

ระบบติดตามตำแหน่งยานพาหนะผ่าน GPS
VEHICLE POSITION TRACKING SYSTEM VIA GPS



โดย
นายภาคภูมิ ธรรมพคำ
นางสาวอรุษา ประสาทชัย

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ
คณะวิศวกรรมศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2546

เลขหมู่.....
เลขทะเบียน..... 55745
วัน,เดือน,ปี 25 พ.ค. 2548

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่าวิธีใดก็ตาม เว้นแต่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

.....
.....

VEHICLE POSITION TRACKING SYSTEM VIA GPS



**A THESIS SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT OF
THE REQUIREMENT FOR THE DEGREE OF
BACHELOR IN DEPARTMENT OF INFORMATION ENGINEERING
FACULTY OF ENGINEERING
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG**

2003

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อปริญญานิพนธ์ ระบบติดตามตำแหน่งยานพาหนะผ่าน GPS
นักศึกษา นายภาคภูมิ สรรพคำ รหัสประจำตัว 44015704
น.ศ. อรชา ประสาทชัย รหัสประจำตัว 44015721
ระดับการศึกษา ปริญญาตรี วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิศวกรรมสารสนเทศ
ภาควิชา วิศวกรรมสารสนเทศ
ปีการศึกษา 2546

ปริญญานิพนธ์ฉบับนี้ได้รับความเห็นชอบจากอาจารย์ที่ปรึกษาเป็นที่เรียบร้อยแล้ว



(ผศ. ไพศาล สิทธิโยภาสกุล)
อาจารย์ที่ปรึกษา

(อ. กฤตกร กล่อมการ)
อาจารย์ที่ปรึกษา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อปริญญานิพนธ์	ระบบติดตามตำแหน่งยานพาหนะผ่าน GPS
นักศึกษา	นายภาคภูมิ สรรพกล้า รหัสประจำตัว 44015704 น.ส. อรชา ประสาทชัย รหัสประจำตัว 44015721
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผศ. ไพศาล สิทธิโยภาสกุล อ. กฤดากร กล่อมการ
ระดับการศึกษา	ปริญญาตรี วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิศวกรรมสารสนเทศ
ภาควิชา	วิศวกรรมสารสนเทศ
ปีการศึกษา	2546

บทคัดย่อ

ระบบติดตามตำแหน่งยานพาหนะเป็นระบบตรวจสอบเส้นทางการเดินทางของยานพาหนะให้กับธุรกิจที่ต้องการความปลอดภัยในการขนส่งโดยใช้ GPS ซึ่งเป็นระบบบอกตำแหน่งพิกัดได้ทั่วโลก และเป็นระบบเปิดที่ใคร ๆ ก็สามารถนำมาพัฒนาการใช้งานได้

โครงการนี้มีองค์ประกอบสองส่วนคือส่วนของศูนย์ติดตามและแสดงผลซึ่งติดตั้งอยู่กับที่และส่วนของเครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะซึ่งถูกติดตั้งไปกับยานพาหนะเพื่อเก็บค่าตำแหน่งเส้นทางการเดินทางและรับคำสั่งระยะไกลจากศูนย์ติดตามและแสดงผล ทั้งสองส่วนมีการติดต่อและรับส่งข้อมูลระหว่างกันผ่านระบบเครือข่ายโทรศัพท์เคลื่อนที่ ทำให้มีความสามารถในการติดตามและแสดงผลได้เป็นเวลาปัจจุบัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Thesis Title	Vehicle Position Tracking System via GPS
Student	Mr. Pakpoom Sappaka ID.44015704 Mr. Orasha Prasatchai ID.44015721
Advisor	Asst. Prof. Pisan Sidthiyopasakul Mr. kitdakorn komkarn
Graduate Level	Bachelor Degree of Information Engineering
Department	Information Engineering
Academic Year	2003

ABSTRACT

Vehicle Position Tracking System is route and position checking system of vehicle to apply to business, which need security in the transportation. By use GPS that it is a system refer to position coordinates all area in the world and GPS is the open-system that anyone can take application development.

This project has two segments are Track & Display Center Segment, which immobile and Vehicle Position Receiver Segment, which it is installed with vehicle to keep position values all route and wait for remote commands from Track & Display Center Segment. Both segments commute between the mobile network systems, which makes tracking ability in real time.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กิตติกรรมประกาศ

จากความสำเร็จของการทำโครงการนี้ ข้าพเจ้าในฐานะผู้จัดทำต้องขอขอบพระคุณท่านอาจารย์ที่ปรึกษา คืออาจารย์ ผศ. ไพศาล สิทธิโยภาสกุล และอาจารย์ กฤดากร กล่อมการ ที่ให้คำแนะนำต่าง ๆ รวมถึงท่านอาจารย์ทุกท่านในภาคที่สั่งสอนความรู้ทางด้านวิศวกรรมสารสนเทศ กำลังใจจากครอบครัวที่รอคอยความสำเร็จ และความช่วยเหลือของเพื่อน ๆ วิศวกรรมสารสนเทศ ต่อเนื่องรุ่นแรกที่น่ารักทุกคน



ผู้จัดทำ
นายภาคภูมิ สรรพคำ
น.ส. อรชา ประสาทชัย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 วัตถุประสงค์	1
1.2 ขอบเขตของโครงการ	1
1.3 องค์ประกอบของระบบติดตามยานพาหนะผ่าน GPS	2
บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการ	4
2.1 ระบบ GPS	4
2.1.1 องค์ประกอบของระบบ GPS	4
2.1.2 การหาตำแหน่งพิกัดของผู้ใช้	6
2.1.3 สัญญาณที่ใช้ใน GPS	7
2.1.4 การวัดระยะห่างจากดาวเทียมถึงเครื่องรับสัญญาณ	9
2.1.5 โครงสร้างของข้อมูลที่ส่งจากดาวเทียม	9
2.1.6 ปัญหาจากความแม่นยำที่ถูกจำกัดไว้ของระบบ GPS	11
2.1.7 มาตรฐาน NMEA	13
2.2 การอ้างอิงพิกัดตำแหน่ง	19
2.2.1 ระบบพิกัดภูมิศาสตร์	20
2.2.2 การอ้างอิงพิกัดแบบ UTM	21
2.3 DS89C420 ไมโครคอนโทรลเลอร์ความเร็วสูง	23
2.3.1 โครงสร้างและคุณสมบัติของ DS89C420	24
2.3.2 การสื่อสารอนุกรมในไมโครคอนโทรลเลอร์	26
2.4 โมเด็มและคำสั่งที่ใช้ติดต่อกับโมเด็ม	28
บทที่ 3 การออกแบบและการสร้าง	30
3.1 หลักการทำงานและโครงสร้างของส่วนเครื่องรับตำแหน่ง เส้นทางยานพาหนะ	30
3.2 ส่วนของวงจรการทำงาน	32
3.2.1 การเชื่อมต่อกับส่วนของโมดูลเครื่องรับ GPS	32
3.2.2 การทำงานและการเชื่อมต่อเข้ากับโทรศัพท์มือถือ	33
3.2.3 วงจรรวมของเครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะ	36

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ (ต่อ)

เรื่อง	หน้า
3.3 โปรแกรมแสดงขั้นตอนการทำงานในส่วนเครื่องรับตำแหน่ง เส้นทางยานพาหนะ	37
3.3.1 โปรแกรมหลัก	37
3.3.2 โปรแกรมย่อยเมื่อเกิดอินเตอร์รัพต์จากพอร์ตอนุกรมศูนย์ (ต่อกับเครื่องรับ GPS)	38
3.3.3 โปรแกรมย่อยเมื่อเกิดอินเตอร์รัพต์จากพอร์ตอนุกรมหนึ่ง (ต่อกับโทรศัพท์มือถือ)	39
3.4 การนำพิกัดจาก GPS มาแสดงผลบนหน้าจอคอมพิวเตอร์ใน พิกัด x,y	40
บทที่ 4 ผลการทดลอง	42
4.1 ทดสอบการรับค่าจากโมดูลเครื่องรับ GPS	42
4.2 ผลการทดลองการตัดค่าของไมโครคอนโทรลเลอร์	43
4.3 ผลการทดลองการใช้งานในส่วนของโปรแกรมของศูนย์ติดตาม และแสดงผล	44
4.3.1 โปรแกรมทำการเชื่อมต่อกับส่วนเครื่องรับตำแหน่งเส้นทาง ยานพาหนะ	44
4.3.2 แสดงผลการรับข้อมูลพิกัดปัจจุบัน	45
4.3.3 แสดงผลการรับข้อมูลพิกัดย้อนหลัง	46
4.3.4 การแสดงผลตำแหน่งยานพาหนะ	47
บทที่ 5 สรุป	48
5.1 สรุปผลการพัฒนาโครงการ	48
5.2 ปัญหาที่เกิดขึ้น	48
5.3 แนวทางการพัฒนาต่อ	49
บรรณานุกรม	
ภาคผนวก	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญรูป

รูป	หน้า
รูปที่ 1.1 ระบบการทำงานของระบบติดตามตำแหน่งยานพาหนะผ่าน GPS	2
รูปที่ 2.1 วงโคจรของดาวเทียม GPS ที่มีวงโคจร 6 วงโคจร วงโคจรละ 4 ดวง	4
รูปที่ 2.2 สถานีควบคุมดาวเทียม GPS ทั้งหมด 5 แห่ง	5
รูปที่ 2.3 ทรงกลมสองวงที่จำลองรัศมีของดาวเทียม GPS ระหว่างเครื่องรับ	6
รูปที่ 2.4 ทรงกลมสามวงที่จำลองรัศมีของดาวเทียม GPS ระหว่างเครื่องรับ	7
รูปที่ 2.5 โครงสร้างของสัญญาณที่ใช้ในระบบ GPS	8
รูปที่ 2.6 โครงสร้างของข้อมูลที่ส่งมาจากดาวเทียม GPS	10
รูปที่ 2.7 แผนผังแสดงองค์ประกอบของระบบ DGPS	11
รูปที่ 2.8 แผนผังแสดงองค์ประกอบของระบบ WAAS	12
รูปที่ 2.9 ระบบพิกัดภูมิศาสตร์	21
รูปที่ 2.10 การแบ่งพื้นที่ออกเป็นโซน (Zone) สำหรับการอ้างอิงพิกัดแบบ UTM	22
รูปที่ 2.11 โครงสร้างภายใน DS89C420	24
รูปที่ 2.12 โครงสร้างหน่วยความจำของ DS89C420	25
รูปที่ 2.13 การส่งข้อมูลแบบอนุกรมด้วยความเร็ว 9600 บิตต่อวินาที	26
รูปที่ 2.14 การส่งข้อมูลขนาด 8 บิตแบบอนุกรมพร้อมด้วยบิตเริ่มต้น, บิตพาริตี และบิตหยุด ด้วยความเร็ว 9600 บิตต่อวินาที	27
รูปที่ 2.15 แสดงการเชื่อมต่อระหว่าง DTE และ DCE (โมเด็ม)	28
รูปที่ 3.1 โครงสร้างระบบของเครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะ	30
รูปที่ 3.2 บล็อกไดอะแกรมแสดงการทำงานภายในของ DS89C420	31
รูปที่ 3.3 การเชื่อมต่อโมดูล GPS	32
รูปที่ 3.4 รายละเอียดตัวบอร์ดเครื่องรับ GPS	33
รูปที่ 3.5 วงจรเชื่อมต่อโทรศัพท์มือถือเข้ากับคอมพิวเตอร์	34
รูปที่ 3.6 ขาสัญญาณของโทรศัพท์มือถือซีเมนส์ รุ่น C35/M35/S35	35
รูปที่ 3.7 วงจรรวมของเครื่องรับตำแหน่งเส้นทางตำแหน่งยานพาหนะ	36
รูปที่ 3.8 ส่วนการทำงานของโปรแกรมหลัก	37
รูปที่ 3.9 ส่วนการทำงานของโปรแกรมย่อยเมื่อเกิดอินเตอร์รัพต์จากพอร์ตอนุกรมศูนย์	38

(ต่อกับเครื่องรับ GPS)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญรูป (ต่อ)

รูป	หน้า
รูปที่ 3.10 ส่วนการทำงานของโปรแกรมย่อยเมื่อเกิดอินเตอร์รัพต์จากพอร์ตอนุกรม หนึ่ง (ต่อกับ โทรศัพท์มือถือ)	39
รูปที่ 3.11 การกำหนดจุดอ้างอิงบนพื้นโลก	40
รูปที่ 3.12 การกำหนดจุดอ้างอิงบนแผนที่ในคอมพิวเตอร์	41
รูปที่ 4.1 ผลรับข้อมูลจากเครื่องรับ GPS ด้วยโปรแกรม Hyper Terminal	42
รูปที่ 4.2 ข้อมูลที่รับจากโมดูลเครื่องรับ GPS เมื่อผ่านการตั้งค่าให้ส่งข้อมูล ออกมาเฉพาะเรคอร์ด \$GPRMC	43
รูปที่ 4.3 ข้อมูลเพ็คเก็จที่ถูกตัดส่วนหัวออกและทำการจัดเก็บลงในหน่วยความจำ	44
รูปที่ 4.4 แสดงหน้าต่างโปรแกรมเมื่อกำลังทำการติดต่อ	45
รูปที่ 4.5 แสดงหน้าต่างโปรแกรมการรับข้อมูลพิกัดปัจจุบัน	45
รูปที่ 4.6 แสดงหน้าต่างโปรแกรมการรับข้อมูลพิกัดย้อนหลัง	46
รูปที่ 4.7 แสดงโปรแกรมเมื่อเติมส่วนหัวของเพ็คเก็จเพื่อติดต่อกับ โปรแกรมแผนที่อื่นๆ	46
รูปที่ 4.8 แสดงตำแหน่งยานพาหนะบนแผนที่โดยอัตโนมัติ	47

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญตาราง

ตาราง	หน้า
ตารางที่ 2.1 ความหมายของข้อมูลที่อยู่ในเรคอร์ด GGA	14
ตารางที่ 2.2 ความหมายของข้อมูลที่อยู่ในเรคอร์ด GLL	15
ตารางที่ 2.3 ความหมายของข้อมูลที่อยู่ในเรคอร์ด GSA	15
ตารางที่ 2.4 ความหมายของข้อมูลที่อยู่ในเรคอร์ด GSV	16
ตารางที่ 2.5 ความหมายของข้อมูลที่อยู่ในเรคอร์ด RMC	17
ตารางที่ 2.6 ความหมายของข้อมูลที่อยู่ในเรคอร์ด VTC	18
ตารางที่ 2.7 สรุปคุณสมบัติของ 6 เรคอร์ดหลักใน NMEA message	18
ตารางที่ 2.8 ตัวอย่างการทำงานของ AT Command	29



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 1

บทนำ

ในธุรกิจที่มีการจัดการทางด้านการขนส่งโดยตรง เช่น ธุรกิจขนส่งสินค้าทางรถหรือทางเรือ หรือธุรกิจที่มีสินค้ามูลค่าสูงที่จำเป็นต้องมีการขนส่งไป เช่น รถขนส่งเงินของธนาคารมีความต้องการทางด้านความปลอดภัยในระหว่างการขนส่งมาก ต้องการทราบตำแหน่งของรถขนส่งว่า ณ เวลานั้นอยู่ตำแหน่งใด อยู่นอกเส้นทางหรือไม่ เทคโนโลยีที่จะช่วยให้การติดตามเป็นไปได้อย่างแม่นยำและสะดวกนั้นคือ GPS

GPS เป็นเทคโนโลยีที่สามารถระบุตำแหน่งบนพื้นผิวโลกได้อย่างแม่นยำ ที่สำคัญ GPS เป็นระบบเปิดที่สามารถนำไปสร้างหรือนำไปประยุกต์ใช้งานเพื่อให้เกิดความเหมาะสมกับลักษณะงานและความต้องการได้ นอกจากการศึกษาระบบ GPS เพื่อนำมาทำระบบติดตามตำแหน่งยานพาหนะแล้ว GPS ทำให้เราสามารถนำข้อมูลตำแหน่งมาใช้ประโยชน์ได้หลากหลาย เช่น ระบบนำร่อง, การสำรวจพื้นที่ และการทำแผนที่

1.1 วัตถุประสงค์

- 1) เพื่อศึกษาระบบติดตามตำแหน่งยานพาหนะ, ระบบ GPS, โมโครคอนโทรลเลอร์ และการรับส่งข้อมูลผ่านระบบเครือข่ายโทรศัพท์เคลื่อนที่โดยส่งการที่โมเด็มโดยอัตโนมัติ
- 2) เพื่อออกแบบระบบติดตามตำแหน่งยานพาหนะผ่าน GPS
- 3) เพื่อสร้างระบบติดตามตำแหน่งยานพาหนะผ่าน GPS
- 4) เพื่อทดสอบและปรับปรุงแก้ไขระบบให้ทำงานอย่างมีประสิทธิภาพ
- 5) เพื่อสามารถนำไปใช้งานได้จริงและนำไปเป็นต้นแบบเพื่อประยุกต์ใช้งานให้เหมาะสมกับธุรกิจที่ต้องการได้

1.2 ขอบเขตของโครงการ

- 1) เครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะสามารถเก็บค่าพิกัดตำแหน่งที่ผ่านมาได้ โดยเก็บไว้ในหน่วยความจำภายนอกส่งการโดยโมโครคอนโทรลเลอร์
- 2) เครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะสามารถรับคำสั่งและทำตามคำสั่งจากศูนย์ติดตามและแสดงผลได้โดยการส่งการจาก โมเด็มผ่านระบบเครือข่ายโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่มีดังนี้

- ให้รับสายอัตโนมัติ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

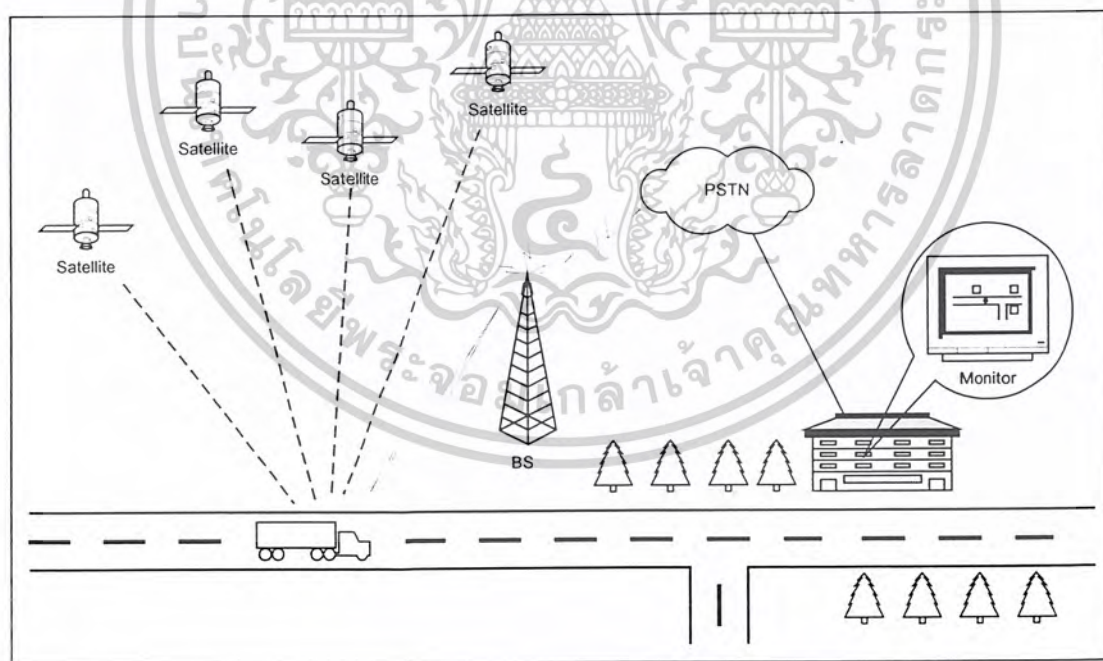
- ให้ส่งข้อมูลค่าพิกัดตำแหน่งปัจจุบันโดยอัตโนมัติ
- ให้ส่งข้อมูลค่าพิกัดตำแหน่งจากในหน่วยความจำของเครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะโดยอัตโนมัติ

3) ศูนย์ติดตามและแสดงผลสามารถแสดงผลได้โดยอัตโนมัติเมื่อได้รับข้อมูลเข้ามา

1.3 องค์ประกอบของระบบติดตามยานพาหนะผ่าน GPS

ประกอบด้วย 2 ส่วนคือเครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะ และศูนย์ติดตามและแสดงผล ซึ่งแต่ละส่วนมีหน้าที่ดังนี้

1) เครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะ เป็นส่วนที่ติดตั้งไปกับยานพาหนะ มีหน้าที่รับสัญญาณ GPS และเก็บข้อมูลการเดินทางไว้ในหน่วยความจำและรอรับคำสั่งการขอข้อมูลจากศูนย์ติดตามและแสดงผล เครื่องนี้ประกอบไปด้วย GPS โมดูลไว้สำหรับรับสัญญาณ GPS, ไมโครคอนโทรลเลอร์ ไว้สำหรับควบคุมการทำงาน และโทรศัพท์มือถือรุ่นที่มีโมเด็มในตัวเครื่องสำหรับติดต่อและรับส่งข้อมูลกับศูนย์ติดตามและแสดงผล



รูปที่ 1.1 ระบบการทำงานของระบบติดตามตำแหน่งยานพาหนะผ่าน GPS

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2) ศูนย์ติดตามและแสดงผล เป็นส่วนที่อยู่กับที่คอยตรวจสอบตำแหน่งยานพาหนะว่าอยู่ในเส้นทางการเดินทางหรือไม่ แสดงออกมาในรูปแบบที่หรือตำแหน่งพิกัดที่ทำให้ผู้ตรวจสอบสามารถรู้ตำแหน่งของยานพาหนะที่ติดตามได้ ใช้คอมพิวเตอร์เป็นส่วนแสดงผลและติดตั้งโมเด็ม (สามารถใช้เป็น โมเด็มที่ติดต่อกับระบบเครือข่ายสาธารณะ หรือเป็น โมเด็มจากโทรศัพท์มือถือ) เพื่อสั่งให้โปรแกรมคอมพิวเตอร์สั่งการติดต่อไปยังเครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะได้อย่างอัตโนมัติ

ทั้งสองส่วนติดต่อและรับส่งข้อมูลระหว่างกันผ่านระบบโครงข่ายโทรศัพท์เคลื่อนที่ ทำให้ได้รับข้อมูลและแสดงผลได้เป็นเวลาปัจจุบัน (real time)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 2

ทฤษฎีและหลักการ

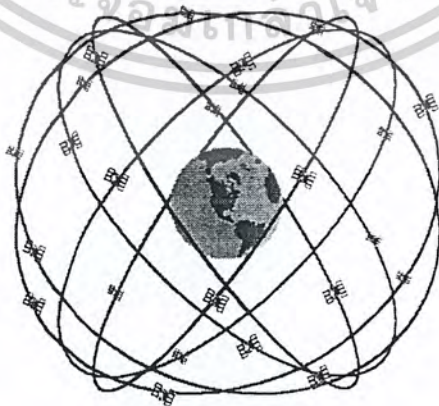
2.1 ระบบ GPS

GPS ย่อมาจาก Global Positioning System เป็นระบบที่ระบุตำแหน่งทุกแห่งบน โลก จากกลุ่มดาวเทียมอย่างน้อย 24 ดวงที่โคจรอยู่รอบโลก ไม่ว่าใครก็ตามที่มีเครื่องรับสัญญาณ GPS (GPS Receiver) ก็สามารถรับสัญญาณมาจากดาวเทียม GPS ได้ และด้วยความสามารถของ GPS ทำให้เราสามารถนำข้อมูลตำแหน่งมาใช้ประโยชน์ได้มากมาย เช่น ระบบนำร่อง (Navigation System), ระบบติดตามยานพาหนะ (Automatic Vehicle Location), การสำรวจพื้นที่ (Survey) และการทำแผนที่ (Mapping) ซึ่งระบบ GPS อยู่ภายใต้การควบคุมของกระทรวงกลาโหมของประเทศสหรัฐอเมริกา (U.S. Department of Defense)

2.1.1 องค์ประกอบของระบบ GPS

ระบบ GPS มีส่วนที่เป็นองค์ประกอบสำคัญอยู่ 3 ส่วนคือ ภาควงโคจร (Space Segment), สถานีควบคุม (Control Segment) และส่วนผู้ใช้หรือเครื่องรับสัญญาณ (User Segment)

1) ภาควงโคจร (Space Segment) ประกอบด้วยดาวเทียมทั้งหมดอย่างน้อย 24 ดวง มีวงโคจรอยู่ 6 วง โคจรด้วยกัน โดยแบ่งจำนวนดาวเทียมวงโคจรละ 4 ดวงซึ่งโคจรอยู่รอบโลกตลอดเวลา การโคจรรอบโลก 1 รอบใช้เวลา 11 ชั่วโมง 58 นาที แต่ละวงโคจรจะเอียงทำมุมกับเส้นศูนย์สูตร (Equator) เป็นมุม 55 องศา ดังรูปที่ 2.1 และมีรัศมีวงโคจรสูงจากพื้นโลกประมาณ 20,200 กิโลเมตร (12,600 ไมล์) ดาวเทียมทั้งหมดถูกควบคุมเส้นทางโคจรจากสถานีที่ภาคพื้นดิน



รูปที่ 2.1 วงโคจรของดาวเทียม GPS ที่มีวงโคจร 6 วงโคจร วงโคจรละ 4 ดวง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หน้าที่โดยพื้นฐานของดาวเทียมเหล่านี้คือ การรับและเก็บสำเนาข้อมูลที่ส่งมาจากส่วนควบคุมภาคพื้นดิน, ควบคุมและรักษาความแม่นยำของเวลาโดยใช้ค่าเฉลี่ยที่ได้จากนาฬิกาอะตอม (Atomic clocks) ในดาวเทียม, ส่งข้อมูลและสัญญาณไปยังเครื่องรับสัญญาณ GPS ด้วยความถี่พาหะ 2 ค่าในย่าน L (L-Band) และการโคจรรอบโลกเพื่อส่งสัญญาณครอบคลุมพื้นที่การใช้งานทั่วโลก ดาวเทียม GPS แต่ละดวงจะส่งข้อมูลโดยใช้ความถี่พาหะในย่าน L-Band 2 ความถี่ เพื่อให้สัญญาณเกิดการกระจายตัวไปในชั้นบรรยากาศไอโอโนสเฟียร์ ย่านความถี่ของสัญญาณที่ถูกเลือกใช้นี้จะทำให้สัญญาณถูกส่งไปอย่างมีทิศทางและง่ายต่อการสะท้อนและปิดกั้นด้วยวัตถุที่เข้ามาขวาง นาฬิกาที่ใช้เป็นฐานเวลาในดาวเทียม GPS เป็นนาฬิกาอะตอมที่ถูกติดตั้งอยู่ในตัวดาวเทียม ความคลาดเคลื่อนของนาฬิกาบนดาวเทียม GPS จะถูกปรับแก้ไขในลักษณะเดียวกับการปรับแก้เส้นทางโคจรดาวเทียม เนื่องจากเป็นตัวแปรสำคัญที่ใช้ในการคำนวณหาพิกัดที่อยู่บนโลก ความแม่นยำของเวลา GPS ได้ถูกกำหนดไว้ที่ค่า ± 340 นาโนวินาที (ความคลาดเคลื่อนเพียง 1 วินาทีใน 7 หมื่นปี)

2) สถานีควบคุม (Control Segment) ประกอบด้วยสถานีภาคพื้นดินที่ตั้งกระจายอยู่บนภูมิภาคต่างๆ ของโลก หน้าที่ของสถานีควบคุมคือการตรวจสอบการทำงาน ตำแหน่งที่อยู่ และวงจรรอบของดาวเทียม GPS ให้ทั้งหมดถูกต้องอย่างที่ต้องการเป็น

สำหรับสถานีควบคุมภาคพื้นดินในปัจจุบันมีตั้งอยู่ 5 แห่ง ได้แก่ เกาะฮาวาย (Hawaii), เกาะกวาจาไลน์ (Kwajalein), ดิโอ โกวาร์เซีย (Diego Garcia), เกาะแอสเซนชัน (Ascension Island) และสถานีควบคุมหลัก (Master Control) คือที่โคโลราโดสปริง (Colorado Spring) รัฐโคโลราโด สหรัฐอเมริกา ทุกสถานีอยู่ภายใต้การควบคุมของกระทรวงกลาโหมของประเทศสหรัฐอเมริกา (U.S. Department of Defense)



รูปที่ 2.2 สถานีควบคุมดาวเทียม GPS ทั้งหมด 5 แห่ง

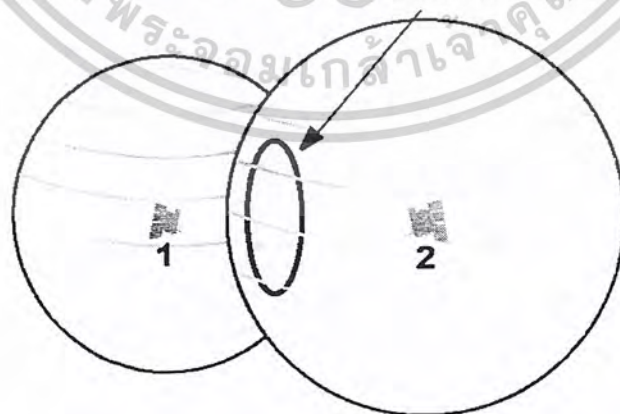
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ทั้งห้าสถานีเป็นสถานีรับข้อมูล โดยข้อมูลที่ได้รับจะถูกส่งไปยังสถานีควบคุมหลักที่โลโดราโดสปริง, สถานีควบคุมหลักมีหน้าที่ประมวลผลข้อมูลเพื่อหาตำแหน่งพิกัดที่ถูกต้องบนเส้นทางโคจรและค่าเวลาของดาวเทียมเพื่อควบคุมและแก้ไขการทำงานต่าง ๆ ของดาวเทียมให้มีความถูกต้องตลอดเวลา และสถานีควบคุม 3 แห่งคือที่เกาะแอสเซนชัน, ดิเอโกการ์เซีย และกวางจาติน ทำหน้าที่เป็นสถานีสำหรับการอัปเดตข้อมูลต่าง ๆ ไปยังดาวเทียม ข้อมูลที่กล่าวถึงนี้ได้แก่ ข้อมูลเส้นทางโคจรและค่าเวลา (ซึ่งถูกแทรกมากับข้อมูลซึ่งดาวเทียมส่งมายังเครื่องรับสัญญาณ) ที่ต้องปรับแก้ไปยังดาวเทียม

3) ผู้ใช้หรือเครื่องรับสัญญาณ (User Segment) เครื่องรับสัญญาณจะทำหน้าที่ตรวจจับ, ถอดรหัส และประมวลผลสัญญาณที่ได้จากดาวเทียม GPS และนำผลลัพธ์ที่ได้ซึ่งเป็นค่าพิกัดตำแหน่งและเวลามาตรฐาน ณ จุดที่เครื่องรับอยู่ในขณะนั้นมาอยู่ในรูปข้อมูลที่ผู้ใช้เข้าใจได้

2.1.2 การหาตำแหน่งพิกัดของผู้ใช้

เครื่องรับ GPS มีหลักการในการวัดระยะห่างระหว่างตัวมันกับดาวเทียม GPS โดยสมมุติว่าเราอยู่ห่างจากดาวเทียมดวงแรก 11,000 ไมล์ สามารถบอกได้แต่เพียงว่าเราอยู่ในตำแหน่งใดตำแหน่งหนึ่งบนรัศมีของวงกลม ถ้ารับดาวเทียมได้อีกดวงหนึ่งซึ่งอยู่ห่างจากเครื่องรับเป็นระยะ 12,000 ไมล์ เราสามารถสร้างทรงกลมได้อีกดวงหนึ่งทรงกลมทั้งสองมีการตัดกัน ดังรูปที่ 2.3 ผลที่ได้จะเป็นวงกลมเล็ก ๆ เกิดขึ้นเครื่องรับจะอยู่ที่ใดที่หนึ่งในวงกลมนี้ซึ่งยังคงเป็นพื้นที่ที่กว้างเกินไปจะต้องมีดาวเทียมอีกดวงหนึ่ง



รูปที่ 2.3 ทรงกลมสองวงที่จำลองรัศมีของดาวเทียม GPS ระหว่างเครื่องรับ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สมมติให้มีระยะห่างจากเครื่องรับเป็นระยะ 13,000 ไมล์ก็จะมีทรงกลมอีกหนึ่งลูก ทรงกลมทั้งสองมีการตัดกันผลที่ได้จะเป็นจุดสองจุดที่จะมีจุดเดียวเท่านั้นที่เป็นตำแหน่งจริง ดังแสดงในรูปที่ 2.4



รูปที่ 2.4 ทรงกลมสามวงที่จำลองรัศมีของดาวเทียม GPS ระหว่างเครื่องรับ

การใช้ดาวเทียม GPS อย่างน้อย 3 ดวง เราจะได้ตำแหน่งจุดบนระนาบ 2 มิติเท่านั้น การที่จะทราบจุดบนระนาบที่เป็น 3 มิติได้นั้นต้องใช้ดาวเทียม GPS อย่างน้อย 4 ดวง เครื่องรับสัญญาณ GPS จะต้องรับสัญญาณจากดาวเทียม GPS ทั้ง 4 ดวงและคำนวณหาระยะทางระหว่างเครื่องรับดาวเทียมแต่ละดวง เพื่อนำข้อมูลที่ได้มาคำนวณและแสดงค่าพิกัดที่แท้จริงบนพื้นโลกออกมา

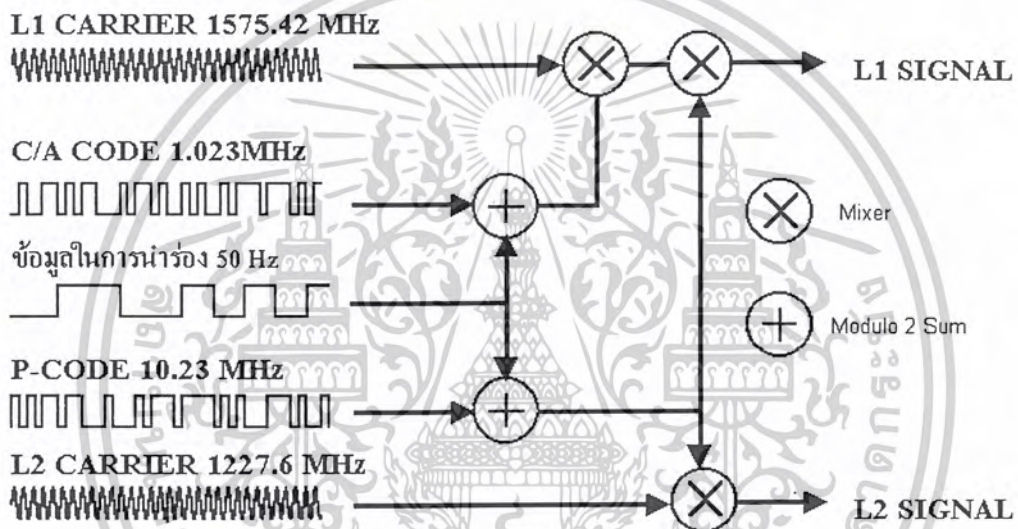
2.1.3 สัญญาณที่ใช้ใน GPS

ดาวเทียม GPS ทำงาน โดยกระจายสัญญาณที่บรรจุข้อมูลในการนำร่องด้วยคลื่นพาหะ 2 ความถี่ คือ L1 (Link 1) และ L2 (Link 2) ในย่าน UHF ซึ่งทำให้สัญญาณสามารถทะลุผ่านชั้นบรรยากาศ, เมฆ, กระจกและพลาสติกได้อย่างดี แต่ไม่สามารถผ่านวัสดุที่เป็นของแข็ง เช่น อาคาร, ภูเขา หรือรั้วไม้ที่หนาทึบมาก ๆ ได้ ความถี่พาหะทั้งสองค่านี้จะมอดูเลต (modulate) เข้ากับข้อมูลเพื่อช่วยในการส่งข้อมูลดังกล่าวจากดาวเทียมมายังเครื่องรับสัญญาณ ลักษณะสัญญาณที่ส่งจากดาวเทียมมีคลื่นพาหะ 2 ความถี่คือ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1) L1 เป็นสัญญาณคลื่นพาหะที่มีความถี่ 1575.42 MHz ใช้ในการส่งข้อมูลทั่วไป ซึ่งทำหน้าที่ในการบอกรายละเอียดต่าง ๆ ของดาวเทียม เช่น ข้อมูลจำเพาะของดาวเทียม ตำแหน่งของดาวเทียม เป็นต้น

2) L2 เป็นสัญญาณคลื่นพาหะที่มีความถี่ 1227.60 MHz สัญญาณที่ถูกเข้ารหัสไว้เพื่อความมั่นคง เนื่องจากเป็นสัญญาณที่ทำหน้าที่ส่งข้อมูลต่าง ๆ ที่บอกลักษณะเดียวกับข้อมูลที่ส่ง โดยคลื่นพาหะความถี่ L1 แต่จะมีความเที่ยงตรงมากกว่า เพื่อใช้ในการหารทาหารและความมั่นคงของประเทศสหรัฐอเมริกา



รูปที่ 2.5 โครงสร้างของสัญญาณที่ใช้ในระบบ GPS

ในขั้นตอนของการส่งสัญญาณ ช่องสัญญาณ L1 จะถูกนำไปมอดูเลตเข้ากับรหัสข้อมูลแบบสุ่ม (Pseudorandom noise หรือ PRN) ที่เรียกว่า C/A-Code และ P-Code ส่วนช่องสัญญาณ L2 จะถูกมอดูเลตด้วยการเข้ารหัสแบบ P-Code เพียงอย่างเดียว ด้วยวิธีการที่เรียกว่า Binary phase-shift keying (BPSK) การมอดูเลตเข้ากับรหัสข้อมูลทั้ง 2 แบบนี้ต่างถูกใช้เพื่อจุดประสงค์ที่ต่างกัน กล่าวคือ การเข้ารหัสแบบ P-Code เป็นการเข้ารหัสที่เฉพาะผู้ใช้ที่ขึ้นกับรัฐบาลของสหรัฐเท่านั้นจึงสามารถใช้งานได้ อีกทั้งต้องมีรหัสผ่านเพื่อผ่านเข้าไปใช้งานระบบอีกด้วย การเข้ารหัสแบบ C/A-Code เป็นการเข้ารหัสเพื่อการใช้งานสำหรับพลเรือน ใครก็ตามที่มีเครื่องรับสัญญาณ GPS ก็จะสามารถใช้งานได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.1.4 การวัดระยะห่างจากดาวเทียมถึงเครื่องรับสัญญาณ

ในการทำงานของระบบ GPS ต้องรู้ข้อมูลระยะห่างจากเครื่องรับสัญญาณถึงดาวเทียมที่โคจรอยู่เหนือผิวโลก เพื่อใช้ในการคำนวณหาตำแหน่งของเครื่องรับสัญญาณ วิธีที่ใช้ในการคำนวณหาระยะห่างนี้สามารถทำได้โดยสมการอย่างง่ายคือ ใช้ความเร็วในการเคลื่อนที่ของสัญญาณคูณกับระยะเวลาในการเคลื่อนที่ของสัญญาณ เนื่องจากความเร็วในการเคลื่อนที่ของสัญญาณซึ่งจัดได้ว่าเป็นคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าแบบหนึ่ง มีค่าเท่ากับ 186,000 ไมล์ต่อวินาที ดังนั้นถ้ารู้เวลาที่ใช้ในการเคลื่อนที่ของสัญญาณก็จะได้ข้อมูลระยะที่เราต้องการเมื่อทราบระยะห่างจากดาวเทียมอย่างน้อยที่สุด 3 ดวง ก็จะสามารถคำนวณพิกัดตำแหน่งบนพื้นโลกได้

จะเห็นได้ว่าหลักการวัดระยะด้วยวิธีนี้เรื่องของฐานเวลาที่มีความละเอียดและแม่นยำเป็นสิ่งที่จะต้องคำนึงมากในการคำนวณ ดังนั้นในดาวเทียม GPS จึงได้มีการติดตั้งนาฬิกาอะตอมที่มีความแม่นยำสูงไว้เพื่อเป็นฐานเวลา และเนื่องจากการเข้ารหัสแบบสุ่มหรือ PRN สามารถจะช่วยให้เครื่องรับสัญญาณ GPS สามารถคำนวณกลับเพื่อหาว่าสัญญาณใช้เวลาในการเดินทางเท่าไร ดังนั้นในการคำนวณหาระยะห่างที่วุ่นวายจึงสามารถทำได้อย่างแม่นยำ

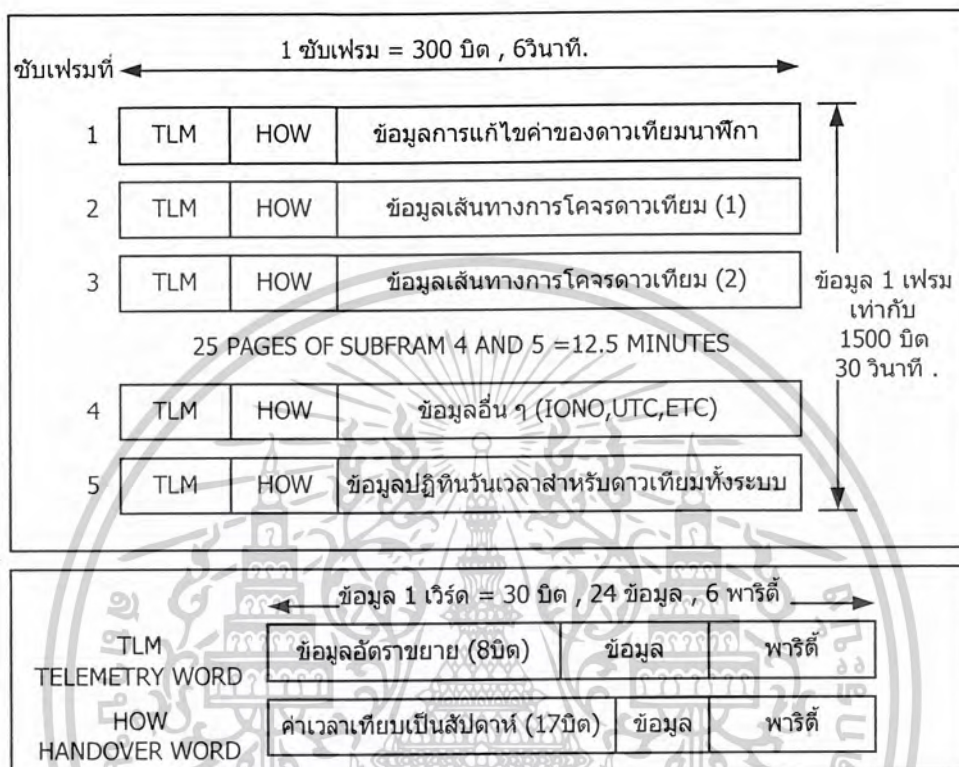
2.1.5 โครงสร้างของข้อมูลที่ส่งจากดาวเทียม

ข้อมูลที่ส่งจากดาวเทียม GPS ประกอบด้วยข้อมูลซึ่งถูกแบ่งออกเป็นเฟรมย่อย ๆ เรียกว่า ซับเฟรม (Sub frame) แต่ละซับเฟรมจะแทรกค่าเวลาที่ซับเฟรมนั้น ๆ ถูกส่งมาจากดาวเทียม GPS ไว้เพื่อใช้ร่วมในการคำนวณหาตำแหน่ง พิกัดตำแหน่ง ข้อมูลแต่ละเฟรมมีขนาด 1,500 บิต ถูกแบ่งในรูปซับเฟรมขนาด 300 บิต จำนวน 5 ซับเฟรม ข้อมูลหนึ่งเฟรมจะถูกส่งมาจากดาวเทียม ทุก ๆ 30 วินาที ซับเฟรมขนาด 6 วินาที (300 บิต) จะบรรจุไว้ด้วยข้อมูลเส้นทางโคจรและของข้อมูลนาฬิกา โดยข้อมูลในแต่ละเฟรมประกอบด้วยส่วนปลีกย่อยดังนี้

- ซับเฟรมที่ 1 เป็นข้อมูลในการแก้ไขเวลาของดาวเทียม GPS
- ซับเฟรมที่ 2 และ 3 เป็นข้อมูลเส้นทางโคจรของดาวเทียม GPS
- ซับเฟรมที่ 4 และ 5 เป็นข้อมูลอื่น ที่เกี่ยวข้องกับระบบ

ข้อมูลจากดาวเทียมซึ่งบรรจุไว้ด้วยข้อมูลในการนำร่อง (Navigation Message) ที่ครบสมบูรณ์จะประกอบด้วยเฟรมข้อมูลจำนวน 25 เฟรม (125 ซับเฟรม) โดยข้อมูลดังกล่าวจะถูกส่งจากดาวเทียมทุก ๆ 12.5 นาที เป็นอย่างน้อย โดยทั่วไปเครื่องรับสัญญาณจะได้รับข้อมูลของตำแหน่งล่าสุดของดาวเทียมทุกชั่วโมง เพื่อใช้ร่วมกับอัลกอริทึมในการคำนวณพิกัดตำแหน่ง และข้อมูลการโคจรของดาวเทียมแต่ละดวง เพื่อให้เครื่องรับสัญญาณทราบตำแหน่งของดาวเทียมแต่ละดวงรวมทั้งปรับชดเชยความผิดพลาดของสัญญาณพาหะจากปรากฏการณ์ดอปเปลอร์ของความถี่

พาหะ (Carrier Doppler frequency) ซึ่งเกิดจากการที่ความถี่พาหะมีการเบนค่าไปเนื่องจากการเคลื่อนที่ของดาวเทียม



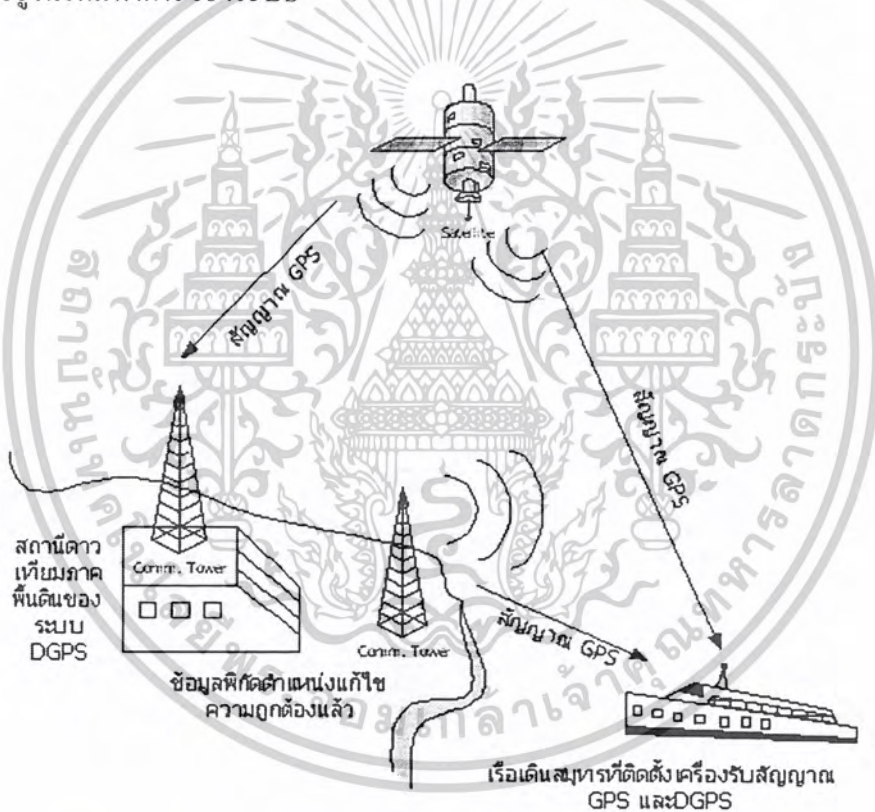
รูปที่ 2.6 โครงสร้างของข้อมูลที่ส่งมาจากดาวเทียม GPS

นอกจากนั้นชุดข้อมูลดาวเทียม GPS โดยสมบูรณ์ยังจะประกอบด้วยข้อมูลแบบจำลองของชั้นบรรยากาศไอโอโนสเฟียร์อยู่ด้วย เพื่อให้เครื่องรับสัญญาณสามารถประเมินค่าในการหน่วงเฟสของสัญญาณ (Phase delay) ที่เกิดจากสภาพชั้นบรรยากาศไอโอโนสเฟียร์ จากเฟรมของข้อมูลที่กล่าวมาทั้งหมด ส่วนที่เครื่องรับสัญญาณจำเป็นต้องใช้ก็คือข้อมูลใน 3 ชับเฟรมแรก หากสามารถที่ ได้รับข้อมูลดังกล่าวจากดาวเทียมตั้งแต่สามดวงขึ้นไปก็จะสามารถคำนวณหาพิกัดตำแหน่งปัจจุบันของเครื่องรับสัญญาณได้ ในทางทฤษฎีการรับข้อมูลจากดาวเทียมสี่ดวงจะกินเวลาอย่างน้อย 18 วินาที ก่อนที่จะสามารถนำข้อมูลทั้งหมดมาใช้คำนวณได้ แต่เนื่องจากชับเฟรมจากดาวเทียมแต่ละดวงจะมาถึงเครื่องรับไม่พร้อมกัน อีกทั้งเราไม่อาจทราบล่วงหน้าว่าชับเฟรมที่ 1 จะได้รับมาเมื่อไร ดังนั้นเพื่อเป็นการประกันว่าจะได้รับข้อมูล 3 ชับเฟรมแรกจากดาวเทียม GPS สี่ดวง อย่างแน่นอน ระยะเวลาที่ใช้ในการรับข้อมูลเท่าที่จำเป็นจึงอยู่ที่ 30 วินาที หรือสรุปอย่างง่าย ๆ ได้ว่าการคำนวณพิกัดตำแหน่งของเครื่องรับสัญญาณจะใช้เวลาน้อยประมาณ 30 วินาที

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.1.6 ปัญหาจากความแม่นยำที่ถูกจำกัดไว้ของระบบ GPS

ปัญหาที่เกิดขึ้นกับระบบ GPS ก็คือระดับความแม่นยำในการบอกพิกัดตำแหน่งซึ่งถูกจำกัดไว้โดย Selective Availability หรือ SA ทำให้เกิดอุปสรรคกับการใช้งานบางอย่างที่จำเป็นต้องทราบพิกัดตำแหน่งที่แม่นยำ จึงทำให้เกิดแนวคิดของระบบที่พัฒนาขึ้นเพื่อแก้ไขความคลาดเคลื่อนที่เกิดในระบบ GPS ระบบที่กล่าวถึงนี้ก็คือ DGPS (Differential GPS) หลักการของระบบ DGPS ในการแก้ไขความคลาดเคลื่อนที่เกิดขึ้นนี้อาศัยการติดตั้งเครื่องรับสัญญาณ GPS บนสถานีภาคพื้นดินในจุดที่ทราบพิกัดที่แน่นอนเพื่อเป็นตำแหน่งอ้างอิง โดยที่สถานีภาคพื้นดินในจุดที่ทราบพิกัดที่แน่นอนเพื่อเป็นตำแหน่งอ้างอิง โดยที่สถานีภาคพื้นดินจะทำหน้าที่แก้ไขแล้วกลับไปยังเครื่องรับสัญญาณที่อยู่ในรัศมีทำการของระบบ

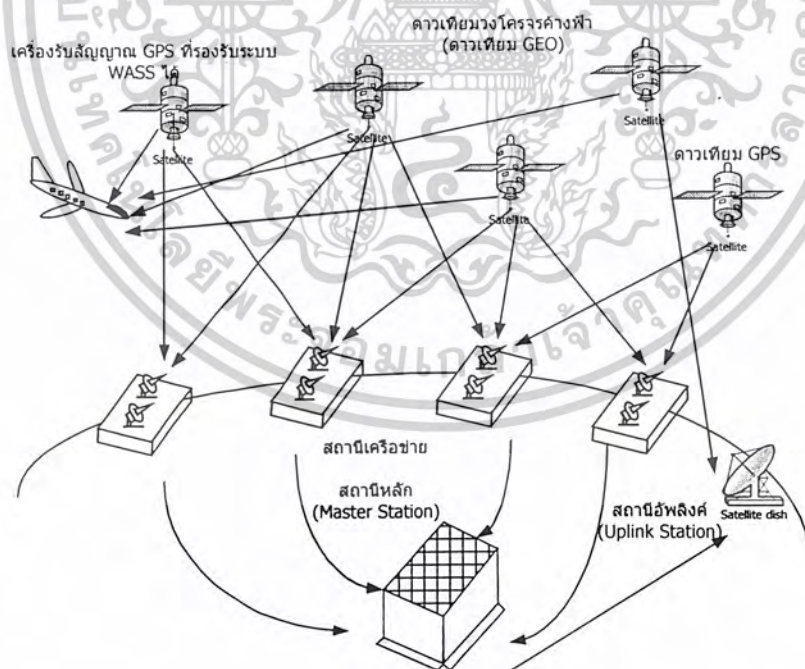


รูปที่ 2.7 แผนผังแสดงองค์ประกอบของระบบ DGPS

ระบบ DGPS ใช้คลื่นวิทยุในย่านต่าง ๆ เช่น MF, HF, UHF/VHF เป็นต้น เพื่อสื่อสารกับเครื่องลูกข่ายในระบบ โดยการเลือกใช้คลื่นวิทยุจะเป็นย่านใดขึ้นกับประเภทของงานที่จะนำระบบไปประยุกต์ด้วย อย่างไรก็ตามระบบ DGPS ก็ยังมีอุปสรรคหลายอย่างในการใช้งาน เช่น รัศมีทำการของระบบที่มีขอบเขตจำกัด ข้อมูลที่ส่งออกไปสถานีภาคพื้นดินสามารถถูกแทรกแซงจากความเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แปรปรวนของสภาพอากาศรวมทั้งจะต้องติดตั้งเสาอากาศ และเครื่องรับสัญญาณเพิ่มเพื่อใช้งานระบบ แม้ว่าการติดตั้งและใช้งานระบบ DGPS จะมีอุปสรรคและความยุ่งยากอยู่บ้าง แต่ระบบก็สามารถลดความคลาดเคลื่อนที่เกิดขึ้นได้จากหลายร้อยฟุต

เนื่องจากความผิดพลาดของระบบ GPS ที่ได้รับการแก้ไขได้ในระดับหนึ่งโดยระบบ DGPS ยังไม่เพียงพอต่อการใช้งานบางประเภทที่ต้องการความแม่นยำมาก และบวกกับอุปสรรคในการใช้งานที่มีอยู่จึงได้มีการพัฒนาระบบที่ชื่อว่า WAAS (Wide Area Augmentation System) เพื่อใช้แก้ปัญหาเดียวกัน สิ่งสำคัญของระบบนี้อยู่ที่การนำดาวเทียมวงโคจรค้างฟ้าหรือ GEO (Geosynchronous Earth Orbiting) ซึ่งเป็นดาวเทียมวงโคจรต่ำและมีตำแหน่งที่ตายตัวสัมพันธ์กับพื้นโลก ระบบ WAAS ใช้การส่งข้อมูลด้วยคลื่นความถี่ในย่าน VHF ทำให้สามารถป้องกันคลื่นรบกวนได้ระดับหนึ่ง นอกจากนี้ยังสามารถแก้ปัญหาการติดตั้งเสาอากาศที่เครื่องรับสัญญาณเพิ่มได้ด้วย โดยระบบ WASS จะรับข้อมูลมาจากดาวเทียม GEO ส่งไปยังสถานีแม่ข่าย (WMAS หรือ Wide Area Master station) จากนั้นสถานีแม่ข่ายจะคำนวณเพื่อแก้ไขความผิดพลาดที่เกิดขึ้น ข้อมูลที่ผ่านการแก้ไขเรียบร้อยแล้วจะถูกส่งไปยังดาวเทียม GEO เพื่อส่งกลับไปยังเครื่องรับสัญญาณอีกครั้งหนึ่ง



รูปที่ 2.8 แผนผังแสดงองค์ประกอบของระบบ WAAS

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ข้อดีของระบบ WAAS คือความแม่นยำที่ได้มากกว่าระบบ DGPS และระบบสามารถครอบคลุมพื้นที่ใช้งานได้ในวงกว้าง เมื่อเปรียบเทียบกับความคลาดเคลื่อนในระบบ GPS ที่ทำงานโดยลำพังจะมีค่าหลายร้อยฟุต ส่วนระบบที่นำเอา WAAS เข้ามาช่วยจะมีค่าความคลาดเคลื่อนภายใน 20 ฟุตเท่านั้น

2.1.7 มาตรฐาน NMEA 0183

มาตรฐาน NMEA 0183 เวอร์ชัน 1.5 หรือ 2.2 ซึ่งกำหนดขึ้น โดยองค์กรกลางคือ National Electronic Association สำหรับมาตรฐาน NMEA 0183 เวอร์ชัน 2.2 ได้ประกาศใช้มาตั้งแต่วันที่ 1 มกราคม ค.ศ.1997 เป็นเวอร์ชันซึ่งใหม่กว่าเวอร์ชัน 1.5 และในปัจจุบันอุปกรณ์รับสัญญาณ GPS ส่วนใหญ่สามารถรองรับได้

NMEA Message คือข้อมูลซึ่งส่งออกมาจากโมดูลรับสัญญาณ GPS ข้อมูลใน NMEA Message สามารถแบ่งได้เป็นเรคอร์ด (Record) หรือฟิลด์ (Field) ย่อย โดยในแต่ละเรคอร์ดจะประกอบด้วยอักขระแอสกี (ASCII) ซึ่งมีความยาวรวมไม่เกิน 80 ตัวอักษร สามารถอ่านข้อมูล NMEA Message ได้โดยการใช้ซอฟต์แวร์สื่อสาร เช่น Hyper Terminal เรคอร์ดข้อมูลใน NMEA Message แต่ละเวอร์ชันมีอยู่เล็กน้อยแตกต่างกัน และแต่ละเรคอร์ดจะมีรายละเอียดที่ต่างกัน เรคอร์ดที่ใช้กันเป็นหลักใน NMEA Message จะมีอยู่หลายเรคอร์ด รายละเอียดภายในเรคอร์ดต่าง ๆ ของ NMEA Message มีดังนี้

GGA (Global Positioning System Fixed Data) เรคอร์ดนี้ประกอบด้วยข้อมูลซึ่งใช้บอกถึง ตำแหน่งพิกัด ละติจูด ลองจิจูด เวลา จำนวนดาวเทียมที่ใช้คำนวณพิกัด (Satellites Used) และความสูงจากระดับน้ำทะเล (MSL Altitude) ตัวอย่างของเรคอร์ด GGA ที่โมดูลรับสัญญาณ GPS ส่งออกมามีโครงสร้างดังตารางที่ 2.1

GLL (Geographic Position Latitude/Longitude) เรคอร์ดนี้ประกอบด้วยข้อมูลซึ่งใช้บอกถึงตำแหน่งพิกัด ละติจูด ลองจิจูด ทิศทาง เวลา และสถานะในการรับสัญญาณ (Status) โดยตัวอย่างของเรคอร์ด GLL ที่โมดูลรับสัญญาณ GPS ส่งออกมามีโครงสร้างดังตารางที่ 2.2

GSA (GNSS DOP and Active Satellites) เรคอร์ดนี้ประกอบด้วยข้อมูลซึ่งใช้บอกถึงตำแหน่งพิกัดละติจูด ลองจิจูด ทิศทาง เวลา และสถานะในการรับสัญญาณ โดยตัวอย่างของเรคอร์ด GSA ที่โมดูลรับสัญญาณ GPS ส่งออกมามีโครงสร้างดังตารางที่ 2.3

ตารางที่ 2.1 ความหมายของข้อมูลที่อยู่ในเรคอร์ด GGA

หมายเลขฟิลด์	ชื่อ	ตัวอย่าง	คำบรรยาย
	Message ID	SGPGGA	ส่วนหัวโปรโตคอลของ GGA
1	UTC Position	161229.487	hhmmss.sss เวลามาตรฐานกลาง
2	Latitude	3723.2475	ddmm.mmmm ตำแหน่งละติจูด
3	N/S Indicator	N	N = north or S = south
4	Longitude	12158.3416	dddmm.mmmm ตำแหน่งลองจิจูด
5	E/W Indicator	W	E = east or W = west
6	Position Fix Indicator	1	เป็นตัวบอกลักษณะของ GPS (0 = not fix , 1 = GPS fix, 2 = Differential GPS fix)
7	Satellites Used	07	จำนวนดาวเทียมที่ใช้คำนวณพิกัดอยู่ในช่วง 0 ถึง 12
8	HDOP	1.0	Horizontal Dilution of Precision
9	MSL Altitude	9.0	ความสูงของสายอากาศเหนือระดับน้ำทะเล (เมตร)
10	Units	M	หน่วยของความสูงของเสาอากาศ (เมตร)
11	Geoid Separation		ความต่างระหว่างระบบ WGS-84 กับระดับน้ำทะเล (เมตร)
12	Units	M	หน่วยของความต่างของจีอยด์(ระดับน้ำทะเล) (เมตร)
13	Age of Diff. Corr.		จะไม่มีฟิลด์นี้เมื่อไม่ใช่ DGPS (วินาที)
14	Diff. Ref. Station ID	0000	หมายเลขประจำสถานีอ้างอิง (DGPS)
	Checksum	*18	เช็คซั้ม
	<CR><LF>		สิ้นสุดประโยค

*SGPGGA, 161229.487, 3723.245, N, 12158.3416, W, 1, 07, 1.0, 9.0, M,,, 0000*18<CR><LF>*

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 2.2 ความหมายของข้อมูลที่อยู่ในเรคอร์ด GLL

หมายเลขฟิลด์	ชื่อ	ตัวอย่าง	คำบรรยาย
	Message ID	SGPGLL	ส่วนหัวโปรโตคอลของ GLL
1	Latitude	3723.2475	ddmm.mmmm ตำแหน่งละติจูด
2	N/S Indicator	N	N = north or S = south
3	Longitude	12158.3416	dddmm.mmmm ตำแหน่งลองจิจูด
4	E/W Indicator	W	E=east or W= west
5	UTC Position	161229.487	hhmmss.ss เวลามาตรฐานกลาง
6	Status	A	A = data valid or V = data not valid
	Checksum	*2C	เช็คซัม
	<CR><LF>		สิ้นสุดประโยค

*SGPGLL, 3723.245, N, 12158.3416, W, 161229.487, A*2C<CR><LF>*

ตารางที่ 2.3 ความหมายของข้อมูลที่อยู่ในเรคอร์ด GSA

หมายเลขฟิลด์	ชื่อ	ตัวอย่าง	คำบรรยาย
	Message ID	SGPGSA	ส่วนหัวโปรโตคอลของ GSA
1	Mode 1	A	M = Manual, A = Automatic
2	Mode 2	3	1 = ไม่ระบุค่า, 2 = 2 มิติ, 3 = 3 มิติ
3-14	Satellite Used	07, 02, 26, 27, 09, 04, 15, , , , ,	RPNs ของดาวเทียมใช้ในการแก้ปัญหา (เป็น null สำหรับฟิลด์ที่ไม่ได้ใช้)
15	PDOP	1.8	Position Dilution of Precision
16	HDOP	1.0	Horizontal Dilution of Precision
17	VDOP	1.5	Vertical Dilution of Precision
	Checksum	*33	เช็คซัม
	<CR><LF>		สิ้นสุดประโยค

*SGPGSA, A, 3, 07, 02, 26, 27, 09, 04, 15, , , , , 1.8, 1.0, 1.5*33<CR><LF>*

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

GSV (GNSS Satellites in View) เรคอร์ดนี้ประกอบด้วยข้อมูลซึ่งใช้บอกถึงค่าทางเทคนิคต่างๆ ที่ได้รับจากดาวเทียม GPS ที่โมดูลรับสัญญาณได้ โดยตัวอย่างของเรคอร์ด GSV ที่โมดูลรับสัญญาณ GPS ส่งออกมามีโครงสร้างดังตารางที่ 2.4

ตารางที่ 2.4 ความหมายของข้อมูลที่อยู่ในเรคอร์ด GSV

หมายเลขฟิลด์	ชื่อ	ตัวอย่าง	คำบรรยาย
	Message ID	SGPGSV	ส่วนหัวโปรโตคอลของ GSV
1	Number of Messages	2	จำนวนรวมทั้งหมดของ Messages (1-3)
2	Messages Number	1	หมายเลข Message (1-3)
3	Satellites in View	07	จำนวนรวมทั้งหมดของดาวเทียมในการมองเห็น
4	Satellites ID	07	Ch.1 (อยู่ในช่วง 1-32)
5	Elevation	79	Ch.1 (จำนวนสูงสุดคือ 90) หน่วยคือ degrees
6	Azimuth	048	Ch.1 (True, อยู่ในช่วง 0-359) หน่วยเป็น degrees
7	SNR (C/No)	42	Range 0 to 99, null when not tracking (dBHz)
8-11	...	02, 51, 062, 43	Ch.2 ของ Satellites ID, Elevation, Azimuth, SNR
12-15	...	26, 36, 256, 42	Ch.3 ของ Satellites ID, Elevation, Azimuth, SNR
16-19	...	27, 27, 138, 42	Ch.4 ของ Satellites ID, Elevation, Azimuth, SNR
	Checksum	*71	เช็คซัม
	<CR><LF>		สิ้นสุดประโยค

*SGPGSV, 2, 1, 07, 07, 79, 048, 42, 02, 51, 062, 43, 26, 36, 256, 42, 27, 27, 138, 42*71<CR><LF>*

RMC (Recommended Minimum Specific GNSS Data) เรคอร์ดนี้ประกอบด้วยข้อมูลซึ่งใช้บอกถึงค่าวันที่และเวลา สถานะในการรับสัญญาณตำแหน่งพิกัดละติจูดและลองจิจูด ทิศทางความเร็ว โดยตัวอย่างของเรคอร์ด RMC ที่โมดูลรับสัญญาณ GPS ส่งออกมามีโครงสร้างเป็นดังตารางที่ 2.5

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 2.5 ความหมายของข้อมูลที่อยู่ในเรคอร์ด RMC

หมายเลขฟิลด์	ชื่อ	ตัวอย่าง	คำบรรยาย
	Message ID	\$GPRMC	ส่วนหัวโปรโตคอลของ RMC
1	UTC Position	161229.487	hhmmss.sss เวลามาตรฐานกลาง
2	Status	A	A = data valid or V = data not valid
3	Latitude	3723.2475	ddmm.mmmm ตำแหน่งละติจูด
4	N/S Indicator	N	N = north or S = south
5	Longitude	12158.3416	dddmm.mmmm ตำแหน่งลองจิจูด
6	E/W Indicator	W	E = east or W = west
7	Speed Over Ground	0.13	ความเร็ว (Knots)
8	Course Over Ground	309.62	True (degrees)
9	Date	120598	ddmmyy
10	Magnetic Variation		degrees
11	Magnetic variation (Ref)		E = east or W = west (degrees)
	Checksum	*10	เช็คซัม
	<CR><LF>		สิ้นสุดประโยค

*\$GPRMC, 161229.487, A, 3723.2475, N, 12158.3416, W, 0.13, 309.62, 120598, *10<CR><LF>*

VTG (Course Over Ground and Ground Speed) เรคอร์ดนี้ประกอบด้วยข้อมูลซึ่งใช้บอกถึงทิศทางและความเร็วโดยตัวอย่างของเรคอร์ด VTG ที่โมดูลรับสัญญาณ GPS ส่งออกมามีโครงสร้างเป็นดังตารางที่ 2.6

รายละเอียดของแต่ละเรคอร์ดจะมีความแตกต่างกันและมีประโยชน์ในการนำไปใช้ที่ต่างกันซึ่งเราสามารถนำมาใช้งานตามความต้องการโดยเลือกจากข้อมูลที่มีอยู่ในเรคอร์ด ดังตารางที่ 2.7 เป็นการสรุปและการจัดหมวดหมู่คุณสมบัติของแต่ละเรคอร์ดไว้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 2.6 ความหมายของข้อมูลที่อยู่ในเรคอร์ด VTC

หมายเลขฟิลด์	ชื่อ	ตัวอย่าง	คำบรรยาย
	Message ID	SGPVTG	ส่วนหัวโปรโตคอลของ VTC
1	Course	309.62	Measured heading (degrees)
2	Reference	T	True
3	Course		Measured heading (degrees)
4	Reference	M	Magnetic
5	Speed	0.13	ได้จากการวัดความเร็วด้วยแวนอน (knots)
6	Units	N	Knots
7	Speed	0.2	ได้จากการวัดความเร็วด้วยแวนอน (Km/hr)
8	Units	K	กิโลเมตรต่อชั่วโมง
	Checksum	*6E	เช็คซัม
	<CR><LF>		สิ้นสุดประโยค

SGPVTG, 309.62, T,, M, 0.13, N, 0.2, K*6E<CR><LF>

ตารางที่ 2.7 สรุปคุณสมบัติของ 6 เรคอร์ดหลักใน NMEA message

กลุ่มข้อมูลที่ต้องการ	เรคอร์ดที่เก็บข้อมูลที่ต้องการไว้
การระบุพิกัดตำแหน่ง	SGPRMC, SGPGGA, SGPGLL
ความเร็ว	SGPRMC, SGPVTG
วัน, เวลา	SGPRMC, SGPGGA, SGPGLL
ระดับแนวระนาบ, ความสูง	SGPGSA, SGPGGA
ข้อมูลของดาวเทียม	SGPGSV
สถานะของตัวรับ	SGPGSA, SGPGGA
การแก้ไขในเรื่อง DGPS	SGPGGA

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2 การอ้างอิงพิกัดตำแหน่ง

ระบบพิกัด (Coordinate System) เป็นระบบที่สร้างขึ้นสำหรับใช้อ้างอิงในการกำหนดตำแหน่ง หรือบอกตำแหน่งพื้นโลกจากแผนที่ที่มีลักษณะเป็นตารางโครงข่ายที่เกิดจากตัดกันของเส้นตรงสองชุดที่ถูกกำหนดให้วางตัวในแนวเหนือ-ใต้ และแนวตะวันออก-ตะวันตก ตามแนวของจุดศูนย์กลางที่กำหนดขึ้น ค่าพิกัดที่ใช้อ้างอิงในการบอกตำแหน่งต่าง ๆ จะใช้ค่าของหน่วยที่นับออกจากจุดศูนย์กลางกำเนิดเป็นระยะเชิงมุม (Degree) หรือเป็นระยะทาง (Distance) ไปทางเหนือหรือใต้และตะวันออกหรือตะวันตก ตามตำแหน่งของค่าพิกัดที่ต้องการหาค่าพิกัดที่กำหนดตำแหน่งต่าง ๆ จะถูกเรียกอ้างอิงเป็นตัวเลขในแนวตั้งและแนวนอนตามหน่วยวัดระยะใช้วัด สำหรับระบบพิกัดที่ใช้อ้างอิงกำหนดตำแหน่งบนแผนที่ที่นิยมใช้กับแผนที่ในปัจจุบัน มีอยู่ด้วยกัน 2 ระบบ คือ ระบบพิกัดภูมิศาสตร์ (Geographic Coordinate) และ ระบบแบบ UTM (Universal Transverse Mercator)

ละติจูดและลองจิจูด เป็นศัพท์เทคนิคที่ควรทราบเกี่ยวกับการอ้างอิงพิกัดตำแหน่งละติจูด (Latitude) คือเส้นเสมือนที่ลากตามแนวตะวันออกถึงตะวันตกไปบนพื้นผิวโลก คำเรียกในภาษาไทยคือเส้นรุ้ง ละติจูดเป็นส่วนที่ใช้ในการบอกตำแหน่งของจุดที่สนใจว่าตั้งอยู่ทางซีกด้านเหนือหรือใต้ เส้นรุ้งที่ 0° และเรียกว่าเส้นศูนย์สูตร, เส้นรุ้งที่ 90° เหนือ คือขั้วโลกเหนือ, เส้นรุ้งที่ 90° ใต้คือขั้วโลกใต้ การอ้างอิงค่าพิกัดของละติจูดมีรูปแบบเป็น $0^{\circ}00'00''$ คือองศา, ลิปดา และฟิลิปดา ตามลำดับ

ลองจิจูด (Longitude) คือเส้นเสมือนที่ลากตามแนวเหนือถึงใต้ผ่านขั้วโลกเหนือและขั้วโลกใต้ไปบนพื้นผิวโลกคำเรียกในภาษาไทยคือ เส้นแวง โดยเส้นแวงที่ 0° เรียกว่าเส้นเมริเดียนหลัก (Prime Meridian) เป็นเส้นที่เกิดจากการตกลงกันโดยถือให้เส้นที่ลากผ่าน Royal Astronomical Observatory ที่เมืองกรีนวิชประเทศอังกฤษ ให้เป็นเส้นเริ่มต้นสำหรับการอ้างอิงตำแหน่งลองจิจูด เส้นแวงจะถูกนับเริ่มจากเส้นเมริเดียนหลัก ไปทางตะวันตกและตะวันออกด้านละ 180 องศาโดยจะไปบรรจบทับกัน ณ เส้นแวงที่ 180° และอยู่ตรงข้ามกับเส้นเมริเดียนหลักพอดีโดยเส้นแวงที่ว่านี้คือ เส้นแบ่งเขตวันสากล (International Date Line) ซึ่งถูกกำหนดขึ้นจากการทำข้อตกลงร่วมกันของประเทศต่าง ๆ ณ กรุงวอชิงตัน ประเทศสหรัฐอเมริกา ในปี ค.ศ. 1884 ความสำคัญของเส้นแบ่งเขตวันสากลก็คือเป็นเส้นที่ใช้แบ่งเขตของซีกโลกตะวันตกและตะวันออก โดยกำหนดให้ซีกโลกทางตะวันตกของเส้นแวงที่ 180 องศาใช้เวลา (วัน) ที่เร็วกว่าซีกโลกทางด้านตะวันออกอยู่ 1 วัน ดังนั้นเมื่อเดินทางข้ามเส้นแบ่งเขตวันสากลจากซีกโลกด้านตะวันตกไปทางด้านตะวันออก จะต้องลดตัวเลขวันที่ลง 1 วัน แต่ถ้าหากเดินทางข้ามเส้นแบ่งเขตวันสากลจากซีกโลกด้านตะวันออกไปยังซีกโลกด้านตะวันตก จะต้องเพิ่มตัวเลขวันที่ขึ้น 1 วัน การอ้างอิงค่าพิกัดของลองจิจูดมีรูปแบบเป็น $0^{\circ}00'00''$ คือ องศา, ลิปดา และฟิลิปดา ตามลำดับ เช่นเดียวกับละติจูด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การอ้างอิงพิกัดตำแหน่งโดยพื้นฐานเริ่มมาจากระบบกริดบนแผนที่ คำอธิบายเบื้องต้นของสิ่งที่เรียกว่าพิกัดตำแหน่งก็คือ การบอกแทนตำแหน่งที่เราสนใจด้วยค่าตัวเลขแทน เพื่อให้ทุกคนสามารถเข้าใจได้ตรงกัน แต่เนื่องจากโลกมีลักษณะที่ค่อนข้างเป็นทรงกลม แม้ว่าการอ้างอิงพิกัดตำแหน่งบนพื้นผิวโลกที่มีรูปร่างทรงกลมโดยตรงสามารถทำได้แต่ค่อนข้างทำได้ยุ่งยาก วิธีที่ง่ายกว่าซึ่งถูกมาใช้แทนก็คือการแผ่รูปโลกออกเป็นระนาบแบบ 2 มิติแล้วใช้ค่าละติจูดและลองจิจูดบอกแทนจุดที่สนใจ

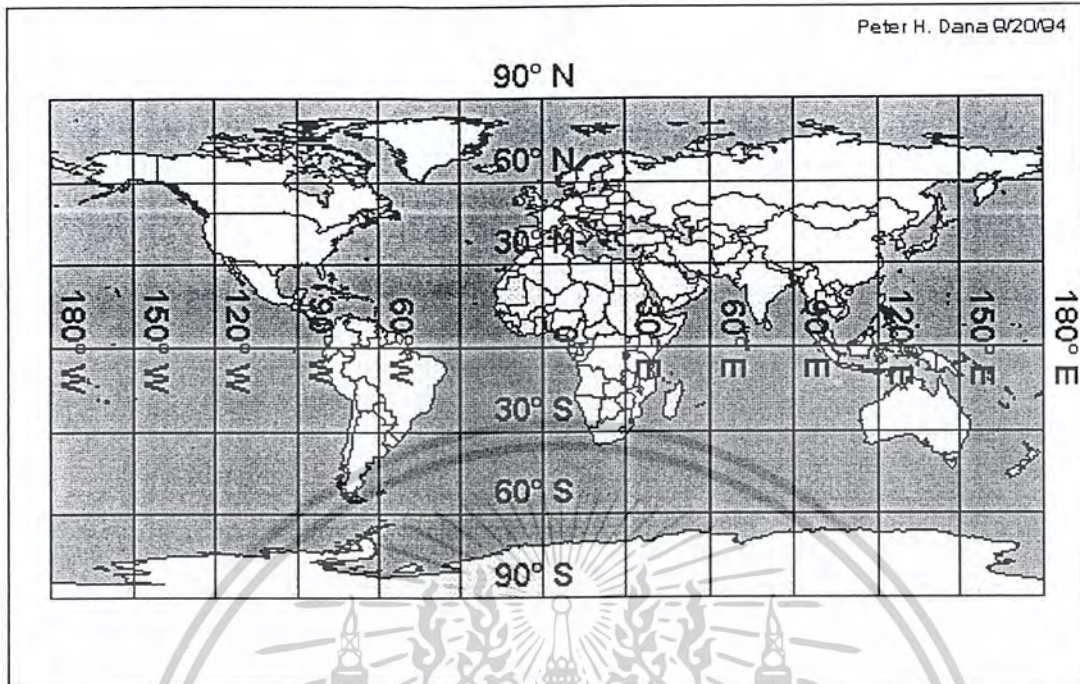
บนแผนที่ส่วนใหญ่จะมีตารางที่บอกรายละเอียดต่าง ๆ โดยทำไว้เป็นเครื่องหมายแทน มีตารางที่เกิดจากการตัดกันของเส้นละติจูดและลองจิจูดแสดงอยู่ มีเส้นละติจูดซึ่งวางตัวในแนวขนานกับเส้นศูนย์สูตรและเว้นระยะห่างไปอย่างเท่าๆ กัน โดยมีเส้นละติจูดที่ 0° หรือเส้นศูนย์สูตรของโลกเป็นแนวเขตแบ่งโลกออกเป็นซีกด้านเหนือและทางใต้ ซึ่งถ้าจินตนาการ โดยตัดลูกโลกตามแนวเส้นละติจูดแต่ละเส้นก็จะได้แผ่นกลมที่วางเรียงซ้อนกันอยู่

2.2.1 ระบบพิกัดภูมิศาสตร์ (Geographic Coordinate)

การอ้างอิงพิกัดตำแหน่งในระบบพิกัดภูมิศาสตร์ ที่ได้รับความนิยมมีอยู่ 2 ลักษณะคือ การอ้างอิงพิกัดตำแหน่งโดยใช้ องศา/ลิปดา/ฟิลิปดา และการอ้างตำแหน่งโดยใช้ องศา/ลิปดา แบบทศนิยม

1) องศา/ลิปดา/ฟิลิปดา การอ้างอิงพิกัดตำแหน่งโดยใช้ องศา/ลิปดา/ฟิลิปดาเป็นระบบที่ได้รับความนิยม ลักษณะ โดยทั่วไปในการอ้างอิงพิกัดของระบบดังกล่าวอย่าง 7. RAPIDS $N61\ 11\ 05.5\ W130\ 30\ 10.0$ มีความหมายเท่ากับ $N61^{\circ}\ 11'\ 05.5''\ W130^{\circ}\ 30'\ 10.0''$ ความหมายของชุดข้อมูลนี้คือ ตัวเลขตัวแรกคือตัวเลขเวย์พอยต์ (Waypoint number) ชุดตัวอักษรที่อยู่ถัดมาคือชื่อเวย์พอยต์ (Waypoint name) และตามด้วยค่าพิกัดความหมายของ $N61$ ในที่นี้คือ ค่าเส้นละติจูด 61° เหนือ ส่วนตัวเลข $11'$ หมายถึงค่าลิปดา ($' =$ ลิปดา) ความหมายของ 1 ลิปดาเหนือขึ้นไปจากค่า $N61$ ในการอ้างอิงพิกัดคือค่า $1/60$ ของมุม 1 องศา (หน่วยวัด: 60 ลิปดา = 1 องศา ส่วนตัวเลข $05.5''$ หมายถึงค่าฟิลิปดา ($'' =$ ฟิลิปดา) ความหมายของฟิลิปดาคือ $1/60$ ของ 1 ลิปดา (หน่วยวัด: 60 ฟิลิปดา = 1) ลิปดา ตัวเลขหลังตัวอักษร W จะสื่อความหมายคล้ายกัน โดยจะเป็นค่าของเส้นลองจิจูด และค่าทั้งหมดจะเปรียบเทียบ โดยอ้างอิงกับเส้นศูนย์และเส้นเมริเดียนหลัก ตามลำดับ

2) องศา/ลิปดา แบบทศนิยม การอ้างตำแหน่งโดยใช้ องศา/ลิปดา แบบทศนิยมเป็นอีกวิธีหนึ่งที่นิยมใช้ ลักษณะทั่วไปในการอ้างอิงพิกัดของระบบนี้ ยกตัวอย่าง 7. RAPIDS $N61\ 11.0916\ W130\ 30.1666$ ซึ่งมีความหมายเทียบเท่ากับ $N61^{\circ}\ 11.0916'\ W130^{\circ}\ 30.1666'$



รูปที่ 2.9 ระบบพิกัดภูมิศาสตร์

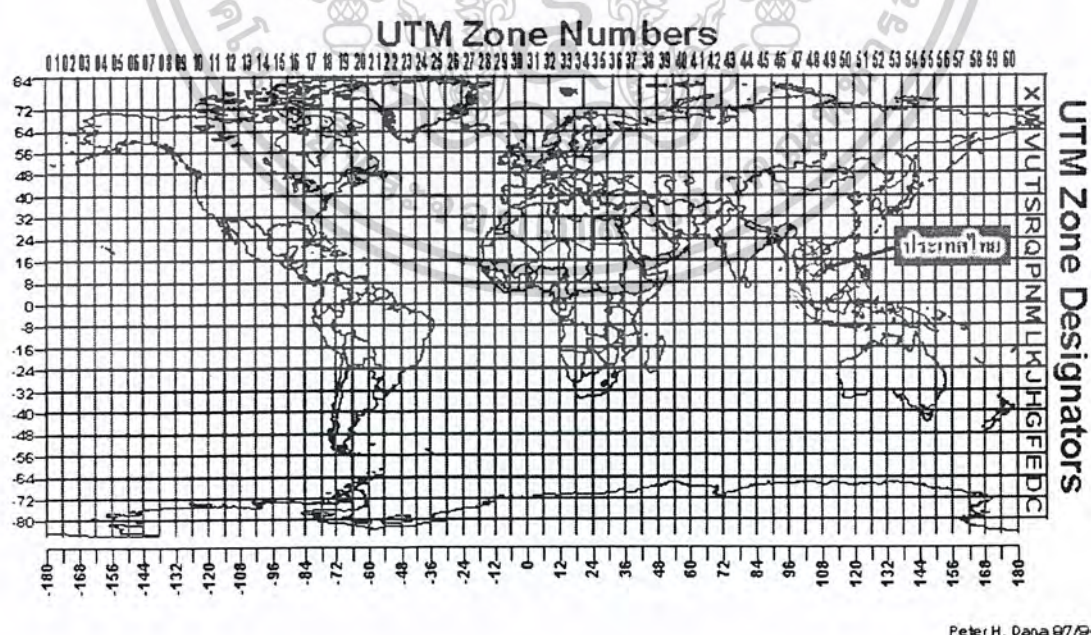
ข้อมูลที่ได้มาจากการนำค่าระบบ องศา/ลิปดา/ฟิลิปดา มาปรับเปลี่ยนด้วยการนำค่าฟิลิปดาของพิกัดมาหารด้วย 60 นำมาบวกกับค่าลิปดาที่อยู่ก่อนหน้า เพื่อเป็นการแปลงค่าฟิลิปดาในรูปแบบตัวเลขทศนิยม ยกตัวอย่างเช่น $N61^{\circ} 11' 05.5''$ ส่วนที่สองของพิกัดคือ 05.5 จะถูกนำมาหารด้วย 60 ได้ค่า 0.09166666 นำมาบวกกับ 11 จะได้ผลลัพธ์ของพิกัดในหน่วย องศา/ลิปดา แบบทศนิยมเท่ากับ $N61^{\circ} 11.0916'$ (โดยส่วนใหญ่จะแสดงทศนิยมเพียง 4 ตำแหน่ง) ในทางกลับกัน การจะเปลี่ยนพิกัดในหน่วย องศา/ลิปดา แบบทศนิยม กลับไปเป็นพิกัดแบบ องศา/ลิปดา/ฟิลิปดา ต้องนำเอาส่วนที่เป็นทศนิยมคูณด้วย 60 ได้เท่ากับ 5.496 และจะได้ค่าพิกัด องศา/ลิปดา/ฟิลิปดา กลับมาเป็น $N61^{\circ} 11' 05.49''$ ซึ่งใกล้เคียงกับค่า 05.5" ซึ่งเป็นค่าแรกเริ่มนั่นเอง

2.2.2 การอ้างพิกัดแบบ UTM

การอ้างพิกัดตำแหน่งแบบ UTM (Universal Transverse Mercator) เป็นระบบกริดตาราง (Grid) ที่พัฒนาขึ้นโดยกระทรวงกลาโหมของสหรัฐอเมริกาตั้งแต่ปี ค.ศ.1974 สำหรับใช้ชี้ตำแหน่งที่ตั้งบนโลกอย่างรวดเร็วและแม่นยำในการทหาร วิธีนี้สามารถทำได้ง่ายและได้ผลลัพธ์ที่ดี โดยเฉพาะอย่างยิ่งสำหรับการส่งข้อมูลจากแผนที่หนึ่งไปยังอีกแผนที่หนึ่ง ตัวอย่างที่ดีตัวอย่างหนึ่งก็คือ การส่งข้อมูลของพิกัดตำแหน่งจากแผนที่ส่งหนึ่งไปให้ผู้รับ โดยผู้รับสามารถเอาข้อมูลของพิกัดตำแหน่งดังกล่าวไปใช้เพื่อจะได้ทราบที่ตั้งจริงบนแผนที่ได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

UTM เป็นระบบตารางกริดที่ใช้ช่วยในการกำหนดตำแหน่งและใช้อ้างอิง ในการบอกตำแหน่ง ที่นิยมใช้กับแผนที่ในกิจการทหารของประเทศต่างๆ เกือบทั่วโลกในปัจจุบัน เพราะเป็นระบบตารางกริดที่มีขนาดรูปร่างเท่ากันทุกตาราง และมีวิธีการกำหนดบอกค่าพิกัดที่ง่ายและถูกต้อง เป็นระบบกริดที่นำเอาเส้น โครงแผนที่แบบ Universal Transverse Mercator Projection ของ Gauss Krugger มาใช้ตัดแปลงการถ่ายทอดรายละเอียดของพื้นผิวโลกให้อยู่ในรูปทรงกระบอก (แกนของรูปทรงกระบอกจะทับกับแนวเส้นอิกเวเตอร์ และตั้งฉากกับแนวแกนของขั้วโลก) ประเทศไทยเราได้นำเอาเส้น โครงแผนที่แบบ UTM นี้มาใช้กับการทำแผนที่กิจการทหารภายในประเทศจากรูปถ่ายทางอากาศในปี ค.ศ. 1953 ร่วมกับสหรัฐอเมริกาเป็นแผนที่มาตราส่วน 1:50,000 ชุด 708 และปรับปรุงใหม่เป็นชุด L 7017 ที่ใช้ในปัจจุบัน UTM เป็นระบบตารางกริดที่ใช้ช่วยในการกำหนดตำแหน่งและใช้อ้างอิง ในการบอกตำแหน่งที่นิยมใช้กับแผนที่ในกิจการทหารของประเทศต่างๆ เกือบทั่วโลกในปัจจุบัน เพราะเป็นระบบตารางกริดที่มีขนาดรูปร่างเท่ากันทุกตาราง และมีวิธีการกำหนดบอกค่าพิกัดที่ง่ายและถูกต้องเป็นระบบกริดที่นำเอาเส้น โครงแผนที่แบบ Universal Transvers Mercator Projection ของ Gauss Krugger มาใช้ตัดแปลงการถ่ายทอดรายละเอียดของพื้นผิวโลกให้รูปทรงกระบอก Mercator Projection อยู่ในตำแหน่ง Mercator Projection (แกนของรูปทรงกระบอกจะทับกับแนวเส้นอิกเวเตอร์ และตั้งฉากกับแนวแกนของขั้วโลก)



รูปที่ 2.10 การแบ่งพื้นที่ออกเป็นโซน (Zone) สำหรับการอ้างอิงพิกัดแบบ UTM

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แผนที่ระบบพิกัดกริดที่ใช้เส้นโครงแผนที่แบบ UTM เป็นระบบเส้นโครงชนิดหนึ่งที่ใช้ผิวรูปทรงกระบอกเป็นผิวแสดงเส้นเมริเดียน (หรือเส้นลองจิจูด) และเส้นละติจูดของโลก โดยใช้ทรงกระบอกตัดโลกระหว่างละติจูด 84 องศาเหนือ และ 80 องศาใต้ในลักษณะแกนรูปทรงกระบอกทำมุมกับแกนโลก 90 องศารอบโลก แบ่งออกเป็น 60 โซน ๆ ละ 6 องศา โซนที่ 1 อยู่ระหว่าง 180 องศา กับ 174 องศาตะวันตก และมีลองจิจูด 177 องศาตะวันตก เป็นเมริเดียนย่านกลาง (Central Meridian) มีเลขกำกับแต่ละโซนจาก 1 ถึง 60 โดยนับจากซ้ายไปทางขวาระหว่างละติจูด 84 องศาเหนือ 80 องศาใต้ แบ่งออกเป็น 2 ช่องๆ ละ 8 องศาบริเวณช่วงสุดท้ายเป็น 12 องศาโดยเริ่มนับตั้งแต่ละติจูด 80 องศาใต้ขึ้นไปทางเหนือให้ช่องแรกเป็นอักษร C และช่องสุดท้ายเป็นอักษร X (ยกเว้น I และ O) จากการแบ่งตามที่กล่าวแล้วจะเห็นพื้นที่ในเขตลองจิจูด 180 องศาตะวันตกถึง 180 องศาตะวันออก และละติจูด 80 องศาใต้ถึง 84 องศาเหนือ จะถูกแบ่งออกเป็นรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า 1,200 รูป แต่ละรูปมีขนาดกว้างยาว $6^{\circ} \times 8^{\circ}$ จำนวน 1,140 รูป และกว้างยาว $6^{\circ} \times 12^{\circ}$ จำนวน 60 รูป รูปสี่เหลี่ยมนี้เรียกว่า Grid Zone Designation (GZD) การเรียกชื่อ Grid Zone Designation ประเทศไทยมีพื้นที่อยู่ระหว่างละติจูด 5 องศา 30 ลิปดาเหนือ ถึง 20 องศา 30 ลิปดาเหนือ และลองจิจูดประมาณ 97 องศา 30 ลิปดาตะวันออก ถึง 105 องศา 30 ลิปดาตะวันออก ดังนั้นประเทศไทยจึงตกอยู่ใน GZD 47N 47P 47Q 48N 48P และ 48Q การอ่านค่าพิกัดกริดเพื่อให้พิกัดค่ากริดในโซนหนึ่ง ๆ มีค่าเป็นบวกเสมอ จึงกำหนดให้มีเส้นศูนย์สูตรสมมุติขึ้น 2 แห่ง ดังนี้

- ในบริเวณที่อยู่เหนือเส้นศูนย์สูตร : เส้นศูนย์สูตรมีระยะห่างจากศูนย์สมมุติเท่ากับ 0 เมตร และเส้นเมริเดียนย่านกลางห่างจากศูนย์สมมุติ 500,000 เมตร ทางตะวันออก
- ในบริเวณที่อยู่ใต้เส้นศูนย์สูตร : เส้นศูนย์สูตรมีระยะห่างจากศูนย์สมมุติไปทางเหนือ 10,000,000 เมตร และเมริเดียนย่านกลางห่างจากศูนย์สมมุติ 500,000 เมตรทางตะวันออก

2.3 DS89C420 ไมโครคอนโทรลเลอร์ความเร็วสูง

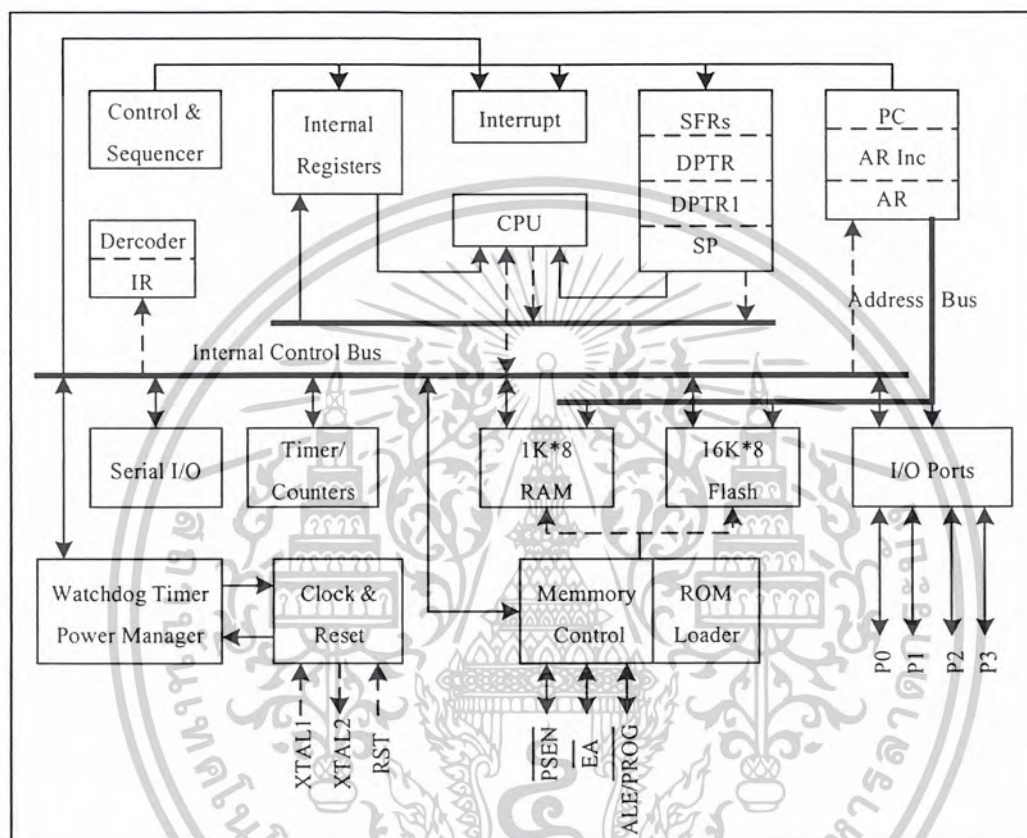
DS89C420 เป็นไมโครคอนโทรลเลอร์ในตระกูล MCS-51 สามารถประมวลผลคำสั่ง 1 คำสั่งโดยใช้เวลา 1 รอบสัญญาณนาฬิกา ทำให้เมื่อใช้ความถี่สัญญาณนาฬิกาและโปรแกรมเดียวกันสามารถประมวลผลได้เร็วกว่า 8051 ถึง 12 เท่า

เนื่องจากไมโครคอนโทรลเลอร์ในตระกูล MCS-51 เป็นที่รู้จักและใช้งานกันอย่างแพร่หลายดังนั้นจะขอกล่าวถึงรายละเอียดคุณสมบัติที่น่าสนใจของ DS89C420 ที่แตกต่างจาก MCS-51 ธรรมดา และจะกล่าวถึงทฤษฎีในหัวข้อที่เกี่ยวข้องกับการใช้งานในโครงการนี้เท่านั้น

2.3.1 โครงสร้างและคุณสมบัติของ DS89C420

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

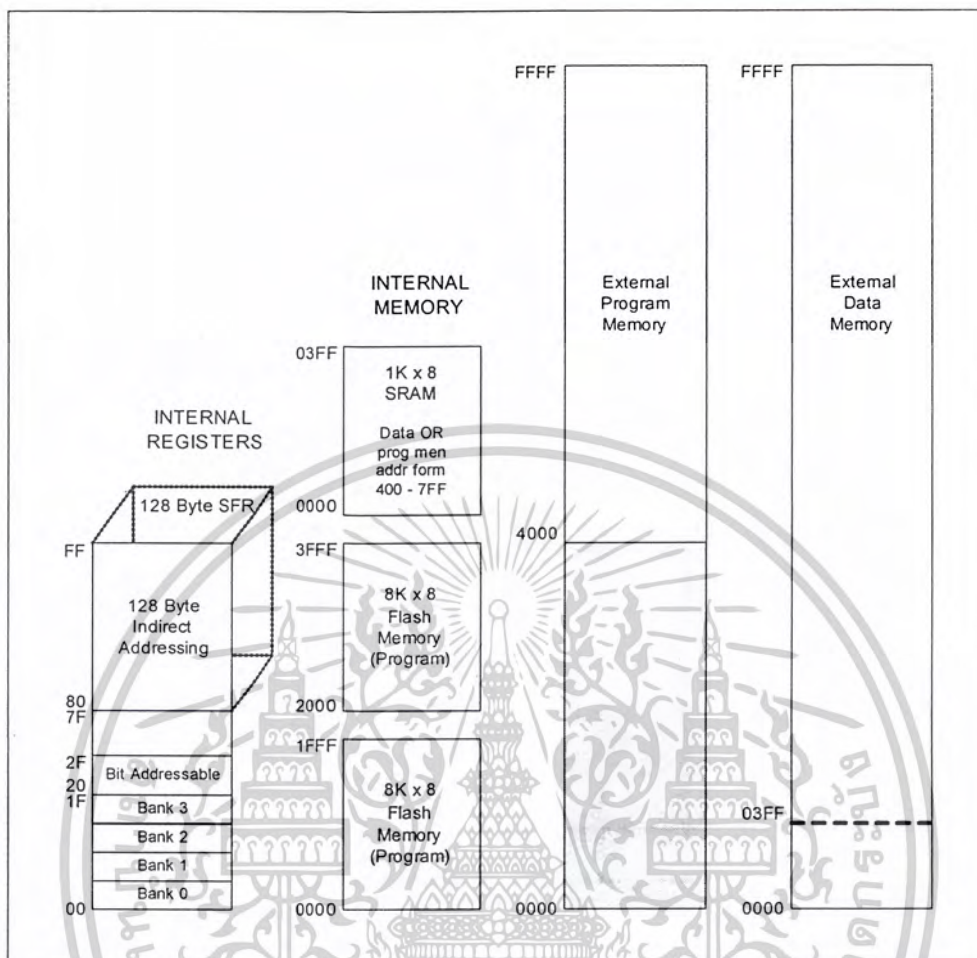
DS89C420 ทำงานที่ความถี่นาฬิกาได้สูงสุด 33 เมกะเฮิร์ตซ์ หรือทำงานได้รวดเร็ว 33 ล้านคำสั่งต่อวินาทีเทียบได้กับ 1 คำสั่งใช้เวลาในการประมวลผล 33 นาโนวินาที ถ้าเปรียบเทียบกับ 8051 เดิมจะต้องใช้สัญญาณนาฬิกาที่มีความถี่สูงถึง 392 เมกะเฮิร์ตซ์



รูปที่ 2.11 โครงสร้างภายใน DS89C420

2.3.1.1 หน่วยความจำโปรแกรมภายในแบบแฟลช DS89C420 ถูกออกแบบให้มีโครงสร้างหน่วยความจำโปรแกรมแบบแฟลช (flash) ขนาด 16 กิโลไบต์ ทำให้ใช้เวลาในการประมวลผลคำสั่งโดยใช้เวลา 1 รอบสัญญาณนาฬิกาได้ ในขณะที่ถ้าเก็บโปรแกรมไว้ในหน่วยความจำภายนอก จะต้องใช้เวลาในการเข้าถึงข้อมูลจำนวน 4 รอบสัญญาณนาฬิกา (กรณีที่ใช้การเข้าถึงข้อมูลในโหมด non-page) ซึ่งมากกว่ากรณีที่ใช้หน่วยความจำภายใน 4 เท่า การใช้งานหน่วยความจำโปรแกรมแบบแฟลชของ DS89C420 สามารถกำหนดขนาดของหน่วยความจำแฟลชภายในได้ตั้งแต่ 0, 1, 2, 4, 8 และ 16 กิโลไบต์ตามขนาดที่ต้องการ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.12 โครงสร้างหน่วยความจำของ DS89C420

นอกจาก DS89C420 สามารถอัปเดตโปรแกรมลงหน่วยความจำแฟลชภายใน โดยใช้เครื่องโปรแกรมแล้ว ยังสามารถอัปเดตโปรแกรมได้บนชิป DS89C420 เอง โดยใช้การส่งข้อมูลผ่านพอร์ตอนุกรมในโหมด ROM Loader ได้ รวมทั้งยังมีระบบป้องกันการอ่านข้อมูลในหน่วยความจำแฟลช

หน่วยความจำแฟลชขนาด 16 กิโลไบต์ จะแบ่งออกเป็น 2 ส่วน(bank) ส่วนละ 8 กิโลไบต์ ขณะที่โปรแกรมกำลังทำงานอยู่ในหน่วยความจำแฟลชส่วนล่าง (0000h – 1FFFh) สามารถแก้ไขข้อมูลในหน่วยความจำแฟลชส่วนบน (2000h – 3FFFh) ได้ และสามารถสลับพื้นที่หน่วยความจำแฟลชส่วนบนกับส่วนล่างได้ เมื่อทำการรีเซ็ตการทำงานของโปรแกรมจะถูกสลับไปที่หน่วยความจำแฟลชอีกส่วนหนึ่ง

2.3.1.2 หน่วยความจำภายในข้อมูลใน DS89C420 นอกจากหน่วยความจำข้อมูลภายในจำนวน 256 ไบต์ตามมาตรฐานแล้ว ยังมีหน่วยความจำข้อมูลภายในเพิ่มเติมขนาด 1 กิโลไบต์ ที่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

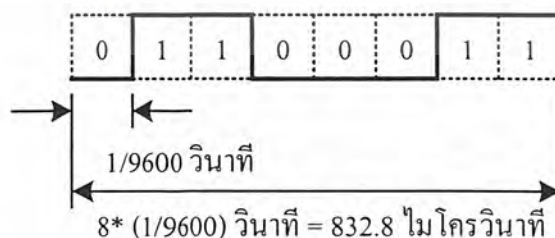
ทำงานเหมือนเป็นหน่วยความจำข้อมูลภายนอก คือใช้คำสั่ง MOVX ในการเข้าถึงข้อมูลในหน่วยความจำส่วนนี้ โดยมีพื้นที่อยู่ในตำแหน่ง 0000h – 03FFh

2.3.1.3 คุณสมบัติพิเศษอื่น ๆ นอกจากคุณสมบัติที่กล่าวมาแล้ว DS89C420 ยังมีคุณสมบัติพิเศษอื่นที่น่าสนใจ ได้แก่มีตัวชี้ตำแหน่งข้อมูล (data pointer) 2 ตัวพร้อมฟังก์ชันการเพิ่ม/ลดค่า และการสลับการทำงานโดยอัตโนมัติ, มีพอร์ตอนุกรมเพิ่มเป็น 2 พอร์ต, มีระบบวอตช์ด็อกเพื่อป้องกันโปรแกรมทำงานค้าง, มีแหล่งกำเนิดสัญญาณอินเทอร์รัปต์ถึง 13 แหล่ง (6 แหล่งจากภายนอก) โดยกำหนดระดับความสำคัญในการอินเทอร์รัปต์ได้ 5 ระดับ และระบบรีเซตเมื่อระดับไฟเลี้ยงวงจรลดลงต่ำกว่าค่าที่กำหนด เพื่อรับประกันความถูกต้องของผลการทำงานที่ได้

2.3.2 การสื่อสารอนุกรมในไมโครคอนโทรลเลอร์

ในไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 จะมีพอร์ตสื่อสารอนุกรมที่ทำงานแบบฟูลดูเพล็กซ์หรือรับส่งข้อมูลได้ในเวลาเดียวกันซึ่งจะใช้ขา TXD สำหรับเป็นขาส่งข้อมูล และขา RXD เป็นขาสำหรับรับข้อมูล และมีรีจิสเตอร์ SBUF ใช้เป็นบัฟเฟอร์สำหรับรับและส่งข้อมูลอนุกรม จากพอร์ตสื่อสารอนุกรมนี้เราสามารถใช้ในการสื่อสารกับคอมพิวเตอร์ภายใต้มาตรฐาน RS232, RS422 หรือ RS485 ได้ด้วยการเพิ่มไอซีช่วยเหลือการทำงานเข้ากับวงจรไมโครคอนโทรลเลอร์

ในการสื่อสารข้อมูลของพอร์ตอนุกรมแบบอะซิงโครนัส (Asynchronous) เพื่อรับหรือส่งข้อมูลจะเป็นลักษณะของกลุ่มข้อมูล ดังนั้นอัตราความเร็วจะต้องมีค่าเท่ากันระหว่างการรับและการส่ง โดยทั่วไปเราจะระบุความเร็วของจำนวนบิตในการรับและส่งข้อมูล เป็นจำนวนของบิตที่จะส่งใน 1 วินาที โดยเรียกความเร็วในการส่งข้อมูลว่าบอว์เรต (Baud Rate) ซึ่งมีหน่วยเป็นบิตต่อวินาที เช่น 300, 1200, 2400, 4800 และ 9600 บิตต่อวินาทีในรูปที่ 2.13 ถ้าหากมีการส่งข้อมูลด้วยความเร็ว 9600 บิตต่อวินาทีจะใช้เวลาในการรับส่งข้อมูลหนึ่งบิตมีค่าเท่ากับ $1/9600$ หรือ 104.1 ไมโครวินาที และเวลาในการรับส่งข้อมูลทั้ง 8 บิตจะมีค่าเท่ากับ 8×104.1 หรือ 832.8 ไมโครวินาที



รูปที่ 2.13 การส่งข้อมูลแบบอนุกรมด้วยความเร็ว 9600 บิตต่อวินาที

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การสื่อสารข้อมูลอนุกรมแบบอะซิงโครนัส เป็นวิธีการรับและส่งข้อมูลโดยไม่ต้องอาศัยสัญญาณนาฬิกาส่งร่วมไปด้วย แต่จะใช้อัตราความเร็วของจำนวนข้อมูลต่อวินาทีและจะทำการเพิ่มบิตข้อมูลบางอย่างร่วมไปกับการส่งข้อมูลจริงเพื่อจะได้ทำการตรวจสอบข้อมูลได้อย่างถูกต้องมากยิ่งขึ้นแสดงดังรูปที่ 2.14 ซึ่งประกอบด้วยกัน 4 ส่วนคือ

1) บิตเริ่มต้น (Start Bit) จะมีขนาด 1 บิตจะเป็นระดับลอจิกตรงกันข้ามกับระดับลอจิกของสถานะสายสื่อสารขณะที่ยังไม่มีการส่งข้อมูล

2) บิตข้อมูล (Data Bit) จะเริ่มจากบิตที่มีนัยสำคัญต่ำสุดก่อนหรือบิต LSB

3) บิตแสดงสถานะเลขคู่หรือเลขคี่ (Parity Bit) มีขนาด 1 บิตโดยบิตนี้จะนำไปต่อท้ายกับบิตข้อมูล ค่าของบิตนี้ขึ้นอยู่กับจำนวนค่าของข้อมูลที่เป็น "1" โดยเลือกการส่งข้อมูลเป็นแบบ พาริตีคู่หรือพาริตีคี่ ตัวอย่างถ้ากำหนดให้มีการส่งข้อมูลแบบพาริตีคู่แต่ข้อมูลมีเลข "1" เป็นจำนวนคี่ก็จะให้บิตพาริตีนี้เป็น "1" เพื่อจะได้จำนวนเลข "1" เป็นคู่นั่นเอง ทำนองเดียวกันทางด้านรับเองก็ต้องมีการตรวจสอบจำนวนข้อมูลที่ได้รับเข้ามาเป็น "1" รวมทั้งบิตพาริตี 1 บิต ถ้ามีค่า "1" เป็นจำนวนคู่แสดงว่าข้อมูลที่ได้รับเข้ามาถูกต้อง (สามารถกำหนดการรับและส่งข้อมูลเป็นแบบ none โดยไม่ต้องมีการตรวจสอบพาริตีบิตก็ได้)

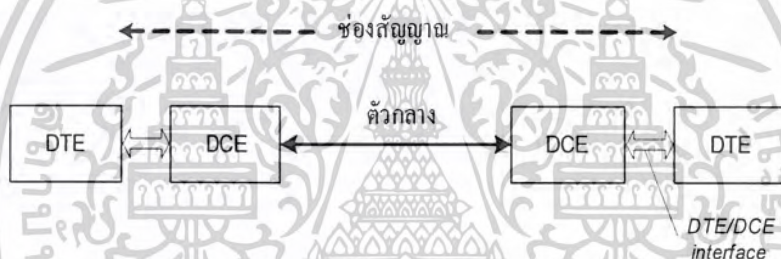
4) บิตสุดท้ายหรือบิตหยุด (Stop Bit) เป็นการระบุถึงขอบเขตของการสิ้นสุดข้อมูล โดยจะทำให้ขาข้อมูลมีสถานะลอจิกเป็น "1" ซึ่งอาจมีจำนวนมากกว่า หนึ่งบิตก็ได้



รูปที่ 2.14 การส่งข้อมูลขนาด 8 บิตแบบอนุกรมพร้อมด้วยบิตเริ่มต้น, บิตพาริตี และ บิตหยุด ด้วยความเร็ว 9600 บิตต่อวินาที

2.4 โมเด็มและคำสั่งที่ใช้ติดต่อกับโมเด็ม

โมเด็ม (Modem) เป็นคำที่รวมกันระหว่างคำว่ามอดูเลเตอร์ (Modulator) และคำวาดีมอดูเลเตอร์ (Demodulator) การมอดูเลตคือ การส่งสัญญาณ โดยใช้ความถี่คลื่นพาห์ (carrier) ด้วยการนำเอาสัญญาณเบสแบนด์ที่แทนข้อมูลมาเปลี่ยนขนาดแอมพลิจูด เฟสหรือความถี่อย่างใดอย่างหนึ่ง หรือทั้งขนาดแอมพลิจูดและเฟส และการดีมอดูเลตคือขบวนการนำเอาสัญญาณเบสแบนด์กลับมาจากการส่งกลับคลื่นพาห์ สำหรับโมเดมั้นอาจจะใช้กับช่องสัญญาณ โทรศัพท์ ช่องสัญญาณ โทรศัพท์เคลื่อนที่หรือช่องสัญญาณดาวเทียม โดยตัวของโมเดมั้นในมาตรฐานของ ITU เรียกว่า อุปกรณ์สื่อสารข้อมูล (Data Communication Equipment: DCE) รับข้อมูลมาจากคอมพิวเตอร์หรือ อุปกรณ์ปลายทางรับส่งข้อมูล (Data Terminal Equipment: DTE) โดยการเชื่อมต่อระหว่าง DTE และ DCE จะเชื่อมต่อโดยวงจรเชื่อมต่อที่กำหนดเป็นมาตรฐานเช่น RS-232



รูปที่ 2.15 แสดงการเชื่อมต่อระหว่าง DTE และ DCE (โมเด็ม)

สำหรับความหมายของโมเด็มสำหรับช่องสัญญาณ โทรศัพท์ นอกจากทำหน้าที่มอดูเลตและดีมอดูเลตแล้วในส่วนของอุปกรณ์ DCE ยังประกอบด้วยวงจรที่ทำหน้าที่เปลี่ยนการส่งในโหมดการส่งแบบซิงโครไนซ์ของ DTE ให้เป็นการส่งแบบซิงโครไนซ์ของ DTE ให้เป็นการส่งแบบซิงโครไนซ์ วงจรบีบอัดข้อมูล, วงจรบีบอัดข้อมูล, วงจรแก้ไขการผิดพลาดล่วงหน้า และก่อนที่มอดูเลตจะมีวงจรวนสัญญาณเพื่อไม่ให้บิต "0" หรือ บิต "1" เกิดติดกันยาว ๆ เพื่อจัดให้คิสทริสสเปกตรัมของสัญญาณเกิดขึ้นเหมาะสมกับช่องสัญญาณ

สำหรับการติดต่อกับโมเด็มได้นั้นจะต้องมีคำสั่งตามมาตรฐานบริษัทที่ผลิตโมเด็ม ได้ตกลงและกำหนดขึ้นมาใช้ซึ่งเรียกกันว่า AT Command เพื่อที่จะสามารถส่งคำสั่ง สำหรับการควบคุมหรือรับข้อมูลจากโมเด็ม อาจจะมีบางคำสั่งที่อาจต่างกันทั้งนี้สามารถดูรูปแบบคำสั่งได้จากคู่มือของโมเด็มแต่ละรุ่น สำหรับคำสั่งที่ใช้หลัก ๆ มีดังตารางที่ 2.8

ตารางที่ 2.8 ตัวอย่างการทำงานของ AT Command

AT Command	การทำงานของคำสั่ง
ATZ	รีเซ็ตโมเด็ม
ATA	รับสาย
ATH	วางสาย
ATDT	ส่งโทรออก (ตามด้วยหมายเลขโทรศัพท์)
+++	เปลี่ยนโหมดข้อความเป็นโหมดคำสั่ง



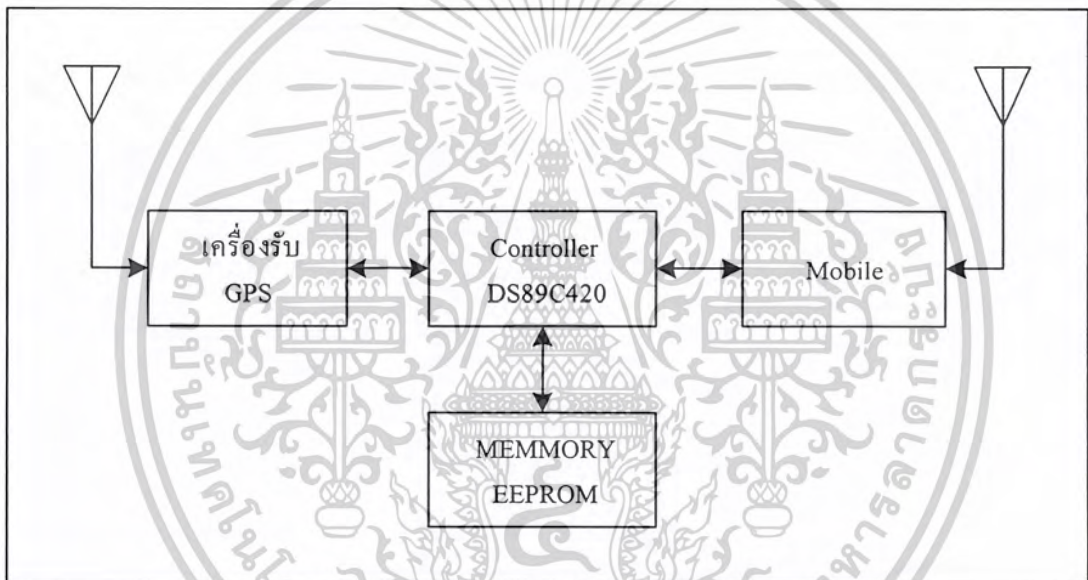
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 3

การออกแบบและการสร้าง

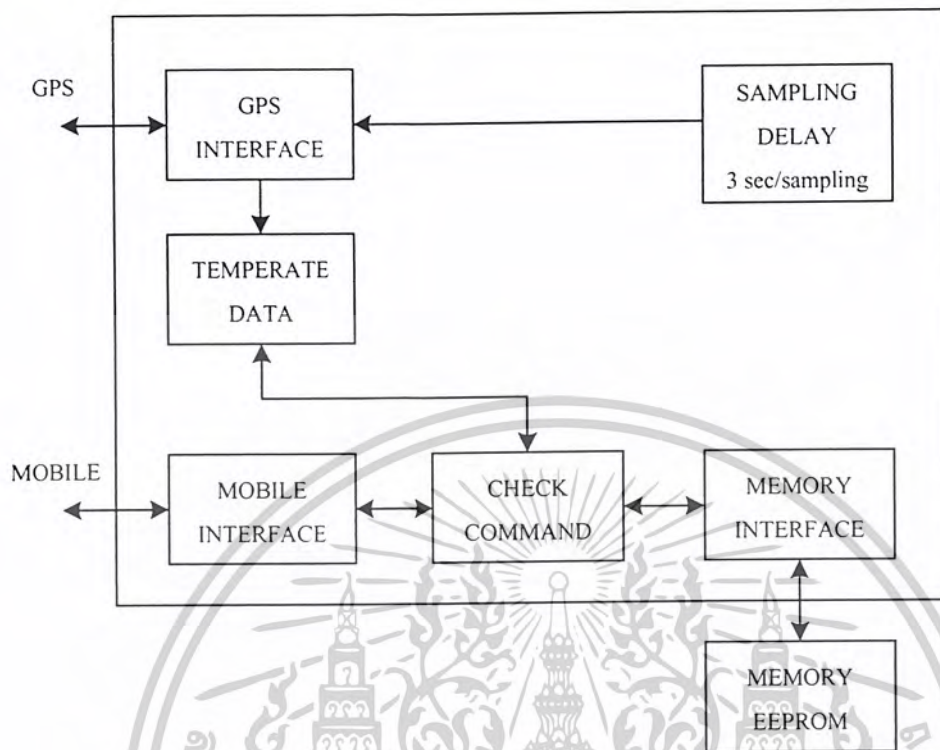
3.1 หลักการทำงานและโครงสร้างของส่วนเครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะ

ในส่วนของภาคเครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะเป็นส่วนที่จะต้องติดตั้งไปกับยานพาหนะ มี ไมโครคอนโทรลเลอร์ DS89C420 เป็นตัวควบคุมการทำงาน ดังที่ได้แสดงโครงสร้างโดยรวมของส่วนเครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะดังรูปที่ 3.1



รูปที่ 3.1 โครงสร้างระบบของเครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะ

หลักการทำงานของเครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะเป็นการนำเอาไมโครคอนโทรลเลอร์มาประยุกต์ใช้ในการเก็บตำแหน่งเส้นทาง เพื่อที่จะสามารถตรวจสอบได้ว่าตอนนี้ยานพาหนะอยู่ ณ ตำแหน่งใด ไมโครคอนโทรลเลอร์จะเก็บตำแหน่งละติจูด ลองจิจูดและเวลา หรือสามารถเลือกเก็บค่าต่างๆ ได้ตามการนำไปใช้งานเอาไว้ใน EEPROM เพื่อที่จะสามารถดูข้อมูลย้อนหลังได้ ดังบล็อกไดอะแกรมในรูปที่ 3.2 แสดงส่วนการทำงานของ ไมโครคอนโทรลเลอร์ DS89C420



รูปที่ 3.2 บล็อกไดอะแกรมแสดงการทำงานภายในของ DS89C420

การทำงานของแต่ละบล็อกมีได้ดังนี้

GPS Interface เป็นส่วนที่เชื่อมต่อไมโครคอนโทรลเลอร์เข้ากับเครื่องรับ GPS ซึ่งเครื่องรับ GPS จะทำการส่งข้อมูลเป็นรูปแบบของการสื่อสารแบบอนุกรมในระดับสัญญาณ TTL ด้วยบอร์ดเรต (baud rate) 4800 บิตต่อวินาที และโดยทั่วไปจะทำการส่งทุก ๆ 1 วินาที

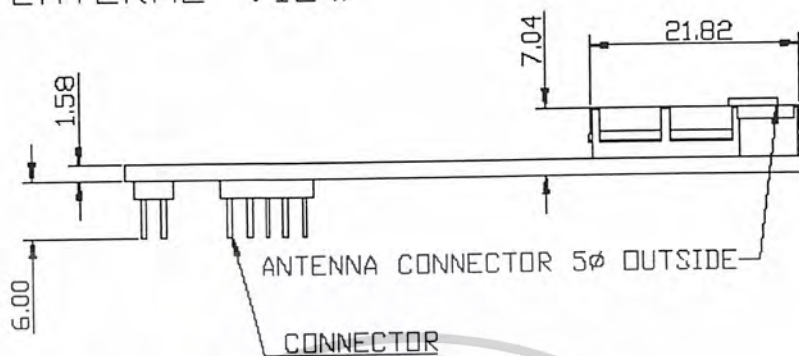
Sampling Delay คำนึงเกิดจากการตั้งค่าในเครื่องรับ GPS ในการส่งว่าไมโครคอนโทรลเลอร์ต้องการรับข้อมูลพิกัดตำแหน่งทุก ๆ กี่วินาที และสามารถกำหนดค่าที่ส่งออกมาให้เช่น GGL, RMC ในโครงการนี้กำหนดให้ส่งทุก 3 วินาที

Temperate Data เป็นค่าข้อมูลที่รับเข้ามา ณ เวลาปัจจุบันเก็บอยู่ในบัฟเฟอร์ เพื่อใช้ในการเลือกโหมดการส่งข้อมูลแบบเวลาจริง (Real Time) ในส่วนนี้ข้อมูลที่รับเข้ามาเก็บใน Temperate Data จะมีการตรวจสอบถ้าเป็นศูนย์ทั้งหมดจะไม่ทำการเก็บเข้า Temperate Data (เป็นศูนย์ทั้งหมดหมายถึง GPS รับสัญญาณไม่ได้)

Memory Interface เป็นส่วนที่ทำหน้าที่ในการเชื่อมต่อกับ EEPROM เข้ากับไมโครคอนโทรลเลอร์โดย EEPROM จะทำหน้าที่เก็บข้อมูลที่เกิดการเปลี่ยนแปลงของการเคลื่อนที่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

LATERAL VIEW



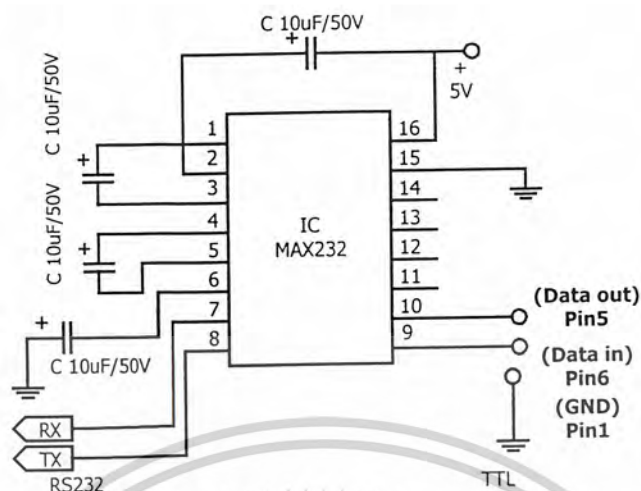
รูปที่ 3.4 รายละเอียดตัวบอร์ดเครื่องรับ GPS

3.2.2 การทำงานและการเชื่อมต่อเข้ากับโทรศัพท์มือถือ

ในส่วนนี้ได้ใช้โทรศัพท์มือถือของซีเมนส์ (SIEMENS) ในตระกูล C35/M35/S35 เป็นหลัก เพราะภายในเครื่องโทรศัพท์ที่มีโมเด็มอยู่ในตัว ซึ่งหากต้องการเชื่อมต่อกับโทรศัพท์ของบริษัทอื่น หรือรุ่นอื่นจะต้องใช้วงจรเชื่อมต่อที่ใช้กับรุ่นนั้น ๆ

วงจรโมบายล์อินเตอร์เฟสนี้จะทำหน้าที่ต่อเชื่อมระหว่างคอมพิวเตอร์กับโทรศัพท์มือถือ โดยอาศัยหลักการเปลี่ยนสัญญาณที่ออกมาจากคอมพิวเตอร์ ซึ่งก็คือจากพอร์ตอนุกรม RS-232 ให้เหมาะสมกับสัญญาณที่จะส่งเข้าโทรศัพท์มือถือ ซึ่งเป็นระดับแรงดันสัญญาณแบบ TTL และเปลี่ยนสัญญาณที่ออกจากโทรศัพท์มือถือให้เหมาะสมกับคอมพิวเตอร์เช่นเดียวกัน หัวใจหลักของวงจรนี้ก็คือ IC MAX232 ซึ่งวงจรจะแสดงในรูปที่ 3.5 ซึ่งเป็นวงจรเดียวกันกับสายคาล์ด้าลิ่งค์ ที่มีขายตามร้านโทรศัพท์ทั่วไปหรือจะต่อใช้งานเองได้ดังรูปวงจรที่ 3.5

เรามาศึกษาในการทำงานสื่อสารระหว่างคอมพิวเตอร์กับโทรศัพท์มือถือได้อย่างไรจากวงจรหัวใจหลักของงานนี้ก็คือ ไอซีของ MAXIM เบอร์ MAX-232 เป็นไอซีที่ถูกออกแบบมาให้ทำหน้าที่เปลี่ยนระดับสัญญาณ TTL เป็นระดับสัญญาณ RS-232 หรือทำงานกลับกันได้ ซึ่งแสดงตำแหน่งของขาต่างๆ และวงจรการทำงานภายในเราจะเห็นได้ว่ามีวงจรรับและส่งสัญญาณอยู่ 2 ชุด เพื่อติดต่อสื่อสารกันระหว่างสัญญาณทั้งสองแบบตามที่กล่าวมา อีกทั้งภายในยังมีวงจรโวลต์เจคดับเบิ้ล (VOLTAGE DOUBLER) และวงจรอินเวอร์เตอร์เพื่อยกระดับแรงดันและเปลี่ยนแปลงแรงดันเป็นค่าที่ต้องการตามลำดับ



รูปที่ 3.5 วงจรเชื่อมต่อโทรศัพท์มือถือเข้ากับคอมพิวเตอร์

พื้นฐานการทำงานของวงจรโมบายอินเตอร์เฟส โดยปกติเครื่องคอมพิวเตอร์จะมีพอร์ตที่ใช้สื่อสารข้อมูลกับอุปกรณ์ภายนอกได้หลายทาง แต่ที่นิยมใช้จะเป็นพอร์ตสื่อสารแบบอนุกรมหรือพอร์ต RS-232 ซึ่งแรงดันสัญญาณจากพอร์ตอนุกรมจะประกอบไปด้วยแรงดัน 2 ระดับคือ +12VDC และ -12VDC โดย +12V แทนสถานะลอจิก “0” และ -12V แทนสถานะลอจิก “1” ส่วนระดับแรงดันสัญญาณ TTL จะประกอบไปด้วยระดับแรงดัน 5V และ 0V ซึ่งแทนสถานะลอจิก “1” และ “0”

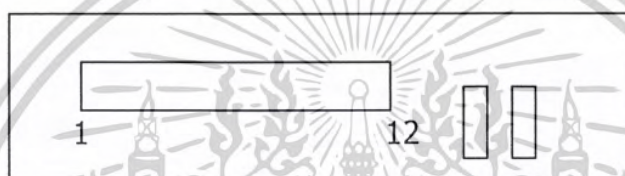
ดังนั้นเมื่อทำการต่อวงจรเข้าระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์กับโทรศัพท์มือถือ และรันโปรแกรมนั้นวงจรการติดต่อสื่อสารระหว่างคอมพิวเตอร์กับโทรศัพท์มือถือจึงเกิดขึ้น สัญญาณจากพอร์ต RS-232 ซึ่งเป็นสัญญาณส่งออก (TX) จากคอมพิวเตอร์จะมีแรงดัน -12VDC หรือ +12VDC ออกมาตามสถานะ “1” หรือ “0” เมื่อมาเข้าที่ไอซี MAX-232 ที่ขา 8 ก็จะทำการเปลี่ยนแรงดัน RS-232 เป็น TTL คือ 5V กับ 0V ตามค่าลอจิกของข้อมูลออกไปยังขา 9 ไปเข้าเครื่องโทรศัพท์มือถือ

ในทางกลับกันจากเครื่องโทรศัพท์มือถือซึ่งส่งสัญญาณ TTL ออกมา ก็จะถูกต่อมาเข้าที่ขา 10 ของ IC MAX เพื่อทำการแปลงรูปแรงดันสัญญาณ TTL ให้เป็น RS-232 ส่งออกมาทางขา 7 มาเข้าขารับสัญญาณ (RX) คือขา 2 ของพอร์ตอนุกรมซึ่งใช้คอนเน็คเตอร์ชนิด DB-9 โดยคุณสมบัติของไอซี MAX-232 ตัวนี้จะมีทั้งขารับหรือส่งสัญญาณ โทรศัพท์มือถือมายังคอมพิวเตอร์ที่ใช้มาตรฐาน RS-232 ตัวไอซีอาศัยแรงดันจากเครื่องคอมพิวเตอร์เป็นตัวจ่ายไฟให้จากพอร์ตอนุกรมจากขา สัญญาณ DTR และ RTS จะมีแรงดันไฟมาป้อนให้กับวงจร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนขา 1, 2, 3 และ 16 ซึ่งมี C4, C5 ค่า $10\mu F$ จะเป็นวงจรที่ทำให้แรงดัน +5V เป็น -12V หรือเรียกว่า โวลต์เตจดับเบิลอร์ ในส่วนขา 4, 5 และ 6 ที่มี C6, C7 ค่า $10\mu F$ ด้วยเช่นกัน ต่ออยู่จะเป็นวงจรที่ทำให้แรงดัน 0V กลายเป็น +12V นั้นเอง

การทำงานในส่วนของวงจรก็จะเป็นไปตามนี้ ซึ่งถ้าต้องการเชื่อมต่อโทรศัพท์มือถือเข้ากับไมโครคอนโทรลเลอร์นั้นก็สามารถเชื่อมต่อได้โดยตรง โดยไม่ต้องผ่าน ไอซี MAX-232 แต่อย่างไรก็ตามในรูปที่ 3.10 แสดงหน้าที่แต่ละขาของขั้วแจ๊คโทรศัพท์มือถือซีเมนส์ในรุ่น C35/M35/S35 ซึ่งจะใช้ ขาที่ 1, 5 และ 6 ในการเชื่อมต่อเข้ากับไมโครคอนโทรลเลอร์



PIN 1 GND

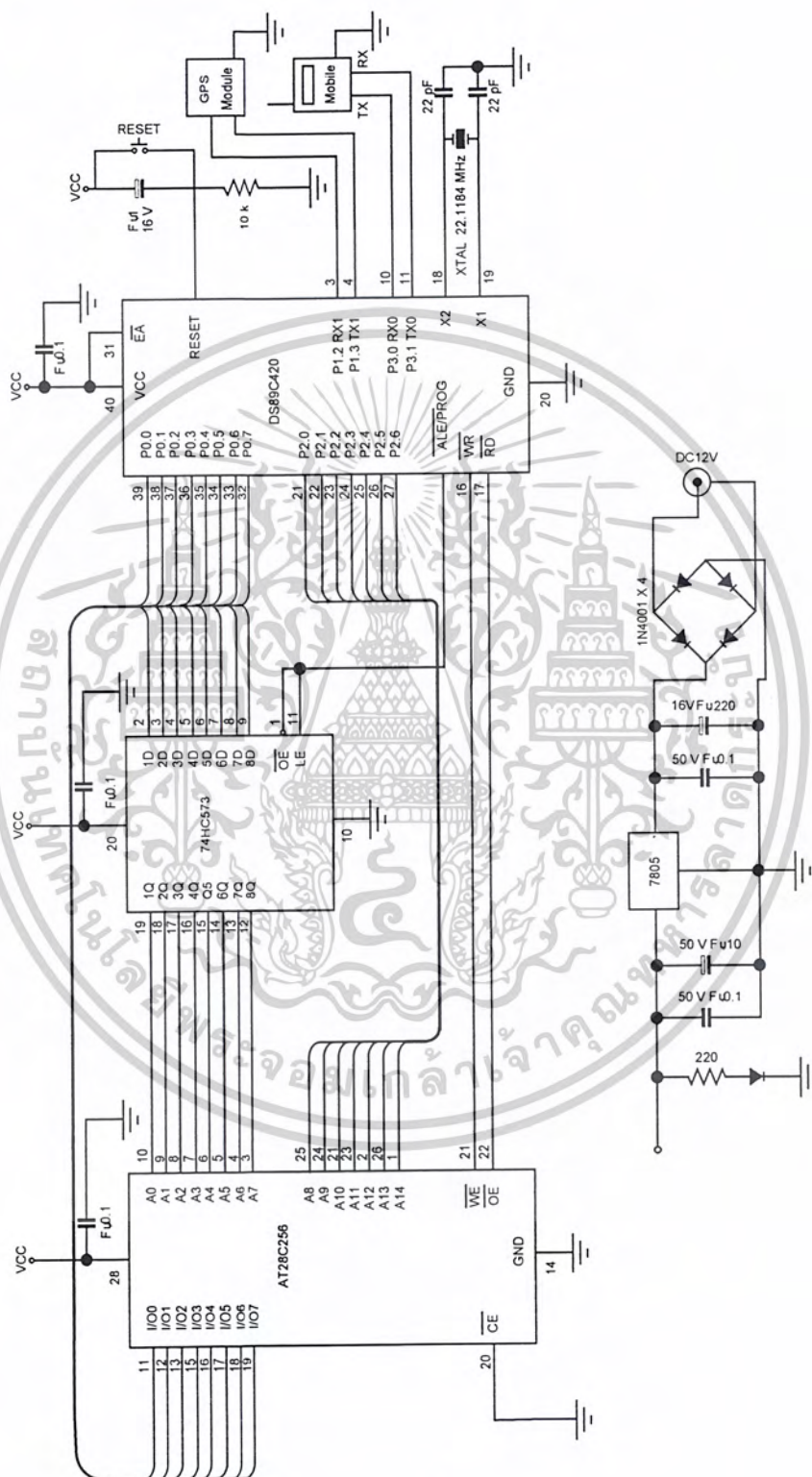
PIN 5 Data sent

PIN 6 Data received

รูปที่ 3.6 ขาสัญญาณของ โทรศัพท์มือถือซีเมนส์ รุ่น C35/M35/S35

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2.3 วงจรรวมของเครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะ

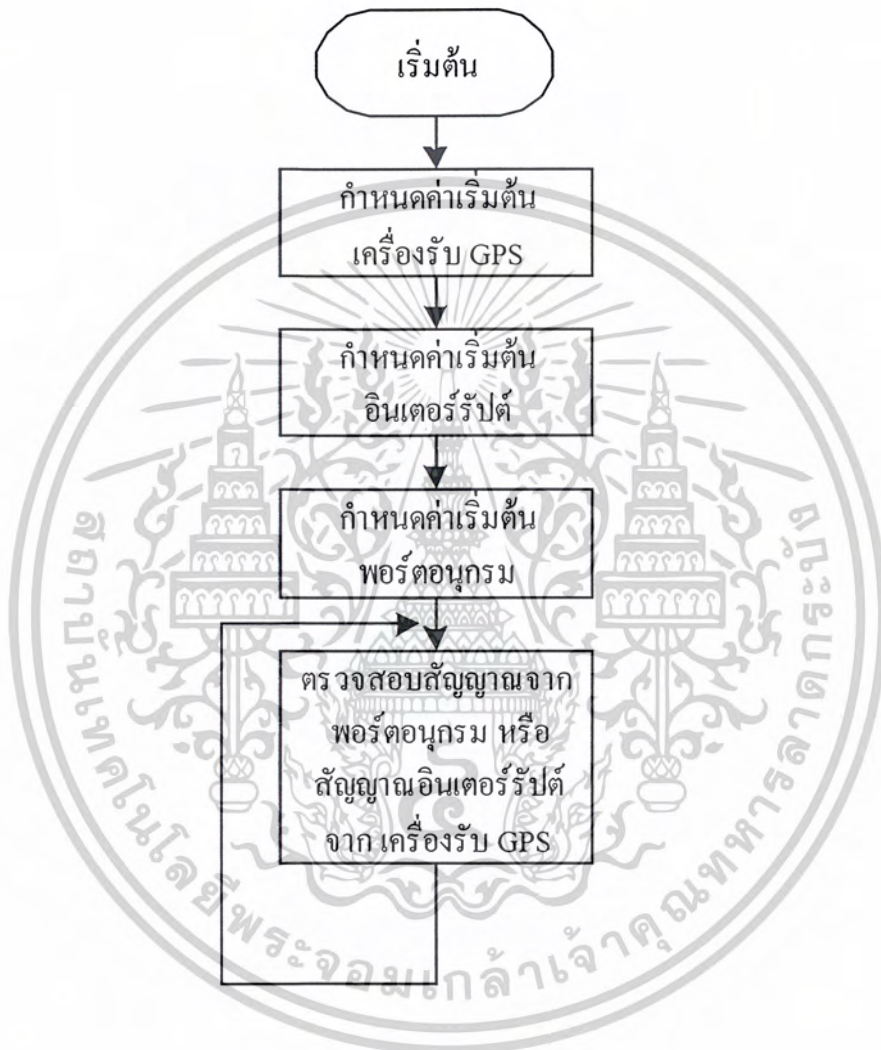


รูปที่ 3.7 วงจรรวมของเครื่องรับตำแหน่งเส้นทางตำแหน่งยานพาหนะ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไมอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.3 โปรแกรมแสดงขั้นตอนการทำงานในส่วนเครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะ

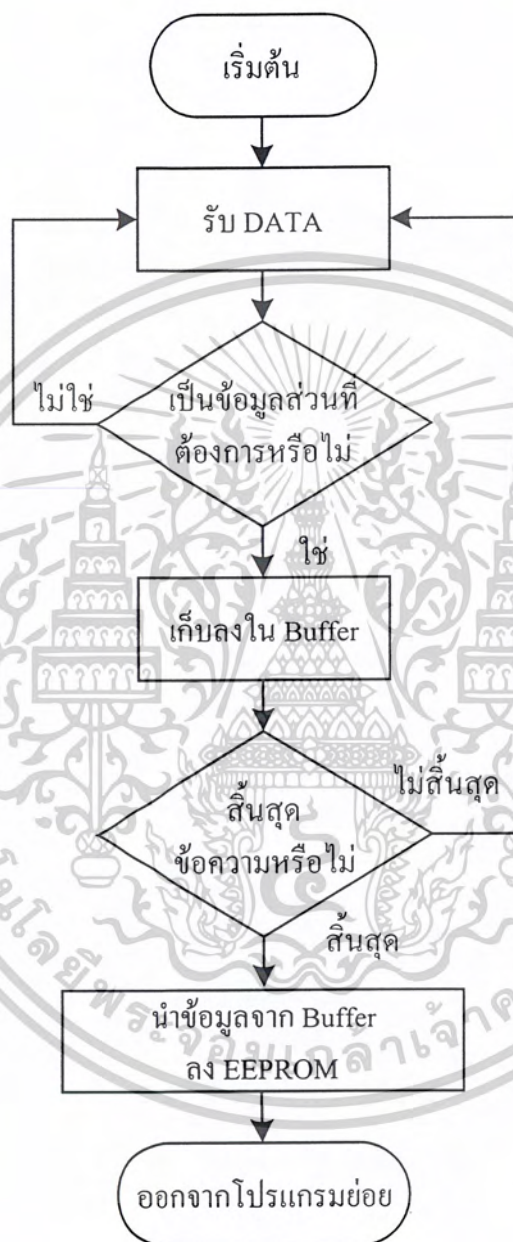
3.3.1 โปรแกรมหลัก



รูปที่ 3.8 ส่วนการทำงานของโปรแกรมหลัก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

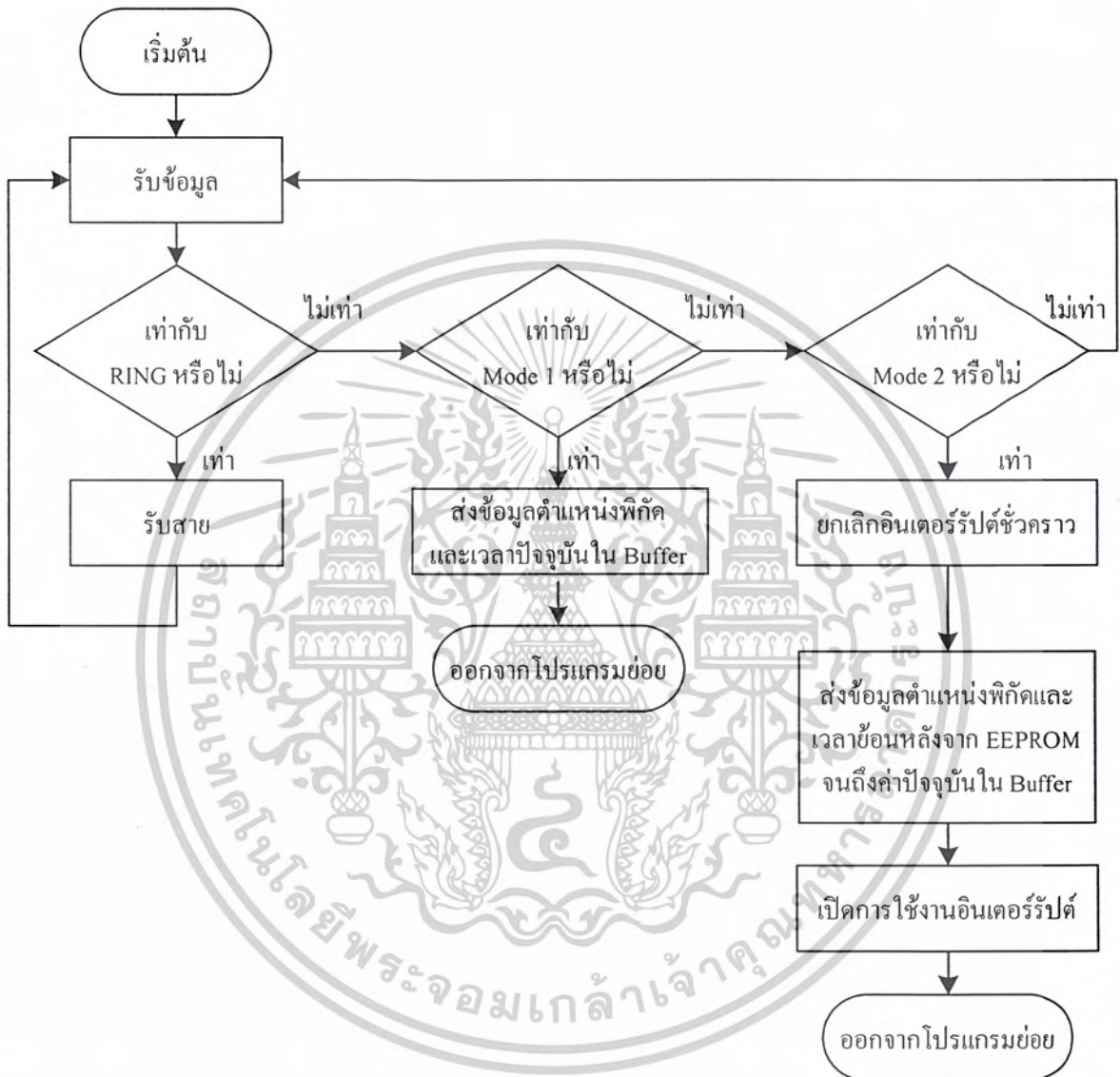
3.3.2 โปรแกรมย่อยเมื่อเกิดอินเทอร์รัพต์จากพอร์ตอนุกรมศูนย์ (ต่อกับเครื่องรับ GPS)



รูปที่ 3.9 ส่วนการทำงานของโปรแกรมย่อยเมื่อเกิดอินเทอร์รัพต์จากพอร์ตอนุกรมศูนย์ (ต่อกับเครื่องรับ GPS)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.3.3 โปรแกรมย่อยเมื่อเกิดอินเทอร์รัพต์จากพอร์ตอนุกรมหนึ่ง (ต่อกับโทรศัพท์มือถือ)



รูปที่ 3.10 ส่วนการทำงานของโปรแกรมย่อยเมื่อเกิดอินเทอร์รัพต์จากพอร์ตอนุกรมหนึ่ง (ต่อกับโทรศัพท์มือถือ)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.4 การนำพิกัดจาก GPS มาแสดงผลบนหน้าจอคอมพิวเตอร์ในพิกัด x,y

ในการแสดงผลบนจอคอมพิวเตอร์ ต้องใช้หน่วยพิกเซลในการกำหนด ตำแหน่งซึ่งต่างจากการกำหนดพิกัดในแผนที่ซึ่งใช้หน่วย ละติจูด/ลองจิจูด ซึ่งเป็นหน่วยเดียวกันกับที่ใช้เครื่องรับ GPS ในการเปลี่ยนตำแหน่งจากละติจูด/ลองจิจูดไปเป็นหน่วยพิกเซลในพิกัด x,y บนจอคอมพิวเตอร์นั้นมีหลักการดังนี้คือ

เริ่มจากการกำหนดจุดจริงขึ้นมาอย่างน้อย 2 จุด เพื่อใช้เป็นจุดอ้างอิงซึ่งแต่ละจุดในจุดนี้จะต้องอยู่บน โลกจริงๆ ซึ่งถูกระบุในหน่วย องศา/ลิปดา กับจุดที่อยู่บนแผนที่ซึ่งถูกเก็บไว้บนคอมพิวเตอร์ซึ่งถูกระบุไว้ในหน่วยพิกเซลดังรูปที่ 3.11



รูปที่ 3.11 การกำหนดจุดอ้างอิงบนพื้นโลก

ในส่วนการกำหนดจุดอ้างอิงบนแผนที่ในคอมพิวเตอร์ดังรูปที่ 3.12 กำหนดให้

X_a, Y_a คือค่าลองจิจูดและละติจูดที่จุดอ้างอิง A (มุมบนซ้ายของแผนที่)

X_b, Y_b คือค่าลองจิจูดและละติจูดที่จุดอ้างอิง B (มุมบนขวาของแผนที่)

X_c, Y_c คือค่าลองจิจูดและละติจูดที่จุดอ้างอิง C (มุมล่างซ้ายของแผนที่)

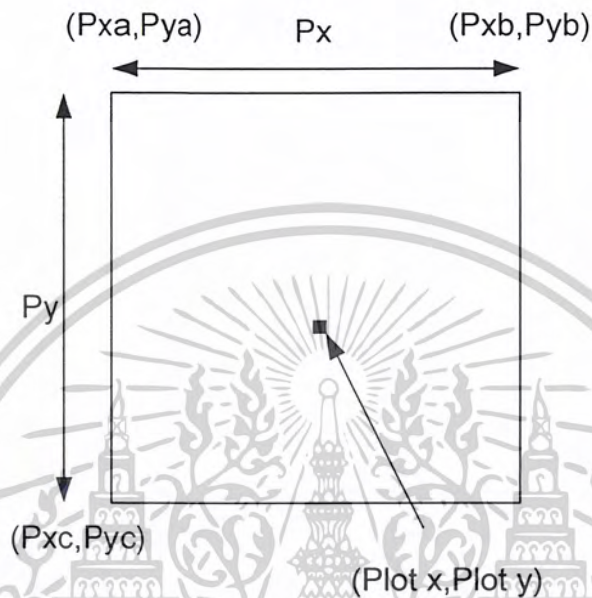
X, Y คือค่าลองจิจูดและละติจูด ณ ตำแหน่งปัจจุบันที่เครื่องรับจีพีเอสอยู่

P_{x_a}, P_{y_a} คือค่าของพิกเซลในแนวแกน x และ y ที่จุดอ้างอิง A

P_{x_b}, P_{y_b} คือค่าของพิกเซลในแนวแกน x และ y ที่จุดอ้างอิง B

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

P_{xc}, P_{yc} คือค่าของพิกเซลในแนวแกน x และ y ที่จุดอ้างอิง C
 Plot x, Plot y คือค่าของพิกเซลในแกน x และ y ณ ตำแหน่งปัจจุบันที่เครื่องรับอยู่



รูปที่ 3.12 การกำหนดจุดอ้างอิงบนแผนที่ในคอมพิวเตอร์

สมการที่ใช้ในการแปลงหน่วยของพิกัด จากค่าองศา/ลิปดา ไปเป็นค่าพิกเซลมีดังนี้คือ

$P_x = |P_{xb} - P_{xa}|$; คือค่าผลต่างของพิกเซลระหว่างจุด A และจุด B เป็นความกว้างของขนาดแผนที่ในคอมพิวเตอร์

$P_y = |P_{xa} - P_{xc}|$; คือค่าผลต่างของพิกเซลระหว่างจุด A และจุด C เป็นความสูงของขนาดแผนที่ในคอมพิวเตอร์

$$\text{Plot } x = P_{xa} + [[(X - X_a) * P_x] / |X_a - X_b|]$$

$$\text{Plot } y = P_{ya} + [[(Y - Y_a) * P_y] / |Y_a - Y_c|]$$

เมื่อค่า Plot x และ Plot y คือค่าพิกัดตำแหน่งที่สามารถนำไป Plot ลงบนแผนที่บนคอมพิวเตอร์

จากหน่วยในพิกัดละติจูด/ลองจิจูด กับระบบพิกเซลในคอมพิวเตอร์เป็นคณละหน่วยกัน ดังนั้นต้องมีการแปลงค่า x กับค่า y ในพิกัดพิกเซลโดยทุก 60 ลิปดาเป็น 1 ลิปดา ดังนั้นจะต้องปรับค่า x และ y ให้ถูกต้องด้วย

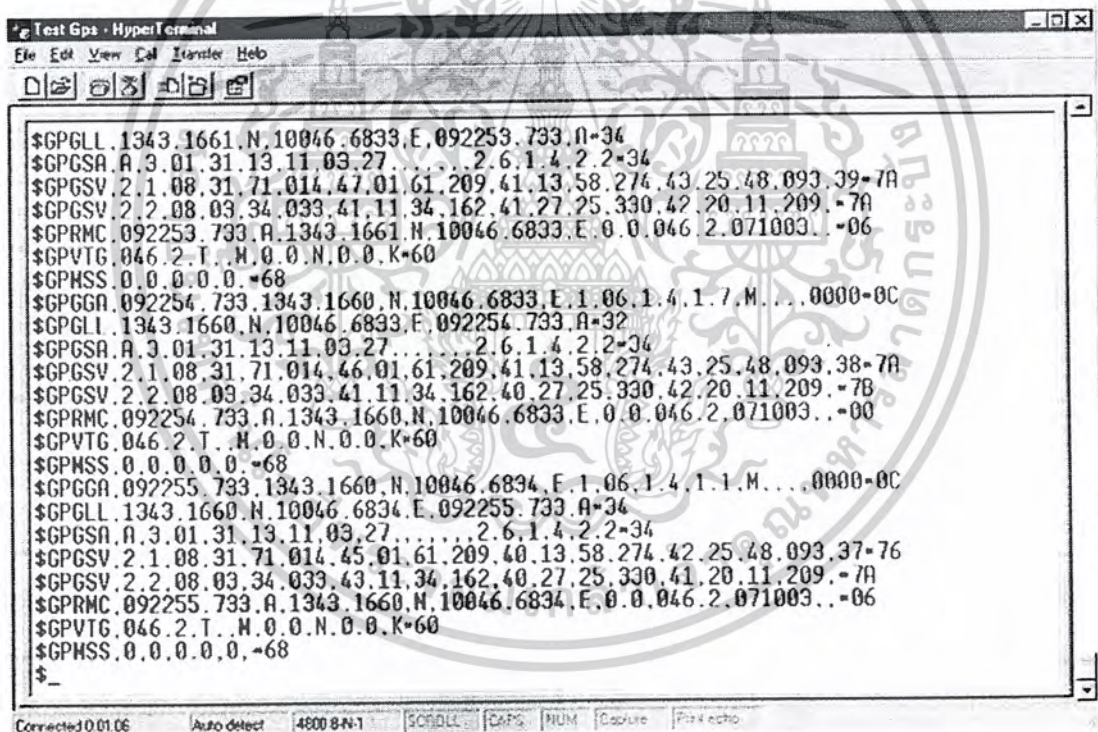
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

ผลการทดลอง

4.1 ทดสอบการรับค่าจากโมดูลเครื่องรับ GPS

ทำการทดลองการรับข้อมูลจากเครื่องรับสัญญาณ GPS โดยต่อโดยตรงจาก GPS กับเครื่องคอมพิวเตอร์ผ่านพอร์ตอนุกรม โดยใช้โปรแกรม Hyper Terminal ในการรับค่าเข้ามาทางพอร์ตอนุกรมและแสดงผล โมดูลเครื่องรับ GPS จะส่ง NMEA Message ตามมาตรฐานของ NMEA 0183 ดังรูปที่ 4.1 ซึ่งได้ทำการทดสอบในวันที่ 7 ตุลาคม พ.ศ. 2546 ณ ซอยข้างไปรษณีย์เจ้าคุณทหาร เขตลาดกระบัง



```
Test Gps - HyperTerminal
File Edit View Ctrl Transfer Help
[Icons]
$GPGLL,1343.1661,N,10046.6833,E,092259.733,A,34
$GPGSA,A,3,01,31,13,11,03,27,2.6,1.4,2.2,34
$GPGSV,2,1,08,31,71,014,47,01,61,209,41,13,58,274,43,25,48,093,39-7A
$GPGSV,2,2,08,03,34,033,41,11,34,162,41,27,25,330,42,20,11,209,-7A
$GPRMC,092259.733,A,1343.1661,N,10046.6833,E,0.0,046.2,071003,-06
$GPVTG,046.2,T,M,0.0,N,0.0,K=60
$GPHSS,0.0,0.0,0,-68
$GPGGA,092254.733,1343.1660,N,10046.6833,E,1.06,1.4,1.1,M,0.0,0000-0C
$GPGLL,1343.1660,N,10046.6833,E,092254.733,A,32
$GPGSA,A,3,01,31,13,11,03,27,2.6,1.4,2.2,34
$GPGSV,2,1,08,31,71,014,46,01,61,209,41,13,58,274,43,25,48,093,38-7A
$GPGSV,2,2,08,03,34,033,41,11,34,162,40,27,25,330,42,20,11,209,-7B
$GPRMC,092254.733,A,1343.1660,N,10046.6833,E,0.0,046.2,071003,-00
$GPVTG,046.2,T,M,0.0,N,0.0,K=60
$GPHSS,0.0,0.0,0,-68
$GPGGA,092255.733,1343.1660,N,10046.6834,E,1.06,1.4,1.1,M,0.0,0000-0C
$GPGLL,1343.1660,N,10046.6834,E,092255.733,A,34
$GPGSA,A,3,01,31,13,11,03,27,2.6,1.4,2.2,34
$GPGSV,2,1,08,31,71,014,45,01,61,209,40,13,58,274,42,25,48,093,37-76
$GPGSV,2,2,08,03,34,033,43,11,34,162,40,27,25,330,41,20,11,209,-7A
$GPRMC,092255.733,A,1343.1660,N,10046.6834,E,0.0,046.2,071003,-06
$GPVTG,046.2,T,M,0.0,N,0.0,K=60
$GPHSS,0.0,0.0,0,-68
$-
Connected 0:01:06 Auto detect 4800 8-N-1 [SEND] [ECHO] [NUM] [Escape] [Print echo]
```

รูปที่ 4.1 ผลรับข้อมูลจากเครื่องรับ GPS ด้วยโปรแกรม Hyper Terminal

ในการรับข้อมูลจากโมดูลเครื่องรับ GPS เราสามารถเลือกรูปแบบเฉพาะข้อมูลของเรคอร์ดที่ต้องการได้ว่าต้องการให้ข้อมูลในเรคอร์ดใดออกมาจากพอร์ตโดยการตั้งค่าที่โมดูลของเครื่องรับ GPS แต่ละรุ่น ในโครงการนี้เลือกใช้เฉพาะเรคอร์ด \$GPRMC อย่างเดียวเพราะสามารถบอกถึงค่าเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วันที่และเวลา สถานะในการรับสัญญาณตำแหน่งพิกัดละติจูดและลองจิจูด ทิศทาง ความเร็ว ครอบคลุมตามที่ต้องการดังรูปที่ 4.2 ผลจากโปรแกรม Hyper Terminal โดยตั้งค่าความเร็วในการรับส่งข้อมูลไว้ที่ 4800 บิตต่อวินาที

```

$Version 220.006.000ES-LD03
$TOW: 297645
$WK: 1261
$POS: -1154273 6080306 1536873
$CLK: 99092
$CHNL: 12

$Baud rate: 4800 System clock: 12.277MHz
$HW Type: S2AR
$GPRMC,040656.999,V,1402.1778,N,10044.9404,E,0.0,110304.0,33
$GPRMC,040659.999,V,1402.1778,N,10044.9404,E,0.0,110304.0,30
$GPRMC,040702.999,V,1402.1778,N,10044.9404,E,0.0,110304.0,33
$GPRMC,040705.999,V,1402.1778,N,10044.9404,E,0.0,110304.0,34
$GPRMC,040708.999,V,1402.1778,N,10044.9404,E,0.0,110304.0,39
$GPRMC,040711.998,V,1402.1778,N,10044.9404,E,0.0,110304.0,30
$GPRMC,040714.998,V,1402.1778,N,10044.9404,E,0.0,110304.0,35
$GPRMC,040717.998,V,1402.1778,N,10044.9404,E,0.0,110304.0,36
$GPRMC,040720.998,V,1402.1778,N,10044.9404,E,0.0,110304.0,32
$GPRMC,040723.998,V,1402.1778,N,10044.9404,E,0.0,110304.0,31
$GPRMC,040726.997,V,1402.1778,N,10044.9404,E,0.0,110304.0,3B
$GPRMC,040729.997,V,1402.1778,N,10044.9404,E,0.0,110304.0,34
$GPRMC,040732.997,V,1402.1778,N,10044.9404,E,0.0,110304.0,3E

```

รูปที่ 4.2 ข้อมูลที่รับจากโมดูลเครื่องรับ GPS เมื่อผ่านการตั้งค่าให้ส่งข้อมูลออกมาเฉพาะเรคอร์ด \$GPRMC

4.2 ผลการทดลองการตัดค่าของไมโครคอนโทรลเลอร์

เมื่อมีสัญญาณข้อมูลจากเครื่องรับสัญญาณ GPS เข้ามาในไมโครคอนโทรลเลอร์ จะทำการตรวจเช็คข้อมูลพิกัดที่เป็น \$GPRMC จากนั้นจะทำการตัดข้อมูลบางส่วนของแพ็คเกจข้อมูลที่ไมได้ใช้งานหรือลดความซ้ำซ้อนในส่วนที่ซ้ำกันเพื่อเป็นการประหยัดหน่วยความจำ โดยในที่นี้จะตัดส่วนหัวที่เป็น \$G ออกส่วนที่เหลือของแพ็คเกจตัวคอนโทรลเลอร์จะทำการจัดเก็บลงในหน่วยความจำ ไว้เป็นชุด ๆ

RELOAD	Load	Verify	Erase	Memory type	Dump	Display	CRC	Range:	FROM	TO											
LB	OCR	ACON	CKCON	PMR	P0	P1	P2	P3	FCNTL	UPDATE											
0000	50	52	40	43	2C	30	37	30	-	36	35	39	2E	34	39	30	2C	PRMC	070	659.490	
0010	41	2C	31	34	30	32	2E	35	-	37	30	39	2C	4E	2C	31	30	A	1402.5	709.N,10	
0020	30	34	34	2F	38	36	30	37	-	2C	45	2C	30	2E	30	2C	30	044.8607	E,0.0,0		
0030	30	39	2E	34	2C	32	37	30	-	32	30	34	2C	2C	2A	30	39	09.4,270	204.1	*09	
0040	09	0A	50	52	40	43	2C	30	-	37	30	37	30	32	2E	34	30	.PRMC	0	70702.49	
0050	30	2C	41	2C	31	34	30	32	-	2C	35	37	31	30	2C	4E	2C	0,A,1402	.5710.N,		
0060	31	30	30	34	34	2E	38	36	-	30	36	2C	45	2C	30	2E	30	10044.86	06,E,0.0,		
0070	2C	30	30	39	2E	34	2C	32	-	37	30	32	30	34	2C	2C	2A	.009.4,2	70204.1	*	
0080	30	46	00	0A	50	52	40	43	-	2C	30	37	30	37	30	35	2E	0F	.PRMC	070705.	
0090	34	39	30	2C	41	2C	31	34	-	30	32	2E	35	37	31	31	2C	490.A,14	02.5711		
00a0	41	2C	31	30	30	34	34	2E	-	38	36	30	34	2C	45	2C	30	N,10044.	8604.E,0		
00b0	2E	30	2C	30	30	39	2E	34	-	2C	32	37	30	32	30	34	2C	.0,009.4	.270204.		
00c0	2C	2A	30	42	00	0A	50	52	-	40	43	2C	30	37	30	37	30	.00E.FF	MC,07070		
00d0	38	2F	34	39	30	2C	41	2C	-	31	34	30	32	2E	35	37	31	2.490.A,	1402.571		
00e0	31	2C	4E	2C	31	30	34	-	34	2E	38	36	30	31	2C	45		N,10044	4.3001.E		
00f0	2C	30	2E	30	2C	30	30	39	-	2E	34	2C	32	37	30	32	30	.0.0,009	.4,27020		
0100	34	2C	2C	2A	30	31	00	0A	-	50	52	40	43	2C	30	37	30	4.1	*01.	PRMC,070	
0110	37	31	31	2E	34	38	39	2C	-	41	2C	31	34	30	32	2E	35	711.489.	A,1402.5		
0120	37	31	32	2C	4E	2C	31	30	-	30	34	34	2E	38	36	30	37	712.N,10	044.8607		
0130	2C	45	2C	30	2E	30	2C	30	-	30	39	2E	34	2C	32	37	30	E,0.0,0	09.4,270		
0140	32	30	34	2C	2C	2A	30	33	-	00	0A	50	52	40	41	2C	30	204.1	*01.	PRMC,C	
0150	37	30	37	31	34	2C	41	2C	-	39	2C	41	2C	31	34	30	32	70714.48	9.A,1402		
0160	2E	35	37	31	32	2C	4E	2C	-	31	30	30	34	2E	38	36		.5711.N,	10044.86		
0170	30	31	2C	45	2C	30	2E	30	-	2C	30	30	39	2E	34	2C	37	01.E,0.0	.009.4,2		
0180	37	30	32	30	34	2C	2C	2A	-	30	35	00	0A	50	52	40	43	70204.1	*05.	PRMC	
0190	2C	30	37	30	37	31	37	2E	-	34	38	39	2C	41	2C	31	34	070717	489.A,14		
01a0	30	32	2E	35	37	31	33	2C	-	40	2C	31	30	30	34	34	2E	01.5713	N,10044.		
01b0	38	36	30	30	2C	45	2C	30	-	2C	30	2C	30	30	39	2E	34	8500.E,0	.0,009.4		
01c0	2C	32	37	30	32	30	34	2C	-	2C	2A	30	36	00	0A	50	52	.270204.	*06.FF		
01d0	40	43	2C	30	37	30	37	32	-	30	2F	34	38	39	2C	41	2C	MC,07072	0.489,A,		
01e0	31	34	30	32	2E	35	37	31	-	33	2C	4E	2C	31	30	30	34	1402.571	3.N,1004		
01f0	34	2E	38	36	30	31	2C	45	-	2C	30	2E	30	2C	30	39		4.8601,E	.0.0,009		

รูปที่ 4.3 ข้อมูลเพิกเฉยที่ถูกตัดส่วนหัวออกและทำการจัดเก็บลงในหน่วยความจำ

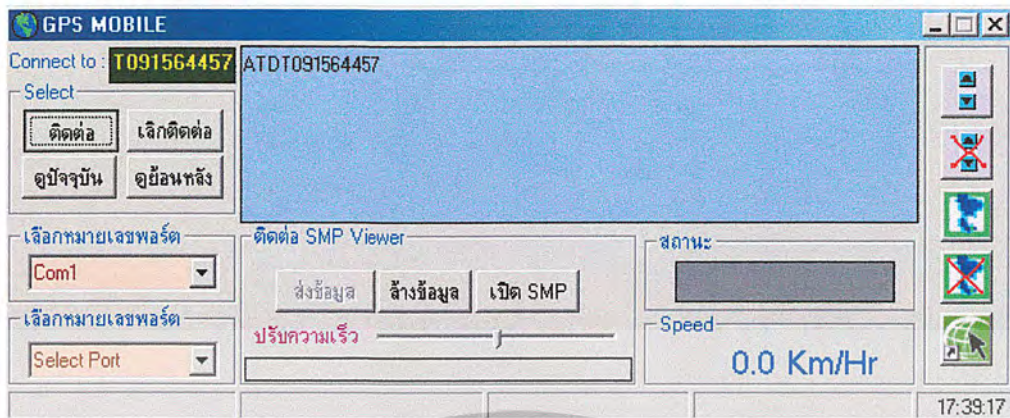
4.3 ผลการทดลองการใช้งานในส่วนของโปรแกรมของศูนย์ติดตามและแสดงผล

โปรแกรมของศูนย์ติดตามและแสดงผลนี้เขียนโดยใช้โปรแกรม Visual Basic 6.0 ซึ่งทำหน้าที่ในการสั่งการสร้างการเชื่อมต่อระบบความต้องการ และนำข้อมูลที่ได้นำมาแสดงผลบนแผนที่ดิจิทัลในส่วนของการแสดงผลบนแผนที่ดิจิทัลของโปรแกรม

4.3.1 โปรแกรมทำการเชื่อมต่อกับส่วนเครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะ

กดปุ่มติดต่อ ทำการป้อนเบอร์โทรศัพท์เพื่อทำการติดต่อ เลือกพอร์ตอนุกรมที่จะติดต่อจากนั้นกดปุ่มติดต่อ โปรแกรมจะทำการส่งคำสั่งให้ทำการโทร ไปยังเบอร์โทรศัพท์ที่ถูกป้อนไว้ดังรูปที่

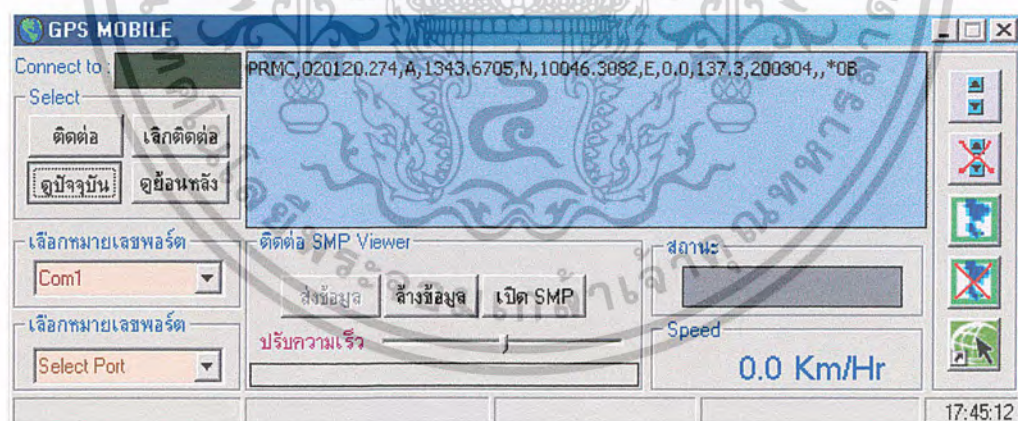
4.4



รูปที่ 4.4 แสดงหน้าต่าง โปรแกรมเมื่อกำลังทำการติดต่อ

4.3.2 แสดงผลการรับข้อมูลพิกัดปัจจุบัน

เมื่อทำการเชื่อมต่อสำเร็จแล้ว โปรแกรมก็พร้อมที่จะรับข้อมูลพิกัด GPS ได้ทันที โดยถ้าต้องการดูข้อมูลพิกัดปัจจุบันให้คลิกปุ่มดูปัจจุบัน โปรแกรมทำการส่งคำว่า MODE1 ออกไปเพื่อบอกให้ไมโครคอนโทรลเลอร์รู้ว่าให้ส่งข้อมูลปัจจุบันที่รับได้จาก GPS มาให้ โดยกดปุ่ม ดูปัจจุบัน จะได้น้ำจอแสดงดังรูปที่ 4.5

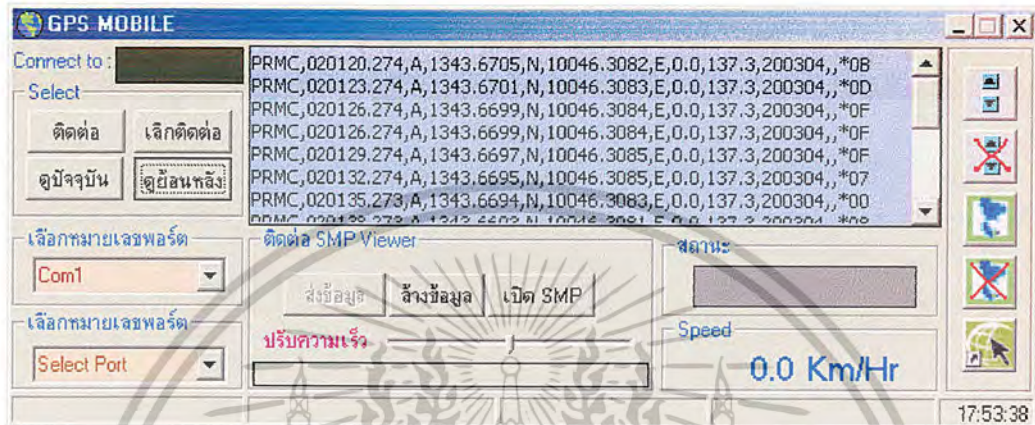


รูปที่ 4.5 แสดงหน้าต่าง โปรแกรมการรับข้อมูลพิกัดปัจจุบัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

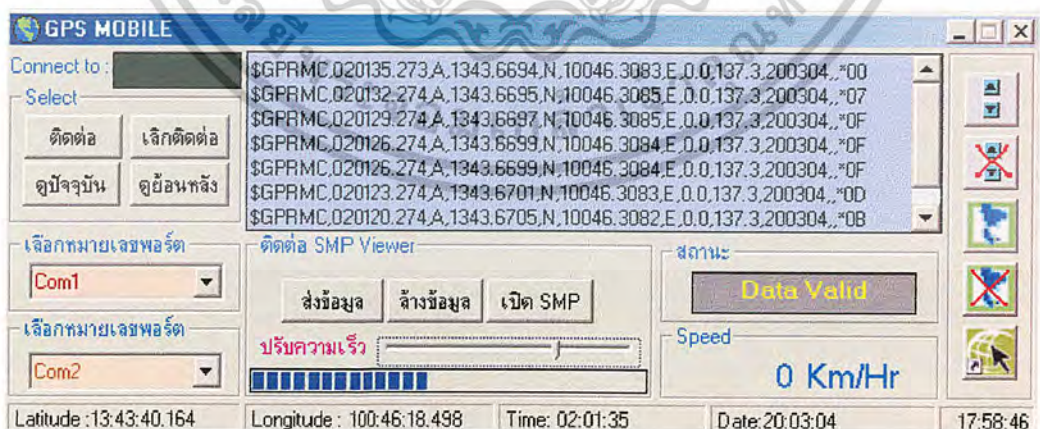
4.3.3 แสดงผลการรับข้อมูลพิกัดย้อนหลัง

ในการดูข้อมูลย้อนหลังให้ทำการกดปุ่ม ดูย้อนหลัง ตัวโปรแกรมจะทำการส่งคำสั่ง MODE2 เพื่อสั่งให้ไมโครคอนโทรลเลอร์ดึงข้อมูลที่เก็บไว้ในหน่วยความจำและส่งมา ซึ่งค่าตำแหน่งล่าสุดจะแสดงอยู่บรรทัดแรกสุด ดังรูปที่ 4.6



รูปที่ 4.6 แสดงหน้าต่าง โปรแกรมการรับข้อมูลพิกัดย้อนหลัง

ถ้าต้องการส่งค่าพิกัดที่รับมาได้ ออกพอร์ตอนุกรมเพื่อที่จะนำไปใช้กับ โปรแกรมแสดงผลบนแผนที่อื่นๆ สามารถส่งพิกัดออกพอร์ตอนุกรมได้โดยโปรแกรมจะทำการเติมแพ็คเก็ตให้เป็นแพ็คเก็ตมาตรฐาน ก่อนส่งออกไปโดยในที่นี้โปรแกรมจะทำการเติมส่วนหัวของแพ็คเก็ตด้วย SG ซึ่งสามารถเลือกปรับความเร็วในการแสดงผลได้ดังรูป 4.7

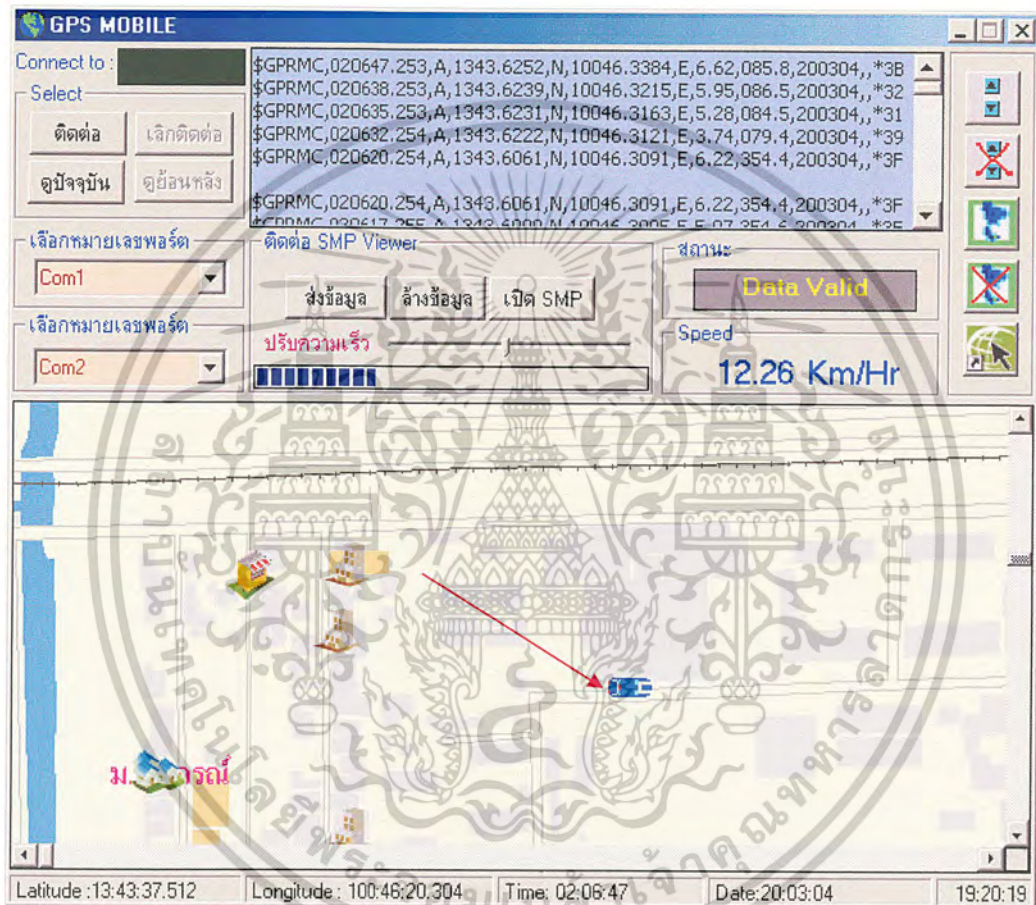


รูปที่ 4.7 แสดง โปรแกรมเมื่อเติมส่วนหัวของแพ็คเก็ตเพื่อติดต่อกับ โปรแกรมแผนที่อื่นๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.3.4 การแสดงผลตำแหน่งยานพาหนะ

โปรแกรมสามารถนำค่าพิกัดตำแหน่งที่ส่งมาแสดงตำแหน่งของยานพาหนะบนแผนที่ได้ โดยอัตโนมัติ และสามารถนำไปใช้กับ โปรแกรมแผนที่สำเร็จรูปได้ จากรูปที่ 4.9 แสดงผลของ โปรแกรมที่จัดทำขึ้นมาในส่วนของแผนที่อ้างอิงรูปและข้อมูลการสำรวจของโปรแกรม Smart Map Viewer 3.0



รูปที่ 4.8 แสดงตำแหน่งยานพาหนะบนแผนที่โดยอัตโนมัติ

ขณะที่แสดงผลไว้ในรูปที่ 4.8 เครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะเคลื่อนที่ผ่าน ณ หน้า ตึก 12 ชั้นคณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ได้ตำแหน่งค่าละติจูด คือ 13 องศาเหนือ 43 ลิปดา 37.512 ฟลิปดา ส่วนในตำแหน่งค่าลองติจูดคือ 100 องศาตะวันออก 46 ลิปดา 20.304 ฟลิปดา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5

สรุป

5.1 สรุปผลการพัฒนาโครงการ

โครงการนี้ได้สำเร็จตามจุดประสงค์และขอบเขตที่ตั้งไว้คือ เครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะสามารถเก็บค่าพิกัดตำแหน่งที่ผ่านมาได้ โดยเก็บไว้ในหน่วยความจำภายนอกสั่งการโดยไมโครคอนโทรลเลอร์ และสามารถรับและทำตามคำสั่งจากศูนย์ติดตามและแสดงผล โดยการสั่งการจากโมเด็มผ่านระบบเครือข่ายโทรศัพท์เคลื่อนที่ ในส่วนศูนย์ติดตามและแสดงผลสามารถแสดงผลได้โดยอัตโนมัติ

จากการทำโครงการนี้ได้ศึกษาความรู้หลายด้าน คือ ระบบ GPS, การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์, ไมโครคอนโทรลเลอร์ รวมถึงการติดต่อสั่งการผ่านโมเด็ม ซึ่งความรู้ที่ได้จากการศึกษาและการทำโครงการนี้ ทำให้เข้าใจระบบวิศวกรรมสารสนเทศมากขึ้น เพราะเป็นการนำความรู้ด้าน คอมพิวเตอร์ การสื่อสาร และอิเล็กทรอนิกส์ มาใช้ให้ได้ผลตามขอบเขตที่ตั้งไว้คือ

5.2 ปัญหาที่เกิดขึ้น

5.2.1 ปัญหาด้านอุปกรณ์

ในการติดต่อกับไมโครคอนโทรลเลอร์ต้องใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ที่มีความเร็วสูง เพราะว่าจะมีปัญหาเรื่องการทำงานไม่ทันทำให้โปรแกรมผิดพลาด รวมถึงการเลือกซื้อโทรศัพท์มือถือต้องเลือกรุ่นที่มีโมเด็มในตัวและมีคู่มือการใช้งานของโทรศัพท์รุ่นนั้น ๆ

ในการสร้างโครงการนี้จำเป็นจะต้องพิจารณาการเลือกใช้พิกัดที่รับจาก GPS ซึ่งมีข้อมูลหลายรูปแบบที่ส่งมาให้ ซึ่งต้องเลือกและตั้งค่าให้เหมาะสมกับการใช้งาน และในการเชื่อมต่อโทรศัพท์มือถือกับไมโครคอนโทรลเลอร์นั้นจำเป็นจะต้องรู้อัตราการรับส่งข้อมูลของโทรศัพท์รุ่นที่เลือกใช้ และรูปแบบคำสั่งที่ใช้ควบคุมของรุ่นนั้น ๆ

5.2.2 ข้อจำกัดของระบบ GPS

สัญญาณที่ส่งมายังเครื่องรับ GPS ไม่สามารถทะลุผ่านของแข็ง เช่นอาคาร หรือใต้ทางด่วนได้ และสถานที่ต้องไม่แคบเกินไปเพราะเครื่องรับ GPS จะต้องรับสัญญาณจากดาวเทียม GPS อย่างน้อย 3 ดวง

ข้อจำกัดในเรื่องความคลาดเคลื่อนของข้อมูลตำแหน่งพิกัด ซึ่งเครื่องรับ GPS ทั่วไปจะถูก

ใช้ในฐานะผลเรือนซึ่งต้องถูกเข้ารหัสกับสัญญาณสุ่ม ตามที่กระทรวงกลาโหมของสหรัฐกำหนดไว้ เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไมออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5.2.3 การอ้างอิงพิกัดตำแหน่งที่แน่นอนของแผนที่

ปัญหาที่พบอีกอย่างหนึ่งก็คือในการนำค่าพิกัดของเครื่องรับจีพีเอสมาทำการแสดงผลบนแผนที่ดิจิทัลได้นั้นจำเป็นที่จะต้องรู้ค่าที่ถูกต้อง แน่นนอน ของจุดค้น และจุดปลาย ของแผนที่ ซึ่งถ้าค่าเหล่านี้ผิดพลาดเล็กน้อยจะมีผลทำให้การแสดงผลตำแหน่งของเครื่องรับบนแผนที่ผิดพลาดตามไปด้วย

5.3 แนวทางในการพัฒนาต่อ

ในการนำไปใช้งานทางด้านธุรกิจนอกจากระบบต้องมีประสิทธิภาพที่ดีแล้วเรื่องค่าใช้จ่ายก็เป็นส่วนสำคัญ ในธุรกิจที่ต้องการความปลอดภัยสูงอาจจำเป็นต้องมีการติดต่อสื่อสารระหว่างสองส่วนคือส่วนของเครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะ และส่วนของศูนย์ติดตามและแสดงอยู่ตลอดเวลา จึงควรทำให้ค่าใช้จ่ายในส่วนนี้ลดลงโดยอาจเปลี่ยนสื่อกลางที่มีค่าใช้จ่ายที่ต่ำกว่าเช่นเชื่อมต่อผ่านอินเทอร์เน็ต

ในส่วน of ศูนย์ติดตามและแสดงผลของโครงการนี้ต้องติดตั้งอยู่กับที่เพราะต้องต่อกับคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลหรือ PC ถ้าต้องการเพิ่มในส่วนการป้องกันหายอาจต้องมีการแจ้งไปยังโทรศัพท์มือถือส่วนบุคคลโดยอัตโนมัติโดยที่ผู้ตรวจสอบจะอยู่ ณ ที่แห่งใดก็สามารถติดตามยานพาหนะได้

บรรณานุกรม

Elliott D. Kaplan. Understanding GPS Principles And Application. ARTECH HOUSE Inc.
London. 1996

Peter H. Dana. GPS. www.colorado.edu

จูปนันทน์ นิลรัตน์. การกำหนดตำแหน่งบนพื้นพิภพ. www.tidi.nectec.or.th

กฤดากร กล่อมการ. การสื่อสารข้อมูล. คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า
เจ้าคุณทหารลาดกระบัง. กรุงเทพฯ. 2546

ฉันทวุฒิ พืชผล และ พิชิต สันติทุลานนท์. คู่มือเรียน Visual Basic 6. บริษัท โปรวิชั่น จำกัด.
กรุงเทพฯ. 2544. พิมพ์ครั้งที่ 5

ผศ. ชีรวัฒน์ ประกอบผล. ไมโครคอนโทรลเลอร์ด้วยภาษาซี. สำนักพิมพ์ ส.ส.ท. กรุงเทพฯ. 2545.
พิมพ์ครั้งที่ 2

อารัมภีย์ จันทร์ไข และ โสรัศย์ อุณหะวารการ. อุปกรณ์นำร่อง GPS สำหรับติดตั้งบนรถยนต์.
เซมิคอนดักเตอร์อิเล็กทรอนิกส์ ฉบับที่ 248. กรุงเทพฯ. 2546

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาคผนวก

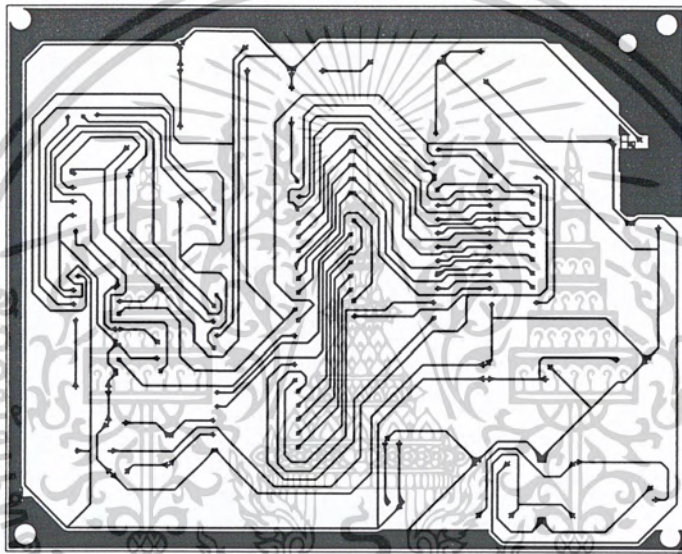
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องรับตำแหน่งเส้นทางยานพาหนะ



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แผ่นวงจรพิมพ์



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โปรแกรมในส่วนของไมโครคอนโทรลเลอร์

ภาษาที่ใช้ : ภาษา C for Keil

```
#include <REG420.H>
#include <INTRINS.H>
void tranfer(void) ;
void ATA(void);
void MODE2(void) ;
void MODE3(void) ;
unsigned char xdata Abc[32768];
unsigned char DBuffer[33];
unsigned char TEMP[33];
unsigned char count;
unsigned char S1_count;
unsigned char flag1;
unsigned char dat;
unsigned char data1;
unsigned char i;
unsigned char array1[6];
unsigned char flag;
unsigned char cup;
unsigned char check;
unsigned int sum;
unsigned int page;
unsigned int dpage;
unsigned int c_page;
unsigned char ck;
unsigned char ck1;
unsigned char checkc;
unsigned char dstart;
unsigned char dstop;
unsigned char datatranfer;
unsigned char datflag;
void main (void)
{
```

```
    dpage=0;
    datflag=0;
    sum=0;
    ck1=0;
    ck=0;
    check=1;
    c_page=0;
    i=0;
    cup=0;
    flag=0;
    dat=0;
    flag1=0;
    S1_count=0;
    count = 0;
    data1=0;
    checkc=0;
    datatranfer=0;
    EA=1;
    ES0=1;
```

```
    PMR = 0x80;
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้


```
}
```

```
if (check == 1)
{
    if(array1[0]=='M')
    {
        flag=1;
    }
}
```

```
if(flag==1 && array1[0]=='M')
{
    i++;
    if(i>4)
    {
```

```
// ตรวจสอบสัญญาณจากมือถือว่ามี MODE1 มาหรือเปล่า
```

```
if(array1[0]=='M' && array1[1]=='O' && array1[2]=='D' &&
array1[3]=='E' && array1[4]=='1')
```

```
{
    tranfer();
    check = 1;
    for(cup=0; cup<5; cup++)
    array1[cup]=' ';
    flag=0;
    i=0;
}
```

```
// ตรวจสอบสัญญาณจากมือถือว่ามี MODE2 มาหรือเปล่า
```

```
else if(array1[0]=='M' && array1[1]=='O' && array1[2]=='D'
&& array1[3]=='E' && array1[4]=='2')
```

```
{
    ES0=0;
    if(ck==0)
    {
        MODE2();
    }
    if(ck==1)
    {
        MODE3();
    }
    S1_count=0;
    ES0=1;
    check = 1;
    for(cup=0; cup<5; cup++)
    array1[cup]=' ';
    flag=0;
    i=0;
}
```

```
}
else
{
```

```
    check = 1;
    flag=0;
    i=0;
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้


```

        ck1 = 1;
    }
    if((c_page > (page-1)) && (ck1 ==1))
    {
        ck1 = 0;
        goto Exit;
    }
    goto Loops;

Exit: c_page = 0;
}

```

// โปรแกรมย่อยทำการรับสายอัตโนมัติ

```

void ATA(void)
{

```

```

    unsigned char A[5];
    A[0]='A';
    A[1]='T';
    A[2]='A';
    A[3]=0x0d;
    loop:while (TI_1 != 1);
    TI_1 = 0;
    SBUF1 = A[count];
    count++;
    if(count>3) goto exit1;
    goto loop;
exit1:count=0;
}

```

// โปรแกรมย่อยรอรับสัญญาณจาก GPS แล้วเก็บลง EEPROM

```

void inter(void) interrupt 4
{

```

```

    unsigned char lp;
    if (RI_0==1)
    {
        RI_0 = 0;
        dat = SBUF0;

        if (dat=='G')
        {
            flag1 = 1;
            goto eee;
        }

        if (dat=='$')
        {
            flag1 = 0;
            goto eee;
        }
    }
}

```

```

if (flag1==1)

```

```

{

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้เฉพาะภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

if (dat=='P')
{
    dstart=dpage;
    dpage=32*sum+S1_count;
    dstop=dpage-dstart;
    S1_count++;

    if (S1_count==32)
    {
        page=32*sum;

        for(lp=0;lp<32;lp++)
        {
            DBuffer[lp]=TEMP[lp];
            Abc[page+lp]=DBuffer[lp];
        }
        sum++;
        if (sum>1023)
        {
            sum=0;
            ck = 1;
        }
        S1_count=0;
    }
}
}
eee:dat=0;
}

```

//จบโปรแกรมในส่วนของไมโครคอนโทรลเลอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โปรแกรมในส่วนของคุณ์ติดตามและแสดงผล

ภาษาที่ใช้ : ภาษา Visual Basic 6

```
*----- กำหนดตัวแปรที่ใช้ในโปรแกรม -----*
Dim LatK(2000) As String
Dim LongKC(2000) As String
Dim LatKC(2000) As String
Dim LongK(2000) As String
Dim TimeK(2000) As String
Dim DateK(2000) As String
Dim SpeedK(2000) As String
Dim FullData(2000) As String
Dim CountM As Integer
Dim Px_lx, Py_lx As Integer
Dim In1, In2, In3, In4, In5, In6 As Single
Dim data_in As String
Dim ct As Integer
Dim ck As Byte
Dim i, j As Integer
Dim Lst1, Lend1, Longst1, Longend1 As Single
Dim Long1, Lat1 As Single
Dim formactive As Integer
Dim Plotx2, Ploty2 As Single
Dim distanx, distany As Single
Dim tandata As Integer
Dim yx As Single
Dim SpDisplay As Single
Private Declare Function SetWindowPos Lib "user32" (ByVal hwnd As
Long, ByVal hWndInsertAfter As Long, ByVal X As Long, ByVal Y As
Long, ByVal cx As Long, ByVal cy As Long, ByVal wFlags As Long) As
Long
*----- เซตฟอร์มเราอยู่บนฟอร์มอื่น -----*
Sub OnTop(frm As Form)
    SetWindowPos frm.hwnd, -1, 0, 0, 0, 0, 3
End Sub
*----- ปิด Scroll Bar -----*
Private Sub Cmd2_Click()
    V1.Visible = False
    H1.Visible = False
    TL.Visible = False
End Sub
*----- กำหนดความสูงของฟอร์ม -----*
Private Sub Cmd3_Click()
    Sent.Height = 7740
End Sub
*----- กำหนดความสูงของฟอร์ม -----*
Private Sub Cmd4_Click()
    Sent.Height = 3655
End Sub
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

'*----- วางสาย -----*'
Private Sub cmdcancel_Click()
On Error GoTo Err_01
    MSCTel.Output = "ATH" & Chr$(13)
    cmdcancel.Enabled = False
    cmdrealtime.Enabled = False
    cmdpast.Enabled = False
    Exit Sub
Err_01:
    If Err.Number = 8018 Then MsgBox "กรุณาลังค่าพอร์ต", , "Port Error"
End Sub

'*----- ดูข้อมูลย้อนหลัง -----*'
Private Sub cmdpast_Click()
On Error GoTo Err_01
    MSCTel.Output = "MODE2" & Chr$(13)
    Exit Sub
Err_01:
    If Err.Number = 8018 Then MsgBox "กรุณาลังค่าพอร์ต", , "Port Error"
End Sub

'*----- ดูข้อมูลปัจจุบัน -----*'
Private Sub cmdrealtime_Click()
On Error GoTo Err_01
    MSCTel.Output = "MODE1" & Chr$(13)
    Exit Sub
Err_01:
    If Err.Number = 8018 Then MsgBox "กรุณาลังค่าพอร์ต", , "Port Error"
End Sub

'*----- ส่งข้อมูลเพื่อติดต่อ -----*'
Private Sub cmdtel_Click()
On Error GoTo Err_01
    cmdcancel.Enabled = True
    cmdrealtime.Enabled = True
    cmdpast.Enabled = True
    MSCTel.Output = txtshow.Text & Chr$(13)
    Exit Sub
Err_01:
    If Err.Number = 8018 Then MsgBox "กรุณาลังค่าพอร์ต", , "Port Error"
End Sub

'*----- เปิด Scroll Bar -----*'
Private Sub Command1_Click()
    V1.Visible = True
    H1.Visible = True
    TL.Visible = True
End Sub

'*----- Clear ข้อความ -----*'
Private Sub Command2_Click()
    TextB1.Text = ""
End Sub

'*----- เปิดแผนที่ -----*'
Private Sub Command4_Click()
Dim re

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

re=Shell("C:\ProgramFiles\MappointAsia\SmartMap\Viewer\3.00\smp
Viewer.exe", 3)
OnTop Sent
End Sub

```

```

'----- กำหนดค่าเริ่มต้นก่อน Run program -----*

```

```

Private Sub Form_Load()
Open "c:\SentData.txt" For Output As #1
SentMap.Enabled = False
cmdcancel.Enabled = False
cmdrealtime.Enabled = False
cmdpast.Enabled = False
StBar.Panels(5).Alignment = sbrRight
shape1(1).Visible = False
shape1(2).Visible = False
shape1(3).Visible = False

```

```

'----- กำหนดค่าเริ่มต้นของพิกัด -----*

```

```

Lst1 = 49434.1434
Lend1 = 49389.7268
Longst1 = 362768.6796
Longend1 = 362854.2354
Px_lx = 1307
Py_lx = 679

```

```

'----- กำหนดค่าเริ่มต้นของข้อมูล -----*

```

```

H1.Min = 0
V1.Min = 0
V1.Top = 0
H1.Left = 0
H1.Top = Pic(0).ScaleHeight - H1.Height
H1.Width = Pic(0).ScaleWidth - V1.Width
V1.Height = Pic(0).ScaleHeight - H1.Height
V1.Left = Pic(0).ScaleWidth - V1.Width
TL.Top = V1.Height
TL.Left = H1.Width
Pic(1).Left = 0
Pic(1).Top = 0
Pic(2).Left = 0
Pic(2).Top = 0
Pic(3).Left = 0
Pic(3).Top = 0
Ploty2 = 0
Plotx2 = 0
Pic(1).Visible = True
Pic(2).Visible = False
Pic(3).Visible = False
flag_1 = 0
sh_index = 1
muldata1 = 1
muldata2 = 1
datas = 0
formactive = 1
Sent.Height = 3655
End Sub

```

```

'----- Even Form_Resize -----*

```

```

Private Sub Form_Resize()

```

```

If (Pic(1).Visible = True) Then

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        H1.Max = Pic(1).ScaleWidth - Pic(0).ScaleWidth
        V1.Max = Pic(1).ScaleHeight - Pic(0).ScaleHeight
    End If
    If (Pic(2).Visible = True) Then
        H1.Max = Pic(2).ScaleWidth - Pic(0).ScaleWidth
        V1.Max = Pic(2).ScaleHeight - Pic(0).ScaleHeight
    End If
    If (Pic(3).Visible = True) Then
        H1.Max = Pic(3).ScaleWidth - Pic(0).ScaleWidth
        V1.Max = Pic(3).ScaleHeight - Pic(0).ScaleHeight
    End If
End Sub

```

```

'----- Even Form_Unload -----*

```

```

Private Sub Form_Unload(Cancel As Integer)
    Close #1
End Sub

```

```

'----- เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงของ Scroll bar แนวนอน -----*

```

```

Private Sub H1_Change()
    Dim count_1 As Byte
    For count_1 = 1 To 3
        If (Pic(count_1).Visible = True) Then
            Pic(count_1).Left = -H1.Value
            If (Pic(count_1).Left <= (-H1.Max)) Then
                Pic(count_1).Left = (-H1.Max)
            End If
            If (Pic(count_1).Left > 0) Then
                Pic(count_1).Left = 0
            End If
        End If
    Next count_1
End Sub

```

```

'----- เมื่อต้องการ Zoom Picture -----*

```

```

Private Sub Pic_MouseDown(Index As Integer, Button As Integer, Shift
As Integer, X As Single, Y As Single)
    Dim i_data As Byte
    If (Index = 1) Then
        flag_1 = 1
        If (flag_1 = 1 And Pic(2).Visible = False And Button = 1)
Then
            Pic(2).Left = -(X * 1.99923488905891) +
(CInt(Pic(0).ScaleWidth / 2))
            Pic(2).Top = -(Y * 2.00147275405007) +
(CInt(Pic(0).ScaleHeight / 2))
            index_ret = 2
            sh_index = 2
            muldata1 = 1.99923488905891
            muldata2 = 2.0014727540501
            Call check
            shapel(2).Picture = shapel(1).Picture
            shapel(2).Left = shapel(1).Left * 1.99923488905891
            shapel(2).Top = shapel(1).Top * 2.0014727540501
            Pic(1).Visible = False
            Pic(2).Visible = True
            Pic(3).Visible = False

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        End If
    End If
    If (Index = 2) Then
        flag_1 = 2
        If (flag_1 = 2 And Pic(3).Visible = False And Button = 1)
            Then
                Pic(3).Left =  $-(X * 1.99779249448124) +$ 
                (CInt(Pic(0).ScaleWidth / 2))
                Pic(3).Top =  $-(Y * 1.99923459624952) +$ 
                (CInt(Pic(0).ScaleHeight / 2))
                index_ret = 3
                sh_index = 3
                muldata1 = 3.99693955623565
                muldata2 = 3.99852724594993
                shapel(3).Left = shapel(2).Left * 1.99779249448124
                shapel(3).Top = shapel(2).Top * 1.99923459624952
                shapel(3).Picture = shapel(2).Picture
                Call check
                Pic(1).Visible = False
                Pic(2).Visible = False
                Pic(3).Visible = True
            End If
            If (flag_1 = 2 And Pic(3).Visible = False And Button = 2)
                Then
                    Pic(1).Left =  $-(X / 1.92273730684327) +$ 
                    (CInt(Pic(0).ScaleWidth / 2))
                    Pic(1).Top =  $-(Y / 2.0014727540501) +$ 
                    (CInt(Pic(0).ScaleHeight / 2))
                    index_ret = 1
                    sh_index = 1
                    muldata1 = 1
                    muldata2 = 1
                    shapel(1).Left = shapel(2).Left / 1.92273730684327
                    shapel(1).Top = shapel(2).Top / 2.0014727540501
                    shapel(1).Picture = shapel(2).Picture
                    Call check
                    Pic(1).Visible = True
                    Pic(2).Visible = False
                    Pic(3).Visible = False
                End If
            End If
            If (Index = 3) Then
                flag_1 = 3
                If (flag_1 = 3 And Pic(3).Visible = True And Button = 2)
                    Then
                        Pic(2).Left =  $-(X / 1.99779249448124) +$ 
                        (CInt(Pic(0).ScaleWidth / 2))
                        Pic(2).Top =  $-(Y / 1.99923459624952) +$ 
                        (CInt(Pic(0).ScaleHeight / 2))
                        index_ret = 2
                        sh_index = 2
                        muldata1 = 1.99923488905891
                        muldata2 = 2.0014727540501
                        shapel(2).Left = shapel(3).Left / 1.99779249448124
                        shapel(2).Top = shapel(3).Top / 1.99923459624952
                        shapel(2).Picture = shapel(3).Picture
                        Call check
                        Pic(1).Visible = False

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        Pic(2).Visible = True
        Pic(3).Visible = False
    End If
End If

End Sub

'*-----เลือกพอร์ตอนุกรมเพื่อติดต่อ-----*'
Private Sub SCmport_Click()
On Error GoTo Err_Handle
    If MSctel.PortOpen = True Then MSctel.PortOpen = False
        MSctel.CommPort = SCmport.ListIndex + 1
        MSctel.Settings = "19200,n,8,1"
        MSctel.PortOpen = True
    Exit Sub
Err_Handle:
    If Err.Number = 8002 Then MsgBox "กรุณาเลือกพอร์ตใหม่", , "Port Error"
End Sub

'*-----เลือกพอร์ตเพื่อติดต่อกับแผนที่-----*'
Private Sub SCmportS_Click()
On Error GoTo Err_Handle1
    If MSctelM.PortOpen = True Then MSctelM.PortOpen = False
        MSctelM.CommPort = SCmportS.ListIndex + 1
        MSctelM.Settings = "19200,n,8,1"
        MSctelM.PortOpen = True
        SentMap.Enabled = True
    Exit Sub
Err_Handle1:
    If Err.Number = 8002 Then MsgBox "กรุณาเลือกพอร์ตใหม่", , "Port Error"
End Sub

'*-----แปลงข้อมูล-----*'
Private Sub SentMap_Click()
Dim DataClear As Integer
Dim InputCData As String
Dim DataA, DataV, datas, DataE, DataN, DataW, DataC, DataDate,
SpeedKeepI As Integer
Dim DataCLatS, DataCLatE, DataCLongS, DataCLongE, SpeedKeep As String
Dim CountFull As Integer
    CountFull = 0
    CountM = 1
    Print #1, TextB1.Text
    Close #1
    For DataClear = 1 To 2000
        TextB1.Text = ""
        LatK(DataClear) = ""
        LongK(DataClear) = ""
        TimeK(DataClear) = ""
        DateK(DataClear) = ""
        SpeedK(DataClear) = ""
        FullData(DataClear) = ""
    Next DataClear
    Open "c:\SentData.txt" For Input As #2
    Do While Not EOF(2)
        InputCData = Input(1, #2)

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ของบริษัทฯ ใช้เพื่อการศึกษานี้ ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        InputCData = "P"
    End If
    If (InputCData = "P") Then
        If (CountFull > 0) Then
            *----- Check A -----*
            If (InStr(FullData(CountFull), "A")) Then

                DataA = (InStr(FullData(CountFull), "A"))
            End If
            *----- Check V -----*
            If (InStr(FullData(CountFull), "V")) Then

                DataV = (InStr(FullData(CountFull), "V"))

            End If
            *----- Check N -----*
            If (InStr(FullData(CountFull), "N")) Then

                DataN = (InStr(FullData(CountFull), "N"))
            End If
            *----- Check S -----*
            If (InStr(FullData(CountFull), "S")) Then

                datas = (InStr(FullData(CountFull), "S"))
            End If
            *----- Check E -----*
            If (InStr(FullData(CountFull), "E")) Then

                DataE = (InStr(FullData(CountFull), "E"))
            End If
            *----- Check W -----*
            If (InStr(FullData(CountFull), "W")) Then

                DataW = (InStr(FullData(CountFull), "W"))
            End If
            *----- Check C -----*
            If (InStr(FullData(CountFull), "C")) Then

                DataC = (InStr(FullData(CountFull), "C"))
            End If
            *----- Check DataDate -----*
            If (InStr(FullData(CountFull), "*")) Then

                DataDate = (InStr(FullData(CountFull), "*"))
            End If
            *----- Check Data A For Keep LatS-----*
            If (DataA > 0) Then

                DataCLatS = DataA

            End If

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

*----- Check Data V For Keep LatS -----*
If (DataV > 0) Then
    DataCLatS = DataV
End If
*----- Check Data N For Keep LatE,LongS -----*
If (DataN > 0) Then
    DataCLatE = DataN
    DataCLongS = DataN
End If
*----- Check Data S For Keep LatE,LongS -----*
If (datas > 0) Then
    DataCLatE = datas
    DataCLongS = datas
End If
*----- Check Data E For Keep LongE -----*
If (DataE > 0) Then
    DataCLongE = DataE
End If
*----- Check Data W For Keep LongE -----*
If (DataW > 0) Then
    DataCLongE = DataW
End If
*----- Check Data W For Keep LongE -----*

SpeedKeep = Mid$(FullData(CountFull), DataCLongE + 2, 7)
If (Len(SpeedKeep) > 0) Then
    If (InStr(SpeedKeep, ",") > 0) Then
        SpeedKeepI = (InStr(SpeedKeep, ",") - 1)
    End If
End If
If (Len(FullData(CountFull)) > 58) And (DataCLatS > 0) And (DataCLatE > 0) And (DataDate > 0) And (SpeedKeepI > 0) Then
    LatK(CountFull) = Mid$(FullData(CountFull), DataCLatS + 2, DataCLatE - 3 - DataCLatS)
    LatKC(CountFull) = Mid$(LatK(CountFull), 1, 2) & ":" & Mid$(LatK(CountFull), 3, 2) & ":" & Val(Mid$(LatK(CountFull), 6, 4)) * 0.006

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

LongK(CountFull) = Mid$(FullData(CountFull), DataCLongS + 2,
DataCLongE - 3 - DataCLongS)

LongKC(CountFull) = Mid$(LongK(CountFull), 1, 3) & ":" &
Mid$(LongK(CountFull), 4, 2) & ":" & Val(Mid$(LongK(CountFull),
7, 4)) * 0.006

TimeK(CountFull) = Mid$(FullData(CountFull), DataC + 2,
DataCLatS - 7 - DataC)

TimeK(CountFull) = Mid$(TimeK(CountFull), 1, 2) & ":" &
Mid$(TimeK(CountFull), 3, 2) & ":" & Mid$(TimeK(CountFull), 5,
2)

DateK(CountFull) = Mid$(FullData(CountFull), DataDate - 8, 6)

DateK(CountFull) = Mid$(DateK(CountFull), 1, 2) & ":" &
Mid$(DateK(CountFull), 3, 2) & ":" & Mid$(DateK(CountFull), 5,
2)

SpeedK(CountFull) = Mid$(SpeedKeep, 1, SpeedKeepI - 1)
End If

If (Len(FullData(CountFull)) < 58) Or (DataCLatS = 0) Or (DataCLatE =
0) Or (DataDate = 0) Or (SpeedKeepI = 0) Then

FullData(CountFull) = ""
LatK(CountFull) = ""
LongK(CountFull) = ""
TimeK(CountFull) = ""
DateK(CountFull) = ""

CountFull = CountFull - 1
End If
'*----- End Loop Check >0 -----*
End If
'*----- End Loop Check P -----*
CountFull = CountFull + 1
End If
'*----- End Loop While -----*
FullData(CountFull) = FullData(CountFull) & InputCData
Loop
If CountFull > 1 Then
Bar1.Max = CountFull - 1
TsentM.Interval = Slider1.Value
TsentM.Enabled = True
End If
Close #2
Open "c:\SentData.txt" For Output As #1
End Sub

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

'*----- กำหนดความเร็วในการส่งข้อมูล -----*'
Private Sub Slider1_Click()
    TsentM.Interval = Slider1.Value
End Sub

'*----- กำหนดความเร็วในการส่งข้อมูล -----*'
Private Sub Slider1_Scroll()
    TsentM.Interval = Slider1.Value
End Sub

'*----- กำหนดการรับข้อมูลเข้ามา -----*'
Private Sub Timer1_Timer()
    If MSCtel.InBufferCount > 0 Then
        TextB1.Text = TextB1.Text & MSCtel.Input
    End If
End Sub

'*----- แสดงเวลา -----*'
Private Sub Timereal_Timer()
    StBar.Panels(5).Text = Time
End Sub

'*----- ใช้ในการแสดงข้อมูลต่างๆ -----*'
Private Sub TsentM_Timer()
    If (CountM <= Bar1.Max) Then
        Bar1.Value = CountM
        TextB1.Text = "$G" & FullData(CountM) & TextB1.Text
        If (InStr(FullData(CountM), "A")) Then
            Text1.ForeColor = &HFFFFFF
            Text1.Text = "Data Valid"
        End If
        If (InStr(FullData(CountM), "V")) Then
            Text1.ForeColor = vbRed
            Text1.Text = "Data Not Valid"
        End If
        StBar.Panels(1).Text = "Latitude :" & LatKC(CountM)
        StBar.Panels(2).Text = "Longitude : " &
LongKC(CountM)
        StBar.Panels(3).Text = "Time: " & TimeK(CountM)
        '1 knot = 1.85200 kilometers unit
        StBar.Panels(4).Text = "Date:" & DateK(CountM)
        SpDisplay = Round((Abs(Val(SpeedK(CountM))) * 1.852),
        3)
        Lspeed.Caption = SpDisplay
        MSCtelM.Output = "$G" & FullData(CountM)
        Call outputpot(CountM)
        CountM = CountM + 1
    End If
    If (CountM > Bar1.Max) Then
        TsentM.Enabled = False
    End If
End Sub

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
'*----- มีการเปลี่ยนแปลง Scroll bar -----*
```

```
Private Sub V1_Change()  
Dim count_2 As Byte  
For count_2 = 1 To 3  
    If (Pic(count_2).Visible = True) Then  
        Pic(count_2).Top = -V1.Value  
        If (Pic(count_2).Top <= (-V1.Max)) Then  
            Pic(count_2).Top = (-V1.Max)  
        End If  
        If (Pic(count_2).Top > 0) Then  
            Pic(count_2).Top = 0  
        End If  
    End If  
Next count_2  
End Sub
```

```
'*----- แสดงก๊อบบนแผนที่ -----*
```

```
Public Sub outpot(datain As Integer)  
On Error Resume Next  
Dim d1, d2 As Single  
In1 = Val(Mid$(LatK(datain), 1, 2)) * 60 * 60  
In2 = Val(Mid$(LatK(datain), 3, 2)) * 60  
In3 = Val(Mid$(LatK(datain), 6, 4))  
In3 = In3 * 0.006  
Lat1 = In1 + In2 + In3  
In4 = Val(Mid$(LongK(datain), 1, 3)) * 60 * 60  
In5 = Val(Mid$(LongK(datain), 4, 2)) * 60  
In6 = Val(Mid$(LongK(datain), 7, 4))  
In6 = In6 * 0.006  
Long1 = In4 + In5 + In6  
Plotx = ((Long1 - Longst1) * Px_1x) / Abs(Longend1 - Longst1) *  
muldata1)  
Ploty = ((Lst1 - Lat1) * Py_1x) / Abs(Lend1 - Lst1) * muldata2)  
If ((Pic(1).Visible = True) And (Plotx > Pic(1).ScaleWidth))  
Or ((Pic(2).Visible = True) And (Plotx > Pic(2).ScaleWidth)) Or  
((Pic(3).Visible = True) And (Plotx > Pic(3).ScaleWidth)) Then  
    GoTo dataout:  
End If  
  
If (Plotx < 0) Or (Ploty < 0) Then  
    GoTo dataout:  
End If  
  
If ((Pic(1).Visible = True) And (Plotx > (Abs(Pic(1).Left))) And  
(Plotx < (Abs(Pic(1).Left) + Pic(0).ScaleWidth))) Then  
  
    If ((Pic(1).Visible = True) And (Ploty > (Abs(Pic(1).Top))) And  
(Ploty < (Abs(Pic(1).Top) + Pic(0).ScaleHeight))) Then  
        shapel(sh_index).Top = Ploty - 5  
        shapel(sh_index).Left = Plotx - 5  
        GoTo dataout1  
    End If  
End If
```

```
    If ((Pic(2).Visible = True) And (Plotx > (Abs(Pic(2).Left))) And  
(Plotx < (Abs(Pic(2).Left) + Pic(0).ScaleWidth))) Then  
        If ((Pic(2).Visible = True) And (Ploty > (Abs(Pic(2).Top))) And  
(Ploty < (Abs(Pic(2).Top) + Pic(0).ScaleHeight))) Then
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

shapel(sh_index).Top = Ploty - 5
shapel(sh_index).Left = Plotx - 5
GoTo dataout1

End If
End If

If ((Pic(3).Visible = True) And (Plotx > (Abs(Pic(3).Left))) And
(Plotx < (Abs(Pic(3).Left) + Pic(0).ScaleWidth))) Then
If ((Pic(3).Visible = True) And (Ploty > (Abs(Pic(3).Top))) And
(Ploty < (Abs(Pic(3).Top) + Pic(0).ScaleHeight))) Then
shapel(sh_index).Top = Ploty - 5
shapel(sh_index).Left = Plotx - 5
GoTo dataout1

End If
End If

If (Pic(1).Visible = True) And ((Plotx < Abs(Pic(1).Left)) Or
(Plotx > (Abs(Pic(1).Left + Pic(0).ScaleWidth)))) Then
Pic(1).Left = (-Plotx) + (CInt(Pic(0).ScaleWidth / 2))
Pic(1).Top = -(Ploty) + (CInt(Pic(0).ScaleHeight / 2))
If (Pic(1).Left > 0) Then
Pic(1).Left = 0
End If
If (Pic(1).Top > 0) Then
Pic(1).Top = 0
End If
If ((Abs(Pic(1).Left) + Pic(0).ScaleWidth) > Pic(1).ScaleWidth) Then
Pic(1).Left = -(Pic(1).ScaleWidth - Pic(0).ScaleWidth)
End If
If ((Abs(Pic(1).Top) + Pic(0).ScaleHeight) > Pic(1).ScaleHeight) Then
Pic(1).Top = -(Pic(1).ScaleHeight - Pic(0).ScaleHeight)
End If
H1.Value = Abs(Pic(1).Left)
V1.Value = Abs(Pic(1).Top)
End If

If (Pic(2).Visible = True) And (((Plotx) < Abs(Pic(2).Left)) Or
(Plotx > (Abs(Pic(2).Left + Pic(0).ScaleWidth)))) Then
Pic(2).Left = (-Plotx) + (CInt(Pic(0).ScaleWidth / 2))
Pic(2).Top = -(Ploty) + (CInt(Pic(0).ScaleHeight / 2))
If (Pic(2).Left > 0) Then
Pic(2).Left = 0
End If
If (Pic(2).Top > 0) Then
Pic(2).Top = 0
End If
If ((Abs(Pic(2).Left) + Pic(0).ScaleWidth) > Pic(2).ScaleWidth) Then
Pic(2).Left = -(Pic(2).ScaleWidth - Pic(0).ScaleWidth)
End If
If ((Abs(Pic(2).Top) + Pic(0).ScaleHeight) > Pic(2).ScaleHeight) Then
Pic(2).Top = -(Pic(2).ScaleHeight - Pic(0).ScaleHeight)
End If
H1.Value = Abs(Pic(2).Left)
V1.Value = Abs(Pic(2).Top)
End If

If (Pic(3).Visible = True) And (((Plotx) < Abs(Pic(3).Left)) Or
(Plotx > (Abs(Pic(3).Left + Pic(0).ScaleWidth)))) Then

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        Pic(3).Left = (-Plotx) + (CInt(Pic(0).ScaleWidth / 2))
        Pic(3).Top = (-Ploty) + (CInt(Pic(0).ScaleHeight / 2))
If (Pic(3).Left > 0) Then
    Pic(3).Left = 0
End If
If (Pic(3).Top > 0) Then
    Pic(1).Top = 0
End If
If ((Abs(Pic(3).Left) + Pic(0).ScaleWidth) > Pic(3).ScaleWidth) Then
    Pic(3).Left = -(Pic(3).ScaleWidth - Pic(0).ScaleWidth)
End If
If ((Abs(Pic(3).Top) + Pic(0).ScaleHeight) > Pic(3).ScaleHeight) Then
    Pic(3).Top = -(Pic(3).ScaleHeight - Pic(0).ScaleHeight)
End If
    H1.Value = Abs(Pic(3).Left)
    V1.Value = Abs(Pic(3).Top)
End If

If (Pic(1).Visible = True) And ((Ploty < Abs(Pic(1).Top)) Or (Ploty >
(Abs(Pic(1).Top + Pic(0).ScaleHeight)))) Then
    Pic(1).Left = ((-Plotx) + (CInt(Pic(0).ScaleWidth / 2)))
    Pic(1).Top = ((-Ploty) + (CInt(Pic(0).ScaleHeight / 2)))
If (Pic(1).Left > 0) Then
    Pic(1).Left = 0
End If
If (Pic(1).Top > 0) Then
    Pic(1).Top = 0
End If
If ((Abs(Pic(1).Left) + Pic(0).ScaleWidth) > Pic(1).ScaleWidth) Then
    Pic(1).Left = -(Pic(1).ScaleWidth - Pic(0).ScaleWidth)
End If
if ((Abs(Pic(1).Top) + Pic(0).ScaleHeight) > Pic(1).ScaleHeight) Then
    Pic(1).Top = -(Pic(1).ScaleHeight - Pic(0).ScaleHeight)
End If
    H1.Value = Abs(Pic(1).Left)
    V1.Value = Abs(Pic(1).Top)
End If
If (Pic(2).Visible = True) And ((Ploty < Abs(Pic(2).Top)) Or (Ploty
> (Abs(Pic(2).Top + Pic(0).ScaleHeight)))) Then
    Pic(2).Left = ((-Plotx) + (CInt(Pic(0).ScaleWidth / 2)))
    Pic(2).Top = ((-Ploty) + (CInt(Pic(0).ScaleHeight / 2)))
    If (Pic(2).Left > 0) Then
        Pic(2).Left = 0
    End If

If (Pic(2).Top > 0) Then
    Pic(2).Top = 0
End If
If ((Abs(Pic(2).Left) + Pic(0).ScaleWidth) > Pic(2).ScaleWidth) Then
    Pic(2).Left = -(Pic(2).ScaleWidth - Pic(0).ScaleWidth)
End If
If ((Abs(Pic(2).Top) + Pic(0).ScaleHeight) > Pic(2).ScaleHeight) Then
    Pic(2).Top = -(Pic(2).ScaleHeight - Pic(0).ScaleHeight)
End If
    H1.Value = Abs(Pic(2).Left)
    V1.Value = Abs(Pic(2).Top)
End If

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

If (Pic(3).Visible = True) And (((Ploty) < Abs(Pic(3).Top)) Or (Ploty
> (Abs(Pic(3).Top + Pic(0).ScaleHeight)))) Then
    Pic(3).Left = ((-Plotx) + (CInt(Pic(0).ScaleWidth / 2)))
    Pic(3).Top = ((-Ploty) + (CInt(Pic(0).ScaleHeight / 2)))
If (Pic(3).Left > 0) Then
    Pic(3).Left = 0
End If
If (Pic(3).Top > 0) Then
    Pic(3).Top = 0
End If
If ((Abs(Pic(3).Left) + Pic(0).ScaleWidth) > Pic(3).ScaleWidth) Then
    Pic(3).Left = -(Pic(3).ScaleWidth - Pic(0).ScaleWidth)
End If
If ((Abs(Pic(3).Top) + Pic(0).ScaleHeight) > Pic(3).ScaleHeight) Then
    Pic(3).Top = -(Pic(3).ScaleHeight - Pic(0).ScaleHeight)
End If
H1.Value = Abs(Pic(3).Left)
V1.Value = Abs(Pic(3).Top)
End If
dataout1:
    If (SpDisplay > 0) Then
        distanx = Plotx - Plotx2
        distany = Ploty - Ploty2
        Plotx2 = Plotx
        Ploty2 = Ploty
        yx = distany / distanx
        tandata = CInt(Atn(Abs(yx)) * (180 / 3.141592654))
'----- Data of Y 90-----^-----*
        If (((distanx > 0) And (distany > 0) And (tandata > 60)) Or
((distanx < 0) And (distany > 0) And (tandata > 60)) Then
            shapel(sh_index).Picture = LoadPicture("c:\4.gif")
            GoTo exitdata
        End If
'----- Data of X 0----->-----*
        If (((distanx > 0) And (distany > 0) And (tandata < 30)) Or
((distanx > 0) And (distany < 0) And (tandata < 30)) Then
            shapel(sh_index).Picture = LoadPicture("c:\1.gif")
            GoTo exitdata
        End If
'----- Data of X 180<-----*
        If (((distanx < 0) And (distany > 0) And (tandata < 30)) Or
((distanx < 0) And (distany < 0) And (tandata < 30)) Then
            shapel(sh_index).Picture = LoadPicture("c:\2.gif")
            GoTo exitdata
        End If
'----- Data of Y 270 -----V-----*
        If (((distanx < 0) And (distany < 0) And (tandata > 60)) Or
((distanx > 0) And (distany < 0) And (tandata > 60)) Then
            shapel(sh_index).Picture = LoadPicture("c:\3.gif")
            GoTo exitdata
        End If
'----- Data of X 45 -----/-----*

```

If (((distanx > 0) And (distany > 0) And (tandata >= 30) And (tandata <= 60)) Then
 เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        shape1(sh_index).Picture = LoadPicture("c:\5.gif")
        GoTo exitdata
    End If
'----- Data of X 125 -----\-----*
        If ((distanx < 0) And (distany > 0) And (tandata >= 30) And
(tandata <= 60)) Then
            shape1(sh_index).Picture = LoadPicture("c:\6.gif")
            GoTo exitdata
        End If
'----- Data of X 225 -----/------*
        If ((distanx > 0) And (distany < 0) And (tandata >= 30) And
(tandata <= 60)) Then
            shape1(sh_index).Picture = LoadPicture("c:\8.gif")
            GoTo exitdata
        End If
'----- Data of X 315 -----\-----*
        If ((distanx > 0) And (distany < 0) And (tandata >= 30) And
(tandata <= 60)) Then
            shape1(sh_index).Picture = LoadPicture("c:\7.gif")
            GoTo exitdata
        End If
exitdata:
    End If
shape1(1).Visible = True
shape1(2).Visible = True
shape1(3).Visible = True
shape1(sh_index).Top = Ploty - 5
shape1(sh_index).Left = Plotx + 5
dataout:
End Sub

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

* ----- โปร่งย่อยในโมดูล ----- *

```
Option Explicit
Public pocition(3) As Integer
Public mem_w As Single
Public mem_h As Single
Public index_ret As Byte
Public flag_1 As Byte
Public muldata1, muldata2 As Byte
Public sh_index As Byte
Public Plotx, Ploty As Single
Public datas As Byte

Public Sub check()

pocition(1) = Sent.Pic(index_ret).ScaleHeight -
Sent.Pic(0).ScaleHeight
pocition(2) = Sent.Pic(index_ret).ScaleWidth - Sent.Pic(0).ScaleWidth

If (flag_1 = 1 Or flag_1 = 2 Or flag_1 = 3) Then
    If (Sent.Pic(index_ret).Top > 0) Then
        Sent.Pic(index_ret).Top = 0
    End If
    If (Sent.Pic(index_ret).Top <= (-pocition(1))) Then
        Sent.Pic(index_ret).Top = (-pocition(1))
    End If
    Sent.V1.Max = pocition(1)
    If (Sent.Pic(index_ret).Left > 0) Then
        Sent.Pic(index_ret).Left = 0
    End If
    If (Sent.Pic(index_ret).Left <= (-pocition(2))) Then
        Sent.Pic(index_ret).Left = (-pocition(2))
    End If

    Sent.H1.Max = pocition(2)
    End If

    Sent.V1.Value = -(Sent.Pic(index_ret).Top)
    Sent.H1.Value = -(Sent.Pic(index_ret).Left)
    mem_w = Sent.H1.Value
    mem_h = Sent.V1.Value

End Sub
```

//จบโปรแกรมในส่วนของศูนย์คิดตามและแสดงผล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้