

การจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบมีการจัดลำดับสิทธิการใช้ช่องสัญญาณ  
และการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ข้ามทางหลวงในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่

FIXED FREQUENCY CHANNEL ALLOCATION  
WITH PRIORITY QUEUE AND FREQUENCY HOPPING  
ON HIGHWAY MOBILE CELLULAR



เอกกร ภูมิสีรนา

AEKKORN POOMSEETANA

วิทยานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมไฟฟ้า

วท.

๑๕๖

บัณฑิตวิทยาลัย

๒๕๖๖

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เลขที่.....

เลขทะเบียน..... 48953

วัน, เดือน, ปี 13 ส.ค. 2547

สำหรับการใช้งานเมื่อ พ.ศ. 2546 เท่านั้น ไม่อนุญาตให้ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ห้ามมิให้ตัดแปะ ISBN 974-324-819-6 ถึงเจ้าของเอกสารนี้

**FIXED FREQUENCY CHANNEL ALLOCATION  
WITH PRIORITY QUEUE AND FREQUENCY HOPPING  
ON HIGHWAY MOBILE CELLULAR**



**A THESIS SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT  
OF THE REQUIREMENT FOR THE DEGREE OF  
MASTER OF ENGINEERING IN ELECTRICAL ENGINEERING  
SCHOOL OF GRADUATE STUDIES  
KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG**

**2003**

**ISBN 974-324-819-6**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



**COPYRIGHT 2003**

**SCHOOL OF GRADUATE STUDIES**

**KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อวิทยานิพนธ์	การจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบมีการจัดลำดับสิทธิ การใช้ช่องสัญญาณ และการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ บนทางหลวงในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่
นักศึกษา	นายเอกกร ภูมิสีธนา
รหัสประจำตัว	43061053
ปริญญา	วิศวกรรมศาสตรมหาบัณฑิต
สาขาวิชา	วิศวกรรมไฟฟ้า
พ.ศ.	2546
อาจารย์ผู้ควบคุมวิทยานิพนธ์	รศ.ดร. สุวิพล ติทธิชีวกภาค

### บทคัดย่อ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ได้นำเสนอวิธีการแก้ปัญหาโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ใช้บริการช่องสัญญาณหลุดออกจากการใช้บริการ ในขณะที่มีการแฮนด์โอเวอร์ เมื่อมีการเปลี่ยนสลับเซลล์ของสถานีฐานที่เกิดขึ้นบนทางหลวง โดยอาศัยการให้สิทธิและการรอคิวใช้ช่องสัญญาณในการแฮนด์โอเวอร์ แนวคิดที่ว่าเซลล์จะมีการซ้อนทับกันอยู่ ซึ่งช่วงเวลานี้สามารถใช้ในการรอเพื่อทำการของเชื่อมต่อวงจรสู่การใช้บริการเซลล์ใหม่ได้ อัลกอริทึมที่นำมาใช้ในการออกแบบ โปรแกรมจำลองการทำงานของระบบนั้นคล้ายคลึงกับความเป็นจริง กล่าวคือความเร็วของโทรศัพท์เคลื่อนที่ การลดทอนกำลังสัญญาณที่เกิดจากระยะทาง (Path loss) การลดทอนกำลังสัญญาณที่เกิดจากสิ่งแวดล้อม (Shadow Fading) และการรบกวนกันของสัญญาณ (Interference) ได้นำมาใช้ในการตัดสินใจของโปรแกรมด้วย การวิเคราะห์ผลอาศัยวิธีการคณิตศาสตร์ผสมผสานกับวิธีการใช้โปรแกรมจำลองการทำงานของระบบ และนำผลมาทำการเปรียบเทียบกับวิธีการดั้งเดิมที่ไม่มีลำดับสิทธิและการรอ

<b>Thesis Title</b>	Fixed Frequency Channel Allocation with Priority Queue And Frequency Hopping on Highway Mobile Cellular
<b>Student</b>	Mr. Aekkorn Poomsetana
<b>Student ID.</b>	43061053
<b>Degree</b>	Master of Engineering
<b>Programme</b>	Electrical Engineering
<b>Year</b>	2003
<b>Thesis Advisor</b>	Assoc. Prof. Dr. Suvepon Sittichivapak

### ABSTRACT

This thesis presents a method, which can be used to solve channel interruption relay handover between communication cells on highway mobile cellular. This method uses priority and queuing channel in handover. The idea is the moment time of cell overlap which can be used for waiting channel connection in new cell. An algorithm which is designed for the working system simulation program is similar to reality. The program uses velocity of mobile, path loss shadow fading and interference to make the decision. All results were analyzed by using the mathematics method with working system simulation program and compare the results with the original method which has not the priority and queuing.

# กิตติกรรมประกาศ

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงได้อย่างดี ด้วยคำแนะนำและคำปรึกษาเกี่ยวกับการจัดสรร  
ช่องสัญญาณดาวเทียมมีการจัดลำดับสิทธิ การใช้ช่องสัญญาณ และการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่  
ซ้ำ บนทางหลวงในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ จาก รศ.ดร. สุวิพล สิริพิชิตวิภาค ซึ่งเป็นอาจารย์ผู้  
ควบคุมวิทยานิพนธ์ ผู้วิจัยรู้สึกทราซึ่งในความอนุเคราะห์จากท่านและขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูง

ขอขอบคุณพระคุณ คุณพ่อ คุณแม่ คุณย่า คุณอา และอาจารย์ทุกท่านที่ให้กำลังใจจนกระทั่ง  
วิทยานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี

ขอขอบคุณ นางสาวอังคณา กระจ่าง และ พี่ๆ น้องๆ ทุกท่าน ที่ให้ความช่วยเหลือ และให้  
คำแนะนำต่างๆ พร้อมทั้งช่วยให้กำลังใจที่ดีเสมอมา

สุดท้ายขอขอบคุณ นายสิทธิพร เข้มทอง ผู้ล่วงลับ ที่ได้ให้คำแนะนำและช่วยเหลือ  
ทางด้านคอมพิวเตอร์โปรแกรมทั้งหมด

คุณค่าและประโยชน์อันพึงมีจากวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ ผู้วิจัยมอบแด่ผู้มีพระคุณทุกท่าน

เอกกร ภูมิสีธนา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย .....	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ .....	II
กิตติกรรมประกาศ .....	III
สารบัญ .....	IV
สารบัญตาราง .....	VII
สารบัญรูป .....	VIII
บทที่ 1 บทนำ .....	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา .....	1
1.2 ความมุ่งหมายและวัตถุประสงค์ในการศึกษา .....	3
1.3 สมมติฐานของการศึกษา .....	3
1.4 ทฤษฎีและแนวความคิดที่ใช้ในการวิจัย .....	4
1.5 ขอบเขตการวิจัย .....	5
1.6 ขั้นตอนการศึกษาวิจัย .....	5
บทที่ 2 หลักการทั่วไปของระบบ โทรศัพท์เคลื่อนที่ กระบวนการแฮนด์โอเวอร์ การจัดสรร ช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ และ รูปแบบโมเดลที่ใช้ศึกษา .....	6
2.1 กล่าวนำ .....	6
2.2 หลักการและเงื่อนไขการวิเคราะห์ .....	6
2.2.1 หลักการจัดแบ่งเซลล์ในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ .....	8
2.2.2 สัญญาณรบกวน Co-Channel Interference .....	9
2.2.3 สัญญาณรบกวน Adjacent Channel Interference .....	13
2.2.4 หลักการแพร่กระจายคลื่น .....	15
2.2.5 วิธีการหาค่าการสททอนของสัญญาณ โทรศัพท์เคลื่อนที่ (Path Loss).....	17
2.2.6 Log - Normal Fading .....	18
2.2.7 Multipath Fading และ Doppler Shift .....	19
2.2.8 คุณภาพการให้บริการ (Grade of Service) .....	23
2.2.9 การทำแฮนด์โอเวอร์ (Handover) .....	26

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
2.2.10 กลยุทธ์การโอนสาย .....	27
2.2.11 ความถี่หรือโอกาสที่จะเกิดการทำแฮนด์โอเวอร์ .....	29
2.2.12 กระบวนการของการแฮนด์โอเวอร์ .....	30
2.2.13 ระยะเวลาการรอสูงสุด .....	35
2.2.14 การจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ .....	36
<b>บทที่ 3 การวิเคราะห์หลักการจัดสรรช่องสัญญาณดาวในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ .....</b>	<b>38</b>
3.1 กล่าวนำ .....	38
3.2 เทคนิคการจัดสรรช่องสัญญาณแบบถาวร (Fixed Channel Allocation, FCA) .....	39
3.2.1 โมเดลและเงื่อนไขการวิเคราะห์การจัดสรรช่องสัญญาณดาว .....	39
3.2.2 อัลกอริทึมของโปรแกรมจำลองการทำงานการจัดสรรช่องสัญญาณดาว (Fixed Channel Allocation, FCA) .....	45
3.3 เทคนิคการจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing, FCA-QH) .....	55
3.3.1 โมเดลและเงื่อนไขการวิเคราะห์การจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบให้มีการ รอคิวการแฮนด์โอเวอร์ .....	55
3.3.2 อัลกอริทึมของโปรแกรมจำลองการทำงานการจัดสรรช่องสัญญาณดาว แบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing, FCA-QH) .....	63
3.4 เทคนิคการจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการ จัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing and Frequency Hopping, FCA-QH-FH) .....	74
3.4.1 โมเดลและเงื่อนไขการวิเคราะห์การจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบให้มีการ รอคิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ .....	74
3.4.2 อัลกอริทึมของโปรแกรมจำลองการทำงานการจัดสรรช่องสัญญาณดาว แบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing and Frequency Hopping, FCA-QH-FH) .....	75

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 4 ผลการทดลองหลักการจัดสรรช่องสัญญาณดาวในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ .....	87
4.1 กล่าวนำ .....	87
4.2 ผลการทดลอง .....	87
4.3 ผลการวิเคราะห์ .....	88
บทที่ 5 บทสรุป .....	96
5.1 กล่าวนำ .....	96
5.2 ข้อดีและข้อเสียในการใช้วิธีการจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบให้มีการรอคิวการ แฮนด์ โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ เทียบกับการจัดสรรช่องสัญญาณ แบบถาวร .....	97
5.3 แนวทางการศึกษาและวิจัย .....	98
เอกสารอ้างอิง .....	99
ภาคผนวก .....	100
ภาคผนวก ก. ตัวอย่าง โปรแกรม Visual Basic ที่ใช้จำลองการจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบมี การจัดลำดับสิทธิการใช้ช่องสัญญาณ และการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำบน ทางหลวงในระบบ โทรศัพท์เคลื่อนที่ .....	101
ภาคผนวก ข. ข้อมูลลักษณะของช่องสัญญาณการติดต่อ .....	150
ภาคผนวก ค. บทความวิจัยที่เกี่ยวข้องกับวิทยานิพนธ์และได้รับการตีพิมพ์ .....	154
ประวัติผู้เขียน .....	161

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
2.1 แสดงค่าของ D ตามขนาดของ N .....	11
2.2 แสดงตัวอย่างค่าความจุหรือปริมาณทราฟฟิกที่ระบบสามารถรองรับได้ (Erlang B) .....	26
2.3 แสดงผลการจำลองด้วยคอมพิวเตอร์กรณีเซลล์ที่มีรัศมีเท่ากับ 16 Km .....	30



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# สารบัญรูป

รูปที่	หน้า
2.1	แสดงการวางตัวและการแบ่งบริเวณพื้นที่ให้บริการของสถานีฐานในระบบจำลอง ..... 7
2.2	แสดงการแบ่งบริเวณพื้นที่ออกเป็นรูปสามเหลี่ยม สี่เหลี่ยม และหกเหลี่ยม ..... 8
2.3	แสดงการจัดกลุ่มเซลล์ขนาดต่างๆ .....10
2.4	แสดงการเปลี่ยนแปลงค่าของกำลังสัญญาณกับสัญญาณรบกวน (C/I) ..... 10
2.5	แสดงการกำลังสัญญาณ Co-Channel Interference ..... 11
2.6	แสดงตำแหน่งของแหล่งสัญญาณรบกวนที่เกิดจากเซลล์รอบข้าง ..... 13
2.7	แสดงการเปลี่ยนแปลงค่าของกำลังสัญญาณ Adjacent channel interference (C/A) ..... 14
2.8	แสดงการค่าของกำลังสัญญาณ Adjacent channel interference ที่รบกวนช่องสัญญาณที่กำลังใช้งานอยู่ ..... 14
2.9	แสดงกำลังงานที่จุดใดๆ สามารถเทียบ ได้กับพื้นที่เล็กๆ (A) ของพื้นผิวทรงกลม .....15
2.10	แสดงการแจกแจงมาตรฐานของ Log – Normal Fading ..... 19
2.11	แสดงลักษณะการเกิด Multipath fading .....20
2.12	แสดงลักษณะสัญญาณที่ทำมุมกับระนาบอ้างอิง XYZ ..... 21
2.13	แสดงการแฮนด์ โอเวอร์เมื่อกำลังสัญญาณถึงค่าที่กำหนดไว้ต่ำสุด ..... 28
2.14	แสดงการแฮนด์ โอเวอร์ไปยังเซลล์ที่มีกำลังสัญญาณสูงกว่า ..... 28
2.15	แสดงขั้นตอนการแฮนด์ โอเวอร์ระหว่างสถานีฐาน (BTS) ที่ควบคุมโดยตัวควบคุมสถานีฐาน หรือ Base Station Controller (BSC) เดียวกัน .....31
2.16	แสดงขั้นตอนการแฮนด์ โอเวอร์ระหว่างสถานีฐาน (BTS) ที่ควบคุมโดยตัวควบคุมสถานีฐาน หรือ Base Station Controller (BSC) ที่ต่างกัน แต่อยู่ใน MSC/VLR เดียวกัน ....32
2.17	แสดงขั้นตอนการแฮนด์ โอเวอร์ระหว่างสถานีฐานที่ควบคุม โดย MSC/VLR ที่ต่างกัน .....34
2.18	แสดงขั้นตอนการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ .....36
3.1	แสดงกระบวนการจัดสรรช่องสัญญาณถาวร .....39
3.2	แสดงโมเดลมาร์คอฟสำหรับการเปลี่ยนสถานะในระบบกระบวนการเกิดและสิ้นสุด .....40
3.3	แสดงโมเดลมาร์คอฟการเปลี่ยนแปลงสถานะของระบบ .....41
3.4	แสดงลักษณะการเข้าคิวคิวแบบ M/M/C/K ..... 42
3.5	แสดงโมเดลมาร์คอฟของการจัดสรรช่องสัญญาณถาวร ..... 43
3.6	แสดงขั้นตอนการทำงาน โดยรวมของระบบ ..... 47

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญรูป(ต่อ)

รูปที่	หน้า
3.7 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 1 .....	48
3.8 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 2 .....	49
3.9 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 3 .....	50
3.10 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 4 .....	51
3.11 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 5 .....	52
3.12 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 6 .....	53
3.13 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 7 .....	54
3.14 แสดงวิธีการจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ .....	55
3.15 แสดงลักษณะการเข้าคิวที่เป็นแบบ M/M/C/K/M .....	56
3.16 แสดงรูปแบบโมเดลของมาร์คอฟสำหรับการจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ .....	57
3.17 แสดงรูปแบบ โมเดลของมาร์คอฟที่สถานะ $(1 \leq n \leq c - 1)$ .....	57
3.18 แสดงรูปแบบ โมเดลของมาร์คอฟที่สถานะ $(n \geq c)$ .....	58
3.19 แสดงขั้นตอนการทำงานโดยรวมของระบบ .....	65
3.20 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 1 .....	66
3.21 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 2 .....	67
3.22 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 3 .....	68
3.23 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 4 .....	70
3.24 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 5 .....	71
3.25 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 6 .....	72
3.26 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 7 .....	73
3.27 แสดงการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ .....	74
3.28 แสดงขั้นตอนการทำงานโดยรวมของระบบ .....	78
3.29 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 1 .....	79
3.30 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 2 .....	80
3.31 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 3 .....	81
3.32 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 4 .....	83

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญรูป(ต่อ)

รูปที่	หน้า
3.33 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 5 .....	84
3.34 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 6 .....	85
3.35 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยใน ส่วนที่ 7 .....	86
4.1 แผนภูมิเส้นแสดงการเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นที่เครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่เรียกเข้าครั้งใหม่ไม่สำเร็จระหว่าง ตาราง Erlang B กับผลที่ได้จาก โปรแกรมจำลองการทำงาน .....	89
4.2 แผนภูมิเส้นแสดงการเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นที่เครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่เรียกเข้าครั้งใหม่ไม่สำเร็จระหว่างการจัดสรรช่องสัญญาณทั้ง 3 ลักษณะ .....	90
4.3 แผนภูมิเส้นแสดงการเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นที่เครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่ทำการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จระหว่างการจัดสรรช่องสัญญาณทั้ง 3 ลักษณะ .....	91
4.4 แผนภูมิเส้นแสดงการเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นที่เครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่ทำการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จเมื่อให้ระยะเวลาและความยาวของคิวแตกต่างกัน .....	92
4.5 แผนภูมิเส้นแสดงการเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นที่เครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่เรียกเข้าครั้งใหม่ไม่สำเร็จเมื่อให้ระยะเวลาและความยาวของคิวแตกต่างกัน .....	93
4.6 แผนภูมิเส้นแสดงการเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นที่เครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่หลุดออกจากระบบเนื่องสัญญาณรบกวนของการจัดสรรช่องสัญญาณทั้ง 3 ลักษณะ .....	94

# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ได้มีการริเริ่มใช้ครั้งแรกในประเทศสหรัฐอเมริกาในปี พ.ศ. 2489 โดยมีการทดลองใช้ระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ในย่านความถี่ 150 MHz ซึ่งมีช่องสัญญาณ 6 ช่องสัญญาณ โดยระยะห่างระหว่างช่องสัญญาณมีค่าเท่ากับ 60 kHz ต่อมามีความต้องการใช้งานเพิ่มมากขึ้น จึงมีการลดขนาดของช่องสัญญาณลงเหลือเพียง 30 kHz ทำให้มีช่องสัญญาณเพิ่มขึ้นเป็น 11 ช่องสัญญาณ และทาง FCC (Federal Communication Commission) ได้อนุญาตให้ใช้ความถี่ที่ย่าน 470 MHz อีก 12 ช่องสัญญาณ แต่ก็ยังไม่เพียงพอต่อความต้องการใช้บริการของโทรศัพท์เคลื่อนที่ ต่อมาในปี พ.ศ. 2518 ทาง FCC ได้อนุญาตให้ใช้ความถี่ย่าน 800-900 MHz เป็นอิสระ โดยให้เอกชนสามารถสร้างระบบสื่อสารในย่านความถี่นี้ได้ ทางบริษัท AT&T จึงได้นำความถี่ในช่วงดังกล่าวมาใช้ในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ใหม่ ที่มีการใช้เทคนิคการใช้เทคนิคในการนำความถี่ที่ถูกใช้แล้วนำกลับมาใช้ใหม่ (Frequency reused) ในเขตพื้นที่ต่างกัน ซึ่งก็คือระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่แบบเซลลูลาร์ (Cellular Mobile Telephone) ที่เป็นการใช้สเปกตรัมความถี่ที่มีอยู่จำกัดอย่างมีประสิทธิภาพเป็นครั้งแรก โดยมีการทดลองใช้ที่เมืองชิคาโก ในปี พ.ศ. 2526 และต่อมาก็แพร่หลายไปทั่วประเทศอเมริกา นอกจากนี้ก็ยังมี การนำแนวคิดของระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่แบบเซลลูลาร์ไปพัฒนาประยุกต์ใช้ทั่วโลก โดยเปลี่ยนแปลงโครงสร้างและมาตรฐานให้เหมาะสมกับสภาพแวดล้อมตลอดจนย่านความถี่ที่อนุญาตให้ใช้

การทำงานของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ระบบเดิมนั้นจะมีการติดตั้งเครื่องรับ-ส่งสัญญาณวิทยุกำลังสูง เช่น บนเนินเขา เพื่อที่จะทำให้ขอบเขตของการให้บริการมีพื้นที่กว้าง สถานีฐานที่ทำหน้าที่รับ-ส่งสัญญาณวิทยุของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ แต่ละสถานีจะสามารถครอบคลุมพื้นที่ได้ส่วนหนึ่ง ดังนั้นจึงต้องติดตั้งสถานีฐานเพิ่มตามจุดต่างๆ เพื่อสามารถครอบคลุมพื้นที่ได้กว้างยิ่งขึ้น แต่การใช้งานของระบบเดิม เมื่อเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ทำการเริ่มเรียกจากในพื้นที่ของโซนหนึ่งและมีการเคลื่อนที่ไปยังโซนอื่น จะทำให้การเรียกนั้นขาดหายไปหรือเรียกกันว่าสายหลุดซึ่งจะต้องทำการเรียกใหม่อีก จึงไม่สามารถรับประกันได้ว่าการเรียกจะสามารถกระทำได้สมบูรณ์จนกระทั่งสิ้นสุดการให้บริการทุกครั้งไป จึงได้มีการพัฒนาระบบการเปลี่ยนเซลล์ (Handover) ขึ้นระหว่างเซลล์ ซึ่งทำหน้าที่ในการเชื่อมโยงการติดต่อสื่อสารของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ ขณะที่มีการเปลี่ยนเซลล์หนึ่งไปยังอีกเซลล์หนึ่ง โดยอัตโนมัติ ทำให้การเรียกสามารถกระทำได้อย่างต่อเนื่อง

ในปัจจุบันนี้การสื่อสารได้พัฒนาไปอย่างรวดเร็ว กว่า 20 ปีมาแล้วในช่วงก่อนปี พ.ศ. 2523

ระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่เซลลูลาร์แบบอะนาล็อก ได้เติบโตอย่างรวดเร็วในประเทศแถบยุโรป เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ใช้ประโยชน์ในการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

และโดยเฉพาะอย่างยิ่งในประเทศกลุ่มสแกนดิเนเวีย จนกระทั่งในปี พ.ศ. 2525 ก็เริ่มการก้าวสู่ยุคของระบบ โทรศัพท์ดิจิทัล มีการรวมตัวกันของกลุ่ม Conference of European Posts and Telegraphs หรือ CEPT ขึ้นเพื่อศึกษาระบบ โทรศัพท์ โดยเรียกกลุ่ม Group Special Mobile (GSM) เพื่อทำการศึกษาและพัฒนา ระบบ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ใช้ในแถบภาคพื้นยุโรป โดยมีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาประสิทธิภาพและบริการของระบบ และพัฒนาระบบให้อยู่ในมาตรฐานเดียวกันในกลุ่มประเทศสมาชิก ในปี พ.ศ. 2532 ความรับผิดชอบของ GSM ได้ส่งมอบไปให้กับ European Telecommunication Standard Institute หรือ ETSI ข้อกำหนดระบบ GSM ระยะที่หนึ่ง ได้ตีพิมพ์ขึ้นในปี พ.ศ. 2533 และเริ่มใช้งานจริงในประมาณกลางปี พ.ศ. 2534 และคำย่อของ GSM ปัจจุบันได้เปลี่ยนไปเป็น Global System for Mobile ผู้พัฒนาระบบ GSM เลือกใช้ระบบดิจิทัล ซึ่งตรงข้ามกับระบบเซลล์ลูลาร์แบบอนาลอกที่เป็นมาตรฐานอย่างเช่นระบบ AMPS ในสหรัฐอเมริกา และ TACS ในสหราชอาณาจักร [1]

ในช่วงหลายปีที่ผ่านมานี้ จำนวนผู้ใช้บริการ โทรศัพท์เคลื่อนที่เพิ่มขึ้นมากกว่าที่คาดไว้เป็นอย่างมาก ปัญหาที่เกิดขึ้นกับผู้ใช้บริการระบบ โทรศัพท์เคลื่อนที่ก็คือการจัดสรรช่องสัญญาณความถี่ที่มีอยู่ให้เพียงพอต่อผู้ใช้บริการ แม้ว่าในระบบการสื่อสารจะมีปริมาณของช่องสัญญาณความถี่อยู่จำนวนจำกัด แนวทางในการแก้ไขปัญหา ก็คือ ทำอย่างไรให้ปริมาณของสัญญาณความถี่ที่มีอยู่จำกัดนี้ ถูกใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพ และมีคุณภาพของการให้บริการมากที่สุด กล่าวคือการแก้ปัญหา โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ให้บริการช่องสัญญาณหลุดออกจากการให้บริการในขณะที่ทำการแฮนด์โอเวอร์ให้เกิดขึ้นน้อยลง และมีการแก้ปัญหา โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ให้บริการช่องสัญญาณหลุดออกการ ให้บริการซึ่งเกิดขึ้นจากสัญญาณรบกวน และการลดทอนสัญญาณที่เกิดขึ้นจากสิ่งแวดล้อมรอบบริเวณที่เครื่องลูกข่ายให้บริการอยู่ สิ่งที่เป็นในการพัฒนาและปรับปรุงการจัดสรรช่องสัญญาณเพื่อให้ระบบมีประสิทธิภาพที่ดีขึ้น คืออัลกอริทึมที่นำมาใช้ในการตัดสินใจการจัดสรรช่องสัญญาณที่เกิดขึ้นในระบบ

## 1.2 ความมุ่งหมายและวัตถุประสงค์ในการศึกษา

ความมุ่งหมายและวัตถุประสงค์ของวิทยานิพนธ์ฉบับนี้คือต้องการศึกษาและทดลอง การจัดสรรช่องสัญญาณดาวเทียมมีการจัดลำดับสิทธิการใช้ช่องสัญญาณ และการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำบนทางหลวงในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ ซึ่งระบบมีช่องสัญญาณความถี่อยู่จำกัด ให้ถูกใช้อย่างมีประสิทธิภาพมากที่สุดภายใต้ข้อจำกัดของสิ่งแวดล้อมที่ถูกกำหนดขึ้น และสามารถนำวิธีการที่ได้ศึกษาแล้วไปทดลองใช้กับระบบ โดยทำการทดลองกับระบบที่จำลองขึ้น และให้ระบบอยู่ในขอบเขตที่ต้องการ เพื่อให้ผลการทดลองการจำลองการทำงานของระบบ อยู่บนพื้นฐานเดียวกัน และนำผลการทดลองที่ได้มาเปรียบเทียบได้อย่างถูกต้องแม่นยำ

จากนั้นจะเปรียบเทียบประสิทธิภาพของระบบที่ใช้วิธีการจัดสรรช่องสัญญาณความถี่ที่ทำการศึกษาอยู่กับวิธีการดั้งเดิมในสิ่งแวดล้อมของระบบที่เหมือนกัน โดยใช้วิธีการวัดประสิทธิภาพจากค่าความน่าจะเป็นของเครื่องลูกข่ายที่หลุดออกจากระบบในขณะที่ทำการติดต่อสื่อสารอยู่ และค่าความน่าจะเป็นของการขอแชนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จมาเป็นตัวพิจารณา

## 1.3 สมมติฐานของการศึกษา

เนื่องจากปัญหาที่มักเกิดขึ้นในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่บนทางหลวง ก็คือ ปัญหาโทรศัพท์เคลื่อนที่ ที่ใช้บริการช่องสัญญาณหลุดออกการใช้บริการในขณะที่มีการแชนด์โอเวอร์เมื่อมีการเปลี่ยนสลับเซลล์ของสถานีฐานที่มีทราฟฟิกหนาแน่น และอยู่ในบริเวณที่มีสัญญาณรบกวนบนทางหลวง

เป็นที่ทราบกันดีว่ายานพาหนะที่เคลื่อนที่ไปบนทางหลวงนั้นมีความเร็วสูง เป็นผลให้เครื่องลูกข่ายมีความเร็วขึ้นของอยู่กับยานพาหนะนั้นๆ และความเร็วของเครื่องลูกข่ายแต่ละเครื่องนั้นเป็นอิสระต่อกัน ดังนั้นเครื่องข่ายจึงมีโอกาสเกิดการแชนด์โอเวอร์ได้ง่าย ด้วยเหตุนี้จึงมีความจำเป็นต้องปรับปรุงให้ระบบนั้นสามารถรองรับการแชนด์โอเวอร์ที่เกิดขึ้นมากขึ้นนี้ได้ โดยการจัดสรรช่องสัญญาณแบบให้มีการจัดสิทธิในการเข้าใช้ช่องสัญญาณ กล่าวคือการแชนด์โอเวอร์มีสิทธิในการเข้าใช้ช่องสัญญาณก่อนการเรียกเข้าครั้งใหม่ [2] อีกทั้งทำการพิจารณาช่วงเวลาที่เป็นไปได้ที่มีการซ้อนทับระหว่างเซลล์ เพื่อการรอช่องสัญญาณของเซลล์ใหม่ก่อนที่สายอาจจะหลุดเนื่องจากการแย่งใช้ช่องสัญญาณ ซึ่งการจัดสรรช่องสัญญาณแบบนี้มี 2 สถานะ คือกรณีที่มีช่องสัญญาณในเซลล์เพียงพอที่จะให้บริการ และอีกกรณีคือช่องสัญญาณในเซลล์นั้นเต็ม ไม่มีช่องสัญญาณว่าง ในกรณีแรกนั้นระบบจะสามารถให้บริการเครื่องลูกข่ายได้ตามปกติ ไม่ว่าเครื่องลูกข่ายจะอยู่ในสถานะใดๆ ส่วนในอีกกรณีหนึ่งนั้น เครื่องลูกข่ายที่เรียกเข้าใหม่ทั้งหมดจะถูกบล็อก เครื่องลูกข่ายที่ขอจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำจะได้สิทธิเข้าใช้ช่องสัญญาณก่อนเป็นอันดับแรก และเครื่องลูกข่ายที่ขอทำการแชนด์โอเวอร์จะได้สิทธิรองลงมา [3] อีกทั้งยังมีระยะเวลารอขอรับบริการเท่า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตเห็นไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กับระยะเวลาที่ระบบอนุญาตให้รอได้สูงสุด ถ้าหากยังไม่มีช่องสัญญาณว่างพอที่จะให้บริการ เครื่องลูกข่ายที่ขอทำการแฮนด์โอเวอร์นี้จะถูกบล็อกออกจากระบบหรือสายหลุดไป และในกรณี เครื่องลูกข่ายที่ขอจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ ถ้าในช่วงเวลาที่ขอช่องสัญญาณนั้นไม่มีช่องสัญญาณที่ว่าง เครื่องลูกข่ายก็จะถูกบล็อกออกจากระบบหรือสายหลุดไปเช่นกัน ขึ้นอยู่กับเงื่อนไขที่ระบบกำหนด กล่าวคือเมื่อเครื่องลูกข่ายขอจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำไม่สำเร็จ ข้อความที่ใช้ติดต่อสื่อสารระหว่างสถานีฐานกับเครื่องลูกข่ายก็จะสูญหายไป และเมื่อข้อความสูญหายไปครบจำนวนตามที่ระบบอนุญาต เครื่องลูกข่ายนั้นก็就会被บล็อกออกจากระบบหรือสายหลุดไป ซึ่งการจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบมีการจัดลำดับสิทธิการใช้ช่องสัญญาณ และการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำจะช่วยให้ระบบมีประสิทธิภาพดีกว่าระบบที่ใช้วิธีดั้งเดิม

#### 1.4 ทฤษฎีและแนวความคิดที่ใช้ในการวิจัย

วิทยานิพนธ์ฉบับนี้ ได้นำเสนอวิธีการแก้ปัญหา โทรศัพท์เคลื่อนที่ ที่ใช้บริการช่องสัญญาณ หลุดออกการใช้บริการในขณะที่มีการแฮนด์โอเวอร์เมื่อมีการเปลี่ยนสลับเซลล์ของสถานีฐานและ อยู่ในบริเวณที่มีสัญญาณรบกวนที่เกิดขึ้นบนทางหลวง โดยอาศัยการให้สิทธิและการรอคิวใช้ช่องสัญญาณ ในการขอแฮนด์โอเวอร์ และการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำสำหรับเครื่องลูกข่ายเพื่อแก้ปัญหาสัญญาณรบกวน โดยแนวคิดที่ว่าเซลล์จะมีการซ้อนทับกันอยู่ ซึ่งช่วงเวลานี้สามารถใช้ในการรอเพื่อทำการขอเชื่อมต่อวงจรสู่การใช้บริการเซลล์ใหม่ได้ และทำการจัดสรรช่องสัญญาณที่ยังว่างอยู่ในเซลล์นั้นให้กับเครื่องลูกข่ายที่ถูกรบกวนจากสัญญาณรบกวน โดยแนวคิดที่ว่าช่องสัญญาณแต่ละช่องมีระดับความเข้มของสัญญาณไม่เท่ากัน อัลกอริทึมที่นำมาใช้ในการออกแบบโปรแกรมจำลองการทำงานของระบบนั้นคล้ายคลึงกับความเป็นจริง กล่าวคือ ความเร็วของโทรศัพท์เคลื่อนที่ การลดทอนกำลังสัญญาณที่เกิดจากระยะ (Path loss) การลดทอนกำลังสัญญาณที่เกิดจากสิ่งแวดล้อม (Fading) และสัญญาณรบกวน (Interference) ได้นำมาใช้ในการตัดสินใจของโปรแกรมด้วย การวิเคราะห์ผลอาศัยวิธีการคณิตศาสตร์ผสมผสานกับวิธีการใช้โปรแกรมจำลองการทำงานของระบบ และนำผลมาทำการเปรียบเทียบกับวิธีการดั้งเดิมที่ไม่มีลำดับสิทธิและการรอ

## 1.5 ขอบเขตการวิจัย

ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้จะพิจารณาการจัดสรรช่องสัญญาณใน 3 ลักษณะนั้นคือ

- 1) การจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบดั้งเดิม (Fixed Channel Allocation, FCA)
- 2) การจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing, FCA-QH)
- 3) การจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing and Frequency Hopping, FCA-QH-FH)

ซึ่งลักษณะการจัดสรรช่องสัญญาณทั้ง 3 แบบนี้มีความแตกต่างกันเพื่อทำการเปรียบเทียบประสิทธิภาพของระบบกัน โดยใช้โปรแกรมจำลองการทำงานของระบบ ภายใต้เงื่อนไขสิ่งแวดล้อมที่กำหนด

## 1.6 ขั้นตอนของการศึกษาวิจัย

- 1) ศึกษาหลักการทั่วไปของระบบ โทรศัพท์เคลื่อนที่ กระบวนการแฮนด์โอเวอร์ การจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ
- 2) กำหนดเงื่อนไขและขอบเขตในการวิเคราะห์การจัดสรรช่องสัญญาณ
- 3) เขียนโปรแกรมการจำลองการทำงานของระบบ โทรศัพท์เคลื่อนที่
- 4) ทำการทดลองและเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นที่ให้กับทฤษฎีทางคณิตศาสตร์ภายใต้เงื่อนไขเดียวกัน โดยไม่มีเงื่อนไขของสิ่งแวดล้อมเข้ามาเกี่ยวข้อง
- 5) ทำการทดลองการจำลองการทำงานการจัดสรรช่องสัญญาณทั้ง 3 แบบมีความแตกต่างกัน เพื่อทำการเปรียบเทียบประสิทธิภาพของระบบกัน โดยใช้โปรแกรมจำลองการทำงานของระบบ ภายใต้เงื่อนไขสิ่งแวดล้อมที่กำหนด
- 6) สรุปผลการทดลอง

## บทที่ 2

# หลักการทั่วไปของระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ กระบวนการแฮนด์โอเวอร์ การจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ และ รูปแบบโมเดลที่ใช้ศึกษา

### 2.1 กล่าวนำ

ในส่วนนี้จะกล่าวถึงหลักการทั่วไปของระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ กระบวนการแฮนด์โอเวอร์ การจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ รูปแบบ โมเดลที่ใช้ศึกษา การศึกษา โมเดลที่จะนำมาใช้ในการคำนวณตัวแปรต่างๆที่มีผลกับการจำลองระบบ

### 2.2 หลักการและเงื่อนไขการวิเคราะห์

ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้จะใช้ระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ดิจิทัล โดยอ้างอิงข้อมูลจากระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ GSM และในการสร้างโมเดลสำหรับใช้วิเคราะห์ระบบนั้นจะอยู่ภายใต้เงื่อนไขดังต่อไปนี้ [3],[4]

1) เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เกิดขึ้นใหม่ในระบบ จะใช้ช่องสัญญาณที่มีกำลังสัญญาณเพียงพอที่จะทำการติดต่อสื่อสารได้ คือมากกว่าที่ระบบยอมรับ

2) เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่หลุดออกจากระบบ มีสองกรณี คือ เมื่อกำลังสัญญาณที่ได้รับมีค่าต่ำกว่าค่าต่ำสุดที่ระบบยอมรับ และเมื่อระบบไม่สามารถแปลสัญญาณที่ได้รับจากสัญญาณของเครื่องลูกข่ายได้

3) เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ทำการแฮนด์โอเวอร์ในกรณีที่ความเข้มของสัญญาณจากเซลล์ข้างเคียง มีค่ามากกว่าความเข้มของสัญญาณจากเซลล์ที่ให้บริการอยู่ 5 dB ขึ้นไป หรือเมื่อความเข้มของสัญญาณน้อยกว่า  $-100$  dBm และอยู่ในบริเวณที่เซลล์ซ้อนทับกันอยู่เท่านั้น

4) Log-normal fading และ Multipath Fading ได้นำมาพิจารณาในระบบด้วย

5) เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เคลื่อนที่ข้ามเซลล์ด้วยความเร็วคงที่ โดยเป็นค่าที่เกิดจากการสุ่มค่า

6) เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ทุกเครื่อง จะมีตำแหน่งพิกัดที่อยู่ภายในเซลล์และทิศทางของการเคลื่อนที่ ในทิศทางตามแนวทวน

7) สถานีฐานเรียงตัวไปตามความยาวของถนน และใช้สายอากาศแบบกระจายสัญญาณรอบทิศทาง (Omnidirectional Antennas)

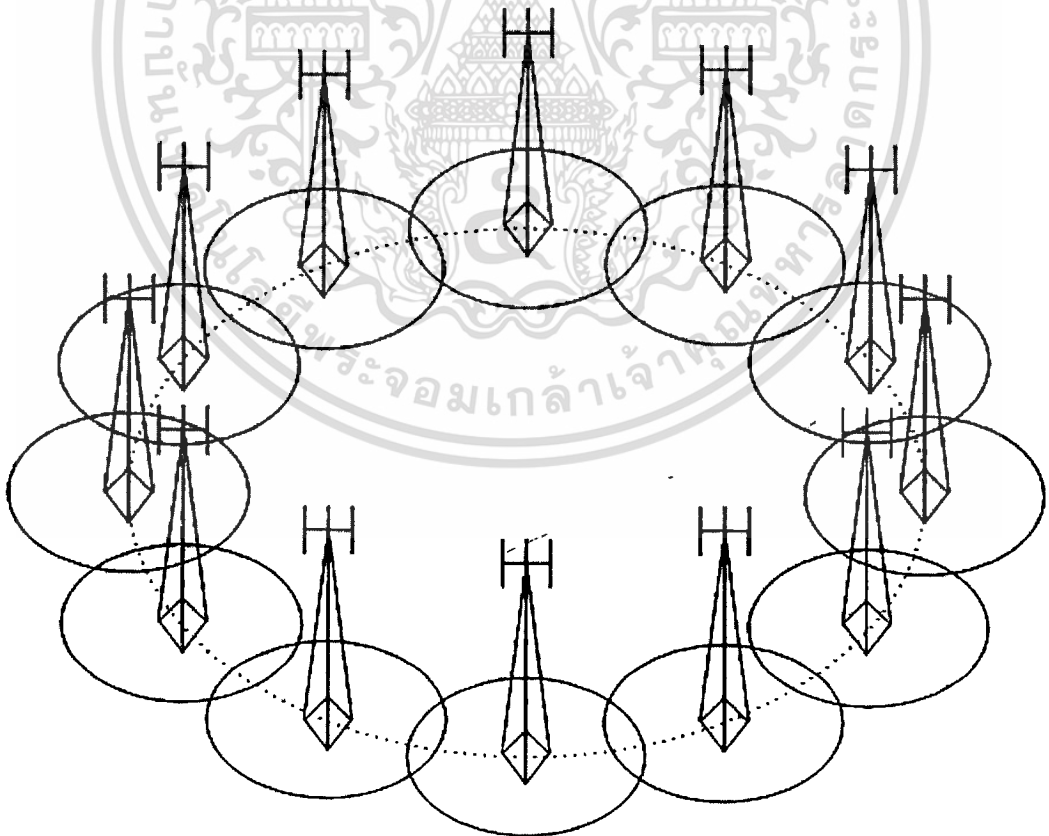
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

8) ทราฟฟิกการเรียกเข้าในระบบของเครื่องลูกข่ายทั้งที่เรียกเข้าครั้งใหม่ มีลักษณะการแจกแจงแบบปัวส์ซง (Poisson distribution) และมีอิสระต่อกันด้วยอัตราเฉลี่ยเท่ากับ  $\lambda$

9) ระยะเวลาที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ให้บริการช่องสัญญาณมีรูปแบบการกระจายแบบเอ็กโปเนนเชียล (Exponential Distribution)

10) เนื่องจากการแฮนด์โอเวอร์ที่เกิดขึ้นในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่มี 3 แบบ คือ การแฮนด์โอเวอร์ระหว่างสถานีฐาน (BTS) ที่ควบคุมโดยตัวควบคุมสถานีฐาน หรือ Base Station Controller (BSC) เดียวกัน, การแฮนด์โอเวอร์ระหว่างสถานีฐาน (BTS) ที่ควบคุมโดยตัวควบคุมสถานีฐาน หรือ Base Station Controller (BSC) ที่ต่างกัน แต่อยู่ใน MSC/VLR เดียวกัน และ การแฮนด์โอเวอร์ระหว่างสถานีฐานที่ควบคุมโดย MSC/VLR ที่ต่างกัน การแบ่งลักษณะนี้เนื่องจากการขบวนการแฮนด์โอเวอร์ที่ต่างกัน ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ได้ทำวิเคราะห์ภายใต้เงื่อนไขการแฮนด์โอเวอร์ระหว่างสถานีฐาน (BTS) ที่ควบคุมโดยตัวควบคุมสถานีฐาน หรือ Base Station Controller (BSC) เดียวกัน

11) เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่จะทำการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่เข้าไปในกรณีที่ค่า  $C/I$  มีค่าต่ำกว่า 9 dB และเซลล์ที่ให้บริการอยู่นั้นมีช่องสัญญาณเพียงพอ



รูปที่ 2.1 แสดงการวางตัวและการแบ่งบริเวณพื้นที่ให้บริการของสถานีฐานในระบบจำลอง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 2.2.1 หลักการจัดแบ่งเซลล์ในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่

จุดมุ่งหมายหลักของการแบ่งพื้นที่ให้บริการออกเป็นเซลล์ย่อยก็เพื่อที่จะสามารถใช้ประโยชน์จากสเปกตรัมที่มีอยู่อย่างจำกัดให้ได้ประสิทธิภาพมากที่สุด ลักษณะการแบ่งพื้นที่นั้นสามารถทำได้หลายรูปแบบ เช่น การแบ่งเป็นพื้นที่รูปสามเหลี่ยม สี่เหลี่ยม หรือหกเหลี่ยม ดังที่แสดงในรูปที่ 2.2 พิจารณาจากรูปจะเห็นได้ว่าการแบ่งพื้นที่ออกเป็นรูปหกเหลี่ยมเหมือนรังผึ้งสามารถครอบคลุมบริเวณได้กว้างกว่าการแบ่งบริเวณออกเป็นรูปสามเหลี่ยมหรือสี่เหลี่ยมเมื่อกำหนดให้ R มีขนาดเท่ากัน ซึ่งหมายความว่าสำหรับพื้นที่ให้บริการที่เท่ากันเราจะใช้จำนวนอุปกรณ์รับส่งสัญญาณที่น้อยลงได้ นอกจากนี้รูปหกเหลี่ยมก็มีความคล้ายคลึงกับรูปวงกลมมากที่สุด ซึ่งสอดคล้องใกล้เคียงกับลักษณะการแพร่กระจายของคลื่นสัญญาณมากขึ้น และที่สำคัญมากที่สุดคือรูปหกเหลี่ยมจะมีปัญหาของสัญญาณรบกวนรอบข้างน้อยกว่ารูปแบบอื่น



รูปที่ 2.2 แสดงการแบ่งบริเวณพื้นที่ออกเป็นรูปสามเหลี่ยม สี่เหลี่ยม และหกเหลี่ยม

หลังจากที่บริเวณพื้นที่ได้ถูกแบ่งออกเป็นเซลล์ย่อยๆ แล้ว เรื่องสำคัญที่ต้องพิจารณาคือว่าจะจัดแบ่งการใช้ความถี่อย่างไรจึงจะเหมาะสม ตัวอย่างการจัดการใช้งานความถี่ที่ง่ายที่สุดก็คือการอนุญาตให้ใช้ความถี่ที่มีอยู่ทั้งหมดซ้ำในทุกๆ เซลล์ได้ซึ่งวิธีนี้จะให้ประโยชน์สูงสุด หากแต่ในทางปฏิบัติเราอาจไม่สามารถใช้ความถี่ในลักษณะนี้ได้ เพราะที่บริเวณเส้นแบ่งระหว่างเซลล์ที่ติดกันเครื่องลูกข่ายจะได้รับสัญญาณ 2 ชุดที่ความถี่เดียวกันที่ส่งจากสถานีฐานสองแห่ง ซึ่งสัญญาณจากทั้ง 2 แหล่งจะรบกวนกันเองและทำให้เครื่องลูกข่ายนั้นไม่สามารถแยกสัญญาณทั้งสองออกจากกันได้ นอกจากนี้ยังมีสัญญาณรบกวนในลักษณะเดียวกันจากสถานีฐานอื่นๆ ที่อยู่รอบข้างด้วย ดังนั้นค่าของอัตราส่วนระหว่างกำลังของสัญญาณที่ต้องการกับผลรวมของกำลังสัญญาณจากสถานีฐานอื่นๆ ที่ค่าความถี่เดียวกันที่กลายเป็นสัญญาณรบกวนจึงเป็นค่าที่สำคัญมากในการจัดแบ่งความถี่ ค่านี้มีชื่อเรียกว่า Co-Channel Interference (C/I) โดย C คือกำลังของสัญญาณที่ต้องการ และ I คือกำลังของสัญญาณจากแหล่งอื่นๆที่ไม่ต้องการ

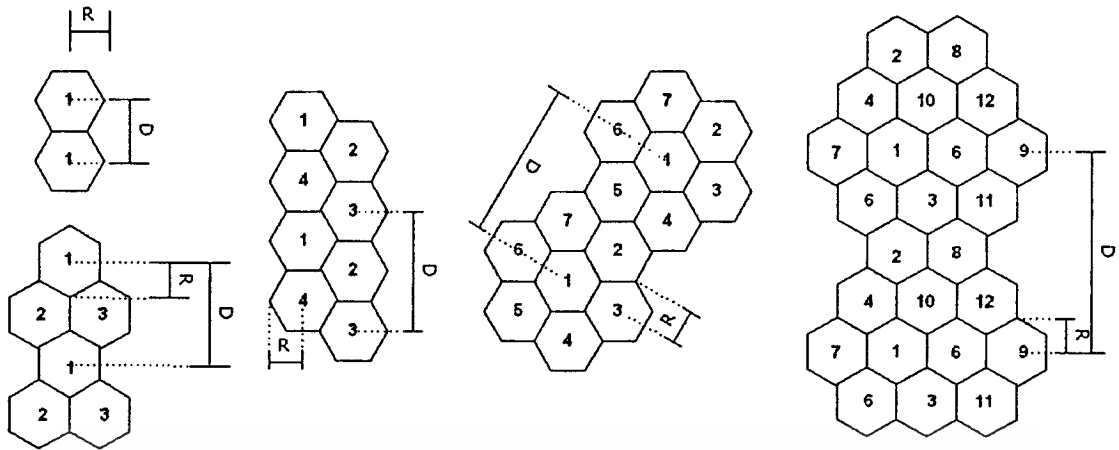
### 2.2.2 สัญญาณรบกวน Co-Channel Interference

ในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ได้มีการนำเอาความถี่ที่ใช้งานแล้วกลับมาใช้ใหม่ ซึ่งเป็นการใช้สเปกตรัมแถบความถี่อย่างมีประสิทธิภาพ แต่ผลกระทบที่เกิดขึ้นก็คือ จะมีผลทำให้เกิดการรบกวนกันของสัญญาณที่มีการใช้ความถี่ของช่องสัญญาณเดียวกัน ซึ่งสิ่งที่เกิดขึ้นนี้เรียก Co-Channel Interference จึงต้องมีวิธีการต่างๆ เพื่อใช้ในการลดค่าของ Co-Channel Interference ให้อยู่ในระดับที่สามารถทำการติดต่อกันได้โดยไม่มีการรบกวนซึ่งกันและกัน ซึ่งพารามิเตอร์ที่ใช้ในการพิจารณาค่าของโคแชนแนลอินเตอร์เฟอเรนซ์ก็คือ ค่าระยะห่างระหว่างเซลล์ที่ใช้ความถี่เดียวกัน (D) กับ ค่ารัศมีของเซลล์ (R) โดยแฟกเตอร์ในการลด Co-Channel Interference จะมีค่าเท่ากับ

พื้นที่ในระบบที่เกิด Co-Channel Interference ขอบเขตครอบคลุมการให้บริการของระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ เป็นสิ่งที่สำคัญอย่างยิ่งในการออกแบบระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ โดยเฉพาะการเกิดบางจุดที่มีระดับของสัญญาณต่ำจนทำให้ไม่สามารถทำการติดต่อหรือพูดคุยโทรศัพท์ได้อย่างต่อเนื่อง ซึ่งปัญหานี้แก้ไขได้โดยการเพิ่มระดับสัญญาณที่ส่งในทิศทางนั้นเพิ่มขึ้น แต่ผลที่เกิดขึ้นจากการเพิ่มระดับสัญญาณขึ้นนี้จะทำให้เกิด Co-Channel Interference สูงขึ้นตามไปด้วย ซึ่งไม่เป็นผลดี ดังนั้นในพื้นที่ครอบคลุมของเซลล์จะต้องคำนึงถึง Co-Channel Interference ในพื้นที่นั้นด้วย

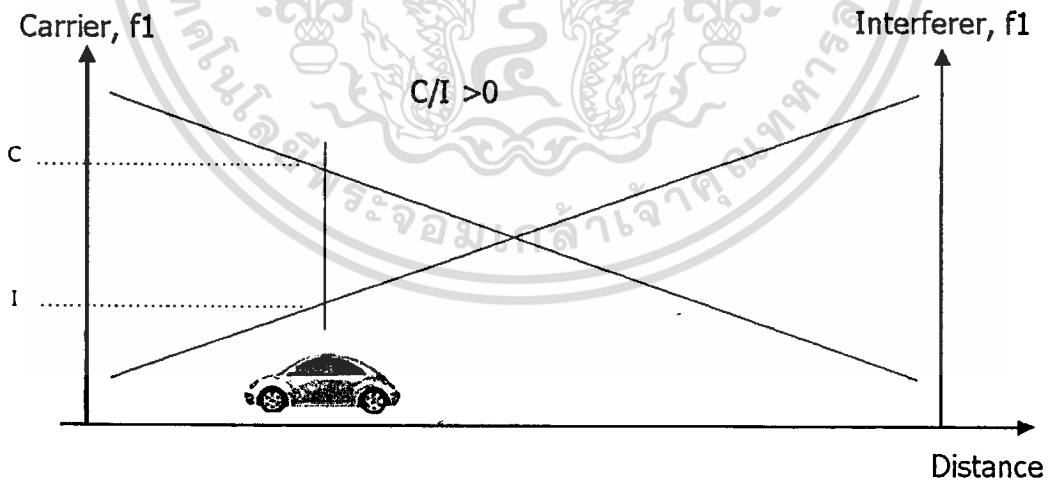
เมื่อผู้ใช้บริการเพิ่มขึ้นทำให้ปริมาณทราฟฟิกมีค่าสูงขึ้น จึงมีการนำเอาช่องสัญญาณที่ใช้แล้วกลับมาใช้ใหม่อีก ในพื้นที่ที่ไม่ติดกับเซลล์ที่ใช้ช่องสัญญาณเดิม ซึ่งเป็นการเพิ่มปริมาณการใช้บริการของระบบ แต่ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้นตามมาคือ Co-Channel Interference เพิ่มสูงขึ้นเพราะว่า Co-Channel Interference จะเกิดขึ้นจากพื้นที่การครอบคลุมของเซลล์ และปริมาณของการเพิ่มช่องสัญญาณ ผลกระทบของผู้ใช้จากการเกิด Co-Channel Interference นี้จะทำให้คุณภาพของเสียงด้อยลง ซึ่งอาจจะมีเสียงของผู้ใช้ในเซลล์อื่นๆ เข้ามารบกวนในขณะที่สนทนาอยู่ได้

รูปที่ 2.3 แสดงการแบ่งการใช้ความถี่แบบต่างๆ ตามจำนวนของเซลล์ (N) ที่นำมารวมกันเป็นหนึ่งกลุ่มเซลล์ ในรูปมีกรณี  $N = 1, 3, 4, 7$  และ  $12$  ภายในกลุ่มเซลล์เดียวกันจำนวนความถี่ทั้งหมดที่มีอยู่ถูกแบ่งออกเป็น  $N$  ส่วนสำหรับแต่ละสมาชิกเซลล์ เพราะฉะนั้นถ้าจำนวนเซลล์ในหนึ่งกลุ่มยังมีมากเท่าใดจำนวนความถี่ในแต่ละเซลล์ก็จะลดลงตามเท่านั้น ซึ่งหมายถึงว่าความจุของช่องสัญญาณในแต่ละเซลล์ก็มีขนาดที่เล็กลงด้วย แต่ถ้าขนาดของ  $N$  เล็กเกินไปก็จะมีปัญหาของ Co-Channel Interference ดังที่กล่าวไว้ข้างต้น ดังนั้นจึงมีความจำเป็นต้องวิเคราะห์หาขนาดของ  $N$  ที่เล็กที่สุดที่สามารถให้ค่า  $C/I$  ที่ใหญ่เพียงพอ

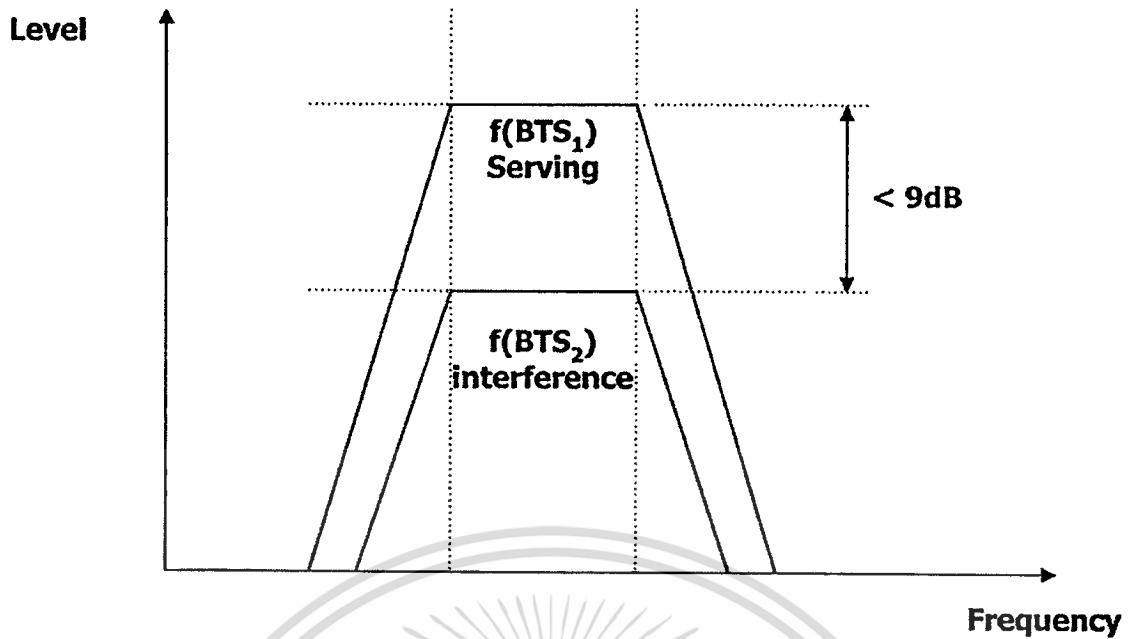


รูปที่ 2.3 แสดงการจัดกลุ่มเซลล์ขนาดต่างๆ

รูปที่ 2.4 แสดงการเปรียบเทียบของค่าของกำลังสัญญาณกับสัญญาณรบกวน เมื่อระยะทางระหว่างสถานีฐานและเครื่องลูกข่ายเปลี่ยนแปลงไป ค่า  $C/I$  จะมีค่าเพิ่มมากขึ้นเมื่อเครื่องลูกข่ายเคลื่อนที่เข้าสถานีฐานให้บริการอยู่ เพราะเมื่อเข้าใกล้สถานีฐานกำลังสัญญาณที่ต้องการ  $C$  จะมีค่าเพิ่มขึ้น และกำลังของสัญญาณจากแหล่งอื่นๆที่ไม่ต้องการ  $I$  จะมีค่าลดลง และในทางกลับกันเมื่อเครื่องลูกข่ายเคลื่อนที่ออกสถานีฐานให้บริการอยู่ ค่า  $C/I$  จะมีค่าลดลง



รูปที่ 2.4 แสดงการเปลี่ยนแปลงค่าของกำลังสัญญาณกับสัญญาณรบกวน ( $C/I$ )



รูปที่ 2.5 แสดงการก่อกำล้างสัญญาณ Co-Channel Interference

ก่อนที่จะทำการคำนวณค่า  $C/I$  เราจำเป็นต้องทำความเข้าใจกับค่าพารามิเตอร์ค่าหนึ่งที่เกี่ยวข้องคือค่า Co-Channel reuse ( $D/R$ ) โดย  $D$  คือระยะระหว่างสถานีฐาน 2 แห่งที่มีการใช้งานความถี่ชุดเดียวกัน และ  $R$  คือรัศมีของบริเวณที่สถานีฐานครอบคลุมอยู่ ค่านี้มีความสำคัญเพราะว่าเป็นค่าที่บ่งบองถึงผลกระทบของสัญญาณรบกวนจากสถานีฐานรอบข้างทั้งหมดต่อสัญญาณความถี่ที่สถานีฐานนั้นๆ ใช้งานอยู่ โดยใช้วิธีการทางเรขาคณิตสามารถหาความสัมพันธ์ระหว่าง  $D$  และ  $N$  ได้ดังที่แสดงผลไว้ในตารางที่ 2.1 ซึ่งได้อัตราส่วน  $D/R$  มีค่าเท่ากับ  $\sqrt{3N}$

ตารางที่ 2.1 ค่าของ  $D$  ตามขนาดของ  $N$

$N$	$D = \sqrt{3N} R$
1	$\sqrt{3}R$
3	$3R$
4	$2\sqrt{3}R$
7	$\sqrt{21}R$
12	$6R$

ถ้าหากสมมติว่าสายอากาศที่ใช้เป็นแบบ Omnidirectional antenna คือมีการกระจายของคลื่น สัญญาณออกในทุกทิศทางเท่ากัน ค่ากำลังของสัญญาณที่รับได้ ( $C$ ) จากโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ระยะ ห่างออกไป  $d$  จะเท่ากับ

$$C = k \frac{P}{d^n} \quad (2.1)$$

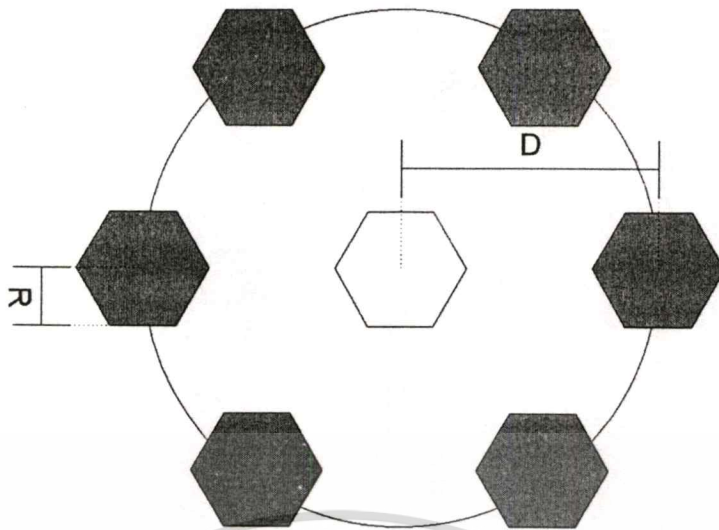
โดย  $P$  คือ ค่ากำลังของสัญญาณที่ส่งออกจากสถานีฐาน  $n$  เป็นค่าคงที่ที่มีค่าระหว่าง 2-6 ขึ้นอยู่กับ สภาพของบริเวณที่คลื่นสัญญาณส่งผ่าน โดยทั่วไปแล้วมักจะกำหนดให้  $n$  มีค่าประมาณเท่ากับ 4 และ  $k$  เป็นค่าคงที่ค่าหนึ่ง

รูปที่ 2.5 แสดงตำแหน่งของเซลล์ทั้งหมด 6 เซลล์รอบข้างที่ส่งผลกระทบต่อารรับสัญญาณ ของเครื่องลูกข่ายที่อยู่ภายในการดูแลของเซลล์ตรงกลางได้ ณ ตำแหน่งของเครื่องลูกข่ายที่จะ ได้รับ สัญญาณอ่อนที่สุดจากสถานีฐานก็คือบริเวณขอบของเซลล์ซึ่งมีระยะห่างจากสถานีฐานเท่ากับ  $R$  ดังนั้นกำลังของสัญญาณที่ได้รับมีค่าเท่ากับ

$$C = k \frac{P}{R^4} \quad (2.2)$$

ส่วนระยะทางระหว่างแหล่งกำเนิดสัญญาณจากเซลล์รอบข้างก็จะคิดจากจุดศูนย์กลางของเซลล์นั้น ไปถึงตำแหน่งของเครื่องลูกข่ายเคลื่อนที่ ณ ตำแหน่งตรงบริเวณขอบเซลล์แต่เพื่อความสะดวกใน การคำนวณและวิเคราะห์จะสมมติว่าเซลล์ทั้ง 6 เซลล์ รอบข้างโดยเฉลี่ยแล้วมีระยะทางห่างจาก เครื่องลูกข่ายเท่ากัน  $D$  เท่ากันหมด เพราะฉะนั้นที่เครื่องลูกข่ายจะได้รับสัญญาณที่ไม่ต้องการ ( $I$ ) เท่ากัน

$$I = k \frac{6P}{D^4} \quad (2.3)$$



รูปที่ 2.6 แสดงตำแหน่งของแหล่งสัญญาณรบกวนที่เกิดจากเซลล์รอบข้าง

ดังนั้นอัตราส่วนระหว่างกำลังสัญญาณที่ต้องการต่อสัญญาณที่ไม่ต้องการมีค่าเท่ากับ

$$\frac{C}{I} = \frac{D^4}{6R^4}$$

(2.4)

และจากที่คำนวณไว้แล้วว่า  $D/R$  มีค่าเท่ากับ  $\sqrt{3N}$  ดังนั้น

$$\frac{C}{I} = 1.5N^2$$

(2.5)

จากความสัมพันธ์นี้จะเห็นได้ว่าค่า  $C/I$  จะขึ้นถ้าหากจำนวนเซลล์ในหนึ่งกลุ่ม  $N$  มีขนาดใหญ่ขึ้นในทางปฏิบัติค่า  $C/I$  ที่ต้องการคือประมาณ 9 dB

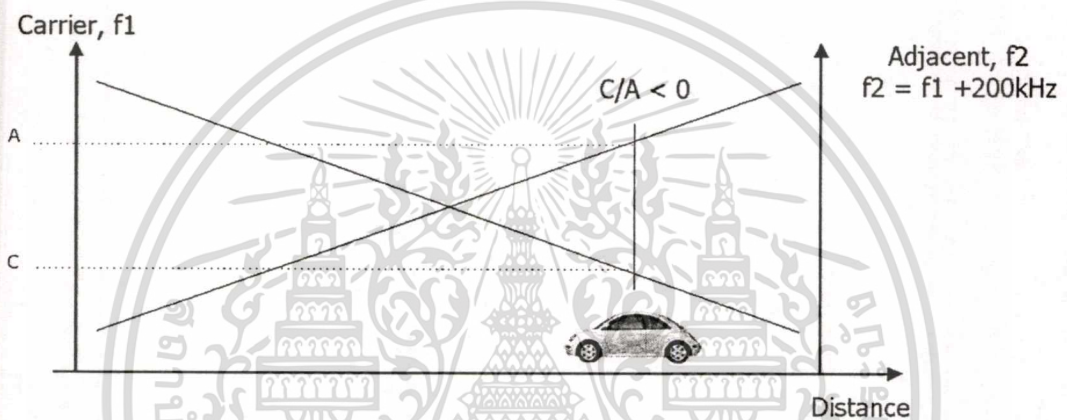
### 2.2.3 สัญญาณรบกวน Adjacent Channel Interference

สัญญาณรบกวนอีกชนิดหนึ่งที่เกิดขึ้นในระบบ โทรศัพท์เคลื่อนที่คือ Adjacent Channel Interference ซึ่งเป็นปัญหาที่เกิดจากการรบกวนกันของช่องทางสื่อสารที่มีการใช้ความถี่ใกล้เคียงกัน สาเหตุหลักการของปัญหานี้ก็เนื่องมาจากการที่วงจรกรองสัญญาณที่ใช้ไม่ได้คุณสมบัติที่เป็นอุดมคติ ดังนั้นจึงอาจมีสัญญาณจากช่องสัญญาณที่ใช้ความถี่ใกล้เคียงลอดผ่านวงจรกรองเข้ามาได้บางส่วน ซึ่งปัญหานี้จะส่งผลกระทบต่อคุณภาพการรับส่งสัญญาณได้ชัดเจนมากในบางกรณี

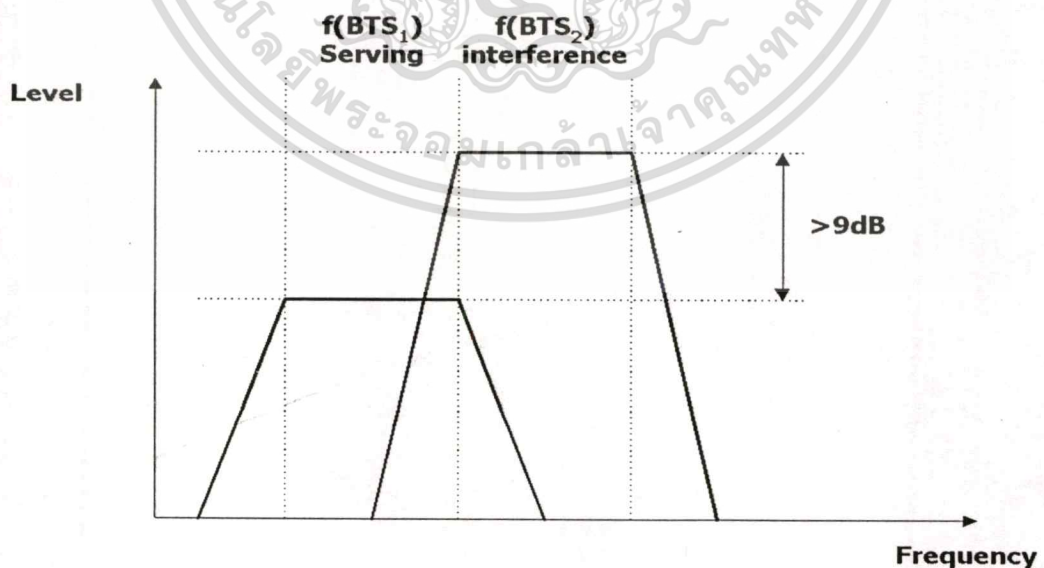
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เช่น มีเครื่องลูกข่าย 2 เครื่องที่ส่งสัญญาณโดยใช้ความถี่ที่ใกล้เคียงกัน และเครื่องลูกข่ายเครื่องหนึ่งอยู่ใกล้สถานีฐานมากๆ ส่วนอีกเครื่องหนึ่งอยู่ห่างไกลออกไป ดังนั้นระดับของสัญญาณที่รับได้ที่สถานีฐานจากเครื่องลูกข่ายทั้ง 2 เครื่องจึงมีความแตกต่างกันมาก ในสถานะเช่นนี้ผลกระทบของ Adjacent channel interference จึงมีความรุนแรงมากขึ้น

โดยปกติแล้วเราสามารถแก้ปัญหานี้ได้โดยการใช้วงจรกรองสัญญาณที่มีคุณลักษณะที่ดีคือสามารถกรองสัญญาณความถี่ที่ไม่ต้องการออกให้ได้มากที่สุด อีกทางหนึ่งที่จะช่วยลดปัญหานี้ลงได้ก็คือการจัดสรรความถี่ที่เหมาะสมสำหรับใช้งานในแต่ละเซลล์นั้น ก็ภายในเซลล์หนึ่งๆ ควรจะเลือกชุดความถี่ที่มีระยะห่างกันมากที่สุดเท่าที่จะทำได้ใน



รูปที่ 2.7 แสดงการเปลี่ยนแปลงค่าของกำลังสัญญาณ Adjacent channel interference (C/A)



รูปที่ 2.8 แสดงการค่าของกำลังสัญญาณ Adjacent channel interference ที่รบกวนช่องสัญญาณ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่กำลังใช้งานอยู่ ได้รับความอนุเคราะห์ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

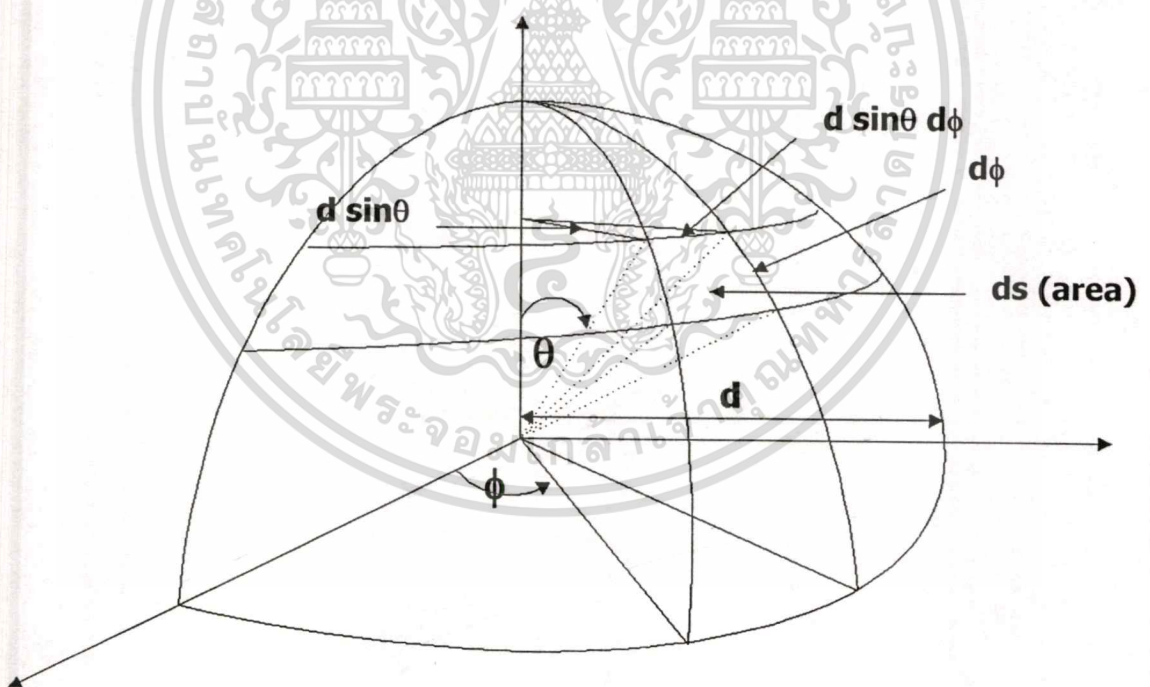
### 2.2.4 หลักการแพร่กระจายคลื่น

การสื่อสารโทรศัพท์เคลื่อนที่จะใช้การสื่อสารทางคลื่นวิทยุ ที่ใช้การแพร่กระจายคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าไปในอากาศ ซึ่งคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้านี้จะเป็นค่าส่วนกลับกำลังสองกับระยะทาง ถ้าสมมติให้แหล่งกำเนิดสัญญาณเป็นแบบไอโซโทรปิก (Isotropic) การแพร่กระจายของคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าจะเป็นลักษณะรอบทิศทาง ถ้ากำหนดให้กำลังงานที่ส่งออกไปมีค่าเท่ากับ  $P_t$  การแพร่กระจายรอบทิศทางสามารถพิจารณาเป็นลักษณะของวงกลมรอบๆ แหล่งกำเนิดสัญญาณที่มีรัศมีเป็น  $d$  ดังแสดงในรูปที่ 2.8 จึงทำให้กำลังงานที่จุดใดๆ สามารถเทียบได้กับพื้นที่เล็กๆ ( $A$ ) ของพื้นผิวทรงกลม ค่าความหนาแน่นของกำลังงานจะเท่ากับ[5]

$$P_D = \frac{P_t}{4\pi d^2}$$

(2.5)

โดย  $4\pi d^2$  คือ พื้นที่ของการกระจายคลื่นซึ่งเป็นรูปกลมและรัศมี  $d$



รูปที่ 2.9 แสดงกำลังงานที่จุดใดๆ สามารถเทียบได้กับพื้นที่เล็กๆ ( $A$ ) ของพื้นผิวทรงกลม

ในทางปฏิบัติสายอากาศจะต้องมีคุณสมบัติของทางทิศทางในการรับหรือแพร่กระจายคลื่น ซึ่งหมายถึงจะกระจายคลื่นได้มากในทิศทางหนึ่งและน้อยในอีกทางหนึ่ง มีอัตราการขยายกำลังของสายอากาศต่อกำลังงานของสายอากาศที่กระจายรอบทิศทางในระยะทางที่เท่ากัน และมีกำลังอินพุตเท่ากัน สมมติให้  $G_t$  คืออัตราการขยายกำลังของสายอากาศจากเครื่องส่ง ดังนั้นความหนาแน่นของกำลังงานในทิศทางของการแพร่กระจายได้เป็น

$$P_D = \frac{P_t G_t}{4\pi d^2} \quad (2.6)$$

ส่วนทางด้านสายอากาศของเครื่องรับก็จะติดตั้งในทิศทางที่สามารถรับสัญญาณได้สูงสุด สมมติให้  $P_r$  คือกำลังงานที่สายอากาศของเครื่องลูกข่ายได้รับ ในกรณีเช่นนี้สายอากาศจะใช้พื้นที่ในการรับสัญญาณ ดังนั้นค่ากำลังที่รับได้จะมีค่าเป็น

$$P_D = \frac{P_t G_t}{4\pi d^2} \times A \quad (2.7)$$

โดย A คือ พื้นที่ในการรับสัญญาณ

ในสายอากาศใดๆก็ตาม อัตราส่วนของการกระจายขยายสูงสุดต่อพื้นที่รับสัญญาณ คือ

$$\frac{A}{G_r} = \frac{\lambda^2}{4\pi} \quad (2.8)$$

กำหนดให้  $\lambda$  คือความยาวคลื่นของคลื่นที่แพร่กระจาย ถ้า  $G_r$  คืออัตราการขยายกำลังของสายอากาศรับ

$$\frac{P_r}{P_t} = G_t G_r \left( \frac{\lambda}{4\pi d} \right)^2 \quad (2.9)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สมการที่ 2.9 เป็นสมการพื้นฐานของการแพร่กระจายคลื่นในบรรยากาศปกติ ความถี่จะมีหน่วยเป็น MHz และระยะทาง  $d$  เป็นกิโลเมตร จากความสัมพันธ์  $\lambda = c/f$  เมื่อแทนในสมการที่ 2.9 จะได้

$$\frac{P_r}{P_t} = G_t G_r \left( \frac{0.57 \times 10^{-3}}{(d \times f)^2} \right) \quad (2.10)$$

จากสมการที่ 2.10 สามารถเขียนให้อยู่ในรูปของ dB คือ

$$(P_r)_{dB} = (P_t)_{dB} + (G_t)_{dB} + (G_r)_{dB} - (32.44 + 20 \log d + 20 \log f) \quad (2.11)$$

อัตราส่วนของกำลังงานที่รับได้กับกำลังงานที่ส่ง (โดยใช้สายอากาศแบบไอโซโทรปิก ค่าอัตราส่วนการขยายกำลังของ  $G_t$  และ  $G_r$  จะมีค่าเท่ากับ 1) จะเป็นค่าการสูญเสียของการแพร่กระจายคลื่น ( $L$ ) ดังนั้นจะได้

$$L = 32.44 + 20 \log d + 20 \log f \quad (2.12)$$

### 2.2.5 วิธีการหาค่าการลดทอนของสัญญาณโทรศัพท์เคลื่อนที่ (Path Loss)

การหาการลดทอนของสัญญาณ จะมีความสำคัญมากในการวางแผนและออกแบบระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่แบบเซลลูลาร์ ซึ่งความเที่ยงตรงของการหาค่าการลดทอนจะขึ้นอยู่กับการกำหนดค่าพารามิเตอร์ของระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่อย่างถูกต้อง ครอบคลุมพื้นที่บริการที่ต้องการทั้งหมด เช่น สภาพความสูง-ต่ำของภูมิประเทศ ความสูงและจำนวนของสิ่งก่อสร้าง ฯลฯ ซึ่งในการใช้บริการของเขตพื้นที่ตัวเมือง สิ่งก่อสร้างต่างๆ จะมีผลอย่างมากต่อการแพร่กระจายของสัญญาณโทรศัพท์เคลื่อนที่ ดังนั้นในการคำนวณค่าการลดทอนของสัญญาณ ในเขตเมืองที่มีสิ่งก่อสร้างต่างๆ มากมายจะทำได้ยาก ค่าที่ได้จากวิธีการคาดคะเนการแพร่กระจายของคลื่น จะเป็นวิธีการหนึ่งที่สำคัญมากในการวางแผนระบบโครงข่ายโทรศัพท์เคลื่อนที่

ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ได้นำเสนอวิธีการคาดคะเนการแพร่กระจายของคลื่น ตามวิธีของ COST231-Hata Model เป็นโมเดลที่ใช้ในการคำนวณค่าการลดทอนสัญญาณที่เกิดขึ้นในย่านความถี่

1500-2000 MHz ซึ่งวิธีการของ COST231-Hata Model สามารถแสดงค่าลดทอนของสัญญาณได้ ดังนี้[5]

$$L_p \text{ (dB)} = A + B \log_{10}(d) + C \quad (2.13)$$

โดยที่

$$A = 46.3 + 33.9 \log_{10}(f_c) - 13.28 \log_{10}(h_b) - 3.2[\log_{10}(11.75h_m)]^2 - 4.97$$

$$B = 44.9 - 6.55 \log_{10}(h_b)$$

$C = 0$  เมื่อเป็นสิ่งแวดล้อมแบบชานเมือง หรือ

$C = 3$  เมื่อเป็นสิ่งแวดล้อมแบบในเมืองหลวง

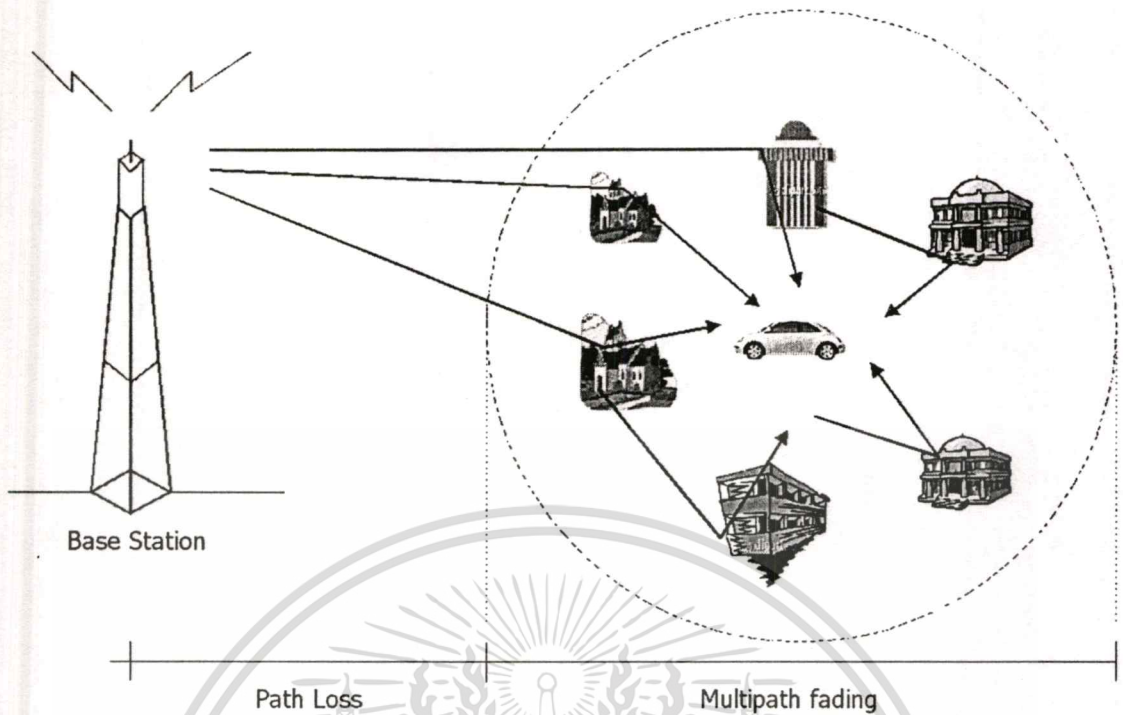
$f_c$ (ย่านความถี่)	1500-2000 MHz
$h_b$ (ความสูงของสถานีฐาน)	30-200 m
$h_m$ (ความสูงของโทรศัพท์มือถือ)	1-10 m
$d$ (ระยะทางระหว่างเครื่องลูกข่ายและสถานีฐาน)	1-20 km

### 2.2.6 Log - Normal Fading

ในระบบ โทรศัพท์เคลื่อนที่ สิ่งแวดล้อมมีผลกระทบต่อการแพร่กระจายของสัญญาณคลื่น การลดทอนที่เกิดขึ้นกับสัญญาณมีจะค่ามากหรือน้อยนั้นขึ้นอยู่กับลักษณะของพื้นบริเวณนั้นๆ ความหนาแน่น ความสูง ตำแหน่งของสิ่งก่อสร้างและอาคาร ลักษณะภูมิประเทศ โดยในแต่ละบริเวณจะมีค่าเฉลี่ยและค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานต่างกัน ไป ค่า Log - Normal มีการแจกแจงแบบปกติ มีรูปของสมการ 2.14

$$p(y) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma}} \exp\left[-\frac{(y - \lambda)^2}{2\sigma^2}\right]$$

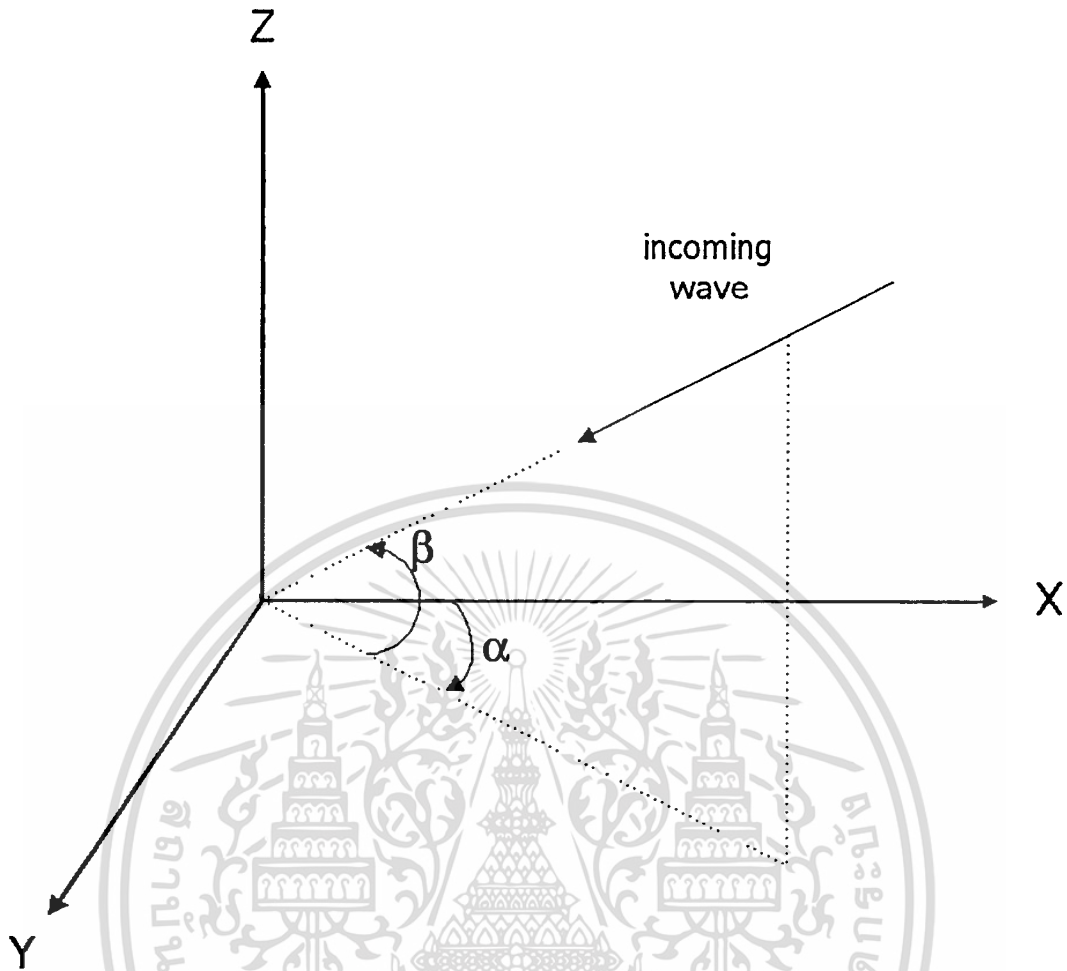
(2.14)



รูปที่ 2.11 แสดงลักษณะการเกิด Multipath fading

Multipath Fading ที่เกิดขึ้นในระบบอากาศเกิด Fading ของสัญญาณอย่างรุนแรง เนื่องจากสายอากาศของเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่บางครั้งอยู่ต่ำกว่าวัตถุรอบข้างและค่าความยาวคลื่นจะสั้นกว่าโครงสร้างของวัตถุที่บังอยู่รอบข้างมาก ทำให้เกิดสัญญาณ Multipath รอบข้างเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ และผลจากการรวมของคลื่นที่มาจากทิศทางต่างๆ จะทำให้เกิดการ Fading ของสัญญาณ ขึ้นได้สัญญาณจะแกว่งขึ้นๆลงๆ อยู่ในย่านประมาณ 40 dB (สูงขึ้น 10 dB และต่ำลง 30 dB จากค่าเฉลี่ยของสัญญาณ)

ในการคำนวณหาค่ากำลังสัญญาณที่ได้รับเมื่อเกิด Multipath Fading ขึ้นรอบๆบริเวณที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่อยู่นั้น ตำแหน่งของโทรศัพท์เคลื่อนที่รับสัญญาณจะถูกสมมติให้สามารถสัญญาณ  $N$  ค่า ดังในรูปที่ 2.11 แสดงถึงลักษณะของสัญญาณที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ได้รับสัญญาณที่  $N$  จะมีค่า Amplitude เท่ากับ  $C_n$  ค่า Phase ณ เครื่องรับมีค่าเท่ากับ  $\phi_n$  และมุมตกกระทบแนวอ้างอิงเท่ากับ  $\alpha_n$  และ  $\beta_n$  ค่าตัวแปร  $C_n$ ,  $\phi_n$ ,  $\alpha_n$  และ  $\beta_n$  เป็นตัวแปรที่มีการแจกแบบสุ่มและเป็นตัวแปรที่อิสระต่อกัน



รูปที่ 2.12 แสดงลักษณะสัญญาณที่ทำมุมกับระนาบอ้างอิง XYZ

ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ได้อ้างอิงถึง Clarke 's Model [5] ซึ่งเป็น Model ที่ใช้ในการคำนวณค่ากำลังสัญญาณเฉลี่ยที่ได้รับเมื่อเกิด Multipath Fading ขึ้นรอบๆบริเวณที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่อยู่ โดย Clarke 's Model กำหนดให้

- 1) มุมตกกระทบ  $\beta_n$  นั้นเป็น 0 เสมอ
- 2) เฟส ณ จุดตกกระทบ  $\phi_n$  มีคาร์แจกแจงแบบสม่ำเสมอ (Uniform Distribution) มีค่าอยู่ระหว่าง  $(0, 2\pi)$
- 3) มุมตกกระทบ  $\alpha_n$  นั้น ค่าของตัวแปรจะขึ้นอยู่กับตำแหน่งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ทำมุมกับสถานีฐานในแกนระนาบ XY

และใน Clarke 's Model นี้ยังรวมการคำนวณผลที่เกิดจาก Doppler Shift กล่าวคือมีการนำค่าความเร็วของเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่เข้ามาคำนวณหาค่ากำลังสัญญาณเฉลี่ยที่ได้รับด้วย

ค่าเฉลี่ยของ Amplitude C จะสามารถคำนวณได้จาก

$$E\{C_n^2\} = \frac{E_0}{N} \quad (2.15)$$

เมื่อค่า  $E_0$  เป็นค่าคงที่ที่เป็นบวก และ  $N$  เป็นจำนวนสัญญาณที่รับค่าได้

จากสมการที่ 2.15 มาเขียนในเทอมของเวลาได้ดังสมการที่ 2.16

$$E(t) = \sum_{n=1}^N E_n(t) \quad (2.16)$$

จากสมการที่ สามารถนำความสัมพันธ์ของเวลา, ตำแหน่ง, มุมตกกระทบ และ เฟส อธิบายความสัมพันธ์รวมกันได้ในสมการที่ 2.17

$$E_n(t) = C_n \cos \left( \omega_0 t - \frac{2\pi}{\lambda} (x_0 \cos \alpha_n \cos \beta_n + y_0 \sin \alpha_n \cos \beta_n + z_0 \sin \beta_n) + \phi_n \right) \quad (2.17)$$

เมื่อสมมติให้ที่รับสัญญาณเคลื่อนที่ได้ความเร็วคงที่ คือ โทรัสท์เคลื่อนที่เคลื่อนที่ด้วยความเร็วเท่ากับ  $V$  ไปบทแกนระนาบ  $XY$  โดยทิศทางเคลื่อนที่ของโทรัสท์เคลื่อนที่ทำมุม  $\gamma$  กับแกน  $X$  เมื่อเวลาผ่านไปช่วงหนึ่งตำแหน่งที่เครื่องรับสัญญาณของโทรัสท์เคลื่อนที่อยู่นั้นจะสามารถเขียนได้เป็น  $(V \cos \gamma, V \sin \gamma, z_0)$  ดังนั้นที่ได้รับ ณ ตำแหน่งนี้จะสามารถคำนวณได้ดังสมการที่ (2.18)

$$E(t) = I(t) \cos \omega_c t - Q(t) \sin \omega_c t \quad (2.18)$$

โดยที่

$$I(t) = \sum_{n=1}^N C_n \cos(\omega_n t + \theta_n) \quad (2.19)$$

$$Q(t) = \sum_{n=1}^N C_n \sin(\omega_n t + \theta_n) \quad (2.20)$$

และ

$$\omega_n = \frac{2\pi v}{\lambda} \cos(\gamma - \alpha_n) \cos \beta_n \quad (2.21)$$

$$\theta_n = \frac{2\pi z_0}{\lambda} \sin \beta_n + \phi_n \quad (2.22)$$

เมื่อ  $I(t)$  และ  $Q(t)$  in-phase กัน

จากสมการข้างต้นเทอมของ  $\omega_n (=2\pi f_n)$  เป็นเทอมที่แสดงผลที่เกิดจากการเกิด Doppler shift โดยที่เกิดขึ้นกับสัญญาณ  $N$  ค่าที่รับได้ จำนวนของสัญญาณ  $N$  ในทางทฤษฎีค่า  $N$  มีค่าเป็น infinite แต่ในทางปฏิบัติ  $N$  ควรมีย่านค่ามากกว่า 6 ขึ้นไป

### 2.2.8 คุณภาพการให้บริการ (Grade of Service)

จากการที่ช่องสัญญาณที่มีอยู่สำหรับการใช้งานของระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่มีขนาดจำกัด ทำให้ช่องสัญญาณความถี่ที่ใช้งานได้ในแต่ละเซลล์มีจำนวนจำกัด หากแต่เมื่อพิจารณาจำนวนผู้ใช้บริการโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่มีอยู่จะพบว่ามีย่านมากกว่ามาก ด้วยสาเหตุนี้จึงมีความจำเป็นที่จะต้องมีการแบ่งกันและผลัดกันใช้คลื่นความถี่เหล่านี้คนละช่วงเวลาระหว่างผู้ใช้บริการทั้งหมดภายในระบบ นั่นคือเมื่อใดที่ผู้ใช้คนหนึ่งมีความต้องการจะใช้โทรศัพท์ ระบบโทรศัพท์ก็จะจัดสรรช่องความถี่ที่เหมาะสมให้ 1 ช่องสัญญาณ โดยผู้ใช้ก็จะใช้และครอบครองความถี่นี้ก็สามารถนำไปใช้รองรับความต้องการใช้โทรศัพท์ของผู้ใช้บริการอื่นๆ ต่อไป ด้วยวิธีการนี้เองที่ทำให้เราสามารถใช้งานช่องสัญญาณที่มีอยู่อย่างจำกัดมารับผู้ใช้บริการจำนวนมากๆ ได้

จากหลักการดังกล่าวมานี้ ทำให้สามารถคำนวณจำนวนช่องสัญญาณที่จำเป็นต้องมีเพื่อให้เพียงพอที่จะรองรับจำนวนผู้ใช้บริการ โดยที่สามารถให้บริการที่มีคุณภาพในระดับ (Grade of service)

ตามที่ต้องการได้ คำว่า Grade of service (GOS) เป็นการวัดความสามารถของผู้ใช้ในการเข้าใช้ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ระบบระหว่างชั่วโมงที่มีการใช้งานโทรศัพท์สูงสุด โดยทั่วไปแล้วในการวัดค่าของ GOS สามารถทำได้โดยการวัดจากความน่าจะเป็นที่ผู้ใช้โทรศัพท์คนหนึ่งไม่สามารถจะโทรศัพท์ออกได้ เนื่องจากจำนวนช่องสัญญาณที่มีอยู่ในเซลล์นั้นได้มีผู้ใช้คนอื่นครอบครองไว้จนหมดแล้ว (Blocking probability) ซึ่งในกรณีนี้ผู้ใช้ก็ต้องพยายามโทรใหม่ภายหลัง หรือในบางระบบอาจจะมีการใช้คิวเข้ามาช่วย นั่นคือเมื่อไม่มีช่องสัญญาณว่างเลย การโทรศัพท์นั้นก็จะได้รับการจัดให้เข้าไปอยู่ในคิวและรองจนกว่าจะมีผู้ใช้สิ้นสุดการสนทนา ในกรณีนี้ค่าของ GOS ก็อาจจะวัดได้จากระยะเวลาโดยเฉลี่ยที่ผู้ใช้ต้องรอคอยจนกระทั่งมีช่องสัญญาณว่าง

ในการคำนวณหาค่าความน่าจะเป็นของการเกิดบล็อก (Blocking probability) จะต้องอาศัยทฤษฎีเรื่องของคิว (Queuing theory) ซึ่งได้รับการพัฒนาขึ้นโดยนักคณิตศาสตร์ชาวเดนมาร์กที่มีชื่อว่า Erlang ในปัจจุบันได้มีการนำชื่อของเขามาใช้เป็นหน่วยวัดของทราฟฟิกที่เรียกว่า ความเข้มของทราฟฟิก (Traffic intensity) โดยที่ 1 Erlang จะหมายถึงปริมาณของทราฟฟิกที่มีอยู่ในช่วงหนึ่งหน่วยเวลา ยกตัวอย่างเช่น ถ้าช่องสัญญาณช่องหนึ่งมีการใช้งานทั้งหมด 15 นาที ในช่วงเวลาทั้งหมด 1 ชั่วโมง ก็จะกล่าวว่ามีปริมาณทราฟฟิกเท่ากับ 0.25 Erlang ค่าความเข้มของทราฟฟิกของผู้ใช้แต่ละคนขึ้นอยู่กับอัตราความถี่ของการใช้โทรศัพท์คูณด้วย ระยะเวลาการสนทนา (Holding time) นั่นคือ ผู้ใช้แต่ละคนจะมีความเข้มของทราฟฟิกเท่ากับ  $A_u$  Erlang ตามสมการต่อไปนี้

$$A_u = \lambda H$$

(2.23)

โดยที่  $H$  คือ ค่าเฉลี่ยของระยะเวลาการสนทนาของแต่ละครั้ง และ  $\lambda$  คือ ค่าเฉลี่ยของจำนวนการโทรต่อหนึ่งหน่วยเวลา

สำหรับระบบที่มีผู้ใช้จำนวน  $U$  คน เราสามารถหาค่าความเข้มของทราฟฟิกรวม  $A$  ได้ตามสมการ คือ

$$A = UA_u$$

(2.24)

นอกจากนี้ในระบบที่มีจำนวนช่องสัญญาณเท่ากับ  $C$  ถ้าทราฟฟิกมีการกระจายลงในแต่ละช่องสัญญาณในปริมาณที่เท่าๆ กัน เราจะสามารถหาความเข้มของทราฟฟิกต่อหนึ่งช่องสัญญาณ  $A_c$  ได้ดังสมการคือ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$A_c = \frac{UA_v}{C}$$

(2.25)

ในการศึกษาถึง GOS ในระบบโดยวัดจากความน่าจะเป็นที่การโทรออกจะถูกบล็อก เนื่อง จากช่องสัญญาณที่มีอยู่ได้มีการใช้งานทั้งหมด เพื่อให้การวิเคราะห์สามารถทำได้ด้วยวิธีการทาง คณิตศาสตร์ จึงจำเป็นที่จะต้องมีการตั้งสมมติฐานหลายอย่างดังต่อไปนี้

- 1) จำนวนการโทรมีการกระจายเป็นแบบปัวส์ซง (Poisson distribution)
- 2) จำนวนของผู้ใช้มีจำนวนมาก (infinity)
- 3) ผู้ใช้แต่ละคนสามารถที่จะโทรศัพท์ออก ณ เวลาใดๆ ก็ได้และเป็นอิสระต่อกัน
- 4) ระยะเวลาการสนทนามีการกระจายเป็นแบบเอ็กซ์โปเนนเชียลแบบลบ (Negative exponential)
- 5) จำนวนช่องสัญญาณในระบบมีจำกัด ซึ่งเรียกว่าระบบ M/M/C Queue ทำให้ได้สูตร Erlang B (Erlang B formula) ซึ่งสูตรนี้จะทำให้ทราบความน่าจะเป็นที่การจะถูกบล็อกเป็นพารามิเตอร์ที่ใช้ในการวัดค่า GOS ของระบบ

จากข้อสมมติฐานเหล่านี้เมื่อทราบ ปริมาณทราฟฟิกทั้งหมดที่จะรองรับ (A) และจำนวนช่องสัญญาณที่มีอยู่ (C) เราสามารถคำนวณหาความน่าจะเป็นของการเกิดบล็อกได้จากสมการ Erlang B

$$\text{Pr[Blocking]} = \text{GOS} = \frac{A^C / C!}{\sum_{k=0}^C A^k / k!}$$

(2.26)

จากสมการนี้สามารถนำมาสร้างเป็นตารางแสดงค่าความจุหรือปริมาณทราฟฟิกที่ระบบสามารถรองรับได้ภายใต้เงื่อนไข จำนวนช่องสัญญาณ C ที่มีอยู่ และค่าความน่าจะเป็นของการเกิดการ บล็อก

ยกตัวอย่างเช่น ในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ ได้กำหนดให้ GOS มีค่าเท่ากับ 2% หมายถึงว่า ใน ชั่วโมงที่มีการใช้งานสูงสุด ถ้ามีการโทรเข้ามา 100 ครั้ง จะต้องเกิดการบล็อกไม่เกิน 2 ครั้ง ตารางที่ 2.2 แสดงตัวอย่างค่าความจุของระบบหรือปริมาณทราฟฟิกที่ระบบสามารถรองรับได้ ตาม จำนวนช่องสัญญาณ C ที่มีอยู่ ที่ค่าความน่าจะเป็นในการเกิดการบล็อกขนาดต่างๆ

ตารางที่ 2.2 แสดงตัวอย่างค่าความจุหรือปริมาณทราฟฟิกที่ระบบสามารถรองรับได้ (Erlang B)

จำนวนช่องสัญญาณ ( C )	ความจุของระบบ (Erlang B) สำหรับค่า GOS			
	0.50%	1%	2%	5%
1	0.005	0.01	0.02	0.053
2	0.1054	0.1525	0.223	0.381
3	0.349	0.4554	0.6022	0.899
5	1.13	1.36	1.66	2.22
10	3.96	4.46	5.08	6.22
20	11.1	12.0307	13.1816	15.2
24	14.2	15.3	16.6	19
40	27.4	29	31	34.6
80	62.7	65.4	68.7	74.8
100	80.9	84.1	88	95.2

### 2.2.9 การทำแฮนด์โอเวอร์ (Handover)

การทำแฮนด์โอเวอร์จะเกิดขึ้นเมื่อโทรศัพท์เคลื่อนที่เครื่องหนึ่งซึ่งกำลังมีการใช้งานอยู่ภายในเซลล์หนึ่ง ได้เคลื่อนที่ออกจากขอบเขตการดูแลของเซลล์นั้น แล้วเริ่มเข้าไปอยู่ในบริเวณการดูแลของอีกเซลล์หนึ่ง ซึ่งโดยปกติแล้วสัญญาณที่ได้รับจากเซลล์ปัจจุบันจะมีระดับสัญญาณลดลงเรื่อยๆตามระยะทางที่ห่างออกไป ในขณะที่เดียวกันเมื่อเครื่องลูกข่ายเข้าใกล้สถานีฐานของเซลล์ข้างเคียงมากขึ้นก็จะทำให้สามารถรับสัญญาณจากเซลล์ข้างเคียงได้แรงขึ้น เพื่อที่จะให้การสนทนาของผู้ใช้ไม่ถูกขัดจังหวะ โดยการแฮนด์โอเวอร์จะเกิดขึ้นมากน้อยแค่ไหนนั้นจะขึ้นอยู่กับขนาดเซลล์ ถ้าเซลล์มีขนาดเล็กการแฮนด์โอเวอร์จะเกิดขึ้นมาก แต่ถ้าขนาดเซลล์มีขนาดใหญ่การแฮนด์โอเวอร์ก็จะเกิดขึ้นน้อย ระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ก็จะทำการโอนย้ายการควบคุมดูแลและติดต่อจากเซลล์เดิมไปให้กับเซลล์ใหม่ การที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่เคลื่อนที่ออกนอกเซลล์ก่อนที่จะทำให้ระดับสัญญาณมีค่าต่ำลง จนกระทั่งถึงขอบของเซลล์จะทำให้การติดต่อเกิดขาดหาย สังเกตว่าในการตัดสินใจว่าควรจะมีการทำแฮนด์โอเวอร์หรือไม่นั้นจึงมักจะขึ้นอยู่กับกำลังของสัญญาณเป็นปัจจัยหลัก โดยปกตินั้นการโอนย้ายควรจะเกิดขึ้นโดยที่ผู้ใช้บริการมิได้ทราบหรือสังเกตเลยว่ามีทำการ

แฮนโอเวอร์เกิดขึ้นทั้งนี้คำว่าแฮนด์โอเวอร์ (handover) เป็นคำที่ใช้กันในกลุ่มประเทศยุโรป ส่วนในประเทศสหรัฐอเมริกาจะใช้คำว่า แฮนด์ออฟ (handoff)

ในการทำแฮนด์โอเวอร์สามารถแบ่งออกได้เป็น 2 วิธีคือ 1. ดูจากกำลังของสัญญาณที่ได้รับ และ 2. ดูจากค่าอัตราส่วนระหว่าง C/I หรือ Carrier-to-Interference ratio สำหรับวิธีการแรกถ้ากำลังสัญญาณที่รับได้มีค่าต่ำกว่าค่าที่กำหนดไว้ เช่น  $-100$  dBm ก็เข้าข่ายที่จะต้องมีการทำแฮนด์โอเวอร์ ส่วนในวิธีที่สองการทำแฮนด์โอเวอร์จะเกิดขึ้นเมื่อค่า C/I มีค่าต่ำกว่าค่าที่กำหนดค่าหนึ่ง เช่น  $12$  dBm แต่ในบางกรณีอาจจะใช้ค่า C/I ที่ต่ำกว่านี้ก็ได้ถ้าหากมีจำเป็นที่จะต้องเพิ่มความจุของระบบขึ้น

ในการปฏิบัติวิธีแรกนั้นค่อนข้างง่ายต่อการนำมาใช้งานเพราะเครื่องรับสัญญาณที่สถานีฐานสามารถวัดกำลังของสัญญาณที่รับได้จากโทรศัพท์แต่ละเครื่องได้โดยตรง หากแต่ว่าการวัดลักษณะนี้จะทำให้เกิดปัญหาบางอย่างขึ้นเนื่องจากสัญญาณที่วัดได้นั้นรวมกำลังของสัญญาณรบกวน (I) เข้ามาด้วย ซึ่งอาจจะส่งผลให้การตัดสินใจการทำแฮนด์โอเวอร์มีความผิดพลาดได้ ในบางสถานการณ์ เช่น ถ้าพิจารณาในกรณีที่สัญญาณที่ต้องการ (C) มีขนาดเล็กแต่สัญญาณรบกวนมีขนาดใหญ่ โดยที่กำลังของสัญญาณทั้งสองรวมกันมีขนาดใหญ่กว่าค่าที่กำหนดเอาไว้ก็หมายความว่า จะไม่มีการทำแฮนด์โอเวอร์เกิดขึ้นทั้งๆที่ควรจะต้องทำแต่ถ้าสัญญาณรบกวน (I) มีขนาดเล็กมากๆ โดยสัญญาณที่ต้องการ (C) ก็มีขนาดไม่ใหญ่นัก ผลรวมของสัญญาณทั้งสองอาจจะต่ำกว่าค่าที่กำหนดไว้ก็จะเกิดการแฮนด์โอเวอร์ขึ้นทั้งๆ ที่ไม่มีความจำเป็นจะต้องทำ จะเห็นว่าวิธีนี้เป็นวิธีค่อนข้างง่ายหากแต่การตัดสินใจในการทำแฮนด์โอเวอร์อาจจะไม่ค่อยแม่นยำนัก

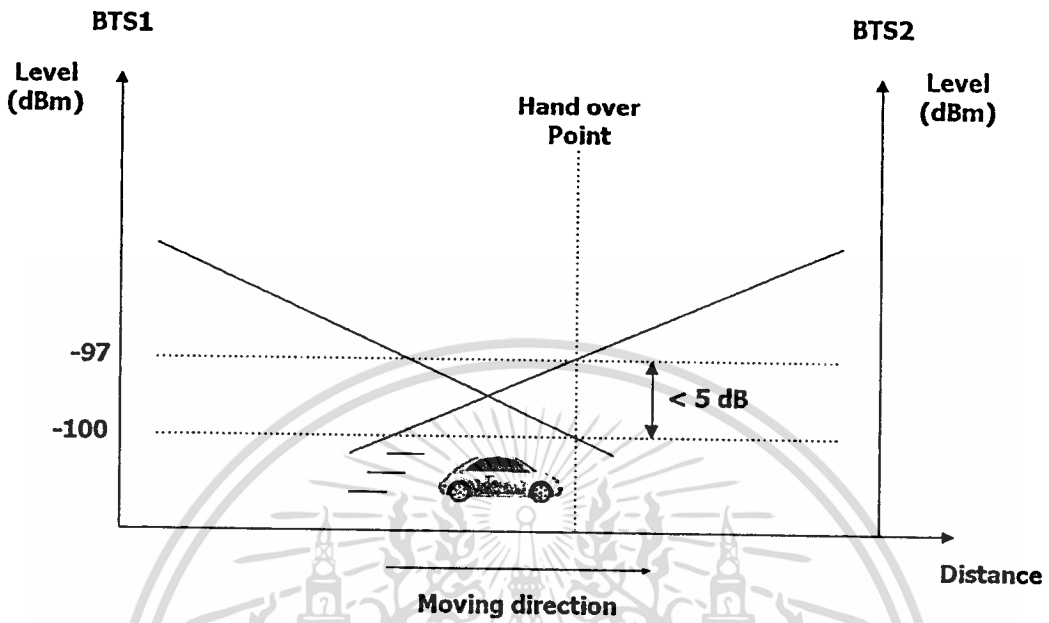
อีกวิธีหนึ่งอาศัยค่า C/I ในการกำหนดว่าจะมีการทำแฮนด์โอเวอร์หรือไม่ ซึ่งค่านี้สามารถจะประมาณได้จากค่า  $(C+I)/I$  ในกรณีที่ค่า C มีขนาดเล็กมากเนื่องจากเครื่องถูกขायอยู่ห่างจากสถานีฐานมาก หรือในกรณีที่ I มีขนาดใหญ่คือปริมาณของสัญญาณรบกวนมาก ก็ควรจะมีการทำแฮนด์โอเวอร์เกิดขึ้นจะเห็นว่าการใช้ค่า C/I ในการตัดสินใจการทำแฮนด์โอเวอร์มีความถูกต้องแม่นยำมากว่า

### 2.2.10 กลยุทธ์การโอนสาย

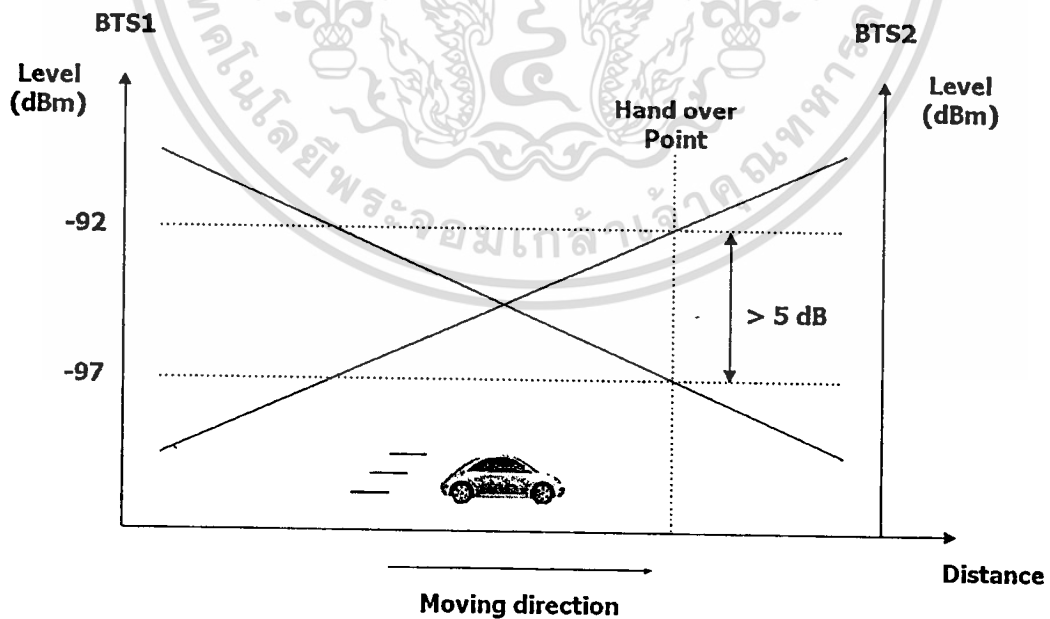
ในการพิจารณาเพื่อตัดสินใจว่าควรจะมีการทำแฮนด์โอเวอร์หรือไม่นั้น โดยปกติแล้วจะมีการกำหนดค่าของกำลังต่ำสุด  $P_{R(\min)}$  ที่ระบบยังสามารถทำงานได้ตามคุณภาพที่ต้องการไว้ที่ค่าหนึ่ง โดยค่านี้วัดได้จากที่เครื่องรับของสถานีฐาน (เช่นกำหนดให้เป็นค่าประมาณระหว่าง  $-90$  dBm ถึง  $-100$  dBm) ถ้าเมื่อใดสัญญาณที่วัดได้มีกำลังอยู่ในระดับที่สูงกว่า  $P_{R(\min)}$  เพียงเล็กน้อยหรือ  $\Delta = P_{R(\text{Handover})} - P_{R(\min)}$  มีค่าน้อย ก็จะเริ่มให้มีการทำแฮนด์โอเวอร์ ในการกำหนดว่าค่า  $\Delta$  ควรจะมีค่าเป็นเท่าใดนั้นเป็นเรื่องที่สำคัญ เพราะถ้าค่า  $\Delta$  มีค่าน้อยเกินไป อาจทำให้เวลาที่มีอยู่สำหรับ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กระบวนการทำแฮนด์โอเวอร์น้อยเกินไปทำให้เกิดสายหลุดได้ แต่ถ้า  $\Delta$  มีค่ามากเกินไป ก็จะทำให้เกิดการแฮนด์โอเวอร์ขึ้นโดยไม่จำเป็น ซึ่งเป็นการเพิ่มภาระแก่ MSC มากขึ้น



รูปที่ 2.13 แสดงการแฮนด์โอเวอร์เมื่อกำลังสัญญาณถึงค่าที่กำหนดไว้ต่ำสุด



รูปที่ 2.14 แสดงการแฮนด์โอเวอร์ไปยังเซลล์ที่มีกำลังสัญญาณสูงกว่า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การทำแฮนด์โอเวอร์อาจจะไม่ประสบความสำเร็จก็ได้ ถ้าหากระบบอยู่ในสถานะที่มีปริมาณการใช้งานมาก ทำให้ส่วนของ MSC ต้องทำงานหนักกว่าปกติ ส่งผลให้กระบวนการทำแฮนด์โอเวอร์ต้องใช้เวลามากขึ้น หรือถ้าหากใช้งานของเซลล์ข้างเคียงมีปริมาณมาก จนทำให้ไม่มีช่องสัญญาณที่ว่างเพียงพอสำหรับรองรับการแฮนด์โอเวอร์เลย ก็เป็นสาเหตุสำคัญที่ทำให้เกิดสายหลุดได้

ปัญหาสำคัญอีกอย่างหนึ่งที่ต้องนำมาพิจารณาประกอบในการตัดสินใจว่าควรมีการทำแฮนด์โอเวอร์หรือไม่ก็คือ การที่สัญญาณมีกำลังอ่อนลงอย่างฉับพลันซึ่งอาจเกิดจากการบดบังของสิ่งกีดขวางต่างๆ ในบางช่วงขณะ ซึ่งเมื่อเครื่องลูกข่ายเคลื่อนที่ออกจากจุดอับสัญญาณแล้วกำลังของสัญญาณที่รับได้ก็จะมีคุณภาพดีดังเดิม ดังนั้นในสถานการณ์เช่นนี้เพื่อหลีกเลี่ยงไม่ให้เกิดการแฮนด์โอเวอร์โดยไม่จำเป็น สถานีฐานก็จะทำการตรวจการเปลี่ยนแปลงระดับของสัญญาณเป็นช่วงเวลาหนึ่งก่อนที่จะทำการแฮนด์โอเวอร์ นอกจากนี้การวัดระดับสัญญาณในลักษณะนี้ก็ยังมีประโยชน์ในกรณีที่เครื่องลูกข่ายเคลื่อนที่ด้วยความเร็วสูงในทิศทางที่ออกห่างจากสถานีฐาน ซึ่งเหตุการณ์เช่นนี้สามารถสังเกตได้จากการที่ระดับสัญญาณมีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว ในกรณีแบบนี้การทำแฮนด์โอเวอร์ก็ต้องรีบทำอย่างเร่งด่วน

#### 2.2.11 ความถี่หรือโอกาสที่จะเกิดการทำแฮนด์โอเวอร์

สิ่งหนึ่งที่เราจำเป็นต้องรู้และคำนึงถึงในการจัดการการทำแฮนด์โอเวอร์ก็คือการหาค่าความถี่หรือโอกาสที่จะมีความจำเป็นในการทำแฮนด์โอเวอร์ ซึ่งค่านี้จะขึ้นอยู่กับขนาดของเซลล์ที่ใช้ความเร็วในการเคลื่อนที่อยู่ที่โทรศัพท์ ทิศทางการเคลื่อนที่ของโทรศัพท์ และระยะเวลาของการสนทนาแต่ละครั้ง วิธีการหนึ่งที่เราสามารถหาค่าความถี่ในการทำแฮนด์โอเวอร์ก็คือการจำลองการทำงานของระบบด้วยคอมพิวเตอร์ ยกตัวอย่างเช่น สมมติว่าเครื่องลูกข่ายเครื่องหนึ่งมีการโทรศัพท์ออกในบริเวณเซลล์ที่มีขนาดรัศมี 16 กิโลเมตร โดยอัตราความเร็วในการเคลื่อนที่ที่จะเลือกสุ่มขึ้นมาจากค่าที่มีอยู่ระหว่าง 8 ถึง 96 km/h และทิศทางการเคลื่อนที่ที่จะสุ่มขึ้นจาก 0-360 องศา เพราะฉะนั้น โอกาสที่เครื่องลูกข่ายจะเดินทางข้ามขอบเขตของเซลล์จึงขึ้นอยู่กับระยะเวลาการใช้งานโทรศัพท์

ตารางที่ 2.3 สรุปผลจากการทดสอบด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ จะเห็นว่าถ้าการใช้โทรศัพท์แต่ละครั้งมีระยะเวลานานเท่ากับ 1.76 นาที โอกาสที่เครื่องลูกข่ายจะชนขอบของเซลล์มีเพียง 11.3% ซึ่งแปลว่าโอกาสที่ต้องมีการทำแฮนด์โอเวอร์ในกรณีนี้มีเพียง 11.3% ด้วยหากระยะเวลาการใช้โทรศัพท์แต่ละครั้งยาวนานขึ้นเท่ากับ 9 นาที โอกาสที่จะเกิดการทำแฮนด์โอเวอร์จะมีค่าสูงถึง 59.3% ส่วนผลกระทบของขนาดของเซลล์ก็เช่นเดียวกันคือยิ่งขนาดของเซลล์มีรัศมีลดลงเท่าใด โอกาสของการทำแฮนด์โอเวอร์ก็มากขึ้นด้วย

ตารางที่ 2.3 แสดงผลการจำลองด้วยคอมพิวเตอร์กรณีเซลล์ที่มีรัศมีเท่ากับ 16 km

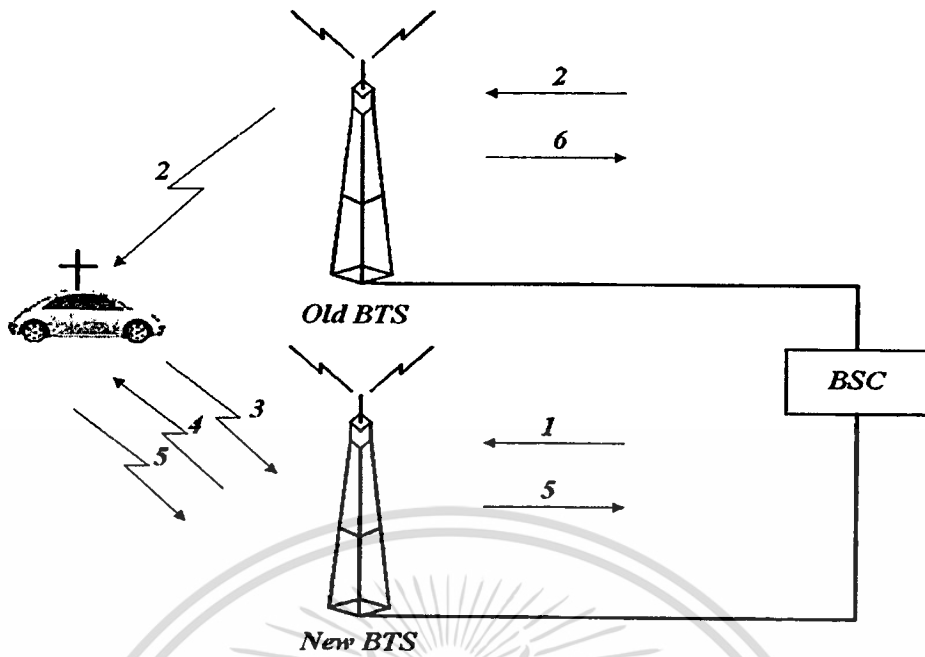
ระยะเวลาการใช้โทรศัพท์ แต่ละครั้ง (วินาที)	โอกาสที่จะต้องมีการทำ แฮนด์โอเวอร์ (%)
110	11.3
180	18
360	42.6
540	59.3

### 2.2.12 กระบวนการของการแฮนด์โอเวอร์

กระบวนการของการแฮนด์โอเวอร์จะแบ่งออกได้เป็น 3 ลักษณะคือ

2.2.12.1 การแฮนด์โอเวอร์ระหว่างสถานีฐาน (BTS) ที่ควบคุมโดยตัวควบคุมสถานีฐาน หรือ Base Station Controller (BSC) เดียวกัน

ในกรณีที่เกิดการแฮนด์โอเวอร์ระหว่าง สองสถานีฐานที่ถูกควบคุมโดยตัวควบคุมสถานีฐานเดียวกัน จะไม่มีการเรียกใช้ MSC/VLR ซึ่ง MSC/VLR จะดำเนินการหลังจากได้ทำการแฮนด์โอเวอร์เสร็จไปแล้ว ตัวควบคุมสถานีฐานจะนำค่าระดับของสัญญาณที่ได้จากสถานีฐานและเครื่องลูกข่ายมาทำการตัดสินใจว่าจะทำการแฮนด์โอเวอร์หรือไม่ และถ้าจำเป็นจะต้องทำการแฮนด์โอเวอร์ไปยังเซลล์ใด



รูปที่ 2.15 แสดงขั้นตอนการแฮนด์โอเวอร์ระหว่างสถานีฐาน (BTS) ที่ควบคุมโดยตัวควบคุมสถานีฐาน หรือ Base Station Controller (BSC) เดียวกัน

ซึ่งจะมีขั้นตอนการแฮนด์โอเวอร์ดังนี้

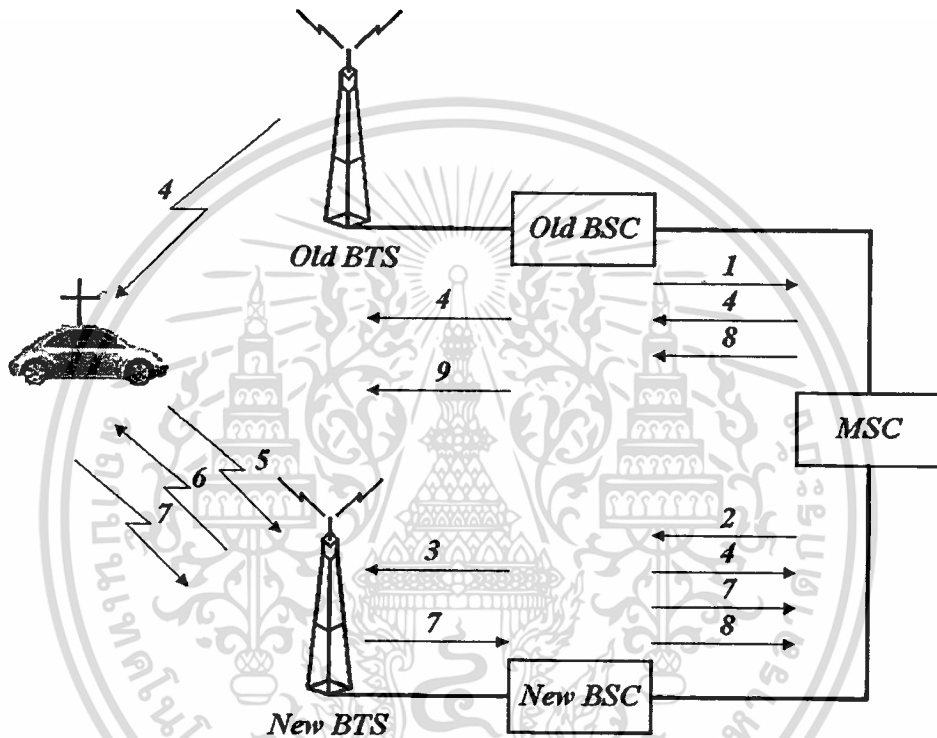
- 1) ตัวควบคุมสถานีฐานออกคำสั่งไปยังสถานีฐานปลายทางที่จะทำการแฮนด์โอเวอร์ไป เพื่อทำการตรวจสอบช่องสัญญาณ
- 2) ตัวควบคุมสถานีฐานส่งคำสั่งไปยังเครื่องลูกข่ายโดยผ่านสถานีฐานเดิม ซึ่งประกอบไปด้วยข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับช่องสัญญาณที่จะเปลี่ยนไปใช้
- 3) เครื่องลูกข่ายจะปรับไปใช้ช่องสัญญาณใหม่ของสถานีปลายทางและส่งข้อมูลกลับไปยังสถานีฐาน เพื่อขอข้อมูลเกี่ยวกับกำลังส่ง Output Power และระยะเวลาที่ใช้ในการเดินทางของสัญญาณ หรือ Timing Advance (TA)
- 4) เมื่อสถานีปลายทางตรวจพบข้อมูลที่ส่งมาจากเครื่องลูกข่ายแล้ว จะทำการส่งค่าของกำลังส่ง และระยะเวลาที่ใช้ในการเดินทางของสัญญาณ กลับไปยังเครื่องลูกข่าย
- 5) เครื่องข่ายเมื่อได้รับข้อมูลจากสถานีฐานปลายทางแล้ว จะทำการส่งข้อมูลยืนยันการแฮนด์โอเวอร์ไปยังตัวควบคุมสถานีฐาน โดยส่งผ่านสถานีฐานปลายทาง
- 6) ตัวควบคุมสถานีฐานออกคำสั่งไปยังสถานีฐานเดิมยกเลิกช่องสัญญาณเดิม

#### 2.2.12.2 การแฮนด์โอเวอร์ระหว่างสถานีฐาน (BTS) ที่ควบคุมโดยตัวควบคุมสถานี

ฐาน หรือ Base Station Controller (BSC) ที่ต่างกัน แต่อยู่ใน MSC/VLR เดียวกัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานภายในขององค์กรเท่านั้น ไม่สามารถเผยแพร่ไปนอกองค์กรได้ หากมีการนำออกไปใช้โดยไม่ได้รับอนุญาต อาจทำให้ข้อมูลรั่วไหลและเกิดความเสียหายได้

ในกรณีที่เกิดการแฮนด์โอเวอร์ระหว่างสถานีฐานที่ถูกควบคุมโดยตัวควบคุมสถานีฐานต่างกัน เราจะเกี่ยวข้องกับ MSC/VLR เพื่อที่จะทำการเชื่อมต่อระหว่างตัวควบคุมสถานีฐานสองตัว ตัวควบคุมสถานีฐานจะนำค่าระดับของสัญญาณที่ได้จากสถานีฐานและเครื่องลูกข่ายมาทำการตัดสินใจว่าจะทำการแฮนด์โอเวอร์หรือไม่ และถ้าจำเป็นจะต้องทำการแฮนด์โอเวอร์ไปยังเซลล์ใดซึ่งจะมีขั้นตอนการแฮนด์โอเวอร์ดังนี้



รูปที่ 2.16 แสดงขั้นตอนการแฮนด์โอเวอร์ระหว่างสถานีฐาน (BTS) ที่ควบคุมโดยตัวควบคุมสถานีฐาน หรือ Base Station Controller (BSC) ที่ต่างกัน แต่อยู่ใน MSC/VLR เดียวกัน

1) ตัวควบคุมสถานีฐานเดิมจะส่งข้อมูลขอทำการแฮนด์โอเวอร์ไปยัง MSC พร้อมทั้งส่งข้อมูลของสถานีฐานปลายทางไปด้วย

2) MSC รับทราบข้อมูล แล้วทำการค้นหาข้อมูล BSC ใหม่ ที่ทำการควบคุมสถานีฐานปลายทางที่จะทำการแฮนด์โอเวอร์ไป พร้อมทั้งส่งคำสั่งไปยัง BSC ใหม่เพื่อขอทำการแฮนด์โอเวอร์

3) BSC ใหม่ส่งข้อมูลไปยังสถานีฐานปลายทาง เพื่อขอช่องสัญญาณ

4) BSC ใหม่ส่งข้อมูลไปยังเครื่องลูกข่าย โดยผ่านทาง MSC, BSC เดิม และ BTS เดิม ซึ่งประกอบไปด้วยข้อมูลเกี่ยวกับช่องสัญญาณใหม่ที่จะใช้

5) เครื่องลูกข่ายจะปรับไปใช้ช่องสัญญาณใหม่ของสถานีปลายทางและส่งข้อมูลกลับไปยังสถานีฐานใหม่เพื่อขอข้อมูลเกี่ยวกับกำลังส่ง Output Power และระยะเวลาที่ใช้ในการเดินทางของสัญญาณ หรือ Timing Advance (TA)

6) เมื่อสถานีฐานปลายทางตรวจพบข้อมูลที่ส่งมาจากเครื่องลูกข่ายแล้ว จะทำการส่งค่าของกำลังส่ง และระยะเวลาที่ใช้ในการเดินทางของสัญญาณ กลับไปยังเครื่องลูกข่าย

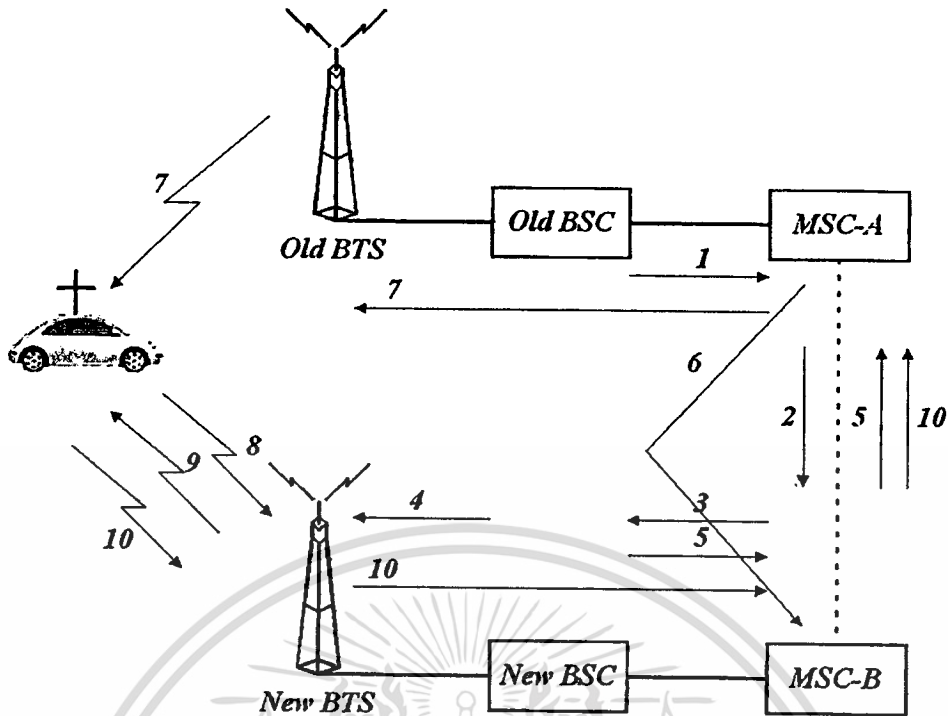
7) เครื่องข่ายเมื่อได้รับข้อมูลจากสถานีฐานปลายทางแล้ว จะทำการส่งข้อมูลยืนยันการแฮนด์โอเวอร์ไปยัง MSC โดยส่งผ่านสถานีฐานและ BSC ปลายทาง

8) MSC ส่งคำสั่งยกเลิกไปยัง BSC เดิม ให้ทำการยกเลิกช่องสัญญาณเดิม

9) ตัวควบคุมสถานีฐานออกคำสั่งไปยังสถานีฐานเดิมยกเลิกช่องสัญญาณเดิม

### 2.2.12.3 การแฮนด์โอเวอร์ระหว่างสถานีฐานที่ควบคุมโดย MSC/VLR ที่ต่างกัน

ในกรณีที่เกิดการแฮนด์โอเวอร์ระหว่างสองสถานีฐานที่ถูกควบคุมโดย MSC/VLR ต่างกัน จะทำได้ก็ต่อเมื่อกระทำภายในประเทศและภายใน PLMN เดียวกันเท่านั้น (ระบบที่อยู่ภายใต้การควบคุมโดยเจ้าของระบบรายเดียว) สถานีฐานที่ควบคุมโดย MSC/VLR ที่แตกต่างกันซึ่งหมายความว่ามันจะถูกควบคุมโดย BSC ที่ต่างกันด้วย ตัวควบคุมสถานีฐานจะนำค่าระดับความเข้มของสัญญาณที่ได้จากสถานีฐานและเครื่องลูกข่ายมาทำการตัดสินใจว่าจะทำการแฮนด์โอเวอร์หรือไม่ และถ้าจำเป็นจะต้องทำการแฮนด์โอเวอร์ไปยังเซลล์ใด ซึ่งจะมีขั้นตอนการแฮนด์โอเวอร์ดังนี้



รูปที่ 2.17 แสดงขั้นตอนการแฮนด์โอเวอร์ระหว่างสถานีฐานที่ควบคุมโดย MSC/VLR ที่ต่างกัน

- 1) BSC เดิมส่งข้อมูลขอทำการแฮนด์โอเวอร์ไปยัง MSC เดิม ในรูปคือ MSC-A พร้อมทั้งได้ส่งข้อมูลของสถานีฐานปลายทางไปด้วย
- 2) MSC-A รับทราบข้อมูล แล้วทำการค้นหาข้อมูล BSC และสถานีฐานแห่งใหม่นั้น ซึ่งที่ถูกควบคุมโดย MSC-B และสอบถามขอความช่วยเหลือด้วย
- 3) MSC-B จงหมายเลขแฮนด์โอเวอร์ และขอการทำเชื่อมต่อวงจร และจึงส่งข้อมูลขอการแฮนด์โอเวอร์ไปยัง BSC ใหม่
- 4) BSC ใหม่ส่งข้อมูลไปยังสถานีฐานปลายทางทำการเพื่อขอช่องสัญญาณ
- 5) MSC-B รับข้อมูล และส่งผ่านข้อมูลไปยัง MSC-A พร้อมด้วยหมายเลขแฮนด์โอเวอร์
- 6) เชื่อมต่อวงจรไปยัง MSC-B
- 7) MSC-A ส่งคำสั่งแฮนด์โอเวอร์ไปยังเครื่องลูกข่ายผ่านทาง BSC เดิม ประกอบไปด้วยข้อมูลของช่องสัญญาณที่จะใช้
- 8) เครื่องลูกข่ายจะปรับไปใช้ช่องสัญญาณใหม่ของสถานีปลายทางและส่งข้อมูลกลับไปยังสถานีฐานใหม่เพื่อขอข้อมูลเกี่ยวกับกำลังส่ง Output Power และระยะเวลาที่ใช้ในการเดินทางของสัญญาณ หรือ Timing Advance (TA)

9) เมื่อสถานีฐานปลายทางตรวจพบข้อมูลที่ส่งมาจากเครื่องลูกข่ายแล้ว จะทำการส่งค่าของกำลังส่ง และระยะเวลาที่ใช้ในการเดินทางของสัญญาณ กลับไปยังเครื่องลูกข่าย

10) เครื่องข่ายเมื่อได้รับข้อมูลจากสถานีฐานปลายทางแล้ว จะทำการส่งข้อมูลขึ้นชั้นการแฮนด์โอเวอร์ไปยัง MSC/VLR ใหม่ โดยส่งผ่านสถานีฐานและ BSC ปลายทาง MSC ส่งคำสั่งยกเลิกไปยัง BSC เดิม ให้ทำการยกเลิกช่องสัญญาณเดิม BSC ออกคำสั่งไปยังสถานีฐานเดิมยกเลิกช่องสัญญาณเดิม

วงจรใหม่จะถูกเชื่อมต่อ โดย MSC-A จะยังเป็นตัวควบคุมหลักเครื่องลูกข่ายต่อไป จนกว่าจะสิ้นสุดการติดต่อสื่อสาร หลังจากสิ้นสุดการสื่อสารแล้วเครื่องลูกข่ายจะทำการส่งข้อมูลล่าสุดเกี่ยวกับ MSC/VLR ปัจจุบันที่เครื่องลูกข่ายอยู่ในพื้นที่บริการ

### 2.2.13 ระยะเวลาการรอสูงสุด

ระยะเวลาในการรอสูงสุด คือระยะเวลาที่เครื่องลูกข่ายสามารถรอรับบริการ ขณะที่ยังไม่มีช่องสัญญาณว่าง,  $t_{w \max}$  และโดยที่  $t_{w \max}$  เป็นตัวแปรที่สามารถหาค่าได้จาก

$$t_{w \max} = \frac{\psi(z)}{V_s}$$

(2.28)

โดยที่

$\psi(Z)$  คือ ระยะทางที่เครื่องลูกข่ายเคลื่อนที่ข้ามบริเวณที่เกิดการซ้อนทับกันของเซลล์  $V_s$  คือ เป็นค่าความเร็วของเครื่องลูกข่ายที่เคลื่อนที่เข้าสู่เซลล์ มีหน่วยเป็น เมตร/วินาที

สามารถหาค่าระยะเวลาเฉลี่ยในการรอสูงสุดของเครื่องลูกข่ายได้ดังนี้

$$E[t_{w \max}] = \frac{E[\psi(z)]}{V_s}$$

(2.29)

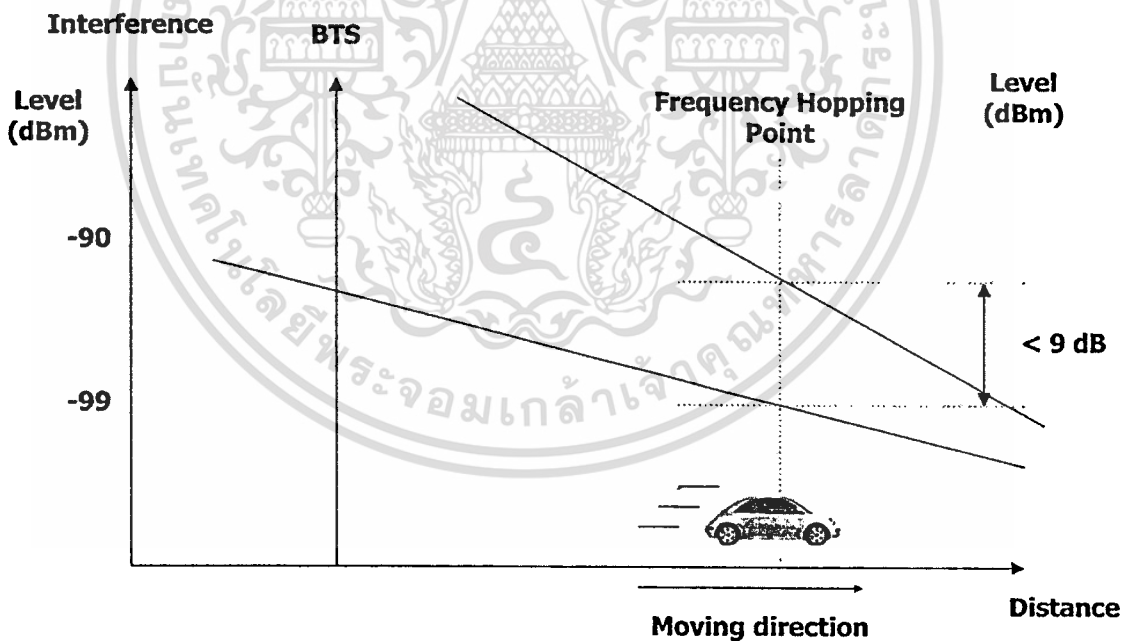
โดยที่

$E[\psi(Z)]$  คือระยะทางเฉลี่ยในการที่เครื่องลูกข่ายจะเคลื่อนที่ข้ามบริเวณที่เกิดการซ้อนทับกันของเซลล์

### 2.2.14 การจัดการรบกวนสัญญาณใหม่ซ้ำ

การจัดการรบกวนสัญญาณใหม่ซ้ำนั้นทำเพื่อจัดการรบกวนรบกวนสัญญาณที่มีระดับของ C/I ที่มีค่าสูงกว่าที่ระบบต้องการให้กับโทรศัพท์เคลื่อนที่อีกครั้ง ทำเมื่อค่า C/I ของรบกวนสัญญาณที่ใช้ในการติดต่อสื่อสารอยู่นั้น มีค่า C/I ต่ำกว่าที่ระบบจะยอมรับและไม่เพียงพอที่จะติดต่อสื่อสารต่อไปได้ เป็นการป้องกันไม่ให้โทรศัพท์เคลื่อนที่หลุดออกจากระบบโดยการสื่อสารครั้งนั้นยังไม่สิ้นสุดลง หรือหลุดออกจากระบบก่อนที่จะสามารถแฮนด์โอเวอร์ไปยังเซลล์ข้างเคียงได้

ในการพิจารณาเพื่อตัดสินใจว่าจะมีการจัดการรบกวนสัญญาณใหม่ซ้ำหรือไม่นั้น โดยปกติแล้ว จะมีการกำหนดค่า C/I ต่ำสุด  $C/I_{(min)}$  ที่ระบบยังสามารถทำงานได้ตามคุณภาพที่ต้องการไว้ที่ค่าหนึ่ง โดยค่านี้วัดได้จากที่เครื่องรับของสถานีฐาน (เช่นกำหนดให้เป็นค่าประมาณระหว่าง 9 dB ถึง 12 dB) ถ้าเมื่อใดสัญญาณที่วัดได้มีกำลังอยู่ในระดับที่ต่ำกว่า  $C/I_{(min)}$  ระบบก็จะเริ่มนับจำนวนของสัญญาณที่ไม่สามารถถอดรหัสได้ ( $\Delta$ ) เมื่อใดก็ตามที่จำนวนของสัญญาณที่ไม่สามารถถอดรหัสได้ถึงค่าที่กำหนดระบบจะตัดเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่นั้นออกจากระบบ ในการกำหนดค่า  $\Delta$  ควรจะมีค่าเป็นเท่าใดนั้นเป็นเรื่องที่สำคัญ เพราะถ้าค่า  $\Delta$  มีค่าน้อยเกินไป อาจทำให้เวลาที่มียู่สำหรับกระบวนการจัดการรบกวนสัญญาณใหม่ซ้ำอาจทำให้เกิดสายหลุดได้



รูปที่ 2.18 แสดงขั้นตอนการจัดการรบกวนสัญญาณใหม่ซ้ำ

ขั้นตอนในการจัดการรบกวนสัญญาณใหม่ให้กับโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่กำลังติดต่อสื่อสารอยู่จะมีดังต่อไปนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- 1) ตัวควบคุมสถานีฐานออกคำสั่งไปยังสถานีฐานปลายทางที่จะทำการจัดช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ เพื่อทำการตรวจสอบช่องสัญญาณว่ามีช่องสัญญาณเพียงพอและค่า C/I อยู่ในระดับที่ยอมรับได้หรือไม่
- 2) ตัวควบคุมสถานีฐานส่งคำสั่งไปยังเครื่องลูกข่ายโดยผ่านสถานีฐานเดิม ซึ่งประกอบไปด้วยข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับช่องสัญญาณที่จะเปลี่ยนไปใช้
- 3) เครื่องลูกข่ายจะปรับไปใช้ช่องสัญญาณใหม่ของสถานีฐานเดิม และจะทำการส่งข้อมูลยืนยันการเปลี่ยนช่องสัญญาณไปยังตัวควบคุมสถานีฐาน โดยส่งผ่านสถานีฐานเดิม
- 4) ตัวควบคุมสถานีฐานออกคำสั่งไปยังสถานีฐานเดิมยกเลิกช่องสัญญาณเดิม



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### บทที่ 3

## การวิเคราะห์หลักการจัดสรรช่องสัญญาณดาว ในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่

### 3.1 กล่าวนำ

เนื่องจากในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ ที่มีเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ด้วยความเร็วสูง เป็นที่ทราบกันดีว่าความเร็วในการเคลื่อนที่ของเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่จะมีค่าเท่ากับความเร็วในการเคลื่อนที่ไปของพาหนะ ดังนั้นจึงส่งผลให้มีการเกิดการแฮนด์โอเวอร์ขึ้นบ่อยครั้ง และมีความเสี่ยงต่อการเกิดสายหลุดมีสูง ดังนั้นเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพของระบบ จึงจำเป็นต้องมีการจัดสรรช่องสัญญาณที่มีอยู่จำกัดให้เพียงพอต่อความต้องการของผู้ใช้และมีประสิทธิภาพสูงสุด ในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้จะพิจารณาการจัดสรรช่องสัญญาณใน 3 ลักษณะนั้นคือ

- 1) การจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบดั้งเดิม (Fixed Channel Allocation, FCA)
- 2) การจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing, FCA-QH)
- 3) การจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing and Frequency Hopping, FCA-QH-FH)

ซึ่งลักษณะการจัดสรรช่องสัญญาณทั้ง 3 แบบนี้มีความแตกต่างกัน ทั้งนี้ก็เพื่อจุดมุ่งหมายที่จะลดความเสี่ยงต่อการเกิดสายหลุด อันเนื่องมาจากการเกิดแฮนด์โอเวอร์บ่อยครั้งและการหลุดออกจากระบบเนื่องจากสัญญาณรบกวน และในบทนี้เราจะเริ่มพิจารณาการจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบดั้งเดิม การจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ และการจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำตามลำดับ สำหรับเงื่อนไขในการวิเคราะห์การจัดสรรช่องสัญญาณ วิทยานิพนธ์ฉบับนี้จะสมมุติให้

- 1) ช่องสัญญาณ  $C$  ที่ถูกจัดสรรให้กับเซลล์แต่ละเซลล์ในระบบนั้นเท่ากับ 10 ช่อง
- 2) ค่า  $K$  หรือจำนวนรูปแบบของการนำความถี่เดิมมาใช้ใหม่ เท่ากับ 7
- 3) ลักษณะของการบริการเป็นแบบ FIFO (First in First out)
- 4) ลักษณะของคิวจะเป็นแบบ  $M/M/C/K/M$  เมื่อช่องสัญญาณในเซลล์เต็ม การเรียกเข้าครั้งใหม่และการแฮนด์โอเวอร์จะถูกบล็อกไป โดยที่  $M$  คือ กระบวนการเรียกเข้าที่การแจกแจงแบบปัวส์ซง,  $/M$  คือ เวลาการบริการที่มีการแจกแจงแบบเอ็กซ์โปเนนเชียล,  $/C$  คือจำนวนช่องสัญญาณต่อ

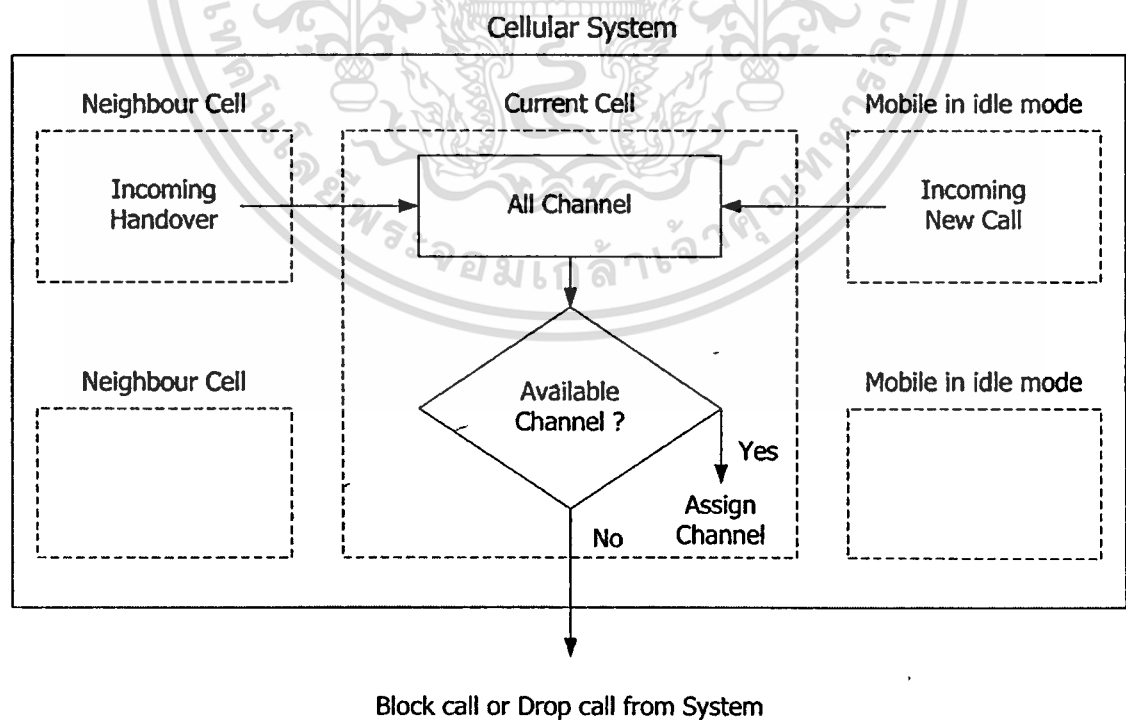
เซลล์และ  $K$  คือจำนวนผู้ใช้บริการที่อยู่ในคิวของระบบ,  $M$  คือระยะเวลาสูงสุดที่อนุญาตให้รออยู่ในคิวได้ [6]

### 3.2 เทคนิคการจัดสรรช่องสัญญาณแบบถาวร (Fixed Channel Allocation, FCA)

#### 3.2.1 โมเดลและเงื่อนไขการวิเคราะห์การจัดสรรช่องสัญญาณถาวร

เทคนิคนี้จะให้มีการแบ่งช่องสัญญาณให้กับเซลล์แต่ละเซลล์อย่างถาวร และยังมี การนำความถี่กลับมาใช้ใหม่ (Reused Frequency) โดยจะใช้ระยะห่างระหว่างเซลล์เป็นตัวกำหนด ระยะห่างระหว่างเซลล์จะมีผลกับระดับของการรบกวนกันของสัญญาณที่ใช้ความถี่ซ้ำกัน (Co-Channel Interference) ซึ่งจะนำมาคำนวณค่า  $C/I$  ที่เกิดขึ้นในระบบด้วย

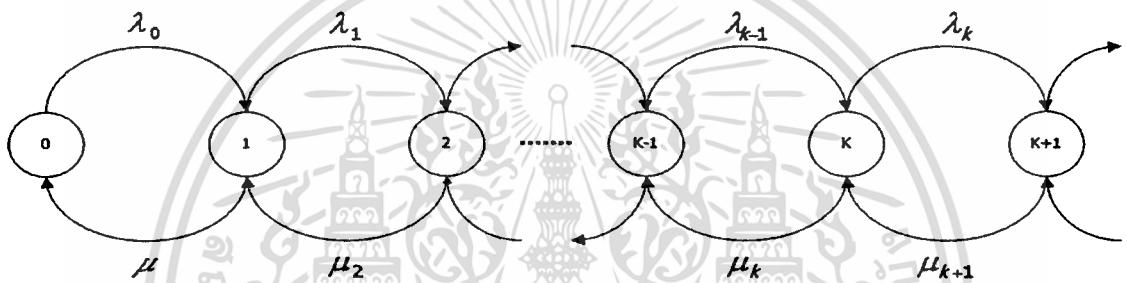
ในส่วนรายละเอียดของการทำงานในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ จะกำหนดให้เทคนิคการจัดสรรช่องสัญญาณแบบถาวรจะมีการบริการแบบที่ให้ความสำคัญกับแฮนด์โอเวอร์มากกว่าการเรียกเข้าครั้งใหม่ สาเหตุที่ให้ความสำคัญกับเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ขอแฮนด์โอเวอร์มากกว่าการเรียกเข้าครั้งใหม่นั้นเป็นเพราะการที่สายหลุดก่อนที่จะจบการติดต่อสื่อสารมีผลต่อความรู้สึกของผู้ใช้บริการมากกว่าการเรียกเข้าครั้งใหม่ไม่สำเร็จ และระบบจะให้บริการเฉพาะเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่อยู่ในข่ายในเซลล์ด้วยจำนวนช่องสัญญาณที่มีอยู่เท่านั้น กล่าวคือเมื่อไรก็ตามที่ช่องสัญญาณเต็ม การเรียกเข้าครั้งใหม่และการแฮนด์โอเวอร์ครั้งนั้นๆก็จะถูกบล็อกไป ดังรูปที่ 3.1



รูปที่ 3.1 แสดงกระบวนการจัดสรรช่องสัญญาณถาวร

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ก่อนที่จะพิจารณาโมเดลสำหรับคำนวณค่าความน่าจะเป็นในการเรียกเข้าครั้งใหม่จะถูกบล็อก และค่าความน่าจะเป็นที่การแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จนั้น จำเป็นที่จะต้องกล่าวถึงกระบวนการเกิดและการสิ้นสุด (Birth – Death) ก่อนซึ่งในกระบวนการเกิดและการสิ้นสุดนี้ จะมีทั้งแบบไม่ต่อเนื่อง (Discrete) และแบบต่อเนื่อง (Continues - time) ซึ่งไม่ว่าจะเป็นแบบใด ลักษณะของกระบวนการนี้ก็คือ เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะเกิดขึ้นในระบบ ก็จะเป็นการเปลี่ยนสถานะจากสถานะที่เป็นอยู่ไปสู่สถานะข้างเคียงถัดไปเท่านั้น กล่าวคือไม่มีการเปลี่ยนแปลงสถานะแบบก้าวกระโดดนั่นเอง จากรูปที่ 3.2 เมื่อพิจารณาที่สถานะ  $E_k$  จะพบว่าอัตราของผู้ที่เข้ามา ที่สถานะ  $E_k$  นั้นจะมาจากสถานะข้างเคียงคือ  $E_{k-1}$  หรือ  $E_{k+1}$  ในทำนองเดียวกัน อัตราของผู้ที่มาจากสถานะ  $E_k$  นั้นก็จะย้ายไปสู่สถานะ  $E_{k-1}$   $E_{k+1}$  [6]



รูปที่ 3.2 แสดงโมเดลมาร์คอฟสำหรับการเปลี่ยนสถานะในระบบกระบวนการเกิดและสิ้นสุด

ถ้าให้  $p_k$  คือค่าความน่าจะเป็นของอัตราการไหลเข้าและออก ณ สถานะ  $E_k$  และจะพบว่าที่สถานะ  $E_k$  มีค่าความน่าจะเป็นของอัตราการไหลเข้าและออกเป็นอัตราการไหลเข้า ณ ที่ใดๆ

$$E_k = \lambda_{k-1}p_{k-1} + \mu_{k+1}p_{k+1}$$

(3.1)

อัตราการไหลออก ณ ที่ใดๆ

$$E_k = (\lambda_k + \mu_k)p_k$$

(3.2)

กำหนดให้ลักษณะของกระบวนการเกิดและสิ้นสุด มีสมคูลย์ในการไหลเข้าและออกจะได้

$$\lambda_{k-1}p_{k-1} + \mu_{k+1}p_{k+1} = (\lambda_k + \mu_k)p_k \quad (3.3)$$

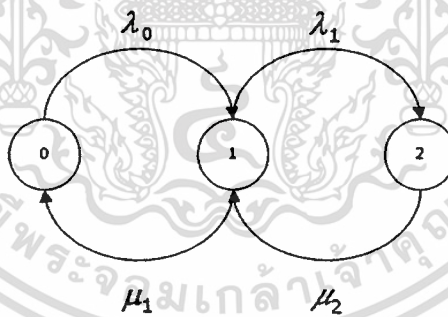
ขอบเขตที่ K ใดๆตามกฎอนุรักษ์การไหล สามารถเขียนสมการอย่างง่ายได้เป็น

$$\lambda_{k-1}p_{k-1} = \mu_k p_k \quad (3.4)$$

หรือ

$$p_k = \frac{\lambda_{k-1}p_{k-1}}{\mu_k} \quad (3.5)$$

จากสมการที่ (3.5) ทำให้สามารถเขียน  $p_1$  ในเทอมของ  $p_0$  ได้ และ  $p_2$  ในเทอมของ  $p_1$  ได้ตามลำดับดังนี้



รูปที่ 3.3 แสดงโมเดลมาร์คอฟการเปลี่ยนแปลงสถานะของระบบ

$$p_1 = \frac{\lambda_0 p_0}{\mu_1} \quad (3.6)$$

$$p_2 = \frac{\lambda_1 p_1}{\mu_2} \quad (3.7)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

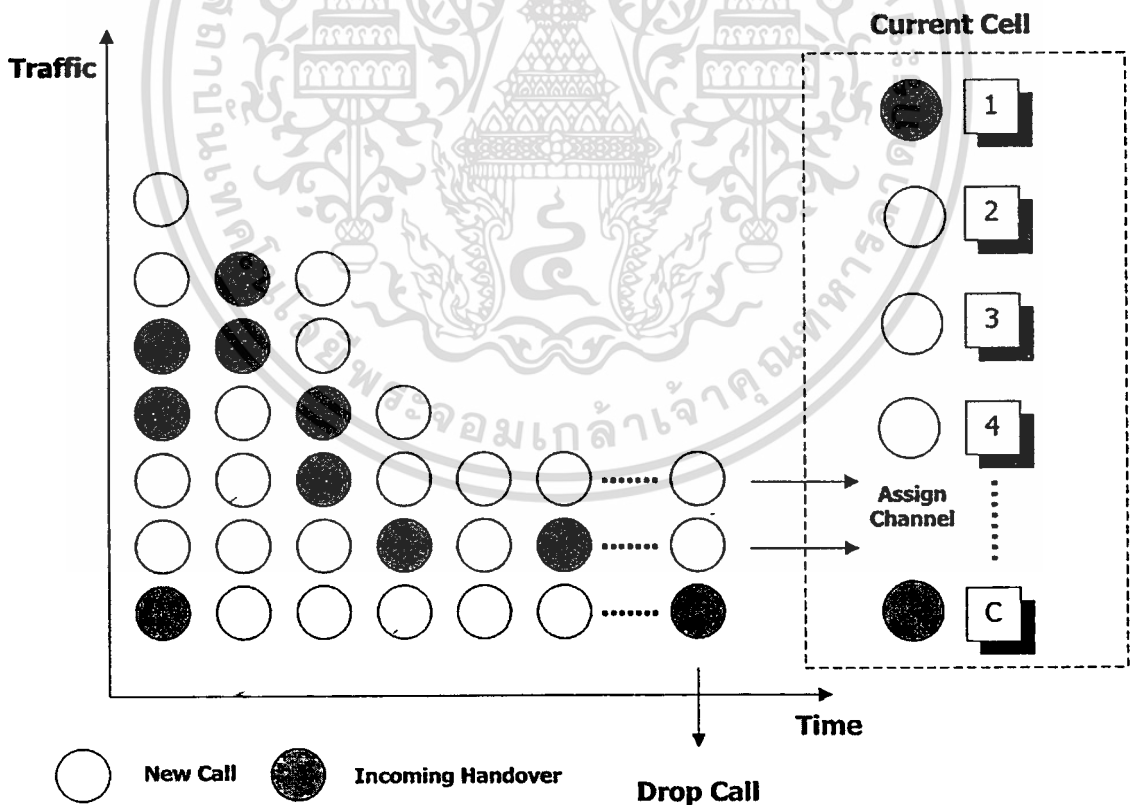
จากสมการ(3.6) และ (3.7) ข้างต้น ทำให้สังเกตได้ว่าสามารถเขียน  $P_2$  ในเทอมของ  $P_0$  ได้ดังนี้

$$P_2 = \frac{\lambda_1}{\mu_2} \left( \frac{\lambda_0 P_0}{\mu_1} \right) \quad (3.8)$$

ดังนั้นสามารถหาค่าความน่าจะเป็นที่  $P_k$  ในเทอมของ  $P_0$  ซึ่งเป็นสถานะแรกสุดได้ดังนี้

$$P_k = P_0 \prod_{i=0}^{k-1} \frac{\lambda_i}{\mu_{i+1}} \quad k = 0,1,2,\dots \quad (3.9)$$

ในกรณีของการจัดสรรช่องสัญญาณดาว ในวิทยานิทรรศการนี้นั้นจะมีลักษณะคิวแบบ M/M/C/K โดยมีลักษณะการเข้าคิวมารูปที่ 3.4 และมีรูปแบบของมาร์คอฟโมเดลดังรูปที่ 3.5

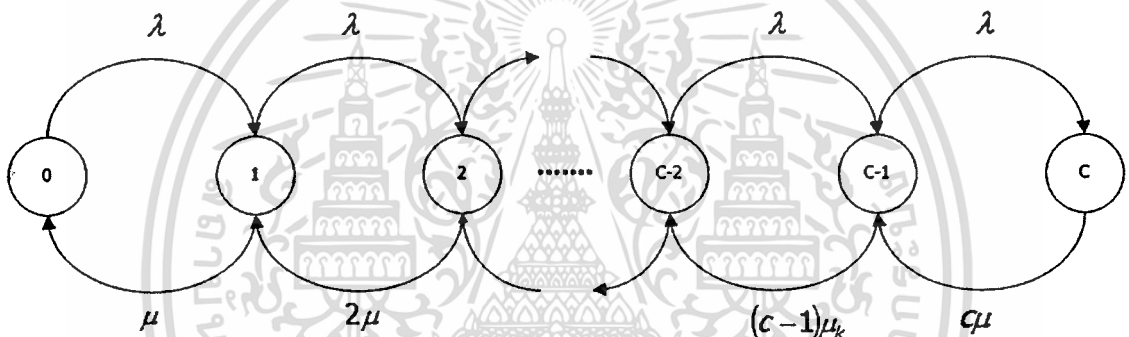


รูปที่ 3.4 แสดงลักษณะการเข้าคิวคิวแบบ M/M/C/K

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปจะพบว่าเทคนิคการจัดสรรช่องสัญญาณแบบถาวรจะมีการบริการแบบที่ให้ความสำคัญกับผู้เรียกเข้าครั้งใหม่กับแฮนด์โอเวอร์เท่าเทียมกัน และจะรับบริการได้ก็ต่อเมื่อมีช่องสัญญาณเพียงพอเท่านั้น กล่าวคือเมื่อไรก็ตามที่ช่องสัญญาณเต็ม การเรียกเข้าครั้งใหม่และการแฮนด์โอเวอร์ครั้งนั้น จะถูกบล็อกไปและในส่วนของการอธิบายรูปแบบมาร์คอฟโมเดลนั้น จะมีการอธิบายในลักษณะ 2 มิติ ซึ่งจะมีความหมายเหมือนกันกับโมเดลจำลองการทำงานที่กล่าวไว้ข้างต้น

พิจารณารูป 3.4 ลักษณะของคิวดังกล่าวนี้คือ จะมีจำนวนช่องสัญญาณสำหรับให้บริการอยู่เท่ากับ  $C$  ช่อง ซึ่งจะคอยรอให้บริการทั้งการเรียกเข้าครั้งใหม่และการแฮนด์โอเวอร์ อย่างไรก็ตาม หากมีการเรียกเข้าครั้งใหม่ หรือการแฮนด์โอเวอร์ที่เข้ามาในเซลล์ ในขณะที่ช่องสัญญาณในเซลล์เต็ม การเรียกเข้าครั้งใหม่หรือการแฮนด์โอเวอร์นั้นจะถูกบล็อกไปซึ่งจากตรงนี้ทำให้สามารถแบ่งช่วงของกระบวนการเกิดและการสิ้นสุด ได้เป็น 2 ช่วงคือ



รูปที่ 3.5 แสดงโมเดลมาร์คอฟของการจัดสรรช่องสัญญาณถาวร

$$\lambda_k = \begin{cases} \lambda & k < c \\ 0 & k \geq c \end{cases}$$

(3.10)

$$\mu_k = k\mu \quad k = 1, 2, \dots, c$$

(3.11)

โดยที่

$\lambda$  คือ จำนวนของผู้เรียกเข้าครั้งใหม่ที่เข้ามาในระบบ

$\mu$  คือ ส่วนกลับของระยะเวลาการใช้ช่องสัญญาณของการเรียกเข้าครั้งใหม่และการแฮนด์โอเวอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$c$  คือ จำนวนของช่องสัญญาณภายในเซลล์

จากสมการที่ (3.9) สามารถหา  $p_k$  ได้ดังนี้

$$p_k = p_0 \prod_{i=0}^{k-1} \frac{\lambda}{(i+1)\mu} \quad (3.12)$$

หรือ

$$p_k = \begin{cases} p_0 \left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^k \frac{1}{k!} & k \leq c \\ 0 & k > c \end{cases} \quad (3.13)$$

จากเงื่อนไขขอบเขตของความน่าจะเป็น  $\sum_{k=0}^c p_k = 1$  เราสามารถหาค่าของ  $p_0$  ได้ดังนี้

$$p_0 = \left[ \sum_{k=0}^c \left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^k \frac{1}{k!} \right]^{-1} \quad (3.14)$$

จากสมการ (3.13) เราสามารถหาค่าความน่าจะเป็นในการเกิดการบล็อก เมื่อจำนวนช่องสัญญาณทั้ง  $C$  ช่องเต็ม ได้จากสมการ Erlang B ได้ดังนี้

$$p_n = \frac{\left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^n / n!}{\sum_{i=0}^c \left(\frac{\lambda}{\mu}\right)^i / i!} \quad (0 \leq n \leq c)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์อื่นใด  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้ (3.15)

### 3.2.2 อัลกอริทึมของโปรแกรมจำลองการทำงานการจัดสรรช่องสัญญาณถาวร (Fixed Channel Allocation, FCA)

การสร้างและกำหนดค่าตัวแปรต่างที่ใช้ในการทำงานของโปรแกรมที่จำเป็นมีดังนี้

#### 3.2.2.1 โครงสร้างของระบบ

โครงสร้างของระบบ ประกอบไปด้วยตัวแปรหลายค่าที่เก็บค่าพื้นฐานที่มีผลต่อระบบไว้ประกอบไปด้วย

- 1) เวลาที่ใช้ในการทำงานของโปรแกรม มีหน่วยเป็นวินาที (Sec)
- 2) จำนวนของสถานีฐานในระบบ
- 3) คุณภาพการให้บริการ (Grade of Service) มีหน่วยเป็นเปอร์เซ็นต์ (%)
- 4) ความเร็วเฉลี่ยของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เคลื่อนที่ที่อยู่ในระบบ
- 5) ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานของความเร็วโทรศัพท์เคลื่อนที่
- 6) ระยะเวลาเฉลี่ยต่อการใช้หนึ่งครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่
- 7) ความสูงของสถานีฐาน
- 8) ความสูงของโทรศัพท์เคลื่อนที่
- 9) กำลังส่งของสถานีฐาน
- 10) ค่ากำลังสัญญาณต่ำที่สุดที่สถานีฐานสามารถรับได้
- 11) ค่ากำลังสัญญาณที่โทรศัพท์เคลื่อนที่ของทำการแฮนด์โอเวอร์
- 12) ค่าเฉลี่ยของการลดทอนสัญญาณที่เกิดจากสิ่งแวดล้อม (Log – Normal Fading)
- 13) ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานของของการลดทอนสัญญาณที่เกิดจากสิ่งแวดล้อม (Log – Normal Fading)
- 14) ค่า Multipath Fading
- 15) ลักษณะของสิ่งแวดล้อม

#### 3.2.2.2 โครงสร้างของเซลล์

โครงสร้างของเซลล์ ประกอบไปด้วยตัวแปรแถวลำดับ (Array) ที่เก็บค่าพื้นฐานที่ใช้ในการเก็บค่าช่องสัญญาณที่มีอยู่ในแต่ละเซลล์ และค่าช่องสัญญาณที่ใช้งานอยู่ เพื่อใช้ในการจัดสรรช่องสัญญาณให้กับเครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าใหม่และทำการแฮนด์โอเวอร์ แต่ละเซลล์ประกอบได้ด้วย

- 1) เลขที่ของเซลล์ (Cell ID)
- 2) จำนวนช่องสัญญาณในเซลล์
- 3) ขนาดของเซลล์ มีหน่วยเป็นเมตร (m)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- 4) ระยะทางที่ซ้อนทับกันระหว่างเซลล์ มีหน่วยเป็นเมตร (m)
- 5) ช่องสัญญาณที่ให้บริการเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่อยู่

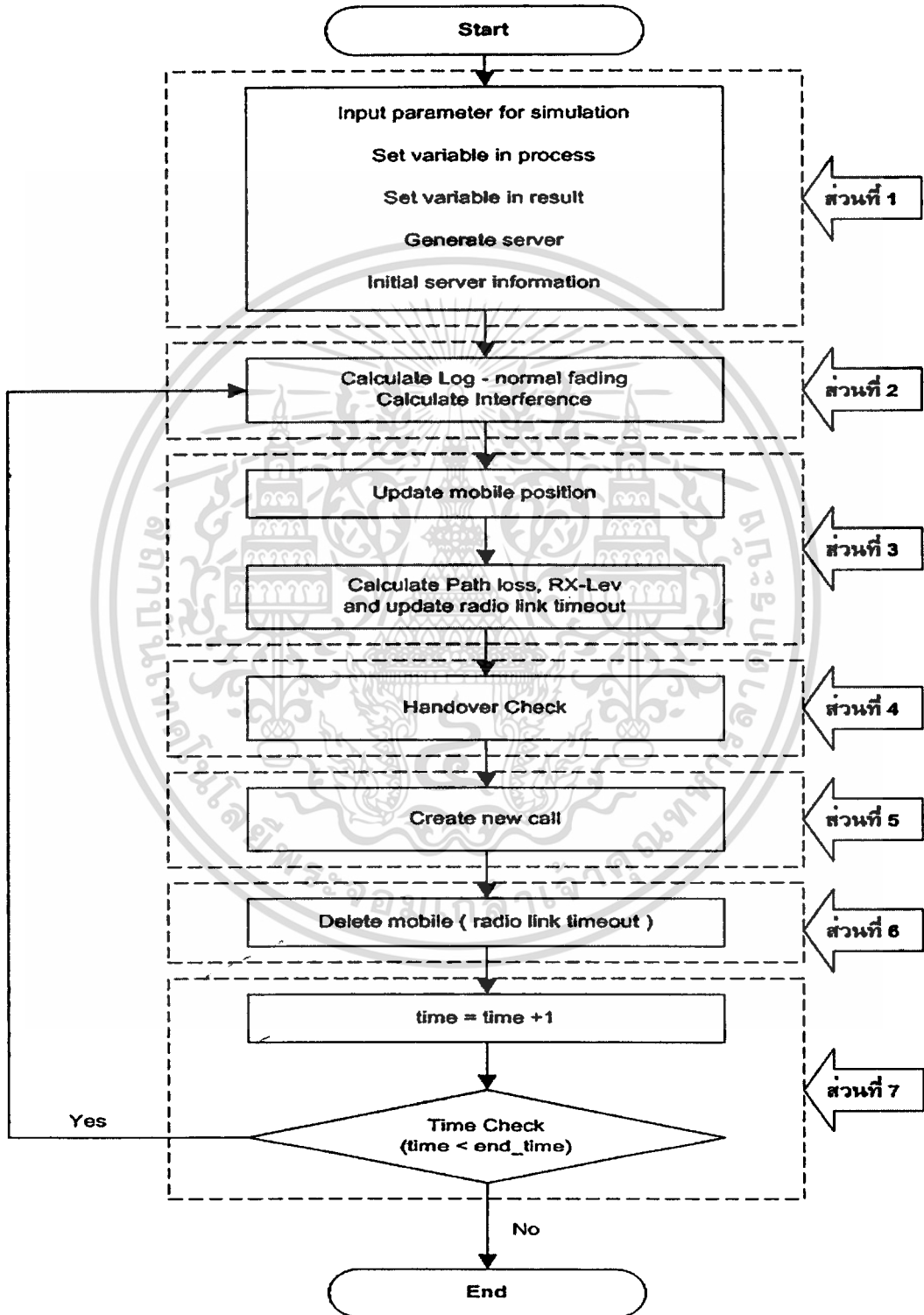
### 3.2.2.3 โครงสร้างของโทรศัพท์เคลื่อนที่

โครงสร้างของโทรศัพท์เคลื่อนที่ ประกอบไปด้วยตัวแปรแถวลำดับ (Array) ที่เก็บค่าพื้นฐานของโทรศัพท์เคลื่อนที่แต่ละเคลื่อนที่อยู่ในระบบ เพื่อใช้ในคำนวณค่าและเก็บค่ากำลังของสัญญาณ, C/I, Path loss, Log-Normal Fading, ที่มีผลในการตัดสินใจขอแฮนด์โอเวอร์ ประกอบได้ด้วย

- 1) เลขที่ของโทรศัพท์เคลื่อนที่ (Mobile ID)
- 2) เวลาเริ่มต้นเข้าสู่ระบบ
- 3) ระยะเวลาที่ใช้งานอยู่ในระบบ
- 4) ความเร็วของเครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่
- 5) ทิศทางการเคลื่อนที่
- 6) ค่า Path Loss ระหว่าง โทรศัพท์เคลื่อนที่กับเซลล์ที่ให้บริการอยู่
- 7) ค่า Log – Normal Fading ระหว่าง โทรศัพท์เคลื่อนที่กับเซลล์ที่ให้บริการอยู่
- 8) ค่ากำลังสัญญาณที่เครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่รับได้
- 9) ตำแหน่งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ในเซลล์ที่ให้บริการอยู่
- 10) เลขที่ของเซลล์ที่ให้บริการอยู่
- 11) เลขที่ช่องสัญญาณที่สัญญาณที่ใช้งานอยู่
- 12) เวลาที่สิ้นสุดการติดต่อสื่อสาร
- 13) ค่า Path Loss ระหว่าง โทรศัพท์เคลื่อนที่กับเซลล์ข้างเคียงที่กำลังเคลื่อนที่เข้าไปใกล้
- 14) ค่า Log – Normal Fading ระหว่าง โทรศัพท์เคลื่อนที่กับเซลล์ข้างเคียงที่กำลังเคลื่อนที่เข้าไปใกล้
- 15) ค่ากำลังสัญญาณรบกวน (I)
- 16) จำนวนสัญญาณที่ถอดรหัสไม่ได้เนื่องสัญญาณรบกวนหรือกำลังสัญญาณไม่เพียงพอ ( Radio link timeout )

### 3.2.2.4 การทำงานโดยรวมของระบบ

ขั้นตอนในการทำงานของระบบ โดยรวมสามารถอธิบายได้โดยแผนภูมิสายงาน (Flow Chart) พร้อมทั้งแสดงรายละเอียดในการทำงานแต่ละส่วนดังแสดงในรูปที่ 3.6 – 3.13

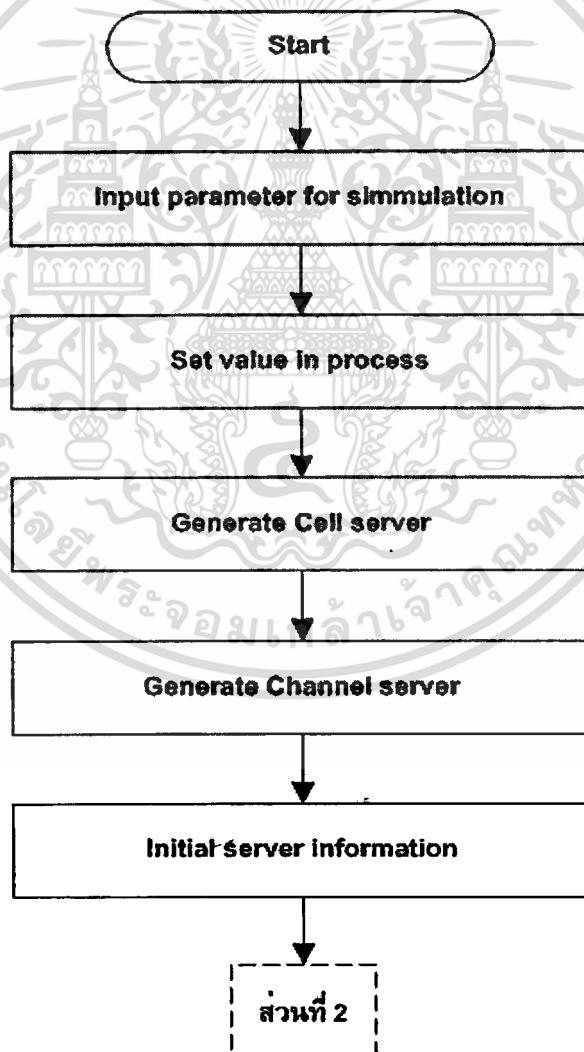


เอกสารรูปที่ 3.6 แสดงขั้นตอนการทำงาน โดยรวมของระบบ เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนที่ 1 ทำการป้อนข้อมูลพารามิเตอร์ให้ระบบ ตั้งค่าเริ่มต้นให้กับโครงสร้างของระบบ เซลล์ ตัวแปรพื้นฐาน และตัวแปรที่ใช้เก็บค่าสถิติต่างๆ ซึ่งประกอบไปด้วย

- 1) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าใหม่
- 2) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าใหม่สำเร็จ
- 3) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าใหม่ ไม่สำเร็จ
- 4) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำแฮนด์โอเวอร์
- 5) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำแฮนด์โอเวอร์สำเร็จ
- 6) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จ
- 7) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่หลุดออกจากระบบ

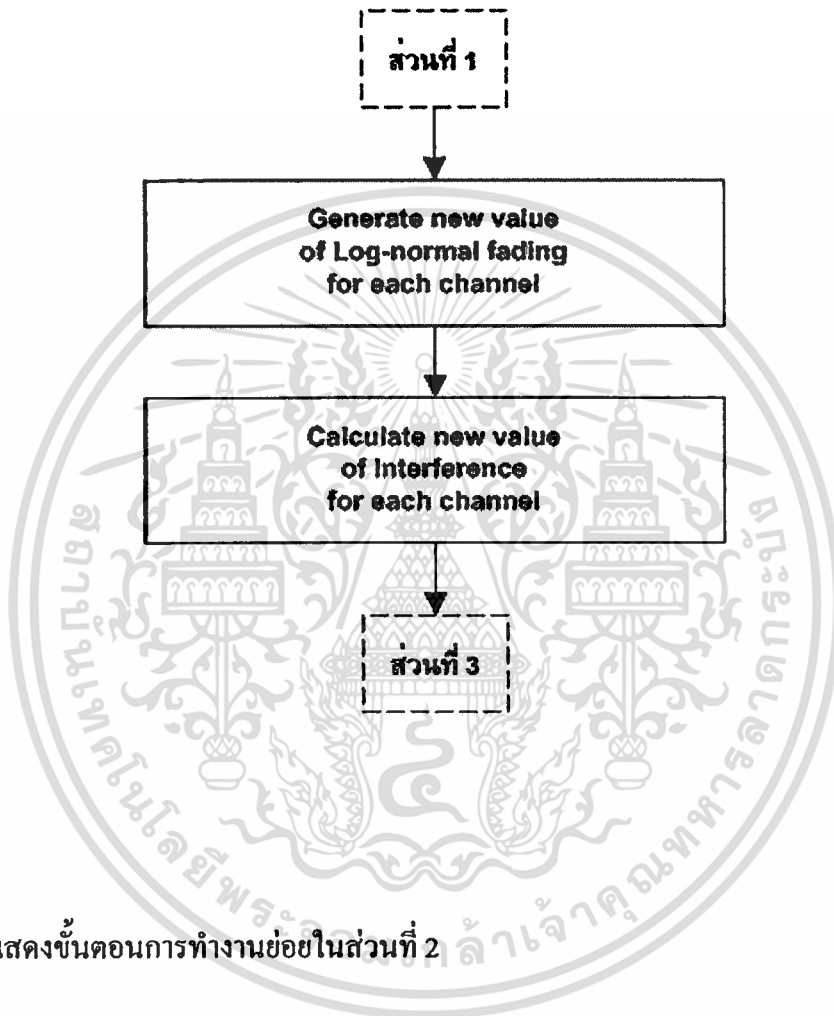
ผังขั้นตอนในรูปที่ 3.7



รูปที่ 3.7 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

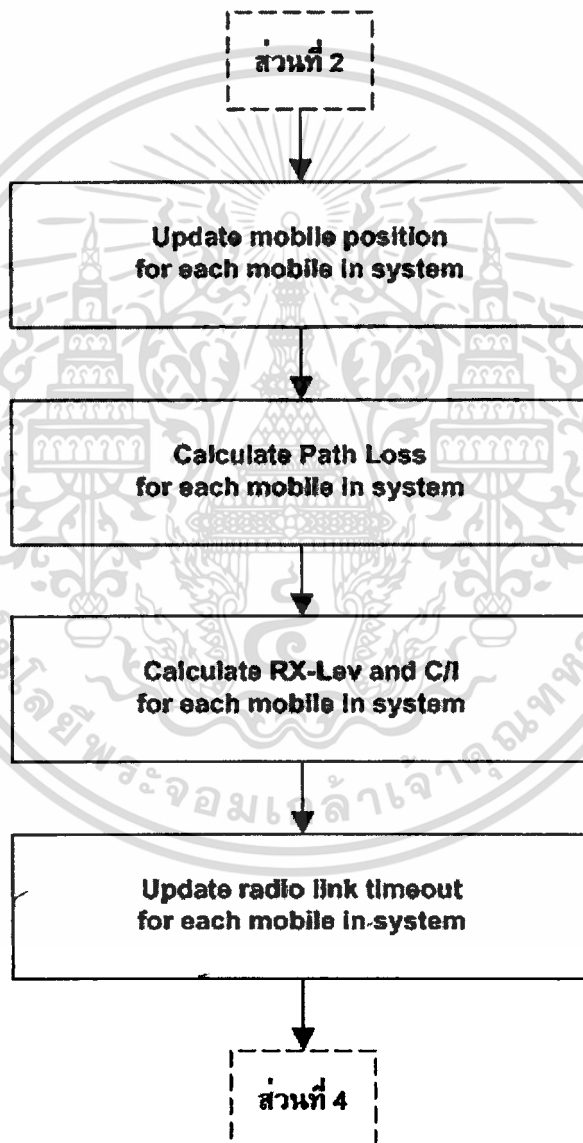
ส่วนที่ 2 ระบบทำการคำนวณและทำการป้อนข้อมูลให้ค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่า Log-Normal-Fading และ Interference ที่ใช้ในการคำนวณกำลังสัญญาณของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ ในแต่ละช่องสัญญาณที่มีอยู่ในระบบ ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.7



รูปที่ 3.8 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

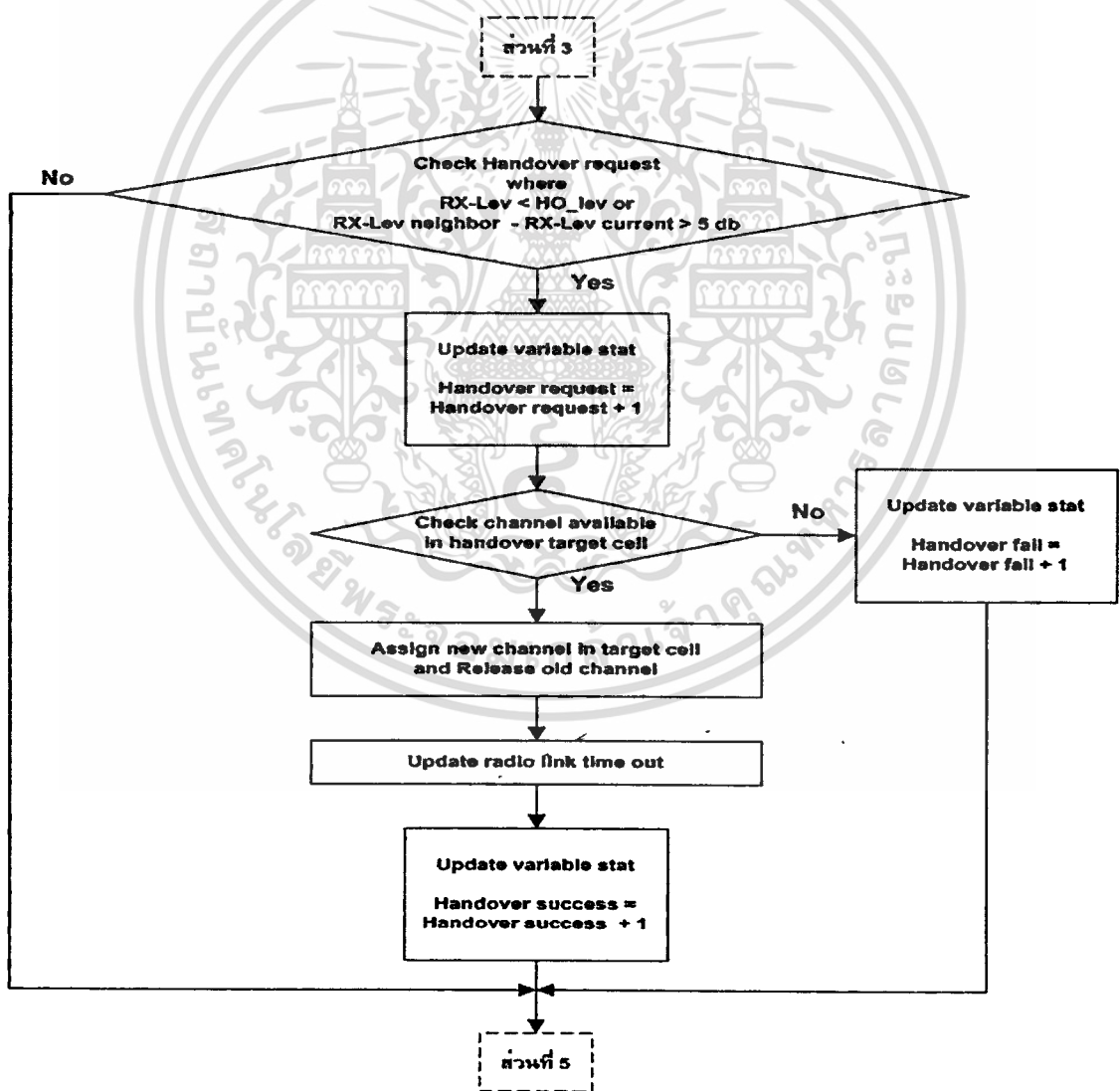
ส่วนที่ 3 ระบบทำการคำนวณและทำการป้อนข้อมูลให้ค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าตำแหน่งปัจจุบันของ โทรศัพท์เคลื่อน ทำการคำนวณและทำการป้อนข้อมูลให้ค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าลคทอนสัญญาณที่เกิดขึ้นกับ โทรศัพท์เคลื่อนที่แต่ละเครื่องในระบบที่ตำแหน่งของโทรศัพท์นั้นๆ ทำการคำนวณหาค่ากำลังสัญญาณที่เครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่แต่ละเครื่องในระบบ และทำการบันทึกค่าจำนวนสัญญาณที่ถอดรหัสไม่ได้เนื่องสัญญาณรบกวนหรือกำลังสัญญาณ ไม่เพียงพอ ( Radio link timeout ) ของ โทรศัพท์เคลื่อนที่แต่ละเครื่องในระบบ ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.9



รูปที่ 3.9 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 3

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

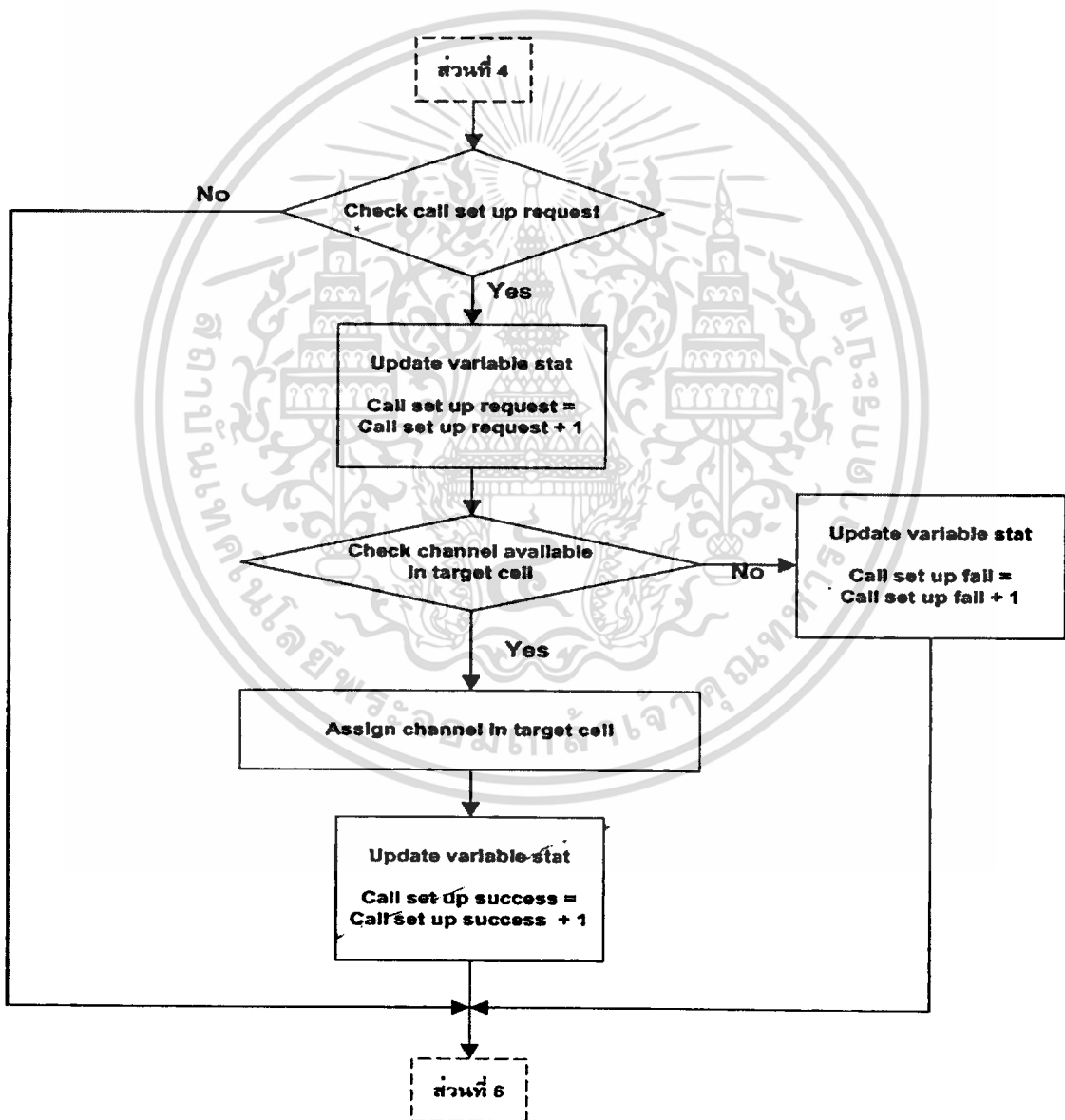
ส่วนที่ 4 ระบบทำการตรวจสอบค่ากำลังสัญญาณของโทรศัพท์เคลื่อนที่ ที่อยู่ในข่ายที่ขอทำการ แสนด์โอเวอร์ และขั้นตอนการแสนด์โอเวอร์ โดยหลังจากระบบตรวจพบโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ร้อง ขอสันด์โอเวอร์และทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำ การแสนด์โอเวอร์แล้ว ระบบจะค้นหาช่องสัญญาณว่างที่เซลล์ปลายทาง เมื่อพบช่องสัญญาณว่าง ระบบจะจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ที่เซลล์ปลายทางให้ แล้วทำการปล่อยช่องสัญญาณเดิม ณ เซลล์ ต้นทาง และทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำการแสนด์ โอเวอร์สำเร็จ แต่ในกรณีที่ไม่มีช่องสัญญาณว่างที่เซลล์ปลายทาง ระบบจะทำการบันทึกค่าตัวแปร ที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำการแสนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จ โทรศัพท์เคลื่อนที่ เครื่องที่ขอแสนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จจะต้องร้องขอทำการแสนด์โอเวอร์ใหม่อีกครั้งในรอบถัดไป ดัง ขั้นตอนในรูปที่ 3.10



รูปที่ 3.10 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 4

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

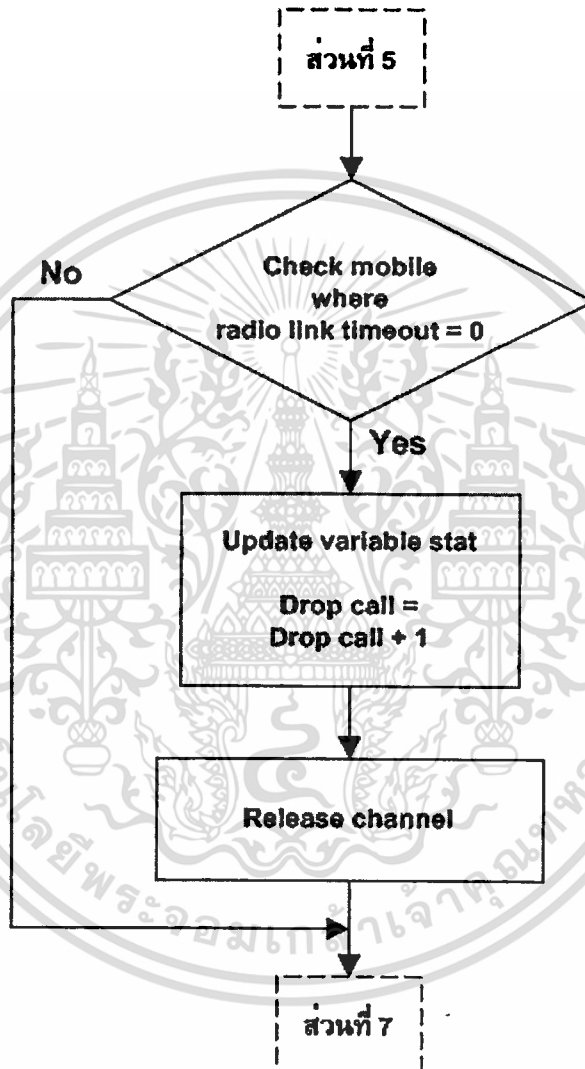
ส่วนที่ 5 ระบบทำการตรวจสอบ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอเรียกเข้าครั้งใหม่ โดยหลังจากระบบตรวจพบ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ร้องขอเรียกเข้าครั้งใหม่ และทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอเรียกเข้าครั้งใหม่แล้ว ระบบจะค้นหาช่องสัญญาณว่างที่เซลล์ที่โทรศัพท์เคลื่อนที่ร้องขอ เมื่อพบช่องสัญญาณว่างระบบจะจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ที่เซลล์ที่ร้องขอ และทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอเรียกเข้าครั้งใหม่สำเร็จ แต่ในกรณีที่ไม่มีช่องสัญญาณว่างที่เซลล์ที่ร้องขอ ระบบจะทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอเรียกเข้าครั้งใหม่ไม่สำเร็จ โทรศัพท์เคลื่อนที่เครื่องที่ขอเรียกเข้าครั้งใหม่ไม่สำเร็จก็จะถูกตัดออกไปจากระบบ ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.11



รูปที่ 3.11 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 5

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

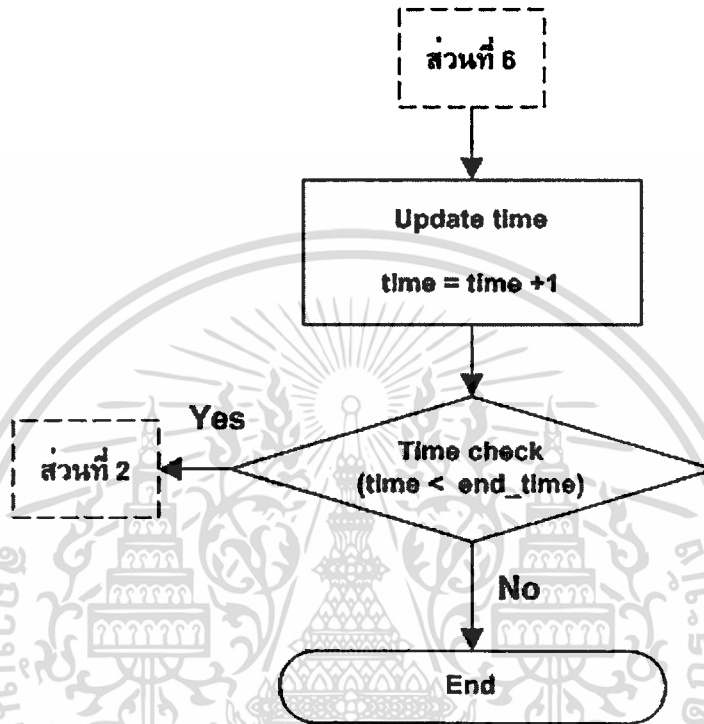
ส่วนที่ 6 ระบบจะทำการตรวจสอบและทำการตัดโทรศัพท์เคลื่อนที่มีจำนวนสัญญาณที่ถอดรหัสไม่ได้เนื่องสัญญาณรบกวนหรือกำลังสัญญาณไม่เพียงพอ ( Radio link timeout ) มากกว่าที่ระบบกำหนดนั้นออกจากระบบ และทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่หลุดออกจากระบบ ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.12



รูปที่ 3.12 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 6

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนที่ 7 ระบบจะทำการตรวจสอบเวลาที่ใช้ในการทำงานของโปรแกรมว่าครบตามระยะเวลาที่กำหนดหรือไม่ ถ้ายังไม่ครบกำหนดโปรแกรมจะสั่งให้ระบบทำงานต่อไป โดยให้ระบบกับไปเริ่มทำงานที่ส่วนที่ 2 วน ไปจนกว่าจะครบตามระยะเวลาที่โปรแกรมกำหนด ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.13

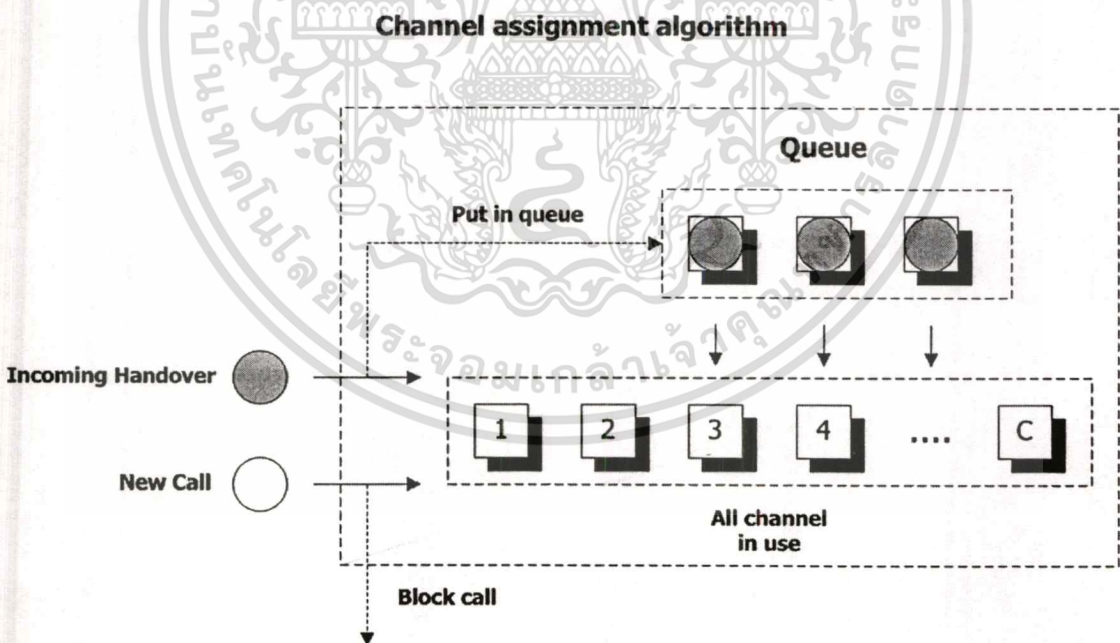


รูปที่ 3.13 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 7

### 3.3 เทคนิคการจัดสรรช่องสัญญาณแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing, FCA-QH)

#### 3.3.1 โมเดลและเงื่อนไขการวิเคราะห์การจัดสรรช่องสัญญาณแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์

สำหรับเทคนิคการจัดสรรช่องสัญญาณแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์นั้น จะมีลักษณะการให้บริการดังนี้คือ ในกรณีที่ช่องสัญญาณในเซลล์ที่โทรศัพท์เคลื่อนที่เคลื่อนที่เข้าไปนั้นว่าง นั่นคือไม่ว่าเครื่องลูกข่ายที่เข้ามาในเซลล์นั้นจะเป็นการเรียกเข้าครั้งใหม่ (New call arrival) หรือเป็นการเรียกแฮนด์โอเวอร์เข้ามา ทั้งสองกรณีนี้จะได้รับบริการทันทีแต่ในอีกกรณีก็คือ ถ้าช่องสัญญาณในเซลล์ที่โทรศัพท์เคลื่อนที่เข้าไปนั้นเต็ม โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เป็นการเรียกเข้าครั้งใหม่นั้นจะบล็อกโดยทันที ในขณะที่โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำการแฮนด์โอเวอร์นั้นจะถูกนำไปรออยู่ในคิว และรอว่าเมื่อใดที่มีช่องสัญญาณว่างระบบจะให้บริการ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่อยู่ในคิวนั้นทันที แต่ถ้าไม่สามารถหาช่องสัญญาณว่างที่จะมาให้บริการโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่รออยู่ในคิวได้ จนกระทั่งถึงระยะเวลาสูงสุดที่ระบบอนุญาตให้โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่รออยู่ในคิวได้ โทรศัพท์เคลื่อนที่นั้นก็จะต้องไปหรือสายหลุดนั่นเอง ดังแสดงในรูปที่ 3.14 [6]



รูปที่ 3.14 แสดงวิธีการจัดสรรช่องสัญญาณแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์

รูปแบบของการจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์นั้น มีลักษณะคิวเป็นแบบ M/M/C/K/M แสดงดังรูปที่ 3.15 และในรูปแบบโมเดลของมาร์คอฟดังรูปที่ 3.16 ซึ่งสามารถแบ่งช่วงของการเกิดและการสิ้นสุดในการเข้าใช้บริการ (Birth-Death) ได้เป็น 2 ช่วงคือ

$$\lambda_n = \begin{cases} \lambda + \eta_h & (1 \leq n \leq c - 1) \\ \eta_h & (n \geq c) \end{cases} \tag{3.15}$$

$$\mu_n = \begin{cases} n\mu & (1 \leq n \leq c - 1) \\ c\mu + (n - c)\mu_w & (n \geq c) \end{cases} \tag{3.16}$$

โดยที่

$\lambda$  คือ จำนวนของโทรศัพท์ที่เรียกเข้าครั้งใหม่ที่เข้าในระบบ

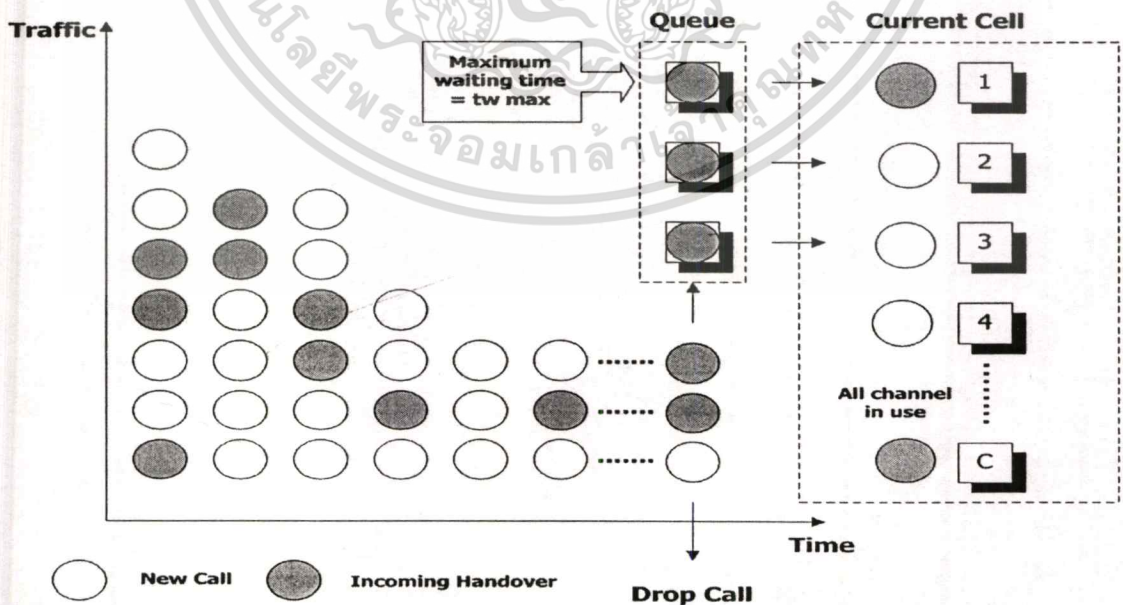
$\eta_h$  คือ จำนวนของผู้ที่แฮนด์โอเวอร์ที่เข้ามาในระบบ

$c$  คือ จำนวนของช่องสัญญาณภายในเซลล์

$\mu$  คือ ส่วนกลับของระยะเวลาการใช้ช่องสัญญาณของการเรียกเข้าครั้งใหม่และการแฮนด์

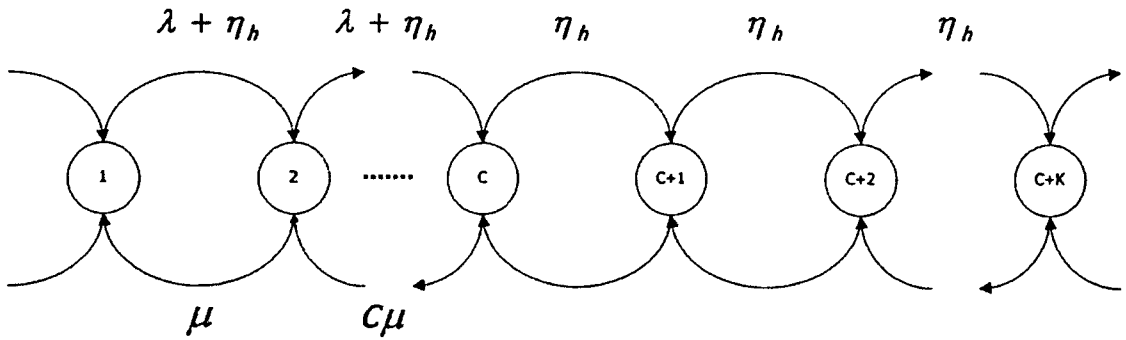
โอเวอร์

$\mu_w$  คือ ส่วนกลับของระยะเวลาการรอสูงสุดมีค่าเท่ากับ  $\frac{1}{t_{w \max}}$



รูปที่ 3.15 แสดงลักษณะการเข้าคิวที่เป็นแบบ M/M/C/K/M

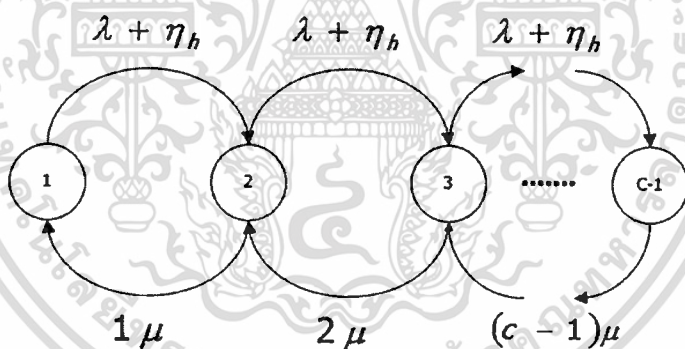
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.16 แสดงรูปแบบโมเดลของมาร์คอฟสำหรับการจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์

ดังนั้นสมการความน่าจะเป็นที่สถานะต่างๆของโมเดลของมาร์คอฟ สามารถแบ่งได้เป็น 2 ช่วงคือ

ช่วงที่ 1 ที่สถานะระหว่าง  $(1 \leq n \leq c - 1)$



รูปที่ 3.17 แสดงรูปแบบโมเดลของมาร์คอฟที่สถานะ  $(1 \leq n \leq c - 1)$

จากสมการที่ 3.9 สามารถหา  $p_k$  ค่าความน่าจะเป็น ณ สถานะ  $k$  ได้ดังนี้

$$p_k = p_0 \prod_{i=0}^{k-1} \frac{\lambda + \eta_h}{\mu_{i+1}} \quad k = 0, 1, 2, \dots, c$$

(3.17)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

อัตราส่วนการสิ้นสุด (Death) ที่สถานะใดๆ ในช่วงนี้สามารถหาได้จาก

$$\mu_k = k\mu \quad k = 1, \dots, c$$

(3.18)

ดังนั้นสมการที่ 3.17 สามารถเขียนได้เป็น

$$P_{k1} = \frac{p_0 (\lambda + \eta_h)^n}{\mu (2\mu) (3\mu) \dots (c\mu)}$$

(3.19)

$$P_{k1} = \frac{p_0 (\lambda + \eta_h)^n}{n! \mu^n} \quad (1 \leq n \leq c-1)$$

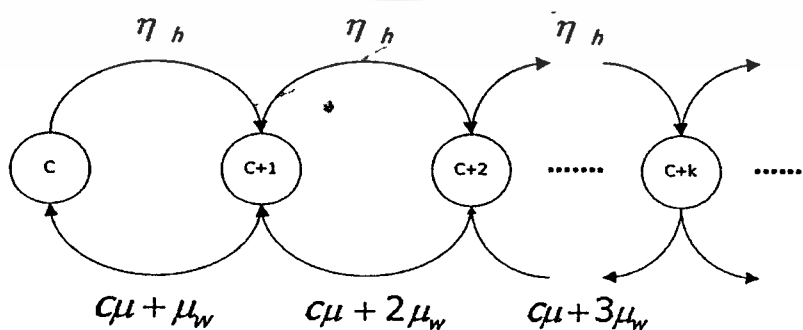
(3.20)

จากสมการที่ 3.9 สามารถ  $p_k$  ได้ดังนี้

$$P_{k2} = \left( \prod_{i=c}^{k-1} \frac{\eta_h}{\mu_{i+1}} \right) p_c$$

(3.21)

ช่วงที่ 2 ที่สถานะระหว่าง ( $n \geq c$ )



รูปที่ 3.18 แสดงรูปแบบโมเดลของมาร์คอฟที่สถานะ ( $n \geq c$ )

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดยที่ค่า  $p_c$  หาได้จากสมการที่ (3.20)

$$P_c = \frac{p_0(\lambda + \eta_h)^c}{c! \mu^c} \quad (3.22)$$

อัตราการสิ้นสุดที่สถานะใดๆ ในช่วงนี้ สามารถหาได้จาก

$$\mu_{M=c} = c\mu + M\mu_w \quad M = 1, \dots, k \quad (3.23)$$

แทนสมการที่ 3.22 และ 3.23 ลงในสมการที่ 3.24

$$P_c = \frac{(\lambda + \eta_h)^c}{c! \mu^c} p_0 \frac{\eta_h^{n-c}}{\prod_{M=1}^{n-c} (c\mu + M\mu_w)} \quad (3.24)$$

ดังนั้นสามารถหาความน่าจะเป็นของสถานะต่างๆ ในช่วงระหว่าง  $(1 \leq n \leq c-1)$  และ  $(n \geq c)$  ได้ดังสมการ

$$p_n = \begin{cases} \frac{(\lambda + \eta_h)^n p_0}{n! \mu^n} & (1 \leq n \leq c-1) \\ \frac{(\lambda + \eta_h)^c \eta_h^{n-c} p_0}{c! \mu^c \prod_{M=1}^{n-c} (c\mu + M\mu_w)} & (n \geq c) \end{cases} \quad (3.25)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากเงื่อนไขขอบเขตของความน่าจะเป็น  $\sum_{n=0}^{\infty} p_n = 1$  เราสามารถหาค่าของ  $p_0$  ได้ดังนี้

$$\left[ \sum_{n=0}^{c-1} \left( p_0 \frac{(\lambda + \eta_h)^n}{n! \mu^n} \right) + \sum_{n=c}^{\infty} \left( p_0 \frac{(\lambda + \eta_h)^c \eta_h^{n-c}}{c! \mu^c \prod_{M=1}^{n-c} (c\mu + M\mu_w)} \right) \right] = 1 \quad (3.26)$$

ดึงตัวรวม  $p_0$  ออกจากสมการ

$$p_0 \left[ \sum_{n=0}^{c-1} \left( \frac{(\lambda + \eta_h)^n}{n! \mu^n} \right) + \sum_{n=c}^{\infty} \left( \frac{(\lambda + \eta_h)^c \eta_h^{n-c}}{c! \mu^c \prod_{M=1}^{n-c} (c\mu + M\mu_w)} \right) \right] = 1 \quad (3.27)$$

จะได้  $p_0$  ดังสมการ

$$p_0 = \left[ \sum_{n=0}^{c-1} \left( \frac{(\lambda + \eta_h)^n}{n! \mu^n} \right) + \sum_{n=c}^{\infty} \left( \frac{(\lambda + \eta_h)^c \eta_h^{n-c}}{c! \mu^c \prod_{M=1}^{n-c} (c\mu + M\mu_w)} \right) \right]^{-1} \quad (3.28)$$

ความน่าจะเป็นที่การเรียกเข้าครั้งใหม่จะถูกบล็อก (Blocking Probability New Call Arrival) เมื่อไม่มีช่องสัญญาณว่าง ณ สถานะที่  $(n \geq c)$  สามารถหาได้จาก

$$p_{bn} = \sum_{n=c}^{\infty} p_n \quad (3.29)$$

$p_{bn}$  คือ ความน่าจะเป็นที่การเรียกเข้าครั้งใหม่จะถูกบล็อก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สำหรับความน่าจะเป็นที่การขอแชนด์โอเวอร์จะถูกล็อก เมื่อการแชนด์โอเวอร์นั้นอยู่ในสถานะที่  $n$  และลักษณะการให้บริการคิวของการแชนด์โอเวอร์นั้นเป็นแบบ FIFO (First-in First-out) แล้วจะได้ว่า

ถ้า  $(1 \leq n \leq c - 1)$  การแชนด์โอเวอร์นั้นจะได้รับบริการทันทีและไม่มีการบล็อก

ถ้า  $(n \geq c)$  การแชนด์โอเวอร์นั้นจะมีการเข้าคิวรอรับบริการและจะบล็อกก็ต่อเมื่อระยะเวลาที่รออยู่ในคิวเกินระยะเวลาการรอสูงสุด  $t_{w \max}$  จะได้ค่าความน่าจะเป็นที่การแชนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จ ณ สถานะที่  $n$  ดังนี้

$$p_{bh} = \sum_{n=c}^{\infty} p_0 p_r \{ \text{การเข้ามาของการแชนด์โอเวอร์ที่ไม่สำเร็จ ณ ตำแหน่ง } n+1 \} \quad (3.30)$$

หรือ

$$p_{bh} = \sum_{n=0}^{\Delta} p_c p_{bh|n} \quad (3.31)$$

โดยที่

$p_c$  คือ ค่าความน่าจะเป็นที่สถานะที่  $c$

$p_{bh|n}$  คือ นิยามของ  $p_r$  ซึ่งหมายถึงการแชนด์โอเวอร์ที่เข้ามาในคิว ณ ตำแหน่งของ  $n+1$  จะสำเร็จได้ ก็ต่อเมื่อการแชนด์โอเวอร์นั้นได้ย้ายตำแหน่งไปยังหัวของคิว และได้รับการบริการหรือค่าความน่าจะเป็นที่การแชนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จ ณ สถานะที่  $n$

$p_{bh}$  คือ ความน่าจะเป็นที่การแชนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จ โดยเริ่มเกิดการบล็อกตั้งแต่  $n \geq c$  จากนี้ใช้ลักษณะของการไม่ใช้หน่วยความจำ (Memory less) ทำการหาค่าความน่าจะเป็นที่การแชนด์โอเวอร์ที่เข้ามาในระบบจะไม่ถูกล็อกดังนี้

$$(1 - p_{ph|n}) = \left[ \prod_{i=0}^{n-c} p(i | i+1) \right] p_r \{ \text{แชนด์โอเวอร์ที่สามารถเข้าใช้ช่องสัญญาณได้ เมื่อการแชนด์โอเวอร์นั้นอยู่ที่ตำแหน่งหัวของคิว} \} \quad (3.32)$$

โดยที่

$p(i | i+1)$  คือ ค่าความน่าจะเป็นที่การแชนด์โอเวอร์ที่อยู่ ณ ตำแหน่ง  $i+1$  จะย้ายไปอยู่ตำแหน่ง  $i$  ก่อนที่การแชนด์โอเวอร์นั้นจะถูกล็อกไป

$n$  คือ ตำแหน่งของสถานะที่มีโอกาสเกิดการบล็อกของการแชนด์โอเวอร์มีค่า  $0, 1, 2, \dots$  ด้านการคำนวณ

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การแฮนด์โอเวอร์ที่เข้ามา ณ ตำแหน่ง  $i+1$  นี้จะถูกปล่อยออกจากระบบ เมื่อการแฮนด์โอเวอร์ที่เกิดขึ้นมีค่าเกินระยะเวลาการรอสูงสุด แต่ถ้าการแฮนด์โอเวอร์นั้นยังไม่เกินระยะเวลาการรอสูงสุด มันก็จะมีโอกาส ย้ายตำแหน่งภายในคิว ไปยังตำแหน่งที่ต่ำกว่า (ย้ายตำแหน่งเลื่อน ไปข้างหน้า) จนกระทั่งไปอยู่ที่หัวของคิวเพื่อรอใช้ช่องสัญญาณ และการแฮนด์โอเวอร์เหล่านี้จะสามารถกระทำเช่นนี้ได้ ถ้าอยู่ภายใต้เงื่อนไข 2 ข้อนี้คือ

1) อย่างน้อยระยะเวลาการรอใช้ช่องสัญญาณของการแฮนด์โอเวอร์ตัวที่พิจารณานี้ จะต้องมากกว่าระยะเวลาของการแฮนด์โอเวอร์ตัวที่อยู่ข้างหน้ามัน ( $T_{i,j} = 1, 2, \dots, i$ )

2) ระยะเวลาการรอที่จะใช้ช่องสัญญาณจะต้องมากกว่า ระยะเวลาใช้ช่องสัญญาณเฉลี่ย  $x$  ของการเรียกปกติ ที่ระยะเวลาการเรียกนั้นๆ สามารถเรียกต่อเนื่องไปยังเซลล์เป้าหมายได้

จากข้อกำหนดนี้ ทำให้สามารถหาค่าความน่าจะเป็นในกรณีที่การแฮนด์โอเวอร์ที่เข้ามา ไม่สามารถเลื่อนตำแหน่งในช่วง  $(1 \leq n \leq c-1)$  และ  $(n \geq c)$  ตามลักษณะการไม่ใช้หน่วยความจำ (Memory less) ได้ดังนี้

$$1 - p(i | i+1) = \int_0^{\infty} e^{-c\mu} \cdot \mu_w e^{-\mu_w t} dt \cdot \left[ \int_0^{\infty} e^{-\mu_w t} \mu_w e^{-\mu_w t} dt \right]^i$$

$$= \left( \frac{\mu_w}{c\mu + \mu_w} \right) \left( \frac{1}{2} \right)^i \text{ เมื่อ } i = 1, 2, 3, \dots$$

(3.33)

แทนค่า(3.33) และ (3.32) จะได้

$$P_{bh|n} = 1 - \left[ \prod_{i=0}^{n-c} \left[ 1 - \frac{\mu_w}{c\mu + \mu_w} \right] \left( \frac{1}{2} \right)^i \right]$$

(3.34)

เพราะฉะนั้นค่าความน่าจะเป็นของการบล็อกทั้งหมด ณ สถานะที่  $(n \geq c)$  จะได้เป็น

$$P_{bh} = \sum_{n=c}^{\infty} P_{bh|n} P_n$$

(3.35)

### 3.3.2 อรรถกถาของโปรแกรมจำลองการทำงานการจัดสรรช่องสัญญาณแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing, FCA-QH)

การสร้างและกำหนดค่าตัวแปรต่างที่ใช้ในการทำงานของโปรแกรมที่จำเป็นมีดังนี้

#### 3.3.2.1 โครงสร้างของระบบ

โครงสร้างของระบบ ประกอบไปด้วยตัวแปรหลายค่าที่เก็บค่าพื้นฐานที่มีผลกระทบต่อระบบไว้ประกอบไปด้วย

- 1) เวลาที่ใช้ในการทำงานของโปรแกรม มีหน่วยเป็นวินาที (Sec)
- 2) จำนวนของสถานีฐานในระบบ
- 3) คุณภาพการให้บริการ (Grade of Service) มีหน่วยเป็นเปอร์เซ็นต์ (%)
- 4) ความเร็วเฉลี่ยของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เคลื่อนที่อยู่ในระบบ
- 5) ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานของความเร็วโทรศัพท์เคลื่อนที่
- 6) ระยะเวลาเฉลี่ยต่อการใช้หนึ่งครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่
- 7) ความสูงของสถานีฐาน
- 8) ความสูงของโทรศัพท์เคลื่อนที่
- 9) กำลังส่งของสถานีฐาน
- 10) ค่ากำลังสัญญาณต่ำที่สุดที่สถานีฐานสามารถรับได้
- 11) ค่ากำลังสัญญาณที่โทรศัพท์เคลื่อนที่ของการแฮนด์โอเวอร์
- 12) ค่าเฉลี่ยของการลดทอนสัญญาณที่เกิดจากสิ่งแวดลอม (Log – Normal Fading)
- 13) ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานของของการลดทอนสัญญาณที่เกิดจากสิ่งแวดลอม (Log – Normal Fading)
- 14) ค่า Multipath Fading
- 15) ลักษณะของสิ่งแวดลอม
- 16) จำนวนคิวสูงสุดที่อนุญาตให้รอได้ในแต่ละเซลล์
- 17) ระยะเวลาที่อนุญาตให้รอคิวได้สูงสุด

#### 3.3.2.2 โครงสร้างของเซลล์

โครงสร้างของเซลล์ ประกอบไปด้วยตัวแปรแถวลำดับ (Array) ที่เก็บค่าพื้นฐานที่ใช้ในการเก็บค่าช่องสัญญาณที่มีอยู่ในแต่ละเซลล์ และค่าช่องสัญญาณที่ใช้งานอยู่ เพื่อใช้ในการจัดสรรช่องสัญญาณให้กับเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าใหม่และทำการแฮนด์โอเวอร์ แต่ละเซลล์ประกอบได้ด้วย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ของสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- 2) จำนวนช่องสัญญาณในเซลล์
- 3) ขนาดของเซลล์ มีหน่วยเป็นเมตร (m)
- 4) ระยะทางที่ซ้อนทับกันระหว่างเซลล์ มีหน่วยเป็นเมตร (m)
- 5) ช่องสัญญาณที่ให้บริการเครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่อยู่
- 6) จำนวน โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่อยู่ในเซลล์

### 3.3.2.3 โครงสร้างของโทรศัพท์เคลื่อนที่

โครงสร้างของโทรศัพท์เคลื่อนที่ ประกอบไปด้วยตัวแปรแถวลำดับ (Array) ที่เก็บค่าพื้นฐานของโทรศัพท์เคลื่อนที่แต่ละเคลื่อนที่อยู่ในระบบ เพื่อใช้ในการคำนวณค่าและเก็บค่ากำลังของสัญญาณ, C/I, Path loss, Log-Normal Fading, ที่มีผลในการตัดสินใจขอแฮนด์โอเวอร์ ประกอบได้ด้วย

- 1) เลขที่ของโทรศัพท์เคลื่อนที่ (Mobile ID)
- 2) เวลาเริ่มต้นเข้าสู่ระบบ
- 3) ระยะเวลาที่ใช้งานอยู่ในระบบ
- 4) ความเร็วของเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่
- 5) ทิศทางการเคลื่อนที่
- 6) ค่า Path Loss ระหว่างโทรศัพท์เคลื่อนที่กับเซลล์ที่ให้บริการอยู่
- 7) ค่า Log – Normal Fading ระหว่างโทรศัพท์เคลื่อนที่กับเซลล์ที่ให้บริการอยู่
- 8) ค่ากำลังสัญญาณที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่รับได้
- 9) ตำแหน่งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ในเซลล์ที่ให้บริการอยู่
- 10) เลขที่ของเซลล์ที่ให้บริการอยู่
- 11) เลขที่ช่องสัญญาณที่สัญญาณที่ใช้งานอยู่
- 12) เวลาที่สิ้นสุดการติดต่อสื่อสาร
- 13) ระยะเวลาการรอที่ยังคงเหลือ
- 14) ค่า Path Loss ระหว่างโทรศัพท์เคลื่อนที่กับเซลล์ข้างเคียงที่กำลังเคลื่อนที่

เข้าไปใกล้

15) ค่า Log – Normal Fading ระหว่างโทรศัพท์เคลื่อนที่กับเซลล์ข้างเคียงที่กำลังเคลื่อนที่เข้าไปใกล้

14) ค่ากำลังสัญญาณรบกวน (I)

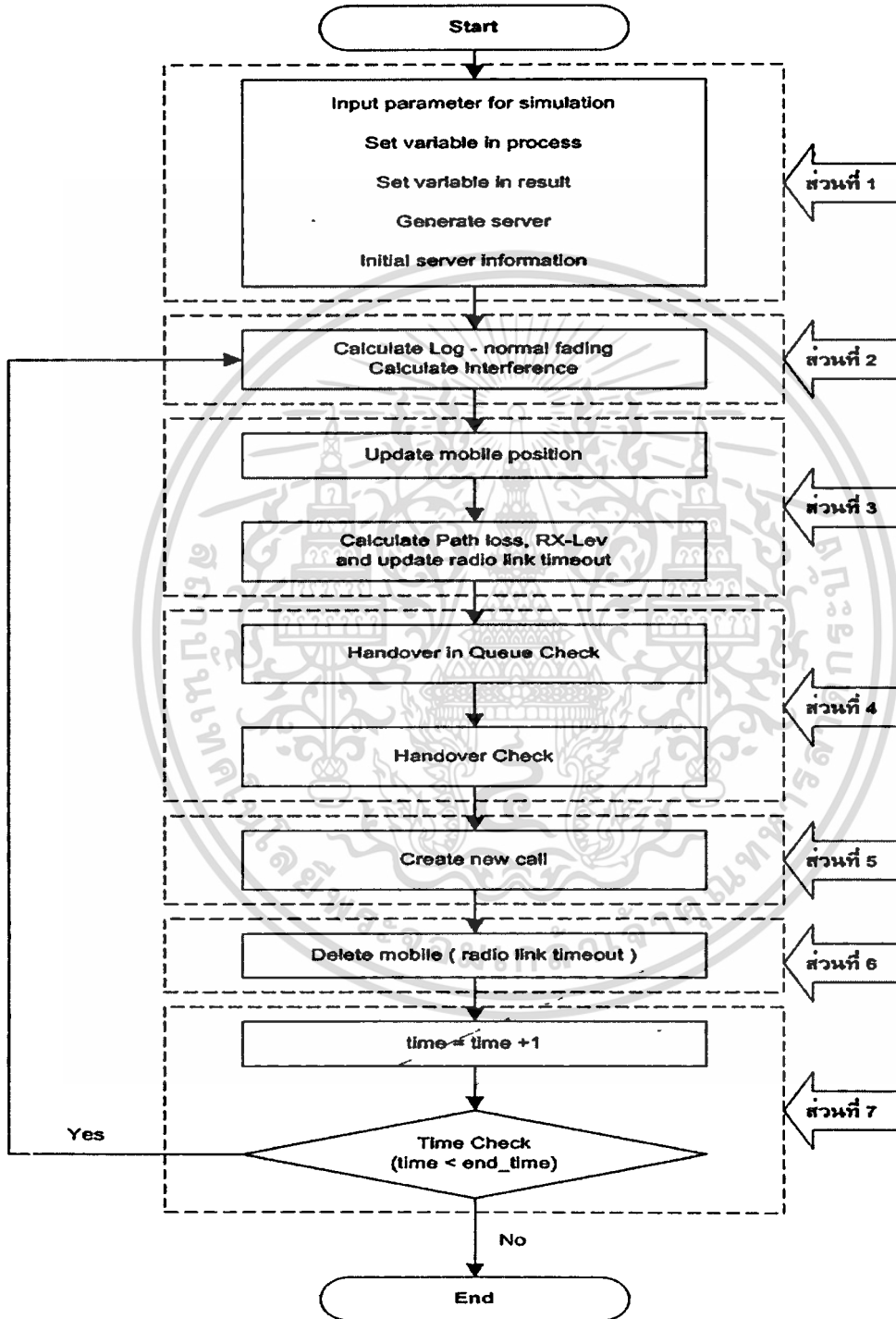
17) จำนวนสัญญาณที่ถอดรหัสไม่ได้เนื่องสัญญาณรบกวนหรือกำลังสัญญาณ

ไม่เพียงพอ ( Radio link timeout )

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.3.2.4 การทำงานโดยรวมของระบบ

ขั้นตอนในการทำงานของระบบโดยรวมสามารถอธิบายได้โดยแผนภูมิสายงาน (Flow Chart) พร้อมทั้งแสดงรายละเอียดในการทำงานแต่ละส่วนดังแสดงในรูปที่ 3.19 – 3.27



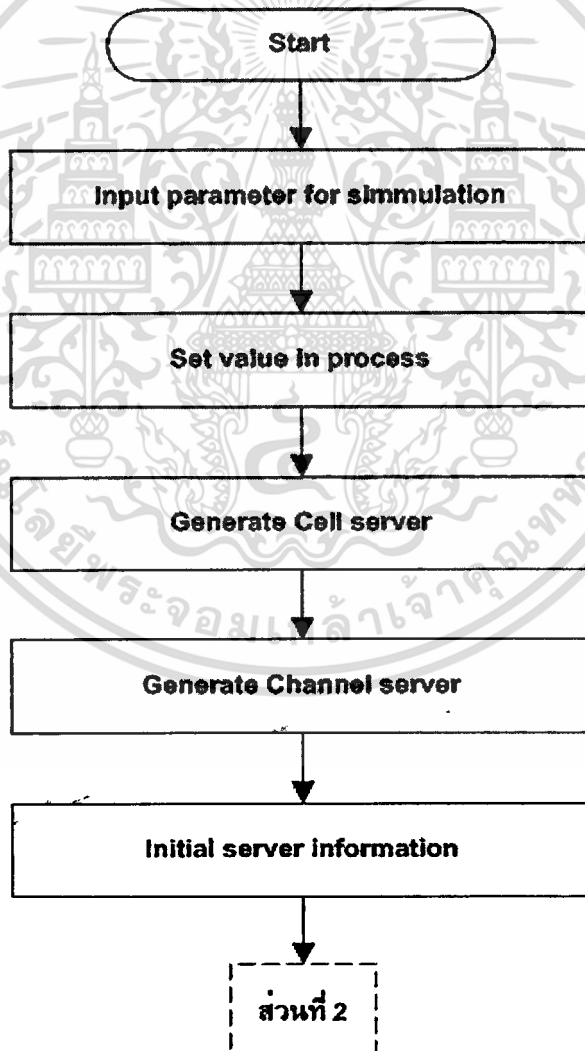
รูปที่ 3.19 แสดงขั้นตอนการทำงานโดยรวมของระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนที่ 1 ทำการป้อนข้อมูลพารามิเตอร์ให้ระบบ ตั้งค่าเริ่มต้นให้กับโครงสร้างของระบบ เซลล์ ตัวแปรพื้นฐาน และตัวแปรที่ใช้เก็บค่าสถิติต่างๆ ซึ่งประกอบไปด้วย

- 1) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าใหม่
- 2) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าใหม่สำเร็จ
- 3) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าใหม่ไม่สำเร็จ
- 4) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำแฮนด์โอเวอร์
- 5) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำแฮนด์โอเวอร์สำเร็จ
- 6) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จ
- 7) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่หลุดออกจากระบบ

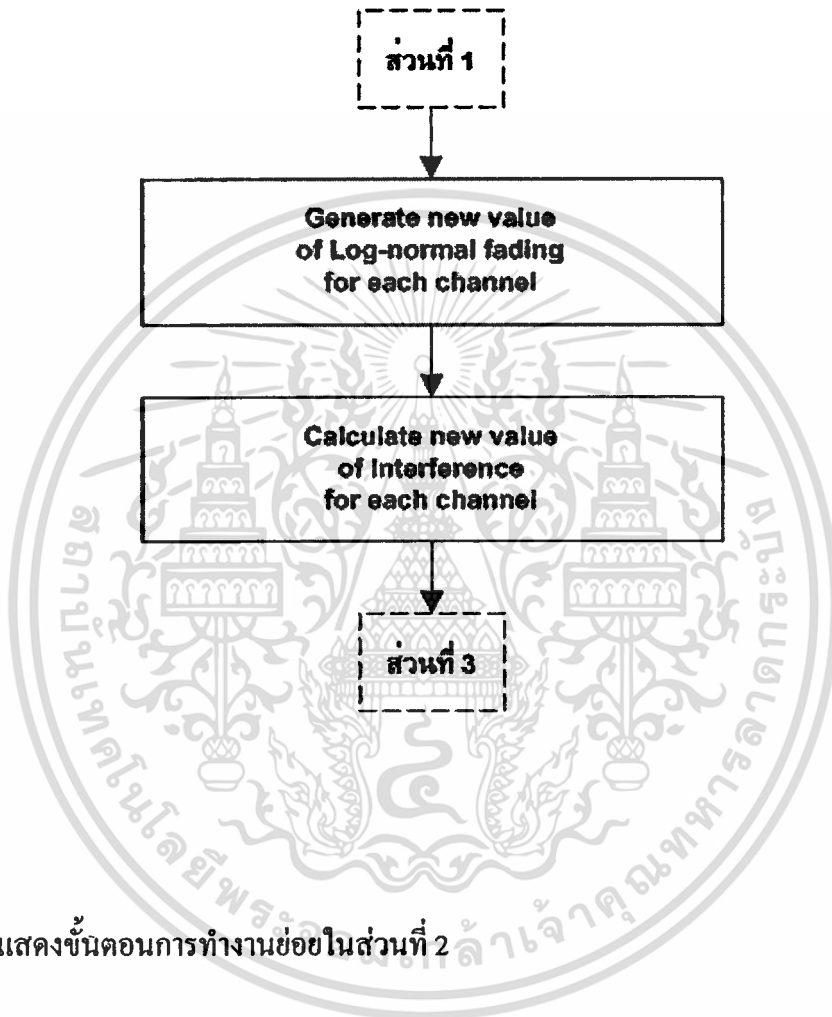
ผังขั้นตอนในรูปที่ 3.20



รูปที่ 3.20 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 1

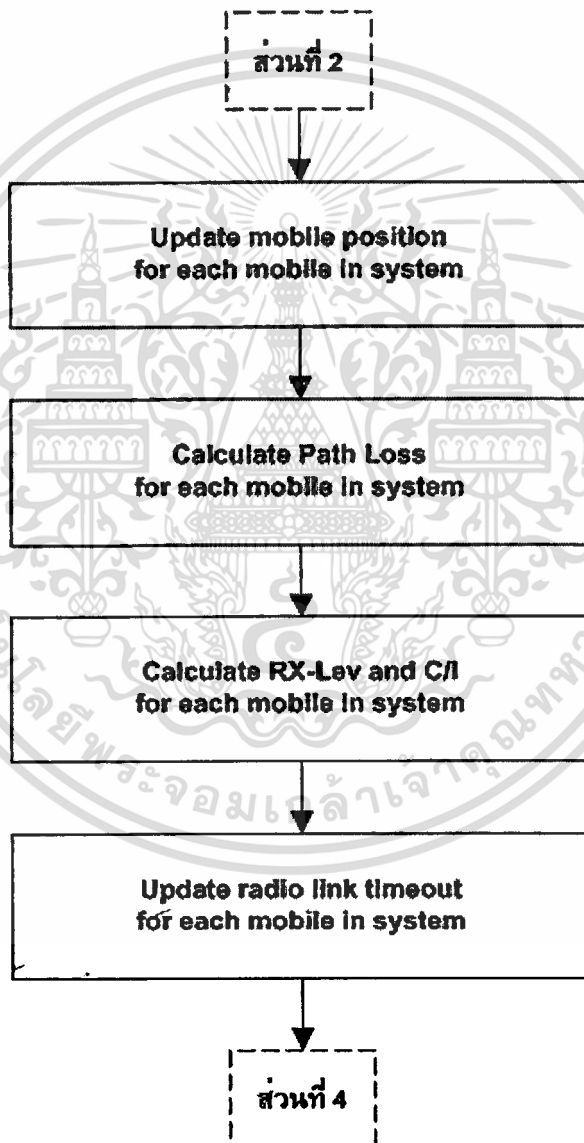
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนที่ 2 ระบบทำการคำนวณและทำการป้อนข้อมูลให้ค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่า Log-Normal-Fading และ Interference ที่ใช้ในการคำนวณกำลังสัญญาณของโทรศัพท์เคลื่อนที่ ในแต่ละช่องสัญญาณที่มีอยู่ในระบบ ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.21



รูปที่ 3.21 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 2

ส่วนที่ 3 ระบบทำการคำนวณและทำการป้อนข้อมูลให้ค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าตำแหน่งปัจจุบันของโทรศัพท์เคลื่อนที่ ทำการคำนวณและทำการป้อนข้อมูลให้ค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าลดทอนสัญญาณที่เกิดขึ้นกับโทรศัพท์เคลื่อนที่แต่ละเครื่องในระบบที่ตำแหน่งของโทรศัพท์นั้นๆ ทำการคำนวณหาค่ากำลังสัญญาณที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่แต่ละเครื่องในระบบ และทำการบันทึกค่าจำนวนสัญญาณที่ลอครหัสไม่ได้เนื่องสัญญาณรบกวนหรือกำลังสัญญาณไม่เพียงพอ ( Radio link timeout ) ของโทรศัพท์เคลื่อนที่แต่ละเครื่องในระบบ ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.22



รูปที่ 3.22 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 3

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

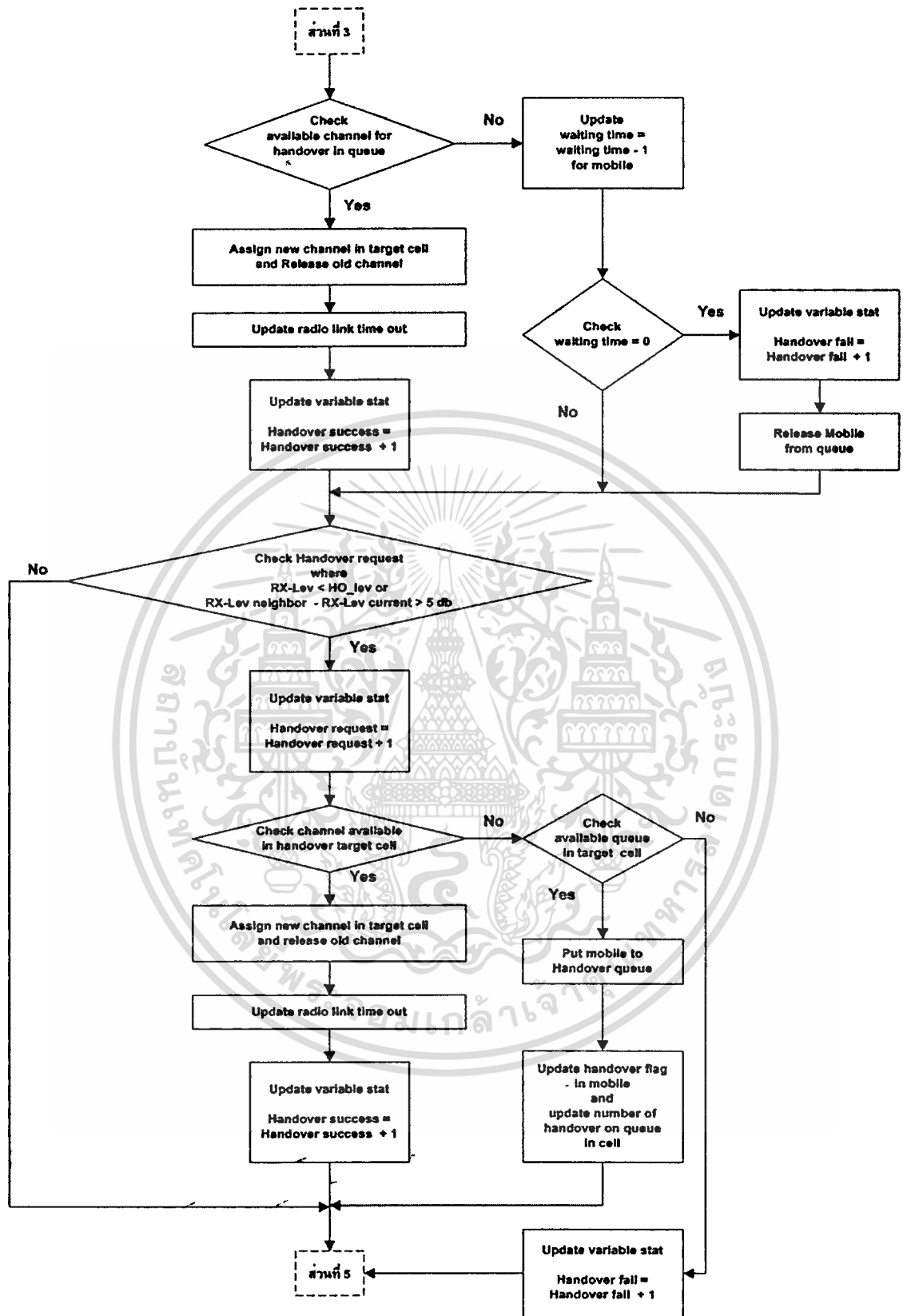
ส่วนที่ 4 ระบบจะทำการตรวจสอบ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่รอทำการแฮนด์โอเวอร์อยู่ในคิว โดยให้มีสิทธิ์ในการเข้าใช้ช่องสัญญาณก่อน โทรศัพท์เคลื่อนที่ขอทำการแฮนด์โอเวอร์ในรอบนี้ ระบบทำการจัดสรรช่องสัญญาณให้เมื่อมีช่องสัญญาณว่าง

ในกรณีที่ยังไม่มีช่องสัญญาณเพียงพอระบบจะทำการลดเวลาที่อนุญาตให้โทรศัพท์เคลื่อนที่รออยู่ในคิว เมื่อเวลาที่อนุญาตให้รอของ โทรศัพท์เคลื่อนที่รออยู่ในคิวมีค่าเท่ากับ 0 โทรศัพท์เคลื่อนที่จะถูกตัดออกจากคิวและจะต้องร้องขอทำการแฮนด์โอเวอร์ใหม่อีกครั้ง

หลังจากที่ทำการตรวจสอบ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่อยู่ในคิวเรียบร้อยแล้ว ระบบทำการตรวจสอบค่ากำลังสัญญาณของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ ที่อยู่ในข่ายที่ขอทำการแฮนด์โอเวอร์ และขั้นตอนการแฮนด์โอเวอร์ โดยหลังจากระบบตรวจพบ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ร้องขอแฮนด์โอเวอร์และทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำการแฮนด์โอเวอร์แล้ว ระบบจะค้นหาช่องสัญญาณว่างที่เซลล์ปลายทาง เมื่อพบช่องสัญญาณว่างระบบจะจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ที่เซลล์ปลายทางให้ แล้วทำการปล่อยช่องสัญญาณเดิม ณ เซลล์ต้นทาง และทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำการแฮนด์โอเวอร์สำเร็จ

แต่ในกรณีที่ไม่มีช่องสัญญาณว่างที่เซลล์ปลายทาง ระบบจะตรวจสอบจำนวน โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่อยู่ในคิวของเซลล์ปลายทาง ถ้าจำนวน โทรศัพท์เคลื่อนที่ในคิวที่เซลล์ปลายทางยังมีคิวว่างอยู่ ระบบจะอนุญาตให้ โทรศัพท์เคลื่อนที่รออยู่ในคิวได้ตามระยะเวลาที่กำหนด และระบบจะทำการบันทึกจำนวน โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่อยู่ในคิวของเซลล์นั้นใหม่

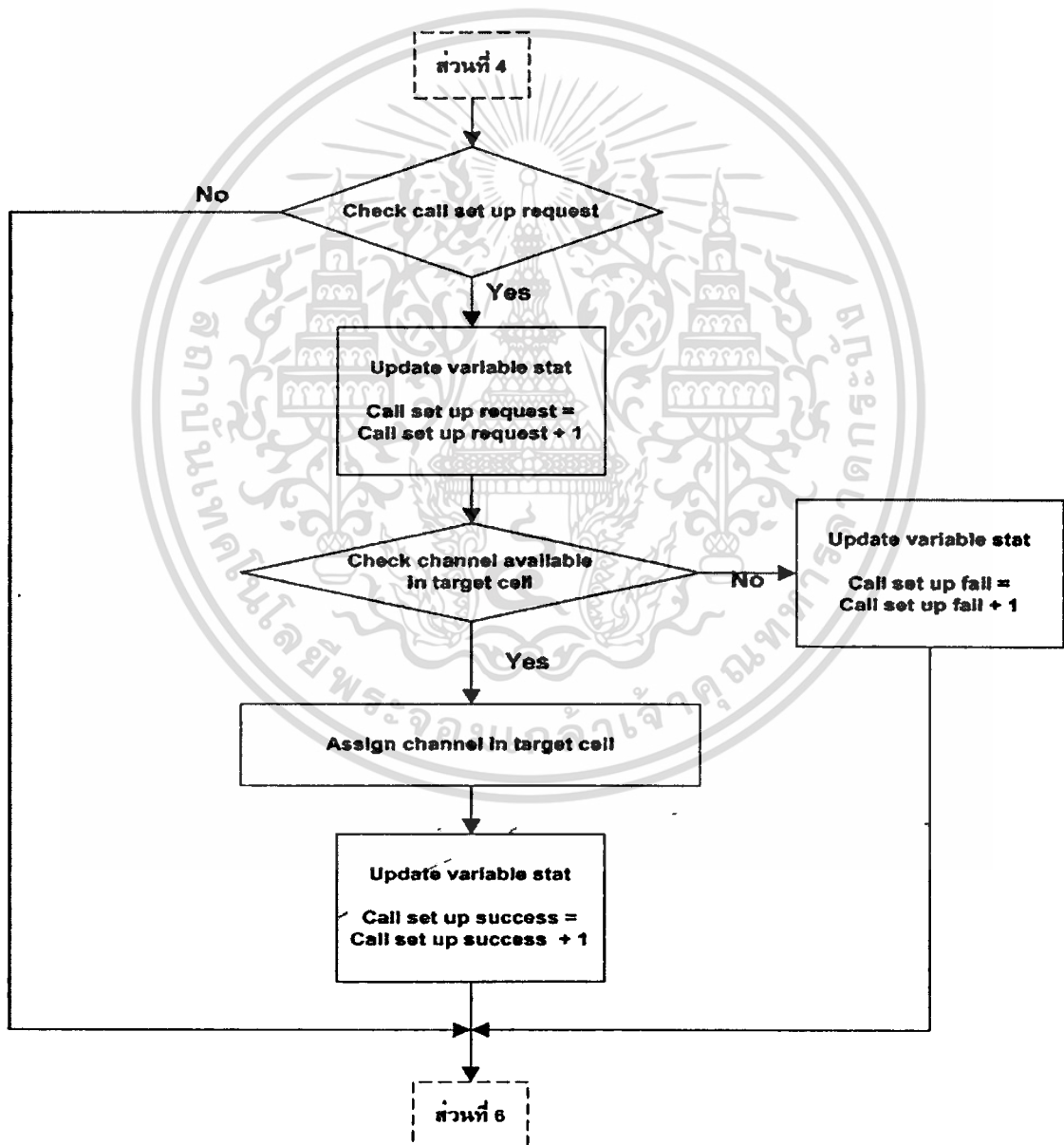
ในกรณีที่คิวในเซลล์นั้นเต็มระบบจะทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จ โทรศัพท์เคลื่อนที่เครื่องที่ขอแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จจะต้องร้องขอทำการแฮนด์โอเวอร์ใหม่อีกครั้งในรอบถัดไป ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.23



รูปที่ 3.23 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 4

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้拿去ไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

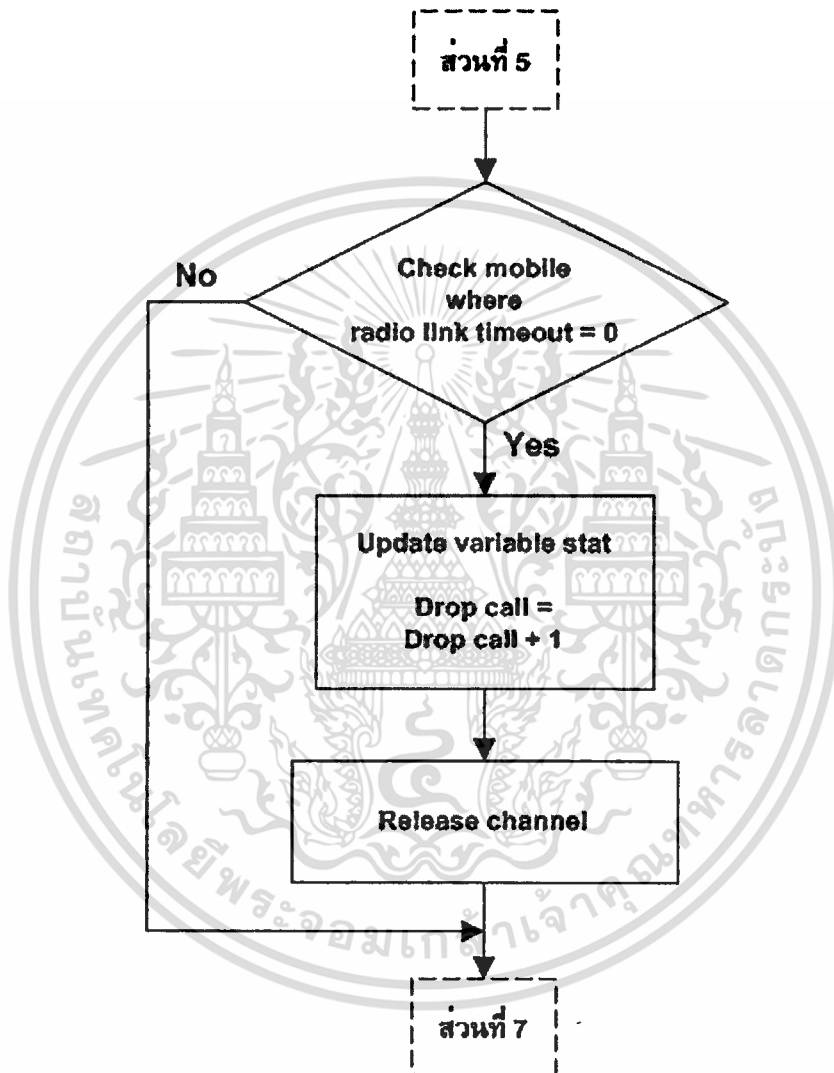
ส่วนที่ 5 ระบบทำการตรวจสอบโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอเรียกเข้าครั้งใหม่ โดยหลังจากระบบตรวจพบโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ร้องขอเรียกเข้าครั้งใหม่ และทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอเรียกเข้าครั้งใหม่แล้ว ระบบจะค้นหาช่องสัญญาณว่างที่เซลล์ที่โทรศัพท์เคลื่อนที่ร้องขอ เมื่อพบช่องสัญญาณว่างระบบจะจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ที่เซลล์ที่ร้องขอ และทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอเรียกเข้าครั้งใหม่สำเร็จ แต่ในกรณีที่ไม่มีช่องสัญญาณว่างที่เซลล์ที่ร้องขอ ระบบจะทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอเรียกเข้าครั้งใหม่ไม่สำเร็จ โทรศัพท์เคลื่อนที่เครื่องที่ขอเรียกเข้าครั้งใหม่ไม่สำเร็จก็จะถูกตัดออกไปจากระบบ ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.24



รูปที่ 3.24 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 5

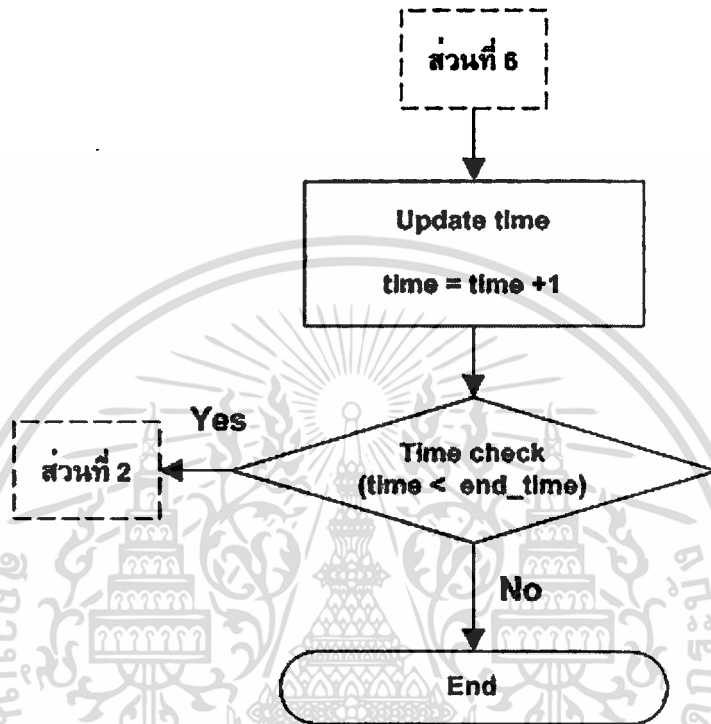
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนที่ 6 ระบบจะทำการตรวจสอบและทำการตัดโทรศัพท์เคลื่อนที่มีจำนวนสัญญาณที่ถดถอยหรือไม่  
 ได้เนื่องสัญญาณรบกวนหรือกำลังสัญญาณไม่เพียงพอ ( Radio link timeout ) มากกว่าที่ระบบ  
 กำหนดนั้นออกจากระบบ และทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่  
 หลุดออกจากระบบ ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.25



รูปที่ 3.25 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 6

ส่วนที่ 7 ระบบจะทำการตรวจสอบเวลาที่ใช้ในการทำงานของโปรแกรมว่าครบตามระยะเวลาที่กำหนดหรือไม่ ถ้ายังไม่ครบกำหนดโปรแกรมจะสั่งให้ระบบทำงานต่อไป โดยให้ระบบกับไปเริ่มทำงานที่ส่วนที่ 2 วนไปจนกว่าจะครบตามระยะเวลาที่โปรแกรมกำหนด ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.26



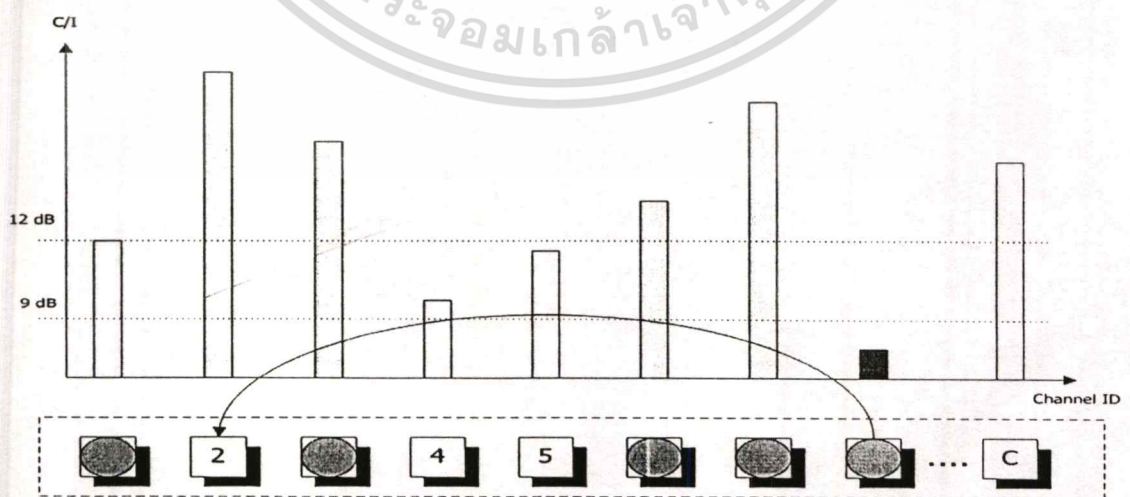
รูปที่ 3.26 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 7

### 3.4 เทคนิคการจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing and Frequency Hopping, FCA-QH-FH)

#### 3.4.1 โมเดลและเงื่อนไขการวิเคราะห์การจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ

สำหรับการจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำนั้น จะมีลักษณะการให้บริการคล้ายคลึงกับการทำงานของการจัดสรรช่องสัญญาณดาวแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ กล่าวคือ ในกรณีที่ช่องสัญญาณในเซลล์ที่โทรศัพท์เคลื่อนที่เคลื่อนที่เข้าไปนั้นว่าง นั่นคือไม่ว่าเครื่องลูกข่ายที่เข้ามาในเซลล์นั้นจะเป็นการเรียกเข้าครั้งใหม่ (New call arrival) หรือเป็นการเรียกแฮนด์โอเวอร์เข้ามา ทั้งสองกรณีนี้จะได้รับบริการทันทีแต่ในอีกกรณีก็คือ ถ้าช่องสัญญาณในเซลล์ที่โทรศัพท์เคลื่อนที่เคลื่อนที่เข้าไปนั้นเต็ม โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เป็นการเรียกเข้าครั้งใหม่นั้นจะบล็อกโดยทันที ในขณะที่โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำการแฮนด์โอเวอร์นั้นจะถูกนำไปรออยู่ในคิว และรอว่าเมื่อใดที่มีช่องสัญญาณว่างระบบจะให้บริการโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่อยู่ในคิวนั้นทันที แต่ถ้าไม่สามารถหาช่องสัญญาณว่างที่จะมาให้บริการโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่รออยู่ในคิวได้ จนกระทั่งถึงระยะเวลาสูงสุดที่ระบบอนุญาตให้โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่รออยู่ในคิวได้ โทรศัพท์เคลื่อนที่นั้นก็จะต้องไป หรือสายหลุดคนนั่นเอง แต่ส่วนที่เพิ่มเติมเข้ามาก็คือระบบจะอนุญาตให้โทรศัพท์เคลื่อนที่เปลี่ยนช่องสัญญาณที่ให้ช่องสัญญาณที่มีค่า  $C/I$  ต่ำกว่าช่องที่ใช้บริการอยู่ในกรณีช่องสัญญาณกรณีช่องสัญญาณที่ใช้งานอยู่มีค่า  $C/I$  ต่ำกว่าที่ระบบจะยอมรับให้ติดต่อสื่อสารต่อไปได้ ดังแสดงในรูปที่ 3.27

Frequency hopping Channel assignment algorithm



รูปที่ 3.27 แสดงการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนรูปแบบของการจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์นั้น มีลักษณะคิวเป็นแบบ M/M/C/K/M เช่นเดียวกับวิธีการใน ส่วนที่ 3.3

### 3.4.2 อัลกอริทึมของโปรแกรมจำลองการทำงานการจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing and Frequency Hopping, FCA-QH-FH)

การสร้างและกำหนดค่าตัวแปรต่างที่ใช้ในการทำงานของโปรแกรมที่จำเป็นมีดังนี้

#### 3.4.2.1 โครงสร้างของระบบ

โครงสร้างของระบบ ประกอบไปด้วยตัวแปรหลายค่าที่เก็บค่าพื้นฐานที่มีผลต่อระบบไว้ประกอบไปด้วย

- 1) เวลาที่ใช้ในการทำงานของโปรแกรม มีหน่วยเป็นวินาที (Sec)
- 2) จำนวนของสถานีฐานในระบบ
- 3) คุณภาพการให้บริการ (Grade of Service) มีหน่วยเป็นเปอร์เซ็นต์ (%)
- 4) ความเร็วเฉลี่ยของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เคลื่อนที่อยู่ในระบบ
- 5) ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานของความเร็วโทรศัพท์เคลื่อนที่
- 6) ระยะเวลาเฉลี่ยต่อการใช้หนึ่งครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่
- 7) ความสูงของสถานีฐาน
- 8) ความสูงของโทรศัพท์เคลื่อนที่
- 9) กำลังส่งของสถานีฐาน
- 10) ค่ากำลังสัญญาณต่ำที่สุดที่สถานีฐานสามารถรับได้
- 11) ค่ากำลังสัญญาณที่โทรศัพท์เคลื่อนที่ของการแฮนด์โอเวอร์
- 12) ค่าเฉลี่ยของการลดทอนสัญญาณที่เกิดจากสิ่งแวดล้อม (Log – Normal Fading)
- 13) ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานของการลดทอนสัญญาณที่เกิดจากสิ่งแวดล้อม (Log – Normal Fading)
- 14) ค่า Multipath Fading
- 15) ลักษณะของสิ่งแวดล้อม
- 16) จำนวนคิวสูงสุดที่อนุญาตให้รอได้ในแต่ละเซลล์
- 17) ระยะเวลาที่อนุญาตให้รอคิวได้สูงสุด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.4.2.2 โครงสร้างของเซลล์

โครงสร้างของเซลล์ ประกอบไปด้วยตัวแปรแถวลำดับ (Array) ที่เก็บค่าพื้นฐานที่ใช้ในการเก็บค่าช่องสัญญาณที่มีอยู่ในแต่ละเซลล์ และค่าช่องสัญญาณที่ใช้งานอยู่ เพื่อใช้ในการจัดสรรช่องสัญญาณให้กับเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าใหม่และทำการแฮนด์โอเวอร์ แต่ละเซลล์ประกอบได้ด้วย

- 1) เลขที่ของเซลล์ (Cell ID)
- 2) จำนวนช่องสัญญาณในเซลล์
- 3) ขนาดของเซลล์ มีหน่วยเป็นเมตร (m)
- 4) ระยะทางที่ซ้อนทับกันระหว่างเซลล์ มีหน่วยเป็นเมตร (m)
- 5) ช่องสัญญาณที่ให้บริการเครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่อยู่
- 6) จำนวน โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่อยู่ในเซลล์

### 3.4.2.3 โครงสร้างของโทรศัพท์เคลื่อนที่

โครงสร้างของโทรศัพท์เคลื่อนที่ ประกอบไปด้วยตัวแปรแถวลำดับ (Array) ที่เก็บค่าพื้นฐานของโทรศัพท์เคลื่อนที่แต่ละเคลื่อนที่อยู่ในระบบ เพื่อใช้ในการคำนวณค่าและเก็บค่ากำลังของสัญญาณ, C/I, Path loss, Log-Normal Fading, ที่มีผลในการตัดสินใจขอแฮนด์โอเวอร์ ประกอบได้ด้วย

- 1) เลขที่ของโทรศัพท์เคลื่อนที่ (Mobile ID)
- 2) เวลาเริ่มต้นเข้าสู่ระบบ
- 3) ระยะเวลาที่ใช้งานอยู่ในระบบ
- 4) ความเร็วของเครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่
- 5) ทิศทางการเคลื่อนที่
- 6) ค่า Path Loss ระหว่าง โทรศัพท์เคลื่อนที่กับเซลล์ที่ให้บริการอยู่
- 7) ค่า Log – Normal Fading ระหว่าง โทรศัพท์เคลื่อนที่กับเซลล์ที่ให้บริการอยู่
- 8) ค่ากำลังสัญญาณที่เครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่รับได้
- 9) ตำแหน่งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ในเซลล์ที่ให้บริการอยู่
- 10) เลขที่ของเซลล์ที่ให้บริการอยู่
- 11) เลขที่ช่องสัญญาณที่สัญญาณที่ใช้งานอยู่
- 12) เวลาที่สิ้นสุดการติดต่อสื่อสาร
- 13) ระยะเวลาการรอที่ยังคงเหลือ
- 14) ค่า Path Loss ระหว่าง โทรศัพท์เคลื่อนที่กับเซลล์ข้างเคียงที่กำลังเคลื่อนที่

เอกสารเข้าไปใกล้สารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

15) ค่า Log – Normal Fading ระหว่างโทรศัพท์เคลื่อนที่กับเซลล์ข้างเคียงที่กำลังเคลื่อนที่เข้าไปใกล้

16) ค่ากำลังสัญญาณรบกวน ( I )

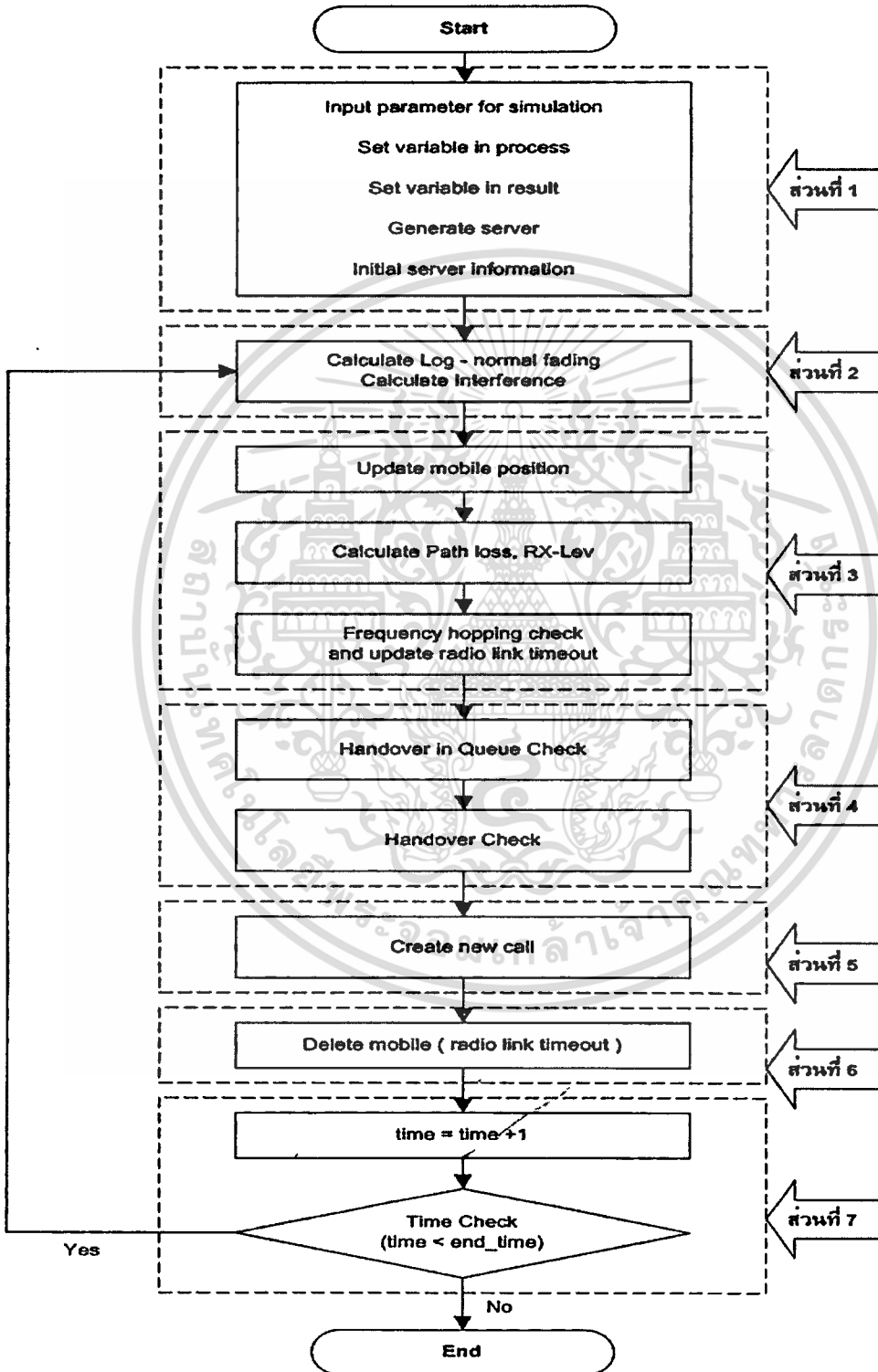
17) จำนวนสัญญาณที่ถอดรหัสไม่ได้เนื่องสัญญาณรบกวนหรือกำลังสัญญาณไม่เพียงพอ ( Radio link timeout )



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.4.2.4 การทำงานโดยรวมของระบบ

ขั้นตอนในการทำงานของระบบโดยรวมสามารถอธิบายได้โดยแผนภูมิสายงาน (Flow Chart) พร้อมทั้งแสดงรายละเอียดในการทำงานแต่ละส่วนดังแสดงในรูปที่ 3.28 – 3.35



รูปที่ 3.28 แสดงขั้นตอนการทำงานโดยรวมของระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนที่ 1 ทำการป้อนข้อมูลพารามิเตอร์ให้ระบบ ตั้งค่าเริ่มต้นให้กับโครงสร้างของระบบ เซลล์ ตัวแปรพื้นฐาน และตัวแปรที่ใช้เก็บค่าสถิติต่างๆ ซึ่งประกอบไปด้วย

- 1) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าใหม่
- 2) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าใหม่สำเร็จ
- 3) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าใหม่ไม่สำเร็จ
- 4) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำแฮนด์โอเวอร์
- 5) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำแฮนด์โอเวอร์สำเร็จ
- 6) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จ
- 7) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอจัดสรรช่องสัญญาณใหม่
- 8) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอจัดสรรช่องสัญญาณใหม่

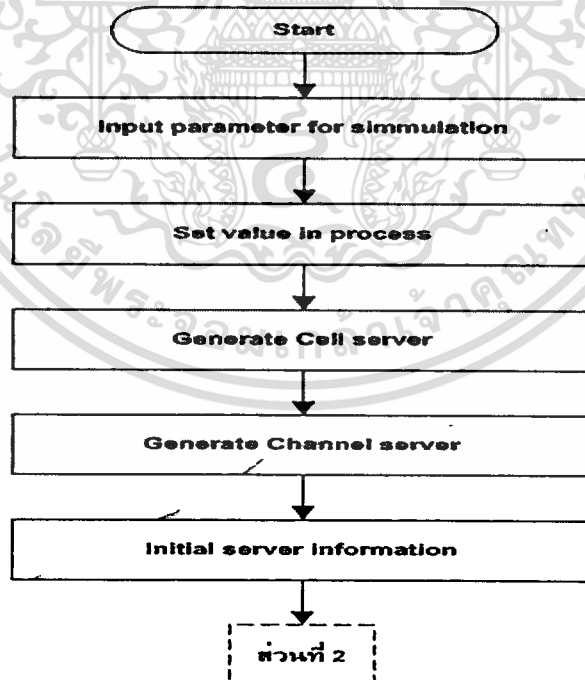
สำเร็จ

- 9) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอจัดสรรช่องสัญญาณใหม่

ไม่สำเร็จ

- 10) ตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่หลุดออกจากระบบ

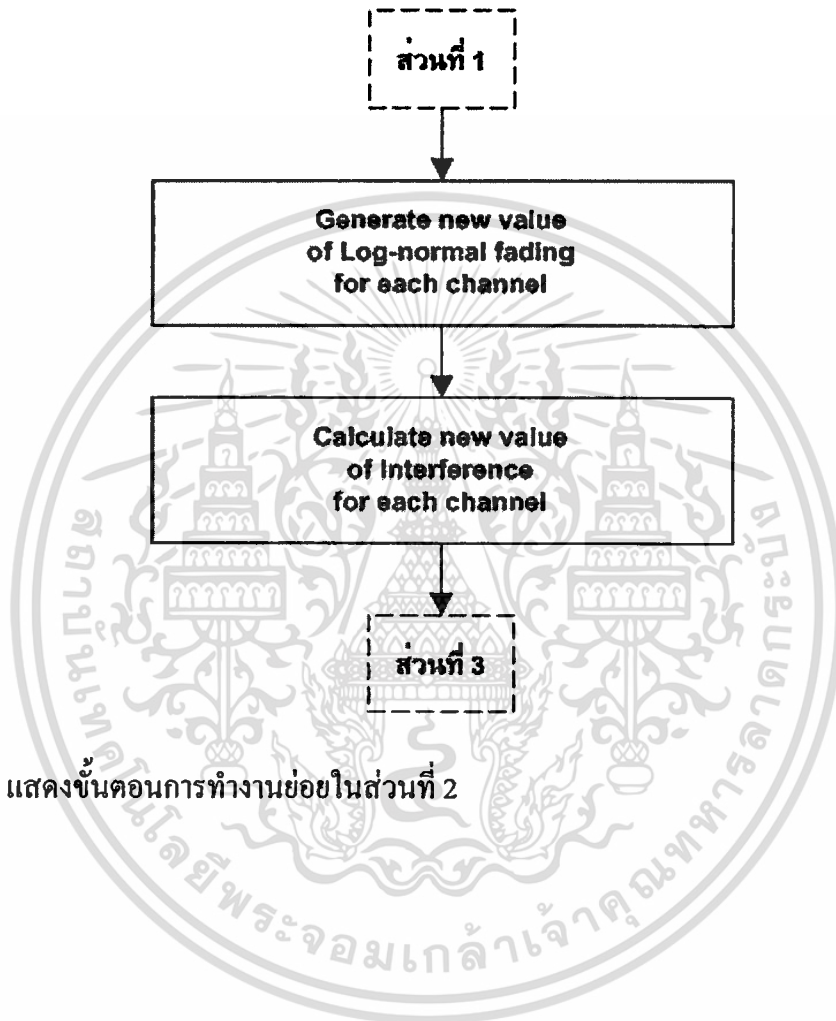
ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.29



รูปที่ 3.29 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 1

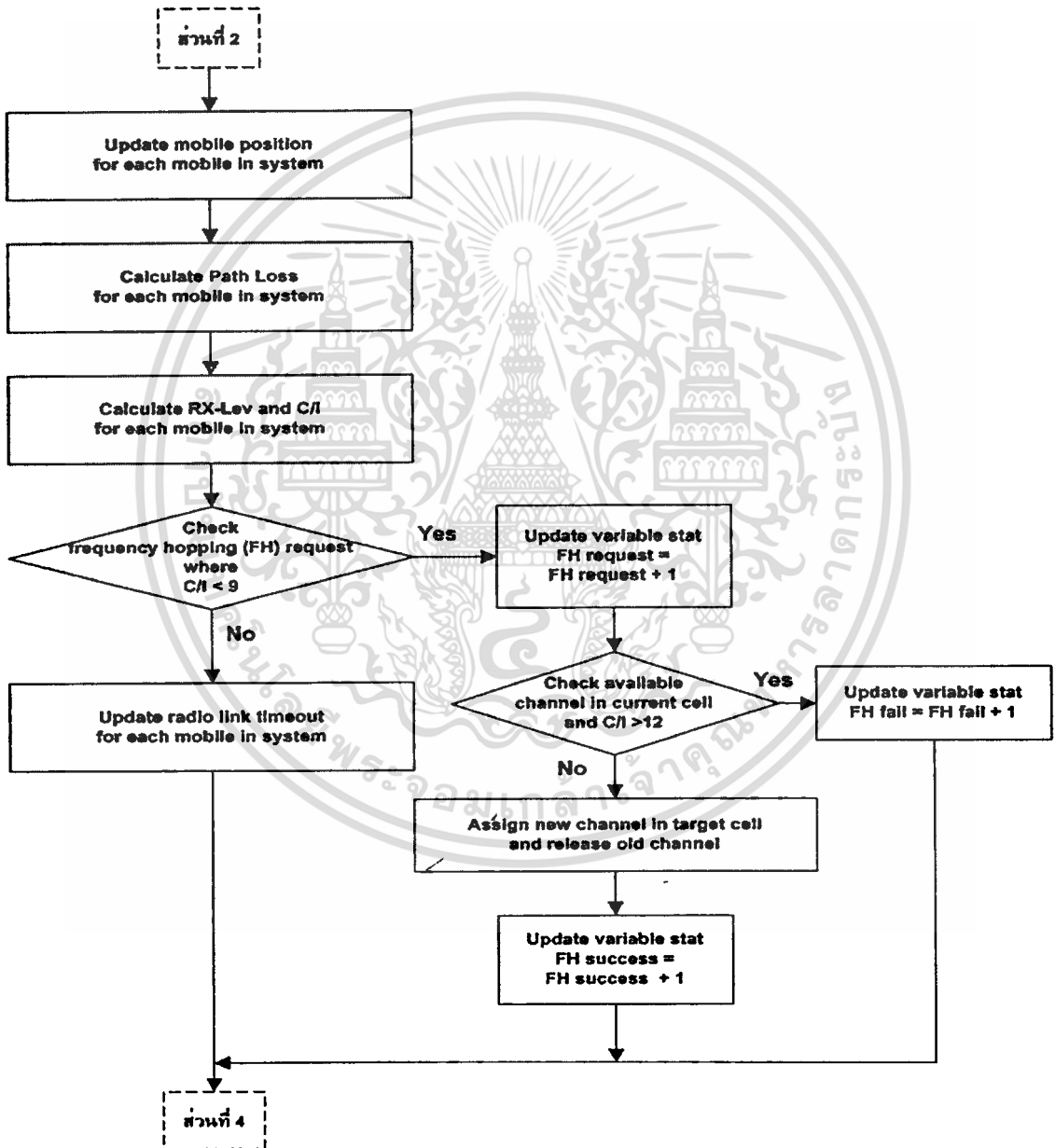
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนที่ 2 ระบบทำการคำนวณและทำการป้อนข้อมูลให้ค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่า Log-Normal-Fading และ Interference ที่ใช้ในการคำนวณกำลังสัญญาณของโทรศัพท์เคลื่อนที่ ในแต่ละช่องสัญญาณที่มีอยู่ในระบบ ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.30



รูปที่ 3.30 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 2

ส่วนที่ 3 ระบบทำการคำนวณและทำการป้อนข้อมูลให้ค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าตำแหน่งปัจจุบันของ โทรศัพท์เคลื่อน ทำการคำนวณและทำการป้อนข้อมูลให้ค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าลดทอนสัญญาณที่เกิดขึ้นกับ โทรศัพท์เคลื่อนที่แต่ละเครื่องในระบบที่ตำแหน่งของ โทรศัพท์นั้นๆ ทำการคำนวณหาค่า กำลังสัญญาณที่เครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่แต่ละเครื่องในระบบ และทำการบันทึกค่าจำนวนสัญญาณ ที่ถอดรหัส ไม่ได้เนื่องสัญญาณรบกวนหรือกำลังสัญญาณไม่เพียงพอ ( Radio link timeout ) ของ โทรศัพท์เคลื่อนที่แต่ละเครื่องในระบบ ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.31



รูปที่ 3.31 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 3

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

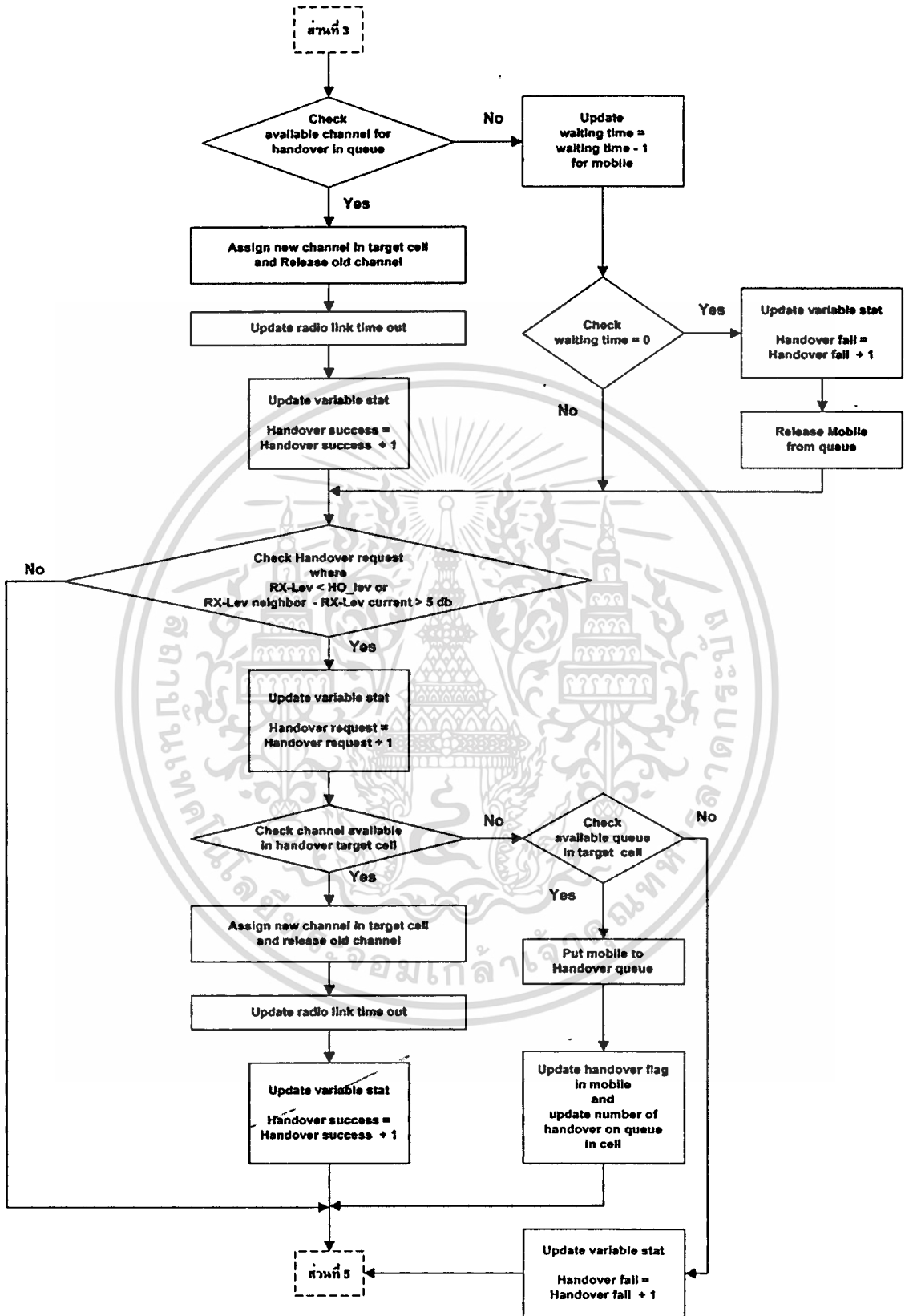
ส่วนที่ 4 ระบบจะทำการตรวจสอบ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่รอทำการแฮนด์โอเวอร์อยู่ในคิวโดยให้มีสิทธิ์ในการเข้าใช้ช่องสัญญาณก่อน โทรศัพท์เคลื่อนที่ขอทำการแฮนด์โอเวอร์ในรอบนี้ ระบบทำการจัดสรรช่องสัญญาณให้เมื่อมีช่องสัญญาณว่าง

ในกรณีที่ยังไม่มีช่องสัญญาณเพียงพอระบบจะทำการลดเวลาที่อนุญาตให้โทรศัพท์เคลื่อนที่รออยู่ในคิว เมื่อเวลาที่อนุญาตให้รอของโทรศัพท์เคลื่อนที่รออยู่ในคิวมีค่าเท่ากับ 0 โทรศัพท์เคลื่อนที่จะถูกตัดออกจากคิวและจะต้องร้องขอทำการแฮนด์โอเวอร์ใหม่อีกครั้ง

หลังจากที่ทำการตรวจสอบ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่อยู่ในคิวเรียบร้อยแล้ว ระบบทำการตรวจสอบค่ากำลังสัญญาณของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ ที่อยู่ในข่ายที่ขอทำการแฮนด์โอเวอร์ และขั้นตอนการแฮนด์โอเวอร์ โดยหลังจากระบบตรวจพบ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ร้องขอแฮนด์โอเวอร์และทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำการแฮนด์โอเวอร์แล้ว ระบบจะค้นหาช่องสัญญาณว่างที่เซลล์ปลายทาง เมื่อพบช่องสัญญาณว่างระบบจะจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ที่เซลล์ปลายทางให้ แล้วทำการปล่อยช่องสัญญาณเดิม ณ เซลล์ต้นทาง และทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำการแฮนด์โอเวอร์สำเร็จ

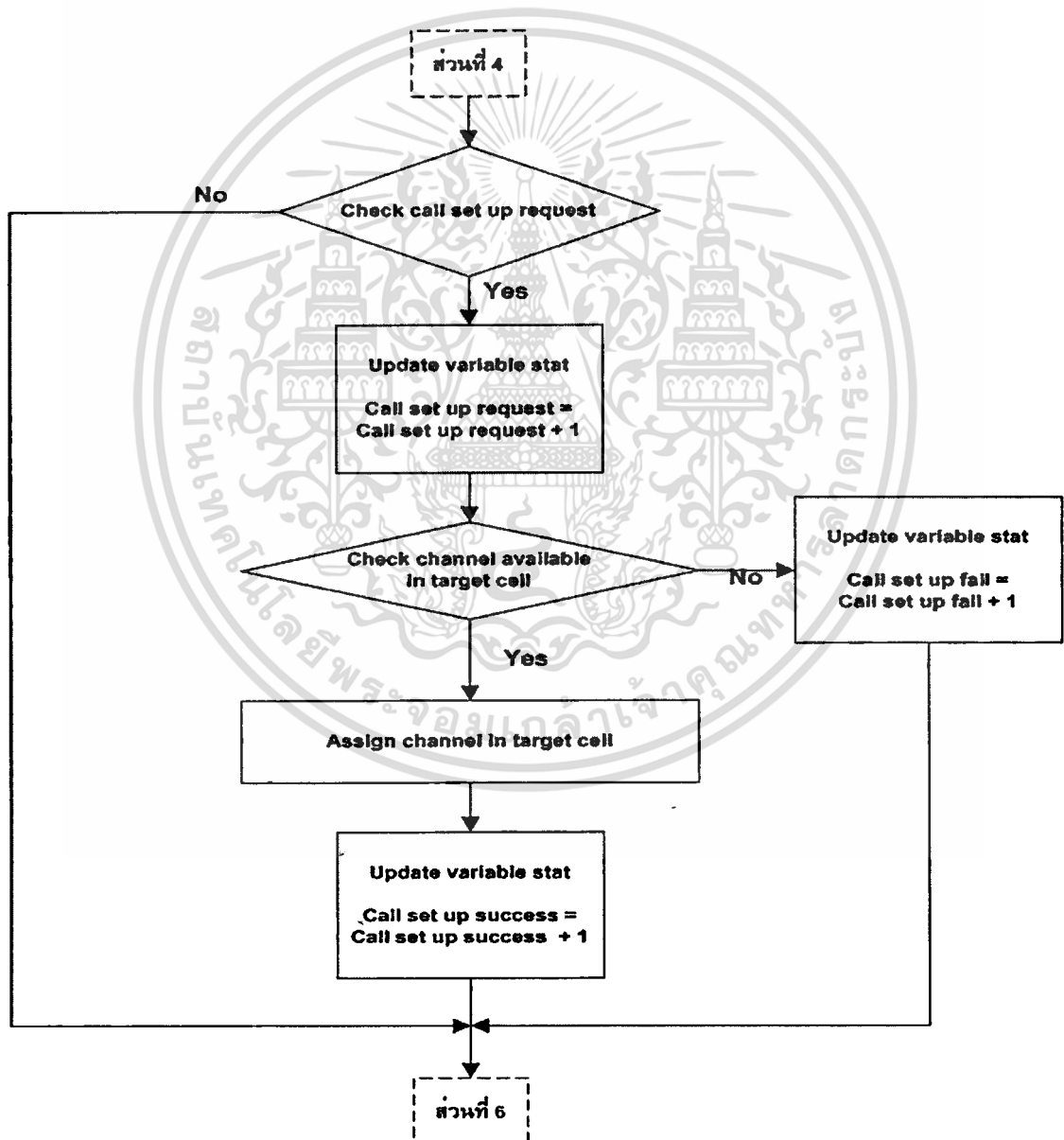
แต่ในกรณีที่ไม่มีช่องสัญญาณว่างที่เซลล์ปลายทาง ระบบจะตรวจสอบจำนวน โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่อยู่ในคิวของเซลล์ปลายทาง ถ้าจำนวน โทรศัพท์เคลื่อนที่ในคิวที่เซลล์ปลายทางยังมีคิวว่างอยู่ ระบบจะอนุญาตให้ โทรศัพท์เคลื่อนที่รออยู่ในคิวได้ตามระยะเวลาที่กำหนด และระบบจะทำการบันทึกจำนวน โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่อยู่ในคิวของเซลล์นั้นใหม่

ในกรณีที่คิวในเซลล์นั้นเต็มระบบจะทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอทำการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จ โทรศัพท์เคลื่อนที่เครื่องที่ขอแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จจะต้องร้องขอทำการแฮนด์โอเวอร์ใหม่อีกครั้งในรอบถัดไป ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.32



เอกสารรูปที่ 3.32 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 4 เท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

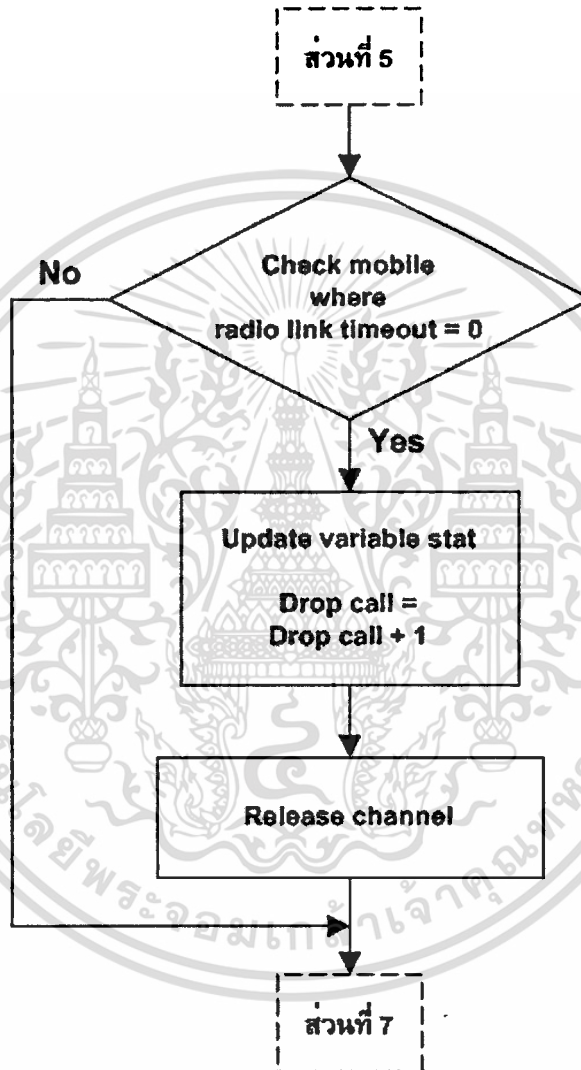
ส่วนที่ 5 ระบบทำการตรวจสอบโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอเรียกเข้าครั้งใหม่ โดยหลังจากระบบตรวจพบโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ร้องขอเรียกเข้าครั้งใหม่ และทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอเรียกเข้าครั้งใหม่แล้ว ระบบจะค้นหาช่องสัญญาณว่างที่เซลล์ที่โทรศัพท์เคลื่อนที่ร้องขอ เมื่อพบช่องสัญญาณว่างระบบจะจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ที่เซลล์ที่ร้องขอ และทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอเรียกเข้าครั้งใหม่สำเร็จ แต่ในกรณีที่ไม่มีช่องสัญญาณว่างที่เซลล์ที่ร้องขอ ระบบจะทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอเรียกเข้าครั้งใหม่ไม่สำเร็จ โทรศัพท์เคลื่อนที่เครื่องที่ขอเรียกเข้าครั้งใหม่ไม่สำเร็จก็จะถูกตัดออกไปจากระบบ ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.33



รูปที่ 3.33 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 5

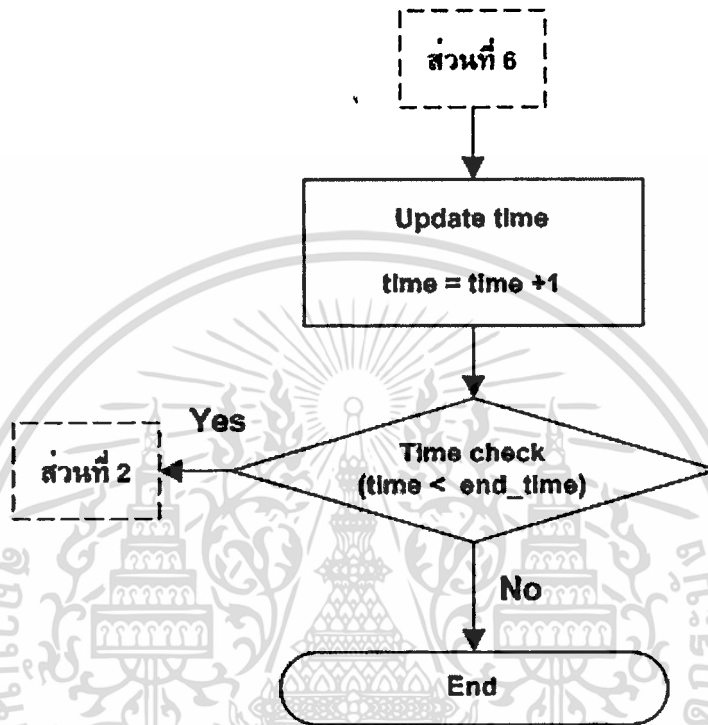
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนที่ 6 ระบบจะทำการตรวจสอบและทำการตัด โทรศัพท์เคลื่อนที่มีจำนวนสัญญาณที่ถอดรหัสไม่ได้เนื่องสัญญาณรบกวนหรือกำลังสัญญาณ ไม่เพียงพอ ( Radio link timeout ) มากกว่าที่ระบบกำหนดนั้นออกจากระบบ และทำการบันทึกค่าตัวแปรที่ใช้เก็บค่าจำนวนครั้งของ โทรศัพท์เคลื่อนที่หลุดออกจากระบบ ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.34



รูปที่ 3.34 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 6

ส่วนที่ 7 ระบบจะทำการตรวจสอบเวลาที่ใช้ในการทำงานของโปรแกรมว่าครบตามระยะเวลาที่กำหนดหรือไม่ ถ้ายังไม่ครบกำหนดโปรแกรมจะสั่งให้ระบบทำงานต่อไป โดยให้ระบบกับไปเริ่มทำงานที่ส่วนที่ 2 วนไปจนกว่าจะครบตามระยะเวลาที่โปรแกรมกำหนด ดังขั้นตอนในรูปที่ 3.35



รูปที่ 3.35 แสดงขั้นตอนการทำงานย่อยในส่วนที่ 7

## บทที่ 4

# ผลการทดลองหลักการจัดสรรช่องสัญญาณถาวร ในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่

### 4.1 กล่าวนำ

ในส่วนนี้จะทำการทดลองการจัดสรรช่องสัญญาณถาวรในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ในลักษณะต่างๆกัน ซึ่งจะพิจารณาการจัดสรรช่องสัญญาณใน 3 ลักษณะนั้นคือ

- 1) การจัดสรรช่องสัญญาณถาวร (Fixed Channel Allocation, FCA)
- 2) การจัดสรรช่องสัญญาณแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing, FCA-QH)
- 3) การจัดสรรช่องสัญญาณแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing and Frequency Hopping, FCA-QH-FH)

จากนั้นจะเปรียบเทียบประสิทธิภาพของระบบที่มีเทคนิคการจัดสรรช่องสัญญาณที่ต่างกัน โดยจะนำค่าความน่าจะเป็นของเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าใหม่ไม่สำเร็จ ค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ทำการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จ และค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่หลุดออกจากระบบ มาพิจารณา

### 4.2 ผลการทดลอง

ในการทดลองแบบจำลองนี้มีการกำหนดค่าตัวแปรพื้นฐานดังต่อไปนี้

- 1) เซลล์มีจำนวนทั้งหมด 10 เซลล์
- 2) แต่ละเซลล์มีช่องสัญญาณมีจำนวน 10 ช่อง
- 3) ย่านความถี่ของช่องสัญญาณที่ใช้เท่ากับ 1800 MHz
- 4) เส้นผ่านศูนย์กลางของเซลล์เท่ากับ 3000 เมตร
- 5) ระยะซ้อนทับระหว่างเซลล์เท่ากับ 200 เมตร
- 6) ค่าลดทอนของสัญญาณที่เกิดขึ้นจากสิ่งแวดล้อม (Shadow Fading) เท่ากับเฉลี่ยเท่ากับ 8 dB และค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ 4
- 7) ความเข้มของสัญญาณด้านหน้าสายอากาศเท่ากับ 55 dBm
- 8) ความเข้มของสัญญาณน้อยที่สุดที่ระบบสามารถรับได้  $-105$  dBm

เอกสารนี้เป็นเอกสารของสำนักงานคณะกรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

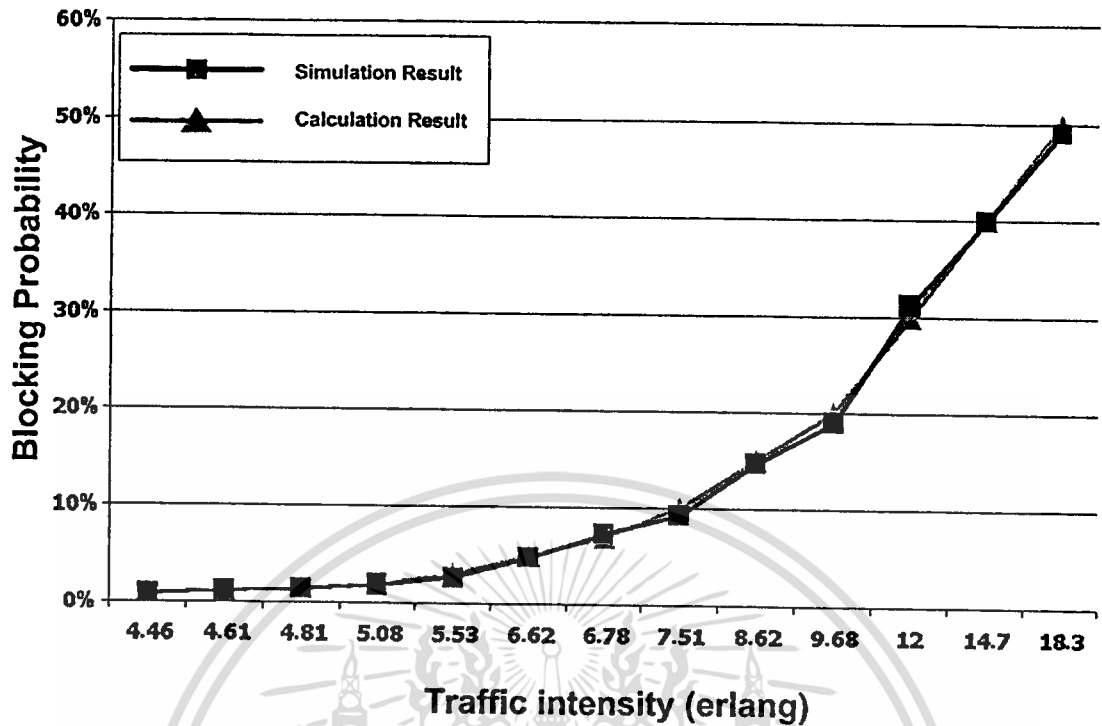
- 10) ความสูงของสายอากาศเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่เท่ากับ 1.5 เมตร
- 11) ระบบที่อยู่ภายใต้สิ่งแวดล้อมแบบในเมืองหลวง
- 12) กำหนดให้การแบ่งการใช้ความถี่แบบต่างๆตามจำนวนของเซลล์ (N) มีค่าเท่ากับ 7
- 13) ค่าระยะเวลาเฉลี่ยในการใช้ช่องสัญญาณเท่ากับ 120 วินาที
- 14) ระยะเวลาสูงสุดที่สามารถรออยู่ในคิวเท่ากับ 5 วินาที
- 15) ความยาวคิวสูงสุดในแต่ละเซลล์เท่ากับ 5
- 16) ความเร็วเฉลี่ยของโทรศัพท์เคลื่อนที่เท่ากับ 120 km/h

17) การทดสอบโดยการจำลอง (Simulation) เป็นการจำลองการทำงานของระบบจริงด้วยโปรแกรม Visual Basic ที่เวลาทั้งหมด 3600 วินาที การจำลองดังกล่าวอยู่บนพื้นฐานของเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นจริงในระบบ (Event-Based Simulation)

#### 4.3 ผลการวิเคราะห์

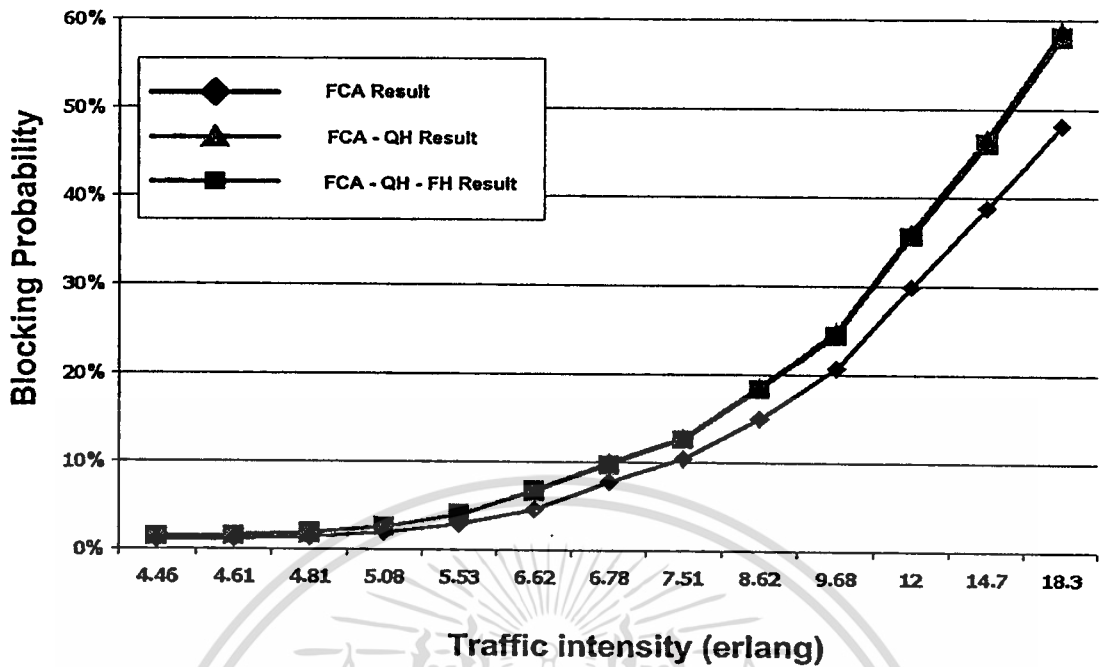
ผลที่ได้จากการทดลองโดยใช้โปรแกรมจำลองการทำงาน ได้แสดงค่าความหนาแน่นของกราฟฟิก (Traffic Intensity) มีหน่วยเป็น Erlang ค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ทำการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จ (Handover Fail Probability) หาได้จากจำนวนการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จต่อจำนวนของการขอแฮนด์โอเวอร์ทั้งหมด ค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่เข้าใช้ระบบไม่สำเร็จ (New Call Block Probability) หาได้จากจำนวนของเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ทั้งหมดที่เข้าใช้ระบบไม่สำเร็จต่อจำนวนของเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ขอเข้าใช้ระบบทั้งหมด และค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่หลุดออกจากระบบ หาได้จากจำนวนเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ทั้งหมดที่เข้าใช้ระบบได้สำเร็จต่อจำนวนของเครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่หลุดออกจากระบบขณะติดต่อสื่อสาร

เพื่อให้เกิดความแม่นยำในการทดสอบโดยการจำลอง จึงทำการทดสอบเปรียบเทียบกับค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่เรียกเข้าครั้งใหม่ไม่สำเร็จจากราง Erlang B โดยจะกำหนดให้เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่เข้ามาในระบบไม่มีการเคลื่อนที่ ความเร็วของโทรศัพท์เคลื่อนที่มีค่าเท่ากับ 0 เพื่อไม่ให้มีการแฮนด์โอเวอร์เกิดขึ้นในระบบ ดังแสดงผลดังรูปที่ 4.1



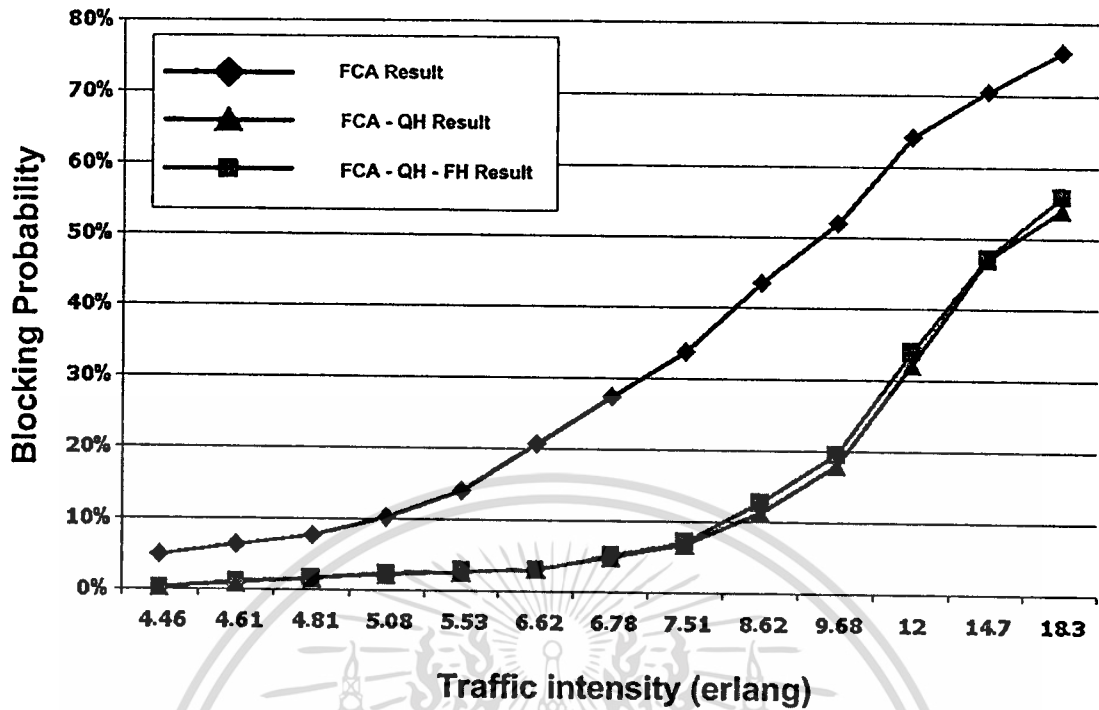
รูปที่ 4.1 แผนภูมิเส้นแสดงการเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นที่เครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่เรียกเข้า ครั้งใหม่ไม่สำเร็จระหว่าง ตาราง Erlang B กับผลที่ได้จาก โปรแกรมจำลองการทำงาน

จากแผนภูมิเส้นรูปที่ 4.1 ได้แสดงการเปรียบเทียบผลจากการคำนวณค่าความน่าจะเป็นที่ เครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่เข้าใช้ระบบไม่สำเร็จตามสมการที่ 3.15 กับผลที่ได้จากการจำลองการทำงาน โดยทำการเปรียบเทียบที่ค่าความหนาแน่นของทราฟฟิก(Traffic Intensity) ต่างๆกัน พบว่า แผนภูมิเส้นแสดงค่าใกล้เคียงกันมากระหว่างผลจากการคำนวณเทียบกับผลจากการจำลองการทำงาน แสดงว่าโปรแกรมจำลองการทำงานให้ผลค่อนข้างแม่นยำ



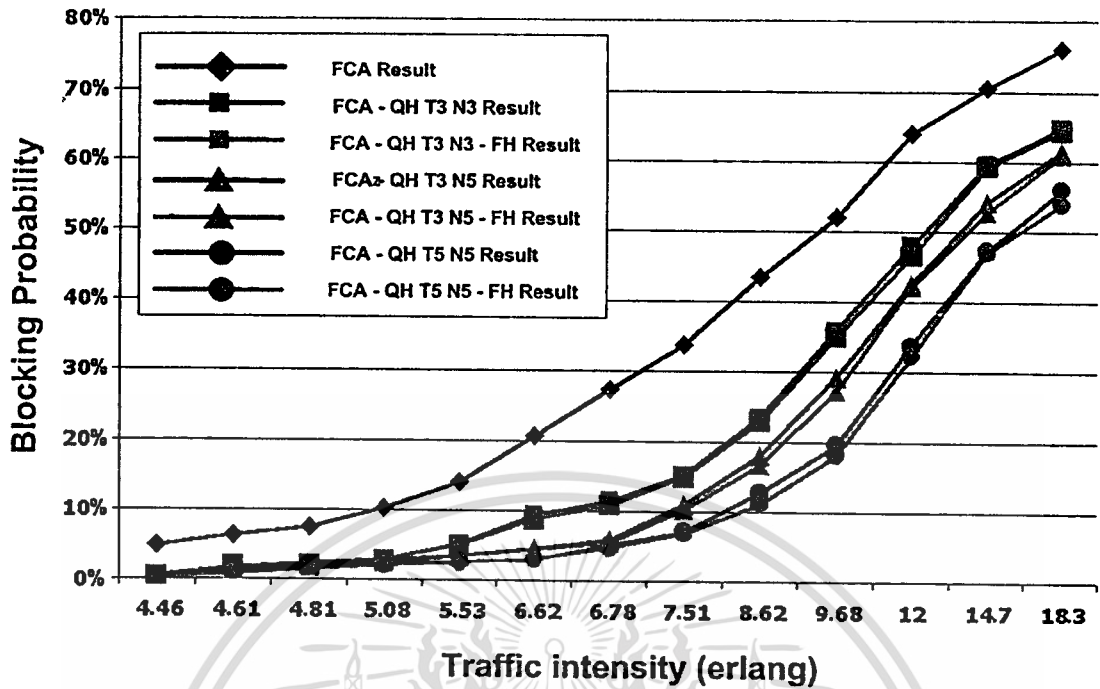
รูปที่ 4.2 แผนภูมิเส้นแสดงการเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่เรียกเข้าครั้งใหม่ไม่สำเร็จระหว่างการจัดสรรช่องสัญญาณทั้ง 3 ลักษณะ

จากแผนภูมิเส้นรูปที่ 4.2 ได้แสดงผลค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่เข้าใช้ระบบไม่สำเร็จที่ได้จากการจำลองการทำงาน ระหว่างการจัดสรรช่องสัญญาณทั้ง 3 ลักษณะ การจัดสรรช่องสัญญาณถาวร (Fixed Channel Allocation, FCA) การจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing, FCA-QH) และ การจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing and Frequency Hopping, FCA-QH-FH) เมื่อพิจารณาจะพบว่าระบบที่ให้การรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ (FCA-QH และ FCA-QH-FH) มีค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่เข้าใช้ระบบไม่สำเร็จสูงกว่า ระบบที่ไม่มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ (FCA) และจะเห็นได้อย่างชัดเจนเมื่อปริมาณทราฟฟิกสูงขึ้น



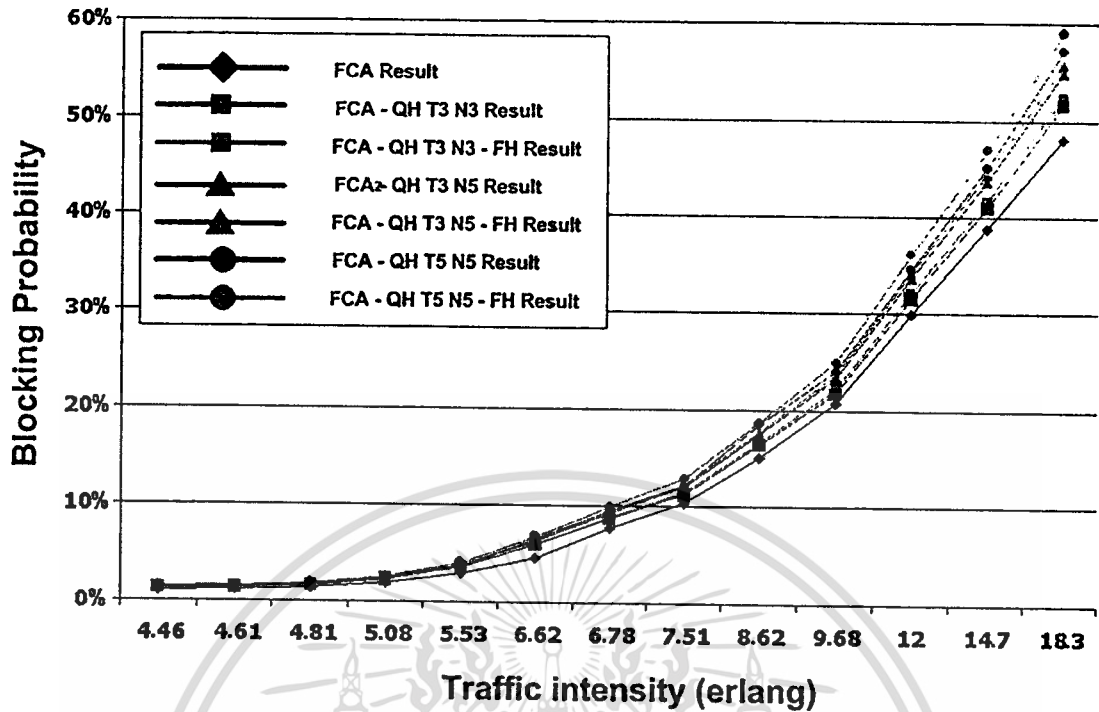
รูปที่ 4.3 แผนภูมิเส้นแสดงการเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ทำการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จระหว่างการจัดสรรช่องสัญญาณทั้ง 3 ลักษณะ

จากแผนภูมิเส้นรูปที่ 4.3 ได้แสดงผลค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ทำการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จที่ได้จากการจำลองการทำงาน ระหว่างการจัดสรรช่องสัญญาณทั้ง 3 ลักษณะ เมื่อพิจารณาจะพบว่าระบบที่ให้การรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ (FCA-QH และ FCA-QH-FH) มีค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ทำการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จต่ำกว่า ระบบที่ไม่มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ (FCA) และเมื่อทราฟฟิกสูงขึ้นค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ทำการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จจะมีมากขึ้นตามเนื่องจากไม่มีช่องสัญญาณเพียงพอ



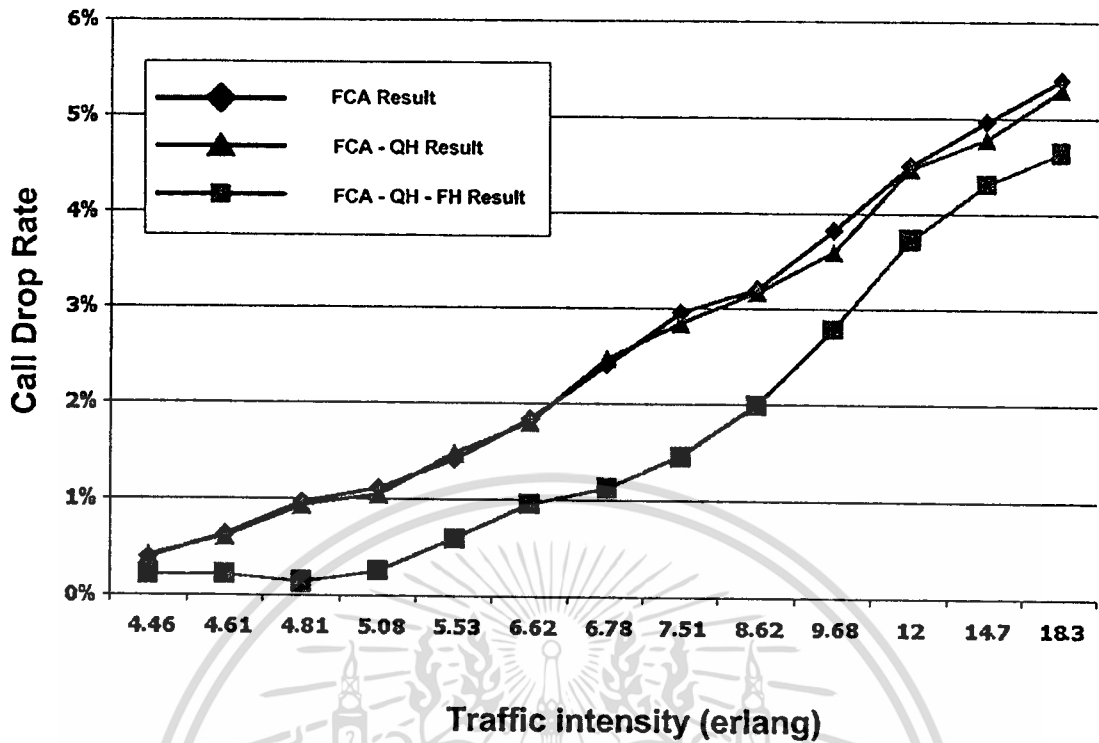
รูปที่ 4.4 แผนภูมิเส้นแสดงการเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ทำการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จเมื่อให้ระยะเวลาและความยาวของคิวแตกต่างกัน

จากแผนภูมิเส้นรูปที่ 4.4 แสดงการเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ทำการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จเมื่อให้ระยะเวลาและความยาวของคิวแตกต่างกัน เมื่อพิจารณาจะพบว่าระบบที่ความยาวของคิวและระยะเวลาที่อยู่ในคิวมากกว่า ค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ทำการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จก็จะมีค่าน้อยตามไปด้วย



รูปที่ 4.5 แผนภูมิเส้นแสดงการเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นที่เครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่เรียกเข้า ครั้งใหม่ไม่สำเร็จเมื่อให้ระยะเวลาและความยาวของคิวแตกต่างกัน

แต่เมื่อพิจารณาค่าความน่าจะเป็นของเครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าใหม่ไม่สำเร็จใน แผนภูมิเส้นรูปที่ 4.5 จะพบว่าระบบที่ให้ระยะเวลาในการรอคิวสูงนั้นมีผลให้ค่าความน่าจะเป็น ของเครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าใหม่ไม่สำเร็จสูงขึ้นตามไปด้วย



รูปที่ 4.6 แผนภูมิเส้นแสดงการเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่หลุดออกจากระบบเนื่องสัญญาณรบกวนของการจัดสรรช่องสัญญาณทั้ง 3 ลักษณะ

จากแผนภูมิเส้นรูปที่ 4.6 แสดงการเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่หลุดออกจากระบบเนื่องสัญญาณรบกวนของการจัดสรรช่องสัญญาณทั้ง 3 ลักษณะ เมื่อพิจารณาจะพบว่าระบบที่มีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ (FCA-QH-FH) มีค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่หลุดออกจากระบบเนื่องสัญญาณรบกวนต่ำกว่า ระบบที่ไม่มีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ(FCA และ FCA-QH)

## บทที่ 5

### บทสรุป

#### 5.1 กล่าวนำ

จากปัญหาที่มักพบในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่โทรศัพท์เคลื่อนที่เคลื่อนที่ด้วยความเร็วสูง ก็คือความเสี่ยงต่อการเกิดสายหลุด เนื่องจากอัตราการเกิดแฮนด์โอเวอร์สูงและสัญญาณรบกวน ดังนั้นวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ จึงได้นำแนวทางในการจัดสรรช่องสัญญาณดาวเทียมมีการจัดลำดับสิทธิการใช้ช่องสัญญาณ และการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ โดยวัตถุประสงค์หลักของงานวิจัยฉบับนี้ ก็คือลดอัตราการเกิดสายหลุด และเพิ่มประสิทธิภาพในการสื่อสารในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่

ในบทที่ 2 ได้เสนอแนวทางในการศึกษา หลักการทั่วไปของระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ และวิเคราะห์รูปแบบของโมเดลที่นำมาใช้ในระบบจำลองการทำงาน การสร้างโมเดลสำหรับใช้วิเคราะห์ระบบให้อยู่ภายใต้เงื่อนไขที่จะทำการศึกษา หลักการจัดแบ่งเซลล์ในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ ลักษณะของสัญญาณรบกวน หลักการแพร่กระจายคลื่น วิธีการหาค่าการลดทอนของสัญญาณ โทรศัพท์เคลื่อนที่ คุณภาพการให้บริการ (Grade of Service) การทำแฮนด์โอเวอร์ (Handover) กลยุทธ์การโอนสาย ความถี่หรือโอกาสที่จะเกิดการแฮนด์โอเวอร์ กระบวนการของการแฮนด์โอเวอร์ ระยะเวลาการรอสูงสุด และการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ

ในบทที่ 3 ได้เสนอการวิเคราะห์หลักการจัดสรรช่องสัญญาณดาวเทียมในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ เทคนิคการจัดสรรช่องสัญญาณแบบถาวร (Fixed Channel Allocation, FCA) เทคนิคการจัดสรรช่องสัญญาณแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing, FCA-QH) และเทคนิคการจัดสรรช่องสัญญาณแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing and Frequency Hopping, FCA-QH-FH) อธิบายถึงโมเดลและเงื่อนไขการวิเคราะห์การจัดสรรช่องสัญญาณ อัตราการเกิดของโปรแกรมจำลองการทำงานการจัดสรรช่องสัญญาณ โครงสร้างของระบบ โครงสร้างของเซลล์ โครงสร้างของโทรศัพท์เคลื่อนที่ แผนภูมิขั้นตอนการทำงานโดยรวมของระบบ ของเทคนิคทั้ง 3 แบบ

ในบทที่ 4 ได้ทำการเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นในการเกิดการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จโดยใช้วิธีการจัดสรรช่องสัญญาณทั้ง 3 แบบ การจัดสรรช่องสัญญาณแบบถาวร (Fixed Channel Allocation, FCA) การจัดสรรช่องสัญญาณแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing, FCA-QH) และการจัดสรรช่องสัญญาณแบบให้มีการรอคิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing and Frequency Hopping, FCA-QH-FH) เมื่อค่าความหนาแน่นของทราฟฟิก (Traffic Intensity) ต่างๆกัน โดยใช้โปรแกรมจำลองการทำงานที่สร้างขึ้นด้วยโปรแกรม Visual

Basic เปรียบเทียบกับสมการทางคณิตศาสตร์ จากผลการทดลองสามารถสรุปได้ว่า ระบบที่ให้การรอกิวการแฮนด์โอเวอร์ (FCA-QH และ FCA-QH-FH) มีค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ทำการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จต่ำกว่า ระบบที่ไม่มีการรอกิวการแฮนด์โอเวอร์ (FCA) และ ระบบที่มีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ (FCA-QH-FH) มีค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่หลุดออกจากระบบเนื่องสัญญาณรบกวนต่ำกว่า ระบบที่ไม่มีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ (FCA และ FCA-QH) ซึ่งเมื่อพิจารณาทั้งค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่ทำการแฮนด์โอเวอร์ไม่สำเร็จ และค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่หลุดออกจากระบบเนื่องสัญญาณรบกวนจะพบว่าระบบที่มีการจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบให้มีการรอกิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ (Fixed Channel Allocation with Handover Queuing and Frequency Hopping, FCA-QH-FH) มีประสิทธิภาพดีกว่าอีก 2 ระบบ

## 5.2 ข้อดีและข้อเสียในการใช้วิธีการจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบให้มีการรอกิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ เทียบกับการจัดสรรช่องสัญญาณแบบถาวร

ในหัวข้อนี้จะกล่าวถึงข้อดีและข้อเสียของการทำวิจัยในครั้งนี้

ข้อดี คือ การจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบให้มีการรอกิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ จะทำให้อัตราการบดบังของการแฮนด์โอเวอร์และค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่หลุดออกจากระบบเนื่องสัญญาณรบกวนลดลงได้อย่างมีประสิทธิภาพมากกว่าการจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบดั้งเดิม

ข้อเสีย คือ การให้สิทธิและการรอกิวใช้ช่องสัญญาณของการแฮนด์โอเวอร์นั้น มีผลโดยตรงกับโทรศัพท์เคลื่อนที่เรียกเข้าครั้งใหม่ ค่าความน่าจะเป็นที่โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าครั้งใหม่ไม่สำเร็จนั้นมีค่าเพิ่มขึ้น เนื่องจากโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าใหม่นั้นไม่มีสิทธิในการรอกิวขณะที่ช่องสัญญาณเต็มอยู่จึงทำให้โทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เรียกเข้าครั้งใหม่ตกไป หรือเรียกเข้าไม่สำเร็จ

จึงสรุปได้ว่าผลในการใช้การจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบให้มีการรอกิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ ช่วยให้ระบบมีประสิทธิภาพในการแฮนด์โอเวอร์ดีขึ้น และค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่หลุดออกจากระบบเนื่องสัญญาณรบกวนลดลง

ส่วนในการนำไปประยุกต์ใช้นั้น แนวคิดในเรื่องการจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบให้มีการรอกิวการแฮนด์โอเวอร์ และมีการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ซ้ำ ที่ได้เสนอในวิทยานิพนธ์ฉบับนี้ เป็นแนวคิดที่สามารถประยุกต์กับระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ทั่วไปได้ โดยจะนำไปใช้ในส่วนการจัดสรรช่องสัญญาณให้กับเซลล์ที่ให้บริการรองรับโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่เคลื่อนที่ด้วยความเร็วสูงบนทางหลวง

### 5.3 แนวทางการศึกษาและวิจัย

แนวทางการศึกษาและวิจัยต่อไป ก็คือการจัดสรรช่องสัญญาณแบบไดนามิก (Dynamic Channel Allocation) ซึ่งมีลักษณะการทำงานแตกต่างจากการจัดสรรช่องสัญญาณถาวรอยู่ตรงที่สัญญาณทั้งหมดจะไม่ได้ถูกกำหนดให้กับเซลล์แต่ละเซลล์อย่างถาวร แต่จะถูกเก็บไว้ในบริเวณที่เรียกว่า อิริमें พูล (Element Pool) ของสถานี เมื่อเซลล์ใดต้องการใช้ช่องสัญญาณก็จะสามารถส่งสัญญาณร้องขอช่องสัญญาณจากสถานีได้ นอกจากนี้ยังสามารถเพิ่มเทคนิคพิเศษขึ้นมาได้อีก เช่น สามารถมีการยืมช่องสัญญาณจากเซลล์ข้างเคียงรอบๆ ได้ เป็นต้น ซึ่งสามารถนำมาประยุกต์ใช้กับระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่เพื่อลดอัตราการเกิดสายหลุดอันเนื่องมาจากระบบการเสนอไอเวอร์นั้นเอง

ส่วนการลดค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่หลุดออกจากระบบเนื่องสัญญาณรบกวน (ทั้งนี้สัญญาณรบกวนที่เกิดขึ้นภายในระบบขึ้นอยู่กับหลักการจัดแบ่งเซลล์ในระบบ การแบ่งการใช้ความถี่แบบต่างๆ ตามจำนวนของเซลล์ (N)) สามารถทำได้โดยการเฉลี่ยสัญญาณรบกวนให้กับโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ใช้บริการอยู่ในเซลล์นั้น วิธีการเฉลี่ยสัญญาณรบกวนให้กับโทรศัพท์เคลื่อนที่แต่ละเครื่อง โดยเปลี่ยนการใช้ช่องสัญญาณที่อื่นๆที่อยู่ในเซลล์นั้นในทุกๆ ช่วงเวลาที่กำหนด ซึ่งช่องสัญญาณแต่ละช่องจะได้สัญญาณรบกวนไม่เท่ากัน วิธีการนี้จะช่วยลดสัญญาณรบกวนเฉลี่ยที่เกิดขึ้นในกับโทรศัพท์เคลื่อนที่แต่ละเครื่องในเซลล์นั้น และช่วยลดค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่หลุดออกจากระบบเนื่องสัญญาณรบกวน ในกรณีที่เครื่องโทรศัพท์เคลื่อนที่นั้นต้องใช้ช่องสัญญาณที่มีสัญญาณรบกวนสูงตลอดเวลาที่ใช้บริการอยู่

## เอกสารอ้างอิง

- [1] Dayem, R. A. 1997. **PCS and Digital Cellular Technologies**. Prentice Hall
- [2] Hong, D. and Rappaport, S.S. 1986. "Traffic Model and Performance Analysis for Cellular Mobile Radio Telephone System with Prioritized and Non Prioritized Handoff Procedures" **IEEE Transaction on Vehicular Technology**. 35(3) : 77-92.
- [3] Senarath, G.N., Everitt, D. 1995. "Performance of handover priority and queuing systems under different handover request strategies." **IEEE 45th Vehicular Technology Conference**. 2 : 897-901
- [4] Andersin, M., Frodigh, M. and Sunell, K.E. 1998. "Distributed Radio Resource Allocation in Highway Microcellular Systems". 117-132. In **Wireless Information Networks Architecture**.
- [5] J. D. Parsons. 2000. **The Mobile Radio Propagation Channel**. 2<sup>nd</sup> Edition. Chichester : John Wiley & Sons. Ltd
- [6] Hillier and Lieberman. 2001. **Introduction to Operation Research**. 7<sup>th</sup> Edition. New York : McGraw – Hill International Editions

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ภาคผนวก ก.

ตัวอย่างโปรแกรม Visual Basic ที่ใช้จำลองการจัดสรรช่องสัญญาณถาวรแบบมีการจัดลำดับ  
สิทธิการใช้ช่องสัญญาณ และการจัดสรรช่องสัญญาณใหม่ข้ามนทางหลวงในระบบโทรศัพท์  
เคลื่อนที่

**Highway Cellular System Simulation**

Exit About

**System Configuration**

Simulation Period (Sec)

Total Cell

Channel Capacity / Cell

Using time / Sub / Call (Sec)

Grade of Service (%)

Cell Size (m)

Overlap Between Size (m)

Average Velocity of Mobile (km/h)

Standard Deviation of Velocity

Subscriber Mean Holding Time (Sec/Call)

**Environment**

Dense Urban  Suburban

**Algorithms**

No Queue and Frequency Hopping

Use Queue but No Frequency Hopping

Use Queue and Frequency Hopping

**Queue Configuration**

Maximum Waiting Time (Sec)

Maximum Number of Queue

**Create Log Message**

Log File Name

Create Log File

**Base Station and Radio Parameter**

Base Station Height (Min 30m)

Mobile Height (Min 1m)

Base Station TX Power (dBm)


Base Station Sensitivity (dBm)

Handover Level (dbm)

Mean Log-Normal Fading (dB)

Standard Deviation of Log-Normal Fading

Calculate Multipath Fading



Last Update : 20030428 20021127 v-1.0

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

---

**'Start Form code**

---

VERSION 5.00

Object = "{831FDD16-0C5C-11D2-A9FC-0000F8754DA1}#2.0#0"; "MSCOMCTL.OCX"

Begin VB.Form Main

```

BorderStyle = 1 'Fixed Single
Caption = "Highway Cellular System Simulation"
ClientHeight = 9315
ClientLeft = 2460
ClientTop = 870
ClientWidth = 8670
Icon = "Main.frx":0000
LinkTopic = "Form1"
MaxButton = 0 'False
ScaleHeight = 9315
ScaleWidth = 8670

```

Begin VB.Data Intdata

```

Caption = "Intdata"
Connect = "Access"
DatabaseName = "D:\Highway Simulation\DB\systemTB.mdb"
DefaultCursorType= 0 'DefaultCursor
DefaultType = 2 'UseODBC
Exclusive = 0 'False
Height = 345
Left = 5760
Options = 0
ReadOnly = 0 'False
RecordsetType = 1 'Dynaset
RecordSource = "Int"
Top = 7680
Visible = 0 'False
Width = 2220

```

End

Begin MSComctlLib.ProgressBar ProgressBar1

```

Height = 255
Left = 4800
TabIndex = 55
Top = 6000
Width = 3735
_ExtentX = 6588
_ExtentY = 450
_Version = 393216
Appearance = 1

```

End

Begin VB.CommandButton test

```

Caption = "test"
Height = 255
Left = 7920
TabIndex = 54
Top = 6840
Width = 615

```

End

Begin VB.Data MobileData

```

Caption = "MobileData"
Connect = "Access"
DatabaseName = "D:\Highway Simulation\DB\systemTB.mdb"
DefaultCursorType= 0 'DefaultCursor
DefaultType = 2 'UseODBC
EOFAction = 1 'EOF
Exclusive = 0 'False
Height = 345

```

```

Left      = 5760
Options   = 0
ReadOnly  = 0 'False
RecordsetType = 1 'Dynaset
RecordSource = "Mobile"
Top       = 8640
Visible   = 0 'False
Width     = 2460
End
Begin VB.Data CellData
Caption   = "CellData"
Connect   = "Access"
DatabaseName = "D:\Highway Simulation\DB\systemTB.mdb"
DefaultCursorType= 0 'DefaultCursor
DefaultType = 2 'UseODBC
Exclusive = 0 'False
Height    = 345
Left      = 4800
Options   = 0
ReadOnly  = 0 'False
RecordsetType = 1 'Dynaset
RecordSource = "Cell"
Top       = 8160
Visible   = 0 'False
Width     = 2340
End
Begin VB.PictureBox Picture1
Appearance = 0 'Flat
BackColor  = &H80000000&
BorderStyle = 0 'None
ForeColor  = &H80000008&
Height     = 2055
Left       = 5640
Picture    = "Main.frx":08CA
ScaleHeight = 2055
ScaleWidth = 2055
TabIndex  = 49
Top        = 6840
Width      = 2055
End
Begin VB.CommandButton Close
Cancel     = -1 'True
Caption    = "Exit"
BeginProperty Font
Name       = "Tahoma"
Size       = 9.75
Charset    = 222
Weight     = 700
Underline  = 0 'False
Italic     = 0 'False
Strikethrough = 0 'False
EndProperty
Height     = 345
Left       = 6840
TabIndex  = 47
Top        = 6360
Width      = 1695
End
Begin VB.CommandButton Run
Caption    = "Run"
Default   = -1 'True

```

```

BeginProperty Font
  Name      = "Tahoma"
  Size      = 9.75
  Charset   = 222
  Weight    = 700
  Underline = 0 'False
  Italic    = 0 'False
  Strikethrough = 0 'False
EndProperty
Height     = 345
Left      = 4800
TabIndex  = 46
Top       = 6360
Width     = 1815
End
Begin VB.Frame Frame6
  Caption   = "Create Log Message"
  Height    = 1215
  Left      = 4800
 TabIndex  = 37
  Top       = 4680
  Width     = 3735
  Begin VB.CheckBox Check1
    Caption  = "Create Log File"
    Height   = 255
    Left     = 1080
   TabIndex = 40
    Top      = 840
    Width    = 1455
  End
  Begin VB.TextBox Edittext17
    BackColor = &H80000009&
    Height    = 315
    Left     = 1680
   TabIndex  = 38
    Text     = "D:\Doc\Thesis\Result\log.txt"
    Top      = 360
    Width    = 1935
  End
  End
  Begin VB.Label Label17
    Caption   = "Log File Name"
    Height    = 255
    Left     = 240
   TabIndex  = 39
    Top      = 360
    Width    = 1455
  End
End
End
Begin VB.Frame Frame5
  Caption   = "Queue Configuration"
  Height    = 1575
  Left      = 4800
 TabIndex  = 34
  Top       = 3000
  Width     = 3735
  Begin VB.TextBox Text2
    Height   = 315
    Left     = 2640
   TabIndex = 53
    Text     = "5"
    Top      = 960

```

```

Width      = 855
End
Begin VB.TextBox Edittext16
Height     = 315
Left       = 2640
TabIndex   = 36
Text       = "5"
Top        = 480
Width      = 855
End
Begin VB.Label Label20
Caption    = "Maximun Number of Queue"
Height     = 255
Left       = 240
TabIndex   = 52
Top        = 960
Width      = 2055
End
Begin VB.Label Label16
Caption    = "Maximun Watting Time (Sec)"
Height     = 255
Left       = 240
TabIndex   = 35
Top        = 480
Width      = 2175
End
End
Begin VB.Frame Frame4
Caption    = "Algorithms"
Height     = 1815
Left       = 4800
TabIndex   = 30
Top        = 1080
Width      = 3735
Begin VB.OptionButton Option5
Caption    = "Use Queue and Frequency Hopping"
Height     = 210
Left       = 360
TabIndex   = 33
Top        = 1320
Width      = 3015
End
End
Begin VB.OptionButton Option4
Caption    = "Use Queue but No Frequency Hopping"
Height     = 255
Left       = 360
TabIndex   = 32
Top        = 840
Width      = 3135
End
End
Begin VB.OptionButton Option3
Caption    = "No Queue and Frequency Hopping"
Height     = 375
Left       = 360
TabIndex   = 31
Top        = 360
Value     = -1 'True
Width      = 2895
End
End
Begin VB.Frame Frame3

```

เอกสารนี้เป็นทรัพย์สินของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
 ได้รับความเห็นชอบจากคณะกรรมการบริหารงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Caption      = "Environment"
Height       = 975
Left         = 4800
TabIndex    = 27
Top          = 0
Width        = 3735
Begin VB.OptionButton Option2
    Caption   = "Suburban"
    Height    = 645
    Left      = 2280
   TabIndex  = 29
    Top       = 240
    Width     = 1215
End
Begin VB.OptionButton Option1
    Caption   = "Dense Urban"
    Height    = 690
    Left      = 480
   TabIndex  = 28
    Top       = 240
    Value     = -1 'True
    Width     = 1455
End
End
Begin VB.Frame Frame2
    Caption   = "Base Station and Radio Parameter"
    Height    = 4095
    Left      = 0
   TabIndex  = 16
    Top       = 5160
    Width     = 4575
Begin VB.CheckBox Check2
    Caption   = "Calculate Mutipath Fading"
    CausesValidation= 0 'False
    ForeColor = &H80000007&
    Height    = 255
    Left      = 1200
   TabIndex  = 45
    Top       = 3600
    Width     = 2175
End
Begin VB.TextBox Edittext14
    Height    = 315
    Left      = 3480
   TabIndex  = 42
    Text      = "8"
    Top       = 2640
    Width     = 855
End
Begin VB.TextBox Edittext15
    Height    = 315
    Left      = 3480
   TabIndex  = 41
    Text      = "4"
    Top       = 3000
    Width     = 855
End
Begin VB.TextBox Edittext13
    Height    = 315
    Left      = 3480
   TabIndex  = 26

```

```

Text      = "-97"
Top       = 2040
Width     = 855
End
Begin VB.TextBox Edittext12
Height    = 315
Left      = 3480
TabIndex  = 24
Text      = "-105"
Top       = 1680
Width     = 855
End
Begin VB.TextBox Edittext11
Height    = 315
Left      = 3480
TabIndex  = 21
Text      = "55"
Top       = 1320
Width     = 855
End
Begin VB.TextBox Edittext10
Height    = 315
Left      = 3480
TabIndex  = 20
Text      = "1.5"
Top       = 720
Width     = 855
End
Begin VB.TextBox Edittext9
Height    = 315
Left      = 3480
TabIndex  = 18
Text      = "30"
Top       = 360
Width     = 855
End
Begin VB.Line Line1
BorderColor = &H80000005&
Index      = 4
X1         = 120
X2         = 4440
Y1         = 3480
Y2         = 3480
End
Begin VB.Line Line1
BorderColor = &H80000005&
Index      = 3
X1         = 120
X2         = 4440
Y1         = 2520
Y2         = 2520
End
Begin VB.Label Label14
Caption    = "Mean Log-Normal Fading (dB)"
Height    = 255
Left      = 240
TabIndex  = 44
Top       = 2640
Width     = 2655
End
Begin VB.Label Label15

```

```

Caption    = "Standard Deviation of Log-Normal Fading"
Height    = 255
Left      = 240
TabIndex  = 43
Top       = 3000
Width     = 3015

```

```
End
```

```
Begin VB.Label Label13
```

```

Caption    = "Handover Level (dbm)"
Height    = 255
Left      = 240
TabIndex  = 25
Top       = 2040
Width     = 2535

```

```
End
```

```
Begin VB.Label Label12
```

```

Caption    = "Base Station Sensitivity (dBm)"
Height    = 255
Left      = 240
TabIndex  = 23
Top       = 1680
Width     = 2775

```

```
End
```

```
Begin VB.Label Label11
```

```

Caption    = "Base Station TX Power (dBm)"
Height    = 255
Left      = 240
TabIndex  = 22
Top       = 1320
Width     = 2295

```

```
End
```

```
Begin VB.Line Line1
```

```

BorderColor = &H80000005&
Index       = 2
X1          = 120
X2          = 4440
Y1          = 1200
Y2          = 1200

```

```
End
```

```
Begin VB.Label Label10
```

```

Caption    = "Mobile Height (Min 1m)"
Height    = 255
Left      = 240
TabIndex  = 19
Top       = 720
Width     = 1815

```

```
End
```

```
Begin VB.Label Label9
```

```

Caption    = "Base Station Height (Min 30m)"
Height    = 255
Left      = 240
TabIndex  = 17
Top       = 360
Width     = 2295

```

```
End
```

```
End
```

```
Begin VB.Frame Frame1
```

```

Caption    = "System Configuration"
Height    = 5055
Left      = 0

```

```
TabIndex  = 0
```

```

Top      = 0
Width    = 4575
Begin VB.ComboBox Combo1
  Height  = 330
  ItemData = "Main.frx":1068
  Left    = 3480
  List    = "Main.frx":1097
  TabIndex = 59
  Text    = "2"
  Top     = 2280
  Width   = 855

```

```
End
```

```

Begin VB.ComboBox CHCombo
  Height  = 330
  ItemData = "Main.frx":10CC
  Left    = 3480
  List    = "Main.frx":10CE
  TabIndex = 56
  Text    = "10"
  Top     = 1320
  Width   = 855

```

```
End
```

```

Begin VB.TextBox Text1
  Height  = 315
  Left    = 3480
  TabIndex = 51
  Text    = "120"
  Top     = 4560
  Width   = 855

```

```
End
```

```

Begin VB.TextBox Edittext4
  Height  = 315
  Left    = 3480
  TabIndex = 15
  Text    = "120"
  Top     = 1680
  Width   = 855

```

```
End
```

```

Begin VB.TextBox Edittext5
  Height  = 315
  Left    = 3480
  TabIndex = 14
  Text    = "3000"
  Top     = 2640
  Width   = 855

```

```
End
```

```

Begin VB.TextBox Edittext6
  Height  = 315
  Left    = 3480
  TabIndex = 13
  Text    = "200"
  Top     = 3000
  Width   = 855

```

```
End
```

```

Begin VB.TextBox Edittext7
  Height  = 315
  Left    = 3480
  TabIndex = 12
  Text    = "120"
  Top     = 3600
  Width   = 855

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สําคัญสำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

End
Begin VB.TextBox Edittext8
    Height = 315
    Left = 3480
    TabIndex = 11
    Text = "30"
    Top = 3960
    Width = 855
End
Begin VB.TextBox Edittext2
    Height = 315
    Left = 3480
    TabIndex = 10
    Text = "10"
    Top = 720
    Width = 855
End
Begin VB.TextBox Edittext1
    Height = 315
    Left = 3480
    TabIndex = 9
    Text = "3600"
    Top = 360
    Width = 855
End
Begin VB.Label Grade
    Caption = "Grade of Service (%)"
    Height = 255
    Left = 240
    TabIndex = 58
    Top = 2280
    Width = 1815
End
Begin VB.Label Label19
    Caption = "Subscriber Mean Holding Time (Sec/Call)"
    Height = 255
    Left = 240
    TabIndex = 50
    Top = 4560
    Width = 3015
End
Begin VB.Line Line1
    BorderColor = &H80000005&
    Index = 6
    X1 = 120
    X2 = 4440
    Y1 = 4440
    Y2 = 4440
End
Begin VB.Line Line1
    BorderColor = &H80000005&
    Index = 1
    X1 = 120
    X2 = 4440
    Y1 = 2160
    Y2 = 2160
End
Begin VB.Line Line1
    BorderColor = &H80000005&
    Index = 0
    X1 = 120

```

```

X2      = 4440
Y1      = 3480
Y2      = 3480
End
Begin VB.Line Line3
  BorderColor = &H80000005&
  X1        = 120
  X2        = 4440
  Y1        = 1200
  Y2        = 1200
End
Begin VB.Label Label8
  Caption    = "Standard Deviation of Velocity"
  Height     = 255
  Left       = 240
  TabIndex   = 8
  Top        = 3960
  Width      = 2535
End
Begin VB.Label Label7
  Caption    = "Average Velocity of Mobile (km/h)"
  Height     = 255
  Left       = 240
  TabIndex   = 7
  Top        = 3600
  Width      = 2535
End
Begin VB.Label Label6
  Caption    = "Overlap Between Size (m)"
  Height     = 255
  Left       = 240
  TabIndex   = 6
  Top        = 3000
  Width      = 1935
End
Begin VB.Label Label1
  Caption    = "Simulation Period (Sec)"
  Height     = 255
  Index      = 0
  Left       = 240
  TabIndex   = 5
  Top        = 360
  Width      = 1815
End
Begin VB.Label Label2
  Caption    = "Total Cell"
  Height     = 255
  Left       = 240
  TabIndex   = 4
  Top        = 720
  Width      = 1335
End
Begin VB.Label Label3
  Caption    = "Channel Capacity / Cell"
  Height     = 255
  Left       = 240
  TabIndex   = 3
  Top        = 1320
  Width      = 1935
End

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Caption      = "Using time / Sub / Call (Sec)"
Height      = 255
Left        = 240
TabIndex    = 2
Top         = 1680
Width       = 2175
End
Begin VB.Label Label5
Caption      = "Cell Size (m)"
Height      = 255
Left        = 240
TabIndex    = 1
Top         = 2640
Width       = 1935
End
End
Begin VB.Label Label21
Caption      = "Last Update : 20030428"
ForeColor   = &H8000000C&
Height      = 255
Left        = 4680
TabIndex    = 57
Top         = 9000
Width       = 1815
End
Begin VB.Line Line1
BorderColor = &H80000005&
Index       = 5
X1          = 240
X2          = 4560
Y1          = 4080
Y2          = 4080
End
Begin VB.Label Label18
BackColor   = &H80000000&
Caption     = "20021127 v-1.0"
ForeColor   = &H8000000C&
Height     = 255
Left       = 7560
TabIndex   = 48
Top        = 9000
Width      = 1095
End
Begin VB.Menu Exit
Caption     = "Exit"
End
Begin VB.Menu About
Caption     = "About"
End
End
Attribute VB_Name = "Main"
Attribute VB_GlobalNameSpace = False
Attribute VB_Creatable = False
Attribute VB_PredeclaredId = True
Attribute VB_Exposed = False

```

---

'End Form code

---

'Start Simulation code

'Declare

เอกสารนี้เป็นทรัพย์สินทางปัญญาของสำนักงานเพื่อการศึกษา เท่านั้น ไม่อนุญาตให้ทำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Private Const Landa = 1 / 6
Private Const Fc = 1800
Dim AllTime As Integer
Dim NoCell As Integer
Dim Channel As Integer
Dim UsingTime As Single
Dim Currenttime As Integer
Dim CellSize As Single
Dim Overlap As Single
Dim A_Speed As Single
Dim S_Speed As Single
Dim Meantime As Single
Dim Erlangpersub As Single
Dim GoS As Single
Dim BTSHeight As Single
Dim MSHeight As Single
Dim BTSTX As Single
Dim BTSSen As Single
Dim HandLev As Single
Dim Lognormal As Single
Dim s_lognormal As Single
Dim l_multipath As Integer
Dim Dense As Boolean
Dim Suburban As Boolean
Dim NoQNoFH As Boolean
Dim QbutNoFH As Boolean
Dim QandFH As Boolean
Dim Qtime As Integer
Dim MaxNoQ As Integer
Dim Logfile As String
Dim Createlog As Integer
Dim cc As Integer
Dim Algorithm As Integer
Dim RandomX1 As Double
Dim CellID_Leader As Integer
Dim Delete_Index As Integer
Dim PB(180) As Double
Dim Pi As Double
Dim N As Integer ' Reuse Pattern
Dim S As Double
Dim Co_D As Double
Dim PM As Double
Dim Co_Pathloss As Double
Dim Rx_lev As Double
Dim E_Rx_lev As Double
Dim dBm_mobile As Double
Dim A_Ch As Double
Dim SIR_Drop As Integer
Dim SIR_Reassign As Integer
Dim SIR_Target As Integer
Dim M_ErrMsg_l As Integer
Dim Byerror As Integer
Dim CI_Drop As Integer

' Create Erlang Table to Array
Dim ErlangT(1 To 100, 1 To 13) As Single

```

```
' Call set up Stat value
```

```
Dim CSR_No As Double
```

```
Dim CSS_No As Double
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารของบริษัทฯ เพื่อการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
Dim CSF_No As Double
Dim CSF_Percent As Double
```

```
' Freq Hopping Stat value
Dim FHR_No As Double
Dim FHS_No As Double
Dim FHF_No As Double
' Handover Stat value
Dim HoR_No As Double
Dim HoS_No As Double
Dim HoF_No As Double
```

```
' Q Stat value
Dim Q_No As Double
```

```
Dim RxDrop_No As Double
Dim IDrop_No As Double
```

```
Dim A As Double
Dim B As Double
```

```
' This Array keep Start up time For Every Mobile
Dim MobileStart() As Integer
Dim MobileStartLoader() As Integer
```

```
' This Array keep Log-normal fading for every channel
Dim ChannelLog() As Integer
Dim ChannelLogLoader() As Integer
```

```
'Dim test() As Double
```

```
' Selected QOS
Dim S_Erlang As Single
Dim TotalSub As Integer
Dim SubCounter As Integer
```

```
=====
' Start Sub main()
=====
```

```
Sub main()
```

```
'Pi const
Pi = 4 * Atn(1)
```

```
=====
'Create Data To Erlang Table
=====
```

```
'N = 1
ErlangT(1, 1) = 0.0101 'QOS 1.0%
ErlangT(1, 2) = 0.0121 'QOS 1.2%
ErlangT(1, 3) = 0.0152 'QOS 1.5%
ErlangT(1, 4) = 0.0204 'QOS 2.0%
ErlangT(1, 5) = 0.0309 'QOS 3.0%
ErlangT(1, 6) = 0.0526 'QOS 5.0%
ErlangT(1, 7) = 0.0753 'QOS 7.0%
ErlangT(1, 8) = 0.1111 'QOS 10%
```

ErlangT(1, 9) = 0.176 'QOS 15%  
 ErlangT(1, 10) = 0.25 'QOS 20%  
 ErlangT(1, 11) = 0.429 'QOS 30%  
 ErlangT(1, 12) = 0.667 'QOS 40%  
 ErlangT(1, 13) = 1 'QOS 50%

'N = 2

ErlangT(2, 1) = 0.153 'QOS 1.0%  
 ErlangT(2, 2) = 0.168 'QOS 1.2%  
 ErlangT(2, 3) = 0.19 'QOS 1.5%  
 ErlangT(2, 4) = 0.223 'QOS 2.0%  
 ErlangT(2, 5) = 0.282 'QOS 3.0%  
 ErlangT(2, 6) = 0.381 'QOS 5.0%  
 ErlangT(2, 7) = 0.47 'QOS 7.0%  
 ErlangT(2, 8) = 0.595 'QOS 10%  
 ErlangT(2, 9) = 0.796 'QOS 15%  
 ErlangT(2, 10) = 1# 'QOS 20%  
 ErlangT(2, 11) = 1.45 'QOS 30%  
 ErlangT(2, 12) = 2# 'QOS 40%  
 ErlangT(2, 13) = 2.73 'QOS 50%

'N = 3

ErlangT(3, 1) = 0.455 'QOS 1.0%  
 ErlangT(3, 2) = 0.489 'QOS 1.2%  
 ErlangT(3, 3) = 0.535 'QOS 1.5%  
 ErlangT(3, 4) = 0.602 'QOS 2.0%  
 ErlangT(3, 5) = 0.715 'QOS 3.0%  
 ErlangT(3, 6) = 0.899 'QOS 5.0%  
 ErlangT(3, 7) = 1.06 'QOS 7.0%  
 ErlangT(3, 8) = 1.27 'QOS 10%  
 ErlangT(3, 9) = 1.6 'QOS 15%  
 ErlangT(3, 10) = 1.93 'QOS 20%  
 ErlangT(3, 11) = 2.63 'QOS 30%  
 ErlangT(3, 12) = 3.48 'QOS 40%  
 ErlangT(3, 13) = 4.59 'QOS 50%

'N = 4

ErlangT(4, 1) = 0.869 'QOS 1.0%  
 ErlangT(4, 2) = 0.922 'QOS 1.2%  
 ErlangT(4, 3) = 0.992 'QOS 1.5%  
 ErlangT(4, 4) = 1.09 'QOS 2.0%  
 ErlangT(4, 5) = 1.26 'QOS 3.0%  
 ErlangT(4, 6) = 1.52 'QOS 5.0%  
 ErlangT(4, 7) = 1.75 'QOS 7.0%  
 ErlangT(4, 8) = 2.05 'QOS 10%  
 ErlangT(4, 9) = 2.5 'QOS 15%  
 ErlangT(4, 10) = 2.95 'QOS 20%  
 ErlangT(4, 11) = 3.39 'QOS 30%  
 ErlangT(4, 12) = 5.02 'QOS 40%  
 ErlangT(4, 13) = 6.5 'QOS 50%

'N = 5

ErlangT(5, 1) = 1.36 'QOS 1.0%  
 ErlangT(5, 2) = 1.43 'QOS 1.2%  
 ErlangT(5, 3) = 1.52 'QOS 1.5%  
 ErlangT(5, 4) = 1.66 'QOS 2.0%  
 ErlangT(5, 5) = 1.88 'QOS 3.0%  
 ErlangT(5, 6) = 2.22 'QOS 5.0%  
 ErlangT(5, 7) = 2.5 'QOS 7.0%

เอกสารนี้เป็นทรัพย์สินของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ErlangT(5, 8) = 2.88 'QOS 10%  
 ErlangT(5, 9) = 3.45 'QOS 15%  
 ErlangT(5, 10) = 4.01 'QOS 20%  
 ErlangT(5, 11) = 5.19 'QOS 30%  
 ErlangT(5, 12) = 6.6 'QOS 40%  
 ErlangT(5, 13) = 8.44 'QOS 50%

'N = 6

ErlangT(6, 1) = 1.91 'QOS 1.0%  
 ErlangT(6, 2) = 2 'QOS 1.2%  
 ErlangT(6, 3) = 2.11 'QOS 1.5%  
 ErlangT(6, 4) = 2.28 'QOS 2.0%  
 ErlangT(6, 5) = 2.54 'QOS 3.0%  
 ErlangT(6, 6) = 2.96 'QOS 5.0%  
 ErlangT(6, 7) = 3.3 'QOS 7.0%  
 ErlangT(6, 8) = 3.76 'QOS 10%  
 ErlangT(6, 9) = 4.44 'QOS 15%  
 ErlangT(6, 10) = 5.11 'QOS 20%  
 ErlangT(6, 11) = 6.51 'QOS 30%  
 ErlangT(6, 12) = 8.19 'QOS 40%  
 ErlangT(6, 13) = 10.4 'QOS 50%

'N = 7

ErlangT(7, 1) = 2.5 'QOS 1.0%  
 ErlangT(7, 2) = 2.6 'QOS 1.2%  
 ErlangT(7, 3) = 2.74 'QOS 1.5%  
 ErlangT(7, 4) = 2.94 'QOS 2.0%  
 ErlangT(7, 5) = 3.25 'QOS 3.0%  
 ErlangT(7, 6) = 3.74 'QOS 5.0%  
 ErlangT(7, 7) = 4.14 'QOS 7.0%  
 ErlangT(7, 8) = 4.67 'QOS 10%  
 ErlangT(7, 9) = 5.46 'QOS 15%  
 ErlangT(7, 10) = 6.23 'QOS 20%  
 ErlangT(7, 11) = 7.86 'QOS 30%  
 ErlangT(7, 12) = 9.8 'QOS 40%  
 ErlangT(7, 13) = 12.4 'QOS 50%

'N = 8

ErlangT(8, 1) = 3.13 'QOS 1.0%  
 ErlangT(8, 2) = 3.25 'QOS 1.2%  
 ErlangT(8, 3) = 3.4 'QOS 1.5%  
 ErlangT(8, 4) = 3.63 'QOS 2.0%  
 ErlangT(8, 5) = 3.99 'QOS 3.0%  
 ErlangT(8, 6) = 4.54 'QOS 5.0%  
 ErlangT(8, 7) = 5# 'QOS 7.0%  
 ErlangT(8, 8) = 5.6 'QOS 10%  
 ErlangT(8, 9) = 6.5 'QOS 15%  
 ErlangT(8, 10) = 7.37 'QOS 20%  
 ErlangT(8, 11) = 9.21 'QOS 30%  
 ErlangT(8, 12) = 11.4 'QOS 40%  
 ErlangT(8, 13) = 14.3 'QOS 50%

'N = 9

ErlangT(9, 1) = 3.78 'QOS 1.0%  
 ErlangT(9, 2) = 3.92 'QOS 1.2%  
 ErlangT(9, 3) = 4.09 'QOS 1.5%  
 ErlangT(9, 4) = 4.34 'QOS 2.0%  
 ErlangT(9, 5) = 4.75 'QOS 3.0%  
 ErlangT(9, 6) = 5.37 'QOS 5.0%  
 ErlangT(9, 7) = 5.88 'QOS 7.0%

เอกสารนี้เป็นทรัพย์สินทางปัญญาของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ErlangT(9, 8) = 6.55 'QOS 10%  
 ErlangT(9, 9) = 7.55 'QOS 15%  
 ErlangT(9, 10) = 8.52 'QOS 20%  
 ErlangT(9, 11) = 10.6 'QOS 30%  
 ErlangT(9, 12) = 15 'QOS 40%  
 ErlangT(9, 13) = 16.3 'QOS 50%

'N = 10

ErlangT(10, 1) = 4.46 'QOS 1.0%  
 ErlangT(10, 2) = 4.61 'QOS 1.2%  
 ErlangT(10, 3) = 4.81 'QOS 1.5%  
 ErlangT(10, 4) = 5.08 'QOS 2.0%  
 ErlangT(10, 5) = 5.53 'QOS 3.0%  
 ErlangT(10, 6) = 6.62 'QOS 5.0%  
 ErlangT(10, 7) = 6.78 'QOS 7.0%  
 ErlangT(10, 8) = 7.51 'QOS 10%  
 ErlangT(10, 9) = 8.62 'QOS 15%  
 ErlangT(10, 10) = 9.68 'QOS 20%  
 ErlangT(10, 11) = 12 'QOS 30%  
 ErlangT(10, 12) = 14.7 'QOS 40%  
 ErlangT(10, 13) = 18.3 'QOS 50%

=====

'End Create Data To Erlang Table

=====

'Start Get Raw Data from form

=====

'First Column

-----

AllTime = Val(Edittext1.Text)  
 NoCell = Val(Edittext2.Text)

-----

Channel = Val(CHCombo.Text)  
 UsingTime = Val(Edittext4.Text)

-----

Dim v\_GoS As Integer  
 v\_GoS = Val(Combo1.ListIndex)  
 If v\_GoS = -1 Then v\_GoS = 3  
 GoS = Val(Combo1.ItemData(v\_GoS))  
 CellSize = Val(Edittext5.Text)  
 Overlap = Val(Edittext6.Text)

-----

A\_Speed = Val(Edittext7.Text)  
 S\_Speed = Val(Edittext8.Text)

-----

Meantime = Val(Text1.Text)  
 Erlangpersub = (Meantime / 3600)

-----

BTSHeight = Val(Edittext9.Text)  
 MSHeight = Val(Edittext10.Text)

-----

BTSTX = Val(Edittext11.Text)  
 BTSSen = Val(Edittext12.Text)  
 HandLev = Val(Edittext13.Text)

-----

Lognormal = Val(Edittext14.Text)  
 s\_lognormal = Val(Edittext15.Text)

-----

เอกสารนี้เป็นเอกสารลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
I_multipath = Check2.Value
```

```
'Second Column
```

```
Dense = Option1.Value
Suburban = Option2.Value
```

```
'Check Environment
If Dense = True Then
    cc = 3
Else
    cc = 0
End If
```

```
NoQNoFH = Option3.Value
QbutNoFH = Option4.Value
QandFH = Option5.Value
```

```
'Check Algorithm
If NoQNoFH = True Then
    Algorithm = 1
Elseif QbutNoFH = True Then
    Algorithm = 2
Else
    Algorithm = 3
End If
```

```
Qtime = Edittext16.Text
MaxNoQ = Val(Text2.Text)
```

```
Logfile = Edittext17.Text
Createlog = Check1.Value
```

```
Open Edittext17.Text For Output As #1
```

```
'Get Raw Data Done
```

```
For GoS = 1 To 13
```

```
    If Channel = 0 Then Channel = 10
    S_Erlang = ErlangT(Channel, GoS)
    TotalSub = S_Erlang / Erlangpersub
```

```
' Macro site interference
```

```
N = 4
PM = 30
S = Sqr(3) * (CellSize / 2)
Co_D = S * Sqr(N)
```

```
Co_Pathloss = Pathloss(Co_D)
Rx_lev = -Co_Pathloss + BTSTX
Rx_lev = Covert_dBm_to_W(Rx_lev)
E_Rx_lev = N * Rx_lev
```

```

dBm_mobile = PM - Co_Pathloss
dBm_mobile = Covert_dBm_to_W(dBm_mobile)
SIR_Drop = 8
SIR_Reassign = 10
SIR_Target = 16
M_ErrMsg_I = 5

```

```

'-----
'Clear Table
'-----

```

Call Clear\_Table\_Click

```

'-----
'Generate Cell into DataBase
'-----

```

```

Dim j As Integer
Dim i As Integer

```

```

For i = 1 To NoCell

```

```

    CellID_Loader = i
    Call AddCell_Click

```

```

Next i

```

```

'-----
'End Generate Cell into DataBase
'-----

```

```

ReDim ChannelLogLoader(Channel)
ReDim ChannelLog(NoCell, Channel)

```

```

'-----
'Generate Start up time for every Mobile in every Cell
'-----

```

```

Dim SdLoader As Double

```

```

ReDim MobileStartLoader(TotalSub)
ReDim MobileStart(NoCell, TotalSub)

```

```

i = 1
j = 1

```

```

For i = 1 To NoCell
    For j = 1 To TotalSub

```

```

        SdLoader = StdNorm()
        SdLoader = (SdLoader + 0.8) * (AllTime / 1.6)

```

```

        MobileStartLoader(j) = SdLoader

```

```

    Next j

```

```

    Call QuickSort(MobileStartLoader(), 1, TotalSub)

```

```

    For j = 1 To TotalSub
        MobileStart(i, j) = MobileStartLoader(j)
    Next j

```

```

Next i

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

'-----
'End Generate Start up time for every Mobile in every Cell
'-----

'-----
'Start Generate interference table for each channel
'-----

Call Add_Int

'-----
'End Generate interference table for each channel
'-----

'=====
'-----
'Start System Simulation
'=====
'-----

Dim t As Integer

Currenttime = 1
SubCounter = 0
Delete_Index = 0
ProgressBar1.Value = 0

' Call set up Stat value
CSS_No = 0
CSR_No = 0
CSF_No = 0

' Freq Hopping Stat value
FHR_No = 0
FHS_No = 0
FHF_No = 0

' Handover Stat value
HoR_No = 0
HoS_No = 0
HoF_No = 0

RxDrop_No = 0
IDrop_No = 0
Q_No = 0
Byerror = 0
CI_Drop = 0

ProgressBar1.Refresh

For t = 1 To AllTime

ProgressBar1.Value = (t / AllTime) * 100
ProgressBar1.Refresh

'-----
'Create mobile into System
'-----

'-----
'Check Expire time for every Mobile in every Cell and Delete them all

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อผู้ดูแลเห็นไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Call TimeExpire_Click
Call Log_generator
Call Update_Int

If I_multipath <> 0 Then
    Call Rx_Multipath_Delete
Else
    Call Rx_Delete_Click
End If

'-----
'Check Start up time for every Mobile in every Cell from MobileStart array

Call update_Position
Call Update_PL
Call Cal_RX

If Algorithm = 1 Then
    Call HandOver_Check
Elseif Algorithm = 2 Or Algorithm = 3 Then
    Call handover_Q_check
End If

If Algorithm = 1 Or Algorithm = 2 Then
    Call Err_mgs_check
Elseif Algorithm = 3 Then
    Call FH_check
End If

Call create_new_call
Call SIR_Delete

'-----
'End Create mobile into System
'-----

Currenttime = Currenttime + 1
Next t

'-----
'End System Simulation
'-----

ProgressBar1.Value = 100

CSF_Percent = ((CSF_No * 100) / CSR_No)

'MsgBox "Simulation Done : Delete : " & Delete_Index & " % : " & CSF_Percent & " CSF : "
& CSF_No & " CSR : " & CSR_No_
& " HoR : " & HoR_No & " HoS : " & HoS_No & " Q No : " & Q_No & " HoF : " & HoF_No & "
RxD : " & RxDrop_No & _
" IDrop : " & IDrop_No & " FHR : " & FHR_No & " FHF : " & FHF_No & " Byerror : " & Byerror &
" CI_Drop : " & CI_Drop, vbOKOnly, "Infomation"

Print #1, GoS; " Simmulation Done : Delete : "; Delete_Index; " % : "; CSF_Percent; " CSF : ";
CSF_No; " CSR : "; CSR_No_
; " HoR : "; HoR_No; " HoS : "; HoS_No; " Q No : "; Q_No; " HoF : "; HoF_No; " RxD : ";
RxDrop_No; _
" IDrop : "; IDrop_No; " FHR : "; FHR_No; " FHF : "; FHF_No; " Byerror : "; Byerror; " CI_Drop :
"; CI_Drop

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
ProgressBar1.Value = 0
ProgressBar1.Refresh
```

```
Next GoS
Close #1
End Sub
```

```
'=====
'End Sub main()
'=====
```

```
'=====
Public Function Covert_dBm_to_W(v_dBm As Double) As Double
```

```
Covert_dBm_to_W = (10 ^ (v_dBm / 10)) / 1000
```

```
End Function
```

```
Public Function Covert_W_to_dBm(W As Double) As Double
```

```
Covert_W_to_dBm = 10 * (Log(W * 10 ^ 3) / Log(10))
```

```
End Function
'=====
```

```
'=====
Private Sub About_Click()
```

```
MsgBox "Highway Cellular System Simulation" & Chr(13) & Chr(13) _
& "Version 1.0 - 20021127" & Chr(13) & "Last Update : 20030419" & Chr(13) & Chr(13) _
& "Compose by : " & Chr(13) & "Aekkorn Poomseetana" & Chr(13) & Chr(13) _
& "King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang", vbOKOnly, "About"
End Sub
'=====
```

```
'=====
Private Sub Check1_Click()
```

```
If Check1.Value = 1 Then
    Edittext17.Enabled = True
    Edittext17.BackColor = &H80000009
```

```
Else
```

```
    Edittext17.Enabled = False
    Edittext17.BackColor = &H80000013
```

```
End If
```

```
End Sub
'=====
```

```
'=====
Private Sub Check2_Click()
```

```
If Check2.Value = 1 Then
    Check2.ForeColor = &HFF&
    'Edittext17.Enabled = True
    'Edittext17.BackColor = &H80000009
```

```
Else
```

```
    Check2.ForeColor = &H80000007
    'Edittext17.Enabled = False
    'Edittext17.BackColor = &H80000013
```

```
End If
```

```
End Sub
```

```

=====
Private Sub Form_Load()
'RandomX1 = Round(Timer)
CHCombo.AddItem "1"
CHCombo.AddItem "2"
CHCombo.AddItem "3"
CHCombo.AddItem "4"
CHCombo.AddItem "5"
CHCombo.AddItem "6"
CHCombo.AddItem "7"
CHCombo.AddItem "8"
CHCombo.AddItem "9"
CHCombo.AddItem "10"
Call Check1_Click
Call Check2_Click
End Sub
=====

```

```
Start Run_Click()
```

```

=====
Private Sub Run_Click()
RandomX1 = 0
RandomX1 = Round(Timer)
Call main
End Sub
=====

```

```
'End Run_Click()
```

```
Sub Close Click
```

```

=====
Private Sub Close_Click()
If MsgBox("Exit Program?", 68, "Exit Program") = 6 Then
End
End If
End Sub
=====

```

```
'End Close Click
```

```
'Sub Exit_Click
```

```

=====
Private Sub Exit_Click()
End
End Sub
=====

```

```
End Exit_Click
```

```
Public Function Exponential(P)
Dim t
```

```
Do While (t = 0 Or t = 1)
```

```
    t = Uniform
Loop
```

```
Exponential = ((-P) * Log(t))
End Function
```

```
'End Function Exponential(p)
```

```
'Start Function Normaldis()
```

```
Public Function Normaldis(ex, std)
Dim d1, d2, d3, v1, v2, z1, z2, z11, z12, W As Double
```

```
v1 = 0
```

```
v2 = 0
```

```
z11 = 0
```

```
z12 = 0
```

```
d1 = 0
```

```
d2 = 10000
```

```
d3 = 100000
```

```
Normaldis = -1
```

```
Do While (Normaldis < 0 Or Normaldis > 25) '
```

```
If z2 <> 0 Then
```

```
    z1 = z2
```

```
    z2 = 0
```

```
Else
```

```
Do While (W = 0 Or W >= 1)
```

```
    z11 = 0
```

```
    z12 = 0
```

```
Do While (z11 = 0 Or z11 = 1)
```

```
z11 = Uni_random(0, 10000) / 10000
```

```
Loop
```

```
v1 = (2 * z11) - 1
```

```
Do While (z12 = 0 Or z12 = 1)
```

```
z12 = Uni_random(0, 10000) / 10000
```

```
Loop
```

```
v2 = (2 * z12) - 1
```

```
W = (v1 * v1) + (v2 * v2)
```

```
Loop
```

```
W = Val((-2 * Log(W)) / W)
```

```
z1 = v1 * W
```

```
z2 = v2 * W
```

```
End If
```

```
Normaldis = (ex + (z1 * std))
```

```
Loop
```

```
End Function
```

```
'End Function Normaldis()
```

```
'Start Function Poisson()
```

```
Function Poisson(lambda) As Double
```

```
Dim c As Double
```

```
Dim B As Double
```

```
Dim y As Double
```

```
Dim K As Long
```

```
Dim p0 As Double
```

```
Dim sd As Double
```

```
'use normal approximation poisson if lambda > 10
```

```
sd = StdNorm
```

```
If lambda > 10 Then Poisson = maximum(0, -0.5 + lambda * Sqr(Abs(sd)))
```

```
p0 = Exp(-lambda)
```

```
c = p0
```

```
B = p0
```

```
K = 0#
```

```
y = Uniform
```

```
If y <= B Then
```

```
    Poisson = K
```

```
Else
```

```
    Do Until y <= B
```

```
        c = c * (lambda / (K + 1))
```

```
        K = K + 1
```

```
        B = B + c
```

```
    If y <= B Then Poisson = K
```

```
    Loop
```

```
End If
```

```
End Function
```

```
End Function Poisson()
```

```
'Start Function maximum(a, b)
```

```
Function maximum(A, B)
```

```
If A > B Then maximum = A
```

```
If B > A Then maximum = B
```

```
If A = B Then maximum = A
```

```
End Function
```

```
End Function maximum(a, b)
```

```
'Start Function Uniform() As Double
```

```
Function Uniform() As Double
```

```
RandomX1 = Int(CDbl(RandomX1) * 16807 + 0.5) - (Int(2147483647 + 0.5) *
```

```
Fix(Int(CDbl(RandomX1) * 16807 + 0.5) / Int(2147483647 + 0.5)))
```

```
Uniform = RandomX1 * 4.6566128752459E-10
```

```
End Function
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

=====
'End Function Uniform() As Double
=====

```

```

=====
Start Function StdNorm()
=====

```

```
Function StdNorm() As Double
```

```
Dim y1 As Double
```

```
Dim y2 As Double
```

```
Redo:
```

```
Do While y2 <= ((1# - y1) ^ 2) / 2
```

```
y1 = -Log(Uniform)
```

```
y2 = -Log(Uniform)
```

```
Loop
```

```
StdNorm = -y1
```

```
If Uniform < 0.5 Then StdNorm = y1
```

```
    If StdNorm < -0.8 Then
```

```
        StdNorm = 0
```

```
        y1 = 0
```

```
        y2 = 0
```

```
        GoTo Redo
```

```
    ElseIf StdNorm > 0.8 Then
```

```
        StdNorm = 0
```

```
        y1 = 0
```

```
        y2 = 0
```

```
        GoTo Redo
```

```
    End If
```

```
End Function
```

```
'End Function StdNorm()
```

```
=====
'Start QuickSort
=====

```

```
Sub QuickSort(data() As Integer, ByVal Min As Integer, ByVal Max As Integer)
```

```
    Dim med_value As Integer
```

```
    Dim hi As Integer
```

```
    Dim lo As Integer
```

```
    'If there is 1 (or 0) element, this sublist is done.
```

```
    If Min >= Max Then Exit Sub
```

```
    'Pick a value to be the dividing value.
```

```
    med_value = data(Min)
```

```
    lo = Min
```

```
    hi = Max
```

```
    Do
```

```
        'Look down from hi for a value < med_value.
```

```
        Do While data(hi) >= med_value
```

```
            hi = hi - 1
```

```
        If hi <= lo Then Exit Do
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่จัดทำขึ้นเพื่อใช้ในการเรียนการสอนเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Loop
  If hi <= lo Then
    data(lo) = med_value
    Exit Do
  End If

  'Swap the lo and hi values.
  data(lo) = data(hi)

  'Look up from lo for a value >= med_value.
  lo = lo + 1
  Do While data(lo) <= med_value
    lo = lo + 1
    If lo >= hi Then Exit Do
  Loop
  If lo >= hi Then
    lo = hi
    data(hi) = med_value
    Exit Do
  End If

  'Swap the lo and hi values
  data(hi) = data(lo)
Loop

'Recursively sort the two sublists.
QuickSort data(), Min, lo - 1
QuickSort data(), lo + 1, Max
End Sub
=====
'End QuickSort
=====

=====
'Start Function AddMobile
=====
Sub AddMobile(Cell As Integer)

  Dim Holding_Loader As Double
  Dim Speed_Loader As Double
  Dim Rand As Double

  SubCounter = SubCounter + 1
  Holding_Loader = Exponential(Meantime)

  Rand = StdNorm
  Speed_Loader = ((Rand * S_Speed) + A_Speed)
  Speed_loader = Speed_Loader * (1000 / 3600)

  MobileData.Recordset.AddNew

  MobileData.Recordset!MobileID = SubCounter
  MobileData.Recordset!S_time = Currenttime
  MobileData.Recordset!Holding_time = Holding_Loader
  MobileData.Recordset!Tw = Qtime
  MobileData.Recordset!Speed = Speed_Loader
  MobileData.Recordset!dir = Uni_random(0, 1)
  MobileData.Recordset!PL_Current = 0
  MobileData.Recordset!PL_Neighbour = 0
  MobileData.Recordset!Q = 0
  MobileData.Recordset!errmsg_rf = 0

```

```

MobileData.Recordset!errmsg_l = 0

CellData.Recordset.MoveFirst
CellData.Recordset.FindFirst "cellid = val("'" & Cell & "'"")

A_Ch = Val(CellData.Recordset.usingCH.Value)
MobileData.Recordset!log_current = ChannelLog(Cell, A_Ch)

If MobileData.Recordset!dir = 1 Then
    If Cell < NoCell Then
        MobileData.Recordset!log_neighbour = ChannelLog(Cell + 1, A_Ch)
    Else
        MobileData.Recordset!log_neighbour = ChannelLog(1, A_Ch)
    End If
Elseif MobileData.Recordset!dir = 0 Then
    If Cell = 1 Then
        MobileData.Recordset!log_neighbour = ChannelLog(NoCell, A_Ch)
    Else
        MobileData.Recordset!log_neighbour = ChannelLog(Cell - 1, A_Ch)
    End If
End If

MobileData.Recordset!Multipath = 0
MobileData.Recordset!rx_current = 0
MobileData.Recordset!Rx_Neighbour = 0
MobileData.Recordset!Position = Uni_random(0, Val(CellSize))
MobileData.Recordset!cellid = Cell
MobileData.Recordset!Ex_time = Holding_Loader + Currenttime
MobileData.Recordset!CH = A_Ch

Dim iii As Integer
iii = 1

Intdata.Recordset.MoveFirst

Intdata.Recordset.FindFirst "cellid = val("'" & Cell & "'"") and ch = val("'" & iii & "'"")

Do While Intdata.Recordset!cellid = Cell
    If Intdata.Recordset!Status = 0 Then
        Intdata.Recordset.Edit
        Intdata.Recordset!Status = 1
        Intdata.Recordset.Update

        MobileData.Recordset!CH = Intdata.Recordset!CH

    Exit Do
End If

iii = iii + 1
Intdata.Recordset.FindNext "cellid = val("'" & Cell & "'"") and ch = val("'" & iii & "'"")
If iii = 10 Then MsgBox ("error")
Loop

```

**MobileData.Recordset.Update**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

End Sub

End Function AddMobile

'Start Clear\_Table\_Click()

Private Sub Clear\_Table\_Click()

Do While MobileData.Recordset.BOF = False

MobileData.Recordset.MoveLast

If MobileData.Recordset.EOF = False Then

MobileData.Recordset.Delete

Else

Exit Do

End If

Loop

Do While CellData.Recordset.BOF = False

CellData.Recordset.MoveLast

If CellData.Recordset.EOF = False Then

CellData.Recordset.Delete

Else

Exit Do

End If

Loop

Do While Intdata.Recordset.BOF = False

Intdata.Recordset.MoveLast

If Intdata.Recordset.EOF = False Then

Intdata.Recordset.Delete

Else

Exit Do

End If

Loop

End Sub

'End Clear\_Table\_Click()

'Start Private Sub TimeExpire\_Click()

Private Sub TimeExpire\_Click()

Dim Cell\_current As Integer

Dim Cell\_next As Integer

Dim CH\_current As Integer

เอกสารนี้เป็นทรัพย์สินของกรมการช่างานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
If MobileData.Recordset.EOF = False Then
```

```
    MobileData.Recordset.MoveFirst
```

```
End If
```

```
Do While MobileData.Recordset.EOF = False
```

```
    If MobileData.Recordset!Ex_time < Currenttime Then
```

```
        Cell_current = MobileData.Recordset!cellid
```

```
        CH_current = MobileData.Recordset!CH
```

```
        If MobileData.Recordset!dir = 0 Then
```

```
            Cell_Next = Cell_current - 1
```

```
            If Cell_Next = 0 Then Cell_Next = NoCell
```

```
        Else
```

```
            Cell_Next = Cell_current + 1
```

```
            If Cell_Next > NoCell Then Cell_Next = 1
```

```
        End If
```

```
    If CellData.Recordset.EOF = False Then
```

```
        CellData.Recordset.MoveFirst
```

```
    End If
```

```
        CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_current & "'"")"
```

```
        CellData.Recordset.Edit
```

```
        CellData.Recordset!usingCH = CellData.Recordset!usingCH - 1
```

```
        CellData.Recordset.Update
```

```
        Intdata.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_current & "'"") And CH = val("'" & CH_current & "'"")"
```

```
        Intdata.Recordset.Edit
```

```
        Intdata.Recordset!Status = 0
```

```
        Intdata.Recordset.Update
```

```
    If MobileData.Recordset!Q = 1 Then
```

```
        CellData.Recordset.MoveFirst
```

```
        CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_Next & "'"")"
```

```
        CellData.Recordset.Edit
```

```
        CellData.Recordset!NoQ = CellData.Recordset!NoQ - 1
```

```
        CellData.Recordset.Update
```

```
    End If
```

```
    If CellData.Recordset!usingCH < 0 Then
```

```
        MsgBox "error"
```

```
        Exit Sub
```

```
End If
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MobileData.Recordset.Delete
Delete_Index = Delete_Index + 1

```

```
End If
```

```
MobileData.Recordset.MoveNext
```

```
Loop
```

```
End Sub
```

```
=====
'End Private Sub TimeExpire_Click()
=====
```

```
Private Sub Rx_Delete_Click()
```

```

Dim Cell_current As String
Dim Cell_Next As String
Dim CH_cuurent As Integer

```

```
If MobileData.Recordset.BOF = False Then
```

```
    MobileData.Recordset.MoveFirst
```

```
End If
```

```
Do While MobileData.Recordset.EOF = False
```

```
    If MobileData.Recordset!rx_current < BTSSen Then
```

```

        Cell_current = MobileData.Recordset!cellid
        CH_current = MobileData.Recordset!CH
    
```

```
        If MobileData.Recordset!dir = 0 Then
```

```
            Cell_Next = Cell_current - 1
```

```
            If Cell_Next = 0 Then Cell_Next = NoCell
```

```
        Else
```

```
            Cell_Next = Cell_current + 1
```

```
            If Cell_Next > NoCell Then Cell_Next = 1
```

```
        End If
```

```
If CellData.Recordset.BOF <> True Then
```

```
    CellData.Recordset.MoveFirst
```

```
End If
```

```
    CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_current & "'")"
```

```
    CellData.Recordset.Edit
```

```
    CellData.Recordset!usingCH = CellData.Recordset!usingCH - 1
```

```
    CellData.Recordset.Update
```

```
Intdata.Recordset.FindFirst _
```

```
"CellId = val("'" & Cell_current & "'") And CH = val("'" & CH_current & "'")"
```

```
Intdata.Recordset.Edit
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์เพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อผู้ใช้ได้เห็นเว็บไซต์หรือเอกสารใดๆ  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
Intdata.Recordset!Status = 0
Intdata.Recordset.Update
```

```
If MobileData.Recordset!Q = 1 Then
    CellData.Recordset.MoveFirst
    CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_Next & "'"")
    CellData.Recordset.Edit
    CellData.Recordset!NoQ = CellData.Recordset!NoQ - 1
    CellData.Recordset.Update
End If
```

```
MobileData.Recordset.Delete
RxDrop_No = RxDrop_No + 1
```

```
End If
```

```
MobileData.Recordset.MoveNext
```

```
Loop
```

```
End Sub
```

```
Private Sub AddCell_Click()
```

```
CellData.Recordset.AddNew
CellData.Recordset!cellid = CellID_Loader
CellData.Recordset!noch = Channel
CellData.Recordset!Size = CellSize
CellData.Recordset!OL = Overlap
CellData.Recordset!usingCH = 0
```

```
If NoQNoFH Then
    CellData.Recordset!NoQ = MaxNoQ
Else
    CellData.Recordset!NoQ = 0
End If
```

```
CellData.Recordset.Update
```

```
End Sub
```

```
Private Sub update_Position()
```

```
If MobileData.Recordset.BOF = False Then
```

```
    MobileData.Recordset.MoveFirst
End If
```

```
Do While MobileData.Recordset.EOF = False
```

```
If MobileData.Recordset!dir = 1 Then
```

```
    MobileData.Recordset.Edit
    MobileData.Recordset!Position = MobileData.Recordset!Position +
MobileData.Recordset!Speed
    MobileData.Recordset.Update
```

```

Else
    MobileData.Recordset.Edit
    MobileData.Recordset!Position = MobileData.Recordset!Position -
MobileData.Recordset!Speed
    MobileData.Recordset.Update

End If

MobileData.Recordset.MoveNext

Loop

End Sub
Private Sub Update_PL()

If MobileData.Recordset.BOF = False Then

    MobileData.Recordset.MoveFirst
End If

Do While MobileData.Recordset.EOF = False

    MobileData.Recordset.Edit
    MobileData.Recordset!PL_Current =
Pathloss(Abs(Val(MobileData.Recordset!Position) - (CellSize / 2)))
    MobileData.Recordset.Update

    If MobileData.Recordset!dir = 0 Then

        MobileData.Recordset.Edit
        MobileData.Recordset!PL_Neighbour = Pathloss(Abs((CellSize / 2) - Overlap +
Val(MobileData.Recordset!Position)))
        MobileData.Recordset.Update

    ElseIf MobileData.Recordset!dir = 1 Then

        MobileData.Recordset.Edit
        MobileData.Recordset!PL_Neighbour = Pathloss(Abs((CellSize -
Val(MobileData.Recordset!Position)) + (CellSize / 2) - Overlap))
        MobileData.Recordset.Update

    End If

    MobileData.Recordset.MoveNext

Loop

End Sub

Private Sub Start_PL()

MobileData.Recordset.Edit
MobileData.Recordset!PL_Current = Pathloss(Abs(Val(MobileData.Recordset!Position)))
MobileData.Recordset.Update

End Sub

```

**Public Function Pathloss(dD As Double)**

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
dD = (Val(dD) / 1000)
```

```
If dD <> 0 Then
```

```
A = 46.3 + (33.9 * Log(Val(Fc)) / Log(10)) - (13.28 * (Log(Val(BTSHeight)) / Log(10))) - _
(3.2 * Log(Val((11.75 * MSHeight) ^ 2)) / Log(10)) - 4.97
```

```
B = 44.9 - (6.55 * (Log(Val(BTSHeight))) / Log(10))
```

```
Pathloss = A + (B * (Log(Val(dD))) / Log(10)) + cc
Else
```

```
Pathloss = 0
```

```
End If
```

```
End Function
```

```
=====
Start Sub HandOver_Check()
=====
```

```
Private Sub HandOver_Check()
```

```
Dim Ch_check As Integer
Dim Cell_current As Integer
Dim Cell_Next As Integer
Dim CH_current As Integer
```

```
If MobileData.Recordset.EOF = False Then
```

```
MobileData.Recordset.MoveFirst
```

```
End If
```

```
Do While MobileData.Recordset.EOF = False
```

```
Then
If MobileData.Recordset!Rx_Neighbour > MobileData.Recordset!rx_current + 5
```

```
HoR_No = HoR_No + 1
```

```
Cell_current = MobileData.Recordset!cellid
CH_current = MobileData.Recordset!CH
```

```
If MobileData.Recordset!dir = 0 Then
```

```
Cell_Next = Cell_current - 1
```

```
If Cell_Next = 0 Then Cell_Next = NoCell
```

```
Else
```

```
Cell_Next = Cell_current + 1
```

```
If Cell_Next > NoCell Then Cell_Next = 1
```

```
End If
```

```
CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_Next & "'"")
```

```
If CellData.Recordset!usingCH < Channel Then
```

```
HoS_No = HoS_No + 1
```

```
CellData.Recordset.Edit
```

```
CellData.Recordset!usingCH = CellData.Recordset!usingCH + 1
CellData.Recordset.Update
```

```
CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_current & "'"")
CellData.Recordset.Edit
CellData.Recordset!usingCH = CellData.Recordset!usingCH - 1
CellData.Recordset.Update
```

```
MobileData.Recordset.Edit
MobileData.Recordset.cellid = Cell_Next
MobileData.Recordset.Position =
Covert_Position(Val(MobileData.Recordset.Position), _
Val(MobileData.Recordset.dir))
```

```
Intdata.Recordset.FindFirst _
"CellId = val("'" & Cell_current & "'"") And CH = val("'" & CH_current & "'"")
Intdata.Recordset.Edit
Intdata.Recordset!Status = 0
Intdata.Recordset.Update
```

```
Dim iii As Integer
iii = 1
Intdata.Recordset.MoveFirst

Intdata.Recordset.FindFirst "cellid = val("'" & Cell_Next & "'"")and ch = val("'"
& iii & "'"")

Do While Intdata.Recordset!cellid = Cell_Next And iii <= Channel
If Intdata.Recordset!Status = 0 Then
Intdata.Recordset.Edit
Intdata.Recordset!Status = 1
Intdata.Recordset.Update

MobileData.Recordset!CH = Intdata.Recordset!CH

Exit Do
End If

iii = iii + 1
Intdata.Recordset.FindNext "cellid = val("'" & Cell_Next & "'"") and ch = val("'"
& iii & "'"")
```

```
Loop
```

```
MobileData.Recordset.Update
```

```
Else
```

```
HoF_No = HoF_No + 1
```

```
'MobileData.Recordset.Delete
```

```
'CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_current & "'"")
```

```
'CellData.Recordset.Edit
```

```
'CellData.Recordset!usingCH = CellData.Recordset!usingCH - 1
```

```
'CellData.Recordset.Update
```

```
'Intdata.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_current & "'"") And CH =
val("'" & CH_current & "'"")
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อใช้ภายในเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่หรือใช้ในการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
'Intdata.Recordset.Edit
'Intdata.Recordset!Status = 0
'Intdata.Recordset.Update
```

```
End If
```

```
End If
```

```
MobileData.Recordset.MoveNext
```

```
Loop
```

```
End Sub
```

```
' End sub
```

```
' Function Covert_Position()
```

```
Function Covert_Position(Position As Double, dir As Integer)
```

```
If dir = 0 Then
```

```
Covert_Position = CellSize + (Position - Overlap)
```

```
Else
```

```
Covert_Position = CellSize - (Position + Overlap)
```

```
End If
```

```
End Function
```

```
' End Function Covert_Position()
```

```
' Sub Cal_RX()
```

```
Sub Cal_RX()
```

```
Dim E_Co_Mobile As Double
```

```
Dim N_Co_Mobile As Double
```

```
Dim Interference As Double
```

```
Dim Cell_current As String
```

```
Dim N As Integer
```

```
Dim Alfa As Double
```

```
Dim Fn As Double
```

```
Dim Fm As Double
```

```
Dim Sf As Double
```

```
Dim ESf As Double
```

```
Dim MSf As Double
```

```
Dim P As Double
```

```
Dim KK As Integer
```

```
Dim yy As Integer
```

```
Dim AAA As Double
```

```
Dim BBB As Double
```

```
Dim iii As Double
```

```
Dim j As Double
```

เอกสารนี้เป็นงานวิจัยสำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

N = 6

If MobileData.Recordset.EOF = False Then

    MobileData.Recordset.MoveFirst

End If

Do While MobileData.Recordset.EOF = False

    MobileData.Recordset.Edit

        MobileData.Recordset!rx\_current = \_

        -Val(MobileData.Recordset!PL\_Current) + BTSTX -

Val(MobileData.Recordset!log\_current)

        MobileData.Recordset!Rx\_Neighbour = \_

        -Val(MobileData.Recordset!PL\_Neighbour) + BTSTX -

Val(MobileData.Recordset!log\_neighbour)

    'Interference-----

    Cell\_current = MobileData.Recordset!cellid

    CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell\_current & "'"")

    N\_Co\_Mobile = CellData.Recordset!usingCH

    E\_Co\_Mobile = dBm\_mobile \* N \* (N\_Co\_Mobile / Channel)

    Interference = E\_Rx\_lev - E\_Co\_Mobile

    Interference = Covert\_W\_to\_dBm(Interference)

    MobileData.Recordset!li = Interference - Val(MobileData.Recordset!log\_current)

    If l\_multipath <> 0 Then

        P = MobileData.Recordset!rx\_current

    For yy = 1 To N

        Alfa = 0

        Do While Alfa = 0 Or Alfa = (2 \* Pi)

            Alfa = Uni\_random(0, 360)

            Alfa = (Alfa / 180) \* Pi

        Loop

        Fm = (MobileData.Recordset!Speed / Landa) \* (Pi / 180)

        Fn = (MobileData.Recordset!Speed / Landa) \* (Pi / 180) \* Cos(Alfa)

        AAA = (1 / (4 \* Pi \* Fm))

        BBB = Sqr(1 - ((Fn / Fm) ^ 2))

        If BBB <> 0 Then

            Sf = AAA \* (1 / BBB)

        Else

            Sf = 1

        End If

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
ESf = ESf + Sf
```

```
Next yy
```

```
'P = xxx(P)
```

```
'ESf = 1#
```

```
'P = -75
```

```
P = Covert_dBm_to_W(P)
```

```
P = P * ESf
```

```
P = Covert_W_to_dBm(P)
```

```
MobileData.Recordset!Multipath = P
```

```
'Print #1, MSf / KK; Spc(3); MobileData.Recordset!Rx_current; _
```

```
'Spc(3); P; Spc(3); P - MobileData.Recordset!Rx_current
```

```
End If
```

```
MobileData.Recordset.Update
```

```
MobileData.Recordset.MoveNext
```

```
Loop
```

```
End Sub
```

```
' End Sub Cal_RX()
```

```
' Create_New_Call
```

```
Sub create_new_call()
```

```
Dim i As Integer
```

```
Dim j As Integer
```

```
For i = 1 To NoCell
```

```
For j = 1 To TotalSub
```

```
If MobileStart(i, j) = Currenttime Then
```

```
CSR_No = CSR_No + 1
```

```
CellData.Recordset.MoveFirst
```

```
CellData.Recordset.FindFirst "CellID = val(" & i & ")"
```

```
If CellData.Recordset.usingCH.Value < Channel Then
```

```
CellData.Recordset.Edit
```

```
CellData.Recordset.usingCH.Value = CellData.Recordset.usingCH.Value
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้เพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อเผยแพร่เห็นไปขอขมาเรียนท่านการคำ

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
CellData.Recordset.Update
```

```
CSS_No = CSS_No + 1
```

```
Call AddMobile(i)
MobileData.Recordset.MoveLast
Call Start_PL
```

```
Else
    CSF_No = CSF_No + 1
```

```
End If
```

```
End If
```

```
Next j
```

```
Next i
```

```
End Sub
```

```
End Create_New_Call
```

```
'Generate log-normal for every Channel in every cell
```

```
Sub Log_generator()
```

```
Dim i As Integer
```

```
Dim j As Integer
```

```
Dim Logloader As Double
```

```
For i = 1 To NoCell
    For j = 1 To Channel
```

```
        Logloader = ((StdNorm() * Lognormal) + s_lognormal)
        ChannelLogLoader(j) = Logloader
```

```
    Next j
```

```
    For j = 1 To Channel
        ChannelLog(i,j) = ChannelLogLoader(j)
    Next j
```

```
Next i
```

```
End Sub
```

```
'End Generate log-normal for every Channel in every cell
```

```
handover_Q_check()
```

```
Sub handover_Q_check()
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารทรัพย์สินทางปัญญาที่ได้รับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
Dim Ch_check As Integer
Dim Cell_current As Integer
Dim Cell_Next As Integer
Dim CH_current As Integer
```

```
If MobileData.Recordset.BOF = False Then
```

```
    MobileData.Recordset.MoveFirst
```

```
End If
```

```
    'loop mobile table
```

```
    Do While MobileData.Recordset.EOF = False
```

```
        If (MobileData.Recordset!Rx_Neighbour > MobileData.Recordset!rx_current + 5) _
            Or MobileData.Recordset!Q = 1 Then
```

```
            If MobileData.Recordset!Q <> 1 Then
```

```
                HoR_No = HoR_No + 1
```

```
            End If
```

```
            Cell_current = MobileData.Recordset!cellid
```

```
            CH_current = MobileData.Recordset!CH
```

```
            If MobileData.Recordset!dir = 0 Then
```

```
                Cell_Next = Cell_current - 1
```

```
                If Cell_Next = 0 Then Cell_Next = NoCell
```

```
            Else
```

```
                Cell_Next = Cell_current + 1
```

```
                If Cell_Next > NoCell Then Cell_Next = 1
```

```
            End If
```

```
            CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_Next & "'"")
```

```
            If CellData.Recordset!usingCH < Channel Then
```

```
                HoS_No = HoS_No + 1
```

```
            'Update Target Cell
```

```
            CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_Next & "'"")
```

```
            CellData.Recordset.Edit
```

```
            CellData.Recordset!usingCH = CellData.Recordset!usingCH + 1
```

```
            CellData.Recordset.Update
```

```
            If MobileData.Recordset!Q = 1 Then
```

```
                CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_Next & "'"")
```

```
                CellData.Recordset.Edit
```

```
                CellData.Recordset!NoQ = CellData.Recordset!NoQ - 1
```

```
                CellData.Recordset.Update
```

```
            End If
```

```
            CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_current & "'"")
```

```
            CellData.Recordset.Edit
```

```
            CellData.Recordset!usingCH = CellData.Recordset!usingCH - 1
```

```
            CellData.Recordset.Update
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ซึ่งขึ้นเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Intdata.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_current & "'"') And CH =
val("'" & CH_current & "'"')
Intdata.Recordset.Edit
Intdata.Recordset!Status = 0
Intdata.Recordset.Update

```

```

'-----
'Update Mobile data
MobileData.Recordset.Edit
MobileData.Recordset!Q = 0
MobileData.Recordset!Tw = Qtime
MobileData.Recordset!cellid = Cell_Next
MobileData.Recordset!Position = _
Covert_Position(Val(MobileData.Recordset.Position),
Val(MobileData.Recordset.dir))

```

```

Dim iii As Integer
iii = 1
Intdata.Recordset.MoveFirst

Intdata.Recordset.FindFirst "cellid = val("'" & Cell_Next & "'"')and ch = val("'"
& iii & "'"') "

Do While Intdata.Recordset!cellid = Cell_Next And iii <= Channel
If Intdata.Recordset!Status = 0 Then
Intdata.Recordset.Edit
Intdata.Recordset!Status = 1
Intdata.Recordset.Update

MobileData.Recordset!CH = Intdata.Recordset!CH

Exit Do
End If

iii = iii + 1
Intdata.Recordset.FindNext "cellid = val("'" & Cell_Next & "'"') and ch = val("'"
& iii & "'"') "

Loop

MobileData.Recordset.Update

```

```

Else

```

```

'-----
Then
If MobileData.Recordset!Q = 0 And CellData.Recordset!NoQ < MaxNoQ

```

```

Q_No = Q_No + 1
CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_Next & "'"')
CellData.Recordset.Edit
CellData.Recordset!NoQ = CellData.Recordset!NoQ + 1
CellData.Recordset.Update

```

```

MobileData.Recordset.Edit

```

```

MobileData.Recordset!Q = 1
MobileData.Recordset!Tw = MobileData.Recordset.Tw - 1
MobileData.Recordset.Update

```

```

'-----
Then Elseif MobileData.Recordset!Q = 0 And CellData.Recordset!NoQ = MaxNoQ

```

```

    HoF_No = HoF_No + 1

```

```

'-----

```

```

Then Elseif MobileData.Recordset!Q = 1 And MobileData.Recordset!Tw > 0

```

```

    MobileData.Recordset.Edit
    MobileData.Recordset!Tw = MobileData.Recordset.Tw - 1
    MobileData.Recordset.Update

```

```

'-----
Then Elseif (MobileData.Recordset!Q = 1 And MobileData.Recordset!Tw = 0)

```

```

    HoF_No = HoF_No + 1

```

```

    'MobileData.Recordset.Delete

```

```

    CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_Next & "'"")
    CellData.Recordset.Edit
    CellData.Recordset!NoQ = CellData.Recordset!NoQ - 1
    CellData.Recordset.Update

```

```

    MobileData.Recordset.Edit
    MobileData.Recordset!Q = 0
    MobileData.Recordset!Tw = Qtime
    MobileData.Recordset.Update

```

```

    End If
    End If

```

```

End If

```

```

MobileData.Recordset.MoveNext

```

```

Loop

```

```

End Sub

```

```

'=====
'      End Hand_Q_Check
'=====

```

```

'=====
Function Uni_random(v_Min As Integer, v_Max As Integer)
Dim RanValue As Integer

```

```

Randomize

```

```

RanValue = Int(Round((v_Max * Rnd()) + v_Min))

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับองค์กรใช้เฉพาะเพื่อการศึกษเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
Uni_random = RanValue
```

```
End Function
```

```
Sub parameter_setup()
```

```
Dim var_Line(10) As String
```

```
Dim i As Integer
```

```
Open "parameter.ini" For Input As #1
```

```
Do While Not EOF(1)
```

```
    i = i + 1
```

```
    Line Input #1, var_Line(i)
```

```
Loop
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Rx_Multipath_Delete()
```

```
Dim Cell_current As String
```

```
Dim Cell_Next As String
```

```
Dim N_ErrMsg_RF As Integer
```

```
Dim CH_current As Integer
```

```
If MobileData.Recordset.BOF = False Then
```

```
    MobileData.Recordset.MoveFirst
```

```
End If
```

```
Do While MobileData.Recordset.EOF = False
```

```
If MobileData.Recordset!Multipath < BTSSen Then
```

```
    N_ErrMsg_RF = MobileData.Recordset!errmsg_rf
```

```
    N_ErrMsg_RF = N_ErrMsg_RF + 1
```

```
If N_ErrMsg_RF = 5 Then
```

```
    Cell_current = MobileData.Recordset!cellid
```

```
    CH_current = MobileData.Recordset!CH
```

```
If MobileData.Recordset!dir = 0 Then
```

```
    Cell_Next = Cell_current - 1
```

```
    If Cell_Next = 0 Then Cell_Next = NoCell
```

```
Else
```

```
    Cell_Next = Cell_current + 1
```

```
    If Cell_Next > NoCell Then Cell_Next = 1
```

```
End If
```

```
If CellData.Recordset.BOF <> True Then
```

```
    CellData.Recordset.MoveFirst
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

End If

```
CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_current & "'"")
CellData.Recordset.Edit
CellData.Recordset!usingCH = CellData.Recordset!usingCH - 1
CellData.Recordset.Update
```

```
Intdata.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_current & "'"") And CH =
val("'" & CH_current & "'"")
Intdata.Recordset.Edit
Intdata.Recordset!Status = 0
Intdata.Recordset.Update
```

```
If MobileData.Recordset!Q = 1 Then
  CellData.Recordset.MoveFirst
  CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_Next & "'"")
  CellData.Recordset.Edit
  CellData.Recordset!NoQ = CellData.Recordset!NoQ - 1
  CellData.Recordset.Update
End If
```

```
MobileData.Recordset.Delete
RxDrop_No = RxDrop_No + 1
Else
  MobileData.Recordset.Edit
  MobileData.Recordset!errmsg_rf = N_ErrMsg_RF
  MobileData.Recordset.Update
End If
```

Else

```
If MobileData.Recordset!errmsg_rf <> 0 Then
  MobileData.Recordset.Edit
  MobileData.Recordset!errmsg_rf = 0
  MobileData.Recordset.Update
End If
```

End If

```
MobileData.Recordset.MoveNext
```

Loop

End Sub

```
=====
```

```
=====
```

Private Sub SIR\_Delete()

```
Dim Cell_current As String
Dim CH_current As Integer
```

```
If MobileData.Recordset.BOF = False Then
```

```
  MobileData.Recordset.MoveFirst
```

```
End If
```

```

Do While MobileData.Recordset.EOF = False

If MobileData.Recordset!rx_current - MobileData.Recordset!i <= SIR_Drop Or _
MobileData.Recordset!errmsg_I >= M_ErrMsg_I Then

    If MobileData.Recordset!errmsg_I >= M_ErrMsg_I Then
        Byerror = Byerror + 1
    ElseIf MobileData.Recordset!rx_current - MobileData.Recordset!i <= SIR_Drop
Then
        CI_Drop = CI_Drop + 1
        End If

        Cell_current = MobileData.Recordset!cellid
        CH_current = MobileData.Recordset!CH

        If CellData.Recordset.BOF <> True Then

            CellData.Recordset.MoveFirst
        End If

        CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_current & "'"")
        CellData.Recordset.Edit
        CellData.Recordset!usingCH = CellData.Recordset!usingCH - 1
        CellData.Recordset.Update

        Intdata.Recordset.FindFirst _
        "CellId = val("'" & Cell_current & "'"") And CH = val("'" & CH_current & "'"")
        Intdata.Recordset.Edit
        Intdata.Recordset!Status = 0
        Intdata.Recordset.Update

        If MobileData.Recordset!Q = 1 Then
            CellData.Recordset.MoveFirst
            CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_Next & "'"")
            CellData.Recordset.Edit
            CellData.Recordset!NoQ = CellData.Recordset!NoQ - 1
            CellData.Recordset.Update
        End If

        MobileData.Recordset.Delete
        'RxDrop_No = RxDrop_No + 1
        IDrop_No = IDrop_No + 1

    End If

    MobileData.Recordset.MoveNext

Loop

End Sub

```

```

=====
Private Sub Add_Int()

Dim i As Integer
Dim j As Integer

For i = 1 To NoCell

For j = 1 To Channel

Intdata.Recordset.AddNew

Intdata.Recordset!cellid = i
Intdata.Recordset!CH = j
Intdata.Recordset!i = 0
Intdata.Recordset!Status = 0

Intdata.Recordset.Update

Next j

Next i
End Sub
=====

```

```

=====
Private Sub Update_Int()

Dim Cell_current As Integer
Dim E_Co_Mobile As Double
Dim N_Co_Mobile As Double

Dim Interference As Double

If Intdata.Recordset.BOF = False Then

Intdata.Recordset.MoveFirst
End If

Do While Intdata.Recordset.EOF = False

Cell_current = Intdata.Recordset!cellid

CellData.Recordset.FindFirst "CellId = val("'" & Cell_current & "'"")

N_Co_Mobile = CellData.Recordset!usingCH

E_Co_Mobile = dBm_mobile * N * (N_Co_Mobile / Channel)

Interference = E_Rx_lev - E_Co_Mobile
Interference = Covert_W_to_dBm(Interference)

Intdata.Recordset.Edit
Intdata.Recordset!i = Interference - ChannelLog(Intdata.Recordset!cellid,
Intdata.Recordset!CH)
Intdata.Recordset.Update
=====

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```
Intdata.Recordset.MoveNext
```

```
Loop
```

```
End Sub
```

```
'=====
```

```
'=====
```

```
Sub FH_check()
```

```
Dim Cell_current As Integer
```

```
Dim CH_current As Integer
```

```
Dim Reassign As Integer
```

```
Dim iii As Integer
```

```
Reassign = 0
```

```
If MobileData.Recordset.BOF = False Then
```

```
MobileData.Recordset.MoveFirst
```

```
End If
```

```
Do While MobileData.Recordset.EOF = False
```

```
If MobileData.Recordset!rx_current - MobileData.Recordset!i <= SIR_Reassign
```

```
Then
```

```
Cell_current = MobileData.Recordset!cellid
```

```
CH_current = MobileData.Recordset!CH
```

```
FHR_No = FHR_No + 1
```

```
iii = 1
```

```
Intdata.Recordset.MoveFirst
```

```
& ""
```

```
Intdata.Recordset.FindFirst "cellid = val("" & Cell_current & "")and ch = val("" & iii
```

```
Do While Intdata.Recordset!cellid = Cell_current And iii <= Channel
```

```
If Intdata.Recordset!Status = 0 And _
```

```
MobileData.Recordset!rx_current - Intdata.Recordset!i >= SIR_Target Then
```

```
Intdata.Recordset.Edit
```

```
Intdata.Recordset!Status = 1
```

```
Intdata.Recordset.Update
```

```
MobileData.Recordset.Edit
```

```
MobileData.Recordset!CH = Intdata.Recordset!CH
```

```
Intdata.Recordset.FindFirst _
```

```
"cellid = val("" & Cell_current & "")and ch = val("" & CH_current & "") "
```

```
Intdata.Recordset.Edit
```

```
Intdata.Recordset!Status = 0
```

```
Intdata.Recordset.Update
```

```
If MobileData.Recordset!errmsg_1 <> 0 Then
```

```

        MobileData.Recordset!errmsg_I = 0
    End If

    MobileData.Recordset.Update
    Reassign = 1
    FHS_No = FHS_No + 1
    Exit Do

End If

iii = iii + 1
Intdata.Recordset.FindNext "cellid = val("'" & Cell_current & "'"') and ch = val("'"
& iii & "'"')"
```

```

Loop

If Reassign = 0 Then

    N_ErrMsg_I = MobileData.Recordset!errmsg_I
    N_ErrMsg_I = N_ErrMsg_I + 1

    MobileData.Recordset.Edit
    MobileData.Recordset!errmsg_I = N_ErrMsg_I
    MobileData.Recordset.Update
    FHF_No = FHF_No + 1

End If

End If

MobileData.Recordset.MoveNext
Loop

End Sub
```

```

Sub Err_mgs_check()

Dim Cell_current As Integer
Dim CH_current As Integer
Dim iii As Integer
Dim N_ErrMsg_I As Integer
```

```

If MobileData.Recordset.BOF = False Then
```

```

    MobileData.Recordset.MoveFirst
End If
```

```

Do While MobileData.Recordset.EOF = False
```

```

    If MobileData.Recordset!rx_current - MobileData.Recordset!i <= SIR_Reassign
Then
```

```

        N_ErrMsg_I = MobileData.Recordset!errmsg_I
        N_ErrMsg_I = N_ErrMsg_I + 1
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MobileData.Recordset.Edit
MobileData.Recordset!errmsg_I = N_ErrMsg_I
MobileData.Recordset.Update

Else
MobileData.Recordset.Edit
If MobileData.Recordset!errmsg_I > 0 Then
MobileData.Recordset!errmsg_I = MobileData.Recordset!errmsg_I - 1
End If
MobileData.Recordset.Update

End If

MobileData.Recordset.MoveNext
Loop
End Sub
=====
'End Simulation code

```

+

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ภาคผนวก ข.

## ข้อมูลลักษณะของช่องสัญญาณการติดต่อ

ลักษณะทางตรรกวิทยาแบ่งออกได้เป็น 2 แบบคือ

1. Traffic channel (TCH) เป็นช่องสัญญาณที่ใช้ในการส่งสัญญาณเสียงและข้อมูลสามารถแบ่งออกเป็นชนิดได้ดังนี้

## 1.1 Full rate

TCH/FS: Speech (13 kbit/s net, 22.8kbit/s gross)

TCH/EFR: Speech (12.2 kbit/s net, 22.8kbit/s gross)

TCH/F9.6: 9.6 kbit/s – data

TCH/F4.8: 4.8 kbit/s – data

TCH/F2.4: 2.4 kbit/s - data

## 1.2 Half rate

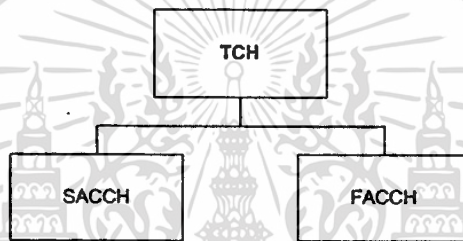
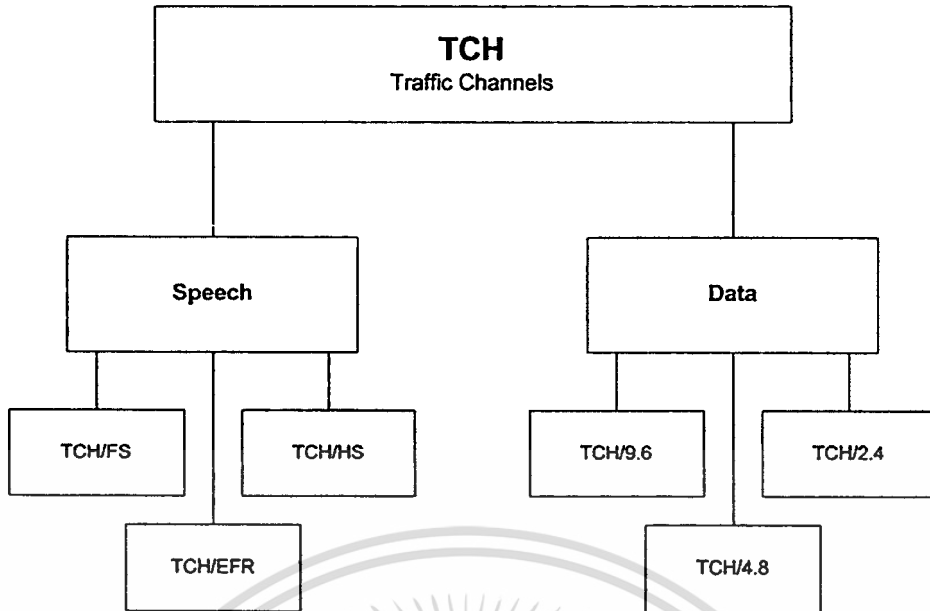
TCH/HS: Speech (6.5 kbit/s net, 11.4 kbit/s gross)

TCH/F4.8: 4.8 kbit/s – data

TCH/F2.4: 2.4 kbit/s - data

ชื่อย่อ:

TCH	Traffic Channel
TCH/FS	Full rate speech channel
TCH/EFR	Enhanced full rate speech
TCH/HS	Half rate speech channel
TCH/9.6	Data Channel 9.6 kbit/s
TCH/4.8	Data Channel 4.8 kbit/s
TCH/2.4	Data Channel 2.4 kbit/s



2. Control channel (CCH) สามารถแบ่งออกเป็น 3 ชนิดได้ดังนี้ Broadcast Control Channel (BCCH), Common Control Channel (CCCH) และ Dedicated Control Channel (DCCH)

### 2.1 กลุ่ม BCCH

Broadcast Control Channel เป็นการส่งข้อมูลจากสถานีฐานไปยังโทรศัพท์เคลื่อนที่ประกอบไปด้วย

2.1.1. BCCH ใช้ส่งข้อมูลเกี่ยวกับระบบ ข้อมูลของสถานีฐานที่ให้บริการอยู่ และสถานีฐานข้างเคียง

2.1.2. Synchronizing Channel (SCH) ใช้ส่งข้อมูลเกี่ยวกับระยะเวลาในการเริ่มส่งข้อมูลของช่องสัญญาณระหว่างโทรศัพท์เคลื่อนที่และสถานีฐาน

2.1.3. Frequency Control Channel (FCCH) ใช้ส่งข้อมูลเกี่ยวกับการตรวจสอบความถี่ที่ใช้อยู่ระหว่างโทรศัพท์เคลื่อนที่และสถานีฐานว่าถูกต้องตรงกันหรือไม่

### 2.2 กลุ่ม CCCH

เป็นการส่งข้อมูลจากสถานีฐานไปยังโทรศัพท์เคลื่อนที่ และจากโทรศัพท์เคลื่อนที่ไปยังสถานีฐาน ประกอบไปด้วย

2.2.1. Random Access Channel (RACH) ใช้ส่งข้อมูลเมื่อโทรศัพท์เคลื่อนที่ขอเข้าใช้ระบบเป็นครั้งแรก

2.2.2. Paging Channel (PCH) และ Access Granted Channel (AGCH) ใช้ส่งข้อมูลจากสถานีฐานไปยังโทรศัพท์เคลื่อนที่

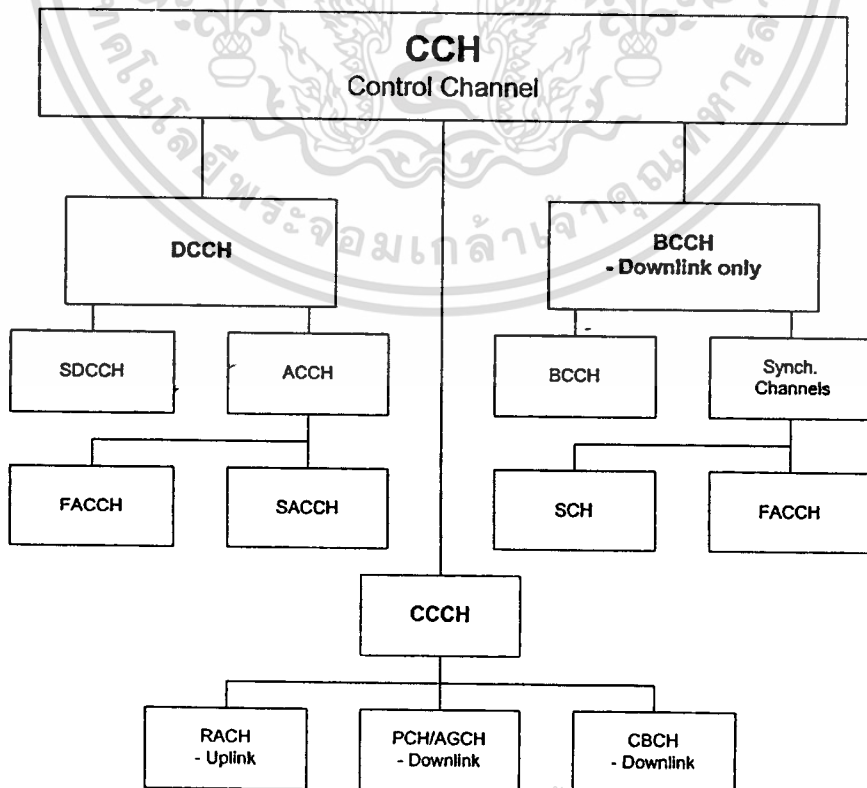
2.2.3. Cell Broadcast Channel (CBCH) ใช้ส่งข้อมูลเกี่ยวกับพื้นฐานของสถานีฐานให้กับโทรศัพท์เคลื่อนที่ทุกๆเครื่องที่อยู่ใช้สถานีฐานนั้นๆอยู่

### 2.3 กลุ่ม DCCH

เป็นช่องสัญญาณที่จัดให้โทรศัพท์เคลื่อนที่เครื่องใดเครื่องหนึ่งส่งข้อมูลระหว่างโทรศัพท์เคลื่อนที่และสถานีฐาน ในการขอเรียกเข้าสู่ระบบหรือทำการแฮนด์โอเวอร์ ประกอบไปด้วย

2.3.1. Stand-alone Dedicated Control Channel (SDCCH) เป็นช่องสัญญาณที่ใช้ส่งข้อมูลติดต่อสื่อสารกันระหว่างสถานีฐานกับ โทรศัพท์เคลื่อนที่

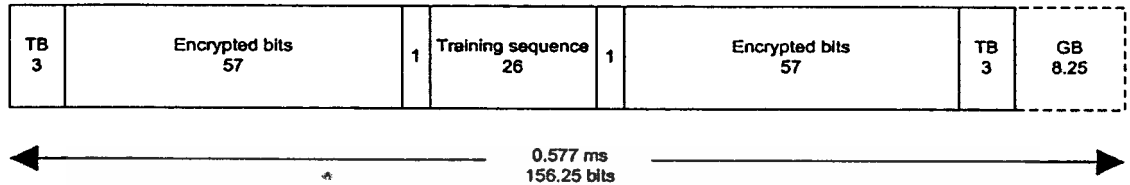
2.3.2. Associated Control Channel (ACCH) ประกอบไปด้วย Slow ACCH ใช้ในการส่งข้อมูลกำลังสัญญาณที่เครื่อง โทรศัพท์เคลื่อนที่วัดได้ไปยังสถานีฐาน (Measurement report) และค่า Power control ที่ใช้ Fast ACCH ใช้ในการส่งข้อมูลเกี่ยวกับเหตุการณ์ต่างๆไปยังสถานีฐาน เช่น การขอแฮนด์โอเวอร์



ลักษณะทางกายภาพแบ่งออกได้เป็น 4 แบบคือ

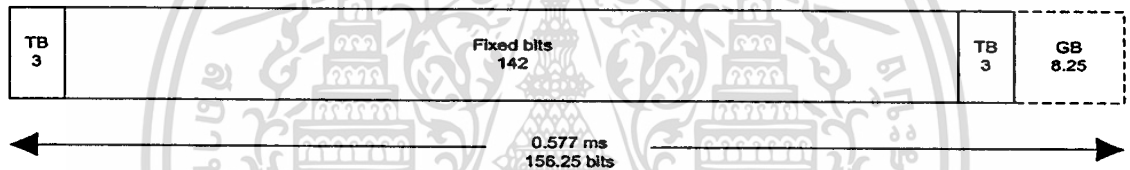
1. Normal burst ใช้ในการส่งข้อมูล Traffic channel และ Control channel ยกเว้นการส่งข้อมูลบน RACH, SCH และ FCCH

Normal burst (NB)



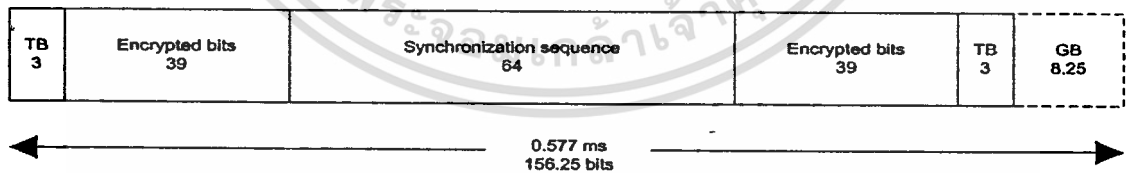
2. Frequency correction burst ใช้ในการตรวจสอบความถี่ที่ใช้อยู่ระหว่างโทรศัพท์เคลื่อนที่และสถานีฐานว่าใช้ได้ถูกต้องตรงกันหรือไม่ (FCCH)

Frequency correction burst (FB)



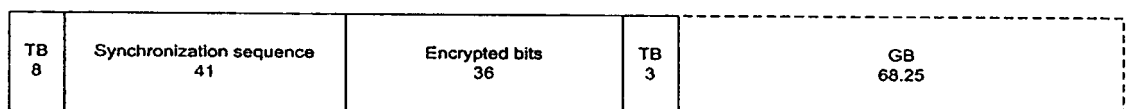
3. Synchronization burst ใช้ในการตรวจสอบระยะเวลาในการเริ่มส่งข้อมูลของช่องสัญญาณระหว่างโทรศัพท์เคลื่อนที่และสถานีฐานว่าใช้ได้ถูกต้องตรงกันหรือไม่ (SCH)

Synchronization burst (SB)



4. Access burst ใช้เมื่อโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่จะเข้ามาสู่ระบบเป็นครั้งแรก หรือหลังจากแฮนด์โอเวอร์เข้าไปสู่สถานีฐานแห่งใหม่ (RACH)

Access burst (AB)



## ภาคผนวก ค.

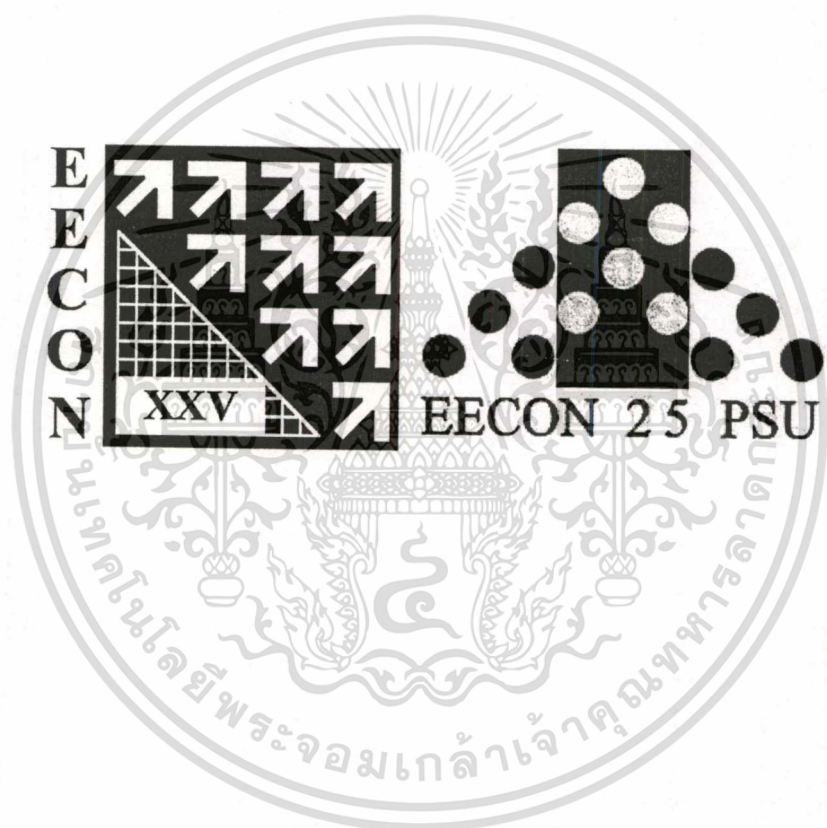
### บทความวิจัยที่เกี่ยวข้องกับวิทยานิพนธ์และได้รับการตีพิมพ์

เอกกร ภูมิสีธนา, พูลพล คูหวัณนศิลป์, สุวิมล สิทธิชีวะภาค, เกரியงไกร วงศ์โรจนภรณ์. 2545.

”การจัดสรรช่องสัญญาณดาวเทียมมีการจัดลำดับสิทธิ การใช้ช่องสัญญาณบนทางหลวงในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่” หน้า 55-59. ใน การประชุมวิชาการทางวิศวกรรมไฟฟ้า ครั้งที่ 25 (EECON-25). สงขลา : คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์.



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การจัดสรรช่องสัญญาณดาวเทียมมีการจัดลำดับความสำคัญ  
การใช้ช่องสัญญาณบนทางหลวงในระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่  
Fixed Frequency Channel Allocation  
with Priority Queue on Highway Mobile Cellular

เอกกร ภูมิเมืองมา ชูพล ตูร์วัฒนศิริปิ สุวิมล ฉัตรจิวิภาส เกียรติกร วงศ์โรจนภรณ์  
ภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้า คณะวิศวกรรมศาสตร์ ถนนพหลโยธิน ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม กรุงเทพมหานคร 10520  
โทร/โทรสาร: (02)737-3000 ต่อ 5028 E-mail: kssuvspe@kmitl.ac.th

บทคัดย่อ

บทความนี้ได้นำเสนอวิธีการแก้ปัญหาโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ใช้บริการช่องสัญญาณหลุดออกจากการใช้บริการ ในขณะที่มีการแยกแยะไอเวอร์ เมื่อมีการเปลี่ยนขั้วของถนนพื้นฐานที่เกิดกับระบบทางหลวง โดยอาศัยการให้สิทธิพิเศษการรอคิวใช้ช่องสัญญาณในการแยกแยะไอเวอร์ แนวคิดที่ว่าหลักการนี้จะมีการซ้อนทับกันอยู่ ซึ่งช่วงเวลาที่สามารถใช้ในการรอเพื่อใช้สำหรับของเชื่อมต่อวงจรคู่การ ใช้บริการระบบใหม่ไม่ได้ ข้อจำกัดที่นำมาใช้เป็นการยกเลิกแบบ ไปรแรกจนจำกัดการทำงานของระบบนั้นคล้ายคลึงกับความเป็นจริง กล่าวคือความเร็วของโทรศัพท์เคลื่อนที่ การลดทอนกำลังสัญญาณที่เกิดจากระยะทาง (Path loss) และการลดทอนกำลังสัญญาณที่เกิดจากเงาเงา (Shadow Fading) ได้ให้นำมาใช้ในการตัดสินใจของ โปรแกรมรับส่ง การวิเคราะห์ผลของวิธีการคณิตศาสตร์ผสมผสานกับวิธีการใช้โปรแกรมจำลองการทำงานจากระบบ และ นำผลการวิเคราะห์เปรียบเทียบกับวิธีการดั้งเดิมที่ไม่มีลำดับความสำคัญ

Abstract

This paper presents a method, which can be used to solve channel interruption relay handover between communication cells on highway mobile cellular. This method uses priority and queuing channel in handover. The idea is the moment time of call overlap which can be used for waiting channel connection in new cell. An algorithm which is designed for the working systems simulation program is similar to reality. The program uses velocity of mobile, path loss and Shadow fading to make the decision. All results were analyzed by using the mathematics method with working systems simulation program and compare the results with the original method which has not the priority and queuing.

1. บทนำ

กรรมแยกไอเวอร์เพื่อเปลี่ยนช่องสัญญาณ ไว้ซึ่งสถานีฐานข้างเคียงบนทางหลวง ในระบบ โทรศัพท์เคลื่อนที่ เป็นสิ่งจำเป็น เนื่องจากเครื่องถูกย้ายในการเคลื่อนที่การนั้น ไม่ใช่อุปกรณ์ มีการเคลื่อน

ที่ไปตลอดความถี่ความถี่ที่เท่ากับขนาดความถี่ของถูกย้ายที่อยู่นทางหลวงจะมีอัตราความเร็ว ในการเคลื่อนที่สูง เป็นผลให้มีการแยกแยะไอเวอร์สูงตามไปทั่ว ซึ่งในการเคลื่อนที่ที่เสถียรแต่ละครั้งที่เกิดขึ้นจะมีการแยกแยะไอเวอร์ที่เคลื่อนที่เร็วไม่ ขึ้นอยู่กับปัจจัยของ ความเร็ว ทิศทางของขนาดทาง และตามแบบเร่งความเร็วตามทิศทางที่ทำการใช้บริการระบบสื่อสาร การแยกแยะไอเวอร์ที่เกิดขึ้นบ่อยครั้ง ในระบบ โทรศัพท์เคลื่อนที่ เป็นสาเหตุสำคัญที่ทำให้เครื่องถูกย้ายหลุดออกจากระบบ ซึ่งจำนวนของเครื่องถูกย้ายที่หลุดออกจากระบบ โดยเฉพาะทำการเคลื่อนที่ที่เสถียรอยู่ ทั้งที่หลุดจากระบบเนื่องจากการเชื่อมต่อกับไอเวอร์ไม่สำเร็จ จะส่งผลกระทบต่อประสิทธิภาพของระบบมากกว่าเครื่องถูกย้ายที่เรียกเข้าใช้ระบบครั้งใหม่ไม่สำเร็จ

จากการศึกษาค้นคว้าก่อนหน้า [1,2] การจัดลำดับความสำคัญในการรอคิวของเครื่องถูกย้ายจะไม่มีการคำนึงถึงระยะเวลาและจำนวนเครื่องถูกย้ายที่อยู่ในคิว และมีการนำ ไปรวมกับจำนวนการทิ้งงานของระบบมาคำนวณค่าความน่าจะเป็นของการแยกแยะไอเวอร์ ไม่สำเร็จ แต่ไม่มีการพิจารณาผลการทำงานเปรียบเทียบกับจำนวนทางคณิตศาสตร์

บทความนี้ได้้นำวิธีการจัดการจัดลำดับความสำคัญในการเข้าใช้ช่องสัญญาณ โดยที่ในแต่ละระยะเวลาจะถูกแยกแยะจำนวนเครื่องถูกย้ายที่อยู่ในคิวของระบบที่แน่นอน ซึ่งในเวลาที่จริงเครื่องถูกย้ายไม่ สามารถรออยู่ในคิวได้เป็นเวลานาน เพราะอาจจะหลุดออกจากระบบไปก่อน เมื่อพิจารณาถึงความเร็วของสัญญาณ ไม่เพียงพอ และ ได้นำค่าความเร็วของเครื่องถูกย้าย การลดทอนกำลังสัญญาณที่เกิดจากระยะทาง (Path Loss) และการลดทอนกำลังสัญญาณที่เกิดจากเงาเงา (Shadow Fading) มาใช้ในการตัดสินใจของ โปรแกรมจำลองการทำงานจากระบบของระบบ จากนั้นนำผลที่ได้มาเปรียบเทียบกับ การคำนวณทางคณิตศาสตร์ นอกจากนี้ยังมีการเปรียบเทียบประสิทธิภาพของระบบที่มีเทคนิคการคัดสรรช่องสัญญาณที่ต่างกัน โดยจะนำค่าความน่าจะเป็นของการแยกแยะไอเวอร์ไม่สำเร็จ และค่าความน่าจะเป็นของเครื่องถูกย้ายที่เรียกเข้าใหม่ไม่สำเร็จมาพิจารณา

2. โมเดลและเงื่อนไขการวิเคราะห์ระบบ

บทความนี้ได้กำหนดปัจจัยพื้นฐานที่มีผลต่อระบบและลำดับจัดคิวเคลื่อนที่มีผลต่อระบบไว้ดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. เครื่องถูกข่าจะเกิดขึ้นใหม่ในระบบ จะใช้ช่องสัญญาณที่มีค่าความเข้มของสัญญาณเฉลี่ยของที่จะทำการคิดต่อเมื่อเสร็จได้ก็ต่อมากว่าที่ระบบยอมรับ [1]

2. เครื่องถูกข่าจะหลุดออกจากระบบ มีสองกรณี คือ เมื่อค่าความเข้มของสัญญาณที่ได้รับมีค่าต่ำกว่าค่าความเข้มต่ำสุดที่ระบบยอมรับ และเมื่อไม่เพียงพอสัญญาณเพียงพอให้ทำการคิดต่อเมื่อเสร็จต่อไป [1]

3. เครื่องถูกข่าจะทำการสนทนาโดยวิธีในกรณีที่ความเข้มของสัญญาณจากเขตส่งข้างหนึ่ง มีค่ามากกว่าความเข้มของสัญญาณจากเขตที่ให้บริการอยู่ 5dBm หรือ ที่ความเข้มของสัญญาณน้อยกว่า -100dBm และอยู่ในบริเวณที่ส่งของอีกข้างที่รับกันอยู่เท่านั้น

4. ค่า Multipath Fading ไม่ได้นำมาพิจารณาในระบบ [2]

5. เครื่องถูกข่าจะเคลื่อนที่ข้ามเขตด้วยความเร็วคงที่โดยเป็นค่าที่ผลิตจากการสุ่มค่า

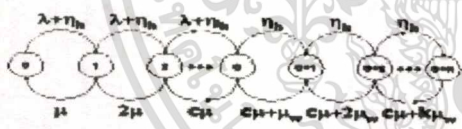
6. เครื่องถูกข่าจะถูกทิ้งจะไม่มีส่วนใดมีสิทธิ์อยู่ในในเขตพื้นที่และทิศทางของภาครถเคลื่อนที่ ไม่พิจารณาความยาวของทาง

7. สมมติฐานเรื่องหัวไปหมดหรือหัวของถนน และใช้ตามอากาศแบบกระจายของสัญญาณรอบทิศทาง (Omnidirectional Antennas) [3]

8. ทราฟฟิกการเรียกขานในระบบของเครื่องถูกข่าที่เพิ่งเรียกเข้าครั้งแรก มีลักษณะการแจกแจงแบบปัวซอง (Poisson) [1]

9. ระยะเวลาที่เครื่องถูกข่าใช้บริการของสัญญาณในรูปแบบการแจกแจงแบบเอ็กซ์โปเนนเชียล (Exponential Distribution) [1-3]

10. รูปแบบของการจัดสรรช่องสัญญาณควมนี้แบบมีการรอคิวชั้น มีลักษณะคิวแบบ M/M/C/K (M-กระบวนการเรียกขานมีการแจกแจงแบบปัวซอง M-เวลาการใช้บริการมีการแจกแจงแบบเอ็กซ์โปเนนเชียล C-จำนวนช่องสัญญาณต่อหน่วย K-จำนวนการใช้บริการที่อยู่ในคิวของระบบ) [4] โหมดการรับค่าที่รับการจัดสรรช่องสัญญาณควมนี้แบบมีการรอคิวชั้นจะมีลักษณะดังรูปที่ 1



รูปที่ 1 โหมดการรับค่าที่รับการจัดสรรช่องสัญญาณควมนี้แบบมีการรอคิว

**โดยที่**

- λ คือ อัตราเครื่องถูกข่าที่เรียกเข้าครั้งแรกที่ไม่ใช่เข้ามาในระบบ
- η<sub>h</sub> คือ อัตราเครื่องถูกข่าที่สนทนาโดยวิธีที่ไม่ใช่เข้ามาในระบบ
- μ คือ ส่วนกลับของระยะเวลาการใช้ช่องสัญญาณของการเรียกเข้าครั้งแรกในสถานะสนทนาโดยวิธี

μ<sub>n</sub> คือ ส่วนกลับของระยะเวลาของการรอคิวที่สัมพันธ์กับ n η<sub>n</sub> ซึ่งสามารถแบ่งช่วงของ λ<sub>n</sub> และ μ<sub>n</sub> ได้ตามสมการที่(1)

$$\lambda_n = \begin{cases} \lambda + \eta_n & (0 \leq n \leq c-1) \\ \eta_n & (c \leq n \leq c+k) \\ 0 & (n > c+k) \end{cases}$$

$$\mu_n = \begin{cases} n\mu & (0 \leq n \leq c-1) \\ c\mu + (n-c)\mu & (c \leq n \leq c+k) \end{cases} \quad (1)$$

สำหรับระบบที่มีการรอคิวจำกัดซึ่งมีจำนวนการเข้าคิว K และ μ<sub>n</sub> - η<sub>n</sub> ดังนั้นสมการความน่าจะเป็นของสถานะที่ n สามารถหาได้จากสมการที่ (2)

$$P_n = \begin{cases} \frac{(\lambda + \eta_n)^n P_0}{n! \mu^n} & (0 \leq n \leq c) \\ \frac{(\lambda + \eta_n)^n \eta_n^{n-c} P_0}{c! \mu^c \prod_{k=1}^{n-c} (c\mu + M\mu_k)} & (c \leq n \leq c+k) \end{cases} \quad (2)$$

จากเงื่อนไขของสมการของความน่าจะเป็นในสมการที่(2) ทำให้สามารถหาค่า P<sub>0</sub> ได้จาก สมการที่(3)

$$P_0 = \left[ \sum_{n=0}^{c-1} \frac{(\lambda + \eta_n)^n}{n! \mu^n} + \sum_{n=c}^{c+k} \frac{(\lambda + \eta_n)^n \eta_n^{n-c}}{c! \mu^c \prod_{k=1}^{n-c} (c\mu + M\mu_k)} \right]^{-1} \quad (3)$$

ค่าความน่าจะเป็นที่การเรียกเข้าใหม่จะถูกบล็อก (Blocking Probability New Call Arrival) เมื่อไม่เพียงพอช่องว่าง n สถานะที่ 0 ≤ n ≤ c+k สามารถหาได้จาก สมการที่ (4)

$$P_{bz} = \sum_{n=c}^{c+k} P_n \quad (4)$$

สำหรับความน่าจะเป็นที่การสนทนาโดยวิธีจะถูกบล็อกเมื่อการสนทนาโดยวิธีนั้นอยู่ในสถานะที่ n และลักษณะการบริการคิวของการสนทนาโดยวิธีนั้นจะเป็นแบบ First In First Out แล้วจะสรุปได้ว่า

ถ้า 0 ≤ n ≤ c-1 การสนทนาโดยวิธีจะได้รับการบริการทันทีและไม่มีการบล็อก

ถ้า c ≤ n ≤ c+k การสนทนาโดยวิธีจะเข้าคิวรอรับบริการและจะบล็อกก็ต่อเมื่อระยะเวลาในการรอรับบริการ (τ<sub>n</sub>) ระยะเวลาที่หาค่าความน่าจะเป็นที่การสนทนาโดยวิธีไม่สำเร็จ n สถานะที่ n คือ P<sub>n</sub> ดังสมการที่ (5)

$$P_{bn} = \sum_{n=c}^{c+k} P_{bn|n} P_n \quad (5)$$



การแบนด์วิดท์เท่ากับ -100 dBm หรือข้อดีข้างเคียงมีระดับความเข้มของสัญญาณมากกว่าข้อดีที่ให้บริการ 5 dBm และ ระดับความเข้มสัญญาณที่ระบบยอมรับเท่ากับ -105 dBm ความสูงของเสาอากาศสถานีฐานเท่ากับ 30 เมตร ความสูงของเสาอากาศเคลื่อนที่อยู่กับที่เท่ากับ 1.5 เมตร และเป็นระบบที่อนุญาตให้มีความถี่ของแถบในเชิงบวก

ค่าคงที่ของสัญญาณที่เกิดขึ้นจากระยะทางมีผลต่อระบบโดยคำนวณได้จากสมการที่ (5) ซึ่งเป็นสมการ COST231-Hata Model [5] เป็นโมเดลที่ใช้ในการคำนวณค่าคงที่ของสัญญาณที่เกิดขึ้นในย่านความถี่ 1500-2000 MHz

Carrier Frequency ( $f_c$ )	1800 MHz
Base station Antenna Height ( $h_b$ )	30 m.
Mobile station Height ( $h_m$ )	1.5 m.
Transmission Distance ( $d$ )	1-20 km.

$$L_p \text{ (dB)} = A + B \log_{10}(d) + C \quad (5)$$

โดยที่

$$A = 46.3 + 33.9 \log_{10}(f_c) - 13.28 \log_{10}(h_b) - 3.2[\log_{10}(11.75h_m)]^2 - 4.97$$

$$B = 44.9 - 6.55 \log_{10}(h_m)$$

C = 0 เมื่อเป็นสิ่งแวดล้อมชนบทในเมือง

- 3 เมื่อเป็นสิ่งแวดล้อมภายในเมืองหลวง

#### 4. ผลการวิเคราะห์

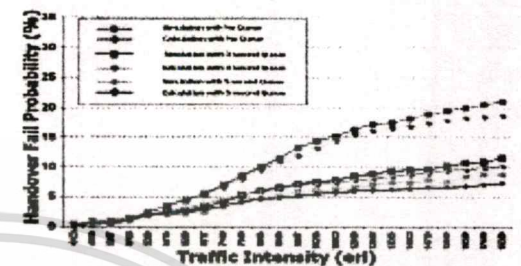
ผลที่ได้จากการวิเคราะห์โดยใช้โปรแกรมจำลองการดำเนินงานได้แสดงค่าความหนาแน่นของจราจรที่หนัก (Traffic Intensity) มีหน่วยเป็น Erlang ค่าความน่าจะเป็นที่การเชื่อมต่อไม่สำเร็จ (Handover Fail Probability) มาได้จากจำนวนการเชื่อมต่อเคลื่อนที่ที่สำเร็จต่อจำนวนของการเชื่อมต่อเคลื่อนที่ทั้งหมด และค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องถูกขังให้ระบบไม่สำเร็จ (New Call Block Probability) มาได้จากจำนวนของเครื่องถูกขังทั้งหมดที่เข้าใช้ระบบไม่สำเร็จต่อจำนวนของเครื่องถูกขังทั้งหมดใช้ระบบทั้งหมด

จากกราฟรูปที่ 5 ได้ทำการเปรียบเทียบผลจากการคำนวณตามสมการที่ 5 กับผลที่ได้จากการจำลองการดำเนินงาน เพื่อหาค่าความน่าจะเป็นของเครื่องถูกขังที่ขอมสาค์ไอเวอร์ไม่สำเร็จ พบว่ากราฟแสดงค่าใกล้เคียงกันระหว่างผลจากการคำนวณเทียบกับผลจากการจำลองการดำเนินงาน แสดงว่า โปรแกรมจำลองการดำเนินงานให้ผลลัพธ์ที่ใกล้เคียงกันกับผลที่ได้จากการจำลองการดำเนินงานที่ค่าความน่าจะเป็นของเครื่องถูกขังที่ขอมสาค์ไอเวอร์ไม่สำเร็จมากกว่าผลที่ได้จากการคำนวณเพราะมีการป้อนข้อมูลที่ผิดพลาดซึ่งแนวคิดของการคำนวณด้วย

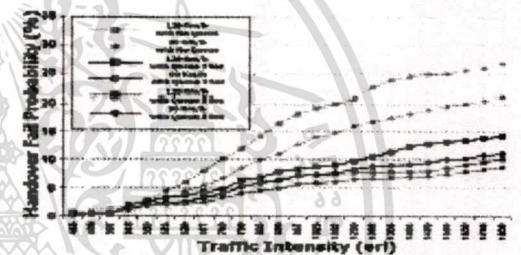
จากกราฟรูปที่ 6 แสดงผลค่าความน่าจะเป็นของเครื่องถูกขังที่ขอมสาค์ไอเวอร์ไม่สำเร็จ พบว่ากราฟให้ลักษณะการรอคิวไว้ของสัญญาณของการเชื่อมต่อเคลื่อนที่ช่วยลดค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องถูกขังที่ทำการเชื่อมต่อเคลื่อนที่ไม่สำเร็จให้มีค่าของ และเมื่อพิจารณาจากความ

น่าจะเป็นที่เครื่องถูกขังที่ทำการเชื่อมต่อเคลื่อนที่ไม่สำเร็จในระบบที่มีความเร็วเคลื่อนที่ของเครื่องถูกขังค่าคงที่ จะพบว่าระบบที่เครื่องถูกขังมีความเร็วเคลื่อนที่สูงมีค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องถูกขังที่ทำการเชื่อมต่อเคลื่อนที่ไม่สำเร็จสูงกว่าระบบที่เครื่องถูกขังมีความเร็วเคลื่อนที่ต่ำ

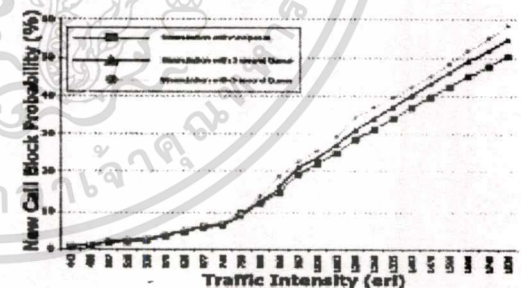
จากกราฟรูปที่ 7 เมื่อพิจารณาจากความน่าจะเป็นของเครื่องถูกขังที่เรียกเข้าใหม่ไม่สำเร็จ จะพบว่าระบบที่ให้ระยะเวลาในการรอคิวไว้มีผลต่อค่าความน่าจะเป็นของเครื่องถูกขังที่เรียกเข้าใหม่ไม่สำเร็จสูงชันตามไปห่วย



รูปที่ 5 กราฟที่แสดงค่าความน่าจะเป็นของเครื่องถูกขังที่ขอมสาค์ไอเวอร์ไม่สำเร็จจากการคำนวณเทียบกับผลของการจำลองการดำเนินงานจากโปรแกรม ขณะที่มีเครื่องถูกขังเคลื่อนที่ด้วยความเร็วคงที่ 90 Km/h



รูปที่ 6 กราฟที่แสดงค่าความน่าจะเป็นของเครื่องถูกขังที่ขอมสาค์ไอเวอร์ไม่สำเร็จ เมื่อให้ระยะเวลาในการรอคิวไว้และความเร็วเคลื่อนที่ของเครื่องถูกขังที่แสดงตรงกัน



รูปที่ 7 กราฟเปรียบเทียบค่าความน่าจะเป็นของเครื่องถูกขังที่เรียกเข้าใหม่ไม่สำเร็จ เมื่อระบบให้ระยะเวลาในการรอคิวไว้แตกต่างกัน ในขณะที่ความเร็วเคลื่อนที่ 90 Km/h

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



5. สรุป

บทความนี้ได้เน้นเสนอวิธีการแก้ปัญหาโทรศัพทเคลื่อนที่ ที่ให้บริการช่องสัญญาณหลุดออกจากการใช้บริการ ในขณะที่มีการเคลื่อนที่โดยเวกเตอร์ที่ค่อนข้างคงที่ของสถานีฐาน โดยใช้เกณฑ์การพิจารณาที่ความน่าจะเป็นของเครื่องถูกขังที่หลุดออกจากระบบในขณะที่การคิดคอร์ดคือการอยู่เนื่องจากเครื่องถูกขังทำการเคลื่อนที่โดยเวกเตอร์ไปด้านอื่น และค่าความน่าจะเป็นของเครื่องถูกขังที่เรียกเข้าใหม่ไปด้านอื่นจะพิจารณาว่าเมื่อเรตการวนเวียนให้ผลได้ค่าไปจนกระทั่งการขังการทำงาน จะเห็นได้ว่าในกราฟรูปที่ 5 และ 6 การให้สิทธิในการรอคิวใช้ช่องสัญญาณของการเคลื่อนที่โดยเวกเตอร์ ช่วยให้ความน่าจะเป็นของเครื่องถูกขังที่ขอมอบคอร์ดโดยเวกเตอร์ไปด้านอื่นในระดับลดลงอย่างมาก แต่การไม่สิทธิในการรอคิวใช้ช่องสัญญาณแก่การเคลื่อนที่โดยเวกเตอร์นั้น มีผลโดยตรงกับเครื่องถูกขังที่ขอเรียกเข้าระบบใหม่ ดังจะเห็นได้จากกราฟรูปที่ 7 ว่าค่าความน่าจะเป็นที่เครื่องถูกขังที่เรียกเข้าใหม่ไปด้านอื่นนั้นเพิ่มขึ้น เนื่องจากเครื่องถูกขังที่เรียกเข้าใหม่นั้น ไม่มีการรอคิวในการรอคิวขณะที่ช่องสัญญาณเต็มอยู่ จึงทำให้เครื่องถูกขังที่เรียกเข้าใหม่ไป หรือเรียกเข้าระบบไม่ได้เร็ว

จึงสรุปได้ว่าผลการให้สิทธิในการรอคิวใช้ช่องสัญญาณของการขอมอบคอร์ดโดยเวกเตอร์ ช่วยให้มีระบบมีประสิทธิภาพในการเคลื่อนที่โดยเวกเตอร์ขึ้น

เอกสารอ้างอิง

- [1] Senarath, G.N., Eysmit, D. 1993. "Performance of handover priority and queuing systems under different handover request strategies." IEEE 43th Vehicular Technology Conference. 2 : 897-901
- [2] Hong, D. and Rappoport, S.S. 1986. "Traffic Model and Performance Analysis for Cellular Mobile Radio Telephone Systems with Prioritized and Non Prioritized Handoff Procedures" IEEE Transaction on Vehicular Technology. 33(3) : 77-92.
- [3] Anderson, M., Rodighi, M. and Smell, K.E. 1998. "Distributed Radio Resource Allocation in Highway Microcellular Systems". 117-132. In Wireless Information Networks. Architecture.
- [4] Hiller and Lieberman. 2001. Introduction to Operation Research. 7<sup>th</sup> Edition. New York : McGraw - Hill International Editions
- [5] Dayem, R. A. 1997. PCS and Digital Cellular Technologies. Prentice Hall



เสกกร ปุทธิพิณนา สาขาการศึกษาในระดับปริญญาตรี วศ.บ. (ไฟฟ้า) จากมหาวิทยาลัยอ้อมหิตก ปี 2543 ปัจจุบันกำลังศึกษาอยู่ในระดับปริญญาโททางด้านโทรคมนาคมอยู่ที่สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง งานวิจัยที่สนใจได้วิจัยช่องทางด้านระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่และการสื่อสารไร้สาย



ชุกทอง ดุริวัฒน์ นศ.ปี 1 สาขาการศึกษาในระดับปริญญาตรี วศ.บ. (โทรคมนาคม) จากมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ปี 2545 ปัจจุบันกำลังศึกษาอยู่ในระดับปริญญาโททางด้านโทรคมนาคมอยู่ที่สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง งานวิจัยที่สนใจได้วิจัยช่องทางด้านระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่และการสื่อสารไร้สาย



ศุวิฑฒ ติพิชชีวิภาค สาขาการศึกษาในระดับปริญญาตรี วศ.บ. (อิเล็กทรอนิกส์ระดับหนึ่ง) จากสถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ปี พ.ศ.2525 ปริญญาโท M.Eng. จากมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ปี พ.ศ.2530 และปริญญาเอก Ph.D. จากมหาวิทยาลัยอ้อมหิตก ปี พ.ศ.2534 ปัจจุบันดำรงตำแหน่งรองศาสตราจารย์ ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคมคณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง งานวิจัยที่สนใจได้วิจัยช่องทางด้านการส่งสัญญาณในระบบดิจิทัลผ่านสภาวะช่องสัญญาณรูปแบบต่าง ๆ การออกแบบและวิเคราะห์การกำหนดระบบสื่อสารแบบมีสายและ ไร้สาย



เกรียงไกร วงศ์โรจน์ภรณ์ สาขาการศึกษาปริญญาตรี วศ.บ. จากมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ปี พ.ศ.2523 และปริญญาโท M.Eng. จากมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ปี พ.ศ.2526 ปัจจุบันดำรงตำแหน่งผู้ช่วยศาสตราจารย์ ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคมคณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง งานวิจัยที่สนใจได้วิจัยช่องทางด้านการส่งสัญญาณในระบบดิจิทัลผ่านสภาวะช่องสัญญาณรูปแบบต่าง ๆ การออกแบบและวิเคราะห์การกำหนดระบบสื่อสารแบบมีสายและ ไร้สาย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ประวัติผู้เขียน

นาย เอกกร ภูมิสีธนา เกิดวันที่ 21 ธันวาคม 2521 ที่จังหวัดกรุงเทพมหานคร สำเร็จการศึกษา  
วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต วศ.บ. (ไฟฟ้า) จากมหาวิทยาลัยมหิดล ปี 2543

ปี พ.ศ. 2544 ถึง ปัจจุบัน ร่วมงานกับบริษัท TA Orange จำกัด ในตำแหน่ง RF Engineer



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้