

การควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าผ่านทางคอมพิวเตอร์  
Electric Devices Controlled by Computer



โดย  
นายธีรเดช สหวัฒน์พงศ์  
นายธีรวัตร โพธิกุล  
นายนพดล ภควิณญู

เลขหมู่.....  
เลขทะเบียน... 42141  
วัน, เดือน, ปี 1 4 พ.ศ. 2545

.b.....  
.i.....

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต  
สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
ปีการศึกษา 2543

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าผ่านทางคอมพิวเตอร์

Electric Devices Controlled by Computer



โดย

นายธีรเดช สหวัฒน์พงศ์ 40010326

นายธีรวัตร โพธิกุล 40010340

นายนพดล ภกวิญญู 40010354

อาจารย์ที่ปรึกษา

รศ.ดร. กอบชัย เดชหาญ

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2543

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## การควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าผ่านทางคอมพิวเตอร์

### Electric Devices Controlled by Computer

โดย นายธีรเดช สหวัฒน์พงษ์ 40010326

นายธีรวัตร โพธิกุล 40010340

นายนพพล ภาควิญญ 40010354

อาจารย์ที่ปรึกษา รศ. ดร. กอบชัย เดชหาญ

#### บทคัดย่อ

โครงการระบบควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าด้วยคอมพิวเตอร์ จะใช้คอมพิวเตอร์เพื่อสั่งการปิด-เปิดและตรวจสอบสถานะของอุปกรณ์ไฟฟ้า โดยทำงานร่วมกับไมโครคอนโทรลเลอร์ นอกจากนี้ยังนำโมเด็มมาประยุกต์ใช้ในการควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้า โดยการส่งงานทางโทรศัพท์ เพื่อขยายขอบเขตของโครงการให้สามารถควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าได้จากระยะไกล

#### ABSTRACT

This project presents a system that using computer to control electrical devices. By using a computer works with microcontroller, this system can control switch on-off function of electrical equipments. In addition, the using of computer's modem as automatic answering machine provides ability to control this system by telephone.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปริญานิพนธ์ ปีการศึกษา 2543

ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง การควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าผ่านทางคอมพิวเตอร์

Electric Devices Controlled by Computer

ผู้จัดทำ

1. นายธีรเดช สหวัฒน์พงศ์ 40010326
2. นายธีรวัตร โปธิกุล 40010340
3. นายนพดล ภควิญญู 40010354

*Not*

.....อาจารย์ที่ปรึกษา

(รศ.ดร.กอบชัย เคชหาญ)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญ

	หน้า
บทที่ 1 บทนำ	1
บทที่ 2 ทฤษฎีพื้นฐานของโครงการงาน	2
2.1 การใช้งานพอร์ตอนุกรม ของMCS-51	2
2.2 ระบบแหล่งไฟ	15
2.3 การอินเตอร์เฟสโดยใช้โฟโต้คัปเปลอร์	16
2.4 การสื่อสารพอร์ตอนุกรม RS 232	19
2.5 ระบบโทรศัพท์	25
2.6 พื้นฐาน โมเด็ม	30
บทที่ 3 การออกแบบและสร้าง	34
3.1 การทำงานของส่วนวงจรควบคุม	34
3.2 การออกแบบ โปรแกรมควบคุม	36
3.3 ส่วนประกอบต่างๆของโปรแกรมการควบคุมการเปิด-ปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าด้วยคอมพิวเตอร์	43
บทที่ 4 การทดลองและผลการทดลอง	51
4.1 รูปสัญญาณที่ส่งจาก serial port ของคอมพิวเตอร์ที่ใช้เป็นรหัสควบคุม	53
4.2 รายละเอียดของโปรแกรมทั้งหมด	56
4.2 ผลของการ runโปรแกรมการสั่งงานอุปกรณ์ไฟฟ้าด้วยคอมพิวเตอร์	59
4.3 ผลการทดลองโครงการงานโดยรวม	65
บทที่ 5 บทสรุปและวิจารณ์ ภาคผนวก	68

## สารบัญรูป

	หน้า
รูปที่ 1.1 แสดงภาพรวมของโครงการ	1
รูปที่ 2.1 แสดงข้อมูลที่รับและส่งในการทำงานของพอร์ท	7
รูปที่ 2.2 แสดงการรับและส่งข้อมูลอนุกรมในโหมด 1	8
รูปที่ 2.3 แสดงข้อมูลรับและส่งข้อมูลอนุกรมโหมด 2 และ 3	8
รูปที่ 2.4 แสดงการจัดขาใช้งานของ AT89C51/52 และ AT89C1051/1052	11
รูปที่ 2.5 การต่อใช้งานขณะโปรแกรมเข้าไปใน AT89C51/52	13
รูปที่ 2.6 การทดสอบการโปรแกรมใน AT89C51/52	14
รูปที่ 2.7 แสดงตัวถัง IC แบบต่างๆ	15
รูปที่ 2.8 แสดงวงจรรักษาระดับแรงดันทั่วไป	15
รูปที่ 2.9 แสดงวงจรภาคจ่ายไฟ	16
รูปที่ 2.10 แสดงโครงสร้างของโฟโต้คัลลิปเปลอร์	17
รูปที่ 2.11 ตัวอย่างการอินเตอร์เฟสโดยใช้โฟโต้คัลลิปเปลอร์	17
รูปที่ 2.12 แสดงลักษณะการต่อวงจร ออปโตคัลลิปเปลอร์	18
รูปที่ 2.13 แสดงระบบโทรศัพท์	26
รูปที่ 2.14 แสดงสัญญาณต่างๆที่ใช้ในการติดต่อ	28
รูปที่ 2.15 แสดงหมายเลขและค่าความถี่ DTMF	29
รูปที่ 2.16 แสดงการแปลงสัญญาณของโมเด็ม	30
รูปที่ 2.17 แสดงมาตรฐานของ โมเด็ม 103 โมเด็มแบบฟูลดูเพล็กซ์ อัตราส่งต่ำ	31
รูปที่ 2.18 แสดงมาตรฐานของ ITU-T V.21 โมเด็มแบบฟูลดูเพล็กซ์ อัตราส่งต่ำ	31
รูปที่ 2.19 แสดงโมเด็มชนิดเบล 202 ฮาล์ฟดูเพล็กซ์	32
รูปที่ 3.1.แสดงวงจรรวม	35
รูปที่ 3.2 แสดง Flow chart ขั้นตอนการทำงานของ ไมโครคอนโทรลเลอร์	37
รูปที่ 3.3 แสดง Flow chart ขั้นตอนการทำงานการตั้งเปิด-ปิดอุปกรณ์ไฟฟ้า	38
รูปที่ 3.4 แสดง Flow chart ขั้นตอนการทำงานของ โปรแกรมการตั้งเวลา	39
รูปที่ 3.5 แสดง Flow chart ขั้นตอนการทำงานการส่งงานผ่านทางโทรศัพท์	40
รูปที่ 3.6 แสดง Flow chart ขั้นตอนการขอและแสดงสถานะ	41
รูปที่ 3.7 แสดง Flow chart ขั้นตอนการทำงานเปิด-ปิดอุปกรณ์	42
รูปที่ 4.1.แสดงสัญญาณที่ส่งจาก serial port เป็นรหัส ASCII เลข '1'	53
รูปที่ 4.2 แสดงสัญญาณที่ส่งจาก serial port เป็นรหัส ASCII เลข '2'	53
รูปที่ 4.3 แสดงสัญญาณที่ส่งจาก serial port เป็นรหัส ASCII เลข 'a'	54
รูปที่ 4.4 แสดงสัญญาณที่ส่งจาก serial port เป็นรหัส ASCII เลข 'A'	54

## สารบัญรูป (ต่อ)

	หน้า
รูปที่ 4.5 แสดงสัญญาณที่ส่งจาก serial port เป็นรหัส ASCII เลข 'O'	55
รูปที่ 4.6 แสดงสัญญาณที่ส่งจาก serial port เป็นรหัส ASCII เลข 'N'	55
รูปที่ 4.7 แสดงหน้าต่างควบคุมขณะออกแบบ	56
รูปที่ 4.8 แสดงหน้าต่างอุปกรณ์ขณะออกแบบ	56
รูปที่ 4.9 แสดงหน้าต่างย่อยอุปกรณ์ขณะออกแบบ	57
รูปที่ 4.10 แสดงหน้าต่างตั้งเวลาขณะออกแบบ	57
รูปที่ 4.11 แสดงหน้าต่างโมเด็มขณะออกแบบ	58
รูปที่ 4.12 แสดงหน้าต่างควบคุมขณะใช้งาน	59
รูปที่ 4.13 แสดงหน้าต่างย่อยแสดงสถานะเปิด	60
รูปที่ 4.14 แสดงหน้าต่างย่อยแสดงสถานะปิด	60
รูปที่ 4.15 แสดงหน้าต่างอุปกรณ์ขณะใช้งาน	61
รูปที่ 4.16 แสดงหน้าต่างตั้งเวลาขณะใช้งาน	62
รูปที่ 4.17 แสดงหน้าต่างโมเด็มขณะใช้งาน	63
รูปที่ 4.18 แสดงรูปแบบภายนอกของเครื่องควบคุมการเปิด-ปิดอุปกรณ์ไฟฟ้า	65
รูปที่ 4.19 แสดงรูปแบบภายในของเครื่องควบคุมการเปิด-ปิดอุปกรณ์ไฟฟ้า	65
รูปที่ 4.20 แสดงการสั่งเปิดหลอดไฟ 1 ดวง	66
รูปที่ 4.21 แสดงการสั่งเปิดหลอดไฟ 2 ดวง	66
รูปที่ 4.22 แสดงการสั่งเปิดหลอดไฟทุกดวง	67
รูปที่ 4.23 แสดงการสั่งปิดหลอดไฟทุกดวง	67

## สารบัญตาราง

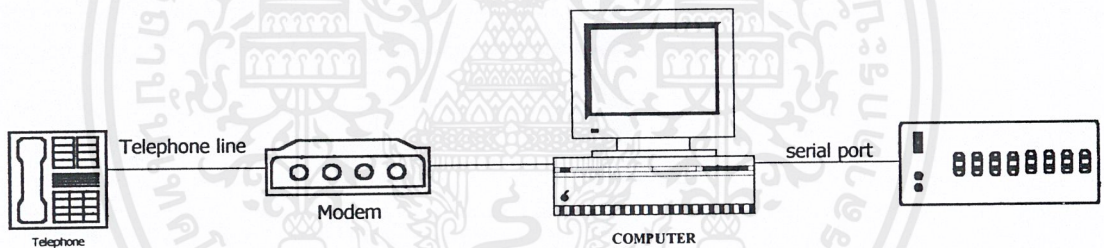
	หน้า
ตารางที่ 2.1 แสดงตำแหน่งบิตในรีจิสเตอร์ PCON	2
ตารางที่ 2.2 แสดงตำแหน่งบิตภายในรีจิสเตอร์ SCON	3
ตารางที่ 2.3 รูปตารางแสดงการใช้งานพอร์ตสื่อสารอนุกรมในโหมดต่างๆ	4
ตารางที่ 2.4 คุณสมบัติทางไฟฟ้าของ AT89C51/52 และ AT89C1051/2051	10
ตารางที่ 2.5 ตารางลือคบิตเพื่อป้องกันการเลียนแบบโปรแกรมของ AT89C51/52	12
ตารางที่ 2.6 ตารางการเซ็คค่าสัญญาณขณะทำโปรแกรมของ AT89C51/52	13
ตารางที่ 2.7 ข้อกำหนดของขาสัญญาณต่างๆ	20
ตารางที่ 2.8 แสดงรายละเอียดของสัญญาณที่ต่อจาก DTE ไปยัง DCE โดยใช้คอนเน็คเตอร์แบบ DB-25	21
ตารางที่ 2.9 รายละเอียดการต่อคอนเน็คเตอร์แบบ DB9 มาตรฐาน RS-232C	21
ตารางที่ 4.1 แสดงความหมายของสัญญาณต่างๆที่ส่งมาจากคอมพิวเตอร์ผ่าน serial port	52

# บทที่ 1

## บทนำ

โครงการนี้เป็นสร้างระบบที่นำมาใช้ประโยชน์ในการควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้า โดยการสั่งงาน การควบคุมการเปิด-ปิดอุปกรณ์ไฟฟ้า ผ่านทางคอมพิวเตอร์และทางโทรศัพท์ โดยให้คอมพิวเตอร์ติดต่อ ผ่านทางพอร์ตอนุกรมไปยังไมโครคอนโทรลเลอร์ ไปควบคุมการเปิด-ปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าผ่านรีเลย์สวิตช์ โดยประกอบด้วยการทำงานคือส่วน ฮาร์ดแวร์ ประกอบด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์บอร์ดและรีเลย์สวิตช์ บอร์ด ส่วนของซอฟต์แวร์จะประกอบด้วยโปรแกรมส่วน user interface ที่ทำงานบน microsoft windows ที่เป็นลักษณะ graphic mode โดยจะพัฒนาขึ้นโดยใช้โปรแกรม Borland Delphi version 5 และโปรแกรม ควบคุมไมโครคอนโทรลเลอร์บอร์ด ซึ่งเขียนใช้ภาษา Assembly

ในโครงการนี้ได้ออกแบบให้สามารถควบคุมเปิด-ปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าได้ 8 อุปกรณ์ด้วยกัน โดย สามารถตั้งเวลาปิด-เปิด และมีชนิดของอุปกรณ์ให้เลือกตามความเหมาะสมตามที่โปรแกรมกำหนดไว้ และยังสามารถควบคุมด้วยการสั่งงานทางโทรศัพท์ได้อีกด้วยถ้าคอมพิวเตอร์มีการติดตั้งโมเด็ม



รูปที่ 1.1 แสดงภาพรวมของโครงการ

## บทที่ 2

### ทฤษฎีและหลักการ

พอร์ตสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรม MCS-51 สามารถรับส่งสัญญาณแบบอนุกรมได้โดยไม่ต้องพึ่งอุปกรณ์ภายนอกอื่นๆ แต่อย่างไรก็ตาม ในด้านอัตราเร็วของการรับส่งข้อมูลก็สามารถกำหนดได้ตามความต้องการของผู้ใช้ โดยสามารถเลือกอัตราเร็วในการรับ ส่งข้อมูล (baud rate) มาตรฐานตั้งแต่ 110bps, 1.2Kbps, 4.8Kbps, 9.6Kbps, 19.2Kbps, 375Kbps ตามมาตรฐานของ UART

#### 2.1 การใช้งานพอร์ตอนุกรมของ MCS-51

โดยปกติแล้ว MCS-51 คือระบบคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีความสามารถในการรับส่งข้อมูลจากภายนอกและนำมาประมวลผล พร้อมทั้งนำสัญญาณต่างๆออกไปควบคุมอุปกรณ์ภายนอกได้

#### รีจิสเตอร์ที่เกี่ยวข้องในการใช้งานพอร์ตอนุกรม

1. รีจิสเตอร์ควบคุมไทม์เมอร์ สิ่งที่ต้องคำนึงถึงในการใช้งานพอร์ตอนุกรมคือ อัตราการรับส่งข้อมูล หรืออัตราบอด (Baud Rate) คือจังหวะการเคลื่อนข้อมูลเข้าหรือออกจาก MCS-51 โดยสามารถสร้างจากไทม์เมอร์แชลแนล 1 โดยทำงานในโหมด 2 รีจิสเตอร์ที่ต้องการทำโปรแกรม มีดังนี้

- TMOD ตำแหน่ง 89 H ทำหน้าที่เลือกโหมดของไทม์เมอร์
- TCON ตำแหน่ง 88 H ทำหน้าที่เริ่มต้นสร้างบอด
- TH1 ตำแหน่ง 88 H ทำหน้าที่ใส่ข้อมูลการนับของไทม์เมอร์ 1 เพื่อสร้างบอด

2. รีจิสเตอร์ควบคุมการลอคกำลัง เนื่องจาก การสร้างบอดนั้นต้องนำบิตในรีจิสเตอร์ PCON มาใช้ในการคำนวณ ข้อมูลของ TH1 ดังนั้นรีจิสเตอร์ที่ใช้คือ

- PCON ตำแหน่ง 87H ทำหน้าที่ในการคำนวณข้อมูลที่จะใส่ในรีจิสเตอร์ TH1 ดังตารางที่ 2.1

7	6	5	4	3	2	1	0
SMOD	-	-	-	GF1	GF0	PD	IDL

ตารางที่ 2.1 แสดงตำแหน่งบิตในรีจิสเตอร์ PCON

บิต	สัญลักษณ์	รายละเอียด
7	SMOD	เป็นบิตที่ใช้ในการแก้ไขอัตราการบอด
6-4	-	ไม่ได้ใช้งาน
3	GF1	แฟล็กใช้งานทั่วไป
2	GF2	แฟล็กใช้งานทั่วไป
1	PD	บิตที่แสดงการลดลงของกำลังไฟ
0	IDL	บิตที่แสดงในโหมดไอเดิล

### 3. รีจิสเตอร์ควบคุมการอินเตอร์รัพท์ มีรีจิสเตอร์ที่เกี่ยวข้องดังนี้

- IE ตำแหน่ง A8H ทำหน้าที่ยอมให้เกิดการอินเตอร์รัพท์
- IP ตำแหน่ง B8H ทำหน้าที่จัดลำดับความสำคัญของการอินเตอร์รัพท์

### 4. รีจิสเตอร์ควบคุมพอร์ตอนุกรม ขึ้นอยู่กับรีจิสเตอร์โดยตรงคือ

- SBUF ตำแหน่ง 99H ทำหน้าที่ที่เป็นบัฟเฟอร์การรับหรือส่งข้อมูล
- SCON ตำแหน่ง 98H ทำหน้าที่ควบคุมและกำหนดโหมดการใช้งานพอร์ตอนุกรมทั้งหมด

ผังตารางที่ 2.2

7	6	5	4	3	2	1	0
SM0	SM1	SM2	REN	TB8	RB8	TI	RI

ตารางที่ 2.2 แสดงตำแหน่งบิตภายในรีจิสเตอร์ SCON

บิต	สัญลักษณ์	รายละเอียด	
7	SM0	โหมดของพอร์ตอนุกรมบิต 0 ทำการเซต โดยใช้โปรแกรมสั่งงาน	
6	SM1	โหมดของพอร์ตอนุกรมบิต 1 ทำการเซต โดยใช้โปรแกรมสั่งงานเช่นกัน	
SM0	SM1	โหมด	
0	0	0	รีจิสเตอร์แบบเลื่อนบิต , อัตราการส่ง = $f/12$
0	1	1	UART ชนิด 8 บิต, อัตราการส่งเปลี่ยนแปลงได้
1	0	2	UART ชนิด 9 บิต, อัตราการส่ง = $f/32$ หรือ $f/64$
1	1	3	UART ชนิด 9 บิต, อัตราการส่งเปลี่ยนแปลงได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บิต	สัญลักษณ์	รายละเอียด
5	SM2	ใช้เป็นบิตแสดงการติดต่อกันระหว่างไมโครโปรเซสเซอร์ในกรณีนี้ใช้เฉพาะ โหมด 2 และ 3 เมื่อบิตถูกเซ็ตเป็น 1 การอินเตอร์รัพท์จะเกิดขึ้น
4	REN	บิตอีนามัลการรับ บิตจะถูกเซ็ตเป็น 1 เมื่อต้องการสัญญาณอนุกรม
3	TB8	ใช้ว่าจะเลือกส่ง 8 บิตหรือไม่ใช้ สำหรับในโหมด 2 หรือ 3 บิตหยุดในโหมด 1 ส่วนในโหมด 0 จะไม่ใช้บิตนี้
2	RB8	ใช้ว่าจะเลือกรับ 8 บิตหรือไม่ใช้ สำหรับในโหมด 2 หรือ 3 บิตหยุดในโหมด 1 ส่วนในโหมด 0 จะไม่ใช้บิตนี้
1	TI	แฟล็กอินเตอร์รัพท์เมื่อส่งข้อมูลในโหมด 0 จะถูกเซ็ตเป็น 1 หลังจากส่งบิต 7 ไปแล้ว
0	RI	แฟล็กอินเตอร์รัพท์เมื่อรับข้อมูลในโหมด 0 จะถูกเซ็ตเป็น 1 หลังจากส่งบิต 7 เข้าแล้ว

**การกำหนดโหมดในการทำงาน**

การกำหนดโหมดการใช้งานพอร์ตสื่อสารอนุกรมในโหมดต่างๆ ดังตารางที่ 2.3

โหมด	SCON	SM2 VARIATION
0	10H	Single processor Environment ( SM2 = 0 )
1	50H	
2	90H	
3	D0H	
0	NA	Multiprocessor Environment ( SM2 = 1 )
1	70H	
2	B0H	
3	F0H	

ตารางที่ 2.3 รูปตารางแสดงการใช้งานพอร์ตสื่อสารอนุกรมโหมดต่างๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

วิธีการคำนวณและกำหนดค่า baud rate ในการใช้พอร์ตสื่อสารอนุกรมโหมดต่างๆ

โหมด 0 ค่า baud rate ถูกกำหนดไว้คงที่ที่  $1/12$  ของความถี่ออสซิลเลเตอร์ที่ใช้ โดยไม่จำเป็นต้องมีการกำหนดหรือใช้รีจิสเตอร์ที่ใช้เป็น ไทม์เมอร์หรือ เคาน์เตอร์แต่อย่างใด ดังนั้น baud rate ของพอร์ตสื่อสารอนุกรมในโหมดนี้สามารถเขียนเป็นสมการได้ง่ายๆดังนี้

$$\text{baud rate ในโหมด 0} = \frac{\text{ความถี่ออสซิลเลเตอร์}}{12}$$

โหมด 1 ค่า baud rate สามารถแปรค่าได้โดยการกำหนดไทม์เมอร์ 1 หรือ ไทม์เมอร์ 2 (มีใน 8052) ดังนี้

การใช้ไทม์เมอร์ 1 เป็นตัวกำหนด baud rate เมื่อใช้ไทม์เมอร์ 1 เป็นตัวกำหนด baud rate จะใช้ไทม์เมอร์ 1 ใน โหมด 2 (Auto-Reload) โดยมีสูตรในการคำนวณค่า baud rate ดังนี้

$$\text{baud rate ในโหมด 1} = \frac{2^{\text{mod}} * \text{ความถี่ออสซิลเลเตอร์}}{32 * 12 * [256 - (TH1)]}$$

ในการใช้งานทั่วไป เรามักจะทราบว่าต้องการใช้ baud rate ค่าเท่าใด ดังนั้นค่าที่เราต้องการหา ก็คือค่าที่ต้องโหลดไว้ในรีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะ TH1 สมการในการคำนวณหาค่าที่ต้องโหลดไปในรีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะ TH1 เมื่อทราบค่า baud rate คือ

$$TH1 = 256 - \frac{s_{\text{mod}} * \text{ความถี่ออสซิลเลเตอร์}}{384 * \text{baudrate}}$$

ค่าในรีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะ TH1 จำเป็นต้องเป็นเลขจำนวนเต็ม การปัดเศษที่ได้จากการคำนวณทิ้งหรือปัดขึ้นทำให้ไม่ได้ค่า baud rate ได้ตามต้องการวิธีแก้ปัญหานี้คือ การเปลี่ยนค่าความถี่ของคริสตัลที่ใช้ในการเซตบิต SMOD ให้ใช้ค่าส่งต่อไปนี้

ORL PCON,#10000000B

เนื่องจากรีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะ PCON ไม่สามารถเข้าถึงได้ในระดับบิต

การใช้ไทม์เมอร์ 2 เป็นตัวกำหนด baud rate ในไทม์เมอร์ 2 มีการทำงานที่ใช้สำหรับเป็นตัวกำหนด baud rate อยู่แล้ว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เมื่อใช้สัญญาณนาฬิกาจากภายนอกเป็นอินพุตเป็นอินพุตให้แก่โหมด 2 ที่ขา T2(P1.0) ค่า baud rate สามารถคำนวณได้ดังนี้

$$\text{baud rate} = \frac{\text{อัตราการเกิด overflow ของ โหมด 2}}{16}$$

เมื่อใช้สัญญาณนาฬิกาจากภายในชิป(กำหนดจากความถี่ออสซิลเลเตอร์) ค่า baud rate สามารถคำนวณได้ดังนี้

$$\text{baud rate} = \frac{\text{ความถี่ออสซิลเลเตอร์ที่ใช้}}{32 * [65535 - (RCAP2H, RCAP2L)]}$$

หากต้องการหาค่าที่จะไหลเข้าไปในรีจิสเตอร์ ใช้งานเฉพาะ RCAP2H,RCAP2L เมื่อทราบค่า baud rate ที่ต้องการ จะหาได้จากสมการต่อไปนี้

$$RCAP2H,RCAP2L = 65535 - \frac{\text{ความถี่ออสซิลเลเตอร์ที่ใช้}}{32 * (\text{baudrate})}$$

โหมด 2 ค่า baud rate มีให้เลือกได้เพียง 2 ค่า ขึ้นอยู่กับการกำหนดค่าบิต SMOD ในรีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะ PCON ดังนี้

บิต SMOD = 0 : baud rate จะเป็น 1/64 ของความถี่ออสซิลเลเตอร์ที่ใช้

บิต SMOD = 1 : baud rate จะเป็น 1/32 ของความถี่ออสซิลเลเตอร์ที่ใช้

ในโหมดนี้ไม่จำเป็นต้องใช้รีจิสเตอร์สำหรับใช้งานเป็นโหมดหรือเคาน์เตอร์เพื่อกำหนดค่า baud rate แต่อย่างใด

ในการเซตบิต SMOD ให้ใช้คำสั่งต่อไปนี้

```
ORL PCON,#10000000B
```

เนื่องจากรีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะ PCON ไม่สามารถเข้าถึงได้ในระดับบิต

สูตรการคำนวณค่า baud rate ในโหมด 2 มีดังนี้

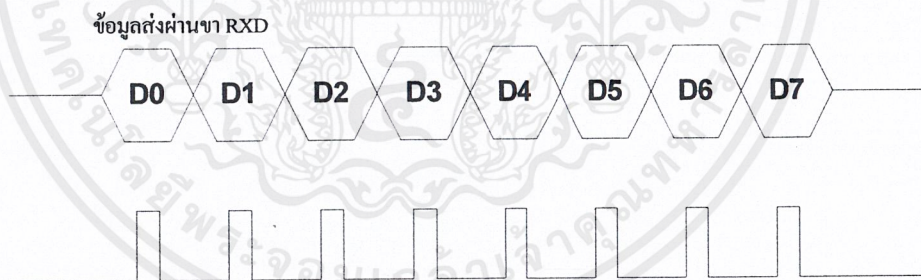
$$\text{baud rate ในโหมด 2} = \frac{[2^{\text{smod}} * \text{ความถี่ออสซิลเลเตอร์ที่ใช้}]}{64}$$

หากใช้คริสตอลความถี่ 12 เมกกะเฮิร์ตซ์ baud rate สูงสุดในการทำงานในโหมดนี้คือ 375Kbps โหมด 3 ค่า baud rate ในโหมดนี้คำนวณและกำหนดได้จากวิธีเดียวกันกับในโหมด 1

### พอร์ตสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรมใน MCS-51

การใช้งานพอร์ตสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรมใน MCS-51 มีความสะดวกและคล่องตัวสูง ทั้งนี้เนื่องจากผู้ใช้สามารถกำหนดการทำงานที่แตกต่างกันได้ถึง 4 ประเภท โดยสามารถกำหนดได้จากค่าของบิตในรีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะ SCON ดังแสดงในรูปที่ 2.1 การใช้งานที่แตกต่างกัน 4 ประเภท นี้มีจุดประสงค์เพื่อความคล่องตัวในการรับส่งข้อมูลแบบอนุกรมแต่ละประเภทดังนี้

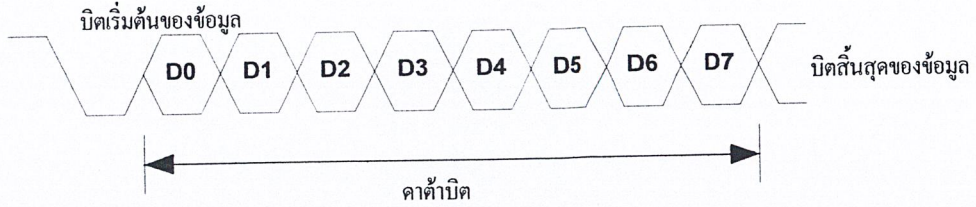
**โหมด 0** การทำงานของพอร์ตสื่อสารอนุกรมในโหมด 0 ขา RXD จะใช้สำหรับและส่งข้อมูล ส่วนขา TXD มีไว้เพื่อใช้สร้างสัญญาณ shift clock เพื่อกำหนดจังหวะในการรับและส่งข้อมูล (ข้อมูลจะถูกรับหรือส่งตามจังหวะของสัญญาณ clock) ในโหมดนี้การรับส่งข้อมูลจะเป็นแบบ 8 บิต โดยเริ่มรับและส่งบิตไบต์ต่ำก่อน (LSB first) อัตราการรับส่งข้อมูลในการทำงานโหมด 0 ถูกกำหนดที่ 1/12 ของความถี่ออสซิลเลเตอร์ที่ใช้ การทำงานของพอร์ตสื่อสารข้อมูลแบบอนุกรมในโหมด 0 จะไม่มีบิตเริ่มต้นของข้อมูล และบิตสิ้นสุดของข้อมูล เพราะจังหวะการรับส่งข้อมูลถูกกำหนดจากสัญญาณ shift clock แล้ว



สัญญาณควบคุมจังหวะการรับ - ส่งข้อมูลในโหมด 0 ส่งผ่านขา TXD

รูปที่ 2.1 แสดงข้อมูลที่รับและส่งในการทำงานของพอร์ต

**โหมด 1** การทำงานแบบที่สอง หรือการทำงานในโหมดที่ 1 มีการรับและส่งข้อมูลครั้งละ 10 บิต ข้อมูลจะถูกส่งออกไปภายนอกผ่านทางขา TXD และรับข้อมูลเข้ามาทาง RXD ข้อมูลทั้ง 10 บิต ประกอบไปด้วยบิตเริ่มต้นข้อมูล 1 บิต ( มีค่าเป็น 0 เสมอ ) บิตข้อมูล 8 บิต ( รับและส่งบิตต่ำสุดก่อน ) และบิตสิ้นสุดข้อมูลอีก 1 บิต ( มีค่าเป็น 1 เสมอ) ในขณะที่ทำการรับข้อมูล ค่าในบิตสิ้นสุด ของข้อมูลที่รับได้จะไปอยู่ในบิต RB8 ของรีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะ SCON อัตราเร็วในการรับหรือส่งข้อมูลของพอร์ตสื่อสารแบบอนุกรมในโหมดนี้สามารถเปลี่ยนแปลงได้



รูปที่ 2.2 แสดงการรับและส่งข้อมูลอนุกรมในโหมด 1

โหมด 2 การทำงานแบบที่ สามหรือการทำงานในโหมด 2 จะมีการรับและส่งข้อมูลครั้งละ 11 บิต ข้อมูลจะถูกส่งออกภายนอกผ่านทางขา TXD และรับข้อมูลเข้ามาผ่านทางขา RXD ข้อมูลที่รับและส่งเข้ามาทั้ง 11 บิต ประกอบด้วยบิตเริ่มต้นข้อมูล 1 บิต บิตข้อมูล 8 บิต ตามด้วยบิตที่ 9 ( ต่อจากบิตข้อมูลบิตสุดท้าย ) ซึ่งเป็นบิตที่สามารถกำหนดให้มีค่าเป็น 0 หรือ 1 ก็ได้ (programmable 9<sup>th</sup> data bit) และบิตสุดท้ายคือบิตสิ้นสุดของข้อมูล ดังนั้นจำนวนบิตที่รับและส่งทั้งหมด 11 บิตประกอบด้วยบิตต่างๆ ดังนี้



รูปที่ 2.3 แสดงข้อมูลรับและส่งข้อมูลอนุกรมโหมด 2 และ 3

โหมด 3 การทำงานของพอร์ตสื่อสารอนุกรมแบบสุดท้าย คือ การทำงานในโหมดที่ 3 ในการทำงาน โหมดนี้ข้อมูลจำนวน 11 บิต ถูกส่งผ่านขา TXD และถูกรับเข้ามาทางขา RXD ข้อมูลทั้ง 11 บิต ประกอบด้วย บิตเริ่มต้นข้อมูล 1 บิต ตามด้วยบิตที่ 9 ซึ่งสามารถกำหนดค่าได้เหมือนโหมด 2 และบิตสุดท้ายคือบิตสิ้นสุดของข้อมูล อัตราการส่งและรับข้อมูลสามารถเปลี่ยนแปลงได้ ดังนั้นจะเห็นได้ว่ารูปแบบการรับและส่งข้อมูลในโหมด 3 จะเหมือนกับในโหมด 2 ทุกอย่าง แต่ในโหมดนี้สามารถกำหนดอัตราเร็วในการรับส่งข้อมูลได้ตามความต้องการของผู้ใช้

การทำงานของพอร์ตสื่อสารอนุกรมจะเริ่มทำงานทันทีเมื่อมีคำสั่งใดๆ ที่ใช้รีจิสเตอร์ใช้งานเฉพาะ SBUF เป็นรีจิสเตอร์ปลายทาง (destination register) เช่น

```
MOV SBUF,A
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ส่วนในการรับข้อมูลจะเริ่มเมื่อมีเงื่อนไขดังนี้

- ในโหมด 0 เริ่มเมื่อค่าในบิต RI = 0 และบิต REN = 1
- ในโหมดอื่นๆ การรับข้อมูลเริ่มเมื่อ MSC-51 ได้รับข้อมูลเข้ามา โดยที่บิต REN ในขณะนั้นต้องมีค่าเป็น 1

### AT89C51/52 และ AT89C1051/2051

AT89C51/52 และ AT89C1051/2051 พลิกรูปแบบการใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์ขนาด 8 บิต (MCU) ที่สามารถใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ PC ทำการลบและทำการเขียนโปรแกรมได้โดยตรง ไม่ต้องถอด MCU ออกจากการ์ดหรือแผงวงจรในลักษณะที่เรียกว่า in system programming หรือจะใช้เครื่องโปรแกรม (universal programmer) โดยตรงก็ได้โดยไม่ต้องใช้การลบด้วยแสงอัลตราไวโอเล็ต (UV eraser) เพื่อทำการลบโปรแกรมให้ยุ่งยากต่อไป ทำให้เวลาลบเพียงเสี้ยววินาทีและนั่นคือ AT89C51/52 ประดิษฐ์กรรมอุปกรณ์ไมโครคอนโทรลเลอร์ที่มีหน่วยความจำแบบแฟลชอยู่ภายในตัวขนาดตั้งแต่ 1 กิโลไบต์ถึง 8 กิโลไบต์ ที่สามารถโปรแกรมทับลงไปได้อีกนับพันครั้งเหมือนกับการโปรแกรมในลักษณะเดียวกันกับ EPROM

ไมโครคอนโทรลเลอร์ (MCU) โดยทั่วไปมักมีหน่วยความจำภายในตัวแบบ MARK ROM , OTP (one time programming) หรือ EPROM ซึ่งค่อนข้างยุ่งยากในการพัฒนาผลิตภัณฑ์ และพัฒนาโปรแกรมต่างๆที่ต้องการ โดยเฉพาะในแบบ OTP ซึ่งเป็นแบบโปรแกรมได้ครั้งเดียวถ้ามีการเขียนโปรแกรมผิดพลาดเพียงนิดเดียวก็ต้องทิ้ง MCU ตัวนั้นไปเลยเป็นเพราะเป็นแบบโปรแกรมได้ครั้งเดียว ถ้าเป็นแบบ MARK ROM ถึงแม้ว่าจะมีราคาถูกกว่า แต่มีความยุ่งยากมากกว่าเนื่องจากผู้ผลิต MCU จะต้องเป็นผู้โปรแกรมให้เป็นเหตุทำให้ต้องสั่งผลิตจำนวนคราวละมากๆ และค่อนข้างจะเสียเวลาทำให้การวางแผนที่จะส่งผลิตภัณฑ์สู่ตลาดต้องใช้เวลา ส่วนแบบ EPROM นั้น มีราคาแพงและต้องใช้วิธีการลบด้วยแสงอัลตราไวโอเล็ตด้วยเครื่อง UV eraser ในกรณีที่จะต้องแก้ไขหรือโปรแกรมข้อมูลใหม่และจำนวนครั้งในการลบก็จำกัด ดังนั้นการเลือกใช้ MCU ที่ผ่านมาก็คงมีปัญหากับการเลือกเบอร์ หรือเลือกชนิดที่ไว้วางใจได้มาตลอด

ไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล AT89C51 สามารถใช้งานร่วมและแทนกันได้กับไมโครคอนโทรลเลอร์ในตระกูล MCS-51 ได้แก่เบอร์ 80C31 , 80C51 , 80C52 , หรือ 87C51/52 เป็นต้นซึ่ง AT89C51 เหมือนกับตระกูลเหล่านี้ของอินเทล (INTEL) ทั้งในด้านชุดคำสั่งและการจัดการเรียงขานั่นคือเราสามารถนำ AT89C51 ของแอตเมล (ATMEL) มาใช้งานแทนไมโครคอนโทรลเลอร์ของ INTEL ได้เลย

## คุณสมบัติโดยทั่วไป

ไมโครคอนโทรลเลอร์ของ AT89C51/52 และ AT89C1051/2051 โดยมีรายละเอียดทางเทคนิคดังตาราง 2.4

AT89C51/52 เป็น CMOS 8 บิต ไมโครคอนโทรลเลอร์ประสิทธิภาพสูงกินกำลังไฟต่ำมีหน่วยความจำแบบแฟลช บรรจุอยู่ในตัวขนาด 4 กิโลไบต์ และ 8 กิโลไบต์ ตามลำดับ ทั้งใช้งานร่วมและทดแทนไมโครแซนเนล กับ MCS-51 80C51 ได้ ทั้งทางด้านชุดคำสั่งและการจัดเรียงขา โดยมีรูปแบบตัวถังและการจัดเรียงขาในแบบ DIP, PLCC และ QFP

การที่มีหน่วยความจำแบบแฟลชในตัวนั้นทำให้ MCU นี้ สามารถโปรแกรมใหม่ได้ในลักษณะ “ In-System Programming ” บนการ์ดคอนโทรลเลอร์ที่เราออกแบบขึ้นมาได้เลย หรือจะโปรแกรมใหม่โดยใช้เครื่องโปรแกรมต่างๆ ไป เช่น Hilio , Data I/O โดยไม่ต้องลบด้วยแสงอัลตราไวโอเลตอีกต่อไปเมื่อต้องการลบโปรแกรมเดิม กรณีที่มีการแก้ไขหรือปรับปรุงโปรแกรมเดิมหรือการโปรแกรมใหม่

คุณสมบัติ	AT89C1051	AT89C2051	AT89C51	AT89C52
ขนาดหน่วยความจำแฟลช	1 กิโลไบต์	2 กิโลไบต์	4 กิโลไบต์	1 กิโลไบต์
ขนาดหน่วยความจำ	64 ไบต์	128 ไบต์	128 ไบต์	64 ไบต์
จำนวนขาต่อใช้งาน	20 ขา	20 ขา	40 ขา	20 ขา
พอร์ตอินพุทเอาต์พุต (I/O)	15 I/O	15 I/O	32 I/O	15 I/O
รูปแบบตัวถังบรรจุ	PDIP,SOIC	PDIP,SOIC	PDIP,SOIC,QFP	PDIP,SOIC
คาบเวลาและชุดวงจรนับ	16 บิต 1 ชุด	16 บิต 1 ชุด	16 บิต 2 ชุด	16 บิต 1 ชุด
ย่านแรงดันไฟเลี้ยง	2.7 - 6.0 V	2.7 - 6.0 V	2.7 - 6.0 V	2.7 - 6.0 V
ระดับการล๊อคบิต	2 ระดับ	2 ระดับ	3 ระดับ	3 ระดับ
ย่านความถี่การทำงาน	0 - 24 MHz	0 - 24 MHz	0 - 24 MHz	0 - 24 MHz
วงจรเปรียบเทียบอนาล็อก	มี	มี	ไม่มี	ไม่มี
อินเตอร์รัปต์เอาต์พุต	3 เอาต์พุต	5 เอาต์พุต	5 เอาต์พุต	8 เอาต์พุต
โหมดสถานะสงบ, ประหยัดพลังงาน	มี	มี	มี	มี
ขับ LED ได้โดยตรง	ได้	ได้	ไม่ได้	ไม่ได้

ตารางที่ 2.4 คุณสมบัติทางไฟฟ้าของ AT89C51/52 และ AT89C1051/2051

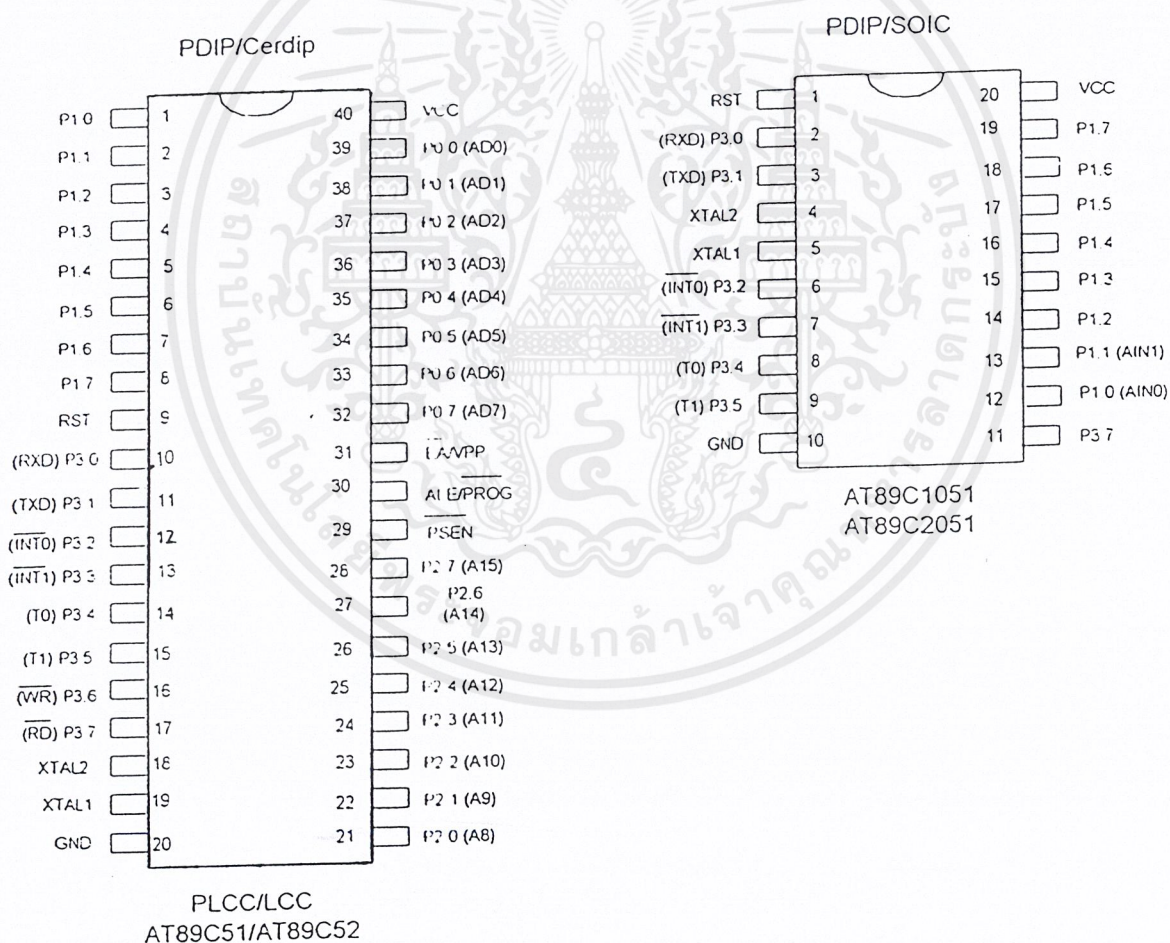
AT89C1051/2051 รุ่นประหยัด ขนาดเล็กเพียง 20 ขา แต่เปี่ยมไปด้วยคุณสมบัติพิเศษ ที่เหมาะสม ที่เหมาะแก่การนำไปประยุกต์ใช้งานได้หลายๆหน้าที่ควบคุม นอกจากนี้จะมีหน่วยความจำแบบแฟลชภายในขนาด 1 กิโลไบต์ และ 2 กิโลไบต์ ตามลำดับแล้วยังมีวงจรเปรียบเทียบทางอนาล็อกและฟังก์ชัน

เอกสารนี้ <sup>อื่นๆอีก</sup> เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ไมโครคอนโทรลเลอร์ของ ATMEL ยังถูกพัฒนาด้วยเทคโนโลยีในแบบที่เป็น “Full Static Operation” ตั้งแต่ย่าน DC จนถึง 24 MHz ทำให้ MCU มีคุณสมบัติที่สามารถทำงานได้ในแบบสภาวะสงบ (Idle Mode) และ โหมดประหยัดพลังงาน (Power Down Mode)

**สภาวะสงบ**

ในโหมดนี้ CPU จะหยุดการทำงานแต่อุปกรณ์ที่ทำงานในส่วนอื่นๆเช่นหน่วยความจำ RAM , ส่วนที่นับเวลาและรีจิสเตอร์ฟังก์ชันพิเศษยังคงสภาวะการทำงานอยู่ที่สถานะสุดท้ายและจะวนลูปอยู่ในสถานะนี้จนกว่าจะถูกอินเตอร์รัปต์หรือถูกรีเซ็ต จะสังเกตได้ว่าโหมดนี้หยุดลงการทำงานของระบบจะกลับมาทำงานในคำสั่งสุดท้ายก่อนที่จะเข้าสู่สภาวะสงบ ในโหมดนี้สามารถลดการใช้พลังงานได้ถึง 4 เท่าของสภาวะปกติ



รูปที่ 2.4 แสดงการจกษาใช้งานของ AT89C51/52 และ AT89C1051/2051

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### โหมดประหยัดพลังงาน

ส่วนในโหมดนี้ออสซิลเลเตอร์จะถูกหยุด ส่วน RAM และรีจิสเตอร์ฟังก์ชันพิเศษยังคงเก็บค่าต่างๆไว้จนกระทั่งสิ้นสุดการอยู่ในสภาวะนี้ การที่จะออกโหมดนี้ สามารถกระทำได้โดยการรีเซ็ตทางฮาร์ดแวร์ซึ่งการรีเซ็ตจะเป็นการกำหนดค่าใหม่ให้รีจิสเตอร์และควอร์ทิ่งช่วงเวลาให้ออสซิลเลเตอร์กลับเข้าสู่สภาวะปกติและ Vcc อยู่ในสภาวะปกติ ในโหมดนี้สามารถการกินกระแสได้มากกว่าถึง 200 เท่า

นอกจากนี้ไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล AT89C51/52 ยังมีโหมดป้องกันการเขียนแบบด้วย “Program Memory Lock Bits” ดังแสดงการรีเซ็ตรหัสการล็อกไว้ตามตาราง 2.5 โดย AT89C51/52 จะสามารถใช้โหมดการป้องกันได้ 3 ระดับ ส่วน AT89C1051/2051 จะสามารถป้องกันได้ 2 ระดับ

ความหมายในตามตารางนั้น อักษร U (unprogram) หมายถึงการกำหนดไม่ให้ล็อก ส่วนอักษร P (programmed) คือ เป็นการใช้คุณสมบัติของการป้องกันแบบล็อกบิตและ LB1, LB2, LB3 คือการล็อกบิตที่ 1, 2 และ 3 ตามลำดับ ยกตัวอย่างเช่นเมื่อล็อกบิตที่ 1 (LB1) ถูกโปรแกรมเป็น P ระดับลอจิกที่ขา EA จะถูกกำหนดให้มีสถานะถูกรีเซ็ตอยู่ตลอด ถ้ามีระดับลอจิกสูงเข้ามาที่ MCU โดยไม่มีการรีเซ็ต การแล็ทสัญญาณจะเริ่มทำการสุ่มและเลือกค่าหนึ่งไว้และเก็บค่านั้นไว้จนกว่าจะมีการรีเซ็ตซึ่งเป็นสิ่งสำคัญ

การ โปรแกรมการล็อกบิต AT89C51/52				ประเภทของการป้องกัน	การ โปรแกรมการล็อกบิต AT89C1051/2052		
ระดับการล็อก	LB1	LB2	LB3		ระดับการล็อก	LB1	LB2
1	U	U	U	ไม่มีการตั้งโปรแกรมล็อกใดๆ	1	U	U
2	P	U	U	ไม่สามารถใช้คำสั่ง MOVX จากโปรแกรมหน่วยความจำภายนอกมาอ่านรหัสคำสั่งภายในออกมาได้นอกจากนี้การโปรแกรมหรือเขียนคำสั่งใดๆลงบนหน่วยความจำแฟลชจะทำไม่ได้อีก	2	P	U
3	P	P	P	เช่นเดียวกับแบบที่ 2 และการตรวจสอบรหัส (Verify) จะทำไม่ได้	3	P	P
4	P	P	P	เช่นเดียวกับแบบที่ 3 และการอ่านจากภายนอกเช่น ROM จะทำไม่ได้			

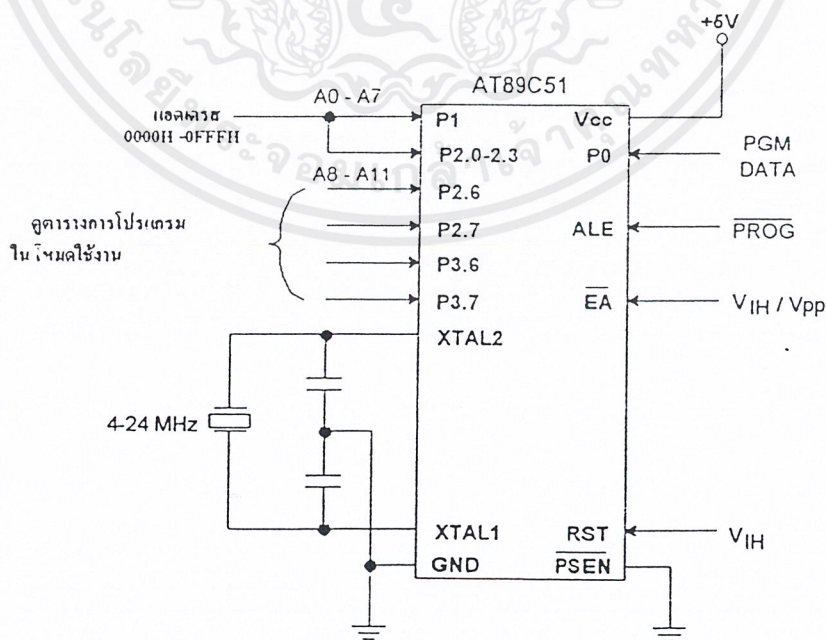
ตารางที่ 2.5 ตารางล็อกบิตเพื่อป้องกันการเขียนแบบโปรแกรมของ AT89C51/52

ขาค่อใช้งาน	RST	PSEN	ALE/ PROG	EA/ Vpp	P2.6	P2.7	P3.6	P3.7
โหมดการทำงาน								
เขียนรหัสข้อมูล	H	L		H/12V <sup>(1)</sup>	L	H	H	H
อ่านรหัสข้อมูล	H	L	H	H	L	L	H	H
ล๊อคบิตการเขียน 1	H	L		H/12V	H	H	H	H
ล๊อคบิตการเขียน 2	H	L		H/12V	H	H	L	L
ล๊อคบิตการเขียน 3	H	L		H/12V	H	L	H	L
การลบข้อมูลในชิป	H	L		H/12V	H	L	L	L
กำหนดไบต์การอ่าน	H	L	H	H	L	L	L	L

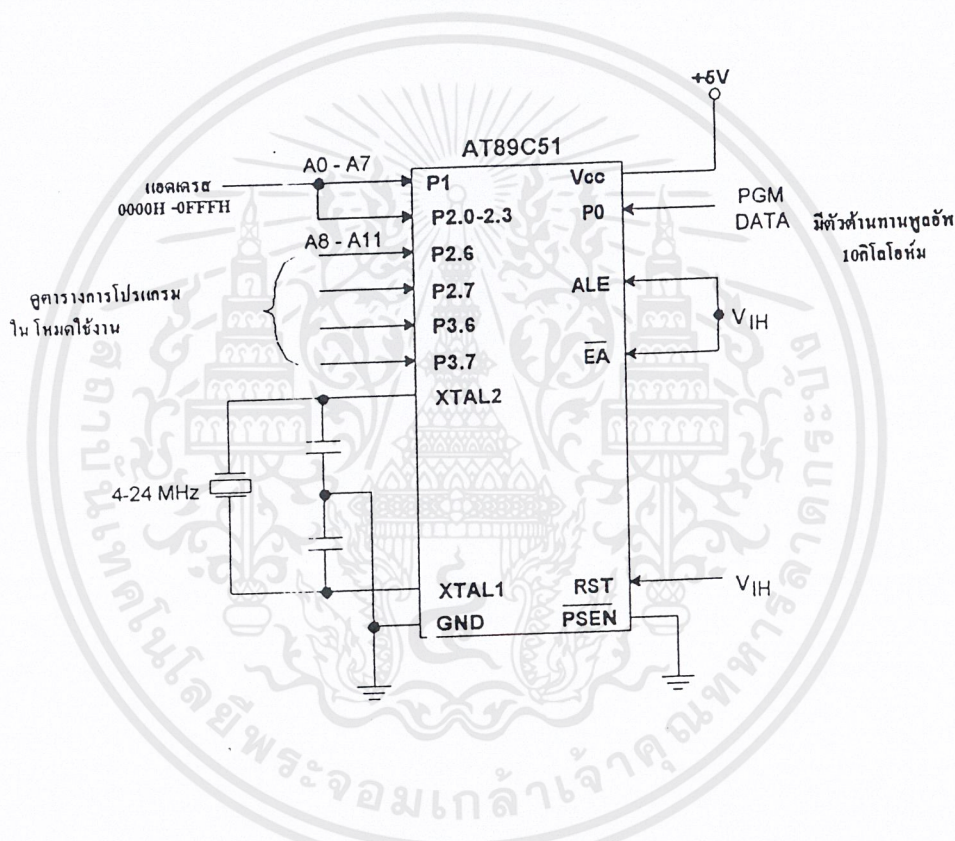
ตารางที่ 2.6 ตารางการตั้งค่าสัญญาณขณะทำการ โปรแกรมของ AT89C51/52

**ขั้นตอนการโปรแกรม**

ก่อนการ โปรแกรม AT89C51/52 โหมดแอสเซมบลีและสัญญาณควบคุม จะต้องกำหนดขึ้นตามตาราง และจะค่อขาใช้งานและสัญญาณเข้าไปยัง MCU และการตรวจสอบโปรแกรมต่อตามรูปข้างล่าง จากนั้นจะเริ่มกระทำตามขั้นตอนดังนี้



- 1) ป้อนตำแหน่งแอดเดรสบนไลน์แอดเดรส
- 2) ป้อนไบต์ข้อมูลทางไลน์ข้อมูล
- 3) กำหนดค่าสัญญาณควบคุมที่ถูกต้องเข้าทางขา P 2.6 , P2.7 , P3.6 , P3.7
- 4) กำหนดค่าแรงดันป้อนให้ขา EA /Vpp ไว้ที่ +12 โวลต์ ในกรณีโปรแกรมที่ค่าแรงดันสูงหรือในล๊อตบิต จากนั้นวงจรการเขียนข้อมูลจะเกิดขึ้นเองตามมาโดยในระยะเวลาใน 1 วงรอบจะไม่เกิน 1.5 มิลลิวินาทีเสร็จแล้วเริ่มต้นทำขั้นตอนที่ 1 ถึง 5 โดยการเปลี่ยนแอดเดรสและข้อมูลชุดถัดไปจนครบทั้งหมดหรือได้รับ Object File ที่ต้องการแล้ว



รูปที่ 2.6 การทดสอบการ โปรแกรมใน AT89C51/52

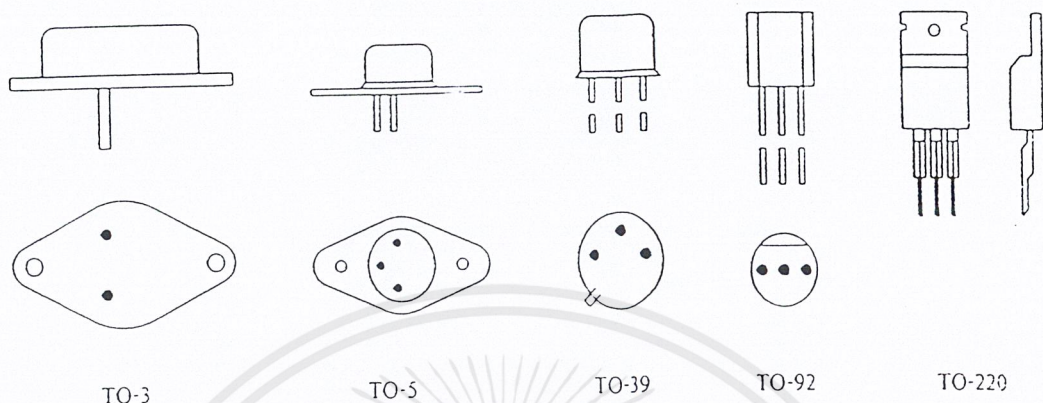
### การโปรแกรม AT89C1051/2051

เนื่องจาก AT89C1051/2051 นี้มีอัลกอริทึมในการ โปรแกรมที่แตกต่างในบางส่วน เพราะขาดลงถึง 20 ขา แม้ว่าจะมีความเข้ากันได้กับ MCS-51 ไมโครเซลล์ แต่ไม่สามารถเข้ากันได้ในด้านจำนวนขาจึงแนะนำว่าการ โปรแกรมโดยใช้เครื่อง โปรแกรมจะเป็นวิธีที่สะดวกกว่า อย่างไรก็ตามสามารถศึกษาขั้นตอนการ โปรแกรมโดยตรงได้จากคู่มือของ AT89C1051/2051 เพื่อเข้าใจหลักการเพิ่มเติมได้

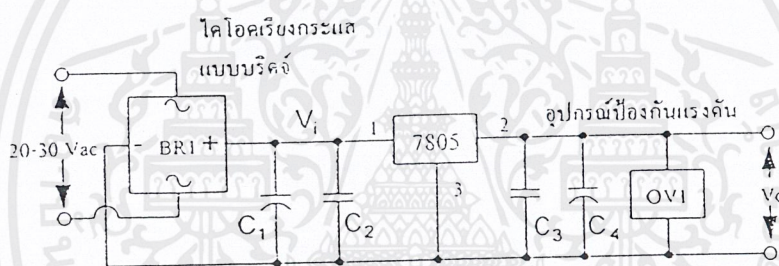
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2.2 ระบบแหล่งจ่ายไฟ

วงจรรักษาระดับแรงดันที่ใช้ไอซีแบบ 3 ขา นี้ เป็นกลุ่มของอุปกรณ์ซึ่งรักษาระดับแรงดันเอาต์พุตคงที่ บรรจุอยู่ในตัวถังมาตรฐานซึ่งสามารถให้กระแสได้แตกต่างกัน ซึ่งแสดงดังในรูปที่ 2.7



รูปที่ 2.7 แสดงตัวถังไอซีแบบต่างๆ



รูปที่ 2.8 แสดงวงจรรักษาระดับแรงดันทั่วไป

ไดโอดเรียงกระแสแบบบริดจ์ BR1 และตัวเก็บประจุ C1 นั้นเหมือนกันหมดสำหรับแหล่งจ่ายไฟใดๆ ในการเลือกใช้อุปกรณ์เหล่านี้มีหลักการง่ายๆ คือ ตัวเก็บประจุ C1 มีค่าไม่ต่ำกว่า 1000µF/A ของกระแสโหลดสูงสุด

ตัวเก็บประจุ C2 และ C3 ใช้สำหรับปรับค่าความต้านทานคอส์สัญญาณให้ดีขึ้น และมีค่าอยู่ระหว่าง 0.1-0.47 µF ค่าที่แท้จริงขึ้นอยู่กับทางเลือกใช้ ยกเว้นว่าต้องการจ่ายกระแสให้โหลดสูงขึ้นไปก็เลือกค่าความจุสูงขึ้น เราสามารถใช้ค่าความจุ 0.1 µF สำหรับแหล่งจ่ายไฟขนาด 1 แอมแปร์ หรือ 0.33 µF หรือ 0.47 µF สำหรับกระแส 3 และ 5 แอมแปร์ ตามลำดับ

ตำแหน่งของ C2 และ C3 นั้นเป็นสิ่งที่สำคัญมาก ตัวเก็บประจุเหล่านี้ใช้สำหรับกดสัญญาณรบกวนต่างๆซึ่งประกอบด้วยพัลส์ความถี่สูง ดังนั้นตัวเก็บประจุ C2 และ C3 จะต้องติดตั้งให้ใกล้กับตัวถังของไอซีรักษาระดับแรงดันเท่าที่จะทำได้ ถ้าตัวเก็บประจุติดตั้งห่างจากไอซีรักษาระดับมากเกินไปก็จะทำให้การทำงานของตัวเก็บประจุลดประสิทธิภาพลง

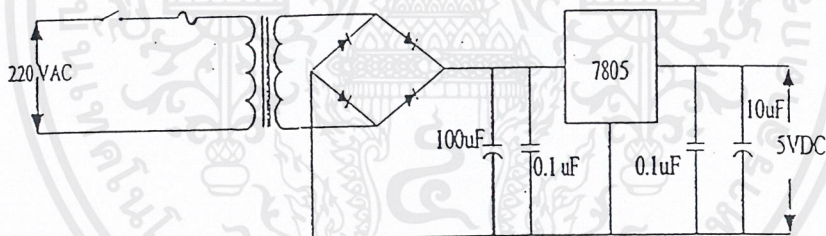
สำหรับตัวเก็บประจุ C4 เป็นตัวที่เพิ่มเติมเข้ามา แนะนำให้ใช้เฉพาะในวงจรที่มีการเปลี่ยนแปลงของกระแสโหลดอย่างมากในเวลาสั้นๆ เช่น ในวงจรดิจิทัล ซึ่งในกรณีนี้เป็นหน้าที่ของตัวเก็บประจุ C4 เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไมอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หน้าที่ของตัวเก็บประจุ C4 ก็คือการปรับค่าตอบสนองทรานเซียน (transient response) ของวงจรรักษาระดับตัวเก็บประจุจะทำหน้าที่เป็นแหล่งสะสมประจุ เพื่อที่จะป้อนกระแสเข้าสู่โหลดในช่วงเวลาสั้นๆ ในขณะที่วงจรรักษาระดับแรงดันกำลังปรับตัวเองเพื่อรับกับความต้องการกระแสที่สูงขึ้น

อุปกรณ์ระบุมว่า OVI นั้นเป็นวงจรป้องกันแรงดันเกิน บางครั้งเรียกว่า วงจรเอสซีอาร์โควลบาร์ (SCR crowbar) หน้าที่ของ OVI นั้นก็เพื่อป้องกันวงจรภายนอกที่รับกระแสจากวงจรรักษาแรงดันนี้ ไม่ให้เกิดความเสียหายเมื่อวงจรรักษาระดับแรงดัน U1 เกิดความเสียหายขึ้น

แผ่นระบายความร้อนสำหรับ U1 นั้นบางครั้งก็มีเพิ่มเติมมาโดยผู้ผลิตแต่ละราย แต่จริงๆควรวัดติดตั้งเข้าไปกับวงจรรักษาระดับแรงดันทุกชนิด เนื่องจากวงจรรักษาระดับแรงดันเป็นอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำเข้าไปกับวงจรรักษาแรงดันทุกชนิด เนื่องจากวงจรรักษาระดับแรงดันเป็นอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำที่กระจายพลังงานออกมา ดังนั้นความเชื่อถือได้จะแปรผันโดยตรงกับค่าอุณหภูมิสำหรับวงจรที่จ่ายกระแสได้ขนาด 1 แอมแปร์หรือน้อยกว่า ตัวถังที่เป็นโลหะของตัวมันเองก็อาจเพียงพอ

เราอาศัย ไอซี สำเร็จรูปเพื่อสร้างแหล่งไฟฟ้าตรงเพื่อจ่าย กระแสให้กับวงจร โดยใช้ไอซีเบอร์ 7805สำหรับสร้างแรงดันไฟบวก 5Volt โดยตัวเก็บประจุที่อยู่ในวงจรเพื่อเป็นการกรองกระแสให้เรียบขึ้น และ ไอซีเบอร์ 7812 สร้างแรงดันให้ไฟตรง +12 Volt โดยเราเพียงแค่ต่อตัวเก็บประจุภายนอกรวมไม่ก็ตัวเพื่อกรองกระแสให้เรียบยิ่งขึ้นเท่านั้น

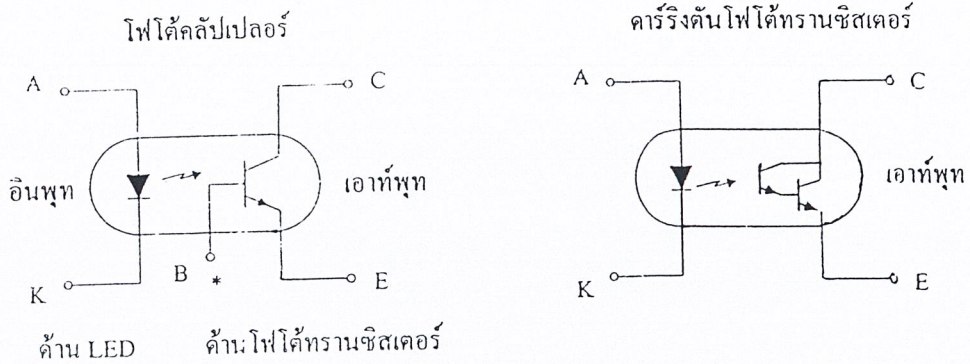


รูปที่ 2.9 แสดงวงจรภาคจ่ายไฟ

### 2.3 การอินเตอร์เฟสโดยใช้โฟโตคัลลิปเลเตอร์ (photo coupler)

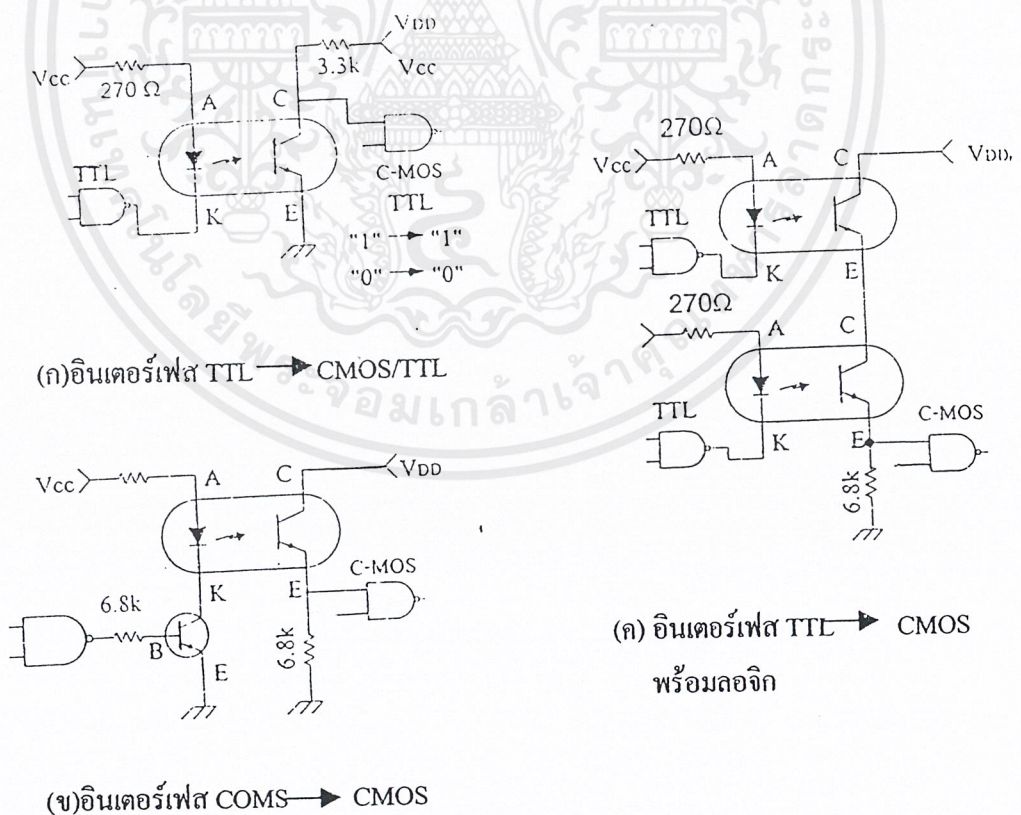
โฟโตคัลลิปเลเตอร์เป็นอุปกรณ์ที่ใช้ในการอินเตอร์เฟสกันมาก ภายใน โฟโตคัลลิปเลเตอร์จะมี LED กับโฟโตทรานซิสเตอร์วางคู่กันอยู่ LED จะอยู่ทางด้านอินพุตส่วนโฟโตทรานซิสเตอร์จะอยู่ทางด้านเอาต์พุต เมื่อเราจ่ายกระแสเข้าไปที่ LED LED จะเปล่งแสงออกมา แสงนี้เรามองไม่เห็นเพราะอยู่ในตัวถังโฟโตทรานซิสเตอร์เมื่อได้รับแสงนี้เข้ามาจะอยู่ในสถานะอิ่มตัวหรือ ON โฟโตคัลลิปเลเตอร์ที่มีขายทั่วไปในปัจจุบัน มีรูปร่างเหมือนไอซีทั่วไปอยู่ในตัวถังแบบพลาสติกและเซรามิก โฟโตทรานซิสเตอร์ภายในบางครั้งก็เป็นแบบคาร์ลิงคัมมิตราการขยายสูงมาก อัตราการขยายกระแสของโฟโตคัลลิปเลเตอร์คิดจากอัตราส่วนของกระแสอินพุตที่ป้อนให้ LED กับกระแสขาออกที่ทรานซิสเตอร์จับได้ บางครั้งเรานำโฟโตคัลลิปเลเตอร์มาใช้เป็นวงจรขยายในวงจรอนาล็อกก็ได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.10 แสดงโครงสร้างของไฟโต้กลับเปลอร์

คุณสมบัติที่เด่นที่สุดของไฟโต้กลับเปลอร์คือ การที่อินพุทและเอาต์พุทแยกกันทางไฟฟ้าอย่างเด็ดขาดนั่นเอง คุณสมบัติอันนี้ทำให้วงจรที่เชื่อมต่อกันด้วยไฟโต้กลับเปลอร์ไม่ต่อถึงกันทางไฟฟ้าใช้แหล่งจ่ายไฟแยกกันได้ ในวงจรที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัยและวงจรที่ต้องการกำจัดสัญญาณรบกวนมักจะใช้ไฟโต้กลับเปลอร์นี้



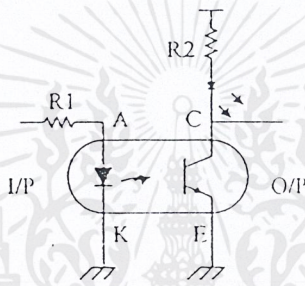
รูปที่ 2.11 ตัวอย่างการอินเตอร์เฟสโดยใช้ไฟโต้กลับเปลอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า. ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ในรูปที่ 2.11 ก. เป็นตัวอย่างการใช้งานที่ประยุกต์ใช้งานขึ้นมา โดยใช้โฟโตคัลเลปเตอร์สองตัว มาต่อเป็นเงื่อนไข AND กันจะเห็นว่าถ้า LED ทั้งสองสว่างจึงจะทำให้มีกระแสไหลผ่านโฟโตคัลเลปเตอร์ทั้งสองตัวไปที่ตัวต้านทาน 6.8 กิโลโอห์ม ทำให้สัญญาณ '1' เป็นเอาต์พุต ถ้ากรณีอื่นจะได้สัญญาณ '0' เป็นเอาต์พุต เราอาจใช้โฟโตคัลเลปเตอร์มาประกอบเป็นวงจร AND, OR, NOR, NAND ได้เช่นกัน

### การทำงานของตัวไอโซเลเตอร์

ในโครงการจะใช้ออปโตคัลเลปเตอร์ (opto coupler) มาทำการแยกกราวด์ เพื่อลดสัญญาณรบกวนที่เกิดขึ้นในภาคไมโครเวร์ซึ่งอาจทำให้วงจรทางด้านดิจิทัลทำงานผิดพลาดได้



รูปที่ 2.12 ลักษณะการต่อวงจรออปโตคัลเลปเตอร์

## 2.4 การสื่อสารพอร์ตอนุกรม RS 232

ลักษณะของการส่งข้อมูลแบบอนุกรมนั้น ข้อมูลจะส่งออกมาทีละบิต จากตัวส่งไปยังตัวรับข้อมูลช่องสัญญาณในการส่งข้อมูลอาจใช้เพียง 1 หรือ 2 ช่องสัญญาณเท่านั้น ทำให้ค่าใช้จ่ายในการสื่อสารจะถูกลงกว่าแบบขนาน แต่อัตราการรับ – ส่งข้อมูลจะช้ากว่าแบบขนาน ในการส่งข้อมูลแบบอนุกรม ข้อมูลที่ต้องการส่งจะอยู่ในลักษณะเป็นไบนารีจะทยอยส่งทีละบิต และทางตัวรับจะต้องรับข้อมูลเข้ามาทีละบิต แล้วมารวมกันเป็นไบนารีซึ่งทางตัวรับต้องคอยตรวจสอบว่าบิตใดเป็นบิตเริ่มต้นหรือบิตสุดท้ายของข้อมูล การตรวจสอบ นั้นจะขึ้นอยู่กับรูปแบบของรหัสของบิตข้อมูลที่ใช้ ซึ่งในการรับส่งข้อมูลแบบอนุกรมระหว่างไมโครคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์ภายนอกนั้น จำเป็นจะต้องมีมาตรฐานในการรับส่งข้อมูล ซึ่งมาตรฐานที่นิยมที่สุดคือ มาตรฐาน RS 232

### มาตรฐาน RS 232

เพื่อที่จะทำให้อุปกรณ์จากผู้ผลิตต่างกันทำงานร่วมกันได้ มาตรฐานหลายชนิดจึงได้รับการออกแบบขึ้น มาตรฐานที่ใช้กันอย่างกว้างขวางที่สุด คือ RS 232C ซึ่งโดยปกติไมโครคอมพิวเตอร์จะมีพอร์ตที่เป็นอนุกรมอยู่ในตัวอยู่แล้ว และจะทำหน้าที่รับส่งข้อมูลในแบบอนุกรม

ตามจุดประสงค์ของมาตรฐาน RS 232C นั้นเพื่อจะสามารถเชื่อมต่อกันระหว่างอุปกรณ์รับส่งปลายทาง ( Data Terminal Equipment : DTE ) เช่น พอร์ตของคอมพิวเตอร์หลักหรืออุปกรณ์ปลายทางกับอุปกรณ์สื่อสาร RS 232 เป็นข้อกำหนดของการอินเตอร์เฟซมาตรฐาน และสามารถใช้เพื่อจุดประสงค์อื่นๆต่างกันไป เช่นการสื่อสารแบบซิงโครนัส ( synchronous communication ) และรูปแบบสื่อสารที่ต้องการสัญญาณนาฬิกา และสัญญาณกำหนดจังหวะเพิ่มเติมขึ้นมา ในความเป็นจริงแล้วเราสามารถทำให้มีการสนทนากันระหว่าง DTE และ DCE โดยการใช้สายสัญญาณเพียง 3 เส้นเท่านั้น คือ ใช้สาย TD และ RD และสายกราวด์เท่านั้น

หมายเลขขาสัญญาณ	ชื่อของสายสัญญาณ
1	Protective Ground
2	Transmitted Data
3	Received Data
4	Request To Send
5	Clear To Send
6	Data Set Ready
7	Signal Common
8	Received Line Signal Detect
9	Reserve For Testing
10	Reserve For Testing
11	Unassigned
12	Secondary Received Line Signal Detect
13	Secondary Clear To Send
14	Secondary Transmitted Data
15	Transmission Signal Element Timing
16	Secondary Received Data
17	Receiver Signal Element Timing
18	Unassigned
19	Secondary Request To Send
20	Data Terminal Ready
21	Signal Quality Detector
22	Ring Indicator
23	Data Signal Rate Detector
24	Transmitter Signal Element Timing
25	Unassigned

ตารางที่ 2.7 ชื่อกำหนดของขาสัญญาณต่างๆ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หมายเลขขาสัญญาณ	ชื่อของสายสัญญาณ
1	Protective Ground
2	Transmitted Data
3	Received Data
4	Request To Send
5	Clear To Send
6	Data Set Ready
7	Signal Common
8	Data Carrier Detect
20	Data Terminal Ready
22	Ring Indicator
23	Data Signal Rate Detector

ตารางที่ 2.8 แสดงรายละเอียดของสัญญาณที่ต่อจาก DTE ไปยัง DCE โดยใช้คอนเน็กเตอร์แบบ DB-25

หมายเลขขาสัญญาณ	ชื่อของสายสัญญาณ
1	Data Carrier Detect
2	Received Data
3	Transmitted Data
4	Data Terminal Ready
5	Signal Common
6	Data Set Ready
7	Request To Send
8	Clear To Send
9	Ring Indicator

ตารางที่ 2.9 รายละเอียดการต่อคอนเน็กเตอร์แบบ DB9 มาตรฐาน RS-232

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- ขา 1 ( Protective Ground Circuit AA ) ขานี้จะต่อเข้ากับตัวถังของอุปกรณ์ และสามารถต่อเข้ากับกราวด์ภายนอกถ้าอุปกรณ์ต้องใช้งานขานี้
- ขา 2 ( Transmitted Data Circuit BA,TD ) เป็นขาสัญญาณข้อมูลที่ออกจากอุปกรณ์ DTE กระแสบิตอนุกรมจากขานี้ คือข้อมูลที่ถูกถ่ายทอออกไปโดยโมเด็ม หรือถูกถอดรหัสโดยอุปกรณ์ DCE ที่มี
- ขา 3 ( Receive Data Circuit BB, RD ) สัญญาณที่ขานี้จะถูกสร้างจากอุปกรณ์ DCE กระแสบิตอนุกรมนี้จะกำเนิดขึ้นที่อุปกรณ์ DTE ปลายทางและเป็นผลผลิตของวงจรรับข้อมูลของอุปกรณ์ DCE สัญญาณนี้มีก็เป็นข้อมูลที่ถูกรับขึ้นโดยอุปกรณ์ DCE
- ขา 4 ( Request To Send Circuit CA,RTS ) สัญญาณนี้จะเตรียมพร้อมอุปกรณ์ DCE สำหรับการทำการส่งข้อมูลเมื่อสัญญาณ RTS นี้อยู่ในสถานะ “ ON ” จะทำให้อุปกรณ์ DCE อยู่ในโหมดส่งข้อมูล ( Transmit mode ) ในขณะที่สัญญาณนี้อยู่ในสถานะ “ OFF ” ทำให้อุปกรณ์ DCE อยู่ในโหมดรับข้อมูล ( Receive mode ) อุปกรณ์ DCE ควรจะตอบสนองต่อสัญญาณ RTS ON โดยการทำให้สัญญาณ Clear to send (CTS) อยู่ในสถานะ “ ON ” ด้วยเมื่อ RTS อยู่ในสถานะ “ OFF ” สัญญาณนี้ไม่ควรจะ “ ON ” ขึ้นอีก จนกว่าสัญญาณ CTS อยู่ในสถานะ “ OFF ” เสียก่อน สัญญาณนี้จะถูกใช้ร่วมกับสัญญาณ DTR DSR และ DCD ขาสัญญาณ RTS จะถูกใช้อย่างมากในการควบคุมการไหลของข้อมูล
- ขา 5 ( Clear to Send Circuit CB ,CTS ) สัญญาณนี้จะตอบรับกลับไปยังอุปกรณ์ DTE เมื่อได้รับสัญญาณ RTS ละข้อมูลสามารถถูกส่งออกไปได้ ข้อมูลจะถูกส่งออกไปตามตัวกลางที่ใช้สื่อสารได้ ก็ต่อเมื่อสัญญาณ CTS นี้ อยู่ในสถานะ “ ON ” เท่านั้น สัญญาณนี้จะใช้ร่วมกับสัญญาณ DTR DSR และ DCD ขาสัญญาณนี้จะใช้ร่วมกับขา RTS สำหรับควบคุมการไหลข้อมูล
- ขา 6 (Data Set Ready Circuit CC, DSR ) สัญญาณ DSR จะบอกต่ออุปกรณ์ DTE ว่าอุปกรณ์ DCE ได้ต่อกับตัวกลางการสื่อสารที่ถูกต้องแล้ว และในบางกรณีจะบ่งชี้ว่าสายโทรศัพท์อยู่ในสถานะ “ OFF HOOK ” สถานะ “ OFF HOOK ” จะเป็นตัวบ่งชี้ว่าอุปกรณ์ DCE กำลังอยู่ในโหมด dialing หรือกำลังติดต่อกับอุปกรณ์ DCE อีกตัวหนึ่งอยู่ เมื่อสัญญาณ DSR นี้อยู่ในสถานะ “ OFF ” อุปกรณ์ DTE ก็ควรจะถูกกำหนดให้ไม่สนใจสัญญาณอื่นๆ ทั้งหมดจากอุปกรณ์ DCE ถ้าสัญญาณนี้ถูกทำให้อยู่ในสถานะ “ OFF ” ก่อนอุปกรณ์ DTR แล้วอุปกรณ์ DCE ก็จะสรุปว่าการสื่อสารนั้นสิ้นสุดลง
- ขา 7 ( Signal Common Circuit AB ) สายนี้จะให้สัญญาณอ้างอิงของกราวด์ร่วมกันสำหรับวงจรการแลกเปลี่ยนข้อมูลทั้งหมด ยกเว้นวงจร AAหรือ Protective Ground ข้อมูลกำหนด RS-232B จะอนุญาตให้วงจรนี้ถูกตัดต่อเพิ่มเติมกับ Protective Ground ภายในอุปกรณ์ DCE ได้ ถ้าจำเป็น
- ขา 8 ( Data Carrier Detect Circuit CF , DCD ) ขานี้รู้จักกันในนามของ Receive Line Signal Detect ( RLSD ) หรือขา Carrier Detect (CD) สัญญาณนี้จะเกิด Active เมื่อเกิดสัญญาณพาหะที่

เหมาะสมระหว่างอุปกรณ์ DCE ที่สถานีกับที่อยู่ระยะไกลเมื่อสัญญาณนี้อยู่ในสถานะ “ OFF ” สัญญาณที่ขา RD ควรจะถูกทำให้ค้างอยู่ในสถานะ “ Mark ” (สถานะ “ 1 ” ในเลขฐานสอง)

- ขา 20 (Data Terminal Ready Circuit CD , DTR) สัญญาณ DTR ถูกใช้ในการควบคุมการสวิตซ์ อุปกรณ์ DCE ที่กำลังต่อเชื่อมกันอยู่ ก็ยังต่อร่วมกัน และถ้ายังไม่มี การเชื่อมต่อกันสามารถทำให้มีการเชื่อมต่อครั้งใหม่ได้ ปกติแล้วสัญญาณ DTR จะอยู่ในสถานะ “ OFF ” เพื่อกระตุ้นให้เกิดสถานะ “ON HOOK” (วางสาย) อุปกรณ์ DCE โดยปกติแล้วจะตอบสนองต่อการกระตุ้นจากสัญญาณ DTR โดยการทำให้สัญญาณ DSR แยกที่ฟ

- ขา 22 (Ring Indicator Circuit CE , RI) สถานะ “ON” ของขา นี้จะบ่งชี้ว่าได้รับสัญญาณเรียกสายโทรศัพท์จากตัวกลางในการสื่อสาร โดยปกติแล้วจะขึ้นอยู่กับโปรแกรมควบคุม ในการที่จะทำให้เกิดสัญญาณนี้ขึ้นหรือไม่

- ขา 23 (Data Signal Rate Detector Circuit CH/CI DSRD) วงจร CH เป็นส่วนประกอบของ DTE และวงจร CI เป็นส่วนประกอบของ DCE สัญญาณนี้ถูกใช้ในการเลือกใช้อัตราในการส่งข้อมูลค่าใดค่าหนึ่งในสองค่า ในกรณีที่ใช้โมเด็มที่มีอัตราการส่งข้อมูลได้สองค่า (Dual Rate Modems) ถ้าสัญญาณนี้เป็น “ON” ก็จะเป็นการเลือกอัตราการส่งข้อมูลที่ที่มีค่าสูงสุดในสองค่า นั้น

#### ขั้นตอนการติดต่อระหว่างอุปกรณ์ DTE และ DCE

1. เมื่อจ่ายกำลังงานให้กับ DCE และอุปกรณ์ก็จะส่งสัญญาณ DTR ออกมา
2. อุปกรณ์ DCE ถูกเปิดขึ้นและรับรู้สัญญาณ DTR ที่ส่งมาจากอุปกรณ์ DTE
3. อุปกรณ์ DCE ส่งสัญญาณ DSR ออกมา และโมเด็มก็กระทำกระบวนการ OFF HOOK
4. ถ้าสายสัญญาณอยู่ในสภาพดีและปลายทางอีกด้านหนึ่งก็พร้อมจะรับข้อมูลแล้ว โดยจะตรวจจับพบสัญญาณพาหะ แล้วอุปกรณ์ DCE จะส่งสัญญาณ DCD ออกมา
5. อุปกรณ์ DCE จะตอบสนองด้วยการส่งสัญญาณ CTS ออกมา
6. การติดต่อสื่อสารก็จะเริ่มขึ้น โปรแกรมควบคุมจะทำการส่งหรือรับข้อมูล

#### ส่วนลำดับขั้นในการตอบรับก็เป็นในทำนองนี้

1. อุปกรณ์ DCE จะส่งสัญญาณ DCR ออกมา
2. อุปกรณ์ DCE จะอยู่ในโหมดตอบรับอัตโนมัติ (auto answer mode) โดยมีสัญญาณ DSR ออกมา
3. สถานีปลายทางส่งสัญญาณเรียกอุปกรณ์ DCE และอุปกรณ์ DCE ส่งสัญญาณ RI ออกมา
4. อุปกรณ์ DTE รับรู้อุปกรณ์ RI ที่ส่งมาจากเครื่องปลายทาง และอุปกรณ์ DCE ก็เข้าสู่สถานะ OFF HOOK

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5. อุปกรณ์ DCE ทำการแลกเปลี่ยนข้อมูลกับอุปกรณ์ DCE ที่อยู่ปลายทางหนึ่ง และมีการส่งสัญญาณ DCD ออกมา
6. อุปกรณ์ DTE จะส่งสัญญาณ RTS ออกมาหรืออาจจะรอข้อมูลก็ได้ ขึ้นอยู่กับโปรแกรมควบคุม
7. อุปกรณ์ DCE จะตอบสนองด้วยการส่งสัญญาณ DTS กลับออกมา
8. การติดต่อสื่อสารก็จะเริ่มขึ้น



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2.5 ระบบโทรศัพท์

ระบบโทรศัพท์ คือ ระบบสื่อสารที่มีโครงข่ายชุมสายบริการระหว่างสมาชิก และผู้รู้เลขหมายเลขสมาชิก ให้สามารถเรียกสลับคู่สนทนาต่างๆ โดยลดการเดินทางที่ไม่จำเป็นลงได้

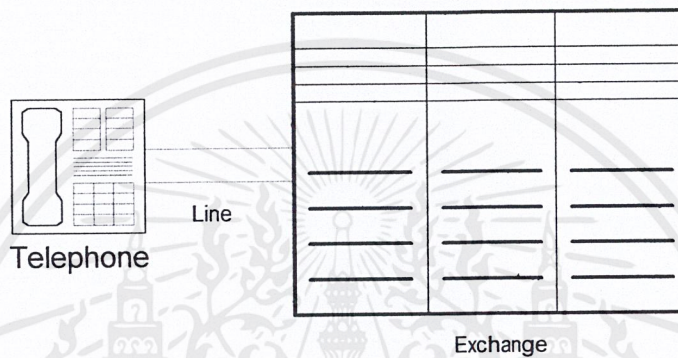
โทรศัพท์ที่ใช้อยู่ในปัจจุบันมี 2 ระบบคือ ระบบ Cross bar กับระบบ DTMF (Dual Tone Multi Frequency) ซึ่งระบบแรกเป็นระบบเดิม ใช้นาฬิกามาตั้งแต่เริ่มมีการใช้โทรศัพท์ ส่วนระบบ DTMF เป็นระบบใหม่ที่เข้ามาแทนที่ระบบ Cross bar เพราะมีประสิทธิภาพสูงกว่า ใช้เวลาในการส่งหมายเลขน้อยกว่าและการใช้ระบบ DTMF นั้นที่ชุมสายโทรศัพท์จะใช้วงจรอิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งมีความทนทาน และมีอายุการใช้งานนานกว่าระบบ Cross bar ซึ่งเป็นระบบ Mechanic ที่มีการสึกหรอและเสียหายซึ่งในโรงงานนี้จะกล่าวถึงเฉพาะระบบ DTMF ซึ่งเป็นระบบที่ใช้กันมากในปัจจุบัน

### ระบบโทรศัพท์ประกอบด้วย

- การเรียกทางโทรศัพท์ (Telephone Call) คือการเรียกผ่านระบบโทรศัพท์ระหว่างสมาชิกผู้เรียกและผู้รับ
- เครื่องโทรศัพท์ (Telephone Set) คืออุปกรณ์สำหรับสมาชิกใช้พูดและฟังในการสนทนาระยะไกลผ่านโครงข่ายโทรศัพท์ เมื่อต้องการเรียกก็หมุนหรือกดหมายเลขผู้รับที่หน้าปัทม์
- ผู้เรียก (Calling Subscriber) หรือสมาชิกผู้เรียก คือ ผู้เริ่มต้นการเรียกจะด้วยการแจ้งในพนักงานช่วยต่อกับผู้รับ หมุนหรือกดหมายเลขของผู้รับเมื่อเครื่องโทรศัพท์นั้นเป็นคู่สายของเรื่องชุมสายโทรศัพท์อัตโนมัติ
- ผู้รับ (Called Subscriber) หรือสมาชิกผู้เรียก คือ ผู้ที่ตอบรับการเรียกทางโทรศัพท์ เมื่อได้ยินสัญญาณกริ่งเรียก (Ringing Signal)
- คู่สายสมาชิก (Subscriber Line) คือคู่ตัวนำกระแสไฟฟ้าที่เปลี่ยนมาจากเสียงพูดแจกจ่ายออกมาจากสถานที่ติดตั้งเครื่องชุมสายท้องถิ่น ไปยังบ้านของผู้เช่าหรือสมาชิกแต่ละรายอย่างอิสระ
- เครื่องชุมสายโทรศัพท์อัตโนมัติ (Automatic Telephone Switching) คือ เครื่องที่ทำหน้าที่ต่อสลับคู่สายระหว่างสมาชิกผู้เรียกกับผู้รับโดยอัตโนมัติ ซึ่งเป็นเครื่องชุมสายโทรศัพท์ที่มีการพัฒนาแล้ว

### ส่วนประกอบของระบบ

ระบบโทรศัพท์เป็นระบบการสื่อสารโทรคมนาคม ที่ใช้ในการติดต่อสื่อสารได้สะดวกรวดเร็วให้ข่าวสารชัดเจนเป็นที่นิยมใช้งานกันอย่าง เป็นที่นิยมใช้งานกันอย่างแพร่หลาย มีส่วนประกอบที่สำคัญของระบบ 3 ส่วน คือเครื่องรับโทรศัพท์ (Telephone Set) สายโทรศัพท์ (Line) และชุมสายโทรศัพท์ (Exchange) ดังแสดงในรูป 2.13



รูปที่ 2.13 แสดงระบบโทรศัพท์

จากรูปที่ 2.13 เครื่องรับโทรศัพท์จะต่อกับชุมสายโทรศัพท์ ผ่านทางสายโทรศัพท์ (Line) ซึ่งมีการทำงานดังนี้ เมื่อมีการยกหูโทรศัพท์ขึ้น จะทำให้กระแสไปจากชุมสายไหลครบวงจร ผ่านเครื่องโทรศัพท์ อุปกรณ์ต่างๆพร้อมที่จะทำงาน ชุมสายจะส่งสัญญาณหมุ่น (Dial Tone) ไปยังเครื่องโทรศัพท์ที่ยกหู เพื่อให้ผู้นั้นส่งหมายเลขโทรศัพท์ที่ต้องการติดต่อไปยังชุมสาย ชุมสายจะหยุดส่งสัญญาณหมุ่น และดำเนินการจัดเส้นทางเชื่อมโยงกับเครื่องรับโทรศัพท์ปลายทางให้ จากนั้นจะส่งสัญญาณเรียก (Ringing Signal) ไปยังปลายทางที่ถูกเรียกและส่งสัญญาณให้ผู้ยกหูเรียกกรับรู้ (Ring Back Tone) เมื่อปลายทางรับสาย จึงติดต่อสนทนากันได้

### สัญญาณในการติดต่อ

สัญญาณที่ใช้ในการติดต่อระหว่าง ชุมสายโทรศัพท์กับเครื่องรับโทรศัพท์ เรียกว่า Signaling มี 2 แบบคือ Line Signal ได้แก่ Loop Line, Open Line และอีกอย่างคือ Register Signal ได้แก่สัญญาณการส่งเลขหมายต่างๆ

สัญญาณที่ชุมสายโทรศัพท์ส่งมายังเครื่องรับโทรศัพท์

- สัญญาณให้หมุน (Dial Tone) เป็นสัญญาณที่บอกให้ทราบว่า ขณะนี้ชุมสายโทรศัพท์พร้อมที่จะรับเลขหมายจากผู้เรียกแล้ว ให้ผู้เรียกส่งเลขหมายได้ สัญญาณมีความถี่ 400-425 Hz แบบต่อเนื่อง
- สัญญาณกระดิ่ง (Ringing Tone) เป็นสัญญาณเรียก ซึ่งส่งไปให้เครื่องของผู้เรียก จะได้ยินเป็นเสียงกระดิ่ง หรือ โทนต่างๆตามชนิดของเครื่องโทรศัพท์ มีความถี่ 25 Hz มีช่วงการส่งและหยุดสลับกันไป
- สัญญาณเรียกกลับ (Ringing Back Tone) เป็นสัญญาณที่บอกให้ผู้เรียกทราบว่า ให้รอการตอบรับจากปลายทาง ขณะนี้ชุมสายโทรศัพท์กำลังส่งสัญญาณเรียกอยู่ สัญญาณนี้มีความถี่ 425 Hz ช่วงการส่งและหยุดสลับกันไป
- สัญญาณไม่ว่าง (Busy Tone) เป็นสัญญาณที่บอกให้ผู้เรียกทราบว่า การติดต่อทำไม่สำเร็จอาจจะเป็นปลายทาง หรืออุปกรณ์ต่างๆ ไม่ว่าง สัญญาณนี้ใช้ความถี่ 425 Hz มีช่วงส่งและหยุดสลับกันไปแต่ช่วงเวลาต่างจากสัญญาณ Ring Back Tone

การติดต่อกันระหว่างเครื่องส่งและเครื่องรับโทรศัพท์

เครื่องส่ง

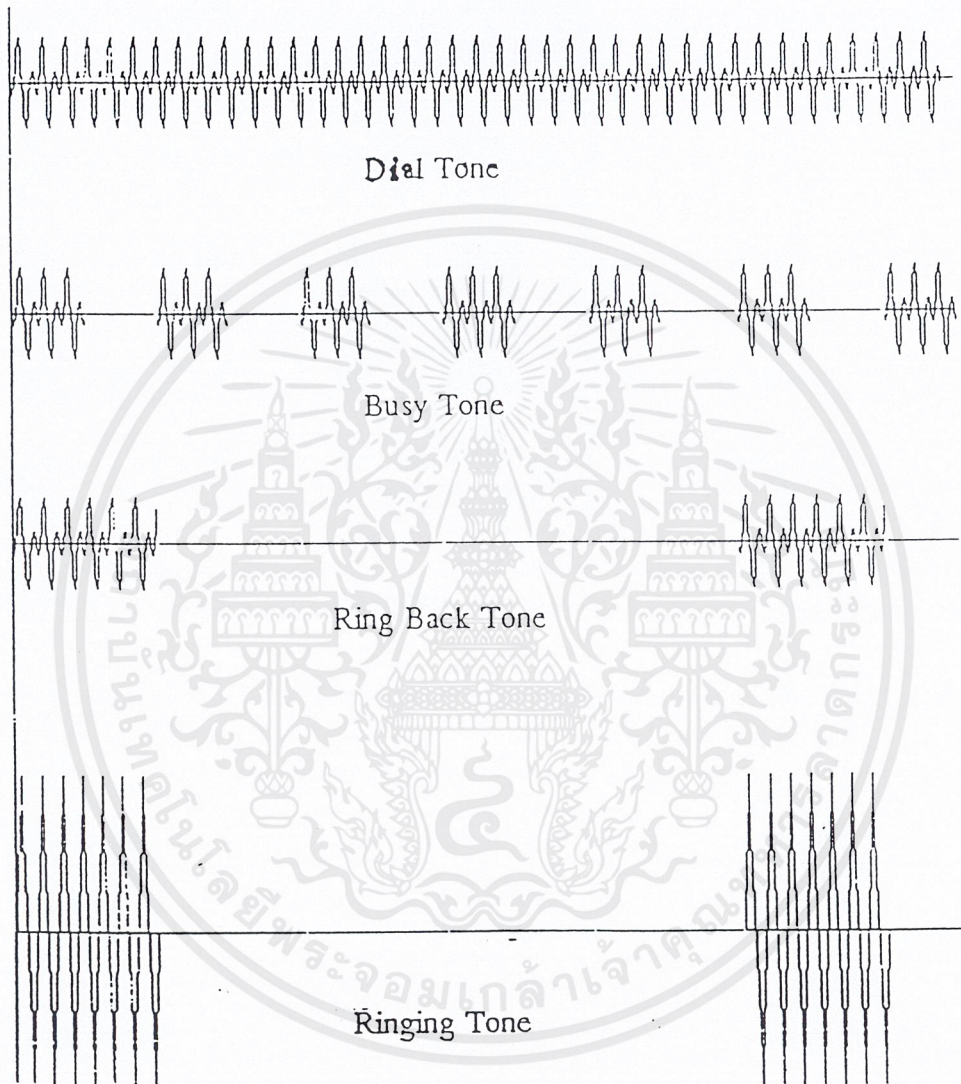
- ขณะที่ไม่ได้มีการยกหูโทรศัพท์ จะมีศักดาตกคร่อมสายโทรศัพท์เป็นสัญญาณกระแสตรง 48 โวลต์
- เมื่อผู้เรียกยกหูโทรศัพท์ ศักดาจะลดลงเหลือ 8 โวลต์ พร้อมทั้งมีสัญญาณให้หมุนซึ่งเป็นสัญญาณกระแสสลับขนาด 250 มิลลิโวลต์ ความถี่ 350 Hz กับ 440 Hz มอดูเลตรวมกัน ซึ่งเมื่อกรหัสสัญญาณเลขหมายแล้ว สัญญาณให้หมุนนี้จะหายไป
- กรหัส (Code) เบอร์โทรศัพท์ทั้งหมด 7 หลักความถี่ที่ส่งจะเป็นสัญญาณผสมสองความถี่ เป็นความถี่สูงและต่ำผสมกัน แต่ละหมายเลขจะมี DTMF อยู่หนึ่งคู่
- ขณะที่รอรับสายจะมีสัญญาณตอบกลับ 2 แบบเพื่อจะบอกว่าสายว่างหรือไม่คือ สัญญาณเรียกกลับหรือสัญญาณสายไม่ว่าง ตามลำดับ
- เมื่อมีการรับสายแล้ว สัญญาณเสียงจะขึ้นอยู่กับความดังและความถี่ของเสียงพูดตามสาย
- เมื่อวางหูโทรศัพท์เลิกการติดต่อ ขนาดศักดาจะกลับไป 48 โวลต์

เครื่องรับ

- ขณะที่วางหูอยู่จะมีศักดากระแสคร่อมสายอยู่ 48 โวลต์
- เมื่อมีสัญญาณกริ่งเรียกจะมีขนาดประมาณ 100 Vrms จังหวะดัง 1 วินาทีหยุด 4 วินาทีซึ่งจะตรงกับสัญญาณเรียกกลับที่เครื่องส่ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- จากนั้นเมื่อผู้รับขงโทรศัพท์ ขนาดศักดากระแสตรงจะเหลือ 8 โวลต์และมีการกระเพื่อมตามขนาดและความถี่ของเสียงพูด
- เมื่อวางหูโทรศัพท์ ขนาดศักดาจะกลับไป 48 โวลต์ ตามเดิม



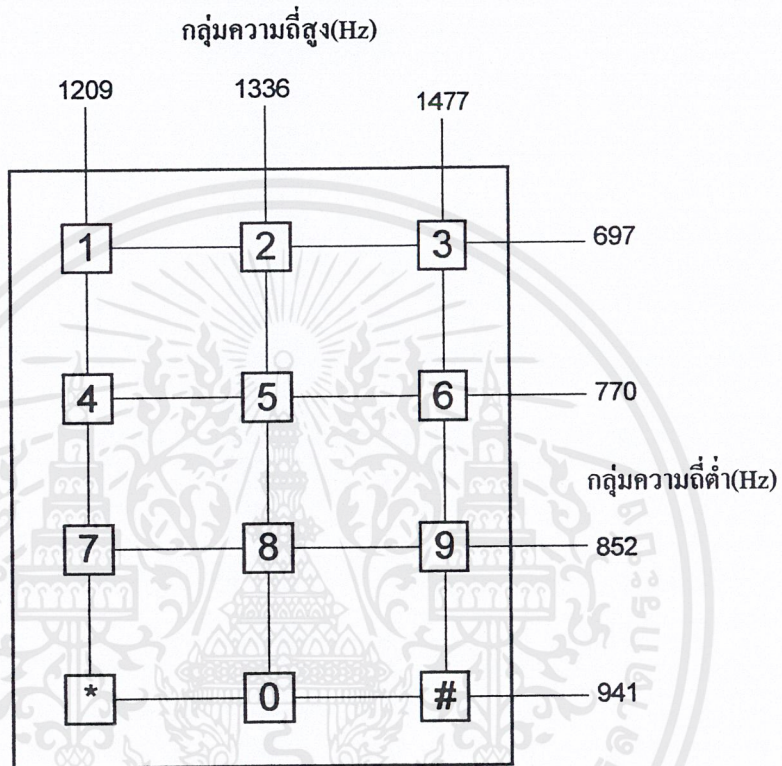
รูปที่ 2.14 แสดงสัญญาณต่างๆที่ใช้ในการติดต่อ

#### การส่งสัญญาณแบบความถี่คู่ (Dual Tone Multi Frequency Type)

เป็นการส่งสัญญาณแบบหนึ่ง ซึ่งนิยมใช้มากในปัจจุบันนี้ซึ่งมีชื่อย่อเรียกว่า DTMF ซึ่งมีหลักการทำงานดังนี้ โดยนำสัญญาณความถี่ 2 ความถี่มาอดูเลตกัน แล้วนำมาใช้แทนหมายเลขตามที่กำหนด ความถี่ที่ใช้จะอยู่ในย่านความถี่ที่ใช้จะอยู่ในย่านความถี่ของเสียงพูด (0-4 KHz) โดยการกำหนดให้ความถี่ทางแนวนอน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เป็นความถี่ทางแนวนอนเป็นความถี่ด้านต่ำ และความถี่ทางแนวตั้งจะเป็นความถี่สูงกว่า ซึ่งจะแสดงไว้ในรูปที่ 2.15 ตัวอย่าง เช่น หมายเลข 2 จะใช้แทนด้วยความถี่ 697 เฮิรต์ และ 1336 เฮิรต์ มอดูเลตกันออกมาแทนหมายเลข 2



รูปที่ 2.15 แสดงหมายเลขและค่าความถี่ DTMF

**ข้อดีสำหรับระบบการส่งแบบ DTMF**

จากข้อมูลทั้งหมดสามารถสรุปถึงข้อดีของระบบ DTMF ได้คือ

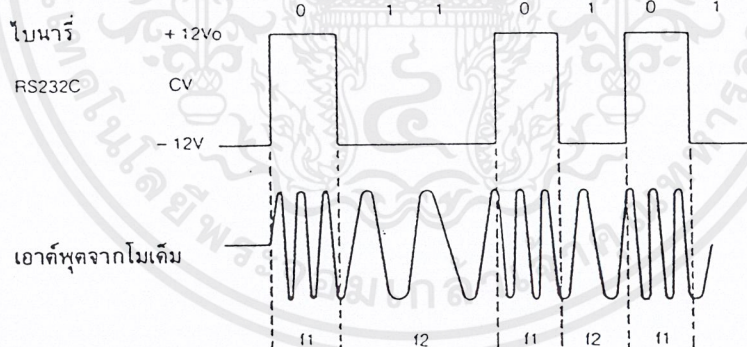
- ลดระยะเวลาในการส่งหมายเลขโทรศัพท์ไปยังชุมสาย
- สามารถใช้วงจรที่ใช้อุปกรณ์โซลิตสแตตได้ ซึ่งจะทำให้เกิดความประหยัดและสะดวก
- ลดอุปกรณ์จำพวกหน่วยความจำที่ใช้ภายในชุมสาย
- สามารถนำไปใช้เชื่อมต่อกับอุปกรณ์ภายในชุมสายอย่างมีประสิทธิภาพ

## 2.6 พื้นฐานโมเด็ม

โมเด็ม ย่อมาจาก Modulator Demodulator ใช้ในการแปลงสัญญาณทางลอจิกให้เหมาะสมก่อนที่จะส่งผ่านตัวกลางที่มีความกว้างของแถบคลื่นต่ำๆ อย่างเช่น สายโทรศัพท์ ทำไมสัญญาณทางลอจิกส่งออกโดยตรงไม่ได้เพราะสัญญาณลอจิกมีลักษณะเป็นคลื่นสี่เหลี่ยม “0” และ “1” ซึ่งอาจจะแทนด้วยค่าแรงดันสองค่า คลื่นรูปสี่เหลี่ยมประกอบด้วยรูปคลื่นรูปไซน์หลายความถี่เป็นทวิคูณของความถี่พื้นฐาน หากผ่านตัวกลางที่มีแถบความกว้างของคลื่นต่ำแล้วความถี่สูงๆ ก็จะหายไป เหลือสัญญาณที่ปลายทางผิดเพี้ยนไปจากเดิม โดยเฉพาะโทรศัพท์ถูกออกแบบให้ใช้กับการสื่อสารที่เป็นเสียงมนุษย์ แถบความกว้างของคลื่นแค่ 3 กิโลเฮิรตซ์เท่านั้น ทางฝ่ายรับก็ต้องเปลี่ยนสัญญาณที่ถูกแปลงมานี้กลับเป็นสัญญาณลอจิก และมีขบวนการที่ตรงกันข้ามกับฝ่ายส่ง อุปกรณ์ทั้งสองนี้จึงเรียกว่า โมเด็ม (Modem)

### การทำงานของโมเด็ม

แรกเริ่มการแปลงสัญญาณลอจิก ให้เหมาะสมกับการส่งผ่าน ไปในสายโทรศัพท์ ใช้วิธีการที่เรียกว่า frequency shift keying คือ ใช้ความถี่เสียงสองความถี่สำหรับแทนสัญญาณลอจิก “0” และ “1” ฝ่ายรับก็พยายามจับเอาสองความถี่ที่ว่านี้มาแปลงเป็นสัญญาณลอจิกกลับคืน ความถี่ของเสียงต้องห่างกันพอที่จะแยกออกจากกันได้โดยวงจรอิเล็กทรอนิกส์ และ ไม่ทำงานตกของความสามารถของสายโทรศัพท์จะนำไปได้ รูปที่ 2.16 แสดงหลักการการทำงานของ FSK

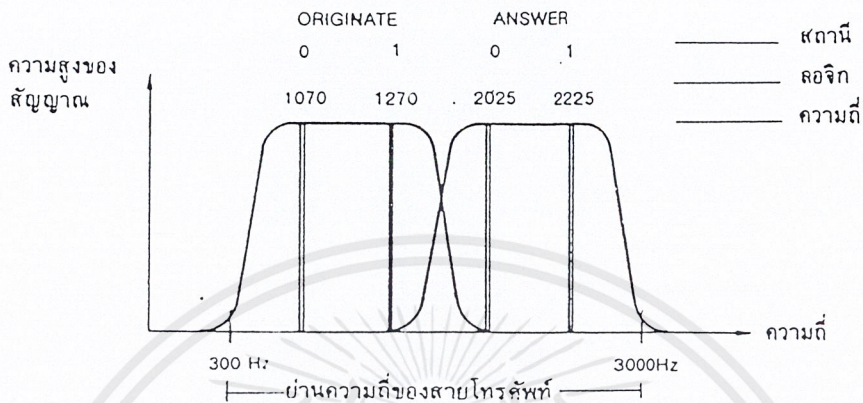


รูปที่ 2.16 การแปลงสัญญาณของโมเด็ม

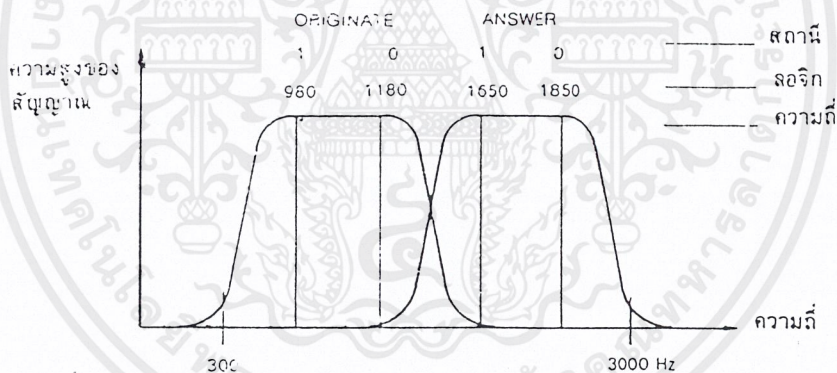
เนื่องจากแถบความถี่คลื่นที่สายโทรศัพท์ยอมให้ผ่านไปได้อยู่ในช่วง 300 Hz ถึง 3000 Hz เราสามารถแบ่งความถี่ในย่านนั้นออกเป็น 4 คลื่นเสียงที่สำคัญ สำหรับสถานีส่งสองเสียงและสถานีรับสองเสียง เนื่องจากเราต้องการให้การติดต่อเป็นฟูลดูเพล็กซ์ คือ ทั้งรับและส่งได้ในเวลาเดียวกัน จำเป็นจะต้องแยกสถานีออกเป็นสองฝ่ายฝ่ายหนึ่งเรียก originate หรือฝ่ายเริ่มการติดต่อและอีกฝ่ายเรียกว่า answer ฝ่าย originate จะใช้ความถี่สำหรับส่งสองความถี่ สำหรับลอจิก “0” และ “1” ฝ่าย answer จะต้องใช้

ความถี่อีกสองความถี่ที่แตกต่างไปจากฝ่ายส่ง เพื่อป้องกันการรบกวนกันเอง สำหรับแทนสัญญาณลอจิก  
เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์หรือสงวนลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี ห้ามมิให้ผู้ใดทำซ้ำหรือเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาต  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

“0” และ “1” จะได้รับและส่งในเวลาเดียวกันเป็นฟูลคูเพล็กซ์ได้ ซึ่งเรียกมาตรฐานอยู่ 2 แห่ง คือระบบ CCITT และ ของบริษัทเบลเทลีโฟน สำหรับโมเด็มที่มีความเร็วไม่เกิน 300 baud ห้องปฏิบัติการวิจัยเบล ใช้มาตรฐาน 103 ส่วนไทยเราใช้มาตรฐานของ ITU-T V.21 ดังแสดงในรูปที่ 2.17 และ รูปที่ 2.18



รูปที่ 2.17 มาตรฐานของ โมเด็ม 103 โมเด็มแบบฟูลคูเพล็กซ์ อัตราส่งต่ำ



รูปที่ 2.18 มาตรฐานของ ITU-T V.21 โมเด็มแบบฟูลคูเพล็กซ์ อัตราส่งต่ำ

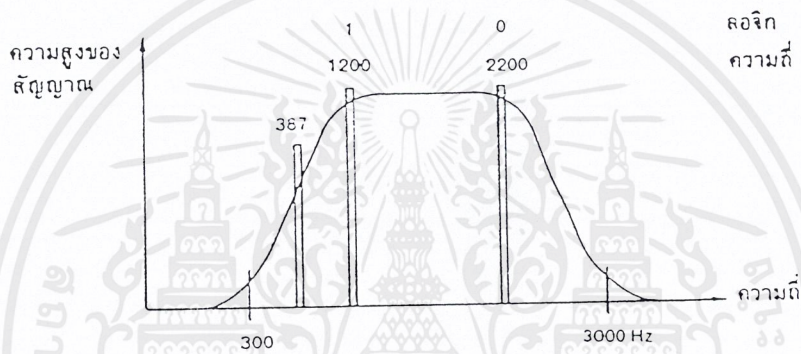
จากรูปจะพบว่า สถานีรับและสถานีส่งใช้ความถี่ที่ต่างกันในการมอดูเลต สัญญาณ “0” และ “1” การดีมอดูเลตก็จะต้องให้ตรงกับความถี่ของฝ่ายตรงกันข้ามส่งมา เช่น โมเด็มชนิด ITU-T V.21 ถ้าหากใช้เป็นผู้เริ่มการติดต่อ จะส่งสัญญาณลอจิก “1” ด้วยความถี่ 980 Hz ลอจิก “0” ด้วยความถี่ 1180 Hz ขณะเดียวกันจะต้องรับด้วยความถี่ 1650 และ 1850 ทั้งรับและส่งของโมเด็มจำเป็นต้องมีวงจรกรองความถี่เพื่อป้องกันความถี่เพื่อป้องกันความถี่อื่นหลงเข้ามารบกวนเครื่องรับ

เนื่องจากความถี่ของเสียงที่ใช้มีความถี่ต่ำ การมอดูเลตแบบ FSK ย่อม ทำให้การถ่ายโอนข้อมูลเร็วกว่าความถี่นั้นไม่ได้แน่นอน เนื่องจากวงจรรับจะต้องดิเทกให้ได้ความถี่เปลี่ยนแปลงเกิดขึ้น อย่างน้อยความถี่จะต้องปรากฏให้เห็น 2 ถึง 3 ไซเคิลเป็นอย่างน้อย ลองคำนวณดูง่ายๆ ความถี่ต่ำสุดที่ใช้ใน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โมเด็มชนิด 103 คือ 1070 Hz ต้องใช้อย่างน้อย 2 ไชเคิล ต่อการมอดูเลต 1 บิต จะเห็นว่าการถ่ายโอนข้อมูลจะไปกว่า 600 บิตต่อวินาทีได้ยาก

ถ้าเราใช้เทคนิค FSK เหมือนเดิมแต่แยกความถี่ของสองเสียงที่ใช้แทน “0” และ “1” ให้ห่างกันจำนวนไฮเคิลที่ใช้มอดูเลตก็จะน้อยลง เราแยกความถี่ให้ห่างกัน ได้ก็ต่อส่งได้ทีละข้างหรือเป็นแบบฮาร์ฟูคูเพิลท์ระบบเบล 202 ใช้เทคนิคอันนี้ในการส่งข้อมูลด้วยความเร็ว 1200 baud แบบฮาร์ฟูคูเพิลท์โดยใช้ความถี่ 1200 แทนมาร์กและ 2200 แทนสเปซ และเพื่อเป็นการประกันว่าฝ่ายรับกำลังรับอยู่ ฝ่ายรับจะส่งความถี่ 387 Hz ตอบกลับมาให้รู้ว่า กำลังฟังอยู่ บางครั้งความถี่ 387 Hz นี้อาจจะใช้ในการบอกฝ่ายส่งว่าข้อความที่ส่งมามีข้อผิดพลาดอยู่กรุณาส่งมาใหม่ ดังแสดงในรูปที่ 2.19 แสดงสเปกตรัมของโมเด็ม 202



รูปที่ 2.19 โมเด็มชนิดเบล 202 ฮาร์ฟูคูเพิลท์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## การใช้โมเด็ม

การทำงานของโมเด็มจะประกอบด้วยการทำงานใน 3 mode

1. Command Mode
2. Connecting Mode
3. Data Mode

### Command Mode

เมื่อมีการเริ่มใช้งาน โมเด็มจะทำการตรวจสอบตัวเอง แล้วจะรอในโหมด command โหมดนี้การติดต่อระหว่างคอมพิวเตอร์กับโมเด็มจะใช้ AT command language โดยโมเด็มจะรับคำสั่งจากคีย์บอร์ด โดยผ่านทางพอร์ตอนุกรม โดยเริ่มจากคำสั่ง AT โดยการจะใช้ AT command ได้ จะต้องอยู่ในโหมด terminal โดยคำสั่งที่ใช้จะเป็นคำสั่งในการตั้งค่าต่างๆ หรือ และคำสั่งงาน โมเด็มโดยตรง โดยจะมีการตอบสนองเมื่อได้รับคำสั่งต่างๆ เช่น OK หรือ CONNECT กลับมายังคอมพิวเตอร์ตัวอย่างการใช้คำสั่ง AT command เช่น

ATZ : เป็นคำสั่ง reset โมเด็ม

ATDT : ใช้ในการ dial เลขหมายแบบ tone

ATDP : เป็นคำสั่ง dial เลขหมายแบบ pulse

### Connecting Mode

เมื่อโมเด็มทำการเรียกสำเร็จ หรือรอการเรียกจากภายนอกก็ตาม โมเด็มจะเข้าสู่การทำงานใน Connect Mode ซึ่งจะตอบสนองกับกรณีต่างๆ ดังนี้

CONNECT : เมื่อโมเด็มสามารถติดต่อสำเร็จ อีกฝ่ายจะมีการส่งสัญญาณกลับมาเพื่อยืนยันการติดต่อ

NO DAILTONE : เมื่อโมเด็มไม่สามารถรับสัญญาณ dial tone ได้ทำให้ไม่สามารถการเรียกได้

BUSY : เกิดขึ้นเมื่อโมเด็มได้รับสัญญาณสายไม่ว่าง

NO CARRIER เกิดขึ้นเมื่อการเรียกสำเร็จ แต่ไม่สามารถหาสัญญาณ synchronous ได้ทำให้ไม่สามารถติดต่อได้

### Data Mode

เมื่อการติดต่อระหว่าง โมเด็ม สามารถทำได้สำเร็จก็จะเข้าสู่ Data Mode เป็นการติดต่อ โดยตรงระหว่าง โมเด็ม ซึ่งระหว่างนี้ ก็ยังสามารถกลับไปยัง Command Mode ได้และการติดต่อ จะกลายเป็นการติดต่อ ผ่านพอร์ตอนุกรมตามปกติ โดยการติดต่อจะยกเลิกโดยการวางหู หรือ เกิดสายหลุดเป็นต้น

### บทที่ 3

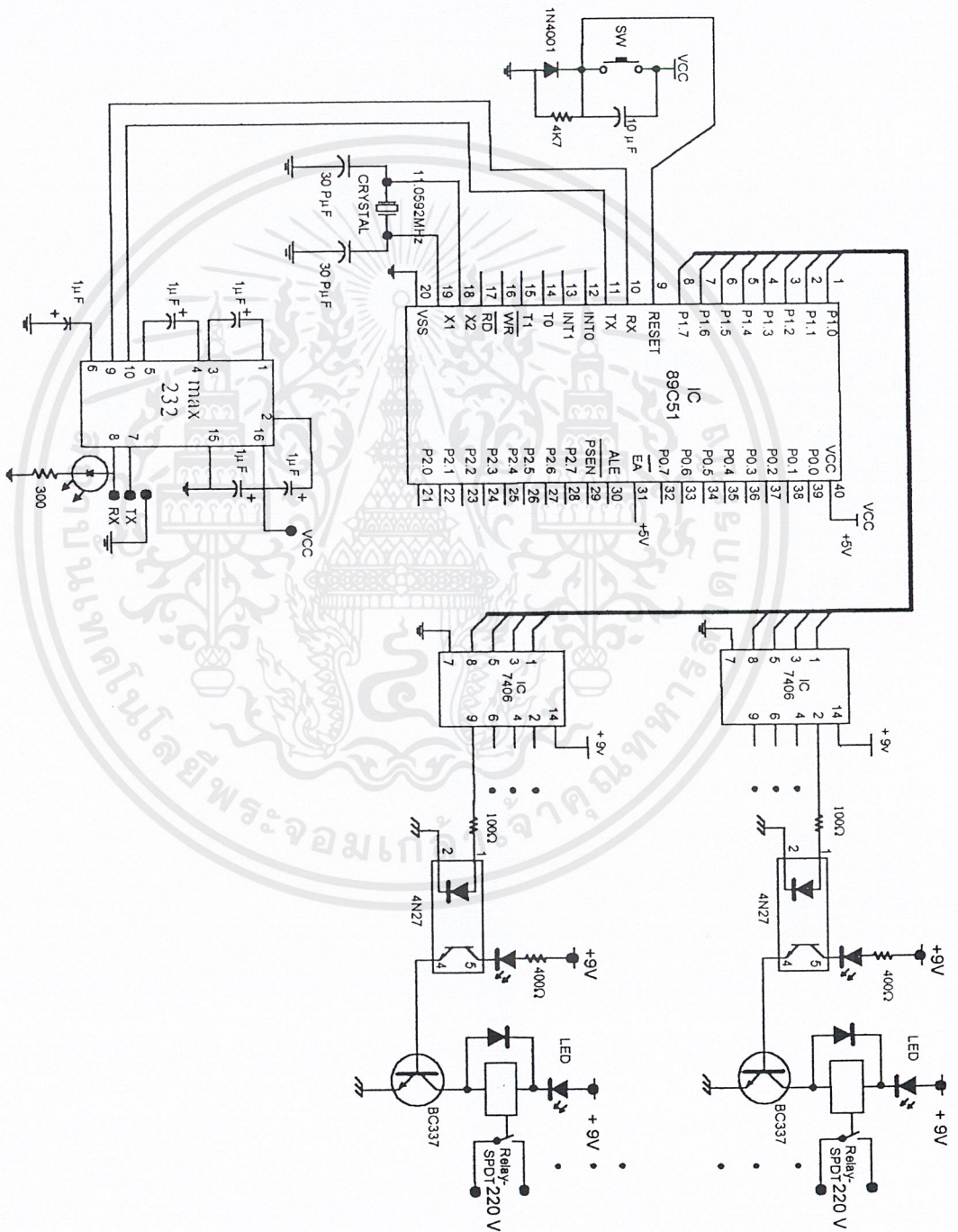
#### หลักการทํางาน

#### 3.1 การทํางานของส่วนวงจรควบคุม

การทํางานของวงจร สัญญาณไฟสลับ 220V จะถูกนำมาแปลงเป็นไฟตรง 5 V และ 9 V โดยวงจร rectifier เพื่อนำไปเลี้ยงส่วนของ 89C51 และไฟสลับอีกส่วนจะต่อไปที่ปลั๊กไฟสำหรับการเปิด-ปิดอุปกรณ์ และวงจรรีเลย์ตามลำดับ เมื่อเราสั่งให้เปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าก็จะสั่งโดยผ่านโปรแกรมที่ computer สัญญาณรหัสควบคุมจะถูกส่งผ่าน serial port มายังไมโครคอนโทรลเลอร์ เพื่อทำการ set หรือ clear ลอจิก ที่เอาพุตของ 89C51

สัญญาณที่ออกจากพอร์ท 0 ของ 89C51ที่ใช้สั่งเปิดปิดอุปกรณ์ไฟฟ้า เป็นสัญญาณดิจิทัลมีขนาดแรงดันดังนี้ ลอจิก สัญญาณ “1” ซึ่งมีแรงดัน 5 V และ ลอจิก “0” ซึ่งมีแรงดัน 0 V ซึ่งขนาดของกระแสที่จะไหลผ่านโหลดได้น้อยและโหลดที่เป็นรีเลย์ ต้องการแรงดัน 9V ดังนั้น การที่นำสัญญาณไปใช้งานจำเป็นต้องมีอุปกรณ์ที่จะเปลี่ยนแรงดันจาก 5V เป็น 9V ซึ่งอุปกรณ์นั้นเรียกว่า ไดรเวอร์ (DRIVER) โดยโครงงานนี้จะใช้ IC เบอร์ 7406

เมื่อพอร์ท 0 ของ 89C51 มีลอจิก 1 รีเลย์จะทํางาน (LED จะติดไฟขึ้น) มีไฟ 220 VAC ไหลผ่านโหลดอุปกรณ์ไฟฟ้าจะถูกเปิด (ON) แต่ถ้าที่เอาท์พุทของ 89C51 นั้น มีลอจิก 0 รีเลย์จะไม่ทํางาน (LED ไม่ติดไฟ) ไม่มีไฟ 220 VAC ไหลผ่าน อุปกรณ์ไฟฟ้าจะถูกปิด (OFF) ดังนั้นจะสามารถควบคุมการเปิดปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าได้โดยการควบคุมลอจิก ที่เอาท์พุทของ 89C51 โดยการส่งรหัสควบคุมจากคอมพิวเตอร์



รูปที่ 3.1 แสดงวงจรรวม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.2 การออกแบบโปรแกรมควบคุม

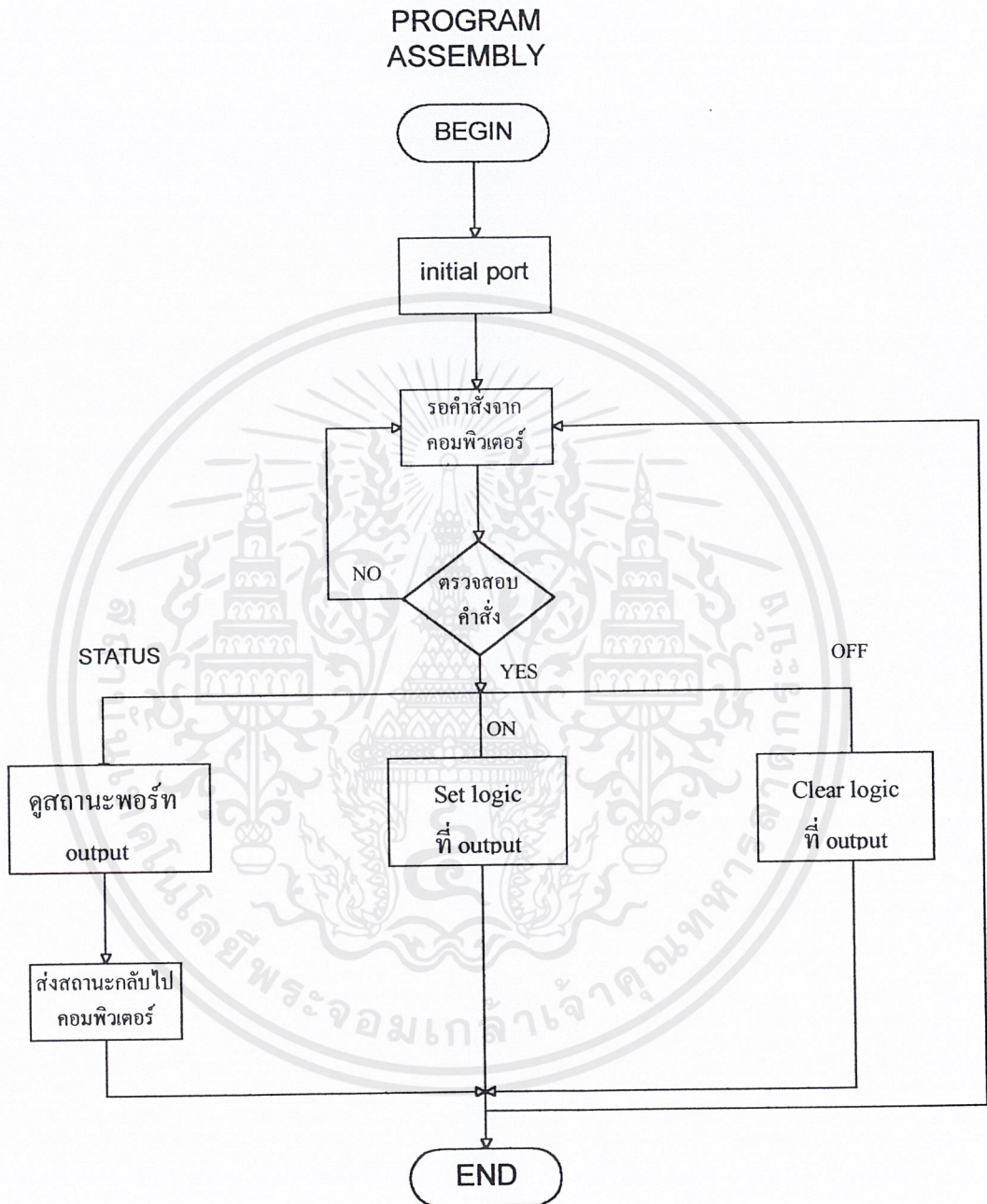
ในส่วนของโปรแกรม ประกอบด้วย โปรแกรมควบคุมสั่งงาน ซึ่งทำงานบนเครื่องคอมพิวเตอร์ และโปรแกรม สั่งงาน Hardware ผ่านพอร์ตเอาพุต ของไมโครคอนโทรลเลอร์ ซึ่งจะทำงานบน บอร์ด ไมโครคอนโทรลเลอร์ โดยการออกแบบโปรแกรมทั้ง 2 ส่วนมีดังนี้

1.โปรแกรม Assembly บนบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ ซึ่งจะรับคำสั่ง ต่างๆ จากโปรแกรมบน คอมพิวเตอร์ ผ่านทางพอร์ตสื่อสารอนุกรม โดยคำสั่งซึ่งถูกส่งเป็นรหัสแอสกีจะประกอบด้วย

- คำสั่ง ขอสถานะอุปกรณ์ โดย สถานะจะตรวจดูจากสถานะของพอร์ตเอาท์พุทของไมโคร คอนโทรลเลอร์ ที่ใช้ในการควบคุมรีเลย์สวิตช์ แล้วจะรายงานสถานะกลับไปยังคอมพิวเตอร์ ด้วยรหัส แอสกีที่ต่อเนื่องเป็นคำว่า 'ON' และ 'OFF' โดยคำสั่งขอสถานะนี้ประกอบด้วยรหัสแอสกีตัวเลข 1-8 แทนสถานะของอุปกรณ์ชิ้นที่ 1-8

- คำสั่งเปิดและปิดอุปกรณ์ โดยเมื่อได้รับคำสั่งนี้ ไมโครคอนโทรลเลอร์บอร์ดจะทำการ SET หรือ CLEAR บิตที่เอาพุตพอร์ตที่ใช้ควบคุมรีเลย์สวิตช์ โดยคำสั่งนี้จะไม่มีการส่งค่ากลับไปยัง คอมพิวเตอร์ โดยคำสั่ง ON จะประกอบด้วยรหัสแอสกี a – h แทนคำสั่งเปิดสวิตช์ อุปกรณ์ที่ 1 – 8 ส่วน คำสั่ง OFF ประกอบด้วยรหัสแอสกี A – H ที่แทนคำสั่งปิดสวิตช์อุปกรณ์ที่ 1-8

เมื่อไมโครคอนโทรลเลอร์ได้รับคำสั่งและทำตามขั้นตอนเรียบร้อยแล้ว ก็จะเข้าสู่สถานะรอที่จะรับ คำสั่งต่อไป โดยโปรแกรม Assembly นี้มีการทำงานแสดงให้เห็นดังFlowchart นี้



รูปที่ 3.2 แสดง Flow chart ขั้นตอนการทำงานของไมโครคอนโทรลเลอร์

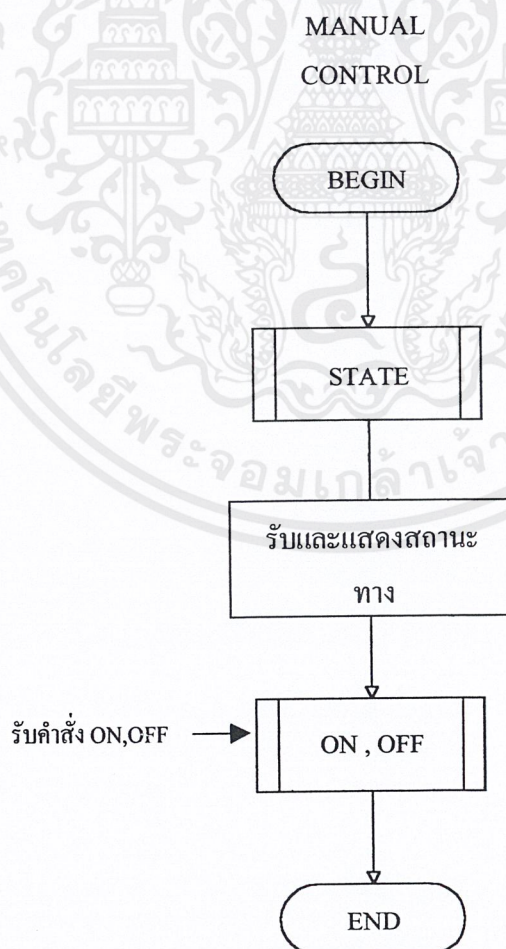
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. โปรแกรม Delphi บนคอมพิวเตอร์ ที่จะทำงานเป็นตัวส่งคำสั่งที่เป็นรหัสแอสกีไปยังบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์และรับสถานะอุปกรณ์มาแสดงบนหน้าจอ จะประกอบด้วย โปรแกรมย่อยหลายๆ โปรแกรมที่เรียกว่า procedure โดยโปรแกรมย่อยนี้จะถูกเรียกขึ้นมาทำงาน ก็ต่อเมื่อมีเหตุการณ์ต่างๆ (event) เช่น การ click mouse ที่ปุ่มต่างๆ มีการรับ-ส่งข้อมูลผ่านพอร์ตอนุกรม หรือถึงเวลาที่กำหนด ขั้นตอนที่ถูกเรียกมาทำงานเมื่อเกิด event ต่าง ๆ คือ method

โปรแกรมที่พัฒนาขึ้นมาใหม่ในเทอมนี้ แม้จะใช้วิธีการในการส่งคำสั่ง และรับสถานะ เช่นเดียวกับ โปรแกรมในเทอมที่แล้วแต่ก็ได้พัฒนาการ ส่งงานให้มีความหลากหลายมากขึ้น โดยจะสามารถส่งงานได้ 3 แบบคือ

1. ส่งงานทางหน้าจอ โดยผู้ใช้จะเป็นผู้เลือกอุปกรณ์ ขึ้นมาโดยการ click ที่รูปอุปกรณ์ที่ต้องการ แล้วเปิดปิดอุปกรณ์ด้วยตนเอง และสถานะอุปกรณ์ ก็จะแสดงให้เห็นทางหน้าจอคอมพิวเตอร์ โดยในส่วนนี้จะพัฒนาจากเทอมที่แล้วคือสามารถเลือก เปลี่ยนอุปกรณ์ให้ตรงกับความเป็นจริงได้

แผนภาพ Flow chart แสดงขั้นตอนการทำงานการสั่งงานอุปกรณ์ไฟฟ้าทางหน้าจอ

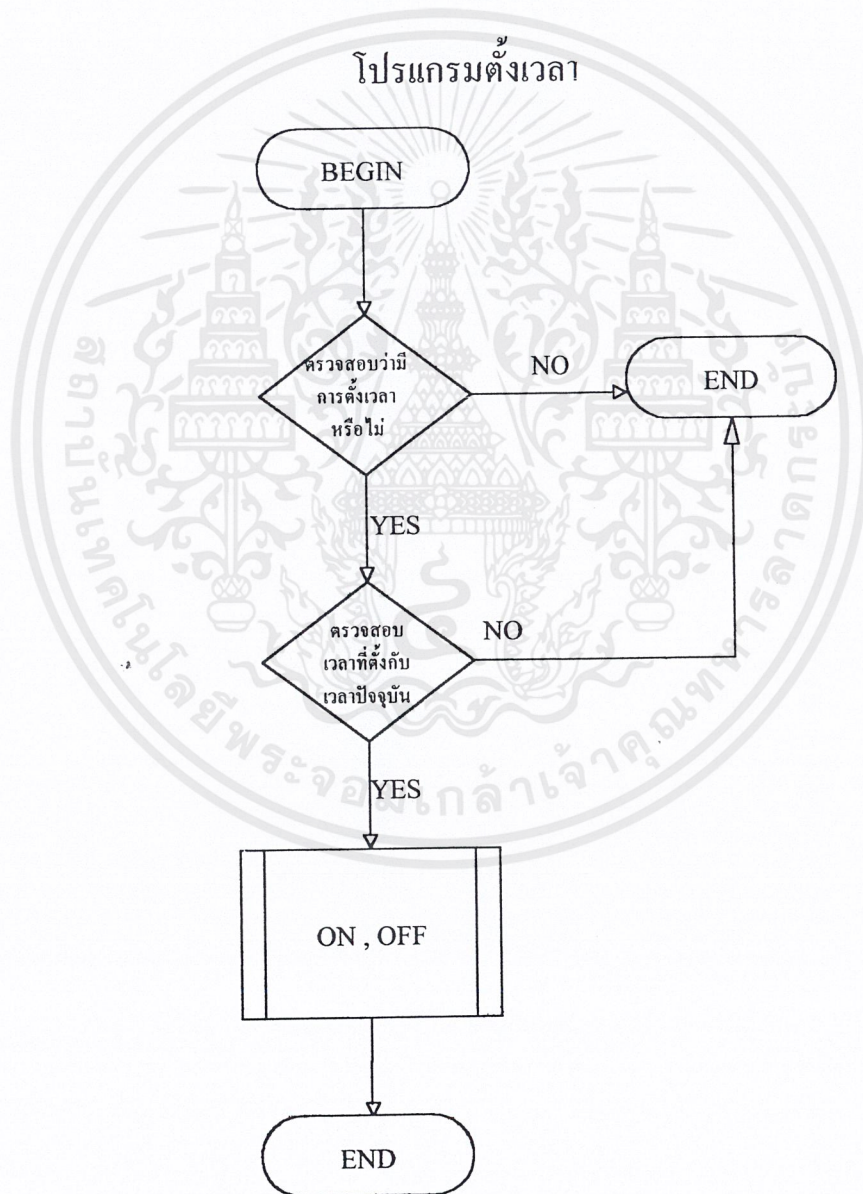


รูปที่ 3.3 แสดง Flow chart ขั้นตอนการทำงานสั่งปิด-เปิดอุปกรณ์ไฟฟ้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. สั่งงานโดยการตั้งเวลา ผู้ใช้จะสามารถตั้งเวลาที่ต้องการเปิด หรือปิด อุปกรณ์ต่างๆ ได้ โดยการตั้งเวลานี้จะพัฒนาจากเทอมที่แล้วโดย จากการตั้งเวลาแบบ นับจากเวลาปัจจุบันไป 30 นาที – 2 ชั่วโมง ก็เปลี่ยนมาใช้การตั้งเวลาแบบอ้างอิงเวลาจริง ทำให้สามารถตั้งเวลาให้เปิด – ปิดในเวลาใดก็ได้ เมื่อถึงเวลาที่กำหนดโปรแกรมก็จะเรียก โปรแกรมย่อยขึ้นมาทำหน้าที่ส่งคำสั่งควบคุมไปยังบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์

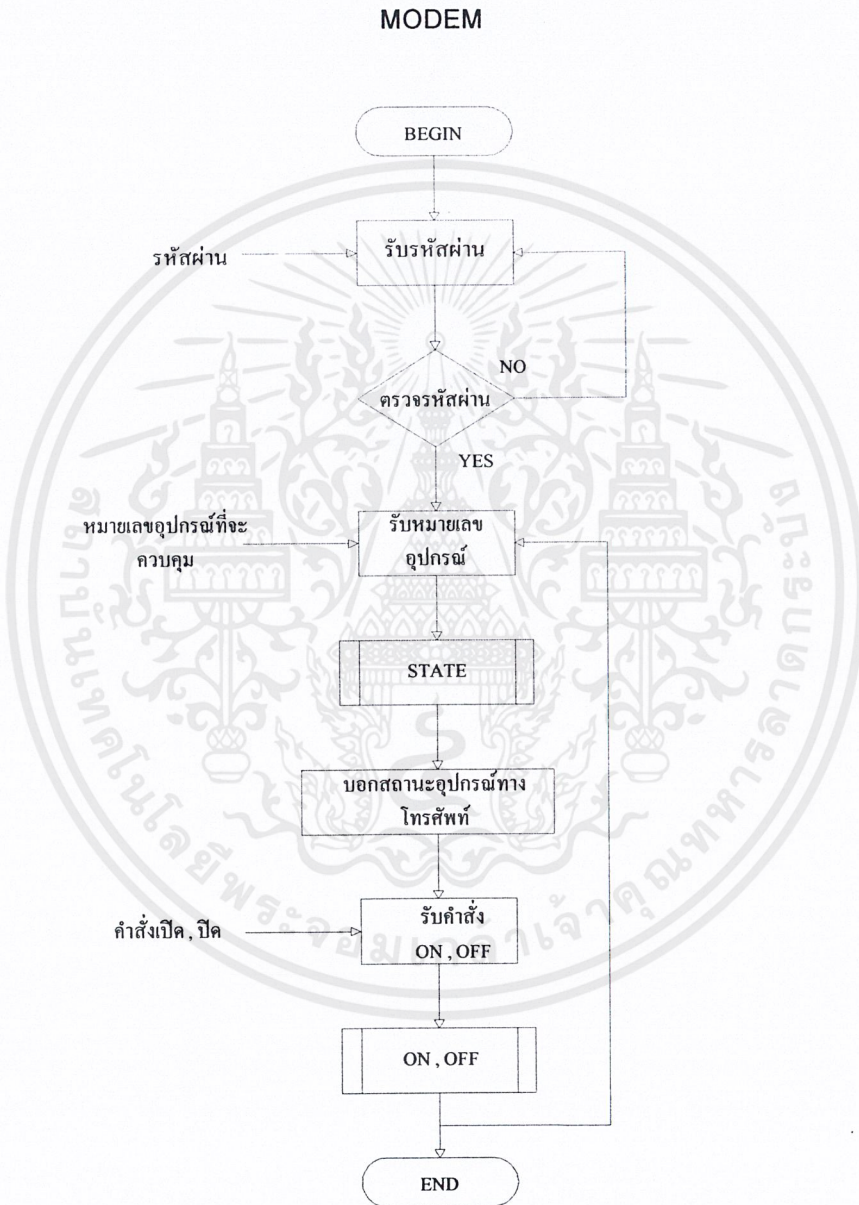
แผนภาพ Flow chart แสดงขั้นตอนการทำงานด้วยการตั้งเวลา



รูปที่ 3.4 แสดง Flow chart ขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมการตั้งเวลา

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. สั่งงานผ่านโทรศัพท์ โดยผู้ใช้จะสามารถโทรเข้ามาสั่งงาน โดย โมเด็มจะทำหน้าที่เป็นเครื่องตอบรับอัตโนมัติ ที่จะสามารถรายงานสถานะอุปกรณ์ และรับคำสั่งการเปิด-ปิดอุปกรณ์ โดยผู้ใช้จะใช้โทรศัพท์แบบกดปุ่ม เพื่อสั่งงานดังกล่าว เมื่อโปรแกรมได้รับคำสั่ง ก็จะเรียกโปรแกรมย่อยขึ้นมา เพื่อส่งคำสั่งควบคุมไปยังไมโครคอนโทรลเลอร์ และ รับสถานะมารายงานเป็นเสียงพูดไปยังผู้ใช้



รูปที่ 3.5 แสดง Flow chart ขั้นตอนการทำงานของคำสั่งงานผ่านทางโทรศัพท์

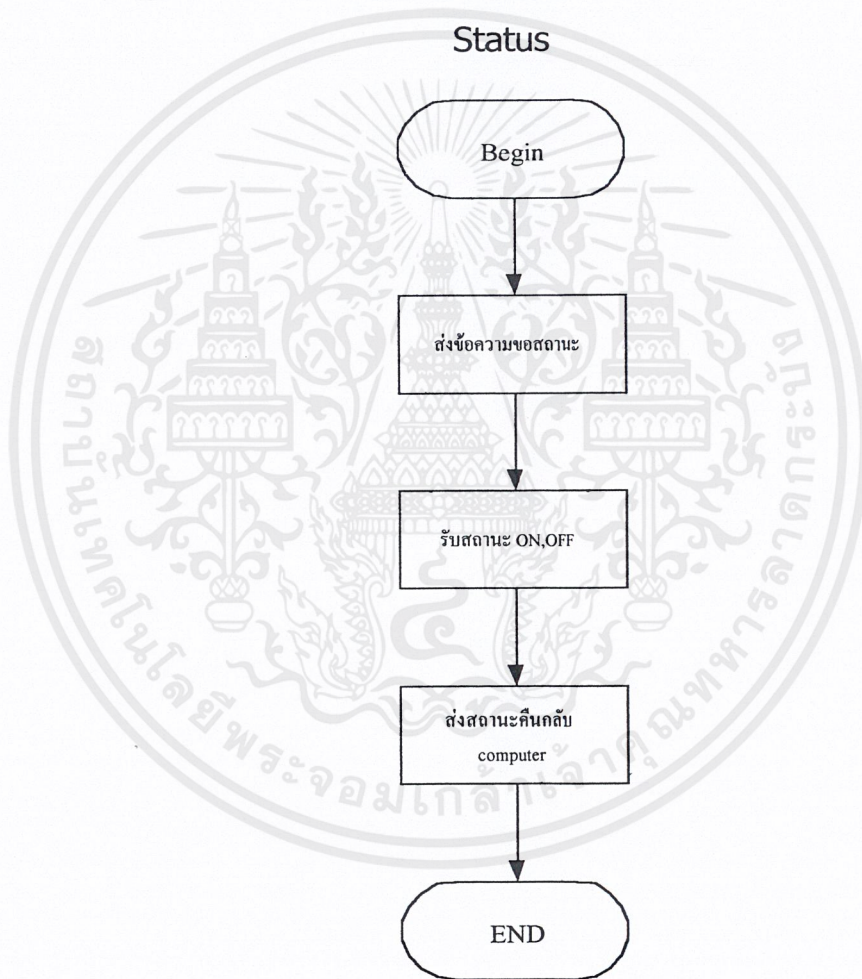
จะเห็นได้ว่าการควบคุมทั้ง 3 แบบ จะมีส่วนหนึ่งที่เหมือนกันคือ การส่งรหัสคำสั่งไปยังบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ และการรับข้อความแสดงสถานะอุปกรณ์ จาก บอร์ด จะต่างกันที่ เหตุการณ์ที่จะเรียก โปรแกรมย่อยเหล่านี้มาทำงาน และรูปแบบการรายงานสถานะเท่านั้น ซึ่งโปรแกรมย่อยดังกล่าว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์สำหรับการใช้ในเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไมออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ต้องมีการติดต่อกับพอร์ตสื่อสารอนุกรมจึงจะอธิบายการทำงานในส่วนโปรแกรมย่อยนี้ก่อนเพื่อใช้อ้างอิงในการอธิบายรายละเอียดของโปรแกรมในส่วนต่างๆ ต่อไป

โปรแกรมย่อยที่ใช้ในการติดต่อบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ จะใช้ component CommportDriver เป็นตัวทำงาน มีการทำงานดังนี้

- โปรแกรมขอสถานะ จะส่งรหัสแอสกี 1-8 ไปยังไมโครคอนโทรลเลอร์ด้วยคำสั่ง 'send char' เพื่อให้ไมโครคอนโทรลเลอร์ส่งข้อความสถานะ 'ON' , 'OFF' กลับมายังคอมพิวเตอร์ จะประกอบด้วย การ เปิดพอร์ต การส่งรหัส และ การรับข้อความสถานะ จากไมโครคอนโทรลเลอร์ด้วย event 'On receive data' แล้วนำรหัสที่ได้มาเรียงเป็น string เพื่อแสดงสถานะอุปกรณ์ต่อไป

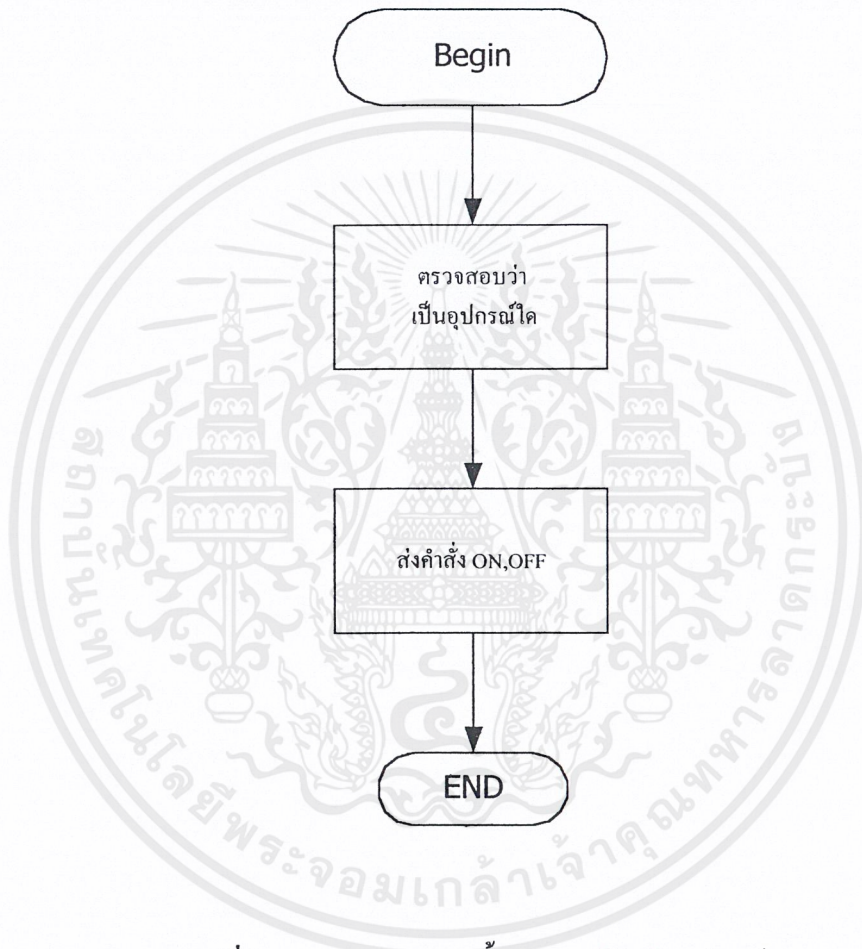


รูปที่ 3.6 แสดง Flow chart ขั้นตอนการขอและแสดงสถานะ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- โปรแกรมเปิด-ปิด จะส่งรหัสแอสกี a-h เพื่อปิดอุปกรณ์ และ A-H เพื่อเปิดอุปกรณ์ โดยจะไม่มี การตอบรับจากไมโครคอนโทรลเลอร์ เป็นการสั่งงานทางเดียว

## เปิด/ปิดอุปกรณ์



รูปที่ 3.7 แสดง Flow chart ขั้นตอนการปิด-เปิดอุปกรณ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.3 ส่วนประกอบต่างๆของโปรแกรมการควบคุมการเปิดปิดอุปกรณ์ไฟฟ้าด้วยคอมพิวเตอร์

ประกอบด้วยส่วนต่างๆของโปรแกรมดังนี้

unit Main; เป็นยูนิทหลักของโปรแกรมที่ประกอบด้วย 4 Tab sheet ซึ่งจะเรียกใช้ component หลักๆที่เกี่ยวกับการควบคุมแบบต่าง ๆ ดังนี้

**Commportdriver** : เป็น component ที่ใช้ในการทำงานเกี่ยวกับพอร์ตสื่อสารอนุกรมของคอมพิวเตอร์ โดยจะสามารถส่งและรับข้อมูลผ่านทางพอร์ตอนุกรมได้

Commportdriver component มี method ที่สำคัญที่มีการเรียกใช้ดังนี้

1. Commportdriver.connect : ใช้สำหรับการเปิดพอร์ตอนุกรมเพื่อต้องการใช้ โดยถ้ามีการเรียกใช้แล้วโปรแกรมอื่น จะไม่สามารถใช้พอร์ตนี้ได้จนกว่าจะมีการ Disconnect

2. Commportdriver.disconnect : ใช้สำหรับการยกเลิกการจองพอร์ตอนุกรมและคืนทรัพยากรแก่ windows เพื่อให้โปรแกรมอื่น สามารถใช้พอร์ตอนุกรมได้

3. Commportdriver.sendchar ใช้ในการส่งข้อมูลแบบตัวอักษรออกจากพอร์ตอนุกรม

Commportdriver component มี properties ที่กำหนดค่าต่างๆที่สำคัญดังนี้

1. Commportdriver.portname : ใช้ในการกำหนดพอร์ตใช้งาน โดยกำหนดได้ตั้งแต่ com1-com16

2. Commportdriver.baudrate : ใช้ในการกำหนด baudrate ของพอร์ตอนุกรม

Commportdriver component มี event ที่ใช้ใน โครงานนี้ดังนี้

1. Commportdriver.onrecivedata : จะเกิดขึ้นเมื่อ ได้รับการส่งข้อมูลเข้ามาทางพอร์ตอนุกรม

โดย component commportdriver นี้จะถูกใช้ในการรับ-ส่งรหัสคำสั่ง และข้อความสถานะระหว่างคอมพิวเตอร์และไมโครคอนโทรลเลอร์ โดยมีโปรแกรมย่อยที่เรียกใช้งานดังนี้

1. การขอสถานะจะเรียกโปรแกรมย่อยที่เรียกว่า status ดังนี้

```
procedure status(c:char);
var s:char;
begin
  s:= c;
  Form1.CommPortDriver1.connect;
  Form1.CommPortDriver1.sendchar (s);
end;
```

2. การส่งคำสั่งเปิด-ปิดอุปกรณ์ จะเรียกโปรแกรมย่อย turn on และ turn off ดังนี้ โปรแกรมนี้จะรับค่า ch ที่หมายถึงช่องสัญญาณควบคุมมาจากการเรียกโปรแกรมย่อยนี้ โดยค่า ch นี้จะขึ้นอยู่กับการควบคุมว่าจะเลือกอุปกรณ์ที่เท่าไร ไม่ว่าจะเป็นการเลือกจากการ click ที่รูปในการควบคุมแบบจากทางหน้าจอ, การเลือกจากการกดรหัส DTMF จากการสั่งงานทางโทรศัพท์โทรศัพท์ หรือการเลือกจากการตั้งเวลาก็ตาม โดยค่า ch เป็นตัวแปรชนิด integer :ซึ่งมีค่าระหว่าง 1-8

ส่วนโปรแกรม turn off จะมีการทำงานที่เหมือนกัน แต่ รหัสที่ใช้จะแทนด้วยอักษร A-H ที่ใช้เป็นรหัสปิดอุปกรณ์ที่ 1-8

```

procedure turnon(ch:char);
var s:char;
begin

    case ch of
        '1' : begin
s:='a';Form1.CommPortDriver1.connect;Form1.CommPortDriver1.Sendchar
(s);Form1.CommPortDriver1.Disconnect;end;
        '2' : begin
s:='b';Form1.CommPortDriver1.connect;Form1.CommPortDriver1.Sendchar
(s);Form1.CommPortDriver1.Disconnect;end;
        '3' : begin
s:='c';Form1.CommPortDriver1.connect;Form1.CommPortDriver1.Sendchar
(s);Form1.CommPortDriver1.Disconnect;end;
        '4' : begin
s:='d';Form1.CommPortDriver1.connect;Form1.CommPortDriver1.Sendchar
(s);Form1.CommPortDriver1.Disconnect;end;
        '5' : begin
s:='e';Form1.CommPortDriver1.connect;Form1.CommPortDriver1.Sendchar
(s);Form1.CommPortDriver1.Disconnect;end;
        '6' : begin
s:='f';Form1.CommPortDriver1.connect;Form1.CommPortDriver1.Sendchar
(s);Form1.CommPortDriver1.Disconnect;end;
        '7' : begin
s:='g';Form1.CommPortDriver1.connect;Form1.CommPortDriver1.Sendchar
(s);Form1.CommPortDriver1.Disconnect;end;
        '8' : begin
s:='h';Form1.CommPortDriver1.connect;Form1.CommPortDriver1.Sendchar
(s);Form1.CommPortDriver1.Disconnect;end;
    end;
end;

```

3. การรายงานสถานะของอุปกรณ์ กลับไปยังคอมพิวเตอร์จะเกิดขึ้นเมื่อ ไมโครคอนโทรลเลอร์ได้รับรหัสคำสั่งของสถานะ แล้วทำการตรวจสอบสถานะของบิตที่ใช้เปิด-ปิด จากนั้นก็ส่งรหัสข้อความ 'ON' และ 'OFF' กลับไปยังคอมพิวเตอร์ ทำให้เกิด event commportdriver.onreceivedata ขึ้น และก็มีการทำงานการเก็บค่าสถานะดังกล่าวในรูปของ string โดยทำได้ดังนี้

```

procedure TForm1.CommPortDriver1ReceiveData(Sender: TObject;
DataPtr: Pointer; DataSize: Cardinal);
var s, state:string;
begin
  s := StringOfChar( ' ', DataSize );
  move( DataPtr^, pchar(s)^, DataSize );
  state := s;
end;

```

4. การเลือกใช้พอร์ทอนุกรมโดยจะเลือกจาก combobox portname ใน tabsheet device โดยจะนำตัวเลือกไปกำหนดพอร์ทอนุกรมที่ commportdriver จะใช้

```

Procedure TForm1.ComboBox9Change(Sender: TObject);
var portname:string;
begin
  portname := combobox9.Text;
  statusBar1.SimpleText := 'Connect to Port ' + portname;
  dvform1.commportdriver1.PortName := portname;
  dvform2.commportdriver1.PortName := portname;
  dvform3.commportdriver1.PortName := portname;
  dvform4.commportdriver1.PortName := portname;
  dvform5.commportdriver1.PortName := portname;
  dvform6.commportdriver1.PortName := portname;
  dvform7.commportdriver1.PortName := portname;
  dvform8.commportdriver1.PortName := portname;
end;

```

**Timer** เป็น component ที่ใช้ในการเกี่ยวกับเวลาของ windows โดยการใช้งานจะมี event ที่จะเกิดขึ้นเพียง event เดียว คือ on timer ซึ่งจะถูกรับเรียกทุกๆครั้ง เมื่อเวลาผ่านไปในระยะเวลาที่กำหนด โดยจะกำหนดที่ interval ของ timer นี้ โดยการใช้งานในโครงการนี้จะใช้ 2 ลักษณะคือ

1. ใช้เป็นตัวแสดงเวลาปัจจุบันบน caption ของโปรแกรม โดยมี interval = 1000 ซึ่งก็คือ 1 วินาที โดยจะใช้ร่วมกับ component gettime ที่จะใช้ในการแสดงค่าเวลาปัจจุบันในรูปแบบ string มีการใช้งานดังนี้

```

procedure TForm1.Timer1Timer(Sender: TObject);
var  Datetime : TDateTime;
     str : string;
begin
  DateTime := Time;
  str := TimeToStr(DateTime);
  Caption := 'DeviceControl          Date '+DateToStr(Date)+'
Time '+str;
end;

```

2. ใช้ในการตั้งเวลาเปิด-ปิดอุปกรณ์โดยจะทำงานทุก 1 วินาทีเช่นกันโดยจะใช้ร่วมกับ `gettime` ที่จะนำค่าเวลาปัจจุบันมาเปรียบเทียบกับเวลาที่ตั้งไว้ ในส่วนของกรตั้งเวลา ถ้าตรงกัน ก็จะทำการเปิด-ปิด โดยการเรียกโปรแกรมย่อย `turn on` หรือ `turn off` มาทำงาน ดังนี้

```

procedure TForm1.ptimeTimer(Sender: TObject);
var t:string;
begin
  t := timetostr(time);
  if on1.Checked then if timetostr(ontime1.Time) = t then
    turnon(1);
  if on2.Checked then if timetostr(ontime2.Time) = t then
    turnon(2);
  if on3.Checked then if timetostr(ontime3.Time) = t then
    turnon(3);
  if on4.Checked then if timetostr(ontime4.Time) = t then
    turnon(4);
  if on5.Checked then if timetostr(ontime5.Time) = t then
    turnon(5);
  if on6.Checked then if timetostr(ontime6.Time) = t then
    turnon(6);
  if on7.Checked then if timetostr(ontime7.Time) = t then
    turnon(7);
  if on8.Checked then if timetostr(ontime8.Time) = t then
    turnon(8);
  if off1.Checked then if timetostr(offtime1.time) = t then
    turnoff(1);
  if off2.Checked then if timetostr(offtime2.time) = t then
    turnoff(2);
  if off3.Checked then if timetostr(offtime3.time) = t then
    turnoff(3);
  if off4.Checked then if timetostr(offtime4.time) = t then
    turnoff(4);
  if off5.Checked then if timetostr(offtime5.time) = t then
    turnoff(5);
  if off6.Checked then if timetostr(offtime6.time) = t then
    turnoff(6);
  if off7.Checked then if timetostr(offtime7.time) = t then
    turnoff(7);
  if off8.Checked then if timetostr(offtime8.time) = t then
    turnoff(8);
end;

```

**Teletool** เป็น component ที่ใช้ในการจัดการกับ TAPI (telephone application program interface) ซึ่งเป็นมาตรฐานในการใช้งานโมเด็มโดยผ่าน API ของ windows โดย TAPI นี้จะเรียกใช้งานโมเด็มโดยผ่าน interface ของ windows ที่นำมาจาก driver ของ modem ทำให้ผู้พัฒนาโปรแกรม ไม่จำเป็นต้องลงลึก ไปจัดการทรัพยากรต่างๆด้วยตัวเอง เพียงแต่เรียกใช้ผ่านการ interface ของ TAPI เท่านั้น โดย Teletool จะเป็น package ของ component ที่ประกอบด้วย component ต่างๆ เฉพาะที่มีการเรียกใช้งาน ดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

etline : เป็น component ที่จัดการกับสัญญาณในสายโทรศัพท์ทั้งหมดประกอบด้วย method ที่สำคัญดังนี้

etLine.Device.Active : เป็นการสั่งให้โมเด็มเริ่มทำงานคือมีการเปิดพอร์ตโมเด็ม

etLine.Call.Answer : เป็นการสั่งให้โมเด็มรับสายโทรศัพท์

etLine.Call.Hangup : เป็นการสั่งให้โมเด็มวางสายโทรศัพท์

etLine.Call.MonitorDigits.Active : เป็นการสั่งให้โมเด็มรอรับสัญญาณ DTMF

ส่วน event ที่สำคัญมีดังนี้

etline.onring : จะเกิดขึ้นเมื่อมีสัญญาณกระดิ่งเรียกเข้ามายังโมเด็ม

etline.onconnect : จะเกิดขึ้นเมื่อการติดต่อสำเร็จ

etline.ondigitrecive : จะเกิดขึ้นเมื่อโมเด็มได้รับสัญญาณ DTMF เข้ามา

etline.ondisconnect : จะเกิดขึ้นเมื่อการจบการติดต่อ

etphone : เป็น component ที่จะจัดการกับระบบเสียงของโทรศัพท์ ในTAPIซึ่งมี method ที่สำคัญ

ดังนี้

etphone.active : เป็นการสั่งให้ใช้งานระบบโทรศัพท์ใน TAPI

etplay : เป็น component ที่จัดการกับการเล่นเสียงออกทาง wave device ของ voice modem ซึ่งก็คือการเล่นเสียงที่อัดไว้ในรูป file.wav ออกไปทางสายโทรศัพท์นั่นเอง โดยมี mothod ที่สำคัญดังนี้

etplay.device.active : เป็นการสั่งให้เล่นเสียงที่กำหนดไว้ออกไปทางสายโทรศัพท์

etplay.source.filename : เป็นการกำหนด file.wav ที่จะมาเล่นออกไปโดยกำหนดเป็น string

และโครงการนี้ ก็ได้นำ component ต่างๆ ของ Teletool มาใช้ในการเขียนโปรแกรมตอบรับโทรศัพท์ที่จะสามารถนำไปควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าได้อีกทางหนึ่ง มีรายละเอียดดังนี้

1. โปรแกรมส่วนที่ทำหน้าที่ เริ่มการใช้งานโมเด็มจะทำงานเมื่อมีการกดปุ่ม active บนหน้าต่างโมเด็มโดยก่อนที่ โมเด็มจะใช้งานได้จะต้องมีการกำหนดรหัสผ่านและจำนวนสัญญาณกระดิ่งที่ต้องการรอก่อน จึงจะ active โมเด็มได้

```
procedure TForm1.CheckBoxActiveClick(Sender: TObject);
begin
  if checkboxactive.Checked then begin
    if not pword then begin
      Mem01.Lines.Add('You must enter password first');
      checkboxactive.Checked := false;
    end else if not rtone then
      begin
        Mem01.Lines.Add('Type number of
ringing to wait before answer');
checkboxactive.Checked := false;
      end else
        begin
          etline1.Device.active := true;
          etphone1.Device.active := true;
          Mem01.Lines.Add('Modem active and wait for
incoming call');
        end;
  end;
end;
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับนักเรียน เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

end else          begin
etline1.device.active := false;
etphone1.device.active := false;
Memo1.Lines.Add('Modem is inactive');
end;

end;

```

2. โปรแกรมส่วนที่ทำหน้าที่รับโทรศัพท์เมื่อมีการเรียกเข้าจากภายนอก จะทำงานเมื่อเกิด event etline.onring ขึ้นเมื่อมีการเรียกเข้ามา จะมีการแสดงการเรียกเข้าและจำนวน ring บนหน้าต่างสถานะและเมื่อถึงจำนวนที่กำหนด โมเด็มก็จะทำการรับสาย

```

procedure TForm1.etLine1Ring(Sender: TObject; Count, RingMode:
Integer);
var r:string ;
begin
Memo1.Lines.Add('Ring Detect ' + IntToStr(Count));
r:= ring.text;
if count = strtoint(r) then
etline1.Call.Answer;
end;

```

3. โปรแกรมส่วนที่จะเล่นข้อความต้อนรับ เพื่อบอกให้ผู้ใช้กรહส์ผ่าน และการเตรียมตัวเพื่อรับสัญญาณ DTMF จากผู้ใช้ โดยโปรแกรมจะถูกเรียกขึ้นมาด้วย event onconnect เมื่อมีการต่อสายเรียบร้อยแล้วก็จะทำการตรวจสอบว่าการรับนั้นเป็นการรับของโมเด็มหรือของคน โดยถ้าเป็นการรับของคนก็จะไม่ทำงานต่อ แต่ถ้าเป็นการรับของโมเด็ม ก็จะทำการเล่นเสียงตอบรับ เพื่อบอกให้ผู้ใช้กรહส์ผ่าน และเรียก method etLine.Call.MonitorDigits.Active ขึ้นมาเพื่อรอรับสัญญาณ DTMF จากผู้ใช้

```

procedure TForm1.etLine1Connected(Sender: TObject);
begin
count := 0;
pass := ''; {initial password}
pwcheck := false;
Memo1.Lines.Add('Modem Connected');
Etplay1.Source.filename := 'c:\po\wave\greet.wav';
Memo1.Lines.Add('Check for automated device');
etLine1.Call.MonitorSilence.Duration := 1500;
etLine1.Call.MonitorSilence.Active := True;
TimerAutomatedAnsweringDevice.Enabled := True;
etLine1.Call.MonitorDigits.Active := True;
etPlay1.Device.ID := etLine1.WavePlay.ID;
Memo1.Lines.Add('Play greeting');
etPlay1.Device.Active := True;
Memo1.Lines.Add('Wait for password');
end;

```

4. โปรแกรมส่วนรับสัญญาณ DTMF จะถูกเรียกจาก event on digitrecived แต่เนื่องจาก event นี้จะถูกเรียกทุกครั้งที่มีการรับสัญญาณ DTMF เข้ามา แต่ข้อมูลที่เราต้องการจะมี 2 ส่วนคือ รหัสผ่านเข้าสู่ระบบ และ รหัสควบคุมต่างๆ จึงต้องมีการเขียน โปรแกรมให้รับรหัสผ่านก่อน เมื่อได้รับรหัสผ่านที่ถูกต้องแล้วจึงจะถือว่า DTMF ที่เข้ามาเป็นรหัสคำสั่งต่างๆ

```

procedure TForm1.etLine1DigitReceived(Sender: TObject; Digit:
Char; Tag: Integer);
begin
  if pwcheck then begin
    case digit of
      '1' : begin status('1');ch:='1';end;
      '2' : begin status('2');ch:='2';end;
      '3' : begin status('3');ch:='3';end;
      '4' : begin status('4');ch:='4';end;
      '5' : begin status('5');ch:='5';end;
      '6' : begin status('6');ch:='6';end;
      '7' : begin status('7');ch:='7';end;
      '8' : begin status('8');ch:='8';end;
      '9' : begin
        etplay1.Source.filename :=
'c:\po\wave\menu.wav';
        etPlay1.Device.Active := true;
        Memol.Lines.Add('Enter menu');
        end;{on press 9}
      '*' : begin turnoff(ch);status(ch);Memol.Lines.Add
('Turn off device');end;
      '#' : begin turnon(ch); status(ch);Memol.Lines.Add
('Turn on device');end;
    end;{case}
    end else
    begin{detect digit to password}
      etPlay1.Device.Active := False;
      pass := pass+digit;
      count := count+1;
      if count = 3 then
        if pass = password.text then           {check password}
          begin{enter menu}
            pwcheck := true;
            Memol.Lines.Add('Password correct');
            etplay1.Source.FileName :=
'c:\po\wave\menu.wav';
            etplay1.Device.active := true;
            Memol.Lines.Add('Enter menu'); end
          {enter menu} else
            begin {password incorrect}
              Memol.Lines.Add('Password incorrect');
              etplay1.Source.filename := 'c:\po\wave\pwinc.wav';
              etPlay1.Device.Active := true;
              pass := '';
              count := 0;
              end; {end password incorrect}
            end;
          end;{check pass word}
        end;
      end;
    end;
  end;
end;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5. โปรแกรมส่วนรายงานสถานะอุปกรณ์ทางโทรศัพท์ จะถูกเรียกใช้งานเมื่อเกิด event on receive data ซึ่งจะเกิดขึ้นเมื่อ โปรแกรมได้รับสถานะที่รายงานกลับมาจากไมโครคอนโทรลเลอร์เป็นข้อความว่า 'ON' หรือ 'OFF' จากการที่ส่งข้อความขอสถานะไป แล้วจะนำสถานะนั้นมารายงานทางโทรศัพท์

```

procedure TForm1.CommPortdriverReceiveData(Sender: TObject;
DataPtr: Pointer; DataSize: Cardinal);
var s,wave:string;
begin
  s := StringOfChar( ' ', DataSize );
  move( DataPtr^, pchar(s)^, DataSize );
  state := s;
  Memol.Lines.Add('device '+ ch + ' is '+ state);
  if state = 'ON' then
  begin
    Form1.etplay1.source.filename :=
'c:\po\wave\state.wav';
    Form1.etplay1.Device.Active := true;
    wave := 'c:\po\wave\'+ch+'.wav';
    Form1.etplay1.Source.filename := wave;
    Form1.etplay1.Device.Active := true;
    Form1.etplay1.Source.filename :=
'c:\po\wave\on.wav';
    Form1.etplay1.Device.Active := true;
    Form1.CommPortDriver1.Disconnect;
  end else
  if state = 'OFF' then
  begin
    Form1.etplay1.source.FileName :=
'c:\po\wave\state.wav';
    Form1.etplay1.Device.Active := true;
    Form1.etplay1.Source.filename :=
'c:\po\wave\'+ch+'.wav';
    Form1.etplay1.Device.Active := true;
    Form1.etplay1.Source.filename :=
'c:\po\wave\off.wav';
    Form1.etplay1.Device.Active := true;
    Form1.CommPortDriver1.Disconnect;
  end else
  begin
    Form1.etplay1.source.filename :=
'c:\po\wave\error.wav';
    Form1.etplay1.Device.Active := true;
    Form1.etline1.Call.Hangup;
    Form1.Commportdriver1.Disconnect;
  end;
end;
end;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 4

### ผลการทดลอง

สัญญาณต่างๆที่ออกจาก serial port ซึ่งเป็น รหัส binary จะถูกแปลงเป็นรหัส ASCII เป็นคำสั่งต่างๆ ดังในตาราง 4.1

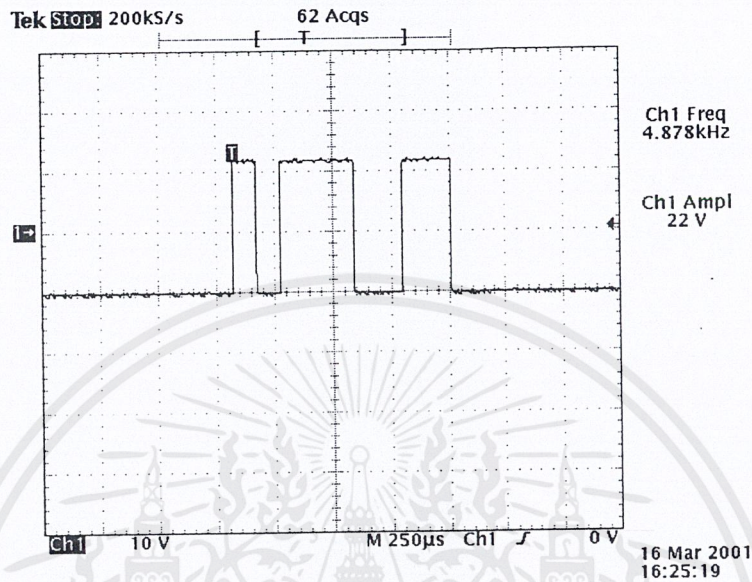
รหัส Binary	รหัส ASCII	เป็นคำสั่ง
0110001	1	ขอสถานะจากอุปกรณ์ที่ 1
0110010	2	ขอสถานะจากอุปกรณ์ที่ 2
0110011	3	ขอสถานะจากอุปกรณ์ที่ 3
0110100	4	ขอสถานะจากอุปกรณ์ที่ 4
0110101	5	ขอสถานะจากอุปกรณ์ที่ 5
0110110	6	ขอสถานะจากอุปกรณ์ที่ 6
0110111	7	ขอสถานะจากอุปกรณ์ที่ 7
0111000	8	ขอสถานะจากอุปกรณ์ที่ 8
1100001	a	สั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 1
1100010	b	สั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 2
1100011	c	สั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 3
1100100	d	สั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 4
1100101	e	สั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 5
1100110	f	สั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 6
1100111	g	สั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 7
1101000	h	สั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 8

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

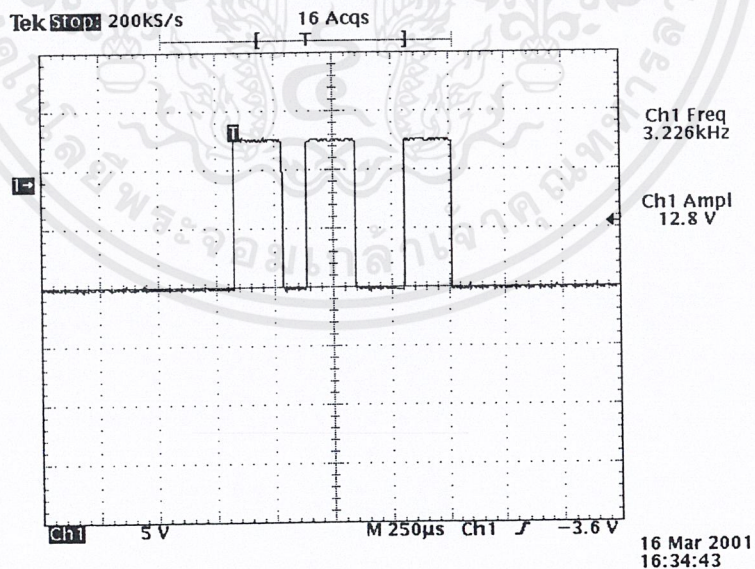
รหัส Binary	รหัส ASCII	เป็นคำสั่ง
1000001	A	สั่งปิดอุปกรณ์ที่ 1
1000010	B	สั่งปิดอุปกรณ์ที่ 2
1000011	C	สั่งปิดอุปกรณ์ที่ 3
1000100	D	สั่งปิดอุปกรณ์ที่ 4
1000101	E	สั่งปิดอุปกรณ์ที่ 5
1000110	F	สั่งปิดอุปกรณ์ที่ 6
1000111	G	สั่งปิดอุปกรณ์ที่ 7
1001000	H	สั่งปิดอุปกรณ์ที่ 8
1001110	N	ส่ง 'N' กลับไปยัง computer
1001111	O	ส่ง 'O' กลับไปยัง computer

ตารางที่ 4.1 แสดงความหมายของสัญญาณต่างๆ ที่ส่งมาจากคอมพิวเตอร์ ผ่าน serial port

#### 4.1 รูปสัญญาณที่ส่งจาก serial port ของคอมพิวเตอร์ที่ใช้เป็นรหัสควบคุม

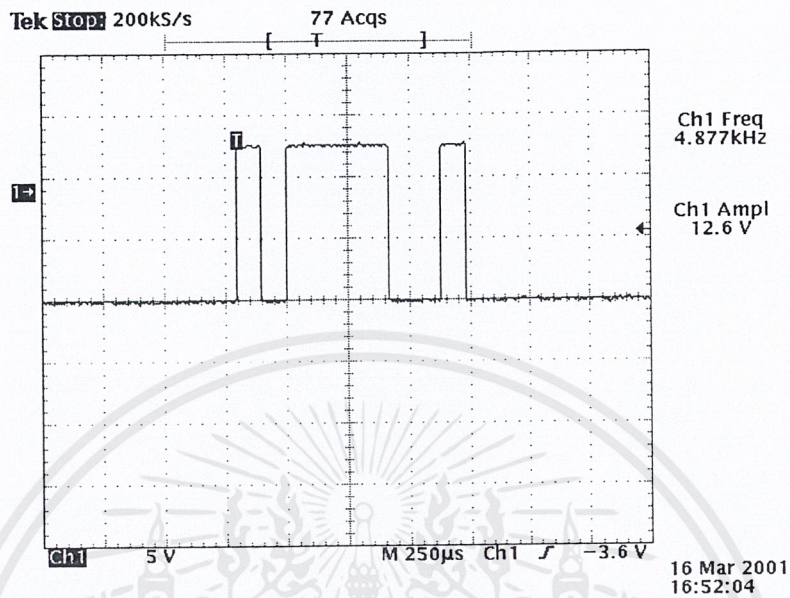


รูปที่ 4.1 แสดงสัญญาณที่ส่งจาก serial port เป็นรหัส binary คือ 0110001 จะตรงกับ รหัส ASCII คือ เลข '1' เพื่อขอสถานะของอุปกรณ์ที่ 1

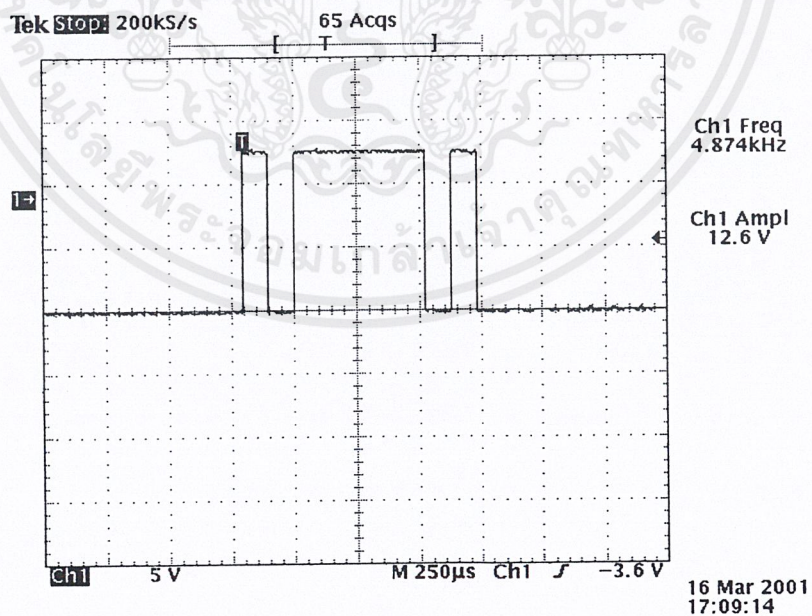


รูปที่ 4.2 แสดงสัญญาณที่ส่งจาก serial port เป็นรหัส binary คือ 0110010 จะตรงกับ รหัส ASCII คือเลข '2' เพื่อขอสถานะของอุปกรณ์ที่ 2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

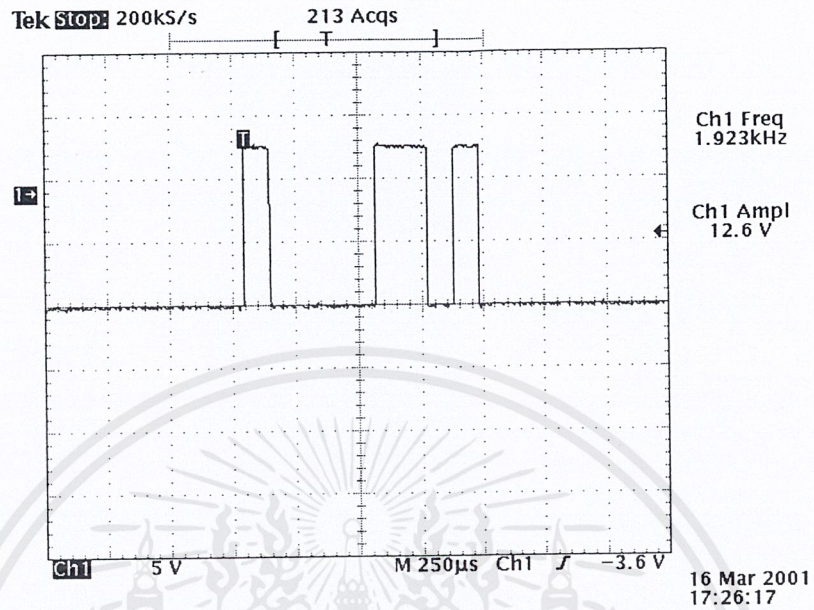


รูปที่ 4.3 แสดงสัญญาณที่ส่งจาก serial port เป็นรหัส binary คือ 100001 จะตรงกับรหัส ASCII คือตัว 'a' เพื่อสั่งเปิดอุปกรณ์ที่ 1

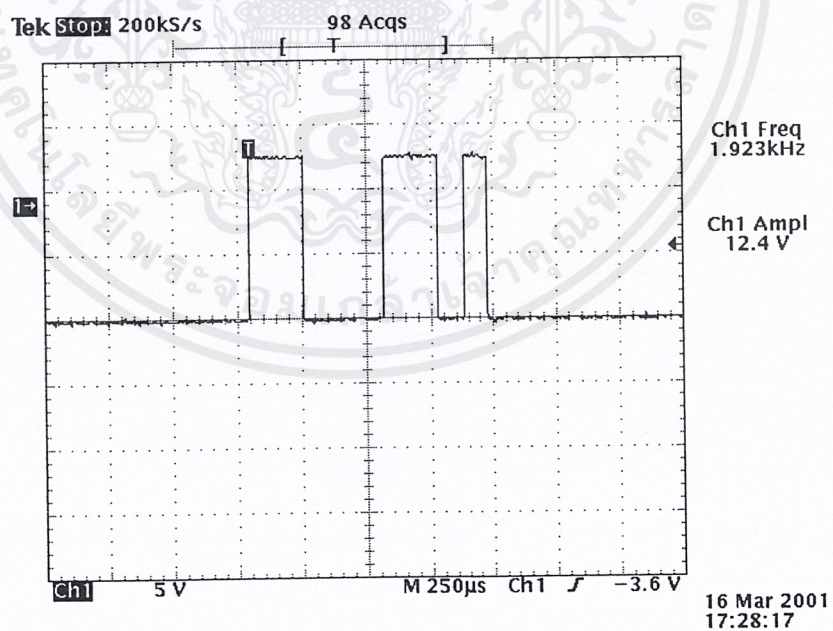


รูปที่ 4.4 แสดงสัญญาณที่ส่งจาก serial port เป็นรหัส binary คือ 100001 จะตรงกับรหัส ASCII คือตัว 'A' เพื่อสั่งปิดอุปกรณ์ที่ 1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.5 แสดงสัญญาณที่ส่งจาก serial port เป็นรหัส binary คือ 001111 จะตรงกับ รหัส ASCII คือ ตัว 'O' เพื่อส่งตัว 'O' กลับไปยังคอมพิวเตอร์



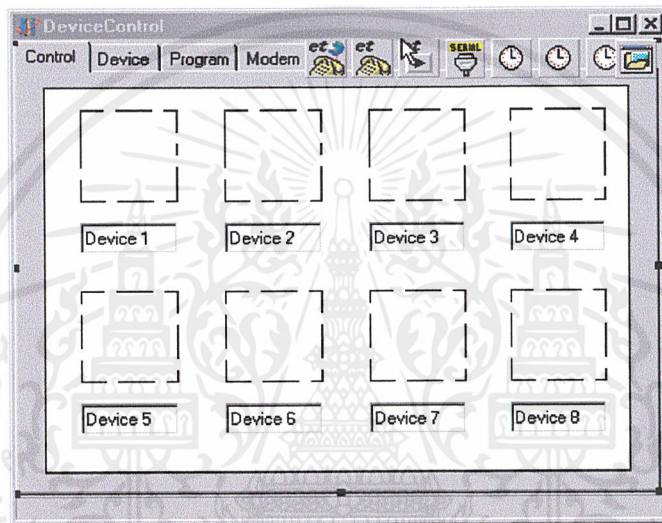
รูปที่ 4.6 แสดงสัญญาณที่ส่งจาก serial port เป็นรหัส binary คือ 1001110 จะตรงกับ รหัส ASCII คือ ตัว 'N' เพื่อส่งตัว 'N' กลับไปยังคอมพิวเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

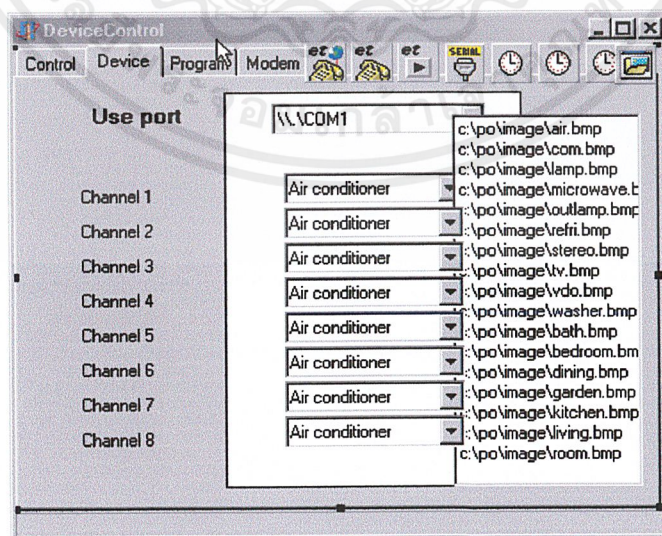
## 4.2 รายละเอียดของโปรแกรมทั้งหมด

1. โปรแกรมส่วนควบคุมทางหน้าจอ จะมี Tab sheet ที่เกี่ยวข้องด้วย 2 ส่วนคือ 'Control' และ 'Device' โดย 'Control' จะเป็นส่วนของการควบคุมอุปกรณ์ และ 'Device' จะเป็นส่วนของการตั้งค่า เลือก รูปที่จะใช้แทนอุปกรณ์ในการควบคุม มีรายละเอียดโปรแกรม event และ method ที่สำคัญดังนี้

- เมื่อมีการเลือก Tab sheet 'Control' จะเกิด event 'on tab sheet show' เกิดขึ้น file รูปภาพที่ถูก กำหนดจากการเลือกรูปอุปกรณ์ ใน Tab sheet 'Device' จะถูก load ขึ้นมาบนตำแหน่งของรูปแทนอุปกรณ์ รวมทั้งชื่ออุปกรณ์ นั้น ๆ ด้วย ทำให้เราสามารถเลือกรูปอุปกรณ์ที่จะควบคุมใน หน้า 'Control' ได้จาก อุปกรณ์ที่มีให้เลือกใน หน้าจอ 'Device' โดยที่หน้าจอ Device จะมี รายชื่อของ file รูปภาพที่ใช้อยู่ด้วย



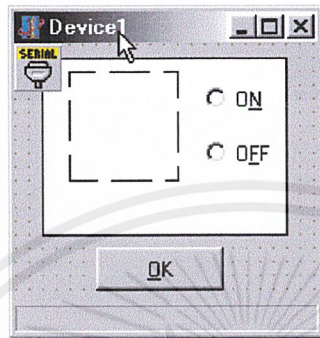
รูปที่ 4.7 แสดงหน้าต่างควบคุมขณะการออกแบบ



รูปที่ 4.8 แสดงหน้าต่างอุปกรณ์ขณะออกแบบ

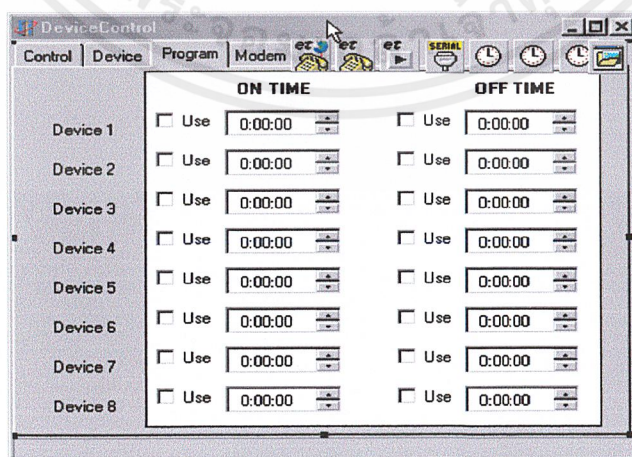
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- เมื่อผู้ใช้ click mouse ที่รูปแทนอุปกรณ์ จะเกิด event 'on click image' ขึ้น และโปรแกรมก็จะส่งคำสั่ง ของสถานะ ไปยังไมโครคอนโทรลเลอร์ ซึ่งก็จะตอบกลับสถานะมายังคอมพิวเตอร์ แล้วโปรแกรมก็จะแสดง หน้าต่างย่อยอุปกรณ์ขึ้นมาเพื่อ แสดงสถานะของอุปกรณ์ที่เลือก และเมื่อผู้ใช้เลือกเปิดหรือปิดอุปกรณ์จาก Radio button เมื่อกดปุ่ม 'OK' โปรแกรมก็จะส่งคำสั่งเปิด หรือ ปิดไปยังไมโครคอนโทรลเลอร์ และปิดหน้าต่างย่อยอุปกรณ์ เพื่อกลับมาสู่หน้าจอเตรียมพร้อมดังเดิม



รูปที่ 4.9 แสดงหน้าต่างย่อยอุปกรณ์ขณะออกแบบ

2. โปรแกรมส่วนควบคุมด้วยการตั้งเวลา จะประกอบด้วย Tab sheet 'Program' ที่จะประกอบด้วย Get time component ซึ่งจะใช้ในการตั้งเวลา และ check box ที่จะใช้เลือกว่าจะตั้งเวลาหรือไม่ โดยการทำงานจะใช้ Timer component เป็นตัวสร้าง event โดย timer นี้ จะมี event 'on timer' ขึ้นมาเมื่อเวลาผ่านไปตามที่กำหนดไว้ใน interval โดยได้กำหนดไว้ที่ ทุก 1 วินาที เมื่อเกิด event 'on timer' ขึ้น โปรแกรมก็จะตรวจสอบที่ check box ว่ามีการใช้การตั้งเวลาหรือไม่ ถ้ามี ก็จะตรวจสอบเวลาที่ตั้งกับเวลาปัจจุบัน ถ้าพบว่าตรงกัน ก็จะทำคำสั่งไปยังไมโครคอนโทรลเลอร์ เพื่อเปิดและปิดอุปกรณ์ โดยใช้โปรแกรมย่อยเปิด-ปิด เดียวกับ โปรแกรมในส่วนควบคุมทางหน้าจอ นั่นเอง



รูปที่ 4.10 แสดงหน้าต่าง ตั้งเวลาขณะออกแบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. โปรแกรมส่วนควบคุมด้วยการสั่งงานทางโมเด็ม จะประกอบด้วย Tab sheet 'Modem' ซึ่งจะประกอบด้วย componet ที่จัดการ โมเด็มคือ etline , etphone , etplay โดยมีevent และ method ดังนี้

- โมเด็มจะใช้งานได้จะต้องมีการเลือก Active ที่ checkbox เสียก่อนเมื่อมีการเลือกแล้ว โปรแกรมจะตรวจสอบว่า มีการตั้งค่ารหัสผ่าน และ จำนวนสัญญาณกริ่งหรือยัง ถ้ายังก็ไม่สามารถทำงานได้ ถ้าตั้งค่าเรียบร้อยแล้ว ก็จะแสดงสถานะในหน้าต่างสถานะว่า พร้อม และรอการเรียกจากภายนอก

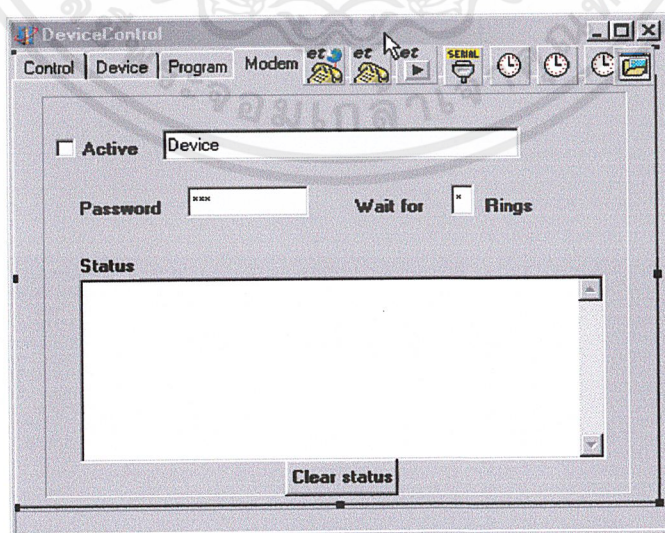
- เมื่อมีการเรียกเข้ามาจากภายนอกเกิดขึ้น หน้าต่างแสดงสถานะจะรายงาน โปรแกรมจะนับสัญญาณกระดิ่งจากภายนอกเมื่อถึงค่าที่ตั้งไว้ ก็จะรับโทรศัพท์ ด้วย method 'answer' ทำให้เกิด event 'on connected' เมื่อมีการติดต่อก่อขึ้น จากนั้น ก็จะ เล่นfile เสียงที่เป็นการตอบรับทางโทรศัพท์ โดยบอกให้ผู้เรียกกดรหัสผ่านเข้าสู่ระบบ โดยการกดรหัสของผู้เรียกจะทำให้เกิด event 'on receive digit' ซึ่งจะรับสัญญาณ DTMF มาเก็บไว้ในตัวแปร digit ซึ่งเราจะนำมาเรียงเป็นรหัสผ่าน ต่อไป

- เมื่อโปรแกรมได้รับรหัสผ่านครบ 3 ตัว ก็จะนำมาเทียบกับรหัสที่ตั้งไว้ในหน้าจอ 'modem' ถ้าถูกต้องก็จะบอกให้ผู้เรียก กดรหัสอุปกรณ์ที่ต้องการควบคุม ถ้าผิดก็จะให้กดรหัสผ่านใหม่ เมื่อรหัสถูกต้องตรวจสอบเรียบร้อยแล้ว Digit ที่จะรับต่อไปจะเป็นหมายเลขอุปกรณ์ที่ผู้เรียกต้องการควบคุม

- เมื่อ โปรแกรมได้รับรหัสที่เป็นอุปกรณ์ที่ต้องการควบคุมก็จะส่งคำสั่งขอสถานะไปยังไมโครคอนโทรลเลอร์ เมื่อได้รับการตอบกลับมาก็จะ บอกสถานะให้ผู้เรียกทราบ และรอคำสั่ง เปิดปิดต่อไป

- เมื่อ โปรแกรมได้รับคำสั่งเปิดปิด ก็จะทำงานตามคำสั่งนั้น ด้วยโปรแกรมย่อย เปิด-ปิด และ โปรแกรมจะอยู่ในสถานะรอการกดคำสั่งผู้เรียกต่อไปจนผู้เรียกวางสาย

- หน้าต่างสถานะภายใน Tab sheet modem จะแสดงการทำงานของโปรแกรม ตั้งแต่เริ่มการ setup การตอบรับ สถานะอุปกรณ์ ไปจนถึงการวางหู ทำให้สามารถทราบถึงรายละเอียดการสั่งงานทางโทรศัพท์ได้จากทางหน้าจอ



รูปที่ 4.11 แสดงภาพหน้าต่างโมเด็มขณะออกแบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

#### 4.3 ผลของการทดลองrunโปรแกรมการสั่งงานอุปกรณ์ไฟฟ้าด้วยคอมพิวเตอร์

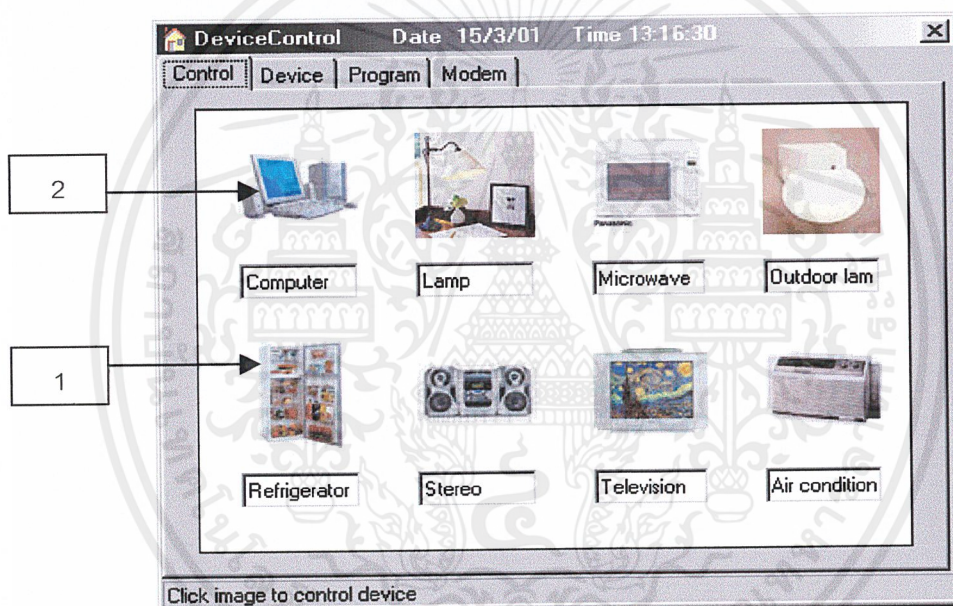
โปรแกรมที่ใช้ในการสั่งงานอุปกรณ์ไฟฟ้าด้วยคอมพิวเตอร์ ซึ่งถูกพัฒนาด้วย Delphi5 ทำงานบน windows95-98 โดยจะทำงานร่วมกับบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ โดยตัวโปรแกรมจะประกอบด้วย

Main Form (Main.pas) ซึ่งเป็นหน้าต่างหลักของโปรแกรมที่ประกอบด้วย Tab sheet 4 ที่จะเป็นส่วนของการควบคุมในรูปแบบต่างๆ และการตั้งค่าต่างๆ ของโปรแกรม

Device Form (Dvform.pas) ซึ่งเป็น หน้าต่างย่อยจำนวน 8 Formที่จะถูกเรียกขึ้นมา เพื่อแสดงสถานะของอุปกรณ์ และ ควบคุมอุปกรณ์ในแบบใช้คนควบคุมโดยส่วนประกอบของหน้าต่างต่างๆ แสดงขณะใช้งาน มีดังนี้

Main Form จะประกอบด้วย Tab sheet 4 หน้ามีดังนี้

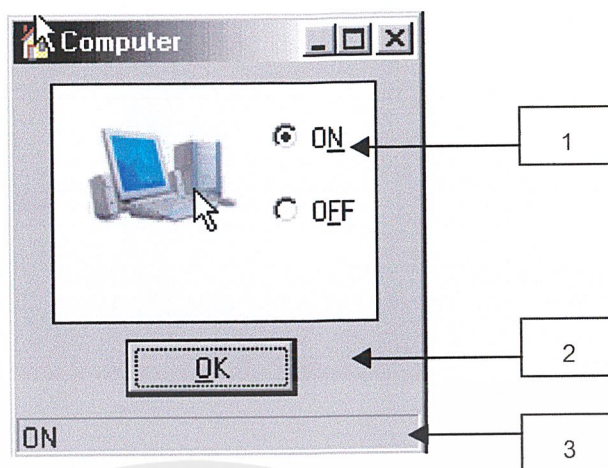
- Tab sheet 'Control' เป็น หน้าต่าง ที่ใช้ในควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าต่างๆ แบบ manual โดยขณะใช้งานจะประกอบด้วยส่วนต่างๆ ดังนี้



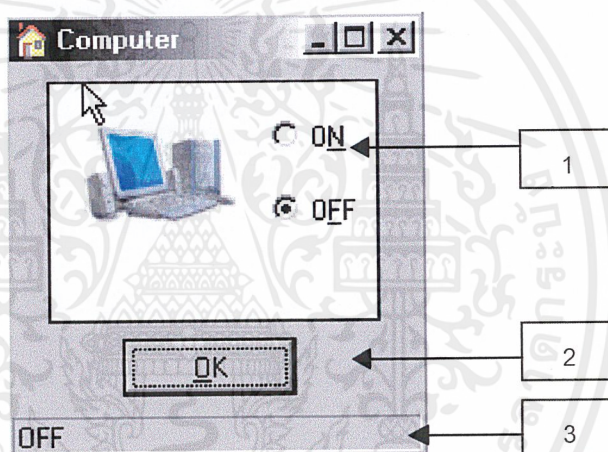
รูปที่ 4.12 แสดงหน้าต่างควบคุมขณะใช้งาน

1. ชื่ออุปกรณ์ จะเป็นชื่อที่สามารถกำหนดได้ สำหรับอุปกรณ์ แต่ละชนิด โดยปกติชื่อนี้จะกำหนดอัตโนมัติ ตามรูปแทนอุปกรณ์ที่เลือก สำหรับช่องการควบคุมนั้นๆ
2. รูปแทนอุปกรณ์ที่จะสั่งงานเปิด-ปิด ใน โปรแกรมนี้จะใช้ควบคุมการเปิด-ปิดอุปกรณ์ได้ 8 ช่องสัญญาณควบคุม โดยรูปแทนอุปกรณ์นี้สามารถเปลี่ยนแปลงได้ โดยเลือกจากรูปอุปกรณ์ที่มีให้เลือก 14 อย่าง ซึ่งจะเลือกจะทำได้ใน Tab sheet 'Device' โดยการควบคุมอุปกรณ์ทำได้โดยการ click mouse ที่รูปแทนอุปกรณ์ ที่ต้องการ โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างย่อยอุปกรณ์ (Device Form) ที่จะแสดงสถานะของอุปกรณ์ นั้น ๆ และการสั่งงานเปิด-ปิด อุปกรณ์ ก็จะทำให้บน หน้าต่างย่อยอุปกรณ์นี้ หน้าต่างย่อยอุปกรณ์ มีส่วนประกอบดังนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.13 หน้าต่างย่อยแสดงสถานะเปิด

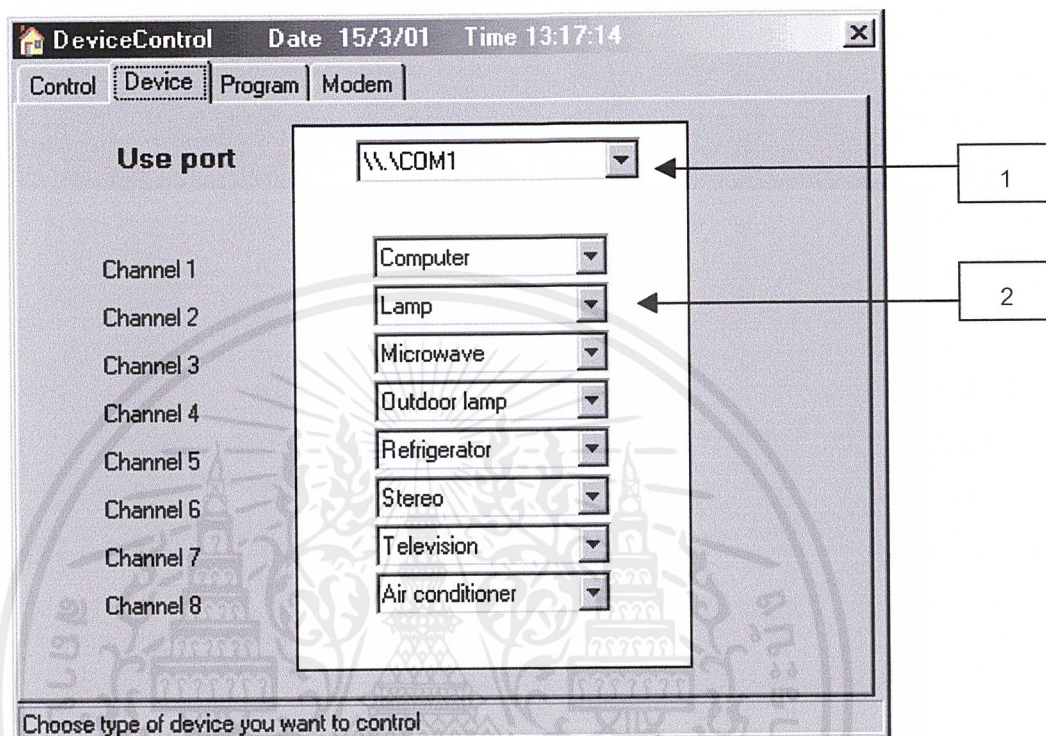


รูปที่ 4.14 หน้าต่างย่อยแสดงสถานะปิด

1. Radio button ซึ่งจะเป็นตัวแสดงสถานะของอุปกรณ์ว่าขณะนี้ เปิดหรือปิด และจะเป็นสวิตช์ที่จะใช้เปิด-ปิดอุปกรณ์ อีกด้วย
2. ปุ่มยืนยันการเปิด หรือ ปิดอุปกรณ์ โดย อุปกรณ์จะถูกสั่งปิดหรือเปิด หลังจากกดปุ่มนี้ และหน้าต่างย่อยอุปกรณ์ จะถูกปิดลง ไป เมื่อการเปิด-ปิด เสร็จสิ้น
3. แถบสถานะ แสดงสถานะอุปกรณ์ ที่รายงานมาจากไมโครคอนโทรลเลอร์ เป็นคำว่า 'ON' หรือ 'OFF' โดยแถบสถานะนี้จะเป็น ตัวยืนยันว่าการติดต่อกับบอร์ดนั้น ถูกต้องอีกด้วย โดยถ้าการติดต่อและการทำงานร่วมกับไมโครคอนโทรลเลอร์ถูกต้อง แถบสถานะนี้จะแสดงสถานะของอุปกรณ์เสมอ ถ้าไม่แสดง แสดงว่ามีเหตุผิดพลาดเกิดขึ้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- Tab sheet 'Device' เป็นหน้าต่างที่ใช้ในการเลือกรูปอุปกรณ์ที่จะใช้ในการควบคุมและยังเป็นหน้าต่างที่ใช้เลือกพอร์ตสื่อสารอนุกรมให้กับโปรแกรมอีกด้วย โดยมีส่วนประกอบต่างๆ ที่แสดงขณะใช้งานดังนี้

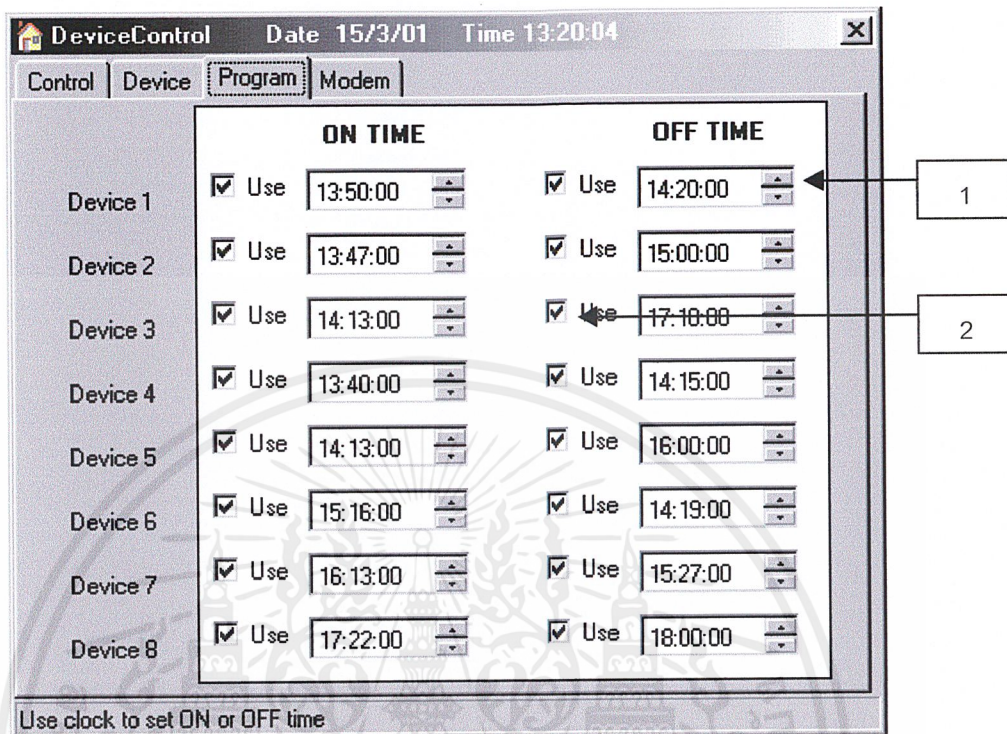


รูปที่ 4.15 หน้าต่างอุปกรณ์ขณะใช้งาน

1. เป็น Combo box ที่ใช้ในการเลือกพอร์ตสื่อสารอนุกรมที่จะใช้กับโปรแกรม โดยจะเลือกจาก ตัวเลือกที่มีอยู่ใน combobox

2. เป็น Combo box ที่ใช้ในการเลือกรูปแทนอุปกรณ์ ที่จะใช้ใน Tab sheet 'Control' โดยจะมีรูปให้เลือก 17 ชนิด โดยจะมีทั้งที่เป็นอุปกรณ์ไฟฟ้าทั่วไปในกรณีที่ต้องการควบคุมอุปกรณ์แต่ละชนิดโดยตรง และเป็นรูปห้อง ในกรณีที่ต้องการควบคุม แบบเปิด-ปิด ไฟในแต่ละห้อง โดยรูปอุปกรณ์ที่เลือก จะถูกนำไปใช้ทั้งในหน้าจอ control และในหน้าต่างย่อยอุปกรณ์

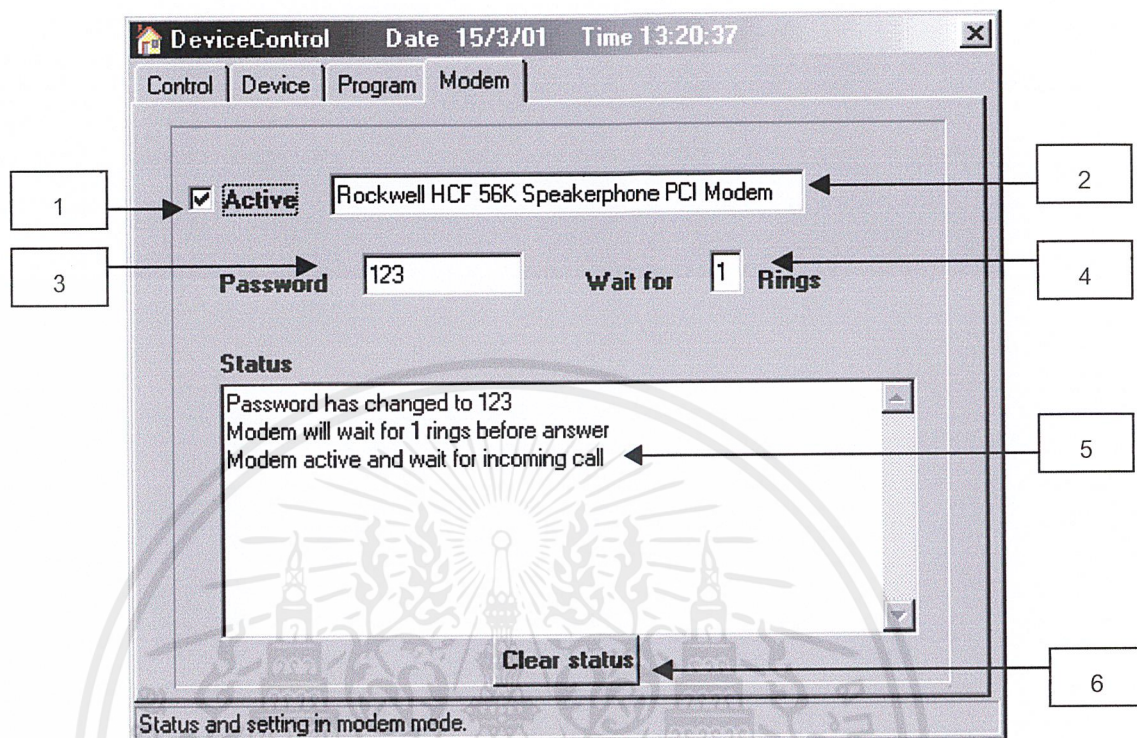
- Tab sheet 'Program' เป็นหน้าต่างที่ใช้ในการตั้งเวลา เปิด- ปิดอุปกรณ์ โดยจะเป็นการตั้งเวลาแบบอ้างอิงเวลาจริง โดยประกอบด้วยส่วนต่างๆ ขณะใช้งาน ดังนี้



รูปที่ 4.16 หน้าต่างตั้งเวลาขณะใช้งาน

1. Get time ทำหน้าที่ตั้งเวลาที่จะเปิดหรือปิดอุปกรณ์ โดยสามารถตั้งเวลา โดยการเลื่อนปุ่มขึ้นลง หรือการป้อนเวลาด้วยคีย์บอร์ดก็ได้
2. Checkbox ใช้ในการเลือกที่จะใช้การตั้งเวลาที่มีการตั้งไว้หรือไม่ในกรณีที่ไม่ต้องการตั้งเวลาใหม่ แต่จะเลิกใช้ การตั้งเวลาในบางครั้งเป็นต้นโดยการเลือก และการยกเลิก จะทำได้โดยการ click mouse ที่ check box ดังกล่าว

- Tab sheet 'Modem' เป็นหน้าต่างที่รองรับการควบคุมทางโทรศัพท์ โดยจะประกอบด้วยส่วนต่างๆ ขณะใช้งาน ดังนี้



รูปที่ 4.17 หน้าต่างโมเด็มขณะใช้งาน

1. Active Check box ใช้ในการเริ่มใช้ระบบสั่งงานทางโมเด็ม โดยจะทำการเปิดพอร์ตและรอการเรียกเข้า จากภายนอก
2. Device Name จะแสดงชื่อโมเด็มที่มีอยู่ในเครื่องและใช้งานอยู่ โดยจะหาและ setup โดยอัตโนมัติ
3. Password จะใช้ในการตั้งรหัสผ่านในการเข้าสู่ระบบควบคุมอุปกรณ์ไฟฟ้าทางโมเด็ม โดยรหัสจะเป็นตัวเลข สามหลักระหว่าง '000'-'999' ถ้ารหัสผิดก็ไม่สามารถเข้าสู่ระบบได้
4. Ring จะใช้ตั้งค่าของเสียงกระดิ่ง Ringing Tone ที่มีเข้ามาว่าจะให้มี Ring เข้ามาก็ครั้ง จึงจะรับสาย โดยมีค่า ระหว่าง 1-9
5. Status ใช้ในการแสดงสถานะการทำงานต่าง ๆ ของโปรแกรม ในส่วนของโมเด็ม ทำให้สามารถรู้ รายละเอียด ขั้นตอน และคำสั่งต่างๆ ที่ใช้ผู้โทรศัพท์เข้ามาสั่งงาน ตั้งแต่มีเสียงเรียกเข้าจนวางหู โดยสถานะดังกล่าวมีรายละเอียดดังนี้
  - เมื่อมีการตั้งค่าต่างๆ และให้โมเด็มทำงาน จะแสดงสถานะ 'Modem active wait for incoming call'
  - เมื่อได้รับสัญญาณกระดิ่ง จะแสดงสถานะ 'On ring ' และจำนวนสัญญาณที่ได้รับ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- เมื่อการติดต่อสำเร็จจะแสดงสถานะ 'Onconnect'
- เมื่อมีการกดปุ่มรับจะแสดงสถานะ 'Play greeting' , 'wait for password'
- เมื่อได้รับรหัสผ่านไม่ถูกต้อง จะแสดงสถานะ 'password incorrect'
- เมื่อได้รับรหัสที่ถูกต้อง จะเข้าสู่เมนู และแสดงสถานะ 'password correct enter menu'
- เมื่อได้รับรหัสอุปกรณ์จะแสดงสถานะอุปกรณ์พร้อมทั้งบอกสถานะแก่ผู้เรียกทางโทรศัพท์ว่า 'Device \_ is on' หรือ 'Device \_ is off' โดยช่องว่างจะเป็นหมายเลขอุปกรณ์ที่เลือกควบคุม

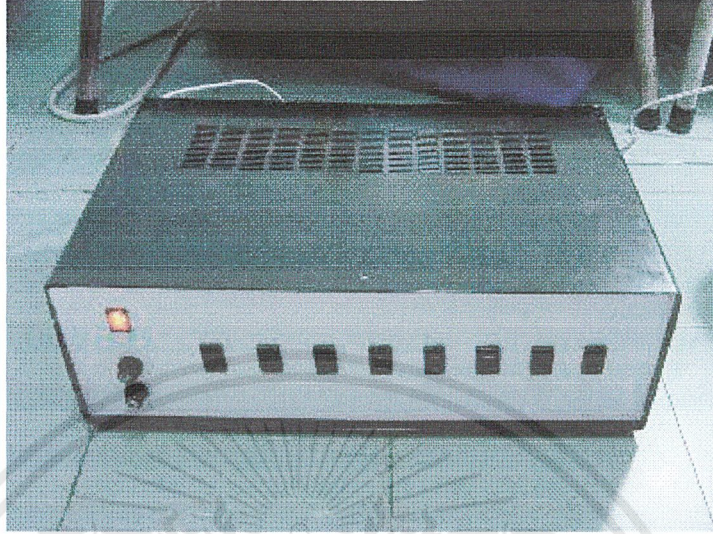
- เมื่อได้รับคำสั่ง เปิด-ปิด จะแสดงคำสั่ง 'Turn on device' หรือ 'Turn off device' จากนั้นก็จะแสดงสถานะของอุปกรณ์อีกครั้ง

- เมื่อผู้เรียกวางหูจะแสดงสถานะ 'call end' และวางหูเพื่อรอการเรียกเข้าครั้งต่อไป

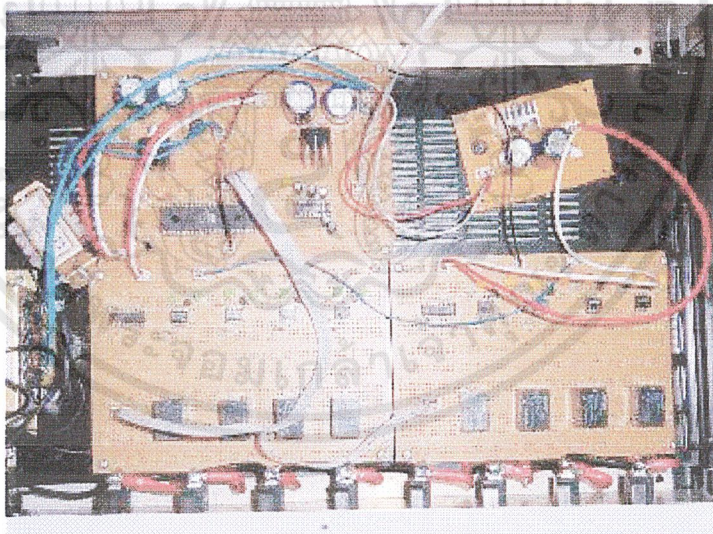
6. Clear button ใช้ในการล้าง การแสดงสถานะ ในแผ่นแสดงสถานะทั้งหมด



#### 4.4 การทดลองโครงงาน

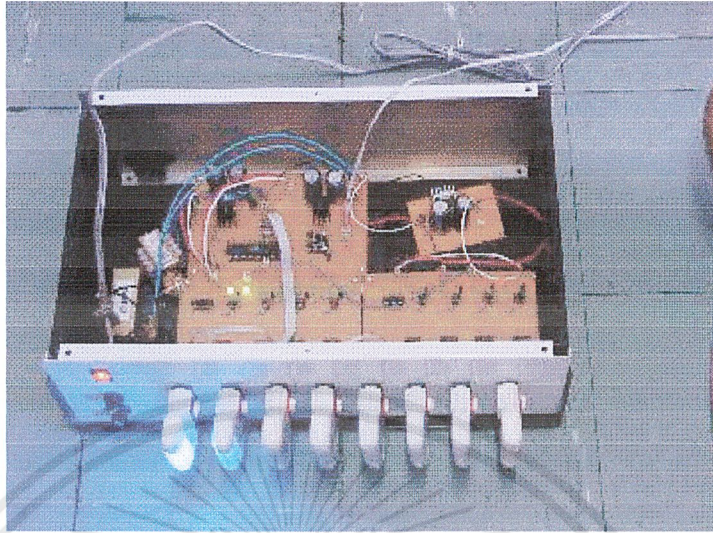


รูปที่ 4.18 แสดงรูปแบบภายนอกของเครื่องควบคุมการปิด-เปิดอุปกรณ์ไฟฟ้า

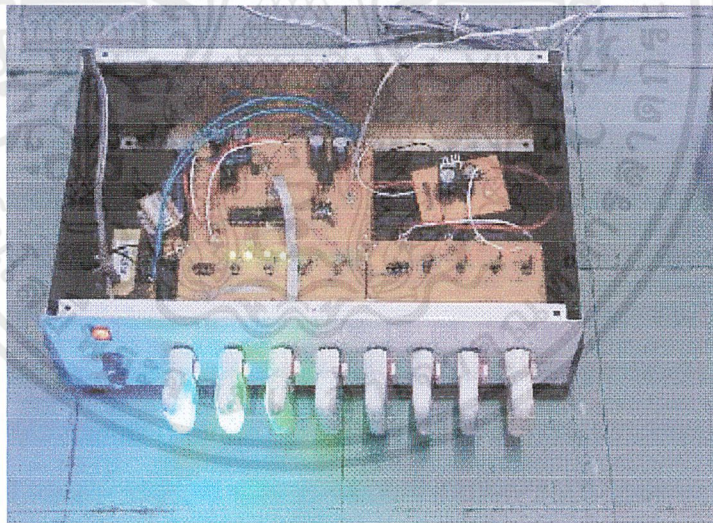


รูปที่ 4.19 แสดงรูปแบบวงจรภายในของเครื่องควบคุมการปิด-เปิดอุปกรณ์ไฟฟ้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

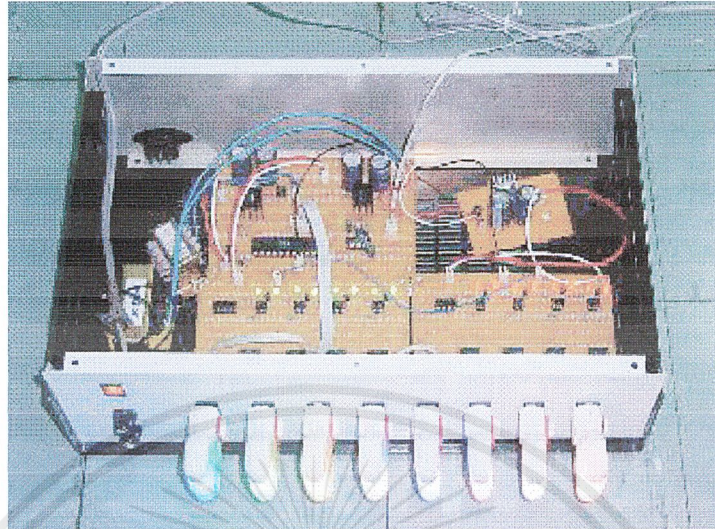


รูปที่ 4.20 แสดงการสั่งเปิดหลอดไฟ 1 ดวง

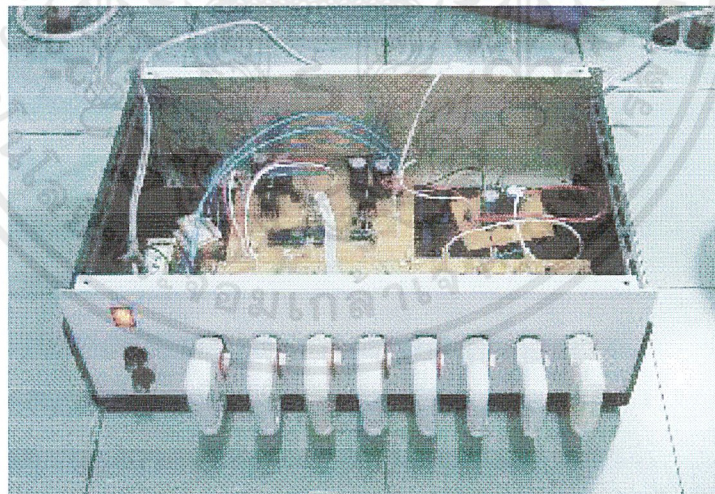


รูปที่ 4.21 แสดงการสั่งเปิดหลอดไฟ 2 ดวง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.22 แสดงการตั้งเปิดหลอดไฟทุกดวง



รูปที่ 4.23 แสดงการตั้งปิดหลอดไฟทุกดวง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 5

### บทสรุปและวิจารณ์

#### สรุปผลการทดลอง

ส่วนของโปรแกรม จากการทดลอง run โปรแกรมร่วมกันระหว่างโปรแกรมบนคอมพิวเตอร์ กับโปรแกรมบนไมโครคอนโทรลเลอร์บอร์ด พบว่า ทั้ง 2 โปรแกรมสามารถทำงานร่วมกันได้อย่างถูกต้อง คือ โปรแกรมบนคอมพิวเตอร์สามารถแสดงสถานะ การเปิด-ปิด ของ Relay switch ได้อย่างถูกต้อง ทั้งการรายงานด้วยข้อความ 'On' , 'Off' และการรายงานด้วยเสียงพูดในกรณีที่เป็นการควบคุมด้วยโมเด็ม และการสั่งเปิด-ปิด อุปกรณ์ ก็สามารถทำได้ถูกต้อง ทั้งการควบคุมทางหน้าจอ การควบคุมด้วยการตั้งเวลา และการควบคุมผ่านโมเด็ม

ส่วนของไมโครคอนโทรลเลอร์บอร์ด จากการ burn โปรแกรมลงไป แล้วทดลองใช้งาน พบว่าโปรแกรมสามารถใช้งานร่วมกับโปรแกรมบนคอมพิวเตอร์ได้อย่างถูกต้อง และสามารถเปิดปิด Relay switch ตามคำสั่งควบคุมจากคอมพิวเตอร์ได้อย่างถูกต้อง

ส่วนของ Relay switch board จากการทดลองด้วยหลอดไฟที่ใช้ไฟ 220V AC เมื่อมีการสั่งงานจากคอมพิวเตอร์ ไม่ว่าจะทั้งการควบคุมทางหน้าจอ การควบคุมด้วยการตั้งเวลา และการควบคุมผ่านโมเด็ม ก็สามารถเปิด-ปิดไฟได้ถูกต้อง เช่นกัน

## หนังสืออ้างอิง

1. ประเมษฐ์ ประนยานันท์ , ปิยพงศ์ เผ่าวณิช "คู่มือและการประยุกต์ใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์ MSC-51", บริษัท ซีเอ็ดดูเคชั่น จำกัด (มหาชน)
2. รศ.สมยศ จุณณะปิยะ "การใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51", คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ORG 8100H

```
SETP: MOV      TMOD,#20H
      MOV      SCON,#52H
      MOV      TH1,#0FDH
      SETB     TR1
      LJMP     MAIN
```

```
SB:   JNB      TI,$
      CLR      TI
      MOV      SBUF,A
      RET
```

```
RB:   JNB      RI,$ ;รอจนกว่า RI=1
      CLR      RI
      MOV      A,SBUF
      RET
```

```
MAIN: LCALL    RB
      CJNE    A,#'1',C2
      LJMP    S1
C2:   CJNE    A,#'2',C3
      LJMP    S2
C3:   CJNE    A,#'3',C4
      LJMP    S3
C4:   CJNE    A,#'4',C5
      LJMP    S4
C5:   CJNE    A,#'5',C6
      LJMP    S5
C6:   CJNE    A,#'6',C7
      LJMP    S6
C7:   CJNE    A,#'7',C8
      LJMP    S7
C8:   CJNE    A,#'8',CA
      LJMP    S8
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

CA:	CJNE	A,#'a',CB
	LJMP	N1
CB:	CJNE	A,#'b',CC
	LJMP	N2
CC:	CJNE	A,#'c',CD
	LJMP	N3
CD:	CJNE	A,#'d',CE
	LJMP	N4
CE:	CJNE	A,#'e',CF
	LJMP	N5
CF:	CJNE	A,#'f',CG
	LJMP	N6
CG:	CJNE	A,#'g',CH
	LJMP	N7
CH:	CJNE	A,#'h',CUA
	LJMP	N8
CUA:	CJNE	A,#'A',CUB
	LJMP	F1
CUB:	CJNE	A,#'B',CUC
	LJMP	F2
CUC:	CJNE	A,#'C',CUD
	LJMP	F3
CUD:	CJNE	A,#'D',CUE
	LJMP	F4
CUE:	CJNE	A,#'E',CUF
	LJMP	F5
CUF:	CJNE	A,#'F',CUG
	LJMP	F6
CUG:	CJNE	A,#'G',CUH
	LJMP	F7
CUH:	CJNE	A,#'H',RS
	LJMP	F8
RS:	LJMP	SETP
S1:	JNB	P1.0,SF
	LJMP	SN

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

S2:	JNB	P1.1,SF
	LJMP	SN
S3:	JNB	P1.2,SF
	LJMP	SN
S4:	JNB	P1.3,SF
	LJMP	SN
S5:	JNB	P1.4,SF
	LJMP	SN
S6:	JNB	P1.5,SF
	LJMP	SN
S7:	JNB	P1.6,SF
	LJMP	SN
S8:	JNB	P1.7,SF
	LJMP	SN
SF:	MOV	A,#'O'
	LCALL	SB
	MOV	A,#'F'
	LCALL	SB
	MOV	A,#'F'
	LCALL	SB
	LJMP	MAIN
SN:	MOV	A,#'O'
	LCALL	SB
	MOV	A,#'N'
	LCALL	SB
	LJMP	MAIN
N1:	SETB	P1.0
	LJMP	MAIN
N2:	SETB	P1.1
	LJMP	MAIN
N3:	SETB	P1.2
	LJMP	MAIN
N4:	SETB	P1.3

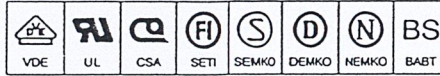
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

	LJMP	MAIN
N5:	SETB	P1.4
	LJMP	MAIN
N6:	SETB	P1.5
	LJMP	MAIN
N7:	SETB	P1.6
	LJMP	MAIN
N8:	SETB	P1.7
	LJMP	MAIN
F1:	CLR	P1.0
	LJMP	MAIN
F2:	CLR	P1.1
	LJMP	MAIN
F3:	CLR	P1.2
	LJMP	MAIN
F4:	CLR	P1.3
	LJMP	MAIN
F5:	CLR	P1.4
	LJMP	MAIN
F6:	CLR	P1.5
	LJMP	MAIN
F7:	CLR	P1.6
	LJMP	MAIN
F8:	CLR	P1.7
	LJMP	MAIN

END

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

MOTOROLA  
SEMICONDUCTOR  
TECHNICAL DATA



## 6-Pin DIP Optoisolators Transistor Output

The 4N25/A, 4N26, 4N27 and 4N28 devices consist of a gallium arsenide infrared emitting diode optically coupled to a monolithic silicon phototransistor detector.

- Most Economical Optoisolator
- Meets or Exceeds all JEDEC Registered Specifications

### Applications

- General Purpose Switching Circuits
- Interfacing and coupling systems of different potentials and impedances
- I/O Interfacing
- Solid State Relays

### MAXIMUM RATINGS ( $T_A = 25^\circ\text{C}$ unless otherwise noted)

Rating	Symbol	Value	Unit
<b>INPUT LED</b>			
Reverse Voltage	$V_R$	3	Volts
Forward Current — Continuous	$I_F$	60	mA
LED Power Dissipation @ $T_A = 25^\circ\text{C}$ with Negligible Power in Output Detector Derate above $25^\circ\text{C}$	$P_D$	120	mW
		1.41	mW/°C
<b>OUTPUT TRANSISTOR</b>			
Collector-Emitter Voltage	$V_{CEO}$	30	Volts
Emitter-Collector Voltage	$V_{ECO}$	7	Volts
Collector-Base Voltage	$V_{CBO}$	70	Volts
Collector Current — Continuous	$I_C$	150	mA
Detector Power Dissipation @ $T_A = 25^\circ\text{C}$ with Negligible Power in Input LED Derate above $25^\circ\text{C}$	$P_D$	150	mW
		1.76	mW/°C
<b>TOTAL DEVICE</b>			
Isolation Surge Voltage (1) (Peak ac Voltage, 60 Hz, 1 sec Duration)	$V_{ISO}$	7500	Vac
Total Device Power Dissipation @ $T_A = 25^\circ\text{C}$ Derate above $25^\circ\text{C}$	$P_D$	250 2.94	mW mW/°C
Ambient Operating Temperature Range (2)	$T_A$	-55 to +100	°C
Storage Temperature Range	$T_{slg}$	-55 to +150	°C
Soldering Temperature (10 sec, 1/16" from case)	$T_L$	260	°C

(1) Isolation surge voltage is an internal device dielectric breakdown rating. For this test, Pins 1 and 2 are common, and Pins 4, 5 and 6 are common.

(2) Refer to Quality and Reliability Section for test information.

**4N25\***  
**4N25A\***  
**4N26\***  
[CTR = 20% Min]  
**4N27**  
**4N28**  
[CTR = 10% Min]  
\*Motorola Preferred Device.  
STYLE 1 PLASTIC



STANDARD THRU-HOLE  
CASE 730A-04



"T" LEADFORM  
WIDE SPACED 0.4"  
CASE 730D-05

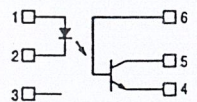


"S"/"F" LEADFORM  
SURFACE MOUNT  
CASE 730C-04  
(STANDARD PROFILE)



CASE 730F-04  
(LOW PROFILE)

### SCHEMATIC



- PIN 1. LED ANODE
- 2. LED CATHODE
- 3. N.C.
- 4. EMITTER
- 5. COLLECTOR
- 6. BASE

## 4N25, 4N25A, 4N26, 4N27, 4N28

### ELECTRICAL CHARACTERISTICS ( $T_A = 25^\circ\text{C}$ unless otherwise noted)

Characteristic	Symbol	Min	Typ	Max	Unit
<b>INPUT LED</b>					
Forward Voltage ( $I_F = 10\text{ mA}$ )	$V_F$	$T_A = 25^\circ\text{C}$	—	1.15	1.5
		$T_A = -55^\circ\text{C}$	—	1.3	—
		$T_A = 100^\circ\text{C}$	—	1.05	—
Reverse Leakage Current ( $V_R = 3\text{ V}$ )	$I_R$	—	—	100	$\mu\text{A}$
Capacitance ( $V = 0\text{ V}, f = 1\text{ MHz}$ )	$C_J$	—	18	—	pF

### OUTPUT TRANSISTOR

Collector-Emitter Dark Current ( $V_{CE} = 10\text{ V}, T_A = 25^\circ\text{C}$ )	4N25,25A,26,27 4N28	$I_{CEO}$	—	1	50	nA
( $V_{CE} = 10\text{ V}, T_A = 100^\circ\text{C}$ )	All Devices	$I_{CEO}$	—	1	100	nA
Collector-Base Dark Current ( $V_{CB} = 10\text{ V}$ )		$I_{CBO}$	—	0.2	—	nA
Collector-Emitter Breakdown Voltage ( $I_C = 1\text{ mA}$ )		$V_{(BR)CEO}$	30	45	—	Volts
Collector-Base Breakdown Voltage ( $I_C = 100\ \mu\text{A}$ )		$V_{(BR)CBO}$	70	100	—	Volts
Emitter-Collector Breakdown Voltage ( $I_E = 100\ \mu\text{A}$ )		$V_{(BR)ECO}$	7	7.8	—	Volts
DC Current Gain ( $I_C = 2\text{ mA}, V_{CE} = 5\text{ V}$ )		$h_{FE}$	—	500	—	—
Collector-Emitter Capacitance ( $f = 1\text{ MHz}, V_{CE} = 0$ )		$C_{CE}$	—	7	—	pF
Collector-Base Capacitance ( $f = 1\text{ MHz}, V_{CB} = 0$ )		$C_{CB}$	—	19	—	pF
Emitter-Base Capacitance ( $f = 1\text{ MHz}, V_{EB} = 0$ )		$C_{EB}$	—	9	—	pF

### COUPLED

Output Collector Current ( $I_F = 10\text{ mA}, V_{CE} = 10\text{ V}$ )	4N25,25A,26 4N27,28	$I_C$	2 1	7 5	—	mA
Collector-Emitter Saturation Voltage ( $I_C = 2\text{ mA}, I_F = 50\text{ mA}$ )		$V_{CE(sat)}$	—	0.15	0.5	Volts
Turn-On Time ( $I_F = 10\text{ mA}, V_{CC} = 10\text{ V}, R_L = 100\ \Omega$ )		$t_{on}$	—	2.8	—	$\mu\text{s}$
Turn-Off Time ( $I_F = 10\text{ mA}, V_{CC} = 10\text{ V}, R_L = 100\ \Omega$ )		$t_{off}$	—	4.5	—	$\mu\text{s}$
Rise Time ( $I_F = 10\text{ mA}, V_{CC} = 10\text{ V}, R_L = 100\ \Omega$ )		$t_r$	—	1.2	—	$\mu\text{s}$
Fall Time ( $I_F = 10\text{ mA}, V_{CC} = 10\text{ V}, R_L = 100\ \Omega$ )		$t_f$	—	1.3	—	$\mu\text{s}$
Isolation Voltage ( $f = 60\text{ Hz}, t = 1\text{ sec}$ )		$V_{ISO}$	7500	—	—	Vac(pk)
Isolation Resistance ( $V = 500\text{ V}$ )		$R_{ISO}$	$10^{11}$	—	—	$\Omega$
Isolation Capacitance ( $V = 0\text{ V}, f = 1\text{ MHz}$ )		$C_{ISO}$	—	0.2	—	pF

### TYPICAL CHARACTERISTICS

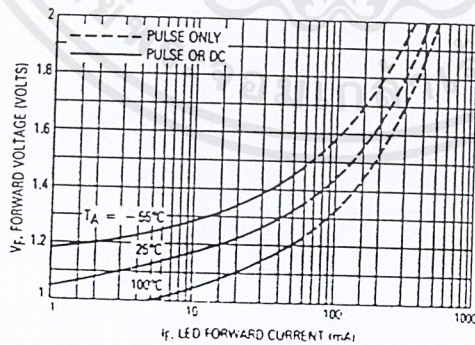


Figure 1. LED Forward Voltage versus Forward Current

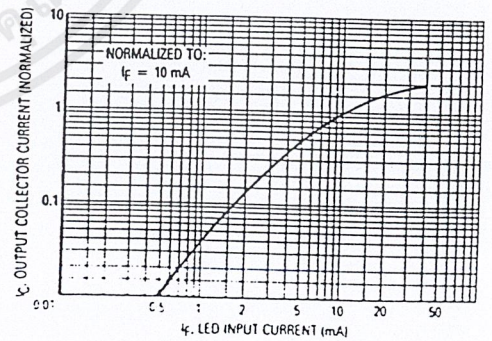


Figure 2. Output Current versus Input Current

## 4N25, 4N25A, 4N26, 4N27, 4N28

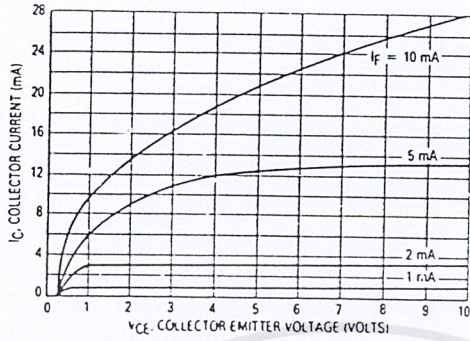


Figure 3. Collector Current versus Collector-Emitter Voltage

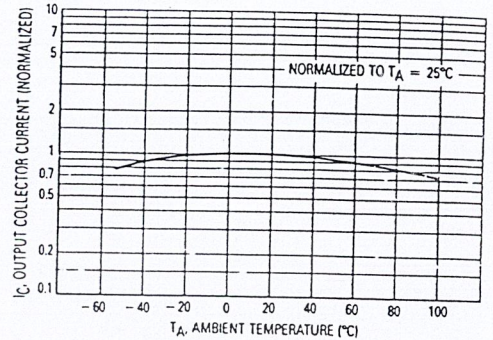


Figure 4. Output Current versus Ambient Temperature

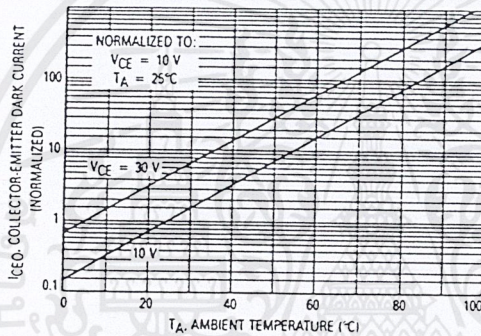


Figure 5. Dark Current versus Ambient Temperature

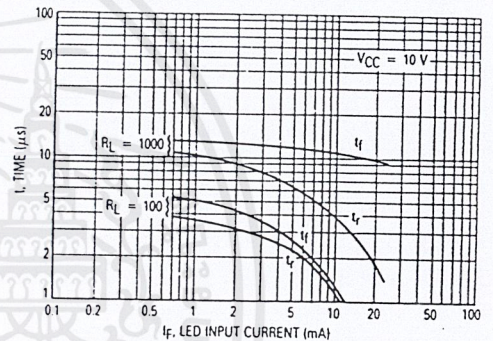


Figure 6. Rise and Fall Times

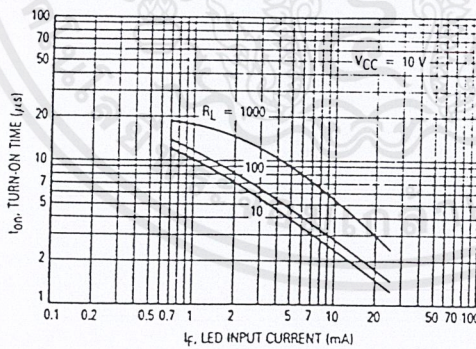


Figure 7. Turn-On Switching Times

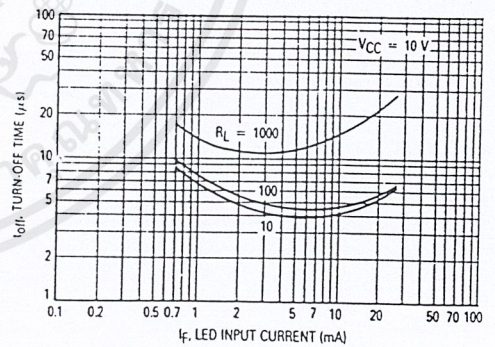


Figure 8. Turn-Off Switching Times

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4N25, 4N25A, 4N26, 4N27, 4N28

4

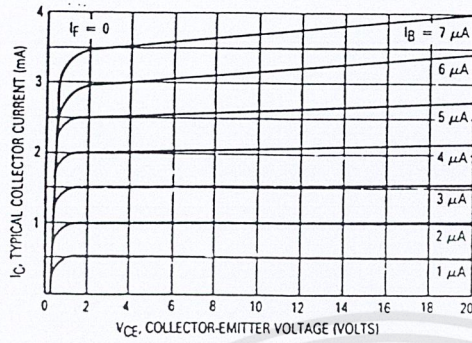


Figure 9. DC Current Gain (Detector Only)

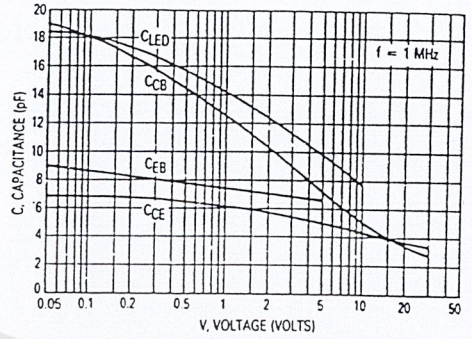


Figure 10. Capacitances versus Voltage

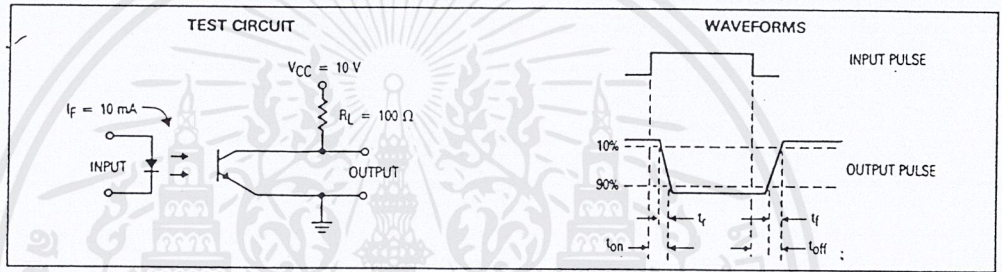


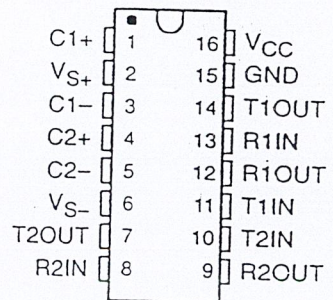
Figure 11. Switching Times

# MAX232, MAX232I DUAL EIA-232 DRIVER/RECEIVER

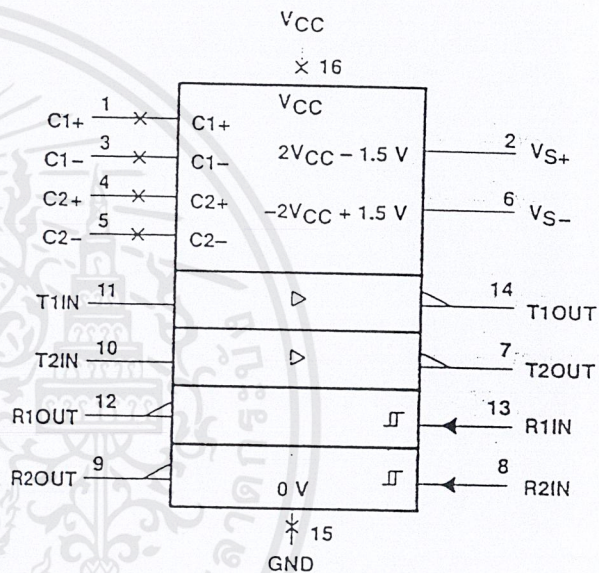
SLLS047G - FEBRUARY 1989 - REVISED AUGUST 1991

- Operates With Single 5-V Power Supply
- LinBiCMOS™ Process Technology
- Two Drivers and Two Receivers
- $\pm 30$ -V Input Levels
- Low Supply Current . . . 8 mA Typical
- Meets or Exceeds TIA/EIA-232-F and ITU Recommendation V.28
- Designed to be Interchangeable With Maxim MAX232
- Applications
  - TIA/EIA-232-F
  - Battery-Powered Systems
  - Terminals
  - Modems
  - Computers
- ESD Protection Exceeds 2000 V Per MIL-STD-883, Method 3015
- Package Options Include Plastic Small-Outline (D, DW) Packages and Standard Plastic (N) DIPs

D, DW, OR N PACKAGE  
(TOP VIEW)



logic symbol



## description

The MAX232 device is a dual driver/receiver that includes a capacitive voltage generator to supply EIA-232 voltage levels from a single 5-V supply. Each receiver converts EIA-232 inputs to 5-V TTL/CMOS levels. These receivers have a typical threshold of 1.3 V and a typical hysteresis of 0.5 V, and can accept  $\pm 30$ -V inputs. Each driver converts TTL/CMOS input levels into EIA-232 levels. The driver, receiver, and voltage-generator functions are available as cells in the Texas Instruments LinASIC™ library.

The MAX232 is characterized for operation from 0°C to 70°C. The MAX232I is characterized for operation from -40°C to 85°C.

† This symbol is in accordance with ANSI/IEEE Std 91-1984 and IEC Publication 617-12.

## AVAILABLE OPTIONS

T <sub>A</sub>	PACKAGED DEVICES		
	SMALL OUTLINE (D)	SMALL OUTLINE (DW)	PLASTIC DIP (N)
0°C to 70°C	MAX232D†	MAX232DW†	MAX232N
-40°C to 85°C	MAX232ID†	MAX232IDW†	MAX232IN

† This device is available taped and reeled by adding an R to the part number (i.e., MAX232DR).



Please be aware that an important notice concerning availability, standard warranty, and use in critical applications of Texas Instruments semiconductor products and disclaimers thereto appears at the end of this data sheet.

LinASIC and LinBiCMOS are trademarks of Texas Instruments Incorporated.

PRODUCTION DATA information is current as of publication date. Products conform to specifications per the terms of Texas Instruments standard warranty. Production processing does not necessarily include testing of all parameters.



Copyright © 1998, Texas Instruments Incorporated

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานในท้องถิ่น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกหรือเผยแพร่ข้อมูลใดๆ ของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

POST OFFICE BOX 655303 • DALLAS, TEXAS 75265

# MAX232, MAX232I DUAL EIA-232 DRIVER/RECEIVER

SLLS047G – FEBRUARY 1989 – REVISED AUGUST 1998

## absolute maximum ratings over operating free-air temperature range (unless otherwise noted)†

Input supply voltage range, $V_{CC}$ (see Note 1)	.....	-0.3 V to 6 V
Positive output supply voltage range, $V_{S+}$	.....	$V_{CC} - 0.3$ V to 15 V
Negative output supply voltage range, $V_{S-}$	.....	-0.3 V to -15 V
Input voltage range, $V_I$ : Driver	.....	-0.3 V to $V_{CC} + 0.3$ V
Receiver	.....	$\pm 30$ V
Output voltage range, $V_O$ : T1OUT, T2OUT	.....	$V_{S-} - 0.3$ V to $V_{S+} + 0.3$ V
R1OUT, R2OUT	.....	-0.3 V to $V_{CC} + 0.3$ V
Short-circuit duration: T1OUT, T2OUT	.....	Unlimited
Package thermal impedance, $\theta_{JA}$ (see Note 2): D package	.....	113°C/W
DW package	.....	105°C/W
N package	.....	78°C/W
Storage temperature range, $T_{stg}$	.....	-65°C to 150°C
Lead temperature 1,6 mm (1/16 inch) from case for 10 seconds	.....	260°C

† Stresses beyond those listed under "absolute maximum ratings" may cause permanent damage to the device. These are stress ratings only, and functional operation of the device at these or any other conditions beyond those indicated under "recommended operating conditions" is not implied. Exposure to absolute-maximum-rated conditions for extended periods may affect device reliability.

NOTE 1: All voltage values are with respect to network ground terminal.

2. The package thermal impedance is calculated in accordance with JESD 51, except for through-hole packages, which use a trace length of zero.

## recommended operating conditions

		MIN	NOM	MAX	UNIT
Supply voltage, $V_{CC}$		4.5	5	5.5	V
High-level input voltage, $V_{IH}$ (T1IN, T2IN)		2			V
Low-level input voltage, $V_{IL}$ (T1IN, T2IN)				0.8	V
Receiver input voltage, R1IN, R2IN				$\pm 30$	V
Operating free-air temperature, $T_A$	MAX232		0	70	°C
	MAX232I		-40	85	



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ INSTRUMENTS ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

electrical characteristics over recommended ranges of supply voltage and operating free-air temperature range (unless otherwise noted)

PARAMETER		TEST CONDITIONS		MIN	TYP†	MAX	UNIT
V <sub>OH</sub>	High-level output voltage	T1OUT, T2OUT	R <sub>L</sub> = 3 kΩ to GND	5	7		V
		R1OUT, R2OUT	I <sub>OH</sub> = -1 mA	3.5			
V <sub>OL</sub>	Low-level output voltage‡	T1OUT, T2OUT	R <sub>L</sub> = 3 kΩ to GND		-7	-5	V
		R1OUT, R2OUT	I <sub>OL</sub> = 3.2 mA			0.4	
V <sub>IT+</sub>	Receiver positive-going input threshold voltage	R1IN, R2IN	V <sub>CC</sub> = 5 V, T <sub>A</sub> = 25°C		1.7	2.4	V
V <sub>IT-</sub>	Receiver negative-going input threshold voltage	R1IN, R2IN	V <sub>CC</sub> = 5 V, T <sub>A</sub> = 25°C	0.8	1.2		V
V <sub>hys</sub>	Input hysteresis voltage	R1IN, R2IN	V <sub>CC</sub> = 5 V	0.2	0.5	1	V
r <sub>i</sub>	Receiver input resistance	R1IN, R2IN	V <sub>CC</sub> = 5 V, T <sub>A</sub> = 25°C	3	5	7	kΩ
r <sub>o</sub>	Output resistance	T1OUT, T2OUT	V <sub>S+</sub> = V <sub>S-</sub> = 0, V <sub>O</sub> = ±2 V	300			Ω
I <sub>OS</sub> §	Short-circuit output current	T1OUT, T2OUT	V <sub>CC</sub> = 5.5 V, V <sub>O</sub> = 0		±10		mA
I <sub>IS</sub>	Short-circuit input current	T1IN, T2IN	V <sub>I</sub> = 0			200	μA
I <sub>CC</sub>	Supply current		V <sub>CC</sub> = 5.5 V, T <sub>A</sub> = 25°C, All outputs open,		8	10	mA

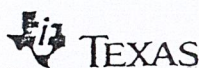
† All typical values are at V<sub>CC</sub> = 5 V, T<sub>A</sub> = 25°C.

‡ The algebraic convention, in which the least positive (most negative) value is designated minimum, is used in this data sheet for logic voltage levels only.

§ Not more than one output should be shorted at a time.

switching characteristics, V<sub>CC</sub> = 5 V, T<sub>A</sub> = 25°C

PARAMETER		TEST CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNIT
t <sub>PLH(R)</sub>	Receiver propagation delay time, low- to high-level output	See Figure 1		500		ns
t <sub>PHL(R)</sub>	Receiver propagation delay time, high- to low-level output	See Figure 1		500		ns
SR	Driver slew rate	R <sub>L</sub> = 3 kΩ to 7 kΩ, See Figure 2			30	V/μs
SR(tr)	Driver transition region slew rate	See Figure 3		3		V/μs



INSTRUMENTS

POST OFFICE BOX 655303 • DALLAS, TEXAS 75265

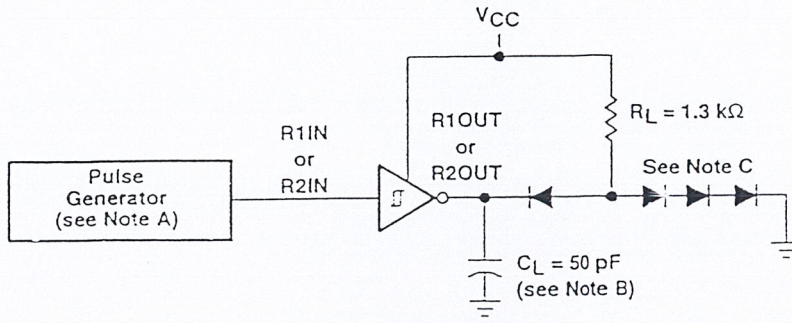
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานที่ INSTRUMENTS อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

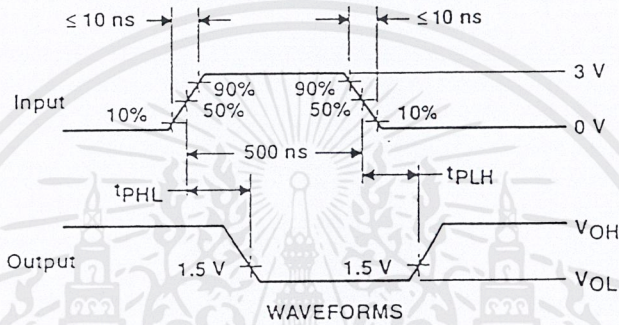
MAX232, MAX232I  
DUAL EIA-232 DRIVER/RECEIVER

SLLS047G - FEBRUARY 1989 - REVISED AUGUST 1998

PARAMETER MEASUREMENT INFORMATION



TEST CIRCUIT



WAVEFORMS

- NOTES: A. The pulse generator has the following characteristics:  $Z_0 = 50 \Omega$ , duty cycle  $\leq 50\%$ .  
 B.  $C_L$  includes probe and jig capacitance.  
 C. All diodes are 1N3064 or equivalent.

Figure 1. Receiver Test Circuit and Waveforms for  $t_{PHL}$  and  $t_{PLH}$  Measurements



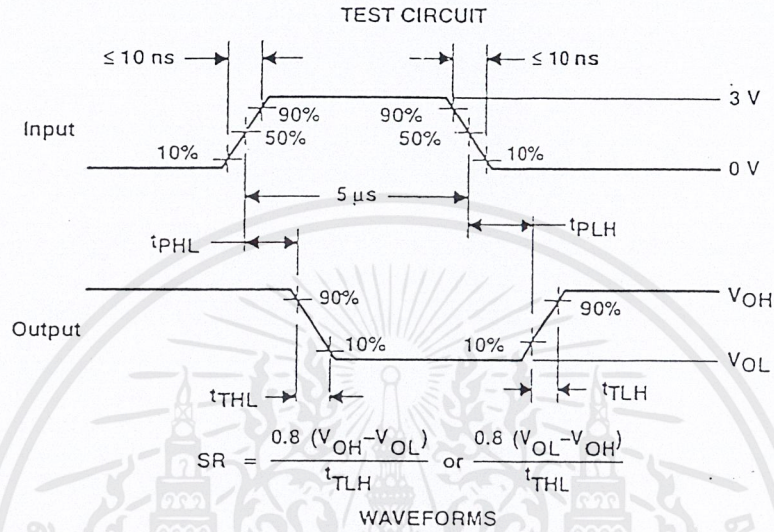
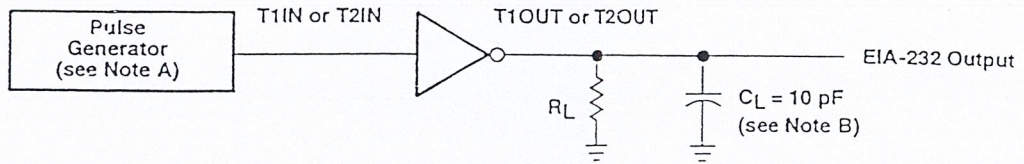
TEXAS INSTRUMENTS

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้ของ INSTRUMENTS ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

POST OFFICE BOX 655303 • DALLAS, TEXAS 75265

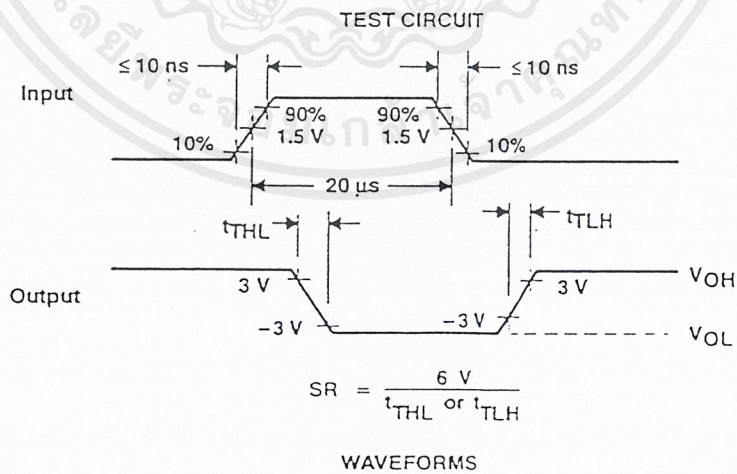
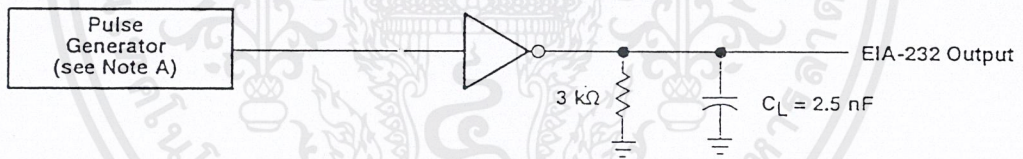
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและตอองอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

PARAMETER MEASUREMENT INFORMATION



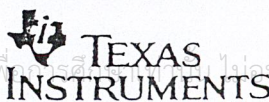
NOTES: A. The pulse generator has the following characteristics:  $Z_0 = 50 \Omega$  duty cycle  $\leq 50\%$ .  
B.  $C_L$  includes probe and jig capacitance.

Figure 2. Driver Test Circuit and Waveforms for  $t_{PHL}$  and  $t_{PLH}$  Measurements (5- $\mu$ s input)



NOTE A: The pulse generator has the following characteristics:  $Z_0 = 50 \Omega$  duty cycle  $\leq 50\%$ .

Figure 3. Test Circuit and Waveforms for  $t_{THL}$  and  $t_{TLH}$  Measurements (20- $\mu$ s input)



MAX232, MAX232I  
 DUAL EIA-232 DRIVER/RECEIVER

SLLS047G - FEBRUARY 1989 - REVISED AUGUST 1998

APPLICATION INFORMATION

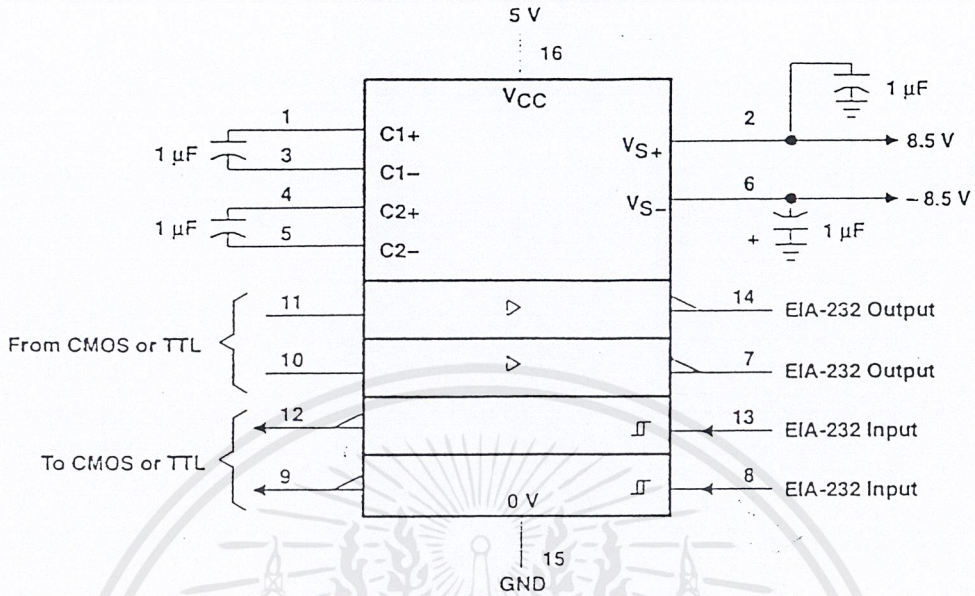


Figure 4. Typical Operating Circuit

