

การพัฒนาชุดทดลองด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1  
DEVELOPMENT FOR EXPERIMENT BY USING OrCAD 9.1



ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต  
ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ  
คณะวิศวกรรมศาสตร์  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
เลขหมู่.....  
เลขทะเบียน..... 55747  
วันเดือนปี 25 พ.ศ. 2548

ปีการศึกษา 2546  
b.....  
i.....

**DEVELOPMENT FOR EXPERIMENT BY USING OrCAD 9.1**



**A THESIS SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT OF  
THE REQUIREMENT FOR THE DEGREE OF  
BACHELOR IN DEPARTMENT OF INFORMATION ENGINEERING  
FACULTY OF ENGINEERING  
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG**

**2003**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ใบเสนอปริญญาบัตร

หัวข้อปริญญาบัตร      การพัฒนาชุดทดลองด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1  
นักศึกษา      นายป.วิณ พูลจันทร์      รหัสนักศึกษา 44015654  
                 นายวัชระ ชูเจริญ      รหัสนักศึกษา 44015664  
อาจารย์ผู้ควบคุม      อาจารย์สรพงษ์ วชิรรัตนพรกุล  
ระดับการศึกษา      ปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต  
                 สาขาวิชาวิศวกรรมสารสนเทศ  
ภาควิชา      วิศวกรรมสารสนเทศ  
ปีการศึกษา      2546

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง อนุมัติให้นับ  
ปริญญาบัตรฉบับนี้ เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

คณะกรรมการการสอบปริญญาบัตร

..... ประธานกรรมการ  
(.....)

..... กรรมการ  
(.....)

..... กรรมการ  
(.....)

..... กรรมการ  
(.....)

..... กรรมการ  
(.....)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ชื่อโครงการภาษาไทย	การพัฒนาชุดทดลองด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	
ผู้ดำเนินโครงการ	นายป.วีณ พูลจันทร์	รหัสนักศึกษา 44015654
	นายวัชระ ชูเจริญ	รหัสนักศึกษา 44015664
อาจารย์ที่ควบคุมวิทยานิพนธ์	อาจารย์สรพงษ์ วชิรรัตนพรกุล	
ระดับการศึกษา	ปริญญาตรี วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต	
	สาขาวิศวกรรมสารสนเทศ	
	วิศวกรรมสารสนเทศ	
ภาควิชา	วิศวกรรมสารสนเทศ	
ปีการศึกษา	2546	

### บทคัดย่อ

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นการประยุกต์ใช้โปรแกรม OrCAD เพื่อใช้ในการจำลองการทำงาน และศึกษาการทำงานของวงจรทางอิเล็กทรอนิกส์ เช่น วงจรฟิลเตอร์ วงจรขยาย วงจรเรกติไฟเออร์ และรวมทั้งวงจรทางดิจิทัลอีกด้วย เพื่อให้สามารถอธิบายการทำงานของวงจรได้อย่างชัดเจน และมีใบงานประกอบการศึกษาประมาณ 30 ใบงาน รวมทั้งสามารถเป็นแบบอย่างที่ดีสำหรับการศึกษา ที่จะพัฒนาการออกแบบวงจรทางอิเล็กทรอนิกส์ และประยุกต์ใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลอง การทำงานของวงจรต่างๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

**THESIS TITLE**            **Development For Experiment By Using OrCAD 9.1**

**STUDENT**                **Mr. PORWEEN    PULJUN                    ID. 44015654**  
**Mr. WATCHARA CHUJARERN            ID. 44015664**

**ADVISOR**                **Mr. SORAPONG    WACHIRARATTANAPORNKUL**

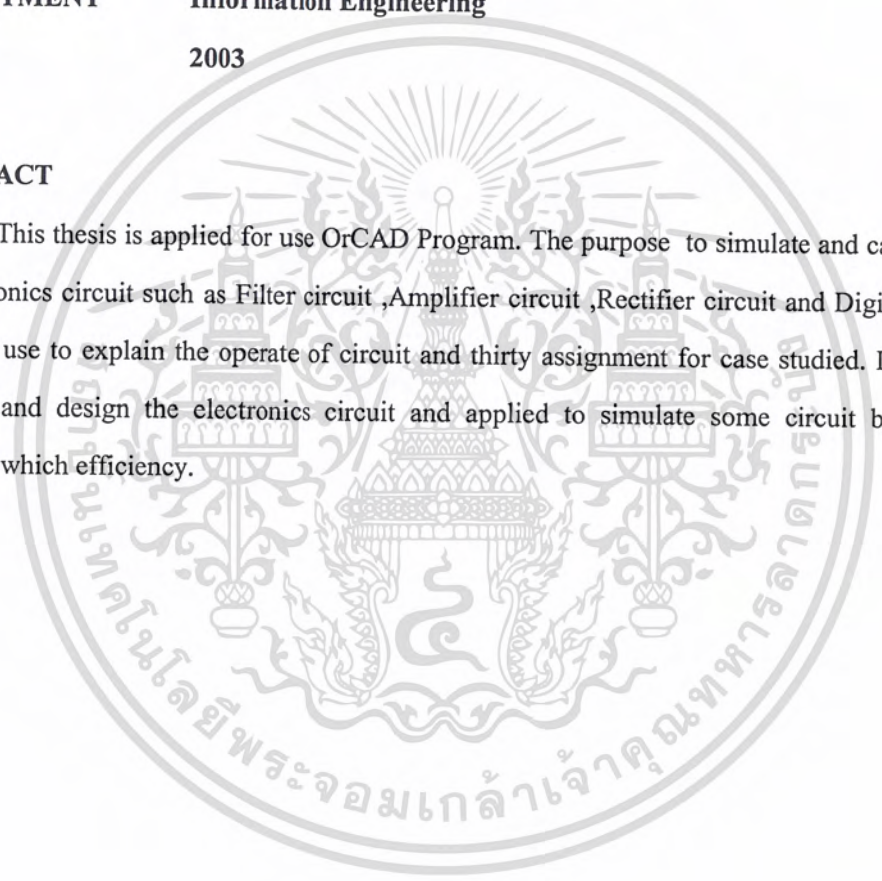
**COURSE**                 **Bachelor Degree of Information Engineering**

**DEPARTMENT**         **Information Engineering**

**YEAR**                    **2003**

**ABSTRACT**

This thesis is applied for use OrCAD Program. The purpose to simulate and case studied of electronics circuit such as Filter circuit ,Amplifier circuit ,Rectifier circuit and Digitals circuit etc. Can use to explain the operate of circuit and thirty assignment for case studied. It useful to develop and design the electronics circuit and applied to simulate some circuit by OrCAD Program which efficiency.



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## กิตติกรรมประกาศ

ปริญญานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงได้ด้วยดี เป็นผลเนื่องมาจากความมานะอดทน และช่วยเหลือเกื้อกูลกันของเพื่อนๆ และผู้ที่มีได้เอ่ยนาม อีกหลายท่าน ตลอดระยะเวลาการทำโครงการ ได้รับการสนับสนุนจาก อาจารย์สรพงษ์ วชิรรัตนพรกุล รวมถึงอาจารย์ทุกท่านในภาควิชา วิศวกรรมสารสนเทศ ที่ได้ให้ความรู้ คำแนะนำเกี่ยวกับรายละเอียดในโครงการนี้ จึงขอกราบ ขอบพระคุณไว้ ณ ที่นี้ด้วย

สุดท้ายนี้ขอกราบขอบพระคุณ บิดา มารดา ที่ได้ให้การสนับสนุนทางการศึกษา อีกทั้งสิ่งดีๆ และทุกอย่างมาโดยตลอด รวมทั้งญาติพี่น้องทุกท่าน ที่คอยเป็นขวัญและกำลังใจเสมอมา

ผู้จัดทำ

นายป.วิณ พูลจันทร์

นายวัชระ ชูเจริญ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# สารบัญ

เรื่อง	หน้าที่
บทคัดย่อภาษาไทย	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	II
กิตติกรรมประกาศ	III
สารบัญ	IV
สารบัญรูปภาพ	VI
<b>บทที่ 1 บทนำ</b>	1
1.1 แนวคิดและที่มาของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์	1
1.3 ขอบเขตของโครงการ	1
1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน	2
1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับจากการทำโครงการ	3
<b>บทที่ 2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง</b>	4
2.1 ความหมายสื่อการสอน	4
2.2 ประเภทของสื่อการสอน	5
2.3 คุณค่าสื่อการสอน	7
2.4 หลักการเลือกสื่อการสอน	7
2.5 ขั้นตอนการใช้สื่อการสอน	7
2.6 การประเมินการสื่อการสอน	8
2.7 คอมพิวเตอร์ช่วยสอน	8
2.8 Computer – Assisted Instruction (CAI)	10
2.9 ตัวอย่างการใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอน	13
2.10 CAD	14
2.11 OrCAD	15
<b>บทที่ 3 การออกแบบโครงการ</b>	16
3.1 การทดลองทางวิศวกรรม	16

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญ (ต่อ)

เรื่อง	หน้าที่
3.2 ส่วนการทดลองของวงจร	17
3.3 ส่วนของใบงานการทดลอง	19
<b>บทที่ 4 ผลการทดลอง</b>	21
1. การทดลองวงจร	21
4.1 วงจรเทวินินและนอร์ตัน	21
4.2 ไดโอด	22
4.3 ทรานซิสเตอร์ (TRANSISTOR)	37
4.4 เฟท (FET)	43
4.5 วงจรออปแอมป์ (OP-AMP)	51
<b>บทที่ 5 สรุปและวิจารณ์ผลการทดลอง</b>	74
<b>บรรณานุกรม</b>	75
<b>ภาคผนวก</b>	76

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# สารบัญรูปภาพ

หน้าที่

รูปที่ 1.1 ขั้นตอนการทำงานของโครงการงาน	2
รูปที่ 2.1 กรวยประสิทธิภาพของเอดการ์เดล (Edgar Dale)	6
รูปที่ 3.1 ขั้นตอนการออกแบบส่วนของการทดลองวงจร	17
รูปที่ 3.2 ทฤษฎีพื้นฐานวงจรเรกติไฟเออร์ชนิดครึ่งคลื่น	18
รูปที่ 3.3 ขั้นตอนการออกแบบส่วนของใบงาน	19
รูปที่ 3.4 แบบฟอร์มของใบงาน	20
รูปที่ 4.1 ค่ากระแสและ แรงดันที่จุดต่างๆ ของวงจร	21
รูปที่ 4.2 วงจรเรกติไฟเออร์ชนิดครึ่งคลื่น	22
รูปที่ 4.3 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรเรกติไฟเออร์ชนิดครึ่งคลื่น	23
รูปที่ 4.4 วงจรเรกติไฟเออร์ชนิดเต็มคลื่น	24
รูปที่ 4.5 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรเรกติไฟเออร์ชนิดเต็มคลื่น	25
รูปที่ 4.6 วงจรบริดจ์เรกติไฟเออร์ชนิดเต็มคลื่น	26
รูปที่ 4.7 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรบริดจ์เรกติไฟเออร์	27
รูปที่ 4.8 วงจรไดโอดตัดสัญญาณ	28
รูปที่ 4.9 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรไดโอดตัดสัญญาณ	29
รูปที่ 4.10 วงจรซีเนอร์ไดโอดตัดสัญญาณ	30
รูปที่ 4.11 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรซีเนอร์ไดโอดตัดสัญญาณ	31
รูปที่ 4.12 วงจรไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ	32
รูปที่ 4.13 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ	32
รูปที่ 4.14 วงจรทวิแรงดัน 2 เท่า	33
รูปที่ 4.15 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรทวิแรงดัน 2 เท่า	34
รูปที่ 4.16 วงจรทวิแรงดัน 3 เท่า	34
รูปที่ 4.17 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรทวิแรงดัน 3 เท่า	35
รูปที่ 4.18 วงจรทวิแรงดัน 4 เท่า	35
รูปที่ 4.19 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรทวิแรงดัน 4 เท่า	36
รูปที่ 4.20 วงจรขยายแบบอิมิตเตอร์ร่วม	37

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ของสถาบันเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญรูปภาพ(ต่อ)

	หน้าที่
รูปที่ 4.21 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยายแบบอิมิตเตอร์ร่วม	38
รูปที่ 4.22 วงจรขยายแบบเบสร่วม	39
รูปที่ 4.23 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยายแบบเบสร่วม	39
รูปที่ 4.24 วงจรขยายคาสเคดแบบทรานซิสเตอร์	40
รูปที่ 4.25 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยายคาสเคดแบบทรานซิสเตอร์	40
รูปที่ 4.26 วงจรขยายคาร์ลิ่งตัน	41
รูปที่ 4.27 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยายคาร์ลิ่งตัน	42
รูปที่ 4.28 วงจรขยาย FET แบบไบอัสช่วยตัวเอง	43
รูปที่ 4.29 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยาย FET แบบไบอัสช่วยตัวเอง	44
รูปที่ 4.30 วงจรขยาย FET แบบไบอัสแบ่งแรงดัน	45
รูปที่ 4.31 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยาย FET แบบไบอัสแบ่งแรงดัน	46
รูปที่ 4.32 วงจรขยาย FET แบบไบอัสแรงดันป้อนกลับ	47
รูปที่ 4.33 รูปคลื่นของการทดลองวงจรขยาย FET แบบไบอัสแรงดันป้อนกลับ	48
รูปที่ 4.34 วงจรขยายคาสเคดแบบ FET	49
รูปที่ 4.35 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยายคาสเคดแบบ FET	49
รูปที่ 4.36 วงจรขยายคาสเคดแบบ FET ผสมทรานซิสเตอร์	50
รูปที่ 4.37 รูปคลื่นสัญญาณของวงจรขยายคาสเคดแบบ FET ผสมทรานซิสเตอร์	50
รูปที่ 4.38 วงจรคอมพาราเตอร์	51
รูปที่ 4.39 ตารางผลการทดลองของวงจรคอมพาราเตอร์	51
รูปที่ 4.40 วงจรตรวจวัดสัญญาณรูปซายน์	52
รูปที่ 4.41 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรตรวจวัดสัญญาณรูปซายน์	53
รูปที่ 4.42 วงจรเปรียบเทียบเฟสของสัญญาณ	54
รูปที่ 4.43 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรเปรียบเทียบเฟสของสัญญาณ	55
รูปที่ 4.44 วงจรขยายกลับเฟส (อินเวอร์ตติ้งแอมป์)	56
รูปที่ 4.45 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยายกลับเฟส (อินเวอร์ตติ้งแอมป์)	57
รูปที่ 4.46 วงจรขยายกลับไม่เฟส (นॉนอินเวอร์ตติ้งแอมป์)	58

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญรูปภาพ(ต่อ)

	หน้าที่
รูปที่ 4.47 รูปคลื่นของการทดลองวงจรขยายกลับไม่เฟส (นั้ันอินเวอร์ตติ้งแอมป์)	59
รูปที่ 4.48 วงจรตามแรงดัน (Voltage Follower OR Buffer)	60
รูปที่ 4.49 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจร	61
รูปที่ 4.50 วงจรบวกแรงดัน	62
รูปที่ 4.51 ตารางผลการทดลองวงจรบวกแรงดัน	62
รูปที่ 4.52 วงจรลบแรงดัน	63
รูปที่ 4.53 ตารางผลการทดลองวงจรลบแรงดัน	63
รูปที่ 4.54 วงจรกำเนิดคลื่นสี่เหลี่ยม	64
รูปที่ 4.55 ตารางผลการทดลองวงจรกำเนิดคลื่นสี่เหลี่ยม	65
รูปที่ 4.56 วงจรกำเนิดคลื่นสามเหลี่ยม	65
รูปที่ 4.57 ตารางผลการทดลองวงจรกำเนิดคลื่นสามเหลี่ยม	66
รูปที่ 4.58 วงจรกำเนิดคลื่นซายน์	66
รูปที่ 4.59 ตารางผลการทดลองวงจรกำเนิดคลื่นซายน์	67
รูปที่ 4.60 วงจรกรองความถี่ต่ำ	68
รูปที่ 4.61 ตารางผลการทดลองวงจรกรองความถี่ต่ำ	69
รูปที่ 4.62 วงจรกรองความถี่สูง	70
รูปที่ 4.63 ตารางผลการทดลองวงจรกรองความถี่สูง	71
รูปที่ 4.64 วงจรขยายออปแอมป์ชนิดสองชั้น	72
รูปที่ 4.65 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยายออปแอมป์ชนิดสองชั้น	73

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 1

### บทนำ

#### 1.1 แนวคิดและที่มาของปัญหา

เนื่องจากในปัจจุบัน คอมพิวเตอร์ได้กลายเป็นปัจจัยหนึ่ง ซึ่งมีส่วนสำคัญต่อการดำเนินงานในชีวิตประจำวันของผู้คนทุกขณะ อีกทั้งเทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์ที่พัฒนาอย่างต่อเนื่อง ซึ่งการศึกษาในปัจจุบันที่มีการทดลองและต่อวงจรจริงนั้น อาจจะได้ผลการทดลองที่ผิดพลาด อันเนื่องมาจากตัวบุคคลที่ทำการทดลองหรือตัวอุปกรณ์ที่ใช้ ซึ่งจะทำให้ไม่ได้ผลการทดลองที่ถูกต้อง และอุปกรณ์บางตัวที่ใช้ก็อาจมีราคาแพง จึงทำให้เสียค่าใช้จ่ายโดยไม่ได้ประโยชน์อะไร จากปัญหาที่กล่าวมาเราจึงได้พัฒนาการทดลองต่างๆ โดยใช้โปรแกรมช่วยในการจำลองการทำงานเพื่อลดความผิดพลาดที่จะเกิด ซึ่งจะทำให้ผลที่ได้ถูกต้องยิ่งขึ้น และลดค่าใช้จ่ายต่างๆ ที่จะเกิดขึ้นในการใช้อุปกรณ์จริงในการทดลอง

#### 1.2 วัตถุประสงค์

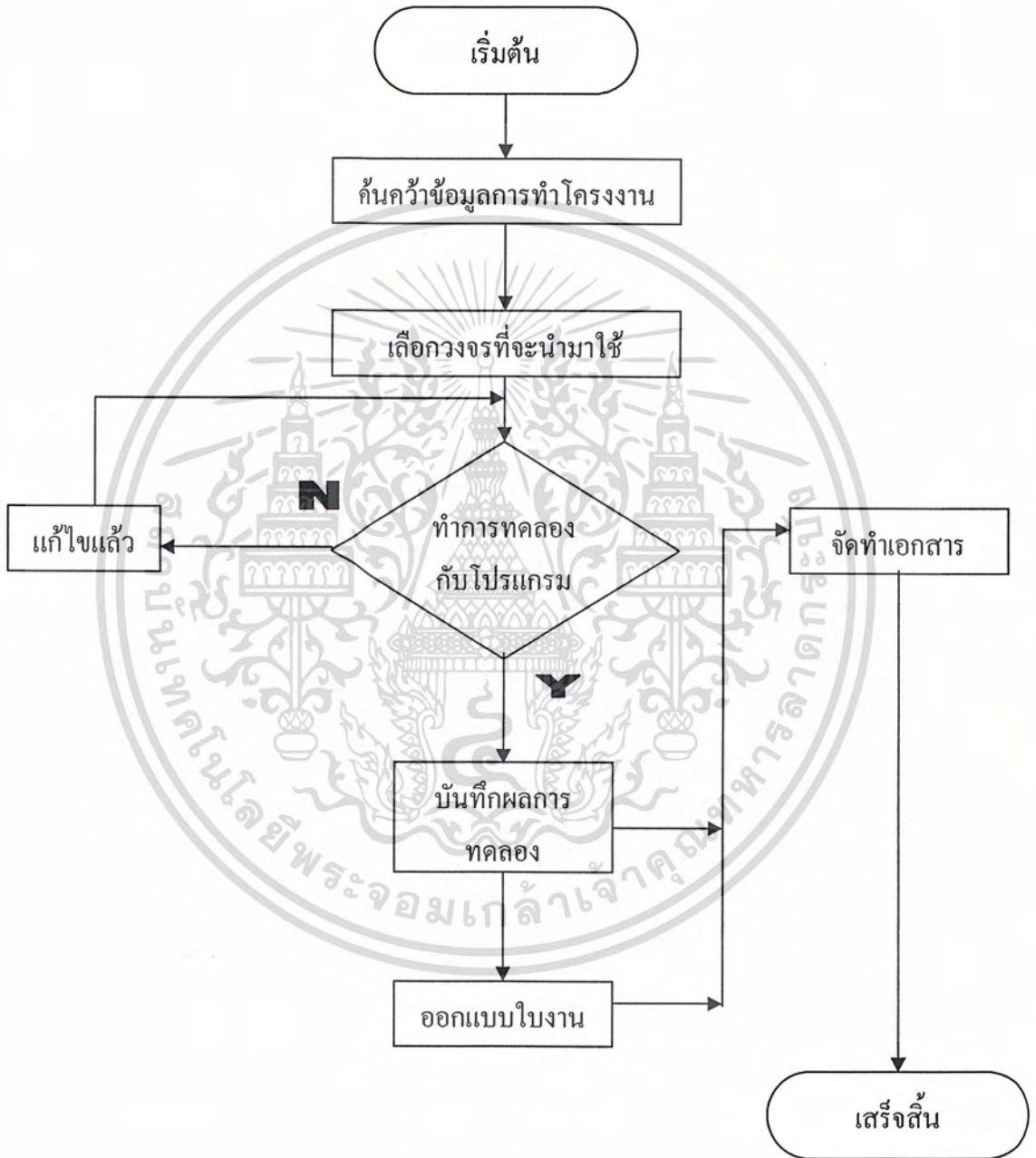
1. เพื่อศึกษาการใช้งาน โปรแกรม OrCAD Release 9.1
2. เพื่อศึกษาการทำงานในส่วนต่างๆ ของวงจรทางอิเล็กทรอนิกส์
3. เพื่อเป็นแนวทางในการปฏิบัติในทางวิศวกรรมแบบใหม่
4. สามารถใช้งาน โปรแกรม Microsoft Visual Basic 6.0 ในการใช้งานกับหน่วยความจำของการเก็บภาพและการทำงานส่งผ่านบนเครือข่าย LAN ได้

#### 1.3 ขอบเขตของโครงการ

1. จัดทำใบงานประมาณ 30 ใบงานเพื่อใช้ในการทดลอง
2. จำลองการทำงานของวงจรต่างๆ ซึ่งมีรูปแบบการจำลองหลายรูปแบบ
3. ส่งผลที่ได้จากการจำลองการทำงานของวงจรในรูปแบบของภาพบนเครือข่าย LAN โดยใช้โปรแกรม Microsoft Visual Basic 6.0

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน



รูปที่ 1.1 ขั้นตอนการทำงานของโครงการ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 1.5 ผลที่คาดว่าจะได้รับจากการทำโครงการ

สามารถเข้าใจรายละเอียดในการทำงานในส่วนต่างๆ ของวงจรทางอิเล็กทรอนิกส์และเข้าใจการใช้งาน โปรแกรม OrCAD ในส่วนของการจำลองการทำงานของวงจรต่างๆ และการเขียนโปรแกรม Microsoft Visual Basic 6.0 ในการทำงานกับหน่วยความจำและการทำงานส่งผ่านบนเครือข่าย รวมถึงอุปสรรค ปัญหาในการทำโครงการนี้ด้วย



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 2

### ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

#### 2.1 ความหมายสื่อการสอน

ในการเรียนการสอนเป็นกระบวนการสื่อความหมายระหว่างผู้สอนและผู้เรียน โดยมีเจตนาที่จะถ่ายทอดเรื่องราวต่าง ๆ จึงจำเป็นต้องอาศัยตัวกลางหรือพาหะ ซึ่งเปรียบเสมือนสะพานเชื่อมโยงที่สำคัญ อาจเรียกชื่อแตกต่างกัน เช่น อุปกรณ์การสอน โสตทัศนอุปกรณ์ โสตทัศนูปกรณ์ สื่อการสอน สื่อการเรียน ซึ่งแต่ละคำหมายถึงตัวกลางทั้งสิ้น

เดิมใช้คำว่า “อุปกรณ์การสอน” (Teaching Aids) ซึ่งเน้นถึงสิ่งทีนำมาใช้ช่วย ในการสอน แต่เนื่องจากสิ่งทีนำมาใช้ช่วยในการสอนนั้นส่วนใหญ่ต้องใช้ประสาทตาและประสาทหูในการรับรู้ จึงเปลี่ยนมาใช้คำว่า “โสตทัศนอุปกรณ์” หรือ “โสตทัศนูปกรณ์” (Audio-Visual Aids) นอกจากนี้ ยังมีคำที่เกี่ยวข้องและมีความหมายใกล้เคียงกัน เช่น Audio-Visual Education, Educational Media, Instructional Media, Instructional Material, Instructional Technology, Audio-Visual Media, Audio-Visual Communication, Communication Media, Teaching Aids, Technology for Education

เมื่อพิจารณารูปแบบของการเรียนการสอนจึงได้นำคำว่า “สื่อ” (Media) มาใช้แทน คำว่า “อุปกรณ์” ทั้งนี้ ตามพจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน ได้ให้ความหมายของคำว่า สื่อ หมายถึง ทำการติดต่อ ให้ถึงกันหรือชักนำให้รู้จักกัน

เมื่อมีการนำสื่อมาใช้ในการเรียนการสอน หากเน้นที่ผู้สอนจะเรียกว่า สื่อการสอน (Teaching Media) หากเน้นที่ผู้เรียนจะเรียกว่า สื่อการเรียน (Learning Media) โดยยึดถือเอาผู้ใช้สื่อเป็นหลัก แต่เนื่องจากการเรียนและการสอนมักจะเกิดขึ้นเกี่ยวเนื่องกัน จึงน่าจะเรียกตัวกลางที่ใช้ในการเรียนการสอนว่า “สื่อการเรียนการสอน” (Instruction Media)

ดังนั้นจึงอาจสรุปได้ว่า สื่อการเรียนการสอน หมายถึง ทุกสิ่งทุกอย่างที่ผู้สอนและผู้เรียนนำมาใช้ในการเรียนการสอน เพื่อช่วยให้กระบวนการเรียนรู้ดำเนินไปสู่เป้าหมายอย่างมีประสิทธิภาพ

## 2.2 ประเภทของสื่อการสอน

### 2.2.1 สื่อการสอนจำแนกประเภทตามลักษณะและวิธีการใช้งานวิธีการใช้งาน

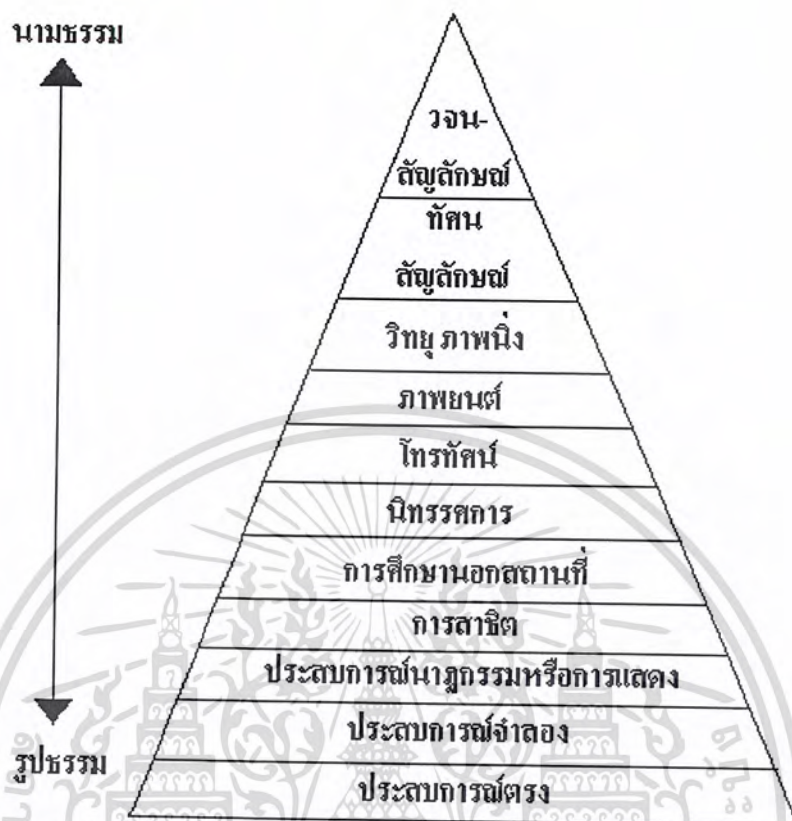
สื่อการสอนจำแนกตามลักษณะและวิธีการใช้งานสามารถแบ่ง 3 ลักษณะ

1. สื่อการสอนประเภทเครื่องฉาย (Projected Aids) เช่น เครื่องฉายภาพข้ามศีรษะ เครื่องฉายสไลด์
2. สื่อการสอนไม่ใช่เครื่องฉาย (Nonprojected Aids) เช่น รูปภาพ ของจำลอง
3. สื่อประเภทเครื่องเสียง (Audio Aids) เช่น เทปเสียง เครื่องบันทึกเสียง

### 2. 2.2 สื่อการสอนจำแนกตามประสบการณ์เรียนรู้

1. ประสบการณ์ตรง เป็นขั้นที่เป็นรูปธรรมมากที่สุด โดยจากของจริง สถานการณ์จริง
2. ประสบการณ์รอง เป็นขั้นการเรียนรู้จากสิ่งที่ใกล้เคียงความเป็นจริง เช่น ของจำลอง สถานการณ์จำลอง
3. ประสบการณ์นำฏกรรมหรือการแสดง เป็นการแสดงบทบาทสมมติให้แก่ผู้เรียน
4. การสาธิตเป็นการแสดงหรือการกระทำประกอบคำอธิบาย
5. การศึกษานอกสถานที่ เป็นการให้ผู้เรียนได้รับประสบการณ์จากภายนอกห้องเรียน
6. นิทรรศการ เป็นการแสดงสิ่งต่าง ๆ โดยการนำประสบการณ์หลายอย่างผสมผสานกันมากที่สุด
7. โทรทัศน์ เป็นการให้ความรู้ทั้งผู้เรียนที่อยู่ในห้องและทางบ้าน
8. ภาพยนตร์ เป็นการบันทึกเรื่องราวเหตุการณ์ลงบนฟิล์มเพื่อให้ผู้เรียนได้รับประสบการณ์
9. เสียง วิทยู ภาพนิ่ง เป็นการให้ประสบการณ์แก่ผู้เรียนแม้อ่านหนังสือไม่ออก สามารถเข้าใจได้
10. ทัศนสัญลักษณ์ เป็นสัญลักษณ์แทนความจริงเช่น แผ่นที่ แผ่นภูมิ แผนที่
11. วจนสัญลักษณ์ เป็นประสบการณ์นามธรรมมากที่สุด ได้แก่ หนังสือ ภาษาเขียน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.1 กรวยประสบการณ์ของเอดการ์เดล (Edgar Dale)

เอดการ์เดล (Edgar Dale) ได้จำแนกสื่อการสอนแสดงความสัมพันธ์ สื่อการสอนกับ ประสบการณ์เรียนรู้ และนำมาสร้างเป็น “กรวยประสบการณ์” (Cone of Experiences)

### 2.2.3 สื่อการสอนจำแนกประเภทตามทรัพยากรการเรียนรู้

1. คน (People) คือ บุคลากรหรือบุคคลที่ให้ความรู้หรืออำนวยความสะดวก เพื่อให้ผู้เรียนมีความรู้เช่น ผู้เชี่ยวชาญด้านต่าง ๆ
2. วัสดุ(Material) คือ วัสดุที่ใช้ในการเรียนการสอน ที่บรรจุเนื้อหา เช่น ชุดการสอน หนังสือ และแผนที่
3. อาคารสถานที่ (Setting) คือ สถานที่สำคัญที่ใช้ในการศึกษา เช่น ห้องสมุด สนามเด็กเล่น โรงงาน พิพิธภัณฑ์ ฯลฯ
4. เครื่องมือและอุปกรณ์ (Tool and Equipment) คือทรัพยากรที่ใช้ร่วมกับทรัพยากรอื่นๆ มักเป็นเครื่องมือที่ใช้ในการเรียนการสอน เช่น เครื่องถ่ายเอกสาร เครื่องคอมพิวเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5. กิจกรรม (Activity) คือ การดำเนินงานที่ใช้ร่วมเพื่อกระทำร่วมกับทรัพยากรอื่นหรือเป็นเทคนิคพิเศษในการเรียนการสอน เช่น การสอนแบบ โปรแกรม เกมหรือสถานการณ์จำลอง

## 2.3 คุณค่าสื่อการสอน

สื่อการสอนสามารถให้คุณค่าผู้เรียนและผู้สอน ดังนี้

### 2.3.1 สื่อการสอนกับผู้เรียน

1. สื่อการสอนช่วยให้เกิดการเรียนรู้ที่มีประสิทธิภาพ
2. สื่อการสอนสามารถกระตุ้นและสร้างความเข้าใจ
3. สื่อการสอนทำให้ผู้เรียนเข้าใจเนื้อหาตรงกัน
4. ผู้เรียนมีกิจกรรมร่วมกัน
5. สร้างเสริมลักษณะที่ดีแก่ผู้เรียน
6. แก้ปัญหาความแตกต่างระหว่างบุคคล

### 2.3.2 สื่อการสอนกับผู้สอน

1. ช่วยสร้างบรรยากาศการเรียนรู้
2. แบ่งเบาภาระของผู้สอน
3. กระตุ้นผู้สอนค้นคว้า

## 2.4 หลักการเลือกสื่อการสอน

การเลือกสื่อการสอนเพื่อใช้ในการเรียนการสอน ทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้มากที่สุด จำเป็นจะต้องมีจุดประสงค์ในการเลือกสื่อการสอนที่เหมาะสมซึ่งหลักการเลือกสื่อการสอนมี ดังนี้

1. เลือกสื่อการสอนที่มีเนื้อหาที่ถูกต้อง
2. เลือกสื่อการสอนที่เหมาะสมกับวัยของผู้เรียน
3. เลือกสื่อการสอนที่มีความสะดวกในการใช้งาน
4. สื่อการสอนต้องมีคุณภาพการผลิตที่ดี

## 2.5 ขั้นตอนการใช้สื่อการสอน

ในการใช้งานสื่อการสอน มีหลักการใช้สื่อการสอน ดังนี้

1. เตรียมตัวผู้สอน
2. จัดสภาพแวดล้อม
3. เตรียมความพร้อมผู้เรียน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. ใช้สื่อการสอน
5. การติดตามผล

## 2.6 การประเมินการใช้สื่อการสอน

นอกจากการใช้สื่อการสอนตามขั้นตอนที่เหมาะสม ผู้สอนต้องมีการวิเคราะห์การใช้สื่อการสอนเป็นไปตามวัตถุประสงค์หรือไม่ ดังนั้นจึงควรมีการดำเนินการประเมินการใช้สื่อการสอนดังนี้

1. การประเมินการวางแผนการใช้สื่อการสอน
2. ประเมินกระบวนการใช้สื่อการสอน
3. ประเมินผลที่ได้จากการใช้สื่อการสอน

ในโครงการจะเลือกใช้วิธี

1. สื่อการสอนจำแนกตามประสบการณ์เรียนรู้
  - ประสบการณ์จริง เป็นขั้นการเรียนรู้จากสิ่งใกล้เคียงความเป็นจริง เช่น ของจำลอง สถานการณ์จำลอง
2. สื่อการสอนจำแนกประเภทตามทรัพยากรการเรียน
  - เครื่องมือและอุปกรณ์ (Tool and Equipment) คือทรัพยากรที่ใช้ร่วมกับทรัพยากรอื่นๆ มักเป็นเครื่องมือที่ใช้ในการเรียนการสอน เช่น เครื่องฉายเอกสาร เครื่องคอมพิวเตอร์

## 2.7 คอมพิวเตอร์ช่วยสอน

### 2.7.1 คอมพิวเตอร์กับการศึกษา

ในปัจจุบันนี้พบว่าได้มีการนำเอาคอมพิวเตอร์เข้าไปใช้ในด้านต่างๆ ทั้งภาครัฐและเอกชน เป็นอย่างมาก ในด้านการศึกษาที่เช่นเดียวกัน ได้มีการนำเอาคอมพิวเตอร์ไปประยุกต์ใช้ในงานต่างๆ เช่น ด้านการบริหาร ด้านการวางแผนหลักสูตรด้านการพัฒนาบุคลากร ด้านห้องสมุด การแนะแนวและบริการ การทดสอบและวัดผลประยุกต์ใช้ในงานวิจัย สื่อการสอน ด้านการจัดการสอน และด้านช่วยสอนเป็นต้น ในที่นี้จะกล่าวเฉพาะด้านช่วยสอนเท่านั้น

คอมพิวเตอร์ได้ถูกนำเข้ามาใช้ช่วยในการเรียนและการสอนอย่างจริงจังในราวปลายศตวรรษที่ 1950 ศาสตราจารย์ ดร. Robert P. Taylor แห่ง Columbia University ณ เมือง New York ได้สรุปบทบาทและหน้าที่การใช้งานคอมพิวเตอร์ไว้ว่าเป็นผู้คิดหรือผู้สอน (Tutor) ผู้สื่อ (Tools) และผู้เรียน (Tutee)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### ผู้สอน หรือ Tutor

การนำเอาคอมพิวเตอร์มาใช้ในลักษณะเป็นผู้สอนนั้นได้แนวคิดมาจากการสอนแบบโปรแกรมหรือ Programmed Instruction นั้นเอง แต่การใช้คอมพิวเตอร์มีความยืดหยุ่นในการใช้งานมากกว่าการสอนแบบโปรแกรม สามารถใช้ในการโต้ตอบกับผู้เรียน มีการเคลื่อนไหวของกราฟิกซึ่งสามารถทำได้ดีกว่าการสื่อและวิธีการสอนแบบอื่น บทเรียนคอมพิวเตอร์และสร้างโปรแกรมขึ้นมาโดยผู้ชำนาญ ในการเขียนโปรแกรมและผู้ชำนาญการสอนในสาขาวิชานั้น ๆ คอมพิวเตอร์ทำหน้าที่และมีบทบาทในการเสนอบทเรียนและเนื้อหา ผู้เรียนจะเรียนจากคอมพิวเตอร์ตามขั้นตอนและเนื้อหาที่ได้ออกแบบไว้ ผู้เรียนเป็นผู้ตอบสนอง และคอมพิวเตอร์เป็นผู้ประเมินผลจากการตอบของผู้เรียน ผลของการประเมินจะช่วยเป็นเครื่องตัดสินใจว่าผู้เรียนจะผ่านไปเรียนเนื้อหาลำดับต่อไปหรือไม่

ดังนั้นการออกแบบบทเรียน CAI เพื่อให้เป็นผู้ติวหรือผู้สอนนั้นจะใช้เวลาเป็นอย่างมาก ต้องใช้ความคิดอย่างลึกซึ้ง เพราะมนุษย์มีความยืดหยุ่นมากกว่าเครื่องคอมพิวเตอร์ บทเรียนจะต้องใช้ความคิดสร้างสรรค์ ต้องคำนึงถึงความแตกต่างของผู้เรียนแต่ละคน

### สื่อการสอน หรือ Tools

การใช้คอมพิวเตอร์เพื่อเป็นเครื่องมือและสื่อสำหรับการเรียนการสอน ผู้เรียนสามารถใช้คอมพิวเตอร์เป็นเครื่องมือเพื่อช่วยอำนวยความสะดวกในการเรียน เช่น ใช้ในคิดคำนวณเลข วิเคราะห์ข้อมูลสถิติและพิมพ์รายงาน หนังสือและเอกสารต่างๆ งานด้านศิลปะและการออกแบบงานทางกราฟิกและดนตรี เป็นต้น

### ผู้เรียน หรือ Tureen

การใช้คอมพิวเตอร์เปรียบเสมือนผู้ถูกติว หรือผู้เรียนนั้น หมายความว่าไปถึงการที่ผู้เรียนและผู้สอนจะใช้คอมพิวเตอร์ช่วยในการติว หรือใช้เป็นเครื่องมือและผู้สื่อได้นั้นทั้งผู้เรียนและผู้สอนจะต้องทำการเรียนรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ก่อนที่จะใช้ทำการ โปรแกรมและใช้สื่อความหมายภาษาเดียวกันกับคอมพิวเตอร์ คอมพิวเตอร์ไม่มีความฉลาดเหมือนมนุษย์ ไม่มีความอ่อนไหวใช้ทำงานได้นาน ไม่มีอาการเบื่อ จะให้เริ่มหรือหยุดเมื่อไรก็ได้ ผู้เรียนสามารถสอนคอมพิวเตอร์ให้ทำงานได้ต่างๆ นานา เช่น ใช้ในการเรียนเลขคณิต ช่วยเรียนและฝึกภาษา ใช้ให้เขียนแผนผังและแผนที่ ให้ฝึกเล่นดนตรี เป็นต้น

CAI ได้เริ่มเข้ามามีบทบาทต่อวงการการศึกษาตั้งแต่ต้นทศวรรษที่ 1960 โดยเฉพาะการสอนคำนวณ แต่อย่างไรก็ตามการพัฒนาและความก้าวหน้าของ CAI เป็นไปอย่างเชื่องช้าในเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอญูญาติให้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปัจจุบันนี้ไมโครคอมพิวเตอร์หรือ คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลหรือ PC(Personal Computer) คำว่า CAI และ CAL (Computer Assisted Learning) นั้นที่จริงแล้วมีความมุ่งหมายให้งานทางด้าน CAI เริ่มฟื้นชีพขึ้นมาใหม่ ในปัจจุบัน โปรแกรมทางด้าน CAI มีคุณภาพและน่าสนใจมากขึ้น คำว่า CAI นั้นนิยมใช้ในประเศสหรัฐอเมริกา มุ่งหวังที่จะนำเอาคอมพิวเตอร์เข้ามาประยุกต์ใช้ และช่วยในการเรียนและการสอนศาสตร์ต่างๆ โดยให้ผู้เรียนได้ศึกษาเรียนรู้จากบทเรียนต่างๆ

## 2.8 Computer – Assisted Instruction (CAI)

ประเภทของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI)

บทเรียน CAI มีหลายประเภท แต่พอจะจำแนกออกได้ตามลักษณะและวิธีการเสนอบทเรียนคอมพิวเตอร์เป็น 6 ประเภทคือ

1. โปรแกรมแบบฝึกหัด (Drill And Practice)
2. โปรแกรมแบบสอนเสริม (Tutorial)
3. โปรแกรมแบบจำลองสถานการณ์ (Simulation)
4. โปรแกรมแบบการแก้ปัญหา (Problem-Solving)
5. โปรแกรมสอนแบบเกมส์ (Instructional Games)
6. โปรแกรมบทเรียนแบบชาญฉลาด (Intelligence CAI)

### 2.8.1 โปรแกรมแบบฝึกหัด(Drill And Practice)

โปรแกรมประเภทนี้เป็นที่รู้จักและใช้กันอย่างแพร่หลาย โดยที่ผู้สอนออกแบบไว้สำหรับการทบทวน การทำแบบฝึกหัด และการฝึกทักษะเฉพาะอย่าง เช่น การสะกด การอ่าน และฝึกทักษะทางคณิตศาสตร์ เป็นต้น หลังจากที่ผู้เรียนได้ศึกษาบทเรียนและเนื้อหาแล้ว ผู้เรียนสามารถทำการฝึกและปฏิบัติเพิ่มเติมได้ แต่วิธีนี้มีข้อเสียคือเป็นวิธีการ(สอน) ที่ค่อนข้างอยู่ในวงจำกัดและแคบไป เพราะเป็นการโต้ตอบระหว่างผู้เรียนกับเครื่องทำให้ไม่ค่อยน่าสนใจมากนัก การเริ่มต้นบทเรียน ผู้เรียนอาจจะถูกถามและให้เลือกระดับความยากและรายการของเนื้อหาวิชาการที่ต้องการ เช่นคุณต้องการคำถามเรื่องอะไร

1. บวก
2. ลบ
3. คูณ
4. ทหาร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

คุณต้องการความยากระดับไหน

1. ยาก
2. ปานกลาง
3. ง่าย

## 2.8.2 โปรแกรมแบบสอนเสริม (Tutorial)

หลังจากการศึกษาเนื้อหาวิชาในชั้นเรียนแล้วนักเรียนสามารถใช้บทเรียนแบบนี้ทบทวนเนื้อหาที่เรียนมาแล้ว และหลังจากการทบทวนเนื้อหาจากโปรแกรมแล้วจะมีฝึกทำแบบทดสอบเพื่อเป็นการฝึกทักษะ หรือ Concept ของเนื้อหาเรื่องใดเรื่องหนึ่ง โดยเฉพาะตลอดจนความรู้ความเข้าใจของผู้เรียน ดังนั้นบทเรียนประเภทเสริมการเรียนรู้เนื้อหาจะเป็นไปในลักษณะการช่วยเสริมสร้าง Concept ที่ได้เรียนมาแล้วในชั้นเรียน เนื้อหาอาจมีความยาวประมาณ 30 นาทีไปจนถึง 1 ชั่วโมง ลักษณะการสอนหรือการเสนอเนื้อหาความรู้ให้กับผู้เรียน ผู้เรียนสามารถเรียนรู้และตอบคำถามได้ตามความสนใจและความถนัดของตัวเอง

ระบบบทเรียนแบบสอนเสริม สามารถเสนอบทเรียนได้ 2 รูปแบบคือ

### 1. บทเรียนแบบเส้นตรง (Linear Program)

โปรแกรมประเภทนี้ใช้สำหรับการสอนเนื้อหาของวิชาต่างๆ ให้แก่ผู้เรียนดังนี้ คอมพิวเตอร์จะมีบทบาทเป็นผู้สอนหรือ Tutor เนื้อหาของบทเรียน การเสนอเนื้อหาวิชาการอาจจะเสนอเป็นเฟรมๆ ตั้งแต่เฟรมแรกไปจนถึงเฟรมสุดท้ายแล้วให้ตอบคำถามท้ายบทเรียนเป็นตอนๆ แต่ละตอนอาจจะมีตั้งแต่ 1 เฟรมขึ้นไป พอจบบทเรียนแต่ละตอนก็จะมีคำถาม ถ้าตอบไม่ผ่านเกณฑ์ที่กำหนด ผู้เรียนสามารถกลับไปทบทวนบทเรียนใหม่ก่อนที่จะขึ้นบทเรียนหรือตอนใหม่ต่อไป

### 2. บทเรียนแบบสาขาหรือ Branching Tutorial

การสอนแบบสาขาเป็นการเสนอเนื้อหา และบทเรียนหลายๆ หัวข้อแล้วให้นักเรียนเลือกบทเรียนตามความต้องการ ดังนั้นจึงเหมาะกับบทเรียนที่มีเนื้อหามากๆ การเสนอเนื้อหาแบ่งออกเป็นหัวข้อย่อยตามความเหมาะสมกับระดับชั้น เพื่อให้ไม่ใช้เวลาามากจนน่าเบื่อเกินไป การเสนอเนื้อหาแบบนี้ผู้สอนในวิชานั้นๆ รู้ดีว่าเนื้อหาตอนใด หัวข้อใด เรื่องใด ควรมาก่อนหลัง หลังจากการศึกษายบทเรียนแต่ละเรื่องแล้วอาจจะมีคำถามท้ายบทลักษณะของโปรแกรม CAI แบบนี้ การออกแบบและการสร้างยุ่งยากกว่าแนวคิด แต่สร้างบทเรียนได้ครอบคลุมเนื้อหาได้กว้างและลึก ผู้เรียนสามารถเลือกบทเรียนได้ตามความถนัดและความสนใจ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 2.8.3 โปรแกรมแบบจำลองสถานการณ์ (Simulation)

การใช้โปรแกรมช่วยจำลองสิ่งแวดล้อมหรือสร้างสถานการณ์ต่างๆ ให้แก่ผู้เรียน ซึ่งในบางครั้งการฝึกและการทดลองจริงอาจจะราคาแพง หรือมีความเสี่ยงอันตรายสูงจึงเขียนโปรแกรมเพื่อจำลองสถานการณ์ และสภาพแวดล้อมขึ้นด้วยคอมพิวเตอร์ การจำลองสถานการณ์อาจจะแยกเป็น 2 รูปแบบ

1. แบบกฎตายตัว (Deterministic) เป็นการสร้างบทเรียนจำลองเหตุการณ์ขึ้นจากสูตรหรือกฎเกณฑ์ที่ตายตัว เช่นเรื่องแรงโน้มถ่วง การไหลของกระแสไฟฟ้า กฎของโอห์ม เป็นต้น
2. แบบความน่าจะเป็นจริง (Probabilistic) เช่นการฝึกหัดขับเครื่องบิน การทดลองทางเคมี การจราจร การทำโมเดล การทดสอบการทำงานของเครื่อง และอุปกรณ์ เป็นต้น

### 2.8.4 โปรแกรมแบบการแก้ปัญหา(Problem-Solving)

การสร้างบทเรียนสำหรับใช้เรียนรู้วิธีการคิดแก้ปัญหา เป็นโปรแกรมการสอนที่ซับซ้อนต้องใช้เทคนิคและวิธีการหลายๆ อย่างมาใช้เช่น แบบเกมล์ และแบบจำลองสถานการณ์ด้วยตัวอย่างเช่นโปรแกรม LOGO โปรแกรมลักษณะนี้ผู้เรียนจะให้ความสนใจและตั้งใจมาก ถ้าได้รับแรงจูงใจและสิ่งเร้าใจในการเรียนและผู้เรียนจะรู้สึกสนุกสนานและเกิดความท้าทาย และสร้างแรงความพยายามในการแก้ปัญหาต่อไป ดังนั้นการออกแบบและการสร้างบทเรียนซับซ้อนมาก จำเป็นที่จะต้องอาศัยนักเขียน โปรแกรม และนักตรรกศาสตร์ช่วยเป็นอย่างมาก

### 2.8.5 โปรแกรมสอนแบบเกมล์ (Instructional Games)

โปรแกรมประเภทนี้มีลักษณะเด่นหลายอย่างเป็นต้นว่ามีความท้าทายความมานะที่จะทำให้สำเร็จและสร้างแรงจูงใจ และเร้าใจได้ดีและง่าย นอกจากนี้ทำให้ผู้เรียนเกิดความสนุกสนานและเพลิดเพลินเนื่องจากมีภาพ แสง สี เสียงและกราฟิกที่มีการเคลื่อนไหวได้ โปรแกรมแบบนี้สามารถที่จะช่วยทำให้ผู้เรียนได้เรียนรู้เกี่ยวกับภาษา การคิดหาเหตุผลและด้านการอ่าน โปรแกรมแบบนี้ยังไม่มีประโยชน์ต่อการเรียนรู้ในศาสตร์ต่างๆ เท่าใดนักแต่น่าที่จะหาวิธีการสร้างบทเรียนแบบเกมล์เพื่อให้เกิดการเรียนรู้ที่ดีกว่านี้

### 2.8.6 โปรแกรมบทเรียนแบบชาญฉลาด (Intelligence CAI)

โปรแกรมแบบนี้ใช้หลักการปัญญาประดิษฐ์ หรือ AI (Artificial Intelligence) และวิธีการฐานความรู้ (Knowledge Base) มาใช้งานเพื่อจัดเตรียม เก็บข้อมูลและข้อเท็จจริง (Facts) ไว้สำหรับเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ให้โปรแกรมหาเหตุผลหรือเพื่อใช้ในการโต้ตอบกันระหว่างเครื่องกับผู้เรียน นอกจากนี้อาจจะสร้างโมเดลของการเรียนรู้ขึ้น เพื่อให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ด้วยตัวเอง ผู้เรียนสามารถทราบถึงความก้าวหน้าและข้อบกพร่องในการเรียนรู้ของตัวเอง

## 2.9 ตัวอย่างการใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอน

ในปัจจุบันมีผู้เขียน โปรแกรมบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไว้มากมายสำหรับผู้เรียนทุกระดับและแทบจะทุกวิชา

### 2.9.1 CHULA CAI

คณะแพทยศาสตร์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัยนับเป็นสถาบันการศึกษาด้านการแพทย์แห่งแรกที่พัฒนาระบบคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมาเป็นสื่อใบการเรียนการสอนสำหรับนิสิตแพทย์ จึงได้มีการคิดค้นและประดิษฐ์คอมพิวเตอร์ช่วยสอนชื่อ CHULA CAI ขึ้น ระบบนี้ได้รับการพัฒนาอย่างต่อเนื่องมาเป็นเวลา 7 ปีเต็มนับจาก พ.ศ. 2527 เป็นต้นมา

CHULA CAI เป็นบทเรียนที่มีการจำลองเหตุการณ์จริงใส่ในโปรแกรมเพื่อให้นิสิตแพทย์เรียน โดยการลองผิดลองถูกกับเครื่องคอมพิวเตอร์ก่อน ทั้งนี้เพราะในทางการแพทย์จะมีการลองผิดลองถูกกับผู้ป่วยจริงไม่ได้ โปรแกรมนี้มีรูปแบบหลากหลาย อาทิเช่น ให้ข้อเท็จจริงเบื้องต้นเหมือนกับผู้สอนบรรยายในห้องเรียน แล้วจึงมีการประเมินผลว่านิสิตมีความเข้าใจในสิ่งที่เรียนนั้นมากน้อยเพียงใดหากนิสิตยังไม่เข้าใจบทเรียนบางส่วนหรือตามไม่ทันก็จะมีการสอนเสริมโดยให้คำแนะนำเพื่อไปค้นคว้าหรือศึกษาในส่วนนั้น ๆ เพิ่มเติมจากโปรแกรมอื่นภายในเครื่องเดียวกันเช่น ถ้ามีคำศัพท์บางคำที่ไม่เข้าใจผู้เรียนสามารถค้นคว้าจากโปรแกรมดิกชันนารีในเครื่องนั้นสำหรับรูปแบบสุดท้ายเป็นการประยุกต์ความรู้ที่ได้เรียนมาแล้วทั้งหมดให้เหมาะสมกับสถานการณ์ของผู้ป่วย เช่น สามารถฝึกการสั่งยาอย่างเหมาะสมแก่ผู้ป่วยจำลอง หรือฝึกวินิจฉัยโรคกับผู้ป่วยจำลองในเครื่อง เป็นต้นนอกจากนี้ CHULA CAI มีลักษณะเด่น คือช่วยแบ่งเบาภาระการสอนในบางส่วนของอาจารย์แพทย์ทำให้สามารถนำเวลาที่เหลือไปรักษาผู้ป่วยที่รอรับการรักษาอีกเป็นจำนวนมาก และยังมีประโยชน์ต่อการเรียนของนิสิตแพทย์โดยผู้เรียนสามารถประเมินความรู้ที่ตนได้เรียนไปว่าประสบความสำเร็จหรือยังบกพร่องอยู่ เช่นถ้าสั่งยาให้ผู้ป่วยในเครื่องผิดเครื่องจะสอนทันทีและให้ทำการวินิจฉัยสั่งยาใหม่แต่ถ้าสั่งยาหรือวินิจฉัยโรคถูกต้องจะมีการชมเชยเช่นมีเสียงเพลงหรือเสียงปรบมือเป็นการให้รางวัลทำให้ผู้เรียนสนุกสนานในการเรียนและจดจำในสิ่งที่บกพร่องได้เป็นอย่างดี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2.9.2 คอมพิวเตอร์ช่วยสอนระบบไวยากรณ์ไทยของมหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราช

มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมมาธิราชมีการใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ได้รับการพัฒนามาจากระบบคอมพิวเตอร์ช่วยสอนของ University of Guelph ประเทศแคนาดาที่มีชื่อเรียกว่า VITAL (A videotext Integrated Teaching and Learning System) โดยที่สถาบันการศึกษาทั้งสองได้ร่วมกันพัฒนาชุดอักษรภาษาไทยขึ้นใช้ร่วมกับชุดอักษรภาษาอังกฤษที่มีอยู่เดิม โดยเรียนระบบที่ได้พัฒนาใหม่นี้ว่า “ไวยากรณ์ไทย” (VITAL/THAI) การใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนระบบนี้เป็นการนำมาใช้เพื่อเป็นสื่อเสริมในการสอนทางไกลงานฝึกอบรม และงานอื่น ๆ ของมหาวิทยาลัย

## 2.10 CAD

เป็นคำย่อมาจากคำว่า Computer Aided Design ซึ่งแปลตามศัพท์ได้ว่า การใช้คอมพิวเตอร์ช่วยออกแบบ แต่หลายท่านอาจเคยพบคำว่า CADD ซึ่งย่อมาจาก Computer Aided Design and Drafting คือ การใช้คอมพิวเตอร์ช่วยออกแบบและเขียนแบบ คำย่อดังกล่าวนี้เป็นที่คุ้นเคยกับผู้ที่อยู่ในวงการวิศวกรรมทุกสาขา ทั้งนิสิต นักศึกษา ช่างเทคนิค วิศวกร ตลอดจน ผู้ประกอบการที่ต้องใช้เทคโนโลยีในการผลิต

การใช้คอมพิวเตอร์ช่วยออกแบบและเขียนแบบ เกิดขึ้นกลางทศวรรษที่ 1950 เมื่อกองทัพอากาศสหรัฐฯ เริ่มต้นนำการแสดงผลแบบรูปภาพ (Graphic) มาใช้กับระบบ SAGE (Semi Automatic Ground Environment) ซึ่งเป็นการแสดงผลของเรดาร์ตรวจจับ โดยใช้จอภาพหลอดรังสีคาโทด ระบบนี้ได้รับการพัฒนาโดยห้องแล็บลินคอล์น ณ สถาบันเทคโนโลยี MIT หลังจากนั้น ในปี ค.ศ. 1960 Ivan Sutherland ใช้คอมพิวเตอร์รุ่น TX-2 ที่ห้องแล็บลินคอล์น ณ สถาบันเทคโนโลยี MIT เพื่อสร้างโครงการ SKETCHPAD ซึ่งถือเป็นก้าวแรกของวงการ CAD ในขณะเดียวกันก็มีการพัฒนาเกิดขึ้นที่ ITEK และ General Motors โครงการที่ ITEK มีชื่อว่า The Electronic Drafting Machine (เครื่องทำ drawing อิเล็กทรอนิกส์) โดยใช้คอมพิวเตอร์ PDP-1 ของ Digital Equipment Corp. ซึ่งมีการแสดงผลแบบเวกเตอร์(การเก็บข้อมูลกราฟฟิกโดยเก็บข้อมูลพิกัด) โดยใช้หน่วยความจำแบบดิสก์ขนาดใหญ่เพื่อทำการรีเฟรชภาพ และใช้ปากกาแสงเพื่อป้อนข้อมูล

ซอฟต์แวร์ CAD ได้ถูกพัฒนาให้มีความสามารถมากยิ่งขึ้น ควบคู่ไปกับ ระบบคอมพิวเตอร์ที่มีความเร็ว มากขึ้นเรื่อย ๆ จึงทำให้ผู้ใช้ซอฟต์แวร์ CAD ในปัจจุบัน ทำงานเขียนแบบและออกแบบ ได้ง่าย และรวดเร็ว ซอฟต์แวร์ CAD มีให้ผู้ใช้ได้เลือกใช้ไม่ว่าจะทำงานอยู่ในวงการใด ๆ

เทคโนโลยีของซอฟต์แวร์ CAD ได้ถูกพัฒนาเริ่มจากการเป็นซอฟต์แวร์ช่วยเขียนแบบ 2 มิติ(Drawing) เสมือนเป็นกระดานเขียนแบบอิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งจะมีคำสั่งในการใช้งานซึ่งผู้ใช้สามารถเรียกใช้คำสั่ง โดยการชี้เมาส์เลือกที่เมนูบนจอภาพ หรือการป้อนคำสั่งจากแป้นพิมพ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอญูญาติเนาไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ซอฟต์แวร์ CAD มีหลายกลุ่มคำสั่ง ได้แก่ คำสั่งในการวาดองค์ประกอบต่างๆ ได้แก่ เส้นตรง (Line), ส่วนโค้ง (Arc), วงกลม(Circle),วงรี (Ellipse), รูปเหลี่ยม(Polygon) เช่น สามเหลี่ยม, สี่เหลี่ยม และยังมีคำสั่งในการช่วยวาดองค์ประกอบเพิ่มเติม เช่น การสะท้อนให้เกิดภาพ (Mirror), การสำเนาองค์ประกอบที่มีอยู่ (Copy) นอกจากนี้ยังมีคำสั่งในการแก้ไขสิ่งที่ได้วาดลงไปแล้ว ได้แก่ คำสั่งลบออก (Erase), ตัดบางส่วน (Trim), เคลื่อนย้าย(Move), หมุนภาพ(Rotate), การจัดองค์ประกอบต่างๆจำแนกอยู่ในชั้นต่างๆ (Layer) เพื่อความสะดวกในการทำงานเสมือน มีแบบหลายๆ แผ่นมาซ้อนทับกันอยู่ เช่น ในอาคารหนึ่งหลังจะมีทั้งแบบโครงสร้างแบบไฟฟ้า, แบบผนัง ฯลฯ ซึ่งเป็นกระดาษไข เมื่อต้องการใช้ก็จะนำมาทับกับคำสั่งดังกล่าวที่ซอฟต์แวร์ CAD 2 มิติ มีให้ นั้น ทำให้ผู้ใช้สะดวกและประหยัดทั้งเวลาและค่าใช้จ่าย คือเขียนแบบให้เสร็จในคอมพิวเตอร์ จากนั้นค่อยพลอตออกจากเครื่องพลอต (Plotter) ทำให้ประหยัดกระดาษ, ประหยัดเวลาที่ต้องเขียนแบบใหม่หมดหากเกิดข้อผิดพลาด, ไม่ต้องใช้ใบมีดขีดแบบเพื่อลบเส้นที่ผิด แต่ด้วยการใช้ซอฟต์แวร์ CAD ที่เป็น 2 มิติ นี้ ผู้ใช้ยังคงต้องใช้จินตนาการและประสบการณ์ เพื่อวาดให้ได้แบบที่ถูกต้อง เช่น การวาดรูปด้านข้างของอาคารหรือของชิ้นส่วนที่มีความโค้งมน เหล่านี้ อาจทำให้แบบที่ออกมามีความผิดพลาดไป

ซอฟต์แวร์ CAD อีกประเภทหนึ่งซึ่งเป็นซอฟต์แวร์ที่ใช้เทคโนโลยีในการพัฒนาสูงขึ้น คือซอฟต์แวร์ CAD ที่มีการทำงานในระบบ 3 มิติ ซึ่งจะมีคุณสมบัติพื้นฐาน คือ

1. ออกแบบหรือสร้างแบบจำลอง ลักษณะ 3 มิติ คือ มีขนาดทั้งความกว้าง ความยาว และความสูง(ความหนา)
2. หมุนดูได้ทุกมุมมองที่อยากดู
3. สร้างแบบ(Drawing) 2 มิติหลังจากการเสร็จสิ้นออกแบบ เพื่อนำไปผลิต
4. แก้ไขได้ทันทีที่ต้องการ

## 2.11 OrCAD

OrCAD เป็นอีกโปรแกรมหนึ่งที่ใช้ในการออกแบบวงจร จำลองการทำงานและ ออกแบบ PCB เป็นต้น ซึ่งความสามารถในการจำลองการทำงานของวงจรอิเล็กทรอนิกส์ได้หลากหลายรูปแบบ เช่น สามารถวิเคราะห์ค่ากระแส แรงดัน และกำลังที่จุดต่างๆ แสดงรูปภาพของสัญญาณ และวิเคราะห์ค่า Fundamental และ Harmonic ของสัญญาณ เป็นต้น

## บทที่ 3

### ทฤษฎีและการออกแบบโครงการ

#### 3.1 การทดลองทางวิศวกรรม

##### 3.1.1 การทดลองจริง

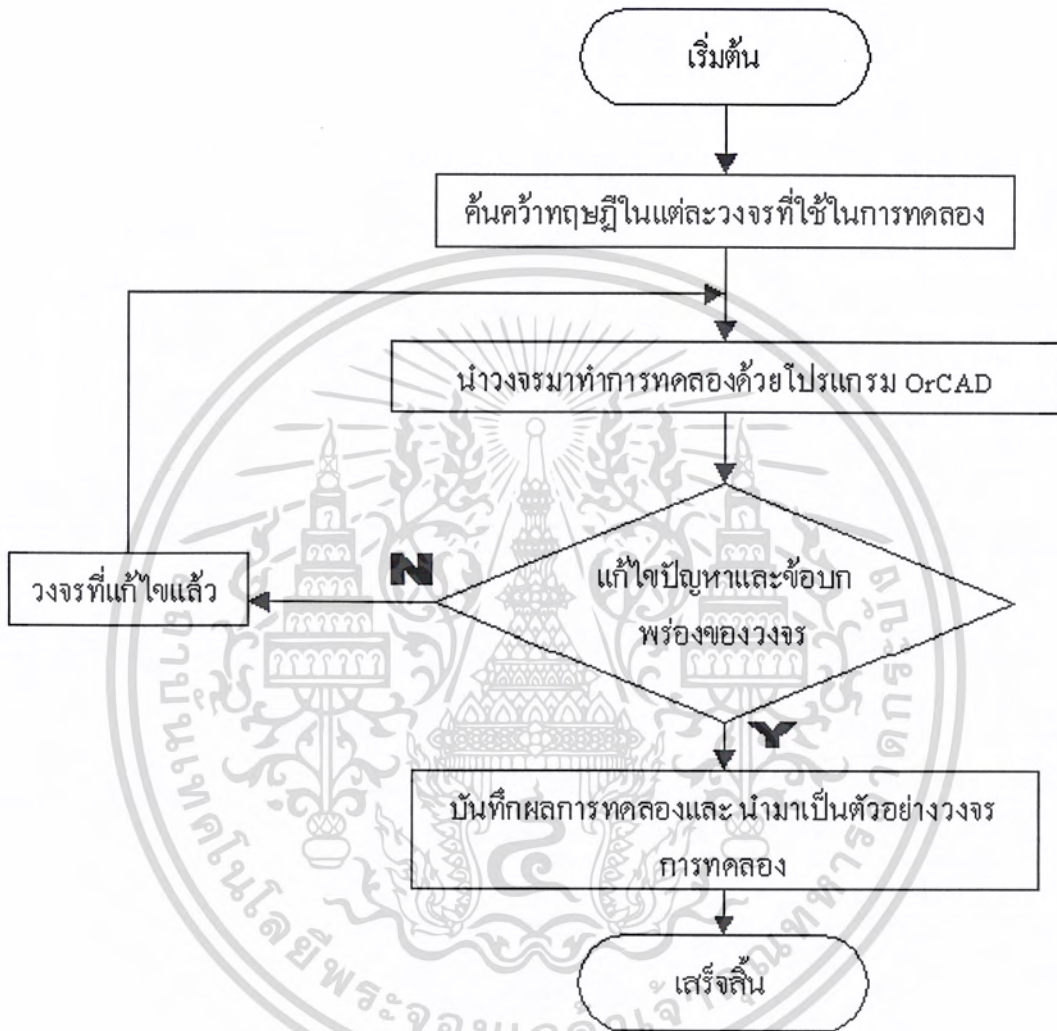
การทดลองด้วยอุปกรณ์จริง และสภาพแวดล้อมต่างๆ โดยในการทดลองจริงนั้นจะมีความจำกัดทางด้านต่างๆ เช่น ขนาดของอุปกรณ์ ราคา และสภาพแวดล้อมที่ไม่สามารถควบคุมได้ และในการทดลองจริงอาจจะเกิดการผิดพลาดซึ่งเกิดขึ้นจากตัวอุปกรณ์ หรือตัวผู้ทดลองเอง โดยจะสรุปว่าการทดลองจริงนั้นจะมีข้อดีคือ ตัวผู้ทดลองจะรู้ถึงข้อผิดพลาดต่างๆ ในการใช้อุปกรณ์จริง

##### 3.1.2 การทดลองโดยใช้โปรแกรม

การทดลองโดยใช้โปรแกรมจะมีความแตกต่างจากการทดลองจริงที่เราสามารถใช้อุปกรณ์จำลองตัวนั้นได้อย่างเต็มที่โดยไม่คำนึงถึงความเสียหายของตัวอุปกรณ์ที่นำมาใช้งาน และไม่ต้องคำนึงถึงราคาอีกด้วย แต่ก็มีแนวโน้มที่จะใช้งานจริงได้ แต่เราจะไม่รู้ถึงสภาพแวดล้อมจริง และปัญหาจริงของตัวอุปกรณ์ที่ใช้ในการทดลอง

โครงการนี้เป็นการใช้โปรแกรมช่วยจำลองการทำงานของวงจรอิเล็กทรอนิกส์ต่างๆ ซึ่งการออกแบบในโครงการนี้จะแบ่งออกเป็น 2 ส่วนคือ

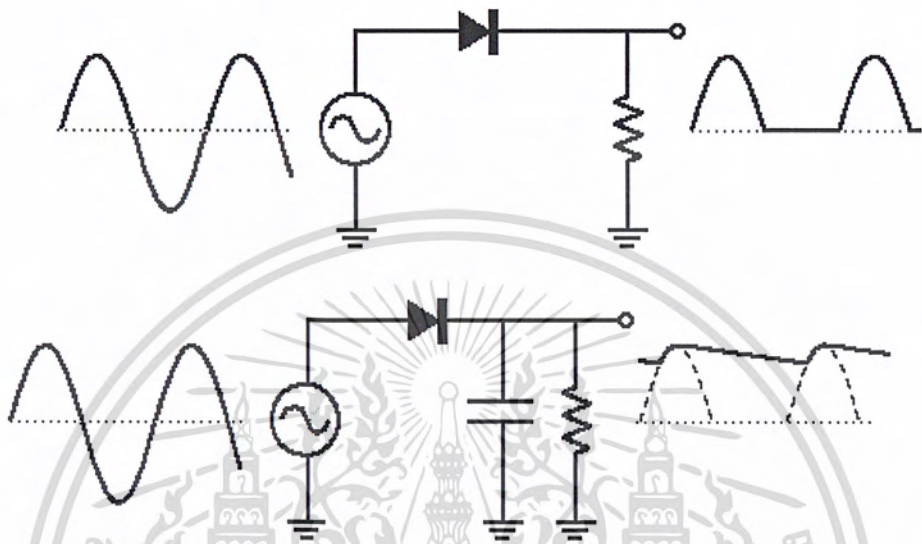
3.2 ส่วนการทดลองของวงจร



รูปที่ 3.1 ขั้นตอนการออกแบบส่วนของการทดลองวงจร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในการออกแบบในส่วนของวงจรที่จะนำมาทดลองจะประกอบไปด้วยทฤษฎีวงจรที่จะนำมาใช้และการใช้โปรแกรม OrCAD ในการทดลองอย่างเช่น วงจรเรกติไฟเออร์ต่างๆ ดังรูป

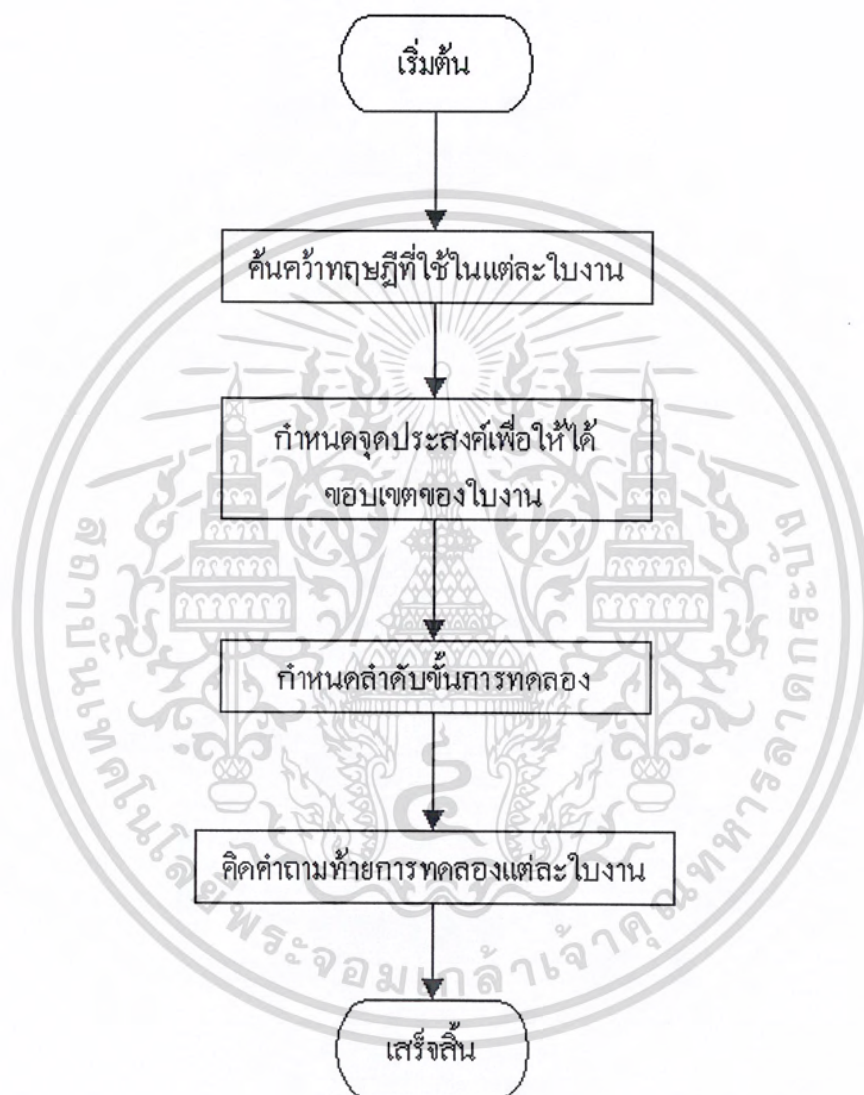


รูปที่ 3.2 ทฤษฎีพื้นฐานวงจรเรกติไฟเออร์ชนิดครึ่งคลื่น

โดยจะต้องนำวงจรมาทดลองใส่ค่าและทดลองกับ โปรแกรมเพื่อให้ได้การทดลองที่สมบูรณ์แล้วจึงจะมาทำใบงานการทดลอง

### 3.3 ส่วนของใบงานการทดลอง

ในการออกแบบส่วนของใบงานมีขั้นตอนดังต่อไปนี้



รูปที่ 3.3 ขั้นตอนการออกแบบส่วนของใบงาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในส่วนการออกแบบทางค่านิในงานเราได้ทำการออกแบบ โดยเน้นความสวยงามและ  
ความเป็นระเบียบ ดังรูป


<b>ITE</b> ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ	โปรแกรมที่สอนอิเล็กทรอนิกส์ด้วย โปรแกรม OrCAD 9.1	หน้าที่ 1 / 6
	ใบงานที่ 1.	ตอนครั้งที่.....
	ชื่อวิชาเรียน และ อาจารย์	ชื่อ นาม.....
		วันที่.....

**วัตถุประสงค์**

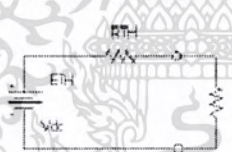
- สามารถออกแบบวงจรและตรวจสอบที่สุ่มงาน วงจรที่สุ่มงานไม่เสียค่าใช้จ่าย ได้
- สามารถอธิบายวงจรที่เขียนด้วยโปรแกรม และ ตรวจสอบ ได้

**เนื้อหาใบงานทดลอง**

- วงจรที่เขียนด้วยโปรแกรม




จากวงจรที่เขียนด้วยโปรแกรมไปหาค่าแรงดันตกคร่อมที่ตัวต้านทาน R ได้ดังนี้



หาค่า  $R_{TH}$  หาค่าของ

- รับค่าค่านิงาน ๕ รับค่าแรงดันตกคร่อมที่ตัวต้านทาน R
- หาค่า  $R_{TH}$  โดยมองเข้าไปที่วงจรที่ตัวต้านทาน R



- $R_{TH}$  หาได้ขนาดหรือค่าที่คล้ายกับ R

รูปที่ 3.4 แบบฟอร์มของใบงาน

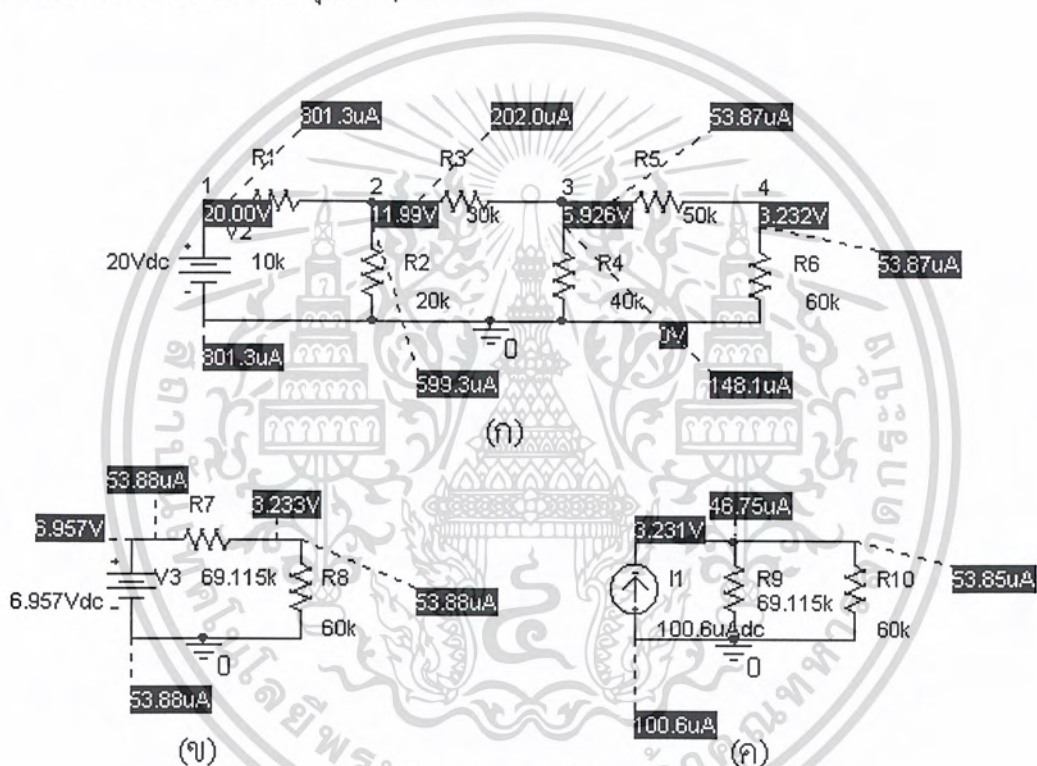
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 4

### ผลการทดลอง

#### 4.1 วงจรเทวินินและนอร์ตัน

ในการทดลองวงจรเทวินินและ นอร์ตัน โดยใช้โปรแกรม OrCAD จากรูปที่ 4.1 เป็นการแสดงค่ากระแสและ แรงดันที่จุดต่างๆ ของวงจร



รูปที่ 4.1 ค่ากระแสและ แรงดันที่จุดต่างๆ ของวงจร

- (ก) วงจรโครงข่ายใดๆ
- (ข) วงจรเทียบเคียงเทวินิน
- (ค) วงจรเทียบเคียงนอร์ตัน

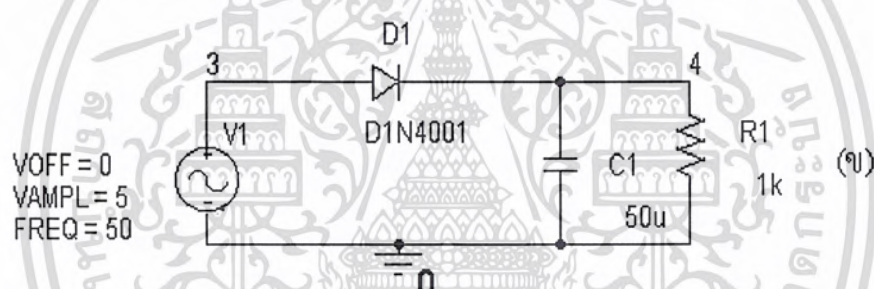
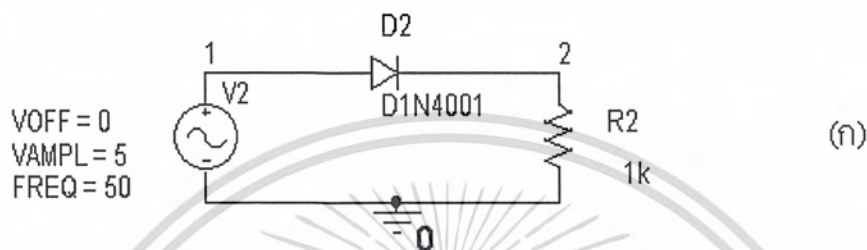
จากผลการทดลองที่ได้เราสามารถสรุปได้ว่าเราสามารถนำโครงข่ายใดๆ มาวางวงจรในรูปแบบที่เป็นวงจรง่ายๆ และจากวงจรที่ได้เราสามารถนำมาคำนวณค่าต่างๆ ได้ง่ายขึ้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 4.2 ไดโอด (DIODE)

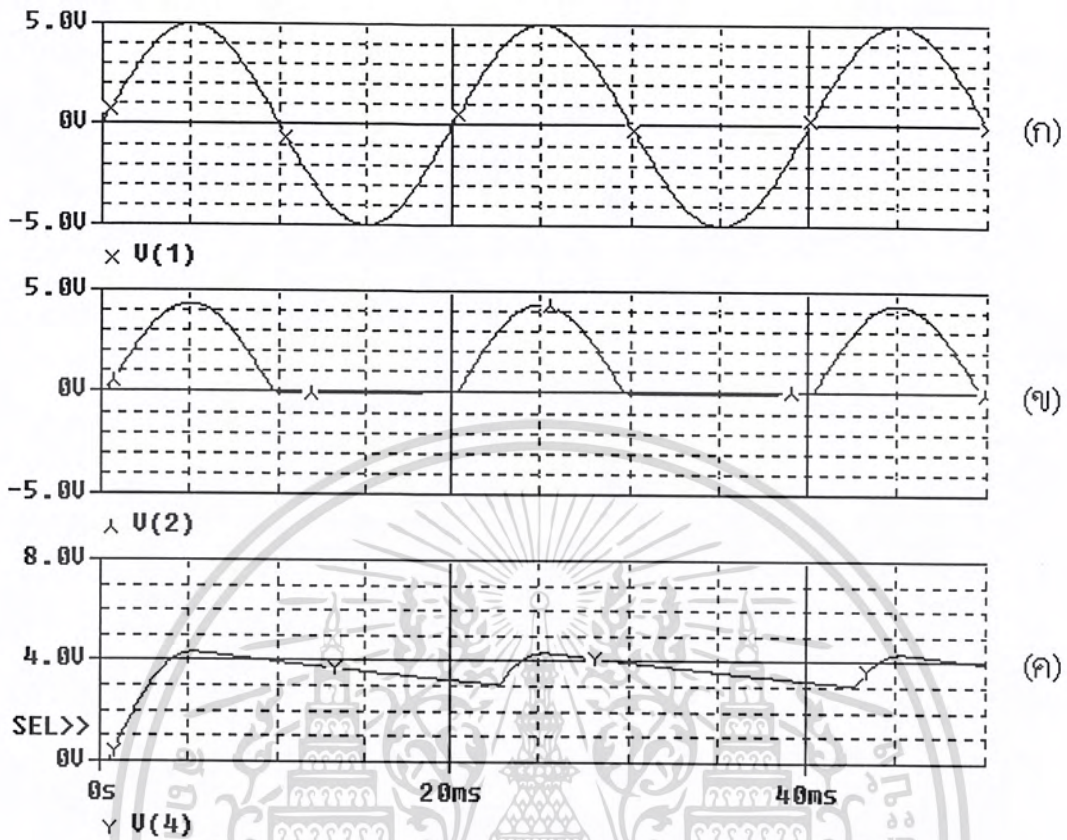
### 4.2.1 วงจรเรกติไฟเออร์ชนิดครึ่งคลื่น

ในการทดลองวงจรเรกติไฟเออร์ชนิดครึ่งคลื่น โดยใช้โปรแกรม OrCAD จากรูปที่ 4.2 และ 4.3 เป็นการแสดงวงจรและรูปคลื่นสัญญาณที่ได้จากการทดลอง



รูปที่ 4.2 วงจรเรกติไฟเออร์ชนิดครึ่งคลื่น

- (ก) วงจรเรกติไฟเออร์ชนิดครึ่งคลื่นแบบไม่มี C ฟิลเตอร์  
 (ข) วงจรเรกติไฟเออร์ชนิดครึ่งคลื่นแบบมี C ฟิลเตอร์

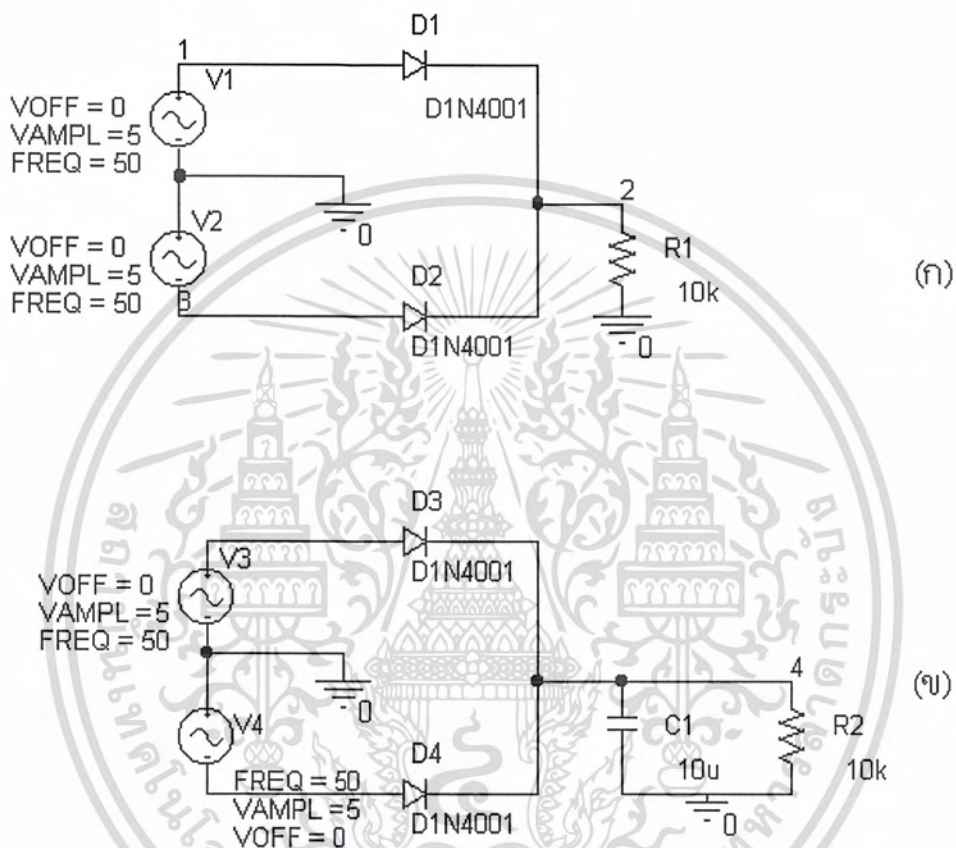


รูปที่ 4.3 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรเรกติไฟเออร์ชนิดครึ่งคลื่น

- (ก) สัญญาณอินพุตที่จุด 1,3
- (ข) สัญญาณเอาต์พุตที่จุด 2
- (ค) สัญญาณเอาต์พุตที่จุด 4

#### 4.2.2 วงจรเรกติไฟเออร์ชนิดเต็มคลื่น

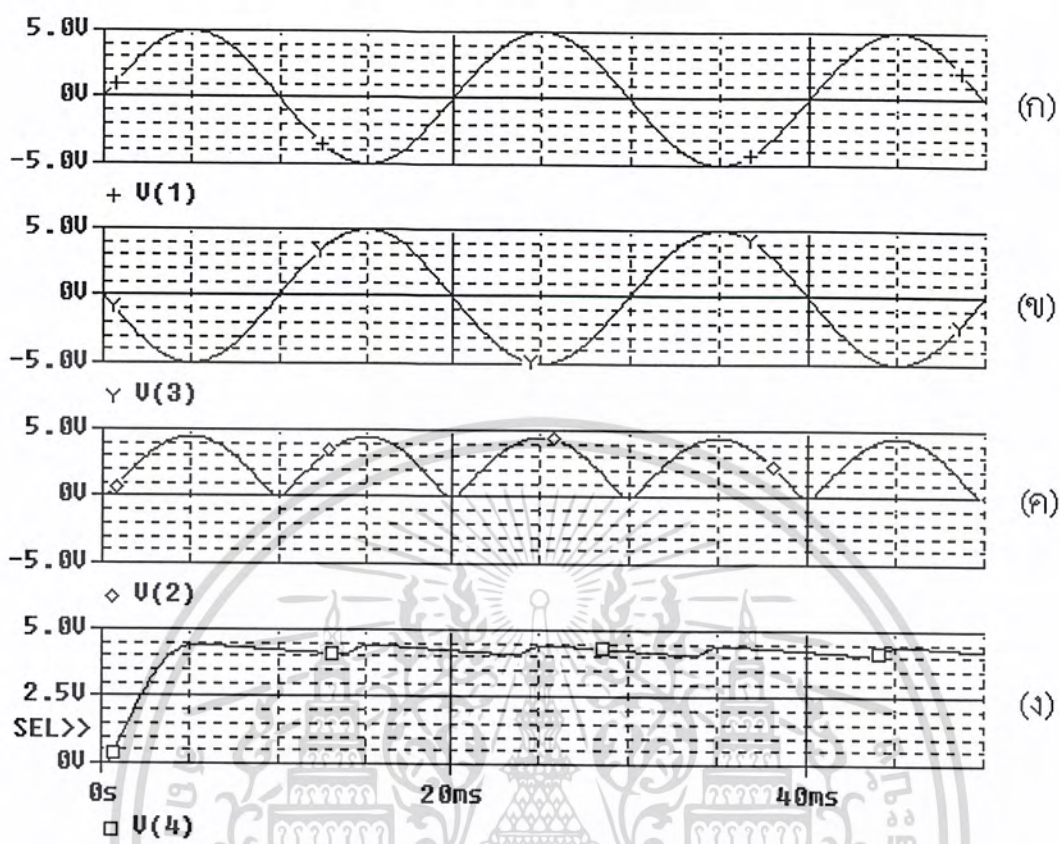
ในการทดลองวงจรเรกติไฟเออร์ชนิดเต็มคลื่น โดยใช้โปรแกรม OrCAD จากรูปที่ 4.4 และ 4.5 เป็นการแสดงวงจรและรูปคลื่นสัญญาณที่ได้จากการทดลอง



รูปที่ 4.4 วงจรเรกติไฟเออร์ชนิดเต็มคลื่น

- (ก) วงจรเรกติไฟเออร์ชนิดเต็มคลื่นแบบไม่มี C ฟิลเตอร์  
 (ข) วงจรเรกติไฟเออร์ชนิดเต็มคลื่นแบบมี C ฟิลเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



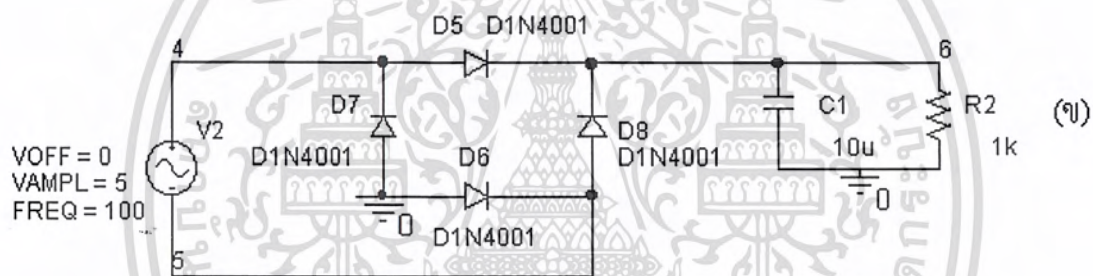
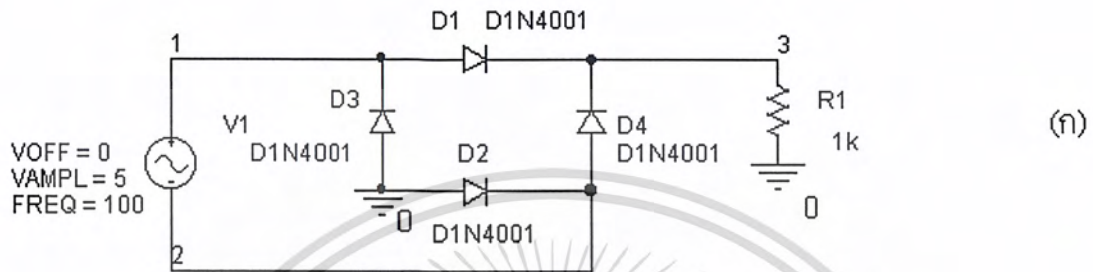
รูปที่ 4.5 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรเรกติไฟเออร์ชนิดเต็มคลื่น

- (ก) สัญญาณอินพุตที่จุด 1
- (ข) สัญญาณอินพุตที่จุด 3
- (ค) สัญญาณเอาต์พุตที่จุด 2
- (ง) สัญญาณเอาต์พุตที่จุด 4

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

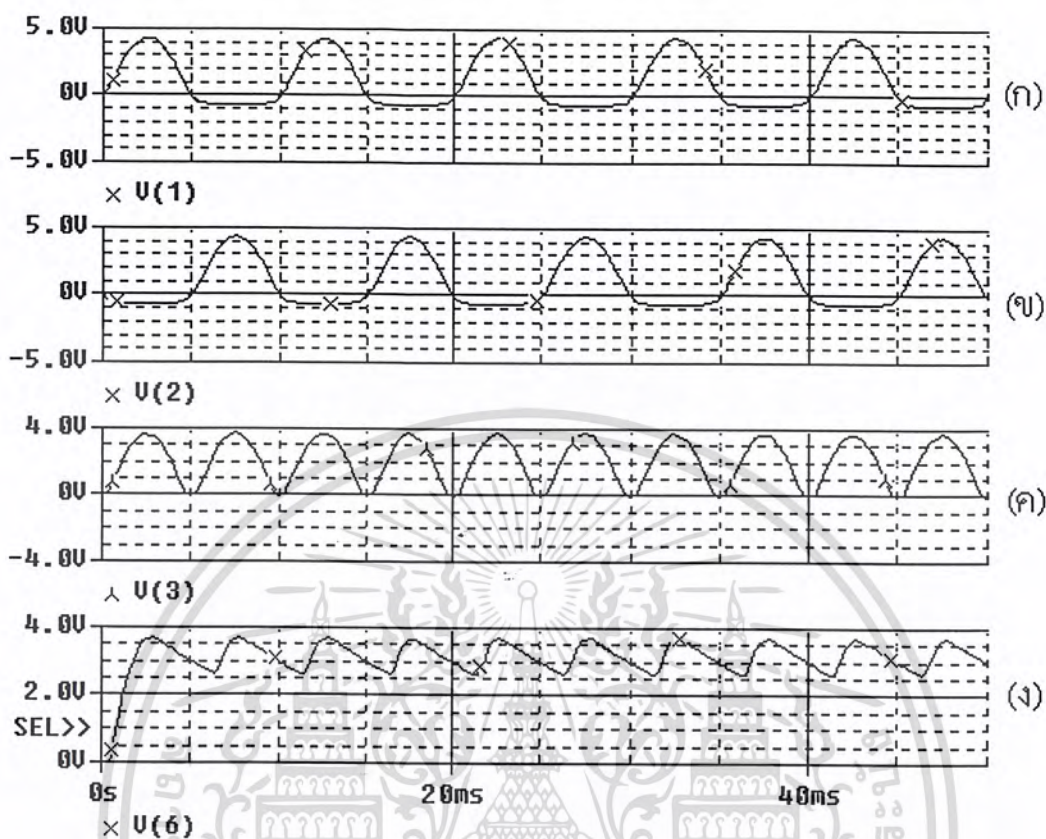
### 4.2.3 วงจรบริดจ์เรกติไฟเออร์ชนิดเต็มคลื่น

ในการทดลองวงจรบริดจ์เรกติไฟเออร์ชนิดเต็มคลื่น โดยใช้โปรแกรม OrCAD จากรูปที่ 4.6 และ 4.7 เป็นการแสดงวงจรและรูปคลื่นสัญญาณที่ได้จากการทดลอง



รูปที่ 4.6 วงจรบริดจ์เรกติไฟเออร์ชนิดเต็มคลื่น

- (ก) วงจรบริดจ์เรกติไฟเออร์ชนิดเต็มคลื่นแบบไม่มี C ฟิลเตอร์  
 (ข) วงจรบริดจ์เรกติไฟเออร์ชนิดเต็มคลื่นแบบมี C ฟิลเตอร์



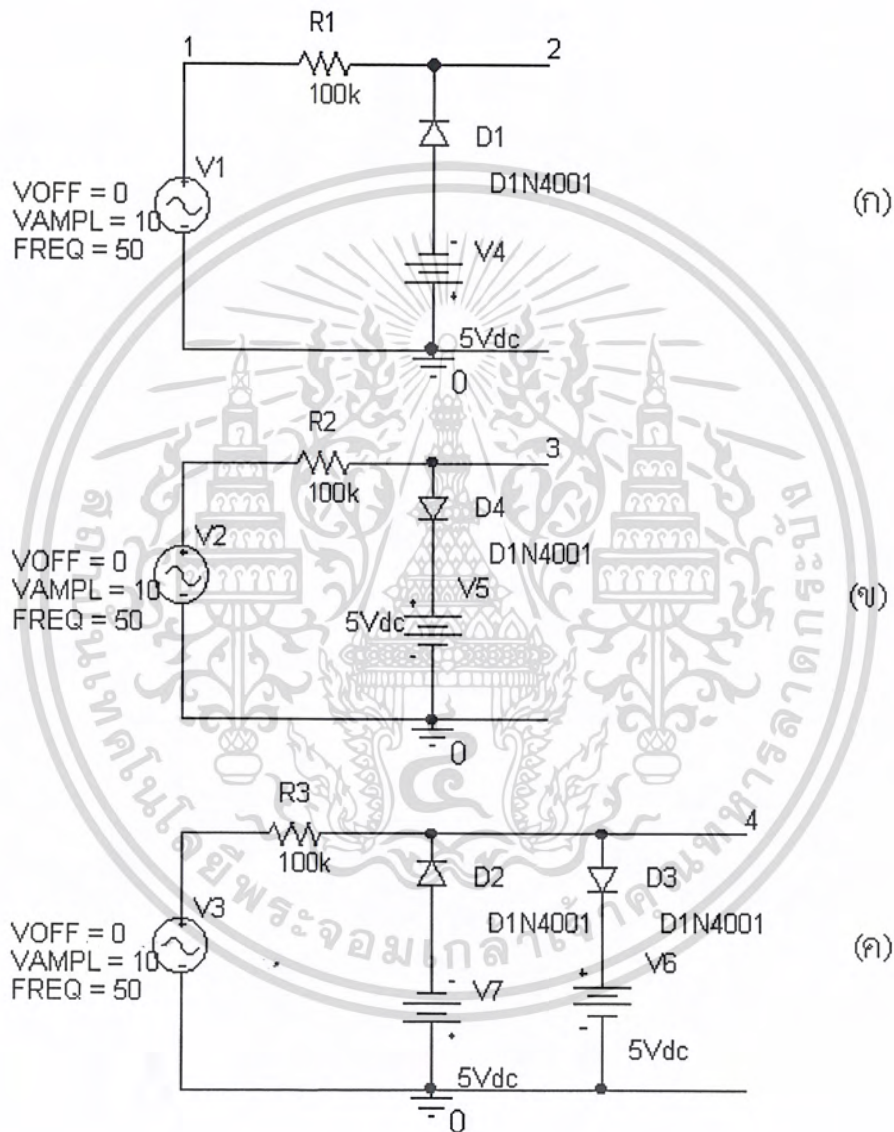
รูปที่ 4.7 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรเรกติไฟเออร์ชนิดเต็มคลื่น

- (ก) สัญญาณอินพุตที่จุด 1
- (ข) สัญญาณอินพุตที่จุด 2
- (ค) สัญญาณเอาต์พุตที่จุด 3
- (ง) สัญญาณเอาต์พุตที่จุด 6

จากผลการทดลองที่ได้เราสามารถสรุปได้ว่าการเรกติไฟเออร์ คือการแปลงไฟกระแสสลับเป็นไฟกระแสตรงกระแสเฟวม โดยใช้ไดโอดทำหน้าที่นี้ และมีการนำตัวเก็บประจุมาช่วยลดการกระเพื่อมเพื่อให้ใกล้เคียงไฟกระแสตรงมากยิ่งขึ้น

#### 4.2.4 วงจรไดโอดตัดสัญญาณ

ในการทดลองวงจรไดโอดตัดสัญญาณ โดยใช้โปรแกรม OrCAD จากรูปที่ 4.8 และ 4.9 เป็นการแสดงวงจรและรูปคลื่นสัญญาณที่ได้จากการทดลอง



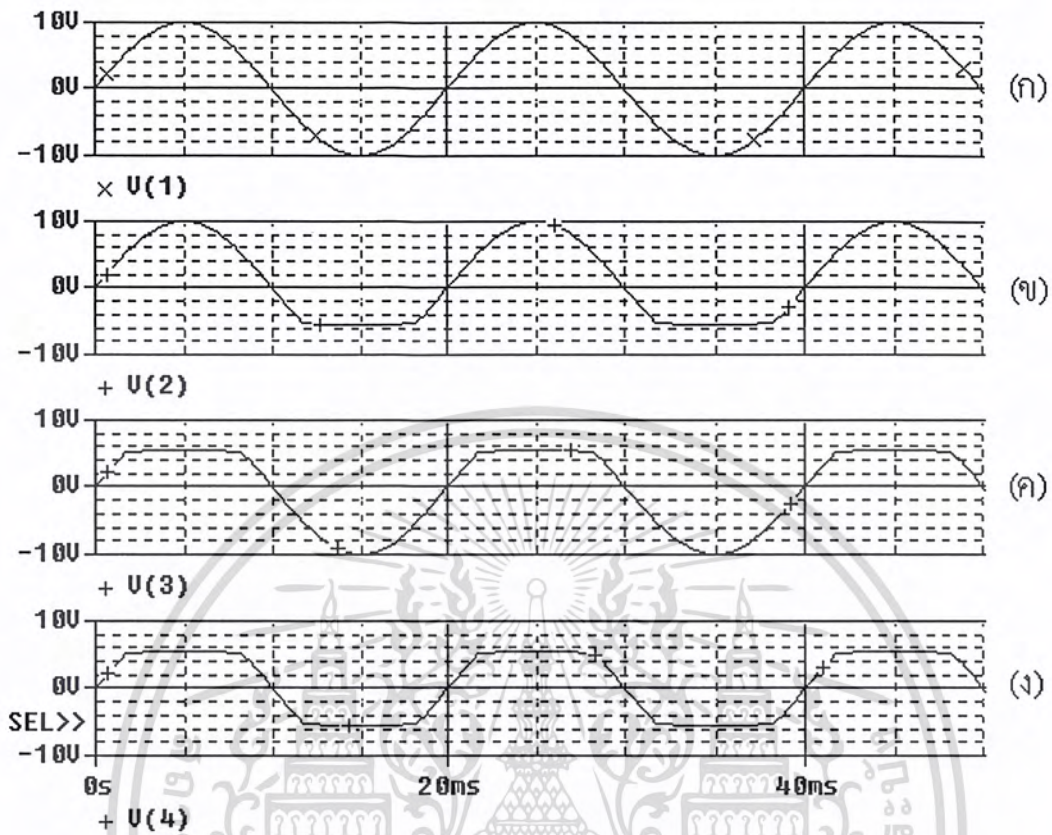
รูปที่ 4.8 วงจรไดโอดตัดสัญญาณ

(ก) วงจร ไดโอดตัดสัญญาณซีกบวก

(ข) วงจร ไดโอดตัดสัญญาณซีกลบ

(ค) วงจร ไดโอดตัดสัญญาณทั้งซีกบวกและซีกลบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

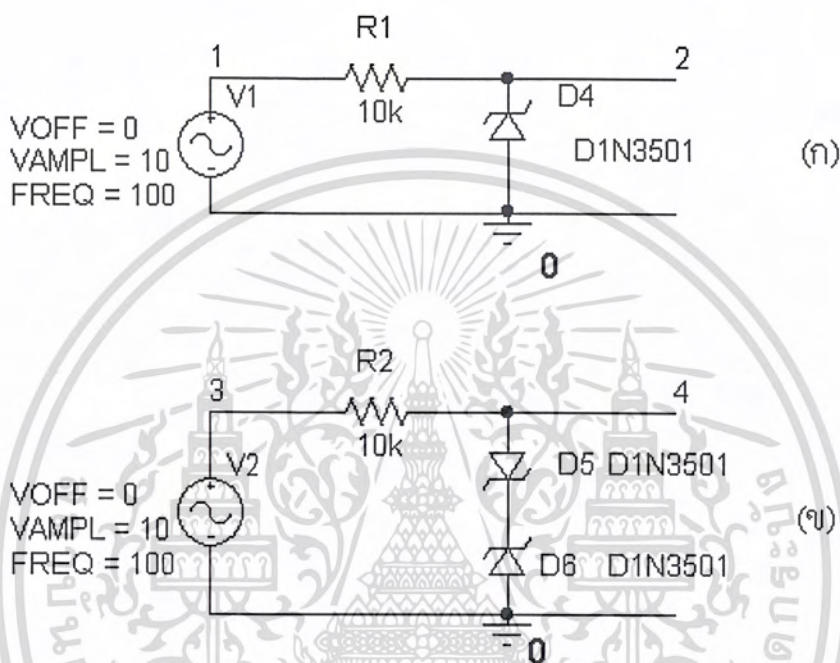


รูปที่ 4.9 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรไดโอดตัดสัญญาณ

- (ก) สัญญาณอินพุตที่จุด 1
- (ข) สัญญาณอินพุตที่จุด 2
- (ค) สัญญาณเอาต์พุตที่จุด 3
- (ง) สัญญาณเอาต์พุตที่จุด 4

#### 4.2.5 ซีเนอร์วงจรไดโอดตัดสัญญาณ

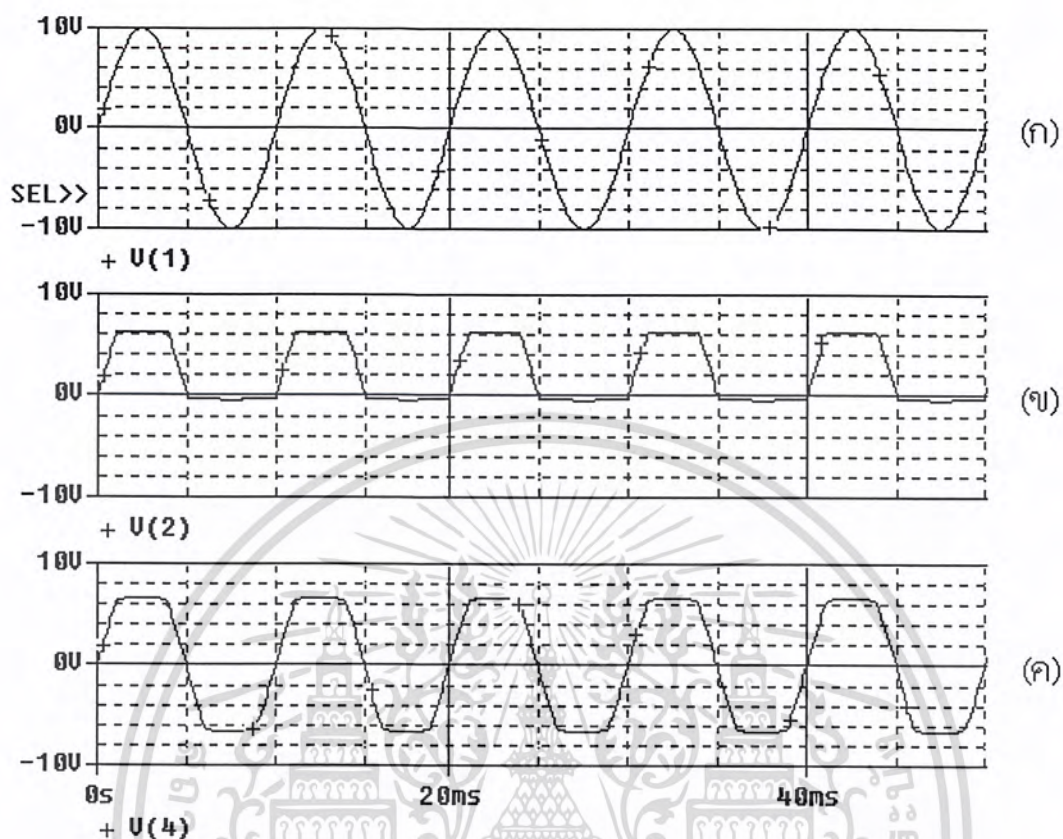
ในการทดลองวงจรซีเนอร์ไดโอดตัดสัญญาณ โดยใช้โปรแกรม OrCAD จากรูปที่ 4.10 และ 4.11 เป็นการแสดงวงจรและรูปคลื่นสัญญาณที่ได้จากการทดลอง



รูปที่ 4.10 วงจรซีเนอร์ไดโอดตัดสัญญาณ

(ก) วงจรซีเนอร์ไดโอดตัดสัญญาณซีกบวก

(ข) วงจรซีเนอร์ไดโอดตัดสัญญาณทั้งซีกบวกและซีกลบ



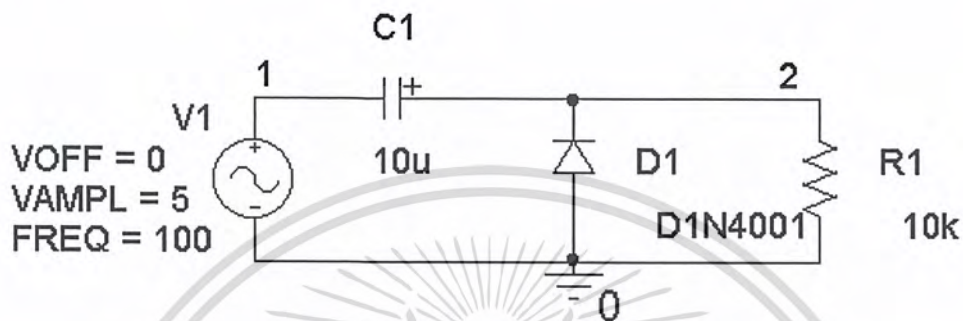
รูปที่ 4.11 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรเรกติไฟเออร์ชนิดเต็มคลื่น

- (ก) สัญญาณอินพุตที่จุด 1
- (ข) สัญญาณเอาต์พุตที่จุด 2
- (ค) สัญญาณเอาต์พุตที่จุด 4

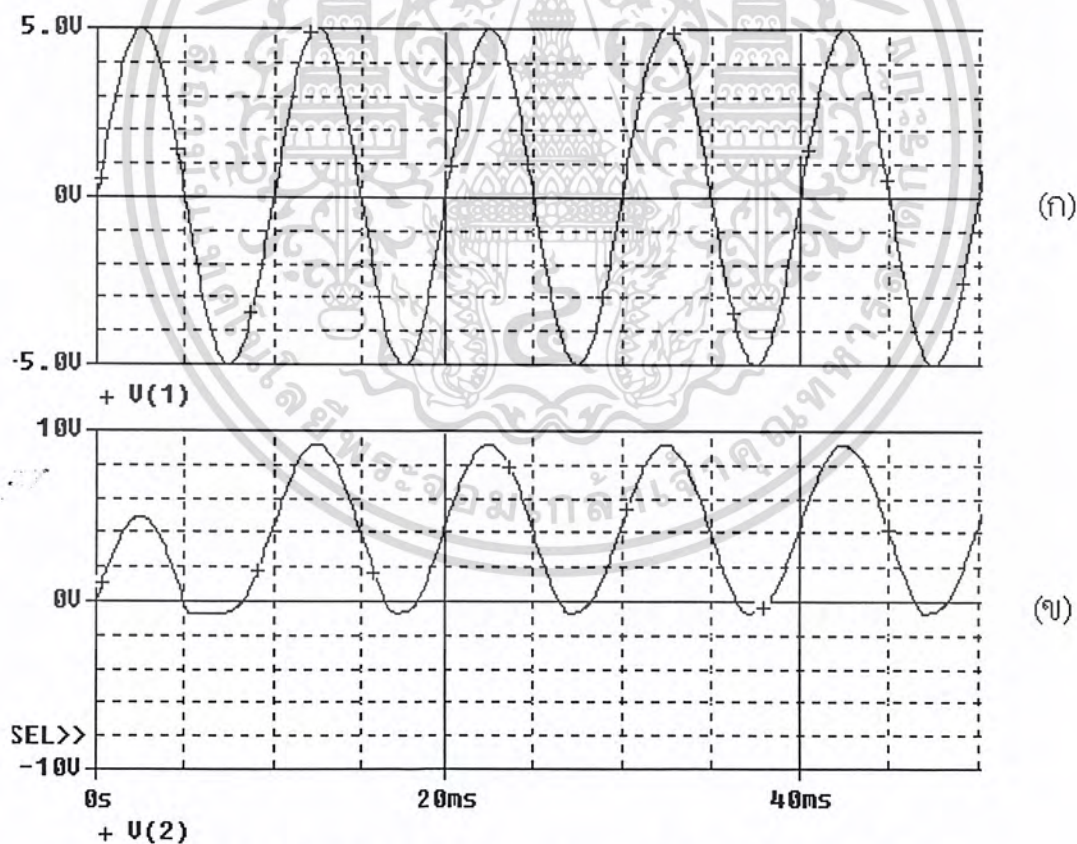
จากผลการทดลองที่ได้เราสามารถสรุปได้ว่า ไดโอดตัดสัญญาณ เป็นวงจรที่ทำหน้าที่ตัดสัญญาณที่เข้ามาในส่วนที่ไม่ต้องการออกไป และอาจจำกัดสัญญาณให้ออกมาตามต้องการด้วยวงจรทำงานโดยใช้ไดโอดและแบตเตอรี่มากำหนดไบอัสให้ไดโอดนอกจากนั้นซีเนอร์ไดโอดก็สามารถนำมาทำหน้าที่ตัดสัญญาณได้

#### 4.2.6 วงจรไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ

ในการทดลองวงจรไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ โดยใช้โปรแกรม OrCAD จากรูปที่ 4.12 และ 4.13 เป็นการแสดงวงจรและรูปคลื่นสัญญาณที่ได้จากการทดลอง



รูปที่ 4.12 วงจรไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ



รูปที่ 4.13 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ

(ก) สัญญาณอินพุตที่จุด 1

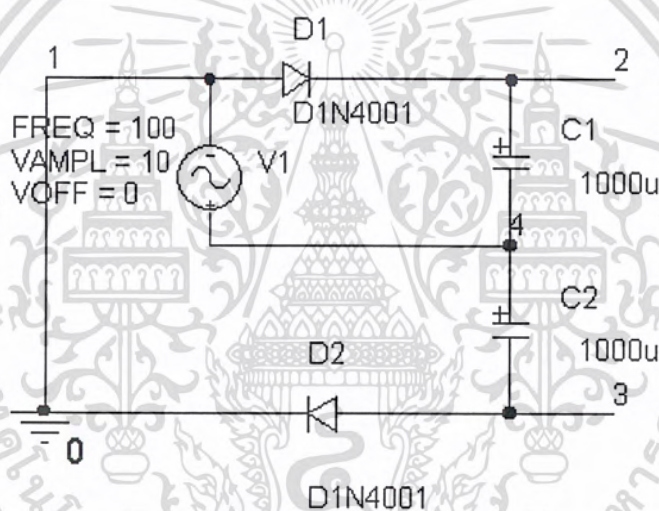
(ข) สัญญาณเอาต์พุตที่จุด 2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากผลการทดลองที่ได้เราสามารถสรุปได้ว่า ใดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ เป็นวงจรที่ทำหน้าที่เปลี่ยนระดับสัญญาณที่ปรากฏออกทางเอาต์พุตสามารถปรับเลื่อนตำแหน่งสัญญาณให้สูงขึ้นในทางบวกหรือปรับเลื่อนตำแหน่งสัญญาณให้ต่ำลงในทางลบ โดยรูปร่างสัญญาณไม่เปลี่ยนแปลง

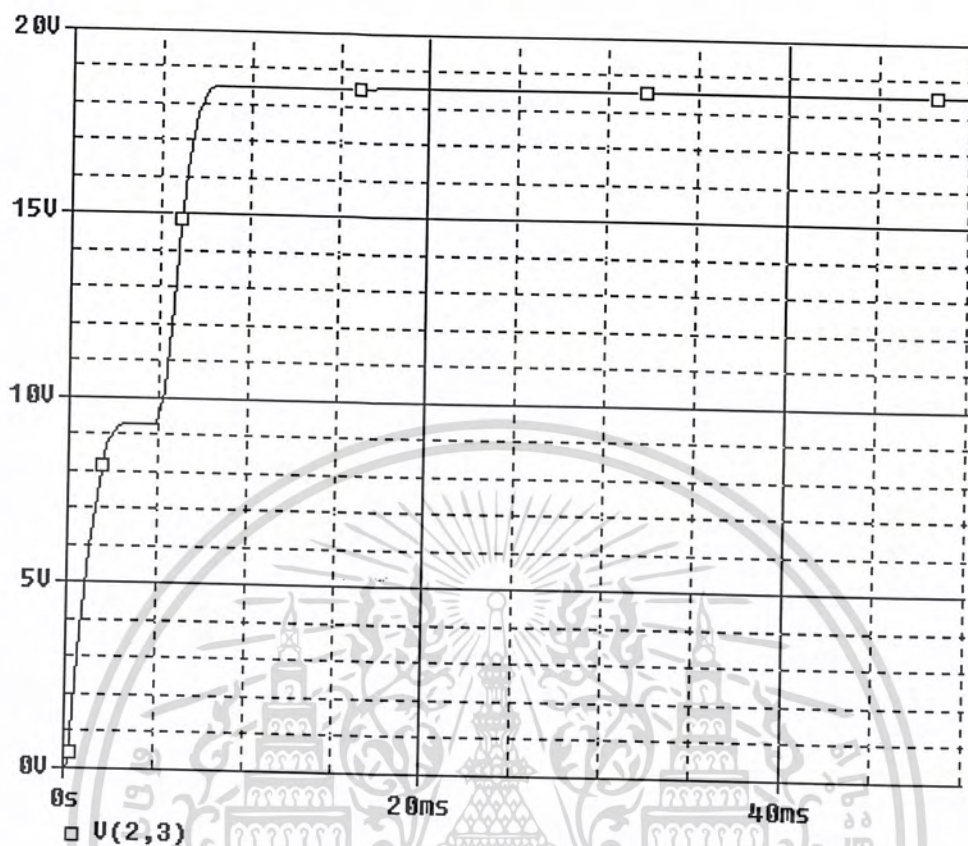
#### 4.2.7 วงจรทวิแรงดัน 2 เท่า

ในการทดลองวงจรทวิแรงดัน 2 เท่า โดยใช้โปรแกรม OrCAD จากรูปที่ 4.14 และ 4.15 เป็นการแสดงวงจรและรูปคลื่นสัญญาณที่ได้จากการทดลอง



รูปที่ 4.14 วงจรทวิแรงดัน 2 เท่า

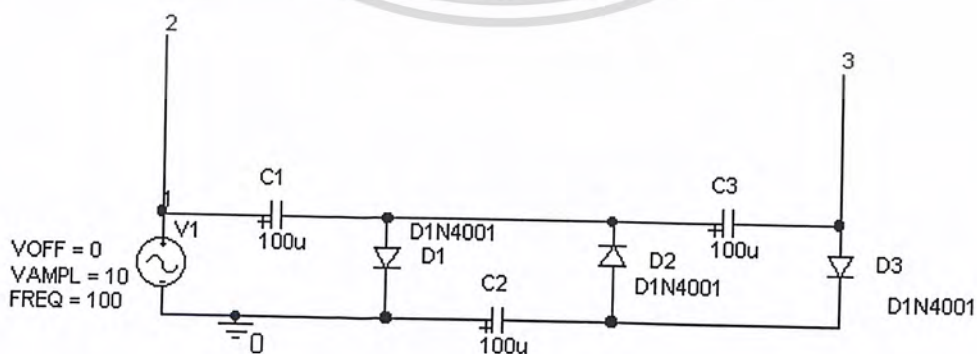
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.15 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรทวิแรงดัน 2 เท่า

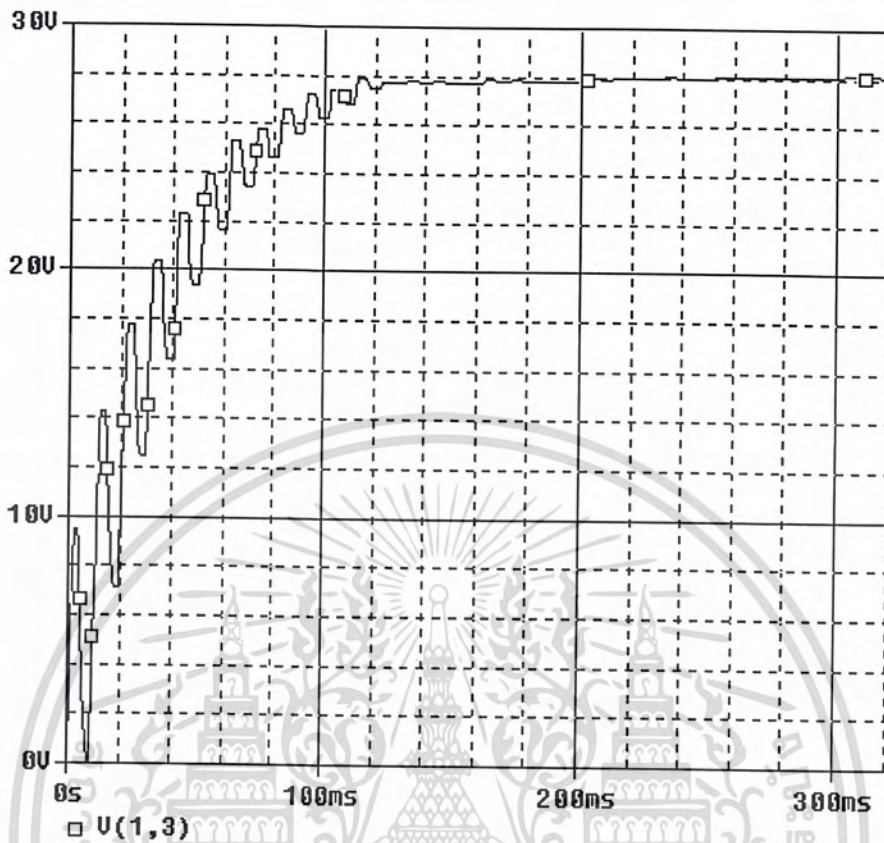
#### 4.2.8 วงจรทวิแรงดัน 3 เท่า

ในการทดลองวงจรทวิแรงดัน 3 เท่า โดยใช้โปรแกรม OrCAD จากรูปที่ 4.16 และ 4.17 เป็นการแสดงวงจรและรูปคลื่นสัญญาณที่ได้จากการทดลอง



รูปที่ 4.16 วงจรทวิแรงดัน 3 เท่า

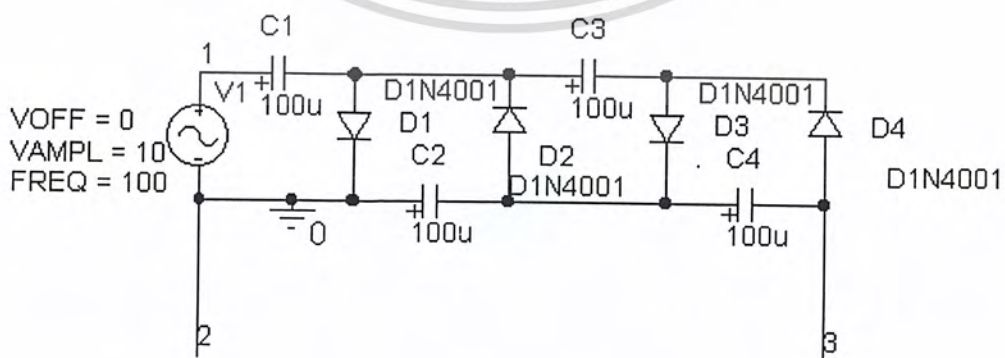
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.17 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรทวิแรงดัน 3 เท้า

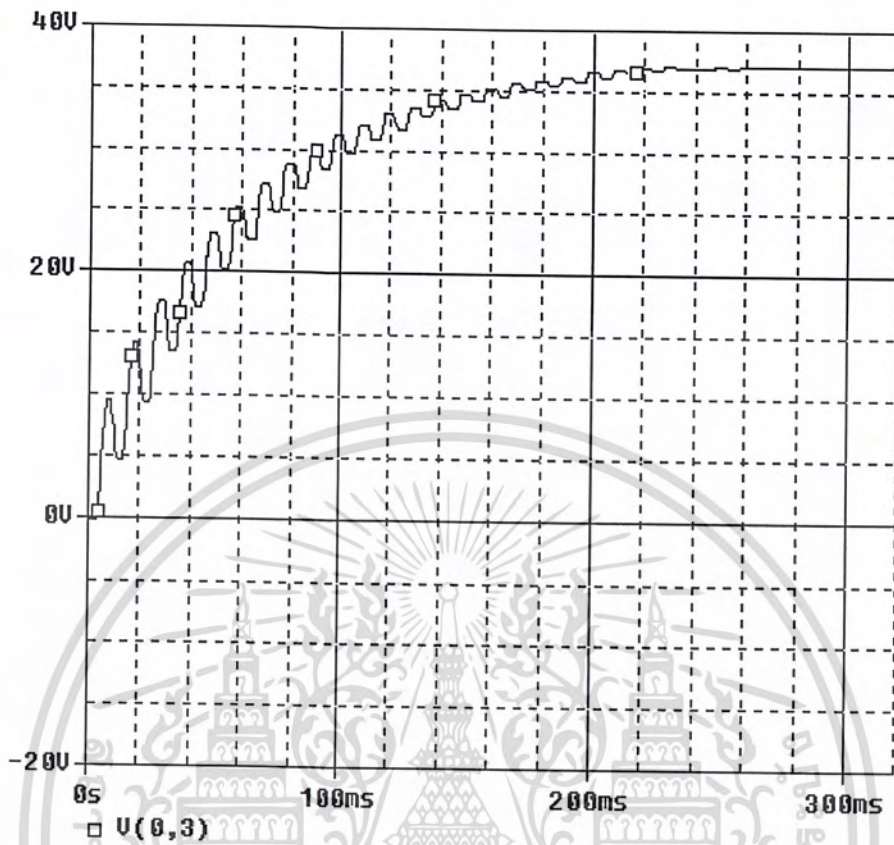
#### 4.2.9 วงจรทวิแรงดัน 4 เท้า

ในการทดลองวงจรทวิแรงดัน 4 เท้า โดยใช้โปรแกรม OrCAD จากรูปที่ 4.18 และ 4.19 เป็นการแสดงวงจรและรูปคลื่นสัญญาณที่ได้จากการทดลอง



รูปที่ 4.18 วงจรทวิแรงดัน 4 เท้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

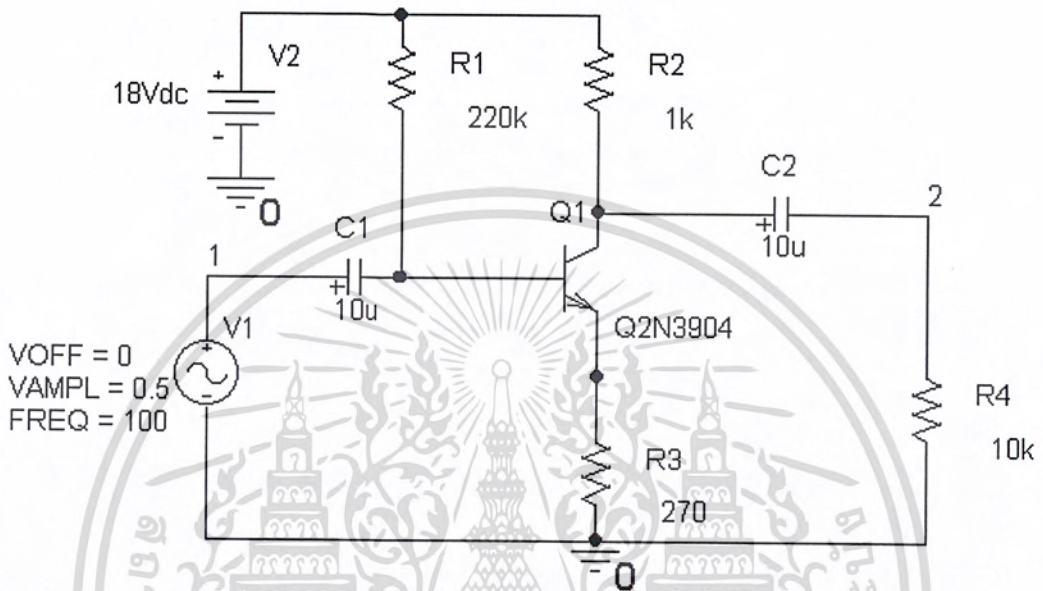


รูปที่ 4.19 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรทวีแรงดัน 4 เท่า

จากผลการทดลองที่ได้เราสามารถสรุปได้ว่าวงจรทวีแรงดัน เป็นวงจรที่ช่วยเพิ่มระดับแรงดันให้เอาต์พุตสูงมากขึ้นกว่าแรงดันอินพุตที่ป้อนเข้ามา 1, 2, 3, 4, เท่า หรือมากกว่า

### 4.3 ทรานซิสเตอร์ (TRANSISTOR)

#### 4.3.1 วงจรขยายแบบอิมิตเตอร์ร่วม



รูปที่ 4.20 วงจรขยายแบบอิมิตเตอร์ร่วม

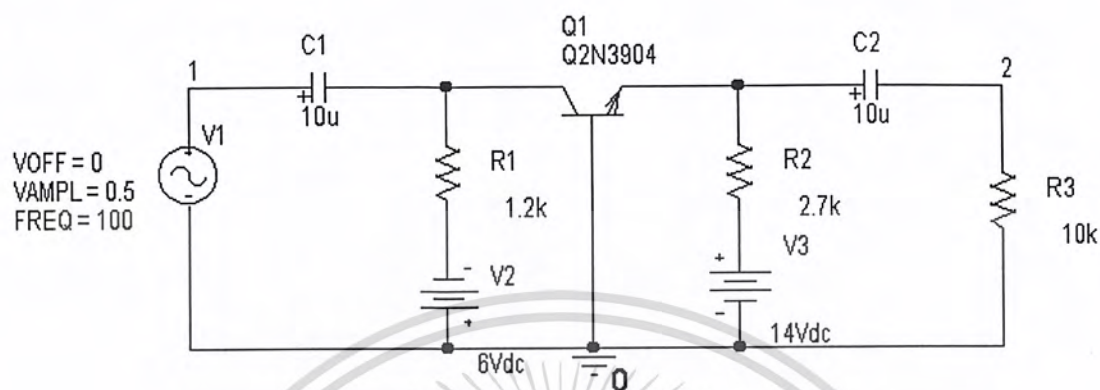
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



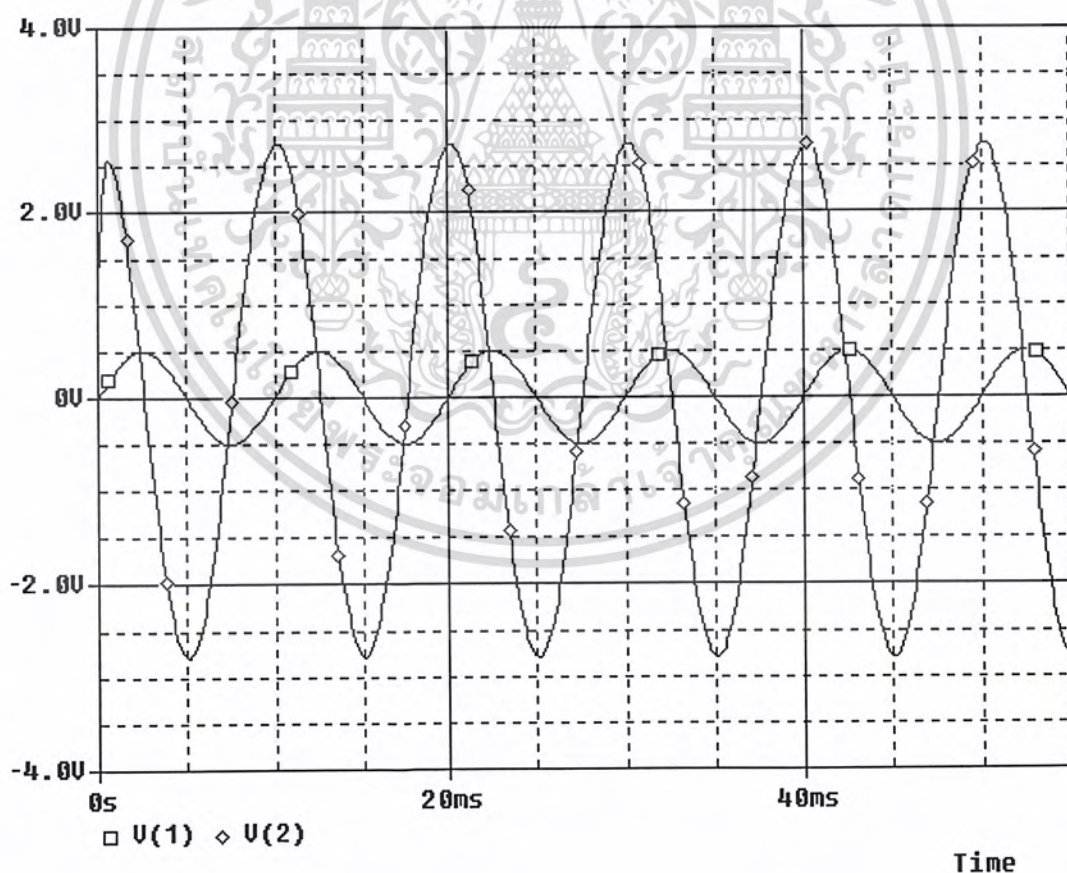
รูปที่ 4.21 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยายแบบอิมิตเตอร์ร่วม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 4.3.2 วงจรขยายแบบเบสร่วม



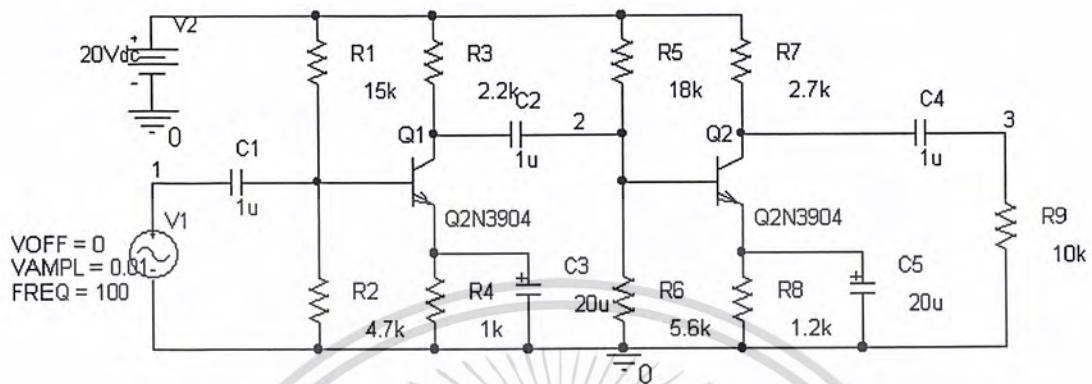
รูปที่ 4.22 วงจรขยายแบบเบสร่วม



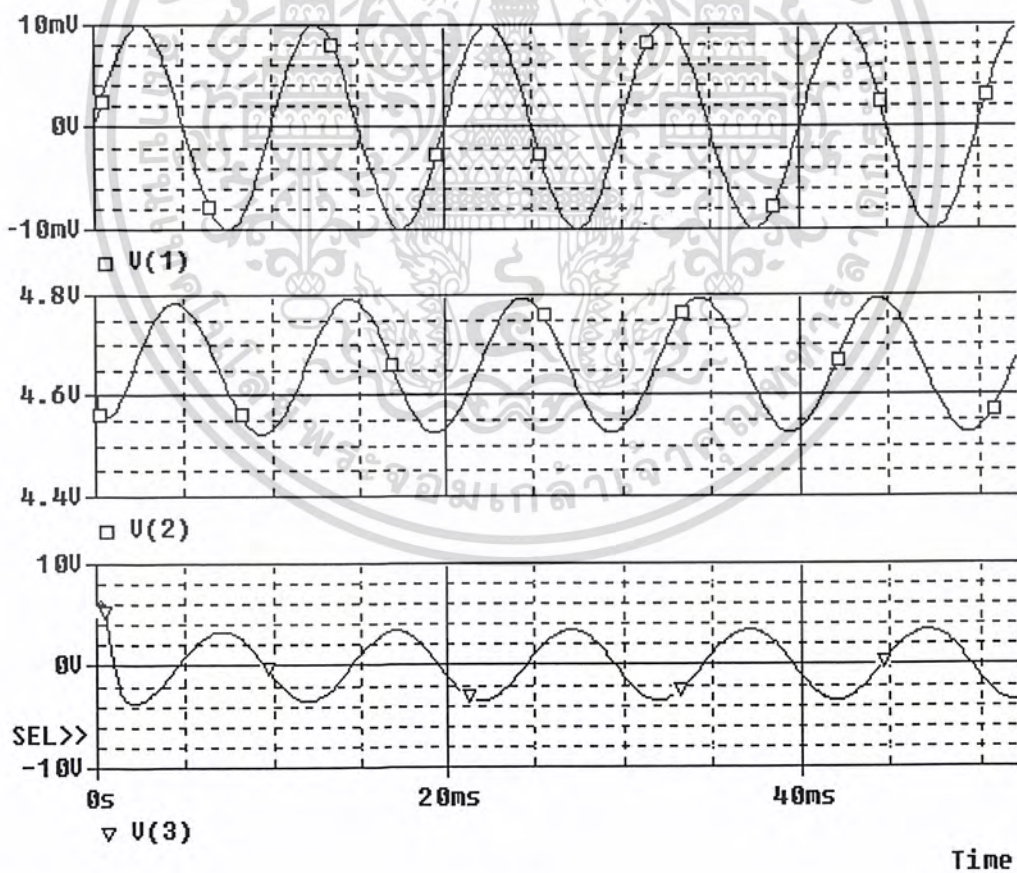
รูปที่ 4.23 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยายแบบเบสร่วม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 4.3.3 วงจรขยายคาสเคดแบบทรานซิสเตอร์



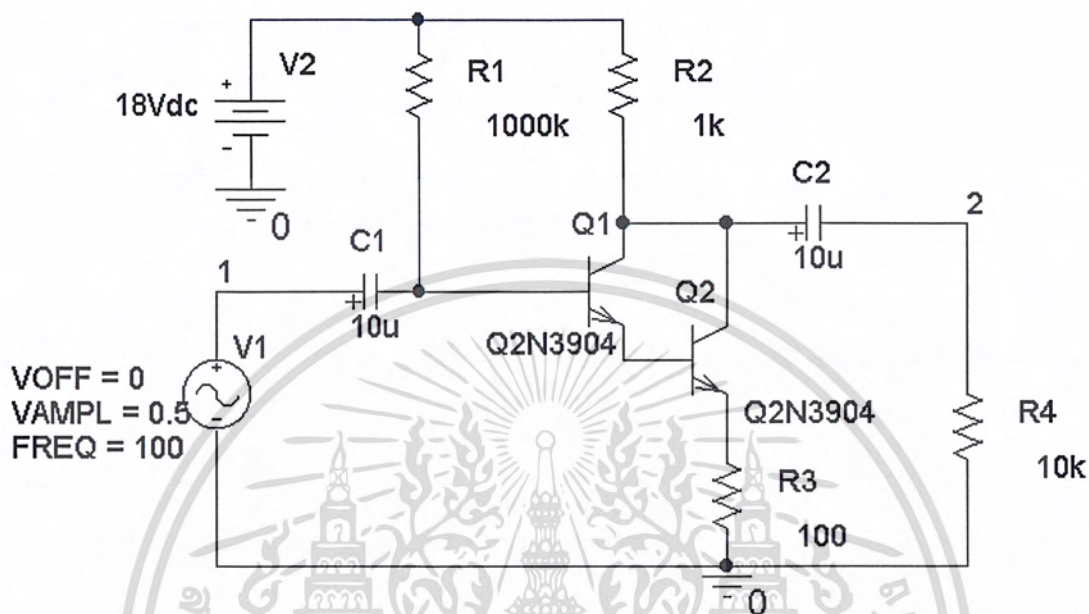
รูปที่ 4.24 วงจรขยายคาสเคดแบบทรานซิสเตอร์



รูปที่ 4.25 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยายคาสเคดแบบทรานซิสเตอร์

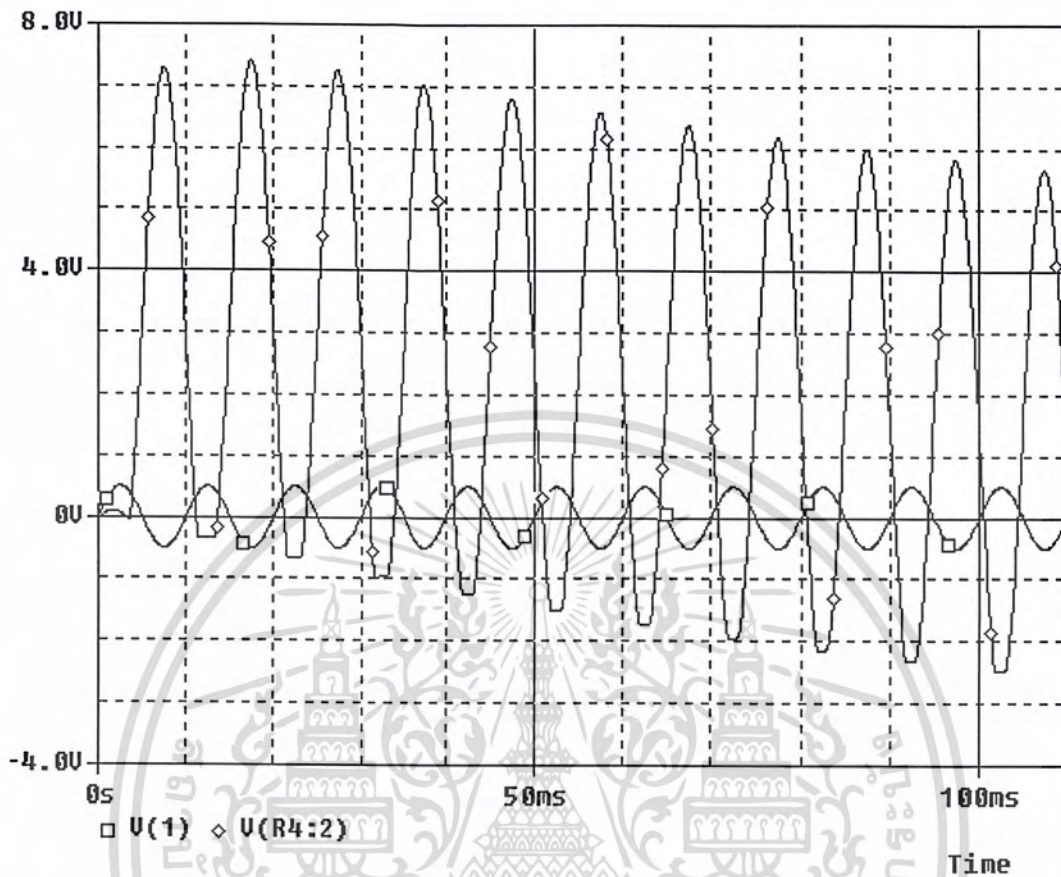
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 4.3.4 วงจรขยายคาร์ลิงตัน



รูปที่ 4.26 วงจรขยายคาร์ลิงตัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

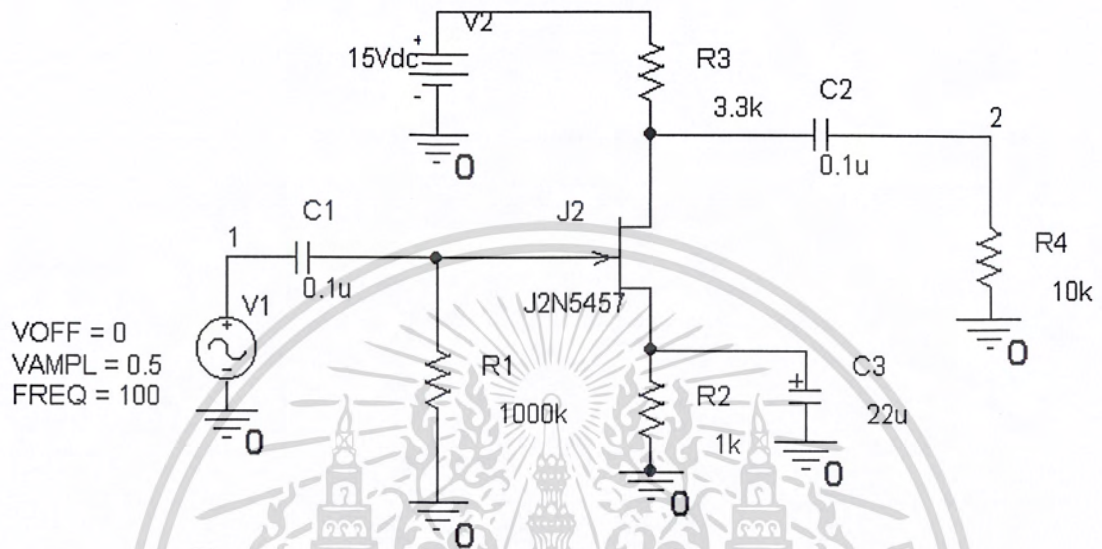


รูปที่ 4.27 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยายคาร์ลิงตัน

จากผลการทดลองที่ได้เราสามารถสรุปได้ว่า วงจรขยายทรานซิสเตอร์ในย่านความถี่ต่ำ สำหรับสัญญาณขนาดเล็ก แต่ละวงจรจะมีอัตราขยาย และเฟสที่แตกต่างกันไปตามลักษณะการทำงานของวงจร

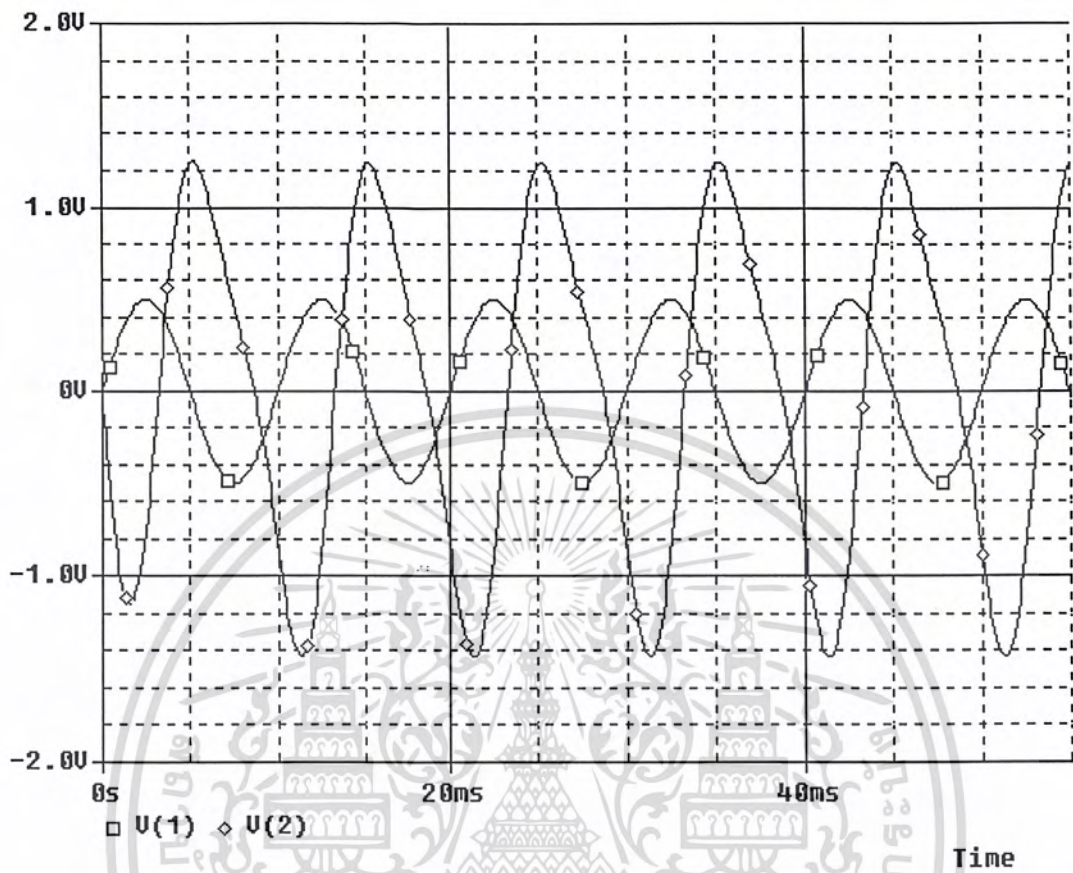
## 4.4 เฟต (FET)

### 4.4.1 วงจรขยาย FET แบบไบอัสช่วยตัวเอง



รูปที่ 4.28 วงจรขยาย FET แบบไบอัสช่วยตัวเอง

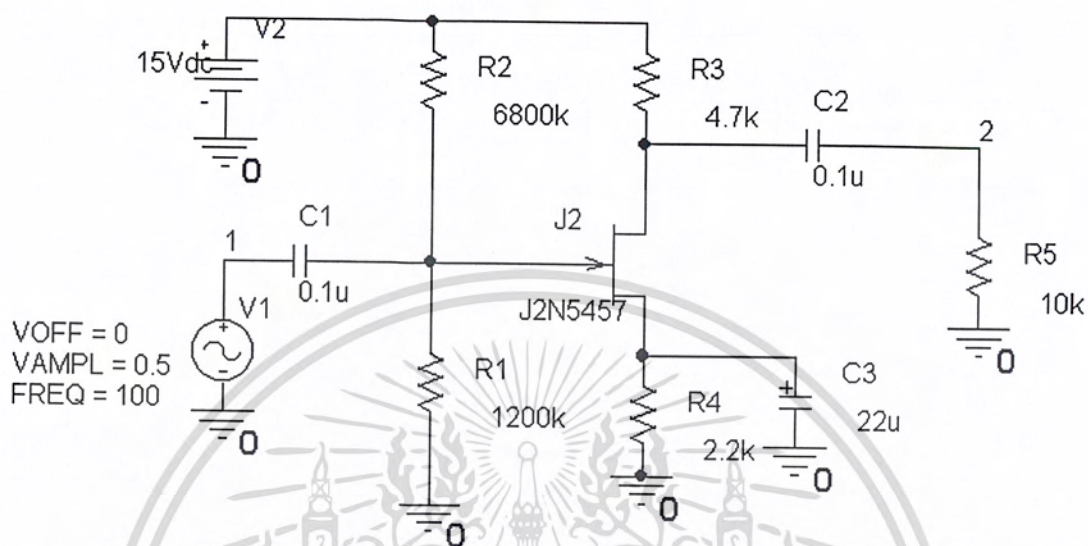
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.29 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยาย FET แบบไบอัสช่วยตัวเอง

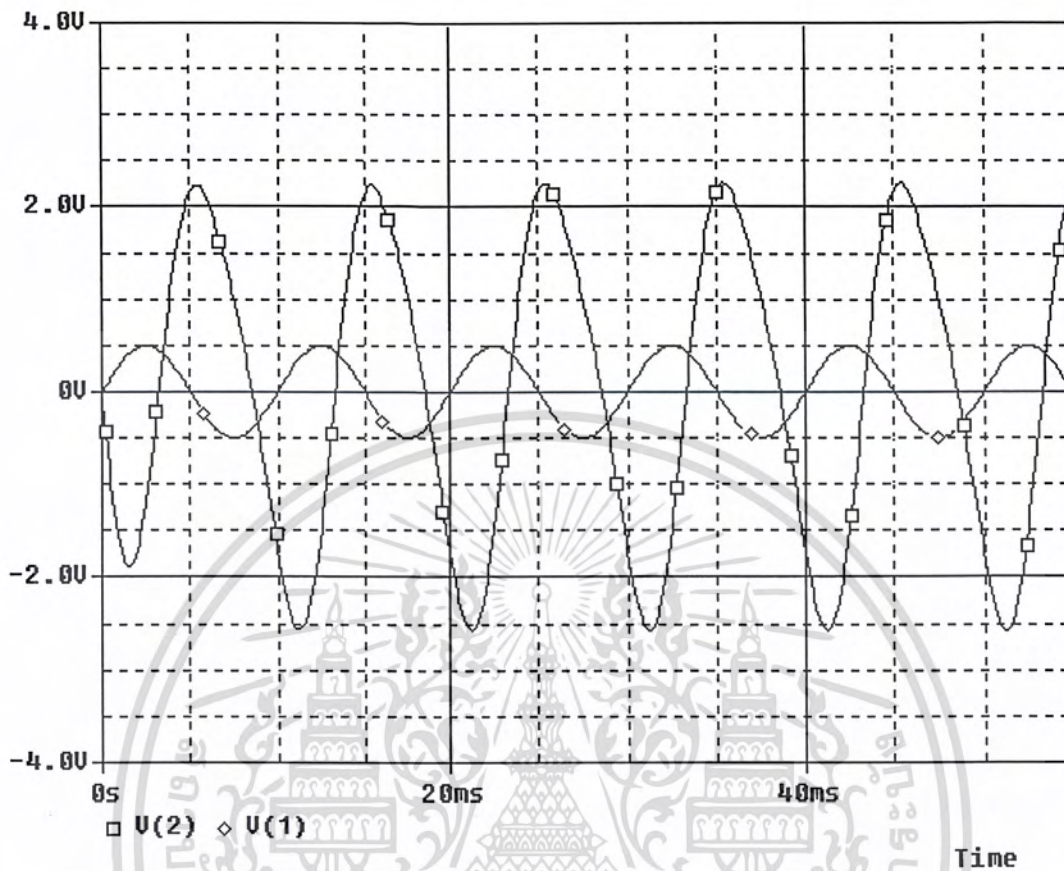
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.4.2 วงจรขยาย FET แบบไบอัสแบ่งแรงดัน



รูปที่ 4.30 วงจรขยาย FET แบบไบอัสแบ่งแรงดัน

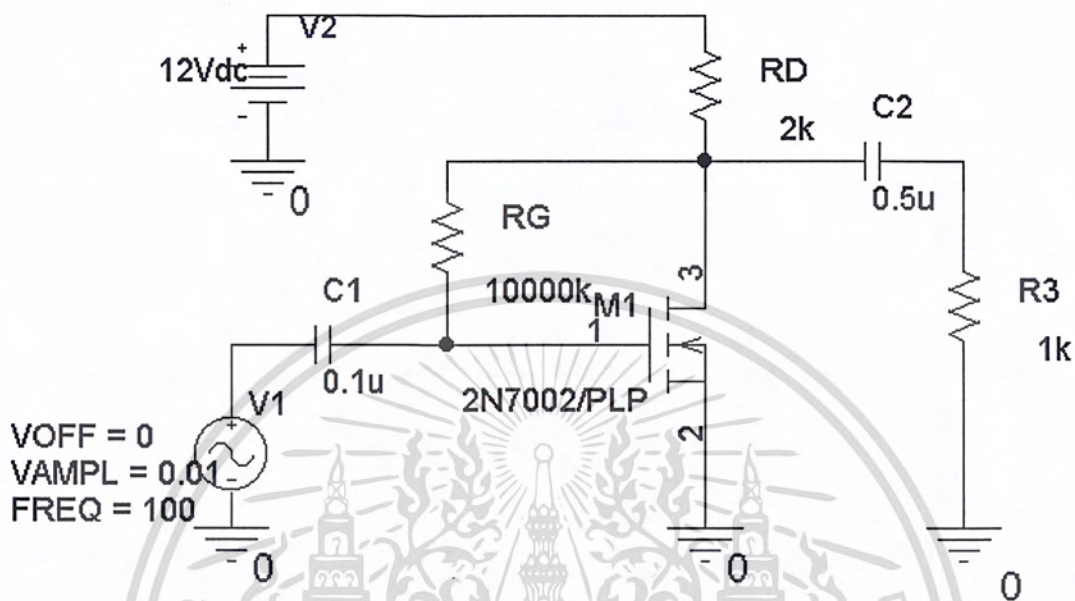
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.31 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยาย FET แบบ โป้ตแบ่งแรงดัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.4.3 วงจรขยาย FET แบบไบอัสแรงดันป้อนกลับ



รูปที่ 4.32 วงจรขยาย FET แบบไบอัสแรงดันป้อนกลับ

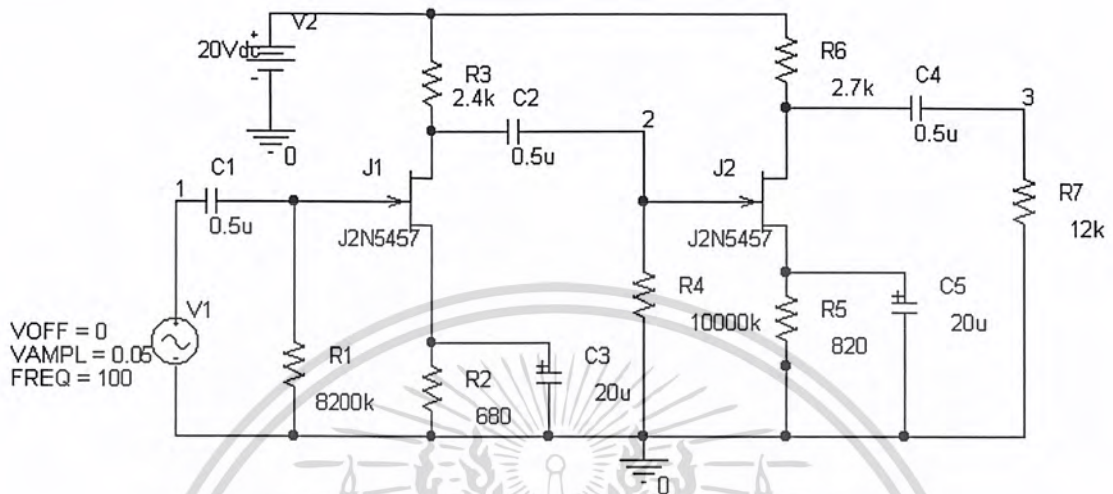
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



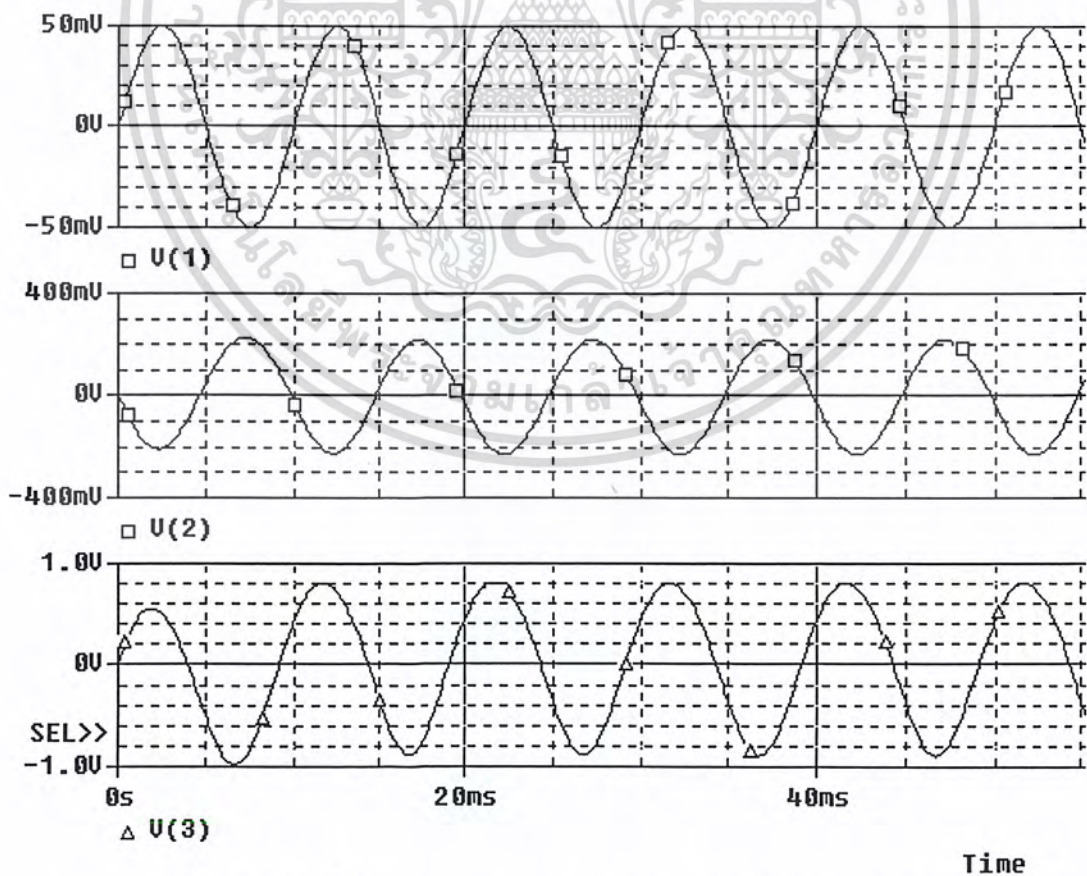
รูปที่ 4.33 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยาย FET แบบ โป้สแรงดันป้อนกลับ

จากผลการทดลองที่ได้เราสามารถสรุปได้ว่า วงจรขยาย FET ในย่านความถี่ต่ำสำหรับสัญญาณขนาดเล็ก แต่ละวงจรจะมีอัตราการขยาย และเฟสที่แตกต่างกันไปตามลักษณะการทำงานของวงจร

## 4.4.4 วงจรขยายคาสเคดแบบ FET



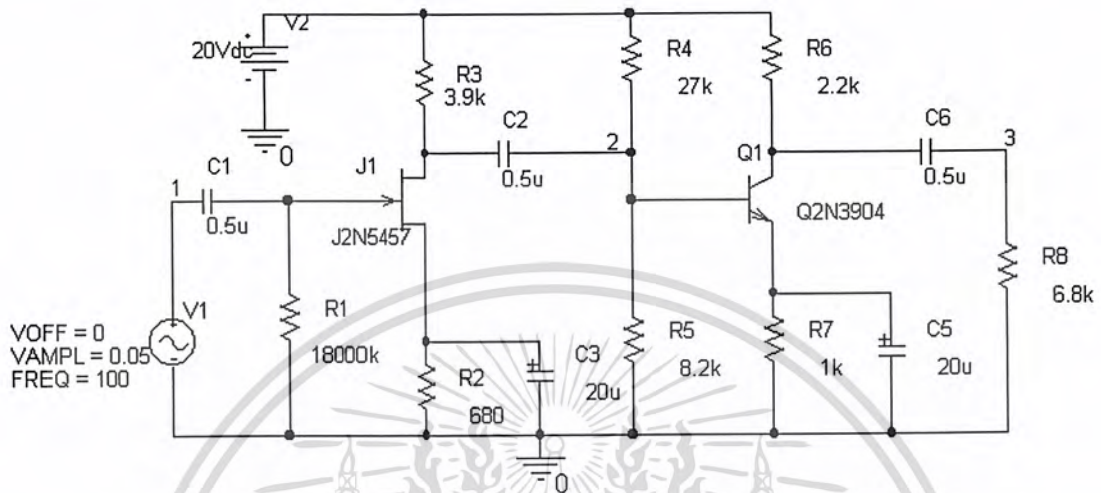
รูปที่ 4.34 วงจรขยายคาสเคดแบบ FET



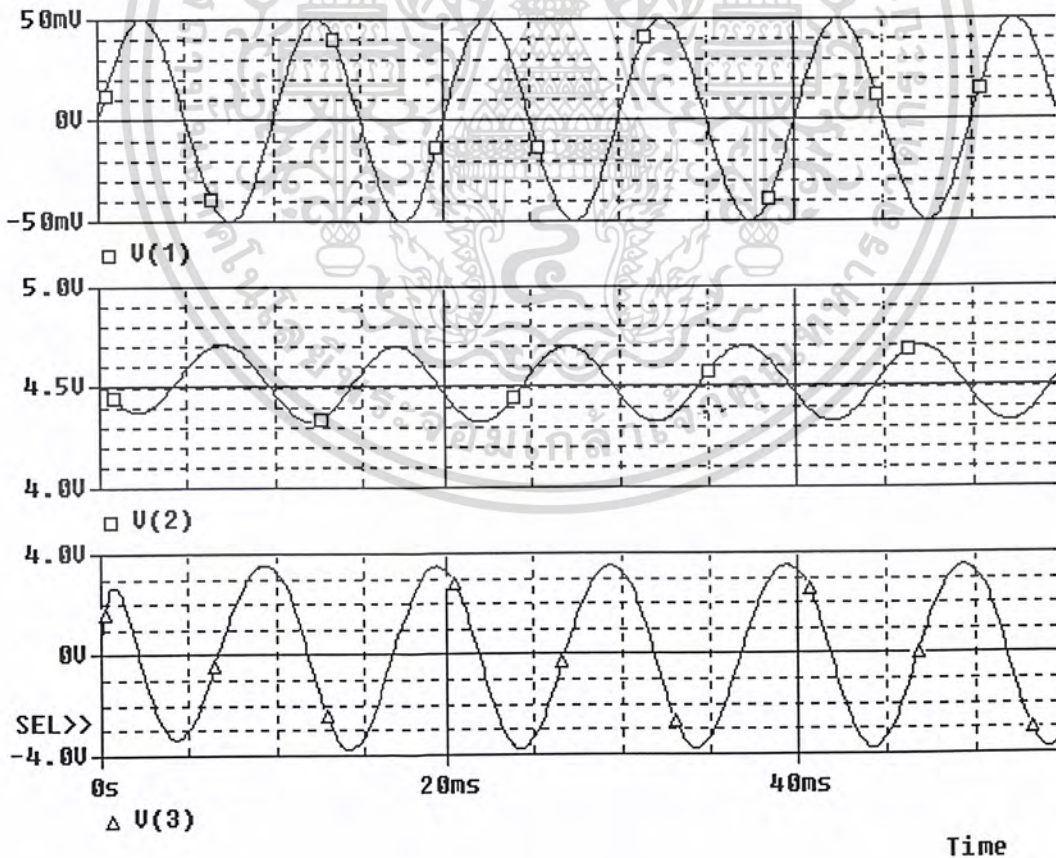
รูปที่ 4.35 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยายคาสเคดแบบ FET

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.4.5 วงจรขยายคาสเคดแบบ FET ผสมทรานซิสเตอร์



รูปที่ 4.36 วงจรขยายคาสเคดแบบ FET ผสมทรานซิสเตอร์

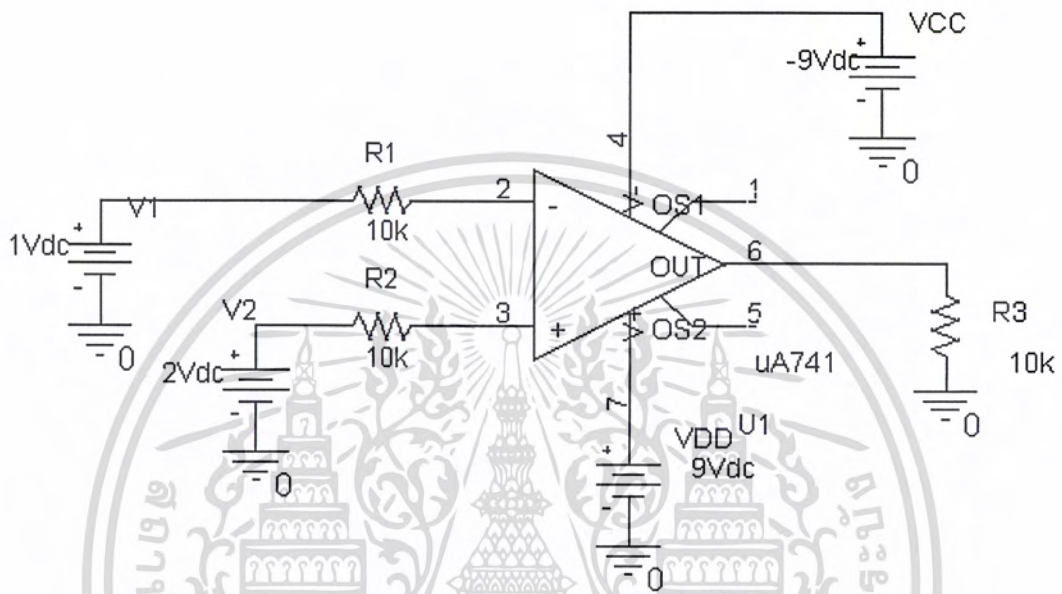


รูปที่ 4.37 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยายคาสเคดแบบ FET ผสมทรานซิสเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 4.5 วงจรอปแอมป์ (OP-AMP)

### 4.5.1 วงจรคอมพาราเตอร์



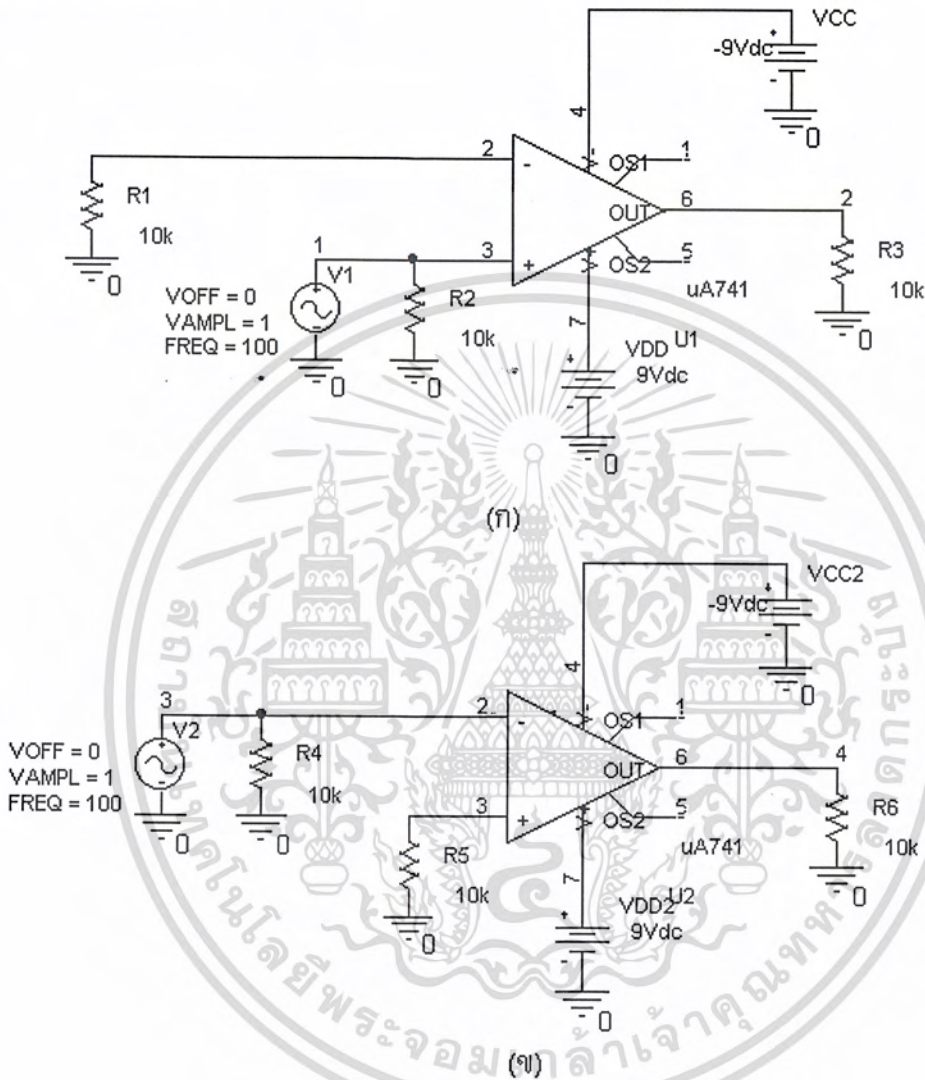
รูปที่ 4.38 วงจรคอมพาราเตอร์

Input Voltage		Output Voltage
V1	V2	Vout
+1	+2	+8.816
+2	+1	-8.816
0	0	+3.791
+1	-1	-8.816
-1	+1	+8.816
-1	-2	-8.816
-2	-1	+8.816

รูปที่ 4.39 ตารางผลการทดลองของวงจรคอมพาราเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.5.2 วงจรตรวจวัดสัญญาณรูปขายน

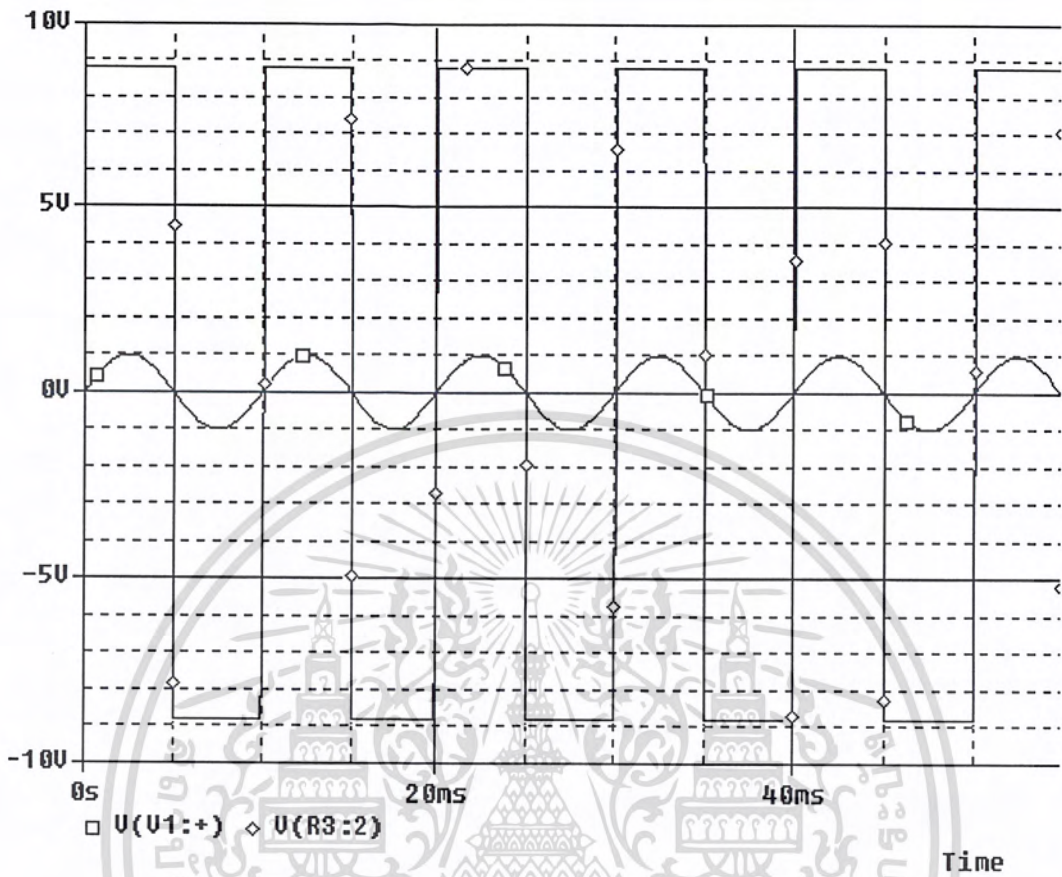


รูปที่ 4.40 วงจรตรวจวัดสัญญาณรูปขายน

(ก) อินพุตบวก

(ข) อินพุตลบ

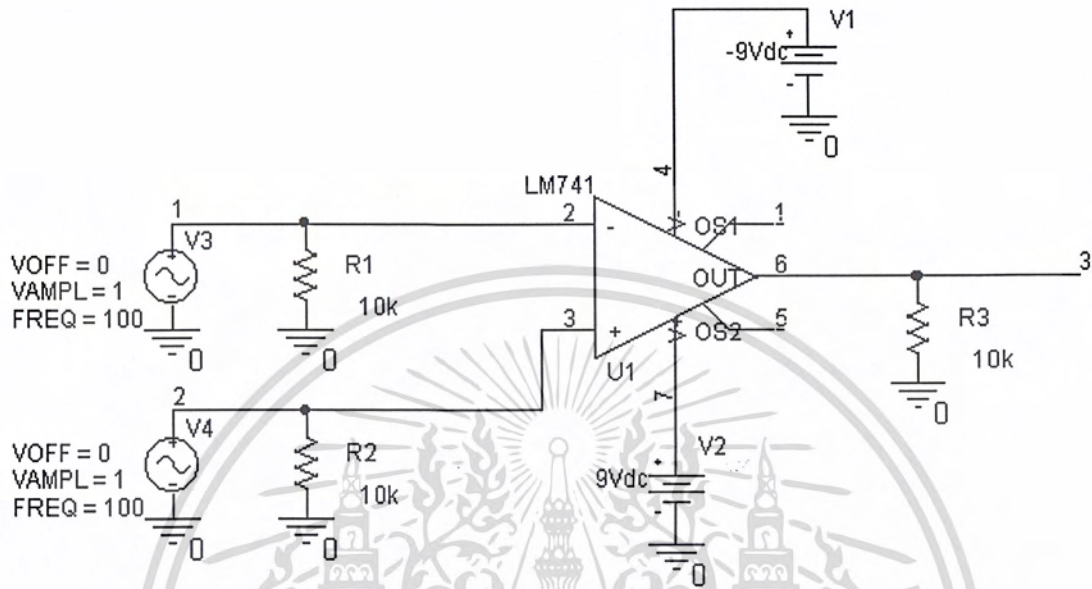
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.41 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรตรวจวัดสัญญาณรูปซายน์

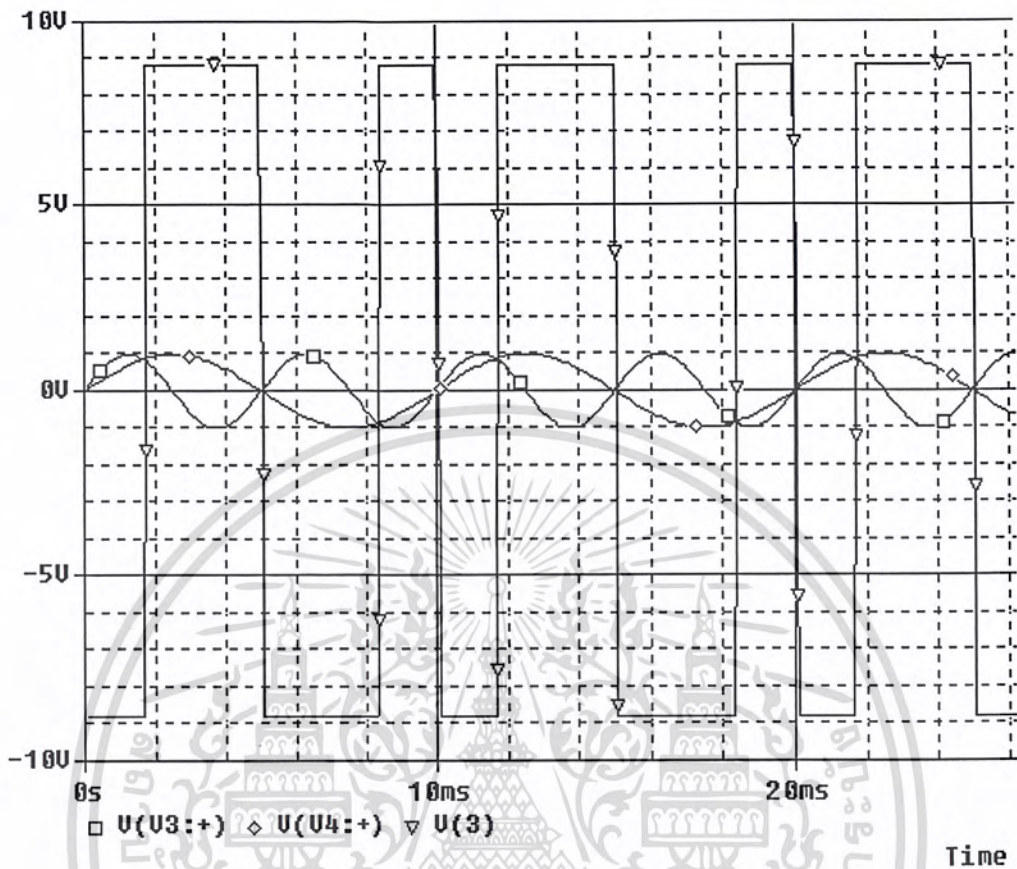
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 4.5.3 วงจรเปรียบเทียบเฟสของสัญญาณ



รูปที่ 4.42 วงจรเปรียบเทียบเฟสของสัญญาณ

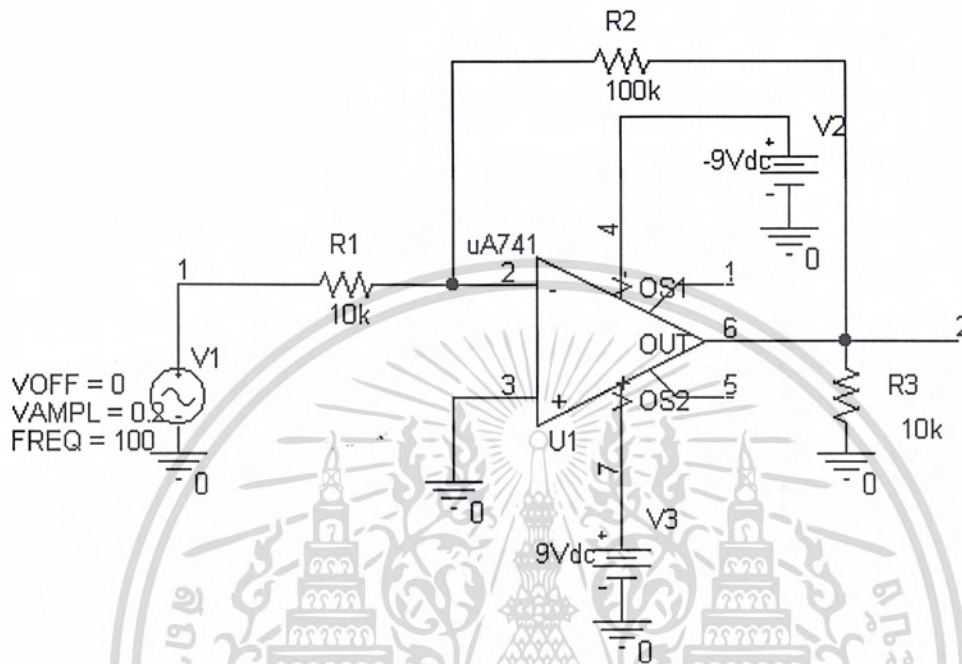
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.43 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรเปรียบเทียบเฟสของสัญญาณ

จากผลการทดลองที่ได้เราสามารถสรุปได้ว่า วงจรออปแอมป์พื้นฐานวงจรการทำงานชนิด  
 ลูปเปิดแต่ละวงจร โดยพื้นฐานวงจรจะเหมือนกับวงจรคอมพาราเตอร์และใช้การตรวจวัดค่าต่างๆ  
 เฟสของสัญญาณได้

#### 4.5.4 วงจรขยายกลับเฟส (อินเวอร์ตติ้งแอมป์)



รูปที่ 4.44 วงจรขยายกลับเฟส (อินเวอร์ตติ้งแอมป์)

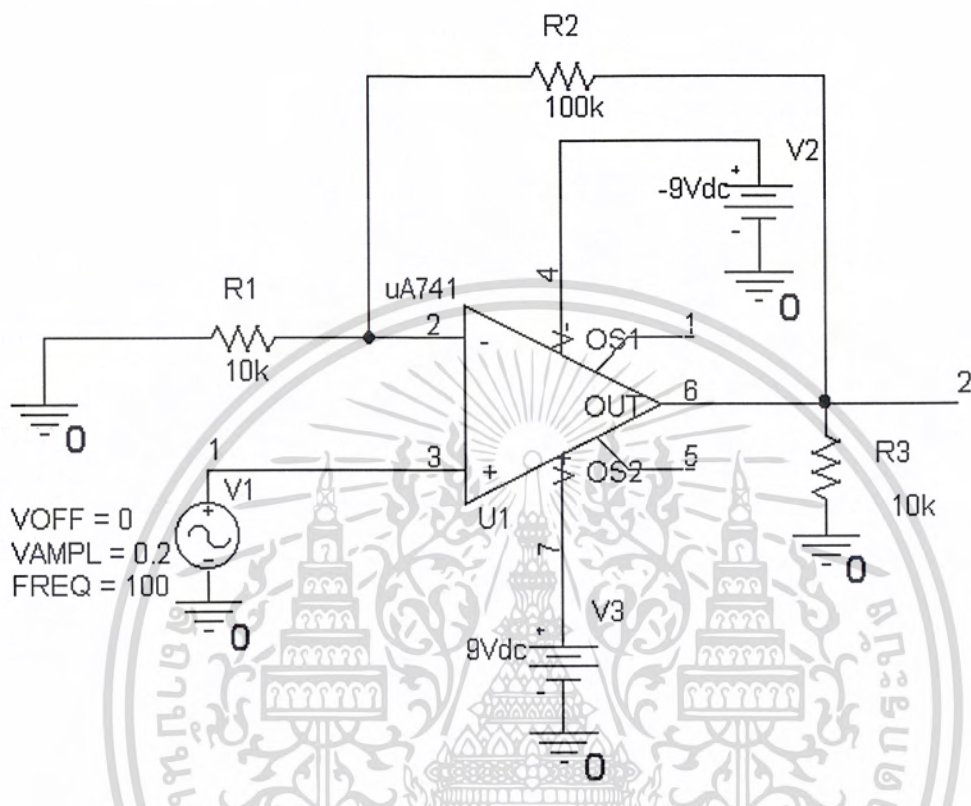
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.45 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยายกลับเฟส (อินเวอร์ตติ้งแอมป์)

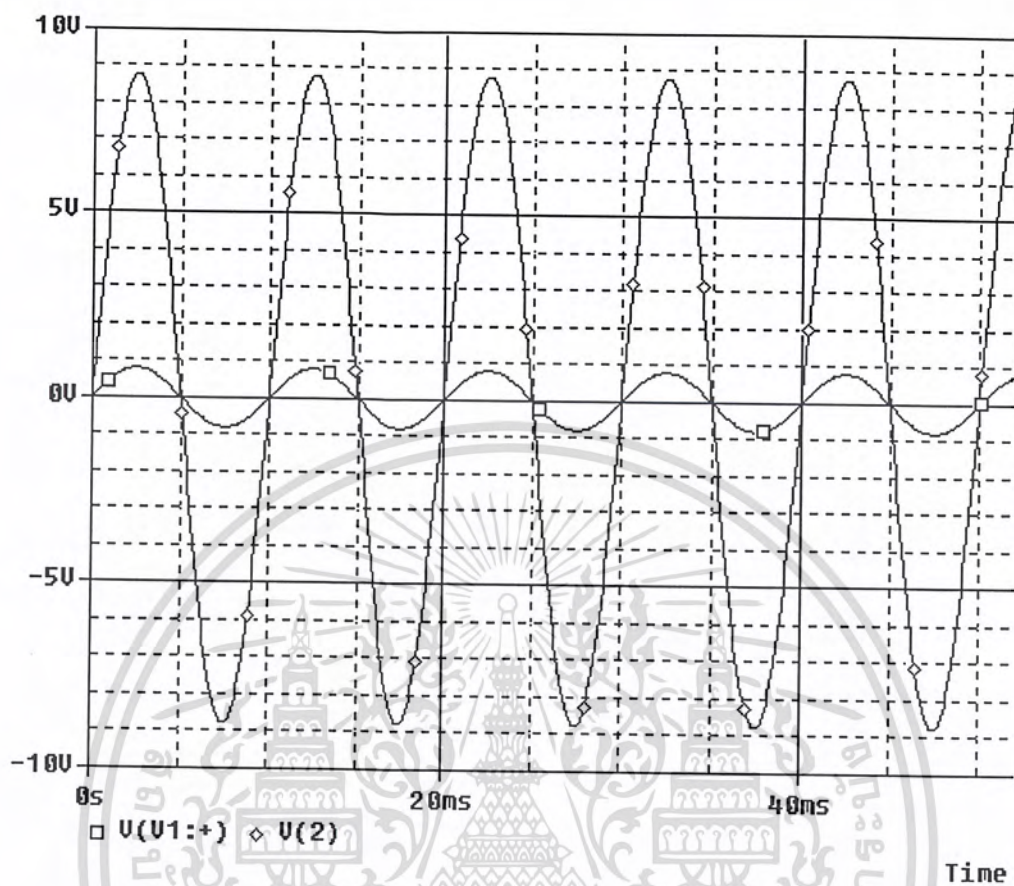
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.5.5 วงจรขยายกลับไม่เฟส (นั้นอินเวอร์ตึงแอมป์)



รูปที่ 4.46 วงจรขยายกลับไม่เฟส (นั้นอินเวอร์ตึงแอมป์)

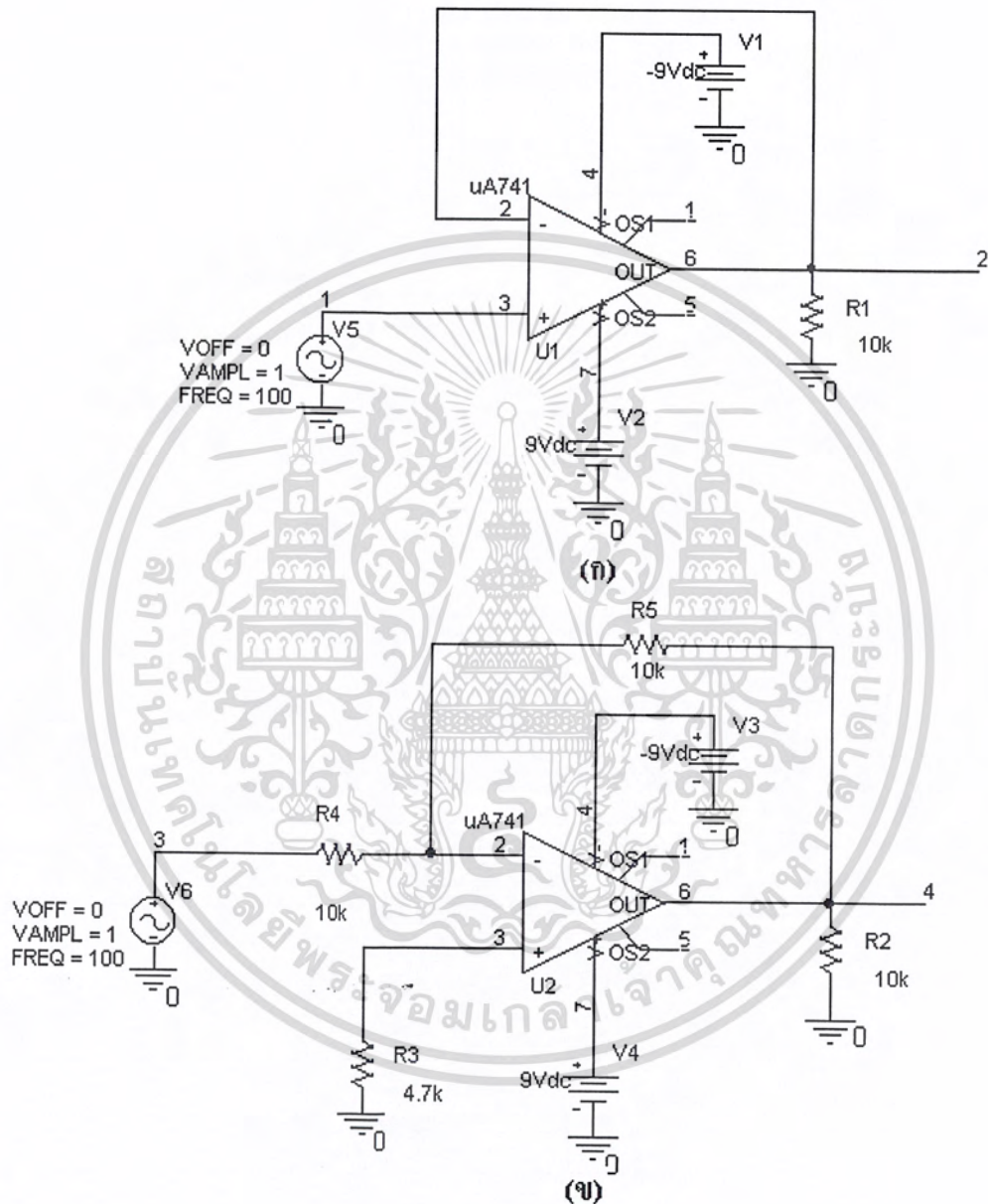
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.47 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยายกลับไม่เฟส (นินอินเวอร์ตติ้งแอมป์)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.5.6 วงจรตามแรงดัน (Voltage Follower OR Buffer)

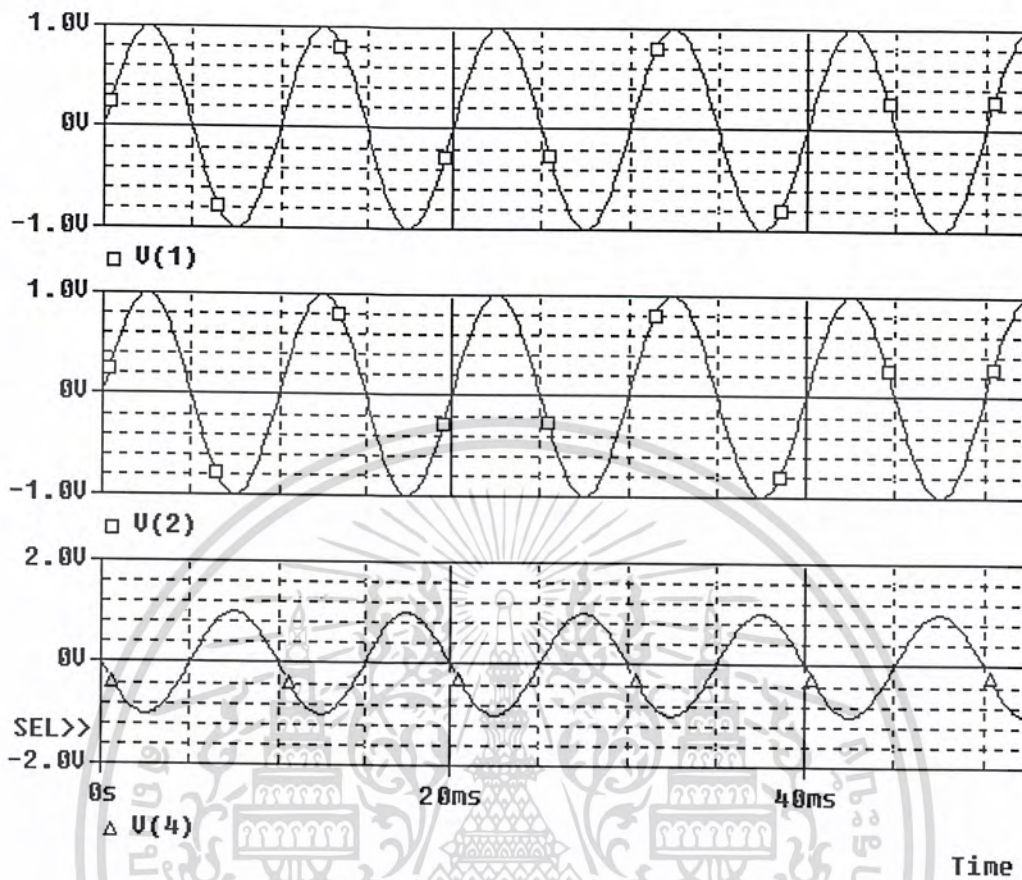


รูปที่ 4.48 วงจรตามแรงดัน (Voltage Follower OR Buffer)

(ก) อินพุตบวก

(ข) อินพุตลบ

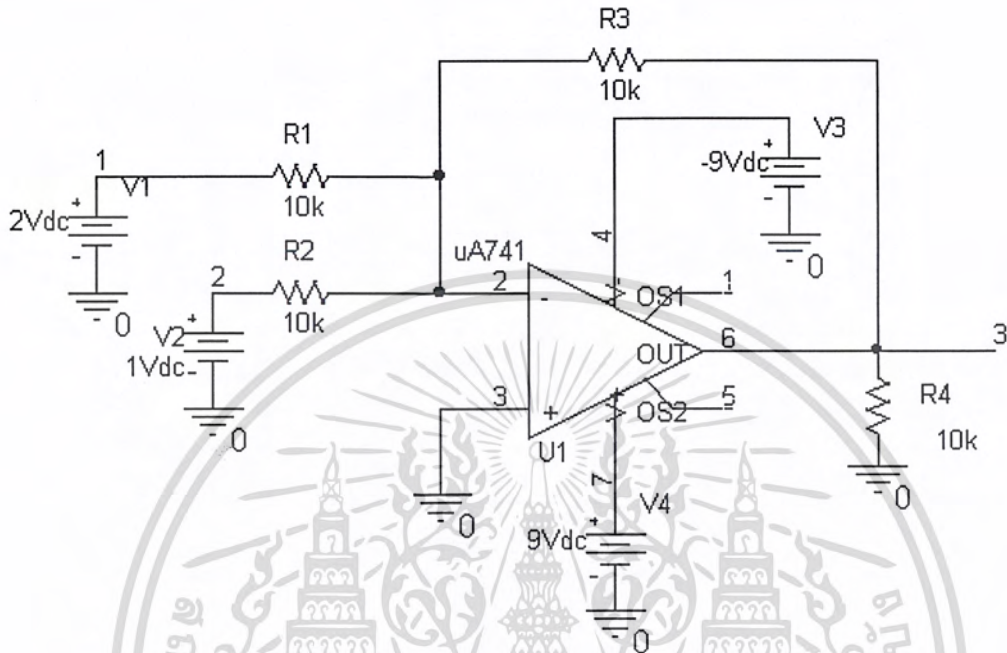
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.49 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรวงจรตามแรงดัน

จากผลการทดลองที่ได้เราสามารถสรุปได้ว่า วงจรอปแอมป์พื้นฐานวงจรการทำงานชนิด  
 ลูปปิดจะเป็นวงขยายต่างๆ และวงจรบัฟเฟอร์ โดยที่แต่ละวงจรจะมีการขยายที่แตกต่างกันทั้งขนาด  
 และเฟส ส่วนวงจรตามแรงดันจะเป็นวงจรที่ไม่ใช่วงจรขยายแต่จะใช้เป็นวงจรบัฟเฟอร์

## 4.5.7 วงจรบวกแรงดัน



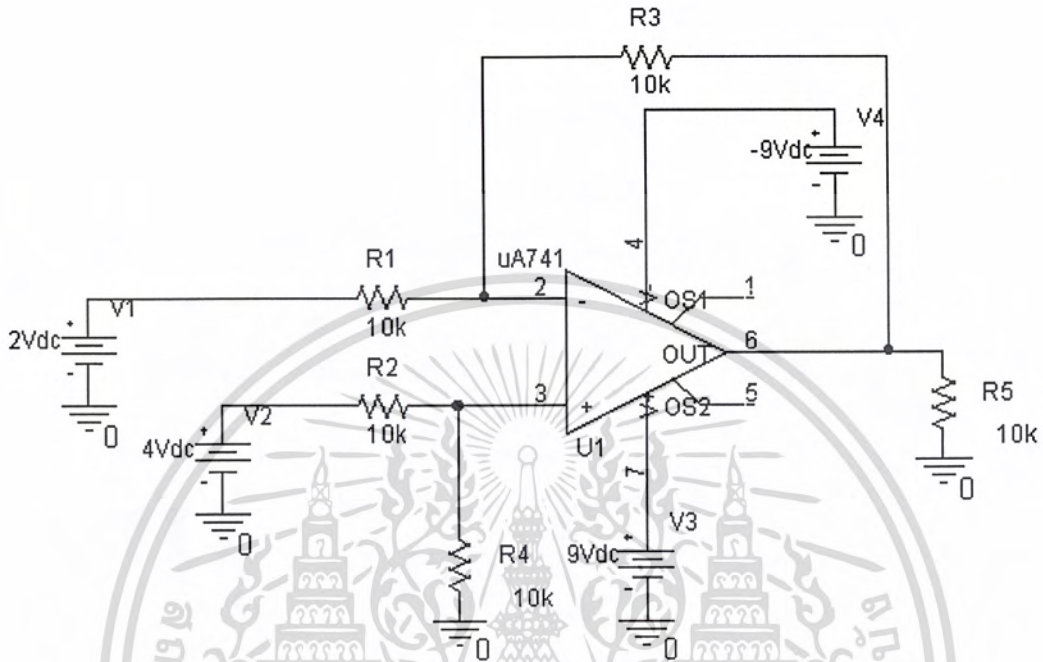
รูปที่ 4.50 วงจรบวกแรงดัน

Input Voltage		Output Voltage
V1	V2	Algebraic Sum
+1	+1	-1.999
+1	-1	+855.4 u
+2	+1	-2.999
-1	+1	+855.4 u
-1	+2	-0.999
-2	+1	+0.999

รูปที่ 4.51 ตารางผลการทดลองวงจรบวกแรงดัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 4.5.8 วงจรลบแรงดัน



รูปที่ 4.52 วงจรลบแรงดัน

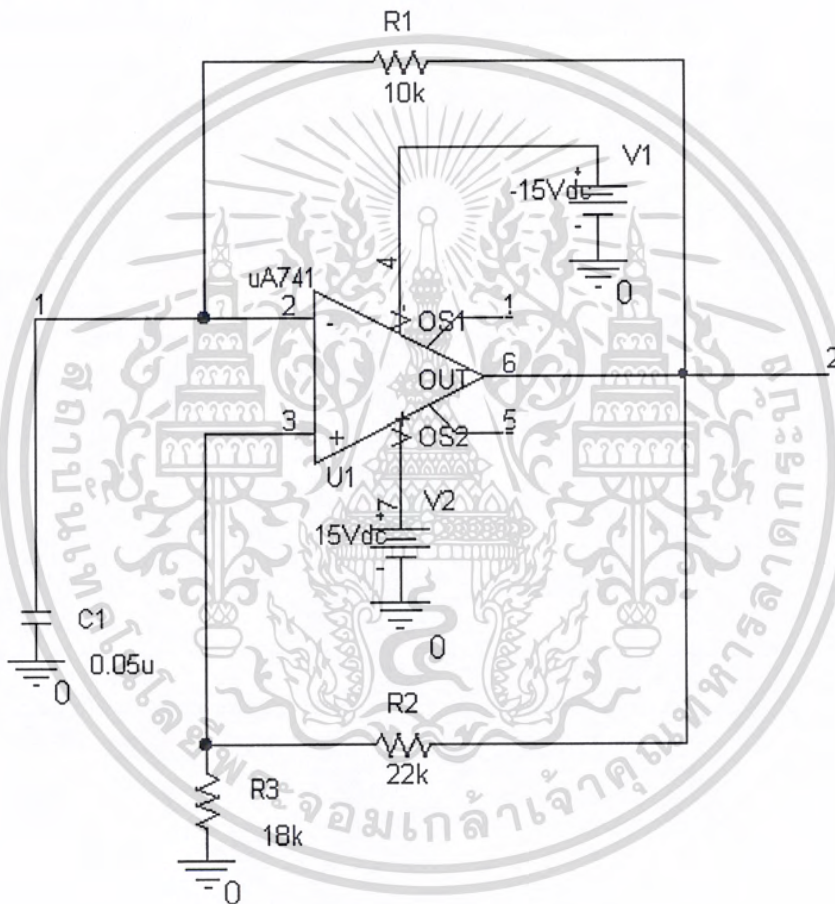
Input Voltage		Output Voltage
V1	V2	Algebraic difference
2	4	+2
4	2	-2
4	-2	-6
-2	4	+6
-4	2	+6
2	-4	-6
-4	-2	+2
-2	-4	-2

รูปที่ 4.53 ตารางผลการทดลองวงจรลบแรงดัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากผลการทดลองที่ได้เราสามารถสรุปได้ว่า การนำออปแอมป์มาประยุกต์ใช้งานในการรวมแรงดัน และลบแรงดัน โดยค่าที่ได้จากวงจรบวกแรงดันจะมีการกลับเฟสเพราะว่าเป็น วงจรขยายกลับเฟสที่มีอัตราขยายเท่ากับหนึ่ง ส่วนวงจรลบแรงดันค่าที่ได้จะตรงตามการลบเลขปกติ

#### 4.5.9 วงจรกำเนิดคลื่นสี่เหลี่ยม



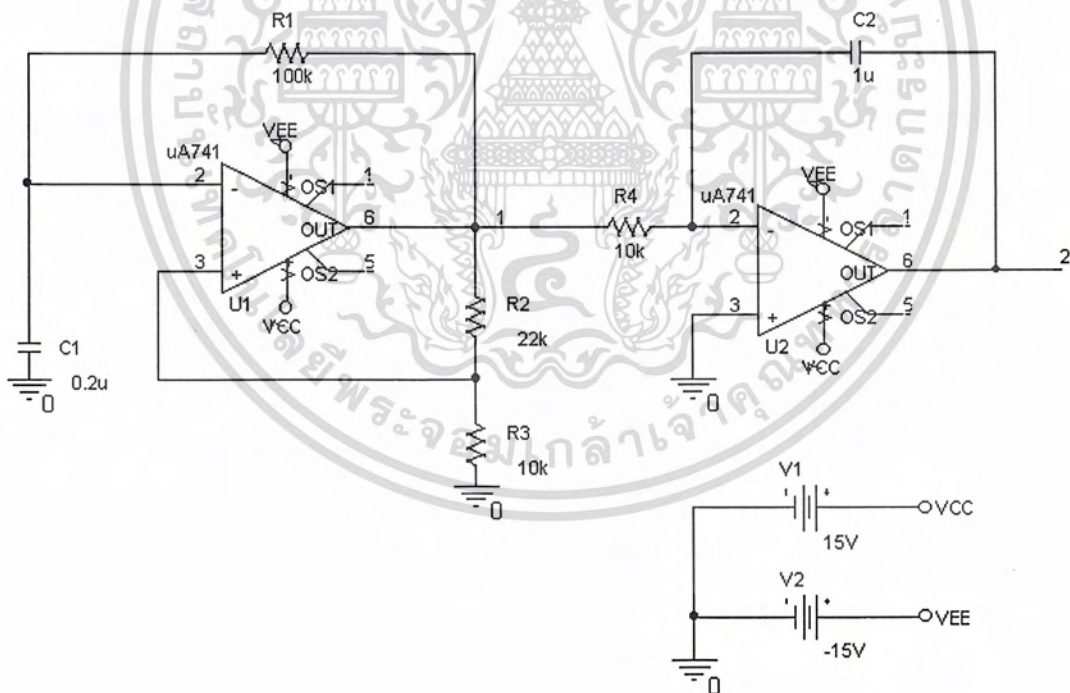
รูปที่ 4.54 วงจรกำเนิดคลื่นสี่เหลี่ยม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

R1 (Ohm)	C1 (uF)	fout (Hz)	
		คำนวณ	ทดลอง
10k	0.05	1k	943.396
10k	0.1	500	501.672
10k	0.01	5k	3.43k
22k	0.01	2.272k	1.919k

รูปที่ 4.55 ตารางผลการทดลองวงจรกำเนิดคลื่นสี่เหลี่ยม

## 4.5.10 วงจรกำเนิดคลื่นสามเหลี่ยม



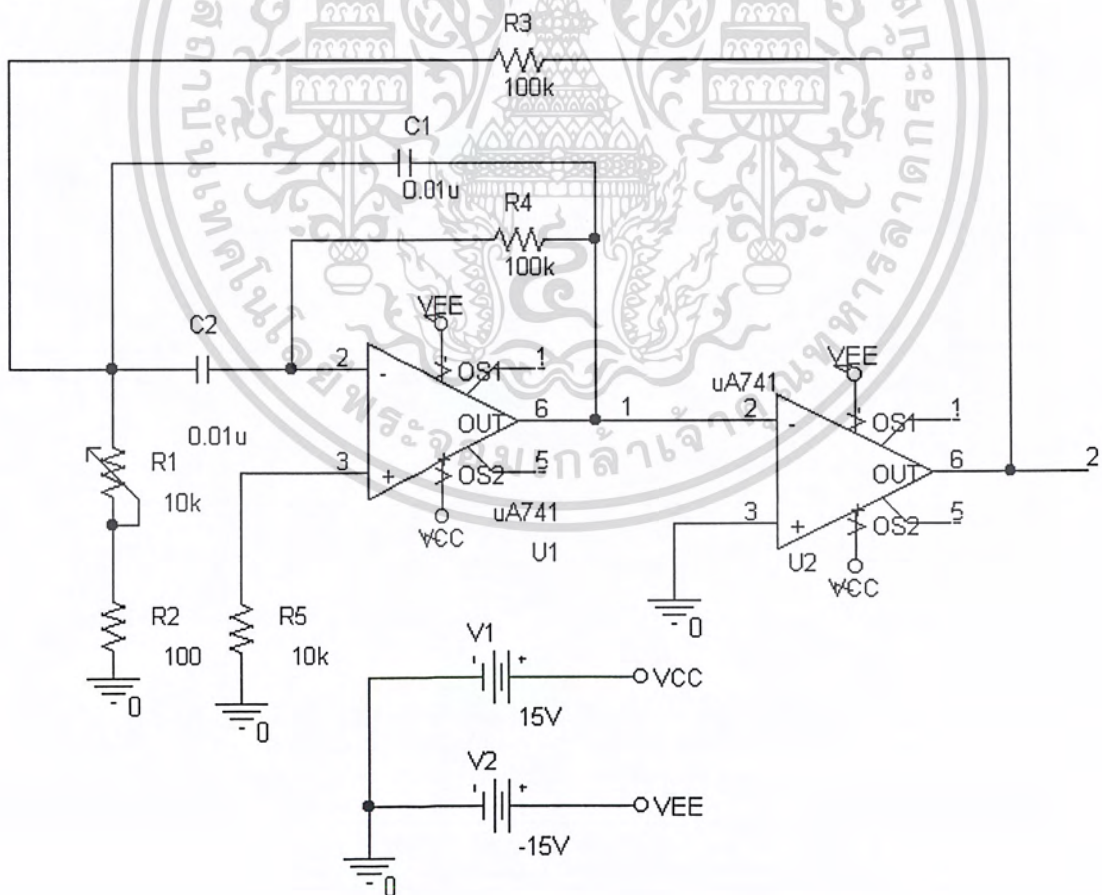
รูปที่ 4.56 วงจรกำเนิดคลื่นสามเหลี่ยม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

R1 (Ohm)	C1 (uF)	fout (Hz)	
		คำนวณ	ทดลอง
100k	0.2	25	38.076
100k	0.4	12.5	18.598
100k	0.01	500	717.172
220k	0.01	227.272	333.333

รูปที่ 4.57 ตารางผลการทดลองวงจรกำเนิดคลื่นสามเหลี่ยม

#### 4.5.11 วงจรการกำเนิดคลื่นซายน์



รูปที่ 4.58 วงจรกำเนิดคลื่นซายน์

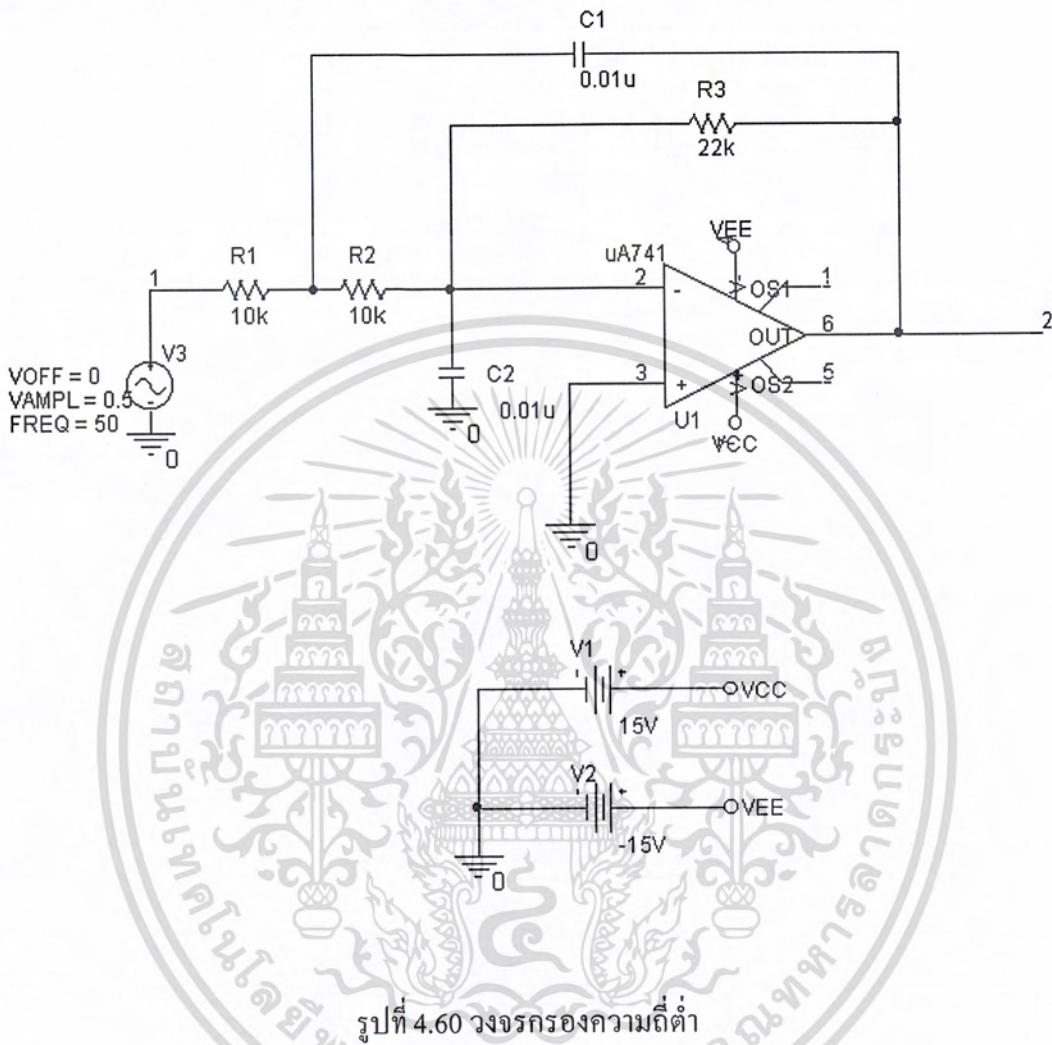
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้งานเชิงวิชาการเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

R1 (Ohm)	fout (Hz)	
	คำนวณ	ทดลอง
10k	527.857	667.78
20k	389.848	484.14
30k	331.307	400.668
40k	297.751	350.584
50k	275.66	317.195

#### รูปที่ 4.59 ตารางผลการทดลองวงจรกำเนิดคลื่นซายน์

จากผลการทดลองที่ได้เราสามารถสรุปได้ว่าออปแอมป์สามารถนำมาประยุกต์ใช้เป็นวงจรกำเนิดความถี่ในรูปแบบต่างๆ ได้ โดยแต่ละวงจรก็จะสามารถคำนวณหาความถี่ได้โดยการกำหนดค่า R และ C เท่านั้น

#### 4.5.12 วงจรกรองความถี่ต่ำ (Low-Pass Filter)



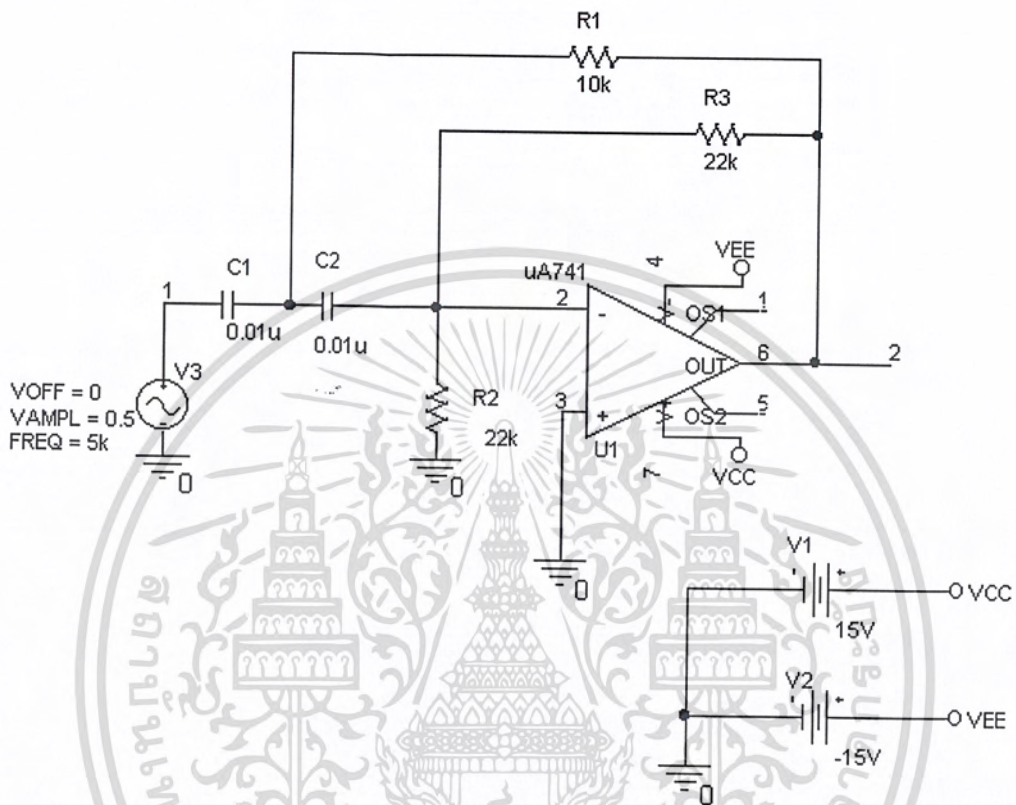
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$f_{in}$ (Hz)	Vout (Vp-p)
1 Vp-p	
250	1.068
500	0.98
750	0.87
1k	0.74
1.25k	0.666
1.5k	0.588
2k	0.47
3k	0.33
5k	0.206
10k	0.108

รูปที่ 4.61 ตารางผลการทดลองวงจรกรองความถี่ต่ำ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.5.13 วงจรกรองความถี่สูง (High-Pass Filter)



รูปที่ 4.62 วงจรกรองความถี่สูง

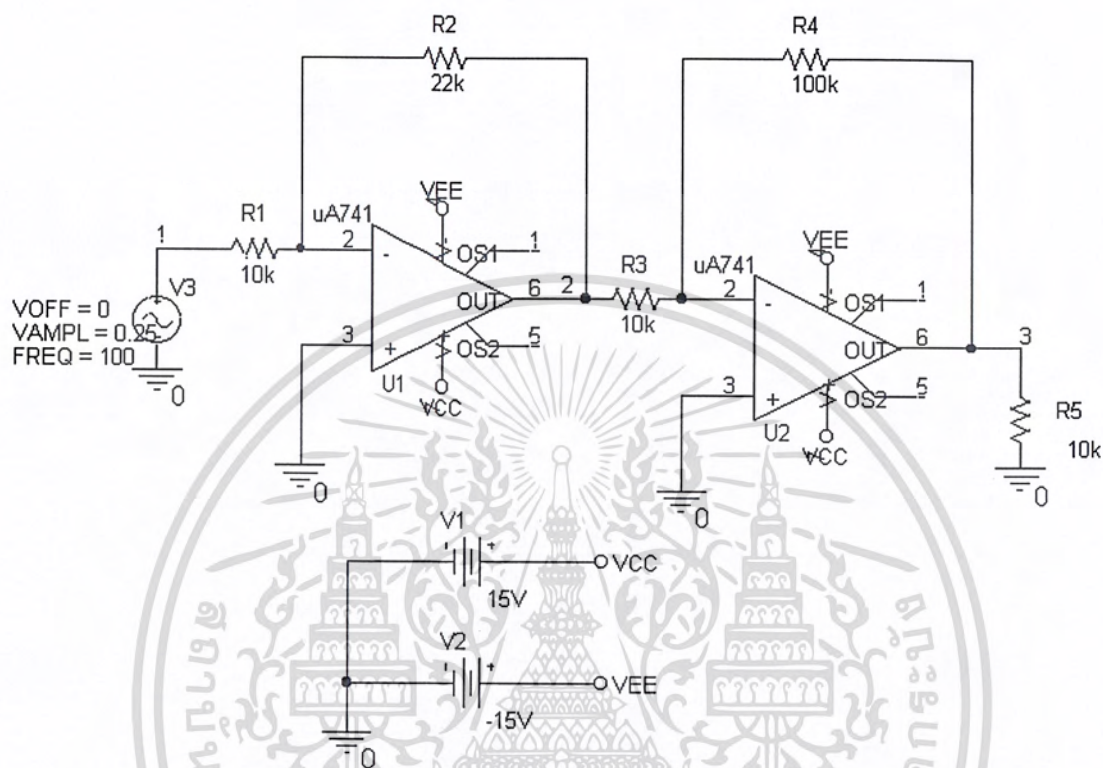
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Fin (Hz)	Vout (Vp-p)
1 Vp-p	
250	0.048
500	0.138
750	0.26
1k	0.322
1.25k	0.42
1.5k	0.51
2k	0.75
3k	1.034
5k	1.7
10k	3.56

รูปที่ 4.63 ตารางผลการทดลองวงจรกรองความถี่สูง

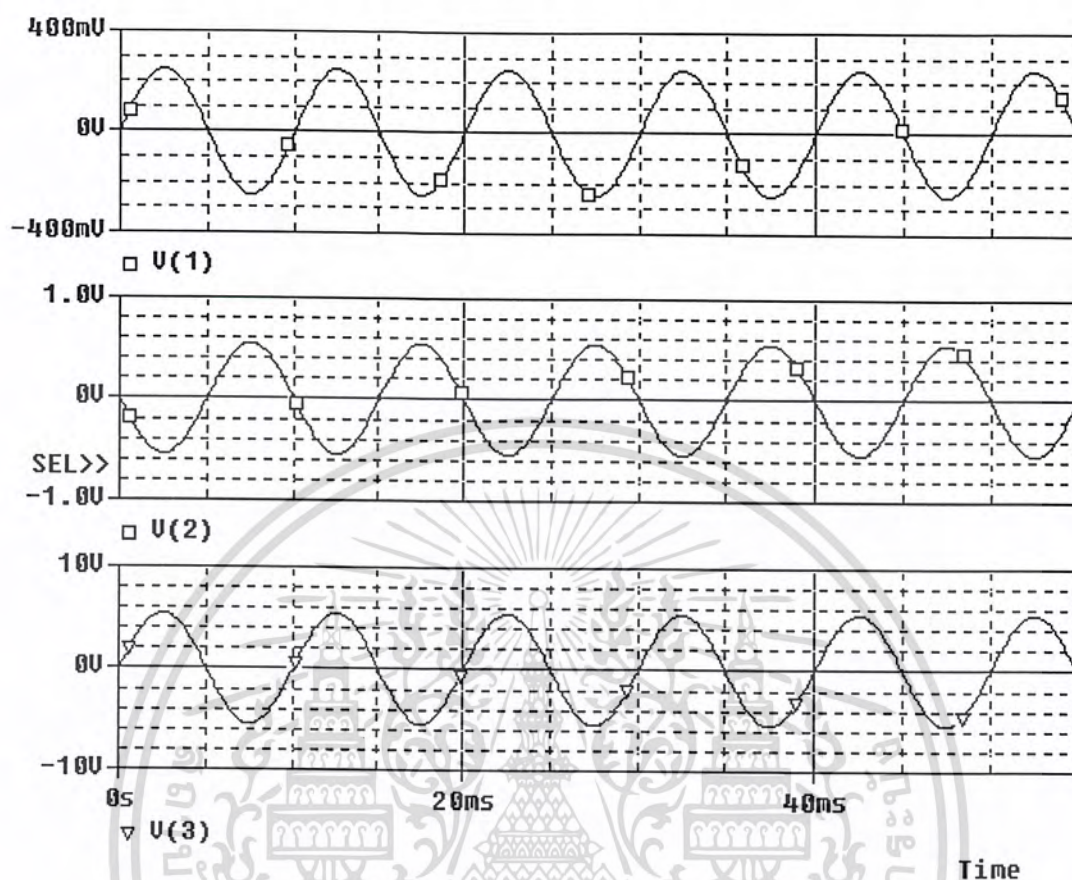
จากผลการทดลองที่ได้เราสามารถสรุปได้ว่า แต่ละวงจรในช่วง Bandpass สัญญาณจะผ่านไปได้ แต่เมื่อถึงช่วงความถี่คutoff  $f_c$  สัญญาณที่ผ่านวงจรจะค่อยๆ ลดลงเข้าใกล้ 0

## 4.5.14 วงจรขยายออปแอมป์ชนิดสองชั้น



รูปที่ 4.64 วงจรขยายออปแอมป์ชนิดสองชั้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.65 รูปคลื่นสัญญาณของการทดลองวงจรขยายออปแอมป์ชนิดสองชั้น

จากผลการทดลองที่ได้เราสามารถสรุปได้ว่า วงจรที่ใช้ในการทดลองเป็นวงจรขยายแบบกลับเฟส 2 วงจรมาต่อร่วมกัน แต่ละวงจรอัตราขยายจะไม่เท่ากัน และจากการทดลองเราจะได้ว่า อัตราขยายของวงจรรวมจะได้อัตราคูณกันของอัตราขยายของแต่ละวงจร

## บทที่ 5

### สรุปและวิจารณ์ผลการทดลอง

จากการทดสอบจำลองการทำงานด้วยโปรแกรม OrCAD จึงสรุปได้ว่าโปรแกรม OrCAD สามารถจำลองการทำงานได้อย่างถูกต้องและตรงตามทฤษฎีของวงจรอิเล็กทรอนิกส์ต่างๆ ซึ่งจากการทดลองเบื้องต้นทำให้สามารถ นำโปรแกรม OrCAD ไปช่วยในการศึกษาเกี่ยวกับการทำงานของวงจรอิเล็กทรอนิกส์ต่างๆ โดยไม่ต้องใช้อุปกรณ์จริงในการทดลอง และใช้เวลาในการทดลองน้อยลง อีกทั้งยังสามารถทดลองได้อย่างเต็มที่โดยไม่ต้องกลัวว่าจะเกิดความเสียหายและเป็นอันตรายต่อผู้ทดลอง ซึ่งจะเป็นการเรียนรู้ด้วยตัวเอง ด้วยใบงานการทดลองที่จะจัดทำขึ้น



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บรรณานุกรม

1. พันธุ์ศักดิ์ พุฒิมานิตพงศ์, ทฤษฎีวงจรีเล็กทรอนิกส์1 (วงจรีเล็กทรอนิกส์และการออกแบบ), กรุงเทพฯ,2543
2. ดร.สิทธิชัย โกโคยอุดม, ดร.พีรศักดิ์ วรสุนทรโรสด, โตะมิโอะ อิวะสะกิ, ทฤษฎีและการคำนวณวงจรีเล็กทรอนิกส์, กรุงเทพฯ,2521
3. สิทธิชัย แพงทิพย์, สื่อการสอน (Instruction Media), <http://yala.riy.ac.th/~sittichai/>, ภาควิชาเทคโนโลยีการศึกษา สถาบันราชภัฏยะลา
4. กลุ่มพัฒนาระบบงานคอมพิวเตอร์ (System MOENet), <http://www.moe.go.th/stm/cai01.htm>
5. บทความ CAD, [http://mechanical.se-ed.com/me7/me7\\_80.asp#1](http://mechanical.se-ed.com/me7/me7_80.asp#1)
6. รศ.สมเชาว์ เนตรประเสริฐ, ภาควิชาสัตตศึกษา, สื่อการสอน, [http://www.edu.chula.ac.th/avd/vijai\\_Som.htm](http://www.edu.chula.ac.th/avd/vijai_Som.htm)
7. อ.วิวัฒน์ชัย สุขทัณฑ์, รองผู้อำนวยการศูนย์เทคโนโลยีการศึกษา คณะครุศาสตร์ จุฬาฯ, การเลือกภาพเป็นสื่อการสอน, [http://www.edu.chula.ac.th/avd/vijai\\_Vivat.htm](http://www.edu.chula.ac.th/avd/vijai_Vivat.htm)
8. รศ.ดร.อรจรรย์ ณ ตะกั่วทุ่ง, การวิเคราะห์เนื้อหาเพื่อการผลิตสื่อการสอน, [http://www.edu.chula.ac.th/avd/vijai\\_On.htm](http://www.edu.chula.ac.th/avd/vijai_On.htm)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ผนวก ก.

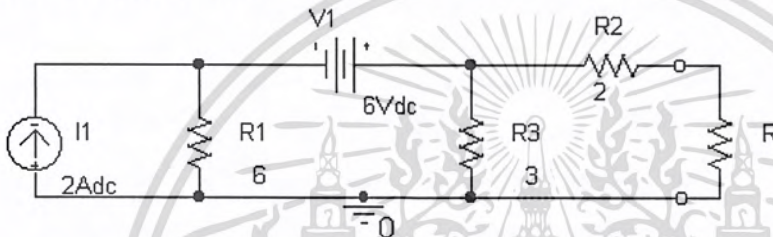
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## วัตถุประสงค์

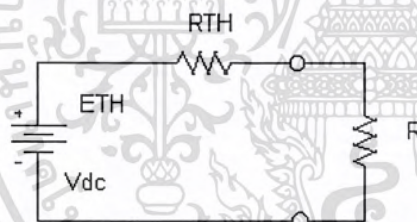
1. สามารถหาค่ากระแส และแรงดันที่จุดต่างๆ ของโครงข่ายไฟฟ้าใดๆ ได้
2. สามารถเขียนวงจรเทียบเคียงเทวินิน และนอร์ตัน ได้

## เนื้อหาในการทดลอง

### 1. วงจรเทียบเคียงเทวินิน

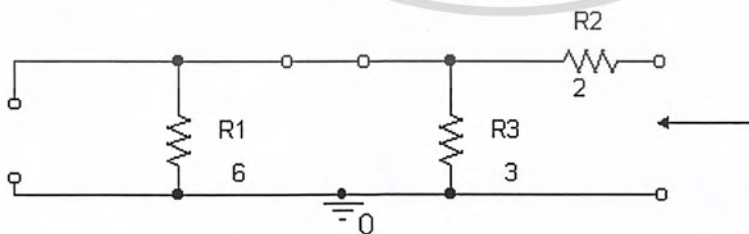


จากวงจรด้านบนสามารถแปรปรังเป็นวงจรเทียบเคียงเทวินินได้ดังนี้



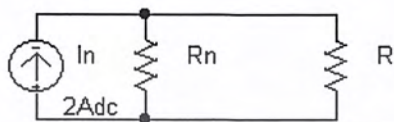
โดยการหา RTH หาจากการ

1. ชี้อัดตัวต้านทาน R ,ชื้อดแหล่งจ่ายแรงดัน และล่อยแหล่งจ่ายกระแส
2. หาค่า RTH โดยมองเข้ามาทางที่ตกร้อม R



### 3. ETH หาได้จากแรงดันตกคร่อมที่ R

## 2. วงจรเทียบเคียงนอร์ตัน



1. การหา  $R_n$ . ใช้วิธีเดียวกับ RTH ของเทวินิน
2.  $I_n$  คือกระแสที่ไหลผ่าน R หาได้จาก การลอย R แล้วคำนวณหาค่า หรือ  $I_n = E_{TH}/R_{TH}$

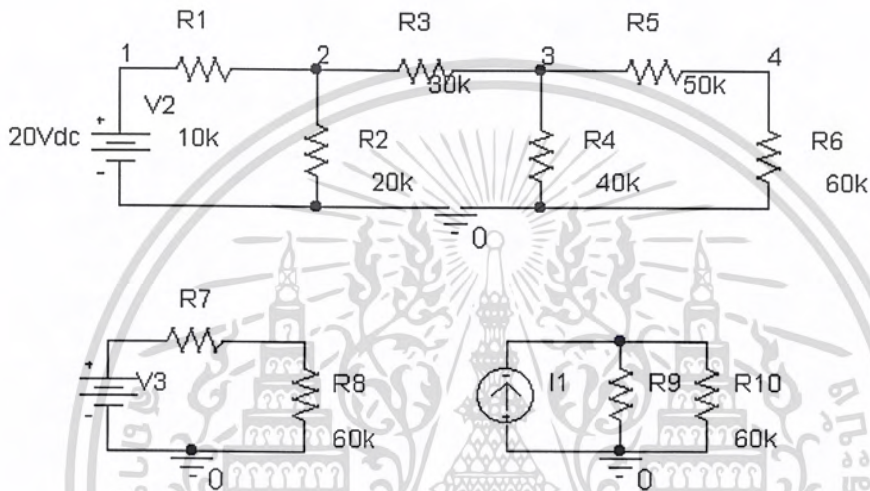
### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งานโปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นตอนการทดลอง

- 1 ทำการเปิดโปรแกรม OrCAD
- 2 สร้างวงจรตามรูปที่ 1
- 3 ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 4 ทำการทดลอง โดยหาค่า V3, R7, I1 และ R9 โดยคิด R6, R8, R10 เป็น

R บันทึกผลการทดลองลงในตารางที่ 1 (ในการทดลองการลอยหรือการช้อตค่า R จะทำให้เกิดการไม่ครบวงจรหรือเกิดการช้อตของวงจรจึงทำให้ไม่ทำงาน ในการช้อตหรือปล่อยลอย จะทำการลดค่า R ให้น้อยลงเสมือนช้อตกันเช่น 10k เป็น 10p หรือ ในการลอยค่า R ก็จะเพิ่มค่า R มากๆ เช่น 10k เป็น 10T เป็นต้น)



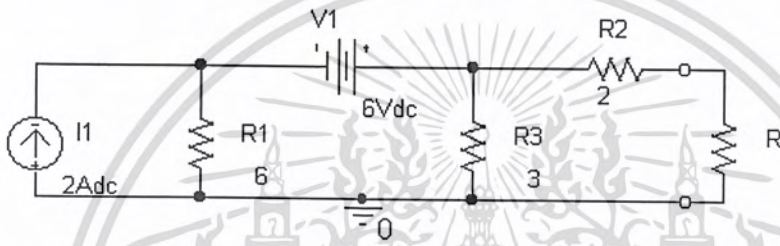
รูปที่ 1 โครงข่ายไฟฟ้าใดๆ วงจรเทวินิน และนอร์ตัน

ตัวแปร	ค่าที่ได้จากการทดลอง	ค่าที่ได้จากการคำนวณ
V3		
I1		
R7 = R9		

ตารางที่ 1

คำถามท้ายการทดลอง

1. จากรูปจงคำนวณหาค่า  $E_{TH}$ ,  $R_{TH}$ ,  $I_n$  และ  $R_n$  เพื่อเขียนวงจรเทียบเคียงเทวินิน และนอร์ตัน และทดลองกับโปรแกรม Orcad



ตัวแปร	ค่าที่ได้จากการทดลอง
$V_{TH}$	
$I_n$	
$R_{TH} = R_n$	

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



# ITE

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 6/6

ใบงานที่ 1.

สอนครั้งที่.....

วงจรเทวินิน และนอร์ตัน

จำนวน.....คาบ

วันที่...../...../.....

## สรุปผลการทดลอง

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



### วัตถุประสงค์

1. เพื่อทดสอบแรงดันเอาต์พุตที่ได้จากวงจรเรียงกระแสไฟฟ้า
2. เพื่อสังเกตความแตกต่างของแรงดันเอาต์พุตที่ได้จากวงจรแต่ละแบบ
3. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

### เนื้อหาในการทดลอง

ในใบงานนี้จะทดลองวงจรเรียงกระแสไฟฟ้าโดยใช้ไดโอด 3 ลักษณะวงจรคือ วงจรเรียงกระแสแบบครึ่งคลื่น (Half wave Rectifier) วงจรเรียงกระแสแบบเต็มคลื่น (Full wave Rectifier) และวงจรเรียงกระแสแบบบริดจ์ (Bridge Rectifier)

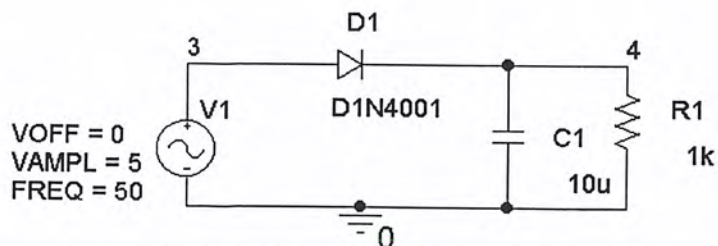
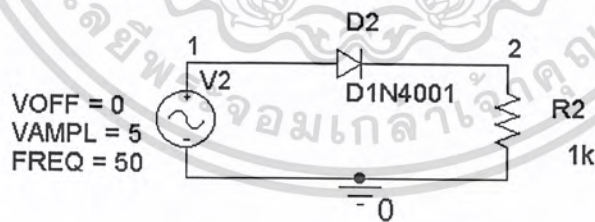
### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งาน โปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นตอนการทดลอง

#### 1. วงจรเรียงกระแสแบบครึ่งคลื่น

- 1.1 ทำการเปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start --> Programs --> OrCAD Release 9.1 --> Capture CIS
- 1.2 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 3.1
- 1.3 ทำการตั้งค่าในการ simulate



รูปที่ 3.1 วงจรเรียงกระแสแบบครึ่งคลื่น

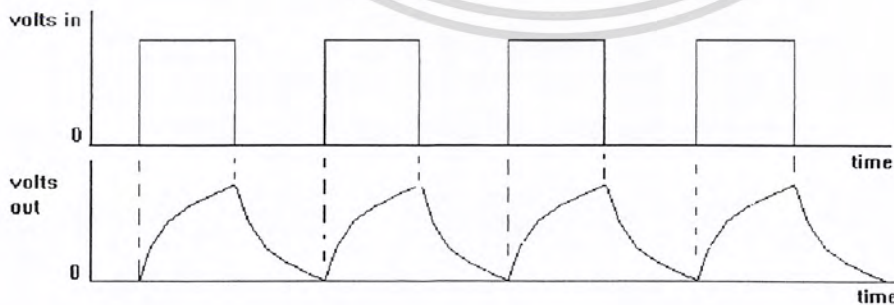
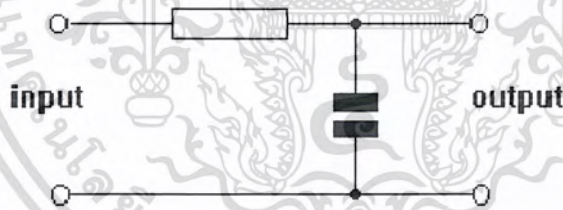
## วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจร RC อินทิเกรเตอร์ (Integrator) และวงจร RC ดิฟเฟอเรนชิเอเตอร์ (Differentiator)
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

## เนื้อหาในการทดลอง

### 1. วงจร RC อินทิเกรเตอร์ (Integrator)

หากผู้ที่เคยศึกษาวิชาแคลคูลัสมาก่อน จะสามารถเข้าใจหลักการทำงานของวงจรนี้ได้ดีขึ้น เนื่องจากว่าวงจรอินทิเกรเตอร์ก็คือ วงจรที่สามารถทำการอินทิเกรตสัญญาณที่ป้อน ณ. ขั้วอินพุต หรือกล่าวอีกนัยหนึ่ง ก็คือ วงจรนี้จะสะสมสัญญาณที่ป้อนเข้าจากขั้วอินพุตเรื่อย ๆ ภายในช่วงเวลาหนึ่ง และแสดงผลของการสะสมนี้ออกทางเอาต์พุต

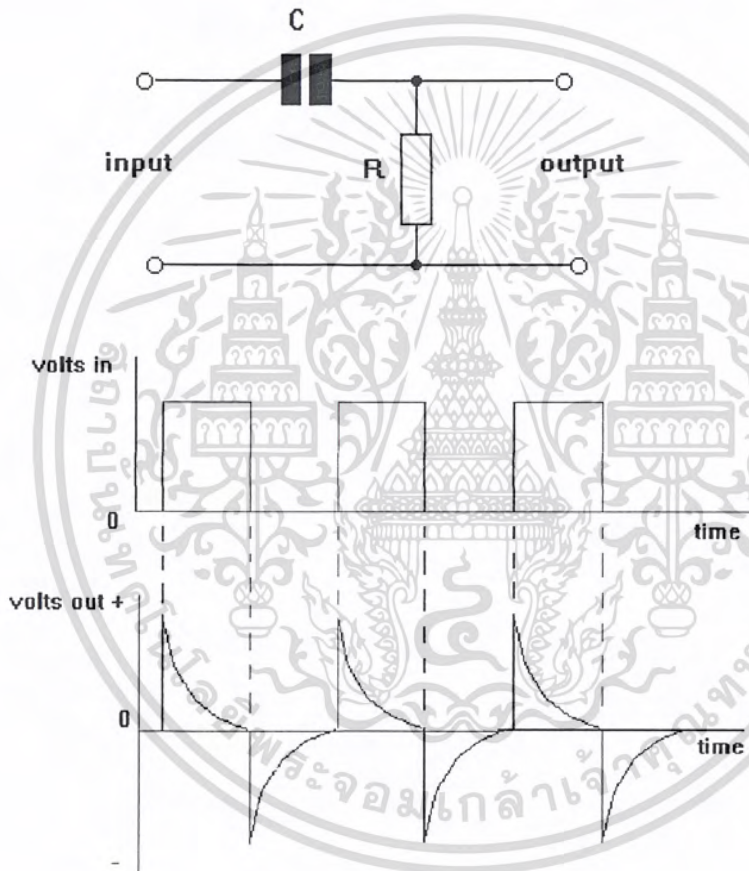


รูปที่ 2.1 วงจร RC อินทิเกรเตอร์ (Integrator)

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 2 / 6
ใบงานที่ 2.	สอนครั้งที่.....
วงจร RC อินทิเกรเตอร์ (Integrator)	จำนวน.....คาบ
วงจร RC ดิฟเฟอเรนชิเอเตอร์ (Differentiator)	วันที่...../...../.....

## 2. วงจร RC ดิฟเฟอเรนชิเอเตอร์ (Differentiator)

วงจรดิฟเฟอเรนชิเอเตอร์เป็นวงจรที่แสดงอัตราการเปลี่ยนแปลงของอินพุตเทียบกับเวลา หรือ คำนวณดิฟเฟอเรนเชียล ( $dv/dt$ ) ในเรื่องแคลคูลัสนั่นเอง โดยมีลักษณะของวงจรดังรูปที่ 2.2



รูปที่ 2.2 วงจร RC ดิฟเฟอเรนชิเอเตอร์ (Differentiator)

วงจรพื้นฐานแบบ RC ของวงจรดิฟเฟอเรนชิเอเตอร์ จะคล้ายกับวงจรอินทิเกรเตอร์ โดยสลับตำแหน่งของ R และ C เท่านั้น และยังมีหลักการค่อนข้างคล้ายกันอีกด้วย

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วย โปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 3 / 6

ใบงานที่ 2.

สอนครั้งที่.....

วงจร RC อินทิเกรเตอร์ (Integrator)

จำนวน.....คาบ

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

วงจร RC ดิฟเฟอเรนเชียล (Differentiator)

วันที่...../...../.....

## เครื่องมือและอุปกรณ์

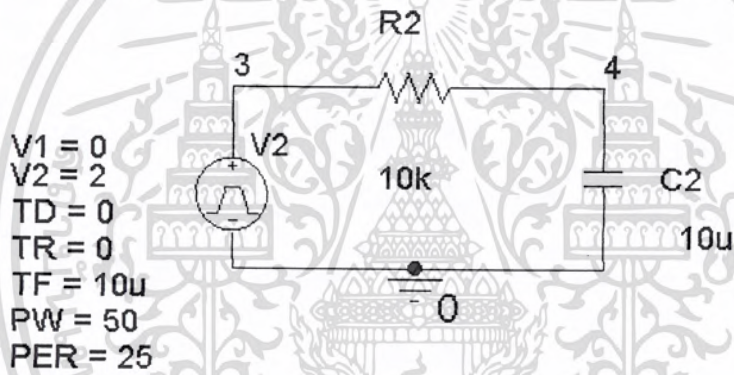
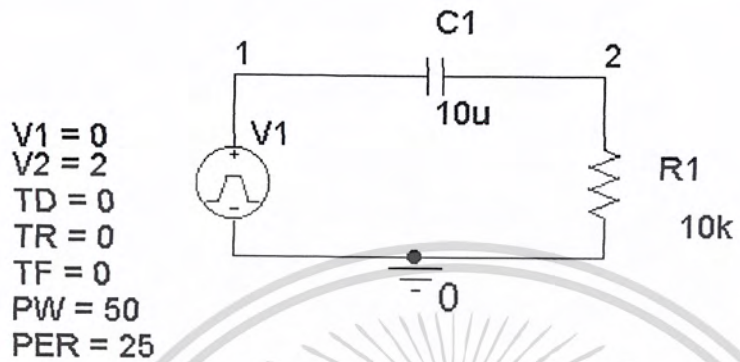
1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งาน โปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

## ลำดับขั้นการทดลอง

### 1. วงจร RC อินทิเกรเตอร์ (Integrator)

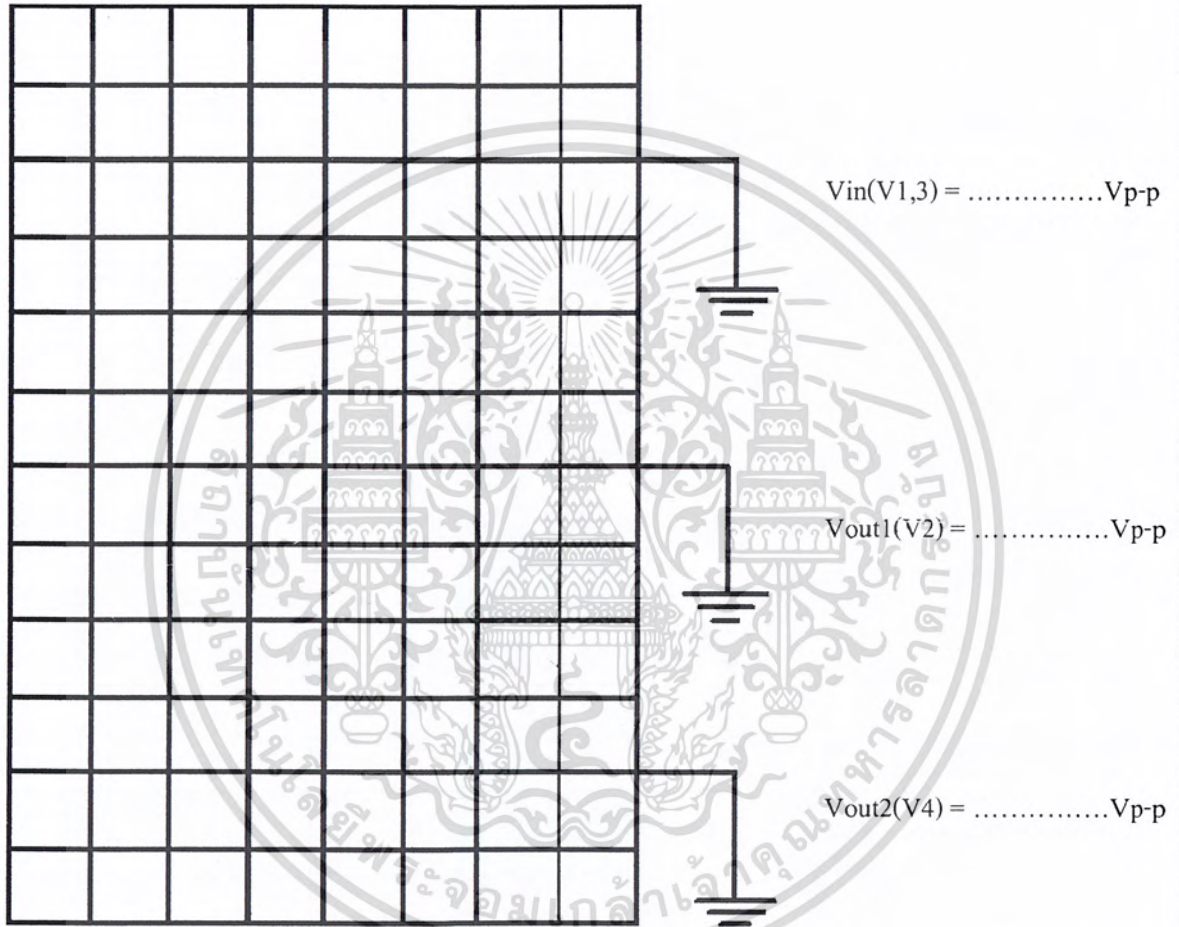
- 1.1 ทำการเปิด โปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start --> Programs --> OrCAD Release 9.1 --> Capture CIS
- 1.2 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 2.3
- 1.3 ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 1.4 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด Vin(จุดที่ 1 และ 3) และ Vout(จุดที่ 2 และ 4) บันทึกสัญญาณลงในตารางที่ 1 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 4 / 6
ใบงานที่ 2.	สอนครั้งที่.....
วงจร RC อินทิเกรเตอร์ (Integrator)	จำนวน.....คาบ
วงจร RC ดิฟเฟอเรนชิเอเตอร์ (Differentiator)	วันที่...../...../.....



รูปที่ 2.3 วงจร RC ดิฟเฟอเรนชิเอเตอร์ (Differentiator) และวงจร RC อินทิเกรเตอร์ (Integrator)

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 5 / 6
ใบงานที่ 2.	สอนครั้งที่.....
วงจร RC อินทิเกรเตอร์ (Integrator)	จำนวน.....คาบ
วงจร RC ดิฟเฟอเรนชิเอเตอร์ (Differentiator)	วันที่...../...../.....



ตารางที่ 1

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 6 / 6

ใบงานที่ 2.

สอนครั้งที่.....

วงจร RC อินทิเกรเตอร์ (Integrator)

จำนวน.....คาบ

วงจร RC ดิฟเฟอเรนชิเอเตอร์ (Differentiator)

วันที่...../...../.....

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

### คำถามท้ายการทดลอง

1. การทำงานของวงจร RC ดิฟเฟอเรนชิเอเตอร์ (Differentiator) และวงจร RC อินทิเกรเตอร์ (Integrator) สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในวงจรใดบ้าง

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

### สรุปผลการทดลอง

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 1 / 6
ใบงานที่ 9.	สอนครั้งที่.....
วงจรดิฟเฟอเรนเชียล (Differentiator)	จำนวน.....คาบ
และวงจรอินทิเกรเตอร์ (Integrator) โดยใช้อปแอมป์	วันที่...../...../.....

## วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงานของ วงจรดิฟเฟอเรนเชียล (Differentiator) และ วงจรอินทิเกรเตอร์ (Integrator) โดยใช้อปแอมป์
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

## เนื้อหาในการทดลอง

1. วงจรอินทิเกรเตอร์ (Integrator) โดยใช้อปแอมป์  
เมื่อนำอปแอมป์มาใช้ในวงจรอินทิเกรเตอร์ดังรูปในการทดลองรูปที่ 9.1 ตัวเก็บประจุจะทำหน้าที่เป็นอุปกรณ์สำหรับป้อนสัญญาณกลับ และจะพบว่า อัตราการเปลี่ยนแปลงของเอาต์พุตจะมีค่าคงที่หรืออีกนัยหนึ่ง ความชันของแรงดันที่พวจะเพิ่มขึ้นเป็นเส้นตรง
2. วงจรดิฟเฟอเรนเชียล (Differentiator) โดยใช้อปแอมป์  
วงจรดิฟเฟอเรนเชียลเป็นวงจรที่แสดงอัตราการเปลี่ยนแปลงของอินพุตเทียบกับเวลา หรือค่าดิฟเฟอเรนเชียล ( $dv/dt$ ) ในเรื่องแคลคูลัสนั่นเอง โดยมีลักษณะของวงจрдังรูปในการทดลองรูปที่ 9.2

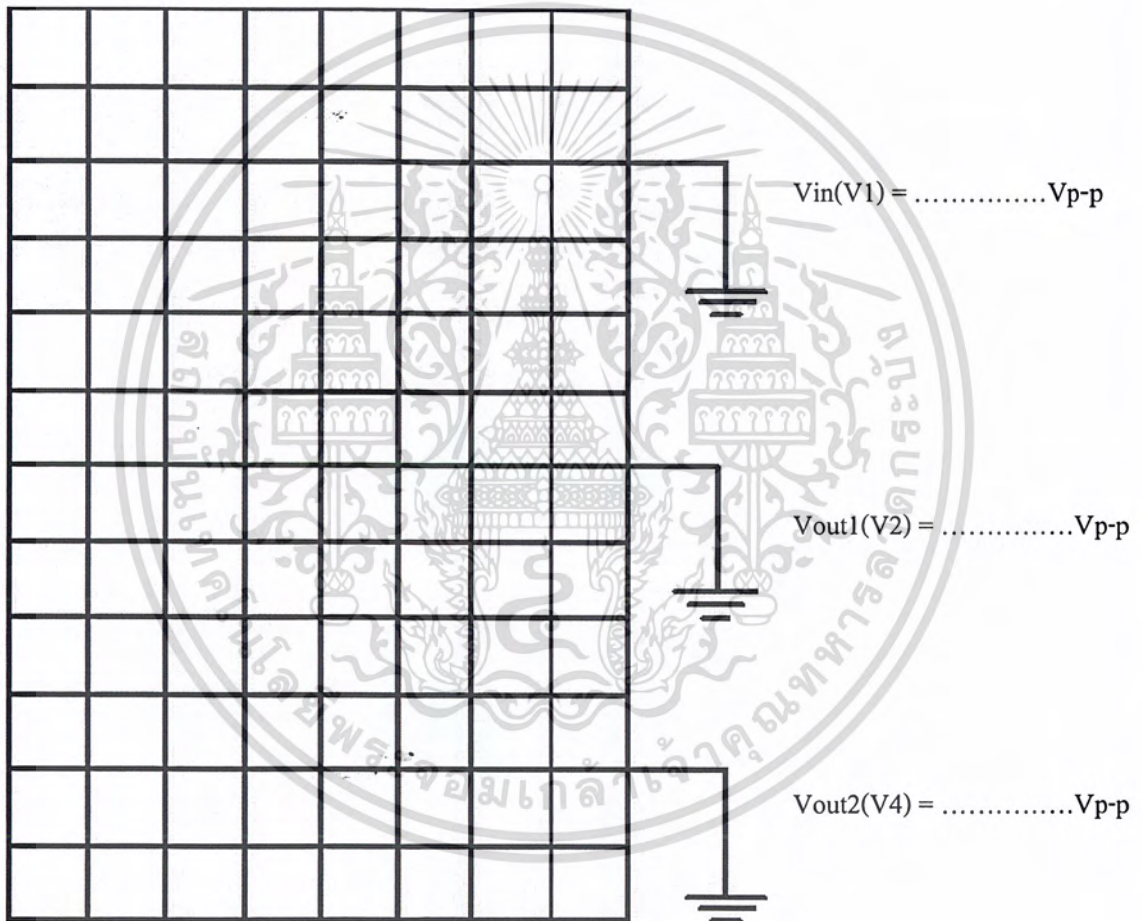
## เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งานโปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

## ลำดับขั้นตอนการทดลอง

1. วงจรอินทิเกรเตอร์ (Integrator) โดยใช้อปแอมป์
  - 1.1 ทำการเปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start --> Programs --> OrCAD Release 9.1 --> Capture CIS
  - 1.2 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 9.1
  - 1.3 ทำการตั้งค่าในการ simulate
  - 1.4 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$ (จุดที่ 1) และ  $V_{out}$ (จุดที่ 2) บันทึก สัญญาณลงในตารางที่ 1 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย

1.4 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$ (จุดที่ 1) และ  $V_{out}$ (จุดที่ 2,4) บันทึกสัญญาณลงในตารางที่ 1 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย



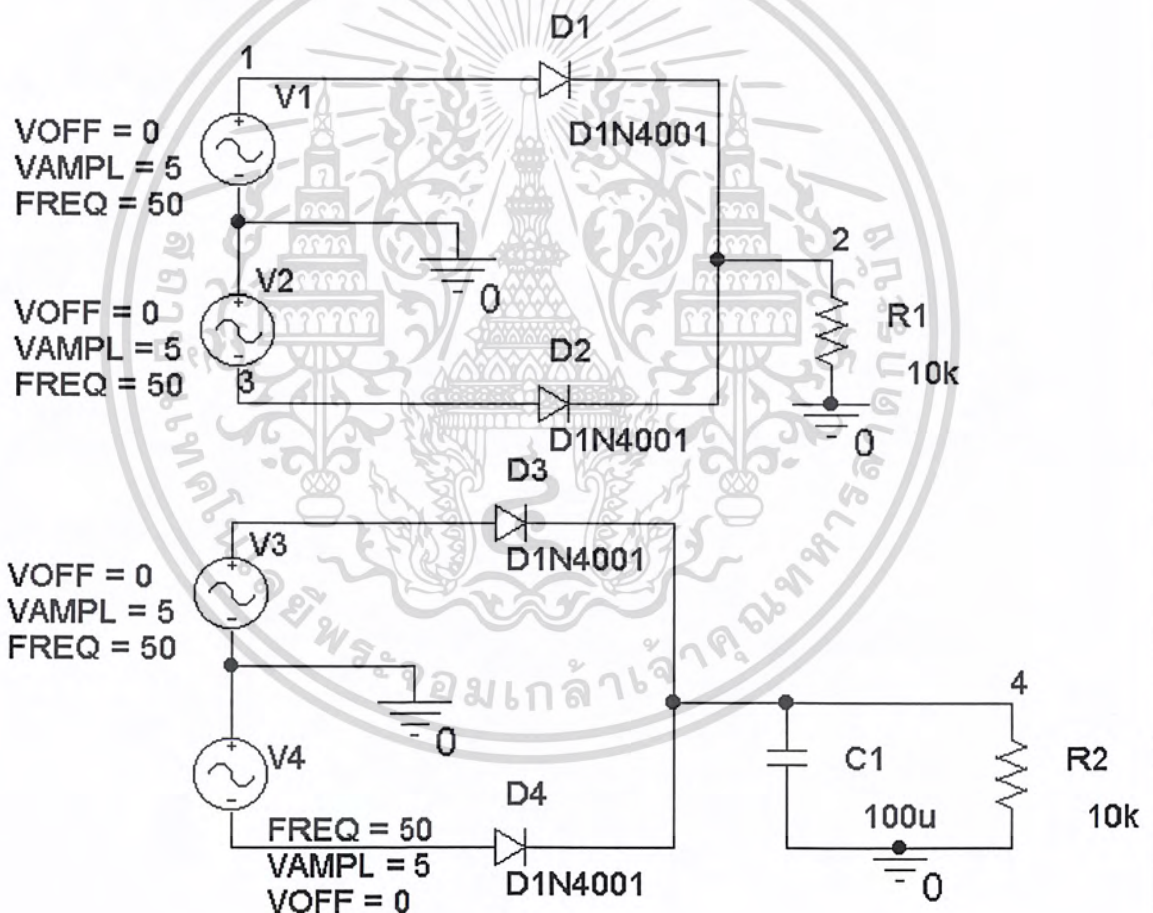
ตารางที่ 1

## 2. วงจรเรียงกระแสแบบเต็มคลื่น

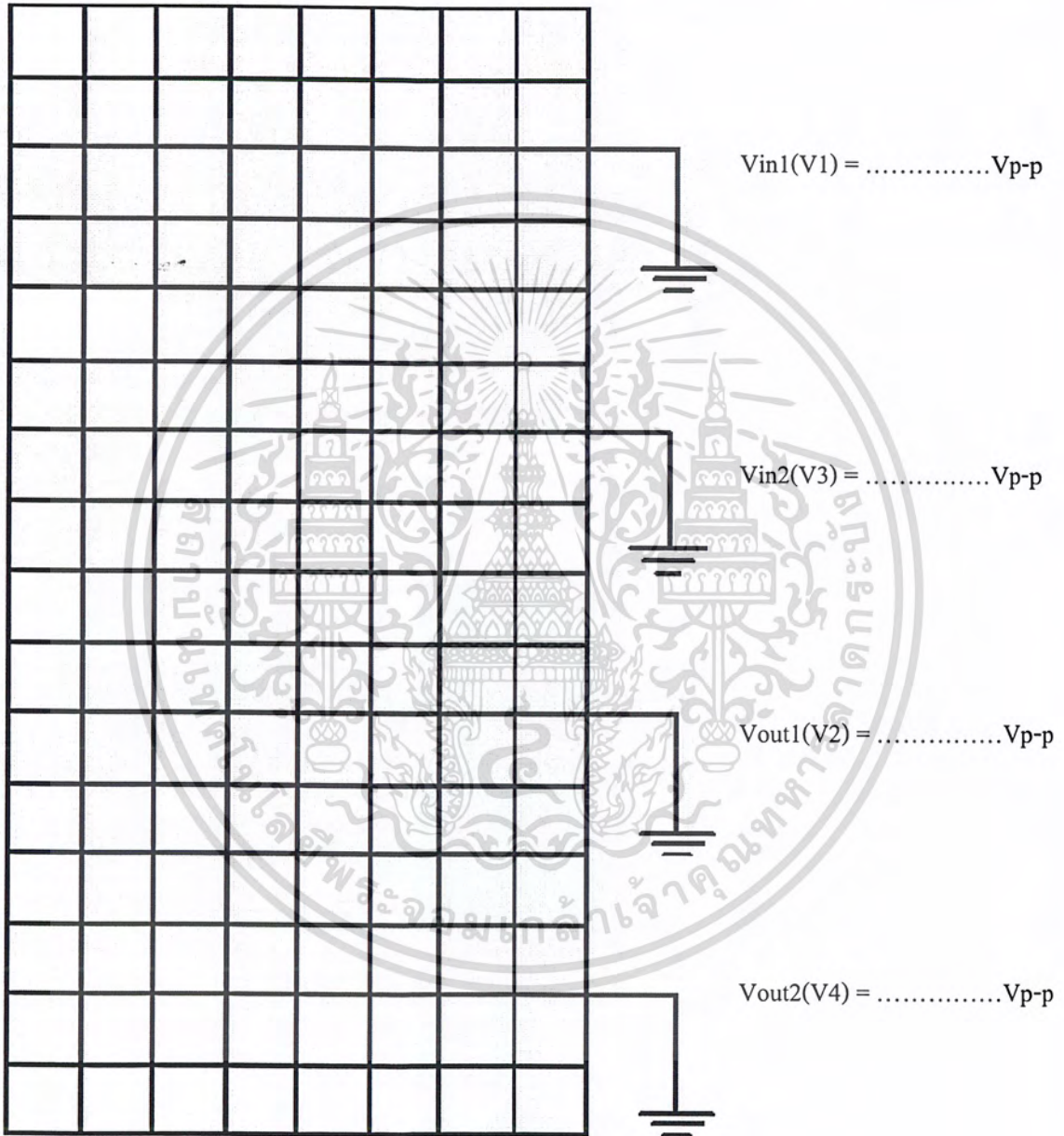
2.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 3.2

2.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate

2.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$ (จุดที่ 1,3) และ  $V_{out}$ (จุดที่ 2,4) บันทึกสัญญาณลงในตารางที่ 2 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย



รูปที่ 2 วงจรเรียงกระแสแบบเต็มคลื่น

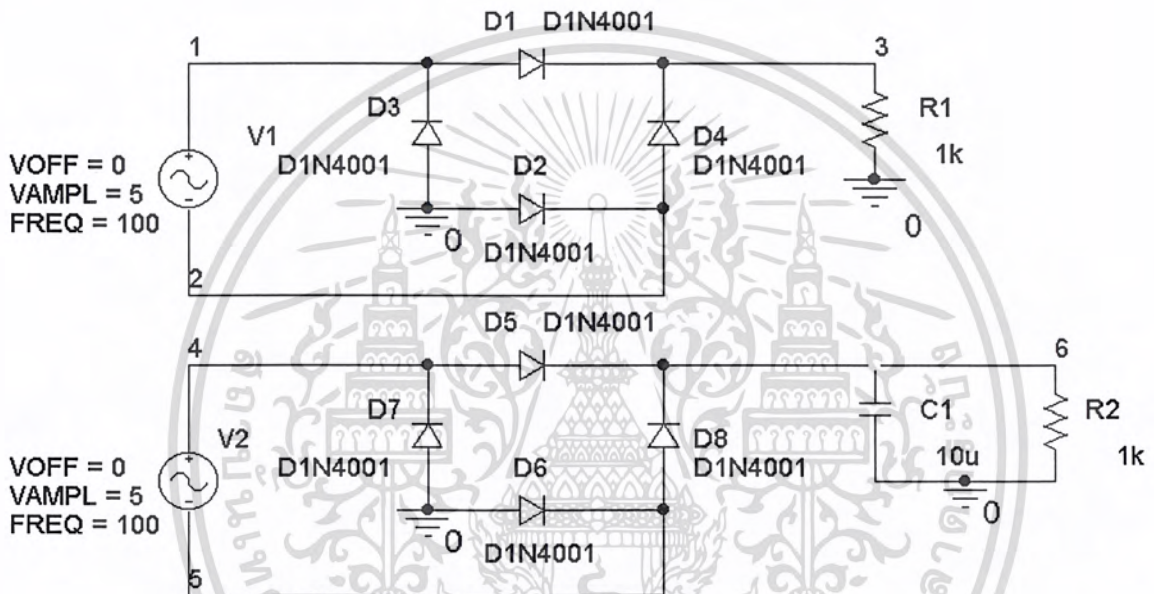


ตารางที่ 2

### 3. วงจรเรียงกระแสแบบบริดจ์

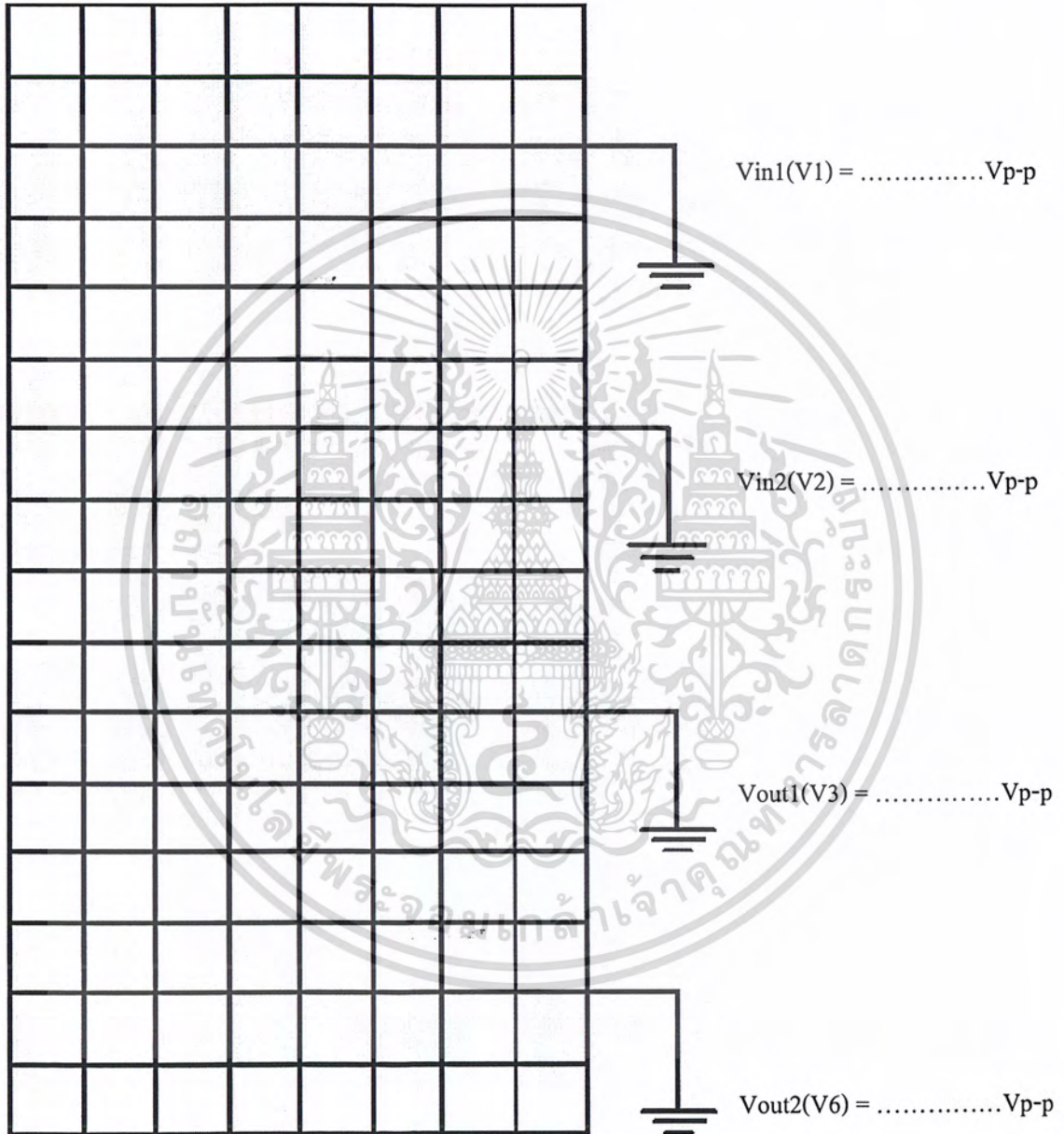
3.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 3.2

3.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate



รูปที่ 3.3 วงจรเรียงกระแสแบบบริดจ์

3.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$  (จุดที่ 1,2) และ  $V_{out}$  (จุดที่ 3,6) บันทึกสัญญาณลงในตารางที่ 3 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย



ตารางที่ 3

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 7/8

ใบงานที่ 3.

สอนครั้งที่.....

วงจรเรียงกระแสไฟฟ้า

จำนวน.....คาบ

(Rectifier Circuit)

วันที่...../...../.....

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

### คำถามท้ายการทดลอง

1. อธิบายความแตกต่างของแรงดันเอาต์พุต ( $V_{out}$ ) ที่ได้จากการเรียงกระแสทั้งสามแบบ

1.1 ลักษณะสัญญาณที่ได้

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

1.2 ค่าแรงดันไฟที่ได้

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. วงจรเรียงกระแสสามารถประยุกต์ใช้ในวงจรใดบ้าง

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 1 / 11
ใบงานที่ 4.	สอนครั้งที่.....
วงจรไดโอดตัดสัญญาณ	จำนวน.....คาบ
และวงจรไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ	วันที่...../...../.....

### วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจรไดโอดตัดสัญญาณ และวงจรไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

### เนื้อหาในการทดลอง

#### 1. วงจรไดโอดตัดสัญญาณ (Diode Clipper)

ไดโอดตัดสัญญาณ (diode clipper) หรือไดโอดจำกัดสัญญาณ (diode limiter) เป็นวงจรทำหน้าที่ตัดคลื่นสัญญาณที่ป้อนเข้ามาในส่วนที่ไม่ต้องการออกไป ลักษณะการทำงานของไดโอดเหมือนกับวงจรเรกติไฟเออร์ แตกต่างเพียงลักษณะการจัดวงจรไดโอดและอาจต้องเพิ่มแหล่งจ่ายแรงดันไฟตรงเข้าไปในวงจรด้วย เพื่อช่วยในการตัดคลื่นสัญญาณหรือกำหนดคลื่นสัญญาณให้ได้ตามต้องการ

จากรูปที่ 4.1 ที่ใช้ในการทดลองจะเป็นวงจรไดโอดตัดสัญญาณแบบมีไบอัส (Bias Diode Clipper) ระดับแรงดันไฟกระแสลบบางส่วนที่ถูกจำกัดค่าให้มีระดับแรงดันออกเอาต์พุตตามต่อนั้นสามารถปรับเปลี่ยนค่าได้ โดยการเพิ่มแหล่งจ่ายแรงดันไฟกระแสตรงทำหน้าที่เป็นไบอัสให้ตัวไดโอด ถูกต่อเป็นอันดับกับตัวไดโอด มีผลต่อระดับแรงดันที่ได้ออกมาเปลี่ยนไป

#### 2. วงจรซีเนอร์ไดโอดตัดสัญญาณ (Zener Diode Clipper)

ซีเนอร์ไดโอดตัดสัญญาณ (zener diode clipper) ก็คือวงจรตัดสัญญาณเช่นเดียวกับวงจรไดโอดตัดสัญญาณ เพียงแต่ใช้ตัวซีเนอร์ไดโอดแทนไดโอดธรรมดา การใช้ซีเนอร์ไดโอดดีกว่าไดโอดธรรมดาตรงที่การตัดสัญญาณแบบกำหนดแรงดันออกเอาต์พุตไม่จำเป็นต้องใช้แหล่งจ่ายแรงดันไฟกระแสตรงมาเป็นตัวกำหนดไบอัสให้ไดโอด เพราะตัวซีเนอร์ไดโอดทำหน้าที่เป็นทั้งไดโอดและแหล่งจ่ายแรงดันไฟตรงในตัว โดยอาศัยค่าซีเนอร์เบรกดาวน์ (zener breakdown) หรือค่าแรงดันซีเนอร์ (zener voltage) ในตัวซีเนอร์ไดโอดเป็นตัวช่วยกำหนดระดับสัญญาณคลื่นไซน์ออกเอาต์พุตช่วยให้การจัดวงจรใช้งานของวงจรตัดสัญญาณง่ายขึ้น ลักษณะวงจรและสัญญาณที่ได้แสดงดังรูปที่ 4.2 ในการทดลอง

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 2 / 11
ใบงานที่ 4.	สอนครั้งที่.....
วงจรไดโอดตัดสัญญาณ	จำนวน.....คาบ
และวงจร ไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ	วันที่...../...../.....

### 3. วงจรไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ (Diode Clampers)

ไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ (diode clampers) เป็นวงจรเปลี่ยนระดับที่ปรากฏของสัญญาณหรือเปลี่ยนตำแหน่งที่แสดงสัญญาณ โดยอาจปรับเลื่อนตำแหน่งสัญญาณให้สูงขึ้นไปในทางบวก หรือปรับเลื่อนตำแหน่งสัญญาณให้ลงไปทางลบ โดยรูปร่างสัญญาณไม่เปลี่ยนแปลง ลักษณะวงจรต้องใช้ไดโอดและตัวเก็บประจุเข้าร่วมในการทำงาน วงจรแสดงคังรูปที่ 4.3 ในการทดลอง

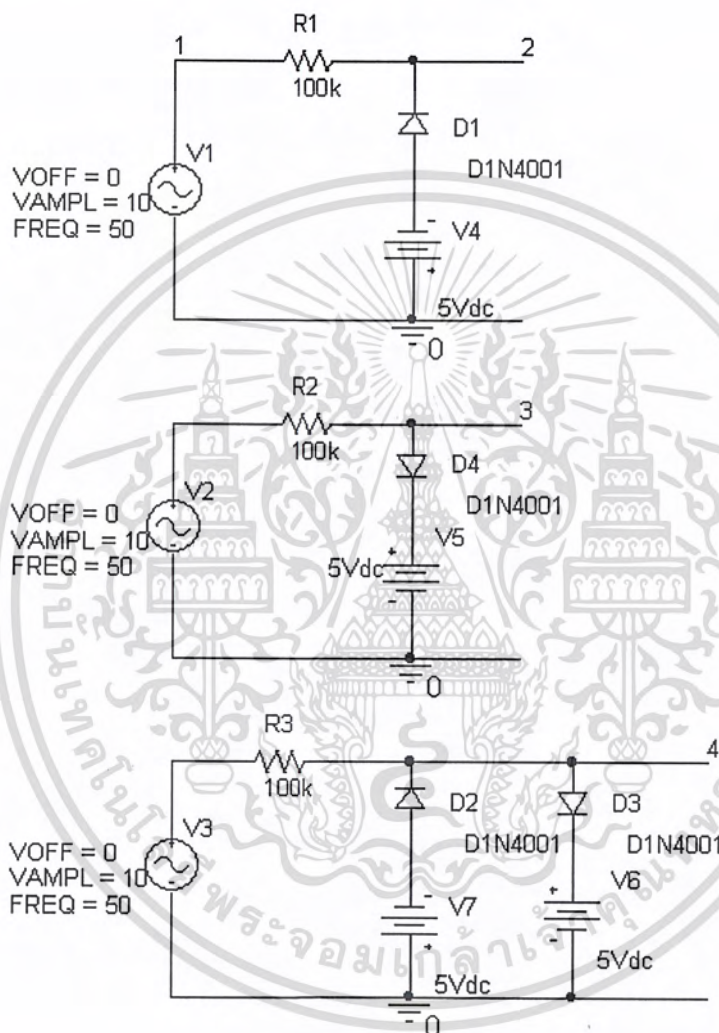
#### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งาน โปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

#### ลำดับขั้นการทดลอง

##### 1. วงจรไดโอดตัดสัญญาณ (Diode Clipper)

- 1.1 ทำการเปิด โปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start --> Programs --> OrCAD Release 9.1 --> Capture CIS
- 1.2 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 4.1
- 1.3 ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 1.4 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$ (จุดที่ 1) และ  $V_{out}$ (จุดที่ 2,3,4) บันทึกสัญญาณลงในตารางที่ 1 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย

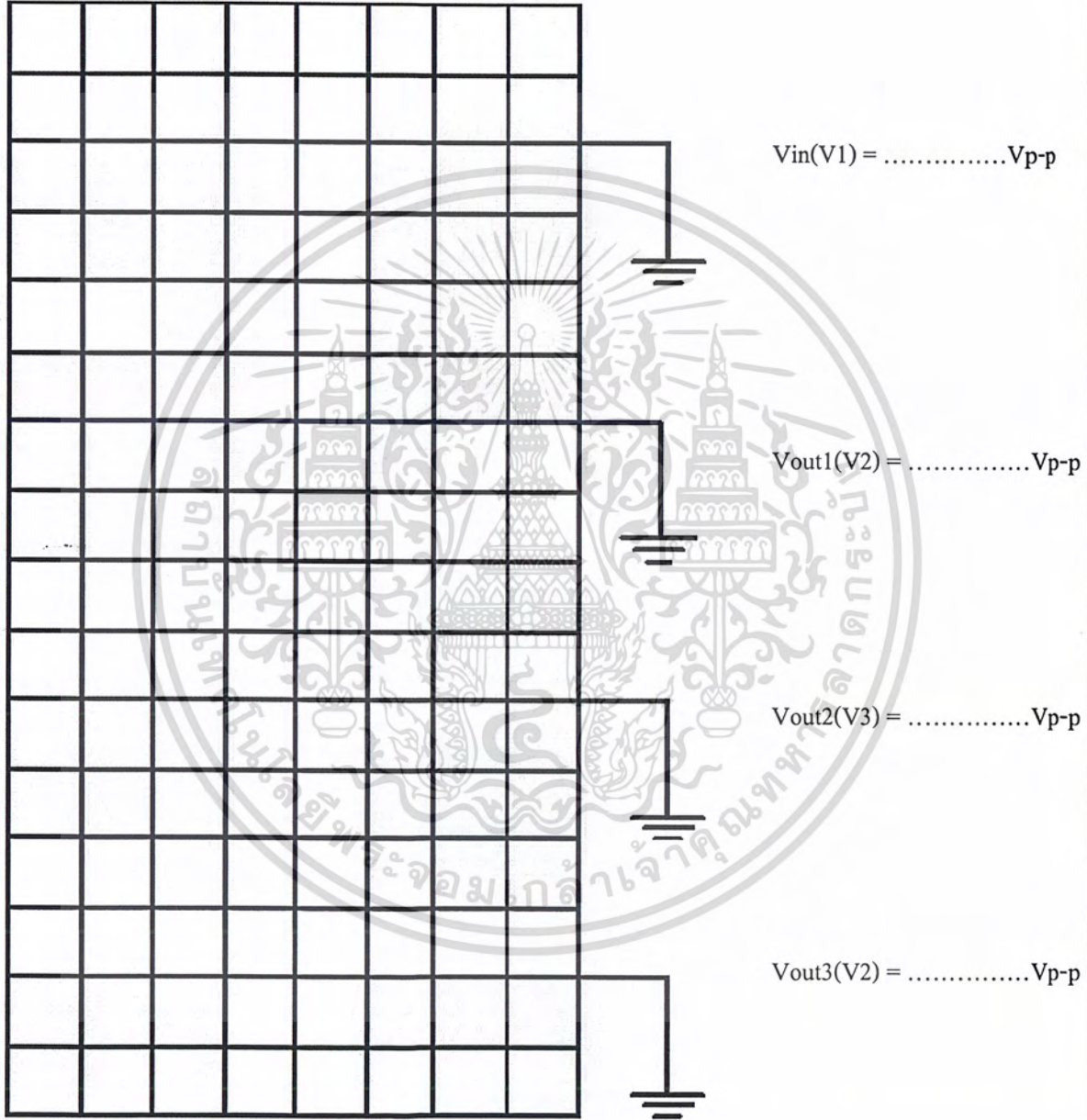


รูปที่ 4.1 วงจรไดโอดตัดสัญญาณแบบมีไบอัส (Bias Diode Clipper)

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 4 / 11
ใบงานที่ 4.	สอนครั้งที่.....
วงจรไดโอดตัดสัญญาณ	จำนวน.....คาบ
และวงจรไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ	วันที่...../...../.....

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ



ตารางที่ 1

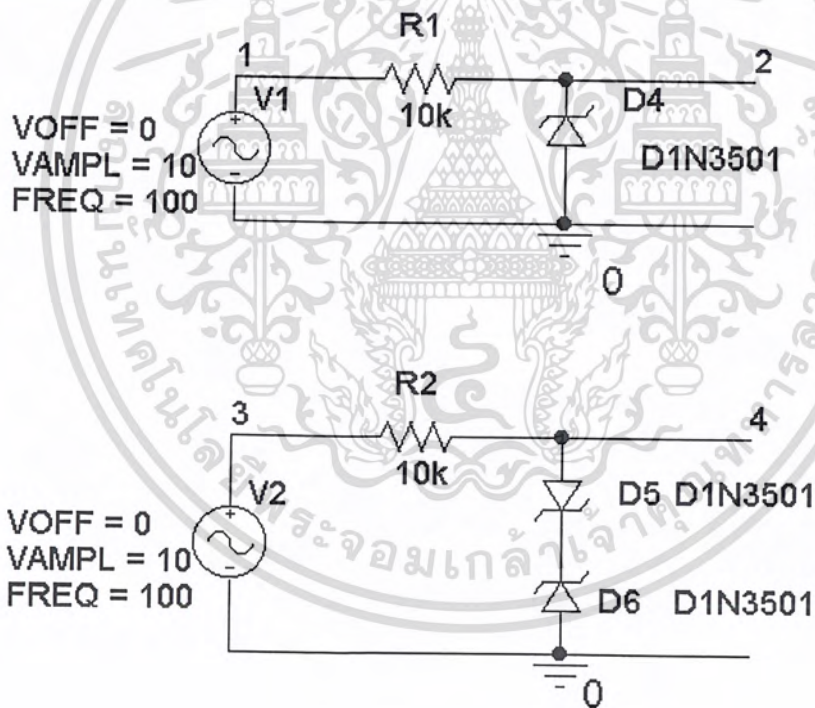
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้เฉพาะในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์อื่นใด  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2. วงจรซีเนอร์ไดโอดตัดสัญญาณ (Zener Diode Clipper)

2.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 4.2

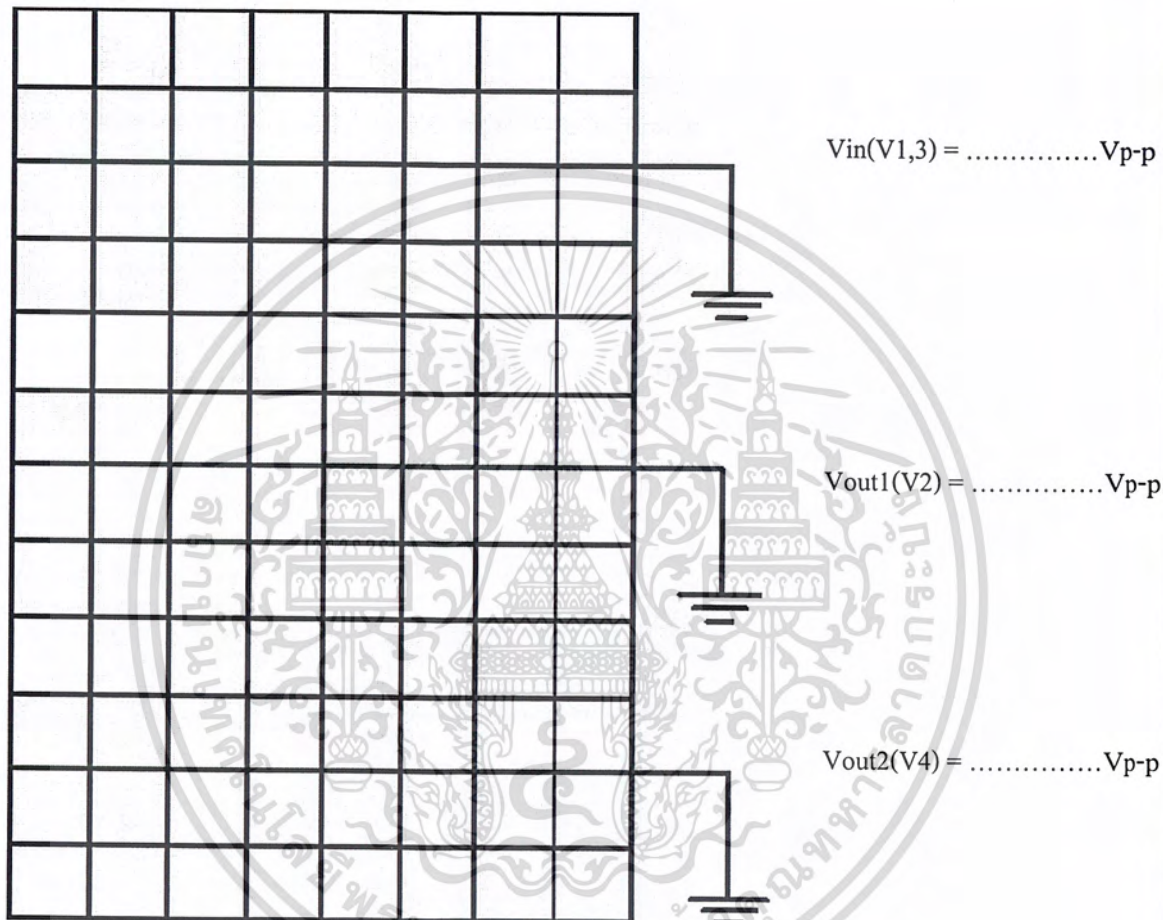
2.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate

2.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$ (จุดที่ 1,3) และ  $V_{out}$ (จุดที่ 2,4) บันทึกสัญญาณลงในตารางที่ 2 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย



รูปที่ 4.2 วงจรซีเนอร์ไดโอดตัดสัญญาณ (Zener Diode Clipper)

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 6 / 11
ใบงานที่ 4.	สอนครั้งที่.....
วงจรไดโอดตัดสัญญาณ	จำนวน.....คาบ
และวงจรไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ	วันที่...../...../.....



ตารางที่ 2

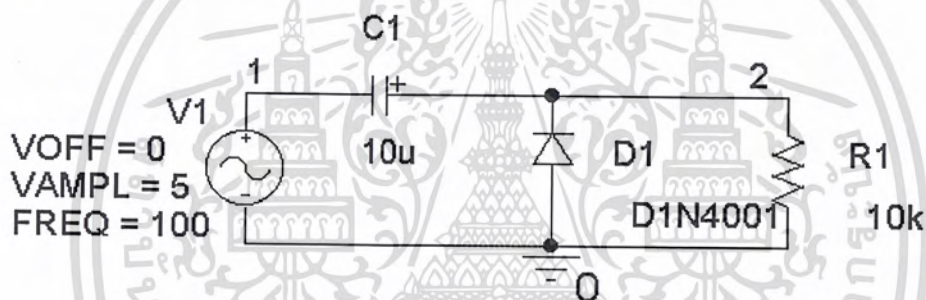
โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 7 / 11
ใบงานที่ 4.	สอนครั้งที่.....
วงจรไดโอดตัดสัญญาณ และวงจรไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ	จำนวน.....คาบ
	วันที่...../...../.....

### 3. วงจรไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ (Diode Clampers)

3.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 4.3

3.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate

3.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$ (จุดที่ 1) และ  $V_{out}$ (จุดที่ 2) บันทึกสัญญาณลงในตารางที่ 3 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย



รูปที่ 4.3 วงจร ไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ (Diode Clampers)

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 8 / 11

ใบงานที่ 4.

สอนครั้งที่.....

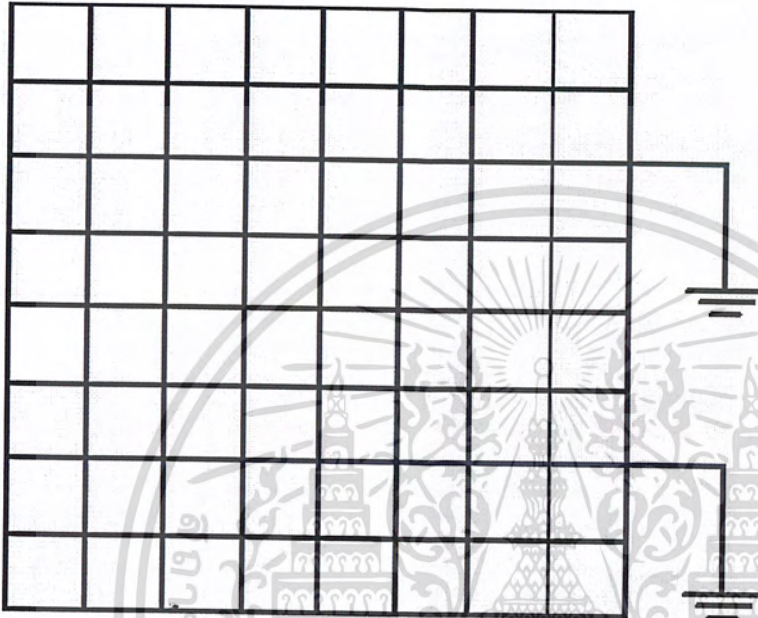
วงจรไดโอดตัดสัญญาณ

จำนวน.....คาบ

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

และวงจรไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ

วันที่...../...../.....



$V_{in}(V1) = \dots\dots\dots V_{p-p}$

$V_{out}(V2) = \dots\dots\dots V_{p-p}$

ตารางที่ 3

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 9 / 11

ใบงานที่ 4.

สอนครั้งที่.....

วงจรไดโอดตัดสัญญาณ

จำนวน.....คาบ

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

และวงจรไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ

วันที่...../...../.....

## คำถามท้ายการทดลอง

- อธิบายความแตกต่างระหว่างการใช้วงจรไดโอดตัดสัญญาณ (Diode Clipper) และวงจรซีเนอร์ไดโอดตัดสัญญาณ (Zener Diode Clipper)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

- จงวาดวงจรไดโอดเลื่อนระดับสัญญาณ (Diode Clampers) จากวงจรข้างต้นให้เลื่อนไปทางด้านลบ และทดลองกับโปรแกรมพร้อมบันทึกผลลงในตารางที่ 4

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

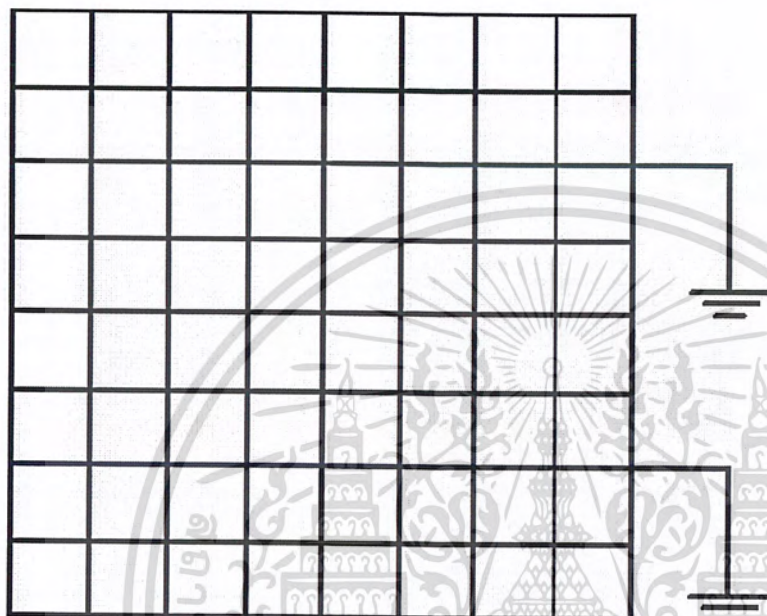
.....

.....

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 10 / 11
ใบงานที่ 4.	สอนครั้งที่.....
วงจรโคโอดคัทสัญญาณ	จำนวน.....คาบ
และวงจรโคโอดเลื่อนระดับสัญญาณ	วันที่...../...../.....

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ



$V_{in}(V1) = \dots\dots\dots V_{p-p}$

$V_{out}(V2) = \dots\dots\dots V_{p-p}$

ตารางที่ 4



## วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจรทวีแรงดัน
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

## เนื้อหาในการทดลอง

วงจรทวีแรงดัน (voltage multiplier circuit) เป็นวงจรที่สามารถช่วยเพิ่มแรงดันไฟกระแสตรงให้ออกเอาต์พุตได้สูงมากขึ้นกว่าแรงดันอินพุตที่ป้อนเข้ามาเป็น 2 เท่า, 3 เท่า และ 4 เท่า เป็นต้น การนำไปใช้งานของวงจรทวีแรงดันนิยมใช้ในวงจรที่ต้องการแรงดันสูงๆ แต่ต้องการกระแสต่ำๆ เช่น ในภาคจ่ายไฟสูงในโทรทัศน์ เป็นต้น

### 1. วงจรทวีแรงดันสองเท่า (Voltage Doubler)

จากรูปในการทดลองรูปที่ 5.1 แสดงวงจรทวีแรงดันสองเท่า สัญญาณแรงดันไฟกระแสสลับ  $V_1$  ถูกป้อนเข้ามา โดย  $C_1$  และ  $C_2$  จะเป็นตัวที่ใช้เก็บแรงดันไฟสู่อเอาต์พุตตัวละ  $V_{peak}$  และไดโอดทำหน้าที่เป็นสวิตช์เพื่อให้แรงดันไฟที่เก็บใน  $C_1$  และ  $C_2$  อยู่ในด้านบวกทั้งหมด ส่วนเอาต์พุตจะต้องลบกับค่าแรงดันตกคร่อมไดโอดด้วย คือ  $2V_p - 1.4 V$

### 2. วงจรทวีแรงดันสามเท่า (Voltage Tripler)

วงจรทวีแรงดันสามเท่าสามารถเพิ่มค่าแรงดันให้ออกเอาต์พุตมากเป็น 3 เท่าของแรงดันอินพุตที่ป้อนเข้ามาได้ซึ่งจากวงจรการทดลองในรูปที่ 5.2 จะเพิ่ม  $C_3$  และ  $D_3$  เข้าไปในวงจร โดยจะเป็นการเพิ่มการเก็บแรงดันไฟที่จะออกเอาต์พุต ซึ่ง  $C_1$  จะมีค่า  $1V_p$  ส่วน  $C_3$  จะมีค่า  $2 V_p$  แต่ต้องลบแรงดันตกคร่อมไดโอดทั้ง 3 ตัวด้วยจึงจะได้เอาต์พุตที่แท้จริง

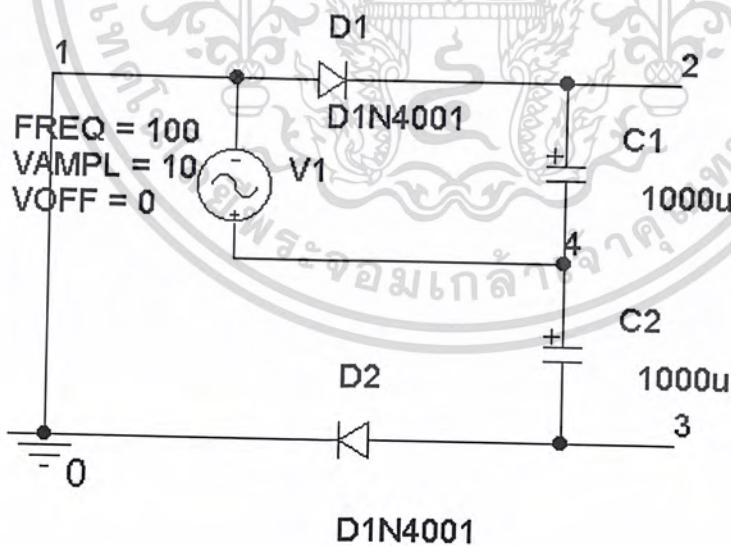
## เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งานโปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

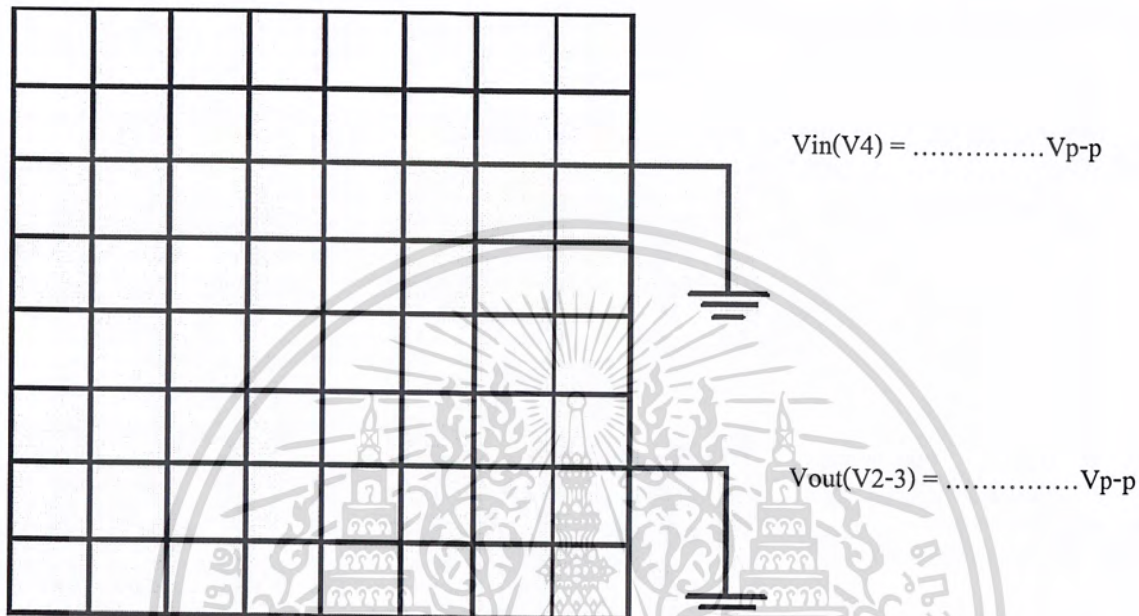
## ลำดับขั้นตอนการทดลอง

### 1. วงจรวีแรงดันสองเท่า (Voltage Doubler)

- 1.1 ทำการเปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start --> Programs --> OrCAD Release 9.1 --> Capture CIS
- 1.2 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 5.1
- 1.3 ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 1.4 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$ (จุดที่ 1) และ  $V_{out}$ (ระหว่างจุดที่ 2-3) บันทึกสัญญาณลงในตารางที่ 1 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย



รูปที่ 5.1 วงจรวีแรงดันสองเท่า



ตารางที่ 1

## 2. วงจรทวีแรงดันสามเท่า (Voltage Tripler)

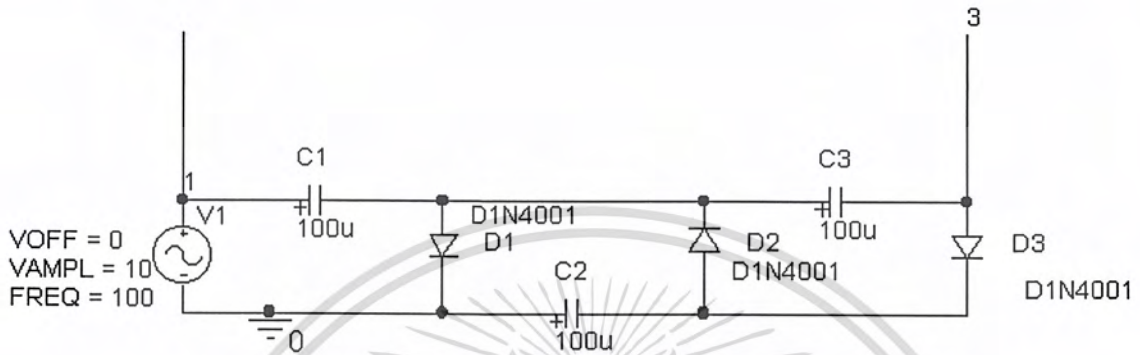
2.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 5.2

2.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate

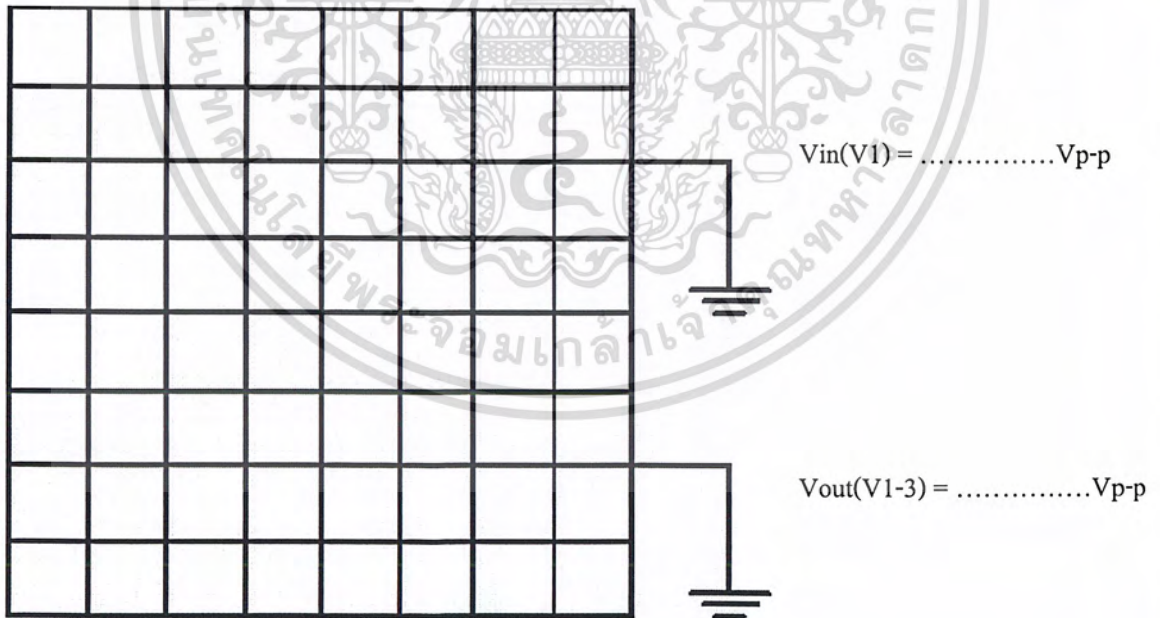
2.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$ (จุดที่ 1) และ  $V_{out}$ (ระหว่างจุดที่ 1-3) บันทึก

สัญญาณลงในตารางที่ 2 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 4 / 8
ใบงานที่ 5.	สอนครั้งที่.....
วงจรทวิแรงดัน	จำนวน.....คาบ
	วันที่...../...../.....



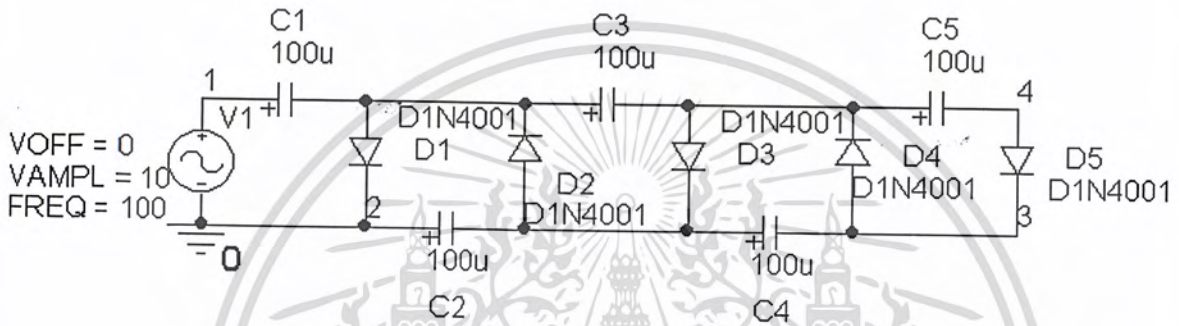
รูปที่ 5.2 วงจรทวิแรงดันสามเท่า



ตารางที่ 2

### คำถามท้ายการทดลอง

1. จากรูป ถ้าวัดแรงดันที่จุด 2-3 จะได้แรงดันประมาณกี่เท่า



.....

.....

.....

2. จากรูปในข้อที่ 1 ถ้าวัดแรงดันที่จุด 1-4 จะได้แรงดันประมาณกี่เท่า

.....

.....

.....

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 6/8

ใบงานที่ 5.

สอนครั้งที่.....

วงจรทีวีแรงดัน

จำนวน.....คาบ

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

วันที่...../...../.....

3. จงวาดวงจรทีวีแรงดัน 4 เท้าและทำการทดลองกับ โปรแกรมพร้อมบันทึกผลลงในตารางที่ 3

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการศึกษา  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 7/8

ใบงานที่ 5.

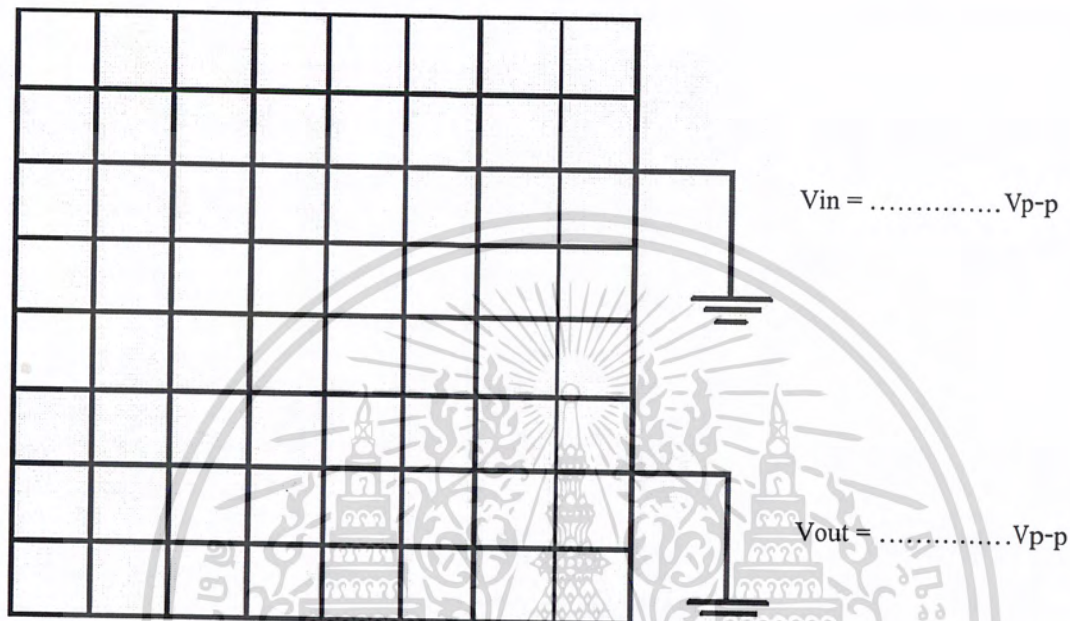
สอนครั้งที่.....

วงจรทวิแรงดัน

จำนวน.....คาบ

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

วันที่...../...../.....



ตารางที่ 3

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 8 / 8
ใบงานที่ 5.	สอนครั้งที่.....
วงจรทวิแรงดัน	จำนวน.....คาบ
	วันที่...../...../.....

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

## สรุปผลการทดลอง

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 1 / 7
ใบงานที่ 6.	สอนครั้งที่.....
วงจรขยายแบบต่างๆ ของทรานซิสเตอร์	จำนวน.....คาบ
	วันที่...../...../.....

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

## วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจรขยายแบบต่างๆ ของทรานซิสเตอร์
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

## เนื้อหาในการทดลอง

### 1. วงจรขยายแบบอิมิตเตอร์ร่วม

วงจรขยายแบบอิมิตเตอร์ร่วมโดยปกติทั่วไปมักจะมีตัวต้านทานอิมิตเตอร์ (RE) ต่อเข้าขา E ของทรานซิสเตอร์ลงกราวด์ ซึ่งตัวต้านทาน RE นี้มีชื่อเรียกว่าตัวต้านทานปรับช่วยให้คงที่หรือตัวต้านทานรักษาระดับ (Stabilize Resister) ช่วยควบคุมการทำงานของวงจรขยายให้คงที่ต่ออุณหภูมิ ปกติมักต่อตัวเก็บประจุรอมขนาน RE ด้วย ทำหน้าที่เป็นตัวเก็บประจุบายพาส (bypass capacitor) ช่วยรักษาระดับแรงดันไฟกระแสตรงที่ขา E ของทรานซิสเตอร์ให้คงที่สม่ำเสมอ ในบางวงจรที่ขา E อาจมีแต่ตัว RE ไม่มีตัวเก็บประจุบายพาส ทำให้การวิเคราะห์ห้วงจรขยายต่อสัญญาณขนาดเล็กต้องนำค่า RE มาร่วมคำนวณค่าด้วย ดังแสดงในการทดลองในรูปที่ 6.1

### 2. วงจรขยายแบบเบสร่วม

วงจรขยายทรานซิสเตอร์แบบเบสร่วมเป็นวงจรขยายอีกแบบหนึ่งที่ถูกนำมาใช้งาน คุณสมบัติของวงจรขยายแบบเบสร่วมคือมีอินพุตอิมพีแดนซ์ต่ำ มีเอาต์พุตอิมพีแดนซ์สูง ให้อัตราขยายแรงดันสูงมากแต่ไม่ให้อัตราขยายกระแส นิยมนำไปใช้งานเกี่ยวกับแรงดัน เช่น กำเนิดความถี่ ขยายแรงดัน และวงจรเมทซิ่ง ดังแสดงในการทดลองในรูปที่ 6.2

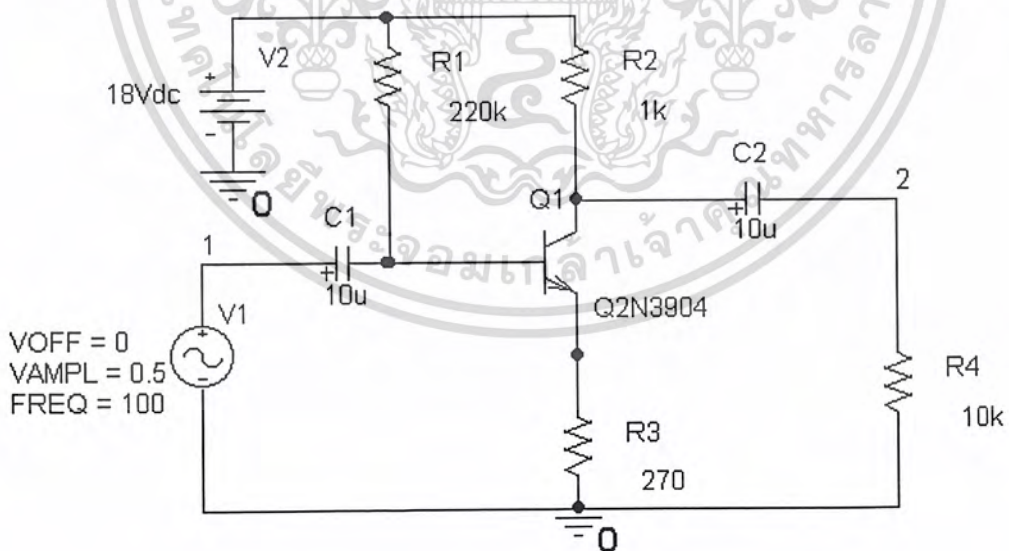
## เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งาน โปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

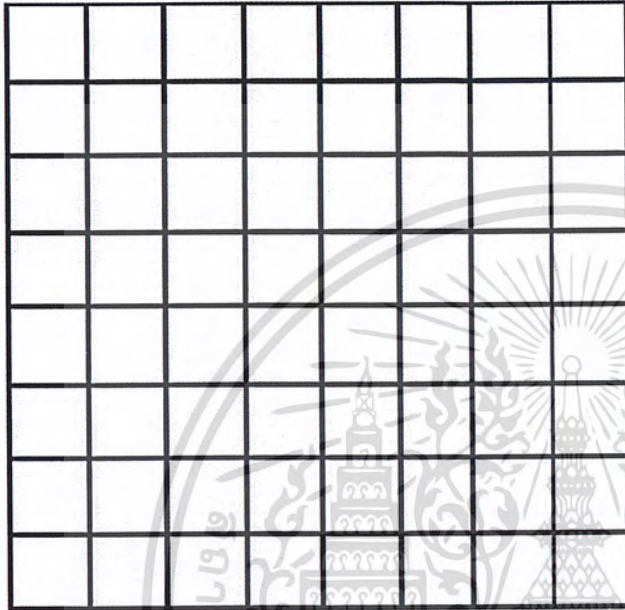
## ลำดับขั้นตอนการทดลอง

### 1. วงจรขยายแบบอิมิตเตอร์ร่วม

- 1.1 ทำการเปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start --> Programs --> OrCAD Release 9.1 --> Capture CIS
- 1.2 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 6.1
- 1.3 ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 1.4 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$ (จุดที่ 1) และ  $V_{out}$ (จุดที่ 2) บันทึกสัญญาณลงในตารางที่ 1 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย



รูปที่ 6.1 วงจรขยายแบบอิมิตเตอร์ร่วม

 $V_{in}(V1) = \dots\dots\dots V_{p-p}$  $V_{out}(V2) = \dots\dots\dots V_{p-p}$ 

ตารางที่ 1

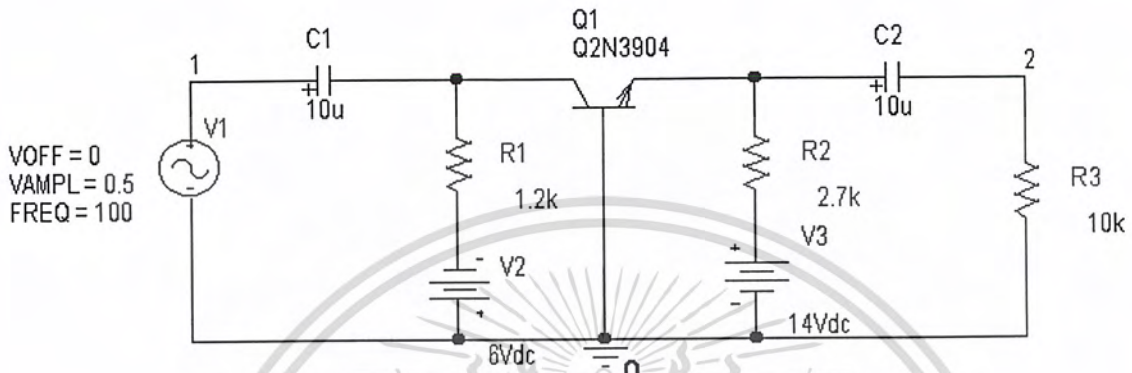
## 2. วงจรขยายแบบเบสร่วม

2.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 6.2

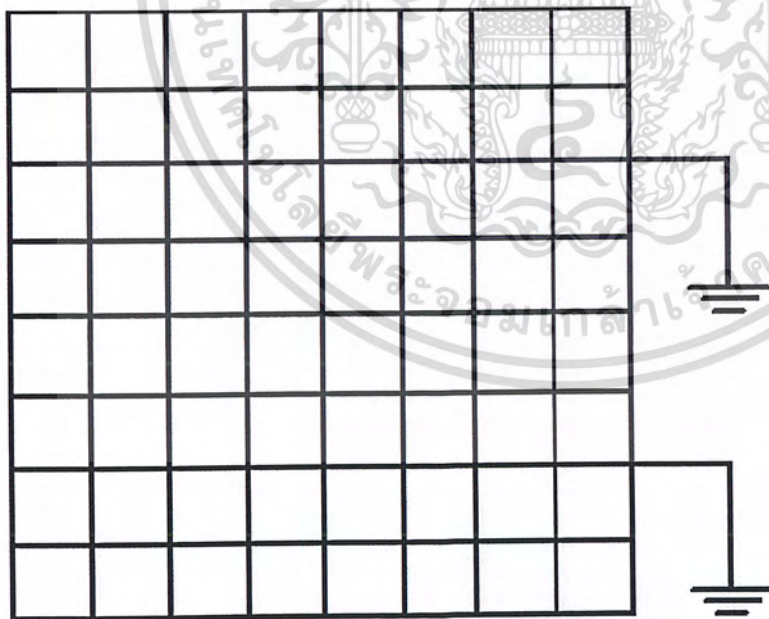
2.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate

2.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$ (จุดที่ 1) และ  $V_{out}$ (จุดที่ 2) บันทึก

สัญญาณลงในตารางที่ 2 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย



รูปที่ 6.12 วงจรขยายแบบเบสร่วม



$V_{in}(V1) = \dots\dots\dots V_{p-p}$

$V_{out}(V2) = \dots\dots\dots V_{p-p}$

ตารางที่ 2

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 5 / 7

ใบงานที่ 6.

สอนครั้งที่.....

วงจรขยายแบบต่างๆ ของทรานซิสเตอร์

จำนวน.....คาบ

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

วันที่...../...../.....

### คำถามท้ายการทดลอง

1. ทำไมเราไม่นำวงจรขยายแบบคอลเลกเตอร์ร่วมมาใช้งาน

.....  
.....  
.....

2. จากการทดลองที่ 2 วงจรขยายแบบเบสร่วมจึงเปลี่ยนทรานซิสเตอร์เป็นเบอร์ Q2N3906 ขา E อยู่  
ด้านอินพุท ขา C อยู่ด้านเอาต์พุท  $V_2 = 4\text{ V}$  และ  $V_3 = 12\text{ V}$  โดยการไบอัสให้ทรานซิสเตอร์จะ  
กลับแหล่งจ่ายจากวงจรที่ใช้ทรานซิสเตอร์ชนิด NPN จงวาดรูปและบันทึกผลการทดลองลงใน  
ตารางที่ 3

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 6 / 7

ใบงานที่ 6.

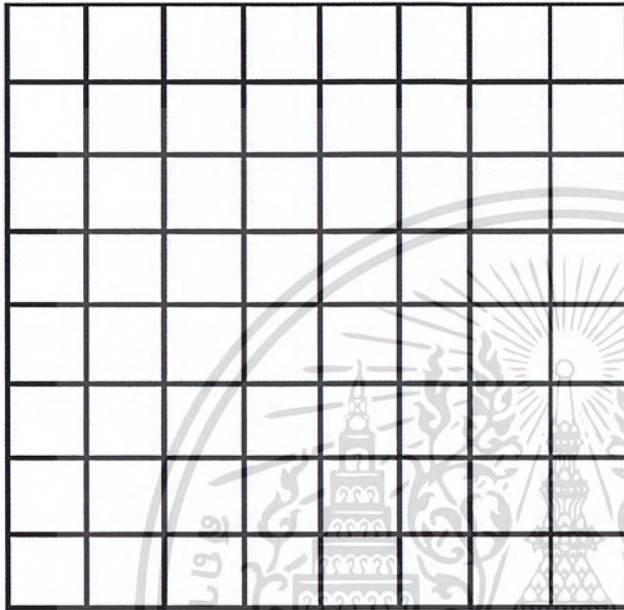
สัปดาห์ที่.....

วงจรขยายแบบต่างๆ ของทรานซิสเตอร์

จำนวน.....คาบ

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

วันที่...../...../.....



$V_{in}(V1) = \dots\dots\dots V_{p-p}$

$V_{out}(V2) = \dots\dots\dots V_{p-p}$

ตารางที่ 3

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

<h1>ITE</h1>	โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 7 / 7
	ใบงานที่ 6.	ตอนที่.....
	วงจรขยายแบบต่างๆ ของทรานซิสเตอร์	จำนวน.....คาบ
ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ		วันที่...../...../.....

**สรุปผลการทดลอง**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ทางการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

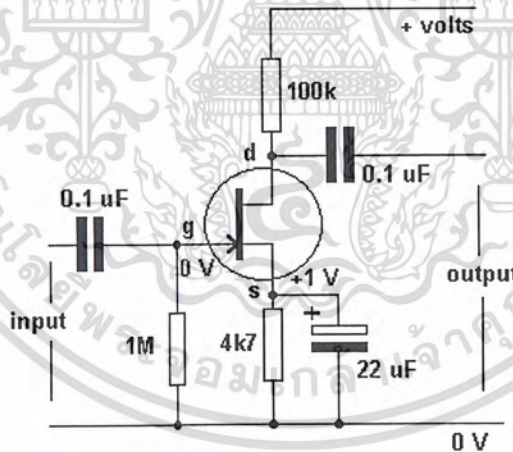
### วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจรขยาย FET แบบต่างๆ
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

### เนื้อหาในการทดลอง

#### 1. วงจรขยาย FET แบบไบอัสช่วยตัวเอง

วงจรไบอัสช่วยตัวเอง (self bias circuit) ของ JFET คือการจัดแรงดันไบอัสให้วงจรใช้แหล่งจ่ายแรงดันชุดเดียว การกำหนดค่าแรงดันไบอัสที่ขา G และขา S (VGS) ทำได้ด้วยการกำหนดค่าความต้านทานต่อให้ขา G เทียบกับกราวด์ (RG) และกำหนดค่าความต้านทานต่อให้ขา S เทียบกับกราวด์ (RS) มีผลให้เกิดเป็นแรงดันไบอัสกลับที่ VGS เพื่อควบคุมการทำงานของวงจร ลักษณะวงจรแสดงรูปที่ 7.1



รูปที่ 7.1 วงจรขยาย JFET แบบไบอัสช่วยตัวเอง

## 2. วงจรขยาย FET แบบไบอัสแบ่งแรงดัน

วงจรไบอัสแบ่งแรงดันของ FET มีลักษณะวงจรเหมือนกับวงจรไบอัสแบ่งแรงดันของทรานซิสเตอร์ มีความแตกต่างกันตรงที่ลักษณะไบอัสที่จ่ายให้ขา G เทียบกับ S (VGS) ของ FET ต้องเป็นไบอัสกลับเสมอ ส่วนทรานซิสเตอร์แรงดันไบอัสที่จ่ายให้ขา B เทียบกับขา E (VBE) ต้องเป็นไบอัสตรงเสมอ วงจรไบอัสแบ่งแรงดันของ FET แสดงดังรูปในการทดลองในรูปที่ 7.3

## 3. วงจรขยาย FET แบบไบอัสแรงดันป้อนกลับ

วงจรไบอัสแรงดันป้อนกลับเป็นวงจรไบอัสแบบหนึ่งที่ยอมรับใช้งานใน E-MOSFET โดยการต่อตัวต้านทานคร่อมระหว่างขา D กับขา G (RG) เพื่อกำหนดแรงดันไบอัสป้อนกลับจากขา D มาขา G วงจรไบอัสแรงดันป้อนกลับ แสดงดังรูปในการทดลองในรูปที่ 7.4

### เครื่องมือและอุปกรณ์

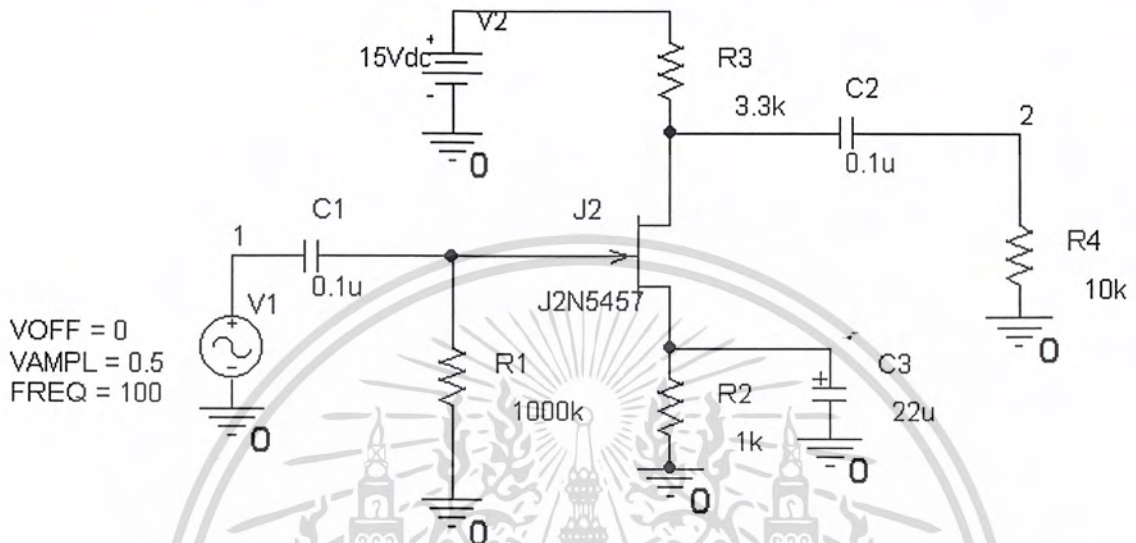
1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งาน โปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นการทดลอง

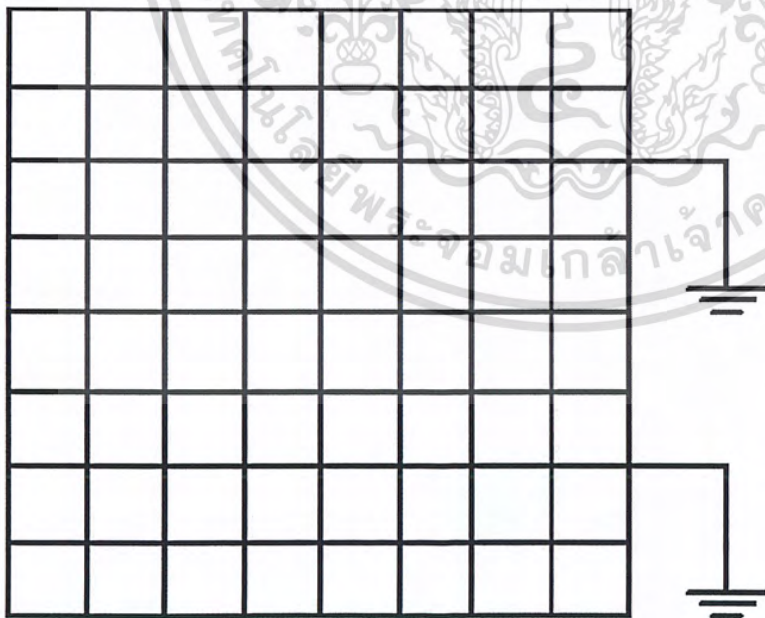
#### 1. วงจรขยาย FET แบบไบอัสช่วยตัวเอง

- 1.1 ทำการเปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start --> Programs --> OrCAD Release 9.1 --> Capture CIS
- 1.2 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 7.2
- 1.3 ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 1.4 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$ (จุดที่ 1) และ  $V_{out}$ (จุดที่ 2) บันทึก สัญญาณลงในตารางที่ 1 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 3 / 9
ใบงานที่ 7.	สอนครั้งที่.....
วงจรขยายแบบต่างๆ ของ FET	จำนวน.....คาบ
ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ	วันที่...../...../.....



รูปที่ 7.2 วงจรขยาย FET แบบไบอัสช่วยตัวเอง



Vin(V1) = .....Vp-p

Vout(V2) = .....Vp-p

ตารางที่ 1

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 4 / 9
ใบงานที่ 7.	สอนครั้งที่.....
วงจรขยายแบบต่างๆ ของ FET	จำนวน.....คาบ
ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ	วันที่...../...../.....

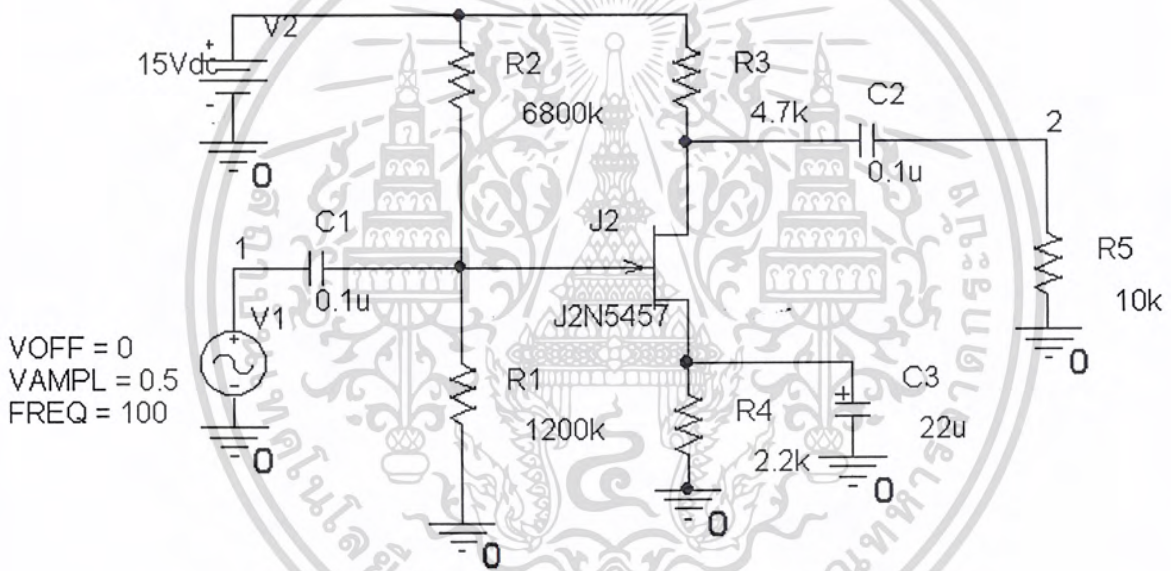
## 2. วงจรขยาย FET แบบไบอัสแบ่งแรงดัน

2.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 7.3

2.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate

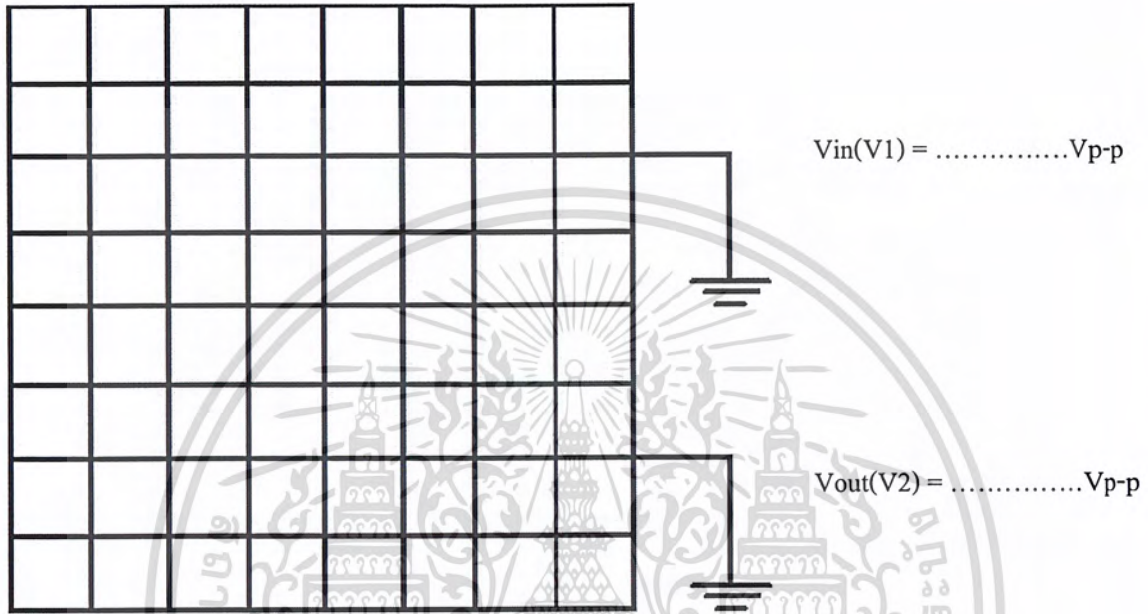
2.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$ (จุดที่ 1) และ  $V_{out}$ (จุดที่ 2) บันทึก

สัญญาณลงในตารางที่ 2 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย



รูปที่ 7.3 วงจรขยาย FET แบบไบอัสแบ่งแรงดัน

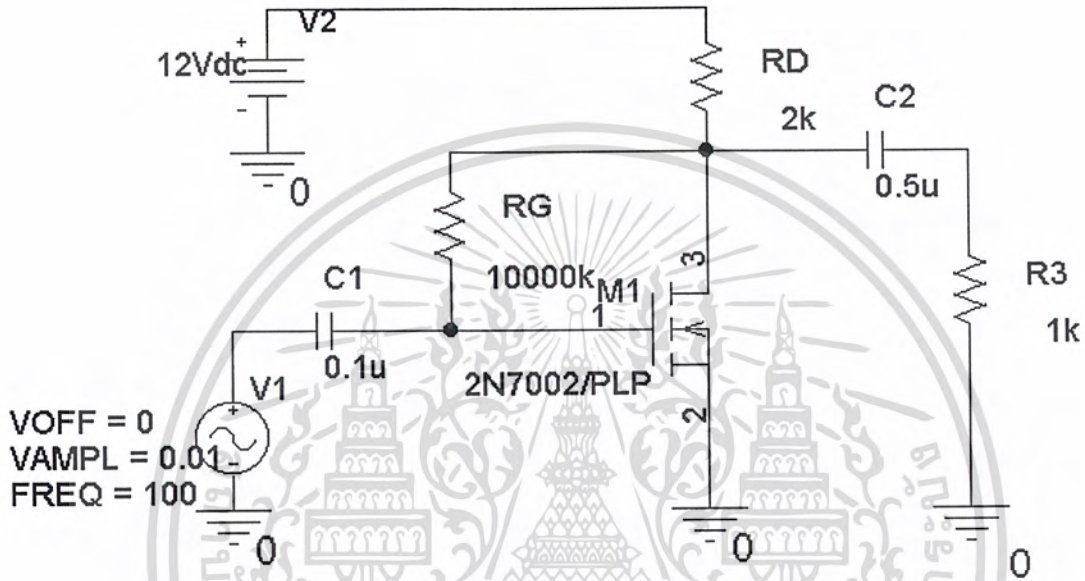
โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 5 / 9
ใบงานที่ 7.	สอนครั้งที่.....
วงจรขยายแบบต่างๆ ของ FET	จำนวน.....คาบ
ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ	วันที่...../...../.....



ตารางที่ 2

### 3. วงจรขยาย FET แบบไบอัสแรงดันป้อนกลับ

- 3.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 7.4
- 3.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 3.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$ (จุดที่ 1) และ  $V_{out}$ (จุดที่ 2) บันทึกสัญญาณลงในตารางที่ 3 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย

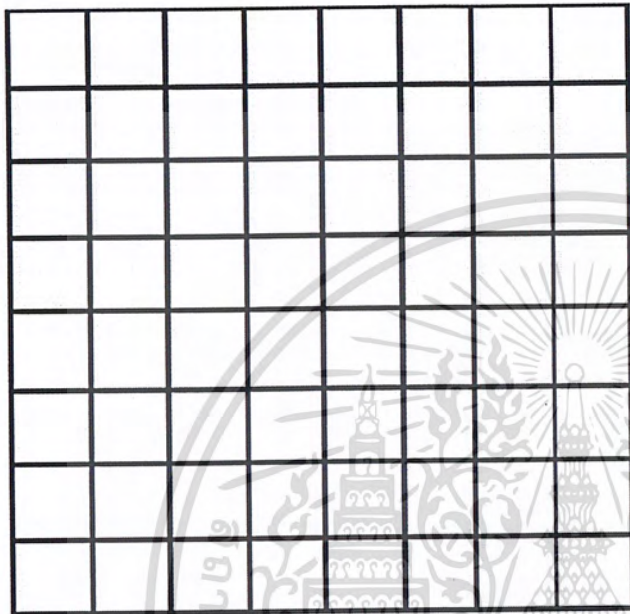


รูปที่ 7.4 วงจรขยาย FET แบบ โป้ฮัสแรงค้้นป้อนค้ล้บ

# ITE

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 7 / 9
ใบงานที่ 7.	สอนครั้งที่.....
วงจรขยายแบบต่างๆ ของ FET	จำนวน.....คาบ
	วันที่...../...../.....



$V_{in}(V1) = \dots\dots\dots V_{p-p}$

$V_{out}(V2) = \dots\dots\dots V_{p-p}$

ตารางที่ 3

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1 แผ่นที่ 8/9

ใบงานที่ 7.

สอนครั้งที่.....

วงจรขยายแบบต่างๆ ของ FET

จำนวน.....คาบ

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

วันที่...../...../.....

## คำถามท้ายการทดลอง

1. FET กับทรานซิสเตอร์มีความเหมือนหรือแตกต่างกันอย่างไร

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....





## วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจรคาสเคดทรานซิสเตอร์แบบต่างๆ
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

## เนื้อหาในการทดลอง

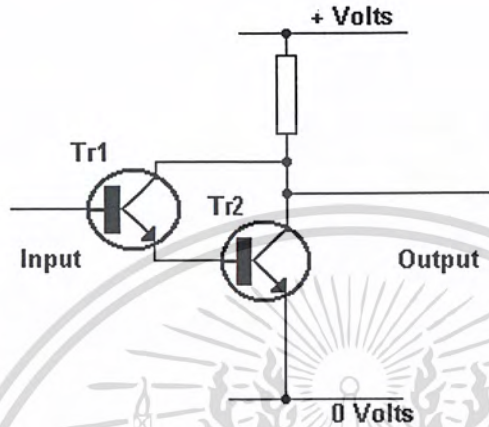
วงจรรขยายสัญญาณที่มีภาคขยายมากกว่าหนึ่งภาค การต่อภาคขยายเข้าด้วยกันมักต้องวงจรแบบคาสเคด (cascade connection) โดยการต่อเพิ่มภาคขยายเข้าไปเป็นลำดับ ด้วยการนำเอาท์พุทของวงจรรขยายภาคที่ 1 ต่อเข้ากับอินพุทของวงจรรขยายภาคที่ 2 หากต่อมากกว่า 2 ภาค ก็ทำได้ในลักษณะเดียวกันนี้ไปเรื่อยๆ การต่อแบบคาสเคดนี้ทำให้ทั้งแรงดันและกระแสสามารถส่งผ่านไปขยายได้โดยตรง ช่วยให้อัตราขยายของวงจรเพิ่มขึ้น

### 1. วงจรรขยายคาสเคดแบบทรานซิสเตอร์

วงจรรขยายคาสเคดแบบทรานซิสเตอร์ (Transistor Cascade Amplifier) เป็นวงจรรขยายให้ทรานซิสเตอร์ต่อร่วมกัน 2 ภาคแบบคาสเคด แต่ละภาคจัดวงจรรขยายแบบอิมิตเตอร์ ลักษณะวงจรแสดงอยู่ในการทดลองรูปที่ 8.2

### 2. วงจรรขยายคาร์ลิงตัน

ทรานซิสเตอร์ที่ต่อร่วมกันสองตัวในวงจรรขยายสัญญาณมักนิยมต่อวงจรเข้าด้วยกันด้วยวงจรที่เรียกว่า คู่คาร์ลิงตัน (Darlington pair) ซึ่งเป็นลักษณะการต่อวงจรรขยายแบบอิมิตเตอร์ตาม (emitter follower) วงจรรขยายทรานซิสเตอร์ตัวแรกส่งไปให้วงจรรขยายทรานซิสเตอร์ตัวที่สองเป็นแบบไดเรกต์คัปปลิง มีผลให้อัตราขยายกระแสของวงจรเพิ่มสูงขึ้น ลักษณะการต่อวงจรแสดงดังรูปที่ 8.1



รูปที่ 8.1 วงจรขยายคาร์ลิงตัน

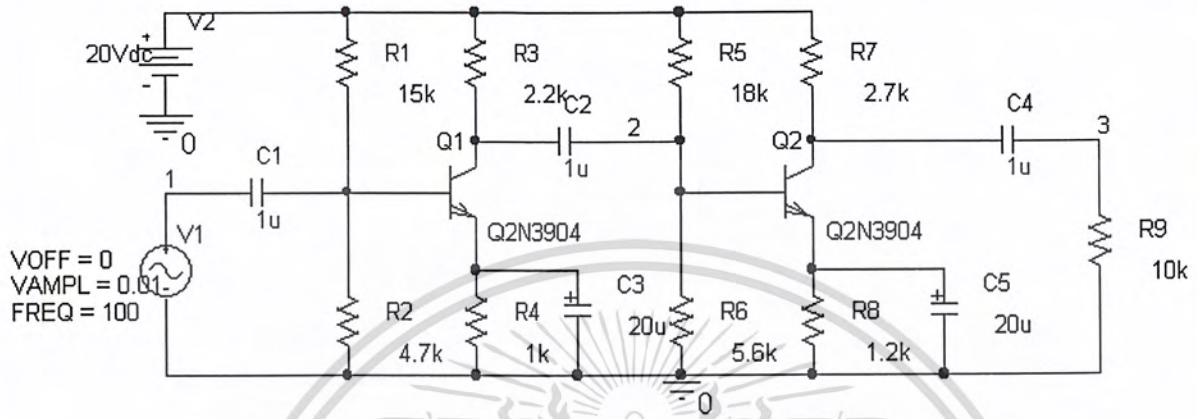
**เครื่องมือและอุปกรณ์**

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งาน โปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

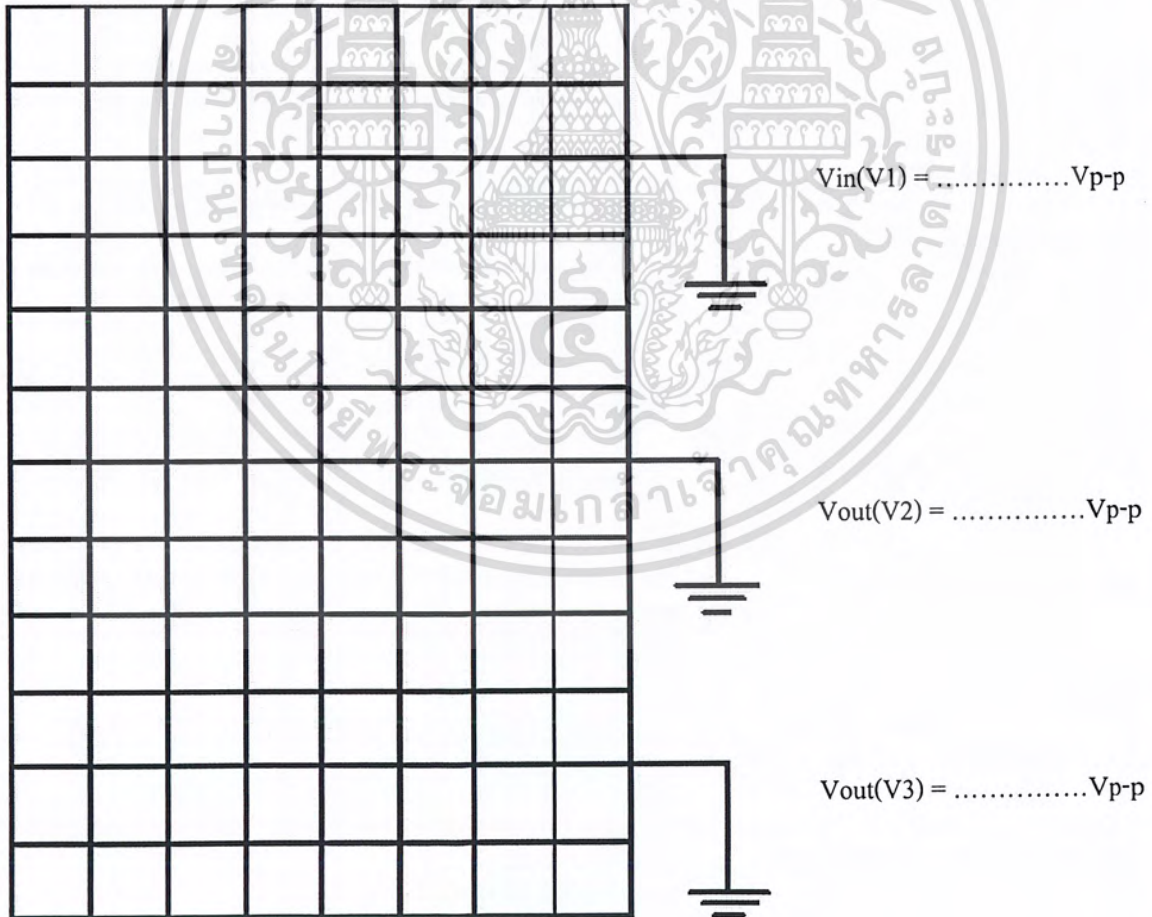
**ลำดับขั้นตอนการทดลอง**

**1. วงจรขยายคาสเคดแบบทรานซิสเตอร์**

- 1.1 ทำการเปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start --> Programs --> OrCAD Release 9.1 --> Capture CIS
- 1.2 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 8.2
- 1.3 ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 1.4 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด Vin(จุดที่ 1) และ Vout(จุดที่ 2 และ 3) บันทึก สัญญาณลงในตารางที่ 1 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย



รูปที่ 8.2 วงจรขยายคลาสเคดแบบทรานซิสเตอร์



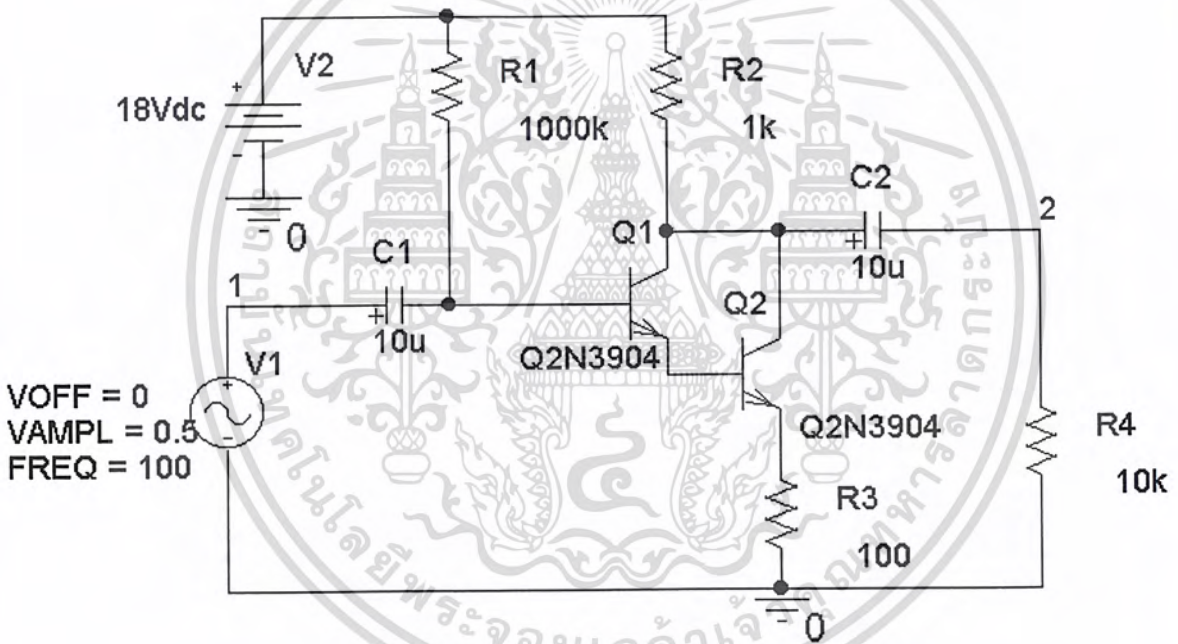
ตารางที่ 1

## 2. วงจรขยายคาร์ลิงตัน

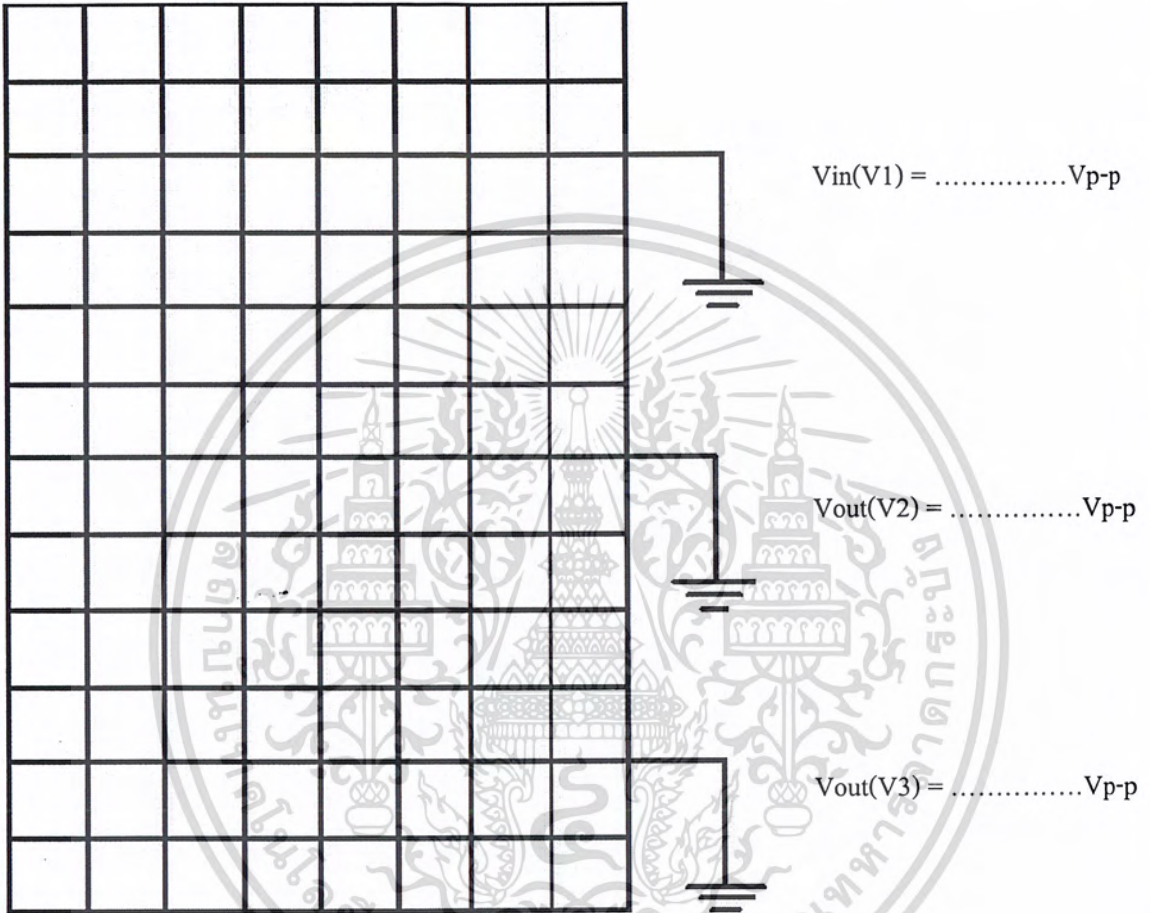
2.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 8.3

2.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate

2.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$ (จุดที่ 1) และ  $V_{out}$ (จุดที่ 2) บันทึกสัญญาณลงในตารางที่ 2 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย



รูปที่ 8.3 วงจรขยายคาร์ลิงตัน



ตารางที่ 2

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 6 / 7

ใบงานที่ 8.

สอนครั้งที่.....

วงจรคาสเคดทรานซิสเตอร์

จำนวน.....คาบ

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

วันที่...../...../.....

### คำถามท้ายการทดลอง

1. ทำไมต้องมีการต่อวงจรแบบคาสเคด

.....

.....

.....

.....

.....

2. การต่อทรานซิสเตอร์แบบคาร์ลิงตันมีประโยชน์อย่างไรบ้าง

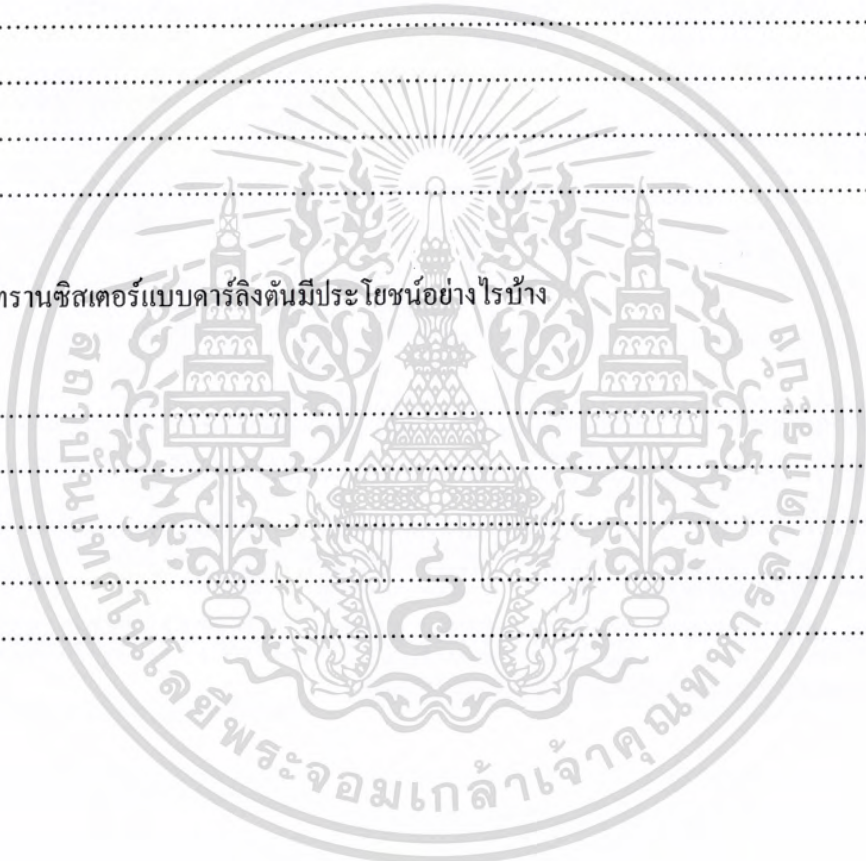
.....

.....

.....

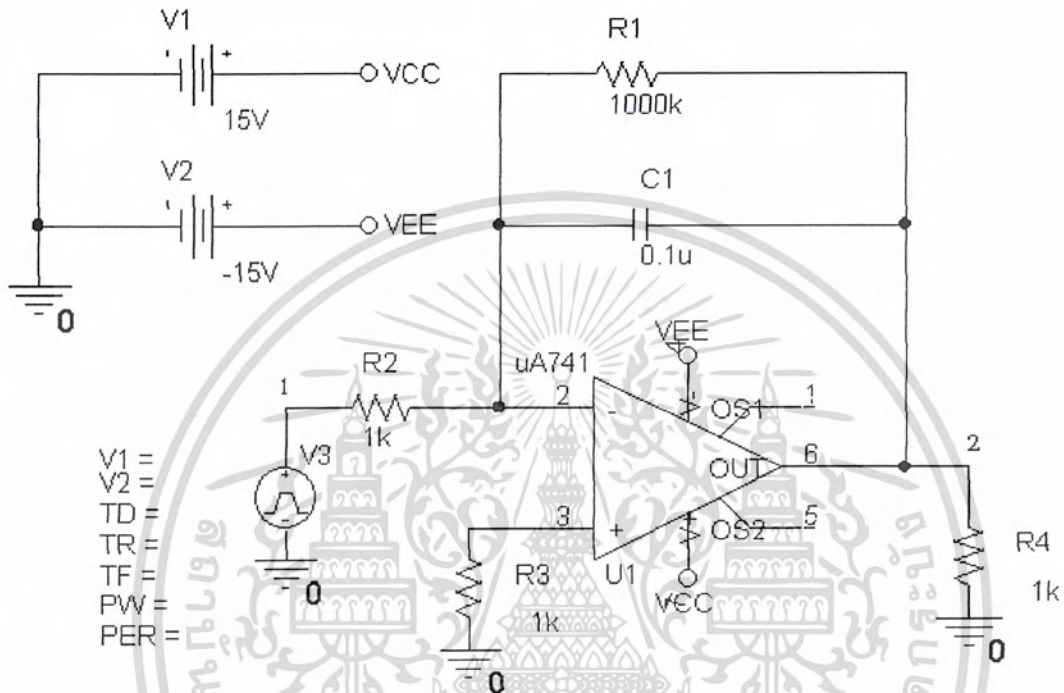
.....

.....



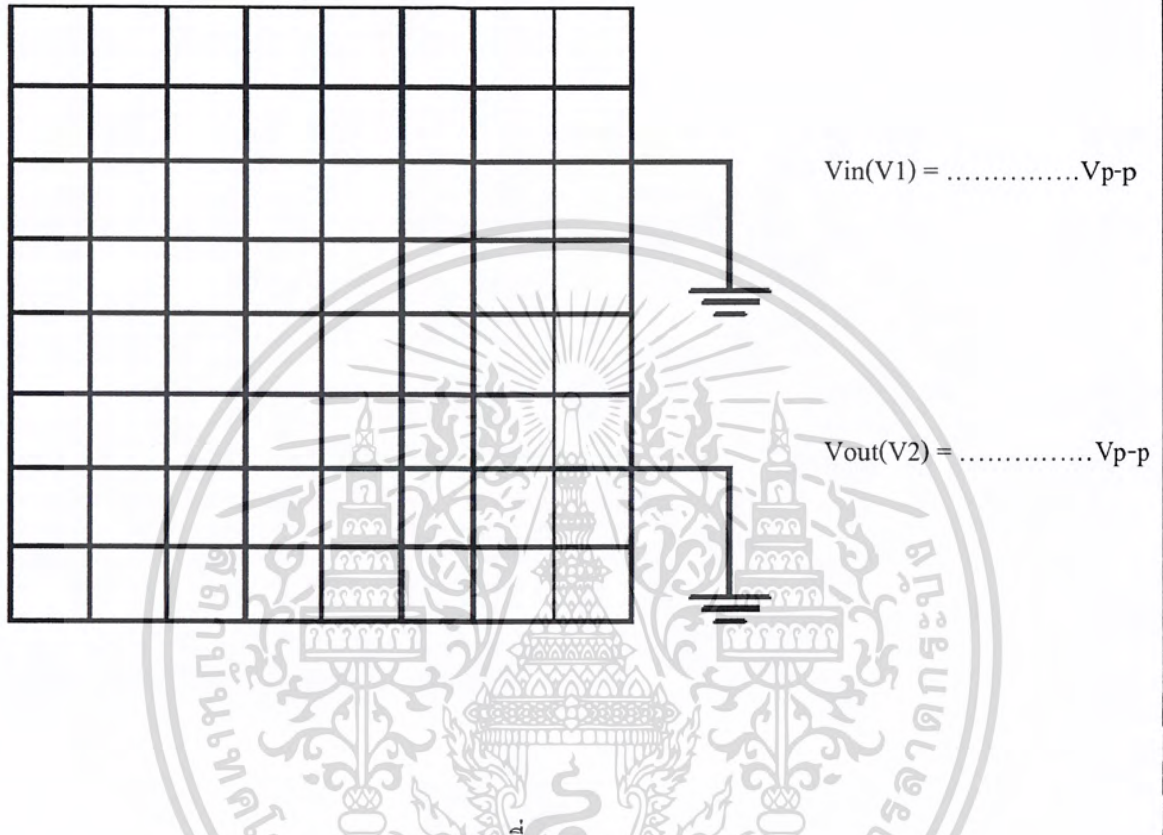


โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 2 / 6
ใบงานที่ 9.	สอนครั้งที่.....
วงจรอะอสเตเบิลมัลติไวเบเรเตอร์ และ	จำนวน.....คาบ
วงจร โม โนสเตเบิลมัลติไวเบเรเตอร์ โดยใช้ทรานซิสเตอร์	วันที่...../...../.....



รูปที่ 9.1 วงจรอินทิเกรเตอร์ (Integrator) โดยใช้โอปแอมป์

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 3 / 6
ใบงานที่ 9.	สอนครั้งที่.....
วงจรอะสเตเบิลมีลต์ติไวเบรเตอร์ และ	จำนวน.....คาบ
วงจร โม โนสเตเบิลมีลต์ติไวเบรเตอร์โดยใช้ทรานซิสเตอร์	วันที่...../...../.....

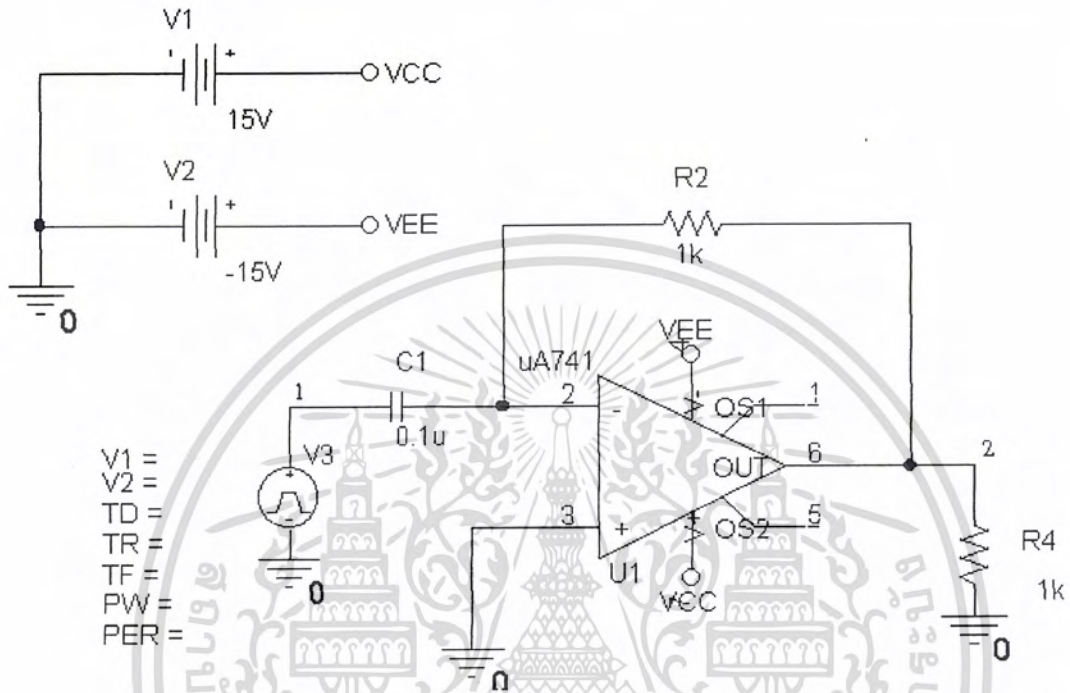


ตารางที่ 1

**2. วงจรดิฟเฟอเรนชิเอเตอร์ (Differentiator) โดยใช้ออปแอมป์**

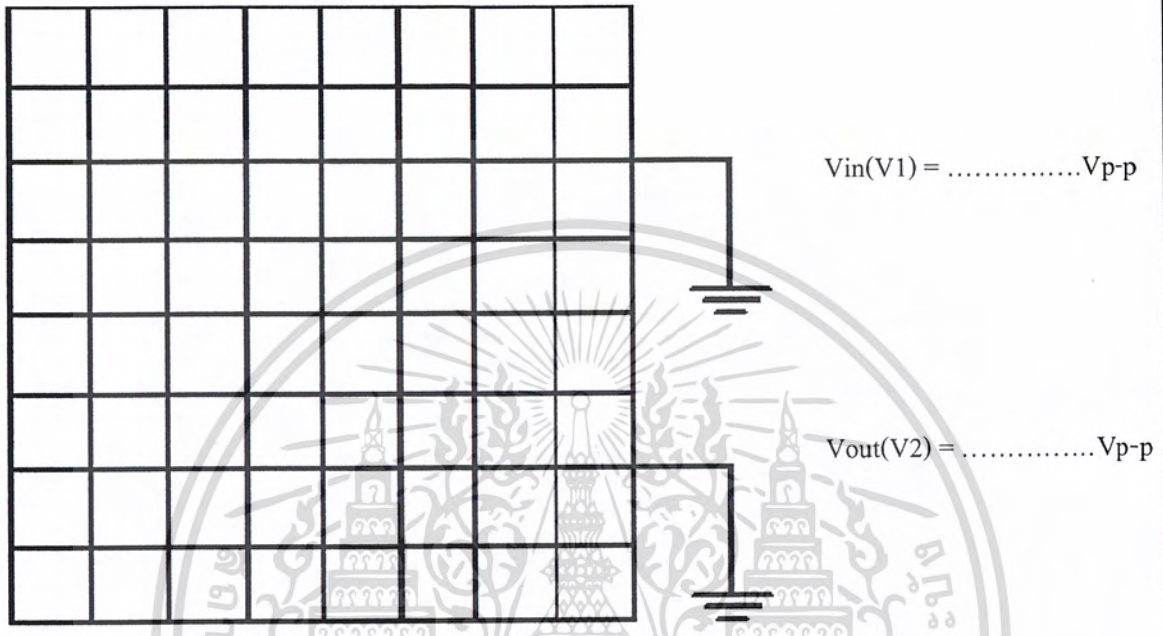
- 2.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 9.2
- 2.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 2.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด Vin(จุดที่ 1) และ Vout(จุดที่ 2) บันทึกสัญญาณลงในตารางที่ 2 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 4 / 6
ใบงานที่ 9.	สอนครั้งที่.....
วงจรอะอสซิลเลตอร์และ	จำนวน.....คาบ
วงจรมอนอสเตเบิลมัลติไวเบรเตอร์โดยใช้ทรานซิสเตอร์	วันที่...../...../.....



รูปที่ 9.2 วงจรดิฟเฟอเรนชิเอเตอร์ (Differentiator) โดยใช้อปแอมป์

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 5 / 6
ใบงานที่ 9.	สอนครั้งที่.....
วงจรอะสเตเบิลมัลติไวเบรเตอร์ และ	จำนวน.....คาบ
วงจร โมโนสเตเบิลมัลติไวเบรเตอร์ โดยใช้ทรานซิสเตอร์	วันที่...../...../.....



ตารางที่ 2



<h1>ITE</h1>	โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 1 / 7
	ใบงานที่ 10.	สอนครั้งที่.....
	วงจรขยายคาสเคดแบบ FET	จำนวน.....คาบ
ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ		วันที่...../...../.....

**วัตถุประสงค์**

1. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจรขยายคาสเคดแบบ FET
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

**เนื้อหาในการทดลอง**

**1. วงจรขยายคาสเคดแบบ FET**

วงจรขยายคาสเคดแบบ FET (FET cascade amplifier) เป็นวงจรขยายที่ใช้ FET ต่อร่วมกัน 2 ภาควิชาคาสเคด แต่ละภาคจัดวงจรขยายแบบชอร์สรวม ลักษณะของวงจรแสดงในการทดลองดังรูปที่ 10.1

**2. วงจรขยายคาสเคดแบบ FET ผสมทรานซิสเตอร์**

วงจรขยายคาสเคดแบบ FET ผสมทรานซิสเตอร์ (combination FET transistor cascade amplifier) เป็นวงจรขยายที่ใช้ FET หนึ่งภาคต่อร่วมกับวงจรขยายใช้ทรานซิสเตอร์อีกหนึ่งภาค มีผลทำให้วงจรมีอินพุทอิมพีแดนซ์ ( $Z_i$ ) สูง และมีอัตราขยายแรงดัน ( $A_v$ ) สูงขึ้น โดย FET จัดวงจรแบบชอร์สรวมและทรานซิสเตอร์จัดวงจรแบบอิมิตเตอร์ร่วม ลักษณะวงจรแสดงในการทดลองรูปที่ 10.2

**เครื่องมือและอุปกรณ์**

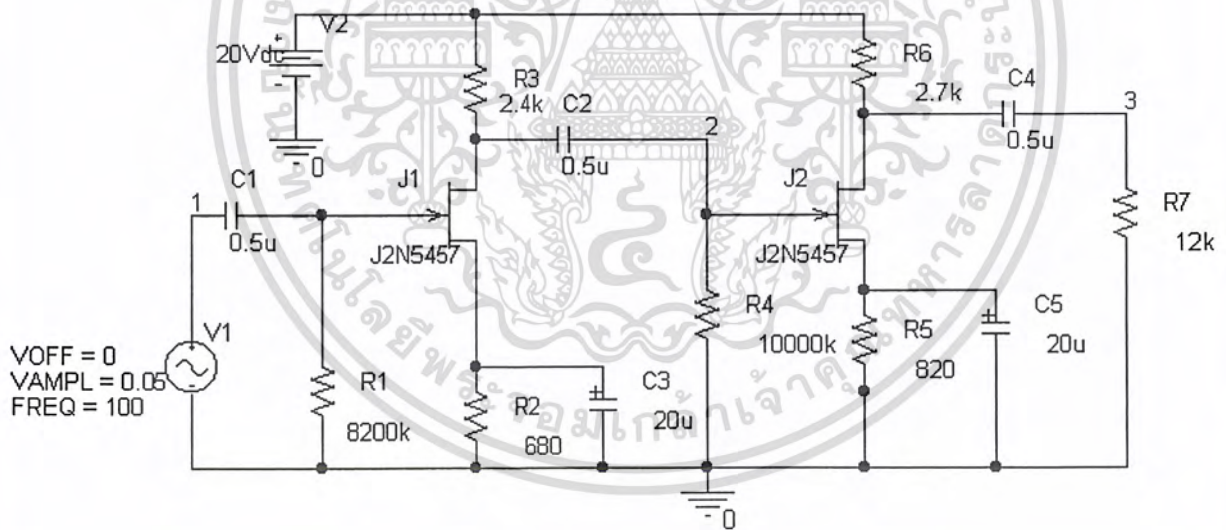
1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งาน โปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 2 / 7
ใบงานที่ 10.	สอนครั้งที่.....
วงจรขยายคาสเคดแบบ FET	จำนวน.....คาบ
	วันที่...../...../.....

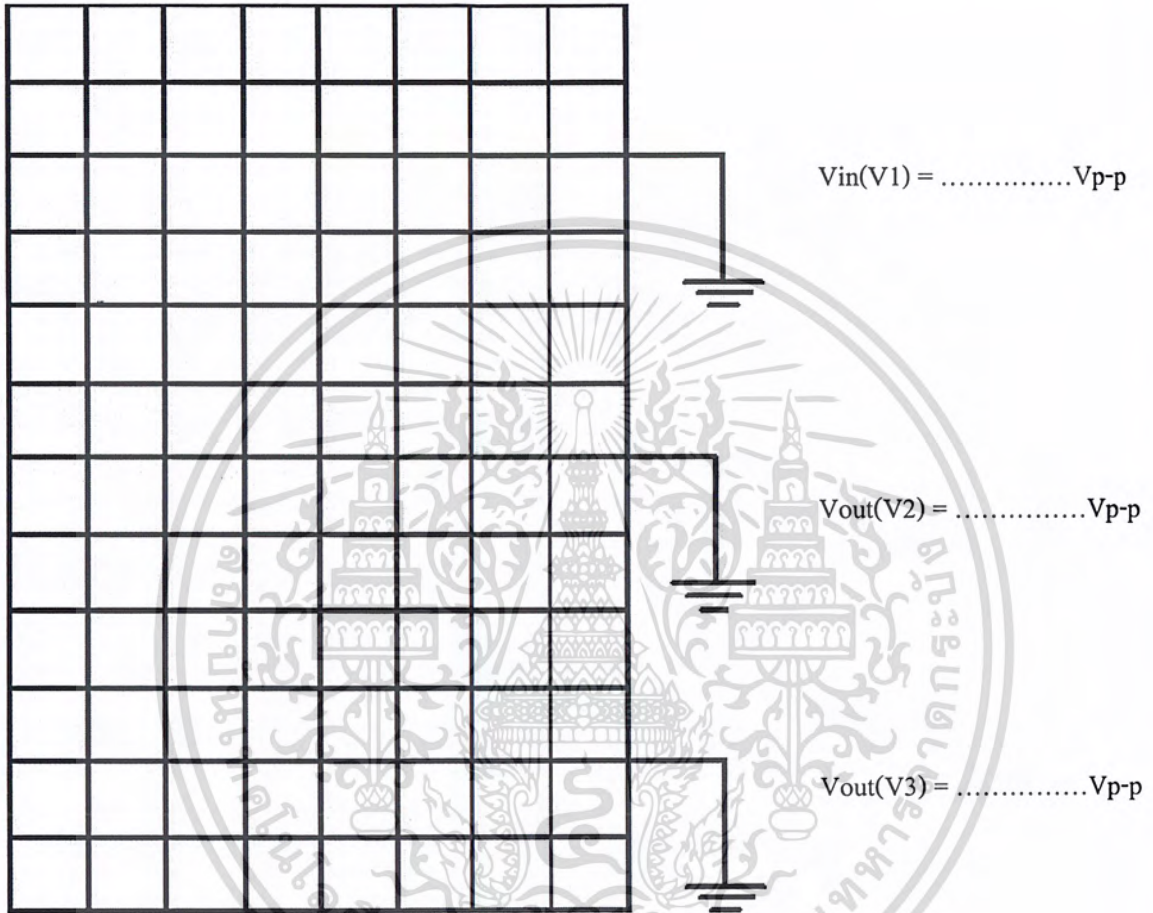
## ลำดับขั้นการทดลอง

### 1. วงจรขยายคาสเคดแบบ FET

- 1.1 ทำการเปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start --> Programs --> OrCAD Release 9.1 --> Capture CIS
- 1.2 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 10.1
- 1.3 ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 1.4 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$ (จุดที่ 1) และ  $V_{out}$ (จุดที่ 2 และ 3) บันทึกสัญญาณลงในตารางที่ 1 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย



รูปที่ 10.1 วงจรขยายคาสเคดแบบ FET



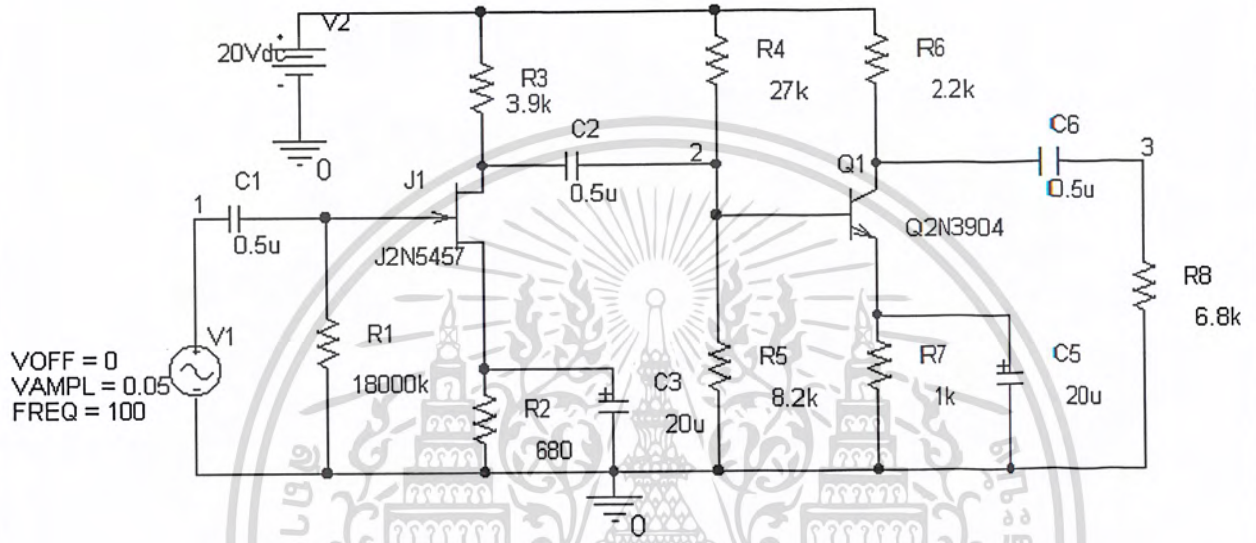
ตารางที่ 1

## 2. วงจรขยายคาสเคดแบบ FET ผสมทรานซิสเตอร์

2.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 10.2

2.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate

2.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{in}$ (จุดที่ 1) และ  $V_{out}$ (จุดที่ 2 และ 3) บันทึกสัญญาณลงในตารางที่ 2 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย



รูปที่ 10.2 วงจรขยายคาสเคดแบบ FET ผสมทรานซิสเตอร์

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 5 / 7

ใบงานที่ 10.

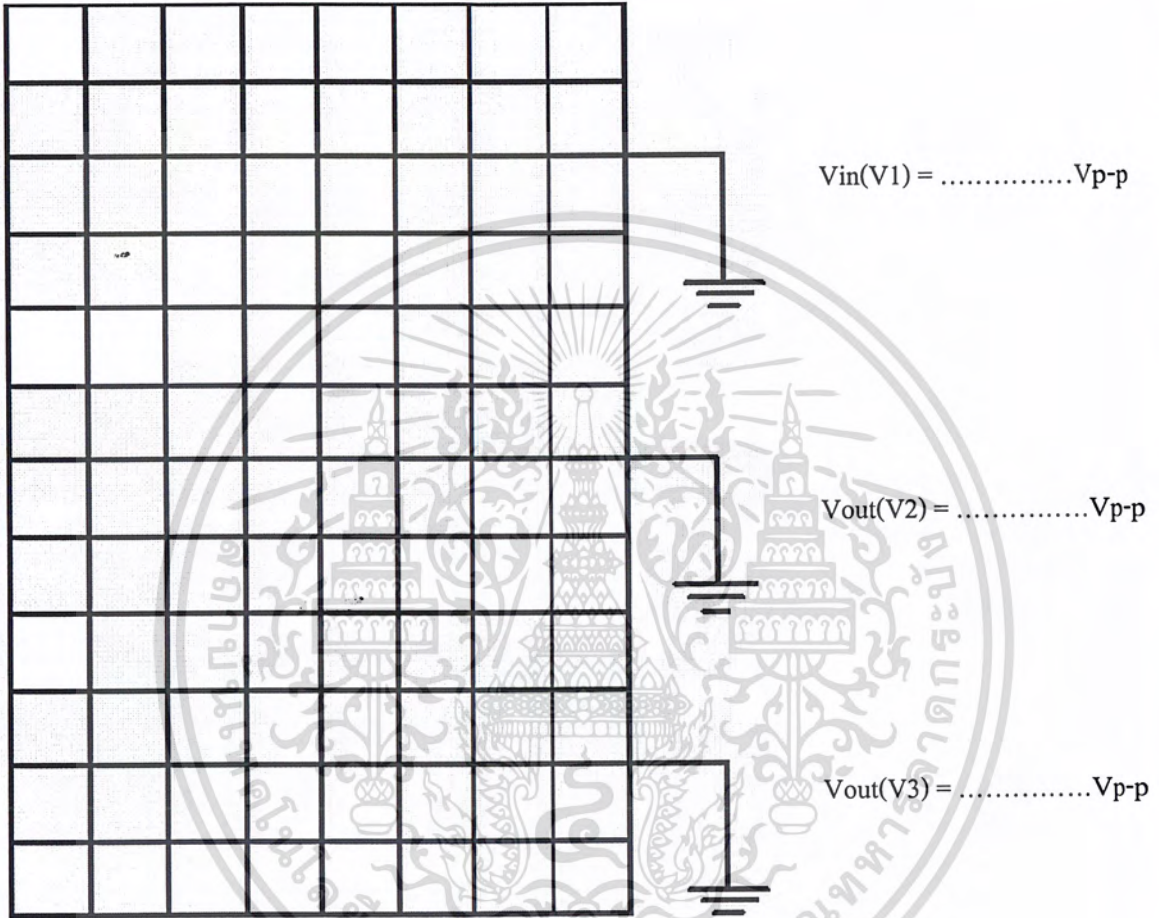
สอนครั้งที่.....

วงจรขยายคาสเทคแบบ FET

จำนวน.....คาบ

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

วันที่...../...../.....



ตารางที่ 2





โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 1 / 5
ใบงานที่ 11.	สอนครั้งที่.....
วงจร Relaxation Oscillator	จำนวน.....คาบ
หรือ Pulse Trigger Circuit	วันที่...../...../.....

**วัตถุประสงค์**

1. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจร Relaxation Oscillator หรือ Pulse Trigger Circuit
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

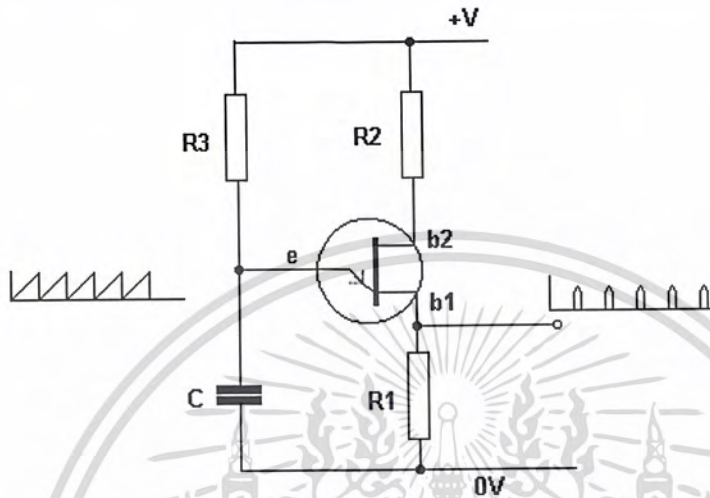
**เนื้อหาในการทดลอง**

**วงจร Relaxation Oscillator หรือ Pulse Trigger Circuit**

เราสามารถนำ UJT มาทำงานเป็น oscillator หรืออีกนัยหนึ่งคือตัวสร้าง trigger pulse ไปกระตุ้น gate ให้ SCR ทำงานดังรูปที่ 11.1 เมื่อจ่ายแรงดัน +V แก่วงจรตัวเก็บประจุ C จะถูก charge ด้วยกระแสจาก V ผ่าน R3 จนกระทั่งแรงดันตกคร่อม C หรือ emitter voltage สูงขึ้นถึงค่า peak point voltage หรือ Vp UJT ก็ turn on. C จึง discharge ผ่าน R1 ซึ่ง discharge จน emitter voltage ลดลงเหลือประมาณ 2 V ทำให้ emitter voltage หยุดการ conduct UJT จะ turn off. Cycle ต่อไปก็เริ่มขึ้น และช่วง period ของการ oscillator หรือเขียนแทนที่ "T" ยังไม่ขึ้นอยู่กับแรงดันที่ให้กับวงจร (supply voltage) กับค่าการเปลี่ยนแปลงของอุณหภูมิ ซึ่งเขียนเป็นสมการได้ว่า

$$T = \frac{1}{f} \cong R3C1 \ln \frac{1}{1-\eta} = 2.3R3C1 \log \frac{1}{1-\eta}$$

intrinsic standoff ratio หรือ  $\eta$  มีค่า nominal ประมาณ 0.63



รูปที่ 11.1 ตัวอย่างวงจร Relaxation Oscillator

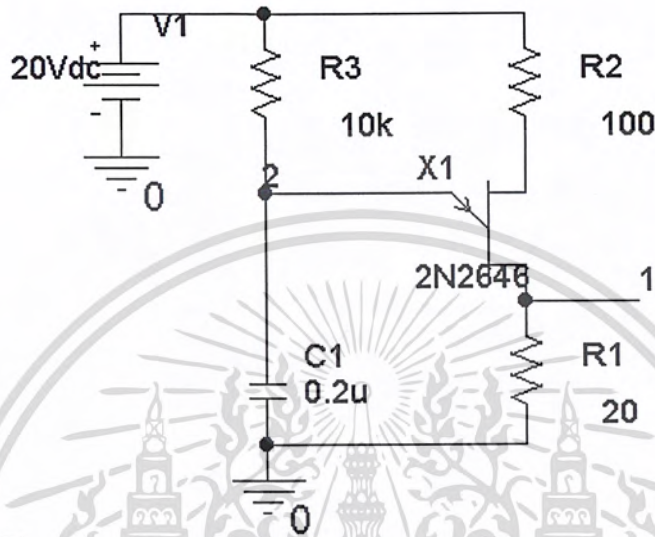
### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งานโปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

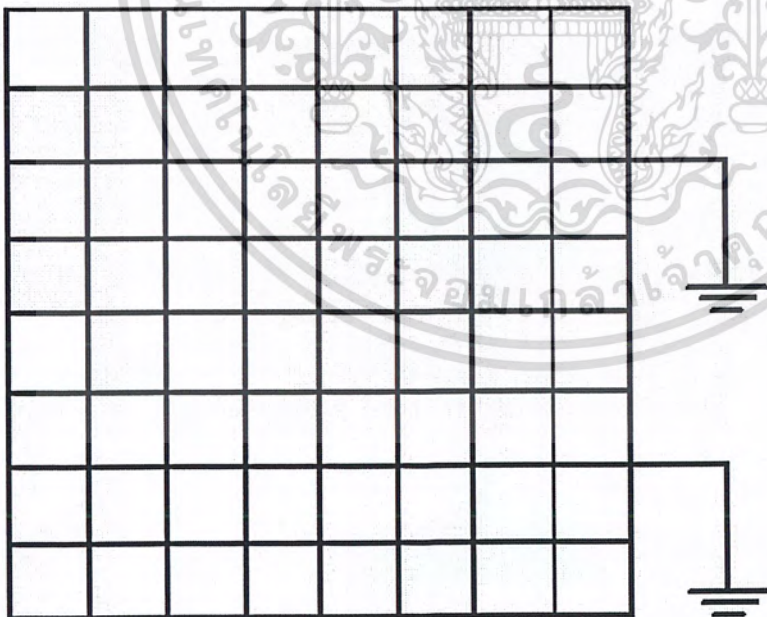
### ลำดับขั้นตอนการทดลอง

#### วงจร Relaxation Oscillator หรือ Pulse Trigger Circuit

- 1.1 ทำการเปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start --> Programs --> OrCAD Release 9.1 --> Capture CIS
- 1.2 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 11.2
- 1.3 ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 1.4 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{out}$ (จุดที่ 1) และ  $V_E$ (จุดที่ 2) บันทึก สัญญาณลงในตารางที่ 1 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย



รูปที่ 11.2 วงจร Relaxation Oscillator



$V_E(V2) = \dots\dots\dots V_{p-p}$

$V_{out}(V1) = \dots\dots\dots V_{p-p}$

ตารางที่ 1

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 4 / 5

ใบงานที่ 11.

สอนครั้งที่.....

วงจร Relaxation Oscillator

จำนวน.....คาบ

หรือ Pulse Trigger Circuit

วันที่...../...../.....

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

### คำถามท้ายการทดลอง

1. unijunction transistor (UJT) ทำหน้าที่ต่างจาก junction transistor ที่เป็นตัวขยายสัญญาณ โดย UJT ทำหน้าที่อะไรอธิบายพอสังเขป

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....





โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 1 / 9
ใบงานที่ 12.	สอนครั้งที่.....
วงจรออปแอมป์พื้นฐาน	จำนวน.....คาบ
วงจรการทำงานชนิดลูปเปิด	วันที่...../...../.....

### วัตถุประสงค์

1. เพื่อแสดงให้เห็นการทำงานพื้นฐานของวงจรออปแอมป์ชนิดลูปเปิด

### เนื้อหาในการทดลอง

#### 1. วงจรเปรียบเทียบแรงดัน (วงจรคอมพาราเตอร์)

การทำงานเป็นคอมพาราเตอร์ในขณะที่เปิดลูปนั้น ออปแอมป์จะสามารถเปรียบเทียบระดับสัญญาณระหว่างขาอินพุตทั้งสองได้ค่อนข้างแม่นยำ โดยใช้หลักเรื่องความสัมพันธ์ระหว่างขาอินพุต ซึ่งอธิบายได้ว่า เมื่อแรงดันที่ขาลบมีค่าเป็นบวกสูงกว่าแรงดันอินพุตที่ขาบวกสัญญาณเอาต์พุตจะเป็นลบ และมีขนาดเกือบเท่ากับ - VCC จากแหล่งจ่ายไฟ

#### 2. วงจรตรวจวัดสัญญาณรูปซายน์

จากคุณสมบัติของคอมพาราเตอร์ เราสามารถนำออปแอมป์มาประยุกต์ใช้เป็นตัวตรวจวัดแรงดันของสัญญาณที่เปลี่ยนไป โดยให้แรงดันที่ขาอินพุตขาหนึ่งเป็นจุดอ้างอิง ดังนั้น เมื่อใดก็ตามที่แรงดันที่ป้อนให้แก่อีกขาหนึ่งมีค่าเปลี่ยนแปลงไป แรงดันที่เอาต์พุตก็จะเปลี่ยนตามไปด้วย โดยเราให้แรงดันขาอ้างอิงเท่ากับศูนย์ที่ขาบวกของอินพุต ดังนั้น เมื่ออินพุตที่ขาลบสูงกว่าศูนย์แรงดันที่เอาต์พุตก็จะมีขนาดเป็น - VCC และจะเป็น +VCC เมื่อแรงดันลดต่ำกว่าศูนย์

#### 3. วงจรเปรียบเทียบเฟสของสัญญาณ

วงจรคอมพาราเตอร์อาจจะถูกใช้เป็นตัวเปรียบเทียบเฟสของสัญญาณสองตัว ซึ่งแต่ละตัวอาจจะมีความถี่ไม่แน่นอน นั่นคือ มีการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา ดังนั้น เมื่อใดก็ตามที่เฟสและขนาดของสัญญาณอินพุตทั้งสองตรงกัน เอาต์พุตของออปแอมป์จะมีค่าเป็นศูนย์ทันที

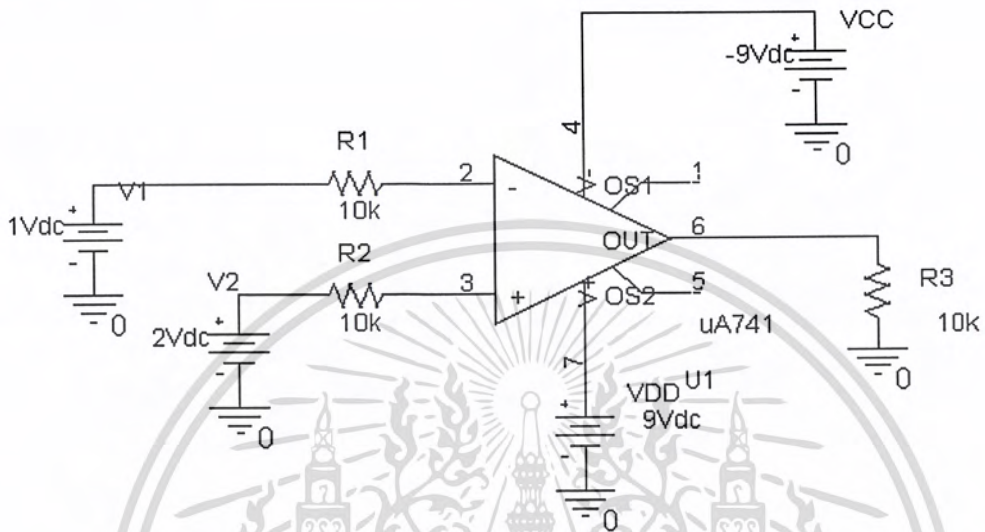
### เครื่องมือและอุปกรณ์

- คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งาน โปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
- โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นการทดลอง

#### 1. วงจรเปรียบเทียบแรงดัน (วงจรคอมพาราเตอร์)

- 1.1 ทำการเปิดโปรแกรม OrCAD
- 1.2 สร้างวงจรตามรูปที่ 13.1
- 1.3 ทดลองให้ใส่อินพุต V1 และ V2 ตามตารางที่ 13.1 และ ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 1.4 ทำการทดลอง และบันทึกผลการทดลองลงในตารางที่ 1



รูปที่ 13.1 วงจรเปรียบเทียบแรงดัน (วงจรคอมพาราเตอร์)

Input Voltage		Output Voltage
V1	V2	Vout
1	2	
2	1	
0	0	
1	-1	
-1	1	
-1	-2	
-2	-1	

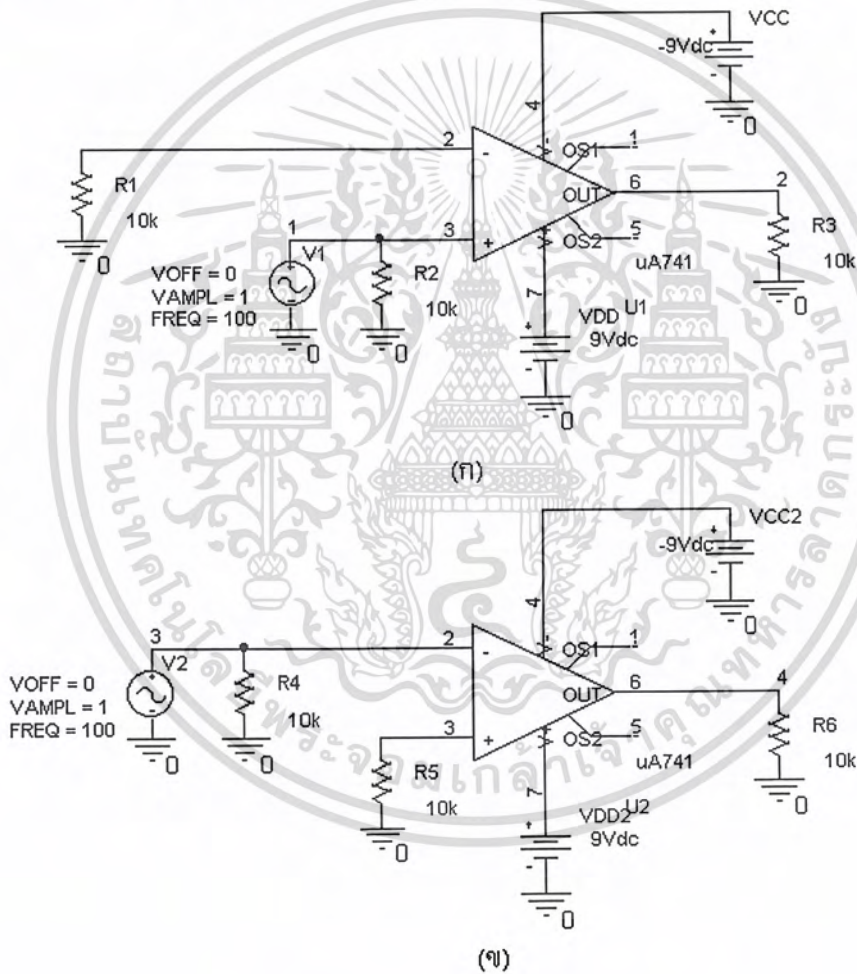
ตารางที่ 1

## 2. วงจรตรวจวัดสัญญาณรูปขายน

2.1 สร้างวงจรตามรูปที่ 13.2

2.2 ทดลองให้ใส่อินพุต sine แรงดัน 1 Vp ความถี่ 100 Hz และ ทำการตั้งค่าในการ simulate

2.3 ทำการทดลอง และบันทึกผลการทดลองลงในตารางที่ 2



รูปที่ 13.2 วงจรตรวจวัดสัญญาณรูปขายน

(ก) อินพุตขั้วบวก

(ข) อินพุตขั้วลบ

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 4 / 9

ใบงานที่ 12.

สอนครั้งที่.....

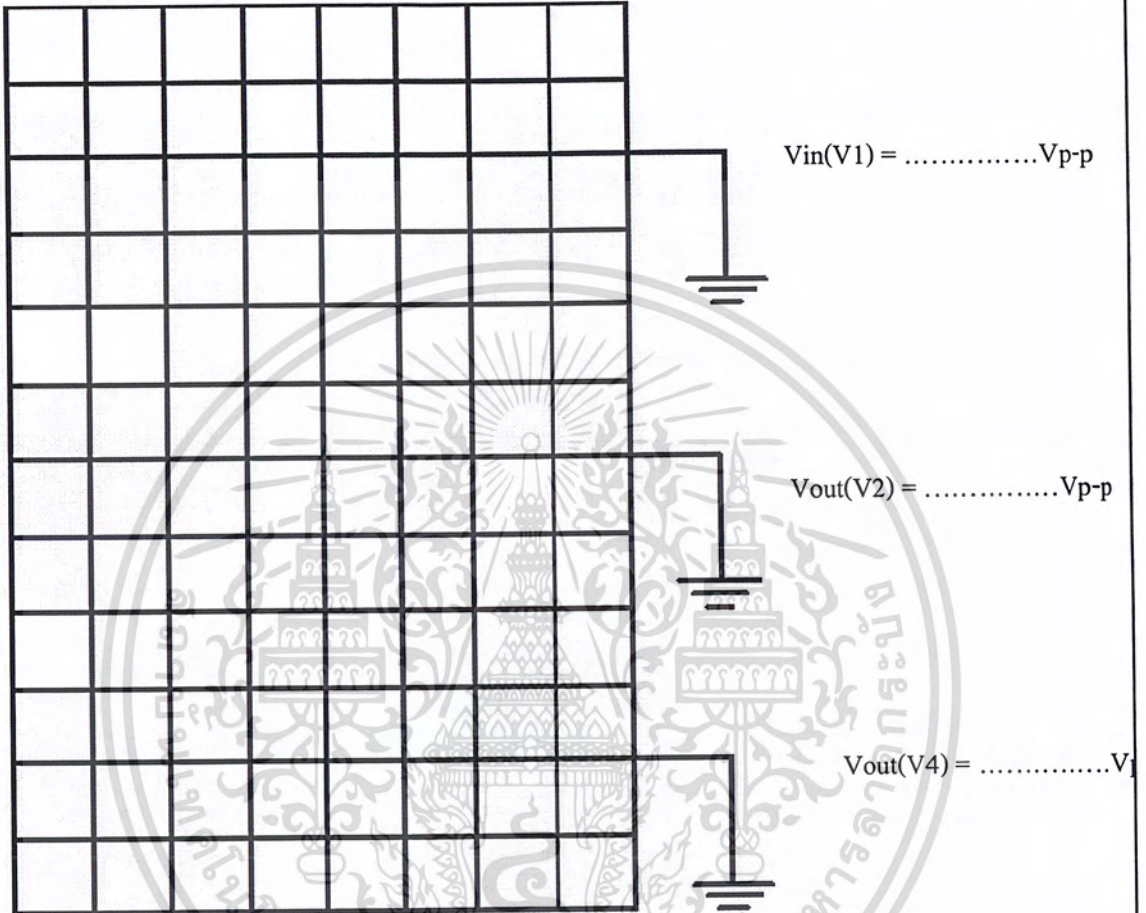
วงจรอปแอมป์พื้นฐาน

จำนวน.....คาบ

วงจรการทำงานชนิดลูปเปิด

วันที่...../...../.....

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ



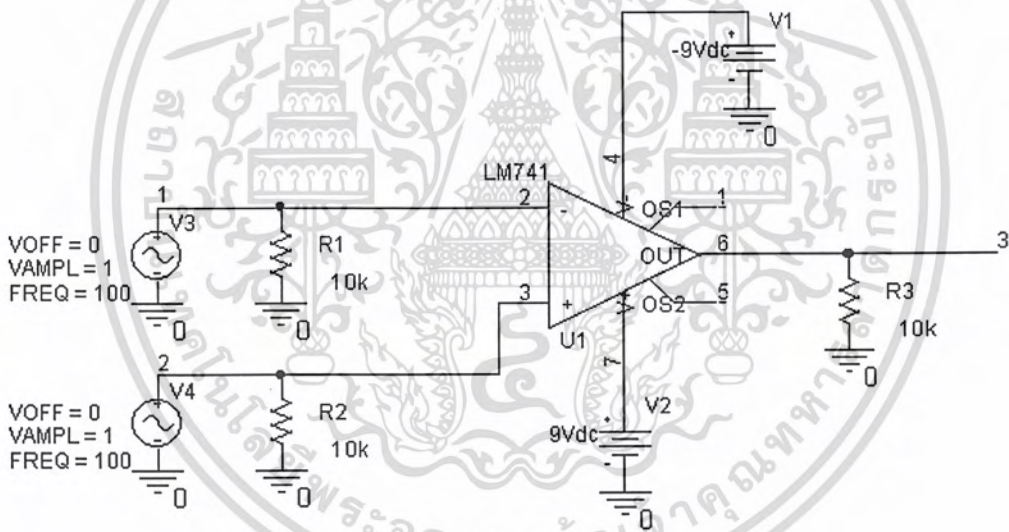
ตารางที่ 2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 5 / 9
ใบงานที่ 12.	สอนครั้งที่.....
วงจรอปแอมป์พื้นฐาน	จำนวน.....คาบ
วงจรการทำงานชนิดลูปเปิด	วันที่...../...../.....

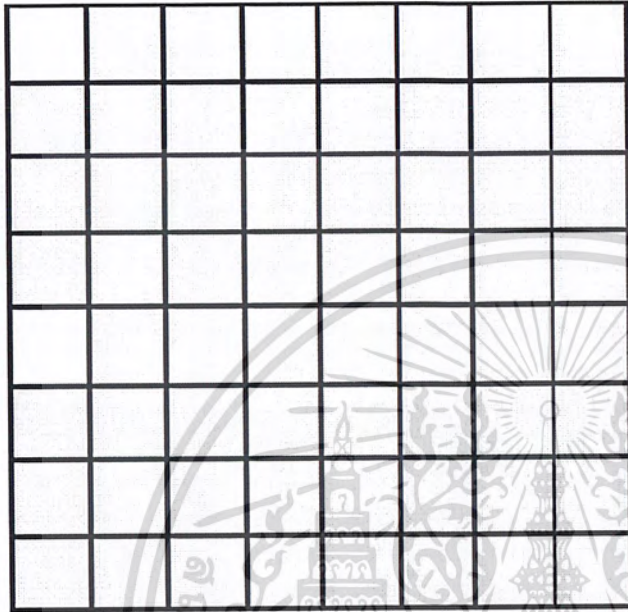
### 3. วงจรเปรียบเทียบเฟสของสัญญาณ

- 3.1 สร้างวงจรตามรูปที่ 13.3
- 3.2 ทดลองให้ได้อินพุต sine ที่ V1 และ V2 ตามตารางที่ 3
- 3.3 ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 3.4 ทำการทดลอง และบันทึกผลการทดลองลงในตารางที่ 3



รูปที่ 13.3 วงจรเปรียบเทียบเฟสของสัญญาณ

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 6/9
ใบงานที่ 12.	สอนครั้งที่.....
วงจรอปแอมป์พื้นฐาน	จำนวน.....คาบ
วงจรการทำงานชนิดลูปเปิด	วันที่...../...../.....

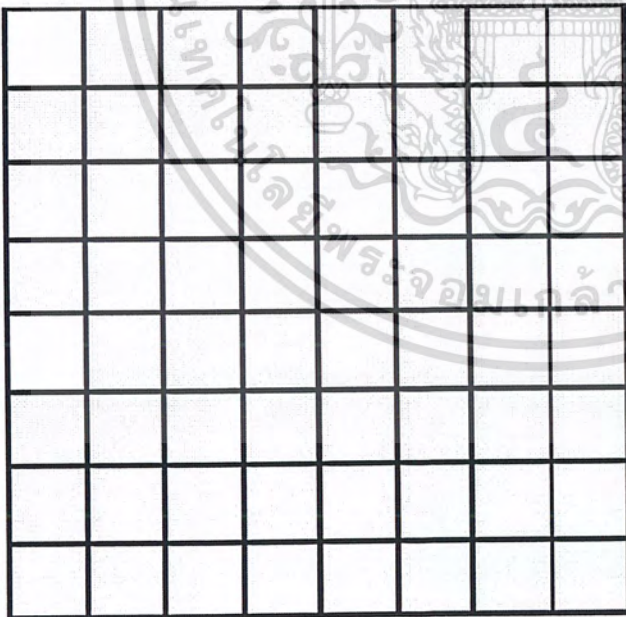


$V_{in}(V1) = 2 V_p$

$V_{in}(V2) = 1 V_p$

ความถี่ 100 Hz

$V_{out}(V3) = \dots\dots\dots V_{p-p}$

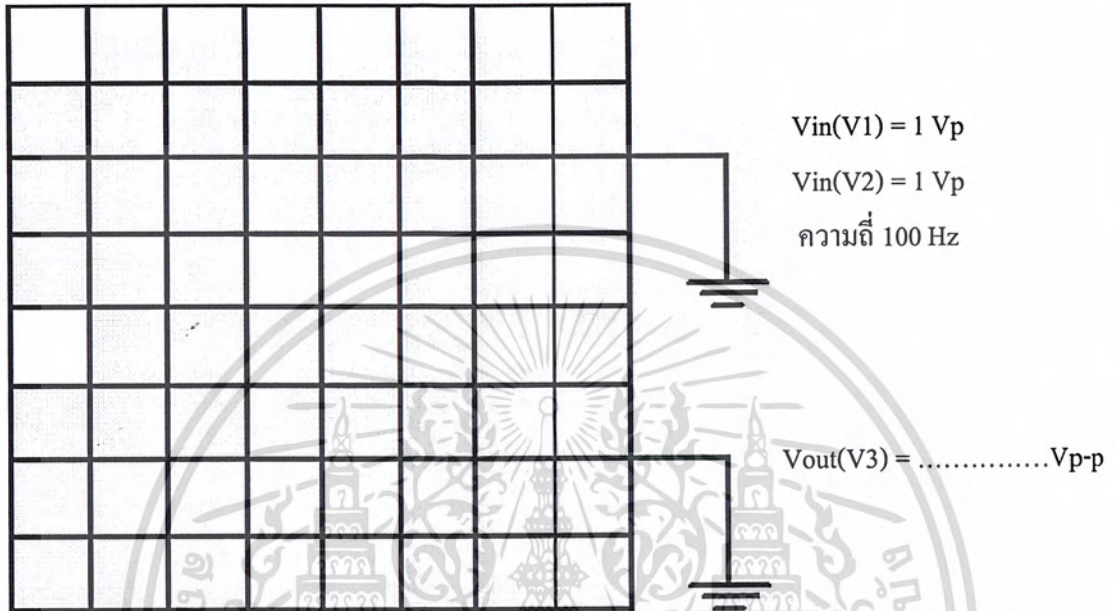


$V_{in}(V1) = 1 V_p$

$V_{in}(V2) = 2 V_p$

ความถี่ 100 Hz

$V_{out}(V3) = \dots\dots\dots V_{p-p}$



ตารางที่ 3

# ITE

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 8/9

ใบงานที่ 12.

สอนครั้งที่.....

วงจรอปแอมป์พื้นฐาน

จำนวน.....คาบ

วงจรการทำงานชนิดลูปเปิด

วันที่...../...../.....

1. จากวงจรเปรียบเทียบแรงดัน (วงจรคอมพาราเตอร์) จงอธิบายผลการทดลองที่ได้

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. จากวงจรตรวจวัดสัญญาณรูปขายน้ จงอธิบายความแตกต่างระหว่างวงจรรูป (ก) และ (ข)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

3. จากจรเปรียบเทียบเฟสของสัญญาณ จงอธิบายผลการทดลองที่ได้

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



## วัตถุประสงค์

1. เพื่อแสดงให้เห็นการทำงานพื้นฐานของวงจรออปแอมป์ชนิดลูปปิด

## เนื้อหาในการทดลอง

### 1. วงจรขยายกลับเฟส (อินเวอร์ติงแอมป์)

จากรูปการทดลองที่ 14.1 แสดงวงจรขยายกลับเฟสแบบมาตรฐาน ซึ่งวิธีที่ใช้เป็นแบบลูปปิด เรียกว่า 'การป้อนกลับแบบลบ' โดยนำเอาที่พุทซึ่งกลับเฟสกับอินพุทมาป้อนที่จุดอินพุทอีกที่ ผลก็คือ วงจรภายในออปแอมป์จะพยายามปรับเอาที่พุทจนกระทั่งความต่างศักย์ระหว่างอินพุทเข้าใกล้ศูนย์ (แต่ต้องเข้าใจว่า แรงดันระหว่างอินพุทจะต้องไม่เท่ากับศูนย์พอดี มิฉะนั้นเอาที่พุทก็จะเท่ากับ ศูนย์โวลต์ด้วย กล่าวคือ ผลต่างระหว่าง  $V_{in}$  และบางส่วน  $V_{out}$  ที่ขั้วอินพุทลบเพียงมีค่าต่ำพอที่จะทำให้เกิดแรงดันเอาที่พุทได้พอดีเท่านั้น)

จากสมการของอัตราขยายแรงดัน  $A_v$  :

$$A_v = V_{out} / V_{in}$$

เราจะพิสูจน์ให้เห็นว่า ค่าขยายแรงดัน  $A_v$  ของออปแอมป์เมื่อนำไปใช้ในโหมดของลูปปิด จะสามารถหาได้ด้วยสมการ

$$A_v = - (R_2 / R_1)$$

### 2. วงจรขยายกลับไม่เฟส (นั้่นอินเวอร์ติงแอมป์)

จากรูปการทดลองที่ 14.2 แสดงวงจรขยายกลับไม่เฟสแบบมาตรฐาน เมื่อแรงดันอินพุทจะถูกป้อนเข้าที่ขั้วบวก (ในขณะที่สัญญาณอินพุทในวงจรชนิดอินเวอร์ติงจะถูกป้อนเข้าที่ขั้วลบ) และมีแรงดันตกคร่อม  $R_1$  ( $V_{R1}$ ) จากคุณสมบัติของออปแอมป์ที่ว่า ศักคาที่ขั้วอินพุทลบจะถูกบังคับให้มีขนาดเข้าใกล้ศักคาที่ขั้วอินพุทบวกเสมอ จะได้ว่า

$$V_{in} = V_{R1}$$

ดังนั้น จะได้

$$A_v = V_{out} / V_{R1}$$

และเนื่องจาก VR1 เกิดจากการแบ่งแรงดันของ Vout จะได้

$$VR1 = Vout(R1/(R2+R1))$$

เมื่อจัดสมการใหม่ จะได้

$$Vout / VR1 = (R2 + R1) / R1$$

หรือ

$$Av = Vout / VR1 = (R2/R1)+1$$

นั่นคือ

$$Vout = Vin ((R2 / R1) + 1)$$

### 3. วงจรตามแรงดัน (Voltage Follower OR Buffer)

ในบางครั้ง เราอาจต้องการวงจรออปแอมป์ซึ่งให้อัตราขยายเท่ากับหนึ่ง เพื่อนำไปใช้เป็นบัฟเฟอร์ ในกรณีนี้สามารถใช้วงจรอินเวอร์ตติ้ง หรือ ชนิดอินเวอร์ตติ้งก็ได้ ดังรูปการทดลองที่ 14.3 (ก) และ 14.3 (ข) ตามลำดับ ซึ่งสามารถอธิบายได้ดังนี้

จากรูป 14.3 (ก) เมื่อ RF มีค่าเท่ากับศูนย์ อัตราขยายแรงดันจะมีค่าเป็น

$$Av = (RF / Rin) + 1 = (0 / Rin) + 1 = 1$$

โดยที่แรงดันเอาต์พุตจะมีเฟสตรงกับอินพุต และยังมีขนาดเท่ากับอินพุตอีกด้วย แต่เมื่อใช้วงจรอินเวอร์ตติ้งแอมป์เป็นวงจรตามแรงดันดังรูป 14.3 (ข) จะพบว่า อัตราขยายมีค่า

$$Av = - (RF / Rin) = - ( 10 k / 10k ) = -1$$

$$RF = R5$$

$$Rin = R4$$

นั่นคือ แรงดันเอาต์พุตจะกลับเฟส 180 องศา เทียบกับอินพุต แต่จะมีขนาดเท่ากัน อย่างไรก็ตาม ข้อเสียของการใช้วงจรอินเวอร์ตติ้ง คือ อินพุตอิมพีแดนซ์ของวงจรจะมีค่าลดลงเหลือเพียงเท่ากับความต้านทานของ Rin (10 k Ohm) ส่วนตัวต้านทาน Rx ที่ขั้วบวกมีไว้เพื่อลดกระแสออฟเซ็ท

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ	โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 3 / 11
	ใบงานที่ 13.	สอนครั้งที่.....
	วงจรอปแอมป์พื้นฐาน	จำนวน.....คาบ
	วงจรการทำงานชนิดลูปปิด	วันที่...../...../.....

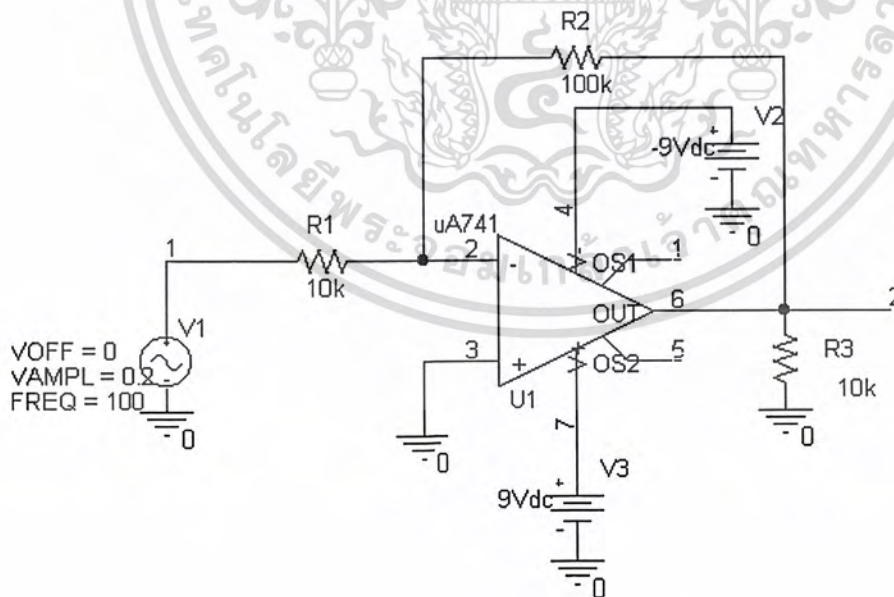
ที่อินพุท (ทำให้เกิดสมดุลที่ขั้วอินพุททั้งสอง) ค่า  $R_x$  นี้ควรมีค่าประมาณ  $R_{in}$  ขนานกับ  $R_F$   
 ( $R_{in} // R_F$ ) ในวงจร  $R_x = R_3$

### เครื่องมือและอุปกรณ์

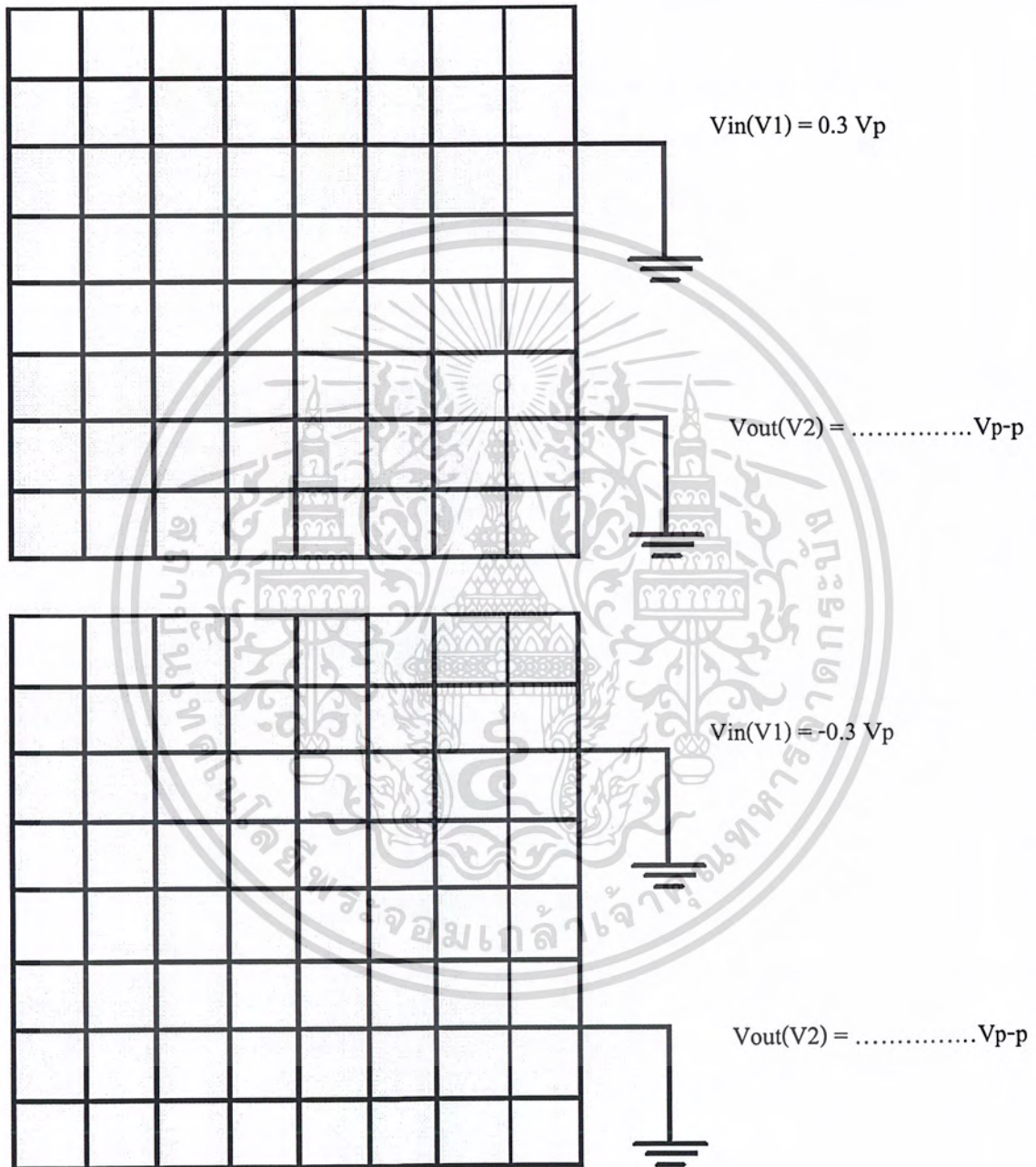
- คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งานโปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
- โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นตอนการทดลอง

- วงจรขยายกลับเฟส (อินเวอร์ตติ้งแอมป์)
  - ทำการเปิดโปรแกรม OrCAD
  - สร้างวงจรตามรูปที่ 14.1
  - ทดลองให้ได้อินพุท  $V_1$  ตามตารางที่ 1 และ ทำการตั้งค่าในการ simulate
  - ทำการทดลอง และบันทึกผลการทดลองลงในตารางที่ 1



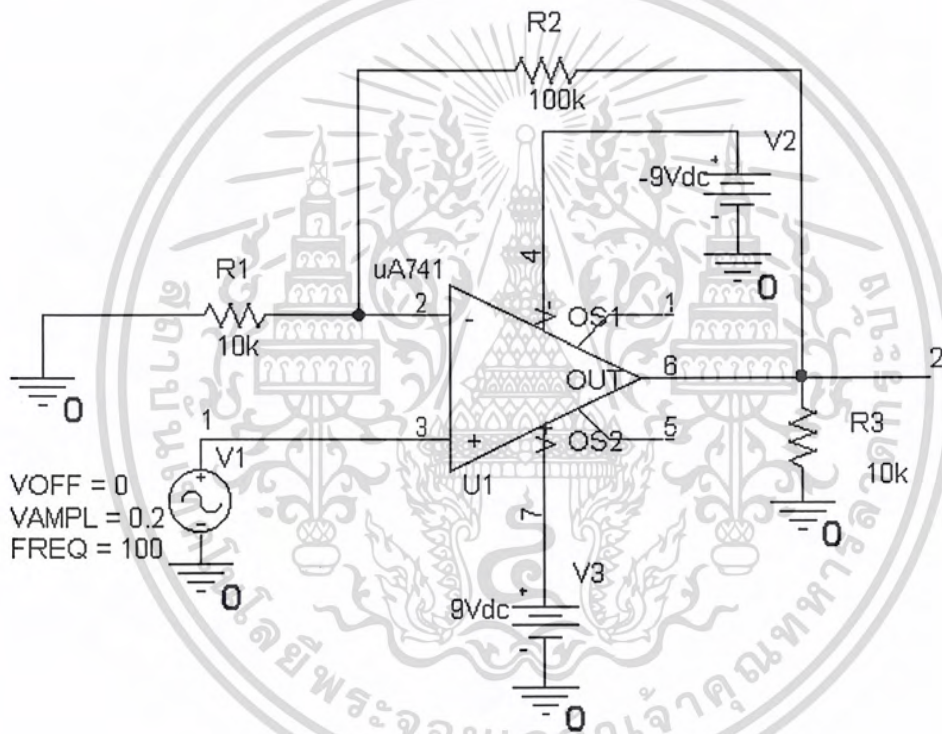
รูปที่ 14.1 วงจรขยายกลับเฟส (อินเวอร์ตติ้งแอมป์)



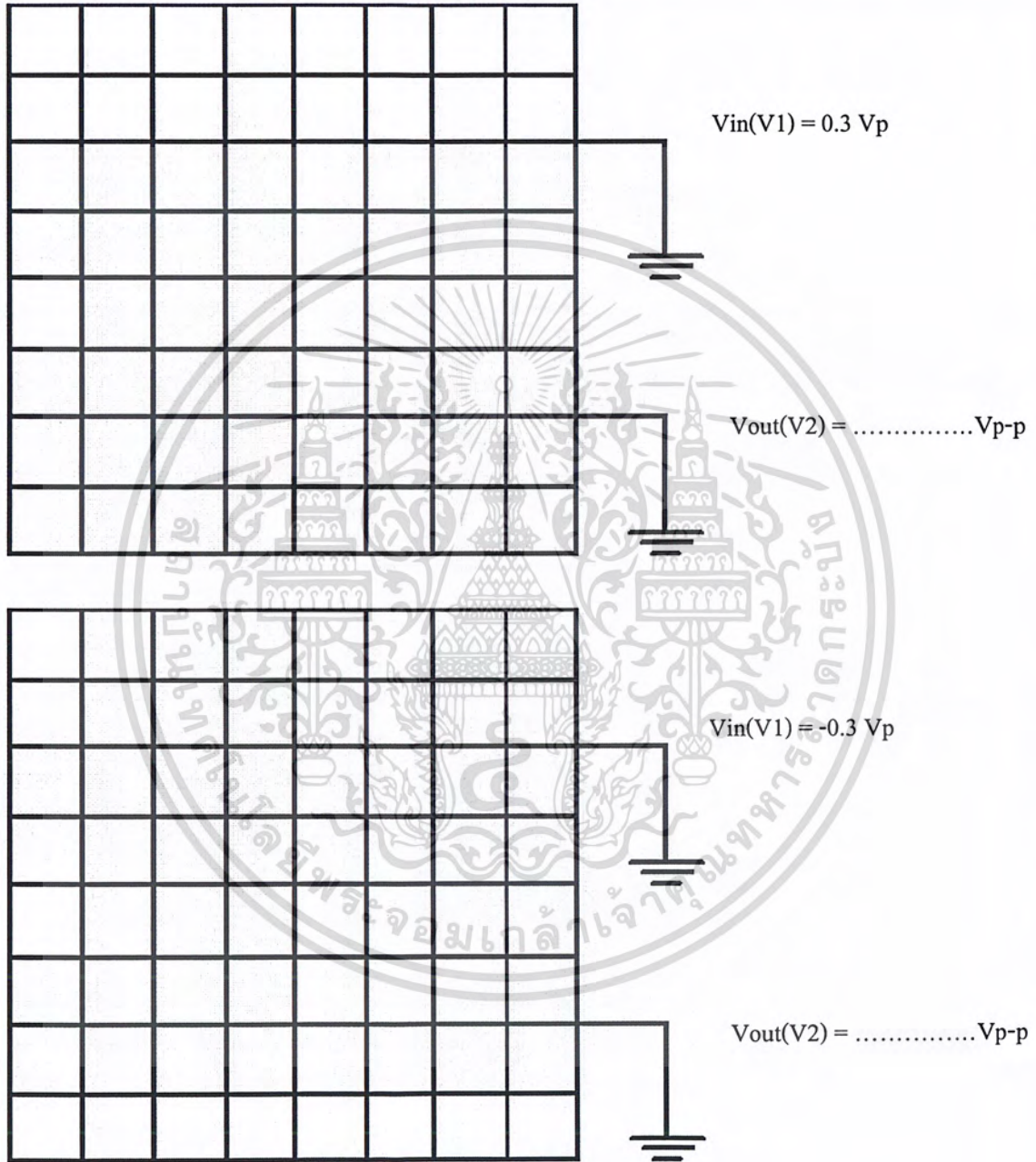
ตารางที่ 1

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ	โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 5 / 11
	ใบงานที่ 13.	สอนครั้งที่.....
	วงจรอปแอมป์พื้นฐาน วงจรการทำงานชนิดลูปปิด	จำนวน.....คาบ วันที่...../...../.....

2. วงจรขยายกลับไม่เฟส (นั้ันอินเวอร์ตติ้งแอมป์)
  - 2.1 สร้างวงจรตามรูปที่ 14.2
  - 2.2 ทดลองให้ได้อินพุท V1 ตามตารางที่ 2 และ ทำการตั้งค่าในการ simulate
  - 2.3 ทำการทดลอง และบันทึกผลการทดลองลงในตารางที่ 2



รูปที่ 14.2 วงจรขยายกลับไม่เฟส (นั้ันอินเวอร์ตติ้งแอมป์)



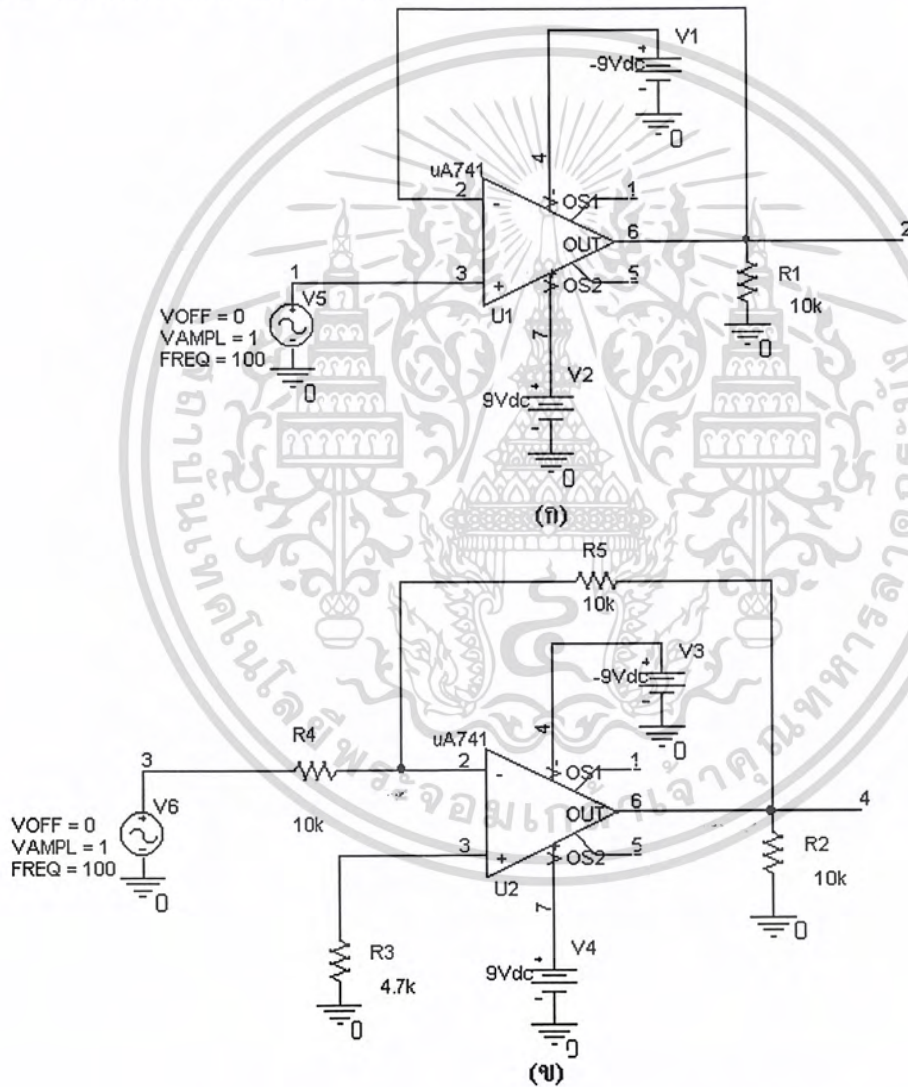
ตารางที่ 2

### 3. วงจรตามแรงดัน (Voltage Follower OR Buffer)

#### 3.1 สร้างวงจรตามรูปที่ 14.3

#### 3.2 ทดลองให้ได้อินพุท V1 ตามตารางที่ 3 และ ทำการตั้งค่าในการ simulate

#### 3.3 ทำการทดลอง และบันทึกผลการทดลองลงในตารางที่ 3

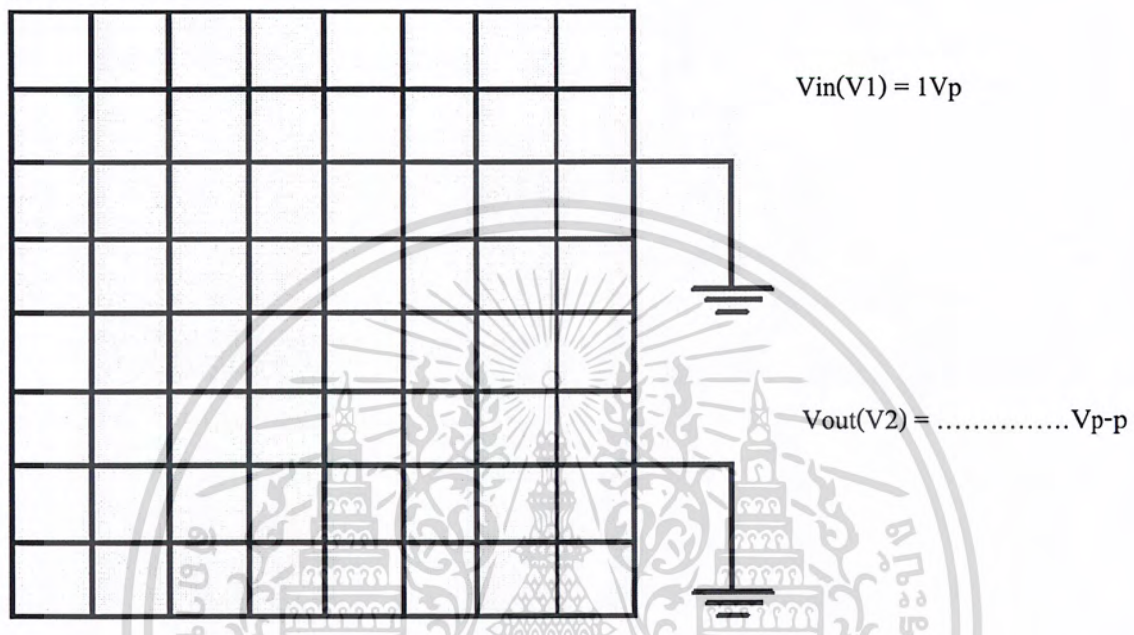


รูปที่ 14.3 วงจรตามแรงดัน (Voltage Follower OR Buffer)

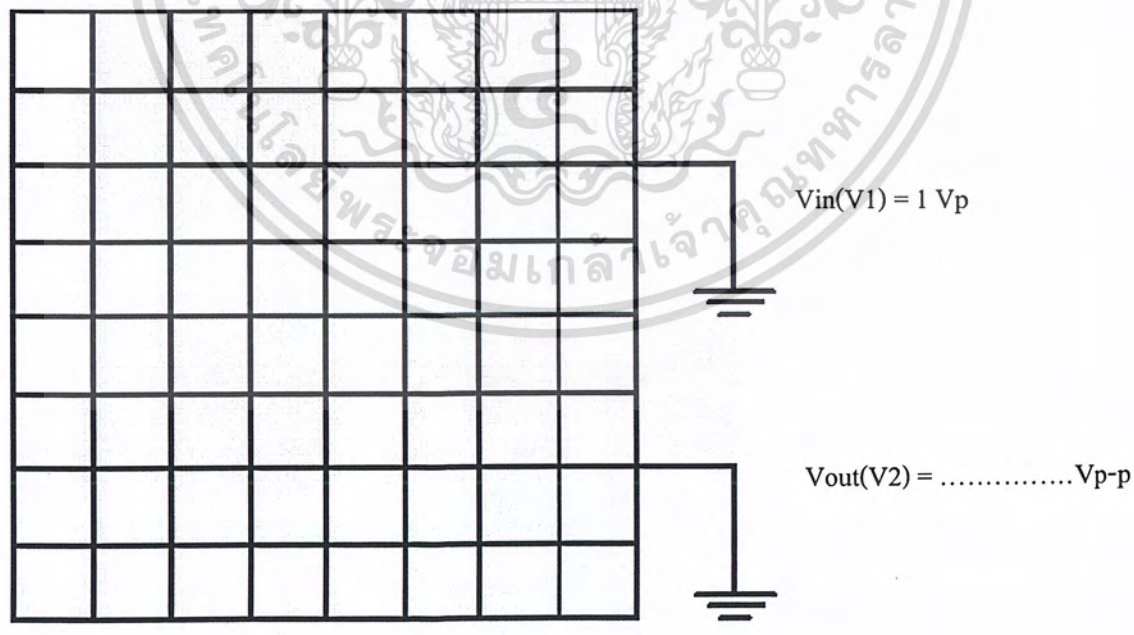
(ก) อินพุทขั้วบวก

(ข) อินพุทขั้วลบ

(ก) อินพุตชั่ววอก



(ข) อินพุตชั่วลบ



ตารางที่ 3

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 9 / 11

ใบงานที่ 13.

สอนครั้งที่.....

วงจรออปแอมป์พื้นฐาน

จำนวน.....คาบ

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

วงจรถ่ายงานชนิดลูปปิด

วันที่...../...../.....

### คำถามท้ายการทดลอง

1. จากวงจรขยายกลับเฟส (อินเวอร์ตติ้งแอมป์) รูปที่ 14.1 จงทำการปรับ  $V_{in}(V1)$  จนได้เอาต์พุตที่มีขนาดสูงสุดและไม่ผิดเพี้ยน (นั่นคือ เอาต์พุตจะเป็นรูปคลื่นไซน์ที่มีแอมพลิจูดสูงสุดเท่าที่จะทำได้) บันทึก  $V_{in}(V1)$  และ  $V_{out}(V2)$  จากยอดถึงยอด และหาอัตราขยายแรงดันของ  $V_{in}$  และ  $V_{out}$  ด้วยจาก  $A_v = V_{out} / V_{in}$

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. จากวงจรขยายไม่กลับเฟส (นั้่นอินเวอร์ตติ้งแอมป์) รูปที่ 14.2 จงทำการปรับ  $V_{in}(V1)$  จนได้เอาต์พุตที่มีขนาดสูงสุดและไม่ผิดเพี้ยน (นั่นคือ เอาต์พุตจะเป็นรูปคลื่นไซน์ที่มีแอมพลิจูดสูงสุดเท่าที่จะทำได้) บันทึก  $V_{in}(V1)$  และ  $V_{out}(V2)$  จากยอดถึงยอด และหาอัตราขยายแรงดันของ  $V_{in}$  และ  $V_{out}$  ด้วยจาก  $A_v = V_{out} / V_{in}$

.....

.....

.....

.....

.....

.....





<b>ITE</b>	โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 1 / 6
	ใบงานที่ 14.	สอนครั้งที่.....
ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ	วงจรขยายออปแอมป์ชนิดสองชั้น	จำนวน.....คาบ
		วันที่...../...../.....

### วัตถุประสงค์

1. เพื่อแสดงว่าอัตราขยายของวงจรรวม เกิดจากผลคูณของอัตราขยายของวงจรในแต่ละชั้น และศึกษาความสัมพันธ์ของเฟส
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

### เนื้อหาในการทดลอง

#### วงจรขยายออปแอมป์ชนิดสองชั้น

จากที่ได้ทดลองมา วงจรขยายทั้งสองชนิดจะมีการขยายที่แตกต่างกัน โดยในใบงานนี้จะเป็นการทดลอง เพื่อแสดงว่าอัตราขยายของวงจรรวม เกิดจากผลคูณของอัตราขยายของวงจรในแต่ละชั้น

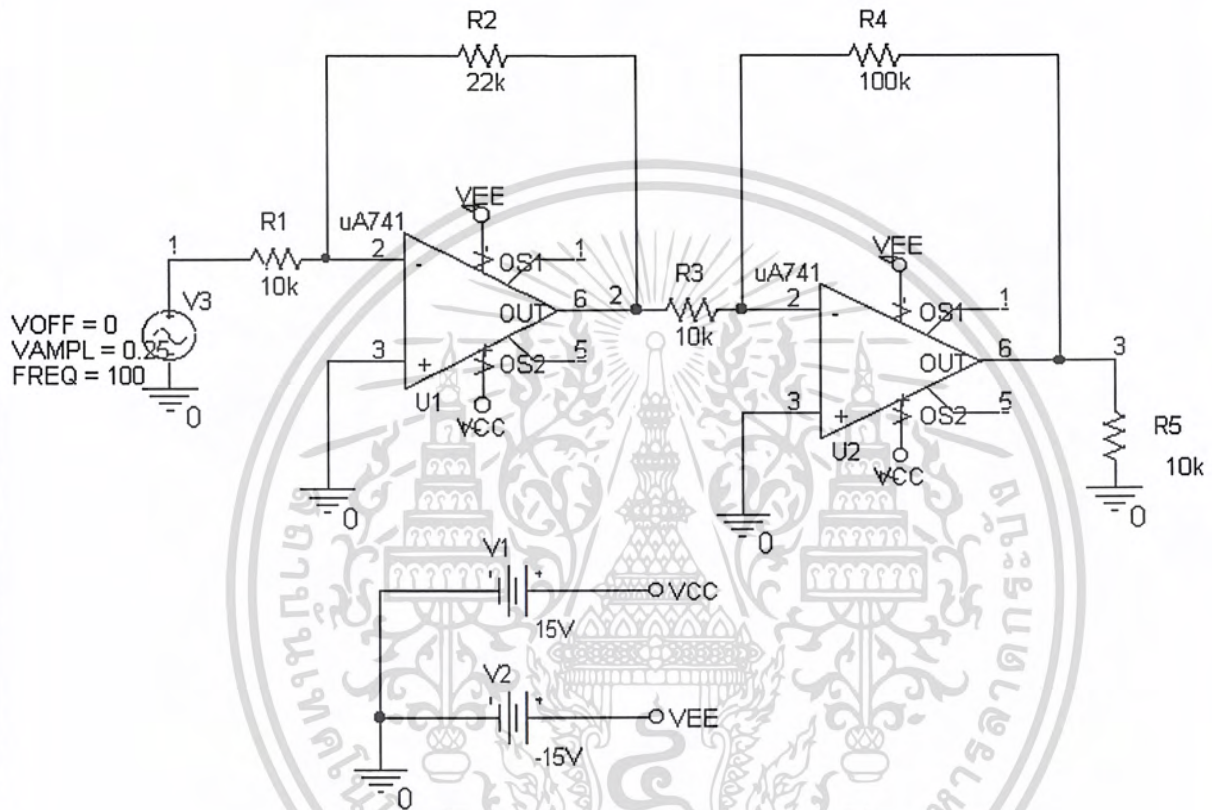
### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งานโปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นตอนการทดลอง

#### วงจรขยายออปแอมป์ชนิดสองชั้น

- 1.1 ทำการเปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start --> Programs --> OrCAD Release 9.1 --> Capture CIS
- 1.2 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 14.1
- 1.3 ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 1.4 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด Vin(จุดที่ 1) และ Vout(จุดที่ 2 และ 3) บันทึก สัญญาณลงในตารางที่ 1 พร้อมอ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไปด้วย



รูปที่ 14.1 วงจรขยายออปแอมป์ชนิดสองชั้น

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 3 / 6

ใบงานที่ 14.

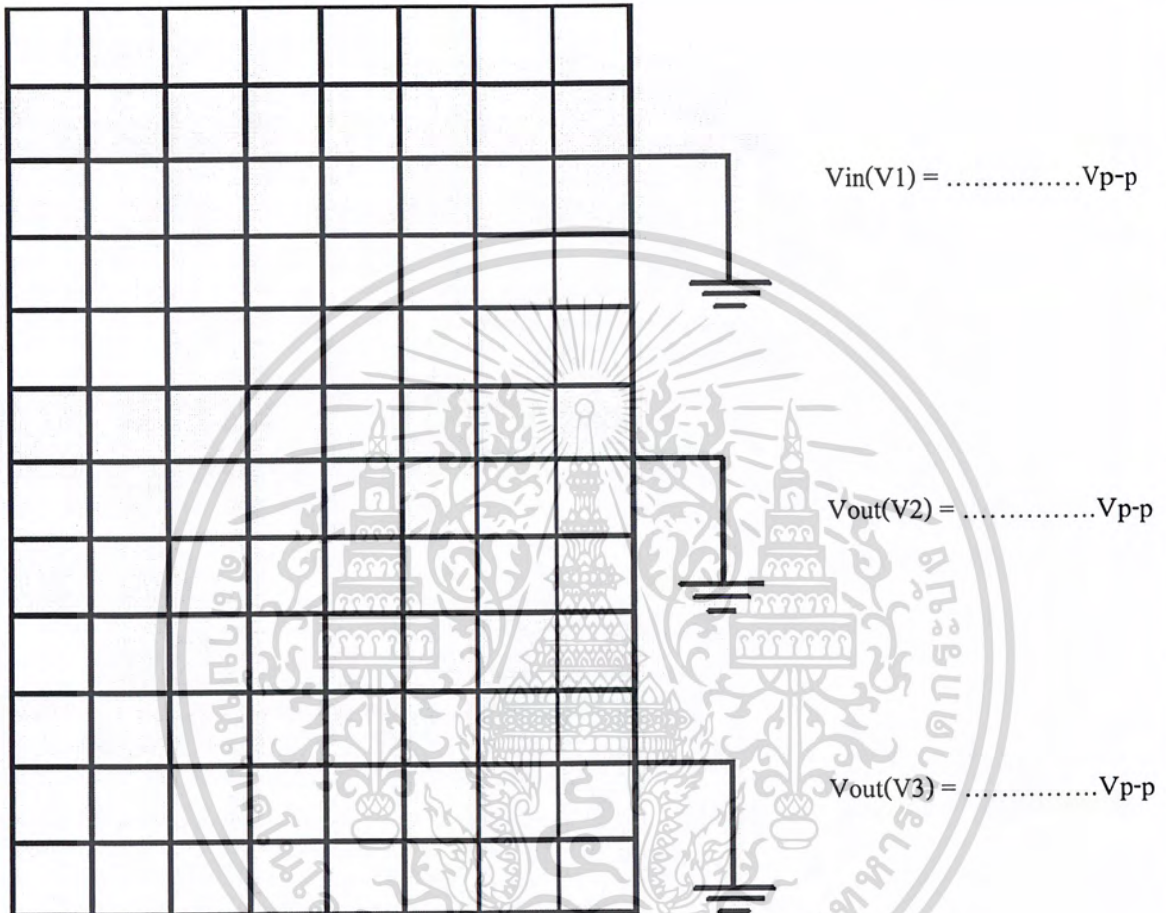
สอนครั้งที่.....

วงจรขยายออปแอมป์ชนิดสองชั้น

จำนวน.....คาบ

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

วันที่...../...../.....



ตารางที่ 1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้





## วัตถุประสงค์

1. สามารถประยุกต์ใช้งานวงจรออปแอมป์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

## เนื้อหาในการทดลอง

### 1. วงจรบวกแรงดัน

จากรูปที่ 15.1 แสดงวงจรบวกแรงดัน การทำงานของวงจรชนิดนี้ สามารถอธิบายโดยใช้หลักว่า ผลรวมเชิงพีชคณิตของกระแส ณ จุดกราวด์เสมือนจะทำให้แรงดันเอาต์พุตซึ่งมีขนาดผลคูณของ  $R_F$  ( $R_3$ ) กับผลรวมของกระแสเหล่านี้ ดังนั้น แรงดันเอาต์พุต จึงเปรียบเสมือนผลรวมเชิงพีชคณิตของแรงดันอินพุตทั้งหมดด้วย  
จะได้

$$V_{out} = - ( (R_F/R_1)V_1 + (R_F/R_2)V_2 + \dots + (R_F/R_n)V_n )$$

เมื่อ  $R_1 = R_2 = R_F = \dots = R_n$  จะได้

$$V_{out} = - (V_1 + V_2 + \dots + V_n)$$

### 2. วงจรลบแรงดัน

จากรูปที่ 15.2 แสดงวงจรลบแรงดัน โดยรวมเป็นการรวมวงจรชนิดอินเวอร์ตติ้งแอมป์ และ นันอินเวอร์ตติ้งแอมป์เข้าด้วยกัน ผลคือ เกิดการหักล้างกันที่เอาต์พุตขึ้น (เนื่องมาจากเฟสของวงจรแต่ละชนิดตรงข้ามกัน) และเราสามารถวิเคราะห์สมการสำหรับหา  $V_{out}$  ได้ โดยจะได้

$$V_{out} = V_2 - V_1$$

และ  $R_1 = R_2 = R_F$  ( $R_3$ ) =  $R_g$  ( $R_4$ )

ถ้าต้องการวงจรลบแรงดันที่มีอัตราขยาย คือ จะเพิ่ม  $R_F$  ( $R_3$ ) โดยที่  $R_1 = R_2$  จะได้

$$V_{out} = (R_F / R_1)(V_2 - V_1)$$

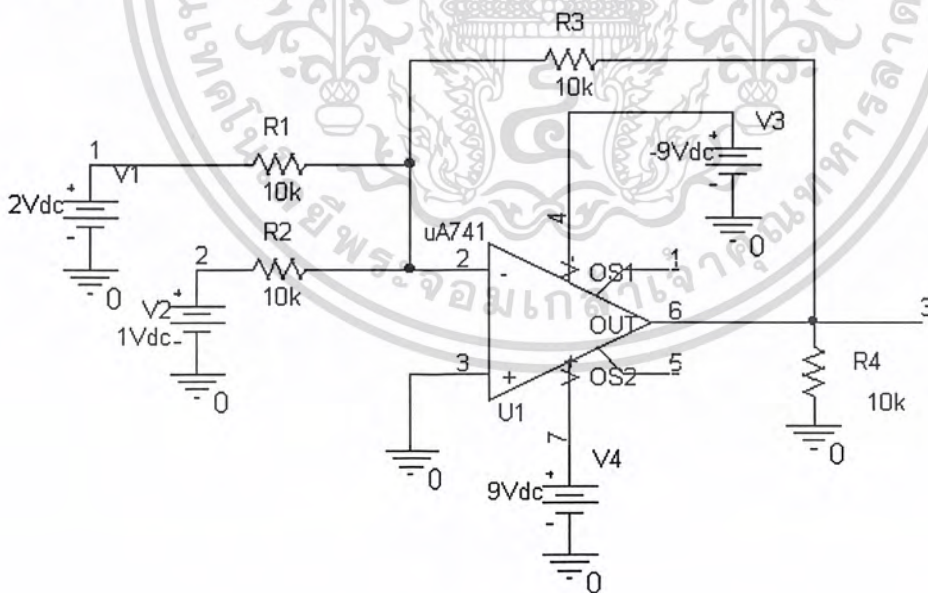
จะสังเกตว่าวงจรนี้ทำหน้าที่คล้ายคอมพาราเตอร์ แตกต่างตรงที่สามารถขยายสัญญาณผลต่างได้ (ในขณะที่วงจรคอมพาราเตอร์เพียงแต่สามารถ 'ตรวจจับ' ความแตกต่างเท่านั้น) อย่างไรก็ตาม วงจรนี้มีข้อเสียที่มีอินพุตอิมพีแดนซ์ค่อนข้างต่ำในบางครั้ง จึงอาจจำเป็นต้องใช้วงจรตามแรงดันเป็นบัฟเฟอร์ก่อนเข้าวงจรลบแรงดัน

### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งาน โปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นการทดลอง

1. วงจรบวกแรงดัน
  - 1.1 ทำการเปิดโปรแกรม OrCAD
  - 1.2 สร้างวงจรตามรูปที่ 15.1
  - 1.3 ทดลองให้โวลต์มิเตอร์ V1 และ V2 ตามตารางที่ 1 และ ทำการตั้งค่าในการ simulate
  - 1.4 ทำการทดลอง และบันทึกผลการทดลองลงในตารางที่ 1



รูปที่ 15.1 วงจรบวกแรงดัน

Input Voltage		Output Voltage
V1	V2	Algebraic Sum
1	1	
1	-1	
2	1	
-1	1	
-1	2	
-2	1	

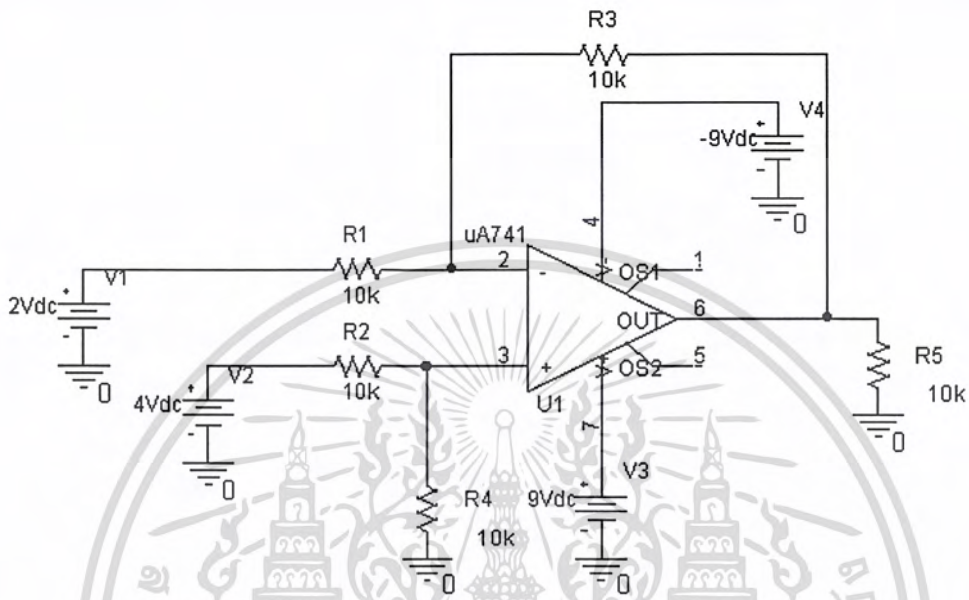
ตารางที่ 1

## 2. วงจรลบแรงดัน

2.1 สร้างวงจรตามรูปที่ 15.2

2.2 ทดลองให้โวลต์มิเตอร์ V1 และ V2 ตามตารางที่ 2 และทำการตั้งค่าในการ simulate

2.3 ทำการทดลอง และบันทึกผลการทดลองลงในตารางที่ 2



รูปที่ 15.2 วงจรลบแรงดัน

Input Voltage		Output Voltage
V1	V2	Algebraic difference
2	4	
4	2	
4	-2	
-2	4	
-4	2	
2	-4	
-4	-2	
-2	-4	

ตารางที่ 2

# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 5 / 6

ใบงานที่ 15.

สอนครั้งที่.....

วงจรประยุกต์ของออปแอมป์

จำนวน.....คาบ

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

วันที่...../...../.....

## คำถามท้ายการทดลอง

1. จากรูปที่ 15.1 ถ้าต้องการให้ผลรวมที่ได้ถูกขยายขึ้น โดยการเปลี่ยนความต้านทาน  $R_F$  ( $R_3$ ) = 100 k Ohm จงคำนวณอัตราขยาย  $A_v$  และ  $V_{out}$  ( $V_3$ ) จาก  $V_{out} = -(R_F/R_1)V_1 + (R_F/R_2)V_2$

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. จากรูปที่ 15.2 ถ้าต้องการให้ผลรวมที่ได้ถูกขยายขึ้น โดยการเปลี่ยนความต้านทาน  $R_F$  ( $R_3$ ) = 100 k Ohm จงคำนวณอัตราขยาย  $A_v$  และ  $V_{out}$  ( $V_3$ ) จาก  $V_{out} = (R_F/R_1)(V_2 - V_1)$

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

### คำถามท้ายการทดลอง

1. จากรูปที่ 15.1 ถ้าต้องการให้ผลรวมที่ได้ถูกขยายขึ้น โดยการเปลี่ยนความต้านทาน  $R_F$  ( $R_3$ ) = 100 k Ohm จงคำนวณอัตราขยาย  $A_v$  และ  $V_{out}$  ( $V_3$ ) จาก  $V_{out} = -(R_F/R_1)V_1 + (R_F/R_2)V_2$  )

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. จากรูปที่ 15.2 ถ้าต้องการให้ผลรวมที่ได้ถูกขยายขึ้น โดยการเปลี่ยนความต้านทาน  $R_F$  ( $R_3$ ) = 100 k Ohm จงคำนวณอัตราขยาย  $A_v$  และ  $V_{out}$  ( $V_3$ ) จาก  $V_{out} = (R_F/R_1)(V_2 - V_1)$

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



## วัตถุประสงค์

1. สามารถประยุกต์ใช้งานวงจรถอดแอมป์ในการสร้างวงจรกำเนิดสัญญาณแบบต่างๆได้

## เนื้อหาในการทดลอง

### 1. วงจรกำเนิดคลื่นสี่เหลี่ยม

วงจรกำเนิดคลื่นสี่เหลี่ยมเป็นวงจรชนิดหนึ่งซึ่งอยู่ในตระกูลของวงจรมัลติไวเบรเตอร์ชนิดออสเตเบิล (astable) นั่นคือ สัญญาณที่นำออกจากวงจรนี้จะไม่คงที่ แต่จะมีการเปลี่ยนแปลงสถานะตลอดเวลา (ระดับสูงหรือต่ำ) โดยปราศจากสัญญาณอินพุตใดๆ วงจรในรูป 16.1 เป็นวงจรกำเนิดคลื่นสี่เหลี่ยมแบบพื้นฐาน จะเห็นได้ว่าการนำสัญญาณจากเอาต์พุตมาป้อนกลับสองทางสัญญาณเอาต์พุตที่ถูกนำออกมาผ่านตัวต้านทาน R1 เข้าสู่ขั้วอินพุตลบและต่อกับตัวเก็บประจุ C1จะเป็นภาคที่กำหนดความถี่ของคลื่นสี่เหลี่ยมส่วนตัวต้าน R2 และ R3 เป็นภาคที่ใช้กำหนดแรงดันอ้างอิง (Vref) ให้กับขั้วอินพุตบวก จากการคำนวณทางคณิตศาสตร์ถ้าเลือกใช้ R3 ที่มีค่าเป็น 86%ของ R2 ความถี่ของสัญญาณเอาต์พุตรูปคลื่นสี่เหลี่ยม จะหาได้จากสมการ

$$f_{out} = 1/2R1C1$$

$$\text{เมื่อ } R3 = 0.86R2$$

### 2. วงจรกำเนิดคลื่นสามเหลี่ยม

จากการศึกษาพบว่าเมื่อป้อนแรงดันไฟตรงค่าหนึ่งให้แก่วงจรอินทิเกรเตอร์แล้ว แรงดันเอาต์พุตจะมีลักษณะเป็นเส้นตรงที่เพิ่มขึ้นหรือลดลงอย่างคงที่ จากหลักการนี้สามารถนำไปสร้างคลื่นสามเหลี่ยมได้โดยแทนที่จะป้อนแรงดันไฟตรงซึ่งจะทำให้เอาต์พุตมีทิศทางเพิ่มขึ้นตลอดเวลา เราจะป้อนคลื่นสี่เหลี่ยมเข้าไป ผลคือ ในช่วงแรกที่คลื่นสี่เหลี่ยมมีค่าเป็นบวก แรงดันเอาต์พุตของอินทิเกรเตอร์จะลดลงอย่างคงที่ เมื่อสี่เหลี่ยมเปลี่ยน สถานะเป็นลบ แรงดันเอาต์พุตจากอินทิเกรเตอร์ก็จะเพิ่มขึ้นอย่างคงที่ด้วยความชันขนาดเท่ากับที่ลดลง จึงทำให้ได้สัญญาณรวมเป็นคลื่นสามเหลี่ยมดังรูปที่ 16.2

ความถี่ของคลื่นสามเหลี่ยมจะเท่ากับความถี่ของสี่เหลี่ยมดังนั้น  $f_{out} = 1/2R1C1$

### 3. วงจรการกำเนิดคลื่นไซน์

หลักสำคัญในการสร้างวงจรกำเนิดคลื่นไซน์ คือ การนำวงจรกรองสัญญาณความถี่บางช่วงมาใช้เป็นภาคเลือกความถี่ของสัญญาณออสซิลเลท ตัวอย่างเช่น วงจรในการทดลองที่ 3 โดยต่อในลักษณะของวงจรคอมพาราเตอร์ และวงจรกรองความถี่เป็นช่วง โดยยึดหลักที่ว่าคลื่นสี่เหลี่ยมเกิดจากผลรวมของคลื่นหลายชนิด (ในความเป็นจริงแล้ว ควรกล่าวว่าจะเกิดจากคลื่นไซน์หลายๆ ฮาร์โมนิก) ซึ่งรวมทั้งไซน์หลักโดยใช้วงจรฟิลเตอร์ เอาท์พุทก็จะอยู่ในรูปของสัญญาณไซน์บริสุทธิ์ ส่วนการนำวงจรคอมพาราเตอร์ต่อกับวงจรฟิลเตอร์นั้นก็เพื่อสร้างสัญญาณคลื่นสี่เหลี่ยมเพื่อนำกลับไปป้อนให้กับวงจรฟิลเตอร์อีกที ทำให้วงจรสร้างสัญญาณออสซิลเลทออกมาอย่างต่อเนื่อง

จากรูปที่ 16.3 เราสามารถคำนวณความถี่  $f_{out}$  จากสมการ

$$f_{out} = 1 / 2\pi \sqrt{R_p R_4 C_1 C_2}$$

$$R_p = R_1 // R_3 = R_1 R_3 / R_1 + R_3$$

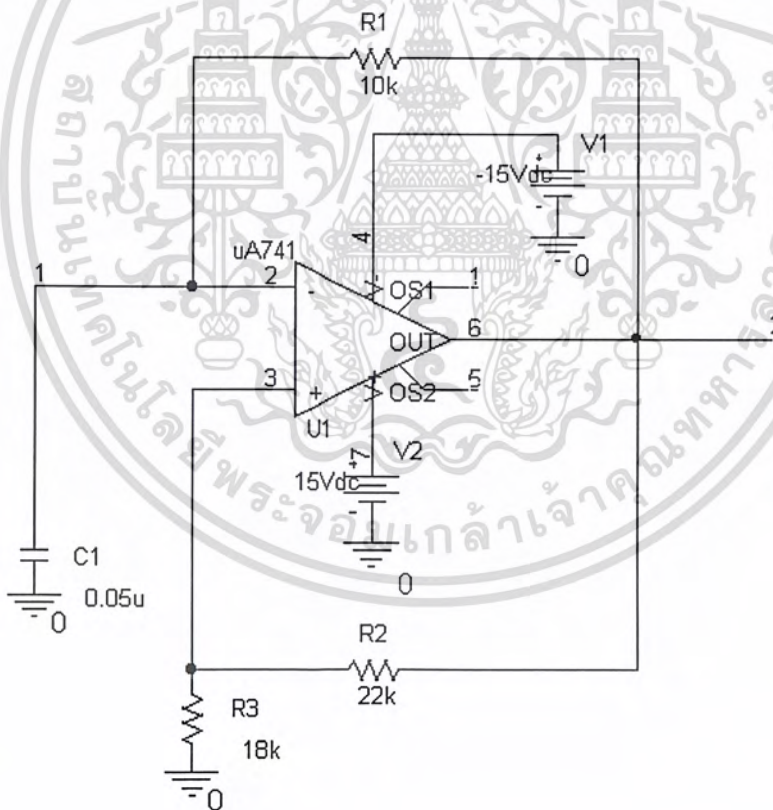
#### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งาน โปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

## ลำดับขั้นตอนการทดลอง

### 1. วงจรกำเนิดคลื่นสี่เหลี่ยม

- 1.1 ทำการเปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start --> Programs --> OrCAD Release 9.1 --> Capture CIS
- 1.2 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 16.1
- 1.3 ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 1.4 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด VC1(จุดที่ 1) และ Vout(จุดที่ 2) บันทึกค่าความถี่ลงในตารางที่ 1



รูปที่ 16.1 วงจรกำเนิดคลื่นสี่เหลี่ยมหรือวงจระอสเตเบิลมัลติไวเบรเตอร์

# ITE

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 4/9

ใบงานที่ 16.

สอนครั้งที่.....

วงจรกำเนิดสัญญาณ

จำนวน.....คาบ

วันที่...../...../.....

R1 (Ohm)	C1 (uF)	fout (Hz)	
		คำนวณ	ทดลอง
10k	0.05		
10k	0.1		
10k	0.01		
22k	0.01		

ตารางที่ 1

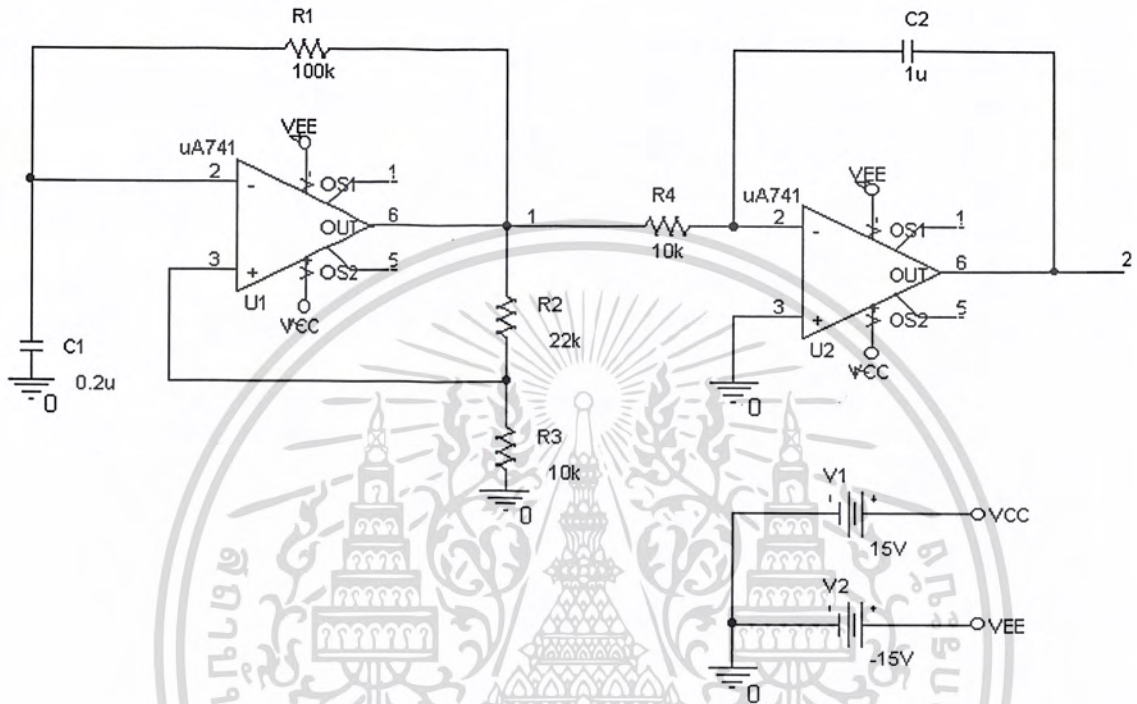
## 2. วงจรกำเนิดคลื่นสามเหลี่ยม

2.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 16.2

2.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate

2.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{sqr}$ (จุดที่ 1) และ  $V_{out}$ (จุดที่ 2) บันทึกค่าความถี่ลงใน

ตารางที่ 2



รูปที่ 16.2 วงจรกำเนิดคลื่นสามเหลี่ยม

R1 (Ohm)	C1 (uF)	f <sub>out</sub> (Hz)	
		คำนวณ	ทดลอง
100k	0.2		
100k	0.4		
100k	0.01		
220k	0.01		

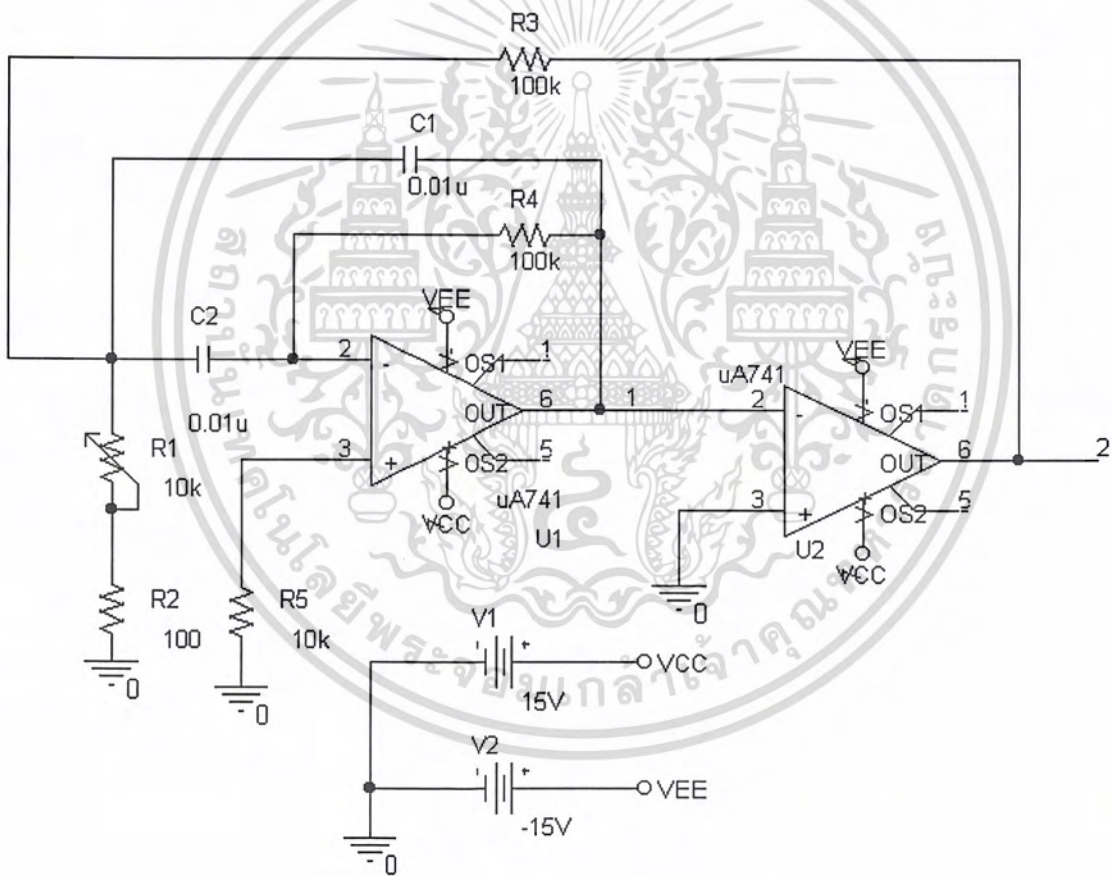
ตารางที่ 2

### 3. วงจรการกำเนิดคลื่นซายน์

3.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 16.3

3.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate

3.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{out}$ (จุดที่ 1) และ  $V_{sqr}$ (จุดที่ 2) บันทึกค่าความถี่ลงในตารางที่ 3



รูปที่ 16.3 วงจรการกำเนิดคลื่นซายน์

# ITE

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 7/9

ใบงานที่ 16.

สอนครั้งที่.....

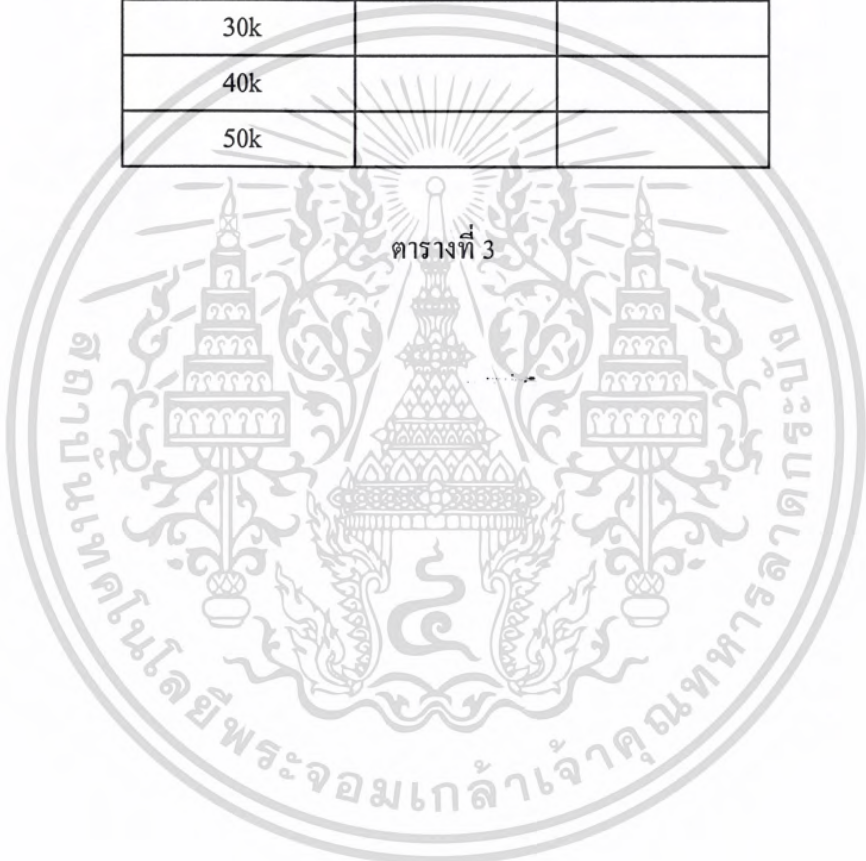
วงจรกำเนิดสัญญาณ

จำนวน.....คาบ

วันที่...../...../.....

R1 (Ohm)	fout (Hz)	
	คำนวณ	ทดลอง
10k		
20k		
30k		
40k		
50k		

ตารางที่ 3



# ITE

โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1

แผ่นที่ 8/9

ใบงานที่ 16.

สอนครั้งที่.....

วงจรกำเนิดสัญญาณ

จำนวน.....คาบ

ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ

วันที่...../...../.....

## คำถามท้ายการทดลอง

1. วงจรกำเนิดสัญญาณสามารถนำไปใช้ประโยชน์ในเรื่องใดบ้าง

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....





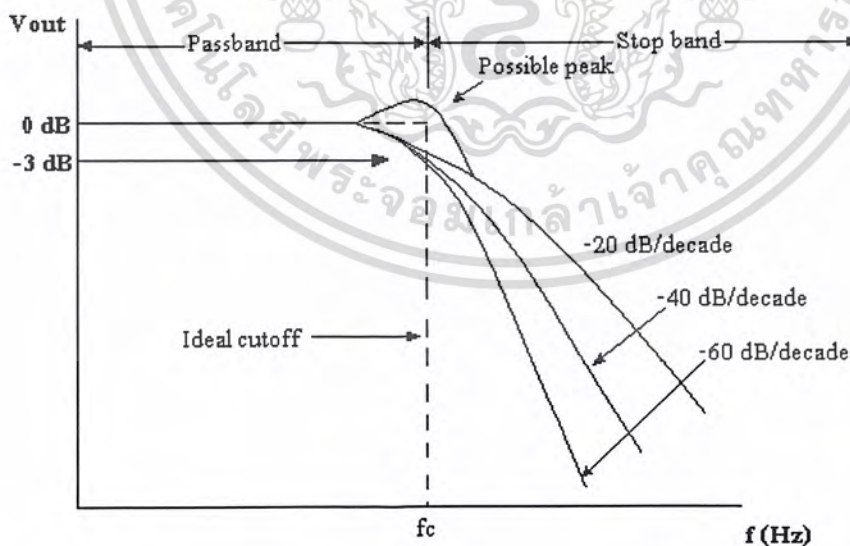
## วัตถุประสงค์

1. เพื่อแสดงคุณสมบัติของวงจรในการกำจัดช่วงสัญญาณที่ไม่ต้องการ

## เนื้อหาในการทดลอง

### 1. วงจรกรองความถี่ต่ำ (Low-Pass Filter)

ในอุดมคติ วงจรกรองความถี่ต่ำจะกันไม่ให้สัญญาณที่มีความถี่สูงกว่าความถี่คัทออฟ ( $f_c$ ) ผ่านเข้าไปในวงจรเลยหากสัญญาณที่มีความถี่สูงกว่า  $f_c$  เพียงเล็กน้อย แต่ในทางปฏิบัติ ลักษณะของความถี่ที่ถูกกันออกไปนั้นจะไม่เป็นเช่นนั้น แต่จะค่อยๆ ถูกลดอัตราการขยายลงเรื่อยๆ จุทีความถี่มีค่าเท่ากับ  $f_c$  ถูกเรียกได้หลายชื่อ เช่น ความถี่ 0.707 (ขนาดของ  $V_{out}$  ลดเหลือเพียง 70.7% เทียบกับ  $V_{in}$  สูงสุด) ความถี่ -3 dB (อัตราการขยายของแรงดันเอาต์พุตลดลง 3 dB) หรือ ความถี่หักมุม เป็นต้น กล่าวโดยสรุปคือ วงจรนี้จะลดทอนขนาดของสัญญาณที่มีความถี่สูงกว่า  $f_c$  และเรียกช่วงของสัญญาณที่มีความถี่ต่ำกว่า  $f_c$  ว่า ช่วงที่ผ่านได้ (PASS BAND) และช่วงที่มีความถี่สูงกว่า  $f_c$  ว่า ช่วงที่ถูกกัน (STOP BAND)



รูปที่ 17.1 การตอบสนองต่อความถี่ของวงจรกรองความถี่ต่ำ

จากกราฟ แสดงการตอบสนองต่อความถี่ในรูปที่ 17.1 จะพบว่า เมื่อสัญญาณมีความถี่สูงกว่าความถี่คัทออฟแล้ว สัญญาณบางเส้นอาจถูกลดทอนด้วยอัตราที่น้อยกว่าสัญญาณเส้นอื่น เช่น สัญญาณที่มีความชัน -20 dB/decade (อัตราขยายลดลง 20 dB ต่อความถี่ที่เพิ่มขึ้น 10 เท่า) จะมีความชันน้อยกว่า -60 dB/decade คุณสมบัตินี้เกิดขึ้นจากการออกแบบวงจรกรองความถี่และเป็นที่น่าพอใจว่า ยิ่งค่าความชันนี้มีขนาดลบมากเท่าใด วงจรก็จะมีคุณสมบัติใกล้เคียงกับวงจรในอุดมคติมากยิ่งขึ้น

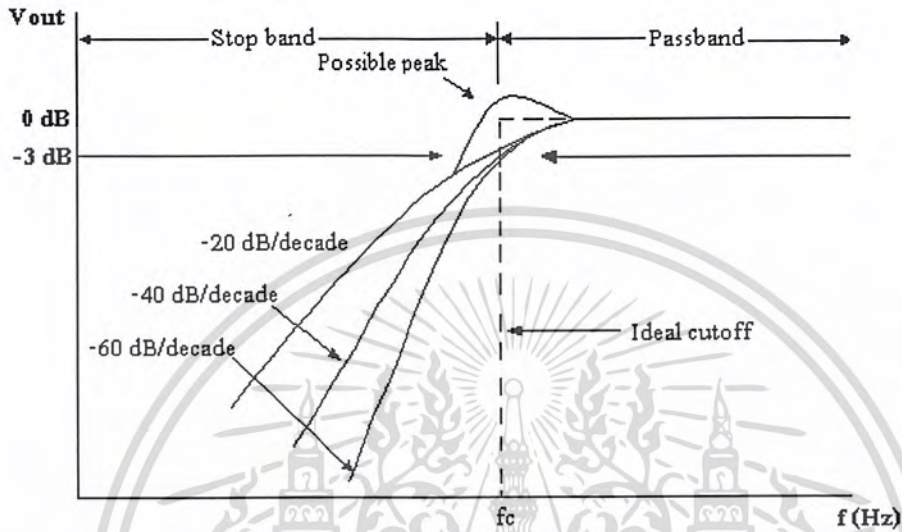
ในรูปที่ 17.5 แสดงวงจรการทดลองวงจรกรองความถี่ต่ำที่มีความชันขนาด -40 dB/decade โดยมีตัวเก็บประจุ C2 ทำหน้าที่ในการจำกัดความถี่ที่จะผ่านไปได้ และ C1 ทำการป้อนสัญญาณกลับมาหักล้างกับสัญญาณอินพุตที่ความถี่สูง (เนื่องจาก XC1 จะมีค่าลดลง) และเราสามารถหาความถี่คัทออฟจากสมการได้ดังนี้

$$f_c \approx \frac{1}{2\pi \sqrt{R_1 R_2 C_1 C_2}}$$

สมการนี้จะให้ผลแม่นยำมากถ้าความต้านทาน R1 และ R2 ที่ใช้มีขนาดเท่ากัน และตัวเก็บประจุ C1 มีคาปาซิแตนซ์สูงกว่า C2 R3 ควรมีค่าเท่ากับ R1 + R2 เพื่อสัญญาณเอาต์พุตจะได้มีลักษณะใกล้เคียงกับอินพุตที่สุด และยังช่วยในการปรับออฟเซตให้เกิดสมดุลอีกด้วย

## 2. วงจรกรองความถี่สูง (High-Pass Filter)

จากชื่อวงจรนี้เราสามารถบอกได้ทันทีว่าวงจรจะยอมให้สัญญาณความถี่สูงผ่านเข้าไปสู่เอาต์พุตได้ แต่จะกันไม่ให้สัญญาณความถี่ต่ำเล็ดลอดออกไป แต่จากคุณสมบัติที่ไม่เหมือนในอุดมคติ วงจรนี้จึงมีลักษณะเช่นเดียวกับวงจรกรองความถี่ต่ำ นั่นคือ เกิดความถี่คัทออฟ  $f_c$  ขึ้น และอัตราขยายจะค่อยๆ ลดลง คือ ไม่ตกในแนวตั้งเลขที่เคียวดังรูปที่ 17.2



รูปที่ 17.2 การตอบสนองต่อความถี่ของวงจรกรองความถี่สูง

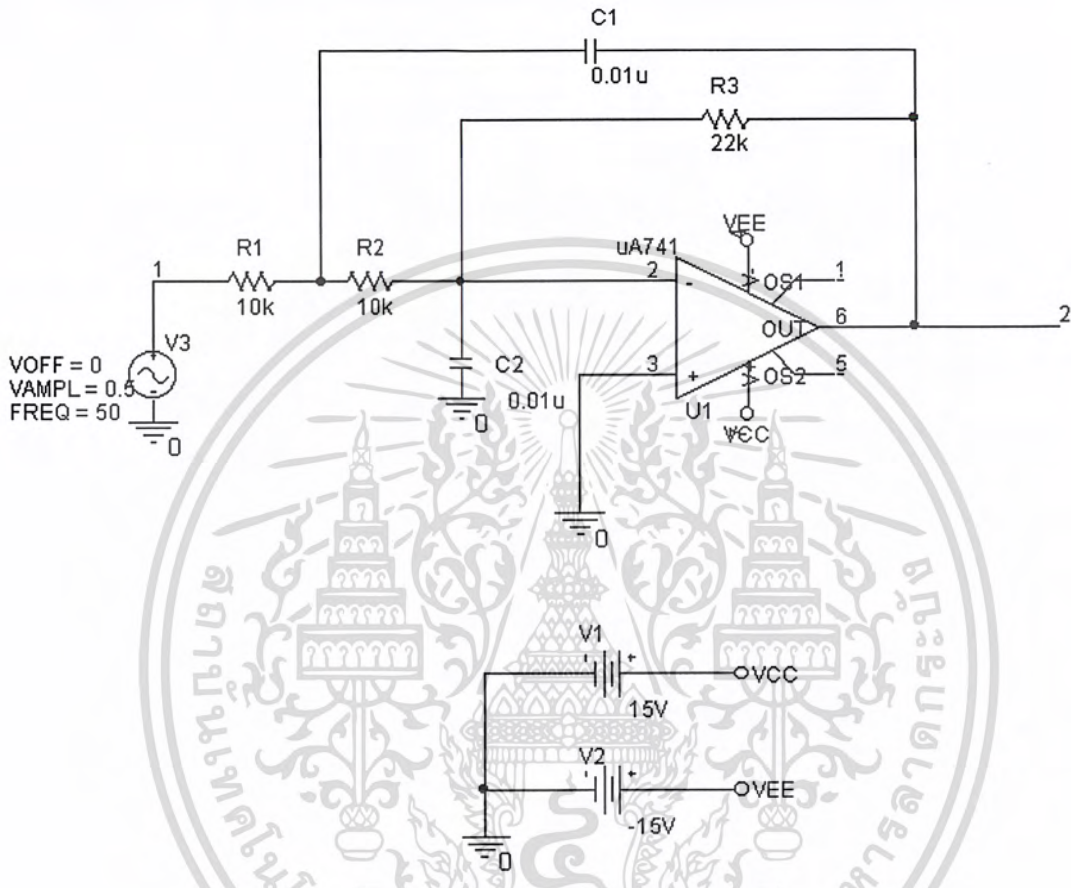
เราสามารถสร้างวงจรนี้โดยการสลับตำแหน่งของตัวต้านทาน และตัวเก็บประจุของวงจรกรองความถี่ต่ำ ดังรูปที่ใช้ในการทดลอง รูปที่ 17.6 แสดงวงจรกรองความถี่สูง ซึ่งมีความชัน -40 dB/decade และเพื่อการทำงานที่มีประสิทธิภาพสูงสุด C1 ควรมีค่าเท่ากับ C2 R3 ควรเท่ากับ R2 เป็นตัวป้อนสัญญาณกลับเพื่อการกรองสัญญาณอีกครั้ง

### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งานโปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นการทดลอง

1. วงจรกรองความถี่ต่ำ (Low-Pass Filter)
  - 1.1 ทำการเปิดโปรแกรม OrCAD
  - 1.2 สร้างวงจรตามรูปที่ 17.3
  - 1.3 ทดลองให้โอสินพุท V3 ตามตารางที่ 1 และ ทำการตั้งค่าในการ simulate
  - 1.4 ทำการทดลอง และบันทึกผลการทดลองลงในตารางที่ 1



รูปที่ 17.3 วงจรกรองความถี่ต่ำ (Low-Pass Filter)

1.5 คำนวณค่า  $f_c$  จากสูตรทางด้านบน

.....

.....

.....

.....

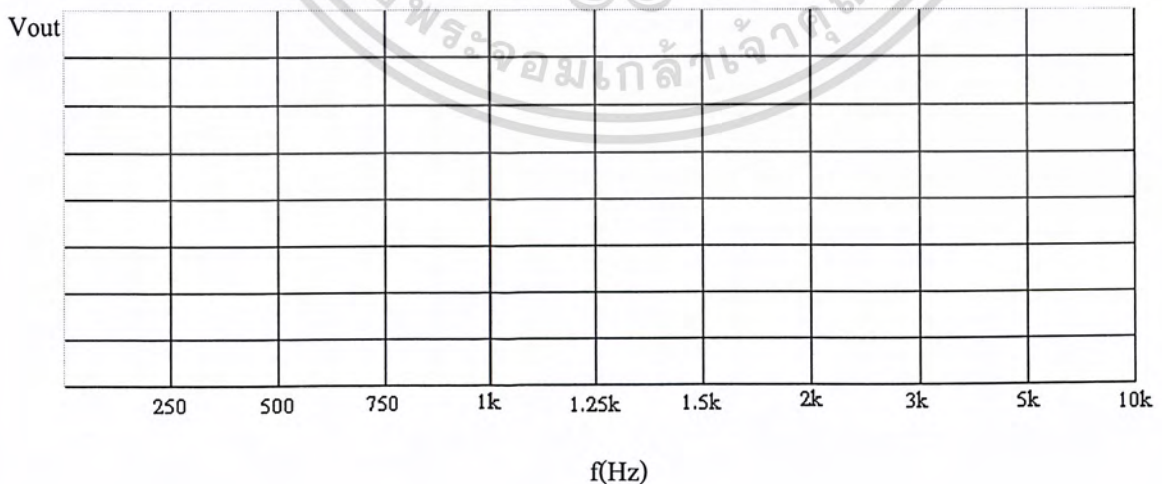
.....

.....

fin (Hz)	Vout (Vp-p)
1 Vp-p	
250	
500	
750	
1k	
1.25k	
1.5k	
2k	
3k	
5k	
10k	

ตารางที่ 1

1.6 จงวาดกราฟจากค่าที่ได้ในตารางที่ 1

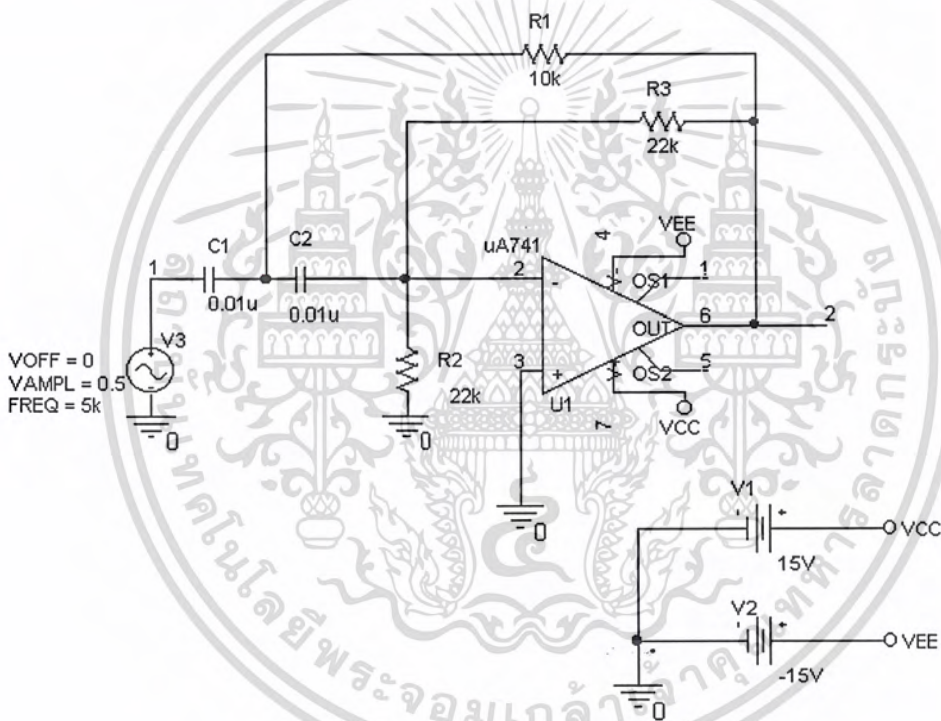


## 2. วงจรกรองความถี่สูง (High-Pass Filter)

2.1 สร้างวงจรตามรูปที่ 17.4

2.2 ทดลองให้สัญญาณพุท V3 ตามตารางที่ 2 และ ทำการตั้งค่าในการ simulate

2.3 ทำการทดลอง และบันทึกผลการทดลองลงในตารางที่ 2



รูปที่ 17.4 วงจรกรองความถี่สูง (High-Pass Filter)

2.4 คำนวณค่า  $f_c$  จากสูตรเดียวกันกับวงจรกรองความถี่ต่ำ

.....

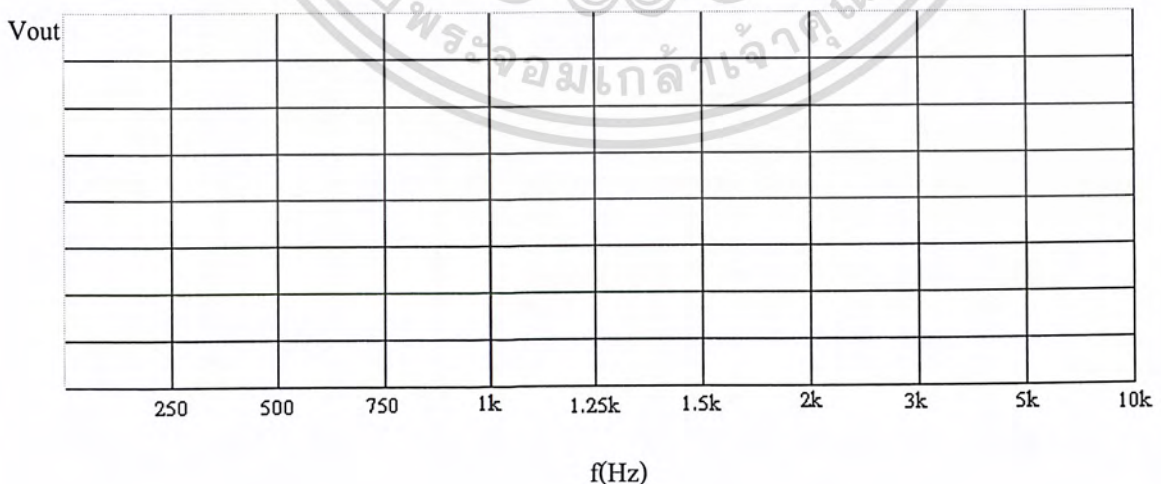
.....

.....

fin (Hz)	Vout (Vp-p)
1 Vp-p	
250	
500	
750	
1k	
1.25k	
1.5k	
2k	
3k	
5k	
10k	

ตารางที่ 2

2.5 จงวาดกราฟจากค่าที่ได้ในตารางที่ 1



<b>ITE</b>	โปรแกรมฝึกทางอิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม OrCAD 9.1	แผ่นที่ 8 / 9
	ใบงานที่ 17.	สอนครั้งที่.....
ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ	วงจรรองความถี่	จำนวน.....คาบ
		วันที่...../...../.....

**คำถามท้ายการทดลอง**

1. วงจรรองความถี่สามารถประยุกต์ใช้ในวงจรใดบ้าง

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....





# ใบงานที่ 1

## เกทพื้นฐาน

### วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงานของเกทพื้นฐานต่างๆ
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

### เนื้อหาในการทดลอง

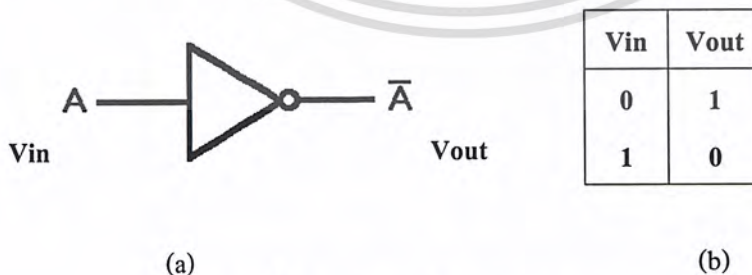
#### 1. ลอจิกอินเวอร์เตอร์ (Logic Inverter)

ระบบเลขฐาน 2 เป็นระบบที่ประกอบด้วยรหัสของสัญญาณ 2 สถานะด้วยกันคือ 1 และ 0 ซึ่งเป็นสถานะขั้นพื้นฐานที่สุดที่ใช้เป็นรหัสแทนสถานะทางไฟฟ้าของอุปกรณ์ดิจิทัลต่างๆซึ่งแทนได้ด้วยระดับของแรงดันไฟฟ้าโดยระดับของแรงดันไฟฟ้าที่ใช้กับไอซีทีทีแอล ซึ่งเป็นมาตรฐานสากลประกอบด้วยแรงดันไฟฟ้าขนาด +5V และ 0V โดยกำหนดว่า

สถานะลอจิก 1 = +5Vdc

สถานะลอจิก 0 = 0 Vdc

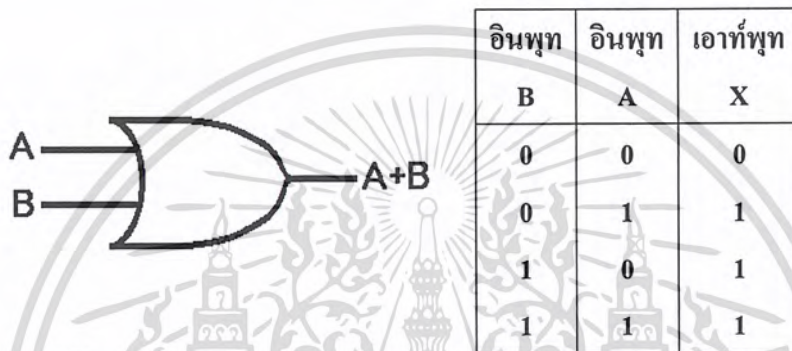
การเปลี่ยนสถานะลอจิกจากสถานะหนึ่งไปอีกสถานะหนึ่งที่ตรงกันข้ามเราเรียกว่า การคอมพลิเมนต์ (complementing) นั่นคือระดับแรงดันแรงดันไฟฟ้าจะเปลี่ยนระดับ +5Vdc ไปเป็น 0 Vdc หรือตรงข้ามนั่นเองอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่มีสถานะทางเอาต์พุตคอมพลิเมนต์ กับสถานะทางอินพุตนั้น เราเรียกว่า วงจรขยายสัญญาณไฟฟ้ากลับขั้ว หรือ อินเวอร์ตติ้งแอมพลิไฟเลอร์ (Inverting Amplifier) หรือ อินเวอร์เตอร์ ซึ่งแทนได้ด้วย สัญลักษณ์ดังรูปที่ 1-1 สัญลักษณ์รูปสามเหลี่ยมหมายถึง การเปลี่ยนสถานะของเอาต์พุตให้ตรงกันข้ามกับอินพุต



รูปที่ 1.1 (a) อินเวอร์เตอร์ (b) ตารางความจริง

## 2. ออร์เกต (ORGATES)

ออร์เกตจะปรากฏสัญญาณทางเอาต์พุตทุกครั้งที่มีสัญญาณอินพุตเข้ามา โดยสถานะที่ปรากฏสัญญาณจะแทนด้วยลอจิก 1 ส่วนสถานะที่ไม่ปรากฏสัญญาณออกมาด้วยลอจิก 0 สัญญาณมาตรฐานของออร์เกตแบบ 2 อินพุตแสดงได้ดังรูปที่ 2-1 ซึ่ง A และ B แทนอินพุต ส่วน X แทนเอาต์พุต สถานะทางอินพุตเป็นได้ทั้ง 0 หรือ 1 ในสถานะหนึ่งๆดังนั้นเนื่องจากสถานะที่เป็นไปได้ของสัญญาณทางอินพุตเป็นไปได้ทั้ง 4 สถานะ

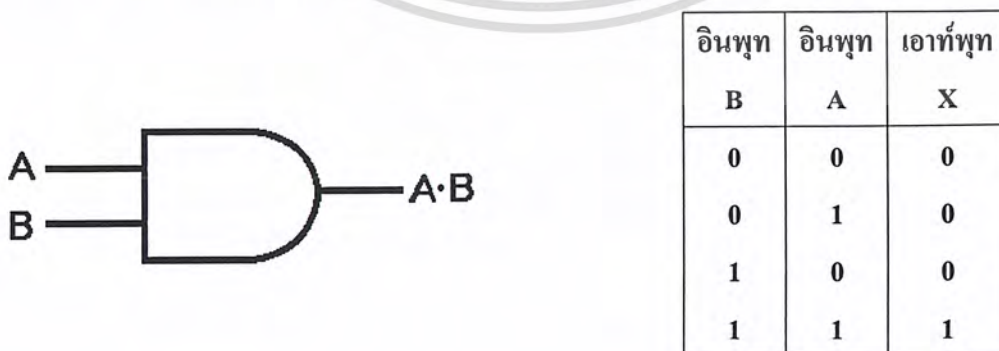


(a) (b)

รูปที่ 2.2 (a) ออร์เกตแบบ 2 อินพุต (b) ตารางความจริง

## 3. แอนด์เกต (ANDGATES)

แอนด์เกตมีคุณสมบัติที่แตกต่างไปจากออร์เกตอย่างสิ้นเชิง นั่นคือจะปรากฏสัญญาณทางเอาต์พุตได้ก็ต่อเมื่อต้องป้อนสัญญาณเข้าที่อินพุตทั้งหมด สัญลักษณ์ของแอนด์เกตแบบ 2 อินพุต แสดงได้ดังรูปที่ 1.3 พร้อมกับตารางความจริงในรูปที่ 1.3 ซึ่งแสดงให้เห็นอย่างชัดเจนว่าเอาต์พุตของแอนด์เกตจะมีสถานะเป็น 1 ได้เพียงกรณีเดียวคือเมื่อสถานะของอินพุตเป็น 1 ทั้งคู่ ( $A = 1, B = 1$ ) นั่นคือมีเพียงคอมไบเนชันเดียวที่จะทำให้เอาต์พุตมีสถานะเป็น 1 ได้



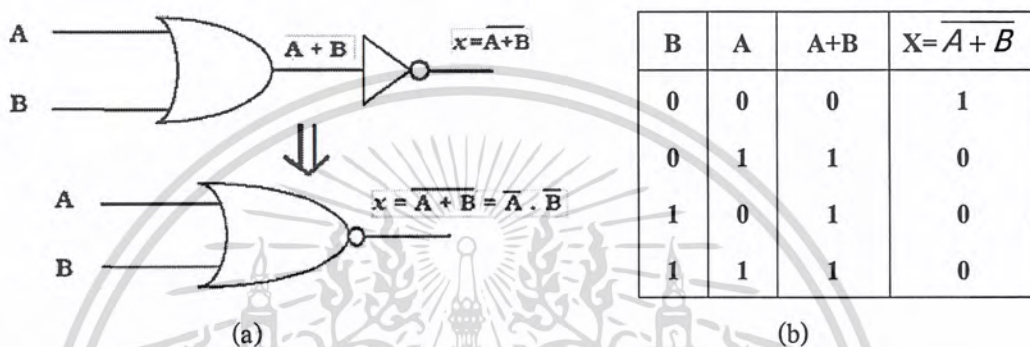
(a) (b)

รูปที่ 1.3 (a) แอนด์เกตแบบ 2 อินพุต (b) ตารางความจริง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4. นอร์เกท (NOR GATES)

ก่อนอื่นมาพิจารณาถึงรูปที่ 1.4 ซึ่งประกอบด้วยออร์เกทแบบ 2 อินพุต ต่อรวมอยู่กับอินเวอร์เตอร์ เอาท์พุทของออร์เกทเป็น  $(A+B)$  ดังแสดงในตารางความจริงของรูปที่ 1.4 (b) เอาท์พุทของออร์เกทของออร์เกทจะถูกต่อเป็นอินพุทของอินเวอร์เตอร์ จะทำให้ได้เอาท์พุทสุดท้ายเป็น  $\overline{A+B}$  ซึ่งเป็นคอมพลิเมนต์ของเอาท์พุทของแอนด์เกทนั่นเอง ดังแสดงในตารางความจริงในรูปที่ 1.4 (b)



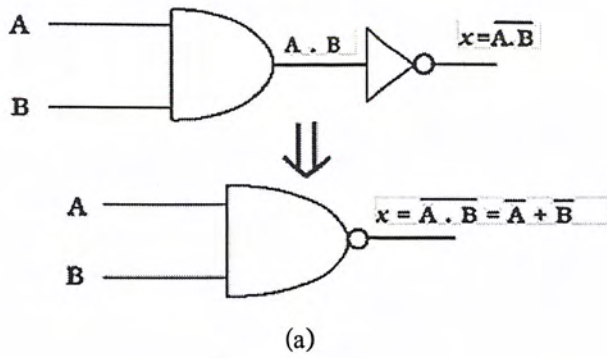
รูปที่ 1.4 (a) ออร์เกทและอินเวอร์เตอร์ (b) ตารางความจริง

#### 5. แนนด์เกท (Nand Gates)

พิจารณาแอนด์เกทแบบ 2 อินพุตตามด้วยอินเวอร์เตอร์ ดังรูป 1.5 (a) เอาท์พุทของแอนด์เกทและคอมพลิเมนต์คือ  $AB$  และ  $\overline{AB}$  ดังแสดงในตารางความจริงที่ 1.5 (b) ตามลำดับ  $X = \overline{AB}$  อ่านได้ว่า X เท่ากับ ไม่ A และ B ซึ่งก็คือความหมายของแนนด์เกทนั่นเอง สัญลักษณ์ของแนนด์เกทแสดงได้ดังรูปที่ 1.5 (c) จะสังเกตเห็นว่าประกอบด้วยสัญลักษณ์ของแอนด์เกทกับวงกลมที่ด้านเอาท์พุท แนนด์เกทแสดงในรูปที่ 1.5 (c) จะมีคุณสมบัติของคอมไบเนชันที่เทียบเท่ากับคอมพลิเมนต์ของ  $AB$  คือ  $\overline{AB}$  ดังแสดงในตารางความจริงซึ่งแสดงถึงคอมไบเนชันทั้ง 4 สถานะของอินพุต A และ B มีจุดที่ควรจดจำจากตารางความจริงดังกล่าว 2 จุดด้วยกัน คือ

1. อินพุตใดอินพุตหนึ่งมีสถานะเป็น 0 เอาท์พุทจะมีสถานะเป็น 1
2. เอาท์พุทจะมีสถานะเป็น 0 ได้ก็ต่อเมื่อสถานะของอินพุตทั้งคู่เป็น 1

สำหรับสัญลักษณ์และตารางความจริงของแนนด์เกทแบบ 3 อินพุต แสดงดังรูปที่ 1.5



B	A	AB	$X = \overline{AB}$
0	0	0	1
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	0

รูปที่ 1.5 (a) แอนด์เกตและอินเวอร์เตอร์ (b) ตารางความจริง

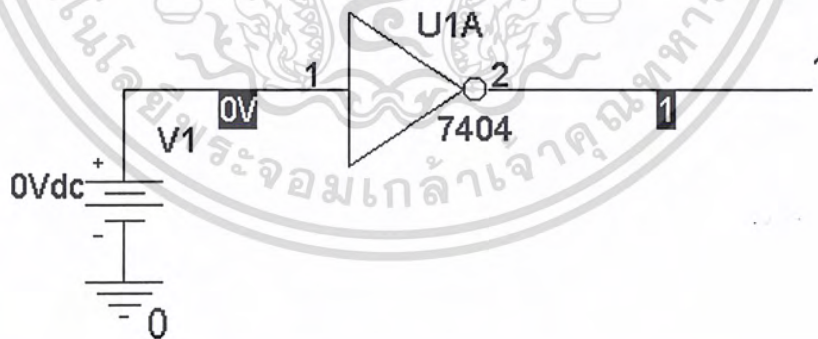
### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งาน โปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นตอนการทดลอง

#### 1. ลอจิกอินเวอร์เตอร์ (Logic Inverter)

- 1.1 เปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start -> Programs -> OrCAD Release 9.1 -> Capture CIS
- 1.2 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 1.6
- 1.3 ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 1.4 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด  $V_{out}$  (จุดที่ 1) อ่านค่าต่างๆ บันทึกกลงไป ตารางที่ 1



รูปที่ 1.6 วงจรทดลอง NOT GATE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 1

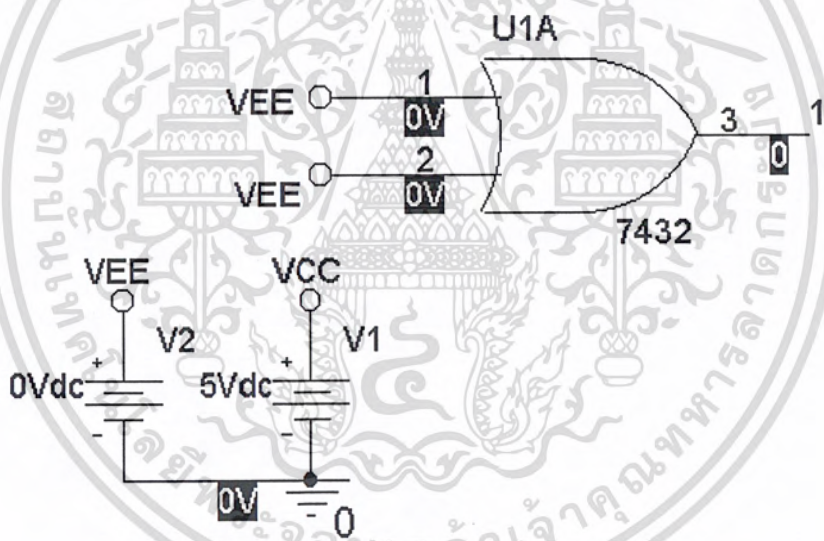
Vin	Vout
0 V	
+5 V	

## 2. ออร์เกต (OR GATES)

2.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 1.7

2.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate

2.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด Vout(จุดที่ 1) อ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไป ตารางที่ 2



รูปที่ 1.7 วงจรทดลอง OR GATE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 2

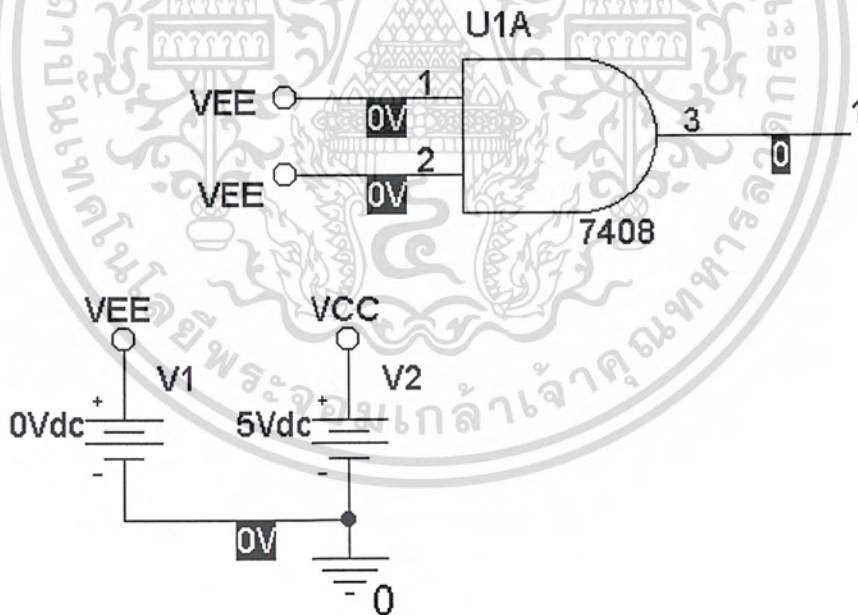
อินพุท 1	อินพุท 2	เอาต์พุท จุด 1
VEE	VEE	
VEE	VCC	
VCC	VEE	
VCC	VCC	

### 3. แอนด์เกต(ANDGATES)

3.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 1.8

3.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate

3.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด Vout(จุดที่ 1) อ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไป ตารางที่ 3



รูปที่ 1.8 วงจรทดสอบ AND GATE

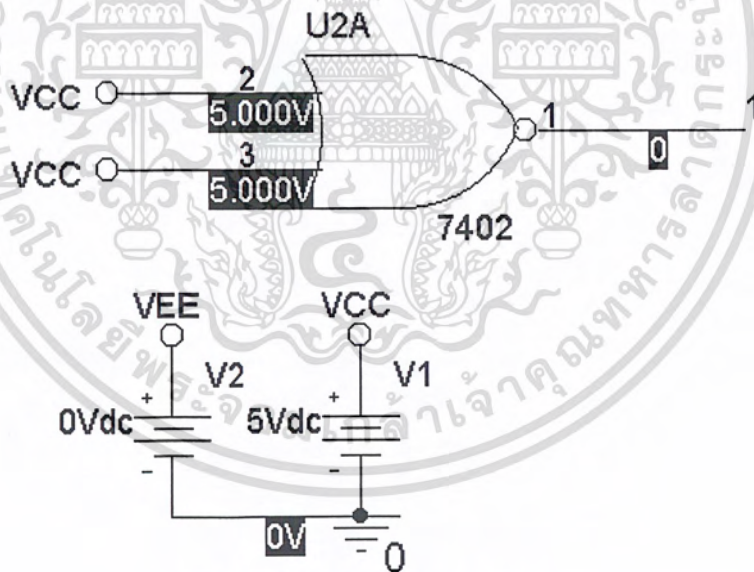
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 3

อินพุท 1	อินพุท 2	เอาต์พุท จุด 1
VEE	VEE	
VEE	VCC	
VCC	VEE	
VCC	VCC	

#### 4.นอร์เกต (NOR GATES)

- 4.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 1.9
- 4.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate
- 4.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด Vout(จุดที่ 1) อ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไป ตารางที่ 4



รูปที่1.9 วงจรทดลอง NOR GATE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 4

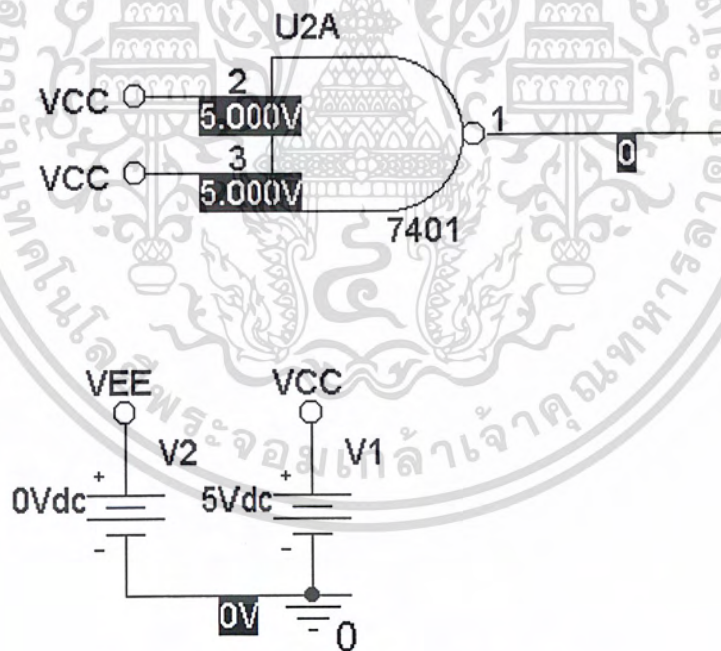
อินพุท 1	อินพุท 2	เอาต์พุท จุด 1
VEE	VEE	
VEE	VCC	
VCC	VEE	
VCC	VCC	

### 5. แนนด์เกต (Nand Gates)

5.1 ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่ 1.10

5.2 ทำการตั้งค่าในการ simulate

5.3 ทำการจำลองการทำงานของวงจรทำการวัด Vout(จุดที่ 1) อ่านค่าต่างๆ บันทึกลงไป ตารางที่ 5



รูปที่ 1.10 วงจรทดลอง NAND GATE



## ใบงานที่ 2

### ทฤษฎีของพีชคณิตบูลีน (Boolean Algebra Theory)

#### วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงานของเกทพื้นฐานต่างๆ
2. เพื่อศึกษาทำความเข้าใจ กฎและทฤษฎีต่างของพีชคณิตบูลีน
3. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

#### เนื้อหาในการทดลอง

กฎพื้นฐานของพีชคณิตบูลีนมีความสำคัญอย่างมาก เนื่องจากมีประโยชน์ในการสร้างสมการบูลีนด้วยวิธีการที่ง่ายขึ้นและรวดเร็ว

#### กฎพื้นฐาน

5 กฎแรกของพีชคณิตบูลีนมีคุณสมบัติ เหมือนกับกฎของพีชคณิตธรรมดา ประกอบด้วย กฎคอมมิวเททีฟ (Commutative), กฎแอสโซซิเอทีฟ (Associative) และ กฎดิสทริบิวทีฟ (Distributive)

#### กฎการรวมหรือคอมมิวเททีฟ (Commutative Law)

ประกอบด้วยสมการบูลีนที่มีประโยชน์สำหรับการปฏิบัติการเกี่ยวกับการบวกและการคูณ ดังสมการ

$$A + B = B + A$$

$$A \cdot B = B \cdot A$$

#### กฎการจัดหมู่หรือแอสโซซิเอทีฟ (Associative Law)

กฎนี้มีประโยชน์สำหรับการจัดหมู่ของสมการทั้งปฏิบัติการด้านการบวกและการคูณ ดังสมการ

$$A + (B + C) = (A + B) + C$$

$$A \cdot (B \cdot C) = (A \cdot B) \cdot C$$

#### กฎการกระจายหรือดิสทริบิวทีฟ (Distributive Law)

กฎการกระจายมีประโยชน์ในด้านการกระจายสมการต่างดังสมการ

$$A(B + C) = AB + AC$$

สำหรับกฎที่กล่าวถึงต่อไปอีก 8 กฎนั้น คุณสมบัติจะแตกต่างจากคุณสมบัติของพีชคณิตพื้นฐาน โดยสิ้นเชิง แต่มีประโยชน์อย่างยิ่งในการช่วยให้การจัดการสมการบูลีนมีรูปแบบที่ง่ายขึ้น

#### กฎที่ 1/2 การปฏิบัติการเกี่ยวกับ 0

$$A + 0 = A$$

$$A \cdot 0 = 0$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ลอจิกเกตที่สอดคล้องกับสมการที่ (a) และ (b) แสดงได้ดังรูปที่ 2-1



รูปที่ 2.1

กฎที่ 3/4 การปฏิบัติการเกี่ยวกับ 1

$$A + 1 = 1$$

$$A \cdot 1 = A$$

ลอจิกเกตที่สอดคล้องกับสมการ แสดงได้ดังรูปที่ 2.2



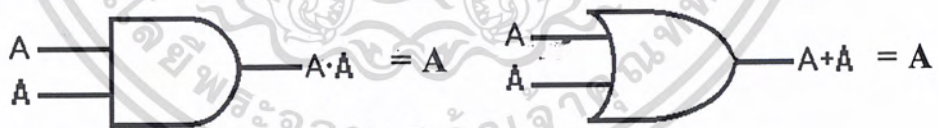
รูปที่ 2.2

กฎที่ 5/6 การปฏิบัติการเกี่ยวกับตัวเอง

$$A + A = A$$

$$A \cdot A = A$$

ลอจิกเกตที่สอดคล้องกับสมการข้างต้น แสดงได้ดังรูปที่ 2.3



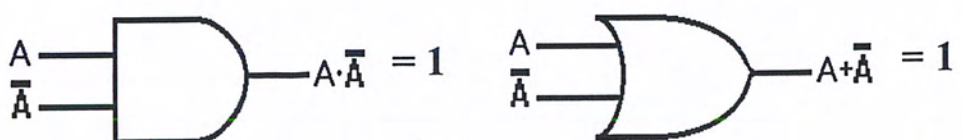
รูปที่ 2.3

กฎที่ 7/8 การปฏิบัติการเกี่ยวกับคอมพลิเมนต์

$$A + \bar{A} = 1$$

$$A \cdot \bar{A} = 0$$

ลอจิกเกตที่สอดคล้องกับสมการข้างต้น แสดงได้ดังรูปที่ 2.4



รูปที่ 2.4

## เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งานโปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

## ลำดับขั้นการทดลอง

1. เปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start -> Programs -> OrCAD Release 9.1 -> Capture CIS
2. ทำการสร้างวงจรและใส่ค่าตามรูปที่
3. ทำการตั้งค่าในการ simulate
4. ทำการจำลองการทำงานของวงจรตาม กฎและทฤษฎีต่างของพีชคณิตบูลีนได้กล่าวถึงมาแล้วข้างต้น ในหัวข้อนี้เราจะทดลองด้วยหลักการต่างๆเพื่อพิสูจน์ว่าสมการเป็นจริงหรือไม่ โดยจะพิจารณาจากลอจิกเกตในรูปแบบต่าง และวิเคราะห์แรงดัน ไฟฟ้าที่เอาท์พุท พร้อมกับบันทึกผลการทดลองในตาราง A ประกอบด้วยสถานะทางอินพุท 2 สถานะ คือ 0 หรือ 1 โดยสถานะทางอินพุท 2 สถานะ  $0 = 0 V_{dc}$  และ สถานะ  $1 = +5 V_{dc}$

(a) พิสูจน์กฎที่ 1/2

ป้อนสัญญาณอินพุทเข้าสู่เกตตามรูปที่ 2.1 วัดค่าเอาท์พุทที่ได้ และบันทึกลงในตารางที่ 1

ตารางที่ 1

ออร์เกต		แอนด์เกต	
A	A + B	A	A • B
0		0	
+5		+5	

(b) พิสูจน์กฎที่ 3/4

ตามรูปที่ 2.2 จงเติมค่าต่างๆลงในตารางความจริงให้ครบถ้วน

ตารางที่ 2

ออร์เกต		แอนด์เกต	
A	A + 1	A	A • 1
0		0	
+5		+5	

(c) พิสูจน์กฎที่ 5/6

ตามรูปที่ 2.3 จงเติมค่าต่างๆลงในตารางความจริงให้ครบถ้วน

ตารางที่ 3

ออร์เกท		แอนด์เกท	
A	A + A	A	A • A
0		0	
+5		+5	

(d) พิสูจน์กฎที่ 7/8

ตามรูปที่ 2.4 จงเติมค่าต่างๆลงในตารางความจริงให้ครบถ้วน

ตารางที่ 4

ออร์เกท			แอนด์เกท		
A	$\bar{A}$	A + $\bar{A}$	A	$\bar{A}$	A • $\bar{A}$
0	+5		0	+5	
+5	0		+5	0	

5. พิสูจน์ทฤษฎี  $(A + B)(\bar{A} + C) = AC + \bar{A}B$  โดยต่อวงจรที่สอดคล้องกับสมการบูลีนดังกล่าว  
ป้อนอินพุตตามลำดับดังแสดงในตารางความจริงและบันทึกเอาต์พุตที่ได้

ตารางที่ 5

A	0	+5	0	+5	0	+5	0	+5
B	0	0	+5	+5	0	0	+5	+5
C	0	0	0	0	+5	+5	+5	+5
$(A + B)(\bar{A} + C)$								
$AC + \bar{A}B$								

วงจรลอจิกสำหรับ  $(A+B)(\bar{A}+C)$

วงจรลอจิกสำหรับ  $AC + \bar{A}B$





### ใบงานที่ 3

## วงจรรหัสดีโค้ดเตอร์ BCD เป็นเลขฐานสิบ

### วัตถุประสงค์

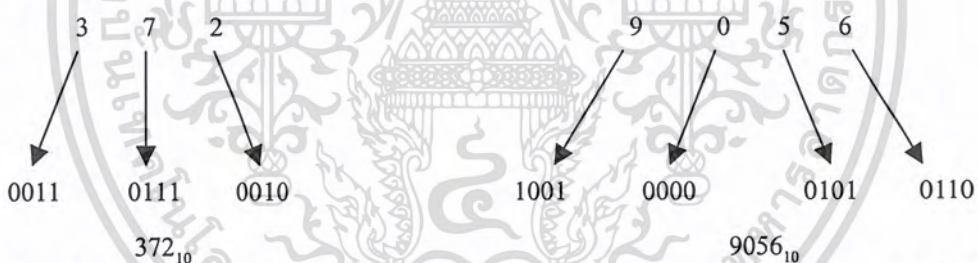
1. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจรรหัสดีโค้ดเตอร์ BCD เป็นเลขฐานสิบ
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจ

### เนื้อหาในการทดลอง

#### เลขไบนารีโค้ดเดซิมาลหรือ BCD ของ 8421(Binary-code Decimal Numbers)

ในการแระบบดิจิทัล การแทนรหัสของเลขฐาน 10 (Decimal) ในรูปแบบของเลขฐานสอง (Binary) สามารถทำได้โดยใช้เทคนิคของ BCD ซึ่งทำได้โดยการแทนตัวเลขในแต่ละตำแหน่งของเลขฐาน 10 ด้วยเลขฐาน 2 ขนาด 4 บิต ที่มีค่าเทียบเท่ากันดังนั้นเมื่อแทนเลขฐานสิบตั้งแต่เลข 0,1,2,...,9 เลขฐาน 2 ที่มีค่าเทียบเท่ากันแล้วเราจะได้ตารางเทียบค่ารหัสว่างเลขฐานสิบกับเลข 2 ซึ่งเป็น 8421 BCD ดังรูปที่ 3-1 สรุปได้ว่าเราสามารถแทนเลขฐาน 10 ใดๆ ด้วยเลข 2 ตามรูปแบบของ 8421 BCD ได้

ตัวอย่าง เลขฐาน 10:  $372_{10}$  ถ้าแปลงเป็นเลข 8421 BCD จะได้



ในรหัส 8421 BCD เลขฐานสิบตั้งแต่ 0, 1, 2, ..., 9 สามารถถูกแทนด้วยเลขฐาน 2 ได้ทั้งสิ้น เนื่องจากน้ำหนักของเลขฐานแต่ละหลักคือ

$$2^3 = 8, 2^2 = 4, 2^1 = 2, 2^0 = 1$$

ตามลำดับ ดังนั้นถ้าเราอ่านจากขวาไปซ้ายก็จะได้ 8421 ตามชื่อรหัสของหัวข้อการทดลองนั่นเอง ดังนั้นเราจึงเรียกรหัส BCD นี้ว่า 8421 BCD

ข้อสังเกต : จำนวนเลขฐาน 2 ดังต่อไปนี้ จะไม่มีการใช้ใน 8421 BCD

(1010, 1011, 1100, 1101, 1110, และ 1111)

ถ้าปรากฏจำนวนเลขเหล่านี้ขึ้นในการใช้ครั้งใดก็จะเกิดข้อผิดพลาดกับระบบทันที ซึ่งถ้าเราลองแปลงจำนวนเลขฐาน 2 กลุ่มนี้ ให้เป็นเลขฐาน 10 จะได้ว่ามีค่าเทียบเท่ากับ 10, 11, 12, 13, 14, 15 ตามลำดับนั่นเอง ดังนั้นเราจึงตั้งเป็นข้อสังเกตได้อีกว่า ในรหัส BCD สามารถแทนเลขฐาน 10 ได้เพียงจำนวน 10 จำนวน จากทั้งหมด 16 จำนวน คือ จาก 0 ถึง 9 เท่านั้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

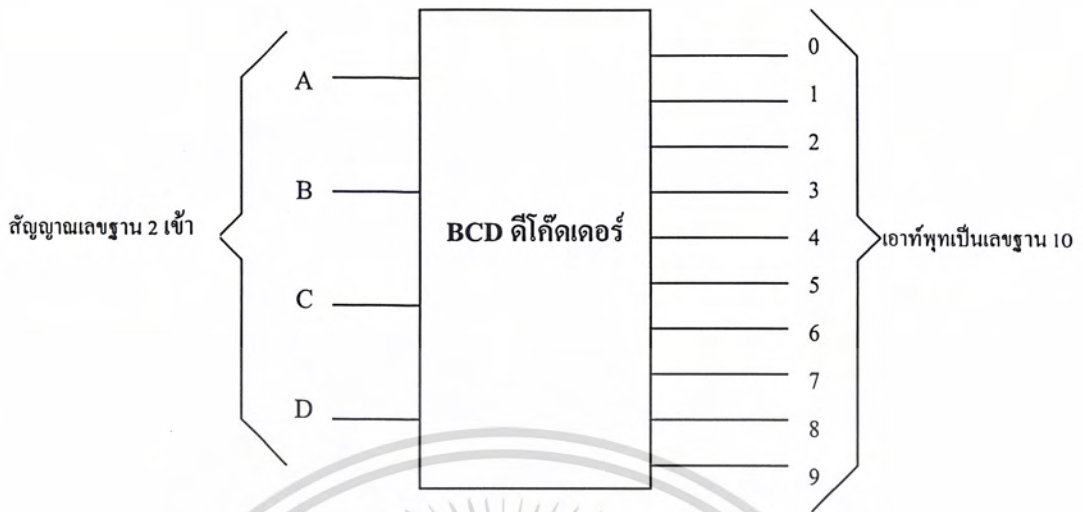
เลขฐาน 10	8421 BCD			
	D	C	B	A
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
2	0	0	1	0
3	0	0	1	1
4	0	1	0	0
5	0	1	0	1
6	0	1	1	0
7	0	1	1	1
8	1	0	0	0
9	1	0	0	1

รูปที่ 3.1 ตารางความจริง BCD 8421

**ดีโค๊ดเดอร์ของ 8421BCD**

ในขั้นตอนการแปลงเลข BCD กลับไปเป็นเลขฐาน 10 ที่เทียบเท่ากันนั้น เราจะต้องทำการแปลงย้อนกลับไปทีละหลักของเลขฐาน 10 สำหรับเลขจำนวนเต็ม(Integer) ฐาน 10 แต่ละตัว จำเป็นต้องใช้อุปกรณ์ที่ประกอบด้วย 4 อินพุต(สอดคล้องกับเลขฐาน10ตั้งแต่ 0ถึง 9จำนวน10 ตัว) ดังนั้นอุปกรณ์ชนิดนี้จึงถูกเรียกว่า “ ดีโค๊ดเดอร์หรือตัวแปลงรหัส ” นั่นเอง ดังแสดงในรูปที่ 9-2 ซึ่งสำหรับแต่ละอินพุตในจำนวน 10 อินพุต จะมีเพียง 1อินพุตเท่านั้นที่ถูกกระตุ้นให้ทำงานได้ในขณะหนึ่ง เช่น เลข 0101 ถูกป้อนเข้าที่อินพุต ในกรณีเฉพาะเส้นที่ 5 เท่านั้นที่ทำงานได้ ( เนื่องจาก 0101 มีค่าเท่ากับ 5 นั่นเอง )

ดีโค๊ดเดอร์ 1 ตัวจะถูกใช้สำหรับการแปลงรหัสเลขฐานสิบ 1 หลัก ดังนั้นในการแปลงรหัสเลขที่มีค่าตั้งแต่ 0 ถึง 999 จึงต้องใช้ดีโค๊ดเดอร์จำนวน 3 ตัว สำหรับแปลงรหัสเลขหลักหน่วย หลักสิบ และหลักร้อย ตามลำดับ



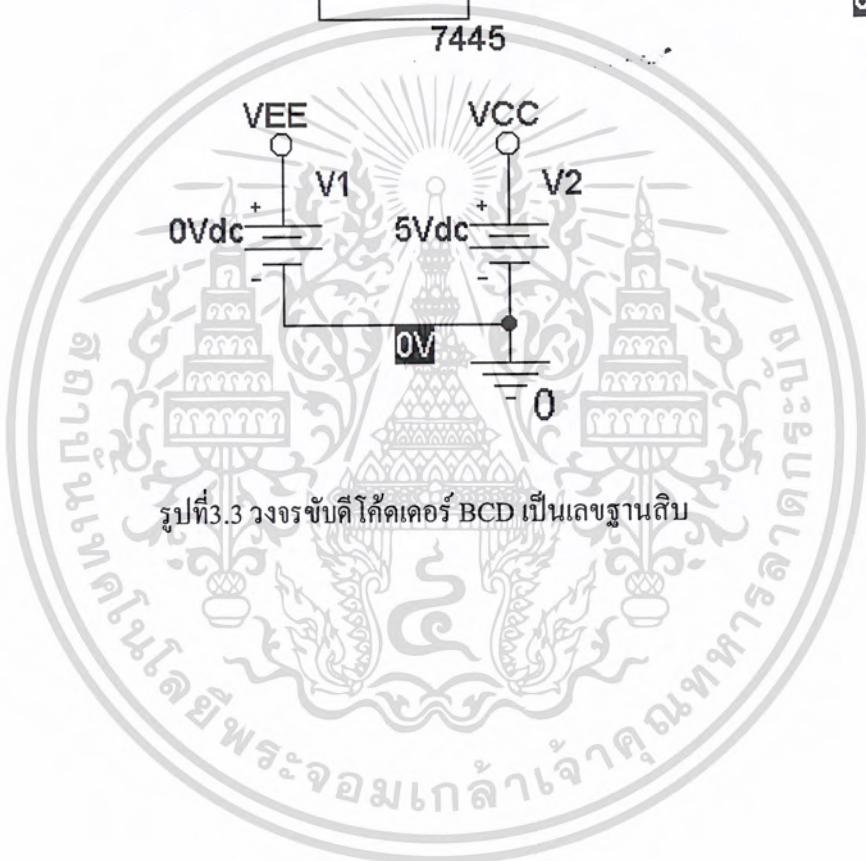
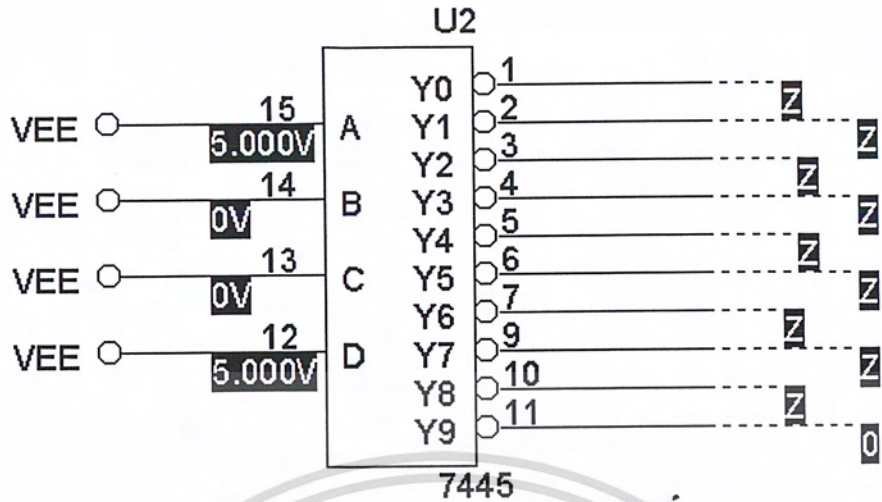
รูปที่ 3.2 8241BCD ดีโค้ดเดอร์

### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งานโปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นตอนการทดลอง

1. เปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start -> Programs -> OrCAD Release 9.1 -> Capture CIS
2. ทำการสร้างวงจรดังรูปที่ 3-3
3. ทำการตั้งค่าในการ simulate
4. ทดลองตามค่าในตารางที่ 1 และบันทึกผล



รูปที่ 3.3 วงจรขั้วดีโค้ดเคอร์ BCD เป็นเลขฐานสิบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

INPUT				OUTPUT									
8421		BCD		V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
D	C	B	A	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	0	0	0										
0	0	0	1										
0	0	1	0										
0	0	1	1										
0	1	0	0										
0	1	0	1										
0	1	1	0										
0	1	1	1										
1	0	0	0										
1	0	0	1										

ตารางที่ 1

5. ตรวจสอบหน้าที่การทำงานของขาไอซีแต่ละขา ป้อนไฟเลี้ยงให้แก่ตัวไอซี 7445 ตรวจสอบวัดระดับแรงดันที่ขาเอาต์พุต ในขณะที่ทั้ง 4 อินพุต ไม่มีการป้อนอินพุต

$V_{out 0} =$  \_\_\_\_\_  $V_{out 5} =$  \_\_\_\_\_

$V_{out 1} =$  \_\_\_\_\_  $V_{out 6} =$  \_\_\_\_\_

$V_{out 2} =$  \_\_\_\_\_  $V_{out 7} =$  \_\_\_\_\_

$V_{out 3} =$  \_\_\_\_\_  $V_{out 8} =$  \_\_\_\_\_

$V_{out 4} =$  \_\_\_\_\_  $V_{out 9} =$  \_\_\_\_\_



## ใบงานที่ 4

### เอ็กซ์คลูซีฟออร์เกท (Exclusive-OR Gates)

#### วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงานของเอ็กซ์คลูซีฟออร์เกท
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

#### เนื้อหาในการทดลอง

ฟังก์ชันเอ็กซ์คลูซีฟออร์เป็นการปฏิบัติทางลอจิกอีกชนิดหนึ่งที่น่าสนใจและมีประโยชน์อย่างมาก จากหัวข้อเรื่องคงทำให้เราพอคาดเดาได้ว่า ฟังก์ชันชนิดนี้คงมีคุณสมบัติที่ใกล้เคียงกับฟังก์ชันออร์ในลักษณะใดลักษณะหนึ่งอย่างแน่นอน แต่โดยทางทฤษฎีแล้วฟังก์ชัน 2 ชนิดนี้มีการปฏิบัติที่ต่างกัน เอ็กซ์คลูซีฟออร์เกทสามารถนำไปใช้เป็นตัวตรวจสอบพาริตี ตัวแปลงเลขฐานสองไปเป็นเลขแบบเกรย์ ( Gray Number ) ตัวแปลงเลขแบบเกรย์ไปเป็นเลขฐานสองการบวกเลขฐานสอง และฟังก์ชันอื่นๆ อีกมาก

#### ฟังก์ชันเอ็กซ์คลูซีฟออร์

สัญลักษณ์และตารางความจริงแสดงการปฏิบัติงานของเอ็กซ์คลูซีฟออร์เกท แสดงได้ดังรูปที่ 4-1 จากตารางความจริงจะสังเกตเห็นว่า เอาท์พุท x จะมีสถานะเป็น 1 ก็ต่อเมื่ออินพุท A หรือ B ( ตัวใดตัวหนึ่งเท่านั้น ) มีสถานะเป็น 1 แต่ถ้าอินพุท A และ B มีสถานะเป็น 1 กลับทำให้อาท์พุท x มีค่าเป็น 0 นั่นคือลักษณะของฟังก์ชันที่แตกต่างจากฟังก์ชันออร์ทั่วไป หรืออาจกล่าวสรุปสั้นๆ ได้ว่า “เอาท์พุทของเอ็กซ์คลูซีฟออร์เกทจะมีสถานะเป็น 1 ก็ต่อเมื่ออินพุทมีสถานะต่างกัน” สัญลักษณ์ของเอ็กซ์คลูซีฟออร์ฟังก์ชันแทนได้ด้วย  $\oplus$

A	B	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



(a)

(b)

รูปที่ 4.1 เอ็กซ์คลูซีฟออร์เกท (a) ตารางความจริง (b) สัญลักษณ์ทางลอจิก

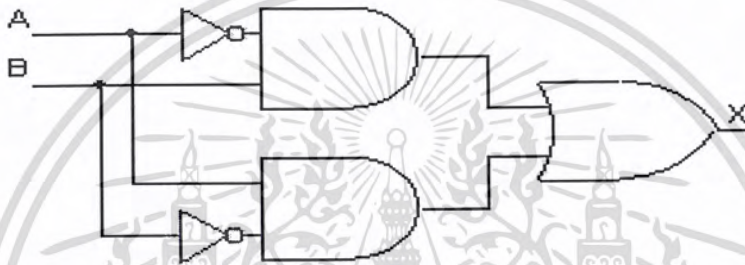
$$X = A \oplus B$$

## เอ็กซ์คลูซีฟออร์เกท

จากหัวข้อที่ผ่านมา เราสามารถนำมาประยุกต์ใช้เพื่อสร้างเอ็กซ์คลูซีฟออร์เกทด้วยวิธีตรงๆ ก็ได้เช่นกัน โดยใช้อินเวอร์เตอร์ 2 ตัว แอนด์เกท 2 ตัว และออร์เกท ต่อเชื่อมกันดังรูปที่ 4-2 เอาท์พุทของแอนด์เกทตัวบนมีค่าเป็น  $\bar{A}B$  และแอนด์เกทตัวล่างมีค่าเป็น  $A\bar{B}$  ต่อเอาท์พุทจากแอนด์เกทคู่นี้เข้าเป็นอินพุทของออร์เกท จะได้เอาท์พุท  $x$  มีค่าเป็น

$$x = \bar{A}B + A\bar{B}$$

เปรียบเทียบสมการนี้กับตารางความจริงในรูปที่ 1 จะเห็นได้ชัดเจนว่าคือฟังก์ชันเอ็กซ์คลูซีฟออร์นั้นเอง



รูปที่ 4.2

ดังนั้นเราสามารถเขียนสมการของเอ็กซ์คลูซีฟออร์ได้เป็น

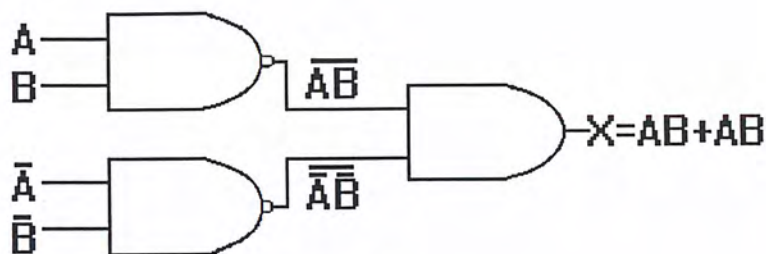
$$X = A \oplus B = \bar{A}B + A\bar{B}$$

สำหรับวงจรลอจิกอื่นๆ ที่มีคุณสมบัติเทียบเท่ากับเอ็กซ์คลูซีฟออร์นั้นแสดงได้ดังรูปที่ 4-3 ซึ่งประกอบด้วยแอนด์เกท 2 ตัว เป็นอินพุทให้กับแอนด์เกทหนึ่งตัว ได้ฟังก์ชันของเอาท์พุท

$X = \overline{AB} \cdot \overline{\overline{AB}}$  โดยใช้ทฤษฎีของเดอมอร์แกนแปลงรูปสมการ จะได้

$$\begin{aligned} X &= \overline{AB} \cdot \overline{\overline{AB}} = (\bar{A} + \bar{B}) \cdot (A + B) \\ &= \bar{A}A + \bar{A}B + A\bar{B} + B\bar{B} \\ &= \bar{A}B + A\bar{B} \\ &= A \oplus B \end{aligned}$$

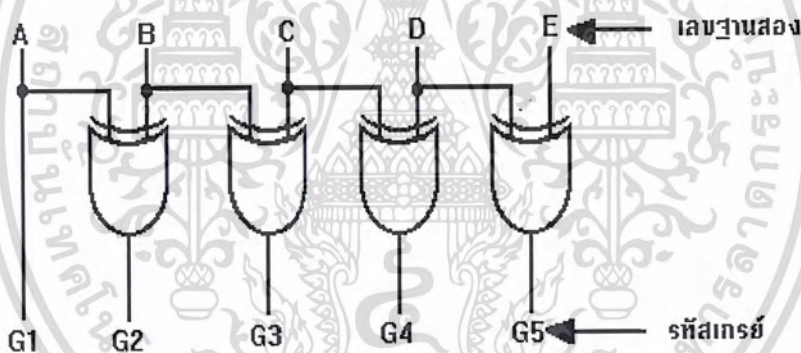
ไอซีชนิดที่มีฟังก์ชันแบบเอ็กซ์คลูซีฟออร์ ได้แก่ '86 ซึ่งเป็นไอซีชนิด SSI (Small Scale Integrated Circuit) ประกอบด้วยเอ็กซ์คลูซีฟออร์เกท 2 อินพุท จำนวน 4 ชุด อยู่ในแพคเกจขนาด 14 ขา



รูปที่ 4.3

### ตัวแปลงรหัสเลขฐานสองไปเป็นเลขแบบเกรย์

การประยุกต์ใช้งานที่น่าสนใจอีกแบบหนึ่งของเอ็กซ์คลูซีฟออร์เกท ก็คือ เป็นวงจรเปลี่ยนเลขฐานสองไปเป็นรหัสเกรย์ (Gray Code) ที่มีค่าเทียบเท่ากัน วงจรดังแสดงในรูปที่ 5 สามารถใช้ในการแปลงเลขฐาน 2 ขนาด 5 บิต (ABCDE) ไปเป็นรหัสเกรย์ที่มีค่าเทียบเท่ากันได้ ( $G_1G_2G_3G_4G_5$ ) ดังตัวอย่าง ถ้าเลขฐานสองมีค่า = 10011 จะถูกแปลงเป็นรหัสเกรย์ที่มีค่าเท่ากับ 11010 ได้ โดยใช้วงจรดังรูปที่ 4-4



รูปที่ 4.4

### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งาน โปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นการทดลอง

1. เปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start -> Programs -> OrCAD Release 9.1 -> Capture CIS
2. ทำการสร้างวงจรตามรูปที่ 4-2
3. ทำการตั้งค่าในการ simulate

4. กำหนดให้ สถานะลอจิก 0 = 0V<sub>dc</sub> และสถานะลอจิก 1 = +5V<sub>dc</sub> ตรวจสอบดูว่าการทำงานของวงจรเป็นไปตามฟังก์ชันเอ็คคลูซีฟออร์หรือไม่ โดยเติมค่าเอาต์พุตที่ได้ลงในตารางที่ 1 ให้ครบถ้วน

ตารางที่ 1

B	A	$x = \bar{A}B + A\bar{B}$
0	0	
0	+5	
+5	0	
+5	+5	

5. ต่อวงจรตามรูปที่ 4-3 กำหนดให้สถานะลอจิก 0 = 0V<sub>dc</sub> และสถานะลอจิก 1 = +5V<sub>dc</sub> ตรวจสอบการทำงานของวงจรถูกว่าเป็นไปตามฟังก์ชันเอ็คคลูซีฟออร์หรือไม่ โดยเติมค่าเอาต์พุตที่ได้ลงในตารางที่ 2 ให้ครบถ้วน

ตารางที่ 2

B	A	$x = \bar{A}B + A\bar{B}$
0	0	
0	+5	
+5	0	
+5	+5	

7. ต่อบรรจุแปลงรหัสจากเลขฐานสองไปเป็นรหัสเกรย์ ดังรูปที่ 4-4 ตรวจสอบการทำงานของวงจรว่าถูกต้องหรือไม่โดยการป้อนสัญญาณอินพุตอย่างน้อย 5 แบบต่าง ๆ กัน ตรวจสอบเอาที่พุด และบันทึกลงในตารางที่ 3

ตารางที่ 3

A	B	C	D	E	G <sub>1</sub>	G <sub>2</sub>	G <sub>3</sub>	G <sub>4</sub>	G <sub>5</sub>





## ใบงานที่ 5

### ตัวบวกหรือแอดเดอร์ (ADDERS)

#### วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจรฮาล์ฟแอดเดอร์ (Half-Adder)
2. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจรฟูลแอดเดอร์ (Full Adder)
3. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

#### เนื้อหาในการทดลอง

คณิตศาสตร์ดิจิทัล เป็นส่วนหนึ่งของการทำงานขั้นพื้นฐานที่สุดในหลายๆ ฟังก์ชันของวงจรดิจิทัลเกี่ยวกับการคำนวณทางคณิตศาสตร์ต่างๆ เช่น การบวก, ( Addition ), การลบ, ( Subtraction ), การคูณ, ( Multiplication ) และการหาร, ( Division ) ฯลฯ สามารถทำได้โดยใช้ระบบดิจิทัล ซึ่งเกิดจากการทำงานร่วมกันของแอนด์เกต, ออร์เกต และอินเวอร์เตอร์ที่เหมาะสม วงจรดิจิทัลพื้นฐาน 3 แบบ ที่ใช้ในการปฏิบัติงานเกี่ยวกับฟังก์ชันคณิตศาสตร์ ได้แก่ เอ็กซ์คลูซีฟออร์เกต ( บางครั้งเรียกว่า ควอเตอร์แอดเดอร์ (quarter adder) ฮาล์ฟแอดเดอร์ (H.A.) และฟูลแอดเดอร์ (F.A.) เป็นต้น

#### คณิตศาสตร์เลขฐานสอง

ระบบเลขฐานสองเป็นพื้นฐานของระบบดิจิทัลทั้งหมด ดังนั้นในการปฏิบัติใดๆ เกี่ยวกับคณิตศาสตร์ของวงจรดิจิทัลออกจก จึงจำเป็นต้องใช้เลขฐานสองเป็นหลัก พิจารณาถึงการบวกของเลขฐานสอง ( binary digit ) 2 จำนวนใดๆ คือ A และ B สามารถกำหนดขึ้นเป็นกฎต่างๆ กันได้ ดังนี้

$$A = 0, B = 0: 0 + 0 = 0$$

$$A = 0, B = 1: 0 + 1 = 1$$

$$A = 1, B = 0: 1 + 0 = 1$$

$$A = 1, B = 1: 1 + 1 = 10 \quad \text{ได้ 0 ทดหน้า 1}$$

จากกฎการบวกต่างๆ เหล่านี้จะเห็นได้อย่างชัดเจนว่า ผลลัพธ์ที่ได้จากการบวกของเลขฐานสอง 2 จำนวนใดๆ จะเป็นเลขขนาด 2 บิต ซึ่งบิตหนึ่งเรียกว่า บิตผลรวม ( Sum digit ) และบิตที่เหลือเรียกว่า บิตตัวทด ( Carry digit ) ในกฎสามข้อแรกจะได้ว่าบิตตัวทดเป้นศูนย์ ส่วนในกฎข้อที่สี่บิตตัวทรมีค่าเป็น 1 กฎการบวกข้างต้นสามารถย่อรวมไว้ในตารางความจริง ดังรูปที่ 5.1

ตารางที่ 5-1 ผลบวกของเลขฐานสอง 2 จำนวน

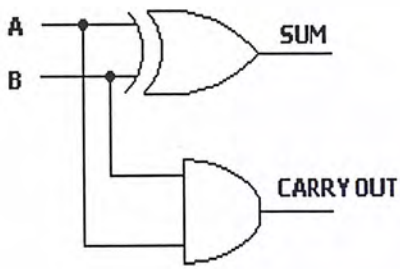
A	B	ผลรวม	ตัวทด
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1

ตารางที่ 5-2 ผลรวมของเลขฐานสอง 3 จำนวน

A	B	C	ผลรวม	ตัวทด
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

### ฮาล์ฟแอดเดอร์ ( Half-Adder )

ฮาล์ฟแอดเดอร์ เป็นวงจรลอจิกที่มี 2 อินพุต ( A และ B ) และ 2 เอาต์พุต ( ผลบวกและตัวทด ) ซึ่งสามารถปฏิบัติตามสถานะดังแสดงในตารางที่ 1 ได้ จากวงจรถอแอดเดอร์เรารู้แล้วว่า มีคุณสมบัติในการบวกโดยใช้แอนด์เกตที่มี A และ B เป็นอินพุต เพื่อให้ได้ตัวทด ( carry ) ดังนั้นเราจึงสามารถสร้างฮาล์ฟแอดเดอร์ได้จากเอ็กซ์คลูซีฟออร์เกตและแอนด์เกต ดังแสดงในรูปที่ 5.1



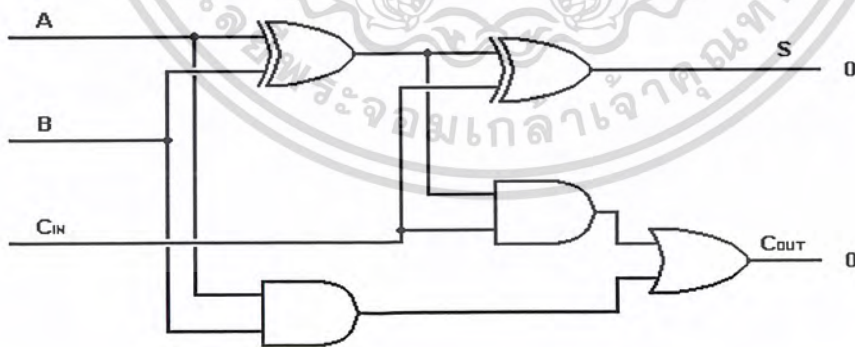
$0+0$ , sum is 0  
 $0+1$ , sum is 1  
 $1+0$ , sum is 1  
 $1+1$ , sum is 0 and 1 to carry. i.e. 10

รูปที่ 5.1 ฮาล์ฟแอดเดอร์

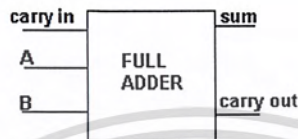
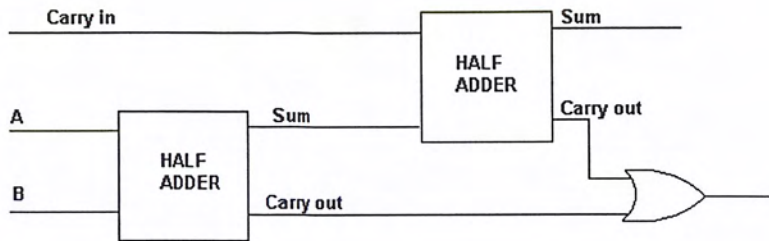
จากวิธีการเขียนวงจรลอจิกในลักษณะที่ผ่านๆ มาของบทก่อนๆ ทำให้เข้าทราบว่าการสร้างวงจรรหัสแอดเดอร์สามารถสร้างได้หลายลักษณะด้วยกัน ซึ่งถ้าประกอบด้วยอินพุต  $A, \bar{A}, B$  และ  $\bar{B}$  แล้ววงจรรหัสแอดเดอร์อย่างง่าย จึงสามารถสร้างได้จากแอนด์และออร์เกท

**ฟูลแอดเดอร์ ( Full Adder )**

วงจรรหัสแอดเดอร์ เป็นวงจรลอจิกที่ประกอบด้วย 3 อินพุต ( A ,B และ C ) และ 2 เอาท์พุท ( ผลรวมและตัวทด ) ซึ่งมีคุณสมบัติในการปฏิบัติฟังก์ชันตามที่แสดงในตารางที่ 2 วงจรรหัสแอดเดอร์นอกจากจะมีคุณสมบัติในการบวกเลขฐานสอง โดยทั่วไปแล้วยังมีความสามารถในการบวกเลขฐานสองขนาด 3 จำนวนได้อีกด้วย วิธีที่ง่ายที่สุดในการสร้างวงจรรหัสแอดเดอร์ก็นำเอาวงจรรหัสแอดเดอร์ 2 วงจรมาต่อเข้าด้วยกัน พร้อมกับแอนด์เกท ดังแสดงในรูปที่ 5.2 ดังนั้นในวงจรดิจิทัลคอมพิวเตอร์จึงจำเป็นต้องใช้วงจรรหัสแอดเดอร์ในการปฏิบัติฟังก์ชันทางคณิตศาสตร์ต่างๆ



รูปที่ 5.2 ฟูลแอดเดอร์



รูปที่ 5.3 สัญลักษณ์ฟูลแอดเดอร์

### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งานโปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นตอนการทดลอง

1. เปิด โปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start -> Programs -> OrCAD Release 9.1 -> Capture CIS
2. ทำการสร้างวงจรรหัสฟูลแอดเดอร์ดังรูปที่ 5.1
3. ทำการตั้งค่าในการ simulate
4. ทดลองตามค่าในตาราง และบันทึกผล
5. กำหนดให้สถานะลอจิก 0 =  $0V_{dc}$  และสถานะลอจิก 1 =  $+5V_{dc}$  สร้างตารางความจริงของวงจรรหัสกล่าวโดยป้อนอินพุตเข้าที่ขาอินพุต A และ B ตามลำดับ ดังแสดงในตารางที่ 5.3 พร้อมกับบันทึกผลรวมและตัวทศทางเอาต์พุตที่วัดได้

ตารางที่ 5.3

A	B	ผลรวม	ตัวทศ
0	0		
0	1		
1	0		
1	1		

6. ใช้เอกลักษณ์พีออร์เกทต่อวงจรมัลติเพล็กซ์เอ็คเคอร์คังรูปที่ 5.2 สร้างตารางความจริงตามขั้นตอนคังหัวข้อที่ 1 สำหรับแต่ละอินพุท ให้บันทึกผลรวมและตัวทศที่เอาท์พุทของวงจรมัลติเพล็กซ์เอ็คเคอร์คังแต่ละส่วน และเอาท์พุทของออร์เกท

ตารางที่ 5.3

A	B	C	ผลรวม	ตัวทศ
0	0	0		
0	0	1		
0	1	0		
0	1	1		
1	0	0		
1	0	1		
1	1	0		
1	1	1		



## ใบงานที่ 6

### มัลติเพล็กซ์ แอ๊ดเดอร์-ซับแทรกเตอร์ ( Multiplexer Adder Subtractor )

#### วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจรมัลติเพล็กซ์ แอ๊ดเดอร์-ซับแทรกเตอร์
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

#### เนื้อหาในการทดลอง

##### การสร้างฟังก์ชัน

กำหนดให้ A,B และ C เป็นตัวแปรใดๆ ที่สามารถสร้างฟังก์ชันได้ต่างๆ กัน 8 ฟังก์ชันที่เป็นไปได้ ได้แก่  $ABC = 000, 001, \dots, 111$  ซึ่งมัลติเพล็กซ์เซอร์ 4 อินพุตสามารถนำมาใช้สร้างฟังก์ชันเหล่านี้ได้ ดังแสดงในตารางความจริงของรูปที่ 1 ตัวแปรทางด้านอินพุตได้แก่ A,B และ C ส่วนเอาต์พุตที่ต้องการคือ ตัวแปร Y ตารางความจริงจะถูกแบ่งออกเป็น 4 ส่วน ซึ่งเรียกว่าส่วนที่ถูกเลือก ( select ) ได้แก่ C0,C1,C2 และ C3 ในแต่ละส่วนที่ถูกเลือกจะเกิดคอมไบเนชันต่างๆ กัน ขึ้นที่เอาต์พุต Y ได้แก่ L/L, L/H, H/L หรือ H/H เป็นต้น

กรณีแรก ถ้าสถานะของเอาต์พุตที่ Y ต้องการคือ โลว์ (L/L) จะได้ว่าส่วนของอินพุตจะถูกต่ออยู่กับ GND ( พึงจำไว้ว่าสถานะของเอาต์พุตจะเป็นไปตามสถานะของอินพุตที่ถูกเลือกเท่านั้น )

กรณีสอง ถ้าส่วนของอินพุตต่อเข้ากับ  $+V_{cc}$  สถานะทั้งคู่ที่เอาต์พุต Y จะเป็นไฮ (H/H)

กรณีสาม ถ้าส่วนของอินพุตต่อเข้ากับ C จะทำให้สถานะของเอาต์พุตมีค่าเป็นโลว์ และเปลี่ยนเป็นไฮ (L/H)

กรณีที่สี่ ถ้าส่วนของอินพุตต่ออยู่กับ C จะทำให้เอาต์พุต Y มีสถานะเป็นไฮ แล้วเปลี่ยนเป็นโลว์ (H/L)

B	A	C	Y
L	L	L	เลือก C0
L	L	H	
L	H	L	เลือก C1
L	H	H	
H	L	L	เลือก C2
H	L	H	
H	H	L	เลือก C3
H	H	H	

รูปที่ 6.1 ตารางความจริงที่ต้องการ

## ฟูลแอดเดอร์

ไอซีเบอร์ '153 สามารถนำคือเป็นวงจรฟูลแอดเดอร์ได้ โดยมีเกตเพิลิกเซอร์ตัวหนึ่งจะเป็นตัวสร้างผลรวมส่วนตัวที่เหลือจะทำหน้าที่เป็นตัวสร้างตัวทคของการบวกทางคณิตศาสตร์ ในตารางที่ 1 ได้แสดงถึงการบวกแบบฟูลแอดเดอร์ ซึ่งมี A และ B เป็นอินพุทที่รับสถานะของสัญญาณที่จะทำการบวกเข้ามา และ  $C_{IN}$  เป็นตัวทคด้านอินพุท

ตารางที่ 6.1

INPUTS			OUTPUTS	
A	B	$C_{IN}$	$C_{OUT}$	SUM
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1

พิจารณาเปรียบเทียบตารางความจริงในรูปที่ 1 จะได้ว่าถ้า  $A = A$  และ  $B = B$  แล้วผลรวม S สามารถถูกสร้างขึ้นมาที่ 1Y ได้ ในขณะที่ตัวทค  $C_0$  ถูกสร้างขึ้นมาที่ 2Y โดยมีการเชื่อมต่อในลักษณะดังต่อไปนี้

โดยการใช้ 1Y = ผลรวม

1C0 ต่ออยู่กับ  $C_i$

1C1 ต่ออยู่กับ  $\bar{C}_i$

1C2 ต่ออยู่กับ  $\bar{C}_i$

1C3 ต่ออยู่กับ  $C_i$

โดยการใช้ 2Y = ตัวทค

2C0 ต่ออยู่กับ GND

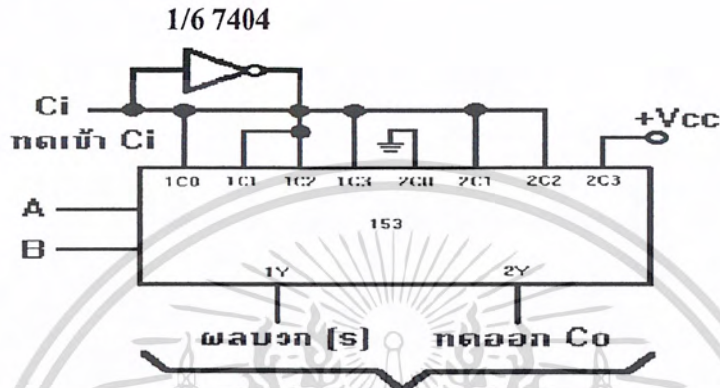
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2C1 ต่ออยู่กับ  $C_i$

2C2 ต่ออยู่กับ  $C_i$

2C3 ต่ออยู่กับ  $+V_{cc}$

ผังภาพลอจิกที่สมบูรณ์แสดงได้ดังรูปที่ 2



เอาต์พุต  
รูปที่ 6.2 ฟลูตแอ็คเตอร์

### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งาน โปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นตอนการทดลอง

1. เปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start -> Programs -> OrCAD Release 9.1 -> Capture CIS
2. ทำการสร้างวงจรดังรูปที่ 6.2
3. ทำการตั้งค่าในการ simulate
4. ทดลองและบันทึกผลลงในตารางที่ 1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



## ใบงานที่ 7

### ฟลิปฟลอป ( Flip-Flop )

#### วัตถุประสงค์

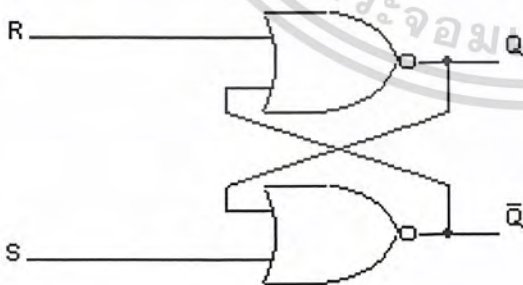
1. เพื่อศึกษาการทำงานของฟลิปฟลอป ( Flip-Flop ) พื้นฐานต่างๆ
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

#### เนื้อหาในการทดลอง

ฟลิปฟลอปเป็นวงจรดิจิทัลขั้นพื้นฐานที่มีเอาต์พุตเป็น 1 หรือ 0 เท่านั้น สำหรับไอซีที่ที่แอสถานะลอจิก 1 จะถูกแทนด้วยระดับแรงดันไฟฟ้า  $+5V_{dc}$  และสถานะลอจิก 0 จะแทนได้ด้วยระดับแรงดัน  $0V_{dc}$  ซึ่งระดับแรงดันไฟฟ้าที่ใช้แทนสถานะลอจิก 1 และ 0 อาจจะเป็นค่าอื่นนอกเหนือจากนี้ แต่จุดสำคัญก็คือเอาต์พุตของฟลิปฟลอปจะมีระดับแรงดันเพียง 2 ระดับเท่านั้น ด้วยเหตุนี้จึงอาจเรียกฟลิปฟลอปได้อีกชื่อหนึ่งว่า ไบสเตเบิล ( bistable ) หรืออุปกรณ์ที่มีสถานะที่คงที่ 2 สถานะ ซึ่งมีประโยชน์อย่างยิ่งสำหรับใช้เป็นอุปกรณ์หน่วยความจำในคอมพิวเตอร์ ตัวหารความถี่เคาน์เตอร์หรือวงจรรนับ และอุปกรณ์ประยุกต์ใช้งานทางดิจิทัลอื่นๆ

#### 1. วงจร $\overline{R}\overline{S}$ ฟลิปฟลอปพื้นฐาน

วงจร  $\overline{R}\overline{S}$  ฟลิปฟลอปอย่างง่ายสามารถสร้างขึ้นได้จากการต่อเชื่อมแนนด์เกต 2 ตัวเข้าด้วยกัน ดังรูปที่ 7.1(a) โดยมีอินพุตคือ ขา  $\overline{S}$  และ  $\overline{R}$  ส่วนขาเอาต์พุตกำหนดให้เป็น Q และ  $\overline{Q}$



(a)

S	R	Q	Action
0	0	Nc	No change
0	1	0	Reset
1	0	1	Set
1	1	-	Undefined

(b)

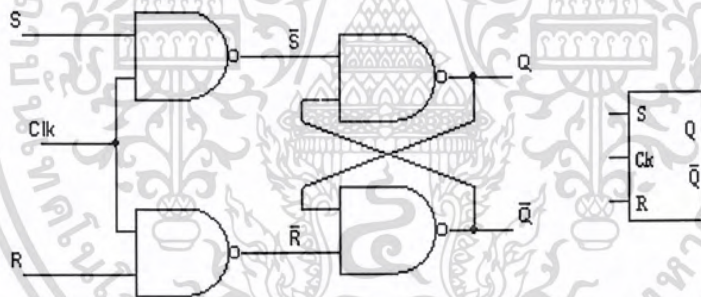
รูปที่ 7.1 (a) วงจร  $\overline{R}\overline{S}$  ฟลิปฟลอปพื้นฐาน (b) ตารางความเป็นจริง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### สัญญาณค็อกของ RS ฟลิปฟลอป

ในการประยุกต์ใช้งาน  $\overline{R}\overline{S}$  ฟลิปฟลอป เรามักจะพบว่าใช้  $\overline{R}\overline{S}$  ฟลิปฟลอปเป็นตัวเก็บข้อมูลที่เป็นเลขฐานสอง และข้อมูลสามารถถูกเลื่อนออกไปและเปลี่ยนแปลงสถานะได้ ดังรูปที่ 7-2(a) วงจรมีขั้นตอนการทำงานดังต่อไปนี้

1. ถ้า  $S = R = 0$  สัญญาณพัลส์บวกที่เลื่อนเข้ามาจะไม่มีผลต่อสถานะที่ขา Q เนื่องจากเอาต์พุตของแนคเกตทั้งคู่คือ X และ Y มีสถานะเป็นไฮ
2. ถ้า  $S = 1$  และ  $R = 0$  สัญญาณพัลส์บวกที่เลื่อนเข้ามา จะทำให้เอาต์พุตของแนคเกต X มีสถานะเป็นโลว์ ซึ่งจะทำให้ฟลิปฟลอปถูกระเซต ( $Q = 0$ )
3. ถ้า  $S = 0$  และ  $R = 1$  สัญญาณพัลส์บวกที่เลื่อนเข้ามาจะทำให้เอาต์พุตของแนคเกต Y มีสถานะเป็นโลว์ ทำให้ฟลิปฟลอปถูกระเซต ( $Q = 0$ )
4. ถ้า  $S = R = 1$  ในสถานะเช่นนี้จะทำให้สถานะที่เอาต์พุต Q ผิดพลาด เนื่องจากสัญญาณพัลส์บวกจะทำให้แนคเกตทั้งคู่มีสถานะที่เอาต์พุตเป็นโลว์ซ้ำๆ กัน



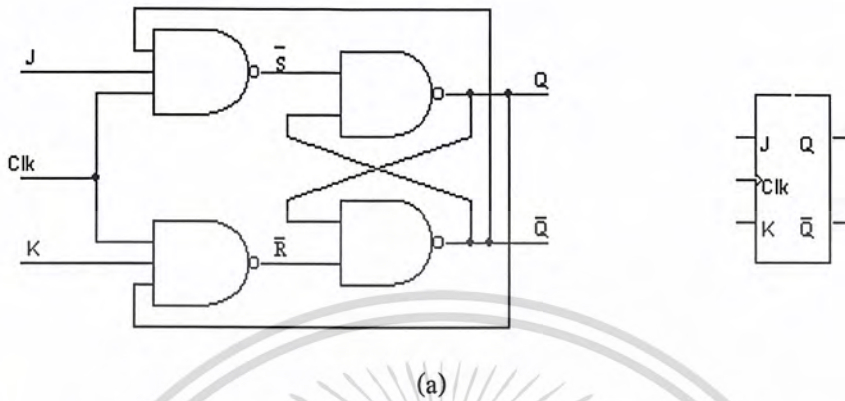
รูปที่ 7.2 สัญญาณค็อกของ RS ฟลิปฟลอป

สำหรับการปฏิบัติสามารถสรุปได้ดังตารางความจริงในรูปที่ 7.2(b)

### 2. สัญญาณค็อกของ JK ฟลิปฟลอป

ในระบบดิจิทัลส่วนใหญ่มักจะปฏิบัติงานในซิงโครนัสโหมด (Synchronous mode) ซึ่งความหมายของคำว่าซิงโครนัสจะหมายถึง ระบบมีการทำงานที่คล้องจองหรือซิงโครไนซ์กันระหว่างสัญญาณค็อกกับฟลิปฟลอป นั่นคือฟลิปฟลอปจะเปลี่ยนแปลงสถานะได้ก็ต่อเมื่อมีสัญญาณค็อกเข้ามาเท่านั้น JK ฟลิปฟลอปเป็นตัวอย่างหนึ่งของฟลิปฟลอปที่ปฏิบัติงานในซิงโครนัสโหมด

จึงมีการใช้งานที่กว้างขวางมาก สัญลักษณ์ของฟลิปฟล็อปแสดงได้ดังรูปที่ 7.3(a) และตารางความจริงสำหรับการปฏิบัติแสดงได้ดังรูปที่ 7.3(b)



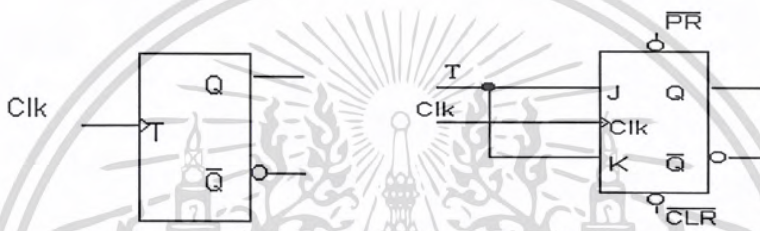
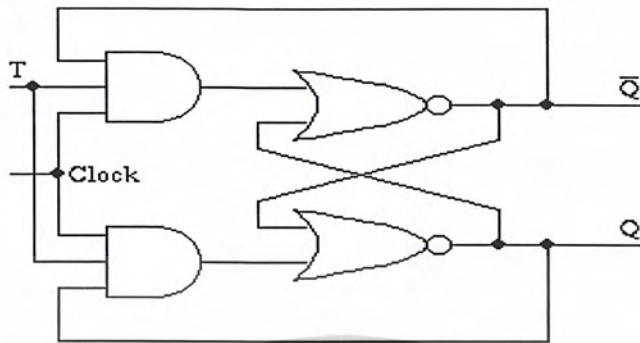
$t_n$		$t_{n+1}$	
J	K	$Q_{n+1}$	$Q_n$
0	0	$Q_n$	$Q_n$
0	1	0	$Q_n$
1	0	1	$Q_n$
1	1	$\bar{Q}_n$	$Q_n$

รูปที่ 7.3 คล็อก JK มาสเตอร์-สเลฟว์ ฟลิปฟล็อป (a) สัญลักษณ์ (b) ตารางความจริง

### 3. T-ฟลิปฟล็อป

ฟลิปฟล็อปอีกชนิดหนึ่งที่จะกล่าวถึงต่อไปนี้เป็นฟลิปฟล็อปที่เอาท์พุท มีการเปลี่ยนแปลงสถานะตลอดเวลาที่มีคล็อกพัลส์เข้ามา เราเรียกฟลิปฟล็อปชนิดนี้ว่า T-ฟลิปฟล็อป ดังแสดงในรูปที่ 7.4(a) และรูปคลื่นสัญญาณแสดงการปฏิบัติงาน แสดงได้ดังรูปที่ 7.4(b) ฟังสังเกตว่า เอาท์พุทของฟลิปฟล็อปจะเปลี่ยนแปลงสถานะทุกครั้งที่มีสัญญาณคล็อกเปลี่ยนสถานะจากไฮเป็นโลว์เสมอ และค่าของเอาท์พุทจะเปลี่ยนสถานะที่เอาท์พุท  $Q$  จะมีค่าเป็นครึ่งหนึ่งของความถี่ของคล็อกอินพุท (T) ด้วยคุณสมบัติดังกล่าวจึงได้นำฟลิปฟล็อปชนิดนี้ไปใช้เป็นตัวแบ่งความถี่ เราสามารถ

สร้าง T-ฟลิปฟล็อปขึ้นได้จาก JK มาสเตอร์สเลฟฟลิปฟล็อป โดยต่ออินพุต J และ K เข้ากับ ไฟ  $+5V_{dc}$  ( $+5V_{dc} = 1$ )



รูปที่ 7.4 T-ฟลิปฟล็อป สัญลักษณ์

### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งานโปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นตอนการทดลอง

1. เปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start -> Programs -> OrCAD Release 9.1 -> Capture CIS
2. ทำการสร้างวงจรโดยใช้ไอซีเบอร์ 7400 ต่อวงจร  $\bar{R}\bar{S}$  ฟลิปฟล็อป พื้นฐานตามรูปที่ 7.1 (a)

ต่อขาอินพุต  $\bar{S}$  และ  $\bar{R}$  เข้ากับไฟ  $+5V_{dc}$  (สถานะลจิก 1) วัดระดับแรงดันที่ขาเอาต์พุต Q และ  $\bar{Q}$  และบันทึกค่า

Q = \_\_\_\_\_  $\bar{Q}$  = \_\_\_\_\_

3. ต่อขา  $\bar{S}$  ลงกราวด์ และ คงสถานะ  $\bar{R}$  ไว้เหมือนเดิม ( $+5V_{dc}$ ) เสร็จแล้วสลับสถานะที่ขา  $\bar{S}$

เป็น  $+5V_{dc}$  วัดค่าที่ขาเอาต์พุต Q = \_\_\_\_\_ และ  $\bar{Q}$  = \_\_\_\_\_ สังเกตดูว่าฟลิปฟล็อปถูกเซตหรือไม่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. ต่อขา  $\bar{S}$  เข้ากับ  $+5V_{dc}$  และขา  $\bar{R}$  ลงกราวด์ แล้วสลับอินพุทของขา  $\bar{R}$  เป็น  $+5V_{dc}$  บันทึกค่า  $Q$  ที่วัดได้  $Q = \underline{\hspace{2cm}}$   $\bar{Q} = \underline{\hspace{2cm}}$   
สังเกตว่าฟลิปฟลอปถูกเซตหรือไม่
5. ทดลองต่อขา  $\bar{R}$  และ  $\bar{S}$  ลงกราวด์ วัดค่าสถานะของขา  $\bar{Q}$  เป็นอย่างไร ? ผลที่วัดได้ตั้งแต่ข้อ 1 ถึง 4 สอดคล้องกับตารางความจริงของ  $\bar{R}\bar{S}$  ฟลิปฟลอป ในรูปที่ 7-1 หรือไม่
6. ต่อวงจรตามรูปที่ 7.2 (a) กำหนดให้สถานะลอจิก  $0 = 0V_{dc}$  และลอจิก  $1 = +5V_{dc}$  พิสูจน์ความถูกต้องของตารางความจริงดังแสดงในรูปที่ 7.2(b) โดยการป้อนสัญญาณอินพุทที่เหมาะสมและบันทึกผลที่ได้ สำหรับสัญญาณพัลส์อาจจะเป็นสัญญาณสี่เหลี่ยมที่ผลิตจากตัวกำเนิดสัญญาณ โดยกำหนดให้ 1 คาบของสัญญาณเท่ากับพัลส์ที่จะป้อนเข้ามา 1 ลูก

ตารางที่ 1

S	R	Q
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	

7. ป้อนสัญญาณ (ในลักษณะเดียวกับข้อ 5) เข้าสู่ตัวไอซี และพิสูจน์ความถูกต้องของตารางความจริงที่แสดงในรูปที่ 7.3(b) บันทึกผล

ตารางที่ 2

$t_n$		$t_{n+1}$
J	K	$Q_{n+1}$
0	0	
0	1	
1	0	
1	1	



## ใบงานที่ 8

### อะสเทเบิล มัลติไวเบรเตอร์

#### วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจระอะสเทเบิล มัลติไวเบรเตอร์
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจ

#### เนื้อหาในการทดลอง

อะสเทเบิลมัลติไวเบรเตอร์ เป็นวงจรสวิทชิงชนิดหนึ่งที่มีสถานะต่างกัน 2 สถานะ ซึ่งสถานะทั้งสองนี้เป็นสถานะที่ไม่คงที่ นั่นคือวงจรจะเกิดการเปลี่ยนแปลงจากสถานะหนึ่ง (ที่ไม่คงที่) ไปสู่อีกสถานะหนึ่งที่ไม่คงที่เช่นกันตลอดเวลา หรือกล่าวได้ว่า วงจรจะเกิดการออสซิลเลททำให้ได้สัญญาณคลื่นที่เอาท์พุทเป็นคลื่นรูปสี่เหลี่ยมต่อเนื่องกันการประยุกต์ใช้งานวงจระอะสเทเบิลมัลติไวเบรเตอร์ ก็ได้แก่เป็นตัวผลิตสัญญาณคล็อกให้แก่ระบบดิจิทัล 555 ไทม์เมอร์

ไอซีไทม์เมอร์เบอร์ 555 เป็นไอซีที่มีคุณสมบัติสอดคล้องกับไอซีทีทีแอล นั่นคือสามารถปฏิบัติงานได้ทั้งในโหมดโมโนสเตเบิล (เช่นเดียวกับ MMV ในการทดลองก่อน) หรือในอะสเทเบิลโหมด สำหรับการใช้งานในอะสเทเบิลโหมดก็ได้แก่ออสซิลเลเตอร์ ซึ่งความถี่ที่ออสซิลเลทออกมา และคิวดั้ไอเซลจะมีค่าที่เที่ยงตรง และถูกควบคุมโดยตัวต้านทานภายนอกคือ  $R_A$  และ  $R_B$  และไทม์มิ่งคาปาซิเตอร์ C

#### ความถี่

สัญลักษณ์ลอจิกของไอซี LM555 ไทม์เมอร์ ถูกต่ออยู่ในลักษณะของวงจระออสซิลเลเตอร์ ดังแสดงในรูปที่ 8-1 ไทม์มิ่งคาปาซิเตอร์ C จะประจุผ่าน  $+V_{CC}$  ผ่านตัวต้านทาน  $R_A$  และ  $R_B$  ซึ่งสามารถคำนวณช่วงเวลาประจะ (Charging time)  $t_1$  ได้จากสมการ

$$t_1 = 0.693 (R_A + R_B) C$$

ซึ่งเป็นเวลาที่เอาท์พุทมีสถานะเป็น ไฮ ดังรูปที่ 8.1

ไทม์มิ่งคาปาซิเตอร์ C จะคายประจุลงกราวด์ผ่าน  $R_B$  ช่วงเวลาที่คายประจะแทนด้วย  $t_2$  ซึ่งคำนวณค่าได้จากสมการ

$$t_2 = 0.693 R_B C$$

ซึ่งเป็นเวลาที่เอาท์พุทมีสถานะเป็น โลว์ ดังแสดงในรูปที่ 8.1

#### คิวดั้ไอเซล

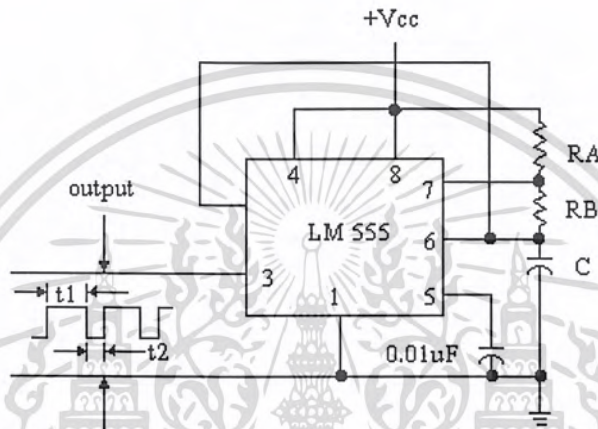
อ้างอิงรูปคลื่นที่เอาท์พุทที่แสดงในรูปที่ 8.1 ค่าคิวดั้ไอเซลหมายถึง อัตราส่วนของ  $t_2$  ต่อคาบเวลา ดังนั้น

$$\text{คิวตี้ไซเคิล} = \frac{t_2}{t_1 + t_2} = \frac{R_B}{R_A + 2R_B}$$

ตัวอย่าง ถ้า  $R_A = 3.9 \text{ k}\Omega$ ,  $R_B = 3 \text{ k}\Omega$  และ  $C = 0.01 \mu\text{F}$  จะได้

$$\text{คิวตี้ไซเคิล} = \frac{2.08 \times 10^{-5}}{6.86 \times 10^{-5}} = 0.30 \text{ (30\%)}$$

พึงสังเกตว่า  $R_A$  จะต้องไม่เท่ากับศูนย์ เพราะว่าไอซี 555 จะคายประจุ C ด้วยการต่อขา 7 ลง GND คั้งนั้นถ้า  $R_A$  มีค่าเป็นศูนย์โอห์ม  $+V_{CC}$  ก็จะต่อกับขา 7 โดยตรง ซึ่งเป็นสถานะที่ไม่ถูกต้องต่อวงจร



รูปที่ 8.1 อะอสเตเบิลิต

### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งานโปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นการทดลอง

1. เปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start -> Programs -> OrCAD Release 9.1 -> Capture CIS
2. ทำการสร้างวงจรดังรูปที่ 8-1 ใช้  $R_A = 1 \text{ k}\Omega$ ,  $R_B = 4.7 \text{ k}\Omega$  และ  $C = 0.1 \mu\text{F}$
3. ใช้ออสซิลโลสโคปตรวจวัดรูปคลื่นที่เอาท์พุทขา 3 บันทึกรูปคลื่นที่ปรากฏอย่างละเอียดในตารางที่ 1 แสดงระดับแรงดันไฟฟ้าและช่วงเวลา  $t_1$ ,  $t_2$  ให้ชัดเจน พร้อมทั้งคำนวณค่าความถี่ของสัญญาณและคิวตี้ไซเคิล ค่าที่ได้ควรจะสอดคล้องกับค่าที่ได้ในแบบทดสอบ  
 $F = \dots\dots\dots$  ; คิวตี้ไซเคิล =  $\dots\dots\dots$

4. ปฏิบัติขั้นตอนที่ 2,3 อีกครั้ง โดยกำหนดให้  $R_A = R_B = 33 \text{ k}$  และ  $C = 0.01 \mu\text{F}$   
 $F = \dots\dots\dots$  ; คิวตี้ไซเคิล =  $\dots\dots\dots$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้





## ใบงานที่ 9

### ชิฟท์รีจิสเตอร์ (Shift Register)

#### วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจรชิฟท์รีจิสเตอร์โดยใช้ฟลิปฟล็อป
2. เพื่อศึกษาการเลื่อนข้อมูลเข้าไปในรีจิสเตอร์อย่างอนุกรม
3. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

#### เนื้อหาในการทดลอง

รีจิสเตอร์เป็นอุปกรณ์ลอจิกชนิดหนึ่งที่ใช้กันแพร่หลายมากในระบบดิจิทัล ซึ่งใช้รีจิสเตอร์เป็นตัวเก็บข้อมูลที่อยู่ในรูปของเลขฐานสองและปฏิบัติการทางคณิตศาสตร์ลอจิก นอกจากนี้รีจิสเตอร์ยังง่ายต่อการเปลี่ยนแปลงให้เป็นดิจิทัลเคาน์เตอร์อีกหลายชนิด ซึ่งรูปแบบที่ง่ายที่สุดของรีจิสเตอร์ก็คือ ชิฟท์รีจิสเตอร์แบบอนุกรม

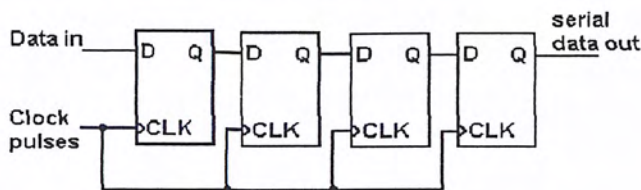
#### ชิฟท์รีจิสเตอร์อนุกรม

ชิฟท์รีจิสเตอร์สามารถสร้างขึ้นได้จากการต่อฟลิปฟล็อปเข้าด้วยกัน ซึ่งเราทราบแล้วว่าหน้าที่ของชิฟท์รีจิสเตอร์ใช้ในการเก็บข้อมูลเลขฐานสอง ซึ่งเลขฐานสองแต่ละบิตจะต้องใช้ฟลิปฟล็อปหนึ่งตัว นอกจากนี้เทคนิคการต่อฟลิปฟล็อปจะต้องต่อในลักษณะที่เลขฐานสองถูกป้อนเข้าไปในรีจิสเตอร์ และสามารถเลื่อนออกมาที่เอาต์พุตได้ ซึ่งกลุ่มของฟลิปฟล็อปที่ทำงานในลักษณะดังกล่าวเรียกว่า “ชิฟท์รีจิสเตอร์” รูปแบบของการป้อนข้อมูลเข้าไปในรีจิสเตอร์ครั้งละ 1 บิต แบบอนุกรม เราเรียกว่า ชิฟท์รีจิสเตอร์อนุกรมเพื่อที่จะให้เข้าใจการปฏิบัติงานของรีจิสเตอร์อนุกรมได้ง่ายขึ้น ก่อนอื่นเราจะต้องทำความเข้าใจตารางความจริงของ JK มาสเตอร์-สเลฟฟลิปฟล็อปเป็นอันดับแรก ดังรูปที่ 9.1 ซึ่งจุดสำคัญในการปฏิบัติงานของฟลิปฟล็อป JK อธิบายได้ดังต่อไปนี้

1. เซตฟลิปฟล็อป A ให้เป็น 1 คงสถานะของอินพุต J ให้มีสถานะเช่นเดียวกับขา A (ไฮ) และคงสถานะของอินพุต K ให้มีสถานะเป็นโลว์ ภายใน 1 คาบเวลาของสัญญาณคล็อก
2. เซตฟลิปฟล็อป A ให้เป็น 0 คงสถานะของอินพุต J ให้มีสถานะเป็นโลว์ และคงสถานะของอินพุต K ให้เป็นไฮ ในช่วง 1 คาบเวลา
3. คงสถานะของทั้งอินพุต J และ K ให้มีสถานะเป็นเช่นเดียวกับสถานะที่ขา A (โลว์) ซึ่งจะเป็นการคิสแอมป์ฟลิปฟล็อป A นั่นคือไม่สามารถเซตหรือรีเซตได้
4. ขณะใดก็ตามที่ฟลิปฟล็อป A มีสถานะเป็น 1 (A มีสถานะเป็นไฮ) สถานะ 1 จะถูกเลื่อนเข้าไปยังฟลิปฟล็อป B ในระหว่างสัญญาณคล็อกถัดไป (B จะมีสถานะเป็นไฮ)
5. ขณะใดก็ตามที่สถานะ 0 ปรากฏขึ้นที่ฟลิปฟล็อป A (A มีสถานะเป็นโลว์) B จะถูกรีเซตให้เป็นโลว์ในระหว่างสัญญาณคล็อกถัดไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

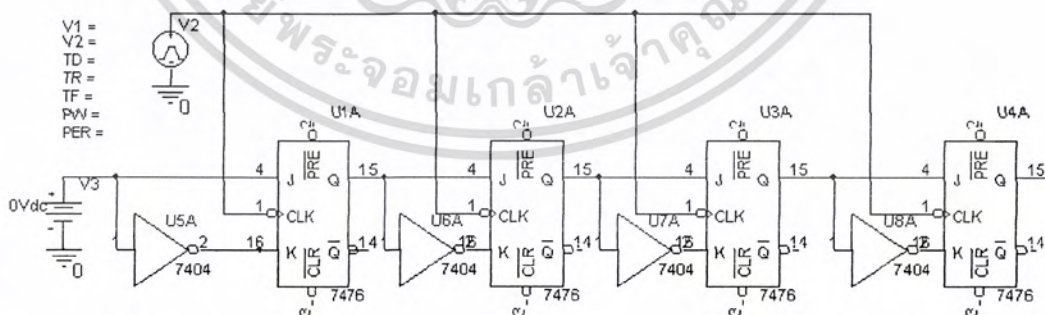
## SISO SHIFT REGISTERS (SERIAL IN/SERIAL OUT)



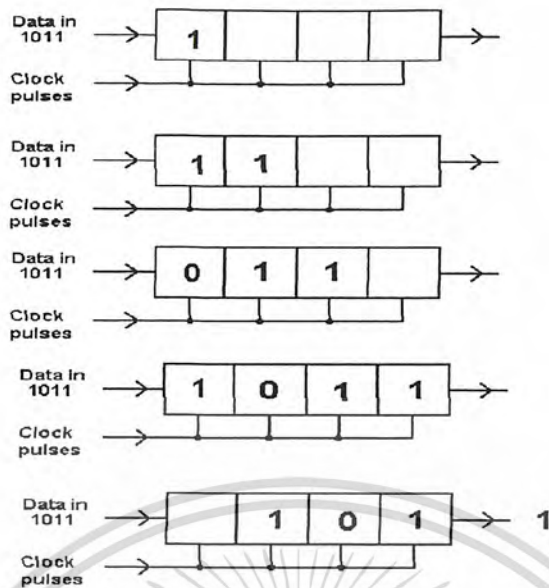
J	K	$Q_{n+1}$
0	0	$Q_n$
0	1	1
1	0	0
1	1	$\overline{Q_n}$

รูปที่ 9.1 ผังภาพซีฟทีรีจิสเตอร์อนุกรม และ ตารางความจริง

จากรูปแสดงซีฟทีรีจิสเตอร์ขนาด 4 บิตซึ่งมีความสามารถในการเก็บข้อมูลที่เป็นเลขฐานสองขนาด 4 บิตได้ ในการเลื่อนข้อมูลเข้าไปในรีจิสเตอร์แต่ละครั้งจะต้องใช้สัญญาณคล็อก 1 ลูกเสมอ เพราะฉะนั้นถ้าเลื่อนข้อมูลขนาด 4 บิต จึงต้องใช้สัญญาณคล็อกถึง 4 ลูก โดยข้อมูลที่เลื่อนเข้าไปนั้นจะต้องมีรูปแบบการเลื่อนเป็นแบบอนุกรม (Serial)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา 2. ะต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 9.2

นั่นคือ ข้อมูล 1 บิต ต่อ 1 ช่วงเวลา นั่นเอง จากวงจรจะเห็นว่าอินเวอร์เตอร์ต่ออยู่ระหว่างขาอินพุต J และ K ของฟลิปฟล็อป A จะเป็นตัวยืนยันว่า K จะมีสถานะเท่ากับคอมพลิเมนต์ของ J เสมอ เลขฐานสองสามารถถูกเลื่อนเข้าไปสู่บิตที่มีนัยสำคัญสูงสุด (MSB) หรือสู่บิตที่มีนัยสำคัญต่ำสุด (LSB) ก่อนก็ได้ ในรูปที่ 9.2 แสดงถึงสัญญาณคลื่นสำหรับการเลื่อนข้อมูลเลขฐานสองจำนวน 1011 เข้าไปสู่รีจิสเตอร์ ในกรณีนี้ข้อมูลจะถูกเลื่อนเข้าไปสู่บิต MSB ในฟลิปฟล็อป D

สรุปโดยย่อ ชิฟท์รีจิสเตอร์แบบอนุกรมมีความสามารถในการเก็บข้อมูลขนาด n บิตได้ โดยใช้ฟลิปฟล็อปจำนวน n ตัว และจำนวนคล็อก n ลูก ในการเลื่อนข้อมูลรีจิสเตอร์

### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งานโปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นการทดลอง

1. เปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start -> Programs -> OrCAD Release 9.1 -> Capture CIS
2. ต่อวงจรชิฟท์รีจิสเตอร์แบบอนุกรมดังรูปที่ 9.2 ต่อขาอินพุต J ของฟลิปฟล็อป A ลงกราวนด์ เซทสถานะของฟลิปฟล็อปทุกตัวให้เป็น 0 เสร็จแล้วป้อนสัญญาณคล็อกเข้าสู่วงจร ตรวจสอบเอาต์พุตของฟลิปฟล็อปและบันทึกการตอบสนองของสัญญาณ
3. ปฏิบัติขั้นตอนที่ 1 ใหม่ แต่เซทสถานะฟลิปฟล็อปให้เป็น 1 ก่อน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา 3 และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



# ใบงานที่ 10

## ตัวนับเลขฐาน 2 / ไบนารีเคาน์เตอร์

### ( Binary Counter )

#### วัตถุประสงค์

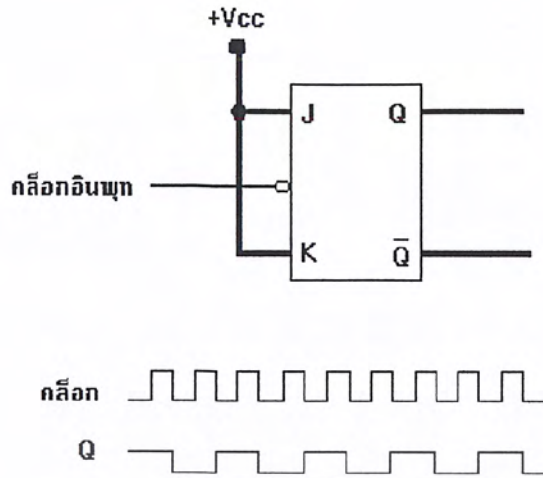
1. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจรรนับเลขฐาน 2 พื้นฐาน
2. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจรรแอนด์เกตสำหรับเป็นตัวดีโค้ด ไบนารีเคาน์เตอร์
3. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจรร

#### เนื้อหาในการทดลอง

ฟลิปฟลอปสามารถนำมาต่อรวมกันเพื่อให้ทำงานเป็นตัวนับสัญญาณดิจิทัลได้ ซึ่งตัวนับในลักษณะนี้มีการประยุกต์ใช้งานในดิจิทัลคล็อก ตัวนับความถี่ (Frequency counter) โวลท์มิเตอร์แบบดิจิทัล ดิจิตอลคอมพิวเตอร์และการประยุกต์ใช้งานอื่นๆ อีกมากมาย วงจรรพื้นฐานของตัวนับเลขฐาน 2 สามารถสร้างได้อย่างง่ายดาย โดยอาศัยหลักการพื้นฐานที่ไม่ยากนัก

#### ตัวนับแบบหารด้วย 2 (Divide-by-2 Counter)

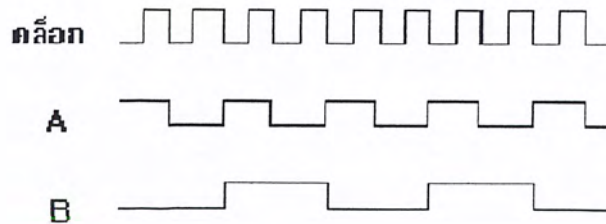
ฟลิปฟลอปเพียงตัวเดียวเราสามารถนำมาสร้างตัวนับแบบหารด้วย 2 ได้ เรามาพิจารณา JK มาสเตอร์สเล็ฟฟลิปฟลอป ดังแสดงในรูปที่ 10.1(a) อินพุท J และ K ต่างก็ต่ออยู่กับ  $+V_{CC}$  ซึ่งทำให้ฟลิปฟลอปตัวนี้มีคุณสมบัติเหมือนกับ T-ฟลิปฟลอปแบบธรรมดา นั่นคือสถานะที่เอาท์พุทจะเปลี่ยนแปลงทุกครั้งที่มีสัญญาณคล็อกลบป้อนเข้ามารูปที่ 10.1(b) ได้แสดงถึงรูปคลื่นของสัญญาณคล็อกอินพุทและเอาท์พุทของฟลิปฟลอป จะสังเกตเห็นว่าความถี่ของสัญญาณเอาท์พุทจะเป็นครึ่งหนึ่งของความถี่ของสัญญาณคล็อกที่อินพุทอย่างแท้จริง ดังนั้นจึงถูกขนานนามว่าเป็นวงจรรนับแบบหารด้วย 2



รูปที่ 10.1 วงจรนับแบบหารด้วย 2 (a) T ฟลิปฟลอป (b) สัญญาณคลื่น

#### วงจรถับแบบหารด้วย 4 (Divide-by-4 Counter)

ในรูปที่ 10.2(a) แสดงการนำเอา T-ฟลิปฟลอป 2 ชุดมาต่อเข้าด้วยกัน อินพุตของฟลิปฟลอป A เป็นสัญญาณคล็อก และเอาที่พุทจะถูกต่อไปเป็นอินพุตของฟลิปฟลอป B สัญญาณคล็อก สัญญาณที่ A และ B แสดงได้ดังรูปที่ 10.2(b) จะสังเกตเห็นว่า ฟลิปฟลอป A เปลี่ยนแปลงสถานะทุกครั้งทีคล็อกเปลี่ยนสถานะเป็นลบ และฟลิปฟลอป B จะเปลี่ยนแปลงสถานะทุกครั้งทีฟลิปฟลอป A เปลี่ยนไปสู่สถานะลบ (เนื่องจากฟลิปฟลอป A เป็นตัวขับฟลิปฟลอป B)



(b)

B	A	นับ
0	0	0
0	1	1
1	0	2
1	1	3
0	0	0

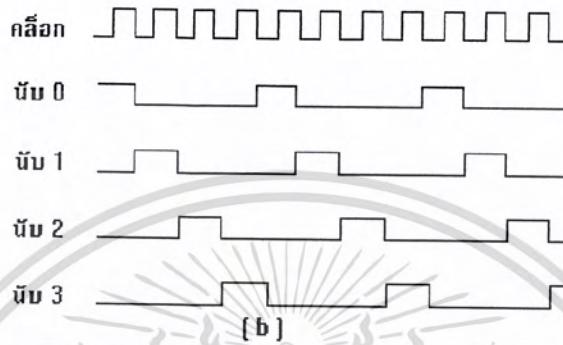
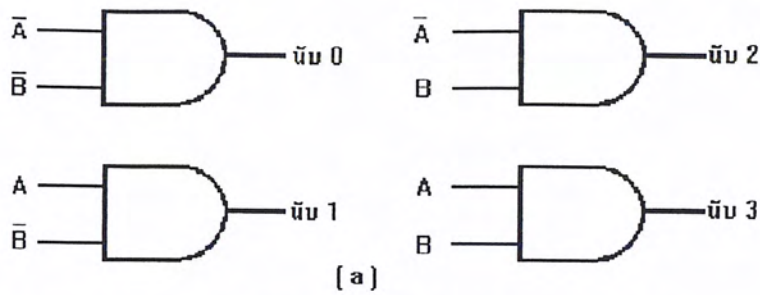
(c)

รูปที่ 10.2 ตัวนับแบบหารด้วย 4 (a) ฟังก์ชันลอจิก (b) สัญญาณคลื่น (c) ตารางความจริง

รูปคลื่นที่แสดงในรูปที่ 10.2(b) แสดงถึงว่าสถานะเอาต์พุตของฟลิปฟล็อปทั้ง 2 ตัวเกิดขึ้นในลักษณะของคาบเวลาซ้ำๆ กัน ในสถานะเริ่มแรก A และ B มีสถานะเป็นโลว์ ( $A = 0, B = 0$ ) เราบอกได้ว่าเป็นการนับ 0 หลังจากทีสัญญาณคล็อกเปลี่ยนสถานะไป 1 ลูก ทำให้สถานะของ  $A = 1$  แต่  $B = 0$  ในลักษณะนี้คือการนับ 1 และเมื่อสัญญาณคล็อกเปลี่ยนสถานะผ่านไปอีก 1 ลูก ทำให้สถานะของ  $A = 0, B = 1$  นี่คือการนับ 2 สัญญาณคล็อกลูกถัดไปทำให้สถานะของ  $A = 1, B = 1$  เรียกว่าการนับ 3 และในสถานะสุดท้าย  $A = 0$  และ  $B = 0$  เป็นการย้อนกลับไปที่นับ 0 ใหม่อีกครั้งหนึ่ง ซึ่งขบวนการนับทั้ง 4 ขั้นตอนนี้ แสดงในตารางความจริงรูปที่ 10.2(c)

การถอดรหัสของตัวนับแบบหารด้วย 4

วงจรรนับแบบหารด้วย 4 สามารถนำไปถอดรหัสได้โดยการต่อดัวยานเน็คเกท ซึ่งมีการปฏิบัติงานดังแสดงในตารางความจริงของรูปที่ 10.2(c) ส่วนรูปสัญญาณคลื่นต่างๆ แสดงได้ดังรูปที่ 10.3 เป็นต้น



รูปที่ 10.3 การถอดรหัสของเคาน์เตอร์แบบหารด้วย 4 (a) แอนด์เกต (b) รูปคลื่น วงจรนับโมดูลัส

เมื่อเอาท์พุทของฟลิปฟล็อปตัวหนึ่งถูกต่อ ไปเป็นสัญญาณขับฟลิปฟล็อปตัวต่อไป วงจรนับ ในลักษณะนี้เรียกว่า วงจรนับไบนารีริปเปิ้ล (binary ripple counter) ซึ่งจำนวนของสถานะจะขึ้น อยู่กับจำนวนของฟลิปฟล็อปที่ใช้โดยทั่วๆ ไป ถ้าใช้ฟลิปฟล็อปจำนวน  $N$  ตัวจะให้กำเนิดสถานะ ต่างๆ ได้ถึง  $2^N$  สถานะ ซึ่งจำนวน  $2^N$  นี้คือ โมดูลัส (Modulus) ของวงจรนับ ตัวอย่างเช่น วง จรนับที่ประกอบด้วยฟลิปฟล็อป 3 ตัว สามารถผลิตสถานะของสัญญาณได้ถึง  $2^3 = 8$  สถานะ หรือ..คือ วงจรนับโมดูลุ-8 (Modulo-8 counter)



ตารางที่ 2


4. ใช้แนบคี่เกททดลองถอดรหัสการนับ 0 ของวงจรรนับแบบหารด้วย 4 (ดังรูปที่ 10.3(a) ใช้สัญญาณของการนับ 0 เป็นสัญญาณอ้างอิง และใช้แนบคี่เกทตัวอื่นเป็นตัวถอดรหัสเอาท์พุททั้ง 3 จงบันทึกสัญญาณที่ได้ (สัญญาณคลื่นที่ปรากฏควรจะมี สอดคล้องดังรูปที่ 10.3(b)

ตารางที่ 3


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา<sup>6</sup>และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



# ใบงานที่ 11

## วงจรรนับขึ้นและนับลง

### (Up-Down Counter)

#### วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจรรนับขึ้นและนับลง
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจ

#### เนื้อหาในการทดลอง

วงจรรนับเลขฐาน 2 โดยทั่วๆ ไปจะประยุกต์ใช้กับงานที่ต้องการนับสถานะของสัญญาณที่เพิ่มขึ้นตามขบวนการนับตามลำดับ ในบางกรณีจะมีประยุกต์ใช้งานกับการนับจำนวนเลขฐานสองที่ลดลงตามลำดับ วงจรรนับที่มีคุณสมบัติในการนับจำนวนเลขที่เพิ่มขึ้น หรือนับจำนวนเลขที่ลดลงได้นี้ เรียกว่า up-down counter ซึ่งการประยุกต์ใช้งานที่สำคัญที่สุดของวงจรรนับก็คือ วงจรรแปลงสัญญาณอะนาล็อกไปเป็นสัญญาณดิจิทัล หรือ A/D คอนเวอร์เตอร์ (Analog-to-digital convertor)

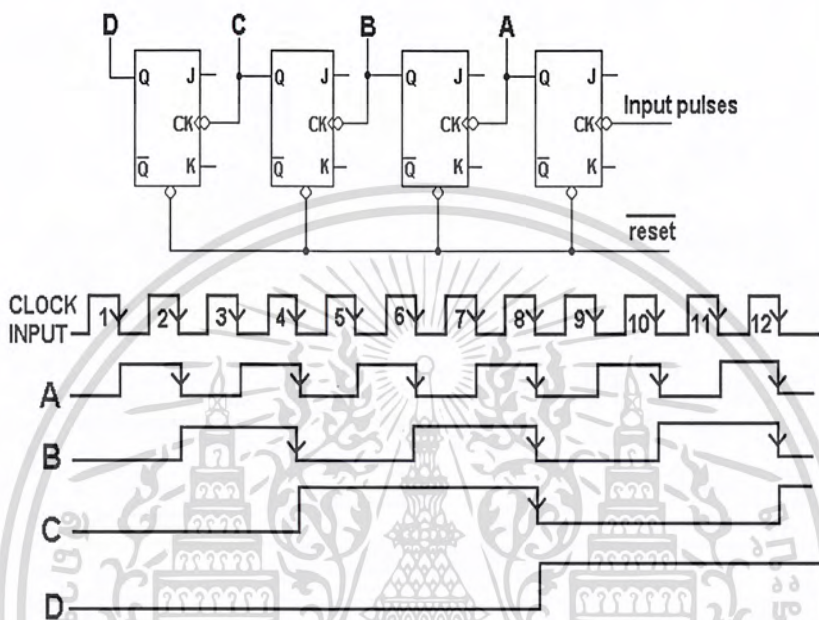
#### หลักการพื้นฐาน

วงจรรนับเลขฐานที่ใช้ฟลิปฟล็อป 4 ตัว สามารถสร้างสถานะต่างๆ กันได้ถึง 16 สถานะ ซึ่งมีลำดับการนับเริ่มตั้งแต่ 0000 , 0001 , 0010 , ..... , 1111 และย้อนกลับไปยัง 0000 ใหม่อีกครั้ง ไม่นกรณีของการนับขึ้น (up counter) วงจรรนับจะเริ่มนับจากศูนย์และเพิ่มขึ้นตามลำดับด้วยจำนวนที่มากขึ้นเรื่อยๆ จนกระทั่งนับถึง 15(1111) วงจรรนับจะรีเซ็ตและย้อนกลับมาเริ่มนับศูนย์ใหม่

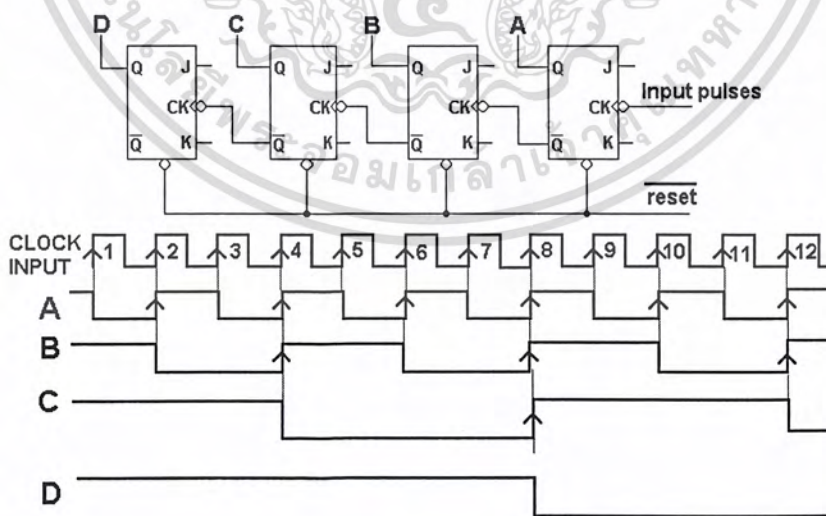
ส่วนในการนับลง (down counter) วงจรรนับที่ประกอบด้วยฟลิปฟล็อป 4 ตัว ก็สามารถสร้างสถานะต่างๆ ได้ 16 สถานะเช่นกัน และมีลำดับการนับตามปกติคือ 1111 , 1110 , 1101 , ... , 0000 , 1111 ซึ่งขึ้นตอนการนับลงจะตรงข้ามกับการนับขึ้น คือ วงจรรนับจะเริ่มนับจาก 15(1111) และนับต่อไปด้วยจำนวนที่น้อยลงเรื่อยๆ วงจรรนับจะรีเซ็ตเมื่อการนับจากศูนย์ (0000) ถึง 15(1111) ครบถ้วน

### วงจรมับขึ้น-นับลง

วงจรมับขึ้น-นับลงที่สมบูรณ์โดยพื้นฐานสร้างขึ้นมาจากการรวมสัญญาณต่างๆ ที่เหมาะสมให้มาปฏิบัติงานร่วมกัน ดังนั้นสัญญาณอินพุทของฟลิปฟล็อปแต่ละตัวจึงสามารถดึงมาจากสถานะสัญญาณปกติหรือขาคอมพลิเมนต์ของฟลิปฟล็อปไว้ที่อยู่ก่อนหน้านั้น ดังรูปที่ 11.2



รูปที่ 11.1 วงจรมับไบนารีรีปเปิ้ล (a) วงจรมับขึ้น



รูปที่ 11.2 วงจรมับไบนารีรีปเปิ้ล (b) วงจรมับลง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งานโปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

## ลำดับขั้นตอนการทดลอง

1. เปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start -> Programs -> OrCAD Release 9.1 -> Capture CIS
2. ทำการสร้างวงจรงจรนับขึ้น ดังรูป 11.1 (a) แล้วป้อนสัญญาณคล็อก บันทึกลงสัญญาณคลื่นที่เอาท์พุท แสดงความสัมพันธ์ระหว่างเฟสเทียบกับสัญญาณคล็อกอย่างละเอียด

ตารางที่ 1


3. ทดลองสร้างวงจรงจรนับลง ดังรูป 11.1 (b) ป้อนสัญญาณคล็อก และบันทึกสัญญาณคลื่นที่ปรากฏ

ตารางที่ 2


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



## ใบงานที่ 12

### วงจรรนับที่สามารถกำหนดล่วงหน้าได้

(Presettable counters)

#### วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาการทำงานของวงจรรนับแบบกำหนดล่วงหน้า
2. เพื่อเป็นการฝึกใช้โปรแกรม OrCAD ในการจำลองการทำงานของวงจร

#### เนื้อหาในการทดลอง

เทคนิคในการต่อวงจรรนับที่มีโมดูลต่างกัน มีมากมายหลายวิธีแต่วิธีหนึ่งก็คือ การใช้วงจรรนับเลขฐานสองที่มีการป้อนข้อมูลอินพุตแบบขนาน ไอซี MSI วงจรรนับขึ้น/นับลงเบอร์ 193 ซึ่งเราใช้ในการทดลองที่ 11 นั้นมีฟังก์ชันการป้อนข้อมูลแบบขนาน ดังนั้นจึงเป็นการสะดวกที่จะนำมาใช้ในการสร้างวงจรรพีเซทเทเบิลเคาน์เตอร์ ได้โดยสามารถกำหนดโมดูลัสได้ต่าง ๆ กันจนถึงโมดูลัส 16 (ดังนั้นการทดลองที่ 11 นี้ควรจะปฏิบัติหลังจากที่การทดลองที่ 11 เสร็จสมบูรณ์ การกำหนดล่วงหน้า (Presetting))

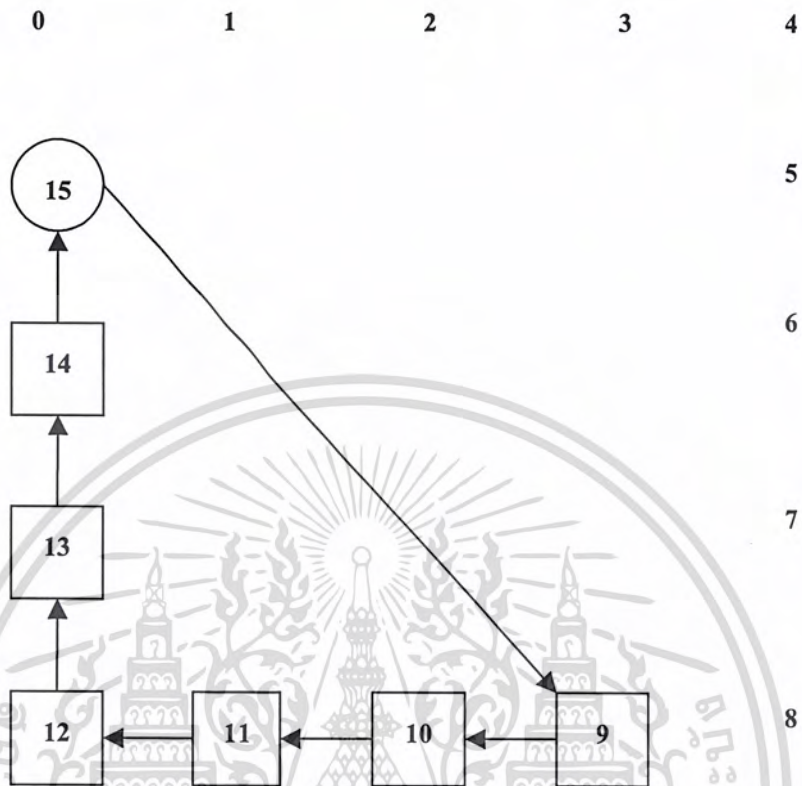
ไอซีเบอร์ '193 มีคุณสมบัติในการรับข้อมูลที่เป็นแบบขนานเข้ามาได้ ซึ่งช่วยให้วงจรรนับสามารถถูกกำหนดล่วงหน้าให้ทำการนับจำนวนเลขที่กำหนดไว้ที่ขาอินพุตข้อมูลแบบขนาน (A, B, C และ D) ในสถานะที่ขาอินพุต parallel-load (LOAD) มีสถานะเป็น โลว์ข้อมูลที่ป้อนเข้ามาที่ขา ABCD จะถูกเลื่อนเข้าสู่วงจรรนับ นั่นคือวงจรรนับจะถูกกำหนดล่วงหน้าให้นับจำนวนเลขที่เป็นข้อมูลที่ขา ABCD นั้นเอง

ในการต่อวงจรรนับแบบกำหนดล่วงหน้านั้นเราจะใช้ลอจิกเกตในการตรวจจับสัญญาณของสถานะที่คงที่เช่น สถานะ 15 (1111) และต่อสัญญาณเอาต์พุตของเกตไปทริกสัญญาณที่ขา  $\overline{LOAD}$  ให้มีสถานะเป็น โลว์ แล้วอินพุตที่ ABCD จะถูกเลื่อนเข้าสู่วงจรรนับ จากรูปที่ 12.1 สมมติให้ 4 อินพุตของแอนด์เกตเป็น  $Q_A$ ,  $Q_B$ ,  $Q_C$ , และ  $Q_D$  ส่วนเอาต์พุตของแอนด์เกตต่อไปยัง  $\overline{LOAD}$  สถานะที่  $\overline{LOAD}$  จะเป็น โลว์ทุกครั้งที่ต้องเมื่อสถานะที่  $Q_A$ ,  $Q_B$ ,  $Q_C$ , และ  $Q_D$  เป็น ไฮ ทั้งหมด หรือสถานะเป็น 1 1 1 1 (15) ซึ่งจะทำให้วงจรรนับถูกกำหนดล่วงหน้าที่ ABCD



รูปที่ 12.1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 12.2

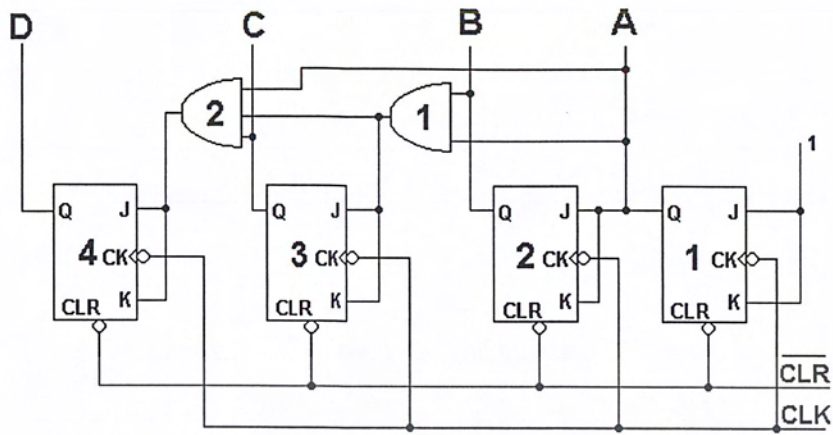
ตัวอย่างเช่น สมมติให้ ABCD ถูกกำหนดคอินพุตให้เป็น 9 (1001) เมื่อป้อนสัญญาณคลิกเข้าสู่วงจรรนับ วงจรรนับจะเริ่มทำการนับไปจนถึง 15 (1111) ซึ่งในขณะนี้ LOAD จะเปลี่ยนสถานะเป็นโลว์ และเลข 9 (1001) จะถูกเลื่อนเข้าสู่วงจรรนับจะทำการนับจำนวนโดยเริ่มจาก 9, 10, 11, 12, 13, 14, และ 15 เป็นลำดับสุดท้ายแล้วกลับไปเริ่มนับ 9 ใหม่

### เครื่องมือและอุปกรณ์

1. คอมพิวเตอร์สำหรับใช้งานโปรแกรม OrCAD Release 9.1 จำนวน 1 เครื่อง
2. โปรแกรม OrCAD Release 9.1

### ลำดับขั้นตอนการทดลอง

1. เปิดโปรแกรม OrCAD โดยคลิก Start -> Programs -> OrCAD Release 9.1 -> Capture CIS
2. ทำการสร้างวงจรรดังรูปที่ 12.3 และเซตค่าในการ simulate



รูปที่ 12.3



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. บันทึกค่าที่ได้

ตารางที่ 1

State				Count
D	C	B	A	
0	0	0	0	0
0	0	0	1	1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



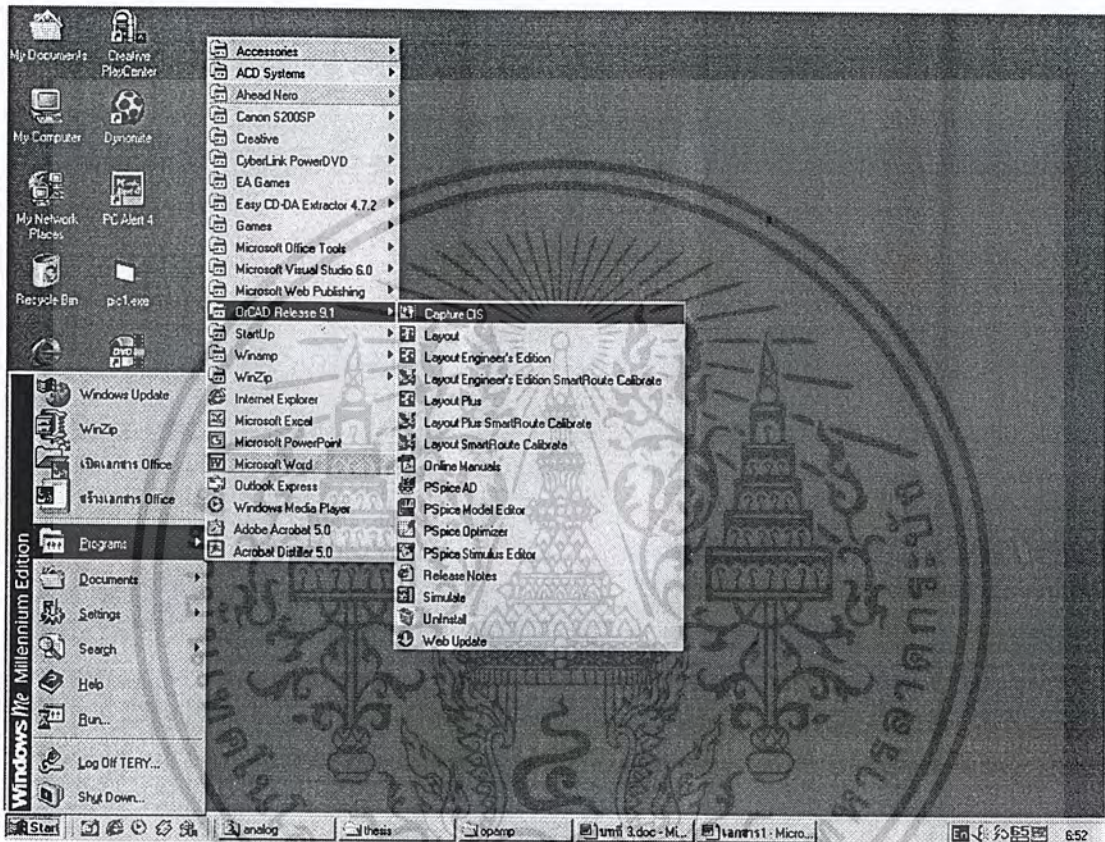


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## การใช้งานโปรแกรม OrCAD 9.1

การใช้งานโปรแกรม OrCAD 9.1 เบื้องต้น เริ่มต้น

1. ทำการเปิด โปรแกรม โดยคลิก Start --> Program --> OrCAD Release 9.1 --> Capture CIS ดังรูป



2. เมื่อเปิดโปรแกรมแล้วจะได้หน้าจอ ดังรูป ทำการสร้างไฟล์ที่จะทำการทดลอง โดยคลิก File -->

New --> Project จะมีฟอร์มดังรูป โดย

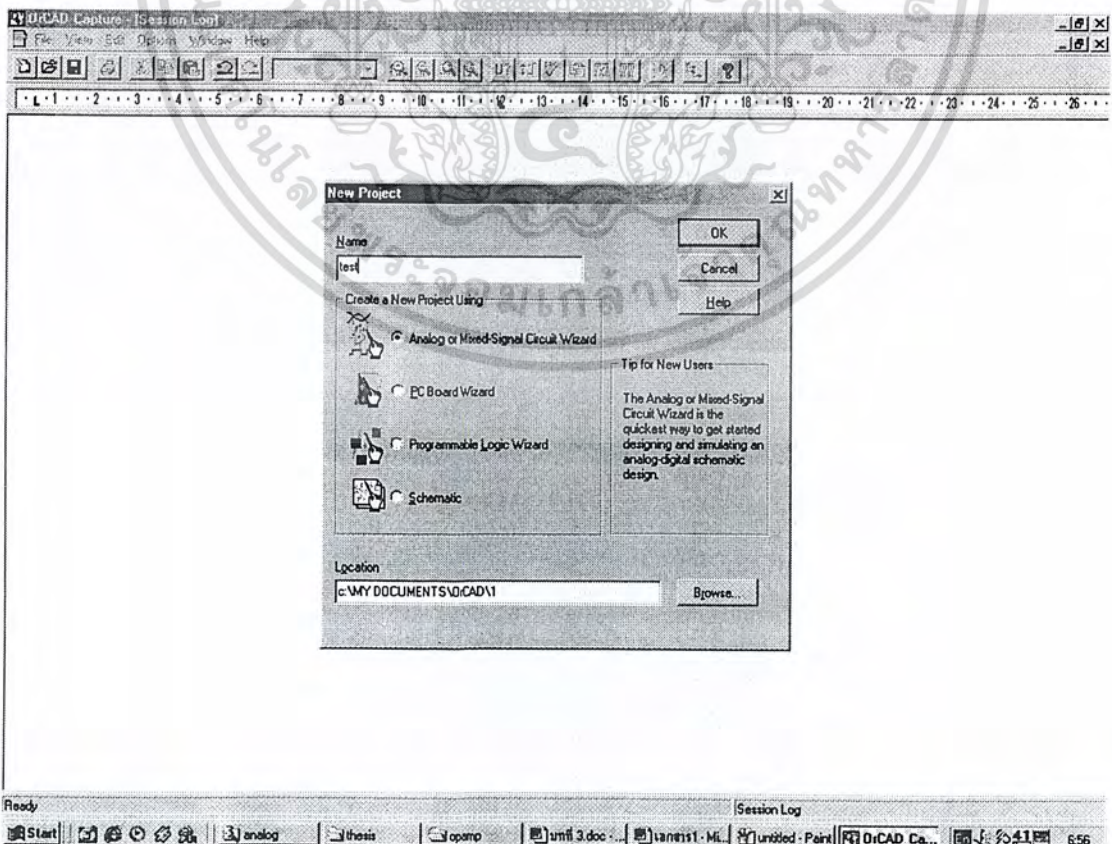
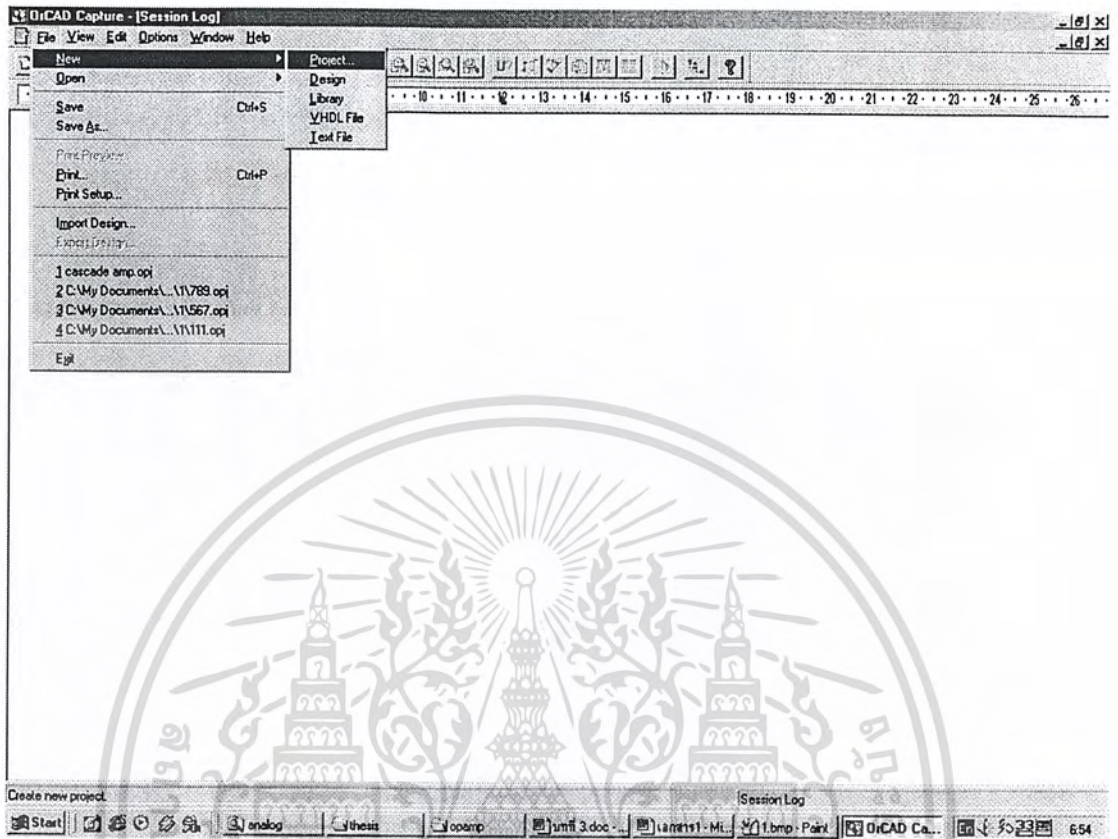
2.1 Name ใส่ชื่อไฟล์

2.2 เลือก Analog or Mixed-Signal Circuit Wizard

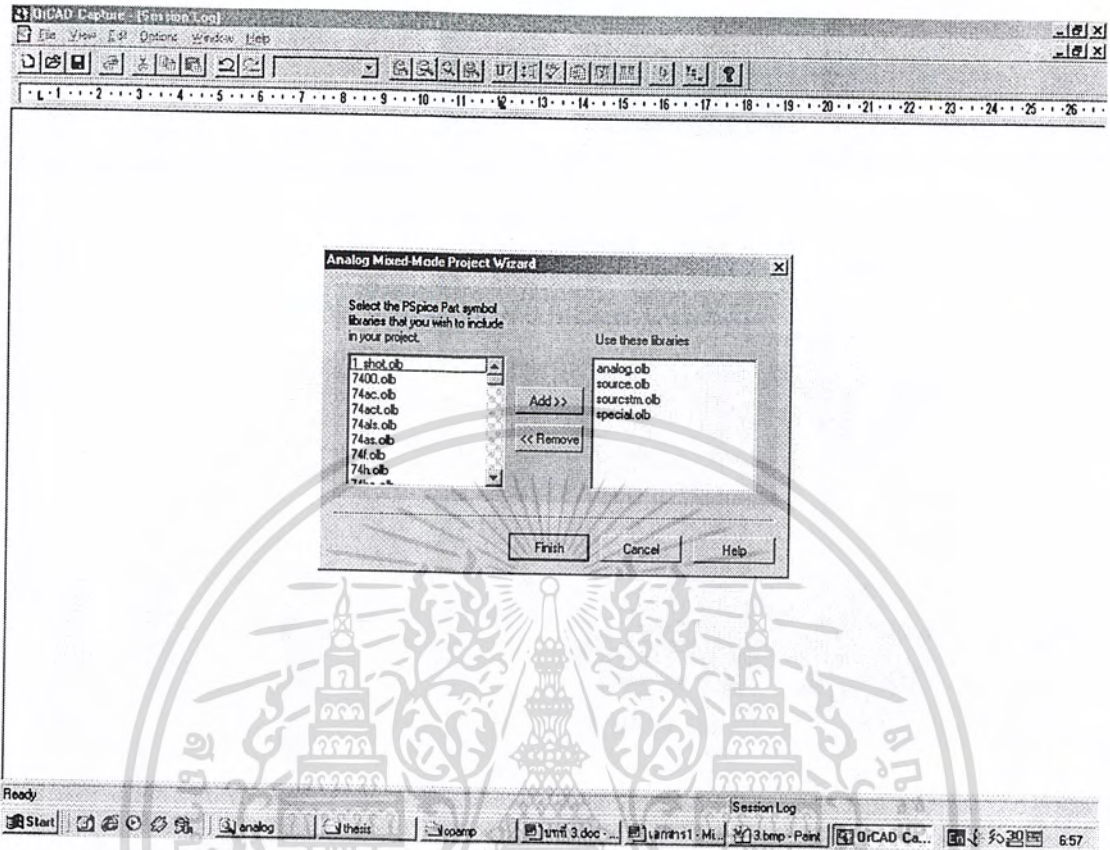
2.3 Location คือ Part ต้องการจะเซฟ

หลังจากนั้นก็กด OK ก็จะขึ้นหน้าจอการ Add-Libraries แล้วกด Finish

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

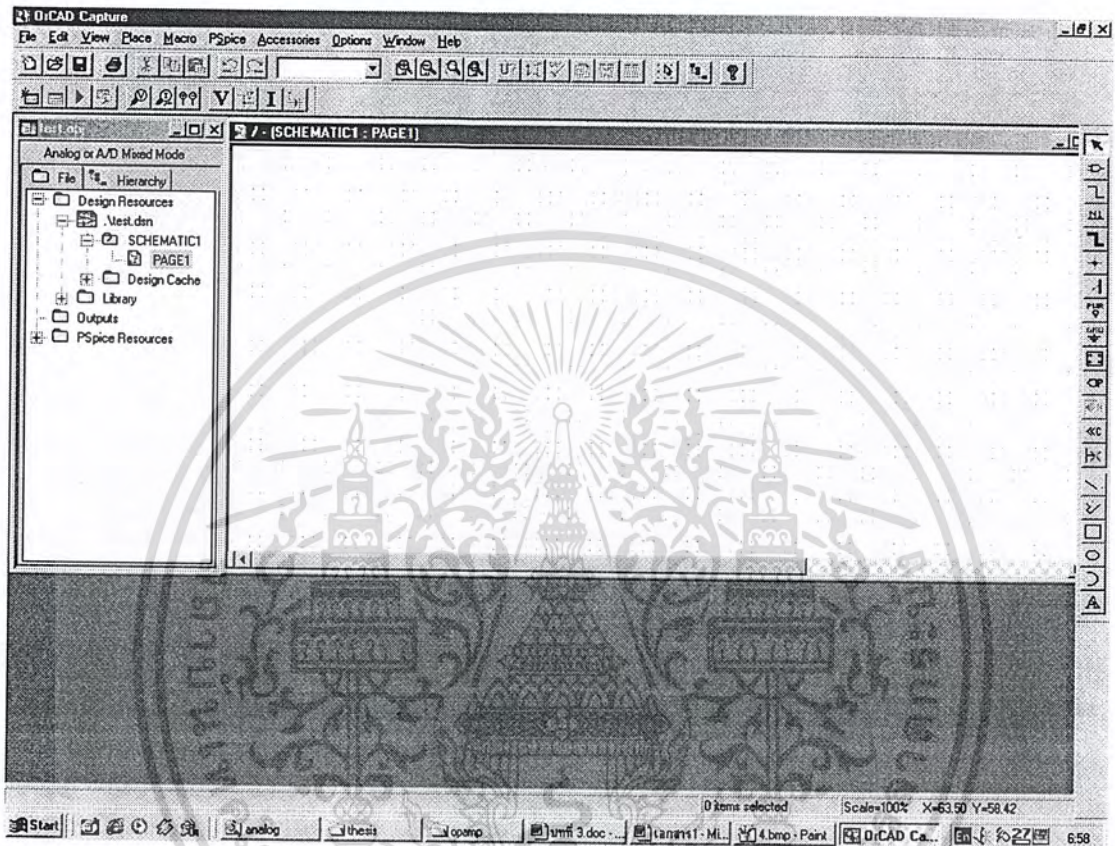


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์การสงวนเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้นำไปใช้จะต้องมีการนำใบ  
 อนุญาตมาให้ด้วย มิฉะนั้นถือว่าผิดกฎหมาย และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



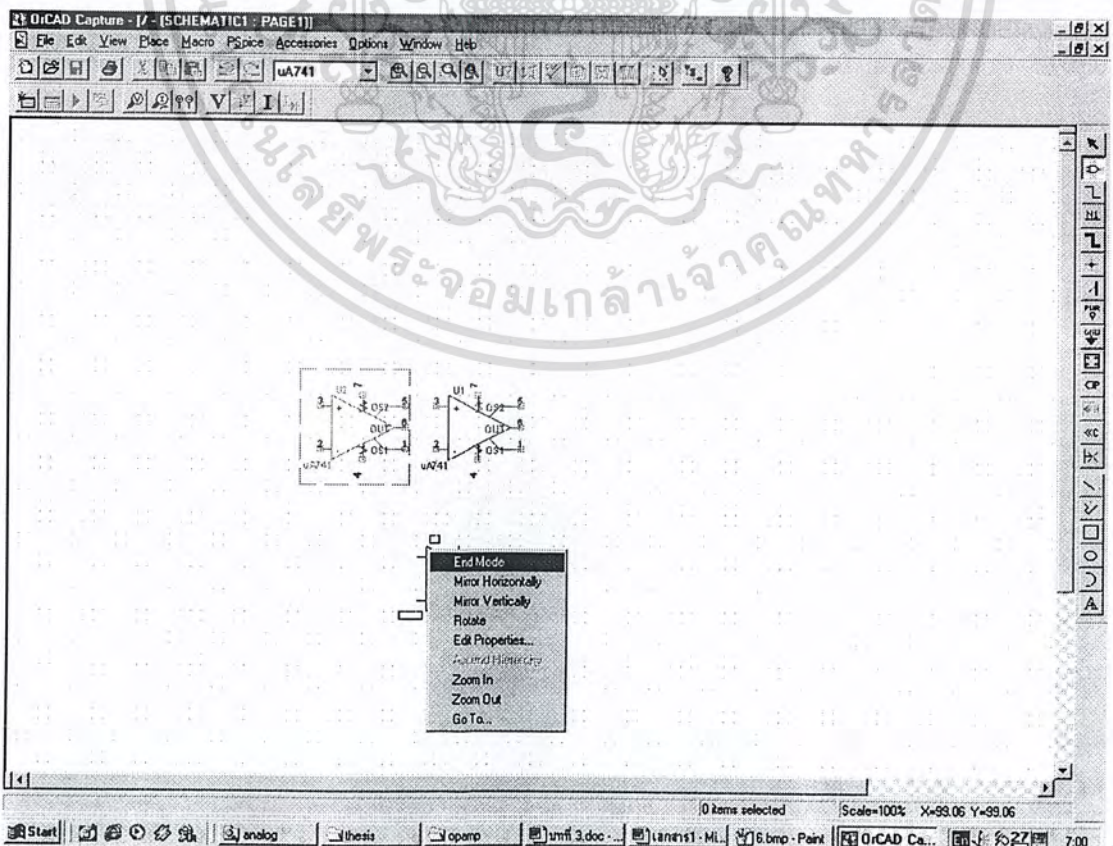
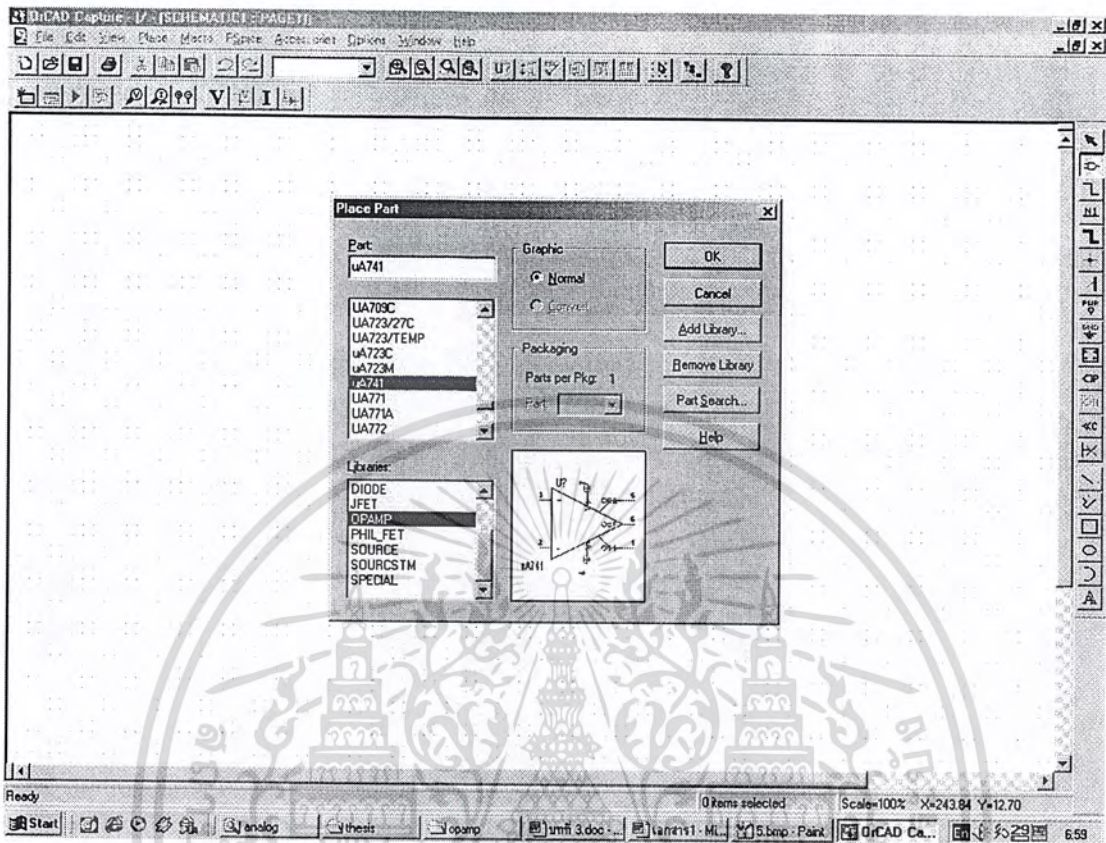
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. หลังจากกด Finish แล้ว จะได้หน้าจอ โดยที่เราจะได้ส่วนของ SCHEMATIC และส่วนของ Explore



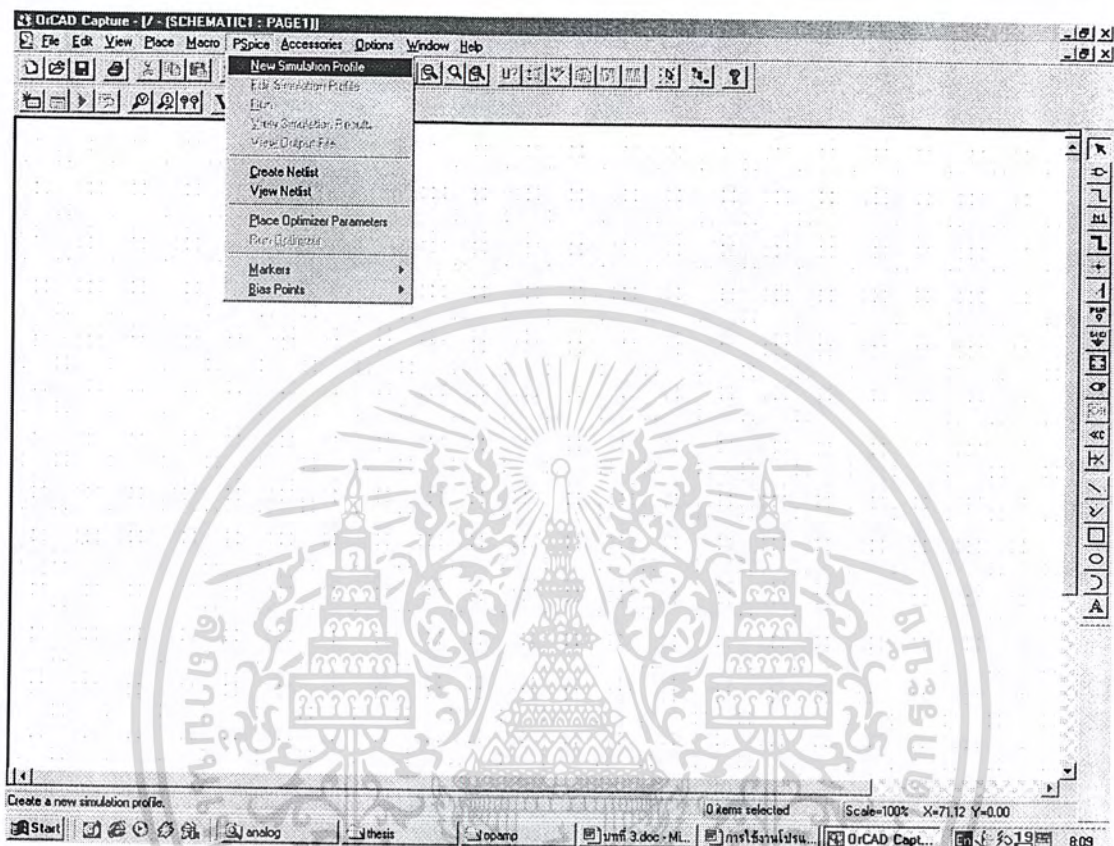
4. เริ่มวาดวงจร โดยเลือกการใช้งานต่างๆ จาก Tool Bar ด้านขวาของหน้าจอ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

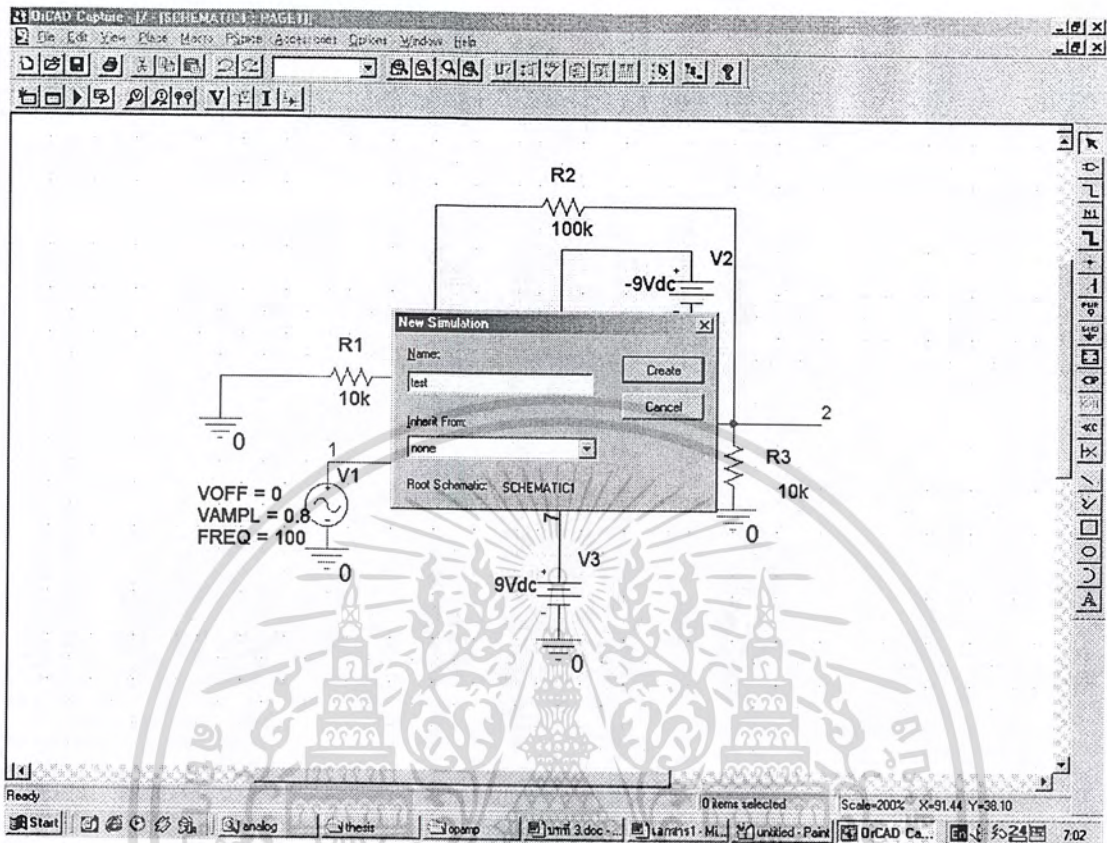


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ การใช้งานนอกเหนือจากที่ระบุไว้โดยไม่ได้รับอนุญาตถือว่าผิดกฎหมาย  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5. ทำการตั้งค่าในการ Simulate โดยคลิกที่ Pspice --> New Simulation Profile จะได้น้ำจอ

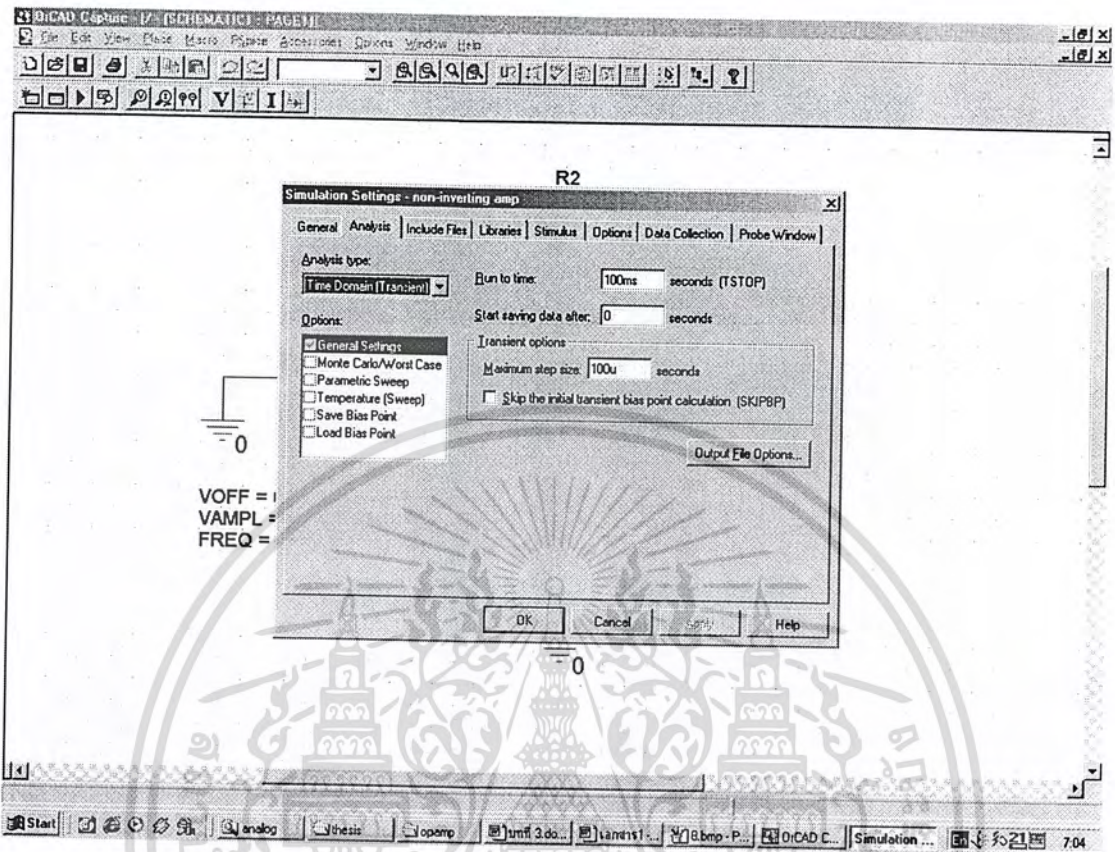


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



6. ทำการตั้งชื่อไฟล์ในการ Simulate แล้วกด Create แล้วจะได้หน้าจอที่มีรูปแบบในการเซทค่าต่าง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



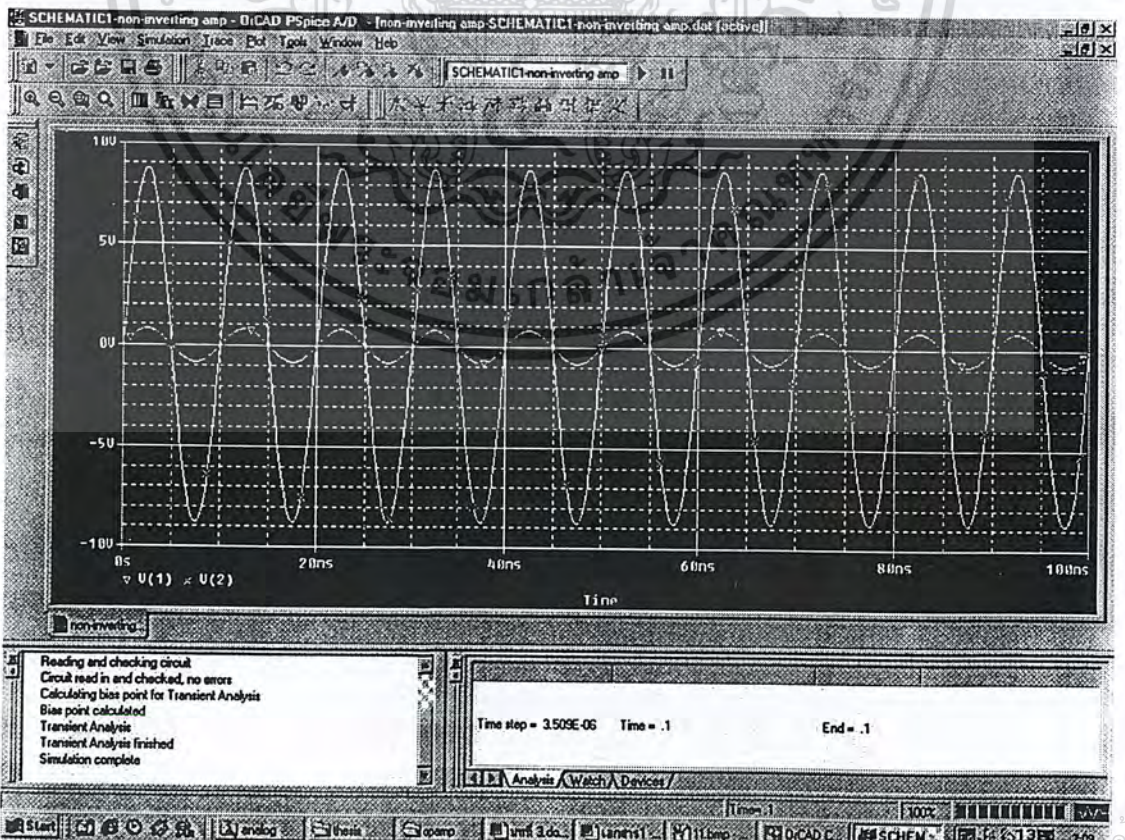
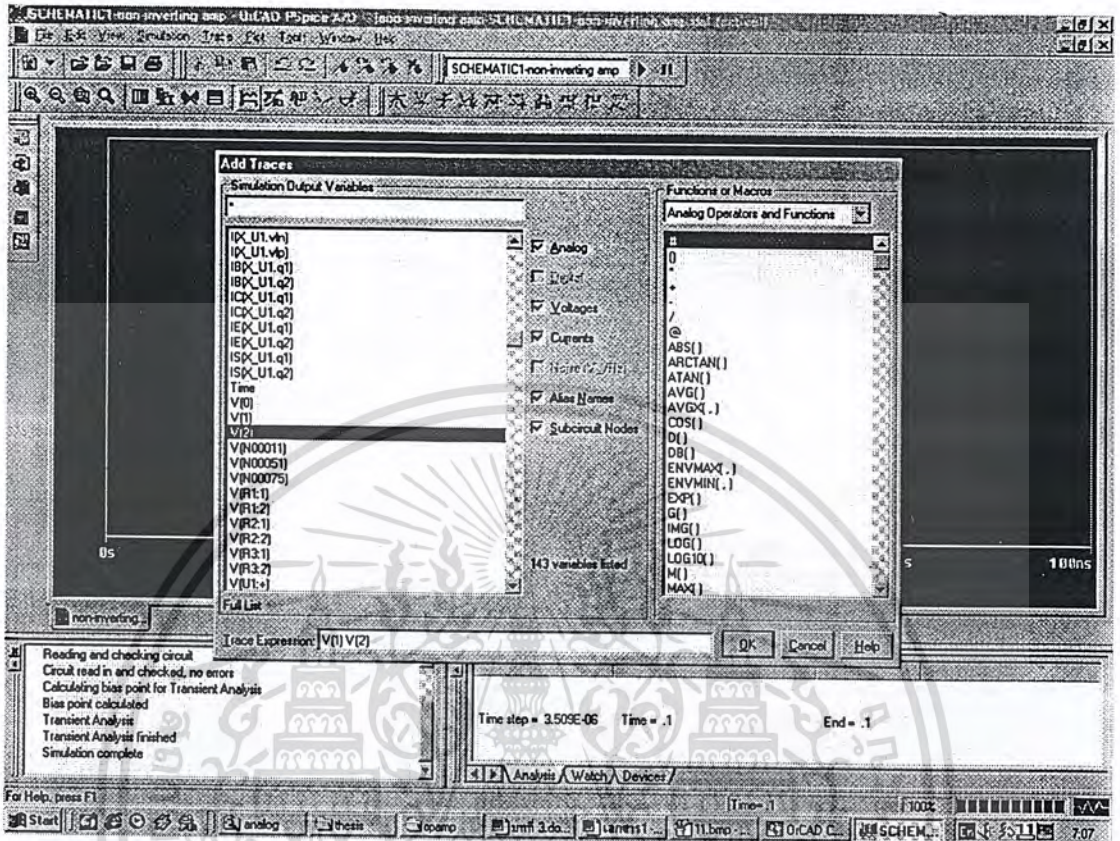
## 7. เมื่อทำการรันจะได้หน้าจอ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



### 8. ทำการเลือกค่าตัวแปรที่จะดูรายละเอียดจากการใช้ Tool Bar ทางด้านบน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์โดยมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้