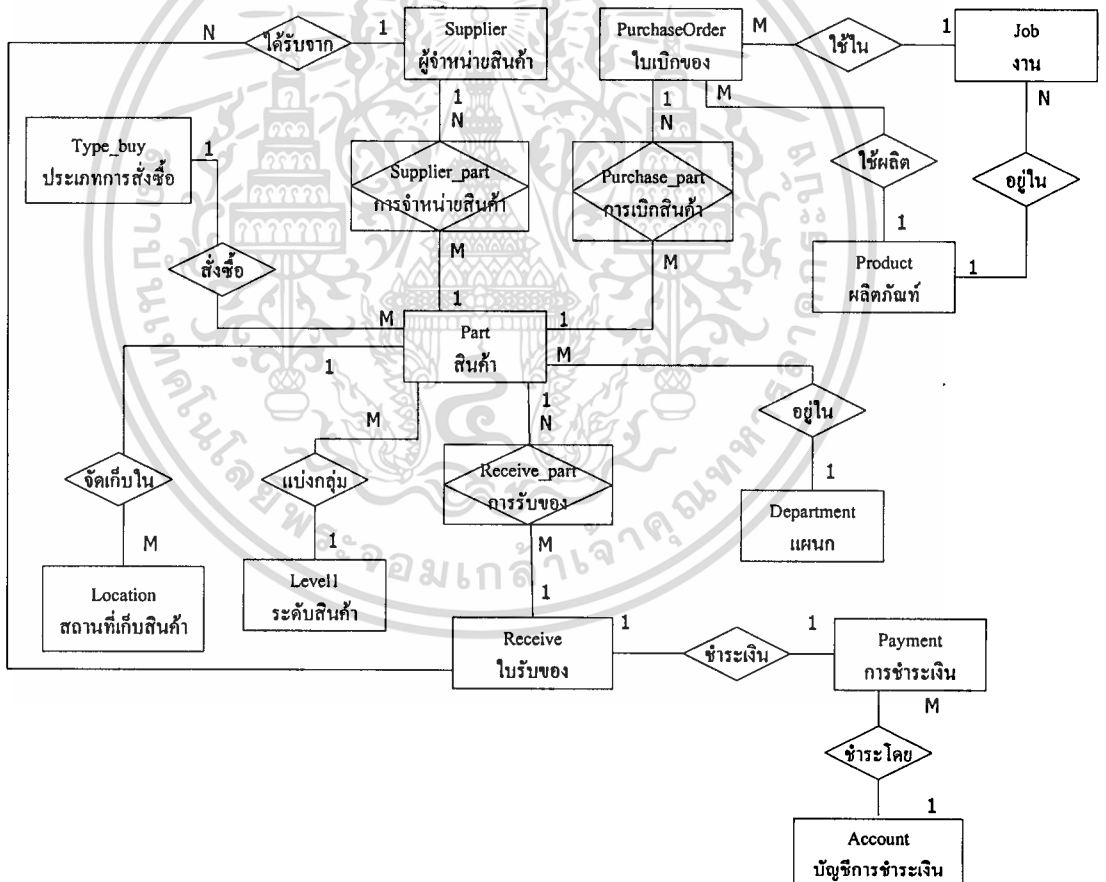


รูปที่ 4.4 แผนภาพกระแสข้อมูลของกระบวนการเบิกสินค้า

บทที่ 5

การออกแบบฐานข้อมูลของระบบ

ระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น ประกอบด้วยระบบย่อยต่าง ๆ ดังนี้ คือ การรับสินค้า การเบิกสินค้า การรายงาน โดยสามารถเขียนเป็นแผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตี ได้ดังรูปที่ 5.1



รูปที่ 5.1 แผนภาพความสัมพันธ์ระหว่างเอนทิตีของระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่น

โดยแต่ละเอนทิตีประกอบด้วยแอตทริบิวต์ ดังนี้

ตารางที่ 5.1 Part ใช้สำหรับเก็บข้อมูลสินค้าในคลังสินค้า

| ฟิลด์ | ความหมาย | ชนิดข้อมูล | คีย์ | ขอบเขต | ตารางที่อ้างอิงโดย Foreign key |
|------------|------------------------------|------------|------|--------|--------------------------------|
| Part_id | รหัสสินค้า | Text(15) | PK | | |
| Part_name | ชื่อสินค้า | Text(80) | | | |
| Unit_name | ชื่อหน่วย จำนวน | Text(15) | | | |
| Last_price | ราคาสินค้าต่ำ สุด | Currency | | | |
| Dept_id | รหัสแผนก | Text(5) | FK | | Department |
| Level_id | รหัสระดับของ สินค้า | Number | FK | | Level1 |
| Type_id | รหัสประเภท ของสินค้า | Text(5) | FK | | Type_buy |
| Unit | จำนวนคงคลัง | Number | | | |
| Min_Unit | จำนวนต่ำสุดที่ เก็บในคลัง | Number | | | |
| Max_Unit | จำนวนสูงสุดที่ เก็บในคลัง | Number | | | |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 5.2 Supplier ใช้สำหรับเก็บข้อมูลผู้จำหน่ายสินค้า

| ฟิลด์ | ความหมาย | ชนิดข้อมูล | คีย์ | ขอบเขต | ตารางที่อ้างอิงโดย Foreign key |
|------------------|----------------------------|------------|------|--------|--------------------------------|
| Supplier_id | รหัสผู้จำหน่ายสินค้า | AutoNumber | PK | | |
| Supplier_name | ชื่อผู้จำหน่ายสินค้า | Text(30) | | | |
| Supplier_Address | ที่อยู่ของผู้จำหน่ายสินค้า | Text(100) | | | |
| Telephone_no | เบอร์โทรศัพท์ | Text(40) | | | |
| Fax_no | เบอร์แฟกซ์ | Text(40) | | | |

ตารางที่ 5.3 PurchaseOrder ใช้สำหรับเก็บข้อมูลหลัก (Master) ของใบเบิกสินค้า

| ฟิลด์ | ความหมาย | ชนิดข้อมูล | คีย์ | ขอบเขต | ตารางที่อ้างอิงโดย Foreign key |
|---------------|----------------|------------|------|--------|--------------------------------|
| Purchase_id | รหัสใบเบิกของ | Text(20) | PK | | |
| Purchase_date | วันที่เบิก | Date/time | | | |
| Job_number | หมายเลขงาน | Text(20) | FK | | Job |
| Requester | ชื่อผู้เบิก | Text(30) | | | |
| Approver | ชื่อผู้อนุมัติ | Text(30) | | | |
| Paymenter | ชื่อผู้จ่าย | Text(30) | | | |
| Receiver | ชื่อผู้รับ | Text(30) | | | |
| Product_id | รหัสผลิตภัณฑ์ | Text(20) | FK | | Product |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 5.4 Payment ใช้สำหรับเก็บข้อมูลการชำระเงิน

| ฟิลด์ | ความหมาย | ชนิดข้อมูล | คีย์ | ขอบเขต | ตารางที่อ้างอิงโดย Foreign key |
|---------------|-------------------------|------------|------|--------------------------------|--------------------------------|
| Pay_id | รหัสการชำระ | AutoNumber | PK | | |
| Pay_condition | เงื่อนไขการชำระเงิน | Char(1) | | M=เงินสด C=เครดิต K=เช็ค | |
| Pay_Credit | วงเงินเครดิต | Currency | | | |
| Date_credit | ระยะเวลาของการให้เครดิต | Number | | 0,30,45,60 | |
| Date_end | วันที่ครบกำหนดชำระ | Date/time | | | |
| Account_id | รหัสบัญชี | Number | FK | | Account |

ตารางที่ 5.5 Account ใช้สำหรับเก็บข้อมูลการชำระเงิน

| ฟิลด์ | ความหมาย | ชนิดข้อมูล | คีย์ | ขอบเขต | ตารางที่อ้างอิงโดย Foreign key |
|----------------|--------------|------------|------|--------|--------------------------------|
| Account_id | รหัสบัญชี | AutoNumber | PK | | |
| Account_name | ชื่อบัญชี | Text(30) | | | |
| Account_branch | สาขาธนาคาร | Text(30) | | | |
| Account_Num | หมายเลขบัญชี | Text(15) | | | |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 5.6 Receive ใช้สำหรับเก็บข้อมูลหลัก (Master) ของใบรับสินค้า

| ฟิลด์ | ความหมาย | ชนิดข้อมูล | คีย์ | ขอบเขต | ตารางที่อ้างอิงโดย Foreign key |
|-----------------|--|------------|------|--------|--------------------------------|
| Receive_id | รหัสใบรับของ | Text(20) | PK | | |
| Receive_Date | วันที่ได้รับใบรับของ | Date/Time | | | |
| Sale_name | ชื่อเซลล์ผู้จำหน่าย | Text(30) | | | |
| Receive_Num | เลขที่ใบกำกับที่อ้างอิงให้ตรงกับใบส่งของของ Supplier | Text(10) | | | |
| Total_price | ราคาสินค้ารวมทั้งหมดในใบรับของ | Currency | | | |
| Receive_Taxdate | วันที่ตามใบกำกับภาษี | Date/time | | | |
| Re_comment | หมายเหตุ | Text(50) | | | |
| Supplier_id | รหัสผู้จำหน่าย | Number | FK | | Supplier |
| Pay_id | รหัสการชำระเงิน | Number | FK | | Payment |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 5.7 Supplier_Part ใช้สำหรับเก็บข้อมูลการจำหน่ายสินค้าของผู้จำหน่ายสินค้า

| ฟิลด์ | ความหมาย | ชนิดข้อมูล | คีย์ | ขอบเขต | ตารางที่อ้างอิงโดย Foreign key |
|-------------|-------------------------------------|------------|---------|--------|--------------------------------|
| Supplier_id | รหัสผู้จำหน่ายสินค้า | Number | PK , FK | | Supplier |
| Part_id | รหัสสินค้า | Text(15) | PK , FK | | Part |
| Unit | จำนวนที่ผู้จำหน่ายจำหน่ายสินค้านั้น | Number | | | |

ตารางที่ 5.8 Purchase_Part ใช้สำหรับเก็บข้อมูลรายละเอียด (Detail) ของการเบิกสินค้า

| ฟิลด์ | ความหมาย | ชนิดข้อมูล | คีย์ | ขอบเขต | ตารางที่อ้างอิงโดย Foreign key |
|-------------|---------------|------------|---------|--------|--------------------------------|
| Part_id | รหัสสินค้า | Text(15) | PK , FK | | Part |
| Purchase_id | รหัสใบเบิกของ | Text(20) | PK , FK | | Purchase Order |
| Unit | จำนวนที่เบิก | Number | | | |
| Comment | หมายเหตุ | Text(50) | | | |

ตารางที่ 5.9 Receive_Part ใช้สำหรับเก็บข้อมูลรายละเอียด (Detail) ของการรับสินค้า

| ฟิลด์ | ความหมาย | ชนิดข้อมูล | คีย์ | ขอบเขต | ตารางที่ อ้างอิงโดย Foreign key |
|--------------|-------------------------|------------|---------|--------|---------------------------------------|
| Part_id | รหัสสินค้า | Text(15) | PK , FK | | Part |
| Receive_id | รหัสใบรับของ | Text(20) | PK , FK | | Receive |
| Unit_receive | จำนวนที่รับเข้า คลัง | Number | | | |
| Part_price | ราคาสินค้า | Currency | | | |

ตารางที่ 5.10 Product ใช้สำหรับเก็บข้อมูลผลิตภัณฑ์

| ฟิลด์ | ความหมาย | ชนิดข้อมูล | คีย์ | ขอบเขต | ตารางที่ อ้างอิงโดย Foreign key |
|--------------|---------------|------------|------|--------|---------------------------------------|
| Product_id | รหัสผลิตภัณฑ์ | Text(20) | PK | | |
| Product_name | ชื่อผลิตภัณฑ์ | Text(50) | | | |

ตารางที่ 5.11 Department ใช้สำหรับเก็บข้อมูลแผนก

| ฟิลด์ | ความหมาย | ชนิดข้อมูล | คีย์ | ขอบเขต | ตารางที่ อ้างอิงโดย Foreign key |
|-------------|----------|------------|------|--------|---------------------------------------|
| Dept_id | รหัสแผนก | Text(5) | PK | | |
| Dept_detail | ชื่อแผนก | Text(60) | | | |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 5.12 Type_Buy ใช้สำหรับเก็บข้อมูลประเภทการสั่งซื้อ

| ฟิลด์ | ความหมาย | ชนิดข้อมูล | คีย์ | ขอบเขต | ตารางที่อ้างอิงโดย Foreign key |
|-------------|-----------------------|------------|------|--------|--------------------------------|
| Type_id | รหัสประเภทการสั่งซื้อ | Text(5) | PK | | |
| Type_detail | วิธีการสั่งซื้อ | Text(20) | | | |

ตารางที่ 5.13 Job ใช้สำหรับเก็บข้อมูลงาน

| ฟิลด์ | ความหมาย | ชนิดข้อมูล | คีย์ | ขอบเขต | ตารางที่อ้างอิงโดย Foreign key |
|------------|---------------|------------|------|--------|--------------------------------|
| Job_number | หมายเลขงาน | Text(20) | PK | | |
| Job_detail | ชื่องาน | Text(20) | | | |
| Product_id | รหัสผลิตภัณฑ์ | Text(20) | FK | | Product |

ตารางที่ 5.14 Location ใช้สำหรับเก็บข้อมูลสถานที่เก็บสินค้า

| ฟิลด์ | ความหมาย | ชนิดข้อมูล | คีย์ | ขอบเขต | ตารางที่อ้างอิงโดย Foreign key |
|----------------|-------------------|------------|------|-----------------------|--------------------------------|
| Location_id | รหัสสถานที่เก็บ | AutoNumber | PK | | |
| Stock_location | สถานที่เก็บ | Text (1) | | M=โรงงาน O= ออฟฟิศ | |
| Cabinet | หมายเลขตู้ที่เก็บ | Text (10) | | | |
| Part_Id | รหัสสินค้า | Number | FK | | Part |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 5.15 Level1 ใช้สำหรับเก็บข้อมูลระดับของสินค้า ประกอบด้วย

| ฟิลด์ | ความหมาย | ชนิดข้อมูล | คีย์ | ขอบเขต | ตารางที่อ้างอิงโดย Foreign key |
|--------------|----------------------------|------------|------|--------|--------------------------------|
| Level_id | รหัส level | Number | PK | | |
| Level_gp | รายละเอียด เช่น A, B, C | Text (5) | | | |
| Level_Number | หมายเลข level | Number | | | |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 6

การออกแบบแอปพลิเคชัน

6.1 การออกแบบหน้าจอ

การออกแบบหน้าจอเป็นการออกแบบหน้าจอเพื่อติดต่อกับผู้ใช้ ประกอบด้วยหน้าจอสำหรับการรับสินค้า การเบิกสินค้า การจัดการข้อมูล

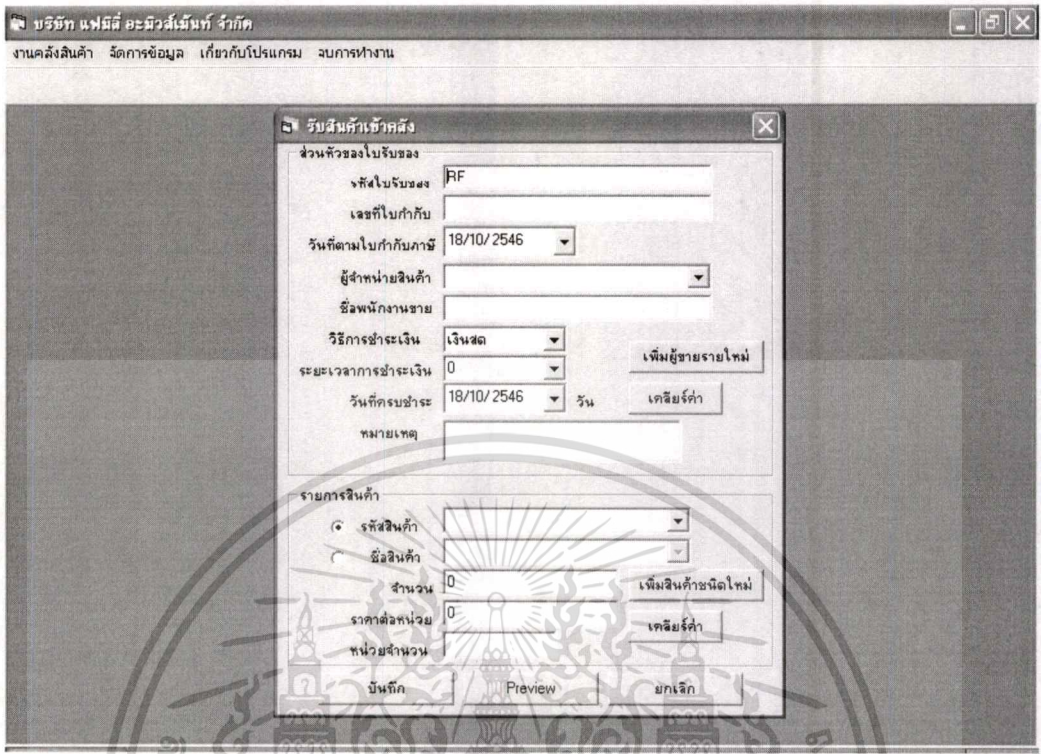
6.1.1 การรับสินค้า

การรับสินค้า เป็นการรับสินค้าจากแผนกจัดซื้อเข้าจัดเก็บในคลังสินค้า ซึ่งประกอบด้วย 2 ส่วนคือ ส่วนหัวของใบรับของ และรายการสินค้า ซึ่งส่วนหัวของใบรับของจะเป็นรายละเอียดเกี่ยวกับใบรับของแต่ละใบ และรายการสินค้าจะเป็นรายละเอียดเกี่ยวกับสินค้าที่รับเข้าสู่คลังสินค้า ซึ่งผู้ใช้สามารถเลือกรายการสินค้าได้โดยเลือกจากชื่อสินค้าหรือรหัสสินค้าได้ ในกรณีที่มีการนำเข้าสู่ขายรายใหม่และสินค้าชนิดใหม่เข้าสู่ระบบก็สามารถบันทึกข้อมูลเพิ่มได้โดยเลือกปุ่ม เพิ่มผู้ขายรายใหม่และเพิ่มสินค้าชนิดใหม่ ดังรูปที่ 6.1

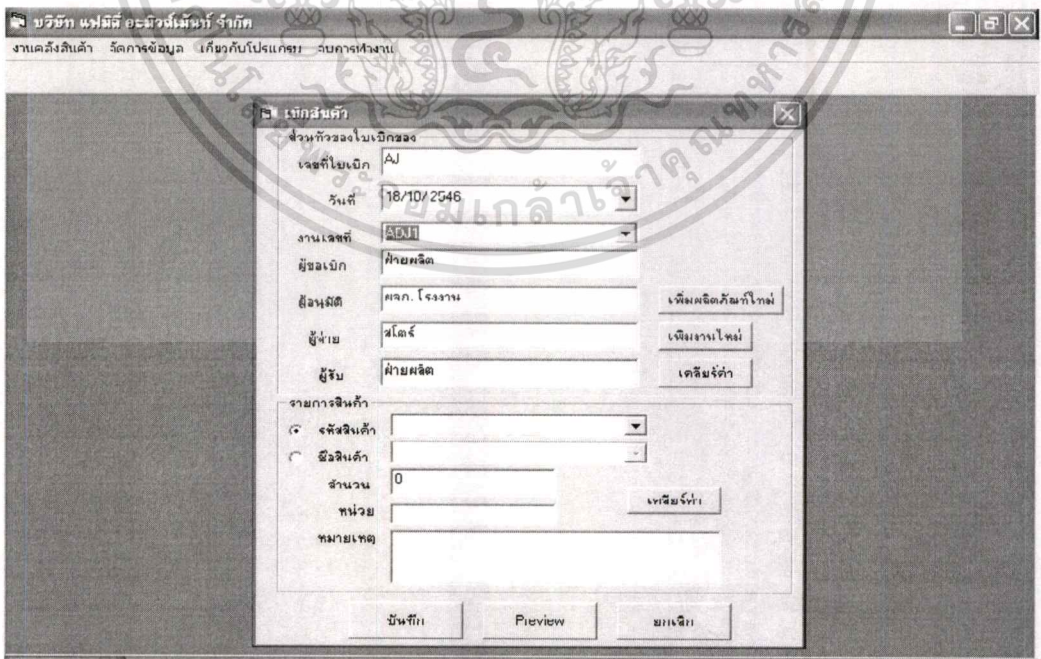
6.1.2 การเบิกสินค้า

การเบิกสินค้าเป็นการเบิกสินค้าของฝ่ายผลิตเพื่อนำไปสร้างผลิตภัณฑ์หรือทำตัวต้นแบบ ซึ่งประกอบด้วยส่วนหัวของใบเบิกของ และรายการสินค้าเช่นเดียวกับใบรับของ ในกรณีที่มีผลิตภัณฑ์ใหม่หรืองานใหม่เพิ่มขึ้นก็สามารถเพิ่มผลิตภัณฑ์ใหม่และงานใหม่ได้โดยการเลือกปุ่มเพิ่มผลิตภัณฑ์ใหม่และปุ่มเพิ่มงานใหม่ ดังรูป 6.2

6.1.3 จัดการข้อมูล เป็นการแก้ไขและเพิ่มข้อมูลต่าง ๆ เพื่อแก้ไขข้อผิดพลาดต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นหรือเพิ่มข้อมูลเข้าสู่ระบบ ดังรูปที่ 6.3

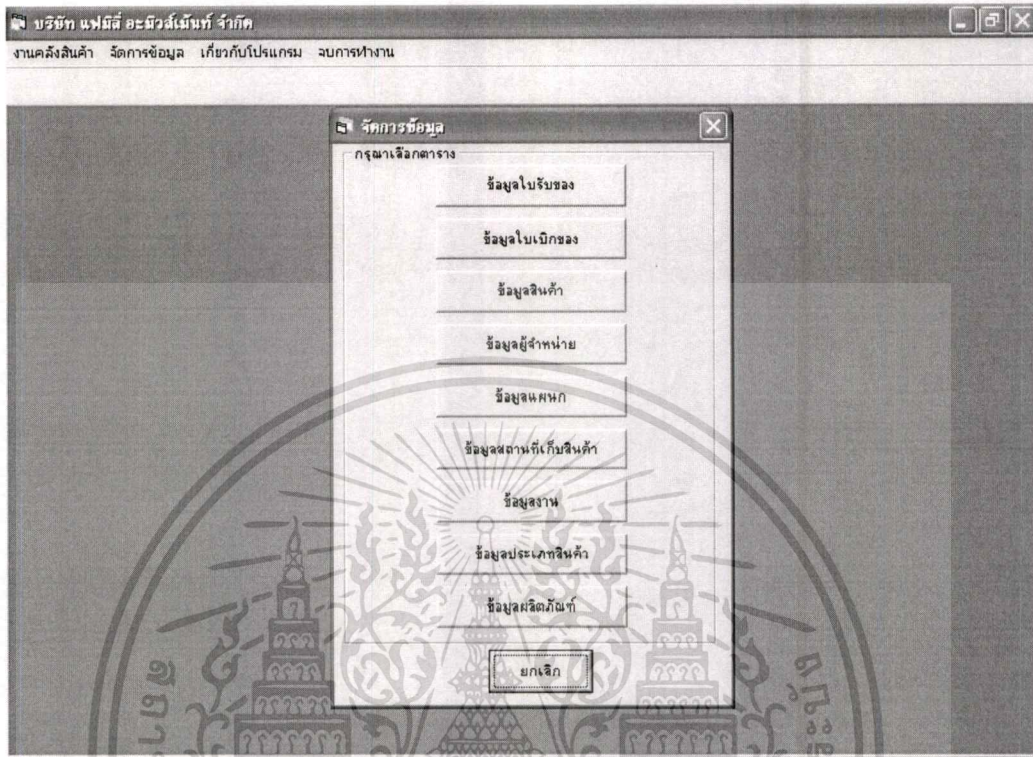


รูปที่ 6.1 การรับสินค้า



รูปที่ 6.2 การเบิกสินค้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 6.3 การจัดการข้อมูล

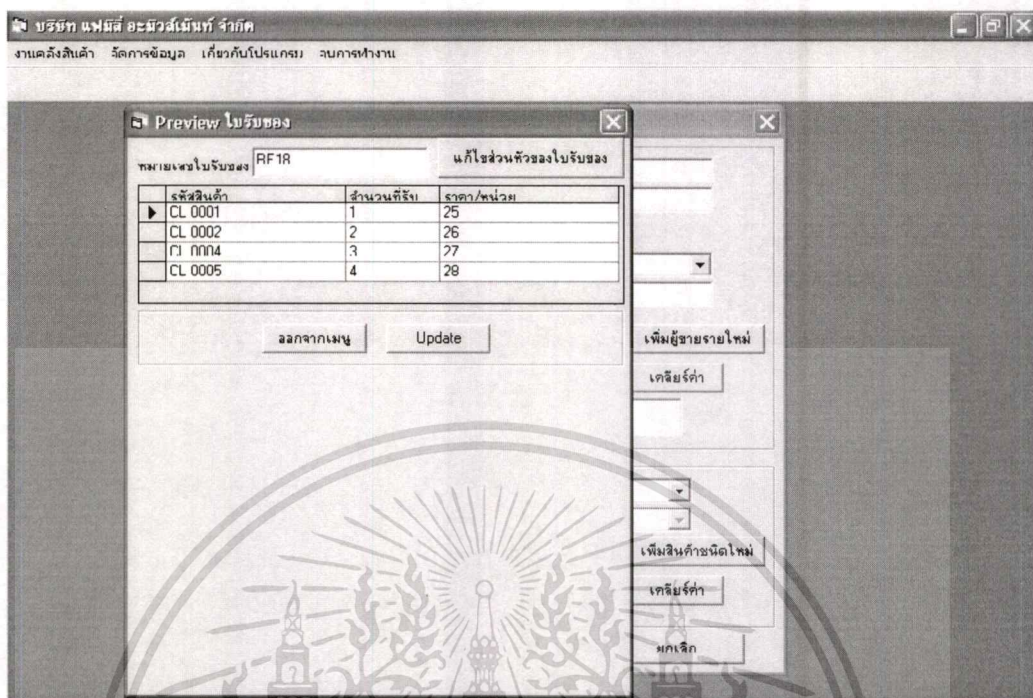
- จัดการข้อมูลใบรับของและการจัดการข้อมูลใบเบิกของ เป็นการจัดการข้อมูล ได้แก่ การเพิ่ม ลบ แก้ไข ข้อมูลสินค้า การแก้ไขข้อมูลในส่วนหัวของใบรับของและใบเบิกของ การลบใบรับ และใบเบิกของทั้งใบ โดยการจัดการข้อมูลใบรับของและใบเบิกของมีขั้นตอนต่างๆ เหมือนกันดังนี้คือ เมื่อใส่หมายเลขใบรับของในช่องหมายเลขใบรับของจะทำให้ปรากฏรายละเอียดของสินค้าที่รับเข้าในรับของใบนั้นดังรูป 6.4

เมื่อเลือกปุ่ม Update จะเป็นการแก้ไขข้อมูลซึ่งประกอบด้วยการเพิ่มข้อมูลสินค้า การแก้ไขข้อมูลสินค้า และการลบข้อมูลสินค้านี้ดังรูปที่ 6.5 การเพิ่มข้อมูลสินค้าทำได้โดยการเลือกปุ่มเพิ่มสินค้านี้ดังรูปที่ 6.6 และการแก้ไขข้อมูลสินค้าและลบข้อมูลสินค้านี้ทำได้โดยการเลือกปุ่มค้นหา และเลือกปุ่มแก้ไข หรือปุ่มลบดังรูปที่ 6.7

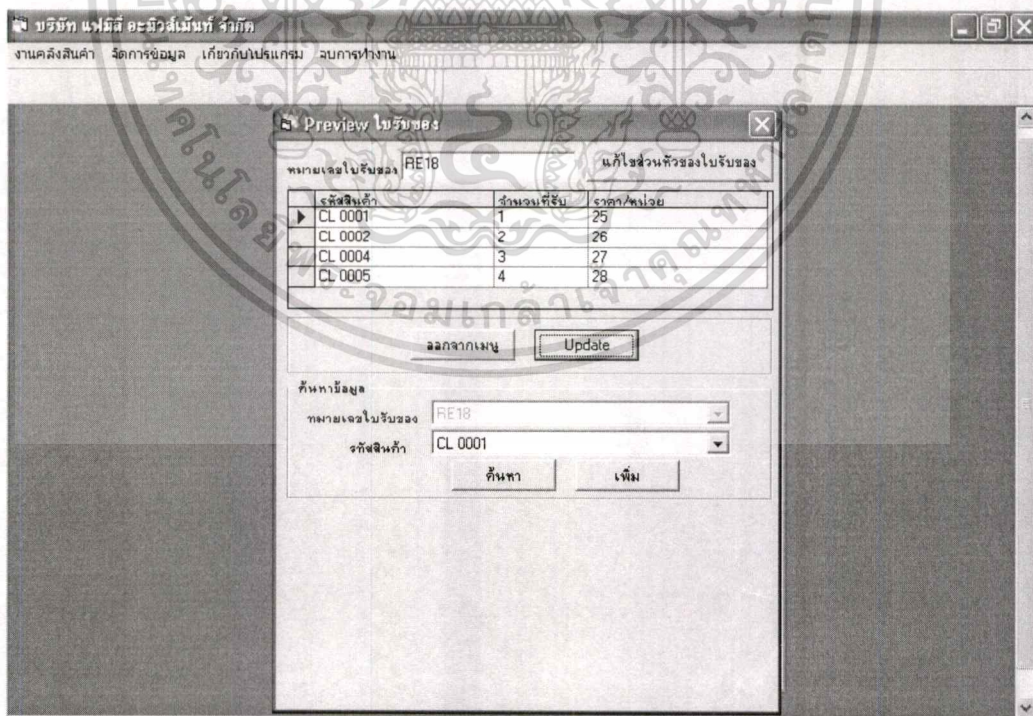
โดยสามารถแก้ไขรายละเอียดของใบรับของได้โดยการเลือกปุ่มแก้ไขส่วนหัวของใบรับของ ดังรูปที่ 6.8

- การจัดการข้อมูลสินค้า ผู้จำหน่าย แผนก สถานที่เก็บสินค้า งาน ประเภทสินค้า ผลิตภัณฑ์ เป็นการเพิ่มและแก้ไขข้อมูล ซึ่งมีขั้นตอนการทำงานต่าง ๆ เหมือนกันดังนี้คือ การเพิ่มข้อมูลผู้จำหน่ายมีการออกแบบดังรูปที่ 6.9

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับวารใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

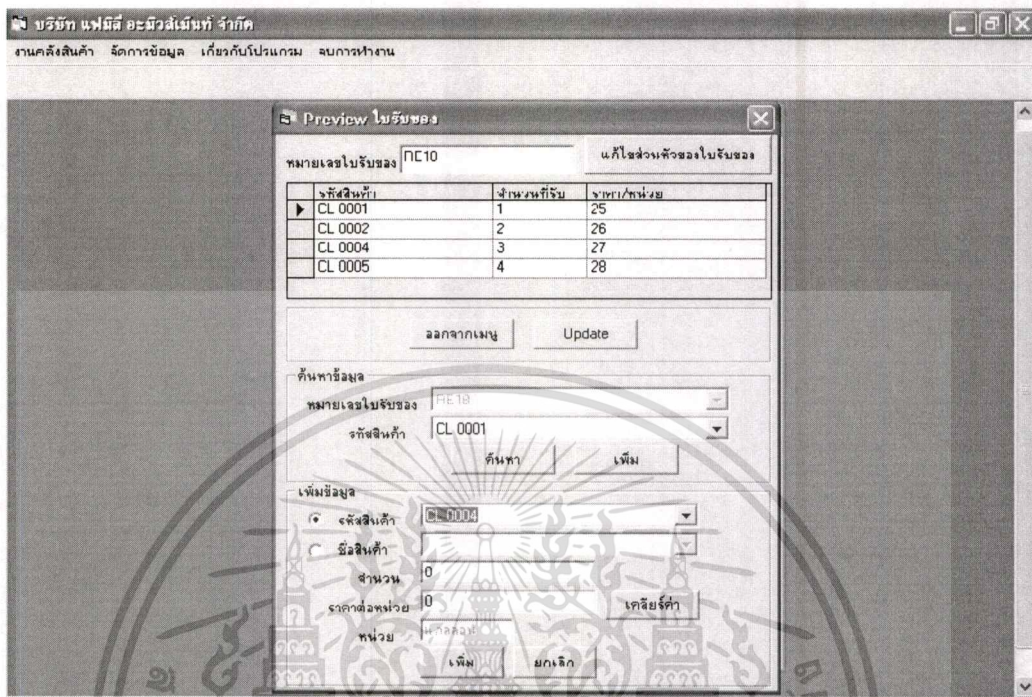


รูปที่ 6.4 การจัดการข้อมูลใบบรรณขง

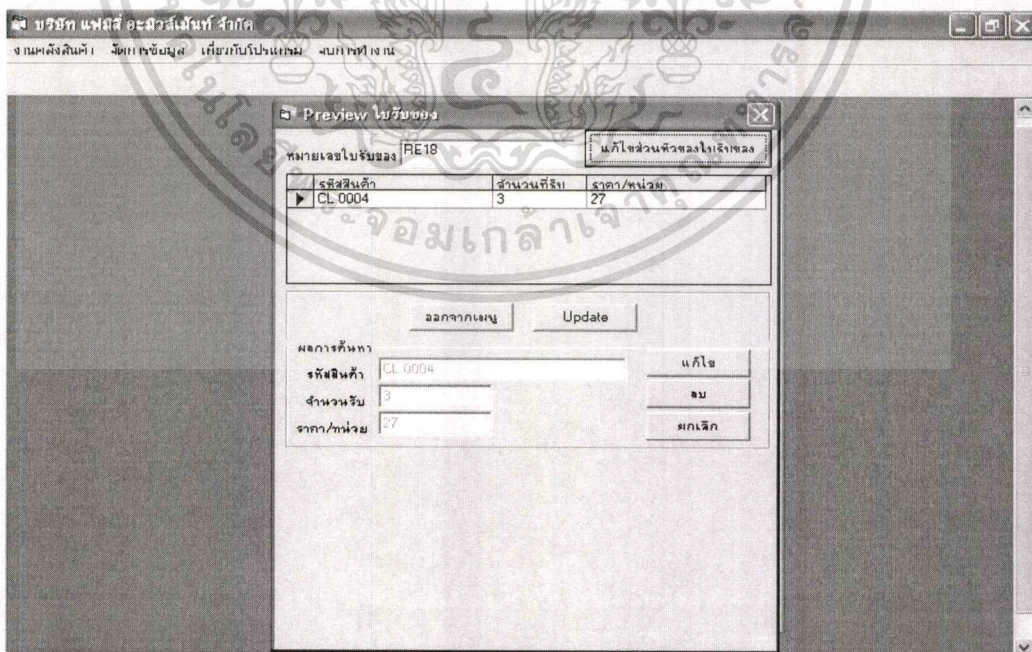


รูปที่ 6.5 การแก้ไข (Update) ใบบรรณขง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 6.6 การเพิ่มสินค้าในใบรับของ



รูปที่ 6.7 การแก้ไขและลบข้อมูลสินค้าในใบรับของ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บริษัท แฟมิลี อะมิวส์เมนท์ จำกัด
งานคลังสินค้า จัดการข้อมูล เกี่ยวกับโปรแกรม งบประมาณ

Preview ใบรับของ

แก้ไขข้อมูลหลักของใบรับของ

ค้นหา

เลขที่ใบรับของ RE18

ค้นหา ออกจากเมนู

ผลการค้นหา

เลขที่ใบรับของ RE18

เลขที่ใบกำกับ re18

วันที่ตามใบกำกับภาษี 11/10/2546

ผู้จำหน่ายสินค้า HUAI I ELECTRONICS CO.,LTD

ชื่อพนักงานขาย

วิธีการชำระเงิน M

ระยะเวลาการชำระเงิน 0

วันที่ครบชำระ 11/10/2546 วัน

หมายเหตุ

แก้ไข ยกเลิก

รูปที่ 6.8 การแก้ไขข้อมูลหลักของใบรับของ

บริษัท แฟมิลี อะมิวส์เมนท์ จำกัด
งานคลังสินค้า จัดการข้อมูล เกี่ยวกับโปรแกรม งบประมาณ

จัดการข้อมูลผู้จำหน่ายรายใหม่ (Supplier)

เพิ่มข้อมูลผู้จำหน่าย แก้ไขข้อมูลผู้จำหน่าย

กรุณากรอกข้อมูลก่อนการบันทึก

ชื่อผู้จำหน่าย

ที่อยู่

เบอร์โทรศัพท์

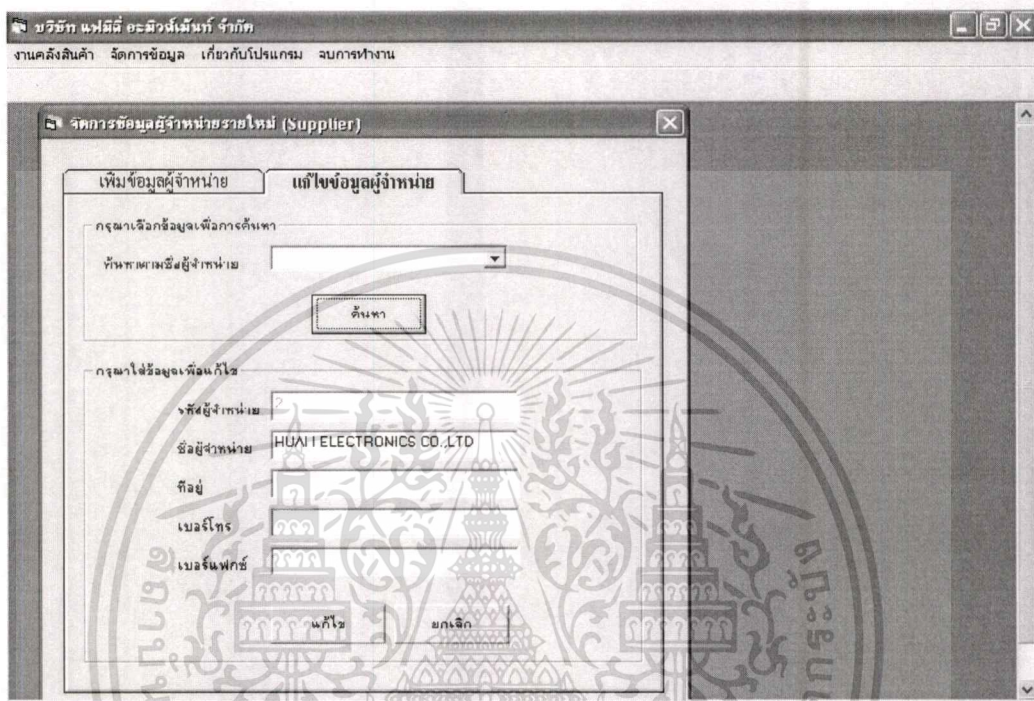
เบอร์แฟกซ์

บันทึก ยกเลิก

รูปที่ 6.9 การเพิ่มข้อมูลผู้จำหน่าย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเฉพาะการศึกษาค้นคว้าเท่านั้น ไม่สามารถนำออกภาคใดภาคหนึ่งไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การแก้ไขข้อมูลสินค้ามีการออกแบบดังรูป เมื่อเลือกรายชื่อผู้จำหน่ายสินค้าแล้วกดปุ่มค้นหาจะสามารถแก้ไขข้อมูลต่าง ๆ ของผู้จำหน่ายได้ดังรูปที่ 6.10



รูปที่ 6.10 การแก้ไขข้อมูลผู้จำหน่าย

6.2 การออกแบบรายงาน

การออกแบบรายงานเป็นการออกแบบรูปแบบรายงานเพื่อรายงานข้อมูลแก่ผู้ใช้ ประกอบด้วย รายงานใบรับของ รายงานใบเบิกของ รายงานราคาสินค้าทั้งหมด รายงานราคาสินค้าตามชื่อสินค้า รายงานการรับสินค้า รายงานการเบิกสินค้าตามงาน รายงานการเบิกสินค้าตามชื่อสินค้า รายงานต้นทุนมูลค่าสินค้า รายงานสินค้าคงคลังปัจจุบัน รายงานสินค้าที่ถึงจุดต่ำสุด รายงานสินค้าที่น้อยกว่าจุดต่ำสุด รายงานสินค้าคงคลังตามชื่อสินค้าให้กับแผนกคลังสินค้า

6.2.1 รายงานใบรับของ เป็นรายงานการรับสินค้าเข้าคลังของใบรับของแต่ละใบเพื่อส่งไปยังฝ่ายบัญชี ซึ่งประกอบด้วย รายงานใบรับของที่มีภาษีและไม่มีภาษี ซึ่งใบรับของที่มีภาษีจะคิดหักภาษี 7 เปอร์เซ็นต์ของยอดตั้งชื่อทั้งหมด เพื่อเป็นรายงานสำหรับฝ่ายบัญชีและฝ่ายสต็อกสินค้า ดังรูปที่ 6.11 และรูปที่ 6.12 ตามลำดับ

บริษัทเพิ่มมีติ อะมิวสเม้นท์ จำกัด

ใบรับของ

เลขที่ 1 วันที่ 16/5/2546

วันที่รับ 25/4/2546

วันที่ครบใบกำกับภาษี 17/4/1460

เลขที่ใบกำกับ 1

พนักงาน [DataEnvironment2_Command1.receive_taxdate (DateTime)]

กำหนดชำระ 30 วัน

ครบกำหนด 18/2/2546

| รหัสสินค้า | รายละเอียด | จำนวน | หน่วย | ราคา / หน่วย | จำนวนเงิน |
|--------------------|--------------------------|-------|---------|--------------|-----------|
| CL 0001 | ทีเนเจอร์ 3 A (ไอซีเอ็ม) | 5 | เครื่อง | 10.00 | 50.00 |
| CL 0004 | ยูริเทน B-52 B202 | 5 | เครื่อง | 10.00 | 50.00 |
| CL 0005 | ยูริเทน B-52M-44 | 5 | เครื่อง | 10.00 | 50.00 |
| CT. 0006 | สีเหลืองสด4 NAKOYA | 5 | เครื่อง | 10.00 | 50.00 |
| รวมเงิน | | | | | 200.00 |
| ภาษีมูลค่าเพิ่ม 7% | | | | | 14.00 |
| ยอดเงินชำระ | | | | | 214.00 |

ชำระโดย
 เงินสด
 เช็คธนาคาร สาขา..... เลขที่..... ลงวันที่.....

ผู้รับของ..... ผู้ส่งของ.....

วันที่..... วันที่.....

รูปที่ 6.11 รายงานใบรับของที่มีภาษี

บริษัทเพิ่มมีติ อะมิวสเม้นท์ จำกัด

ใบรับของ

เลขที่ RE01 วันที่ 21/7/2546

วันที่รับ 4/7/2546

วันที่ครบใบกำกับภาษี 4/7/2546

เลขที่ใบกำกับ ๑๑๑

พนักงาน นาย *

ครบกำหนด * วัน

กำหนดชำระ 47/2/546

| รหัสสินค้า | รายละเอียด | จำนวน | หน่วย | ราคา / หน่วย | จำนวนเงิน |
|-------------|--------------------------|-------|-------|--------------|-----------|
| CL 0001 | ทีเนเจอร์ 3 A (ไอซีเอ็ม) | ๑ | ตัว | 15.00 | ๑๕ |
| ยอดเงินชำระ | | | | | ๑๕ |

ชำระโดย
 เงินสด
 เช็คธนาคาร สาขา..... เลขที่..... ลงวันที่.....

ผู้รับของ..... ผู้ส่งของ.....

วันที่..... วันที่.....

รูปที่ 6.12 รายงานใบรับของที่ไม่มีภาษี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้เฉพาะองค์กรศึกษาเท่านั้น ไม่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

6.2.2 รายงานใบเบิกของ เป็นรายงานการเบิกสินค้าของใบเบิกสินค้าแต่ละใบ ซึ่งประกอบด้วยข้อมูลสินค้าที่เบิก หมายเลขงาน เลขที่ใบเบิก วันที่เบิก ซึ่งเป็นรายงานที่จัดส่งให้ฝ่ายบัญชีและฝ่ายสต็อกสินค้า ดังรูปที่ 6.13

รูปที่ 6.13 รายงานใบเบิกของ

6.2.3 รายงานการรับ-การเบิก เป็นการรายงานการรับสินค้าและการเบิกสินค้า ประกอบด้วย รายงานการรับสินค้า การเบิกของตามชื่อสินค้า การเบิกของตามงาน

- การรับสินค้าเป็นการรายงานการรับสินค้าเข้าสู่คลังสินค้าตามชื่อสินค้าในช่วงเวลาที่กำหนด เพื่อใช้ติดตามการรับสินค้าของแต่ละสินค้า ดังรูปที่ 6.14
- การเบิกสินค้าตามชื่อสินค้า เป็นการรายงานการเบิกสินค้าออกจากคลังสินค้าตามชื่อสินค้าในช่วงเวลาที่กำหนด เพื่อใช้ติดตามการเบิกสินค้าของแต่ละสินค้า ดังรูปที่ 6.15
- การเบิกสินค้าตามงาน เป็นการรายงานการเบิกสินค้าตามงานเพื่อใช้เป็นข้อมูลการปิดงานและแสดงข้อมูลมูลค่าสินค้าในแต่ละงานสำหรับส่งให้ฝ่ายบัญชี ดังรูปที่ 6.16

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บริษัท แฟมิลี่ อะมิวส์เมนท์ จำกัด - [รายงานสินค้ารับเข้า บริษัทแฟมิลี่อะมิวส์เมนท์]
งานคลังสินค้า จัดการข้อมูล เกี่ยวกับโปรแกรม งบประมาณทำงาน

Zoom 100%

รายงานการรับ วันที่ 7/9/2546
หน้า 1 / 1

| วันที่รับ | ชื่อสินค้า | รายการรายรับ | เลขที่สาคัญใบรับ | จำนวนรับ | หน่วย |
|-----------------|------------------------|---------------------------------------|------------------|----------|-------|
| 5/6/2546 | ทีนเนอร์ 3 A (ไอเซียน) | ห้างหุ้นส่วนจำกัด ลุดมกิจ โบทเอนด์นิท | 441/46 | 4 | ซีป |
| 17/7/2546 | ทีนเนอร์ 3 A (ไอเซียน) | ห้างหุ้นส่วนจำกัด ลุดมกิจ โบทเอนด์นิท | RR.61.646 | 4 | ซีป |
| 22/7/2546 | ทีนเนอร์ 3 A (ไอเซียน) | ห้างหุ้นส่วนจำกัด ลุดมกิจ โบทเอนด์นิท | RD.623/46 | 5 | ซีป |
| จำนวนรับทั้งหมด | | | | | 13 |

Pages: 1

รูปที่ 6.14 รายงานการรับสินค้า

บริษัท แฟมิลี่ อะมิวส์เมนท์ จำกัด - [รายงานการเบิกของตามชื่อสินค้า]
งานคลังสินค้า จัดการข้อมูล เกี่ยวกับโปรแกรม งบประมาณทำงาน

Zoom 100%

รายงานการเบิกของตามชื่อสินค้า วันที่ 4/9/2546
หน้า 1 / 1

| วันที่จ่าย | ชื่อสินค้า | เลขที่ใบเบิก | หมายเลข Job | จำนวน | หน่วย |
|------------------|--------------|----------------|-------------|-------|---------|
| 2/6/2546 | ลิ้น JPL 405 | AJADJ-02/06/46 | ADJ1 | 1 | กระป๋อง |
| จำนวนเบิกทั้งหมด | | | | | 1 |

Pages: 1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับควมใช้ภายในเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่ควรนำออกไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
รูปที่ 6.15 รายงานการเบิกสินค้าตามชื่อสินค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บริษัท แฟมิลี อะพาร์ตเมนต์ จำกัด - [รายงานไทยเทคคอม Job]

งานคลังสินค้า จัดการข้อมูล เกี่ยวกับโปรแกรม งานบริหารงาน

Zoom 100%

รายงานการเบิกของตาม Job วันที่พิมพ์ 7/9/2546

หน้า 1 / 1

| รหัสสินค้า | ชื่อสินค้า | หมายเลข Job | จำนวน | ราคา | มูลค่าสินค้า | หน่วย |
|----------------------|------------------------|---------------|----------|--------------------|-----------------|---------|
| CL 0011 | สีพื้นขาว#901 NAKOYA | ใช้ในสำนักงาน | 1 | 290.00 | 290.00 | แกลลอน |
| CT 0003 | MONITOR 17" 76E | ใช้ในสำนักงาน | 1 | 4,800.00 | 4,800.00 | เครื่อง |
| MM 0075 | หลอดฟลูออเรสเซนต์ 20 W | ใช้ในสำนักงาน | 1 | 66.00 | 66.00 | หลอด |
| MT 0019 | มีดตัดเคอร์ใหญ่ | ใช้ในสำนักงาน | 1 | 25.00 | 25.00 | ด้าม |
| จำนวนบิลสุทธิ | | | 4 | มูลค่าสุทธิ | 5,181.00 | |

สิ้นสุดรายงาน

Pages: 1

รูปที่ 6.16 รายงานการเบิกสินค้าตามงาน

6.2.4 รายงานราคาสินค้า เป็นการรายงานราคาสินค้าที่รับเข้าสู่คลังสินค้า ประกอบด้วย รายงานราคาสินค้าทั้งหมด รายงานราคาสินค้าตามชื่อสินค้า

- รายงานราคาสินค้าทั้งหมด เป็นการรายงานราคาสินค้าทั้งหมดที่รับเข้าสู่คลังสินค้าตามช่วงวันที่ที่กำหนด เพื่อใช้ดูข้อมูลราคาสินค้าในคลังทั้งหมด ดังรูปที่ 6.17
- รายงานราคาสินค้าตามชื่อสินค้า เป็นการรายงานราคาสินค้าตามชื่อสินค้าในช่วงวันที่ที่กำหนดเพื่อใช้เปรียบเทียบราคาสินค้าที่รับมาจากผู้ขายแต่ละราย ดังรูปที่ 6.18

บริษัท แฟมิลี่ อะมิวส์เมนท์ จำกัด. [รายงานราคาสินค้าทั้งหมด]

งานคลังสินค้า จัดการข้อมูล เกี่ยวกับโปรแกรม จนกว่าทำงาน

Zoom 100%

รายงานราคาสินค้าทั้งหมด วันที่ 4/9/2546
หน้า 1 / 11

| วันที่รับ | รหัสสินค้า | ชื่อสินค้า | ราคา(บาท) | เลขที่ใบรับของ | จำนวนรับ | หน่วยนับ |
|-----------|------------|------------------------|-----------|----------------|----------|----------|
| 18/7/2546 | CL 0001 | ดินเนอร์ 3 A (โอเชียน) | 350.00 | RE616/46 | 4 | บ๊อป |
| 30/7/2546 | CL 0001 | ดินเนอร์ 3 A (โอเชียน) | 350.00 | RE693/46 | 5 | บ๊อป |
| 17/7/2546 | CL 0007 | สีส้ม TRPT. 405 | 35.00 | RFADJ-02/06/46 | 1 | กระโถง |
| 18/7/2546 | CL 0004 | ยูรีเทน B-52 U202 | 770.00 | RE418/46 | 1 | บ๊อป |
| 17/7/2546 | CL 0007 | สีฟ้าสด#3 NAKOYA | 290.00 | READJ-02/06/46 | 1 | เกลลอน |
| 17/7/2546 | CL 0008 | สีน้ำเงิน#95 NAKOYA | 290.00 | READJ-02/06/46 | 1 | เกลลอน |
| 18/7/2546 | CL 0011 | สีชมพู#901 NAKOYA | 290.00 | RE616/46 | 4 | เกลลอน |
| 30/7/2546 | CL 0011 | สีชมพู#901 NAKOYA | 290.00 | RE693/46 | 5 | เกลลอน |
| 18/7/2546 | CL 0015 | สีม่วง#104#801 | 290.00 | RE616/46 | 4 | เกลลอน |
| 30/7/2546 | CL 0015 | สีม่วง#104#801 | 290.00 | RE693/46 | 5 | เกลลอน |
| 17/7/2546 | CL 0017 | สีสเปรย์บรอน TOA#17 | 75.00 | READJ-02/06/46 | 1 | กระป๋อง |
| 17/7/2546 | CL 0032 | สีสเปรย์สีส้ม WIN | 50.00 | READJ-02/06/46 | 1 | กระป๋อง |
| 17/7/2546 | CL 0033 | สีม่วง#26 NAKOYA | 290.00 | READJ-02/06/46 | 1 | เกลลอน |

Pages: 1

รูปที่ 6.17 รายงานราคาสินค้าทั้งหมด

บริษัท แฟมิลี่ อะมิวส์เมนท์ จำกัด. [รายงานราคาสินค้าตามชื่อสินค้า]

งานคลังสินค้า จัดการข้อมูล เกี่ยวกับโปรแกรม จนกว่าทำงาน

Zoom 100%

รายงานราคาสินค้าตามชื่อสินค้า วันที่ 7/9/2546
หน้า 1 / 1

| วันที่รับ | เลขที่ใบรับของ | รหัสสินค้า | ชื่อสินค้า | ผู้จำหน่าย | จำนวนรับ | หน่วยนับ | ราคาหน่วย |
|-----------|----------------|------------|------------------------|---------------------------|----------|----------|-----------|
| 16/6/2546 | 441/46 | CL 0001 | ดินเนอร์ 3 A (โอเชียน) | ห้างหุ้นส่วนจำกัด จุฑมกิจ | 4 | บ๊อป | 390 |
| 18/7/2546 | RE616/46 | CL 0001 | ดินเนอร์ 3 A (โอเชียน) | ห้างหุ้นส่วนจำกัด จุฑมกิจ | 4 | บ๊อป | 350 |
| 6/1/2546 | READJ-01/06/46 | CL 0001 | ดินเนอร์ 3 A (โอเชียน) | ห้างหุ้นส่วนจำกัด จุฑมกิจ | 30 | บ๊อป | .34 |
| 30/7/2546 | RE693/46 | CL 0001 | ดินเนอร์ 3 A (โอเชียน) | ห้างหุ้นส่วนจำกัด จุฑมกิจ | 5 | บ๊อป | 350 |

สิ้นสุดรายงาน

Pages: 1

รูปที่ 6.18 รายงานราคาสินค้าตามชื่อสินค้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

6.2.5 รายงานต้นทุนมูลค่าสินค้า เป็นการรายงานต้นทุนมูลค่าสินค้าคงคลังปัจจุบัน เพื่อใช้จัดส่งให้ฝ่ายบัญชี ดังรูปที่ 6.19

| รหัสสินค้า | ชื่อสินค้า | จำนวน | ราคาเฉลี่ย | ต้นทุนรวม | หน่วย |
|------------|------------------------|-------|------------|-----------|---------|
| CL 0001 | ทีนเนอร์ 3 A (ไอเซ็น) | 5 | 272.58 | 1,362.92 | ตู้ |
| CL 0002 | ลิ้ม JBPL 405 | 4 | 35.00 | 140.00 | กระป๋อง |
| CL 0004 | ยูริเทม B-52 U202 | 6 | 770.00 | 4,620.00 | แกลลอน |
| CL 0005 | ยูริเทม B-52 M-44 | 12 | 380.00 | 4,560.00 | แกลลอน |
| CL 0006 | สีเหลือง#904 NAKOYA | 2 | 380.00 | 760.00 | แกลลอน |
| CL 0007 | สีฟ้า#993 NAKOYA | 1 | 290.00 | 290.00 | แกลลอน |
| CL 0008 | สีน้ำเงิน#965 NAKOYA | 4 | 290.00 | 1,160.00 | แกลลอน |
| CL 0009 | สีเขียวอ่อน#900 NAKOYA | 12 | 300.00 | 3,600.00 | แกลลอน |
| CL 0010 | สีชมพูแดง#944 NAKOYA | 22 | 300.00 | 6,600.00 | แกลลอน |
| CL 0011 | สีฟันขาว#901 NAKOYA | 5 | 290.00 | 1,450.00 | แกลลอน |

รูปที่ 6.19 รายงานต้นทุนมูลค่าสินค้า

6.2.6 รายงานสินค้าคงคลัง เป็นการรายงานข้อมูลสินค้าในคลังปัจจุบัน ประกอบด้วย รายงานสินค้าคงคลังปัจจุบัน รายงานสินค้าคงคลังตามชื่อสินค้า รายงานสินค้าคงคลังที่ใกล้ถึงจุดต่ำสุด รายงานสินค้าคงคลังที่น้อยกว่าจุดต่ำสุด

- รายงานสินค้าคงคลังปัจจุบัน เป็นการรายงานข้อมูลสินค้าคงคลังในปัจจุบัน ดังรูปที่ 6.20
- รายงานสินค้าคงคลังตามชื่อสินค้า เป็นการรายงานข้อมูลสินค้าคงคลังในปัจจุบันตามชื่อสินค้า ดังรูปที่ 6.21
- รายงานสินค้าคงคลังที่ใกล้ถึงจุดต่ำสุด เป็นการรายงานข้อมูลสินค้าคงคลังที่เข้าใกล้จุดต่ำสุด ดังรูปที่ 6.22
- รายงานสินค้าคงคลังที่น้อยกว่าจุดต่ำสุด เป็นการรายงานข้อมูลสินค้าคงคลังที่น้อยกว่าจุดต่ำสุดเพื่อเป็นข้อมูลพิจารณาในการสั่งซื้อสินค้า ดังรูปที่ 6.23

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บริษัท แฟมิลี อะสsets แมเนจ จำกัด - [รายงานสินค้าคงคลังปัจจุบัน]
งานคลังสินค้า จัดการข้อมูล เกี่ยวกับโปรแกรม งบประมาณ

Zoom 100%

รายงานสินค้าคงคลังปัจจุบัน วันที่ 4/9/2546
หน้า 1 / 20

| รหัสสินค้า | ชื่อสินค้า | จำนวน | หน่วย |
|------------|------------------------|-------|---------|
| CL 0001 | ทีแนอร์ 3 A (ไอเซียน) | 5 | ปีป |
| CL 0002 | ลิ้ม JBPL 405 | 4 | กระป๋อง |
| CL 0004 | ยูรีเทน B-52 U202 | 6 | แกลลอน |
| CL 0005 | ยูรีเทน B-52 M-44 | 12 | แกลลอน |
| CL 0006 | สีเหลือง#904 NAKOYA | 2 | แกลลอน |
| CL 0007 | สีฟ้า#993 NAKOYA | 1 | แกลลอน |
| CL 0008 | สีน้ำเงิน#965 NAKOYA | 4 | แกลลอน |
| CL 0009 | สีเขียวอ่อน#900 NAKOYA | 12 | แกลลอน |
| CL 0010 | สีชมพูแดง#944 NAKOYA | 22 | แกลลอน |
| CL 0011 | สีน้ำตาล#901 NAKOYA | 5 | แกลลอน |
| CL 0013 | สีเทา#902 NAKOYA | 2 | แกลลอน |
| CL 0014 | สีม่วง#930 NAKOYA | 26 | แกลลอน |
| CL 0015 | สีรองพื้นเทา#001 | 5 | แกลลอน |

Pages: 1

รูปที่ 6.20 รายงานสินค้าคงคลังปัจจุบัน

บริษัท แฟมิลี อะสsets แมเนจ จำกัด
งานคลังสินค้า จัดการข้อมูล เกี่ยวกับโปรแกรม งบประมาณ

รายงานสินค้าคงคลังปัจจุบัน

กรุณาเลือกสินค้า

รหัสสินค้า CL 0001

ชื่อสินค้า ทีแนอร์ 3 A (ไอเซียน)

ตกลง

จำนวนคงคลัง 5 ปีป

ยกเลิก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับบุคคลที่ระบุชื่อเท่านั้น เพื่อใช้ในการดำเนินงาน
รูปที่ 6.21 รายงานสินค้าคงคลังตามชื่อสินค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บริษัท เฟร็ดดี อะควิสเมนท์ จำกัด - [รายงานสินค้าคงคลังที่ใกล้ถึงจุดต่ำสุด (Min)]

งานคลังสินค้า จัดการข้อมูล เกี่ยวกับโปรแกรม งบประมาณ

Zoom 100%

รายงานสินค้าในคลังสินค้าปัจจุบันที่ใกล้ถึงจุดต่ำสุด (Min) วันที่ 4/9/2546
หน้า 1 / 7

| รหัสสินค้า | ชื่อสินค้า | จุด Min | คงคลัง | หน่วย |
|------------|------------------------|---------|--------|---------|
| CL 0001 | ทีนเนอร์ 3 A (ไอเซียน) | 1 | 5 | ปีป |
| CL 0002 | สีส้ม JBPL 405 | 0 | 4 | กระป๋อง |
| CL 0004 | ยูริเทน B-52 U202 | 1 | 6 | เกลลอน |
| CL 0006 | สีเหลือง#904 NAKOYA | 0 | 2 | เกลลอน |
| CL 0007 | สีฟ้า#993 NAKOYA | 0 | 1 | เกลลอน |
| CL 0008 | สีน้ำตาล#965 NAKOYA | 0 | 4 | เกลลอน |
| CL 0011 | สีฟ้าขาว#901 NAKOYA | 0 | 5 | เกลลอน |
| CL 0013 | สีฟ้า#902 NAKOYA | 0 | 2 | เกลลอน |
| CL 0015 | สีรองพื้นเทา#801 | 0 | 5 | เกลลอน |
| CL 0017 | สีสเปรย์บรอน TOA#17 | 0 | 0 | กระป๋อง |
| CL 0022 | สีแดง#903 NAKOYA | 0 | 0 | เกลลอน |
| CL 0023 | สีฟ้าแดง JBPL-407 | 0 | 4 | เกลลอน |
| CL 0024 | แลคเกอร์ซิลิโคน | 0 | 0 | เกลลอน |

Pages: 1

รูปที่ 6.22 รายงานสินค้าคงคลังที่ใกล้ถึงจุดต่ำสุด

บริษัท เฟร็ดดี อะควิสเมนท์ จำกัด - [รายงานสินค้าคงคลังที่ต่ำกว่าจุดต่ำสุด (Min)] บริษัท เฟร็ดดี อะควิสเมนท์

งานคลังสินค้า จัดการข้อมูล เกี่ยวกับโปรแกรม งบประมาณ

Zoom 100%

รายงานสินค้าในคลังสินค้าที่ต่ำกว่าจุดต่ำสุด (Min) วันที่ 4/9/2546
หน้า 1 / 1

| รหัสสินค้า | ชื่อสินค้า | จำนวน | หน่วย |
|------------|----------------------------------|-------|-------|
| MC 0001 | CAPASISTOR C103KXW.01UF630V | -14 | ตัว |
| MM 0020 | ขอสีบานประตู | -3 | ชิ้น |
| MP 0007-1 | TERMINAL พลาสติก (เล็ก) | -27 | ตัว |
| MP 0101 | แกล้มพลาสติก UC-3 | -100 | ตัว |
| MS 0108 | น็อตยึดบอร์ด | -390 | กล่อง |
| MT 0020 | คอกสีวาน 3/16" | -5 | คอก |
| MW 0052 | ไม้ MDF 4*8*12 (M เปลือย 12 มม.) | -1 | แผ่น |
| MW 0066 | สีว้า 16 มม. | -38 | ม้วน |

สิ้นสุดรายงาน

Pages: 1

รูปที่ 6.23 รายงานสินค้าคงคลังที่น้อยกว่าจุดต่ำสุด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเฉพาะภายในเท่านั้น เมื่ออยู่ในพื้นที่นี้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 7

สรุปผลการดำเนินการศึกษาและข้อเสนอแนะ

7.1 สรุปผลที่ได้จากการดำเนินการศึกษา

จากการศึกษาและพัฒนาระบบทำให้สามารถจัดการระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัท เครื่องเล่น สามารถควบคุมการเบิกจ่ายสินค้าได้อย่างมีประสิทธิภาพ ช่วยอำนวยความสะดวกในการจัดการดูแลสต็อกสินค้า ทำให้การทำงานของแต่ละแผนกสัมพันธ์และเป็นไปในทิศทางเดียวกัน โดยอยู่บนพื้นฐานของข้อมูลเดียวกัน สืบค้นข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว และสร้างรายงานต่าง ๆ ตามความต้องการของผู้ใช้งาน

7.2 ข้อเสนอแนะ

ระบบควบคุมสินค้าคงคลังของบริษัทเครื่องเล่นได้ออกแบบฐานข้อมูลเพื่อการเพิ่มความต้องการในอนาคตได้ เช่น สถานที่เก็บสินค้าซึ่งตอนนี้จัดเก็บไว้ที่เดียวคือที่โรงงานแต่โปรแกรมได้ออกแบบฐานข้อมูลเพื่อไว้ซึ่งมีแนวโน้มที่จะย้ายสินค้ามาเก็บไว้ที่บริษัทได้ ซึ่งทำให้ยืดหยุ่นและง่ายในการปรับเปลี่ยนตามความต้องการที่เปลี่ยนไปในอนาคต

บรรณานุกรม

กิตติ ภัคดีวัฒนกุล และจำลอง ทรูตสาหะ. 2545. **Visual Basic 6 ฉบับโปรแกรมเมอร์.**

พิมพ์ครั้งที่ 10. กรุงเทพฯ : ไทยเจริญการพิมพ์.

นินาก วนาพรรณ. 2545. **คู่มือการใช้ฉบับสมบูรณ์ Seagate Crystal Reports.** กรุงเทพฯ :

ซีเอ็ดยูเคชั่น.

พิภพ สถิตกรณ. 2545. **ระบบการวางแผนและควบคุมการผลิต.** พิมพ์ครั้งที่ 8 ฉบับปรับปรุง.

กรุงเทพฯ : สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น).

มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช. 2544. **เอกสารการสอนชุดวิชาการจัดการฐานข้อมูล.**

กรุงเทพฯ : สาขาวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช.

ศุภชัย สมพานิช. 2543. **Database Programming ด้วย Visual Basic ฉบับมืออาชีพ.** กรุงเทพฯ :

อินโฟเพรส.

ศุภชัย สมพานิช. 2545. **สร้างระบบงานฐานข้อมูลด้วย Visual Basic ฉบับปรับปรุง.** กรุงเทพฯ :

อินโฟเพรส.

Jeffery, W.L. et.al. 2001. **System Analysis And Design Methods.** 5 th ed. New York :

McGraw-Hill.

ประวัติผู้เขียน

ชื่อผู้เขียน นางสาว เจนเนตร บุนนรินทร์
วันเดือนปีเกิด 10 พฤศจิกายน 2521
สถานที่เกิด 44 ม.6 ต.น้ำพุด อ.ละงู จ.สตูล
ที่อยู่ 111/2 หมู่ 3 แขวง/เขต ลาดกระบัง กรุงเทพฯ 10520

ประวัติการศึกษา

ประถมศึกษา โรงเรียนบ้านนางแก้ว อ.ละงู จ.สตูล
มัธยมศึกษาตอนต้น โรงเรียนกำแพงวิทยา อ.ละงู จ.สตูล
มัธยมศึกษาตอนปลาย โรงเรียนโยธินบำรุง อ.เมือง จ.นครศรีธรรมราช
ปริญญาตรี วท.บ. วิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

ประวัติการทำงาน

- บริษัท Computer Telephony Asia (CTAsia)
ตำแหน่ง โปรแกรมเมอร์
งานที่รับผิดชอบ พัฒนาเว็บไซต์ ดูแลฐานข้อมูล พัฒนาโปรแกรม Call Center
- บริษัท แฟมิลี่ อะมิวเม้นท์
ตำแหน่ง โปรแกรมเมอร์
งานที่รับผิดชอบ พัฒนาโปรแกรมสต็อกสินค้า ซ่อม แก้ไข คอมพิวเตอร์ และอุปกรณ์ต่อพ่วง