

บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ฟิล์มถ่ายภาพ

COMPUTER - ASSISTED INSTRUCTION ON PHOTOGRAPHY FILM



วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาครุศาสตรบัณฑิต  
สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษาทางการอาชีวะและเทคนิคศึกษา  
บัณฑิตวิทยาลัย  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
พ.ศ. 2547

ISBN 974-9700-73-2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

COMPUTER - ASSISTED INSTRUCTION ON PHOTOGRAPHY FILM



A THESIS SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT  
OF THE REQUIREMENT FOR THE DEGREE OF  
MASTER OF INDUSTRIAL EDUCATION IN EDUCATIONAL TECHNOLOGY  
IN VOCATIONAL AND TECHNICAL EDUCATION  
SCHOOL OF GRADUATE STUDIES  
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG

2004

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ISBN 974-9700-73-2



COPYRIGHT 2004

SCHOOL OF GRADUATE STUDIES

KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อผู้ใช้งานได้ใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บัณฑิตวิทยาลัย  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
ใบรับรองวิทยานิพนธ์

หัวข้อวิทยานิพนธ์      บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง फिल्मถ่ายภาพ  
COMPUTER-ASSISTED INSTRUCTION ON PHOTOGRAPHY FILM

ชื่อนักศึกษา            นายไพโรจน์ ภูทอง

รหัสประจำตัว            44064511

ปริญญา                    ครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต

สาขาวิชา                เทคโนโลยีการศึกษาทางการอาชีวะและเทคนิคศึกษา

อาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์      รศ.ดร.สุพิทย์      กาญจนพันธุ์

อาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์ร่วม      ดร.ศิริรัตน์      เพ็ชรแสงศรี

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์		ลายมือชื่อ
รศ.ดร.สุพิทย์	กาญจนพันธุ์	
ดร.ศิริรัตน์	เพ็ชรแสงศรี	
ดร.ฉันทนา	โหมลฉวี	
ผศ.อรุณพร	อุทธีเลิศ	
ผศ.อังฉรา	สืบสินธุ์สกุลไทย	

วัน/เดือน/ปี ที่สอบ 30 มีนาคม 2547 เวลา 13.00 น. เป็นต้นไป  
สถานที่สอบ ณ ห้องเรียนปริญญาเอก คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม

บัณฑิตวิทยาลัยรับรองแล้ว  
  
(ผศ.ดร.จรัสพร เจริญสุข)  
คณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

วันที่.....๒๘.....เดือน.....พฤษภาคม.....พ.ศ.....๒๕๔๗.....

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อวิทยานิพนธ์	บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง พลิ้มถ่ายภาพ
นักศึกษา	นายไพโรจน์ ภูทอง
รหัสประจำตัว	44064511
ปริญญา	ครุศาสตรบัณฑิตสาขารวมมหาบัณฑิต
สาขาวิชา	เทคโนโลยีการศึกษาทางการอาชีพและเทคโนโลยีศึกษา
พ.ศ.	2547
อาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์	รองศาสตราจารย์.ดร.สุพิทย์ กาญจนพันธ์
อาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์ร่วม	ดร.ศิริรัตน์ เพ็ชรแสงศรี

### บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ เพื่อสร้างและหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง พลิ้มถ่ายภาพ และเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักศึกษาที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนกับวิธีการสอนแบบปกติ

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย เป็นนักศึกษาระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ จำนวน 60 คน แบ่งออกเป็น 3 กลุ่มๆ ละ 20 คน โดยกลุ่มที่ 1 เรียนจากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เพื่อหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน กลุ่มที่ 2 เรียนจากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เพื่อหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเปรียบเทียบกับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของกลุ่มที่ 3 ที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ โดยวิเคราะห์ข้อมูลทางสถิติโดยการเปรียบเทียบด้วยวิธี t-test แบบ Independent sample

ผลกรวิจัยสรุปว่า

1. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง พลิ้มถ่ายภาพ ที่ได้สร้างขึ้นมีประสิทธิภาพ 89.75 : 83.13 สูงกว่าเกณฑ์มาตรฐาน 80:80
2. ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักศึกษาที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน สูงกว่านักศึกษาที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ตามสมมติฐานที่ตั้งไว้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Thesis Title	Computer-Assisted Instruction on Photography Film
Student	Mr.Pirode Putong
Student ID	44064511
Degree	Master of Industrial Education
Programme	Educational Technology in Vocational and Technical Education
Year	2004
Thesis Advisor	Associate Professor Dr. Supit Karnjanapun
Thesis Co-Advisor	Dr.Sirirat Petsangsri

## ABSTRACT

This research purpose were create and explore the effectiveness of Copmputer-Assisted instruction tool on Photography Film, and also to compare the learning achievement of the experimental group by using Computer- Assisted Instruction with normal teaching method.

The samples of this study were randomly selected from the 60 Bachelor's degree students of Huachiew Chalermprakiet University. The samples were divided into 3 groups of 20 each. The researcher explored of effectiveness the Computer-Assisted Instruction and learning achievement among those three groups. The first experimental group was instructed to explore the effectiveness by using Computer-Assisted Instruction. The second experimental group learned with Computer-Assisted Instruction to explore learning achievement compared with the third experimental group who learned with normal teaching method. The data were analyzed using Independent Sample t-test.

The results of the study were as follows:

1. The Computer-Assisted Instruction on Photography Film had effectiveness at 89.75:83.13 which was higher than the standard criteria 80:80.
2. The learning achievement scores of the group learned with Computer-Assisted Instruction were significantly higher than the group learned with a regular lesson at .05. level.

# สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	II
กิตติกรรมประกาศ.....	III
สารบัญ.....	IV
สารบัญตาราง.....	VII
สารบัญภาพ.....	IX
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย.....	3
1.3 สมมติฐานในการวิจัย.....	3
1.4 กรอบแนวคิดที่ใช้ในการวิจัย.....	3
1.5 ขอบเขตของผลการวิจัย.....	4
1.6 ข้อตกลงเบื้องต้นของการวิจัย.....	4
1.7 นิยามศัพท์เฉพาะที่ใช้ในการวิจัย.....	5
บทที่ 2 เอกสารและการวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	7
2.1 หลักสตรวิธีหากกรถักยภาพเบื้องต้น.....	7
2.2 บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	9
2.3 ข้อดีและข้อจำกัดของคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	18
2.4 การหาประสิทธิภาพของสื่อการเรียนการสอน.....	20
2.5 หลักการสร้างแบบทดสอบ.....	23
2.5 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	37
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	39
3.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง.....	39
3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	39
3.3 การเก็บรวบรวมข้อมูล.....	44
3.4 การวิเคราะห์ข้อมูล.....	45

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
3.5 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล.....	47
บทที่ 4 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล.....	51
4.1 ผลการการประเมินแบบทดสอบจากผู้ทรงคุณวุฒิด้านเนื้อหา.....	51
4.2 ผลการประเมินคุณภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจากผู้ทรงคุณวุฒิ.....	52
4.3 ผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....	52
4.4 ผลการวิเคราะห์ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่าง วิธีการสอนแบบใช้ บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน กับวิธีการสอนแบบปกติ.....	53
บทที่ 5 วัตถุประสงค์ การวิจัย อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ.....	55
5.1 วัตถุประสงค์ของการวิจัย.....	55
5.2 สมมติฐานการวิจัย.....	55
5.3 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง.....	56
5.4 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	56
5.5 การเก็บรวบรวมข้อมูล.....	57
5.6 สรุปผลการวิจัย.....	58
5.7 อภิปรายผล.....	58
5.8 ข้อเสนอแนะ.....	60
บรรณานุกรม.....	62
ภาคผนวก.....	65
ภาคผนวก ก. หนังสือราชการ.....	66
ภาคผนวก ข. แบบประเมินผู้เชี่ยวชาญ.....	76
ภาคผนวก ค. รายละเอียดการวิเคราะห์ข้อมูลทางสถิติที่เกี่ยวข้อง.....	84
ภาคผนวก ง. แผนการสอน โครงสร้างวิชา การถ่ายภาพเบื้องต้น เรื่องฟิล์มถ่ายภาพและแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน.....	111

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และฟ้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# สารบัญ (ต่อ)1

	หน้า
ภาคผนวก จ ตัวอย่างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง फिल्मถ่ายภาพ.....	139
ประวัติผู้เขียน .....	148



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
2.1 ตารางแสดงแผนการสอนรายวิชาการถ่ายภาพเบื้องต้น.....	8
4.1 แสดงค่าเฉลี่ยของแบบประเมินสื่อการสอน.....	52
4.2 ตารางแสดงผลการหาค่าประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ฟิสิกส์ถ่ายภาพ.....	53
4.3 แสดงผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างกลุ่มผู้เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน และกลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ.....	54
ค1 แสดงการวิเคราะห์หน้าหนักความสัมพันธ์ระหว่างวัตถุประสงค์กับเนื้อหา เรื่อง ฟิสิกส์ถ่ายภาพ.....	85
ค2 แสดงการหาจำนวนข้อของแบบทดสอบตามลำดับคะแนนความสำคัญ การวิเคราะห์หลักสูตร (แปลงคะแนนเป็นทศนิยมจากคะแนนเต็ม 67 คะแนน เป็น 100 คะแนน).....	86
ค3 แสดงการวิเคราะห์จำนวนข้อตอบจำนวน 100 ข้อ ที่สมบูรณ์แล้ว แสดงการปรับค่าทศนิยมเป็นจำนวนเต็ม.....	87
ค4 แสดงการวิเคราะห์จำนวนข้อตอบที่สมบูรณ์แล้ว จำนวน 80 ข้อ ที่นำมาใช้ในแบบทดสอบ.....	88
ค5 แสดงการวิเคราะห์ความสอดคล้อง (IOC) ของข้อคำถามตามวัตถุประสงค์ แบบทดสอบท้ายบทเรียน เรื่อง ฟิสิกส์ถ่ายภาพ จำนวน 50 ข้อ ผู้ทรงคุณวุฒิ 3 ท่าน.....	89
ค6 แสดงการวิเคราะห์ความสอดคล้อง (IOC) ของข้อคำถามตามวัตถุประสงค์ แบบทดสอบหลังเรียน เรื่อง ฟิสิกส์ถ่ายภาพ จำนวน 50 ข้อ ผู้ทรงคุณวุฒิ 3 ท่าน.....	91
ค7 แสดงข้อคำถามที่คัดเลือกจากการวิเคราะห์ความสอดคล้อง (IOC) ตามวัตถุประสงค์ แบบทดสอบท้ายบทเรียน เรื่อง ฟิสิกส์ถ่ายภาพ จำนวน 40 ข้อ ผู้ทรงคุณวุฒิ 3 ท่าน.....	93
ค8 แสดงข้อคำถามที่คัดเลือกจากการวิเคราะห์ความสอดคล้อง (IOC) ตามวัตถุประสงค์ แบบทดสอบหลังเรียน เรื่อง ฟิสิกส์ถ่ายภาพ จำนวน 40 ข้อ ผู้ทรงคุณวุฒิ 3 ท่าน.....	95
ค9 แสดงคะแนนจากการทดลองใช้ (Try out) แบบทดสอบท้ายบทเรียน จำนวน 40 ข้อ.....	97
ค10 แสดงคะแนนจากการทดลองใช้ (Try out) แบบทดสอบหลังเรียน จำนวน 40 ข้อ.....	98
ค11 แสดงค่าความยากง่าย (P) ค่าอำนาจจำแนก (D) ค่าความเชื่อมั่น (R) ของแบบทดสอบท้ายบทเรียน จำนวน 40 ข้อ เรื่อง ฟิสิกส์ถ่ายภาพ.....	99

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และทั้งนี้อ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญตาราง (ต่อ)

ตารางที่	หน้า
ค12 แสดงค่าความยากง่าย (P) ค่าอำนาจจำแนก (D) ค่าความเชื่อมั่น (R) ของแบบทดสอบหลังเรียน จำนวน 40 ข้อ เรื่อง फिल्मถ่ายภาพ.....	101
ค13 แสดงคะแนนการทดลองหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง फिल्मถ่ายภาพ จำนวนแบบทดสอบท้ายบทเรียน 40 ข้อ จำนวนแบบทดสอบหลังเรียน 40 ข้อ.....	103
ค14 แสดงคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของกลุ่มทดลองทั้งสองกลุ่ม เรื่อง फिल्मถ่ายภาพ จำนวนนักเรียน 20 คน จำนวนแบบทดสอบ 40 ข้อ.....	105
ค15 แสดงคะแนนจากทฤษฎีวิเคราะห์แบบประเมินสื่อการสอนด้านเนื้อหา ทั้งหมด 3 ท่าน....	108
ค16 แสดงคะแนนจากทฤษฎีวิเคราะห์แบบประเมินสื่อการสอนด้านเทคนิคการผลิตสื่อ ทั้งหมด 3 ท่าน.....	109

# สารบัญญภาพ

ภาพที่	หน้า
3.1	ขั้นตอนการล้งร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน.....41
๑1	แสดงการเข้าสู่โปรแกรม.....140
๑2	แสดงเมนูหลัก.....141
๑3	แสดงแบบทดสอบวัดผลท้ายบทเรียน.....142
๑4	แสดงตัวอย่างแบบทดสอบวัดผลท้ายบทเรียน.....143
๑5	แสดงคะแนนแบบทดสอบวัดผลท้ายบทเรียน.....144
๑6	แสดงการออกจากโปรแกรม.....145
๑7	แสดงชื่อผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์.....146
๑8	แสดงชื่อผู้ทำวิทยานิพนธ์.....147



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และใช้อง่างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# บทที่ 1 บทนำ

## 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

วิชาการถ่ายภาพเบื้องต้น เรื่องฟิล์มถ่ายภาพ เป็นวิชาที่ใช้ทักษะและความจำที่สามารถนำไปใช้ในการประกอบวิชาชีพและเป็นวิชาหนึ่งซึ่งบรรจุใน หลักสูตรการเรียนการสอนของ ระดับอุดมศึกษา เนื่องจากลักษณะโครงสร้างของฟิล์มถ่ายภาพมีความบาง และนักศึกษาไม่สามารถมองเห็นโครงสร้างต่างๆ ของฟิล์มได้อย่างชัดเจน ซึ่งทำให้นักศึกษาไม่สามารถทราบถึง โครงสร้างต่างๆของฟิล์มได้อย่างถูกต้อง และการสอนวิชาการถ่ายภาพยังขาดแคลนผู้เชี่ยวชาญ อีกเหตุผลหนึ่งจากการเรียนของผู้เรียนที่ขาดความรู้พื้นฐานความรู้การถ่ายภาพจากการเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย

การพัฒนาความสามารถและทักษะในเรื่อง ฟิล์มถ่ายภาพ จัดว่ามีความสำคัญอย่างยิ่งของหลักสูตรการศึกษาวชิรศึกษาถ่ายภาพเบื้องต้น ดังนั้น จากการเรียนรู้การสอนในปัจจุบันควรคำนึงถึงประสิทธิภาพของการศึกษาโดยเฉพาะปัญหาเรื่องความแตกต่างระหว่างเพศ จากปัญหานี้ทำให้นักวิชาการทางด้านการศึกษา ได้พัฒนาการสอนในรูปแบบต่างๆ เพื่อให้ผู้เรียนแต่ละคนสามารถเรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพมาก ดังนั้นสื่อการเรียนการสอนเปรียบเสมือนตัวกลางในการถ่ายทอดความรู้ ความเข้าใจ แนวคิด เจตคติและทักษะให้เกิดขึ้นกับผู้เรียน ทำให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ได้รวดเร็ว

ไทยยุค เรืองสุพรรณ (2528 : 150) ซึ่งจะกล่าวได้ว่า การนำนวัตกรรมใหม่ๆมาใช้ในวงการศึกษาจึงเป็นที่ให้ความสนใจอย่างกว้างขวางและลดปัญหาด้านการเรียนรู้ของผู้เรียน และสามารถพัฒนาผู้เรียนอีกทางหนึ่งด้วย

ชินธุธา ขานนท์ (2532 : 8) กล่าวว่าการสอนด้วยคอมพิวเตอร์ช่วยสอนนั้นมีลักษณะ เช่นเดียวกับการสอนด้วยบทเรียนโปรแกรมเพียงแต่นำบทเรียน โปรแกรมมาเสนอด้วยคอมพิวเตอร์ซึ่งทำให้บทเรียนสมบูรณ์ยิ่งขึ้นเพราะคอมพิวเตอร์สามารถแก้ไขข้อบกพร่องของบทเรียนโปรแกรมได้ เช่น การเสนอเนื้อหา การซ่อนคำตอบ การเสริมแรง เป็นต้น ด้วยเหตุผลนี้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนจึงถูกนำมาใช้ในการศึกษามากยิ่งขึ้นจนปัจจุบันอาจกล่าวได้ว่า คอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็นเครื่องมือที่ช่วยให้บรรลุวัตถุประสงค์ทางการศึกษาได้มากกว่าสื่ออื่นใด

คอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีลักษณะคล้ายคลึงกับบทเรียนโปรแกรม แต่ประสิทธิภาพในการเรียนการสอนดีกว่าบทเรียนโปรแกรมหลายประการ ที่ผู้เรียนไม่สามารถแอบดูคำตอบหรือ

คำเฉลยได้ เนื่องจากคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสามารถซ่อนคำตอบไว้จนกว่าผู้เรียนจะปฏิบัติตามกิจกรรมเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไมอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการศึกษาไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สำเร็จ และคอมพิวเตอร์ช่วยสอนยังให้ข้อมูลย้อนกลับได้รวดเร็วทำให้ผู้เรียนทราบผลการเรียนได้ทันที

นิพนธ์ คุชบุรีตี (2531 : 25) จากแนวคิดของนักวิชาการต่างๆ ที่ศึกษาเกี่ยวกับบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนได้ยอมรับในการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ส่งผลให้ผู้เรียนเกิดการรับรู้และเรียนรู้สูงกว่าการสอนปกติ รวมถึงเจตคติที่ผู้เรียนมีบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ผู้เรียนจะไม่รู้สึกถึงความต้อยหรือระอายเมื่อทำผิด และรู้สึกเรียนได้ดีกว่าวิธีธรรมดา จากงานวิจัยที่เกี่ยวกับการใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนในต่างประเทศเป็นจำนวนมาก ในวงการศึกษายอมรับว่าบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็นบทเรียนที่มีคุณค่าต่อการเรียนรู้ในหลายๆ ด้านพอที่จะสรุปดังนี้

1. ผู้ที่เรียนจากคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น หรืออย่างน้อยก็เท่ากับการเรียนตามปกติ

2. การเรียนกับคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจะลดเวลาเรียนลงเมื่อเทียบกับการสอนปกติ

3. ผู้เรียนมักจะมีทัศนคติที่ดีต่อการเรียนวิชานั้นๆ และสนใจเรียนมากขึ้น

ชนิษฐา ชานนท์ (2532 : 9) คอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็นผู้สอนบทพจน (Tutor) ส่วนตัวของนักเรียนได้ดี โดยเฉพาะนักเรียนที่ขาดเรียนและทำความเข้าใจผลก้งหน้าของนักเรียนได้ โดยอัตโนมัติ ดังนั้นการออกแบบและพัฒนาระบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจึงควรให้เหมาะสมกับระดับของผู้เรียน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับผู้สอนและผู้เขียนโปรแกรมจะเป็นผู้พิจารณาว่าควรจะมีผลิตบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนออกมาให้เกิดกระบวนการเรียนรู้ที่สมบูรณ์ที่สุด

ดังนั้นในการออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนให้ดึงดูดความสนใจ และสร้างความคิดใจให้กับผู้เรียนได้ตลอดนั้นผู้ผลิตควรจะได้มีความพยายามที่ค้นหาตัวเนื้อหา และวิธีการในการนำเสนอเนื้อหาบทเรียนนั้นๆ ให้ผู้เรียนมีแนวทางในการเลือกเรียนได้หลายวิธี ทั้งนี้เพื่อให้บทเรียนนั้น น่าสนใจและสนองความลาปรารถนาของผู้เรียน และเชื้อช้านต้อการเรียนรู้ ซึ่งในการออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนให้มีความสนใจนั้นจะส่งผลต่อความตั้งใจเรียนและผลการเรียนรู้ของผู้เรียน ดังนั้นควรมีประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เป็นมาตรฐานหนึ่งที่ผู้ออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนให้ความสนใจเป็นอย่างมาก

สรุปตามหลักการและเหตุผลที่กล่าวมา ซึ่งได้ตระหนักถึงความสำคัญของการเรียนการสอนชนิดนี้ จึงต้องจะการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนใน วิชาการถ่ายภาพ เรื่อง พิล์มถ่ายภาพให้มีประสิทธิภาพและเหมาะสมกับผู้เรียนระดับอุดมศึกษา เพื่อให้ผลการวิจัยครั้งนี้จะเป็นแนวทางให้ผู้ออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนได้เลือกใช้กับวิชาอื่นๆ ต่อไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อสร้างและหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน วิชาการถ่ายภาพเบื้องต้น เรื่อง ฟิสิกส์ถ่ายภาพ
2. เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างกลุ่มผู้เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนกับกลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีการสอนตามปกติ

## 1.3 สมมติฐานในการวิจัย

1.3.1 ประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน วิชาการถ่ายภาพเบื้องต้น เรื่อง ฟิสิกส์ถ่ายภาพ เป็นไปตามเกณฑ์

1.3.2 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างกลุ่มผู้เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกว่ากลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีการสอนตามปกติ

## 1.4 กรอบแนวคิดที่ใช้ในการวิจัย

### 1.4.1 กรอบแนวคิดด้านเทคนิค

#### 1.4.1.1 การออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

การวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ยึดขั้นตอนการออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ดัดแปลงมาจากกระบวนการสอนของ Robert Gagné มาเป็นกรอบแนวคิดของการวิจัย ซึ่งประกอบด้วย 9 ขั้นตอน ดังนี้

1. ได้รับความสนใจ (Gain Attention)
2. บอกวัตถุประสงค์ (Specify Objectives)
3. ทบทวนความรู้เดิม (Activate Prior Knowledge)
4. การเสนอเนื้อหาใหม่ (Present New Information)
5. การชี้แนวทางในการเรียนรู้ (Guide Learning)
6. กระตุ้นการตอบสนอง (Elicit Response)
7. ให้ข้อมูลย้อนกลับ (Provide Feedback)
8. มีการทดสอบความรู้ (Assess Performance)
9. การจำแนกและการนำไปใช้ (Promote Retention and Transfer)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 1.4.2 กรอบแนวคิดด้านเนื้อหา

รายวิชาการถ่ายภาพเบื้องต้น (รหัสวิชา HU 2242) ซึ่งผู้วิจัยได้เลือกเนื้อหาในบทเรียนที่ 4 เรื่องฟิล์มถ่ายภาพ มาจัดทำเป็นบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยเนื้อหาจะแบ่งออกเป็น 4 ส่วน ดังนี้

1. โครงสร้างของฟิล์มและการทำงานของฟิล์ม
2. ลักษณะประเภทและขนาดของฟิล์ม
3. ความไวแสงของฟิล์มและการเก็บรักษา
4. รหัสอิเล็กทรอนิกส์ ตัวอักษร ตัวเลขและรหัสต่างๆ บนกล่องฟิล์ม

#### 1.5 ขอบเขตของการวิจัย

##### 1.5.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักศึกษาในระดับปริญญาตรี ที่ลงทะเบียนเรียนวิชาถ่ายภาพเบื้องต้น มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ จำนวน 85 คน กลุ่มตัวอย่างเป็นการสุ่มอย่างง่าย (random selection) ด้วยวิธีการจับสลาก จำนวน 60 คนโดยแบ่งออกเป็น 3 กลุ่ม กลุ่มละ 20 คน

##### 1.5.2 ตัวแปรที่ศึกษาได้แก่

ตัวแปรต้น ได้แก่

1.5.2.1 การเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง ฟิล์มถ่ายภาพ

1.5.2.2 การเรียนรู้ด้วยวิธีการสอนแบบปกติตามแผนการสอนเรื่อง ฟิล์มถ่ายภาพ

ตัวแปรตาม ได้แก่ ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนเรื่อง ฟิล์มถ่ายภาพ

##### 1.5.3 เนื้อหาที่ใช้ในการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

เนื้อหาที่ใช้ในการทดลองในครั้งนี้เป็นไปตามหลักสูตรปริญญาตรี ที่ลงทะเบียนเรียนวิชาถ่ายภาพเบื้องต้น มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ

#### 1.6 ข้อตกลงเบื้องต้นของการวิจัย

1.6.1 นักศึกษาที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็น นักศึกษาระดับ

ปริญญาตรี มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ

1.6.2 การเรียนรู้เนื้อหาจากบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ต้องปราศจากกรณีขี้แฉะจาก

ครูผู้สอนขณะทำการศึกษา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1.6.3 เครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีขีดความสามารถของเครื่อง ดังนี้

- หน่วยความจำตั้งแต่ 16 MB ขึ้นไป
- ฮาร์ดดิสก์ที่มีขนาดความจุ 1.2 GB ขึ้นไป
- ติดตั้ง CD ROM drive ที่มีความเร็วในการอ่านข้อมูล 20X ขึ้นไป
- จอภาพแบบ VGA หรือ super VGA แสดงสีที่ 256 สีขึ้นไป
- ติดตั้งการ์ดเสียงและลำโพง

1.6.4 นักศึกษาที่เป็นกลุ่มทดลอง ต้องมีความรู้พื้นฐาน ทางคอมพิวเตอร์ ซึ่งจะทำให้ไม่เป็นอุปสรรคต่อการใช้งานคอมพิวเตอร์ช่วยสอนชุดนี้

## 1.7 นิยามศัพท์เฉพาะที่ใช้ในการวิจัย

เพื่อความเข้าใจที่ถูกต้องตามวัตถุประสงค์ของการวิจัย จึงกำหนดความหมายของคำต่างๆ ที่ใช้ในการวิจัย ดังนี้ คือ

1.7.1 บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน หมายถึง การใช้คอมพิวเตอร์ในการสอนเรื่องฟิล์มภาพยนตร์ โดยผู้เรียนสามารถเรียนได้ด้วยตนเองจากการอ่านเนื้อหาในชุดคำสั่ง เพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ที่วางไว้ ซึ่งรูปแบบการดำเนินการสอน เป็นแบบการสอนเนื้อหา (Tutorials)

1.7.2 นักศึกษา หมายถึง ผู้เรียนระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ ที่ลงทะเบียนเรียนวิชาด้วยภาพเบื้องต้น

1.7.3 กลุ่มทดลอง หมายถึง กลุ่มนักศึกษาที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

1.7.4 กลุ่มควบคุม หมายถึง กลุ่มนักศึกษาที่เรียนด้วยวิธีการสอนตามปกติ

1.7.5 การสอนตามปกติ หมายถึง การสอนที่ครูเป็นผู้ดำเนินการสอนโดยยึดการสอนตามหลักสูตรปริญญาตรี มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ โดยดำเนินการสอนตามวิธีที่เคยใช้ตามปกติ คือ การบรรยาย และการอธิบาย

1.7.6 การสอนด้วยคอมพิวเตอร์ช่วยสอน หมายถึง เป็นการสอนโดยใช้คอมพิวเตอร์เป็นสื่อด้วยการเสนอบทเรียนที่ได้จัดเรียงไว้เป็นลำดับขั้นให้แก่ผู้เรียน และให้ผู้เรียนได้มีโอกาสโต้ตอบกับบทเรียนที่เสนอขึ้น โดยผ่านเครื่องคอมพิวเตอร์ซึ่งบทเรียนอาจออกมาในหลายรูปแบบที่จะช่วยให้นักเรียนเรียนรู้เนื้อหาวิชาต่างๆ ที่ถูกสร้างไว้แต่ละเนื้อหา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1.7.7 ประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน หมายถึง ประสิทธิภาพของบทเรียนซึ่งวัดจากผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักศึกษาที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนตามเกณฑ์ที่กำหนดคือ 80:80 โดยคำนวณจากค่าเฉลี่ยของกลุ่ม

80 ตัวแรก หมายถึง ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหน่วยย่อย ซึ่งคำนวณมาจากค่าเฉลี่ยของคะแนนที่นักศึกษาตอบถูกต้อง จากการทำแบบทดสอบระหว่างเรียนในแต่ละบทโดยคิดเป็นร้อยละ

80 ตัวหลัง หมายถึง ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนทั้งหมด ซึ่งคำนวณมาจากค่าเฉลี่ยของคะแนนที่นักศึกษาตอบถูกต้อง จากการทำแบบทดสอบหลังเรียนหลังจบบทเรียนทั้งหมด โดยคิดเป็นร้อยละ

1.7.8 แบบประเมิน หมายถึง ประสิทธิภาพเครื่องมือที่ใช้ตรวจสอบคุณภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน วิชาถ่ายภาพเบื้องต้น เรื่อง फिल्मถ่ายภาพ โดยแบ่งออกเป็น 2 ชนิด คือ แบบประเมินด้านเนื้อหาและแบบประเมินด้านเทคนิคการผลิตสื่อ

1.7.9 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ หมายถึง เครื่องมือที่ใช้วัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้ที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน วิชาถ่ายภาพเบื้องต้น โดยมุ่งประเมินผลทางความรู้ของผู้เรียน ทั้งระหว่างเรียนและหลังเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

1.7.10 फिल्मถ่ายภาพ หมายถึง วัสดุโปร่งแสงฉาบด้วยสารไวแสงประเภทเกลือเงิน ที่มีคุณสมบัติไวต่อแสง เมื่อทำปฏิกิริยากับแสงจะเกิดภาพในลักษณะภาพแฝง ที่มองไม่เห็น จนกว่าจะนำฟิล์มไปผ่านกระบวนการล้าง และ สร้างภาพ และจะได้ภาพที่ปรากฏมีลักษณะ เป็นเนกาทีฟฟิล์ม

## บทที่ 2

### เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

จากการศึกษาเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับการศึกษาครั้งนี้ สามารถแบ่งออกเป็นหัวข้อต่อไปนี้

- 2.1. หลักสูตรรายวิชาถ่ายภาพเบื้องต้น
- 2.2. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน
- 2.3. ข้อดีและข้อจำกัดของคอมพิวเตอร์ช่วยสอน
- 2.4. การหาประสิทธิภาพของสื่อการเรียนการสอน
- 2.5. หลักการสร้างแบบทดสอบ
- 2.6. งานวิจัยที่เกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

#### 2.1 หลักสูตรรายวิชาการถ่ายภาพเบื้องต้น

รายวิชาการถ่ายภาพเบื้องต้น (รหัสวิชา HU2242) จำนวนหน่วยกิต 2(1/1-1/3-0) เป็นวิชาหนึ่งที่บรรจุอยู่ในหลักสูตรปริญญาตรี ทุกคณะวิชาในมหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ ความยาวของหลักสูตร 16 สัปดาห์ สัปดาห์ละ 4 คาบ คาบละ 50 นาที ทฤษฎี 1 คาบและปฏิบัติ 3 คาบต่อสัปดาห์ คิดเป็น 2 หน่วยกิต รายวิชาการถ่ายภาพเบื้องต้น (รหัสวิชา HU 2242) ประกอบด้วย 10 บทเรียน ดังนี้

- บทที่ 1 ประวัติของกล้องถ่ายภาพ
- บทที่ 2 กล้องถ่ายภาพ
- บทที่ 3 เลนส์
- บทที่ 4 ฟิล์มถ่ายภาพ
- บทที่ 5 การวัดแสงเพื่อการถ่ายภาพ
- บทที่ 6 แผ่นกรองแสง
- บทที่ 7 แฟลช
- บทที่ 8 แสงกับการถ่ายภาพ
- บทที่ 9 การจัดองค์ประกอบของภาพ
- บทที่ 10 ศิลปะการถ่ายภาพ

ซึ่งผู้วิจัยได้เลือกเนื้อหาในบทเรียนที่ 4 เรื่อง ฟิล์มถ่ายภาพ มาจัดทำเป็นบทเรียน

คอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยเนื้อหาจะแบ่งออกเป็น 4 ส่วนดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. โครงสร้างของฟิล์มและ การทำงานของฟิล์ม
2. ลักษณะประเภทและขนาดของฟิล์ม
3. ความไวแสงของฟิล์มและการเก็บรักษาฟิล์ม
4. รหัสลือเล็กทรอนิกส์ ตัวอักษร ตัวเลขและรหัสต่างๆบนกล่องฟิล์ม

ตารางที่ 2.1 ตารางแสดงแผนการลอนรายวิชาการถ่ายภาพเบื้องต้น

รายวิชาการถ่ายภาพเบื้องต้น (Introduction to Photography) รหัสวิชา HU2242

คาบเรียน 4 คาบ/สัปดาห์ (ทฤษฎี 1 คาบ - ปฏิบัติ 3 คาบ) รวม 16 สัปดาห์

สัปดาห์ที่	เนื้อหาบทเรียน	คาบ(ท-ป)	หมายเหตุ
1	Introduction	4 (1 - 3)	
2	ประวัติของกล้องถ่ายภาพ	4 (1 - 3)	
3	กล้องถ่ายภาพ	4 (1 - 3)	
4	เลนส์	4 (1 - 3)	
5**	ฟิล์มถ่ายภาพ	4 (1 - 3)	
6	การวัดแสงเพื่อการถ่ายภาพ	4 (1 - 3)	
7	การวัดแสงเพื่อการถ่ายภาพ(ต่อ)	4 (1 - 3)	
8	สอบกลางภาค	4 (1 - 3)	สอบกลางภาค
9	แฟลชของแสง	4 (1 - 3)	
10	แฟลช	4 (1 - 3)	
11	แสงกับการถ่ายภาพ	4 (1 - 3)	
12	แสงกับการถ่ายภาพ(ต่อ)	4 (1 - 3)	
13	การจัดองค์ประกอบของภาพ	4 (1 - 3)	
14	การจัดองค์ประกอบของภาพ(ต่อ)	4 (1 - 3)	
15	ศิลปะการถ่ายภาพ	4 (1 - 3)	
16	สอบปลายภาค	4 (1 - 3)	สอบปลายภาค
	รวม	64(16- 48)	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2.2 บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

### 2.2.1 ความหมายของคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

อุทุมพร จามรมาน และคนอื่นๆ (2530 : 4) กล่าวถึงความหมายของคำว่า คอมพิวเตอร์ช่วยสอน (Computer-Assisted Instruction) ว่าเป็นการสอนโดยใช้คอมพิวเตอร์เป็นสื่อด้วยการเสนอบทเรียนที่ได้จัดเรียงไว้เป็นลำดับขั้นให้แก่ผู้เรียน และให้ผู้เรียนได้มีโอกาสโต้ตอบกับบทเรียนที่เสนอนั้น โดยผ่านเครื่องคอมพิวเตอร์ซึ่งบทเรียนอาจออกมาในหลายรูปแบบที่จะช่วยให้นักเรียนเรียนรู้เนื้อหาวิชาต่างๆ ที่ถูกสร้างไว้แต่ละเนื้อหาหรือแต่ละวิชาปัจจุบันเป็นที่รู้จักกันในชื่อ CAI (Computer-Assisted Instruction) นอกจากนี้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีชื่อเรียกในภาษาอังกฤษแตกต่างกันไปหลายชื่อได้แก่

CBT	ชื่อเต็มว่า	Computer-Based Training
CAT	ชื่อเต็มว่า	Computer-Assisted Training
CAE	ชื่อเต็มว่า	Computer-Assisted Education
CBI	ชื่อเต็มว่า	Computer-Based Instruction
CAI	ชื่อเต็มว่า	Computer-Assisted Instruction
CAA	ชื่อเต็มว่า	Computer-Assisted Administration
CAL	ชื่อเต็มว่า	Computer-Assisted Learning or Computer Aided Learning
CBE	ชื่อเต็มว่า	Computer-Based Education
CEI	ชื่อเต็มว่า	Computer-Enriched Instruction
CMI	ชื่อเต็มว่า	Computer-Managed Instruction
CSE	ชื่อเต็มว่า	Computer-Stimulated Experiment

สุพิทย์ กาญจนพันธุ์ (2541 : 52) ได้ให้ความหมายของคอมพิวเตอร์ช่วยสอนว่า เป็นกลวิธีการสอนที่เน้นการกระทำระหว่างผู้เรียนกับเครื่องคอมพิวเตอร์ เพื่อให้เกิดการเรียนรู้และความทรงจำ

ยี่น กุวัจวรรณ (2545) กล่าวว่า คอมพิวเตอร์ช่วยสอนหมายถึง การนำเอาคอมพิวเตอร์มาใช้ในการเรียนการสอน การทบทวนการทำแบบฝึกหัด หรือการวัดผล โดยโปรแกรมคอมพิวเตอร์จะนำเนื้อหาวิชาและลำดับวิธีสอนที่บันทึกไว้มาเสนอในรูปแบบที่เหมาะสมสำหรับนักเรียนแต่ละคน

ทักษิณา สอนานนท์ (2529) กล่าวว่า คอมพิวเตอร์ช่วยสอนหมายถึง การนำเอาคอมพิวเตอร์มาใช้ในการเรียนการสอน การทบทวน การทำแบบฝึกหัด หรือการวัดผล นักเรียนแต่ละคนจะนั่งอยู่หน้าเครื่องคอมพิวเตอร์แต่ละเครื่องเรียกโปรแกรมสำเร็จรูปที่จัดเตรียมได้เป็นพิเศษไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สำหรับวิชานั้นๆ ขึ้นมาบนจอภาพโดยปกติจอภาพจะแสดงเรื่องราวเป็นคำอธิบาย เป็นบทเรียน หรือการแสดงรูปภาพ ซึ่งผู้เรียนจะต้องอ่านดู แต่แต่ละคนจะต้องใช้เวลาในการทำความเข้าใจไม่เท่ากัน รอจนคิดว่าพร้อมแล้วก็จะสั่งคอมพิวเตอร์ว่าต้องการทำต่อ หรืออาจจะทดสอบความรู้ด้วยการป้อนคำตอบ ซึ่งอาจเป็นทั้งแบบฝึกหัดประเภทให้เลือกหรือป้อนยเมื่อทำแล้วคอมพิวเตอร์ก็จะตรวจให้เลยเมื่อทำแล้วคอมพิวเตอร์ก็จะตรวจ หากทำถูกก็จะได้รับคำชมเชยและให้กำลังใจ ถ้าทำผิดก็อาจจะถูกตำหนิหรืออาจจะสั่งให้ลองทำใหม่ เป็นต้น หลังจากนั้นก็จะแจ้งผลให้ทราบว่าการทำถูกก็ข้อและทำผิดก็ข้อจำเป็นหรือไม่จำเป็นที่จะต้องกลับไปศึกษาบทเรียนนั้นใหม่ หรืออาจจะให้ศึกษาบทเรียนนั้นใหม่ต่อไปเลย

### 2.2.2 การนำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมาใช้ในการเรียนการสอน

เนื่องจากปัจจุบันมีการนำเอาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมาช่วยนักศึกษาในการเรียนการสอนเพราะการใช้คอมพิวเตอร์มีผลดีต่อการใช้สื่อสิ่งพิมพ์หรือหนังสือ เพราะเครื่องคอมพิวเตอร์สามารถโต้ตอบได้ การใช้สื่อการเรียนการสอนด้วยคอมพิวเตอร์ทำให้นักศึกษาได้ใช้ประสาททุกส่วนของร่างกายในการเรียนรู้ ข้อได้เปรียบอาจแบ่งออกเป็นข้อๆ ดังนี้

1. นักศึกษาสามารถเรียนได้ด้วยตนเองคือ สามารถควบคุมเวลา ความก้าวหน้าในการเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง
2. บทเรียนที่สร้างขึ้นเป็นไปตามต้องการของนักศึกษาแต่ละคนไม่ได้ แต่บทเรียนสามารถออกแบบให้สอดคล้องกับพฤติกรรมการเรียนรู้และความชอบของผู้เรียนได้
3. ความสนใจของนักศึกษามีสูง เพราะบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีรูปแบบที่ดึงดูดความสนใจและสามารถควบคุมให้นักศึกษาต้องคิดตามบทเรียนตลอดเวลา
4. นักศึกษามีส่วนรวมในกิจกรรมเรียนมาช ทำให้มีความกระตือรือร้นมากกว่าอ่านอย่างเดียวเป็นผลให้เกิดความจำและเรียนรู้ได้อย่างรวดเร็ว

นอกจากนั้นบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนยังสามารถนำไปใช้ในกิจกรรมการเรียนการสอนได้หลายวิธีเช่น

แบบฝึกหัดและฝึกปฏิบัติ (Drill and Practice)

การสนทนาหรือการฝึกพูด(Dialogue)

การทดสอบ (Test)

การแก้ไขปัญหา (Problem Solving)

การจำลองสถานการณ์ (Simulations)

เกมการเรียนการสอน (Instructional Games )

การเรียนรู้สิ่งใหม่ (Discovery Learning)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 2.2.3 คุณสมบัติของคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

ฉลอง ทับศรี (2535 : 2) ได้กล่าวถึงคุณสมบัติของคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไว้ว่า เสนอเนื้อหาได้รวดเร็วจับใจ แทนที่ผู้เรียนจะต้องเปิดหนังสือบทเรียนโปรแกรมทีละหน้าหรือทีละหลายๆ หน้า ถ้าเป็นบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนผู้เรียนเพียงแต่กดปุ่มพิมพ์เพียงครั้งเดียวเท่านั้น บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสามารถนำเสนอรูปภาพที่เคลื่อนไหวได้ เหมาะสำหรับการเรียนสังกัป (Concept) ที่สลับซับซ้อนต่างๆ มีเสียงประกอบได้ ทำให้เกิดความน่าสนใจและเพิ่มศักยภาพทางด้านการเรียนภาษาได้อีกมาก สามารถเก็บข้อมูลเนื้อหาได้มากกว่าหนังสือหลายเท่า ผู้เรียนมีปฏิสัมพันธ์กับบทเรียนอย่างแท้จริง กล่าวคือ มีการโต้ตอบระหว่างผู้เรียนได้สิ่งนี้ทำให้ บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสามารถควบคุมผู้เรียนหรือช่วยเหลือผู้เรียนได้มาก

### 2.2.4 ประเภทของคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

ชนิษฐา ขานนท์ (2532 : 9-10) ได้กล่าวว่า นักการศึกษาทั้งในประเทศและต่างประเทศ ได้แบ่งประเภทของคอมพิวเตอร์ช่วยสอนออกเป็นประเภทต่างๆ ดังนี้

#### 2.2.4.1 สอนเนื้อหา (Tutorials)

คมรพันธ์ ประสิทธิ์รัตน์ (2530 : 23) ได้กล่าวว่า โปรแกรมช่วยสอนเนื้อหารายละเอียด หมายถึง โปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ช่วยให้ผู้เรียนได้รู้เนื้อหาใหม่ๆ โปรแกรมช่วยสอนนี้จะมีลักษณะคล้ายบทเรียนสำเร็จรูป โดยจัดเนื้อหาเป็นระบบละเอียดต่อเนื่องกันไปผู้เรียนจะศึกษาตามลำดับที่โปรแกรมไว้ด้วยการเสนอเนื้อหาและการถาม-คำถาม-คำตอบระหว่างบทเรียนและผู้เรียน มีการแทรกคำถามเพื่อตรวจสอบความเข้าใจของผู้เรียนแล้วแต่คงผลย้อนกลับ (Feedback) ตลอดจนการเสริมแรง (Reinforcement) และยังสามารถให้นักเรียนย้อนกลับไปบทเรียนเดิมหรือข้ามบทเรียนที่นักเรียนรู้แล้วไปได้ นอกจากนี้ยังสามารถบันทึกรายละเอียดเกี่ยวกับนักเรียนและผลการเรียนได้อีกด้วย

การสอนด้วยบทเรียนแบบนี้เหมาะสมที่จะใช้สอนความคิดรวบยอดในด้านต่างๆ ซึ่งคอมพิวเตอร์อาจสอนได้ดีกว่าครูเป็นการสอนที่สอดคล้องกับลักษณะความแตกต่างระหว่างบุคคลของเด็กเพราะเด็กสามารถเรียนด้วยตนเองตามความสามารถและระดับสติปัญญาของตน

โครงสร้างของบทเรียนแบบสอนเนื้อหานี้ ประกอบด้วย 8 ส่วนย่อยดังนี้

1. การนำเข้าสู่บทเรียน(Introduction)
2. การเสนอเนื้อหา(Presentation and Information)
3. การถาม-การตอบ(Question and Response)
4. การตรวจคำตอบ(Judgine Response)
5. แจ้งผลคำตอบย้อนกลับให้ทราบ(Providing Feedback about Response)
6. เสริมความรู้เพิ่มเติม(Remediation)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

7. ลำดับการเรียนรู้บทเรียน(Sequencing Lesson Segments)

8. จบบทเรียน(Closing)

#### 2.2.4.2 ฝึกทักษะ(Drill and Practice)

อมรพันธุ์ ประสิทธิ์รัตน์ (2530 : 6) ได้กล่าวไว้ว่า ส่วนใหญ่จะใช้เสริมสร้างหลังจากครูสอนบทเรียนบางอย่างไปแล้ว และให้นักเรียนทำแบบฝึกหัดจากคอมพิวเตอร์เพื่อวัดความเข้าใจ ทบทวนหรือเพิ่มความชำนาญ ลักษณะของแบบฝึกหัดที่นิยมมากก็คือ แบบจับคู่ แบบถูก-ผิด และแบบเลือกคำตอบเป็นบทเรียนที่ใช้ให้ผู้เรียนทำแบบฝึกหัดหลังจากที่ได้เรียนเนื้อหาใหม่ๆ แล้ว หรือมีการฝึกทำซ้ำๆ เพื่อให้เกิดทักษะเฉพาะด้านการใช้ภาษาและการใช้คำศัพท์เช่น การอ่านและการสะกดตัวอักษรทักษะการอ่านแผนที่ เป็นต้น จุดสำคัญของการฝึกทักษะก็เพื่อเสริมการสอนของครูและช่วยให้นักเรียนหาทักษะเพิ่มเติมจากการฝึกซ้ำๆ การฝึกทักษะเหล่านี้มักจะใช้คำถามเป็นจำนวนมาก ซึ่งบางครั้งเรียกว่าคลังข้อคำถาม (Item Pool) นอกจากนี้ข้อคำถามที่ดีควรได้ผ่านการวิเคราะห์ค่าสถิติ เช่น ระดับความยาก-ง่ายอำนาจการจำแนก เป็นต้น โปรแกรมการฝึกทักษะที่ดีควรมีการประเมินข้อบกพร่องในการตอบผิด แต่ถึงแม้จะมีคอมพิวเตอร์มาช่วยการเรียนการสอนก็มิอาจจะขาดครูได้

โครงสร้างของบทเรียนแบบฝึกปฏิบัติประกอบด้วยองค์ประกอบย่อย 6 ส่วนดังนี้

1. การนำบทเรียน (Introductory Section)
2. การเลือกข้อคำถาม (Select Item)
3. คำถาม – การตอบ (Question and Response)
4. การตรวจคำตอบ (Judge Response)
5. การแจ้งผลคำตอบ (Feedback)
6. จบบทเรียน (Closing)

#### 2.2.4.3 สถานการณ์จำลอง (Simulations)

นงนุช จรรจนวหะ (2535 : 27) ได้กล่าวไว้ว่า เป็นการจำลองสถานการณ์ต่างๆ ให้ใกล้เคียงกับสถานการณ์การจริงด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เพื่อทดแทนสภาพจริงในชีวิตประจำวัน เพื่อการเรียนรู้ในชั้นเรียนและเพื่อจูงใจผู้เรียนให้เกิดการเรียนรู้ในชั้นเรียน และเพื่อการจูงใจให้ผู้เรียนให้เกิดการเรียนรู้โดยมีส่วนร่วมเกี่ยวข้อง เช่น การควบคุมเหตุการณ์ การตัดสินใจการโต้ตอบกับสิ่งที่เกิดขึ้นใน สถานการณ์จำลองได้ โดยที่ในชีวิตจริงผู้เรียนอาจไม่สามารถแสดงปฏิกิริยาเหล่านี้ได้ โดยนักเรียนสามารถปฏิบัติสัมพันธ์กับสิ่งนั้น และได้รับปฏิกิริยาย้อนกลับเหมือนกับในสถานการณ์จริง เนื่องจากในบางบทเรียนไม่สามารถทดลองให้เห็นจริงได้ เช่น การเคลื่อนที่ของลูกปืนใหญ่ การเดินทางของแสงและการหักเหของคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า หรือปรากฏการณ์ทางเคมี หรือชีววิทยา เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อนูญาติเดินทางไปไซปรัสขอเอกสารนี้ ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ที่ต้องใช้ระยะเวลาหลายวันจึง จะปรากฏผล การใช้คอมพิวเตอร์จำลองแบบให้เข้าใจทฤษฎีได้ง่าย เช่น การสอนเรื่องเลนส์ คลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า เราสามารถสร้างจำลองเป็นรูปภาพด้วยคอมพิวเตอร์ทำให้ผู้เรียนได้เห็นจริงและเข้าใจง่าย การจำลองแบบบางเรื่องช่วยลดค่าใช้จ่ายในเรื่องวัสดุอุปกรณ์ ปฏิบัติการได้มาก การจำลองแบบอาจช่วยย่นระยะเวลา และลดอันตรายลงได้ในสถานการณ์จำลองนี้ผู้เรียนจะต้องแก้ไขปัญหาโดยการเรียนรู้ขั้นตอนกระบวนการด้วยตนเองจนเกิดความเข้าใจในคุณลักษณะต่าง ๆ ในที่สุด รวมทั้งการเรียนรู้วิธีการควบคุมเหตุการณ์เหล่านั้นหรือเรียนรู้ว่าต้องปฏิบัติอย่างไรในสถานการณ์ที่แตกต่าง จุดมุ่งหมายของการใช้สถานการณ์จำลองเพื่อช่วยให้นักเรียนได้สร้างรูปแบบการตอบสนองที่เป็นประโยชน์กับเหตุการณ์จริง และเพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนได้สร้างรูปแบบการตอบสนองที่เป็นประโยชน์กับเหตุการณ์จริงและเพื่อเปิดโอกาสให้นักเรียนได้ทดสอบเหตุการณ์ ต่างๆ อย่างปลอดภัยและมีประสิทธิภาพ โปรแกรมจำลองสถานการณ์ต่างโปรแกรมจำลองสถานการณ์ได้มาจากโปรแกรมการสอนเนื้อหาในส่วนของโปรแกรมจำลองสถานการณ์นั้น จะเน้นให้ผู้เรียนเรียนรู้จากประสบการณ์จริงในกิจกรรมต่างๆ ที่จำลองมาจากสภาพจริง

โครงสร้างของบทเรียนสถานการณ์จำลอง ประกอบด้วยองค์ประกอบย่อยๆ 6 ส่วน ดังนี้

1. คำนำเข้าสู่บทเรียน (Introduction)
2. สถานการณ์จำลองที่จะแสดงผล (Present Scenario)
3. ปฏิบัติการกระตุ้นให้ผู้เรียนตอบสนอง (Action Required)
4. ผู้เรียนแสดงปฏิริยาตอบสนอง (Student Acts)
5. ระบบที่ปรับเปลี่ยนตามปฏิริยาที่แสดงออกของนักเรียน (System Updates)
6. จบบทเรียน (Closing)

#### 2.2.4.4 เกมการศึกษา (Instructional Game)

เป็นการสอนเนื้อหาวิชาในรูปแบบของเกม เช่น เกมตอบคำถาม เกมเติมคำ เกมคิดแก้ปัญหา เป็นต้น เพื่อเป็นการจูงใจการเรียนการสอนในสถานศึกษาโปรแกรมเกมศึกษานอกจากทำให้ผู้เรียนมีความสนุกสนานแล้วยังเป็นสื่อกลางการเรียนรู้ในสิ่งต่างๆ ด้วย เช่น ข้อเท็จจริง ทฤษฎี กระบวนการ ทักษะ ทักษะคิด เป็นต้น นอกจากนี้ยังเกิดทักษะอื่นๆ เช่น การแข่งขัน ความรู้สึกของการแพ้ – ชนะ การใช้เหตุผลที่ดีและไม่ดี โดยมีกติกาการแข่งขัน และมีการแพ้ชนะเมื่อจบเกม นักเรียนจะได้ความรู้และความสนุกสนานเพลิดเพลินไปพร้อมๆ กันด้วยเนื่องจากคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสามารถเล่นบทบาทฟิสิกที่มีสิ่งแวดล้อมและทำเสียงประกอบได้จึงทำให้ดึงดูดความสนใจของนักเรียนได้เป็นอย่างดี

โครงสร้างของบทเรียนแบบฝึกปฏิบัติประกอบด้วยส่วนย่อยๆ 7 ส่วนดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับใช้ในวงการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. เสนอบทเรียนสู่จอภาพ (Present Scenario)
3. ปฏิบัติการกระตุ้นให้ผู้เรียนตอบสนอง (Action Required)
4. ผู้เรียนแสดงปฏิบัติการตอบสนอง (Student Acts)
5. ปฏิบัติการของผู้แข่งขัน (Opponent Reacts)
6. ระบบที่ปรับเปลี่ยนตามปฏิบัติการของผู้เรียน (System Updates)
7. จบบทเรียน (Closing)

#### 2.2.4.5 การทดสอบ (Testing)

นงนุช วรรณหระ (2535 : 35-36) ได้กล่าวไว้ว่า การทดสอบ เป็นส่วนสำคัญและจำเป็นในกระบวนการการเรียนการสอน การทดสอบมีบทบาทในการเป็นเครื่องมือการประเมินผลการเรียนของผู้เรียน ทั้งก่อนเริ่มเรียน ระหว่างเรียน และหลังการเรียน ซึ่งบางครั้งเรียกว่า การประเมินผลย่อย และการประเมินผลรวมควรทดสอบในการประเมินผลย่อยเพื่อจะดูความพร้อมของผู้เรียน วัดระดับความสามารถของผู้เรียนเพื่อการจัดการการเรียนและควรใช้สื่อที่เหมาะสม วินิจฉัยปัญหาและข้อบกพร่องของผู้เรียนว่ายังต้องการเสริมความรู้หัวข้อใด การทดสอบในการประเมินผลรวมเพื่อสรุปผลการตัดสินใจผ่านไม่ผ่านกรให้เกรด

โปรแกรมการทดสอบเป็นการทดสอบนักเรียนหลังจากที่ได้เรียนเนื้อหาที่ฝึกปฏิบัติไปแล้ว ด้วยคอมพิวเตอร์ โดยสร้างข้อสอบที่ส่งมาทดสอบไว้ล่วงหน้าในแผ่นโปรแกรมเมื่อถึงเวลาสอบก็แจกแผ่นโปรแกรมที่บรรจุข้อสอบให้นักเรียนคนละแผ่นแล้วทำข้อสอบโดยป้อนคำตอบลงไปที่เป็นพิมพ์ เมื่อทำเสร็จแต่ละข้อเครื่องจะตรวจและแจ้งผลให้ทราบทันที และเมื่อครบทุกข้อแล้วจะประเมินผลการสอบของนักเรียนคนนั้นทันทีว่าผ่านหรือไม่เช่นกัน

โครงสร้างของบทเรียนแบบฝึกปฏิบัติประกอบด้วยส่วนย่อย 6 ส่วน ดังนี้

1. บทนำ (Introductory Section)
2. การเลือกข้อคำถาม (Select Item)
3. การถาม – การตอบ (Question and Response)
4. การตัดสินคำตอบ (Judge Response)
5. การแจ้งผลคำตอบ ถ้าเป็นการฝึกทำข้อสอบ (Feedback if Practice Test)
6. จบบทเรียน (Closing)

#### 2.2.4.6 การสาธิต (Demonstrations)

ผดุง อารยะวิญญู (2527 : 450-46) ได้กล่าวไว้ว่า จุดประสงค์ของโปรแกรมประเภทนี้ เพื่อให้ใช้สาธิตประกอบ คำบรรยายเนื้อหาหัวข้อใดหัวข้อหนึ่งเพื่อช่วยให้ผู้เรียนเข้าใจในสิ่งที่เรียนได้ดียิ่งขึ้น โปรแกรมสาธิตส่วนใหญ่เป็นการแสดงขั้นตอนหรือวิธีทางวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ เช่น เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไมออนุญาตนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การโคจรของดาวพระเคราะห์ในระบบสุริยะ การเคลื่อนที่ของรังสีแคโทดในสนามแม่เหล็กและสนามไฟฟ้า การเคลื่อนที่ของคลื่นเสียง เป็นต้น ซึ่งการสาธิตด้วยคอมพิวเตอร์จะดึงดูดความสนใจของผู้เรียนมากเพราะสามารถแสดงเส้นกราฟที่สวยงาม ตลอดทั้งสีและเสียงอีกด้วย

การสาธิตดังกล่าวจึงน่าสนใจเพราะมีสีสันที่สวยงามได้ก่อกำหนดเองด้วยตนเองได้ แต่การสาธิตที่ดีไม่จำเป็นต้องเสียค่าใช้จ่ายในการเขียนโปรแกรมมากมาย แต่ควรเป็นการสาธิตที่ทำให้นักเรียนบรรลุวัตถุประสงค์ที่ต้องการได้อย่างมีประสิทธิภาพ และเนื่องจากโปรแกรมการสาธิตเป็นโปรแกรมที่ใช้ประกอบการบรรยายในตอนใดตอนหนึ่ง จึงไม่มีโครงสร้างของโปรแกรมที่แน่นอนเช่นเดียวกับโปรแกรมประเภทอื่นๆ

นงนุช วรรณนงพะ (2535 : 39) สามารถสรุปขั้นตอนต่างๆ ในกระบวนการเรียนการสอนเป็น 4 ขั้นตอน คือ

1. การเสนอเนื้อหารายละเอียด
2. การแนะนำขั้นตอนที่ผู้เรียนทดลองปฏิบัติ
3. การฝึกทักษะ
4. ประเมินผล

การนำโปรแกรมที่เขียนคอมพิวเตอร์มาช่วยในกระบวนการเรียนการสอนสามารถนำมาใช้ในกระบวนการเรียนการสอนขั้นต่างๆ เพื่อให้เกิดประสิทธิภาพดังนี้

1. โปรแกรมการสอนเนื้อหารายละเอียด ช่วยในกระบวนการเรียนการสอนขั้นที่ 1 และขั้นที่ 2
2. โปรแกรมฝึกทักษะ ใช้ช่วยในกระบวนการขั้นที่ 3
3. โปรแกรมจำลองสถานการณ์ ใช้ช่วยในการผสมผสานกันทั้ง 4 ขั้น
4. โปรแกรมการวัดค่า ใช้ช่วยในกระบวนการขั้นที่ 3
5. โปรแกรมการสาธิตใช้ช่วยประกอบการบรรยายโดยอาจารย์ผู้สอนในขั้นที่ 1
6. โปรแกรมการทดสอบ ใช้ช่วยในกระบวนการขั้นที่

### 2.2.5 ลักษณะการเรียนด้วยคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

วารินทร์ รัศมีพรหม (2532 : 6) ได้กล่าวถึง คอมพิวเตอร์ช่วยสอน เป็นการเรียนการสอนรายบุคคลประเภทหนึ่งที่น่าเอาหลักการของบทเรียนโปรแกรม (Programmed Instruction) ของ สกินเนอร์ (Skinner) และเครื่องช่วยสอนของเพรสซี่ (Pressey) มาผสมผสานกันโดยมีจุดมุ่งหมายที่จะตอบสนองในเรื่องความแตกต่างระหว่างบุคคลของผู้เรียน เพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ทางการศึกษาเป็นรายบุคคลโดยใช้คอมพิวเตอร์เป็นสื่อแทนสิ่งพิมพ์ทำให้บทเรียนสมบูรณ์ยิ่งขึ้น เพราะคอมพิวเตอร์สามารถแก้ไขข้อบกพร่องของบทเรียนโปรแกรมได้ เช่น ความเร็วในการเสนอเนื้อหา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เป็นต้น ซึ่งมิได้มีจุดประสงค์การเรียนเป็นขั้นตอนดังต่อไปนี้ โยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2.5.1 **ชั้นนำเข้าสู่บทเรียน** จะเริ่มตั้งแต่การทักทายผู้เรียน นอกวิธีการเรียน และบอกวัตถุประสงค์ของการเรียนเพื่อให้ผู้เรียนทราบว่าเมื่อเรียนจบบทเรียนเขาจะทำอะไรได้บ้าง ซึ่งคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสามารถช่วยสอนสามารถเสนอวิธีได้ในรูปแบบที่น่าสนใจไม่ว่าจะเป็นภาพเคลื่อนไหว เสียง หรือผลผลิตหลายรูปแบบเข้าด้วยกัน เพื่อสร้างความสนใจของผู้เรียนให้มุ่งความสนใจเข้าสู่บทเรียนต่อไป บางโปรแกรมอาจมีแบบทดสอบวัดความพร้อมของผู้เรียนก่อนก็ได้ หรือมีรายการ(Menu)ให้ผู้เรียนเลือกเรียนตามความสนใจ โดยจัดลำดับการเรียนก่อน-หลังด้วยตัวเขาเอง

2.2.5.2 **ขั้นเสนอเนื้อหา** เมื่อผู้เรียนเลือกเรียนในหัวข้อเรื่องใด คอมพิวเตอร์ช่วยสอนก็จะเสนอเนื้อหาที่เสนอเนื้อหาที่เสนอออกมาเป็นกรอบๆ (Frame) โดยอาจเสนอในรูปแบบของตัวอักษร ภาพเสียงตลอดจนกราฟิกและภาพเคลื่อนไหว (Animation) เพื่อสร้างความสนใจในเรียน และสร้างความเข้าใจในความคิดรวบยอดต่างๆ ได้ดี อาจจะเน้นด้วยสีและการโยงไป-มาระหว่างกรอบต่างๆ แต่ละกรอบจะเสนอเนื้อหาที่ละเอียดโดยเริ่มจากง่ายไปหายากเรียงลำดับไปเรื่อยๆ ผู้เรียนจะควบคุมความเร็วในการเรียนด้วยตนเองเพื่อให้เรียนรู้ได้มากที่สุดตามความสามารถของเขา และมีการชี้แนะหรือจัดเนื้อหาสำหรับช่วยเหลือผู้เรียนเพื่อช่วยให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ที่ดี

2.2.5.3 **ขั้นคำถามและคำตอบ** หลังจากการเสนอเนื้อหาของบทเรียนแล้ว เพื่อวัดว่าผู้เรียนมีความรู้ความเข้าใจในเนื้อเรื่องที่เรียนผ่านมากี่จะมีคำถามพบ โดยให้ทำแบบฝึกหัด ทบทวนและช่วยเพิ่มพูนความรู้ความชำนาญ เช่น เป็นคำถามแบบเลือกตอบ แบบถูกผิด แบบจับคู่ แบบเติมคำเป็น เป็นต้น ซึ่งคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสามารถเสนอแบบฝึกหัดแก่ผู้เรียนที่น่าสนใจกว่าแบบทดสอบธรรมดา และผู้เรียนจะต้องคำถามผ่านแป้นพิมพ์ (Keyboard) นอกจากนี้แล้วคอมพิวเตอร์ช่วยสอนยังสามารถจับเวลาในการตอบคำถามของผู้เรียนได้ ถ้าผู้เรียนตอบไม่ได้ในเวลาที่ตั้งไว้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนก็จะเสนอคำแนะนำช่วยเหลือให้

2.2.5.4 **ขั้นตรวจคำตอบ** เมื่อได้รับคำตอบจากผู้เรียน คอมพิวเตอร์จะตรวจคำตอบและแจ้งผลให้ผู้เรียนได้ทราบทันที อาจจะทำออกมาในรูปแบบของข้อความกราฟิกหรือเสียง ถ้าผู้เรียนตอบถูกต้องก็จะได้รับการเสริมแรง (Reinforcement) เช่น คำชมเชยเสียงเพลงหรือภาพกราฟิก ถ้าตอบผิดคอมพิวเตอร์ช่วยสอนก็จะบอกใบ้หรือให้การซ่อมเสริมเนื้อหาแล้วให้คำตอบใหม่ และเมื่อตอบได้ถูกต้อง จึงก้าวไปสู่หัวข้อเรื่องใหม่ต่อไป ซึ่งจะหมุนเป็นวงจรรออยู่จนกว่าจะหมดบทเรียนหน่วยนี้

2.2.5.5 **ขั้นปิดบทเรียน** เมื่อผู้เรียนเรียนจบบทเรียนแล้วคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจะประเมินผลผู้เรียนโดยให้ทำแบบทดสอบซึ่งจุดเด่นของคอมพิวเตอร์ก็คือ สามารถสุ่ม (Random) ข้อสอบออกมาจากคลังข้อสอบที่สร้างไว้ และเสนอให้ผู้เรียนแต่ละคนโดยไม่ว่าเหมือนกัน ทำให้ผู้เรียนไม่สามารถจดจำคำตอบจากการทำในครั้งแรกหรือแอบไปรู้คำตอบมาก่อนเอามาใช้เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการศึกษาไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ประโยชน์ได้เมื่อทำแบบทดสอบเสร็จผู้เรียนจะได้ทราบคะแนนการสอบผ่านเกณฑ์ที่กำหนดหรือไม่ และเวลาที่ใช้เรียน เป็นต้น

2.2.6 การออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ของ Robert Gagné (1970) ซึ่งประกอบด้วย 9 ขั้นตอน ดังนี้

2.2.6.1 **เร้าความสนใจ (Gain Attentions)** เป็นการสร้างบทเริ่มต้นของกิจกรรมที่เรียนนั้นเอง โดยผู้เรียนสนใจเนื้อหาบนจอภาพไม่ใช่พะวงอยู่ที่แป้นพิมพ์

2.2.6.2 **บอกวัตถุประสงค์ (Specify Objectives)** ให้ผู้เรียนรู้ล่วงหน้าถึงประเด็นสำคัญของเนื้อหาและรู้เค้าโครงของเนื้อหา เป็นประโยชน์ต่อผู้เรียนโดยผู้เรียนจะสามารถผสมผสานแนวคิดในรายละเอียดหรือส่วนย่อยของเนื้อหาให้สอดคล้องและสัมพันธ์กับเนื้อหาในส่วนใหญ่ได้

2.2.6.3 **ทบทวนความรู้เดิม (Activate Prior Knowledge)** เป็นการใช้วิธีการประเมินความรู้เดิมของผู้เรียนในรูปแบบต่างๆ ก็ได้ เช่น พุดคุย ซักถาม แบบทดสอบ เป็นต้น

2.2.6.4 **การเสนอเนื้อหาใหม่ (Present New Information)** เป็นการเสนอภาพที่เกี่ยวกับเนื้อหาประกอบกับคำพูดสั้นๆ ง่ายๆ ได้ใจความชัดเจน ซึ่งเป็นหัวใจสำคัญของการเรียนการสอนด้วยคอมพิวเตอร์ การออกแบบประกอบจะทำให้ผู้เรียนเข้าใจเนื้อหาง่ายขึ้น และมีความคงทนในการจดจำได้ดีกว่าการใช้คำพูดหรืออ่านเพียงอย่างเดียว

2.2.6.5 **การชี้แนวทางในการเรียนรู้ (Guide Learning)** เป็นหน้าที่ของผู้ออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่จะพยายามให้เทคนิคในการกระตุ้นให้ผู้เรียนนำความรู้เดิมมาใช้ในการศึกษาโดยเชื่อมโยงกับความรู้ใหม่

2.2.6.6 **กระตุ้นการตอบสนอง (Elicit Response)** มีหลายทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการเรียนรู้ต่างก็มีความสอดคล้องในลักษณะดังเร้ากับการตอบสนอง ในแง่ของการเรียน ผู้เรียนควรมีโอกาสร่วมคิดและร่วมแก้ปัญหาปฏิบัติให้เกิดทักษะ

2.2.6.7 **ให้ข้อมูลย้อนกลับ (Provide Feedback)** เป็นการช่วยเร้าความสนใจและเป็นการบอกำขณะนั้นผู้เรียนอยู่จุดไหน ห่างจากเป้าหมายเพียงใด

2.2.6.8 **มีการทดสอบความรู้ (Assess Performance)** เป็นการทดสอบก่อนเรียน ระหว่างเรียน ช่วงท้ายบทเรียน ซึ่งเป็นสิ่งจำเป็นเพื่อวัดค่าผู้เรียนผ่านเกณฑ์ต่ำสุดเท่าใดเพื่อจะได้เตรียมตัวในโอกาสต่อไป

2.2.6.9 **การจำแนกและการนำไปใช้ (Promote Retention And Transfer)** เป็นขั้นตอนของการสรุปเฉพาะประเด็นสำคัญรวมทั้งข้อเสนอนี้ต่างๆ เพื่อให้ผู้เรียนได้มีโอกาสทบทวนหรือซักถามปัญหาทบทวนบทเรียน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2.3 ข้อดีและข้อจำกัดของคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

### 2.3.1 ข้อดีของคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

บุญชม ศรีสะอาด (2537 : 123-124) ได้สรุปข้อดีของคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไว้เป็นข้อๆ ดังนี้

2.3.1.1 ผู้เรียนได้เรียนรู้อย่างอิสระ ก้าวหน้าไปตามอัตราการเรียนรู้ของตน ผู้เรียนที่มีอัตราการเรียนรู้เร็ว ก็ไม่ต้องรอคอยคนอื่นด้วยความเบื่อหน่าย วิชาความรู้ ส่วนผู้เรียนที่มีอัตราการเรียนรู้ช้า ก็ไม่ประสบปัญหาตามบทเรียนไม่ทัน ไม่วิตกต่อความรู้ลึกของคนอื่นๆ จึงมีความสบายใจในการเรียน

2.3.1.2 ผู้เรียนสามารถเลือกเวลาเรียนได้ตามที่ต้องการไม่จำเป็นต้องกำหนดเวลาตายตัว

2.3.1.3 โบบทเรียนที่สร้างขึ้นอย่างมีประสิทธิภาพ ผู้เรียนจะสามารถเลือกบทเรียนที่มีความเหมาะสมกับความต้องการหรือสอดคล้องกับระดับความสามารถของตน คอมพิวเตอร์จะจดจำคำตอบของผู้เรียนได้คะแนนคำตอบ แล้วจัดให้ได้เรียนบทเรียนที่เหมาะสมกับผู้เรียนคนนั้น

2.3.1.4 ผู้เรียนได้รับข้อมูลสะท้อนกลับ (Feedback) ทันทีเพื่อเป็นการย้ำความเข้าใจและก้าวเรียนรู้

2.3.1.5 สามารถใช้เทคนิคที่ดึงดูดความสนใจได้หลายๆ เทคนิคอย่างมีประสิทธิภาพ ไม่ว่าจะเป็นเทคนิคเดี่ยวหรือหลายเทคนิคพร้อมกัน เช่น การแสดงด้วยกราฟฟิก (Graphics) ดนตรี การใช้สี การใช้ภาพเคลื่อนไหว ภาษารับเสียง และการพูดตอบโต้กับผู้เรียน เป็นต้น

2.3.1.6 สามารถกระทำกิจกรรมที่ซับซ้อน จำลองสถานการณ์ทำให้ผู้เรียนได้ฝึกทดลองกับข้อมูลหลายชนิด หลายแบบ แก้ปัญหาที่ซับซ้อนได้ คำนวณได้อย่างแม่นยำ จึงช่วยให้เกิดการเรียนรู้อย่างกว้างขวางและลุ่มลึก

2.3.1.7 เหมาะสำหรับการจำลองทักษะ ที่เป็นงานเสี่ยงอันตรายในระยะสั้น ๆ ของการฝึกทักษะนั้น เช่น การควบคุมการจราจร การขับเครื่องบิน เป็นต้น

2.3.1.8 เหมาะสมที่สุดสำหรับการเรียนรู้ที่ต้องการสิ่งแวดล้อมที่ไม่มีชีวิตจริง เช่น ลมภาวะไร้น้ำหนัก ความเฉื่อย เหตุการณ์ในประวัติศาสตร์ ซึ่งสามารถใช้การจำลองสถานการณ์

2.3.1.9 คอมพิวเตอร์เสนอบทเรียนโดยปราศจากอารมณ์ ไม่มีความเหน็ดเหนื่อย และไม่แสดงอาการเบื่อหน่าย

เพื่อให้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีประสิทธิภาพดีเยี่ยม จึงควรเกิดจากการความร่วมมือกันระหว่างบุคลากร 3 ฝ่าย คือ ผู้ทรงคุณวุฒิด้านเนื้อหา นักออกแบบการสอน และนักเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ผู้ทรงคุณวุฒิด้านเนื้อหาจะมีบทบาทสำคัญเกี่ยวกับความรู้ในเนื้อหาวิชา

เอกสารนี้และองค์ความรู้เกี่ยวกับคุณลักษณะของผู้เรียนนักออกแบบนักการสอนจะมีบทบาทสำคัญเกี่ยวกับกรำไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วางแผนการสอนอย่างมีระบบ และการใช้หลักของการเรียนรู้ในระหว่างที่มีกระบวนการสอน ส่วนนักเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์จะอธิบายถึงสมรรถภาพของคอมพิวเตอร์ว่าจะทำอะไรได้บ้าง รวมทั้งเขียนโปรแกรมที่ผู้ทรงคุณวุฒิด้านเนื้อหา และนักออกแบบการสอนได้วางแผนเอาไว้ กรณีที่จะทำการสร้างบทเรียนโดยบุคคลคนเดียวไม่ได้ทำเป็นกลุ่มคณะผู้สร้างบทเรียนจะต้องดำเนินบทบาททั้งสามด้านดังกล่าว จึงจะช่วยให้สามารถสร้างโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่มีประสิทธิภาพในการสอนได้

### 2.3.2 ข้อจำกัดของคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

กฤษมันต์ วัฒนานรงค์ (2536 : 138-139) ได้รวบรวมข้อจำกัดของคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไว้ ดังนี้

2.3.2.1 การออกแบบโปรแกรมเป็นงานที่ใช้เวลา และความสามารภ และครูผู้รู้เนื้อหาวิชาแต่ไม่สามารถสร้างโปรแกรม CAI ได้ด้วยตนเอง การพึ่งพาโปรแกรมเมอร์ยังคงต้องพบอุปสรรคอยู่

2.3.2.2 โปรแกรมคอมพิวเตอร์ ไม่สามารถสอนเนื้อหาบางเนื้อหาในระดับขั้นสูงๆ ของ Cognitive Domain ได้ ทั้งนี้ยังไม่รวมถึง Affective Domain และ Psychomotor Domain ซึ่งมีข้อจำกัดมากขึ้น

2.3.2.3 เมื่อเวลาผ่านไปผู้เรียนจะเริ่มเคยชินกับคอมพิวเตอร์ ซึ่งเกิดขึ้นแล้วกับบางสิ่งๆ ทำให้ ความกระตือรือร้น และแรงจูงใจที่จะเรียนด้วยคอมพิวเตอร์ลดลงบางครั้งให้ผลตรงข้ามผู้เรียนไม่ชอบที่จะเรียนกับเครื่องคอมพิวเตอร์อีกต่อไป

2.3.2.4 บทเรียนคอมพิวเตอร์ไม่ส่งเสริมพัฒนาการทางสังคม เพราะผู้เรียนใช้เวลาและทักษะของการโต้ตอบกับเครื่องมากกว่าผู้สอน หรือเพื่อนร่วมชั้นเรียนเดียวกัน

2.3.2.5 ผู้เรียนบางประเภทโดยเฉพาะในกลุ่มใหญ่ไม่ชอบที่จะเรียนตามลำดับขั้น หรือเป็นไปตามขั้นตอนของโปรแกรม 6 ซึ่งโปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมักจะมีหลักการในการออกแบบให้เรียนเป็นขั้นเป็นตอน ซึ่งเป็นควรบังคับแบบแผนของการเรียนกับผู้เรียน

2.3.2.6 คอมพิวเตอร์ช่วยสอน ถึงแม้ราคาของเครื่องคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์จะลดลง แต่สิ่งแวดล้อมในการเรียนกับเครื่องคอมพิวเตอร์ เช่น ห้องเรียน สถานที่และฐานข้อมูลต่างๆ ยังมีราคาสูงและจำกัดอยู่ในเฉพาะเขตตัวเมืองที่มีสภาพเสถารฐกิจที่เจริญแล้ว ไม่สามารถใช้ได้กับท้องถิ่นชนบทท่าไกลความเจริญที่ปัจจัยพื้นฐานของสาธารณูปโภคยังไม่ดี เช่น ไฟฟ้า สายโทรศัพท์ เป็นต้น

2.3.2.7 ในประเทศไทย ความรู้ทางด้านคอมพิวเตอร์ของบุคลากรทางด้านการศึกษา ตลอดจน Programmer จะสร้างงาน CAI ยังขาดแคลน การพัฒนาโปรแกรมต่างๆ มุ่งไปที่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ธุรกิจมากกว่าการศึกษา จะสังเกตได้จากตลาดที่วางขาย ซอฟต์แวร์ จะมี CAI น้อยเมื่อเทียบกับซอฟต์แวร์ ทางด้านธุรกิจ

2.3.2.8 ผู้เขียนและผู้สอนบางกลุ่มคาดหวังว่าคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจะทำให้ประสิทธิภาพการเรียนการสอนสูง โดยคาดหวังมากจากเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ลงทุนไป แต่ผลกลับคืนที่ได้รับอาจน้อยกว่าที่คาดหวังและธรรมชาติของการนำ CAI มาใช้ประกอบด้วยปัจจัยอื่นๆ ในการลงทุนร่วมด้วยอีกมาก ถ้าคิดคำนวณการลงทุนเริ่มต้นก็จะให้สัดส่วนของการลงทุนกับผลที่ได้รับ ไม่เป็นที่พอใจของผู้ที่ต้องการจ่ายเงินลงทุนกับการใช้ CAI

2.3.2.9 โปรแกรมที่ออกแบบใช้เพื่อ CAI ส่วนมากไม่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ น้อยมากที่ Programmer จะสามารถทำให้นักเรียน CAI ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ ส่วนมากจะถูกจำกัดความคิดให้อยู่ในกรอบที่ผู้สร้าง Program ได้ทำไว้

2.3.2.10 ปัญหาทางด้านเทคนิคของเครื่องคอมพิวเตอร์ และอุปกรณ์ประกอบการเรียน CAI คุณภาพของสินค้าที่ผลิตออกมาจากแหล่งต่างๆ มีคุณภาพที่ไม่เท่าเทียมกัน และความรู้ของผู้ใช้ยังไม่ทันกับความเปลี่ยนแปลง กลไกการตลาดทำให้ผู้ใช้ได้สินค้าด้วยคุณภาพต่างๆ ที่จ่ายไปไม่ราคาคุณภาพ นอกจากนี้ Program ที่ออกแบบวางขายและอุปกรณ์เครื่องคอมพิวเตอร์ยังมีอยู่หลายมาตรฐานหลายรูปแบบ ซึ่งบางครั้งไม่สามารถใช้กับเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีอยู่ ทำให้ขาดทิศทางที่ชัดเจนในการพัฒนา Program ที่จะใช้กับเครื่องคอมพิวเตอร์ของค่ายผู้ผลิตที่มีอยู่หลากหลาย

## 2.4 การหาประสิทธิภาพของสื่อการเรียนการสอน

ชัยยงค์ พงษ์มาลี และคณะ (2520) ได้กล่าวถึงแนวทางการหาประสิทธิภาพของชุดฝึกอบรม ไว้ดังนี้

.....การหาประสิทธิภาพของชุดฝึกอบรมตรงกับภาษาอังกฤษคำว่า "Development testing" หมายถึงการนำชุดการสอนไปทดลองใช้ (try out) เพื่อปรับปรุงแล้วก็นำไปสอนจริง (trial run) นำผลที่ได้มาปรับปรุงแก้ไขเสร็จแล้ว จึงผลิตออกมาเป็นจำนวนมาก ได้กล่าวถึงการทดลองหาประสิทธิภาพของสื่อว่า ประกอบด้วย 3 ขั้นตอน ดังนี้

1. ทดลองกับผู้เรียนแบบ 1 : 1 โดยทดลองใช้กับผู้เรียน 1 คนที่มีระดับความสามารถ อ่อน ปานกลาง และเก่ง คำนวณหาประสิทธิภาพของสื่อแล้วปรับปรุงให้ดีขึ้น
2. ทดลองกับผู้เรียนเป็นกลุ่ม แบบ 1:10 ตั้งแต่ 6-10 คน ทั้งผู้เรียนที่เก่งและอ่อน คำนวณหาประสิทธิภาพของสื่อแล้วปรับปรุงแก้ไขให้ดีขึ้น
3. ทดลองภาคสนาม แบบ 1:100 เป็นการทดลองกับนักเรียนทั้งชั้น 40-100 คน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หาประสิทธิภาพแล้วปรับปรุงแก้ไข ผลลัพธ์ที่ได้ควรจะใกล้เคียงกับเกณฑ์ที่ตั้งไว้ ต่ำกว่าเกณฑ์ได้ไม่เกิน 2.5 %

#### 2.4.1 ความจำเป็นที่ต้องหาประสิทธิภาพ

ชุดฝึกอบรมใดๆ ก็ตาม เมื่อสร้างขึ้นมาแล้วจำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องนำไปหาประสิทธิภาพ เพื่อเป็นการประกันว่าจะมีคุณภาพจริง ซึ่ง ซัยยงดี พรหมวงศ์และคณะ (2521 : 134) ได้ให้เหตุผลถึงความจำเป็นที่ต้องหาประสิทธิภาพของบทเรียนหรือชุดการสอนที่สร้างขึ้น ดังนี้

2.4.1.1 เพื่อเป็นการประกันคุณภาพของบทเรียน หรือชุดการสอน ว่าอยู่ในขั้นสูงเหมาะที่จะลงทุนผลิตเป็นจำนวนมาก

2.4.1.2 ช่วยทำให้ผู้ที่นำบทเรียน หรือชุดการสอนไปใช้ เกิดความมั่นใจว่าบทเรียนหรือชุดการสอนนั้น มีประสิทธิภาพในการช่วยให้ผู้เรียน เกิดการเรียนรู้จริง

2.4.1.3 ช่วยให้ผู้ผลิตมีความมั่นใจว่าเนื้อหาสาระที่บรรจุลงในบทเรียน หรือชุดการสอนเหมาะสม ง่ายต่อการเข้าใจ อันจะช่วยให้ผู้ผลิตมีความชำนาญสูงขึ้น เป็นการประหยัดแรงงาน เวลาและงบประมาณในการเตรียมต้นแบบ

#### 2.4.2 การกำหนดเกณฑ์หาประสิทธิภาพ

สื่อการสอนที่ผลิตได้ดังกล่าวแล้ว มีความจำเป็นอย่างยิ่ง ที่จะต้องนำไปทดสอบ หาประสิทธิภาพของสื่อ เพื่อเป็นหลักประกันได้ว่าสื่อการสอนนั้นมีประสิทธิผลในการเรียนการสอน โดยจะต้องมีเกณฑ์ประสิทธิภาพของสื่อซึ่งได้ จากการประเมินพฤติกรรมต่อเนื่อง ซึ่งเป็นกระบวนการกับพฤติกรรมขั้นสุดท้าย ซึ่งเป็นผลลัพธ์ โดยกำหนดค่าประสิทธิภาพของสื่อเป็น  $E_1, E_2$  ซึ่งหมายความว่า จะต้องกำหนดเป็นเปอร์เซ็นต์ ของผลการสอนหลังเรียนของผู้เรียนทั้งหมด ( $E_1$ )

สูตรการหาค่า  $E_1, E_2$  โดยวิธีคำนวณค่าทางสถิติดังนี้ คือ

สูตรที่ 1

$$E_1 = \frac{\sum x}{N} \times 100 \quad \left( \text{หรือ } \frac{\bar{X}}{A} \times 100 \right)$$

$E_1$	=	ประสิทธิภาพของกระบวนการที่จัดไว้ในสื่อ
$\sum x$	=	คะแนนรวมของผู้เรียนจากการทำงาน หรือประกอบกิจกรรมที่มอบหมาย
$N$	=	จำนวนผู้เรียน
$A$	=	คะแนนเต็มของแบบฝึกหัดทุกชิ้นมารวมกัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สูตรที่ 2

$$E_L = \frac{\sum F}{N} \times 100 \quad (\text{หรือ } \frac{\bar{F}}{B} \times 100)$$

$E_L$	=	ประสิทธิภาพของชุดการสอนในการเปลี่ยนพฤติกรรมผู้เรียน
$\sum F$	=	คะแนนรวมของผู้เรียนจากการทำงาน หรือประกอบกิจกรรมที่มอบหมาย
$N$	=	จำนวนผู้เรียน
$A$	=	คะแนนเต็มของแบบฝึกหัดทุกชิ้นมารวมกัน

การที่จะกำหนดเกณฑ์มาตรฐานให้มีค่าเท่าใดนั้น กำหนดให้ผู้สอนเป็นผู้พิจารณาตามความพอใจ ซึ่งโดยปกติในการกำหนดเกณฑ์ประสิทธิภาพของสื่อนิยมตั้งไว้ 90 : 90 สำหรับเนื้อหาวิชาที่เป็นทักษะหรือเจตคติไม่ต่ำกว่า 80 : 80

จากเกณฑ์ประสิทธิภาพดังกล่าว ผู้วิจัยได้เลือกเกณฑ์มาตรฐาน 80 : 80 เพื่อนำไปวิเคราะห์ผลการทดสอบเพื่อหาประสิทธิภาพของชุดฝึกอบรมที่ผู้วิจัยสร้างขึ้น กล่าวคือ 80 - ตัวแรก หมายถึง ร้อยละของคะแนนเฉลี่ยที่ผู้รับการอบรมทุกคนทำได้ จากการทำแบบฝึกหัดระหว่างบทเรียน

80 - ตัวหลัง หมายถึง ร้อยละของคะแนนที่ผู้รับการอบรมทุกคนทำได้จากแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

#### 2.4.3 การยอมรับหรือไม่ยอมรับประสิทธิภาพของชุดฝึกอบรม

จากผลงานการวิจัยได้กล่าวถึงการยอมรับหรือไม่ยอมรับประสิทธิภาพของชุดฝึกอบรมว่า เมื่อทดลองสอนโดยใช้ชุดการสอนแล้วพามาสรุปประสิทธิภาพของชุดการสอนที่ได้ แล้วนำประสิทธิภาพของชุดการสอนที่หาได้ไปเปรียบเทียบกับเกณฑ์ที่ตั้งไว้ เพื่อดูว่าเราจะยอมรับประสิทธิภาพหรือไม่ การยอมรับประสิทธิภาพให้ถือว่า ค่าแปรปรวน 2.55% ประสิทธิภาพของชุดการสอนไม่ควรต่ำกว่าเกณฑ์ 5% แต่โดยปกติ เราจะกำหนดไว้ว่า 2.5% ถ้าตั้งเกณฑ์ประสิทธิภาพไว้ 90/90 เมื่อนำชุดการสอนไปทดลองสอนนั้น มีประสิทธิภาพ 87.5/87.5 เราก็สามารถยอมรับได้ว่า ชุดการสอนนั้นมีประสิทธิภาพ

การยอมรับประสิทธิภาพของชุดการสอนมี 3 ระดับ คือ

1. สูงกว่าเกณฑ์เมื่อประสิทธิภาพของสื่อสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ มีค่าเกิน 2.5%
2. เท่าเกณฑ์เมื่อประสิทธิภาพของสื่อเท่ากันหรือสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ไม่เกิน 2.5%

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. ต่ำกว่าเกณฑ์ เมื่อประสิทธิภาพของสื่อต่ำกว่าเกณฑ์ แต่ไม่ต่ำกว่า 2.5% ถือว่ายังมีประสิทธิภาพที่ยอมรับได้

## 2.5 หลักการสร้างแบบทดสอบ

2.5.1 ลักษณะของแบบทดสอบหรือเครื่องมือวัดผลที่ดี (บุญธรรม กิจนรีตา บริษัท.2541 : 75-88)

แบบทดสอบหรือเครื่องมือวัดผลที่ดีต้องมีลักษณะ ดังนี้

2.5.1.1 ความตรง (Validity) เป็นลักษณะที่สำคัญที่สุดของแบบทดสอบ ซึ่งหมายถึงความแม่นยำของคะแนนสอบในการวัดในสิ่งที่แบบทดสอบต้องการจะวัด ความตรงของแบบทดสอบอาจได้หลายชนิด ดังนี้

1. ความตรงตามเนื้อหา (Content Validity) คือสภาพที่แบบทดสอบนั้นครอบคลุมเนื้อหาขนาดเล็กน้อยเพียงใด ถ้าแบบทดสอบใดครอบคลุมเนื้อหาได้ครบตามจุดประสงค์ที่ต้องการ แบบทดสอบนั้นได้ชื่อว่ามี ความตรงตามเนื้อหาสูง ในทางปฏิบัติสิ่งที่จะช่วยให้แบบทดสอบครอบคลุมเนื้อหา คือ แผนผังการออกข้อสอบ ซึ่งจะบ่งชี้บ่งคั่นลักษณะเนื้อหา และพฤติกรรมที่จะนำมาสร้างแบบทดสอบ แผนผังการออกข้อสอบนี้จะสร้างมาจากการวิเคราะห์วัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม

2. ความตรงตามสภาพ (Concurrent Validity) คือลักษณะที่แบบทดสอบที่วัดความสามารถหรือพฤติกรรมใดๆ ก็ตาม เมื่อผู้ที่ถูกทดสอบโดยแบบทดสอบนั้นไปแสดงพฤติกรรมปฏิบัติจริง จะสามารถแสดงพฤติกรรมนั้นได้สอดคล้องกับความสามารถที่ได้จากการทดสอบ

3. ความตรงเชิงพยากรณ์ (Predictive Validity) คือลักษณะที่แบบทดสอบสามารถจะพยากรณ์พฤติกรรมใด ๆ ที่เกี่ยวข้องกับพฤติกรรมที่กำหนดไว้ในแบบทดสอบได้ ซึ่งลักษณะดังกล่าวนี้อาจกล่าวได้ว่า เป็นความสัมพันธ์สอดคล้องกันระหว่างค่าที่ได้จากการวัดพฤติกรรม โดยใช้แบบทดสอบกับค่าที่ได้ที่เกิดจากการวัดพฤติกรรมอื่น ๆ ในอนาคต

4. ความตรงตามโครงสร้าง (Construct Validity) คือลักษณะที่แสดงความสัมพันธ์

2.5.1.2 ความเป็นปรนัย (Objectivity) คือ ลักษณะที่แสดงให้เห็นว่าแบบทดสอบนั้นจะสามารถวัดได้ตรงตามวัตถุประสงค์มากน้อยเพียงใด ซึ่งการที่จะวัดได้ตรงตามวัตถุประสงค์นั้นจะต้องควบคุมในสิ่งต่างๆ ดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. ต้องสร้างคำถามให้ชัดเจนอย่าใช้ภาษาที่กำกวม เพื่อผู้เข้าสอบเข้าใจคำถามตรงกันกับความต้องการของผู้สร้างข้อสอบ ถ้าคำถามไม่ชัดเจนจะทำให้ความเป็นปรนัยน้อยลง

2. เกณฑ์การให้คะแนนต้องแน่ชัด ไม่ว่าจะตรวจข้อสอบเมื่อใด และใครเป็นผู้ตรวจก็จะได้คะแนนเท่ากันเสมอ การให้คะแนนต้องพยายามตัดความคิดเห็นส่วนตัวให้มากที่สุด

2.5.1.3 ความสมดุล (Balance) แบบทดสอบจะมีความตรงตามเนื้อหาได้ จะต้องวัดพฤติกรรมที่เกี่ยวกับเนื้อหาที่สอนได้ครอบคลุมทั้งเนื้อหาและวัตถุประสงค์ ลัดส่วนของคำถามเป็นไปตามแผนผังการออกข้อสอบ (table of specification) มิฉะนั้นครูอาจจะออกข้อสอบในเนื้อหาที่เพิ่งสอนเสร็จใหม่ๆ มากเกินไป

2.5.1.4 ความยุติธรรม (Fairness) ผู้สอบทุกคนมีโอกาสที่จะตอบถูก ถ้ามีความรู้ในเนื้อหาแบบทดสอบนั้นๆ ข้อสอบจึงต้องมีความชัดเจนไม่คลุมเครือ ถ้าจะลงผู้เข้าสอบก็ควรจะลงด้วยสถานการณ์เนื้อหาของข้อสอบ มิใช่เพราะความคลุมเครือของภาษาที่ใช้ออกข้อสอบ

2.5.1.5 ความเที่ยง (Reliability) คือลักษณะความคงที่ของแบบทดสอบ กล่าวคือข้อสอบที่ตีพิมพ์ใช้วัด... มีข้อสอบบุคคลเดียวกันในช่วงระยะเวลาที่ห่างกันพอควร จะได้คะแนนเท่ากัน ทั้งในการสอบครั้งแรก และการสอบครั้งหลัง องค์ประกอบที่สำคัญ 3 ประการ ที่มีอิทธิพลต่อความเที่ยง คือ

1. ความยากของแบบทดสอบ ควรเหมาะสมกับความสามารถของผู้เข้าสอบ ถ้าแบบทดสอบยากหรือง่ายเกินไป จะทำให้ความเที่ยงของแบบทดสอบต่ำ

2. ความเป็นปรนัยและการให้คะแนนที่คงที่ แบบทดสอบจะมีความเที่ยงสูง

3. แบบทดสอบจะมีความเที่ยงสูงถ้าผู้เข้าสอบอยู่ในสภาพปกติ ทั้งทางอารมณ์และร่างกายขณะกำลังสอบ

2.5.1.6 ประสิทธิภาพในการนำไปใช้ (Efficiency) หมายถึงการประหยัดเวลาในการสร้างแบบทดสอบ การดำเนินการสอบ การทำแบบทดสอบ และการตรวจให้คะแนน

2.5.1.7 ความยาก (Difficulty) แบบทดสอบนั้นควรมีความยากพอเหมาะถ้ามีความยากหรือง่ายเกินไป จะมีผลทำให้ความเที่ยงน้อย โดยทั่วไปแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ควรมีค่าความยากในช่วง .20 - .80

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.5.1.8 อำนาจจำแนก (Discrimination) แบบทดสอบแต่ละข้อจะต้องสามารถแยกคนเก่งออกจากคนไม่เก่งได้ กล่าวคือคนเก่งจะตอบถูกแต่คนไม่เก่งจะตอบผิด โดยทั่วไปแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ควรมีค่าอำนาจจำแนกตั้งแต่ 20 ขึ้นไป

2.5.1.9 ความเฉพาะเจาะจง (Specificity) แบบทดสอบที่ดีนั้น ผู้มีความสามารถเฉพาะเรื่องนั้นๆ จึงจะตอบข้อสอบนั้นได้ ถ้าผู้สอบไม่มีความสามารถในการแก้ปัญหาโดยทั่วไปแล้ว จะไม่สามารถตอบได้

2.5.1.10 ใช้เวลาพอเหมาะ (Speededness) กล่าวคือเวลาต้องกำหนดให้พอเหมาะไม่มากหรือน้อยจนเกินไป ถ้ากำหนดเวลาให้น้อยจนเกินไป และผู้สอบไม่สามารถทำแบบทดสอบได้หมดทุกข้อ จะทำให้ไม่สามารถใช้แบบทดสอบวัดพฤติกรรมของผู้เข้าสอบได้หมดตามที่ตั้งวัตถุประสงค์ไว้ ทำให้แบบทดสอบนั้นขาดความตรงตามเนื้อหาได้ โดยทั่วไปเวลาที่พอเหมาะสำหรับแบบสอบวัดผลสัมฤทธิ์ควรเป็นเวลาให้ผู้เข้าสอบประมาณ 90 % ทำข้อสอบฉบับนั้นเสร็จ

ลักษณะที่ดีของแบบทดสอบดังกล่าว นับว่าสำคัญยิ่งที่ผู้พัฒนาแบบทดสอบต้องคำนึงถึง เพราะถ้าขาดข้อใดข้อหนึ่งจะทำให้การวัดและประเมินพฤติกรรมการเรียนรู้ขาดความถูกต้อง ทำให้การอธิบายพฤติกรรมควรเรียนขาดความหมายที่แท้จริงไปในที่สุด

## 2.5.2 วัดคุณประสงค์

การจัดการศึกษา ได้มีการมุ่งหวังจะให้ผู้เรียนมีพฤติกรรมตามที่มุ่งหวังไว้ พฤติกรรมที่มุ่งหวังจะเกิดขึ้นนี้ มีทั้งพฤติกรรมกว้างๆ ที่มีลักษณะเป็นนามธรรมมากกว่าไปจนถึงพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจง แจ่มชัดจนสามารถวัดได้โดยตรง ซึ่งสามารถแบ่งได้ ดังนี้

### 2.5.2.1 จุดประสงค์ทั่วไป (General Objectives)

จุดประสงค์ทั่วไปเป็นพฤติกรรมคาดหวังที่ระดับความมีนัยทั่วไประดับกลางที่ตั้งใจจะให้เกิดขึ้นจากการสอนในรูปของผลของการเรียนที่ต้องการ หรือกล่าวได้ว่าจุดประสงค์การสอนทั่วไปเป็นประโยชน์ที่ไปถึงมีผลจากการเรียนอย่างกว้างๆ ซึ่งคาดหวังว่าจะเกิดขึ้นจากการสอนนั่นเอง

จุดประสงค์ทั่วไปมีลักษณะ ดังนี้

1. ประกอบด้วยคำกริยา ซึ่งไปถึงแบบของพฤติกรรมระดับกลาง ไม่เป็นนัยทั่วไปจนเป็นนามธรรมมากเกินไป ไม่เฉพาะเจาะจงมากจนนำไปสู่กิจกรรมการเรียนการสอนเฉพาะอย่างใดอย่างหนึ่ง

2. บังจุดประสงค์ในรูปพฤติกรรมหรือการกระทำของผู้เรียน หรือการกระทำของผู้สอน ซึ่งไม่แน่ว่าผู้เรียนจะได้เรียนรู้อะไรบ้าง ผลที่เกิดขึ้นกับผู้เรียนมีอะไรบ้างหลังจากที่ได้สอนไปแล้ว ซึ่งเป็นพฤติกรรมคาดหวังในตัวผู้เรียนว่าจะมีพฤติกรรมใดขึ้นมาบ้าง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. จุดประสงค์แต่ละข้อเป็น " ผลผลิตของการเรียน " มากกว่าที่จะระบุในรูปของ " กระบวนการเรียน " กระบวนการเรียนเกิดขึ้นในช่วงกระบวนการเรียน- การสอน มีใช้เป็นจุดหมายปลายทางของการเรียน แต่เป็นวิธีไปสู่จุดหมาย

4. จุดประสงค์การสอนในรูปพฤติกรรมปลายทาง โดยไม่บ่งในรูปของเนื้อหาวิชาที่จะสอน เนื่องจากการแบ่งเนื้อหาวิชามากเกินไป จึงมักจะตั้งจุดประสงค์การสอนในรูปของ " หัวข้อ " เนื้อหาวิชา

5. จุดประสงค์แต่ละข้อ มีพฤติกรรมคาดหวังที่เป็นพฤติกรรมปลายทางกว้างๆ เพียงตัวเดียว

6. จุดประสงค์การสอนทั่วไปให้มีระดับความเป็นปรนัยทั่วไปที่เหมาะสม ไม่กว้างหรือแคบเกินไป แต่ให้ชัดเจนพอที่จะบ่งพฤติกรรมคาดหวังระดับที่สังเกตได้วัดได้หลายๆ ตัว เพื่อที่จะดำเนินกิจกรรมการเรียนการสอนเพื่อให้บรรลุเป้าหมายเหล่านั้น ไม่ใช่แบบของพฤติกรรมที่เฉพาะเจาะจงชนิดบอกได้ แสดงได้ แต่เป็นพฤติกรรมคาดหวังทั่วไปๆ ที่ครอบคลุมพฤติกรรมย่อยๆ ไว้

### 2.5.2.2 จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม (Behavioral Objective)

เป็นจุดประสงค์การสอนที่มีทั้งระดับที่มีความเป็นนัยทั่วไปสูงและที่เฉพาะเจาะจงปานกลาง - เจาะจงมากไปตกมาลำดับ จุดประสงค์การสอนที่มีควมเฉพาะเจาะจงจนสามารถบ่งได้ว่าเมื่อเรียนจบที่เรียนไปแล้ว ผู้เรียนจะสามารถแสดงพฤติกรรมหรือทักษะใดที่สามารถวัดได้สังเกตได้

1) จุดประสงค์เชิงพฤติกรรมที่สมบูรณ์ จะประกอบด้วย 3 ส่วน คือ

1. พฤติกรรมที่คาดหวัง (Expected Behavior) เป็นข้อความที่บ่งถึงพฤติกรรมที่ต้องการให้ผู้เรียนแสดงออกได้ ทำให้สังเกตเห็นได้เมื่อสิ้นสุดการเรียนการสอนในหน่วยใดหน่วยหนึ่ง พฤติกรรมเหล่านี้จะเป็นเครื่องแสดงว่าผู้เรียนได้บรรลุจุดประสงค์เชิงพฤติกรรมข้อนั้นแล้ว โดยพฤติกรรมที่คาดหวังต้องอาศัยคำบ่งการกระทำ เช่น บอก เปรียบเทียบ อธิบาย ลากิจ และอื่นๆ ซึ่งส่วนประกอบนี้เป็นส่วนที่บ่งว่า ผู้เรียนจะทำอะไรได้บ้างเมื่อเสร็จจากการเรียนการสอนแล้ว นับเป็นส่วนประกอบที่สำคัญที่สุด

2. สถานการณ์ (Situation) หรือเงื่อนไข (Condition) เป็นข้อความที่บ่งถึงสถานการณ์หรือเงื่อนไขที่จะใช้กระตุ้นให้นักเรียนแสดงพฤติกรรมคาดหวังนั้นออกมาหรือกล่าวได้ว่าเป็นตัวช่วยให้แสดงพฤติกรรมนั่นเอง เพื่อสังเกต วัดพฤติกรรมนั้นว่าตรงตามพฤติกรรมที่คาดหวังหรือไม่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. เกณฑ์ (Criteria) หรือมาตรฐาน (Standard) เป็นข้อความที่อธิบายว่านักเรียนจะต้องแสดงพฤติกรรมที่คาดหวังถึงระดับใด จึงจะยอมรับว่ามี พฤติกรรมที่คาดหวังนั้นอยู่จริง เรียนรู้รอบหรือบรรลุผลแล้ว หรือทำได้จริงมิได้โดยบังเอิญ

2) จุดประสงค์เชิงพฤติกรรมด้านพุทธิพิสัย เป็นพฤติกรรมด้านความสามารถทางสติปัญญาของบุคคล ซึ่งมีการจำแนกความสามารถออกเป็น 6 ระดับ ดังนี้

1. ความรู้ความจำ (Knowledge) คือความสามารถในการระลึกได้ถึงเรื่องราวต่าง ๆ ที่เคยมีประสบการณ์มาก่อน จะโดยวิธีใดก็ตาม พฤติกรรมด้านความรู้ความจำนี้ยังจำแนกได้อีก 3 ลักษณะใหญ่ ๆ คือ

1.1 ความรู้เฉพาะเรื่อง (Knowledge of specifics) เป็นความรู้เกี่ยวกับศัพท์และนิยาม และความรู้เกี่ยวกับกฎและความจริงเฉพาะเรื่อง

1.2 ความรู้ในวิธีดำเนินการ (Knowledge of ways and means of dealing with specifics) ได้แก่ ความรู้เกี่ยวกับระเบียบแบบแผน ความรู้เกี่ยวกับแนวโน้มและลำดับขั้น ความรู้เกี่ยวกับการจำแนกประเภท ความรู้เรื่องเกณฑ์ และความรู้เกี่ยวกับระเบียบวิธี

1.3 ความรู้รวมยอดในเนื้อเรื่อง (Knowledge of the universal and abstractions in a field) เป็นความรู้เกี่ยวกับ หลักวิชาและการขยายหลักวิชา และความรู้เกี่ยวกับทฤษฎีและโครงสร้าง

๒. ความเข้าใจ (Comprehension) คือความสามารถตั้งแต่ขั้นนี้ถึงขั้นประเมินผล ถือว่าเป็นความสามารถขั้นสติปัญญา ซึ่งเป็นผลจากการเอาความรู้จากประสบการณ์ในขั้นความรู้ ความจำ มาผสมผสานจนกลายเป็นสมรรถภาพत्मของชนิดใหม่

2.1 ความเข้าใจมี 3 ลักษณะ ได้แก่

2.1.1 การแปลความ (Translation) เป็นความสามารถในการสื่อความหมายจากภาษาหนึ่งหรือแบบฟอร์มหนึ่งไปสู่อีกภาษาหนึ่งหรืออีกแบบฟอร์มหนึ่ง

2.1.2 การตีความ (Interpretation) เป็นการเอาผลจากการแปลความหลาย ๆ สิ่งมาผสมผสาน เรียบเรียงเป็นความคิดใหม่ที่มีความหมาย

2.1.3 การขยายความ (Extrapolation) เป็นการขยายแนวความคิดให้กว้างไกลไปจากข้อมูลเดิมอย่างสมเหตุสมผล ซึ่งต้องอาศัยทั้งการแปลความและตีความประกอบกัน จึงจะสามารถขยายความหมายของเรื่องราวนั้นได้

3. การนำไปใช้ (Application) เป็นความสามารถนำความรู้ความเข้าใจในเรื่องที่เรียนรู้ออกไปแก้ปัญหาก็แปลก ใหม่ หรือสถานการณ์ใหม่ที่ไม่เคยพบเห็นมาก่อน แต่อาจใกล้เคียงหรือคล้ายคลึงกับเรื่องเคยพบเห็นมาก่อนได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อนักเรียนให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4. การวิเคราะห์ (Analysis) เป็นความสามารถแยกแยะเรื่องราวสิ่งต่างๆ ออกเป็นส่วนย่อยๆ ได้ ทำให้สามารถมองเห็นความสัมพันธ์กันได้อย่างชัดเจน สามารถค้นหาความจริงต่างๆ ที่ซ่อนแฝงอยู่ในเนื้อเรื่องนั้นๆ ได้

#### 4.1 การวิเคราะห์มี 3 ลักษณะ ได้แก่

4.1.1 วิเคราะห์ความสำคัญ (Analysis of elements) เป็นความสามารถในการแยกแยะองค์ประกอบย่อยที่รวมอยู่ในเรื่องราวนั้นๆ เพื่อชี้ให้เห็นถึงมูลเหตุ ต้นกำเนิด สาเหตุ ผลลัพธ์ และประเด็นสำคัญของเรื่องราวต่างๆ

4.1.2 วิเคราะห์ความสัมพันธ์ ((Analysis of relationship) เป็นการพิจารณาหาความสัมพันธ์ระหว่างองค์ประกอบย่อยที่รวมกันอยู่ในเรื่องราวนั้นๆ ถ้ามีความสัมพันธ์เกี่ยวพันกันในลักษณะใด อาจเหมือนกันหรือต่างกัน คล้อยตามกันหรือขัดกัน เกี่ยวข้องกันหรือไม่เกี่ยวข้องกัน อะไรเป็นเหตุของผลนั้น หรืออะไรเป็นผลของเหตุนั้น

5. การสังเคราะห์ (Synthesis) เป็นการนำองค์ประกอบย่อยๆ ต่างๆ ตั้งแต่ 2 สิ่งขึ้นไปมารวมเข้าเป็นเรื่องราวเดียวกันเพื่อให้เห็นโครงสร้าที่ชัดเจน แปลก ใหม่ ไปจากเดิม มีลักษณะคล้ายความคิดสร้างสรรค์ ซึ่งก่อให้เกิดผลลัพธ์ที่แปลกใหม่ มีคุณค่าและเป็นประโยชน์

#### 5.1 การสังเคราะห์มี 3 ประเภท ดังนี้

5.1.1 การสังเคราะห์ข้อความ (Production of unique communication) เป็นความสามารถในการผสมผสานความรู้และประสบการณ์ต่างๆ ทำให้เกิดเป็นข้อความหรือผลิตภัณฑ์ใหม่ขึ้น อาจสังเคราะห์ได้โดยการพูด เขียน หรือสังเคราะห์รูปภาพก็ได้

5.1.2 การสังเคราะห์แผนงาน (Production of plan, or proposed set of operation) เป็นความสามารถในการกำหนดแนวทาง วางแผน เขียนโครงการต่างๆ ส่วนหน้าขึ้นมาใหม่ ให้สอดคล้องกับข้อมูลและจุดมุ่งหมายที่วางไว้

5.1.3 การสังเคราะห์ความสัมพันธ์ (Derivation of set abstract relation) เป็นความสามารถในการนำเอาความสำคัญและหลักการต่างๆ มาผสมผสานให้เป็นเรื่องเดียวกัน ทำให้เกิดเป็นสิ่งที่สำเร็จรูปหน่วยใหม่ที่มีความสัมพันธ์แปลกไปจากเดิม เกิดเป็นเรื่องราวใหม่ และแนวคิดใหม่ที่มีประสิทธิภาพ และผิดไปจากเรื่องย่อยๆ ของเดิม

6. การประเมินค่า (Evaluation) เป็นความสามารถในการตัดสินเกี่ยวกับคุณค่าของเนื้อหาและวิธีการต่างๆ โดยสรุปอย่างมีหลักการว่า เหมาะสม มีคุณค่า ดี-เลว เพียงไร

#### 6.1 การประเมินค่าต้องอาศัยเกณฑ์ประกอบการตัดสินใจ 2

ลักษณะคือ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

6.1.1 การตัดสินโดยอาศัยข้อเท็จจริงหรือเกณฑ์ภายใน  
 เนื้อเรื่อง(Judgment in term of internal evidence) เป็นการประเมินหรือตัดสินโดยยึดความ  
 ถูกต้องตามเนื้อเรื่อง เนื้อหาอื่นๆ หรือตามข้อมูลที่ปรากฏอยู่

6.1.2 การตัดสินโดยอาศัยเกณฑ์ภายนอก (Judgment  
 in term of external criteria) เป็นการตัดสินโดยใช้เกณฑ์ที่ไม่ได้ปรากฏตามเนื้อเรื่องนั้นๆ แต่ใช้  
 เกณฑ์ที่กำหนดขึ้นมาใหม่ ซึ่งอาจเป็นเกณฑ์ตามเหตุผลทางตรรกศาสตร์ การยอมรับของสังคม  
 สภาพความเป็นจริง ความยุติธรรม

### 2.5.3 การวางแผนสร้างแบบทดสอบ (ภัทธา นิตมานนท์, 2540 :108-110)

ผู้สร้างแบบทดสอบจะต้องมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเรื่องที่ต้องการจะวัด โดยสร้าง  
 เป็นตารางวิเคราะห์ให้หลักสูตร ซึ่งมีขั้นตอนการสร้าง ดังนี้

2.5.3.1 พิจารณานักศึกษาระดับวิเคราะห์แล้วถอดความมุ่งหมายของหลักสูตร  
 ออกมาเป็นพฤติกรรมด้านต่าง ๆ ได้ 6 พฤติกรรม คือ ความรู้ความจำ ความเข้าใจ การนำไปใช้  
 การวิเคราะห์ การสังเคราะห์ และประเมินค่า

2.5.3.2 พิจารณานักศึกษาระดับเนื้อหา แล้วแยกเป็นเรื่อง ๆ เนื้อหาที่ไม่ค่อย  
 สำคัญหรือเป็นประเภทเดียวกันอาจนำมารวมเป็นข้อเดียวกันได้ แล้วบรรจุลงในตารางวิเคราะห์  
 หลักสูตรในแนวนอนด้านซ้ายมือ ส่วนพฤติกรรมในข้อ 1 นำมาบรรจุในตารางตามแนวตั้งด้านบน

2.5.3.3 ลงมติน้ำหนักหรือความสำคัญของแต่ละพฤติกรรมตามแนวนอนให้มี  
 คะแนนเต็มเป็น 10 หน่วยเท่ากันทุกข้อ

2.5.3.4 ให้ผู้วิเคราะห์หลักสูตรกำหนดความสำคัญของเนื้อหาและพฤติกรรมที่  
 จะวัดในแต่ละข้อวัด จะให้น้ำหนักคะแนนที่ขงละหัวข้อได้จากคะแนนเต็ม 10

2.5.3.5 รวมคะแนนที่ได้จากข้อ 2.6.3.5 ลงมาตามแนวนอน (ตามเนื้อหา) และ  
 แนวตั้ง (ข้อพฤติกรรม) เป็นช่อง ๆ ผลรวมของคะแนนแต่ละช่องเรียกว่า " คะแนนรวมย่อย "

2.5.3.6 นำคะแนนในแต่ละช่องที่ได้แสดงการหาจำนวนข้อมูลของแบบทดสอบ  
 ตามลำดับคะแนนความสำคัญโดยการแปลงคะแนนให้ผลที่ได้เป็นทศนิยม โดยวิธีเทียบอัตราส่วน

2.5.3.7 นำผลคะแนนที่ได้จากข้อ 2.6.3.6 บัดเป็นจำนวนเต็ม

2.5.3.8 จัดอันดับความสำคัญ โดยถือคะแนนรวมในข้อ 2.6.3.5 ที่มากที่สุดเป็น  
 อันดับที่ 1 รองลงมาเป็นอันดับที่ 2 และลดหลั่นกันตามลำดับ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2.5.4 การเขียนแบบทดสอบ (ภักธา นิคมานนท์, 2540 :112-114)

### 2.5.4.1 ชนิดของแบบทดสอบ

ชนิดของข้อสอบ แบ่งเป็น 2 ชนิดตามลักษณะการตอบ คือ

1. แบบทดสอบแบบอัตนัย (Subjective Test) รูปแบบของแบบทดสอบจะมีเฉพาะตัวคำถามเท่านั้น ส่วนคำตอบจะเว้นที่ว่างหรือกำหนดกระดาษคำตอบไว้ให้เป็นพิเศษสำหรับให้ผู้ตอบเขียนคำตอบลงไปเอง ผู้ตอบมีอิสระในการตอบ และจะต้องเรียบเรียงความรู้ความเข้าใจในเนื้อหาทั้งหมดเข้าด้วยกันแล้วเขียนคำตอบเองตามที่ตนถนัด ผู้ตอบต้องใช้เวลาเกือบทั้งหมดไปในการคิดและเขียน แบบทดสอบแบบอัตนัยนี้จะมีปัญหาในการตรวจให้คะแนนทั้งในด้านความเป็นธรรมในการให้คะแนนและความสะดวกรวดเร็ว จึงไม่นิยมนำไปใช้เป็นเครื่องมือรวบรวมข้อมูล

2. แบบทดสอบแบบปรนัย (Objective Test) แบ่งรูปแบบได้เป็น 4 ชนิด ได้แก่

2.1 แบบตอบสั้น (Short Answer Item) เป็นแบบที่ผู้ตอบต้องคิดหาคำตอบเอง แต่จำกัดคำตอบให้ตอบเพียงสั้น ๆ เท่านั้น มี 3 รูปแบบคือ

2.1.1 แบบทดสอบแบบสมบูรณ์ (Completion Item) รูปแบบการถามจะใช้ประโยคที่มีเนื้อหาลงบกพร่อง แต่ให้ตอบสั้น ๆ เพียงคำเดียวหรือวลีเดียว

2.1.2 แบบทดสอบแบบข้อความไม่สมบูรณ์ (Incompletion Statement) รูปแบบการถามจะใช้ประโยคที่เป็นข้อความไม่สมบูรณ์ เมื่อเติมคำหรือวลีลงไปจะทำให้ประโยคสมบูรณ์

2.1.3 แบบเติมคำที่มีความสัมพันธ์ รูปแบบการถามจะตั้งคำถามด้วยประโยคหลักแล้วตามด้วยคำหรือข้อความย่อย ๆ เว้นว่างไว้ให้หาคำตอบเติม คำตอบที่เติมจะต้องสัมพันธ์เกี่ยวข้องกับคำหรือข้อความย่อย ๆ นั้น

2.2 แบบทดสอบถูก-ผิด (True-False Item) หรือแบบเลือกตอบชนิด 2 ตัวเลือก รูปแบบโดยทั่วไปกำหนดข้อความมาให้และให้ตอบว่าถูกหรือผิด ใช่หรือไม่ เป็นจริงหรือไม่เป็นจริง อย่างใดอย่างหนึ่ง ส่วนมากนิยมใช้ให้ตอบถูกกับผิด

2.3 แบบจับคู่ (Matching Test) รูปแบบจะกำหนดคำวลีหรือข้อความมาให้ 2 แถว แถวทางซ้ายเป็นตัวคำถามและแถวทางขวาเป็นตัวคำตอบ การตอบจะต้องเลือกคำวลีหรือข้อความทางขวาที่มีความเหมาะสมสอดคล้อง หรือสัมพันธ์กับคำถาม ปกติแถวทางขวามีคำวลีหรือข้อความมากกว่าแถวทางซ้ายที่เป็นคำถาม และคำตอบแต่ละตัวอาจจะใช้ซ้ำกันมากกว่า 1 ครั้งก็ได้

2.4 แบบทดสอบชนิดเลือกตอบ (Multiple Choices) รูปแบบทั่วไปของแบบทดสอบชนิดเลือกตอบจะมีตัวคำถาม (Stem) ซึ่งเขียนเป็นประโยคที่สมบูรณ์ และมีตัวคำตอบเอกสารเป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อนักผู้เข้าสอบใช้ประโยชน์ด้านการศึกษา ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

(Option) ให้เลือกตอบ อาจจะมี 3 คำตอบ 4 คำตอบ 5 คำตอบหรือ 6 คำตอบก็ได้ ส่วนมากใช้ 4 หรือ 5 คำตอบ ในส่วนที่เป็นคำตอบจะประกอบด้วยคำตอบถูก (Key) กับคำตอบที่เป็นตัวลวง (Distractor)หรือคำตอบผิด

#### 2.5.4.2 การเขียนแบบทดสอบแบบเลือกตอบ

1) ลักษณะของแบบทดสอบแบบเลือกตอบ (Multiple Choices) แบบทดสอบแบบเลือกตอบ เป็นแบบทดสอบที่นิยมใช้มากในปัจจุบันทั่วโลก แบบทดสอบมาตรฐานสมัยใหม่ใช้แบบเลือกตอบทั้งสิ้น เพราะแบบทดสอบแบบเลือกตอบสามารถวัดได้ครอบคลุม จุดประสงค์ และตรวจให้คะแนนได้แน่นอน ยิ่งเป็นยุคคอมพิวเตอร์แล้ว การใช้แบบทดสอบแบบเลือกตอบจะอำนวยความสะดวกในการตรวจได้อย่างดี นอกจากนั้น แบบทดสอบแบบเลือกตอบยังสามารถใช้แทนข้อสอบรูปแบบอื่นๆ ที่กล่าวมาแล้วได้ดี แม้แต่แบบทดสอบแบบความเรียง (Essay Test) จากผลการวิจัยของ Cook, อ้างจาก Ebel 1997 : 137) ปรากฏผลว่า ข้อสอบทั้งสองแบบที่วัดผลสัมฤทธิ์สิ่งเดียวกันมีสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ 0.97 นั่นคือ มีความสัมพันธ์กันสูงมาก อาจใช้แทนกันได้ดีในบางจุดหมาย

2) วิธีการสร้างแบบทดสอบแบบเลือกตอบ แบบทดสอบแบบเลือกตอบ เป็นข้อสอบที่มีความเป็นปรนัยมากที่สุด วัดสมรรถภาพทรงสมของขั้นสูงได้ดี สามารถวินิจฉัยข้อบกพร่องของนักเรียนได้ แบบทดสอบแบบเลือกตอบประกอบด้วย 2 ส่วน คือ ส่วนที่ 1 ส่วนที่เป็นคำถาม (Stem) คำถามของแบบทดสอบแบบเลือกตอบ มี 3 แบบ ดังนี้

1. คำถามเดี่ยว (Single question) เป็นลักษณะของแบบทดสอบที่มีคำถามและตัวเลือกบางสมบูรณ์ในข้อนั้น การตอบข้อสอบแต่ละข้อเป็นอิสระไม่เกี่ยวข้องกัน

2. คำถามที่มีตัวเลือกคงที่ (Constant choices) เป็นลักษณะของแบบทดสอบที่มีตัวเลือกชุดเดียว สำหรับคำถามหลายข้อ ตัวเลือกชุดนั้นจะเป็นเรื่องราวเดียวกัน ส่วนคำถามอาจเขียนเป็นประโยคคำถาม ประโยคบอกเล่าหรือเป็นวลี

3. คำถามแบบสถานการณ์ (Situation test) เป็นลักษณะของแบบทดสอบที่กำหนด ข้อความ คำสนทนา บทประพันธ์ เรื่องราว เหตุการณ์ รูป ตาราง ตัวเลข สถิติ หรือกราฟมาให้ แล้วตั้งคำถามเกี่ยวกับสิ่งที่กำหนดให้นั้น ซึ่งมีหลักการสร้าง ดังนี้

3.1 กำหนดข้อความหรือสถานการณ์โดยเขียนให้รัดกุม ไม่ยืดเยื้อ  
เกินความจำเป็น

3.2 คำถามควรถามเฉพาะสิ่งที่ต้องคิด และพิจารณา ไม่ควรถามตรงตามสถานการณ์ที่กำหนด หรือถามนอกสถานการณ์จนเป็นเรื่องราวทั่วไป ซึ่งตอบได้โดยไม่ต้องใช้สถานการณ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

คำแนะนำในการสร้างคำถามแบบทดสอบแบบเลือกตอบ

ข้อความ

1. คำถามเขียนให้เป็นประโยคสมบูรณ์ ไม่ควรเขียนคำถามเป็นแบบ
2. เขียนคำถามให้ชัดเจนและตรงจุด
3. คำถามใช้ภาษาและศัพท์ที่เข้าใจง่าย เหมาะกับผู้เรียน
4. เขียนคำถามสั้น กระชับรัดกุมและได้ใจความ
5. คำถามควรหลีกเลี่ยงคำปฏิเสธ โดยเฉพาะปฏิเสธซ้อนปฏิเสธ ถ้าจำเป็น ต้องใช้คำปฏิเสธ ควรขีดเส้นใต้ให้ชัดเจน

6. แต่ละข้อคำถามเดียว และมีตัวเลือกถูกต้องเดียว

7. อย่าให้คำถามแนะคำตอบ มีหลายกรณี ดังนี้

7.1 ออกคำถามวัดซ้ำ ถึงแม้ว่าจะใช้คำถามต่างกัน

7.2 คำถามข้อแรก ๗. เน้นคำตอบข้อหลัง

7.3 คำถามคำตอบใช้คำที่ซ้ำกัน ทำให้เดาได้ง่าย

ดริ. การใช้รูปภาพเป็นคำถามเป็นสิ่งที่ดี ภาพที่ใช้ต้องชัดเจน เข้าใจง่าย

อาจใช้ภาพเป็นคำถามหรือตัวเลือกก็ได้ แต่ภาพเดียวอาจใช้ถามได้หลายข้อ

ในส่วนที่ 2 ส่วนที่เป็นคำตอบ (Option) คำเลือกประกอบด้วย ตัวถูกและตัว

ลวง หลังจากเขียนคำถามแล้วให้เขียนตัวถูกทันทีเพื่อใช้เป็นหลักในการเขียนตัวลวงอื่นๆ ลักษณะตัวลวงที่ดี คือ จะต้องลวงมาลวงให้คนไม่มีความรู้เลือกเป็นคำตอบ

คำแนะนำการเขียนตัวเลือกแบบทดสอบแบบเลือกตอบ

1. ตัวเลือกทุกตัวเป็นพวกเดียวกัน
  2. ตัวเลือกควรมีความยาวเท่าๆ กัน ถ้าเป็นตัวเลขเรียงจากน้อยไปมาก
- ถ้าเป็นข้อความเรียงจากสั้นไปยาว

3. ตัวเลือกถูกต้องไม่เด่นจากตัวลวงอื่นๆ หรือใช้ศัพท์แปลก

4. ตัวเลือกเป็นอิสระกัน อย่าให้ซ้ำซ้อนกัน

5. ใช้ตัวเลือกปลายเปิดให้เหมาะสม ตัวเลือก "ถูกทุกข้อ" ใช้ในกรณีมี

คำตอบที่ถูกต้องอย่างแท้จริง สำหรับ "ไม่มีคำตอบหรือ ผิดทุกข้อ" ถ้าไม่จำเป็นจริงๆ ไม่ควรใช้

6. ตัวถูกต้องเป็นไปตามหลักวิชา ไม่ใช่ถูกหรือผิด ตามความนิยม

ของสังคม

7. ตัวถูกกระจายทั่วกัน ควรกระจายตัวเลือกให้ทุกข้อมีโอกาสถูกเท่าๆ

กัน โดยวางตัวถูกแบบสุ่ม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

8. กำหนดจำนวนตัวเลือกให้เหมาะกับวัยของเด็ก โดยทั่วไปมี 3–5 ตัว  
เลือก ในกรณีที่ไม่สามารถเขียนตัวเลือกที่ดีให้ครบ 5 ตัวได้ ให้ตัวเลือก 4 ตัวดีกว่า

### 3) ข้อดีและข้อเสียของแบบทดสอบแบบเลือกตอบ

#### 1. ข้อดีของแบบทดสอบแบบเลือกตอบ

- 1.1 ข้อสอบที่ความเชื่อมั่นสูง เพราะมีโอกาสเดาถูกน้อยกว่า  
ข้อสอบปรนัยแบบอื่น
- 1.2 ข้อสอบมีความเชื่อมั่นสูง เพราะสร้างข้อสอบได้มากข้อ และ  
สร้างได้ตามตารางวิเคราะห์หลักสูตร
- 1.3 ข้อสอบแบบเลือกตอบ เหมาะที่จะทำการวิเคราะห์เพื่อปรับ  
ปรุงคุณภาพของข้อสอบเป็นข้อสอบมาตรฐาน
- 1.4 ข้อสอบแบบเลือกตอบ สามารถใช้แผนผัง รูปภาพ กราฟเป็น  
คำตามและตัวเลือกได้ ทำให้นักเรียนสนใจมากกว่าแบบอื่น
- 1.5 ข้อสอบแบบเลือกตอบ คำตามไม่กำกวม มีคำตอบให้เลือก
- 1.6 ข้อสอบมีความเที่ยงธรรม ภาวตรวจให้คะแนนมีความเป็นปรนัย
- 1.7 ข้อสอบใช้ได้ทุกวิชาเกือบทุกระดับชั้น สามารถวินิจฉัยได้ว่า  
นักเรียนมีความบกพร่อง หรือไม่เข้าใจวิชาที่เรียนอย่างไรบ้าง โดยดูจากตัวลวงของข้อสอบ
- 1.8 วัดความสามารถทางสติปัญญาได้ทุกระดับ ตั้งแต่ ความรู้ จน  
ถึงประเมินค่า

#### 2. ข้อเสียของแบบทดสอบแบบเลือกตอบ

- 2.1 ข้อสอบสร้างยาก ผู้เขียนข้อสอบต้องอาศัยเวลา ประสบการณ์  
และทักษะอย่างมาก มีคะแนนจะได้แต่ข้อสอบวัดความรู้ความจำเป็นส่วนใหญ่ สิ่งที่ทำให้ข้อสอบ  
สร้างยากคือ ตัวลวงและคำถามวัดสมรรถภาพทางสมองขั้นสูง
- 2.2 ค่าใช้จ่ายสูงกว่าข้อสอบแบบอื่น
- 2.3 ข้อสอบไม่สามารถวัดทักษะในการเขียน ความคิด การวางแผน  
การเสนอความคิด และไม่ส่งเสริมความคิดริเริ่มสร้างสรรค์

2.5.5 การตรวจสอบคุณภาพของแบบทดสอบ เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยจำเป็นต้อง  
ตรวจสอบคุณภาพ 5 ประการ คือ

2.5.5.1 ความตรง (Validity) คือเครื่องมือที่สามารถวัดในสิ่งที่ต้องการวัด  
วิธีการตรวจสอบความตรงมี 2 วิธี ดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1) ความตรงตามเนื้อหา (Content validity) เป็นการตรวจสอบความสอดคล้องระหว่างเครื่องมือกับเนื้อหาสาระที่ต้องการศึกษาหรือความสอดคล้องกับหลักสูตร คำอธิบายรายวิชา ทำได้โดยอาศัยดุลยพินิจของผู้เชี่ยวชาญ (อาจเป็นเพื่อนครูในโรงเรียนก็ได้) ในการตรวจสอบจำนวนประมาณ 3 คน ถ้าผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นตรงกันก็ถือว่าเครื่องมือนี้มีความตรงตามเนื้อหา

2) ความตรงตามโครงสร้าง (Construct validity) มีวิธีการตรวจสอบ ดังนี้

1. หาค่าดัชนีความสอดคล้องระหว่างข้อคำถามกับลักษณะพฤติกรรมที่เป็นเป้าหมายที่ต้องการวัด โดยอาศัยดุลยพินิจของผู้เชี่ยวชาญจำนวน 3 คนหรือ 5 คน พิจารณาความสอดคล้องของเครื่องมือดังกล่าวทีละข้อทั้งด้านภาษา ด้านการประเมินผลและด้านเนื้อหา โดยให้คะแนน ดังนี้

- +1 เมื่อแน่ใจว่าข้อคำถามนั้นสามารถวัดพฤติกรรมนั้น ๆ ได้
- 0 เมื่อไม่แน่ใจว่าข้อคำถามนั้นสามารถวัดพฤติกรรมนั้น ๆ ได้
- 1 เมื่อแน่ใจว่าข้อคำถามนั้นไม่สามารถวัดพฤติกรรมนั้น ๆ ได้

แล้วนำคะแนนที่ได้คำนวณหาค่า โดยใช้สูตร IOC (Index of Item objective congruence) ถ้าข้อคำถามมีค่า IOC ต่ำกว่าเกณฑ์ 0.50 ถือว่าไม่มีค่าความตรงที่ยอมรับได้ต้องนำข้อคำถามนั้นไปปรับปรุงใหม่

2. หาค่าดัชนีความเหมาะสมระหว่างข้อคำถามกับลักษณะพฤติกรรม อาศัยดุลยพินิจของผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 คนหรือ 5 คน พิจารณาเครื่องมือดังกล่าวทีละข้อ โดยให้คะแนน ดังนี้

- ให้คะแนน 5 สำหรับ ข้อความที่เหมาะสมมากที่สุด
- ให้คะแนน 4 สำหรับข้อความที่เหมาะสมมาก
- ให้คะแนน 3 สำหรับข้อความที่เหมาะสมปานกลาง
- ให้คะแนน 2 สำหรับข้อความที่เหมาะสมน้อย
- ให้คะแนน 1 สำหรับข้อความที่เหมาะสมน้อยที่สุด

นำคะแนนของผู้เชี่ยวชาญทุกคนมาคำนวณหาค่าเฉลี่ยและค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน แล้วคัดเลือกข้อคำถามที่มีค่าเฉลี่ยตั้งแต่ 3.50 ขึ้นไป และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานไม่เกิน 1.00 เป็นข้อคำถามที่มีความตรงตามเนื้อหาและตรงตามโครงสร้างด้วย

3. หาค่าดัชนีการจับคู่ระหว่างข้อคำถามกับลักษณะพฤติกรรมโดยอาศัยดุลยพินิจของผู้เชี่ยวชาญ จำนวน 3 คนหรือ 5 คน พิจารณาเครื่องมือดังกล่าวโดยจับคู่ระหว่างข้อคำถามกับพฤติกรรม ข้อคำถามใดมีเปอร์เซ็นต์ของการจับคู่สูงกว่า 80 % ถือว่ามี

ความตรงตามเนื้อหาและมีความตรงตามโครงสร้างด้วยนั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.5.5.2 ความเป็นปรนัย (Objectivity) คือเครื่องมือที่ทุกคนอ่านแล้วเข้าใจง่าย มีความชัดเจนตรงกันว่าต้องการถามอะไร หมายความว่าอะไร ตรวจสอบให้คะแนนอย่างไร ใครๆ ตรวจสอบก็ต้องได้คะแนนเท่ากัน การตรวจสอบความเป็นปรนัยให้ใช้โดยพินิจของผู้เชี่ยวชาญจำนวนประมาณ 3 คน หรือ 5 คน ถ้าผู้เชี่ยวชาญมีความเห็นตรงกันก็ถือว่าเครื่องมือนั้นมีความเป็นปรนัย การตรวจคุณภาพความเป็นปรนัยทำเหมือนความตรง

2.5.5.3 ความเชื่อมั่น (Reliability) การตรวจสอบความเชื่อมั่นของเครื่องมือ คือ การตรวจสอบว่าเครื่องมือชิ้น ๆ มีผลการวัดที่สม่ำเสมอแน่นอนคงที่ เครื่องมือที่มีค่าความเชื่อมั่นสูงแสดงว่า เครื่องมือวัดที่ครั้งก็ครั้งได้ผลการวัดเหมือนเดิม วิธีการหาค่าความเชื่อมั่นมีหลายวิธี ดังนี้

1) วิธีสอบซ้ำ (Test-retest) การสอบซ้ำ คือ การนำเครื่องมือไปทดสอบกลุ่มตัวอย่างครั้งที่ 1 แล้วเว้นไปไม่น้อยกว่า 15 วัน จึงนำเครื่องมือชุดเดิมไปทดสอบกลุ่มตัวอย่างกลุ่มเดิมซ้ำอีกเป็นครั้งที่ 2 จากนั้น จึงนำผลที่ได้จากการทดสอบทั้งสองครั้งไปคำนวณหาค่าความเชื่อมั่นตามลำดับขั้นตอน ดังนี้ เมื่อคะแนนรวมทั้งฉบับของกลุ่มตัวอย่างทุกคนไปใส่ตาราง โดยกำหนดให้คะแนนรวมทั้งฉบับที่ได้จากการทดสอบครั้งที่ 1 เป็นคะแนนในช่อง X ส่วนคะแนนรวมทั้งฉบับที่ได้จากการทดสอบครั้งที่ 2 เป็นคะแนนในช่อง Y แล้วนำไปคำนวณค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ โดยใช้วิธีของ Pearson Product Moment Correlation โดยใช้สูตร ดังนี้

$$r_{xy} = \frac{N\sum xy - \sum x \sum y}{\sqrt{[N\sum x^2 - (\sum x)^2][N\sum y^2 - (\sum y)^2]}}$$

2) วิธีแบ่งครึ่ง (Split-half) การแบ่งครึ่งคือ การนำเครื่องมือไปทดสอบเพียงครึ่งเดียวแล้วนำเครื่องมือชิ้นมาแบ่งครึ่งเพื่อทำการวิเคราะห์ จากนั้นคำนวณค่าสัมประสิทธิ์สหสัมพันธ์ โดยใช้วิธีของ Pearson Product Moment Correlation ของคะแนนรวมครึ่งแรก - ครึ่งหลัง หรือคะแนนรวมข้อคู่ - ข้อคี่ แล้วนำผลที่คำนวณได้ไปขยายให้เต็มฉบับ โดยใช้สูตรของ Spearman Brown ดังนี้

$$r_{tt} = \frac{2 r_{hh}}{1 + r_{hh}}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3) วิธีของคูเดอร์ - ริชาร์ดสัน (Kuder - Richardson) เป็นการหาค่าความเชื่อมั่นโดยการทดสอบเพียงครั้งเดียว ให้กับแบบทดสอบที่ตอบถูกได้ 1 คะแนน ตอบผิดได้ 0 คะแนน มีสูตรในการคำนวณ 2 สูตรคือ KR - 20 และ KR - 21 ดังนี้

$$r_{KR-20} = \frac{\alpha}{n-1} \left\{ 1 - \frac{\sum pq}{S_t^2} \right\} \quad \text{และ} \quad r_{KR-21} = \frac{\alpha}{n-1} \left\{ 1 - \frac{\bar{x}(n-\bar{x})}{nS_t^2} \right\}$$

2.5.5.4 การวิเคราะห์ค่าความยากง่ายของข้อสอบ (Difficulty) ความยากง่ายคือ ความยากง่ายของข้อสอบ มีวิธีการวิเคราะห์ คือ ให้รวมคะแนนของผู้ตอบกลุ่มสูงและผู้ตอบกลุ่มต่ำ แล้วคำนวณค่าความยากง่าย (R) โดยใช้ สูตร ดังนี้

$$P = \frac{R}{N}$$

2.5.5.5 การวิเคราะห์ค่าอำนาจจำแนก (Discrimination) ค่าอำนาจจำแนก คือ ค่าที่แสดงให้เห็นว่าเครื่องมือหรือแบบประเมินนั้นๆ สามารถจำแนกนักเรียนที่เก่งและอ่อน หรือ จำแนกความคิดเห็นที่แตกต่างกันได้ โดยนำคะแนนของนักเรียนทั้งหมดมาจัดเรียงจากคะแนนสูงสุดไปคะแนนต่ำสุด แล้วแบ่งคะแนนเป็น 2 กลุ่มคือกลุ่มคะแนนสูงและกลุ่มคะแนนต่ำ กรณีที่จำนวนนักเรียนมีมากให้วิเคราะห์ข้อสอบด้วยเทคนิค 25 % หรือ 27 % จะได้นักเรียนกลุ่มสูงและกลุ่มต่ำ ส่วนกลุ่มกลางไม่นำมาใช้ในการวิเคราะห์ แล้วนำคะแนนทั้งสองกลุ่มไปคำนวณค่าอำนาจจำแนกของข้อสอบโดยใช้สูตร ดังนี้

$$D = \frac{R - R'}{N}$$

### 2.5.6 สรุปการออกแบบข้อสอบสำหรับบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

การออกแบบข้อสอบสำหรับบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ซึ่งเป็นส่วนที่ใช้วัดความสามารถของผู้เรียนว่าบรรลุตามวัตถุประสงค์ที่กำหนดไว้หรือไม่ ผู้ออกแบบบทเรียนจะต้องพิจารณาเลือกชนิดของข้อสอบ โดยพิจารณาข้อดีและข้อจำกัดของข้อสอบแต่ละชนิดว่าจะเลือกชนิดใดจึงจะสอดคล้องกับเนื้อหาและวัตถุประสงค์ บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนโดยทั่วๆ ไปมักนิยมใช้ข้อสอบชนิดเลือกตอบ ซึ่งสะดวกต่อการตอบและง่ายต่อการตรวจคำตอบและรวมคะแนน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

อย่างไรก็ตามข้อสอบชนิดอื่นรวมทั้งชนิดอัตนัย ก็สามารถใช้ในบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนได้เช่นกัน

## 2.6 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

### 2.6.1 งานวิจัยในประเทศ

บุญเลิศ ทศคอกไม้ (2539 : 119-120) ได้ทำการศึกษาวิจัยเรื่องบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการถ่ายภาพเบื้องต้น กับการเรียนรู้ด้วยวิธีการสอนแบบปกติของนักศึกษาในระดับปริญญาตรีวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยากรุงเทพมหานคร ผลการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของกลุ่มที่เรียนด้วยวิธีสอนโดยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน มีประสิทธิภาพสูงกว่ากลุ่มที่สอนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05

สุเกษม อุยโต (2540 : 98) ได้ทำการศึกษาวิจัยเรื่องบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องประวัติการถ่ายภาพการเรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติของนักศึกษาในระดับปริญญาตรีมหาวิทยาลัยรังสิต ชั้นปีที่1 ผลการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของกลุ่มที่เรียนด้วยวิธีสอนโดยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีประสิทธิภาพสูงกว่ากลุ่มที่สอนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ E1 - E2 88.35-89.18 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ทั้งยังสอดคล้องกับงานวิจัยของ

สมศักดิ์ จิววัฒนา (2541 : บทคัดย่อ) ได้สร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการถ่ายภาพบุคคล หลักสูตรเทคโนโลยีทางการศึกษามหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒประสานมิตร เพื่อหาประสิทธิภาพ รวมทั้งศึกษาหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนมีประสิทธิภาพเท่ากับ 85.32 - 82.51 ซึ่งสอดคล้องตามสมมติฐานที่ตั้งไว้ คือ 80/80

### 2.6.2 งานวิจัยต่างประเทศ

Lee (1975 : 136B-A) ได้ทำการศึกษาลงของก้าวใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนทักษะการออกเสียงและการฟังศัพท์เฉพาะทางดนตรีกับกลุ่มที่คล่อง ส่วนกลุ่มควบคุมให้เรียนจากการสอนแบบปกติผลการวิจัยพบว่า กลุ่มที่เรียนจากคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสามารถรับรู้และเรียนรู้ได้ดีกว่ากลุ่มที่เรียนจากการสอนแบบปกติอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ

Whitaker (1991:124) ได้ศึกษาเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน 2 วิธี คือการสอนโดยใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนและการสอนโดยวิธีปกติ เกี่ยวกับการสอนเสริมพิเศษรายบุคคล ผลการวิจัยพบว่ากลุ่มที่ใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีประสิทธิภาพ 83.50 - 85.67 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ 80 - 80 และบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่สร้างขึ้นนี้สามารถให้ความรู้ความเข้าใจในการเรียนการสอนเสริมพิเศษรายบุคคลให้แก่ผู้เรียนได้เป็นอย่างดี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

มหาวิทยาลัยสแตนฟอร์ดทำโปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอนภาษาฝรั่งเศส การวิจัยพบว่า ผู้เรียนกลุ่มนี้แสดงผลสัมฤทธิ์ที่ดีมากทั้งในด้านการสอบ พฤติกรรมของผู้เรียนรวมทั้งคำตอบแบบสอบถามหลังจากเรียนวิชานี้แล้ว ผู้เรียนที่มีความรู้ดีในเรื่องการเรียนโดยใช้คอมพิวเตอร์มาก่อนจะได้คะแนนดีกว่ามากและไม่มีนักเรียนคนใดสอบตกเลย

อย่างไรก็ตาม พอจะสรุปได้ว่า ผลการวิจัยดังกล่าวจะแสดงให้เห็นดังนี้

1. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนทำให้ผลสัมฤทธิ์ในการเรียนสูงขึ้น เมื่อเทียบกับการเรียนในห้องเรียน เพราะบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีรูปแบบการเรียบเรียงเนื้อหาที่เป็นระดับและ ผู้เรียนสามารถย้อนกลับไปทบทวนเนื้อหาในบทเรียนเดิมได้ตลอดเวลา
2. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจะลดเวลาเรียนลงเมื่อเทียบกับการเรียนในห้องเรียนปกติ เพราะบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสามารถนำข้อมูลทั้งเป็นแบบรูปภาพ กราฟ และเสียง มาช่วยในการเรียนบทเรียนนั้นๆ ทำให้ผู้เรียนเข้าใจบทเรียนได้ง่ายและรวดเร็วขึ้น
3. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจะช่วยให้ผู้เรียนสนใจในการเรียนมากยิ่งขึ้น เพราะการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจะสามารถสร้างได้หลายรูปแบบ
4. ผู้เรียนที่เรียนก่อนช่วงเช้า จะมีผลสัมฤทธิ์สูงยิ่งมากกว่าผลสัมฤทธิ์ของผู้เรียนปกติเพราะ ผู้เรียนสามารถทบทวนบทเรียนกลับไป – กลับมา ในบทเรียนที่ไม่เข้าใจได้ตลอดเวลา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 3

# วิธีดำเนินการวิจัย

การร่างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน วิชาการถ่ายภาพเบื้องต้น หลักสูตรปริญญาตรี คณะศิลปศาสตร์ โดยที่ผู้วิจัยได้ดำเนินการวิจัย ตามหัวข้อดังต่อไปนี้

- 3.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
- 3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
- 3.3 การเก็บรวบรวมข้อมูล
- 3.4 การวิเคราะห์ข้อมูล
- 3.5 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

### 3.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

#### 3.1.1 ประชากร

ประชากรที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนิสิตศึกษาระดับปริญญาตรี ที่ลงทะเบียนเรียนวิชา ถ่ายภาพเบื้องต้น มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ จำนวน 85 คน

#### 3.1.2 กลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นการสุ่มอย่างง่าย (Simple random sampling) ด้วยวิธีการจับสลากจากจำนวน 60 คน โดยแบ่งออกเป็น 3 กลุ่ม กลุ่มละ 20 คน ดังนี้  
กลุ่มที่ 1 คือ เป็น กลุ่มทดลองเพื่อทดสอบค่าประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน  
กลุ่มที่ 2 คือ เป็นกลุ่มทดลองที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เพื่อหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเปรียบเทียบกับ  
กลุ่มที่ 3 คือ เป็นกลุ่มควบคุมที่เรียนด้วยวิธีการสอนตามแผนการสอนแบบปกติ

### 3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

ในที่นี้หมายถึงการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องฟิล์มถ่ายภาพ ผู้วิจัยได้แบ่ง การสร้างเครื่องมือออกเป็น 3 ประเภท คือ

- 3.2.1 การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน
- 3.2.2 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

#### 3.2.3 แบบประเมินประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.2.3.1 ด้านเนื้อหา

### 3.2.3.2 ด้านเทคนิคการผลิตสื่อ

#### 3.2.1 การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

ในการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องฟิล์มถ่ายภาพ ผู้วิจัยได้ดำเนินการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนดังมีรายละเอียด ดังนี้

##### 3.2.1.1 ศึกษาหลักสูตรปริญญาตรี และวิเคราะห์เนื้อหา

##### 3.2.1.2 กำหนดวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม เรื่อง ฟิล์มถ่ายภาพ

##### 3.2.1.3 สร้างแบบร่างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เริ่มจากวิเคราะห์เนื้อหา

ออกเป็นหน่วยย่อย แล้วจึงค่อยกำหนดกรอบที่จะเสนอเนื้อหาที่ละกรอบ โดยคำนึงถึงหลักการจัดกิจกรรมขณะเรียน เช่น มีการให้แรงเสริมทุกครั้งให้ผู้เรียนตอบ หากตอบผิดก็จะให้โอกาสผู้เรียนได้ทบทวนบทเรียนเดิมและตอบใหม่จะถูกชั่ง จะมีการรวมคะแนนเพื่อให้ผู้เรียนสามารถประเมินผลเองได้

3.2.1.4 ให้อาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์ตรวจสอบร่างแบบเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเพื่อหาข้อบกพร่องของบทเรียนซึ่งผู้วิจัยจะได้นำมาแก้ไขให้สมบูรณ์ต่อไป

3.2.1.5 เมื่อร่างแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแก้ไขให้สมบูรณ์แล้ว ผู้วิจัยดำเนินการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนโดยใช้โปรแกรมประเภท Authoring System ที่สามารถประยุกต์ให้สามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้เป็นอย่างดี

3.2.1.6 นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่สร้างขึ้นเสนอต่ออาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์ ผู้ทรงคุณวุฒิด้านเทคนิคการผลิตสื่อและผู้ทรงคุณวุฒิด้านเนื้อหา เพื่อตรวจสอบความถูกต้อง และความสอดคล้องกับเนื้อหา และนำมาแก้ไขปรับปรุง

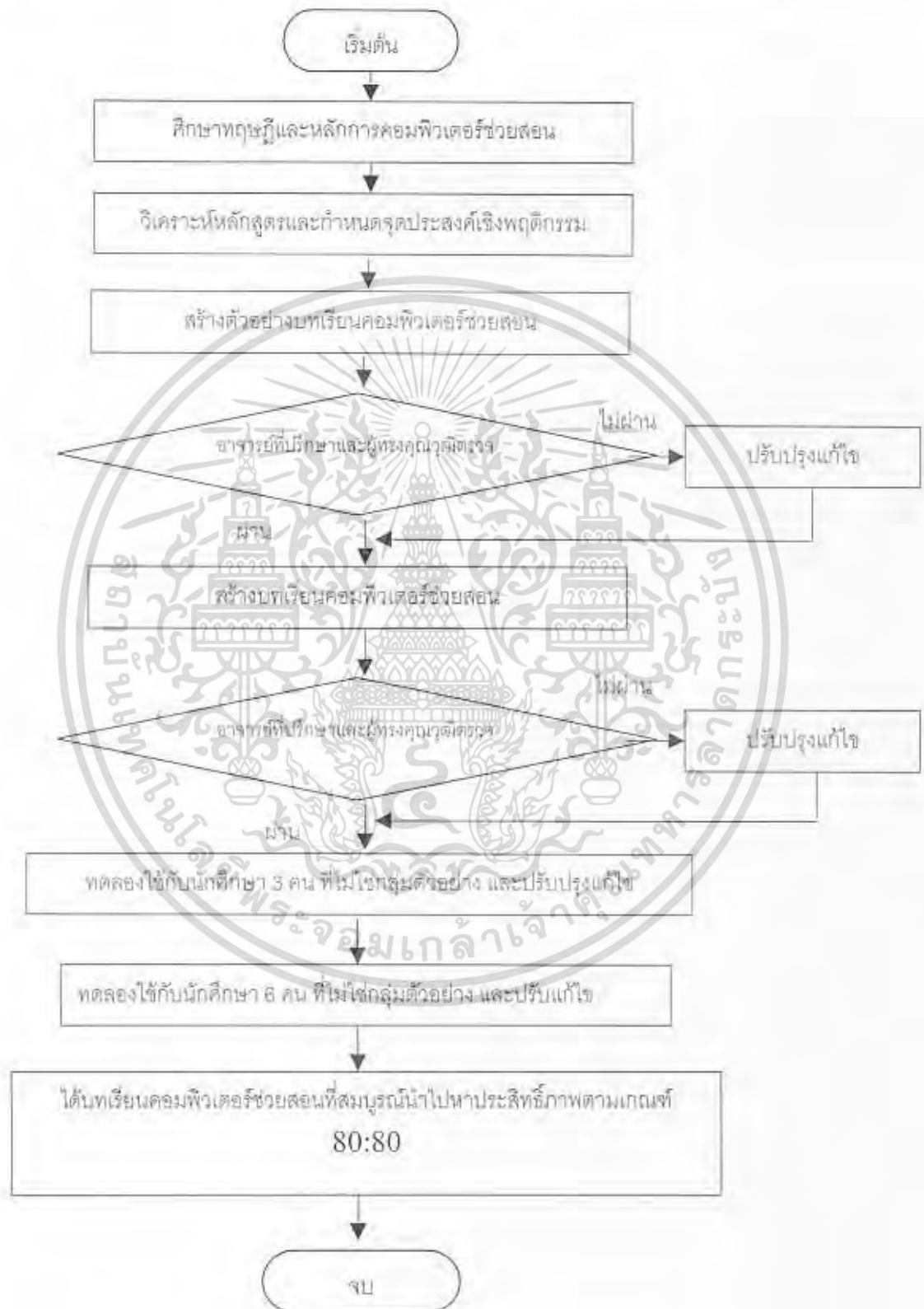
3.2.1.7 นำบทเรียนที่ผ่านการตรวจจกอาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์ อาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์และผู้ทรงคุณวุฒิไปทดลองกับผู้เรียนที่ไม่เคยผ่านการเรียนในหัวข้อนี้มาก่อน จำนวน 3 คน (เกณฑ์ในการเรียนสูง, ปานกลาง, ต่ำ) เพื่อสังเกตและบันทึก ข้อบกพร่อง

3.2.1.8 จากนั้นนำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ปรับปรุงแล้วทดลองกับผู้เรียนที่ไม่เคยผ่านการเรียนในหัวข้อนี้มาก่อนอีกจำนวน 5 คน (เกณฑ์ในการเรียนสูง, ปานกลาง, ต่ำ) สังเกตพฤติกรรมการเรียนรู้ และบันทึกข้อบกพร่อง และนำผลที่ได้มาวิเคราะห์ปรับปรุงแก้ไขปัญหา

3.2.1.9 นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องฟิล์มถ่ายภาพ ที่ได้ไปทำการทดลองแก้ไขปัญหามันสมบูรณ์ ไปใช้จริงกับ นักศึกษาระดับปริญญาตรี จำนวน 20 คน ผลการทดลองที่ได้มาวิเคราะห์หาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน และคำนวณหาประสิทธิภาพ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2.1.10 รายงานผลการวิจัยกับอาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์ อาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์ร่วม และคณะกรรมการ จากนั้นจัดทำเป็นรูปเล่มเพื่อเผยแพร่ต่อไป



ภาพที่ 3.1 ขั้นตอนการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.2.2 การสร้างแบบประเมินคุณภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

แบบประเมินประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน แบ่งออกเป็น 2 ชุด ดังนี้

3.2.2.1 แบบประเมินคุณภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนด้านเนื้อหา ซึ่งประกอบไปด้วย ด้านความล่อคลั่งและด้านความเหมาะสมของเนื้อหา ด้านภาพ ภาษา และด้านเวลา ลักษณะของแบบประเมินจะเป็นแบบมาตราส่วนประมาณค่า 5 ระดับ ซึ่งมีเกณฑ์ดังนี้

5	หมายถึง	คุณภาพของบทเรียนอยู่ในระดับดีมาก
4	หมายถึง	คุณภาพของบทเรียนอยู่ในระดับดี
3	หมายถึง	คุณภาพของบทเรียนอยู่ในระดับปานกลาง
2	หมายถึง	คุณภาพของบทเรียนอยู่ในระดับพอใช้
1	หมายถึง	คุณภาพของบทเรียนอยู่ในระดับควรปรับปรุง

3.2.2.2 แบบประเมินคุณภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนด้านเทคนิคการผลิตสื่อ ซึ่งประกอบไปด้วย ด้านการออกแบบโปรแกรม และด้านความบันเทิง ลักษณะของแบบประเมินจะเป็นแบบมาตราส่วนประมาณค่า 5 ระดับ ซึ่งมีเกณฑ์ดังนี้

5	หมายถึง	คุณภาพของบทเรียนอยู่ในระดับดีมาก
4	หมายถึง	คุณภาพของบทเรียนอยู่ในระดับดี
3	หมายถึง	คุณภาพของบทเรียนอยู่ในระดับปานกลาง
2	หมายถึง	คุณภาพของบทเรียนอยู่ในระดับพอใช้
1	หมายถึง	คุณภาพของบทเรียนอยู่ในระดับควรปรับปรุง

ในกาจัดวิเคราะห์ระดับคะแนนเฉลี่ย ของข้อคำถามแต่ละข้อได้ใช้เกณฑ์กำหนดช่วงคะแนนเฉลี่ยไว้เพื่อสะดวกในการแปลความหมาย ดังต่อไปนี้ (ลัทธิ ลายยศ และอังคณา ลายยศ. 2538 : 73)

คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 4.50 – 5.00 หมายถึง คุณภาพของสื่ออยู่ในระดับดีมาก

คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 3.50 – 4.49 หมายถึง คุณภาพของสื่ออยู่ในระดับดี

คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 2.50 – 3.49 หมายถึง คุณภาพของสื่ออยู่ในระดับปานกลาง

คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 1.50 – 2.49 หมายถึง คุณภาพของสื่ออยู่ในระดับพอใช้

คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 1.00 – 1.49 หมายถึง คุณภาพของสื่ออยู่ในระดับควรปรับปรุง

ดังนั้นขอบเขตของคะแนนเฉลี่ยของแบบประเมินที่ยอมรับคือ ระหว่าง 3.50 – 5.00

#### 3.2.2.3 จากนั้นนำแบบประเมินที่ออกแบบไว้ไปให้อาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์

ตรวจสอบและแก้ไขข้อบกพร่อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.2.3 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ผู้วิจัยได้ดำเนินการสร้างแบบทดสอบเพื่อใช้วัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนตามลำดับขั้นต่อไปนี้

3.2.3.1 วิเคราะห์หลักสูตรและกำหนดวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรมของบทเรียน

3.2.3.2 สร้างแบบทดสอบขึ้นซึ่งแบบเลือกตอบ 4 ตัวเลือก จำนวน 80 ข้อ

กำหนดคะแนนที่ตอบถูกเป็น 1 คะแนนและข้อที่ตอบผิดหรือตอบมากกว่าหนึ่งข้อในข้อเดียวกันหรือไม่ตอบให้ 0 คะแนน โดยสร้างขึ้นตามวัตถุประสงค์การเรียนการสอนในเรื่อง फिल्मถ่ายภาพ

3.2.3.3 ทหาความตรงตามเนื้อหา (Content Validity) โดยนำไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิ พิจารณาความสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ โดยนำข้อใดสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ที่กำหนดให้ คะแนนเท่ากับ +1 ถ้าไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์กำหนดให้คะแนนเท่ากับ -1 และถ้าไม่แน่ใจจะ ได้คะแนนเท่ากับ 0 นำผลที่ได้ไปคำนวณหาค่าความสอดคล้อง (IOC) โดยพิจารณาคัดเลือก ข้อคำถามโดยใช้เกณฑ์ต่อไปนี้ (ซาตรี เกิดธรรม, 2544 : 102)

ข้อคำถามที่มีค่า IOC ตั้งแต่ 0.5 - 1.00 คัดเลือกไว้ใช้ได้

ข้อคำถามที่มีค่า IOC ต่ำกว่า 0.5 ควรพิจารณาปรับปรุงหรือตัดทิ้ง

ตั้งมั่นขอบเขตของค่าความตรงตามเนื้อหาที่ยอมรับคือ 0.5 - 1.00

3.2.3.4 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนมาแก้ไขและปรับปรุง

นำเสนอต่ออาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์ และอาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์ร่วม เพื่อตรวจสอบ และแก้ไข

3.2.3.5 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนไปทดลองใช้กับผู้เรียนที่เคย ผ่านการเรียนแล้ว จำนวน 30 คน

3.2.3.6 นำคะแนนที่ได้มาวิเคราะห์หาความยากง่าย (P) โดยให้ขอบเขต ความยากง่ายและความหมาย ดังนี้ (ลิวัน สายยศ และกิ่งคณา สายยศ, 2538 : 210)

0.81 - 1.00 เป็นข้อสอบที่ง่ายมาก

0.61 - 0.80 เป็นข้อสอบที่ค่อนข้างง่าย (ใช้ได้)

0.41 - 0.60 เป็นข้อสอบที่ยาก - ง่ายพอเหมาะ (ดี)

0.20 - 0.40 เป็นข้อสอบที่ค่อนข้างยาก (ใช้ได้)

0.0 - 0.19 เป็นข้อสอบที่ยากมาก

ดังนั้น ขอบเขตของค่าความยากง่ายของแบบทดสอบที่ยอมรับคือ ระหว่าง 0.20 - 0.80

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.2.3.7 นำคะแนนที่ได้มาวิเคราะห์หาค่าอำนาจจำแนก (D) โดยให้ขอบเขตค่าอำนาจจำแนกและความหมาย ดังนี้ (ลิ้วน สายยศ และอังคณา สายยศ. 2538 : 211)

0.40 ขึ้นไป	อำนาจจำแนกสูง	คุณภาพของข้อสอบดีมาก
0.30 – 0.39	อำนาจจำแนกปานกลาง	คุณภาพของข้อสอบดีพอสมควร
0.20 – 0.29	อำนาจจำแนกค่อนข้างต่ำ	คุณภาพของข้อสอบพอใช้
0.00 – 0.19	อำนาจจำแนกต่ำ	คุณภาพของข้อสอบใช้ไม่ได้

ดังนั้น ขอบเขตของค่าอำนาจจำแนกของแบบทดสอบที่ยอมรับคือ 0.20 ขึ้นไป

3.2.3.8 หาความเชื่อมั่นของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนทั้งหมด โดยใช้สูตร KR-20 ของ Kuder Richardson โดยให้ขอบเขตค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ และความหมายดังนี้ (ลิ้วน สายยศ และอังคณา สายยศ. 2538 : 199)

ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบมีค่าตั้งแต่  $-1.00$  ถึง  $+1.00$

ค่าความเชื่อมั่น  $+1.00$  หรือใกล้เคียง  $+1.00$  แสดงว่าแบบทดสอบมีค่าความเชื่อมั่นสูงสุด

ค่าความเชื่อมั่น  $0.00$  หรือใกล้เคียงกับ  $0.00$  แสดงว่า แบบทดสอบไม่มีค่าความเชื่อมั่น

ค่าความเชื่อมั่น  $-1.00$  แสดงว่า แบบทดสอบมีค่าความเชื่อมั่นต่ำ

ดังนั้น ขอบเขตของค่าความเชื่อมั่นที่ยอมรับคือ  $+1.00$  หรือใกล้เคียง  $+1.00$  ค่าที่ยอมรับได้

0.75 ขึ้นไป

3.2.3.9 นำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ที่สมบูรณ์บรรจุลงไว้ในบทเรียน

คอมพิวเตอร์ฯรุ่นก่อน

### 3.3 การเก็บรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยได้ดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลในการวิจัยตามขั้นตอน ต่อไปนี้

3.3.1 ติดต่องานบัณฑิต คณะครุศาสตร์จุฬาลงกรณ์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง เพื่อออกหนังสือขอความร่วมมือในการเก็บข้อมูลงานวิจัย

3.3.2 นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ฯช่วยสอนมาดำเนินการทดลองกับกลุ่มตัวอย่าง เพื่อหาประสิทธิภาพ ( $E_1, E_2$ ) โดยมีขั้นตอนดังนี้

3.3.2.1 ผู้วิจัยอธิบายวิธีการศึกษาด้วยคอมพิวเตอร์ฯช่วยสอนให้ผู้เรียนเข้าใจ

3.3.2.2 ผู้เรียนเข้าสู่บทเรียน เมื่อเสร็จจากการเรียนแต่ละบทแล้วผู้เรียนต้องทำ

แบบทดสอบระหว่างเรียน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.3.2.3 เก็บคะแนน  $E_1, E_2$  โดยวิธีการทำแบบทดสอบระหว่างเรียน  $E_1$  (คะแนนเฉลี่ยของผู้เรียนที่ตอบถูกจากการทำแบบทดสอบระหว่างเรียนคิดเป็นร้อยละ) และทำแบบทดสอบหลังเรียน  $E_2$  (คะแนนเฉลี่ยของผู้เรียนที่ตอบถูกจากการทำแบบทดสอบหลังเรียนคิดเป็นร้อยละ)

3.3.2.4 นำผลที่ได้ไปวิเคราะห์ข้อมูลทางสถิติ

3.3.3 หาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากกลุ่มทดลองด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจากการทำแบบทดสอบหลังการเรียน (post - test)

3.3.4 หาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากกลุ่มควบคุมด้วยการสอบตามแผนการสอนจากการทำแบบทดสอบหลังการเรียน (post - test)

3.3.5 นำผลสัมฤทธิ์ที่ได้จากกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุม เปรียบเทียบหาค่าความแตกต่างของผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยการวิเคราะห์ข้อมูลทางสถิติ (t - test แบบ Independent)

### 3.4 การวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยได้ดำเนินการวิเคราะห์ข้อมูลในการวิจัยตามขั้นตอน คือไปนี้

3.4.1 หากคุณภาพของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยวิเคราะห์หาค่าดังนี้

3.4.1.1 หาค่าความตรงตามเนื้อหา (content validity) พิจารณาคัดเลือกข้อคำถามโดยใช้เกณฑ์ต่อไปนี้ (ซกตรี เกิดอรรม 2544 : 102)

ข้อคำถามที่มีค่า IOC ตั้งแต่ 0.5 – 1.00 คัดเลือกไว้ใช้ได้

ข้อคำถามที่มีค่า IOC ต่ำกว่า 0.5 ควรพิจารณาปรับปรุงหรือตัดทิ้ง

ดังนั้นขอบเขตของค่าความตรงตามเนื้อหาที่ยอมรับคือ 0.5 – 1.00

ความยากง่าย (P) ขอบเขตความยากง่ายและความหมาย ดังนี้ (ลิ้น สหายศ และ

อังคณา สหายศ 2538 : 210)

0.81 – 1.00 เป็นข้อสอบที่ ง่ายมาก

0.61 – 0.80 เป็นข้อสอบที่ ค่อนข้างง่าย (ใช้ได้)

0.41 – 0.60 เป็นข้อสอบที่ ยาก – ง่ายพอเหมาะ (ดี)

0.20 – 0.40 เป็นข้อสอบที่ ค่อนข้างยาก (ใช้ได้)

0.0 – 0.19 เป็นข้อสอบที่ ยากมาก

ดังนั้น ขอบเขตของค่าความยากง่ายของแบบทดสอบที่ยอมรับคือ ระหว่าง 0.20 – 0.80

3.4.1.3 อำนาจจำแนก (D) ขอบเขตค่าอำนาจจำแนกและความหมาย ดังนี้ (ลิ้น สหายศ และ อังคณา สหายศ. 2538 : 211)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

0.40 ขึ้นไป	อำนาจจำแนกสูง	คุณภาพของข้อสอบดีมาก
0.30 – 0.39	อำนาจจำแนกปานกลาง	คุณภาพของข้อสอบดีพอสมควร
0.20 – 0.29	อำนาจจำแนกค่อนข้างต่ำ	คุณภาพของข้อสอบพอใช้
0.00 – 0.19	อำนาจจำแนกต่ำ	คุณภาพของข้อสอบใช้ไม่ได้

ดังนั้น ขอบเขตของค่าอำนาจจำแนกของแบบทดสอบที่ยอมรับคือ 0.20 ขึ้นไป

3.4.1.4 ความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ ( $R_p$ ) โดยให้ขอบเขตค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบ และความหมายดังนี้ (ลัจจก สบายยศ และอังคณา สบายยศ, 2538 : 199)

ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบมีค่าตั้งแต่  $-1.00$  ถึง  $+1.00$

ค่าความเชื่อมั่น  $+1.00$  หรือเข้าใกล้  $+1.00$  แสดงว่า แบบทดสอบมีค่าความเชื่อมั่นสูงสุด

ค่าความเชื่อมั่น  $0.00$  หรือใกล้เคียงกับ  $0.00$  แสดงว่า แบบทดสอบไม่มีค่าความเชื่อมั่น

ค่าความเชื่อมั่น  $-1.00$  แสดงว่า แบบทดสอบมีค่าความเชื่อมั่นต่ำ

ดังนั้น ขอบเขตของค่าความเชื่อมั่นที่ยอมรับคือ  $-1.00$  หรือเข้าใกล้  $+1.00$  ยอมรับที่ 0.75

ขึ้นไป

3.4.2 หากคุณภาพของแบบประเมินผลด้านเนื้อหา และด้านเทคนิคการวัดผล

จากผู้เชี่ยวชาญ โดยยกกรหาเฉลี่ย ( $\bar{X}$ ) และพิสัยเบี่ยงเบนมาตรฐาน ( $S.D.$ ) โดยกำหนดเกณฑ์ดังนี้

คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 4.50 – 5.00 หมายถึง คุณภาพของสื่ออยู่ในระดับดีมาก

คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 3.50 – 4.49 หมายถึง คุณภาพของสื่ออยู่ในระดับดี

คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 2.50 – 3.49 หมายถึง คุณภาพของสื่ออยู่ในระดับปานกลาง

คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 1.50 – 2.49 หมายถึง คุณภาพของสื่ออยู่ในระดับพอใช้

คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 0.00 – 1.49 หมายถึง คุณภาพของสื่ออยู่ในระดับควรปรับปรุง

ดังนั้นเกณฑ์คะแนนเฉลี่ยที่ยอมรับของแบบประเมินควรอยู่ระหว่าง 3.50 – 5.00

3.4.3 หาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ( $E_1, E_2$ )

3.4.4 เปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างกลุ่มผู้เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์

ช่วยสอน กับกลุ่มที่เรียนด้วยการสอนตามแผนการสอน โดยใช้  $t$  - test แบบ independent

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.5 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

#### 3.5.1 สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์หาคุณภาพของแบบทดสอบ

3.5.1.1 สถิติที่ใช้ในการหาความตรงตามเนื้อหา (ชาติรี เกิดธรรม, 2544 : 101)

$$\text{สูตร} \quad IOC = \frac{\sum X}{N}$$

เมื่อ  $IOC$  คือ ค่าดัชนีความสอดคล้องระหว่างข้อคำถามกับจุดประสงค์

$\sum X$  คือ ผลรวมของคะแนนความคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิ

$N$  คือ จำนวนผู้ทรงคุณวุฒิ

ขอบเขตของค่าความตรงตามเนื้อหาที่ยอมรับคือ 0.5 - 1.00

3.5.1.2 สถิติที่ใช้ในการหาความยากง่าย (Difficulty) (สัจน สายยศ และ อังคณา สายยศ, 2538 : 210)

สูตร

$$P = \frac{R}{N}$$

เมื่อ  $P$  คือ ความยากง่าย

$R$  คือ จำนวนคนที่ทำข้อสอบถูก

$N$  คือ จำนวนคนที่ทำข้อสอบทั้งหมด

ขอบเขตของค่าความยากง่ายของแบบทดสอบที่ยอมรับคือ ระหว่าง 0.20 - 0.80

3.5.1.3 สถิติที่ใช้ในการหาค่าอำนาจจำแนกของข้อสอบ (Discrimination) (สัจน สายยศ และ อังคณา สายยศ, 2538 : 211)

สูตร

$$D = \frac{R_u - R_l}{N}$$

เมื่อ  $D$  คือ อำนาจในการจำแนก

$R_u$  คือ จำนวนคนที่ทำข้อสอบถูกในกลุ่มเก่ง

$R_l$  คือ จำนวนคนที่ทำข้อสอบถูกในกลุ่มอ่อน

$N$  คือ จำนวนคนที่ทำข้อสอบทั้งหมดทั้งกลุ่มเก่ง และกลุ่มอ่อน

ขอบเขตของค่าอำนาจจำแนกของแบบทดสอบที่ยอมรับคือ 0.20 ขึ้นไป

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3.5.1.4 สถิติที่ใช้ในการหาค่าความเชื่อมั่น สูตร KR 20 ของ Kuder Richardson (ลัดวัน ลายยศ และ อังคณา ลายยศ 2538 : 198)

$$\text{สูตร } r_{11} = \frac{n}{n-1} \left\{ 1 - \frac{\sum pq}{S_t^2} \right\}$$

เมื่อ	$r_{11}$	คือ ความเชื่อมั่น
	$n$	คือ จำนวนข้อสอบ
	$p$	คือ สัดส่วนที่คนตอบข้อสอบถูกในแต่ละข้อ (จำนวนคนที่ทำถูก / จำนวนคนที่ทำทั้งหมด)
	$q$	คือ สัดส่วนที่คนตอบข้อสอบผิดในแต่ละข้อ (1-p)
	$S_t^2$	คือ ความแปรปรวนของคะแนนทั้งหมด

ดังนั้น ขอบเขตของค่าความเชื่อมั่นที่ยอมรับคือ 0.75 ขึ้นไป

3.5.2 สถิติที่ใช้ในการหาคุณภาพของแบบประเมินสื่อต้นเนื้อหา และเทคนิคการผลิตสื่อจากผู้ทรงคุณวุฒิ

3.5.2.1 การหาค่าเฉลี่ย (ลัดวัน ลายยศ และอังคณา ลายยศ. 2538 : 73)

$$\text{สูตร } \bar{X} = \frac{\sum X}{N}$$

เมื่อ	$\bar{X}$	คือ ค่าเฉลี่ย
	$\sum X$	คือ ผลรวมของคะแนนทั้งหมด
	$N$	คือ จำนวนข้อมูล

ดังนั้นเกณฑ์คะแนนเฉลี่ยที่ยอมรับของแบบประเมินควรอยู่ระหว่าง 3.50 – 5.00

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.5.2.2 การหาค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (ส่วน หายยศ และอังกณ ลายยศ:

2538 ( 79)

$$\text{สูตร } SD = \sqrt{\frac{n(\sum x^2) - (\sum x)^2}{n(n-1)}}$$

- เมื่อ S.D. คือ ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน  
 $\sum X$  คือ ผลรวมของคะแนนทั้งหมด  
 $N$  คือ จำนวนข้อมูล

ดังนั้นเกณฑ์คะแนนเฉลี่ยที่ยอมรับคงแบบประเมินควรอยู่ระหว่าง 3.50 – 5.00

### 3.5.2.3 สถิติที่ใช้ในการหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

(ชัยยงค์ พรหมวงศ์ และคณะ 2520:136)

$$\text{สูตร } E_1 = \frac{\sum X}{N} \times 100 \quad E_2 = \frac{\sum F}{N} \times 100$$

- เมื่อ  $E_1$  คือ คะแนนเฉลี่ยของผู้เรียนที่ตอบถูกจากการทำแบบทดสอบระหว่างเรียนคิดเป็นร้อยละ (ประสิทธิภาพของขบวนการ)  
 $E_2$  คือ คะแนนเฉลี่ยของผู้เรียนที่ตอบถูกจกการทำแบบทดสอบหลังเรียนคิดเป็นร้อยละ (ประสิทธิภาพของผลลัพธ์)  
 $\sum X$  คือ คะแนนรวมที่ตอบถูกของผู้เรียนทุกคนที่ทำแบบฝึกหัด  
 $\sum F$  คือ คะแนนรวมที่ตอบถูกของผู้เรียนทุกคนที่ทำการทดสอบหลังเรียน  
 $A$  คือ คะแนนเต็มของแบบฝึกหัด  
 $B$  คือ คะแนนเต็มของแบบทดสอบหลังเรียน  
 $N$  คือ จำนวนผู้เรียน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 3.5.2.4 การหาค่าความแปรปรวน (ล้วน สายยศ และอังคณา สายยศ. 2538 : 76)

$$\text{สูตร } S_r^2 = \frac{N \sum X^2 - (\sum X)^2}{N(N-1)}$$

- เมื่อ  $S_r^2$  คือ ค่าความแปรปรวนของกลุ่มตัวอย่าง  
 $\bar{X}$  คือ ค่าเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่าง  
 $X$  คือ คะแนนแต่ละตัวในชุดข้อมูล  
 $N$  คือ จำนวนสมาชิกในกลุ่มตัวอย่าง (ขนาดของกลุ่มตัวอย่าง)

## 3.5.2.5 สถิติที่ใช้ในการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน 2 กลุ่ม โดยใช้

t - test แบบ Independent (ล้วน สายยศ และอังคณา สายยศ. 2538 : 101) โดยให้ความแปรปรวนของกลุ่มประชากรเท่ากัน

$$\text{สูตร } \frac{\bar{X}_1 - \bar{X}_2}{\sqrt{\frac{(n_1 - 1)S_1^2 + (n_2 - 1)S_2^2}{n_1 + n_2 - 2} \left( \frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2} \right)}}$$

โดยที่  $df = n_1 + n_2 - 2$

$\bar{X}_1$  = คะแนนเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่างที่ 1  
 (กลุ่มเรียนด้วยวิธีการสอนตามแผนการสอน)

$\bar{X}_2$  = คะแนนเฉลี่ยของกลุ่มตัวอย่างที่ 2  
 (กลุ่มเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน)

$S_1^2$  = ขนาดความแปรปรวนของกลุ่มตัวอย่างที่ 1

$S_2^2$  = ขนาดความแปรปรวนของกลุ่มตัวอย่างที่ 2

$n_1$  = ขนาดของกลุ่มตัวอย่างกลุ่มที่ 1

$n_2$  = ขนาดของกลุ่มตัวอย่างกลุ่มที่ 2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 4

### ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ เพื่อสร้างและหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน รวมถึงเพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างวิธีการสอนแบบใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนกับวิธีการสอนแบบปกติ เรื่อง พิทม์ถ่ายภาพ ซึ่งกลุ่มตัวอย่างเป็นนักศึกษามหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ จำนวน 60 คน โดยแบ่งออกเป็นกลุ่มทดลอง 3 กลุ่ม กลุ่มละ 20 คน ซึ่งผู้วิจัยได้ดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลผ่านขั้นตอนต่างๆ ดังรายละเอียดการนำเสนอผลการวิจัยดังต่อไปนี้

- 4.1 ผลการการประเมินแบบทดสอบจากผู้ทรงคุณวุฒิด้านเนื้อหา
- 4.2 ผลการการประเมินคุณภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจากผู้ทรงคุณวุฒิ
- 4.3 ผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน
- 4.4 ผลการการประเมินคุณภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจากผู้ทรงคุณวุฒิ

#### 4.1 ผลการการประเมินแบบทดสอบจากผู้ทรงคุณวุฒิด้านเนื้อหา

ผู้วิจัยได้นำแบบทดสอบ เรื่อง พิทม์ถ่ายภาพ จำนวน 10 ข้อ ไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิด้านเนื้อหา จำนวน 3 ท่าน ทำการประเมินแบบทดสอบ ตัดเหลือ 8 ข้อ โดยการเปรียบเทียบบัญญัติไตรยางศ์ ได้ผลของการแสดงความคิดเห็นแบบประเมินแบบทดสอบ จากผู้ทรงคุณวุฒิด้านเนื้อหา 3 ท่าน แล้วนำผลที่ได้ไปคำนวณหาค่าความสอดคล้องของข้อคำถามกับจุดประสงค์เชิงพฤติกรรม (IOC) ถ้าข้อใดมีความสอดคล้องเท่ากับ 0.5 ขึ้นไป นับไปใช้ได้ แต่ถ้าข้อใดน้อยกว่า 0.5 ตัดทิ้ง และค่าความสอดคล้องของแบบทดสอบที่ได้โดยผลวิเคราะห์ ได้ค่าเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 0.67 - 1 ซึ่งมีความหมายว่า แบบทดสอบมีความเที่ยงตรงตามเนื้อหาและมีความสอดคล้องกับวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม (ดังตารางที่ ค.7 , ค.8 หน้า 93 -96 )

ข้อคำถามทั้งหมดสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ทั้งหมด 8 ข้อ ได้ค่าความยากง่าย อยู่ระหว่าง 0.25 - 0.75 ค่าอำนาจจำแนกอยู่ระหว่าง 0.30 - 0.70 และค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบเท่ากับ 0.94 ( ดังตารางที่ ค.11 ค.12 หน้า 99 -102 )

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 4.2 ผลการการประเมินคุณภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนจากผู้ทรงคุณวุฒิ

ผู้วิจัยได้นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องฟิล์มถ่ายภาพ ไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิด้านเนื้อหา จำนวน 3 ท่าน และด้านเทคนิคการผลิตสื่อ จำนวน 3 ท่าน ทำการประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ได้ผลของการแสดงความคิดเห็น สรุปได้ดังตารางที่ 4.1

(ดูรายละเอียดในภาคผนวก ค. ตารางที่ ค15 ค16 หน้า 108 - 110)

ตารางที่ 4.1 แสดงค่าเฉลี่ยของแบบประเมินสื่อการสอน

แบบประเมินสื่อการสอน	$\bar{X}$	SD	ระดับ
1. ด้านเนื้อหาจากผู้ทรงคุณวุฒิจำนวน 3 ท่าน	4.72	0.12	ดีมาก
2. ด้านเทคนิคการผลิตสื่อจากผู้ทรงคุณวุฒิจำนวน 3 ท่าน	4.83	0.11	ดีมาก
ค่าเฉลี่ยรวม	4.64	0.01	ดีมาก

จากตารางที่ 4.1 พบว่าค่าเฉลี่ยในแบบประเมินสื่อการสอน ทางด้านเนื้อหาได้ ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.72 ซึ่งอยู่ในเกณฑ์ดีมากและทางด้านเทคนิคการผลิตสื่อได้ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.83 ค่าเฉลี่ยรวมผู้ทรงคุณวุฒิทั้ง 6 ท่านเท่ากับ 4.64 ซึ่งอยู่ในเกณฑ์ดีมากแสดงว่าบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ฟิล์มถ่ายภาพมีประสิทธิภาพอยู่ในเกณฑ์ดีมาก

## 4.3 ผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

### 4.3.1 ผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ( $E_1$ ; $E_2$ )

ผู้วิจัยได้นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ฟิล์มถ่ายภาพ ที่สร้างขึ้น และผ่านการปรับปรุงแก้ไขจากการทดลองขั้นทดลองแบบหนึ่งต่อหนึ่ง และทดลองขั้นทดลองแบบกลุ่มย่อยแล้ว นำไปใช้ทำการทดลองชั้นเชิงปฏิบัติการกับกลุ่มทดลองที่ 1 จำนวน 20 คน เพื่อหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ผลการหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน โดยนำคะแนนจากการทำแบบทดสอบระหว่างเรียน (แบบฝึกหัด) และแบบทดสอบหลังเรียนไปคำนวณหาค่า ( $E_1$ ;  $E_2$ ) ดังแสดงในตารางที่ 4.2 (รายละเอียดภาคผนวก ค. จาก ตารางที่ ค. 13 หน้า 103 - 104)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 4.2 แสดงผลการหาค่าประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง พลิ้มถ่ายภาพ

รายการ	N	( $\Sigma X$ )	$\bar{X}$	ร้อยละ
คะแนนจากการทำแบบฝึกหัด (40 คะแนน)	20	718	35.90	89.75
คะแนนจากการทำแบบทดสอบ (40 คะแนน)	20	665	33.25	83.13

จากตารางที่ 4.2 พบว่า

ค่าประสิทธิภาพของกระบวนการ (E1) มีค่าเท่ากับ 89.75

ค่าประสิทธิภาพของผลลัพธ์ (E2) มีค่าเท่ากับ 83.13

แสดงว่าบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง พลิ้มถ่ายภาพ มีประสิทธิภาพสูงกว่าเกณฑ์ 80 : 80 ที่ตั้งไว้ และสามารถนำไปใช้ประกอบการเรียนการสอนได้

#### 4.4 ผลการวิเคราะห์ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างวิธีการสอนแบบใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน กับวิธีการสอนแบบปกติ

จากผลการทำแบบทดสอบหลังเรียนของกลุ่มทดลองที่ 2 ที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์กับกลุ่มทดลองที่ 3 ที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ นำคะแนนที่ได้มาวิเคราะห์เปรียบเทียบหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้สูตร (Least Independent Sample แบบ Pooled Variance พบว่า มีค่าความแตกต่างระหว่างคะแนนของกลุ่มทดลองที่ 2 และกลุ่มทดลองที่ 3 ดังตารางที่ 4.3 (รายละเอียดภาคผนวก ค. ตารางที่ ค.14 หน้า 105 - 107)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ 4.3 แสดงผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างกลุ่มผู้เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน และกลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ

กลุ่มตัวอย่าง	N	$\bar{X}$	S <sup>2</sup>	S.D.	t-test
กลุ่มผู้เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน	20	334.25	1.06	1.14	6.58*
กลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ	20	331.80	1.25	1.64	

\* มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ( $\alpha = .05$ ,  $df = 38$ ,  $t = 1.69$ )

จากตารางที่ 4.3 เมื่อพิจารณาถึงผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน จะพบว่าค่าเฉลี่ยของการทำแบบทดสอบของกลุ่มทดลองที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน และกลุ่มควบคุมที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 34.25 และ 31.80 ตามลำดับ และค่า  $t = 6.58$  จากการเปิดตาราง  $t$  ที่ระดับความมีนัยสำคัญ .05 เมื่อ  $df=38$  ได้ค่า  $t$  ตาราง = 1.69 ดังนั้น ค่า  $t$  ที่ได้จากการคำนวณมากกว่าค่า  $t$  ที่เปิดจากตารางค่าวิกฤต  $t$  แสดงว่า กลุ่มที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกว่ากลุ่มที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

## บทที่ 5

# สรุปผลการวิจัย อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

การวิจัยในครั้งนี้ เป็นการวิจัยและพัฒนา (Research and Development) โดยมุ่งการศึกษาและพัฒนาเทคโนโลยีทางการศึกษา เพื่อสร้างและหาประสิทธิภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ฟิสิกส์ถ่ายภาพ สำหรับนักศึกษามหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ ผู้วิจัยขอจะสรุปรายละเอียดได้ ดังนี้

### 5.1 วัตถุประสงค์ของการวิจัย

#### 5.2 สมมติฐานการวิจัย

#### 5.3 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

#### 5.4 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

#### 5.5 การดำเนินการวิจัย

#### 5.6 สรุปผลการวิจัย

#### 5.7 อภิปรายผล

#### 5.8 ข้อเสนอแนะ

### 5.1 วัตถุประสงค์ของการวิจัย

5.1.1 เพื่อสร้างและหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องฟิสิกส์ถ่ายภาพ

5.1.2 เพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง ฟิสิกส์ถ่ายภาพ ระหว่างกลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน กับกลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ

### 5.2 สมมติฐานการวิจัย

5.2.1 บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ที่สร้างขึ้นสามารถใช้เป็นสื่อการเรียนการสอนได้อย่างมีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ที่กำหนด

5.2.2 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ระหว่างกลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน มีผลสัมฤทธิ์จากการเรียนสูงกว่ากลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 5.3 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

5.3.1 ประชากรที่ใช้ในการวิจัย เป็นนักศึกษามหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ จำนวน 85 คน

5.3.2 กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัย เป็นนักศึกษามหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ จำนวน 60 คน ได้โดยวิธีการสุ่มอย่างง่าย (Simple Random Sampling) ด้วยการจับฉลาก และทำการแบ่งออกเป็น 3 กลุ่ม กลุ่มละ 20 คน ดังนี้

กลุ่มที่ 1 เป็นกลุ่มที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เพื่อหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

กลุ่มที่ 2 เป็นกลุ่มที่เรียนด้วยวิธีการสอนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

กลุ่มที่ 3 เป็นกลุ่มควบคุมที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ

### 5.4 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ ผู้วิจัยได้สร้างขึ้นเองทั้งหมด ซึ่งประกอบด้วย

5.4.1 บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง พิกัดถ่ายภาพ โดยเสนอเนื้อหาแบบโปรแกรม การสอน (Tutorial) ภาควิชาได้มีการจัดเนื้อหาแบบเรียงลำดับซึ่งเนื้อหาประกอบด้วยบทนำเนื้อหาแบบฝึกหัด แบบทดสอบ ใช้เวลาเรียนประมาณ 2 คาบ และค่าประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่สร้างขึ้น E.E เท่ากับ 89.75 / 83.13 (รองชนะเลิศภาคสมนวก ค.จาก ตารางที่ ค. 13 หน้า 103-104)

5.4.2 แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน แบบทดสอบที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นมีทั้งหมด 40 ข้อ โดยสร้างให้ครอบคลุมเนื้อหา และจุดประสงค์เชิงพฤติกรรม ใช้เป็นแบบทดสอบหลังเรียน ซึ่ง ลักษณะข้อสอบเป็นแบบปรนัย 5 ข้อเลือก ให้ตอบได้เพียงคำตอบเดียว โดยนำไปทดลองใช้กับ ผู้เรียนที่เคยผ่านการเรียนในวิชาการถ่ายภาพเบื้องต้น จำนวน 20 คน แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนนี้มีความตรงตามเนื้อหา (IOC) ข้อคำถามทั้งหมดสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ทั้งหมด 80 ข้อได้ค่าความยากง่ายอยู่ระหว่าง 0.25 – 0.75 ค่าอำนาจจำแนกอยู่ระหว่าง 0.30 – 0.70 และ ค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบเท่ากับ 0.94 ( ดังตารางที่ ค.11 ค.12 หน้า 99-102 )

5.4.3 แบบประเมินประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน แบ่งออกเป็น 2 ฉบับ

1. แบบประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ซึ่งแบ่งเป็น 2 ด้าน คือ ด้านเนื้อหา และด้านเทคนิคการผลิตสื่อ จากผู้ทรงคุณวุฒิด้านเนื้อหา 3 ท่านและผู้ทรงคุณวุฒิด้านเทคนิคการผลิตสื่อ 3 ท่าน ได้ผลคะแนนเฉลี่ยจากการประเมิน ดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1.1 แบบประเมินความคิดเห็น ด้านเนื้อหา ในการประเมินคุณภาพ บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนด้านเนื้อหา ได้ค่าเฉลี่ย 4.72 อยู่ในระดับ ดีมาก ( ดังตารางที่ ค 15 หน้า 108)

1.2 แบบประเมินความคิดเห็น ด้านเทคนิคการผลิตสื่อ ในการประเมินคุณภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนด้านเทคนิคการผลิตสื่อ ได้ค่าเฉลี่ย 4.83 อยู่ในระดับ ดีมาก ( ดังตารางที่ ค 16 หน้า 109-110)

2. แบบประเมินแบบทดสอบ จากผู้ทรงคุณวุฒิด้านเนื้อหา 3 ท่าน แล้วนำผลที่ได้ไปคำนวณหาค่าความสอดคล้องของข้อคำถามกับจุดประสงค์เชิงพฤติกรรม (IOC) ถ้าข้อใดมีความสอดคล้องเท่ากับ 0.5 ขึ้นไป นำไปใช้ได้ แต่ถ้าข้อใดน้อยกว่า 0.5 ตัดทิ้ง และค่าความสอดคล้องของแบบทดสอบที่ได้โดยผลวิเคราะห์ ได้ค่าเฉลี่ยอยู่ระหว่าง  $+0.67 - +1$  ซึ่งมีความหมายว่าแบบทดสอบมีความเที่ยงตรงตามเนื้อหาและมีความสอดคล้องกับวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม (ดังตารางที่ ค. / ค.8 หน้า 93-96 )

## 5.5 การเก็บรวบรวมข้อมูล

ผู้วิจัยได้ดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลในการวิจัยตามขั้นตอน คือเป็น

5.5.1 ติดต่อขอขออนุญาต คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง เพื่อขออนุญาตใช้เครื่องมือเพื่อการวิจัย หนังสือขออนุญาตเก็บรวบรวมข้อมูลการวิจัย หนังสือเชิญผู้ทรงคุณวุฒิตรวจสอบเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ความร่วมมือในการเก็บข้อมูลงานวิจัย (ดังภาคผนวก ก. หน้า 68 - 75)

5.5.2 นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมาตั้งนิมิตทดลองกับกลุ่มตัวอย่าง เพื่อหาประสิทธิภาพ (E<sub>1</sub>,E<sub>2</sub>) โดยมีขั้นตอน ดังนี้

5.5.2.1 ผู้วิจัยอธิบายวิธีการศึกษาค้นคว้ากับนักเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนให้ผู้เรียนได้เข้าใจ

5.5.2.2 ผู้เรียนเข้าสู่บทเรียน เมื่อเสร็จจากการเรียนแต่ละบทแล้ว ผู้เรียนต้องทำแบบทดสอบระหว่างเรียน (แบบฝึกหัด) เพื่อหาค่าคะแนนเฉลี่ยระหว่างเรียน (E<sub>1</sub>)

5.5.2.3 เมื่อผู้เรียนเรียนเนื้อหาจบทุกหน่วยแล้ว ผู้เรียนต้องทำแบบทดสอบหลังเรียน เพื่อหาค่าคะแนนเฉลี่ยหลังเรียน (E<sub>2</sub>)

5.5.2.4 หลังจากเก็บคะแนน E<sub>1</sub>,E<sub>2</sub> โดยวิธีการทำแบบทดสอบระหว่างเรียน ( E<sub>1</sub>) (คะแนนเฉลี่ยของผู้เรียนที่ตอบถูกจากการทำแบบทดสอบระหว่างเรียนคิดเป็นร้อยละ) และทำแบบทดสอบหลังเรียน E<sub>2</sub> (คะแนนเฉลี่ยของผู้เรียนที่ตอบถูกจากการทำแบบทดสอบหลังเรียนคิด

เอกสารนี้เป็นร้อยละ) แล้ว นำผลที่ได้ไปวิเคราะห์ข้อมูลทางสถิตินั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5.5.3 หาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากกลุ่มทดลองด้วยวิธีการสอนโดยใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนได้ค่าประสิทธิภาพของกระบวนการ ( $E_1$ ) เท่ากับ 89.75 และค่าประสิทธิภาพของผลลัพธ์ ( $E_2$ ) เท่ากับ 83.13 ซึ่งได้ประสิทธิภาพเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้ คือ 80:80 (ดังตารางที่ ค. 13 หน้า 103-104)

5.5.4 หาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนจากกลุ่มควบคุมด้วยวิธีการสอนแบบปกติ เมื่อดำเนินการกิจกรรมการเรียนการสอน เสร็จตามกระบวนการแล้ว ผู้เรียนทำแบบทดสอบเพื่อวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ( ดังตารางที่ ค.14 หน้า 105 - 107)

5.5.5 นำผลสัมฤทธิ์ที่ได้จากกลุ่มทดลองและกลุ่มควบคุมไปวิเคราะห์ข้อมูลทางสถิติ โดยการเปรียบเทียบ (t - test แบบ Independent sample) (ดังรายละเอียดภาคผนวก ค. หน้า 106-107)

## 5.6 สรุปผลการวิจัย

จากการวิจัยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ฟิสิกส์ถ่ายภาพในครั้งนี้ สามารถสรุปผลการวิจัยได้ ดังนี้

5.6.1 บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ฟิสิกส์ถ่ายภาพ ที่สร้างขึ้น มีประสิทธิภาพเท่ากับ 89.75 : 83.13

5.6.2 ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน มีผลสัมฤทธิ์จากการเรียนสูงกว่า กลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05 ตามสมมติฐานที่ตั้งไว้

## 5.7 อภิปรายผล

จากผลการวิจัยที่สรุปไว้ข้างต้น สามารถอภิปรายได้ดังนี้

5.7.1 ด้านการหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

จากผลการวิจัยพบว่า การหาประสิทธิภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องฟิสิกส์ถ่ายภาพ ที่สร้างขึ้น ได้ค่าประสิทธิภาพ  $E_1 : E_2$  เท่ากับ 89.75 : 83.13 พบว่าค่าประสิทธิภาพของกระบวนการมีค่ามากกว่าค่าประสิทธิภาพของผลลัพธ์ ซึ่งอาจเกิดจากผลความคงทนในการเรียนรู้ เมื่อผู้เรียนที่เรียนเนื้อหาแต่ละตอนจบแล้วทำแบบฝึกหัดทันที ผู้เรียนส่วนใหญ่จึงสามารถที่จะตอบคำถามได้เพราะเป็นความจำระยะสั้นและค่าประสิทธิภาพของผลลัพธ์มีค่าเฉลี่ยน้อยกว่าค่าประสิทธิภาพของกระบวนการ และสอดคล้องกับงานวิจัยของหลายท่าน เช่นงานวิจัยของ

สมศักดิ์ จิววัฒนา (2541 : บทคัดย่อ) ได้สร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการถ่ายภาพบุคคล เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไมอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หลักสูตรเทคโนโลยีทางการศึกษาของมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒประสานมิตร เพื่อหาประสิทธิภาพ รวมทั้งศึกษาหาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนมีประสิทธิภาพเท่ากับ 85.32 - 82.51 ซึ่งสอดคล้องตามเกณฑ์มาตรฐานที่ตั้งไว้ คือ 80:80 ดังนั้นบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่สร้างขึ้นมาสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการปรับปรุงการเรียนการสอน เรื่องการถ่ายภาพเบื้องต้นได้อย่างมีประสิทธิภาพ

### 5.7.2 ด้านการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

จากการวิจัยครั้งนี้ เป็นการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนระหว่างกลุ่มผู้เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน และกลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ ปรากฏจากกลุ่มผู้เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน มีผลสัมฤทธิ์จากการเรียนสูงกว่ากลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05 ผู้วิจัยได้ศึกษาถึงสาเหตุที่ทำให้กลุ่มผู้เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีผลสัมฤทธิ์จากการเรียนสูงกว่า กลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ เนื่องจากในการเรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกตินั้น อาจารย์ผู้สอนไม่สามารถอธิบายเนื้อหาวิชาได้อย่างทั่วถึงต่อเด็กศึกษาจำนวนมากได้ ทำให้นักศึกษาไม่สามารถเห็นโครงสร้างฟิล์มและตัวซอฟต์แวร์ได้อย่างชัดเจน และถูกต้อง จึงมีผลทำให้นักศึกษาไม่สามารถเข้าใจถึงขั้นตอนต่างๆและการทำงานของฟิล์มได้ดี ส่วนการเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนนักเรียนสามารถเห็นภาพโครงสร้างที่เดิมที่มีขนาดเล็กได้ทุกขั้นตอน และนักเรียนยังจะใช้เวลาในการศึกษาบทเรียนเมื่อใดและบางเท่าใดก็ได้ เพราะบทเรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็นการเรียนแบบเอกภาคบุคคลหรือการเรียนด้วยตนเอง จึงช่วยลดปัญหาการเรียนไม่ทันเพื่อน และยังสอดคล้องกับงานวิจัยของหลายท่านเช่น บุญเลิศ ทัศนอกไม้ (2539 : บทคัดย่อ) ได้ทำการศึกษาวิจัยเรื่องบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการถ่ายภาพเบื้องต้น กับ การเรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ ของนักศึกษา ระดับปริญญาตรี สถาบันราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา กรุงเทพมหานคร ผลการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของกลุ่มที่เรียนด้วยวิธีสอนโดยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน มีประสิทธิภาพสูงกว่ากลุ่มที่สอนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ 0.05 และยังมี สุขเกษม ชูโต (2540 : บทคัดย่อ) ได้ทำการศึกษาวิจัยเรื่องบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องประวัติการถ่ายภาพการเรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติของนักศึกษาระดับปริญญาตรีมหาวิทยาลัยรังสิต ชั้นปีที่1 ผลการวิจัยพบว่า ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของกลุ่มที่เรียนด้วยวิธีสอนโดยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีประสิทธิภาพสูงกว่ากลุ่มที่สอนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ E1-E2 88.35:89.16 อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 และยังคงคล้องกับงานวิจัยของ Whitaker (1991 : 124) ได้ศึกษาเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน 2 วิธี คือการสอนโดยใช้คอมพิวเตอร์ช่วยสอนและการสอนโดยวิธีปกติ เกี่ยวกับการสอนเสริมพิเศษ

เอกสารนี้วิจัยบุคคลที่ผลการวิจัยพบว่ากลุ่มที่ใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีประสิทธิภาพ 83.50 การค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

85.67 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ 80 : 80 และบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่สร้างขึ้นนี้สามารถให้ความรู้ความเข้าใจในการเรียนการสอนเสริมพิเศษรายบุคคลให้แก่ผู้เรียนได้เป็นอย่างดี นอกจากนี้ บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่สร้างขึ้นนั้น ได้ยึดหลักขั้นตอนการออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ดัดแปลงมาจากกระบวนการสอนของ Robert Gagne<sup>1</sup> ซึ่งประกอบด้วย 9 ขั้นตอน (อำนาจ เดชชัตรี, 2542 : 116 – 117) มาใช้ในการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนคือ

บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสามารถให้ผู้เรียนได้เรียนซ้ำแล้วซ้ำอีกได้เท่าที่ผู้เรียนต้องการ โดยไม่มีแรงกดดันจากกลุ่มเพื่อนและไม่มีอารมณ์ของผู้สอนมาเกี่ยวข้องและการรู้ผลคะแนนของการทำแบบฝึกหัด ทำให้ผู้เรียนมีความกระตือรือร้นและสนใจในตัวเนื้อหามากขึ้น เพราะต้องการรู้ว่าตัวเองสามารถทำคะแนนได้มากน้อยเท่าไร ประกอบกับบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน สามารถที่จะคำนวณผลให้ทราบได้ทันที ซึ่งสอดคล้องกับทฤษฎีการเสริมแรงของ Skinner ที่ว่าผู้เรียนจะเกิดกำลังใจต้องการเรียนต่อไปเมื่อได้รับการเสริมแรงในขั้นตอนที่เหมาะสม การที่ผู้เรียนได้รับผลคำตอบของตนเองจะเป็นแรงหนุนให้ผู้เรียนสนใจที่จะตอบปัญหาใหม่ต่อไปเรื่อยๆ จากเหตุผลดังกล่าวจึงเป็นผลทำให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกลุ่มที่เรียนโดยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสูงกว่ากลุ่มที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ

นอกจากนี้ผู้วิจัยยังพบว่า กลุ่มผู้เรียนที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ยังใช้เวลาในการศึกษาได้อย่างรวดเร็วกว่ากลุ่มที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ ดังนั้นการใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน จึงเป็นสิ่งที่ช่วยแบกรับภาระของอาจารย์ผู้สอน

## 5.8 ข้อเสนอแนะ

จากการดำเนินการวิจัยเพื่อนำประสิทธิภาพบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน และเพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ระหว่างกลุ่มทดลองที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน กับกลุ่มที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ เรื่อง พินิจถายภาพ ครั้งนี้ ผู้วิจัยมีข้อเสนอแนะ ดังนี้

### 5.8.1 ข้อเสนอแนะทั่วไป

5.8.1.1 นักศึกษาควรมีความรู้เรื่องการใช้คอมพิวเตอร์บ้างพอสมควร ซึ่งจะช่วยให้การใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในการวิจัยมีความคล่องตัวและไม่เป็นอุปสรรค

5.8.1.2 ก่อนจะทำการศึกษาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ผู้วิจัยควรมีการอธิบายถึงขั้นตอนการศึกษาให้ผู้เรียนได้ทราบและเข้าใจอย่างละเอียดก่อน เพื่อเกิดประสิทธิภาพต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

5.8.1.3 ในการศึกษาด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ควรใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีศักยภาพเพียงพอที่จะยอมรับข้อมูลที่มีทั้งภาพนิ่ง กราฟิก และเสียงประกอบบทเรียน เช่น CPU ควรมีความเร็วตั้งแต่ 350 Mhz Ram 60 Mb และมี CD-Rom แต่ถ้าเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการศึกษามีศักยภาพต่ำอาจทำให้การแสดงผลหน้าจอล้าได้ ซึ่งอาจมีผลเสียต่อการศึกษา

## 5.8.2 ข้อเสนอแนะในการวิจัยครั้งต่อไป

5.8.2.1 ควรมีการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน วิชาการถ่ายภาพเบื้องต้น ให้มีเนื้อหาในเรื่องอื่น ๆ ต่อไปจนกระทั่งครบตามหลักสูตรรายวิชา

5.8.2.2 ควรมีการนำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไปทดลองใช้กับผู้เรียนในสถานศึกษาอื่น ๆ เพื่อปรับปรุง พัฒนา ให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บรรณานุกรม

- กฤษมันต์ วัฒนาณรงค์. 2536. เทคโนโลยีเทคนิคศึกษา. ภาควิชาครุศาสตร์เทคโนโลยี คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม. กรุงเทพฯ : สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ.
- ชนิษฐา ชานนท์. 2532. เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์กับการเรียนการสอน. เทคโนโลยีทางการศึกษา. ฉบับปฐมฤกษ์ : 7-13.
- ฉลอง ทับศรี. 2535. ซีไอเอเป็นไปได้ไหมกับเมืองไทย. วารสารรามคำแหง. 15(3):1-8.
- ชาติรี เกิดธรรม. 2544. อยากทำวิจัยในชั้นเรียนแต่เขียนไม่เป็น. กรุงเทพฯ : เลียงเชียง.
- ชัยยงค์ พรมวงศ์. 2520. ระบบสื่อการสอน. กรุงเทพฯ : โรงพิมพ์จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย
- ไชยยศ เรืองสุวรรณ. 2526. เทคโนโลยีทางการศึกษา หลักการและแนวปฏิบัติ. กรุงเทพฯ ไทยวัฒนาพานิช.
- ทักษิณา สอนานนท์. 2539. "คอมพิวเตอร์ช่วยสอน(CAI)." คอมพิวเตอร์วิจัย. 3(32) : 56-67.
- นนุช วรรณวระ. 2535ก. "คอมพิวเตอร์ช่วยในการเรียนการสอน." วารสารรามคำแหง. 15(3) 19-39.
- นิพนธ์ ศุภปรีดี. 2531. "คอมพิวเตอร์และพฤติกรรมการณ์การเรียนการสอน." ส.ค.พ.ท. คอมพิวเตอร์ 15 (มิถุนายน-กรกฎาคม 2531) . 24-28.
- นิพนธ์ ศุภปรีดี. 2532. "รายงานการวิจัยเพื่อการพัฒนา รูปแบบการเรียนโดยใช้สื่อประสม ระบบคอมพิวเตอร์." ส.ค.พ.ท.คอมพิวเตอร์ 16(มกราคม-กุมภาพันธ์ 2532) 24-29.
- บุญชม ศรีสะอาด. 2537. การพัฒนาการสอน. กรุงเทพฯ : สุวีริยาสาส์น.
- บุญธรรม กิจนันทาปรีสุทธิ. 2541. เทคนิคการสร้างเครื่องมือรวบรวมข้อมูลสำหรับการวิจัย. พิมพ์ครั้งที่ 5. กรุงเทพฯ : สุวีริยาสาส์น.
- บุญเลิศ ทัดดอกไม้. 2538. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการถ่ายภาพเบื้องต้น. กรุงเทพฯ . มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒประสานมิตร.
- มดุง อารยะวิบูลย์. 2527. ไมโครคอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษ. กรุงเทพฯ : เอช-เอน การพิมพ์.
- ภัทรา นิคมานนท์. 2540. การวิจัยทางการศึกษาและสังคมศาสตร์. กรุงเทพฯ : ไทยวัฒนาพานิช.
- ยี่น ภู่วรรณ. 2545. ความหมายของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน. (online) . Available: [www.ithaicai.com](http://www.ithaicai.com)
- ฉัตร สายยศ และอังคณา ตาบบศ. 2538. เทคนิคการวิจัยทางการศึกษา. พิมพ์ครั้งที่ 5. กรุงเทพฯ - สุวีริยาสาส์น.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- พรศรี ดีทฤกุลสมบูรณ์. 2536. "การเลือกรับผลในบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนและผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3." วิทยานิพนธ์ปริญญาครุศาสตรมหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- วารินทร์ รัศมีพรหม. 2532. **หลักและทฤษฎีการออกแบบสาร**. กรุงเทพฯ : ภาควิชาเทคโนโลยีทางการศึกษา มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒประสานมิตร
- วราชนก ศรีศรีศรลภ. 2535. "การวิเคราะห์ลักษณะของโปรแกรมช่วยสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน." วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- สมศักดิ์ จิววัฒนา. 2541. "บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่องการถ่ายภาพบุคคล." วิทยานิพนธ์การศึกษามหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย, มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒประสานมิตร.
- สินีนาด ตลิ่งผล. 2542. "การวิเคราะห์เกี่ยวกับองค์ประกอบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในประเทศไทยตั้งแต่ปี พ.ศ.2528-2540." วิทยานิพนธ์ครุศาสตรมหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- สุเกษม อ้อยโต. 2540. "บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องประวัติการถ่ายภาพ." วิทยานิพนธ์การศึกษามหาบัณฑิต บัณฑิตวิทยาลัย, มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒประสานมิตร.
- สุพิทย์ กาญจนพันธ์ุ. 2541. **รวมศัพท์เทคโนโลยีและการสื่อสารเพื่อการศึกษา**. กรุงเทพฯ : ซีเอ็ดยูเคชั่น.
- สุทิน โรจน์ประเสริฐ. 2543. **การศึกษาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในวิชาภาษาจีน**. สาขาวิชาศึกษาศาสตร์ คณะศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ.
- สุทิน โรจน์ประเสริฐ. 2545. **กวดถ่ายภาพเบื้องต้น**. สาขาวิชาศึกษาศาสตร์ คณะศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ.
- อรพันธ์ ประดิษฐ์รัตน์. 2530. **คอมพิวเตอร์เพื่อการเรียนการสอน**. กรุงเทพฯ : คราฟแมนเฟรช.
- อุทุมพร จามรมาน และคนอื่นๆ. 2530. **รายงานการวิจัยผลกระทบของคอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษาต่อ สถาบันการศึกษาในประเทศไทย**. กรุงเทพฯ : คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- Gagne , Robert M. and Bringgs Leslic. 1988. *Principle of Instruction Desing*. 3<sup>rd</sup> Ed. New York : Holt, Rinehart and Wlston.
- Gagne , Robert M. 1970. *The Conditions of Learning*. 2<sup>nd</sup> ed. New York : Holt Rinehart and Winston.
- Gagne , Robert M. 1970. *The Conditions of Learning and Theory of Instruction*. 4<sup>nd</sup> ed. New York : Holt Rinehart and Winston.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- Hall, Keith A. 1982. "Computer-Based Education," *Encyclopedia of Education Research*.  
By Harold E. Mitrel, v.l.p.353-363. New York : Free Press.
- Kuder, G.F. and M.W. Richardson. 1939. "The Calculation of Test Reliability Coefficients  
Based upon the Method of Rational Equivalence", *Journal of Educational  
Psychology*.30: 681 – 687.
- Lee, James Lawrence. 1975 . "The Effectiveness of a Computer-Assisted Program  
Designed to Teach Verbal-Descriptive Skill upon an Aural Sensation of Music,"  
*Pissertation Abastracs Internat*. 36(September 1984 ): 1364-A.
- Whitaker. 1983. "Modifying Attitude of Public School Teacher Toward Computer and  
their use in the classroom throung Computer Literacy Workshops "Pissertation  
Abastracs Internat. 44(8): 37 A; February.



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ภาคผนวก ก

### หนังสือราชการต่างๆ

1. หนังสือส่งผลการพิจารณาหัวข้อและเค้าโครงวิทยานิพนธ์
2. หนังสือผลการพิจารณาหัวข้อและเค้าโครงวิทยานิพนธ์
3. หนังสือขอเชิญเป็นผู้ทรงคุณวุฒิตรวจเครื่องมือการวิจัย
4. หนังสือขอความอนุเคราะห์ให้นักศึกษาทดลองเครื่องมือเพื่อการวิจัย
5. หนังสือขอความอนุเคราะห์ให้นักศึกษาเก็บรวบรวมข้อมูลเพื่อการวิจัย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



คำสั่งคณะกรรมการอุดมศึกษา  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
ที่ 336 /2545

เรื่อง แต่งตั้งคณะกรรมการควบคุมและคณะกรรมการพิจารณาหัวข้อและ  
เค้าโครงวิทยานิพนธ์ ของ นายไพโรจน์ ภูทอง

เพื่อให้การเริ่มทำเรื่องวิทยานิพนธ์ของ นายไพโรจน์ ภูทอง เป็นไปด้วยความเรียบร้อยและมีประสิทธิภาพจึงแต่งตั้งคณะกรรมการเพื่อควบคุมและพิจารณาหัวข้อและเค้าโครงวิทยานิพนธ์ ดังต่อไปนี้

1. คณะกรรมการควบคุมวิทยานิพนธ์
 

รศ.ดร.สุพิทย์	กาญจนพันธ์	ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์
ดร.สิริรัตน์	เพชรแสงศรี	ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์ร่วม
2. คณะกรรมการพิจารณาหัวข้อและเค้าโครงวิทยานิพนธ์
 

ผศ.เศรษฐพร	สุทธิเกิด	ประธานกรรมการ
รศ.ดร.สุพิทย์	กาญจนพันธ์	กรรมการ
ดร.สิริรัตน์	เพชรแสงศรี	กรรมการ
ดร.ฉันทนา	โหมตมณี	กรรมการ
ผศ.เสถียร	สืบสินธุ์สกุลไชย	กรรมการ

ทั้งนี้ ตั้งแต่บัดนี้เป็นต้นไป

ตั้ง ณ วันที่ ๕ ตุลาคม พ.ศ. 2545

(รองศาสตราจารย์ รวีวรรณ ชินะตระกูล)

คณบดี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ประกาศบัณฑิตวิทยาลัย

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง ผลการพิจารณาหัวข้อและเค้าโครงวิทยานิพนธ์

บัณฑิตวิทยาลัย โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการพิจารณาหัวข้อและเค้าโครงวิทยานิพนธ์ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม ขอประกาศรายชื่อหัวข้อและเค้าโครงวิทยานิพนธ์ หลักสูตรครุศาสตร์ อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษาทางการอาชีวศึกษาและเทคนิคศึกษา ที่ได้รับอนุมัติให้ ดำเนินการดังนี้

นายไพโรจน์ ภูทอง รหัสประจำตัว 44064511 ให้หัวข้อวิทยานิพนธ์เรื่อง "บทเรียนคอมพิวเตอร์ ช่วยสอนเรื่อง ฟิสิกส์ถ่ายภาพ (COMPUTER-ASSISTED INSTRUCTION ON PHOTOGRAPHY FILM)" โดยมี รศ.ดร.สุพิทย์ กาญจนพันธ์ เป็นอาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์ ดร.ศิริรัตน์ เพ็ชรแสงศรี เป็น อาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์ร่วม

ซึ่งได้รับอนุมัติเมื่อวันที่ 3 มีนาคม 2546

ทั้งนี้ให้นักศึกษาค้นคว้าและเขียนวิทยานิพนธ์ โดยปรึกษากับอาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์ให้ เสร็จสิ้นภายในเวลาที่กำหนดในระเบียบของบัณฑิตวิทยาลัย

ประกาศ ณ วันที่ 7 มีนาคม พ.ศ. 2546

(รองศาสตราจารย์ผ่องพรรณ รัตนธนาวัฒน์)

รองคณบดีฝ่ายบริหาร

ปฏิบัติราชการแทนคณบดีบัณฑิตวิทยาลัย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



## บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม หน่วยบัณฑิตศึกษา งานทะเบียน โทร. 3692

ที่ ศศ 0524.04/ 0448

วันที่ ๘ กุมภาพันธ์ 2547

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้ทรงคุณวุฒิประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเพื่อการวิจัย

เรียน อาจารย์โสพล จันทโรจิติ

ด้วย นายไพโรจน์ กุ๋ทอง นักศึกษาระดับปริญญาโท หลักสูตรครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง และเทคนิคศึกษาจะทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง "บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ฟิสิกส์ด้วยภาพ" คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมพิจารณาแล้วเห็นว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ความสามารถเกี่ยวกับเรื่องดังกล่าวเป็นอย่างดี จึงขอเชิญท่านเป็นผู้ทรงคุณวุฒิประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนด้านเทคนิคการผลิตสื่อที่มีความเหมาะสมกับยุคเพียงใด ซึ่งผลการประเมินของท่านจะช่วยให้งานวิจัยของ นายไพโรจน์ กุ๋ทอง มีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น หากท่านมีได้มอบหมายประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนด้านเทคนิคการผลิตสื่อ จันทโรจิติ

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบและหวังว่าจะ ได้รับทราบอนุเคราะห์ด้วยดีและขอบคุณเป็นอย่างยิ่ง  
มา ณ โอกาสนี้ด้วย

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์เลิศลักษณ์ กลิ่นหอม)

รักษาการรองคณบดี

กำกับดูแลงานด้านบัณฑิตศึกษา

ปฏิบัติราชการแทนคณบดี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



## บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม หน่วยบัณฑิตศึกษา งานทะเบียน โทร. 3692

ที่ ศธ 0524.04/ 0448

วันที่ ๕ กุมภาพันธ์ 2547

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้ทรงคุณวุฒิประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเพื่อการวิจัย

เรียน นายวัชรินทร์ คงพิบูลย์

ด้วย นายไพโรจน์ ภูทอง นักศึกษาระดับปริญญาโท หลักสูตรครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษาทางการอาชีวะผลเทคโนโลยีศึกษา จะทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง “บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง พลิ้มฉายภาพ” คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมพิจารณาแล้วเห็นว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ความสามารถเกี่ยวกับเรื่องดังกล่าวเป็นอย่างดี จึงขอเชิญท่านเป็นผู้ทรงคุณวุฒิประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนด้านเทคโนโลยีการศึกษาที่มีความเหมาะสมสมกนน้อยเพียงใด ซึ่งผลการประเมินของท่านจะช่วยให้งานวิจัยของ นายไพโรจน์ ภูทอง มีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น พร้อมทั้งนี้ได้แนบแบบประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนด้านเทคโนโลยีการศึกษา จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อ โปรดทราบและหวังว่าจะได้รับความอนุเคราะห์ด้วยดีและขอบคุณเป็นอย่างยิ่ง  
มา ณ โอกาสนี้ด้วย

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์เสถียรลักษณ์ กลิ่นหอม)

รักษาการรองคณบดี

กำกับดูแลงานด้านบัณฑิตศึกษา

ปฏิบัติราชการแทนคณบดี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านอื่นๆ

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5 ก.พ. 47



## บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม หน่วยบัณฑิตศึกษา งานทะเบียน โทร. 3692

ที่ ศษ 0524.04/ 0448

วันที่ ๘ กุมภาพันธ์ 2547

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้ทรงคุณวุฒิประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเพื่อการวิจัย

เรียน อาจารย์ธเนศ ภิรมย์การ

ด้วย นายไพโรจน์ กุ๋ทอง นักศึกษาระดับปริญญาโท หลักสูตรครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหาบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษาทางการอาชีวและเทคนิคศึกษา จะทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง "บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง พลิ้มถ่ายภาพ" คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมพิจารณาแล้วเห็นว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ความสามารถเกี่ยวกับเรื่องดังกล่าวเป็นอย่างดี จึงขอเชิญท่านเป็นผู้ทรงคุณวุฒิประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนด้านเทคนิคการผลิตสื่อว่ามีความเหมาะสมมากน้อยเพียงใด ซึ่งผลการประเมินของท่านจะช่วยให้งานวิจัยของ นายไพโรจน์ กุ๋ทอง มีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น พร้อมกันนี้ได้แนบแบบประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ด้านเทคนิคการผลิตสื่อ จำนวน 1 ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบและหวังว่าจะได้รับความอนุเคราะห์ด้วยดีและขอบคุณเป็นอย่างยิ่ง  
มา ณ โอกาสนี้ด้วย

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์เลิศลักษณ์ กลิ่นหอม)

รักษาการรองคณบดี

กำกับดูแลงานด้านบัณฑิตศึกษา

ปฏิบัติราชการแทนคณบดี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำ

5/11-04.47

ที่ ศธ 0524.04/ **0448**

คณะกรรมการผู้ดุษฎีบัณฑิต

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ถนนฉลองกรุง เขตลาดกระบัง กรุงเทพมหานคร 10520

๒ กุมภาพันธ์ 2547

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้ทรงคุณวุฒิประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเพื่อการวิจัย

เรียน อาจารย์ทวีโชค เข็มจรรยา

สิ่งที่ส่งมาด้วย แบบประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ด้านเนื้อหา จำนวน 1 ชุด

ด้วย นายไพโรจน์ ภูทอง นักศึกษาระดับปริญญาโท หลักสูตรศาสตรดุษฎีบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษาทางการอาชีวศึกษาและเทคนิคศึกษา จะทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง "บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ฟิสิกส์ด้วยภาพ"

คณะกรรมการผู้ดุษฎีบัณฑิตพิจารณาเห็นว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ความสามารถเกี่ยวกับเรื่องดังกล่าวเป็นอย่างดี ซึ่งขอเชิญท่านเป็นผู้ทรงคุณวุฒิประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนว่ามีเนื้อหาถูกต้องและเหมาะสมมากน้อยเพียงใด ซึ่งผลการประเมินของท่านจะช่วยให้งานวิจัยของนายไพโรจน์ ภูทอง มีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบและหวังว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดีและขอขอบคุณเป็นอย่างยิ่งมา ณ โอกาสนี้ด้วย

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์เลิศลักษณ์ กลั่นหอม)

รักษาการรองคณบดี

กำกับดูแลงานด้านบัณฑิตศึกษา

ปฏิบัติราชการแทนคณบดี

หน่วยบัณฑิตศึกษา

โทรศัพท์ 737-3000 ต่อ 3692 สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านอื่นๆ

ไม่ถือลิขสิทธิ์สงวนลิขสิทธิ์ ห้ามนำไปตีพิมพ์หรือเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โทรสาร 3264325

5 ก.พ. 47



ที่ ศธ 0524.04/ 0448

คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณเทพารักษ์  
ถนนฉลองกรุง เขตลาดกระบัง กรุงเทพฯ 10520

๘ กุมภาพันธ์ 2547

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้ทรงคุณวุฒิประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเพื่อการวิจัย

เรียน อาจารย์วุฒิพงษ์ ทองก้อน

สิ่งที่ส่งมาด้วย แบบประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง 1 ชุด

ด้วย นายไพโรจน์ กุ๋ทอง นักศึกษาระดับปริญญาโท หลักสูตรครุศาสตร์อุตสาหกรรมมหา  
บัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณเทพารักษ์  
คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณเทพารักษ์  
เรื่อง "บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ฟิล์มถ่ายภาพ"

คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรมพิจารณาแล้วเห็นว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ความสามารถเกี่ยวกับเรื่อง  
ดังกล่าวเป็นอย่างดี จึงขอเชิญท่านเป็นผู้ทรงคุณวุฒิประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนว่ามีเนื้อหา  
ถูกต้องและเหมาะสมแก่นักเรียนหรือไม่ ซึ่งผลการประเมินของท่านจะช่วยให้งานวิจัยของ  
นายไพโรจน์ กุ๋ทอง มีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบและหวังว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดีและขอขอบคุณ  
เป็นอย่างยิ่งมา ณ โอกาสนี้ด้วย

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์เลิศลักษณ์ กัดิ่นหอม)

รักษาการรองคณบดี

กำกับดูแลงานด้านวิจัยศึกษา

ปฏิบัติราชการแทนคณบดี

หน่วยวิจัยศึกษา

เอกสารที่ 1317-3000 ต่อ 3692 สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่โทรสารที่ 3764325 อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5 ก.พ. 47

ที่ ศท 0524.04/ **0448**

คณะกรรมการผู้ดูแลการประเมิน

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ถนนฉลองกรุง เขตลาดกระบัง กรุงเทพมหานคร 10520

๕ กุมภาพันธ์ 2547

เรื่อง ขอเชิญเป็นผู้ทรงคุณวุฒิประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเพื่อการวิจัย

เรียน อาจารย์สุทิน โรจน์ประเสริฐ

สิ่งที่ส่งมาด้วย แบบประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง 1 ชุด

ด้วย นายไพโรจน์ ภูทอง นักศึกษาระดับปริญญาโท หลักสูตรครุศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีการศึกษาทางไกลและเทคนิศึกษา จะทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง "บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ฟิสิกส์ด้วยภาพ"

คณะกรรมการผู้ดูแลการประเมินพิจารณาแล้วเห็นว่าท่านเป็นผู้มีความรู้ความสามารถเกี่ยวกับเรื่องดังกล่าวเป็นอย่างดี จึงขอเชิญท่านเป็นผู้ทรงคุณวุฒิประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนว่ามีเนื้อหาถูกต้องและเหมาะสมมาอย่างน้อยหนึ่งข้อ ซึ่งผลการประเมินของท่านจะช่วยให้งานวิจัยของ นายไพโรจน์ ภูทอง มีความสมบูรณ์ยิ่งขึ้น

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบและหวังว่าจะได้รับความอนุเคราะห์จากท่านด้วยดีและขอขอบคุณเป็นอย่างยิ่งมา ณ โอกาสนี้ด้วย

ขอแสดงความนับถือ

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์เลิศลักษณ์ กลิ่นหอม)

รักษาการรองคณบดี

กำกับดูแลงานด้านบัณฑิตศึกษา

ปฏิบัติราชการแทนคณบดี

หน่วยบัณฑิตศึกษา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนสำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

โทร. 737-3000 ต่อ 3692

โทรสาร. 3264325

5 ก.พ. 47

ไม่ว่ากรณีใดๆ ห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



ที่ ศบ 0524.04 / 0727

คณะกรรมการอุดมศึกษา

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ถนนลาดกระบัง เขตลาดกระบัง กรุงเทพมหานคร 10520

๖ กุมภาพันธ์ ๒๕๔๗

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ให้ นักศึกษา ตลอดจนใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนและเก็บรวบรวมข้อมูลเพื่อการวิจัย

เรียน พลตรี คณะศิลปศาสตร์ (มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ)

ถึงที่ส่งมาด้วย ประกาศผลการพิจารณาทั้งข้อและตัวโครงการวิทยานิพนธ์ จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วย นายไพโรจน์ กุ๊กทอง นักศึกษาระดับปริญญาโท หลักสูตรศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศทางคอมพิวเตอร์และเทคนิคนักศึกษา สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง จะทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง "บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ฟิสิกส์อวกาศ" และได้รับอนุมัติให้พิมพ์และเก็บรวบรวมข้อมูลแล้ว เมื่อวันที่ ๑๖ กรกฎาคม ๒๕๔๖ คณะกรรมการอุดมศึกษาจึงเห็นสมควรมอบหมายให้ นายไพโรจน์ กุ๊กทอง ใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ฟิสิกส์อวกาศ เพื่อศึกษาการนำข้อมูลในการวิจัยภายในสถาบันศึกษาของท่านได้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา วิทยานุเคราะห์และขอขอบคุณในความร่วมมือของนายไพโรจน์ กุ๊กทอง  
นี้ด้วย



(ผู้ช่วยศาสตราจารย์อิสต์ถัมภ์ สัตถ์นงน)
รองคณบดี
กำกับดูแลงานด้านนวัตกรรมการศึกษา
ปฏิบัติราชการแทนคณบดี

หน่วยวิจัยการศึกษา

โทร. 737-3000 ต่อ 3692
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
โทรสาร 3264325
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## แบบประเมินสื่อการสอนสำหรับผู้ทรงคุณวุฒิ (ด้านเนื้อหา)

### คำชี้แจง

บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชา การถ่ายภาพเบื้องต้น เรื่อง ฟิล์มถ่ายภาพ ตามหลักสูตรปริญญาตรี มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ เป็นสื่อที่ผู้วิจัยได้จัดทำขึ้นเพื่อเป็นสื่อในการนำความรู้ ตามหลักสูตรไปสู่ผู้เรียน โดยเราให้ผู้เรียนเกิดความต้องการเรียนรู้ด้วยเทคนิคการนำเสนอ จึงขอให้ผู้ทรงคุณวุฒิโปรดพิจารณา ด้านเนื้อหาอย่างละเอียดรอบคอบอย่างยิ่ง แล้วแสดงความคิดเห็นของท่านลงในแบบประเมินที่แนบมาพร้อมกัน



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**แบบประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (ด้านเนื้อหา)**  
**เรื่อง ภาพยนตร์ถ่ายภาพ**

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน					ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
<b>เนื้อหาและการนำเสนอ</b> 1. เนื้อหามีความสอดคล้องกับจุดมุ่งหมายเชิง พฤติกรรม. 2. ความถูกต้องของเนื้อหา 3. ความถูกต้องในการลำดับเนื้อหาตามขั้นตอน 4. ความสอดคล้องกับเนื้อหาแต่ละตอน 5. ความชัดเจนในการอธิบายเนื้อหา 6. ความชัดเจนในการสรุปเนื้อหา						
<b>ภาพและภาษา</b> 1. ความถูกต้องของภาพที่นำมาใช้ 2. ความถูกต้องของภาษาที่ใช้ 3. ความสอดคล้องระหว่างภาพกับคำบรรยาย						
<b>เวลา</b> 1. ความเหมาะสมของเวลากับเนื้อหา 2. ความเหมาะสมกับคำบรรยาย 3. ความเหมาะสมของเวลาในการนำเสนอ บทเรียนทั้งหมด						

ข้อเสนอแนะ

.....

.....

.....

.....

.....

ผู้ประเมิน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## แบบประเมินสื่อการสอนสำหรับผู้ทรงคุณวุฒิ (ด้านเทคนิคการผลิตสื่อ)

### คำชี้แจง

บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนวิชา การถ่ายภาพเบื้องต้น เรื่อง फिल्मถ่ายภาพ ตามหลักสูตรปริญญาตรี มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ เป็นสื่อที่ผู้วิจัยได้จัดทำขึ้นเพื่อเป็นสื่อในการนำความรู้ ตามหลักสูตรไปสู่ผู้เรียน โดยเร้าให้ผู้เรียนเกิดความต้องการเรียนรู้ด้วยเทคนิคการนำเสนอ จึงขอให้ผู้ทรงคุณวุฒิโปรดพิจารณาเทคนิคการนำเสนอสื่อนี้อย่างละเอียดรอบคอบอย่างยิ่ง แล้วแสดงความคิดเห็นของท่านลงในแบบประเมินที่แนบมาพร้อมกัน



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

**แบบประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (ด้านเทคนิคการผลิตสื่อ)  
เรื่อง พลิ้มถ่ายภาพ**

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน					ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
<b>ส่วนนำ</b>						
1. ได้รับความสนใจในรูปแบบที่เหมาะสม						
2. วิธีบอกวัตถุประสงค์น่าสนใจ						
3. ให้ข้อมูลและคำแนะนำในการใช้บทเรียน						
4. ความง่ายและน่าสนใจในการใช้บทเรียน						
<b>ส่วนการนำเสนอ</b>						
<b>1. เนื้อหา</b>						
1.1 ความถูกต้องของเนื้อหา/หลักเกณฑ์						
1.2 สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ของบทเรียน						
1.3 สอดคล้องกับหลักสูตรโดยตรง/โดยภาพรวม						
1.4 ความยาวของเนื้อหาและบทเรียนเหมาะสมกับระดับของผู้เรียน						
<b>2. รูปแบบการนำเสนอ</b>						
2.1 ความเหมาะสมในการใช้ภาพ เสียงและ/หรือกราฟฟิกประกอบ						
2.2 ขนาดและรูปร่างของตัวอักษร						
2.3 ความเหมาะสมของการใช้สีในการออกแบบจอภาพ.						
2.4 คุณภาพของภาพ กราฟฟิก เสียง และภาพเคลื่อนไหว ประกอบบทเรียน						
2.5 การออกแบบหน้าจอโดยรวม						

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน					ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
2.6 เทคนิคการนำเสนอทำให้เห็นความต่อเนื่องของเนื้อหา						
2.7 เปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้ควบคุมทิศทางและความช้า/เร็วในการเรียน						
2.8 การให้ความช่วยเหลือหรือแนะนำเมื่อผู้เรียนต้องการ						
2.9 การชี้แนะหรือสรุปแนวคิดสำหรับในช่วงจังหวะที่เหมาะสม						
2.10 ใช้ภาษาที่สั้น กระชับ ถูกต้อง และเหมาะสมกับระดับผู้เรียน						
2.11 ให้อตัวอย่างในปริมาณและโอกาสที่เหมาะสม						
2.12 ปริมาณของข้อมูลนำเสนอของแต่ละหน้าจอโดยภาพรวม						
2.13 การนำเสนอสอดคล้องกับกระบวนการเรียนรู้ของหลักสูตร						
<b>ส่วนปฏิสัมพันธ์และการให้ผู้เรียนย้อนกลับ</b>						
1. เปิดโอกาสให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในบทเรียนตลอดการเรียน						
2. ความหลากหลายและความเหมาะสมรูปแบบของการปฏิสัมพันธ์						
3. ความเหมาะสมและความถูกต้องตามหลักการให้ผลย้อนกลับ						
4. การถามคำถามที่กระชับ ชัดเจน						
5. ความชัดเจนของคำสั่งหรือคำแนะนำในการตอบคำถาม						
6. คำถามสอดคล้องกับจุดมุ่งหมาย						
<b>การประเมินผล</b>						
1: มีการประเมินแบบฝึกหัดเป็นระยะ ๆ เพื่อประเมินความเข้าใจของผู้เรียนพร้อมทั้งให้คำชี้แนะที่เหมาะสม						

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รายการประเมิน	ระดับการประเมิน					ข้อคิดเห็นเพิ่มเติม
	5	4	3	2	1	
2. มีจำนวนคำถามครอบคลุมเนื้อหาและวัตถุประสงค์. 3. ผู้เรียนสามารถทราบระดับความสามารถของตนเอง 4. มีเทคนิคการออกข้อสอบหรือแบบฝึกหัดที่ถูกต้องตามหลักการวัดและประเมินผล 5. มีการประยุกต์หลักการและทฤษฎีต่าง ๆ เพื่อให้ผู้เรียนเกิดความต้องการที่จะทดสอบความสามารถ 6. เปิดโอกาสให้ผู้เรียนทดสอบก่อนหรือหลังเรียนเพื่อวัดระดับความรู้						
<b>ด้านองค์ประกอบทั่วไป</b> 1. ความง่ายในการติดตั้งโปรแกรมหรือใช้งาน 2. การเปิดโอกาสให้ผู้เรียนเลือก Option ต่าง ๆ 3. อยู่ในรูปแบบที่ง่ายต่อการใช้ 4. ความเหมาะสมของโปรแกรมกับ Hard Ware ที่มีอยู่ในปัจจุบัน						

ข้อเสนอแนะ

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ผู้ประเมิน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## รายนามผู้ทรงคุณวุฒิในการประเมินสื่อการสอน

ผู้ทรงคุณวุฒิในการประเมินบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน แบ่งออกเป็น 2 ด้าน คือ ด้านเทคนิคการผลิตสื่อและด้านเนื้อหา ดังมีรายนามผู้ทรงคุณวุฒิดังต่อไปนี้

### ด้านเทคนิคการผลิตสื่อ

1. อาจารย์ ธเนศ ภิรมย์การ อาจารย์ประจำภาควิชา ครุศาสตร์สถาบันตยกรรม สาขาศิลปอุตสาหกรรม สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
2. อาจารย์ โสพล จันทโรติ หัวหน้าแผนกโสตบริการ หอสมุดกลาง สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง
3. นาย วชิรินทร์ คงพิบูลย์ นักวิชาการโสตทัศนูปกรณ์ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

### ด้านเนื้อหา

1. อาจารย์ สุทิน โรจน์ประเสริฐ สาขาวิชาสังคมศาสตร์ คณะศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ
2. อาจารย์ ทวีโชค เอี่ยมจตุร สาขาวิชาสังคมศาสตร์ คณะศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ
3. อาจารย์วุฒิพงศ์ ทองก้อน สาขาวิชาสังคมศาสตร์ คณะศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค1 แสดงการวิเคราะห์น้ำหนักความสัมพันธ์ระหว่างวัตถุประสงค์กับเนื้อหา  
เรื่อง ฟิสิกส์ถ่ายภาพ

ลำดับ ที่	เนื้อหา	ความรู้	ความ เข้าใจ	นำไป ใช้	วิ เคราะห์	สัง เคราะห์	ประ เมินผล	จำนวน ข้อ	ลำดับ ความ สำคัญ
		10	10	10	10	10	10		
1	โครงสร้างของฟิล์มและการทำงาน ของฟิล์ม	9	10	2	1	-	-	22	1
2	ลักษณะประเภทและขนาด ของฟิล์ม	8	8	-	3	-	-	19	2
3	ความไวแสงของฟิล์ม และ การเก็บรักษาฟิล์ม	7	6	-	2	-	-	15	3
4	รหัสอิเล็กทรอนิกส์ ตัวอักษร ตัวเลข และรหัสต่างๆบน กล่องฟิล์ม	6	5	-	-	-	-	11	4
	รวม	30	29	2	6	-	-	67	
	ลำดับความสำคัญ	1	2	4	3	-	-		

จากตารางแสดงการวิเคราะห์เนื้อหาและพฤติกรรมที่พึงประสงค์ สรุปได้ว่า

เนื้อหาที่สำคัญคือ

ลำดับที่ 1 คือ โครงสร้างของฟิล์มและการทำงานของฟิล์ม

ลำดับที่ 2 คือ ลักษณะประเภทและขนาดของฟิล์ม

ลำดับที่ 3 คือ ความไวแสงของฟิล์ม และการเก็บรักษาฟิล์ม

ลำดับที่ 4 คือ รหัสอิเล็กทรอนิกส์ ตัวอักษร ตัวเลข และรหัสต่างๆบนกล่องฟิล์ม

วัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรมลำดับความสำคัญคือ

ลำดับที่ 1 ความรู้ความจำ

ลำดับที่ 2 ความเข้าใจ

ลำดับที่ 3 การวิเคราะห์

ลำดับที่ 4 การนำไปใช้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค2 แสดงการหาจำนวนข้อของแบบทดสอบตามลำดับคะแนนความสำคัญ  
การวิเคราะห์หลักสูตร (แปลงคะแนนเป็นทศนิยมจากคะแนนเต็ม 67คะแนน  
เป็น 100คะแนน)

ลำดับ ที่	เนื้อหา	ความถี่	ความ เข้าใจ	นำ ไปใช้	วิเคราะห์	สัง เคราะห์	ประ เมินผล	รวม	ลำดับ ความ สำคัญ
		10	10	10	10	10	10		
1	โครงสร้างของฟิล์มและการ ทำงานของฟิล์ม	13.45	14.92	2.9 8	1.60	-	-	32.95	1
2	ลักษณะประเภทและขนาด ของฟิล์ม	11.94	11.94	-	4.57	-	-	28.45	2
3	ความไวแสงของฟิล์ม และ การเก็บรักษา	10.44	8.95	-	2.98	-	-	22.37	3
4	รหัสอิเล็กทรอนิกส์ ตัวอักษร ตัวเลข และรหัส ต่างๆ บนกล่องฟิล์ม	8.95	7.46	-	-	-	-	16.41	4
รวม		44.78	43.27	2.9 8	9.15	-	-	100.1 8	
ลำดับความสำคัญ		1	2	4	5				

$$\begin{aligned}
 1 \times 100 &= 100/67 = 1.60 \\
 2 \times 100 &= 200/67 = 2.98 \\
 3 \times 100 &= 300/67 = 4.57 \\
 5 \times 100 &= 500/67 = 7.46 \\
 6 \times 100 &= 600/67 = 8.95 \\
 7 \times 100 &= 700/67 = 10.44 \\
 8 \times 100 &= 800/67 = 11.94 \\
 9 \times 100 &= 900/67 = 13.43 \\
 10 \times 100 &= 1000/67 = 14.92
 \end{aligned}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค3 แสดงการวิเคราะห์จำนวนข้อสอบจำนวน 100 ข้อ ที่สมบูรณ์แล้ว  
แสดงการปรับค่าทัศนียมเป็นจำนวนเต็ม

ลำดับที่	เนื้อหา	ความรู้	ความเข้าใจ	นำไปใช้	วิเคราะห์	สังเคราะห์	ประเมินผล	จำนวนข้อ	ลำดับความสำคัญ
		10	10	10	10	10	10		
1	โครงสร้างของฟิล์มและการทำงานของฟิล์ม	13	15	3	2	-	-	33	1
2	ลักษณะประเภทและขนาดของฟิล์ม	12	12	-	5	-	-	29	2
3	ความไวแสงของฟิล์ม และการเก็บรักษาฟิล์ม	10	9	-	3	-	-	22	3
4	รหัสอิเล็กทรอนิกส์ ตัวอักษร ตัวเลข และรหัสต่างบนกล่องฟิล์ม	9	7	-	-	-	-	16	4
รวม		36	35	2	7	-	-	100	
ลำดับความสำคัญ		1	2	4	3				

ผู้วิจัยได้จัดทำแบบทดสอบ เรื่องฟิล์มถ่ายภาพ ขึ้นมาจำนวน 100 ข้อ ไปให้ผู้ทรงคุณวุฒิ  
ด้านเนื้อหา จำนวน 3 ท่าน ทำการประเมินแบบทดสอบ และได้นำแบบทดสอบข้อที่ดีที่สุดมาทำ  
เป็นแบบทดสอบ โดยกรมเปรียบเทียบบัญญัติไตรยางศ์เพื่อตัดแบบทดสอบให้เหลือ 80 ข้อ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค4 แสดงการวิเคราะห์จำนวนข้อสอบที่สมบูรณ์แล้ว จำนวนข้อสอบ 80 ข้อ  
ที่นำมาใช้ในแบบทดสอบ

ลำดับ ที่	เนื้อหา	ความรู้	ความ เข้าใจ	นำไป ใช้	วิ เคราะห์	สัง เคราะห์	ประ เมินผล	จำนวน ข้อ	ลำดับ ความ สำคัญ
		10	10	10	10	10	10		
1	โครงสร้างของฟิล์มและการ ทำงานของฟิล์ม	11	12	2	1	-	-	26	1
2	ลักษณะประเภทและขนาด ของฟิล์ม	10	10	-	4	-	-	24	2
3	ความไวแสงของฟิล์ม และ การเก็บรักษาฟิล์ม	8	7	-	2	-	-	17	3
4	รหัสอิเล็กทรอนิกส์ ตัวอักษร ตัวเลข และรหัสดวงบน กล่องฟิล์ม	7	5	-	-	-	-	13	4
รวม		36	35	2	7	-	-	80	
	ลำดับความสำคัญ	1	2	4	3				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค5 แสดงการวิเคราะห์ความสอดคล้อง (IOC) ของข้อคำถามตามวัตถุประสงค์

แบบทดสอบท้ายบทเรียน เรื่อง พิธีมถ่ายภาพ จำนวน 50 ข้อ ผู้ทรงคุณวุฒิ 3 ท่าน

ข้อสอบ	ความคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิ			รวม	ค่าเฉลี่ย ความคิดเห็น (IOC)	ความหมาย
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3			
1	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
2	0	+1	+1	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
3	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
4	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
5	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
6	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
7	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
8	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
9	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
10	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
11	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
12	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
13	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
14	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
15	0	0	+1	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
16	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
17	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
18	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
19	0	0	+1	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
20	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
21	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
22	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
23	+1	0	+1	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
24	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
25	0	+1	0	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
26	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค5 (ต่อ)

ข้อสอบ	ความคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิ			รวม	ค่าเฉลี่ย	ความหมาย
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3		ความคิดเห็น (IOC)	
27	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
28	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
29	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
30	0	0	+1	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
31	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
32	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
33	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
34	0	+1	0	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
35	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
36	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
37	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
38	0	+1	0	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
39	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
40	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
41	0	+1	0	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
42	0	0	+1	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
43	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
44	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
45	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
46	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
47	0	0	+1	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
48	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
49	0	+1	0	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
50	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค6 แสดงการวิเคราะห์ความสอดคล้อง (IOC) ของข้อคำถามตามวัตถุประสงค์

แบบทดสอบหลังเรียน เรื่อง พลิ้มถ่ายภาพ จำนวน 50 ข้อ ผู้ทรงคุณวุฒิ 3 ท่าน

ข้อสอบ	ความคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิ			รวม	ค่าเฉลี่ย ความคิดเห็น (IOC)	ความหมาย
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3			
1	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
2	+1	+1	0	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
3	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
4	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
5	+1	0	0	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
6	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
7	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
8	+1	+1	+1	2	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
9	0	+1	0	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
10	0	+1	0	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
11	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
12	0	+1	+1	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
13	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
14	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
15	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
16	0	+1	+1	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
17	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
18	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
19	0	0	+1	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
20	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
21	0	+1	0	3	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
22	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
23	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
24	0	0	+1	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
25	+1	+0	+1	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
26	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค6 (ต่อ)

ข้อสอบ	ความคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิ			รวม	ค่าเฉลี่ย	ความหมาย
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3		ความคิดเห็น (IOC)	
27	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
28	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
29	+1	+1	0	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
30	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
31	+1	0	+1	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
32	0	+1	0	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
33	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
34	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
35	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
36	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
37	0	0	+1	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
38	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
39	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
40	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
41	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
42	0	+1	0	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
43	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
44	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
45	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
46	+1	0	+1	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
47	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
48	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
49	0	+1	0	1	0.33	ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
50	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค7 แสดงข้อคำถามที่คัดเลือกจากการวิเคราะห์ความสอดคล้อง (IOC) ตามวัตถุประสงค์  
แบบทดสอบท้ายบทเรียน เรื่อง ฟิล์มถ่ายภาพ จำนวน 40 ข้อ ผู้ทรงคุณวุฒิ 3 ท่าน

ข้อสอบ	ความคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิ			รวม	ค่าเฉลี่ย ความคิดเห็น (IOC)	ความหมาย
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3			
1	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
2	0	+1	+1	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
3	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
4	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
5	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
6	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
7	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
8	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
9	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
10	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
11	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
12	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
13	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
14	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
15	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
16	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
17	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
18	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
19	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
20	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
21	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
22	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
23	+1	0	+1	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
24	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
25	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
26	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค7 (ต่อ)

ข้อสอบ	ความคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิ			รวม	ค่าเฉลี่ย ความคิดเห็น (IOC)	ความหมาย
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3			
27	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
28	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
29	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
30	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
31	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
32	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
33	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
34	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
35	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
36	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
37	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
38	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
39	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
40	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค8 แสดงข้อคำถามที่คัดเลือกจากการวิเคราะห์ความสอดคล้อง (IOC) ตามวัตถุประสงค์  
แบบทดสอบหลังเรียน เรื่อง พิธีม้ายภาพ จำนวน 40 ข้อ ผู้ทรงคุณวุฒิ 3 ท่าน

ข้อสอบ	ความคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิ			รวม	ค่าเฉลี่ย ความคิดเห็น (IOC)	ความหมาย
	วุฒิ					
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3			
1	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
2	+1	+1	0	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
3	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
4	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
5	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
6	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
7	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
8	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
9	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
10	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
11	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
12	0	+1	+1	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
13	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
14	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
15	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
16	0	+1	+1	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
17	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
18	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
19	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
20	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
21	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
22	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
23	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
24	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
25	+1	+0	+1	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
26	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค8 (ตค)

ข้อสอบ	ความคิดเห็นของผู้ทรงคุณวุฒิ			รวม	ค่าเฉลี่ย	ความหมาย
	คนที่ 1	คนที่ 2	คนที่ 3		ความคิดเห็น (IOC)	
27	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
28	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
29	+1	+1	0	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
30	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
31	+1	0	+1	2	0.67	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
32	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
33	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
34	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
35	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
36	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
37	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
38	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
39	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์
40	+1	+1	+1	3	1	สอดคล้องกับวัตถุประสงค์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค9 แสดงคะแนนจากการทดลองใช้ (Try out) แบบทดสอบท้ายบทเรียน จำนวน 40 ข้อ

คนที่ (N)	X	X <sup>2</sup>
1	33	1,089
2	33	1,089
3	32	1,024
4	32	1,024
5	32	1,024
6	32	1,024
7	31	961
8	31	961
9	31	961
10	31	961
11	31	961
12	31	961
13	30	900
14	30	900
15	30	900
16	28	784
17	28	784
18	27	729
19	27	729
20	27	729
21	25	625
22	25	625
23	25	625
24	25	625
25	24	576
26	24	576
27	22	484
28	22	484
29	22	484
30	22	484

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตเห็นไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รวม

 $\Sigma x = 843$  $\Sigma x^2 = 24,083$

ตารางที่ ค10 แสดงคะแนนจากการทดลองใช้ (Try out) แบบทดสอบหลังเรียน จำนวน 40 ข้อ

คนที่ (N)	X	$x^2$
1	33	1089
2	33	1089
3	33	1089
4	32	1024
5	32	1024
6	31	961
7	31	961
8	31	961
9	30	900
10	30	900
11	30	900
12	28	784
13	26	676
14	26	676
15	25	625
16	25	625
17	24	576
18	24	576
19	23	529
20	23	529
21	22	484
22	22	484
23	22	484
24	20	400
25	20	400
26	20	400
27	19	361
28	19	361
29	19	361
30	19	361
<b>รวม</b>	$\Sigma x = 772$	$\Sigma x^2 = 20,590$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่ในที่สาธารณะ

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค11 แสดงค่าความยากง่าย (P) ค่าอำนาจจำแนก (D) ค่าความเชื่อมั่น (R) ของแบบทดสอบท้ายบทเรียน จำนวน 40 ข้อ เรื่อง พินิจถ่ายภาพ

ข้อที่	ตอบถูก กลุ่มเก่ง $R_u$	ตอบถูก กลุ่มอ่อน $R_L$	รวมตอบ ถูก $R$	$P = \frac{R}{N}$	ความหมาย	$D = \frac{R_u - R_L}{N}$ $\frac{2}{2}$	ความหมาย	$\sigma = 1 - p$	$\rho \sigma$
1	10	5	15	0.75	ค่อนข้างง่าย	0.50	ดีมาก	0.25	0.19
2	8	5	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
3	8	5	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
4	10	5	15	0.75	ค่อนข้างง่าย	0.50	ดีมาก	0.25	0.19
5	7	4	11	0.55	ง่ายพอเหมาะ	0.30	ปานกลาง	0.45	0.25
6	6	2	8	0.40	ง่ายพอเหมาะ	0.40	ดีมาก	0.60	0.24
7	10	5	15	0.75	ค่อนข้างง่าย	0.50	ดีมาก	0.25	0.19
8	7	4	11	0.55	ง่ายพอเหมาะ	0.30	ปานกลาง	0.45	0.26
9	7	3	10	0.50	ง่ายพอเหมาะ	0.40	ดีมาก	0.5	0.25
10	6	2	8	0.40	ง่ายพอเหมาะ	0.40	ดีมาก	0.60	0.24
11	5	2	7	0.35	ค่อนข้างยาก	0.30	ปานกลาง	0.65	0.23
12	8	5	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
13	8	6	14	0.70	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.25	0.19
14	8	4	12	0.60	ค่อนข้างง่าย	0.40	ดีมาก	0.40	0.24
15	5	3	8	0.45	ง่ายพอเหมาะ	0.30	ปานกลาง	0.55	0.26
16	8	5	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
17	8	2	9	0.55	ง่ายพอเหมาะ	0.30	ปานกลาง	0.55	0.25
18	9	6	15	0.75	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.25	0.19
19	6	2	8	0.40	ง่ายพอเหมาะ	0.40	ดีมาก	0.60	0.24
20	6	1	7	0.30	ค่อนข้างยาก	0.40	ดีมาก	0.70	0.21
21	8	5	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
22	9	4	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.50	ดีมาก	0.35	0.23
23	8	5	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
24	8	5	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
25	6	1	7	0.35	ค่อนข้างยาก	0.50	ดีมาก	0.65	0.23
26	8	4	12	0.60	ค่อนข้างง่าย	0.40	ดีมาก	0.40	0.24
27	8	3	9	0.45	ง่ายพอเหมาะ	0.30	ปานกลาง	0.55	0.25
28	8	3	11	0.55	ง่ายพอเหมาะ	0.50	ดีมาก	0.45	0.25
29	7	3	10	0.50	ง่ายพอเหมาะ	0.40	ดีมาก	0.50	0.25
30	5	2	7	0.35	ค่อนข้างยาก	0.30	ปานกลาง	0.65	0.23

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค11 (ต่อ)

ชื่อ ที่	ชอบถูก กลุ่มเก่ง $R_U$	ชอบถูก กลุ่มอ่อน $R_L$	รวมตอบ ถูก $R$	$P = \frac{R}{N}$	ความหมาย	$D = \frac{R_U - R_L}{N}$ $\frac{R_U - R_L}{2}$	ความหมาย	$q=1-p$	$pq$
31	5	2	7	0.35	ค่อนข้างยาก	0.30	ปานกลาง	0.65	0.23
32	7	2	9	0.45	ง่ายพอเหมาะ	0.50	ดีมาก	0.55	0.25
33	7	4	11	0.55	ง่ายพอเหมาะ	0.30	ปานกลาง	0.45	0.25
34	7	4	11	0.55	ง่ายพอเหมาะ	0.30	ปานกลาง	0.45	0.25
35	4	1	5	0.25	ค่อนข้างยาก	0.30	ปานกลาง	0.75	0.19
36	5	5	10	0.50	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
37	8	4	12	0.60	ค่อนข้างง่าย	0.40	ดีมาก	0.40	0.24
38	8	5	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
39	7	4	11	0.55	ง่ายพอเหมาะ	0.30	ปานกลาง	0.45	0.25
40	7	3	10	0.50	ง่ายพอเหมาะ	0.40	ดีมาก	0.50	0.25



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค12 แสดงค่าความยากง่าย (P) ค่าอำนาจจำแนก (D) ค่าความเชื่อมั่น (R) ของแบบทดสอบหลังเรียน จำนวน 40 ข้อ เรื่อง ฟิล์มถ่ายภาพ

ข้อ ที่	ตอบถูก กลุ่มบาง $R_u$	ตอบถูก กลุ่มอื่น $R_o$	รวมตอบ ถูก $R$	$P = \frac{R}{N}$	ความหมาย	$D = \frac{R_u - R_o}{2}$	ความหมาย	$q=1-p$	$pd$
1	10	7	17	0.85	ง่ายมาก	0.30	ปานกลาง	0.15	0.13
2	8	5	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
3	8	5	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
4	7	4	11	0.55	ง่ายพอเหมาะ	0.30	ปานกลาง	0.45	0.25
5	8	5	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
6	8	3	11	0.55	ง่ายพอเหมาะ	0.50	ดีมาก	0.45	0.25
7	8	5	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
8	4	1	5	0.25	ค่อนข้างยาก	0.30	ปานกลาง	0.75	0.19
9	10	3	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.70	ดีมาก	0.35	0.23
10	8	4	12	0.60	ค่อนข้างง่าย	0.40	ดีมาก	0.40	0.24
11	9	6	15	0.75	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.25	0.19
12	8	5	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
13	10	6	16	0.80	ง่ายมาก	0.40	ดีมาก	0.20	0.16
14	7	4	11	0.55	ง่ายพอเหมาะ	0.30	ปานกลาง	0.45	0.25
15	10	7	17	0.85	ง่ายมาก	0.30	ปานกลาง	0.15	0.13
16	10	9	19	0.95	ค่อนข้างง่าย	0.70	ดีมาก	0.35	0.23
17	8	4	12	0.60	ค่อนข้างง่าย	0.40	ดีมาก	0.40	0.24
18	5	2	7	0.35	ค่อนข้างยาก	0.30	ปานกลาง	0.65	0.23
19	6	3	9	0.45	ง่ายพอเหมาะ	0.30	ปานกลาง	0.55	0.25
20	7	3	10	0.50	ง่ายพอเหมาะ	0.40	ดีมาก	0.50	0.25
21	7	4	11	0.55	ง่ายพอเหมาะ	0.30	ปานกลาง	0.45	0.25
22	8	5	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
23	5	2	7	0.40	ง่ายพอเหมาะ	0.40	ดีมาก	0.60	0.24
24	5	2	7	0.35	ค่อนข้างยาก	0.30	ปานกลาง	0.65	0.23
25	6	3	9	0.45	ง่ายพอเหมาะ	0.30	ปานกลาง	0.55	0.25
26	7	4	11	0.55	ง่ายพอเหมาะ	0.30	ปานกลาง	0.45	0.25
27	8	5	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
28	9	6	15	0.75	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.25	0.19
29	10	3	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.70	ดีมาก	0.35	0.23
30	7	4	11	0.55	ง่ายพอเหมาะ	0.30	ปานกลาง	0.45	0.25

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค12 (ต่อ)

ข้อที่	ตอบถูก กลุ่มถึง $R_i$	ตอบถูก กลุ่มอื่น $R_j$	รวมตอบ ถูก R	$P = \frac{R}{N}$	ความหมาย	$D = \frac{R_i - R_j}{2}$	ความหมาย	$q=1-p$	pq
31	8	2	8	0.40	ง่ายพอเหมาะ	0.40	ดีมาก	0.60	0.24
32	7	3	10	0.50	ง่ายพอเหมาะ	0.40	ดีมาก	0.50	0.25
33	9	6	15	0.75	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.25	0.19
34	9	6	15	0.75	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.25	0.19
35	6	3	11	0.55	ง่ายพอเหมาะ	0.50	ดีมาก	0.45	0.25
36	6	2	8	0.40	ง่ายพอเหมาะ	0.40	ดีมาก	0.60	0.24
37	8	5	13	0.65	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.35	0.23
38	7	4	11	0.55	ง่ายพอเหมาะ	0.30	ปานกลาง	0.45	0.25
39	6	2	8	0.40	ง่ายพอเหมาะ	0.40	ดีมาก	0.60	0.24
40	9	6	15	0.75	ค่อนข้างง่าย	0.30	ปานกลาง	0.25	0.19
รวม									18.10

$$n = 40$$

$$N = 20$$

$$\sum pq = 18.10$$

$$(\sum x^2) = (905)^2$$

$$= 819025$$

$$\sum x^2 = 45449$$

$$S_1^2 = \frac{[N\sum x^2 - (\sum x)^2]}{N(N-1)}$$

$$S_1^2 = 236.72$$

$$r_{tt} = \frac{[n]}{(n-1)} \times [1 - \frac{(\sum pq)}{S_1^2}]$$

$$r_{tt} = 0.94$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค13 แสดงคะแนนการทดลองหาประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ภาพยนตร์ถ่ายภาพ จำนวนแบบทดสอบท้ายบทเรียน 40 ข้อ จำนวนแบบทดสอบ หลังเรียน 40 ข้อ

คนที่	คะแนนแบบทดสอบท้ายบทเรียน					คะแนนแบบทดสอบหลังเรียน
	เรื่องที่ 1 (10)	เรื่องที่ 2 (10)	เรื่องที่ 3 (10)	เรื่องที่ 4 (10)	รวม (40)	
1	9	9	10	8	36	35
2	9	10	7	9	35	33
3	9	10	8	10	37	35
4	9	10	8	9	36	32
5	10	10	8	10	38	35
6	9	9	8	9	35	33
7	10	10	8	10	38	34
8	8	10	8	9	35	32
9	10	10	8	10	38	34
10	10	10	7	10	37	34
11	9	10	7	8	34	31
12	10	10	7	9	36	32
13	8	8	7	10	33	32
14	9	9	8	10	36	33
15	10	8	8	9	35	32
16	8	8	9	10	35	31
17	9	10	10	9	38	35
18	8	8	8	10	34	33
19	9	10	9	10	38	37
20	10	10	7	7	34	32
N = 20					$\Sigma x = 718$	$\Sigma F = 665$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- A คือ จำนวนข้อแบบทดสอบก่อนเรียน  
 B คือ จำนวนข้อแบบทดสอบหลังเรียน  
 X คือ คะแนนที่ตอบถูกของผู้เรียนทุกคนที่ทำแบบทดสอบท้ายบทเรียน  
 F คือ คะแนนที่ตอบถูกของผู้เรียนทุกคนที่ทำแบบทดสอบหลังเรียน  
 N คือ จำนวนผู้เรียน

$$\begin{aligned} N &= 20 \\ \sum x &= 718 \\ \sum F &= 665 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} E_1 &= \frac{[(\sum x) / N] \times 100}{A} \\ &= \frac{[718 / 20] \times 100}{40} = 89.75 \\ E_2 &= \frac{[(\sum F) / N] \times 100}{B} \\ &= \frac{[665 / 20] \times 100}{40} = 83.13 \end{aligned}$$

ประสิทธิภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน =  $E_1 : E_2 = 89.75 : 83.13$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค14 แสดงคะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของกลุ่มทดลองทั้งสองกลุ่ม  
เรื่อง ฟิสิกส์ถ่ายภาพ จำนวนนักเรียน 20 คน จำนวนแบบทดสอบ 40 ข้อ

คนที่	กลุ่มทดลองที่เรียนจาก คอมพิวเตอร์ช่วยสอน คะแนนเต็ม 40 คะแนน ( $x_1$ )	กลุ่มทดลองที่เรียนจาก การสอนปกติ คะแนนเต็ม 40 คะแนน ( $x_2$ )
1	32	30
2	34	32
3	33	31
4	34	33
5	34	34
6	35	31
7	35	33
8	35	33
9	33	31
10	34	32
11	34	32
12	35	31
13	33	32
14	33	30
15	35	34
16	35	33
17	36	32
18	35	30
19	36	32
20	34	30
$\Sigma x$	685	636
$\bar{x}$	34.25	31.80
$\Sigma(x-\bar{x})^2$	21.75	31.2
$s^2$	1.14	1.64
SD	1.06	1.28
N	20	20

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### สมมติฐานการวิจัย

ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักศึกษาในกลุ่มทดลองที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน สูงกว่ากลุ่มทดลองที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ

ตั้งสมมติฐานทางสถิติ  $H_0$  และ  $H_1$

$$H_0 : \mu_1 = \mu_2$$

$$H_1 : \mu_1 > \mu_2$$

โดยที่

$\mu_1$  คือ กลุ่มทดลองที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

$\mu_2$  คือ กลุ่มทดลองที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ

กำหนดระดับนัยสำคัญ

ระดับนัยสำคัญ ( $\alpha$ ) = .05 หมายความว่า การทดสอบครั้งนี้มีความเชื่อมั่นอยู่ที่ 95%

### คำนวณหาค่า t-test Independent Sample

การคำนวณหาค่า t กลุ่มทดลองเป็นกลุ่มตัวอย่างขนาดเล็ก ( $N \leq 30$ ) และค่าความแปรปรวนของกลุ่มทดลองที่ 1 และกลุ่มทดลองที่ 2 มีค่าเท่ากัน ดังนั้นจึงเลือกใช้สูตร Pool Variances Independent Samples t-test (ลิวัน สายยศ และอังคณา สายยศ, 2538 : 101)

สมมติฐาน

$$H_0 : \mu_1 = \mu_2$$

$$H_1 : \mu_1 > \mu_2$$

$\mu_1$  คือ กลุ่มทดลองที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

$\mu_2$  คือ กลุ่มทดลองที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ

$$\text{ให้ } \alpha = .05$$

$$t = \frac{\bar{X}_1 - \bar{X}_2}{\sqrt{\frac{(n_1 - 1)S_1^2 + (n_2 - 1)S_2^2}{n_1 + n_2 - 2} \left[ \frac{1}{n_1} + \frac{1}{n_2} \right]}}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$t = \frac{34.25 - 31.8}{\sqrt{\frac{(20-1)1.14 + (20-1)1.64}{20+20-2} \left[ \frac{1}{20} + \frac{1}{20} \right]}}$$

$$t = \frac{2.45}{\sqrt{0.139}}$$

$$t = \frac{2.45}{0.372} = 6.58$$

ค่าหา  $t$  จากตาราง  $t$

$$\text{ที่ } \alpha = .05$$

$$df = n_1 + n_2 - 2 = 20 + 20 - 2 = 38$$

$$t = 1.69 \text{ (one-tailed test)}$$

เมื่อเปรียบเทียบค่า  $t$  คำนวณกับ  $t$  ที่เปิดจากตาราง พบว่าค่า  $t$  ที่คำนวณได้มากกว่า 1.69 จึงปฏิเสธ  $H_0$  และยอมรับ  $H_1$  นั่นคือ ค่าเฉลี่ยของกรรทำแบบทดสอบของกลุ่มทดลองที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน และกลุ่มควบคุมที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 34.25 และ 31.80 ตามลำดับ และค่า  $t = 6.58$  จากตารางเปิดตาราง  $t$  ที่ระดับความมีนัยสำคัญ .05 เมื่อ  $df=38$  ได้ค่า  $t$  ตาราง = 1.69 ดังนั้น ค่า  $t$  ที่ได้จากการคำนวณมากกว่าค่า  $t$  ที่เปิดจากตารางค่าวิกฤต  $t$  แสดงว่า กลุ่มที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงกว่ากลุ่มที่เรียนด้วยวิธีการสอนแบบปกติ อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ ระดับ .05 ซึ่งสอดคล้องกับสมมติฐานที่ตั้งไว้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค15 แสดงคะแนนจากการวิเคราะห์แบบประเมินสื่อการสอนด้านเนื้อหาทั้งหมด 3 ท่าน

เรื่องที่จะประเมิน	ผู้ทรงคุณวุฒิ				ค่าเฉลี่ย		
	1	2	3	รวม	$\bar{X}$	S.D	ความหมาย
เนื้อหาและการนำเสนอ							
- เนื้อหา มีความสอดคล้องกับจุดมุ่งหมาย							
เชิงพฤติกรรม.....	5	4	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
- ความถูกต้องของเนื้อหา.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- ความถูกต้องในการลำดับเนื้อหาตามขั้นตอน.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- ความสอดคล้องของเนื้อหาแต่ละตอน.....	5	5	4	14	4.67	0.67	ดีมาก
- ความชัดเจนในการอธิบายเนื้อหา.....	4	5	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
- ความชัดเจนในการสรุปเนื้อหา.....	5	5	4	14	4.67	0.67	ดีมาก
ภาพและภาษา							
- ความถูกต้องของภาพที่นำมาใช้.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- ความถูกต้องของภาษาที่ใช้.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- ความสอดคล้องระหว่างภาพกับคำบรรยาย.....	5	4	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
เวลา							
- ความเหมาะสมของเวลากับเนื้อห.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- ความเหมาะสมของเวลากับคำบรรยาย.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- ความเหมาะสมของเวลาในการนำเสนอทั้งหมด.....	5	4	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
ทั้งหมด							
ค่าเฉลี่ยรวม	4.94	4.72	4.89	4.85	4.72	0.12	ดีมาก

ความคิดเห็นเพิ่มเติมจากผู้ทรงคุณวุฒิด้านเนื้อหา

1. ควรมีเลขที่หน่วยย่อยของเนื้อหา คำกับแสดงจำนวน
2. เนื้อหาในการจัดลำดับเหมาะสมทั้งคำบรรยายและในภาพประกอบเนื้อหา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค16 แสดงคะแนนจากการวิเคราะห์แบบประเมินสื่อการสอนด้านเทคนิคการผลิตสื่อ  
ทั้งหมด 3 ท่าน

เรื่องที่ประเมิน	ผู้ทรงคุณวุฒิ				ค่าเฉลี่ย		
	1	2	3	รวม	$\bar{X}$	S.D	ความหมาย
<b>ส่วนนำ</b>							
- เข้าใจความสนใจในรูปแบบที่เหมาะสม.....	5	4	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
- วิชิตถาวรวัตถุประสงค์ที่น่าสนใจ.....	4	5	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
- ให้ออกแบบและคำแนะนำในการใช้บทเรียน.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- ความง่ายและน่าสนใจในการใช้บทเรียน.....	5	5	4	14	4.67	0.67	ดีมาก
<b>ส่วนการนำเสนอ</b>							
<b>เนื้อหา</b>							
- ความถูกต้องของเนื้อหาหลักเกณฑ์.....	5	4	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
- สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ของบทเรียน.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- สอดคล้องของหลักสูตรโดยตรง/โดยอ้อม.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- ความยาวของเนื้อหาและบทเรียนเหมาะสมกับระดับผู้เรียน.....	5	4	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
<b>รูปแบบการนำเสนอ</b>							
- ความเหมาะสมในการใช้ภาพ หรือเสียงหรือกราฟิกประกอบ.....	4	5	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
- ขนาดและรูปแบบของตัวอักษร.....	5	5	4	14	4.67	0.67	ดีมาก
- ความเหมาะสมของการจัดสีในภาพหรือแบบอักษร.....	4	5	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
- คุณภาพของภาพ กราฟิก เสียง และเนื้อภาพเคลื่อนไหวประกอบบทเรียน.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- การออกแบบหน้าหรือโดยรวม.....	4	5	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
- เทคนิคการนำเสนอที่ก่อให้เกิดความเข้าใจของเนื้อหา.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- การเปิดโอกาสให้ผู้เรียนควบคุมทิศทางและความเร็วในการเรียน.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- การให้ความช่วยเหลือหรือแนะนำเมื่อผู้เรียนต้องการ.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- ใช้ภาษาที่สั้น กระชับ ถูกต้องและเหมาะสมกับระดับผู้เรียน.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- ปริมาณของข้อมูลนำเสนอของแต่ละหน้าจอดี.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
<b>รวม</b> .....	4	5	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
- การนำเสนอสอดคล้องกับกระบวนการเรียนรู้ของหลักสูตร.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตารางที่ ค16 (ต่อ)

เรื่องที่ประเมิน	ผู้ทรงคุณวุฒิ				ค่าเฉลี่ย		
	1	2	3	รวม	$\bar{X}$	S.D	ความหมาย
<b>ปฏิสัมพันธ์และการให้ข้อเสนอกลับ</b>							
- เปิดโอกาสให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในบทเรียนตลอดการเรียน.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- ความหลากหลายและความเหมาะสมของรูปแบบของปฏิสัมพันธ์.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- ความเหมาะสมและความถูกต้องตามหลักการให้ผลย้อนกลับ.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- ความชัดเจนของคำสั่งหรือคำแนะนำในการตอบ.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
<b>คำถาม</b>							
- คำถามสอดคล้องกับจุดมุ่งหมาย.....	5	4	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
- มีการประเมินแบบฝึกหัดเป็นระยะๆ ที่ประเมินความเข้าใจของผู้เรียนพร้อมทั้งให้คำติแนะที่เหมาะสม.....	5	4	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
- มีจำนวนคำถามครอบคลุมเนื้อหาและวัตถุประสงค์.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- ผู้เรียนสามารถทราบระดับความชำนาญของตนเอง.....	5	4	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
- มีเทคนิคการออกข้อสอบหรือแบบฝึกหัดที่ถูกต้องตามหลักการวัดและประเมินผล.....	5	5	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
- มีการประยุกต์หลักการและทฤษฎีต่างๆ เพื่อให้ผู้เรียนเกิดความเข้าใจที่ครอบคลุมความหมาย.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
<b>องค์ประกอบทั่วไป</b>							
- ความง่ายในการติดตั้งโปรแกรม บนเครื่องใช้งาน.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
- การเปิดโอกาสให้ผู้เรียนเลือก options ต่างๆ.....	5	4	5	14	4.67	0.67	ดีมาก
- ขอบรูปแบบที่ง่ายต่อการใช้.....	5	5	5	15	5.00	0.00	ดีมาก
<b>ค่าเฉลี่ยรวม</b>	<b>4.86</b>	<b>4.72</b>	<b>4.94</b>	<b>4.83</b>	<b>4.83</b>	<b>0.11</b>	<b>ดีมาก</b>

ความคิดเห็นเพิ่มเติมของผู้ทรงคุณวุฒิด้านเนื้อหา

1. เสียงแนะนำตอนเริ่มต้นติดกันเกินไปน่าจะเว้นเวลาสักเล็กน้อย
  2. ผู้วิจัยควรนำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไปพัฒนาให้มีเนื้อหาในเรื่องอื่นๆ ต่อไป
- จนครบหลักสูตรรายวิชา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## วิชาถ่ายภาพเบื้องต้น เรื่อง फिल्मถ่ายภาพ

### INTRODUCTION TO PHOTOGRAPHY ON PHOTOGRAPHY FILM

#### วัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม

1. อธิบายโครงสร้างและการทำงานของฟิล์มได้อย่างถูกต้อง
2. สามารถบอกประเภทของฟิล์มที่นำไปใช้ในการถ่ายภาพชนิดต่างๆได้ และบอกรหัสต่างๆที่อยู่บนกล่อง และกลักฟิล์มได้อย่างถูกต้อง
3. สามารถอธิบายถึงความแตกต่างของฟิล์มที่ใช้กันในการถ่ายภาพได้อย่างถูกต้อง
4. สามารถเลือกใช้และเก็บรักษาฟิล์มได้อย่างถูกต้อง

#### ขอบข่ายของเนื้อหา

1. โครงสร้างของฟิล์มและการทำงานของฟิล์ม
2. ลักษณะประเภทและขนาดของฟิล์ม
3. ความไวแสงของฟิล์ม
4. รหัสอิเล็กทรอนิกส์ ตัวอักษร ตัวเลข และรหัสต่างๆบนกล่องฟิล์ม
5. ฟิล์มAPS
6. การเก็บรักษาฟิล์ม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รายวิชาการถ่ายภาพเบื้องต้น (Introduction to Photography) รหัสวิชา HU2242  
คาบเรียน 4 คาบ/สัปดาห์ (ทฤษฎี 1 คาบ - ปฏิบัติ 3 คาบ) รวม 16 สัปดาห์

สัปดาห์ที่	เนื้อหาบทเรียน	คาบ(ท-ป)	หมายเหตุ
1	Introduction	4 (1 - 3)	
2	ประวัติของกล้องถ่ายภาพ	4 (1 - 3)	
3	กล้องถ่ายภาพ	4 (1 - 3)	
4	เลนส์	4 (1 - 3)	
5**	ฟิล์มถ่ายภาพ	4 (1 - 3)	
6	การวัดแสงเพื่อการถ่ายภาพ	4 (1 - 3)	
7	การวัดแสงเพื่อการถ่ายภาพ(ต่อ)	4 (1 - 3)	
8	ลอบกลางภาค	4 (1 - 3)	ลอบกลางภาค
9	แผ่นกรองแสง	4 (1 - 3)	
10	แฟลช	4 (1 - 3)	
11	แสงกับการถ่ายภาพ	4 (1 - 3)	
12	แสงกับการถ่ายภาพ(ต่อ)	4 (1 - 3)	
13	การจัดองค์ประกอบของภาพ	4 (1 - 3)	
14	การจัดองค์ประกอบของภาพ(ต่อ)	4 (1 - 3)	
15	ศิลปะการถ่ายภาพ	4 (1 - 3)	
16	สอบปลายภาค	4 (1 - 3)	สอบปลายภาค
	รวม	64(16 - 48)	

### เนื้อหาเรื่องฟิล์ม

ฟิล์มเกิดจากความพยายามของมนุษย์ที่จะบันทึกภาพไว้ในระยะเวลาต่างๆ จนเกิดการค้นพบ เงินเฮไลด์ (Silver Halide) ที่มีความไวต่อแสงเพื่อบันทึกภาพไว้บนสารไวแสงนี้ ดังนั้นฟิล์มจึงได้ว่าเป็นส่วนสำคัญในการบันทึกภาพประกอบด้วยชั้นของเยื่อไวแสงที่เคลือบไว้บนฐานรองรับ ซึ่งอาจเป็นอะซีเตต พลาสติกใสหรือกระจก

### โครงสร้างของฟิล์ม ประกอบด้วยส่วนต่างๆดังนี้

1. ส่วนที่เป็นฐานรองรับเยื่อไวแสง (Support) โดยทั่วไปจะใช้โพลีเอทิลีนเทเรพทาเลตโพลีเอสเตอร์ (Polyethylene terephthalate polyester)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. ส่วนที่เป็นเยื่อไวแสง (Emulsion) เป็นสารไวแสงที่สำคัญของฟิล์มถ่ายภาพ คือเกลือเงินเฮไลด์ (Silver halide) เช่นเงินคลอไรด์ (Silver chloride) ก่อนฉายสารไวแสง บนฐานรองรับจะมีชั้นของสารเคลือบ ซึ่งเป็นวัสดุเหนียวสกัดจากเขาและกระดูกสัตว์คั้นอยู่ก่อน เพื่อให้สารไวแสงยึดแน่นกับฐานรองรับจะมีฐานของเคลือบชั้นนี้เรียกว่า Subbing layer และเมื่อฉายสารไวแสงบนฐานรองรับแล้วจะให้เคลือบฉาบที่ผิวบนสุดอีกชั้นหนึ่งเพื่อป้องกันการถูกขีดข่วน ซึ่งเรียกว่าเคลือบชั้นบนสุดนี้ว่า Nonstress supercoat

3. ส่วนที่เป็นด้านหลังของฟิล์ม จะฉาบด้วยเคลือบผสมกับสีอินทรีย์เพื่อป้องกันการโค้งงอเนื่องจากการเปียกและการแห้งของเยื่อไวแสงและของเคลือบ นอกจากนี้ยังทำหน้าที่ป้องกันการเกิดฮาเลชัน (Halation) คือการสะท้อนกลับหมดของแสงที่ผิวล่างของฐานรองรับ ทำให้เกิดวงกลมสว่างขึ้นโดยรอบภาพของจุดกำเนิดแสง

### การทำงานของฟิล์ม

หลังจากที่ฟิล์มถูกฉายแสง (Exposed to light) ในปริมาณที่พอเหมาะ ภาพของวัตถุจะถูกบันทึกไว้ในเยื่อไวแสงในลักษณะของภาพแฝง (Latent image) ซึ่งยังเป็นภาพที่มองไม่เห็นจนกว่าจะนำไปผ่านกระบวนการล้างฟิล์ม เมื่อนำฟิล์มผ่านน้ำยาสร้างภาพ (Developer) เฉพาะบริเวณฟิล์มที่ถูกแสงจะเปลี่ยนไปทำให้เกิดเป็นเงินสีดำ ส่วนบริเวณฟิล์มที่ไม่ถูกแสงยังคงมีเงินเฮไลด์ ซึ่งยังคงไวต่อแสงอยู่ไม่มีการเปลี่ยนแปลงในน้ำยาสร้างภาพ ดังนั้นจึงต้องนำฟิล์มไปล้างต่อในน้ำยาคงภาพ (Fixer) ที่จะทำให้ภาพคงตัว โดยมีไฮโปหรือโซเดียมไธโอซัลไฟต์เป็นองค์ประกอบที่สำคัญ น้ำยานี้จะทำปฏิกิริยากับเงินเฮไลด์ทำให้เงินเฮไลด์หลุดออกจากฟิล์ม คงเหลืออยู่แต่ภาพเงินสีดำ ซึ่งเป็นภาพของวัตถุที่บันทึกมา ส่วนใดจะมีสีดำมากหรือน้อยก็ขึ้นอยู่กับปริมาณของแสงที่ได้รับมาจะเน้นลักษณะของภาพที่เกิดในฟิล์มจึงมีส่วนที่มีสีดำที่บาง สีจางเป็นสีเทาบ้าง ความเข้มของสีในฟิล์มนี้จะมีลักษณะกลับกันกับวัตถุเป็นจริง เช่น ถ้าวัตถุมีสีดำ ในฟิล์มจะสว่างขาว และถ้าวัตถุสีขาว ในฟิล์มจะมีสีดำทึบ จึงเรียกฟิล์มนี้ว่าฟิล์มเนกาทีฟ (Negative) เมื่อนำฟิล์มนี้ไปอัดขยายบนกระดาษอัดภาพ จะได้สีที่ภาพกลับกันอีกครั้งหนึ่ง ซึ่งเป็นภาพจริงเหมือนวัตถุที่ถ่ายมา เรียกว่า ภาพโพซิทีฟ (Positive)

### ประเภทของภาพฟิล์ม

ฟิล์มที่ใช้ถ่ายภาพโดยทั่วไปอาจแบ่งออกได้ 2 ประเภท คือ

1. ฟิล์มขาว - ดำ
2. ฟิล์มสี

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ฟิล์มขาว-ดำ (Black and white Film)

แบ่งออกได้ 3 ประเภท คือ

1. ฟิล์มเนกาทีฟ(Negative Film ) คือฟิล์มขาว-ดำที่ใช้ถ่ายภาพทั่วไปเมื่อเอียงแสงที่ให้สตรงกันข้าม กับสีของวัตถุ หลังจากถ่ายภาพแล้ว นำฟิล์มไปผ่านกระบวนการล้างลักษณะของภาพจะเป็นเนกาทีฟ คือขาวเป็นดำ และดำเป็นขาว เมื่อนำฟิล์มไปอัดขยายลงบนกระดาษอัดภาพ จะได้ภาพที่มีสีตรงกับความเป็นจริงของวัตถุ

2. ฟิล์มโพซิทีฟ(Positive film)เป็นฟิล์มขาว-ดำใช้สำหรับ Copy จากฟิล์มเนกาทีฟให้เป็นฟิล์มโพซิทีฟหรือสไลด์ขาว-ดำ

3. ฟิล์มเวอร์ซัล(Reversal film) คือ ฟิล์มประเภทสไลด์เป็นฟิล์มโปร่งใส เมื่อถ่ายภาพแล้วนำไปผ่านกระบวนการล้างฟิล์มจะได้ภาพที่มีลักษณะเหมือนธรรมชาติ

## ฟิล์มสี (Color film)

แบ่งออกได้เป็น 3 ชนิดเช่นเดียวกัน ได้แก่

1.ฟิล์มสีเนกาทีฟ (Color negative film)เป็นฟิล์มที่ใช้ถ่ายภาพโดยทั่วไป หลังจากถ่ายภาพโดยทั่ว ๆ ไป หลังจากถ่ายภาพแล้วนำไปผ่านกระบวนการล้างฟิล์มและนำไปอัดขยายลงในกระดาษอัดภาพ จึงจะได้ภาพที่มีสีตรงตามความเป็นจริงของวัตถุที่ถ่าย

2.ฟิล์มสีโพซิทีฟ(Color positive film) เป็นฟิล์มโพซิทีฟคือสไลด์สี

3.ฟิล์มสีเวอร์ซัล(Color reversal film)เป็นฟิล์มสีที่เมื่อนำไปถ่ายภาพ แล้วผ่านกระบวนการล้างฟิล์มจะได้ภาพโปร่งใสมีสีตรงตามความเป็นจริงของวัตถุ คือสไลด์นั่นเอง

## ลักษณะและขนาดของฟิล์มมิกซ์

ฟิล์มที่ผลิตออกมาใช้กันหลายลักษณะและขนาดที่แตกต่างกันออกไป โดยจะมีตัวเลขบอกขนาดความกว้างฟิล์มไว้ เช่น 16 มม.,35มม.,2 นิ้วหรือใหญ่กว่านี้ และฟิล์มจะถูกบรรจุในลักษณะต่างกันเช่น ในถาด (Cartridge)ตลับ(Cassette)ม้วน(Reel) หรือเป็นแผ่น(Sheet film)ในกล่องฟิล์มฟิล์มจะมีรายละเอียดเป็นหมายเลขกำกับไว้ เพื่อให้ช่างถ่ายภาพสะดวกในการใช้งาน ดังนี้คือ

1.ฟิล์มแผ่น (Sheet film) เป็นฟิล์มที่ใช้กับกล้องขนาดใหญ่ มีพื้นที่การรับภาพ 4x5 นิ้ว ที่ขอบมุมด้านหนึ่งจะมีรอยบากเพื่อการบรรจุฟิล์มโดยใช้นิ้วจับและหันด้านที่เคลือบน้ำยาของฟิล์มรับแสงขณะถ่ายภาพ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.ฟิล์มเบอร์ 110 เป็นฟิล์มขนาด 16 มม. ที่บรรจุในกล่อง ใช้กับกล้องขนาดเล็ก 110Pocket มีพื้นที่รับในการภาพ 13x17 มม. (ปัจจุบันไม่นิยมใช้แล้ว)

3.ฟิล์มเบอร์ 126 เป็นฟิล์มที่บรรจุในกล่องเช่นเดียวกับฟิล์มเบอร์ 110 ใช้กับกล้องอินสตาเมติก มีพื้นที่รับในการภาพ 28x28 มม. (ปัจจุบันไม่นิยมใช้แล้ว)

4.ฟิล์มเบอร์ 135 เป็นฟิล์มที่บรรจุในกล่องหรือในหลอด เป็นฟิล์มที่รู้จักและใช้กันแพร่หลาย ขนาดความกว้างของฟิล์ม 35 มม. มีความยาวต่างกัน เช่น ถ่ายภาพได้ 20 ภาพ(135-20) ,24 ภาพ (135-24 และ36 ภาพ (135-36) แล้วแต่บริษัทผู้ผลิต หากใช้กล้องที่สามารถแบ่งฟิล์มได้จะสามารถถ่ายภาพได้จำนวนมากขึ้นเป็น 2 เท่า เรียกว่า แบบครึ่งเฟรม (Half frame)มีพื้นที่รับในการภาพ 18x24 มม. และถ้าเป็นแบบเต็มเฟรม (Full frame) จะมีขนาดของภาพ 24x36 มม.

5.ฟิล์มเบอร์ 120 เป็นฟิล์มที่ใช้กับกล้องสะท้อนภาพเลนส์เดี่ยวขนาดกลาง เป็นแบบม้วนห่อหุ้มด้วยกระดาษสีดำ ขนาดของฟิล์มชนิดนี้ขึ้นอยู่กับช่องใส่ฟิล์มที่เปิดรับแสง ซึ่งมีหลายรูปแบบ ดังนี้

-ขนาดพื้นที่รับภาพ 6x7 ซม. ม้วนหนึ่งม้วนถ่ายภาพได้ 10 ภาพ

-ขนาดพื้นที่รับภาพ 6x6 ซม. ม้วนหนึ่งม้วนถ่ายภาพได้ 12 ภาพ

-ขนาดพื้นที่รับภาพ 6x4.5 ซม. ม้วนหนึ่งม้วนถ่ายภาพได้ 15 ภาพ

6.ฟิล์มอินสแตนท์หรือฟิล์มโพลารอยด์เป็นฟิล์มถ่ายภาพด่วน ไม่เสียเวลาในการล้างอัดขยายภาพ เหมาะกับงานด่วนหรือต้องการมดลองดูรูปภาพแสงและการจัดองค์ประกอบในภาพก่อนที่จะบันทึกฟิล์มจริง ฟิล์มประเภทนี้เป็นแผ่นบรรจุอยู่ในท่อ ๆ ละ 10 ภาพ

### ความเร็วแสงฟิล์ม (Film speed)

ความเร็วแสงฟิล์ม หมายถึง ความสามารถในการรับแสงของฟิล์มโดยขึ้นอยู่กับขนาดของเกล็ดเงินที่เคลือบบนฟิล์ม โดยทั่วไปหน่วยความเร็วแสงที่ผลิตออกมาจำหน่ายจะตั้งตามค่ามาตรฐานของประเทศต่าง ๆ เช่น ASA (American Standard Association), JIS (Japanese Industrial Standard) หรือ DIN (Deutsche Industrie Norm) เป็นต้น ความแตกต่างของแต่ละประเทศจึงทำให้องค์กรมาตรฐานนานาชาติขึ้น และใช้เป็นหน่วยสากลที่เรียกว่า ISO (International Standard Organization)

ความเร็วแสงของฟิล์มแบ่งออกเป็น 4 ระดับคือ

1.ฟิล์มที่มีความไวแสงต่ำ (Low speed film) เป็นฟิล์มที่มีความไวแสงประมาณ ISO 16-64 ฟิล์มประเภทนี้จะฉาบเยื่อไวแสงไวบาง ๆ และมีเม็ดเกล็ดเงินขนาดเล็กทำให้เนื้อของฟิล์ม (grain) จะเนียนมาสามารถนำฟิล์มไปขยายภาพให้มีขนาดใหญ่เหมาะสำหรับการถ่ายภาพในบริเวณที่มีแสงสว่างมาก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.ฟิล์มที่มีความไวแสงปานกลาง (Normal or Medium speed film) ได้แก่ ฟิล์มที่มีความไวแสงฟิล์มประมาณ 80-200 ISO นิยมใช้ในการถ่ายภาพทั้ง ๆ ไป ทั้งในและนอกห้องถ่ายภาพ เนื้อของฟิล์มละเอียดพอสมควรให้ความคมชัดของรายละเอียดต่าง ๆ ในการถ่ายภาพได้ดี

3.ฟิล์มที่มีความไวแสงฟิล์มสูง(High of fast speed film) ได้แก่ฟิล์มที่มีความไวแสงฟิล์มประมาณ 400-800 ISO มีคุณภาพของเกรนเนื้อฟิล์มค่อนข้างหยาบ ไม่เหมาะที่จะนำฟิล์มไปขยายภาพให้มีขนาดใหญ่มาก ๆ เพราะเกรนของภาพจะแตก ฟิล์มที่มีความไวแสงฟิล์มสูงเหมาะสมสำหรับการถ่ายภาพในที่ ๆ แสงสว่างน้อย

4.ฟิล์มที่มีความไวแสงสูงพิเศษ(Ultra fast speed film) เป็นฟิล์มที่ผลิตขึ้นมาเพื่อวัตถุประสงค์พิเศษ มีความไวแสงฟิล์มสูงตั้งแต่ 800 ISO ขึ้นไป เหมาะสำหรับนำไปถ่ายภาพในที่ ๆ มีแสงน้อยมาก และมีข้อเสียคือ ฟิล์มชนิดนี้จะมีราคาแพงอายุการใช้งานสั้นกว่าปกติ

ฟิล์มแต่ละชนิดจะมีความไวแสงในการทำปฏิกิริยากับแสงเพื่อบันทึกภาพได้ช้าหรือเร็วแตกต่างกันค่าของความไวแสงฟิล์มที่แตกต่างกันนี้จะมีผลต่อการเลือกปรับขนาดช่องรับแสงและความเร็วชัตเตอร์ในการถ่ายภาพเป็นอย่างมาก

**รหัสอิเล็กทรอนิกส์(DX-coding) ที่กติกและขอบฟิล์ม 35 มม.**

บริษัทผู้ผลิตได้เปิดเผยเรื่องการบันทึกรหัสอิเล็กทรอนิกส์ไว้ที่ขอบฟิล์ม 35 มม. เมื่อปี พ.ศ.2526 หลังจากนั้นผู้ผลิตกล้องทุกบริษัทได้ติดตั้งเครื่องอ่านรหัส หรือที่เรียกว่า Camera Auto Sensing (CAS) ที่ผิวของกติกฟิล์มและขอบฟิล์มมีรหัสแบบไบเนารี ซึ่งประกอบด้วยแถบเส้นสีขาว สลับดำ 12 แถบ หากกล้องที่ที่เครื่องอ่านรหัสจะสามารถตั้งความไวแสงบนกล้องอัตโนมัติ

อักษรหนึ่งเป็นระบบ DX-Coding ที่ขอบฟิล์มมีไว้เพื่อควบคุมระบบการถ่ายภาพและระบบล้างในเครื่องล้างฟิล์ม

หลังจากนั้นบริษัทผู้ผลิตกล้อง 3.5 มม. ทุกบริษัทก็ผลิตกล้องที่สามารถอ่านรหัส DX-Coding ซึ่งเป็นประโยชน์แก่นักถ่ายภาพ เพราะรหัส DX-Coding ช่วยป้องกันการตั้งความไวแสงผิดพลาดของผู้ใช้กล้อง นอกจากนี้รหัส DX นี้ยังช่วยในการจำแนกชนิดฟิล์มก่อนการล้างโดยเครื่องล้างภาพอัตโนมัติและควบคุมระบบขยายภาพอัตโนมัติให้ทำงานถูกต้องอีกด้วย

**ตัวอักษร ตัวเลข และรหัสต่าง ๆ บนกล่องฟิล์ม**

ฟิล์มในแต่ละชนิดจะมีตัวอักษรตัวเลขและรหัสต่างๆบอกไว้ที่กล่องบรรจุฟิล์ม เพื่อบอกให้นักถ่ายภาพทราบถึงคุณสมบัติและชนิดของฟิล์มแบบต่างๆ ทั้งนี้เพื่อการนำฟิล์มไปใช้ได้อย่างถูกต้องตามความต้องการ ตัวอักษร ตัวเลข และรหัสที่นักถ่ายภาพควรทราบมีดังนี้

1. ยี่ห้อของฟิล์ม เช่น Kodak , Fuji , Agfa , Konica , Liford และ MitsuBishi
2. ตัวเลขบอกรหัสของฟิล์มและจำนวนภาพ

CN 135-36 หมายถึง ฟิล์มสี (No.135) สำหรับกล้อง 35 มม. จำนวนภาพ 36 ภาพ เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

CL 110-24 หมายถึง ฟิล์มสี (No,110) สำหรับกล่อง 110 มม. จำนวนภาพ 24 ภาพ

EB 135-36 หมายถึง ฟิล์มสไลด์สี Daylight (No,135) สำหรับกล่อง 35 มม. จำนวนภาพ 36 ภาพ

EPP 120-20 หมายถึง ฟิล์มสไลด์สี Daylight (No,120) สำหรับกล่องขนาดกลางหรือกล่อง 120 จำนวนภาพ 20 ภาพ

ET 135-36 หมายถึง ฟิล์มสไลด์สี Tungsten (No,135) สำหรับกล่อง 35 มม. จำนวนภาพ 36 ภาพ

### ตัวอักษรบอกชนิดของฟิล์ม

ฟิล์มสี Negative จะมีคำว่า color เช่น Kodakcolor , Fujicolor เป็นต้น

ฟิล์มสไลด์สี จะมีคำว่า Chrome อยู่เช่น Ektachrome เป็นต้น

นอกจากนั้นจะมีตัวอักษรบอกชนิดของแหล่งกำเนิดแสงที่ใช้ในการถ่ายภาพ เช่น Daylight ใช้กับแสงสว่างของดวงอาทิตย์ Type A ใช้กับแสงไฟประดิษฐ์ที่อุณหภูมิสี 3400 องศาเคลวิน , Type B ใช้กับแสงสว่างจากไฟทั้งสแตนด์ที่มีอุณหภูมิสี 3,200 องศาเคลวิน

สำหรับฟิล์มขาวดำ มีคำว่า PAN ย่อมาจากคำว่า Panchromatic Film เช่น Kodak Verichrome pan เป็นต้น

### การเก็บรักษาฟิล์ม

ควรเก็บฟิล์มไว้ในที่อากาศแห้งและปราศจากแก๊สมันตภาพรังสี หรือไอของสารเคมี ที่เก็บฟิล์มควรมีอุณหภูมิที่เหมาะสมสำหรับเก็บฟิล์ม คือ ที่ 4-10 องศาเซลเซียส และสำหรับในประเทศที่มีอากาศร้อนควรเก็บให้มีความชื้น 40-60 เปอร์เซ็นต์ ซึ่งทางผู้ผลิตฟิล์มจะบรรจุฟิล์มในกระดาษโลหะ หรือห่อด้วยกระดาษพลาสติกมิดชิดไม่ให้อากาศและความชื้นเข้าได้ หากยังไม่ได้แกะหรือฉีกวัสดุห่อหุ้มออกสามารถเก็บฟิล์มไว้ในตู้เย็น และฟิล์มจะมีอายุการใช้งาน ยาวนานกว่าอายุของฟิล์มที่ปรากฏบนกล่อง และถ้าต้องการนำฟิล์มออกมาใช้งานควรให้อยู่ในอุณหภูมิปกติประมาณ 20 นาที แล้วจึงฉีกสิ่งห่อหุ้มฟิล์มออกก่อนที่จะบรรจุฟิล์มลงในกากล่อง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## แบบทดสอบ

## Computer - Assisted Instruction on Photography Film

คำชี้แจง โปรดพิจารณาในแต่ละข้อคำถามว่าวัดได้ตรงตามจุดประสงค์หรือไม่โดยให้กาเครื่องหมาย / ในช่อง

- +1 ถ้าข้อคำถามวัดได้ตรงตามจุดประสงค์
- 0 ถ้าไม่แน่ใจว่าคำถามวัดได้ตรงตามจุดประสงค์หรือไม่
- 1 ถ้าข้อคำถามวัดได้ไม่ตรงตามจุดประสงค์

## วัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม

1. อธิบายโครงสร้างและการทำงานของฟิล์มได้อย่างถูกต้อง
2. สามารถบอกประเภทของฟิล์มที่นำไปใช้ในการถ่ายภาพชนิดต่างๆได้ และบอกรหัสต่างๆที่อยู่บนกล่อง และหลักฟิล์มได้ถูกต้อง
3. สามารถอธิบายถึงความแตกต่างของฟิล์มที่ใช้กันในการถ่ายภาพได้อย่างถูกต้อง
4. สามารถเลือกใช้และเก็บรักษาฟิล์มได้อย่างถูกต้อง

วัตถุประสงค์ที่	ข้อคำถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเลขอเนาะ
		+1	0	-1	
1	1. เงินเฮไลด์ (silver halide) มีความไวต่ออะไร (ความรู้) ก. เสียง ข. แสง ค. ลม ง. น้ำ				
1	2. Emulsion เป็นส่วนไหนของโครงสร้างฟิล์ม (ความรู้) ก. ส่วนที่เป็นฐานรองรับเยื่อไวแสง ข. ส่วนที่เป็นด้านหลังของฟิล์ม ค. ส่วนที่เป็นเยื่อไวแสง ง. ส่วนที่เป็นด้านป้องกันการขีดข่วน				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์ที่	ข้อคำถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเสนอนแนะ
		+1	0	-1	
1	3. หลังจากทีฟิล์มถูกฉายแสง (Exposed to light) ในปริมาณที่พอเหมาะภาพจะถูกบันทึกไว้ที่ส่วนใดของฟิล์ม (ความรู้) ก. ไว้ในเยื่อไวแสง ข. ไว้ในเยลาติน ค. ไว้ในสารป้องกันการสะท้อนกลับ ง. ไว้ด้านหลังฟิล์ม				
1	4. ฟิล์มประกอบด้วยโครงสร้างส่วนต่างๆส่วนต่างกี่ส่วน. (ความเข้าใจ) ก. 1 ส่วน ข. 2 ส่วน ค. 3 ส่วน ง. 4 ส่วน				
1	5. เยลาตินที่ฉาบอยู่ด้านหลังของฟิล์ม มีไว้เพื่อประโยชน์อะไร(ความรู้) ก. กันการโค้งงอ ข. กันไฟไหม้ ค. กันขูดขีด ง. กันการเกิดเชื้อรา				
1	6. ปริมาณแสงที่ทำให้ปฏิกิริยากับฟิล์มควรมีลักษณะใด (ความเข้าใจ) ก. ให้ถูกน้อยที่สุด ข. ให้ถูกปริมาณแสงที่พอเหมาะ ค. ให้ถูกแสงให้มากที่สุด ง. ไม่ให้ถูกแสงเลย				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์ที่	ข้อคำถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเสนอนะ
		+1	0	-1	
1	7. เมื่อนักศึกษานำฟิล์มไปล้าง ควรล้างน้ำใดก่อน (นำไปใช้) ก. นำฟิล์มผ่านน้ำยา Developer ข. นำฟิล์มผ่านน้ำเปล่า ค. นำฟิล์มผ่านน้ำยา Fixer ง. นำฟิล์มผ่านน้ำแร่ธรรมชาติ				
1	8. ในการทำงานของฟิล์มควรทำเช่นไรเพื่อให้ฟิล์มเกิดการสร้างภาพ (นำไปใช้) ก. นำฟิล์มผ่านน้ำยา Developer ข. นำฟิล์มผ่านน้ำเปล่า ค. นำฟิล์มผ่านน้ำยา Fixer ง. นำฟิล์มผ่านน้ำแร่ธรรมชาติ				
1	9. เมื่อฟิล์มทำปฏิกิริยากับกับแสงเป็นเวลานานๆ ภาพที่ออกมาจะเป็นเช่นไร (ความเข้าใจ) ก. ภาพมีสีสวยงาม ข. ภาพจะสว่างหรือมองไม่เห็นรูปเลย ค. ภาพจะมีมิติ ง. ภาพจะเป็นสีแดง				
1	10. การทำงานของฟิล์มเมื่อภาพถูกฉายแสงเยื่อใดแสงจะบันทึกภาพไว้ในลักษณะภาพใด (ความเข้าใจ) ก. ภาพแฝง ข. ภาพตามมิติ ค. ภาพนูนต่ำ ง. ภาพซ้อน				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์ที่	ข้อความถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเลข แนะ
		+1	0	-1	
1	11. ข้อใดมีความหมายตรงกับคำว่า ส่วนที่เป็นฐานรองรับเยื่อไวแสง (ความรู้) ก. Support ข. Emulsion ค. Subbing Layer ง. Halation				
1	12. ส่วนที่เป็นเยื่อไวแสงเป็นส่วนที่เท่าไร (ความรู้) ก. ส่วนที่ 1 ข. ส่วนที่ 2 ค. ส่วนที่ 3 ง. ส่วนที่ 4				
1	13. ข้อใดไม่ใช่ส่วนประกอบของโครงสร้างฟิล์ม (ความเข้าใจ) ก. ส่วนที่เป็นฐานรองรับเยื่อไวแสง ข. ส่วนที่เป็นเยื่อไวแสง ค. ส่วนที่เป็นด้านหลังของฟิล์ม ง. ส่วนที่เป็นพลาสติก				
1	14. เยลาตินชั้นบนสุดมีชื่อเรียกว่า (ความรู้) ก. Silver Halide ข. Subbing Layer ค. Nonsress Supercoat ง. Support				
1	15. ข้อใดตรงกับคำว่า เฮเลชั่น Halation (ความรู้) ก. การสะท้อนกลับของแสง ข. ส่วนที่เป็นเยื่อไวแสง ค. เยลาตินที่ฉาบบนสุด ง. การรับแสง				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์ที่	ข้อความคำถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเสียนอ แนะ
		+1	0	-1	
1	16. ข้อใดไม่จัดอยู่ในกลุ่มสารไวแสง (ความเข้าใจ) ก. เงินเฮไลต์ ข. เงินคลอไรด์ ค. เงินไอโอดีน ง. เงินโบรไมด์				
1	17. ข้อใดคือประโยชน์ของส่วนที่เป็นด้านหลัง ของฟิล์ม (ความรู้) ก. กันรอยขีดข่วน ข. กันการสะท้อนกลับของแสง ค. กันเชื้อรา ง. กันการติดไฟ				
1	18. ส่วนที่สำคัญที่สุดของฟิล์มถ่ายภาพคืออะไร (ความรู้) ก. ส่วนที่ 1 ข. ส่วนที่ 2 ค. ส่วนที่ 3 ง. ส่วนที่ 4				
1	19. ไม้ยาอะไรที่จะทำปฏิกิริยากับเงินเฮไลต์ (วิเคราะห์) ก. Developer ข. Fixer ค. น้ำแร่ธรรมชาติ ง. น้ำเปล่า				
1	20. เมื่อนำฟิล์มผ่านน้ำยาสร้างภาพ ผลที่ได้จะเป็นเช่นไร(ความเข้าใจ) ก. ทำให้เกิดภาพของเงินสีดำ ข. ทำให้ฟิล์มสะอาด ค. เพิ่มความเข้มของสีฟิล์ม ง. ทำให้ฟิล์มไม่โค้งงอ				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์ที่	ข้อความคำถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเสนอแนะ
		+1	0	-1	
1	21. ภาพที่เกิดบนฟิล์ม จะมีสีดำทึบบ้าง จางบ้าง เพราะอะไร (ความเข้าใจ) ก. ปริมาณของน้ำยา Developer ข. ปริมาณของแสง ค. ปริมาณของน้ำยา Fixer ง. ปริมาณของน้ำเปล่า				
1	22. เงินเฮไลต์ จะหลุดออกจากฟิล์มเมื่อทำปฏิกิริยากับน้ำยาอะไร (ความเข้าใจ) ก. น้ำกรดอ่อนๆ ข. น้ำยาล้างภาพ ค. น้ำยาคงสภาพ ง. น้ำเปล่า				
1	23. บริเวณฟิล์มที่ไม่ถูกแสง เมื่อผ่านน้ำยา Developer จะมีลักษณะเป็นอย่างไร (ความเข้าใจ) ก. เป็นเงินสีดำ ข. เงินเฮไลต์จะหลุดไป ค. ยังคงเป็นเงินเฮไลต์ ง. เป็นเงินสีขาว				
1	24. ฟิล์มของเยื่อไวแสงจะฉายด้วยอะไร (ความเข้าใจ) ก. กาว ข. เงินเฮไลต์ ค. น้ำยา Fixer ง. ซีอิ๊วทรีบี				
1	25. ข้อใดเป็นหน้าที่ของเยื่อไวแสง (ความเข้าใจ) ก. รองรับเยลาติน ข. บันทึกภาพ ค. กันการสะท้อนกลับ ง. กันการถูกขีดข่วน				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ไปใช้ในโครงการใดๆ

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์ที่	ข้อความถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเสนอแนะ
		+1	0	-1	
1	26. फिल्मเมื่อโดนแสงมาก สีที่ออกมาจะเป็นอย่างไร (ความเข้าใจ) ก. สีดำมาก ข. สีใส ค. สีขาว ง. ไม่มีข้อใดถูก				
2	27. ประเภทของฟิล์มทั่วไปแบ่งออกได้กี่ประเภท (ความรู้) ก. 2 ประเภท ข. 3 ประเภท ค. 4 ประเภท ง. 5 ประเภท				
2	28. फिल्मรีเวอร์ซัล (Reversal Film) คือฟิล์มประเภทใด (ความรู้) ก. ฟิล์มขาวดำประเภทที่ใช้ถ่ายภาพทั่วไป ข. ฟิล์มขาวดำประเภทที่ใช้สำหรับ copy ค. ฟิล์มประเภทสไลด์ ง. ฟิล์มสีประเภทถ่ายรูปทั่วไป				
2	29. फिल्मเบอร์ 135 ถ้าเป็นแบบเต็มเฟรม จะมีขนาดของภาพเท่าใด (ความรู้) ก. 24 x 36 มม. ข. 36 x 36 มม. ค. 35 x 36 มม. ง. 24 x 24 มม.				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์ที่	ข้อความถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเลข แนะ
		+1	0	-1	
2	30. फिल्मสี (Color Film ) แบ่งออกได้กี่ประเภท (ความเข้าใจ) ก. 2 ชนิด ข. 3 ชนิด ค. 4 ชนิด ง. 5 ชนิด				
2	31. फिल्मอินสแตนที่มีชื่อเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า อย่างไร (ความเข้าใจ) ก. फिल्म APS ข. फिल्मรีเวอร์ซิล ค. फिल्मโพลารอยด์ ง. फिल्मพอริทิฟ				
2	32. ข้อใดคือพื้นที่รับภาพของฟิล์มแผ่น (Sheet Film) (ความเข้าใจ) ก. 4 x 5 นิ้ว ข. 6 x 10 นิ้ว ค. 4 x 4 นิ้ว ง. 6 x 9 นิ้ว				
2	33. फिल्मในข้อใดที่นิยมใช้ในปัจจุบัน (ความรู้) ก. फिल्मเบอร์ 126 ข. फिल्मเบอร์ 135 ค. फिल्मเบอร์ 110 ง. फिल्मเบอร์ 120				
2	34. งานในข้อใดเหมาะกับการถ่ายภาพด้วยฟิล์ม โพลารอยด์ (ความรู้) ก. งานทดสอบคุณภาพแสง ข. งานที่ต้องการความละเอียดสูง ค. งาน copyภาพ ง. งานถ่ายภาพใต้น้ำ				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ทำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์ที่	ข้อความคำถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเสถนอ แนะ
		+1	0	-1	
2	35. รอยบากรอบมุมของฟิล์มแผ่นมีไว้เพื่อประโยชน์ใด (ความรู้) ก. เพื่อความสวยงาม ข. เพื่อใช้ฉีกฟิล์ม ค. เพื่อใช้ดึงฟิล์ม ง. เพื่อการบรรจุฟิล์ม				
2	36. เมื่อนำฟิล์มสรีเวอร์ซัลไปถ่ายภาพ ภาพที่ได้มาจะเป็นเช่นไร (ความรู้) ก. ภาพโปร่งแสงมีสีตรงความเป็นจริง ข. ภาพสีที่สีไม่ตรงกับตามความเป็นจริง ค. ภาพขุ่นมัว ง. ภาพสีขาว – ดำ				
2	37. ฟิล์มเนกาทีฟ มีเยื่อไวแสงที่ให้สีอย่างไร (ความรู้) ก. ตรงข้ามกับสีวัตถุ ข. สีสตรงกับวัตถุ ค. สีตรงบ้างไม่ตรงบ้าง ง. ไม่มีข้อใดถูก				
2	38. ฟิล์มพอซิทีฟ ให้สีเป็นอย่างไร (ความรู้) ก. ดำเป็นขาว – ขาวเป็นดำ ข. ดำเป็นสี ค. ขาวเป็นสี ง. ดำเป็นดำ				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุ ประสงค์ที่	ข้อความถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเสนอ แนะ
		+1	0	-1	
2	39. फिल्मरीवेरिचल जडोयुनोपरेणतखणफिल्मओरे (ความเข้าใจ) ก. ประเภทฟิล์มสี ข. ประเภทฟิล์มเนกาทีฟ ค. ประเภทฟิล์มพอสซีทีฟ ง. ประเภทฟิล์ม สไลด์				
2	40. ข้อใดมีความหมายตรงกับ फिल्मसिनेमातीफ (ความเข้าใจ) ก. มีสีตรงกับวัตถุที่ถ่าย ข. มีสีตรงกันข้ามกับวัตถุที่ถ่าย ค. เป็นภาพโปร่งใส ง. มีสีเป็นขาว-ดำ				
2	41. ข้อใดมีความหมายตรงกับ फिल्मरीवेरिचल (ความเข้าใจ) ก. มีสีตรงกับวัตถุที่ถ่าย ข. มีสีตรงกันข้ามกับวัตถุที่ถ่าย ค. เป็นภาพโปร่งใส ง. มีสีเป็นขาว-ดำ				
2	42. ข้อใดไม่จัดอยู่ในกลุ่มที่ใช้สำหรับบรรจุฟิล์ม (ความรู้) ก. กลัก ข. ตลับ ค. ม้วน ง. ขวด				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์ที่	ข้อความถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเสียนอ แนว
		+1	0	-1	
2	43. फिल्मแผ่นต้องหันด้านใดเข้ารับแสง (ความเข้าใจ) ก. ด้านขวา ข. ด้านที่ไม่เคลือบน้ำยา ค. ด้านที่เคลือบน้ำยา ง. ด้านหลัง				
2	44. फिल्मแผ่นใช้กับกล้องขนาดใด (อิเคราะห์) ก. ขนาดเล็ก ข. ขนาดใหญ่ ค. ขนาด 35 มม. ง. ขนาดใดก็ได้				
2	45. फिल्मเบอร์ 120 ขนาดมินิ ที่รับภาพ 6 x 7 ซม. สามารถบันทึกภาพได้กี่ภาพ (ความเข้าใจ) ก. 10 ภาพ ข. 12 ภาพ ค. 15 ภาพ ง. 20 ภาพ				
2	46. फिल्मเบอร์ 120 ขนาดมินิ ที่รับภาพ 6 x 6 ซม. สามารถบันทึกภาพได้กี่ภาพ (ความเข้าใจ) ก. 10 ภาพ ข. 12 ภาพ ค. 15 ภาพ ง. 20 ภาพ				
2	47. फिल्मเบอร์ 120 ขนาดมินิ ที่รับภาพ 6 x 4.5 ซม. สามารถบันทึกภาพได้กี่ภาพ (ความเข้าใจ) ก. 10 ภาพ ข. 12 ภาพ ค. 15 ภาพ ง. 20 ภาพ				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้ทำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จัด ประสงคื์ที่	ข้อความที่	ความสอดคล้อง			ข้อ เลข นะ
		+1	0	-1	
2	48. ขนาดความกว้างของฟิล์ม 135 มีขนาดเท่าใด (ความเข้าใจ) ก. 135 มม. ข. 35 มม. ค. 135 ซม. ง. 35 ซม.				
2	49. ฟิล์มโพลาไรซ์ มีลักษณะเป็นอย่างไร (วิเคราะห์) ก. ม้วน ข. กลัก ค. หลอด ง. แผ่น				
2	50. ฟิล์มเบอร์ 120 มีลักษณะเป็นแบบใด (วิเคราะห์) ก. แบบม้วน ข. แบบกลัก ค. แบบหลอด ง. แบบแผ่น				
3	51. ข้อใดคือความหมายของความไวแสงฟิล์ม (ความรู้) ก. ความเร็วในการเลื่อนฟิล์ม ข. ความสามารถในการรับแสงของฟิล์ม ค. ความเร็วในการเปลี่ยนฟิล์ม ง. ความเร็วของชัตเตอร์				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์ที่	ข้อความถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเสนอแนะ
		+1	0	-1	
3	52. หน่วยความไวแสงมาตรฐานมีเป็นหน่วยสากลเรียกว่า (ความรู้) ก. ASA ข. JIS ค. DIN ง. ISO				
3	53. ค่าความไวของฟิล์มแบ่งออกได้เป็นกี่ระดับ (ความรู้) ก. 5 ระดับ ข. 4 ระดับ ค. 7 ระดับ ง. 8 ระดับ				
3	54. การถ่ายภาพในบริเวณที่มีแสงน้อยควรเลือกใช้ฟิล์มที่มีความไวแสงประเภทใด (ความรู้) ก. ฟิล์มที่มีความไวแสงฟิล์มต่ำ ข. ฟิล์มที่มีความไวแสงฟิล์มปานกลาง ค. ฟิล์มที่มีความไวแสงฟิล์มสูง ง. ฟิล์มที่มีความไวแสงฟิล์มสูงพิเศษ				
3	55. ความไวแสงฟิล์มประมาณ 400-800 ISO เป็นฟิล์มระดับใด (ความเข้าใจ) ก. ฟิล์มที่มีความไวแสงฟิล์มต่ำ ข. ฟิล์มที่มีความไวแสงฟิล์มปานกลาง ค. ฟิล์มที่มีความไวแสงฟิล์มสูง ง. ฟิล์มที่มีความไวแสงฟิล์มสูงพิเศษ				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์ที่	ข้อความคำถามที่	ความสอดคล้อง			ชื่อเสนอแนะ
		+1	0	-1	
3	56. หน่วยความไวแสงของฟิล์ม DIN เป็นระบบของประเทศใด (ความเข้าใจ) ก. ระบบญี่ปุ่น ข. ระบบเยอรมัน ค. ระบบอเมริกา ง. ระบบรัสเซีย				
3	57. เมื่อนำฟิล์มที่มีค่าความไวแสงฟิล์มสูงไปถ่ายภาพ เกรนที่เนื้อฟิล์มมีลักษณะอย่างไร (วิเคราะห์) ก. ค่อนข้างหยาบ ข. ค่อนข้างละเอียด ค. ปานกลาง ง. ละเอียดมาก				
3	58. ค่าความไวแสงของฟิล์มประเภทใด ที่สามารถนำไปอัดขยายภาพขนาดใหญ่ได้ดี (วิเคราะห์) ก. ฟิล์มที่มีความไวแสงฟิล์มต่ำ ข. ฟิล์มที่มีความไวแสงฟิล์มปานกลาง ค. ฟิล์มที่มีความไวแสงฟิล์มสูง ง. ฟิล์มที่มีความไวแสงฟิล์มสูงพิเศษ				
3	59. ความไวแสงฟิล์มต่ำ ต้องมีค่าของ ISO อยู่ที่เท่าไร (ความเข้าใจ) ก. 0 – 16 ข. 16 – 64 ค. 64 – 74 ง. 74 – 88				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์	ข้อคำถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเด่น แนะ
		+1	0	-1	
3	60. ความไวแสงฟิล์มปานกลาง ต้องมีค่า ISO อยู่ที่เท่าไร (ความรู้) ก. 400 – 600 ข. 200 – 300 ค. 200 – 80 ง. 80 – 60				
3	61. ความไวแสงฟิล์มสูง มีค่าของ ISO อยู่ที่เท่าไร (ความรู้) ก. 400 – 800 ข. 800 – 1200 ค. 1200 – 1600 ง. 1600 – 2200				
3	62. ความไวแสงฟิล์มสูงพิเศษ มีค่าของ ISO อยู่ที่เท่าไร (ความรู้) ก. 600 – 700 ข. 500 – 700 ค. 400 – 700 ง. 800 ขึ้นไป				
3	63. คุณภูมิใดเหมาะสำหรับเก็บรักษาฟิล์ม (ความรู้) ก. 2 – 6 องศาเซลเซียส ข. 4 – 10 องศาเซลเซียส ค. 6 – 12 องศาเซลเซียส ง. 8 – 14 องศาเซลเซียส				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์ที่	ข้อความคำถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเด่น แนะ
		+1	0	-1	
3	64. ถ้ายังไม่ได้แกะหรือฉีกวัสดุห่อหุ้มออก สามารถเก็บฟิล์มที่ใด (ความเข้าใจ) ก. ตู้ยา ข. ตู้เย็น ค. ตู้เสื้อผ้า ง. ตู้เก็บของ				
3	65. ควรเก็บฟิล์มให้ห่างจากอะไร (ความเข้าใจ) ก. กัมมันตภาพรังสี ข. น้ำ ค. ลม ง. แสงแดด				
3	66. เครื่องอ่านรหัสฟิล์มเรียกว่าอะไร (ความเข้าใจ) ก. Camera auto Sensing ข. Dx – coding ค. Ultra fast speed Film ง. High or fast speed Film				
3	67. การเก็บรักษาฟิล์มควรเก็บรักษาไว้ในอากาศ แบบใดถึงจะช่วยยืดอายุฟิล์มได้ (ความเข้าใจ) ก. อากาศแห้ง ข. อากาศเย็นจัด ค. อากาศที่มีความชื้นสูง ง. อากาศอย่างไรก็ได้				
4	68. เครื่องอ่านรหัสฟิล์มเรียกว่าอะไร (ความรู้) ก. Camera auto Sensing ข. Dx – coding ค. Ultra fast speed Film ง. High or fast speed Film				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์ที่	ข้อความคำถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเสนอนะ
		+1	0	-1	
4	69. ผลของการเก็บรักษาฟิล์มที่ดีจะเป็นอย่างไร (ความเข้าใจ) ก. จะเก็บฟิล์มได้นานกว่าปกติ ข. ฟิล์มจะมีความไวแสงมากขึ้น ค. ฟิล์มจะให้สีที่สดชื่น ง. ไม่มีการเปลี่ยนแปลงใดๆ				
4	70. กล้องฟิล์มแบบใดที่ใช้แถบสีขาวสลัปดาห์ (ความรู้) ก. Dx – Coding ข. แบบบิต ค. แบบตัวเลข ง. แบบใบนาฬิกา				
4	71 ฟิล์มสไลด์ดี Daylight (No. 135) สำหรับกล้อง 35 มม. จำนวน 36 ภาพใช้ตัวเลขบอกรหัสว่าอย่างไร (ความเข้าใจ) ก. CN 135-36 ข. CL 135-36 ค. ET 135-36 ง. EB 135-36				
4	72. การเลือกใช้ฟิล์มให้เหมาะกับการถ่ายภาพ นักศึกษาควรทราบถึงเรื่องใด (ความรู้) ก. ตัวอักษร , ตัวเลขและรหัส ข. สีกล่องฟิล์ม ค. กระดาษที่ใช้ห่อฟิล์ม ง. โรงงานที่ผลิตฟิล์ม				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์ที่	ข้อความคำถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเสนอนี้
		+1	0	-1	
4	73. กล้องฟิล์มที่มีคำว่า Pan เมื่อผ่านกระบวนการล้างแล้วจะมีลักษณะใด (ความรู้) ก. รูปภาพขาวดำ ข. รูปภาพสี ค. สไลด์สี Tungsten ง. สไลด์สี Daylight				
4	74. กล้องฟิล์มที่มีคำว่า Chrome เมื่อผ่านกระบวนการล้างแล้วจะมีลักษณะใด (ความเข้าใจ) ก. รูปภาพขาวดำ ข. รูปภาพสี ค. สไลด์สี Tungsten ง. สไลด์สี Daylight				
4	75. ข้อใดคือข้อดีของรหัส DX – Coding (ความเข้าใจ) ก. ช่วยป้องกันการตั้งค่าไวแสงผิดพลาด ข. ช่วยเพิ่มค่าไวแสงฟิล์ม ค. ช่วยทำให้กลไกฟิล์มสวยงาม ง. ช่วยเพิ่มสีให้แก่ฟิล์ม				
4	76. DX – Coding มีแถบเส้นสีขาวตั้งกี่แถบ (ความเข้าใจ) ก. 10 แถบ ข. 11 แถบ ค. 12 แถบ ง. 13 แถบ				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วัตถุประสงค์ที่	ข้อคำถามที่	ความสอดคล้อง			ข้อเลข แนะ
		+1	0	-1	
4	77. ข้อใดไม่ใช่ข้อดีของ DX – Coding (ความเข้าใจ) ก. ป้องกันการตั้งค่าไวแสงผิดพลาด ข. จำแนกชนิดฟิล์มก่อนการล้าง ค. ควบคุมระบบขยายภาพอัตโนมัติ ง. ช่วยเพิ่มค่าไวแสงฟิล์ม				
4	78. ฟิล์มรหัส EPP 120-20 เมื่อผ่านกระบวนการล้างแล้วจะมีลักษณะใด (ความรู้) ก. ฟิล์มสี ข. ฟิล์มสไลด์ Daylight ค. ฟิล์มสไลด์ Tungsten ง. ฟิล์มขาว – ดำ				
4	79. ฟิล์มรหัส CN 135-36 เมื่อผ่านกระบวนการล้างแล้วจะมีลักษณะใด (ความรู้) ก. ฟิล์มสี ข. ฟิล์มสไลด์ Daylight ค. ฟิล์มสไลด์ Tungsten ง. ฟิล์มขาว – ดำ				
4	80. ฟิล์มรหัส ET 135 - 36 เมื่อผ่านกระบวนการล้างแล้วจะมีลักษณะใด (ความรู้) ก. ฟิล์มสี ข. ฟิล์มสไลด์ Daylight ค. ฟิล์มสไลด์ Tungsten ง. ฟิล์มขาว – ดำ				

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## เฉลยข้อสอบ 80 ข้อ

1. ข	11. ก	21. ข	31. ค	41. ค	51. ข	61. ก	71. ง
2. ค	12. ข	22. ข	32. ก	42. ง	52. ง	62. ง	72. ก
3. ก	13. ง	23. ก	33. ข	43. ค	53. ข	63. ข	73. ก
4. ค	14. ค	24. ข	34. ก	44. ข	54. ค	64. ข	74. ง
5. ข	15. ก	25. ข	35. ง	45. ก	55. ง	65. ก	75. ก
6. ค	16. ค	26. ก	36. ก	46. ข	56. ข	66. ก	76. ค
7. ก	17. ข	27. ก	37. ง	47. ค	57. ก	67. ก	77. ง
8. ก	18. ข	28. ค	38. ก	48. ข	58. ก	68. ก	78. ข
9. ข	19. ข	29. ก	39. ง	49. ง	59. ข	69. ก	79. ก
10. ก	20. ก	30. ข	40. ก	50. ก	60. ค	70. ก	80. ค

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ตัวอย่างหน้าจอคอมพิวเตอร์ต่อไปนี้ เป็นหน้าจอคอมพิวเตอร์  
ขณะใช้โปรแกรม บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง ฟิล์มถ่ายภาพ



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ฟิล์มถ่ายภาพ

หน่วยที่ 1

หน่วยที่ 2


หน่วยที่ 3

หน่วยที่ 4

แบบทดสอบ  
ออกจากโปรแกรม

# ฟิล์มถ่ายภาพ

ฟิล์มเกิดจากความพยายามของมนุษย์ที่จะบันทึกภาพไว้ใน  
ระยะเวลาสั้นๆ จนเกิดการค้นพบ เซ็นเฮไลด์ (Silver Halide)  
ที่มีความตอบสนองเพื่อบันทึกภาพไว้บนสายโคdexนี้ ตั้งแต่ฟิล์มจัด  
ได้ว่าเป็นส่วนสำคัญในสารบันทึกภาพประกอบด้วยชั้นของเยื่อ  
โพลีเอทิลีนที่เคลือบไว้บนฐานรองรับ ซึ่งอาจเป็นพลาสติก  
พลาสติกโลหะหรือกระดาษ



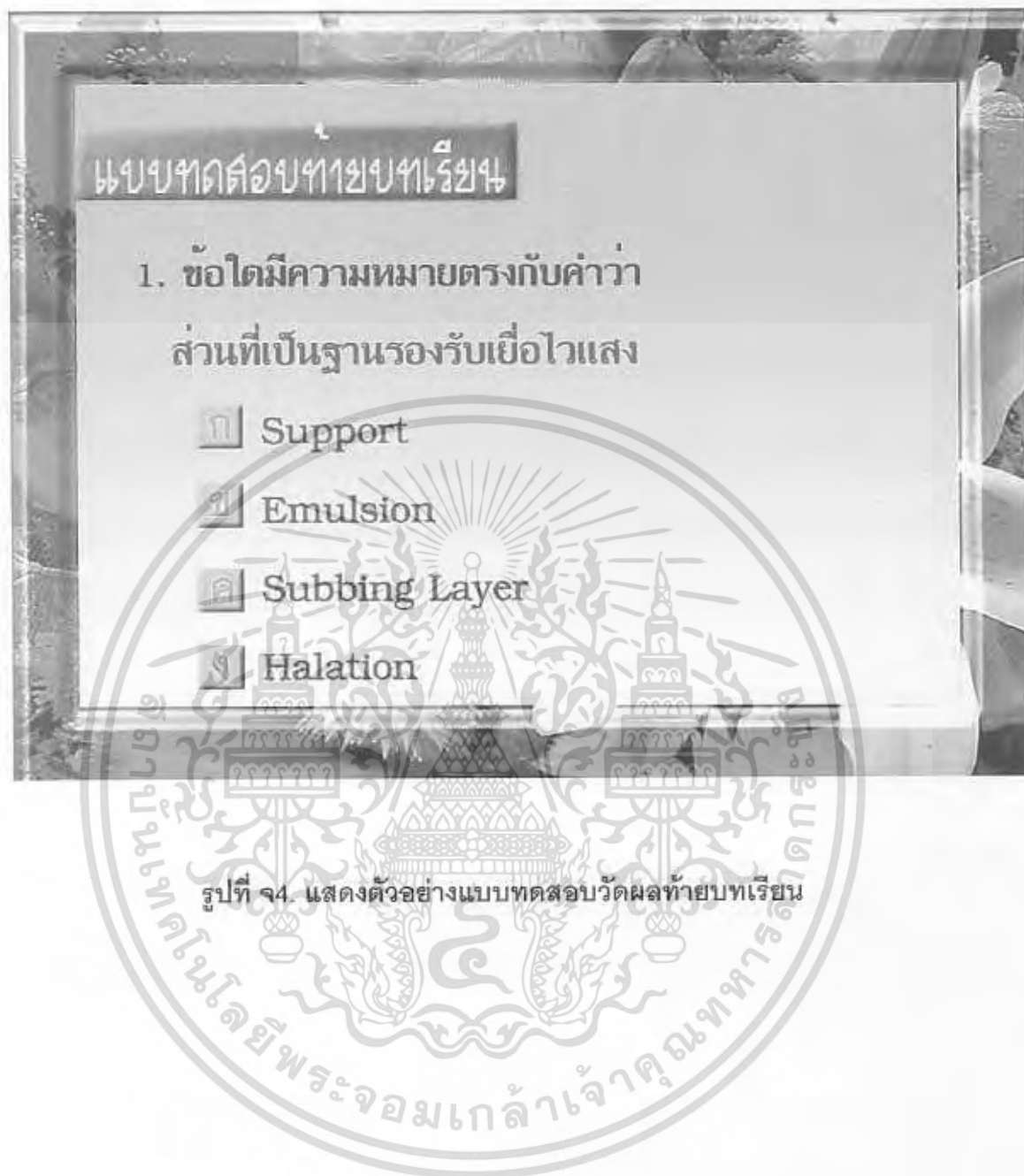
รูปที่ ๑ 2 แสดงเมนูหลัก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ๑3. แสดงแบบทดสอบวัดผลท้ายบทเรียน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ประวัติผู้เขียน

ชื่อ - สกุล	นาย ไพโรจน์ กุทอง
วัน เดือน ปี เกิด	24 มิถุนายน 2519
สถานที่เกิด	กรุงเทพมหานคร
สถานที่อยู่ปัจจุบัน	782-783 หมู่ 12 ซอยอุดมสุข30 ต.สุขุมวิท แขวง บางนา เขต บางนา จ. กรุงเทพมหานคร. 10260
สถานที่ทำงาน	มหาวิทยาลัยหัวเฉียวเฉลิมพระเกียรติ
ตำแหน่ง	เจ้าหน้าที่โสตทัศนศึกษา
ประวัติการศึกษา	ปีการศึกษา 2541 สำเร็จการศึกษา คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม สาขาอุตสาหกรรมไฟฟ้า จากสถาบันราชภัฏราชชนครินทร์ ปีการศึกษา 2546 สำเร็จการศึกษา วิศวกรรมอุตสาหการมหาบัณฑิต สาขาเทคโนโลยีการศึกษาทางการอาชีวะและเทคโนโลยีศึกษา จากสถาบัน เทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้