

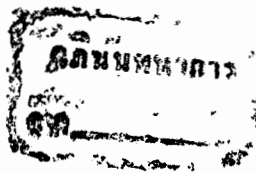


รายงานประกอบวิทยานิพนธ์

เรื่อง GENERAL PROPOSE A/D CARD

อาจารย์ที่ปรึกษา อ.พลนุกง นุกงกุด

โดย นายกำพล	นิตินาโรภาส	27.1016
นายกิติ	อนันทวิชชยา	27.1022
นายเกรียงศักดิ์	อุทัยไพศาลวงศ์	27.1026
น.ส. รัชนิกา	สิงคเสลิต	27.1158



024694 ๒๕๖๓ ๒๕๖๓

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ได้รับลิขสิทธิ์ในสิ่งพิมพ์นี้ให้ผู้อื่นไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากข้าพเจ้า

# สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	1
บทนำ	2
บทที่ 1 แนวความคิดพื้นฐาน	3
บทที่ 2 ทฤษฎีในการออกแบบ	7
บทที่ 3 การออกแบบและสร้างวงจร	41
บทที่ 4 การทดลองและแนวทางการศึกษา	56



## บทคัดย่อ

ในปัจจุบันเทคโนโลยีด้านคอมพิวเตอร์ ได้พัฒนาขึ้นอย่างรวดเร็ว ทำให้คอมพิวเตอร์มีประสิทธิภาพในการทำงานสูงขึ้น ในขณะที่ราคาถูกลงจึงเป็นอุปกรณ์ที่นิยมใช้กันอย่างแพร่หลายโดยเฉพาะไมโครคอมพิวเตอร์ ซึ่งสามารถนำมาประยุกต์ใช้ในงานต่าง ๆ ได้กว้างขวางทั้งทางด้านธุรกิจ การศึกษา อุตสาหกรรม ฯลฯ

วิทยานิพนธ์นี้เป็นการศึกษาเพื่อสร้างระบบ Data - Acquisition ที่สามารถใช้งานได้กับข้อมูลชนิดต่าง ๆ ไม่จำกัดเฉพาะแบบใดแบบหนึ่ง โดยได้สร้าง General Propose Analog to Digital Card ขึ้น ทำหน้าที่รับสัญญาณจาก Transducer หรือ sensor ที่เป็นสัญญาณอะนาลอกมาแปลงเป็นสัญญาณดิจิทัลและใช้ไมโครคอมพิวเตอร์ ในการควบคุมการเก็บข้อมูล วิเคราะห์ข้อมูล และแสดงผล

## บทนำ

การบันทึกและวิเคราะห์ข้อมูล เป็นขบวนการที่มีความสำคัญอย่างยิ่งต่อการทดลองในห้องปฏิบัติการ การค้นคว้า-วิจัย การควบคุมในโรงงานอุตสาหกรรม ข้อมูลเหล่านี้โดยทั่วไปจะอยู่ในรูปปริมาณทางวิทยาศาสตร์

ในการบันทึกข้อมูลนั้น หากประเภทของข้อมูลมีน้อย ตำแหน่งที่จะทำการวัดไม่ห่างกันและความเร็วในการวัดไม่สูง การวัดข้อมูลโดยใช้เครื่องมือวัดแบบเดิมในลักษณะของการอ่านค่าและบันทึก แม้จะมีความคลาดเคลื่อนก็ยังคงอยู่ในระดับที่ยอมรับได้ แต่ถ้าหากการวัดต้องการความเร็วสูงและวัดข้อมูลหลายชนิดในเวลาเดียวกัน จะไม่สามารถทำการวัดในลักษณะเดิมได้ เนื่องจากข้อมูลจะมีความคลาดเคลื่อนสูง มีความยุ่งยากในการปฏิบัติมาก

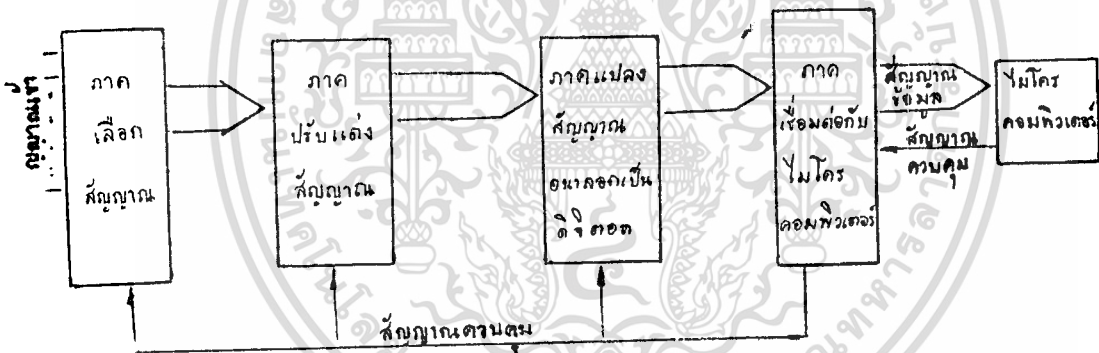
ด้วยเหตุนี้ จึงได้มีการนำระบบเก็บข้อมูล (Data Acquisition System) มาใช้ โดยมีเครื่องวัดอยู่เพียงเครื่องเดียว แต่จะควบคุมการวัดไปยังตำแหน่งต่าง ๆ โดยอัตโนมัติ สามารถตั้งความเร็วในการวัดได้ ผลการวัดจะเก็บไว้ในส่วนความจำและแสดงผลในขณะที่ทำการวัด

สำหรับวิทยานิพนธ์นี้ เป็นการนำไมโครคอมพิวเตอร์มาประยุกต์ใช้ในระบบเก็บข้อมูล โดยสร้าง General purpose Analog to Digital card ขึ้นเป็นส่วนรับสัญญาณจาก Transducer ต่าง ๆ มาแปลงให้เป็นสัญญาณ digital เพื่อบันทึกและประมวลผลโดยไมโครคอมพิวเตอร์ การควบคุมการทำงานของระบบในการเลือกสัญญาณเลือกอัตราขยาย ควบคุมการแปลงสัญญาณ ตลอดจนความสามารถอื่นของระบบ ทำได้โดยใช้โปรแกรมควบคุม ผ่านแป้นกดข้อมูลของไมโครคอมพิวเตอร์ (Key Board) การใช้งานจึงทำได้สะดวก สามารถควบคุมการวัดให้เป็นไปตามความต้องการได้ง่ายและเสียค่าใช้จ่ายน้อยกว่าการสร้างระบบเก็บข้อมูล (Data Acquisition System) ขึ้นมาใช้โดยเฉพาะ

แนวความคิดพื้นฐาน

ระบบเก็บข้อมูลในวิทยานิพนธ์นี้ ประกอบด้วยแปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นดิจิทัล (GENERAL PROPOSE ANALOG TO DIGITAL CARD) ทำงานร่วมกับไมโครคอมพิวเตอร์ ในบทนี้จะอธิบายถึงแนวความคิดพื้นฐานของระบบ โดยแยกพิจารณาเป็นส่วนของบอร์ดแปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นดิจิทัล และส่วนโปรแกรมควบคุมการทำงานของระบบ

1.1 CARD แปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นสัญญาณดิจิทัล จะรับสัญญาณอะนาลอก จากทรานสดิวเซอร์หรือเซนเซอร์ มาทำการขยายและแปลงเป็นสัญญาณดิจิทัลไปเก็บบันทึกประมวลผลตลอดจนแสดงผลโดยไมโครคอมพิวเตอร์



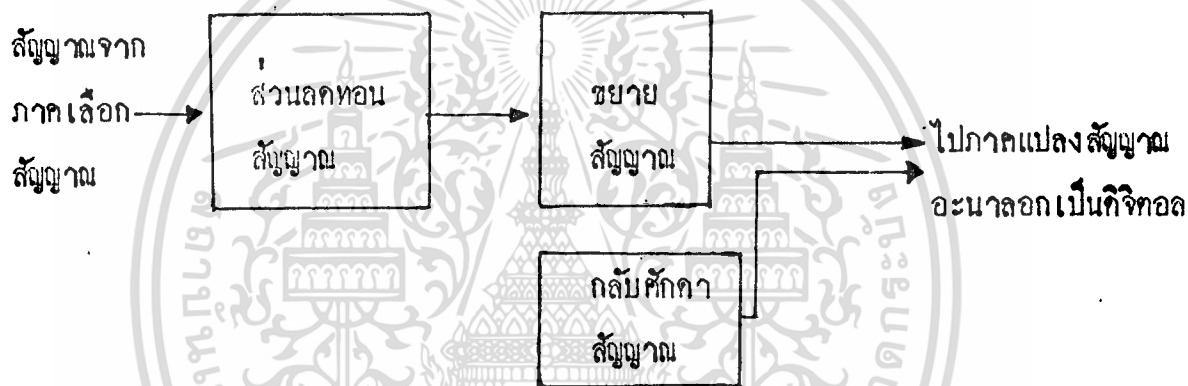
รูปที่ 1.1 โครงสร้างของบอร์ดแปลงสัญญาณ

โครงสร้างของ CARD แปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นสัญญาณดิจิทัลแสดงดังรูป 1.1 ประกอบด้วยวงจรในภาคการดำเนินงานต่าง ๆ ดังนี้

1.1.1 ภาคเลือกสัญญาณจะเลือกสัญญาณจากทรานสดิวเซอร์ โดยรับรหัสของช่องที่ต้องการวันจากสัญญาณที่ส่งมาจากไมโครคอมพิวเตอร์ ทำการถอดรหัสเพื่อควบคุม

การทำงานของอะนาล็อกสวิทช์ ให้สวิทช์ที่ตรงกับรหัสที่ส่งมาทำงาน ทำให้สัญญาณจากทรานสดิวเซอร์ผ่านเข้าภาคขยายสัญญาณ เมื่อรหัสที่เข้ามาเปลี่ยนไป สัญญาณที่ถูกเลือกก็เปลี่ยนไป สัญญาณที่ถูกเลือกก็เปลี่ยนไปตามรหัส สัญญาณจึงเข้าสู่ระบบไคท์ละสัญญาณ ตามรหัสที่ส่งมาเลือก

1.1.2 ภาคปรับแต่งสัญญาณ ส่วนนี้ทำหน้าที่ปรับระดับสัญญาณให้เหมาะสมกับภาคแปลงสัญญาณโดยมีส่วนประกอบดังรูป



รูปที่ 1.2 แสดง ส่วนประกอบของ ภาคปรับแต่งสัญญาณ

ส่วนลดทอนสัญญาณ เนื่องจากระดับสัญญาณที่เข้ามาอยู่ในช่วงกว้างจึงต้องลดทอนให้มีระดับที่เหมาะสมก่อนที่จะนำไปขยาย การเลือกวงจรลดทอนสำหรับสัญญาณแต่ละระดับ ทำได้โดยควบคุมอะนาล็อกสวิทช์ ที่ต่อกับส่วนระดับแรงดัน

ส่วนขยายสัญญาณ ใช้วงจรขยายสัญญาณโอเพอร์เรชันแนล แบบไม่กลับศักดาขยายสัญญาณให้ส่วนแปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นดิจิทัลนำไปแปลงต่อไป

ส่วนกลับศักดาสัญญาณ ในกรณีที่สัญญาณเข้ามามีศักดาเป็นลบส่วนนี้จะกลับให้สัญญาณมีศักดาเป็นบวก นอกจากนี้หากสัญญาณที่เข้ามามีการเปลี่ยนแปลงทั้ง ศักดาบวกและศักดาลบ ก็จะทำกรยกระดับสัญญาณให้เป็นบวกเสียก่อน เนื่องจากภาคแปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นดิจิทัลที่ใช้นี้จะแปลง เฉพาะสัญญาณที่มีศักดาเป็นบวกเท่านั้น

1.1.3 ภาคแปลงสัญญาอะนาลอกเป็นสัญญาดิจิทัล ทำหน้าที่รับสัญญาที่ ถูกปรับให้มีระดับเหมาะสมจากภาคปรับแต่งสัญญา มาแปลง เป็นสัญญาดิจิทัลที่มีค่าเท่ากับขนาด ของสัญญานั้น

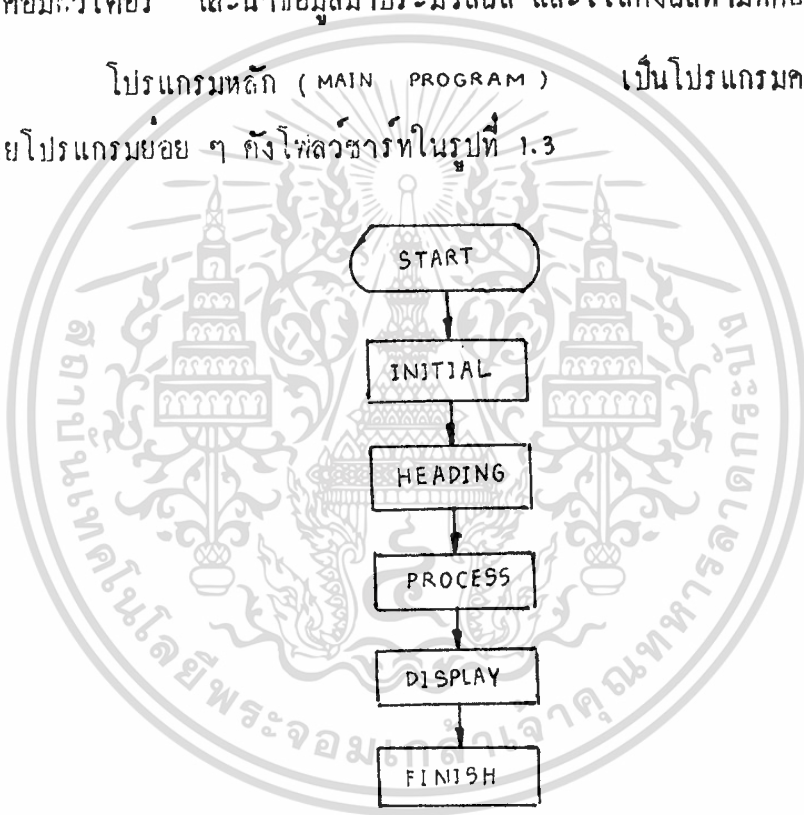
1.1.4 ภาคเชื่อมต่อกับไมโครคอมพิวเตอร์ จะส่งข้อมูลในรูปสัญญาดิจิทัล ที่ได้จากภาคแปลงสัญญาไปยังไมโครคอมพิวเตอร์ และรับสัญญาต่าง ๆ จากไมโครคอมพิวเตอร์ ไปควบคุมการทำงานของระบบ



## โปรแกรมควบคุมการทำงานของระบบ

ฟังก์ชันของระบบเก็บข้อมูลจะถูกกำหนดโดยโปรแกรมควบคุม โดยโปรแกรมจะเขียนด้วยภาษา ASSEMBLY เพื่อให้สามารถควบคุมการทำงานของ CARD ผ่านทางไมโครคอมพิวเตอร์ และนำข้อมูลมาประมวลผล และแสดงผลตามที่ต้องการ

โปรแกรมหลัก (MAIN PROGRAM) เป็นโปรแกรมควบคุมระบบทั้งหมด ประกอบด้วยโปรแกรมย่อย ๆ ถึงโพลีชาร์ทในรูปที่ 1.3



รูปที่ 1.3 โพลีชาร์ทของโปรแกรมควบคุม เมื่อเริ่มการทำงานเป็นการ SET ค่าเริ่มแรกต่าง ๆ ให้ระบบ (INITIAL) เพื่อเข้าสู่ระบบการทำงานของ CARD

เมื่อผ่านโปรแกรม INITIAL จะเข้าสู่โปรแกรมที่จะพิมพ์ข้อความ เริ่มแรก HEADING ส่วนนี้จะทำการกำหนดการทำงานของ CARD หลังจากนั้น จะเข้าสู่โปรแกรมการทำงาน ได้แก่การอ่านข้อมูลแสดงผลและสิ้นสุดการทำงาน

## ทฤษฎีในการออกแบบ

ในการออกแบบวงจรของ CARD แปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นสัญญาณดิจิทัล เนื่องจากสัญญาณที่เข้ามาจากทรานสดิวเซอร์มีขนาดต่าง ๆ กัน จึงต้องขยายสัญญาณให้มีระดับที่เหมาะสมก่อนที่จะนำไปแปลง เป็นสัญญาณดิจิทัล สำหรับวงจรขยายที่ใช้ในที่นี้เป็น วงจรขยายสัญญาณโอเพอร์เรชันแนล เมื่อขยายสัญญาณแล้วจะต้องนำไปแปลง เป็นสัญญาณดิจิทัล โดยศึกษาถึงทฤษฎีการแปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นสัญญาณดิจิทัล และหลักการในการเชื่อมต่อกับไมโครโปรเซสเซอร์ ดังนั้น ในบทนี้จึงจะกล่าวถึงทฤษฎีที่ใช้ในการออกแบบ ดังนี้ คือ

- 2.1 ทฤษฎีและหลักการทำงานของวงจรขยายสัญญาณโอเพอร์เรชันแนล
- 2.2 ทฤษฎีการแปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นดิจิทัล
- 2.3 หลักการของภาคเชื่อมต่อกับไมโครคอมพิวเตอร์

### 2.1 ทฤษฎีและหลักการทำงานของวงจรขยายสัญญาณโอเพอร์เรชันแนล

ในการใช้ออปแอมป์เป็นวงจรขยายสัญญาณทุกวงจรจะมีคุณสมบัติร่วมกันคือมีวงจรมีสัญญาณกลับจากจุดสัญญาณออกมายังจุดสัญญาณเข้าลบ ซึ่งเราจะเรียกลักษณะการป้อนสัญญาณกลับแบบนี้ว่า เป็นการป้อนกลับแบบลบกระดืบ (NEGATIVE FEEDBACK) การป้อนกลับแบบลบจะทำให้คุณสมบัติของวงจรรวมไม่ขึ้นกับค่าขยายสัญญาณแบบรูปเปิด (ของออปแอมป์) แต่จะขึ้นกับคุณสมบัติของวงจรมีป้อนกลับแทน ซึ่งเรียกค่าขยายสัญญาณสัญญาณดังกล่าวนี้ว่า เป็นค่าขยายสัญญาณแบบรูปปิด (ACL)

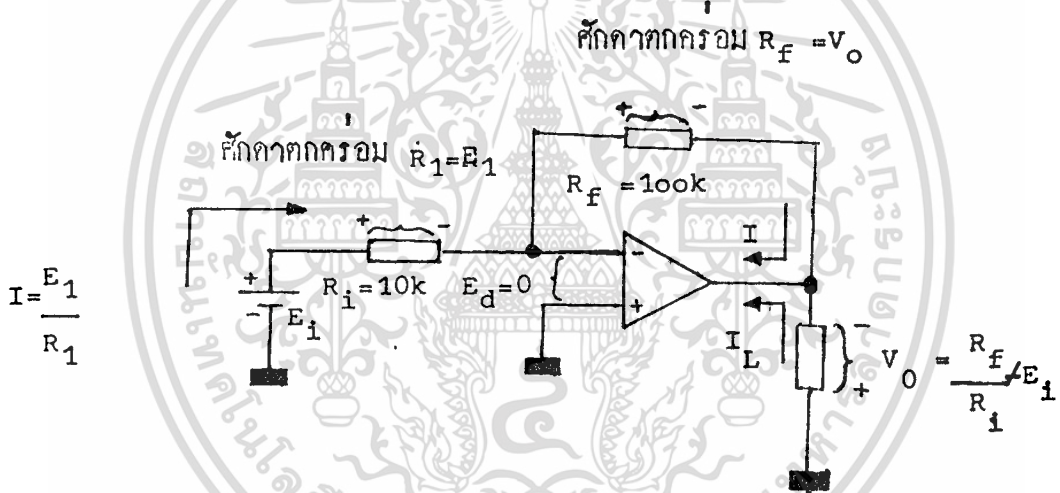
#### 2.1.1 วงจรขยายแบบกลับศักดาสัญญาณ

รูปที่ 2.1.1 แสดงวงจรขยายแบบกลับศักดาสัญญาณ ค่าขยายวงจรมีขึ้นอยู่กับความต้านทาน  $R_f$  และ  $R_i$  และวงจรมีสามารถขยายสัญญาณได้ทั้งไฟสลับและไฟตรงในการวิเคราะห์การทำงานของวงจรมีจะสมมติว่า

1. ศักยภาพ  $E_d$  ระหว่าง (+) และ (-) มีค่าใกล้เคียงกับศูนย์เพราะค่าขยายสัญญาณแบบลูปเปิดมีค่าสูงมาก

2. กระแสเข้า หรือออกจาก (+) หรือ (-) มีระดับต่ำมากประมาณศูนย์ เพราะอิมพีแดนซ์จุดสัญญาณเข้าทั้งที่ (+) และ (-) มีค่าสูงมาก

เพราะอิมพีแดนซ์จุดสัญญาณเข้าทั้งที่ (+) และ (-) มีค่าสูงมากศักภาพสัญญาณออกที่ได้จะมีเครื่องหมายต่างกับศักภาพสัญญาณเข้า นั่นคือในกรณีสัญญาณไฟสลัม สัญญาณออกและสัญญาณเข้าจะมีเฟสต่างกัน  $180^\circ$



ภาพที่ 2.1.1 ภาพแสดงวงจรขยายสัญญาณแบบกลับศักภาพสัญญาณ

สัญญาณเข้ามีศักภาพเป็นบวก

ภาพที่ (2.1.1) แสดงกรณีที่สัญญาณเข้ามีศักภาพเป็นบวก จ่ายเข้ากับ ขาหนึ่งของความต้านทาน  $R_i$  ซึ่งมีอีก ขาหนึ่งต่อกับ ขาสัญญาณเข้า (-) ของออปแอมป์ สัญญาณป้อนกลับแบบลบจะผ่านความต้านทาน  $R_f$  ส่วน สัญญาณเข้า (+) ต่อกับ GROUND และเนื่องจาก เราถือว่าความแตกต่างของศักภาพระหว่างขา (+) และขา (-) เป็นศูนย์ ดังนั้นเราจะถือได้ว่าศักภาพของขาสัญญาณเข้า (-) มีศักภาพคินควย ซึ่งเราจะเรียกขาสัญญาณเข้า (-) ว่ามีระดับศักภาพคินเสมือน (Virtual earth); ดังนั้นศักภาพที่ตกคร่อม  $R_i$  จึงเท่ากับ  $E_i$  และจากกฎของโอห์ม เราจะคำนวณหากระแส  $I$  ผ่าน  $R_i$  ได้เป็น



$$I = \frac{E_i}{R_i}$$

ความต้านทาน  $R_i$  ควรจะรวมความต้านทาน จุดสัญญาณออกของวงจรจ่ายศักดา สัญญาณไว้ด้วย

กระแส  $I$  ทั้งหมดจะไหลผ่าน  $R_f$  เนื่องจากว่ากระแสซึ่งถูกดึงเข้าสู่ขา (-) มีจำนวนน้อยมาก ควรจะสังเกตว่ากระแสผ่าน  $R_i$  จะถูกกำหนดโดย  $R_i$  และ  $E_i$  เท่านั้นไม่ขึ้น กับ  $R_f$ ,  $V_o$  หรือค้วออปแอมเอง

ศักดาที่เทรคร่อม  $R_f$  จะใกล้เคียงกับ

$$V_{R_i} = I R_i = E_i \frac{R_f}{R_i}$$

แต่ถึงเช่นที่แสดงในภาพที่ (2.1.1) ขาด้านหนึ่งของ  $R_i$  และ  $R_i$  ท่ออยู่เข้า ควบกันกับขาสัญญาณออกของออปแอม ซึ่งมีศักดาตรงจาก ศักดาอินเทอกับ  $V_o$  และขาอินพุต หนึ่งของ  $R_i$  และ  $R_i$  ทางท่ออยู่กับศักดาอิน เทอทั้งนั้นระดับของ  $V_o$  จะเท่ากับ  $E_i$  จากภาพ ที่ (2.1.1) เราจะเห็นได้อีกว่าทิศทางของกระแส  $I$  จะบังคับให้  $V_o$  มีระดับเป็นลบนั่นคือ เมื่อสัญญาณเข้า  $E_i$  มีศักดาบวก สัญญาณออก  $V_o$  จะมีศักดาลบดังนั้นเราจะได้

$$V_o = - \frac{R_f}{R_i} E_i$$

ถ้าเราให้ค่าขยายศักดาสัญญาณแบบลูปปิดเป็นอัตราส่วนของ ศักดาสัญญาณออก ต่อ ศักดาสัญญาณเข้า เราจะเขียนสมการใหม่ได้เป็น

$$ACL = \frac{V_o}{E_i} = - \frac{R_f}{R_i}$$

เครื่องหมายลบแสดงว่าศักดาสัญญาณออกได้กลับเครื่องหมายกับศักดาสัญญาณเข้า สำหรับกระแสไหลผ่านโหลด  $I$  จะถูกกำหนดโดย  $R_L$  และ  $V_o$  เท่านั้น และคำนวณได้จาก

$$I_L = \frac{V_o}{R_L}$$

ดังนั้น กระแสจ่ายจากขาสัญญาณออกของออปแอมจะได้จากกระแส  $I$  ซึ่งผ่าน

$R_f$  และกระแส  $I$



ภาพที่ 2.1.1 แสดงวงจรขยายสัญญาณแบบไม่กลับศักดานั้นคือ สัญญาณออก ( $V_o$ ) จะมีศักดาเหมือนสัญญาณเข้า ( $E_i$ ) ค่าความต้านทานจุดสัญญาณเข้าเท่ากับความต้านทานจุดสัญญาณเข้าของออปแอม ซึ่งจะมีค่าสูงมาก ประมาณ 100 เมกกาโอห์ม เนื่องจากความต่างศักดิระหว่างขาสัญญาณเข้า (+) และ (-) มีค่าน้อยมาก ดังนั้นขาสัญญาณเข้าทั้ง 2 จะมีศักดาเท่ากับ  $E_i$  ศักดาตกคร่อม  $R_i$  จะเท่ากับ  $E_i$  ด้วย โคร้กระแสผ่าน  $R_i$

$$I = \frac{E_i}{R_i}$$

ทิศทางของกระแส  $I$  ขึ้นกับศักดาของ  $E_i$  ว่าเป็นบวกหรือลบ พิจารณาเปรียบเทียบรูปที่ 2.1.1 a และ 2.1.1 b เนื่องจากกระแสไหลเข้าขาสัญญาณเข้า (-) มีค่าต่ำมากดังนั้นกระแส  $I$  เกือบทั้งหมดจะไหลผ่าน  $R_f$  ทำให้ศักดาตกคร่อม  $R_f$  ใกล้เคียง

$$V_{rf} = -IR_f = -\frac{R_f}{R_i} E_i$$

ศักดาสัญญาณออกจะเท่ากับ ผลรวมของ ศักดาตกคร่อม  $R_i$  และ  $R_f$  นั่นคือ

$$V_o = E_i + \frac{R_f}{R_i} E_i$$

$$\text{หรือ } V_o = \left(1 + \frac{R_f}{R_i}\right) E_i$$

โ้คการขยายสัญญาณ

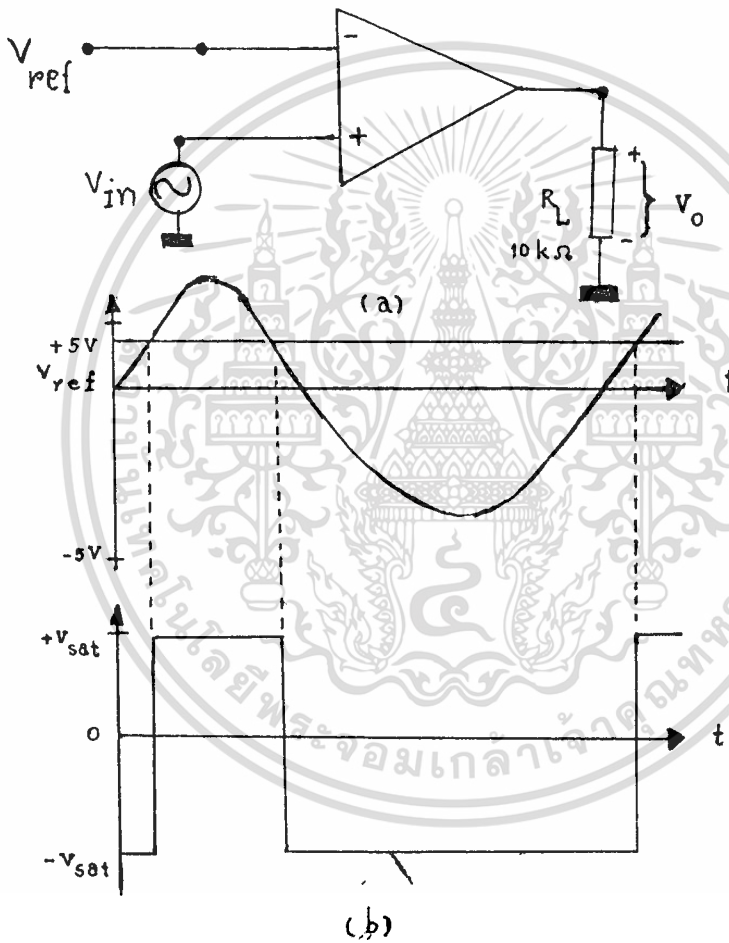
$$A_{cl} = \frac{V_o}{E_i} = 1 + \frac{R_f}{R_i}$$

จะเห็นว่าค่าขยายศักดาสัญญาณจะมีค่าสูงกว่าหนึ่งเสมอ ส่วนกระแสไหลผ่านความต้านทานโหลด ( $I_L$ ) จะขึ้นกับ  $V_o$  และ  $R_L$  โดยเท่ากับ  $V_o/R_L$

### 2.1.3 วงจรเปรียบเทียบศักดาสัญญาณอย่างง่าย

- การเปรียบเทียบศักดาสัญญาณด้วยจุดสัญญาณเข้า (+)

รูปแสดงออปแอมป์ซึ่งต่ออยู่ในลักษณะวงจรเปิด ทำหน้าที่เปรียบเทียบศักดา สัญญาณด้วยจุดสัญญาณเข้าขา (+) นั่นคือ จุดสัญญาณเข้าขา (-) จะต่ออยู่ที่ระดับศักดาเปรียบเทียบ ส่วน สัญญาณเข้าขา (+) จะต่ออยู่กับสัญญาณซึ่งเรากำลังจะเปรียบเทียบศักดา



ภาพที่ 2.1.3 แสดงวงจรเปรียบเทียบศักดาจุดสัญญาณเข้าขา (+)

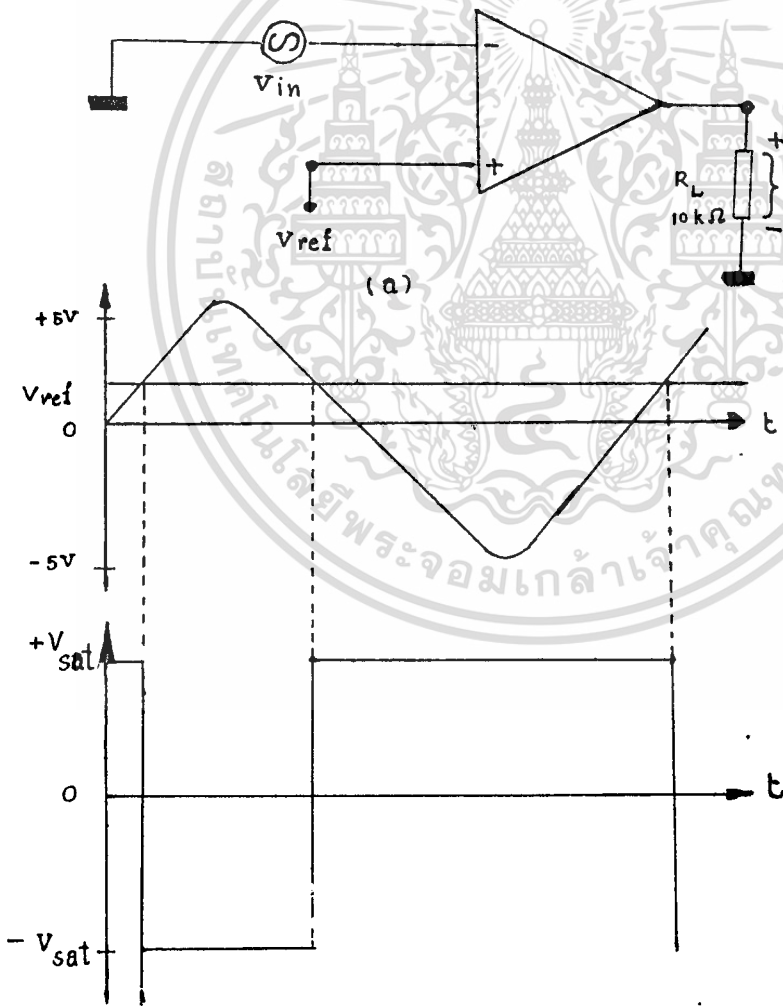
เนื่องจากการขยายศักดาสัญญาณแบบรูปเปิดของออปแอมป์มีค่าสูงมาก ดังนั้นในทางปฏิบัติ เมื่อระดับสัญญาณที่จุดสัญญาณเข้าขา (+) มีระดับสูงกว่า  $V_{ref}$  เพียงเล็กน้อย เช่น 50 ไมโครโวลต์ ระดับศักดาสัญญาณออก  $v_o$  ก็จะมีค่าอยู่ที่  $+V_{sat}$  ในกรณีที่ระดับสัญญาณที่จุดสัญญาณเข้าขา (+) มีระดับต่ำกว่า  $V_{ref}$  เพียงเล็กน้อยระดับศักดาสัญญาณออกจะ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

กลับไม่มีค่าเท่ากับ  $-v_{sat}$  ดังนั้น เราอาจจะใช้วงจรดังกล่าวในการเปรียบเทียบระดับสัญญาณเข้ากับศักดาเปรียบเทียบ เมื่อสัญญาณออกมีค่าเป็น  $+v_{sat}$  ก็แสดงว่า  $v_{in}$  มีระดับสูงกว่า  $v_{ref}$  และเมื่อสัญญาณออกมีค่าเป็น  $-v_{sat}$  ก็แสดงว่า  $v_{in}$  มีระดับต่ำกว่า  $v_{ref}$

- การเปรียบเทียบศักดาสัญญาณด้วยจุดสัญญาณเข้าขา (-)

ภาพที่ 2.1.4 แสดงกรณีตรงข้ามกับวงจรในภาพที่ (3.1.1) กล่าวคือ ศักดาเปรียบเทียบจะต่อกับขาสัญญาณเข้า (+) ส่วนสัญญาณที่เราต้องการจะเปรียบเทียบ

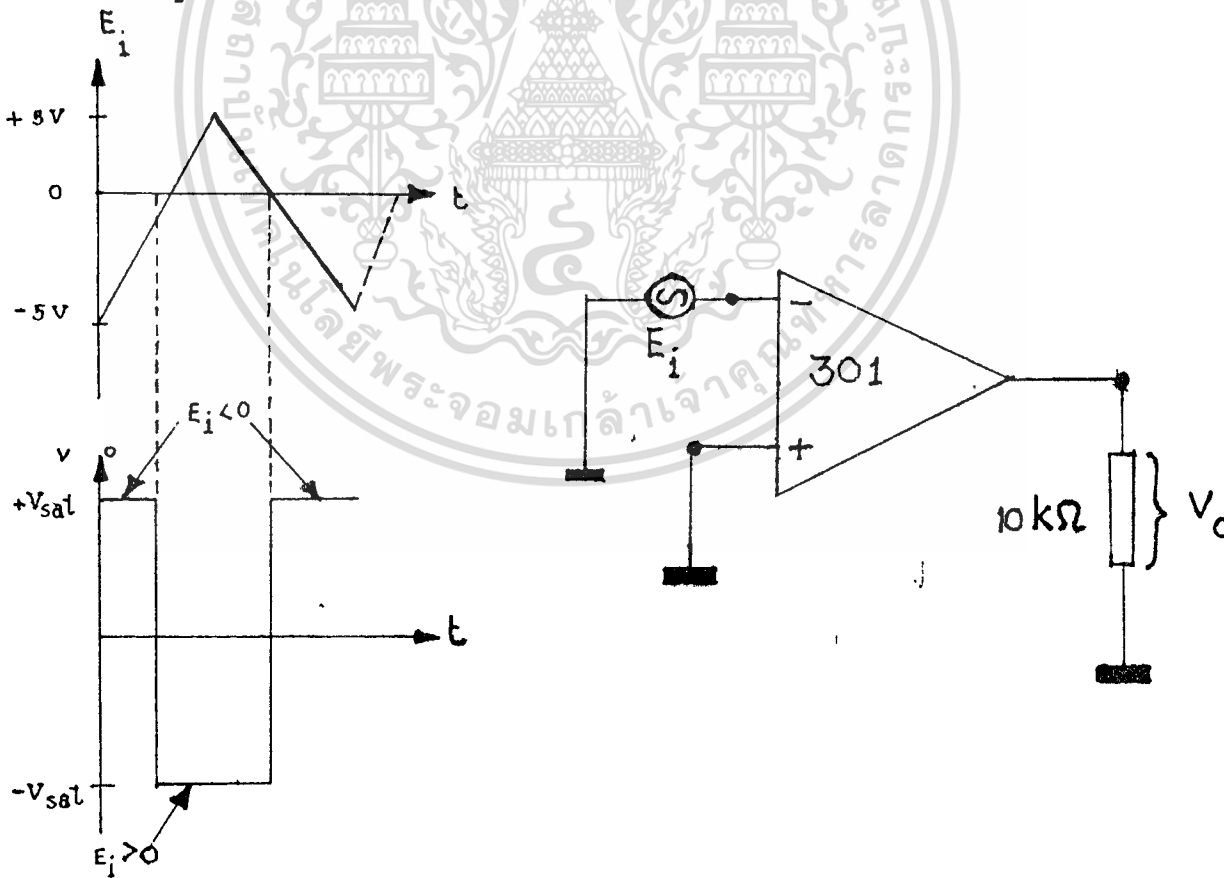


ภาพที่ 2.1.4 (b) ภาพแสดงวงจร เปรียบเทียบศักดาด้วยจุดสัญญาณเข้าขา (-)

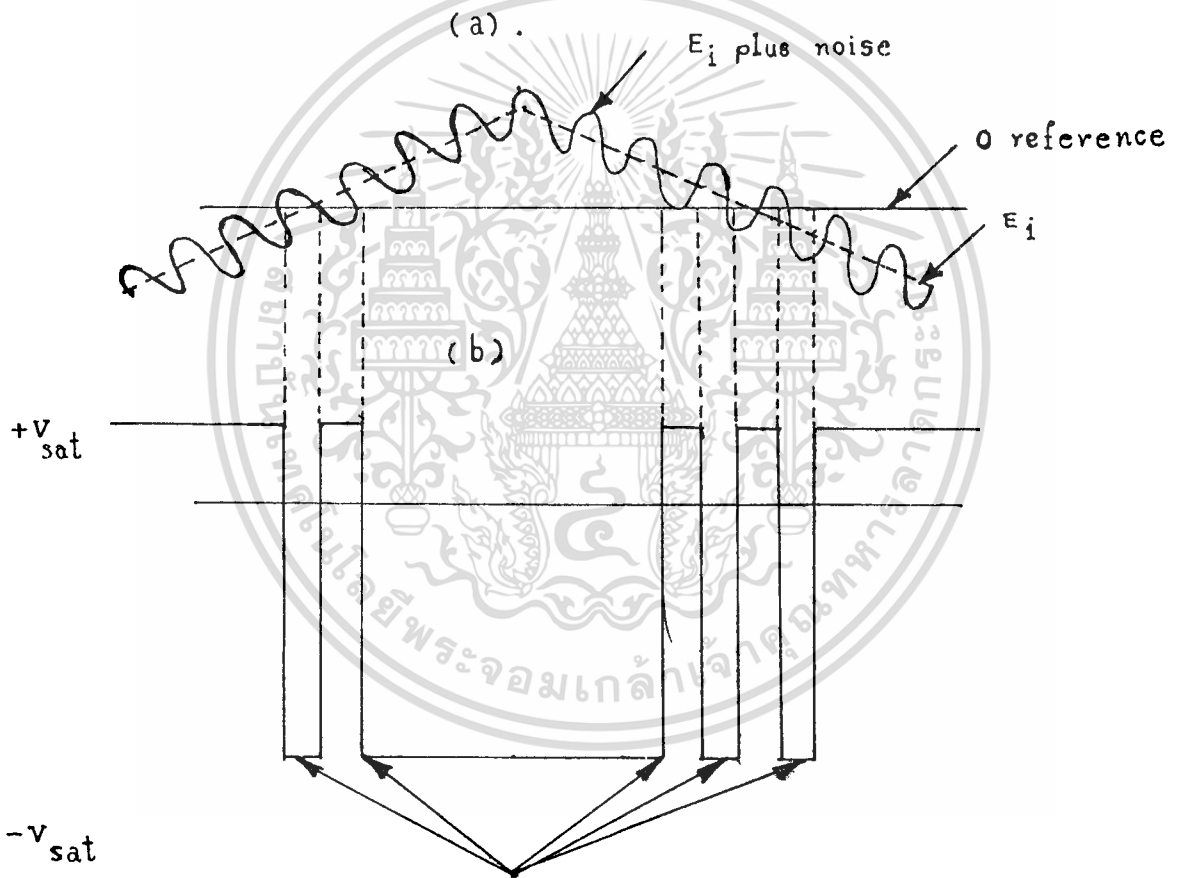
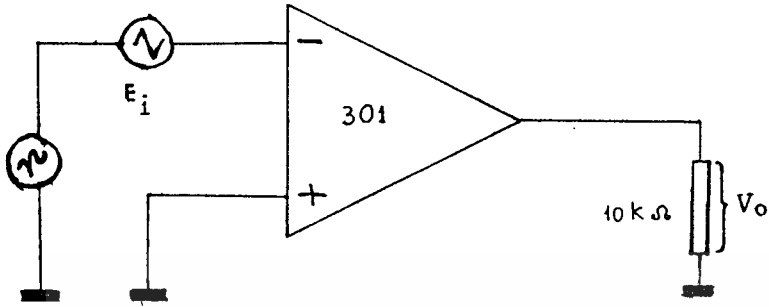
เทียบกับอยู่กับขาสัญญาณเข้า ( - ) ดังนั้นระดับศักย์สัญญาณออก จะมีเครื่องหมายตรงข้ามกับกรณีที่แล้ว

- จุดควมของวงจร เปรียบเทียบสัญญาณอย่างง่าย

ในหัวข้อนี้เราจะยกตัวอย่างกรณีที่วงจร เปรียบเทียบสัญญาณอย่างง่ายจะปฏิบัติ งานไทม์ไลน์ไม่ก็ ภาพที่ ( 2.1.5 แสดงกรณีที่มีสัญญาณ แบบรูปสามเหลี่ยมต่อเข้ากับ ขาสัญญาณเข้า ( - ) โดยที่จุดสัญญาณเข้า ( + ) ใ้ค้ค่อที่ศักย์ดิน ดังนั้นเมื่อ  $E_i$  มีระดับต่ำกว่าศูนย์,  $v_o$  จะเท่ากับ  $V_{sat}$  เมื่อ  $E_i$  มีระดับสูงกว่าศูนย์  $v_o$  จะเท่ากับ  $-V_{sat}$  นั่นคือเมื่อ  $E_i$  ผ่านระดับศักย์ศูนย์ และมีค่าเพิ่มขึ้นศักย์สัญญาณออกจะเปลี่ยนภาวะจาก  $V_{sat}$  มายัง  $-V_{sat}$  และศักย์สัญญาณออกจะเปลี่ยนภาวะจาก  $-V_{sat}$  มายัง  $V_{sat}$  เมื่อ  $E_i$  ผ่านระดับศักย์ศูนย์และกำลังลดค่า



ภาพที่ 2.1.5 วงจร คัดสัญญาณข้ามระดับศูนย์



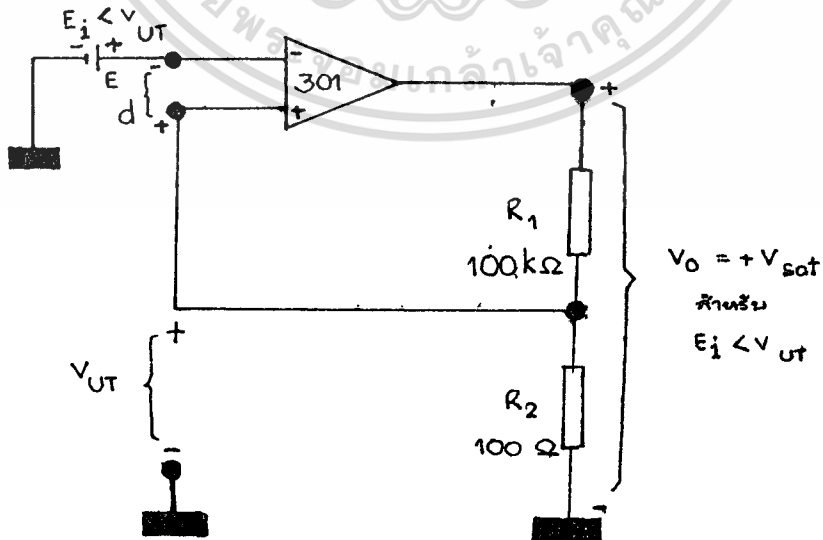
สัญญาณออกเปลี่ยนระดับ  
เนื่องจากสัญญาณรบกวน

(c)

ภาพที่ 2.1.6

ภาพแสดง ผลของ สัญญาณรบกวนต่อการปฏิบัติงานของ วงจรคัทสัญญาณ ข้ามระดับศูนย์

ในการปฏิบัติงานบางประเภท  $E_i$  อาจจะเข้าใกล้ระดับศูนย์อย่างช้ามาก หรือ อาจจะลดยอยู่ในระดับใกล้เคียงกับระดับศูนย์ ในกรณีดังกล่าวนี้  $v_o$  อาจจะเปลี่ยนภาวะไปมาก หรือออสซิลเลทระหว่างระดับ  $+V_{sat}$  และ  $-V_{sat}$  ไปได้ ลักษณะการออสซิลเลชันดังกล่าวนี้อาจจะเกิดจากสัญญาณเข้าของออปแอมป์ได้ เราอาจจะแสดงลักษณะการเกิดสัญญาณรบกวนดังกล่าวได้ ดังเช่นในภาพที่ 2.1.6 a โดยมีเครื่องกำเนิดสัญญาณรบกวนแน่นอนกรมกับเครื่องกำเนิดสัญญาณรูปสามเหลี่ยม ภาพที่ 2.1.6 b แสดงผลบวกของสัญญาณรบกวนและสัญญาณรูปสามเหลี่ยม ภาพที่ 2.1.6 c แสดงผลบวกของสัญญาณรบกวนและสัญญาณรูปสามเหลี่ยมที่เข้าสัญญาณเข้า (-) ของออปแอมป์ ซึ่งจะสังเกตได้ว่า ในบริเวณใกล้เคียงกับจุดที่สัญญาณรูปสามเหลี่ยมข้ามระดับศักดาศูนย์ ผลบวกของสัญญาณทั้งสองอาจจะข้ามระดับศักดาได้ที่หลายจุด ซึ่งที่แต่ละจุด ภาวะสัญญาณออกของออปแอมป์จะเปลี่ยนแปลงไปดังเช่นที่แสดงในภาพที่ 2.1.6 c นั่นคือวงจรก็จับจุดที่ทั้ง ศักดาของสัญญาณรบกวนและศักดาสัญญาณรูปสามเหลี่ยมข้ามระดับศูนย์ ในทางปฏิบัติ เราไม่อาจจะกำจัดสัญญาณรบกวนให้หมดไปได้ แต่เราอาจจะกันไม่ให้ศักดาสัญญาณออกเปลี่ยนระดับไป ความสัญญาณรบกวนก็ด้วยการใช้หลักการป้อนสัญญาณกลับแบบเพิ่มกำลัง (positive feedback) ดังเช่นที่จะกล่าวถึงในหัวข้อต่อไป



การป้อนสัญญาณกลับแบบเพิ่มกำลัง

การป้อนสัญญาณกลับแบบเพิ่มกำลัง จะทำได้โดยการนำบางส่วนของ ศักคา สัญญาณออกป้อนกลับมาที่ขาสัญญาณเข้า (+) ภาพที่ 2.1.7 แสดงกรณีที่มีสัญญาณออก  $v_o$  ถูกแบ่งโดย  $R_1$  และ  $R_2$  และศักคาที่ถูกแบ่งมาโดย  $R_2$  จะป้อนกลับสู่ขาสัญญาณเข้า (+) ซึ่งจะมีผลทำให้เกิดระดับศักคาเปรียบเทียบที่แปรเปลี่ยนไปตามสัญญาณออก ซึ่งเกิดขึ้นในกรณีที่แล้ว ๆ มาที่ระดับศักคาเปรียบเทียบจะมีค่าคงที่เสมอ

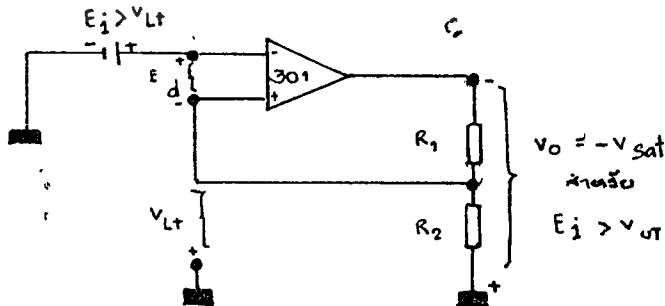
ศักคาเปลี่ยนระดับสูง (Upper threshold voltage)

ในภาพที่ 2.1.7 ศักคาสัญญาณออก  $v_o$  จะถูกแบ่งโดย  $R_1$  และ  $R_2$  ซึ่งส่วนของ  $v_o$  ที่ถูกแบ่งโดย  $R_2$  จะป้อนกลับเข้าที่ขาสัญญาณเข้า (+) ซึ่งเราจะเรียก ศักคากังกล่าวว่าเป็นศักคาเปลี่ยนระดับสูง ( $v_{UT}$ ) ซึ่งจะเขียนได้เป็น

$$V_{UT} = \frac{R_2}{R_1 + R_2} (+ v_{sat})$$

ในกรณีที่  $E_i$  มีค่าต่ำกว่า  $v_{UT}$  ศักคาที่ขา (+) จะมีระดับสูงกว่า ศักคาที่ขา (-) และ  $v_o$  จะถูกล๊อคไว้ที่  $+ v_{sat}$

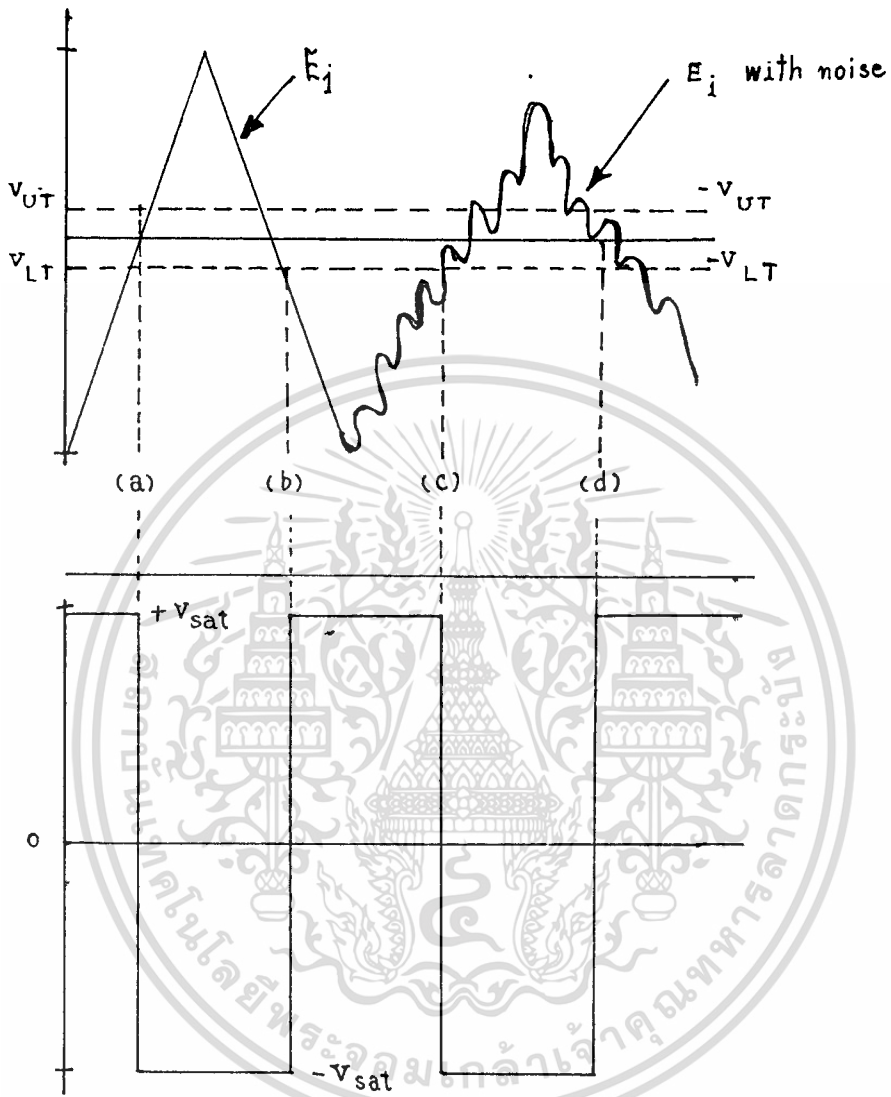
ถ้า  $E_i$  มีระดับสูงกว่า  $v_{UT}$  เล็กน้อย นั่นคือทิศทางของ ศักคา  $E_d$  ที่แสดง ในภาพจะถูกสลับทาง ระดับศักคาสัญญาณออก ( $v_o$ ) จะเริ่มลกระดับ ซึ่งจะมีผลทำให้ ศักคาของ สัญญาณป้อนกลับลกระดับลง และ  $E_d$  จะเพิ่มระดับขึ้น มีผลลัถกันให้  $v_o$  ยิ่งลกระดับลงเร็ว ขึ้นไปสู่  $- v_{sat}$  ซึ่งจะกลายเป็นกรณีของวงจรในภาพที่ 2.1.8



ภาพที่ 2.1.8 แสดงวงจร เปรียบเทียบสัญญาณแบบป้อนกลับ เพิ่มกำลัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานที่อาคารศึกษานานาชาติเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ในอีกภาวะหนึ่ง

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ภาพที่ 2.1.9 กราฟสัญญาณเข้าและสัญญาณออก.

ศักดาเปลี่ยนระดับต่ำ (Lower threshold voltage)

เมื่อ  $V_o$  เท่ากับ  $-V_{sat}$  ระดับศักดาป้อนกลับสู่ขา (+) จะเรียกว่า เป็นศักดาเปลี่ยนระดับต่ำ ( $V_{LT}$ ) ซึ่งจะเท่ากับ

$$V_{LT} = \frac{R}{R_1 + R_2} (-V_{sat})$$

ซึ่งจะสังเกตเห็นได้ว่า  $V_{LT}$  มีค่าเป็นลบเมื่อเทียบกับศักดาอิน ดังนั้น  $V_o$  จะอยู่ที่ระดับ  $-V_{sat}$  ทราบอีกที่  $E_i$  มีระดับสูงกว่า  $V_{LT}$  และ  $V_o$  จะเปลี่ยนภาวะไปยัง  $+V_{sat}$  เมื่อ  $E_i$  มีระดับต่ำกว่า  $V_{LT}$

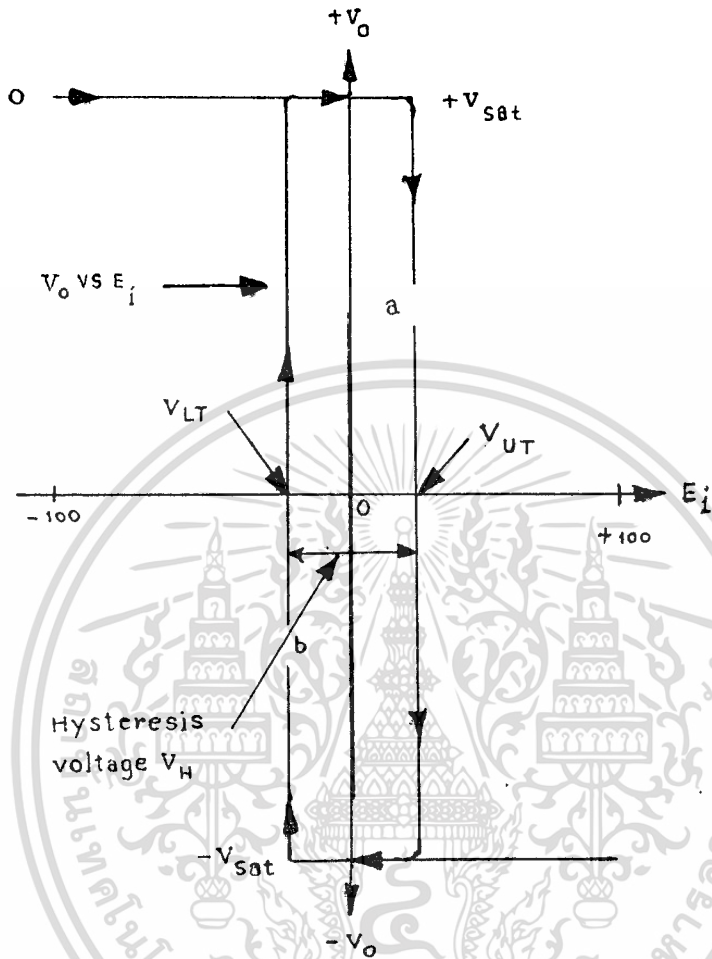
เราอาจจะสรุปได้ว่า การป้อนสัญญาณกลับแบบเพิ่มกำลังจะมีผลทำให้เปลี่ยนภาวะได้เร็วขึ้น ทั้งนี้เพราะเมื่อ  $V_o$  เริ่มเปลี่ยนระดับจะเกิดปรากฏการณ์ซึ่งเร่งการเปลี่ยนระดับของ  $V_o$  ให้เร็วขึ้น ถ้าระดับของศักดาเปลี่ยนระดับมีค่าสูงกว่าระดับศักดาสูงสุดของสัญญาณรบกวน การเปลี่ยนภาวะของศักดาสัญญาณออก อันเนื่องมาจากสัญญาณรบกวนก็จะไม่เกิดขึ้น

ฮิสเทอเรซิส (Hysteresis)

คุณสมบัติของวงจร เปรียบเทียบสัญญาณอาจจะแสดงได้ในลักษณะของกราฟของภาพที่ 22.11.10 ซึ่งแกนนอนเป็นสัญญาณเข้า ( $E_i$ ) ส่วนสัญญาณออก ( $V_o$ ) จะพลอตตามแกนตั้ง ทั้งนี้ กราฟในลักษณะดังกล่าวจึงแสดง ความสัมพันธ์ระหว่างสัญญาณเข้าและสัญญาณออก

ในกรณีที่  $E_i$  มีระดับต่ำกว่า  $V_{UT}$ ,  $V_o = +V_{sat}$  เส้นตั้งฉาก (a) แสดงการเปลี่ยนภาวะของ  $V_o$  จาก  $+V_{sat}$  ไปสู่  $-V_{sat}$  เมื่อ  $E_i$  มีระดับสูงกว่า  $V_{UT}$  ส่วนเส้นตั้งฉาก (b) แสดงการเปลี่ยนภาวะของ  $V_o$  จาก  $-V_{sat}$  ไปสู่  $+V_{sat}$  ในกรณีที่  $E_i$  มีระดับต่ำกว่า  $V_{LT}$  ระดับศักดาแตกต่างระหว่าง  $V_{UT}$  และ  $V_{LT}$  จะเรียกว่าเป็นระดับศักดาฮิสเทอเรซิส ( $V_H$ )

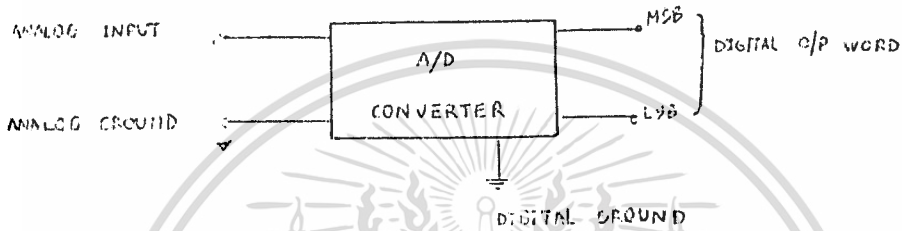
เมื่อใดก็ตามที่วงจร เปลี่ยนภาวะจากภาวะแรกไปสู่ภาวะที่สองที่ระดับสัญญาณเข้าระดับใดระดับหนึ่งแล้ววงจรเปลี่ยนภาวะกลับไปสู่ภาวะที่หนึ่ง ที่ระดับสัญญาณเข้าซึ่งเปลี่ยนไป เราจะกล่าวได้ว่าวงจรนั้นแสดงปรากฏการณ์ของฮิสเทอเรซิส ในกรณีของวงจร เปรียบเทียบศักดาแบบป้อนสัญญาณกลับเพิ่มกำลังนี้ ระดับศักดาฮิสเทอเรซิสจะเท่ากับ



ภาพที่ 2.1.10 กราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่าง  $E_i$  และ  $V_o$  ซึ่งแสดงปริมาณฮิสเทอริซิสของวงจร เปรียบเทียบสัญญาณ

## 2.2 ทฤษฎีการแปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นสัญญาณดิจิทัล

ภาคแปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นสัญญาณดิจิทัล ทำหน้าที่รับสัญญาณที่มีขนาดเหมาะสมจากภาคปรับแก้สัญญาณ แล้วเปลี่ยนเป็นสัญญาณดิจิทัล การทำงานของตัวแปลงสัญญาณ เป็นดังนี้



รูปที่ 2.2.1 แสดงระบบการแปลงข้อมูลอะนาลอกเป็นดิจิทัล

สัญญาณอะนาลอกที่อินพุต จะถูกเปลี่ยนเป็นสัญญาณดิจิทัลในรูปเลขฐานสอง ซึ่งมีค่าขึ้นกับระดับสัญญาณอินพุต

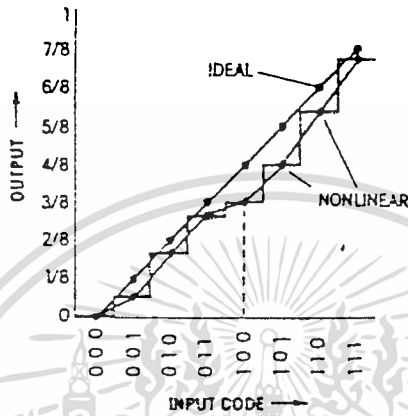
ก่อนที่จะออกแบบวงจรควรรจะศึกษาถึง หลักการทำงาน คุณสมบัติ ข้อดี ข้อเสีย ของวงจรแปลงสัญญาณแต่ละแบบ ในการพิจารณาคุณสมบัติของวงจร จะพิจารณาจากสิ่งต่าง ๆ ดังนี้

1. Resolution ใต้นิยามเอาไว้ 2 อย่างคือเป็นค่าขนาดของโวลต์เคจที่ติดกับ 2 ค่าที่น้อยที่สุด แล้วทำให้เกิดการแปลงค่าสัญญาณอะนาลอกออกมา และนิยามอีกอย่างคือเป็นจำนวนบิตสูงสุดของ DC เช่น DC ที่มีขนาด 10 บิตจะเรียกว่ามี Resolution 10 บิต เป็นต้น

2. Conversion time เป็นเวลาที่ใช้ในการเปลี่ยนค่าสัญญาณอะนาลอกค่าหนึ่งให้เป็นค่าของรหัสเลขฐานสองชุดหนึ่ง ค่านี้อาจบอกเป็นหน่วยวินาที เช่น conversion time เท่ากับ 100 ไมโครวินาที หรือ บอกเป็นจำนวนคาบของสัญญาณนาฬิกาที่ใช้ในการแปลงสัญญาณ เช่น 50 เท่าของคาบเวลาสัญญาณนาฬิกา เป็นต้น

3. Linearity error เป็นค่าสูงสุดของ เส้นโค้งที่เบี่ยงเบนจากเส้น

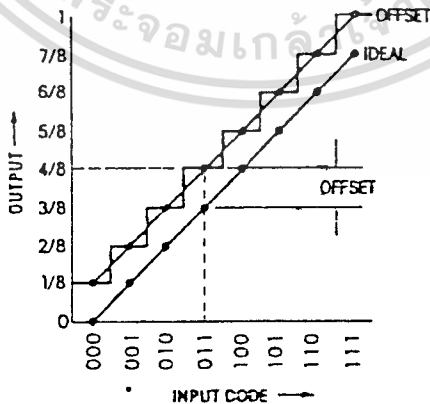
ตรงที่เชื่อมจุดที่มีค่าต่ำสุด และสูงสุด ของสัญญาณอะนาลอกที่เข้ามา ทั้งแสดงในรูปที่  
ค่านี้เกิดขึ้นจากการผลิตอุปกรณ์ที่ไร้อำนาจ DC จึงไม่สามารถวัดค่าจิกหรือลกลงได้



รูปที่ 2.2.2 แสดง Linearity Error DC

4. Offset error เป็นทรานสเฟอรัฟกักรันของ DC ที่แตกต่างไปจาก

DC ในทางอุทกคติ ค่านี้เกิดขึ้นจากค่าออฟเซตต่าง ๆ ภายในวงจร DC เองทั้งรูปที่



รูปที่ 2.2.3 แสดง Offset Error

5. Quantization uncertainty ยกตัวอย่าง เช่น ค่าดิจิทัลเอาต์พุตเท่ากับ 01101100 ซึ่งแทนค่าสัญญาณอะนาลอก 2.50 โวลต์เป็นกัน แต่จริง ๆ แล้ว ค่าดิจิทัลค่านี้อาจแทนค่าสัญญาณอะนาลอกตั้งแต่ 1.875 ถึง 3.125 โวลต์ ค่าที่เบี่ยงเบนไปจาก 2.50 โวลต์นี้เรียกว่า Quantization uncertainty ซึ่งค่านี้จะมีค่าตั้งแต่ 0 ถึง  $1/2$  LSB (Least significant bit) และค่านี้จะเป็นค่าความผิดพลาดที่น้อยที่สุดของ DC ซึ่งไม่สามารถทำให้น้อยลงได้อีกเว้นแต่ถ้าเราจะเพิ่มบิต (Resolution) ให้มากขึ้นเท่านั้น

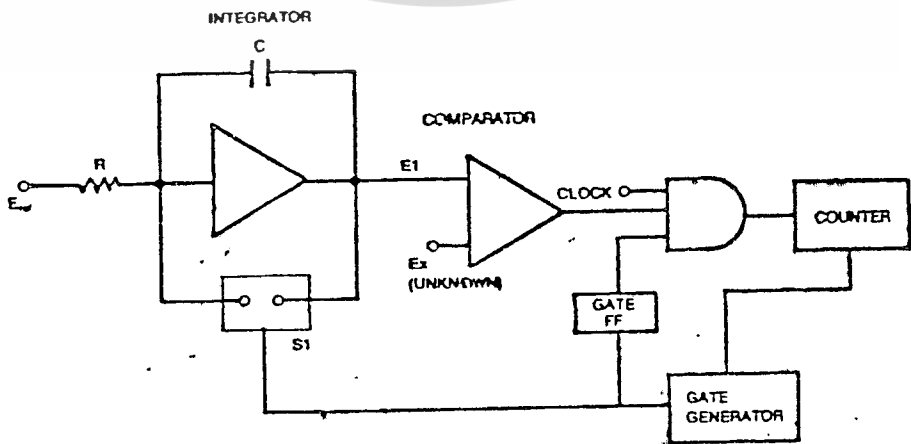
ต่อไปนี้จะเป็นการพิจารณาถึงวิธีการต่าง ๆ ในการแปลงสัญญาณ โดยจะกล่าวถึงหลักการ คุณสมบัติ และข้อจำกัดบางอย่าง รวมทั้งข้อดี ข้อเสีย ของการแปลงสัญญาณแต่ละวิธี เพื่อเป็นแนวทางในการเลือกวิธีที่เหมาะสมกับความถี่ของสัญญาณและมีประสิทธิภาพที่ดีที่สุด

1. วงจรแปลงสัญญาณแบบ Integrating converter

แบ่งออกเป็น 3 ชนิด คือ single - slope และ multiple-slope ซึ่งเกิดจากการรวมกันระหว่างชนิด triple-slope กับ dual slope

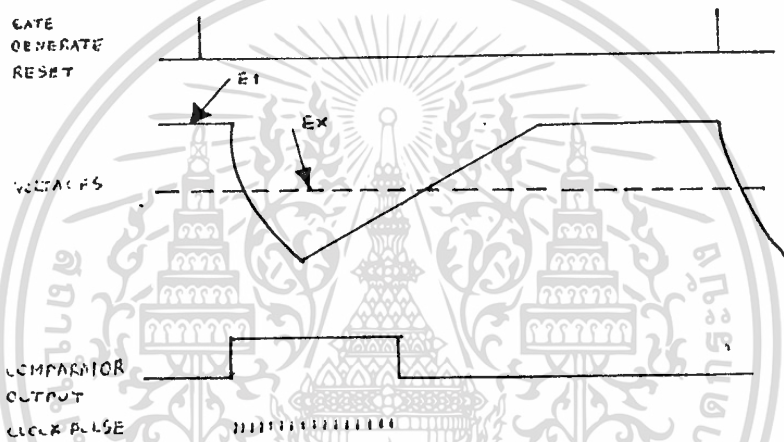
1.1 Single-slope integrators

เป็นวงจรที่ง่ายที่สุดของ DC ชนิด integration ส่วนประกอบที่สำคัญของวงจรมี วงจรรวมอินทิเกรเตอร์, วงจรเปรียบเทียบโวลต์เทจ, เกท, สัญญาณนาฬิกา และ เกทเจเนอเรเตอร์ดังรูปที่ 2.2.4 สวิตช์  $S_1$  ในวงจรใช้สำหรับคายประจุในตัวเก็บประจุคอนเวินต์การทำงาน



รูปที่ 2.2.4 วงจร Single - slope integrator ADC

การทำงานของวงจรมายาค่ายไทม์มิง ไคอะแกรม (Timing-diagram) ดังรูปที่ 2.2.5 วงจรส่วนเกทเจนเนอเรเตอร์ จะให้พัลส์ออกมาซึ่งเป็นการเริ่มต้นของการแปลง (Start Conversion) และเอาต์พุตของส่วนอินทิเกรเตอร์จะถูกรีเซ็ตเป็นศูนย์โดยผ่านที่สวิตช์ ขณะเดียวกันจะทำให้วงจรมับเริ่มนับที่ศูนย์ด้วย เมื่อมีสัญญาณอะนาลอกอินพุตเข้ามาเอาต์พุตของวงจรเปรียบเทียบกับค่าเป็น 1 และวงจรมับจะเริ่มนับพัลส์ของสัญญาณนาฬิกา จำนวนพัลส์ของนาฬิกาที่นับได้เป็นสัดส่วนกับสัญญาณอินพุตแล้วผ่านวงจรคิโคคเตอร์ เอาต์พุตที่ได้จะอยู่ในรูปเลขรหัสฐานสอง



รูปที่ 2.2.5

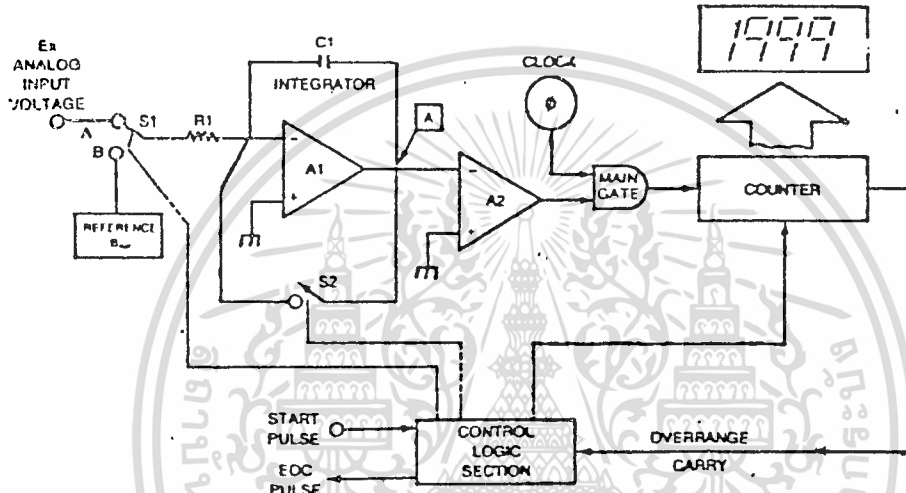
แสดง Timing diagram ของ Single-slope integrator.

ข้อดีของวงจรแบบนี้คือ เป็นวงจรที่ไร้อัตถรรวณ ง่าย ๆ ราคาถูก มีใช้ในเครื่องดิจิทัล โวลท์มิเตอร์ที่ไมแพงนัก และคุณสมบัติอีกประการหนึ่งของวงจรอินทิเกรเตอร์คือสามารถลดสัญญาณรบกวนได้

ข้อเสียของวิธีนี้ก็คือความคลาดเคลื่อนของค่า  $R, C$  กระแสไบอัส ฯลฯ ในส่วนของวงจรรวมอินทิเกรเตอร์และสัญญาณนาฬิกาควรมีความถี่คงที่ตลอดช่วงเวลาทำการแปลงสัญญาณ

1.2 Dual - Slope integrator

ซึ่งประกอบด้วยวงจรอินทิเกรเตอร์, วงจรเปรียบเทียบสัญญาณ  
วงจรมับ, ส่วนควบคุมลอจิก, โวลต์เทจหรือกระแสอ้างอิง และ สวิตซ์ที่ถูกต้องความคุมการทำงาน  
ควยลอจิกดังรูป

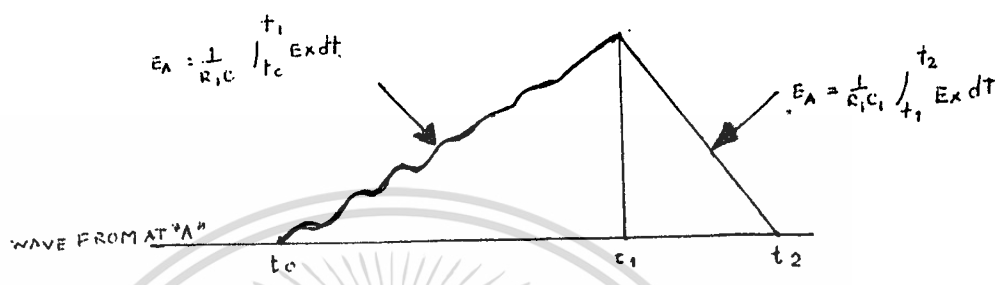


รูปที่ 2.2.6

วงจร Dual - Slope integrator ADC.

รูปที่ 2.2.7 เป็นไทม์มิง ไคอะแกรมแสดงการทำงานของวงจรแปลงสัญญาณ  
จากอะนาลอกเป็นดิจิทัล (ADC) เริ่มต้นที่เวลา  $t_0$  สวิตซ์  $s_2$  จะปิกเพื่อทำการคายประจุ  
ที่ตกค้างอยู่ในคาปาซิเตอร์ วงจรมับจะถูกรีเซ็ต และสวิตซ์  $s_1$  ค่อยกับอินพุท เมื่อสัญญาณอะนาลอก  
ผ่านเข้ามาทางวงจรอินทิเกรเตอร์ วงจรมับจะนับเพิ่มขึ้นเรื่อย ๆ จนกระทั่งถึงจุดโอเวอร์โวลท์ที่  
เวลา  $T_1$  ดังนั้นช่วงเวลา  $t_1 - t_0$  จะเป็นถารนับจำนวนพัลส์ของสัญญาณนาฬิกาที่สะสม  
เอาไว้ แล้วผ่านวงจรดีโคคเตอร์ เพื่อแสดงเป็นรหัสฐานสองหรือรหัสอื่น ๆ ค่อยไป

ข้อเสียของวิธีนี้ก็คือ วิชิตูจน์ เปลี่ยนแปลงตลอดเวลา และเวลาที่ไรในการ  
 แปลงสัญญาณนานเกินไป คือประมาณ 10 - 50 ทำให้ไม่เหมาะสมที่จะ  
 ใช้ในงานบางอย่าง เช่น งานทางด้าน Image processing เป็นกัน



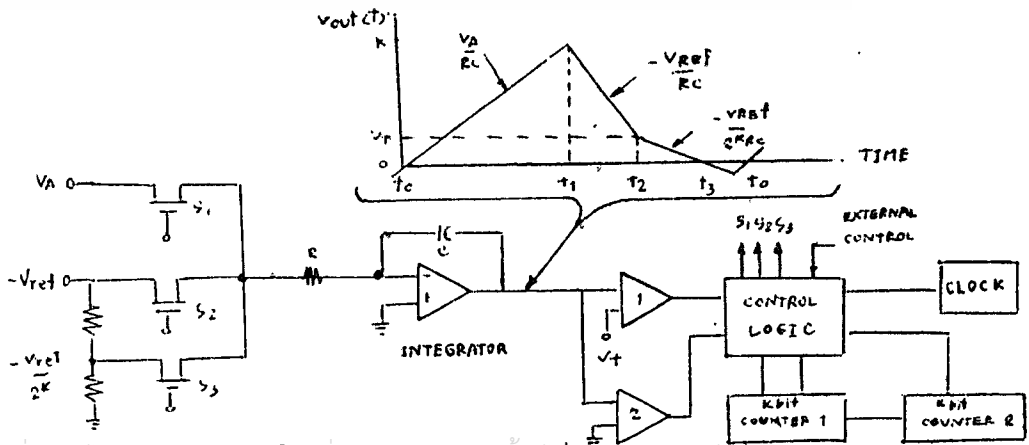
รูปที่ 2.2.7

แสดง Timing diagram การทำงานของวงจร Dual-slope integrator

1.3 Triple-slope integrator

วงจรและการทำงานจะคล้ายกับ Dual-slope

แต่ Triple-slope จะมีระดับสัญญาณอ้างอิง 2 ค่าคือ ค่าหยาบมีค่าเท่ากับ  $-V_{ref}/RC$  และค่าละเอียดมีค่าเท่ากับ  $-V_{ref}/2KRC$  ดังรูปที่

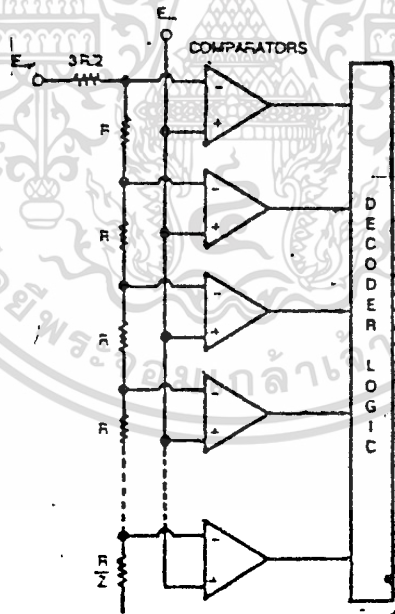


รูปที่ 2.2.8 แสดงวงจรชนิด Triple-slope integrator

ข้อดีของวงจรแบบนี้คือ ความเร็วที่ใช้ในการแปลงจะน้อยกว่าแบบ Dual คือประมาณ  $1\text{ms} - 10\text{ms}$  และบางกรณีสามารถออกแบบให้มีความเร็วเท่ากับ วงจรแปลงสัญญาณชนิด Approximation ได้

## 2. วงจรแปลงสัญญาณแบบ Parallel Converter

วงจรมีบางกรณีเรียกว่า Flash Converter ดังแสดงในรูปที่ 2.2.9 การแปลงแบบนี้ค่อนข้างเร็ว สัญญาณอินพุตจะต่อเข้ากับวงจรเปรียบเทียบทุกตัว และ อีกขาหนึ่งของวงจรเปรียบเทียบจะต่อกับระดับสัญญาณคีย์ที่ใช้เป็นสัญญาณอ้างอิง เมื่อมีสัญญาณอินพุตเข้ามา วงจรเปรียบเทียบสัญญาณตัวใดที่ถูกไบอัสให้มีความสูงกว่าตัวนั้นจะไม่ทำงาน แต่ถ้าต่ำกว่าก็จะทำงาน สำหรับขาเอาต์พุตของวงจรเปรียบเทียบสัญญาณนี้จะต่อกับวงจรดีโคเดออร์ เพื่อเข้ารหัสเลขรหัสฐานสองต่อไป



รูปที่ 2.2.9 แสดงวงจร AB แบบ Parallel หรือ Flash

ข้อดีของวงจรมีการทำงานเร็วมากจึงเรียกว่า วงจรแฟลช

ข้อเสียคือว่า ต้องใช้วงจรเปรียบเทียบสัญญาณจำนวนมากถึง  $2n-1$  ตัว สำหรับการแปลงเป็นสัญญาณดิจิทัลขนาด  $n$  บิต เช่น ถ้าแปลงสัญญาณขนาด 8 บิตก็ ต้องใช้ถึง 255 ตัว

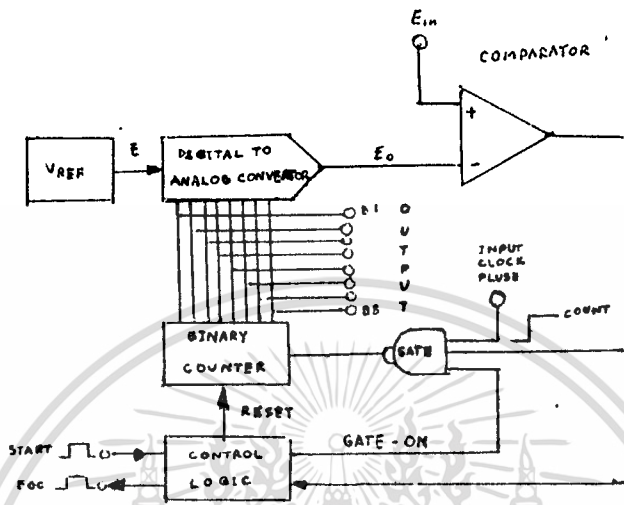
3. วงจรแปลงสัญญาณแบบ Binary Ramp Converter

บางครั้งเรียกว่าแบบ Servo หรือแบบ Coanter การแปลงสัญญาณแบบนี้ใช้หลักการง่าย ๆ และราคาถูก รูปที่ 2.2.10 เป็นการแปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นดิจิทัล หรือ เรียกย่อ ๆ ว่า ADC จะเห็นว่าในวงจรประกอบด้วย วงจรแปลงสัญญาณดิจิทัลเป็นอะนาลอก (DAC), Comparator และวงจรควบคุม การแปลงสัญญาณจะเริ่มเมื่อมีการเช็คเคอร์เตอร์ให้เป็นศูนย์ จากนั้นเคอร์เตอร์จะเริ่มนับสัญญาณนาฬิกาแต่ละจุดที่เข้ามา ทำให้สัญญาณเอาต์พุตของ DAC เพิ่มขึ้นจนกระทั่งเท่ากับสัญญาณอะนาลอกที่อินพุต ดังนั้น Comparator จะส่งสัญญาณให้เคอร์เตอร์หยุดนับและส่งสัญญาณ EOC (End of Conversion) เพื่อแสดงการสิ้นสุดการแปลงสัญญาณ

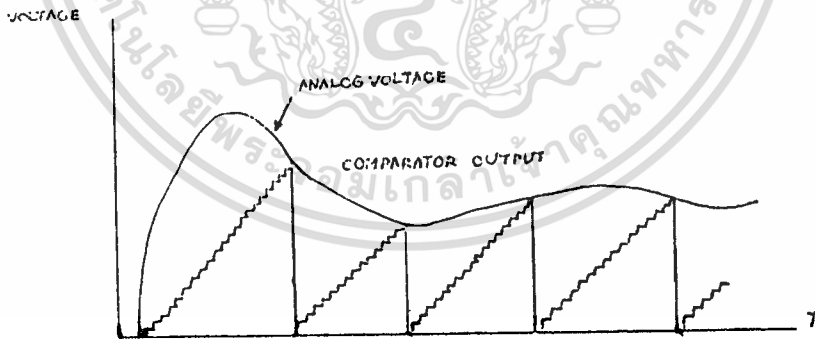
รูปที่ 2.2.11 เป็นสัญญาณ Step Ramp ที่เอาต์พุตของ DAC อันเกิดจากการนับของเคอร์เตอร์ ซึ่งจะหยุดนับก็ต่อเมื่อสัญญาณ Step Ramp มีค่าสมมาตรกับสัญญาณอะนาลอกที่อินพุต ส่วนเวลาในการแปลงสัญญาณเท่ากับ  $2n$  เท่ากับจำนวนบิตของจำนวนพัลส์ของสัญญาณนาฬิกา เมื่อ  $n$  เท่ากับจำนวนบิตเช่น ADC ขนาด 10 บิต ใช้งานที่สัญญาณนาฬิกา 2 MHz

ดังนั้น เวลาในการแปลง - 2 Pulse 1 Sec/2 10 Pulse  
- 512  $\mu$ Sec

ข้อดีของการแปลงสัญญาณแบบนี้คือ มีความเร็วในการทำงานมากกว่าแบบอื่นที่เกริ่น วงจรส่วน DAC สามารถทำงานในช่วงของสัญญาณของนาฬิกาตั้งแต่ 200 kHz ถึง 4 MHz ซึ่งสามารถทำงานร่วมกับอุปกรณ์พวก TTL และ CMOS ได้ อย่างไรก็ดี เนื่องจากเวลาในการแปลงสัญญาณขึ้นอยู่กับขนาดของสัญญาณที่อินพุต และจำนวนบิตที่เอาต์พุต ทำให้ไม่เหมาะสมกับสัญญาณอะนาลอกที่มีความถี่สูง

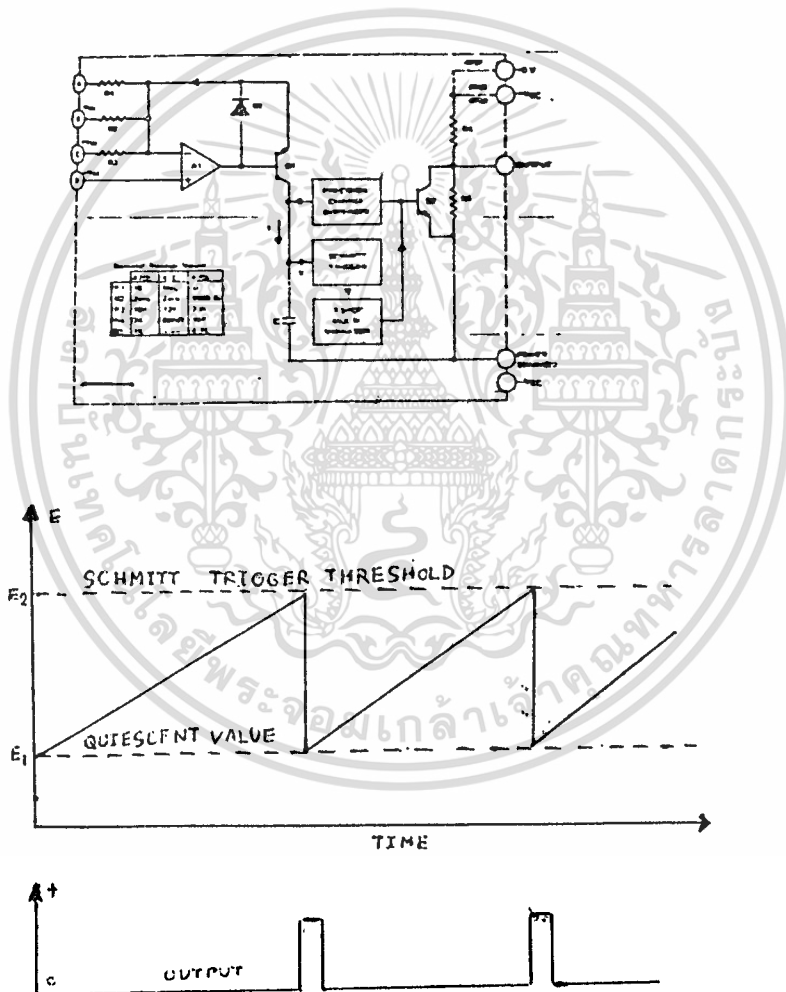


รูปที่ 2.2.10 แสดงวงจร Binary Ramp Converter



รูปที่ 2.2.11 แสดงสัญญาณ Stepramp ที่ OUTPUT ของ DAC

4. วงจรแปลงสัญญาณแบบ Voltage-To-Frequency Converter  
 วงจรแปลงสัญญาณแบบ Voltage-To-Frequency converter  
 (VFC) เช่น LM 331 จะให้สัญญาณพัลส์ออกมาอย่างต่อเนื่อง ด้วยความถี่ที่เป็นสัดส่วน  
 กับกระแสหรือโวลต์ที่ตรงที่อินพุต



รูปที่ 2.2.12 แสดงวงจรและการโหม่งการทำงานของ VFC

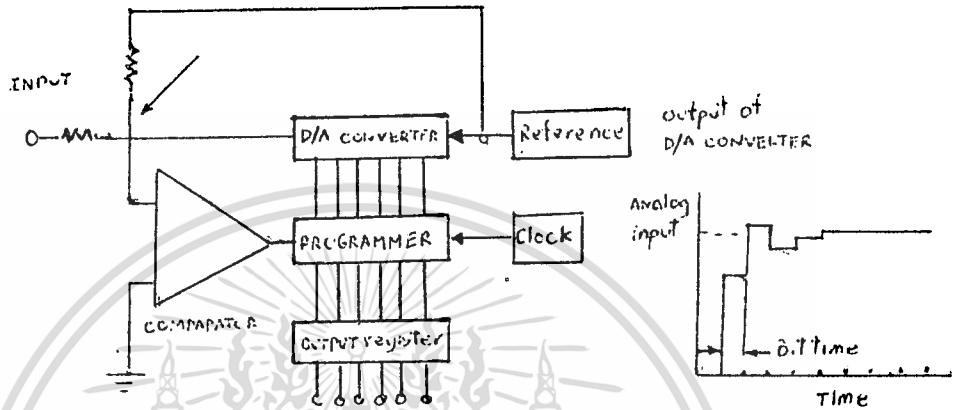
จากรูปที่ 2.2.12 ค่าศักย์ค่าเริ่มต้นที่ตกคร่อม C เท่ากับ Quiescent Values ซึ่งมีค่าเป็นศูนย์หรือไม่ก็ได้ เมื่อมีสัญญาณอนาล็อกเข้ามาที่อินพุตจะซาร์ท C จะมีศักย์ค่า  $E_2$  ซึ่งจะไปหริกวงจร Schmitt Trigger ในขณะที่เวกกันวงจร Precision charge dispenser หรือ PCD จะทำหน้าที่คายประจุที่ C จะมีศักย์ค่าที่  $E_1$  อีกครั้ง

ค่าความชันของศักย์ค่าขึ้นอยู่กับขนาดกระแสที่ซาคอลเลคเตอร์ของ  $Q_1$  เนื่องจากกระแส I เป็นสัดส่วนกับสัญญาณอนาล็อกที่อินพุต ดังนั้นความชันของศักย์ค่าจึงขึ้นกับสัญญาณอนาล็อก ส่วนการแสดงค่าเอาต์พุตของ VEC ในรูปของรหัสเลขฐานสอง มีอยู่ 2 วิธี คือ

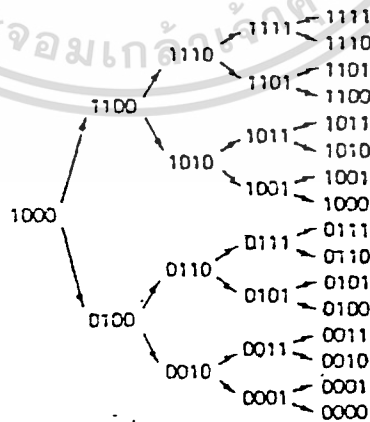
1. ใช้คอมพิวเตอร์เป็นตัวนับความถี่ (Frequency counter) โดยการเขียนโปรแกรมวัดคาบเวลา (Period) หรือ ความถี่ (frequency) แล้วแสดงผลในรูปรหัสเลขฐานสอง
2. สร้างวงจรมับความถี่ เพื่อนับสัญญาณพัลส์ แล้วแสดงออกมาเป็นรหัสเลขฐานสอง
5. วงจรแปลงสัญญาณแบบ Successive Approximation converter การแปลงสัญญาณแบบ Successive Approximation ดังแสดงในรูป 2.2.13 เป็น ADC ที่นิยมใช้กันมากที่สุด เพราะมีความเร็วในการทำงานสูง เวลาในการแปลงสัญญาณขึ้นอยู่กับขนาดของสัญญาณอนาล็อกที่อินพุต หลักการทำงานของวงจรถือว่า การประมาณค่าสัญญาณอนาล็อกที่อินพุต เป็นรหัสเลขฐานสองทีละบิต แล้วนำไปเก็บใน รีจิสเตอร์ที่เรียกว่า รหัสเลขฐานสองในรีจิสเตอร์ จะถูกแปลงเป็นสัญญาณอนาล็อกอีกครั้งโดย DAC เพื่อทำการเปรียบเทียบกับค่าจริงที่อินพุต

รูปที่ 2.2.14 เป็นตัวอย่างการแปลงสัญญาณขนาด 4 บิต โดย MSB ใน SA Register จะถูกเซ็ทเป็น "1" และบิตอื่น ๆ ที่เหลือถูกรีเซ็ทเป็น "0" ถ้าสัญญาณอนาล็อกที่ออกจาก DAC มีค่าน้อยกว่าสัญญาณที่อินพุต MSB ก็จะมีค่าเป็น "1" เหมือนเดิม และไปทำการทดสอบบิตอื่น ๆ

ถ้าสัญญาณอนาล็อกที่ออกจาก มีค่ามากกว่าที่อินพุท จะถูก เปลี่ยนเป็น "0" และไปทดสอบบิตอื่น ๆ ในท่านองเดียวกัน จนกระทั่งทดสอบบิตสุดท้าย คือ เสร็จ



รูปที่ 2.2.13 แสดงส่วนประกอบของวงจรแปลงสัญญาณ DAC



รูปที่ 2.2.14 แสดงการหาค่าสัญญาณอนาล็อกโดยการ เชื่อมิตต่างๆ

### 2.3 หลักการภาคเชื่อมต่อกับไมโครคอมพิวเตอร์

จากการที่ได้ออกแบบให้ CARD แปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นสัญญาณ

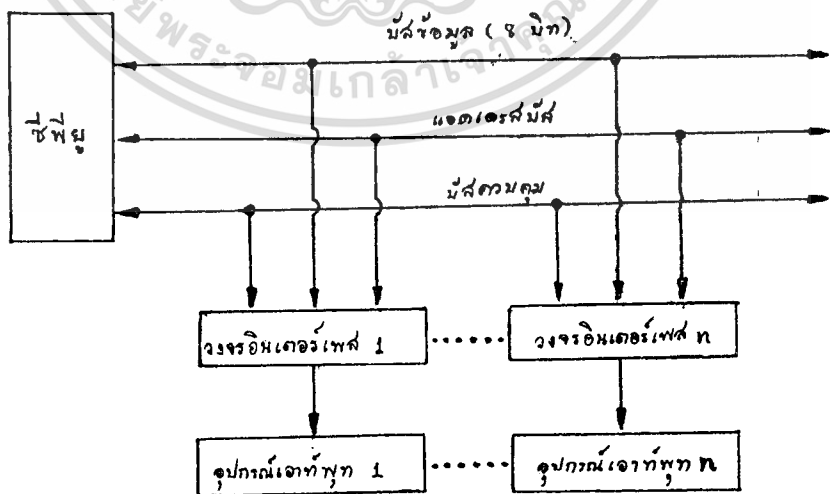
ดิจิทัล (GENERAL, PROPOSE ANALOG TO DIGITAL SLOT ทำงานในลักษณะของ I/O PORT โดยเป็น CARD สำหรับเสียบลงบน SLOT ของไมโครคอมพิวเตอร์ จึงจำเป็นที่จะต้องออกแบบภาคนี้ให้สอดคล้องกับการทำงานของไมโครคอมพิวเตอร์ ดังนั้นจึงต้องศึกษาถึงหลักการของ ระบบรับ-ส่งข้อมูล ระหว่าง I/O PORT กับไมโครโปรเซสเซอร์ และสัญญาณต่าง ๆ บน

#### 2.3.1 ระบบรับ-ส่งข้อมูลระหว่าง I/O PORT กับไมโครโปรเซสเซอร์

โดยทั่วไปการทำงานของระบบไมโครคอมพิวเตอร์ ซีพียู จะติดต่อกับระบบภายนอกเสมอ เพื่อรับส่งข้อมูล หรือควบคุมการทำงาน โดยมีหลักการลดทอนขนาดการคำนวณต่าง ๆ ดังนี้ คือ

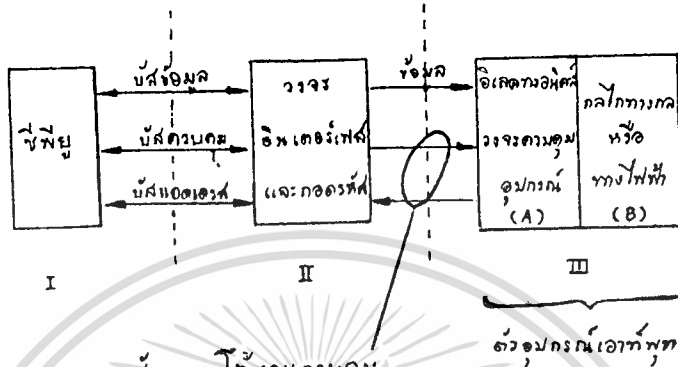
ขนาดการเอาต์พุต และอุปกรณ์เอาต์พุต

ขนาดการเอาต์พุต คือ ขนาดการส่งข้อมูลส่งข้อมูลจากภายในตัวไมโครโปรเซสเซอร์ ออกมาทางบัสข้อมูลไปยังอุปกรณ์ I/O ซึ่งทำหน้าที่เป็นตัวรับข้อมูลนั้น ในระบบไมโครคอมพิวเตอร์ ซีพียู ต้องส่งสัญญาณเลือกพอร์ทโคพอร์ทหนึ่ง พร้อม ๆ กันกับข้อมูลออกมาทางบัสข้อมูล พร้อมกับสัญญาณควบคุมที่จำเป็นอีกด้วย



รูปที่ 2.3.1 แสดงซีพียูติดต่อกับอุปกรณ์เอาต์พุตตัวใดตัวหนึ่งในอุปกรณ์

ในการติดต่อแต่ละครั้งจะมีอุปกรณ์และวงจรต่าง ๆ เกี่ยวข้องกันดังต่อไปนี้



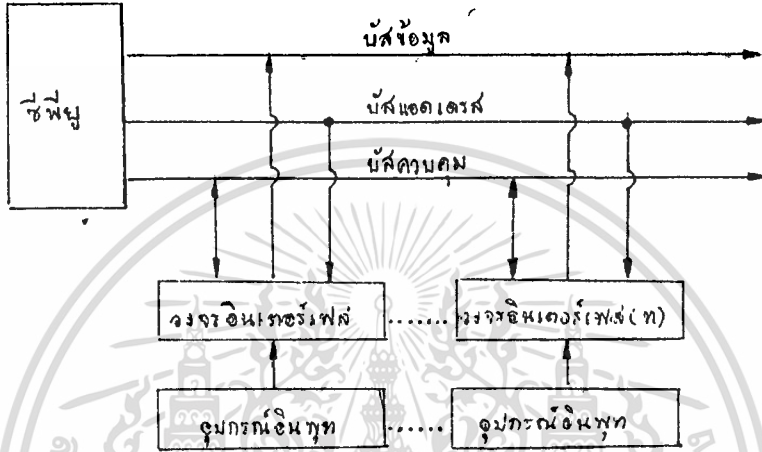
รูปที่ 2.3.2 เป็นวงจรและอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องในการเข้าที่พูด

ส่วนที่ I คือ ตัวส่งวิทยุเอง ส่วนที่ II คือ วงจรอินเตอร์เฟสและถอครห์ส ส่วนที่ III คือตัวอุปกรณ์เอาต์พุต ส่วนที่ III ซึ่งเป็นอุปกรณ์เอาต์พุตทั้งหมดสามารถแบ่งเป็น 2 ส่วนคือ A คือวงจรอิเล็กทรอนิกส์สำหรับควบคุมการทำงานภายในอุปกรณ์ ทำหน้าที่รับข้อมูลส่งและส่งสัญญาณโต้ตอบกับวงจรอินเตอร์เฟส B คือกลไกทางกล (mechanics) หรือทางไฟฟ้า (electrical) สำหรับแสดงผลในรูปแบบต่าง ๆ เช่นกรณีในเครื่องพิมพ์แสดงผล กลไกทางเชิงกลก็คือ ฟันเฟือง มอเตอร์ แป้นเคาะตัวพิมพ์ เป็นต้น สำหรับในเครื่องทีวีแสดงผล กลไกทางไฟฟ้าก็คือ จอภาพและอุปกรณ์กำเนิดลำแสง อิเล็กตรอนสำหรับให้เกิดภาพเช่น คอลย์ต่าง ๆ

### ขบวนการอินพุตและอุปกรณ์อินพุต

ขบวนการอินพุตคือ ขบวนการรับข้อมูลจากอุปกรณ์ส่งข้อมูลผ่านทาง

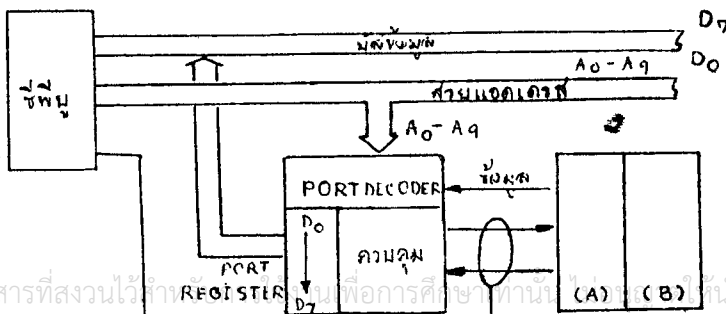
บัสข้อมูล



รูปที่ 2.3.3 แสดง ซีพียู รับข้อมูลจากอุปกรณ์อินพุตตัวใดตัวหนึ่งใน  $n$  ตัว

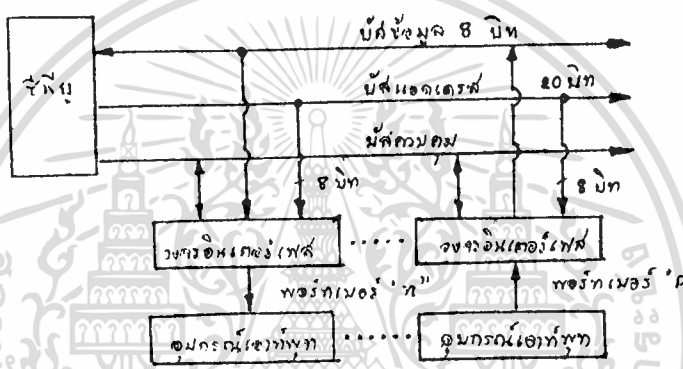
เช่น เกี่ยวกับการเอาต์พุต ในการคิดคือแต่ละครั้ง จะมีอุปกรณ์และวงจรต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับรูปที่ 2.3.3

ตามรูปที่ 2.3.4 สายแอดเดรส  $A_0 - A_9$  จะต่อเข้าวงจรถอดรหัสของวงจรมัลติเพลกซ์ สัญญาณควบคุม (control) จะต่อเลยไปยังอุปกรณ์ อินพุตตัวอื่นด้วย แต่จะมีผลต่อวงจรมัลติเพลกซ์ของอุปกรณ์ อินพุตนี้คือเมื่อซีพียูส่งสัญญาณแอดเดรสมาตรงกับหมายเลขพอร์ทนั้นเท่านั้น และข้อมูลจากบัสข้อมูล จะต่อเข้ารีจิสเตอร์ประจำพอร์ทนั้น



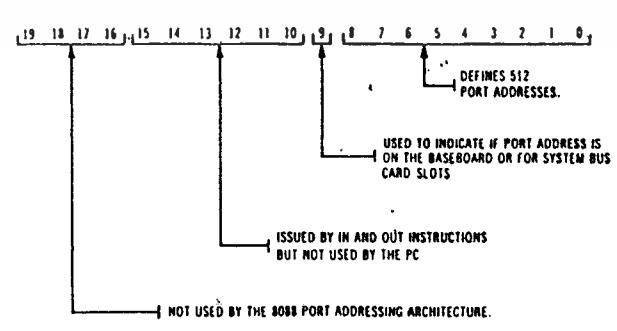
การ แอกระสพอร์ท

ตำแหน่งของอินพุทพอร์ทหรือเอาต์พุทพอร์ทที่ไมโครโปรเซสเซอร์ใช้อ้างอิง  
จุดหมายปลายทางหรือเส้นทางของข้อมูลคือ Port address ตามรูปที่ 2.3.1 และ  
รูปที่ 2.3 จะเห็นว่าอุปกรณ์เอาต์พุทและอินพุทหลาย ๆ ตัวก็อยู่กับระบบไมโครโปรเซส  
เซอร์ซึ่งอ้างอิงถึง I/O พอร์ทใด ๆ ทางบัสแอกระสพอร์ทและต่อกับวงจรอินเทอร์เฟสของ  
อุปกรณ์อินพุทแต่ละตัวนั้น รูปที่ และ จะเขียนรวมกันเป็นดังรูปที่



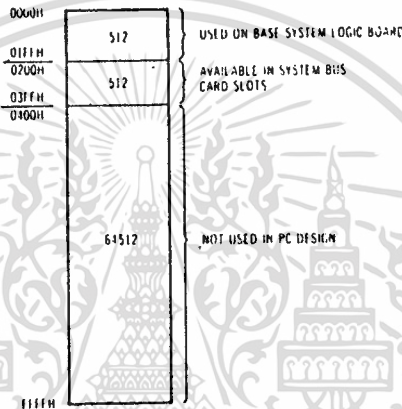
รูปที่ 2.3.5 แสดงพอร์ทตำแหน่งต่าง ๆ

สำหรับการกำหนดตำแหน่งแอกระสพอร์ทของไมโครโปรเซสเซอร์ 8088 จะใช้  
แอกระสพอร์ทตั้งแต่  $A_0 - A_9$  ในการเลือกอินพุท เอาต์พุท พอร์ท ดังรูปที่ 2.3.6 โดยไม  
โครโปรเซสเซอร์จะรับข้อมูลจาก CARD ที่เสียบกับ SLOT เมื่อบิต 9 เป็น 1



รูปที่ 2.3.6 พอร์ทแอกระสพอร์ทของ 8088 ไมโครโปรเซสเซอร์

สำหรับการจัดอินพุท เอาท์พุท พอร์ต ของ IBMPC แสดงดังรูป  
จะเห็นว่า ตำแหน่งแอดแครส ตั้งแต่ 0000H-01FF จะใช้สำหรับ MAIN BOARD  
แอดแครส 0200 H ถึง 03 FF เป็นส่วนที่ใช้สำหรับ CARD SLOT



### รูปที่ 2.3.7 การใช้งาน พอร์ตโดยทั่วไป

ในการใช้งานส่วนของพอร์ต จะต้องพิจารณาเห็นว่า พอร์ตแอดแครสใดถูกนำไป  
ใช้งานแล้ว พอร์ตแอดแครสใดที่ยังว่างอยู่ แล้วจึงออกแบบวงจรให้เลือกตำแหน่งแอดแครสของ  
พอร์ตที่ยังไม่ได้ใช้งาน

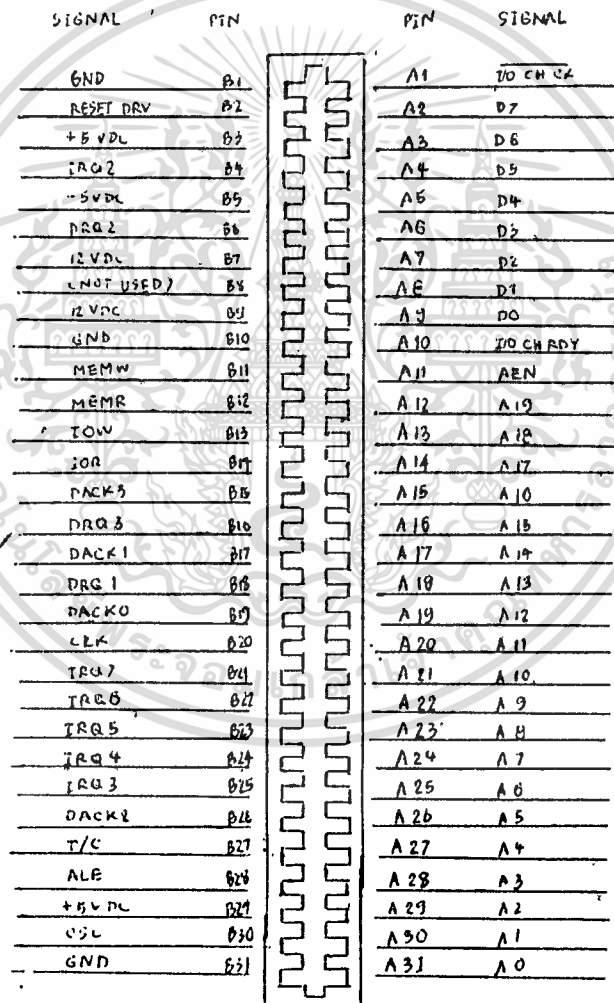
HEX ADDRESS	USES		
0200H	1	0200H	NOT USED
0201H	1	0201H	GAME CONTROL ADAPTER
0202H	118	0202H - 0277H	NOT USED
0277H	8	0278 - 027FH	SECOND PRINTER PORT ADAPTER
0278H	8	0280H - 027FH	NOT USED
027FH	120	0278H - 02FFH	SECOND SERIAL PORT ADAPTER CARD
0280H	8	0300H - 0377H	NOT USED
027FH	120	0378H - 037FH	PRINTER PORT ADAPTER CARD
027FH	8	0380H - 03AFH	NOT USED
0300H	16	0380H - 03BFH	MONOCHROME AND PRINTER ADAPTER
0377H	16	03C0H - 03CFH	NOT USED
0378H	16	03D0H - 03DFH	COLOR GRAPHICS ADAPTER
037FH	16	03E0H - 03EFH	NOT USED
0380H	8	03F0H - 03F7H	5 1/4 INCH DISKETTE DRIVE ADAPTER CARD
03AFH	8	03F8H - 03FFH	SERIAL PORT ADAPTER CARD
03B0H	8		
03BFH			
03C0H			
03CFH			
03D0H			
03DFH			
03E0H			
03EFH			
03F0H			
03F7H			
03F8H			
03FFH			

NOTE: NEW FEATURES BY IBM AND OTHER MANUFACTURERS MAY USE SOME OF THE SPARE I/O ADDRESS DECODES

รูปที่ 2.3.8 แสดงการใช้งานพอร์ตที่แอกเคอเรตต่าง ๆ และพอร์ตที่ยังว่างอยู่

2.3.2 SLOT และสัญญาณต่าง ๆ

ในการใช้งาน CARD ที่นำมาเสียบต่อกับ SLOT ของ IBMPC จำเป็นที่จะต้องพิจารณาถึงสัญญาณต่าง ๆ เพื่อจะนำไปใช้งานต่อกับระบบที่ออกแบบให้ทำงานได้ตามต้องการ จากรูป แสดงตำแหน่ง N และสัญญาณบน



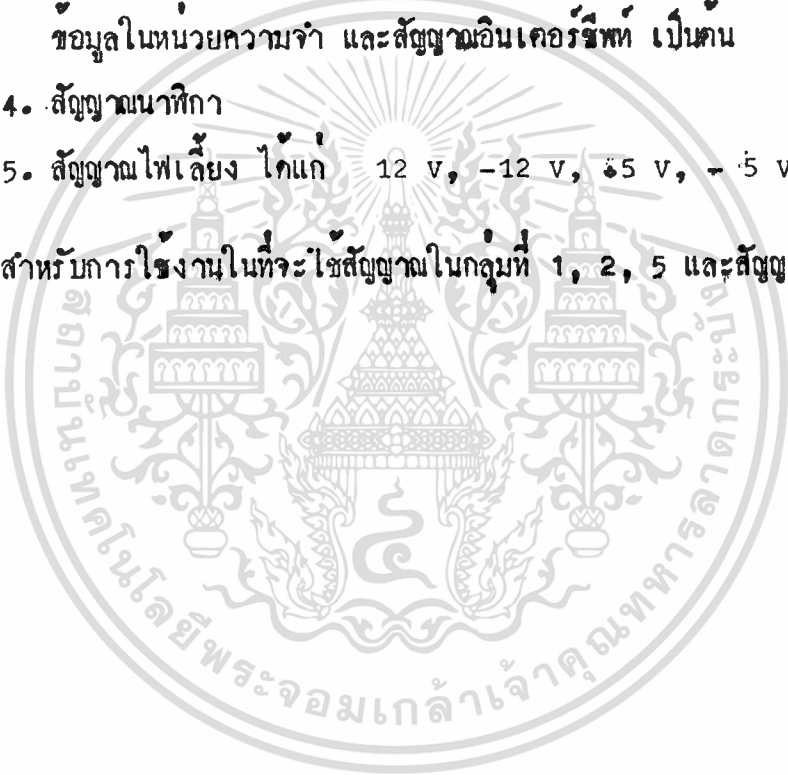
รูปที่ 2.3.9 แสดงขา สัญญาณต่าง ๆ ของ SLOT

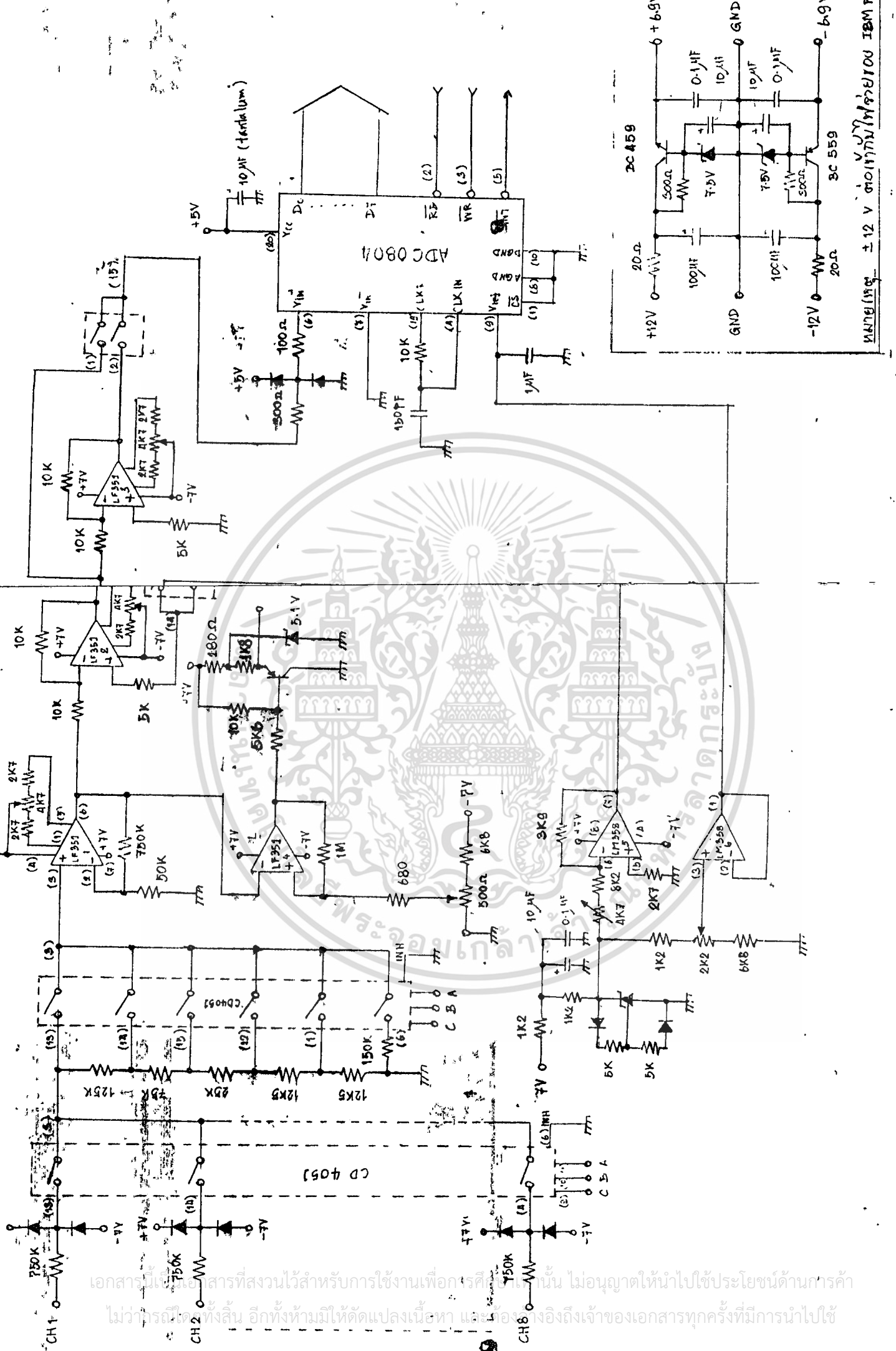
จากรูป 2.3.9 ซึ่งแสดงสัญญาณต่าง ๆ บน SLOT สามารถพิจารณา  
สัญญาณเป็นกลุ่ม ๆ ได้ดังนี้

1. กลุ่มสัญญาณ ADDRESS BUS มี 20 เส้น คือ A0 - A 19
2. กลุ่มสัญญาณ DATA BUS มี 8 เส้น คือ D0-D7
3. กลุ่มสัญญาณควบคุม ใช้ควบคุมการทำงาน เช่น สัญญาณ  
ควบคุมการติดคอพอร์ท สัญญาณ MEMR MEMW ใช้ในการอ่านและเขียน  
ข้อมูลในหน่วยความจำ และสัญญาณอินเทอร์รัพท์ เป็นต้น
4. สัญญาณนาฬิกา
5. สัญญาณไฟเลี้ยง โท้แก่ 12 v, -12 v, +5 v, - 5 v

สำหรับการใช้งานในที่จะใช้สัญญาณในกลุ่มที่ 1, 2, 5 และสัญญาณ IOR, IOW

ในกลุ่มที่ 3





พจนานุกรม ±12 V ตัดวงจรให้เรียบร้อย IBM

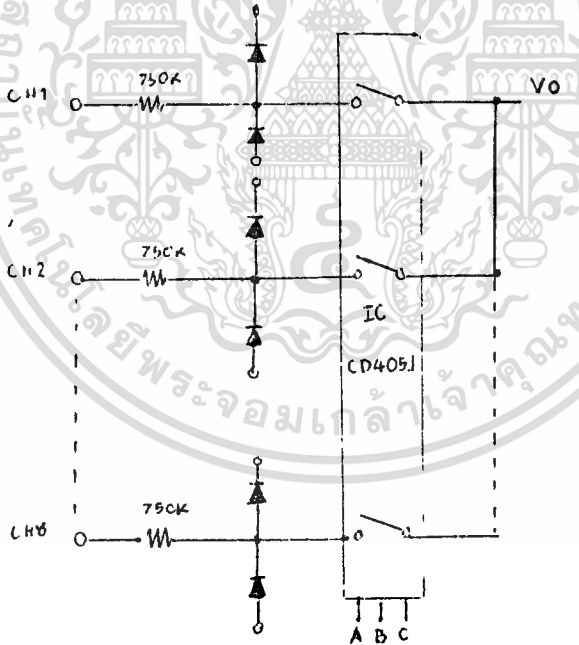
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่าการฉีกตัดทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องแจ้งถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การออกแบบและสร้างวงจร

การออกแบบและสร้างวงจร จะต้องคำนึงถึง สัญญาณที่เข้าสู่ระบบ ซึ่งขั้นตอนการทำงาน Card ข้อจำกัดของอุปกรณ์ที่ใช้ ตลอดจน เอาท์พุทที่ต้องการจากระบบ

3.1 การเลือกสัญญาณ

ภาคนี้จะรับสัญญาณจากทรานสดิวเซอร์ การเลือกของสัญญาณทำได้โดยการถอดรหัสข้อมูลที่ส่งมาจากไมโครคอมพิวเตอร์ เพื่อให้การทำงานเป็นตามที่ต้องการจึงเลือกใช้ IC CD 4051 ซึ่งเป็นอะนาล็อกสวิตช์ ที่ควบคุมการเปิดปิดสวิตช์ได้จากการถอดรหัสที่ขาสัญญาณ A,B และ C โดยมีการทำงานดังตาราง



ภาพที่ 3.1

ภาคเลือกสัญญาณ

INPUT STATES				"ON" CHANNELS		
INHIBIT	C	B	A	CD 4051B	CD4052B	CD4053B
0	0	0	0	0	0X, 0Y	CX, BX, AX
0	0	0	1	1	1X, 1Y	CX, BX, AY
0	0	1	0	2	2X, 2Y	CX, BY, AX
0	0	1	1	3	3X, 3Y	CX, BY, AY
0	1	0	0	4		CY, BX, AX
0	1	0	1	5		CY, BX, AY
0	1	1	0	6		CY, BY, AX
0	1	1	1	7		CY, BY, AY
1	*	*	*	NONE	NONE	NONE

\* DON'T CARE CONDITION

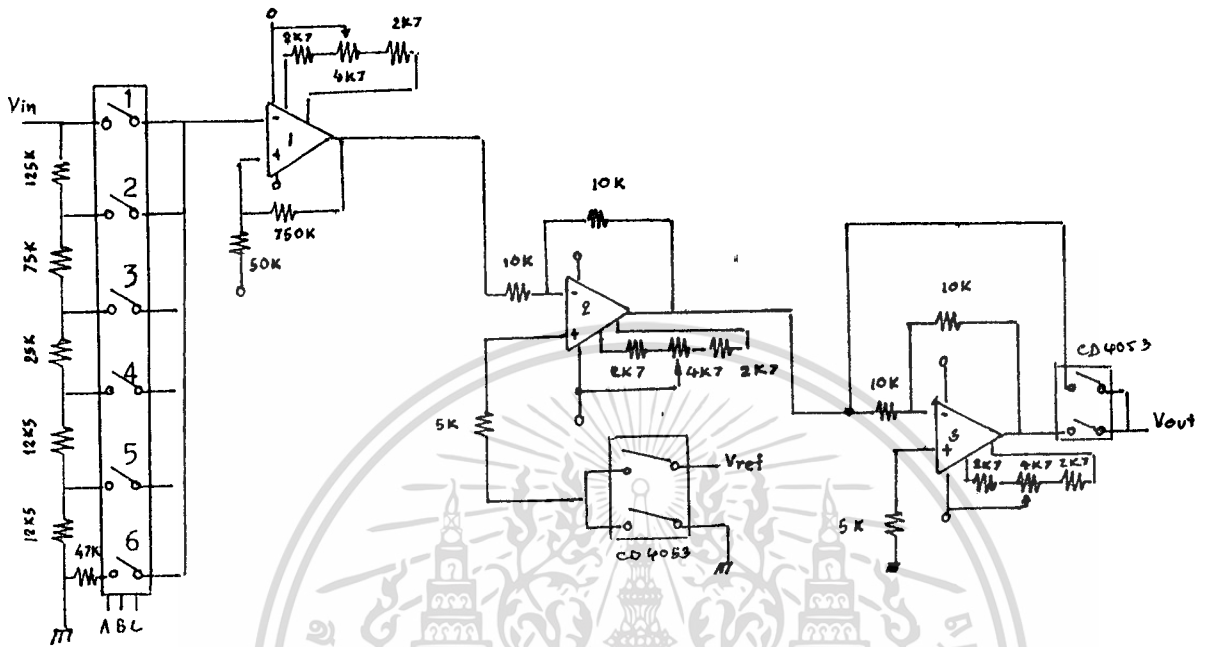
การวางการทำงานของ IC CD 4051, 4052, 4053

เนื่องจากกำหนดให้สัญญาณที่จะวัดอยู่ในช่อง  $\_V$  ถึง  $\_V$  แยกของรักษา  
ระดับแรงดันที่เท็ IC 4051 ไม่ให้เกิน VDD และ VEE ของตัว IC

ในกรณี channel ที่ไม่ถูกเลือก (สวิตช์ off) OIODE ที่ทำอยู่จะ  
ทำหน้าที่รักษาระดับแรงดัน สำหรับ channel ที่ถูกเลือก (สวิตช์ on) สัญญาณที่วัดจะถูก  
ลดทอนลงโดยใช้วิธี voltage divider ให้มีระดับศักดาที่ขา INPUT เป็น 1/4

### 3.2 ภาคขยายสัญญาณ

ภาคขยายสัญญาณประกอบด้วยวงจรส่วนต่าง ๆ ทำงานร่วมกันเพื่อให้  
สัญญาณที่ออกจากภาคนี้ เหมาะสมกับการทำงานของภาคแปลงสัญญาณ ในที่นี้ใช้ ADC 0804  
ซึ่งมีข้อจำกัดสำหรับสัญญาณ input จะต้อง เป็นสัญญาณที่มีศักดาไม่เกิน 4 V



ภาพที่ 3.2 ภาคขยายสัญญาณ

จากภาพที่ 3.2 แสดงส่วนต่าง ๆ ของภาคขยายสัญญาณ จากการใช้วงจร  
 ลatching สัญญาณทำงานร่วมกับ อะนาล็อกสวิตช์และวงจรขยายแบบไม่กลับทิศทางสัญญาณทำให้สามารถ  
 เลือกระดับการขยายสัญญาณได้ โดยให้รหัสควบคุมอะนาล็อกสวิตช์ สำหรับสัญญาณ  
 ที่มีระดับต่าง ๆ กัน ดังนี้

Vin (MAX) volt	สวิตช์ (ที่)	อัตราลดทอน
1	1	1/4
2	2	1/8
5	3	1/20
10	4	1/40
20	5	1/80

สวิตช์ที่ 6 ใช้เมื่อต้องการปรับออฟเซตของ op-AMP



สำหรับอัตราขยายของวงจรขยายสัญญาณที่ใช้ คำนวณจาก

$$\begin{aligned} \text{GAIN} &= 1 + \frac{R_+}{R} \\ &= 1 + \frac{750}{50} \\ &= 16 \end{aligned}$$

ตัวอย่างการคำนวณอัตราขยายของภาคขยายสัญญาณ

เมื่อระดับสัญญาณเข้า 20 โวลท์  
 จะถูกลดทอนโดยการแบ่งระดับแรงดันโดย R และ R TOTAL  
 และถูกขยายควย ของวงจรขยาย 16

$$\begin{aligned} V_o &= V_{in} \times \frac{R}{R_{TOTAL}} \times \text{GAIN} \\ &= 20 \div \frac{12.5k + 16}{1M} \\ &= 4 \text{ V} \end{aligned}$$

จะเห็นว่าระดับสัญญาณอินพุตที่กำหนดให้เมื่อผ่านภาคขยายแล้ว จะมีระดับคักคา 4 โวลท์ ซึ่งอยู่ในขอบเขตที่ภาคแปลงสัญญาณจะทำการแปลงได้

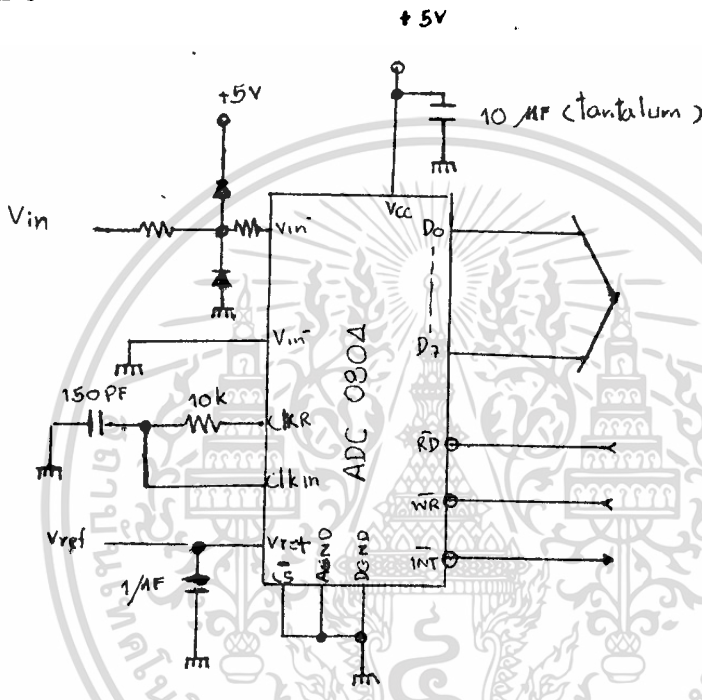
ในกรณีที่มีสัญญาณเข้ามีคักคาเป็นลบจะใช้วงจรขยายแบบกลับคักคาสัญญาณที่มีเป็น 1 ทำการกลับคักคาให้เป็นบวกเสียก่อน

เมื่อสัญญาณอินพุตเป็น  $\pm v$  เมื่อผ่านการขยายจะมีระดับคักคาอยู่ในช่วง  $\pm 2$  โวลท์ เพื่อทำให้สัญญาณที่เข้าสู่ภาคแปลงสัญญาณมีคักคาเป็นบวกจึงต้องยกระดับสัญญาณขึ้น 2 โวลท์ โดยใช้สวิทช์เลือกระดับคักคาที่ขาบวกของออปแอม (2) เมื่อสัญญาณเป็น  $\pm v$  สวิทช์ที่ขาบวกจะต่อกับระดับสัญญาณอ้างอิงจากส่วน voltage reference ในกรณีใช้งานทั่วไป สวิทช์จะต่อกับ ground

### 3.3 ภาคแปลงสัญญาณ

ภาคนี้จะทำหน้าที่แปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นสัญญาณดิจิทัล อุปกรณ์ที่ใช้ใน

ในทำการแปลงสัญญาณคือ IC สำหรับแปลงสัญญาณอนาลอกเป็นข้อมูลดิจิทัลขนาด 8 บิต  
 ( 8 bit A/D Converter (hip) เบอร์ ADC 0804 ของเนชั่นแนล เซมิคอนดักเตอร์  
 (National Semiconductor Corp) ซึ่งมีโครงสร้างภายในประกอบด้วยส่วนต่างๆ  
 กิ่งแสดงในรูป 3.3.2



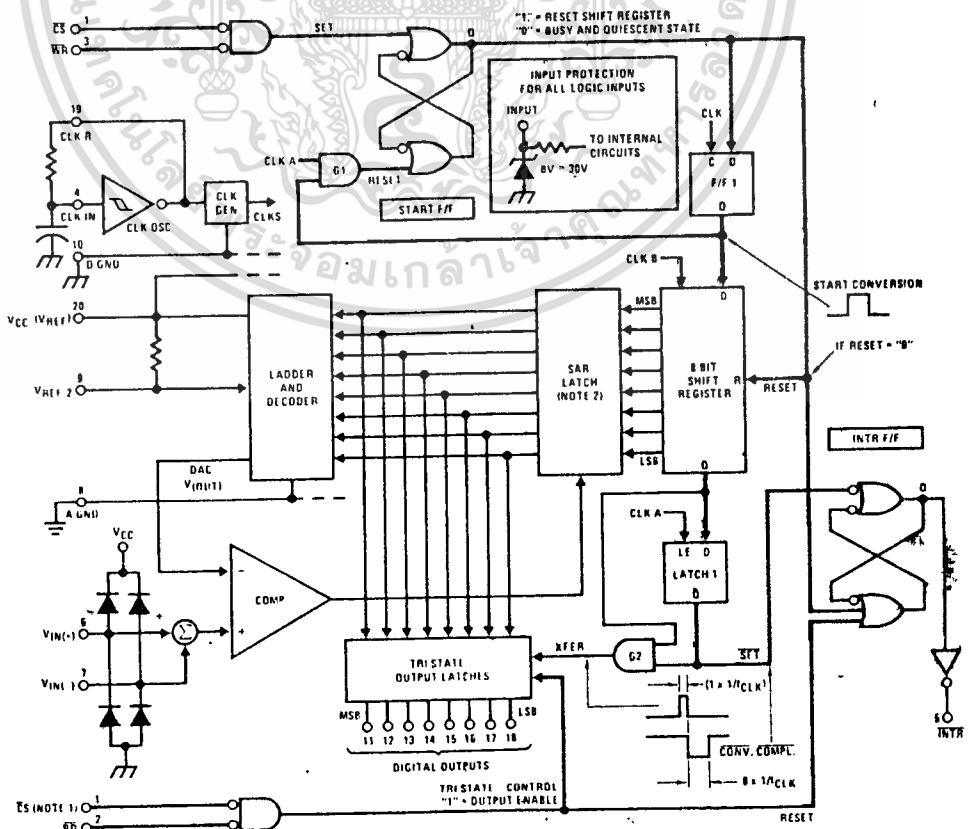
รูปที่ 3.3.1 แสดงภาคแปลงสัญญาณ

คุณสมบัติที่สำคัญของ ADC 0804

- Resolution 8 bits
- Total Undadjusted Error  $\pm 1.9\%$
- Conversion Time  $100 \mu s$
- Single Supply
- 0v to 5v Analog Input Voltage Range with Single 5 V Supply.
- Operates Rationetviacolly or with 5V-D.C or Analog Span Adjusted Voltage Reference

การทำงานของ ADC 0804

พิจารณาเมื่อ  $\overline{CS}$  เป็น 0 และ  $\overline{WR}$  เปลี่ยนจาก 1 → 0 เอาท์พุท Q จาก  
 จะเป็น 1 ทำให้ 8-bit shift register และ  $\overline{INTR}/F/F$  ถูก  
 RESET และทำให้เอาท์พุทของ F/F (อินพุท G1) เป็น 1 เมื่อมี  $CLKA$  จะได้สัญญาณ  
 ไป RESET  $START/F/F$  เมื่อสัญญาณจาก  $\overline{CS}$  และ  $\overline{WR}$  สัญญาณใดสัญญาณหนึ่ง  
 หรือทั้ง 2 สัญญาณ เป็น 1 (คือ  $START/F/F$  ไม่ถูก RESET)  $O/P$  Q ของ  $START/F/F$   
 จะเป็น 0 ทำให้ 8-bit shift register ออกจากสถานะที่ถูก RESET  
 และเอาท์พุท Q ของ F/F 1 เปลี่ยนสถานะจึงมี clock มา  $START$  การทำงานของ  
 8-bit shift register ทำให้มีการแปลงค่าโดยใช้วิธี successive  
 เริ่มจาก MSB ค้างที่ค่าแล้วในทันที 2 เมื่อทำการเปรียบเทียบถึง  $RES$  เอาท์พุท  
 ของ 8-bit shift register จะเป็น 1 ไป enable latch 1 เอาท์พุท Q  
 ของ Latch 1 จะเปลี่ยนจาก 1 เป็น 0 ทำให้  $\overline{INTR}/F/F$  ถูก set ให้สัญญาณ  $\overline{INTR}$   
 มีสัญญาณไปไปยัง TRISTATE OUTPUT LATCH ให้ transfer data  
 ออกไป.



การกำหนดระดับสัญญาณอ้างอิงสำหรับ ADC 0804 เป็นการทำให้การแปลงสัญญาณทำได้ถูกต้องและแม่นยำ ดังนั้น ระดับสัญญาณอ้างอิงต้องมีศักดาคงที่สม่ำเสมอไม่เปลี่ยนแปลงขณะที่ ADC 0804 ทำงาน เพราะถ้าระดับสัญญาณอินพุตทำการแปลงนั้นจะนำมาเปรียบเทียบกับระดับสัญญาณอ้างอิง ถ้าระดับสัญญาณอ้างอิงมีขนาดไม่สม่ำเสมอแล้วก็อาจทำให้การแปลงผิดพลาดได้

การออกแบบวงจรส่วนนี้ได้เลือกใช้ LM 336 2.5V Reference diode เป็นระดับสัญญาณอ้างอิง ดังรูปที่ 3.5 เพราะมีลักษณะเป็น Reference diode ทำให้ใช้งานง่าย มีช่วงใช้งานอยู่ระหว่าง 0 องศา ถึง 7 องศาเซลเซียส

คุณสมบัติที่สำคัญของ LM 336 Reference diode มีดังนี้

- Low temperature coefficient
- wide operating current of 300  $\mu$ A to 10mA

เนื่องจากต้องการ  $V_{ref}$  สำหรับ ADC 0804 4 โวลต์ จึงแบ่งระดับแรงดันจาก LM 336 โดยให้หลักการ voltage divider

สำหรับกรณีที่สัญญาณเข้าเป็น  $\pm V_{in}$  ก็ได้ใช้ระดับแรงดันอ้างอิงจากส่วนนี้ไปยกระดับสัญญาณให้การเปลี่ยนแปลงอยู่ในช่วงบวก ดังที่กล่าวไว้ในภาคขยายสัญญาณ

ในท่อนี้

$$R_1 = 1 \text{ M}\Omega$$

$$R_2 = 680 \Omega$$

$$-V_{sat} \approx -V_{CC} + 1.5 \text{ Volt}$$

$$V_{LT} = \frac{680 \Omega \times (-5.5) \text{ Volt}}{680 \Omega + 1 \text{ M}\Omega}$$

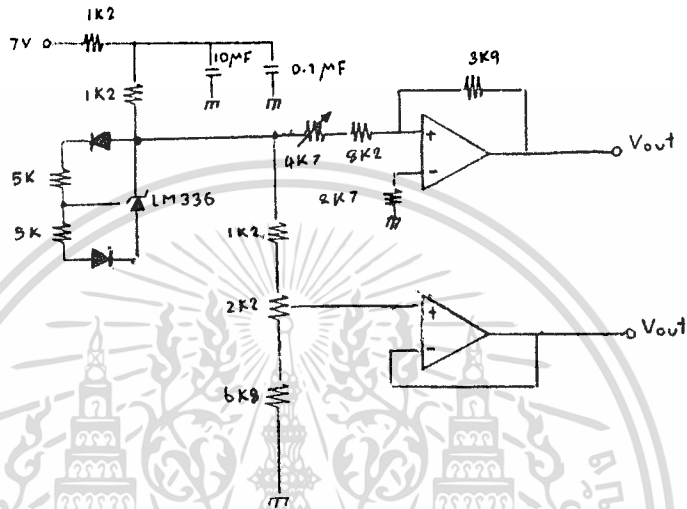
$$= -3.74 \text{ Volt}$$

ในการใช้งานจะปรับค่ารีซิสเตอร์ เพื่อให้ค่า  $V_{LT}$  และ  $V_{LT}$  ที่ได้มีค่า  
เหมาะสม ทำให้สัญญาณเอาต์พุตไม่ออกสวิตช์



### 3.4 วงจรสอบบการวัด

เป็นส่วนสร้างสัญญาณ กลับไปยังส่วนควบคุมในกรณีสัญญาณ  $V_{in}$  เป็นบวก เอาท์พุทของวงจรส่วนนี้จะเป็น Low และจะเป็น High เมื่อ  $V_{in}$  เป็นลบ โดยใช้วงจร ดังรูป



วงจรที่ใช้ในส่วนนี้เป็นการนำ op-Amp มาใช้เป็น Comparator ที่มี การป้อนกลับเพื่อแก้ปัญหาการ เกิดออสซิลเลต โดยมีศักดาเปลี่ยนระดับสูงและศักดาเปลี่ยน ระดับต่ำดังนี้

ศักดาเปลี่ยนระดับสูง (upper threshold voltage)

$$\text{จาก} \quad V_{UT} = \frac{R_2}{R_1 + R_2} (+V_{sat}) \text{ Volt}$$

$$\text{ในที่นี้} \quad R_2 = 680 \Omega,$$

$$R_1 = 1M \Omega$$

$$+V_{sat} = V_{CC} - 1.5 \text{ volt}$$

$$V_{UT} = \frac{680 \Omega \times (+5.5)}{680 \Omega + 1M} \text{ Volt}$$

$$= 3.74 \text{ Volt}$$

ศักดาเปลี่ยนระดับต่ำ (Lower threshold voltage)

$$\text{จาก} \quad V_{LT} = \frac{R_2}{R_1 + R_2} \times (-V_{sat}) \text{ Volt}$$

### 3.5 ภาคเชื่อมต่อกับไมโครคอมพิวเตอร์

ภาคเชื่อมต่อกับไมโครคอมพิวเตอร์ ประกอบด้วยส่วนต่าง ๆ 3 ส่วน

ด้วยกันดังรูป

คือ

- DECODER ทำหน้าที่เลือกตำแหน่ง ADDRESS ของ

PORT ต่าง ๆ ตลอดจนส่วนแปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นสัญญาณดิจิทัล

- BUFFER ทำหน้าที่ป้องกันการดึงกระแสมากเกินไป และเป็นทาง

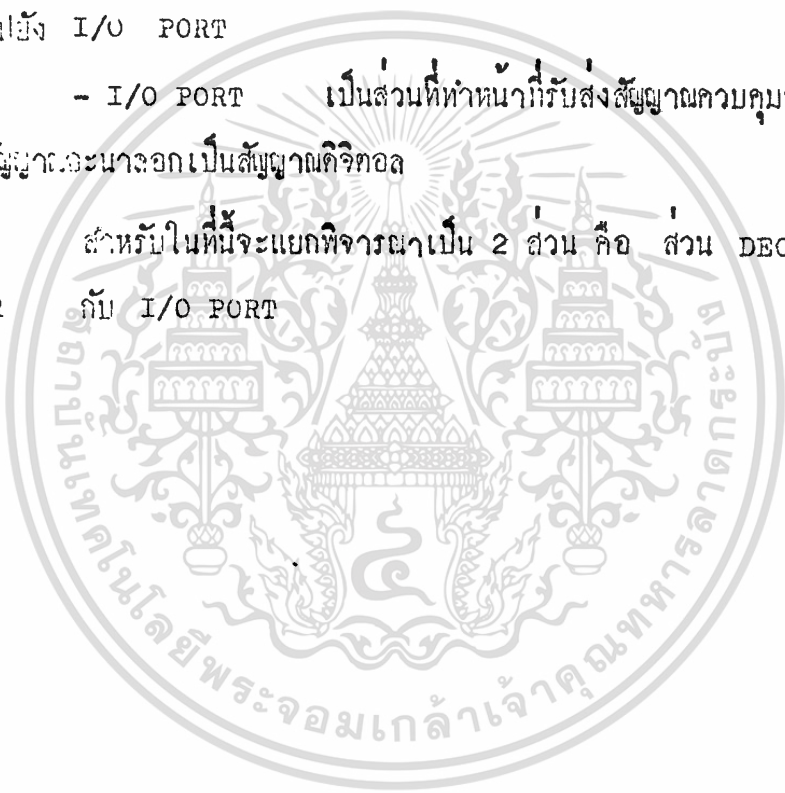
ผ่านของข้อมูลไปยัง I/O PORT

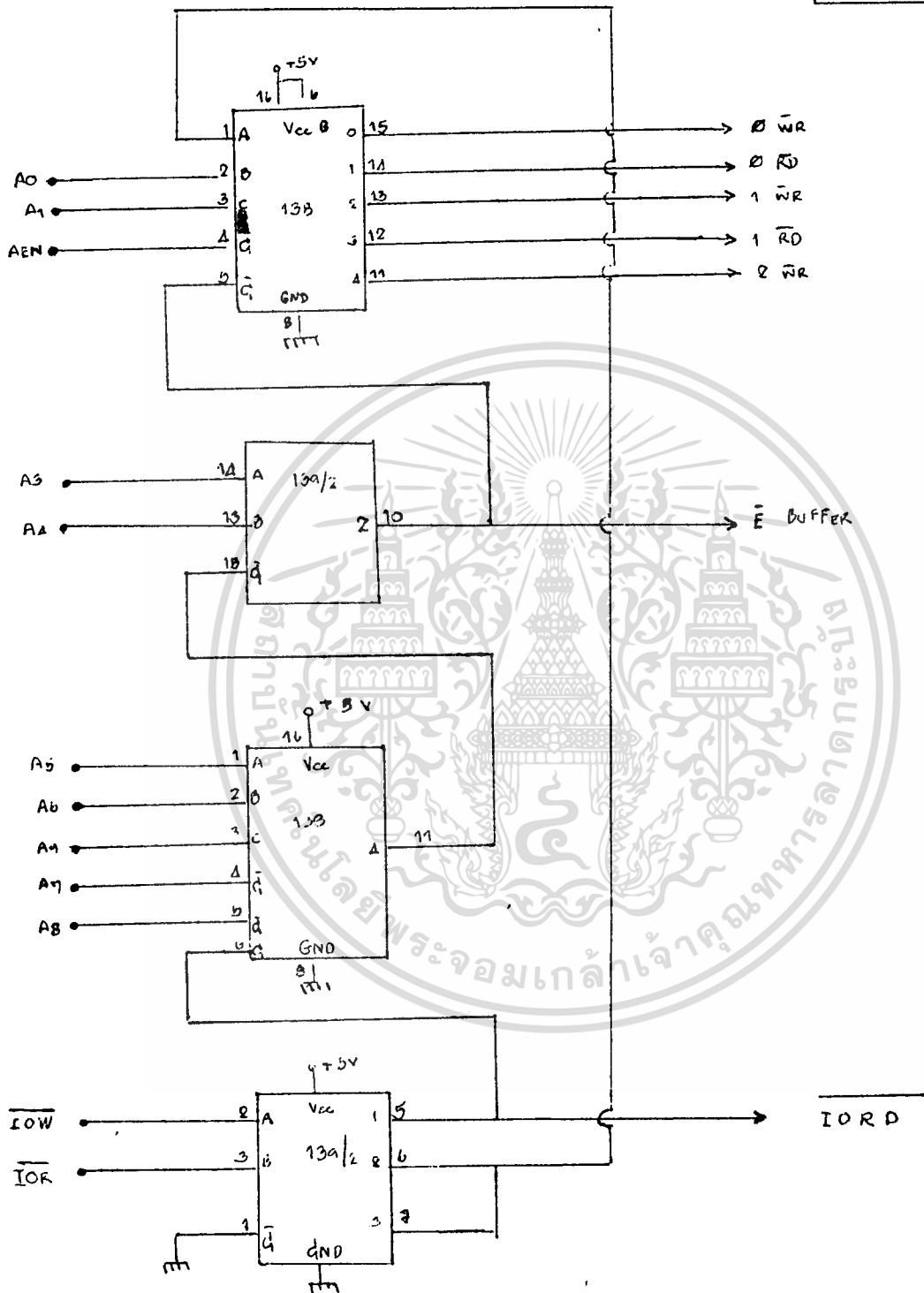
- I/O PORT เป็นส่วนที่ทำหน้าที่รับส่งสัญญาณควบคุมการทำงาน

ของภาคแปลงสัญญาณอะนาลอกเป็นสัญญาณดิจิทัล

สำหรับในที่นี้จะแยกพิจารณาเป็น 2 ส่วน คือ ส่วน DECODER และ

ส่วน BUFFER กับ I/O PORT





รูปที่ 3.5.1 ภาต DECODER

เนื่องจากแอมป์ของเครื่อง IBM PC ได้จัดพอร์ตไว้ทั้งหมด 1024 พอร์ต  
 ตั้งแต่ ADDRESS 0000H-03FF H โดยใช้เวลา ADDRESS ทั้งหมด 10 เส้น  
 คือ A0-A9 และแอมป์ตำแหน่ง PORT เป็น 2 ส่วน  
 - ส่วนแรก ตั้งแต่ ADDRESS 0000H-01FFH ใช้สำหรับ MAIN BOARD  
 - ส่วนที่สอง ตั้งแต่ ADDRESS 0200H-03FFH ใช้สำหรับ SYSTEM  
 BUS และ SLOT CARP ทั่วไป

เพื่อให้การทำงานเข้ากับระบบของ IBM PC จึงได้เลือกใช้ ADDRESS  
 0210 ถึง 0212 สำหรับใช้งานกับบอร์ดแปลงสัญญาณอะนาล็อกเป็นดิจิทัล (GENERAL PROPOSE  
 ANALOG TO DIGITAL CARD).

ในการออกแบบส่วน DECODER เลือกใช้ IC 74 LS 138 2 ตัว  
 และ 74 LS 139 1 ตัว ทำหน้าที่ DECODE ADDRESS  
 IC 74 LS 139 ประกอบด้วย 2 ส่วน ส่วนแรกทำหน้าที่ DECODE สัญญาณ  
 IOR และ IOW ส่วนที่ 2 DECODE สัญญาณจากขา A3 และ A4  
 IC 74 LS 138 ซึ่งมี 2 ตัว ตัวแรกจะ DECODE สัญญาณจากขา  
 A 5 - A 9 และมีสัญญาณจาก OUTPUT ของ IC 74 LS 139 ตัวแรก ซึ่ง  
 DECODE สัญญาณ  $\overline{IOR}$  และ  $\overline{IOW}$  มาเข้าขา G ของ IC 74 LS 138 ตัวนี้  
 และนำสัญญาณ OUTPUT ที่ได้ ไปเข้าขา G ของ IC 74 LS 139 ชุดที่ 2  
 IC 74 LS 138 ตัวที่ 2 จะ DECODE สัญญาณจากขา A0, A1, A2  
 และมีสัญญาณจาก IC 74 LS 139 ชุด 2 มาเข้าขา G และสัญญาณ IOWR จาก  
 IC 74 LS 139 ชุดแรกมาเข้าที่ขา A แต่สัญญาณเอาต์พุตจาก IC 74 LS 138 ตัวนี้  
 จะนำไปใช้เป็นสัญญาณควบคุมพอร์ท แต่ละพอร์ท



BUFFER และ I/O PORT ส่วน BUFFER ใช้ IC 74 LS 245 เป็นตัวส่งผ่านข้อมูลระหว่าง CARD และ MPU ซึ่งมีสัญญาณ  $\overline{IOR}$  จาก IC 74 LS 139 เป็นตัวกำหนดทิศทางของสัญญาณ และสัญญาณ  $\overline{E}$  BUFFER จาก IC 74 LS 139 ในภาค DECODER จะเป็นสัญญาณให้ BUFFER ทำงาน

INPUT PORT ใช้ IC 74LS244 ซึ่งประกอบด้วย BUFFER 3-STATE 8 ตัว ทำหน้าที่อ่านสถานะ จากภาคแปลงสัญญาณอะนาล็อกเป็นดิจิทัล ที่มีตำแหน่ง ADDRESS 0210 H โดยมีสัญญาณ  $\phi$  WR จากภาค DECODER เป็นตัวควบคุมการทำงาน

OUTPUT PORT ใช้ IC 74LS 374 และ IC 74LS 74 IC 74LS 374 เป็น OUTPUT PORT ขนาด 8 บิต ของสัญญาณควบคุม CHANNEL และ RANGE ในการแปลงสัญญาณ โดยมีสัญญาณ  $\phi$  WR จากภาค DECODER ควบคุมการทำงานของส่วนนี้

IC 74LS 74 เป็น D-FF 2 ตัว ทำหน้าที่เป็น OUTPUT PORT 2 PORT ควบคุมการปิด-เปิด POWER SUPPLY ให้กับอุปกรณ์ส่วนหนึ่งใน CARD เพื่อไม่ให้อุปกรณ์ดังกล่าวทำงานในขณะที่เสียบ CARD อยู่ มีสัญญาณ  $2 \overline{WR}$  จาก DECODER ควบคุมการทำงาน

## บทที่ 4

### การทดลองและ แนวทางพัฒนา

จากการทดลอง พบว่า คุณสมบัติโดยทั่วไปของ CARD เป็นตามทีออกแบบ มีปัญหาบางประการ ได้แก่

ภาคตรวจสอบแรงดัน จากการใช้ OP-AMP ในลักษณะ COMPARATER มีปัญหา - เกี่ยวกับการออสซิลเลทของเอาต์พุท ในการใช้งานจึงต้องตั้งช่วง HYSTERESIS ที่เหมาะสม กรณีสัญญาณรบกวนมีศักดาสูง ต้อง SET ช่วง HYSTERESIS ให้กว้าง ทำให้การตรวจสอบระดับสัญญาณรบกวน มีความคลาดเคลื่อนมากขึ้น

นอกจากนี้การแก้ปัญหาการเกิดออสซิลเลท ยังสามารถทำได้โดยลดสัญญาณรบกวนที่อินพุทให้ต่ำลง

ภาคขยายสัญญาณ มีปัญหาในการตั้งออฟเซต เนื่องจากขณะใช้งานระดับแรงดัน OFF SET จะ DRIFT ไปจากค่าที่ตั้งไว้

สำหรับ OP-AMP (1) ซึ่งต่อกับส่วนเลือก RANGE จะมีปัญหาในการปรับออฟเซต อีกประการคือ เมื่อเปลี่ยน RANGE ค่าที่รีจิสเตอร์ที่อินพุทขาบวกจะเปลี่ยนไป ทำให้กระแสไบอัส และกระแสออฟเซต ไม่คงที่

### แนวทางพัฒนา

ระบบเก็บข้อมูลสำหรับสัญญาณความถี่ต่ำควรเพิ่ม RESOLUTION โดยเลือกใช้ ADC ที่มีจำนวนบิตในการแปลงสัญญาณมากขึ้น  
พัฒนาให้สามารถใช้วัดสัญญาณความถี่สูง