

เครื่องคำนวณกำลังงานไฟฟ้า

ELECTRICITY POWER MEASUREMENT



เลขหม.....
เลขทะเบียน 46270
วัน, เดือน, ปี 2 1 ส.ค. 2546

.b.....
.i.....

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

ภาควิชาวิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ประจำภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2544

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปริญญานิพนธ์ปีการศึกษา 2544

ภาควิชาอิเล็กทรอนิกส์

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง เครื่องคำนวณกำลังงานไฟฟ้า

Electricity Power Measurement

ผู้จัดทำ

1. นาย มงคล กิตติโสภาวดี รหัสประจำตัว 41014334

2. นาย สมชาย แซ่เตียว รหัสประจำตัว 41014439

ลงชื่อ อาจารย์ที่ปรึกษา
(รศ.อิทธิชัย อรุณศรีแสงไชย)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องคำนวณกำลังไฟฟ้า

นายมงคล กิตติโสภาวดี 41014334
นายสมชาย แซ่เตียว 41014439
อาจารย์อัคริษฐ์ อรุณศรีแสงไชย ที่ปรึกษา
ปีการศึกษา 2544

บทคัดย่อ

โครงการนี้เป็นโครงการที่ให้กำเนิดแนวคิดในการออกแบบและการสร้าง อุปกรณ์ที่สามารถวัดกำลังไฟฟ้าที่เราต้องสูญเสียไปในแต่ละวัน โดยพื้นฐานของการวัดมิเตอร์ นำมาประยุกต์ใช้โดยนำข้อมูลที่ได้มาคำนวณในแบบดิจิทัล และแสดงผลออกมาได้

โครงการนี้เป็นโครงการที่สร้างขึ้นมาจากแนวคิด ในการสร้างอุปกรณ์ที่นอกเหนือไปจากที่มีอยู่แล้วและมีประโยชน์โดยทั่วๆไปกับทุกคน ระบบต่างจึงเป็นระบบที่คิดขึ้นมาใหม่ โดยอธิบายส่วนประกอบคร่าวๆได้ 4 ส่วนคือ ส่วนแรกเป็นส่วนของการรับอินพุตซึ่งเป็นค่าแรงดันที่จะนำไปใช้ในการคำนวณ ส่วนที่สองเป็นการแปลงสัญญาณที่ได้ออกมาเป็นข้อมูลทางดิจิทัลเพื่อนำมาใช้ในการคำนวณต่อไป ส่วนที่สามเป็นส่วนของการคำนวณด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ และส่วนสุดท้ายคือการนำข้อมูลที่คำนวณแล้วไปแสดงผลนั่นเอง

Electricity Power Measurement

Mr.Mongkol Kittisopavadee 41014334

Mr.Somchai Sae-tiaw 41014439

Mr.Ittichai Arunsrisangchai Advisor

2001

Abstract

This project describes the design and construction of Electricity Power Meter. The meter is built to measure the average power and watt-hour power, display data to user

This system structure is divided into four parts, input receiving part, Analog to Digital Converter (ADC) part, calculating part and data display. This new system will provide convenience in calculating electricity power and is very easy to use which can be further developed as commercial product in the future.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กิตติกรรมประกาศ

ปริญญาบัตรเล่มนี้คงจะสำเร็จขึ้นมาไม่ได้ หากไม่ได้รับความช่วยเหลือจากบุคคลหลายๆท่าน ซึ่งบุคคลแรกที่ต้องกล่าวถึง คือท่านอาจารย์ อธิรัชย์ อรุณศรีแสงไชย อาจารย์ที่ปรึกษา ท่านได้พยายามสร้างแนวคิดใหม่ ให้คำปรึกษา และเอาใจใส่ตลอดมา ต้องขอขอบพระคุณเป็นอย่างมากรับ และความรู้ต่างๆที่นำมาซึ่งความสำเร็จของปริญญาบัตรเล่มนี้ ก็มาจากท่านอาจารย์หลายๆท่านที่ได้ประสิทธิประสาทวิชาความรู้ ให้ข้าพเจ้าได้นำความรู้มาใช้จนประสบผลสำเร็จได้ ขอขอบพระคุณท่านอาจารย์ทุกๆท่านด้วยครับ ไม่เพียงเท่านั้นตลอดเวลาที่ผ่านมายังมีทั้งรุ่นพี่ ทั้งเพื่อนหลายๆคนที่คอยให้คำปรึกษาในบางโอกาส และรุ่นน้องอีกหลายคนที่เป็นกำลังใจให้ จนถึงวันนี้วันที่ปริญญาบัตรเล่มนี้สมบูรณ์พร้อม ข้าพเจ้าคิดว่าผลงานนี้ถือเป็นของทุกๆท่านด้วย

สุดท้ายแล้วข้าพเจ้ายังต้องขอขอบคุณ ภาควิชาอิเล็กทรอนิกส์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง และองค์พระบาทสมเด็จพระจอมเกล้าเจ้าอยู่หัวผู้ทรงเป็นพระบิดาแห่งวิทยาศาสตร์ไทย และเป็นที่รักยิ่งของพวกเราลูกหลานพระจอมเกล้าทุกคน ข้าพเจ้าจะนำความรู้ที่ได้นำมาสร้างประโยชน์และพัฒนาประเทศชาติต่อไป

มงคล กิตติโสภากวี
สมชาย แซ่เตียว

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	I
Abstract	II
กิตติกรรมประกาศ	III
สารบัญ	IV
สารบัญรูป	VI
สารบัญตาราง	VII
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความสำคัญและที่มา	1
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ	1
1.3 แนวคิดในการออกแบบ	1
1.4 หลักการทำงานเบื้องต้น	2
บทที่ 2 ทฤษฎีที่ใช้ในการคำนวณ	3
2.1 กำลังงานไฟฟ้า	3
2.2 Watt-hour Power	3
2.3 Average Power	3
2.4 นิยามของค่าต่างๆ	5
บทที่ 3 ไมโครคอนโทรลเลอร์และอุปกรณ์	9
3.1 ไมโครคอนโทรลเลอร์	9
3.2 Analog to Digital Converter (ADC)	16
3.3 LCD Display	17
บทที่ 4 โครงสร้างของอุปกรณ์	19
4.1 ส่วนของอินพุต	19
4.2 ส่วนของการแปลงสัญญาณ	20
4.3 ส่วนของคอนโทรลเลอร์	21
4.4 ส่วนของการแสดงผล	21
4.5 วงจรรวม	22
4.6 โปรแกรมการทำงานของเครื่องวัดกำลังไฟฟ้าภายในบ้าน	23

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

	หน้า
บทที่ 5 ผลกาทคตลอง	60
5.1 การทคตลอง	60
5.2 ผลการทคตลอง	60
บทที่ 6 บทสรูปและววจารณ	71
6.1 บทสรูป	71
6.2 บทววจารณ	71
ภาคผนวก ก	72
ภาคผนวก ข	103
ภาคผนวก ค	120
หนังสืออ้างอิง	128



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

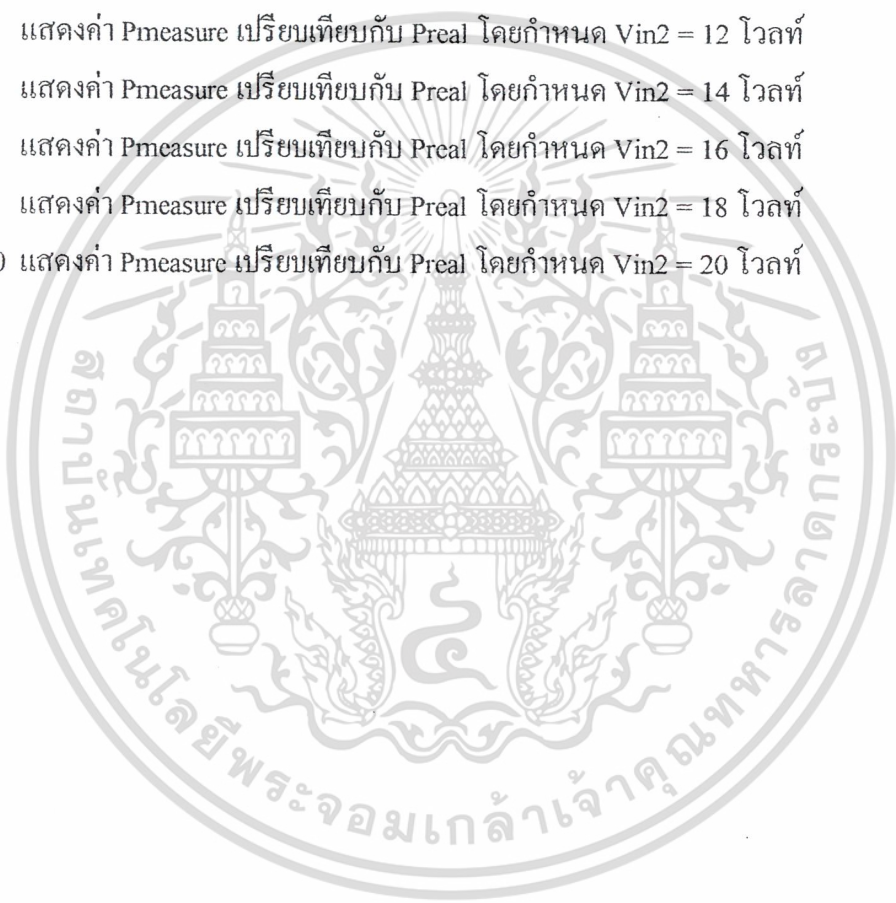
สารบัญรูป

	หน้า
รูปที่ 1.1 แสดงลักษณะการเชื่อมต่อของอุปกรณ์ Electricity Power Device	1
รูปที่ 1.2 Block diagram ของการทำงานใน Electricity Cost Device	2
รูปที่ 2.1 (a) วงจรลดขนาดสัญญาณ โดยให้ Vout เป็นแรงดันจากไฟบ้าน (b) วงจรลดขนาดสัญญาณ โดยให้ Vout เป็นแรงดันที่คร่อมตัวต้านทานขนาด 100 โอห์ม	3
รูปที่ 3.1 การจัดวางขาของ	10
รูปที่ 3.2 วงจรสร้างClockของ 8051	13
รูปที่ 3.3 แผงหน่วยความจำสำหรับเก็บโปรแกรมสำหรับเบอร์ 8051	14
รูปที่ 3.4 แผงหน่วยความจำสำหรับเก็บโปรแกรมสำหรับเบอร์ 8052	14
รูปที่ 3.5 แผงหน่วยความจำสำหรับเก็บ Data Memory เบอร์ 8051	15
รูปที่ 3.6 แผงหน่วยความจำสำหรับเก็บ Data Memory เบอร์ 8052	15
รูปที่ 3.7 แสดงการต่อ ADC0804 เข้ากับไมโครคอนโทรลเลอร์	16
รูปที่ 3.8 แสดงการต่อ LCD เข้ากับไมโครคอนโทรลเลอร์	17
รูปที่ 4.1 แสดงลักษณะการต่อวงจรผ่านไปยังเครื่องใช้ไฟฟ้า	19
รูปที่ 4.2 (a) วงจรลดขนาดสัญญาณ โดยให้ Vout เป็นแรงดันจากไฟบ้าน (b) วงจรลดขนาดสัญญาณ โดยให้ Vout เป็นแรงดันที่คร่อมตัวต้านทานขนาด 100 โอห์ม	20
รูปที่ 4.3 แสดงการต่อ ADC0804 เข้ากับไมโครคอนโทรลเลอร์	20
รูปที่ 4.4 แสดงการต่อ LCD เข้ากับไมโครคอนโทรลเลอร์	21
รูปที่ 4.5 วงจรรวม	22
รูปที่ 5.1 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 2 โวลต์	61
รูปที่ 5.2 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 4 โวลต์	62
รูปที่ 5.3 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 6 โวลต์	63
รูปที่ 5.4 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 8 โวลต์	64
รูปที่ 5.5 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 10 โวลต์	65
รูปที่ 5.6 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 12 โวลต์	66
รูปที่ 5.7 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 14 โวลต์	67
รูปที่ 5.8 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 16 โวลต์	68
รูปที่ 5.9 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 18 โวลต์	69
รูปที่ 5.10 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 20 โวลต์	70

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 5.1 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด $V_{in2} = 2$ โวลต์	61
ตารางที่ 5.2 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด $V_{in2} = 4$ โวลต์	62
ตารางที่ 5.3 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด $V_{in2} = 6$ โวลต์	63
ตารางที่ 5.4 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด $V_{in2} = 8$ โวลต์	64
ตารางที่ 5.5 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด $V_{in2} = 10$ โวลต์	65
ตารางที่ 5.6 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด $V_{in2} = 12$ โวลต์	66
ตารางที่ 5.7 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด $V_{in2} = 14$ โวลต์	67
ตารางที่ 5.8 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด $V_{in2} = 16$ โวลต์	68
ตารางที่ 5.9 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด $V_{in2} = 18$ โวลต์	69
ตารางที่ 5.10 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด $V_{in2} = 20$ โวลต์	70



บทที่ 1

บทนำ

1.1 ความสำคัญและที่มา

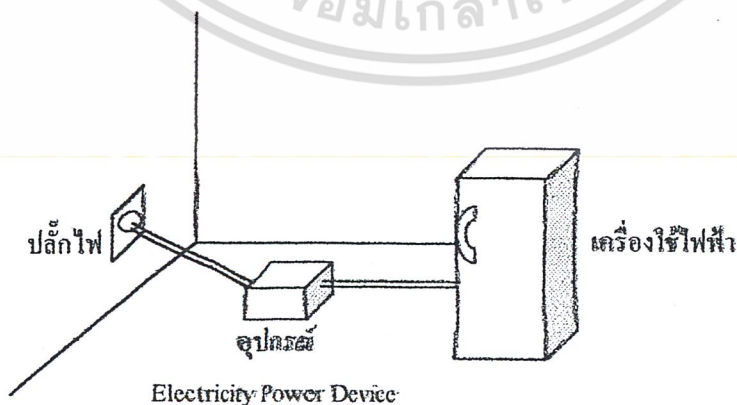
ในชีวิตประจำวันของทุกคน เราจะปฏิเสธไม่ได้ว่า เครื่องใช้ไฟฟ้ามีส่วนเกี่ยวข้องกับกิจกรรมที่เราทำเกือบทุกเรื่อง ซึ่งในบ้านพักอาศัยที่เราอยู่นี้จะเห็นว่า มีเครื่องใช้ไฟฟ้าอยู่มากมาย ในการทำงานของเครื่องใช้ไฟฟ้าเหล่านี้ จำเป็นต้องใช้กำลังไฟฟ้าทั้งสิ้น ซึ่งนั่นหมายถึงค่าไฟฟ้าที่เราจะต้องจ่ายด้วย ดังนั้นการที่เราสามารถทราบได้ว่าอุปกรณ์ไฟฟ้าแต่ละตัวต้องใช้กำลังไฟฟ้าเท่าใดจะเป็นประโยชน์ต่อเราอย่างยิ่ง

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงการ

- 1.2.1 เพื่อสร้างแนวคิด ในการออกแบบอุปกรณ์ที่มีประโยชน์ต่อทุกคนทั่วไป
- 1.2.2 สามารถออกแบบและสร้างเครื่องมือที่มีประโยชน์ต่อทุกคนทั่วไป
- 1.2.3 ศึกษา, ออกแบบและสร้างอุปกรณ์ที่นำไปใช้ประโยชน์ ในการตรวจสอบวัดกำลังไฟฟ้าได้

1.3 แนวคิดในการออกแบบ

แนวคิดในการสร้างโครงการนี้ขึ้นมา ก็เพื่อที่จะสร้างอุปกรณ์ที่สามารถคำนวณกำลังไฟฟ้า ซึ่งเกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวันของเราได้ โดยตัวโครงการจะเป็นอุปกรณ์ที่เป็นตัวกลางในการส่งผ่านกำลังไฟฟ้าไปยังตัวเครื่องใช้ไฟฟ้า เสมือนเป็นมิเตอร์ โคลต์ในตัวอุปกรณ์ที่สามารถที่จะคำนวณกำลังไฟฟ้าและค่าไฟฟ้าออกมาเป็นตัวเลขได้เลย จะมีรูปแบบตามรูปที่ 1.1

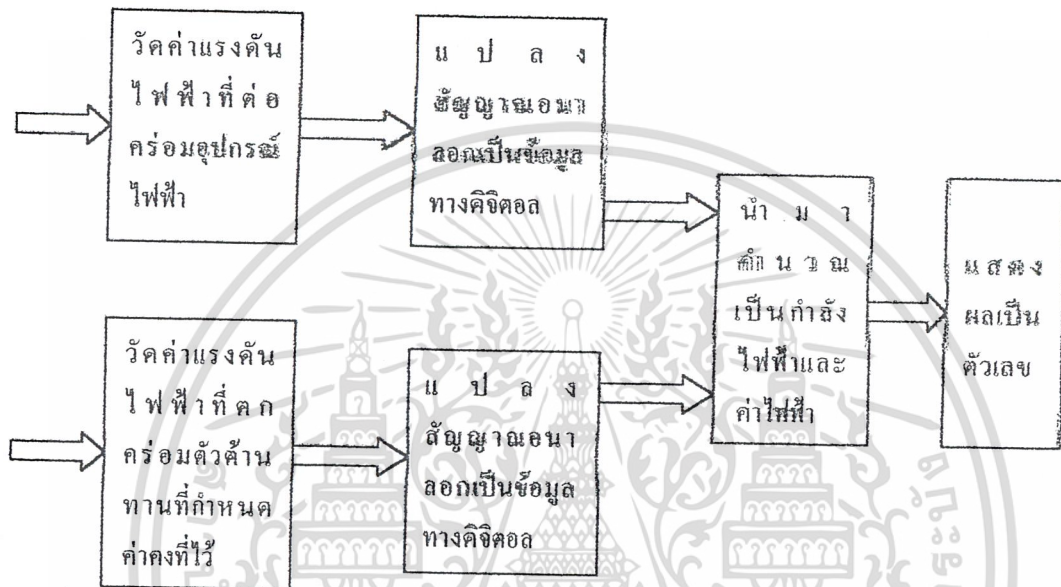


รูปที่ 1.1 แสดงลักษณะการเชื่อมต่อของอุปกรณ์ Electricity Power Device

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1.4 หลักการทำงานเบื้องต้น

ตัวอุปกรณ์นี้ สามารถนำไปใช้ได้ก็ว่าได้ เนื่องจากพื้นฐานการทำงาน จะทำการวัดค่าของแรงดันและกระแส นำมาคำนวณเป็นกำลังไฟฟ้า โดยรูปแบบการทำงานจะมีลักษณะดังรูปที่ 1.2



รูปที่ 1.2 Block diagram ของการทำงานใน Electricity Cost Device

จาก Block diagram สามารถอธิบายการทำงานได้โดย ส่วนแรกจะเป็นการรับอินพุตเข้ามา ซึ่งอินพุตนี้มี 2 ค่า ค่าแรกจะเป็นแรงดันที่วัดคร่อมเครื่องใช้ไฟฟ้า โดยจะทำการลดขนาดสัญญาณโดยอัตราส่วน 80:1 ทำให้สัญญาณจะมีขนาดลดลงมาอยู่ในช่วง 0-5 โวลท์ ส่วนค่าที่สองจะเป็นแรงดันที่คร่อมตัวต้านทานขนาด 1 กิโลโอห์ม ซึ่งถูกลดขนาดเป็น 80:1 เช่นกัน

ส่วนที่สองจะเป็นส่วนของการแปลงค่าจากสัญญาณที่เข้ามา ซึ่งเป็นสัญญาณอนาลอกนั้น จะทำการแปลงค่าเป็นข้อมูลทางดิจิทัล

ส่วนที่สามจะนำข้อมูลที่ได้ทั้งสองชุด มาคำนวณเป็นค่าแรงดันที่ตกคร่อมเครื่องใช้ไฟฟ้า และข้อมูลชุดที่สองจะนำมาคำนวณเป็นกระแส ที่ผ่านเข้าไปในเครื่องใช้ไฟฟ้า จากนั้นจะนำมาคำนวณเป็นกำลังไฟฟ้าโดย

$$\text{กำลังไฟฟ้า} = \text{แรงดัน} \times \text{กระแส}$$

และส่วนสุดท้าย คือส่วนของการแสดงผล โดยจะนำค่าไฟฟ้าที่ได้ มาแสดงผลบนหน้าจอ

บทที่ 2

ทฤษฎีที่ใช้ในการคำนวณ

2.1 กำลังงานไฟฟ้า

นิยามคือ ค่าของพลังงานที่ใช้ในช่วงเวลาหนึ่งสูตรคือ

$$p = \frac{dW}{dt} = VI$$

โดยที่

- p คือ กำลังงาน หน่วยเป็น Watt
- W คือ พลังงาน หน่วยเป็น Joule
- t คือ เวลา หน่วยเป็น วินาที
- V คือ ค่าแรงดันไฟฟ้า
- I คือ ค่ากระแสไฟฟ้า

2.2 Watt-hour power

คือค่า power ที่คูณกับเวลาโดยใช้หน่วยเป็นชั่วโมง ในประเทศไทยใช้ หน่วยนี้ในการคิด
คำนวณค่า ไฟฟ้าซึ่งใช้เป็น kW-hour (kWh)

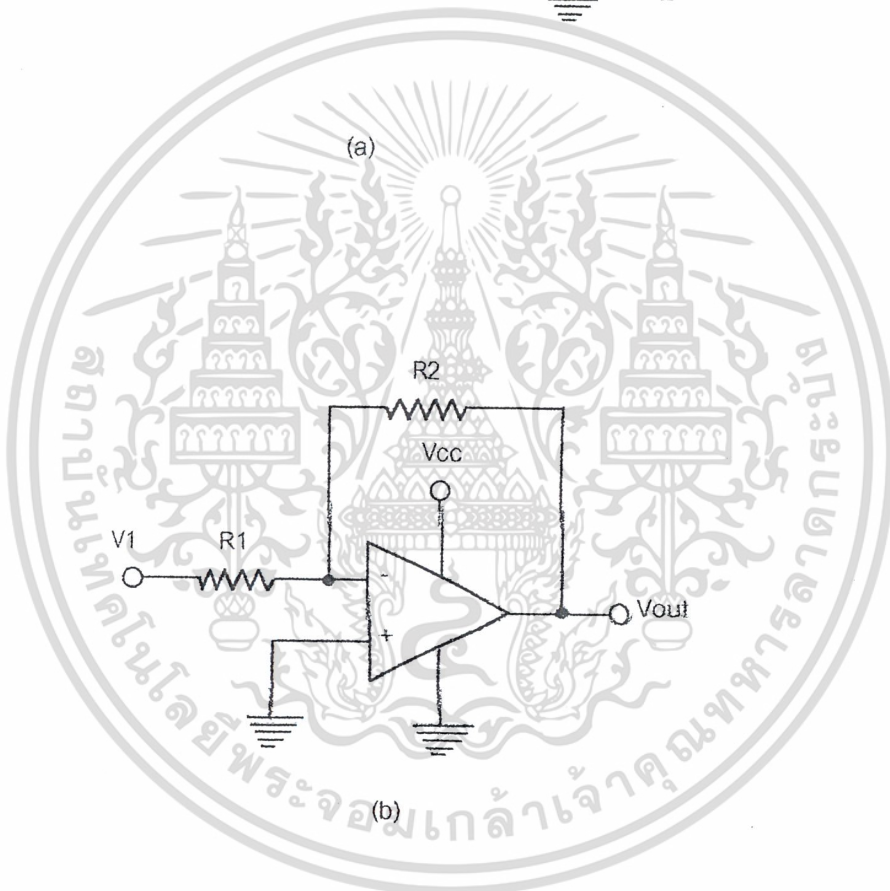
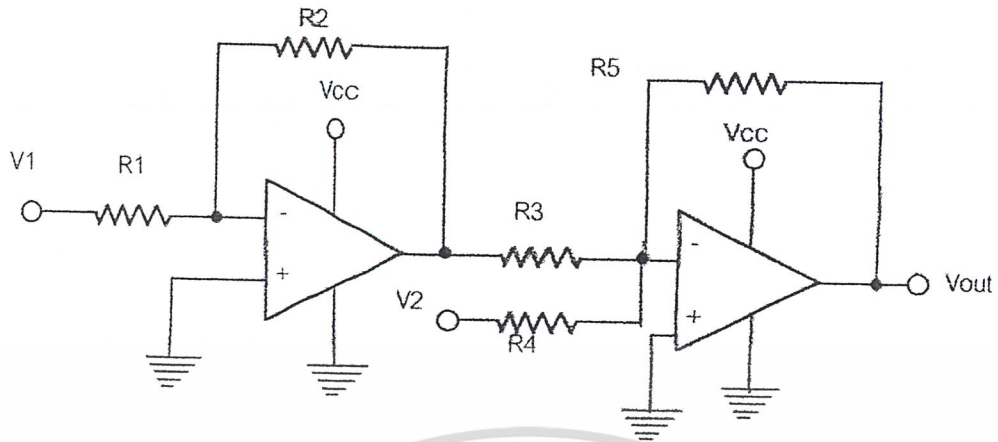
$$P_{\text{Watt-hour}} = P_{\text{avg}} \times t_{\text{hour}}$$

2.3 Average Power

คือ ค่าเฉลี่ยของกำลังงาน โดยคิดจากสูตร

$$P_{\text{avg}} = \frac{1}{T} \int_{t+T}^t P dt$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.1 (a) วงจรลดขนาดสัญญาณโดยให้ Vout เป็นแรงดันจากไฟบ้าน (b) วงจรลดขนาดสัญญาณโดยให้ Vout เป็นแรงดันที่คร่อมตัวต้านทานขนาด 100 โอห์ม

วงจรในรูป (a)

$$V_{out} = -R5 [(R2/R1R3)V1 + (V2/R4)]$$

วงจรในรูป (b)

$$V_{out} = -(R2/R1)V1$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.4 นิยามของค่าต่างๆ

Watt-hour

วัตต์ต่อชั่วโมง(watt-hour) มีสัญลักษณ์เป็นWh เป็นหน่วยของพลังงานหนึ่งวัตต์ที่ใช้ใน 1 ชั่วโมง ค่าวัตต์ต่อชั่วโมงนี้ไม่ใช่หน่วยมาตรฐานในระบบที่เป็นทางการ แต่เรามักจะนำมาใช้ในการประยุกต์ทางไฟฟ้า

การหาค่าในหน่วยจูลเมื่อเราทราบค่าวัตต์ต่อชั่วโมง ให้นำค่าวัตต์ต่อชั่วโมงมาคูณกับ 3.6×10^3 ส่วนการหาค่าในหน่วยวัตต์ต่อชั่วโมงเมื่อเราทราบค่าจูล ให้นำค่าจูลมาคูณกับ 2.778×10^{-4}

โดยทั่วไป ค่าพลังงาน (E) จะมีค่าเท่ากับ พลังงาน (P) คูณกับเวลา (t) การกำหนดค่าพลังงานเป็นวัตต์ต่อชั่วโมง ต้องใช้ค่าพลังงานเป็นหน่วยวัตต์ และใช้เวลาเป็นหน่วยของชั่วโมง เช่น ถ้าเรามีค่ากำลังงานเท่ากับ 60 วัตต์ และเวลาเท่ากับ 3 ชั่วโมงจะได้

$$E = P \times t = 60 \times 3 = 180 \text{ Wh}$$

ถ้า P และ t ไม่อยู่หน่วยวัตต์กับหน่วยชั่วโมง เราจะต้องทำการแปลงหน่วยก่อน ค่าวัตต์ต่อชั่วโมงนี้ ยากที่จะใช้ในการกำหนดพลังงานในรูปแบบอื่นทางไฟฟ้า ปริมาณของพลังงานศักย์ในแก๊สโซลีน น้ำมัน หรือถ่านหิน จะปลดปล่อยออกมาเมื่อเชื้อเพลิงได้รับการเผาไหม้ พลังงานความร้อนจะเป็นผลจากการเผาไหม้ของเชื้อเพลิง มีค่าเป็นหน่วยจูลตามระบบของ International System of Units (SI) หรือ British thermal Units (Btu)

พลังงาน

พลังงานมีหลายรูปแบบ ทั้งในการเคลื่อนที่ทางกล ความร้อน หรือพลังงานไฟฟ้าที่ถูกสร้างขึ้น แผลออกมา สูญเสียไป หรือได้รับล้วนเป็นพลังงานทั้งสิ้น สัญลักษณ์ทั่วไปของพลังงานแทนด้วย E ในระบบมาตรฐาน (The standard unit) จะมีหน่วยเป็นจูล ในบางระบบเช่น ระบบ Btu จะแทนด้วย 1 Btu = 1,055 J.

1 จูล คือ พลังงานที่เท่ากับ 1 วัตต์ของกำลังงานสำหรับ 1 วินาที พลังงานในวงจรที่เป็นกระแสตรง(DC) จะใช้ค่าของแรงดันในหน่วยโวลท์ กระแสในหน่วยแอมแปร์ และเวลาในหน่วยวินาที ส่วนในวงจรกระแสสลับ(AC) จะใช้ค่าพลังงานที่ซับซ้อนกว่า สัญลักษณ์ทั่วไปของกระแสคือ I เมื่อแหล่งกำเนิดแรงดันที่เป็นDC ให้ค่ากระแสเป็นแอมแปร์สำหรับเวลาในหน่วยวินาที พลังงานนี้จะใช้เป็นหน่วยจูล คือ

$$E = Vit$$

เมื่อกระแสในหน่วยแอมแปร์วิ่งผ่านตัวความต้านทานในหน่วยโอห์มสำหรับเวลาในหน่วยวินาทีจะได้พลังงานสูญเสีย(Elost) เป็น

$$E = I^2Rt$$

เมื่อแรงดัน DC ตกคร่อมตัวความต้านทานที่มีหน่วยเป็นโอห์ม สำหรับเวลาในหน่วยวินาที จะได้พลังงานดูดซับ (E_{absorb}) เป็น

$$E = V^2 t / R$$

วัตต์

วัตต์ (watt) เป็นหน่วยมาตรฐานของกำลังงาน (พลังงานต่อหน่วยเวลา) และมีค่าเท่ากับ 1 จูลต่อวินาที ค่าวัตต์นี้ใช้ในการกำหนดอัตราของพลังงานไฟฟ้าที่สูญเสีย หรืออัตราพลังงานสนามแม่เหล็กที่แผ่ออกมา ดูดซับเข้าไป หรือสูญเสีย

ในวงจรและระบบที่เป็น DC และ AC ที่ความถี่ต่ำ จะคำนวณค่ากำลังงานด้วยสูตรการคำนวณพื้นฐาน เป็นค่าคงที่ โดย

$$P = EI$$

$$P = E^2 / R$$

$$P = I^2 R$$

เมื่อ P คือ กำลังงานไฟฟ้า

E คือ ค่าแรงดัน

I คือ ค่ากระแส

ในระบบที่ใช้ความถี่คลื่นวิทยุหรือที่ความถี่สูงนั้น ค่ากำลังงานจะไม่ขึ้นกับค่า resistance เท่านั้น แต่จะขึ้นกับค่า reactance ด้วย จึงไม่สามารถใช้สูตรการคำนวณที่เป็นค่าคงที่ได้ จำเป็นต้องทำการวัดค่าโดยตรง

ในกรณีที่กำลังงานสูงมากหรือต่ำมาก อัตราการสูญเสียกำลังงานจะสูงขึ้น

กำลังงาน

กำลังงานทางไฟฟ้า คือ อัตราการเปลี่ยนแปลงของพลังงานไฟฟ้าไปเป็นพลังงานในรูปแบบอื่น เช่น การเคลื่อนที่ ความร้อน หรือสนามแม่เหล็ก สัญลักษณ์ทั่วไปของกำลังงานแทนด้วย P มีหน่วยเป็นวัตต์ แทนด้วย W ในวงจรส่วนใหญ่จะใช้เป็นกิโลวัตต์ (kW) โดย $1 \text{ kW} = 1,000 \text{ W}$ 1 วัตต์เป็นผลของกำลังงาน จากพลังงานที่สูญเสีย หรือเปลี่ยนแปลงเท่ากับ 1 จูลต่อวินาที ค่ากำลังงานนี้บางครั้งเราจะเรียกว่า wattage ค่า wattage ใน DC จะเป็นค่าจากแรงดันในหน่วยโวลต์ และค่ากระแสในหน่วยแอมแปร์ นี่เป็นกฎโดยทั่วไปว่าที่ความถี่ต่ำจะไม่มี การเก็บสะสมหรือปลดปล่อยพลังงาน แต่ที่ความถี่สูงจะมีการเก็บสะสมหรือปลดปล่อยพลังงาน ค่ากำลังงานจึงมีการคำนวณที่ซับซ้อนกว่า

ในDC แหล่งจ่ายแรงดัน E ให้กระแส I ออกมาเป็นหน่วยแอมแปร์ จะให้ค่ากำลังงานออกมาเป็น

$$P = EI$$

เมื่อกระแสในหน่วยแอมแปร์วิ่งผ่านความต้านทานในหน่วยโอห์ม กำลังงานในหน่วยวัตต์ที่จ่ายออกมาจะมีค่าเป็น

$$P = I^2R$$

เมื่อแรงดัน(E) ในหน่วยโวลต์ตกคร่อมความต้านทานในหน่วยโอห์ม กำลังงานที่สูญเสียหรือเปลี่ยนแปลงจะเป็น

$$P = E^2/R$$

ในวงจรDC ค่ากำลังงานจะเป็นปริมาณสเกลาร์ ส่วนในกรณีของวงจรAC ค่ากำลังงานจะเป็นปริมาณเวกเตอร์ ถ้าหากเราสมมติว่าไม่มีค่า reactance เราจะใช้สูตรคำนวณเป็นDC ได้เลย แต่ถ้าใช้AC เราต้องคำนวณโดยใช้การคำนวณที่เป็นค่า root-mean-square ของค่าทางกระแสสลับ

เวลา

เวลาเป็นปรากฏการณ์ที่มีความหมายการเปลี่ยนแปลงของสภาพแวดล้อมในจักรวาล ความหมายที่แท้จริงนั้นยากที่จะอธิบาย บางครั้งเราเรียกมันว่าภาพลวงตา หรือเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นในสถานที่เดียวกัน

หน่วยพื้นฐานของเวลาในระบบ SI คือ วินาที สัญลักษณ์คือ s หรือ sec. โดย 1 วินาทีจะมีค่าเท่ากับ 9,192,631,770 ของรอบการแผ่รังสีของซีเซียม 133 อะตอม

จูล

จูลเป็นหน่วยพลังงานมาตรฐาน ในวิชาอิเล็กทรอนิกส์และในวิชาวิทยาศาสตร์ประยุกต์ทั่วไป 1จูลคือ พลังงานที่ปล่อยออกมาเมื่อแรง 1 นิวตัน ทำให้เกิดการเคลื่อนที่ 1 เมตร 1 จูล เสมือนกับ 1 วัตต์ของกำลังงานที่แผ่หรือสูญเสียใน 1 วินาที

ในวิทยาศาสตร์ประยุกต์บางอย่าง หน่วยอุณหภูมิของระบบอังกฤษ(Btu) ใช้แสดงเป็นหน่วยพลังงาน 1Btu จะมีค่าประมาณ 1,055 จูล

แรงดัน

แรงดัน(Voltage) มีชื่อเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า electromotive force (EM) มีความหมายได้ทั้งเป็นพลังงานศักย์ของประจุไฟฟ้าและพลังงานศักย์ตกคร่อม ถ้าตัวนำหรือสารกึ่งตัวนำที่อยู่ระหว่าง 2 จุดซึ่งมีศักย์แตกต่างกัน จะมีกระแสไฟฟ้าไหลผ่าน สัญลักษณ์ที่เหมือนกันของแรงดันคือ V หรือ

E หน่วยมาตรฐานคือโวลท์(V) 1 โวลท์คือแรงดันที่ทำให้ประจุ 1 คูลอมบ์เคลื่อนที่ผ่านใน 1 วินาที

แรงดันนี้เป็นได้ทั้งไฟตรงหรือไฟสลับ แรงดันไฟตรงจะมีทิศทางเดียวตลอดเวลา แต่ในแรงดันไฟสลับนั้นจะมีการเปลี่ยนแปลงทิศทางไปตามคาบของเวลา จำนวนรอบที่สมบูรณ์ต่อเวลา ซึ่งเป็นวินาทีคือความถี่ซึ่งวัดเป็นเฮิรทซ์ เอ้าท์พุทของเพาเวอร์ซัพพลายที่กรองแล้วจะเป็นตัวอย่างของไฟตรง

ความต่างศักย์จะสร้างสนามไฟฟ้าสถิตย์ก็ต่อเมื่อไม่มีกระแสไหลผ่าน เพราะว่าแรงดันเพิ่มขึ้นระหว่าง 2 จุดจะถูกแบ่งโดยระยะทางที่จำเพาะ สนามไฟฟ้าสถิตย์เข้มข้นมากกว่าเดิม จกกการเพิ่มขึ้นของความต่างศักย์ระหว่าง 2 จุด ความหนาแน่นของฟลักซ์ไฟฟ้าสถิตย์จะลดลงในช่วงที่วัดมุมี่ประจุเดียวล้อมรอบ โดยสนามไฟฟ้าสถิตย์ที่ความจุเป็นสัดส่วนโดยตรงของแรงดันของวัตถุต่อวัตถุที่อยู่ข้างเคียง

กระแสไฟฟ้า

กระแสไฟฟ้าคือการไหลของประจุไฟฟ้า โดยปกติแล้วจะเป็นอิเล็กตรอนหรืออะตอมที่สูญเสียอิเล็กตรอน ใช้สัญลักษณ์แทนด้วย I หน่วยมาตรฐานคือแอมแปร์ ใช้สัญลักษณ์ A I แอมแปร์ของกระแสไฟฟ้าคือการเคลื่อนที่ของประจุไฟฟ้าขนาด 1 คูลอมบ์ (6.24×10^{18} ประจุ) ผ่านจุดๆหนึ่งใน 1 วินาที นักฟิสิกส์กำหนดว่ากระแสไฟฟ้าไหลจากจุดประจุบวกไปยังจุดประจุลบ เรียกว่า Conventional Current หรือ กระแสโดยปกติที่ตัวเคลื่อนที่คืออิเล็กตรอน ทำให้การเคลื่อนที่เป็น การเคลื่อนที่จากลบไปบวก

กระแสไฟฟ้าสามารถเป็นได้ทั้งกระแสตรงหรือกระแสสลับ กระแสตรงไหลผ่านจุดทุกจุดในทิศทางเดิมตลอดเวลา ถึงแม้ว่าขนาดของกระแสจะเปลี่ยนแปลงก็ตาม ในกระแสสลับการไหลของประจุจะไหลกลับทิศทางเป็นช่วงๆ จำนวนรอบของกระแสสลับที่สมบูรณ์ต่อวินาทีคือความถี่ ใช้ในหน่วยเฮิรทซ์ ตัวอย่างของไฟตรงคือการผลิตกระแสไฟฟ้าในกระบวนการทางไฟฟ้าเคมีของเซลล์

กระแสต่อพื้นที่ตัดขวางคือความหนาแน่นกระแส มีหน่วยเป็นแอมแปร์ต่อพื้นที่ โดยทั่วไปกระแสขนาดใหญ่ในตัวนำจะมีค่าสูงกว่าความหนาแน่นกระแส อย่างไรก็ตามบางครั้งความหนาแน่นกระแสจะแปรตามส่วนที่แตกต่างกันทางไฟฟ้า

กระแสในทางไฟฟ้าจะสร้างสนามแม่เหล็กขึ้น กระแสยิ่งสูงสนามแม่เหล็กจะยิ่งเข้มข้น นี่เป็นพื้นฐานของระบบไร้สาย

บทที่ 3

ไมโครคอนโทรลเลอร์และอุปกรณ์

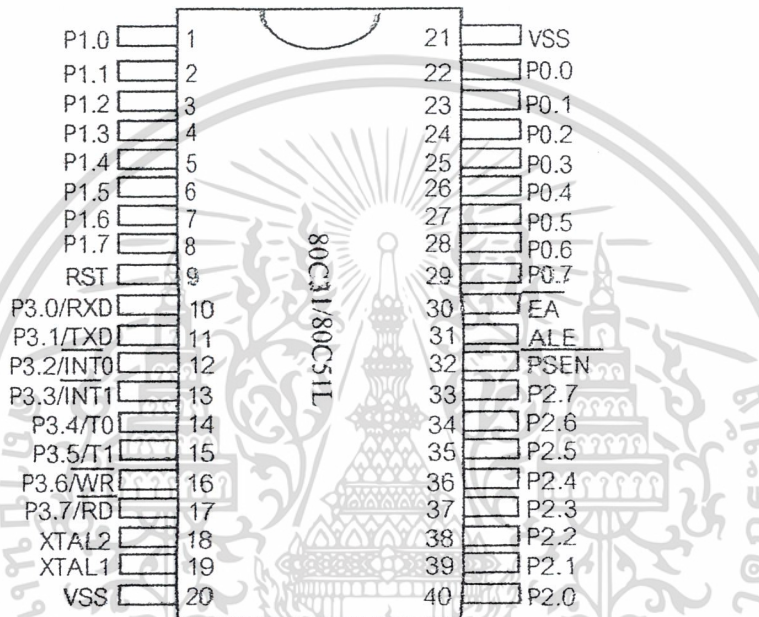
3.1 ไมโครคอนโทรลเลอร์

คุณสมบัติของ MCS-51

คุณสมบัติที่สำคัญๆ ของชิปไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51 มีดังนี้

1. ต้องการแหล่งจ่ายไฟ 5 โวลต์ เพียงชุดเดียว
2. มีหน่วยความจำสำหรับเก็บโปรแกรมควบคุมการทำงานอยู่ในชิปจำนวน 4 กิโลไบต์เบอร์ 8031,8032 ไม่มีหน่วยความจำส่วนนี้ ส่วนเบอร์ 8052 มี ความจำส่วนนี้ 8 กิโลไบต์
3. มีหน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูลทั่วไป (RAM) อยู่ในชิปจำนวน 128 ไบต์ (ใน 8031,8051)หรือ 256 ไบต์
4. สามารถใช้หน่วยความจำสำหรับโปรแกรมและข้อมูลที่อยู่ภายนอกชิปได้อย่างละ 64 ไบต์แยกจากกัน
5. คำสั่งส่วนใหญ่ใช้เวลาทำงานเพียง 1 ไมโครวินาที เมื่อใช้คริสตอลความถี่ 12 เมกกะเฮิร์ต
6. พอร์ตสามารถรับหรือส่งข้อมูลได้ 2 ทิศทาง จำนวน 4 พอร์ตๆ ละ 8 บิต หรือสามารถใช้งานรวมทั้งสิ้น 32 พอร์ต
7. รับและส่งข้อมูลแบบอนุกรมได้ในตัว โดยสามารถกำหนดอัตราเร็วในการรับและส่งข้อมูล (Band Rate) ได้ตั้งแต่ 300 ถึง 375 กิโลไบต์ต่อวินาที
8. จัดลำดับความสำคัญของสัญญาณอินเทอร์รัปต์ได้ 2 ระดับ
9. มีรีจิสเตอร์สำหรับใช้งานเป็นไทม์เมอร์หรือเคาน์เตอร์เพื่อนับจำนวนสัญญาณนาฬิกาภายในชิป หรือนับการเปลี่ยนแปลงสถานะของสัญญาณภายนอกขนาด 16 บิต จำนวน 2 ตัว เพื่อใช้สำหรับนับจำนวนพัลส์ วัดความกว้างของพัลส์หรือใช้วัดช่วงเวลา (ในเบอร์ 8052 จะมี 3 ตัว)
10. หน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูลภายในส่วนสามารถเข้าถึงข้อมูลได้ทั้งระดับไบต์และระดับบิต เพื่อให้การออกแบบโปรแกรมและควบคุมระบบทำได้ง่ายขึ้น
11. มีคำสั่งคูณและหารเลขขนาด 8 บิต ในตัวเอง
12. สามารถประมวลผลแบบบูลีนเพื่อใช้ในงานควบคุมโดยเฉพาะ
13. ใช้โปรแกรมของไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-48 (Upwardly Compatible) ได้ ในโครงการครั้งนี้จะใช้เบอร์ 8031 ซึ่งเบอร์นี้จะไม่มีความจำสำหรับเก็บโปรแกรมภายในชิปนี้ไว้ใช้ในกรณีที่โปรแกรมมีขนาดเล็กกว่า 4 กิโลไบต์ หรือมากกว่า 4 กิโลไบต์มาก

สำหรับเบอร์ 8051 และ 8751 เราสามารถทำให้มีคุณสมบัติเหมือน 8031 ได้โดยการต่อขา EA ลงกราวด์ คือให้ใช้โปรแกรมจากหน่วยความจำภายนอกเพียงอย่างเดียว



รูปที่ 3.2 การจัดวางขาของ

พอร์ทของ 8051 มี 40 ขาดังนี้

- Vcc (ขา40) ต่อกับ +5V
- Vss (ขา20) เป็นขา GND
- พอร์ท 0 (ขา 32-39) มีทั้งหมด 8 บิต คือ (P0.7-P0.0) ใช้จนได้ 2หน้าที่ คือ แอคเตอเรสบัค และคาตาบัสเมื่อต้องการติดต่อกับหน่วยความจำภายนอกหรือเป็น ไอโอฟอร์ท ถ้าต้องการให้ทำงานเป็นอินพุทพอร์ทต้องส่งลอจิก "1" ไปยังพอร์ทนี้ จะมีผลให้ Q ของ D-FF เป็น "0" ทำให้ FET ตัวล่างมีสถานะ OFF สัญญาณที่ใช้อ่านอินพุทพอร์ทและพอร์ทโดยส่งสัญญาณ READ LATCH ไปกระตุ้นที่ Tri-State Buffer ตัวบนและการอ่าน Port (pin) จะใช้สัญญาณ Read (pin)มี โครงสร้างแบบ Open-Drain ,Bi-directional

- พอร์ต 1 (ขา 1-8) มีทั้งหมด 8 บิต คือ (P1.0-P1.7) มีโครงสร้างคล้าย พอร์ต 0 แต่จะใช้ความต้านทานภายในพูลอัพแทน Internal Pull up Register
- พอร์ต 2 (ขา 21-28) มีทั้งหมด 8 บิต คือ (P2.7-P2.0) มีโครงสร้างคล้าย พอร์ต 0 โดยมี FET ตัวต่างตัวเดียวส่วนด้านบนใช้ความต้านทานพูลอัพแทน (Internal pull up) พอร์ตนี้ทำงาน 2 หน้าที่ คือสามารถใช้เป็นแอดเดรสบัสขนาด 8 บิต (A15-A8) และเป็นไอโอพอร์ตใช้งานทั่วไปเมื่อจะใช้งานเป็นอินพุทพอร์ตต้องส่งลอจิก "1" มาที่พอร์ติก่อนเพื่อบังคับให้ FET อยู่ในสภาวะ OFF
- พอร์ต 3 (ขา 10-17) มีทั้งหมด 8 บิต คือ ขา (P3.7-P3.0) มีโครงสร้างคล้ายพอร์ต 1 ใช้งานได้ 2 หน้าที่คือเป็นไอโอพอร์ตถ้าจะโปรแกรมให้เป็นอินพุทพอร์ตต้องส่งลอจิก "1" มาที่พอร์ติก่อน และอีกหน้าที่หนึ่งคือใช้ส่งสัญญาณควบคุมออกมา และรับสัญญาณเข้าไปมีสัญญาณต่างๆ ดังนี้

P3.0/RXD (Serial Input Port) เป็นขาที่ใช้รับข้อมูลแบบอนุกรม (UART)

P3.1/TXD (Serial Output Port) เป็นขาที่ใช้ส่งข้อมูลแบบอนุกรม (UART)

P3.2/INT0 (External Interrupt 0) ใช้รับสัญญาณการขัดจังหวะจากภายนอกเบอร์ 0

P3.3/INT1 (External Interrupt 1) ใช้รับสัญญาณการขัดจังหวะจากภายนอกเบอร์ 1

P3.4/T0 (Counter 0 External Input) ขารับสัญญาณพัลส์อินพุทเข้าไปยังวงจร Counter 0 (เป็นอินพุทโหมดเคาน์เตอร์)

P3.5/T1 (Counter 1 External Input) ขารับสัญญาณพัลส์อินพุทเข้าไปยังวงจร Counter 0 (เป็นอินพุทโหมดเคาน์เตอร์)

P3.6/ \overline{R} (External Data Memory Write Strobe) ขาสัญญาณควบคุมการเขียนข้อมูลลงหน่วยความจำข้อมูลภายนอก

P3.7/ \overline{RD} (External Data Memory Read Strobe) ขาสัญญาณควบคุมการอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำข้อมูลภายนอก

-ALE (ขา 30) เป็นขาส่งสไตรบสำหรับใช้ในการแลตช์แอดเดรสไบต์ต่ำ (A7-A0) ที่ส่งออกมาจาก (พอร์ต 0) สัญญาณนี้จะแอกทีฟทุกๆ 2 ครั้ง ใน 1 เมกไซเคิล

\overline{PSEN} (ขา 29) เป็นขาสไตรบที่ใช้สำหรับอ่านข้อมูลจาก Program Memory ภายนอก สัญญาณนี้จะส่งออกมา 2 ครั้งในแต่ละเมกไซเคิลแต่ถ้าเป็นการอ่าน Internal Memory จะไม่มีสัญญาณออกที่ขานี้

\overline{EA} (ขา 31) ใช้เลือกหน่วยความจำโปรแกรมภายนอก

บิต "0" จะอ่านโปรแกรมจากภายนอกชิพ

บิต "1" จะอ่านโปรแกรมจากภายในชิพ

-RST (ขา 9) ขารีเซ็ต จะรีเซ็ตได้ก็ต่อเมื่อบิตลอจิก "1" เข้าที่ขาไม่น้อยกว่า 2 ไมโครวินาที

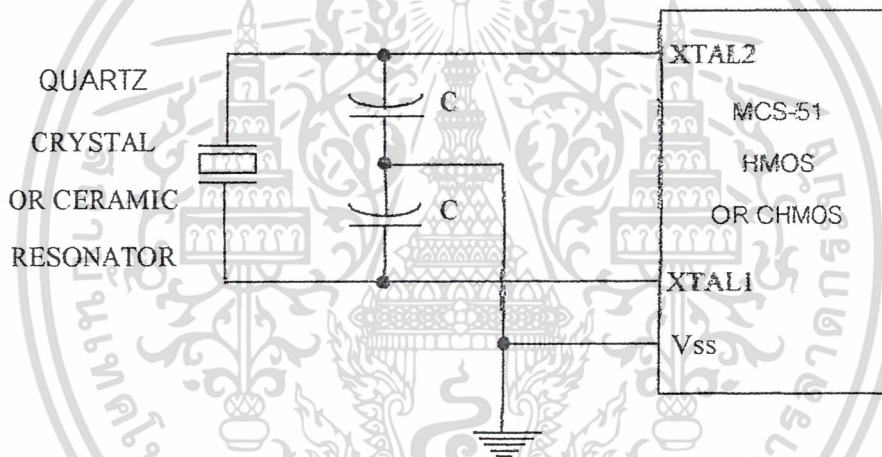
-XTAL1 (ขา 19) ใช้ต่อคริสตัลภายนอกโดยเป็นอินพุตเข้าสู่วงจรถอดรหัสโปรแกรมภายใน

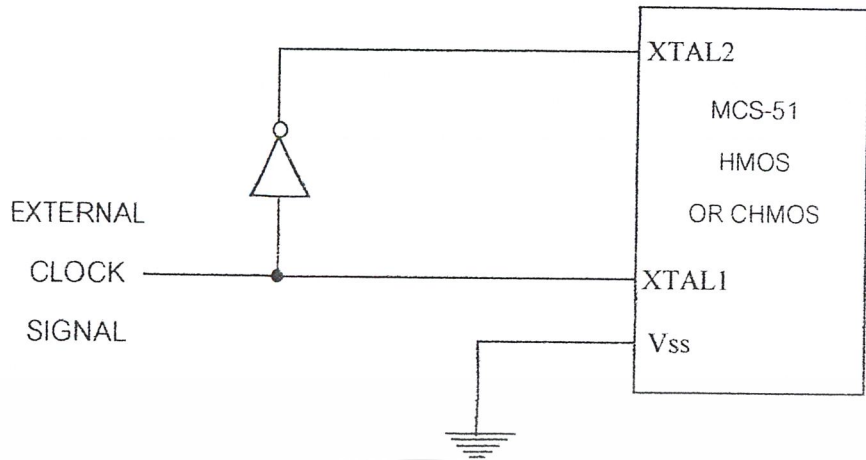
-XTAL2 (ขา 18) ใช้ต่อคริสตัลภายนอกโดยเป็นเอาต์พุตเข้าสู่วงจรถอดรหัสโปรแกรมภายใน

วงจรClockของMCS-51

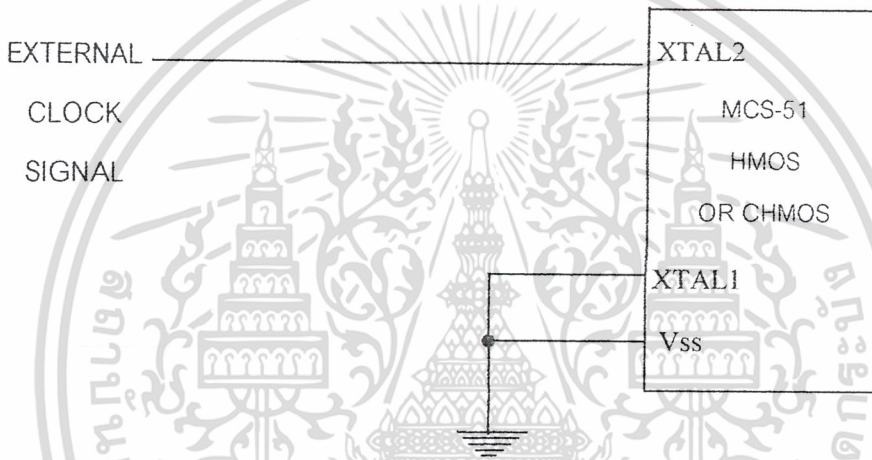
มีการต่ออยู่ 2 รูปแบบ คือแบบใช้คล็อกภายในและคล็อกจากภายนอกมีรูปแบบการต่อดังรูป

ที่ 2.3

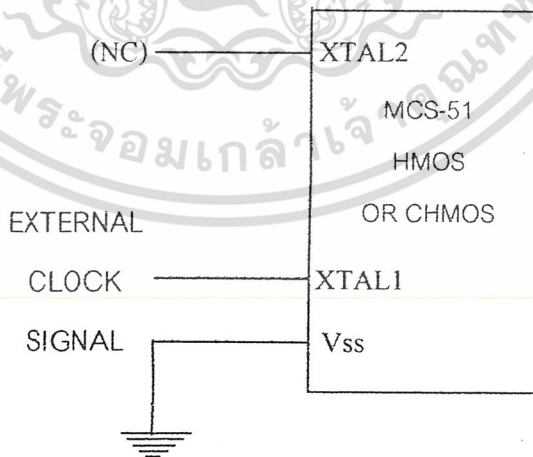




A. HMOS OR CHMOS



B. HMOS Only



C. CMOS Only

(b) Using the External Clock

รูปที่ 3.3 วงจรสร้างClockของ 8051

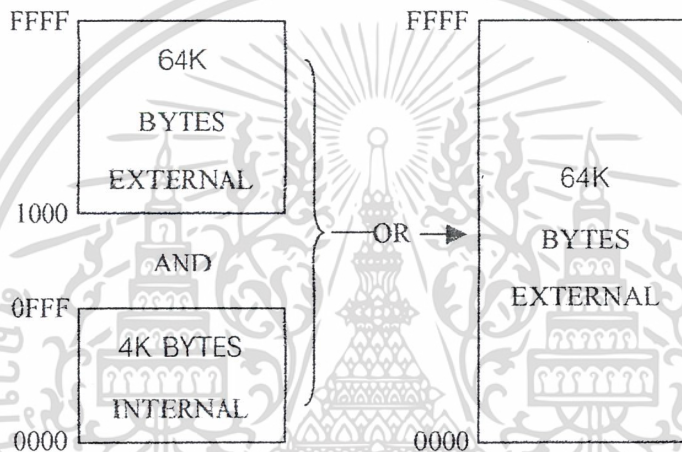
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานที่ 13 การศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หน่วยความจำที่ใช้กับ MCS-51 มีอยู่ด้วยกัน 2 ชนิด คือ

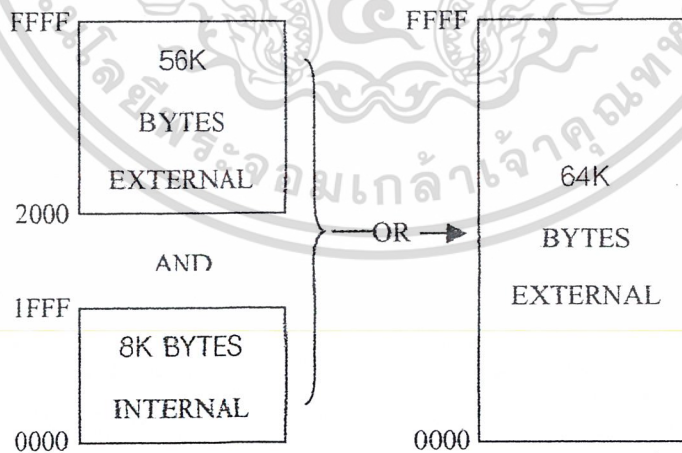
-หน่วยความจำสำหรับเก็บโปรแกรม (Program Memory)

-หน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูล (Data Memory)

หน่วยความจำสำหรับเก็บโปรแกรม เป็นหน่วยความจำที่ใช้เก็บโปรแกรมสั่งงานบรรจุอยู่ในชิพ 8051 ส่วนที่เป็น Program Memory ก็คือ ROM ขนาด 4 กิโลไบต์นั่นเอง แต่ถ้าเป็นเบอร์ 8052 จะมี ROM ขนาด 8 กิโลไบต์ ดังรูปที่ 3.4 และ 3.5

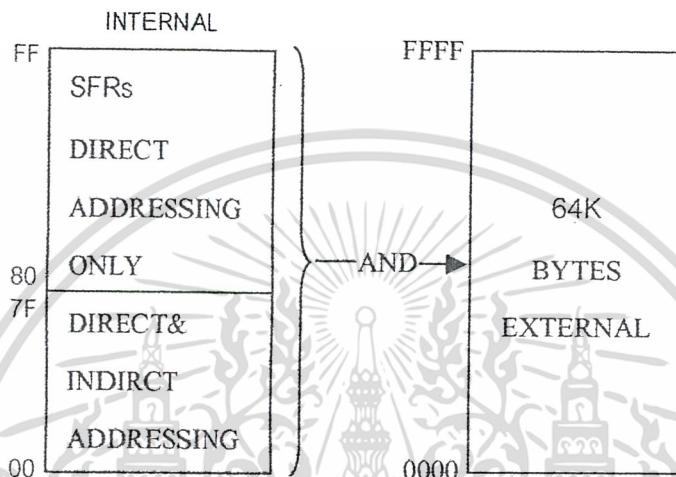


รูปที่ 3.4 แผนผังหน่วยความจำสำหรับเก็บโปรแกรมสำหรับเบอร์

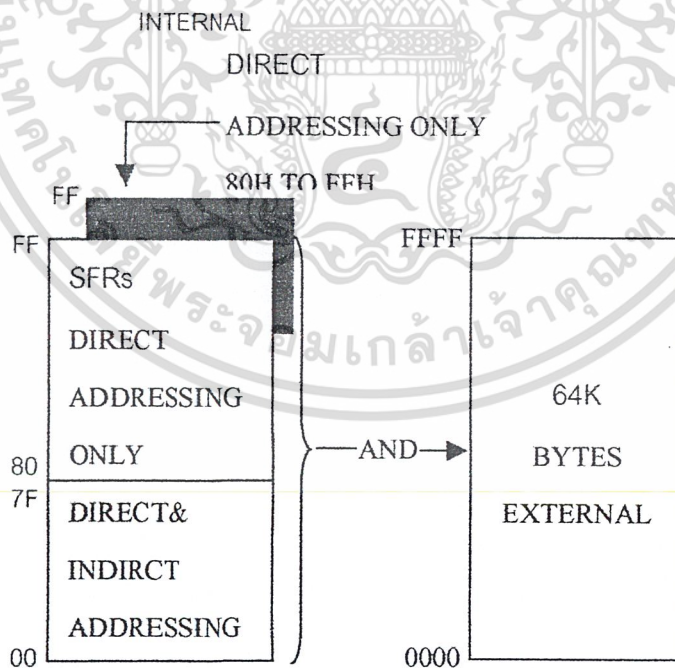


รูปที่ 3.5 แผนผังหน่วยความจำสำหรับเก็บโปรแกรมสำหรับเบอร์ 8052

หน่วยความจำสำหรับเก็บ Data Memory (RAM) แบ่งเป็นส่วนคือ หน่วยความจำข้อมูลภายในชิพมีเพียง 128 ไบต์ สำหรับเบอร์ 8051 และ 256 ไบต์ สำหรับเบอร์ 8052 ขึ้นไปและหน่วยความจำข้อมูลภายนอกชิพมีความจุ 64 กิโลไบต์ ดังรูปที่ 3.6 และ 3.7



รูปที่ 3.6 ผังหน่วยความจำสำหรับเก็บ Data Memory เบอร์ 8051



รูปที่ 3.7 ผังหน่วยความจำสำหรับเก็บ Data Memory เบอร์ 8052

* จีพเบอร์ 8052 จะมีพื้นที่บริเวณ 82h-FFh ซึ่งถ้าจะเขียนอ่านข้อมูล ณ บริเวณนี้จะเข้าถึงข้อมูล โดยทางอ้อมเท่านั้น ดังผังหน่วยความจำดังรูป 3.6 *

ไทม์เมอร์/เคาน์เตอร์

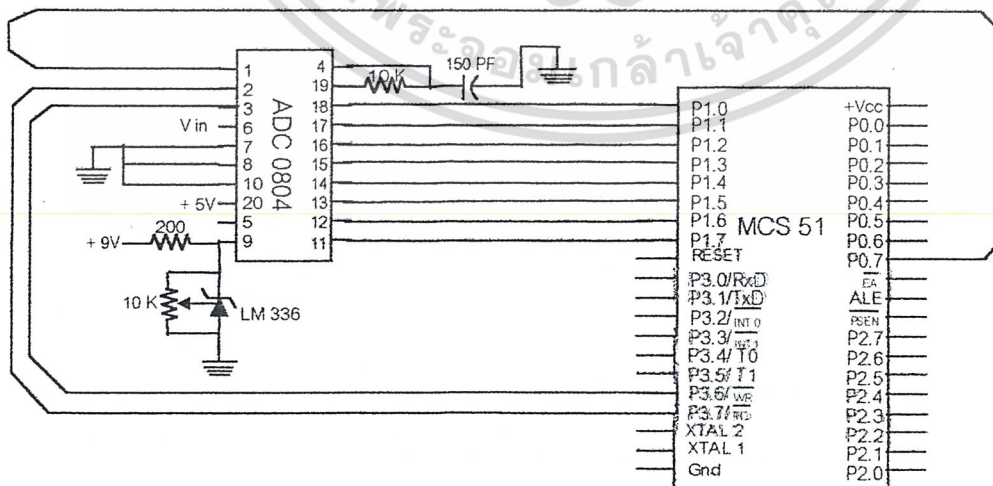
สามารถเลือกให้มทำงานเป็นไทม์เมอร์ หรือเคาน์เตอร์อย่างใดอย่างหนึ่ง โดยเลือกที่บิต C/T ในรีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะ TMOD ไทเมอร์ไทม์เมอร์และเคาน์เตอร์จะใช้ up Counter Register (TH_x, TL_x) ตัวเดียวกันซึ่งเป็นแบบนับขึ้น

ไทม์เมอร์ up Counter Register (TH_x, TL_x) จะถูกเพิ่มค่าทุกๆ 1 แมกซ์ซินไซเคิล (12 คาบเวลาของ CPU osc) ไทเมอร์นี้ไม่ต้องป้อนสัญญาณจากภายนอกเข้ามาแต่จะใช้สัญญาณ CPU osc

ไทม์เมอร์เคาน์เตอร์ up Counter Register (TH_x, TL_x) จะถูกเพิ่มค่าทีละหนึ่งเมื่อป้อนสัญญาณคล็อกจากภายนอกเข้ามา 1 ลูกเข้ามาทางขา T0 (pin) หรือ T1 (pin) อยู่ที่ขา 14 และ 15 ตามลำดับ โดยไม่สนใจคาบเวลาของพัลส์แต่ละลูก การตรวจสอบสัญญาณที่เข้าทางขานี้จะตรวจสอบทุกๆ S5P2 ของแต่ละแมกซ์ซินไซเคิล ดังนั้นการตรวจสอบคล็อก 1 ลูกจะต้องใช้ถึง 2 แมกซ์ซินไซเคิล (1/24 คาบเวลาของ CPU osc)

3.2 Analog to Digital Converter (ADC)

เป็น single chip ที่ใช้ในการแปลงสัญญาณ Analog ให้เป็นสัญญาณ Digital ซึ่งในกรณีนี้ใช้ IC เบอร์ ADC0804 ซึ่งเป็น chip ที่สามารถแปลง Voltage ได้ตั้งแต่ 0 - 5 V ไปเป็นสัญญาณ Digital 8 bit 00H - FFH และมี conversion time 100 μs รายละเอียดคนนอกจากนี้ดูได้ที่ภาคผนวก

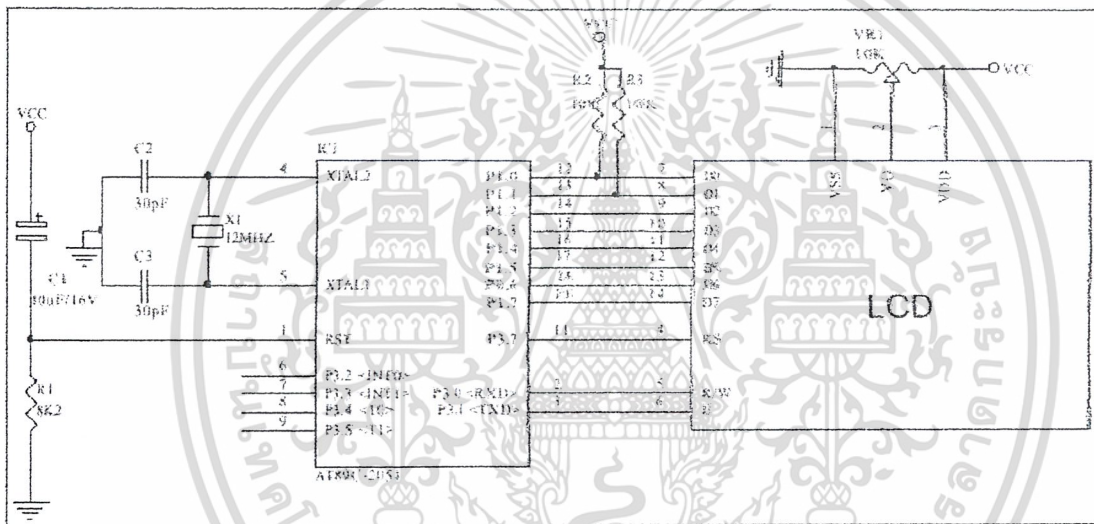


รูปที่ 3.8 แสดงการต่อ ADC0804 เข้ากับไมโครคอนโทรลเลอร์

หลักการทํางานคือ นำ Vin เข้าที่ ขา 6 ของ ADC 0804 chip นี้จะทำการแปลงให้โดยอัตโนมัติ โดยเทียบค่าจาก Vref/2 ที่ขา 9 และ clk จาก ขา 4 และ 19 ซึ่งเป็นตัว oscillate โดยจะเริ่มจาก ส่ง สัญญาณจากขา P0.7 ไปที่ขา 1 (Chip select) ถึงจะเริ่มการแปลงสัญญาณ โดยใช้เวลา 100 μ s แล้วจึงนำ ข้อมูลเข้าสู่ port ที่ต้องการ ในกรณีนี้เราป้อนเข้าที่ port 2

3.3 LCD Display

ในกรณีนี้เราใช้ LCD ชนิด 1 line 16 character จะมีขา 14 ขาดังรูป



รูปที่ 3.9 แสดงการต่อ LCD เข้ากับไมโครคอนโทรลเลอร์

แบ่งเป็น

ขาไฟเลี้ยง 3 สาย

ขา 1 เป็น Vss (ground)

ขา 2 เป็น Vo (contrast)

ขา 3 เป็น Vdd (ไฟเลี้ยง)

control 3 สาย

ขา 4 เป็น RS (บอกว่าเป็นข้อมูลแบบ โครงสร้างหรือเป็นข้อมูลที่ี่จะแสดง)

ขา 5 เป็น R/W (บอกว่าจะ Read หรือจะ Write)

ขา 6 เป็น Enable

และ Data bus ขา 7-14 โดยที่ขา 14 จะใช้เป็น Busy flag ด้วย

ในกรณีนี้ใช้ Port 1 ต่อกับ Data bus และ ต่อขา Enable ที่ Port 3.7

การทำงานคือ เริ่มจาก Enable Display ก่อนแล้ว ทำการ initial หน้าจอให้พร้อมจริงเริ่มป้อนโปรแกรม

*เรื่องของโปรแกรมจะกล่าวถึงในภาคผนวก

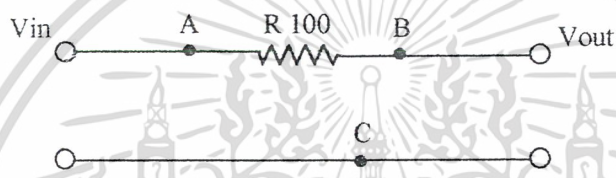


บทที่ 4

โครงสร้างของอุปกรณ์

4.1 ส่วนของอินพุท

เนื่องจากอุปกรณ์นี้ทำหน้าที่วัดกำลังไฟฟ้าภายในบ้าน โครงสร้างในส่วนอินพุทจะรับสัญญาณจากไฟฟ้าภายในบ้าน นำมาลดขนาดของสัญญาณลงเพื่อนำไปวัดค่า โดยจะรับสัญญาณเป็นค่าแรงดันซึ่งโดยทั่วไป ไฟฟ้าที่ใช้ตามบ้านจะมีค่าแรงดันอยู่ที่ประมาณ 220 Vrms โดยประมาณ เราจะนำสัญญาณนี้มาลดขนาดลง 80 เท่า ให้แรงดันนี้มีค่าอยู่ในช่วง 0-5 โวลต์ โดยจะมีแรงดัน 2 ค่า คือ แรงดันไฟฟ้าภายในบ้าน และแรงดันที่ตกคร่อมตัวต้านทานขนาด 100 โอห์มทางด้านอินพุทก่อนที่จะกระแจะวิ่งเข้าไปในเครื่องใช้ไฟฟ้า ซึ่งแรงดันนี้จะนำมาคำนวณเป็นกระแสตัวเอง



รูปที่ 4.1 แสดงลักษณะการต่อวงจรผ่านไปยังเครื่องใช้ไฟฟ้า

จากรูปที่ 4.1

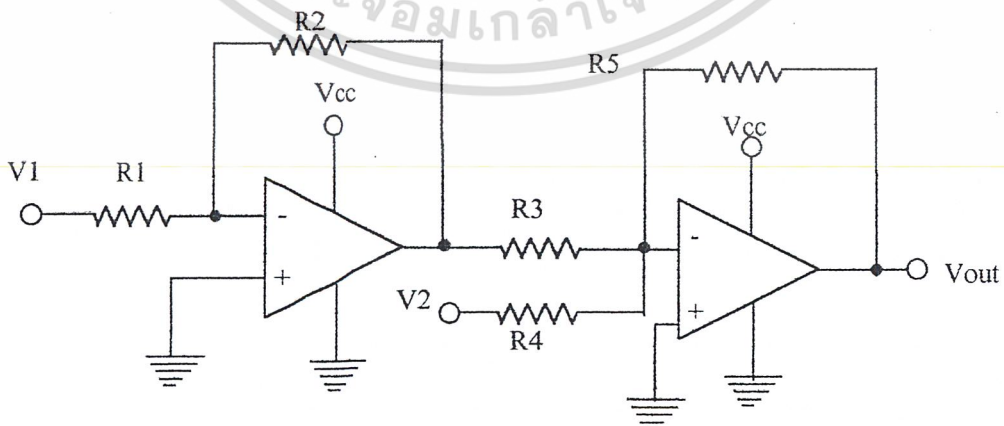
V_{in} คือ แรงดันจากไฟฟ้าตามบ้าน

V_{out} คือ แรงดันที่ตกคร่อมเครื่องใช้ไฟฟ้า

จุด A คือ กราวนด์ของแรงดันอินพุทที่นำไปคำนวณ

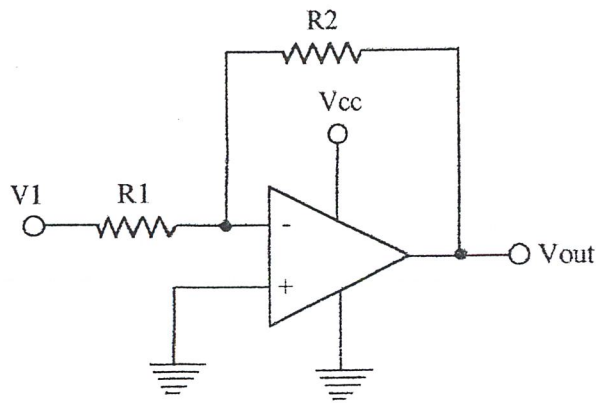
จุด B คือ แรงดันอินพุทที่ตกคร่อมความต้านทานขนาด 100 โอห์ม

จุด C คือ แรงดันอินพุทจากไฟฟ้าตามบ้าน



(a)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



(b)

รูปที่ 4.2 (a) วงจรลดขนาดสัญญาณโดยให้ Vout เป็นแรงดันจากไฟบ้าน (b) วงจรลดขนาดสัญญาณโดยให้ Vout เป็นแรงดันที่คร่อมตัวต้านทานขนาด 100 โอห์ม

จากรูปที่ 4.2

V1 คือ แรงดันที่จุด C ในรูปที่ 4.1

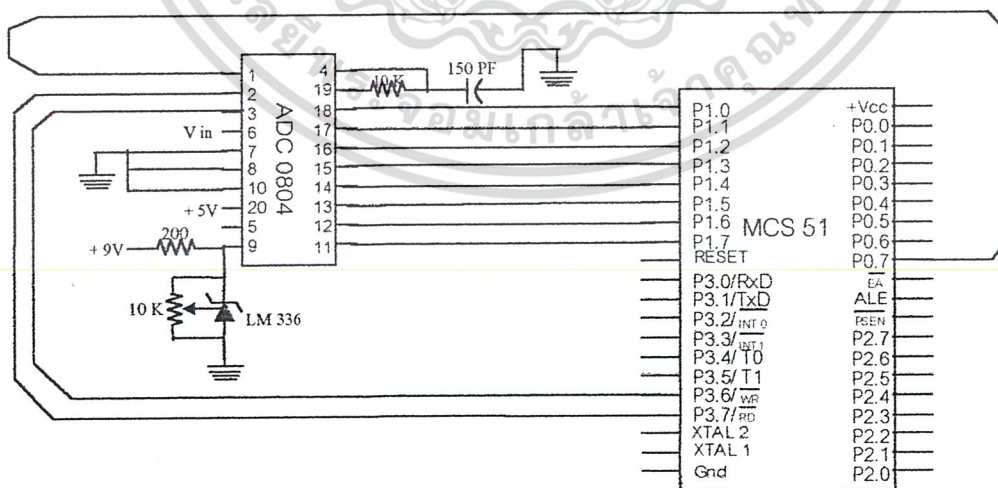
V2 คือ แรงดันที่จุด B ในรูปที่ 4.1

Ground คือ แรงดันที่จุด A ในรูปที่ 4.1

ค่าความต้านทานจะมีอัตราส่วนเป็น $R1 = 80R2$ และ $R4 = 80R3 = 80R5$

4.2 ส่วนของการแปลงสัญญาณ

เนื่องจากสัญญาณที่ได้จะเป็นไฟกระแสสลับ ซึ่งมีลักษณะเป็นรูปคลื่น Sinusoidal เราจะนำมาแปลงสัญญาณเป็นข้อมูลทางดิจิทัล โดยผ่าน ADC0804 ซึ่งจะ ได้ข้อมูลออกมาขนาด 8 บิต โดยจะนำข้อมูลทั้งสองชุด ไปคำนวณต่อไป



รูปที่ 4.3 แสดงการต่อ ADC0804 เข้ากับไมโครคอนโทรลเลอร์

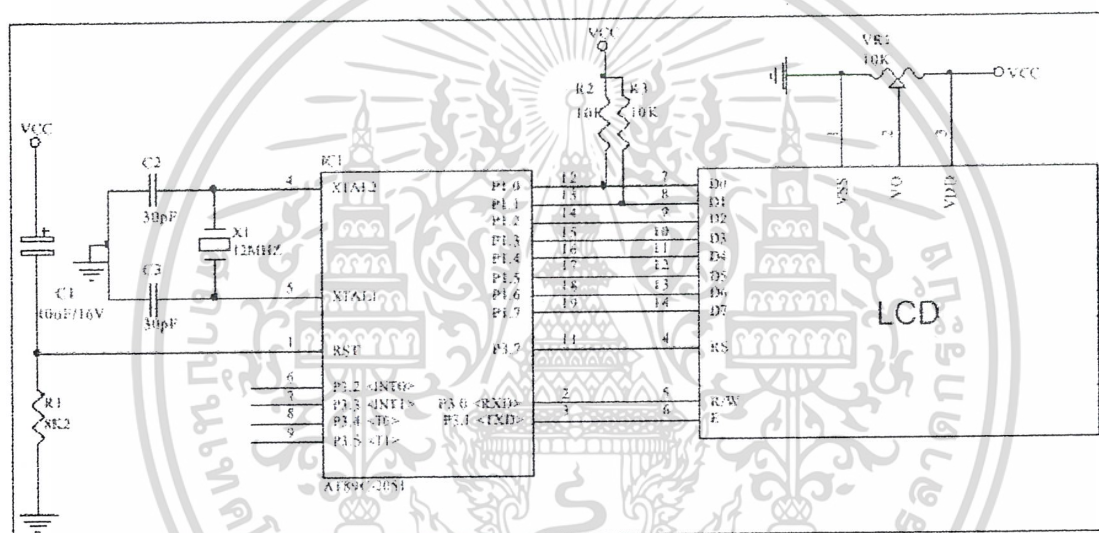
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.3 ส่วนของคอนโทรลเลอร์

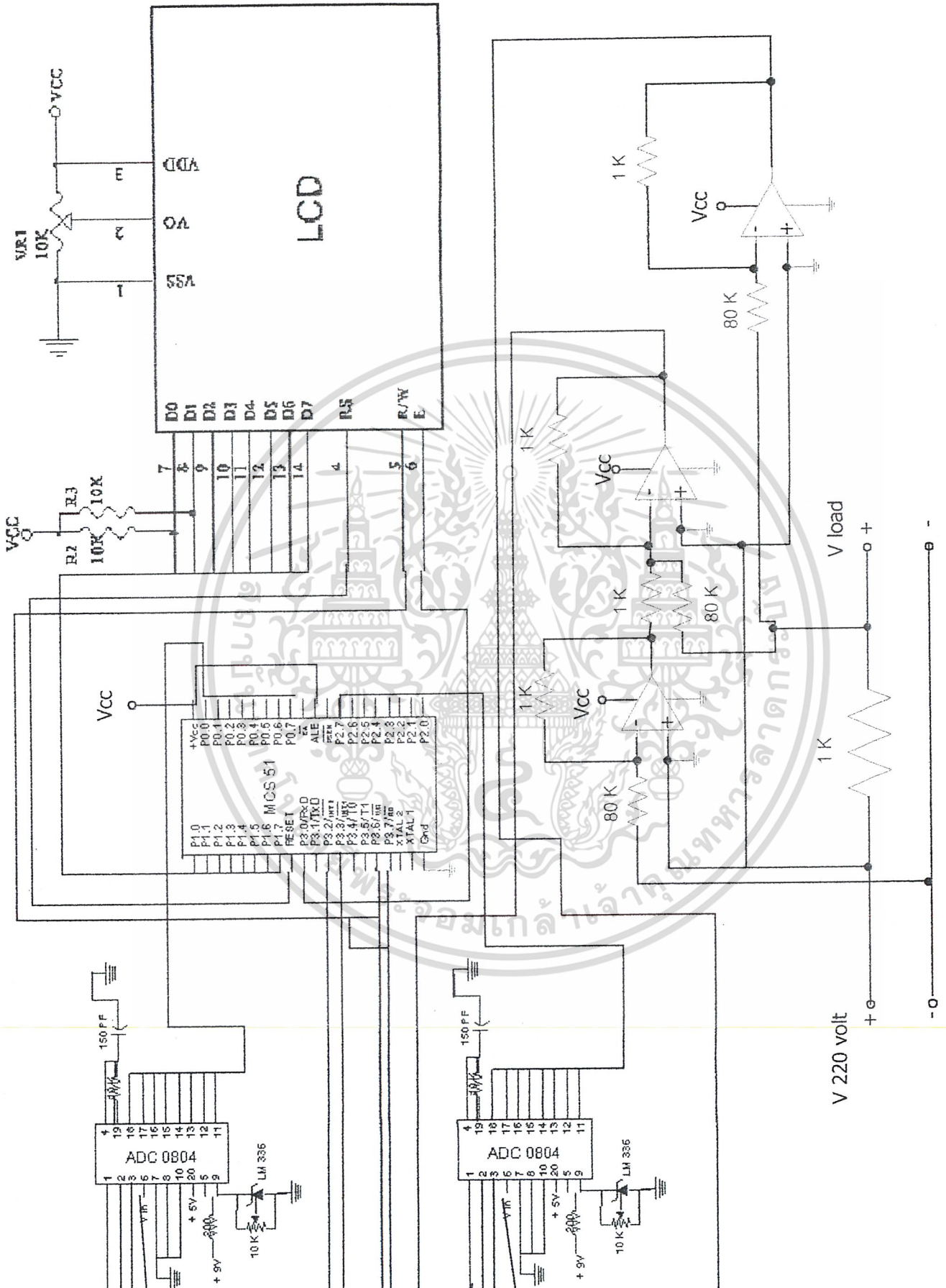
ส่วนนี้เป็นส่วนควบคุมหลัก โดยใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ในการควบคุมการทำงาน ทั้งการรับข้อมูลจาก ADC0804 นำมาคำนวณโดยทฤษฎีการคำนวณทางกำลังไฟฟ้า แล้วทำการส่งข้อมูลไปแสดงผลทางหน้าจอ LCD

4.4 ส่วนของการแสดงผล

ส่วนนี้จะเป็นส่วนของหน้าจอ LCD (Liquid Crystal Device) โดยจะถูกควบคุมด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ จะทำการแสดงผลเป็นค่ากำลังไฟฟ้าที่วัดได้



รูปที่ 4.4 แสดงการต่อ LCD เข้ากับไมโครคอนโทรลเลอร์

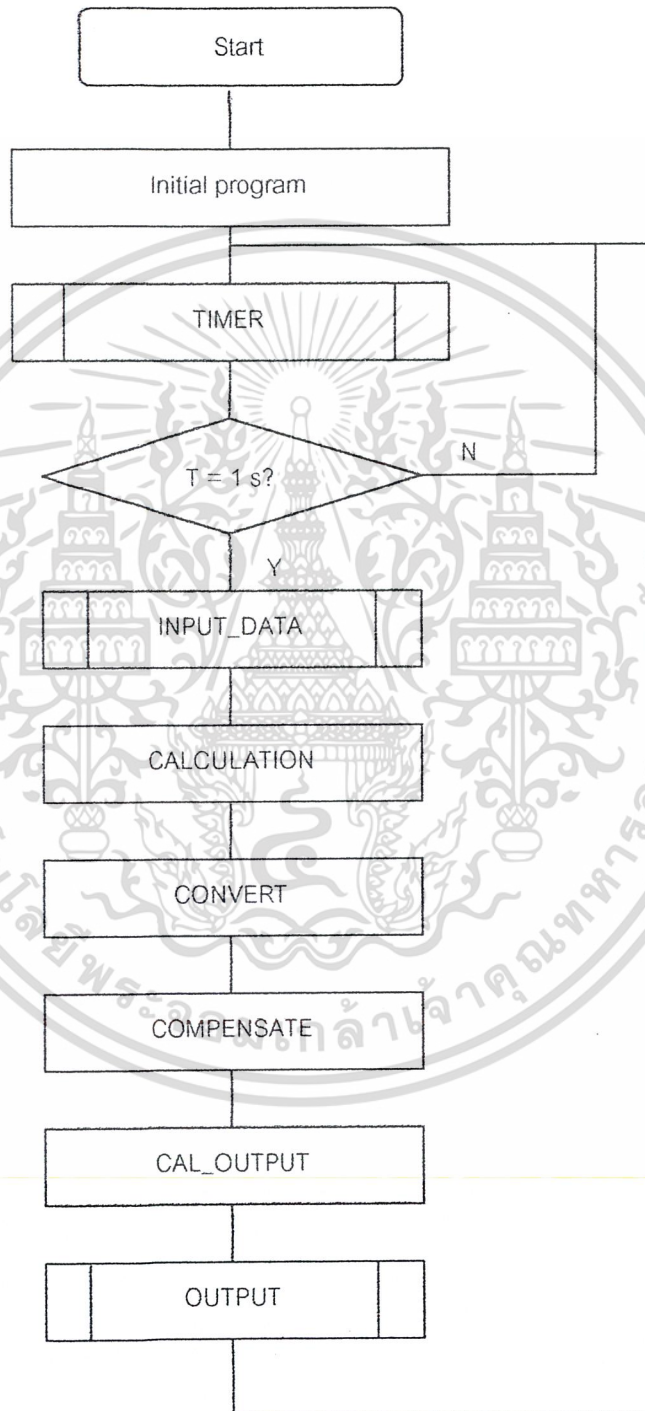


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์และสงวนสิทธิ์ในนามของหน่วยงานต้นฉบับ ไม่อนุญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งยังมีให้ตีตแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.6 โปรแกรมการทำงานของเครื่องวัดกำลังไฟฟ้าภายในบ้าน

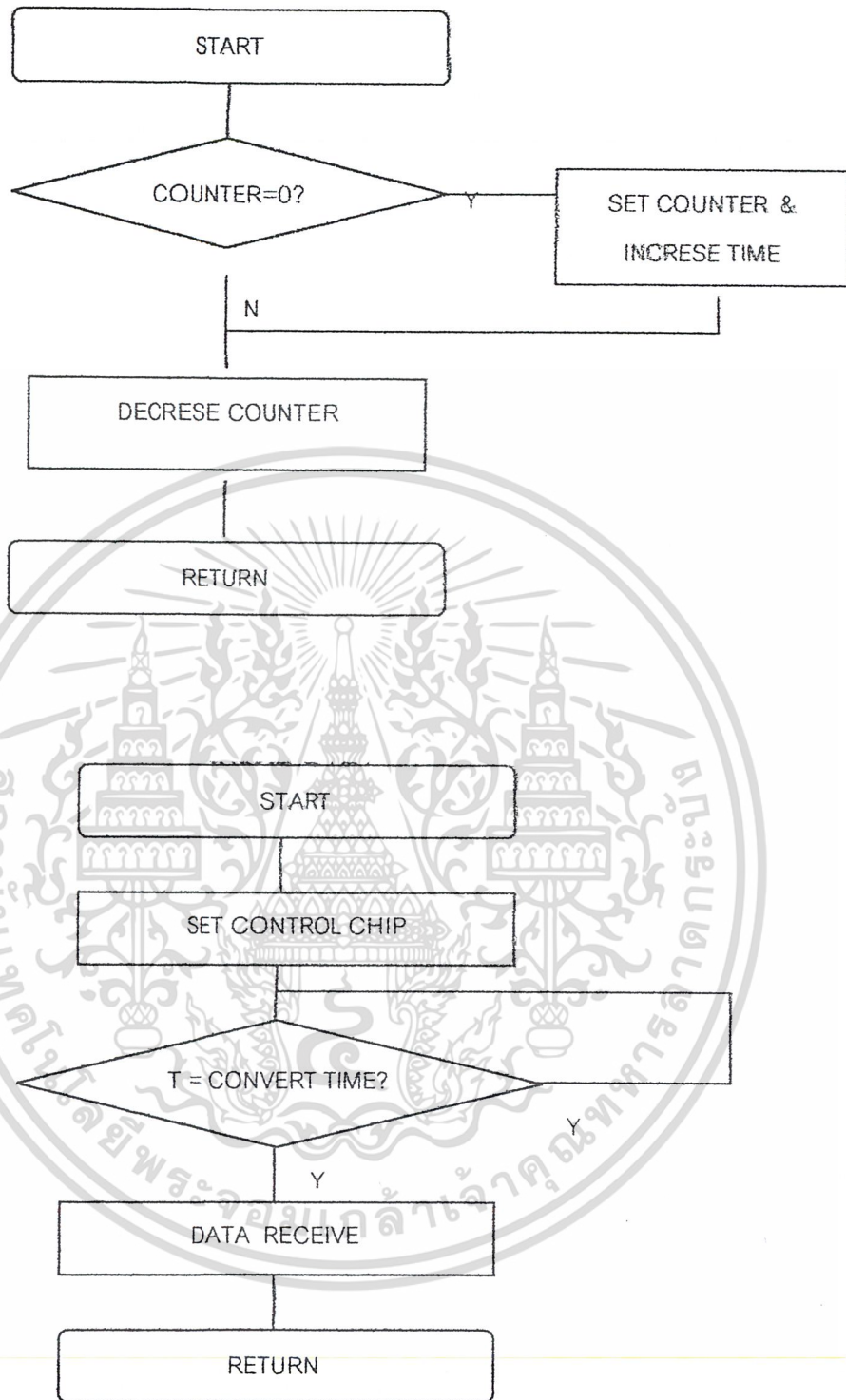
Flow Chart

MAIN :

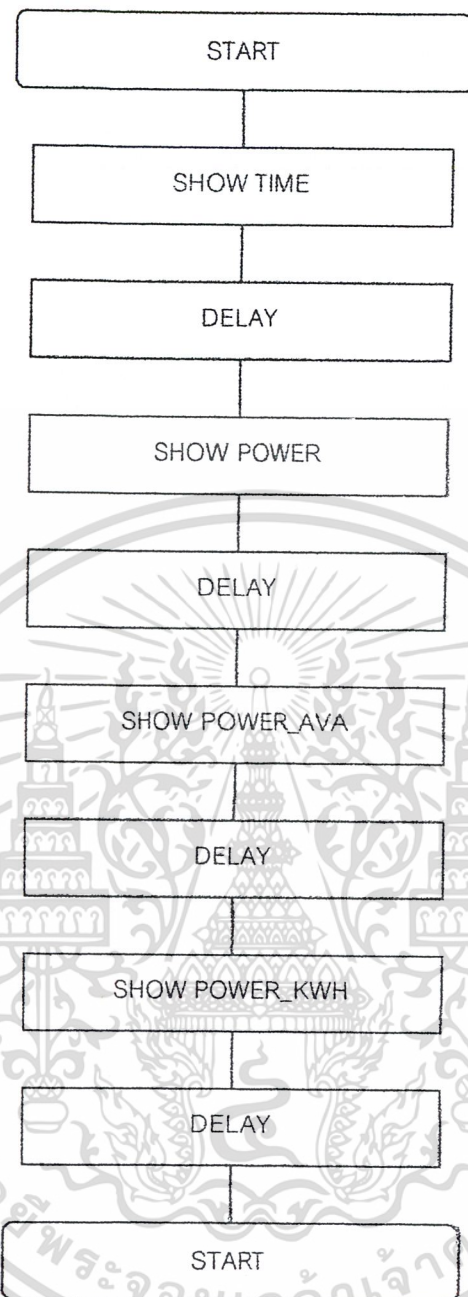


เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

TIMER :



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Program

; เข้า 400 V นะ

```
time_h$ equ 50h ;เวลาเป็นนาทินะ
time_l$ equ 51h
multiplier_h$ equ 52h ;ผลหารจากข้อมูลหน้าสุดกับตัวเลข
multiplier_l$ equ 53h
aba_h$ equ 54h ;เศษจากการหาร
aba_l$ equ 55h
multi_h$ equ 56h
multi_l$ equ 57h
min_val$ equ 58h
temp1$ equ 10h
temp2$ equ 11h
tmp_ab1$ equ 12h
tmp_ab2$ equ 13h
chk_loop$ equ 14h ;ตรวจสอบ loop ถ้าไม่ใช่ ตอบ 0 ใช่ ตอบ 1
count_min$ equ 15h
tmp_inp1$ equ 16h
tmp_inp2$ equ 17h
ini_time1$ equ 18h
ini_time2$ equ 19h
time_hbyte$ equ 1ah
rare_data5$ equ 1bh
rare_data4$ equ 1ch
rare_data3$ equ 1dh
rare_data2$ equ 1eh
rare_data1$ equ 1fh
substate5$ equ 60h
substate4$ equ 61h
substate3$ equ 62h
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

substate3$ equ 62h
substate2$ equ 63h
substate1$ equ 64h
    compan1$ equ 65h
    compan2$ equ 66h
    compan3$ equ 67h
    compan4$ equ 68h
    compan5$ equ 69h
    compan6$ equ 6Ah
    compan7$ equ 6Bh
    compan_mul$ equ 6Ch
    compan_div$ equ 6Dh
    comp_div_mul$ equ 6Eh
    comp_div_aba$ equ 6Fh
    temp_cal5$ equ 70h
    temp_cal4$ equ 71h
    temp_cal3$ equ 72h
    temp_cal2$ equ 73h
    temp_cal1$ equ 74h
; $$$$$$$$$$$$$ Start $$$$$$$$$$$$$
    org 0000h
    jmp main

```

```

;===== Procedure =====

```

```

    org 1000h
;***** DIV4_4 *****

```

```

div4_4: acall adder ; input เป็น 16 bit 2 ชุด คิวคั่ง(r0,r1) ตัวหาร(r2,r3) ผลหาร
(multiplyer_l)

    mov a,chk_loop
    jz cont4
    mov a,temp2$
    sjmp in_loop

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov    b,r2
div    ab
jnz    cont
xch    a,r7
jz     cont1
xch    a,r7
inc    r6
clr    c
xch    a,r1
subb   a,r3
xch    a,r1
xch    a,r0
subb   a,r2
xch    a,r0
sjmp   cont2
cont1: xch    a,r7
sjmp   cont3
cont4: mov   a,r2
rlc    a
jc     exceed_half
sjmp   cont2
cont:  add   a,r6
mov    temp2$,a
sjmp   test

exceed_half:mov   a,#01h      ; ผลหารเป็น 1
mov    temp2$,a
sjmp   test

cont3: mov   temp2$,a      ; ใช้ temp2 เป็น temp เก็บค่ารวมติดกัน
in_loop: mov   b,r3
mul    ab                  ; คูณตัวหลัง
mov    temp1$,b

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

xch    a,r1
clr    c
subb   a,r1
xch    a,r5           ; store ค่าเศษหลังที่ได้
xch    a,r0
subb   a,#00h        ; clr ทด
xch    a,r0
mov    a,temp2$
mov    b,r2
mul    ab             ; คูณตัวหน้า
add    a,temp1$
jc     have_c        ; ถ้าตัวบนเกิน FFh
xch    a,r0
subb   a,r0
mov    temp1$,a
jnc   enddiv        ; ถ้าลบแล้วติดลบ
have_c: mov    a,#0ffh
clr    c
subb   a,r0
clr    c
subb   a,temp1$
jc     have_c1       ; ถ้าเกินตัวตั้ง
xch    a,temp1$
sjmp  enddiv
have_c1: dec    temp2$   ; ลดค่า ผลลัพธ์
test:  mov    chk_loop,#01h ; set ค่า chk_loop เป็น false
sjmp  div4_4
enddiv: xch    a,r4
mov    multiplier_1$,temp2$
ret

;***** END DIV4_4 *****

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

;***** DIV4_2 *****

div4_2: acall div2_2

acall adder ; input เป็น16 bit ตัวตั้ง(r0,r1) 8 bit ตัวหาร(r3) ผลหาร
(r6,r7)

next3: mov a,r0

mov b,r3

div ab

jnz next1

mov a,r7

jz next2

mov a,r1

clr c

subb a,r3

mov r1,a

jnc next2

dec r0

sjmp next3

next2:

mov a,r1

mov b,r3

div ab

mov multiplier_1\$,a

mov r5,b

jmp fin

next1:

mov multiplier_h\$,a

mov r0,b

mov a,b

loop:

and a,#0f0h ;เลือก 4 bit แรก

swap a

mov r7,a ;ใช้ r7 เก็บตัวคูณไว้

mov b,temp1\$

mul ab

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

swap a
add a,multiplier_1$
mov multiplier_1$,a
mov a,r7
mov b,temp2$
mul ab
mov r6,a ; ใช้ r6 เก็บค่าเศษ

```

```

mov a,r0
and a,#0fh

```

```

swap a

```

```

mov r0,a

```

```

mov a,r1

```

```

swap a

```

```

and a,#0fh

```

```

orl a,r0

```

```

mov r0,a

```

```

mov a,r1

```

```

and a,#0fh

```

```

mov r1,a

```

```

mov a,r0

```

```

add a,r6

```

```

mov r0,a

```

```

mov a,b

```

```

jnc next4

```

```

inc a

```

```

next4: jz next9

```

```

mov r7,a

```

```

mov b,temp1$

```

```

mul ab

```

```

swap a

```

```

add a,multiplier_1$

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov    multiplier_1$,a
mov    a,r7
mov    b,temp2
mul    ab
add    a,r0
mov    r0,a
mov    a,b
jnc    next5
inc    a
sjmp   next5
next9: mov    a,r0
      mov    b,r3
      div    ab
      swap  a
      add    a,multiplier_1$
      mov    multiplier_1$,a
      mov    r0,b
      sjmp  next10
next5:  jnz    next4
next10: mov    a,r0
      anl   a,#0f0h ;เลือก 4 bit แรก
      swap  a
loop1:  mov    r7,a ;ใช้ r7 เก็บตัวคูณไว้
      mov    b,temp1$
      mul    ab
      add    a,multiplier_1$
      mov    multiplier_1$,a
      mov    a,r7
      mov    b,temp2$
      mul    ab
      mov    r6,a ;เก็บค่าเศษ

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov    a,r0
anl    a,#0fh
swap   a
ori    a,r1
add    a,r6
mov    r0,a
mov    r1,#00h
next8: mov    a,b
      jnc    next6
      inc    a
next6: jz     next7
      mov    r7,a ; ใช้ r7 เก็บตัวคูณไว้
      mov    b,temp1$
      mul    ab
      add    a,multiplier_1$
      mov    multiplier_1$,a
      mov    a,r7
      mov    b,temp2$
      mul    ab
      add    a,r0
      mov    r0,a
      sjmp   next8
next7: mov    a,r0
      mov    b,r3
      div    ab
      inc    a
      add    a,multiplier_1$
      mov    multiplier_1$,a
      mov    r5,b
      jnc    fin
      inc    multiplier_h$

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

fin:      mov    r4,#00h

          ret

;***** END DIV4_2 *****

;***** DIV2_2 *****

div2_2:  mov    a,#0ffh

          mov    b,r3

          div    ab

          xch    a,temp1$           ; ใช้เก็บค่าผลหารชั่วคราว

          inc    b

          mov    temp2$,b

          xch    a,b

          clr    c

          subb   a,r3

          jz     inc_div

          ret

inc_div:  inc    temp1$           ; แสดงว่าหารลงตัว

          mov    temp2$,#00h

          ret

;***** END DIV2_2 *****

;***** ADDER *****

adder:   mov    r0,ini_time1$

          mov    r1,ini_time2$

          mov    a,tmp_ab2$

          add    a,r1

          xch    a,r1

          xch    a,r0

          addc   a,tmp_ab1$

          xch    a,r0

          mov    a,#00h

          addc   a,#00h

          xch    a,r7

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

ret

;***** END ADDER *****

;***** SELECT FIRST BIT *****

select_first_bit: mov    a,r1                ; ส่งค่ากลับไปที่ r0
                   swap   a
                   mov    r7,a              ; r7 temp
                   anl    a,#0fh
                   xch    a,r0
                   xch    a,r7             ; r7 restore
                   anl    a,#0f0h
                   xch    a,r1
                   xch    a,r2
                   swap   a
                   mov    r7,a              ; r7 temp
                   anl    a,#0fh
                   ori    a,r1
                   xch    a,r1             ; update $$# 2 bit แรก
                   xch    a,r7             ; r7 restore
                   anl    a,#0f0h
                   xch    a,r2             ; update ##$0 bit3 bit4 is 0
                   ret

;***** END SELECT FIRST BIT *****

;***** ABA MULTIPLY*****

aba_mul:   mov    a,r0
           mov    b,multiplier_l$
           mul   ab
           mov    r7,b                      ; r7 temp
           xch   a,r5                       ; r5 output bit ที่ 1
           mov   a,r0
           mov   b,multiplier_h$
           mul   ab

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

add    a,r7                ; r7 restore
xch    a,r4                ; r4 output bit สูง
xch    a,b
addc   a,#00h
xch    a,r3                ; r3 ทด bit เกิน
mov    a,r0
mov    b,aba_l$
mul    ab
add    a,r2
xch    a,r2                ; update OOX 2 bit หลัง
xch    a,b
addc   a,#00h
xch    a,r7                ; r7 temp
mov    a,r0
mov    b,aba_h$
mul    ab
add    a,r7                ; r7 restore
add    a,r1
xch    a,r1                ; update XXOO 2 bit หน้า
xch    a,b
addc   a,#00h
xch    a,r0                ; r0 output for multiply next

```

```
end_aba:    ret
```

```
; ***** END ABA MULTIPLY *****
```

```
; ***** SWAP MUL *****
```

```
swap_mul:  mov    a,multiplier_$
           swap   a
           mov    r7,a                ; r7 temp
           anl   a,#0f0h
           xch   a,multi_$
           xch   a,r7                ; r7 restore
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

anl    a,#0fh
xch    a,multi_h$
mov    a,multiplier_h$
swap   a
anl    a,#0f0h
ori    a,multi_h$
xch    a,multi_h$

ret

```

```

;***** END SWAP MUL *****

```

```

;***** EXCHANGE *****

```

```

exchange: xch    a,multiplier_1$
          xch    a,multi_1$
          xch    a,multiplier_1$
          xch    a,multiplier_h$
          xch    a,multi_h$
          xch    a,multiplier_h$

ret

```

```

;***** END EXCHANGE *****

```

```

;***** CHECK OVER *****

```

```

check_over:mov   a,r0
            clr   c
            subb  a,time_h$
            xch   a,r0
            mov  a,r1
            clr   c
            subb  a,time_1$
            xch   a,r1
            inc  rare_data1$

```

```

end_check:  ret

```

```

;***** END CHECK OVER *****

```

```

;***** GET RARE DATA *****

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

org 1300h

get_rare_data: mov a,time_h$
               jz get_c
               ljmp get_con

get_c: mov a,time_l$
        dec a
        jnz below_10

        mov rare_data4$,substate4$
        mov rare_data3$,substate3$
        mov rare_data2$,substate2$
        mov rare_data1$,substate1$
        ljmp get_fin

below_10: mov r1,substate2$
          mov r2,substate1$
          mov r0,substate3$

below_con1:mov a,r0
            mov b,multiplier_l$
            mul ab
            add a,rare_data1$
            xch a,rare_data1$
            mov a,b
            addc a,#00h
            xch a,r7 ; r7 temp
            mov a,r0
            mov b,multiplier_h$
            mul ab
            add a,r7
            add a,rare_data2$
            xch a,rare_data2$
            xch a,b
            addc a,rare_data3$

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

xch    a,rare_data3$
mov    a,r0
mov    b,aba_1$
mul    ab
add    a,r2
xch    a,r2
mov    a,r1
addec a,#00h
mov    r1,a
mov    r0,#01h
jc     below_con1
mov    r0,#00h
mov    a,r1
mov    b,time_1$
div    ab
mov    r1,b
add    a,rare_data2$
xch    a,rare_data2$
mov    a,#00h
addec a,rare_data3$
xch    a,rare_data3$
mov    a,r1
below_con2:mov  b,temp1$
mul    ab
add    a,rare_data1$
xch    a,rare_data1$
mov    a,#00h
addec a,rare_data2$
xch    a,rare_data2$
mov    r7,b
mov    a,r1

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov    b,temp2$
mul    ab
add    a,r7
add    a,r2
xch    a,r2
mov    r1,#01h
mov    a,r1
jc     below_con2
mov    r1,#00h
mov    a,r2
mov    b,time_1$
div    ab
add    a,rare_data1$
xch    a,rare_data1$
ljmp   get_fin
get_con:
mov    a,substate5$ ; 00xxxxxxx load bit 1,2
swap  a
mov    r7,a ; r7 temp
andl  a,#0fh ; select 0xxxxxxx
mov    r0,a ; r0 = bit1
mov    a,substate3$
swap  a
andl  a,#0fh
mov    r2,a ; store last bit ###@ ที่ r2
mov    a,substate4$
swap  a
mov    r6,a ; r6 temp
andl  a,#0f0h
orl   a,r2
xch   a,r2 ; store bit 2 ##@$ ที่ r2
xch   a,r6 ; r6 restore

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

    anl    a,#0fh
    mov    r1,a                ; store bit 3 #@$$ ที่ r1
    xch    a,r7                ; r7 restore
    anl    a,#0f0h
    orl    a,r1
    xch    a,r1                ; store bit 4 @$$$ ที่ r1
get_con5:  mov    a,r0          ; r0 คือ bit ที่เกินออกมา r7 output
    mov    b,multiplier_1$
    mul    ab
    swap   a
    anl    a,#0f0h
    add    a,rare_data3$
    mov    rare_data3$,a      ; OXXXXX output
    mov    a,r0
    mov    b,aba_1$
    mul    ab
    add    a,r2
    xch    a,r2                ; update bit 1,2 ##@@
    xch    a,r1
    adde   a,b
    xch    a,r1
    mov    a,r0
    mov    b,aba_h$           ; r0 restore
    mul    ab
    add    a,r1
    mov    r1,a                ; update bit 3,4 @@$$
    jnc    get_con1
    inc    b
get_con1:  xch    a,b
    jz     get_con3
    mov    r0,a

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        sjmp    get_con5
get_con3:    acall    select_first_bit                ; ส่งค่ากลับมาที่ r0 getcon3
CSOOOOXXXX C is complete S is select
        mov     a,substate3$
        andl   a,#0fh
        ori    a,r2
        xch   a,r2
get_con6:    acall    aba_mul
        xch   a,r5
        add   a,rare_data3$                        ; output OOOXXXX
        xch   a,rare_data3$
        mov   a,r0
        jnz   get_con6
        acall select_first_bit                    ; ส่งค่ากลับมาที่ r0 format :
CCSOOOOXXXX
        mov   a,substate2$
        swap  a
        andl  a,#0fh
        ori   a,r2
        xch  a,r2
        acall exchange
get_con7:    acall    aba_mul
        mov   a,r5
        add   a,rare_data2$                        ; output XXOOXXX
        xch   a,rare_data2$
        mov   a,r4
        addc  a,rare_data3$                        ; ouput OOOXXXX
        xch   a,rare_data3$
        mov   a,r0
        jnz   get_con7
        acall    exchange

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

acall select_first_bit ; ส่งค่ากลับมาที่ r0 format :

CCCS0000XX

```
mov a,substate2$
anl a,#0fh
orl a,r2
xch a,r2
```

get_con8:

```
acall aba_mul
xch a,r5
add a,rare_data2$ ; outputXXOOXX
```

```
xch a,rare_data2$
xch a,r4
addc a,rare_data3$ ; output OOXXX
```

```
xch a,rare_data3$
```

```
mov a,r0
jnz get_con8
```

```
acall select_first_bit ; ส่งค่ากลับมาที่ r0 format :
```

CCCS0000XX

```
mov a,substate1$
swap a
anl a,#0fh
orl a,r2
xch a,r2
acall exchange
```

get_con9:

```
acall aba_mul
xch a,r5
add a,rare_data1$
xch a,rare_data1$
mov a,r4
addc a,rare_data2$
xch a,rare_data2$
mov a,r3
```

```

addc a,rare_data3$
xch          a,rare_data3$
mov a,r0
jnz          get_con9
acall exchange
acall select_first_bit

```

; ส่งค่ากลับไปที่ r0 format :

CCCCCS0000

```

mov a,substate1$
anl          a,#0fh
orl          a,r2
xch          a,r2
get_con10:  acall aba_mul
xch          a,r5
add a,rare_data1$
xch          a,rare_data1$
mov a,r4
addc a,rare_data2$
xch          a,rare_data2$
mov a,r3
addc a,rare_data3$
xch          a,rare_data3$
mov a,r0
jnz          get_con10
acall select_first_bit
acall exchange
get_con11: acall aba_mul
mov a,r4
jz          get_fin
add a,rare_data1$
xch          a,rare_data1$
mov a,r3

```

```

addc a,rare_data2$
xch a,rare_data2$
xch a,r5
swap a
ani a,#0fh
mov r7,a ; r7 temp
mov b,time_1$
mul ab
add a,r2
xch a,r2
xch a,b
addc a,r1
xch a,r1
xch a,r7 ; r7 restore
mov b,time_h$
mul ab
add a,r1
xch a,r1
xch a,r0
addc a,b
mov r0,a
jnz get_con11
acall exchange
acall select_first_bit
get_con12: acall aba_mul
xch a,r4
add a,rare_data1$
xch a,rare_data1$
mov a,r3
addc a,rare_data2$
xch a,rare_data2$

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov    a,#00h
mov    a,r5
mov    b,time_1$
mul                    ab
add    a,r2
xch    a,r2
xch    a,b
addec  a,r1
xch    a,r1
mov    a,r0
addec  a,#00h
xch    a,r0
mov    a,r5
mov    b,time_h$
mul                    ab
add    a,r1
xch    a,r1
xch    a,r0
addec  a,b
mov    r0,a
get_con14:  clr    c
            subb  a,time_h$
            jc    get_con13
            mov  a,time_1$
            clr  c
            subb  a,r1
            jz    get_con15
            jnc  get_con13
get_con15:  acall  check_over
            mov  a,r0
            sjmp get_con14

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        jnz          get_con12
get_con13:  mov     a,r0
           mov     a,time_h
           jnz     get_fin
           xch     a,r1
           mov     b,time_l
           div     ab
           add     a,rare_data1$
           xch     a,rare_data1$

get_fin: ret
;***** END GET RARE DATA *****
;***** SELECT MIN VAL *****
select_min: mov a,tmp_inp1$
           clr     c
           subb   a,tmp_inp2$
           jc     sel_con1
           mov     min_val$,tmp_inp2$
           ret
sel_con1: mov min_val$,tmp_inp1$
           ret
;***** END SELECT MIN VAL *****
;***** SET COMPANSATE VAL. *****
set_comp:  mov     a,min_val$
           clr     c
           subb   a,#13h
           jc     set_con1
; มากกว่า 30 V
           mov     compan_mul$,compan1$
           mov     compan_div$,compan5$
           ret

```

```
set_con1:    mov    a,min_val$                ; น้อยกว่า 30
V
```

```
    clr     c
    subb   a,#09h
    jc     set_con2
```

; น้อยกว่า 30 V มากกว่า 15 V

```
    mov    compan_mul$,compan2$
    mov    compan_div$,compan5$
    ret
```

```
set_con2:    mov    a,min_val$                ; น้อยกว่า 15
V
```

```
    clr     c
    subb   a,#04h
    jc     set_con3
    mov    compan_mul$,compan3$
    mov    compan_div$,compan5$
    ret
```

```
set_con3:    mov    a,min_val$
    clr     c
    subb   a,#02h
    jc     set_con4
    mov    compan_mul$,compan4$
    mov    compan_div$,compan6$
    ret
```

```
set_con4:    mov    compan_mul$,compan4$
    mov    compan_div$,compan6$
    ret
```

```
;***** END SET COMPANSATE VAL *****
```

```
;***** FIND SUB COMPONENT *****
```

```
find_sub_comp: mov    r3,compan_div$
    acall  div2_2
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov comp_div_mul$,temp1$
mov comp_div_aba$,temp2$
mov temp1$,#00h
mov temp2$,#00h

ret

```

```

;***** END FIND SUB COMPONENT *****

```

```

;===== End Procedure =====

```

```

;////////////////// interrupt timer 0 (for display)//////////////////

```

```

org 0300h

calc: xch a,time_1$
      add a,#01h
      xch a,time_1$
      jnc nn
      inc time_h$
nn:   mov multiplier_h$,#00h
      mov multiplier_1$,#00h ; r0,r1 ใช้เป็นตัวตั้ง
;===== Set ค่า =====
; 10000/time ได้เท่าไรหรือเก็บค่าไว้คำนวณ
      mov ini_time1$,#0ffh
      mov ini_time2$,#0ffh
      mov r2,time_h$
      mov r3,time_1$
      mov tmp_ab1$,#00h
      mov tmp_ab2$,#01h
      mov r6,#00h
      mov r7,#00h
      mov chk_loop,#00h

;===== end set ค่า =====
      mov a,r2
      jnz d4

d42: lcall div4_2

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

        sjmp    endd4x
d4:      mov     a,r3
        jnz     d44
        mov     time_l$,time_h$
        lcall   div4_2
        mov     multiplier_l$,multiplier_h$
        sjmp    endd4x
d44:     lcall   div4_4          ; input: ตัวตั้งเป็น FFFFH เพราะใช้ในการ
เทียบค่า ตัวหารคือตัวเดิม
endd4x:  mov     aba_h$,r4
        mov     aba_l$,r5
        mov     count_min$,#60
end_dis: ret
;////////// end display //////////
;////////// period_s //////////
org     0100h
period_s: djnz   time_hbyte$,pe1
        sjmp    pe2
pe1:     jmp     endpe
pe2:     dec     count_min
        mov     th0,#0bdh
        mov     t10,#0beh
        mov     time_hbyte$,#10h
        mov     p1,#00h
wait_inp1: jnb    ie0,wait_inp1
        mov     tmp_inp1$,p0
        clr     ie0
        mov     p1,#20h
wait_inp2:jnb   ie0,wait_inp2
        clr     ie0
        mov     tmp_inp2$,p0

```

```

lcall    select_min
lcall    set_comp
lcall    find_sub_comp
mov      a,tmp_inp1$
mov      b,tmp_inp2$
mul      ab
; ##### ใส่ค่านวนกลับตรงนี้ #####
mov      r7,b                ; r7 temp
mov      r0,#1ah             ; คูณกลับ ด้วย 400/F
mov      b,r0
mul      ab
xch      a,temp_cal1$
xch      a,r7
mov      r7,b
mov      b,r0
mul      ab
add      a,r7                ; r7 restore
xch      a,temp_cal2$
mov      a,#00h
addc     a,b
xch      a,temp_cal3$
mov      a,temp_cal1$
mov      b,r0
mul      ab
xch      a,temp_cal1$

mov      r7,b                ; r7 temp
mov      a,temp_cal2$
mov      b,r0
mul      ab
add      a,r7                ; r7 restore
xch      a,temp_cal2$

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

mov    a,#00h
addd  a,b
xch   a,r7                ; r7 temp
mov    a,temp_cal3$
mov    b,r0
mul   ab
add   a,r7                ; r7 restore
xch   a,temp_cal3$
mov    a,#00h
addd  a,b
xch   a,temp_cal4$
mov    r0,compan_mul$
xch   a,temp_cal1$
mov    b,r0
mul   ab
xch   a,temp_cal1$
mov    r7,b                ; r7 temp
xch   a,temp_cal2$
mov    b,r0
mul   ab
add   a,r7
xch   a,temp_cal2$
mov    a,#00h
addd  a,b
xch   a,r7

mov    a,temp_cal3$
mov    b,r0
mul   ab
add   a,r7
xch   a,temp_cal3$
mov    a,#00h

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

    addc    a,b
    xch     a,r7
    mov     a,temp_cal4$
    mov     b,r0
    mul     ab
    add     a,r7
    xch     a,temp_cal4$
    mov     a,#00h
    addc    a,b
    xch     a,temp_cal5$
    mov     r0,#11h           ; ทวนด้วย 255 2 ครั้ง
    mov     r1,#0fh
    mov     r2,#01h
    mov     a,temp_cal5$
cal_con1:  mov     b,r1
    mul     ab
    xch     a,r3           ; output bit4
    xch     a,temp_cal5$
    add     a,temp_cal4$
    xch     a,temp_cal4$
    mov     chk_loop$,#02h
    jnc     cal_con2
    mov     temp_cal5$,r2
    sjmp    cal_con1
cal_con2:  xch     a,temp_cal4$
    mov     b,r0
    div     ab
    add     a,r3
    xch     a,r3
    mov     r4,#00h
cal_con3:  mov     r7,b           ; r7 temp

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

xch    a,b
mov    b,r1
mul    ab
add    a,r4
xch    a,r4
xch    a,r7                ; r7 restore
add    a,temp_cal3$
xch    a,temp_cal3$
mov    b,r2
jc     cal_con3
xch    a,temp_cal3$
mov    b,r0
div    ab
add    a,r4
xch    a,r4
mov    r5,#00h
cal_con4:
mov    r7,b                ; r7 temp
xch    a,b
mov    b,r1
mul    ab
add    a,r5
xch    a,r5
xch    a,r7                ; r7 restore
add    a,temp_cal2$
xch    a,temp_cal2$
mov    b,r2
jc     cal_con4
xch    a,temp_cal2$
mov    b,r0
div    ab
add    a,r5

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

xch    a,r5
mov    r6,#00h
cal_con5:  mov    r7,b                ; r7 temp
xch    a,b
mov    b,r1
mul    ab
add    a,r6
xch    a,r6
xch    a,r7                ; r7 restore
add    a,temp_cal1$
xch    a,temp_cal1$
mov    b,r2
jc     cal_con5
xch    a,temp_cal1$
mov    b,r0
div    ab
add    a,r6
xch    a,r6
mov    temp_cal5$,#00h
mov    temp_cal4$,r3
mov    temp_cal3$,r4
mov    temp_cal2$,r5
mov    temp_cal1$,r6
mov    r3,#00h
mov    r4,#00h

djnz  chk_loop$,cal_con2
mov    r0,compan_div$
mov    r1,comp_div_mul$
mov    r2,comp_div_aba$
mov    r5,#00h
mov    r6,#00h

```

```

cal_con6:    xch    a,r3
             add    a,temp_cal4$
             xch    a,r3
             mov    a,temp_cal4$
             mov    b,r2
             mul    ab
             add    a,temp_cal3$
             xch    a,temp_cal3$
             jc     cal_con6
             mov    r4,#00h
             xch    a,temp_cal3$
             mov    b,r0
             div    ab
             add    a,r3
             xch    a,r3
             xch    a,b
cal_con7:    mov    r7,a      ;r7 temp
             add    a,r4
             xch    a,r4
             xch    a,r7    ;r7 restore
             mov    b,r2
             mul    ab
             add    a,temp_cal2$
             xch    a,temp_cal2$
             mov    a,b
             addc   a,#00h
             jnz    cal_con7
             xch    a,temp_cal2$
             mov    b,r0
             div    ab
             add    a,r4

```

```

xch    a,r4
xch    a,b
cal_con8:  mov    r7,a
          add    a,r5
          xch    a,r5
          xch    a,r7
          mov    b,r2
          mul    ab
          add    a,temp_cal1$
          xch    a,temp_cal1$
          mov    a,b
          addc   a,#00h
          jnz    cal_con8
          xch    a,temp_cal1$
          mov    b,r0
          div    ab
          add    a,r5
          xch    a,temp_cal1$
          mov    temp_cal2$,r4
          mov    temp_cal3$,r3
; #####
          mov    a,substate1$
          add    a,temp_cal1$
          xch    a,substate1$
          mov    a,substate2$
          addc   a,temp_cal2$
          xch    a,substate2$
          jnc    endpe
          clr    c
          xch    a,substate3$
          add    a,#01h

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

xch      a,substate3$
jnc      endpe
clr      c
xch      a,substate4$
add      a,#01h
xch      a,substate1$
jnc      endpe
xch      a,substate5$
inc      a
xch      a,substate5$

endpe: ret
;////////// end period_s ////////////
;////////// MAIN ////////////
org      0050h
main: mov  compan1$,#0D5h
mov      compan2$,#0DFh
mov      compan3$,#0EBh
mov      compan4$,#0FFh
mov      compan5$,#0C8h
mov      compan6$,#0B2h
mov      compan7$,#78h
mov      time_h$,#00h          ; set time
mov      time_l$,#00h
mov      ie,#80h              ; set interrupt
mov      tmod,#01h
mov      th0,#0bdh
mov      tl0,#0beh
mov      time_hbyte$,#10h
mov      count_min$,#60
setb     tr0

wait: jnb  tf0,wait

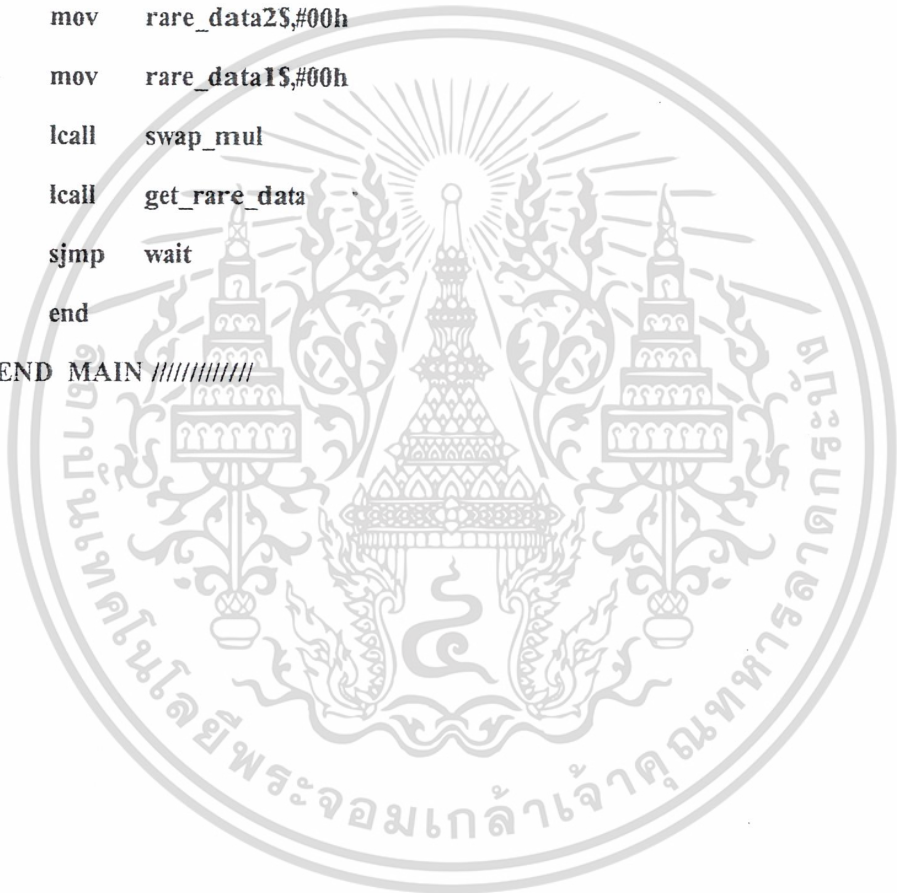
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

clr          tf0
acall   period_s
mov     a,count_min$
jnz          wait
acall   calc
mov     rare_data5$,#00h
mov     rare_data4$,#00h
mov     rare_data3$,#00h
mov     rare_data2$,#00h
mov     rare_data1$,#00h
lcall  swap_mul
lcall  get_rare_data
sjmp   wait
end
;////////// END MAIN ////////////

```



บทที่ 5

การทดลองและผลการทดลอง

5.1 การทดลอง

ในการทดลองเราจะทำการต่อวงจรรวม แล้วป้อนค่าแรงดัน โดยให้ Vin1 เป็นค่าแรงดันไฟฟ้าบ้าน และให้ Vin2 เป็นค่าแรงดันที่ตกคร่อมตัวความต้านทานขนาด 100 โอห์ม โดยจะป้อนค่าแรงดันเป็น 2 , 4 , 6 , 8 , 10 , 12 , 14 , 16 , 18 และ 20 โวลต์ โดยจะทำการกำหนดให้ Vin2 เป็นค่าคงที่ แล้ววัดค่ากำลังไฟฟ้า จากนั้นนำค่ากำลังไฟฟ้าที่คำนวณไว้กับที่วัดได้นำมา Plot Graph เปรียบเทียบกัน

5.2 ผลการทดลอง

ในตารางเราจะกำหนด

Vin1 เป็น แรงดันไฟฟ้าบ้าน

Vin2 เป็น แรงดันที่ตกคร่อมตัวต้านทานขนาด 100 โอห์ม

Preal เป็น ค่ากำลังไฟฟ้าที่ได้จากการคำนวณ

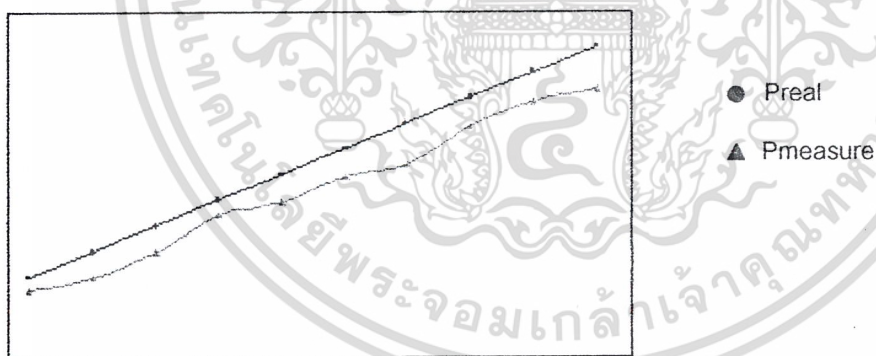
Pmeasure เป็น ค่ากำลังไฟฟ้าที่วัดได้

จากนั้นนำมา Plot Graph เปรียบเทียบความแตกต่างของค่า Preal กับ Pmeasure โดยค่า Preal จะคำนวณได้จากสูตร

$$Preal = (Vin1 \times Vin2) / 100$$

Vin1	Vin2	Preal	Pmeasure
2	2	0.04	0.019607843
4	2	0.08	0.039215686
6	2	0.12	0.078431373
8	2	0.16	0.137254902
10	2	0.2	0.156862745
12	2	0.24	0.196078431
14	2	0.28	0.215686275
16	2	0.32	0.274509804
18	2	0.36	0.31372549
20	2	0.4	0.333333333

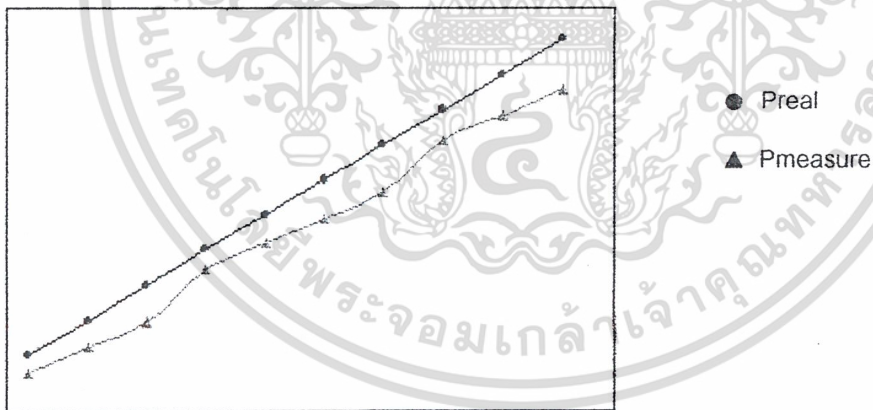
ตารางที่ 5.1 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 2 โวลต์



รูปที่ 5.1 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 2 โวลต์

Vin1	Vin2	Preal	Pmeasure
2	4	0.08	0.039215686
4	4	0.16	0.098039216
6	4	0.24	0.156862745
8	4	0.32	0.274509804
10	4	0.4	0.333333333
12	4	0.48	0.392156863
14	4	0.56	0.450980392
16	4	0.64	0.568627451
18	4	0.72	0.62745098
20	4	0.8	0.68627451

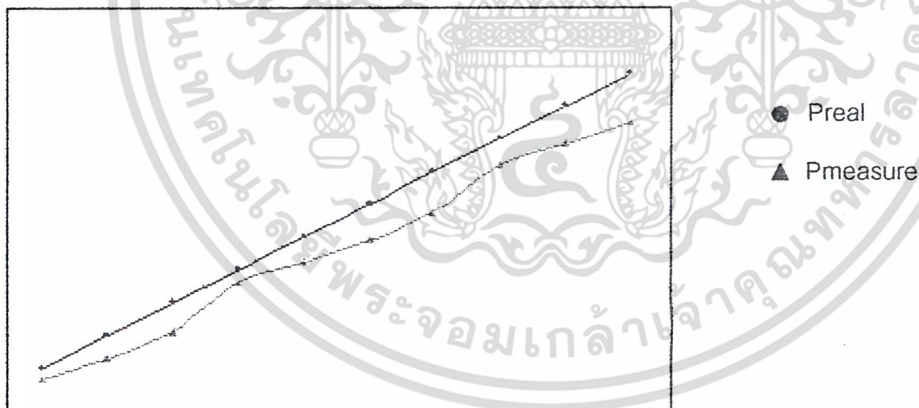
ตารางที่ 5.2 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 4 โวลต์



รูปที่ 5.2 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 4 โวลต์

Vin1	Vin2	Preal	Pmeasure
2	6	0.12	0.078431373
4	6	0.24	0.156862745
6	6	0.36	0.254901961
8	6	0.48	0.431372549
10	6	0.6	0.509803922
12	6	0.72	0.588235294
14	6	0.84	0.68627451
16	6	0.96	0.862745098
18	6	1.08	0.941176471
20	6	1.2	1.019607843

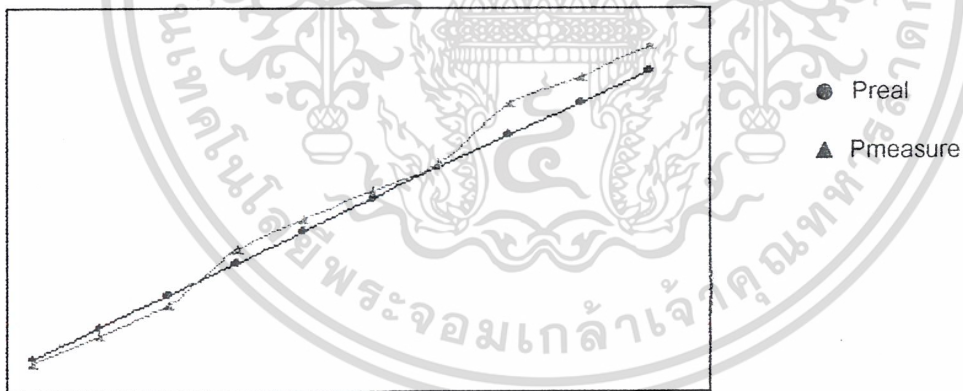
ตารางที่ 5.3 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 6 โวลท์



รูปที่ 5.3 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 6 โวลท์

Vin1	Vin2	Preal	Pmeasure
2	8	0.16	0.137254902
4	8	0.32	0.274509804
6	8	0.48	0.431372549
8	8	0.64	0.705882353
10	8	0.8	0.862745098
12	8	0.96	1
14	8	1.12	1.137254902
16	8	1.28	1.431372549
18	8	1.44	1.568627451
20	8	1.6	1.725490196

ตารางที่ 5.4 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 8 โวลต์

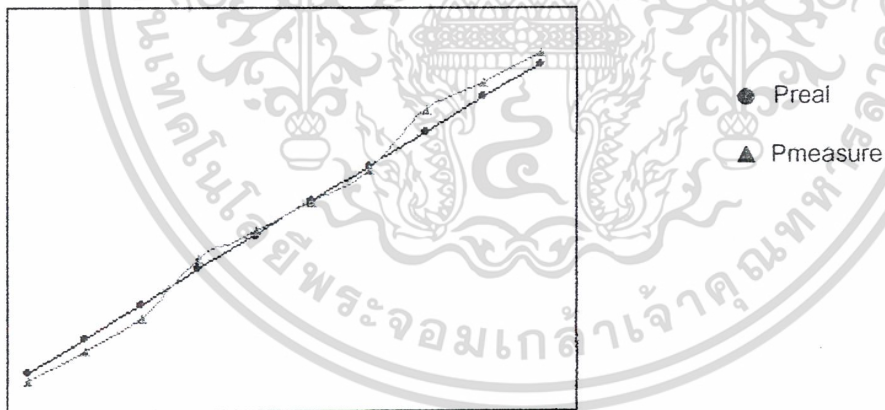


รูปที่ 5.4 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 8 โวลต์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Vin1	Vin2	Preal	Pmeasure
2	10	0.2	0.156862745
4	10	0.4	0.333333333
6	10	0.6	0.509803922
8	10	0.8	0.862745098
10	10	1	1.019607843
12	10	1.2	1.196078431
14	10	1.4	1.37254902
16	10	1.6	1.725490196
18	10	1.8	1.882352941
20	10	2	2.058823529

ตารางที่ 5.5 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 10 โวลต์

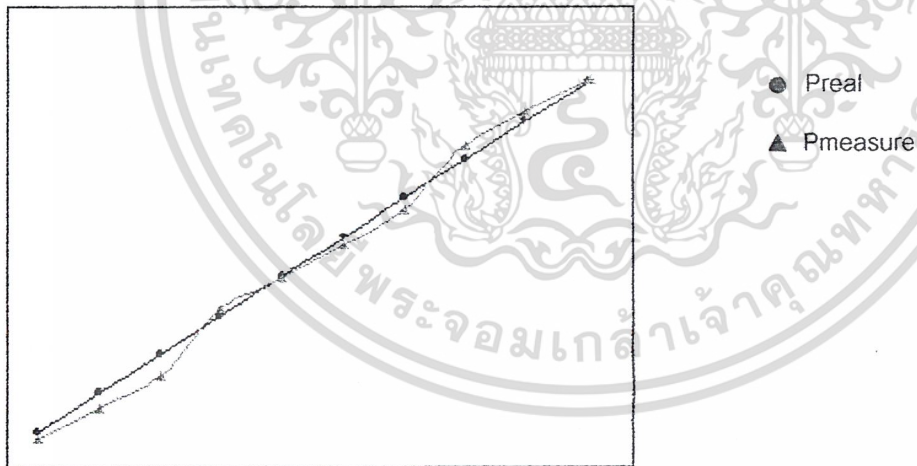


รูปที่ 5.5 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 10 โวลต์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Vin1	Vin2	Preal	Pmeasure
2	12	0.24	0.196078431
4	12	0.48	0.392156863
6	12	0.72	0.588235294
8	12	0.96	1
10	12	1.2	1.196078431
12	12	1.44	1.392156863
14	12	1.68	1.607843137
16	12	1.92	2
18	12	2.16	2.215686275
20	12	2.4	2.411764706

ตารางที่ 5.6 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 12 โวลท์

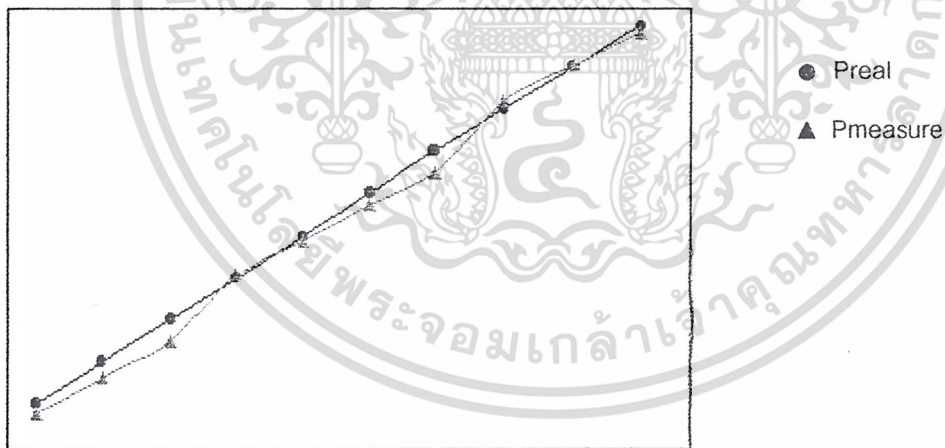


รูปที่ 5.6 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 12 โวลท์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Vin1	Vin2	Preal	Pmeasure
2	14	0.28	0.215686275
4	14	0.56	0.450980392
6	14	0.84	0.68627451
8	14	1.12	1.137254902
10	14	1.4	1.37254902
12	14	1.68	1.607843137
14	14	1.96	1.823529412
16	14	2.24	2.294117647
18	14	2.52	2.529411765
20	14	2.8	2.745098039

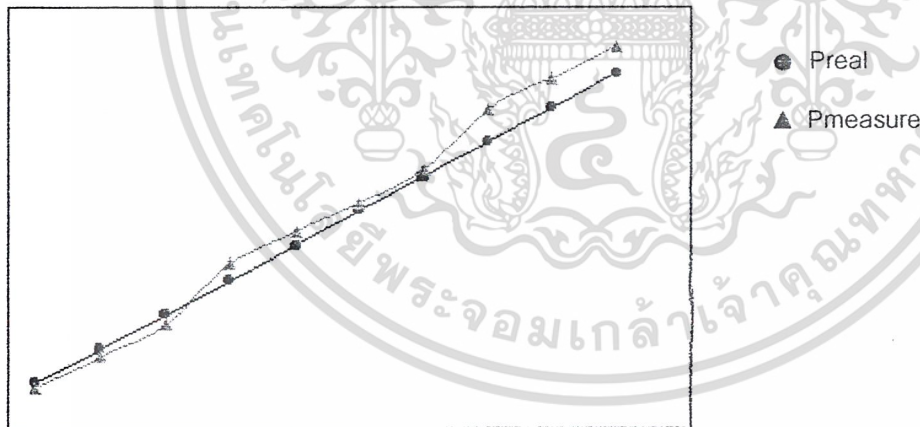
ตารางที่ 5.7 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 14 โวลท์



รูปที่ 5.7 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 14 โวลท์

Vin1	Vin2	Preal	Pmeasure
2	16	0.32	0.274509804
4	16	0.64	0.568627451
6	16	0.96	0.862745098
8	16	1.28	1.431372549
10	16	1.6	1.725490196
12	16	1.92	2
14	16	2.24	2.294117647
16	16	2.56	2.862745098
18	16	2.88	3.156862745
20	16	3.2	3.450980392

ตารางที่ 5.8 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 16 โวลต์

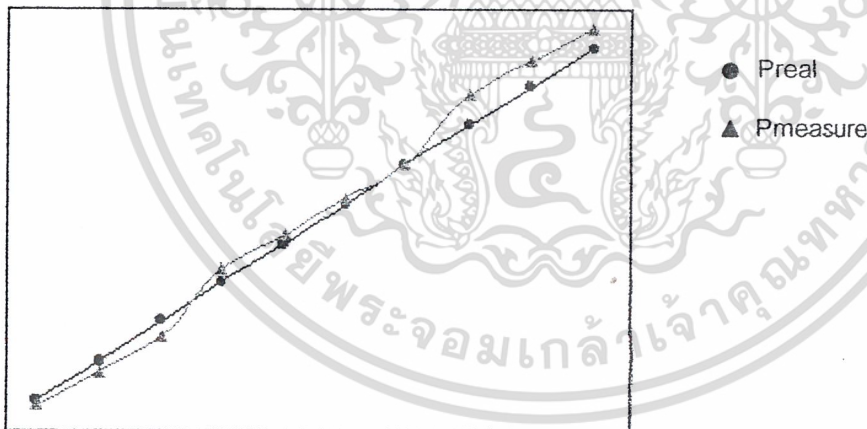


รูปที่ 5.8 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 16 โวลต์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Vin1	Vin2	Preal	Pmeasure
2	18	0.36	0.31372549
4	18	0.72	0.62745098
6	18	1.08	0.941176471
8	18	1.44	1.568627451
10	18	1.8	1.882352941
12	18	2.16	2.215686275
14	18	2.52	2.529411765
16	18	2.88	3.156862745
18	18	3.24	3.470588235
20	18	3.6	3.784313725

ตารางที่ 5.9 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 18 โวลท์

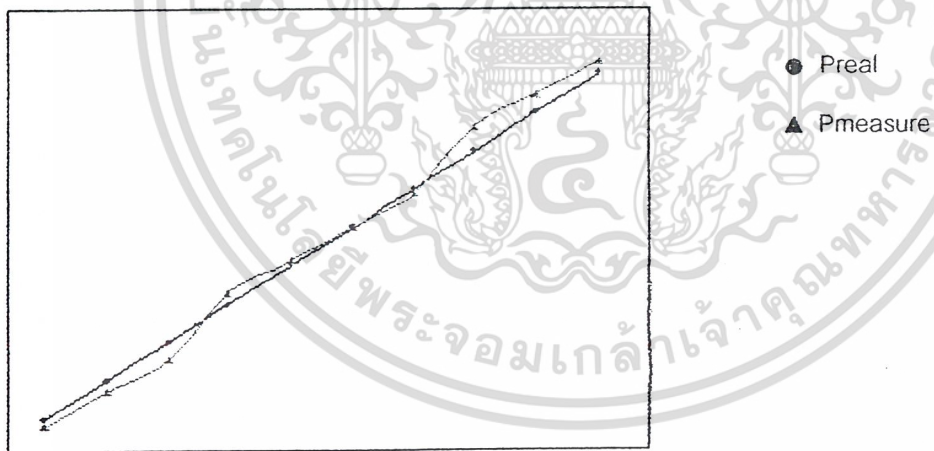


รูปที่ 5.9 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 18 โวลท์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Vin1	Vin2	Preal	Pmeasure
2	20	0.4	0.333333333
4	20	0.8	0.68627451
6	20	1.2	1.019607843
8	20	1.6	1.725490196
10	20	2	2.058823529
12	20	2.4	2.411764706
14	20	2.8	2.745098039
16	20	3.2	3.450980392
18	20	3.6	3.784313725
20	20	4	4.137254902

ตารางที่ 5.10 แสดงค่า Pmeasure เปรียบเทียบกับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 20 โวลต์



รูปที่ 5.10 กราฟแสดงการเปรียบเทียบค่า Pmeasure กับ Preal โดยกำหนด Vin2 = 20 โวลต์

บทที่ 6

บทสรุปและวิจารณ์

6.1 บทสรุป

ผลการทดลองที่ได้มาก็คือ ค่าตั้งไฟฟ้าที่ได้ต่อการใช้เครื่องใช้ไฟฟ้าชนิดนั้นๆ ซึ่งอุปกรณ์ที่ผลิตขึ้นมาสามารถที่จะอำนวยความสะดวก ในการที่เราสามารถทราบค่ากำลังไฟฟ้าที่เราต้องสูญเสียไปให้กับเครื่องใช้ไฟฟ้าชนิดนั้นๆ

การดำเนินงาน ที่ผ่านมานั้นเริ่มตั้งแต่การคิด โครงการเพื่อสร้างอุปกรณ์ที่แปลกใหม่ และอยู่บนพื้นฐานของความต้องการของทุกคน จากนั้นจึงศึกษาความเป็นไปได้และสิ่งที่จะนำมาเป็นส่วนประกอบในการสร้าง ซึ่งการดำเนินการในส่วนแรกนี้จำเป็นต้องมีการศึกษาอย่างละเอียดและรอบคอบ เพื่อให้การดำเนินงานเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพและเกิดข้อผิดพลาดน้อยที่สุด

จากขั้นตอนการคิดค้น โครงการเราจะนำแนวความคิดมาสร้างและพัฒนาขึ้น ซึ่งในส่วนนี้จำเป็นต้องอาศัยการแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นในการดำเนินงาน เพื่อให้ได้ผลลัพธ์เป็นที่น่าพอใจ

สุดท้ายแล้วเราจึงได้ผลสรุปออกมาตามที่ต้องการ

6.2 บทวิจารณ์

ในผลการทดลองที่ได้มานี้จะทำการเปรียบเทียบค่าที่วัด ได้กับค่าที่คำนวณ ออกมาเป็นรูปกราฟ ซึ่งจะเห็นได้ว่ามีแนวโน้มใกล้เคียงกัน การทดลองนี้เป็นการชี้ให้เห็นว่าอุปกรณ์นี้สามารถนำไปวัดค่ากำลังงานได้

ในการทำโครงการนี้จะเห็นว่า มีส่วนประกอบมากมาย ทั้งในส่วนของการลดขนาดสัญญาณ การแปลงสัญญาณ และการแสดงผล ทุกๆองค์ประกอบนั้นจะถูกนำมาประกอบเข้าเป็นวงจรเดียว ซึ่งสิ่งที่สำคัญที่สุดคือส่วนของอินพุต ซึ่งจำเป็นต้องมีความถูกต้องมากที่สุด เนื่องจากโครงการนี้ทำงานด้วยพื้นฐานของการวัด และอีกส่วนที่สำคัญคือ โปรแกรมที่ใช้ในควบคุมการทำงาน

ภาคผนวก ก

LC 7985



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



LC7985NA, LC7985ND

LCD Controller/Driver

Overview

The LC7985 series devices are low-power CMOS ICs that incorporate dot-matrix character generator, display controller and driver functions in a single device, making them ideal for use in portable equipment containing LCD displays.

The LC7985 series feature 5 × 7-pixel and 5 × 10-pixel character fonts including either eight or four user-defined characters, single-line and two-line display modes, built-in drivers for displays up to eight characters in size, and easy expansion to control displays of up to 80 characters by adding LC7930N display drivers.

The LC7985 series interface directly to both 4-bit and 8-bit microcontrollers. The instruction set includes display clear, cursor home, display ON/OFF, character blink, and cursor and display shift instructions. The built-in reset circuit automatically initializes the devices at power-ON.

The LC7985 series operate from a 5V supply and are available in 80-pin QIPs.

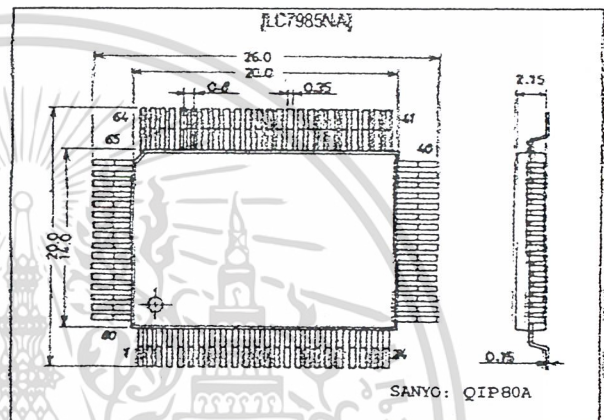
Features

- Controller and driver for dot-matrix LCD displays
- 5 × 7-pixel and 5 × 10-pixel character fonts
- 160, 5 × 7-pixel characters and 32, 5 × 10-pixel characters in character generator ROM
- Eight, 5 × 7-pixel characters or four, 5 × 10-pixel characters in character generator RAM
- 80-character display data RAM
- Built-in drivers for 1-line × 8-character and 2-line × 8-character displays
- Easy expansion to 1-line × 80-character or 2-line × 40-character displays
- 4-bit or 8-bit microcontroller interface
- 11 microcontroller instructions
- Built-in reset circuit
- Built-in oscillator
- 5V supply
- 80-pin QIP

Package Dimensions

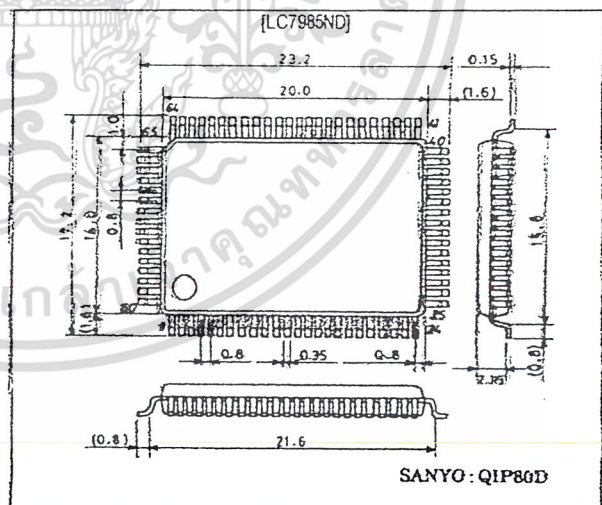
unit: mm

3044B - QFP80A



unit: mm

3177 - QFP80D



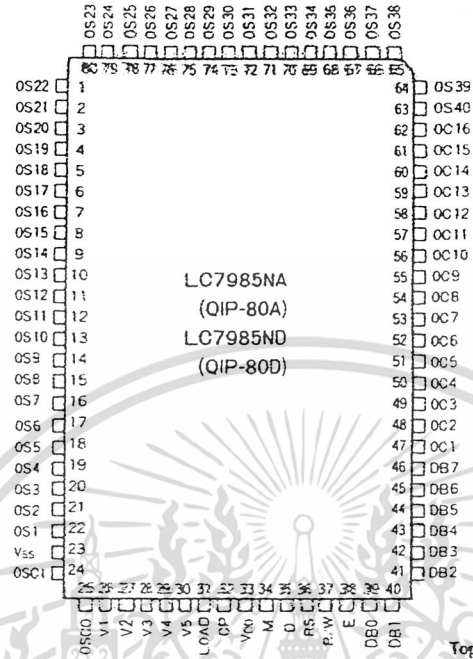
SANYO Electric Co., Ltd. Semiconductor Business Headquarters

TOKYO OFFICE Tokyo Bldg., 1-10, 1 Chome. Ueno, Taito-ku, TOKYO, 110 JAPAN

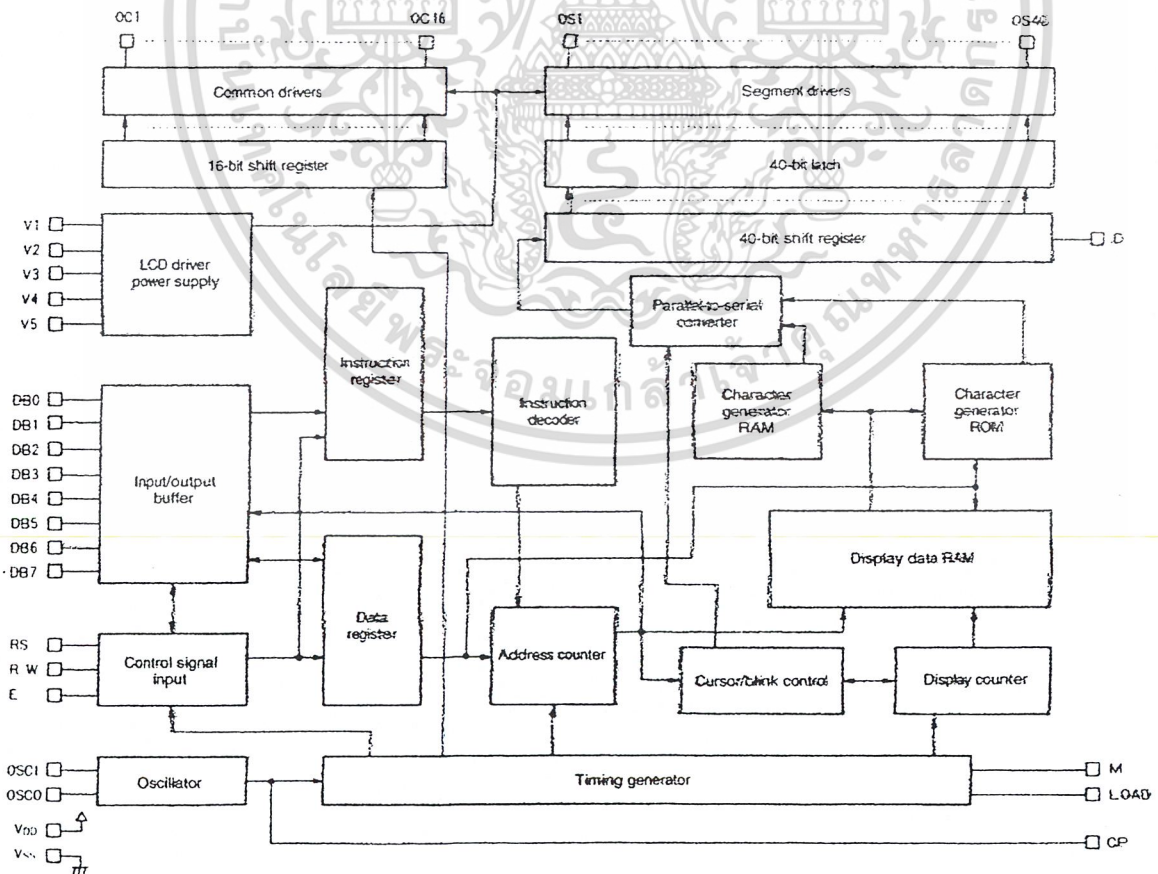
70197HA (ID) / N062JN No. 3255-1/30

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งหากมีการนำไปใช้

Pin Assignment



Block Diagram



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีเครื่องหมายลิขสิทธิ์

Specifications

Absolute Maximum Ratings at $T_a = 25 \pm 2^\circ\text{C}$, $V_{SS} = 0\text{V}$

Parameter	Symbol	Ratings	Unit
Supply voltage range	V_{DD}	-0.3 to +7.0	V
LCD drive supply voltage range ^{*1}	V_1 to V_5	$V_{DD} - 13.5$ to $V_{DD} + 0.3$	V
Input voltage range	V_i	-0.3 to $V_{DD} + 0.3$	V
Operating temperature range	T_{opr}	-20 to +75	°C
Storage temperature range	T_{stg}	-55 to +125	°C

Note: *1. V_{DD} must obey the relationship : $V_{DD} \geq V_1 \geq V_2 \geq V_3 \geq V_4 \geq V_5$

Allowable Operating Ranges at $T_a = -20$ to $+75^\circ\text{C}$

Parameter	Symbol	Conditions	Ratings			Unit
			min	typ	max	
Supply voltage range	V_{DD}		4.5		5.5	V
Supply voltage ^{*1}	V_{D5}	$V_{D5} = V_{DD} - V_5$	1.5			V
	V_{D1}	$V_{D1} = V_{DD} - V_1$			$V_{D5} \times 0.25$	V
Input high level voltage	V_{IH1}	except OSC1	2.2		V_{DD}	V
	V_{IH2}	OSCI only	$V_{DD} - 1.0$		V_{DD}	V
Input low level voltage	V_{IL1}	except OSC1			0.6	V
	V_{IL2}	OSCI only			1.0	V

Note: *1. These voltages guarantee correct operation of the LC7985NA and LC7985ND. They do not guarantee correct operation of the LCD panel. V_{LCD} must also be observed.

Electrical Characteristics at $T_a = -20$ to $+75^\circ\text{C}$, $V_{SS} = 0\text{V}$, $V_{DD} = 5\text{V} \pm 10\%$, unless otherwise noted

Parameter	Symbol	Conditions	Ratings			Unit
			min	typ	max	
Output high-level voltage	V_{OH1}	$I_{OH} = -0.205\text{mA}$ Input / Output pins	2.4	-	-	V
	V_{OH2}	$I_{OH} = -0.04\text{mA}$ Output pins	$0.9V_{DD}$	-	-	V
Output low-level voltage	V_{OL1}	$I_{OL} = 1.2\text{mA}$ Input / Output pins	-	-	0.4	V
	V_{OL2}	$I_{OL} = 0.04\text{mA}$ Output pins	-	-	$0.1V_{DD}$	V
Driver fall voltage ^{*1}	V_{COM}	$I_d = 0.05\text{mA}$ All common pins	-	-	2.9	V
	V_{SEG}	$I_d = 0.05\text{mA}$ All segment pins	-	-	3.8	V
Leakage current	I_L	$V_i = V_{SS}$ to V_{DD}	-	-	1	μA
Pull-up current ^{*2}	I_P	$V_{DD} = 5\text{V}$	50	125	250	μA
Current drain	I_{DD1}	Ceramic resonator oscillator, $V_{DD} = 5\text{V}$, $f_{osc} = 250\text{kHz}$, no output load	-	0.55	0.8	mA
	I_{DD2}	Feedback resistor oscillator, $V_{DD} = 5\text{V}$, $f_{osc} = 270\text{kHz}$, no output load	-	0.35	0.6	
External clock ^{*3}	Frequency	f_{CP}	125	250	350	kHz
	Duty cycle	DUTY	45	50	55	%
Rise time	t_R		-	-	0.2	μs
Fall time	t_F		-	-	0.2	μs

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Parameter	Symbol	Conditions	Ratings			Unit
			min	typ	max	
Internal oscillator frequency	f_{OSC1}	Ceramic filter oscillator	245	250	255	kHz
	f_{OSC2}	Feedback resistor oscillator, $R_f = 91k\Omega \pm 3\%$	190	270	350	
LCD display voltage	V_{LCD1}	1/5 bias, $V_{LCD} = V_{DD} - V_5$	4.6	-	11	V
	V_{LCD2}	1/4 bias, $V_{LCD} = V_{DD} - V_5$	3.0	-	11	

Note: *1. V_{COM} is the voltage from VDD, V1, V4 and V5 to the LCD common drive pins OC1 to OC16.
 V_{SEG} is the voltage from VDD, V2, V3 and V5 to the LCD segment drive pins OC1 to OC40.

Note: *2. Applied pins are RS, R/W, and DB0 to DB7.

Note: *3. External clock

Switching Characteristics at $T_a = -20$ to $+75^\circ\text{C}$, $V_{DD} = 5V \pm 10\%$, $V_{SS} = 0V$

Parameter	Symbol	Conditions	Ratings			Unit
			min	typ	max	
E cycle time	$t_{E_{CYC}}$		1000	-	-	ns
E high-level pulsewidth	t_{EW}		450	-	-	ns
E rise time	t_{ER}		-	-	25	ns
E fall time	t_{EF}		-	-	25	ns
RS and R/W to E setup time	t_{SU}		140	-	-	ns
E to RS and R/W address hold time	t_{AH}		10	-	-	ns
DB0 to DB7 to E data setup time	t_{DSU}		195	-	-	ns
Write cycle E to DB0 to DB7 data hold time	t_{DHW}		10	-	-	ns
Read cycle E to data valid delay time	t_{DD}	See measurement circuit.	-	-	320	ns
Read cycle E to DB0 to DB7 data hold time	t_{DHR}		20	-	-	ns
CP low-level pulsewidth	t_{WL}		800	-	-	ns
CP high-level pulsewidth	t_{WH}		800	-	-	ns
CP to LOAD setup time	t_{CSU}		500	-	-	ns
D to CP data setup time	t_{DSU}		300	-	-	ns
CP to D data hold time	t_{DH}		300	-	-	ns
LOAD to M delay time	t_{DM}		-1000	-	1000	ns

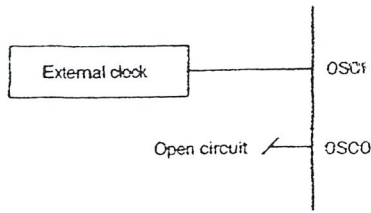
Reset characteristics at $T_a = -20$ to $+75^\circ\text{C}$

Parameter	Symbol	Conditions	Ratings			Unit
			min	typ	max	
V_{DD} rise time	t_{DDR}		0.1	-	10	ps
V_{DD} off time	t_{Doff}		1	-	-	ms

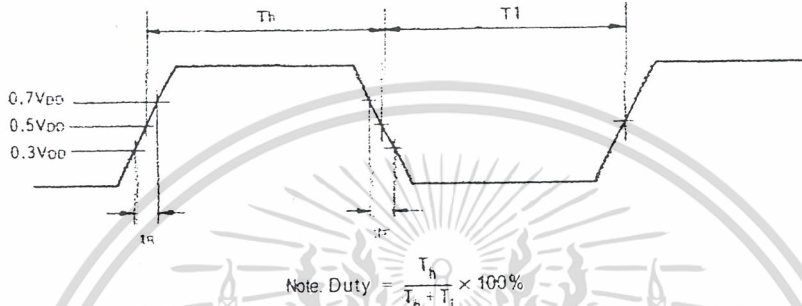
Clock Generator

The internal oscillator that generates the clock for the internal circuit requires an external filter, a feedback resistor or an external clock input as shown in the following sections.

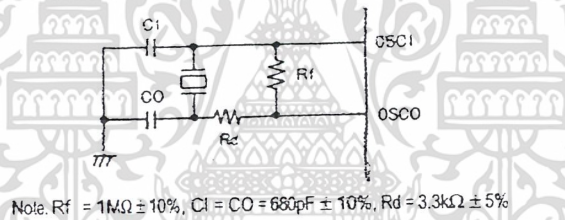
External clock



The input duty cycle should be between 45 and 55% as shown in the following figure.

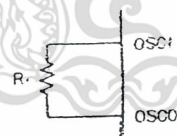


Ceramic filter



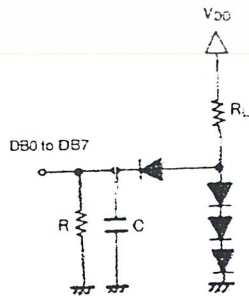
Note: $R_f = 1M\Omega \pm 10\%$, $C_1 = C_0 = 680pF \pm 10\%$, $R_d = 3.3k\Omega \pm 5\%$

Feedback resistor



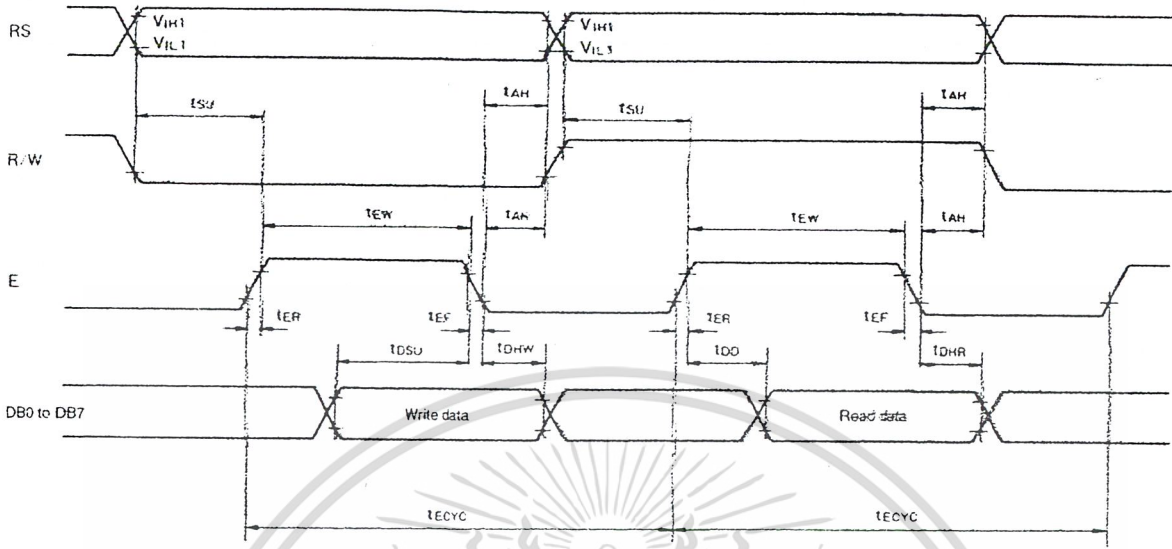
Note: The resistor should be mounted as close as possible to OSC1 and OSC0.

Measurement Circuit

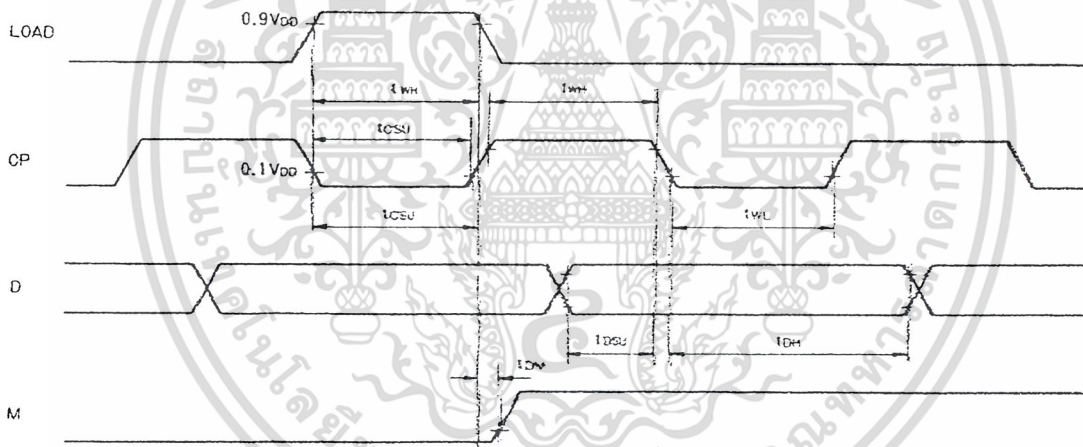


Note: $R_L = 2.4k\Omega$, $C = 130pF$, $R = 11k\Omega$

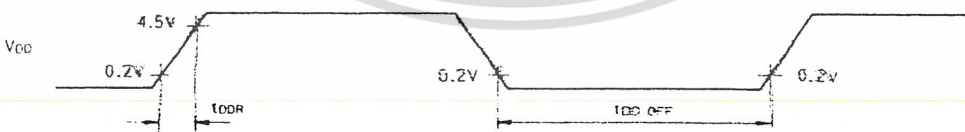
Read/write cycle timing



LC7930N interface timing

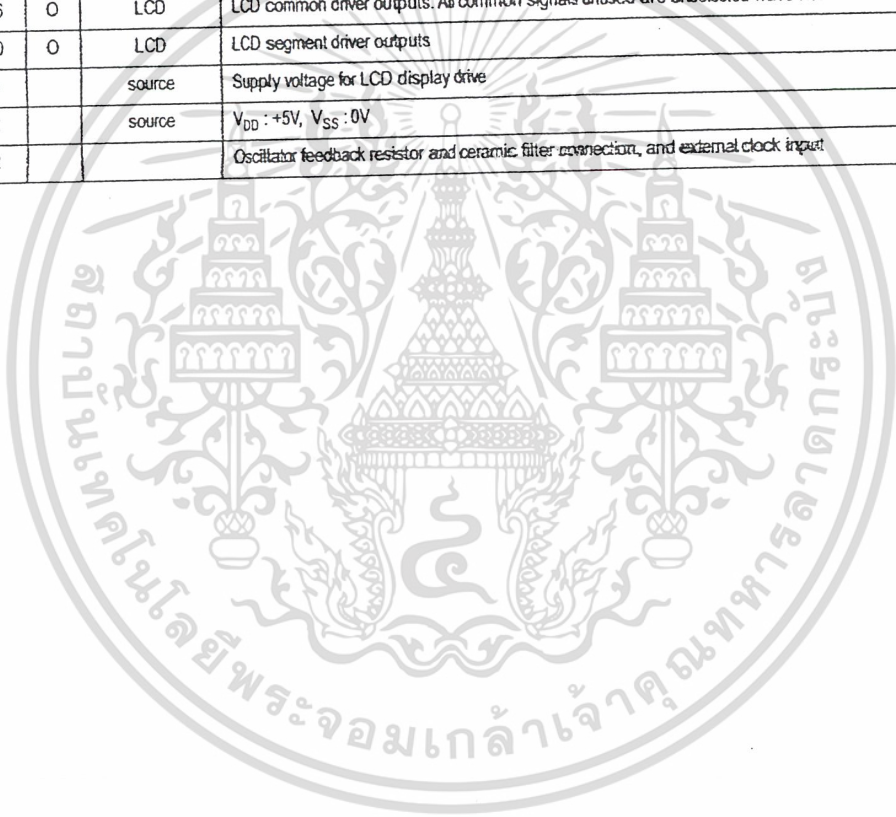


Power supply



Pin Description

Name	Num	I/O	Connect to	Functions
RS	1	I	MPU	Data register or instruction register select input. Data register when "1" and instruction register when "0".
RW	1	I	MPU	Read or write select input "0" indicates write, "1"; read
E	1	I	MPU	Execution start input to write or read
DB ₄ to DB ₇	4	I/O	MPU	4-bit microcontroller interface data bus and 8-bit microcontroller interface high-order four bits data bus connections. Three-state bidirectional. DB ₇ can be used as a busyflag.
DB ₀ to DB ₃	4	I/O	MPU	8-bit microcontroller Interface low-order four bits data bus connections. No connection when 4-bit interface size is selected. Three-state bidirectional.
LOAD	1	O	LC7930N	Clock to latch the D serial data output to LC 7930N
CP	1	O	LC7930N	Clock to shift the D serial data
M	1	O	LC7930N	Output to shift the LCD drive signal to alternating current signal
D	1	O	LC7930N	Display expansion serial data output "0" indicates unselected, "1"; selected
OC ₁ to OC ₁₆	16	O	LCD	LCD common driver outputs. All common signals unused are unselected wave forms.
OS ₁ to OS ₄₀	40	O	LCD	LCD segment driver outputs
V ₁ to V ₅	5		source	Supply voltage for LCD display drive
V _{DD} , V _{SS}	2		source	V _{DD} : +5V, V _{SS} : 0V
OSCI, OSCO	2			Oscillator feedback resistor and ceramic filter connection, and external clock input



Functional Description

Registers

The LC7985 has two 8-bit registers—instruction register (IR) and data register (DR)—that are selected as shown in the following table.

RS	R/W	Operation
0	0	IR write, instruction execution
0	1	Busy flag (DB7) and address counter (DB0 to DB6) output
1	0	DR write, internal DR to DD RAM or CG RAM data transfer
1	1	DR read, internal DD RAM or CG RAM to DR data transfer

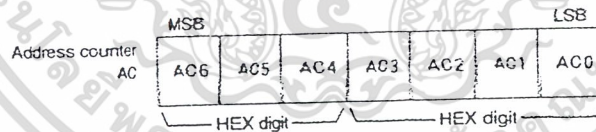
The instruction register is write-only. It contains instruction codes or DD RAM and CG RAM addresses written by the microcontroller.

Busy Flag

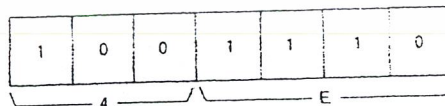
When busy flag is 1, the previous instruction is executing, and when 0, the instruction has completed. The next instruction cannot be received until BF is 0. The microcontroller should, therefore, confirm that BF is 0 before writing the next instruction.

Display Data RAM (DD RAM)

The display data RAM stores 80, 8-bit character codes, and the LC7985 can display a maximum of 80 characters. The address counter contains the location for the next display memory read or write operation as shown in the following figure.



Display data addresses are in hexadecimal. For example, the address counter contents for location 4E are shown in the following figure.



To prevent undesirable effects such as display flicker during DD RAM accesses, the internal memory and the microprocessor interface have separate timing signals.

The data register holds data read from or written to either DD RAM or CG RAM. Data written to the data register by the microcontroller is automatically transferred to the current DD RAM or CG RAM address. Data read from DD RAM or CG RAM is buffered in the data register.

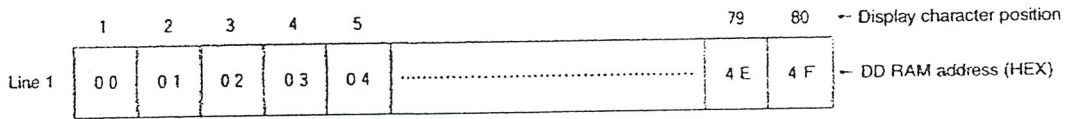
When the microcontroller writes a DD RAM or CG RAM address to the instruction register, the data at that address is copied into the data register. The microcontroller then reads the data in the data register to complete the transfer. Once that data is read, the data from the next DD RAM or CG RAM address is copied into the data register in preparation for the next data read.

Address Counter

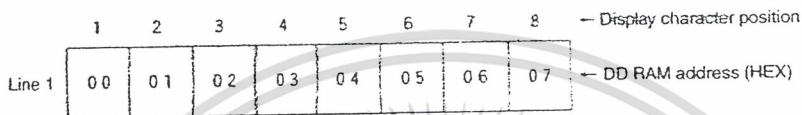
The address counter is used for both the DD RAM and the CG RAM. The address output on DB0 to DB7 is the counter value before the currently executing instruction began.

Single-line display mode (N = 0)

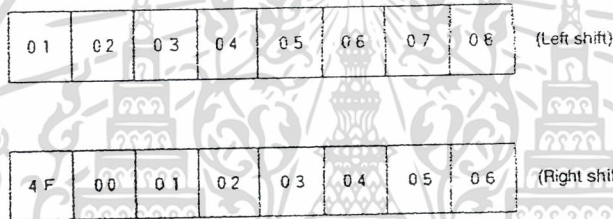
The DD RAM addresses and their corresponding display positions for an 80-character display are shown in the following figure.



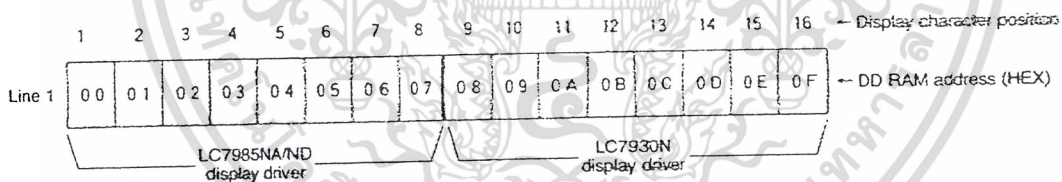
A single LC7985, however, can drive up to eight characters. The display positions and DD RAM addresses for an unshifted 8-character display are shown in the following figure.



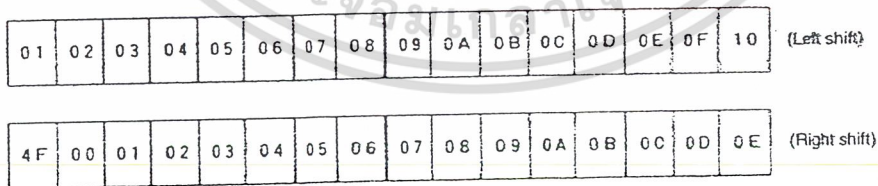
The DD RAM addresses following left and right display shifts are shown in the following figure. Note that the displayed characters wrap around from addresses 4F_H to 00_H.



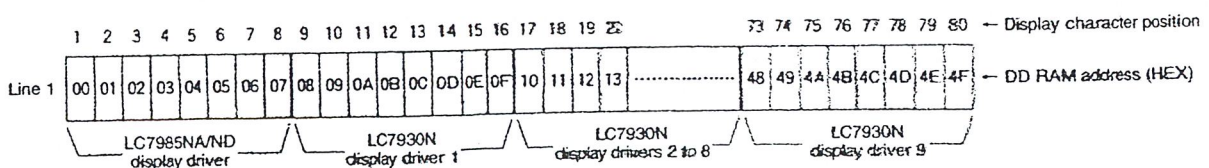
An LC7985 and a single LC7930N can drive a 16-character display. The display positions and DD RAM addresses for an unshifted display are shown in the following figure.



The DD RAM addresses following left and right display shifts are shown in the following figure.



The number of displayed characters can be increased by adding more LC7930Ns. An LC7985 and nine LC7930Ns can drive an 80-character display as shown in the following figure.



Two-line display mode (N = 1)

The DD RAM addresses and their corresponding display positions for a 2-line × 40-character display are shown in the following figure. Note that the address counter automatically increments from 27_H to 40_H.

	1	2	3	4	5															39	40	← Display character position
Line 1	00	01	02	03	04														26	27	← DD RAM address (HEX)
Line 2	40	41	42	43	44														66	67	

A single LC7985, however, can drive up to eight characters per line. The display positions and DD RAM addresses for an unshifted, 2-line × 8-character display are shown in the following figure.

	1	2	3	4	5	6	7	8	← Display character position
Line 1	00	01	02	03	04	05	06	07	← DD RAM address (HEX)
Line 2	40	41	42	43	44	45	46	47	

The display positions following a left or right display shift are shown in the following figure. Note that the display shift is simultaneous for both lines, regardless of which line the cursor is in.

01	02	03	04	05	06	07	08	(Left shift)
41	42	43	44	45	46	47	48	
27	00	01	02	03	04	05	06	(Right shift)
67	40	41	42	43	44	45	46	

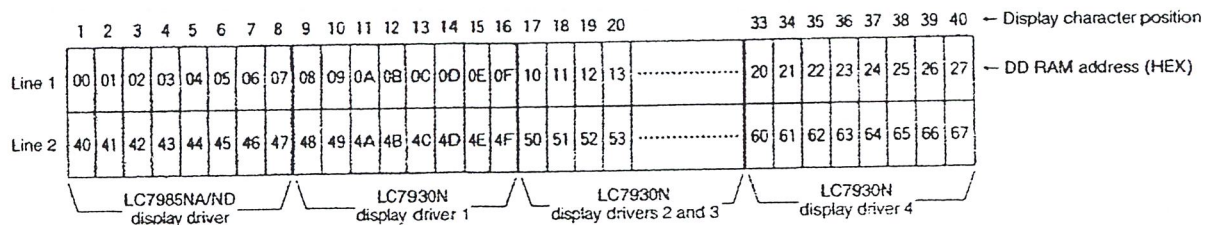
An LC7985 and a single LC7930N can drive a 2-line × 16-character display. The display positions and DD RAM addresses for an unshifted, 2-line × 16-character display are shown in the following figure.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	← Display character position						
Line 1	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	← DD RAM address (HEX)						
Line 2	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F							
								LC7985NA/ND display driver								LC7930N display driver							

The DD RAM addresses following left and right display shifts are shown in the following figure.

01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	10	(Left shift)
41	42	43	44	45	46	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	4F	50	
27	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	(Right shift)
67	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	4A	4B	4C	4D	4E	

The number of displayed characters can be increased by adding more LC7930Ns. An LC7985 and four LC7930Ns can drive a 2-line × 40-character display as shown in the following figure.



Character Generator ROM (CG ROM)

The character generator ROM contains 160, 5 × 7-pixel bitmaps and 32, 5 × 10-pixel bitmaps as shown in the following figure. The characters are selected by their 8-bit character code.

Character Generator RAM (CG RAM)

The character generator RAM stores user-defined bitmaps for either eight, 5 × 7-pixel characters or four, 5 × 10-pixel characters. To display character patterns stored in CG RAM, write the character codes, shown in the leftmost column of the following figure, on DD RAM.



Character cord and the character bitmap

Upper Lower 4bit 4bit	0000	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1010	1011	1100	1101	1110	1111
xxxx0000	CG RAM (1)												
xxxx0001	(2)												
xxxx0010	(3)												
xxxx0011	(4)												
xxxx0100	(5)												
xxxx0101	(6)												
xxxx0110	(7)												
xxxx0111	(8)												
xxxx1000	(1)												
xxxx1001	(2)												
xxxx1010	(3)												
xxxx1011	(4)												
xxxx1100	(5)												
xxxx1101	(6)												
xxxx1110	(7)												
xxxx1111	(8)												

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีกรณีใช้ประโยชน์

5 × 7-pixel characters

The layout and addressing for 5 × 7-pixel characters is shown in the following figure. Each character occupies eight bytes, where bits 3 to 5 of the CG RAM address correspond to bits 0 to 2 of the character code. Note that bit 3 of the character code is not significant so, for example, codes 00_H and 08_H select the same character.

Bits 0 to 2 of the CG RAM address are the bitmap row address, where row 000 is the topmost displayed row.

The cursor, when displayed, is formed by ORing the bottom row with all 1s. If the cursor is used, row 111 should contain all 0s so the cursor does not obscure the bottom row of the character.

Bits 0 to 4 of the CG RAM data contain the character bitmaps. When a bit is 1, the corresponding pixel is ON, and when 0, the pixel is OFF.

Bits 5 to 7 of the CG RAM data are present in memory, but are not used by the display circuit. These bits can be used as general-purpose RAM.

Character code (DD RAM data)								CG RAM address								Character bitmap (CG RAM data)								
7	6	5	4	3	2	1	0	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0			
←MSB				LSB→				←MSB				LSB→				←MSB				LSB→				
0 0 0 0 * 0 0 0								0 0 0								* * * 1 1 1 1 0								Character bitmap 1
								0 0 1								1 0 0 0 1								
								0 1 0								1 0 0 0 1								
								0 1 1								1 1 1 1 0								
								0 0 0								1 0 1 0 0								
								1 0 1								1 0 0 1 0								
								1 1 0								1 0 0 0 1								
0 0 0 0 * 0 0 1								0 0 0								* * * 1 0 0 0 1								Character bitmap 2
								0 0 1								0 1 0 1 0								
								0 1 0								1 1 1 1 1								
								0 1 1								0 0 1 0 0								
								1 0 0								1 1 1 1 1								
								1 0 1								0 0 1 0 0								
								1 1 0								0 0 1 0 0								
0 0 0 0 * 1 1 1								1 1 1								* * *								Cursor position
								1 0 0								* * *								
								1 0 1								* * *								
								1 1 0								* * *								
								1 1 1								* * *								
								1 1 1								* * *								
								1 1 1								* * *								

* Don't care

5 × 10-pixel characters

The layout and addressing for 5 × 10-pixel characters is shown in the following figure. Each character occupies eleven bytes, where bits 4 and 5 of the CG RAM address correspond to bits 1 and 2 of the character code. Note that bits 0 and 3 of the character code are not significant so, for example, codes 00_H, 01_H, 08_H and 09_H all select the same character.

Bits 0 to 3 of the CG RAM address are the bitmap row address where row 000 is the topmost displayed row.

The cursor, when displayed, is formed by ORing the bottom row with all 1s. If the cursor is used, row 1010 should

contain all 0s so the cursor does not obscure the bottom row of the character.

Bits 0 to 4 of the CG RAM data contain the character bitmaps. When a bit is 1, the corresponding pixel is ON, and when 0, the pixel is OFF.

Bits 5 to 7 of the CG RAM data are present as memory, but are not used by the display circuit. These bits and the CG RAM bytes, rows 1011 to 1111 that are not used by the display circuit, can be used as general-purpose RAM.

Character code (DD RAM data)								CG RAM address								Character bitmap (CG RAM data)							
7	6	5	4	3	2	1	0	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0		
←MSB				LSB→				←MSB				LSB→				←MSB				LSB→			
0 0 0 0 * 0 0 *								0 0 0 0								* * * 0 0 0 0 0							
								0 0 0 1								0 0 0 0 0							
								0 0 1 0								1 0 1 1 0							
								0 0 1 1								1 1 0 0 1							
								0 1 0 0								1 0 0 0 1							
								0 0 0 1 0 1								1 0 0 0 1							
								0 1 1 0								1 1 1 1 0							
								0 1 1 1								1 0 0 0 0							
								1 0 0 0								1 0 0 0 0							
								1 0 0 1								1 0 0 0 0							
								1 0 1 0								* * * 0 0 0 0 0							
								1 0 1 1								* * * * * * * *							
								1 1 0 0								* * * * * * * *							
								1 1 0 1								* * * * * * * *							
								1 1 1 0								* * * * * * * *							
								1 1 1 1								* * * * * * * *							
								0 0 0 0								* * * * * * * *							
								0 0 0 1								* * * * * * * *							
0 0 0 0 * 1 1 *								1 1 1 0 0 1								* * * * * * * *							
								1 0 1 0								* * * * * * * *							
								1 0 1 1								* * * * * * * *							
								1 1 0 0								* * * * * * * *							
								1 1 0 1								* * * * * * * *							
								1 1 1 0								* * * * * * * *							
								1 1 1 1								* * * * * * * *							

Character bitmap

Cursor position

* Don't care

Timing Generator

This circuit generates timing signals both for internal circuit operation and for driving external LC7930Ns. The timing signals for the DD RAM, CG ROM and CG RAM are independent of the microcontroller interface so that memory accesses by the microcontroller do not cause interference with the display drive signals.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 วิศวกรรมใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามแก้ไขเพิ่มเติมเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีผลใช้ประโยชน์

Display Drivers

The LC7985 incorporates 16 LCD common driver outputs and 40 LCD segment driver outputs. The character font and the number of display lines determine the number of active common outputs.

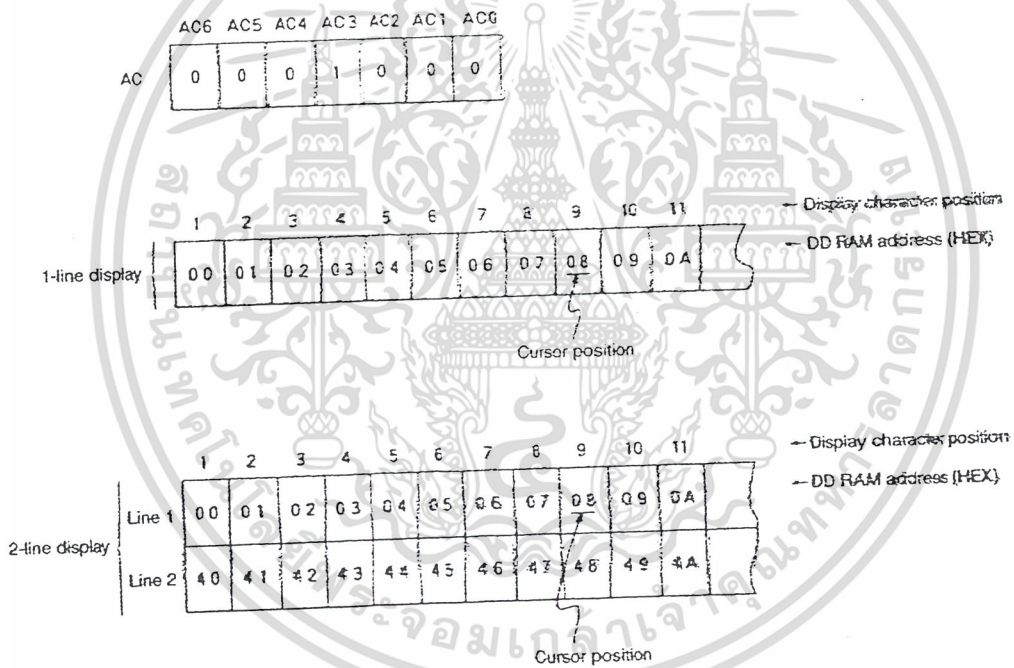
The segment drivers function identically to the LC7930N display drivers. The character bitmap data to be displayed is latched in the internal 40-bit shift register before being output on the segment drivers.

The display bitmap data for each pixel-row is generated starting with the right-most character position. The data shifts through the shift register and is output on the shift register serial data output. The shift register latches the last 40 bits in the row so the LC7985 displays the left-most eight characters. External LC7930Ns connect in series to the serial data output and each one latches and displays bitmap data for eight additional characters.

Cursor Display and Blinking

Cursor display and blinking of the character at the cursor position are controlled using the Display ON/OFF instruction. The cursor position is at the character corresponding to the address counter value as shown in the following figure.

Note that the cursor and blinking character are also displayed at the address counter value when CG RAM is selected.

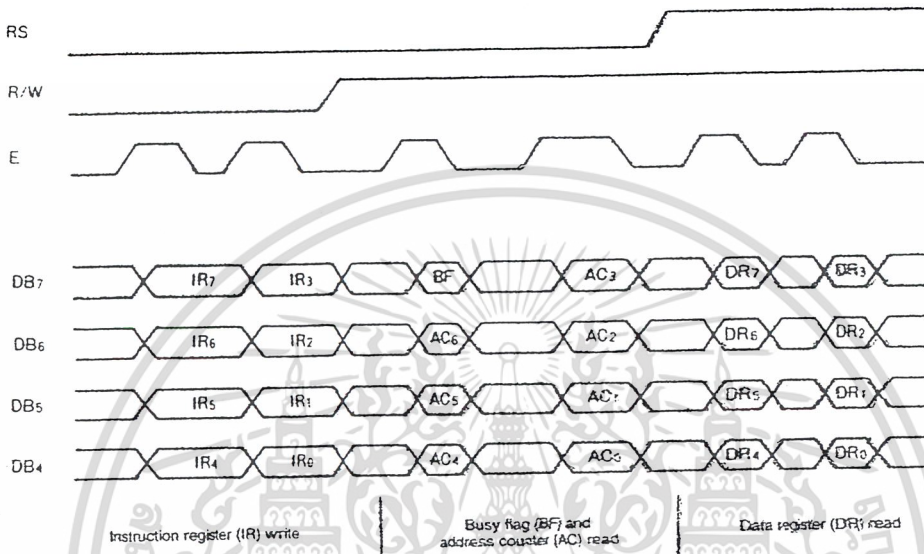


Microcontroller Interface

The LC7985 interfaces to both 4-bit and 8-bit microcontrollers.

DB0 to DB7 are used for the 4-bit data bus. Two read or write cycles, therefore, are required to transfer each data,

status or instruction byte. The high-order four bits—bits DB4 to DB7 in 8-bit interface mode—are transferred first. The low-order four bits are then transferred as shown in the following figure.



Reset Circuit

The internal reset circuit initializes the LC7985 at power-ON. The busy flag remains ON from power-ON until initialization is complete 10ms after V_{DD} reaches 4.5V. Note that if power supply conditions are such that the internal reset circuit does not operate to initialize the device, the LC7985 must be initialized using commands from the microcontroller.

The initialization sequence is as follows.

1. Clear Display
2. Set Function ($D/L = 1, N = 0, F = 0$)
Sets 8-bit interface size, 1-line display size and 5 x 7-pixel character font.
3. Cursor/Display Control ($D = 0, C = 0, B = 0$)
Sets the display, the cursor and character blinking OFF.
4. Set Entry Mode ($UD = 1, S = 0$)
Sets address counter auto-increment and sets display shift OFF.

Instructions

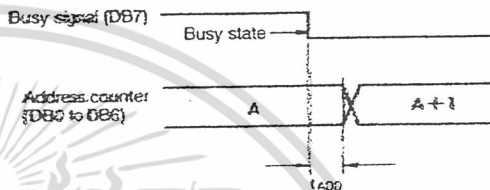
The external microcontroller accesses two register— instruction register and data register—to control the LC7985. So the microcontroller interface is independent of the microcontroller clock frequency, the LC7985 stores the instruction of data internally before executing it.

There are four types of instructions.

- Function set instructions such as display type or interface size set
- Address set instructions
- Data read and write instructions
- Other instructions

The Busy Flag/Address Read instruction is the only instruction that can be executed while the LC7985 is executing a previous instruction. Before transmitting any other instruction, the microcontroller should either check that the busy flag is OFF or else wait longer than the execution time of the previous instruction.

Data read and write instructions are usually the most frequently used instructions. For increased microcontroller efficiency, a display shift and display data write can be executed simultaneously. In addition, the address counter automatically increments or decrements after either a data read or data write instruction, which reduces the operations required by the microcontroller. Note that the increment or decrement occurs after the busy flag turns OFF. The delay until the address counter updates is $t_{ADD} = 1.5/f_{CP}$ or $t_{ADD} = 1.5/f_{OSC}$, and is shown in the following figure.



The instructions are shown in the following table. The instruction code comprises the RS, R/W and DB0 to DB7 signals.

Instruction	Code											Description	Execution time ^{*1} (μs) (f _{CP} or f _{OSC} = 250kHz)
	RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0			
Display Clear	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	Clears the display and sets the address counter to DD RAM address C.	1.54ms
Cursor Home	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	x	Sets the address counter to DD RAM address 0. Restores a shifted display to the original position. Does not alter the DD RAM data.	1.54ms
Set Entry Mode	0	0	0	0	0	0	0	1	ED	S	S	Sets cursor movement and display shift following a character or write. When ED is 1, the cursor increments, and when 0, decrements. When S is 1, the display also shifts.	40μs
Display ON/OFF	0	0	0	0	0	0	1	D	C	B	B	When D is 1, the display is ON, and when 0, OFF. When C is 1, the cursor is ON, and when 0, OFF. When B is 1, blinking of the character at the cursor position is ON, and when 0, OFF.	4μs
Cursor/Display Shift	0	0	0	0	0	1	SC	R/L	x	x	x	Moves the cursor or the display without altering the DD RAM data. When SC is 1, the display shifts, and when 0, the cursor moves. When R/L is 1, the direction is right, and when 0, left.	40μs
Set Function	0	0	0	0	1	DL	N	F	x	x	x	When DL is 1, the interface size is eight bits, and when 0, four bits. When N is 1, the display size is two lines, and when 0, a single line. When F is 1, the font size is 5 × 10 pixels, and when 0, 5 × 7 pixels.	40μs
Set CG RAM Address	0	0	0	1	CG RAM address						Sets the CG RAM address. Data read and writes after this instruction are to and from CG RAM.	40μs	
Set DD RAM Address	0	0	1	DD RAM address						Sets the DD RAM address. Data read and writes after this instruction are to and from DD RAM.	40μs		
Busy Flag/Address Read	0	1	BF	Address counter						Used during execution of other instructions, outputs the busy flag state and the address counter value. The address counter is used for both DD RAM and CG RAM.	0μs		
Data Write	1	0	Write data						Writes data to DD RAM or CG RAM.	40μs (t _{DD} = 6μs)			
Data Read	1	1	Read data						Reads data from DD RAM or CG RAM.	40μs (t _{DD} = 6μs)			
	VD = 1: increment S = 1: accompanied by display shift SC = 1: display shift R/L = 1: right shift DL = 1: 8-bit N = 1: two rows F = 1: 5 × 10-pixel characters BF = 1: internally operating VD = 0: decrement SC = 0: cursor shift R/L = 0: left shift DL = 0: 4-bit N = 0: a row F = 0: 5 × 7-pixel characters BF = 0: open to instructions											DD RAM : display data RAM CG RAM : character generator RAM A _{CG} : CG RAM address A _{DD} : DD RAM address: corresponding to cursor address AC : address counter used for both DD RAM and CG RAM	

Note: *1. The execution time depends on the operating frequency. For example, if f_{CP} or f_{OSC} = 270kHz, the execution time is 40μs × 250/270 = 37μs.

Display Clear

RS	R/W	DB ₇						DB ₀
Code	0	0	0	0	0	0	0	0	1

Fills the DD RAM with space characters (20_H), returns the display to the unshifted position and sets the address counter to zero, returning the cursor to the top-left display position. The address counter increment/decrement mode is set to increment. The character blinking and display shift modes are not affected.

Note that if a custom character generator ROM is used, the space character must correspond to the 20_H character code for the display to be cleared correctly.

Cursor Home

RS	R/W	DB ₇						DB ₀
Code	0	0	0	0	0	0	0	1	*

* Don't care

Returns the display to the unshifted position and sets the address counter to zero, returning the cursor to the top-left display position. Does not alter the DD RAM data.

Set Entry Mode

RS	R/W	DB ₇						DB ₀
Code	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S

Sets the cursor auto-increment direction and the display shift mode and direction. When I/D is 1, the address counter increments when data is read from or written to either the DD RAM or the CG RAM, thereby shifting the cursor right one character position. When I/D is 0, the address counter decrements, shifting the cursor left.

When S is 1, display shift is ON, and the display also shifts one character position to the right or left when data is written to the DD RAM so that the cursor position relative to the display is unchanged. No display shift occurs when data is read from the DD RAM or when data is read from or written to the CG RAM, although the address counter increments or decrements for all read and write operations. When S is 0, display shift is OFF.

Display ON/OFF

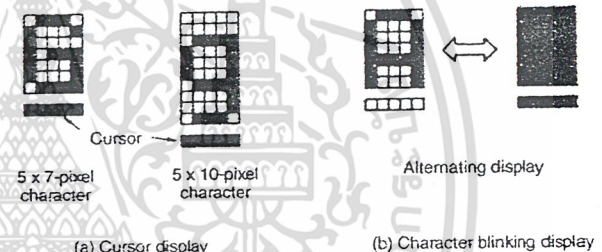
RS	R/W	DB ₇						DB ₀	
Code	0	0	0	0	0	0	1	D	C	B

Sets the display, the cursor and character blinking ON or OFF.

When D is 1, the display is ON, and when 0, OFF. Setting the display ON or OFF does not alter the address counter or the DD RAM data.

When C is 1, the cursor is ON, and when 0, OFF. Setting the cursor ON or OFF does not affect the cursor auto-increment and display shift modes.

When B is 1, the cursor and the character at the cursor position blink, alternating between black (all pixels ON) and the displayed character as shown in the following figure. When f_{CP} or f_{OSC} = 250kHz, the blink interval is 409.6ms, and when f_{CP} or f_{OSC} = 270kHz, 379.2ms.



Cursor/Display Shift

RS	R/W	DB ₇						DB ₀	
Code	0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	*	*

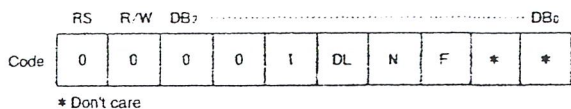
* Don't care

Shifts the cursor or the display either left or right as shown in the following table. A DD RAM write is not required.

When shifting a 2-line display, both rows shift simultaneously, but characters do not move from one row to another. Each time the display shifts, the characters in each row only move within the row.

S/C	R/L	Description
0	0	Decrements the address counter and shifts the cursor left.
0	1	Increments the address counter and shifts the cursor right.
1	0	Shifts the display left. The address counter does not change, and the cursor moves with the display.
1	1	Shifts the display right. The address counter does not change, and the cursor moves with the display.

Set Function



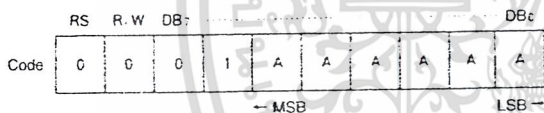
Sets the microcontroller interface bus size and the display mode. When DL is 1, the interface size is eight bits, and when 0, four bits. When the interface size is four bits, two reads or writes of the high-order bits of the data bus, DB4 to B7, are required.

N and F set the display mode as shown in the following table. N sets the number of lines in the display, and F, the font size. Note that a 2-line display cannot use the 5 × 10-pixel font size.

N	F	Display lines	Font size (pixels)	Duty
0	0	1	5×7	1/8
0	1	1	5×10	1/11
1	×	2	5×7	1/16

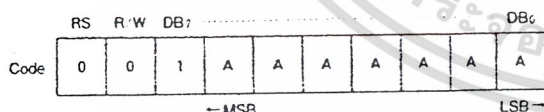
Note that the font size and number of lines cannot be changed once any other instruction is executed following the Set Function instruction.

Set CG RAM Address



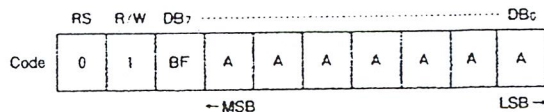
Loads the 6-bit character generator RAM address into the address counter. Data reads and writes after this instruction is executed are to and from the CG RAM.

Set DD RAM Address



Loads the 7-bit display data RAM address into the address counter. Data reads and writes after this instruction is executed are to and from the DD RAM.

Busy Flag/Address Read

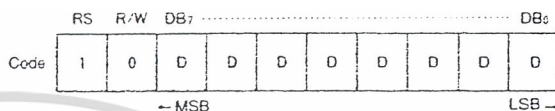


Outputs the busy flag state and the address counter value. The busy flag is used to check if the previous instruction has finished executing. When BF is 1, the previous instruc-

tion is executing, and when 0, the instruction has completed. The next instruction cannot be received until BF is 0. The microcontroller should, therefore, confirm that BF is 0 before writing the next instruction.

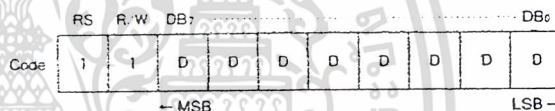
The address counter is used for both the DD RAM and the CG RAM. The address output on DB0 to DB7 is the counter value before the currently executing instruction began.

Data Write



Writes the 8-bit data on DB0 to DB7 to either the DD RAM or the CG RAM, according to whether a Set DD RAM Address or a Set CG RAM Address instruction was executed previously. After writing, the address counter automatically increments or decrements according to the entry mode setting, and the display can also shift.

Data Read



Outputs 8-bit data on DB0 to DB7 from either the DD RAM or the CG RAM, according to whether a Set DD RAM Address or a Set CG RAM Address instruction was executed previously. After the data is read, the address counter automatically increments or decrements according to the entry mode setting, but the display does not shift.

Note that a Set DD RAM Address or Set CG RAM Address instruction should be executed before executing this command. If a Data Read instruction is executed without first executing an address set instruction, the output data will not be valid. If the instruction is repeated, however, the output data will be valid data from the next address. Subsequent Data Read instructions will output valid data.

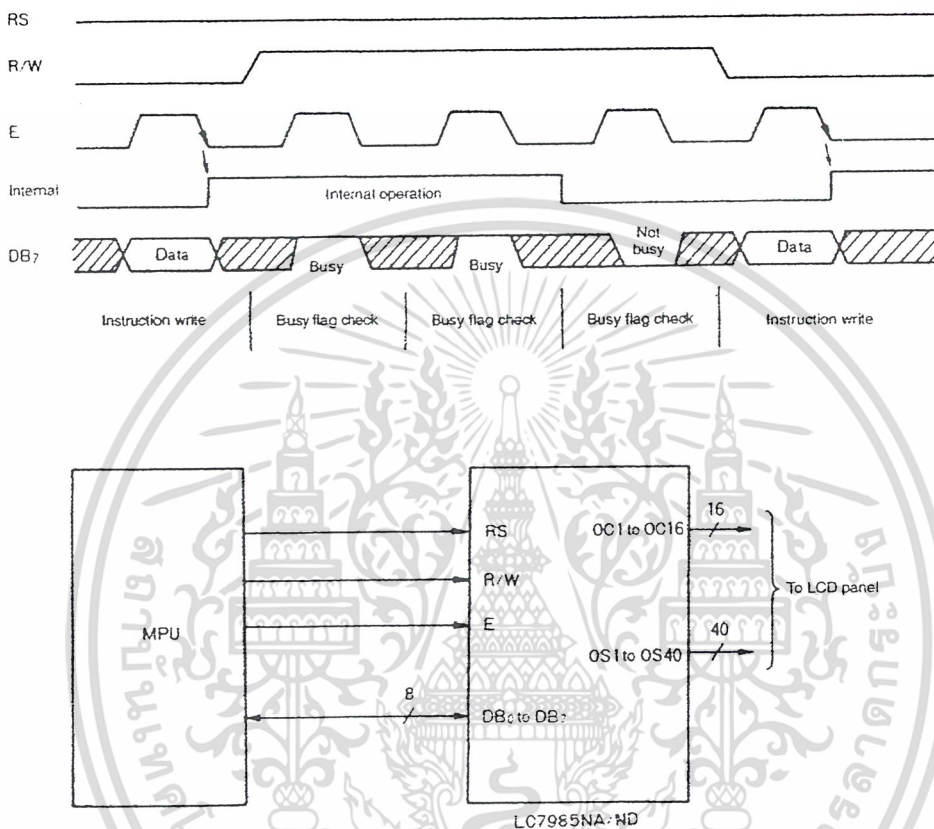
The output data will not be valid if this command is executed following a Data Write command, even though the address counter has just incremented or decremented.

A Cursor/Display Shift instruction has the same effect as a Set DD RAM Address instruction. If a Cursor/Display Shift instruction moves the cursor, an address set instruction does not have to be executed before the Data Read instruction, and the data is read from the DD RAM.

Microcontroller Interface

8-bit interface

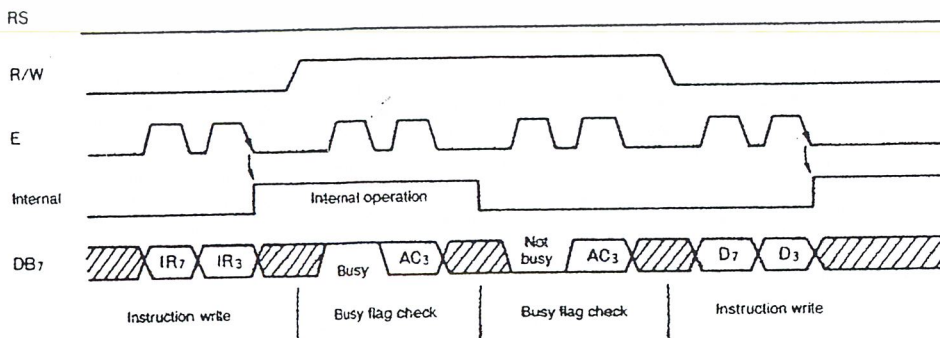
DB0 to DB7 are used for the 8-bit data bus. The timing sequence for instruction write, instruction execution, and busy flag checking is shown in the following figure.



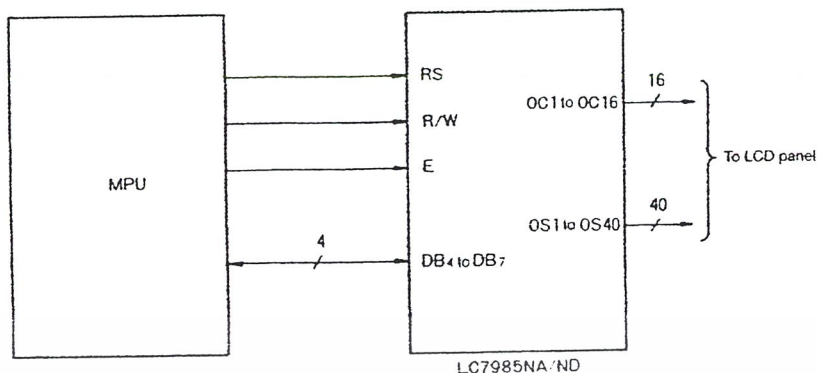
4-bit interface

The timing sequence for instruction write, instruction execution and busy flag checking is shown in the following figure. The busy flag is checked after transferring two 4-bit sets of data. The busy flag and address counter value are

output as two 4-bit words. Checking the busy flag, therefore, requires two read cycles so the low-order four bits of the address counter value are flushed from the data buffer.



Note. IR7 and IR3 are the 7th and 3rd bit, respectively, of the instruction. AC3 is the 3rd bit of the address counter.



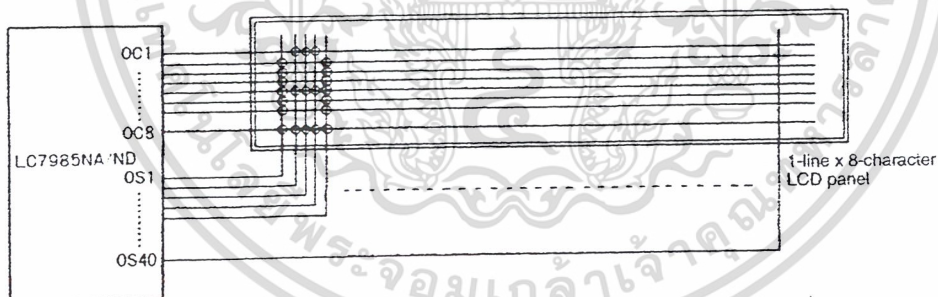
LCD Interface

The number of common signals and the duty cycle for each combination of font and display lines are shown in the following table. One common signal is required for each pixel-row in the character, and an additional common signal is required for the cursor row beneath the character.

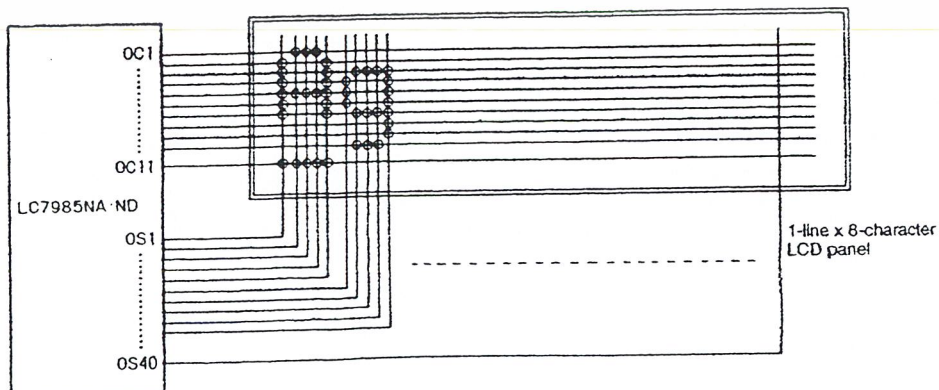
Display lines	Font size	Common signals	Duty
1	5 × 7-pixel + cursor	8	1/8
1	5 × 10-pixel + cursor	11	1/11
2	5 × 7-pixel + cursor	16	1/16

Sample Application Circuits

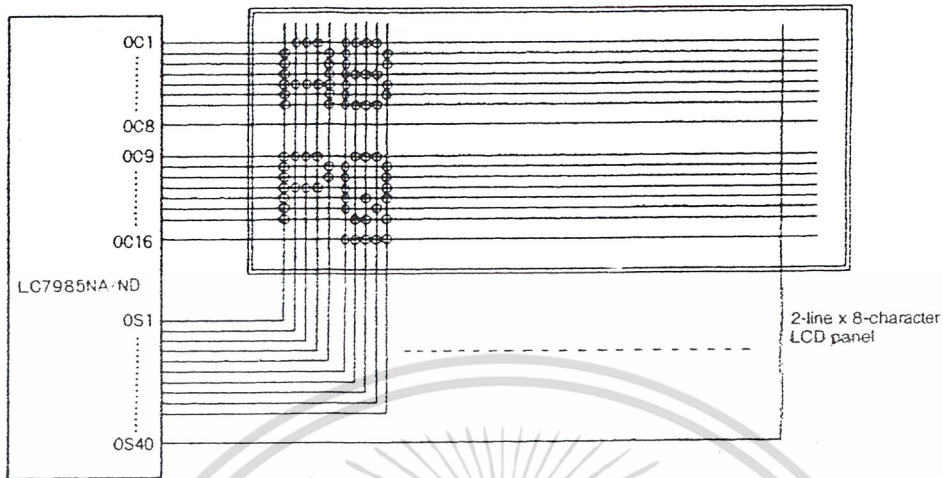
1-line × 8-character, 1/4-bias and 1/8-duty Display with 5 × 7-pixel Font



1-line × 8-character, 1/4-bias and 1/11-duty Display with 5 × 10-pixel Font



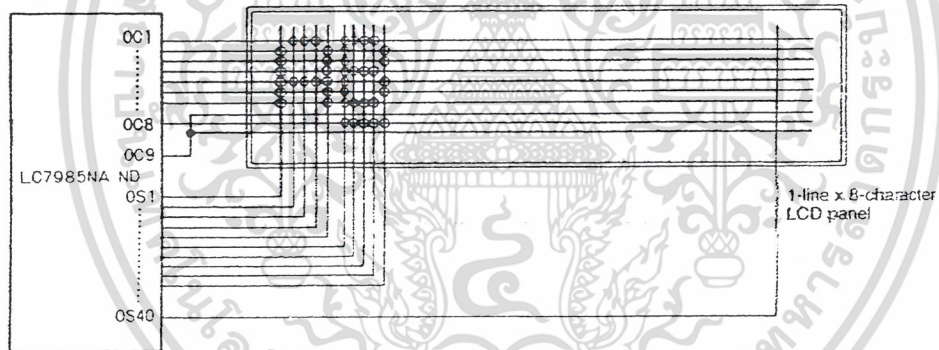
2-line × 8-character, 1/5-bias and 1/16-duty Display with 5 × 7-pixel Font



Connecting Unused Display Rows

Connecting unused LCD panel common pins to an unused LC7985 common output pin as shown in the following figure prevents crosstalk from the active drive signals affecting the display.

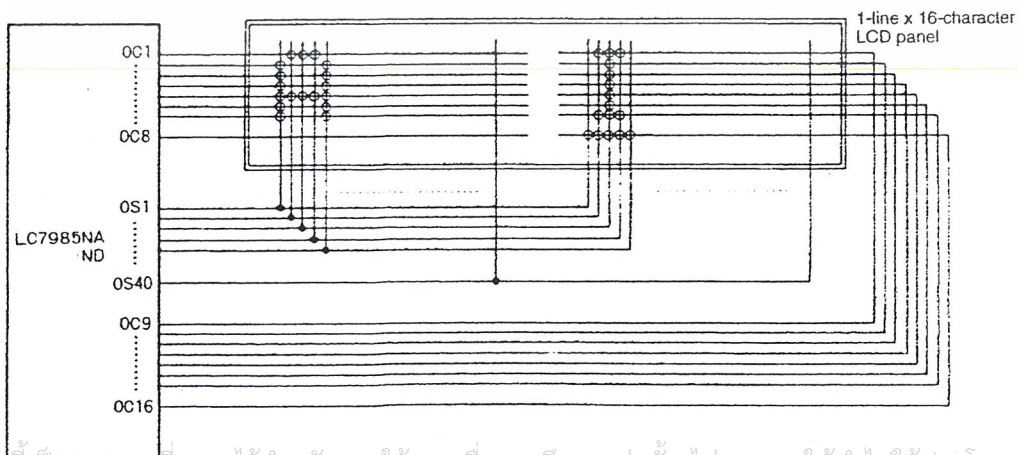
1-line × 8-character, 1/4-bias and 1/8-duty Display with 5 × 7 pixel Font



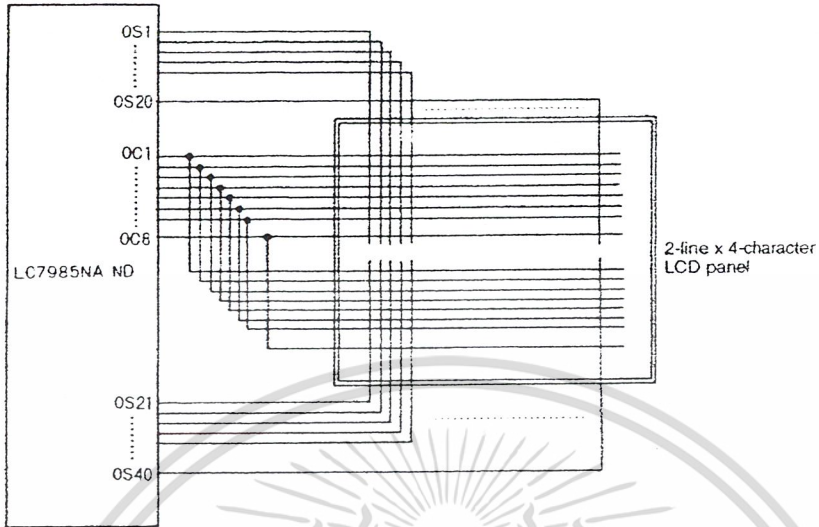
Alternative Display Connections

The LC7985 to LCD panel connections can be varied to match the LCD panel matrix as shown in the following sections.

1-line × 16-character, 1/8-bias and 1/16-duty Display with 5 × 7 pixel Font



2-line x 4-character, 1/4-bias and 1/8-duty Display with 5 x 7 pixel Font



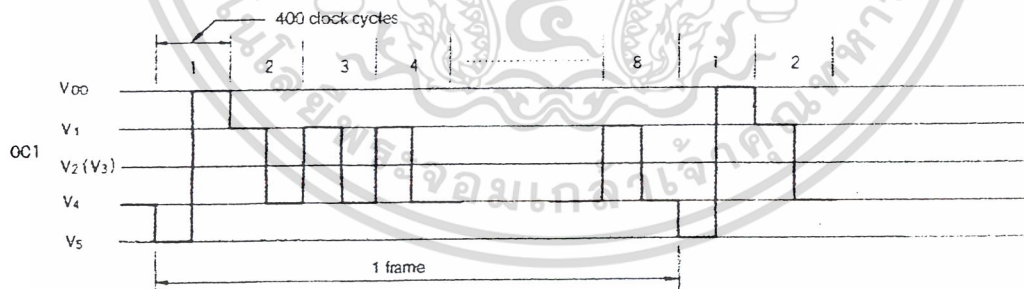
LCD driver power supply

The reference voltage levels required to generate the LCD drive waveforms are shown in the following table.

Voltages V_1 to V_5 are input on pins V_1 to V_5 , respectively. The voltages can be produced using a voltage-divider resistor network. The voltages required depend upon the duty cycle. V_{LCD} is the LCD driver peak voltage, where $V_{LCD} = V_{DD} - V_5$.

Voltage	1/4 bias and 1/8 or 1/11 duty	1/5 bias and 1/16 duty
V_1	$V_{DD} - 0.25V_{LCD}$	$V_{DD} - 0.2V_{LCD}$
V_2	$V_{DD} - 0.5V_{LCD}$	$V_{DD} - 0.4V_{LCD}$
V_3	$V_{DD} - 0.5V_{LCD}$	$V_{DD} - 0.6V_{LCD}$
V_4	$V_{DD} - 0.75V_{LCD}$	$V_{DD} - 0.8V_{LCD}$
V_5	$V_{DD} - V_{LCD}$	$V_{DD} - V_{LCD}$

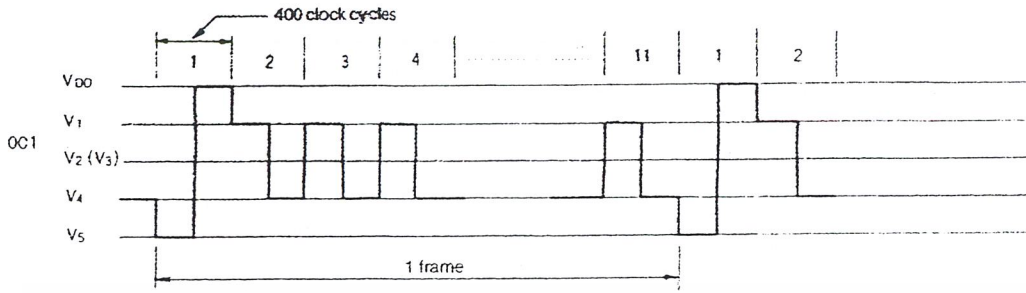
1/8 duty LCD drive



$$1 \text{ frame} = 4 \mu\text{s} \times 400 \times 8 = 12800 \mu\text{s} = 12.8 \text{ ms}$$

$$\text{Frame frequency} = \frac{1}{12.8} = 78.1 \text{ Hz}$$

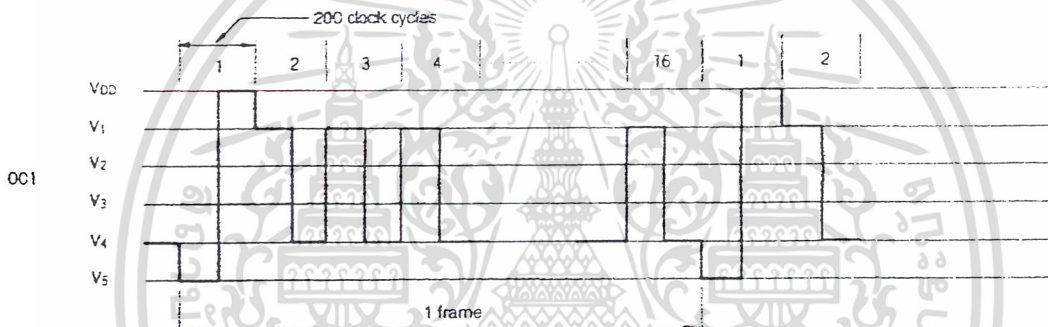
1/11 duty LCD drive



$$1 \text{ frame} = 4 \mu\text{s} \times 400 \times 11 = 17600 \mu\text{s} = 17.6 \text{ ms}$$

$$\text{Frame frequency} = \frac{1}{17.6 \text{ ms}} = 56.8 \text{ (Hz)}$$

1/16 duty LCD drive

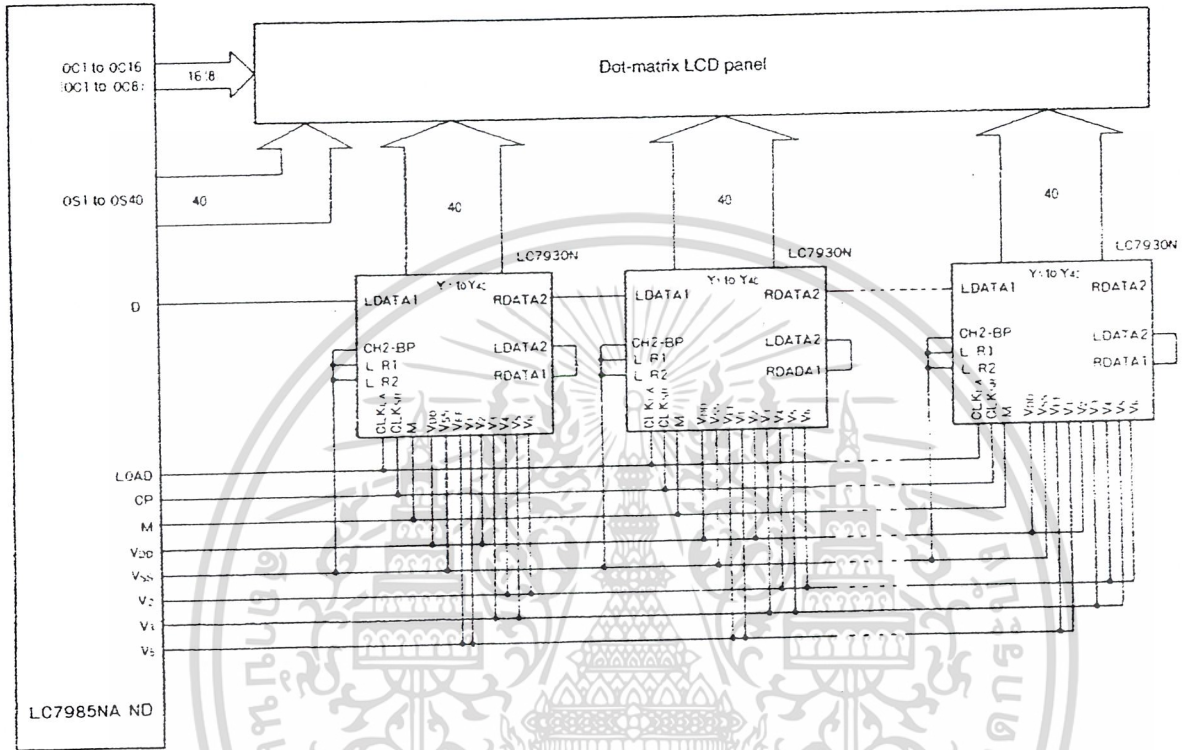


$$1 \text{ frame} = 4 \mu\text{s} \times 200 \times 16 = 12800 \mu\text{s} = 12.8 \text{ ms}$$

$$\text{Frame frequency} = \frac{1}{12.8 \text{ ms}} = 78.1 \text{ Hz}$$

LC7930N Interface

When using a single-line display, up to nine LC7930Ns, and when using a two-line display, up to four LC7930Ns can interface to the LC7985 using the circuit shown in the following figure. The LC7985 LOAD, CP, M and D outputs connect directly to the LC7930Ns. Take care that the V1 to V5 voltage reference outputs are connected correctly to the LC7930Ns.



Examples

8-bit interface size, 1-line × 8-character display and internal reset circuit

The programming example is shown in the following table. This example assumes that the internal reset circuit initializes the LC7985.

The Set Function instruction that is executed before the display is turned ON determines the operation of the device.

Since the DD RAM stores 80 characters, the display shift function can be used as shown in the example. Note that display shifts only change the display position and do not alter the DD RAM. Using the Cursor Home instruction, therefore, returns the display to its original position.

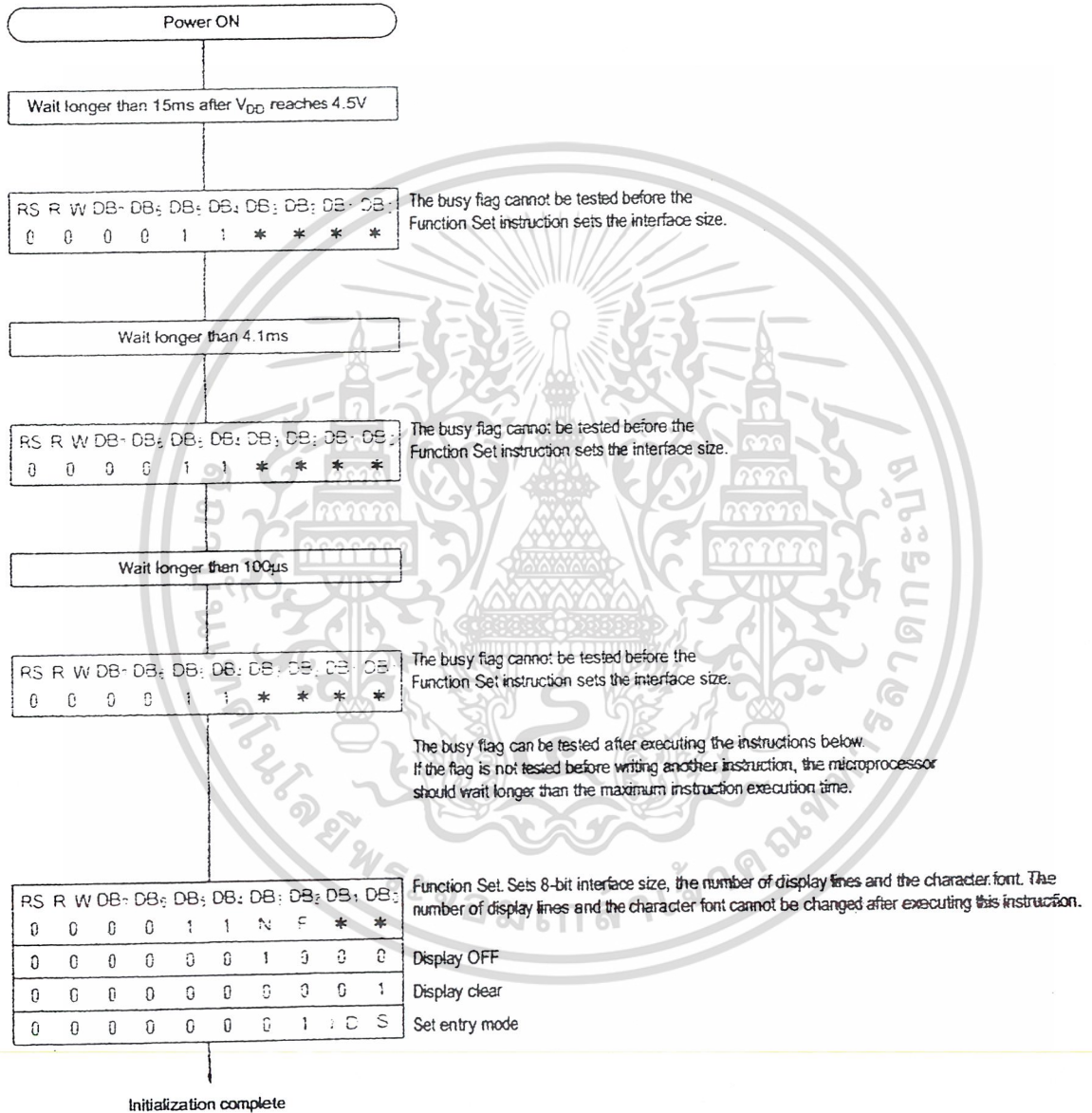
Instruction	Code										Display	Description
	RS	RAW	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0		
Power-ON											[]	The internal reset circuit initializes the LC7985. The display is OFF.
Set Function	0	0	0	0	1	1	0	0	×	×	[]	Sets 8-bit interface size, 1-line display size and 5 × 7-pixel character font. The number of display lines and the character font cannot be changed later.
Display ON/OFF	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	[]	Turns the display ON and enables the cursor. The display is blank.
Set Entry Mode	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	[]	Sets address auto-increment and automatic cursor right shift on writing to DD RAM or CG RAM. The display is not shifted.
Data Write	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	[L]	Writes 'L' to DD RAM, since DD RAM was selected when the LC7985 was initialized at power-ON. The cursor position increments and the cursor moves right.
Data Write	1	0	0	1	0	0	0	0	1	1	[LC]	Writes 'C'.
Data Write											[]	[]
Data Write	1	0	0	0	1	1	0	1	0	1	[LC7985]	Writes '5'.
Set Entry Mode	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	[LC7985]	Sets display shift on writing to DD RAM.
Data Write	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	[C7985]	Writes a space.
Data Write	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0	[7985 L]	Writes 'L'.
Data Write											[]	[]
Data Write	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	[LCD KO]	Writes 'O'.
Cursor/Display Shift	0	0	0	0	0	1	0	0	×	×	[LCD K]	Shifts the cursor left.
Cursor/Display Shift	0	0	0	0	0	1	0	0	×	×	[LCD K]	Shifts the cursor left.
Data Write	1	0	0	1	0	0	0	0	1	1	[CD C]	Writes 'C', the correct character. The display scrolls left.
Cursor/Display Shift	0	0	0	0	0	1	1	1	×	×	[LCD C]	Shifts both the display and the cursor right.
Cursor/Display Shift	0	0	0	0	0	1	0	1	×	×	[LCD C]	Shifts the cursor right.
Data Write	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0	[CD CON]	Writes 'N'.
Data Write											[]	[]
Cursor Home	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	[LC7985 L]	Sets both the display and the cursor position to 0.

8-bit interface size, 1-line × 8-character display and microcontroller initialization

The initialization sequence for an LC7985 using an 8-bit interface is shown in the following figure.

device, the LC7985 must be initialized using commands from the microcontroller.

Note that if power supply conditions are such that the internal reset circuit does not operate to initialize the



8-bit interface size, 2-line × 8-character display and internal reset circuit

The programming example is shown in the following table.

Note that each row uses 40 bytes of DD RAM. When the display is eight characters long, to move the cursor from the first row to the second, the DD RAM address should be reset after the eighth character as shown in the example.

When shifting the display, both rows shift simultaneously but characters do not move from one row to another. Each

time the display shifts, the characters in each row only move within the row.

Note that if power supply conditions are such that the internal reset circuit does not operate to initialize the device, the LC7985 must be initialized using commands from the microcontroller.

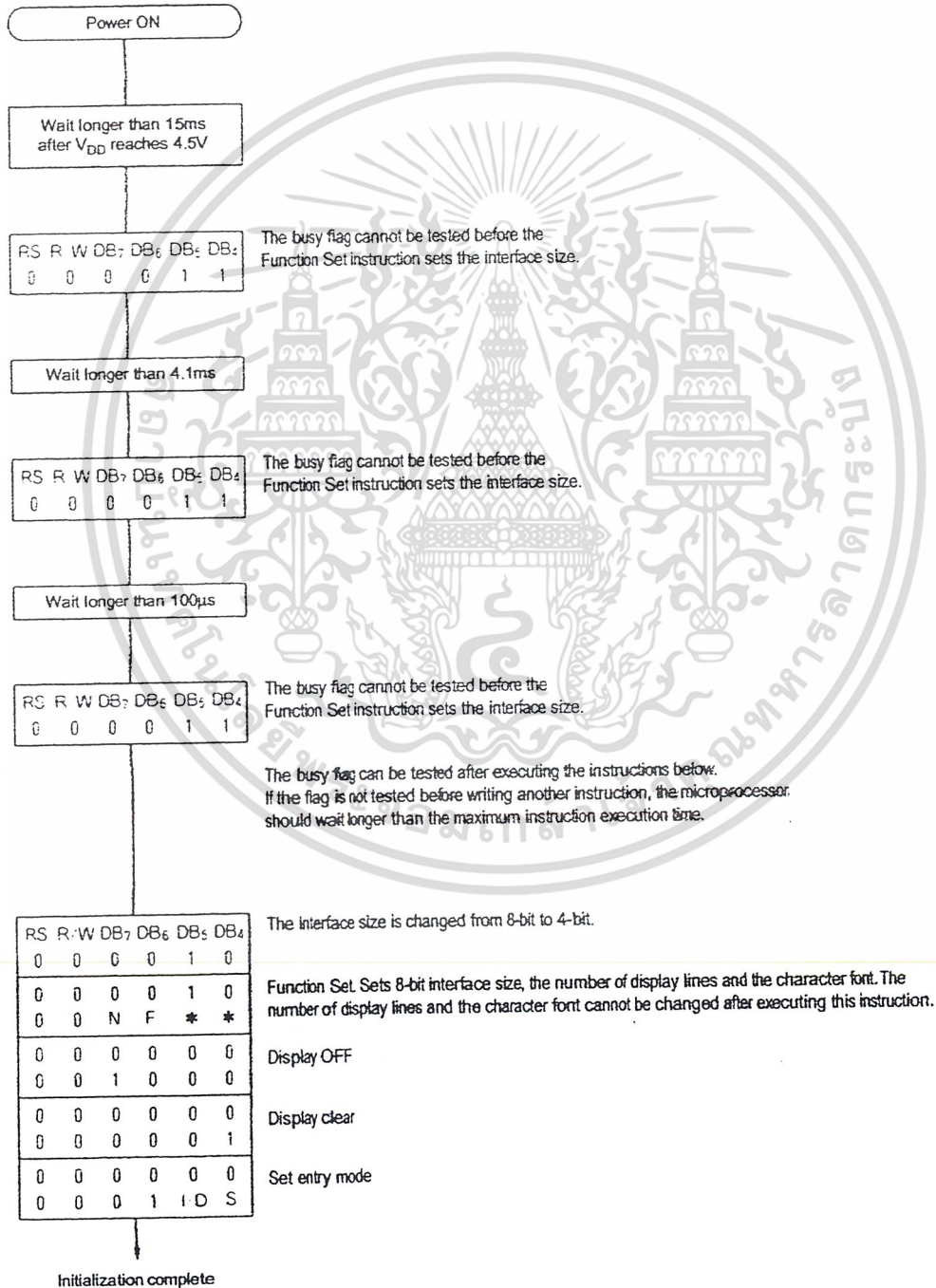
Instruction	Code										Display	Description
	RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0		
Power-ON												The internal reset circuit initializes the LC7985. The display is OFF.
Set Function	0	0	0	0	1	1	1	0	x	x		Sets 8-bit interface size, 2-line display size and 5 × 7-pixel character font.
Display ON/OFF	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0		Turns the display ON and enables the cursor. The display is blank.
Set Entry Mode	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0		Sets address auto-increment and automatic cursor right shift on writing to DD RAM or CG RAM. The display is not shifted.
Data Write	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0		Writes 'L' to DD RAM, since DD RAM was selected when the LC7985 was initialized at power-ON. The cursor position increments and the cursor moves right.
Data Write												
Data Write	1	0	0	0	1	1	0	1	0	1		Writes '5'.
Set DD RAM Address	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0		Sets the DD RAM address to the first position in the second row.
Data Write	1	0	0	1	0	0	1	1	0	0		Writes 'L'.
Data Write												
Data Write	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1		Writes '0'.
Set Entry Mode	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1		Sets display shift on writing to DD RAM.
Data Write	1	0	0	1	0	0	1	1	1	0		Writes 'N'. The display scrolls left. The two lines scroll simultaneously.
Data Write												
Cursor Home	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0		Sets both the display and the cursor position to 0.

4-bit interface size, 1-line x 8-character display and microcontroller initialization

The initialization sequence for an LC7985 using a 4-bit interface is shown in the following figure.

The Function Set instruction is required to set the interface size. With a 4-bit interface size, two write accesses are required for each instruction. Since 8-bit interface size is selected when the LC7985 is initialized at power-ON, the first write access is to an 8-bit interface on the LC7985.

DB0 to DB3 are not connected, however, and are not written. The Function Set instruction should therefore be repeated, writing DB4 to DB7 again and then DB0 to DB3, to initialize the device.





- No products described or contained herein are intended for use in surgical implants, life-support systems, aerospace equipment, nuclear power control systems, vehicles, disaster/crime-prevention equipment and the like, the failure of which may directly or indirectly cause injury, death or property loss.
- Anyone purchasing any products described or contained herein for an above-mentioned use shall:
 - ① Accept full responsibility and indemnify and defend SANYO ELECTRIC CO., LTD., its affiliates, subsidiaries and distributors and all their officers and employees, jointly and severally, against any and all claims and litigation and all damages, cost and expenses associated with such use;
 - ② Not impose any responsibility for any fault or negligence which may be cited in any such claim or litigation on SANYO ELECTRIC CO., LTD., its affiliates, subsidiaries and distributors or any of their officers and employees, jointly or severally.
- Information (including circuit diagrams and circuit parameters) herein is for example only; it is not guaranteed for volume production. SANYO believes information herein is accurate and reliable, but no guarantees are made or implied regarding its use or any infringements of intellectual property rights or other rights of third parties.

This catalog provides information as of July, 1997. Specifications and information herein are subject to change without notice.

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้ No. 3255—30/30

ภาคผนวก ข

ADC 0804



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ADC0802, ADC0803 ADC0804

8-Bit, Microprocessor-
Compatible, A/D Converters

August 1997

Features

- 80C48 and 80C80/85 Bus Compatible - No Interfacing Logic Required
- Conversion Time < 100µs
- Easy Interface to Most Microprocessors
- Will Operate in a "Stand Alone" Mode
- Differential Analog Voltage Inputs
- Works with Bandgap Voltage References
- TTL Compatible Inputs and Outputs
- On-Chip Clock Generator
- 0V to 5V Analog Voltage Input Range (Single +5V Supply)
- No Zero-Adjust Required

Description

The ADC0802 family are CMOS 8-Bit, successive-approximation A/D converters which use a modified potentiometric ladder and are designed to operate with the 8080A control bus via three-state outputs. These converters appear to the processor as memory locations or I/O ports, and hence no interfacing logic is required.

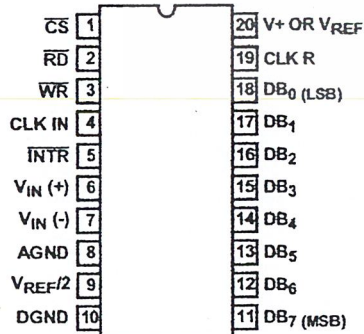
The differential analog voltage input has good common-mode-rejection and permits offsetting the analog zero-input-voltage value. In addition, the voltage reference input can be adjusted to allow encoding any smaller analog voltage span to the full 8 bits of resolution.

Ordering Information

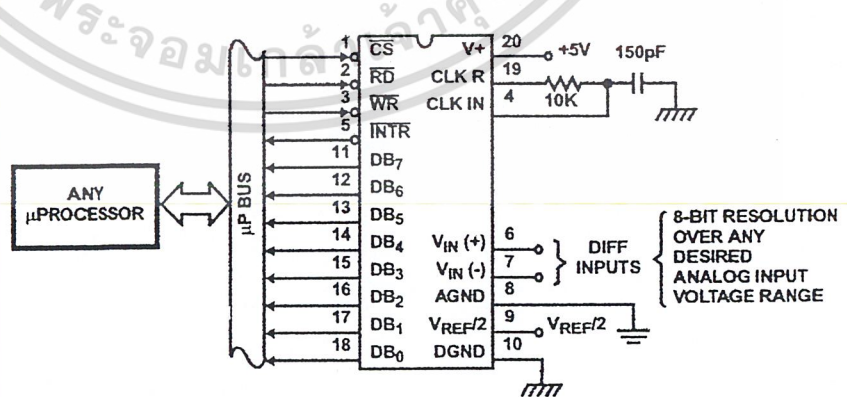
PART NUMBER	ERROR	EXTERNAL CONDITIONS	TEMP. RANGE (°C)	PACKAGE	PKG. NO
ADC0802LCN	±1/2 LSB	V _{REF/2} = 2.500V _{DC} (No Adjustments)	0 to 70	20 Ld PDIP	E20.3
ADC0802LCD	±3/4 LSB		-40 to 85	20 Ld Cerdip	F20.3
ADC0802LD	±1 LSB		-55 to 125	20 Ld Cerdip	F20.3
ADC0803LCN	±1/2 LSB	V _{REF/2} Adjusted for Correct Full Scale Reading	0 to 70	20 Ld PDIP	E20.3
ADC0803LCD	±3/4 LSB		-40 to 85	20 Ld Cerdip	F20.3
ADC0803LCWM	±1 LSB		-40 to 85	20 Ld SOIC	M20.3
ADC0803LD	±1 LSB		-55 to 125	20 Ld Cerdip	F20.3
ADC0804LCN	±1 LSB	V _{REF/2} = 2.500V _{DC} (No Adjustments)	0 to 70	20 Ld PDIP	E20.3
ADC0804LCD	±1 LSB		-40 to 85	20 Ld Cerdip	F20.3
ADC0804LCWM	±1 LSB		-40 to 85	20 Ld SOIC	M20.3

Pinout

ADC0802, ADC0803, ADC0804
(PDIP, CERDIP)
TOP VIEW



Typical Application Schematic

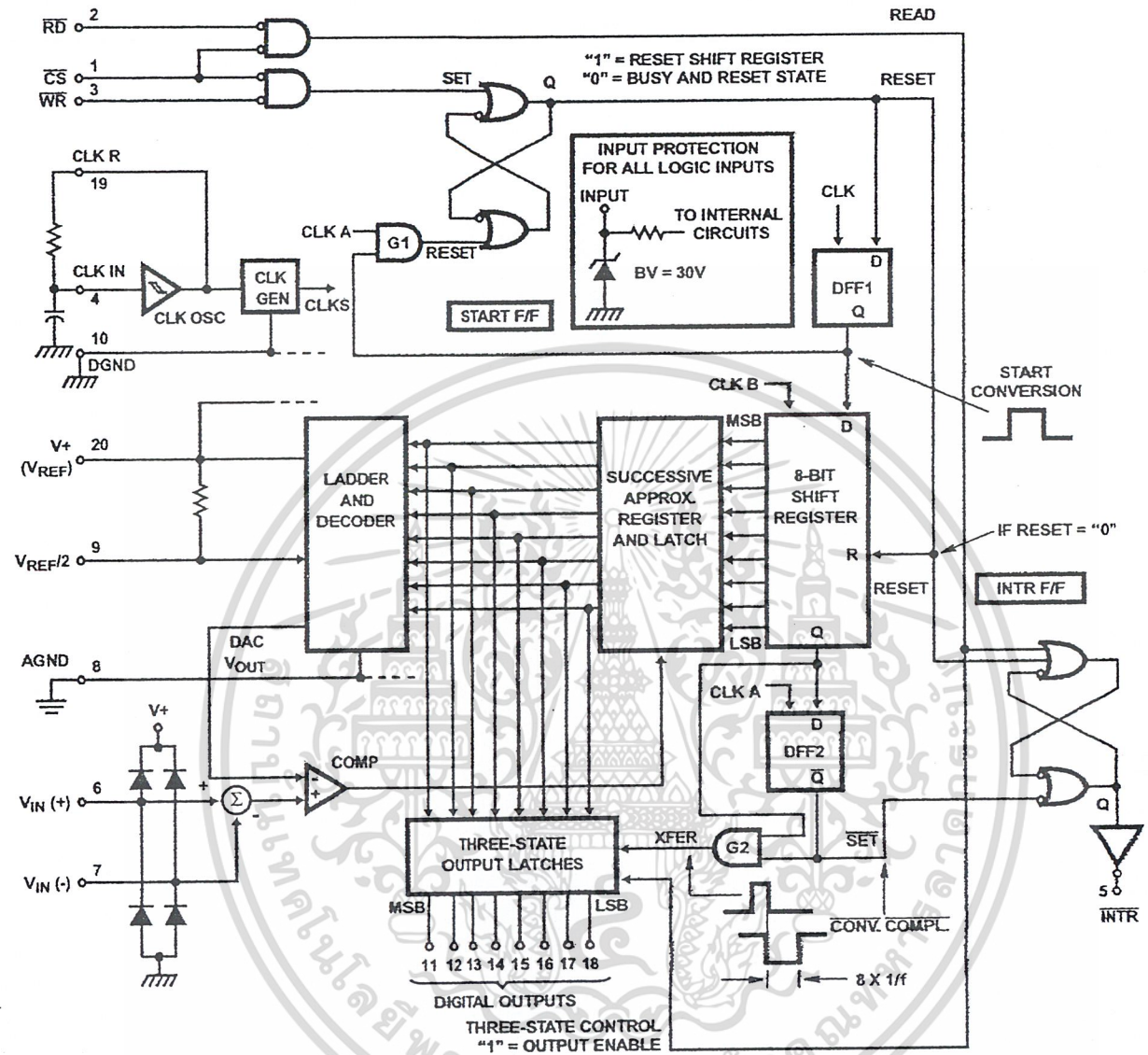


CAUTION: These devices are sensitive to electrostatic discharge; follow proper IC Handling Procedures.
1-888-INTERSIL or 321-724-7143 | Copyright © Intersil Corporation 1999

File Number 3094.1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Functional Diagram



ADC0802, ADC0803, ADC0804

Absolute Maximum Ratings

Supply Voltage	6.5V
Voltage at Any Input	-0.3V to (V ⁺ + 0.3V)

Operating Conditions

Temperature Range	
ADC0802/03LD	-55°C to 125°C
ADC0802/03/04LCD	-40°C to 85°C
ADC0802/03/04LCN0°C to 70°C
ADC0803/04LCWM	-40°C to 85°C

Thermal Information

Thermal Resistance (Typical, Note 1)	θ_{JA} (°C/W)	θ_{JC} (°C/W)
PDIP Package	125	N/A
CERDIP Package	80	20
SOIC Package	120	N/A
Maximum Junction Temperature		
Hermetic Package		175°C
Plastic Package		150°C
Maximum Storage Temperature Range		-65°C to 150°C
Maximum Lead Temperature (Soldering, 10s)		300°C (SOIC - Lead Tips Only)

CAUTION: Stresses above those listed in "Absolute Maximum Ratings" may cause permanent damage to the device. This is a stress only rating and operation of the device at these or any other conditions above those indicated in the operational sections of this specification is not implied.

NOTE:

- θ_{JA} is measured with the component mounted on an evaluation PC board in free air.

Electrical Specifications (Notes 1, 7)

PARAMETER	TEST CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNITS
CONVERTER SPECIFICATIONS V ⁺ = 5V, T _A = 25°C and f _{CLK} = 640kHz, Unless Otherwise Specified					
Total Unadjusted Error					
ADC0802	V _{REF/2} = 2.500V	-	-	±1/2	LSB
ADC0803	V _{REF/2} Adjusted for Correct Full Scale Reading	-	-	±1/2	LSB
ADC0804	V _{REF/2} = 2.500V	-	-	±1	LSB
V _{REF/2} Input Resistance	Input Resistance at Pin 9	1.0	1.3	-	kΩ
Analog Input Voltage Range	(Note 2)	GND-0.05	-	(V ⁺) + 0.05	V
DC Common-Mode Rejection	Over Analog Input Voltage Range	-	±1/16	±1/8	LSB
Power Supply Sensitivity	V ⁺ = 5V ±10% Over Allowed Input Voltage Range	-	±1/16	±1/8	LSB
CONVERTER SPECIFICATIONS V ⁺ = 5V, 0°C to 70°C and f _{CLK} = 640kHz, Unless Otherwise Specified					
Total Unadjusted Error					
ADC0802	V _{REF/2} = 2.500V	-	-	±1/2	LSB
ADC0803	V _{REF/2} Adjusted for Correct Full Scale Reading	-	-	±1/2	LSB
ADC0804	V _{REF/2} = 2.500V	-	-	±1	LSB
V _{REF/2} Input Resistance	Input Resistance at Pin 9	1.0	1.3	-	kΩ
Analog Input Voltage Range	(Note 2)	GND-0.05	-	(V ⁺) + 0.05	V
DC Common-Mode Rejection	Over Analog Input Voltage Range	-	±1/8	±1/4	LSB
Power Supply Sensitivity	V ⁺ = 5V ±10% Over Allowed Input Voltage Range	-	±1/16	±1/8	LSB
CONVERTER SPECIFICATIONS V ⁺ = 5V, -25°C to 85°C and f _{CLK} = 640kHz, Unless Otherwise Specified					
Total Unadjusted Error					
ADC0802	V _{REF/2} = 2.500V	-	-	±3/4	LSB
ADC0803	V _{REF/2} Adjusted for Correct Full Scale Reading	-	-	±3/4	LSB
ADC0804	V _{REF/2} = 2.500V	-	-	±1	LSB
V _{REF/2} Input Resistance	Input Resistance at Pin 9	1.0	1.3	-	kΩ
Analog Input Voltage Range	(Note 2)	GND-0.05	-	(V ⁺) + 0.05	V
DC Common-Mode Rejection	Over Analog Input Voltage Range	-	±1/8	±1/4	LSB
Power Supply Sensitivity	V ⁺ = 5V ±10% Over Allowed Input Voltage Range	-	±1/16	±1/8	LSB

ADC0802, ADC0803, ADC0804

Electrical Specifications (Notes 1, 7) (Continued)

PARAMETER	TEST CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNITS
CONVERTER SPECIFICATIONS $V_+ = 5V$, $-55^\circ C$ to $125^\circ C$ and $f_{CLK} = 640kHz$, Unless Otherwise Specified					
Total Unadjusted Error					
ADC0802	$V_{REF}/2 = 2.500V$	-	-	± 1	LSB
ADC0803	$V_{REF}/2$ Adjusted for Correct Full Scale Reading	-	-	± 1	LSB
$V_{REF}/2$ Input Resistance	Input Resistance at Pin 9	1.0	1.3	-	k Ω
Analog Input Voltage Range	(Note 2)	GND-0.05	-	$(V_+) + 0.05$	V
DC Common-Mode Rejection	Over Analog Input Voltage Range	-	$\pm 1/8$	$\pm 1/4$	LSB
Power Supply Sensitivity	$V_+ = 5V \pm 10%$ Over Allowed Input Voltage Range	-	$\pm 1/8$	$\pm 1/4$	LSB
AC TIMING SPECIFICATIONS $V_+ = 5V$, and $T_A = 25^\circ C$, Unless Otherwise Specified					
Clock Frequency, f_{CLK}	$V_+ = 6V$ (Note 3)	100	640	1280	kHz
	$V_+ = 5V$	100	640	800	kHz
Clock Periods per Conversion (Note 4), t_{CONV}		62	-	73	Clocks/Conv
Conversion Rate In Free-Running Mode, CR	INTR tied to \overline{WR} with $\overline{CS} = 0V$, $f_{CLK} = 640kHz$	-	-	8888	Conv/s
Width of \overline{WR} Input (Start Pulse Width), $t_{W(WR)}$	$\overline{CS} = 0V$ (Note 5)	100	-	-	ns
Access Time (Delay from Falling Edge of \overline{RD} to Output Data Valid), t_{ACC}	$C_L = 100pF$ (Use Bus Driver IC for Larger C_L)	-	135	200	ns
Three-State Control (Delay from Rising Edge of \overline{RD} to HI-Z State), t_{1H} , t_{0H}	$C_L = 10pF$, $R_L = 10K$ (See Three-State Test Circuits)	-	125	250	ns
Delay from Falling Edge of \overline{WR} to Reset of INTR, t_{WI} , t_{RI}		-	300	450	ns
Input Capacitance of Logic Control Inputs, C_{IN}		-	5	-	pF
Three-State Output Capacitance (Data Buffers), C_{OUT}		-	5	-	pF
DC DIGITAL LEVELS AND DC SPECIFICATIONS $V_+ = 5V$, and T_{MIN} to T_{MAX} , Unless Otherwise Specified					
CONTROL INPUTS (Note 6)					
Logic "1" Input Voltage (Except Pin 4 CLK IN), V_{INH}	$V_+ = 5.25V$	2.0	-	V_+	V
Logic "0" Input Voltage (Except Pin 4 CLK IN), V_{INL}	$V_+ = 4.75V$	-	-	0.8	V
CLK IN (Pin 4) Positive Going Threshold Voltage, V_{+CLK}		2.7	3.1	3.5	V
CLK IN (Pin 4) Negative Going Threshold Voltage, V_{-CLK}		1.5	1.8	2.1	V
CLK IN (Pin 4) Hysteresis, V_H		0.6	1.3	2.0	V
Logic "1" Input Current (All Inputs), I_{INH}	$V_{IN} = 5V$	-	0.005	1	μA
Logic "0" Input Current (All Inputs), I_{INLO}	$V_{IN} = 0V$	-1	-0.005	-	μA
Supply Current (Includes Ladder Current), I_+	$f_{CLK} = 640kHz$, $T_A = 25^\circ C$ and $\overline{CS} = HI$	-	1.3	2.5	mA
DATA OUTPUTS AND INTR					
Logic "0" Output Voltage, V_{OL}	$I_O = 1.6mA$, $V_+ = 4.75V$	-	-	0.4	V

ADC0802, ADC0803, ADC0804

Electrical Specifications (Notes 1, 7) (Continued)

PARAMETER	TEST CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNITS
Logic "1" Output Voltage, V_{OH}	$I_O = -360\mu A, V^+ = 4.75V$	2.4	-	-	V
Three-State Disabled Output Leakage (All Data Buffers), I_{LO}	$V_{OUT} = 0V$	-3	-	-	μA
	$V_{OUT} = 5V$	-	-	3	μA
Output Short Circuit Current, I_{SOURCE}	V_{OUT} Short to Gnd $T_A = 25^\circ C$	4.5	6	-	mA
Output Short Circuit Current, I_{SINK}	V_{OUT} Short to $V^+ T_A = 25^\circ C$	9.0	16	-	mA

NOTES:

- All voltages are measured with respect to GND, unless otherwise specified. The separate AGND point should always be wired to the DGND, being careful to avoid ground loops.
- For $V_{IN(-)} \geq V_{IN(+)}$ the digital output code will be 0000 0000. Two on-chip diodes are tied to each analog input (see Block Diagram) which will forward conduct for analog input voltages one diode drop below ground or one diode drop greater than the V^+ supply. Be careful, during testing at low V^+ levels (4.5V), as high level analog inputs (5V) can cause this input diode to conduct - especially at elevated temperatures, and cause errors for analog inputs near full scale. As long as the analog V_{IN} does not exceed the supply voltage by more than 50mV, the output code will be correct. To achieve an absolute 0V to 5V input voltage range will therefore require a minimum supply voltage of 4.950V over temperature variations, initial tolerance and loading.
- With $V^+ = 6V$, the digital logic interfaces are no longer TTL compatible.
- With an asynchronous start pulse, up to 8 clock periods may be required before the internal clock phases are proper to start the conversion process.
- The \overline{CS} input is assumed to bracket the \overline{WR} strobe input so that timing is dependent on the \overline{WR} pulse width. An arbitrarily wide pulse width will hold the converter in a reset mode and the start of conversion is initiated by the low to high transition of the \overline{WR} pulse (see Timing Diagrams).
- CLK IN (pin 4) is the input of a Schmitt trigger circuit and is therefore specified separately.
- None of these A/Ds requires a zero-adjust. However, if an all zero code is desired for an analog input other than 0V, or if a narrow full scale span exists (for example: 0.5V to 4V full scale) the $V_{IN(-)}$ input can be adjusted to achieve this. See the Zero Error description in this data sheet.

Timing Waveforms

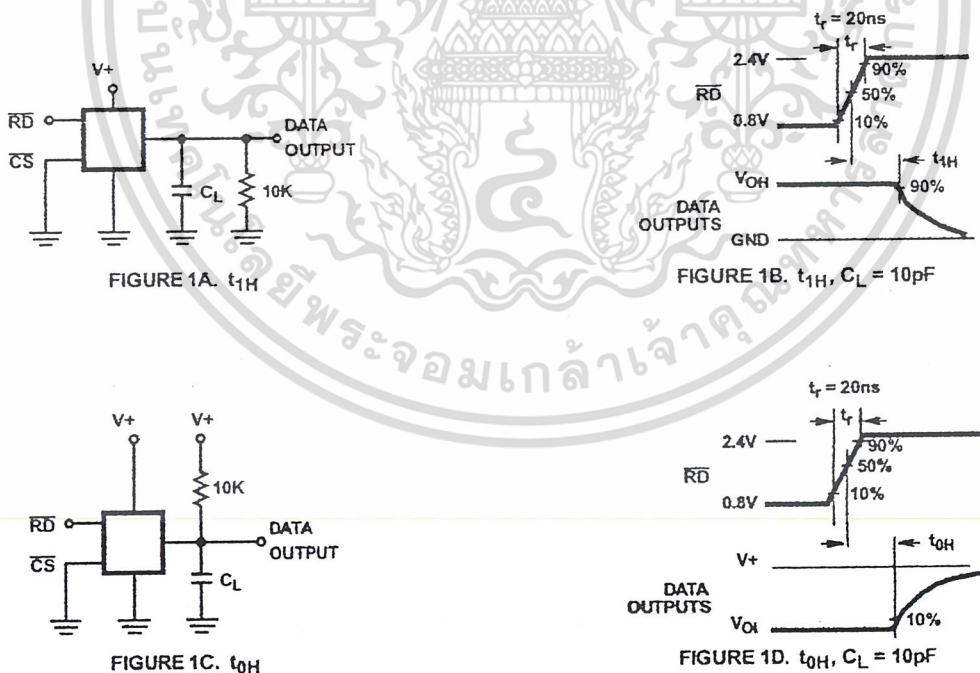


FIGURE 1. THREE-STATE CIRCUITS AND WAVEFORMS

Typical Performance Curves

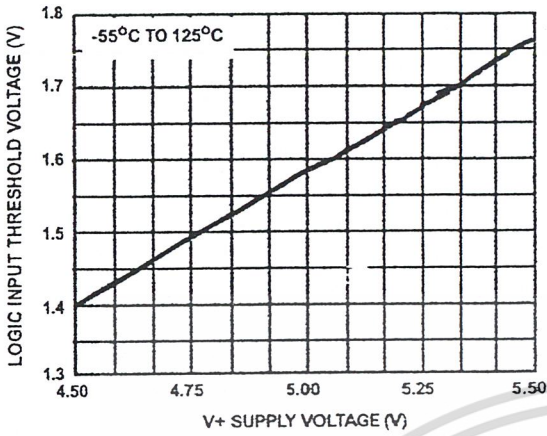


FIGURE 2. LOGIC INPUT THRESHOLD VOLTAGE vs SUPPLY VOLTAGE

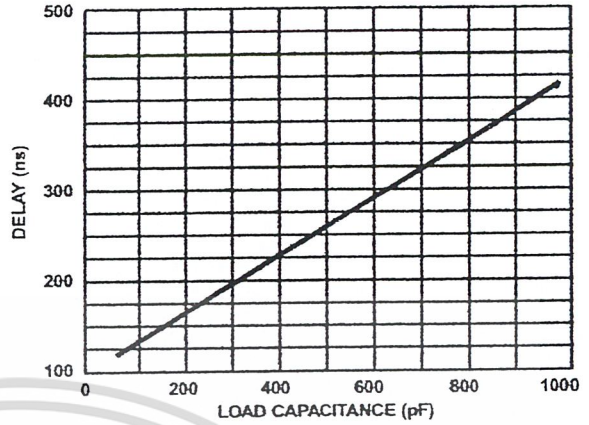


FIGURE 3. DELAY FROM FALLING EDGE OF RD TO OUTPUT DATA VALID vs LOAD CAPACITANCE

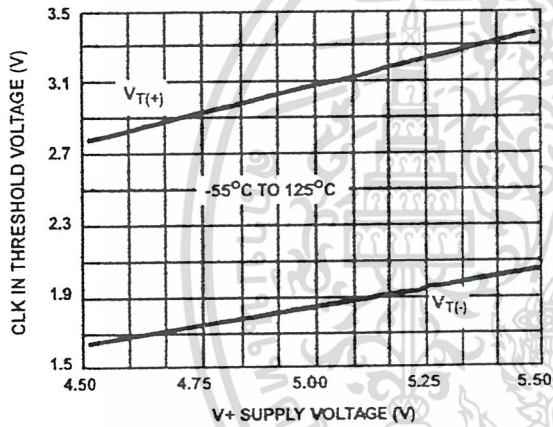


FIGURE 4. CLK IN SCHMITT TRIP LEVELS vs SUPPLY VOLTAGE

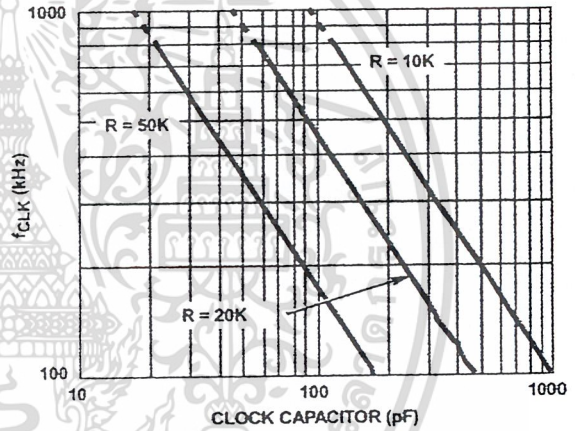


FIGURE 5. fCLK vs CLOCK CAPACITOR

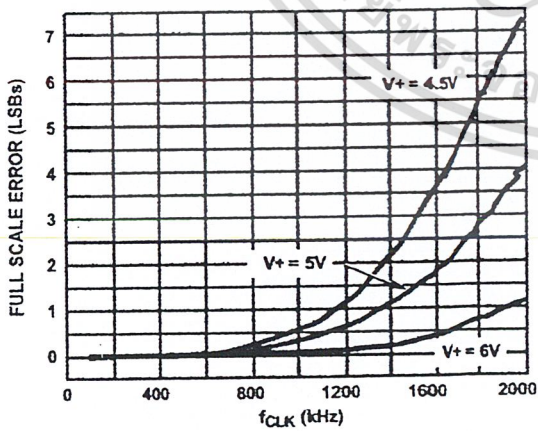


FIGURE 6. FULL SCALE ERROR vs fCLK

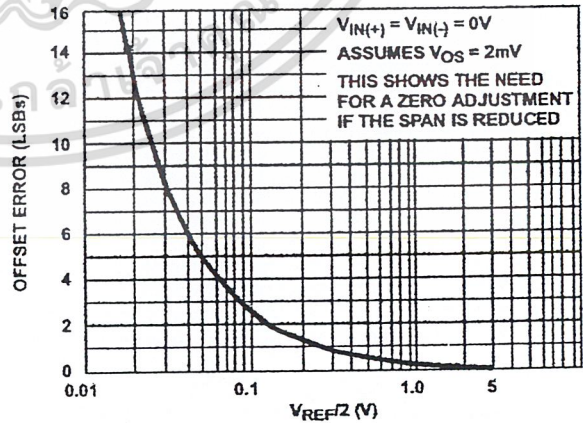


FIGURE 7. EFFECT OF UNADJUSTED OFFSET ERROR

Typical Performance Curves (Continued)

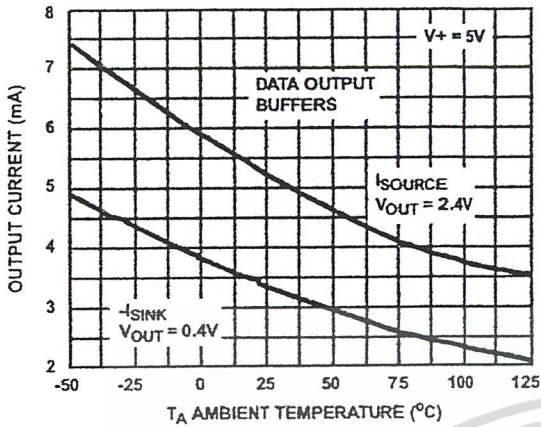


FIGURE 8. OUTPUT CURRENT vs TEMPERATURE

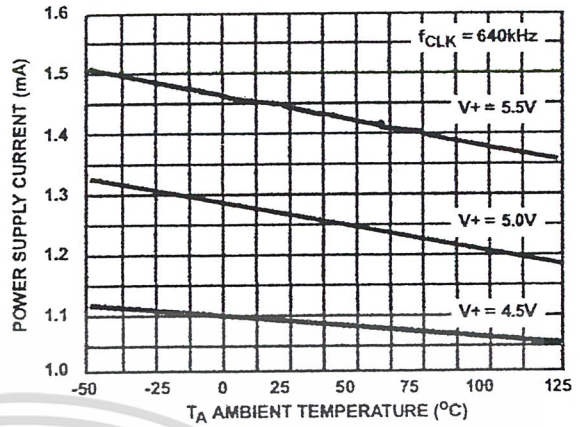


FIGURE 9. POWER SUPPLY CURRENT vs TEMPERATURE

Timing Diagrams

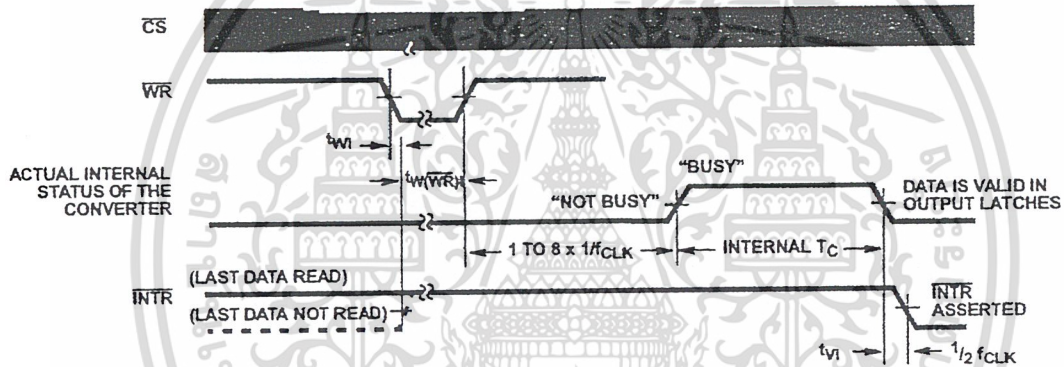


FIGURE 10A. START CONVERSION

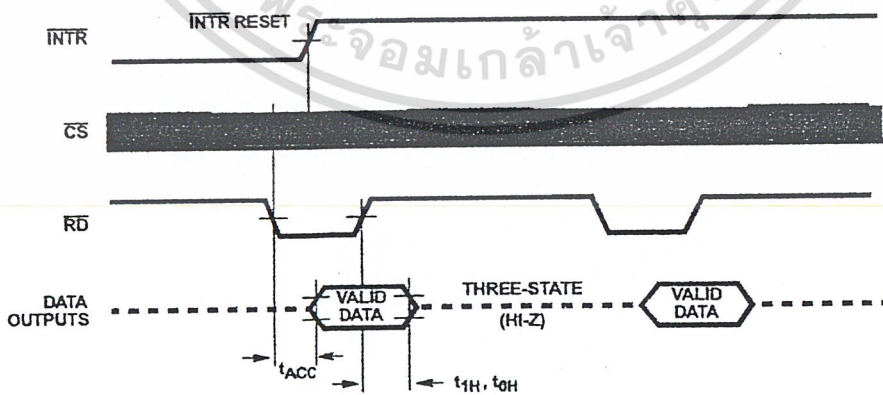


FIGURE 10B. OUTPUT ENABLE AND RESET $\overline{\text{INTR}}$

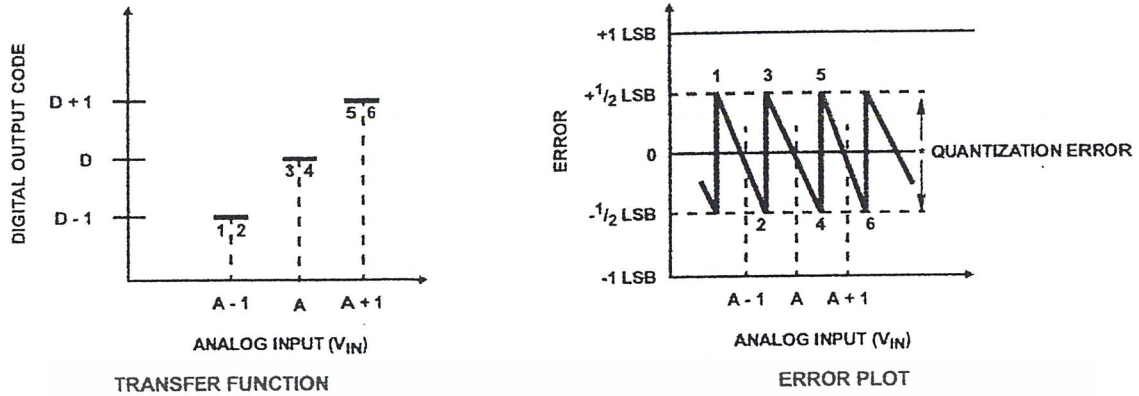


FIGURE 11A. ACCURACY = ± 0 LSB; PERFECT A/D

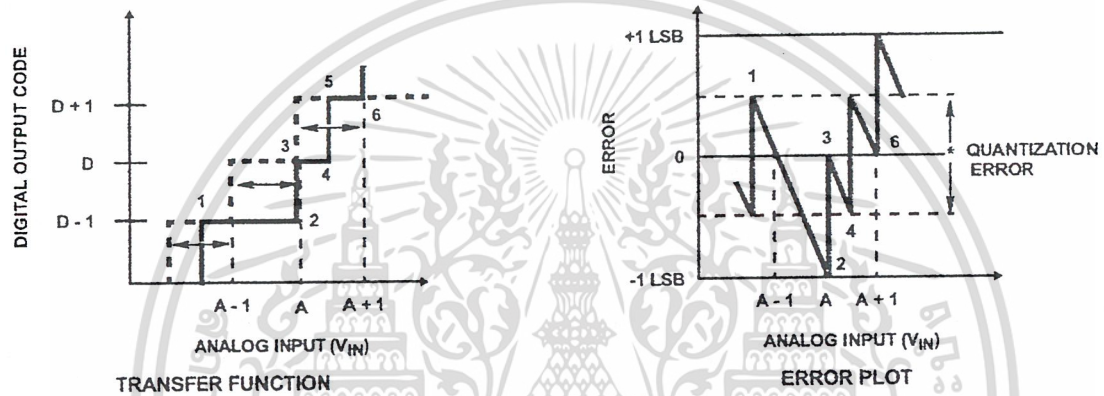


FIGURE 11B. ACCURACY = $\pm 1/2$ LSB

FIGURE 11. CLARIFYING THE ERROR SPECS OF AN A/D CONVERTER

Understanding A/D Error Specs

A perfect A/D transfer characteristic (staircase wave-form) is shown in Figure 11A. The horizontal scale is analog input voltage and the particular points labeled are in steps of 1 LSB (19.53mV with 2.5V tied to the $V_{REF}/2$ pin). The digital output codes which correspond to these inputs are shown as D-1, D, and D+1. For the perfect A/D, not only will center-value (A - 1, A, A + 1, . . .) analog inputs produce the correct output digital codes, but also each riser (the transitions between adjacent output codes) will be located $\pm 1/2$ LSB away from each center-value. As shown, the risers are ideal and have no width. Correct digital output codes will be provided for a range of analog input voltages which extend $\pm 1/2$ LSB from the ideal center-values. Each tread (the range of analog input voltage which provides the same digital output code) is therefore 1 LSB wide.

The error curve of Figure 11B shows the worst case transfer function for the ADC0802. Here the specification guarantees that if we apply an analog input equal to the LSB analog voltage center-value, the A/D will produce the correct digital code.

Next to each transfer function is shown the corresponding error plot. Notice that the error includes the quantization uncertainty of the A/D. For example, the error at point 1 of Figure 11A is $+1/2$ LSB because the digital code appeared $1/2$ LSB in advance of the center-value of the tread. The error plots always have a

constant negative slope and the abrupt upside steps are always 1 LSB in magnitude, unless the device has missing codes.

Detailed Description

The functional diagram of the ADC0802 series of A/D converters operates on the successive approximation principle (see Application Notes AN016 and AN020 for a more detailed description of this principle). Analog switches are closed sequentially by successive-approximation logic until the analog differential input voltage $[V_{IN(+)} - V_{IN(-)}]$ matches a voltage derived from a tapped resistor string across the reference voltage. The most significant bit is tested first and after 8 comparisons (64 clock cycles), an 8-bit binary code (1111 1111 = full scale) is transferred to an output latch.

The normal operation proceeds as follows. On the high-to-low transition of the WR input, the internal SAR latches and the shift-register stages are reset, and the INTR output will be set high. As long as the CS input and WR input remain low, the A/D will remain in a reset state. Conversion will start from 1 to 8 clock periods after at least one of these inputs makes a low-to-high transition. After the requisite number of clock pulses to complete the conversion, the INTR pin will make a high-to-low transition. This can be used to interrupt a processor, or otherwise signal the availability of a new conversion. A RD operation (with CS low) will clear the INTR line high again.

The device may be operated in the free-running mode by connecting INTR to the WR input with CS = 0. To ensure start-up under all possible conditions, an external WR pulse is required during the first power-up cycle. A conversion-in-process can be interrupted by issuing a second start command.

Digital Operation

The converter is started by having CS and WR simultaneously low. This sets the start flip-flop (F/F) and the resulting "1" level resets the 8-bit shift register, resets the Interrupt (INTR) F/F and inputs a "1" to the D flip-flop, DFF1, which is at the input end of the 8-bit shift register. Internal clock signals then transfer this "1" to the Q output of DFF1. The AND gate, G1, combines this "1" output with a clock signal to provide a reset signal to the start F/F. If the set signal is no longer present (either WR or CS is a "1"), the start F/F is reset and the 8-bit shift register then can have the "1" clocked in, which starts the conversion process. If the set signal were to still be present, this reset pulse would have no effect (both outputs of the start F/F would be at a "1" level) and the 8-bit shift register would continue to be held in the reset mode. This allows for asynchronous or wide CS and WR signals.

After the "1" is clocked through the 8-bit shift register (which completes the SAR operation) it appears as the input to DFF2. As soon as this "1" is output from the shift register, the AND gate, G2, causes the new digital word to transfer to the Three-State output latches. When DFF2 is subsequently clocked, the Q output makes a high-to-low transition which causes the INTR F/F to set. An inverting buffer then supplies the INTR output signal.

When data is to be read, the combination of both CS and RD being low will cause the INTR F/F to be reset and the three-state output latches will be enabled to provide the 8-bit digital outputs.

Digital Control Inputs

The digital control inputs (CS, RD, and WR) meet standard TTL logic voltage levels. These signals are essentially equivalent to the standard A/D Start and Output Enable control signals, and are active low to allow an easy interface to microprocessor control busses. For non-microprocessor based applications, the CS input (pin 1) can be grounded and the standard A/D Start function obtained by an active low pulse at the WR input (pin 3). The Output Enable function is achieved by an active low pulse at the RD input (pin 2).

Analog Operation

The analog comparisons are performed by a capacitive charge summing circuit. Three capacitors (with precise ratioed values) share a common node with the input to an auto-zeroed comparator. The input capacitor is switched between VIN(+), and VIN(-), while two ratioed reference capacitors are switched between taps on the reference voltage divider string. The net charge corresponds to the weighted difference between the input and the current total value set by the successive approximation register. A correction is made to offset the comparison by 1/2 LSB (see Figure 11A).

Analog Differential Voltage Inputs and Common-Mode Rejection

This A/D gains considerable applications flexibility from the analog differential voltage input. The VIN(-) input (pin 7) can be used

to automatically subtract a fixed voltage value from the input reading (tare correction). This is also useful in 4mA - 20mA current loop conversion. In addition, common-mode noise can be reduced by use of the differential input.

The time interval between sampling VIN(+) and VIN(-) is 4 1/2 clock periods. The maximum error voltage due to this slight time difference between the input voltage samples is given by:

$$\Delta V_E(\text{error}) = (V_{PEAK} / f_{CM}) \left[\frac{4.5}{f_{CLK}} \right]$$

where:

ΔVE is the error voltage due to sampling delay,

VPEAK is the peak value of the common-mode voltage,

fCM is the common-mode frequency.

For example, with a 60Hz common-mode frequency, fCM, and a 640kHz A/D clock, fCLK, keeping this error to 1/4 LSB (-5mV) would allow a common-mode voltage, VPEAK, given by:

$$V_{PEAK} = \frac{[\Delta V_E(\text{error}) (f_{CLK})]}{(f_{CM})}$$

or

$$V_{PEAK} = \frac{(5 \times 10^{-3}) (640 \times 10^3)}{(60)} \approx 1.9V$$

The allowed range of analog input voltage usually places more severe restrictions on input common-mode voltage levels than this.

An analog input voltage with a reduced span and a relatively large zero offset can be easily handled by making use of the differential input (see Reference Voltage Span Adjust).

Analog Input Current

The internal switching action causes displacement currents to flow at the analog inputs. The voltage on the on-chip capacitance to ground is switched through the analog differential input voltage, resulting in proportional currents entering the VIN(+) input and leaving the VIN(-) input. These current transients occur at the leading edge of the internal clocks. They rapidly decay and do not inherently cause errors as the on-chip comparator is strobed at the end of the clock period.

Input Bypass Capacitors

Bypass capacitors at the inputs will average these charges and cause a DC current to flow through the output resistances of the analog signal sources. This charge pumping action is worse for continuous conversions with the VIN(+) input voltage at full scale. For a 640kHz clock frequency with the VIN(+) input at 5V, this DC current is at a maximum of approximately 5µA. Therefore, **bypass capacitors should not be used at the analog inputs or the VREF/2 pin** for high resistance sources (>1kΩ). If input bypass capacitors are necessary for noise filtering and high source resistance is desirable to minimize capacitor size, the effects of the voltage drop across this input resistance, due to the average value of the input current, can be compensated by a full scale adjustment while the given source resistor and input bypass capacitor are both in place. This is possible because the average value of the input current is a precise linear function of the differential input voltage at a constant conversion rate.

Input Source Resistance

Large values of source resistance where an input bypass capacitor is not used will not cause errors since the input currents settle out prior to the comparison time. If a low-pass filter is required in the system, use a low-value series resistor ($\leq 1k\Omega$) for a passive RC section or add an op amp RC active low-pass filter. For low-source-resistance applications ($\leq 1k\Omega$), a $0.1\mu F$ bypass capacitor at the inputs will minimize EMI due to the series lead inductance of a long wire. A 100Ω series resistor can be used to isolate this capacitor (both the R and C are placed outside the feedback loop) from the output of an op amp, if used.

Stray Pickup

The leads to the analog inputs (pins 6 and 7) should be kept as short as possible to minimize stray signal pickup (EMI). Both EMI and undesired digital-clock coupling to these inputs can cause system errors. The source resistance for these inputs should, in general, be kept below $5k\Omega$. Larger values of source resistance can cause undesired signal pickup. Input bypass capacitors, placed from the analog inputs to ground, will eliminate this pickup but can create analog scale errors as these capacitors will average the transient input switching currents of the A/D (see Analog Input Current). This scale error depends on both a large source resistance and the use of an input bypass capacitor. This error can be compensated by a full scale adjustment of the A/D (see Full Scale Adjustment) with the source resistance and input bypass capacitor in place, and the desired conversion rate.

Reference Voltage Span Adjust

For maximum application flexibility, these A/Ds have been designed to accommodate a 5V, 2.5V or an adjusted voltage reference. This has been achieved in the design of the IC as shown in Figure 12.

Notice that the reference voltage for the IC is either $1/2$ of the voltage which is applied to the $V+$ supply pin, or is equal to the voltage which is externally forced at the $V_{REF}/2$ pin. This allows for a pseudo-ratiometric voltage reference using, for the $V+$ supply, a 5V reference voltage. Alternatively, a voltage less than 2.5V can be applied to the $V_{REF}/2$ input. The internal gain to the $V_{REF}/2$ input is 2 to allow this factor of 2 reduction in the reference voltage.

Such an adjusted reference voltage can accommodate a reduced span or dynamic voltage range of the analog input voltage. If the analog input voltage were to range from 0.5V to 3.5V, instead of 0V to 5V, the span would be 3V. With 0.5V applied to the $V_{IN(-)}$ pin to absorb the offset, the reference voltage can be made equal to $1/2$ of the 3V span or 1.5V. The A/D now will encode the $V_{IN(+)}$ signal from 0.5V to 3.5V with the 0.5V input corresponding to zero and the 3.5V input corresponding to full scale. The full 8 bits of resolution are therefore applied over this reduced analog input voltage range. The requisite connections are shown in Figure 13. For expanded scale inputs, the circuits of Figures 14 and 15 can be used.

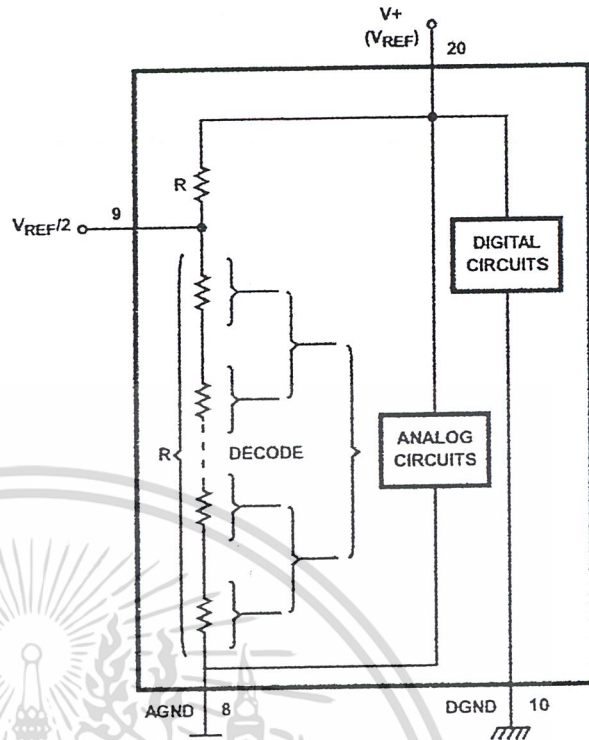


FIGURE 12. THE $V_{REFERENCE}$ DESIGN ON THE IC

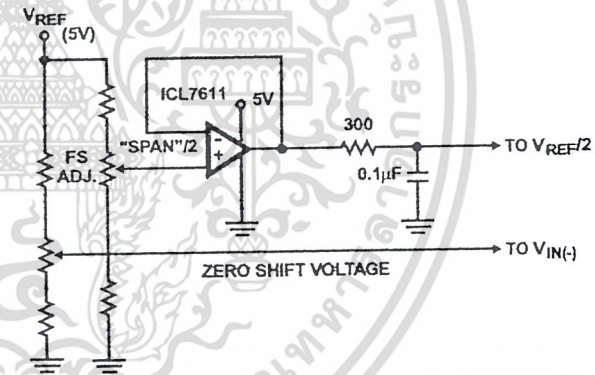


FIGURE 13. OFFSETTING THE ZERO OF THE ADC0802 AND PERFORMING AN INPUT RANGE (SPAN) ADJUSTMENT

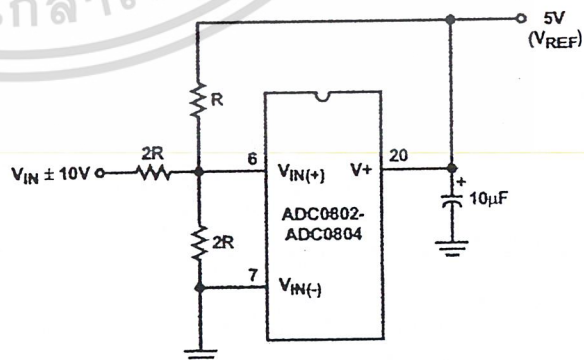


FIGURE 14. HANDLING $\pm 10V$ ANALOG INPUT RANGE

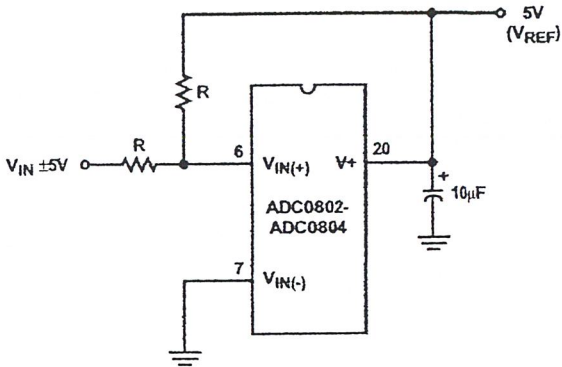


FIGURE 15. HANDLING ±5V ANALOG INPUT RANGE

Reference Accuracy Requirements

The converter can be operated in a pseudo-ratiometric mode or an absolute mode. In ratiometric converter applications, the magnitude of the reference voltage is a factor in both the output of the source transducer and the output of the A/D converter and therefore cancels out in the final digital output code. In absolute conversion applications, both the initial value and the temperature stability of the reference voltage are important accuracy factors in the operation of the A/D converter. For $V_{REF}/2$ voltages of 2.5V nominal value, initial errors of ±10mV will cause conversion errors of ±1 LSB due to the gain of 2 of the $V_{REF}/2$ input. In reduced span applications, the initial value and the stability of the $V_{REF}/2$ input voltage become even more important. For example, if the span is reduced to 2.5V, the analog input LSB voltage value is correspondingly reduced from 20mV (5V span) to 10mV and 1 LSB at the $V_{REF}/2$ input becomes 5mV. As can be seen, this reduces the allowed initial tolerance of the reference voltage and requires correspondingly less absolute change with temperature variations. Note that spans smaller than 2.5V place even tighter requirements on the initial accuracy and stability of the reference source.

In general, the reference voltage will require an initial adjustment. Errors due to an improper value of reference voltage appear as full scale errors in the A/D transfer function. IC voltage regulators may be used for references if the ambient temperature changes are not excessive.

Zero Error

The zero of the A/D does not require adjustment. If the minimum analog input voltage value, $V_{IN(MIN)}$, is not ground, a zero offset can be done. The converter can be made to output 0000 0000 digital code for this minimum input voltage by biasing the A/D $V_{IN(-)}$ input at this $V_{IN(MIN)}$ value (see Applications section). This utilizes the differential mode operation of the A/D.

The zero error of the A/D converter relates to the location of the first riser of the transfer function and can be measured by grounding the $V_{IN(-)}$ input and applying a small magnitude positive voltage to the $V_{IN(+)}$ input. Zero error is the difference between the actual DC input voltage which is necessary to just cause an output digital code transition from 0000 0000 to 0000 0001 and the ideal $1/2$ LSB value ($1/2$ LSB = 9.8mV for $V_{REF}/2 = 2.500V$).

Full Scale Adjust

The full scale adjustment can be made by applying a differential input voltage which is $1\frac{1}{2}$ LSB down from the desired analog full scale voltage range and then adjusting the magnitude of the $V_{REF}/2$ input (pin 9) for a digital output code which is just changing from 1111 1110 to 1111 1111. When offsetting the zero and using a span-adjusted $V_{REF}/2$ voltage, the full scale adjustment is made by inputting V_{MIN} to the $V_{IN(-)}$ input of the A/D and applying a voltage to the $V_{IN(+)}$ input which is given by:

$$V_{IN(+)} f_{SADJ} = V_{MAX} - 1.5 \left[\frac{\text{Digital Code} - 11111111}{256} \right]$$

where:

V_{MAX} = the high end of the analog input range,

and

V_{MIN} = the low end (the offset zero) of the analog range. (Both are ground referenced.)

Clocking Option

The clock for the A/D can be derived from an external source such as the CPU clock or an external RC network can be added to provide self-clocking. The CLK IN (pin 4) makes use of a Schmitt trigger as shown in Figure 16.

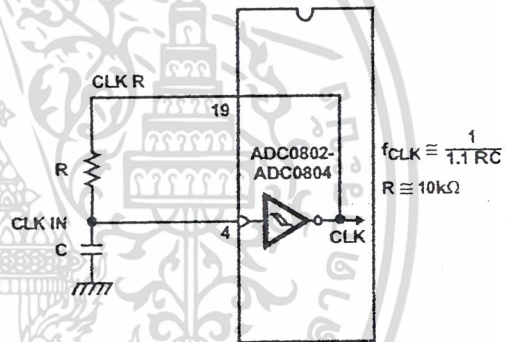


FIGURE 16. SELF-CLOCKING THE A/D

Heavy capacitive or DC loading of the CLK R pin should be avoided as this will disturb normal converter operation. Loads less than 50pF, such as driving up to 7 A/D converter clock inputs from a single CLK R pin of 1 converter, are allowed. For larger clock line loading, a CMOS or low power TTL buffer or PNP input logic should be used to minimize the loading on the CLK R pin (do not use a standard TTL buffer).

Restart During a Conversion

If the A/D is restarted (\overline{CS} and \overline{WR} go low and return high) during a conversion, the converter is reset and a new conversion is started. The output data latch is not updated if the conversion in progress is not completed. The data from the previous conversion remain in this latch.

Continuous Conversions

In this application, the \overline{CS} input is grounded and the \overline{WR} input is tied to the \overline{INTR} output. This \overline{WR} and \overline{INTR} node should be momentarily forced to logic low following a power-up cycle to insure circuit operation. See Figure 17 for details.

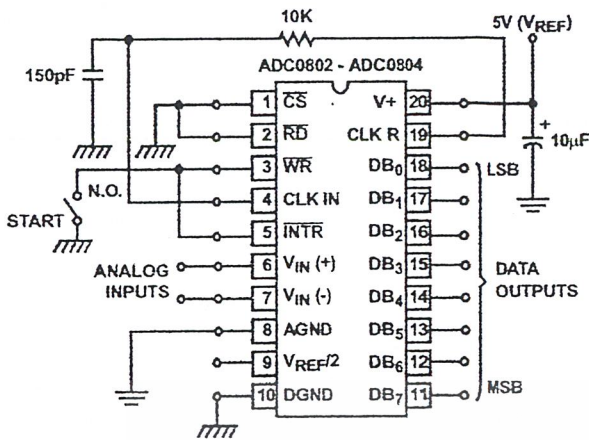


FIGURE 17. FREE-RUNNING CONNECTION

Driving the Data Bus

This CMOS A/D, like MOS microprocessors and memories, will require a bus driver when the total capacitance of the data bus gets large. Other circuitry, which is tied to the data bus, will add to the total capacitive loading, even in three-state (high-impedance mode). Back plane busing also greatly adds to the stray capacitance of the data bus.

There are some alternatives available to the designer to handle this problem. Basically, the capacitive loading of the data bus slows down the response time, even though DC specifications are still met. For systems operating with a relatively slow CPU clock frequency, more time is available in which to establish proper logic levels on the bus and therefore higher capacitive loads can be driven (see Typical Performance Curves).

At higher CPU clock frequencies time can be extended for I/O reads (and/or writes) by inserting wait states (8080) or using clock-extending circuits (6800).

Finally, if time is short and capacitive loading is high, external bus drivers must be used. These can be three-state buffers (low power Schottky is recommended, such as the 74LS240 series) or special higher-drive-current products which are designed as bus drivers. High-current bipolar bus drivers with PNP inputs are recommended.

Power Supplies

Noise spikes on the V+ supply line can cause conversion errors as the comparator will respond to this noise. A low-inductance tantalum filter capacitor should be used close to the converter V+ pin, and values of 1µF or greater are recommended. If an unregulated voltage is available in the system, a separate 5V voltage regulator for the converter (and other analog circuitry) will greatly reduce digital noise on the V+ supply. An ICL7663 can be used to regulate such a supply from an input as low as 5.2V.

Wiring and Hook-Up Precautions

Standard digital wire-wrap sockets are not satisfactory for breadboarding with this A/D converter. Sockets on PC boards can be used. All logic signal wires and leads should be grouped and kept as far away as possible from the analog

signal leads. Exposed leads to the analog inputs can cause undesired digital noise and hum pickup; therefore, shielded leads may be necessary in many applications.

A single-point analog ground should be used which is separate from the logic ground points. The power supply bypass capacitor and the self-clocking capacitor (if used) should both be returned to digital ground. Any VREF/2 bypass capacitors, analog input filter capacitors, or input signal shielding should be returned to the analog ground point. A test for proper grounding is to measure the zero error of the A/D converter. Zero errors in excess of 1/4 LSB can usually be traced to improper board layout and wiring (see Zero Error for measurement). Further information can be found in Application Note AN018.

Testing the A/D Converter

There are many degrees of complexity associated with testing an A/D converter. One of the simplest tests is to apply a known analog input voltage to the converter and use LEDs to display the resulting digital output code as shown in Figure 18.

For ease of testing, the VREF/2 (pin 9) should be supplied with 2.560V and a V+ supply voltage of 5.12V should be used. This provides an LSB value of 20mV.

If a full scale adjustment is to be made, an analog input voltage of 5.090V (5.120 - 1 1/2 LSB) should be applied to the VIN(+) pin with the VIN(-) pin grounded. The value of the VREF/2 input voltage should be adjusted until the digital output code is just changing from 1111 1110 to 1111 1111. This value of VREF/2 should then be used for all the tests.

The digital-output LED display can be decoded by dividing the 8 bits into 2 hex characters, one with the 4 most-significant bits (MS) and one with the 4 least-significant bits (LS). The output is then interpreted as a sum of fractions times the full scale voltage:

$$V_{OUT} = \left(\sum_{i=0}^7 D_i \cdot 2^{-i} \right) \cdot V_{REF}$$

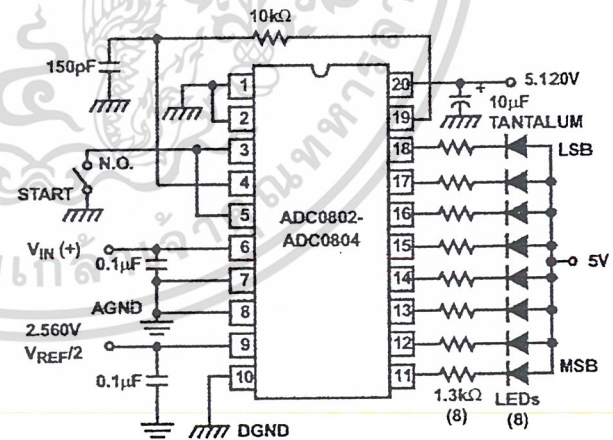


FIGURE 18. BASIC TESTER FOR THE A/D

For example, for an output LED display of 1011 0110, the MS character is hex B (decimal 11) and the LS character is hex (and decimal) 6, so:

$$V_{OUT} = \left(\sum_{i=0}^7 D_i \cdot 2^{-i} \right) \cdot V_{REF} = 3.64V$$

Figures 19 and 20 show more sophisticated test circuits.

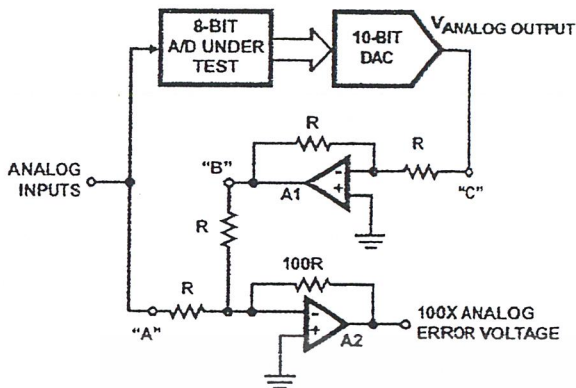


FIGURE 19. A/D TESTER WITH ANALOG ERROR OUTPUT. THIS CIRCUIT CAN BE USED TO GENERATE "ERROR PLOTS" OF FIGURE 11.



FIGURE 20. BASIC "DIGITAL" A/D TESTER

Typical Applications

Interfacing 8080/85 or Z-80 Microprocessors

This converter has been designed to directly interface with 8080/85 or Z-80 Microprocessors. The three-state output capability of the A/D eliminates the need for a peripheral interface device, although address decoding is still required to generate the appropriate \overline{CS} for the converter. The A/D can be mapped into memory space (using standard memory-address decoding for \overline{CS} and the \overline{MEMR} and \overline{MEMW} strobes) or it can be controlled as an I/O device by using the \overline{IOR} and \overline{IOW} strobes and decoding the address bits A0 → A7 (or address bits A8 → A15, since they will contain the same 8-bit address information) to obtain the \overline{CS} input. Using the I/O space provides 256 additional addresses and may allow a simpler 8-bit address decoder, but the data can only be input to the accumulator. To make use of the additional memory reference instructions, the A/D should be mapped into memory space. See AN020 for more discussion of memory-mapped vs I/O-mapped interfaces. An example of an A/D in I/O space is shown in Figure 21.

The standard control-bus signals of the 8080 (\overline{CS} , \overline{RD} and \overline{WR}) can be directly wired to the digital control inputs of the A/D, since the bus timing requirements, to allow both starting the converter, and outputting the data onto the data bus, are met. A bus driver should be used for larger microprocessor systems where the data bus leaves the PC board and/or must drive capacitive loads larger than 100pF.

It is useful to note that in systems where the A/D converter is 1 of 8 or fewer I/O-mapped devices, no address-decoding circuitry is necessary. Each of the 8 address bits (A0 to A7) can be directly used as \overline{CS} inputs, one for each I/O device.

Interfacing the Z-80 and 8085

The Z-80 and 8085 control buses are slightly different from that of the 8080. General \overline{RD} and \overline{WR} strobes are provided and separate memory request, \overline{MREQ} , and I/O request, \overline{IORQ} , signals have to be combined with the generalized strobes to provide the appropriate signals. An advantage of operating the A/D in I/O space with the Z-80 is that the CPU will automatically insert one wait state (the \overline{RD} and \overline{WR} strobes are extended one clock period) to allow more time for the I/O devices to respond. Logic to map the A/D in I/O space is shown in Figure 22. By using \overline{MREQ} in place of \overline{IORQ} , a memory-mapped configuration results.

Additional I/O advantages exist as software DMA routines are available and use can be made of the output data transfer which exists on the upper 8 address lines (A8 to A15) during I/O input instructions. For example, MUX channel selection for the A/D can be accomplished with this operating mode.

The 8085 also provides a generalized \overline{RD} and \overline{WR} strobe, with an $\overline{IO/M}$ line to distinguish I/O and memory requests. The circuit of Figure 22 can again be used, with $\overline{IO/M}$ in place of \overline{IORQ} for a memory-mapped interface, and an extra inverter (or the logic equivalent) to provide $\overline{IO/M}$ for an I/O-mapped connection.

Interfacing 6800 Microprocessor Derivatives (6502, etc.)

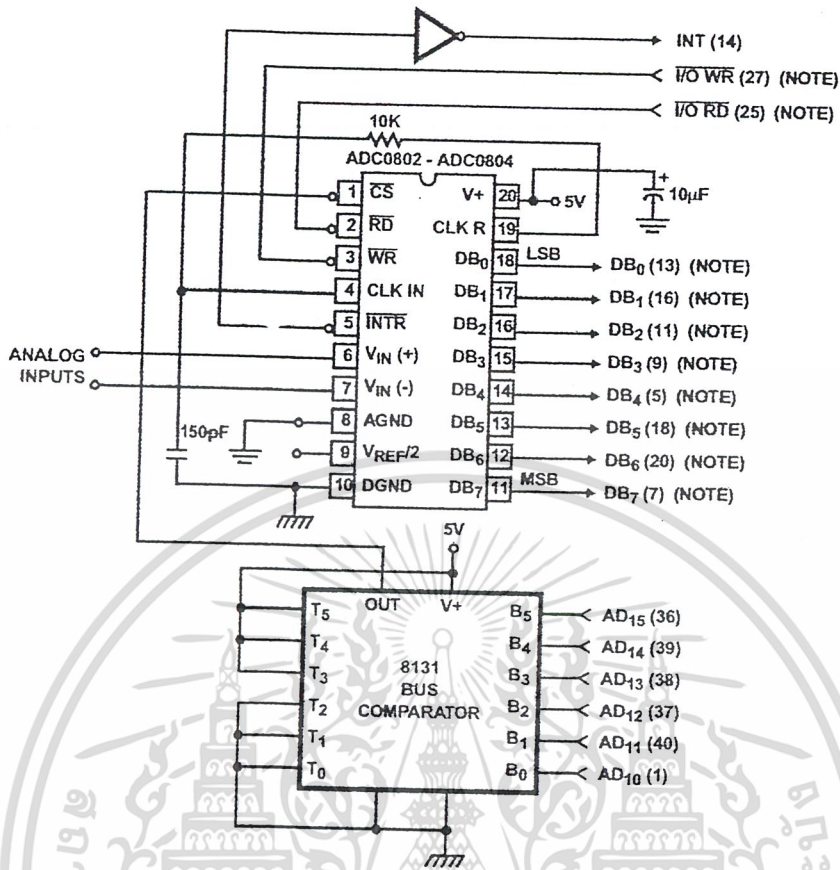
The control bus for the 6800 microprocessor derivatives does not use the \overline{RD} and \overline{WR} strobe signals. Instead it employs a single R/W line and additional timing, if needed, can be derived from the $\phi 2$ clock. All I/O devices are memory-mapped in the 6800 system, and a special signal, \overline{VMA} , indicates that the current address is valid. Figure 23 shows an interface schematic where the A/D is memory-mapped in the 6800 system. For simplicity, the \overline{CS} decoding is shown using $1/2$ DM8092. Note that in many 6800 systems, an already decoded $4/5$ line is brought out to the common bus at pin 21. This can be tied directly to the \overline{CS} pin of the A/D, provided that no other devices are addressed at HEX ADDR: 4XXX or 5XXX.

In Figure 24 the ADC0802 series is interfaced to the MC6800 microprocessor through (the arbitrarily chosen) Port B of the MC6820 or MC6821 Peripheral Interface Adapter (PIA). Here the \overline{CS} pin of the A/D is grounded since the PIA is already memory-mapped in the MC6800 system and no \overline{CS} decoding is necessary. Also notice that the A/D output data lines are connected to the microprocessor bus under program control through the PIA and therefore the A/D \overline{RD} pin can be grounded.

Application Notes

NOTE #	DESCRIPTION	AnswerFAX DOC. #
AN016	"Selecting A/D Converters"	9016
AN018	"Do's and Don'ts of Applying A/D Converters"	9018
AN020	"A Cookbook Approach to High Speed Data Acquisition and Microprocessor Interfacing"	9020
AN030	"The ICL7104 - A Binary Output A/D Converter for Microprocessors"	9030

ADC0802, ADC0803, ADC0804



NOTE: Pin numbers for 8228 System Controller. Others are 8080A.

FIGURE 21. ADC0802 TO 8080A CPU INTERFACE

ADC0802, ADC0803, ADC0804

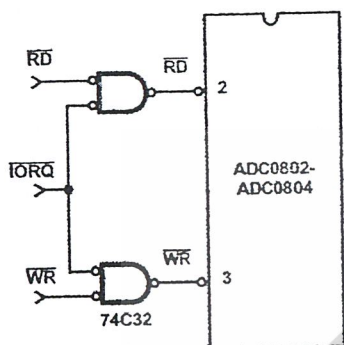
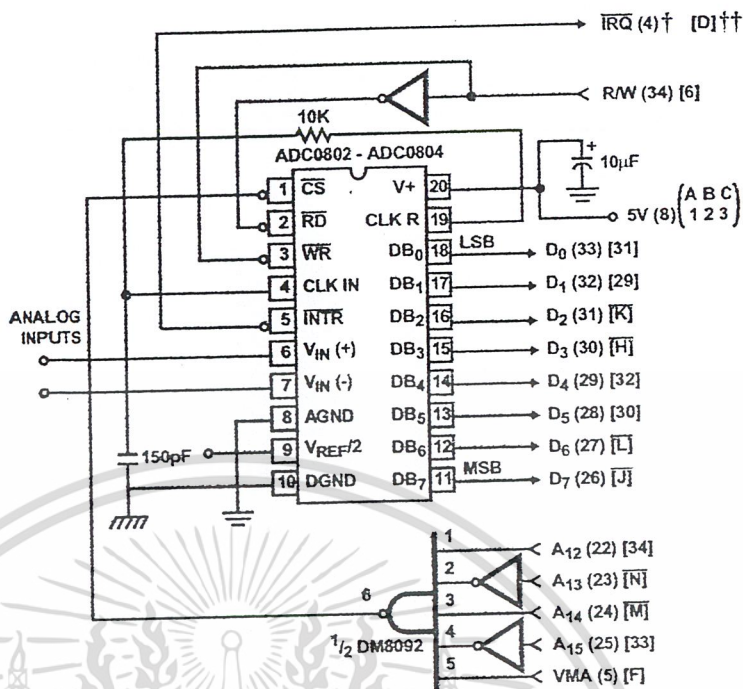


FIGURE 22. MAPPING THE A/D AS AN I/O DEVICE FOR USE WITH THE Z-80 CPU



† Numbers in parentheses refer to MC6800 CPU Pinout.
 †† Numbers or letters in brackets refer to standard MC6800 System Common Bus Code.

FIGURE 23. ADC0802 TO MC6800 CPU INTERFACE

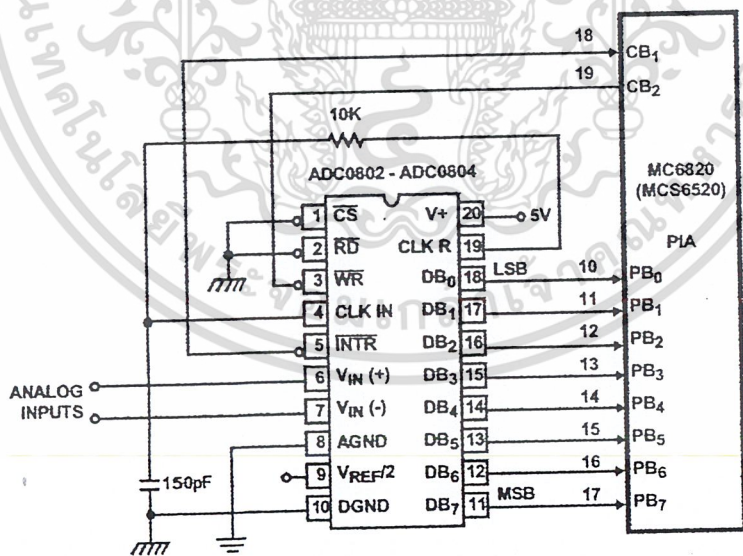


FIGURE 24. ADC0802 TO MC6820 PIA INTERFACE

ADC0802, ADC0803, ADC0804

Die Characteristics

DIE DIMENSIONS:

(101 mils x 93 mils) x 525 μ m x 25 μ m

METALLIZATION:

Type: Al

Thickness: 10k \AA \pm 1k \AA

PASSIVATION:

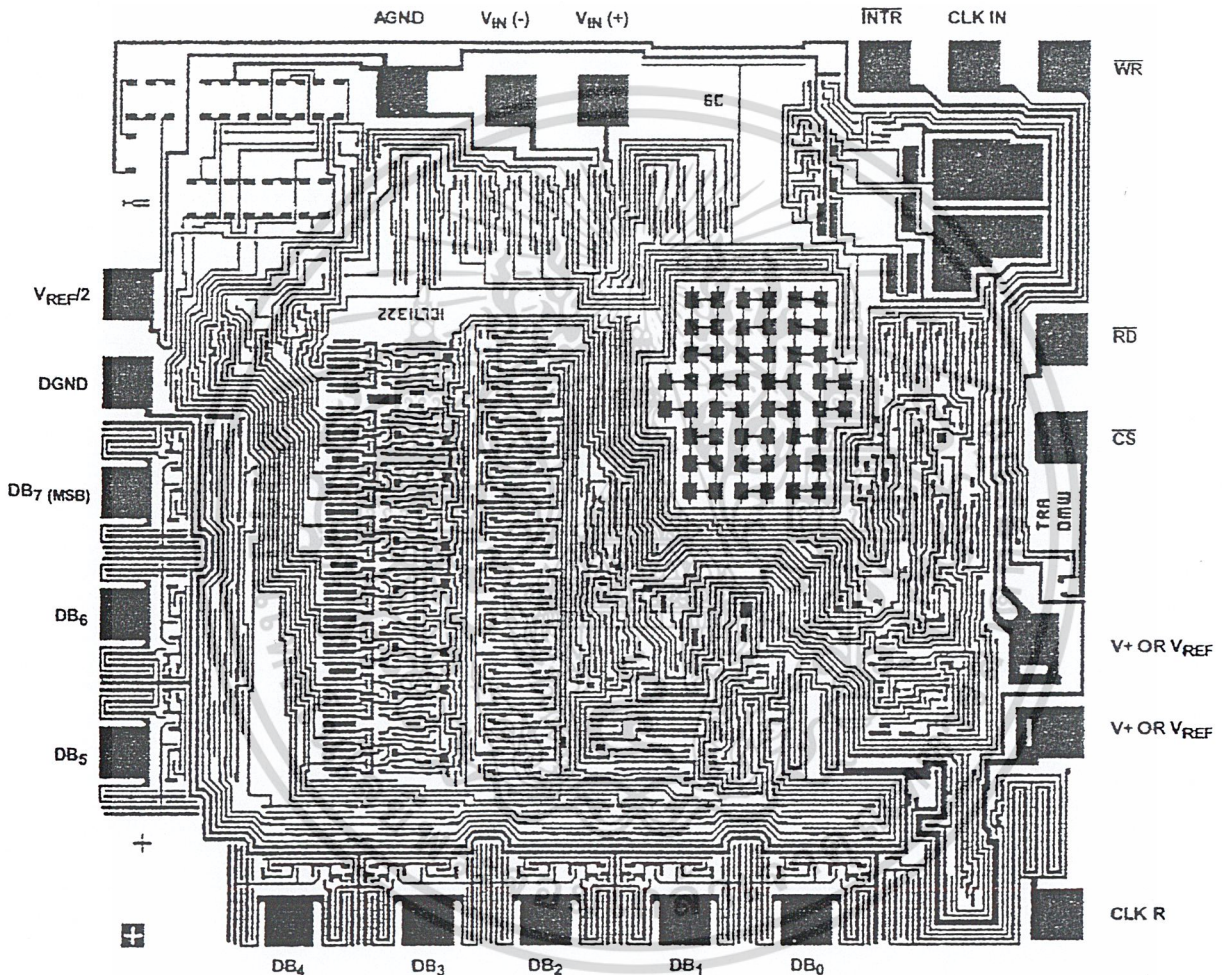
Type: Nitride over Silox

Nitride Thickness: 8k \AA

Silox Thickness: 7k \AA

Metalization Mask Layout

ADC0802, ADC0803, ADC0804



All Intersil semiconductor products are manufactured, assembled and tested under ISO9000 quality systems certification.

Intersil products are sold by description only. Intersil Corporation reserves the right to make changes in circuit design and/or specifications at any time without notice. Accordingly, the reader is cautioned to verify that data sheets are current before placing orders. Information furnished by Intersil is believed to be accurate and reliable. However, no responsibility is assumed by Intersil or its subsidiaries for its use; nor for any infringements of patents or other rights of third parties which may result from its use. No license is granted by implication or otherwise under any patent or patent rights of Intersil or its subsidiaries.

For information regarding Intersil Corporation and its products, see web site <http://www.intersil.com>

ภาคผนวก ก

LM 741



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

LM741 Operational Amplifier

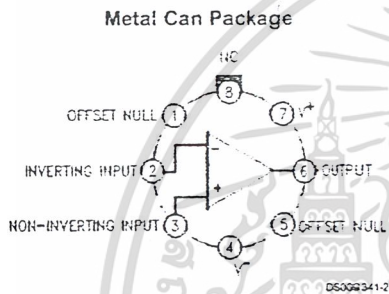
General Description

The LM741 series are general purpose operational amplifiers which feature improved performance over industry standards like the LM709. They are direct, plug-in replacements for the 709C, LM201, MC1439 and 748 in most applications.

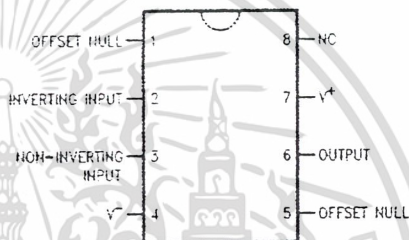
The amplifiers offer many features which make their application nearly foolproof: overload protection on the input and output, no latch-up when the common mode range is exceeded, as well as freedom from oscillations.

The LM741C is identical to the LM741/LM741A except that the LM741C has their performance guaranteed over a 0°C to +70°C temperature range, instead of -55°C to +125°C.

Connection Diagrams



Dual-In-Line or S.O. Package



DS009341-3

Order Number LM741J, LM741J/883, LM741CN
See NS Package Number J08A, M08A or N08E

Note 1: LM741H is available per JM38510/10101

Order Number LM741H, LM741H/883 (Note 1),
LM741AH/883 or LM741CH
See NS Package Number H08C

Ceramic Flatpak

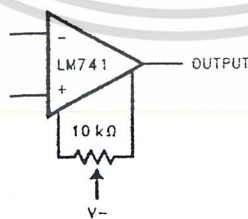


DS009341-6

Order Number LM741W/883
See NS Package Number W10A

Typical Application

Offset Nulling Circuit



DS009341-7

Absolute Maximum Ratings (Note 2)

If Military/Aerospace specified devices are required, please contact the National Semiconductor Sales Office/Distributors for availability and specifications.

(Note 7)

	LM741A	LM741	LM741C
Supply Voltage	±22V	±22V	±18V
Power Dissipation (Note 3)	500 mW	500 mW	500 mW
Differential Input Voltage	±30V	±30V	±30V
Input Voltage (Note 4)	±15V	±15V	±15V
Output Short Circuit Duration	Continuous	Continuous	Continuous
Operating Temperature Range	-55°C to +125°C	-55°C to +125°C	0°C to +70°C
Storage Temperature Range	-65°C to +150°C	-65°C to +150°C	-65°C to +150°C
Junction Temperature	150°C	150°C	100°C
Soldering Information			
N-Package (10 seconds)	260°C	260°C	260°C
J- or H-Package (10 seconds)	300°C	300°C	300°C
M-Package			
Vapor Phase (60 seconds)	215°C	215°C	215°C
Infrared (15 seconds)	215°C	215°C	215°C

See AN-450 "Surface Mounting Methods and Their Effect on Product Reliability" for other methods of soldering surface mount devices.

ESD Tolerance (Note 8) 400V 400V 400V

Electrical Characteristics (Note 5)

Parameter	Conditions	LM741A			LM741			LM741C			Units
		Min	Typ	Max	Min	Typ	Max	Min	Typ	Max	
Input Offset Voltage	$T_A = 25^\circ\text{C}$										
	$R_S \leq 10\text{ k}\Omega$				1.0	5.0		2.0	6.0		mV
	$R_S \leq 50\Omega$		0.8	3.0							mV
	$T_{AMIN} \leq T_A \leq T_{AMAX}$			4.0						7.5	mV
Average Input Offset Voltage Drift	$R_S \leq 50\Omega$						6.0				
	$R_S \leq 10\text{ k}\Omega$			15							$\mu\text{V}/^\circ\text{C}$
Input Offset Voltage Adjustment Range	$T_A = 25^\circ\text{C}, V_S = \pm 20\text{V}$	±10			±15			±15			mV
Input Offset Current	$T_A = 25^\circ\text{C}$		3.0	30	20	200		20	200		nA
	$T_{AMIN} \leq T_A \leq T_{AMAX}$			70	85	500			300		nA
Average Input Offset Current Drift			0.5								$\text{nA}/^\circ\text{C}$
Input Bias Current	$T_A = 25^\circ\text{C}$		30	80	80	500		80	500		nA
	$T_{AMIN} \leq T_A \leq T_{AMAX}$			0.210		1.5			0.8		μA
Input Resistance	$T_A = 25^\circ\text{C}, V_S = \pm 20\text{V}$	1.0	6.0		0.3	2.0		0.3	2.0		$\text{M}\Omega$
	$T_{AMIN} \leq T_A \leq T_{AMAX}, V_S = \pm 20\text{V}$	0.5									$\text{M}\Omega$
Input Voltage Range	$T_A = 25^\circ\text{C}$						±12	±13			V
	$T_{AMIN} \leq T_A \leq T_{AMAX}$				±12	±13					V

Electrical Characteristics (Note 5) (Continued)

Parameter	Conditions	LM741A			LM741			LM741C			Units
		Min	Typ	Max	Min	Typ	Max	Min	Typ	Max	
Large Signal Voltage Gain	$T_A = 25^\circ\text{C}$, $R_L \geq 2\text{ k}\Omega$ $V_S = \pm 20\text{V}$, $V_O = \pm 15\text{V}$ $V_S = \pm 15\text{V}$, $V_O = \pm 10\text{V}$	50			50	200		20	200		V/mV V/mV
	$T_{AMIN} \leq T_A \leq T_{AMAX}$, $R_L \geq 2\text{ k}\Omega$, $V_S = \pm 20\text{V}$, $V_O = \pm 15\text{V}$ $V_S = \pm 15\text{V}$, $V_O = \pm 10\text{V}$	32			25			15			V/mV V/mV
	$V_S = \pm 5\text{V}$, $V_O = \pm 2\text{V}$	10									V/mV
Output Voltage Swing	$V_S = \pm 20\text{V}$ $R_L \geq 10\text{ k}\Omega$ $R_L \geq 2\text{ k}\Omega$	± 16 ± 15									V V
	$V_S = \pm 15\text{V}$ $R_L \geq 10\text{ k}\Omega$ $R_L \geq 2\text{ k}\Omega$				± 12 ± 10	± 14 ± 13		± 12 ± 10	± 14 ± 13		V V
Output Short Circuit Current	$T_A = 25^\circ\text{C}$	10	25	35		25			25		mA
	$T_{AMIN} \leq T_A \leq T_{AMAX}$	10		40							mA
Common-Mode Rejection Ratio	$T_{AMIN} \leq T_A \leq T_{AMAX}$ $R_S \leq 10\text{ k}\Omega$, $V_{CM} = \pm 12\text{V}$				70	90		70	90		dB
	$R_S \leq 50\Omega$, $V_{CM} = \pm 12\text{V}$	80	95								dB
Supply Voltage Rejection Ratio	$T_{AMIN} \leq T_A \leq T_{AMAX}$, $V_S = \pm 20\text{V}$ to $V_S = \pm 5\text{V}$ $R_S \leq 50\Omega$	86	96								dB
	$R_S \leq 10\text{ k}\Omega$				77	96		77	96		dB
Transient Response Rise Time	$T_A = 25^\circ\text{C}$, Unity Gain		0.25	0.8		0.3			0.3		μs
				6.0	20		5			5	%
Bandwidth (Note 6)	$T_A = 25^\circ\text{C}$	0.437	1.5								MHz
Slew Rate	$T_A = 25^\circ\text{C}$, Unity Gain	0.3	0.7			0.5			0.5		V/ μs
Supply Current	$T_A = 25^\circ\text{C}$					1.7	2.8		1.7	2.8	mA
Power Consumption	$T_A = 25^\circ\text{C}$ $V_S = \pm 20\text{V}$ $V_S = \pm 15\text{V}$		80	150							mW mW
	$V_S = \pm 20\text{V}$ $T_A = T_{AMIN}$ $T_A = T_{AMAX}$			165 135							mW mW
LM741A	$V_S = \pm 20\text{V}$ $T_A = T_{AMIN}$ $T_A = T_{AMAX}$										mW mW
	$V_S = \pm 15\text{V}$ $T_A = T_{AMIN}$ $T_A = T_{AMAX}$					60 45	100 75				mW mW

Note 2: "Absolute Maximum Ratings" indicate limits beyond which damage to the device may occur. Operating Ratings indicate conditions for which the device is functional, but do not guarantee specific performance limits.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงแก้ไข และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Electrical Characteristics (Note 5) (Continued)

Note 3: For operation at elevated temperatures, these devices must be derated based on thermal resistance, and T_j max. (listed under "Absolute Maximum Ratings"). $T_j = T_A + (\theta_{JA} P_D)$.

Thermal Resistance	Cerdip (J)	DIP (N)	HO8 (H)	SO-8 (M)
θ_{JA} (Junction to Ambient)	100°C/W	100°C/W	170°C/W	195°C/W
θ_{JC} (Junction to Case)	N/A	N/A	25°C/W	N/A

Note 4: For supply voltages less than $\pm 15V$, the absolute maximum input voltage is equal to the supply voltage.

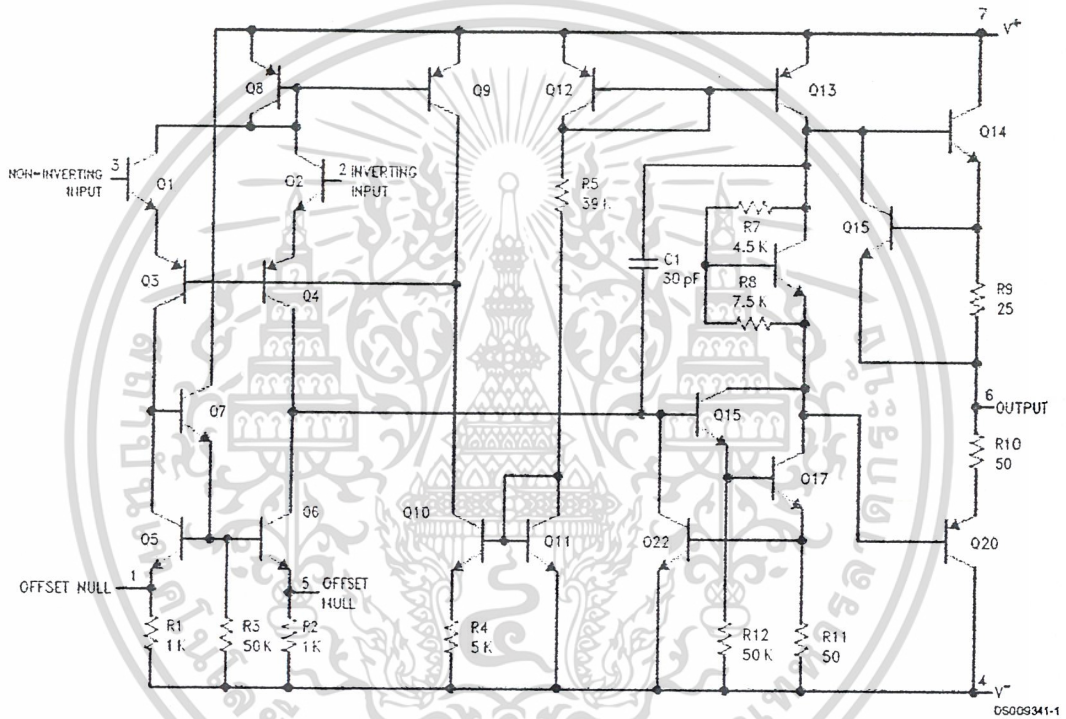
Note 5: Unless otherwise specified, these specifications apply for $V_S = \pm 15V$, $-55^\circ C \leq T_A \leq +125^\circ C$ (LM741/LM741A). For the LM741C/LM741E, these specifications are limited to $0^\circ C \leq T_A \leq +70^\circ C$.

Note 6: Calculated value from: BW (MHz) = $0.35/\text{Rise Time}(\mu s)$.

Note 7: For military specifications see RETS741X for LM741 and RETS741AX for LM741A.

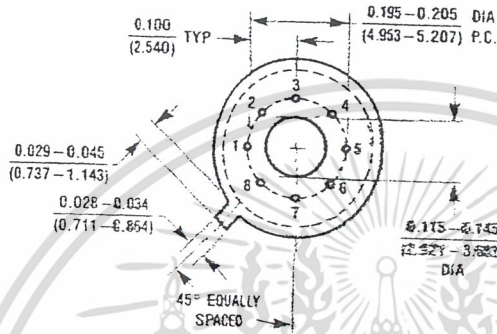
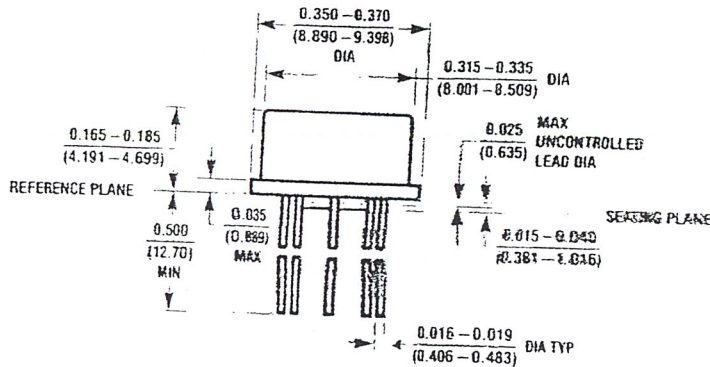
Note 8: Human body model, 1.5 k Ω in series with 100 pF.

Schematic Diagram

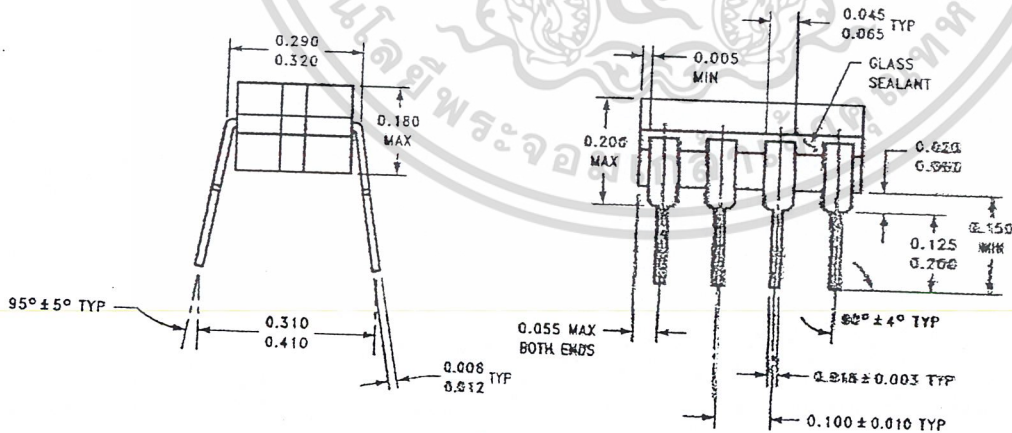
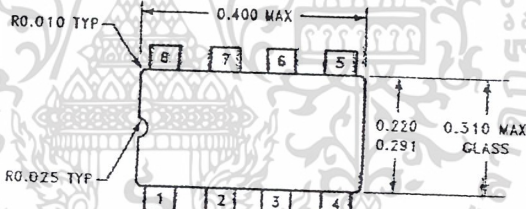


Physical Dimensions inches (millimeters) unless otherwise noted

LM741



Metal Can Package (H)
Order Number LM741H, LM741H/883, LM741AH/883, LM741AH-MIL or LM741CH
NS Package Number H08C

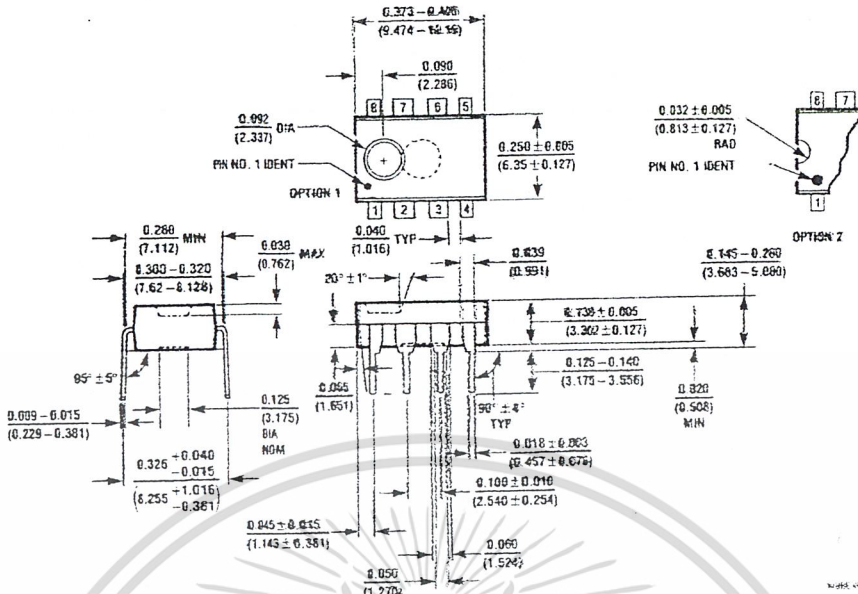


Ceramic Dual-In-Line Package (J)
Order Number LM741J/883
NS Package Number J08A

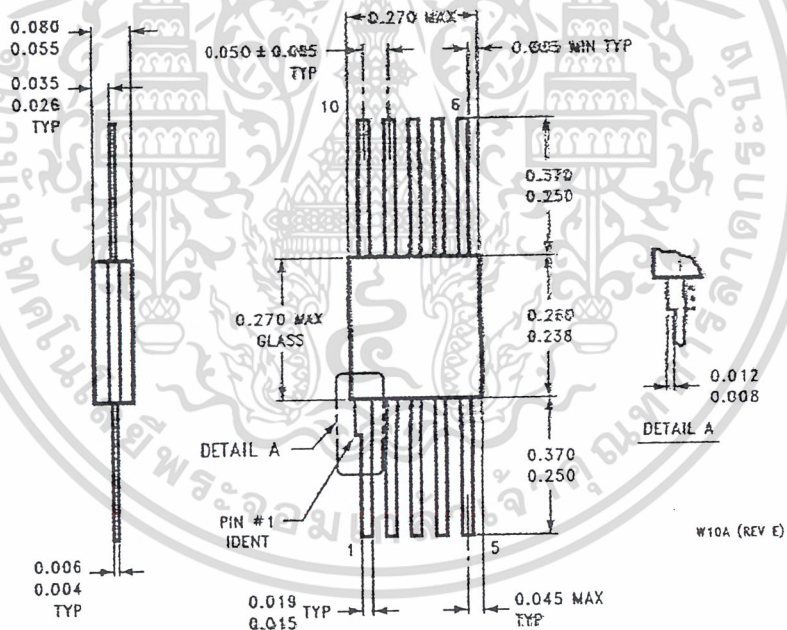
J08A (REV K)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ 125 เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Physical Dimensions inches (millimeters) unless otherwise noted (Continued)



Dual-In-Line Package (N)
Order Number LM741CN
NS Package Number N08E



10-Lead Ceramic Flatpak (W)
Order Number LM741W/883, LM741WG-MPR or LM741WG/883
NS Package Number W10A

Notes



LIFE SUPPORT POLICY

NATIONAL'S PRODUCTS ARE NOT AUTHORIZED FOR USE AS CRITICAL COMPONENTS IN LIFE SUPPORT DEVICES OR SYSTEMS WITHOUT THE EXPRESS WRITTEN APPROVAL OF THE PRESIDENT AND GENERAL COUNSEL OF NATIONAL SEMICONDUCTOR CORPORATION. As used herein:

1. Life support devices or systems are devices or systems which, (a) are intended for surgical implant into the body, or (b) support or sustain life, and whose failure to perform when properly used in accordance with instructions for use provided in the labeling, can be reasonably expected to result in a significant injury to the user.
2. A critical component is any component of a life support device or system whose failure to perform can be reasonably expected to cause the failure of the life support device or system, or to affect its safety or effectiveness.

 National Semiconductor Corporation
Americas
Tel: 1-800-272-9959
Fax: 1-800-737-7018
Email: support@nsc.com
www.national.com

National Semiconductor Europe
Fax: +49 (0) 180-530 85 80
Email: europe.support@nsc.com
Deutsch Tel: +49 (0) 69 9508 6208
English Tel: +44 (0) 870 24 0 2171
Français Tel: +33 (0) 1 41 91 8790

National Semiconductor Asia Pacific Customer Response Group
Tel: 65-2544466
Fax: 65-2504466
Email: ap.support@nsc.com

National Semiconductor Japan Ltd.
Tel: 81-3-5639-7560
Fax: 81-3-5639-7507

National does not assume any responsibility for use of any circuitry described, no circuit patent licenses are implied and National reserves the right at any time without notice to change said circuitry and specifications.

หนังสืออ้างอิง

1. David E. Johnson, Johnny R. Johnson, John L. Hilburn, Peter D. Scott : ELECTRIC CIRCUIT ANALYSIS, New Jersey . Prentice-Hall International Edition , 3rd Edition , 1997
2. รศ. สมยศ จุณณะปิยะ : การประยุกต์ใช้งาน ไมโครคอนโทรลเลอร์ ตระกูล MCS-51 , สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

