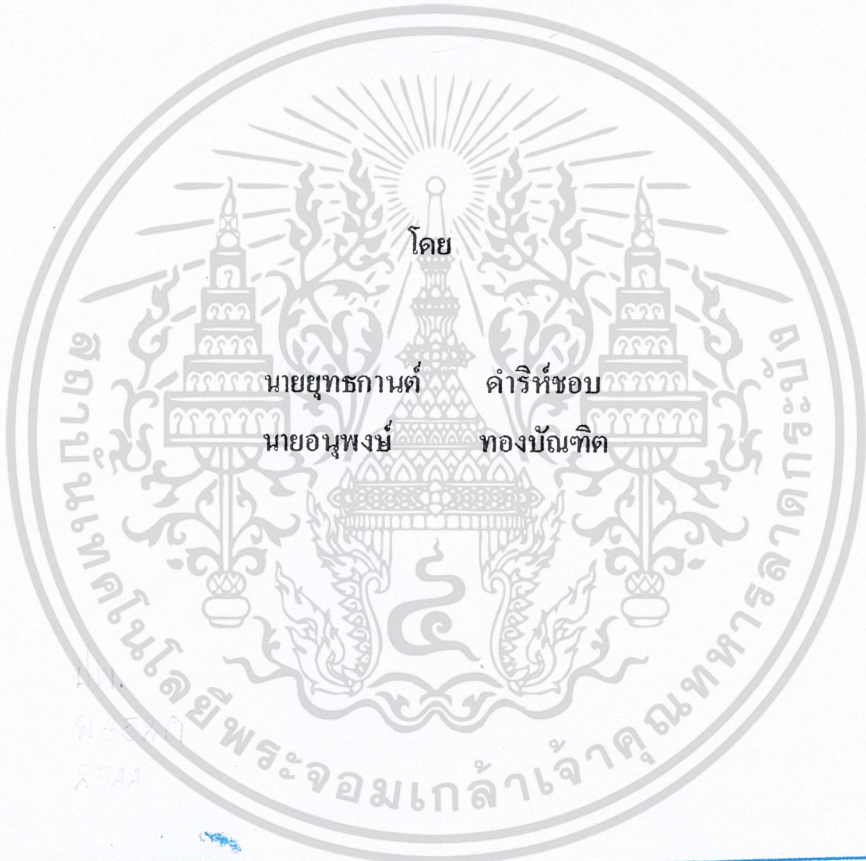


เครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทางโดยใช้จีพีเอส  
WAYPOINT KEEPER USING GPS



5

เลขหมู่.....  
เลขทะเบียน... 46474  
วัน, เดือน, ปี... 2 เม.ย. 2546

.b.....  
.i.....

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรอุตสาหกรรมศาสตรบัณฑิต  
สาขาเทคโนโลยีโทรคมนาคม  
คณะวิศวกรรมศาสตร์  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
ปีการศึกษา 2544

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อปริญญานิพนธ์

เครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทางโดยใช้จีพีเอส

TITLE

WAYPOINT KEEPER USING GPS

โดย

นายยุทธกานต์ คำรหัสอบ

นายอนุพงษ์ ทองบัณฑิต

อาจารย์ผู้ควบคุมปริญญานิพนธ์

ผศ.ดร. ปิติเขต สุรักษา

อ. บุญยชนะ ภูระหงษ์

ภาควิชา

เทคนิคอุตสาหกรรม

ปีการศึกษา

2544

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง อนุมัติ  
ให้รับปริญญานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรอุตสาหกรรมศาสตรบัณฑิต

คณะกรรมการสอบปริญญานิพนธ์

..... ประธานกรรมการ

( )

..... กรรมการ

( )

..... กรรมการ

( )

..... กรรมการ

( )

..... กรรมการ

( )

ลิขสิทธิ์ของคณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หัวข้อปริญญานิพนธ์

เครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทางโดยใช้จีพีเอส

TITLE

WAYPOINT KEEPER USING GPS

โดย

นายยุทธกานต์ คำริห์ชอบ

นายอนุพงษ์ ทองบัณฑิต

อาจารย์ผู้ควบคุมปริญญานิพนธ์

ผศ.ดร. ปิติเขต สุรักษา

อ. บุญยชนะ ภูระหงษ์

ภาควิชา

เทคนิคอุตสาหกรรม

ปีการศึกษา

2544

ปริญญานิพนธ์ฉบับนี้ได้รับการอนุมัติให้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร  
อุตสาหกรรมศาสตรบัณฑิต คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหาร  
ลาดกระบัง

ลงชื่อ.....

(ผศ.ดร. ปิติเขต สุรักษา)

ลงชื่อ.....

(อ. บุญยชนะ ภูระหงษ์)

อาจารย์ผู้ควบคุมปริญญานิพนธ์

ลิขสิทธิ์ของคณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## หัวข้อปริญญานิพนธ์

เครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทางโดยใช้จีพีเอส

## นักศึกษา

นายยุทธกานต์ คำรหัสอบ รหัส 43015835

นายอนุพงษ์ ทองบัณฑิต รหัส 43015852

## อาจารย์ผู้ควบคุมปริญญานิพนธ์

ผศ. ดร. ปิติเขต สุรักษา

อ. นุญชัชนะ ภูระหงษ์

## ระดับการศึกษา

ปริญญาตรีอุตสาหกรรมศาสตรบัณฑิต

## ภาควิชา

เทคนิคอุตสาหกรรม

## ปีการศึกษา

2544

## บทคัดย่อ

ในปัจจุบัน เราพบว่า ได้มีการนำเครื่องรับจีพีเอสมาประยุกต์ใช้กับงานอย่างแพร่หลาย ไม่ว่าจะเป็นงานด้านแผนที่ ด้านการสำรวจเส้นทาง หรือการนำมาประยุกต์ใช้เป็นระบบนำร่องรถยนต์ โครงการนี้ เป็นอีกโครงการหนึ่ง ที่ได้นำเอาเครื่องรับจีพีเอส มาประยุกต์ใช้กับไมโครคอนโทรลเลอร์ AVR ซึ่งเป็นคอนโทรลเลอร์ที่มีฟังก์ชันการทำงานที่เข้าใจง่าย ไม่ซับซ้อน เหมาะกับงานที่ต้องการการประมวลผลด้วยความเร็ว และตัวอย่างการประยุกต์ใช้งานที่จะนำเสนอนี้ จะเป็นการเก็บตำแหน่งเส้นทาง แล้วนำตำแหน่งที่เก็บได้มาแสดงผลเปรียบเทียบกับเส้นทางอ้างอิง เพื่อตรวจสอบหาความแตกต่างของการใช้เส้นทางทั้งสองเส้นทาง และในการพัฒนาขั้นต่อไป ผู้พัฒนาสามารถที่จะนำข้อมูลตำแหน่งเส้นทางที่เก็บได้โดยเครื่องนี้ ไปประยุกต์ใช้กับงานอื่นๆ ได้ อีก ตามต้องการ

**PROJECT TITLE****WAYPOINT KEEPER USING GPS****STUDENT**

Mr. Yutthakarn                      Damrichob                      No.43015835

Mr. Anuphong                      Thongbandit                      No.43015852

**ADVISOR**

Asso.Prof.Dr.Pitikhate                      Suraksa

Mr. Bunchana                      Phurahong

**COUSE**

Bachelor of Industrial Technology

**Year**

2001

**ABSTRACT**

Recently, we have found many application of GPS receiver such as map operation ,  
 surveing or car navigation system. This paper is a project uses GPS receiver apply for operating  
 with AVR microcontroller to keep data as latitude and longitude form .Result of this will  
 present on display program which show differentiate as lines of the way form between  
 reference line and any lines we want to compare.

To go forward ,waypoint keeper using GPS will be benefit for developer

### กิตติกรรมประกาศ

จากความสำเร็จในการทำโครงการ เครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทาง โดยใช้จีพีเอส คณะผู้จัดทำขอขอบพระคุณ ท่าน ผศ.ดร. ปิติเขต สุริรักษา, อาจารย์ บุญยชนะ ภูระหงษ์ (อาจารย์ที่ปรึกษา) ที่ได้ให้คำปรึกษา และให้ความช่วยเหลือ และขอขอบคุณ พิศุติต แก้วเรืองฤทธิ์ (พีเอ) ที่ได้ให้คำปรึกษา และให้ความช่วยเหลือตลอดระยะเวลาการทำโครงการชิ้นนี้ ขอขอบคุณพี่ต๋อ กับข้อเสนอแนะและแนวทางการการแก้ปัญหาต่างๆ ขอขอบคุณเพื่อนๆ ที่คอยช่วยเหลือกันตลอดระยะเวลาที่ทำโครงการด้วยกัน ขอขอบคุณภาคเทคนิคอุตสาหกรรมที่เป็นเสมือนบ้านหลังที่สองของเรา ก่อนที่จะเปลี่ยนเป็น ภาควิศวกรรมสารสนเทศ สุดท้ายนี้ขอขอบพระคุณพ่อแม่ที่ คอยเป็นกำลังใจทำให้เราก้าวมาจนถึงวันนี้

ลงชื่อ.....

( นายยุทธกานต์ คำริห์ชอบ )

ลงชื่อ.....

( นายอนุพงษ์ ทองบัณฑิต )

คณะผู้จัดทำ

## สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	II
กิตติกรรมประกาศ	III
สารบัญ	IV
สารบัญรูป	VI
สารบัญตาราง	VII
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมา	1
1.2 วัตถุประสงค์	1
1.3 ขอบเขตของงาน	1
บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการ	2
2.1 หลักการของระบบจีพีเอส	2
2.2 ไมโครคอนโทรลเลอร์ AVR เบอร์ AT90S8535	13
2.3 การทำงานของระบบบัส I <sup>2</sup> C BUS	21
บทที่ 3 เครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทางโดยใช้จีพีเอส	27
3.1 การเชื่อมต่อการเก็บข้อมูลจากเครื่องรับ GPS ด้วย AVR	27
3.2 การออกแบบโปรแกรมที่ใช้ในการอินเตอร์เฟส	30
3.3 การออกแบบโปรแกรมแสดงผล	32
บทที่ 4 การทดลองและผลที่ได้	37
4.1 ผลการทำงาน	37
4.2 ผลการทดลองเก็บตำแหน่งเส้นทาง	38
4.3 ผลที่ได้จากการเก็บตำแหน่งเส้นทาง	38

## สารบัญ (ต่อ)

เรื่อง	หน้า
บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ	
5.1 สรุปผลการทดลอง	39
5.2 แนวทางการพัฒนาในอนาคต	39
5.3 ปัญหาและอุปสรรค	39
บรรณานุกรม	40
ภาคผนวก	41



## สารบัญรูป

	หน้า
รูปที่ 2.1 แสดงบล็อกไดอะแกรมของเครื่องรับ GPS	5
รูปที่ 2.2 แสดงบล็อกไดอะแกรมการถอดรหัสของเครื่องรับ GPS	5
รูปที่ 2.3 แสดงโครงสร้างภายนอกและตำแหน่งขาของ AVR	13
รูปที่ 2.4 แสดงสถาปัตยกรรมแบบ RISC ของ AVR	14
รูปที่ 2.5 แสดงโครงสร้างของหน่วยความจำ	15
รูปที่ 2.6 แสดงโครงสร้างของรีจิสเตอร์ใช้งานทั่วไป	16
รูปที่ 2.7 แสดงรีจิสเตอร์ X, Y และ Z	16
รูปที่ 2.8 แสดงการเชื่อมต่ออุปกรณ์ต่างๆ บนระบบ I <sup>2</sup> C BUS	21
รูปที่ 2.9 แสดงไดอะแกรมเวลาแสดงสถานะต่างๆ ในบัส I <sup>2</sup> C	23
รูปที่ 2.10 แสดงรูปแบบของข้อมูลกำหนดแอดเดรสที่ใช้ที่ใช้ในการอ้างถึงแบบ 7 บิต	24
รูปที่ 2.11 แสดงรูปแบบที่ใช้ติดต่อกับอุปกรณ์บนบัส I <sup>2</sup> C เมื่อใช้การอ้างถึงแบบ 7 บิต	25
รูปที่ 2.12 แสดงรูปแบบที่ใช้ติดต่อกับอุปกรณ์บนบัส I <sup>2</sup> C เมื่อใช้การอ้างถึงแบบ 10 บิต	25
รูปที่ 3.1 แสดงส่วนประกอบของเครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทางโดยใช้ GPS	27
รูปที่ 3.2 แสดงการอินเตอร์เฟสของไมโครคอนโทรลเลอร์ AVR กับอุปกรณ์ภายนอก	27
รูปที่ 3.3 แสดงการอินเตอร์เฟสระหว่างไมโครคอนโทรลเลอร์กับหน่วยความจำ	29
รูปที่ 3.4 โพลีชาร์ตแสดงการอินเตอร์เฟสกับเครื่องรับจีพีเอส	30
รูปที่ 3.5 แสดงการกำหนดจุดอ้างอิง	32
รูปที่ 3.6 แสดงการแบ่งพิกัดของโลก	33
รูปที่ 3.7 แสดงการกำหนดจุดอ้างอิงเทียบกับตำแหน่งจริงของโลก	33
รูปที่ 3.8 แสดงการกำหนดจุดอ้างอิงบนแผนที่ในคอมพิวเตอร์	34
รูปที่ 3.9 โพลีชาร์ตแสดงการรับค่าจากพอร์ตอนุกรม	35
รูปที่ 3.10 โพลีชาร์ตแสดงการอ่านข้อมูลอ้างอิงจาก Text File	36
รูปที่ 4.1 แสดงข้อมูลที่ได้จากเครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทาง	38
รูปที่ 4.2 แสดงผลที่ได้จากการเก็บตำแหน่งเส้นทาง	38

## สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 2.1 แสดงชนิดของ NME – 0183 Output Messages	10
ตารางที่ 2.1 แสดงรูปแบบข้อมูลชนิด GPGGA	11
ตารางที่ 2.3 แสดงตัวบ่งชี้การกำหนดตำแหน่ง	11
ตารางที่ 2.4 แสดงรูปแบบของข้อมูลชนิด GPGLL	12
ตารางที่ 2.5 แสดงรูปแบบของข้อมูลชนิด GPGSA	12



## 1.1 ความเป็นมา

การบอกตำแหน่งด้วยระบบของดาวเทียมจีพีเอสเป็นระบบเปิดที่ใครๆ ก็สามารถใช้งานได้เพียงแต่มีเครื่องรับจีพีเอสเท่านั้น ก็สามารถใช้งานดาวเทียมจีพีเอสบอกตำแหน่งที่เราอยู่ได้ ซึ่งจะเป็นเพียงการบอกค่าพิกัด ละติจูดและลองจิจูด เวลา ความเร็ว และถ้าต้องการความสามารถที่มากกว่านี้ราคาก็จะสูงขึ้นตามความสามารถที่มากขึ้น

ซึ่งโครงการนี้เป็นการประยุกต์ใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์กับเครื่องรับจีพีเอสในการเก็บค่าตำแหน่งเส้นทางเพื่อนำข้อมูลตำแหน่งเส้นทางที่ได้มาใช้ประโยชน์ในรูปแบบต่างๆ มากมาย อาทิ เช่น การบอกตำแหน่งเส้นทางที่เราใช้ โดยจะสามารถบอกได้ว่าเราไปไหนมาบ้าง เราใช้เส้นทางไหนบ้าง และการสร้างแผนที่จากข้อมูลที่ได้จากการเก็บตำแหน่ง ซึ่งในส่วนของ การบอกตำแหน่งเส้นทางที่เราใช้จะมีประโยชน์มากสำหรับการใช้งานกับรถส่งของหรือรถขนส่งน้ำมันว่ามีการออกนอกเส้นทางหรือไม่

## 1.2 วัตถุประสงค์

เป็นการใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์ AVR เบอร์ AT90S8535 และหน่วยความจำแบบ I<sup>2</sup>C EEPROM แทนการใช้คอมพิวเตอร์แบบพกพา (Notebook Computer) ในการเก็บข้อมูลตำแหน่งเส้นทาง ซึ่งจะมีความคงทนและทนทานมากกว่าคอมพิวเตอร์ ราคาถูกกว่า มีความสะดวกและความคล่องตัวสูงกว่าในการใช้งานภาคสนาม หน่วยความจำมีความคงทนสูงข้อมูลไม่สูญหายแม้ไม่มีไฟเลี้ยงและข้อมูลสามารถเก็บได้นานหลายปี และเมื่อเครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทางเกิดความเสียหายก็สามารถซ่อมแซมได้ง่าย

## 1.3 ขอบเขตของงาน

1. สามารถใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ AVR เชื่อมต่อกับเครื่องรับ GPS และหน่วยความจำแบบ I<sup>2</sup>C EEPROM ได้
2. สามารถเก็บตำแหน่งที่เป็น Latitude และ Longitude จากเครื่องรับ GPS ให้ได้มากที่สุด
3. สามารถเก็บข้อมูลได้หลายวัน โดยไม่ต้องเพิ่มหรือเปลี่ยนหน่วยความจำชุดใหม่
4. สามารถนำค่าตำแหน่งที่เก็บได้มาแสดงเป็นเส้นทางได้
5. สามารถเปรียบเทียบข้อมูลเก่ากับข้อมูลใหม่ได้

## บทที่ 2

### ทฤษฎีและหลักการ

#### 2.1 หลักการของระบบจีพีเอส

Global Position System (GPS) เป็นระบบบอกตำแหน่งพิกัดด้วยดาวเทียม ระบบ GPS นี้ได้รับการพัฒนาโดยรัฐบาลสหรัฐอเมริกา สำหรับใช้งานในทางทหาร เพื่อการคำนวณค่าตำแหน่งพิกัดและใช้ในการนำร่อง ได้ทุกจุดบนพื้นโลก แต่ระบบ GPS ยังสามารถนำมาใช้งานในทางพาณิชย์เพื่อการนำทาง หรือเพื่อการสำรวจการทำเหมืองแร่ และป่าไม้ ระบบนี้ประกอบด้วย องค์ประกอบหลัก 3 ส่วน คือ

1. ส่วนของดาวเทียม (Space Segment) ประกอบด้วย กลุ่มของดาวเทียม GPS ที่โคจรรอบโลกสองรอบใน 1 วัน ซึ่งจะส่งสัญญาณเวลา ที่มีความแม่นยำสูง และข้อมูลที่สำคัญอื่นๆ ที่จะใช้ในการคำนวณตำแหน่งพิกัด ไปยังทุกจุดบนพื้นโลกตลอด 24 ชั่วโมง การส่งสัญญาณจะเป็นความถี่ในย่าน L Band 2 ความถี่ คือ L1 ที่ 1575.42 MHz และ L2 ที่ 1227.6 MHz โดยการส่งสัญญาณดาวเทียมจะใช้เทคนิคการส่งแบบ Spread Spectrum
2. ส่วนของสถานีควบคุมภาคพื้นดิน (Control Segment) ประกอบด้วย กลุ่มของสถานีควบคุมดาวเทียม ทำหน้าที่ควบคุม วงโคจรดาวเทียม คำนวณวงโคจรและตำแหน่งดาวเทียม ตรวจสอบความผิดปกติของวงโคจร ปรับแก้ความถูกต้อง ของสัญญาณเวลา นำข้อมูลทั้งหมดมาปรับแก้ ก่อนส่งข้อมูลที่ถูกต้อง ขึ้นไปที่ดาวเทียม เพื่อส่งสัญญาณลงมายังผู้ใช้ ทั่วโลก โดยสถานีควบคุมจะทำหน้าที่ประมวลผลข้อมูลและทำการแก้ไขข้อมูลให้กับดาวเทียมทุกๆ 15 นาที
3. ส่วนของผู้ใช้ (Users Segment) ประกอบด้วย ผู้ใช้งาน และ เครื่องบอกตำแหน่งพิกัด ซึ่งก็คือ เครื่องรับสัญญาณ GPS (GPS Receiver) ที่รับข้อมูล ต่างๆ จากดาวเทียม GPS แล้วนำมาคำนวณ หาตำแหน่งพิกัดของเครื่อง

องค์ประกอบทั้งสามส่วน มีความสำคัญต่อระบบ GPS แต่ผู้ใช้เครื่อง มักจะมองไม่เห็น หน้าที่และความเกี่ยวข้อง ขององค์ประกอบที่สอง คือ สถานีควบคุมดาวเทียม เราจะมาพิจารณาถึงแต่ละองค์ประกอบ ต่อไป

#### ระบบ ดาวเทียม GPS

ประกอบด้วยดาวเทียมทั้งหมด 24 ดวง โคจรในอวกาศครอบคลุมทั่วโลกทั้งหมด 6 ระนาบ แต่ละระนาบทำมุม 60 องศา กับเส้นศูนย์สูตร ดาวเทียมแต่ละดวง โคจรอยู่สูงจากพื้นโลกประมาณ 11,000 ไมล์ และเคลื่อนที่ผ่านรอบโลก 2 รอบในแต่ละวัน ในดาวเทียมแต่ละดวง จะมีส่วนเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ประกอบหลัก คล้ายคลึงกับ ความเข็มสี่อสาร โดยทั่วไป คือ ภาครับสัญญาณ ภาคส่งสัญญาณ ภาคควบคุม และระบบสายอากาศวิทยุ ส่วนพิเศษ ที่มีเฉพาะในดาวเทียม GPS คือ ภาคกำเนิดสัญญาณ เวลาความแม่นยำสูง เป็น นาฬิกาอะตอมมิคแบบซีเซียม (Very High Precision Cesium Atomic Clock) ซึ่งได้รับการออกแบบ และผลิต โดยบริษัท Datum Incorporation USA

ภาคกำเนิดสัญญาณเวลาความแม่นยำสูง เป็นหัวใจสำคัญ ที่เป็นตัวกำหนด ความแม่นยำ ถูกต้อง ในการคำนวณตำแหน่งพิกัด ของ GPS Receiver ที่รับสัญญาณบนโลก หากภาคกำเนิดสัญญาณ เวลา บนดาวเทียมดวงใด เสื่อมสภาพ หรือไม่มีความแม่นยำเพียงพอ ดาวเทียมดวงนั้น จะถูกปลดออกจากการใช้งาน ตามแผนงาน จะมีดาวเทียม โคจรทั้งหมด 24 ดวง และสำรอง 2 ดวง โดยมีการส่ง ดาวเทียมใหม่ เข้าสู่วงโคจร ตามระยะเวลาที่เหมาะสม เพื่อชดเชย ดาวเทียมที่เสื่อมสภาพ แต่เนื่องจากเทคโนโลยี ของดาวเทียม และ ภาคกำเนิดสัญญาณเวลาความแม่นยำสูง มีการพัฒนาตลอดเวลา ทำให้อายุการใช้งาน ของดาวเทียม ยาวกว่าที่คำนวณไว้ ดาวเทียมจำนวนมาก ยังอยู่ในภาวะใช้งานได้ปกติ ถึงแม้จะอยู่ในวงโคจร มานานกว่า 8 ปี (อายุขัยเฉลี่ย ของดาวเทียม) ทำให้ปัจจุบัน มีดาวเทียม อยู่ในวงโคจร ที่ใช้งานได้ จำนวนมากกว่า 30 ดวง ซึ่งเป็นประโยชน์ ต่อผู้ใช้งาน

หน้าที่สำคัญของดาวเทียม GPS มีดังนี้

1. รับข้อมูล วงโคจรที่ถูกต้องของดาวเทียม (Ephemeris Data) ที่ส่งมาจาก สถานีควบคุมดาวเทียมหลัก (Master Control Station) เพื่อส่งกระจายสัญญาณข้อมูลนี้ ลงไปยังพื้นโลก สำหรับ GPS Receiver ใช้ในการคำนวณ ระยะห่าง (Range) ระหว่างดาวเทียมดวงนั้น กับ ตัวเครื่อง GPS Receiver และตำแหน่งของดาวเทียมบนท้องฟ้า เพื่อใช้คำนวณหา ตำแหน่งพิกัด ของตัวเครื่อง GPS Receiver เอง
2. ส่งรหัส (Code) และข้อมูล Carrier Phase ไปกับคลื่นวิทยุ ลงไปยังพื้นโลก สำหรับ GPS Receiver ใช้ในการคำนวณ ระยะห่าง (Range) ระหว่างดาวเทียมดวงนั้น กับ ตัวเครื่อง GPS Receiver
3. ส่งข้อมูลตำแหน่งโดยประมาณของดาวเทียมทั้งหมด (Almanac Information) และข้อมูลสุขภาพ ของดาวเทียม ลงไปยังพื้นโลก สำหรับ GPS Receiver ใช้ในการกำหนดดาวเทียม ที่จะสามารถรับสัญญาณได้

## สถานีควบคุมภาคพื้นดิน (MONITORING AND CONTROLLING)

ระบบ GPS ถูกควบคุมโดย กองทัพอากาศ สหรัฐอเมริกา จากสถานีควบคุมหลัก ในรัฐโคโลราโด ซึ่งจะคอยตรวจสอบ ดาวเทียมทุกดวงในระบบ ป้อนคำสั่งควบคุม และป้อนข้อมูล รวมทั้งให้ข่าวสารในการนำร่อง สถานีตรวจสอบภาคพื้นดิน ใช้สายอากาศภาคพื้นดิน ในการควบคุม ดาวเทียม GPS และส่งต่อข้อมูลให้แก่สถานี Master Control เพื่อกำหนดตำแหน่งพิกัดที่แน่นอน ของดาวเทียมแต่ละดวง และปรับปรุงความถูกต้อง ของข้อมูลอยู่ตลอดเวลา ถ้าดาวเทียมดวงใดเกิดความผิดปกติขึ้น สถานีควบคุมภาคพื้นดิน ก็จะทำการกำหนดสุขภาพ ดาวเทียมดวงนั้นเป็น "Un-healthy" เพื่อให้ GPS Receiver ทราบว่า ไม่ควรใช้ข้อมูล จากดาวเทียมดวงนี้ ซึ่งเครื่องรับ ก็จะทำการตรวจสอบได้ จากการตรวจสอบสถานะของดาวเทียม และเครื่องก็จะไม่ทำการ รับข้อมูล จากดาวเทียมดวงดังกล่าว แล้วใช้ดาวเทียมดวงอื่น ที่มีความเหมาะสม ในการคำนวณตำแหน่งพิกัดแทน ในบางครั้งดาวเทียมอาจถูกปิดใช้งานเพื่อทำการบำรุงรักษา หรืออาจจะถูกปิดเพื่อเปลี่ยนวงโคจรตามความเหมาะสม

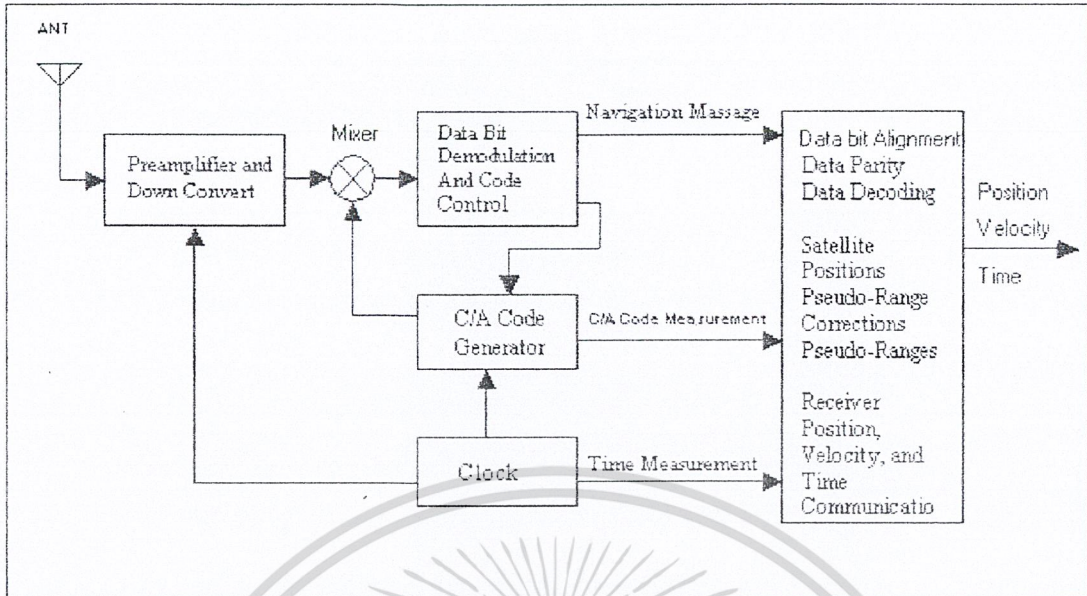
### การทำงานของเครื่องรับ GPS

#### 1. การเลือกดาวเทียม (Satellite Tracking Selection)

เครื่องรับจีพีเอสจะเลือกหาดาวเทียมที่เป็นไปได้ในการแทรกสัญญาณ โดยการค้นหารหัส C/A code ที่เป็นไปได้และล็อกสัญญาณดาวเทียมดวงนั้นเพื่อคิมอคูเลตข้อมูลนำร่อง ค่าอัลมาเนคและข้อมูลแสดงสถานะของดาวเทียมทั้งหมด ในการคำนวณหาค่าตำแหน่งจะต้องใช้ดาวเทียมอย่างน้อย 4 ดวง ในการเลือกดาวเทียมที่จะรับข้อมูลจะเลือกดาวเทียมที่มีสถานะของดาวเทียมดีที่สุด ซึ่งเป็น การเลือกดาวเทียมที่ทำการแทรก ได้เป็นดวงแรก

#### 2. การรับสัญญาณจากดาวเทียม (Satellite Signal Acquisition)

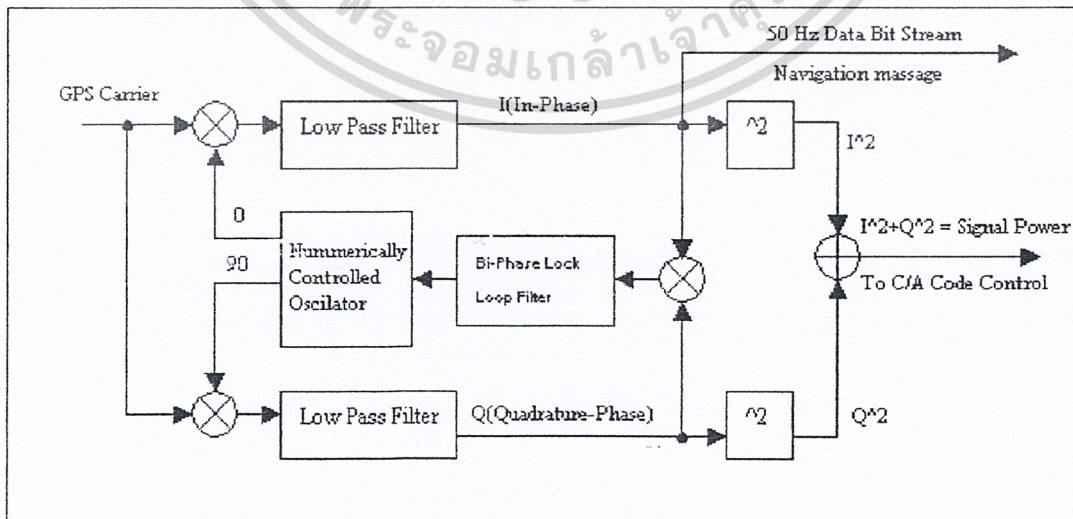
สัญญาณที่รับได้จากดาวเทียมจะมีกำลังอ่อนเมื่อเดินทางมาถึงเครื่องรับ และมีการรบกวนจาก noise เครื่องรับจึงต้องสร้างสัญญาณจำลองขึ้นมาให้ตรงกับสัญญาณของดาวเทียม และนำสัญญาณที่ได้ไปรวมกับสัญญาณของดาวเทียม เทคนิคนี้เรียกว่า Code Correlation



รูปที่ 2.1 แสดงบล็อกไดอะแกรมของเครื่องรับ GPS

3.การถอดรหัสข้อมูล (Data Detection)

ข้อมูลที่รับได้จากดาวเทียม เป็นการมอดูเลตระหว่างคลื่นพาห่กับรหัส C/A Code รหัส P(Y) และข้อมูลข่าวสาร ในการดีมอดูเลตจะใช้ Low Pass Filter เพื่อแยกคลื่นพาห่ออก เครื่องรับจะใช้การสังเคราะห์ความถี่และสร้างเฟสที่คงที่ และใช้เฟสล็อกคูลูป (Phase Lock Loop) ในการถอดข้อมูล ในการถอดรหัส C/A Code จะใช้การสร้างสัญญาณ C/A จำลองขึ้นเพื่อล็อกข้อมูลรหัส C/A แล้วจึงทำการแยกรหัส C/A ออกมา ในส่วนของรหัส P(Y) นั้นมีความยาวของคาบสัญญาณยาวถึง 7 วัน จึงใช้เฟสล็อกคูลูปไม่ได้ จึงต้องใช้ข้อมูลที่อยู่ใน HOW ในการบอกเวลาที่แน่นอน



รูปที่ 2.2 แสดงบล็อกไดอะแกรมการถอดรหัสของเครื่องรับ GPS

## GPS Receiver บอกตำแหน่งพิกัดได้อย่างไร

ดาวเทียม GPS แต่ละดวงจะส่งกระจายสัญญาณ 2 ชนิดอย่างต่อเนื่องได้แก่ สัญญาณ Standard Positioning Service (SPS) ซึ่งใช้สำหรับบุคคลทั่วไป และ สัญญาณ Precise Positioning Service (PPS) ซึ่งใช้สำหรับทางทหาร สัญญาณ SPS เป็นสัญญาณแบบ Spread-Spectrum ที่กระจายสัญญาณด้วยความถี่ 1575.42 MHz สัญญาณรบกวนที่เกิดจากสภาพแวดล้อมหรือ อุปกรณ์ไฟฟ้าบนพื้นโลกมีผลกระทบค่อนข้างน้อยต่อสัญญาณดังกล่าว

สัญญาณ SPS ประกอบด้วยข้อมูลเกี่ยวกับวงโคจร ของดาวเทียม 2 ชนิดคือ ข้อมูล Almanac และข้อมูล Ephemeris ข้อมูล Almanac เป็นข้อมูลที่บอกถึงสภาพของดาวเทียมและตำแหน่งวงโคจรของดาวเทียมทุกดวงในระบบอย่างคร่าวๆ เครื่องรับ GPS จะรับข้อมูล Almanac จากดาวเทียมดวงใดก็ตามที่รับสัญญาณได้ แล้วใช้ข้อมูลดังกล่าวเพื่อการเลือกรับดาวเทียม ที่สามารถจะใช้ได้ ในการคำนวณตำแหน่งพิกัด ส่วนข้อมูล Ephemeris ประกอบด้วยข้อมูลที่แม่นยำ โดยละเอียดของวงโคจรของดาวเทียม แต่ละดวง ที่ทำการรับสัญญาณได้ สัญญาณ SPS จะส่งรหัส (Code) ลงมาด้วย โดยรหัสดังกล่าว จะทำให้ GPS Receiver สามารถคำนวณ เวลาที่สัญญาณ เดินทางจากดาวเทียม มาถึง ตัวเครื่อง GPS Receiver ได้ เมื่อเครื่องทราบเวลาที่เดินทาง และตำแหน่งดาวเทียม (Ephemeris) ก็จะสามารถคำนวณหา ระยะ (Pseudorange) ระหว่างดาวเทียม แต่ละดวง กับ GPS Receiver ได้ เครื่องรับจะทำการรับสัญญาณจากดาวเทียมอย่างน้อย 3 ถึง 4 ดวงในเวลาเดียวกัน เครื่องจะใช้ดาวเทียม 3 ดวง ในการคำนวณหาตำแหน่งพิกัดเพียงอย่างเดียว โดยเมื่อทราบระยะทางจาก GPS Receiver ถึงดาวเทียม 3 ดวง เครื่องจะสามารถ คำนวณจุดตำแหน่งพิกัด ของตนเองได้ เมื่อกำหนดให้ความสูงคงที่ (ผู้ใช้ต้องป้อนค่าความสูง ที่ทราบ ให้กับเครื่อง) และถ้ารับสัญญาณจากดาวเทียมได้ 4 ดวง เครื่องจะใช้ดาวเทียม 4 ดวงในการคำนวณ ตำแหน่งพิกัด และความสูงได้ โดยไม่จำเป็นต้องป้อนค่าความสูง ให้กับเครื่อง

### ความแม่นยำของตำแหน่งพิกัด (ACCURACY)

โดยทั่วไปแล้วเครื่องรับ GPS ที่ทำงาน โดยอาศัยสัญญาณ SPS สามารถคำนวณ ค่าตำแหน่งพิกัดที่มีความถูกต้อง อยู่ในระยะ 25 เมตร และค่าความถูกต้องของความเร็วอยู่ในระยะ 5 เมตรต่อ วินาที เนื่องจากค่าความถูกต้องที่ได้นี้ จะขึ้นอยู่กับนโยบาย ของรัฐบาลสหรัฐอเมริกา ที่เรียกว่า Selective Availability (SA) เพื่อรักษาความมั่นคงทางทหาร สัญญาณ SA นี้จะทำให้เกิด ค่าความผิดพลาด ขึ้นกับข้อมูล Ephemeris ที่ส่งกระจายมาจากดาวเทียม ส่งผลให้ค่าความผิดพลาด ของค่าตำแหน่งพิกัดที่ได้ มีค่าเพิ่มขึ้นเป็นระยะ 100 เมตร ในการใช้งานทั่วไปแล้ว ค่าความผิดพลาดในระยะ 100 กี่ดี

เพียงพอ สำหรับการใช้งาน ที่ต้องการความถูกต้อง ที่มากกว่านี้ สามารถทำได้โดยใช้เทคนิค Differential เพื่อกำจัดผลของ SA ซึ่งทำให้ค่าที่ได้มีความถูกต้องมากขึ้น

นอกจากนี้ ความถูกต้อง ของตำแหน่งพิกัด ยังขึ้นกับ ชุดของค่าคงที่ ที่เรียกว่า Map Datum ซึ่งค่าเหล่านี้ มีความแตกต่างกัน สำหรับพื้นที่ ในแต่ละพื้นที่ โดยทั่วไป แต่ละประเทศ จะใช้ Map Datum ที่แตกต่างกัน ในการสร้างแผนที่ ของพื้นที่ในประเทศ ตำแหน่งเดียวกัน บนแผนที่ 2 ฉบับ ที่ใช้ Map Datum ต่างกัน ในการสร้างแผนที่ จะให้ตำแหน่งพิกัด ที่แตกต่างกัน ดังนั้น การเทียบตำแหน่งพิกัด ที่ได้จาก GPS Receiver กับตำแหน่งพิกัดจริง ที่ได้จากแผนที่ จึงต้องใช้ Map Datum เดียวกัน โดยที่ GPS Receiver ส่วนมาก จะสามารถ เปลี่ยน Map Datum ของเครื่องได้หลายแบบ เพื่อให้สามารถนำเครื่องไปใช้ บอกตำแหน่ง เทียบกับแผนที่ ในพื้นที่แต่ละประเทศได้ โดยมาก จะมี Map Datum 72 แบบ ให้เลือกใช้ตามประเทศ โดยรวมถึง Map Datum Thai-Viet ซึ่งใช้ได้กับพื้นที่ ประเทศไทย เวียดนาม และบริเวณ อินโดจีน หลายประเทศ ดังนั้น ถ้าท่าน ใช้งานเครื่อง ในประเทศ และใกล้เคียง จึงสามารถตั้ง Map Datum ของเครื่อง เป็นแบบ Thai-Viet และไม่จำเป็นต้องใช้ Map Datum อื่นแต่อย่างใด สำหรับ Map Datum อื่นๆ ที่มีในเครื่อง จะครอบคลุม การใช้งานในประเทศต่างๆ ทั่วโลก เว้นใน บางบริเวณ หรือประเทศ ที่ไม่มีความสำคัญ มากนัก สำหรับการ ใช้งานเครื่อง ในการเดินเรือ ในทะเล และ มหาสมุทร จะต้องเลือกใช้ Map Datum WGS-84 ซึ่งเป็น ชุดของค่าคงที่ สำหรับบริเวณ ทะเล มหาสมุทร และชายฝั่ง ที่ใช้ได้เกือบทุกพื้นที่ ทั่วโลก

การตั้ง Map Datum ที่ไม่ถูกต้อง ให้กับเครื่อง GPS อาจทำให้ ตำแหน่งพิกัดที่อ่านได้จากเครื่อง ไม่ตรงกับ ตำแหน่งพิกัด ที่ได้จากแผนที่ ความแตกต่างอาจเป็นไปได้ ตั้งแต่ ไมกิโลเมตร จนมากถึง หลายร้อยเมตร โดยทั่วไป ถ้าไม่ทราบ ว่าแผนที่ที่ใช้อ้างอิง ทำโดยใช้ Map Datum ใด ให้เลือกตั้ง Map Datum ของเครื่องเป็น WGS-84 แต่ถ้าทราบ Map Datum ของแผนที่ที่ใช้เปรียบเทียบ ก็ให้ตั้ง Map Datum ของเครื่อง GPS เป็นแบบเดียวกัน

สำหรับประเทศไทย ถ้าตั้ง WGS-84 ให้กับเครื่อง GPS จะทำให้ตำแหน่งพิกัด ที่อ่านได้จากเครื่อง เทียบกับแผนที่ ประเทศไทย ที่อ้างอิงกับ Map Datum แบบ Thai-Viet มีความแตกต่าง ในแนวราบ ที่ประมาณ 413 เมตร ซึ่งค่อนข้างสูงมาก ดังนั้น ก่อนการใช้เครื่อง GPS ควรตั้งค่า Map Datum ให้ตรงกับแผนที่ ที่จะใช้เปรียบเทียบ ทุกครั้ง

## เทคนิค Differential Position

วิธีการ Differential positioning เป็นเทคนิคหนึ่ง ในการที่จะทำให้ผู้ใช้ หาค่าพิกัดจากดาวเทียม สามารถที่จะกำจัด ค่าความผิดพลาดที่เกิดขึ้น เนื่องจาก สภาวะแวดล้อม และผลจาก SA ทำให้สามารถที่จะ ใช้เครื่องหาค่าพิกัด ในการคำนวณ หาค่าตำแหน่ง ที่ให้ความแม่นยำสูง โดยมีหลักการ ในการใช้ค่าความผิดพลาด ที่คำนวณได้ ณ ตำแหน่งที่ทราบค่าพิกัดแน่นอนอนุถูดึง และทำการป้อน ค่าดังกล่าวเข้าไปเพื่อ ทำการแก้ไข ค่าตำแหน่งที่คำนวณ ได้จากเครื่องรับ GPS เครื่องอื่นๆ โดยทั่วไปแล้ว ค่าความแม่นยำในแนวราบ ของตำแหน่งใดๆ ที่คำนวณได้จากเครื่องรับ GPS จะมี ค่าประมาณ 15 เมตร RMS หรือมากกว่า ความหมายของคำว่า 15 เมตร RMS (root-mean square) หมายถึง ถ้าทำการกระจายจุดต่างๆ รอบตำแหน่งที่ถูกต้องเป็น แบบวงกลม โดยมีค่า mean เป็นศูนย์กลาง ค่าความแม่นยำ 15 เมตร RMS จะหมายถึง 63 % ของตำแหน่งที่วัดได้ จะอยู่ในระยะ 15 เมตร จาก ตำแหน่งที่ถูกต้อง

ค่าความผิดพลาดในการหาตำแหน่งมีอยู่ 2 ประเภท คือแบบที่แก้ไขได้ และแบบที่แก้ไขไม่ได้ ค่าความผิดพลาด แบบที่แก้ไขได้ จะเป็นค่าความผิดพลาดที่เกิดขึ้นเหมือนกัน กับเครื่องรับ GPS ทุกเครื่อง ที่อยู่บริเวณเดียวกัน ส่วนค่าความผิดพลาดที่แก้ไขไม่ได้ จะเป็นค่าความผิดพลาด แบบที่ จะไม่มีความสัมพันธ์กันเลย ในระหว่างเครื่องรับทุกเครื่อง ที่อยู่บริเวณเดียวกัน Correctable errors หรือความผิดพลาดแบบที่แก้ไขได้ ข้อมูลความผิดพลาดแบบที่แก้ไขได้ นี้ จะเกิดขึ้น ได้จากหลายสาเหตุ ได้แก่ Satellite clock error , ephemeris data error และ error จากการหน่วง สัญญาณ ของชั้นบรรยากาศ ionospheric และ tropospheric รวมทั้งค่า error ที่เกิดขึ้น ได้จากผลของ SA

ค่าความผิดพลาด ที่เกิดขึ้นจาก satellite clock และ ephemeris เป็นค่าความผิดพลาด ที่เกิดขึ้น ภายในดาวเทียม GPS ค่าความผิดพลาด satellite clock จะเป็นค่าความผิดพลาด เนื่องจากการเปลี่ยนแปลง อย่างช้าๆ ของเวลา ที่ได้จาก Cesium Atomic Clock ภายในดาวเทียมซึ่งจะทำให้เครื่องรับ GPS เกิดการผิดพลาด ในการวัดตำแหน่ง ในขณะที่ทำการวัดแบบ pseudorange ส่วนค่าความผิดพลาด ephemeris นี้ เป็นค่าผิดพลาดที่อยู่ในข้อมูล ที่ถูกใช้โดยเครื่องรับ GPS ในการกำหนด การหา ดาวเทียมในอวกาศ

ค่าความผิดพลาดเนื่องจากชั้นบรรยากาศ Ionospheric และ tropospheric เกิดขึ้นเนื่องจากการ เปลี่ยนแปลง ของชั้นบรรยากาศ ทำให้เกิดการหน่วงเวลา การเดินทางของ สัญญาณที่ส่งดาว เทียม เกิดขึ้นเนื่องจากการเปลี่ยนแปลง ความหนาแน่นของ electrons ในชั้นบรรยากาศ ionospheric ซึ่งเป็นชั้นบรรยากาศ ที่สัญญาณทะลุผ่านชั้นบรรยากาศ ionospheric นั้นเป็นชั้น

บรรยากาศ ในส่วนบนสุดของชั้นบรรยากาศโลก ส่วนชั้นบรรยากาศ tropospheric จะเกี่ยวข้องกับ ความชื้น, อุณหภูมิ และความสูง ซึ่งชั้นบรรยากาศนี้ จะมีผล ทำให้เกิดการหน่วงเวลา ได้น้อยกว่า ชั้นบรรยากาศ ionospheric

ค่าความผิดพลาดที่แก้ไขได้ อีกแบบหนึ่ง คือผลของ Selective Availability (SA) ซึ่ง SA เป็นมาตรการ ที่กระทรวงกลาโหม สหรัฐ ใช้ในการทำให้ค่าความแม่นยำ ของเครื่องรับ GPS เกิด ความผิดพลาดสูงขึ้น โดยการใส่ค่าความผิดพลาด เข้าไปในสัญญาณ GPS ที่จะส่งออกจากดาวเทียม ซึ่งเป็น มาตรการ ที่ทำเพื่อผลประโยชน์ทางทหาร สำหรับ สหรัฐอเมริกา และกองกำลังพันธมิตร ค่าความผิดพลาดทั้งหมดที่กล่าวนี้ จะมีความเหมือนกันอยู่อย่างหนึ่งคือ ปริมาณ และทิศทาง ของ ค่าความผิดพลาด ในเวลาใด เวลาหนึ่ง จะไม่มีการเปลี่ยนแปลง อย่างกะทันหัน ดังนั้น เครื่องรับ GPS 2 เครื่อง ซึ่งอยู่ในระยะห่างกันที่ไม่มากนัก จะได้รับผลกระทบจากค่า ความผิดพลาดใน ปริมาณและทิศทางที่เท่ากัน หรือใกล้เคียงกัน ดังนั้น เราสามารถ ที่จะทำการหาค่าความผิดพลาดดังกล่าวได้

### Non-Correctable Errors

ค่าความผิดพลาดแบบที่แก้ไขไม่ได้ เป็นค่าความผิดพลาดที่เครื่องรับ GPS สองเครื่อง ใน บริเวณเดียวกัน จะเกิดค่าความผิดพลาดที่ไม่เท่ากัน และค่าความผิดพลาดที่เกิดขึ้น จะไม่มีความ สัมพันธ์ใดๆ ต่อกัน แหล่งที่มาของค่า ความผิดพลาดแบบนี้ ได้แก่ ค่าระดับสัญญาณรบกวน ใน เครื่องรับ GPS ซึ่งเป็นสิ่งที่หลีกเลี่ยงไม่ได้ ไม่ว่าจะ เป็นแบบชนิดใด และค่าความผิดพลาดเนื่องจาก Multipath หรือการรับสัญญาณสะท้อน จากหลายทิศทาง อันเนื่องจากสภาพแวดล้อมรอบๆ บริเวณ ค่าความผิดพลาดแบบนี้ เกิดขึ้นเนื่องจาก เครื่องรับ ได้รับสัญญาณทั้งจาก ดาวเทียมโดยตรง และ สัญญาณที่สะท้อนจากสัญญาณดังกล่าว ซึ่งจะสะท้อน จากสิ่งที่มีอยู่รอบข้าง ไม่ว่าจะ เป็น ดึก หรือ ภูเขา ค่าความผิดพลาดแบบที่ไม่สามารถแก้ไขได้นี้ ไม่สามารถจะกำจัดได้จากการทำ differential แต่ สามารถจะลดได้โดยการทำให้ Position fix averaging

### มาตรฐานที่ใช้ในการสื่อสารติดต่อสื่อสาร

ในการเชื่อมต่อระหว่างอุปกรณ์ทางคอมพิวเตอร์จะต้องมีมาตรฐานหรือ โพรโตคอลในการสื่อสาร ซึ่งตัวเครื่องรับจีพีเอสมีมาตรฐานการสื่อสารแบบ NMEA 0183 (NMEA: National Marine Electronics Association) ซึ่งเป็นมาตรฐานในการอินเตอร์เฟซและเป็น โพรโตคอลในการสร้างข้อมูล โดยมาตรฐาน NMEA 0183 เป็นการสื่อสารในรูปแบบของประโยค โดยอักขระที่ใช้เป็นรหัส ASCII ในการเริ่มต้นประโยคจะใช้ \$ ในการเริ่มต้น ตามด้วยหมายเลขดาวเทียม (talker ID or

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปเผยแพร่บนสื่อออนไลน์  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Device ID) ชื่อประโยค (Sentence Name) ฟังก์ชันข้อมูลที่แบ่งแยกด้วยเครื่องหมายคอมม่า และสิ้นสุดด้วยเช็คซัม (Checksum) และจบลงด้วยแครีรีทอร์น (CR/LC: Carrie return / line code)

รูปแบบของโปรโตคอล NMEA 0183 เป็นโปรโตคอลที่ใช้เพื่อส่งข้อมูลเอาต์พุต

- การส่งข้อมูล 1 ไบต์ ประกอบด้วยข้อมูล 7 บิต Stop bit 1 บิต ข้อมูลเป็นในรูปแบบของ EIA 422A ที่ใช้งานร่วมกับ RS 232 โดยมีรูปแบบเป็นรหัส ASCII โดยบิต 7 มีความสำคัญสูงสุดถูกกำหนดเป็น 0
- มีบิตเริ่มต้น (Start bit) และหนึ่งบิตสิ้นสุด (Stop bit (8N1) )
- ไม่มีพาริตีบิต
- อัตราการส่งข้อมูล 4800 bps (Baud rate)

### รูปแบบของ NMEA Output Message

ที่เอาต์พุตของเครื่องรับ GPS จะแสดงข้อมูลข่าวสารดังตารางต่อไปนี้

ตารางที่ 2.1 แสดงชนิดของ NMEA – 0183 Output Messages

NME Record	Description
\$GPGGA	Standard output message for detailed position information
\$GPGSA	GNSS DOP and active satellites
\$GPGSV	GNSS satellites in view and including signal strengths
\$GPGLL	Geographic position - latitude/longitude
\$GPRMC	Combination message of position and velocity
\$GVTG	Standard output message for velocity
\$PGRME	
\$PGRMZ	
\$GPRTE	
\$GPRMB	

ตารางที่ 2.2 แสดงรูปแบบของข้อมูลชนิด GPGGA

Name	Example	Units	Description
Message ID	\$GPGGA		GGA protocol header
UTC Time	102610		hhmmss.sss
Latitude	1343.5522		ddmm.mmmm
N/S Indicator	N		N=north or S=south
Longitude	10046.5571		dddmm.mmmm
E/W Indicator	E		E=east or W=west
Position Fix Indicator <i>a</i>	1		
Satellites Used	04		Range 0 to 12
HDOP	4.1		Horizontal Dilution of Precision
MSL Altitude <i>b</i>	32.2	Meters	
Units	M	Meters	
Geoid Separation <i>b</i>	26.0	Meters	
Units	M	Meters	
Age of Diff. Corr.		second	Null fields when DGPS is not used
Diff. Ref. Station ID			
Checksum	*5D		
CR LF			End of message termination

GGA - Global Positioning System Fixed data

\$GPGGA,102610,1343.5522,N,10046.5571,E,1,04,4.1,32.2,M,-26.0,M,,\*5D

ตารางที่ 2.3 แสดงตัวบ่งชี้การกำหนดตำแหน่ง

Value	Description
0	Fix not available or invalid
1	GPS SPS Mode, fix valid
2	Differential GPS, SPS Mode, fix valid
3	GPS PPS Mode, fix valid

### ตารางที่ 2.4 แสดงรูปแบบของข้อมูลชนิด GPGLL

Name	Example	Units	Description
Message ID	\$GPGLL		GLL protocol header
Latitude	1343.5499		ddmm.mmmm
N/S Indicator	N		N=north or S=south
Longitude	10046.5585		dddmm.mmmm
E/W Indicator	E		E=east or W=west
UTC Time	103218		hhmmss.sss
Status	A		A=data valid or V=data not valid
Checksum	A*44		
CR LF			End of message termination

#### GLL – Geographic Position - Latitude/Longitude

\$GPGLL,1343.5499,N,10046.5585,E,103218,A,A\*44

### ตารางที่ 2.5 แสดงรูปแบบของข้อมูลชนิด GPGLL

Name	Example	Units	Description
Message ID	\$GPGLL		GLL protocol header
Mode 1	A		
Mode 2	3		
Satellite Used <i>a</i>	08		Sv on Channel 1
Satellite Used <i>a</i>	10		Sv on Channel 2
.....			.....
Satellite Used <i>a</i>	28		Sv on Channel 12
PDOP	4.6		Position Dilution of Precision
HDOP	4.0		Horizontal Dilution of Precision
VDOP	1.0		Vertical Dilution of Precision
Checksum	*34		
CR LF			End of message termination

#### GSA – GNSS DOP and Active Satellites

\$GPGLL,A,3,,,,08,,10,13,,28,,,,4.6,4.0,1.0\*34

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



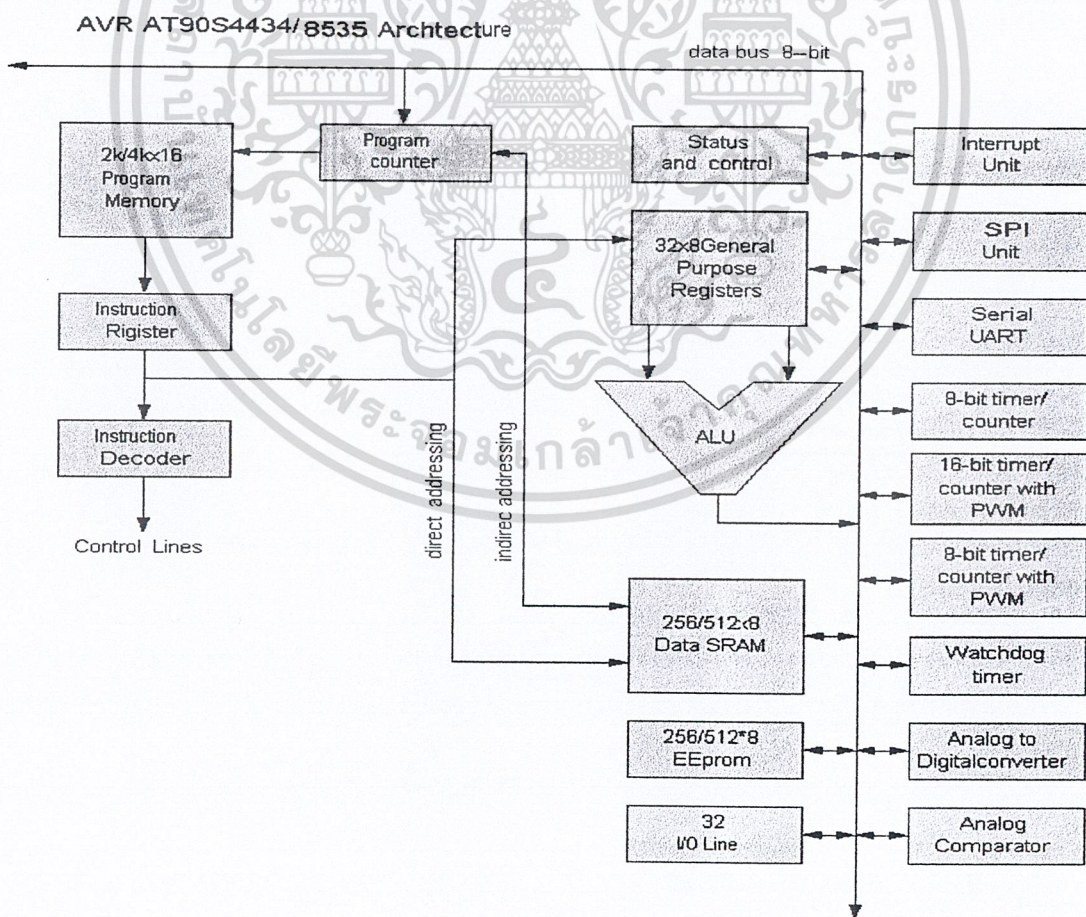
### โครงสร้างภายใน

AT90S8535 จะมีหน่วยความจำสำหรับ PROGRAM MEMORY แบบ FLASH ขนาด 8 Kbyte หน่วยความจำสำหรับ DATA MEMORYแบบ EEPROM ขนาด 512 byte และหน่วยความจำแบบ RAM ขนาด 512 byte มีพอร์ทที่สามารถทำงานได้ 2 ทิศทางจำนวน 32 เส้นสัญญาณ และระบบ TIMER/COUNTER จำนวน 3 ชุด ที่มีโหมดการทำงานเสริมในส่วนของการสร้างสัญญาณ PWM และส่วนของการตรวจจับสัญญาณ INPUT CAPTURE มีอุปกรณ์สื่อสารข้อมูลอนุกรมแบบ UARTและ SPI และยังมีเสริมด้วยระบบการแปลงสัญญาณอนาลอกเป็นดิจิตอล ขนาด 10 บิต จำนวน 8 ช่องสัญญาณที่มาพร้อมกับ MC0.+U มี Watchdog Timer เพื่อตรวจสอบการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์ และมีระบบประหยัดพลังงานอีก 3 ระบบ

### สถาปัตยกรรมภายใน

สถาปัตยกรรมภายในจะประกอบด้วยรีจิสเตอร์ใช้งานทั่วไป 8 บิต จำนวน 32ตัว ที่สามารถเข้าถึงข้อมูลได้ใน 1clock ของสัญญาณนาฬิกา

โดยรีจิสเตอร์ R26-31 เป็นรีจิสเตอร์ขนาด 8บิต จำนวน 6 ตัวสามารถที่จะจับคู่เพื่อใช้เป็นรีจิสเตอร์ขนาด 16 บิต 3ตัว โดยใช้ชื่อว่ารีจิสเตอร์ X, Y, Z



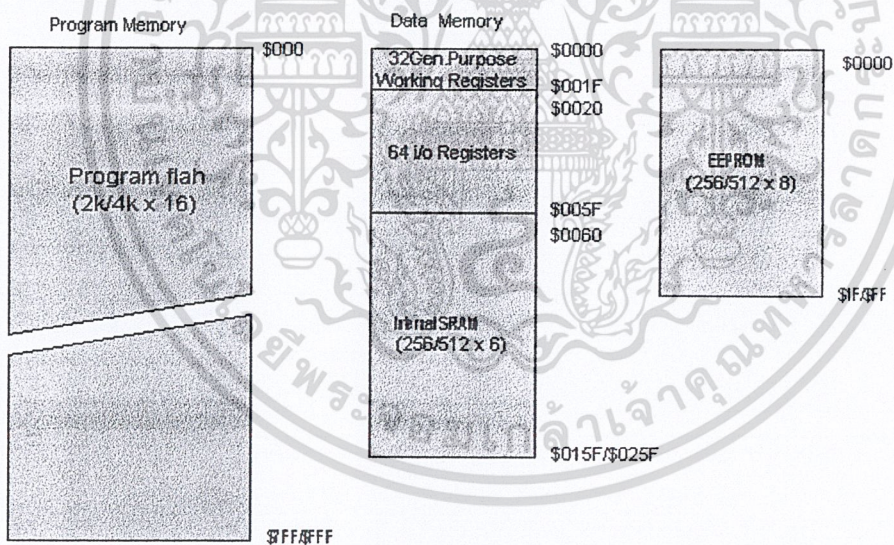
รูปที่ 2.4 แสดงสถาปัตยกรรมแบบ RISC ของ AVR

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ALU จะสนับสนุนการกระทำทางคณิตศาสตร์และลอจิก ระหว่างรีจิสเตอร์กับรีจิสเตอร์ หรือระหว่างรีจิสเตอร์กับค่าคงที่ ซึ่งการเรียกใช้รีจิสเตอร์ใช้งานทั่วไป สามารถกระทำได้โดยการ อ้างถึงหน่วยความจำภายในที่ตำแหน่ง \$00-\$1F จำนวน 32 ตำแหน่งและใน MCU ได้จัดแบ่งให้รีจิสเตอร์ที่ใช้ควบคุมการทำงานของหน่วยอินพุตและเอาต์พุตต่างๆ อีก 64 ตำแหน่ง โดยสามารถใช้งานได้โดยการอ้างตำแหน่งหน่วยความจำที่ตำแหน่ง \$20-\$5F

ระบบการทำงานของไมครคอนโทรลเลอร์ใช้หลักการออกแบบของ HAVARD ด้วยการ แยกระบบบัสของPROGRAM และ DATA ออกจากกัน โดยโปรแกรมจะมีหน่วยประมวลผลด้วย SINGLE LEVEL PIPELINING ซึ่งทำให้ CPU สามารถ Fetch และ Execute คำสั่งได้ภายใน 1 คาบเวลา

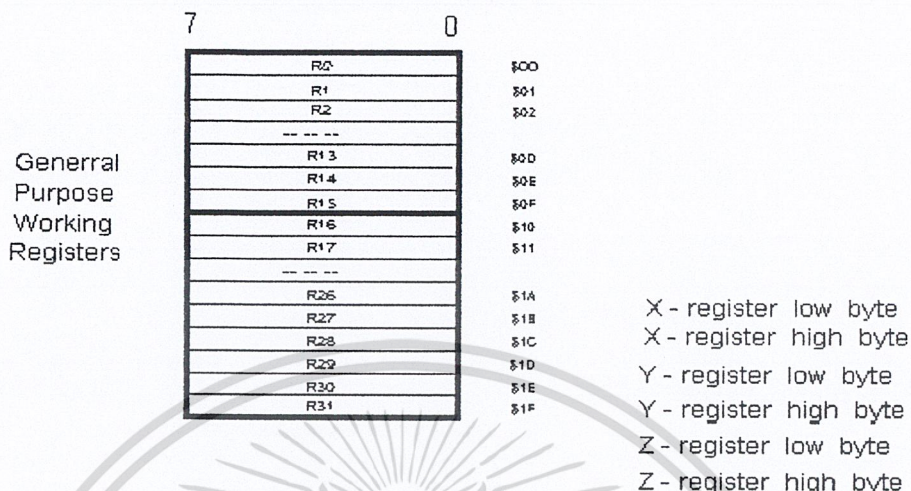
ด้วยคำสั่ง JUMP และ CALL แบบ RELATIVE ซึ่งสามารถกระโดดข้ามการทำงานได้ไกลถึง 2K/4K ซึ่งใน 1 คำสั่งจะใช้รหัสการทำงาน 16 บิต หรือ 1 WORD โดยทุกครั้งที่มีการอินเทอร์พท์ หรือการเข้าไปทำงาน โปรแกรมย่อย ค่าของ PROGRAM COUNTER (PC) จะถูกเก็บลงใน STACK ซึ่งจะใช้พื้นที่หน่วยความจำใน SRAM บางส่วนเพื่อทำหน้าที่ของ STACK



รูปที่ 2.5 แสดง โครงสร้างของหน่วยความจำ

## รีจิสเตอร์ใช้งานทั่วไป

โครงสร้างของรีจิสเตอร์ใช้งานทั่วไปทั้ง 32 ตัว แสดงดังรูปที่ 5

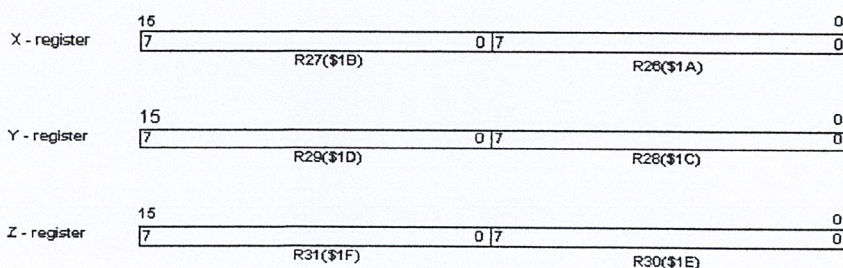


รูปที่ 2.6 แสดง โครงสร้างของรีจิสเตอร์ใช้งานทั่วไป

รีจิสเตอร์ทั้งหมดใช้ชุดคำสั่ง เพื่อเข้าถึง โดยตรงและจะใช้ช่วงเวลาการเข้าถึงเพียง 1 CLOCK โดยคำสั่ง SBCI,SUBI,CPI,ANDI และ ORI ซึ่งกระทำระหว่างรีจิสเตอร์กับค่าคงที่และรีจิสเตอร์กับรีจิสเตอร์ และคำสั่ง LDI ที่ใช้โหลดค่าคงที่เข้าไปในรีจิสเตอร์ และต้องใช้งานกับรีจิสเตอร์ R16-R31 ส่วนคำสั่ง SBC,SUB,CP,AND และ OR และพวกคำสั่งใช้งานอื่นๆ สามารถใช้งานได้ในรีจิสเตอร์ทั่วไป

รีจิสเตอร์ X , รีจิสเตอร์ Y ,รีจิสเตอร์ Z

รีจิสเตอร์ R26 - R31 สามารถนำมาต่อกันเพื่อใช้เป็นรีจิสเตอร์คู่ เพื่อใช้งานเป็นตัวชี้ข้อมูลในชื่อของรีจิสเตอร์ X ,Y ,Z



รูปที่ 2.7 แสดงรีจิสเตอร์ X ,Y ,และ Z

### หน่วยประมวลผลทางคณิตศาสตร์และลอจิก

ระบบการประมวลผลที่มีประสิทธิภาพของ AVR คือ ALU สามารถสื่อสารได้โดยตรงกับรีจิสเตอร์ใช้งานทั่วไปทั้ง 32 ตัว โดย ALU ได้จัดแบ่งระบบการจัดการข้อมูลไว้ 3 ส่วน คือ ส่วนของการจัดการทางคณิตศาสตร์ ส่วนของการกระทำทางลอจิก และในส่วนของการทำงานบิต

### หน่วยความจำ SRAM

หน่วยความจำภายใน MCU จัดไว้ 352 ตำแหน่ง สำหรับ สำหรับ AT90S4434 และ 608 ตำแหน่งสำหรับ AT90S8535 โดยหน่วยความจำทั้งหมดถูกแบ่งออกเป็น พื้นที่ของรีจิสเตอร์ใช้งานทั่วไป, รีจิสเตอร์ใช้งาน I/O และหน่วยความจำภายใน SRAM

โดย 96 ตำแหน่งแรกจะถูกแบ่งออกเป็นส่วนของรีจิสเตอร์ และอีก 256 ตำแหน่ง สำหรับ AT90S4434 และ 512 ตำแหน่งสำหรับ AT90S8535 ถูกจัดไว้เป็นส่วนของหน่วยความจำภายใน SRAM การเข้าถึงข้อมูลแบ่งออกเป็น 5 ส่วน คือ DIRECT, INDIRECT WITH DISPLACEMENT, INDIRECT WITH PREDISPLACEMENT และ INDIRECT WITH POST-INCREMENT

### The Stack Pointer – SP

ใน AT90S4434/8535 จะใช้รีจิสเตอร์ขนาด 8บิต 2 ตัว ในตำแหน่ง \$3E และ \$3D เป็น STACK POINTER โดย STACK POINTER จะชี้ไปยังพื้นที่บน SRAM โดยจะต้องมีการกำหนดตำแหน่งของหน่วยความจำที่จะใช้เป็น STACK ก่อนที่จะนำไปใช้งาน

15	14	13	12	11	10	9	8
-	-	-	-	-	-	SP9	SP8
SP7	SP6	SP5	SP4	SP3	SP2	SP1	SP0
7	6	5	4	3	2	1	0
R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
initial	0	0	0	0	0	0	0

### EEPROM Read /Write Access

ช่วงเวลาของการเข้าถึงข้อมูล EEPROM จะอยู่ในช่วง 2.5-4 ms โดยจะขึ้นอยู่กับ Vcc INTERRUPT จะเกิดขึ้นเมื่อ EEPROM พร้อมที่จะให้มีการอ่านข้อมูล ในขณะที่มีการอ่านหรือเขียนข้อมูลใน EEPROM จะทำให้ CPU เกิดการ HALT ขึ้น 2 clock ก่อนที่คำสั่งถัดไปจะถูกนำมาปฏิบัติ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### The EEPROM Address Register-EEARH and EEARL

15	14	13	12	11	10	9	8
-	-	-	-	-	-	-	EEAR8
EEAR7	EEAR6	EEAR5	EEAR4	EEAR3	EEAR2	EEAR1	EEAR0
7	6	5	4	3	2	1	0
R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
initial	0	0	0				

รีจิสเตอร์ EEARH และ EEARL เป็น รีจิสเตอร์ที่ใช้ในการกำหนดตำแหน่งข้อมูลใน EEPROM โดยสามารถอ้างตำแหน่งได้ 0-255/511

### The EEPROM Data Register-EEDR

MSB								LSB
7	6	5	4	3	2	1	0	
R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
initial	0	0	0	0	0	0	0	0

Bit 7..0-EEDR 7..0:EEPROM Data

เป็นรีจิสเตอร์ที่ใช้ในการเก็บข้อมูลที่จะเขียนลงใน EEPROM ตามตำแหน่งที่กำหนดในรีจิสเตอร์ และใช้ในการเก็บข้อมูลเมื่อมีการอ่านข้อมูลที่อยู่ใน EEAR

### The EEPROM Control Register-EECR

-	-	-	-	EERIE	EEMWE	EEWE	EERE
7	6	5	4	3	2	1	0
R	R	R	R	R	R	R	R
0	0	0	0	0	0	0	0

**Bit 7.4 –Res: Reserved Bits****Bit 3 –EERIE: EEPROM Ready Interrupt Enable**

เป็นบิตที่ใช้ในการ Enable Interrupt ถ้าบิตนี้เซตเป็น 1 เป็นการ Enable Interrupt ถ้าเป็น 0 เป็นการ Disable Interrupt

**Bit 2-EEMWE:EEPROM Master Write Enable**

เป็นบิต Enable การเขียนข้อมูลลงใน EEPROM เมื่อบิต EEMWE ถูกเซตเป็น 1 จะเป็นการ Enable การเขียนข้อมูลลงใน EEPROM เมื่อต้องการเขียนข้อมูลลงใน EEPROM จะต้องเซตบิต EEMWE ให้เป็น 1 ภายใน 4 Clock ของสัญญาณนาฬิกาหลังจากบิต EEMWE ถูกเซตเป็น 1 แต่ถ้าบิต EEMWE ถูกเคลียร์เป็น 0 การเซตบิต EEMWE จะไม่มีผล ซึ่งบิต EEMWE จะถูกเคลียร์เป็น 0 หลังจากถูกเซต 4 Clock

**Bit 1 –EWE: EEPROM Write Enable**

เป็นบิต Write Strobe ที่ใช้เขียนข้อมูลลงใน EEPROM โดยเมื่อ DATA และ ADDRESS พร้อมทั้งจะเขียนข้อมูลลงใน EEPROM บิต EWE จะเซตเป็น 1 เพื่อเขียนข้อมูลลงใน EEPROM โดยการเขียนข้อมูลลงใน EEPROM จะมีขั้นตอนดังนี้

1. บิต EWE มีค่าเป็น 0
2. เขียน ADDRESS ลงใน EEARL และ EEARH
3. เขียน DATA ลงใน EEDR
4. เซตบิต EEMWE ในรีจิสเตอร์ EECR
5. ภายใน 4 Clock ของสัญญาณนาฬิกา ภายหลังจากบิต EEMWE ถูกเซต จะต้องเซตบิต EWE ให้เป็น 1

**Bit 0-EERE:EEPROM Read Enable**

เป็นบิต Read Strobe ที่ใช้ในการอ่านข้อมูลใน EEPROM เมื่อต้องการอ่านข้อมูลจาก EEPROM จะต้องเขียนตำแหน่งที่ต้องการอ่านลงในรีจิสเตอร์ EEAR และเซตบิต EERE เมื่อบิต EERE ถูกเคลียร์เป็น 0 แสดงว่าสิ้นสุดช่วงเวลาของการอ่าน และข้อมูลจะอยู่ในรีจิสเตอร์ EEDR

ก่อนที่จะอ่านข้อมูลจาก EEPROM ทุกครั้งจะต้องตรวจสอบบิต EWE ว่า CPU ไม่อยู่ในขั้นตอนการเขียนข้อมูล เพราะจะทำให้เกิดการผิดพลาด

**การสื่อสารแบบอนุกรมของ AVR**

การสื่อสารอนุกรมแบบซิงโครนัส (Serial Peripheral Interface)

ในไมโครคอนโทรลเลอร์ AT90S4434/AT90S8535 ได้จัดให้มีการสื่อสารแบบ SPI ซึ่งเป็นการสื่อสารแบบซิงโครนัสที่มีความเร็วสูง ซึ่งมีคุณสมบัติดังนี้

1. เป็นการสื่อสารแบบ FULL DUPLEX ซึ่งใช้สายสัญญาณ 3 เส้น ในการส่งถ่ายข้อมูล

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- 2.สามารถทำงานได้เป็นทั้งตัวส่งข้อมูลและตัวรับข้อมูล
- 3.สามารถเลือกได้ว่าจะส่งให้บิต MSB หรือ LSB ออกก่อน
- 4.มี FLAG แสดงสถานะ การรับส่งข้อมูลสิ้นสุด

การสื่อสารข้อมูลระหว่าง MCU ที่เป็น MASTER กับ MCU ที่เป็น SLAVE ด้วยการสื่อสารแบบ SPI โดยขา PB7(SCK) ซึ่งเป็นขา Clock จะถูกใช้งานเป็นขา OUTPUT เมื่อ MCU เป็น MASTER และถูกใช้งานเป็นขา INPUT เมื่อ MCU เป็น SLAVE โดยทุกครั้งที่เขียนข้อมูลลงใน SPI Data Register ของ MCU ที่เป็น MASTER และกำเนิด Clock ที่ขา SCK และข้อมูลจะถูกเลื่อนจากขา MOSI ของ MPU ที่เป็น MASTER เข้าสู่ขา MOSI ของตัวที่เป็น SLAVE และเมื่อมีการส่งข้อมูลครบ 1Byte สัญญาณ Clock จะหยุดและบิต SPIF จะถูกเซต ซึ่งถ้าบิต SPIE ในรีจิสเตอร์ SPCR ถูกเซตเป็น 1 จะทำให้เกิด อินเตอร์รัพท์

#### การสื่อสารข้อมูลแบบอซิงโครนัส (UART)

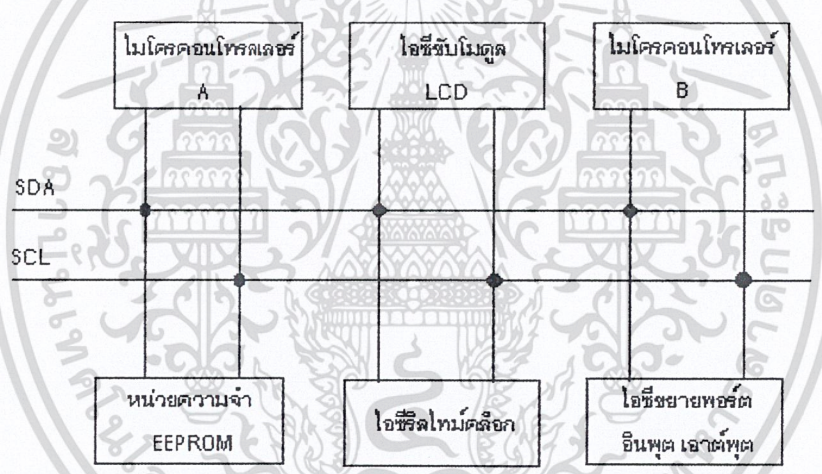
ไมโครคอนโทรลเลอร์ AT90S4434/8535 ถูกจัดให้มีฟังก์ชันในส่วนของการสื่อสารในแบบอซิงโครนัส หรือ UART (Asynchronous Receiver and Transmitter) โดยจัดให้มีคุณสมบัติหลักๆ ดังนี้

- 1.สามารถเปลี่ยนแปลง BOUD RATE ของการสื่อสารได้หลาย BOUD RATE
- 2.สามารถสื่อสารได้ในอัตรา BOUD RATE ที่สูงในขณะที่ความถี่ XTAL ต่ำ
- 3.สื่อสารข้อมูล ได้ทั้ง 8บิต และ 9บิต
- 4.มีส่วนของการกำจัดสัญญาณรบกวน (NOISE FILTERING) ที่เกิดขึ้นในสายส่ง
- 5.ตรวจจับความผิดพลาดของการสื่อสารข้อมูล ซึ่งเกิดจากการที่ข้อมูลถูกส่งเข้ามาก่อนที่จะยังไม่ได้ถูกอ่านออกจาก BUFFER และมีข้อมูลใหม่เข้ามาทับ(Overrun Detection)
- 6.ตรวจจับความผิดพลาดของกรอบข้อมูลผิดพลาด(Framing Error Detection)
- 7.ตรวจจับความผิดพลาดของบิตเริ่มต้น(False Start Bit Detection)
- 8.จัดให้มีการแยกระบบอินเตอร์รัพท์ของการสื่อสารออกเป็น 3 ส่วน คือ อินเตอร์รัพท์ซึ่งเกิดจากการส่งข้อมูล อินเตอร์รัพท์ซึ่งเกิดจากการรับข้อมูล และอินเตอร์รัพท์ซึ่งเกิดจากการไม่มีข้อมูลในรีจิสเตอร์
9. มี BUFFER ในการเก็บข้อมูลที่จะส่งออกและข้อมูลที่รับ

### 2.3 การทำงานของระบบ I<sup>2</sup>C BUS

I<sup>2</sup>C ย่อมาจาก Inter – IC Communication หมายถึง การติดต่อสื่อสารระหว่างไอซีโดยบัส I<sup>2</sup>C ได้รับการพัฒนาขึ้นโดยฟิลลิปส์ (Philips) ด้วยจุดมุ่งหมายหลักคือ ต้องการให้ไอซีหรือโมดูลสามารถติดต่อ ทำงานและควบคุมภายใต้สายสัญญาณ 2 เส้น เส้นหนึ่งคือสายข้อมูล อีกเส้นเป็นสายสัญญาณนาฬิกาที่ใช้ในการกำหนดจังหวะการทำงาน การต่อร่วมกันของอุปกรณ์ระบบบัส I<sup>2</sup>C ทำได้ง่ายมาก เพียงต่อสายข้อมูลและสายสัญญาณนาฬิกาของอุปกรณ์แต่ละตัวขนานกัน ส่วนการกำหนดแอดเดรสหรือตำแหน่งสำหรับติดต่ออุปกรณ์แต่ละตัวจะใช้รหัสข้อมูลและการกำหนดสถานะลอจิกที่ขาแอดเดรสของอุปกรณ์แต่ละตัว

สายข้อมูลบนบัส I<sup>2</sup>C มีชื่อเรียกว่า สายข้อมูลอนุกรม SDA (Serial Data Line) ส่วนสายสัญญาณนาฬิกา เรียกว่า สายสัญญาณนาฬิกาอนุกรม SCL (Serial Clock Line)



รูปที่ 2.8 แสดงการเชื่อมต่ออุปกรณ์ต่างๆ บนระบบบัส I<sup>2</sup>C

#### คุณสมบัติโดยทั่วไปของบัส I<sup>2</sup>C

สาย SDA และ SCL เป็นสายสัญญาณสองทิศทาง (bi – directional line) ต้องมีการต่อความต้านทานพูลอัพกับแรงดัน +5 V ไว้ตลอดเวลา เพื่อให้สายมีสถานะลอจิกสูง ในขณะที่ไม่มีการติดต่อใช้งาน ทั้งยังช่วยในการป้องกันสัญญาณรบกวนที่อาจมีเข้ามาในสายสัญญาณทั้งสอง วงจรเอาต์พุตของอุปกรณ์ที่ต่ออยู่บนบัสจะต้องเป็นลักษณะเดรนเปิด(open – drain) หรือคอลเล็กเตอร์เปิด (open – collector)

อัตราการส่งผ่านข้อมูลบนบัส สูงถึง 100 Kbitps ในโหมดปกติ(Standard mode) และสูงถึง 400 Kbitps ใน โหมดความเร็วสูง(Fast mode) อุปกรณ์ที่ต่อร่วมบนบัสจะต้องมีค่าความจุไฟฟ้าที่เกิดขึ้นระหว่างสาย SDA กับ SCL ไม่เกิน 400 pF การเข้าถึงอุปกรณ์บนบัส I<sup>2</sup>C ใช้ข้อมูลการเข้าถึง 2 รูปแบบ คือ 7 บิต (7 bit addressing) หรือ 10 บิต(10 bit addressing)

ข้อเด่นของบัส I<sup>2</sup>C คือ สามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่ใช้ไฟเลี้ยงไม่เท่ากันให้สามารถติดต่อสื่อสารกันได้ การต่อร่วมกันบนบัส I<sup>2</sup>C สามารถทำได้เช่นเดียวกับอุปกรณ์ที่มีไฟเลี้ยงเท่ากัน และต้องต่อความต้านทานพูลอัพเข้ากับแรงดัน +5 V เสมอ

### หลักการของบัส I<sup>2</sup>C

บัส I<sup>2</sup>C ประกอบด้วยสายสัญญาณ 2 เส้น และอุปกรณ์ต่อพ่วงสามารถมีได้มากมาย ดังนั้นจึงต้องมีการกำหนดรูปแบบของการติดต่อบนบัส หรือ โพรโตคอล (Protocol)

เพื่อให้ผู้ใช้รู้ว่าขณะนี้อุปกรณ์ใดติดต่ออยู่ และอุปกรณ์ใดเป็นตัวรับหรือส่ง

คำอธิบายลักษณะ หน้าที่ และนิยามของอุปกรณ์

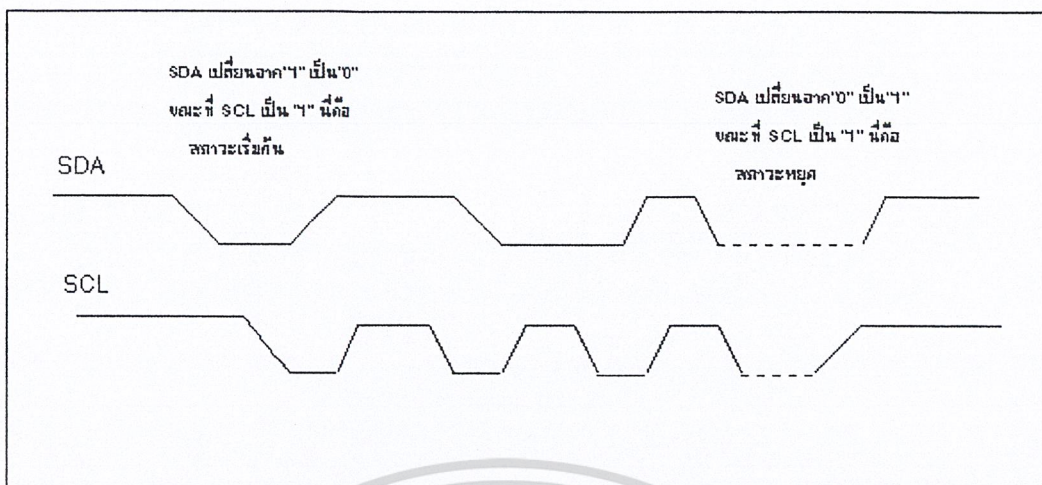
- อุปกรณ์ที่เป็นตัวสร้างข้อมูลหรือส่งข้อมูล เรียกว่า ตัวส่ง
- อุปกรณ์ที่ทำหน้าที่รับข้อมูล เรียกว่า ตัวรับ (receiver)
- อุปกรณ์ที่ทำหน้าที่ควบคุมจังหวะการติดต่อบนบัส I<sup>2</sup>C เรียกว่า มาสเตอร์ (master)
- อุปกรณ์ที่ถูกควบคุมหรือเป็นอุปกรณ์ที่ต่อพ่วงเข้ากับบัส I<sup>2</sup>C เรียกว่า สเลฟ (slave)

ข้อกำหนด 2 ประการที่สำคัญในการติดต่อบนบัส I<sup>2</sup>C คือ

- 1) การส่งผ่านข้อมูลจะเกิดขึ้นได้เมื่อบัสว่างเท่านั้น
- 2) ในระหว่างการส่งผ่านข้อมูลเมื่อใดก็ตามที่สาย SCL ต้องมีลอจิกสูง สายข้อมูลต้องรักษาข้อมูลไว้ อย่าให้ข้อมูลเกิดการเปลี่ยนแปลงขึ้นเด็ดขาด มิฉะนั้น สัญญาณที่เกิดขึ้นจะได้รับการแปลความหมายเป็นสัญญาณควบคุมแทน

### สถานะที่เกิดขึ้นบนบัส I<sup>2</sup>C

- 1) บัสว่าง (Bus not busy) สถานะนี้จะเกิดขึ้นเมื่อสถานะลอจิกบนสาย SDA และ SCL มีลอจิกเป็น 1 ทั้งคู่ ซึ่งหมายความว่า การถ่ายทอดข้อมูลสามารถเริ่มต้นขึ้นได้
- 2) เริ่มต้นการส่งข้อมูล(Start data transfer) เกิดขึ้นเมื่อสาย SDA มีการเปลี่ยนแปลงระดับลอจิกจากสูงไปต่ำ ในขณะที่สาย SCL ยังมีสถานะเป็นลอจิกสูง เรียกสถานะนี้ว่า สถานะเริ่มต้น
- 3) หยุดการส่งข้อมูล(Stop data transfer) เกิดขึ้นเมื่อสาย SDA มีการเปลี่ยนแปลงระดับลอจิกจากต่ำไปสูง ในขณะที่สาย SCL ยังคงสถานะลอจิกสูงอยู่ เรียกว่า สถานะหยุด (STOP)

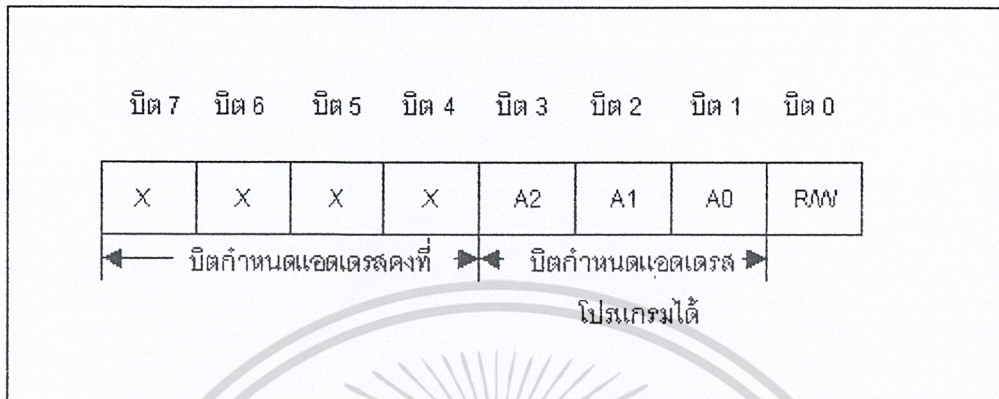


รูปที่ 2.9 ไคอะแกรมเวลาแสดงสถานะต่างๆ ในบัส I<sup>2</sup>C

- 4) ข้อมูลค้างอยู่บนบัส (Data valid) สถานะนี้เกิดถัดจากสถานะเริ่มต้น โดยสถานะที่เกิดขึ้นบนสาย SDA ก็คือข้อมูลที่ทำการส่ง เมื่อสาย SCL เป็นลอจิกสูง สถานะที่สาย SDA ต้องคงที่ เพื่อให้อุปกรณ์รับรู้ข้อมูลในจังหวะนั้นว่าเป็น "0" หรือ "1" ข้อมูลอาจเกิดการเปลี่ยนแปลงได้ในขณะที่สาย SCL เป็นลอจิกต่ำ แต่เมื่อใดก็ตามที่ต้องการส่งข้อมูลอย่างสมบูรณ์ สถานะลอจิกที่ขา SDA ต้องคงที่ตลอดช่วงเวลาที่ SCL มีลอจิกสูง หากเกิดการเปลี่ยนแปลงสถานะลอจิกในขณะที่สาย SCL มีลอจิกสูงอยู่ อุปกรณ์มาสเตอร์ที่ทำการควบคุมการส่งข้อมูลจะแปลความหมายเป็นสถานะหยุดหรือสถานะเริ่มต้นก็ได้ ทำให้ข้อมูลที่ทำการส่งและรับเกิดความผิดพลาดขึ้น
- 5) รับรู้ข้อมูล(Acknowledge) เกิดขึ้นหลังจากการส่งข้อมูลจากตัวส่งมายังตัวรับ เกิดขึ้นอย่างสมบูรณ์ โดยตัวส่งจะทำการส่งข้อมูลมา 1 บิตเรียกว่า บิตรับรู้ (acknowledge bit) มีสถานะเป็นลอจิกสูง หลังจากส่งข้อมูลครบถ้วน ส่วนอุปกรณ์มาสเตอร์จะส่งสัญญาณรับรู้พิเศษซึ่งจะสัมพันธ์กันกับสัญญาณนาฬิกาเพื่อตอบสนองบิตรับรู้ที่ส่งมาจากตัวส่ง ทางด้านรับจะส่งบิตรับรู้ที่มีสถานะลอจิกต่ำลงบนบัส อุปกรณ์สเลฟที่ถูกอ้างถึงในการติดต่อหรือกำลังจะติดต่ออยู่ในขณะนั้นก็จะเกิดบิตรับรู้เพื่อตอบสนองให้ทราบว่าได้รับข้อมูลในแต่ละไบต์เรียบร้อยแล้ว

### การอ้างถึงแบบ 7 บิต (7 – bit addressing)

ข้อมูล ไบต์แรกที่เกิดขึ้นจากสถานะเริ่มต้นคือ ข้อมูลที่ใช้ในการอ้างถึงอุปกรณ์ที่ต้องการติดต่อ หรือ ข้อมูลกำหนดแอดเดรส โดยมีรูปแบบแสดงในรูปที่ 4 ใน 7 บิต



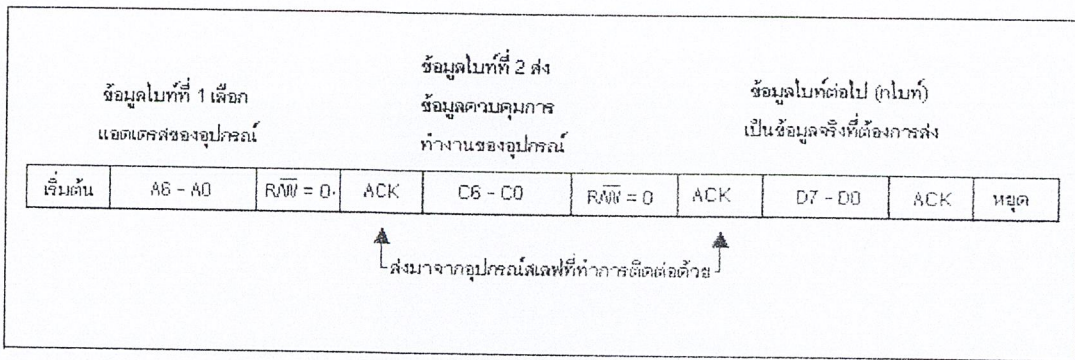
รูปที่ 2.10 รูปแบบของข้อมูลกำหนดแอดเดรสที่ใช้ในการอ้างถึงแบบ 7 บิต

บนรวมทั้ง MSB ด้วยจะเป็นข้อมูลแอดเดรสของอุปกรณ์สเลฟที่ต้องการติดต่อ โดยแบ่งเป็น บิตกำหนดแอดเดรสคงที่ (fixed address bit) จำนวน 4 บิต ซึ่งข้อมูลนี้ อุปกรณ์แต่ละตัวจะถูกกำหนดมาจากผู้ผลิต ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงแก้ไขได้ ถัดมาอีก 3 บิตเป็นบิตกำหนดแอดเดรสที่สามารถโปรแกรมได้ (programmable address bit) โดยผู้ใช้งานต้องกำหนดสถานะลอจิกให้แก่ขา A0 – A2 ของอุปกรณ์ที่มีการเชื่อมบนบัสแบบ I2C ส่วนในบิต LSB เป็นบิตที่ใช้กำหนดการอ่านหรือเขียนข้อมูลกับอุปกรณ์สเลฟต่างๆ หากบิต LSB เป็น “0” หมายถึงการเขียนข้อมูลไปยังอุปกรณ์นั้น ถ้าเป็น “1” จะเป็นการอ่านข้อมูลจากอุปกรณ์สเลฟ

ข้อมูลในไบต์ต่อมาคือ ข้อมูลควบคุม (control byte) ในอุปกรณ์แต่ละตัวจะมีการกำหนดข้อมูลควบคุมที่แตกต่างกันไป

ข้อมูล ไบต์ต่อมาคือ ข้อมูลที่ทำการส่งจริง (data)

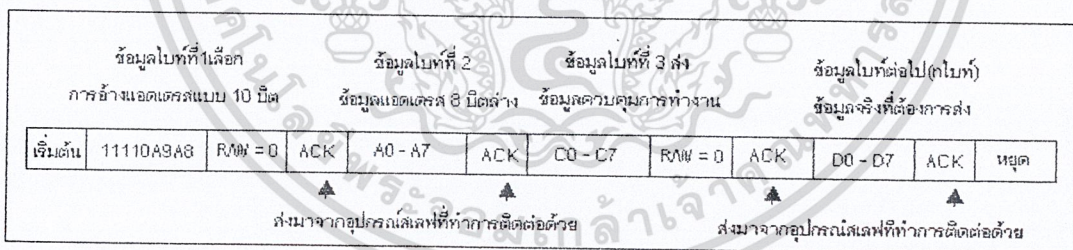
หลังจากที่มีการถ่ายทอดข้อมูลในแต่ละ ไบต์ อุปกรณ์สเลฟที่ได้รับการติดต่อต้องส่งสัญญาณรับรู้ตอบกลับมาด้วยทุกครั้ง เพื่อให้กระบวนการส่งข้อมูลสามารถดำเนินต่อไปได้ ดังรูปที่ 5 แสดงรูปแบบข้อมูลอนุกรมที่เกิดขึ้นในการติดต่อบนบัส I2C ของการอ้างถึงแบบ 7 บิต



รูปที่ 2.11 รูปแบบของข้อมูลที่ใช้ติดต่อกับอุปกรณ์บัส I2C เมื่อใช้การอ้างถึงแบบ 7 บิต

**การอ้างถึงแบบ 10 บิต**

ในการอ้างถึงแบบ 10 บิต ยังคงใช้รูปแบบเหมือนกับการอ้างถึงแบบ 7 บิต เพียงแต่ต้องมีข้อมูลเพิ่มเติมขึ้นมาเล็กน้อย โดยในข้อมูลไบต์แรกหลังจากเกิดสถานะเริ่มต้น ต้องกำหนดให้ 5 บิตบนมีข้อมูลเป็น 11110 ส่วนอีก 2 บิต ถัดมาเป็นบิตแอดเดรสของอุปกรณ์ที่ต้องการติดต่อกับ ในบิต LSB ของข้อมูลไบต์แรกยังคงเป็นการกำหนดว่าต้องการอ่านหรือเขียนข้อมูลกับอุปกรณ์สเลฟที่ต้องการติดต่อกับ ข้อมูลต่อมาเป็นแอดเดรสในไบต์ที่ 2 ของอุปกรณ์ที่ต้องการติดต่อกับ



รูปที่ 2.12 รูปแบบของข้อมูลที่ใช้ติดต่อกับอุปกรณ์บัส I2C เมื่อใช้การอ้างถึงแบบ 10 บิต

**การเขียนโปรแกรมติดต่อบัส I2C**

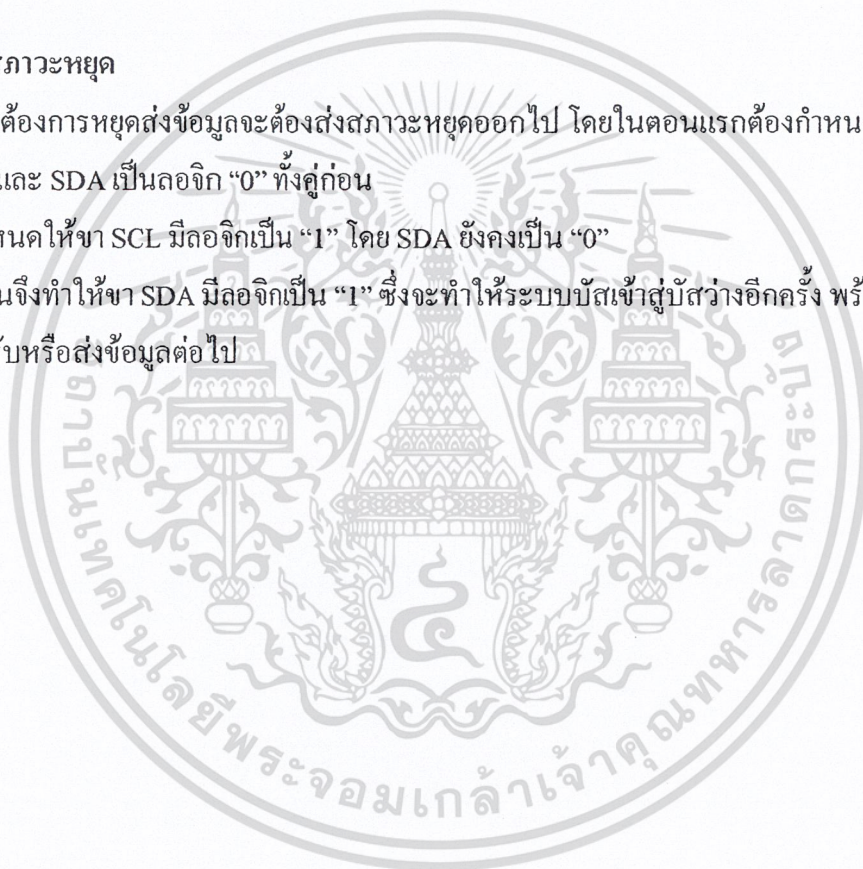
เริ่มต้นจากการสร้างสถานะมาตรฐานของบัส I2C ประกอบด้วย สถานะเริ่มต้น สถานะสิ้นสุดการส่งข้อมูล สถานะหยุด และสัญญาณนาฬิกาบนขา SCL

### การสร้างสถานะเริ่มต้น

1. เมื่อต้องการติดต่อกับบัส I2C สิ่งแรกที่ต้องทำสำหรับไมโครคอนโทรลเลอร์ ที่ถือว่าเป็นอุปกรณ์มาสเตอร์คือ การทำให้เป็นบัสว่างด้วยการกำหนดให้ขา SCL และขา SDA มีลอจิกเป็น "1" ทั้งคู่
2. จากนั้นกำหนดให้ขา SDA มีลอจิกเป็น "0" โดยที่ขา SCL ยังคงเป็นลอจิก "1" อยู่
3. กำหนดให้ขา SCL มีลอจิกเป็น "0" ถึงตอนนี้ SCL และ SDA จะเป็น "0" ทั้งคู่ พร้อมทั้งจะติดต่อกับบัสได้แล้ว

### การสร้างสถานะหยุด

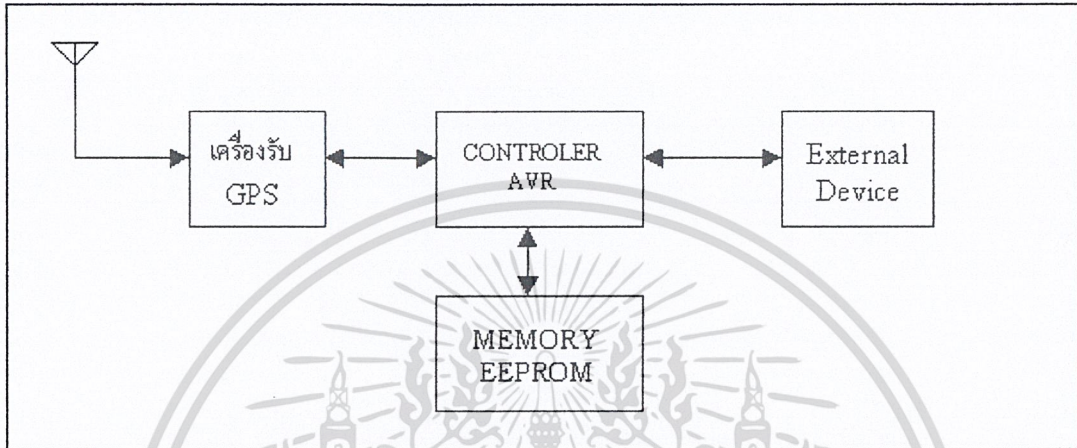
1. เมื่อต้องการหยุดส่งข้อมูลจะต้องส่งสถานะหยุดออกไป โดยในตอนแรกต้องกำหนดให้ขา SCL และ SDA เป็นลอจิก "0" ทั้งคู่ก่อน
2. กำหนดให้ขา SCL มีลอจิกเป็น "1" โดย SDA ยังคงเป็น "0"
3. จากนั้นจึงทำให้ขา SDA มีลอจิกเป็น "1" ซึ่งจะทำให้ระบบบัสเข้าสู่บัสว่างอีกครั้ง พร้อมทั้งจะรับหรือส่งข้อมูลต่อไป



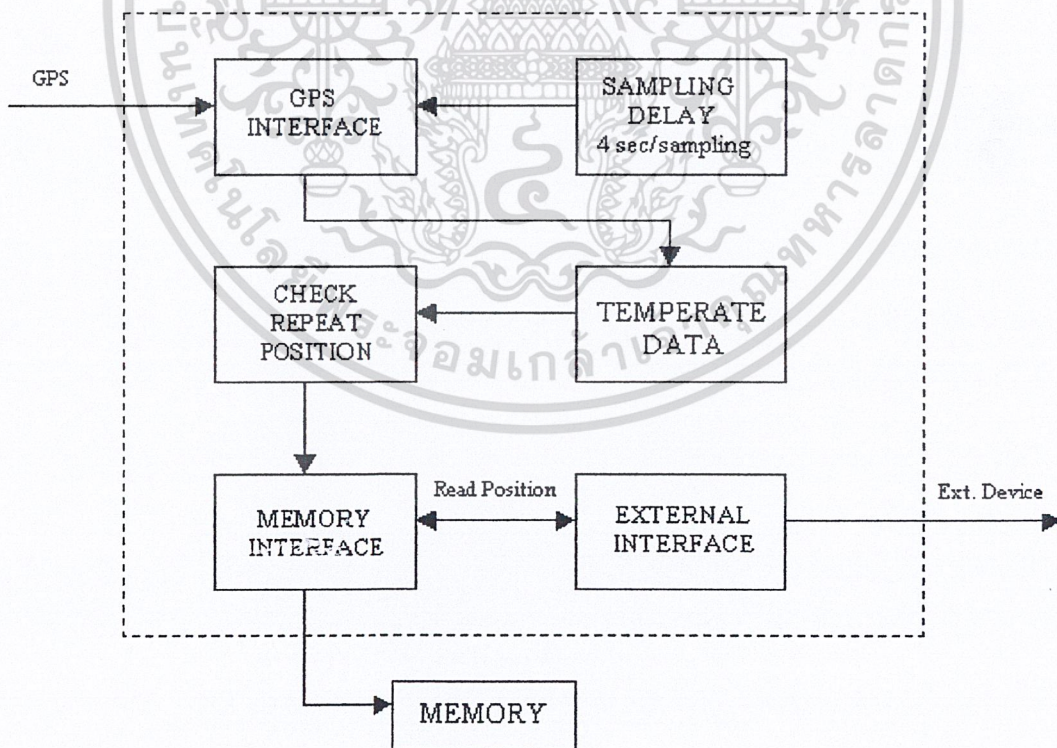
### บทที่ 3

## เครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทางโดยใช้จีพีเอส

### 3.1 การเชื่อมต่อการเก็บข้อมูลจากเครื่องรับ GPS ด้วย AVR



รูปที่ 3.1 แสดงส่วนประกอบของเครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทางโดยใช้ GPS



รูปที่ 3.2 แสดงการอินเตอร์เฟซของไมโครคอนโทรลเลอร์ AVR กับอุปกรณ์ภายนอก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## หลักการทํางาน

หลักการทํางานของเครื่องเก็บเส้นทางโดยใช้จีพีเอส เป็นการนำไมโครคอนโทรลเลอร์มาประยุกต์ใช้ในการเก็บตำแหน่งของเส้นทางที่ต้องการในรูปของละติจูด และลองจิจูด โดยการนำเครื่องรับจีพีเอสซึ่งเป็นอุปกรณ์ที่บอกตำแหน่งที่อยู่ปัจจุบัน จากการคำนวณค่าตำแหน่งที่รับได้จากดาวเทียมจีพีเอส จากบล็อกไดอะแกรมในรูปที่ 3.2 ในหัวข้อที่ผ่านมา สามารถแสดงรายละเอียดได้ดังต่อไปนี้

**GPS Interface** เป็นการเชื่อมต่อไมโครคอนโทรลเลอร์เข้ากับชุดเครื่องรับจีพีเอส ซึ่งหน้าที่หลักของบล็อกไดอะแกรมนี้คือ จะเป็นการกำหนดการเริ่มต้นของการรับข้อมูลจากเครื่องรับจีพีเอส การเซตค่าก่อนที่จะทำการรับข้อมูลจากชุดรับจีพีเอส ซึ่งการทํางานในส่วนนี้จะต้องรู้มาตรฐานการสื่อสาร รูปแบบการสื่อสารเพื่อกำหนดการติดต่อระหว่างไมโครคอนโทรลเลอร์กับเครื่องรับจีพีเอส ซึ่งเครื่องรับจีพีเอสจะเป็นการสื่อสารแบบอนุกรม แบบ RS 232 ที่มีค่า Baud rate 4800 bps

**Sampling delay** เป็นการกำหนดค่าเวลาของการแซมปลิงข้อมูล โดยแต่ละครั้งของการเก็บจะมีเวลาห่างกัน 4 วินาที

**Temperate data** ข้อมูลที่เก็บได้ชุดแรกจะนำมาพักไว้ยังส่วนนี้ก่อน เพื่อบริการเปรียบเทียบกับข้อมูลที่จะเข้ามาในชุดถัดไป

**Check repeat position** เป็นส่วนของการตรวจสอบการซ้ำตำแหน่งเดิม ซึ่งจุดประสงค์หลักที่ต้องมีส่วนนี้เกิดขึ้นคือ จะไม่มีการเก็บตำแหน่งเดิม ขณะที่ไม่มีการเคลื่อนที่

**Memory interface** ทำหน้าที่ในการเชื่อมต่อหน่วยความจำเข้ากับไมโครคอนโทรลเลอร์ โดยหน่วยความจำจะทำหน้าที่เก็บข้อมูลที่ได้จากการแซมปลิง ที่เก็บอยู่ภายในของไมโครคอนโทรลเลอร์มาเก็บไว้ที่หน่วยความจำภายนอก

**External interface** ทำหน้าที่ในการเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ต่อพ่วงภายนอก ที่มีรูปแบบการสื่อสารแบบอนุกรม RS 232 โดยวัตถุประสงค์หลักของจุดนี้มีไว้สำหรับการถ่ายโอนข้อมูลและการคัดลอกข้อมูลจากหน่วยความจำภายนอก และการประยุกต์ใช้งานอื่นๆ โดยข้อมูลที่ได้จากหน่วยความจำจะนำไปเป็นข้อมูลในการสร้างแผนที่ต่อไป

## หน้าที่และการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์ AVR กับชุดเครื่องรับ GPS

### - การอินเตอร์เฟสระหว่างเครื่องรับGPS กับไมโครคอนโทรลเลอร์

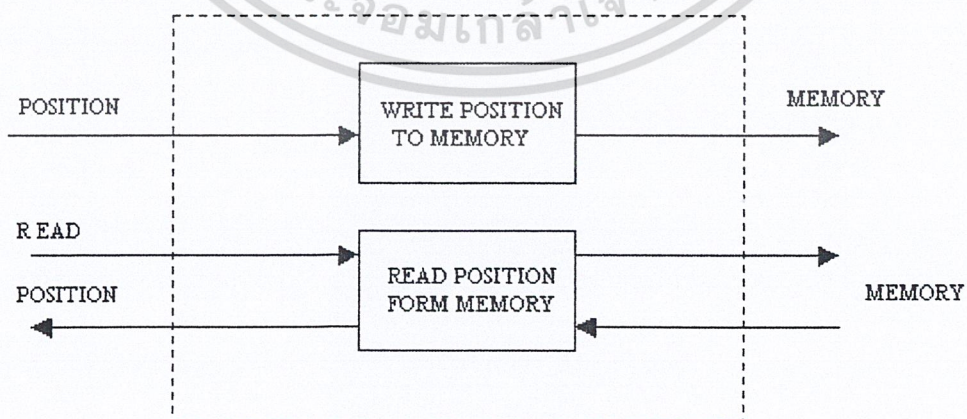
การอินเตอร์เฟสระหว่างเครื่องรับจีพีเอส กับ ไมโครคอนโทรลเลอร์ AVR จะใช้การติดต่อสื่อสารแบบอะซิงโครนัส หรือ UART (Asynchronous Receiver and Transmitter) ซึ่งในส่วนของ AVR AT90s8535 มีฟังก์ชันที่สนับสนุนการทํางานในรูปแบบของ UART โดยมีคุณสมบัติหลักๆ ดังต่อไปนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- สามารถเปลี่ยนแปลง BAUD RATE ของการสื่อสารได้หลาย BAUD RATE
- สามารถสื่อสารได้ในอัตรา BAUD RATE ที่สูงในขณะที่ความถี่ X-Tal ต่ำ
- สามารถสื่อสารข้อมูลได้ทั้ง 8 บิต และ 9 บิต
- มีส่วนของการกำจัดสัญญาณรบกวน(Noise filtering) ที่เกิดขึ้นในสายส่ง
- ตรวจจับความผิดพลาดของการสื่อสารข้อมูล ที่เกิดจากข้อมูลที่ถูกส่งเข้ามาก่อน ยังไม่ถูกอ่านออกจากบัฟเฟอร์และมีข้อมูลใหม่เข้ามาทับ (Overrun detection)
- ตรวจจับความผิดพลาดของกรอบข้อมูลผิดพลาด (Framing error detection)
- ตรวจจับความผิดพลาดของบิตเริ่มต้น (False Start Bit detection)
- จัดให้มีการแยกแยะระบบอินเตอร์รัพท์ของการสื่อสารออกเป็น 3 ส่วน คือ อินเตอร์รัพท์ที่เกิดจากการส่งข้อมูล อินเตอร์รัพท์ที่เกิดจากการรับข้อมูล และอินเตอร์รัพท์ที่เกิดจากการไม่มีข้อมูลในรีจิสเตอร์
- มีบัฟเฟอร์ในการเก็บข้อมูลที่จะส่งออกและข้อมูลที่รับ

เหตุผลที่เลือกการอินเทอร์เฟสระหว่างเครื่องรับจีพีเอสกับ ไมโครคอนโทรลเลอร์ แบบ UART เนื่องจากเครื่องรับจีพีเอส มีพอร์ตและรูปแบบการติดต่อสื่อสารเป็นแบบ RS232 ซึ่งการติดต่อสื่อสารในการส่งข้อมูลจากเครื่องรับจีพีเอสเข้าสู่ไมโครคอนโทรลเลอร์จะเหมาะสมที่สุด

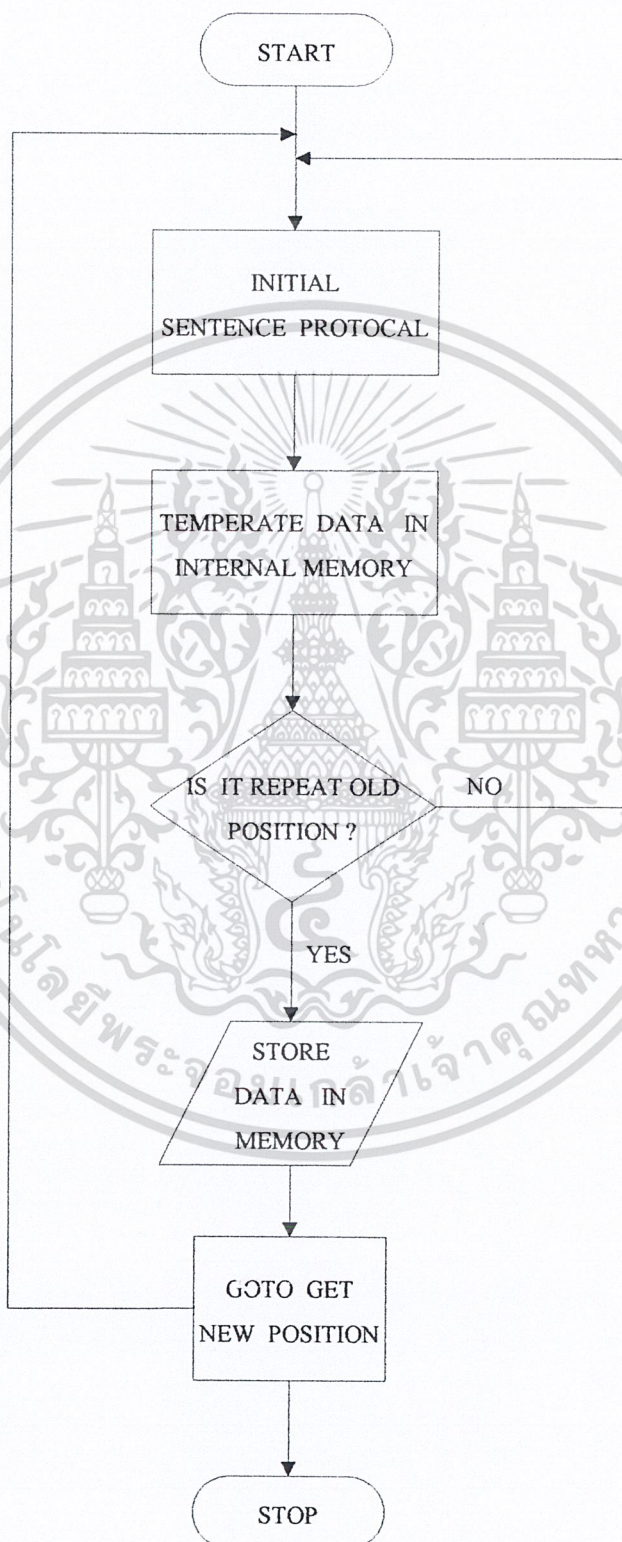
- การอินเทอร์เฟสระหว่างไมโครคอนโทรลเลอร์กับหน่วยความจำแบบ I<sup>2</sup>C EEPROM การติดต่อสื่อสารระหว่างหน่วยความจำกับ ไมโครคอนโทรลเลอร์ AVR จะเป็นการติดต่อสื่อสารผ่านระบบบัสข้อมูลแบบ Serial I<sup>2</sup>C Bus ซึ่งหน่วยความจำที่ใช้จะเป็นแบบ Serial I<sup>2</sup>C Bus EEPROM ซึ่งเป็นหน่วยความจำที่สนับสนุนการทำงานบนบัส I<sup>2</sup>C



รูปที่ 3.3 แสดงการอินเทอร์เฟสระหว่างไมโครคอนโทรลเลอร์กับหน่วยความจำ

### 3.2 การออกแบบโปรแกรมที่ใช้ในการอินเทอร์เน็ตเฟส

แนวทางการออกแบบซอฟต์แวร์ในการติดต่อกันระหว่าง จีพีเอส หน่วยความจำ และซีพียู เขียนเป็น โฟลชาร์ตแสดงการทำงานได้ดังต่อไปนี้



รูปที่ 3.4 โฟลชาร์ตแสดงการอินเทอร์เน็ตเฟสกับเครื่องรับจีพีเอส

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 1. ส่วนของการกำหนดรูปแบบประโยคที่ต้องการเก็บ ( Initial sentence protocol )

เนื่องจากข้อมูลที่ต้องการจะเก็บนั้น เราต้องการเก็บเป็นค่าของ ละติจูด ลองจิจูด และ เวลา ซึ่งอันที่จริงแล้วนั้น สามารถที่จะเลือกรูปแบบของประโยคแบบใดก็ได้ เช่น อาจจะเป็น \$GPGGA ซึ่งในแต่ละยี่ห้อ แต่ละรุ่น ของเครื่องรับจีพีเอส ก็จะมีเอาต์พุตเป็นรูปแบบประโยคที่แตกต่างกันออกไป แต่ในที่นี้เครื่องรับจีพีเอสที่ใช้เป็นของบริษัท GARMIN รุ่น eTrex และรูปแบบประโยคที่เลือกใช้เป็น \$GPGLL

### 2. ส่วนของการพักข้อมูลในหน่วยความจำภายใน ( Tempertate data in internal memory)

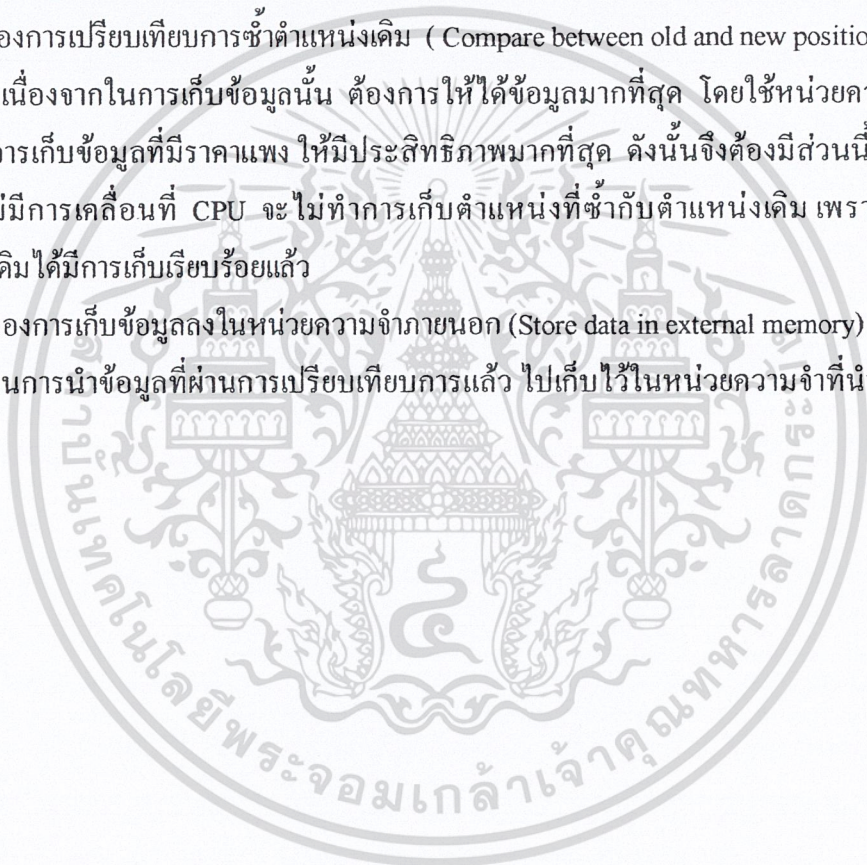
เป็นส่วนที่นำข้อมูลที่เก็บมาทั้งหมด ซึ่งเป็นตำแหน่งที่เก็บได้ในทุกๆ 4 วินาที มารวมเข้าด้วยกันก่อนที่จะส่งไปยังส่วนของการเปรียบเทียบตำแหน่งเพื่อตรวจสอบการซ้ำตำแหน่งเดิม

### 3. ส่วนของการเปรียบเทียบการซ้ำตำแหน่งเดิม ( Compare between old and new position)

เนื่องจากการเก็บข้อมูลนั้น ต้องการให้ได้ข้อมูลมากที่สุด โดยใช้หน่วยความจำที่นำมาใช้ในการเก็บข้อมูลที่มีราคาแพง ให้มีประสิทธิภาพมากที่สุด ดังนั้นจึงต้องมีตัวนี้ขึ้น ซึ่งในกรณีที่ไม่มี การเคลื่อนที่ CPU จะไม่ทำการเก็บตำแหน่งที่ซ้ำกับตำแหน่งเดิม เพราะจะถือว่าตำแหน่งเดิมได้มีการเก็บเรียบร้อยแล้ว

### 4. ส่วนของการเก็บข้อมูลลงในหน่วยความจำภายนอก (Store data in external memory)

เป็นการนำข้อมูลผ่านการเปรียบเทียบการแล้ว ไปเก็บไว้ในหน่วยความจำที่นำมาต่อภายนอก



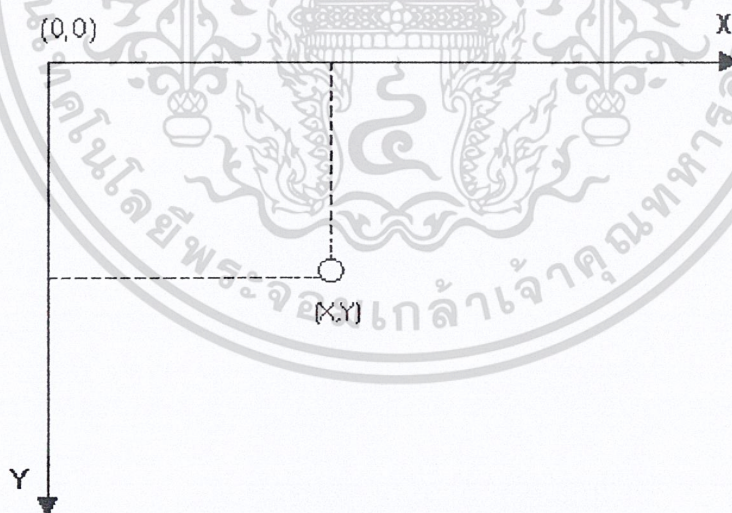
### 3.3 การออกแบบโปรแกรมแสดงผล

#### หลักการเบื้องต้น

ในการใช้งานเครื่องรับจีทีเอส จะเป็นการบอกตำแหน่งแก่เพียงละติจูด และลองจิจูดเท่านั้น ไม่สามารถบอกได้ว่าเราอยู่ส่วนใดของพื้นโลกเมื่อเทียบกับแผนที่ทางภูมิศาสตร์ ยิ่งถ้าเราไม่รู้อะไรเลยเกี่ยวกับค่าตำแหน่งของพื้นโลกที่เราอยู่ว่าอยู่ที่ ละติจูด และลองจิจูดที่เท่าใด เราก็ไม่สามารถบอกได้ว่าเราอยู่ส่วนใดของพื้นโลก ในการประยุกต์ใช้งานจะเป็นการบอกตำแหน่งที่เครื่องรับอยู่ โดยเทียบกับตำแหน่งบนแผนที่ โดยการออกแบบโปรแกรมที่เหมาะสมกับการใช้งานร่วมกับเครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทางด้วยเครื่องรับจีทีเอส ซึ่งจะสามารถบอกได้ถึงตำแหน่งที่เราอยู่และตำแหน่งของเส้นทางที่ผ่านมาโดยการพล็อตตำแหน่งบนแผนที่ แต่ปัญหาที่สำคัญในการแสดงผลของคอมพิวเตอร์ในการแสดงตำแหน่งบนแผนที่นั้น ไม่ใช่เรื่องที่ยากนัก เพราะคอมพิวเตอร์ไม่สามารถเข้าใจการอ่านแผนที่เหมือนมนุษย์ได้ ดังนั้นจึงต้องมีการเปลี่ยนแปลงค่าที่รับได้จาก องศา/ลิปดา ให้เป็นหน่วยที่คอมพิวเตอร์สามารถเข้าใจได้ คือหน่วยที่เป็น Pixel

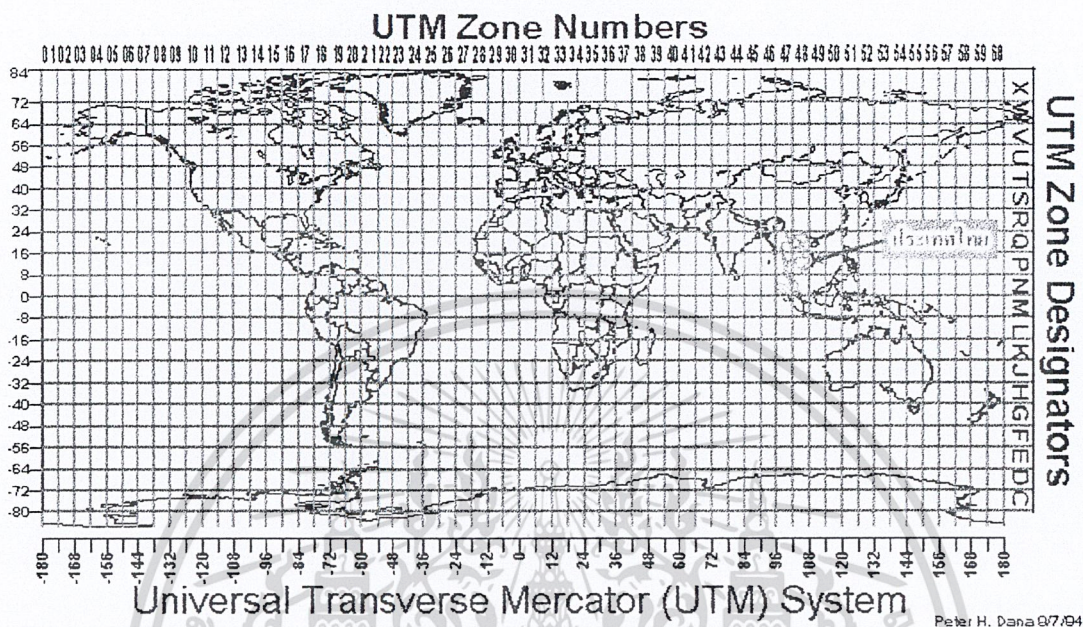
#### 3.3.1 แนวความคิดในการออกแบบหน้าจอแสดงผล

ในการออกแบบหน้าจอแสดงผลแผนที่จะต้องอ้างอิงตามการแบ่งหน้าจอของคอมพิวเตอร์ โดยการแบ่งหน้าจอตามแกน X และแกน Y และกำหนดจุดที่ต้องการพล็อตเป็นจุด(X,Y)โดยอาศัยวิธีการดังต่อไปนี้

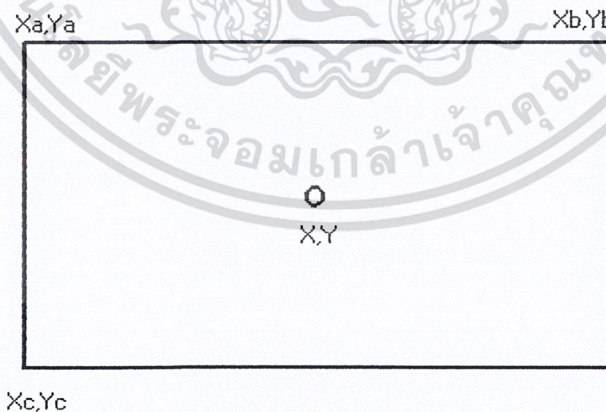


รูปที่ 3.5 แสดงการกำหนดจุดอ้างอิง

- การกำหนดจุดอ้างอิงขึ้นมา 3 จุด เพื่อใช้เป็นจุดอ้างอิงในการบอกตำแหน่งที่ต้องการแสดงตำแหน่งที่อยู่ โดยจุดอ้างอิง 3 จุดที่กำหนดขึ้นจะต้องมีจริงบนพื้นโลก โดยมีหน่วยเป็น องศา/ลิปดา โดยอาศัยการแบ่งจุดอ้างอิงจากตำแหน่งบนแผนที่จริง



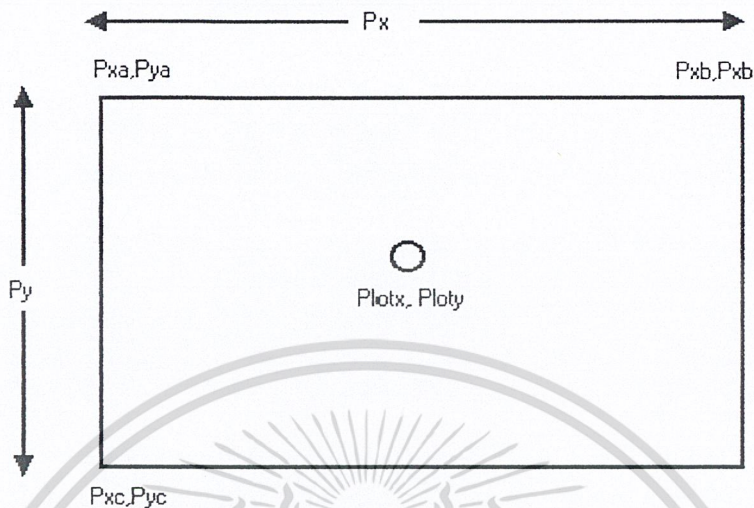
รูปที่ 3.6 แสดงการแบ่งพิกัดของโลก



รูปที่ 3.7 แสดงการกำหนดจุดอ้างอิงเทียบกับตำแหน่งจริงของโลก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- การกำหนดจุดอ้างอิงเป็น Pixel 3 จุด บนแผนที่ของคอมพิวเตอร์ โดยการกำหนดแบบนี้จะ เป็นการกำหนดความกว้างและความยาวของหน้าจอคอมพิวเตอร์ตามแนวแกน X และแกน Y



รูปที่ 3.8 แสดงการกำหนดจุดอ้างอิงบนแผนที่ในคอมพิวเตอร์

เมื่อกำหนดให้

Xa, Ya คือ ค่า Latitude และ Longitude ที่จุดอ้างอิง A

Xb, Yb คือ ค่า Latitude และ Longitude ที่จุดอ้างอิง B

Xc, Yc คือ ค่า Latitude และ Longitude ที่จุดอ้างอิง C

Pxa, Pya คือ ค่าของ Pixel ในแนวแกน X และแกน Y ที่จุดอ้างอิง A

Pxb, Pyb คือ ค่าของ Pixel ในแนวแกน X และแกน Y ที่จุดอ้างอิง B

Pxc, Pyc คือ ค่าของ Pixel ในแนวแกน X และแกน Y ที่จุดอ้างอิง C

- ใช้สมการในการแปลงหน่วยของพิกัด จากค่าองศา/ลิปดา เป็นค่าของพิกเซล

$P_x = P_{xb} - P_{xa}$  ; ผลต่างของ Pixel ระหว่างจุด A และจุด B

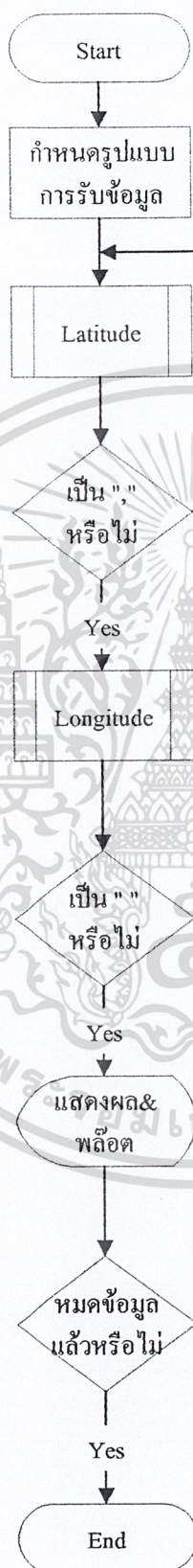
$P_y = P_{yc} - P_{ya}$  ; ผลต่างของ Pixel ระหว่างจุด A และจุด C

$Plot_x = P_{xa} + (X - X_a) * P_x / |X_b - X_a|$  ; ค่าพิกัดตำแหน่งที่ต้องการพล็อตเทียบกับแกน X

$Plot_y = P_{ya} + (Y - Y_a) * P_y / |Y_c - Y_a|$  ; ค่าพิกัดตำแหน่งที่ต้องการพล็อตเทียบกับแกน Y

### 3.3.2 การออกแบบโปรแกรม

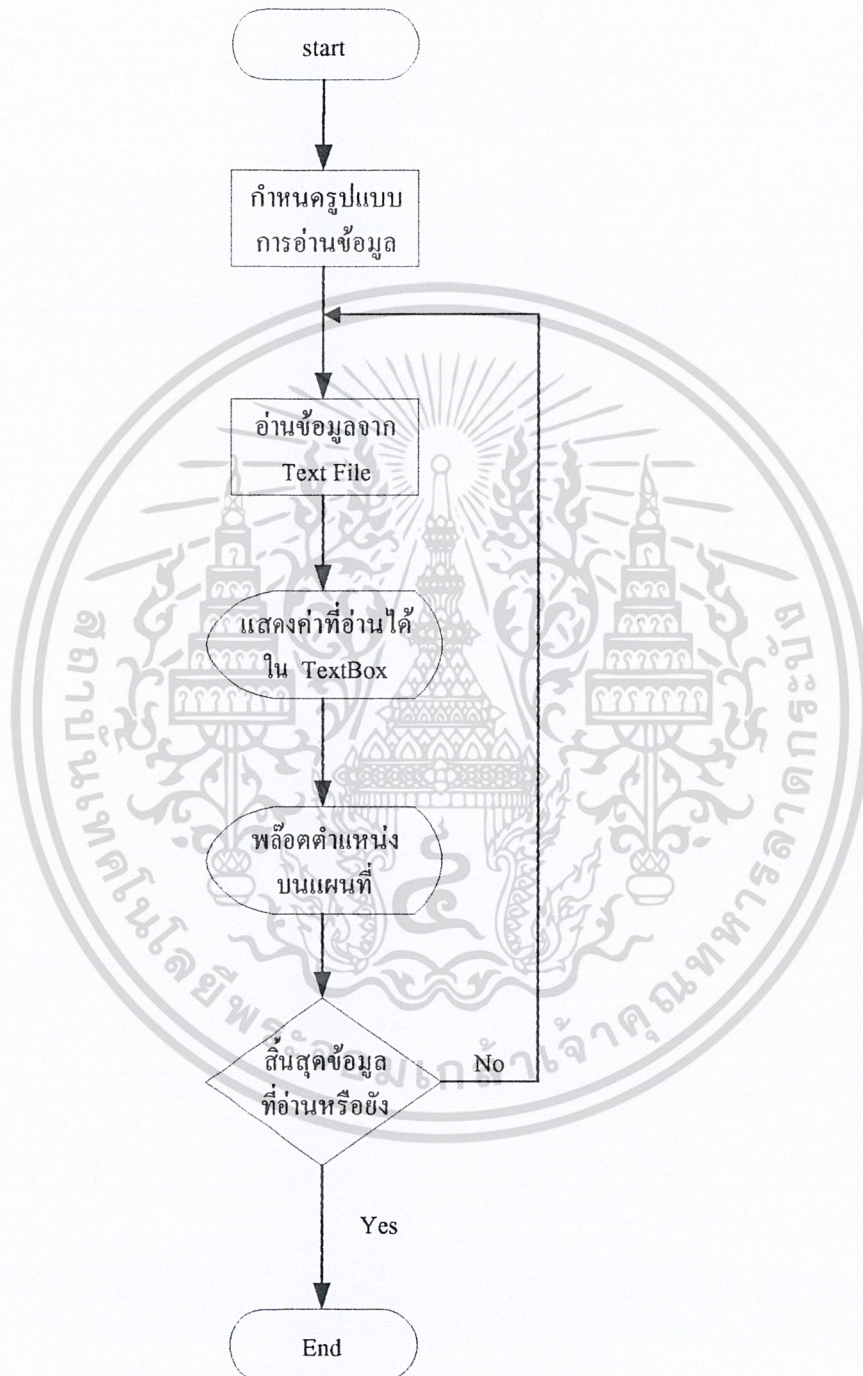
- การออกแบบโปรแกรมในการรับค่าจากพอร์ตอนุกรมเพื่อแสดงผล



รูปที่ 3.9 แสดงโฟลวชาร์ตการรับค่าจากพอร์ตอนุกรม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- การออกแบบ โปรแกรมอ่านค่าจากข้อมูลอ้างอิงเพื่อเปรียบเทียบข้อมูลใหม่ที่ได้รับจากพอร์ตอนุกรม โดยข้อมูลอ้างอิงจะเป็นข้อมูลที่เก็บครั้งแรก และข้อมูลที่ได้รับจากพอร์ตจะเป็นข้อมูลที่เก็บเข้ามาใหม่ โดยใช้เครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทางซึ่งเป็นข้อมูลใหม่



รูปที่ 3.10 แสดงโฟลวชาร์ตการอ่านข้อมูลอ้างอิงจาก Text File

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 4

### สรุปผลการทำงานและการทดลอง

#### 4.1 ผลการทำงาน

จากการทดลองใช้หน่วยความจำแบบ I<sup>2</sup>C EEPROM ในการเก็บข้อมูลร่วมกับไมโครคอนโทรลเลอร์ AVR ทำให้ความสามารถในการเก็บข้อมูลมีดังต่อไปนี้

- ความสามารถของ Memory 1 ตัว ขนาด 32 Kbyte  
สามารถเก็บตำแหน่งได้ 2978 ตำแหน่ง ประมาณ 3.3 ชั่วโมง
- ความสามารถของ Memory 8 ตัว ขนาด  $32 \times 8 = 256$  Kbyte  
สามารถเก็บตำแหน่งได้ 23831 ตำแหน่ง ประมาณ 26.47 ชั่วโมง  $\approx$  1 วัน 2.47 ชม.
- ความสามารถของ Memory 16 ตัว ขนาด  $32 \times 16 = 512$  Kbyte  
สามารถเก็บตำแหน่งได้ 47662 ตำแหน่ง ประมาณ 52.92 ชั่วโมง  $\approx$  2 วัน 5 ชม.

โดยสูตรการคำนวณดังนี้

การหาความสามารถในการเก็บข้อมูล

$$X = A * B * C / D$$

เมื่อ X ความสามารถในการเก็บตำแหน่ง

A ขนาดของหน่วยความจำ

B จำนวนหน่วยความจำ

C ค่าคงที่ที่จะแปลงให้มีหน่วยเป็นไบต์ = 1024

D ขนาดของข้อมูลที่ต้องการเก็บในแต่ละครั้ง

การหาเวลาทั้งหมดที่สามารถใช้งานหน่วยความจำจนเต็ม

$$T = X * Ts / S$$

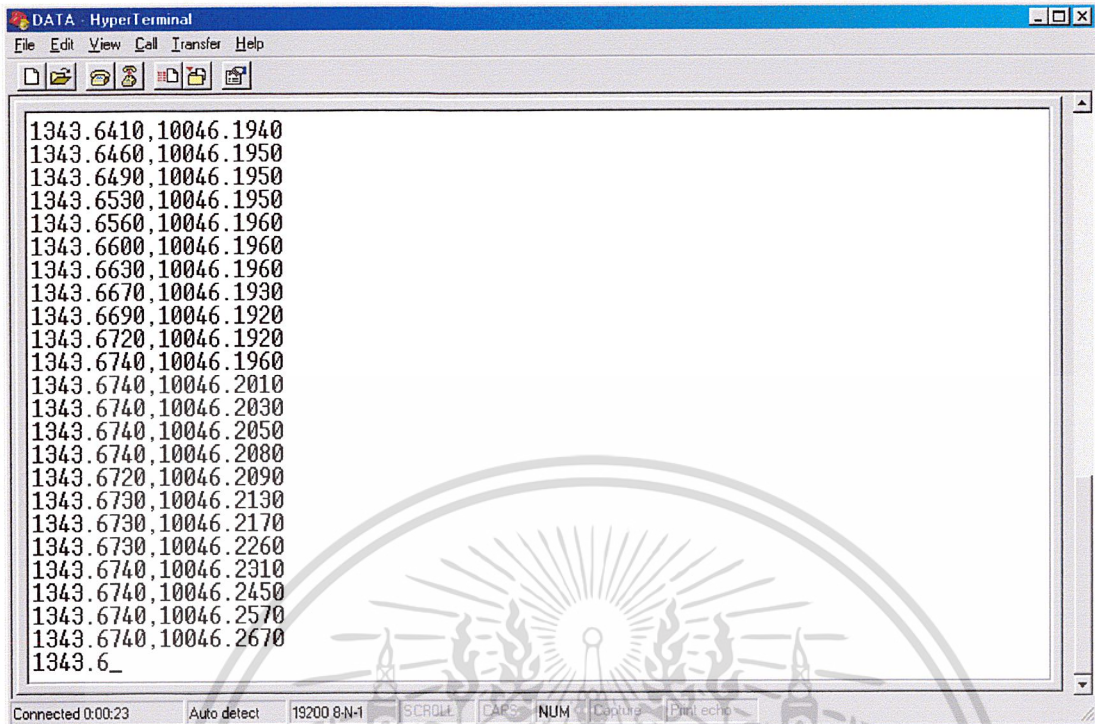
เมื่อ T เวลาทั้งหมดที่สามารถใช้หน่วยความจำได้

X ความสามารถในการเก็บตำแหน่งของหน่วยความจำ

Ts เวลาที่ใช้ในการแซมปลิงต่อการเก็บข้อมูล 1 ตำแหน่ง

S การแปลงชั่วโมงเป็นวินาที = 3600

## 4.2 ผลการทดลองเก็บตำแหน่งเส้นทาง



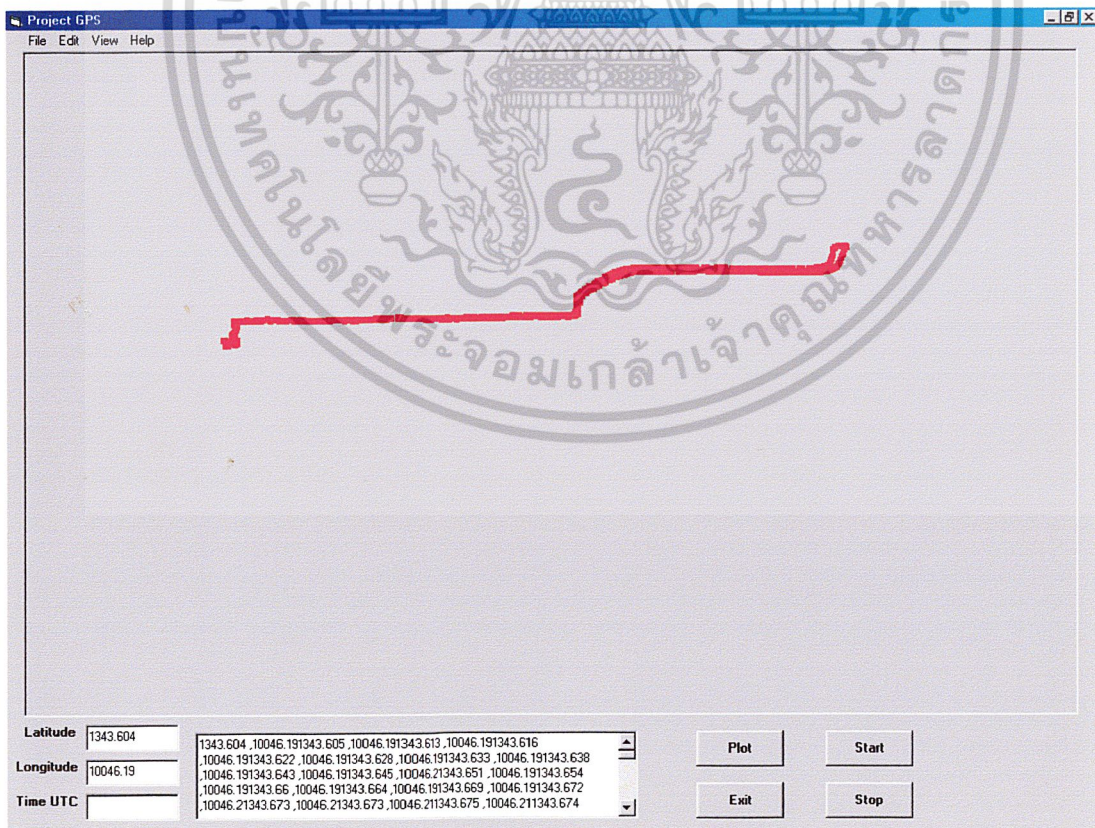
```

1343.6410,10046.1940
1343.6460,10046.1950
1343.6490,10046.1950
1343.6530,10046.1950
1343.6560,10046.1960
1343.6600,10046.1960
1343.6630,10046.1960
1343.6670,10046.1930
1343.6690,10046.1920
1343.6720,10046.1920
1343.6740,10046.1960
1343.6740,10046.2010
1343.6740,10046.2030
1343.6740,10046.2050
1343.6740,10046.2080
1343.6720,10046.2090
1343.6730,10046.2130
1343.6730,10046.2170
1343.6730,10046.2260
1343.6740,10046.2310
1343.6740,10046.2450
1343.6740,10046.2570
1343.6740,10046.2670
1343.6_

```

รูปที่ 4.1 แสดงข้อมูลที่ได้จากเครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทาง

## 4.3 ผลที่ได้จากการเก็บตำแหน่งเส้นทาง



รูปที่ 4.2 แสดงผลที่ได้จากการเก็บตำแหน่งเส้นทาง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 5

### สรุปผลและข้อเสนอแนะ

#### 5.1 สรุปผลการทดลอง

จากการทำงานและการทดลองใช้งานเครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทางโดยใช้จีพีเอสนั้น ประสิทธิภาพของเครื่องในการเก็บตำแหน่งและความถูกต้องแม่นยำของตำแหน่งเส้นทางนั้นจะขึ้นอยู่กับตัวเครื่องรับจีพีเอสเป็นหลัก เมื่อสัญญาณจากดาวเทียมอ่อนหรือเครื่องรับจีพีเอสไม่สามารถรับสัญญาณจากดาวเทียมได้พร้อมกันทั้ง 4 ดวงจะทำให้ความถูกต้องแม่นยำของตำแหน่งคลาดเคลื่อนไป หรือบางครั้งที่เครื่องรับจีพีเอสไม่สามารถรับสัญญาณจากดาวเทียมได้เลย ก็จะทำให้ตำแหน่งเส้นทางบริเวณนั้นขาดหายไปได้ ด้วยเหตุนี้จึงมีผลทำให้ประสิทธิภาพของเครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทางขึ้นอยู่กับคุณภาพของสัญญาณที่เครื่องรับจีพีเอสสามารถรับได้

#### 5.2 แนวทางการพัฒนาในอนาคต

1. สามารถนำข้อมูลที่เก็บได้ ไปประยุกต์ใช้ในงานด้านแผนที่
2. การนำร่องรถยนต์ตามเส้นทางที่เคยเก็บข้อมูลมาแล้ว โดยอาศัยข้อมูลค่าที่ได้จากเครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทาง กับข้อมูลใหม่ที่ได้จากเครื่องรับจีพีเอส มาเปรียบเทียบกัน
3. การบอกตำแหน่งปัจจุบันที่เราอยู่คือสถานที่ใด บอกชื่อสถานที่ ซึ่งอาจจะต้องมีฐานข้อมูลในการอ้างอิง

#### 5.3 ปัญหาและอุปสรรค

1. เครื่องรับจีพีเอสปัจจุบันยังคงมีราคาแพง
2. ความแม่นยำของระบบจีพีเอสไม่คงที่ขึ้นอยู่กับสภาพอากาศ สภาพของพื้นที่ และการควบคุมสัญญาณ ของประเทศสหรัฐ
3. ไม่สามารถนำเครื่องรับ GPS ไปใช้ในตัวอาคาร หรือบริเวณที่อับสัญญาณได้ สาเหตุมาจากความแรงของสัญญาณจากดาวเทียม และ คุณภาพของสายอากาศที่เครื่องรับ GPS มีเกณฑ์การขยายต่ำ

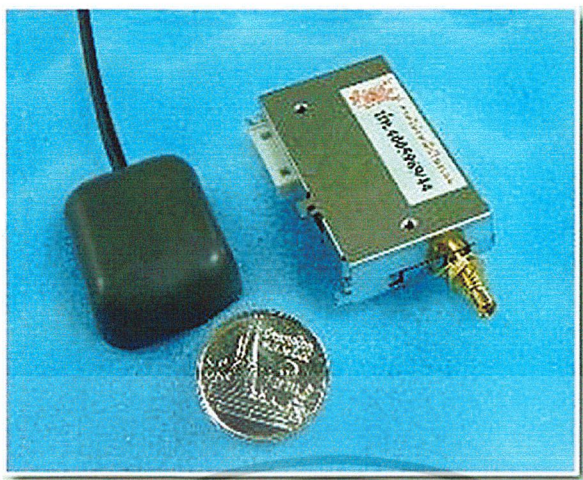
## บรรณานุกรม

1. กิตติ ภัคดีวัฒนกุล, จำลอง ครูอุตสาหกรรม Visual Basic 6 ฉบับโปรแกรมเมอร์ พิมพ์ครั้งที่ 8 กรุงเทพมหานคร : หจก.ไทยเจริญการพิมพ์. 2543.
2. ชาริน สติธิธรรมชารี คู่มือการเขียนโปรแกรม Microsoft Visual Basic Version 6.0 ฉบับเพื่อการใช้งานจริง พิมพ์ครั้งที่ 7 กรุงเทพมหานคร บริษัท ซัคเซส มีเดีย จำกัด
3. กฤษดา ใจเย็น, อรรถพล บุญยะโกคา, ชัยวัฒน์ ลิ้มพรจิตวิไล เรียนรู้และปฏิบัติการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์ภายนอกผ่านพอร์ตอนุกรม กรุงเทพมหานคร : บริษัท อินโนเวตีฟ เอ็กเพอริเมนต์ จำกัด
4. บริษัท อีทีที จำกัด “ AVR ENHANCED RISC MICROCONTROLLER DATA BOOK ” กรุงเทพมหานคร : บริษัท อีทีที จำกัด
5. Claus Kuhnel AVR RISC Microcontroller Handbook : The United States Of America, Inc. 1998.
6. นิลรัตน์ สุขสำราญ, บรรพต ไชยกิจ. “การประยุกต์ใช้งานดาวเทียมจีพีเอสกับระบบนำร่องรถยนต์” วิทยานิพนธ์ปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์, สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง 2541.
7. นพฤทธิ์ รัตนเทวมาตย์, ภูพาน อัครราช, มรรคพล สุขสว่าง “การควบคุมเส้นทางเคลื่อนที่ด้วยระบบ GPS” วิทยานิพนธ์ปริญญาวิศวกรรมศาสตร สาขาวิศวกรรมระบบควบคุม, สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง 2541.
8. “เทคโนโลยี GPS พื้นฐาน” : [www.aerocommthailand.com](http://www.aerocommthailand.com)
9. “การเชื่อมต่อผ่านพอร์ตอนุกรมด้วย Visual Basic” : [www.thaiio.com](http://www.thaiio.com)
10. “ บทนำระบบ GPS “ : [www.promisys.co.th](http://www.promisys.co.th)

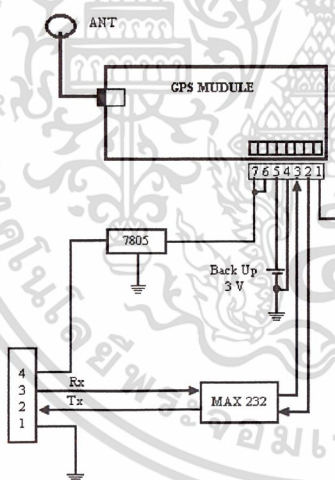
ภาคผนวก  
รูปร่างของเครื่องเก็บตำแหน่งเส้นทางโดยใช้จีพีเอส



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



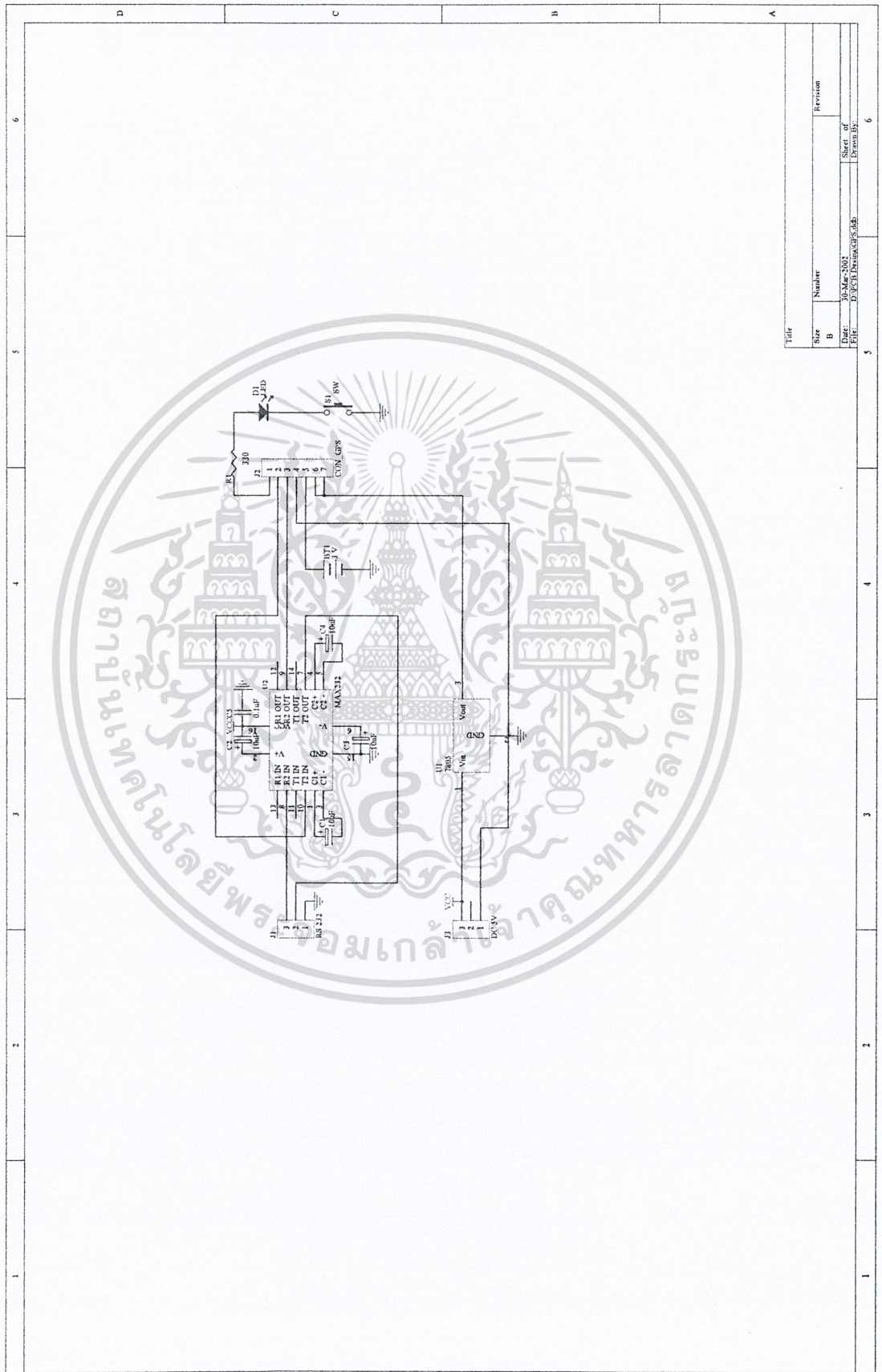
รูปแสดงลักษณะของ GPS Module



รูปแสดงวงจรการเชื่อมต่อ GPS Module

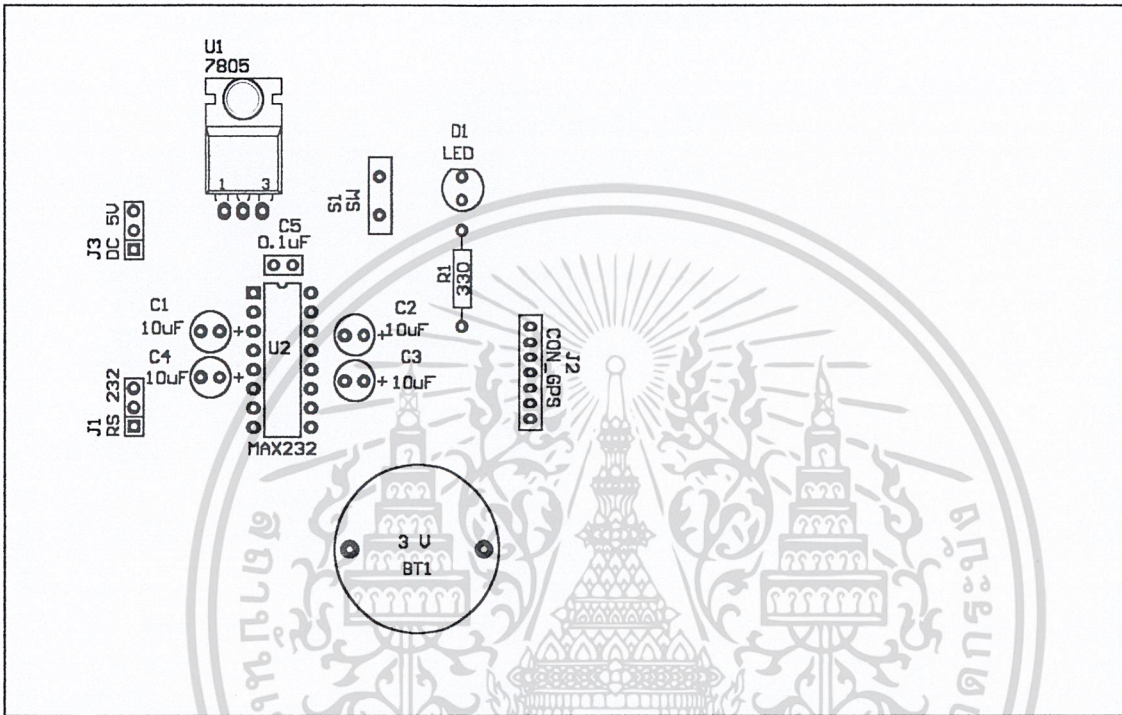
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การออกแบบวงจรในส่วนของ GPS Module



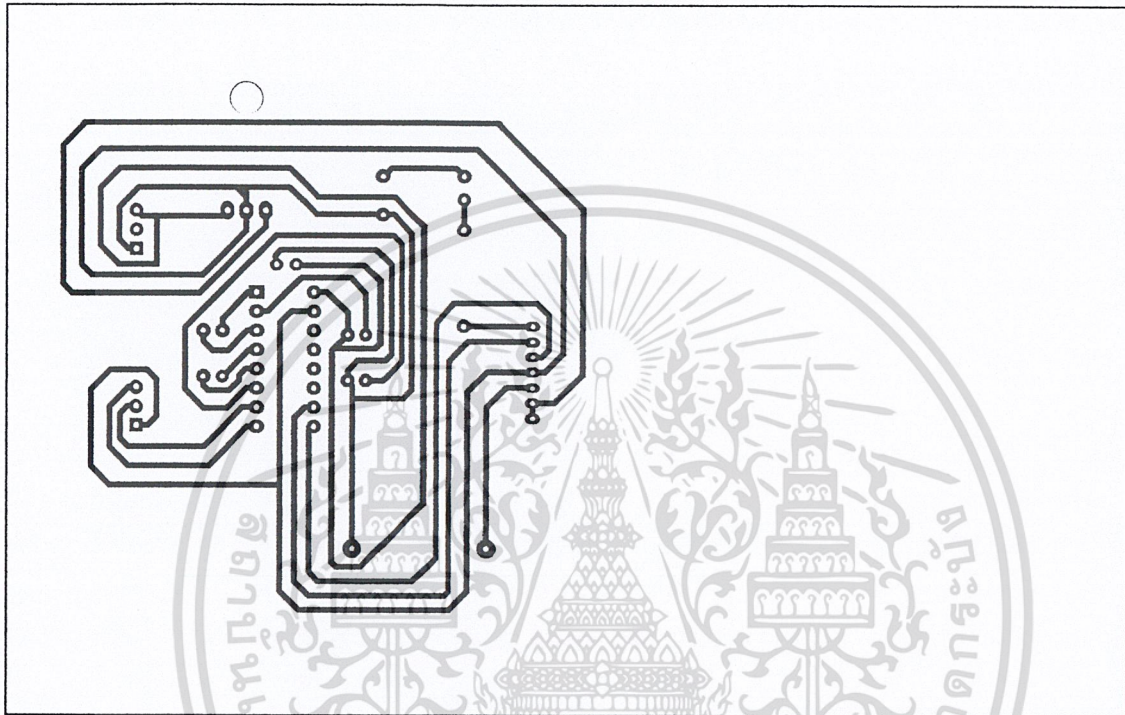
Title	
Size	Number
B	30-Mar-2002
Date:	Sheet of
File:	Drawn By:
	6

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



.GTO

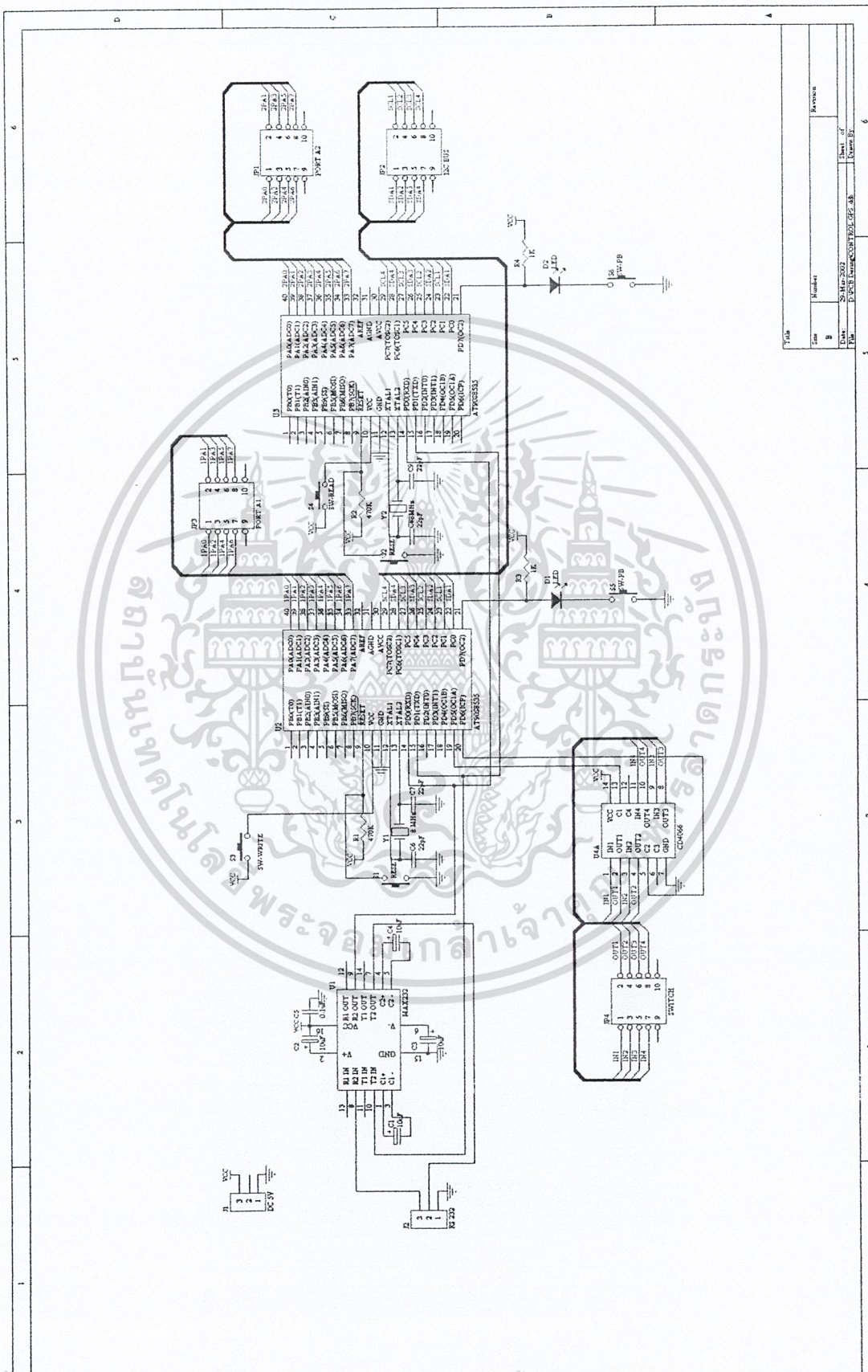
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



.GBL

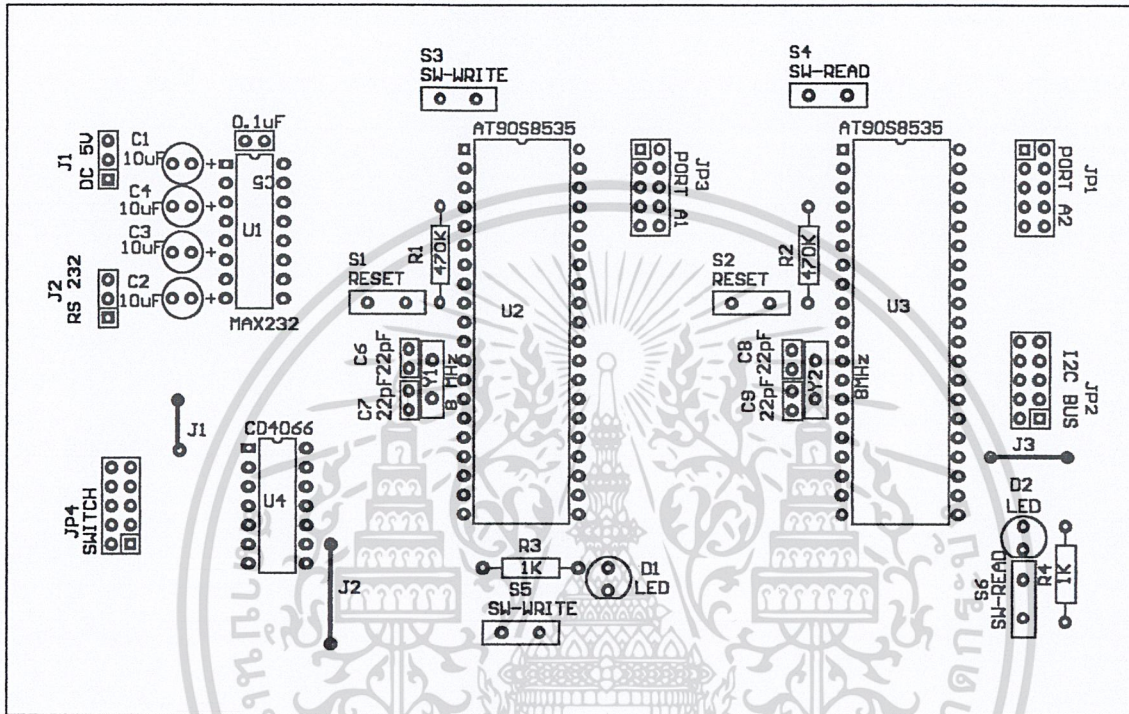
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# การออกแบบวงจรในส่วนของไมโครคอนโทรลเลอร์ในการเชื่อมต่อกับGPS และหน่วยความจำ



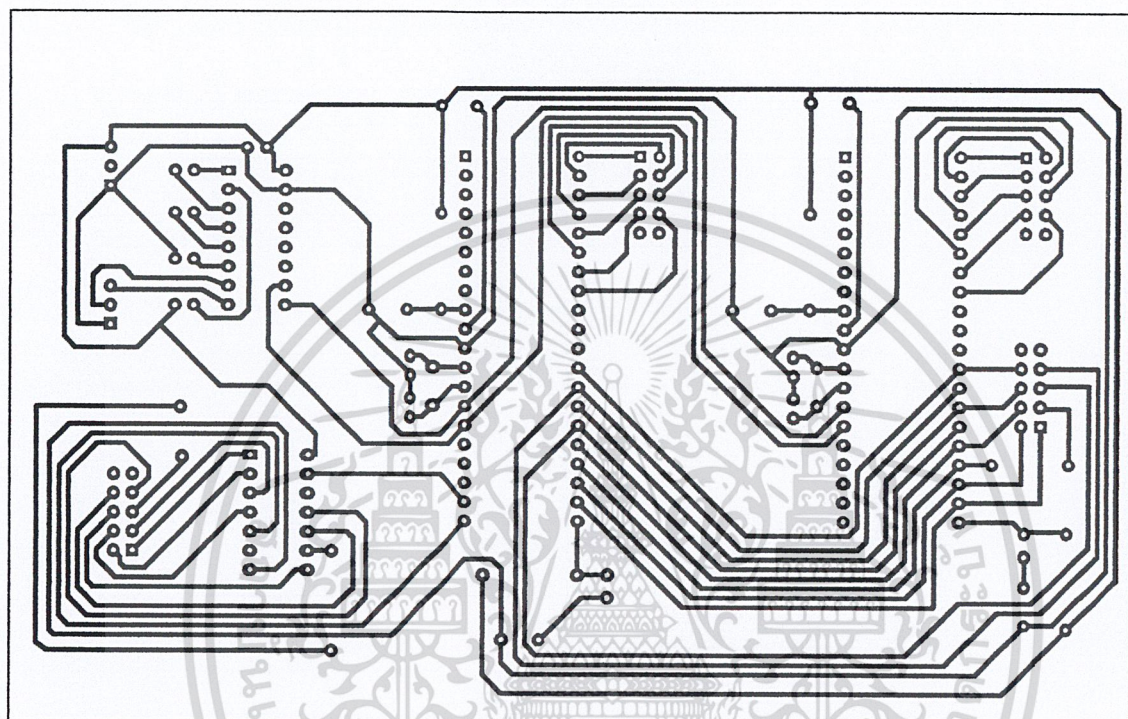
Title			
Size	Number	Revision	
B			
Date	5-Mar-2002	Sheet of	6
File	D:\PC\TEMP\COMPUTER\GPS.dsk		
Drawn By			

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์การใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการศึกษา  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



.GTO

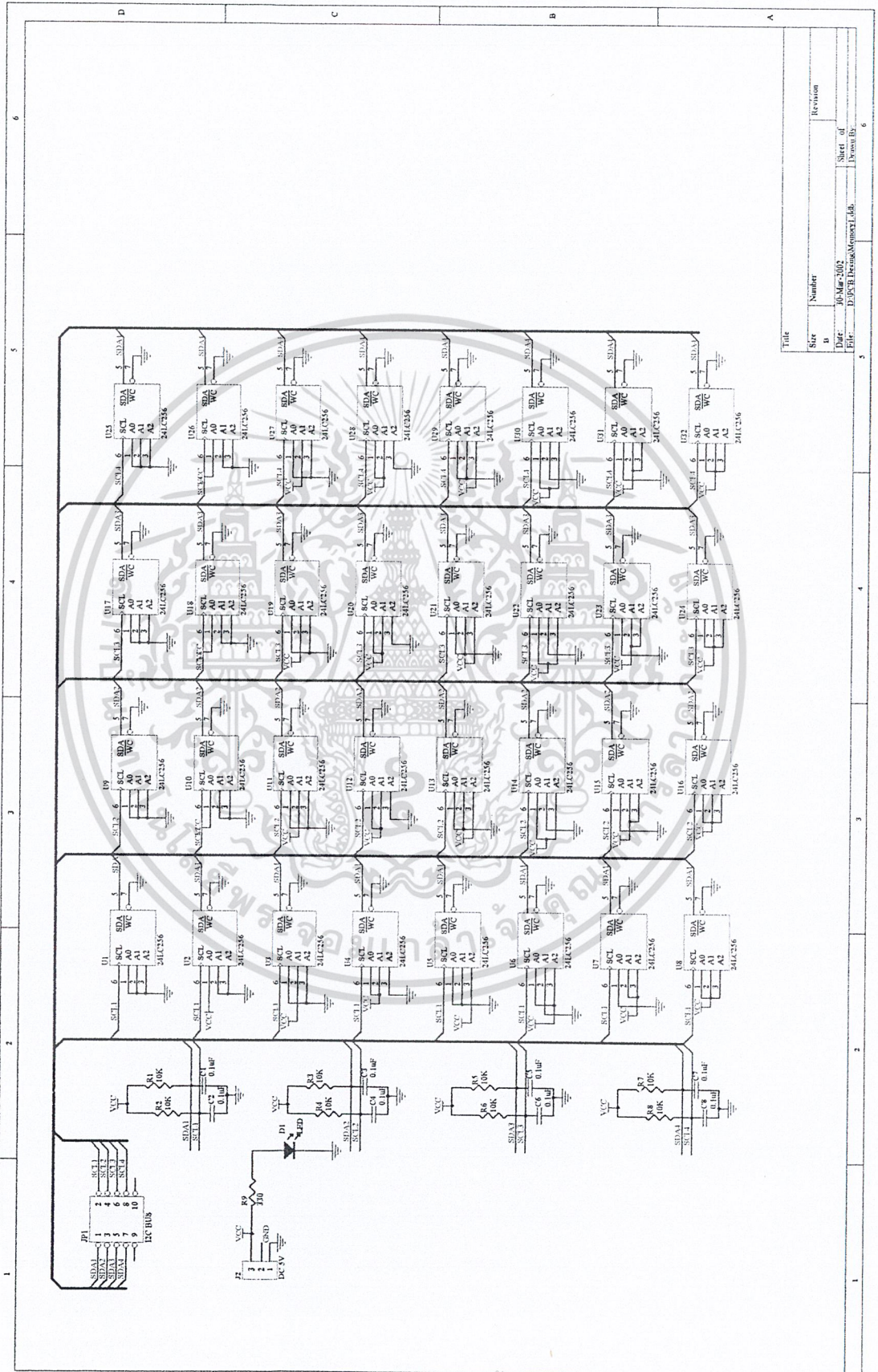
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



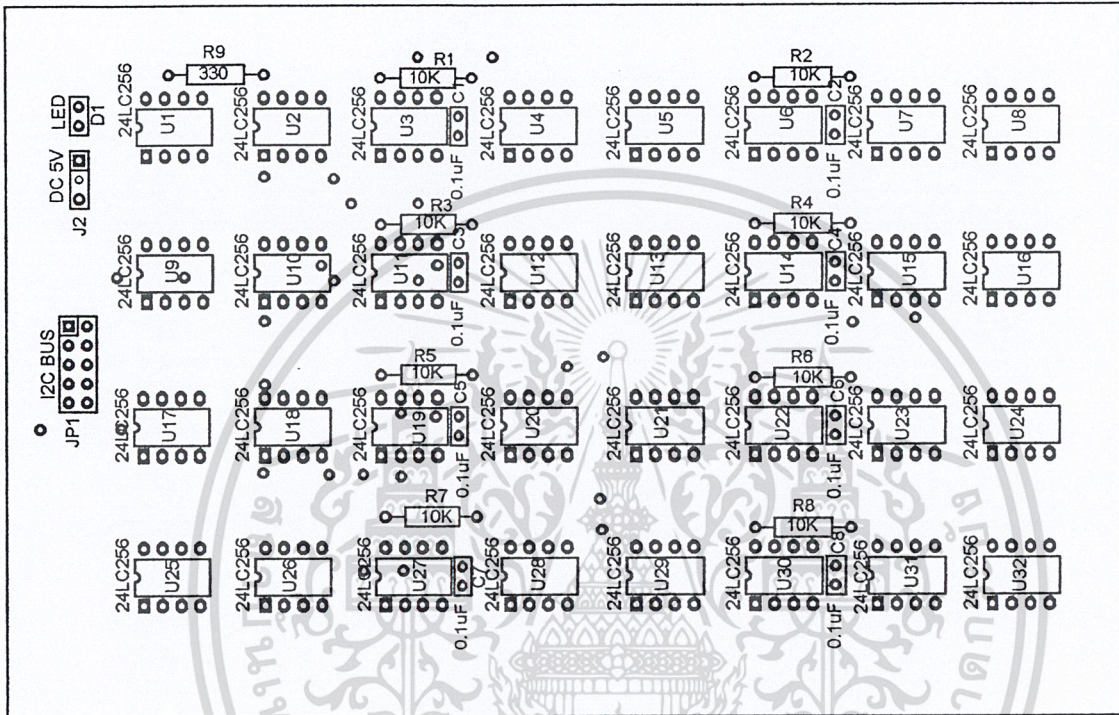
.GBL

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# การออกแบบวงจรในส่วนของหน่วยความจำแบบ I<sup>2</sup>C EEPROM

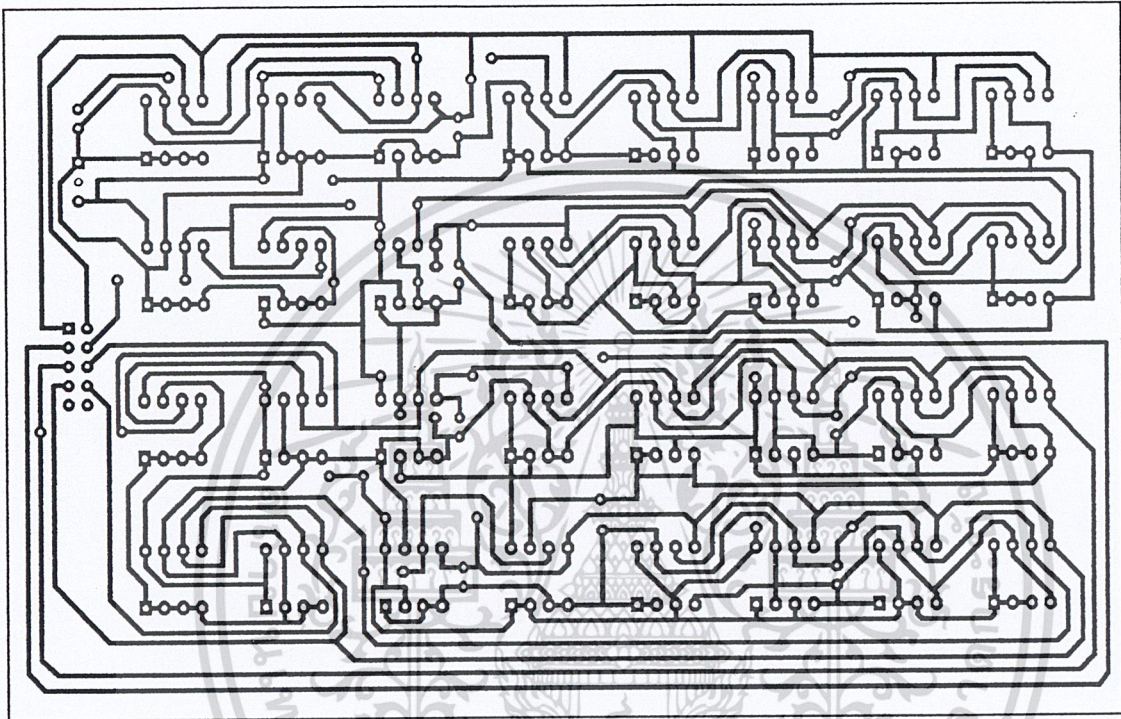


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



.GTO

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



.GBL

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## โปรแกรมเก็บตำแหน่งเส้นทางลงในหน่วยความจำ

```

.include "8535def.inc"

.org $000

rjmp     RESET           ;Reset Handle

;*****
;*
;*          PROGRAM FOR GPS KEEP DATA
;*
;*
;*****

.def     temp     =r19

RESET:   ldi     temp,low(RAMEND)
         out     SPL,temp      ;init Stack Pointer Low

         ldi     temp,high(RAMEND)
         out     SPL+1,temp    ;init Stack Pointer High

.DEF     TEMPI    = R25
.DEF     R_EMPTY  = R21
.DEF     R_COMPAIR = R22
.DEF     BUFFER1  = R23

.EQU     PORT_EE   = PORTC
.EQU     DDR_EE    = DDRC
.EQU     PIN_EE    = PINC
.EQU     BIT_SCL   = 1
.EQU     BIT_SDA   = 0

LDI     R_COMPAIR,0XAE
LDI     BUFFER1 ,0XA0

CLR     ZH
CLR     ZL
CLR     YH

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CLR      YL
CLI                               ;clear global interrupt
CBI      UCR,RXCIE                ;clear rx interrupt
CBI      UCR,TXCIE                ;clear tx interrupt
CBI      UCR,UDRIE                ;clear data empty interrupt
CBI      UCR,CHR9                 ;send 8 data
LDI      R17,103
OUT      UBRR,R17                 ;baud 4800 at 8MHz Xtal
SBI      UCR,RXEN                 ;set pin rx as serial RX
SBI      UCR,TXEN                 ;set pin tx as serial TX
LDI      R21 ,0X01
RJMP     WARM

```

```

,*****
;
;      SELLECTION DATA PART 1
,*****
RX232 : SBIS      USR,RXC          ;wait until have data in buffer
        RJMP     RX232
        IN       R20,UDR          ;read data from buffer
        CPI      R20,'N'
        BREQ     OR_0
        RET
OR_0   : SBIS      USR,RXC          ;wait until have data in buffer
        RJMP     OR_0
        IN       R20,UDR          ;read data from buffer
        CPI      R20,','
        BREQ     OR1
        BRNE     OR_0
OR1    : SBIS      USR,RXC          ;wait until have data in buffer
        RJMP     OR1
        IN       R20,UDR          ;read data from buffer
        CPI      R20,'I'
        BREQ     OR2
        BRNE     OR1
OR2    : SBIS      USR,RXC          ;wait until have data in buffer
        RJMP     OR2

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

IN      R20,UDR      ;read data from buffer
CPI     R20,'0'
BREQ   OR3
BRNE   OR2
OR3 :  SBIS     USR,RXC      ;wait until have data in buffer
      RJMP     OR3
IN      R20,UDR      ;read data from buffer
CPI     R20,'0'
BREQ   OR4
BRNE   OR3
OR4 :  SBIS     USR,RXC      ;wait until have data in buffer
      RJMP     OR4
IN      R20,UDR      ;read data from buffer
RET

;*****
;      INITIAL PART 1
;*****
WARM :  LDI     XL,0X60
START :  LDI     ZH,0X00
        LDI     ZL,0X00
CHECK :  RCALL   RX232
        CPI     R20,'$'
        BREQ   CHECK1
        BRNE   CHECK
CHECK1:  RCALL   RX232
        CPI     R20,'G'
        BREQ   CHECK2
        BRNE   CHECK1
CHECK2 :  RCALL   RX232
        CPI     R20,'P'
        BREQ   CHECK3
        BRNE   CHECK2
CHECK3 :  RCALL   RX232
        CPI     R20,'G'
        BREQ   CHECK4
        BRNE   CHECK

```

```

CHECK4 : RCALL  RX232
          CPI     R20,'L'
          BREQ    CHECK5
          BRNE    CHECK
CHECK5 : RCALL  RX232
          CPI     R20,'L'
          BREQ    CHECK6
          BRNE    CHECK
CHECK6 : RCALL  RX232
          CPI     R20,','
          BREQ    CHECK7
          BRNE    CHECK
CHECK7 : RCALL  RX232
          CPI     R20,'I'
          BREQ    CHECK8
          BRNE    START
CHECK8 : RCALL  RX232
          CPI     R20,'3'
          BREQ    PREFIX
          BRNE    START
;*****
;          TEMPORARY DATA PART 1          *
;*****
PREFIX : LDI     R20,','
          OUT     EEARH,ZH      ;assign address eeprom 0000h
          OUT     EEARL,ZL
          OUT     EEDR,R20
          SBI     EECR,2        ;set bit2 eemwe of ddr
          SBI     EECR,1
PREFIX_1: SBIC   EECR,1
          RJMP    PREFIX_1
          INC     ZL
          RJMP    LOOP
LOOP :   RCALL  RX232
          OUT     EEARH,ZH      ;assign address eeprom 0000h
          OUT     EEARL,ZL

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        OUT        EEDR,R20
        SBI        EECR,2        ;set bit2 eemwe of ddr
        SBI        EECR,1
LOOP1:  SBIC        EECR,1
        RJMP       LOOP1
        CPI        R20,'A'
        BREQ       KEPT
        INC        ZL
        RJMP       LOOP

;*****
; SEND DATA TO MEMORY INTERFACE PART 1 *
;*****

KEPT:  CLR        ZH
        CLR        ZL
LOOP4: SBIC        EECR,EEWE
        RJMP       LOOP4
        OUT        EEARH,ZH        ;00H
        OUT        EEARL,ZL        ;00H
        SBI        EECR,EERE        ;SET BIT ENABLE
        IN         R20,EEDR
        CPI        R20,'!'
        BREQ       K
        RCALL      YY
        INC        ZL
        RJMP       LOOP4
K:     INC        ZL
        LDI        R16,0X03
KK:    SBIC        EECR,EEWE
        RJMP       KK
        OUT        EEARH,ZH        ;00H
        OUT        EEARL,ZL        ;00H
        SBI        EECR,EERE        ;SET BIT ENABLE
        IN         R20,EEDR
        RCALL      YY
        DEC        R16
        BREQ       K_1

```

```

INC    ZL
RJMP  KK
K_1:  INC    ZL
KK_1:  SBIC  EECR,EEWE
RJMP  KK_1
OUT   EEARH,ZH    ;00H
OUT   EEARL,ZL    ;00H
SBI   EECR,EERE   ;SET BIT ENABLE
IN    R20,EEDR
CPI   R20,','
BREQ  K_2
INC   ZL
RJMP  KK_1
K_2 :  INC    ZL
KK_2 :  SBIC  EECR,EEWE
RJMP  KK_2
OUT   EEARH,ZH    ;00H
OUT   EEARL,ZL    ;00H
SBI   EECR,EERE   ;SET BIT ENABLE
IN    R20,EEDR
CPI   R20,','
BREQ  K_3
RCALL YY
INC   ZL
RJMP  KK_2
K_3:  INC    ZL
LDI   R16,0X03
KK_3 :  SBIC  EECR,EEWE
RJMP  KK_3
OUT   EEARH,ZH    ;00H
OUT   EEARL,ZL    ;00H
SBI   EECR,EERE   ;SET BIT ENABLE
IN    R20,EEDR
RCALL YY
DEC   R16
BREQ  STAR

```

```

INC     ZL
RJMPP  KK_3

;*****
;     MEMORY INTERFACE PART 1           *
;*****

STAR : RCALL  DELAY_4SEC ; DELAY FOR WAITING 4 SEC.
      RJMPP  START

BEGIN : RCALL  DELAY      ; DELAY FOR START

      SBI    DDR_EE,BIT_SDA
      SBI    DDR_EE,BIT_SCL
      SBI    PORT_EE,BIT_SDA
      SBI    PORT_EE,BIT_SCL
      RCALL  WRITE_BYTE
      RET

;*****
;*     WRITE BYTE                       *
;*****
WRITE_BYTE: CBI    PORT_EE,BIT_SDA ;start condition
            CBI    PORT_EE,BIT_SCL
            MOV    TEMP,BUFFER1    ;write command
            RCALL  TX_BYTE
            RCALL  ACKNOW          ;wait acknowledge
            BRCS  WRITE_BYTE
            MOV    TEMP,YH         ;address high
            RCALL  TX_BYTE
            RCALL  ACKNOW          ;wait acknowledge
            BRCS  WRITE_BYTE
            MOV    TEMP,YL         ;address low
            RCALL  TX_BYTE
            RCALL  ACKNOW          ;wait acknowledge
            BRCS  WRITE_BYTE
            MOV    TEMP,R20        ;data
            RCALL  TX_BYTE
            RCALL  ACKNOW          ;wait acknowledge
            BRCS  WRITE_BYTE

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CBI    PORT_EE,BIT_SDA
SBI    PORT_EE,BIT_SCL    ;stop condition
SBI    PORT_EE,BIT_SDA
RCALL  DELAY
OUT    DDRA,R20
ADIW   YL,1
SBRS   YH,3
RET
RCALL  LOOP5
RET
LOOP5 : CP    BUFFER1,R_COMPARE ;BUFFER =R_COMPAIR(0XAE)
        BREQ  LOOP6            ; BRANCH FOR EEPROM GROUP 2
        LDI   YH,0X00
        LDI   YL,0X00
        INC   BUFFER1
        INC   BUFFER1
        RET
LOOP6: RJMP  EE_PROM2

;*****
;*      CHECK BIT ACKNOWLEDGE BIT      *
;CARRY = 1: FAIL
;CARRY = 0: PASS
;*****
ACKNOW: CBI    DDR_EE,BIT_SDA    ;BIT_SDA input port
        SBI    PORT_EE,BIT_SDA
        SEC
        SBI    PORT_EE,BIT_SCL
        SBIS   PIN_EE,BIT_SDA
        CLC
        CBI    PORT_EE,BIT_SCL
        SBI    DDR_EE,BIT_SDA    ;BIT_SDA output port
        RET

```

```

;*****
;*          TX 1 BITE TO 24256          *
;*****
TX_BYTE : LDI    TEMP1,0X08
TX_BYTE1: SBI    PORT_EE,BIT_SDA      ; set sda
          LSL    TEMP
          BRCS   TX_BYTE2              ;branch if carry carry flag set
          CBI    PORT_EE,BIT_SDA
TX_BYTE2: SBI    PORT_EE,BIT_SCL
          CBI    PORT_EE,BIT_SCL
          DEC    TEMP1
          BRNE   TX_BYTE1
          RET

;*****
;*          RX 1 BYTE FROM 24256        *
;*****
RX_BYTE:  CBI    DDR_EE,BIT_SDA
          SBI    PORT_EE,BIT_SDA      ; sda is high
          LDI    TEMP,0X00
          LDI    TEMP1,0X08
RX_BYTE1: SBI    PORT_EE,BIT_SCL      ;scl is high
          SEC
          SBIS   PIN_EE,BIT_SDA
          CLC
          ROL    TEMP
          CBI    PORT_EE,BIT_SCL
          DEC    TEMP1
          BRNE   RX_BYTE1
          SBI    DDR_EE,BIT_SDA
          RET

;*****
;*          DELAY TIME FOR START        *
;*****
DELAY:    PUSH   R26

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        PUSH    R27
        LDI     R27,0XFF
DEL2:   LDI     R26,0XFF
DEL1:   DEC     R26
        BRNE   DEL1
        DEC     R27
        BRNE   DEL2
        POP     R27
        POP     R26
        RET

DELAY_4SEC: LDI    R17,0X2F
DLY_1  :  LDI    R18,0X0FF
DLY_2  :  LDI    R19,0XFF
DLY_3  :  DEC    R19
        BRNE   DLY_3
        DEC    R18
        BRNE   DLY_2
        DEC    R17
        BRNE   DLY_1
DELAYV :  LDI    R17,0X2F
DLY4   :  LDI    R18,0X0FF
DLY5   :  LDI    R19,0X0FF
DLY6   :  DEC    R19
        BRNE   DLY6
        DEC    R18
        BRNE   DLY5
        DEC    R17
        BRNE   DLY4
        RET

RETURN :  OUT    DDRA,R14
        OUT    DDRB,R11
        RJMP   WARM
YY:     ST     X,R20
        INC    XL
        CPI    XL,0X76
        BREQ   CHECK_REPEAT

```

```

RET
CHECK_REPEAT: LDI    XL,0X69
               LD     R15,X+
               LD     R14,X

               LDI    XL,0X74
               LD     R12,X+
               LD     R11,X

               CP     R15,R12
               BRNE  QQ
               CP     R14,R11
               BREQ  RETURN

QQ:  LDI    XL,0X69
      ST    X+,R15
      ST    X+,R14
      LDI    XL,0X74
      ST    X+,R12
      ST    X+,R11
      LDI    XL,0X60

TT:  LD     R20,X
      INC   XL
      CPI   XL,0X77
      BREQ  RETURN
      RCALL BEGIN
      RJMP  TT

```

```

;*****
;          DATA OPERATION PART 2          *
;*****
EE_PROM2 :  LDI    R_COMPAR,0XAE
            LDI    BUFFER1 ,0XA0
            LDI    R21 ,0X01
            CLR    ZH

```

```

CLR    ZL
CLR    YH
CLR    YL
RJMP   I_WARM

```

```

;*****
;      SELLECTION DATA PART 2      *
;*****

I_RX232 : SBIS   USR,RXC      ;wait until have data in buffer
          RJMP   I_RX232
          IN     R20,UDR      ;read data from buffer
          CPI    R20,'N'
          BREQ   I_OR_0
          RET

I_OR_0   : SBIS   USR,RXC      ;wait until have data in buffer
          RJMP   I_OR_0
          IN     R20,UDR      ;read data from buffer
          CPI    R20,','
          BREQ   I_OR1
          BRNE   I_OR_0

I_OR1    : SBIS   USR,RXC      ;wait until have data in buffer
          RJMP   I_OR1
          IN     R20,UDR      ;read data from buffer
          CPI    R20,'I'
          BREQ   I_OR2
          BRNE   I_OR1

I_OR2    : SBIS   USR,RXC      ;wait until have data in buffer
          RJMP   I_OR2
          IN     R20,UDR      ;read data from buffer
          CPI    R20,'0'
          BREQ   I_OR3
          BRNE   I_OR2

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

I_OR3 : SBIS   USR,RXC       ;wait until have data in buffer
        RJMP   I_OR3
        IN     R20,UDR       ;read data from buffer
        CPI    R20,'0'
        BREQ   I_OR4
        BRNE   I_OR3

```

```

I_OR4 : SBIS   USR,RXC       ;wait until have data in buffer
        RJMP   I_OR4
        IN     R20,UDR       ;read data from buffer
        RET

```

```

;*****
;

```

```

        INITIAL PART 2

```

```

;*****

```

```

I_WARM : LDI    XL,0X60

```

```

I_START : LDI   ZH,0X00

```

```

        LDI    ZL,0X00

```

```

I_CHECK : RCALL I_RX232

```

```

        CPI    R20,'S'

```

```

        BREQ   I_CHECK1

```

```

        BRNE   I_CHECK

```

```

I_CHECK1 : RCALL I_RX232

```

```

        CPI    R20,'G'

```

```

        BREQ   I_CHECK2

```

```

        BRNE   I_CHECK

```

```

I_CHECK2 : RCALL I_RX232

```

```

        CPI    R20,'P'

```

```

        BREQ   I_CHECK3

```

```

        BRNE   I_CHECK

```

```

I_CHECK3 : RCALL I_RX232

```

```

        CPI    R20,'G'

```

```

        BREQ    I_CHECK4
        BRNE    I_CHECK
I_CHECK4 : RCALL I_RX232
        CPI    R20,'L'
        BREQ    I_CHECK5
        BRNE    I_CHECK
I_CHECK5 : RCALL I_RX232
        CPI    R20,'L'
        BREQ    I_CHECK6
        BRNE    I_CHECK
I_CHECK6 : RCALL I_RX232
        CPI    R20,','
        BREQ    I_CHECK7
        BRNE    I_CHECK
I_CHECK7 : RCALL I_RX232
        CPI    R20,'I'
        BREQ    I_CHECK8
        BRNE    I_START
I_CHECK8 : RCALL I_RX232
        CPI    R20,'3'
        BREQ    I_PREFIX
        BRNE    I_START

```

```

;*****
;          TEMPORARY DATA PART 2          *
;*****

```

```

I_PREFIX : LDI    R20,','
           OUT    EEARH,ZH      ;assign address eeprom 0000h
           OUT    EEARL,ZL
           OUT    EEDR,R20
           SBI    EECR,2        ;set bit2 eemwe of dder
           SBI    EECR,1
I_PREFIX_1: SBIC    EECR,1
           RJMP   I_PREFIX_1
           INC    ZL
           RJMP   I_LOOP
I_LOOP   : RCALL   I_RX232

```

```

OUT    EEARH,ZH    ;assign address eeprom 0000h
OUT    EEARL,ZL
OUT    EEDR,R20
SBI    EECR,2      ;set bit2 eemwe of ddr
SBI    EECR,1
I_LOOP1 : SBIC    EECR,1
        RJMP    I_LOOP1
        CPI    R20,'A'
        BREQ   I_KEPT
        INC    ZL
        RJMP   I_LOOP

;*****
; SEND DATA TO MEMORY INTERFACE PART 2 *
;*****
I_KEPT : CLR     ZH
        CLR     ZL
I_LOOP4 : SBIC  EECR,EWE
        RJMP   I_LOOP4
        OUT    EEARH,ZH    ;00H
        OUT    EEARL,ZL    ;00H
        SBI    EECR,EERE   ;SET BIT ENABLE
        IN    R20,EEDR
        CPI    R20,'!'
        BREQ   I_K
        RCALL I_YY
        INC    ZL
        RJMP   I_LOOP4

I_K :   INC    ZL
        LDI    R16,0X03
I_KK :  SBIC  EECR,EWE
        RJMP   I_KK
        OUT    EEARH,ZH    ;00H
        OUT    EEARL,ZL    ;00H
        SBI    EECR,EERE   ;SET BIT ENABLE
        IN    R20,EEDR
        RCALL I_YY

```

```

DEC    R16
BREQ   I_K_1
INC    ZL
RJMP   I_KK
I_K_1: INC    ZL
I_KK_1: SBIC   EECR,EWE
        RJMP   I_KK_1
        OUT   EEARH,ZH    ;00H
        OUT   EEARL,ZL    ;00H
        SBI   EECR,EERE   ;SET BIT ENABLE
        IN    R20,EEDR
        CPI   R20,'!'
        BREQ  I_K_2
        INC   ZL
        RJMP  I_KK_1
I_K_2:  INC   ZL
I_KK_2: SBIC   EECR,EWE
        RJMP  I_KK_2
        OUT   EEARH,ZH    ;00H
        OUT   EEARL,ZL    ;00H
        SBI   EECR,EERE   ;SET BIT ENABLE
        IN    R20,EEDR
        CPI   R20,'!'
        BREQ  I_K_3
        RCALL I_YY
        INC   ZL
        RJMP  I_KK_2
I_K_3:  INC   ZL
        LDI   R16,0X03
I_KK_3: SBIC   EECR,EWE
        RJMP  I_KK_3
        OUT   EEARH,ZH    ;00H
        OUT   EEARL,ZL    ;00H
        SBI   EECR,EERE   ;SET BIT ENABLE
        IN    R20,EEDR
        RCALL I_YY

```

```

DEC    R16
BREQ   I_STAR
INC    ZL
RJMP   I_KK_3

```

```

;*****
;      MEMORY INTERFACE PART 2          *
;*****

I_STAR :  RCALL  DELAY_4SEC ;DELAY FOR WAITING 4 SEC.
          RJMP   I_START

I_BEGI:   RCALL  DELAY      ;DELAY FOR START

          SBI    DDR_EE,2
          SBI    DDR_EE,3
          SBI    PORT_EE,2
          SBI    PORT_EE,3
          RCALL  I_WRITE_BYTE
          RET

;*****
;*      WRITE BYTE                      *
;*****

I_WRITE_BYTE: CBI    PORT_EE,2 ;start condition
              CBI    PORT_EE,3
              MOV    TEMP,BUFFER1 ;write command
              RCALL  I_TX_BYTE
              RCALL  I_ACKNOW ;wait acknowledge
              BRCS   I_WRITE_BYTE
              MOV    TEMP,YH ;address high
              RCALL  I_TX_BYTE
              RCALL  I_ACKNOW ;wait acknowledge
              BRCS   I_WRITE_BYTE
              MOV    TEMP,YL ;address low
              RCALL  I_TX_BYTE
              RCALL  I_ACKNOW ;wait acknowledge
              BRCS   I_WRITE_BYTE
              MOV    TEMP,R20 ;data

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

RCALL I_TX_BYTE
RCALL I_ACKNOW ;wait acknowledge
BRCS I_WRITE_BYTE
CBI PORT_EE,2
SBI PORT_EE,3 ;stop condition
SBI PORT_EE,2
RCALL DELAY
OUT DDRA,R20
ADIW YL,1
SBRS YH,3
RET
RCALL I_LOOP5
RET
I_LOOP5 : CP BUFFER1,R_COMPAIR ;BUFFER =R_COMPAIR(0XAE)
BREQ I_LOOP6
LDI YH,0X00
LDI YL,0X00
INC BUFFER1
INC BUFFER1
RET
I_LOOP6 : LDI R16,0XF0
OUT DDRA,R16
RJMP I_LOOP6

```

```

*****
;
;* CHECK BIT ACKNOWLEDGE BIT *
;CARRY = 1: FAIL *
;CARRY = 0: PASS *
*****
I_ACKNOW: CBI DDR_EE,2 ;BIT_SDA input port
SBI PORT_EE,2
SEC

```

```

SBI    PORT_EE,3

SBIS   PIN_EE,2

CLC

CBI    PORT_EE,3

SBI    DDR_EE,2    ;BIT_SDA output port

RET

,*****
,*      TX 1 BITE TO 24256      *
,*****

I_TX_BYTE: LDI    TEMP1,0X08
I_TX_BYTE1: SBI   PORT_EE,2    ;set sda

        LSL     TEMP

        BRCS   I_TX_BYTE2    ;branch if carry cary flag set
        CBI    PORT_EE,2

I_TX_BYTE2: SBI   PORT_EE,3
           CBI    PORT_EE,3
           DEC   TEMP1
           BRNE  I_TX_BYTE1
           RET

,*****
,*      RX 1 BYTE FROM 24256    *
,*****

I_RX_BYTE: CBI    DDR_EE,2
           SBI   PORT_EE,2    ;sda is high

           LDI   TEMP,0X00
           LDI   TEMP1,0X08

I_RX_BYTE1: SBI   PORT_EE,3    ;scl is high

           SEC

           SBIS  PIN_EE,2

           CLC

           ROL   TEMP

```

```

CBI    PORT_EE,3
DEC    TEMP1
BRNE   I_RX_BYTE1
SBI    DDR_EE,2
RET

```

```

I_RETURN : OUT    DDRA,R14
          OUT    DDRB,R11
          RJMP   I_WARM

```

```

I_YY : ST    X,R20
      INC    XL
      CPI    XL,0X76
      BREQ   I_CHECK_REPEAT
      RET

```

```

I_CHECK_REPEAT: LDI  XL,0X69
                LD   R15,X+
                LD   R14,X
                LDI  XL,0X74
                LD   R12,X+
                LD   R11,X

                CP   R15,R12
                BRNE I_QQ
                CP   R14,R11
                BREQ I_RETURN

```

```

I_QQ: INC    R0
      OUT    DDRB,R0
      LDI   XL,0X69

      ST    X+,R15
      ST    X+,R14
      ST    X+,R12
      ST    X+,R11

```

```
I_TT:  LDI    XL,0X60
        LD     R20, X
        INC   XL
        CPI   XL,0X77
        BREQ  I_RETURN
        RCALL I_BEGIN
        RJMP  I_TT
```



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## โปรแกรมที่ใช้ในการแสดงผลหน้าจอ

\*\*\*\*\*

Type DATAGPS

Lat As String \* 10

Lon As String \* 10

crLf As String \* 2

End Type

Dim i As Integer

Dim X As Single

Dim Y As Single

Dim Z As Single

Dim Xa, Ya As Single

Dim Xb, Yb As Single

Dim Xc, Yc As Single

Dim Px, Py As Single

Dim Plotx As Single, Ploty As Single

Dim Pxa, Pya As Single

Dim Pxb, Pyb As Single

Dim Pxc, Pyc As Single

Dim dataVar1 As String

Dim CurrentPosition As Integer

Dim iFileNum As String

Dim Chk As Integer

Dim Buff As Variant

Dim data As String

Private Sub Command1\_Click()

Unload Me

End Sub

Private Sub Command2\_Click()

Dim dataVar1 As DATAGPS, CurrentPosition As Integer

Xa = 10045.9

Ya = 1344.5

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Xb = 10047.1
Yb = 1343.9
Xc = 10045.9
Yc = 1342.5
Pxa = 0
Pyx = 0
Pxb = 800
Pyb = 0
Pxc = 0
Pyc = 600

```

```
Dim FileNum As Integer
```

```
FileNum = FreeFile
```

```
With CommonDialog1
```

```
.DialogTitle = "Load Data to Plot"
```

```
.CancelError = False
```

```
.Filter = "All File (*.*)*.*)"
```

```
.ShowOpen
```

```
If Len(.FileName) = 0 Then
```

```
Exit Sub
```

```
End If
```

```
sFile = .FileName
```

```
End With
```

```
Close
```

```
Open CommonDialog1.FileName For Binary As #1
```

```
FileSize = LOF(1)
```

```
CurrentPosition = 1
```

```
Do
```

```
Get #1, CurrentPosition, dataVar1
```

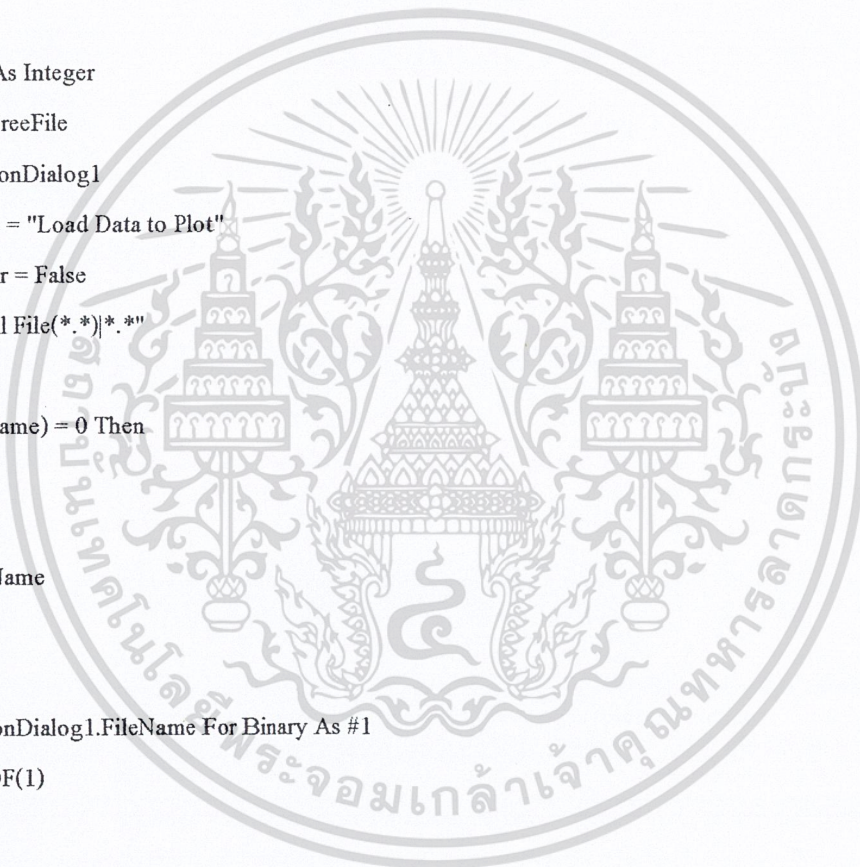
```
Picture1.PSet (Plotx, Ploty), QBColor(12)
```

```
Text2.Text = X
```

```
Text1.Text = Y
```

```
Text4.Text = Format(dataVar1.Time, ("##:##:##"))
```

```
CurrentPosition = Seek(1)
```



```
Y = dataVar1.Lat
```

```
X = dataVar1.Lon
```

```
Picture1.PSet (Plotx, Ploty), QBColor(9)
```

```
Px = Pxb - Pxa
```

```
Py = Pyc - Pya
```

```
Plotx = Pxa + (((X - Xa) * Px) / Abs(Xb - Xa))
```

```
Ploty = Pya + (((Ya - Y) * Py) / Abs(Yc - Ya))
```

```
Text3.Text = Y & " ," & X & Text3.Text
```

```
Loop Until CurrentPosition >= LOF(1)
```

```
Close #1
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command3_Click()
```

```
If MSComm1.PortOpen Then
```

```
MSComm1.PortOpen = False
```

```
Command3.Caption = "DisConnect"
```

```
Else
```

```
MSComm1.PortOpen = True
```

```
Command3.Caption = "Connect"
```

```
End If
```

```
Xa = 10045.5
```

```
Ya = 1344.5
```

```
Xb = 10047.9
```

```
Yb = 1343.9
```

```
Xc = 10045.5
```

```
Yc = 1342.5
```

```
Pxa = 0
```

```
Pya = 0
```

```
Pxb = 800
```

```
Pyb = 0
```

```
Pxc = 0
```

```
Pyc = 600
```

```
On Error Resume Next
```

```

MSComm1.CommPort = 1
MSComm1.Settings = "19200,N,8,1"
MSComm1.PortOpen = True
MSComm1.InputLen = 1
MSComm1.InBufferCount = 0

Do
  DoEvents
  Text1.Text = ""
  Text2.Text = ""
  Text3.Text = ""
Do
  DoEvents
  Lat = MSComm1.Input
If Lat = "," Then Exit Do Else
  Text1.Text = Text1.Text + Lat
Loop
  Text3.Text = Text3.Text + Text1.Text
  Y = Text1.Text
Do
  DoEvents
  Lon = MSComm1.Input
If Lon = Chr(13) Then Exit Do Else
  Text2.Text = Text2.Text + Lon
Loop
  Text3.Text = Text3.Text + Text2.Text
  X = Text2.Text
Do
  DoEvents
  data = MSComm1.Input
  Text3.Text = Text3.Text & data
  Loop Until data = Chr(13)
  Picture1.PSet (Plotx, Ploty), QBColor(12)
  Y = Text1.Text
  X = Text2.Text

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

Px = Pxb - Pxa
Py = Pyc - Pya
Plotx = Pxa + (((X - Xa) * Px) / Abs(Xb - Xa))
Ploty = Pya + (((Ya - Y) * Py) / Abs(Yc - Ya))
DoEvents

```

```
Loop
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command4_Click()
```

```
If MSComm1.PortOpen = True Then
```

```
    MSComm1.PortOpen = False
```

```
    Command3.Caption = "DisConnect"
```

```
End If
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_Load()
```

```
'Xa = 9950.1      ' Scale of area to plot
```

```
'Ya = 1455.55
```

```
'Xb = 10150.1
```

```
'Yb = 1455.55
```

```
'Xc = 9950.1
```

```
'Yc = 1255.55
```

```
'Pxa = 0        ' Scale Of monitor Display
```

```
'Pya = 0
```

```
'Pxb = 800
```

```
'Pyb = 0
```

```
'Pxc = 0
```

```
'Pyc = 600
```

```
Timer1.Interval = 10
```

```
Picture1.DrawWidth = 5
```

```
Picture1.DrawMode = 13
```

```
Picture1.ScaleMode = 3
```

```
End Sub
```

```
Private Sub mnuAbo_Click()
```

```
MsgBox "Anuphong Thongbandit 2M 43015852 " & Chr(13) _
```

```
& "Yuttakarn Dumrichop 2M 43015835", vbOKOnly, " Waypoint Keeper Using GPS"
```

```
End Sub
```

```
Private Sub mnuCon_Click()
```

```
Xa = 10045.5
```

```
Ya = 1344.5
```

```
Xb = 10047.9
```

```
Yb = 1343.9
```

```
Xc = 10045.5
```

```
Yc = 1342.5
```

```
Pxa = 0
```

```
Pyx = 0
```

```
Pxb = 800
```

```
Pyb = 0
```

```
Pxc = 0
```

```
Pyc = 600
```

```
On Error Resume Next
```

```
MSComm1.CommPort = 1
```

```
MSComm1.Settings = "19200,N,8,1"
```

```
MSComm1.PortOpen = True
```

```
MSComm1.InputLen = 1
```

```
MSComm1.InBufferCount = 0
```

```
Do
```

```
DoEvents
```

```
Text1.Text = ""
```

```
Text2.Text = ""
```

```
Text3.Text = ""
```

```
Do
```

```
DoEvents
```

```
Lat = MSComm1.Input
```

```
If Lat = "," Then Exit Do Else
```

```
Text1.Text = Text1.Text + Lat
```



Loop

```
Text3.Text = Text3.Text + Text1.Text
```

```
Y = Text1.Text
```

Do

```
DoEvents
```

```
Lon = MSComm1.Input
```

```
If Lon = Chr(13) Then Exit Do Else
```

```
Text2.Text = Text2.Text + Lon
```

Loop

```
Text3.Text = Text3.Text + Text2.Text
```

```
X = Text2.Text
```

Do

```
DoEvents
```

```
data = MSComm1.Input
```

```
Text3.Text = Text3.Text & data
```

```
Loop Until data = Chr(13)
```

```
Picture1.PSet (Plotx, Ploty), QBColor(10)
```

```
Y = Text1.Text
```

```
X = Text2.Text
```

```
Px = Pxb - Pxa
```

```
Py = Pyc - Pya
```

```
Plotx = Pxa + (((X - Xa) * Px) / Abs(Xb - Xa))
```

```
Ploty = Pya + (((Ya - Y) * Py) / Abs(Yc - Ya))
```

```
DoEvents
```

Loop

End Sub

```
Private Sub mnuContens_Click()
```

```
Dim nRet As Integer
```

```
If Len(App.HelpFile) = 0 Then
```

```
MsgBox "Unable to Display Help Contents." & _
```

```
"There is No Help associated with this project.", vbInformation, Me.Caption
```

```
Else
```

```
On Error Resume Next
```

```
If Err Then
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MsgBox Err.Description
End If
End If
End Sub

Private Sub mnuDis_Click()
If MSCComm1.PortOpen = True Then
    MSCComm1.PortOpen = False
End If
End Sub

Private Sub mnuExit_Click()
    Close #1
    Unload Me
End Sub

Private Sub mnuLoad_Click()
    With CommonDialog1
        .DialogTitle = "Load Picture"
        .CancelError = False
        .Filter = "All File (*.*)|*.*"
        .ShowOpen
    End With
    If Len(.FileName) = 0 Then
        Exit Sub
    End If
    sFile = .FileName
End With
    Close
    Open CommonDialog1.FileName For Input As #1
    FileSize = LOF(1)
    Picture1.Picture = LoadPicture(CommonDialog1.FileName)
    Close #1
End Sub

Private Sub LoadNewDoc()
    Static lDocumentCount As Long
    Dim frmD As frmDocument

```

```

If mnuNew.Enabled = True Then
    i = i + 1
    IDocumentCount = IDocumentCount + i
    Set frmD = New frmDocument
    frmD.Caption = "Project" & IDocumentCount
    frmD.Show
End If
End Sub

```

```

Private Sub mnuNew_Click()
    LoadNewDoc
End Sub

```

```

Private Sub mnuOpen_Click()
    Dim sFile As String
    With CommonDialog1
        .DialogTitle = "open"
        .CancelError = False
        .Filter = "All File (*.*)|*.*"
        .ShowOpen
    End With
    If Len(.FileName) = 0 Then Exit Sub
    sFile = .FileName

    Close
    Open CommonDialog1.FileName For Input As #1
    FileSize = LOF(1)
    Picture1.Picture = LoadPicture(CommonDialog1.FileName)
    Close #1
End Sub

```

```

Private Sub mnuplot_Click()
    Dim dataVar1 As DATAGPS, CurrentPosition As Integer
    Xa = 10045.5
    Ya = 1344.5

```

Xb = 10047.9

Yb = 1343.9

Xc = 10045.5

Yc = 1342.5

Pxa = 0

Pya = 0

Pxb = 800

Pyb = 0

Pxc = 0

Pyc = 600

Dim FileNum As Integer

FileNum = FreeFile

With CommonDialog1

.DialogTitle = "Load Data to Plot"

.CancelError = False

.Filter = "All File (\*.\*)|\*.\*)"

.ShowOpen

If Len(.FileName) = 0 Then Exit Sub

sFile = .FileName

End With

Close

Open CommonDialog1.FileName For Binary As #1

FileSize = LOF(1)

CurrentPosition = 1

Do

Get #1, CurrentPosition, dataVar1

Text2.Text = X

Text1.Text = Y

Text3.Text = Y & " , " & X & Text3.Text

CurrentPosition = Seek(1)

Y = dataVar1.Lat

X = dataVar1.Lon

Px = Pxb - Pxa

Py = Pyc - Pya

Plotx = Pxa + ((X - Xa) \* Px) / Abs(Xb - Xa)

```

Ploty = Pya + (((Ya - Y) * Py) / Abs(Yc - Ya))
Picture1.PSet (Plotx, Ploty), QBColor(12)
Loop Until CurrentPosition >= LOF(1)
Close #1
End Sub

```

```
Private Sub mnuSaveA_Click()
```

```
Dim FileNum As Integer
```

```
FileNum = FreeFile
```

```
With CommonDialog1
```

```
.DialogTitle = "Save As"
```

```
.CancelError = False
```

```
.Filter = "All File(*.*)*.txt"
```

```
.ShowSave
```

```
If Len(FileName) = 0 Then
```

```
Exit Sub
```

```
End If
```

```
sFile = .FileName
```

```
End With
```

```
Close
```

```
Open CommonDialog1.FileName For Append As #FileNum
```

```
Print #1, Text3.Text
```

```
Close #FileNum
```

```
End Sub
```

