

ตัวสังเกตสถานะของระบบ

OBSERVER



เลขหมู่.....

เลขทะเบียน...50190

วัน,เดือน,ปี 27 เม.ย. 2547

Box containing fields .b..... and .i.....

ปฏิญานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิศวกรรมระบบควบคุม

ภาควิชาวิศวกรรมระบบควบคุม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์หรือเป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์โดยผู้จัดทำให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแต่งหรือทำซ้ำโดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้
ปีการศึกษา 2545

ตัวสังเกตสถานะของระบบ

OBSERVER



ปริญญานิพนธ์สำหรับปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิศวกรรมระบบควบคุม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ภายในของสถาบันเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปริญญาานิพนธ์ปีการศึกษา 2545

ภาควิชา วิศวกรรมระบบควบคุม

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง ตัวสังเกตสถานะของระบบ

ผู้จัดทำ

1. นายเวชธรณ อุคम्मณีสุวัฒน์
2. นายสมภพ ตรีชัยยาพร



อาจารย์ที่ปรึกษา

(ดร.พัลลภ เหล่าเจริญ)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตัวสังเกตสถานะของระบบ

นายเวชรณ อุดมมณีสุวรรณ

นายสมภพ ตรีชัยยาพร

ดร.พัลลภ เหล่าเจริญ (อาจารย์ที่ปรึกษา)

ปีการศึกษา 2545

บทคัดย่อ

ปริญญานิพนธ์ฉบับนี้ จำทำขึ้นเพื่อศึกษาหลักการและการออกแบบตัวสังเกตสถานะของระบบ เนื่องจากเกิดปัญหาการควบคุมป้อนกลับสถานะอันเนื่องจากการที่ไม่สามารถตรวจวัดสถานะได้ หรือตรวจวัดได้เพียงบางสถานะ โดยวิธีการตัวแปรสถานะ ทั้งในระบบเวลาแบบต่อเนื่องและระบบเวลาเป็นช่วงในกรณีที่ไม่รู้ค่าสถานะทั้งหมด หรือรู้เป็นบางส่วนแล้วนำไปทำการควบคุมแบบป้อนกลับ โดยการศึกษาปัญหาต่าง ๆ ของการควบคุมดังกล่าว และความจำเป็นของตัวสังเกตสถานะของระบบแล้วนำไปควบคุมระบบให้มีประสิทธิภาพ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

OBSERVER

Wetcharon Udommaneesuvut

Somphob Trichaiyapom

DR. Pallop Laocharoen (Advisor)

2002

Abstract

This thesis is a study of the basic observer theory for designing state observer. It occurs in state feedback control system problems which we cannot detect real state or observe some state by using state variable. Moreover, be able to educate the continuous time observer and the discrete time observer. When every states are able to be observed and can estimate these state observer. Then the system can be controlled by feedbacking and it is still.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

	หน้า
สารบัญ	ง
สารบัญรูปภาพ	ฉ
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมา	1
1.2 วัตถุประสงค์	1
1.3 ขอบเขตการทำโครงการ	2
1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน	2
1.5 ประโยชน์ที่ได้รับจากโครงการ	2
บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการ	3
2.1 ปัญหาการควบคุม โดยระบบป้อนกลับสถานะและความจำเป็นของตัวสังเกต	3
2.1.1 การแก้ปัญหาโดยใช้ข้อมูลอินพุทและเอาพุท	3
2.1.2 วิธีสร้างโมเดลเปรียบเทียบ	6
2.1.3 ทฤษฎีบทที่เกี่ยวข้อง	7
2.2 ศึกษาารูปแบบพื้นฐานของออบเซอร์เวอร์	13
2.2.1 ชนิดที่ต้องหาค่าสถานะทั้งหมด	13
2.2.2 ชนิดรู้ค่าสถานะบางส่วน	15
2.2.3 ทฤษฎีแยกส่วน	18
2.2.4 ปัญหาในระบบเทงค์	20
2.3 ออบเซอร์เวอร์ของระบบเวลาต่อเนื่อง	24
2.3.1 ออบเซอร์เวอร์สถานะ	24
2.4 ออบเซอร์เวอร์ของระบบเป็นช่วง	28
2.4.1 ออบเซอร์เวอร์สถานะ	29
2.5 ระบบควบคุมป้อนกลับโดยการใช้ออบเซอร์เวอร์	32
2.5.1 ลักษณะเฉพาะของระบบป้อนกลับที่ใช้ออบเซอร์เวอร์	32

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 3 การทดลองและผลการทดลอง	34
3.1 ศึกษาสภาวะของระบบจริง	34
3.2 การควบคุมระบบ โดยเรคกูเลเตอร์	36
3.3 การสังเกตสภาวะทั้งหมดโดยออบเซอร์เวอร์	38
3.3.1 ออบเซอร์เวอร์ระบบเวลาต่อเนื่อง	38
3.3.2 ออบเซอร์เวอร์ระบบเวลาเป็นช่วง	41
3.4 การสังเกตสภาวะเมื่อรู้ค่าสภาวะบางส่วนโดยออบเซอร์เวอร์	44
3.4.1 ออบเซอร์เวอร์ระบบเวลาต่อเนื่อง	44
3.4.2 ออบเซอร์เวอร์ระบบเวลาเป็นช่วง	50
3.5 การควบคุมป้อนกลับโดยใช้ออบเซอร์เวอร์	55
บทที่ 4 บทวิจารณ์และสรุป	62
ภาคผนวก	
ภาคผนวก ก ทฤษฎีพีชคณิตเชิงเส้น	๗
ภาคผนวก ข การโปรแกรม MATLAB	๘
กิตติกรรมประกาศ	๘
บรรณานุกรม	๘

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญรูปภาพ

หน้า

รูปที่ 2.1	สภาวะของระบบ	3
รูปที่ 2.2	แสดงเสถียรภาพจากเมทริกซ์ A โดยการสร้าง โมเดล	7
รูปที่ 2.3	การป้อนกลับสภาวะ	10
รูปที่ 2.4	คุณสมบัติของระบบเชิงเส้น	12
รูปที่ 2.5	ออบเซอร์เวอร์ที่หาค่าสภาวะทั้งหมด	13
รูปที่ 2.6	ไดอะแกรมของการสร้างออบเซอร์เวอร์แบบที่ต้องหาค่าสภาวะทั้งหมด	14
รูปที่ 2.7	ตัวสังเกตที่ตรวจวัดส่วนที่ไม่ทราบค่า	15
รูปที่ 2.8	ไดอะแกรมของสภาวะที่รู้ค่าบางส่วน	17
รูปที่ 2.9	การแยกส่วนการควบคุมและสังเกตระบบ	18
รูปที่ 2.10	การควบคุมแบบแยกส่วน	18
รูปที่ 2.11	การป้อนกลับสภาวะ โดยใช้ออบเซอร์เวอร์	32
รูปที่ 3.1	สภาวะของระบบแทรกก็โดยไม่มีอินพุท	35
รูปที่ 3.2	การป้อนกลับโดยใช้ เรคทูลเตอร์	36
รูปที่ 3.3	การควบคุมป้อนกลับสภาวะ โดยใช้เรคทูลเตอร์	38
รูปที่ 3.4	ตัวสังเกตสภาวะทั้งหมด	41
รูปที่ 3.5	สภาวะจริงของช่วงเวลาแบบดิครีต	42
รูปที่ 3.6	เปรียบเทียบตัวสังเกตสภาวะจริงระหว่างเวลาเป็นช่วงกับเวลาต่อเนื่อง	43
รูปที่ 3.7	กราฟของออบเซอร์เวอร์ที่ตรวจวัดสภาวะทั้งหมดในเวลาเป็นช่วง	44
รูปที่ 3.8	สภาวะของระบบ	49
รูปที่ 3.9	การสังเกตสภาวะที่เหลือที่ยังไม่ทราบค่า	49
รูปที่ 3.10	สภาวะจริงเมื่อเวลาเป็นช่วง	50
รูปที่ 3.11	ตัวสังเกตสภาวะที่ยังไม่ทราบค่า	54
รูปที่ 3.12	การสังเกตสภาวะบางส่วนที่ยังไม่ทราบค่า	59
รูปที่ 3.13	การป้อนกลับสภาวะ โดยใช้ออบเซอร์เวอร์	60
รูปที่ 3.14	การป้อนกลับสภาวะ โดยใช้ตัวสังเกต	61

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความเป็นมา

ระบบควบคุมที่ใช้ในปัจจุบัน (Modern Control System) บางครั้งปัญหาการป้อนกลับสถานะอันเนื่องมาจากไม่สามารถตรวจวัดสถานะได้ทั้งหมด หรือสามารถตรวจวัดสถานะได้เพียงบางสถานะจึงจำเป็นต้องใช้ข้อมูลอินพุตและเอาต์พุตมาช่วยแก้ปัญหการตรวจวัดสถานะ โดยการสังเกตสถานะของระบบ แต่ก็ยังเกิดปัญหาจากสิ่งรบกวนในขั้นตอนการตรวจวัดข้อมูลทั้งสองกับอนุพันธ์หรือแม้แต่การสร้างโมเดลของระบบขึ้นมาประมาณสถานะ แต่ก็ยังมีปัญหาข้อมูลแรกเริ่มและยังใช้ได้เฉพาะกรณีที่เมทริกซ์ A มีเสถียรภาพ (Stable) ขณะเดียวกันลักษณะเฉพาะของตัวสังเกตไม่จำเป็นต้องหาอนุพันธ์ซึ่งสามารถขจัดปัญหาหลักดังกล่าวได้ และสามารถนำตัวสังเกตสถานะของระบบนี้มาใช้เพื่อทำให้การควบคุมระบบมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

1.2 วัตถุประสงค์

1. นำข้อมูลอินพุต (Input) และเอาต์พุต (Output) มาช่วยแก้ปัญหการสังเกตสถานะและสร้างตัวสังเกตสถานะของระบบ
2. สร้างโมเดลเพื่อจำลองเปรียบเทียบและวัดค่าสถานะของระบบจริง
3. ตรวจวัดสถานะทั้งหมดของระบบได้
4. ตรวจวัดสถานะของระบบที่ยังไม่สามารถตรวจวัดได้
5. แยกส่วนการควบคุมระบบและสังเกตสถานะได้
6. ตรวจวัดสถานะของระบบที่ยังไม่สามารถตรวจวัดได้ แล้วนำมาป้อนกลับสถานะให้เป็นการควบคุมแบบวงปิด
7. สามารถออกแบบตัวสังเกตโดยการเลือกโพลที่เหมาะสมเพื่อเสถียรภาพ ของระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1.3 ขอบเขตการทำโครงการ

1. การสร้างสถานะสังเกตระบบจริงนั้น จะตรวจวัดสถานะระบบได้ ต้องกำหนดค่าเริ่มต้นของสถานะจริงใด ๆ (x_0)
2. สถานะของระบบจริงนั้นจะต้องสังเกตสถานะได้ (Observable) ก่อนถึงทำการสร้างตัวสังเกตสถานะของระบบจริง

1.4 ขั้นตอนการดำเนินงาน

1. ทำการศึกษาทฤษฎีต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง โดยใช้วิธีการทาง โมเดลคณิตศาสตร์ (Model Mathematics) และเมทริกซ์ (Matrix)
2. ศึกษาปัญหาต่าง ๆ และนำทฤษฎีดังกล่าวมาใช้โดยการคิดด้วยมือและใช้โปรแกรมคณิตศาสตร์ (Matlab)
3. วิเคราะห์กราฟโดยพิจารณาจากทฤษฎีแล้วสรุปวิจารณ์ผลการทดลอง โดยสอดคล้องกับทฤษฎี

1.5 ประโยชน์ที่ได้รับจากโครงการ

1. การศึกษาทฤษฎีและสามารถทำความเข้าใจด้วยตนเอง
2. เข้าใจวิธีการดำเนินงานทางคณิตศาสตร์ ในเรื่องของพีชคณิตเชิงเส้น (Linear Algebra) อย่างลึกซึ้ง
3. สามารถวิเคราะห์สถานะของระบบจริงและสถานะสังเกตได้จากสมการคณิตศาสตร์
4. รู้จักการแก้ปัญหาต่าง ๆ ที่เกิดขึ้น
5. สามารถทำงานร่วมกับผู้ร่วมงานได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

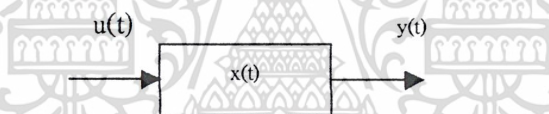
บทที่ 2

ทฤษฎีและหลักการ

2.1 ปัญหาการควบคุมโดยระบบป้อนกลับสถานะและความจำเป็นของตัวสังเกต

2.1.1 การแก้ปัญหาโดยใช้ข้อมูลอินพุตและเอาพุต

ระบบควบคุมที่ทันสมัย (Modern Control System) ซึ่งประกอบด้วย $x(t)$ ซึ่งเป็นสถานะของระบบ (State) , $u(t)$ เป็นอินพุตของระบบ , $y(t)$ เป็นเอาพุต ของระบบ ในรูปที่ 2.1 โดยที่สามารถทำการควบคุมระบบและสามารถสังเกตสถานะของระบบได้ แต่เนื่องจากบางครั้งเกิดปัญหาที่ไม่สามารถสังเกตสถานะของระบบจริงได้หรือไม่สามารถตรวจวัดสถานะของระบบได้ทั้งหมด จึงมีความจำเป็นต้องใช้ข้อมูลอินพุตและข้อมูลเอาพุตเข้ามาช่วยแก้ไขปัญหาการควบคุมการป้อนกลับสถานะของระบบและตรวจวัดสถานะได้



รูปที่ 2.1 สถานะของระบบ

และจากความสัมพันธ์ของสมการสถานะ (State Equation) ในรูปแบบสมการเชิงอนุพันธ์ (Differential Equation) ใด ๆ จากสมการที่ 1.1

$$\dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \tag{1.1}$$

$$y(t) = Cx(t)$$

โดยที่

A เป็นเมทริกซ์ที่มีมิติเป็น $n \times n$ และสมาชิกทุกตัวเป็นจำนวนจริง ($A \in \mathbb{R}^{n \times n}$)

B เป็นเมทริกซ์ที่มีมิติเป็น $n \times r$ และสมาชิกทุกตัวเป็นจำนวนจริง ($B \in \mathbb{R}^{n \times r}$)

C เป็นเมทริกซ์ที่มีมิติเป็น $m \times n$ และสมาชิกทุกตัวเป็นจำนวนจริง ($C \in \mathbb{R}^{m \times n}$)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบที่สามารถทำการตรวจวัดสถานะได้ จะมีความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลอินพุท-เอาพุทกับการสังเกตสถานะของระบบได้ (Observability) จาก A และ C ในรูปแบบของเมทริกซ์สังเกตสถานะ (Observability Matrix -O) ในสมการที่ 1.2 แล้วนำไปสร้างตัวสังเกตเพื่อประมาณเปรียบเทียบกับสถานะจริงต่อไป

$$O = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{(n-1)} \end{bmatrix} \quad (1.2)$$

โดยที่

O เป็นเมทริกซ์ที่มีมิติเป็น $n \times m \times n$ และสมาชิกทุกตัวเป็นจำนวนจริง

เมื่อทำการหาอนุพันธ์ (Derivative) ในลำดับต่าง ๆ ของ $y(t)$ จากสมการที่ 1.1 จะได้อนุพันธ์ลำดับที่ 1 (First Order Derivative)

$$\dot{y}(t) = C \dot{x}(t)$$

เมื่อแทน $\dot{x}(t)$ ลงใน $\dot{y}(t)$ จะได้

$$\dot{y}(t) = CAx(t) + CBu(t)$$

จากนั้นหาอนุพันธ์ลำดับที่ 2 (Second Order Derivative)

$$\ddot{y}(t) = CA \dot{x}(t) + CB \dot{u}(t)$$

แทน $\dot{x}(t)$ ลงใน $\ddot{y}(t)$ จะได้

$$\ddot{y}(t) = CA^2 x(t) + CBu(t) + CB \dot{u}(t)$$

จากนั้นหาอนุพันธ์ของลำดับที่ 3 (Third Order Derivative)

$$y^{(3)}(t) = CA^2 \dot{x}(t) + CAB \dot{u}(t) + CB \ddot{u}(t)$$

แทน $\dot{x}(t)$ ลงใน $y^{(3)}(t)$ จะได้

$$y^{(3)}(t) = CA^3 x(t) + CA^2 Bu(t) + CAB \dot{u}(t) + CB \ddot{u}(t)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อทำการหาอนุพันธ์ของ $y(t)$ ในลำดับที่ n (n -order Derivative) จะได้ความสัมพันธ์จากข้อมูล-อินพุท และเอาพหุจากอนุพันธ์ของ $y(t)$ เป็น

$$y^{(n-1)}(t) = CA^{n-1}x(t) + \sum_{i=0}^{n-2} CA^i Bu^{(n-2-i)}(t), \quad n = 1, 2, 3, \dots \quad (1.3)$$

จากความสัมพันธ์ของ Observability Matrix (O) กับอนุพันธ์ลำดับต่าง ๆ ของ $y(t)$ จะเป็น

$$y(t) = Cx(t)$$

$$\dot{y}(t) - CBu(t) = CAx(t)$$

$$y^{(n-1)}(t) - \sum_{i=0}^{n-2} CA^i Bu^{(n-2-i)}(t) = CA^{n-1}x(t)$$

สามารถเขียนความสัมพันธ์ระหว่างอนุพันธ์ $y(t)$ กับ สมการที่ 1.2 เป็น

$$\begin{bmatrix} y(t) \\ \dot{y}(t) - CBu(t) \\ \vdots \\ y^{(n-1)}(t) - \sum_{i=0}^{n-2} CA^i Bu^{(n-2-i)}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{(n-1)} \end{bmatrix} x(t)$$

กำหนดให้

$$Y = \begin{bmatrix} y(t) \\ \dot{y}(t) - CBu(t) \\ \vdots \\ y^{(n-1)}(t) - \sum_{i=0}^{n-2} CA^i Bu^{(n-2-i)}(t) \end{bmatrix}$$

จะได้

$$Y = O x(t) \quad (1.4)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อพิจารณาสมการที่ 1.4 สามารถสังเกตสถานะของระบบ (Observable) ได้เมื่อ

$$x(t) = O^{-1} Y \quad (1.5)$$

และ $\text{rank } O = n$

ในกรณีที่ O มีขนาดมิติที่ไม่เท่ากัน ระบบก็สามารถสังเกตสถานะได้ ในรูปของเมทริกซ์ผกผันเทียม (Pseudo Inverse Matrix) ดังสมการที่ 1.6

$$x(t) = (O^T O)^{-1} O^T Y \quad (1.6)$$

และ $\text{rank} [(O^T O)^{-1} O^T] = n$ ระบบก็สามารถสังเกตได้

เมื่อแสดงความสัมพันธ์สถานะของระบบควบคุม ที่ทำการสังเกตสถานะของระบบได้ก็สามารถสร้างตัวสังเกตระบบจริงในรูปแบบโมเดลเปรียบเทียบระหว่างสถานะของระบบจริง กับ โมเดลตัวสังเกตจำลองที่จะสร้างขึ้น แต่ก็ยังเกิดปัญหาจากสิ่งรบกวน $(\sum_{i=0}^{n-2} CA^i Bu^{(n-2-i)}(t))$ ในขั้นตอนการตรวจวัด ข้อมูลที่ส่งกับอนุพันธ์ของมันจึงจำเป็นต้องสร้าง โมเดลเปรียบเทียบขึ้นมาตรวจวัด เทียบกับระบบจริงต่อไป

2.1.2 วิธีสร้างโมเดลเปรียบเทียบ

การสร้าง โมเดลของระบบเพื่อเปรียบเทียบคือการจำลองระบบขึ้นมาเพื่อประมาณสถานะของระบบจริงแต่ในบางครั้งก็ยังมีปัญหาค่าแรกเริ่ม และใช้ได้ในกรณีที่เมทริกซ์ A มีเสถียรภาพ ขณะเดียวกันลักษณะเฉพาะของออบเซอร์เวอร์ไม่จำเป็นต้องหาอนุพันธ์ ซึ่งสามารถขจัดปัญหาหลักดังกล่าว

จากสมการสถานะที่ 1.1 โดยที่ $x(0) = x_0$ เมื่อทำการสร้างโมเดลเพื่อตรวจสอบเปรียบเทียบสถานะของระบบจริงกับระบบจำลองมีความใกล้เคียงกัน โดยสมการโมเดลจำลองเสมือนตัวสังเกตระบบดังสมการที่ 1.7

$$\dot{z}(t) = Az(t) + Bu(t) ; z(0) = z_0 \quad (1.7)$$

เมื่อต้องการเปรียบเทียบระบบจริงกับระบบจำลอง โดยจากสมการที่ 1.7 และสมการที่ 1.1 โดยการแปลงลาปลาซ (Laplace Transform) จากสมการทั้ง 2 ดังกล่าว โดยแปลงลาปลาซสมการอนุพันธ์ที่ 1.1 และสมการที่ 1.7 จะได้

$$s X(s) = A X(s) + B u(s) + x(0)$$

$$(s I_n - A) X(s) = B u(s) + x(0)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$s Z(s) = A Z(s) + B u(s) + z(0)$$

$$(s I_n - A) Z(s) = B u(s) + z(0)$$

ดังนั้น

$$(s I_n - A) (Z(s) - X(s)) = z(0) - x(0)$$

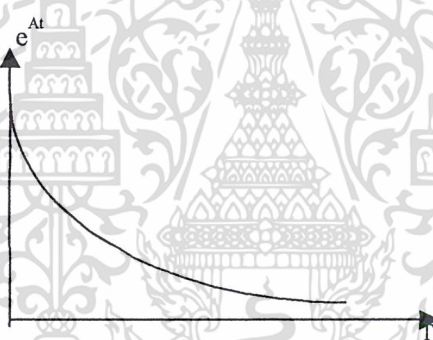
$$Z(s) - X(s) = (s I_n - A)^{-1} (z_0 - x_0)$$

เมื่อพิจารณาผลตอบสนองเชิงเวลาต่อเนื่อง (Continuous Time) จะได้

$$z(t) - x(t) = e^{At} (z_0 - x_0) \quad (1.8)$$

แต่ปัญหาที่เกิดขึ้นคือ เราไม่ทราบค่าเริ่มต้น x_0 จากสมการที่ 1.8 ในพจน์ของ $(z_0 - x_0)$ จึงจำเป็นต้องใช้ค่าของเมทริกซ์ A ในพจน์ของ e^{At} โดยต้องการทำให้ระบบมีเสถียรภาพ (Stability)

A จะมีเสถียรภาพก็ต่อเมื่อ ค่าส่วนจริงของค่าไอเกน (Eigen Value) ของ A มีค่าน้อยกว่า 0 ($\text{Re } \lambda(A) < 0$; Negative Real Part) จาก $\|A - \lambda I\| = 0$ ดังรูปที่ 2.2



รูปที่ 2.2 แสดงเสถียรภาพจากเมทริกซ์ A

จากการแก้ปัญหาโดยใช้ข้อมูลอินพุต — เอาพุต เมื่อแสดงความสัมพันธ์ระหว่างระบบของสถานะที่ทำการตรวจวัดสถานะ ได้แล้วและใช้วิธีการสร้างโมเดลตัวสังเกตขึ้นมาจึงสามารถนำวิธีทั้ง 2 นี้ มาสร้างออบเซอร์เวอร์เพื่อทำให้การควบคุมระบบนั้น ๆ ให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้นต่อไป

2.1.3 ทฤษฎีบทที่เกี่ยวข้อง

2.1.3.1 ระบบที่สามารถควบคุมได้

ระบบที่สามารถควบคุมระบบได้ (Controllability) จะมีเงื่อนไขในทางโมเดล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

คณิตศาสตร์กับสถานะของระบบ โดยการป้อนอินพุทให้สถานะ โดยไม่สนใจเอาพุทของระบบ และพิจารณาจากสมการที่ 1.9

$$\dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t), x(0) = 0 \quad (1.9)$$

โดยที่สถานะของระบบที่สามารถควบคุมได้ตามระบบเวลาที่ต่อเนื่อง และมีเงื่อนไขของสถานะการควบคุมอย่างสมบูรณ์แบบ (Deriving the Condition for Complete State Controllability) เมื่อทำการอินทิเกรต (Integrate) สมการที่ 1.9 จะ ได้

$$x(t) = e^{At}x(0) + \int_0^t e^{A(t-t_1)} Bu(t) dt$$

ที่เวลาเริ่มต้น $t_1, x(t_1) = 0$;

$$\begin{aligned} x(1) = 0 &= e^{A1}x(0) + \int_0^1 e^{A(1-t_1)} Bu(t) dt \\ x(0) &= -\int_0^1 e^{-At} Bu(t) dt \end{aligned} \quad (1.10)$$

การกระจายอนุกรมของ e^{-At} ในรูปแบบผลรวมทางคณิตศาสตร์ เขียนได้เป็น

$$e^{-At} = a_0(t)I + a_1(t)A + a_2(t)A^2 + \dots + a_{n-1}(t)A^{n-1} \quad (1.11)$$

หรือ

$$e^{-At} = \sum_{k=0}^{n-1} a_k(t)A^k \quad (1.12)$$

แทนสมการที่ 1.12 ลงในสมการที่ 1.10 จะได้

$$x(0) = -\sum_{k=0}^{n-1} A^k B \int_0^1 a_k(t) u(t) dt \quad (1.13)$$

กำหนดให้ $b_k = \int_0^1 a_k(t) u(t) dt$ จะได้สมการที่ 1.13 ใหม่เป็น

$$\begin{aligned} x(0) &= -\sum_{k=0}^{n-1} A^k B b_k \\ &= -[B \quad AB \quad \dots \quad A^{n-1}B] \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ \vdots \\ b_{n-1} \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (1.14)$$

จากสมการที่ 1.14 นี้ จะได้เมทริกซ์ระบบที่ควบคุมได้ (Controllability Matrix ; ξ)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$\xi = [B \quad AB \quad \dots \quad A^{n-1}B]$$

โดยที่

ξ เป็นเมทริกซ์ที่มีมิติเป็น $n \times n$ มิติ

และสถานะของระบบที่ควบคุมได้เมื่อ $\text{rank } \xi = \text{rank } \xi^T = n$ แสดงว่าระบบดังกล่าวเป็นอิสระเชิงเส้นต่อกัน (Linearly Independent)

2.1.3.2 ระบบที่สามารถสังเกตได้

ระบบควบคุมที่สามารถสังเกตสถานะได้ (Observability) โดยทุก ๆ สถานะของระบบ $x(t)$ และเอาพุทของระบบ $y(t)$ ในช่วงเวลา t_0 ถึง t_1 เมื่อเราสนใจเวลาแรกเริ่ม $t_0 = 0$ ทั้งนี้ระบบควบคุมที่ตรวจวัดสถานะได้ อาจตรวจวัดได้เพียงบางสถานะหรือทุกสถานะก็ตาม จึงสนใจข้อมูลอินพุท-เอาพุทจากสมการสถานะในสมการที่ 1.1 และเมื่อทำการอินทิเกรตสมการทั้งสองจากสมการดังกล่าว จะได้

$$x(t) = e^{At}x(0) + \int_0^t e^{A(t-u)} Bu(u) dt$$

และ

$$y(t) = Ce^{At}x(0) + C \int_0^t e^{A(t-u)} Bu(u) dt + Du(t)$$

เมื่อทราบค่า A, B, C และ $u(t)$ ดังนั้นจึงสังเกตสถานะจาก $y(t)$ จาก

$$y(t) = Ce^{At}x(0)$$

เมื่อพิจารณาจากระบบเชิงเส้นจะได้

$$e^{At} = \sum_{k=0}^{n-1} a_k(t) A^k$$

จะได้

$$y(t) = \sum_{k=0}^{n-1} a_k(t) CA^k x(0)$$

$$y(t) = \left(\sum_{k=0}^{n-1} a_k(t) CA^k \right) x(0)$$

หรือ

$$y(t) = (a_0(t)C + a_1(t)CA + a_2(t)CA^2 + \dots + a_{n-1}(t)CA^{n-1})x(0) \quad (1.17)$$

ดังนั้นระบบที่สังเกตสถานะของระบบได้ดังสมการที่ 1.17 ซึ่งเป็นอิสระเชิงเส้นต่อกัน สามารถเขียนเป็นเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมทริกซ์ที่สังเกตสถานะได้ (Observability Matrix -O) เป็น

$$y(t) = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{n-1} \end{bmatrix} [a_0(t) \quad a_1(t) \quad a_2(t) A^2 \quad \dots \quad a_{n-1}(t) A^{n-1}]$$

$$O = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ \vdots \\ CA^{(n-1)} \end{bmatrix}$$

ดังนั้นระบบสามารถสังเกตสถานะได้ เมื่อ $\text{rank } O = \text{rank } O^T = n$

2.1.3.3 เสถียรภาพของระบบ

เสถียรภาพของระบบ (Stability theory) จะพิจารณาจากสมการสถานะของระบบ

$$\dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \quad (1.18)$$

$$y(t) = Cx(t) \quad (1.19)$$

เมื่อเราพิจารณาเฉพาะสถานะของระบบ โดยคำนึงถึงอินพุตหรือ $u(t) = 0$ จะได้สมการใหม่เป็น

$$\dot{x}(t) = Ax(t) \quad \text{และ} \quad x(t_0) = x_0 \quad \text{เมื่อ} \quad t \geq t_0 \quad (1.20)$$

เสถียรภาพของระบบนี้มีแนวโน้มเข้าใกล้ศูนย์ เมื่อเวลามากขึ้น ($t \rightarrow \infty$) สำหรับทุกค่า x_0 ใดๆ จากสมการที่ 1.20 เราจะสามารถหาผลเฉลยของสมการในรูปของลาปลาซได้เป็น

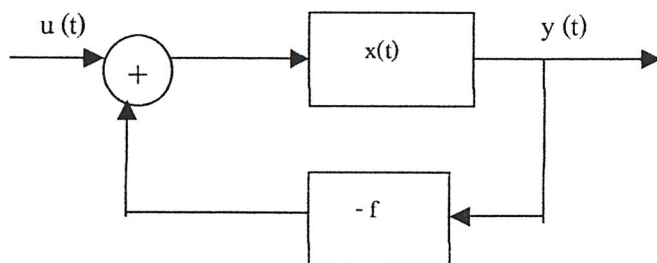
$$X(s) = (sI - A)^{-1} x(0) \quad (1.21)$$

ระบบสมการนี้จะมีเสถียรภาพก็ต่อเมื่อส่วนจริงของค่า A น้อยกว่าศูนย์ $\text{Re}\{\lambda(A)\} < 0$ เมื่อ $\lambda(A)$ เป็นค่าไอเกนของ A (Eigenvalues)

2.1.3.4 รีกูเลเตอร์

รีกูเลเตอร์ (Regulator) เป็นการควบคุมระบบโดยการป้อนกลับสถานะ (State Feedback Control) เพื่อทำให้ระบบที่ไม่มีเสถียรภาพ (Unstable) หรือเกิดเสถียรภาพชั่วเกิดเสถียรภาพชั่ว ทำให้เกิดเสถียรภาพได้เร็วขึ้น โดยสามารถกำหนดเลือกค่าโพล (Pole Assignment) ให้ระบบป้อนกลับทำให้ระบบมีเสถียรภาพได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.3 การป้อนกลับสถานะ

การหาค่าตัวป้อนกลับสถานะ (f) โดยขั้นตอนดังนี้

1. จากสมการสถานะที่ 1.1 นั้น ทำการหาตัวแปลง (Transform ; M) จาก

$$M = \xi \bar{W} \quad (1.22)$$

$$\bar{W} = \begin{bmatrix} a_2 & a_3 & \dots & a_{n-1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_n & \vdots & \vdots & 0 \end{bmatrix} \quad (1.23)$$

และ $\det(\lambda I_n - A) = \lambda^n + a_n \lambda^{n-1} + \dots + a_1 \quad (1.24)$

2. เลือกค่าโพลตามลำดับ (Order) หรือมิติของสถานะ (Dimension) ของระบบจะได้

$$\lambda_{1,2,\dots,n} = \mu_1, \mu_2, \dots, \mu_n$$

และ

$$(\lambda - \mu_1)(\lambda - \mu_2) \dots (\lambda - \mu_n) = \lambda^n + d_n \lambda^{n-1} + \dots + d_1 \quad (1.25)$$

3. ดังนั้นตัวป้อนกลับสถานะ

$$f = [d_1 - a_1 \quad d_2 - a_2 \quad \dots \quad d_n - a_n] M^{-1} \quad (1.26)$$

โดยการป้อนกลับสถานะ

$$u = - f x \quad (1.27)$$

จะได้สมการอนุพันธ์การป้อนกลับสถานะเป็น

$$\dot{x}(t) = (A - Bf)x(t) \quad (1.28)$$

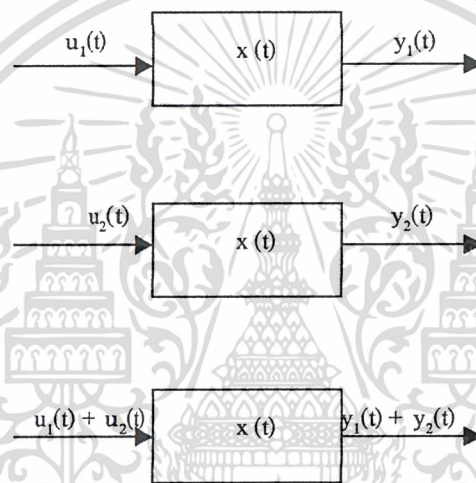
สมการการป้อนกลับสถานะเป็น

$$x(t) = e^{(A-Bf)t} x(0) \quad (1.29)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.1.3.5 ระบบเชิงเส้น

ระบบเชิงเส้น (Linear system) เป็นสมการ โมเดลเชิงเส้นของสมการเชิงอนุพันธ์ ที่เป็นเชิงเส้น ถ้าสัมประสิทธิ์นั้นคงที่หรือตัวแปรอิสระเชิงเส้น คุณสมบัติของระบบเชิงเส้นคือ ซุปเปอร์-โพสิชัน (Superposition) เมื่อระบบใดๆ ถูกป้อนอินพุต $u_1(t)$ ในสถานะ แล้วได้ปริมาณเอาพุต $y_1(t)$ ออกมา ถ้าให้ $u_2(t)$ ในสถานะ แล้วได้ปริมาณเอาพุตออกมา $y_2(t)$ ออกมา ดังนั้นเมื่อถูกป้อนอินพุต $u_1(t) + u_2(t)$ ในสถานะ ก็จะได้ปริมาณเอาพุต $y_1(t) + y_2(t)$ ดังรูปที่ 2.4



รูปที่ 2.4 คุณสมบัติของระบบเชิงเส้น

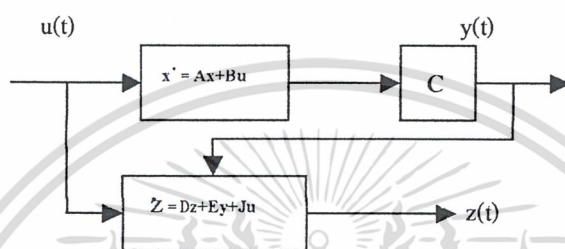
ดังนั้นระบบเชิงเส้นจะแปรผันโดยตรงจากความสัมพันธ์ระหว่างอินพุตกับเอาพุต เสมือนได้กราฟเส้นตรงโดยที่สถานะเป็นความชัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2 ศึกษาารูปแบบพื้นฐานของออบเซอร์เวอร์

2.2.1 ชนิดที่ต้องหาค่าสถานะทั้งหมด

ออบเซอร์เวอร์ชนิดที่ต้องหาค่าสถานะทั้งหมด (Identity Observer) คือ การสร้างตัวสังเกตเข้าไปตรวจสอบวัดสถานะของระบบจริง โดยที่สถานะของระบบจริงกับตัวสังเกตนี้จะมีค่าใกล้เคียงกันตามทฤษฎีและจึงนำออบเซอร์เวอร์นี้มาใช้ตรวจวัดในการใช้งานแทนสถานะของระบบจริง จากสมการสถานะที่ 1.1 ต้องการตรวจวัดสถานะของระบบจริงโดยนำอินพุทเอาพุทมาสร้างสถานะใหม่ ดังรูปที่ 2.5



รูปที่ 2.5 ออบเซอร์เวอร์ที่หาค่าสถานะทั้งหมด

เมื่อไม่ทราบค่าเริ่มต้น $x(0)$ จากสมการที่ 1.1 จึงจำเป็นต้องประมาณจากสถานะ $z(t)$ คล้ายกับสมการที่ 1.8 ของตัวสังเกตที่มีลักษณะของระบบจริงกับตัวสังเกตคล้ายกัน โดยการป้อนอินพุทและเอาพุทเดียวกันกับสถานะจริงเสมือนการสร้างโมเดลเปรียบเทียบกับในบทที่ 1.2 และจากสถานะ $x(t)$ ใดๆที่เราไม่สนใจหรือสามารถตรวจวัดสถานะได้ จึงต้องสร้างตัวสังเกตขึ้นมาเพื่อตรวจวัดสถานะทั้งหมดและนำมาป้อนกลับสถานะจะได้สมการสถานะของตัวสังเกต (State Observer Equation) ในรูปแบบที่จะต้องการหาค่าสถานะทั้งหมดเป็น

$$\dot{z}(t) = (A-EC) z(t) + E y(t) + B u(t); z(0) = z_0 \quad (2.1)$$

กำหนดเงื่อนไข

$$i) A-EC = D$$

$$ii) J = B$$

$$\dot{z}(t) = Dz(t) + E y(t) + J u(t); z(0) = z_0 \quad (2.2)$$

โดยที่

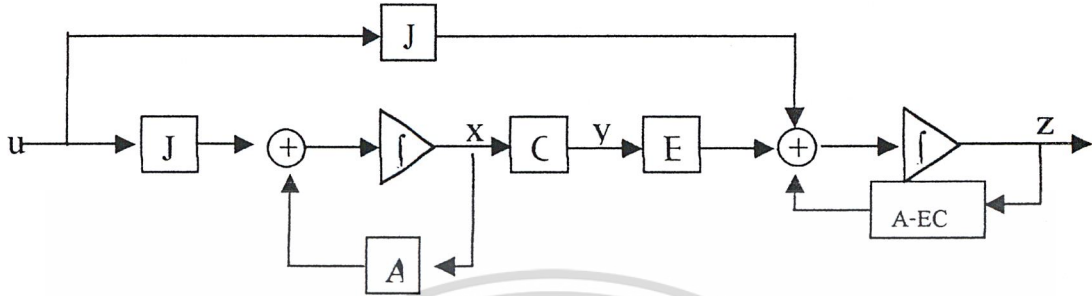
D เป็นเมทริกซ์ที่มีมิติเป็น $n \times n$ และสมาชิกทุกตัวเป็นจำนวนจริง ($D \in \mathbb{R}^{n \times n}$)

E เป็นเมทริกซ์ที่มีมิติเป็น $n \times m$ และสมาชิกทุกตัวเป็นจำนวนจริง ($E \in \mathbb{R}^{n \times m}$)

หรือเกนของออบเซอร์เวอร์ (Observer Gain)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

J เป็นเมทริกซ์ที่มีมิติเป็น $n \times r$ และสมาชิกทุกตัวเป็นจำนวนจริง ($J \in \mathbb{R}^{n \times n}$)



รูปที่ 2.6 โค้ดอะแกรมของการสร้างตัวสังเกตแบบที่ต้องหาค่าสถานะทั้งหมด

เมื่อต้องการเปรียบเทียบสถานะจริงกับสถานะสังเกตโดยการนำสมการที่ 2-1 - สมการที่ 1.1

$$\begin{aligned}
 \dot{z}(t) - \dot{x}(t) &= (A-EC)z(t) + E y(t) + Bu(t) - Ax(t) - Bu(t) && \text{(จากเงื่อนไข ii)} \\
 &= A z(t) - EC z(t) + E y(t) - A x(t) && \text{(จากสมการที่ 1.1)} \\
 &= A z(t) - EC z(t) + EC x(t) - A x(t) \\
 &= (A - EC) [z(t) - x(t)] && \text{(จากเงื่อนไข i)} \\
 \dot{z}(t) - \dot{x}(t) &= D [z(t) - x(t)] \\
 z(t) - x(t) &= e^{Dt} (z_0 - x_0) && (2.3)
 \end{aligned}$$

เมื่อพิจารณาสมการที่ 2.3 ปัญหาที่เกิดขึ้นคือเราไม่ทราบค่าเริ่มต้น x_0 ในพจน์ของ $(z_0 - x_0)$ จึงจำเป็นต้องใช้ค่า D ในพจน์ของ e^{Dt} โดยการทำให้ระบบมีเสถียรภาพ และ D จะมีเสถียรภาพก็ต่อเมื่อค่าส่วนจริงของค่าไอเกน (Eigen Value) ของ D มีค่าน้อยกว่าศูนย์ (Real $\lambda(D) < 0$) จาก $1D - \lambda I = 0$ ดังนั้นในพจน์ของ $e^{Dt} (z_0 - x_0)$ จะมีค่าเข้าใกล้ศูนย์ ระบบก็จะมีเสถียรภาพแล้วนำตัวสังเกตนี้ไปใช้วิเคราะห์ระบบต่อไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2.1.1 การหาค่าเกนของออบเซอร์เวอร์ (Observer Gain)

โดยใช้วิธีของ Ackerman's Formular จากเงื่อนไข ii) เมื่อ E คือเกนของตัวสังเกต

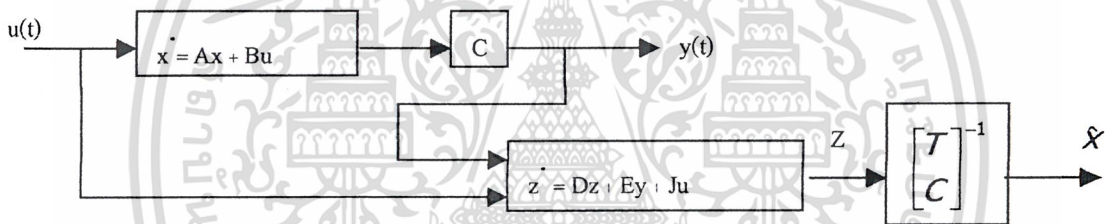
$$E = \phi(A)O^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} \quad (2.4)$$

โดยที่ $\phi(A)$ คือการเลือกค่าโพลของออบเซอร์เวอร์ เมื่อ

$$\phi(s) = (s - \mu_1)(s - \mu_2) \dots (s - \mu_n) \quad (2.5)$$

2.2.2 ชนิดรู้ค่าสถานะบางส่วน (Reduce Order)

ออบเซอร์เวอร์ชนิดรู้ค่าสถานะบางส่วน (Reduce Order) คือการสร้างตัวสังเกตเข้าไปตรวจวัดสถานะเฉพาะบางส่วนของที่เราซึ่งไม่สามารถตรวจวัดได้ในสถานะ



รูปที่ 2.7 ตัวสังเกตที่ตรวจวัดส่วนที่ไม่ทราบค่า

เมื่อไม่สามารถสังเกตสถานะได้บางสถานะหรือสังเกตสถานะได้เพียงบางส่วน ก็ไม่จำเป็นต้องตรวจวัดสถานะนั้น ๆ อีก แต่ในสถานะที่ไม่สามารถสังเกตได้ ต้องทำการลดมิติลงเพื่อทำการสังเกตสถานะที่ยังไม่สามารถสังเกตสถานะได้ โดยทำการลดมิติของระบบจริงลงแล้วสังเกตสถานะบางส่วนของที่ยังไม่ทราบค่า เมื่อเวลามากขึ้นตัวสังเกตกับสังเกตสถานะบางส่วนของที่ยังไม่ทราบค่ามีค่าเข้าใกล้ศูนย์ดังสมการที่ 2.6

$$\begin{bmatrix} z(t) \\ y(t) \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} T \\ C \end{bmatrix} x(t) \text{ เมื่อ } t \rightarrow \infty$$

(2.6) เมื่อ $z(t)$ ถูกลดมิติลงแล้วก็เป็นเวกเตอร์ (Vector) ที่มีขนาดมิติเป็น $(n-m) \times 1$ แถว โดยที่ $m < n$ และ $\text{rank } C = m$

T เป็นเมทริกซ์ที่มีมิติเป็น $(n-m) \times n$ และสมาชิกทุกตัวเป็นจำนวนจริง ($T \in \mathbb{R}^{(n-m) \times n}$) ดังนั้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$\begin{bmatrix} C \\ T \end{bmatrix} \in R^{m \times n} \text{ และ } \text{rank} \begin{bmatrix} C \\ T \end{bmatrix} = n \quad (2.7)$$

และจากคุณสมบัติของแรงค์

$$\text{rank} \begin{bmatrix} T \\ C \end{bmatrix} = \text{rank} \begin{bmatrix} C \\ T \end{bmatrix} = n \quad (2.7.1)$$

จะได้ว่า

$$\begin{bmatrix} T \\ C \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} z(t) \\ y(t) \end{bmatrix} \rightarrow x(t) \quad (2.8)$$

สมการนี้แสดงว่าถ้า $z(t)$ เข้าใกล้ $Tx(t)$ เมื่อ t เข้าใกล้ ∞ แล้ว $x(t)$ ก็ประมาณค่าได้จาก y และมิติของ z จะเท่ากับมิติของ $Tx(t)$ และจาก $\begin{bmatrix} T \\ C \end{bmatrix} = n; T \in R^{(n-m) \times n}$ จำนวนมิติของ z ประมาณได้จากสถานะของระบบที่ไม่ทราบค่าซึ่งเท่ากับ $n-m$ มิติ ซึ่งเป็นการลดลำดับลง โดยเขียนความสัมพันธ์ของตัวสังเกตที่สามารถตรวจสถานะได้แล้ว $z(t)$ กับตัวสังเกตสถานะบางส่วนที่ยังไม่ทราบค่าก็สามารถตรวจวัดสถานะได้

จากสมการที่ 2.1 เมื่อ $z_0 = z(0)$ จะได้เอาพหุจากการวัดสถานะที่ยังไม่ทราบค่า ($\hat{x}(t)$)

$$\hat{x}(t) = [P \quad \nabla] \begin{bmatrix} z(t) \\ y(t) \end{bmatrix} \quad (2.9)$$

สมการที่ 2.8 เป็นผลลัพธ์ที่ได้จากลดมิติและวัดค่าสถานะเพียงบางส่วนจากมาการที่ 2.3 โดยการเปรียบเทียบสถานะจริงกับสถานะที่สังเกตได้แล้วในส่วนที่ยังมาทราบค่า

$$\lim_{t \rightarrow \infty} [x(t) - \hat{x}(t)] = 0, \forall T, \forall x_0 \text{ เมื่อ } t \rightarrow \infty$$

โดยที่ออบเซอร์เวอร์ประมาณได้จาก

$$z(t) \rightarrow Tx(t) \text{ เมื่อ } t \rightarrow \infty \quad (2.10)$$

$$\dot{z}(t) = Dz(t) + E y(t) + J u(t); z(0) = z_0 \quad (2.2)$$

$$\hat{x}(t) = Pz(t) + \nabla y(t) \quad (2.9)$$

สมการที่ 2.2 และสมการที่ 2.9 เป็น Reduce Order Observer ของระบบที่สามารถควบคุมได้ จะได้ว่าเมื่อเวลามากขึ้นตัวสังเกตกับสังเกตสถานะบางส่วนที่ยังไม่ทราบค่ามีค่าเข้าใกล้กันดังสมการที่ 2.10 เมื่อนิยามค่าความผิดพลาด (Error; ε) ระหว่าง $z(t)$ กับ $Tx(t)$ โดยที่ $\varepsilon = Tx - z$ ดังสมการที่ 2.11

$$\dot{\varepsilon} = D\varepsilon + (TB - J)u + (TA - DT - EC)x \quad (2.11)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ถ้าเวลาเพิ่มขึ้นระบบมีความใกล้เคียงกันก็จะเกิดเงื่อนไขของการลดมิติลงจากสมการที่ 2.11 เป็น

$$i) TA - EC = DT,$$

$$J = TB$$

ii) D มีเสถียรภาพ

จาก

$$\begin{aligned} T \dot{x} - \dot{z} &= T(Ax + Bu) - (Dz + Ey + Ju) \\ &= TAx + TBu - Dz - Ey - Ju \end{aligned}$$

จากเงื่อนไข i) และสมการที่ 1.1

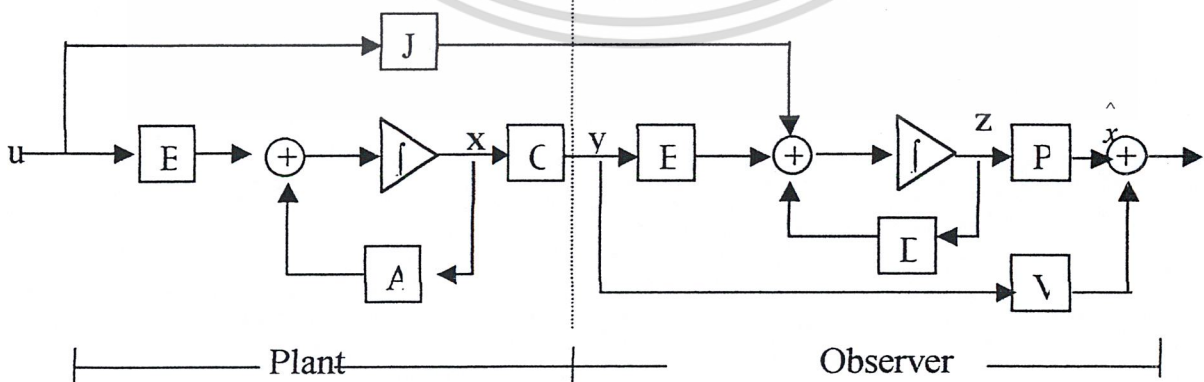
$$\begin{aligned} T \dot{x} - \dot{z} &= TAx + Ju - Dz - Ecx - Ju \\ T \dot{x} - \dot{z} &= (TA - EC)x - Dz \\ T \dot{x} - \dot{z} &= DTx - Dz \\ z - T \dot{x} &= Dz - DTx \\ &= D(z - Tx) \end{aligned}$$

เมื่อแปลงลาปลาซจะได้

$$\begin{aligned} s(Z(s) - TX(s)) &= D(Z(s) - TX(s)) + (z_0 - Tx_0) \\ (sI_n - D)(Z(s) - TX(s)) &= z_0 - Tx_0 \\ Z(s) - TX(s) &= (sI_n - D)^{-1} z_0 - Tx_0 \end{aligned}$$

เมื่อลาปลาซผกผันจะได้สมการที่ 2.12 เป็นสมการที่แปลงสถานะจริง โดยการสังเกตสถานะที่ยังไม่สามารถตรวจวัดได้

$$z(t) = Tx(t) + e^{Dt}(z_0 - Tx_0); D \text{ มีเสถียรภาพ (Stability)} \quad (2.12)$$

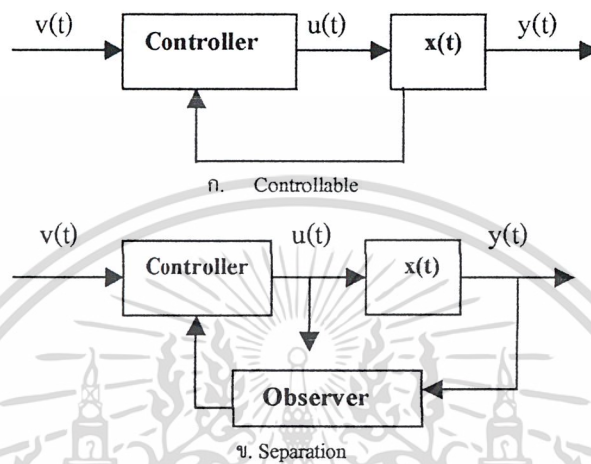


รูปที่ 2.8 ไลอเนอแกรมของสถานะที่รู้ค่าบางส่วน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2.3 ทฤษฎีแยกส่วน (Separation Theorem)

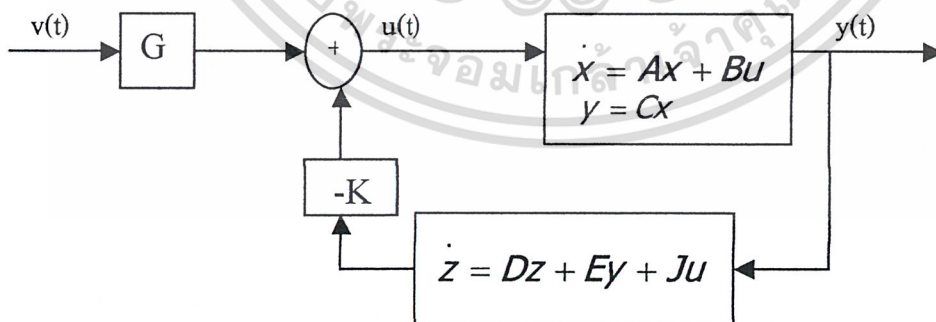
ทฤษฎีแยกส่วน (Separation Theorem) คือ การควบคุมระบบควบคุมและสังเกตสถานะของระบบ โดยเป็นอิสระต่อกัน



รูปที่ 2.9 ก. การควบคุมระบบได้ ข. การแยกส่วนการควบคุมและสังเกตระบบ

จากระบบควบคุมที่สามารถควบคุมสถานะของระบบ เมื่อทำการป้อนกลับสถานะดังรูปที่ 2.9 จากนั้นนำอินพุตและเอาพุตของสถานะจริงมาสร้างตัวสังเกต แล้วนำตัวสังเกตนี้มาป้อนกลับสถานะ สามารถควบคุมและสังเกตระบบโดย “ทฤษฎีแยกส่วน”

เมื่อ $u = Gv - Kx$ เป็นตัวป้อนกลับสถานะ (Feedback) ทฤษฎีแยกส่วนนี้ยังทำให้ระบบมีเสถียรภาพทั้งในส่วนการควบคุมและการสังเกตสถานะดังรูปที่ 2.6



รูปที่ 2.10 การควบคุมแบบแยกส่วน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากสมการที่ 1.1 กับสมการที่ 2.2 และ $u=Gv-Kx$ เมื่อทำการป้อนกลับไปยังสถานะจริงและ
 ออบเซอร์เวอร์จะได้

$$\dot{x} = Ax + BGv - BKz$$

$$\dot{z} = Dz + ECx + BGv - BKz$$

เมื่อแสดงความสัมพันธ์ระหว่างสมการอนุพันธ์ของสถานะจริงกับออบเซอร์เวอร์จะได้

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{z} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & -BK \\ EC & D-BK \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ z \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} BG \\ DG \end{bmatrix} v$$

(2.13)

เมื่อพิจารณาสมการที่ 2.13 ซึ่งเป็นการควบคุมป้อนกลับโดยออบเซอร์เวอร์
 กำหนดให้

$$Q = \begin{bmatrix} A & -BK \\ EC & D-BK \end{bmatrix}$$

ระบบนี้จะมีเสถียรภาพเมื่อ $|Q-\lambda I| = 0$
 และได้ว่า

$$\begin{vmatrix} A - \lambda I_n & -BK \\ EC & D - BK - \lambda I_n \end{vmatrix} = 0$$

หาคีเทอร์มิแนนต์ของ Q โดยใช้วิธีเกาส์ (Gaussian Elimination)

นำแถวที่ 1 – แถวที่ 2 ได้

$$\begin{vmatrix} D - \lambda I_n & -(D - \lambda I_n) \\ EC & D - BK - \lambda I_n \end{vmatrix} = 0$$

นำหลักที่ 1 + หลักที่ 2 ได้

$$\begin{vmatrix} 0 & -(D - \lambda I_n) \\ EC + D - BK - \lambda I_n & D - BK - \lambda I_n \end{vmatrix} = 0$$

จากเงื่อนไขที่ i) จัดรูปใหม่ได้

$$\begin{vmatrix} 0 & -(D - \lambda I_n) \\ A - BK - \lambda I_n & D - BK - \lambda I_n \end{vmatrix} = 0$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

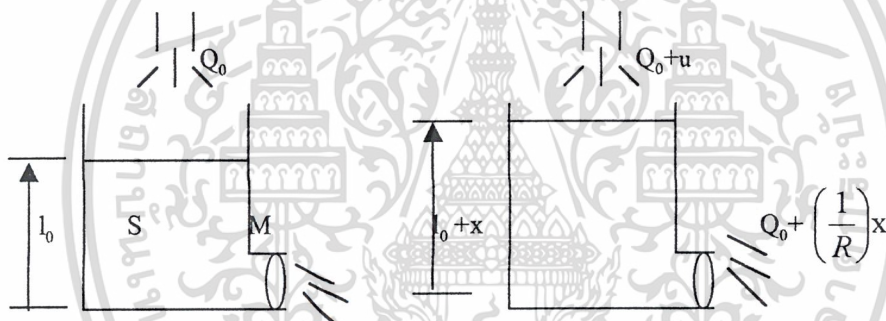
ดังนั้นสามารถหา $\det Q$ จะได้

$$\Delta_1(\lambda) = |A-BK-\lambda I_n| |D-\lambda I_n| = 0 \quad (2.14)$$

เมื่อ $|A-BK-\lambda I_n| = 0$ เป็นส่วนของ Controllable และสามารถเลือกโพลการป้อนกลับในส่วนการควบคุมได้ และ $|D-\lambda I_n| = 0$ ซึ่งเป็นส่วนของ Observable สามารถเลือกโพลในส่วน observer gain ได้ และสามารถควบคุมการควบคุมทั้งสองอย่างอิสระต่อกัน เมื่อ K และ E มีเสถียรภาพ $A-BK$ และ $A-EC$: Negative Real Part

ดังนั้นทฤษฎีแยกส่วนจะมีเสถียรภาพของระบบทั้งการควบคุมกับการสังเกตเสมอ

2.2.4 ปัญหาระบบแทงค์



จากรูปแทงค์น้ำ (Tank System) เมื่อ

Q_0 คืออัตราการไหลเข้า-ออกสมดุลมีหน่วยเป็น m^3/s

l_0 คือระดับน้ำที่คงที่ (m)

S คือพื้นที่หน้าตัดของถัง (m^2)

m คือพื้นที่หน้าตัดของทางออก (m^2)

g คืออัตราเร่งเนื่องจากแรงโน้มถ่วง (m/s^2)

จากกฎของ Benulli ; $Q_0 = M\sqrt{2gl_0}$ m^3/s

เมื่อเราเริ่มปล่อยน้ำจากเดิมด้วยอัตรา Q_0 เพิ่มขึ้น u อัตราของปริมาตรน้ำจะเป็น $Q_0 + u$ จากความสูงของน้ำ l_0 มีระดับน้ำเพิ่มขึ้น $l_0 + X$ โดยสมมุติเป็นระดับน้ำเพิ่มขึ้นเล็กน้อยและ

P เป็นปริมาณน้ำที่ไหลออก โดยที่ $P = M\sqrt{2g(l_0 + x)}$

x คือระดับน้ำที่เพิ่มขึ้นจากเดิม (l_0) เล็กน้อย (m)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากสมการอนุกรมของ Taylor และ จากความสัมพันธ์ระหว่าง P กับ Q_0

$$P = M\sqrt{2gl_0 + 2gx} = M\sqrt{\frac{2g}{l_0}l_0(l_0 + x)} = M\sqrt{2gl_0\left(1 + \frac{x}{l_0}\right)} \quad (\text{m}^2/\text{s})$$

$$Q = M\sqrt{2gl_e}$$

$$P = Q_0\sqrt{1 + \frac{x}{l_e}} = Q_0 + \frac{Q_0}{2l_0}x - \frac{Q_0}{8l_0^2}x^2 + \dots$$

โดยสมมติว่า

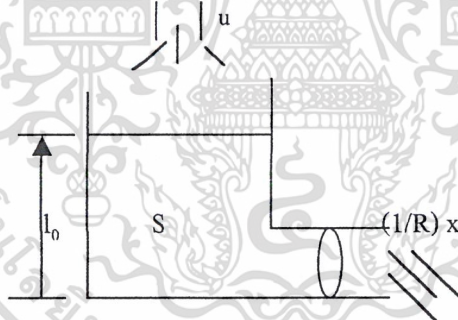
$$R = \frac{2l_0}{Q_0} = \frac{1}{M\sqrt{g}}$$

โดยที่ R : ความต้านทานของของไหล $\left(\frac{\text{s}}{\text{m}^2}\right)$

เนื่องจาก x มีค่าน้อยมาก ๆ ในพจน์ที่ x^2, x^3, \dots, x^n จึงมีค่าใกล้ 0

จะได้

$$P = Q_0 + \frac{1}{R}v$$



เมื่อต้องการหาความสัมพันธ์ของปริมาตรของน้ำในแทงค์โดยสมการเชิงอนุพันธ์โดยประมาณระบบเป็นเชิงเส้นจะได้

$$\text{ปริมาตรน้ำใน tank} = \text{ปริมาตร input} - \text{ปริมาตร output}$$

เมื่อ

$\dot{x}(t)$ = อัตราการเปลี่ยนแปลงระดับน้ำกับเวลา

S = พท.หน้าตัดของถัง (m^2)

R = ความต้านทานของของไหล (s/m^2)

x = ระดับที่เพิ่มขึ้น (m)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$u =$ อินพุตหรืออัตราของปริมาณน้ำ (m^2/s)

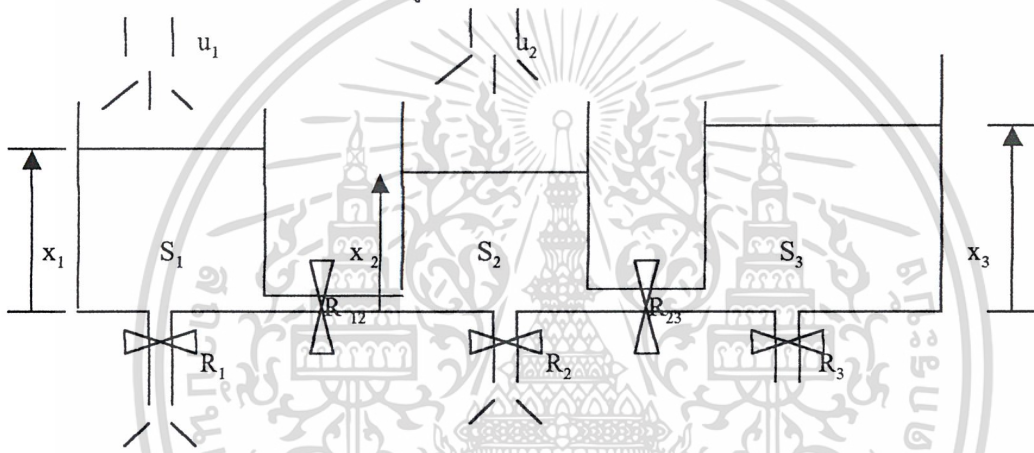
ประมาณระบบแท่งน้ำเป็นระบบเชิงเส้น (Linearized System)

$$Sdx + \left(\frac{1}{R}\right)xdt = udt$$

$$S\dot{x} + \frac{1}{R}x = u$$

$$\dot{x} = -\frac{1}{SR}x + \frac{1}{S}u$$

การเชื่อมต่อแท่งน้ำเข้าด้วยกัน 3 ดังผังรูป



จากถ้งที่ 1

$$S_1 dx_1 + \frac{1}{R_{12}}(x_1 - x_2)dt + \frac{1}{R_1}x_1 dt = u_1 dt$$

$$S_1 \dot{x}_1 + \frac{1}{R_{12}}(x_1 - x_2) + \frac{1}{R_1}x_1 = u_1$$

$$\dot{x}_1 = -\left(\frac{1}{S_1 R_1} + \frac{1}{S_1 R_{12}}\right)x_1 + \frac{1}{S_1 R_{12}}x_2 + \frac{u_1}{S_1}$$

(2.15)

จากถ้งที่ 2

$$S_2 dx_2 + \frac{1}{R_{12}}(x_2 - x_1)dt + \frac{1}{R_{23}}(x_2 - x_3)dt + \frac{1}{R_2}x_2 dt = u_2 dt$$

$$S_2 \dot{x}_2 + \frac{1}{R_{12}}x_2 - \frac{1}{R_{12}}x_1 + \frac{1}{R_{23}}x_2 - \frac{1}{R_{23}}x_3 + \frac{1}{R_2}x_2 = u_2$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$\dot{x}_2 = \frac{1}{S_2 R_{12}} x_1 - \left(\frac{1}{S_2 R_{12}} + \frac{1}{S_2 R_2} + \frac{1}{S_2 R_{23}} \right) x_2 + \frac{1}{S_2 R_{23}} x_3 + \frac{1}{S_2} u_2 \quad (2.16)$$

จากถ้งที่ 3

$$\begin{aligned} S_3 dx_3 + \frac{1}{R_3} x_3 dt + \frac{1}{R_{23}} (x_3 - x_2) dt &= 0 \\ S_3 \dot{x}_3 + \frac{1}{R_3} x_3 + \frac{1}{R_{23}} x_3 - \frac{1}{R_{23}} x_2 &= 0 \\ \dot{x}_3 &= \frac{1}{S_3 R_{23}} x_2 - \left(\frac{1}{S_3 R_3} + \frac{1}{S_3 R_{23}} \right) x_3 \end{aligned} \quad (2.17)$$

จาก

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} + Bu \quad (2.18)$$

เมื่อนำสถานะทั้ง 3 มาเขียนเป็นสมการสถานะในรูปเมทริกซ์ จะได้ A, B ดังนี้

$$A = \begin{bmatrix} -\left(\frac{1}{S_1 R_1} + \frac{1}{S_1 R_{12}} \right) & \frac{1}{S_1 R_{12}} & 0 \\ \frac{1}{S_2 R_{12}} & -\left(\frac{1}{S_2 R_{12}} + \frac{1}{S_2 R_{22}} + \frac{1}{S_2 R_{23}} \right) & \frac{1}{S_2 R_{23}} \\ 0 & \frac{1}{S_2 R_{23}} & -\left(\frac{1}{S_3 R_3} + \frac{1}{S_3 R_{23}} \right) \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} \frac{1}{S_1} & 0 \\ 0 & \frac{1}{S_2} \end{bmatrix}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.3 ออบเซอร์เวอร์ของระบบเวลาต่อเนื่อง

ในการออกแบบออบเซอร์เวอร์ทั่วไปโดยคำนึงถึงระบบช่วงเวลาต่อเนื่อง เราได้เงื่อนไขต่างๆ จากพื้นฐานของออบเซอร์เวอร์ เช่น ออบเซอร์เวอร์ที่ต้องหาค่าสถานะทั้งหมด, ชนิดที่รู้ค่าสถานะบางส่วน และ ทฤษฎีแยกส่วนการควบคุม แต่ในความเป็นจริงจะมีออบเซอร์เวอร์ที่สอดคล้องกับเงื่อนไขดังกล่าว หรือไม่นั้นคือจำเป็นต้องการเงื่อนไขเพิ่มเติมจากระบบควบคุมเพื่อสร้างออบเซอร์เวอร์ที่สามารถนำไปใช้งานได้ในส่วนนี้จะพิจารณาจากระบบควบคุมที่แปรผันในรูปเวลาต่อเนื่อง

จากสมการที่ 3.1

$$\begin{aligned} \dot{x}(t) &= Ax(t) + Bu(t); x(0) = x_0 \\ y(t) &= Cx(t) \end{aligned} \quad (3.1)$$

2.3.1 ออบเซอร์เวอร์สถานะ

2.3.1.1 เงื่อนไขการสร้างออบเซอร์เวอร์สถานะ

การสร้างออบเซอร์เวอร์สถานะ (State Observer) พิจารณาจากระบบสัมปะสิทธิ์คงที่ที่สามารถสังเกตระบบได้จากสมการที่ 3.1 โดยที่

$$x(t) = \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{bmatrix}; \quad y(t) = \begin{bmatrix} y_1(t) \\ y_2(t) \\ \vdots \\ y_m(t) \end{bmatrix} \quad \text{และ} \quad u(t) = \begin{bmatrix} u_1(t) \\ u_2(t) \\ \vdots \\ u_n(t) \end{bmatrix}$$

พิจารณาในกรณีการประมาณสถานะ $x(t)$ เป็นออบเซอร์เวอร์ที่มีมิติเป็น $(n-m)$ ซึ่งอ้างอิงออบเซอร์เวอร์ที่รู้ค่าสถานะบางส่วน ในกรณี $\text{rank } C = m$ จากทฤษฎีบทที่ 2.2 จากสมการที่ 2.2

$$\dot{z}(t) = Dz(t) + E y(t) + J u(t); z(0) = z_0 \quad (2.2)$$

และ

$$\hat{x}(t) = Pz(t) + \nabla y(t) \quad (2.9)$$

โดยที่ $\hat{x}(t)$ เป็นผลลัพธ์ที่ได้จากการลดมิติการสังเกต โดยนำส่วนนี้มาตรวจวัดกับกับสถานะจริงและการตรวจวัดสถานะที่รู้ค่าแล้วโดยนิยามค่าความผิดพลาดจากสมการที่ 2.11

$$\dot{\varepsilon} = D\varepsilon + (TB - J)u + (TA - DT - EC)x \quad (2.11)$$

แสดงความสัมพันธ์ในรูปของเมทริกซ์เป็น

$$\begin{bmatrix} D & E \\ P & \nabla \end{bmatrix} \begin{bmatrix} T \\ C \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} TA \\ I_n \end{bmatrix}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

และหาค่า D, E, P และ ∇ จาก

$$\begin{bmatrix} D & E \\ P & \nabla \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} TA \\ I_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} T \\ C \end{bmatrix}^{-1} \quad (3.2)$$

จากสมการที่ 3.2 มีความสัมพันธ์ในการตรวจวัดเป็น

$$\begin{aligned} TA - DT &= EC \\ J &= TB \end{aligned} \quad (3.3)$$

$$\begin{bmatrix} T \\ C \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} P & \nabla \end{bmatrix}$$

และ D มีเสถียรภาพแบบลู่เข้า (Asymptotically Stable)

การตรวจวัดสถานะจริงกับตัวสังเกตสถานะที่รู้ค่าสถานะบางส่วนเป็น

$$\begin{aligned} \hat{x}(t) - x(t) &= Pz(t) + \nabla y(t) - x(t) \\ &= Pz(t) + \nabla Cx(t) - x(t) \\ &= Pz(t) + (\nabla C - I_n)x(t) \quad \text{จาก } PT + \nabla C = I_n \\ &= Pz(t) - PTx(t) \\ &= P(z - Tx(t)) \end{aligned}$$

จากสมการที่ 2.12

$$z(t) = Tx(t) + e^{Dt} (z_0 - Tx_0) \quad (2.12)$$

ดังนั้นสามารถตรวจวัดสถานะจริงเมื่อรู้ค่าสถานะได้เพียงบางส่วนจากสมการที่ 3.4

$$\hat{x}(t) - x(t) = Pe^{Dt} (z_0 - x_0) \quad (3.4)$$

การสร้างออบเซอร์เวอร์เราสามารถเลือกค่าไอเกนของ $D (\lambda_D)$ ที่เหมาะสม $e^{Dt} \rightarrow 0$ โดยอ้างอิงสมการที่ 3.2 โดยใช้ทฤษฎีบทที่ 2.3

ทฤษฎีบทที่ 2.3

ความเป็นไปได้ในการสร้างออบเซอร์เวอร์ (Existence of Observer) โดยสามารถตรวจวัดสถานะจากสมการที่ 3.1 แล้วสร้างออบเซอร์เวอร์ซึ่งมีค่าไอเกนของ เป็นอะไรก็ได้ โดยใช้ทฤษฎีของ โกวินาธ (Gopinath's theory) และออกแบบสร้าง (Observer design algorithm of Gopinath's theory) ดังนี้

- 1.) จากสมการสถานะ 3.1 เมื่อทราบค่า A, B, C และสร้างแพลนท์ใหม่เข้าไปตรวจวัดสถานะ จึงต้องหาตัวแปลงระบบจริงไปเป็นระบบเสมือน ซึ่ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$H^{-1} = \begin{bmatrix} C^\# \\ C \end{bmatrix} \quad (3.5)$$

ซึ่ง $C^\#$ ทำให้ H เป็นเมทริกซ์จัตุรัส (Square Matrix) ซึ่ง

$$C^\# \in R^{(n-m) \times n}$$

$$H^{-1} \in R^{n \times n}$$

โดยที่ $\text{rank } H = \text{rank } H^{-1} = n$

และเป็นเมทริกซ์อินเวอร์ส (non-singular matrix)

2.) จากสมการที่ 3.5 โดยสร้างระบบเสมือน $\bar{A}, \bar{B}, \bar{C}$ จาก A, B, C จาก

$$\bar{A} = H^{-1}AH = \begin{bmatrix} \bar{A}_{11} & \bar{A}_{12} \\ \bar{A}_{21} & \bar{A}_{22} \end{bmatrix} \in R^{n \times n} \quad (3.6ก)$$

$$\bar{B} = H^{-1}B = \begin{bmatrix} \bar{B}_1 \\ \bar{B}_2 \end{bmatrix} \in R^{n \times (n-m)} \quad (3.6ข)$$

$$\bar{C} = CH = [0 \quad I_m] \quad (3.6ค)$$

3.) จากระบบเสมือน (Minimal order state observer) โดยการลดมิติและสร้างตัวสังเกต

จากการหาค่า $\hat{A}, \hat{B}, \hat{C}, \hat{D}, \hat{J}$ จากสมการที่ 3.6ค และสร้างตัวแปลง \bar{T} เหมือนสมการที่ 2.6

$$\bar{T} = [I_{n-m} \quad -L] \quad (3.7)$$

4.) จากตัวแปลงในสมการที่ 3.7 ได้ความสัมพันธ์จากสมการที่ 3.2

$$\begin{bmatrix} \hat{A} & \hat{B} \\ \hat{C} & \hat{D} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (I_{n-m} \quad -L) \bar{A} \\ I_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I_{n-m} & -L \\ 0 & I_m \end{bmatrix}^{-1}$$

$$\begin{bmatrix} \hat{A} & \hat{B} \\ \hat{C} & \hat{D} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \bar{A}_{11} - L\bar{A}_{21} & \bar{A}_{12} - L\bar{A}_{22} \\ I_{n-m} & 0 \\ 0 & I_m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I_{n-m} & -L \\ 0 & I_m \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} \hat{A} & \hat{B} \\ \hat{C} & \hat{D} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \bar{A}_{11} - L\bar{A}_{21} & \bar{A}_{11} - L\bar{A}_{21}L + \bar{A}_{12} - L\bar{A}_{22} \\ I_{n-m} & 0 \\ 0 & I_m \end{bmatrix}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ดังนั้น

$$\hat{\bar{A}} = \bar{A}_{11} - L \bar{A}_{21} \in R^{(n-m) \times (n-m)} \quad (3.8ก)$$

$$\hat{\bar{B}} = \bar{A}_{11} - L \bar{A}_{21} L + \bar{A}_{12} - L \bar{A}_{22} \in R^{(n-m) \times m} \quad (3.8ข)$$

$$\begin{bmatrix} \hat{\bar{C}} \\ \hat{\bar{D}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_{n-m} & L \\ 0 & I_m \end{bmatrix}, \quad \hat{\bar{C}} \in R^{n \times (n-m)}, \quad \hat{\bar{D}} \in R^{n \times m} \quad (3.8ค)$$

ระบบสามารถตรวจวัดสถานะได้เมื่อ

$$\text{rank} \begin{bmatrix} \bar{C} \\ \bar{C} \bar{A} \\ \vdots \\ \bar{C} \bar{A}^{n-1} \\ \bar{C} \bar{A} \end{bmatrix} = \text{rank} \begin{bmatrix} 0 & I_m \\ \bar{A}_{21} & \bar{A}_{22} \\ \bar{A}_{21} \bar{A}_{11} + \bar{A}_{22} \bar{A}_{21} & \bar{A}_{21} \bar{A}_{12} + \bar{A}_{22}^2 \end{bmatrix} = n \quad (3.9)$$

สามารถออกแบบของออบเซอร์เวอร์จากการหาค่า L ได้จากรากเฉพาะ

5.) เมื่อหาค่าระบบเสมือนได้ $\hat{\bar{A}}, \hat{\bar{B}}, \hat{\bar{C}}, \hat{\bar{D}}, \hat{\bar{J}}$ ซึ่งเป็นออบเซอร์เวอร์ประมาณเทียบกับสถานะจริง ได้เอาพู่ สามารถตรวจวัดสถานะใน A, B และ C ได้จาก

$$H \hat{x}(t) \rightarrow x(t) \quad \text{เมื่อ } t \rightarrow \infty$$

ดังนั้นออบเซอร์เวอร์จะมีพารามิเตอร์ใหม่จาก A, B และ C เป็น

$$D = \hat{\bar{A}}, \quad E = \hat{\bar{B}}, \quad P = H \hat{\bar{C}}, \quad \nabla = H \hat{\bar{D}}, \quad J = \hat{\bar{J}}, \quad A = \hat{\bar{A}}, \quad B = \hat{\bar{B}}$$

จะได้เงื่อนไขต่างๆ เป็น

$$\begin{aligned} \bar{T} \bar{A} - \bar{A} \bar{T} &= \bar{B} \bar{C} \\ \bar{J} &= \bar{T} \bar{C} \\ \bar{P} \bar{T} + \bar{\nabla} \bar{C} &= I_n \end{aligned}$$

ความสัมพันธ์ของสมการสถานะจริงกับสถานะสังเกตจะเป็น

$$\begin{bmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{z}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \hat{\bar{A}} & 0 \\ \bar{B} \bar{C} & \hat{\bar{A}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ z(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \hat{\bar{B}} \\ \bar{J} \end{bmatrix} u(t) \quad (3.10)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.4 ออบเซอร์เวอร์ในระบบเวลาเป็นช่วง

ในการสังเกตสถานะของระบบจริงซึ่งเป็นช่วงเวลาที่ต่อเนื่อง โดยการใช้ข้อมูลอินพุท-เอาพุทมาทำการสร้างตัวสังเกต แต่การใช้คอมพิวเตอร์ในการรับค่าข้อมูลดังกล่าวเป็นระบบคิติดอล ซึ่งต้องมีการแซมปลิง (Sampling) ในการแปลงข้อมูลที่รับค่ามาเป็นปริมาณอนาลอก (Analog)

การควบคุมคิติดอลซึ่งมีปริมาณอนาล็อกในระบบ จำเป็นต้องมีการแปลงสัญญาณทั้งสองแบบทำแซมปลิงในช่วงเวลา τ ($t=0, \tau, 2\tau, \dots, k\tau, (k+1)\tau, \dots$) ของตัวแปรสถานะและอินพุท สมการการทำงานของระบบก็จะเปลี่ยนไปเป็นสมการผลต่าง ดังนั้นในการออกแบบจึงจำเป็นต้องตรวจสอบว่าสามารถทำงานได้เหมือนกรณีของระบบเวลาต่อเนื่องหรือไม่

ในการสร้างระบบเวลาเป็นช่วงจากระบบเวลาต่อเนื่อง ดังนั้นเมื่อ $t = k\tau$ ($k=0, 1, \dots$) สถานะคือ $x(0), x(\tau), \dots, x(k\tau), x(k+1)\tau, \dots$ ส่วนอินพุท $u(t) = u(k\tau), k\tau \leq t \leq (k+1)\tau$ และสมการของระบบคือ

$$x(k+1) = Ax(k) + Bu(k) \quad (4.1)$$

$$y(k) = Cx(k)$$

โดยที่มิติของสถานะ $x(k)$ เป็น n , มิติเอาพุท $y(k)$ เป็น m และมิติของ $u(k)$ เป็น r และจากสมการสถานะที่ต่อเนื่อง

$$\dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \quad (4.2)$$

$$y(t) = Cx(t)$$

เมื่ออินทิเกรตสมการสถานะจากสมการที่ 4.2 จะได้

$$x(t) = e^{A\tau} x(0) + \int_0^{\tau} e^{A(t-\tau)} Bu(\tau) d\tau$$

เมื่อ $t = k+1$ จะได้

$$x(k+1) = x[(k+1)\tau] = e^{A\tau} x[k\tau] + \left[\int_{k\tau}^{(k+1)\tau} e^{A((k+1)\tau-\tau)} d\tau \right] Bu(k\tau)$$

$$x(k+1) = e^{A\tau} x(k\tau) + \left(\int_0^{\tau} e^{A\tau} d\tau \right) Bu(k)$$

จะได้สมการสถานะในรูปแบบเวลาเป็นช่วงเป็นสมการที่ 4.1 ซึ่ง

$$e^{A\tau} = I + A\tau + \frac{1}{2!} A^2 \tau^2 + \dots + \frac{1}{n!} A^n \tau^n + \dots = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{A^n \tau^n}{n!}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จะได้

$$\bar{A} = e^{A\tau} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{A^n \tau^n}{n!} \quad (4.3)$$

$$\bar{B} = \int_0^{\tau} A \tau \, d\tau \, B \quad (4.4)$$

2.4.1 ออบเซอร์เวอร์สถานะ

2.4.1.1 เงื่อนไขของระบบออบเซอร์เวอร์ชนิดไม่รู้ค่าสถานะ

จากสมการตัวสังเกตในช่วงเวลาเป็นช่วง

$$z(k+1) = \bar{D}z(k) + Ey(k) + Ju(k) \quad (4.5)$$

$$\hat{x}(k) = z(k)$$

เมื่อนำอินพุต - เอาพุตมาสร้างสถานะ โดยการเปรียบเทียบสถานะจริงกับสถานะสังเกต จะได้

$$e(k) = z(x) - x(k)$$

$$e(k+1) = Ax(k) + Bu(k) - Dz(k) - Ey(k) - Ju(k)$$

$$e(k+1) = \bar{D}e(k) + (\bar{A} - EC - \bar{D})x(k) + (\bar{B} - J)u(k) \quad (4.6)$$

โดยที่

$$i) \bar{D} = \bar{A} - EC, \quad J = \bar{B}$$

$$ii) \bar{D}, \text{ มีเสถียรภาพแบบลู่เข้า}$$

ดังนั้น

$$e(k+1) = \bar{D}e(k) \quad \text{เมื่อ } e(k) \rightarrow \alpha \quad \text{และ } k \rightarrow \infty$$

โดยการเลือกค่าออบเซอร์เวอร์เกนจาก $|\lambda_n - \bar{D}| = 0$ ทำให้ $e(k) \rightarrow \alpha$

$$O = \begin{bmatrix} C \\ C\bar{A} \\ \cdot \\ \cdot \\ C\bar{A}^{(n-1)} \end{bmatrix}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดยที่

$$\text{rank } O = n$$

ขั้นตอนการหาค่าออบเซอร์เวอร์เกน (E)

1. หาสมการลักษณะจาก

$$\left| \lambda I_n - A - EC \right| = \lambda^n + a_1 \lambda^{n-1} + \dots + a_n = 0$$

2. หาสมการลักษณะของโพลที่เลือกโดยมีสมการลักษณะคือ

$$\lambda^n + d_1 \lambda^{n-1} + \dots + d_n = 0$$

3. จาก ข้อ 1 = ข้อ 2 เมื่อ

$$E = \begin{bmatrix} E_1 \\ E_2 \\ \vdots \\ E_n \end{bmatrix}$$

4. จะได้

$$\bar{D} = \bar{A} - EC$$

$$J = \bar{B}$$

สมการออบเซอร์เวอร์แบบเวลาเป็นช่วงของสภาวะทั้งหมด

$$z(k+1) = \bar{D} z(k) + E y(k) + J u(k)$$

2.4.1.2 กรณีรู้ค่าสภาวะบางส่วน

จากการวัดค่าสภาวะที่ทราบค่าแล้ว ก็นำข้อมูลดังกล่าวมาทำการตรวจวัดใหม่โดยสร้างระบบเสมือนซึ่งอ้างอิงทฤษฎีบทที่ 2.3 ทำตามขั้นตอนดังนี้

1. สร้างเมทริกซ์ H จาก $H^{-1} = \begin{bmatrix} C^\# \\ C \end{bmatrix}$

โดยการสร้างเมทริกซ์ $C^\#$ ทำให้ $\text{rank } H = n$

2. สร้างระบบเสมือน

$$\bar{A} = H^{-1} A H = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix}$$

$$\bar{B} = H^{-1} B = \begin{bmatrix} B_1 \\ B_2 \end{bmatrix}$$

$$\bar{C} = C H$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. สร้างตัวแปลงระบบเสมือนจากสถานะจริง

$$\bar{T} = [I_n \quad -L]$$

4. หาค่าออบเซอร์เวอร์เกนเสมือนจาก

$$\hat{\bar{A}} = A_{11} - LA_{21}$$

$$\hat{\bar{B}} = A_{11}L - LA_{21}L + A_{12} - LA_{22}$$

5. เลือกโพลในส่วนการสังเกตสถานะบางส่วนและหาค่า L จาก

$$\det(\lambda I_n - \hat{\bar{A}}) = 0$$

$$\begin{bmatrix} \hat{\bar{C}} & \hat{\bar{D}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_{n-m} & L \\ 0 & I_m \end{bmatrix}$$

6. โดยเงื่อนไข

$$P\bar{T} + \nabla C = I_n$$

$$\bar{T}^* \hat{\bar{A}} - \hat{\bar{A}}^* \bar{T} = \hat{\bar{B}} \hat{\bar{C}}$$

และ

$$\hat{\bar{J}} = \bar{T}^* \hat{\bar{B}}$$

เมื่อ $\hat{\bar{A}}$ มีเสถียรภาพแบบลู่อื่น

7. จากสมการสถานะที่ 4.1 นำมาสร้างสถานะสังเกตจากสมการที่ 4.5

$$z(k+1) = \hat{\bar{A}} z(k) + \hat{\bar{B}} y(k) + \hat{\bar{J}} u(k)$$

และสมการการสังเกตสถานะที่ยังไม่ทราบค่าบางส่วนอย่างสมบูรณ์คือ

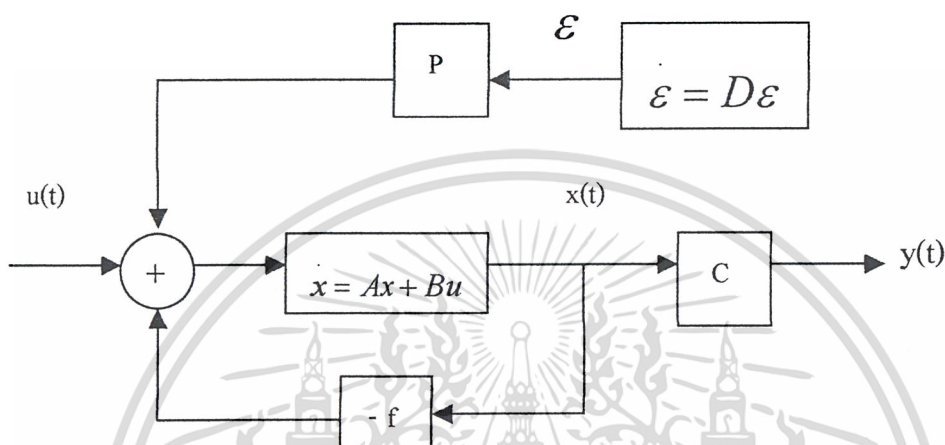
$$x(k) = Pz(k) + \nabla y(k)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.5 ระบบควบคุมป้อนกลับโดยการใช้ออบเซอร์เวอร์

2.5.1 ลักษณะเฉพาะของระบบป้อนกลับที่ใช้ออบเซอร์เวอร์

จากการสร้างออบเซอร์เวอร์ชนิดที่ต้องวัดค่าสถานะทั้งหมดหรือรู้ค่าสถานะเพียงบางส่วน เมื่อต้องการควบคุมระบบให้เป็นวงเปิด ดังรูปที่ 2.11



รูปที่ 2.11 การป้อนกลับสถานะโดยใช้ออบเซอร์เวอร์

จากสมการสถานะที่ 5.1

$$\dot{x} = Ax + Bu$$

$$y = Cx$$

(5.1)

เมื่อทำการป้อนกลับสถานะ $u = -fx$ โดยการประมาณค่าจากการใช้ตัวสังเกตสถานะที่รู้ค่าสถานะบางส่วนจากสมการที่ 5.2

$$\dot{z} = Dz + Ey + Ju, z(0) = 0 \quad (5.2)$$

และจากเงื่อนไขความสัมพันธ์การลดมิติลงจาก

$$\hat{x} = Pz + \nabla y \quad (5.3)$$

$$\bar{T} \bar{A} - \hat{A} \bar{T} = \bar{B} \bar{C} \quad (5.4ก)$$

$$\hat{J} = \bar{T} \bar{C} \quad (5.5ก)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$P\bar{T} + \nabla\bar{C} = I_n \quad (5.5ค)$$

โดยการป้อนกลับ u จากสมการที่ 5.6 เข้าไปในสถานะ

$$u = -\hat{f}x \quad (5.6)$$

จากความสัมพันธ์ระหว่างสถานะจริงกับตัวสังเกตในสมการที่ 3.10

$$\begin{bmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{z}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \hat{A} & 0 \\ \bar{B}\bar{C} & \hat{A} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ z(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \bar{B} \\ \hat{J} \end{bmatrix} u(t) \quad (3.10)$$

เมื่อป้อนกลับสถานะ u ดังกล่าวจะได้สมการการป้อนกลับสถานะกับตัวสังเกตเป็น

$$\begin{bmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{z}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A - Bf\nabla C & -BfP \\ EC - Jf\nabla C & D - JfP \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ z(t) \end{bmatrix} \quad (5.7)$$

เมื่อพิจารณาสมการลักษณะของระบบจากสมการที่ 5.7

$$\begin{vmatrix} \lambda I_n - A + Bf\nabla C & BfP \\ -EC + Jf\nabla C & \lambda I_n - D + JfP \end{vmatrix} = 0$$

จะได้ส่วนแยกส่วนการควบคุมระบบและสังเกตแยกกันดังทฤษฎีแยกส่วนในบทที่ 2.2.3 เป็น

$$|\lambda I_n - A + Bf| \quad |\lambda I_n - D| = 0 \quad (5.8)$$

ซึ่ง $D = A - EC$ ในส่วนการสังเกตสถานะ และ $A - Bf$ คือในส่วนการป้อนกลับแบบ regulator และจากค่าความผิดพลาด $\varepsilon = z - Tx$ จะได้ความสัมพันธ์ระหว่างสถานะกับค่าความผิดพลาดดังกล่าวเป็น และความสัมพันธ์ระหว่างสถานะ x กับเวลา t เป็น

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\varepsilon} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A - Bf & BfP \\ 0 & D \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \varepsilon \end{bmatrix}$$

$$\dot{x} = (A - BfP\bar{T} - Bf\nabla C)x$$

และ

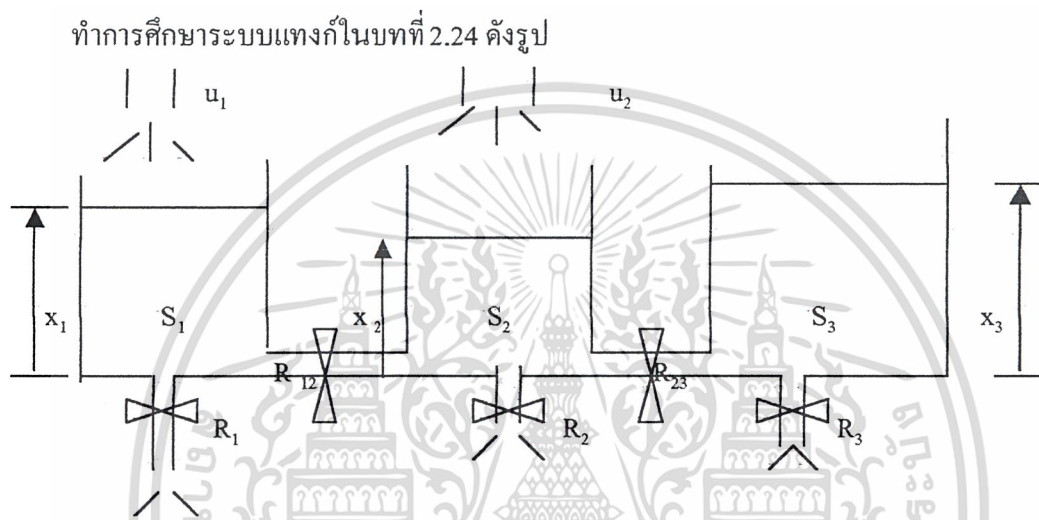
$$x(t) = e^{(A - BfP\bar{T} - Bf\nabla C)t} x(0) \quad (5.9)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 3

การทดลองและผลการทดลอง

3.1 ศึกษาสถานะของระบบจริง



โดยมีสมการสถานะของถังน้ำทั้ง 3 ดังเป็น

$$\dot{x}_1 = -\left(\frac{1}{S_1 R_1} + \frac{1}{S_1 R_{12}}\right)x_1 + \frac{1}{S_1 R_{12}}x_2 + \frac{u_1}{S_1} \quad (2.15)$$

$$\dot{x}_2 = \frac{1}{S_2 R_{12}}x_1 - \left(\frac{1}{S_2 R_{12}} + \frac{1}{S_2 R_2} + \frac{1}{S_2 R_{23}}\right)x_2 + \frac{1}{S_2 R_{23}}x_3 + \frac{1}{S_2}u_2 \quad (2.16)$$

$$\dot{x}_3 = \frac{1}{S_3 R_{23}}x_2 - \left(\frac{1}{S_3 R_3} + \frac{1}{S_3 R_{23}}\right)x_3 \quad (2.17)$$

เริ่มต้นต้องการศึกษาสถานะจริงของระบบโดยให้ $u_1(t) = 0$, $u_2(t) = 0$ และ

$$S_1 = 0.25 \quad m^2$$

$$S_2 = S_3 = 1 \quad m^2$$

$$R_1 = R_2 = R_3 = R_{12} = R_{13} = R_{23} = 1 \quad s/m^2$$

แทนค่าจะได้สมการสถานะของระบบแท่งกั้นเป็น

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} -8 & 4 & 0 \\ 1 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} u(t)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

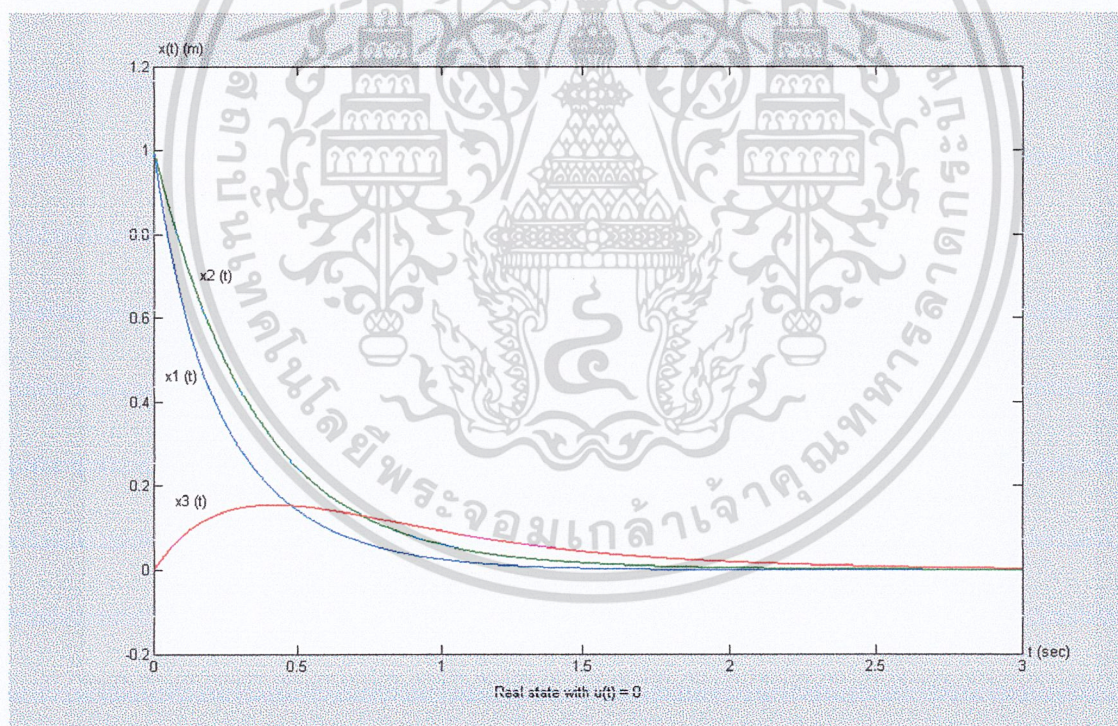
โดยกำหนดเงื่อนไขค่าเริ่มต้น

$$x(0) = \begin{bmatrix} x_1(0) \\ x_2(0) \\ x_3(0) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad m$$

เมื่อ $u(t) = 0$ จะได้สมการสถานะเป็น

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} -8 & 4 & 0 \\ 1 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} x(t)$$

ดังนั้นจะได้ผลตอบสนองของสถานะทั้ง 3 สถานะดังกราฟ รูปที่ 3.1



รูปที่ 3.1 สถานะของระบบแรงก้โดยไม่มีอินพุต

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดยที่

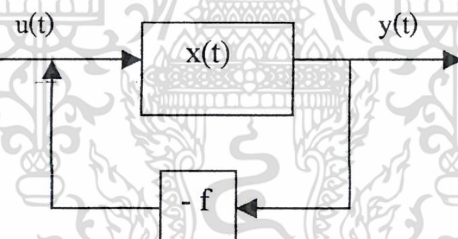
$$\begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.2732e^{-8.7182t} + 0.7559e^{-3.0964t} - 0.0291e^{-1.854t} \\ -0.0491e^{-8.7182t} + 0.9267e^{-3.0964t} + 0.1224e^{-1.854t} \\ 0.0073e^{-8.7182t} - 0.8452e^{-3.0964t} + 0.8379e^{-1.854t} \end{bmatrix}$$

เมื่อพิจารณาสถานะของระบบจริงนั้น จะเห็นได้ว่าระบบมีเสถียรภาพเกิดขึ้นช้า จึงต้องทำการควบคุมระบบให้มีเสถียรภาพเร็วขึ้นโดยใช้เรคกูเลเตอร์

3.2 การควบคุมระบบโดยเรคกูเลเตอร์

โดยใช้ทฤษฎีบทที่ 2.1.3.4 โดยทำการป้อนกลับสถานะดังรูปที่ 3.2 ของระบบแท่งก โดยเลือกค่าโพลในส่วนการป้อนกลับเป็น $-5 \pm j2$ และ -6 และกำหนดปัญหาค่าเริ่มต้น

$$x(0) = \begin{bmatrix} x_1(0) \\ x_2(0) \\ x_3(0) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad m$$



รูปที่ 3.2 การป้อนกลับโดยใช้เรคกูเลเตอร์

ควบคุมระบบโดยการหาตัวป้อนกลับสถานะตามขั้นตอนดังนี้

1. จากเมทริกซ์ของระบบที่ควบคุมได้

$$\begin{aligned} \xi &= [B \quad AB \quad A^2B] \\ \xi &= \begin{bmatrix} 4 & -32 & 272 \\ 0 & 4 & -44 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\text{rank } \xi = 3$$

ดังนั้นสามารถควบคุมระบบได้

จากสมการลักษณะ

$$\det(\lambda I_3 - A) = \lambda^3 + 13\lambda^2 + 41\lambda + 32 = 0$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จะได้

$$a_1 = 32, a_2 = 41, a_3 = 13$$

จากสมการที่ 1.23

$$\bar{W} = \begin{bmatrix} a_2 & a_3 & 1 \\ a_3 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

จะได้

$$\bar{W} = \begin{bmatrix} 41 & 13 & 1 \\ 13 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

จากสมการที่ 1.22

$$M = \xi \bar{W}$$

$$M = \begin{bmatrix} 4 & -32 & 272 \\ 0 & 4 & -44 \\ 0 & 0 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 41 & 13 & 1 \\ 13 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 20 & 20 & 4 \\ 8 & 4 & 0 \\ 4 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

จะได้

$$M^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0.25 \\ 0 & 0.25 & -0.5 \\ 0.25 & -1.25 & 1.25 \end{bmatrix}$$

2. ค่าโพลที่เลือกไว้คือ $-5 \pm j2$ และ -6 ดังนั้น

$$(\lambda + 6)(\lambda + 5 + j2)(\lambda + 5 - j2) = \lambda^3 + 16\lambda^2 + 89\lambda + 174$$

จะได้

$$d_1 = 32, d_2 = 41, d_3 = 13$$

3. ค่าป้อนกลับสถานะ (f) คือ

$$f = [d_1 - a_1 \quad d_2 - a_2 \quad d_3 - a_3] M^{-1}$$

$$f = [0.75 \quad 8.75 \quad 15.25]$$

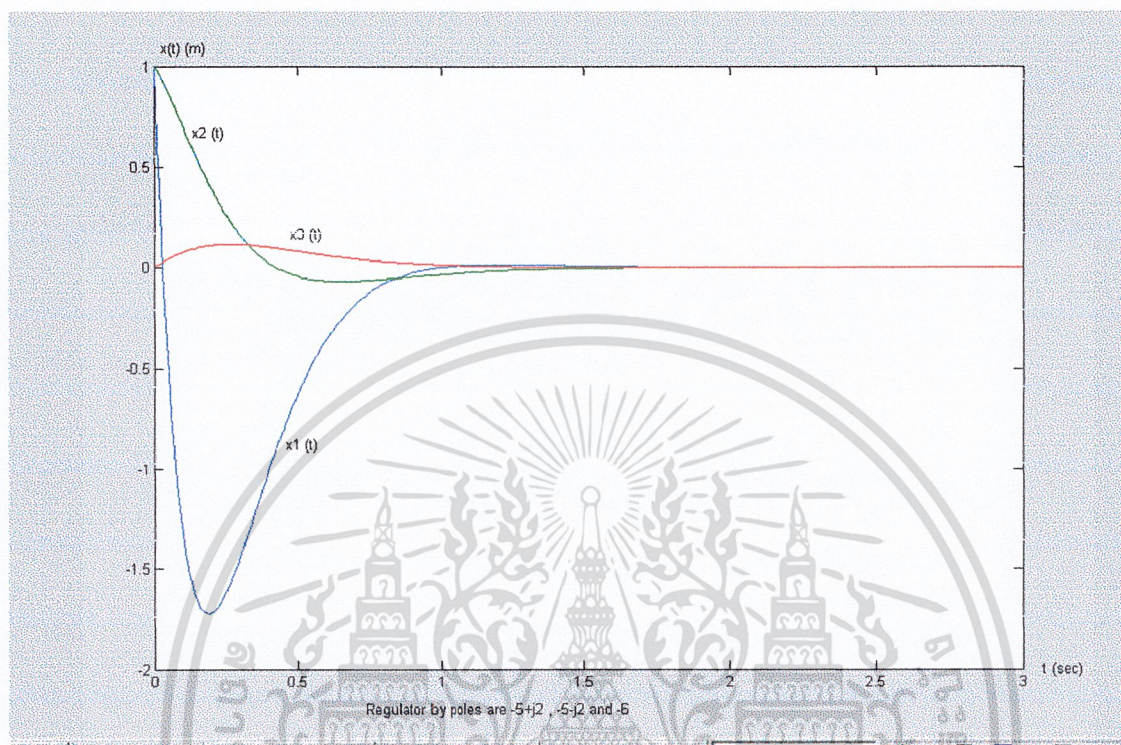
4. จะได้สมการการป้อนกลับสถานะเป็น

$$\dot{x}(t) = (A - Bf)x(t)$$

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} -11 & -29 & -61 \\ 1 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} x(t)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จะได้ $x(t)$ ที่ถูกป้อนกลับสภาวะดังกราฟรูปที่ 3.3



รูปที่ 3.3 การควบคุมป้อนกลับสภาวะโดยใช้เรกเกตเตอร์

โดยที่

$$\begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 13.2e^{-6t} - 12.2e^{-5t} \cos(2t) - 10.9e^{-5t} \sin(2t) \\ -4.8e^{-6t} + 5.8e^{-5t} \cos(2t) - 0.9e^{-5t} \sin(2t) \\ 1.2e^{-6t} - 1.2e^{-5t} \cos(2t) + 1.1e^{-5t} \sin(2t) \end{bmatrix}$$

เมื่อทำการป้อนกลับสภาวะแล้ว จะเกิดเสถียรภาพของระบบเร็วขึ้น จากนั้นทำสังเกตระบบต่อไป

3.3 การสังเกตสภาวะทั้งหมดโดยออบเซอร์เวอร์

3.3.1 ออบเซอร์เวอร์ระบบเวลาต่อเนื่อง

จากระบบเชิงเส้นที่สามารถควบคุมระบบได้ ทำการสังเกตระบบทุกสภาวะอ้างอิงทฤษฎีบทที่ 2.1.3.2 โดยสนใจเอาพุทของเทกที่ 3 เท่านั้น และกำหนดโพลในส่วนการสังเกตสภาวะเป็น $-6, -7, -8$ ดังนั้นสมการสภาวะ คือ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$x(t) = \begin{bmatrix} -8 & 4 & 0 \\ 1 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [0 \ 0 \ 1]x(t)$$

กำหนดให้ $u(t) = 0$ และค่าเริ่มต้นของตัวสังเกตคือ

$$z(0) = \begin{bmatrix} z_1(0) \\ z_2(0) \\ z_3(0) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0.5 \end{bmatrix} \text{ m}$$

ขั้นตอนการสังเกตสถานะของระบบและหาค่าออบเซอร์เวอร์เกนทั้งหมดดังนี้

1. จากเมทริกซ์สังเกตสถานะของสมการที่ 1.2

$$O = \begin{bmatrix} C \\ CA \\ CA^2 \end{bmatrix}$$

$$O = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \\ 1 & -5 & 5 \end{bmatrix}$$

rank $O = 3$ ดังนั้นระบบสามารถถูกสังเกตสถานะได้

2. จากการเลือกโพลเป็น $-6, -7$ และ -8 จากสมการที่ 2.5

$$\phi(S) = (S - \mu_1)(S - \mu_2) \dots (S - \mu_n)$$

$$\phi(S) = (S + 6)(S + 7)(S + 8)$$

$$\phi(A) = A^3 + 21A^2 + 146A + 336I_{3 \times 3}$$

ดังนั้น

$$\phi(A) = \begin{bmatrix} 8 & 68 & 32 \\ 17 & 101 & 65 \\ 8 & 65 & 134 \end{bmatrix}$$

3. จากสมการที่ 2.4 หาค่าออบเซอร์เวอร์เกน

$$E = \phi(A) O^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$O^{-1} = \begin{bmatrix} 5 & 5 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

ดังนั้นจะได้ออบเซอร์เวอร์ ; $E = \begin{bmatrix} 8 \\ 17 \\ 8 \end{bmatrix}$

4. จากสมการของออบเซอร์เวอร์

$$z(t) = Dz(t) + Ey(t) + Ju(t)$$

เมื่อ $A-EC = D$, $J = B$ และ D มีเสถียรภาพ

$$z(t) = \begin{bmatrix} -8 & 4 & -8 \\ 1 & -3 & -16 \\ 0 & 1 & -10 \end{bmatrix} z(t) + \begin{bmatrix} 8 \\ 17 \\ 8 \end{bmatrix} y(t)$$

โดยทำการวัดค่าตัวสังเกตเทียบกับระบบจริง จากสมการที่ 2.3

$$z(t) - x(t) = e^{Dt} (z_0 - x_0)$$

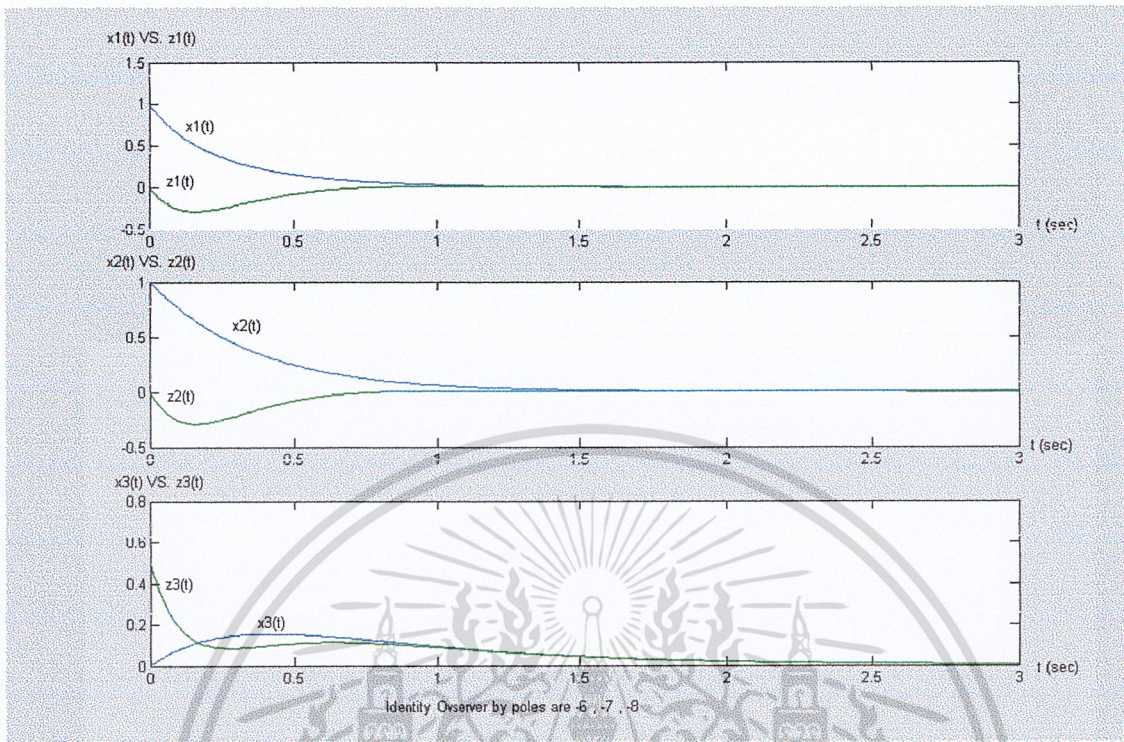
จะได้กราฟของออบเซอร์เวอร์กับสถานะจริงดังกราฟรูปที่ 3.4

โดยที่

$$z(t) - x(t) = \begin{bmatrix} -9e^{-8t} + 24e^{-7t} - 16e^{-6t} \\ -3e^{-8t} + 18e^{-7t} - 16e^{-6t} \\ -1.5e^{-8t} + 6e^{-7t} - 4e^{-6t} \end{bmatrix}$$

ตัวสังเกตสถานะทั้งหมดทำการสังเกตเปรียบเทียบกับสถานะของระบบจริง และมีเสถียรภาพเกิดขึ้นดังกราฟรูปที่ 3.4

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.4 ตัวสังเกตสถานะทั้งหมด

3.3.2. ออกเซอร์เวอ์ระบบเวลาเป็นช่วง

จากสมการสถานะ

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} -8 & 4 & 0 \\ 1 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [0 \quad 0 \quad 1]x(t)$$

เมื่อ

$$\bar{A} = e^{[A\tau]} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{A^n \tau^n}{n!}$$

และ

$$\bar{B} = \int_0^{\tau} A \tau \, d\tau \, B$$

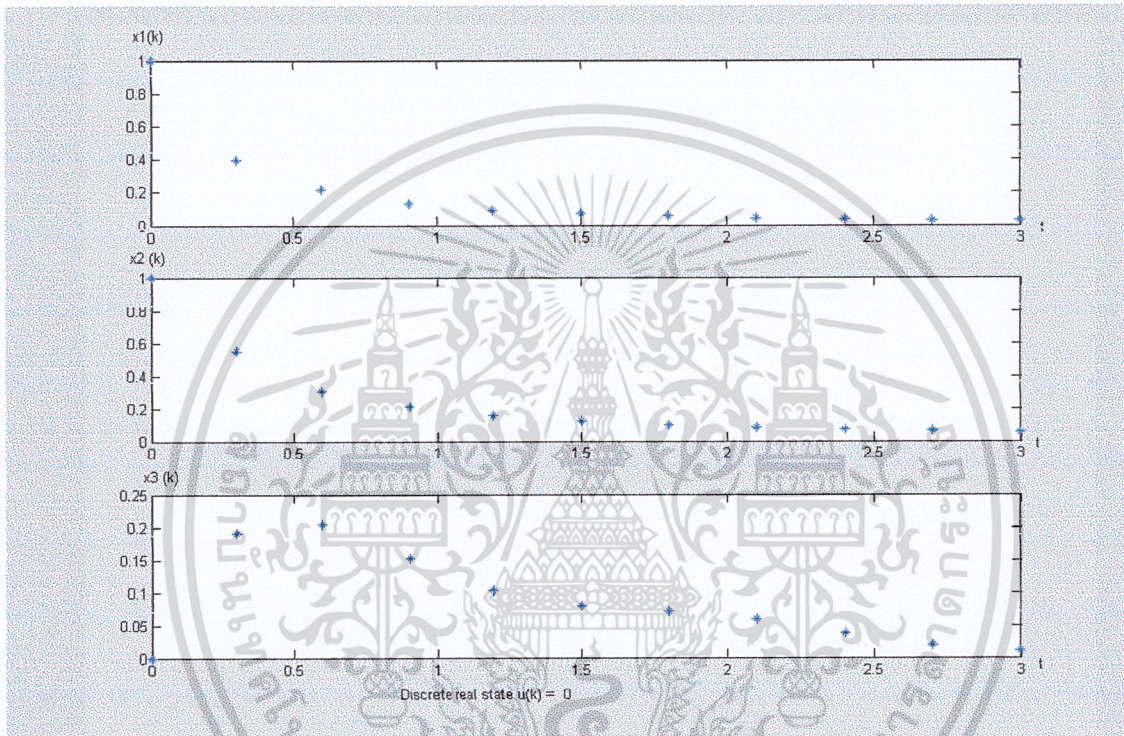
เมื่อต้องการแซมปลิงเวลา $\tau = 0.3$ ดังนั้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$x(k+1) = \begin{bmatrix} 0.1208 & 0.2734 & 0.0546 \\ 0.0684 & 0.4762 & 0.1502 \\ 0.0136 & 0.1502 & 0.5719 \end{bmatrix} x(k) + \begin{bmatrix} 0.4743 \\ 0.0694 \\ 0.0074 \end{bmatrix} u(k)$$

และค่า $u(k) = 0$ จาก ระบบเวลา ไม่ต่อเนื่อง

แสดงค่า $x(k+1)$ ได้ดังกราฟ



รูปที่ 3.5 สถานะจริงของช่วงเวลาดิสครีต

เมื่อเปรียบเทียบกับสถานะจริงจะ ได้กราฟรูปที่ 3.6

เมื่อทำการตรวจวัดสถานะทั้งหมดโดยใช้ออบเซอร์เวอร์ ทำตามขั้นตอนดังนี้

$$1. \left| \lambda I_n - \bar{A} + EC \right| = \lambda^n + a_1 \lambda^{n-1} + \dots + a_n = 0$$

จะได้

$$\lambda^3 - (E_3 + 1.6885)\lambda^2 + (0.6E_3 + 0.1502E_2 + 0.013E_1)\lambda + (0.004E_1 - 0.014E_2 + 0.04E_3 - 0.02) = 0$$

2. เมื่อเลือกโพลเป็น -6, -7, -8

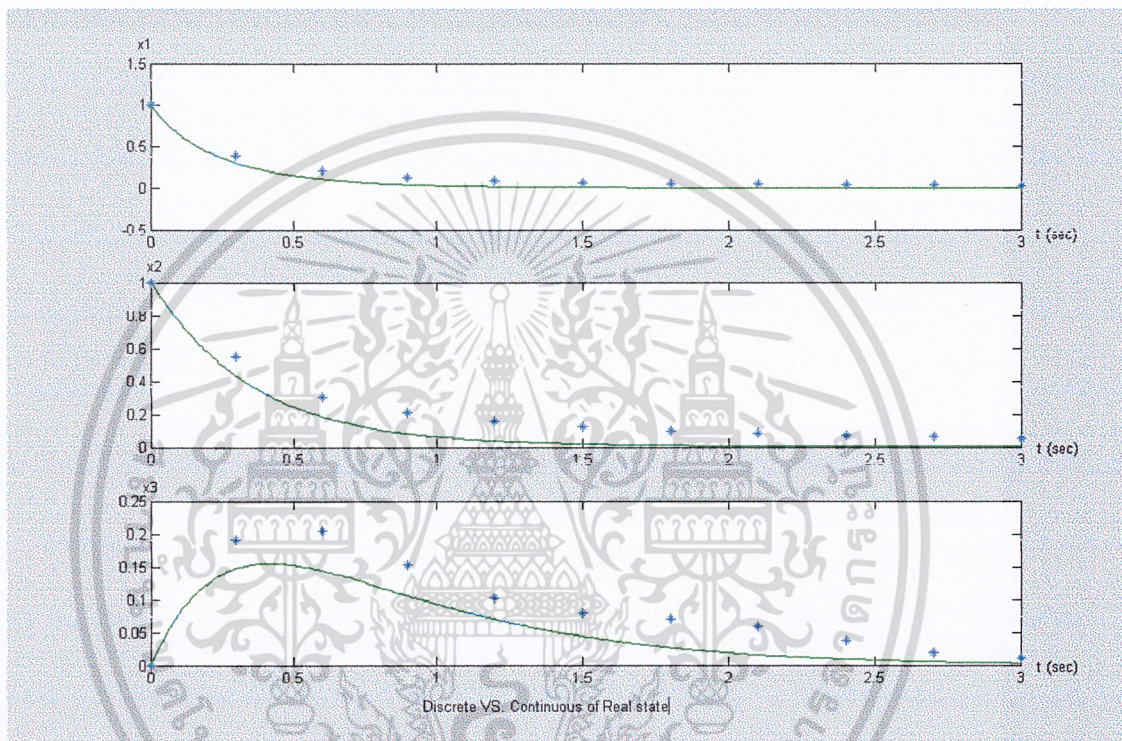
จะได้สมการลักษณะ

$$\lambda^3 + 21\lambda^2 + 146\lambda + 336 = 0$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

และ จากสมการข้อ 1 = ข้อ 2
จะได้

$$E = \begin{bmatrix} -1846 \\ 17 \\ 8 \end{bmatrix}$$



รูปที่ 3.6 เปรียบเทียบตัวสังเกตสถานะจริงระหว่างเวลาเป็นช่วงกับเวลาต่อเนื่อง

3. เมื่อ $u(k) = 0$ เขียนสมการออบเซอร์เวอร์ได้เป็น

$$z(k+1) = \bar{D}z(k) + Ey(k) + Ju(k)$$

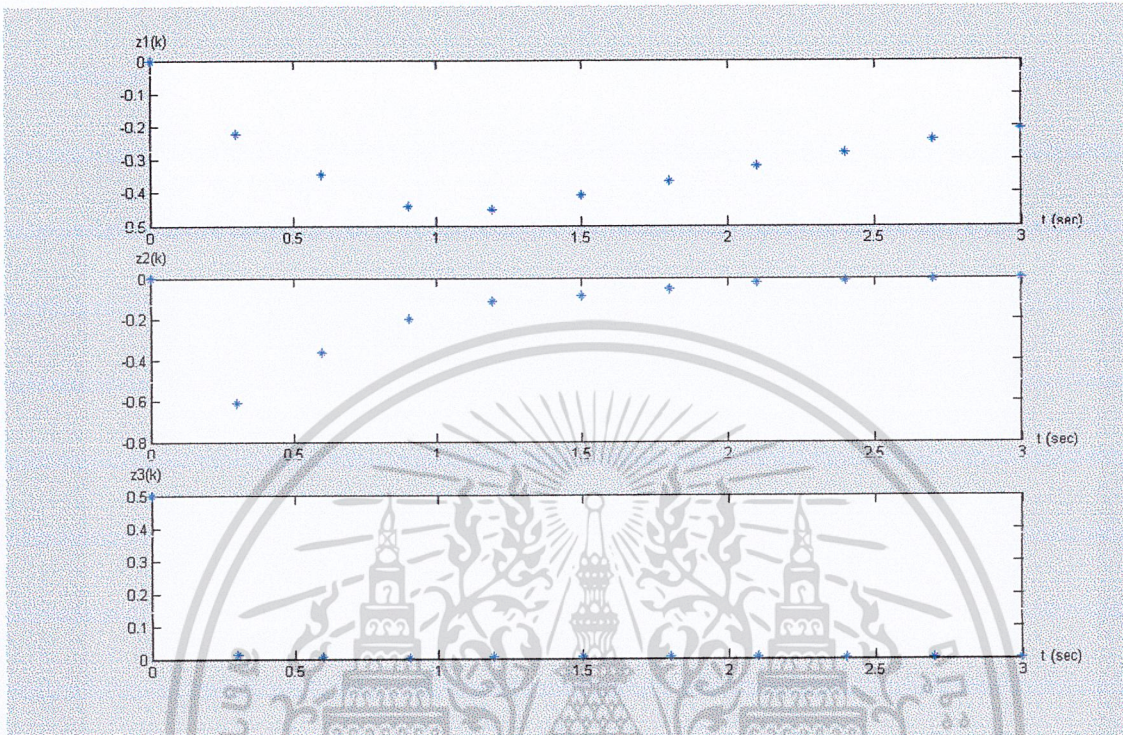
$$z(k+1) = \begin{bmatrix} 0.0001 & 0.0002 & 1.846 \\ 0 & 0.0004 & -1.218 \\ 0 & 0.001 & 0.0234 \end{bmatrix} z(k) + \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1.8 \\ 0 & 0 & 1.21 \\ 0 & 0 & 0.02 \end{bmatrix} x(k)$$

เมื่อ

$$z(0) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0.5 \end{bmatrix} \text{ และ } x(0) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แสดงกราฟของออบเซอร์เวอร์ที่ได้ดังกราฟรูปที่ 3.7



รูปที่ 3.7 กราฟของออบเซอร์เวอร์ที่ตรวจวัดสถานะทั้งหมดในเวลาเป็นช่วง

3.4 การสังเกตสถานะเมื่อรู้ค่าสถานะบางส่วนโดยออบเซอร์เวอร์

3.4.1 ออบเซอร์เวอร์ระบบเวลาต่อเนื่อง

จากสมการสถานะของระบบ

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} -8 & 4 & 0 \\ 1 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [0 \quad 0 \quad 1]x(t) = x_3(t)$$

โดยการป้อน $u(t) = 4$ ให้แก่ระบบ และจากเอาพุท $y(t)$ สามารถตรวจวัดค่าสถานะ $y(t) = x_3(t)$ ได้ ดังนั้นจึงสร้างออบเซอร์เวอร์เมื่อวัดค่าสถานะ $x_1(t), x_2(t)$ ที่ยังไม่สามารถตรวจวัดได้ โดยเลือกโพลเป็น -6 และ -7

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ค่าเริ่มต้นของตัวสังเกตคือ

$$z(0) = \begin{bmatrix} z_1(0) \\ z_2(0) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad m$$

โดยใช้รูปแบบการลดมิติของ โกปีนาธ (Gopinath's Algorithm) ตามขั้นตอนดังนี้

1. สร้างเมทริกซ์ H จาก

$$H^{-1} = \begin{bmatrix} C^\# \\ C \end{bmatrix}$$

สร้างเมทริกซ์ $C^\#$ โดยกำหนดให้

$$C^\# = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

จะได้

$$H^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

และ

$$\text{rank}(H^{-1}) = \text{rank}(H) = 3$$

2. แปลงระบบเสมือน โดยหาค่า

$$\bar{A} = H^{-1}AH = \begin{bmatrix} -8 & 4 & 0 \\ 1 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

$$\bar{B} = H^{-1}B = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\bar{C} = CH = [0 \quad 0 \quad 1]$$

3. กำหนดตัวแปลง (\bar{T})

$$\bar{T} = [I_{2 \times 2} \quad -L]$$

$$\bar{T} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -l_1 \\ 0 & 1 & -l_2 \end{bmatrix}$$

4. หาระบบเสมือนจาก

$$\bar{\bar{A}} = \bar{A}_{11} - L \bar{A}_{21}$$

$$\bar{\bar{B}} = \bar{A}_{11}L - L\bar{A}_{21}L + \bar{A}_{12} - L\bar{A}_{22}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$\begin{bmatrix} \hat{C} & \hat{D} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_{2 \times 2} & L \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\hat{J} = \bar{B}_1 - L\bar{B}_2$$

$$[P \quad \nabla] = H \begin{bmatrix} \hat{C} & \hat{D} \end{bmatrix}$$

เมื่อ

$$\bar{A}_{11} = \begin{bmatrix} -8 & 4 \\ 1 & -3 \end{bmatrix}; \bar{A}_{12} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\bar{A}_{21} = [0 \quad 1]; \bar{A}_{22} = [-2]$$

$$\bar{B}_1 = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix}; \bar{B}_2 = [0]$$

ดังนั้น

$$\hat{A} = \begin{bmatrix} -8 & 4 - l_1 \\ 1 & -3 - l_2 \end{bmatrix}$$

เมื่อเลือกโพลเป็น $-6, -7$ จะได้

$$\det(\lambda I_{2 \times 2} - \hat{A}) = (\lambda + 6)(\lambda + 7) = \lambda^2 + 13\lambda + 42$$

$$\lambda^2 + 13\lambda + 42 = \lambda^2 + (11 + l_2)\lambda + (20 + l_1 + 8l_2)$$

จะได้

$$L = \begin{bmatrix} 6 \\ 2 \end{bmatrix}$$

5. จะได้

$$\hat{A} = \begin{bmatrix} -8 & -2 \\ 1 & -5 \end{bmatrix}; \hat{B} = \begin{bmatrix} -40 \\ 1 \end{bmatrix}; \hat{C} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}; \hat{D} = \begin{bmatrix} 6 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}; \hat{J} = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\bar{T} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -6 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

และ

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}; \nabla = \begin{bmatrix} 6 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

6. ตรวจสอบเงื่อนไข

$$\hat{T} \bar{A} - \bar{B} \hat{T} = \bar{B} \bar{C}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -6 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -8 & 4 & 0 \\ 1 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -40 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -6 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -40 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & -40 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -40 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\hat{J} = \bar{T} \bar{B}$$

$$\begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -6 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$P \hat{T} + \nabla C = I_{2 \times 2}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -6 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 6 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

7. จากสมการการแปลงตัวสังเกตสถานะจริง

$$\dot{z}(t) = \bar{A} z(t) + \bar{B} y(t) + \bar{J} u(t)$$

จะได้

$$\dot{z}(t) = \begin{bmatrix} -8 & -2 \\ 1 & -5 \end{bmatrix} z(t) + \begin{bmatrix} -40 \\ 1 \end{bmatrix} y(t) + \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix} u(t)$$

8. จากสมการการตรวจวัดค่าสถานะที่ยังไม่ทราบค่า

$$\hat{x}(t) = Pz(t) + \nabla y(t)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$\hat{x}(t) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} z(t) + \begin{bmatrix} 6 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} y(t)$$

9. เขียนความสัมพันธ์ของสมการสถานะจริงกับสถานะสังเกตุได้เป็น

$$\begin{bmatrix} \hat{x}(t) \\ \hat{z}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \hat{A} & 0 \\ \hat{B}C & \hat{A} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ z(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \hat{B} \\ \hat{J} \end{bmatrix} u(t)$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1(t) \\ \dot{x}_2(t) \\ \dot{x}_3(t) \\ \dot{z}_1(t) \\ \dot{z}_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -8 & 4 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -40 & -8 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ z(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 4 \\ 0 \end{bmatrix} u(t)$$

10. จากสมการสถานะ

$$\dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t)$$

จะได้ $x(t)$ เมื่อให้ $u(t) = 4$ ซึ่งเป็นค่าคงที่ใด ๆ

$$x(t) = \zeta^{-1}(sI_{3 \times 3} - A)^{-1}\{x(0) + A^{-1}Bu(t)\} - A^{-1}Bu(t)$$

จะได้สมการสถานะเชิงเวลาเป็น

$$\begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1.3725e^{-8.7182t} + 0.0619e^{-3.0964t} - 0.1894e^{-1.854t} + 2.5 \\ 0.246e^{-8.7182t} + 0.0762e^{-3.0964t} - 0.3226e^{-1.854t} + 1 \\ -0.0355e^{-8.7182t} - 0.0685e^{-3.0964t} - 0.3960e^{-1.854t} + 0.5 \end{bmatrix}$$

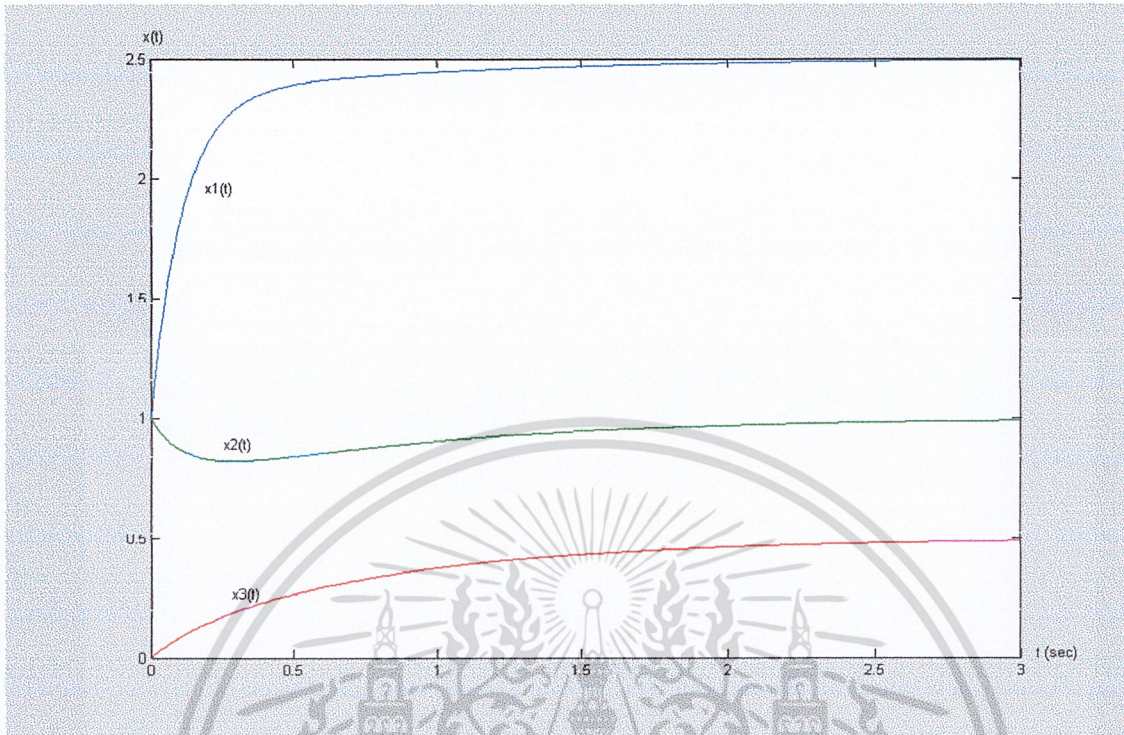
โดยแสดงสถานะของระบบทั้ง 3 ดังกราฟที่ 3.8

11. สามารถตรวจวัดสถานะที่ยังไม่สามารถตรวจวัดได้จาก

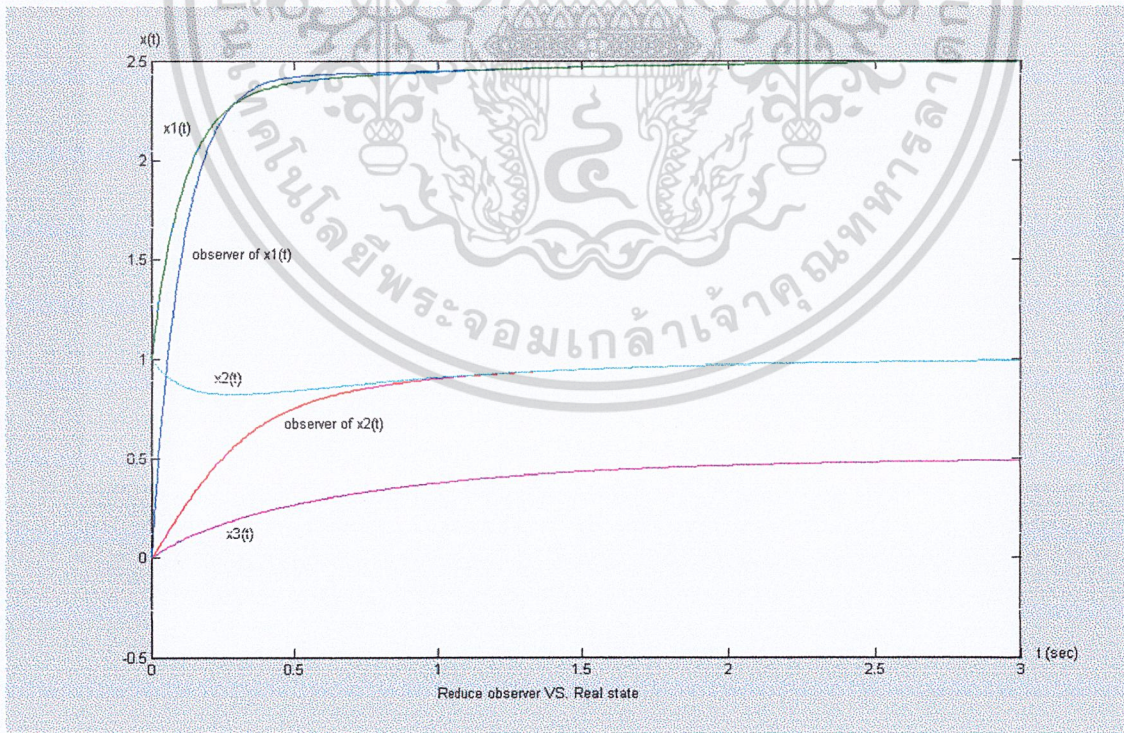
$$\begin{aligned} \hat{x}(t) - x(t) &= P\zeta^{-1}(sI_{3 \times 3} - \bar{A})^{-1}(z_0 - \bar{T}x_0) \\ \hat{x}(t) - x(t) &= \begin{bmatrix} -4e^{(-7t)} + 3e^{(-6^*t)} \\ 2e^{(-7t)} - 3e^{(-6^*t)} \\ 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

โดยกำหนดค่าเริ่มต้นของ $x(0)$ ใช้ตัวเดิมและแสดงการตรวจวัดจากกราฟรูปที่ 3.9

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.8 สถานะของระบบเมื่อ $n(t) = 4$



รูปที่ 3.9 การสังเกตสถานะที่เหลือที่ยังไม่ทราบค่า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

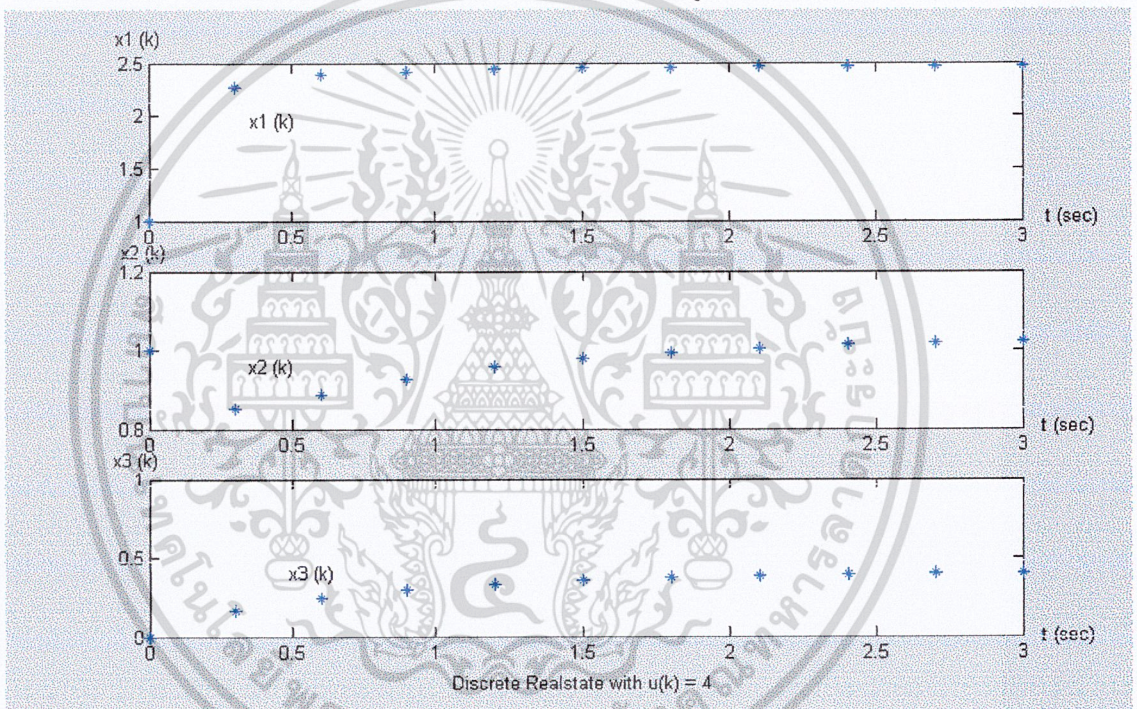
3.4.1 ออบเซอร์เวอร์ระบบเวลาเป็นช่วง

จากสมการสถานะแบบช่วง

$$x(k+1) = \begin{bmatrix} 0.1208 & 0.2734 & 0.0546 \\ 0.0684 & 0.4762 & 0.1502 \\ 0.0136 & 0.1502 & 0.5719 \end{bmatrix} x(k) + \begin{bmatrix} 0.4743 \\ 0.0694 \\ 0.0074 \end{bmatrix} u(k)$$

$$y(k) = [0 \quad 0 \quad 1]x(k)$$

แสดงความสัมพันธ์สถานะในช่วงเวลาเป็นช่วงดังกราฟรูปที่ 3.10



รูปที่ 3.10 สถานะจริงเมื่อเวลาเป็นช่วง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดยใช้รูปแบบการลดมิติของ โกปินาธ (Gopinath 's Algorithm) ตามขั้นตอนดังนี้

1. สร้างเมทริกซ์ H จาก

$$H^{-1} = \begin{bmatrix} C^\# \\ C \end{bmatrix}$$

สร้างเมทริกซ์ $C^\#$ โดยกำหนดให้

$$C^\# = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

จะได้

$$H^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

และ

$$\text{rank}(H^{-1}) = \text{rank}(H) = 3$$

2. แปลงระบบเสมือน โดยหาค่า

$$*A = H^{-1}AH = \begin{bmatrix} 0.1208 & 0.2734 & 0.0546 \\ 0.0684 & 0.4762 & 0.1502 \\ 0.0136 & 0.1502 & 0.5719 \end{bmatrix}$$

$$*B = H^{-1}B = \begin{bmatrix} 0.4743 \\ 0.0694 \\ 0.0074 \end{bmatrix}$$

$$*C = CH = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

3. กำหนดตัวแปลง (\bar{T})

$$\bar{T} = \begin{bmatrix} I_{2 \times 2} & -L \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\bar{T} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -l_1 \\ 0 & 1 & -l_2 \end{bmatrix}$$

4. หาระบบเสมือนจาก

$$\hat{\bar{A}} = \bar{A}_{11} - L \bar{A}_{21}$$

$$\hat{\bar{B}} = \bar{A}_{11} L - L \bar{A}_{21} L + \bar{A}_{12} - L \bar{A}_{22}$$

$$\begin{bmatrix} \hat{\bar{C}} & \hat{\bar{D}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_{2 \times 2} & L \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$\bar{J} = \bar{B}_1 - L\bar{B}_2$$

$$[P \quad \nabla] = H \begin{bmatrix} \hat{C} & \hat{D} \end{bmatrix}$$

เมื่อ

$$\bar{A}_{11} = \begin{bmatrix} 0.1208 & 0.2734 \\ 0.0684 & 0.4762 \end{bmatrix}; \bar{A}_{12} = \begin{bmatrix} 0.0546 \\ 0.1502 \end{bmatrix}$$

$$\bar{A}_{21} = [0.0136 \quad 0.1502]; \bar{A}_{22} = [0.5719]$$

$$\bar{B}_1 = \begin{bmatrix} 0.4743 \\ 0.0694 \end{bmatrix}; \bar{B}_2 = [0.0074]$$

ดังนั้น

$$\hat{A} = \begin{bmatrix} 0.12 - 0.01I_1 & 0.27 - 0.15I_1 \\ 0.07 - 0.01I_2 & 0.5 - 0.15I_2 \end{bmatrix}$$

เมื่อเลือกโพลเป็น -6, -7 จะได้

$$\det(\lambda I_{2 \times 2} - \hat{A}) = (\lambda + 6)(\lambda + 7) = \lambda^2 + 13\lambda + 42$$

$$\lambda^2 + 13\lambda + 42 = \lambda^2 + (-0.62 + 0.15I_2 + 0.01I_1)\lambda + (0.41 + 0.055I_1 - 0.015I_2)$$

จะได้

$$L = \begin{bmatrix} 6648.5 \\ -352.43 \end{bmatrix}$$

5. จะได้

$$\hat{A} = \begin{bmatrix} -66.40 & -997 \\ 3.6 & 53.4 \end{bmatrix}; \hat{B} = \begin{bmatrix} -93643 \\ 5290 \end{bmatrix}; \hat{C} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}; \hat{D} = \begin{bmatrix} 6648.50 \\ -352.43 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\bar{J} = \begin{bmatrix} -48.72 \\ 2.68 \end{bmatrix}$$

$$\bar{T} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -6648.5 \\ 0 & 1 & 352.43 \end{bmatrix}$$

และ

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}; \nabla = \begin{bmatrix} 6648.5 \\ -352.43 \\ 1 \end{bmatrix}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

6. ตรวจสอบเงื่อนไข

$$\bar{T}^* A - \bar{B} \bar{T} = \bar{B} \bar{C}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & -93643 \\ 0 & 0 & 5290 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -93643 \\ 0 & 0 & 5290 \end{bmatrix}$$

$$\bar{J} = \bar{T}^* \bar{B}$$

$$\begin{bmatrix} -48.72 \\ 2.68 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -6648.5 \\ 0 & 1 & 352.43 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0.4743 \\ 0.0694 \\ 0.0074 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -48.72 \\ 2.68 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -48.72 \\ 2.68 \end{bmatrix}$$

$$P\bar{T} + \nabla C = I_{2 \times 2}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -6648.5 \\ 0 & 1 & 352.43 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 6648.5 \\ -352.43 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

7. จากสมการการแปลงตัวสังเกตสถานะจริง

$$z(k+1) = \bar{A} z(k) + \bar{B} y(k) + \bar{J} u(k)$$

จะได้

$$z(k+1) = \begin{bmatrix} -66.40 & -997 \\ 3.6 & 53.4 \end{bmatrix} z(k) + \begin{bmatrix} -93643 \\ 5290 \end{bmatrix} y(k) + \begin{bmatrix} -48.72 \\ 2.68 \end{bmatrix} u(k)$$

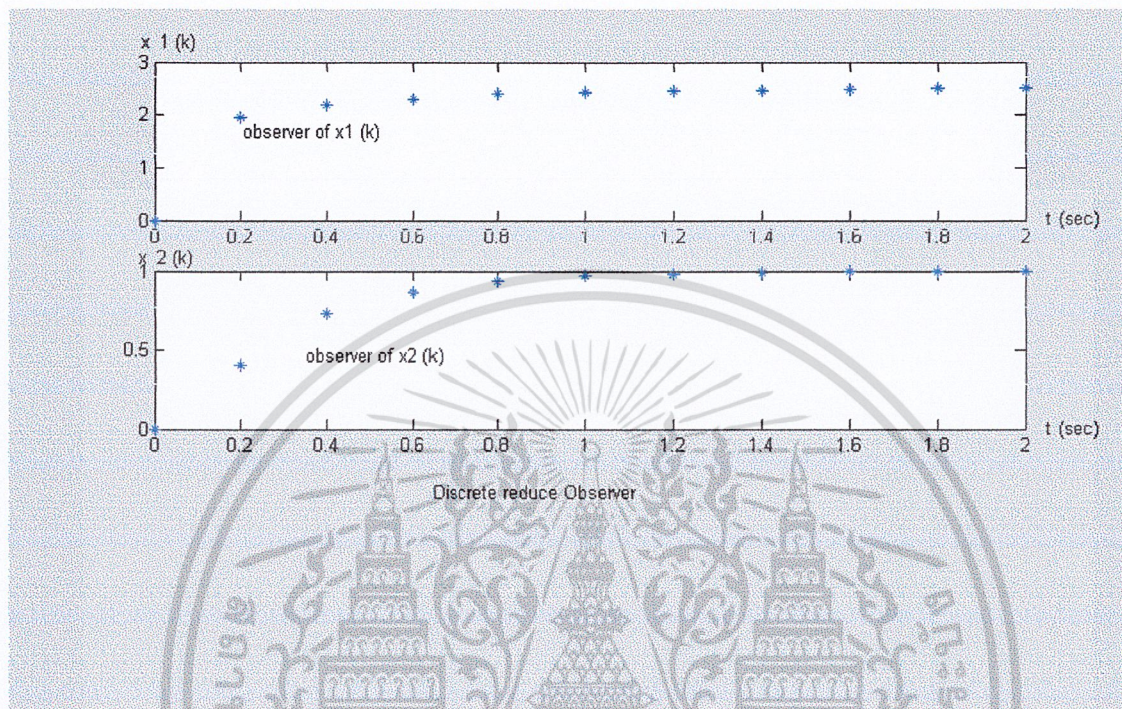
8. จากสมการการตรวจวัดค่าสถานะที่ยังไม่ทราบค่า

$$\hat{x}(t) = Pz(k) + \nabla y(k)$$

$$\hat{x}(t) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} z(k) + \begin{bmatrix} 6648.5 \\ -352.43 \\ 1 \end{bmatrix} y(k)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

9. เขียนความสัมพันธ์ของสมการสถานะจริงกับสถานะสังเกตได้ดังกราฟรูปที่ 3.12



รูปที่ 3.11 ตัวสังเกตสถานะที่ยังไม่ทราบค่า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.5 การควบคุมป้อนกลับโดยใช้ออบเซอร์เวอร์

จากสมการสถานะของระบบ

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} -8 & 4 & 0 \\ 1 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [0 \ 0 \ 1]x(t) = x_3(t)$$

โดยเลือกโพลในส่วนการสังเกตสถานะที่รู้ค่าเพียงบางส่วนเป็น -7 และ -8 และเลือกใช้โพลในส่วนการป้อนกลับเหมือนในการป้อนกลับแบบเรคจูเลเตอร์ในบทที่ 3.2

โดยใช้รูปแบบการลดมิติของ โกปีนาธ (Gopinath's Algorithm) เพื่อหาสถานะที่ยังไม่ทราบค่าและป้อนกลับสถานะโดยใช้ออบเซอร์เวอร์ ตามขั้นตอนดังนี้

1. สร้างเมทริกซ์ H จาก

$$H^{-1} = \begin{bmatrix} C^\# \\ C \end{bmatrix}$$

สร้างเมทริกซ์ $C^\#$ โดยกำหนดให้

$$C^\# = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

จะได้

$$H^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

และ

$$\text{rank}(H^{-1}) = \text{rank}(H) = 3$$

2. แปลงระบบเสมือน โดยหาค่า

$$\bar{A} = H^{-1}AH = \begin{bmatrix} -8 & 4 & 0 \\ 1 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

$$\bar{B} = H^{-1}B = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\bar{C} = CH = [0 \ 0 \ 1]$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. กำหนดตัวแปลง (\bar{T})

$$\bar{T} = [I_{2 \times 2} \quad -L]$$

$$\bar{T} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -l_1 \\ 0 & 1 & -l_2 \end{bmatrix}$$

4. หาระบบเสมือนจาก

$$\hat{\bar{A}} = \bar{A}_{11} - L \bar{A}_{21}$$

$$\hat{\bar{B}} = \bar{A}_{11} L - L \bar{A}_{21} L + \bar{A}_{12} - L \bar{A}_{22}$$

$$\begin{bmatrix} \hat{\bar{C}} & \hat{\bar{D}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_{2 \times 2} & L \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\hat{\bar{J}} = \bar{B}_1 - L \bar{B}_2$$

$$[P \quad \nabla] = H \begin{bmatrix} \hat{\bar{C}} & \hat{\bar{D}} \end{bmatrix}$$

$$\bar{A}_{11} = \begin{bmatrix} -8 & 4 \\ 1 & -3 \end{bmatrix}; \bar{A}_{12} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\bar{A}_{21} = [0 \quad 1]; \bar{A}_{22} = [-2]$$

$$\bar{B}_1 = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix}; \bar{B}_2 = [0]$$

เมื่อ

ดังนั้น

$$\hat{\bar{A}} = \begin{bmatrix} -8 & 4 - l_1 \\ 1 & -3 - l_2 \end{bmatrix}$$

เมื่อเลือกโพลเป็น -7, -8 จะได้

$$\det(\lambda I_{2 \times 2} - \hat{\bar{A}}) = (\lambda + 7)(\lambda + 8) = \lambda^2 + 15\lambda + 56$$

$$\lambda^2 + 15\lambda + 56 = \lambda^2 + (11 + l_2)\lambda + (20 + l_1 + 8l_2)$$

จะได้

$$L = \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \end{bmatrix}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5. จะได้

$$\hat{\bar{A}} = \begin{bmatrix} -8 & 0 \\ 1 & -7 \end{bmatrix}; \hat{\bar{B}} = \begin{bmatrix} -24 \\ -15 \end{bmatrix}; \hat{\bar{C}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}; \hat{\bar{D}} = \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix}; \hat{\bar{J}} = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\hat{\bar{T}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -4 \\ 0 & 1 & -4 \end{bmatrix}$$

และ

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}; \nabla = \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix}$$

6. ตรวจสอบเงื่อนไข

$$\hat{\bar{T}} \hat{\bar{A}} - \hat{\bar{B}} \hat{\bar{T}} = \hat{\bar{B}} \hat{\bar{C}}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -4 \\ 0 & 1 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -8 & 4 & 0 \\ 1 & -3 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -8 & 0 \\ 1 & -7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -4 \\ 0 & 1 & -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -24 \\ -15 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & -24 \\ 0 & 0 & -15 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -24 \\ 0 & 0 & -15 \end{bmatrix}$$

$$\hat{\bar{J}} = \hat{\bar{T}} \hat{\bar{B}}$$

$$\begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -4 \\ 0 & 1 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$P \hat{\bar{T}} + \nabla C = I_{2 \times 2}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -4 \\ 0 & 1 & -4 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

6. จากสมการการแปลงตัวสังเกตสถานะจริง

$$\hat{z}(t) = \hat{A}z(t) + \hat{B}y(t) + \hat{J}u(t)$$

จะได้

$$\hat{z}(t) = \begin{bmatrix} -8 & 0 \\ 1 & -7 \end{bmatrix} z(t) + \begin{bmatrix} -24 \\ -15 \end{bmatrix} y(t) + \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix} u(t)$$

7. จากสมการการตรวจวัดค่าสถานะที่ยังไม่ทราบค่า

$$\hat{x}(t) = Pz(t) + \nabla y(t)$$

$$\hat{x}(t) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} z(t) + \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix} y(t)$$

8. เขียนความสัมพันธ์ของสมการสถานะจริงกับสถานะสังเกตได้เป็น

$$\begin{bmatrix} \hat{x}(t) \\ \hat{z}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \hat{A} & 0 \\ \hat{B}C & \hat{A} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ z(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \hat{B} \\ \hat{J} \end{bmatrix} u(t)$$

$$\begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \\ z_1(t) \\ z_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -8 & 4 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -24 & -8 & 0 \\ 0 & 0 & -15 & 1 & -7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ z(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \\ 4 \\ 0 \end{bmatrix} u(t)$$

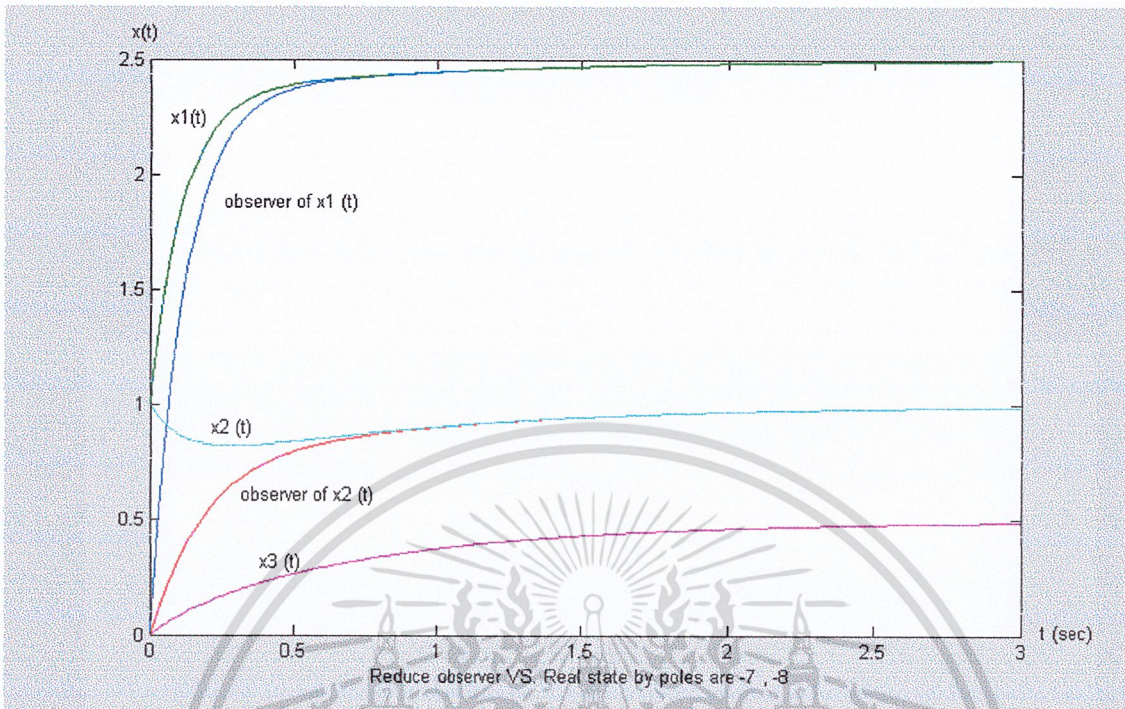
9. จากสมการการสังเกตสถานะบางส่วนที่ยังไม่ทราบค่า

$$\hat{x}(t) - x(t) = P\zeta^{-1}(sI_{3 \times 3} - A)^{-1}(z_0 - Tx_0)$$

$$\hat{x}(t) - x(t) = \begin{bmatrix} -e^{(-8t)} \\ e^{(-8t)} & -2e^{(-7t)} \\ 0 \end{bmatrix}$$

แสดงการตรวจวัดสถานะบางส่วนที่ยังไม่ทราบค่าจากกราฟรูปที่ 3.12

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.12 การสังเกตสถานะบางส่วนที่ยังไม่ทราบค่าเมื่อ โพลเป็น -7 และ -8

10. ทำการป้อนกลับสถานะ โดยใช้observer จาก

$$u = -\hat{f}x$$

โดยใช้ตัวป้อนกลับ (\hat{f}) จากบทที่ 3.2 ซึ่งมีค่าโพลเป็น $-5+j2$, $-5-j2$, -6

และมีสมการลักษณะ $\det(\lambda I_{3 \times 3} - A)$ จากค่า A เดียวกัน ดังนั้น

$$\hat{f} = [0.75 \quad 8.25 \quad 15.25]$$

11. เมื่อป้อนกลับสถานะจะได้สมการการป้อนสถานะ โดยใช้observer เป็น

$$\dot{x}(t) = (A - B\hat{f}P - B\hat{f}VC)x(t)$$

$$x(t) = e^{(A - B\hat{f}P - B\hat{f}VC)t} x(0)$$

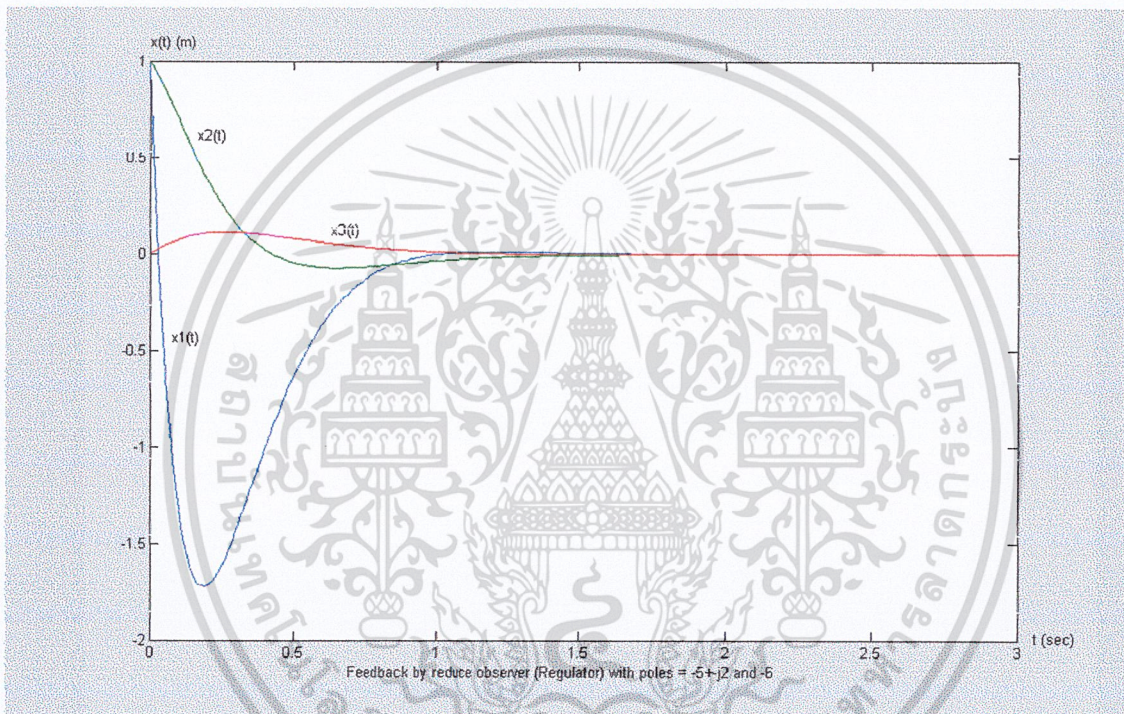
แสดงกราฟการป้อนกลับดังกราฟรูปที่ 3.13

12. เขียนความสัมพันธ์ระหว่างสถานะจริงกับสถานะสังเกตได้เป็น

$$\begin{bmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{z}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \hat{A} - \hat{B}\hat{f}VC & -\hat{B}\hat{f}P \\ \hat{B}C - \hat{J}\hat{f}VC & \hat{A} - \hat{J}\hat{f}P \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ z(t) \end{bmatrix}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1(t) \\ \dot{x}_2(t) \\ \dot{x}_3(t) \\ \dot{z}_1(t) \\ \dot{z}_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -8 & 4 & -205 & -3 & 33 \\ 1 & -3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -229 & -11 & -33 \\ 0 & 0 & -15 & 1 & -7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \\ z_1(t) \\ z_2(t) \end{bmatrix}$$

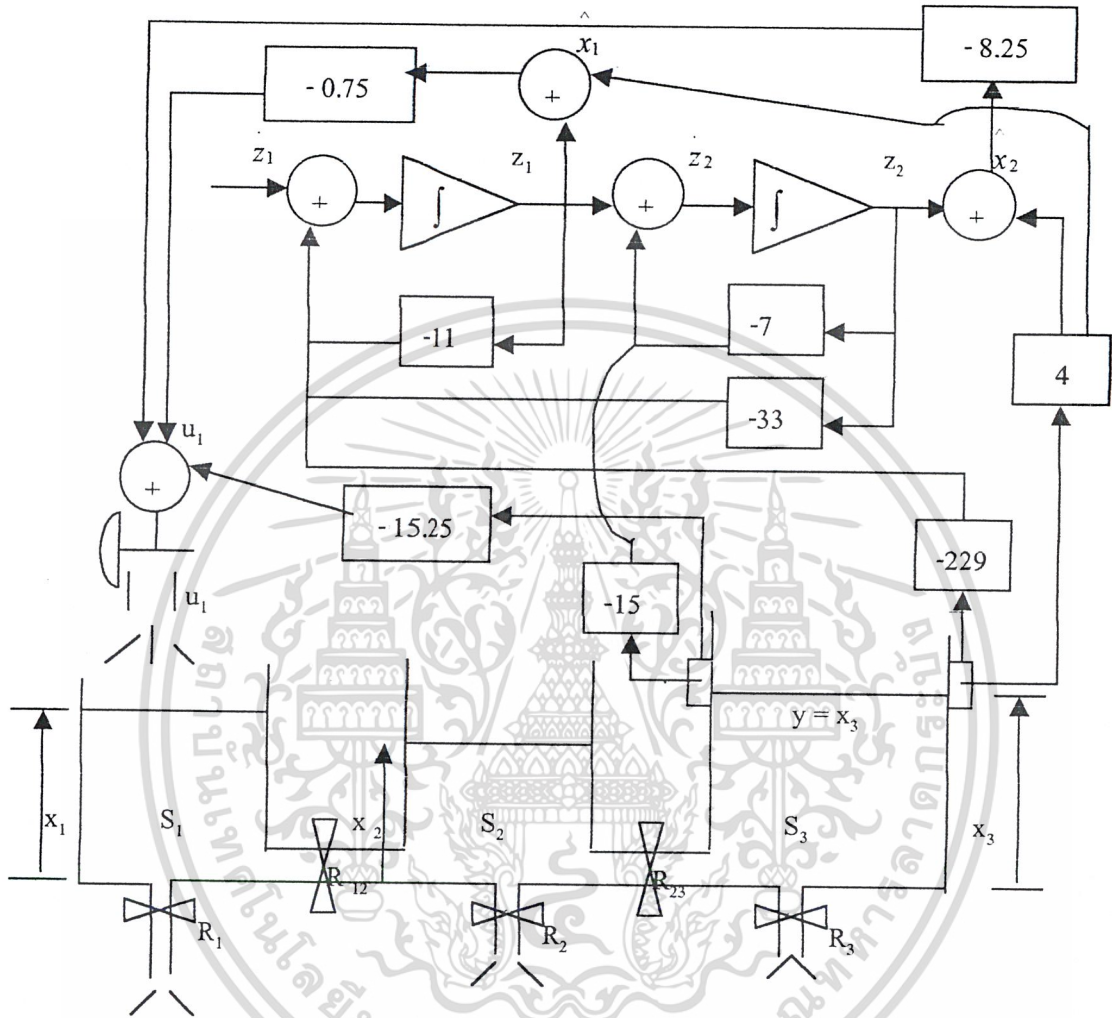


รูปที่ 3.13 การป้อนกลับสถานะโดยใช้ขอบเซอร์เวออร์

กราฟจากรูปที่ 3.13 จะเหมือนกับการป้อนกลับโดยใช้เรคกูเลเตอร์โดยตรงต่อสถานะ

รูปที่ 3.14 เป็นรูปการป้อนกลับสถานะโดยใช้ตัวสังเกตสถานะที่ยังไม่ทราบค่ากับสถานะที่ตรวจวัดได้แล้ว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.14 การป้อนกลับสถานะโดยใช้ตัวสังเกต

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

บทวิจารณ์และสรุป

1. สภาพของระบบจะถูกสังเกตได้ก็คือนำข้อมูลอินพุทและเอาพุท มาทำการสร้างสถานะใหม่โดยการสังเกตสถานะจริง
2. การสังเกตสถานะใด ๆ ก็ตาม เกิดปัญหาข้อมูลของสถานะแรกเริ่ม จึงต้องกำหนดค่าแรก - เริ่มให้แก่ระบบก่อนแต่ค่าแรกเริ่มของตัวสังเกตสถานะนั้นสามารถกำหนดเป็นอะไรก็ได้เพื่อให้ให้เคียงกับค่าแรกเริ่มของสถานะจริง
3. สถานะที่ถูกสังเกตจะมีส่วนที่คล้ายกันกับตัวสังเกตจนเสมือนเป็นค่าเดียวกัน เมื่อเวลามากขึ้นซึ่งเกิดเสถียรภาพขึ้นเร็ว แล้วนำตัวสังเกตไปป้อนกลับสถานะจริงต่อไป
4. การสังเกตสถานะทั้งหมดสืบเนื่องมาจากสถานะจริงนั้น ๆ ยังไม่ถูกตรวจวัดค่าได้จึงทำการสังเกตสถานะทั้งหมด หรือเราไม่สนใจสถานะนั้น ๆ มาก่อน จึงทำการตรวจวัดดังกล่าว
5. การที่ระบบตรวจวัดสถานะได้บางสถานะแล้ว เมื่อต้องการตรวจวัดค่าสถานะที่เหลือ ก็ต้องใช้ตัวสังเกตชนิดรู้ค่าเพียงบางส่วน
6. การสังเกตสถานะแบบเวลาเป็นช่วง โดยใช้คอมพิวเตอร์นั้น ขึ้นอยู่กับการแซมปลิงข้อมูล ถ้าแซมปลิงข้อมูลถี่มาก จะได้ค่าคล้ายกับช่วงเวลาต่อเนื่อง
7. หากทำการสังเกตสถานะชนิดที่รู้ค่าบางส่วนได้แล้ว แล้วสังเกตสถานะที่เหลือได้อีกจึงนำออบเซิร์ฟเวอร์เหล่านั้นป้อนกลับสถานะ จะได้ผลตอบสนองเชิงเวลาเหมือนกับการควบคุมระบบโดยใช้เรคกูเลเตอร์
8. ระบบควบคุมใด ๆ ก็ตาม หากสามารถควบคุมและสังเกตได้ ระบบดังกล่าวนั้นสามารถแยกส่วนการควบคุมได้โดยกำหนดค่าโพลทั้งการควบคุมและการสังเกต และการกระทำทั้งสองนี้จะมีเสถียรภาพเสมอ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาคผนวก ก
ทฤษฎีพิชคณิตเชิงเส้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. สมการเชิงเส้นเอกพันธ์ $Ax = 0$ มีมิติของ solution space $d = n-r$ เมื่อ n เป็นจำนวนที่ไม่ทราบค่า (unknown) และ r เป็นเรย์กซ์ของ A (rank) ดังนั้น

$$\text{rank}(A) = n$$

จึงมีเพียงคำตอบเดียวคือ $x = 0$ จะมีคำตอบไม่เป็นศูนย์หาคือต่อเมื่อ $\text{rank}(A) < n$ หรือ

A เป็นเมทริกซ์จัตุรัส $\text{rank}(A) < n$ หมายถึง $\det A = 0$

2. สมการสภาวะกรณี $\text{rank}(A) = n$ เราหาค่าน้อยที่สุดของ s ดังนี้

$$\begin{aligned} S &= (B-Ax)^T (B-Ax) \\ &= B^T B - x^T A^T B - B^T A x + x^T A^T A x \end{aligned}$$

ให้

$$\frac{\partial S}{\partial x} = 0$$

ได้

$$A^T A x = A^T B$$

เมทริกซ์ $A^T A$ เป็นเมทริกซ์ $(n \times n)$ และมี $\text{rank} = n$

จึงเป็นเมทริกซ์นอซิงกูลาร์ (Non-singular Matrix)

$$\therefore x = (A^T A)^{-1} A^T B$$

(ก-1)

3. สมการสภาวะกรณี $\text{rank}(A) = n$

$$B = Ax$$

$$= \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \cdot \\ x_n \end{bmatrix}$$

$$B = x_1 a_1 + x_2 a_2 + \dots + x_n a_n$$

เมื่อเวกเตอร์ a_1, \dots, a_n เป็นอิสระกัน b ก็สามารถเขียนเป็น linear combination คำตอบเดียวของ a ได้ นั่นคือ คำตอบ x มีคำตอบเดียว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$x = A^{-1}B$$

หาก A เป็นเมทริกซ์ $n \times n$

หาก A เป็นเมทริกซ์ $m \times n$ มีเรงค์ n เราได้

$$x = (A^T A)^{-1} A^T B \quad (\text{ก-2})$$

4. สมการสถานะไม่ consistent กรณี $\text{rank}(A) < n$ มีอนันต์ แต่หากต้องการคำตอบเดียวก็ทำได้โดยให้ผลรวมของกำลังสองของ unknown $x^T x$ มีค่าน้อยที่สุดโดยที่

$$M = x^T x + 2\lambda^T (Ax - B)$$

และ

เมทริกซ์ A ($m \times n$) มีเรงค์เต็มเท่ากับ m เราได้

$$x = A^T (AA^T)^{-1} B$$

$$Ax = B$$

$$x = A^+ B$$

A เป็นเมทริกซ์ผลผันเทียม (Pseudo inverse matrix)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. การพลอตกราฟ (Plotting Respond Curves)

การพลอตกราฟระหว่างเวลาและสภาวะของระบบ (t-x plot) โดยที่ t และ x เป็นเวกเตอร์ที่มีมิติเดียวกัน โดยใช้คำสั่ง (Command)

```
plot (t,x)
```

การพลอตกราฟหลายจุด (Plotting Multiple Curves) ใช้คำสั่ง

```
plot (t1,x1, t2,x2 ,... tn,xn)
```

2. การหาสมการลักษณะ (Characteristic Equation)

เมื่อต้องการหารากของสมการลักษณะ ซึ่งเป็นค่าไอเกนของเมทริกซ์ A (Eigenvalues) สามารถคำนวณได้จากคำสั่ง

```
p = poly (A)
```

จากตัวอย่าง ถ้าเมทริกซ์ A คือ

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -6 & -11 & -6 \end{bmatrix}$$

จะได้

```
p = poly (A)
p =
    1.0000    6.0000   11.0000    6.0000
```

แสดงว่า MATLAB คำนวณพหุนามได้เป็น

$$s^3 + 6s^2 + 11s + 6 = 0$$

รากของสมการลักษณะ p = 0 แทนค่าโดยใช้คำสั่ง

```
r = roots (p)
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$r = \text{roots}(p)$ $r =$ -3.0000 -2.0000 -1.0000

3. การหาค่าเลขยกกำลังของเมทริกซ์ (Matrix Exponential)

เมื่อเมทริกซ์ A มีมิติจัตุรัส $n \times n$ ใดๆ เมื่อ

$$\exp m(A) = I_{n \times n} + A + \frac{A^2}{2!} + \frac{A^3}{3!} + \dots$$

สามารถใช้คำสั่ง

$$\text{expm}(A) \text{ หรือ } \text{sqrtm}(A)$$

4. การแปลงสมการสถานะจากเวลาต่อเนื่องเป็นแบบเวลาเป็นช่วง (Conversion from Continuous Time to Discrete Time)

โดยใช้คำสั่ง

$$[G,H] = \text{c2d}(A,B,Ts)$$

โดยที่ Ts คือช่วงเวลาที่ต้องการแซมปลิง (Sampling) ในหน่วยวินาที (Second)

โดยจาก

สมการสถานะ

$$\dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t)$$

แปลงให้เป็น

$$x(k+1) = Gx(k) + Hu(k)$$

เมื่อพิจารณาจากตัวอย่าง

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1(t) \\ \dot{x}_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -25 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u(t)$$

ระบบเวลาเป็นช่วงสามารถคำนวณหาได้โดยสมมุติการแซมปลิงเป็นช่วงเวลา 0.05 วินาที

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$A = [0 \ 1; -25 \ -4];$$

$$B = [0; 1];$$

format long

$$[G,H] = c2d(A,B,0.05)$$

G =

$$0.97088325381929 \quad 0.04484704238264$$

$$-1.12117605956599 \quad 0.79149508428874$$

H =

$$0.00116466984723$$

$$0.04484704238264$$

จะได้สมการสถานะแบบเวลาเป็นช่วง

$$\begin{bmatrix} x_1(k+1) \\ x_2(k+1) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.9709 & 0.04485 \\ -1.1212 & 0.7915 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(k) \\ x_2(k) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0.001165 \\ 0.04485 \end{bmatrix} u(k)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณ อาจารย์ ดร. พัทธก เหล่าเจริญ ที่กรุณาสละเวลาอันมีค่ามาช่วยแนะนำและชี้แนวทางให้พวกเราได้รู้จักคิดแก้ปัญหาต่างๆ ใน โครงการออบเซอร์เวอร์นี้ มาตั้งแต่ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2545 ถึงภาคเรียนที่ 2 และแนะนำคำราที่ช่วยให้โครงการนี้มีความสมบูรณ์แบบมากขึ้น

ขอขอบคุณอาจารย์ วิพันธ์ ปรีชาพาณิชย์ ที่กรุณาสละเวลาหลังเกษียณอายุราชการ ได้ช่วยสรุปเนื้อหาขอลออบเซอร์เวอร์อย่างคร่าวๆ และให้คำปรึกษาเมื่อเราพบปัญหา ทำให้ผู้จัดทำทราบถึงวิธีการแก้ปัญหาใน โครงการนี้ได้ดียิ่งขึ้น

คณะผู้จัดทำ
มีนาคม 2546



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บรรณานุกรม

- วิพันธ์ ปรีชาพาณิช, 2541. การวิเคราะห์ระบบควบคุมเวลา discrete: กรุงเทพฯ:
 คณะวิศวกรรมศาสตร์: สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
- Atherton, D., Furuta, K., Sano, A., 1998. **State Variable Methods in Automatic Control:**
 Tokyo Institute Technology, Keio University Yogohama, Sussex University U.K.;
 Chichester: John Wiley
- Ackermann, J.E., “**Der Entwurf Lineare Regelungs Systeme im Zustandsraum,**”, Regelungstechnik und Prozessdatenverarbeitung, 7(1972), pp.297-300.
- Brogan, W.L., **Modern Control Theory.** Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall, 1985
- Butman, S., and R.Sivan (Sussman), “On Cancellations, Controllability and Observability,”
IEEE Trans. Automatic Control, AC-9 (1964), pp.317-8.
- Franklin, G.F., 1994. **Feedback Control of Dynamic Systems: The Third Edition:** Reading, MA :
 Addison-Wesley
- Okata, M., 1997. **Modern Control Engineering: International Third Edition.** Minnesota:
 University of Minnesota: Prentice Hall
- Westphal, L.C., 1995. **Sourcebook of Control System Engineering:** Sydney University.;
 London : Chapman & Hall

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้