

เครื่องวัดและบันทึกข้อมูลแบบไร้สาย

WIRELESS DATA LOGGER



ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมระบบควบคุม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2545

เลขหมู่.....

เลขทะเบียน 50199

วัน,เดือน,ปี 27 เม.ย. 2547

.b.....
i.....

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องวัดและบันทึกข้อมูลแบบไร้สาย

WIRELESS DATA LOGGER



ปริญญาานิพนธ์สำหรับปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาวิศวกรรมระบบควบคุม
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
ปีการศึกษา 2545

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปริญญาานิพนธ์ปีการศึกษา 2545

ภาควิชาวิศวกรรมระบบควบคุม

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง เครื่องวัดและบันทึกข้อมูลแบบไร้สาย

ผู้จัดทำ

1. นายธนาณัติ

กล้าหาญ

รหัสประจำตัว 43015303

2. นายธีระ

ทรัพย์เพลิง

รหัสประจำตัว 43015305



.....อาจารย์ที่ปรึกษา
(ผศ. วรพงศ์ ตั้งศิริรัตน์)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องวัดและบันทึกข้อมูลแบบไร้สาย

นายรณชาติ กกล้าหาญ
นายธีระ ทรัพย์เพลง
ผศ.วรพงษ์ ศังศรีรัตน์ อาจารย์ที่ปรึกษา
ปีการศึกษา 2545

บทคัดย่อ

ปริญญานิพนธ์ฉบับนี้เป็นการนำเสนอเครื่องมือสำหรับใช้ในการตรวจวัดและบันทึกข้อมูลแบบไร้สาย หรือ ดาต้าล็อกเกอร์แบบไร้สาย (Wireless Data Logger) ซึ่งเป็นอุปกรณ์ที่นิยมใช้กันอย่างแพร่หลายในกระบวนการอุตสาหกรรมต่างๆ เครื่องมือวัดและบันทึกข้อมูลที่นำเสนอนี้สามารถทำการตรวจวัดและบันทึกข้อมูลของอุณหภูมิและสัญญาณทางไฟฟ้าที่เปลี่ยนแปลง โดยแสดงผลแบบกราฟผ่านทางหน้าจอคอมพิวเตอร์ ตลอดจนสามารถทำการบันทึกผลข้อมูลที่ได้จากการตรวจวัด โดยที่ไม่จำเป็นต้องเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ไว้ตลอดเวลา การควบคุมและประมวลผลจากไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 ซึ่งมีการติดต่อสื่อสารข้อมูลกับคอมพิวเตอร์ผ่านทางคลื่นความถี่วิทยุ 433 MHz

Abstract

This project presents the wireless data logger, which is widely used in many industrial process system. The proposed data logger can be measured and record a change of the process temperature and process variables in the term of electrical signals. By based on the co-operation between the microcontroller MCS-51 and the personal computer via the radio frequency of 433 MHz, this wireless data logger can graphically be display on the computer's monitor. Although the computer is not operated, its operation mode is also achieved.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

| บทคัดย่อ | หน้า |
|--|------|
| สารบัญรูปภาพ | |
| สารบัญตาราง | |
| บทที่ 1 บทนำ | |
| 1.1 ความสำคัญและความเป็นมาของ โครงการงาน | 1 |
| 1.2 วัตถุประสงค์ | 1 |
| 1.3 ขอบเขตโครงการงาน | 2 |
| บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการเบื้องต้น | 3 |
| 2.1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ I ² C | 3 |
| 2.2 คุณสมบัติโดยทั่วไปของบัส I ² C | 4 |
| 2.3 หลักการทำงานของบัส I ² C | 5 |
| 2.4 การทำงานบนบัส I ² C | 7 |
| 2.5 อุปกรณ์ที่ใช้การเชื่อมต่อแบบ I ² C | 9 |
| 2.6 การเขียนโปรแกรมติดต่อบัส I ² C | 11 |
| 2.7 รีจิสเตอร์ควบคุมการทำงานของพอร์ตอนุกรม SCON | 12 |
| 2.8 การกำหนดอัตรารับส่ง | 16 |
| 2.9 คุณสมบัติของไมโครคอนโทรลเลอร์ | 17 |
| 2.10 โครงสร้างภายในของ MCS-51 | 18 |
| 2.11 พอร์ตของ 8051 | 21 |
| 2.12 วงจรสร้างสัญญาณนาฬิกาของ 8051 | 26 |
| 2.13 ผังสัญญาณเวลาซีฟียู | 27 |
| 2.14 การแบ่งประเภทของหน่วยความจำ | 30 |
| บทที่ 3 การออกแบบและการทำงานของเครื่องวัดและบันทึกข้อมูลแบบไร้สาย | 32 |
| 3.1 หลักการทำงานโดยรวม | 32 |
| 3.2 บล็อกไดอะแกรมส่วนรับข้อมูลและสั่งงาน | 32 |
| 3.3 บล็อกไดอะแกรมของส่วนเครื่องมือวัด | 33 |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

| | |
|-------------------------------|----|
| บทที่ 4 การทดลองและผลการทดลอง | 40 |
| 4.1 โปรแกรมควบคุมการทำงาน | 41 |
| 4.2 การใช้งาน โปรแกรมการทำงาน | 42 |
| บทที่ 5 บทวิจารณ์และสรุป | 47 |
| 5.1 บทวิจารณ์และสรุป | 47 |
| 5.2 สรุปผลการทำงาน | 47 |

ภาคผนวก

| | | |
|-----------------|---|------|
| ภาคผนวก ก | โปรแกรมควบคุมเครื่องวัดและบันทึกข้อมูลแบบไร้สาย | |
| ภาคผนวก ข | คู่มือไอชี (Data sheet) | |
| | - DS 1307 | ข-1 |
| | - 24LC 256 | ข-5 |
| | - DS 1620 | ข-9 |
| | - LTC 1298 | ข-13 |
| | - BIM 2 – 433 | ข-17 |
| | - 74 C 14 | ข-25 |
| | - 4093 B | ข-26 |
| ภาคผนวก ค | คู่มือการใช้งานเครื่องวัดและบันทึกข้อมูลแบบไร้สาย | |
| กิตติกรรมประกาศ | | |
| เอกสารอ้างอิง | | |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญรูปภาพ

หน้า

| | | |
|-----------------|--|----|
| รูปที่ 2.1 | ผังแสดงการเชื่อมต่อของอุปกรณ์ต่างๆในระบบบัส I ² C | 3 |
| รูปที่ 2.2.1 | การต่อตัวต้านทานพูลอัพบนสายสัญญาณในระบบบัส I ² C | 4 |
| รูปที่ 2.2.2 | การต่อตัวต้านทาน Rs เพื่อลดสัญญาณรบกวนขนาดใหญ่ที่อาจเข้ามาในบัส I ² C | 5 |
| รูปที่ 2.3 | ไดอะแกรมเวลาแสดงสถานะต่างๆในบัส I ² C | 7 |
| รูปที่ 2.4 | รูปแบบของข้อมูลกำหนดแอดเรสที่ใช้ในการอ้างถึงแบบ 7 บิต | 8 |
| รูปที่ 2.5 | วงจรตัวอย่างการต่อไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 กับอุปกรณ์ระบบบัส | 10 |
| รูปที่ 2.10.1 | 8051 บล็อกไดอะแกรมของ MCS-51 | 19 |
| รูปที่ 2.10.2 | ตำแหน่งของรีจิสเตอร์ต่างๆ | 20 |
| รูปที่ 2.10.3 | การจัดวางขาของ MCS-51 | 20 |
| รูปที่ 2.11.1 | โครงสร้างของพอร์ท 0 (บิต) | 21 |
| รูปที่ 2.11.2 | โครงสร้างของพอร์ท 1 (บิต) | 22 |
| รูปที่ 2.11.3 | โครงสร้างของพอร์ท 2 (บิต) | 23 |
| รูปที่ 2.11.4 | โครงสร้างของพอร์ท 3 (บิต) | 24 |
| รูปที่ 2.11.5 | การต่อขารีเซ็ทให้กับ 8051 | 25 |
| รูปที่ 2.12 | วงจรมีสัญญาณนาฬิกาของ 8051 | 26 |
| รูปที่ 2.13.1 | ผังเวลาการทำงานของคำสั่ง | 27 |
| รูปที่ 2.13.2 | แสดงผังเวลาการติดต่อกับหน่วยความจำภายนอก | 29 |
| รูปที่ 2.14 (ก) | ผังเก็บความจำสำหรับโปรแกรมสำหรับเบอร์ 8051 | 30 |
| | (ข) ผังเก็บความจำสำหรับโปรแกรมสำหรับเบอร์ 8052 | 30 |
| | (ค) ผังหน่วยความจำสำหรับ Data Memory เบอร์ 8051 | 30 |
| รูปที่ 3.2 | บล็อกไดอะแกรมของส่วนรับข้อมูลและสั่งงาน | 33 |
| รูปที่ 3.3.1 | บล็อกไดอะแกรมของส่วนตรวจวัด | 35 |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

| | | |
|--------------|-----------------------------|----|
| รูปที่ 3.3.2 | วงจรส่วนตรวจวัด | 36 |
| รูปที่ 3.3.3 | การวางอุปกรณ์ของส่วนตรวจวัด | 37 |
| รูปที่ 3.3.4 | วงจร Transceiver | 38 |
| รูปที่ 3.3.5 | วงจรรับข้อมูลและสั่งงาน | 39 |
| รูปที่ 4.2 | หน้าต่างการทำงาน | 42 |
| รูปที่ 4.2.1 | SET MODE | 43 |
| รูปที่ 4.2.2 | EEPROM MODE | 44 |
| รูปที่ 4.2.3 | MENU MODE | 44 |
| รูปที่ 4.3.4 | MEASURE MODE | 45 |
| รูปที่ 4.2.5 | RECORD MODE | 45 |
| รูปที่ 4.2.6 | CALL MODE | 46 |



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความสำคัญและความเป็นมาของโครงการ

ในปัจจุบันนี้ไม่ว่าจะเป็นงานด้านอุตสาหกรรมหรือแม้แต่ในชีวิตประจำวันของมนุษย์จะมีการสร้างเครื่องอำนวยความสะดวกขึ้น เพื่อตอบสนองความต้องการของมนุษย์ คาต้าลอกเกอร์ (Data Logger) หรือเครื่องมือสำหรับตรวจวัดและบันทึกผลข้อมูล ก็เป็นส่วนหนึ่งในจำนวนสิ่งอำนวยความสะดวกทั้งหลาย ซึ่งสามารถดูผลการเปลี่ยนแปลงต่างๆของการวัด และสามารถส่งงานจากคอมพิวเตอร์ได้โดยทันที โดยเราไม่ต้องเดินสายระหว่างตัวเครื่องมือวัดกับเครื่องคอมพิวเตอร์ให้ยุ่งยาก เพราะเราจะใช้การติดต่อทางความถี่แทน จึงทำให้สะดวกและง่ายต่อการติดตั้ง โดยในที่นี้เราใช้ในการวัดอุณหภูมิและการเปลี่ยนแปลงสัญญาณทางไฟฟ้าและสามารถแสดงออกมาเป็นกราฟ ให้ดูผลการเปลี่ยนแปลงต่างๆ ได้ชัดเจนขึ้น เพราะในบางครั้งจำเป็นต้องเก็บข้อมูลของอุณหภูมิและข้อมูลจากตัววัดสัญญาณต่างๆ ในเวลาเดียวกัน เพื่อนำข้อมูลเหล่านั้นไปวิเคราะห์หาความสัมพันธ์กันต่อไป

1.2 วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาโครงสร้างการทำงานตลอดจนคุณลักษณะต่าง ๆ ของ MCS-51
2. เพื่อศึกษาและออกแบบการอินเตอร์เฟสผ่านทางพอร์ตอนุกรม RS232 ของคอมพิวเตอร์
3. เพื่อศึกษาโปรแกรมควบคุมการทำงานของเครื่องตัวรับและส่งข้อมูล
4. สามารถรับส่งควบคุมโหมดการวัดได้โดยผ่านความถี่
5. สามารถแสดงผลการวัดทางอุณหภูมิและค่าสัญญาณ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1.3 ขอบเขตโครงการ

1. สามารถวัดและบันทึกข้อมูลของค่าสัญญาณจากตัวตรวจวัดสัญญาณต่างๆ ซึ่งทำงานแบบเวลาจริง (Real-time) โดยระบุวันที่และเวลาขณะที่ทำการวัดด้วย
2. การติดต่อรับส่งข้อมูลแบบไร้สายโดยผ่านทางคลื่นความถี่ UHF 433 MHz
3. สามารถควบคุมและแสดงผลข้อมูลผ่านทางคอมพิวเตอร์ และสามารถเรียกดูข้อมูลที่บันทึกไว้โดยใช้โปรแกรมเทอร์มินอลทั่วไปได้
4. การควบคุมโดยเครื่องคอมพิวเตอร์จะผ่านทางพอร์ทเครื่องพิมพ์
5. สามารถเก็บข้อมูลและนำไปคำนวณโพลคูลได้ภายหลัง ตลอดจนสามารถนำเอาข้อมูลที่ได้ไปแสดงผลสื่อกราฟโดยใช้โปรแกรม Microsoft Excell ได้

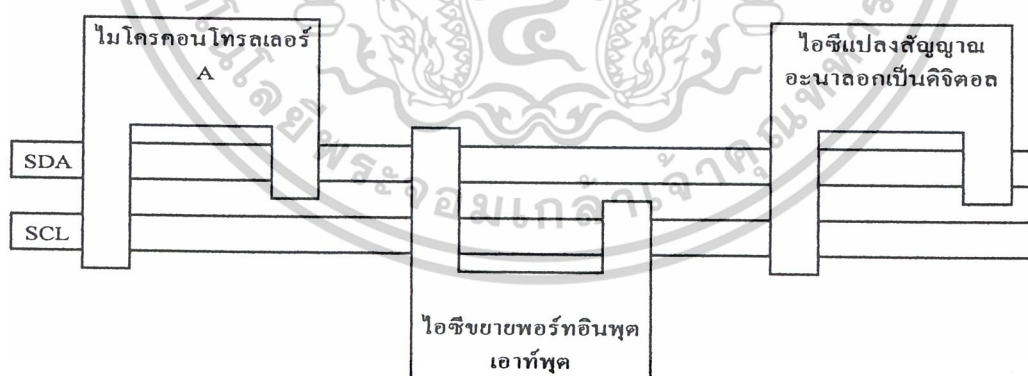
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 2

ทฤษฎีและหลักการเบื้องต้น

2.1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ I²C

I²C ย่อมาจาก Inter-IC Communication หมายถึงการติดต่อสื่อสารระหว่างไอซีโดยบัส I²C ได้รับการพัฒนาขึ้นโดยฟิลิปส์ด้วยจุดมุ่งหมายหลักคือ ต้องการให้ไอซีหรือโมดูลสามารถติดต่อสั่งงานและควบคุมภายใต้สายสัญญาณ 2 เส้นเส้นหนึ่งสายข้อมูลอีกเส้นหนึ่งสายสัญญาณนาฬิกาที่ใช้ในการกำหนดจังหวะการทำงาน การต่อร่วมกันของอุปกรณ์บนบัส I²C ทำได้ง่ายมากเพียงต่อสายข้อมูลและสายสัญญาณนาฬิกาของอุปกรณ์แต่ละตัวขนานหรือพ่วงกันไปส่วนการกำหนดแอดเดรสหรือตำแหน่งสำหรับติดต่ออุปกรณ์แต่ละตัว จะใช้รหัสข้อมูลและการกำหนดสภาวะลอจิกที่ขาแอดเดรสของอุปกรณ์แต่ละตัว สายข้อมูลบนบัส I²C มีชื่อเรียกอย่างเป็นทางการว่าสายข้อมูลอนุกรมหรือ SDA (Serial Data Line) ส่วนสายสัญญาณนาฬิกามีชื่อเรียกว่าสายสัญญาณนาฬิกาอนุกรมหรือ SCL (Serial Clock Line) ในการอธิบายต่อไปนี้จะเรียกสายสัญญาณทั้งสองว่า สาย SDL และ สาย SCL



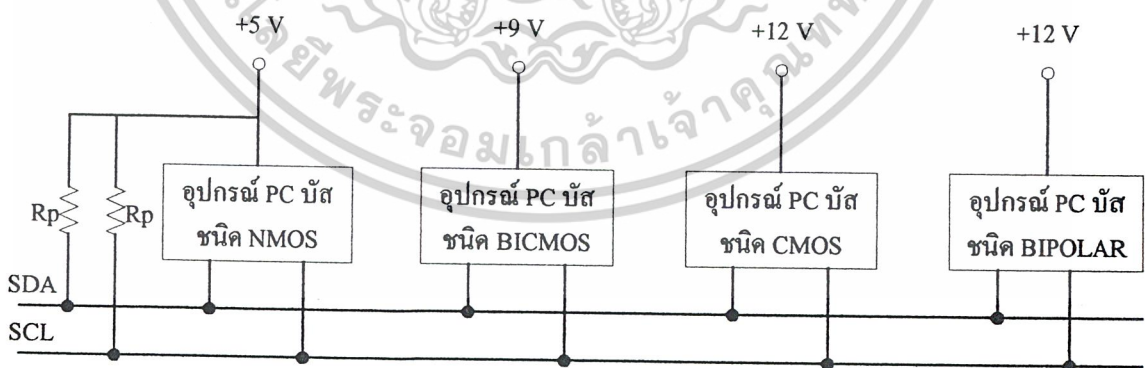
รูปที่ 2.1 แสดงการเชื่อมต่อของอุปกรณ์ต่างๆบนระบบบัส I²C

ในรูปที่ 2.1 แสดงผังการเชื่อมต่ออุปกรณ์ต่างๆบนบัส I²C จะเห็นได้ว่าอุปกรณ์ที่ทำการเชื่อมต่อบนบัส I²C มีหลากหลาย ไม่ว่าจะเป็นไอซีขยายพอร์ตอินพุตเอาต์พุต (IO Expander), ไอซีแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นดิจิตอล (ADC) และแปลงสัญญาณดิจิตอลเป็นอนาล็อก (DAC), ไอซีรีลไทม์ล็อก (RTC)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2 คุณสมบัติโดยทั่วไปของบัส I²C

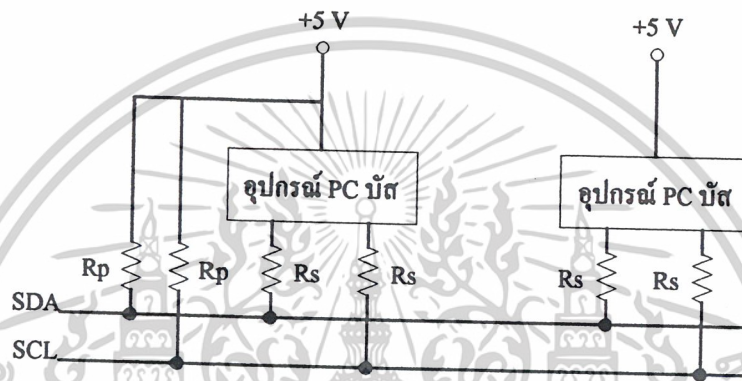
สาย SDA และ SCL เป็นสายสัญญาณ 2 ทิศทาง (bi-directional line) ต้องมีการต่อตัวต้านทาน पुलล์อัพกับแรงดัน +5 V ไว้ตลอดเวลาเพื่อให้สายมีสถานะลอจิกสูงในขณะที่ไม่มีการติดต่อใช้งานทั้งยังช่วยในการป้องกันสัญญาณรบกวนที่อาจมีเข้ามาในสายสัญญาณทั้งสองวงจรเอาท์พุทของอุปกรณ์ที่อยู่บนบัส I²C ต้องมีลักษณะเป็นวงจรเรณเปิด (open-drain) หรือคอลเล็กเตอร์เปิด (open-collector) อัตราการถ่ายเทข้อมูลบนบัส I²C สูงถึง 100 กิโลบิตต่อวินาทีในโหมดปกติ (standard mode) และสูงถึง 400 กิโลบิตต่อวินาทีในโหมดความเร็วสูง (fast mode) อุปกรณ์ที่ต่ออยู่บนบัส I²C จะต้องมีค่าความจุไฟฟ้ารวมที่เกิดขึ้นระหว่างสาย SDA และ SCL ไม่เกิน 400pF การเข้าถึงอุปกรณ์บนบัส I²C ใช้ข้อมูลสำหรับการเข้าถึง 2 ค่าคือ 7 บิต (7-bit addressing) หรือ 10 บิต (10-bit addressing) ข้อดีอีกประการหนึ่งของบัส I²C คือสามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่ใช้ไฟเลี้ยงไม่เท่ากันให้สามารถติดต่อสื่อสารกันได้โดยอุปกรณ์บนบัส I²C ตัวหนึ่งอาจใช้ไฟเลี้ยง +5V ในขณะที่อีกตัวหนึ่งใช้ไฟเลี้ยง +12V การต่อร่วมกันบนบัส I²C สามารถกระทำได้ในลักษณะเดียวกับกรณีที่อุปกรณ์ทั้งสองใช้ไฟเลี้ยงต่างกัน กล่าวคือให้ต่อสาย SDA และ SCL ของอุปกรณ์แต่ละตัวเข้าด้วยกัน และต้องต่อตัวต้านทาน पुलล์อัพ (Rp) เข้ากับแรงดัน +5V ไว้เสมอ ดังแสดงในรูปที่ 2.2.1



รูปที่ 2.2.1 การต่อตัวต้านทาน पुलล์อัพบนสายสัญญาณในระบบบัส I²C

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในกรณีที่อาจจะมีแรงดันไฟกระชากขนาดใหญ่ ประปนเข้ามาในบัส I²C ที่ขา SDA และ SCL ของอุปกรณ์แต่ละตัวต้องต่อตัวต้านทานอนุกรมกับขา SDA และ SCL เรียกว่า R_s ก่อนต่อเข้าสู่บัส I²C ดังแสดงในรูปที่ 2.2.2



รูปที่ 2.2.2 การต่อตัวต้านทาน R_s เพื่อลดสัญญาณรบกวนขนาดใหญ่ที่อาจเข้ามาในบัส I²C

2.3 หลักการทำงานของบัส I²C

บัส I²C ประกอบด้วยสายสัญญาณ 2 เส้น ดังที่ได้กล่าวมาแล้วคือ SDA และ SCL อุปกรณ์ที่ต่อพ่วงบนบัสสามารถมีได้มากมาย ดังนั้นจึงมีการกำหนดรูปแบบของการติดต่อบนบัสหรือเรียกว่าโปรโตคอล (protocol) เพื่อให้ผู้ใช้งานทราบว่า ขณะนี้มีอุปกรณ์ใดติดต่อกันอยู่ และอุปกรณ์ตัวใดเป็นตัวรับหรือตัวส่ง ต่อไปนี้จะขออธิบายลักษณะ หน้าที่และนิยามของอุปกรณ์ที่ต่ออยู่บนบัสฯ อุปกรณ์ที่เป็นผู้สร้างข้อมูลหรือส่งข้อมูล เรียกว่าตัวส่ง (transmitter) อุปกรณ์ที่เป็นผู้รับข้อมูลเรียกว่าตัวรับ (receiver) ในอุปกรณ์บนบัส I²C สามารถเป็นได้ทั้งตัวรับและตัวส่งบางอุปกรณ์ทำหน้าที่เป็นดังรับอย่างเดียว จะไม่มีอุปกรณ์ใดบนบัส I²C ที่ทำหน้าที่เป็นตัวส่งเพียงอย่างเดียวอุปกรณ์ที่ทำหน้าที่ควบคุมจังหวะการติดต่อบนบัส I²C เรียกว่า มาสเตอร์ (master) อุปกรณ์ที่ถูกควบคุมหรืออุปกรณ์ที่ต่อพ่วงเข้าไปบนบัส I²C เรียกว่า สเลฟ (slave)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ข้อกำหนดที่สำคัญ 2 ประการสำคัญของการติดต่อบนบัส I²C คือ

(1) การถ่ายทอข้อมูลจะเกิดขึ้นได้เมื่อบัสว่างเท่านั้น

(2) ในระหว่างการถ่ายทอข้อมูล เมื่อใดก็ตามที่สาย SCL มีสถานะเป็นลอจิกสูง สายข้อมูลจะรักษาข้อมูลไว้อย่าให้เกิดการเปลี่ยนแปลงขึ้นเด็ดขาด มิฉะนั้น สัญญาณที่เกิดขึ้นจะได้รับการแปลความหมายเป็นสัญญาณควบคุมแทน

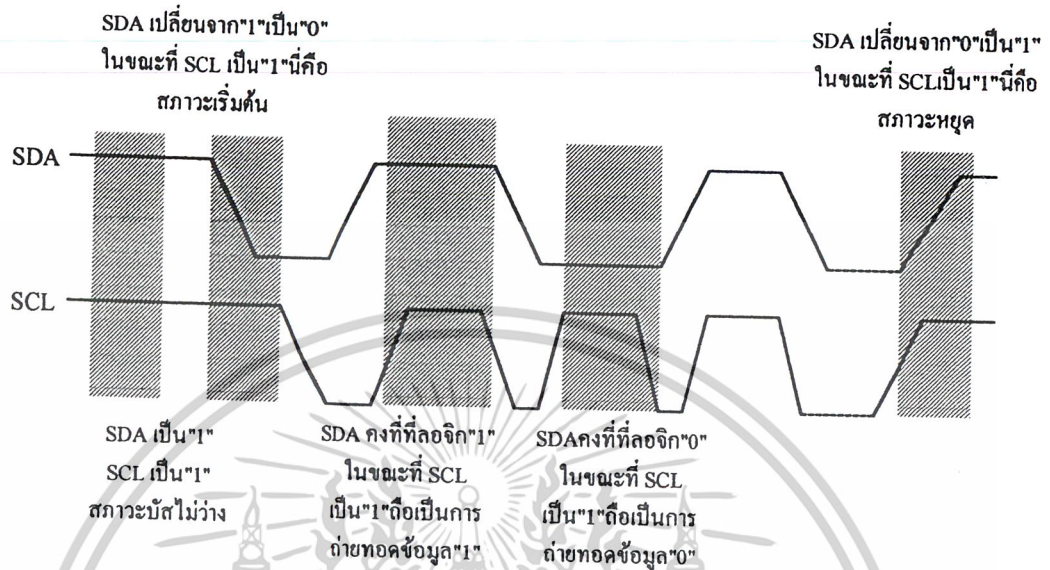
สถานะที่เกิดขึ้นบนบัส I²C มีด้วยกัน 5 สถานะ ดังนี้

(1) บัสว่าง (bus not busy) สถานะนี้เกิดขึ้นเมื่อสถานะลอจิกบนสาย SDA และ SCL เป็นลอจิกสูงทั้งคู่ นั่นหมายความว่า การถ่ายทอข้อมูลสามารถเริ่มต้นขึ้นได้

(2) เริ่มต้นการถ่ายทอข้อมูล (start data transfer) เกิดขึ้นเมื่อสาย SDA มีการเปลี่ยนแปลงระดับลอจิกจากสูงไปต่ำ ในขณะที่สาย SCL มีสถานะลอจิกสูง เรียกสถานะที่เกิดขึ้นนี้ว่า สถานะเริ่มต้น (START)

(3) หยุดการถ่ายทอข้อมูล (stop data transfer) เกิดขึ้นเมื่อสาย SDA มีการแปลงเปลี่ยนระดับลอจิกจากต่ำไปสูง ในขณะที่สาย SCL มีสถานะลอจิกสูง เรียกสถานะที่เกิดขึ้นว่า สถานะหยุด (STOP)

(4) ข้อมูลดำรงอยู่บนบัส (data valid) สถานะนี้เกิดขึ้นถัดจากสถานะเริ่มต้น โดยสถานะลอจิกที่เกิดขึ้นบนสาย SDA ก็คือข้อมูลที่ทำการถ่ายทอ เมื่อสาย SCL เป็นลอจิกสูงสถานะที่สาย SDA ต้องคงที่ เพื่อให้อุปกรณ์รับรู้ข้อมูลในจังหวะนั้นว่า เป็น “0” หรือ “1” ข้อมูลอาจเกิดการเปลี่ยนแปลงได้ในขณะที่สาย SCL เป็นลอจิกต่ำ แต่เมื่อใดก็ตามที่ต้องการให้เกิดการถ่ายทอข้อมูลอย่างสมบูรณ์ สถานะลอจิกที่ขา SDA ต้องคงที่ตลอดช่วงเวลาที่สาย SCL มีสถานะลอจิกสูง หากเกิดการเปลี่ยนแปลงสถานะลอจิกในขณะที่สาย SCL มีลอจิกสูงอยู่นั้น อุปกรณ์มาสเตอร์ที่ทำการควบคุมการถ่ายทอข้อมูลจะแปลความหมายเป็นสถานะหยุดหรือสถานะเริ่มต้นก็ได้ทำให้ข้อมูลที่ทำการถ่ายทออาจผิดพลาดไป



รูปที่ 2.3 ไคอะแกรมเวลาแสดงสถานะต่างๆในบัส I²C

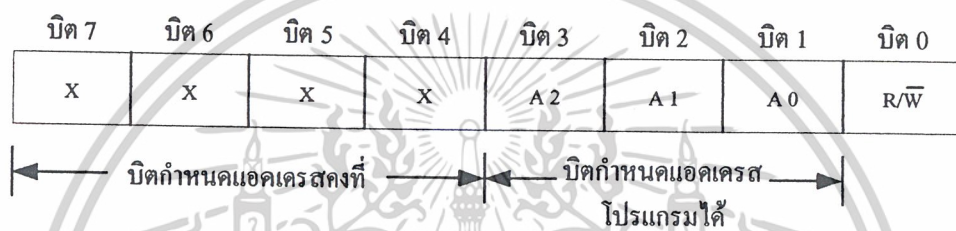
(5) รับรู้ข้อมูล (acknowledge) เกิดขึ้นหลังจากที่การถ่ายทอดข้อมูลจากตัวส่งมายังตัวรับเกิดขึ้นอย่างสมบูรณ์ โดยตัวส่งจะทำการส่งข้อมูลมา 1 บิตเรียกว่าบิตรับรู้ (acknowledge bit) มีสถานะเป็นลอจิกสูง หลังจากส่งข้อมูลมาครบถ้วน ส่วนอุปกรณ์มาสเตอร์จะทำการส่งสัญญาณรับรู้พิเศษซึ่งสัมพันธ์กับสัญญาณนาฬิกาเพื่อตอบสนองบิตรับรู้ที่ส่งมาจากตัวส่ง ทางด้านตัวรับจะส่งบิตรับรู้ที่มีสถานะลอจิกต่ำลงบนบัส อุปกรณ์สเลฟที่ถูกอ้างถึงในการติดต่อหรือกำลังติดต่ออยู่ในขณะนั้นก็จะกำเนิดบิตรับรู้เพื่อตอบสนองให้ทราบว่าได้รับข้อมูลในแต่ละบิตเรียบร้อยแล้วในรูปที่ 2.3 เป็นไคอะแกรมเวลาที่แสดงถึงการเกิดสถานะต่างๆบนบัส I²C ไม่ว่าจะเป็นสถานะบัสว่าง เริ่มต้น ถ่ายทอดข้อมูล รับรู้ และหยุดการถ่ายทอดข้อมูล

2.4 การทำงานบนบัส I²C

ก่อนที่จะเริ่มต้นการถ่ายทอดข้อมูลระหว่างต่างๆที่ต่ออยู่บนบัส ต้องมีการอ้างถึงเสียก่อนโดยการอ้างถึงอุปกรณ์บนบัส I²C นั้นจะ ใช้การอ้างถึงแบบ 7 บิตหรือ 10 บิต ในกรณีที่มีอุปกรณ์ต่ออยู่บน

บัสไม่มาก ใช้การอ้างถึงแบบ 7 บิตก็เพียงพอ แต่ถ้ามีอุปกรณ์ต่ออยู่บนบัสมากกว่า 127 - แอดเดรส จำเป็นต้องใช้การอ้างถึงแบบ 10 บิต หลังจากที่ติดต่อกับอุปกรณ์แต่ละตัวได้เรียบร้อยแล้วก็จะเริ่มต้นการถ่ายทอดข้อมูลกันไป

ดังนั้นหัวใจสำคัญอันดับแรกของการทำงานบนบัส I²C คือการอ้างถึงอุปกรณ์แต่ละตัว ซึ่งในที่นี้จะอธิบายรายละเอียดของการอ้างถึงทั้ง 2 รูปแบบ



รูปที่ 2.4 รูปแบบของข้อมูลกำหนดแอดเดรสที่ใช้ในการอ้างถึงแบบ 7 บิต

2.4.1 การอ้างถึงแบบ 7 บิต (7-bit addressing)

ข้อมูล ไบต์แรกที่เกิดขึ้นหลังจากสถานะเริ่มต้นคือ ข้อมูลที่ใช้ในการอ้างถึงอุปกรณ์ที่ค้างการติดต่อหรือข้อมูลกำหนดแอดเดรส โดยมีรูปแบบแสดงในรูปที่ 2.5 ใน 7 บิตบนรวมทั้งบิต MSB ด้วยจะเป็นข้อมูลแอดเดรสของอุปกรณ์สเลฟที่ต้องการติดต่อ โดยแบ่งเป็น บิตกำหนดแอดเดรสคงที่ (fixed address bit) จำนวน 4 บิต ซึ่งข้อมูลนี้ อุปกรณ์แต่ละตัวจะถูกกำหนดมาจากผู้ผลิต ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงแก้ไขได้ ถัดมาอีก 3 บิตเป็นบิตกำหนดแอดเดรสที่สามารถโปรแกรมได้ (programmable address bit) โดยผู้ใช้งานต้องกำหนดสถานะลอจิกให้กับขา A₀-A₂ ของอุปกรณ์ที่มีการเชื่อมต่อแบบบัส I²C ส่วนในแบบ LSB เป็นที่ใช้กำหนดการอ่านหรือเขียนข้อมูลกับอุปกรณ์สเลฟตัวนั้นๆ หากบิต LSB เป็น "0" หมายถึงต้องการเขียนข้อมูลไปยังอุปกรณ์นั้น ถ้าเป็น "1" จะเป็นการอ่านข้อมูลจากอุปกรณ์สเลฟ ข้อมูลในไบต์ต่อมาคือ ข้อมูลควบคุม (control byte) ในอุปกรณ์แต่ละตัวมีการกำหนดข้อมูลควบคุมแตกต่างกันไป ยกตัวอย่าง ไอซีขยายพอร์ตมีข้อมูลควบคุมที่ใช้กำหนดว่า บิตใดเป็นอินพุต บิตใดเป็นเอาต์พุต ในขณะที่ไอซี ADC/DAC ต้องการข้อมูลควบคุมเพื่อกำหนดให้ทำงานเป็นวงจร ADC หรือ DAC เป็นต้น ข้อมูลในไบต์ต่อมาคือ ข้อมูลที่ทำการถ่ายทอดจริง (data) หลังจากที่มีการถ่ายทอดข้อมูลในแต่ละไบต์ อุปกรณ์สเลฟที่ได้รับการติดต่อต้องส่งสัญญาณรับรู้ตอบกลับมาทุกครั้ง เพื่อให้กระบวนการถ่ายทอดข้อมูลสามารถดำเนินต่อไปได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.4.2 การอ้างถึงแบบ 10 บิต

ในการอ้างถึงแบบนี้ยังคงใช้รูปแบบข้อมูลอนุกรมที่เหมือนกันแบบ 7 บิต หากแต่จะมีข้อมูลอนุกรมที่เหมือนกันแบบ 7 บิตหากแต่ยังมีข้อมูลเพิ่มเติมขึ้นมาเล็กน้อย โดยในข้อมูลไบต์แรกหลังจากเกิดสถานะเริ่มต้น ต้องกำหนดให้ 5 บิตบนมีข้อมูลเป็น 11110 ส่วนอีก 2 บิตถัดมาเป็นบิตแอดเดรสของอุปกรณ์ที่ต้องการติดต่อ ในบิต LSB ของข้อมูลไบต์แรกยังคงเป็นการกำหนดว่า ต้องการอ่านหรือเขียนข้อมูลกับอุปกรณ์สเลฟตัวที่ต้องการติดต่อกับข้อมูลไบต์ต่อมาเป็นข้อมูลแอดเดรสในไบต์ที่ 2 ของอุปกรณ์ที่ต้องการติดต่อกับข้อมูลไบต์ถัดไปจึงเป็นข้อมูลควบคุม ข้อมูลหลังจากนั้นก็จะเป็นข้อมูลจริงที่ใช้ในการติดต่อ เช่นเดียวกับการอ้างถึงแบบ 7 บิต หลังจากการถ่ายทอดข้อมูลครบทุกไบต์ ต้องมีสถานะรับรู้เกิดขึ้น เพื่อให้กระบวนการถ่ายทอดข้อมูลสามารถดำเนินต่อไปได้

2.5 อุปกรณ์ที่ใช้การเชื่อมต่อแบบ บัส I²C

ในปัจจุบันบัส I²C ได้รับความนิยมเพิ่มมากขึ้นเรื่อยๆ ด้วยข้อดีที่ชัดเจนคือใช้สายสัญญาณเพียง 2 เส้นเท่านั้น และการขยายระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ ที่มีจำนวนอินพุตเอาต์พุตและหน่วยความจำจำกัดสามารถทำได้ง่ายขึ้นด้วยระบบบัส I²C เมื่อเป็นเช่นนี้จึงมีอุปกรณ์เพอร์IPHERัลที่ใช้ในการเชื่อมต่อแบบบัส I²C มากมายจากหลายผู้ผลิตออกมาให้ได้ใช้งาน ดังมีตัวอย่างต่อไปนี้

ไอซีขยายพอร์ตอินพุตเอาต์พุต (I/O expander) : PCF8574, PCF8582, PCF8584

ไอซีหน่วยความจำอีพรอมอนุกรม (serial EEPROM) : 24Cxx, PCF8570, PCF72/73, PCF8582

ไอซี ADC/DAC : PCF8591

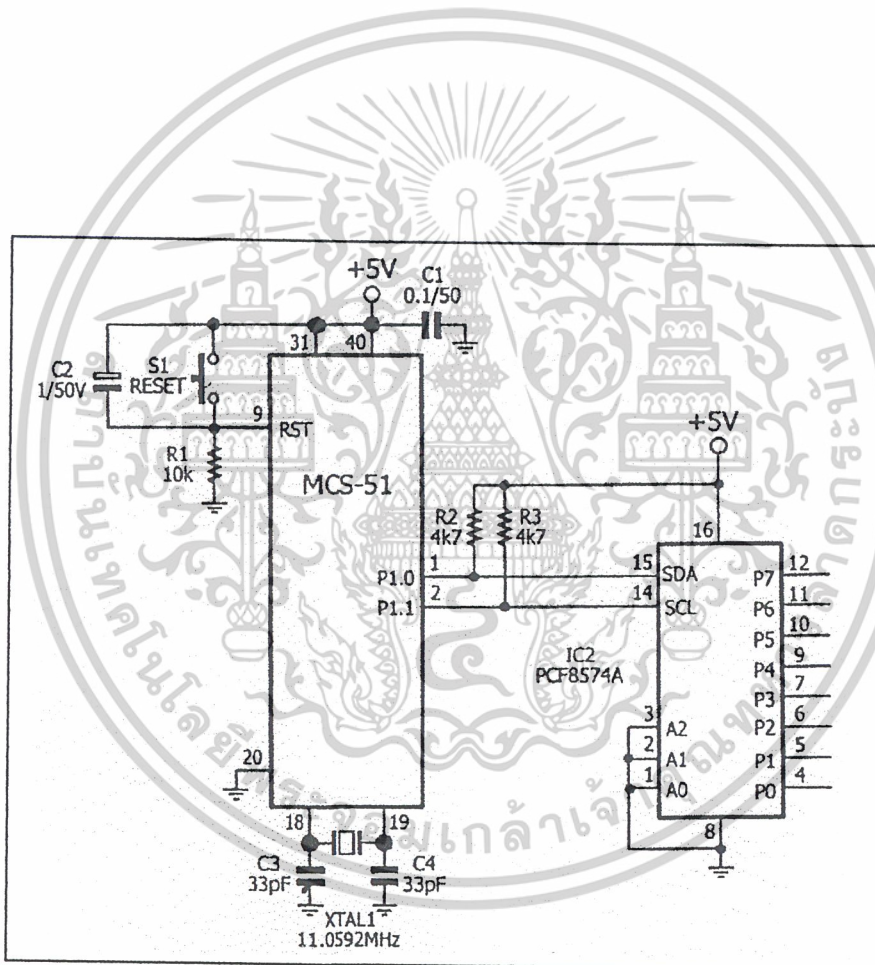
ไอซีไทม์คล็อก (Real-time clock;RTC) : PCF8583, PCF8593, PCF8598, 41T56c

ไอซีขับ LCD โมดูล (LCD driver) : PCF8466, PCF8576, PCF8577/78, PCF8579, SAA1064

ไอซีกำเนิดสัญญาณ DTMF (DTMF generator) : PCD3311/12

2.5.1 การต่ออุปกรณ์ระบบบัส I²C กับไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51

สามารถทำได้ เพียงใช้ขาพอร์ต 2 ขา โดยกำหนดให้ขาหนึ่งเป็น SDA อีกขาหนึ่งเป็น SCL และต่อตัวต้านทานค่าประมาณ 4.7k พูลอัพที่ขาพอร์ตทั้งสองขา เพียงเท่านี้ก็สามารติดต่อกับอุปกรณ์รับบัส I²C ได้แล้ว



รูปที่ 2.5 วงจรตัวอย่างการต่อไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 กับอุปกรณ์ระบบบัส

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในรูป 2.5 เป็นวงจรตัวอย่างการต่อไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 เข้ากับระบบบัส I²C จากวงจรจะใช้ขาพอร์ต P1.0 เป็นขา SDA และ P1.1 เป็นขา SCL อุปกรณ์ที่ทำการติดต่อกับคือไอซีขยายพอร์ตอินพุทเอาต์พุทเบอร์ PCF8574

2.6 การเขียนโปรแกรมติดต่อบัส I²C

เริ่มต้นด้วยการสร้างสถานะมาตรฐานของบัส I²C อันประกอบด้วย สถานะเริ่มต้น สถานะสิ้นสุดการส่งข้อมูล สถานะหยุด และสัญญาณนาฬิกาบนขา SCL การสร้างสถานะหยุด

1. เมื่อต้องการหยุดส่งข้อมูลจะต้องส่งสถานะหยุดออกไป โดยในตอนแรกต้องกำหนดให้ขา SCL และ SDA เป็นลอจิก “0” ทั้งคู่ก่อน
2. กำหนดให้ขา SCL มีลอจิกเป็น “1” โดย SDA ยังคงมีลอจิกเป็น “0”
3. จากนั้นทำให้ขา SDA มีลอจิกเป็น “1” ซึ่งจะทำให้ระบบบัสกลับเข้าสู่สว่างอีกครั้ง พร้อมทั้งจะรับหรือส่งข้อมูลต่อไป

การส่งข้อมูลลอจิก “0” และลอจิก “1”

หลังจากที่ทำการส่งบิตเริ่มต้นแล้ว ถ้าดับต่อไปคือ จะต้องส่งข้อมูลควบคุมซึ่งจะเป็นขบวนของลอจิก “0” และลอจิก “1” สำหรับการส่งข้อมูลลอจิก “0” ต้องดำเนินการตามขั้นตอนดังนี้

1. ทำให้ขา SDA เป็น “0” สำหรับการส่งข้อมูลลอจิก “0”
 2. ทำให้ขา SCL เป็น “1” สำหรับการป้อนสัญญาณนาฬิกา ในขณะที่ขา SDA ยังคงเป็น “0” อยู่
 3. จากนั้นทำให้ขา SCL กลับมามีสถานะเป็นลอจิก “0” เหมือนเดิม
- ในขณะที่การส่งข้อมูลลอจิก “1” มีขั้นตอนดังนี้

1. ทำให้ขา SDA มีลอจิกเป็น “1” สำหรับการส่งข้อมูลลอจิก “1”
2. ทำให้ขา SCL เป็น “1” สำหรับการส่งสัญญาณนาฬิกา ในขณะที่ขา SDA ยังคงเป็น “1” อยู่
3. จากนั้นทำให้ขา SCL เป็น “1” กลับมามีสถานะเป็นลอจิก “0” เหมือนเดิม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.7 รีจิสเตอร์ควบคุมการทำงานของพอร์ตอนุกรม SCON (Serial Port Control Register)

รีจิสเตอร์ควบคุมการทำงานของพอร์ตอนุกรม SCON เป็นรีจิสเตอร์เฉพาะที่ทำหน้าที่ควบคุมโหมดการทำงานของพอร์ตอนุกรม และเป็นบิตที่เก็บข้อมูลบิตที่ 9 ของการรับส่งข้อมูล (บิต TB8 และ RB8) และมีแฟลกของการร้องขออินเทอร์รัพของพอร์ตอนุกรมรวมอยู่ด้วย การควบคุมการทำงานเราจะกำหนดบิตต่างๆ ในรีจิสเตอร์ตัวนี้ด้วยคำสั่งการโอนย้ายข้อมูลหรือใช้คำสั่งการเซตหรือเคลียร์บิตก็ได้ เนื่องจากรีจิสเตอร์ SCON อ้างตำแหน่งแบบบิตได้

| | | | | | | | |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| bit 7 | bit 6 | bit 5 | bit 4 | bit 3 | bit 2 | bit 1 | bit 0 |
| SM0 | SM1 | SM2 | REN | TB8 | RB8 | T1 | R1 |

SCON : Serial Port Control Register

ความหมายของบิตต่างๆ ในรีจิสเตอร์ SCON เป็นดังนี้

SM0 และ SM1 : เป็นบิตกำหนดโหมดการทำงานของพอร์ตอนุกรมซึ่งมี 4 โหมดดังนี้

| SM0 | SM1 | โหมด | การทำงาน | อัตรารับส่ง |
|-----|-----|------|----------------|--------------------------------|
| 0 | 0 | 0 | shift register | $f_{osc}/12$ |
| 0 | 1 | 1 | 8 bit UART | Variable |
| 1 | 0 | 2 | 9 bit UART | $f_{osc}/32$ หรือ $f_{osc}/64$ |
| 1 | 1 | 3 | 9 bit UART | Variable |

SM2 : เป็นบิตควบคุมให้ทำงานในลักษณะการเชื่อมต่อไมโครคอนโทรลเลอร์หลายตัวเข้าด้วยกัน สำหรับการใช้งานในโหมด 2 หรือโหมด 3 เป็นดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SM2 = 1 จะทำให้มีแฟล็กอินเตอร์รัพต์ทางด้านรับ (RI) ไม่ถูกเซตเมื่อรับข้อมูลเข้ามาแล้วมีค่า บิตที่ 9 เป็น 0 (อยู่ในบิต RB8) สำหรับการทำงานในโหมด 1 ถ้าเซต SM2 = 1 แฟล็กอินเตอร์รัพต์ทางด้านรับ (แฟล็ก RI) จะไม่ถูกเซตหากข้อมูลที่รับเข้ามาไม่มี STOP BIT การใช้งานในโหมด 0 ต้อง กำหนดให้ SM2 = 0

REN : เซตหรือรีเซตด้วยซอฟต์แวร์เป็นตัวควบคุมการรับข้อมูลของพอร์ตอนุกรมดังนี้

1 = ให้มีการรับข้อมูล

0 = ไม่ให้มีการรับข้อมูล

TB8 : เป็นบิตข้อมูลบิตที่ 9 ที่ต้องการส่งในโหมด 2 และ 3 สามารถเซตหรือเคลียร์ด้วยซอฟต์แวร์

RB8 : เป็นบิตเก็บข้อมูลที่รับเข้ามาบิตที่ 9 ในโหมด 2 และ 3 สำหรับการทำงานในโหมด 1 หากกำหนด ให้บิต SM2 = 0 บิต RB8 จะเป็นค่าของ STOP BIT ที่รับเข้ามา สำหรับโหมด 0 ไม่มีการใช้ RB8

T1 : แฟล็กของการอินเตอร์รัพต์ด้านส่งข้อมูล แฟล็กนี้จะถูกเซตด้วยฮาร์ดแวร์เมื่อจบการส่งข้อมูลบิตที่ 8 ในโหมด 0 หรือเมื่อเริ่มค้นส่ง STOP BIT ในโหมด 1,2 หรือ 3 เราต้องเคลียร์แฟล็กนี้ด้วยซอฟต์แวร์ เมื่อจบโปรแกรมตอบสนองการอินเตอร์รัพต์ของการส่งข้อมูลแล้ว

RI : แฟล็กอินเตอร์รัพต์ด้านรับข้อมูล ถูกเซตด้วยฮาร์ดแวร์ เมื่อข้อมูลบิตที่ 8 ในโหมด 0 ถูกรับเข้ามา หรือเมื่อ STOP BIT ถูกรับเข้ามาในครั้งแรกในโหมด 1,2 หรือ 3 เราต้องเคลียร์แฟล็กนี้ด้วย ซอฟต์แวร์ เมื่อจบโปรแกรมตอบสนองการอินเตอร์รัพต์ของการส่งข้อมูลแล้ว การเลือกโหมดการ ทำงานของพอร์ตอนุกรม สามารถกำหนดโหมดต่างๆ ได้ดังรูปต่อไปนี้

| MODE | รีจิสเตอร์ SCON | บิต SM2 Variable |
|------|-----------------|--------------------------------------|
| 0 | 10 H | |
| 1 | 50 H | Single Mode Environment (SM2 = 0) |
| 2 | 90 H | |
| 3 | D0 H | |
| 0 | NA | Multiprocessor Environment (SM2 = 1) |
| 1 | 70 H | |
| 2 | B0 H | |

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับ 3 การใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การส่งและรับข้อมูลของพอร์ตอนุกรมจะมีรีจิสเตอร์ที่ทำหน้าที่รับและส่งข้อมูลอยู่ 1 ตัวคือ รีจิสเตอร์ SBUF การส่งข้อมูลออกไปยังพอร์ตอนุกรมของไมโครคอนโทรลเลอร์ทำโดยการใส่ข้อมูลลงในรีจิสเตอร์ SBUF การอ่านข้อมูลจากภายนอกที่รับเข้ามาทางพอร์ตอนุกรมจะอ่านจากรีจิสเตอร์ SBUF เช่นกัน วงจรด้านรับจะมีบัฟเฟอร์ขนาด 1 ไบต์ที่ทำหน้าที่เก็บข้อมูลที่รับเข้ามาประกอบอยู่ภายใน (การมีบัฟเฟอร์รับข้อมูลทำให้ด้านรับสามารถรับข้อมูลไบต์ที่ 2 เข้ามาได้ทันทีหลังจากข้อมูลไบต์แรกเข้ามาแล้วแม้ยังไม่ถูกอ่านออกไปแต่ถ้าข้อมูลไบต์แรกยังไม่ถูกอ่านก่อนที่ข้อมูลไบต์ที่ 2 จะเข้ามาครบข้อมูลไบต์ที่ 2 จะถูกยกเลิก)

โหมด 1

ใช้การรับส่งข้อมูลแบบ 10 บิต ซึ่งข้อมูลอนุกรม 10 บิต เข้ามาทางขา RXD และข้อมูลขนาด 10 บิต ส่งออกแบบอนุกรมทางขา TXD โดยข้อมูล 10 บิตประกอบด้วย 1 Start bit (ค่า 0), 8 บิตข้อมูล (การรับ/ส่งจะเริ่มจากบิตต่ำก่อน) และ 1 Stop bit (ค่า 1) ด้านรับข้อมูลจะนำค่า Stop bit ที่รับเข้ามาไปในบิต RB8 ที่อยู่ในรีจิสเตอร์ SCON อัตราการรับส่งข้อมูลในโหมดนี้สามารถกำหนดได้ตามต้องการ

การรับส่งข้อมูลในโหมด 1

การส่งข้อมูลจำนวน 10 บิต จะส่งออกไปที่ขา TXD และรับข้อมูลเข้ามาทางขา RXD ข้อมูล 10 บิต ประกอบด้วย 1 Start bit (ค่าลอจิก 0) ข้อมูลจำนวน 8 บิต (LSB ส่งหรือรับก่อน) และ 1 Stop bit (ค่าลอจิก 1)

ในกรณีของการรับข้อมูล Stop bit จะถูกนำเข้าไปเก็บในบิต RB8 ที่อยู่ในรีจิสเตอร์ SCON ความเร็วในการรับส่งข้อมูลจะกำหนดโดยโอเวอร์โพลวของ Timer1 หรือ Timer2 หรือกำหนดจากทั้ง 2 ตัว (ตัวหนึ่งสำหรับด้านส่ง ตัวหนึ่งสำหรับด้านรับ)

การส่งข้อมูลจะเริ่มขึ้นหลังจากกำหนดค่าลงในรีจิสเตอร์ข้อมูล SBUF ด้านส่งจะมีสัญญาณ Write to SBUF ควบคุมให้มีการใส่ค่า 1 ลงในตำแหน่งของบิตที่ 9 ของ SHIFT REGISTER ด้านส่งและเริ่มทำการส่งข้อมูลของ TX CONTROL UNIT การส่งข้อมูลออกจะเริ่มขึ้นในช่วงเวลา S1P1 ของเมฆซินไซเกิลและบิตต่อไปตามจังหวะของตัวกำหนดอัตราส่งที่มาจากโอเวอร์โพลวของ Timer1 หรือ Timer2 ที่หารด้วย 16

การส่งข้อมูลจะเริ่มด้วยการส่งสัญญาณ SEND ให้แอสทิต์ฟ เมื่อเริ่มต้นการส่งข้อมูลบิตแรกออกไปที่ TXD และบิตของข้อมูลจะถูกส่งตามออกไปโดยการทำงานของ SHIFT REGISTER ซึ่งจะทำให้การ

เลื่อนข้อมูลไป 1 ตำแหน่งตามจังหวะของอัตราส่งที่เข้ามายัง TX CLOCK เมื่อบิตข้อมูลทั้งหมดถูกเลื่อนออกไปทางขวา จะมี 01 เข้ามาทางด้านซ้าย จนกระทั่งบิตข้อมูลสูงสุด (MSB) ออกไปอยู่ที่เอาต์พุตของ SHIFT REGISTER จะทำให้บิตที่ 1 ที่ได้ไหลคเข้าไปตอนเริ่มต้นในตำแหน่งที่ 9 ซึ่งอยู่ทางซ้ายมือของ MSB และมีบิตต่างๆที่อยู่ทางซ้ายของบิตที่ 9 เป็น 0 ทั้งหมด เมื่อเกิดเงื่อนไขดังกล่าวจะทำให้ TX CONTROL UNIT ทำการเลื่อนข้อมูลออกไปทางขวาอีก 1 ครั้ง เป็นครั้งสุดท้าย แล้วเลิกส่งสัญญาณ SEND และเซตแฟล็ก TI = 1 เวลาการส่งข้อมูลจะจบในช่วง CLOCK ถูกที่ 10 ของสัญญาณการส่งข้อมูล หลังจากมีสัญญาณ Write to SBUF

การรับข้อมูลจะเริ่มขึ้นเมื่อสัญญาณที่ขา RXD เปลี่ยนจาก 1 ไป 0 โดยซีพียูจะมีการตรวจสอบด้วยความเร็ว 16 เท่า ของอัตราความเร็วในการรับข้อมูล เมื่อซีพียูตรวจสอบได้ว่าการส่งข้อมูลเข้ามา จะทำการรีเซตวงจรรอรับ 16 ทันทเพื่อเริ่มต้นใหม่ให้สัมพันธ์กับข้อมูลที่เข้ามาและค่า 1FFH จะถูกกำหนดให้กับ SHIFT REGISTER ด้านรับ

การรับข้อมูลจะทำการตรวจสอบบิตข้อมูลที่ขา RXD 3 ครั้งในช่วงบิต RCLK ที่ 7, 8 และ 9 เข้ามาในวงจรรอรับ 16 โดยจะใช้ค่าที่อ่านได้จาก 2 มน 3 ครั้งเป็นข้อมูล การทำเช่นนี้ก็เพื่อกำจัดสัญญาณรบกวนออก หาก ตรวจสอบว่าในช่วงบิตที่ 0 ของ RCLK ข้อมูลที่ RXD ไม่เป็น 0 วงจรด้านรับจะรีเซตกลับไปรอการเปลี่ยนค่าที่ขา RXD จาก 1 ไป 0 ใหม่ การทำเช่นนี้เพื่อป้องกันการผิดพลาดของ Start bit หากค่า Start bit ถูกต้อง จะทำการเลื่อนข้อมูลเข้าไปใน SHIFT REGISTER และรอรับบิตต่อไป โดยบิตข้อมูลจะเข้ามาทางขวาของ SHIFT REGISTER และค่า 1 ที่กำหนดไปตอนเริ่มจะถูกเลื่อนไปทางซ้ายตามลำดับ เมื่อ Start bit ที่เข้ามาถูกเลื่อนไปทางซ้ายมือสุดของ SHIFT REGISTER จะทำให้ RX CONTROL BOX ทำการเลื่อนอีก 1 ครั้ง เป็นครั้งสุดท้าย และนำค่าใน SHIFT REGISTER ไปเก็บในรีจิสเตอร์ SBUF และ RB8 และการเซตแฟล็ก RI จะเกิดขึ้นหลังจากเลื่อนข้อมูลครั้งสุดท้ายแล้วก็ต่อเมื่อเราได้กำหนด

- 1) RI = 0 (จะต้องเคลียร์ RI หลังจากทำโปรแกรมอ่านข้อมูลไปแล้ว) และ
- 2) SM2 = 0 หรือ ได้รับ STOP BIT = 1

หากเงื่อนไขทั้ง 2 ไม่จริง ข้อมูลที่รับเข้ามาจะถูกยกเลิก ถ้าเงื่อนไขทั้ง 2 เป็นจริง STOP BIT จะถูกนำไปเก็บใน SBUF และ RB8 ถูกเซต วงจรรับข้อมูลจะกลับไปตรวจสอบค่าที่ขา RXD ต่อ เพื่อรับข้อมูลไบต์ใหม่ต่อไป

2.8 การกำหนดอัตรารับส่ง (Baud Rate Generator)

อัตรารับส่งข้อมูลเป็นความเร็วในการส่งข้อมูลในหน่วย บิต/วินาที ซึ่งเราสามารถกำหนดอัตรารับส่งที่แตกต่างกันได้ ในโหมด 1 และ โหมด 3 สำหรับอัตรารับส่งในโหมด 0 จะคงที่ส่วนในโหมด 2 เลือกได้ 2 อัตราความเร็ว

อัตรารับส่งข้อมูลในโหมด 0 จะใช้สัญญาณนาฬิกาของระบบไมโครคอนโทรลเลอร์เป็นฐาน

คือ

$$\text{อัตรารับส่งโหมด 0} = \text{ความถี่ใช้สัญญาณนาฬิกาของไมโครคอนโทรลเลอร์} / 12$$

อัตรารับส่ง โหมด 2 เลือกได้ 2 อัตราความเร็ว ขึ้นอยู่กับบิต SMOD ที่อยู่ในรีจิสเตอร์ PCON เป็นตัวเลือก

ถ้าบิต SMOD = 0 (เป็นค่าหลังจากรีเซต)

$$\text{อัตรารับส่งโหมด 2} = 1/64 \text{ เท่าของสัญญาณนาฬิกา}$$

ถ้าบิต SMOD = 1

$$\text{อัตรารับส่งโหมด 2} = 1/32 \text{ เท่าของสัญญาณนาฬิกา}$$

สำหรับอัตราการรับและส่งข้อมูลในโหมด 1 และ โหมด 3 จะกำหนดได้ตามต้องการ โดยใช้ อัตราการเกิดโอเวอร์โฟลวของ Timer1 หรือ Timer2 เป็นตัวกำหนด (8052 มี Timer2 เพิ่มขึ้น) อัตราการรับและส่งข้อมูลสามารถกำหนดได้จาก Timer2 หรือจากทั้ง 2 ตัว (ตัวหนึ่งสำหรับส่งอีกตัวสำหรับรับข้อมูล) ความเร็วในการรับและส่งข้อมูลอาจกำหนดไม่เท่ากันได้

การใช้ Timer1 สร้างอัตรารับส่ง

เมื่อใช้ Timer1 เป็นตัวสร้างอัตราการรับส่งข้อมูลของพอร์ตอนุกรมในโหมด 1 หรือโหมด 3 ต้องควบคุมไม่ให้ Timer1 ส่งสัญญาณอินเตอร์รัพต์อัตราการรับและส่งข้อมูลจะมาจากอัตราการเกิดโอเวอร์โฟลวของ Timer1 และค่าของบิต SMOD ที่อยู่ในรีจิสเตอร์ PCON (รีจิสเตอร์ PCON ไม่สามารถอ้างตำแหน่งแบบบิต การเซตค่าให้ใช้คำสั่งทางลอจิกของการ OR เช่น ORL PCON,#01111111B เท่ากับการเคลียร์บิต 7 ของ PCON) เราคำนวณอัตรารับส่งข้อมูลได้ดังนี้

$$\text{อัตรารับส่งในโหมด 1 และ 3} = \frac{2^{s \text{ mod}}}{32} * (\text{Timer1 Overflow rate})$$

เมื่อใช้ Timer1 สร้างอัตรากรับและส่งข้อมูลจะต้องทำให้ไม่มีการร้องขออินเทอร์รัพท์ที่เกิดจาก Timer1 (โดยการควบคุมที่รีจิสเตอร์ IE) เราจะใช้ Timer1 ทำงานในลักษณะของตัวจับเวลาหรือตัวนับอย่างใดอย่างหนึ่งในโหมดต่างๆทั้ง 3 โหมด สำหรับการใช้งานทั่วไปเราจะกำหนดให้ Timer1 ทำงานในลักษณะของตัวจับเวลาใน โหมด Auto-reload (มีค่าการควบคุมใน TMOD = 0010XXXX) ซึ่งจะได้อัตรากรับส่งข้อมูลดังนี้

$$\text{อัตรากรับส่งของโหมด 1 และ โหมด 3} = \frac{2^{\text{smode}}}{32} * \frac{\text{Oscillator}}{12 * [256 - (TH)]}$$

หากเราต้องการให้ Timer1 มีอัตรารับส่งต่ำมากๆเราทำได้โดยใช้ให้ Timer1 ทำงานในลักษณะของตัวจับเวลาแบบ 16 บิต (มีค่าของการควบคุมใน TMOD = 0001XXXX) และให้มีการอินเทอร์รัพท์จาก Timer1 ทำการกำหนดค่าเริ่มต้นใหม่ (Reload) ให้กับตัวจับเวลา ซึ่งเป็นการทำงานที่เป็นแบบ 16 บิต Software Reload

2.9 คุณสมบัติของไมโครคอนโทรลเลอร์

คุณสมบัติทั่วไปของไมโครคอนโทรลเลอร์ มีรายละเอียดสำคัญดังต่อไปนี้

- แหล่งจ่ายไฟ +5 V
- มีหน่วยความจำโปรแกรม (Program Memory) ขนาด 4 กิโลไบต์สำหรับเบอร์ 8051 8031 และ 8032 ไม่มีหน่วยความจำชนิดนี้ ส่วน 8032 มีหน่วยความจำถึง 8 กิโลไบต์
- มีหน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูล (Data Memory) ขนาด 128 ไบต์ สำหรับ 8052 มีถึง 256 ไบต์
- หน่วยความจำสำหรับ โปรแกรมและค่าตัว (Program Memory และ Data Memory แยกจากกัน อย่างละ 64 กิโลไบต์)
- คำสั่งที่ใช้เวลาน้อยที่สุดประมาณ 1 μ s เมื่อทำงานที่ความถี่ 12 MHz
- มี Timer/Counter ขนาด 16 บิต 2 ชุด (สำหรับ 8052 มี 3 ชุด) ทำงานได้ 4 โหมด
- รับอินเทอร์รัพท์ได้ 6 แหล่ง 5 เวกเตอร์

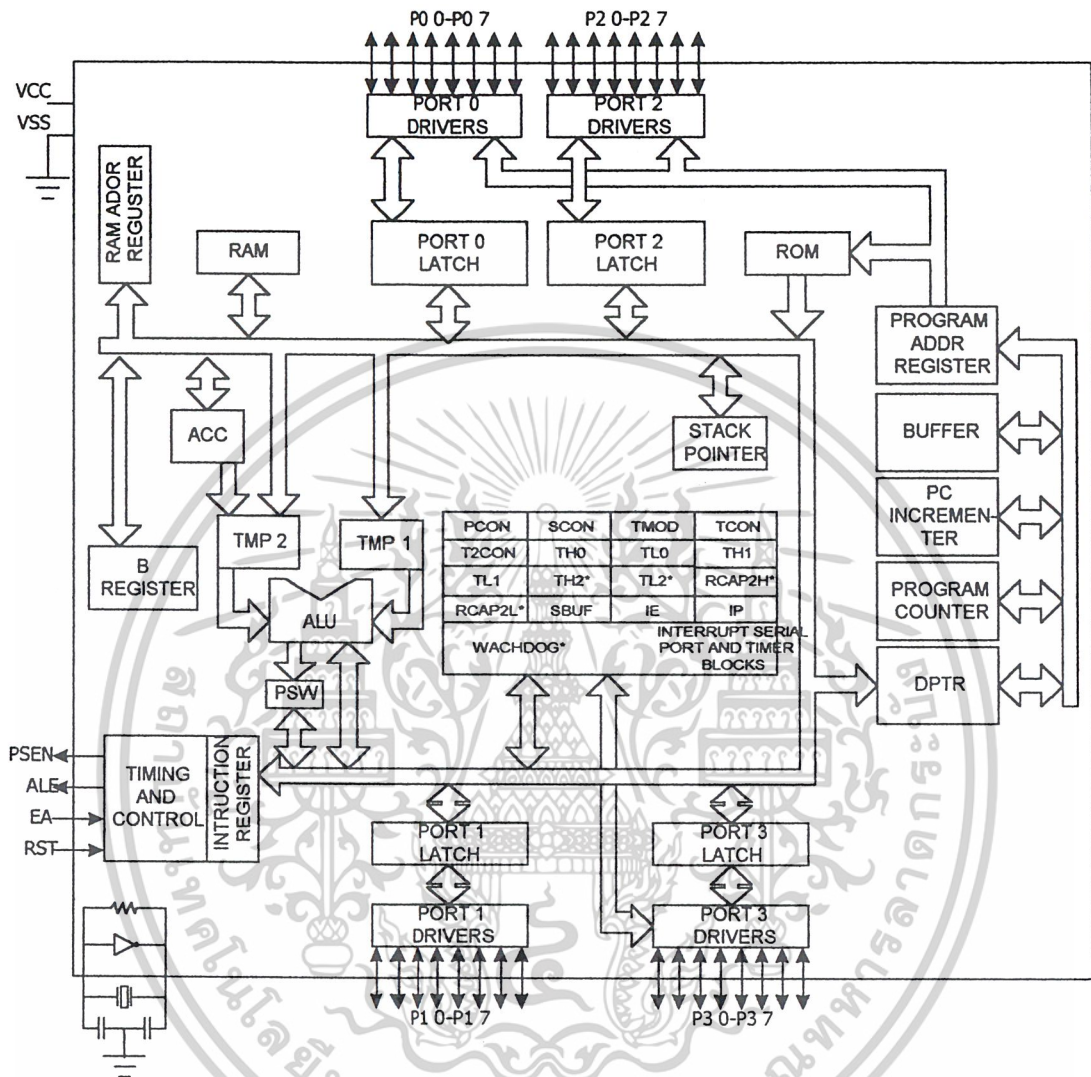
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- มีพอร์ตรับส่งข้อมูลอนุกรม (UART) 2 พอร์ต ทั้งรับและส่งในเวลาเดียวกันได้ (Full Duplex) เลือกรูปแบบการส่งข้อมูลได้ 4 โหมด
- มีคำสั่งในการทำ AND, OR หรือ COMPLEMENT ได้ทั้งแบบ 8 บิตและ 1 บิต

2.10 โครงสร้างภายในของ MCS-51

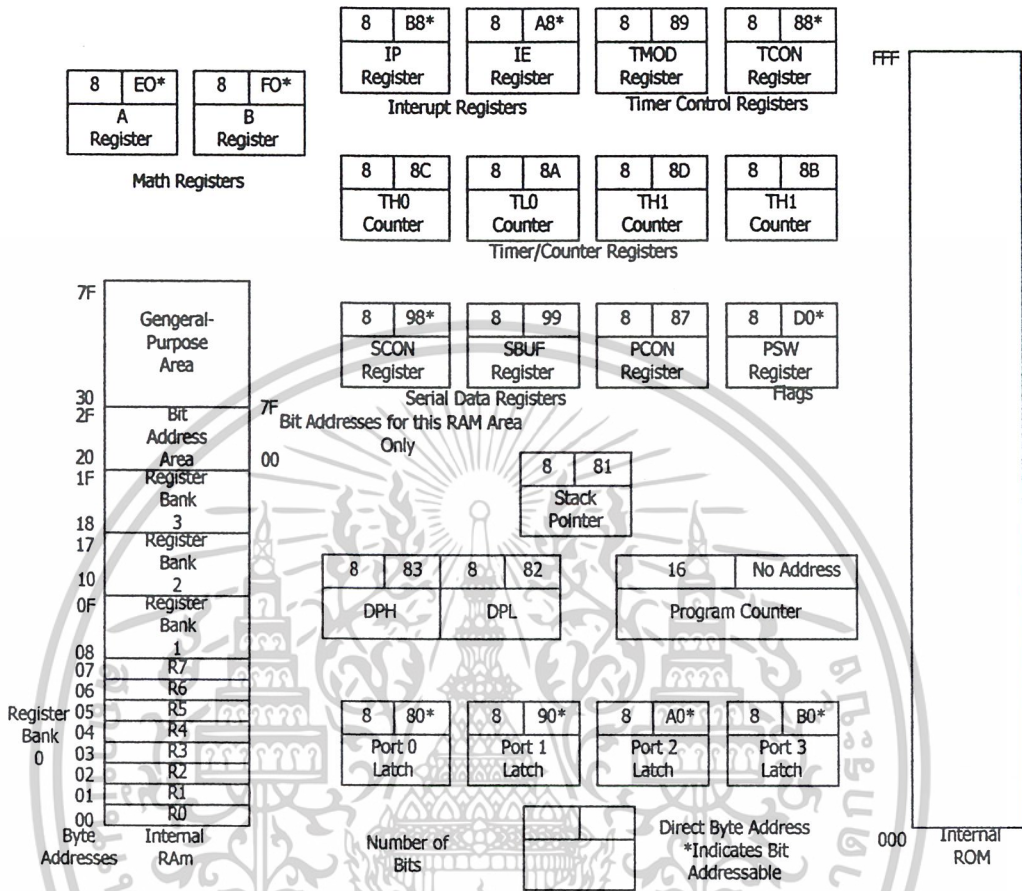
MCS-51 ใช้เทคโนโลยีในการผลิตแบบ NMOS และ CMOS เบอร์ 8032 และ 8052 จะมี ROM BASIC อยู่ภายในจึงสะดวก สำหรับ โปรแกรมเมอร์ที่จะเขียน โปรแกรมด้วยภาษาเบสิก โครงสร้าง สำหรับ เบอร์ 8051 ดังแสดงในรูปที่ 2.10.1 และ 2.10.2 เขียนโปรแกรม



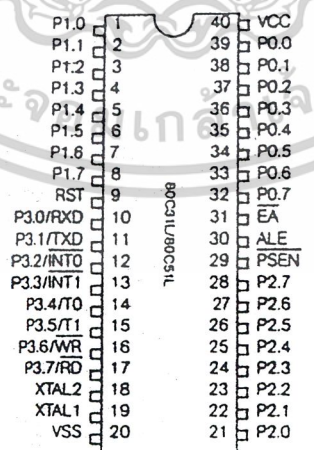


รูปที่ 2.10.1 8051 บล็อกไดอะแกรมของ MCS-51

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.10.2 ตำแหน่งของรีจิสเตอร์ต่างๆ



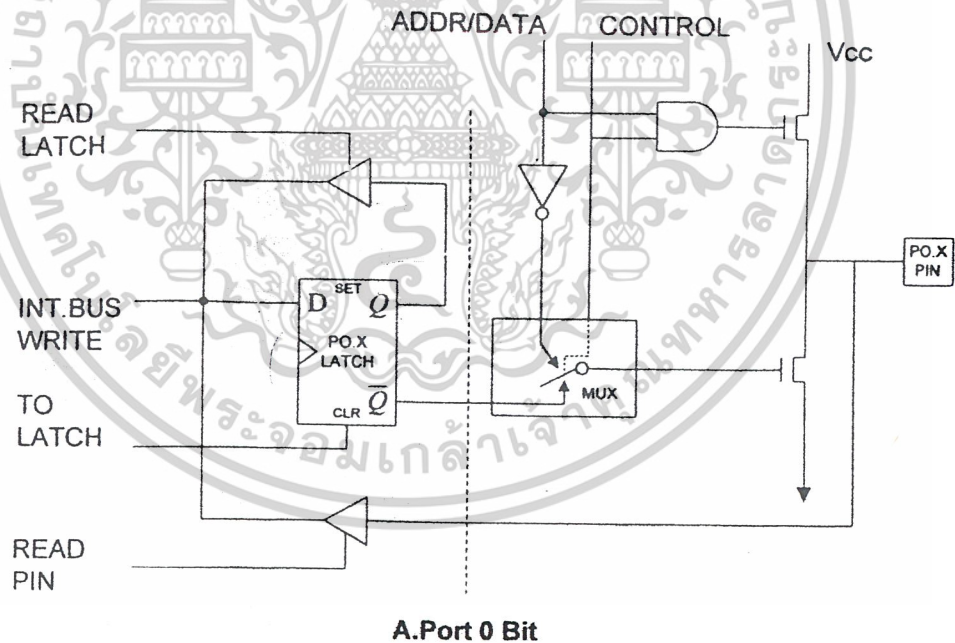
รูปที่ 2.10.3 การจัดวางขาของ MCS-51

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.11 พอร์ตของ 8051

8051 เป็นไมโครคอนโทรลเลอร์ขนาด 40 ขา ซึ่งมีขาต่าง ๆ ดังนี้

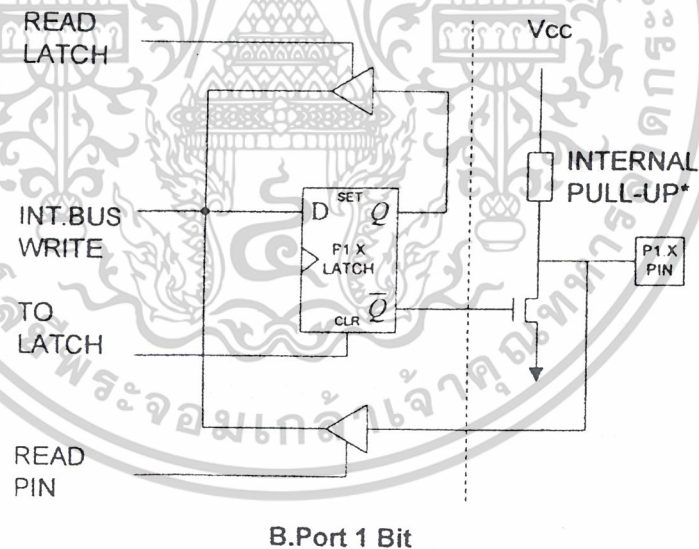
- Vcc (ขา 40) ต่อกับ + 5 V
- Vss (ขา 20) เป็นขา GND
- PORT 0 (ขา 32-39) มีทั้งหมด 8 บิตคือ (P0.0-P0.7) มีโครงสร้างแบบ Open Drain Bi-directional ดังแสดงในรูปที่ 2.11.1



รูปที่ 2.11.1 โครงสร้าง พอร์ต 0 (บิต)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

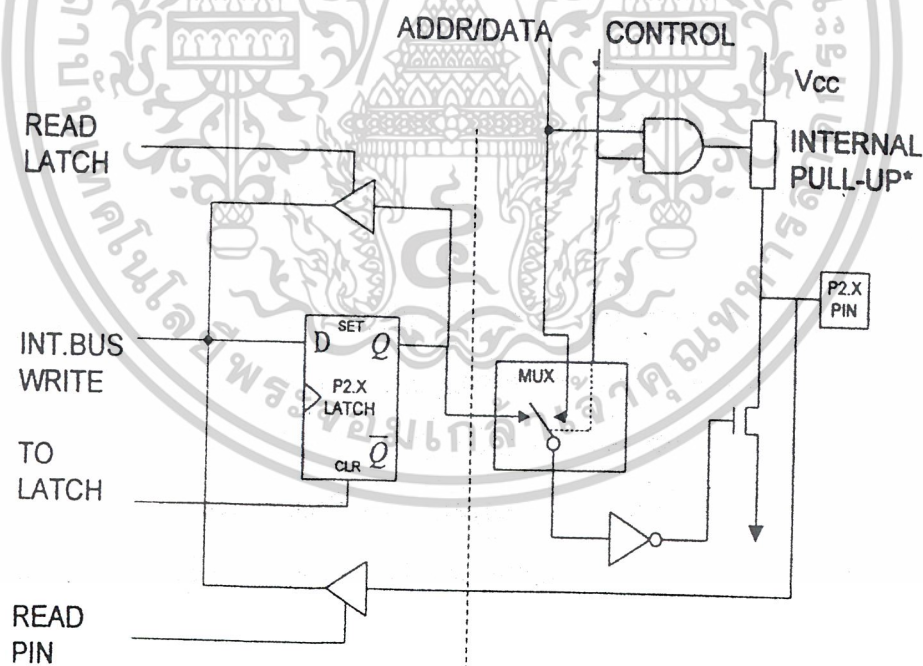
- พอร์ต 0 (ขา 32-39) มีทั้งหมด 8 บิต คือ (P0.0-P0.7) ใช้งานได้ 2 หน้าที่คือ ส่งแอดเดรสและค่าตัวออกให้หน่วยความจำภายนอกเมื่อทำการเขียนข้อมูลลงในหน่วยความจำภายนอกควบคุมด้วยขา Control รูป 2.11(ก) ประกอบและอีกหน้าที่หนึ่งหน้าที่ก็คือ เป็นพอร์ต I/O ถ้าต้องการให้ทำงานเป็นอินพุตพอร์ตต้องส่งลอจิก “ 1 “ ไปยังพอร์ตนี้ จะมีผลให้ \bar{Q} ของ D-FF เป็น “ 0 “ ทำให้ FET ตัวล่างมีสถานะ OFF สัญญาณที่ใช้อ่านอินพุตพอร์ต PIN (พอร์ต P0.X PIN) จะใช้สัญญาณ READ LATCH เมื่อถูกกระตุ้นที่ Tri-State Buffer ตัวบน
- พอร์ต 1 (ขา 1-8) มีทั้งหมด 8 บิต คือ (P1.0-P1.7) มีโครงสร้างคล้าย พอร์ต 0 แต่จะใช้ความต้านทานภายในพูลอัพแทน (Internal Pull Up Register) มีโครงสร้างดังรูปที่ 2.11.2



รูปที่ 2.11.2 โครงสร้างของพอร์ต 1 (บิต)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- พอร์ต 2 (ขา 21-28) มีทั้งหมด 8 บิต คือขา (P2.0-P2.7) มีโครงสร้างคล้าย PORT 0 โดยมี FET ตัวล่างตัวเดียวส่วนตัวด้านบนใช้ความต้านทานพูลอัพแทน (Internal Pull up) พอร์ตนี้ทำงาน 2 หน้าที คือ สามารถใช้เป็นพอร์ตสำหรับส่งแอดเดรส 8 บิตบน (A8-A15) และเป็น I/O พอร์ตใช้งานทั่วไป เมื่อ จะใช้งานเป็นอินพุตพอร์ต ต้องส่งลอจิก “ 1 “ มาที่พอร์ตนี้อีก่อนเพื่อบังคับให้ FET อยู่ในสภาวะ OFF ดังแสดงในรูปที่ 2.11.3
- พอร์ต 3 (ขา 10-17) มีทั้งหมด 8 บิต คือขา (P3.0-P3.7) มีโครงสร้างคล้าย พอร์ต 1 พอร์ตนี้ทำหน้าที่เป็น I/O พอร์ต ถ้าจะให้พอร์ตนี้อันเป็น I/O PORT ก็ส่งลอจิก “ 1 “ มาที่พอร์ตนี้อีกหน้าทีหนึ่ง คือ ส่งสัญญาณควบคุมออกมาและรับสัญญาณเข้าไป สัญญาณต่าง ๆ มีดังนี้



C.Port 2 Bit

รูปที่ 2.11.3 โครงสร้างของพอร์ต 2 (บิต)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

P3.0/RXD (Serial Input Port) เป็นขาที่รับข้อมูลแบบอนุกรม

P3.1/RXD (Serial Output Port) เป็นขาที่ใช้ส่งข้อมูลแบบอนุกรม

P3.2/ $\overline{INT0}$ (External Interrupt) ใช้รับสัญญาณขัดจังหวะจากภายนอก

P3.3/ $\overline{INT1}$ (External Interrupt) ใช้รับสัญญาณขัดจังหวะจากภายนอก

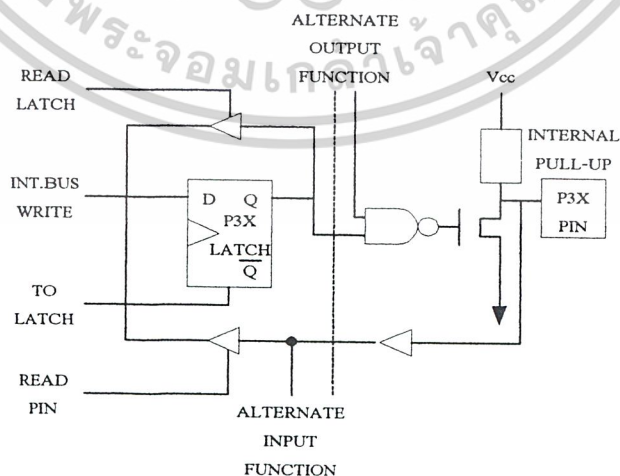
P3.4/T0 (Timer/Counter 0 External Input) ขารับสัญญาณเข้าไปยังวงจร Timer/Counter 0 ที่ทำหน้าที่นับสัญญาณ ไซเคิลของสัญญาณ T1 นี้หรือสัญญาณนาฬิกาก็ได้

P3.5/T1 (Timer/Counter 1 External Input) ขารับสัญญาณเข้าไปยัง Timer/Counter 1 ซึ่งมีการทำงานเหมือน T0

P3.6/ \overline{WR} (External Data Memory Write Strobe) ขาสัญญาณควบคุมการเขียนข้อมูลไปยังหน่วยความจำสำหรับข้อมูลภายนอก 8051

P3.7/ \overline{RD} (External Data Memory Read Strobe) ขาสัญญาณควบคุมการอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำสำหรับข้อมูลภายนอก

โครงสร้างของ พอร์ต 3 แสดงได้ดังรูปที่ 2.11.4

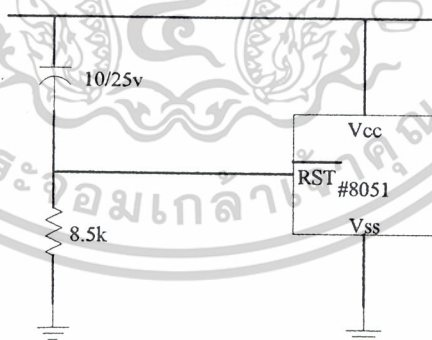


รูปที่ 2.11.4 โครงสร้างของพอร์ต 3 (บิต)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ALE (ขา 30) เป็นขาส่งสไตรบสำหรับใช้ในการแลตซ์แอดเดรสไบร์ค่า (A0-A7) ที่ส่งออกมาจาก (พอร์ท 0) สัญญาณนี้จะแอกทีฟทุก ๆ 2 ครั้ง ใน 1 แมกซีนไซเคิล (1/6 ของสัญญาณนาฬิกา)

- $\overline{\text{PSEN}}$ (ขา 29) เป็นขาที่ใช้ส่งสไตรบสำหรับอ่านข้อมูลจาก Program Memory ภายนอก (หน่วยความจำประเภท ROM EPROM) สัญญาณนี้จะส่งออกมา 2 ครั้งในแต่ละแมกซีนไซเคิลแต่ถ้าเป็นการอ่าน Internal Program Memory จะไม่มีสัญญาณออกที่ขา
- $\overline{\text{EA}}$ (ขา 30) ถ้าป้อนลอจิก “ 0 “ เข้ามาที่ขานี้ซีพียูจะอ่านค่าจาก Program Memory ภายนอกซิพเท่านั้น แต่ถ้าถูกป้อนด้วยลอจิก “ 1 “ ก็จะอ่านโปรแกรมภายในซิพ
- RST (ขา 9) เป็นขารีเซ็ตซีพียูจะรีเซ็ตได้ก็ต่อเมื่อ ป้อนลอจิก “ 1 “ เข้ามาที่ขานี้อย่างน้อย 2 - แมกซีนไซเคิล เมื่อซีพียูถูกรีเซ็ตค่าต่าง ๆ ในรีจิสเตอร์ใด ๆ
- XTAL1 (ขา 19) ใช้ต่อคริสตอลภายนอกโดยเป็นอินพุตเข้าสู่วงจรรอสซิเลเตอร์
- XTAL2 (ขา 18) ใช้ต่อคริสตอลภายนอกโดยเป็นอินพุตเข้าสู่วงจรรอสซิเลเตอร์

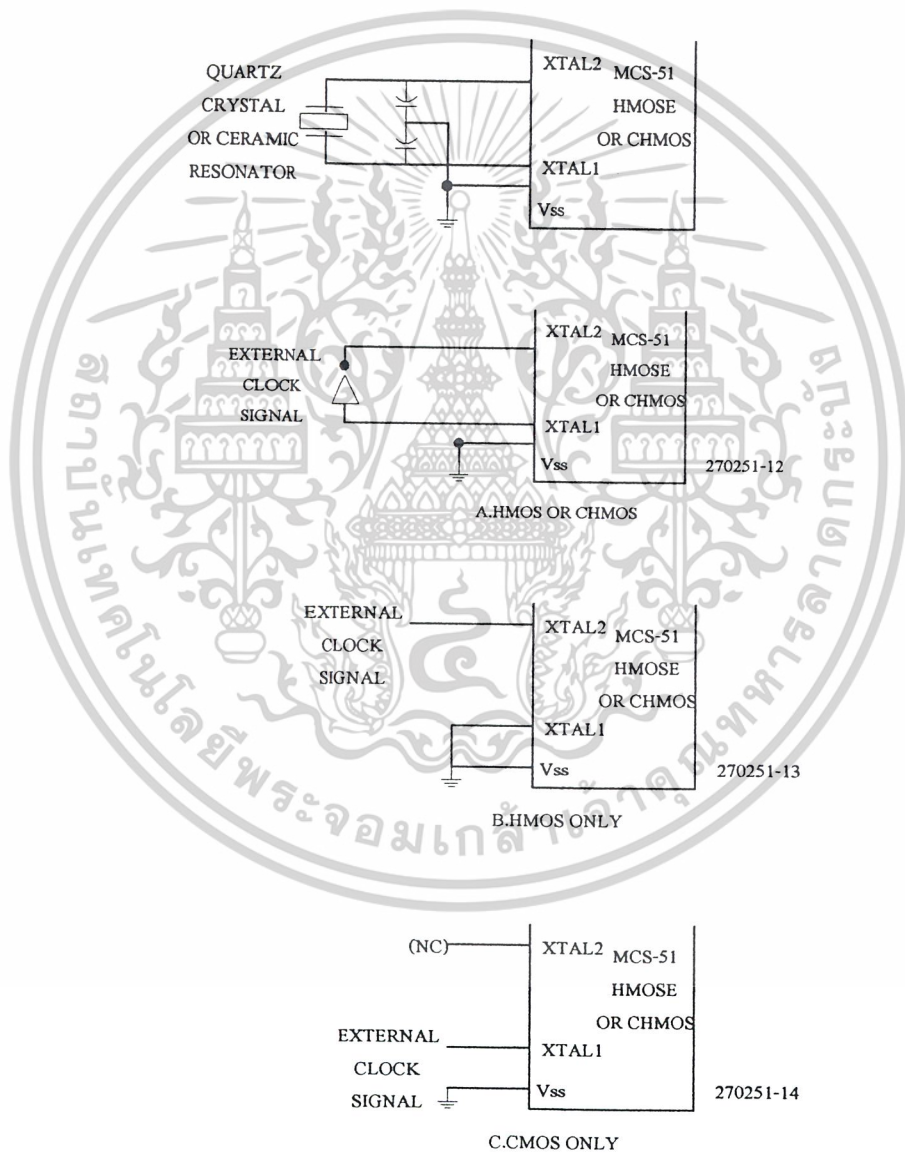


รูปที่ 2.11.5 การต่อขารีเซ็ตให้กับ 8051

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.12 วงจรสร้างสัญญาณนาฬิกาของ 8051

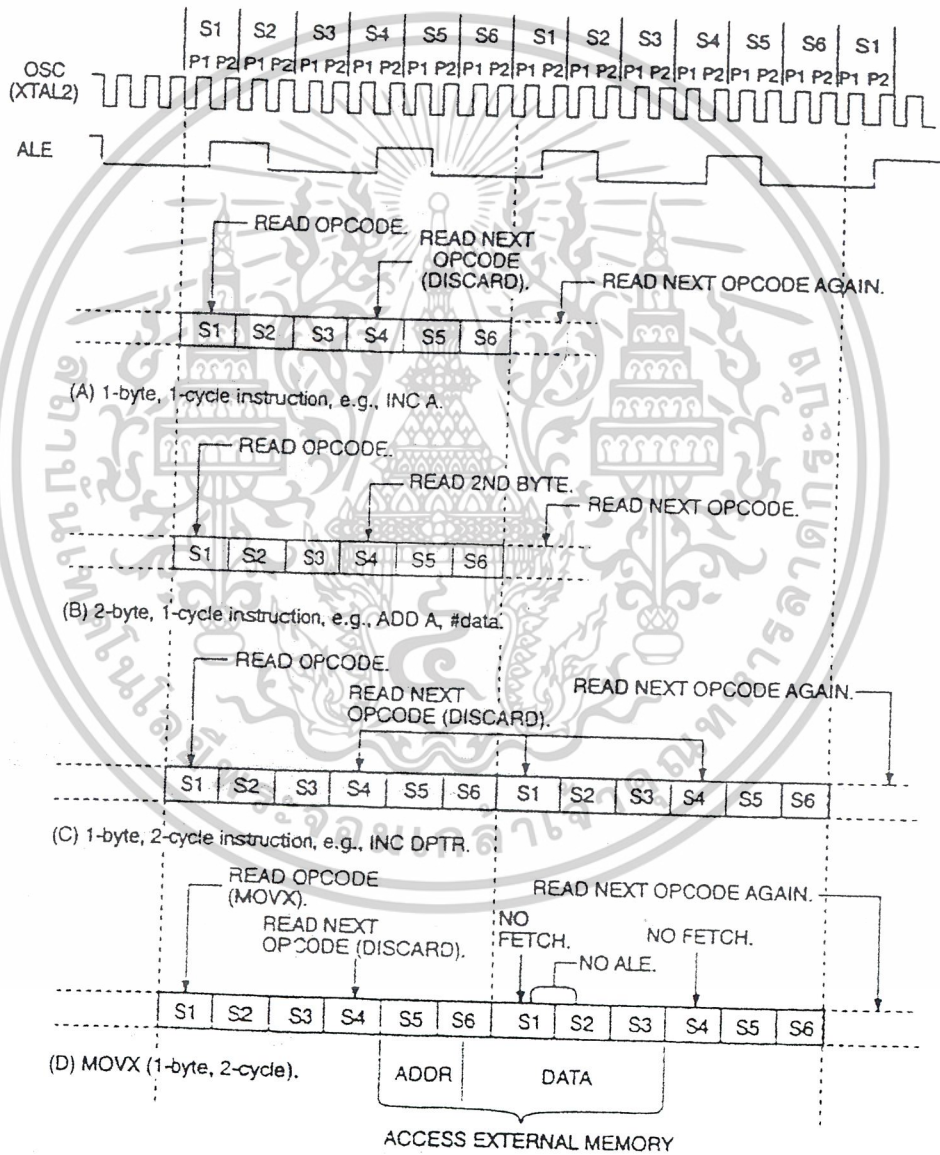
การต่อวงจรสร้างสัญญาณนาฬิกามีอยู่ด้วยกัน 2 รูปแบบ คือแบบภายในและภายนอกแสดงดังได้รูปที่ 2.12



รูปที่ 2.12 วงจรสร้างสัญญาณนาฬิกาของ 8051

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.13 ฟังสัญญาณเวลาซีพียู (CPU Timing)



รูปที่ 2.13.1 ฟังเวลาการทำงานของคำสั่ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ซีพียูจะ RUN ด้วยความเร็วเท่ากับ 12 MHz ดังนั้น คล็อก 12 ลูกจะกินเวลาเท่ากับ $(1/12) * 12 = 1 \mu\text{S}$

ว่า 1 เมซินไซเคิล คือช่วงการทำงานตั้งแต่ S1 จนถึง S6

รูปที่ 2.13.1 (A) แสดงการทำงานของคำสั่ง INT A ซึ่งเป็นคำสั่ง 1 ไบต์ทำงานเสร็จภายใน -

1 เมซินไซเคิล

รูปที่ 2.13.1 (B) แสดงการทำงานของคำสั่ง ADD A,#Data ซึ่งเป็นคำสั่ง 2 ไบต์ทำงานเสร็จใน

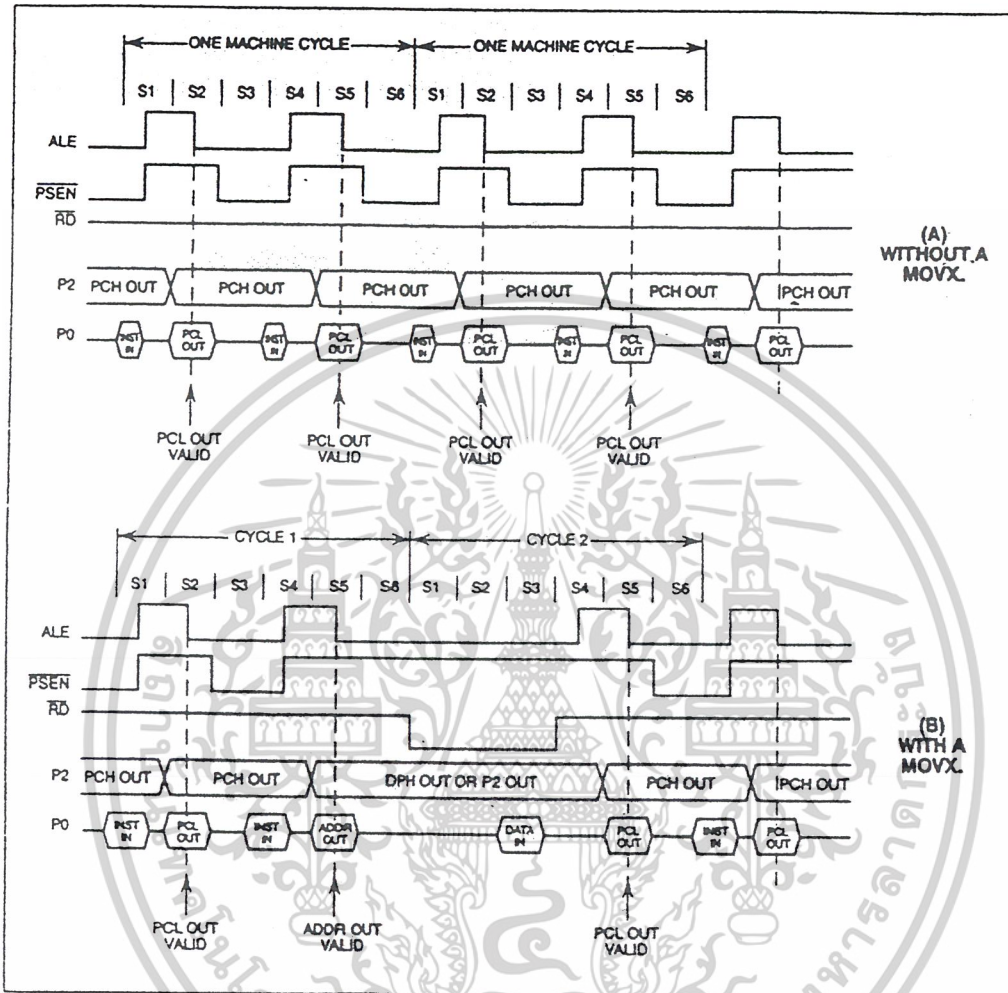
1 เมซินไซเคิล

รูปที่ 2.13.1 (C) แสดงการทำงานของคำสั่ง INC DPTR ซึ่งเป็นคำสั่ง 1 ไบต์ แต่ทำงานเสร็จใน

2 เมซินไซเคิล

รูปที่ 2.13.1 (D) แสดงการทำงานของคำสั่ง MOVX ซึ่งเป็นคำสั่ง 1 ไบต์ แต่ทำงานเสร็จใน -

2 เมซินไซเคิล



รูปที่ 2.13.2 แสดงผังเวลาการติดต่อกับหน่วยความจำภายนอก

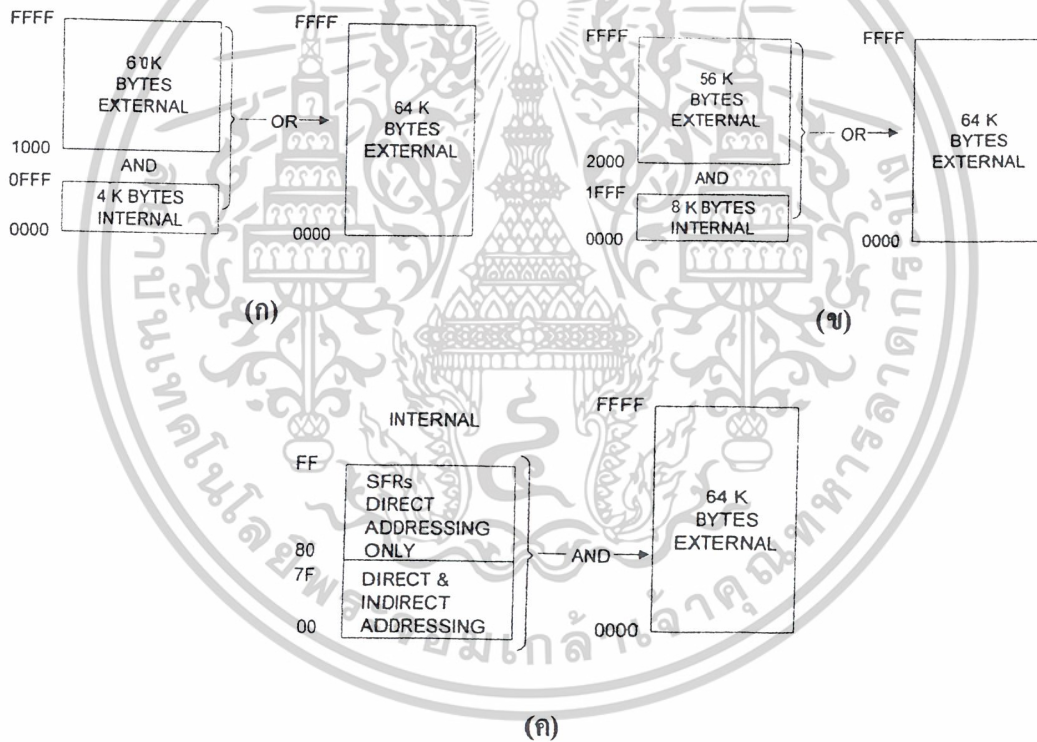
รูปที่ 2.13.2 (A) เป็นผังเวลาของสัญญาณซึ่งเกี่ยวข้องกับเฟิร์ทซ์เมื่อส่วนของ Program Memory อยู่ภายนอก ดังนั้น สัญญาณที่จะนำมาใช้อ่าน OP-Code จาก Program Memory ก็คือ \overline{PSEN} ซึ่งจะแอกทีฟ 2 ครั้งใน 1 แมชีนไซเคิล ดังนั้นสัญญาณที่ใช้อ่านข้อมูลจาก Program Memory จะใช้สัญญาณ \overline{PSEN}

รูปที่ 2.13.2 (B) เป็นผังเวลาของสัญญาณที่เกี่ยวข้องกับการอ่านข้อมูลจาก Data Memory โดยใช้สัญญาณ \overline{RD} (อาจสรุปได้ง่าย ๆ ว่าการอ่านข้อมูลจาก Program Memory จะใช้สัญญาณ \overline{PSEN} และการอ่านข้อมูลจาก Data Memory จะใช้สัญญาณ \overline{RD} ส่วนสัญญาณ ALE คือสัญญาณที่ใช้ในการ Latch Address A0-A7 นั้นเอง)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.14 การแบ่งประเภทของหน่วยความจำ

หน่วยความจำที่ใช้กับ MCS-51 มีอยู่ด้วยกัน 2 ชนิด คือ Program Memory และ Data Memory ซึ่งเป็นหน่วยความจำที่ใช้เก็บโปรแกรมสั่งงานบรรจุอยู่ในชิพ 8051 ส่วนที่เป็น Program Memory ก็คือ ROM ขนาด 4 กิโลไบต์นั่นเอง แต่ถ้าเป็นเบอร์ 8052 ก็คือ ROM ขนาด 8 กิโลไบต์ ดังแสดงในรูปแบบที่- 2.14(ก) และ ที่ 2.14(ข)



รูปที่ 2.14 (ก) ผังเก็บความจำสำหรับโปรแกรมสำหรับเบอร์ 8051

(ข) ผังเก็บความจำสำหรับโปรแกรมสำหรับเบอร์ 8052

(ค) ผังหน่วยความจำสำหรับ Data Memory เบอร์ 8051

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Data Memory เป็นหน่วยความจำที่ใช้เก็บข้อมูลหน่วยความจำนี้ สามารถเขียนข้อมูลลงไป และอ่านข้อมูลออกมาได้ ซึ่งเป็นหน่วยความจำภายในชิปมีเพียง 128 ไบต์ สำหรับเบอร์ 8051 และ 256 ไบต์ สำหรับเบอร์ 8052 ส่วนหน่วยความจำภายนอกชิปมี 64 กิโลไบต์ ดังแสดงในรูปที่ 2.14 (ค)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 3

การออกแบบและการทำงานของเครื่องวัดและบันทึกข้อมูลแบบไร้สาย

3.1 หลักการทำงานโดยรวม

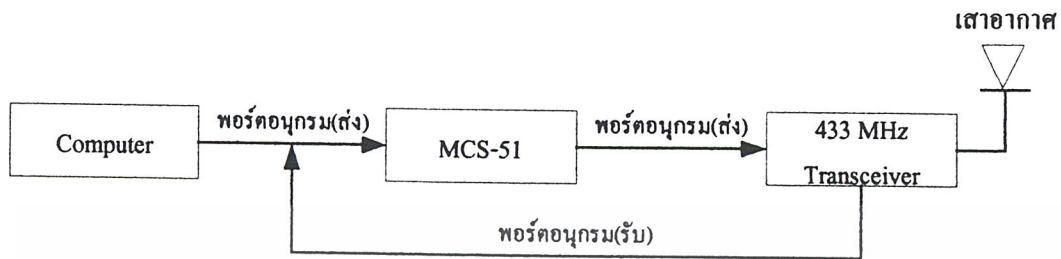
โครงสร้างของบอร์ดนั้น ตัวควบคุมและตัวประมวลผลส่วนกลางจะทำหน้าที่ควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ในส่วนต่างๆ ได้แก่ หน่วยความจำข้อมูล, ตัวตรวจวัดอุณหภูมิ, ตัวตรวจวัดสัญญาณ และตัวสร้างฐานเวลาจริง เมื่อเริ่มทำงานตัวควบคุมและตัวประมวลผลส่วนกลางจะทำการอ่านค่าอุณหภูมิจากตัวตรวจวัดอุณหภูมิและค่าสัญญาณจากตัวตรวจวัดสัญญาณ แปลงข้อมูลให้อยู่ในรูปแบบที่เหมาะสม แล้วเก็บข้อมูลนั้นไว้ในหน่วยความจำข้อมูล อัตราการเก็บข้อมูลจะอิงเวลาจากตัวสร้างฐานเวลาจริงเพื่อให้ได้เวลาที่แน่นอนและตรงกับความเป็นจริง

3.2 บล็อกไดอะแกรมส่วนรับข้อมูลและสั่งงาน

วงจรในส่วนนี้ประกอบด้วย 2 วงจร ในการติดต่อกับคอมพิวเตอร์แบ่งออกเป็น 2 ส่วนคือ ส่วนรับและส่วนส่งข้อมูล การเปลี่ยนโหมดการทำงาน ในส่วนรับเมื่อ Transceiver ได้รับสัญญาณแล้วก็จะแปลงสัญญาณเป็นดิจิทัลติดต่อกับคอมพิวเตอร์โดยตรง โดยไม่ผ่าน MCS-51 ส่วนส่งโหมดคำสั่ง PC จะสั่งงานผ่านขา TXD ของ MCS-51 ส่งผ่านไปยัง Transceiver

พอร์ตอนุกรม RS232 ใช้สำหรับติดต่อกับคอมพิวเตอร์ ผู้ใช้งานสามารถสั่งงานผ่านงานทางคีย์บอร์ดและดูข้อมูลต่างๆ ได้ทางหน้าจอ โดยใช้โปรแกรมเทอร์มินอลทั่วไป วงจรในส่วนนี้จะใช้อินเวอร์เตอร์ แต่เนื่องจากสัญญาณที่ได้รับจากพอร์ต RS232 มีแรงดันประมาณ ± 12 โวลต์ ซึ่งเกินกว่าแรงดันที่อินเวอร์เตอร์รับได้ คือ 0-5 โวลต์ จึงมีการต่อ R3,D1 และ D2 ไว้เพื่อควบคุมแรงดันของสัญญาณที่ขาอินพุตของอินเวอร์เตอร์ไม่ให้มากเกินไปจนทำให้เกิดความเสียหายแก่วงจรได้ ส่วนสัญญาณที่ส่งออกไปจากอินเวอร์เตอร์จะถูกกั้นด้วย R4 เพื่อจำกัดกระแสที่ไหลผ่าน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.2 บล็อกไดอะแกรมของส่วนรับข้อมูลและส่งงาน

3.3 บล็อกไดอะแกรมของส่วนเครื่องมือวัด

การติดต่อกับอุปกรณ์ต่างๆที่กล่าวมานั้นจะใช้รูปแบบการติดต่อแบบบัสข้อมูลอนุกรมเพื่อลดจำนวนของสายสัญญาณในระบบ เนื่องจากต้องการให้บอร์ดมีขนาดเล็กกระทัดรัด เพื่อความสะดวกในการนำไปใช้งาน อีกทั้งอุปกรณ์ที่ใช้การรับส่งข้อมูลแบบอนุกรมเหล่านี้ นอกจากจะมีข้อดีในเรื่องของขนาดอุปกรณ์ที่เล็กแล้ว ในปัจจุบันยังได้รับการพัฒนาให้มีความสามารถในด้านการประหยัดพลังงานคือ ใช้กระแสไฟฟ้าต่ำอีกด้วย

วงจรมนุษย์ของบอร์ด ตัวควบคุมและตัวประมวลผลส่วนกลางจะใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS51 เบอร์ AT-89C4051 ซึ่งมีหน่วยความจำโปรแกรมภายในขนาด 4 กิโลไบต์ทำงานที่ความถี่ 11.059 เมกกะเฮิร์ตซ์ ควบคุมอุปกรณ์ต่างๆผ่านทางบัสข้อมูลอนุกรม อุปกรณ์ต่างๆเหล่านี้ได้แก่ หน่วยความจำข้อมูล ใช้หน่วยความจำเบอร์ 24LC256 ซึ่งเป็นหน่วยความจำชนิด EEPROM ขนาด 32 กิโลไบต์ สื่อสารข้อมูลโดยใช้การติดต่อผ่านบัส I^2C

ตัวสร้างฐานเวลาจริง ใช้ตัวสร้างสัญญาณนาฬิกาแบบเรียลไทม์ (RTC) เบอร์ DS1307 นอกจากจะทำหน้าที่สร้างฐานเวลาจริงแล้ว (โดยใช้คริสตอลความถี่ 32.768 กิโลเฮิร์ตซ์ในการสร้างสัญญาณนาฬิกา) ภายในยังมีหน่วยความจำ RAM ไว้ให้ใช้งานได้อีก 56 ไบต์ ซึ่งในการทำงานจะใช้เป็นที่เก็บค่าคอนฟิกต่างๆของบอร์ด การสื่อสารข้อมูลจะใช้บัส I^2C เช่นกัน

ตัววัดอุณหภูมิ เบอร์ DS1620 สามารถวัดอุณหภูมิได้ตั้งแต่ -55 ถึง $+125$ องศาเซลเซียส มีความละเอียด 0.5 องศาเซลเซียส โดยจะแปลงค่าอุณหภูมิที่วัดได้เป็นข้อมูลดิจิทัลขนาด 9 บิต สื่อสารข้อมูลผ่านการติดต่อแบบอนุกรมโดยใช้สายสัญญาณ 3 เส้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

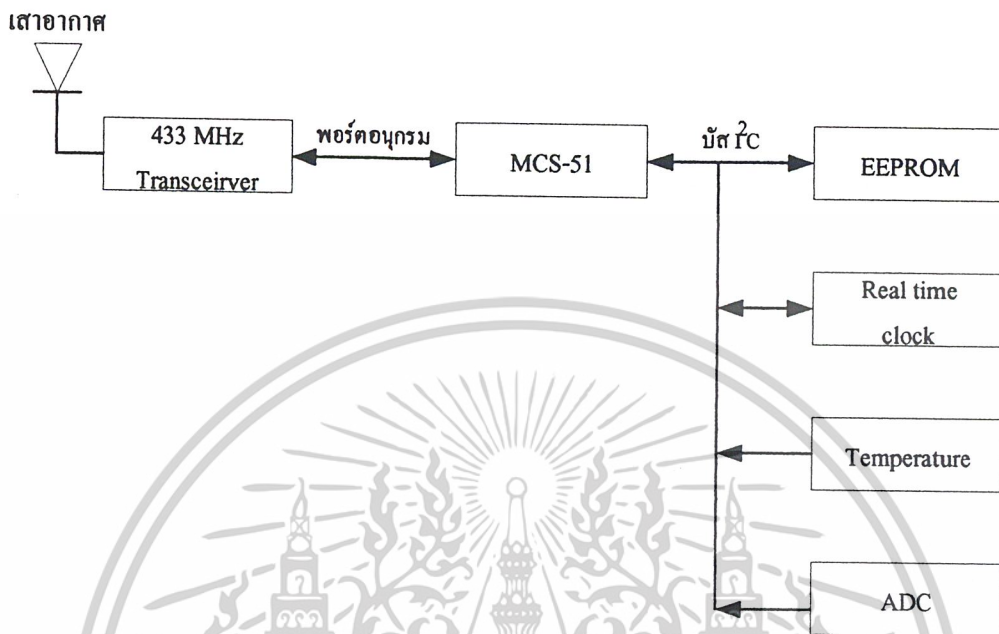
ตัววัดสัญญาณอนาล็อก ใช้ตัวแปลงสัญญาณอนาล็อกเป็นดิจิทัล (ADC) เบอร์ LTC1298 มีความละเอียดในการวัดถึง 12 บิต สื่อสารข้อมูลโดยใช้สายสัญญาณ 3 เส้น (โดยที่ขา DI และ DO ใช้สายสัญญาณร่วมกัน) สามารถวัดสัญญาณแบบขั้วเดียว (Single end) ได้ 2 ช่องสัญญาณคือ 12V, 15V

อุปกรณ์เหล่านี้สามารถนำมาต่อเป็นบัสข้อมูลอนุกรมโดยใช้สัญญาณนาฬิกา (SCL และ CLK) และสัญญาณข้อมูล (SDA, และ DQDI/DO) ร่วมกันได้ โดยต้องต่อความต้านทานพูลอัพ R1, R2 ไว้ เนื่องจากในระบบบัส I^2C ขา SCL และ SDA จะมีลักษณะเปิดแคทริน (open-drain) เพื่อให้สามารถต่ออุปกรณ์หลายๆตัวเข้าด้วยกันเป็นบัสได้นั่นเอง ดังนั้นจึงจำเป็นที่จะต้องต่อความต้านทานพูลอัพไว้ที่ 2 ขานี้ด้วยเสมอ

การวัดค่าสัญญาณ ก่อนที่สัญญาณจะถูกส่งไปยังวงจร ADC จะผ่านวงจรกรองแรงดันต่ำ R8-C8 และ R9-C9 เพื่อลดสัญญาณรบกวน ในขณะที่ R11, R12 มีค่าสูงสุดไม่เกิน 5 โวลต์ ซึ่งเป็นแรงดันที่ขาอินพุตของวงจร ADC

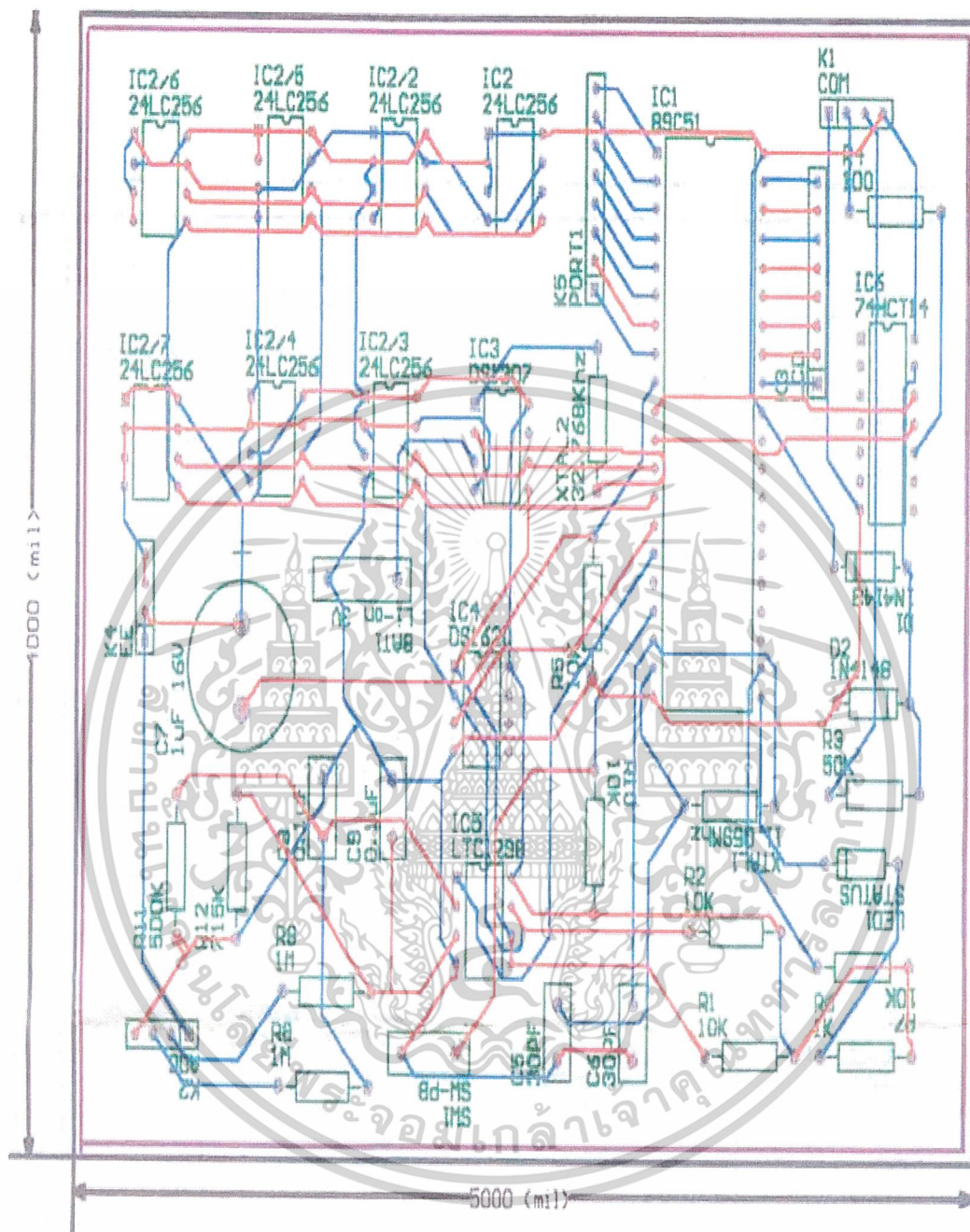
ไฟเลี้ยงวงจรทั้งหมด ใช้ไฟ DC 8-12 โวลต์ต่อที่แจ๊ค J1 ภายในบอร์ดจะมีไดโอดเรกติไฟร์ช่วยป้องกันการต่อไฟเลี้ยงผิดขั้ว และมีเรกกูเลเตอร์ IC7 เบอร์ 78L05 เพื่อใช้สร้างแรงดันไฟเลี้ยง 5 โวลต์จ่ายให้กับวงจรทั้งหมด

ไฟสำรองจ่ายให้วงจร RTC เนื่องจากวงจร RTC จำเป็นต้องทำงานอยู่ตลอดเวลาเพื่อรักษาค่าเวลาให้ถูกต้อง จึงจำเป็นต้องมีไฟเลี้ยงสำรองจ่ายให้กับวงจร RTC ในขณะที่ไม่ได้จ่ายไฟเลี้ยงตามปกติ (ไม่ได้ใช้งาน) โดยใช้แบตเตอรี่ ลิเทียม-ไอออน 3 โวลต์ ต่อแบ็กอัพไว้ค่าสูงสุดไม่เกิน 5 โวลต์ ซึ่งเป็นแรงดันที่ขาอินพุตของวงจร ADC



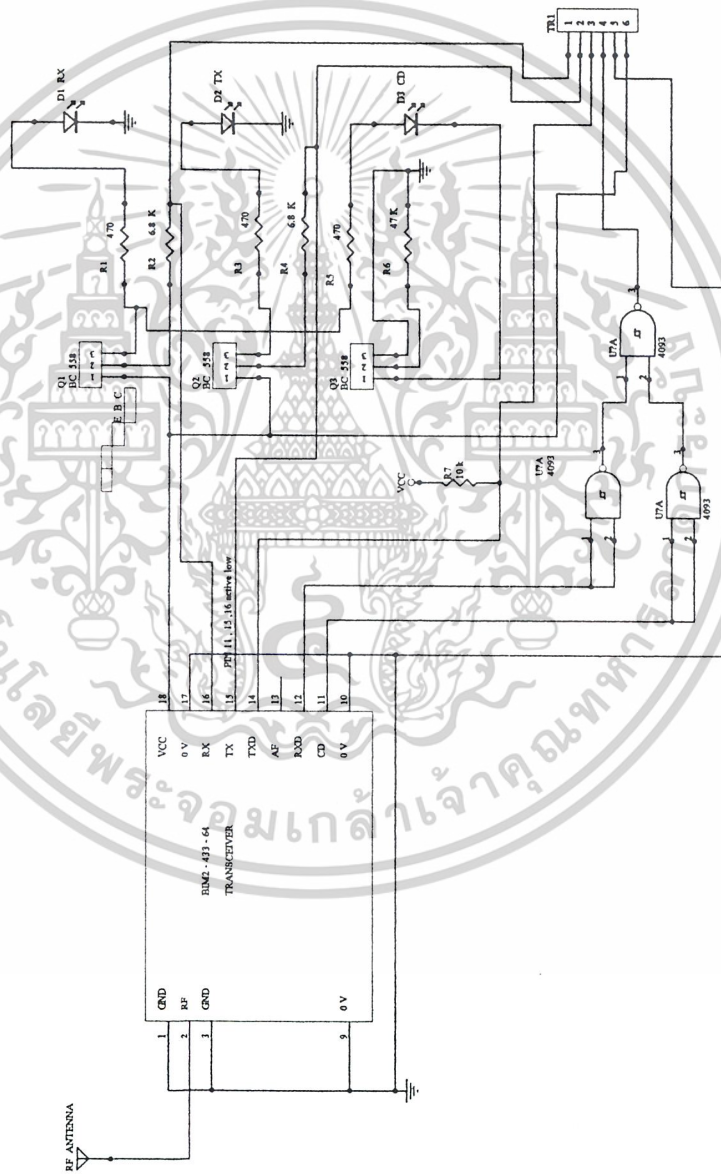
รูปที่ 3.3.1 บล็อกโตะแกรมของส่วนตรวจวัด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.3.3 การวางอุปกรณ์ส่วนตรวจวัด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.3.4 วงจร Transceiver

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

การทดลองและผลการทดลอง

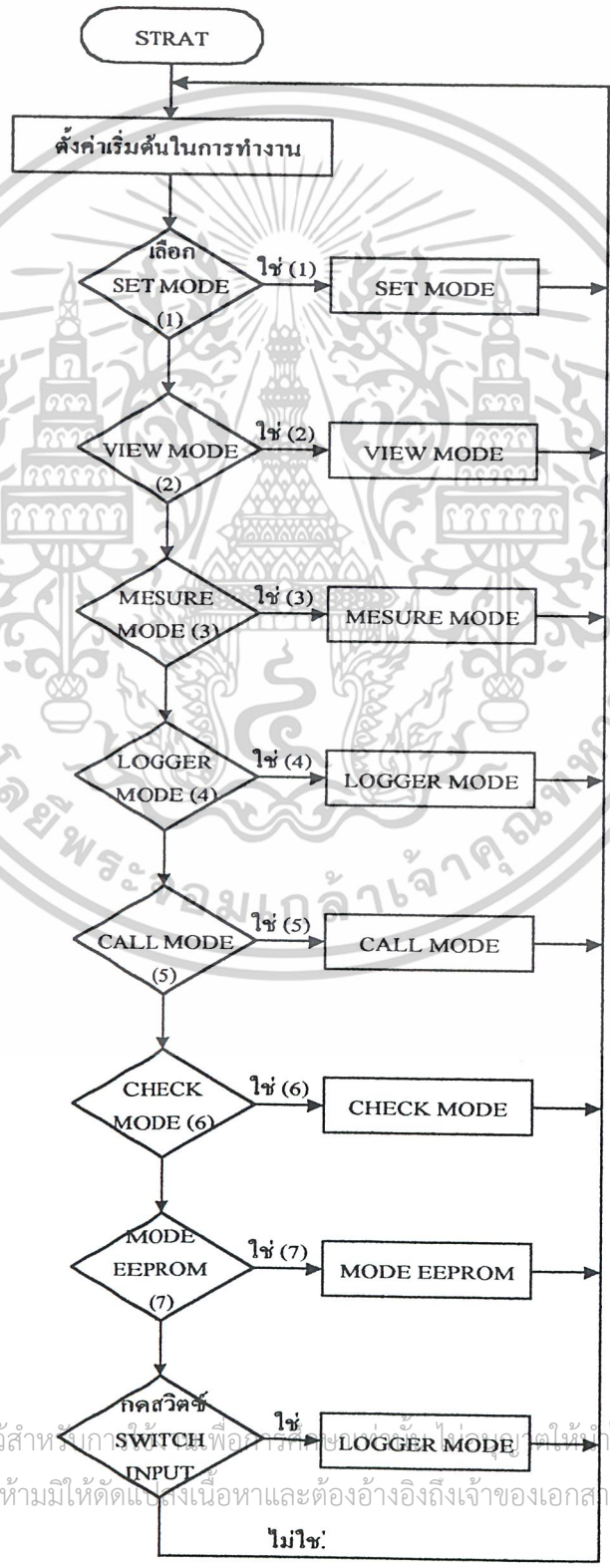
บอร์ดในการวัดในที่นี้ใช้การอ้างตำแหน่งแบบ 7 บิตแบบ I^2C และการติดต่อผ่านพอร์ต RS232 เพื่อลดจำนวนสายและขนาดของบอร์ด ให้มีขนาดเล็กกระทัดรัด เพื่อความสะดวกในการใช้งาน อีกทั้งในปัจจุบันยังได้รับการพัฒนาให้มีความสามารถในการประหยัดพลังงาน คือ ใช้กระแสไฟฟ้ต่ำอีกด้วย

ถ้าทำการเก็บค่าอุณหภูมิและสัญญาณทางไฟฟ้า 1 วินาทีต่อครั้ง จะเก็บได้ 1 EEPROM เท่ากับ 2 ชั่วโมง 17 นาที ความละเอียดในการเก็บได้ 1 ถึง 255 วินาทีต่อครั้ง ความละเอียด 1 วินาที และถ้าต้องการเก็บตลอด 24 ชั่วโมง ในบอร์ดนี้มี EEPROM 7 ตัว ก็จะทำการเก็บที่ความละเอียด 2 วินาที หรือถ้าต้องการเก็บแบบ 1 วินาทีต่อครั้งก็จะต้องเพิ่ม EEPROM

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

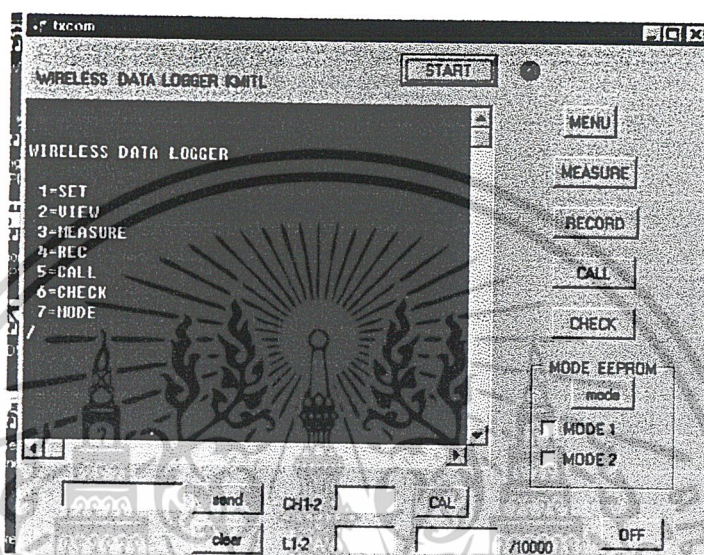
4.1 โปรแกรมควบคุมการทำงาน

โปรแกรมควบคุมการทำงานหลัก



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ภายในเท่านั้น ไม่ควรเผยแพร่ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2 การใช้งานโปรแกรมการทำงาน



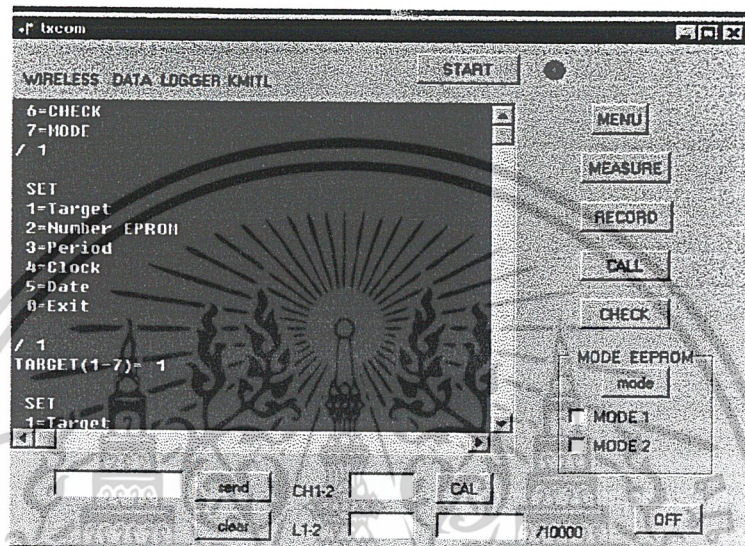
รูปที่ 4.2 หน้าต่างการทำงาน

การทำงาน เมื่อเราเข้าหน้าต่างการทำงานแล้วกด START และ MENU ตัวโปรแกรมก็จะขึ้น โหมดต่างๆทั้ง 7 โหมด คือ

- 1) SET MODE คือการเข้าไปเซตค่าโหมดต่างๆ
- 2) VIEW MODE คือการเช็คสภาพค่าต่างๆของ EEPROM ว่าตัวใดทำงานและอยู่ในโหมดใด
- 3) MEASURE MODE คือการวัดค่าเพียงอย่างเดียว ไม่มีการบันทึก
- 4) RECORD MODE คือการวัดและบันทึกผล
- 5) CALL MODE คือการเรียกทั้ง EEPROM โดยกำหนดเป้าหมายแบบเดียวกับการบันทึก ขึ้นตอนการเซตโหมด
- 6) CHECK MODE คือการเช็คค่าที่เก็บครั้งสุดท้ายเท่านั้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.2.1 การทำงานของปุ่มต่างบนหน้าต่าง

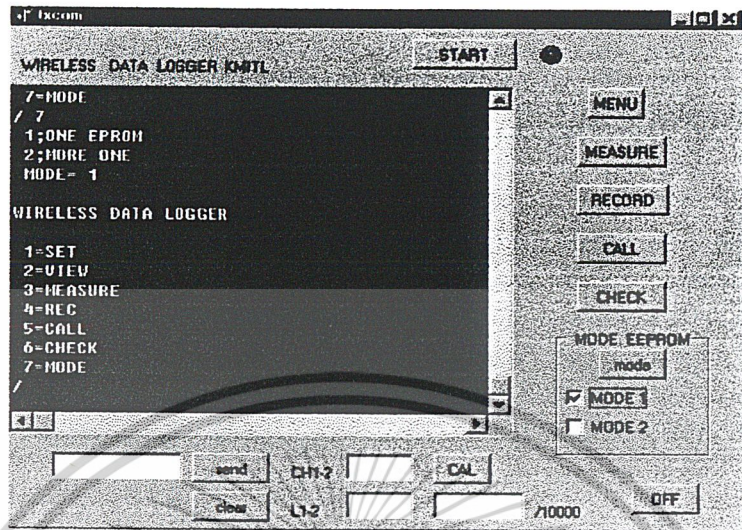


รูปที่ 4.2.1 SET MODE

การเลือกโหมดการทำงาน กด 1 SET MODE เข้าไปในเซตโหมด

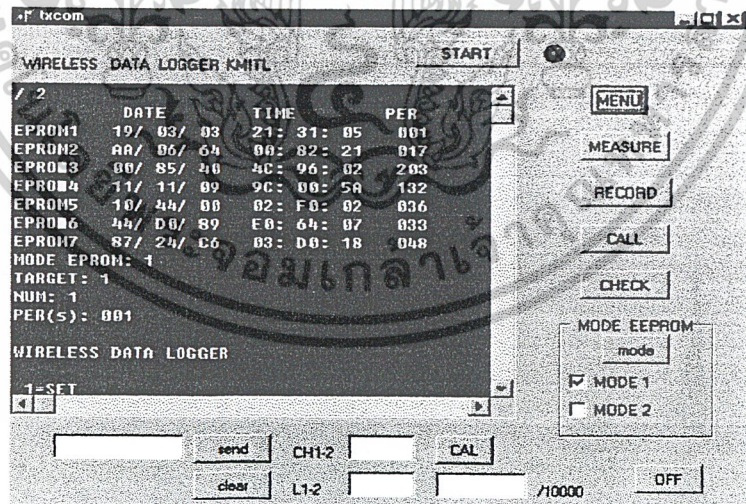
- 1) Target = เป้าหมายที่จะใช้(เริ่ม)
- 2) Number EEPROM = จำนวน EEPROM ที่จะใช้
- 3) Period = เวลาความถี่ที่จะเก็บ
- 4) Clock = เวลา
- 5) Date = วันที่
- 6) Exit = ออก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.2.2 EEPROM MODE

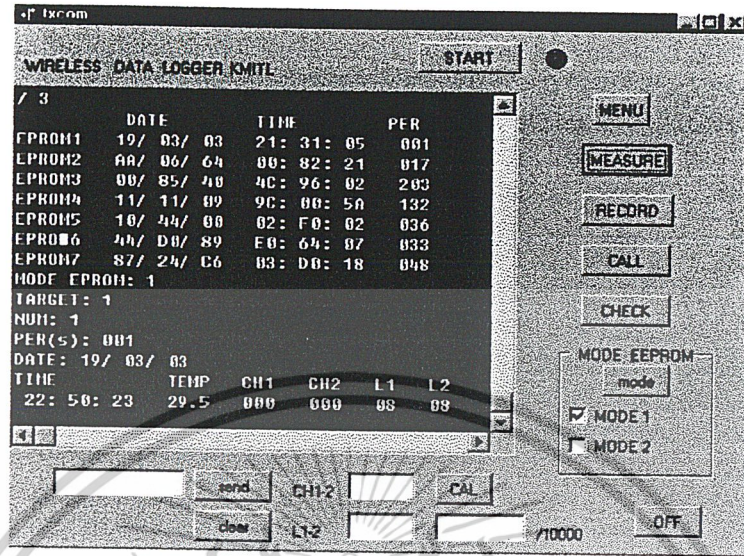
- ถ้าต้องการใช้ EEPROM 1 ตัวให้คลิกที่โหมด 1
 - ถ้าต้องการใช้ EEPROM มากกว่า 1 ตัวคลิกที่โหมด 2
- แต่ในที่นี่ขอยกตัวอย่างการใช้ EEPROM 1 ตัว ดังรูปที่ 4.2.2



รูปที่ 4.2.3 MENU MODE

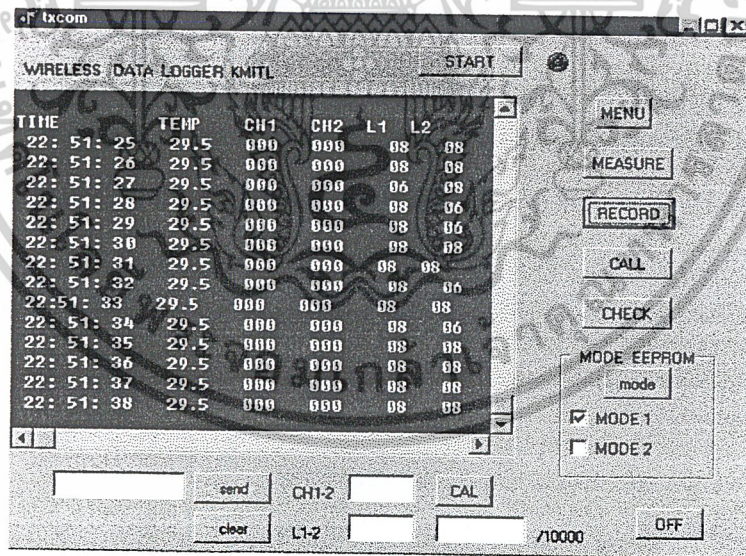
- MENU MODE เพื่อดูรูปแบบการเซตค่า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.3.4 MEASURE MODE

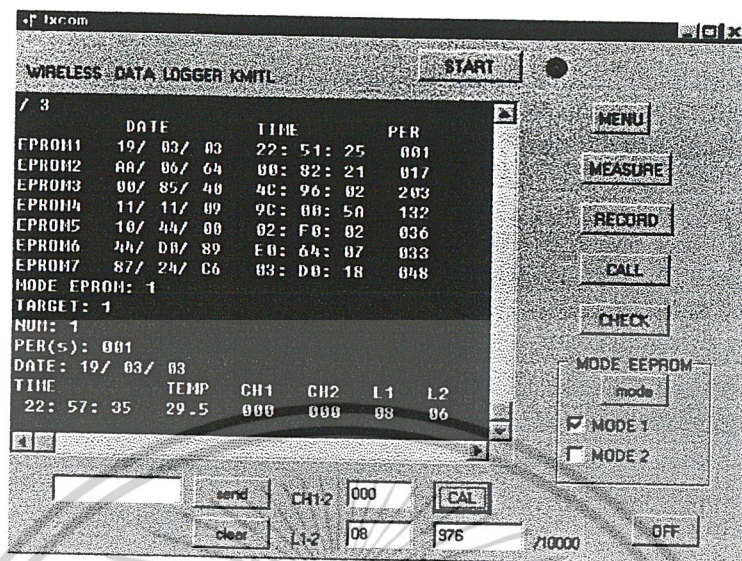
- MEASURE MODE เป็นการวัดอย่างเดียว ไม่มีการบันทึกค่า



รูปที่ 4.2.5 RECORD MODE

- RECORD MODE เป็นการวัดและบันทึกผล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.2.6 CALL MODE

- CALL MODE เป็นการเรียกทั้ง EEPROM โดยเป้าหมายเดียวกับการบันทึกในขั้นตอนการเซตโหมด
- CHECK MODE เป็นการเรียกค่าครั้งสุดท้ายว่ามีที่เก็บที่ EEPROM ตัวใดและเวลาเท่าใด
- ในที่นี้ ที่เวลา 22 : 57 :35 เก็บอุณหภูมิอยู่ที่ 29.5 เซลเซียส ค่า CH1 เป็น 000 และค่า L1 เป็น 08 จากนั้นนำค่ามาคำนวณดังรูปที่ 4.2.6 จะ ได้ค่าเท่ากับ 0.0976 โวลต์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 5

บทวิจารณ์และสรุป

5.1 บทวิจารณ์และสรุป

ในการทำวิทยานิพนธ์นั้น ในครั้งนี้เป็นแนวทางเพื่อแสดงถึงเครื่องวัดและบันทึกข้อมูลแบบไร้สาย โดยใช้ความถี่ 433 MHz มีการรับและส่งค่าตลอดจนเปลี่ยนโหมดการทำงานต่างๆ ได้ทันทีจากคอมพิวเตอร์

ในการติดต่อใช้การติดต่อแบบพอร์ทอนุกรม RS232 การอ้างตำแหน่งอุปกรณ์ก็จะใช้แบบ I^2C เป็นการอ้างตำแหน่งแบบ 7 บิต การวัดสัญญาณทางไฟฟ้าวัดได้ 2 ช่องสัญญาณ จะเปลี่ยนเป็นสัญญาณดิจิตอลโดยจะวัดเป็น 8 บิตบนและ 4 บิตล่าง โดยเราสามารถนำค่าที่หาได้มาใส่ในหน้าต่างการทำงานแล้วกดคำนวณ เครื่องจะคำนวณออกมาเป็นสัญญาณทางไฟฟ้าที่รับมาได้ ตัววัดอุณหภูมิในบอร์ดสามารถประยุกต์ใช้โดยการต่อออกไปนอกบอร์ดเพื่อวัดร่วมกับค่าสัญญาณทางไฟฟ้าได้ แต่ในที่นี้จะคิดไว้กับบอร์ดเพื่อเช็ควัดอุณหภูมิในส่วนบอร์ดติดตั้ง การเก็บค่าถ้ามีช่วงการเก็บอยู่ที่ 1-255 วินาทีต่อครั้ง ความละเอียด 1 วินาที เราจึงสามารถตั้งความละเอียดในการเก็บตามความเหมาะสม นอกจากนี้เรายังสามารถนำค่าที่เก็บบันทึกไว้ไปพล็อตในโปรแกรม Microsoft Excel

5.2 สรุปผลการทำงาน

โครงการเครื่องวัดและบันทึกข้อมูลแบบไร้สายสามารถปฏิบัติงานได้ตามวัตถุประสงค์ โดยการวัดอุณหภูมิและค่าสัญญาณส่งผ่านมาทางความถี่ ทำให้ผู้ใช้งานไม่จำเป็นต้องเดินสายให้ยุ่งยาก ซึ่งจากแนวความคิดนี้เราสามารถประยุกต์และพัฒนาเพื่อให้เกิดประโยชน์ในงานระบบควบคุมในด้านอื่นๆ อีกมากมาย



ภาคผนวก ก

โปรแกรมควบคุมเครื่องวัดและบันทึกข้อมูลแบบไร้สาย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

; Parameter definitions

```

BAUD EQU 256-6 ; 256-1 -> baud rate = 57,600 bps
; 256-3 -> baud rate = 19,200 bps
; 256-6 -> baud rate = 9,600 bps
; 256-24 -> baud rate = 2,400 bps

```

```

ADDR24 EQU 0AEh ; device address for 24C256 EEPROM 1-7

```

```

ADDR242 EQU 0ACh

```

```

ADDR243 EQU 0AAh

```

```

ADDR244 EQU 0A8h

```

```

ADDR245 EQU 0A6h

```

```

ADDR246 EQU 0A4h

```

```

ADDR247 EQU 0A2h

```

```

ADDR13 EQU 0D0h ; device address for DS1307 RTC

```

```

YEAR EQU 06h

```

```

MONTH EQU 05h

```

```

DATE EQU 04h

```

```

DAY EQU 03h

```

```

HOUR EQU 02h

```

```

MINUTE EQU 01h

```

```

SECOND EQU 00h

```

```

NUMREC EQU 37h

```

```

TARGET EQU 3Fh

```

; Register definitions

```

INDEX EQU 0 ; index register

```

```

ZDATA EQU 1 ; data transfer register

```

; I/O pin definitions

```

SCL BIT P3.2 ; serial clock

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ทำงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SDA          BIT   P3.3   ; serial data
RST          BIT   P3.4   ; reset DS1620
CS           BIT   P3.5   ; chip select LTC1298
SW           BIT   P3.7   ; switch input
LED          BIT   P2.0   ; LED output
MODE         BIT   P2.1   ; mode select

```

```

; Memory allocations

```

```

STACK        EQU   07h   ; first stack
ADDR_RTC     EQU   30h   ; RTC address register
ADDR_LO      EQU   31h   ; 2-byte EEPROM address register
ADDR_HI      EQU   32h   ;
DATA_LO      EQU   33h
DATA_HI      EQU   34h
COUNT      EQU   35h
BUFF1        EQU   36h
BUFF2        EQU 37h
BUFFD        EQU   38h
HOU          EQU   39h
MIN          EQU   3Ah
SEC          EQU   3Bh
PER          EQU   3Ch
NUM          EQU   3Dh
BUFF3        EQU 28h   ;fix eeprom
BUFF4        EQU 29h   ;mode eeprom 1,2
BUFF5        EQU 2Ah   ;eeprom 7
BUFF6        EQU 2Bh   ;num rec

                ORG   0000h           ; power-on reset vector

```

```

ON_RESET:

```

```

    mov     SP, #STACK

```

```

    mov     PCON, #80h

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov TMOD,#20h
mov TH1,#BAUD
mov TL1,#BAUD
setb TR1
mov SCON,#52h
mov BUFF5,#07h

```

```

setb CS
clr RST
mov R5,#00H

```

```

mov R4,#00H
mov 40H,#00H
mov 42H,#00H

```

```

setb SDA
setb SCL
clr LED

```

```

MAIN: setb LED

```

```

lcall PRINT_SER

```

```

db 0Dh,0Ah,0Dh,0Ah

```

```

db "WIRELESS DATA LOGGER",0Dh,0Ah

```

```

db 0Dh,0Ah

```

```

db " 1=SET",0Dh,0Ah

```

```

db " 2=VIEW",0Dh,0Ah

```

```

db " 3=MEASURE",0Dh,0Ah

```

```

db " 4=REC",0Dh,0Ah

```

```

db " 5=CALL",0Dh,0Ah

```

```

db " 6=CHECK",0Dh,0Ah

```

```

db " 7=MODE",0Dh,0Ah

```

```

db "/:",0

```

```

SUB: mov p1,#02h

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

READY: jnb SCON.0,CHK_SW
        lcall RX1
CHK_KEY1: cjne A,#31h,CHK_KEY2
        lcall DELAY
        lcall TX2
        lcall SET_MODE
        ajmp MAIN
CHK_KEY2: cjne A,#32h,CHK_KEY3
        lcall DELAY
        lcall TX2
        lcall VIEW_MODE
        ajmp MAIN
CHK_KEY3: cjne A,#33h,CHK_KEY4
        lcall DELAY
        lcall TX2
        lcall MEASURE_MODE
        ajmp MAIN
CHK_KEY4: cjne A,#34h,CHK_KEY5
        lcall DELAY
        lcall TX2
        lcall LOGGER_MODE
        ajmp MAIN
CHK_KEY5: cjne A,#35h,CHK_KEY6
        lcall DELAY
        lcall TX2
        lcall CALL_MODE
        ajmp MAIN
CHK_KEY6: cjne A,#36h,CHK_KEY7
        lcall DELAY
        lcall TX2
        lcall CHECK_MODE
        ajmp MAIN

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
CHK_KEY7: cjne    A,#37h,CHK_SW
```

```
    lcall DELAY
```

```
    lcall    TX2
```

```
        lcall EE_MODE
```

```
        ajmp MAIN
```

```
CHK_SW:    jb     SW,READY
```

```
        mov  A,#34h
```

```
        lcall DELAY
```

```
        lcall TX2
```

```
        lcall  LOGGER_MODE
```

```
        ajmp MAIN
```

```
SET_MODE:
```

```
    lcall PRINT_SER
```

```
    db    0Dh,0Ah,0Dh,0Ah
```

```
    db    " SET ",0Dh,0Ah
```

```
    db    " 1=Target",0Dh,0Ah
```

```
    db    " 2=Number EPROM",0Dh,0Ah
```

```
    db    " 3=Period",0Dh,0Ah
```

```
    db    " 4=Clock",0Dh,0Ah
```

```
    db    " 5=Date",0Dh,0Ah
```

```
    db    " 0=Exit",0Dh,0Ah
```

```
    db    0Dh,0Ah
```

```
    db    " /:",0
```

```
SET_SLC:  mov  p1,#02h
```

```
    lcall DELAY2
```

```
    lcall  RX1
```

```
CHK_KEY1S:
```

```
    cjne  A,#31h,CHK_KEY2S
```

```
    lcall DELAY
```

```
    lcall TX
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
lcall SET_TARGET
```

```
ajmp SET_MODE
```

CHK_KEY2S:

```
cjne A,#32h,CHK_KEY3S
```

```
lcall DELAY
```

```
lcall TX
```

```
lcall SET_NUMREC
```

```
ajmp SET_MODE
```

CHK_KEY3S:

```
cjne A,#33h,CHK_KEY4S
```

```
lcall DELAY
```

```
lcall TX
```

```
lcall SET_PERIOD
```

```
ajmp SET_MODE
```

CHK_KEY4S:

```
cjne A,#34h,CHK_KEY5S
```

```
lcall DELAY
```

```
lcall TX
```

```
lcall SET_CLOCK
```

```
ajmp SET_MODE
```

CHK_KEY5S:

```
cjne A,#35h,CHK_KEY0S
```

```
lcall DELAY
```

```
lcall TX
```

```
lcall SET_DATE
```

```
ajmp SET_MODE
```

CHK_KEY0S:

```
cjne A,#30h,SET_SLC
```

```
ret
```

SET_TARGET:

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

lcall  LINE_FEED
lcall  PRINT_SER
db      "TARGET(1-7)= ",0
lcall  RX
lcall  DELAY
lcall  TX2
dec    A
anl    A,#07h
inc    A
mov    BUFF3,A
dec    A
mov    ZDATA,A
mov    ADDR_RTC,#TARGET
lcall  WRITE_RTC
ret
SET_NUMREC:
lcall  LINE_FEED
lcall  PRINT_SER
db      "NUM(1-7)= ",0
lcall  RX
lcall  DELAY
lcall  TX2
dec    A
anl    A,#07h
inc    A
mov    BUFF6,A
dec    A
mov    ZDATA,A
mov    ADDR_RTC,#NUMREC
lcall  WRITE_RTC

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SET_PERIOD:

```

    lcall  LINE_FEED
    lcall  PRINT_SER
    db      "PER(s)(000-255)= ",0
lcall  RX
    lcall  DELAY
    lcall  TX2
    anl   A,#0Fh
    mov   B,#100
    mul   AB
    mov   ZDATA,A
    lcall  RX
lcall  DELAY
    lcall  TX2
    anl   A,#0Fh
    mov   B,#10
    mul   AB
    add   A,ZDATA
    mov   ZDATA,A
    lcall  RX
    lcall  DELAY
    lcall  TX2
    anl   A,#0Fh
    add   A,ZDATA
    mov   ZDATA,A
    mov   ADDR_RTC,#TARGET
    lcall  READ_RTC
    anl   A,#07h
    mov   B,#8
    mul   AB
    add   A,#14

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov  ADDR_RTC,A
lcall WRITE_RTC
ret

```

SET_CLOCK:

```

lcall LINE_FEED
lcall PRINT_SER
db      "HOUR(00-23)= ",0
lcall  RX_NUM
mov    ZDATA,A
mov    ADDR_RTC,#HOUR
lcall  WRITE_RTC
lcall  LINE_FEED
lcall  PRINT_SER
db      "MIN(00-59)= ",0
lcall  RX_NUM
mov    ZDATA,A
mov    ADDR_RTC,#MINUTE
lcall  WRITE_RTC
lcall  LINE_FEED
lcall  PRINT_SER
db      "SEC(00-59)= ",0
lcall  RX_NUM
mov    ZDATA,A
mov    ADDR_RTC,#SECOND
lcall  WRITE_RTC
lcall  RTC_CLOCK_ENABLE
lcall  CONFIG_1620
ret

```

SET_DATE:

```
lcall  LINE_FEED
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้ใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

lcall PRINT_SER
db          "DATE(01-31)= ",0
lcall RX_NUM
mov ZDATA,A
mov ADDR_RTC,#DATE
lcall WRITE_RTC
lcall LINE_FEED
lcall PRINT_SER
db          "MONTH(01-12)= ",0
lcall RX_NUM
mov ZDATA,A
mov ADDR_RTC,#MONTH
lcall WRITE_RTC
lcall LINE_FEED
lcall PRINT_SER
db          "YEAR(00-99)= ",0
lcall RX_NUM
mov ZDATA,A
mov ADDR_RTC,#YEAR
lcall WRITE_RTC
ret

```

VIEW_MODE:

```

lcall LINE_FEED
lcall PRINT_SER
db          "    DATE    TIME    PER",0
mov COUNT,#7

```

LPV1: lcall LINE_FEED

```

lcall PRINT_SER
db          "EPROM",0

```

```

mov A,#7

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

clr    C
subb  A,COUNT
add   A,#31h
lcall TX
clr    C
subb  A,#31h
mov   B,#8
mul   AB
add   A,#8
mov   ADDR_RTC,a
mov   A,#20h
lcall TX2
lcall TX2
lcall READ_RTC
inc   ADDR_RTC
lcall TX_BYTE
mov   A,#'
lcall TX2
lcall READ_RTC
inc   ADDR_RTC
lcall TX_BYTE
mov   A,#'
lcall TX2
lcall READ_RTC
inc   ADDR_RTC
lcall TX_BYTE
mov   A,#20h
lcall TX2
lcall TX2
lcall READ_RTC
inc   ADDR_RTC
lcall TX_BYTE

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov A,#'
lcall TX2
lcall READ_RTC
inc ADDR_RTC
lcall TX_BYTE
mov A,#'
lcall TX2
lcall READ_RTC
inc ADDR_RTC
lcall TX_BYTE
mov A,#20h
lcall TX2
lcall TX2
lcall READ_RTC
lcall TX_BASE10
djnz COUNT,LPV2
ajmp LPV3
LPV2: ajmp LPV1
LPV3: lcall LINE_FEED
lcall PRINT_SER
db "MODE EPROM: ",0
mov A,BUFF4
orl A,#30h
lcall TX
lcall LINE_FEED
lcall PRINT_SER
db "TARGET: ",0
mov ADDR_RTC,#TARGET
lcall READ_RTC
anl A,#07h
mov BUFF1,a
add A,#31h

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

lcall TX
lcall LINE_FEED
lcall PRINT_SER
db          "NUM: ",0
mov  ADDR_RTC,#NUMREC
lcall READ_RTC
anl  A,#07h
add  A,#31h
lcall TX
lcall LINE_FEED
lcall PRINT_SER
db          "PER(s): ",0
mov  A,BUFF1
mov  B,#8
mul  AB
add  A,#14
mov  ADDR_RTC,a
lcall READ_RTC
mov  PER,a
lcall TX_BASE10
ret

```

MEASURE_MODE:

```

lcall VIEW_MODE
lcall START_1620
lcall LINE_FEED
lcall PRINT_SER
db          "DATE: ",0
mov  ADDR_RTC,#DATE
lcall READ_RTC
lcall TX_BYTE

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov    A,#'/'
lcall  TX2
mov    ADDR_RTC,#MONTH
lcall  READ_RTC
lcall  TX_BYTE
mov    A,#'/'
lcall  TX2
mov    ADDR_RTC,#YEAR
lcall  READ_RTC
lcall  TX_BYTE
lcall  LINE_FEED
lcall  PRINT_SER
db     "TIME    TEMP  CH1  CH2  L1  L2",0
lcall  LINE_FEED
LPM:  mov A,#0Dh
lcall  TX2
mov    ADDR_RTC,#HOUR
lcall  READ_RTC
lcall  TX_BYTE
mov    A,#':'
lcall  TX2
mov    ADDR_RTC,#MINUTE
lcall  READ_RTC
lcall  TX_BYTE
mov    A,#':'
lcall  TX2
mov    ADDR_RTC,#SECOND
lcall  READ_RTC
lcall  TX_BYTE

mov    A,#20h
lcall  TX2

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

lcall TX2
lcall READ_1620
mov ZDATA,a
clr C
subb A,#20h
jnc JUMP1
cpl A
inc A
push ACC
mov A,#'-'
lcall TX2
pop ACC
JUMP1: clr C
rrc A
mov B,#10
div AB
swap A
add A,B
lcall TX_BYTE
mov A,#'!'
lcall TX2
mov A,ZDATA
rrc A
mov A,#30h
jnc JUMP2
add A,#5
JUMP2: lcall TX2

mov A,#20h
lcall TX2
lcall TX2
clr C

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

lcall  READ_ADC
mov    A,DATA_LO
swap  A
mov    BUFFD,A
mov    A,DATA_HI
lcall  TX_BASE10

```

```

mov    A,#20h
lcall  TX2
lcall  TX2
setb  C
lcall  READ_ADC
mov    A,DATA_LO
add   A,BUFFD
mov    ZDATA,A
mov    A,DATA_HI
lcall  TX_BASE10
lcall  SHOW_REM
mov  p1,#02h
clr  SCON.0
lcall  WAIT
jnb  SCON.0,JUMP3

```

```
clr  SCON.0
```

```
ret
```

```
JUMP3: lcall  DELAY
```

```
ajmp  LPM
```

```
LOGGER_MODE:
```

```
lcall  VIEW_MODE
```

```
lcall  START_1620
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov R5,#02H
mov R4,#00H
lcall  LINE_FEED
lcall  PRINT_SER
db      "TARGET: ",0
mov    ADDR_RTC,#TARGET
lcall  READ_RTC
anl   A,#07h
mov    BUFF1,A
add   A,#31h
lcall  TX
lcall  LINE_FEED
lcall  PRINT_SER
db      "NUM: ",0
mov    ADDR_RTC,#NUMREC
lcall  READ_RTC
anl   A,#07h
add   A,#31h
lcall  TX
lcall  LINE_FEED
lcall  PRINT_SER
db      "PER(s): ",0
mov    A,BUFF1
mov    B,#8
mul   AB
add   A,#14
mov    ADDR_RTC,a
lcall  READ_RTC
mov    PER,A
lcall  TX_BASE10

```

LOGGER: lcall LINE_FEED

```
mov ADDR_RTC,#TARGET
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

lcall  READ_RTC
anl   A,#07h
mov   B,#8
mul   AB
add   A,#8
mov   BUFF1,A
lcall  PRINT_SER
db    "DATE:",0
mov   ADDR_RTC,#DATE
lcall  READ_RTC
mov   ZDATA,A
lcall  TX_BYTE
mov   ADDR_RTC,BUFF1
lcall  WRITE_RTC
inc   BUFF1
mov   A,#'/'
lcall  TX2
mov   ADDR_RTC,#MONTH
lcall  READ_RTC
mov   ZDATA,A
lcall  TX_BYTE
mov   ADDR_RTC,BUFF1
lcall  WRITE_RTC
inc   BUFF1
mov   A,#'/'
lcall  TX2
mov   ADDR_RTC,#YEAR
lcall  READ_RTC
mov   ZDATA,A
lcall  TX_BYTE
mov   ADDR_RTC,BUFF1
lcall  WRITE_RTC

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้การใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

inc    BUFF1

mov    ADDR_RTC,#HOUR
lcall  READ_RTC
mov    ZDATA,A
mov    ADDR_RTC,BUFF1
lcall  WRITE_RTC
inc    BUFF1
mov    ADDR_RTC,#MINUTE
lcall  READ_RTC
mov    ZDATA,A
mov    ADDR_RTC,BUFF1
lcall  WRITE_RTC
inc    BUFF1
mov    ADDR_RTC,#SECOND
lcall  READ_RTC
mov    ZDATA,A
mov    ADDR_RTC,BUFF1
lcall  WRITE_RTC
mov    ADDR_RTC,#TARGET
lcall  READ_RTC
anl   A,#07h
rl    A
swap  A
mov    ADDR_HI,A
mov    ADDR_LO,#0
mov    INDEX,#0
mov    ADDR_RTC,#NUMREC
lcall  READ_RTC
inc    A
mov    NUM,#04h
lcall  LINE_FEED

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

lcall    LINE_FEED
        lcall    PRINT_SER
        db      "TIME    TEMP  CH1  CH2  L1  L2",0
LPL:  clr    LED
        lcall    LINE_FEED
        lcall    LINE_FEED
        mov     ADDR_RTC,#HOUR
        lcall    READ_RTC
        lcall    TX_BYTE
        mov     A,#':'
        lcall    TX2
        mov     ADDR_RTC,#MINUTE
        lcall    READ_RTC
        lcall    TX_BYTE
        mov     A,#':'
        lcall    TX2
        mov     ADDR_RTC,#SECOND
        lcall    READ_RTC
        lcall    TX_BYTE
mov     A,#20h
        lcall    TX2
        lcall    TX2
        lcall    READ_1620
        mov     ZDATA,A
WA1:  lcall    WRITE_BYTE
        jc     WA1
        inc    ADDR_LO
        mov    A,ZDATA
        clr    C
        subb  A,#20h
        jnc   SKIP1
        cpl   A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

inc    A
push  ACC
mov    A,#'
lcall TX2
pop    ACC

```

SKIP1: clr C

```

rrc    A
mov    B,#10
div   AB
swap  A
add   A,B
lcall TX_BYTE
mov    A,#'
lcall TX2
mov    A,ZDATA
rrc    A
mov    A,#30h
jnc   SKIP2
add   A,#5

```

SKIP2: lcall TX2

```

mov    A,#20h
lcall TX2
lcall TX2
clr    C
lcall READ_ADC
mov    ZDATA,DATA_HI

```

WA2: lcall WRITE_BYTE

```

jc     WA2
inc   ADDR_LO
mov   A,DATA_LO
swap  A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov   BUFFD,A
mov   A,DATA_HI
lcall TX_BASE10

mov   A,#20h
lcall TX2
lcall TX2
setb  C
lcall READ_ADC
mov   ZDATA,DATA_HI

```

WA3: lcall WRITE_BYTE

```

jc     WA3
inc   ADDR_LO
mov   A,DATA_LO
add   A,BUFFD
mov   ZDATA,a
mov   A,DATA_HI
lcall TX_BASE10

```

WA4: lcall WRITE_BYTE

```

jc     WA4
inc   ADDR_LO
lcall SHOW_REM
clr   A
cjne  A,ADDR_LO,SKIP3
inc   ADDR_HI
inc   INDEX
mov   A,INDEX
cjne  A,#20h,SKIP3
mov   INDEX,#0
djnz  NUM,SKIP3
mov   R2,BUFF4
cjne  R2,#01h,SPEC

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

lcall  LINE_FEED
lcall  PRINT_SER
db      "!",0
lcall  RX2
setb   LED
jnb    SCON.0,$
clr    SCON.0

```

```
ret
```

```
SPEC: mov NUM,#04h
```

```
dec  BUFF5
djnz BUFF6,SKIP4
ret
```

```
SKIP3: setb LED
```

```
mov  p1,#02h
clr  SCON.0
lcall WAIT
jnb  SCON.0,SKIP4
clr  SCON.0
ret
```

```
SKIP4: inc R5
```

```
cjne R5,#00H,chk
inc  R4
```

```
chk:  ljmp  LPL
```

```
CALL_MODE: lcall  VIEW_MODE
```

```
DUMP: lcall  LINE_FEED
```

```
lcall  PRINT_SER
db      "DATE: ",0
```

```
mov  ADDR_RTC,#TARGET
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้เพื่อการเรียนการสอนเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

lcall  READ_RTC
anl   A,#07h
mov   B,#8
mul   AB
add   A,#8
mov   ADDR_RTC,A
lcall  READ_RTC
inc   ADDR_RTC
lcall  TX_BYTE
mov   A,#7
lcall  TX2
lcall  READ_RTC
inc   ADDR_RTC
lcall  TX_BYTE
mov   A,#7
lcall  TX2
lcall  READ_RTC
lcall  TX_BYTE
inc   ADDR_RTC
lcall  READ_RTC
mov   HOU,A
inc   ADDR_RTC
lcall  READ_RTC
mov   MIN,A
inc   ADDR_RTC
lcall  READ_RTC
mov   SEC,A
mov   ADDR_RTC,#TARGET
lcall  READ_RTC
anl   A,#07h
rl    A

```

swap A

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov   ADDR_HI,A
mov   ADDR_LO,#0
mov   INDEX,#0
mov   ADDR_RTC,#NUMREC
lcall READ_RTC
inc   A
mov   NUM,#04h
lcall LINE_FEED
lcall LINE_FEED
lcall PRINT_SER
db    "TIME   TEMP  CH1 CH2 L1 L2",0
LPD:  lcall LINE_FEED
      lcall LINE_FEED
      lcall DELAY
      mov   A,HOU
      lcall TX_BYTE
      mov   A,#':'
      lcall TX2
      mov   A,MIN
      lcall TX_BYTE
      mov   A,#':'
      lcall TX2
      mov   A,SEC
      lcall TX_BYTE

      mov   A,#20h
      lcall TX2
lcall READ_RANDOM
mov   ZDATA,A
inc   ADDR_LO
clr   C

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

jnc    SKIP6
cpl    A
inc    A
push   ACC
mov    A,#-'
lcall  TX2
pop    ACC

```

SKIP6: clr C

```

rrc    A
mov    B,#10
div    AB
swap   A
add    A,B
lcall  TX_BYTE
mov    A,#'
lcall  TX2
mov    A,ZDATA
rrc    A
mov    A,#30h
jnc    SKIP7
add    A,#5

```

SKIP7: lcall TX2

```

mov    A,#20h

```

```

lcall  TX2

```

```

lcall  READ_RANDOM

```

```

inc    ADDR_LO

```

```

lcall  TX_BASE10

```

```

mov    A,#20h

```

```

lcall  TX2

```

```

lcall  TX2

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

lcall READ_RANDOM
inc ADDR_LO
lcall TX_BASE10
lcall READ_RANDOM
inc ADDR_LO
mov ZDATA,A
lcall SHOW_REM
clr A
cjne A,ADDR_LO,SKIP8
inc ADDR_HI
inc INDEX
mov A,INDEX
cjne A,#20h,SKIP8
mov INDEX,#0
djnz NUM,SKIP8
mov R2,BUFF4
cjne R2,#01h,SPET
lcall LINE_FEED
lcall PRINT_SER
db "F",0
lcall RX2
jnb SCON.0,$
clr SCON.0
ret

```

SPET: mov NUM,#04h

dec BUFF5

djnz BUFF6,SKIP9

lcall PRINT_SER

db "F",0

lcall RX2

jnb SCON.0,\$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

clr   SCON.0
ret

```

```
SKIP8: mov p1,#02h
```

```
clr SCON.0
```

```
lcall DELAY3
```

```
lcall DELAY3
```

```
lcall   NEXT_TIME
```

```
jnb   SCON.0,SKIP9
```

```
clr   SCON.0
```

```
ret
```

```
SKIP9: ljmp   LPD
```

```
CHECK_MODE: lcall VIEW_MODE
```

```
DUMP1: cjne R5,#00H,loop2
```

```
mov R5,40H
```

```
mov R4,42H
```

```
ajmp loop3
```

```
loop2: mov 40H,R5
```

```
mov 42H,R4
```

```
cjne R5,#00H,loop3
```

```
lcall   LINE_FEED
```

```
lcall   PRINT_SER
```

```
db      "NO",0
```

```
ljmp MAIN
```

```
loop3: lcall   LINE_FEED
```

```
lcall   PRINT_SER
```

```
db      "DATE: ",0
```

```
mov    ADDR_RTC,#TARGET
```

```
lcall   READ_RTC
```

```
andl   A,#07h
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov    B,#8
mul    AB
add    A,#8
mov    ADDR_RTC,A
lcall  READ_RTC
inc    ADDR_RTC
lcall  TX_BYTE
mov    A,#'/'
lcall  TX2
lcall  READ_RTC
inc    ADDR_RTC
lcall  TX_BYTE
mov    A,#'/'
lcall  TX2
lcall  READ_RTC
lcall  TX_BYTE
inc    ADDR_RTC
lcall  READ_RTC
mov    HOU,A
inc    ADDR_RTC
lcall  READ_RTC
mov    MIN,A
inc    ADDR_RTC
lcall  READ_RTC
mov    SEC,A
mov    ADDR_RTC,#TARGET
lcall  READ_RTC
ani    A,#07h
rl     A
swap  A
mov    ADDR_HI,A
mov    ADDR_LO,#0

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov    INDEX,#0
mov    ADDR_RTC,#NUMREC
lcall  READ_RTC
inc    A
mov    NUM,#04h

lcall  LINE_FEED
lcall  LINE_FEED
lcall  PRINT_SER
db     "TIME  TEMP  CH1 CH2 L1 L2",0
LPD1:  djnz R5,LPD2
      cjne R4,#00H,loop1
      ljmp MAIN
loop1: mov R5,#0FFH
      djnz R4,LPD2
LPD2:  lcall DELAY3
      lcall DELAY3
      lcall LINE_FEED
      mov  A,HOU
      lcall TX_BYTE
      mov  A,#':'
      lcall TX2
      mov  A,MIN
      lcall TX_BYTE
      mov  A,#':'
      lcall TX2
      mov  A,SEC
      lcall TX_BYTE

      mov  A,#20h
      lcall TX2

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
lcall READ_RANDOM
```

```
mov ZDATA,A
```

```
inc ADDR_LO
```

```
clr C
```

```
subb A,#20h
```

```
jnc SKIPS6
```

```
cpl A
```

```
inc A
```

```
push ACC
```

```
mov A,#'
```

```
lcall TX2
```

```
pop ACC
```

SKIPS6: clr C

```
rrc A
```

```
mov B,#10
```

```
div AB
```

```
swap A
```

```
add A,B
```

```
lcall TX_BYTE
```

```
mov A,#'
```

```
lcall TX2
```

```
mov A,ZDATA
```

```
rrc A
```

```
mov A,#30h
```

```
jnc SKIPS7
```

```
add A,#5
```

SKIPS7: lcall TX2

```
mov A,#20h
```

```
lcall TX2
```

```
lcall TX2
```

```
lcall READ_RANDOM
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

inc    ADDR_LO
lcall  TX_BASE10

mov    A,#20h
lcall  TX2
lcall  TX2
lcall  READ_RANDOM
inc    ADDR_LO
lcall  TX_BASE10
lcall  READ_RANDOM
inc    ADDR_LO
mov    ZDATA,A
lcall  SHOW_REM
clr    A
cjne  A,ADDR_LO,SKIPS8
inc    ADDR_HI
inc    INDEX
mov    A,INDEX
cjne  A,#20h,SKIPS8
mov    INDEX,#0
djnz  NUM,SKIPS8
mov    R2,BUFF4
cjne  R2,#01h,SPET1
lcall  LINE_FEED
lcall  PRINT_SER
db          "F",0
lcall  RX2
jnb   SCON.0,$
clr   SCON.0
ret

```

SPET1: mov NUM,#04h

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

dec BUFF5
djnz BUFF6,SKIPS9
    lcall PRINT_SER
    db "F",0
lcall RX2
    jnb SCON.0,$
    clr SCON.0
    ret

```

```

SKIPS8: mov p1,#02h
    clr SCON.0
    lcall DELAY3
    lcall DELAY3
    lcall NEXT_TIME
    jnb SCON.0,SKIPS9
    clr SCON.0
    ret

```

```

SKIPS9: lcall DELAY3
    ljmp LPD1

```

```

EE_MODE: lcall LINE_FEED
    lcall PRINT_SER
    db " 1;ONE EPROM",0Dh,0Ah
    db " 2;MORE ONE",0Dh,0Ah
    db " MODE= ",0
    lcall RX
    lcall DELAY
    lcall TX2
    anl A,#03h
    mov BUFF4,A
    ret

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SHOW_REM: mov    A,#20h
           lcall  TX2
           lcall  TX2
           mov   A,ZDATA
           anl   A,#0F0h
           swap  A
           mov   B,#10
           div   AB
           swap  A
           add   A,B
           lcall TX_BYTE

           mov   A,#20h
           lcall TX2
           lcall TX2
           mov   A,ZDATA
           anl   A,#0Fh
           mov   B,#10
           div   AB
           swap  A
           add   A,B
           lcall TX_BYTE
           ret

```

```

LINE_FEED: mov    A,#0Dh
           lcall  TX
           mov   A,#0Ah
           lcall  TX
           ret

```

```

TX:  mov p1,#01h

```

```

lcall DELAY

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
lcall TX1
mov p1,#03h
ret
TX1: jnb SCON.1,TX1
clr SCON.1
mov SBUF,A
ret
```

```
TX2: mov p1,#01h
lcall DELAY
lcall TX1
lcall DELAY2
mov p1,#03h
ret
```

```
RX: mov p1,#02h
path: lcall RX1
mov R7,A
anl A,#0F0h
cjne A,#30h,path
mov A,R7
mov p1,#03h
ret
```

```
RX1: jnb SCON.0,RX1
clr SCON.0
mov A,SBUF
ret
```

```
RX2: mov p1,#02h
clr SCON.0
lcall DELAY
ret
```

```
NUM2HEX: clr C
```

```
subb A,#30h
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        jc          N2HX
        subb   A,#10
        jnc   N2HX
        add   A,#10
        clr   C
        ret
N2HX:  setb   C
        ret

```

```

RX_NUM: lcall RX

```

```

        lcall DELAY
        lcall TX2
        lcall NUM2HEX
        jc   RX_NUM
        swap A
        mov  B,A

```

```

RB2:   lcall RX

```

```

        lcall DELAY
        lcall TX2
        lcall NUM2HEX
        jc   RB2
        ori  A,B
        mov  B,A
        mov  A,B
        ret

```

```

HEX2CHR: push ACC

```

```

        anl  A,#0Fh
        clr  C
        subb A,#0Ah
        jnc HC1
        add  A,#3Ah

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

ajmp HC2
HC1: add A,#41h
HC2: mov B,A
      pop ACC
      swap A
      anl A,#0Fh
      clr C
      subb A,#0Ah
      jnc HC3
      add A,#3Ah
      ajmp HC4
HC3: add A,#41h
HC4: ret

```

```
TX_BYTE: lcall HEX2CHR
```

```

lcall TX2
mov A,B
lcall TX2
ret

```

```

PRINT_SER: pop DPH
           pop DPL

```

```

PS1:  clr A
      movc A,@A+DPTR
      cjne A,#00,PS2
      ajmp PSX
PS2:  lcall TX
      inc DPTR
      ajmp PS1
PSX:  push DPL

```

```
      push DPH
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
ret
```

```
TX_BASE10: mov    B,#100
```

```
div    AB
```

```
add    A,#30h
```

```
lcall  TX2
```

```
mov    A,B
```

```
mov    B,#10
```

```
div    AB
```

```
add    A,#30h
```

```
lcall  TX2
```

```
mov    A,B
```

```
add    A,#30h
```

```
lcall  TX2
```

```
ret
```

```
NEXT_TIME: mov    A,PER
```

```
mov    B,#60
```

```
div    AB
```

```
mov    BUFF1,A
```

```
mov    BUFF2,B
```

```
mov    A,SEC
```

```
lcall  BCD2HEX
```

```
add    A,BUFF2
```

```
clr    C
```

```
subb   A,#60
```

```
jnc    NT1
```

```
add    A,#60
```

```
lcall  HEX2BCD
```

```
mov    SEC,A
```

```
mov    A,MIN
```

```
ajmp   NT2
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

NT1:  lcall  HEX2BCD
      mov  SEC,A
      mov  A,MIN
      inc  A

NT2:  add   A,BUFF1
      lcall BCD2HEX
      clr  C
      subb A,#60
      jnc  NT3
      add  A,#60
      lcall HEX2BCD
      mov  MIN,A
      ret

NT3:  lcall  HEX2BCD
      mov  MIN,A
      mov  A,HOU
      lcall BCD2HEX
      inc  A
      cjne A,#24,NT4
      mov  HOU,#0
      ret

NT4:  lcall  HEX2BCD
      mov  HOU,A
      ret

```

```

BCD2HEX: push  ACC
      anl  A,#0F0h
      swap A
      mov  B,#10
      mul  AB
      mov  B,A
      pop  ACC

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

anl    A,#0Fh
add    A,B
ret

```

```

HEX2BCD: mov    B,#10
        div    AB
        swap  A
        add    A,B
ret

```

```

DELAY:  mov 50h,R7
        mov 49h,R6
        mov R7,#04h

```

```

DL1:    mov R6,#0
        djnz R6,$
        djnz R7,DL1
        mov R7,50h
        mov R6,49h
ret

```

```

DELAY2: mov 50h,R7
        mov 49h,R6
        mov R7,#03h

```

```

DL2:    mov R6,#0D9h
        djnz R6,$
        djnz R7,DL2
        mov R7,50h
        mov R6,49h
ret

```

```

DELAY3: mov 50h,R7

```

```

        mov 49h,R6

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov    R7,#0
DL3:  mov    R6,#0
      djnz   R6,$
      djnz   R7,DL3
      mov   R7,50h
mov   R6,49h
      ret

```

```

WAIT:  clr   A
      cjne  A,PER,WT1
      ret

```

```

WT1:  mov   ADDR_RTC,#SECOND
      lcall READ_RTC
      mov   BUFF1,A
      mov   COUNT,#0

```

```

WT2:  lcall READ_RTC
      cjne  A,BUFF1,WT3
      ajmp  WT2

```

```

WT3:  mov   BUFF1,A
      inc  COUNT
      mov  A,COUNT
      cjne A,PER,WT2
      ret

```

```

WRITE_BYTE: mov R3,BUFF4
            cjne R3,#01h,SPEC1
            mov R3,BUFF3
            cjne R3,#02h,TP0
            mov A,#ADDR242
            ajmp SPEC2

```

```

TP0:  cjne R3,#03h,TP1

```

```

      mov A,#ADDR243

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

ajmp SPEC2
TP1:  cjne R3,#04h,TP2
      mov A,#ADDR244
      ajmp SPEC2
TP2:  cjne R3,#05h,TP3
      mov A,#ADDR245
      ajmp SPEC2
TP3:  cjne R3,#06h,TP4
      mov A,#ADDR246
      ajmp SPEC2
TP4:  cjne R3,#07h,TP5
      mov A,#ADDR247
      ajmp SPEC2
TP5:  cjne R3,#01h,TP6
      mov  A,#ADDR24
TP6:  ajmp SPEC2

SPEC1: mov R3,BUFF5
      cjne R3,#07h,TPS0
      mov A,#ADDR24
      ajmp SPEC2
TPS0:  cjne R3,#06h,TPS1
      mov A,#ADDR242
      ajmp SPEC2
TPS1:  cjne R3,#05h,TPS2
      mov A,#ADDR243
      ajmp SPEC2
TPS2:  cjne R3,#04h,TPS3
      mov A,#ADDR244
      ajmp SPEC2
TPS3:  cjne R3,#03h,TPS4
      mov A,#ADDR245

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ajmp SPEC2

TPS4: cjne R3,#02h,TPS5

mov A,#ADDR246

ajmp SPEC2

TPS5: cjne R3,#01h,TPS6

mov A,#ADDR247

ajmp SPEC2

TPS6: ljmp MAIN

SPEC2: lcall START

jc X49

clr ACC.0

lcall SHOUT

jc X48

mov A, ADDR_HI

lcall SHOUT

jc X48

mov A, ADDR_LO

lcall SHOUT

jc X48

mov A, ZDATA

lcall SHOUT

jc X48

clr C

X48: lcall STOP

X49: ret

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

READ_CURRENT: lcall START

jc X45

setb ACC.0

lcall SHOUT

jc X44

lcall SHIN

lcall NAK

clr C

X44: lcall STOP

X45: ret

READ_RANDOM: mov R3,BUFF4

cjne R3,#01h,SPECS1

mov R3,BUFF3

cjne R3,#02h,AP0

mov A,#ADDR242

ajmp SPECS2

AP0: cjne R3,#03h,AP1

mov A,#ADDR243

ajmp SPECS2

AP1: cjne R3,#04h,AP2

mov A,#ADDR244

ajmp SPECS2

AP2: cjne R3,#05h,AP3

mov A,#ADDR245

ajmp SPECS2

AP3: cjne R3,#06h,AP4

mov A,#ADDR246

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

ajmp SPECS2
AP4:  cjne R3,#07h,AP5
      mov A,#ADDR247
      ajmp SPECS2
AP5:  cjne R3,#01h,AP5
      mov  A,#ADDR24
      ajmp SPECS2

```

```

SPECS1:  mov R3,BUFF5
         cjne R3,#07h,APS0
         mov A,#ADDR24
         ajmp SPECS2

```

```

APS0:  cjne R3,#06h,APS1
       mov A,#ADDR242
       ajmp SPECS2

```

```

APS1:  cjne R3,#05h,APS2
       mov A,#ADDR243
       ajmp SPECS2

```

```

APS2:  cjne R3,#04h,APS3
       mov A,#ADDR244
       ajmp SPECS2

```

```

APS3:  cjne R3,#03h,APS4
       mov A,#ADDR245
       ajmp SPECS2

```

```

APS4:  cjne R3,#02h,APS5
       mov A,#ADDR246
       ajmp SPECS2

```

```

APS5:  cjne R3,#01h,APS6
       mov A,#ADDR247
       ajmp SPECS2

```

```

APS6:  ljmp MAIN

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

P46: ajmp X46

P47: ajmp X47

```
SPECS2:   lcall   START
           jc      P47
```

```
           clr    ACC.0
           lcall  SHOUT
           jc     P46
```

```
           mov   A,ADDR_HI
           lcall  SHOUT
           jc    X46
```

```
           mov   A,ADDR_LO
           lcall  SHOUT
           jc    X46
```

```
           mov R3,BUFF4
           cjne R3,#01h,SPOCS1
           mov R3,BUFF3
           cjne R3,#02h,APP0
           mov A,#ADDR242
           ajmp SPOCS2
```

```
APP0:     cjne R3,#03h,APP1
           mov A,#ADDR243
           ajmp SPOCS2
```

```
APP1:     cjne R3,#04h,APP2
           mov A,#ADDR244
           ajmp SPOCS2
```

```
APP2:     cjne R3,#05h,APP3
           mov A,#ADDR245
           ajmp SPOCS2
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

APP3: cjne R3,#06h,APP4

 mov A,#ADDR246

 ajmp SPOCS2

APP4: cjne R3,#07h,APP5

 mov A,#ADDR247

 ajmp SPOCS2

APP5: cjne R3,#01h,APP5

 mov A,#ADDR24

 ajmp SPOCS2

SPOCS1: mov R3,BUFF5

 cjne R3,#07h,APSS0

 mov A,#ADDR24

 ajmp SPOCS2

APSS0: cjne R3,#06h,APSS1

 mov A,#ADDR242

 ajmp SPOCS2

APSS1: cjne R3,#05h,APSS2

 mov A,#ADDR243

 ajmp SPOCS2

APSS2: cjne R3,#04h,APSS3

 mov A,#ADDR244

 ajmp SPOCS2

APSS3: cjne R3,#03h,APSS4

 mov A,#ADDR245

 ajmp SPOCS2

APSS4: cjne R3,#02h,APSS5

 mov A,#ADDR246

 ajmp SPOCS2

APSS5: cjne R3,#01h,APSS6

 mov A,#ADDR247

 ajmp SPOCS2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

APSS6: ljmp MAIN

SPOCS2: lcall READ_CURRENT

ajmp X47

X46: lcall STOP

X47: ret

START: setb SDA

setb SCL

jnb SDA, X40

jnb SCL, X40

nop

clr SDA

nop

nop

nop

nop

nop

clr SCL

clr C

ajmp X41

X40: setb C

X41: ret

STOP: clr SDA

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

nop
nop
setb   SCL
nop
nop
nop
nop
nop
setb   SDA
ret

```

```
SHOUT: push B
```

```
mov    B,#8
```

```
X42: rlc A
```

```
mov    SDA,C
```

```
nop
```

```
setb   SCL
```

```
nop
```

```
nop
```

```
nop
```

```
nop
```

```
clr    SCL
```

```
djnz   B,X42
```

```
setb   SDA
```

```
nop
```

```
nop
```

```
setb   SCL
```

```
nop
```

```
nop
```

```
nop
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

nop
mov    C, SDA
clr    SCL

pop    B
ret

```

```
SHIN: setb  SDA
```

```

push  B
mov    B, #8
X43:  nop
      nop
      nop
      setb  SCL
      nop
      nop
      mov  C, SDA
      rlc  A
      clr  SCL
      djnz B, X43

pop    B
ret

```

```
ACK:  clr  SDA
```

```

nop
nop
setb  SCL

```

```
nop
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

nop
nop
nop
clr    SCL
ret

```

```

NAK:  setb  SDA

```

```

nop
nop
setb  SCL
nop
nop
nop
nop
nop
clr   SCL
ret

```

```

RTC_CLOCK_ENABLE: mov  ADDR_RTC,#0
                  lcall READ_RTC
                  clr   ACC.7
                  mov  ZDATA,A
                  lcall WRITE_RTC
                  ret

```

```

;RTC_CLOCK_DISABLE:

```

```

;      mov  ADDR_RTC,#0
;      call READ_RTC
;      setb ACC.7
;      mov  ZDATA,A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

;      call  WRITE_RTC
;      ret

```

```
WRITE_RTC: mov    A,#ADDR13
```

```
        lcall START
```

```
        jc      X59
```

```
        clr    ACC.0
```

```
        lcall SHOUT
```

```
        jc      X58
```

```
        mov   A, ADDR_RTC
```

```
        lcall SHOUT
```

```
        jc      X58
```

```
        mov   A, ZDATA
```

```
        lcall SHOUT
```

```
        jc      X58
```

```
        clr    C
```

```
X58:    lcall  STOP
```

```
X59:    ret
```

```
READ_RTC: mov    A,#ADDR13
```

```
        lcall START
```

```
        jc      X55
```

```
        clr    ACC.0
```

```
        lcall SHOUT
```

```
        jc      X54
```

```
        mov   A, ADDR_RTC
```

```
        lcall SHOUT
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
jc X54
```

```
lcall STOP
```

```
mov A,#ADDR13
```

```
lcall READ_CURRENT
```

```
ajmp X55
```

```
X54: lcall STOP
```

```
X55: ret
```

```

READ_ADC: setb CS
           clr CS
           mov A,#0dfh
           mov ACC.5,C
           mov B,#4
X60:      clr SCL
           rlc A
           mov SDA,C
           setb SCL
           djnz B,X60
           setb SDA
           mov B,#9
X61:      clr SCL
           setb SCL
           mov C,SDA
           rlc A
           djnz B,X61
           mov DATA_HI,A
           clr A
           mov B,#4
X62:      clr SCL

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

setb SCL
mov C,SDA
rlc A
djnz B,X62
anl A,#0Fh
mov DATA_LO,A
setb CS
setb SCL
setb SDA
ret

```

```

CONFIG_1620: clr RST

```

```

setb RST

```

```

mov A,#0ch

```

```

mov B,#8

```

```

X64: clr SCL

```

```

rrc A

```

```

mov SDA,C

```

```

setb SCL

```

```

djnz B,X64

```

```

mov A,#0ah

```

```

mov B,#8

```

```

X65: clr SCL

```

```

rrc A

```

```

mov SDA,C

```

```

setb SCL

```

```

djnz B,X65

```

```

setb SCL

```

```

setb SDA

```

```

clr RST

```

```

ret

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

START_1620: clr    RST
              setb  RST
              mov   A,#0eeh
              mov   B,#8

```

```

X66:  clr    SCL
       rrc   A
       mov   SDA,C
       setb  SCL
       djnz  B,X66
       setb  SCL
       setb  SDA
       clr   RST
       ret

```

```

READ_1620: clrRST
            setb  RST
            mov   A,#0aah
            mov   B,#8

```

```

X68:  clr    SCL
       rrc   A
       mov   SDA,C
       setb  SCL
       djnz  B,X68
       setb  SDA
       mov   B,#8

```

```

X69:  clr    SCL
       mov   C,SDA
       rrc   A
       setb  SCL

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

djnz B,X69
add A,#20h
setb SCL
setb SDA
clr RST
ret

END



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาคผนวก ข

คู่มือไอซี (Data sheet)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



DS1307 64 x 8 Serial Real-Time Clock

www.maxim-ic.com

FEATURES

- Real-time clock (RTC) counts seconds, minutes, hours, date of the month, month, day of the week, and year with leap-year compensation valid up to 2100
- 56-byte, battery-backed, nonvolatile (NV) RAM for data storage
- Two-wire serial interface
- Programmable squarewave output signal
- Automatic power-fail detect and switch circuitry
- Consumes less than 500nA in battery backup mode with oscillator running
- Optional industrial temperature range: -40°C to +85°C
- Available in 8-pin DIP or SOIC
- Underwriters Laboratory (UL) recognized

PIN ASSIGNMENT



DS1307 8-Pin DIP (300-mil)



DS1307 8-Pin SOIC (150-mil)

PIN DESCRIPTION

- | | |
|------------------|--------------------------------|
| V _{CC} | • Primary Power Supply |
| X1, X2 | • 32.768kHz Crystal Connection |
| V _{BAT} | • 3V Battery Input |
| GND | • Ground |
| SDA | • Serial Data |
| SCL | • Serial Clock |
| SQWVOUT | • Square Wave Output Driver |

ORDERING INFORMATION

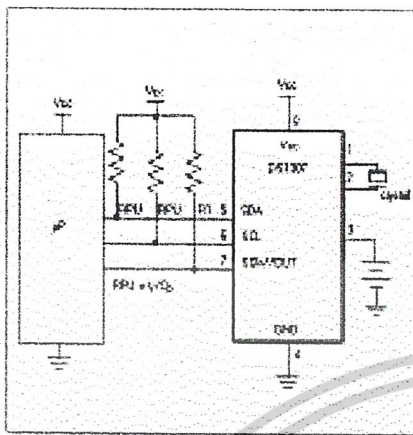
| | |
|----------|-------------------------|
| DS1307 | 8-Pin DIP (300-mil) |
| DS1307Z | 8-Pin SOIC (150-mil) |
| DS1307N | 8-Pin DIP (Industrial) |
| DS1307ZN | 8-Pin SOIC (Industrial) |

DESCRIPTION

The DS1307 Serial Real-Time Clock is a low-power, full binary-coded decimal (BCD) clock/calendar plus 56 bytes of NV SRAM. Address and data are transferred serially via a 2-wire, bi-directional bus. The clock/calendar provides seconds, minutes, hours, day, date, month, and year information. The end of the month date is automatically adjusted for months with fewer than 31 days, including corrections for leap year. The clock operates in either the 24-hour or 12-hour format with AM/PM indicator. The DS1307 has a built-in power sense circuit that detects power failures and automatically switches to the battery supply.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

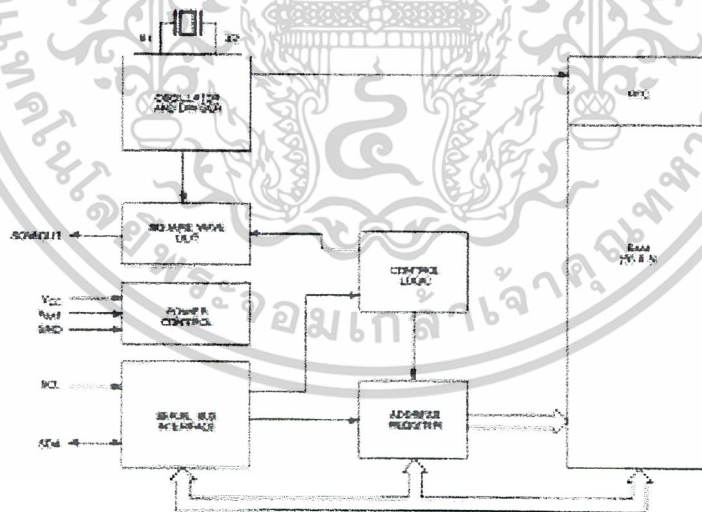
TYPICAL OPERATING CIRCUIT



OPERATION

The DS1307 operates as a slave device on the serial bus. Access is obtained by implementing a START condition and providing a device identification code followed by a register address. Subsequent registers can be accessed sequentially until a STOP condition is executed. When V_{CC} falls below $1.25 \times V_{BAT}$ the device terminates an access in progress and resets the device address counter. Inputs to the device will not be recognized at this time to prevent erroneous data from being written to the device from an out of tolerance system. When V_{CC} falls below V_{BAT} the device switches into a low-current battery backup mode. Upon power-up, the device switches from battery to V_{CC} when V_{CC} is greater than $V_{BAT} + 0.2V$ and recognizes inputs when V_{CC} is greater than $1.25 \times V_{BAT}$. The block diagram in Figure 1 shows the main elements of the serial RTC.

DS1307 BLOCK DIAGRAM Figure 1



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SIGNAL DESCRIPTIONS

V_{CC}, GND – DC power is provided to the device on these pins. V_{CC} is the +5V input. When 5V is applied within normal limits, the device is fully accessible and data can be written and read. When a 3V battery is connected to the device and V_{CC} is below 1.25 x V_{BAT}, reads and writes are inhibited. However, the timekeeping function continues unaffected by the lower input voltage. As V_{CC} falls below V_{BAT} the RAM and timekeeper are switched over to the external power supply (nominal 3.0V DC) at V_{BAT}.

V_{BAT} – Battery input for any standard 3V lithium cell or other energy source. Battery voltage must be held between 2.0V and 3.5V for proper operation. The nominal write protect trip point voltage at which access to the RTC and user RAM is denied is set by the internal circuitry as 1.25 x V_{BAT} nominal. A lithium battery with 48mAh or greater will back up the DS1307 for more than 10 years in the absence of power at 25°C. UL recognized to ensure against reverse charging current when used in conjunction with a lithium battery.

See "Conditions of Acceptability" at <http://www.maxim-ic.com/TechSupport/QA/ntrl.htm>.

SCL (Serial Clock Input) – SCL is used to synchronize data movement on the serial interface.

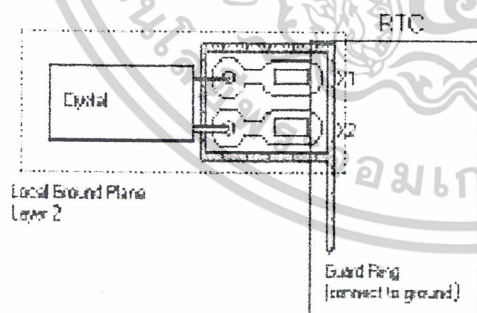
SDA (Serial Data Input/Output) – SDA is the input/output pin for the 2-wire serial interface. The SDA pin is open drain which requires an external pullup resistor.

SQW/OUT (Square Wave/Output Driver) – When enabled, the SQWE bit set to 1, the SQW/OUT pin outputs one of four square wave frequencies (1Hz, 4kHz, 8kHz, 32kHz). The SQW/OUT pin is open drain and requires an external pull-up resistor. SQW/OUT will operate with either V_{cc} or V_{bat} applied.

X1, X2 – Connections for a standard 32.768kHz quartz crystal. The internal oscillator circuitry is designed for operation with a crystal having a specified load capacitance (CL) of 12.5pF.

For more information on crystal selection and crystal layout considerations, please consult Application Note 58, "Crystal Considerations with Dallas Real-Time Clocks." The DS1307 can also be driven by an external 32.768kHz oscillator. In this configuration, the X1 pin is connected to the external oscillator signal and the X2 pin is floated.

RECOMMENDED LAYOUT FOR CRYSTAL



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

CLOCK ACCURACY

The accuracy of the clock is dependent upon the accuracy of the crystal and the accuracy of the match between the capacitive load of the oscillator circuit and the capacitive load for which the crystal was trimmed. Additional error will be added by crystal frequency drift caused by temperature shifts. External circuit noise coupled into the oscillator circuit may result in the clock running fast. See Application Note 58, "Crystal Considerations with Dallas Real-Time Clocks" for detailed information.

Please review Application Note 95, "Interfacing the DS1307 with a 8051-Compatible Microcontroller" for additional information.

RTC AND RAM ADDRESS MAP

The address map for the RTC and RAM registers of the DS1307 is shown in Figure 2. The RTC registers are located in address locations 00h to 07h. The RAM registers are located in address locations 08h to 3Fh. During a multi-byte access, when the address pointer reaches 3Fh, the end of RAM space, it wraps around to location 00h, the beginning of the clock space.

DS1307 ADDRESS MAP Figure 2

| | |
|-----|---------|
| 00h | SECONDS |
| | MINUTES |
| | HOURS |
| | DAY |
| | DATE |
| | MONTH |
| | YEAR |
| 07h | CONTROL |
| 08h | RAM |
| 3Fh | 56 x 8 |

CLOCK AND CALENDAR

The time and calendar information is obtained by reading the appropriate register bytes. The RTC registers are illustrated in Figure 3. The time and calendar are set or initialized by writing the appropriate register bytes. The contents of the time and calendar registers are in the BCD format. Bit 7 of register 0 is the clock halt (CH) bit. When this bit is set to a 1, the oscillator is disabled. When cleared to a 0, the oscillator is enabled.

Please note that the initial power-on state of all registers is not defined. Therefore, it is important to enable the oscillator (CH bit = 0) during initial configuration.

The DS1307 can be run in either 12-hour or 24-hour mode. Bit 6 of the hours register is defined as the 12- or 24-hour mode select bit. When high, the 12-hour mode is selected. In the 12-hour mode, bit 5 is the AM/PM bit with logic high being PM. In the 24-hour mode, bit 5 is the second 10 hour bit (20-23 hours).

On a 2-wire START, the current time is transferred to a second set of registers. The time information is read from these secondary registers, while the clock may continue to run. This eliminates the need to re-read the registers in case of an update of the main registers during a read.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



MICROCHIP 24AA256/24LC256/24FC256

256K I²C™ CMOS Serial EEPROM

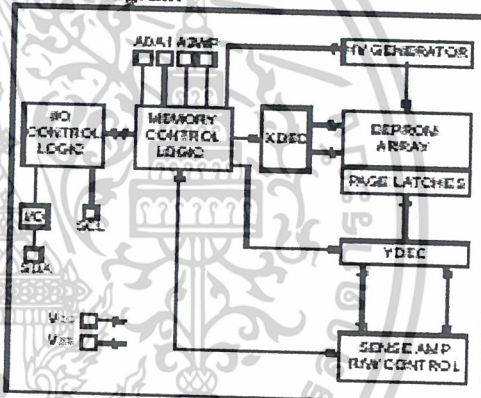
Features

- Low power CMOS technology
 - Maximum write current 3 mA at 5.5 V
 - Maximum read current 400 µA at 5.5 V
 - Standby current 100 nA typical at 5.5 V
- 2-wire serial interface bus, PC compatible
- Cascadable for up to eight devices
- Self-timed ERASE/WRITE cycle
- 64-byte page-write mode available
- 5 ms max write-cycle time
- Hardware write protect for entire array
- Output slope control to eliminate ground bounce
- Schmitt trigger inputs for noise suppression
- 1,000,000 erase/write cycles
- Electrostatic discharge protection > 4000 V
- Data retention > 200 years
- 8-pin PDIP, SOIC, TSSOP, MSOP, and DFN packages
- 14-lead TSSOP package
- Temperature ranges:
 - Industrial (I): -40°C to +85°C
 - Automotive (E): -40°C to +125°C

Description

The Microchip Technology Inc. 24AA256/24LC256/24FC256 (24XX256*) is a 32K x 8 (256 Kbit) Serial Electrically Erasable PROM, capable of operation across a broad voltage range (1.8 V to 5.5 V). It has been developed for advanced, low power applications such as personal communications or data acquisition. This device also has a page-write capability of up to 64 bytes of data. This device is capable of both random and sequential reads up to the 256K boundary. Functional address lines allow up to eight devices on the same bus, for up to 2 Mbit address space. This device is available in the standard 8-pin plastic DIP, SOIC, TSSOP, MSOP, DFN and 14-lead TSSOP packages.

Block Diagram

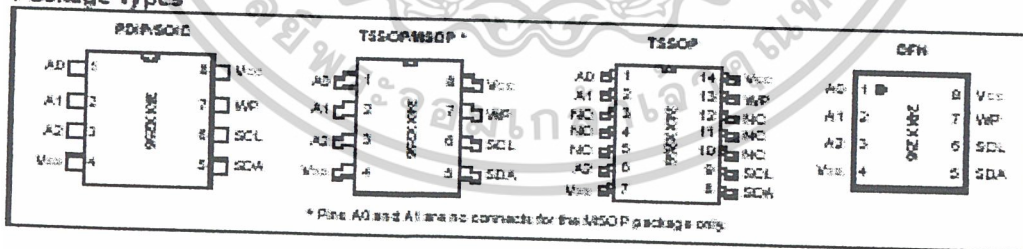


Device Selection Table

| Part Number | Vcc Range | Max. Clock Frequency | Temp. Ranges |
|-------------|-----------|------------------------|--------------|
| 24AA256 | 1.8-5.5 V | 400 kHz ⁽¹⁾ | I, E |
| 24LC256 | 2.5-5.5 V | 400 kHz | I, E |
| 24FC256 | 2.5-5.5 V | 1 MHz | I, E |

Note 1: 100 kHz for Vcc < 2.5 V

Package Types



*24XX256 is used in this document as a generic part number for the 24AA256/24LC256/24FC256 devices.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

24AA256/24LC256/24FC256

1.0 ELECTRICAL CHARACTERISTICS

Absolute Maximum Ratings†

| | |
|---|-----------------------------------|
| V _{CC} | 5.5 V |
| All inputs and outputs w.r.t. V _{SS} | -0.6 V to V _{CC} + 1.0 V |
| Storage temperature..... | -65°C to +150°C |
| Ambient temp. with power applied..... | -65°C to +125°C |
| ESD protection on all pins..... | > 4 kV |

† NOTICE: Stresses above those listed under "Maximum Ratings" may cause permanent damage to the device. This is a stress rating only and functional operation of the device at these or any other conditions above those indicated in the operational listings of this specification is not implied. Exposure to maximum rating conditions for extended periods may affect device reliability.

1.1 24AA256/24LC256/24FC256 DC Electrical Specifications

| DC Specifications | | | Electrical Characteristics: | | | |
|-------------------|---------------------------------------|--|-----------------------------------|---------------------|------------------------------------|--|
| | | | Industrial (I): | | Automotive (E): | |
| | | | V _{CC} = +1.8 V to 5.5 V | | T _{AMB} = -40°C to +85°C | |
| | | | V _{CC} = +2.5 V to 5.5 V | | T _{AMB} = -40°C to +125°C | |
| Param. No. | Sym | Characteristic | Min | Max | Units | Conditions |
| D1 | — | A0, A1, A2, SCL, SDA and WP pins | — | — | — | — |
| D2 | V _{IH} | High level input voltage | 0.7 V _{CC} | — | V | — |
| D3 | V _{IL} | Low level input voltage | — | 0.3 V _{CC} | V | V _{CC} ≥ 2.5 V |
| D4 | V _{IYS} | Hysteresis of Schmitt Trigger inputs (SDA, SCL pins) | 0.05 V _{CC} | — | V | V _{CC} ≥ 2.5 V |
| | | | — | — | V | V _{CC} ≥ 2.5 V (Note) |
| D5 | V _{OL} | Low level output voltage | — | 0.40 | V | I _{OL} = 3.0 mA @ V _{CC} = 4.5 V I _{OL} = 2.1 mA @ V _{CC} = 2.5 V |
| D6 | I _{IL} | Input leakage current | — | ±10 | µA | V _{IH} = V _{SS} or V _{CC} , WP = V _{SS} V _{IH} = V _{SS} or V _{CC} , WP = V _{CC} |
| D7 | I _{LO} | Output leakage current | — | ±10 | µA | V _{OUT} = V _{SS} or V _{CC} |
| D8 | C _{IN} , C _{OUT} | Pin capacitance (at inputs/outputs) | — | 10 | pF | V _{CC} = 5.0 V (Note) T _{AMB} = 25°C, f ₀ = 1 MHz |
| D9 | I _{CC} Read | Operating current | — | 400 | µA | V _{CC} = 5.5 V, SCL = 400 kHz |
| | I _{CC} Write | | — | 3 | mA | V _{CC} = 5.5 V |
| D10 | I _{CCS} | Standby current | — | 1 | µA | T _{AMB} = -40°C to +85°C SCL = SDA = V _{CC} = 5.5 V A0, A1, A2, WP = V _{SS} |
| | | | — | 5 | µA | T _{AMB} = -40°C to +125°C SCL = SDA = V _{CC} = 5.5 V A0, A1, A2, WP = V _{SS} |

Note: This parameter is periodically sampled and not 100% tested.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

24AA256/24LC256/24FC256

1.2 24AA256/24LC256/24FC256 AC Electrical Specifications

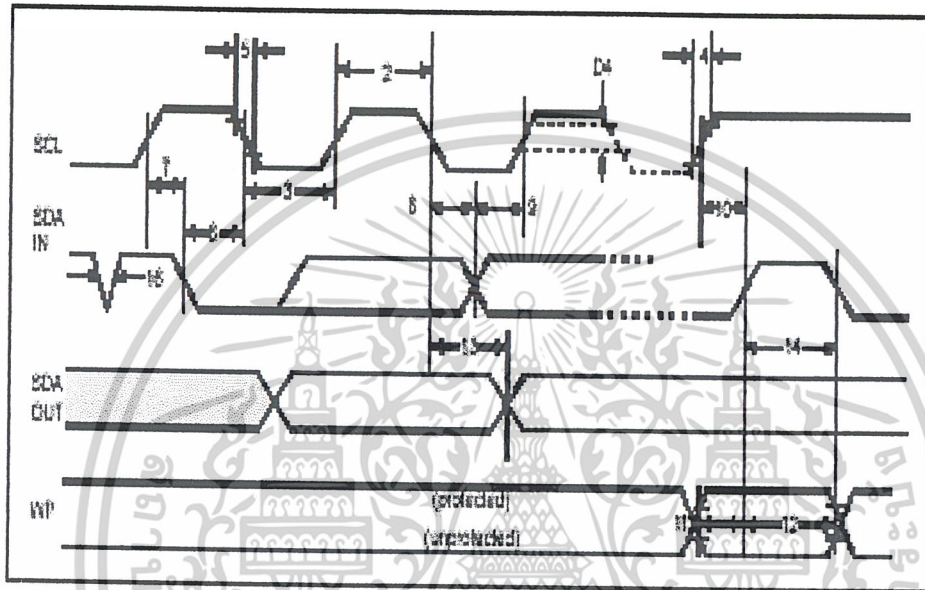
| AC Specifications | | | Electrical Characteristics: | | | |
|-------------------|----------------------|---|-----------------------------|------------------------------|-------------------------|---|
| | | | Industrial (I) | | Automotive (E) | |
| | | | VCC = +1.8 V to 5.5 V | | VCC = +2.5 V to 5.5 V | |
| | | | TAmin = -40°C to +85°C | | TAmin = -40°C to +125°C | |
| Param. No. | Sym. | Characteristic | Min | Max | Units | Conditions |
| 1 | FCLK | Clock frequency | — | 100 — 400 — 1000 | kHz | 1.8 V < VCC < 2.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 24FC256 |
| 2 | THIGH | Clock high time | 400 800 500 | — | ns | 1.8 V < VCC < 2.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 24FC256 |
| 3 | TLOW | Clock low time | 4700 1300 500 | — | ns | 1.8 V < VCC < 2.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 24FC256 |
| 4 | TR | SDA and SCL rise time (Note 1) | — | 1000 300 — 300 | ns | 1.8 V < VCC < 2.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 24FC256 |
| 5 | TF | SDA and SCL fall time (Note 1) | — | 300 — 100 | ns | All except, 24FC256 2.5 V < VCC < 5.5 V 24FC256 |
| 6 | T _{HD STA} | START condition hold time | 4000 800 250 | — | ns | 1.8 V < VCC < 2.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 24FC256 |
| 7 | T _{HD SDA} | START condition setup time | 4700 800 250 | — | ns | 1.8 V < VCC < 2.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 24FC256 |
| 8 | T _{HD DAT} | Data input hold time | 0 | — | ns | (Note 2) |
| 9 | T _{SD DAT} | Data input setup time | 240 100 100 | — | ns | 1.8 V < VCC < 2.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 24FC256 |
| 10 | T _{SD STOP} | STOP condition setup time | 4000 800 250 | — | ns | 1.8 V < VCC < 2.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 24FC256 |
| 11 | T _{SD WP} | WP setup time | 4000 800 800 | — | ns | 1.8 V < VCC < 2.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 24FC256 |
| 12 | T _{HD WP} | WP hold time | 4700 1300 1300 | — | ns | 1.8 V < VCC < 2.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 24FC256 |
| 13 | T _{AA} | Output valid from clock (Note 3) | — | 2800 900 400 | ns | 1.8 V < VCC < 2.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 24FC256 |
| 14 | T _{AF} | Bus free time: Time the bus must be free before a new transaction can start | 4700 1300 500 | — | ns | 1.8 V < VCC < 2.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 2.5 V < VCC < 5.5 V 24FC256 |
| 15 | T _{DF} | Output fall time from V _{OH} minimum to V _L maximum (C _L > 100 pF) | 10 ± 0.1C _L | 250 250 | ns | All except, 24FC256 (Note 1) 24FC256 (Note 1) |
| 16 | T _{SP} | Input filter spike suppression (SDA and SCL pins) | — | 50 | ns | All except, 24FC256 (Notes 1 and 3) |
| 17 | T _{WC} | Write cycle time (byte or page) | — | 5 | ms | — |
| 18 | — | Endurance | 1,000,000 | — | cycles | 25°C (Note 4) |

- Notes:
- 1: Not 100% tested. C_L = total capacitance of one bus line in pF.
 - 2: As a transmitter, the device must provide an internal minimum delay time to bridge the undefined region (minimum 300 ns) of the falling edge of SCL to avoid unintended generation of START or STOP conditions.
 - 3: The constrained T_{AA} and T_{AF} specifications are due to new Schmitt trigger inputs, which provide improved noise spike suppression. This eliminates the need for a T₁ specification for standard operation.
 - 4: This parameter is not tested but assured by characterization. For endurance estimates in a specific application, please consult the Total Endurance Model, which can be obtained on Microchip's website: www.microchip.com.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

24AA256/24LC256/24FC256

FIGURE 1-1: BUS TIMING DATA



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



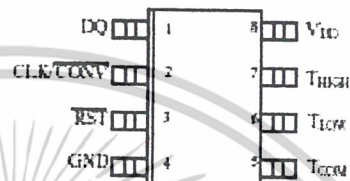
DS1620 Digital Thermometer and Thermostat

www.dallassemi.com

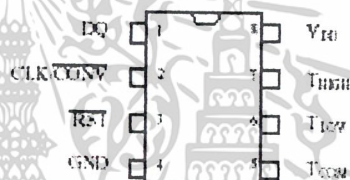
FEATURES

- Requires no external components
- Supply voltage range covers from 2.7V to 5.5V
- Measures temperatures from -55°C to $+125^{\circ}\text{C}$ in 0.5°C increments; Fahrenheit equivalent is -67°F to $+257^{\circ}\text{F}$ in 0.9°F increments
- Temperature is read as a 9-bit value
- Converts temperature to digital word in 1 second (max)
- Thermostatic settings are user-definable and nonvolatile
- Data is read from/written via a 3-wire serial interface (CLK, DQ, RST)
- Applications include thermostatic controls, industrial systems, consumer products, thermometers, or any thermally sensitive system
- 8-pin DIP or SOIC (208-mil) packages

PIN ASSIGNMENT



DS1620 8-Pin SOIC (208-mil)
See Mech Drawings Section



DS1620 8-Pin DIP (300-mil)
See Mech Drawings Section

PIN DESCRIPTION

| | |
|----------|--|
| DQ | - 3-Wire Input/Output |
| CLK/CONV | - 3-Wire Clock Input and Stand-alone Convert Input |
| RST | - 3-Wire Reset Input |
| GND | - Ground |
| THIGH | - High Temperature Trigger |
| TLOW | - Low Temperature Trigger |
| TCOM | - High/Low Combination Trigger |
| VDD | - Power Supply Voltage (3V - 5V) |

DESCRIPTION

The DS1620 Digital Thermometer and Thermostat provides 9-bit temperature readings which indicate the temperature of the device. With three thermal alarm outputs, the DS1620 can also act as a thermostat. THIGH is driven high if the DS1620's temperature is greater than or equal to a user-defined temperature TH. TLOW is driven high if the DS1620's temperature is less than or equal to a user-defined temperature TL. TCOM is driven high when the temperature exceeds TH and stays high until the temperature falls below that of TL.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

DS1620

User-defined temperature settings are stored in nonvolatile memory, so parts can be programmed prior to insertion in a system, as well as used in standalone applications without a CPU. Temperature settings and temperature readings are all communicated to/from the DS1620 over a simple 3-wire interface.

OPERATION-MEASURING TEMPERATURE

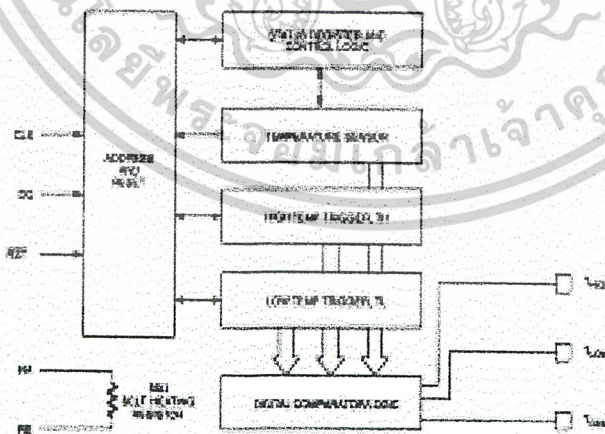
A block diagram of the DS1620 is shown in Figure 1. The DS1620 measures temperatures through the use of an onboard proprietary temperature measurement technique. A block diagram of the temperature measurement circuitry is shown in Figure 2.

The DS1620 measures temperature by counting the number of clock cycles that an oscillator with a low temperature coefficient goes through during a gate period determined by a high temperature coefficient oscillator. The counter is preset with a base count that corresponds to -55°C . If the counter reaches 0 before the gate period is over, the temperature register, which is also preset to the -55°C value, is incremented, indicating that the temperature is higher than -55°C .

At the same time, the counter is then preset with a value determined by the slope accumulator circuitry. This circuitry is needed to compensate for the parabolic behavior of the oscillators over temperature. The counter is then clocked again until it reaches 0. If the gate period is still not finished, then this process repeats.

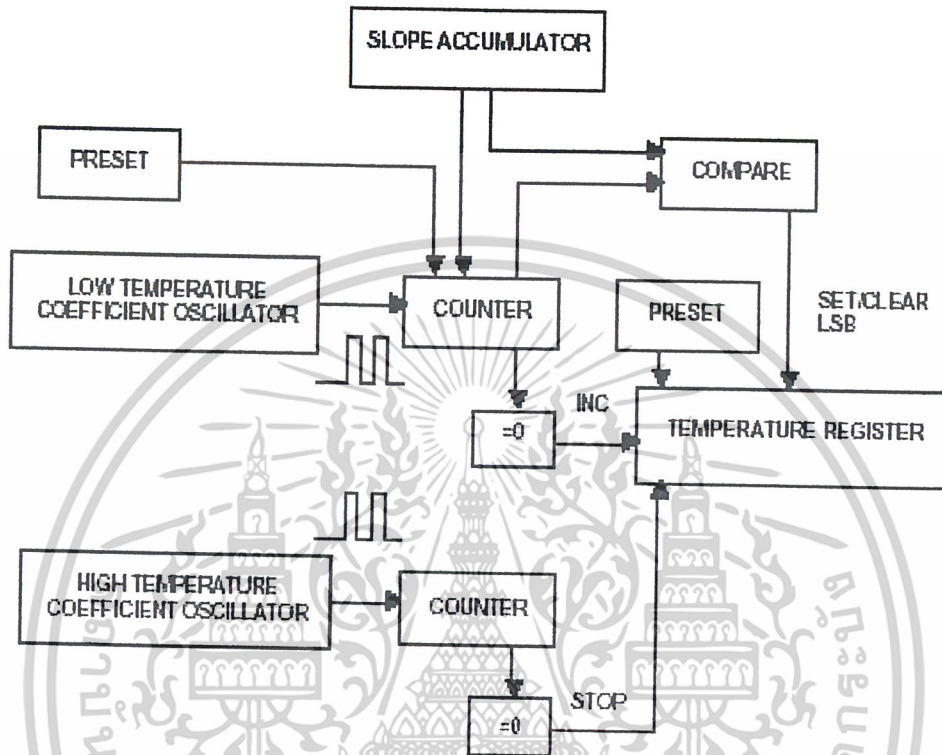
The slope accumulator is used to compensate for the nonlinear behavior of the oscillators over temperature, yielding a high-resolution temperature measurement. This is done by changing the number of counts necessary for the counter to go through for each incremental degree in temperature. To obtain the desired resolution, therefore, both the value of the counter and the number of counts per degree C (the value of the slope accumulator) at a given temperature must be known.

DS1620 FUNCTIONAL BLOCK DIAGRAM Figure 1



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

TEMPERATURE MEASURING CIRCUITRY Figure 2



This calculation is done inside the DS1620 to provide 0.5°C resolution. The temperature reading is provided in a 9-bit, two's complement reading by issuing a READ TEMPERATURE command. Table 1 describes the exact relationship of output data to measured temperature. The data is transmitted serially through the 3-wire serial interface, LSB first. The DS1620 can measure temperature over the range of -55°C to +125°C in 0.5°C increments. For Fahrenheit usage, a lookup table or conversion factor must be used.

TEMPERATURE/DATA RELATIONSHIPS Table 1

| TEMP | DIGITAL OUTPUT (Binary) | DIGITAL OUTPUT (Hex) |
|--------|-------------------------|----------------------|
| +125°C | 0 1111 1010 | 00FA |
| +25°C | 0 0011 0010 | 0032h |
| +1/2°C | 0 0000 0001 | 0001h |
| +0°C | 0 0000 0000 | 0000h |
| -1/2°C | 1 1111 1111 | 01FFh |
| -25°C | 1 1100 1110 | 01CEh |
| -55°C | 1 1001 0010 | 0192h |

Since data is transmitted over the 3-wire bus LSB first, temperature data can be written to/read from the DS1620 as either a 9-bit word (taking \overline{RST} low after the 9th (MSB) bit), or as two transfers of 8-bit

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

DS1620

words, with the most significant 7 bits being ignored or set to 0, as illustrated in Table 1. After the MSB, the DS1620 will output 0s.

Note that temperature is represented in the DS1620 in terms of a 0.5°C LSB, yielding the following 9-bit format:

| MSB | | | | | | | | LSB | | | | | | | |
|-----|---|---|---|---|---|---|---|-----|---|---|---|---|---|---|---|
| X | X | X | X | X | X | X | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 |

$T = -25^{\circ}\text{C}$

Higher resolutions may be obtained by reading the temperature, and truncating the 0.5°C bit (the LSB) from the read value. This value is TEMP_READ. The value left in the counter may then be read by issuing a READ COUNTER command. This value is the count remaining (COUNT_REMAIN) after the gate period has ceased. By loading the value of the slope accumulator into the count register (using the READ SLOPE command), this value may then be read, yielding the number of counts per degree C (COUNT_PER_C) at that temperature. The actual temperature may then be calculated by the user using the following:

$$\text{TEMPERATURE} = \text{TEMP_READ} - 0.25 \cdot \frac{(\text{COUNT_PER_C} - \text{COUNT_REMAIN})}{\text{COUNT_PER_C}}$$

DETAILED PIN DESCRIPTION Table 2

| PIN | SYMBOL | DESCRIPTION |
|-----|-------------------|--|
| 1 | DQ | Data Input/Output pin for 3-wire communication port. |
| 2 | CLK/CONV | Clock input pin for 3-wire communication port. When the DS1620 is used in a stand-alone application with no 3-wire port, this pin can be used as a convert pin. Temperature conversion will begin on the falling edge of CONV. |
| 3 | RST | Reset input pin for 3-wire communication port. |
| 4 | GND | Ground pin. |
| 5 | T _{COM} | High/Low Combination Trigger. Goes high when temperature exceeds TH; will reset to low when temperature falls below TL. |
| 6 | T _{LOW} | Low Temperature Trigger. Goes high when temperature falls below TL. |
| 7 | T _{HIGH} | High Temperature Trigger. Goes high when temperature exceeds TH. |
| 8 | V _{DD} | Supply Voltage. 2.7V – 5.5V input power pin. |

OPERATION—THERMOSTAT CONTROLS

Three thermally triggered outputs, T_{HIGH}, T_{LOW}, and T_{COM}, are provided to allow the DS1620 to be used as a thermostat, as shown in Figure 3. When the DS1620's temperature meets or exceeds the value stored in the high temperature trip register, the output T_{HIGH} becomes active (high) and remains active until the DS1620's measured temperature becomes less than the stored value in the high temperature register, TH. The T_{HIGH} output can be used to indicate that a high temperature tolerance boundary has been met or exceeded, or it can be used as part of a closed loop system to activate a cooling system and deactivate it when the system temperature returns to tolerance.

The T_{LOW} output functions similarly to the T_{HIGH} output. When the DS1620's measured temperature equals or falls below the value stored in the low temperature register, the T_{LOW} output becomes active. T_{LOW} remains active until the DS1620's temperature becomes greater than the value stored in the low temperature register, TL. The T_{LOW} output can be used to indicate that a low temperature tolerance

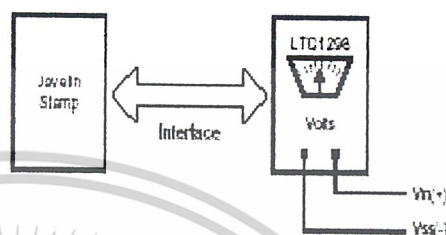
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

PARALLAX 7

599 Menlo Drive, Suite 100
Rocklin, California 95765, USA
Office/Tech Support: (916) 624-8333
Fax: (916) 624-8003

Web Site: www.javelinstamp.com
Home Page: www.parallaxinc.com

General: info@parallaxinc.com
Sales: sales@parallaxinc.com
Technical: javelintech@parallaxinc.com



Contents

| | |
|--|----|
| Introduction to the LTC1298 12-bit Analog to Digital Converter | 1 |
| How the LTC1298 Works | 1 |
| Downloads, Parts, and Equipment for the LTC1298 | 2 |
| LTC1298 Example Circuit | 3 |
| Testing the LTC1298 Circuit | 4 |
| Program Listing 1.1 – The LTC1298 Test | 6 |
| Extra Features Built into the LTC1298 | 7 |
| The LTC1298 Library | 7 |
| The AtoD Abstract Library | 8 |
| Compare the LTC1298 Voltages | 8 |
| Program Listing 1.2 – LTC1298 Voltage Compare | 9 |
| LTC1298 Demo | 10 |
| Published Resources – for More Information | 10 |
| Javelin Stamp Discussion Forum – Questions and Answers | 11 |

Introduction to the LTC1298 12-bit Analog to Digital Converter

The LTC1298 is a 2 channel 12-bit analog to digital converter (A/D converter). An A/D converter will read an analog voltage and give you a corresponding digital number. This number can be easily converted into the equivalent voltage measurement.

How the LTC1298 Works

The LTC1298 reads a voltage from 0 to 5 volts and will return a *raw* value which corresponds to an interval from 0 to 4095 (12-bits). The Javelin will take this *raw* value and calculate the voltage level it represents. The

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Application Note: 8

Using the LTC1298 12-Bit AD Converter

highest voltage the chip can read is 4.998 volts. Each increment (bit) is 1.220703125 millivolts in width. There are 4,095 increments from 0 to 5 volts. The LTC1298 measures a voltage, determines which increment it is closest to and gives you this result. Therefore, there is an error of $\pm 1.220703125/2$ or 0.6103515625 millivolts.

The LTC1298 has 2 channels, so it can read two separate voltages. If you read each of these voltages and compared them manually there is a possibility of a 1.220703125 millivolt error. It is best when comparing the two channels to allow the LTC1298 to do the comparison itself.

The LTC1298 returns a *raw* value of 0 to 4095. The Javelin will take this *raw* value and calculate the correct voltage measurement.

Downloads, Parts, and Equipment for the LTC1298

This application note (AppNote008-LTC1298.java), the LTC1298 library file (LTC1298.java), the library's javadoc file (LTC1298.pdf), the test program (LTC1298Test.java), the demonstration program (LTC1298Demo.java) which will demonstrate the methods available to you for the LTC1298, and an application example (LTC1298VoltageCompare.java) are all available to you for free download from:

<http://www.javelinstamp.com/Applications.htm>

You can use the AppNote008-LTC1298.exe, to install the files listed below. These files must be located in specific paths within the Javelin Stamp IDE directory. Although the path to this directory can be different, the default root path is: C:\Program Files\Parallax, Inc\Javelin Stamp IDE

The file list below is organized by directory, then by filename; please verify that your file list is organized in the same way.

```
<root path>\doc\AppNote008-LTC1298.pdf
<root path>\lib\stamp\peripheral\io\ADC\LTC1298.java
<root path>\doc\LTC1298.pdf
<root path>\Projects\examples\peripheral\io\ADC\LTC1298Test.java
<root path>\Projects\examples\peripheral\io\ADC\LTC1298Demo.java
<root path>\Projects\examples\peripheral\io\ADC\LTC1298VoltageCompare.java
```

In addition to the files above, the AtoD abstract library class file is also required. The AtoD.java file can be found in AppNote006 and must be installed in the following directory:

```
<root path>\lib\stamp\peripheral\io\ADC\AtoD.java
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Table 1.1 lists the parts you will need for this application note.

Table 1.1: Parts List

| Quantity | Part Ordering Info and Part Description | Schematic Symbol/ Pin Map |
|----------|--|---------------------------|
| 1 | Linear Technology's LTC1298 Parallax Part #604-00001 | |
| 1 | 10 μ F tantalum Capacitor Parallax Part #202-01060 | |
| 1 | 1 k Ω Resistor Parallax Part #150-01020 | |
| 2 | 100 k Ω Potentiometer Parallax Part #152-01040 | |

The equipment used to test this example includes a Javelin Stamp, Javelin Stamp Demo Board, 7.5 V, 1000 mA DC power supply, serial cable, and PC with the Javelin Stamp IDE v2.01.

LTC1298 Example Circuit

Figure 1.1 is the circuit that will be used with Program Listing 1.1. Each potentiometer is connected to a separate channel of the LTC1298 chip. By turning a potentiometer you will introduce a voltage (0-5 V) to one of the channels the LTC1298 is measuring. The channels are software selectable; once the channel is selected, the LTC1298 will read the voltage then send a numeric number that represents this voltage value to the Javelin Stamp. The Javelin Stamp will transmit this message to the IDE's *messages from the Javelin* window.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Application Note: 8

Using the LTC1298 12-Bit AD Converter

Here's how you connect the LTC1298 to the Javelin Stamp (see Figure 1.1).

- Pin 1, the chip select pin (CS) of the LTC1298 is connected to pin 9 (P4) of the Javelin Stamp.
- Pin 2, the channel 0 pin (CH0) of the LTC1298 is connected to the wiper of a potentiometer. The other two leads of the potentiometer are connected to ground (Vss) and +5 V (Vdd).
- Pin 3, the channel 1 pin (CH1) of the LTC1298 is connected to the wiper of a potentiometer. The other two leads of the potentiometer are connected to ground (Vss) and +5 V (Vdd).
- Pin 4, the ground pin (GND) of the LTC1298 is connected to ground (Vss).
- Pin 5, the data in pin (Din) is connected to pin 6 (P1) of the Javelin Stamp.
- Pin 6, the data out pin (Dout) of the LTC1298 is connected to a 1 k Ω resistor. The resistor is then connected to pin 5, the data in pin (Din), of the LTC1298.
- Pin 7, the clock pin (CLK) of the LTC1298 is connected to pin 7 (P2) of the Javelin Stamp.
- Pin 8, the power pin (Vcc) of the LTC1298 is connected to +5 V (Vdd). This pin is also connected to the positive lead of a 10 nF tantalum capacitor. The negative lead of this capacitor is connected to ground (Vss).

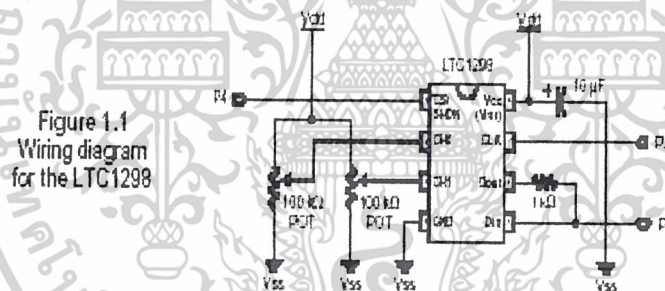


Figure 1.1
Wiring diagram
for the LTC1298

Testing the LTC1298 Circuit

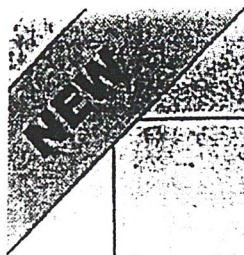
Program Listing 1.1 is a short program that will verify that the circuit in Figure 1.1 is working properly. This program will display the current voltage being read from each potentiometer. When the program is executed it will create an LTC1298 object called `adc`. This object contains the methods from both the `LTC1298.java` and the `AtoD.java` libraries.

```
LTC1298 adc = new LTC1298 (CPU.pin1,CPU.pin2,CPU.pin4); // Create ADC object
```

Next, the program will clear the Javelin's message window by printing the value `CLS`.

```
System.out.print (CLS); // Clear the display
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Radiometrix



Issue 0144-2-1WU

BiM2-433

12 February 2002

433MHz high speed FM radio transceiver module

The BiM2 transceiver is an enhanced replacement for our original BiM module. It offers greater transmit power, higher data rates, greatly improved receiver interference rejection and a lower profile. The module is ideal for enabling bi-directional wireless connectivity in battery powered or handheld applications



Features

- CE Certified by independent Notified Body according to the R&TTE Directive (1999/5/EC)
- Verified to comply with Radio standard ETSI EN 300 220-3 by UKAS accredited Test Laboratory
- Verified to comply with EMC standard ETSI EN 301 489-3 by UKAS accredited Test Laboratory
- Usable range to 200 metres external, 50 metres in building
- Data rates up to 160kbps
- SAW controlled 10mW FM transmitter
- Double conversion FM superhet receiver
- SAW front end filter and full screening
- Plug in replacement for Radiometrix BiM-433-40
- 3V or 5Volt supply at < 20mA

The BiM2 is a half duplex radio transceiver module for use in high speed bi-directional data transfer applications at ranges up to 200metres. The module operates on the European licence exempt frequency of 433.92MHz. The small footprint of 23 x 33mm and low profile of 4mm together with low power requirements of <20mA @ 3 to 5 Volts enable convenient PCB installation. The high raw data rate capability of 64kbps and fast state change times will support high data throughput of up to 3 kbytes/s in 'streaming' applications or alternatively allows very short air time utilization in multi-node scanning networks.

Applications

- PDA's, organizers and laptops
- Handheld terminals
- EPOS equipment, barcode scanners, belt clip printers
- Data loggers
- Audience response systems
- In Building environmental monitoring and control
- High end security and fire alarms
- Restaurant ordering systems
- Vehicle data up/download

Further information will be available imminently, however, BiM-433-F data sheets contains applications information that is equally applicable to the new BiM2.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

AF pin 13

This is a buffered and filtered analogue output from the FM demodulator. It has a standing DC bias of 1.2 volts and 400mV p-p base band signal. It is useful as a test point or to drive linear decoders. Load impedance should be >2kΩ and <100pF.

TXD pin 14

This DC coupled modulation input will accept either serial digital data (0V to Vcc levels) or High level linear signals. Input impedance is 10kΩ.

TX select pin 15

Active low transmit select. 10kΩ internal pull up to Vcc.

RX select pin 16

Active low receive select. 10kΩ internal pull up to Vcc.

| Pin 15 TX | Pin 16 RX | Function |
|-----------|-----------|---------------------|
| 1 | 1 | power down (<1μA) |
| 1 | 0 | receiver enabled |
| 0 | 1 | transmitter enabled |
| 0 | 0 | self test loop back |

RF signals from the receiver antenna and the transmitter. The receiver will not receive

Vcc pin 17

+ve supply pin. +3.0 to +5.5 volts @ <20mA. The supply must be clean < 20mV p-p ripple. A 2.2μF decoupling capacitor and 10Ω series resistor are used internally to filter the supply.

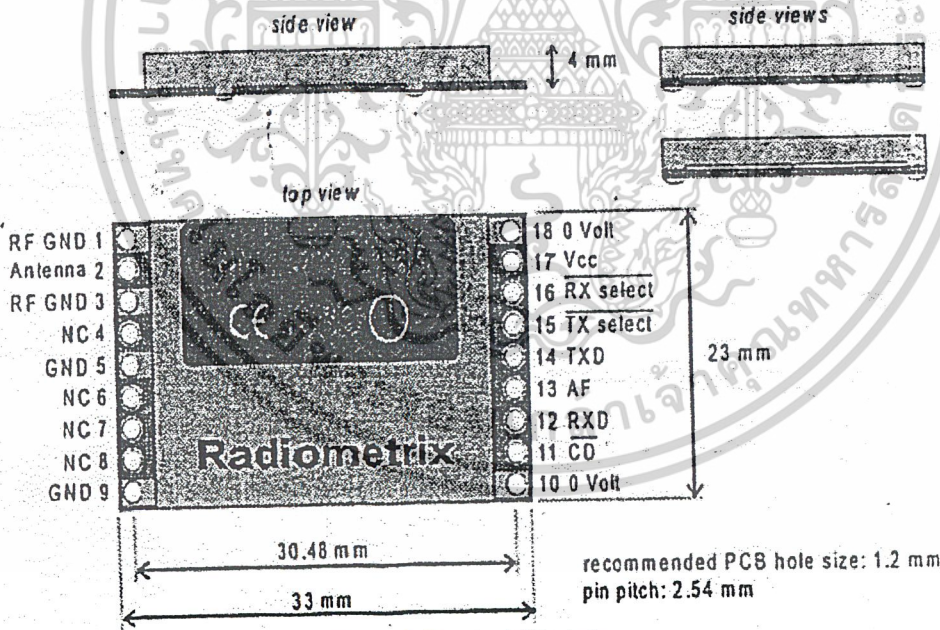


Figure 2: Physical dimension

Weight: 5g (typical with pins)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

| Baseband Transfer Performance | pin | min. | typ. | max. | units | notes |
|---|-----|------|------|------|-------|--------------|
| <i>Signal applied with supply on</i> | | | | | | |
| Signal to valid CI ¹ , <i>t_{sig-CP}</i> | 11 | - | 0.25 | 0.5 | ms | |
| Signal to stable data, <i>t_{sig-data}</i> | 12 | - | 3 | 4 | ms | |
| Signal to stable data, <i>t_{sig-data}</i> | 12 | - | - | 1 | ms | 1, S version |
| Signal to stable data, <i>t_{sig-data}</i> | 12 | - | - | 0.5 | ms | 160kbps |
| TX power up to full RF | 2 | - | 100 | - | µs | |

Note 1: from 45% to 55% duty cycle

Antenna requirements

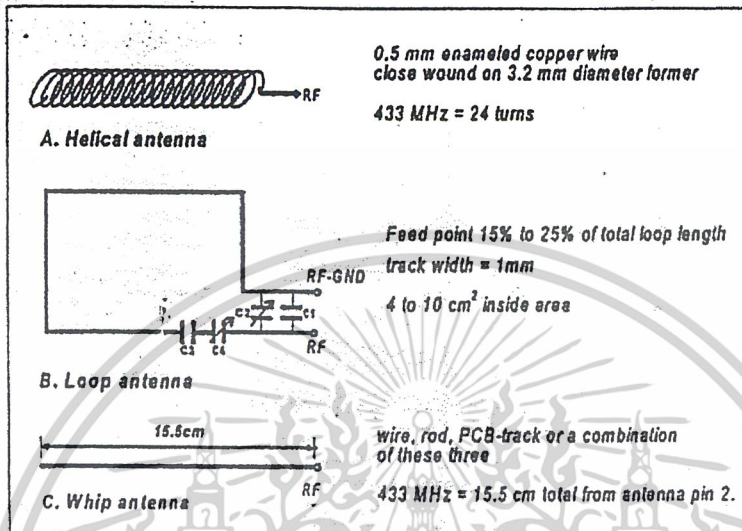
Three types of integral antenna are recommended and approved for use with the module:

- A) *Helical* Wire coil, connected directly to pin 2, open circuit at other end. This antenna is very efficient given it's small size (20mm x 4mm dia.). The helical is a high Q antenna, trim the wire length or expand the coil for optimum results. The helical de-tunes badly with proximity to other conductive objects.
- B) *Loop* A loop of PCB track tuned by a fixed or variable capacitor to ground at the 'hot' end and fed from pin 2 at a point 20% from the ground end. Loops have high immunity to proximity de-tuning.
- C) *Whip* This is a wire, rod, PCB track or combination connected directly to pin 2 of the module. Optimum total length is 16cm (1/4 wave @ 433MHz). Keep the open circuit (hot) end well away from metal components to prevent serious de-tuning. Whips are ground plane sensitive and will benefit from internal 1/4 wave earthed radial(s) if the product is small and plastic cased

| | A | B | C |
|--------------------------------------|----------------|-------------|-------------|
| | <i>helical</i> | <i>loop</i> | <i>whip</i> |
| Ultimate performance | ** | * | *** |
| Easy of design set-up | ** | * | *** |
| Size | *** | ** | * |
| Immunity proximity effects | ** | *** | * |
| Range open ground to similar antenna | | | 200m |

The antenna choice and position directly controls the system range. Keep it clear of other metal in the system, particularly the 'hot' end. The best position by far, is sticking out the top of the product. This is often not desirable for practical/ergonomic reasons thus a compromise may need to be reached. If an internal antenna must be used, try to keep it away from other metal components, particularly large ones like transformers, batteries and PCB tracks/earth plane. The space around the antenna is as important as the antenna itself.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Ordering information

The standard BiM2, order code **BiM2-433-64** is supplied with pins fitted for operation on 5 volt supplies (7 to 5.5v)

Versions and Variants

BiM2-433-64-3V

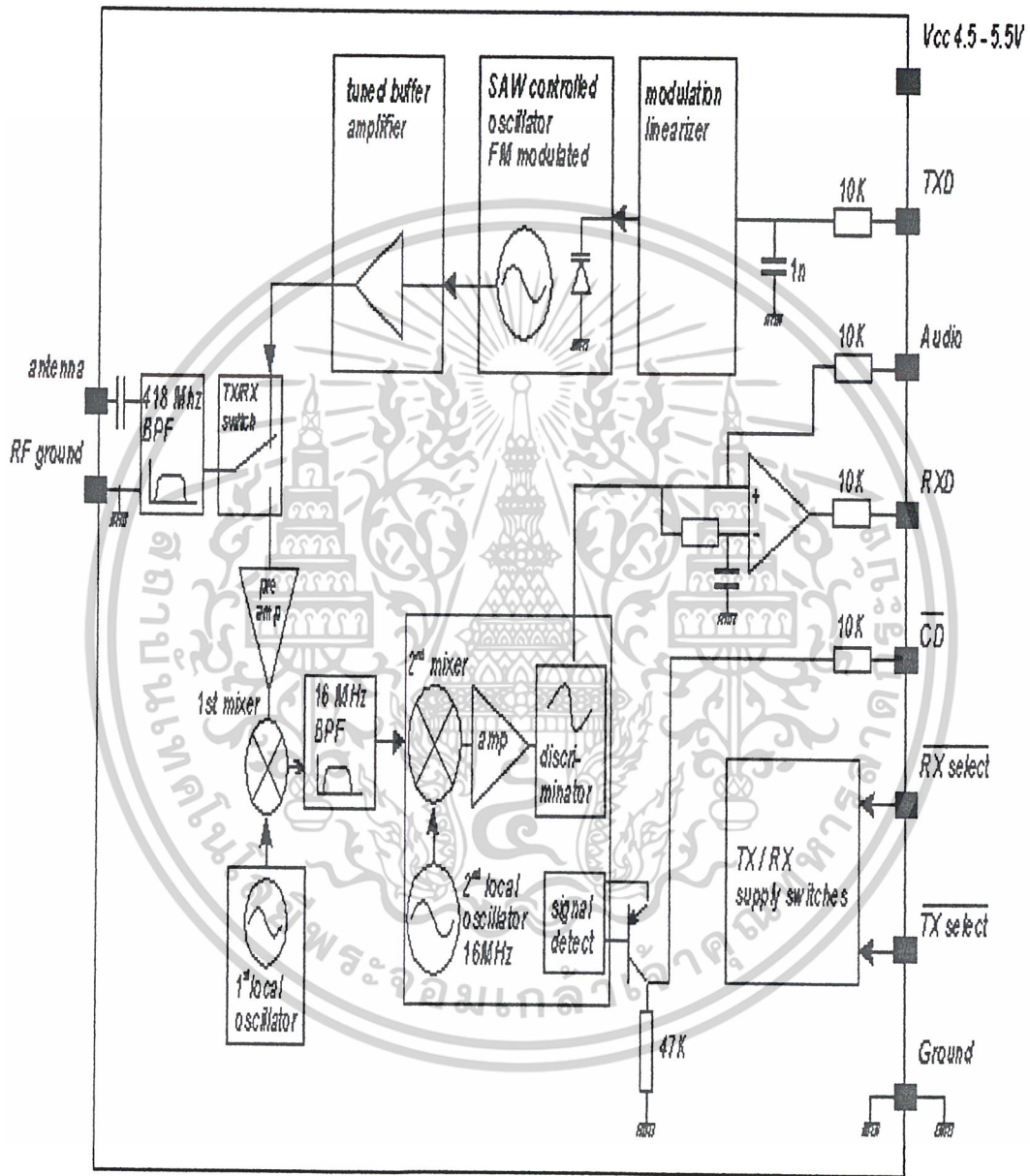
A 3 volt version is available, **BiM-433-64-3V** for operation at 3.3volts (3.0 to 4.0 V) it is identical to the standard version but has been tested and aligned for operation at 3.3v.

BiM2-433-64-S

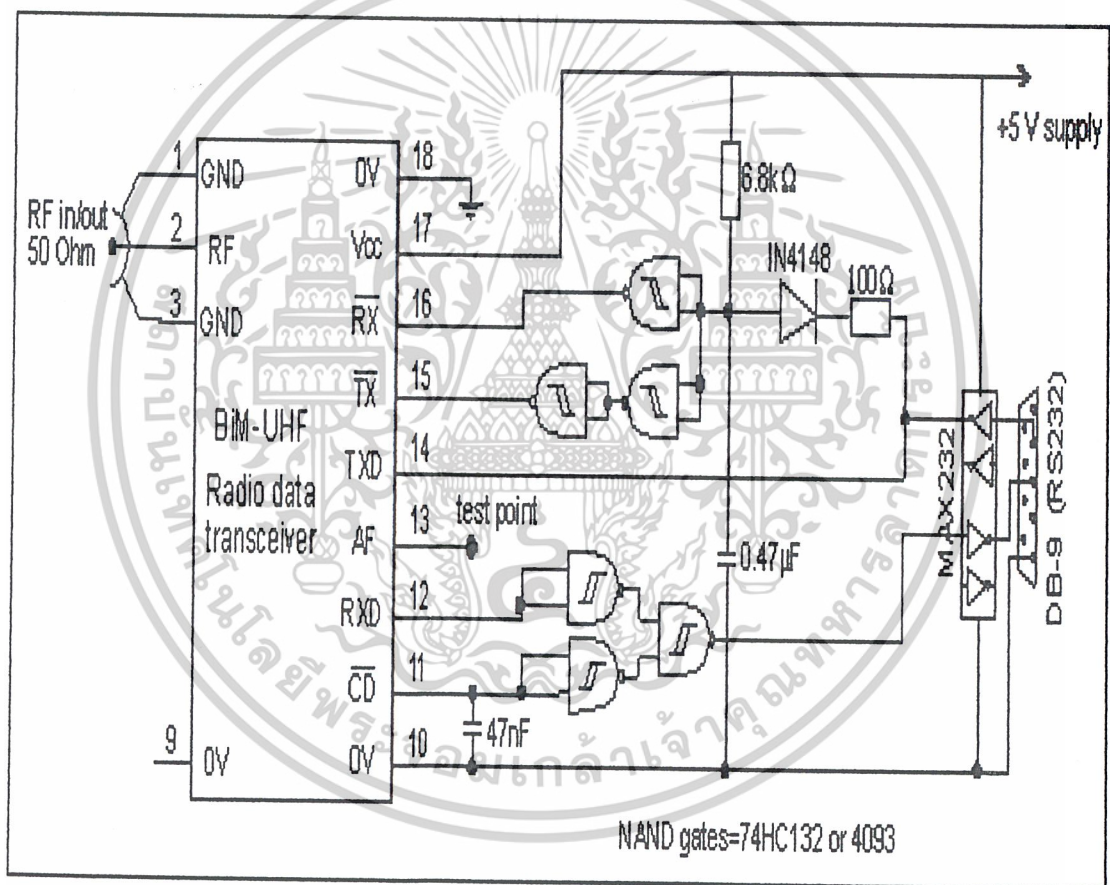
This is intended for RPG or Manchester code only and has fast settling time (maximum 10ms)

Additionally, for volume orders, Radiometrix can supply the BiM2 to the customers' PCB pin requirements or even without any pins.

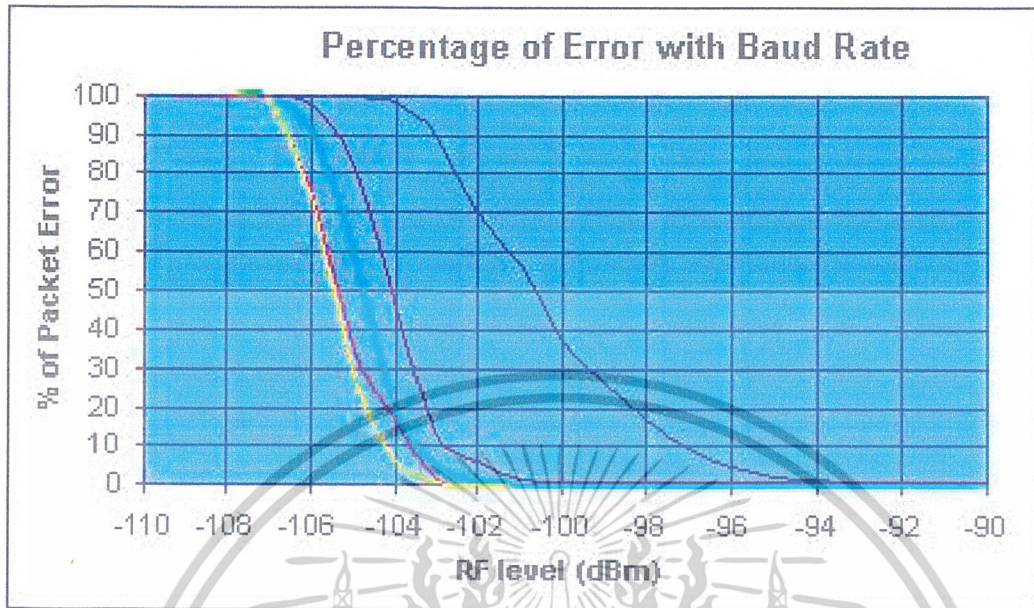
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



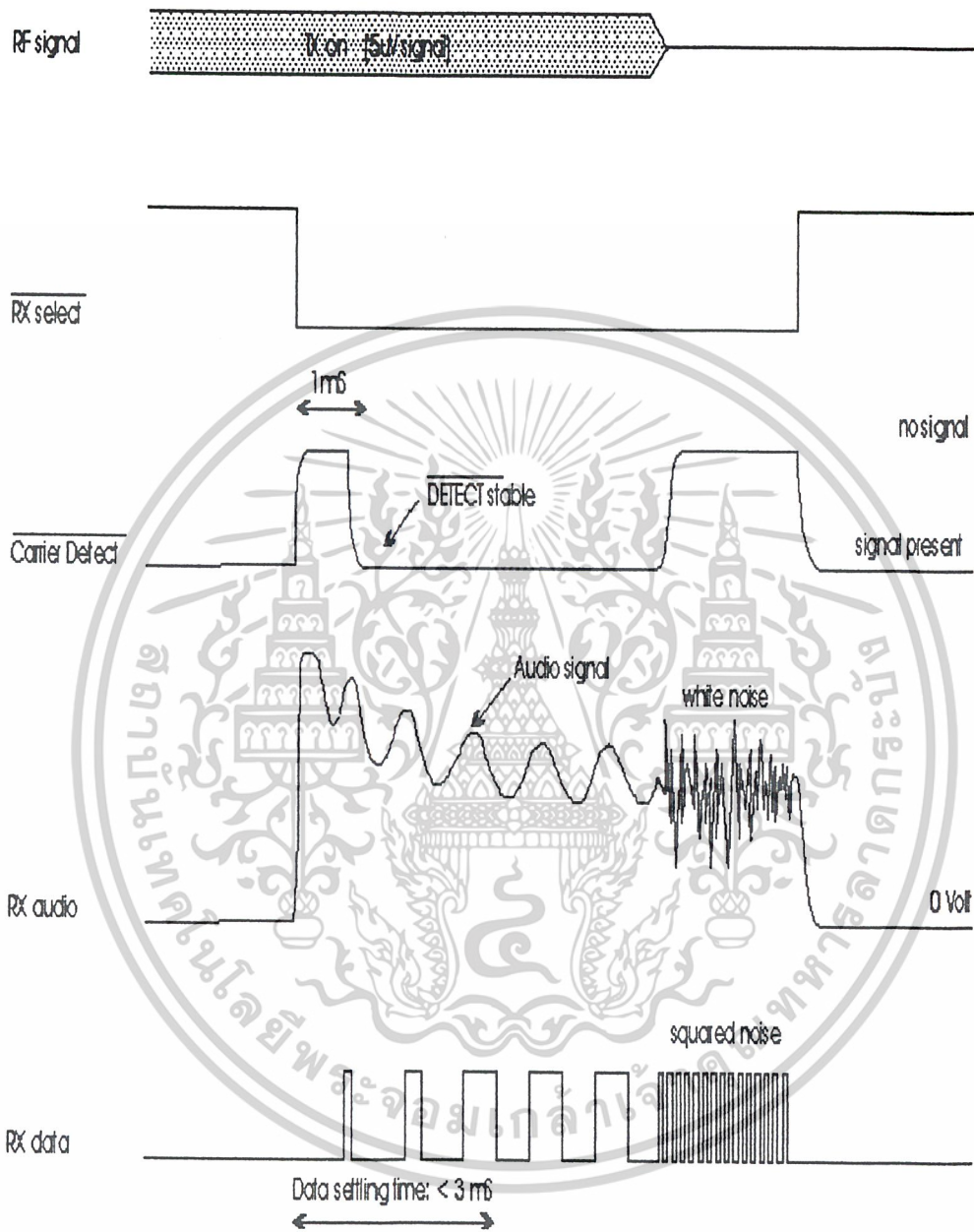
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

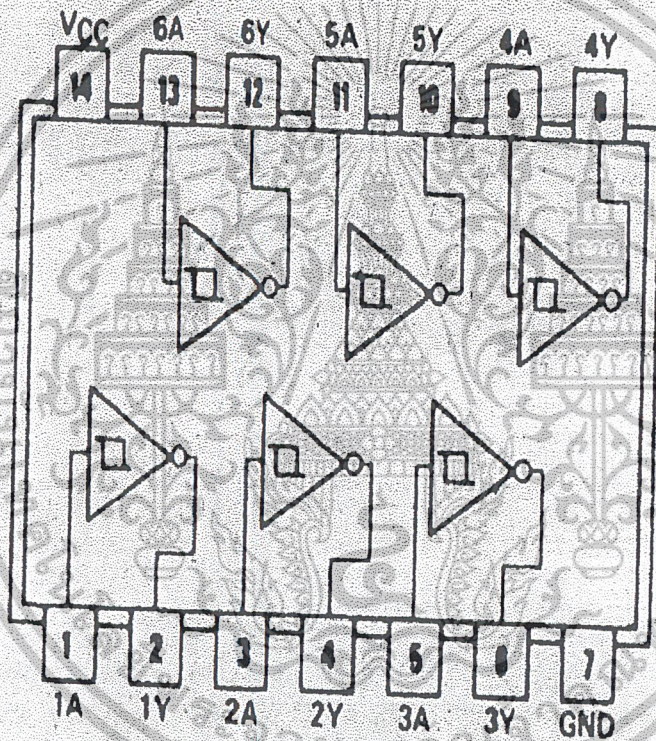


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Diag. 16

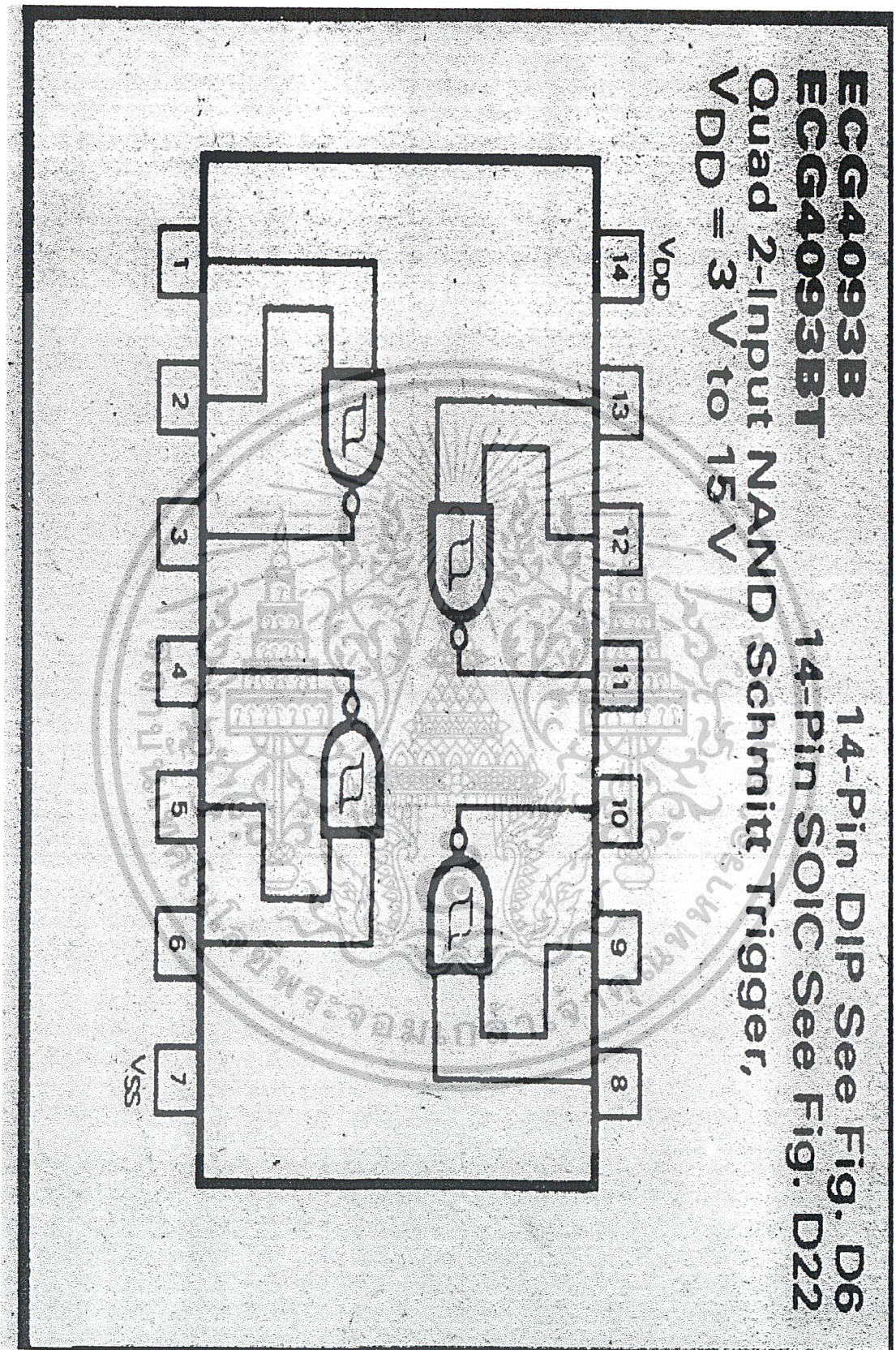
14-Pin DIP See Fig. D6

**ECG7414, ECG74C14, ECG74HC14,
ECG74HCT14, ECG74LS14**



Hex Schmitt Trigger Inverter

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

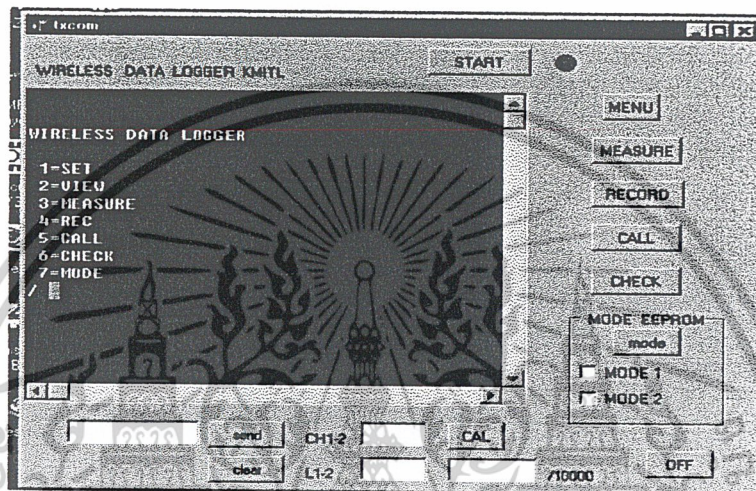


ภาคผนวก ค
คู่มือการใช้งานเครื่องวัดและบันทึกข้อมูลแบบไร้สาย

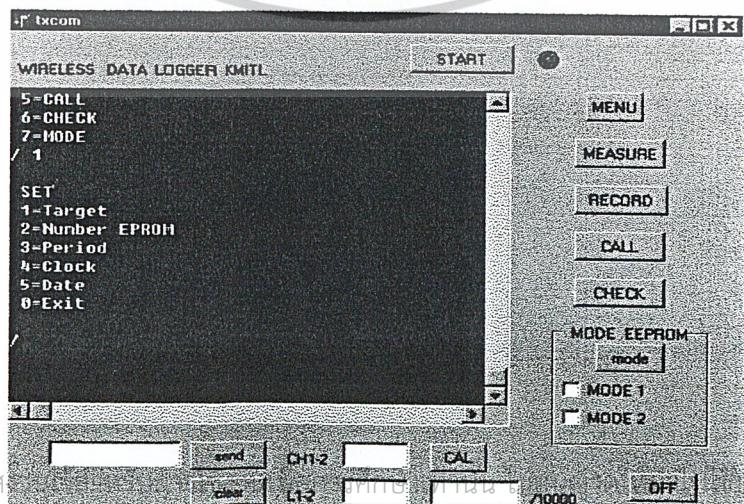
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ขั้นตอนการทำงาน

1. ทำการ click file wpro.exe เพื่อเปิดหน้าต่างการทำงาน
2. ทำการ click ปุ่ม start เพื่อเปิดหน้าต่างการทำงาน (จะมีไฟสีแดงติด)
3. ทำการเปิดเครื่องเพื่อทำการติดต่อแสดงผล
4. ทำการ click ที่หน้าจอสีแดง เพื่อให้เกิด cursor สีฟ้า



5. ทำการ set ค่า กด '1' ตั้งค่าต่างๆ
 - target ตำแหน่งเริ่มต้น eeprom (ถ้าใช้มากกว่า 1 ตัว ให้ตั้งที่ '1')
 - num จำนวน eeprom ที่จะทำการบันทึก
 - period ตั้งค่าช่วงระยะเวลาห่างในการบันทึกแต่ละครั้ง (sec)
 - clock ตั้งเวลา hour (00-24) , min (00-59) และ sec (00-59)
 - date ตั้งวันที่ date (00-31) , month (00-12) และ year (00-99)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ส

ระโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

6. หลังจากนั้นก็ทำงานได้

- MEASURE ทำการวัดแล้วแสดงผล ไม่มีการบันทึก
- RECORD ทำการบันทึกตามค่า set (เลือก mode eeprom กด “7” แล้วเลือก mode ก่อนบันทึก 1. เก็บตัวเดียว 2. เก็บมากกว่า 1 ตัว)
- CALL เรียกข้อมูล ใน eeprom ตามค่าที่ set
- CHECK เรียกข้อมูลในการบันทึกครั้งสุดท้าย

หมายเหตุ ถ้าจะทำการบันทึกใหม่ต้องทำการ set ใหม่ ถ้าไม่ต้องการให้ทับข้อมูลเดิม

7. ทำการ run บน hyperterminal ได้ โดยใช้การกด หมายเลขบน keyboard เป็นการตั้งงาน (baud rate 9600 none parity)

8. send สามารถใช้การใส่หมายเลข แทนการกดปุ่ม

9. clear ทำการลบหน้าจอทั้งหมด

10. ch1-2 ใส่ค่าตัวเลขในช่อง , L1-2 ใส่ค่าตัวเลข กด CAL จะคำนวณค่ามาเป็น - ค่า volt

โดย ทศนิยม 5 ตำแหน่ง ค่า max 5 volt (ch 1 max 15 volt , ch 2 max 12 volt)

- ch1 นำค่าที่ได้จาก CAL * 3 = max 15 volt
- ch2 นำค่าที่ได้จาก CAL * 2.4 = max 12 volt

11. การ print ให้เปิด hyperterminal เลือก transfer , capture text ทำการเลือก folder ที่ save ตั้งชื่อ แล้ว click start กด call หรือ check ข้อมูลจะถูก save เป็น file .text แล้วนำไป เปิดใน notepad แล้ว print

หมายเหตุ การ setup hyperterminal เปิด setting, control panel, add/remove program windows setup เลือกตามลำดับขั้น click communication, เลือก hyperterminal - กด ok

กิตติกรรมประกาศ

โครงการเครื่องวัดและบันทึกข้อมูลแบบไร้สายนี้ ได้พบอุปสรรคบ้างเช่นกันแต่สุดท้ายก็สำเร็จไปได้ด้วยดี ทั้งนี้ก็เพราะได้รับคำปรึกษา คำเสนอแนะ และความช่วยเหลือต่าง ๆ จากท่านอาจารย์วรพงศ์ ตั้งศรีรัตน์ ตลอดจนความรู้พื้นฐานต่าง ๆ ที่สำคัญที่นำมาใช้ในการใช้ในการทำโครงการนี้จากท่านคณาจารย์ทั้งหลายที่ถ่ายทอดผ่านความรู้ในทางวิชาการต่าง ๆ รวมไปถึงเจ้าหน้าที่ทุกท่านที่ช่วยอำนวยความสะดวกทางด้านอุปกรณ์ที่ใช้ในการทำโครงการนี้ และกำลังใจจากเพื่อน ๆ ทุกคน ทางคณะผู้จัดทำจึงขอขอบพระคุณทุกท่านไว้ ณ ที่นี้ด้วย และจะนำความรู้ที่ได้จากการทำโครงการชิ้นนี้ไปประยุกต์ใช้งานอื่น ๆ ต่อไป



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เอกสารอ้างอิง

1. วรพล ลีลาเกียรติสกุล และคณะ, “ระบบไมโครคอมพิวเตอร์ PC/XT 8088”, มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีมหานคร, 301 หน้า, 2542
2. บัณฑิต จามรภูติ, “คู่มือการใช้ Protel for Windows”, ซีเอ็ด 239 หน้า, 2540
3. ศักดิ์ วาสิกะสิน และ ชนก หงส์น้อย, “ดิจิทัล คอมพิวเตอร์ อิเล็กทรอนิกส์”, ซีเอ็ด 343 หน้า, 2537
4. มงคล ทองสงคราม, “ดิจิทัลเบื้องต้น”, วิ.เจ. พรินต์ติ้ง 218 หน้า, 2540
5. สักกรียา ชิตวงศ์, “วิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์”, วิ.เจ. พรินต์ติ้ง 775 หน้า, 2544
6. กิติ ศรีเศรษฐ และ คณะ, “วงจรมอนิเตอร์ ภาค”, หจก.ภาพพิมพ์, 117 หน้า, 2531
7. ออม จีนประดับ, “ไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51”, สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ, 256 หน้า, 2542

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้