

สำนักหอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง

ระบบควบคุมอัตโนมัติขนาดเล็ก

MICRO CIM

(Micro Computer Integrated Manufacturing)



โดย

นาย วิชาญ จันทะบาง รหัส 44015302

นาย สมคิด ชุ่มคำมุด รหัส 44015306

อาจารย์ที่ปรึกษา

อาจารย์เทพจิตร เขยโกคา

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาคามหลักสูตรปริญญาตรีวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชา วิศวกรรมระบบควบคุม

คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2546

๒๗.

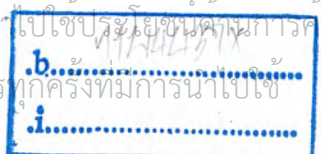
๖๕๔๖

๒๕๔๖

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ทางการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆก็ตาม หากมีข้อผิดพลาดหรือข้อสงสัยให้ติดต่อขอแก้ไข และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งหากนำไปใช้

เลขหมู่.....
เลขทะเบียน.....55660.....
วัน,เดือน,ปี 24 พ.ค. 2548



ระบบควบคุมอัตโนมัติขนาดเล็ก
MICRO CIM
(Micro Computer Integrated Manufacturing)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบควบคุมอัตโนมัติขนาดเล็ก

นาย วิชาญ จันทะบาง รหัส 44015302

นาย สมคิด ชุ่มคำมูล รหัส 44015306

อาจารย์ที่ปรึกษา อาจารย์เทพจิตร เชยโกลา
ปีการศึกษา 2546

บทคัดย่อ

โครงการนี้เป็นการสร้างวงจรรขับ(Driver)ของแขนกล SCORBASE ROBOTIC ER 5 PLUS โดยใช้ตัวไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS 51 การเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Assembly เพื่อให้ทำงานตามที่ต้องการโดยอัตโนมัติ และติดต่อผู้ใช้งานโดยโปรแกรม Visual Basic 6 ผู้ควบคุมสามารถใช้โปรแกรมที่เขียนขึ้นอย่างง่าย โดยผู้ใช้งานสามารถใช้โปรแกรมนี้ได้อย่างง่ายดาย การสั่งงานของแขนกลสามารถสั่งผ่านคีย์บอร์ด(key board)คอมพิวเตอร์อันเดียวหรือจากโปรแกรม Visual Basic 6 ที่เขียนขึ้นผ่านระบบปฏิบัติการวินโดวส์(Windows)ได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

(Micro Computer Integrated Manufacturing)

Mr. Wichan jantabang

Mr. Somkid chumkhammul

Advisor Mr.Teppajit Choeypoca

Academic year 2003

Abstract

This Project is design to create driver for robot SCORBASE ROBOTIC ER 5 PLUS from microcontroller MCS 51 with assembly language for control robot in manual mode and automation mode. User can interface robot with one keyboard or program easily by Visaul Basic 6 on Microsoft windows



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญ

	หน้า
บทที่ 1 บทนำ	1
บทที่ 2 ทฤษฎี และ หลักการแขนกล(Robotics)	
2.1 ทฤษฎีพื้นฐาน ของแขนกล	2
2.2 โครงสร้างของระบบควบคุมแขนกล	9
2.3 อุปกรณ์ตรวจจับที่ใช้หลักการตัดแสง(Interruption Sensor)	9
2.4 หลักการทำงานของมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรง	10
บทที่ 3 การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับแขนกล	
3.1 การ เชื่อมต่อผ่านพอร์ตอนุกรม (Serial Interfacing)	14
3.1.1 การติดต่อทางคอมพิวเตอร์	14
3.1.2 การสื่อสารข้อมูลแบบ อะซิงโครนัส	14
3.1.3 คอนเน็คเตอร์สำหรับพอร์ต RS – 232 และ การเชื่อมต่อ	16
3.2 ทฤษฎีพื้นฐานของ ไมโครคอนโทรลเลอร์	21
3.2.1 ตำแหน่งขาของไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51	21
3.2.2 หน่วยความจำของไมโครคอนโทรลเลอร์	23
3.2.3 รีจิสเตอร์ฟังก์ชันพิเศษ(Special Function Register: SFR)	23
3.2.4. รีจิสเตอร์ ไทม์เมอร์(Timer register)	24
3.2.5. รีจิสเตอร์ ควบคุม(Control register)	25
3.2.6. Keyboard PC	25
บทที่ 4 สรุปและข้อเสนอแนะ	29
ภาคผนวก ก.	
ภาคผนวก ข.	
ภาคผนวก ค.	
หนังสืออ้างอิง	

สารบัญรูปภาพ

	หน้า
รูปที่ 2.1 หุ่นยนต์พิกัดคาร์ทีเซียน	3
รูปที่ 2.2 หุ่นยนต์พิกัดทรงกระบอก	4
รูปที่ 2.3 หุ่นยนต์พิกัดทรงกลม	4
รูปที่ 2.4 หุ่นยนต์ SCARA	5
รูปที่ 2.5 หุ่นยนต์ ข้อต่อหมุน	5
รูปที่ 2.6 แสดงความหมายของ Precision	7
รูปที่ 2.7 วงจรขับเคลื่อนมอเตอร์โดยใช้ไอซี TA7257P	12
รูปที่ 2.8 วงจรEncoder	12
รูปที่ 3.1 แสดงไทมิ่งไดอะแกรมของการส่งข้อมูลแบบซิงโครนัส	14
รูปที่ 3.2 แสดงไทมิ่งไดอะแกรมของการส่งข้อมูลแบบอะซิงโครนัส	15
รูปที่ 3.3 แสดงตำแหน่งขาของพอร์ตอนุกรม (RS-232)	16
รูปที่ 3.4 แสดงการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์ภายนอก	18
รูปที่ 3.5 การจัดสรรค่านี้นที่หน่วยความจำภายในของไมโครคอนโทรลเลอร์	23
รูปที่ 3.6 บิตต่างๆของรีจิสเตอร์ PSW	23
รูปที่ 3.7 วงจรการส่งค่าออกจากคีย์บอร์ด	25
รูปที่ 3.8 แสดงตำแหน่งขา	26
รูปที่ 3.9 การต่อวงจรของคีย์บอร์ดกับ ไมโครคอนโทรลเลอร์	26
รูปที่ 3.10 หลักการรับส่งค่าของKeyboard	27
รูปที่ 3.11 หลักการรับส่งค่าของไมโครคอนโทรลเลอร์	27
รูปที่ 3.12 ขั้นตอนการกดคีย์พิเศษ	28

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 2.1 ชนิดของข้อต่อหุ่นยนต์	2
ตารางที่ 2.2 ขอบเขตการทำงานของหุ่นยนต์(Robot work envelopes)ที่ขึ้นอยู่กับแกนหลัก	3
ตารางที่ 2.3 คุณลักษณะของหุ่นยนต์(Robot Characteristic)	6
ตารางที่ 3.1 แสดงบิตพาริตีของข้อมูล	16
ตารางที่ 3.2มาตรฐานในการกำหนดค่าพาริตี	20
ตารางที่ 3.3 รีจิสเตอร์ RS1,RS0	24
ตารางที่ 3.4 ตารางแสดงส่งค่า Code ความคุมการติดดับของ LED บนคีย์บอร์ด	27



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 1

บทนำ

ในปัจจุบันนี้หุ่นยนต์นับได้ว่ามีบทบาทที่สำคัญอย่างมากในงานอุตสาหกรรมหลายๆประเภท โดยทั่วไปแล้วถ้ากล่าวถึงหุ่นยนต์คนทั่วไปมักคิดถึงเรื่องหุ่นยนต์ที่มีรูปร่างลักษณะเหมือนมนุษย์สามารถคิดและทำงานได้เองแต่ที่จริงแล้วคำว่า Robotic ตามคำนิยามของ Robotic Industrial Association และ Robotic Institute of America นั้นหมายถึงเครื่องยนต์ที่ประกอบกันขึ้นมาเพื่อทำงานบางอย่างแทนมนุษย์ สามารถควบคุมได้โดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ และสามารถที่จะเปลี่ยนการทำงานอย่างอื่นได้

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นโครงการสร้างวงจรจับแขนกล และติดต่อกับ Computer กับ แขนกล Scorbob ER 5 เป้าหมายของโครงการนี้คือ สามารถควบคุมการเคลื่อนที่ของแขนกลด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์(Microcontroller)โดยมีการส่งสัญญาณควบคุมวงจรมอเตอร์ มีการรับสัญญาณป้อนกลับจากเซนเซอร์(Sensor) ไปประมวลผลด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ และสามารถกำหนดค่าในการทำงานโดยผู้ใช้งานผ่านคอมพิวเตอร์ได้

ไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้ในการควบคุมจะใช้เบอร์ AT89C51 ส่งสัญญาณควบคุมการทำงานด้วยพอร์ตอนุกรมและรับสัญญาณป้อนกลับจาก Timer Counter วงจรมอเตอร์จะใช้ IC TA7257P ในการขับเคลื่อนจะใช้ดีซีมอเตอร์(DC Motor)ขนาด 24 V ในการขับเคลื่อน ในส่วนของวงจร Encoder จะใช้ Sensor ที่ใช้หลักการตัดแสงวัดรอบที่หมุนไปของมอเตอร์

สำหรับการควบคุมการทำงานจะเป็นแบบเปิด – ปิด(On-Off Control) โปรแกรมที่ใช้ควบคุมการทำงานเป็นภาษา Assembly และ โปรแกรมที่ใช้ติดต่อกับผู้ใช้ด้วย Visual Basic 6 โดยผู้ใช้งานสามารถกำหนดมุมการทำงานของแขนกลในส่วนต่างๆได้

บทที่ 2

ทฤษฎีและหลักการ

2.1 ทฤษฎีพื้นฐาน ของแขนกล

หุ่นยนต์(Robotic) คืออุปกรณ์ทางกล ที่ควบคุมด้วยซอฟต์แวร์ โดยใช้เซ็นเซอร์ตรวจจับ End-Effectors ของหุ่นยนต์ที่เคลื่อนที่ตาม โปรแกรมในพื้นที่การทำงาน(Workspace)เพื่อทำการเคลื่อนย้ายวัตถุ

2.1.1 การแบ่งแยกประเภทของหุ่นยนต์(Robot Classification)

2.1.1.1 เทคโนโลยีการขับเคลื่อน(Drive Technology)

พิจารณาจากต้นกำลังที่ใช้ขับเคลื่อนของหุ่นยนต์ ที่นิยมมี 2 แบบคือ การขับเคลื่อนด้วยไฟฟ้า โดยใช้ดีซีมอเตอร์ (DC Stepping Motor) และการขับเคลื่อนด้วยไฮดรอลิก แขนกลส่วนใหญ่ในปัจจุบันเป็นแบบขับเคลื่อนด้วยไฟฟ้า โดยใช้ดีซีเซอร์โวมอเตอร์ (DC Servo Motor) ดีซีสเตปปีงมอเตอร์(DC Stepping Motor)ในการเคลื่อนย้ายวัตถุที่ต้องการจับโหลด สูงๆ มักนิยมใช้แบบขับเคลื่อนด้วยไฮดรอลิก

2.1.1.2 รูปทรงของขอบเขตการทำงาน (Work Envelope Geometries)

ขอบเขตการทำงานสุทธิ (Gross Work Envelope) หมายถึงขอบเขตในปริภูมิสามมิติที่ข้อมือของแขนกลสามารถเคลื่อนที่ไปยังตำแหน่งนั้นได้ เราจะเรียกแกนของ 3 ข้อต่อแรกของแขนกลว่า แกนหลัก (Major axis) ซึ่งใช้ในการพิจารณาค่าตำแหน่งของข้อมือส่วนแกนของข้อต่อที่เหลือเรียกว่า แกนรอง(Minor axis) ใช้กำหนดลักษณะการวางตัวหรือหมุนของ Tool ดังนั้นรูปทรงของขอบเขตการทำงานจึงพิจารณาได้จาก ลำดับชนิดของข้อต่อที่ใช้ใน 3 แกนแรก ข้อต่อมีหลายแบบ แต่ที่เป็นพื้นฐานและนิยมใช้มี 2 แบบ

ชนิด	เครื่องหมาย	การเคลื่อนที่
ข้อต่อหมุน	R	แบบหมุนรอบแกน
ข้อต่อเลื่อน	P	เชิงเส้นตามแนวแกน

ตารางที่ 2.1 ชนิดของข้อต่อหุ่นยนต์

การรวมกันของข้อต่อหมุน(R)และข้อต่อเลื่อน(P)ใน 3 แกนหลัก ก่อให้เกิดรูปทรงการเคลื่อนที่หลายรูปแบบ ดังตัวอย่างในตารางที่ 2 ซึ่งแสดงเฉพาะรูปแบบที่นิยมใช้ในการวิเคราะห์การเคลื่อนที่ของแขนกล ข้อต่อหมุน(R)จะวิเคราะห์ยากกว่าแบบข้อ ต่อเลื่อน(P) ดังนั้นยังมีข้อต่อหมุนมาก แขนกลก็จะยิ่งซับซ้อนมากขึ้น

Robot	Axis 1	Axis 2	Axis 3	Axis 4
Cartesian	P	P	P	0
Cylindrical	R	P	P	1
Spherical	R	R	P	2
SCARA	R	R	P	2
Articulated	R	R	R	3

P = prismatic, R = revolute

ตารางที่ 2.2 ขอบเขตการทำงานของหุ่นยนต์ (Robot Work Envelope) ที่ขึ้นอยู่กับแกนหลัก

ชนิดของหุ่นยนต์แบ่งตามลักษณะขอบเขตการทำงานของหุ่นยนต์ (Robot Work Envelope)

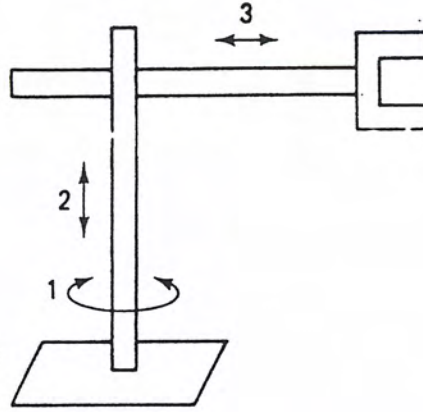
ได้เป็น 5 ชนิด

1. หุ่นยนต์พิกัดคาร์ทีเซียน (Cartesian - Coordinate robot) หรือหุ่นยนต์พิกัดจากสัญลักษณ์ PPP ดังรูปที่ 2.1 โดยข้อมือจะเลื่อนขึ้น - ลง, เข้า - ออก, เดินหน้า - หลัง ทำให้พื้นที่การทำงานมีลักษณะเป็นกล่องสี่เหลี่ยมมุมฉาก



รูปที่ 2.1 หุ่นยนต์พิกัดคาร์ทีเซียน

2. หุ่นยนต์พิกัดทรงกระบอก (Cylindrical - Coordinate robot) สัญลักษณ์ RPP ดังรูปที่ 2.2 สามารถเคลื่อนที่ขึ้นข้างบนได้ตามแกนหลัก สามารถเคลื่อนที่เข้าออกตามแนวรัศมี และแขนหมุนรอบแกนตั้งฉากกับฐานได้ พื้นที่การทำงานจึงเป็นแบบทรงกระบอก



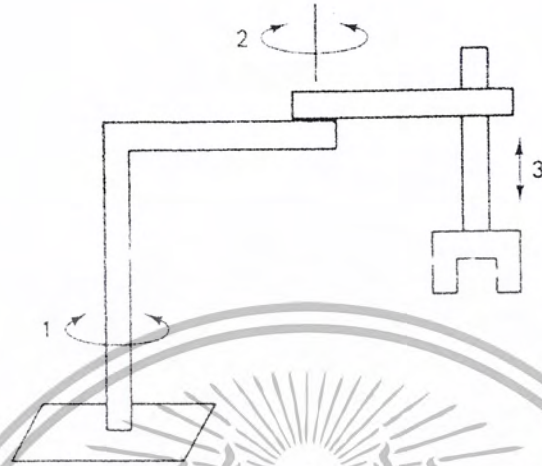
รูปที่ 2.2 หุ่นยนต์พิกัดทรงกระบอกร

3. หุ่นยนต์พิกัดทรงกลม (Spherical - Coordinate robot) สัญลักษณ์ RRP แสดงดังรูปที่ 2.3 ลักษณะการเคลื่อนที่ของแขนจะสามารถยกขึ้นลงได้ในแนวตั้ง โดยยกท่ามุมกับฐานแขนสามารถหมุนได้รอบแกนแนวตั้งของฐาน พื้นที่การทำงานเป็นแบบทรงกลม



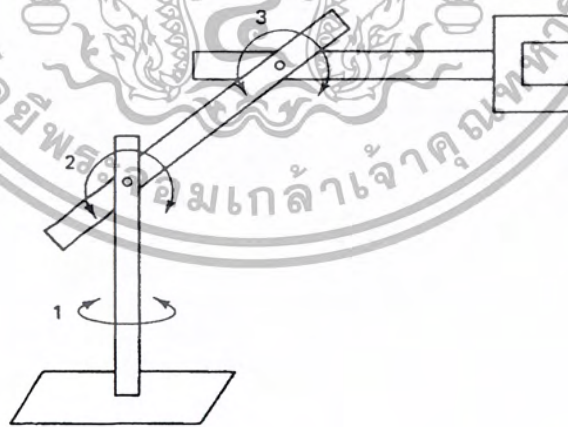
รูปที่ 2.3 หุ่นยนต์พิกัดทรงกลม

4. หุ่นยนต์ SCARA (Selective Compliance Assembly Robot Arm) ดังรูปที่ 2.4 มีลักษณะคล้ายหุ่นยนต์พิกัดทรงกลม มีสัญลักษณ์ RRP แต่แกนทั้ง 3 จะอยู่ในแนวแกนตั้ง โดยข้อต่อที่ 2 ทำให้แขนหมุนรอบแกนตั้งในแนวอน เหมือนการหมุนของข้อแรก ภาพตัดขวางในแนวแกนอนของพื้นที่การทำงานค่อนข้างซับซ้อนขึ้นอยู่กับข้อจำกัดในการเคลื่อนที่ของสองแกนแรก



รูปที่ 2.4 หุ่นยนต์ SCARA

5. หุ่นยนต์ข้อต่อหมุน(Articulated- Coordinate robot)หรือเรียกว่า Revolute robot มีสัญลักษณ์ RRR ทั้ง 3 ข้อเป็นแบบข้อต่อหมุน หุ่นยนต์แบบนี้มีลักษณะใกล้เคียงกับแขนของมนุษย์มากที่สุดมีข้อหมุนต่างๆเหมือนกันดังนั้นพื้นที่การทำงานจึงสามารถทำงานได้ในทุกตำแหน่งในระยะความยาวของแกน



รูปที่ 2.5 หุ่นยนต์ ข้อต่อหมุน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ข้อดี – ข้อเสียของหุ่นยนต์แต่ละชนิดนี้แตกต่างกันออกไป เพราะลักษณะทางกายภาพแตกต่างกัน แต่ถ้ามองในแง่การทำงานที่เป็นแบบซ้ำๆ ที่เดิมตลอด หุ่นยนต์พิกคาร์ทที่เขียนจะสามารถทำงานได้ดีกว่า คือสามารถเคลื่อนที่ไปหาเป้าหมายโดยมีความผิดพลาดน้อยที่สุด แต่ถ้ามองในแง่การถึงวัตถุ ชนิดพิกคาร์ทรงกลมและข้อต่อหมุนจะสามารถเข้าถึงวัตถุได้มากกว่า

2.1.2 ลักษณะเฉพาะของหุ่นยนต์ (Robot Specification)

นอกจากเกณฑ์ต่างๆที่ใช้ในการแบ่งประเภทของหุ่นยนต์ดังที่ได้กล่าวมาแล้ว ยังมีลักษณะบางอย่างที่ช่วยให้ผู้ใช้ในการเลือกหุ่นยนต์ที่ต้องการ ลักษณะต่างๆเหล่านี้แสดงดังตารางที่ 2.3

คุณลักษณะ(Characteristic)	หน่วย(Unit)
จำนวนแกน	-
ความสามารถในการยกน้ำหนัก	Kg
ความเร็วสูงสุด,เวลาครบรอบ	Mm/sec
ระยะเอื้อมถึงและสโตรค	Mm
การทำซ้ำตำแหน่งเดิม	Mm
ความละเอียดและความแม่นยำ	Mm
การหมุนของเครื่องมือ	Deg
สถานะแวดล้อมการทำงาน	-

ตารางที่ 2.3 คุณลักษณะของหุ่นยนต์(Robot Characteristic)

ระยะการเอื้อมถึงและสโตรค (Reach and Stroke)เป็นการวัดขนาดของพื้นที่ทำงานอย่างคร่าวๆระยะที่เอื้อมถึงในแนวนอน(Horizontal Reach)คือระยะทางตามแนวรัศมีที่มากที่สุดที่ข้อมือสามารถไปถึงโดยวัดจากแนวตั้งที่ทำให้หุ่นยนต์หมุน สโตรคแนวนอน(Horizontal Stroke)คือระยะทางตามแนวรัศมีทั้งหมดที่ข้อมือสามารถไปได้ ดังนั้นระยะที่เอื้อมถึงในแนวนอน ลบด้วยสโตรคแนวนอน คือระยะทางตามแนวรัศมีที่น้อยที่สุดที่ข้อมือสามารถไปถึงได้โดยวัดจากแกนฐานซึ่งมีค่าเป็นบวกเสมอ จึงได้ว่า $Stroke \leq Reach$

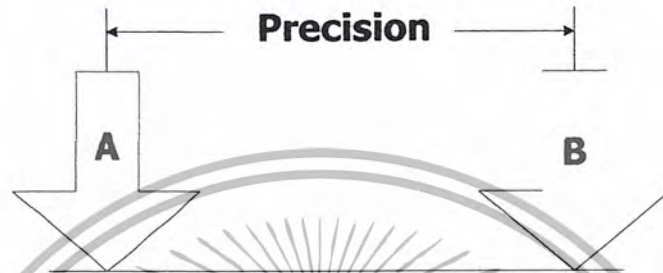
ตัวอย่างเช่น ระยะที่เอื้อมถึงในแนวนอนของหุ่นยนต์พิกคาร์ทรงกระบอกก็คือรัศมีของทรงกระบอก อันนอกของพื้นที่การทำงานในขณะที่ สโตรคแนวนอน คือผลต่างระหว่างรัศมีของทรงกระบอกอันในและอันนอก

การหมุนของมือหมุน(Tool Orientation)ในขณะ 3 แกนหลัก ใช้ในการพิจารณารูปทรงของพื้นที่การทำงาน แกนที่เหลือจึงใช้ในการพิจารณาของการหมุน Tool ถ้ามีแกนอิสระ 3 แกนก็จะทำให้ Tool หมุนได้อย่างไม่จำกัดในขอบเขต 3มิติ การระบุลักษณะการหมุนของTool จะใช้ระบบ yew – pitch – roll (YPR)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ความแม่นยำของการเคลื่อนที่ เป็นองค์ประกอบที่สำคัญอย่างหนึ่งของหุ่นยนต์ซึ่งความแม่นยำนี้จะขึ้นอยู่กับตัวแปร 2 อย่าง

1. Precision คือ ช่วงการเคลื่อนที่ที่มีระยะทางสั้นที่สุดที่หุ่นยนต์แต่ละตัวสามารถที่จะทำได้ ซึ่ง Spatial Resolution นี้ขึ้นอยู่กับองค์ประกอบสำคัญ 2 ประการ



รูปที่ 2.6 แสดงความหมายของ Precision

1.1) ระบบควบคุม(Control Systems) ระบบควบคุมนี้จะรวมถึงการวัดสัญญาณป้อนกลับของหุ่นยนต์ด้วย

1.2) ความคลาดเคลื่อนเชิงกล(Mechanical Inaccuracy) ของหุ่นยนต์แต่ละตัวขึ้นอยู่กับลักษณะข้อหมุนและข้อต่อ และระบบต้นกำเนิดของหุ่นยนต์ตัวนั้นด้วย ความคลาดเคลื่อนเชิงกล คือ ตัวแสดงถึงความสามารถของหุ่นยนต์ในการเคลื่อนที่เข้าใกล้จุดเป้าหมายตามที่เราร่าง ค่าAccuracy สามารถที่จะกำหนดให้อยู่ในขอบของ Spatial Resolution ได้ทั้งนี้เพราะว่าการเคลื่อนที่ให้เข้าใกล้จุดเป้าหมาย ก็ต้องขึ้นอยู่กับช่วงของการเคลื่อนที่ว่ามีค่าความละเอียดมากน้อยเพียงใด ในการทำงานเราต้องวางจุดที่เราต้องการให้หุ่นยนต์ทำงานอยู่ระหว่างกลางของตำแหน่งของการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ ทั้งนี้เพราะว่าความคลาดเคลื่อนเชิงกล มีผลต่อความแม่นยำของหุ่นยนต์ ความแม่นยำของหุ่นยนต์กำหนดให้เท่ากับครึ่งหนึ่งของระยะทางการเคลื่อนที่ที่สั้นที่สุดของหุ่นยนต์ที่สามารถทำได้โดยขึ้นอยู่กับองค์ประกอบต่างๆต่อไปนี้

1. พื้นที่การทำงานของหุ่นยนต์ถ้าแขนทำงานในพื้นที่การทำงานจะมีความแม่นยำมากกว่าเมื่อแขนออกนอกพื้นที่การทำงาน
2. วงรอบการทำงาน ถ้าวงรอบการทำงานเป็นวงรอบที่แน่นอนความแม่นยำจะมีความมากขึ้น
3. น้ำหนักที่ได้รับ ถ้าหุ่นยนต์ทำงานโดยการรับน้ำหนักมาก ๆ ความแม่นยำจะลดลง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. Repeatability คือ ความสามารถของหุ่นยนต์ในการกลับมาทำงานซ้ำที่เดิมหลายๆครั้งได้ เนื่องจากสาเหตุต่างๆเช่น Backlashในเฟืองและความยืดหยุ่นของส่วนต่างๆซึ่งมักทำให้เกิดความผิดพลาดใน Repeatability

2.1.3 End Effector

End Effectorหรือ มือ ของหุ่นยนต์นี้เป็นอุปกรณ์ที่หุ่นยนต์ใช้ทำงานจริง(ส่วนแขนนั้นใช้เพื่อเลื่อนตำแหน่ง มือ ให้ไปอยู่ตามจุดที่ต้องการเท่านั้น) End - Effector มีหน้าที่เช่น จับชิ้นส่วน การบัดกรี การพ่นสี ฯลฯ ดังนั้นลักษณะของส่วนนี้จึงต่างกันไปแล้วแต่จะเหมาะสมกับงานอะไร ซึ่งตัว End Effectorนี้ยังสามารถแยกออกเป็น 2 ชนิดคือ

2.1.3.1 Gripper เป็นอุปกรณ์ที่ใช้จับชิ้นส่วนหรือเครื่องมือ โดยการออกแบบมีได้หลายลักษณะทั้งนี้ขึ้นอยู่กับการใช้งาน เช่น

1. แบบมือคีบ(อาศัยแรงเสียดทาน ในการจับ)ใช้งานได้กับวัสดุทุกประเภท แต่หากเป็นวัสดุอบบางอาจต้องใช้อุปกรณ์อื่นช่วยเสริม
2. แบบ Suction Cup อาศัยคุณสมบัติทำให้เกิดสภาพสุญญากาศ เป็นตัวดึงชิ้นงาน ใช้ได้กับวัสดุผิวเรียบเท่านั้น
3. แบบ ตะขอ (Hook)สำหรับเกี่ยวของ เช่น ของที่อยู่บนสายพานเป็นต้น
4. แบบ ตัก (Scoop)สำหรับการลำเลียงของที่เป็นของเหลวหรือฝุ่นผง

2.1.3.2 มือที่เป็นอุปกรณ์(Tool As End Effector) เนื่องจาก Gripper มีข้อจำกัด ใช้ได้กับงานหยิบจับเท่านั้น แต่การใช้งานของหุ่นยนต์นั้นกว้างขวาง จึงได้มีการออกแบบอุปกรณ์ใช้งานชนิดเข้ากับส่วนปลายหรือส่วนมือนี้เพื่อใช้ในการทำงาน โดยอาจจะเป็นอุปกรณ์ติดตายหรือถอดเปลี่ยนได้ ก็แล้วแต่การออกแบบ ตัวอย่างงาน เช่น ตัดอุปกรณ์พ่นสี, ตัดอุปกรณ์ส่วน ฯลฯ

2.1.4 Direct Kinematics : The Arm Equation

แขนกลมีลักษณะ เป็นวัตถุแบบ Rigid body เป็น link ริมสุดจะติดแน่นกับฐาน ส่วนปลายของ link อีกอันที่อยู่คนละด้านจะเคลื่อนที่ได้อย่างอิสระ ปลายข้างที่เคลื่อนที่นี้จะต่อเข้ากับ Tool or End - Effector ตามปกติข้อต่อ 2 ชนิดที่ใช้เชื่อมต่อ links คือข้อต่อหมุนและข้อต่อเลื่อน

จุดประสงค์คือ การควบคุมทั้งตำแหน่งและการหมุนของเครื่องมือในระนาบ 3 มิติ เพื่อที่โปรแกรมให้ Tool เคลื่อนที่ไปตามเส้นทางที่กำหนดไว้และใช้ในการเคลื่อนย้ายวัตถุในพื้นที่ทำงานโดยการโปรแกรมการเคลื่อนที่ของ Tool นี้ จำเป็นจะต้องคำนวณความสัมพันธ์ระหว่างตัวแปรข้อต่อกับตำแหน่งและการหมุนของอุปกรณ์ซึ่งเรียกว่า ปัญหา Direct Kinematics

2.2 โครงสร้างของระบบควบคุมแขนกล สามารถแบ่งโครงสร้างของระบบออกเป็น 3 ส่วน

2.2.1 ส่วนตรวจจับ (Sensor & Encoder)

เป็นส่วนประกอบที่สำคัญในระบบที่มีการป้อนกลับ ตัวตรวจจับที่ใช้กันมากในระบบควบคุมเช่น โปเทนชิโอมิเตอร์(Potentiometer),ออปติคัล เอ็นโค้ดเดอร์(Optical Encoder)เป็นตัว โดยสัญญาณ อนุพัทธ์จากส่วนตรวจจับนี้จะถูกแปลงเป็นสัญญาณดิจิทัล หลังจากนั้นจะถูกส่งไปยังหน่วยประมวลผลกลางต่อไป

2.2.2 หน่วยประมวลผลกลางและควบคุม ได้แก่ Computer หรือMicro controller ที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของแขนกล โดยหน่วยประมวลผลกลางและควบคุมนี้จะรับสัญญาณป้อนกลับจากส่วนตรวจจับมาใช้ในการประมวลผล แล้วส่งสัญญาณไปควบคุมการทำงานของแขนกลต่อไป

2.2.3 วงจรขับเคลื่อนมอเตอร์ เป็นวงจรที่ควบคุมการหมุนของมอเตอร์ซึ่งเป็นอุปกรณ์ที่ทำให้แขนกลเกิดการเคลื่อนไหว มอเตอร์จะถูกติดตั้งสำหรับควบคุมการเคลื่อนไหวของข้อต่อต่างๆของแขนกลโดยวงจรขับเคลื่อนมอเตอร์จะได้รับสัญญาณควบคุมการทำงานจากหน่วยประมวลผลกลางและควบคุม

2.3 อุปกรณ์ตรวจจับที่ใช้หลักการตัดแสง(Interruption Sensor)

ส่วนประกอบที่สำคัญของตัวตรวจจับแบบนี้คือ LED Infrared และ Photo transistor โดยจัดวางตำแหน่งของ LED Infrared และ Photo transistor ให้หันหน้าเข้าหากัน โดยมีช่องว่างแคบๆ ลำแสงอินฟราเรดจาก LED จะส่งผ่านในช่องว่างมา กระแทก กับ Photo transistor ทำให้ทำงานตลอดเวลา แต่เมื่อใดที่มีวัตถุทึบแสงมาตัดผ่านในช่องว่าง จะทำให้แสงที่กระทบ Photo transistor ขาดหายไปและทำให้ Photo transistorหยุดการทำงานทันที

การใช้งานตัวตรวจจับแบบนี้จะต้องใช้ร่วม กับงานเข้ารหัสที่มีขนาดพอเหมาะและไม่บิดเบี้ยวเพื่อป้องกัน การเสียดสีระหว่างงานเข้ารหัสและตัวตรวจจับในช่องแคบ งานเข้ารหัสที่ใช้จะเป็นวัตถุทึบแสงและมีการเจาะรูเป็นช่องเพื่อให้แสงผ่านได้เป็นช่วงๆการทำงานของตัวตรวจจับแบบใช้หลักการตัดแสงจะให้ความแม่นยำสูงเพราะไม่ต้องอาศัยการสะท้อนแสง แต่ก็มีข้อเสีย คือไม่สามารถทำงานในพื้นที่ที่มีแสงสว่างมากๆได้ เพราะแสงจากแหล่งอื่นจะตกกระทบ Photo transistor จนไม่สามารถแยกได้ว่าเป็นแสงจาก LED หรือไม่ทำให้เกิดความผิดพลาดได้ การแก้ไขปัญหานี้คือ จะต้องมีการชิลด์ (Shield) อุปกรณ์ตรวจจับแสง เพื่อป้องกันแสงจากแหล่งภายนอกด้วย

2.4 หลักการทำงานของมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรง

2.4.1 มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรง(DC Motor)เป็นทรานสดิวเซอร์ (Transducer) แรงบิดซึ่งมีการออกแบบให้มีคุณลักษณะพิเศษ คือ แรงบิดของเพลามอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรงจะเป็นสัดส่วนโดยตรงกับกระแสอาร์เมเจอร์(Armature Current) แรงบิดของเพลามอเตอร์จะได้จากผลของสนามแม่เหล็กและขดลวดตัวนำ หลักการในที่นี้กระแสที่ไหลในขดลวดตัวนำจะสร้างฟิลด์(Field)ที่ประกอบด้วยเส้นแรงแม่เหล็ก ความสัมพันธ์ระหว่างแรงบิดของเพลและกระแสเท่ากับ

$$T = K\Phi I$$

เมื่อ	T	คือ แรงบิดของเพลที่มีหน่วยเป็น นิวตัน - เมตร(N-m)
	Φ	คือเส้นแรงแม่เหล็ก มีหน่วยเป็น เวเบอร์ (Vabor)
	I	คือ กระแสมีหน่วยเป็น แอมแปร์(Ampare)
	K	คือค่าคงที่

ดังนั้นแรงบิดของเพลจะเป็นสัดส่วน โดยตรงกับผลคูณของเส้นแรงแม่เหล็กและกระแสเมื่อขดลวดตัวนำเคลื่อนที่ในสนามแม่เหล็กจะทำให้เกิดแรงดันคร่อมตัวมันเอง แรงดันนี้จะเป็นสัดส่วนกับความเร็วของเพลของมอเตอร์และด้านการไหลของกระแส ความสัมพันธ์ระหว่าง แรงดันย้อนกลับ และ ความเร็วของเพลมอเตอร์คือ

$$E = K\Phi\omega$$

เมื่อ	E	คือ แรงดันย้อนกลับ มีหน่วยเป็น โวลท์ (Volt)
	Φ	คือเส้นแรงแม่เหล็ก มีหน่วยเป็น เวเบอร์ (Vabor)
	K	คือค่าคงที่
	ω	คือ ความเร็วของมอเตอร์ มีหน่วยเป็นเรเดียน/วินาที (Radian / sec)

2.4.2 การแยกประเภทของมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรง

มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรงสามารถแบ่งออกได้หลายประเภทขึ้นอยู่กับพื้นฐานการออกแบบโครงสร้างของอาร์เมเจอร์ การแบ่งประเภทตามลักษณะการจ่ายสนามแม่เหล็กแยกออกเป็น 2 แบบ คือ

1. มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรงแบบปรับเส้นแรงแม่เหล็กได้
2. มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรงแบบเส้นแรงแม่เหล็กคงที่

ถ้าจะพิจารณาแยกประเภทตามลักษณะการออกแบบ โครงสร้างอาร์เมเจอร์สามารถแยกออกได้เป็น 3 แบบ คือ

1. มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรงแบบอาร์เมเจอร์เป็นแกนเหล็ก
2. มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรงแบบอาร์เมเจอร์ที่มีขดลวดพันอยู่บนพื้นผิว
3. มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรงแบบอาร์เมเจอร์เป็นขดลวดหมุน

นอกจากนี้ยังมีมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรงชนิดพิเศษอีกแบบหนึ่งคือ แบบไม่มีแปรงถ่านซึ่งมีหลักการทางเทคโนโลยีเหมือนกับมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรงชนิดที่มีแปรงถ่าน ยกเว้นวิธีการคอมมิวเตชัน (Commutation) กระทำ โดยเทคนิคทางอิเล็กทรอนิกส์แทนที่จะกระทำโดยวิธีการเชิงกล

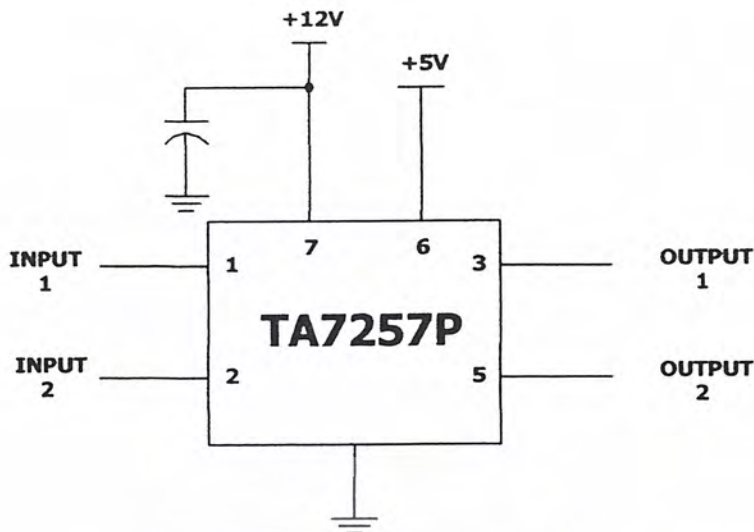
2.4.3 พื้นฐานของระบบควบคุมมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรง

ส่วนประกอบพื้นฐานของระบบคอนโทรลมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรงประกอบด้วยส่วนที่สำคัญ 4 ส่วนคือ

1. ตัวคอนโทรลเลอร์
2. วงจรไดรเวอร์หรือเพาเวอร์แอมพลิฟาย (Power Amplifier)
3. ฟีดแบ็คทรานสดิวเซอร์ (Feedback Transducer) หรือ เอ็นโค้ดเดอร์ (Encoder)
4. มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรงและโหลด (Load)

ตัวคอนโทรลเลอร์ เป็นส่วนที่ทำให้ระบบที่ทำให้เกิดสัญญาณคอนโทรลเลอร์ไปยังมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรงและโหลด คอนโทรลเลอร์ที่ให้สัญญาณอนาล็อก คอนโทรลเลอร์ (Analog Controller) ส่วนคอนโทรลเลอร์ที่ให้สัญญาณคอนโทรลเป็นสัญญาณดิจิทัล เราเรียกว่า ดิจิตอล คอนโทรลเลอร์ (Digital Controller)

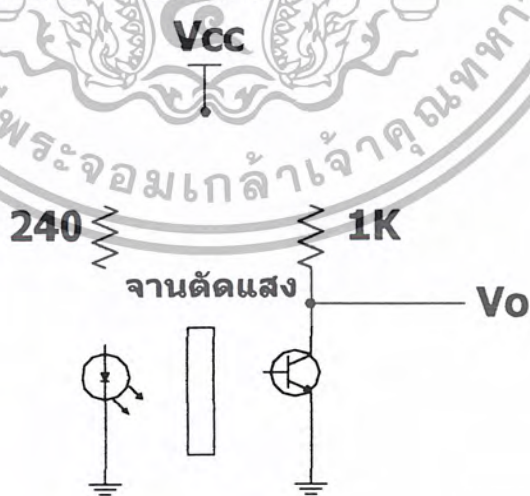
วงจรไดรเวอร์ (Driver) เป็นส่วนประกอบของระบบที่อยู่ระหว่างตัวคอนโทรลเลอร์กับ มอเตอร์และโหลด มีหน้าที่ปรับรูปและขยายสัญญาณให้เหมาะสมก่อนที่จะป้อนเข้าไปขับมอเตอร์และโหลด วงจรไดรเวอร์ส่วนใหญ่ได้แก่ เพาเวอร์แอมพลิฟาย



รูปที่ 2.7 วงจรขับมอเตอร์โดยใช้ไอซี TA7257P

ฟีดแบ็คทรานสดิวเซอร์หรือ เอ็น โค้ดเคอร์ เป็นส่วนที่ใช้รับรู้หรือคิเท็กสัญญาณเอาท์พุทที่ต้องการ โดยไม่มีผลของการโหลดคิง(Loading)สัญญาณที่คิเท็กได้นี้จะป้อนกลับเปรียบเทียบกับสัญญาณอ้างอิงทำให้ได้สัญญาณ Error ฟีดแบ็คทรานสดิวเซอร์แบ่งออกได้ 2 แบบ คือ อนาล็อกทรานสดิวเซอร์(Analog Transducer) คืออุปกรณ์ที่เปลี่ยนพลังงานรูปหนึ่งให้เป็นสัญญาณอนาล็อก ได้แก่ Tachogenerater, Potentiometer เป็นต้น ส่วนฟีดแบ็คทรานสดิวเซอร์อีกแบบหนึ่งคือดิจิตอลทรานสดิวเซอร์(Digital Transducer) อุปกรณ์ที่เปลี่ยนพลังงานรูปหนึ่งให้เป็นสัญญาณดิจิตอล

มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสตรงและ โหลด(Load) คือระบบที่ถูกคอนโทรลหรือส่วนออกแรงทำงานซึ่งจะเป็นเครื่องจักรกลที่เป็น คิซิมอเตอร์



รูปที่ 2.8 วงจรEncoder

2.4.4 ลักษณะการควบคุมของระบบดิจิทัลซีเอ็มซี

ระบบการคอนโทรลดิจิทัลซีเอ็มซีสามารถที่จะจำแนกได้เป็น 2 แบบ คือระบบอนาล็อกคอนโทรลและระบบดิจิทัลคอนโทรล ในโครงการนี้ใช้ลักษณะการควบคุมแบบดิจิทัล จึงขอกล่าวแต่ระบบดิจิทัลคอนโทรล

ระบบดิจิทัลคอนโทรล คือ ระบบที่คอนโทรล ลูปมีพีคแบ็คทรานสดิวเซอร์เป็นดิจิทัลทรานสดิวเซอร์ซึ่งสามารถวัดค่าไดนามิก วาเรียเบิล (Dynamic Variable) ออกเป็นสัญญาณดิจิทัลหรือในรูปของสัญญาณ Binary Encoding คือ สัญญาณเอาต์พุตของดิจิทัลทรานสดิวเซอร์จะเป็นโวลต์ไบนารีป้อนกลับไปยังตัวดิจิทัลคอนโทรลเลอร์เพื่อคอนโทรลให้คุณสมบัติการทำงานจากระบบเป็นไปตามที่ต้องการ ตัวอย่างการใช้ดิจิทัลคอนโทรลดิจิทัลซีเอ็มซีเช่น เครื่องจักร NC, หุ่นยนต์ที่ใช้ในอุตสาหกรรม, เครื่องอ่าน และ ปรุแทปหรือการ์ด ฯลฯ



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

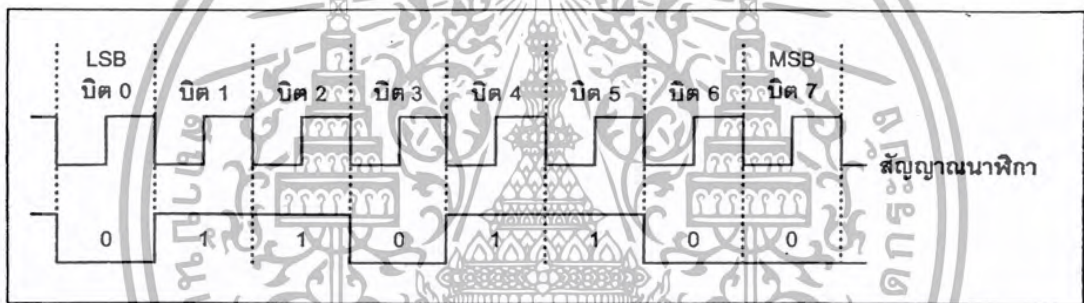
บทที่ 3

การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์

3.1 การติดต่อผ่านพอร์ตอนุกรม (Serial Interfacing)

3.1.1 การเชื่อมต่อทางคอมพิวเตอร์

การสื่อสารแบบอนุกรมนั้นจะแบ่งออกได้เป็น 2 แบบคือการสื่อสารอนุกรมแบบซิงโครนัสและการสื่อสารอนุกรมแบบอะซิงโครนัส การสื่อสารแบบซิงโครนัสจะมีสัญญาณนาฬิกาพร้อมอยู่กับการรับและส่งสัญญาณด้วย ตัวอย่างการส่งข้อมูลแบบซิงโครนัสก็คือคีย์บอร์ดของคอมพิวเตอร์ ซึ่งสายเส้นหนึ่งจะเป็นสายของสัญญาณนาฬิกา ส่วนสายอีกเส้นจะเป็นสายของข้อมูล ดังนั้นการติดต่อกันแบบซิงโครนัสนี้จะต้องใช้สายในการเชื่อมต่ออย่างน้อยที่สุด 3 เส้นคือสัญญาณนาฬิกา, ข้อมูลและกราวด์



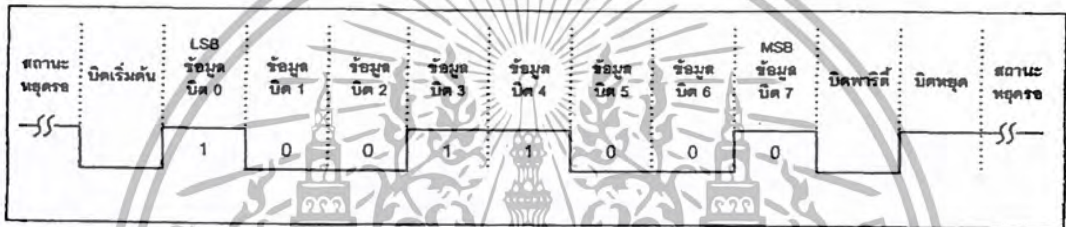
รูปที่ 3.1 แสดงไทมิงไคอะแกรมของการส่งข้อมูลแบบซิงโครนัส

3.1.2 การสื่อสารข้อมูลแบบ อะซิงโครนัส

การสื่อสารข้อมูลแบบอะซิงโครนัสคือการรับและส่งข้อมูลไปในสายโดยไม่จำเป็นต้องมีสัญญาณนาฬิกาพร้อมด้วยเหมือนกับการส่งข้อมูลแบบซิงโครนัส แต่จะใช้การกำหนดค่าสัญญาณนาฬิกาทั้งภาครับและภาคส่งให้มีค่าเท่ากัน ซึ่งเรียกสัญญาณนาฬิกาที่ใช้ในการกำหนดค่าให้ภาครับและภาคส่งนี้ว่า อัตราการถ่ายทอข้อมูล หรือ บอดเรต (Baudrate) มีหน่วยเป็น บิตต่อวินาที (bit per second : bps) รูปแบบของข้อมูลที่ใช้ในการรับส่ง แบบอะซิงโครนัสประกอบด้วย 4 ส่วนคือ

1. บิตเริ่มต้น (Start Bit) ซึ่งจะมีขนาด 1 บิต
2. บิตข้อมูลแบบอนุกรมจะมีขนาด 5,6,7 หรือ 8 บิต
3. บิตตรวจสอบพาริตี (Parity Bit) จะมีขนาด 1 บิตหรือไม่
4. บิตปิดท้าย (Stop Bit) จะมีขนาด 1,1.5 หรือ 2 บิต

รูปที่ 3.1 แสดงรูปแบบของข้อมูลอนุกรมแบบอะซิงโครนัส ซึ่งเมื่อไม่มีข้อมูลที่จะส่ง ขา DATA จะมีสถานะลอจิก “1” ซึ่งจะเรียกสถานะนี้ว่าสถานะหยุดรอ (Waiting Stage) การเริ่มต้นส่งข้อมูลจะเริ่มจากการให้ขา DATA มีลอจิก “0” ด้วยช่วงเวลา 1 บิต ซึ่งจะเรียกบิตนี้ว่าบิตเริ่มต้น จากนั้นบิตข้อมูลจะถูกส่งออกไป โดยเริ่มจากบิตที่มีนัยสำคัญต่ำสุด (LSB) ก่อน ซึ่งข้อมูลในไบต์ที่จะส่งอาจจะมีจำนวนบิต 5, 6, 7 หรือ 8 บิตก็ได้ จากนั้นจะตามด้วยบิตพาริตี ซึ่งใช้เพื่อตรวจสอบความผิดพลาดที่เกิดขึ้นจากการส่งข้อมูล บิตสุดท้ายที่จะส่งคือบิตปิดท้าย ซึ่งจะให้ขา DATA มีสถานะลอจิก “1” อีกครั้งด้วยระยะเวลาอย่างน้อย 1, 1.5 หรือ 2 บิต เพื่อเป็นการแสดงว่าสิ้นสุดข้อมูลแล้ว



รูปที่ 3.2 แสดงไทมิงไคอะแกรมของการส่งข้อมูลแบบอะซิงโครนัส

อุปกรณ์พิเศษที่ได้รับการออกแบบมาสำหรับการรับและส่งข้อมูลแบบอะซิงโครนัสเรียกว่า Universal Asynchronous Receiver/Transmitter หรือ UART อัตราความเร็วในการรับและส่งข้อมูล (ค่าบอดเรต) จะมีค่ามาตรฐานที่ใช้สำหรับพอร์ตอนุกรม RS-232 ได้แก่ 110, 150, 300, 600, 1200, 2400, 4800, 9600, 19200 บิตต่อวินาที และมีค่าเพิ่มมากขึ้นตามเทคโนโลยีของคอมพิวเตอร์ ซึ่งการรับส่งแบบอนุกรมโดยไม่ผ่านโมเด็มอาจจะกำหนดค่าบอดเรตได้สูงถึง 115200 บิตต่อวินาที เนื่องจากบอดเรตคือจำนวนบิตของข้อมูลที่สามารถถ่ายทอดได้ภายใน 1 วินาที

ยกตัวอย่างข้อมูลแบบอนุกรมถูกส่งในลักษณะ 8 บิต ไม่มีการตรวจสอบพาริตี มีบิตเริ่มต้น 1 บิต และบิตปิดท้าย 1 บิต ความยาวของข้อมูลที่รับส่งนี้เท่ากับ 10 บิต ถ้าใช้บอดเรตในการส่งข้อมูลเท่ากับ 9600 บิตต่อวินาที ก็จะสามารถรับส่งข้อมูลได้ด้วยความเร็ว 960 ไบต์ต่อวินาที และถ้ามีการใช้พาริตีความเร็วในการส่งข้อมูลจะเหลือเป็น 872 ไบต์ต่อวินาที

การตรวจสอบพาริตีสามารถกำหนดให้เป็นแบบคี่ (odd) แบบคู่ (even) หรือไม่มีการตรวจสอบพาริตีก็ได้ การตรวจสอบพาริตีเป็นการตรวจสอบจำนวนรวมของบิตที่เป็นลอจิก “1” ภายในข้อมูลที่ส่งไป 1 ไบต์ว่ามีจำนวนรวมเป็นเลขคู่หรือเลขคี่โดยต้องรวมบิตพาริตีเข้าไปด้วย

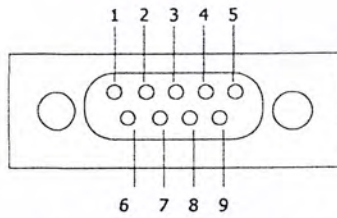
ข้อมูล	บิตพาริตีคู่	บิตพาริตีคี่
0000 0000	0	1
0000 0001	1	0
0000 0010	1	0
0000 0011	0	1
0000 0100	1	0
1111 1110	0	1
1111 1111	1	0

ตารางที่ 3.1 แสดงบิตพาริตีของข้อมูล

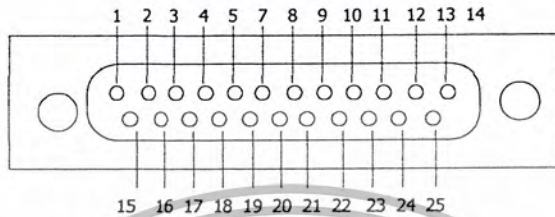
ยกตัวอย่างเช่นข้อมูลที่จะทำการส่งมีขนาด 8 บิตและมีค่าเท่ากับ 99 ฐานสิบหก หรือ 10011001 ฐานสอง จะเห็นว่าข้อมูลในไบต์นี้มีจำนวนลอจิก “1” จำนวน 4 ตัวซึ่งเป็นเลขคู่ ดังนั้นถ้ากำหนดค่าพาริตีเป็นคู่ค่าในบิตพาริตี จะต้องมีลอจิกเป็น “0” แต่ถ้าพาริตีเป็นคี่ ค่าที่บิตพาริตี จะต้องเป็น “1” เพื่อให้ข้อมูล 1 ไบต์รวมทั้งบิตพาริตีมีจำนวนบิตที่เป็นลอจิก “1” มีจำนวนรวมกันเป็นเลขคี่ ในตารางที่ 3.3 แสดงตัวอย่างของบิตพาริตีในการรับส่งข้อมูลอนุกรม บิตพาริตีถูกสร้างขึ้นจากภาคส่งข้อมูลของ UART ซึ่งทางภาครับจะต้องทำการกำหนดคุณสมบัติการตรวจสอบพาริตีให้ตรงกันว่าจะตรวจสอบพาริตีคี่หรือพาริตีคู่ จากนั้นภาครับของ UART จะทำการตรวจสอบค่าพาริตีที่เกิดขึ้นว่าเป็นคู่หรือเป็นคี่ โดยการนับจำนวนลอจิก “1” ทั้งหมดรวมทั้งบิตพาริตีด้วย นับเป็นการตรวจสอบความผิดพลาดที่เกิดขึ้นในการถ่ายทอดข้อมูลที่ง่ายที่สุด แต่จะเชื่อถือได้เมื่อมีบิตข้อมูลที่ทำการส่งผิดพลาดเพียงบิตเดียวเท่านั้น ถ้าข้อมูลที่ทำการส่งมีบิตที่ผิดพลาดมากกว่า 1 บิต การตรวจสอบด้วยวิธีนี้จะไม่ได้ผล สำหรับการตั้งพาริตีบิตเป็น NONE นั้นทั้งภาครับและภาคส่ง จะไม่มีการตรวจสอบพาริตี

3.1.3 คอนเน็คเตอร์สำหรับพอร์ต RS-232 และการเชื่อมต่อ

มาตรฐานการเชื่อมต่อแบบ RS-232 จะใช้คอนเน็คเตอร์แบบ DB-25 หรือ DB-9 ซึ่งคอนเน็คเตอร์แบบ DB-25 จะมีขาต่อใช้งานเพียง 9 เส้นเช่นเดียวกับแบบ DB-9 เนื่องจากขาอื่น ๆ ที่เคยใช้งานในอดีต ปัจจุบันมีการใช้งานไม่มากนักจึงถูกยกเลิกไป โดยแสดงผังรูปที่ 3.4 การติดต่อกับอุปกรณ์ภายนอกผ่านทาง RS-232 (Serial Port) ข้อดีของการติดต่อกับข้อมูลกันผ่านทาง RS-232 ก็คือสามารถใช้ได้ในระยะทางไกลมากกว่าการสื่อสารแบบพอร์ตขนาน และระหว่างอุปกรณ์ที่ติดต่อกันและใช้จำนวนของสายเพียง 2 – 3 เส้นเท่านั้น



Connector DB 9



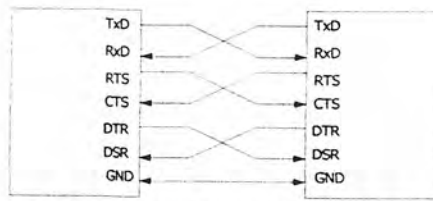
Connector DB 25

คอนเน็กเตอร์ DB 9	คอนเน็กเตอร์ DB 25	ชื่อสายสัญญาณ	ชนิดสายสัญญาณ
1	8	DCD	Input
2	3	RxD	Input
3	2	TxD	Output
4	20	DTR	Output
5	7	GND	-
6	6	DSR	Input
7	4	RTS	Output
8	5	CTS	Input
9	22	RI	Input

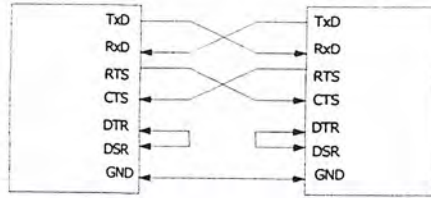
รูปที่ 3.3 แสดงตำแหน่งขาของพอร์ตอนุกรม (RS-232)

สำหรับการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์ภายนอก ลูกศรในรูปแสดงถึงทิศทางของข้อมูล รูปที่ 3.4(ก)เป็นการเชื่อมต่อแบบ Null modem หรือการเชื่อมต่อโดยตรงไม่ต้องผ่านโมเด็ม โดยมีการตรวจสอบหรือแฮนด์เช็กเต็มรูปแบบ รูปที่ 3.4(ข)เป็นการเชื่อมต่อแบบ Null modem ในลักษณะที่ใช้สายสัญญาณเพียง 3 เส้น โดยเส้นหนึ่งสำหรับส่งข้อมูล อีกเส้นสำหรับรับข้อมูล และเส้นสุดท้ายเป็นกราวด์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ก. การต่ออุปกรณ์ภายนอก กับ computer แบบ Null Modem



ข. การต่ออุปกรณ์ภายนอก กับ computer แบบ ใช้สาย 3 เส้น

รูปที่ 3.4 แสดงการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์ภายนอก

หน้าที่การทำงานในแต่ละขาของพอร์ตอนุกรม RS-232 มีดังนี้

- Data Carrier Detect : DCD ขานี้จะแอกติฟเมื่อมีการส่งสัญญาณพาห้จากอุปกรณ์สื่อสาร ข้อมูล เช่น โมเด็ม สำหรับการใช้งานปกติขานี้จะไม่ถูกใช้งานมากนัก
- Receive Data : RD หรือ RxD ขานี้ใช้เพื่อรับสัญญาณอนุกรมเข้ามายังคอมพิวเตอร์ โดยนำข้อมูลที่อ่านได้เก็บในรีจิสเตอร์บัฟเฟอร์
- Transmitted Data : TD หรือ TxD ขานี้ใช้เพื่อส่งข้อมูลออกจากคอมพิวเตอร์ โดยนำข้อมูลที่เก็บอยู่ในบัฟเฟอร์สำหรับส่งข้อมูลออกไป
- Data Terminal Relay : DTR เป็นขาสัญญาณที่ส่งออกจากคอมพิวเตอร์เพื่อให้อุปกรณ์ปลายทางรับรู้ว่าการติดต่อด้วย โดยขา DTR นี้จะต้องต่อกับขา DSR ของอุปกรณ์ปลายทาง ถ้าต่อแบบ 3 เส้น จะต้องต่อขา DTR และ DSR ของตัวมันเองเข้าด้วยกัน
- Signal Ground : GND ขากราวด์ของระบบ
- Data Set Ready : DSR ขานี้จะใช้คู่กับขา DTR เพื่อตรวจสอบการเชื่อมต่อระหว่างคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์ปลายทาง ซึ่งขา DSR นี้จะเป็นขาสำหรับรับข้อมูลจากภายนอก ซึ่งถูกส่งมาจากขา DTR
- Request To Send : RTS เป็นขาสำหรับส่งสัญญาณร้องขอให้อุปกรณ์ปลายทางส่งข้อมูลกลับมายังคอมพิวเตอร์ โดยขาที่รับสัญญาณ RTS ก็คือขา CTS ในกรณีที่ใช้การเชื่อมต่อแบบ Null modem 3 สาย จะต้องเชื่อมต่อขา RTS และ CTS ของตัวมันเองเข้าด้วยกัน เพื่อให้การรับและส่งข้อมูลเกิดขึ้นตลอดเวลา
- Clear To Send : CTS ขานี้จะคอยรับสัญญาณจากขา RTS เมื่อรับสัญญาณได้ ข้อมูลที่ขา TxD จะถูกส่งออกไป ดังนั้นขานี้จึงใช้เพื่อตรวจสอบอุปกรณ์ต่อพ่วงว่าพร้อมที่จะรับข้อมูลหรือไม่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สำหรับการใช้งาน Visual Basic 6 จะสามารถใช้คอนโทรล MSComm การสื่อสารข้อมูล ที่กระตุ้นด้วยเหตุการณ์ (event-driven communication) เป็นรูปแบบการใช้งานที่มีประสิทธิภาพ มากสำหรับการตอบสนองแบบทันทีทันใด เช่น เมื่อตัวอักษรถูกส่งมาที่พอร์ตอนุกรม หรือการ เปลี่ยน แปลงที่ขา Data Carrier Detect (DCD) หรือขา Request To Send (RTS) เหตุการณ์ Oncomm ของ MSComm จะสามารถตรวจจับสัญญาณนั้นได้ทันที หลังจากให้โปรแกรมทำงาน ในฟังก์ชันต่าง ๆ ไปเรียบร้อยแล้ว ซึ่งวิธีนี้ใช้งานได้ดีในกรณีที่โปรแกรมมีขนาดเล็ก

คอนโทรล MSComm 1 ตัวสามารถควบคุมการทำงานของพอร์ตอนุกรมได้ 1 พอร์ต ถ้า ในโปรแกรมที่ใช้งานต้องการติดต่อกับพอร์ตอนุกรม มากกว่า 1 พอร์ตจะต้องใช้คอนโทรล MSComm มากกว่า 1 ตัวเพื่อควบคุมพอร์ตอนุกรมในแต่ละพอร์ต แอดเดรสของพอร์ตอนุกรม และแอดเดรสของการอินเตอร์รัปต์สามารถเปลี่ยนแปลงได้จากการแก้ไขค่าที่ Control Panel คอนโทรล MSComm จะมีคุณสมบัติ (property) ดังนี้

1. Property ชื่อ **CommPort** คือ เลือกคอมพอร์ตที่เราจะต่อใช้งาน ในที่นี้เลือกจะใช้ Com1 อยู่ที่ด้านหลังเครื่องคอมพิวเตอร์ เช่น MSComm1.CommPort = 1

2. Property ชื่อ **Settings** คือ การตั้งค่าของการรับส่งข้อมูล ซึ่งจะต้องรู้ด้วยว่าอัตราบอด ของอุปกรณ์ที่จะติดต่อดูว่าเป็นเท่าไร โดยมีรายละเอียดการใส่ต่างๆค่าดังนี้เช่น MSComm1.Settings = " Baud (อัตราการรับส่งข้อมูล), Parity (ถ้าไม่ใช้ใส่ N), จำนวนบิตข้อมูล, บิตสตอป "

ค่าบอดเรตมาตรฐานที่ใช้กับ MSComm มีดังนี้

- 110 บิตต่อวินาที
- 300 บิตต่อวินาที (ค่าที่ใช้งานใน CNC-Compact 5)
- 600 บิตต่อวินาที
- 1,200 บิตต่อวินาที
- 2,400 บิตต่อวินาที
- 9,600 บิตต่อวินาที (ค่าปกติ)
- 14,400 บิตต่อวินาที
- 19,200 บิตต่อวินาที
- 28,800 บิตต่อวินาที
- 38,400 บิตต่อวินาที
- 56,000 บิตต่อวินาที
- 128,000 บิตต่อวินาที

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สำหรับค่ามาตรฐานในการกำหนดค่าพาริตีมีดังนี้

สัญลักษณ์	รายละเอียด
E	พาริตีคู่ (Even)
M	ลอจิก " 1 " (MARK)
N	ไม่ใช่ (ค่าปกติ)
O	พาริตีคี่ (Odd)
S	ลอจิก " 0 " (Space)

ตารางที่ 3.2 แสดงค่ามาตรฐานในการกำหนดค่าพาริตี

ค่าที่ใช้ในการกำหนดจำนวนบิตมี 5 ค่า คือ 4, 5, 6, 7 และ 8 (เป็นค่าปกติ)

ค่าที่ระบุจำนวนบิตปิดท้ายมี 3 ค่า คือ 1 (เป็นค่าปกติ), 1.5, และ 2

เช่น `MSComm1.Settings = "1200, N, 7, 1"`

3. Property ชื่อ PortOpen คือการกำหนดสถานะของพอร์ตอนุกรม เพื่อเปิดและปิดพอร์ตอนุกรม ซึ่งมี 2 สถานะ คือ True, False

เช่น `MSComm1.PortOpen = True`

การตั้งค่าคุณสมบัติ (Property) สามารถตั้งค่า Event อยู่ที่ `Form_Load()` ซึ่งทำให้ทุกครั้ง
ที่เรียกฟอร์มจะตั้งค่าคุณสมบัติตามนี้

`Private Sub Form_Load()`

`MSComm1.Settings = " 300, N, 7, 1. "`

`MSComm1.CommPort = 1`

`MSComm1.PortOpen = True`

`End Sub`

3.2 ทฤษฎีพื้นฐานของ ไมโครคอนโทรลเลอร์

3.2.1 ตำแหน่งขาของไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 ทุกเบอร์จะมีสถาปัตยกรรมและขาใช้งานพื้นฐานเหมือนกัน

1. ขา Vcc (40) ใช้สำหรับต่อ ไฟเลี้ยง +5 V
2. ขา GND (20) เป็นขากราวด์ สำหรับต่อกับกราวด์ของระบบ
3. ขาพอร์ต 0 (P0.0 – P0.7)(32-39) มี 8ขา แต่ละขาสามารถกำหนดให้เป็นได้ทั้งอินพุต หรือ เอาท์พุต สำหรับใช้งานทั่วไป ถ้าหากต้องการกำหนดให้ขาพอร์ต 0 ขาใดขาหนึ่งเป็นอินพุตสามารถทำได้โดยการเขียนข้อมูล “1” ไปยังตำแหน่งแต่ละบิตของพอร์ตที่ต้องการติดต่อกับส่งผลให้ขาพอร์ตนั้นมีสถานะปล่อยลอยจึงมีอิมพีแดนซ์อินพุตสามารถใช้งานเป็นขาพอร์ตอินพุตได้ นอกจากนี้ขาพอร์ตนี้ยังถูกใช้งานในการติดต่อกับขาแอสเซอเรส ไบท์ค่าของหน่วยความจำภายนอก (A0 – A7) และขาข้อมูล(D0- D7) โดยใช้กระบวนการมัลติเพล็กซ์เข้าช่วยเพื่อสลับการทำงานเป็นได้ทั้งขาติดต่อกับแอสเซอเรสและขาข้อมูล
4. ขาพอร์ต 1 (P1.0 – P1.7) (1-8) มี 8ขา แต่ละขาสามารถกำหนดให้เป็นได้ทั้งอินพุตและเอาท์พุตสำหรับใช้งานทั่วไป ถ้าหากต้องการกำหนดให้ขาพอร์ตใดเป็นอินพุต สามารถทำได้โดยการเขียนข้อมูล “1” ไปยังแต่ละตำแหน่งบิตของพอร์ตที่ต้องการติดต่อกับ
5. ขาพอร์ต 2 (P2.0 – P2.7) (21-28) มี 8ขา แต่ละขาสามารถกำหนดให้เป็นได้ทั้งอินพุตและเอาท์พุตสำหรับใช้งานทั่วไป ถ้าหากต้องการกำหนดให้ขาพอร์ตใดเป็นอินพุต สามารถทำได้โดยการเขียนข้อมูล “1” ไปยังแต่ละตำแหน่งบิตของพอร์ตที่ต้องการติดต่อกับ ส่งผลให้ขาพอร์ตนั้นมีสถานะปล่อยลอยจึงมีอิมพีแดนซ์อินพุตสามารถใช้งานเป็นขาพอร์ตอินพุตได้ นอกจากนี้ขาพอร์ตนี้ยังถูกใช้งานในการติดต่อกับขาแอสเซอเรส ไบท์ค่าของหน่วยความจำภายนอก (A8 – A15)
6. ขาพอร์ต 3 (P3.0 – P3.7) (10-17) มี 8ขา แต่ละขาสามารถกำหนดให้เป็นได้ทั้งอินพุตและเอาท์พุตสำหรับใช้งานทั่วไป ถ้าหากต้องการกำหนดให้ขาพอร์ตใดเป็นอินพุต สามารถทำได้โดยการเขียนข้อมูล “1” ไปยังแต่ละตำแหน่งบิตของพอร์ตที่ต้องการติดต่อกับ ส่งผลให้ขาพอร์ตนั้นมีสถานะปล่อยลอยจึงมีอิมพีแดนซ์อินพุตสามารถใช้งานเป็นขาพอร์ตอินพุตได้ นอกจากนี้พอร์ต 3 ยังถูกใช้งานในหน้าที่พิเศษดังรายละเอียดดังต่อไปนี้

P3.0 ใช้เป็นขาอินพุตสำหรับการรับข้อมูลจากการสื่อสารแบบอนุกรม หรือขา RxD

P3.1 ใช้เป็นขาอินพุตสำหรับการรับข้อมูลจากการสื่อสารแบบอนุกรม หรือขา TxD

P3.2 ใช้เป็นขาอินพุตสำหรับการรับสัญญาณอินเตอร์รัปต์จากภายนอกช่อง 0 หรือขา

INT0

P3.3 ใช้เป็นขาอินพุตสำหรับการรับสัญญาณอินเทอร์รัปต์จากภายนอกช่อง 1 หรือขา $\overline{INT1}$

P3.4 ใช้เป็นขาอินพุตสำหรับการรับสัญญาณไทม์เมอร์จากภายนอกช่อง 0 หรือขา T0

P3.5 ใช้เป็นขาอินพุตสำหรับการรับสัญญาณไทม์เมอร์จากภายนอกช่อง 1 หรือขา T1

P3.6 ใช้เป็นขาสัญญาณ \overline{WR} ในกรณีที่ใช้เชื่อมต่อกับหน่วยความจำภายนอก

P3.7 ใช้เป็นขาสัญญาณ \overline{RD} ในกรณีที่ใช้เชื่อมต่อกับหน่วยความจำภายนอก

7. ขา รีเซต (Reset) (9) ใช้ในการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์ โดยในการป้อนสัญญาณเพื่อรีเซตสถานะที่ขานี้ต้องอยู่ในระดับรีเซตอย่างน้อย 2 แมกซีนไซเคิล โดยที่วงจรกำเนิดสัญญาณนาฬิกายังคงทำงานต่อเนื่องไปอย่างปกติ

8. ขา $\overline{ALE}/PROG$ (30) (Address Latch Enable/Program pulse input) เป็นขาที่ใช้ในการควบคุมการแลตช์ของขาพอร์ต 0 เมื่อมีการใช้งานหน่วยความจำภายนอก นอกจากนี้ขานี้ยังใช้เป็นขาสำหรับพัลส์ของการโปรแกรมสำหรับโปรแกรมข้อมูลลงในไมโครคอนโทรลเลอร์ ในรุ่นที่มีหน่วยความจำโปรแกรมเป็นแบบอีพรอม (EPROM)

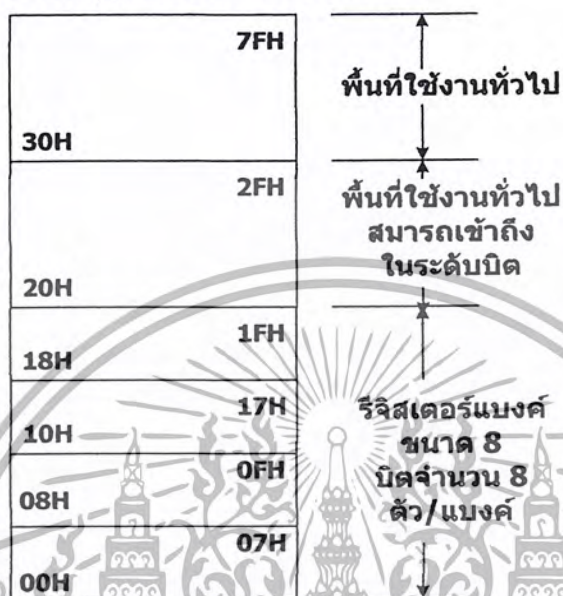
9. ขา PSEN (29) (Program Status Enable) เป็นขาที่ทำหน้าที่บอกว่า MCS - 51 ต้องการติดต่อกับ Program Memory ขานี้จะทำงานที่ลอจิก "0" Program Memory ส่วนใหญ่ก็คือ EPROM ที่ต่ออยู่ภายนอกหรือ Flash Rom ที่อยู่ภายใน ในกรณีที่เราไม่ได้ต่อ EPROM ภายนอกก็ปล่อยให้ลอยๆ ไว้อย่างนั้น

10. ขา EA (31) ใช้สำหรับเลือกการติดต่อกับหน่วยความจำภายในหรือภายนอกของไมโครคอนโทรลเลอร์ ถ้าเป็น "0" เป็นการเลือกหน่วยความจำภายนอก แต่ถ้าเป็น "1" เป็นการเลือกหน่วยความจำภายใน

11. ขา XTAL1 (18) และ XTAL2 (19) เป็นขาสำหรับต่อ คริสตัล เพื่อสร้างสัญญาณนาฬิกาในการกำหนดจังหวะทำงานของ ไมโครคอนโทรลเลอร์

3.2.2 หน่วยความจำของไมโครคอนโทรลเลอร์

มีด้วยกัน 2 แบบ คือ หน่วยความจำภายใน และ หน่วยความจำภายนอก การติดต่อหน่วยความจำภายนอกนั้นจะใช้สัญญาณจากขา \overline{WR} และ \overline{RD}

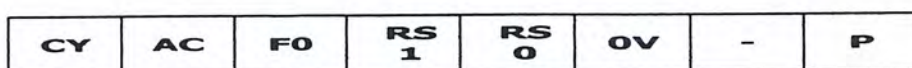


รูปที่ 3.5 การจัดสรรพื้นที่หน่วยความจำภายในของไมโครคอนโทรลเลอร์

3.2.3 รีจิสเตอร์ ฟังก์ชันพิเศษ (Special Function Register: SFR)

เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์ มีด้วยกัน 22 ตัว รีจิสเตอร์ SFR มีแอดเดรสอยู่ระหว่าง 80H – FFH ในพื้นที่หน่วยความจำข้อมูลส่วนบน สามารถเข้าถึงได้โดยตรง สำหรับรายละเอียดเบื้องต้นของรีจิสเตอร์ SFR มีดังนี้

1. รีจิสเตอร์ ACC รีจิสเตอร์ที่ใช้ในการคำนวณทางคณิตศาสตร์ และทางลอจิกและใช้ในการโอนถ่ายข้อมูลต่างๆเป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้บ่อยมากสามารถเข้าถึงในระดับบิตได้ รีจิสเตอร์ A นี้อยู่ที่แอดเดรส E0H
2. รีจิสเตอร์ B รีจิสเตอร์ที่ใช้ในการคำนวณทางคณิตศาสตร์ โดยใช้ในการคูณและหาร กับรีจิสเตอร์ A เท่านั้น
3. รีจิสเตอร์แสดงสถานะของโปรแกรม (Program Status Word: PSW) เป็นรีจิสเตอร์ที่แสดงสถานะของรีจิสเตอร์ A ว่าเป็นอย่างไร



รูปที่ 3.6 บิต ต่างๆของรีจิสเตอร์ PSW

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

CY (Carry Flag) เป็นรีจิสเตอร์บิตที่ 7 ของ PSW บิตนี้จะถูกเซตเป็น “1” เมื่อ

- รีจิสเตอร์ A บวกกับค่าใดค่าหนึ่งแล้วผลลัพธ์เกิน FFH
- รีจิสเตอร์ A ลบกับค่าใดค่าหนึ่งแล้วผลลัพธ์ติดลบ
- เมื่อมีการกระทำการ Rotate

AC (Auxiliary Carry Flag) บิตนี้จะ เป็น “1” เมื่อมีการบวกแบบ BCD(Binary Code Decimal) คือเป็นการบวกแบบฐานสิบ

F0 เป็นบิตใช้งานทั่วไป

RS1, RS0 เป็นรีจิสเตอร์ที่ทำหน้าที่เลือกทำให้รีจิสเตอร์ RO- อยู่ที่แอดเดรส ไทน์

RS1	RS0	BANK	ADDRESS
0	0	0	00H - 07H
0	1	1	08H - 0FH
1	0	2	10H - 17H
1	1	3	18H - 1FH

ตารางที่ 3.3 แสดง รีจิสเตอร์ RS1, RS0

OV (Over Flow) บิตนี้จะถูกเคลียร์เป็น “0” เมื่อมีการกระทำทางคานคณิตศาสตร์ของรีจิสเตอร์ A แล้วค่าเกินเป็นบวก 0 – 127 และเป็น “1” เมื่อผลที่ได้เป็นลบ (-1) - (-128)

P (Parity Bit) บิตนี้จะ เป็น “1” ก็ต่อเมื่อจำนวนบิตที่เป็น “1” ของรีจิสเตอร์ A เป็นคี่ (Odd Parity) และบิตนี้จะ เป็น “0” ก็ต่อเมื่อจำนวนบิตที่เป็น “1” ของรีจิสเตอร์ A เป็นคู่ (Even Parity) ส่วนใหญ่จะใช้ในการติดต่อกับ Serial Port

DPTR (Data Pointer) เป็นรีจิสเตอร์ที่ทำหน้าที่ชี้ แอดเดรสของหน่วยความจำภายนอก มันจึงมีขนาด 16 บิต รีจิสเตอร์นี้ประกอบด้วย DPH, DPL ขนาด 8 บิต โดย DPH เป็นรีจิสเตอร์ไบท์สูงและ DPL เป็นรีจิสเตอร์ไบท์ต่ำอยู่ที่แอดเดรส 82H

SP (Stack Pointer) เป็นรีจิสเตอร์ที่ทำหน้าที่ชี้ตำแหน่งของหน่วยความจำภายใน ตำแหน่งที่ชี้จะเรียกว่า Stack ทำหน้าที่เก็บข้อมูลต่างที่ MCS - 51 ต้องการเก็บข้อมูลจากคำสั่งพวก CALL, PUSH, POP หรืออินเตอร์รัปต์

3.2.4 รีจิสเตอร์ไทม์เมอร์(Timer Register)

เป็นรีจิสเตอร์ขนาด 16 บิต แบ่งเป็นไบท์สูงและต่ำเช่นเดียวกับรีจิสเตอร์DPTR รีจิสเตอร์ไทม์เมอร์ใช้ในการเก็บค่าของตัวนับหรือเคาน์เตอร์(counter) ภายในไมโครคอนโทรลเลอร์ เพื่อใช้ในการสร้างฐานเวลา, จับเวลาหรือนับจำนวนพัลส์สัญญาณนาฬิกาภายใน บางที่เรียกว่า รีจิสเตอร์ไทม์เมอร์/เคาน์เตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2.5 รีจิสเตอร์ควบคุม(Control register)

1. รีจิสเตอร์ PCON เป็นรีจิสเตอร์ที่เกี่ยวข้องกับการกำหนดอัตราการรับส่งข้อมูลของวงจรสื่อสารอนุกรมและกำหนดการทำงานในโหมดประหยัดพลังงาน
2. รีจิสเตอร์ SCON เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของวงจรถูกอนุกรมภายในไมโครคอนโทรลเลอร์
3. รีจิสเตอร์ TCON, T2CON เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของไทม์เมอร์/เคาน์เตอร์ภายใน โดย T2CON เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของไทม์เมอร์/เคาน์เตอร์ 2 ของไมโครคอนโทรลเลอร์
4. รีจิสเตอร์ TMOD, T2MOD เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้ในการควบคุมลักษณะการทำงานของไทม์เมอร์/เคาน์เตอร์ภายใน โดย T2MOD เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้ในการควบคุมการทำงานของไทม์เมอร์/เคาน์เตอร์ 2 ของไมโครคอนโทรลเลอร์
5. รีจิสเตอร์ IE และ IP เป็นรีจิสเตอร์ที่เกี่ยวข้องกับการตอบสนองการอินเทอร์รัปต์ โดยเป็นรีจิสเตอร์สำหรับเอ็นเอเบิลหรือใช้การกำหนดลักษณะของการตอบสนองการอินเทอร์รัปต์ในขณะที่ IP เป็นรีจิสเตอร์สำหรับกำหนดลำดับความสำคัญของการตอบสนองการอินเทอร์รัปต์ที่จะให้ซีพียูตอบสนองการเกิดอินเทอร์รัปต์ในลักษณะใดก่อนหลัง

3.2.6 Keyboard PC

ในปัจจุบันนี้เครื่องคอมพิวเตอร์เป็นอุปกรณ์ ที่จำเป็นกับการทำงานมาก เหมือนเป็นอุปกรณ์ที่จำเป็นต่อชีวิตประจำวันตัวหนึ่งเหมือนกัน เนื่องจากคอมพิวเตอร์มีประโยชน์ทำให้จำนวนคนที่ซื้อคอมพิวเตอร์มีจำนวนมาก เพราะราคาถูกมากเมื่อเทียบกับประสิทธิภาพของมัน เพราะฉะนั้น ถ้าสามารถนำอุปกรณ์คอมพิวเตอร์นำมาประยุกต์ในการสร้าง Project จะทำให้สามารถประหยัด และยังมีรูปลักษณะที่สวยงามด้วย Keyboard ทั่วไป คนส่วนใหญ่คิดว่า Code ที่ออกมาจากคีย์บอร์ดนั้นคือ Ascii Code ซึ่งความเป็นจริงนั้นไม่ใช่ เพราะ Code ที่ออกมานั้นคือ Code ที่ได้จากการ Scan ของไมโครคอนโทรลเลอร์ในคีย์บอร์ด เหมือน Matrix Sw. ซึ่ง Code ที่ได้กับหมายเลขบนปุ่มสวิทช์ จะไม่ตรงกันต้องทำการแปลงก่อน เช่นเดียวกับ คีย์บอร์ด PC ที่ส่ง Code ออกมา เรียกว่า Scan Code



รูปที่ 3.7 วงจรการส่งค่าออกจากคีย์บอร์ด

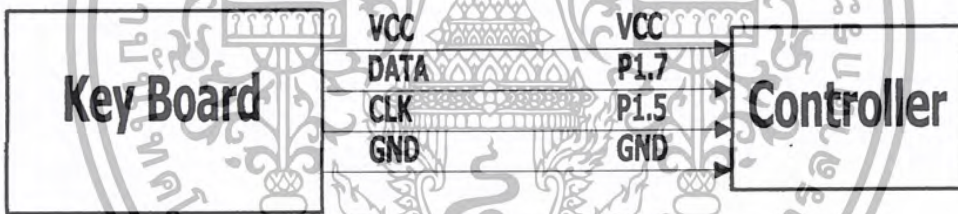
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สิ่งที่ต้องทำคือต้องเขียนโปรแกรมติดต่อกับคีย์บอร์ด เพื่อทำการอ่านค่า Scan Code มาจากคีย์บอร์ด และทำการแปลง Scan Code เป็น Ascii Code อีกที แต่จะมีบางปุ่มของคีย์บอร์ดที่พิเศษจากปุ่มอื่นๆนั่นคือ ปุ่ม CapLock, Numlock, ScollLockที่พิเศษ คือ เมื่อไมโครคอนโทรลเลอร์ได้รับ Codeเหล่านี้จะต้องส่ง Code Control LED ไปยังคีย์บอร์ด เพื่อควบคุมการแสดงผล LED บนตัวของคีย์บอร์ดตามคีย์ทั้ง 3 ที่โดนกด ลักษณะ ทาง โครงสร้างคือ

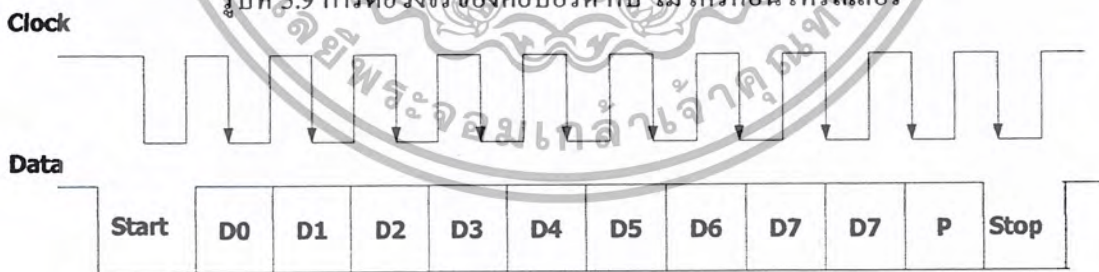


รูปที่ 3.8 แสดงตำแหน่งขา

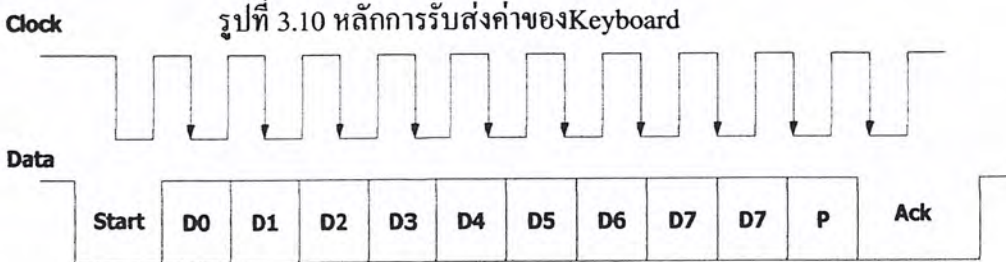
- ขา 1 :Data เป็นขาที่ทำหน้าที่รับ/ส่งข้อมูลระหว่าง ไมโครคอนโทรลเลอร์ กับ Keyboard
- ขา 2 : ไม่ได้ใช้
- ขา 3 : Ground
- ขา 4 : ไม่ได้ใช้
- ขา 5:Clock เป็นสัญญาณนาฬิกาในการติดต่อระหว่าง ไมโครคอนโทรลเลอร์ กับ คีย์บอร์ด
- ขา 6 : ไม่ได้ใช้



รูปที่ 3.9 การต่อวงจรของคีย์บอร์ด กับ ไมโครคอนโทรลเลอร์



รูปที่ 3.10 หลักการรับส่งค่าของKeyboard



P = Parity Odd = 0 รูปที่ 3.11 หลักการรับส่งค่าของไมโครคอนโทรลเลอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สัญญาณนาฬิกาดังรูปที่ 3.10 จะเกิดเมื่อทำการกดปุ่มใดปุ่มหนึ่งของคีย์บอร์ด ตัวคีย์บอร์ดก็จะทำการส่งข้อมูลไปยัง ไมโครคอนโทรลเลอร์ โดยคีย์บอร์ดจะสร้างสัญญาณ Clock ให้ ไมโครคอนโทรลเลอร์พร้อมส่ง ข้อมูลไปพร้อมกัน ซึ่งข้อมูลจะประกอบด้วย Start Bit และ Data Bit และ Stop Bit สัญญาณนาฬิกาดังรูปที่ 3.11 จะเกิดเมื่อ ไมโครคอนโทรลเลอร์ ต้องการส่งข้อมูลไปให้คีย์บอร์ด โดย ไมโครคอนโทรลเลอร์จะทำให้ขา Clock เป็น “0” แต่ก่อนจะเป็น “0” ต้องตรวจสอบก่อนว่าขา Clock ต้องเป็น “1” ก่อน จากนั้นเคลียร์ขา Data ให้เป็น “0” แล้ว ไมโครคอนโทรลเลอร์ต้องเซ็ท ขา Clock ให้เป็น “1” อีกครั้ง เพื่อเป็นการบอกให้คีย์บอร์ดรู้ว่า ไมโครคอนโทรลเลอร์ต้องการส่งข้อมูลไปให้ จากนั้น ไมโครคอนโทรลเลอร์ ต้องรอสัญญาณนาฬิกาจากคีย์บอร์ด แล้ว ไมโครคอนโทรลเลอร์ ก็ต้องส่งข้อมูลไปให้ คีย์บอร์ด ตามจังหวะสัญญาณนาฬิกาตามรูป

ขั้นตอนการทำงานของการทำงานติดต่อกับ คีย์บอร์ด

- 3.2.6.1 เมื่อกดปุ่มบนคีย์บอร์ดจะมีการส่ง Code ของปุ่มนั้นมาให้
- 3.2.6.2 เมื่อปล่อยปุ่ม คีย์บอร์ดจะส่ง Code FOH และ Code ของปุ่มนั้นมาให้
- 3.2.6.3 ในกรณีที่เกิดปุ่ม CapsLock, ScrollLock, NumLock
 1. คีย์บอร์ดจะส่ง Code ปุ่มนั้นมาให้
 2. เมื่อ ไมโครคอนโทรลเลอร์ รับ Code มาแล้วตรวจสอบว่าเป็น Code ของปุ่มใด
 3. ไมโครคอนโทรลเลอร์ ส่ง Code EDH (Code EDH เป็น Code สำหรับเปิดปิด LED บนคีย์บอร์ด)
 4. เมื่อคีย์บอร์ดได้รับจะส่งค่า Code FAH เพื่อเป็นการบอกให้รู้ว่าค่าตั้งที่รับมาถูกต้อง
 5. ไมโครคอนโทรลเลอร์ ส่งค่า Code สำหรับควบคุมการติดดับของ LED บนคีย์บอร์ดได้ดังนี้

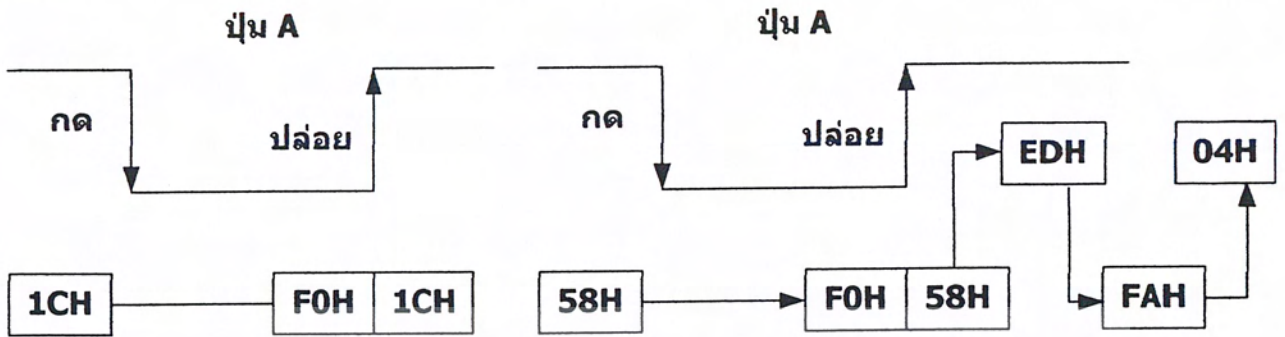
D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
0	0	0	0	0	CapsLock	NumLock	ScrollLock

“1” = LED ติด, “0” = LED ดับ

ตารางที่ 3.4 ตารางแสดงส่งค่า Code ควบคุมการติดดับของ LED บนคีย์บอร์ด

- หมายเลข Code ที่ได้จากคีย์บอร์ด เป็น Scan Code ต้องทำการแปลง Scan Code ให้เป็น Ascii Code อีกที

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.12 ขั้นตอนการกดคีย์พิเศษ



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

สรุปและข้อเสนอแนะ

ข้อสรุป

โครงการนี้เป็นการสร้างวงจรถับ(Driver)-ของแขนกล ซึ่งจะใช้การเขียนโปรแกรม ภาษาแอสเซมบลี สั่งงานผ่าน ไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS 51 เพื่อไปควบคุมวงจรถับซึ่งใช้ IC TA7257p ให้แขนกลทำงานตามที่ต้องการ โดยจะมีทั้ง Manual Mode และ Auto Mode ซึ่งจะมีฟังก์ชัน Home เพื่อเซตค่าตำแหน่งเริ่มต้นและ ฟังก์ชันที่ Teach เพื่อกำหนดตำแหน่งที่จะให้แขนกลไป โดยจะบันทึกแต่ละตำแหน่งไว้เพื่อเข้าฟังก์ชันที่ Edit เพื่อเรียงตำแหน่งที่บันทึกไว้ให้แขนกลทำงานแบบซีเควนส์ (Sequence) การติดต่อสามารถติดต่อผ่านคีย์บอร์ดคอมพิวเตอร์เพียงอันเดียวหรือผ่านโปรแกรมที่เขียนขึ้นอย่างง่ายด้วยโปรแกรม วิชาตลข 6 จะใช้การเชื่อมต่อแบบ Serial Port เพื่อทรักการทำงานของแขนกลให้ทำงาน

ปัญหาที่เกิดขึ้นคือ แขนกลไม่สามารถที่จะรับน้ำหนักเวลาที่แขนกลยึดไปข้างหน้าซึ่งอาจเกิดขึ้นเพราะ ระบบกลไกของมอเตอร์ และกลไกสายพานและแขนกล นั้นมีความผิดพลาดที่เกิดขึ้นได้ง่ายจากการชำรุดตำแหน่งเดิมด้วย

ข้อเสนอแนะ

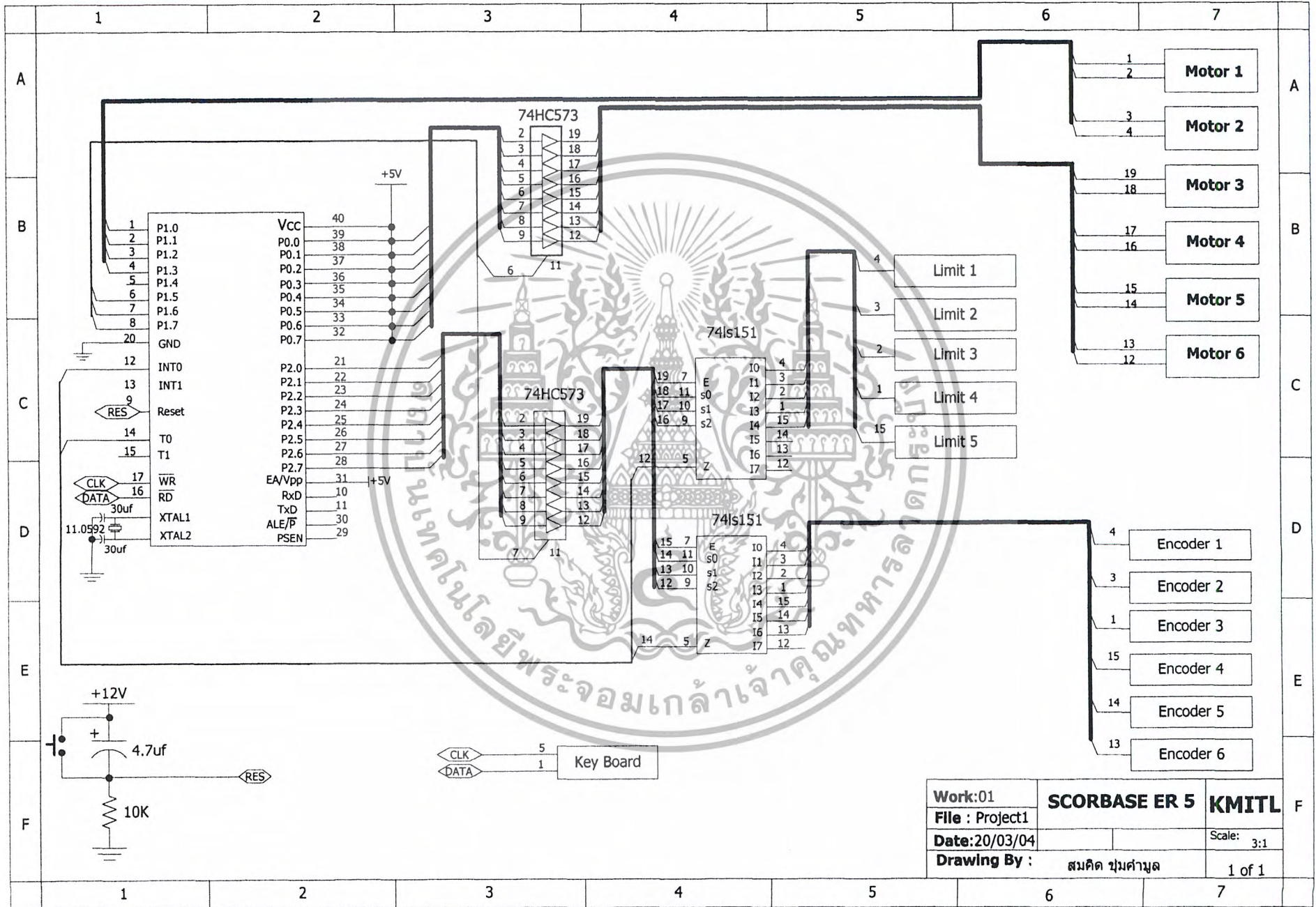
โครงการนี้ควรมีการพัฒนาการต่อไปดังต่อไปนี้

1. การทำงานของวงจรถับ ยังไม่สมบูรณ์มากนัก ยังมีบางฟังก์ชันที่ไม่ได้เขียนโปรแกรมไว้ เช่น ฟังก์ชัน Jump Save ,Load เป็นต้น
2. ควรเขียน โปรแกรมเพิ่มในบางฟังก์ชันของโปรแกรมในการอินเตอร์เฟสกับผู้ใช้และควรสร้างกราฟฟิกแสดงการทำงานของระบบแขนกล

ภาคผนวก ก.



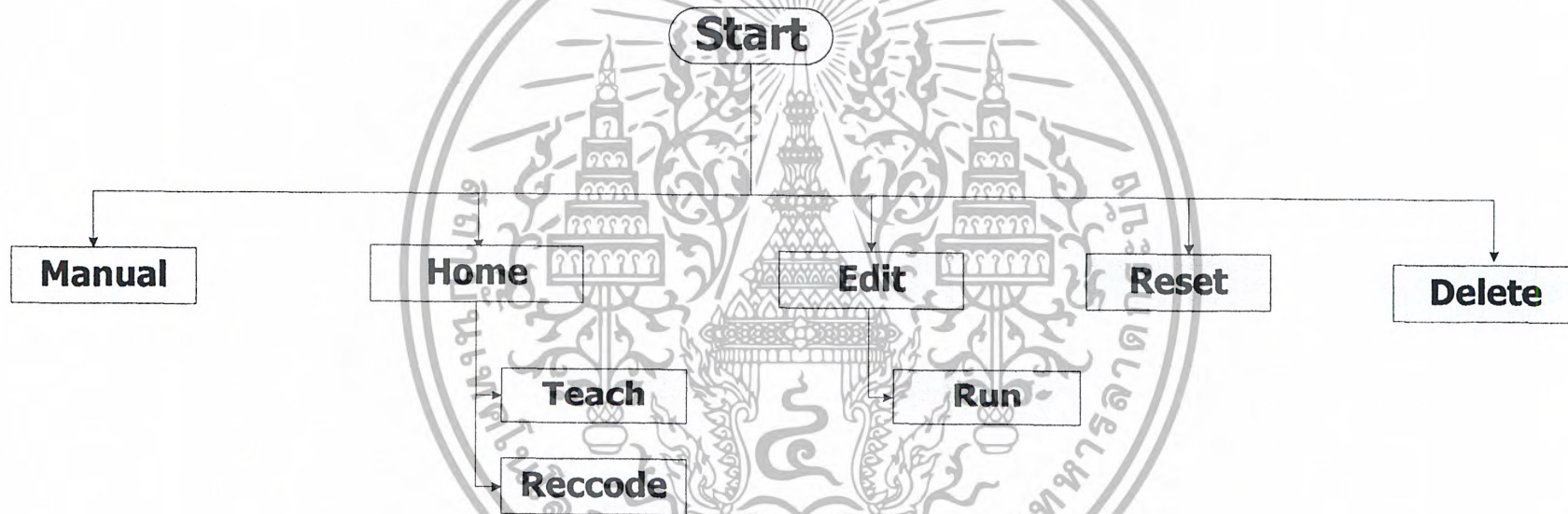
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Work:01	SCORBASE ER 5	KMITL
File : Project1		
Date:20/03/04		Scale: 3:1
Drawing By :	สมคิด ชุ่มคำมูล	1 of 1

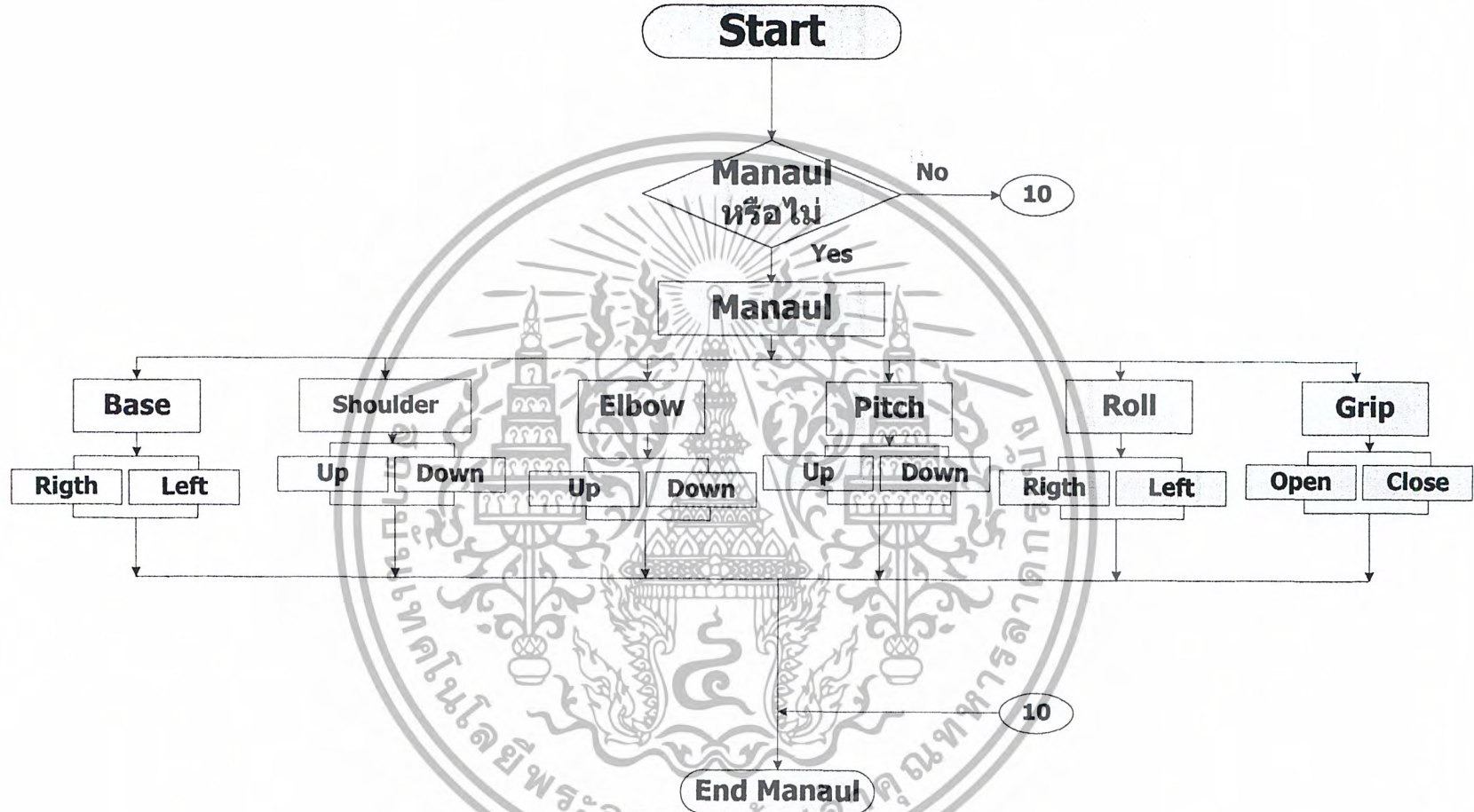
Flow chart

การใช้งานแขนกลทั้งหมด



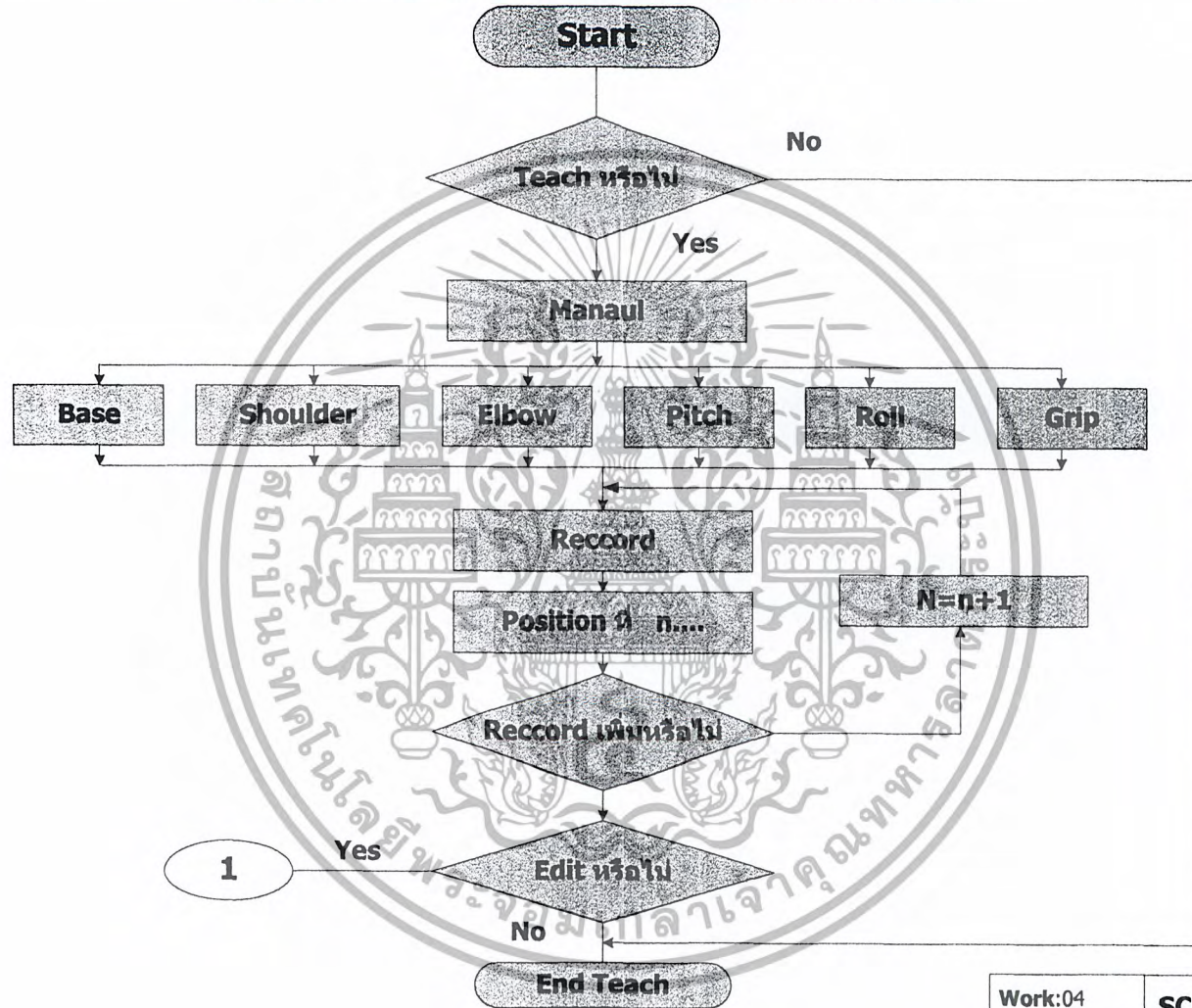
Work:02	SCORBASE ER 5	KMITL
File : Project1		
Date:20/03/04		Scale: 3:1
Drawing By : สมคิด ชุมคำมูล		1 of 1

Flow chart การบังคับ แขนกลแบบ Manual



Work:04	SCORBASE ER 5	KMITL
File : Project1		Scale: 3:1
Date:20/03/04		4 of 1
Drawing By :	สมคิด ชุ่มคำมด	

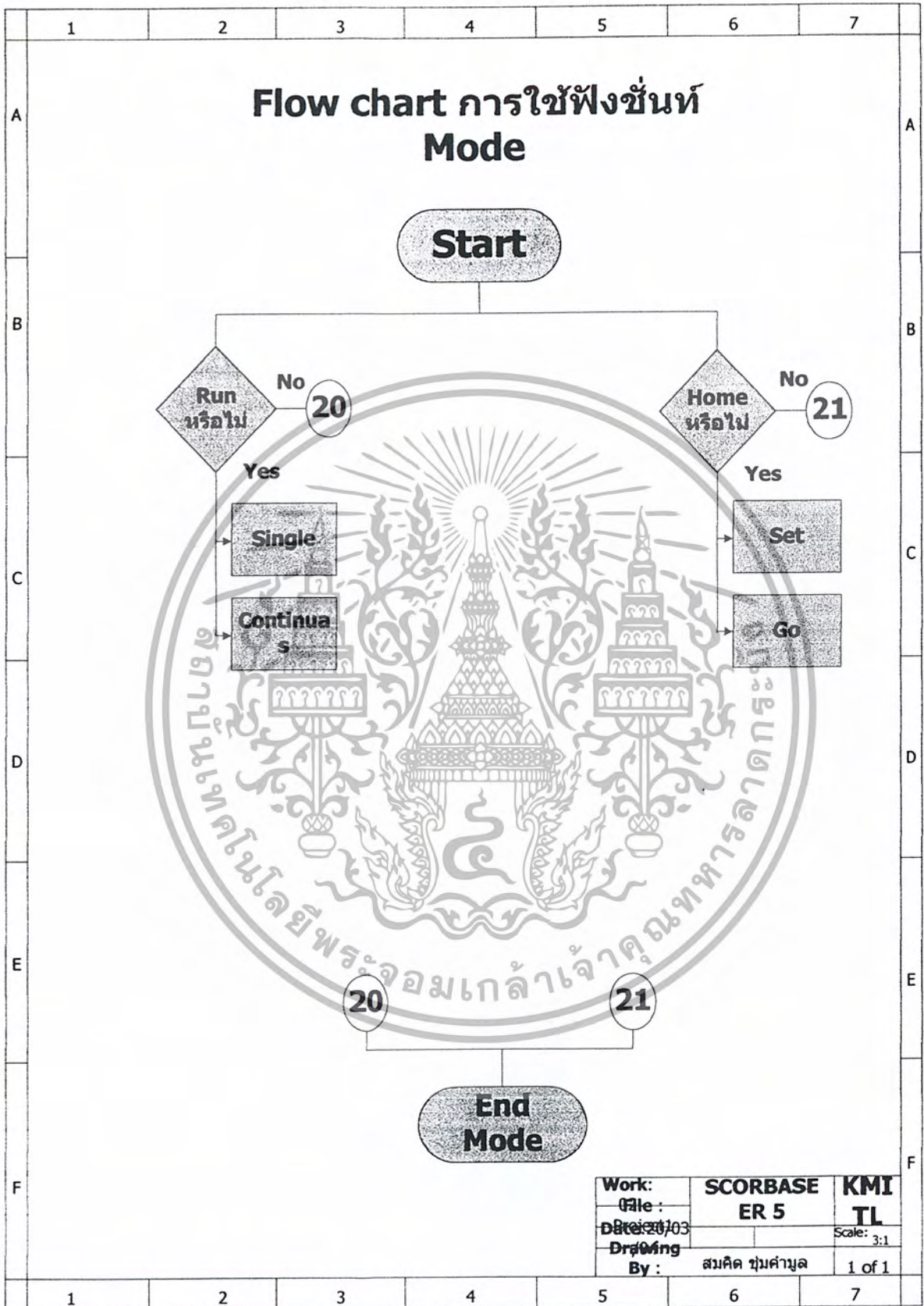
Flow chart การใช้ฟังก์ชัน Teach



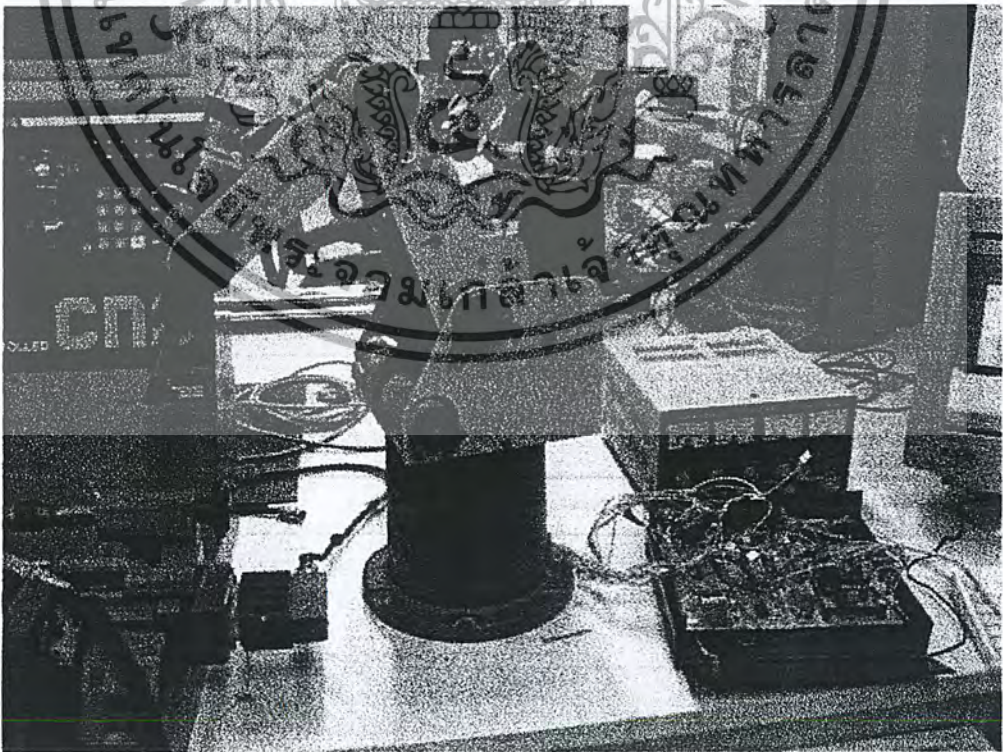
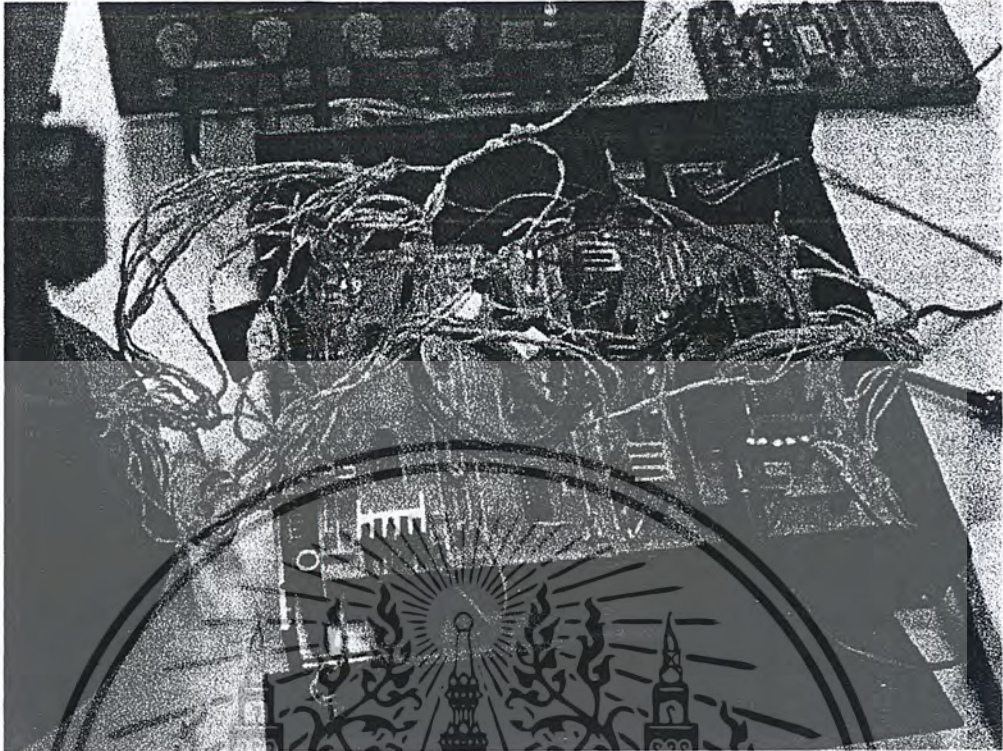
Work:04	SCORBASE ER 5	KMITL
File : Project1		
Date:20/03/04		Scale: 3:1
Drawing By :	สมคิด ชุ่มคำมูล	4 of 1

Flow chart การใช้ฟังก์ชัน Edit และ Run





เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาคผนวก ข.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

*****
;
;                               SCORBASE ER 5 PLUS
;
*****

```

```
ORG 0000H
```

```
JMP MAIN
```

```

TH EQU 45H
TL EQU 46H
CLK EQU P3.6
DATAS EQU P3.7
H1 EQU 20H
L1 EQU 21H
H11 EQU 22H
L11 EQU 23H
H2 EQU 24H
L2 EQU 25H
H22 EQU 26H
L22 EQU 27H
H3 EQU 28H
L3 EQU 29H
H33 EQU 2AH
L33 EQU 2BH
H5 EQU 2CH
L5 EQU 2DH
H55 EQU 2EH
L55 EQU 2FH
H4 EQU 30H
L4 EQU 31H
H44 EQU 32H
L44 EQU 33H
GRID EQU 34H
P_B EQU 37H
P_R0 EQU 3EH
P_R1 EQU 3FH
P_U0 EQU 42H
P_U1 EQU 43H
GRID1 EQU 44H

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

KEY_1 EQU 47H
KEY_2 EQU 48H
, *****
ORG 0003H
JMP IN0
ORG 000BH
JMP TIM
IN0: MOV P0,#0FFH
MOV P1,#0FH
CLR TR0
MOV TH0,#00H
MOV TL0,#00H
MOV TH,#00H
MOV TL,#00H
CLR EX0
RETI
TIM: MOV A,#00H
RETI
MAIN: CLR P1.5
MOV P2,#11H
SETB P1.5
JNB P3.2,M2
CLR P1.6
MOV P0,#04H
SETB P1.6
JB P3.2,$
CLR P1.6
MOV P0,#0FFH
SETB P1.6
M2: CLR P1.5
MOV P2,#00H
SETB P1.5
JNB P3.2,M3
MOV TH0,#00H
MOV TL0,#01H
MOV TMOD,#05H

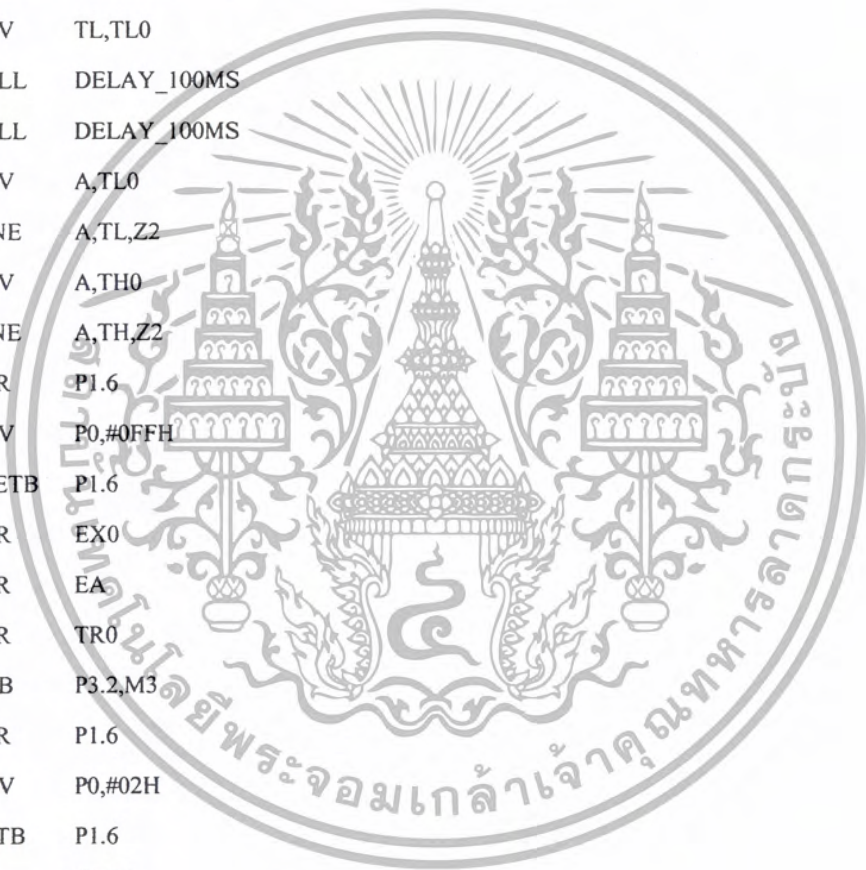
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SETB EA
STB EX0
ETB TR0
LR IT0
LR IE0
LR P1.6
OV P0,#01H
ETB P1.6
ALL DELAY_100MS
Z2: MOV TH,TH0
OV TL,TL0
ALL DELAY_100MS
ALL DELAY_100MS
OV A,TL0
JNE A,TL,Z2
OV A,TH0
JNE A,TH,Z2
LR P1.6
OV P0,#0FFH
SETB P1.6
LR EX0
LR EA
LR TR0
NB P3.2,M3
LR P1.6
OV P0,#02H
ETB P1.6
B P3.2,$
LR P1.6
MOV P0,#0FFH
ETB P1.6
M3: CLR P1.5
MOV P2,#22H
SETB P1.5
JNB P3.2,M4
CLR P1.6

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV P0,#10H
SETB P1.6
JB P3.2,$
CLR P1.6
MOV P0,#0FFH
SETB P1.6
M4: CLR P1.5
MOV P2,#34H
SETB P1.5
JNB P3.2,M5
CLR P1.6
MOV P0,#40H
SETB P1.1
CLR P1.0
SETB P1.6
JB P3.2,$
CLR P1.6
MOV P0,#0FFH
SETB P1.0
SETB P1.1
SETB P1.6
M5: CLR P1.5
MOV P2,#33H
SETB P1.5
JNB P3.2,M6
CLR P1.6
MOV P0,#40H
SETB P1.0
CLR P1.1
SETB P1.6
JB P3.2,$
CLR P1.6
MOV P0,#0FFH
SETB P1.0
SETB P1.1
SETB P1.6

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

M6: CLR P1.5
MOV P2,#44H
SETB P1.5
MOV TH0,#00H
MOV TL0,#01H
MOV TMOD,#05H
SETB TR0
CLR IT0
CVB: MOV TH,TH0
MOV TL,TL0
CLR P1.6
SETB P1.2
CLR P1.3
SETB P1.6
CALL DELAY_10MS
CALL DELAY_10MS
CLR P1.6
SETB P1.2
SETB P1.3
SETB P1.6
MOV A,TL0
CJNE A,TL,CVB
MOV A,TH0
CJNE A,TH,CVB
CLR TR0
MOV KEY_1,#00H
MOV KEY_2,#00H
CALL STATUS

```

; ***** BASE KEY B-N *****

```

START: CALL READ_KEY
CJNE A,#32H,NN
MOV TMOD,#05H
MOV TH0,H1
MOV TL0,L1
CLR P1.5
MOV P2,#00H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SETB P1.5
SETB TR0
CLR P1.6
MOV P0,#01H
SETB P1.6
CALL KEY_OFF
CLR TR0
CLR P1.6
MOV P0,#0FFH
SETB P1.6
MOV H1,TH0
MOV L1,TL0
JMP START

```

NN:

```

CJNE A,#31H,WW
MOV TMOD,#05H
MOV TH0,H2
MOV TL0,L2
CLR P1.5
MOV P2,#00H
SETB P1.5
SETB TR0
CLR P1.6
MOV P0,#02H
SETB P1.6
CALL KEY_OFF
CLR TR0
CLR P1.6
MOV P0,#0FFH
SETB P1.6
MOV H11,TH0
MOV L11,TL0
JMP START

```

; ***** SHOULDER KEY W-S; *****

```

WW: CJNE A,#1DH,SS ;...UP
MOV TMOD,#05H
MOV TH0,H2

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV    TL0,L2
CLR    P1.5
MOV    P2,#11H
JNB    P3.2,SS
SETB   EA
SETB   EX0
SETB   P1.5
SETB   TR0
CLR    P1.6
MOV    P0,#04H
SETB   P1.6
CALL   KEY_OFF
CLR    TR0
CLR    EX0
CLR    P1.6
MOV    P0,#0FFH
SETB   P1.6
MOV    H2,TH0
MOV    L2,TL0
JMP    START
SS:    CJNE  A,#1BH,JJJ ,*****DOWN*****
MOV    TMOD,#05H
MOV    TH0,H22
MOV    TL0,L22
CLR    P1.5
MOV    P2,#11H
SETB   P1.5
SETB   TR0
CLR    P1.6
MOV    P0,#08H
SETB   P1.6
CALL   KEY_OFF
CLR    TR0
CLR    P1.6
MOV    P0,#0FFH
SETB   P1.6

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV H22,TH0
MOV L22,TL0
JMP START
; ***** ELBOW KEY R-F; *****
JJJ: CJNE A,#2DH,AFE
MOV TMOD,#05H ;*****UP*****
MOV TH0,H3
MOV TL0,L3
CLR P1.5
MOV P2,#22H
SETB P1.5
SETB TR0
CLR P1.6
MOV P0,#20H
SETB P1.6
CALL KEY_OFF
CLR TR0
CLR P1.6
MOV P0,#0FFH
SETB P1.6
MOV H3,TH0
MOV L3,TL0
JMP START
AFE: CJNE A,#2BH,YY *****DOWN*****
MOV TMOD,#05H
MOV TH0,H33
MOV TL0,L33
CLR P1.5
MOV P2,#22H
SETB P1.5
JNB P3.2,EX_
SETB TR0
SETB EX0
CLR P1.6
MOV P0,#10H

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SETB P1.6
CALL KEY_OFF
CLR TR0
CLR EX0
CLR P1.6
MOV P0,#0FFH
SETB P1.6
MOV H33,TH0
MOV L33,TL0
EX_: JMP START

```

;***** HAND ROTATE KEY Y-H;*****

```

YY: CJNE A,#35H,HH
MOV TMOD,#05H
MOV TH0,H4
MOV TL0,L4
CLR P1.5
MOV P2,#34H
SETB P1.5
SETB TR0
CLR P1.6
MOV P0,#40H
MOV P1,#02H
SETB P1.6
CALL KEY_OFF
CLR TR0
CLR P1.6
MOV P0,#0FFH
MOV P1,#0FH
SETB P1.6
MOV H4,TH0
MOV L4,TL0
JMP START
HH: CJNE A,#33H,II
MOV TH0,H44
MOV TL0,L44
CLR P1.5

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV    P2,#34H
SETB   P1.5
SETB   TR0
CLR    P1.6
MOV    P0,#80H
MOV    P1,#01H
SETB   P1.6
CALL   KEY_OFF
CLR    TR0
CLR    P1.6
MOV    P0,#0FFH
MOV    P1,#0FH
SETB   P1.6
MOV    H44,TH0
MOV    L44,TL0
JMP    START
; ***** HAND UP-DOWN KEY I-K *****
II:    CJNE  A,#43H,KK
MOV    TH0,H5
MOV    TL0,L5
CLR    P1.5
MOV    P2,#33H
SETB   P1.5
SETB   TR0
CLR    P1.6
MOV    P0,#40H
MOV    P1,#01H
SETB   P1.6
CALL   KEY_OFF
CLR    TR0
CLR    P1.6
MOV    P0,#0FFH
MOV    P1,#0FH
SETB   P1.6
MOV    H5,TH0
MOV    L5,TL0

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        JMP     START
KK:    CJNE   A,#42H,PP
        MOV    TH0,H55
        MOV    TL0,L55
        CLR    P1.5
        MOV    P2,#33H
        SETB   P1.5
        SETB   TR0
        CLR    P1.6
        MOV    P0,#80H
        MOV    P1,#02H
        SETB   P1.6
        CALL   KEY_OFF
        CLR    TR0
        CLR    P1.6
        MOV    P0,#0FFH
        MOV    P1,#0FH
        SETB   P1.6
        MOV    H55,TH0
        MOV    L55,TL0
        JMP    START
; ***** GRID KEY P; *****
PP:    CJNE   A,#4DH,LL
        MOV    GRID,#04H
        CLR    P1.6
        MOV    P1,#04H
        SETB   P1.6
        CALL   KEY_OFF
        MOV    P1,#0FFH
        JMP    START
LL:    CJNE   A,#4CH,RECD_1
        MOV    GRID,#08H
        CLR    P1.6
        MOV    P1,#08H
        SETB   P1.6
        CALL   KEY_OFF

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV P1,#0FFH
BANK: JMP START
;***** RECCODE KEY_2 POSITION KEY 2 PRESS*****
RECD_1: CJNE A,#1EH,RUN
CALL KEY_OFF
MOV A,KEY_1
CJNE A,#00H,BANK
CLR C
MOV A,H1
CJNE A,#00H,N_B
MOV A,L1
CJNE A,#00H,N_B
MOV A,H11
CJNE A,#00H,N_B
MOV A,#L11
CJNE A,#00H,N_B
JMP N_B1
;*****
N_B: MOV A,H1 *****SAVE STATUS BASE*****
SUBB A,H11
JC LI_SET
MOV A,L1
SUBB A,L11
JC LI_SET
MOV A,L1
CLR C
SUBB A,L11
MOV L1,A
MOV A,H1
SUBB A,H11
MOV H1,A
MOV A,#0FFH
CLR C
SUBB A,H1
MOV H1,A
MOV A,#0FFH

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CLR    C
SUBB   A,L1
ADD    A,#01H
MOV    L1,A
MOV    A,H1
ADDC   A,#00H
MOV    H1,A
MOV    35H,L1
MOV    36H,H1
MOV    P_B,#01H
JMP    N_SH
RUN:   JMP    RECD_2
N_B1:  MOV    35H,#00
        MOV    36H,#00
        MOV    P_B,#00
        JMP    N_SH
LI_SET: MOV    A,L1
        CLR    C
        SUBB   A,L1
        MOV    L1,A
        MOV    A,H1
        SUBB   A,H1
        MOV    H1,A
        MOV    A,#0FFH
        CLR    C
        SUBB   A,H1
        MOV    H1,A
        MOV    A,#0FFH
        CLR    C
        SUBB   A,L1
        ADD    A,#01H
        MOV    L1,A
        MOV    A,H1
        ADDC   A,#00H
        MOV    H1,A
        MOV    35H,L1

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV 36H,H1
MOV P_B,#02H
N_SH: MOV A,H2
CJNE A,#00H,N_SH1
MOV A,L2
CJNE A,#00H,N_SH1
MOV A,H22
CJNE A,#00H,N_SH1
MOV A,#L22
CJNE A,#00H,N_SH1
JMP N_SH2

```

;***** SAVE STATUS SHOULDER *****

```

N_SH1: MOV A,L22
CLR C
SUBB A,L2
MOV L2,A
MOV A,H22
SUBB A,H2
MOV H2,A
MOV A,#0FFH
CLR C
SUBB A,H2
MOV H2,A
MOV A,#0FFH
CLR C
SUBB A,L2
ADD A,#01H
MOV L2,A
MOV A,H2
ADDC A,#00H
MOV H2,A
MOV 38H,L2
MOV 39H,H2
JMP N_EL
N_SH2: MOV 38H,#00H
MOV 39H,#00H

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

;***** SAVE STATUS ELBOW *****

```
N_EL: MOV A,H3
      CJNE A,#00H,N_EL1
      MOV A,L3
      CJNE A,#00H,N_EL1
      MOV A,H33
      CJNE A,#00H,N_EL1
      MOV A,#L33
      CJNE A,#00H,N_EL1
      JMP N_EL2
```

```
N_EL1: MOV A,L3
      CLR C
      SUBB A,L33
      MOV L3,A
      MOV A,H3
      SUBB A,H33
      MOV H3,A
      MOV A,#0FFH
      CLR C
      SUBB A,H3
      MOV H3,A
      MOV A,#0FFH
      CLR C
      SUBB A,L3
      ADD A,#01H
      MOV L3,A
      MOV A,H3
      ADD C A,#00H
      MOV H3,A
      MOV 3AH,L3
      MOV 3BH,H3
      JMP N_HANDR
```

```
N_EL2: MOV 3AH,#00
      MOV 3BH,#00H
```

;***** SAVE STATUS HAND ROTATE*****

```
N_HANDR: MOV A,H4
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CJNE A,#00H,N_HANDR1
MOV A,L4
CJNE A,#00H,N_HANDR1
MOV A,H44
CJNE A,#00H,N_HANDR1
MOV A,#L44
CJNE A,#00H,N_HANDR1
JMP N_HANDR2
N_HANDR1: CLR C
MOV A,H4
SUBB A,H44
JC LI_SET1
MOV A,L4
SUBB A,L44
JC LI_SET1
MOV A,L4
CLR C
SUBB A,L44
MOV L4,A
MOV A,H4
SUBB A,H44
MOV H4,A
MOV A,#0FFH
CLR C
SUBB A,H4
MOV H4,A
MOV A,#0FFH
CLR C
SUBB A,L4
ADD A,#01H
MOV L4,A
MOV A,H4
ADDC A,#00H
MOV H4,A
MOV 3CH,L4
MOV 3DH,H4

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV P_R0,#40H
MOV P_R1,#02H
JMP N_HANDU

N_HANDR2:MOV 3CH,#00H
MOV 3DH,#00
MOV P_R0,#00
MOV P_R1,#00
JMP N_HANDU

L1_SET1: MOV A,L4
CLR C
SUBB A,L4
MOV L4,A
MOV A,H44
SUBB A,H4
MOV H4,A
MOV A,#0FFH
CLR C
SUBB A,H4
MOV H4,A
MOV A,#0FFH
CLR C
SUBB A,L4
ADD A,#01H
MOV L4,A
MOV A,H4
ADDC A,#00H
MOV H4,A
MOV 3CH,L4
MOV 3DH,H4
MOV P_R0,#80H
MOV P_R1,#01H

```

; ***** SAVE STATUS HAND UP_DOWN *****

```

N_HANDU: MOV A,H5
CJNE A,#00H,N_HANDU1
MOV A,L5
CJNE A,#00H,N_HANDU1

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV    A,H55
CJNE  A,#00H,N_HANDU1
MOV    A,#L55
CJNE  A,#00H,N_HANDU1
JMP    BAN1

```

N_HANDU1: CLR C

```

MOV    A,H5
SUBB  A,H55
JC     L1_SET2
MOV    A,L5
SUBB  A,L55
JC     L1_SET2
MOV    A,L5
CLR    C
SUBB  A,L55
MOV    L5,A
MOV    A,H5
SUBB  A,H55
MOV    H5,A
MOV    A,#0FFH
CLR    C
SUBB  A,H5
MOV    H5,A
MOV    A,#0FFH
CLR    C
SUBB  A,L5
ADD   A,#01H
MOV    L5,A
MOV    A,H5
ADDC  A,#00H
MOV    H5,A
MOV    40H,L5
MOV    41H,H5
MOV    P_U0,#40H
MOV    P_U1,#01H
JMP    BAN2

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

BAN1: MOV 40H,#00
      MOV 41H,#00
      MOV P_U0,#00
      MOV P_U1,#0
      JMP BAN2
L1_SET2: MOV A,L55
        CLR C
        SUBB A,L5
        MOV L5,A
        MOV A,H55
        SUBB A,H5
        MOV H5,A
        MOV A,#0FFH
        CLR C
        SUBB A,H5
        MOV H5,A
        MOV A,#0FFH
        CLR C
        SUBB A,L5
        ADD A,#01H
        MOV L5,A
        MOV A,H5
        ADDC A,#00H
        MOV H5,A
        MOV 40H,L5
        MOV 41H,H5
        MOV P_U0,#80H
        MOV P_U1,#02H

```

; ***** SAVE GRID *****

```

BAN2: MOV 44H,GRID
      MOV KEY_1,#01H
      CALL STATUS
BAN:  JMP START

```

; ***** RECCODE KEY_4 POSITION 2 *****

```

RECD_2:CJNE A,#25H,RUN5 ;*****KEY_4 *****
        CALL KEY_OFF

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV    A,KEY_2
CJNE  A,#00H,BAN
CLR   C
MOV   A,H1
CJNE  A,#00H,N_B5
MOV   A,L1
CJNE  A,#00H,N_B5
MOV   A,H11
CJNE  A,#00H,N_B5
MOV   A,#L11
CJNE  A,#00H,N_B5
JMP   N_B15
N_B5: MOV   A,H1
      SUBB  A,H11
      JC    L1_SET5
      MOV   A,L1
      SUBB  A,L11
      JC    L1_SET5
      MOV   A,L1
      CLR   C
      SUBB  A,L11
      MOV   L1,A
      MOV   A,H1
      SUBB  A,H11
      MOV   H1,A
      MOV   A,#0FFH
      CLR   C
      SUBB  A,H1
      MOV   H1,A
      MOV   A,#0FFH
      CLR   C
      SUBB  A,L1
      ADD  A,#01H
      MOV   L1,A
      MOV   A,H1
      ADDC A,#00H

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV H1,A
MOV 50H,L1
MOV 51H,H1
MOV 52H,#01H
JMP N_SH5
RUN5: JMP EDIT_
N_B15: MOV 50H,#00
MOV 51H,#00
MOV 52H,#00
JMP N_SH5
L1_SET5:MOV A,L11
CLR C
SUBB A,L1
MOV L1,A
MOV A,H11
SUBB A,H1
MOV H1,A
MOV A,#0FFH
CLR C
SUBB A,H1
MOV H1,A
MOV A,#0FFH
CLR C
SUBB A,L1
ADD A,#01H
MOV L1,A
MOV A,H1
ADDC A,#00H
MOV H1,A
MOV 50H,L1
MOV 51H,H1
MOV 52,#02H
N_SH5: MOV A,H2
CJNE A,#00H,N_SH15
MOV A,L2
CJNE A,#00H,N_SH15

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV A,H2
CJNE A,#00H,N_SH15
MOV A,#L22
CJNE A,#00H,N_SH15
JMP N_SH25
N_SH15: MOV A,L22
CLR C
SUBB A,L2
MOV L2,A
MOV A,H22
SUBB A,H2
MOV H2,A
MOV A,#0FFH
CLR C
SUBB A,H2
MOV H2,A
MOV A,#0FFH
CLR C
SUBB A,L2
ADD A,#01H
MOV L2,A
MOV A,H2
ADDC A,#00H
MOV H2,A
MOV 53H,L2
MOV 54H,H2
JMP N_EL5
N_SH25: MOV 53H,#00H
MOV 54H,#00H
N_EL5: MOV A,H3
CJNE A,#00H,N_EL15
MOV A,L3
CJNE A,#00H,N_EL15
MOV A,H33
CJNE A,#00H,N_EL15
MOV A,#L33

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CJNE  A,#00H,N_EL15
JMP   N_EL25
N_EL15: MOV  A,L3
CLR   C
SUBB  A,L33
MOV   L3,A
MOV   A,H3
SUBB  A,H33
MOV   H3,A
MOV   A,#0FFH
CLR   C
SUBB  A,H3
MOV   H3,A
MOV   A,#0FFH
CLR   C
SUBB  A,L3
ADD   A,#01H
MOV   L3,A
MOV   A,H3
ADDC  A,#00H
MOV   H3,A
MOV   55H,L3
MOV   56H,H3
JMP   N_HANDR5
N_EL25: MOV  55H,#00
MOV   56H,#00H
N_HANDR5: MOV  A,H4
CJNE  A,#00H,N_HANDR15
MOV   A,L4
CJNE  A,#00H,N_HANDR15
MOV   A,H44
CJNE  A,#00H,N_HANDR15
MOV   A,#L44
CJNE  A,#00H,N_HANDR15
JMP   N_HANDR25
N_HANDR15: CLR  C

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV A,H4
SUBB A,H44
JC LI_SET15
MOV A,L4
SUBB A,L44
JC LI_SET15
MOV A,L4
CLR C
SUBB A,L44
MOV L4,A
MOV A,H4
SUBB A,H44
MOV H4,A
MOV A,#0FFH
CLR C
SUBB A,H4
MOV H4,A
MOV A,#0FFH
CLR C
SUBB A,L4
ADD A,#01H
MOV L4,A
MOV A,H4
ADDC A,#00H
MOV H4,A
MOV 57H,L4
MOV 58H,H4
MOV 59H,#40H
MOV 5AH,#02H
JMP N_HANDU5

```

```
N_HANDR25:MOV 57H,#00H
```

```
MOV 58H,#00
```

```
MOV 59H,#00
```

```
MOV 5AH,#00
```

```
JMP N_HANDU5
```

```
LI_SET15:MOV A,L44
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CLR    C
SUBB  A,L4
MOV   L4,A
MOV   A,H44
SUBB  A,H4
MOV   H4,A
MOV   A,#0FFH
CLR   C
SUBB  A,H4
MOV   H4,A
MOV   A,#0FFH
CLR   C
SUBB  A,L4
ADD   A,#01H
MOV   L4,A
MOV   A,H4
ADDC  A,#00H
MOV   H4,A
MOV   57H,L4
MOV   58H,H4
MOV   59H,#80H
MOV   5AH,#01H
N_HANDU5: MOV A,H5
        CJNE A,#00H,N_HANDU15
        MOV  A,L5
        CJNE A,#00H,N_HANDU15
        MOV  A,H55
        CJNE A,#00H,N_HANDU15
        MOV  A,#L55
        CJNE A,#00H,N_HANDU15
        JMP  BAN15
N_HANDU15: CLR C
        MOV  A,H5
        SUBB A,H55
        JC   L1_SET25
        MOV  A,L5

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SUBB  A,L55
JC     L1_SET25
MOV    A,L5
CLR    C
SUBB   A,L55
MOV    L5,A
MOV    A,H5
SUBB   A,H55
MOV    H5,A
MOV    A,#0FFH
CLR    C
SUBB   A,H5
MOV    H5,A
MOV    A,#0FFH
CLR    C
SUBB   A,L5
ADD    A,#01H
MOV    L5,A
MOV    A,H5
ADDC   A,#00H
MOV    H5,A
MOV    5BH,L5
MOV    5CH,H5
MOV    5DH,#40H
MOV    5EH,#01H
JMP    BAN25
BAN15: MOV 5BH,#00
        MOV 5CH,#00
        MOV 5DH,#00
        MOV 5EH,#0
        JMP BAN25
L1_SET25: MOV A,L55
        CLR C
        SUBB A,L5
        MOV L5,A
        MOV A,H55

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SUBB  A,H5
MOV   H5,A
MOV   A,#0FFH
CLR   C
SUBB  A,H5
MOV   H5,A
MOV   A,#0FFH
CLR   C
SUBB  A,L5
ADD   A,#01H
MOV   L5,A
MOV   A,H5
ADDC  A,#00H
MOV   H5,A
MOV   5BH,L5
MOV   5CH,H5
MOV   5DH,#80H
MOV   5EH,#02H
BAN25: MOV  5FH,GRID
MOV   KEY_2,#01H
CALL  STATUS
JMP   START
;*****EDIT POSITION.*****
EDIT_: CJNE  A,#06H,RUN11 ;*****KEY_F2*****
CALL  KEY_OFF
MOV   7FH,#00H
MOV   7EH,#01H
MOV   7DH,#01H
MOV   A,KEY_1
CJNE  A,#00H,STEP_
MOV   A,KEY_2
CJNE  A,#00H,STEP_
JMP   START
STEP_: CALL  READ_KEY
CJNE  A,#1EH,POS_2 ;*****35H-44H*****
CALL  KEY_OFF

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV    A,7EH
CJNE  A,#01,E_EDIT
DEC    7EH
INC    7FH
MOV    7CH,7FH
MOV    77H,#35H
MOV    7AH,#01H
JMP    STEP_
POS_2: CJNE  A,#25H,EX_T  ;***** 50H-5FH*****
CALL   KEY_OFF
MOV    A,7DH
CJNE  A,#01,E_EDIT
DEC    7DH
INC    7FH
MOV    7BH,7FH
MOV    77H,#50H
MOV    7AH,#01H
JMP    STEP_
EX_T:  CJNE  A,#5AH,E_EDIT
CALL   KEY_OFF
JMP    START
E_EDIT: JMP   STEP_
RUN11: JMP   RUN1
;*****RUN*****
RUN1:  CJNE  A,#29H,HOME_STAY ;*****SPAC BAR*****
CALL   KEY_OFF
MOV    A,7AH
CJNE  A,#01H,COP
MOV    79H,#01H
MOV    78H,7FH
CHK_P: MOV    A,7CH
CJNE  A,79H,NEXT_2
INC    79H
CALL   HOME
CALL   GO_RUN
DJNZ  7FH,CHK_P

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        JMP     EX_RUN
NEXT_2: MOV     A,7BH
        CJNE   A,79H,COP
        INC    79H
        CALL   HOME
        CALL   GO_RUN
        DJNZ   7FH,CHK_P
        JMP    EX_RUN
EX_RUN: MOV     7AH,#01H
        MOV    7FH,78H
COP:    JMP     START
HOME_STAY: CJNE A,#03H,DEL_PO ;*****F5# HOME*****
        CALL   KEY_OFF
        CALL   HOME
        CALL   STATUS
        JMP    START
DEL_PO: CJNE   A,#01H,RESET_P ;*****F9 DELETE POSI*****
        CALL   KEY_OFF
        CALL   READ_KEY
        CJNE   A,#1EH,POS_22
        CALL   KEY_OFF
DE:     CALL   READ_KEY
        CJNE   A,#01H,CHANG
        CALL   KEY_OFF
        MOV    KEY_1,#00H
        CALL   STATUS
        JMP    START
CHANG: CJNE   A,#0CH,DE ;*****F4 CHANG DELETE*****
        CALL   KEY_OFF
        JMP    START
POS_22: CJNE   A,#25H,CHANG
        CALL   KEY_OFF
        CALL   READ_KEY
        CJNE   A,#01H,CHANG
        CALL   KEY_OFF
        MOV    KEY_2,#00H

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CALL STATUS
JMP START
RESET_P: CJNE A,#0AH,ENOU ;*****F8 RESET*****
CALL KEY_OFF
CALL STATUS
MOV KEY_1,#00
MOV KEY_2,#00
MOV 7AH,#00
ENOU: JMS TART
STATUS: MOV H1,#00H
MOV L1,#00H
MOV H11,#00H
MOV L11,#00H
MOV H2,#00H
MOV L2,#00H
MOV H22,#00H
MOV L22,#00H
MOV H3,#00H
MOV L3,#00H
MOV H33,#00H
MOV L33,#00H
MOV H4,#00H
MOV L4,#00H
MOV H44,#00H
MOV L44,#00H
MOV H5,#00H
MOV L5,#00H
MOV H55,#00H
MOV L55,#00H
MOV GRID,#00H
RET
GO_RUN: MOV R0,77H
MOV R1,#07
MOV TMOD,#05H
SETB EA
SETB ET0

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

GO_R:  MOV  A,@R0
        MOV  TL0,A
        INC  R0
        MOV  A,@R0
        MOV  TH0,A
        INC  R0
        DEC  R1
        MOV  A,R1
BASE:  CJNE A,#06H,SHD
        MOV  A,TH0
        CJNE A,#00H,B_RUN
        MOV  A,TL0
        CJNE A,#00H,B_RUN
        JMP  GO_RB
B_RUN: SETB  TR0
        SETB EA
        CLR  P1.5
        MOV  P2,#00H
        SETB P1.5
        CLR  P1.6
        MOV  A,@R0
        MOV  P0,A
        SETB P1.6
        CJNE A,#00,$
        CLR  TR0
        CLR  EA
        CLR  P1.6
        MOV  P0,#0FFH
        SETB P1.6
        CALL DELAY_100MS
GO_RB: INC  R0
        JMP  GO_R
SHD:   CJNE A,#05H,ELBOW
        MOV  A,TH0
        CJNE A,#00H,SHD_RUN
        MOV  A,TL0

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CJNE  A,#00H,SHD_RUN
JMP   GO_R
SHD_RUN:SETB TR0
        SETB  EA
        CLR   P1.5
        MOV   P2,#11H
        SETB  P1.5
        CLR   P1.6
        MOV   P0,#08H
        SETB  P1.6
        CJNE  A,#00,$
        CLR   TR0
        CLR   P1.6
        CLR   EA
        MOV   P0,#0FFH
        SETB  P1.6
        CALL  DELAY_100MS
        JMP   GO_R
ELBOW: CJNE  A,#04,HA_ROT
        MOV   A,TH0
        CJNE  A,#00H,EL_RUN
        MOV   A,TL0
        CJNE  A,#00H,EL_RUN
        JMP   GO_R
EL_RUN: SETB  TR0
        SETB  EA
        CLR   P1.5
        MOV   P2,#22H
        SETB  P1.5
        CLR   P1.6
        MOV   P0,#20H
        SETB  P1.6
        CJNE  A,#00,$
        CLR   TR0
        CLR   EA
        CLR   P1.6

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV    P0,#0FFH
SETB   P1.6
CALL   DELAY_100MS
JMP    GO_R
HA_ROT: CJNE  A,#03H,HA_UD
        MOV    A,TH0
        CJNE  A,#00H,HAR_RUN
        MOV    A,TL0
        CJNE  A,#00H,HAR_RUN
        JMP    GO_RHR
HAR_RUN SETB TR0
        SETB   EA
        CLR    P1.5
        MOV    P2,#34H
        SETB   P1.5
        CLR    P1.6
        MOV    A,@R0
        MOV    P0,A
        INC    R0
        MOV    A,@R0
        MOV    P1,A
        SETB   P1.6
        CJNE  A,#00,S
        CLR    TR0
        CLR    EA
        CLR    P1.6
        MOV    P0,#0FFH
        MOV    P1,#0FH
        SETB   P1.6
        CALL   DELAY_100MS
        INC    R0
        JMP    GO_R
GO_RHR: INC    R0
        INC    R0
        JMP    GO_R
HA_UD: CJNE  A,#02H,GRID_1

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV    A,TH0
CJNE  A,#00H,HUD_RUN
MOV    A,TL0
CJNE  A,#00H,HUD_RUN
JMP    GO_RHU

HUD_RUN:SETB TR0
        SETB EA
        CLR  P1.5
        MOV  P2,#33H
        SETB P1.5
        CLR  P1.6
        MOV  A,@R0
        MOV  P0,A
        INC  R0
        MOV  A,@R0
        MOV  P1,A
        SETB P1.6
        CJNE A,#00,$
        CLR  TR0
        CLR  EA
        CLR  P1.6
        MOV  P0,#0FFH
        MOV  P1,#0FH
        SETB P1.6
        CALL DELAY_100MS
        INC  R0
        JMP  GRID_1

GO_RHU: INC  R0
        INC  R0

GRID_1: CLR  P1.5
        MOV  P2,#44H
        SETB P1.5
        MOV  TH0,#00H
        MOV  TL0,#01H
        MOV  TMOD,#05H
        SETB TR0

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

RGGR: MOV TH,TH0
      MOV TL,TL0
      CLR P1.6
      MOV A,@R0
      MOV P1,A
      SETB P1.6
      CALL DELAY_10MS
      CALL DELAY_10MS
      CLR P1.6
      SETB P1.2
      SETB P1.3
      SETB P1.6
      MOV A,TL0
      CJNE A,TL,RGGR
      MOV A,TH0
      CJNE A,TH,RGGR
      CLR TR0
      CALL DELAY_1S
      RET
HOME: CLR P1.5
      MOV P2,#11H
      SETB P1.5
      JNB P3.2,M22
      CLR P1.6
      MOV P0,#04H
      SETB P1.6
      JB P3.2,$
      CLR P1.6
      MOV P0,#0FFH
      SETB P1.6
      CALL DELAY_1S
M22: CLR P1.5
      MOV P2,#00H
      SETB P1.5
      JNB P3.2,M33
      MOV TH0,#00H

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV    TL0,#01H
MOV    TMOD,#05H
SETB   EA
SETB   EX0
SETB   TR0
CLR    IT0
CLR    IE0
CLR    P1.6
MOV    P0,#01H
SETB   P1.6
CALL   DELAY_100MS
R22:  MOV    TH,TH0
      MOV    TL,TL0
      CALL  DELAY_100MS
      CALL  DELAY_100MS
      MOV    A,TL0
      CJNE  A,TL,R22
      MOV    A,TH0
      CJNE  A,TH,R22
      CLR    P1.6
      MOV    P0,#0FFH
      SETB  P1.6
      CLR    EX0
      CLR    EA
      CLR    TR0
      JNB   P3.2,M33
      CLR    P1.6
      MOV    P0,#02H
      SETB  P1.6
      JB    P3.2,$
      CLR    P1.6
      MOV    P0,#0FFH
      SETB  P1.6
      CALL  DELAY_1S
M33:  CLR    P1.5
      MOV    P2,#22H

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SETB P1.5
JNB P3.2,M44
CLR P1.6
MOV P0,#10H
SETB P1.6
JB P3.2,$
CLR P1.6
MOV P0,#0FFH
SETB P1.6
CALL DELAY_1S
M44: CLR P1.5
MOV P2,#34H
SETB P1.5
JNB P3.2,M55
CLR P1.6
MOV P0,#40H
SETB P1.1
CLR P1.0
SETB P1.6
JB P3.2,$
CLR P1.6
MOV P0,#0FFH
SETB P1.0
SETB P1.1
SETB P1.6
CALL DELAY_1S
M55: CLR P1.5
MOV P2,#33H
SETB P1.5
JNB P3.2,BBBA
CLR P1.6
MOV P0,#40H
SETB P1.0
CLR P1.1
SETB P1.6
JB P3.2,$

```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CLR    P1.6
MOV    P0,#0FFH
SETB   P1.0
SETB   P1.1
SETB   P1.6
CALL   DELAY_1S

```

```
BBBA: RET
```

```
STA:   JMP    START
```

```
READ_KEY: PUSH 03H
```

```

JB     CLK,$
JB     DATAS,STA
JNB    CLK,$
MOV    R3,#08H
RD_KE Y:JB CLK,$
MOV    C,DATAS
RRC    A
JNB    CLK,$
DJNZ   R3,RD_KEY
JB     CLK,$
MOV    C,DATAS
JNB    CLK,$
JB     CLK,$
MOV    C,DATAS
JNB    CLK,$
POP    03H
RET

```

```
KEY_OFF:CALL READ_KEY
```

```
CJNE   A,#0F0H,KEY_OFF
```

```
CALL   READ_KEY
```

```
RET
```

```
,*****DELAY*****
```

```
DELAY_10MS: MOV    R3,#10
```

```
DELAY_10MS_1: MOV    R2,#0E6H
```

```
DELAY_10MS_2: NOP
```

```
NOP
```

```
DJNZ   R2,DELAY_10MS_2
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        DJNZ R3,DELAY_10MS_1
        RET
DELAY_100MS: MOV R3,#100
DELAY_100MS_1: MOV R2,#0E6H
DELAY_100MS_2: NOP/
                NOP
                DJNZ R2,DELAY_100MS_2
                DJNZ R3,DELAY_100MS_1
                RET
DELAY_1S:      MOV R4,#100
DELAY_1S_1:    ACALL DELAY_10MS
                DJNZ R5,DELAY_1S_1
                RET
;*****
;
END
;*****
;
```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตาราง SCAN CODE

Key Board	Scancode	
	Press	Break
~	0E	F0 0E
! 1	16	F0 16
@ 2	1E	F0 1E
# 3	26	F0 26
\$ 4	25	F0 25
% 5	2E	F0 2E
^ 6	36	F0 36
& 7	3D	F0 3D
* 8	3E	F0 3E
(9	46	F0 46
) 0	45	F0 45
_ -	4E	F0 4E
+ =	55	F0 55
Backspace	66	F0 66
Tab	0D	F0 0D
Q	15	F0 15
W	1D	F0 1D
E	24	F0 24
R	2D	F0 2D
T	2C	F0 2C
Y	35	F0 35
U	3C	F0 3C
I	43	F0 43
O	44	F0 44
P	4D	F0 4D
{	54	F0 54
}	5B	F0 5B
\	5D	F0 5D
Caps Lock	58	F0 58
A	1C	F0 1C
S	1B	F0 1B
D	23	F0 23
F	2B	F0 2B
G	34	F0 34
H	33	F0 33
J	3B	F0 3B
K	42	F0 42
L	4B	F0 4B
; :	4C	F0 4C
" ' .	52	F0 52
Enter	5A	F0 5A

Key Board	Scancode	
	Press	Break
L Shift	12	F0 12
Z	1A	F0 1A
X	22	F0 22
C	21	F0 21
V	2A	F0 2A
B	32	F0 32
N	31	F0 31
M	3A	F0 3A
< ,	41	F0 41
> .	49	F0 49
/ ?	4A	F0 4A
R Shift	59	F0 59
L Ctrl	14	F0 14
L Alt	11	F0 11
Spacebar	29	F0 29
R Alt	E0 11	E0 F0 11
R Ctrl	E0 14	E0 F0 14
Insert	E0 70	E0 F0 70
Delete	E0 71	E0 F0 71
L Arrow	E0 68	E0 F0 68
Home	E0 6C	E0 F0 6C
End	E0 69	E0 F0 69
Up Arrow	E0 75	E0 F0 75
Down Arrow	E0 72	E0 F0 72
Page Up	E0 7D	E0 F0 7D
Page Down	E0 7A	E0 F0 7A
R Arrow	E0 74	E0 F0 74
Num Lock	77	F0 77
Numeric 7	6C	F0 6C
Numeric 4	6B	F0 6B
Numeric 1	69	F0 69
Numeric /	Note 3	Note 3
Numeric 8	75	F0 75
Numeric 5	73	F0 73
Numeric 2	72	F0 72
Numeric 0	70	F0 70
Numeric *	7C	F0 7C
Numeric 9	7D	F0 7D
Numeric 6	74	F0 74
. Numeric 3	7A	F0 7A
Numeric.	71	F0 71

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อนำไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาตให้ถือว่าผิดกฎหมาย
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Key Board	Scancode	Scancode
	Press	Break
Numeric -	7B	F0 7B
Numeric +	79	F0 79
Numeric Enter	E0 5A	E0 F0 5A
Esc	76	F0 76
F1	05	F0 05
F2	06	F0 06
F3	04	F0 04
F4	0C	F0 0C
F5	03	F0 03
F6	0B	F0 0B
F7	83	F0 83
F8	0A	F0 0A
F9	01	F0 01
F10	09	F0 09
F11	78	F0 78
F12	07	F0 07
Print Screen	Note 4	Note 4
Scroll Lock	7E	F0 7E
Pause	Note 5	Note 5
Left Win	E0 1F	E0 F01F
Right Win	E0 27	E0 F027
Application	E0 2F	E0 F02F
ACPI Power	E0 37	E0 F037
ACPI Sleep	E0 3F	E0 F03F
ACPI Wake	E0 5E	E0 F05E

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

DATA SHEET

For a complete data sheet, please also download:

- The IC06 74HC/HCT/HCU/HCMOS Logic Family Specifications
- The IC06 74HC/HCT/HCU/HCMOS Logic Package Information
- The IC06 74HC/HCT/HCU/HCMOS Logic Package Outlines

74HC/HCT573

Octal D-type transparent latch; 3-state

Product specification
File under Integrated Circuits, IC06

December 1990

Philips
Semiconductors



PHILIPS

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Octal D-type transparent latch; 3-state

74HC/HCT573

FEATURES

- Inputs and outputs on opposite sides of package allowing easy interface with microprocessors
- Useful as input or output port for microprocessors/microcomputers
- 3-state non-inverting outputs for bus oriented applications
- Common 3-state output enable input
- Functionally identical to the "563" and "373"
- Output capability: bus driver
- I_{CC} category: MSI

GENERAL DESCRIPTION

The 74HC/HCT573 are high-speed Si-gate CMOS devices and are pin compatible with low power Schottky TTL (LSTTL). They are specified in compliance with JEDEC standard no. 7A.

The 74HC/HCT573 are octal D-type transparent latches featuring separate D-type inputs for each latch and 3-state outputs for bus oriented applications.

A latch enable (LE) input and an output enable (OE) input are common to all latches.

The "573" consists of eight D-type transparent latches with 3-state true outputs. When LE is HIGH, data at

the D_n inputs enter the latches. In this condition the latches are transparent, i.e. a latch output will change state each time its corresponding D-input changes.

When LE is LOW the latches store the information that was present at the D-inputs a set-up time preceding the HIGH-to-LOW transition of LE.

When \overline{OE} is LOW, the contents of the 8 latches are available at the outputs. When \overline{OE} is HIGH, the outputs go to the high impedance OFF-state.

Operation of the OE input does not affect the state of the latches.

The "573" is functionally identical to the "563" and "373", but the "563" has inverted outputs and the "373" has a different pin arrangement.

QUICK REFERENCE DATA

GND = 0 V; T_{amb} = 25 °C; t_r = t_f = 6 ns

SYMBOL	PARAMETER	CONDITIONS	TYPICAL		UNIT
			HC	HCT	
t _{PHL} /t _{PLH}	propagation delay	C _L = 15 pF; V _{CC} = 5 V			
	D _n to Q _n		14	17	ns
	LE to Q _n		15	15	ns
C _I	input capacitance		3.5	3.5	pF
C _{PD}	power dissipation capacitance per latch	notes 1 and 2	26	26	pF

Notes

1. C_{PD} is used to determine the dynamic power dissipation (P_D in μW):

$$P_D = C_{PD} \times V_{CC}^2 \times f_i + \sum (C_L \times V_{CC}^2 \times f_o) \text{ where:}$$

f_i = input frequency in MHz; f_o = output frequency in MHz

∑ (C_L × V_{CC}² × f_o) = sum of outputs

C_L = output load capacitance in pF; V_{CC} = supply voltage in V

2. For HC the condition is V_I = GND to V_{CC}; for HCT the condition is V_I = GND to V_{CC} - 1.5 V

ORDERING INFORMATION

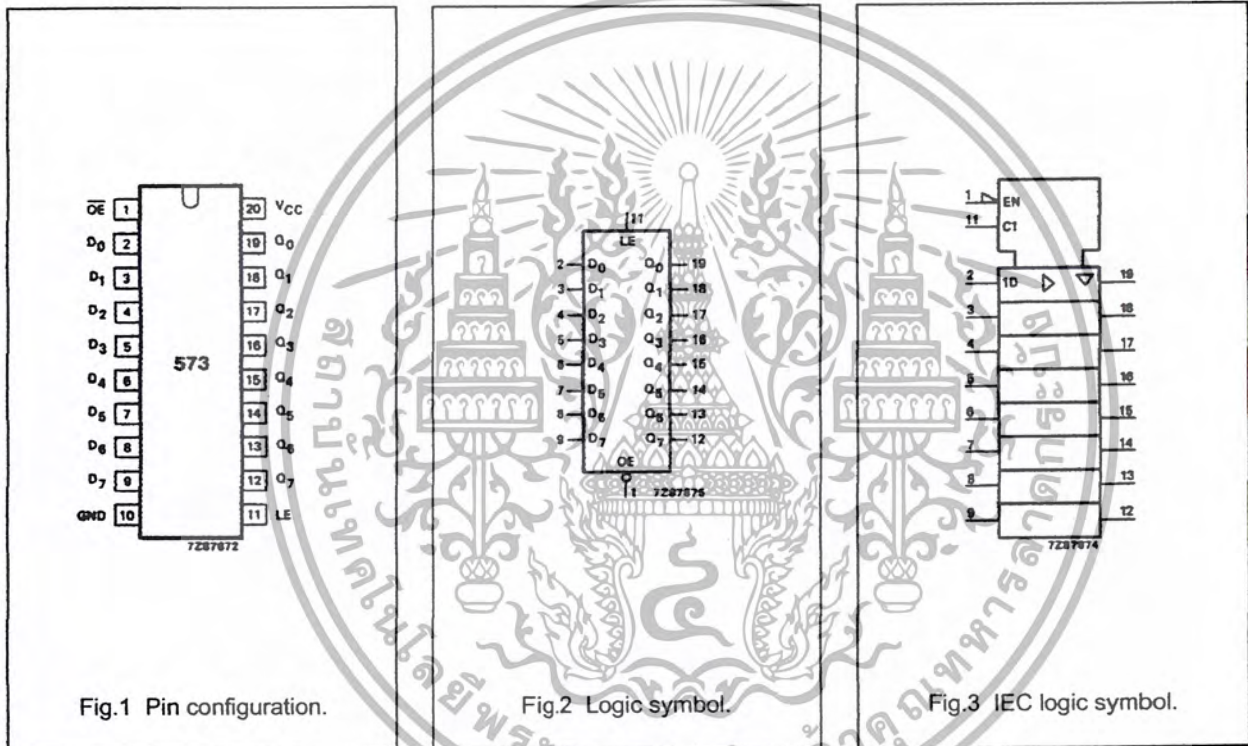
See "74HC/HCT/HCU/HCMOS Logic Package Information".

Octal D-type transparent latch; 3-state

74HC/HCT573

PIN DESCRIPTION

PIN NO.	SYMBOL	NAME AND FUNCTION
2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9	D ₀ to D ₇	data inputs
11	LE	latch enable input (active HIGH)
1	\overline{OE}	3-state output enable input (active LOW)
10	GND	ground (0 V)
19, 18, 17, 16, 15, 14, 13, 12	Q ₀ to Q ₇	3-state latch outputs
20	V _{CC}	positive supply voltage



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Octal D-type transparent latch; 3-state

74HC/HCT573

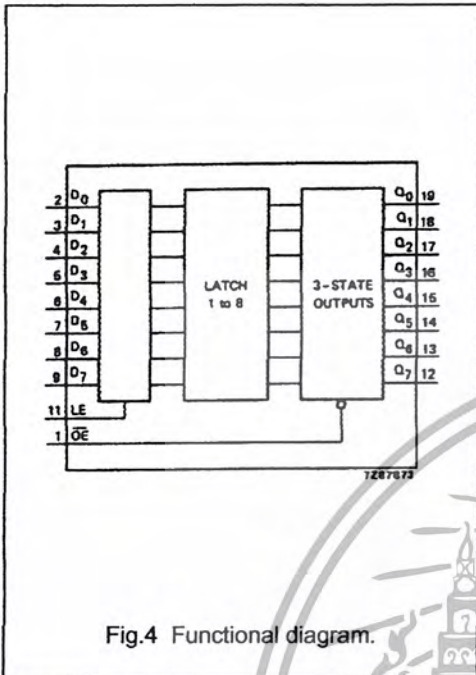


Fig.4 Functional diagram.

FUNCTION TABLE

OPERATING MODES	INPUTS			INTERNAL LATCHES	OUTPUTS Q ₀ to Q ₇
	\overline{OE}	LE	D _N		
enable and read register (transparent mode)	L	H	L	L	L
	L	H	H	H	H
latch and read register	L	L	l	L	L
	L	L	h	H	H
latch register and disable outputs	H	L	l	L	Z
	H	L	h	H	Z

Notes

- H = HIGH voltage level
h = HIGH voltage level one set-up time prior to the HIGH-to-LOW LE transition
L = LOW voltage level
l = LOW voltage level one set-up time prior to the HIGH-to-LOW LE transition
Z = high impedance OFF-state

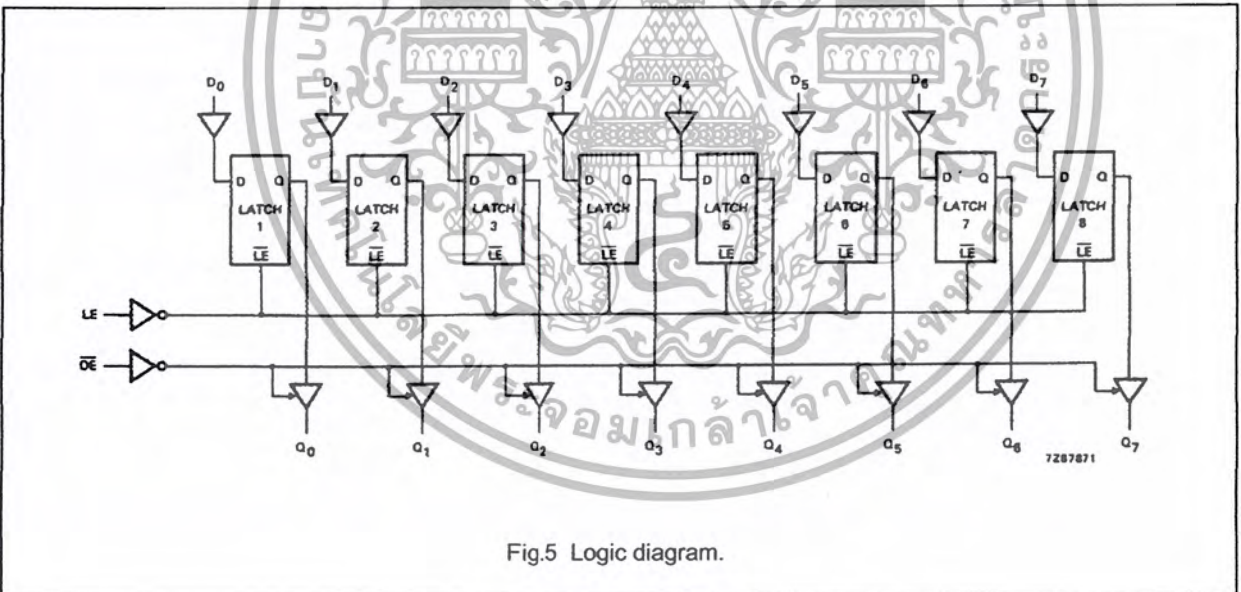


Fig.5 Logic diagram.

Octal D-type transparent latch; 3-state

74HC/HCT573

DC CHARACTERISTICS FOR 74HC

For the DC characteristics see "74HC/HCT/HCU/HCMOS Logic Family Specifications".

Output capability: bus driver

I_{CC} category: MSI

AC CHARACTERISTICS FOR 74HC

GND = 0 V; t_r = t_f = 6 ns; C_L = 50 pF

SYMBOL	PARAMETER	T _{amb} (°C)						UNIT	TEST CONDITIONS				
		74HC							V _{CC} (V)	WAVEFORMS			
		+25			-40 to +85		-40 to +125						
		min.	typ.	max.	min.	max.	min.				max.		
t _{PHL} / t _{PLH}	propagation delay D _n to Q _n	47	150	17	30	14	26	190	38	225	ns	2.0	Fig.6
												4.5	
												6.0	
t _{PHL} / t _{PLH}	propagation delay LE to Q _n	50	150	18	30	14	26	190	38	225	ns	2.0	Fig.7
												4.5	
												6.0	
t _{PZH} / t _{PZL}	3-state output enable time \overline{OE} to Q _n	44	140	16	28	13	24	175	35	210	ns	2.0	Fig.8
												4.5	
												6.0	
t _{PHZ} / t _{PLZ}	3-state output disable time \overline{OE} to Q _n	55	150	20	30	16	26	190	38	225	ns	2.0	Fig.8
												4.5	
												6.0	
t _{THL} / t _{TLH}	output transition time	14	60	5	12	4	10	75	15	90	ns	2.0	Fig.6
												4.5	
												6.0	
t _w	enable pulse width HIGH	80	14	16	5	14	4	100	20	120	ns	2.0	Fig.7
												4.5	
												6.0	
t _{su}	set-up time D _n to LE	50	11	10	4	9	3	65	13	75	ns	2.0	Fig.9
												4.5	
												6.0	
t _h	hold time D _n to LE	5	3	5	1	5	1	5	5	5	ns	2.0	Fig.9
												4.5	
												6.0	

Octal D-type transparent latch; 3-state

74HC/HCT573

DC CHARACTERISTICS FOR 74HCT

For the DC characteristics see "74HC/HCT/HCU/HCMOS Logic Family Specifications".

Output capability: bus driver

I_{CC} category: MSI

Note to HCT types

The value of additional quiescent supply current (ΔI_{CC}) for a unit load of 1 is given in the family specifications. To determine ΔI_{CC} per input, multiply this value by the unit load coefficient shown in the table below.

INPUT	UNIT LOAD COEFFICIENT
D _n	0.35
LE	0.65
OE	1.25

AC CHARACTERISTICS FOR 74HCT

GND = 0 V; t_r = t_f = 6 ns; C_L = 50 pF

SYMBOL	PARAMETER	T _{amb} (°C)						UNIT	TEST CONDITIONS		
		74HCT							V _{CC} (V)	WAVEFORMS	
		+25		-40 to +85		-40 to +125					
		min.	typ.	max.	min.	max.	min.				max.
t _{PHL} /t _{PLH}	propagation delay D _n to Q _n		20	35		44		53	ns	4.5	Fig.6
t _{PHL} /t _{PLH}	propagation delay LE to Q _n		18	35		44		53	ns	4.5	Fig.7
t _{PZH} /t _{PZL}	3-state output enable time OE to Q _n		17	30		38		45	ns	4.5	Fig.8
t _{PHZ} /t _{PLZ}	3-state output disable time OE to Q _n		18	30		38		45	ns	4.5	Fig.8
t _{THL} /t _{TLH}	output transition time		5	12		15		18	ns	4.5	Fig.6
t _w	enable pulse width HIGH	16	5		20		24		ns	4.5	Fig.7
t _{su}	set-up time D _n to LE	13	7		16		20		ns	4.5	Fig.9
t _h	hold time D _n to LE	9	4		11		14		ns	4.5	Fig.9

SN74LS151

8-Input Multiplexer

The TTL/MSI SN74LS151 is a high speed 8-input Digital Multiplexer. It provides, in one package, the ability to select one bit of data from up to eight sources. The LS151 can be used as a universal function generator to generate any logic function of four variables. Both assertion and negation outputs are provided.

- Schottky Process for High Speed
- Multifunction Capability
- On-Chip Select Logic Decoding
- Fully Buffered Complementary Outputs
- Input Clamp Diodes Limit High Speed Termination Effects



ON Semiconductor
Formerly a Division of Motorola
<http://onsemi.com>

**LOW
POWER
SCHOTTKY**

GUARANTEED OPERATING RANGES

Symbol	Parameter	Min	Typ	Max	Unit
V _{CC}	Supply Voltage	4.75	5.0	5.25	V
T _A	Operating Ambient Temperature Range	0	25	70	°C
I _{OH}	Output Current – High			-0.4	mA
I _{OL}	Output Current – Low			8.0	mA



PLASTIC
N SUFFIX
CASE 648



SOIC
D SUFFIX
CASE 751B

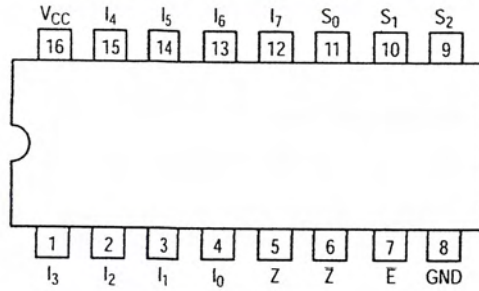
ORDERING INFORMATION

Device	Package	Shipping
SN74LS151N	16 Pin DIP	2000 Units/Box
SN74LS151D	16 Pin	2500/Tape & Reel

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SN74LS151

CONNECTION DIAGRAM DIP (TOP VIEW)

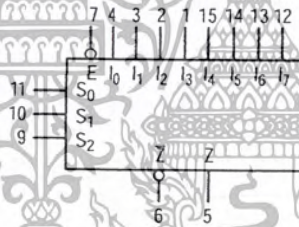


PIN NAMES	LOADING (Note a)	
	HIGH	LOW
S ₀ - S ₂	0.5 U.L.	0.25 U.L.
E	0.5 U.L.	0.25 U.L.
I ₀ - I ₇	0.5 U.L.	0.25 U.L.
Z	10 U.L.	5 U.L.
Z	10 U.L.	5 U.L.

NOTES:

- 1 TTL Unit Load (U.L.) = 40 μ A HIGH/1.6 mA LOW.
- The Output LOW drive factor is 5 U.L. for Commercial (74) Temperature Ranges.

LOGIC SYMBOL

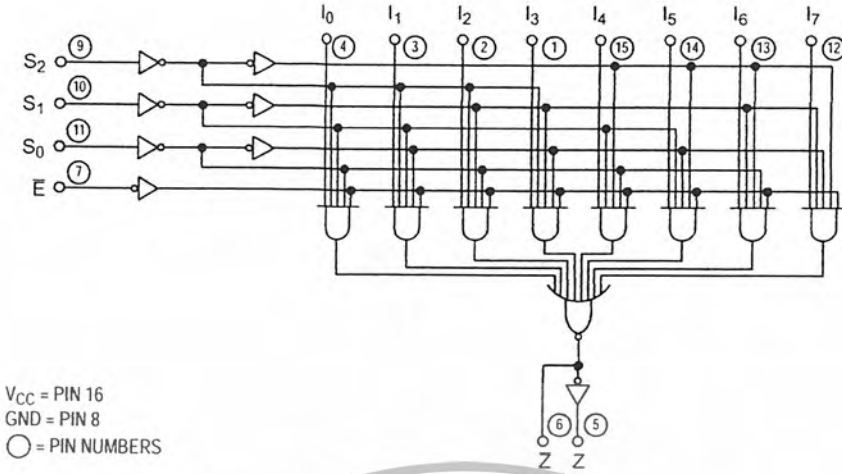


V_{CC} = PIN 16
GND = PIN 8

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SN74LS151

LOGIC DIAGRAM



V_{CC} = PIN 16
 GND = PIN 8
 ○ = PIN NUMBERS

FUNCTIONAL DESCRIPTION

The LS151 is a logical implementation of a single pole, 8-position switch with the switch position controlled by the state of three Select inputs, S₀, S₁, S₂. Both assertion and negation outputs are provided. The Enable input (E) is active LOW. When it is not activated, the negation output is HIGH and the assertion output is LOW regardless of all other inputs. The logic function provided at the output is:

$$Z = E \cdot (I_0 \cdot S_0 \cdot S_1 \cdot S_2 + I_1 \cdot S_0 \cdot S_1 \cdot S_2 + I_2 \cdot S_0 \cdot S_1 \cdot S_2 + I_3 \cdot S_0 \cdot S_1 \cdot S_2 + I_4 \cdot S_0 \cdot S_1 \cdot S_2 + I_5 \cdot S_0 \cdot S_1 \cdot S_2 + I_6 \cdot S_0 \cdot S_1 \cdot S_2 + I_7 \cdot S_0 \cdot S_1 \cdot S_2)$$

The LS151 provides the ability, in one package, to select from eight sources of data or control information. By proper manipulation of the inputs, the LS151 can provide any logic function of four variables and its negation.

TRUTH TABLE

E	S ₂	S ₁	S ₀	I ₀	I ₁	I ₂	I ₃	I ₄	I ₅	I ₆	I ₇	Z	Z
H	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	H	L
L	L	L	L	L	X	X	X	X	X	X	X	H	L
L	L	L	L	H	X	X	X	X	X	X	X	L	H
L	L	L	H	X	L	X	X	X	X	X	X	H	L
L	L	L	H	X	H	X	X	X	X	X	X	L	H
L	L	H	L	X	X	L	X	X	X	X	X	H	L
L	L	H	L	X	X	H	X	X	X	X	X	L	H
L	L	H	H	X	X	X	L	X	X	X	X	H	L
L	L	H	H	X	X	X	H	X	X	X	X	L	H
L	H	L	L	X	X	X	X	L	X	X	X	H	L
L	H	L	L	X	X	X	X	H	X	X	X	L	H
L	H	L	H	X	X	X	X	L	X	X	X	H	L
L	H	L	H	X	X	X	X	H	X	X	X	L	H
L	H	H	L	X	X	X	X	X	L	X	X	H	L
L	H	H	L	X	X	X	X	X	H	X	X	L	H
L	H	H	H	X	X	X	X	X	X	X	L	H	L
L	H	H	H	X	X	X	X	X	X	X	H	L	H

H = HIGH Voltage Level
 L = LOW Voltage Level
 X = Don't Care

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SN74LS151

DC CHARACTERISTICS OVER OPERATING TEMPERATURE RANGE (unless otherwise specified)

Symbol	Parameter	Limits			Unit	Test Conditions
		Min	Typ	Max		
V_{IH}	Input HIGH Voltage	2.0			V	Guaranteed Input HIGH Voltage for All Inputs
V_{IL}	Input LOW Voltage			0.8	V	Guaranteed Input LOW Voltage for All Inputs
V_{IK}	Input Clamp Diode Voltage		-0.65	-1.5	V	$V_{CC} = \text{MIN}$, $I_{IN} = -18 \text{ mA}$
V_{OH}	Output HIGH Voltage	2.7	3.5		V	$V_{CC} = \text{MIN}$, $I_{OH} = \text{MAX}$, $V_{IN} = V_{IH}$ or V_{IL} per Truth Table
V_{OL}	Output LOW Voltage		0.25	0.4	V	$I_{OL} = 4.0 \text{ mA}$ $V_{CC} = V_{CC} \text{ MIN}$, $V_{IN} = V_{IL}$ or V_{IH} per Truth Table
			0.35	0.5	V	
I_{IH}	Input HIGH Current			20	μA	$V_{CC} = \text{MAX}$, $V_{IN} = 2.7 \text{ V}$
				0.1	mA	$V_{CC} = \text{MAX}$, $V_{IN} = 7.0 \text{ V}$
I_{IL}	Input LOW Current			-0.4	mA	$V_{CC} = \text{MAX}$, $V_{IN} = 0.4 \text{ V}$
I_{OS}	Short Circuit Current (Note 1)	-20		-100	mA	$V_{CC} = \text{MAX}$
I_{CC}	Power Supply Current			10	mA	$V_{CC} = \text{MAX}$

Note 1: Not more than one output should be shorted at a time, nor for more than 1 second.

AC CHARACTERISTICS ($T_A = 25^\circ\text{C}$)

Symbol	Parameter	Limits			Unit	Test Conditions
		Min	Typ	Max		
t_{PLH} t_{PHL}	Propagation Delay Select to Output Z		27 18	43 30	ns	$V_{CC} = 5.0 \text{ V}$ $C_L = 15 \text{ pF}$
t_{PLH} t_{PHL}	Propagation Delay Select to Output Z		14 20	23 32	ns	
t_{PLH} t_{PHL}	Propagation Delay Enable to Output Z		26 20	42 32	ns	
t_{PLH} t_{PHL}	Propagation Delay Enable to Output Z		15 18	24 30	ns	
t_{PLH} t_{PHL}	Propagation Delay Data to Output Z		20 16	32 26	ns	
t_{PLH} t_{PHL}	Propagation Delay Data to Output Z		13 12	21 20	ns	

AC WAVEFORMS



Figure 1.

Figure 2.

東芝バイポーラ形リニア集積回路 シリコン モノリシック

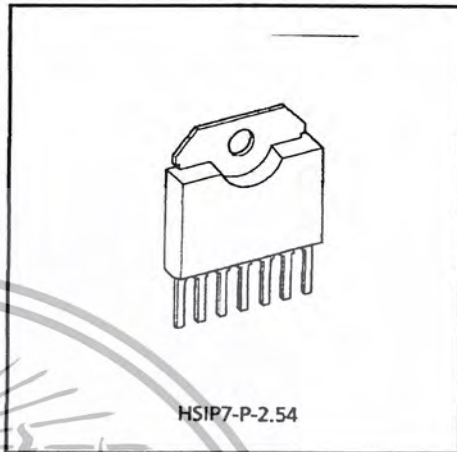
TA7257P

DC モータ用フルブリッジドライバ (H-スイッチ)
(正・逆転切り替えドライバ)

TA7257P はブラシ付きモータの正・逆転切り替え用のフルブリッジドライバで、正転、逆転、ストップ、ブレーキの4 モードがコントロールできます。

VTR のローディング、リール、シリンダ用、あるいはテープデッキのリールドライバとして最適な IC です。

モータ駆動部とコントロール部はおのおの独立の電源端子を持っているため、サーボをかけることも可能となっています。



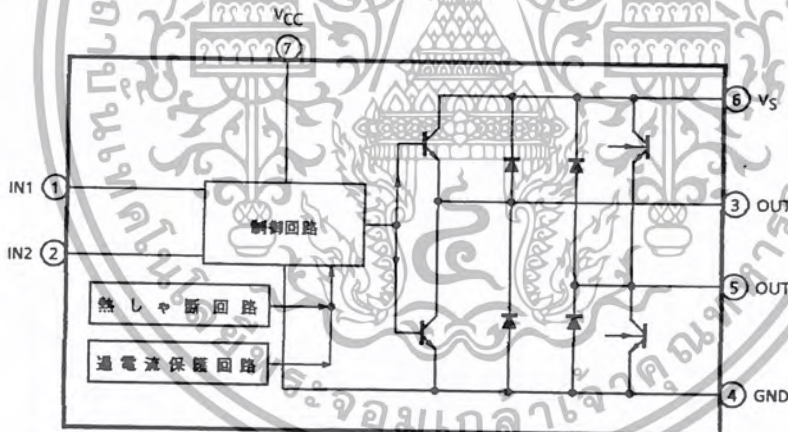
HSIP7-P-2.54

質量: 1.88 g (標準)

特長

- 出力電流は 1.5A (AVE.)、4.5A (PEAK) と大容量です。
- モードは正転、逆転、ストップ、ブレーキの4 モードで、逆起電力吸収用ダイオードも内蔵しています。
- 熱しゃ断、過電流保護回路を内蔵しています。
- 動作電源電圧範囲 : $V_{CC} (opr.) = 6 \sim 18V$ 、 $V_S (opr.) = 0 \sim 18V$
- V_{CC} 、 V_S はどのような大小条件でも誤動作しません。

ブロック図



980508TBA2

● 当社は品質、信頼性の向上に努めていますが、一般に半導体製品は誤作動したり故障することがあります。当社半導体製品をご使用頂く場合は、半導体製品の誤作動や故障により、他人の生命・身体・財産が侵害されることのないように、購入者側の責任において、装置の安全設計を行うことをお願いします。
 なお、設計に際しては、最新の製品仕様をご確認の上、製品保証範囲内でご使用頂くとともに、考慮されるべき注意事項や条件について「東芝半導体製品の取り扱い上のご注意とお願い」、「半導体信頼性ハンドブック」などをご活用ください。
 ● 本資料に掲載されている製品は、外国為替および外国貿易法により、輸出または海外への提供が規制されているものです。
 ● 本資料に掲載されている技術情報は、製品の代表的動作・応用を説明するためのもので、その使用に際して当社および第三者の知的財産権その他の権利に対する保証または実施権の許諾を行うものではありません。
 ● 本資料の掲載内容は、技術の進歩などにより予告なしに変更されることがあります。

2000-10-13 1/6

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

端子説明

端子番号	端子記号	端子説明
1	IN1	入力端子
2	IN2	入力端子
3	OUT1	出力端子
4	GND	GND
5	OUT2	出力端子
6	V _S	モータ側電源電圧端子
7	V _{CC}	ロジック側電源電圧端子

ファンクション

IN1	IN2	OUT1	OUT2	モード
1	1	L	L	ブレーキ
0	1	L	H	正/逆転
1	0	H	L	逆/正転
0	0	ハイインピーダンス		ストップ

最大定格 (Ta=25°C)

項目		記号	定格	単位
電源電圧	最大	V _{CC} (MAX.)	25	V
	動作	V _{CC} (opr.)	18	
出力電圧	PEAK	I _O (PEAK)	4.5	A
	AVE.	I _O (AVE.)	1.5	
許容損失		P _D (注)	12.5	W
動作温度		T _{opr}	-30~75	°C
保存温度		T _{stg}	-55~150	°C

(注): T_c=75°C

電氣的特性 (Ta=25°C)

項目	記号	測定回路	測定条件	最小	標準	最大	単位
電源電流	I _{CC1}	—	V _{CC} =18V 出力 OFF・ストップモード	—	6.5	13	mA
	I _{CC2}	—	V _{CC} =18V 出力 OFF・正・逆転モード	—	10	20	
飽和電圧	上 V _{S1U}	—	V _{CC} =18V, I _O =0.1A	—	0.7	1.0	V
	下 V _{S1L}			—	0.6	0.9	
	上 V _{S2U}		V _{CC} =18V, I _O =1.1A	—	1.0	1.4	
	下 V _{S2L}			—	0.9	1.3	
出カトランジスタ リーク電流	上 I _{L U}	—	V _S =18V	—	—	100	μA
	下 I _{L L}			—	—	100	
入力電圧 1,2	V _{IN (H)}	—	T _J =25°C, ①ピンおよび②ピン	3.0	—	—	V
	V _{IN (L)}			—	—	0.8	
ダイオード フォワード電圧	V _{F U}	—	I _F =1.0A	—	2.0	—	V
	V _{F L}			—	1.25	—	
制限電流	I _{SC}	—	—	—	3.5	—	A
入力電流	I _{IN}	—	—	—	1	10	μA



2000-10-13 3/6

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ทางการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

応用回路

(1) 入力信号の入力方法

TA7257P の 2 つの入力端子 (①ピン、②ピン) は図 1 のように PNP 差動入力のコンプレータの入力に接続されています。コンプレータの他方入力には内部の基準電圧発生回路により作られた温度補償された基準電圧に接続されており、この電位をスレッショルドとして入力の“H”または“L”レベルが決定されます。

なお、“L”レベル時は規定の入力電流 (I_{IN}) が流れ出します。インタフェース設計には注意してください。

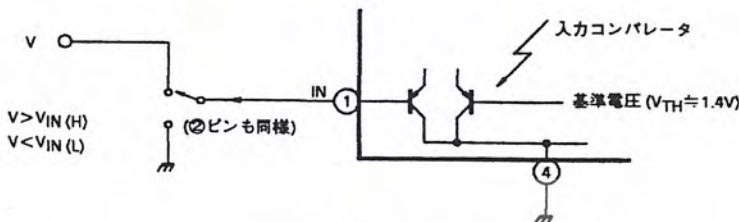


図 1

(2) 基本応用回路

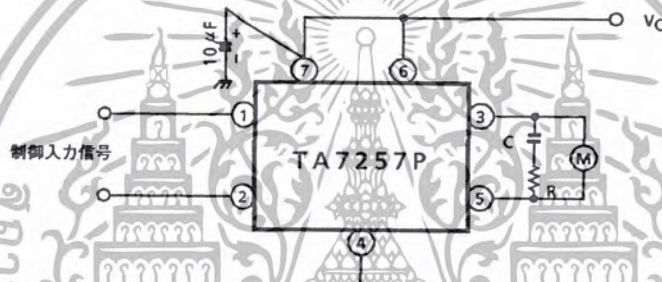


図 2

- (注 1) : C、R の最適値はモータによって変わりますので、実験により最適値を選定の上使用してください。
- (注 2) : 放熱板を取り付ける場合はシリコンラバーの使用を禁止致します。
- (注 3) : 出力間ショート、および出力の天絡、地絡時に IC の破壊の恐れがありますので出力ライン、 V_{CC} (V_M 、 V_S 、 V_{EE})、GND ラインの設計は十分注意してください。
- (注 4) : 入力を切り替えたときに貫通電流が流れることがありますのでご注意ください。切り替え時に STOP モードを入れるか、電流制限抵抗 R を入れることを推奨します。
- (注 5) : 電源の投入時や OFF 時には IC のファンクションは保証できません。応用上問題のないことを確認の上ご使用ください。

(3) 応用上の注意事項

- i) ブレーキが甘い場合は内蔵されている下側のダイオードと並列に適切なダイオードを接続してください。(図 3)
- ii) 逆起電力が大きい場合、内部のダイオード (特に上側) を破壊することがあります。その場合は i) と同じく、外付けダイオードを上側に接続してください。(図 4)

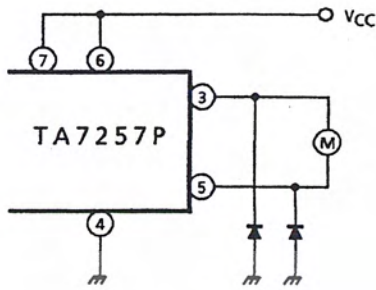


図 3

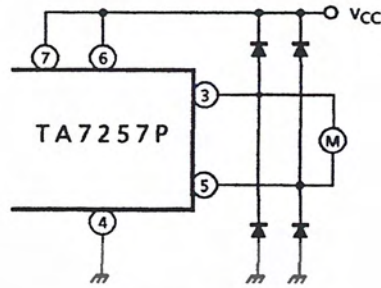


図 4



หนังสืออ้างอิง

1. Eshed Robotic (1982) Ltd.,”SCORBOT – 5 PLUS User’s manual” Eshed Robotic (1982)
2. วรพจน์ กรแก้ววัฒนกุล.เรียนรู้และปฏิบัติการไมโครคอนโทรลเลอร์.กรุงเทพฯ :อิน โนเวตีฟ เอ็กเพอริเมนท์.
3. กฤษดา ใจเย็น. เรียนรู้และปฏิบัติการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์ภายนอกผ่านพอร์ตอนุกรม. กรุงเทพฯ :อิน โนเวตีฟ เอ็กเพอริเมนท์.
4. ราบินเคอร์ ศรีกิจจาภรณ์ . คู่มือการใช้งานVisual Basic. กรุงเทพฯ:มีดทรายพริ้นติง,2538



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กิตกรรมประกาศ

ขอขอบพระคุณ บิดา-มารดา ผู้ซึ่งให้การช่วยเหลือเกื้อกูลในทุกสิ่งทุกอย่าง

ขอขอบพระคุณ อ.เทพจิตร ชาญโกคา ที่ให้คำปรึกษาแนะนำและให้ความช่วยเหลือในการทำงานต่างๆมาโดยตลอด

ขอขอบคุณท่านอาจารย์ทุกท่าน ที่ถ่ายทอดความรู้ และสั่งสอนจนมาถึงทุกวันนี้

ขอขอบคุณ รุ่นพี่และเพื่อนๆที่คอยช่วยเหลือ สนับสนุนและให้คำปรึกษาในทุกๆด้าน



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้