

**สำนักหอสมุดกลาง พระจอมเกล้าลาดกระบัง**  
**ภาควิชาครุศาสตร์วิศวกรรม**  
**คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม**  
**สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง**  
**ใบรับรองปริญญาานิพนธ์**

หัวข้อปริญญาานิพนธ์ ชุดทดลองระบบควบคุมความเร็วและตำแหน่งมอเตอร์ 3 เฟส  
 โดยใช้ MCS-51  
 VELOCITY AND POSITION CONTROL SYSTEM  
 DEMONSTRATOR FOR THREE PHASE MOTOR  
 USING MCS-51

- ชื่อนักศึกษา 1. นายคมกริช คีจะมาลา รหัสประจำตัว 40031505  
 2. นายชัชวัฒน์ งามสมโสศ รหัสประจำตัว 40031508  
 3. นายรัชพล สิทธิสินธุ์ รหัสประจำตัว 40031516

หลักสูตร ครุศาสตร์อุตสาหกรรมบัณฑิต สาขาวิชา เทคโนโลยีการวัดคุมทางอุตสาหกรรม

อาจารย์ผู้ควบคุมปริญญาานิพนธ์

1. อาจารย์ยัวร์วิทย์ สมหา  
 2. อาจารย์สุรพงษ์ สิริพงษ์คี  
 3. อาจารย์พงษ์เกียรติ เชนฐพิทักษ์สกุล



คณะกรรมการสอบปริญญาานิพนธ์	ลายมือชื่อ
อาจารย์ยัวร์วิทย์ สมหา	
อาจารย์สุรพงษ์ สิริพงษ์คี	
อาจารย์พงษ์เกียรติ เชนฐพิทักษ์สกุล	
อาจารย์สุระชัย พิมพ์สติ	
อาจารย์อำพล ทองระอา	

วัน/เดือน/ปีที่สอบ 27 พฤศจิกายน 2541 เวลา 22.00 น. ถึงเวลา 24.00 น.

สถานที่สอบ ห้อง ค.301 คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม สจล.



ภาควิชารับรองแล้ว

ลงนาม.....

(ผ.ศ. ดร. ชีรพล เทพหัสดิน ณ อยุธยา)

หัวหน้าภาควิชาครุศาสตร์วิศวกรรม

วันที่ ๘ เดือน ๗ พ.ศ. ๕๕

เลขหม.....  
 เลขทะเบียน 32863  
 วัน, เดือน, ปี 14 ส.ย. 2542

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# ปริญญานิพนธ์

ชุดทดลองระบบควบคุมความเร็วและตำแหน่งของมอเตอร์ 3 เฟสโดยใช้ MCS-51

VELOCITY AND POSITION CONTROL SYSTEM DEMONSTRATER

FOR THREE PHASE MOTOR USING MCS-51



นายคมกริช คีจะมาลา

นายชัยวัฒน์ งามสมโสค

นายรัชพล สิริสินธุ์

ปริญญานิพนธ์ฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาดัศตวรรษครุศาสตร์อุตสาหกรรมบัณฑิต

สาขาวิชาเทคโนโลยีการวัดคุมทางอุตสาหกรรม

ภาควิชาครุศาสตร์วิศวกรรม คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2541

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

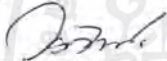
## ปริญญานิพนธ์

เรื่อง ชุดทดลองระบบควบคุมความเร็วและตำแหน่งมอเตอร์ 3 เฟส โดยใช้ MCS-51  
VELOCITY AND POSITION CONTROL SYSTEM DEMONSTRATOR  
FOR THREE PHASE MOTOR USING MCS-51

### ผู้จัดทำ

1. นายคมกริช ดิจะมาลา รหัสประจำตัว 40031505
2. นายชัยวัฒน์ งามสมโสด รหัสประจำตัว 40031508
3. นายรัชพล ลีทธิสินธุ์ รหัสประจำตัว 40031516

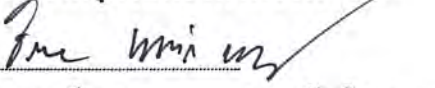
### อาจารย์ที่ปรึกษา

ลงนาม   
(อาจารย์วรวีทย์ สมหา)

ลงนาม   
(อาจารย์สุรพงษ์ สิริพงศ์ดี)

ลงนาม   
(อาจารย์พงษ์เกียรติ เชษฐพิทักษ์สกุล)

### หัวหน้าภาควิชาวิศวกรรม

ลงนาม   
(ผศ.ดร. ชีระพล เทพหัสดิน ณ อยุธยา)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ปริญญานิพนธ์

เรื่อง ชุดทดลองระบบควบคุมความเร็วและตำแหน่งมอเตอร์ 3 เฟส โดยใช้ MCS-51  
VELOCITY AND POSITION CONTROL SYSTEM DEMONSTRATOR  
FOR THREE PHASE MOTOR USING MCS-51

### วัตถุประสงค์

1. เพื่อศึกษาหลักการทำงานของระบบควบคุมความเร็วและตำแหน่งของมอเตอร์ 3 เฟส โดยใช้ MCS-51 เบอร์ AT89S8252
2. เพื่อศึกษาหลักการทำงานของชิปไอซี AT89C2051 ตระกูลของ MCS
3. เพื่อศึกษาหลักการเขียนโปรแกรมเพื่อควบคุมมอเตอร์ 3 เฟส
4. เพื่อออกแบบวงจร และขั้นตอนการทำงานของวงจรควบคุมความเร็วและตำแหน่งของมอเตอร์ 3 เฟส โดยใช้ MCS เบอร์ AT89C2051
5. เพื่อสามารถนำเครื่องควบคุมความเร็ว และตำแหน่งของมอเตอร์ 3 เฟส ไปใช้งานจริงได้

### ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. สามารถประยุกต์ใช้ IC เบอร์ AT89C2051 มาใช้ในการสร้าง PWM แทน IC เบอร์ SLE 4520 ที่มีปัญหาในการจัดหาซื้อได้
2. สามารถแก้ไขข้อบกพร่องของ DISPLAY โดยใช้การ SCAN - DISPLAY ด้วย IC MAX 7219 ได้
3. รู้หลักการเขียน โปรแกรมเพื่อควบคุมมอเตอร์ 3 เฟส
4. รู้หลักการทำงานของระบบควบคุมความเร็วและตำแหน่งของมอเตอร์ 3 เฟส
5. รู้จักการออกแบบวงจรและขั้นตอนการทำงานวงจรควบคุมความเร็วและตำแหน่งของมอเตอร์ 3 เฟส
6. สามารถสร้างเครื่องต้นแบบของชุดทดลอง เครื่องควบคุมความเร็วและตำแหน่งของมอเตอร์ 3 เฟส โดยใช้ MCS AT 89S8252
7. สามารถนำชุดทดลองเครื่องควบคุมความเร็วและตำแหน่งมอเตอร์ 3 เฟส ไปประยุกต์ใช้

### ในงานอุตสาหกรรม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ชุดทดลองระบบควบคุมความเร็วและตำแหน่งของมอเตอร์ 3 เฟส  
โดยใช้ MCS-51

นายคมกริช	คิจะมาลา
นายชัยวัฒน์	งามสม โสศ
นายรัชพล	สิทธิสินธุ์
<b>อาจารย์ที่ปรึกษา</b>	
อาจารย์วรวิทย์	สมหา
อาจารย์สุรพงษ์	ศิริพงษ์ศิริ
อาจารย์พงษ์เกียรติ	เชษฐพิทักษ์สกุล
<b>ปีการศึกษา 2541</b>	

**บทคัดย่อ**

ปฏิญานิพนธ์ฉบับนี้ นำเสนอชุดทดลองระบบควบคุมความเร็วและตำแหน่งของมอเตอร์ 3 เฟส โดยใช้ MCS (AT89S8252) มีคุณสมบัติในการทำงานที่สามารถใช้กับมอเตอร์เหนี่ยวนำกระแสสลับขนาด 1/4 แรงม้า ระบบนี้จะใช้หลักการมอดูเลตสัญญาณตามความกว้างของพัลส์ PWM ที่สร้างจากไมโครคอนโทรลเลอร์ เพื่อใช้ควบคุมความเร็วมอเตอร์ 3 เฟส อีกทั้งสามารถกำหนดตำแหน่งการเคลื่อนที่ได้แน่นอน มีความผิดพลาดน้อยและสามารถกำหนดทิศทางการหมุนของมอเตอร์ 3 เฟสได้ ซึ่งสามารถนำมาประยุกต์ใช้งานอุตสาหกรรมต่าง ๆ ได้

**VELOCITY AND POSITION CONTROL SYSTEM DEMONSTRATOR  
FOR THREE PHASE MOTOR USING MCS-51**

MR.KOMGRICH

DEJAMALA

MR.CHAIWAT

NGAMSOMSAD

MR.RATCHAPOL

SITTISIN

**ADVISORS**

MR.WORAWIT

SOMHA

MR.SURAPONG

SIRIPONGDEE

MR.PONGKIAT

CHEDPITAKSAKUL

1998

**ABSTRACT**

This thesis presents the project of velocity and position control system demonstrator for three phase motor using MCS (AT89S8252). This system is designed for an 1/4 horse power induction motor. Microcontroller will generate the pulse width modulation signal to control speed, degree and direction of movement of three phase motor. This project can be applied for many industries

## กิตติกรรมประกาศ

ปริญญาานิพนธ์ฉบับนี้สำเร็จลุล่วงได้ด้วยดี เนื่องมาจากความช่วยเหลือ และสนับสนุนในด้านอุปกรณ์ เครื่องมือ ที่ใช้ในการปฏิบัติงาน และด้านการเงินจากภาควิชาครุศาสตร์ วิศวกรรม ตลอดจนการได้รับคำปรึกษาอย่างดียิ่ง จากอาจารย์ที่ปรึกษาปริญญาานิพนธ์ทุกท่าน รวมทั้งอาจารย์ภาควิชาครุศาสตร์วิศวกรรมทุกท่าน ที่ให้คำปรึกษาและแนะนำรวมทั้งกำลังใจในการทำงานอยู่ตลอดเวลา

ขอขอบคุณเพื่อนร่วมงานในกลุ่มทุกคนที่ได้ร่วมแรงร่วมใจกันทำงานจนสามารถบรรลุเป้าหมายร่วมกัน เพื่อน ๆ ร่วมชั้นเรียนทุกคนที่ให้ความช่วยเหลือด้านอุปกรณ์ เครื่องมือ และกำลังใจ และที่สำคัญที่สุด ความสำเร็จครั้งนี้ขอมอบให้กับบุคคลซึ่งทำให้ได้รับการศึกษา ตั้งแต่อดีตถึงปัจจุบัน คือ คุณพ่อ คุณแม่ ครู อาจารย์ ญาติพี่น้อง และผู้มีพระคุณทุกท่าน



## สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	II
กิตติกรรมประกาศ	III
สารบัญ	IV
สารบัญภาพ	VII
สารบัญตาราง	X
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปริญญานิพนธ์	1
1.2 ชี้ความสามารถของโครงการ	1
1.3 เนื้อหาโดยสังเขปของปริญญานิพนธ์	2
บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการ	3
2.1 มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสสลับ	3
2.2 มอเตอร์เหนี่ยวนำ	4
2.3 มอเตอร์เหนี่ยวนำสามเฟส	8
2.3.1 มอเตอร์เหนี่ยวนำสามเฟสแบบสไลวเรลเกจ โรเตอร์	8
2.3.2 มอเตอร์เหนี่ยวนำสามเฟสแบบวาวด์โรเตอร์	13
2.4 วิธีสแตร์ทมอเตอร์เหนี่ยวนำ	15
2.4.1 วิธีสแตร์ทมอเตอร์เหนี่ยวนำแบบสไลวเรลเกจ โรเตอร์	16
2.4.2 วิธีสแตร์ทมอเตอร์เหนี่ยวนำแบบวาวด์โรเตอร์	19
2.5 วิธีควบคุมความเร็วของมอเตอร์เหนี่ยวนำ	20
2.5.1 การควบคุมความเร็วทางค่านสเตรเตอร์	21
2.5.2 การควบคุมความเร็วทางค่าน โรเตอร์	21
2.6 วิธีการระบุตำแหน่งการหมุนให้กับมอเตอร์เหนี่ยวนำ	23
2.7 การมอดูเลตสัญญาณตามความกว้างพัลส์	30
2.7.1 หลักการมอดูเลตสัญญาณตามความกว้างของพัลส์	30

## สารบัญ (ต่อ)

เรื่อง	หน้า
2.7.2 เทคนิคการมอดูเลตสัญญาณตามความกว้างของพัลส์ แบบเทียบพื้นที่ใต้เส้นโค้งไซน์	31
2.7.3 ข้อกำหนดทางเทคนิคการมอดูเลตสัญญาณ ตามความกว้างของพัลส์ แบบเทียบพื้นที่ใต้เส้นโค้งไซน์	32
2.8 ไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51	33
2.8.1 โครงสร้างของ 8051	33
2.8.2 การทำงานของ MCS-51	36
<b>บทที่ 3 การออกแบบโครงสร้าง และการทำงาน</b>	<b>37</b>
3.1 แผนผังการทำงานของโครงการ	37
3.2 วงจรภาคขับมอเตอร์และสวิตซ์กำลัง	38
3.3 วงจรสร้างสัญญาณ PWM (โดยใช้ MCS-51)	40
3.4 วงจรเข้ารหัส	41
3.5 วงจรแสดงผลและรับคีย์	42
3.6 วงจรป้องกัน	44
3.7 วงจรอ้างอิงเริ่มต้น	46
3.8 วงจรแหล่งจ่ายไฟ	47
3.8.1 แหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 5 โวลต์	47
3.8.2 แหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 12 โวลต์	48
3.8.3 แหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง $\pm 12$ โวลต์	48
3.8.4 แหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 310 โวลต์	49
3.9 หลักการเขียนโปรแกรม	49
3.10 การออกแบบโครงสร้างของโครงการ	55
3.10.1 โครงตัวเครื่อง (Frame)	55
3.10.2 แกนเพลลาเก็ชิวและขอย	55
3.10.3 วิธีการคำนวณการออกแบบโครงสร้างของเครื่อง	56

## สารบัญ(ต่อ)

เรื่อง	หน้า
<b>บทที่ 4 การทดลอง และผลการทดลอง</b>	58
4.1 การทดลองวงจรแหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง	58
4.2 การทดลองวงจร Pulse Width Modulation (PWM)	58
4.3 การทดลองการเข้ารหัส	61
4.4 การทดลอง Dead Time	61
4.5 การทดลองตำแหน่งและความเร็ว	62
สรุปผลการทดลอง	63
<b>บทที่ 5 บทสรุป ปัญหา แนวทางแก้ปัญหา และการพัฒนา</b>	64
5.1 บทสรุป	64
5.2 ปัญหาและแนวทางแก้ไข	65
5.3 แนวทางการพัฒนา	66
<b>ภาคผนวก ก ภาพเครื่องต้นแบบในปริณิษณานิพนธ์</b>	67
<b>ภาคผนวก ข ลายวงจรพิมพ์</b>	71
<b>ภาคผนวก ค โปรแกรมการทำงาน</b>	74
<b>ภาคผนวก ง รายการอุปกรณ์</b>	113
<b>ภาคผนวก จ คู่มือการใช้งาน</b>	117
<b>ภาคผนวก ฉ รายละเอียดและคุณสมบัติของอุปกรณ์ที่ใช้ในโครงการ</b>	120
<b>บรรณานุกรม</b>	136
<b>ประวัติผู้แต่ง</b>	137

## สารบัญภาพ

รูปภาพ	หน้า
รูปที่ 2.1 ส่วนประกอบเบื้องต้นของมอเตอร์ไฟฟสลับ	4
รูปที่ 2.2 แม่เหล็กคู่ขั้ววางคว่ำเข้าหาจานตัวนำ	5
รูปที่ 2.3 ลักษณะเส้นแรงแม่เหล็กขั้วรอบตัวนำภายใต้ขั้วแม่เหล็ก N	6
รูปที่ 2.4 ตัวนำรูปทรงกระบอกเคลื่อนที่ได้เนื่องจากกระแสไฟฟ้าเหนี่ยวนำ	7
รูปที่ 2.5 การต่อขดลวดเฟส A	10
รูปที่ 2.6 การต่อขดลวดเฟส A และเฟส B	10
รูปที่ 2.7 การต่อขดลวดเฟส A เฟส B และเฟส C	10
รูปที่ 2.8 การต่อขดลวดมอเตอร์สามเฟสแบบสตาร์	11
รูปที่ 2.9 การต่อขดลวดมอเตอร์สามเฟสแบบเดลต้า	11
รูปที่ 2.10 วิธีต่อปลายสายขดลวดมอเตอร์สามเฟสเพื่อให้หมุนในทิศทางหนึ่ง	12
รูปที่ 2.11 วิธีต่อปลายสายขดลวดมอเตอร์สามเฟส เพื่อให้หมุนในอีกทิศทางหนึ่งซึ่งตรงข้ามกับรูปที่ 2.10	12
รูปที่ 2.12 การต่อมอเตอร์สามเฟสแบบวาวด์โรเตอร์	14
รูปที่ 2.13 การต่อมอเตอร์สามเฟสแบบวาวด์โรเตอร์ให้หมุนกลับทิศทาง	15
รูปที่ 2.14 วงจรสตาร์ทโดยตรง	16
รูปที่ 2.15 วงจรสตาร์ทลดแรงดันป้อน โดยต่อความต้านทานอันดับกับมอเตอร์	17
รูปที่ 2.16 วงจรสตาร์ทแบบต่อออโต-ทรานส์ฟอร์มเมอร์อันดับมอเตอร์	18
รูปที่ 2.17 วงจรสตาร์ทแบบสตาร์-เดลต้า	19
รูปที่ 2.18 วงจรสตาร์ทสลีปรिंगมอเตอร์แบบต่อตรง	20
รูปที่ 2.19 วิธีควบคุมความเร็วโดยใช้มอเตอร์ 2 ตัวทำงานร่วมกัน	22
รูปที่ 2.20 เทคนิคในการเริ่มต้นหมุนมอเตอร์เหนี่ยวนำที่มีสลีปรिंग	27
รูปที่ 2.21 การต่อขดลวดแบบ Y- $\Delta$	28
รูปที่ 2.22 หลักการสร้างสัญญาณ PWM ตามวิธีฮาร์โมนิกย่อย	31
รูปที่ 2.23 สัญญาณ PWM ตามหลักการเทียบพื้นที่ใต้โค้งไซน์	33
รูปที่ 2.24 แผนผังโครงสร้างของ 8051	35

## สารบัญญภาพ (ต่อ)

รูปภาพ	หน้า
รูปที่ 3.1 แผนผังการทำงานของโครงงาน	37
รูปที่ 3.2 วงจรสวิตซ์แบบฮาล์ฟบริดจ์	38
รูปที่ 3.3 วงจรชุดขับมอเตอร์และสวิตซ์กำลัง	40
รูปที่ 3.4 วงจรสร้างสัญญาณ PWM (โดยใช้ MCS-51)	41
รูปที่ 3.5 ตัวเข้ารหัสและวงจรประกอบ	42
รูปที่ 3.6 วงจรป้องกัน	45
รูปที่ 3.7 วงจรป้องกันตัวเครื่อง	46
รูปที่ 3.8 วงจรอ้างอิงเริ่มต้น	46
รูปที่ 3.9 วงจรแหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 5 โวลต์	47
รูปที่ 3.10 วงจรแหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 12 โวลต์	48
รูปที่ 3.11 วงจรแหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง $\pm 12$ โวลต์	48
รูปที่ 3.12 วงจรแหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 310 โวลต์	49
รูปที่ 3.13 แผนผังการทำงานของโปรแกรม	51
รูปที่ 3.13 (ต่อ) แผนผังการทำงานของโปรแกรม	52
รูปที่ 3.13 (ต่อ) แผนผังการทำงานของโปรแกรม	53
รูปที่ 3.13 (ต่อ) แผนผังการทำงานของโปรแกรม	54
รูปที่ 3.14 โครงตัวเครื่อง	55
รูปที่ 3.15 แกนเพลลาเกลิยวและขอย	56
รูปที่ 3.16 การทรอบจากพูลเลย์ตัวเล็กไปยังตัวใหญ่	56
รูปที่ 3.17 เกลิยวเพลลาที่ใช้ติดตั้งขอย	57
รูปที่ 4.1 การต่างเฟสของแรงดัน PWM ที่ใช้ไบอัสขาเกตของมอสเฟต อยู่ 120 องศา ระหว่าง เฟส 1/1 และ เฟส 2/1	59
รูปที่ 4.2 การต่างเฟสของแรงดัน PWM ที่ใช้ไบอัสขาเกตของมอสเฟต อยู่ 240 องศา ระหว่าง 1/1 และ 3/1	59

## สารบัญภาพ (ต่อ)

รูปภาพ	หน้า
รูปที่ 4.3 ลักษณะการตรงกันข้ามของแรงดันที่ใช้ไบอัสขาเกตของมอสเฟต ในเฟส 1/1 และ 1/2 ในกิ่งเดียวกัน	60
รูปที่ 4.4 พัลส์ที่ได้จากตัวเข้ารหัสจะมีความแตกต่างกันอยู่ 4 รหัส ใน 1 รูปคลื่น	60
รูปที่ 4.5 สัญญาณจากตัวเข้ารหัส 1 สัญญาณ และสัญญาณจากตัวเข้ารหัส ที่ผ่านวงจร Exclusive OR	61
รูปที่ ก.1 การวางอุปกรณ์ภายในโครงเครื่อง	68
รูปที่ ก.2 ชุดขับเคลื่อนมอเตอร์และสวิตซ์กำลัง	68
รูปที่ ก.3 แผงหน้าปัดแสดงการทำงาน	69
รูปที่ ก.4 การติดตั้งมอเตอร์สามเฟสกับชุดแมคคานิกส์มอเตอร์และสวิตซ์กำลัง	69
รูปที่ ก.5 อุปกรณ์เข้ารหัส (Encoder)	70
รูปที่ ข.1 ทรายวงจรพิมพ์ชุดขับเคลื่อนมอเตอร์และสวิตซ์	72
รูปที่ ข.2 วงจรชุดสร้างสัญญาณ PWM	73
รูปที่ จ.1 จอแสดงผลหลังการเปิดสวิตซ์ Power	118
รูปที่ จ.2 หน้าจอแสดงผลรอกการเช็คค่าจากคีย์บอร์ด	118
รูปที่ จ.3 หน้าจอแสดงผลการเช็ค Mode 1	118
รูปที่ จ.4 หน้าจอแสดงผลใส่ค่าจากคีย์บอร์ดในตำแหน่งเดิมที่ขี้อยู่	119

## สารบัญตาราง

ตาราง

หน้า

ตารางที่ 4.1 การทดลองตำแหน่งและความเร็ว

62



# บทที่ 1

## บทนำ

### 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปริญญานิพนธ์

ประเทศไทยเป็นประเทศที่กำลังพัฒนาจากประเทศเกษตรกรรมไปเป็นประเทศอุตสาหกรรม จึงมีความสำคัญเป็นอย่างยิ่ง ในปัจจุบันงานอุตสาหกรรมต่าง ๆ ในประเทศไทย มีการพัฒนาทางด้านเทคโนโลยีอย่างรวดเร็ว โดยเฉพาะงานควบคุม ที่ต้องใช่มอเตอร์ในงานอุตสาหกรรมมีมากมายหลายประเภท มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสสลับ 3 เฟส จึงมีบทบาทเกี่ยวข้องกับระบบควบคุมเฟสของมอเตอร์ ที่ใช้กันอยู่ในปัจจุบัน ซึ่งเป็นระบบที่ไม่มีการเปิดเผยข้อมูลโดยทั่วไป และเป็นระบบที่จำเป็นที่ต้องสั่งซื้อจากต่างประเทศทำให้มีราคาแพง เป็นผลให้ต้องมีการลงทุนสูงในงานอุตสาหกรรมนั้น ๆ ปริญญานิพนธ์ฉบับนี้ จะเป็นการสร้างชุดทดลองระบบควบคุมความเร็วและตำแหน่งมอเตอร์ 3 เฟส โดยใช้ MCS-51 ซึ่งคาดว่าจะจะเป็นประโยชน์ต่อการศึกษาและประยุกต์ใช้งานได้ต่อไป

### 1.2 ซีดความสามารถของโครงการ

โครงการนี้สามารถควบคุมความเร็วของมอเตอร์ 3 เฟส ในเวลาหมุนให้ช้าหรือเร็วได้ตามที่กำหนด รวมทั้งสามารถควบคุมตำแหน่งการหยุดหมุน และควบคุมทิศทางหมุนของมอเตอร์ 3 เฟสได้ โดยระบบนี้สามารถใช้กับมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสสลับหรือมอเตอร์เหนี่ยวนำขนาด 1/4 แรงม้า เมื่อศึกษาระบบเป็นอย่างดีแล้ว สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในงานด้านอุตสาหกรรม เช่น ใช้เป็นส่วน Backgate ในเครื่องตัดเหล็กหรือเครื่องพับเหล็กได้ ซึ่งโครงการนี้ได้พัฒนา Scan Display Sevensegment และใช้ IC เบอร์ AT89C2051 เป็นตัวสร้างสัญญาณ PWM ส่วนของ Key Guard ได้เพิ่มคีย์ฟังก์ชันเลื่อนซ้าย,ขวา เข้าไป โดยในขณะที่ทำงานนั้น Seven Segment จะแสดงผลการทำงานอยู่

### 3.1 เนื้อหาโดยสังเขปของปฏิญญานิพนธ์

ปฏิญญานิพนธ์ฉบับนี้ประกอบด้วยเนื้อหาส่วนต่าง ๆ ดังนี้

บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการ จะกล่าวถึงหลักการทำงานของมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสสลับที่เป็นมอเตอร์เหนี่ยวนำรวมทั้งวิธีการควบคุมความเร็ว และการกำหนดตำแหน่งการหมุนของมอเตอร์เหนี่ยวนำ ตลอดจนการใช้หลักการ มอดูเลตสัญญาณตามความกว้างของพัลส์ หรือ PWM และการใช้งานของไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51

บทที่ 3 การออกแบบ การสร้าง และการทำงาน จะกล่าวถึง แผนผังการทำงานของโครงการ , การออกแบบวงจร, หน้าที่ของวงจรต่าง ๆ และการใช้งานอุปกรณ์ต่าง ๆ ที่นำมาใช้ในโครงการ

บทที่ 4 การทดลอง และผลการทดลอง จะกล่าวถึงผลการทดลองในการควบคุมการหมุนของมอเตอร์ และการควบคุมตำแหน่งของมอเตอร์ และรูปคลื่นสัญญาณตามจุดทดสอบต่าง ๆ ของแต่ละวงจรในโครงการ

บทที่ 5 บทสรุป ปัญหา แนวทางแก้ปัญหา และการพัฒนา จะกล่าวถึงข้อบกพร่องต่าง ๆ ของระบบที่ทำในโครงการ, การอธิบายสาเหตุของข้อบกพร่อง,แนวทางการปรับปรุงแก้ไขให้เป็นระบบที่ดีขึ้น และแนวทางในการที่จะสามารถพัฒนาโครงการให้มีประสิทธิภาพมากกว่าระบบเดิมที่สร้างขึ้นมา

ภาคผนวก ก ภาพเครื่องต้นแบบในปฏิญญานิพนธ์

ภาคผนวก ข ภาพวงจรรวมและลายวงจรพิมพ์ที่ใช้ในโครงการ

ภาคผนวก ค การรวบรวมโปรแกรมการทำงาน

ภาคผนวก ง การสรุปรายการอุปกรณ์ที่ใช้ในโครงการทั้งหมด

ภาคผนวก จ คู่มือการใช้งานของโครงการ

ภาคผนวก ฉ การรวบรวมรายละเอียดและคุณสมบัติของอุปกรณ์ที่ใช้ในโครงการจากคู่มือการใช้งานอุปกรณ์นั้น ๆ

## บทที่ 2

### ทฤษฎี และหลักการ

#### 2.1 มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสสลับ

มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสสลับมีทั้งมอเตอร์เหนี่ยวนำและมอเตอร์แบบซิงโครนัสซึ่งมีการใช้งานอย่างแพร่หลายตั้งแต่โรงงานอุตสาหกรรมขนาดเล็ก ไปจนถึงโรงงานอุตสาหกรรมขนาดใหญ่ หรือแม้แต่บ้านพักอาศัย ซึ่งอาจจะอยู่ในลักษณะของเครื่องอำนวยความสะดวก ทั้งที่เป็นสิ่งจำเป็นและฟุ่มเฟือยในรูปแบบต่าง ๆ กันมากมายตั้งแต่ขนาดเล็ก ๆ ไปจนถึงขนาดใหญ่ ยกเว้นเพียงบางชนิดที่อาจจะออกแบบ ให้สามารถปรับความเร็วได้ แต่ก็เป็นส่วนน้อย

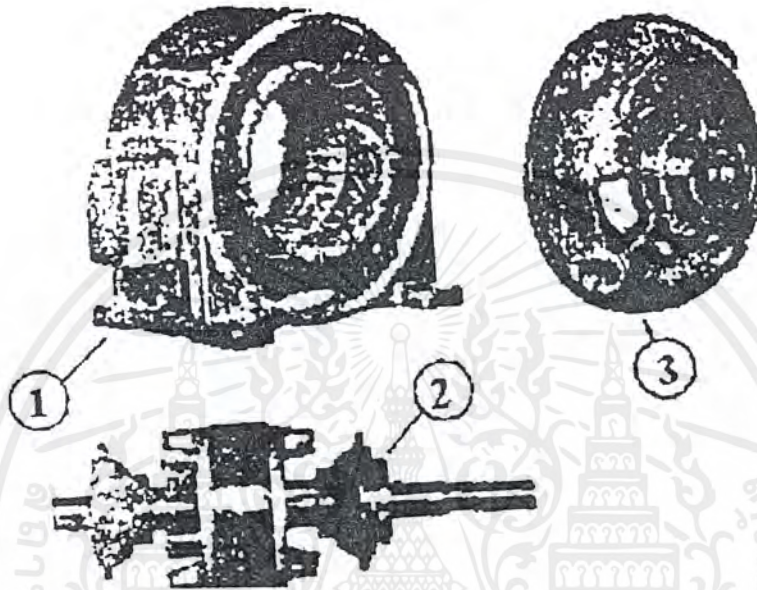
มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสสลับคือเครื่องกลไฟฟ้าที่สามารถเปลี่ยนพลังงานไฟฟ้าให้เป็นพลังงานกล ในการเปลี่ยนพลังงานไฟฟ้าให้เป็นพลังงานกลนี้ พลังงานไฟฟ้าไม่ได้นำเข้าสู่ส่วนโรเตอร์ของมอเตอร์โดยตรง แต่ได้จากการเหนี่ยวนำหรือที่เรียกว่าอินดักชัน (Induction) ดังนั้นจึงเรียกมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสสลับว่า มอเตอร์เหนี่ยวนำ มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสสลับนี้ บางทีเรียกชื่อสั้น ๆ ว่า มอเตอร์ไฟสลับ หรือมอเตอร์กระแสสลับ แบ่งออกได้เป็นสองแบบด้วยกันคือ แบบที่มีโรเตอร์เป็นสไลควเรลเกจ (Squirrel Cage) หรือทรงกระบอกเรียกมอเตอร์แบบนี้ว่า สไลควเรลเกจมอเตอร์ (Squirrel Cage Motor) และแบบที่โรเตอร์พันด้วยเส้นลวดเล็ก ๆ ที่เรียกว่า วาวด์โรเตอร์ (Wound Rotor) เรียกมอเตอร์แบบนี้ว่า วาวด์โรเตอร์มอเตอร์ (Wound Rotor Motor) หรือเรียกว่า สลิปริงมอเตอร์ (Slip Ring Motor)

มอเตอร์ทั้งสองแบบนี้ จะมีส่วนประกอบคล้าย ๆ กันดังนี้ คือ ส่วนที่อยู่กับที่ (Stator) เหมือนกัน ฝาครอบ (End Plate) เหมือนกัน จะแตกต่างกันก็เพียงเฉพาะส่วนเคลื่อนที่ (Rotor) เท่านั้น และมอเตอร์ไฟสลับหรืออินดักชันมอเตอร์นี้ ยังแบ่งได้เป็น 2 ชนิดด้วยกันคือ ชนิดหนึ่งเฟส (Single-Phase) และชนิดสามเฟส (Three-Phase) และโดยทั่วไปในงานอุตสาหกรรมขนาดใหญ่จะใช้มอเตอร์สามเฟสเป็นจำนวนมากและเป็นที่ยอมรับใช้โดยเฉพาะงานด้านควบคุม จะใช้อย่างมาก

ส่วนประกอบเบื้องต้นของมอเตอร์ไฟสลับทั้งชนิดหนึ่งเฟสและสามเฟส จะเหมือนกัน โดยประกอบไปด้วยสามส่วนส่วนดังต่อไปนี้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

1. ส่วนอยู่กับที่ หรือ สเตเตอร์
2. ส่วนเคลื่อนที่ หรือ โรเตอร์
3. ฝาครอบ



หมายเลข 1 เรียกว่า ส่วนอยู่กับที่ หมายเลข 2 เรียกว่า ส่วนที่เคลื่อนที่ หมายเลข 3 เรียกว่าฝาครอบ

รูปที่ 2.1 ส่วนประกอบเบื้องต้นของมอเตอร์ไฟสลัป

## 2.2 มอเตอร์เหนี่ยวนำ

หลักการเหนี่ยวนำแม่เหล็กไฟฟ้า (Electromagnetic Induction) เบื้องต้นในมอเตอร์เหนี่ยวนำ ซึ่งเป็นมอเตอร์ไฟฟ้ากระแสสลับ มีหลักการดังนี้

### 1. เมื่อให้ส่วนเคลื่อนที่มีลักษณะเป็นจานตัวนำกลมบาง

ทำได้โดยนำเอาแท่งแม่เหล็กรูปตัวยู (U) วางคว่ำให้ขั้วแม่เหล็ก N และ S หันเข้าหาจานตัวนำที่ทำด้วยแผ่นเหล็ก, ทองแดงหรืออลูมิเนียม ดังรูปที่ 2.2 โดยให้จานตัวนำและแท่งแม่เหล็กมีศูนย์กลางร่วมกัน เส้นแรงแม่เหล็กจากขั้ว N จะพุ่งเข้าหาจานตัวนำและกลับเข้าหาขั้ว S เมื่อแท่งแม่เหล็กและจานตัวนำอยู่นิ่งกับที่ จะไม่เกิดการเหนี่ยวนำแม่เหล็กไฟฟ้าที่ส่วนจานตัวนำ ถึงแม้ว่าจะมีเส้นแรงแม่เหล็กพุ่งผ่านจานตัวนำก็ตาม เพราะเส้นแรงแม่เหล็กและจานตัวนำ ไม่มีการเคลื่อนที่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

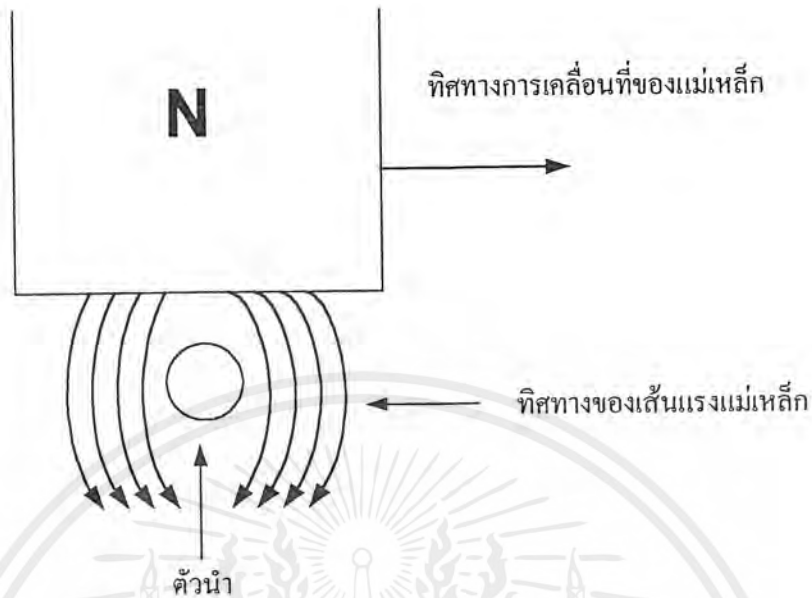
ถ้าให้จันทวนำอยู่กับที่แล้วให้แท่งแม่เหล็กเคลื่อนที่ทวนเข็มนาฬิกาในกรณีนี้ก็เหมือนกับว่าให้แท่งแม่เหล็กอยู่กับที่แล้วให้จันทวนำเคลื่อนที่ตามเข็มนาฬิกาจะเกิดการเหนี่ยวนำแม่เหล็กไฟฟ้าขึ้นที่จันทวนำจะเกิดทั้งแรงเคลื่อนไฟฟ้าเหนี่ยวนำและกระแสไฟฟ้าเหนี่ยวนำ ทิศทางการเคลื่อนที่ของกระแสไฟฟ้าเหนี่ยวนำหาได้โดยใช้กฎมือขวา(Right Hand Rule) ของเฟลมมิ่ง จะได้ว่าทิศทางการไหลของกระแสไฟฟ้าเหนี่ยวนำภายใต้ขั้วแม่เหล็ก N จะไหลออกจากใต้ขั้วแม่เหล็ก N ไปสู่ขอบจันทวนำเมื่อมองจากจุด A เข้าหาจันทวนำ และก็จะพบว่าทิศทางการไหลของกระแสไฟฟ้าเหนี่ยวนำภายใต้ขั้วแม่เหล็ก S จะไหลออกจากขอบจันทวนำให้เข้าสู่ภายใต้ขั้วแม่เหล็ก S หาทิศทางการไหลของกระแสเหนี่ยวนำได้จากกฎมือขวาของเฟลมมิ่ง



รูปที่ 2.2 แท่งแม่เหล็กรูปตัวยูวางคว่ำเข้าหาจันทวนำ

จากทิศทางการไหลของกระแสเหนี่ยวนำภายใต้ขั้วแม่เหล็กแต่ละขั้วจะพิจารณาต่อไปได้อีกว่า ที่ขั้วแม่เหล็ก N เส้นแรงแม่เหล็กที่เกิดขึ้นจากกระแสเหนี่ยวนำด้านซ้ายมือจะเสริมกับเส้นแรงแม่เหล็กที่พุ่งออกมาจากขั้วแม่เหล็ก N และเส้นแรงแม่เหล็กที่เกิดจากการเหนี่ยวนำด้านขวามือ จะหักล้างกับเส้นแรงแม่เหล็กที่พุ่งออกมาจากขั้วแม่เหล็ก N ที่ขั้วแม่เหล็ก S เส้นแรงแม่เหล็กที่เกิดจากกระแสเหนี่ยวนำด้านซ้ายมือก็จะหักล้างกับเส้นแรงแม่เหล็กที่พุ่งเข้าหาขั้วแม่เหล็ก S และเส้นแรงแม่เหล็กที่เกิดจากกระแสเหนี่ยวนำด้านขวามือจะเสริมกับเส้นแรงแม่เหล็กที่พุ่งเข้าหาขั้วแม่เหล็ก S ทิศทางการเคลื่อนที่ ของเส้นแรงแม่เหล็กที่เกิดจากกระแสเหนี่ยวนำนี้ หาได้จากกฎมือขวา ดังนั้นลักษณะของเส้นแรงแม่เหล็กรวมรอบจันทวนำภายใต้ขั้วแม่เหล็ก N จะมีลักษณะดังรูปที่ 2.3

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.3 ลักษณะเส้นแรงแม่เหล็กที่รวมรอบตัวนำภายใต้ขั้วแม่เหล็ก N

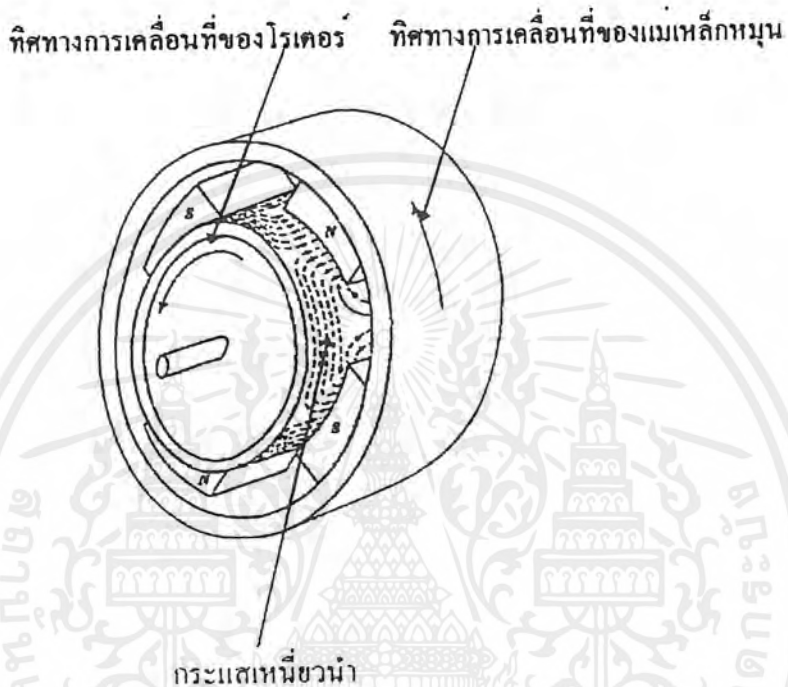
จากรูปที่ 2.3 ซึ่งเป็นเส้นแรงแม่เหล็กที่รวมรอบตัวนำ ที่งานตัวนำภายใต้ขั้วแม่เหล็ก N นี้ เกิดจากเส้นแรงแม่เหล็กที่เกิดจากกระแสเหนี่ยวนำ และเส้นแรงแม่เหล็กจากขั้วแม่เหล็ก N เมื่อเป็นเช่นนี้จะทำให้เกิดแรงขึ้นที่ตัวนำภายใต้ขั้วแม่เหล็ก N และมีทิศทางการเคลื่อนที่ไปทางขวามือ ดังรูปที่ 2.3 หรืองานตัวนำจะมีทิศทางการเคลื่อนที่ทวนเข็มนาฬิกา นั่นก็คือส่วนงานตัวนำจะเคลื่อนที่ไปทางเดียวกับทิศทางการเคลื่อนที่ของแม่เหล็กที่กำหนดไว้ในครั้งแรก ซึ่งทิศทางการเคลื่อนที่ของงานตัวนำนี้ ก็หาได้โดยใช้กฎมือซ้ายของเฟลมมิ่ง และงานตัวนำ ซึ่งเป็นส่วนเคลื่อนที่นี้จะเคลื่อนที่หรือหมุนด้วยความเร็วที่น้อยกว่าความเร็วของแท่งแม่เหล็กเคลื่อนที่ หรือแท่งแม่เหล็กหมุนเสมอ

## 2. เมื่อให้ส่วนเคลื่อนที่เป็นทรงกระบอก

จากรูปที่ 2.4 ส่วนเคลื่อนที่ที่เป็นตัวนำรูปทรงกระบอก จะอยู่ภายในโครงเหล็กทรงกระบอก ที่มีขั้วแม่เหล็ก N และ S ยึดติดอยู่ 2 คู่ หรือ 4 ขั้วแม่เหล็ก สมมุติว่าถ้าทำให้ตัวนำทรงกระบอกอยู่กับที่แล้วให้ขั้วแม่เหล็กที่ยึดติดอยู่กับโครงเหล็กเคลื่อนที่ทวนเข็มนาฬิกา ก็เหมือนกับว่า ถ้าให้ขั้วแม่เหล็กอยู่กับที่แล้วทำให้ตัวนำทรงกระบอกเคลื่อนที่ตามเข็มนาฬิกา จะเกิดการเหนี่ยวนำแม่เหล็กไฟฟ้าขึ้นที่ตัวนำทรงกระบอกโดยจะเกิดทั้งแรงเคลื่อนไฟฟ้าเหนี่ยวนำและกระแสไฟฟ้าเหนี่ยวนำ ทิศทางการเคลื่อนที่หรือการไหลของกระแสเหนี่ยวนำ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หาได้โดยใช้กฎมือขวาของเฟลมมิ่ง จะได้ว่ากระแสเหนี่ยวนำภายใต้ขั้วแม่เหล็ก N จะไหลจากขอบแกนทรงกระบอกเข้าสู่ภายใต้ขั้วแม่เหล็ก N และกระแสเหนี่ยวนำภายใต้ขั้วแม่เหล็ก S จะไหลออกจากแกนทรงกระบอกผ่านภายใต้ขั้วแม่เหล็ก S ไปยังขอบแกนซ้ายมือด้านนอก



รูปที่ 2.4 ตัวนำรูปทรงกระบอกเคลื่อนที่ได้เนื่องจากกระแสไฟฟ้าเหนี่ยวนำ

ดังนั้นทิศทางของกระแสเหนี่ยวนำ ภายใต้ขั้วแม่เหล็ก N ทั้งสองขั้วจะมีทิศทางเหมือนกัน คือไหลจากขอบด้านนอกของแกนตัวนำซ้ายมือ ผ่านภายใต้ขั้ว N ไปสู่ขอบของแกนตัวนำขวามือ และทิศทางของกระแสเหนี่ยวนำภายใต้ขั้วแม่เหล็ก S ทั้งสองขั้วนี้ก็จะมิลักษณะทิศทางเหมือนกัน คือ ไหลจากขอบแกนตัวนำด้านในขวามือ ผ่านภายใต้ขั้ว S ออกมาสู่ขอบแกนตัวนำด้านซ้ายมือ

เมื่อเกิดกระแสเหนี่ยวนำขึ้นภายใต้ขั้วแม่เหล็กแล้ว จะทำให้แกนตัวนำทรงกระบอกเคลื่อนที่หมุนไป ซึ่งทิศทางการเคลื่อนที่หมุนไปของแกนตัวนำทรงกระบอกนี้ หาได้โดยใช้กฎมือซ้ายของ กังนีย์ คือกางนิ้วหัวแม่มือ นิ้วชี้ และนิ้วกลางให้ตั้งฉากแก่กันและกัน เมื่อให้นิ้วชี้แทนทิศทางการเคลื่อนที่ของเส้นแรงแม่เหล็ก N และ S นิ้วกลางแทนทิศทางการไหลของกระแสเหนี่ยวนำภายใต้ขั้วแม่เหล็ก N หรือ S แล้วนิ้วหัวแม่มือจะแทนทิศทางการเคลื่อนที่

ของแกนค้ำน้ำหนักทรงกระบอกที่เคลื่อนที่ไป ดังนั้นจะทำให้แกนค้ำน้ำหนักทรงกระบอก ตามรูปที่ 2.4 หมุนทวนเข็มนาฬิกา ตามทิศทางของขั้วแม่เหล็กที่กำหนดให้เคลื่อนที่ไว้ครั้งแรก

แต่อย่างไรก็ตามเราไม่สามารถที่จะทำให้ขั้วแม่เหล็กที่ยึดติดอยู่กับโครงมอเตอร์เคลื่อนที่ได้ แต่เป็นข้อที่น่าสังเกตก็คือ ถ้าโรเตอร์ของมอเตอร์เคลื่อนที่หมุนไปในทิศทางใด ขอให้เข้าใจว่าสนามแม่เหล็กจากขั้วแม่เหล็กที่ยึดติดกับโครงจะต้องเคลื่อนที่ในทิศทางนั้นเสมอ

## 2.3 มอเตอร์เหนี่ยวนำสามเฟส

มอเตอร์ในโรงงานอุตสาหกรรมส่วนมากเป็นมอเตอร์เหนี่ยวนำสามเฟสเพราะมอเตอร์ชนิดนี้มีราคาไม่แพงมากนัก ต้องการการดูแลรักษาน้อยและมีความเร็วเกือบคงที่ คือความเร็วจะลดลงจากสภาพไม่มีโหลดจนกระทั่งขั้วโหลดเต็มทีเพียงไม่กี่เปอร์เซ็นต์ แต่มีข้อเสียคือ

1. ควบคุมความเร็วได้ยาก
2. ขณะที่โหลดน้อยจะทำงานที่ Power Factor ต่ำและล่าหลัง
3. กระแสไฟฟ้าเริ่มต้นหมุน มักจะเป็น 5 เท่า หรือ 7 เท่าของกระแสไฟฟ้าขณะขับโหลดเต็มที (หรือกระแสไฟฟ้าที่พิกัด)

โครงสร้างพื้นฐานของมอเตอร์เหนี่ยวนำสามเฟส มีส่วนประกอบที่สำคัญ คือส่วนที่อยู่กับที่ (Stator) และส่วนที่หมุน (Rotor) ส่วนที่อยู่กับที่จะมีหน้าที่ยึดขดลวดอาร์เมเจอร์ที่บรรจุอยู่ในสล๊อต ส่วนที่หมุนจะมีหน้าที่ในการหมุนแกน ซึ่งมอเตอร์เหนี่ยวนำสามเฟส มี 2 แบบ ประกอบไปด้วย แบบสไลด์เรลเกจโรเตอร์ และแบบวาวด์โรเตอร์

### 2.3.1 มอเตอร์เหนี่ยวนำสามเฟสแบบสไลด์เรลเกจโรเตอร์

มอเตอร์แบบนี้มีใช้งานกันแพร่หลายที่สุดโดยเฉพาะอย่างยิ่งในงานอุตสาหกรรม โดยปกติแล้วมอเตอร์สามเฟสแบบนี้จะทำงานด้วยความเร็วคงที่ตลอดเวลา

ส่วนประกอบที่สำคัญมีดังนี้คือ สเตเตอร์โรเตอร์ และฝาครอบหั่วท้าย ซึ่งฝาครอบนี้อาจจัดเข้าเป็นสเตเตอร์ก็ได้ แกนโรเตอร์ (Rotorcore) จะทำด้วยแผ่นเหล็กบางลามิเนตลักษณะกลม เจาะรูด้านนอกโดยรอบเป็นสล๊อต นำมายึดติดกันให้เป็นแกนรูปทรงกระบอก รูสล๊อตโดยรอบฝังด้วยค้ำนำไฟฟ้า ซึ่งอาจจะเป็นทองแดงหรือโลหะผสม หรืออลูมิเนียม ในกรณีที่สล๊อตฝังด้วยแท่งค้ำนำ ปลายแต่ละด้านของแท่งค้ำนำที่ไหลออกไปที่ด้านทั้งสองของ

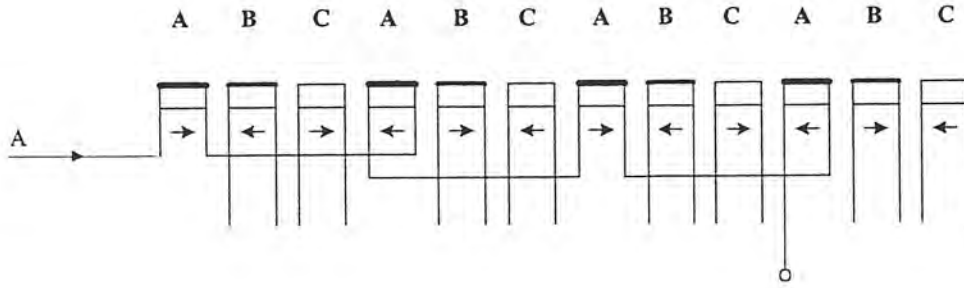
แกนโรเตอร์ จะถูกต่อเชื่อมเข้าด้วยกันด้วยแหวนตัวนำ โดยการเชื่อมให้หลอมละลายติดกัน แต่ก่อนใช้วิธีนี้ ซึ่งมีปัญหาอย่างมาก คือรอยต่ออาจหลอมละลาย หรือแยกจากกันด้วยแรงเหวี่ยงหนีศูนย์กลางในขณะที่มอเตอร์กำลังทำงาน

ในปัจจุบันนี้ ตัวนำที่บรรจุอยู่ในสล๊อตของโรเตอร์ จะใช้วิธีหล่อด้วยตัวนำไฟฟ้าซึ่งปกติจะเป็นโลหะผสมหรืออลูมิเนียมเข้าไปด้วย รวมทั้งหล่อแหวนตัวนำเชื่อมตัวนำในสล๊อตแต่ละค้ำัน ของโรเตอร์ด้วยสำหรับสเตเตอร์สำหรับสเตเตอร์จะประกอบด้วยโครงเหล็ก แกนขดลวด และขดลวด โครงเหล็กนี้จะทำด้วยเหล็กหล่อ แต่ถ้าแบบที่ผิวนอกเรียบอาจทำด้วยแผ่นเหล็กเหนียว ม้วนให้เป็นรูปทรงกระบอก แล้วเชื่อมให้ติดกันก็ได้ ส่วนค้ำันนอกจะมีกล่องต่อสายและขาตั้งซึ่งลักษณะของสเตเตอร์มอเตอร์สามเฟส, แกนเหล็กสเตเตอร์หรือแกนขดลวด จะทำด้วยแผ่นเหล็กลามิเนทเช่นเดียวกับแกนโรเตอร์ โดยตัดตรงกลางแผ่นลามิเนทออกแล้วเจาะค้ำันในให้เป็นร่องเกิดโดยรอบที่เรียกว่าสล๊อต แล้วนำเอาแผ่นลามิเนทเหล่านี้มาอัดยึดติดกัน แล้วทำการพันขดลวดสเตเตอร์

ฝาครอบหัวท้ายของมอเตอร์จะทำด้วยเหล็กหล่อมีรูตรงกลางสำหรับอีกแบร์ริงรองรับเพลลาให้ติดแน่นทั้งสองข้าง ที่ฝาครอบนี้จะเจาะให้มีช่องสำหรับการถ่ายเทอากาศด้วย ถือเป็นช่องสำหรับให้ลมร้อนออกมาเป็นการช่วยระบายความร้อนของมอเตอร์ด้วย แบร์ริงที่อัดติดกับรูตรงกลางของฝาครอบ อาจจะเป็นแบบปลอกหรือสลีฟ (Sleeve bearing) และแบบบอลล์ (Ball bearing) แต่ส่วนมากจะใช้แบร์ริงแบบบอลล์ ลักษณะของฝาครอบดังรูป 2.1

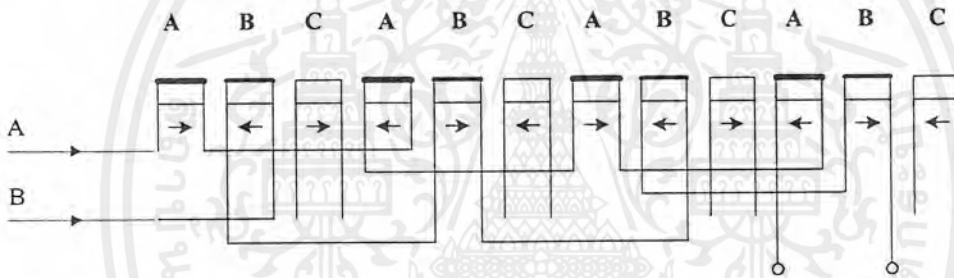
การต่อมอเตอร์สไลวเรลเกจ สามเฟสใช้งาน โดยมอเตอร์สามเฟสนั้น โพลแต่ละโพลจะประกอบด้วยขดลวด 3 ชุด หรือ 3 เฟส คือ เฟส 1 เฟส 2 และเฟส 3 หรือ เฟส A เฟส B และเฟส C การต่อขดลวดมี 2 แบบด้วยกันคือ แบบสตาร์หรือวาย (Y) และแบบเดลต้า ( $\Delta$ ) ซึ่งจะได้กล่าวถึงรายละเอียดต่อไป โดยจะเริ่มต้นภายหลังจากการพันขดลวดเสร็จเรียบร้อยแล้ว ขดลวดแต่ละเฟสที่ขั้วแม่เหล็กแต่ละโพลนั้น จะมีปลายสาย 2 เส้น คือ ต้นกับปลาย

การต่อขดลวดแต่ละเฟสกระทำได้ดังนี้ คือเริ่มต้นจากขดลวดเฟส A ต่อสายไฟเข้าที่ต้นของเฟส A ที่โพลที่ 1 แล้วต่อปลายของเฟส A ที่โพลที่ 1 เข้ากับปลายของเฟส A ที่โพลที่ 2 (ทิศทางของกระแสจะไหลสวนทางกัน) ต่อต้นของเฟส A ที่โพลที่ 2 เข้ากับต้นของเฟส A ที่โพลที่ 3 และต่อปลายของเฟส A ที่โพลที่ 3 เข้ากับปลายของเฟส A ที่โพลที่ 4 ในที่สุด จะเหลือต้นกับปลายของเฟส A เพียง 2 เส้นดังรูปที่ 2.5



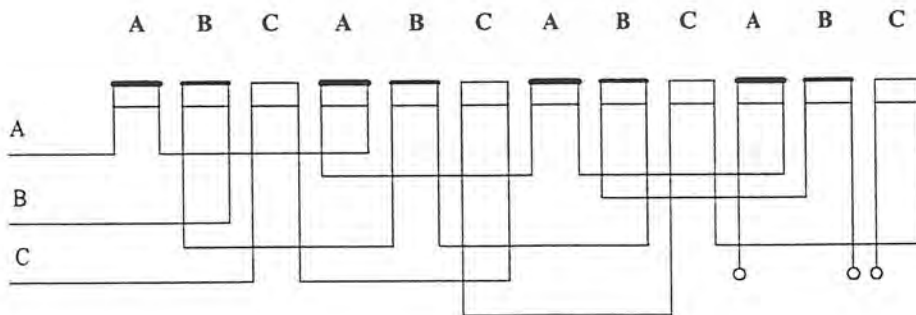
รูปที่ 2.5 การต่อขดลวดเฟส A

การต่อขดลวดเฟส B และเฟส C ก็กระทำในลักษณะเดียวกัน คือ เริ่มต้นที่เฟส B ของ โพลที่ 1 ไปเรื่อยจนถึงโพลที่ 4 จะเหลือปลายสาย 2 เส้นเช่นเดียวกับเฟส A ดังรูปที่ 2.6



รูปที่ 2.6 การต่อขดลวดเฟส A และเฟส B

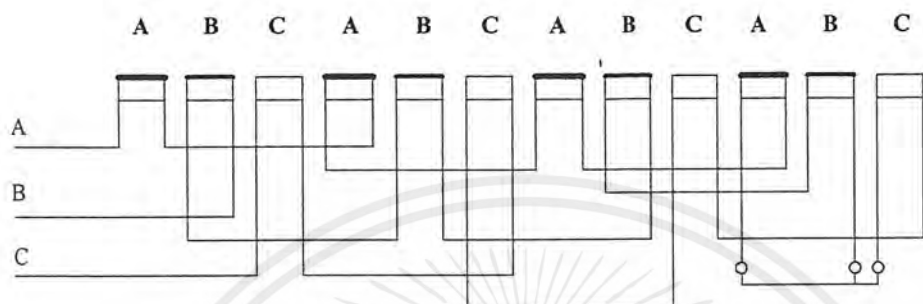
การต่อขดลวดเฟส C ก็เริ่มจากขดลวดเฟส C ที่โพลที่ 1 ไปเรื่อยจนถึงโพลที่ 4 จะ เหลือปลายสายเพียง 2 เส้น ดังรูปที่ 2.7



รูปที่ 2.7 การต่อขดลวดเฟส A เฟส B และเฟส C

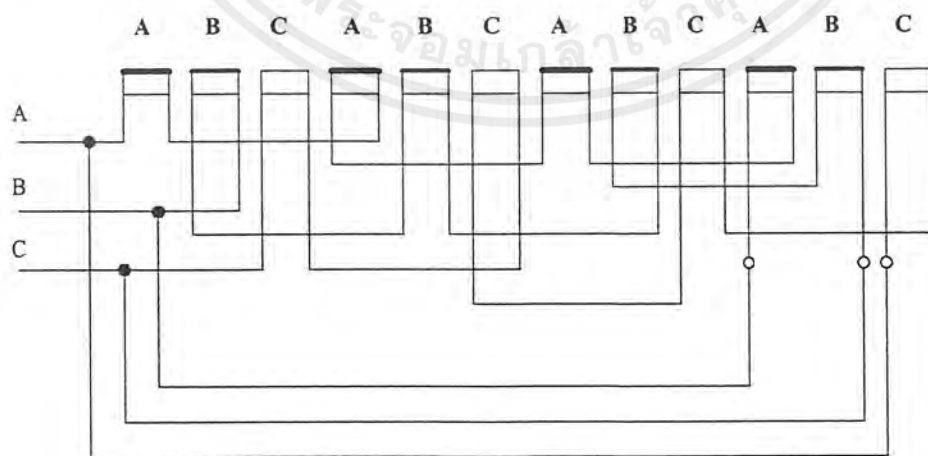
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การต่อขดลวดมอเตอร์สามเฟสแบบสไลวเรลเกจใช้งานมี 2 แบบด้วยกันคือ ต่อแบบสตาร์ และต่อแบบเดลต้า สำหรับการต่อขดลวดให้เป็นแบบสตาร์นั้นให้นำเอาปลายของขดลวดเฟส A เฟส B และเฟส C มาต่อเข้าด้วยกัน ดังรูปที่ 2.8 จุดต่อนี้เรียกว่า Star Point



รูปที่ 2.8 การต่อขดลวดมอเตอร์สามเฟสแบบสตาร์

ส่วนการต่อขดลวดมอเตอร์สามเฟสแบบเดลตานั้น กระทำได้ดังนี้คือ จากการต่อขดลวด เฟส A เฟส B และเฟส C ในรูปที่ 2.8 ให้เอาปลายสายของเฟส A ที่โพลที่ 4 ต่อเข้ากับต้นของเฟส B ที่โพลที่ 1 และเอาปลายสายของเฟส B ที่โพลที่ 4 ต่อเข้ากับต้นของเฟส C ที่โพลที่ 1 จะได้ขดลวดแบบเดลตาดังรูปที่ 2.9 การต่อขดลวดมอเตอร์แบบสตาร์ก็เพื่อใช้กับไฟฟ้าแรงดันสูง เช่นแรงดัน 380 โวลต์ เป็นต้น และการต่อขดลวดมอเตอร์แบบเดลต้า ก็เพื่อใช้กับไฟฟ้าแรงดันต่ำ เช่น 220 โวลต์

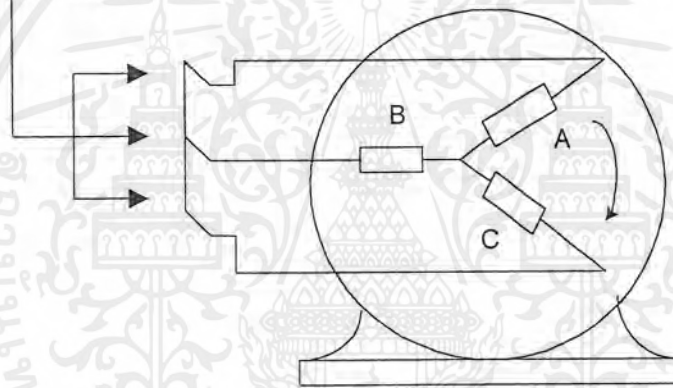


รูปที่ 2.9 การต่อขดลวดมอเตอร์สามเฟสแบบเดลต้า

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

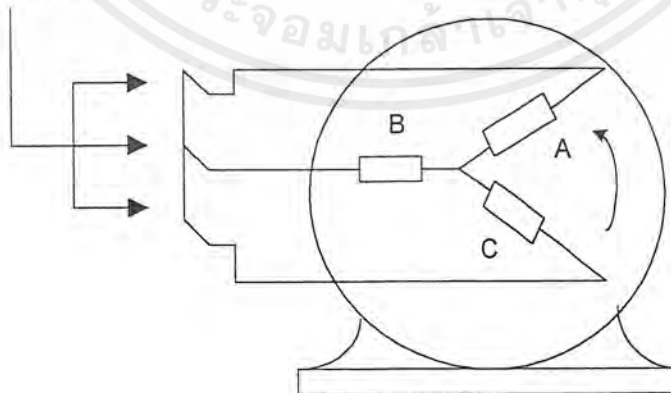
ในการต่อสายมอเตอร์สามเฟสเพื่อให้มอเตอร์หมุนกลับทางนั้น กระทำได้ง่าย ๆ ดังนี้ คือ ถ้าแต่เดิมต่อปลายสายของขดลวดเฟส A และเฟส B และเฟส C เข้ากับแรงดันไฟฟ้า เฟส A เฟส B และเฟส C ตามลำดับ มอเตอร์สามเฟสตัวนั้นก็หมุนไปในทิศทางหนึ่ง การที่จะกลับทิศทางการหมุนของมอเตอร์ให้สลับปลายสายของขดลวดเฟส A กับเฟส B หรือ สลับปลายสายของขดลวดเฟส B กับเฟส C หรือสลับปลายสายของขดลวดเฟส A กับเฟส C เพียง คู่หนึ่งคู่ใดเพียงคู่เดียว มอเตอร์ก็จะหมุนกลับทาง ไม่ควรต่อสลับปลายสายพร้อมกันทั้งสาม ปลายในเวลาเดียวกัน เพราะจะทำให้มอเตอร์หมุนในทิศทางเดิมอีก การต่อปลายสายมอเตอร์สามเฟสสมมุติว่าให้หมุนตามเข็มนาฬิกา ต่อตามรูปที่ 2.10 และเมื่อต้องการต่อมอเตอร์สามเฟสให้หมุนทวนเข็มนาฬิกา ก็ต่อตามรูปที่ 2.11

ป้อนไฟ 3 เฟส



รูปที่ 2.10 วิธีต่อปลายสายขดลวดมอเตอร์สามเฟสเพื่อให้หมุนในทิศทางขวามือ

ป้อนไฟ 3 เฟส



รูปที่ 2.11 วิธีต่อปลายสายขดลวดมอเตอร์สามเฟส เพื่อให้หมุนในทิศทางซ้ายมือ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 2.3.2 มอเตอร์เหนี่ยวนำสามเฟสแบบวาวด์โรเตอร์

มอเตอร์แบบนี้จะมีใช้เฉพาะบางงานเท่านั้น โดยสามารถปรับความเร็วได้ง่าย และ สะดวก ซึ่งต่างจากมอเตอร์แบบสไลวเรลเกจที่ทำงานด้วยความเร็วคงที่เสมอ มอเตอร์แบบนี้ มีส่วนประกอบเหมือนกับมอเตอร์แบบสไลวเรลเกจ คือประกอบด้วย สเตเตอร์ โรเตอร์ และ ฝาครอบ สเตเตอร์และฝาครอบ โดยส่วนของจะเหมือนกับมอเตอร์แบบชนิดสไลวเรลเกจทุก ประการ แม้แต่การพันขลวด การต่อขลวด ดังนั้นจึงจะไม่กล่าวรายละเอียดเพิ่มเติมอีก ส่วนที่แตกต่างกันคือโรเตอร์ โดยโรเตอร์แบบวาวด์โรเตอร์นี้จะใช้ทำด้วยแผ่นเหล็กลามิเนท เจาะรูเป็นสล็อต และมีรูสำหรับการระบายความร้อน แล้วนำแผ่นลามิเนทแต่ละแผ่นมาอัดเข้า ด้วยกันเป็นแกนโรเตอร์เช่นเดียวกับแกนโรเตอร์ของมอเตอร์สไลวเรลเกจทุกประการ ที่แตกต่างกันจริง ๆ ก็เฉพาะขลวดที่พันลงในสล็อตโรเตอร์ จะพันด้วยเส้นทองแดงกลมหรือแบน ซึ่งแล้วแต่จะออกแบบ โดยพันให้แต่ละเฟสห่างกัน 120 องศาไฟฟ้า และ พันให้มีจำนวนโพล ที่สเตเตอร์ทุกประการด้วย เมื่อพันขลวดลงในสล็อตโรเตอร์เสร็จแล้ว จะต่อขลวดเป็น แบบสตาร์ เหลือปลายสายต่อเข้ากับสลีปริงเพียง 3 ปลายเท่านั้น สลีปริงที่ยึดติดอยู่กับเพลารโเตอร์นี้ แต่ละตัวจะมีฉนวนรองรับเพื่อไม่ให้เกิดการติดต่อกันทางไฟฟ้า ที่สลีปริงจะมี แปรงถ่าน (Carbon Brushes) วางสัมผัสอยู่ในช่องแปรงถ่าน และมีสปริงกดให้สัมผัสแน่น ตลอดเวลาด้วย จากแปรงถ่านนี้จะต่อสายออกไปภายนอก เพื่อต่อเข้ากับความต้านทานเพื่อ ควบคุมความเร็วต่อไป

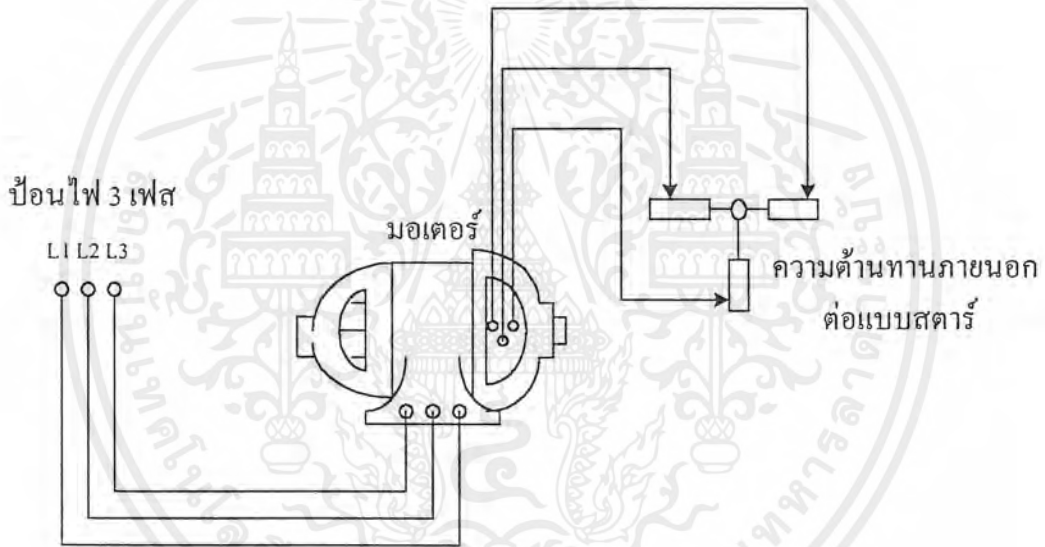
มอเตอร์เหนี่ยวนำสามเฟสแบบวาวด์โรเตอร์มีหลักการทำงาน เมื่อป้อนแรงดันไฟฟ้า กระแสสลับให้กับขลวดสเตเตอร์ จะเกิดสนามแม่เหล็กหมุน และมีความเร็วที่เรียกว่า ความเร็วซิงโครนัส ความเร็วซิงโครนัสนี้จะมากหรือน้อยก็ขึ้นอยู่กับจำนวนโพลของมอเตอร์ สนามแม่เหล็กหมุนจะยุบตัวและขยายตัว ตัดกับขลวดที่ส่วนโรเตอร์ ทำให้เกิดแรงเคลื่อนเหนี่ยวนำและกระแสเหนี่ยวนำด้วย กระแสเหนี่ยวนำนี้จะไหลผ่านสลีปริงผ่านความต้านทาน ภายนอกที่ต่อร่วมกับขลวดโรเตอร์เพื่อช่วยในการเริ่มเดินและปรับความเร็ว

ขณะเริ่มเดินความต้านทานภายนอกจะต่อแบบสตาร์ ความต้านทานที่ต่อเข้าไปร่วมกับขลวดโรเตอร์ จะมีผลทำให้แรงบิดเริ่มต้นดีขึ้น และเป็นผลทำให้อิมพีแดนซ์ของส่วนโรเตอร์เพิ่มขึ้น กระแสโรเตอร์ก็จะลดลง แต่กระแสเกือบจะมีเฟสเดียวกันกับแรงเคลื่อนเหนี่ยวนำและเส้นแรงแม่เหล็กจากขลวดสเตเตอร์จึงเป็นผลทำให้แรงบิดคอนสตันทสูงขึ้น

เมื่อความเร็วมอเตอร์สูงขึ้นแล้วจึงค่อย ๆ ลดความต้านทานภายนอกออกจากวงจรของขลวดโรเตอร์ เมื่อลดความต้านทานภายนอกออกหมด สลีปริงจะต่อลัดวงจรที่จุดต่อ

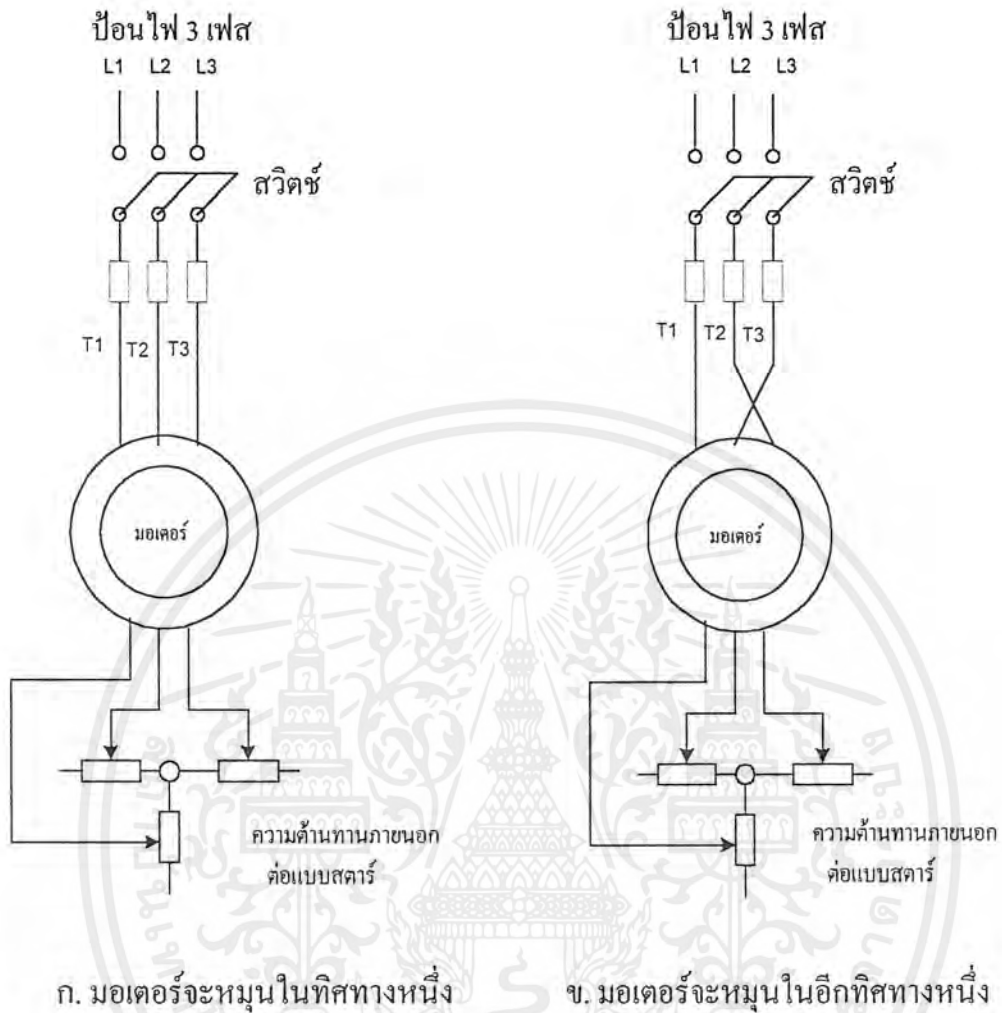
สตาร์ของความต้านทานภายนอก ขณะนี้มอเตอร์จะหมุนด้วยความเร็วเต็มพิกัด (Rated Spud) ถ้าต้องการปรับความเร็วของมอเตอร์แบบนี้ก็ให้เพิ่มความต้านทาน หรือให้ลดความต้านทานภายนอกเข้ากับวงจรขดลวดโรเตอร์ ปกติแล้วจะปรับความเร็วให้ต่ำกว่าความเร็วเต็มพิกัด

การต่อมอเตอร์สามเฟสแบบวาวด์โรเตอร์เพื่อใช้งาน ใช้วิธีการต่อขดลวดสเตเตอร์ เริ่มต้นตั้งแต่การต่อกลุ่มคอยล์ (Coil Group) หรือต่อขดลวดแต่ละชุดหรือแต่ละเฟสภายในแต่ละโพล การต่อขดลวดแต่ละเฟสของมอเตอร์ การต่อขดลวดเป็นแบบสตาร์หรือเคลด้า ทำได้เช่นเดียวกับมอเตอร์สามเฟสแบบสไลวเรลเกจ ในการต่อมอเตอร์สามเฟสแบบวาวด์โรเตอร์เข้ากับแหล่งจ่ายไฟฟ้า ต่อได้ตามรูปที่ 2.12



รูปที่ 2.12 การต่อมอเตอร์สามเฟสแบบวาวด์โรเตอร์

สำหรับการต่อมอเตอร์สามเฟสแบบวาวด์โรเตอร์ให้หมุนกลับทิศทางก็กระทำได้เช่นเดียวกับมอเตอร์สามเฟสแบบสไลวเรลเกจ กล่าวคือให้สลับปลายสายที่ต่อเข้ากับส่วนขดลวดสเตเตอร์ เพียงคู่หนึ่งคู่ใดเท่านั้น ดังรูปที่ 2.13 ในรูปที่ 2.13 ก. เป็นการต่อมอเตอร์ให้หมุนไปทิศทางหนึ่ง และรูปที่ 2.13 ข. เป็นการต่อมอเตอร์ในอีกทิศทางหนึ่งซึ่งตรงกันข้าม แต่ถ้าต่อปลายสายที่โรเตอร์ให้สลับกัน มอเตอร์จะไม่หมุนกลับทางแต่อย่างใด



รูปที่ 2.13 การต่อมอเตอร์สามเฟสแบบวาวด์โรเตอร์ให้หมุนกลับทิศทาง

## 2.4 วิธีสตาร์ทมอเตอร์เหนี่ยวนำ

มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสสลับที่เรียกว่าอินดักชันมอเตอร์ก็เหมือนกับหม้อแปลงไฟฟ้า นั่นก็คือโรเตอร์ทำหน้าที่เป็นขดลวดทุติยภูมิ จะต่างเพียงนิดเดียวคือ โรเตอร์ของมอเตอร์จะเชื่อมครบวงจรแบบ Short Circuit ตลอดเวลา ดังนั้นเมื่อป้อนไฟสลับให้กับขดลวดสเตเตอร์ แล้วกระแสอินพุตของขดลวดสเตเตอร์ (ขดลวดปฐมภูมิ) จะสูงมากโดยเฉพาะอย่างยิ่งในช่วงสตาร์ทนี้จะมีแรงเคลื่อนเหนี่ยวนำย้อนกลับ เกิดต้านกับแรงดันป้อน กระแสในช่วงสตาร์ทของมอเตอร์เหนี่ยวนำจะมีค่าประมาณ 5-7 เท่า ของกระแสเมื่อมอเตอร์ทำงานเต็มพิกัด แต่แรงบิดในช่วงนี้จะมีค่าประมาณ 1.5-2.5 เท่า ของแรงบิดที่โหลดเต็มพิกัดเท่านั้น กระแสไฟฟ้าที่มีค่าสูงในช่วงนี้ จะมีผลทำให้เกิดแรงดันไฟฟ้าลดลง (Drop) ในสาย อันจะ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

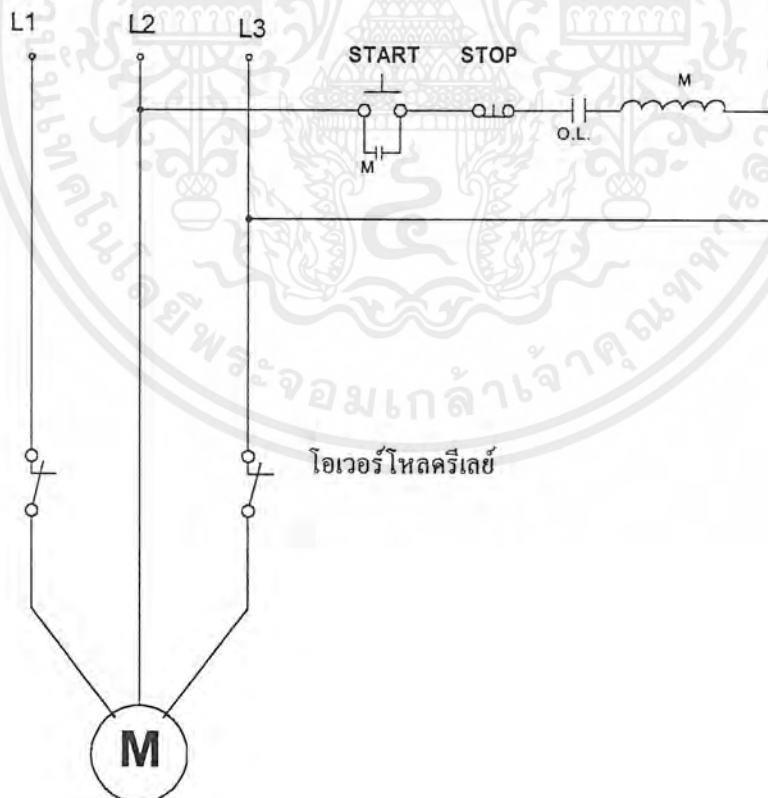
มีผลต่อการทำงานของอุปกรณ์ไฟฟ้าอื่นที่ต่อรวมในวงจรเดียวกัน นั้นมอเตอร์ที่มีขนาดตั้งแต่ 30 แรงม้าขึ้นไปจึงไม่ควรที่จะสตาร์ทโดยตรง (Direct Start)

แรงบิดสตาร์ทของมอเตอร์เหนี่ยวนำสามารถที่จะแก้ไขให้ดีขึ้นได้โดยการเพิ่มความต้านทานให้กับวงจรโรเตอร์ ซึ่งกรณีนี้สามารถใช้กับมอเตอร์สามเฟสแบบสลีปรिंगได้เป็นอย่างดี แต่ไม่สามารถทำได้ไปใช้กับมอเตอร์แบบสไลวเรลเกจได้ อย่างไรก็ตามวิธีการลดกระแสสตาร์ทก็สามารถทำได้โดยการลดแรงดันป้อนของสเตเตอร์ในช่วงสตาร์ทเมื่อมอเตอร์ทำงานแล้วจึงเพิ่มแรงดันให้มีค่าตามพิกัดกำหนด

#### 2.4.1 วิธีสตาร์ทมอเตอร์เหนี่ยวนำแบบสไลวเรลเกจโรเตอร์

##### 1. วิธีสตาร์ทโดยตรง (Direct Start หรือ On Line Start)

วิธีนี้จะใช้กับมอเตอร์ขนาดแรงม้าต่ำ ๆ คือไม่ควรเกิน 30 แรงม้า ดังได้กล่าวแล้วว่า กระแสสตาร์ทจะมีค่าที่สูงมาก ประมาณ 5-7 เท่าของกระแสเต็มพิกัด แต่แรงบิดต่ำมากคือเพียง 1.5-2.5 เท่าของแรงบิดที่โหลดเต็มพิกัดเท่านั้น วงจรสตาร์ทโดยตรงเป็นดังรูปที่ 2.14



รูปที่ 2.14 วงจรสตาร์ทโดยตรง

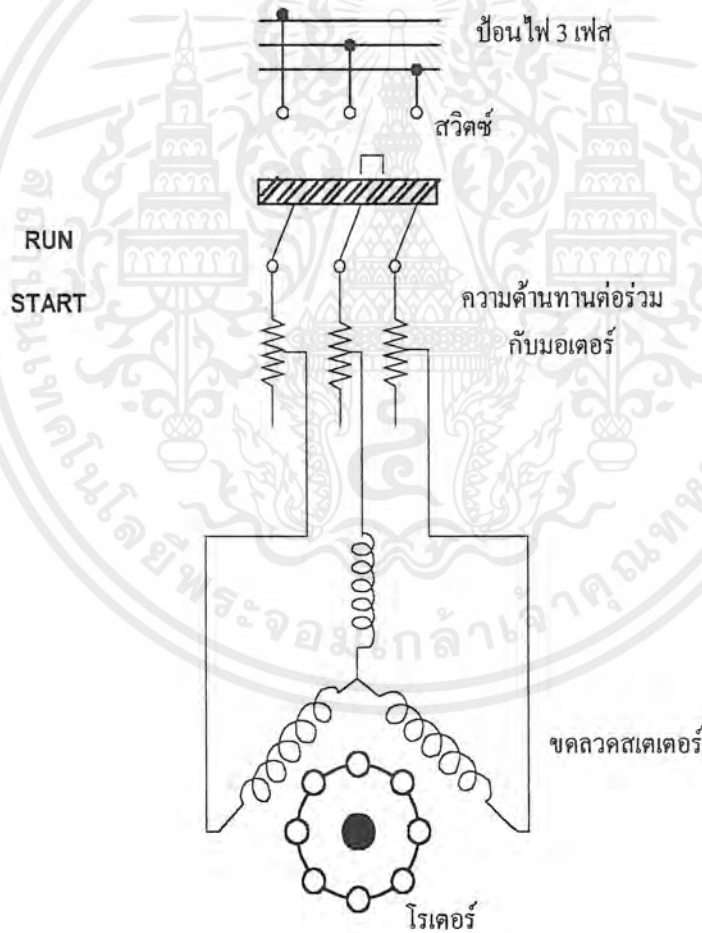
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. วิธีสตาร์ทโดยลดแรงดันป้อน (Reduce Voltage Start)

วิธีสตาร์ทมอเตอร์เหนี่ยวนำแบบลดแรงดันป้อนนี้มีหลายวิธีด้วยกันดังนี้

ก. ต่อความต้านทานอันดับกับมอเตอร์ (Primary Resistor or Rheostat)

การต่อวิธีนี้เพื่อที่จะลดแรงดันป้อนในช่วงสตาร์ทให้ต่ำลง โดยที่กระแสไฟฟ้าในช่วงสตาร์ทก็จะลดลงด้วย เนื่องจากกระแสจะแปรผันโดยตรงกับแรงดัน และแรงบิดแปรผันกับแรงดันกำลังสองสมมุติว่าถ้าแรงดันป้อนลดลง 50 % แต่แรงบิดสตาร์ทจะลดลงเพียง 25 % ของแรงบิดเมื่อโหลดเต็มพิกัดเท่านั้น เมื่อมอเตอร์ทำงานแล้วมีความเร็วสูงขึ้น แล้วจึงค่อย ๆ ลดความต้านทานออกจากวงจรขดลวดสเตเตอร์ วงจรสตาร์ทแบบนี้ดังรูปที่ 2.15

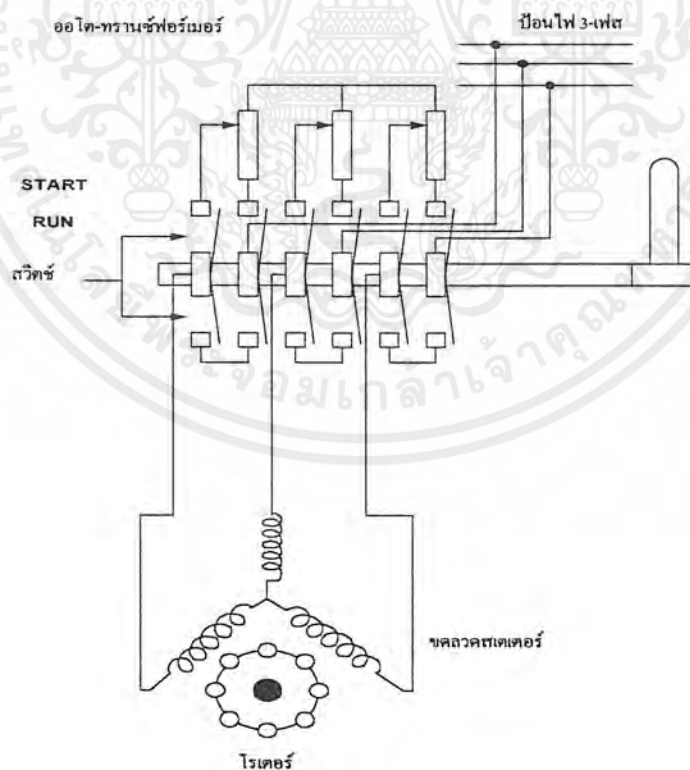


รูปที่ 2.15 วงจรสตาร์ทลดแรงดันป้อนโดยต่อความต้านทานอันดับกับมอเตอร์

### ข. วิธีต่อออโต-ทรานส์ฟอร์มเมอร์ (Auto-Transformer) อันดับกับมอเตอร์

วิธีสตาร์ทมอเตอร์แบบนี้บางทีเรียกว่า ออโต-สตาร์ทเตอร์ (Auto-Starter) หรือเรียกว่า คอมเพนเซเตอร์ (Compensator) ซึ่งจะประกอบด้วย ออโต-ทรานส์ฟอร์มเมอร์ และเป็นสวิทช์อัตโนมัติ ตามรูปใช้ออโต-ทรานส์ฟอร์มเมอร์ หนึ่งเฟส 3 ตัว หรือออโต-ทรานส์ฟอร์มเมอร์สามเฟส 1 ตัว เมื่อเริ่มสตาร์ท จะสับสวิทช์ไปยังตำแหน่งสตาร์ท จะสังเกตเห็นว่าแรงดันป้อนมอเตอร์จะมีค่าลดลงเหลือเพียง XV เท่านั้น เมื่อมอเตอร์มีความเร็วสูงขึ้นประมาณ 80 % ของความเร็วเต็มพิกัดแล้วจึงสับสวิทช์ไปยังตำแหน่งรัน (Run) ขณะนี้แรงดันป้อนมอเตอร์จะมีค่าตามพิกัดคือ V สวิทช์ที่ใช้ ถ้าใช้กับมอเตอร์ขนาดแรงม้าต่ำจะใช้ชนิด Air Break แต่ถ้ามอเตอร์ขนาดแรงม้าสูงจะใช้สวิทช์ชนิด Oil -Immersed ทั้งนี้เพื่อลดการสปาร์ค (Spark) ที่หน้าสัมผัส

วิธีสตาร์ทแบบนี้ จะออกแบบให้มีรอยต่อ (Tap) ที่หม้อแปลงเป็น 3 ขนาดด้วยกัน คือ 80, 65 และ 50 เปอร์เซ็นต์ของแรงดันป้อนเต็มพิกัด เพื่อให้สามารถเลือกแรงดันสตาร์ทได้อย่างเหมาะสม วงจรสตาร์ทแบบนี้ดังรูปที่ 2.16



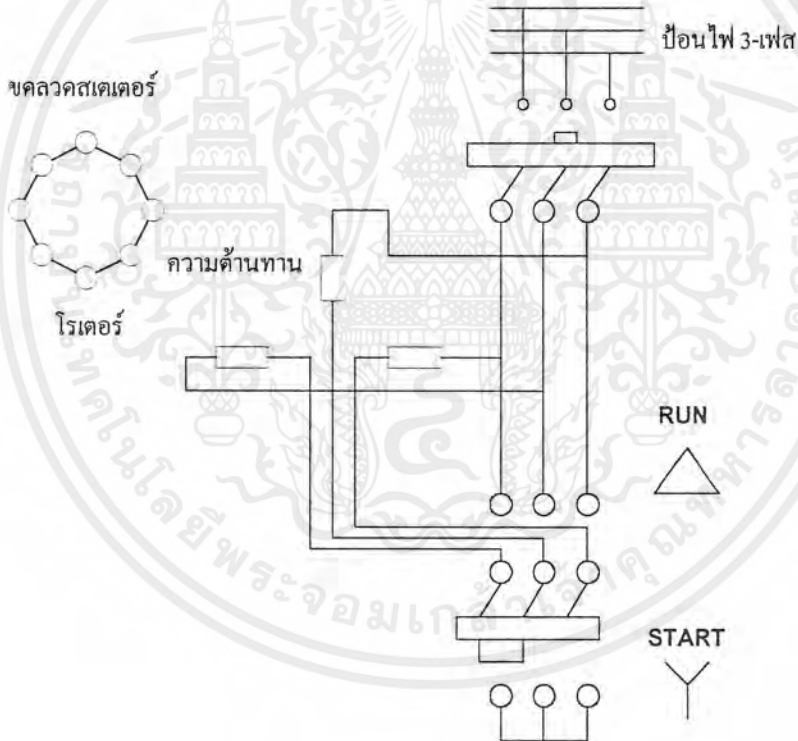
รูปที่ 2.16 วงจรสตาร์ทแบบต่อออโต-ทรานส์ฟอร์มเมอร์อันดับมอเตอร์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### ค. วิธีสตาร์ทแบบสตาร์-เดลต้า (Star - Delta Starter)

วิธีนี้จะใช้กับมอเตอร์สามเฟส ที่มีลักษณะที่ขดลวดสเตเตอร์ทำงานแบบเคลด้าเท่านั้น วงจรสตาร์ทจะประกอบด้วยสวิตช์ชนิด 2 ทาง แบบ TPDT โดยที่สวิตช์นี้จะทำการต่อขดลวดสเตเตอร์ แบบสตาร์ในตอนสตาร์ท และต่อขดลวดแบบเคลด้าเมื่อมอเตอร์ทำงานปกติ

ขณะสตาร์ท ขดลวดต่อแบบสตาร์นั้น แรงดันป้อนขดลวดแต่ละขดจะมีค่า  $1/\sqrt{3}$  ของแรงดันปกติ แต่แรงบิดสตาร์ทจะมีค่าเพียง  $1/\sqrt{3}$  ของแรงบิดเมื่อโหลดเต็มพิกัด คือเมื่อมอเตอร์ต่อแบบเคลด้า และทำงานที่แรงดันเต็มพิกัด และกระแสสตาร์ทจะลดลงในสัดส่วนเดียวกันกับแรงดันป้อนขณะสตาร์ท คือลดลง  $1/\sqrt{3}$  ของกระแสโหลดเต็มพิกัด วิธีสตาร์ทมอเตอร์วิธีนี้มีราคาถูก และการควบคุมทำได้ง่ายและสะดวก วงจรสตาร์ทดังรูปที่ 2.17



รูปที่ 2.17 วงจรสตาร์ทแบบสตาร์-เดลต้า

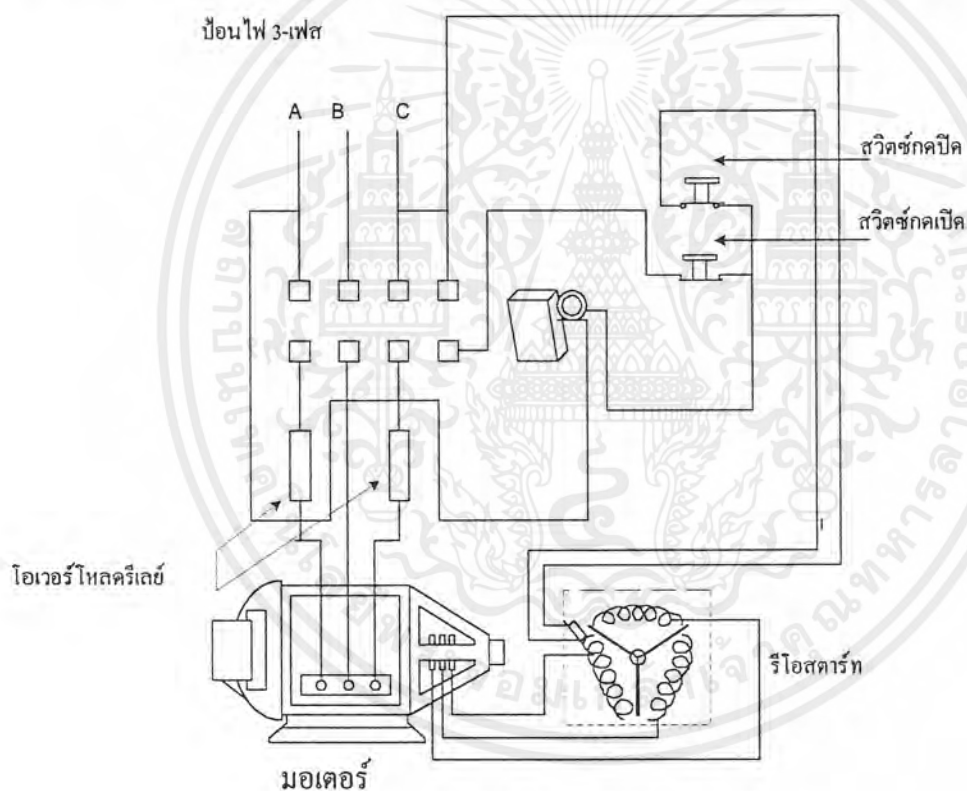
#### 2.4.2 วิธีสตาร์ทมอเตอร์เหนี่ยวนำแบบวาวด์โรเตอร์

มอเตอร์แบบวาวด์โรเตอร์หรือสลีปรिंगมอเตอร์นี้ มักจะสตาร์ทด้วยแรงดันเต็มพิกัด คือป้อนแรงดันตามพิกัดให้กับขดลวดสเตเตอร์เลย กระแสไฟฟ้าตอนสตาร์ทจะถูกปรับให้ลดลงโดยการต่อความต้านทานที่ปรับค่าได้เข้ากับวงจรโรเตอร์ ความต้านทานที่ปรับค่าได้ หรือเอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ที่เรียกว่า รีโอสตาร์ท จะต่อร่วมกับโรเตอร์ด้วยการต่อแบบสตาร์ ขณะสตาร์ทจะปรับค่าความต้านทานให้มีค่าสูง ๆ รวมในวงจรโรเตอร์ แต่พอความเร็วสูงขึ้นแล้ว จึงค่อย ๆ ลดความต้านทานลง จนกระทั่งตัดออกหมด และต่อลัดวงจรโรเตอร์ เหมือนกับรูปที่ 2.12 และ 2.13

การเพิ่มความต้านทานเข้าไปในโรเตอร์นั้น ไม่เพียงแต่ทำให้กระแสสตาร์ทลดลงเท่านั้น ยังทำให้แรงบิดสตาร์ทสูงขึ้นด้วย เนื่องจากเพาเวอร์แฟคเตอร์ดีขึ้น

รีโอสตาร์ทที่ต่อร่วมกับโรเตอร์ อาจจะใช้แบบปรับความต้านทานได้เป็นขั้น ๆ หรือเป็นแบบปรับค่าได้อย่างต่อเนื่องก็ได้ และอาจจะเป็นแบบบังคับด้วยมือ หรือแบบทำงานอัตโนมัติก็ได้ ซึ่งการสตาร์ทมอเตอร์เหนี่ยวนำแบบวาวด์โรเตอร์เป็นวงจรดังรูปที่ 2.18



รูปที่ 2.18 วงจรสตาร์ทสลีปริ่งมอเตอร์แบบต่อตรง

## 2.5 วิธีควบคุมความเร็วของมอเตอร์เหนี่ยวนำ

มอเตอร์เหนี่ยวนำสามเฟส จะมีความเร็วค่อนข้างคงที่ ความเร็วเปลี่ยนแปลงที่โหลดเต็มพิกัด (Speed Regulation) จะน้อยกว่า 5 % การควบคุมความเร็วทำได้ยาก และความยุ่งยาก

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กว่าการควบคุมความเร็วของ ดี.ซี. ชั้นมอเตอร์ วิธีการควบคุมความเร็วของมอเตอร์เหนี่ยวนำสามารถแบ่งได้เป็น การควบคุมความเร็วทางด้านสเตเตอร์ และการควบคุมความเร็วทางด้านโรเตอร์

### 2.5.1 การควบคุมความเร็วทางด้านสเตเตอร์

การควบคุมความเร็วทางด้านสเตเตอร์ มีวิธีการทำดังนี้

#### 1. เปลี่ยนแปลงแรงดันที่ป้อน

เป็นวิธีที่ง่ายและราคาถูก แต่ไม่นิยมนำไปใช้เพราะความเร็วเปลี่ยนแปลงได้น้อยมาก และจะมีผลทำให้ความหนาแน่นเส้นแรงแม่เหล็กของมอเตอร์เปลี่ยนแปลงด้วย

#### 2. เปลี่ยนความถี่ที่ป้อน

วิธีนี้ก็มักไม่ค่อยนำไปใช้ ทั้งนี้จากกฎที่ว่า ความเร็วเชิงโรตัสจะเปลี่ยนแปลงเมื่อความถี่เปลี่ยนไปวิธีนี้จะใช้กรณีที่มีมอเตอร์เหนี่ยวนำเป็นโหลดของเครื่องกำเนิดเท่านั้น ความถี่จากเครื่องกำเนิดเปลี่ยนแปลงได้เมื่อปรับความเร็วจากต้นกำลังที่ขับเครื่องกำเนิด อย่างไรก็ตาม การปรับความเร็วของต้นกำลังที่ขับเครื่องกำเนิดก็ยังมีขีดจำกัดอยู่

#### 3. เปลี่ยนจำนวนโพลของสเตเตอร์

วิธีนี้สามารถนำไปใช้กับมอเตอร์สไลวเรลเกจได้ เพราะสเตเตอร์มีจำนวนโพลมากเท่าไรก็ตาม โรเตอร์ก็จะมีจำนวนเท่านั้นด้วย ซึ่งเมื่อจำนวนโพลเปลี่ยนแปลงไป ความเร็วเชิงโรตัสก็จะเปลี่ยนแปลงตามไปด้วย วิธีเปลี่ยนจำนวนโพลของสเตเตอร์ กระทำได้โดยการพันขดลวดสามเฟสหลายชุดลงในสเตตอก เช่น มอเตอร์ขนาด 36 สเตตอก อาจจะใช้พันขดลวดสเตเตอร์ไว้ 2 ชุด ซึ่งอาจจัดเป็นชนิด 4 โพล และ 6 โพล ถ้าความถี่ป้อน 50 ไซเคิล ความเร็วจะมีค่า 1500 และ 1000 รอบ/นาที ถ้าพันขดลวดไว้เป็น 3 ชุด ซึ่งอาจจัดเป็น 4 โพล 6 โพล และ 8 โพล ความเร็วจะมีค่า 1500, 1000 และ 750 รอบ/นาที ขดลวดสเตเตอร์แต่ละชุดจะถูกใช้งานไม่พร้อมกัน ถ้าให้ขดลวดชุดหนึ่งทำงาน ขดลวดชุดอื่นจะถูกปล่อยไว้เฉย ๆ เมื่อจะให้มอเตอร์ทำงานที่ความเร็วอื่น ก็จะปลดขดลวดชุดเก่าออก และต่อขดลวดชุดใหม่แทน ซึ่งก็มีความยุ่งยากบ้าง แต่ถ้าใช้สวิตซ์อัตโนมัติ ก็จะกระทำได้รวดเร็วขึ้น วิธีนี้มักจะมีกับมอเตอร์ลิฟต์ และมอเตอร์รถราง และรถไฟ และใช้กับมอเตอร์ขนาดเล็กที่ขับเครื่องมือกล

### 2.5.2 การควบคุมความเร็วทางด้านโรเตอร์

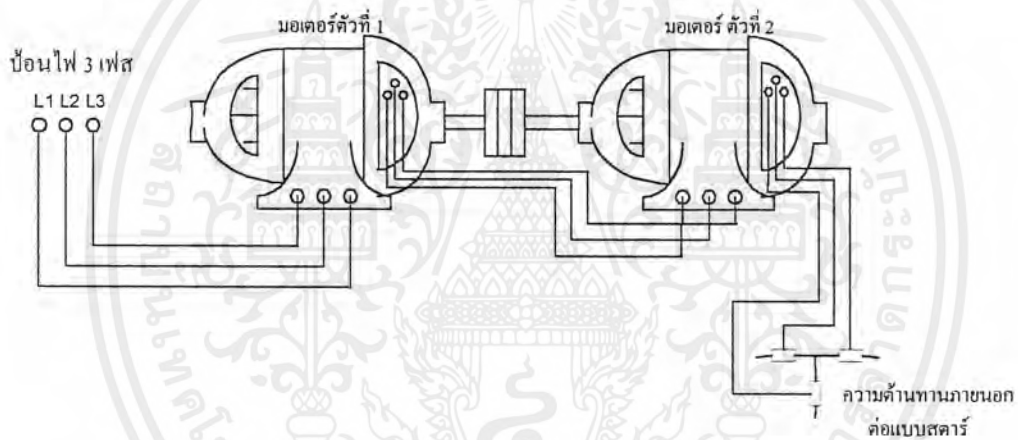
การควบคุมความเร็วทางด้านโรเตอร์มีวิธีการดังนี้

### 1. คอโรไอสตาร์ทเข้ากับมอเตอร์

วิธีนี้สามารถนำไปใช้กับมอเตอร์เหนี่ยวนำสลีปริงเท่านั้น โดยจะทำให้ความเร็วของมอเตอร์ลดลง สตาร์ทเตอร์ที่ใช้กับโรเตอร์จะต้องเป็นแบบที่สามารถใช้งานได้ต่อเนื่อง ซึ่งอย่างไรก็ตามเมื่อคอโรไอสตาร์ทเข้าไปในวงจรโรเตอร์ จะทำให้เกิดความสูญเสียเนื่องจากมีกระแสเพิ่มขึ้น เป็นเหตุทำให้ประสิทธิภาพของมอเตอร์ลดลง นั่นก็คือความสูญเสียของกระแส จะเป็นสัดส่วนโดยตรงกับความเร็วที่ลดลง วิธีนี้จึงมักใช้ในช่วงเวลาสั้น ๆ เท่านั้น

### 2. วิธีการให้มอเตอร์สองตัวทำงานร่วมกัน

วิธีนี้จะใช้มอเตอร์ 2 ตัวทำงานร่วมกัน โดยต่อร่วมเพลตเดียวกันดังรูปที่ 2.19 ดังนั้นมอเตอร์ทั้ง 2 ตัว จะหมุนด้วยความเร็วเท่ากัน



รูปที่ 2.19 วิธีควบคุมความเร็วโดยใช้มอเตอร์ 2 ตัวทำงานร่วมกัน

ต่อขลวดสเตเตอร์ของมอเตอร์ตัวที่ 1 เข้ากับสายเมนของการไฟฟ้า ขณะเดียวกันก็ต่อเอาต์พุตจากมอเตอร์ตัวที่ 1 เข้ากับขลวดสเตเตอร์ของมอเตอร์ตัวที่ 2 นั่นก็คือมอเตอร์ตัวที่ 1 จะต้องเป็นมอเตอร์สลีปริง โดยที่ขลวดสเตเตอร์ และขลวดโรเตอร์จะต้องมีสัดส่วน 1:1

หลักการทำงานก็คือ เมื่อป้อนแรงดันด้วยความถี่  $f$  ให้กับมอเตอร์ตัวที่ 1 จะเกิดแรงเคลื่อนเหนี่ยวนำด้วยความถี่  $f_r$  เกิดที่โรเตอร์ของมอเตอร์ตัวที่ 1 และแรงเคลื่อนเหนี่ยวนำนี้ก็จะป้อนให้กับมอเตอร์ตัวที่ 2 มอเตอร์ทั้งสองก็จะเกิดแรงบิดขึ้นมา เมื่อความเร็วสูงขึ้น ความถี่ของโรเตอร์ของมอเตอร์ตัวที่ 1 ก็จะลดลง ทำให้ความเร็วซิงโครนัสของมอเตอร์ตัวที่ 2 ลดลง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ด้วย เป็นเหตุให้ความเร็วของมอเตอร์ตัวที่ 1 ลดลงด้วย อย่างไรก็ตามวิธีนี้ก็ไม่ค่อยได้นำไปใช้งาน

### 3. วิธีการป้อนแรงเคลื่อนเหนี่ยวนำให้กับโรเตอร์

วิธีการนี้มีหลักการง่าย ๆ คือ ป้อนแรงเคลื่อนหรือแรงดันไฟฟ้ากับโรเตอร์ ของมอเตอร์ที่จะปรับความเร็ว โดยให้ความถี่ของแรงดันป้อน โรเตอร์เท่ากับความถี่เหนี่ยวนำของมอเตอร์ด้วย มอเตอร์ที่จะควบคุมความเร็วต้องเป็นมอเตอร์สปริง ถ้าแรงดันป้อนมีเฟสเดียวกับแรงเคลื่อนเหนี่ยวนำของโรเตอร์ จะทำให้กระแสในโรเตอร์มากขึ้น ทำให้ดูเหมือนว่าความต้านทานลดลง และถ้าแรงดันป้อนมีเฟสต่างกัน 180 องศา กับแรงเคลื่อนเหนี่ยวนำของโรเตอร์จะทำให้กระแสโรเตอร์ลดลง ทำให้ดูเหมือนว่าความต้านทานโรเตอร์เพิ่มขึ้น ลักษณะแบบนี้จึงทำให้ความเร็วของมอเตอร์เปลี่ยนแปลงไป

## 2.6 วิธีการระบุตำแหน่งการหมุนให้กับมอเตอร์เหนี่ยวนำ

การระบุตำแหน่งการหมุนให้กับมอเตอร์เหนี่ยวนำจะต้องศึกษาจากคุณลักษณะของมอเตอร์เหนี่ยวนำ ซึ่งมอเตอร์เหนี่ยวนำแบบवादโรเตอร์ที่ปรับความเร็วได้ จะใช้ความต้านทานที่ปรับค่าจากภายนอก ได้ต่อกับอนุกรมเข้ากับขดลวดโรเตอร์ เพื่อปรับความเร็วหรือเพิ่มแรงบิดเริ่มต้นหมุนมอเตอร์แบบนี้นำไปใช้กับโหลดที่ต้องเริ่มต้นหมุนบ่อย ๆ เช่น ปั่นจั่น เป็นต้น ส่วนงานที่ต้องการกำลังกลก่อนข้างคงที่และเริ่มต้นหมุนไม่บ่อยนัก เช่น มอเตอร์ที่ใช้ขับปั๊มเครื่องเป่าอากาศ พัดลม เป็นต้น จะใช้มอเตอร์เหนี่ยวนำที่มีโรเตอร์แบบทรงกระบอก

คุณลักษณะ แรงบิด และความเร็วในมอเตอร์เหนี่ยวนำ 3 เฟส ทำให้ทราบข้อมูลการทำงานที่มีผลต่อการระบุตำแหน่งการหมุนของมอเตอร์ ดังนี้

1. แรงบิดที่เกิดขึ้น (Developed Torque) เป็นศูนย์ที่ความเร็วเชิง โครนัส
2. ความแตกต่างระหว่างแรงบิดและความเร็วเกือบเป็นเชิงเส้นในช่วงระหว่างแรงบิดขณะไม่มีโหลด (No Load Torque) กับแรงบิดขณะจ่ายโหลดเต็มที่ (Full Load Torque) เราเรียกช่วงนี้ว่า ย่านทำงานปกติ (Normal Operating Range) ของมอเตอร์
3. มีแรงบิดสูงสุด (Maximum Torque ;  $T_{max}$  ซึ่งบางครั้งเรียกว่า Pull – out Touque) เป็น 2-3 เท่า ของแรงบิดที่พิกัดขนาดจ่ายโหลดเต็มที่

4. มีแรงบิดเริ่มต้นหมุน (Starting Torque) มากกว่าแรงบิดที่พิกัดเล็กน้อย ดังนั้นมอเตอร์จึงเริ่มต้นขับโหลดหรือต่อกับโหลดขณะเริ่มต้นหมุนได้ทันที โดยแรงบิดที่โหลดนั้นจะต้องไม่มากกว่าแรงบิดที่พิกัด
  5. การสลับสายคู่ใดคู่หนึ่งจะทำให้สนามแม่เหล็กเปลี่ยนทิศทาง มอเตอร์จึงหมุนกลับทิศทางได้ แต่ก่อนที่จะกลับทิศทางนั้น จะมีจุดหนึ่งที่มอเตอร์หยุดอยู่กับที่อย่างรวดเร็ว ซึ่งเราเรียกว่า Plugging ซึ่งนำไปสู่หลักการควบคุมมอเตอร์แบบหนึ่ง
  6. ถ้าโรเตอร์ของมอเตอร์เหนี่ยวนำถูกขับด้วยความเร็วที่สูงกว่าความเร็วซิงโครนัส จะมีผลทำให้แรงบิดที่เกิดขึ้นในมอเตอร์กลับทิศทางและมอเตอร์ดังกล่าวจะทำงานเป็นเครื่องกำเนิดไฟฟ้า ซึ่งเปลี่ยนกำลังกลเป็นกำลังไฟฟ้า
- การที่จะระบุตำแหน่งการหมุนของมอเตอร์เพื่อที่จะให้มอเตอร์สามารถหมุนไปได้ตามทิศทางที่ต้องการ จะต้องมีการคำนวณดังนี้

#### 1. การคำนวณแรงบิดเริ่มต้นหมุน

แรงบิดที่เริ่มต้นหมุนเกิดขึ้นขณะโรเตอร์ยังไม่เคลื่อนที่ ทำให้ค่าสลิป (S) เท่ากับ 1 จึงเขียนสมการได้ดังนี้

$$I'_{R(st)} = \frac{V_1}{\sqrt{(R_s + R'_R) + (X_s + X'_R)^2}} \quad (2.1)$$

ถ้าต้องการทราบค่าแรงบิดเริ่มต้นหมุน จะต้องหาค่า input power ของโรเตอร์ขณะทำการเริ่มต้นหมุน ( $P_{iR(st)}$ ) โดยใช้สมการ

$$P_{iR(st)} = 3I'^2 R'_R \quad (2.2)$$

ขณะเริ่มต้นหมุนฟลักแม่เหล็กที่สเตเตอร์ซึ่งหมุนด้วยความเร็วซิงโครนัสจะทำให้เกิดการเหนี่ยวนำและสร้างแรงบิดที่เริ่มต้นหมุน ( $T_{st}$ ) ที่โรเตอร์ ดังนั้นความเร็วซิงโครนัสเชิงมุมทางกลที่ทำให้เกิด  $T_{st}$  จะเป็นความเร็วเชิงมุมซิงโครนัส ( $\omega_s$ ) เขียนสมการได้ดังนี้

$$T_{st} = \frac{P_{iR(st)}}{\omega_s} \quad (2.3)$$

โดย

$$\omega_s = \frac{2\pi n_s}{60} \quad (2.4)$$

## 2. การคำนวณแรงบิดสูงสุด (Maximum Torque)

โดยทั่วไปการเพิ่มขึ้นของโหลด จะมีขนาดต่ำกว่าค่าพิกัดของมอเตอร์เล็กน้อย แต่ถ้าโหลดเพิ่มขึ้นเรื่อย ๆ จะมีจุดหนึ่งที่มอเตอร์ไม่อาจสร้างแรงบิดเพิ่มขึ้นได้อีก เรียกว่ามอเตอร์มีแรงบิดสูงสุด ถ้าโหลดเพิ่มขึ้นเกินกว่านี้มอเตอร์จะหยุดหมุน

จากหลักการส่งผ่านกำลังไฟฟ้าสูงสุดของทฤษฎีวงจรไฟฟ้าทำให้ทราบว่า เมื่อวงจรมีอิมพีแดนซ์ ของโหลด ( $R_{R(S)}$ ) มีค่าเหมาะสมกับอิมพีแดนซ์ของแหล่งจ่ายไฟฟ้า อิมพีแดนซ์ของโหลด จะได้รับกำลังไฟฟ้าสูงสุด ซึ่งสอดคล้องกับการหาค่าสลิปขณะแรงบิดสูงสุด ( $S_{m}$ ) ที่หาได้จาก

$$S = \frac{R'_R}{\sqrt{R_S^2 + (X_S + X'_R)^2}} \quad (2.5)$$

ตามปกติความต้านทานของสเตเตอร์ ( $R_S$ ) จะมีค่าน้อยเมื่อเทียบกับรีแอกแตนซ์เทียบเคียง ( $X_e = X_S + X'_R$ ) จึงเขียนสมการ (2.5) ใหม่ได้ดังนี้

$$S_{m} = \frac{R'_R}{X_e} \quad (2.6)$$

เมื่อ  $X_e =$  รีแอกแตนซ์เทียบเคียง

ถ้าใช้ค่า  $S_{m}$  นี้หาค่ากระแสไฟฟ้าที่โรเตอร์ขณะแรงบิดสูงสุด ( $I_{R(m)}$ ) จะได้สมการ

$$I'_{R(mt)} = \frac{V_1}{\sqrt{2X_e}} \quad (2.7)$$

และได้สมการ

$$P'_{iR(mt)} = 3I'^2_{R(mt)} \frac{R'_R}{S_{mt}} = \frac{3V_1^2}{2X_e} \quad (2.8)$$

สามารถหาค่าแรงบิดสูงสุดของโรเตอร์ได้จาก

$$T_{mt} = \frac{P_{O(mt)}}{\omega_{r(mt)}} \quad (2.9)$$

จะได้สมการ

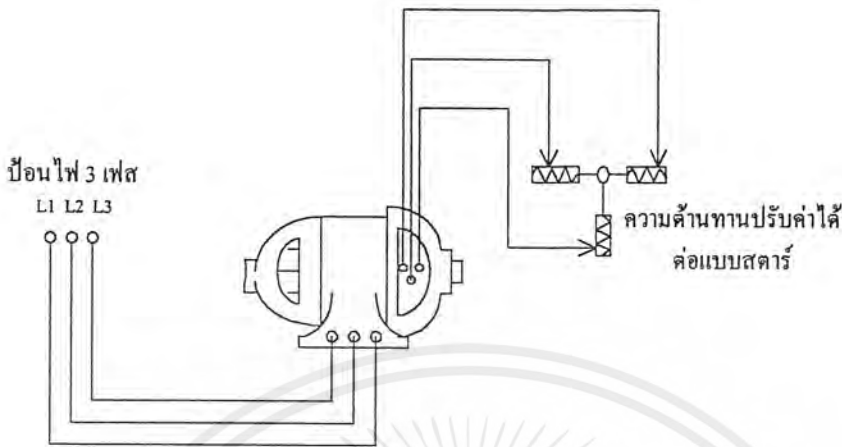
$$P_{O(mt)} = P_{dR(mt)} - P_{mech} \quad (2.10)$$

และสมการ

$$P_{dR(mt)} = P_{iR(mt)} (1 - S_{mt}) \quad (2.11)$$

เทคนิคในการเริ่มต้นหมุน (Induction Motor Starting Technique) ในการอธิบายเกี่ยวกับเทคนิคการเริ่มต้นหมุน จะกล่าวถึงมอเตอร์ที่สลลปริง และไม่มีสลลปริงแยกกันเพื่อให้เข้าใจได้ง่ายขึ้น

1. เทคนิคในการเริ่มต้นหมุนมอเตอร์เหนี่ยวนำที่สลลปริงทำได้โดยต่อความต้านทานที่ปรับค่าได้จากภายนอกอนุกรมกับขดลวดที่โรเตอร์ (โดยผ่านสลลปริง) ทั้ง 3 เฟส แล้วลัดวงจรที่จุดต่อร่วม ดังรูปที่ 2.20



รูปที่ 2.20 เทคนิคในการเริ่มต้นหมุนมอเตอร์เหนี่ยวนำที่มีสลลิปรัง

เมื่อจ่ายแรงดันไฟฟ้าที่พิกัดให้ขดลวดที่สเตเตอร์ กระแสไฟฟ้าเริ่มต้นหมุนจะถูกจำกัดให้มีค่าต่ำลงเนื่องจากความต้านทานดังกล่าว ถ้าปรับค่าความต้านทานลดลงเรื่อย ๆ ความเร็วของมอเตอร์จะค่อย ๆ เพิ่มขึ้น และเมื่อปรับความต้านทานให้มีค่าเท่ากับศูนย์ มอเตอร์ก็จะหมุนด้วยความเร็วเต็มพิกัด

2. เทคนิคในการเริ่มต้นหมุนของมอเตอร์เหนี่ยวนำที่ไม่มีสลลิปรังทำได้ 3 วิธี คือ วิธีการต่อมอเตอร์โดยตรงกับสาย , วิธีการควบคุมแรงดันไฟฟ้าขณะเริ่มต้นหมุน และวิธีการต่อขดลวดแบบ Y- $\Delta$

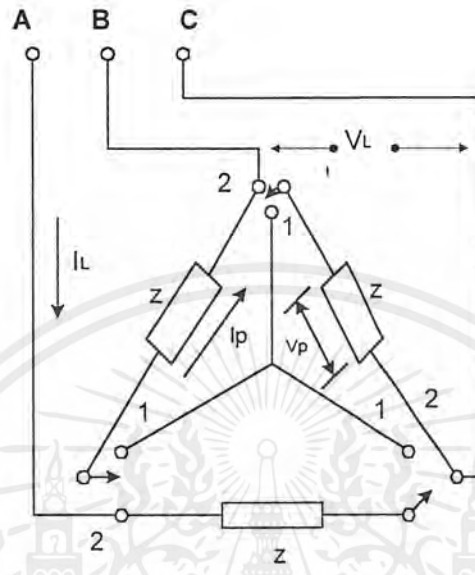
เทคนิคการต่อมอเตอร์โดยตรงกับสาย (Across The Line Starting) เทคนิคนี้จะมีปัญหาเกี่ยวกับค่ากระแสไฟฟ้าเริ่มต้นหมุน เพราะมอเตอร์ขณะเริ่มต้นหมุน จะใช้กระแสไฟฟ้า 5-10 เท่าของกระแสไฟฟ้าขณะขับ โหลดเต็มที่ เช่น มอเตอร์มีขนาด 220 V และกระแสไฟฟ้าขณะขับ โหลดเต็มที่ 10 แอมแปร์ ต้องใช้กระแสไฟฟ้าเริ่มต้นหมุน 250-500 แอมแปร์ ทั้งนี้ลักษณะเช่นนี้จะทำให้เกิดปัญหาต่าง ๆ เช่น การมีคลื่นชั่วขณะของแสงสว่าง และการตัดอัตโนมัติของอุปกรณ์ป้องกัน ด้วยเหตุนี้การเริ่มต้นหมุนแบบนี้จึงใช้กับมอเตอร์ขนาดเล็กที่มีพิกัดไม่เกิน 5 แรงม้า หรือ 3.5 กิโลวัตต์ เท่านั้น

วิธีการควบคุมแรงดันไฟฟ้าขณะเริ่มต้นหมุนจะเป็นวิธีที่ง่ายที่สุดซึ่งใช้ในห้องทดลอง คือ การใช้ Variac 3 เฟส ปรับค่าแรงดันไฟฟ้า คือการใช้ Autotransformer 3 เฟส ที่ปรับค่าได้

ด้วยมือ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## Three Phase Power



รูปที่ 2.21 การต่อขดลวดแบบ Y-Δ

วิธีการต่อขดลวดแบบ Y-Δ (Wye – Delta Starting) มีวิธีการคือขณะเริ่มต้นหมุนขดลวดที่สเตเตอร์ จะต่อแบบ Y เมื่อความเร็วของมอเตอร์เป็น 75 % ของความเร็วซิงโครนัส จึงเปลี่ยนมาต่อแบบ Δ ด้วยสวิตช์อยู่ที่ รีเลย์ (ดังรูปที่ 2.21 เมื่อสวิตช์อยู่ที่ตำแหน่ง 1 ขดลวดที่สเตเตอร์จะต่อแบบ Y และเมื่อสวิตช์อยู่ที่ตำแหน่ง 2 ขดลวดสเตเตอร์จะต่อแบบ Δ) วิธีนี้เป็นวิธีที่ใช้ในทางปฏิบัติจริง

ขณะเริ่มต้นหมุนเหตุผลที่ต่อขดลวดแบบ Y ก็เพราะทำให้กระแสไฟฟ้าเริ่มต้นหมุนมีค่าต่ำกว่าการต่อขดลวดแบบ Δ

การพิสูจน์ว่าเมื่อขดลวดที่สเตเตอร์แบบ Y กระแสไฟฟ้าขณะเริ่มต้นหมุนต่ำกว่าการต่อแบบ Δ ทำได้โดยการพิจารณาเมื่อ

$$V_L = \text{แรงดันไฟฟ้าที่สาย}$$

$$V_p = \text{แรงดันไฟฟ้าที่เฟส}$$

$$Z = \text{อิมพีแดนซ์ต่อเฟส}$$

$$I_L = \text{กระแสไฟฟ้าที่สาย}$$

$$I_p = \text{กระแสไฟฟ้าที่เฟส}$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

การเริ่มต้นหมุนที่ต่อขดลวดแบบ  $\Delta$  จะได้จากสมการ

$$I_p = \frac{V_L}{Z} \quad (2.12)$$

$$I_{L\Delta} = \sqrt{3}I_p = \frac{\sqrt{3}V_L}{Z} \quad (2.13)$$

การเริ่มต้นหมุนที่ต่อขดลวดแบบ Y จะได้สมการ

$$V_p = \frac{V_L}{\sqrt{3}} \quad (2.14)$$

$$I_p = \frac{V_p}{Z} = \frac{V_L}{\sqrt{3}Z} \quad (2.15)$$

$$I_{LY} = I_p = \frac{V_L}{\sqrt{3}Z} \quad (2.16)$$

หากกระแสไฟฟ้าเริ่มต้นหมุนขณะที่ต่อขดลวดแบบ Y ด้วยกระแสไฟฟ้าเริ่มต้นหมุน ขณะที่ต่อขดลวดแบบ  $\Delta$  จะได้สมการ

$$\frac{I_{LY}}{I_{L\Delta}} = \frac{V_L / (\sqrt{3}Z)}{\sqrt{3}V_L / Z} \quad (2.17)$$

$$= \frac{1}{\sqrt{3}\sqrt{3}} = \frac{1}{3} \quad (2.18)$$

$$I_{LY} = \frac{1}{3}I_{L\Delta} \quad (2.19)$$

จะเห็นได้ว่ากระแสไฟฟ้าเริ่มต้นหมุนของการต่อขดลวดแบบ Y เป็น 1/3 ของการต่อขดลวดแบบ  $\Delta$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

แต่อย่างไรก็ตามการต่อขดลวดแบบ Y จะมีแรงบิดเริ่มต้นหมุนต่ำกว่าแรงบิดที่พิกัด 1/3 เท่าทั้งนี้เพราะแรงบิดเริ่มต้นหมุนจะเป็นสัดส่วนกับแรงดันไฟฟ้าที่สามยกกำลังสอง นอกจากนี้การต่อขดลวดแบบ Y นั้นมีค่าแรงดันไฟฟ้าตกคร่อมขดลวดที่สเตเตอร์เท่ากับ  $V_L/3$

## 2.7 การมอดูเลตสัญญาณตามความกว้างของพัลส์

### 2.7.1 หลักการมอดูเลตสัญญาณตามความกว้างของพัลส์

เทคนิคในการสร้างสัญญาณ PWM เพื่อใช้ในการควบคุมอุปกรณ์สวิตซ์กำลังในวงจรอินเวอร์เตอร์เพื่อให้ได้แรงดัน และความถี่ตามต้องการ ที่นิยมใช้กันทั่วไปมี 2 วิธีคือ

#### 1. เทคนิค PWM แบบฮาร์โมนิกย่อย (Sub Harmonic PWM Technique)

วิธีการนี้เรียกอีกชื่อหนึ่งว่า “ หลักการ PWM แบบสัญญาณไซน์ ” (Sinusoidal PWM) เป็นสัญญาณควบคุมที่ได้จากการสุ่มระหว่างสัญญาณอ้างอิงรูปไซน์กับสัญญาณรูปคลื่นสามเหลี่ยม ดังรูปที่ 2.22

จากรูปที่ 2.22 ความถี่การสวิตซ์สัญญาณ PWM จะเท่ากับความถี่ของสัญญาณคลื่นพาห้รูปคลื่นสามเหลี่ยม ทั้งนี้เราสามารถคำนวณหาค่ามุมสวิตซ์ (Switching Angle) ที่เกิดขึ้นใน 1/4 วัฏจักรของความถี่เอาต์พุต ได้ตามสูตร

$$A \sin(\alpha_1) = (-1) \left( 2i - \frac{2P\alpha}{\pi} \right) \quad (2.20)$$

โดย A = ตัวประกอบความสูง ระหว่างค่าสูงสุดสัญญาณอ้างอิงกับสัญญาณคลื่นพาห้

P = อัตราส่วนระหว่างความถี่สัญญาณพาห้กับความถี่สัญญาณอ้างอิง

$\alpha_1$  = มุมสวิตซ์ใด ๆ ในช่วง 1/4 วัฏจักร โดย  $1 < \alpha < (p-1)/2$

อย่างไรก็ตามในกรณีที่ต้องการออกแบบวงจรควบคุมแบบประยุกต์ใช้งาน ไมโครโปรเซสเซอร์ เราสามารถคำนวณค่ามุมสวิตซ์สำหรับทุกความถี่เอาต์พุต เพื่อเก็บไว้ในหน่วยความจำของวงจรได้เช่นกัน



เช่นกัน ทั้งนี้จะใช้หลักการแบ่งฐานเวลาของสัญญาณที่ความถี่หลักมูลขาออกใน 1 วัฏจักร ออกเป็นส่วนย่อย ๆ ช่วงละเท่า ๆ กัน จำนวน  $N_x$  ส่วน จำนวนส่วนย่อยนี้จะต้องเป็นเลขคู่และเป็นตัวคูณของ 3 (ในกรณีอินเวอร์เตอร์ 3 เฟส) ซึ่งจะมีค่าน้อยเท่าไรก็ได้ ซึ่งเมื่อแบ่งส่วนย่อยมากขึ้นเท่าใด กระแสของมอเตอร์ก็จะใกล้เคียงรูปคลื่นไซน์มากขึ้นเท่านั้น

### 2.7.3 ข้อกำหนดทางเทคนิคการมอดูเลตสัญญาณตามความกว้างของพัลส์ (แบบเทียบพื้นที่ใต้เส้นโค้งไซน์)

การสร้างสัญญาณแบบ PWM เพื่อควบคุมการสวิตช์ของอุปกรณ์สวิตช์กำลังในวงจรอินเวอร์เตอร์ สามารถทำได้ทั้งแบบแอนะล็อกและแบบดิจิทัล ซึ่งแบบดิจิทัลมีข้อได้เปรียบกว่าแบบแอนะล็อกอยู่หลายประการ เช่น ปรับแต่งค่ามุมสวิตช์ได้ตามต้องการ ปรับปรุงระบบควบคุมวงจได้ง่าย ปรับปรุงเสถียรภาพของการทำการควบคุมได้ เป็นต้น ในปัจจุบันใช้วงจรอินเวอร์เตอร์ แบบ PWM ส่วนใหญ่ จึงนิยมประยุกต์ใช้ไมโครโปรเซสเซอร์ หรือจะเป็นไมโครคอนโทรลเลอร์ในการสร้างสัญญาณ PWM เพื่อควบคุมวงจร ทั้งนี้ด้วยเทคนิคทางด้านซอฟต์แวร์จึงทำให้มีความคล่องตัวในการออกแบบระบบควบคุมได้ดีกว่า

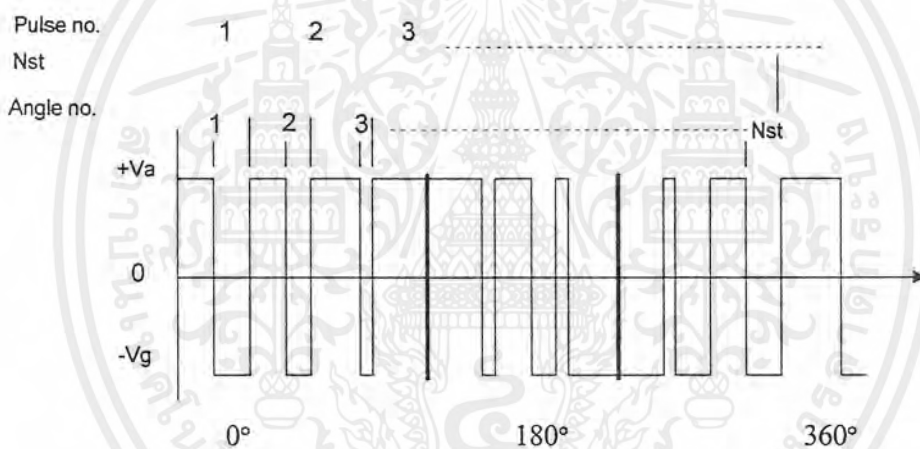
หลักการทางเทคนิคของการสร้างสัญญาณ PWM คือ ต้องสร้างสัญญาณ PWM ที่มีความถี่การสวิตช์ (Switching Frequency :  $f_s$ ) คงที่ , ความกว้างระหว่างมุมสวิตช์, ความสูงขององค์ประกอบหลักมูล จะแปรเปลี่ยนไปตามค่าความถี่หลักมูลที่ต้องการ ทั้งนี้อัตราโวลต์ต่อเฮิร์ตซ์ จะต้องมีค่าคงที่ตามที่กำหนด จำนวนมุมสวิตช์ในครึ่งไซเคิลจะเท่ากับอัตราส่วนความถี่มอดูเลต (Frequency Modulation Ratio :  $p$ ) อีกทั้งฮาร์โมนิกลำดับต่าง ๆ ที่อาจเป็นผลเสียต่อแรงบิด และความเร็วของมอเตอร์ ควรมีค่าเป็นศูนย์ ทั้งนี้ฮาร์โมนิกที่เกิดขึ้น มักมีความถี่ไม่ต่ำกว่าค่าความถี่การสวิตช์ที่เลือกใช้

อย่างไรก็ตาม เพื่อให้สามารถกรองความถี่ฮาร์โมนิกที่มีผลกระทบต่อมอเตอร์ และระบบไฟฟ้าออกได้ง่าย จึงมักใช้ความถี่การสวิตช์ค่อนข้างสูง สำหรับอินเวอร์เตอร์ขนาดกำลังต่ำและใช้ความถี่การสวิตช์ค่อนข้างต่ำ สำหรับอินเวอร์เตอร์ขนาดกำลังงานสูง ทั้งนี้เพราะความถี่การสวิตช์สูงสุดที่สามารถเลือกใช้ ขึ้นอยู่กับช่วงเวลา Turn on และ Turn off ของอุปกรณ์สวิตช์กำลังในอินเวอร์เตอร์เช่นกัน

วงจร PWM ที่ได้ออกแบบสร้างขึ้นนี้ ใช้หลักการเทียบเคียงพื้นที่ใต้เส้นโค้งไซน์ดังได้กล่าวถึงหลักการ และผลการจำลองสัญญาณกระแสแล้ว ทั้งนี้โดยการคำนวณหาค่ามุมสวิตช์และค่านับค่ามุม เมื่อได้ค่าค่านับของมุมสวิตช์ทุกมุมของทุกความถี่ขาออกแล้ว จึงนำมาสร้างเป็น “แพทเทิร์นการสวิตช์” เก็บไว้ในส่วนหน่วยความจำถาวร (EPROM) ของ

วงจรเพื่อให้โปรแกรมหลักสามารถเรียกใช้ได้ขณะสร้างสัญญาณที่ความถี่หลักมูลใด ๆ วงจร PWM นี้สามารถควบคุมความถี่หลักมูลได้ตั้งแต่ 0 จนถึง 60 เฮิร์ตซ์ โดยใช้ความถี่การสวิตช์ค่อนข้างคงที่ที่ 1,440 เฮิร์ตซ์โดยประมาณ ทำให้สามารถกำจัดความถี่ที่เป็นความถี่ฮาร์โมนิกที่มีค่าต่ำกว่า 1.4 กิโลเฮิร์ตซ์ได้

สัญญาณ PWM โดยใช้หลักการเทียบเคียงพื้นที่ได้โคงไซน์ จะมีการแบ่งฐานเวลาออกเป็นส่วนย่อย ช่วงละเท่าๆ กันออกเป็น  $N_{st}$  ส่วน มุมสวิตช์ต่างๆ ที่จะต้องคำนวณหาเพื่อเก็บไว้เป็น “แพทเทิร์นการสวิตช์” ในหน่วยความจำ คือมุมที่ทำให้วงรอบภาระ (Duty cycle) ของแต่ละส่วนย่อย ๆ นั้น มีค่าเทียบเท่าขนาด ของสัญญาณไซน์ ณ ค่ามุนั้น ๆ ซึ่งจะเห็นที่ได้ว่ามุมสวิตช์ที่จะคำนวณหาจะมีจำนวน  $N_{st}$  มุมเช่นกัน ดังรูปที่ 2.23



รูปที่ 2.23 สัญญาณ PWM ตามหลักการเทียบพื้นที่ได้โคงไซน์

## 2.8 ไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51

ไมโครคอนโทรลเลอร์แบบชิพเดี่ยว คือ ไมโครคอมพิวเตอร์ที่มีขนาดเล็ก บรรจุไว้ในแผงวงจรรวมเพียงชิพเดี่ยว ไมโครคอนโทรลเลอร์แบบชิพเดี่ยวตระกูล 51 หรือ MCS-51 อันได้แก่เบอร์ 8051 และ 8052 ผลิตโดยบริษัท Intel มีการทำงานเป็นแบบ 8 บิต

### 2.8.1 โครงสร้างของ 8051

ภายใน 8051 จะประกอบขึ้นด้วยเกตต่าง ๆ เช่น AND ,OR และNOT ซึ่งเกตเหล่านี้จะถูกออกแบบให้มีหน้าที่การทำงานต่าง ๆ เช่น วงจรลอกรหัสคำสั่ง และวงจรสร้างสัญญาณนาฬิกา เป็นต้น โครงสร้างภายในของ 8051 จะประกอบด้วยส่วนย่อย ๆ ดังแผนผังในรูปที่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

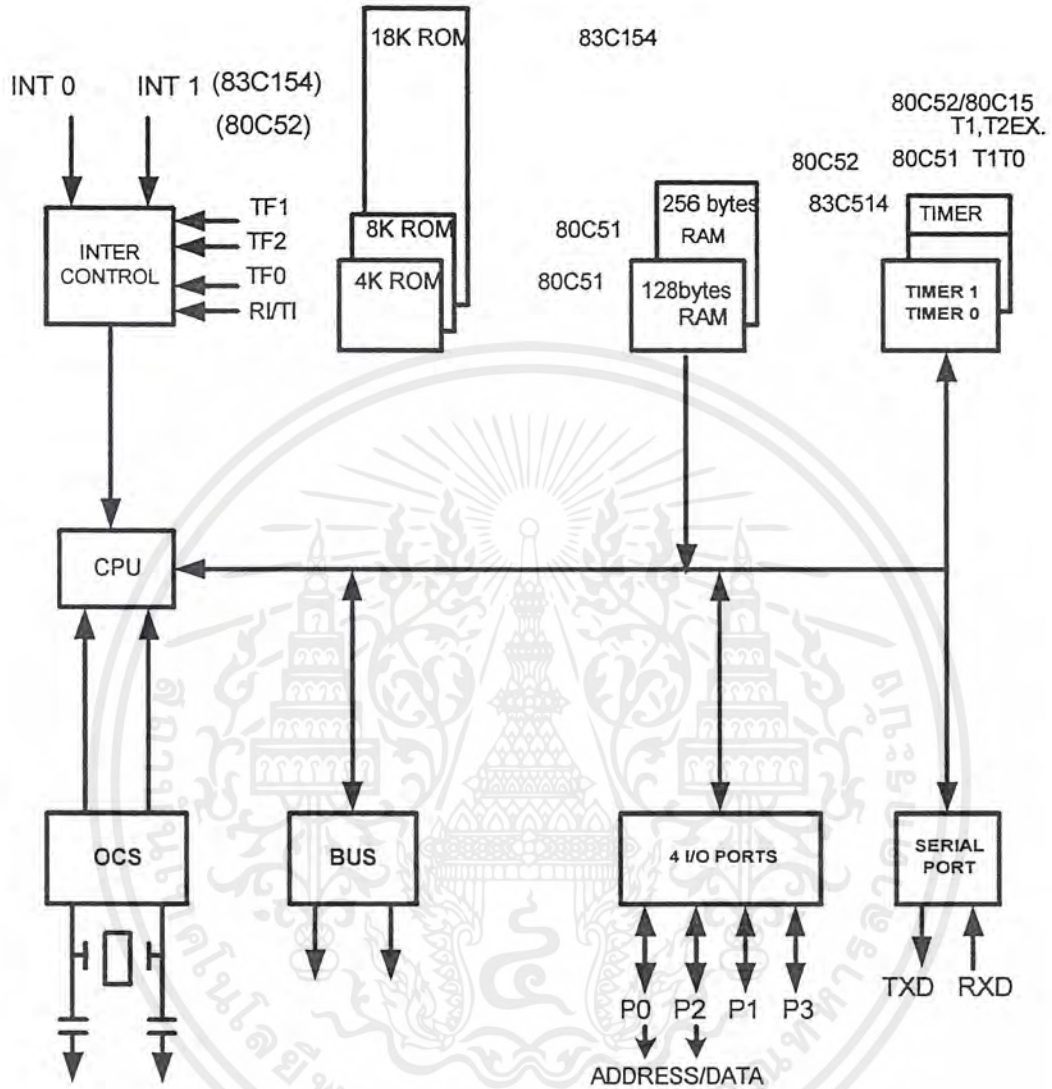
2.24 แผนผังในรูปที่ 2.24 เป็น โครงสร้างใหญ่ ๆ ของ 8051 เนื่องจากลักษณะของ 8051 เป็น คอมพิวเตอร์ จึงประกอบด้วย 3 ส่วนหลัก ๆ คือ

ส่วนที่ 1 ตัวประมวลผล หรือ CPU (Central Processing Unit) ส่วนนี้จะมีวงจรที่ทำหน้าที่สร้างสัญญาณควบคุมในการติดต่อกับส่วนอื่น ๆ เรียกว่า วงจรควบคุม โดยสัญญาณที่สร้างจากวงจรควบคุม ได้แก่ สัญญาณสำหรับการติดต่อกับหน่วยความจำ, อุปกรณ์รับข้อมูลเข้า หรือส่งออกจากตัว 8051 ซึ่งควบคุมการขัดจังหวะ และส่วนควบคุมเส้นทาง ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของวงจรควบคุมด้วย ใน CPU นี้ยังประกอบด้วยส่วนย่อยอีกส่วนที่เรียกว่า ส่วนคำนวณทางคณิตศาสตร์และลอจิก (Arithmetic Logic Unit) ส่วนนี้จะทำหน้าที่ประมวลผลข้อมูล เช่น การบวก, ลบ, คูณ หรือหารข้อมูล แล้วนำผลลัพธ์ไปเก็บไว้ในรีจิสเตอร์ หรือหน่วยความจำที่ต้องการ

ส่วนที่ 2 คือ หน่วยความจำ (Memory) มีไว้สำหรับจดจำข้อมูล ซึ่งในการจะนำข้อมูลออกมาใช้ จะต้องรู้ตำแหน่ง (Address) ของหน่วยความจำ การนำข้อมูลไปเก็บไว้ในหน่วยความจำเรียกว่า การเขียนข้อมูล และการนำข้อมูลออกจากหน่วยความจำ เรียกว่า การอ่านข้อมูล ในไมโครโปรเซสเซอร์ทั่วไปรวมทั้ง 8051 ข้อมูลในแต่ละตำแหน่งของหน่วยความจำ จะมีค่าได้เพียง 8 บิต แต่ละตำแหน่งของหน่วยความจำจะเก็บข้อมูลมีค่าได้ระหว่าง 0 ถึง 255 การติดต่อกับหน่วยความจำจะต้องมีสัญญาณ 3 กลุ่ม คือ

1. ค่าตำแหน่งที่ต้องการติดต่อกับหน่วยความจำใน 8051 จะติดต่อกับหน่วยจำประเภท Program Memory หรือ Data Memory ได้สูงสุดชนิดละ 65536 ตำแหน่ง ดังนั้นการอ้างอิงแต่ละตำแหน่งของหน่วยความจำจะต้องใช้เส้นแสดงตำแหน่งในเลขฐาน 2 ทั้งหมด 16 เส้น
2. ข้อมูลที่อ่าน หรือเขียนกับหน่วยความจำที่ตำแหน่งในข้อ 1
3. สัญญาณควบคุมที่จะส่งไปยังหน่วยความจำ เพื่อบอกกับหน่วยความจำว่า ต้องการอ่านหรือเขียนข้อมูล

สัญญาณเหล่านี้จะถูกวงจรควบคุมภายใน 8051 สร้างมาจากวงจรถอดรหัสของคำสั่งที่ 8051 อ่านจากหน่วยความจำ Program Memory เข้าไปทำงานนั่นเอง ในรูปที่ 2.39 หน่วยความจำได้แก่ 4K ROM และ 128 Byte RAM ซึ่งขนาดของหน่วยความจำนี้มีขนาดต่าง ๆ กัน ตามเบอร์ของไมโครคอนโทรลเลอร์



รูปที่ 2.24 แผนผังโครงสร้างของ 8051

สัญญาณเหล่านี้จะถูกวงจรควบคุมภายใน 8051 สร้างมาจากวงจรลอจิกของคำสั่งที่ 8051 อ่านจากหน่วยความจำ Program Memory เข้าไปทำงานนั่นเอง ในรูปที่ 2.39 หน่วยความจำได้แก่ 4K ROM และ 128 Byte RAM ซึ่งขนาดของหน่วยความจำนี้มีขนาดต่าง ๆ กันตามเบอร์ของไมโครคอนโทรลเลอร์

ส่วนที่ 3 อุปกรณ์อินพุต และเอาต์พุต (Input/Output Device) เป็นส่วนที่จะใช้ส่งข้อมูลเข้าหรือออกจาก 8051 ทำให้ 8051 ติดต่อกับภายนอกได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2.8.2 การทำงานของ 8051

คำสั่งแต่ละคำสั่งของ 8051 จะใช้เวลาทำงาน 1,2 หรือ 3 Machine Cycle แล้วแต่ว่าเป็นคำสั่งประเภทใด 1 Machine Cycle จะใช้เวลา 12 ไชเคลตของสัญญาณนาฬิกา ดังนั้นแต่ละคำสั่งของ 8051 จะใช้เวลาทำงาน 12,24 หรือ 36 ไชเคลตของสัญญาณนาฬิกานั้นเอง แต่ละ Machine Cycle จะถูกแบ่งออกเป็น 6 สภาวะ คือ S1,S2,S3,S4,S5 และ S6 แต่ละสภาวะ จะประกอบด้วย 2 ไชเคลตของสัญญาณนาฬิกา ในไชเคลตแรกจะเรียกว่าเฟส 1 (P1) และไชเคลตที่ 2 เรียกว่าเฟส 2 (P2) ในแต่ละเฟสจะนับตั้งแต่ขอบขาตงของสัญญาณนาฬิกา ถึงขอบขาตงของสัญญาณนาฬิกาที่อยู่ถัดไป เมื่อ 8051 ทำงานเสร็จ 1 Machine Cycle จะเริ่มทำงาน Stat 1 Phase 1 (SIP 1) ของไชเคลตต่อไป ใน 1 Machine Cycle วงจร Timing and Control จะสร้างสัญญาณ ALE ออกมา 2 ไชเคลต เพื่อ Fetch คำสั่งเข้าไป 2 ครั้งเสมอ

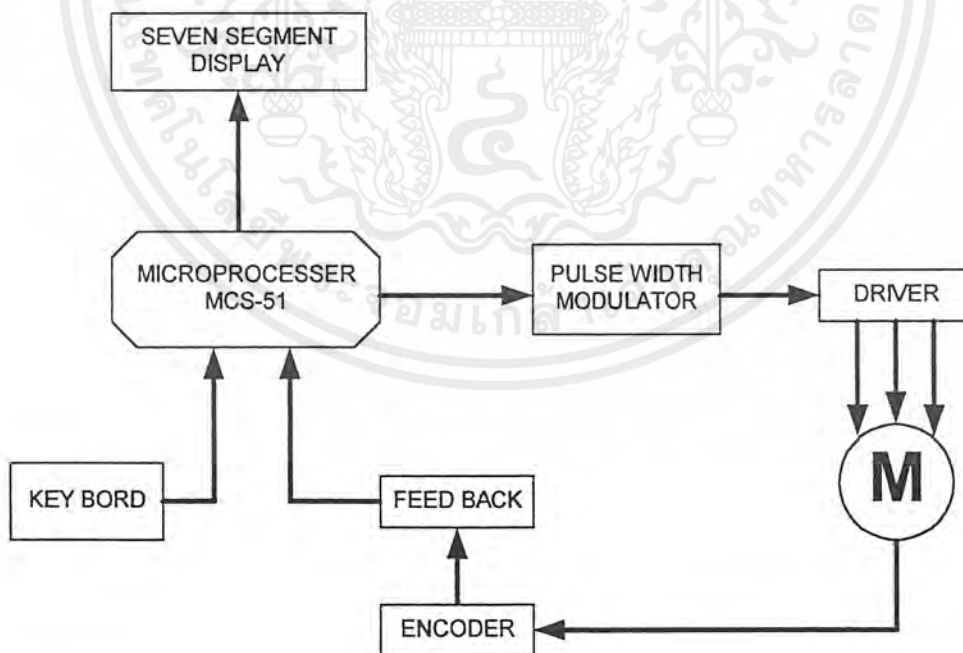


## บทที่ 3

### การออกแบบ การสร้าง และการทำงาน

เนื้อหาบทนี้ กล่าวถึงการออกแบบและการสร้างวงจรส่วนต่าง ๆ ของโครงงานระบบควบคุมความเร็วและตำแหน่งของมอเตอร์ 3 เฟส โดยใช้ MCS-51 โดยนำหลักการจากทฤษฎีและหลักการที่ได้กล่าวมาแล้วในบทที่ 2 มาประกอบการออกแบบและการสร้างวงจรต่าง ๆ ที่จะนำไปใช้งานในโรงงานการออกแบบ การสร้าง และการทำงาน จะประกอบไปด้วยแผนผังการทำงานของโครงงาน, วงจรภาคตัดสัญญาณ PWM, วงจรขับมอเตอร์และสวิตซ์กำลัง, วงจรแสดงผลและรับคีย์, วงจรป้องกัน, วงจรอ้างอิงจุดเริ่มต้นวงจรแหล่งจ่าย, วิธีการเขียนโปรแกรม และโครงสร้างของโครงงานและการออกแบบ

#### 3.1 แผนผังการทำงานของโครงงาน



รูปที่ 3.1 แผนผังการทำงานของโครงงาน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูป 3.1 เป็นแผนผังการทำงานของโครงงานทั้งหมดโดยการทำงานจะเริ่มที่ไมโครโปรเซสเซอร์จะรับข้อมูลจากคีย์บอร์ดซึ่งเป็นรหัสที่ใช้ควบคุมความเร็ว, ตำแหน่ง, การหมุนเคาน์เตอร์, การหมุนถอยหลัง ไมโครโปรเซสเซอร์จะรับชื่อที่เป็นรหัสแล้วเปรียบเทียบกับข้อมูลที่เก็บไว้แล้วนำมา ในขณะที่เดียวกันก็จะส่งข้อมูลว่าในขณะที่นั้นกำลังทำงานอะไรออกไปที่ชุดแสดงผล ที่เป็น 7-Segment ซึ่งในการทำงาน ไมโครโปรเซสเซอร์จะส่งข้อมูลไปยังชุดสร้างสัญญาณ PWM ซึ่งจะเป็นการสั่งให้ชุดสร้างสัญญาณ PWM ทำงานตามฟังก์ชัน ตามที่ไมโครโปรเซสเซอร์สั่งมา

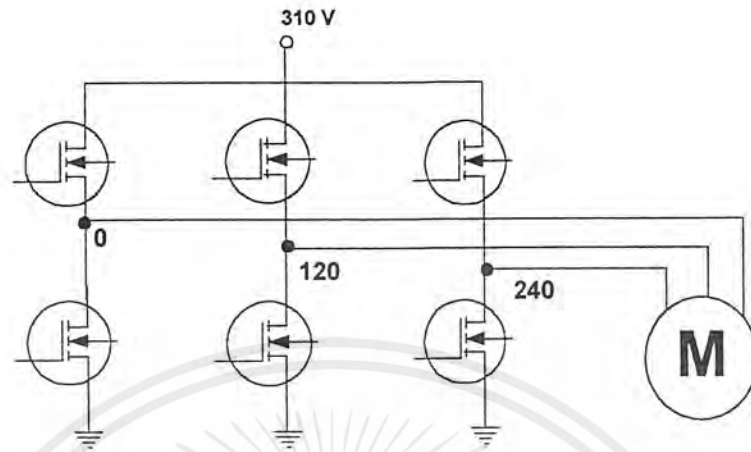
เมื่อ PWM ทำงานจะใช้สัญญาณควบคุมมอเตอร์ส่งไปยังชุดขับเคลื่อนมอเตอร์ ซึ่งชุดขับเคลื่อนมอเตอร์จะขับเคลื่อนตามข้อมูลสัญญาณนั้น ๆ ในขณะที่มอเตอร์ทำงานหมุนอยู่นั้น ก็จะไปควบคุมชุดเข้ารหัส (Encoder) ให้ทำงานตามสั่ง พัลส์ที่เป็นรหัสป้อนกลับไปควบคุมการทำงานของไมโครโปรเซสเซอร์ และก็จะทำงานเช่นนี้ต่อเนื่องไป จนกว่าจะมีข้อมูลจากส่วนคีย์บอร์ดส่งคำสั่งเข้ามาใหม่

### 3.2 วงจรภาคขับเคลื่อนมอเตอร์และสวิทช์กำลัง

การสร้างระบบควบคุมความเร็วและตำแหน่งของมอเตอร์ 3 เฟส โดยใช้ MCS-51 ส่วนที่จะเป็นตัวควบคุมการหมุนของมอเตอร์ และเป็นส่วนสำคัญอย่างยิ่งในโครงงาน คือส่วนของภาคขับเคลื่อนมอเตอร์และสวิทช์กำลัง จึงต้องออกแบบและสร้างให้มีประสิทธิภาพสูงสุด

การออกแบบ เนื่องจากมอเตอร์ที่ใช้เป็นมอเตอร์ 3 เฟส มีขนาด 1/4 แรงม้า เมื่อมอเตอร์เป็นแบบ 3 เฟส จะต้องแบ่งกำลังให้แต่ละเฟสทำงานเท่ากัน ดังนั้นแต่ละส่วนจะต้องได้รับกำลังต่ำสุด จึงจะสามารถจ่ายกำลังงานได้ตามพิกัด ซึ่งเป็นตัวที่เราจะต้องนำมาใช้ในการหาอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์กำลังที่จะนำมาทำหน้าที่ในการสวิทช์

การสร้างชุดสวิทช์กำลังนี้จะใช้มอเตอร์เฟสทำหน้าที่เป็นอุปกรณ์สวิทช์ เนื่องจากสามารถที่จะทำการไบอัสได้ง่าย ไม่ลำบากในการจัดวงจร มีความเร็วในการสวิทช์สูง และมี Time Recovery ต่ำ เมื่อเทียบกับไบโพลาร์ทรานซิสเตอร์ โดยเฉพาะชุดที่ใช้ในการขับเคลื่อนสวิทช์ ซึ่งจะเกี่ยวเนื่องไปถึงการขับเคลื่อนให้สามารถทำงานได้ สามารถทำได้ง่ายไม่ยุ่งยาก ซึ่งวงจรสวิทช์ที่ใช้ในโครงงานเป็นแบบฮาล์ฟบริดจ์ โดยใช้ทั้งหมด 3 ชุด ดังรูปที่ 3.2



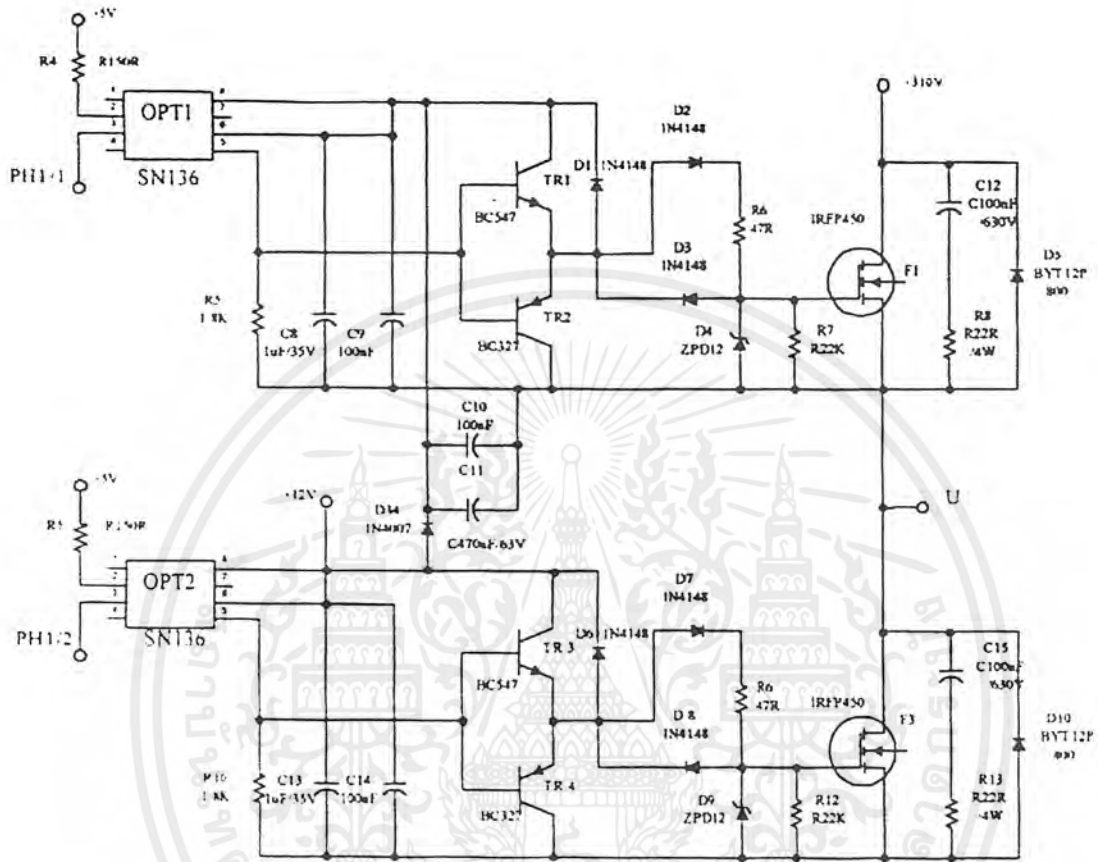
รูปที่ 3.2 วงจรสวิตชิงแบบฮาล์ฟบริดจ์

ในโครงการจะใช้มอสเฟตเบอร์ IRFP 450 เป็นตัวสวิตชิง โดยสามารถแสดงรูปแบบวงจรสวิตชิงที่ใช้มอเตอร์ได้จริง ทั้งภาคหน้าและภาคหลังได้ดังรูปที่ 3.3 ซึ่งในที่นี้จะแสดงเพียงเฟสเดียว เพราะอีกสองเฟสจะมีลักษณะเหมือนกัน

การสร้างชุดสวิตชิงจะออกแบบให้ชุดขับมอเตอร์แยกกันทางไฟฟ้ากับชุดสร้างสัญญาณ PWM โดยใช้อุปกรณ์ ออปโต (Opto) เป็นตัวแยกซึ่งข้อมูลจาก PWM จะมีขนาดแรงดันเปลี่ยนแปลงอยู่ระหว่าง 0 ถึง 5 โวลต์ ส่วนภายในชุดสวิตชิงที่ขาเกตของเพาเวอร์มอดเฟต จะเปลี่ยนแปลงระหว่าง 0 ถึง 12 โวลต์ ตามสัญญาณจาก PWM

จากวงจรรูปที่ 3.3 เนื่องจากความต้านทานระหว่างขาเกตและขาซอร์ส มีความต้านทานสูงมากจึงสามารถเทียบแรงดันไบอัสระหว่างมอสเฟตในกิ่งเดียวกันของวงจรฮาล์ฟบริดจ์กับกราวด์ได้

การป้องกันมอสเฟตไม่ให้เกิดการเสียหาย เนื่องจากแรงดันป้อนกลับ จะใช้ไดโอดความเร็วสูงต่อคร่อมตัวมอสเฟต ซึ่งคุณสมบัติของไดโอดจะต้องทนกระแสได้สูง และ Time Recovery ค่ำเช่นกัน

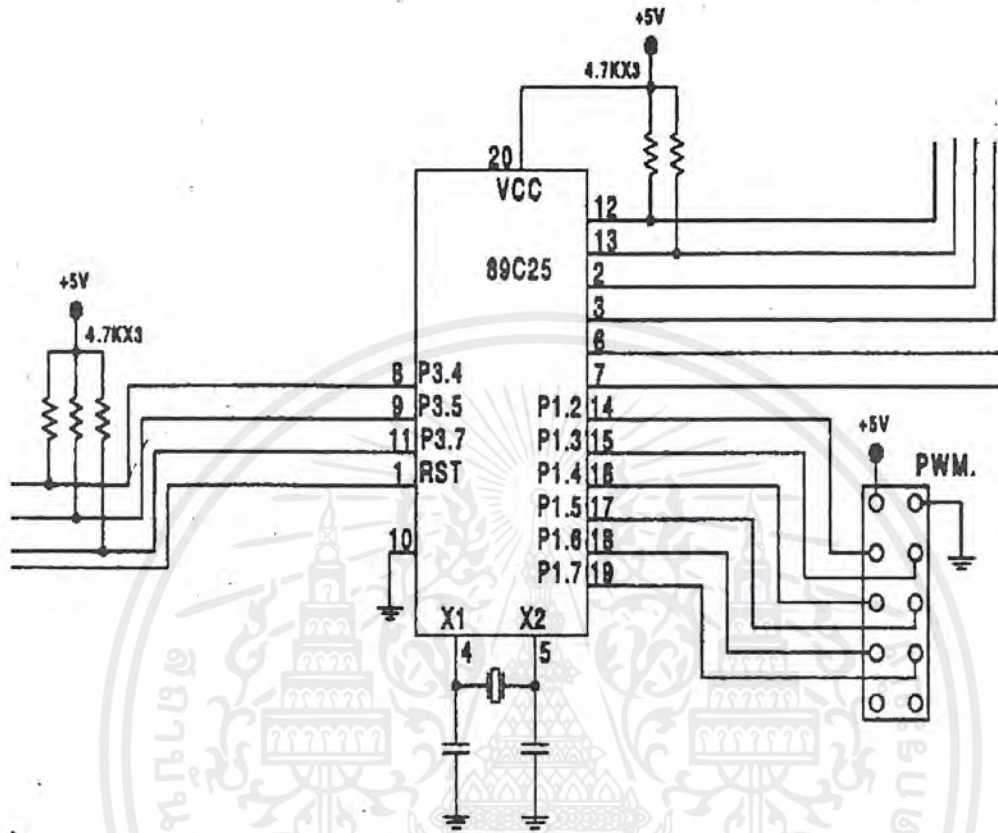


รูปที่ 3.3 วงจรชุดขับมอเตอร์และสวิตซ์กึ่งกำลัง

### 3.3 วงจรสร้างสัญญาณ PWM (โดยใช้ MCS-51)

วงจรสร้างสัญญาณ PWM เป็นวงจรที่มีความสำคัญมากที่สุดวงจรหนึ่งในโครงการนี้ เพราะเป็นวงจรที่ใช้สร้างสัญญาณ PWM เพื่อส่งออกไปควบคุมการสวิตซ์ของวงจรสวิตซ์กึ่งกำลัง โดยลักษณะการออกแบบของวงจรจะใช้ IC AT89C2051 เป็นตัวสร้างสัญญาณ PWM

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

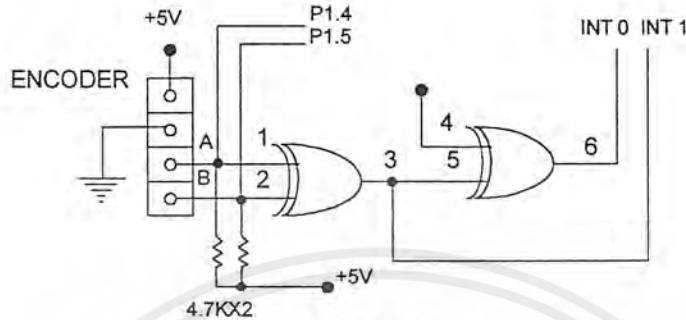


รูปที่ 3.4 วงจรสร้างสัญญาณ PWM (โดยใช้ MCS-51)

### 3.4 วงจรเข้ารหัส

วงจรเข้ารหัสเป็นวงจรที่ใช้ในการตรวจสอบทิศทาง และตำแหน่งกานหมุนของมอเตอร์ โดยลักษณะของวงจร จะเป็นอุปกรณ์สำเร็จรูป มีลักษณะคล้ายมอเตอร์ขนาดเล็กโดยวงจรจะ อยู่ภายใน ซึ่งติดตั้งอยู่กับพูลเลย์ตัวใหญ่ ไฟเลี้ยงที่ใช้จะใช้ไฟ 5 โวลต์ เมื่อมอเตอร์หมุน จะทำให้พูลเลย์ตัวใหญ่ ไฟเลี้ยงที่ใช้ไฟ 5 โวลต์ เมื่อมอเตอร์หมุน จะทำให้พูลเลย์ที่ติดอยู่ที่มอเตอร์ หมุน ถ่ายกำลังงานส่งไปที่พูลเลย์ตัวใหญ่หมุนตาม ทำให้อุปกรณ์ที่เป็นตัวเข้ารหัส หมุน เมื่อ ตัวเข้ารหัสหมุน วงจรภายในตัวเข้ารหัสครบ 1 รอบ จะทำให้พัลส์ออกมา 100 พัลส์ ซึ่ง เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อนุญาตเห็นไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เอาต์พุตของตัวเข้ารหัส จะมี 2 เอาต์พุต เป็นลักษณะของรหัสเกรย์ (Gray Code) โดยจะสามารถสรุปสัญญาณได้ ในการทดลองบทที่ 4 ซึ่งจะมีความแตกต่างกัน 4 รหัส



รูปที่ 3.5 ตัวเข้ารหัสและวงจรประกอบ

จากเอาต์พุตของตัวเข้ารหัส จะนำมาทำการป้อนเข้าวงจรประกอบตัวเข้ารหัส เพื่อให้ได้สัญญาณตามที่ต้องการ เนื่องจากในการนับจะมีค่าเศษ จึงแก้ปัญหาด้วยการใช้วงจรประกอบ ดังรูปที่ 3.5 ซึ่งจะเป็นลักษณะของการติดตั้งเพื่อใช้งาน

### 3.5 วงจรแสดงผลและรับคีย์

การใช้งานวงจรแสดงผลในโครงการนี้ จะใช้ตัวแสดงผลเป็น ET-SDP8 (Serial Display 7-segment 8 Digit) เป็นตัวแสดงผล ซึ่งการแสดงผลการทำงานของระบบไมโครคอมพิวเตอร์นับเป็นส่วนสำคัญอย่างหนึ่ง ซึ่งการแสดงผลอาจทำได้มีหลากหลายวิธีโดยอาจเลือกใช้อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์มาประยุกต์ใช้ตามความเหมาะสมของงาน เช่น หลอดแสดงผล LED สีต่าง ๆ แผงแสดงผลแบบตัวเลข 7 ส่วน (7 Segment) จอแสดงผล LCD ถ้าโพง เป็นต้น

ในระบบไมโครคอมพิวเตอร์นั้น การแสดงผลด้วยแผงแสดงผลแบบตัวเลข 7 ส่วน นับเป็นอีกวิธีหนึ่ง ที่กำลังเป็นที่นิยมใช้งานกันอย่างแพร่หลายในปัจจุบัน ซึ่งการแสดงผลด้วยแผงแสดงผลแบบตัวเลข 7 ส่วน นี้หากต้องใช้การแสดงผลหลาย ๆ หลักแล้ว การควบคุมการแสดงผลอาจมีความยุ่งยาก ทั้งทางด้าน Software และ Hardware ซึ่ง วิธีการควบคุมการแสดงผลอาจทำได้หลายวิธีเช่น ใช้วิธีการ Latch ข้อมูล ซึ่งวิธีนี้ต้องใช้วงจรและอุปกรณ์ควบคุมหลายตัว และกินกำลังงานสูง หรือหากใช้การสแกนโดยการเขียนโปรแกรมสั่งงานให้ CPU มาควบคุม

การแสดงผลก็มักประสบปัญหาเมื่อ CPU มีความจำเป็นต้องไปทำงานอย่างอื่นเป็นเวลานาน ๆ แล้วจะทำให้ส่วนแสดงผลหยุดทำงานหรือดับไป

จากปัญหาต่าง ๆ ดังกล่าวข้างต้นนั้น จึงได้ทำการพัฒนาบอร์ด ET-SDP8 ขึ้นเพื่อทำหน้าที่ควบคุมการแสดงผลของแผงแสดงแบบตัวเลข 7 ส่วน จำนวนหลัก 8 หลัก ซึ่งใช้ IC MAX7219 เป็นตัวควบคุมการแสดงผล ทำให้วงจรมีขนาดเล็กและการเขียน โปรแกรมสั่งงานก็ง่ายและสะดวกมากขึ้น

### คุณสมบัติ

1. ทำงานที่ความเร็วสูงถึง 10 เมกะเฮิร์ตซ์
2. สามารถควบคุมการแสดงผลของแผงแสดงแบบตัวเลข 7 ส่วน ชนิดคอมมอนแคโทด ได้ 8 หลักต่อบอร์ดควบคุม 1 ชุด และสามารถต่ออนุกรมกันเพื่อเพิ่มจำนวนหลักของการแสดงผล ให้ได้หลาย ๆ หลักอีกด้วย
3. สามารถควบคุมความสว่างของการแสดงผลได้ 16 ระดับ ด้วย Software
4. ใช้การเชื่อมต่อแบบอนุกรม โดยใช้สัญญาณในการเชื่อมต่อเพียง 3 เส้นทำให้ประหยัดพอร์ตควบคุมได้เป็นอย่างมาก
5. ใช้การสั่งงานให้แสดงผลเพียงครั้งเดียว หลังจากนั้นบอร์ดจะทำการควบคุมการแสดงผลของแผงแสดงผลทุกหลักเอง จนกว่าเราต้องการเปลี่ยนค่าการแสดงผลเป็นค่าใหม่จึงจะส่งข้อมูลและคำสั่งใหม่ให้บอร์ดอีกทำให้ง่ายต่อการเขียน โปรแกรมควบคุมเพราะสามารถให้ CPU ไปทำงานอย่างอื่นได้โดยไม่ต้องกลัวว่าส่วนแสดงผลจะหยุดทำงาน
6. ใช้ไฟเลี้ยงเดี่ยว +5 โวลต์ 1 ชุด
7. สามารถเปลี่ยนโปรแกรมโหมด การแสดงผลได้ 2 โหมด คือโหมดแสดงผลด้วยรหัส BCD และโหมดแสดงผลตามค่าที่กำหนดให้
8. ขณะไม่มีการแสดงผล กินกำลังงานต่ำมากเพียง 150 ไมโครแอมป์
9. ขณะเปิดเครื่องครั้งแรก จอแสดงผลทุกหลักจะไม่แสดงผล (ว่าง) หมดปัญหาเรื่องการแสดงค่าที่ไม่ต้องการ
10. ขนาดเล็กกะทัดรัด เพียง 1.5 นิ้ว x 6.5 นิ้ว (4 cm x 16.5 cm)

การทำงานของบอร์ด ET-SDP8 บอร์ด ET-SDP8 มีสัญญาณในการเชื่อมต่อเพียง 4 เส้นดังนี้  
คือ

1. DIN เป็นขาสัญญาณอินพุตใช้สำหรับ รับข้อมูลอินพุตแบบอนุกรม โดยข้อมูลไหลคเข้าป  
อยู่ในชิพรีจิสเตอร์ ขนาด 16 บิต โดยสัมพันธ์กับสัญญาณนาฬิกา ที่ส่งเข้ามาทางขา CLK  
โดยข้อมูลจะเริ่มจาก D 15..D0
2. CLK เป็นขาสัญญาณอินพุตใช้สำหรับรับสัญญาณนาฬิกาอินพุตจากภายนอก ซึ่งอัตรา  
ความเร็วสูงสุด 10 เมกะเฮิซ โดยเมื่อสัญญาณนาฬิกาเป็นช่วงขอบขาขึ้น (Rising Edge)  
สัญญาณข้อมูลขา DIN จะถูกเลื่อนเข้าสูรีจิสเตอร์ภายใน เมื่อสัญญาณนาฬิกาเป็นช่วงขอบ  
ขาลง (Falling Edge) ข้อมูลที่อยู่ในชิพรีจิสเตอร์ ตำแหน่งสุดท้าย (D15) จะถูกเลื่อนออก  
มาที่ขาสัญญาณ DOUT
3. LOAD เป็นขาสัญญาณอินพุต ใช้สำหรับควบคุมการไหลคข้อมูลที่ถูกเลื่อนเข้ามาไว้ใน  
ชิพรีจิสเตอร์เข้าไปยังหน่วยความจำของ IC MAX 7219 โดยค่าในชิพรีจิสเตอร์ทั้งหมดจะ  
ถูกไหลคเมื่อสัญญาณนาฬิกาที่ขา LOAD เป็นขอบขาขึ้น (Rising Edge)
4. DOUT เป็นขาสัญญาณเอาต์พุต ซึ่งเป็นข้อมูลแบบอนุกรมชุดเดียวกับ สัญญาณ DIN  
โดยสัญญาณ DOUT นี้เราใช้สำหรับต่อเข้าสัญญาณ DIN ของบอร์ดถัดไป เมื่อต้องการเพิ่ม  
จำนวนหลักแสดงผลให้มากขึ้น

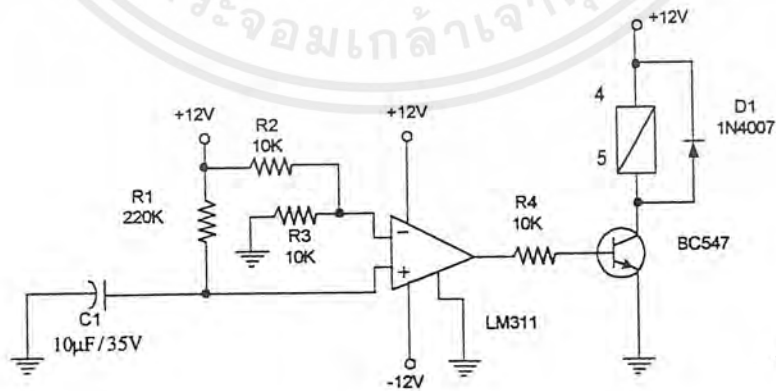
### 3.6 วงจรป้องกัน

เนื่องจากโครงงานนี้เป็นโครงงานที่ใช้กำลังไฟฟ้ามากถึง 1/4 แรงม้า หรือ 196.67 วัตต์  
ซึ่งคิดเฉพาะชุดกำลัง ดังนั้นจึงจำเป็นที่จะต้องทำการป้องกันอุปกรณ์ต่าง ๆ ที่ทำงานภายใน  
โครงงานนี้ไม่ให้อุปกรณ์ต่าง ๆ เสียหาย โดยเฉพาะอย่างยิ่งอุปกรณ์สารกึ่งตัวนำที่ใช้ในการ  
สวิตซ์กำลัง เพิ่มในส่วนของทางค่านวงจรควบคุมนั้น อุปกรณ์ที่ใช้เป็นอุปกรณ์ที่ไม่ต้องการ  
กำลังในการทำงานมากนัก จึงไม่จำเป็นที่จะต้องให้ความสำคัญในการป้องกันมาก แต่ในส่วน  
ของวงจรที่ใช้กำลังในการทำงานมาก จะต้องได้รับการป้องกันเป็นพิเศษ ซึ่งในการป้องกัน  
อุปกรณ์ในการสวิตซ์กำลังสามารถที่จะทำได้ทั้งฮาร์ดแวร์ และซอฟต์แวร์ ในกรณี ซอฟต์แวร์  
ขณะที่วงจรกำลังทำงาน เราสามารถที่จะกำหนดการ Turn On ของมอเตอร์แต่ละตัวได้โดย  
การกำหนดเวลา Dead time ที่ไอซีผลิต PWM เบอร์ 89C2051 รวมทั้งการป้องกันในส่วนของ  
แมคคานิกส์ ซึ่งเมื่อเครื่องทำงาน จะเกิดการวิ่งของขอย ซึ่งขอยจะมีแรงในการวิ่งมาก เพราะถูก  
ทดสอบลงมา กรณีเกิดการผิดพลาดของโปรแกรม จะมีการป้องกันโดยการใช้สวิตซ์ตัดไฟจาก

วงจรควบคุม ทำให้ไมโครคอนโทรลเลอร์ รีเซ็ต และหยุดการทำงาน ตัวตัดไฟจะใช้ไมโครสวิทช์ในการตัด

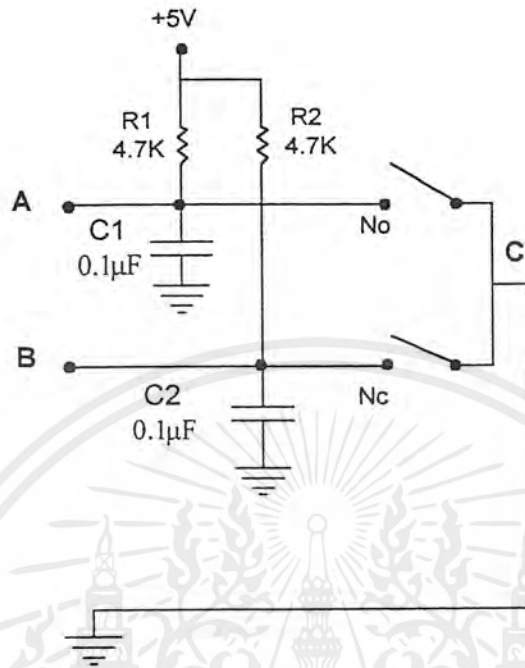
ในส่วนทางด้านฮาร์ดแวร์ ทั้งชุดจ่ายไฟให้สวิทช์กำลัง และชุดสวิทช์กำลังจะได้รับการป้องกันเป็นพิเศษ โดยการป้องกันกรณีของชุดสวิทช์กำลัง เกิดการลัดวงจรหรือคิงกระแสถเกินจะมีฟิวส์ขนาด 10 แอมแปร์ เป็นตัวตัดไฟเพื่อป้องกันความเสียหายที่อาจเพิ่มมากขึ้นในส่วนอื่น ๆ ในส่วนของวงจรเรกติไฟเออร์ จะป้องกันในกรณีของการจ่ายไฟให้แก่วงจรในคอนแรก กรณีตัวเก็บประจุค่า 470 ไมโครฟารัด 400 โวลต์ ทำการชาร์จประจุจะคิงกระแสมาก เรา จะทำการหน่วงเวลาไว้ก่อน โดยให้กระแสผ่านรีซิสเตอร์ค่า 47 โอห์มก่อนแล้วค่อยให้รีเลย์ตัดไฟเข้าวงจร 100 % ซึ่งจะสามารถป้องกันทั้งแรงดันที่จะกระชากเข้าวงจรมอสเฟต เร็วเกินไป คิวย ซึ่งจะพิจารณาการออกแบบจะใ้ค้วจรดังรูปที่ 3.6

ส่วนวงจรป้องกันทางด้านกลไก หรือด้านแมคคานิกส์ จะเป็นวงจรที่ใช้ป้องกันตัวขอย ซึ่งติดตั้งตัวบอกตำแหน่งอยู่ด้านบนตัวขอย เพื่อเคลื่อนที่ไปชนกรอบของตัวเครื่อง ซึ่งในการเคลื่อนที่ของขอยนั้น จะมีกำลังในการเคลื่อนที่สูงมาก เพราะถูกทรอบลงมามาก ดังนั้นจึงต้องใ้วงจรป้องกัน โดยติดตั้งไมโครสวิทช์ที่กรอบหรือผนังของเครื่องแต่ละด้าน ซึ่งไมโครสวิทช์ จะทำการตัดไฟเลี้ยงวงจรควบคุมออกทันที ในกรณีถ้าขอยเกิดการเคลื่อนที่เลขจุดอ้างอิงที่ 0040 มิลลิเมตร ก็จะไปชนกระเดื่องของไมโครสวิทช์และตัดไฟออกจากวงจรควบคุมทันทีทำให้มอเตอร์หยุดทำงาน ตัวขอยก็จะเคลื่อนที่ ทำให้เครื่องปลอดภัย ซึ่งสามารถสร้างวงจรได้ดังรูปที่ 3.7



รูปที่ 3.6 วงจรป้องกัน

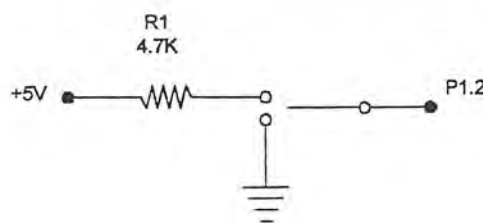
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.7 วงจรป้องกันตัวเครื่อง

### 3.7 วงจรอ้างอิงเริ่มต้น

วงจรอ้างอิงเริ่มต้น (First Reference) เป็นวงจรที่ใช้ตรวจสอบตัวบอกตำแหน่งว่าชี้บอกตำแหน่งที่ศูนย์หรือยัง ใช้ในกรณีเมื่อเริ่มต้นการใช้งานของเครื่อง ซึ่งสามารถที่จะออกแบบวงจรได้ดังรูปที่ 3.8



รูปที่ 3.8 วงจรอ้างอิงเริ่มต้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จากรูปที่ 3.8 ตัวสวิตช์ที่ใช้เป็นไมโครสวิตช์ ลักษณะของวงจรกรณีปกติขา P1.2 ของไมโครคอนโทรลเลอร์ จะได้รับแรงดันขนาด 5 โวลต์ จากรีจิสเตอร์พูลอัพ ค่า 4.7 กิโลโอห์ม เมื่อบอกตัวบอกตำแหน่งเคลื่อนที่มาชนไมโครสวิตช์ ไมโครสวิตช์ จะตัดวงจรให้ขา P1.2 จะได้รับแรงดันไฟ 0 โวลต์ โดยไมโครคอนโทรลเลอร์ จะทำการตรวจสอบอยู่ตลอดเวลาและรับรู้แล้วทำการสั่งมอเตอร์ให้หยุดทำงานและปรับเปรียบเทียบกับตัวชี้ตำแหน่งให้เข้าสู่จุดเริ่มต้นที่ตำแหน่ง 0040 มิลลิเมตร

### 3.8 วงจรแหล่งจ่ายไฟ

การออกแบบวงจรแหล่งจ่ายไฟจะแบ่งออกเป็น 4 จุดหลัก ๆ ดังนี้

แหล่งจ่ายไฟกระแสตรง 5 โวลต์ ใช้จ่ายไฟให้ชุดไมโครคอนโทรลเลอร์ และชุดสร้างสัญญาณ PWM

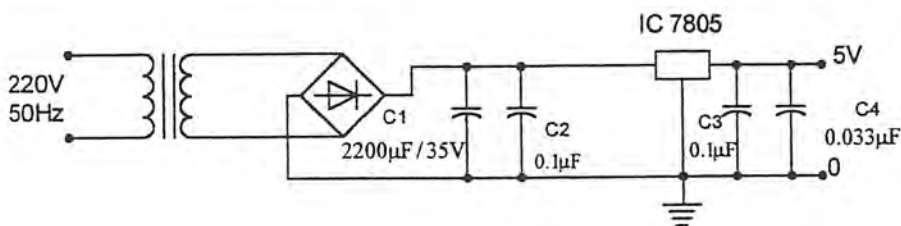
แหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 12 โวลต์ ใช้จ่ายไฟให้กับชุดขับเพาเวอร์มอสเฟต

แหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง  $\pm 12$  โวลต์ ใช้จ่ายไฟให้วงจรขยายแรงดัน DAC

แหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 310 โวลต์ ใช้จ่ายไฟให้เพาเวอร์มอสเฟต เพื่อส่งถ่ายกำลังงานไปยังมอเตอร์ โดยการสวิตช์อินเวอร์เตอร์

#### 3.8.1 แหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 5 โวลต์

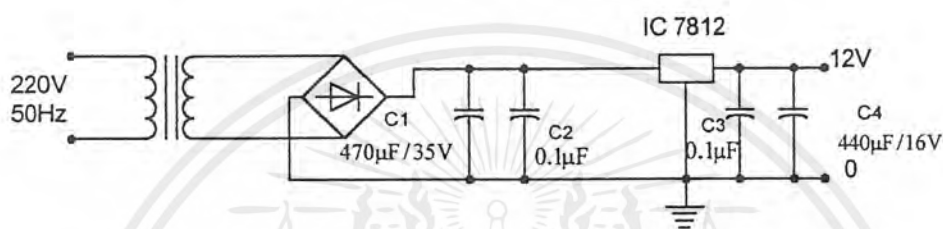
แหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 5 โวลต์ จะเป็นแหล่งจ่ายไฟที่ใช้จ่ายไฟให้ชุดสร้างสัญญาณ PWM และชุดไมโครคอนโทรลเลอร์ โดยการสร้างแหล่งจ่ายไฟนี้ จะสามารถจ่ายกระแสได้สูงสุดถึงประมาณ 10 แอมแปร์ และใช้ไอซีเบอร์ 7805 เป็นตัวจำกัดแรงดันให้คงที่ โดยแหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 5 โวลต์ จะออกแบบวงจรได้ดังรูปที่ 3.9



รูปที่ 3.9 วงจรแหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 5 โวลต์

### 3.8.2 แหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 12 โวลต์

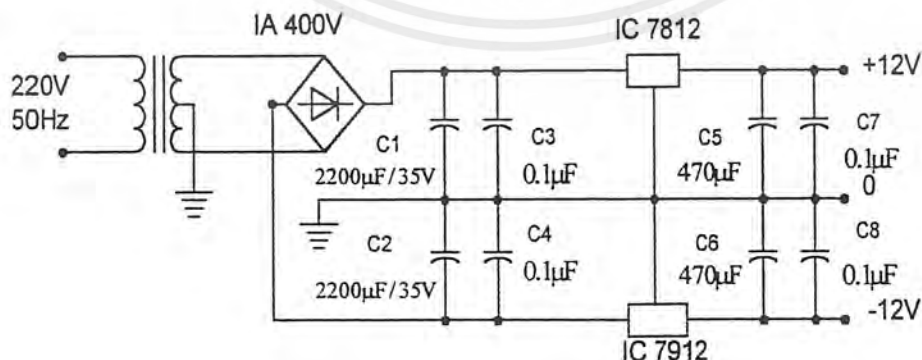
การออกแบบวงจรจะใช้เป็นแหล่งจ่ายแรงดันให้กับชุดขับเพาเวอร์มอสเฟตและชุดป้องกันวงจร ซึ่งชุดนี้อุปกรณ์ที่ใช้ในวงจรไม่มากจึงกินกระแสต่ำ ซึ่งใช้ไอซีเร็กกูเลเตอร์ เบอร์ 74LS7812 เพียงตัวเดียวในการจำกัดแรงดัน ซึ่งจะได้ออกแรงดันรูปที่ 3.10



รูปที่ 3.10 วงจรแหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 12 โวลต์

### 3.8.3 แหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง $\pm 12$ โวลต์

การออกแบบวงจรแหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง  $\pm 12$  โวลต์ จะใช้เป็นแหล่งจ่ายไฟที่ใช้จ่ายแรงดันขนาด 12 โวลต์ ให้แก่วงจร ออปแอมป์ ที่ใช้ขยายแรงดันไฟตรง ที่ได้จากวงจร Converter แบบ R-2R Ladder โดยแรงดันที่ได้ทางเอาต์พุตของวงจรออปแอมป์ จะใช้ในการควบคุมความถี่สวิทซ์ซึ่ง สามารถออกแบบวงจรได้ดังรูปที่ 3.11

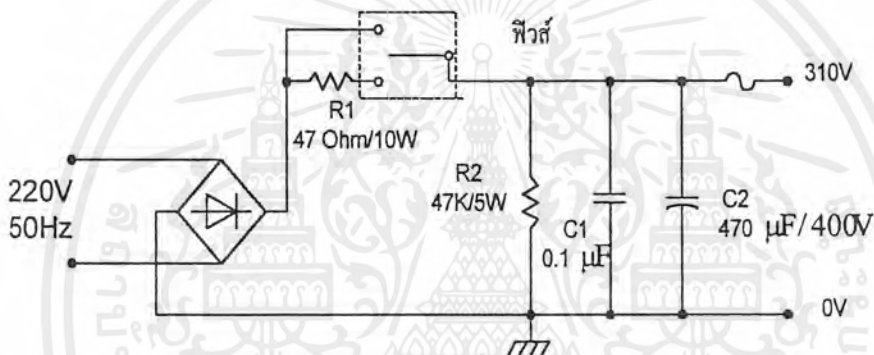


รูปที่ 3.11 วงจรแหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง  $\pm 12$  โวลต์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.8.4 แหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 310 โวลต์

เป็นแหล่งจ่ายไฟที่ต้องระมัดระวังในการต่อใช้งานเป็นพิเศษ เพราะมีแรงดันสูงถึง 310 โวลต์ ดีซี ซึ่งใช้จ่ายให้กับเพาเวอร์มอสเฟต โดยในวงจรจะใช้บริดจ์ซึ่งทนแรงดันสูงสุดถึง 400 โวลต์ และ ทนกระแสได้ถึง 20 แอมแปร์ และเนื่องจากเป็นไฟที่ไม่ต้องการความเรียบของแรงดันมากนัก ดังนั้น จึงใช้ C ฟิลเตอร์ที่มีค่าต่ำ ๆ เพียง 470 ไมโครฟารัด 400 โวลต์ โดยก่อนต่อเข้าวงจรเพาเวอร์มอสเฟต จะต่อฟิวส์ 10 แอมแปร์ ไว้ก่อน เพื่อป้องกันการเกิดอันตรายที่จะเกิดขึ้นในกรณีมอสเฟตเกิดการลัดวงจร ซึ่งสามารถทำการออกแบบวงจรแสดงได้ดังรูปที่ 3.12



รูปที่ 3.12 วงจรแหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 310 โวลต์

### 3.9 หลักการเขียนโปรแกรม

หลักการควบคุมเครื่อง จะใช้ตัวบอกรหัสตำแหน่งเคลื่อนที่บนไปบนไม้บรรทัดตามต้องการได้ ค่าสเกลสูงสุดที่แสดงบนไม้บรรทัดที่วัดได้จะเท่ากับ 385 mm โดยการควบคุมตำแหน่งจะใช้ตัวเข้ารหัส เป็นตัวผลิตพัลส์ออกมาโดยใช้ Exclusive OR ช่วยในการแปลงสัญญาณ เพื่อความละเอียดในการวัด โดยใช้สัญญาณได้จาก Exclusive OR ป้อนที่ขา INT 0 และ INT 1 จะทำให้เกิดการนับพัลส์ทุกขอบขาและสัญญาณจากตัวบอกรหัสจะเป็นตัวบอกทิศทางในการเคลื่อนที่ของมอเตอร์ด้วย โดยป้อนที่ขา P1.4 และ P1.5 ตามลำดับ

โปรแกรมควบคุม PWM จะใช้หลักการควบคุมทั้งความเร็วและทิศทางในการเคลื่อนที่ โดยใช้ IC เบอร์ AT89C2051 ซึ่งเป็น CPU 20 ขา โดยจะถูกโปรแกรมเพื่อสร้าง PWM ใช้แล้ว

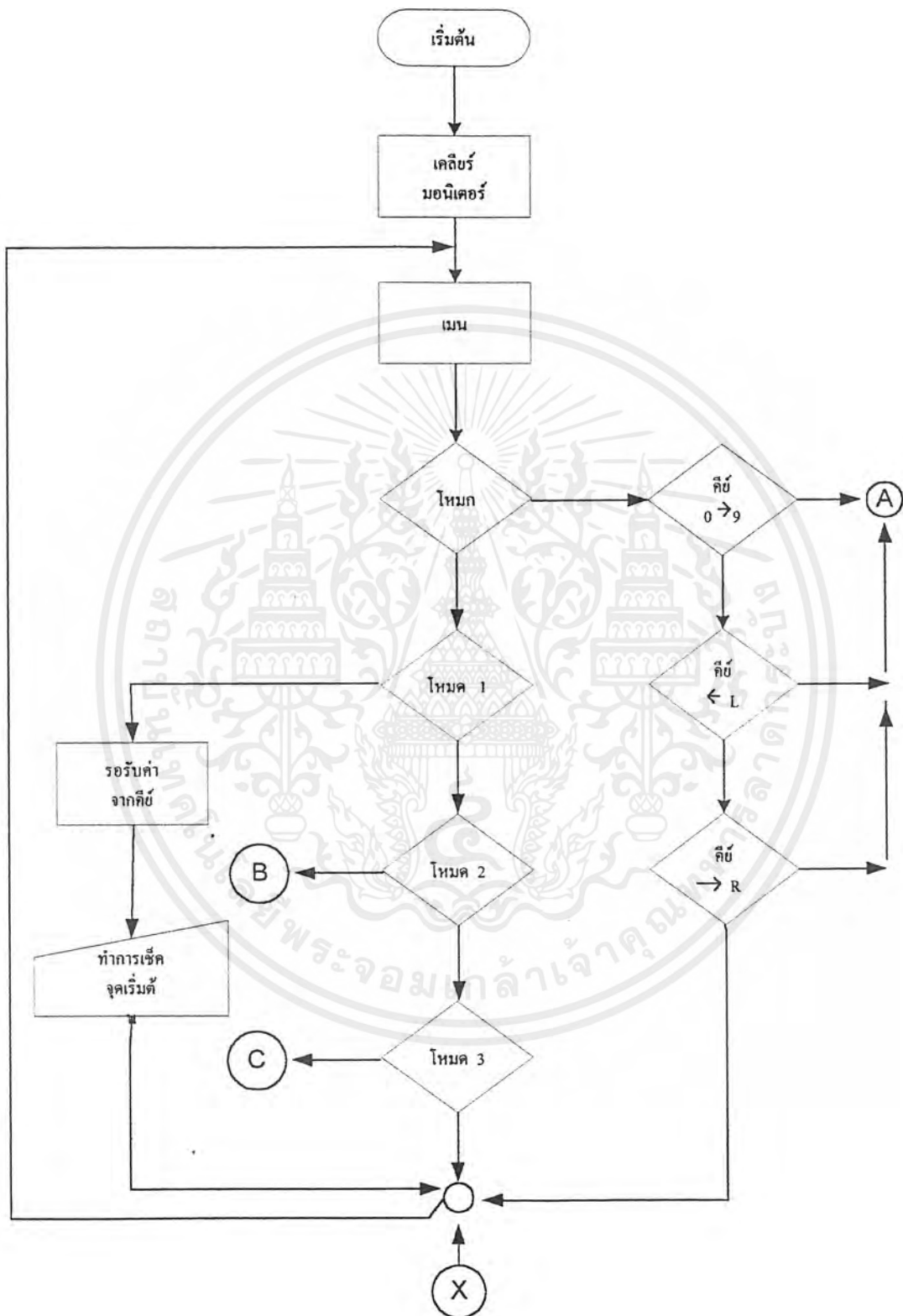
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ซึ่งจะใช้ CPU เบอร์ AT89S8252 ควบคุมอีกทีหนึ่ง ซึ่งความเร็วก็จะถูกควบคุมโดยการเพิ่มและลดของความถี่ ของสัญญาณ PWM

วิธีการเขียนโปรแกรมจะต้องใช้ความสัมพันธ์กันระหว่าง CPU เบอร์ 89S8252 กับ IC เบอร์ AT89C2051 ซึ่งทำหน้าที่เพื่อสร้างสัญญาณพัลส์ และจะใช้สัญญาณของคริสตอลคนละตัวกัน

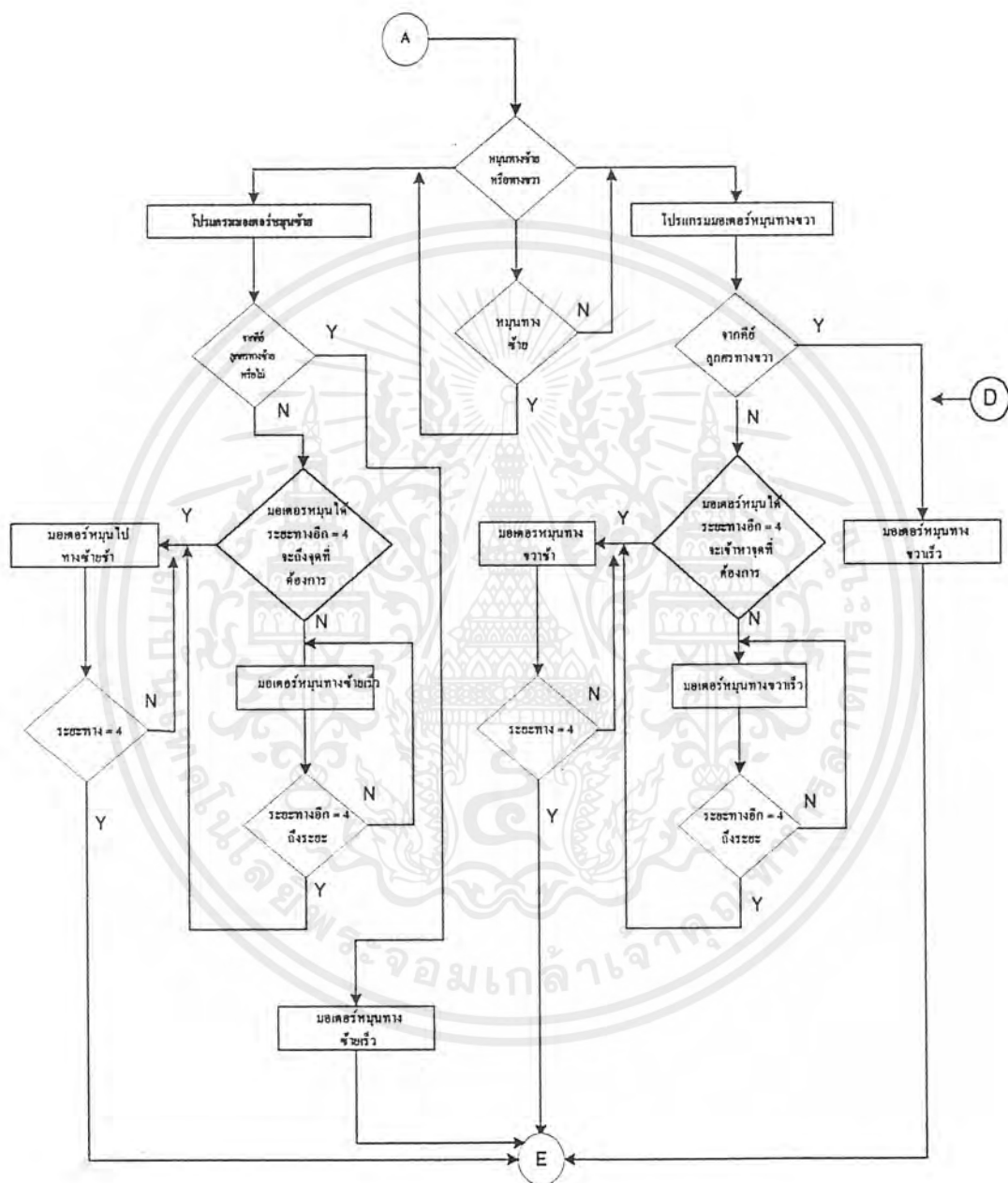
ในการทำงานของ IC เบอร์ 89C2051 ทางด้านการควบคุม ซึ่ง IC เบอร์นี้มีขาของ CPU 20 ขา ที่สามารถโปรแกรมได้ ซึ่งจะใช้โปรแกรมการผลิตสัญญาณ PWM ไว้ใน IC 89C2051 โดยในการโปรแกรมควบคุมความเร็วจะได้รับคำสั่งจาก CPU 89S8252 มาส่งงานอีกทีหนึ่ง โดยควบคุมที่ขา 8, 9 และ ขา 11 ของ CPU AT89C2051





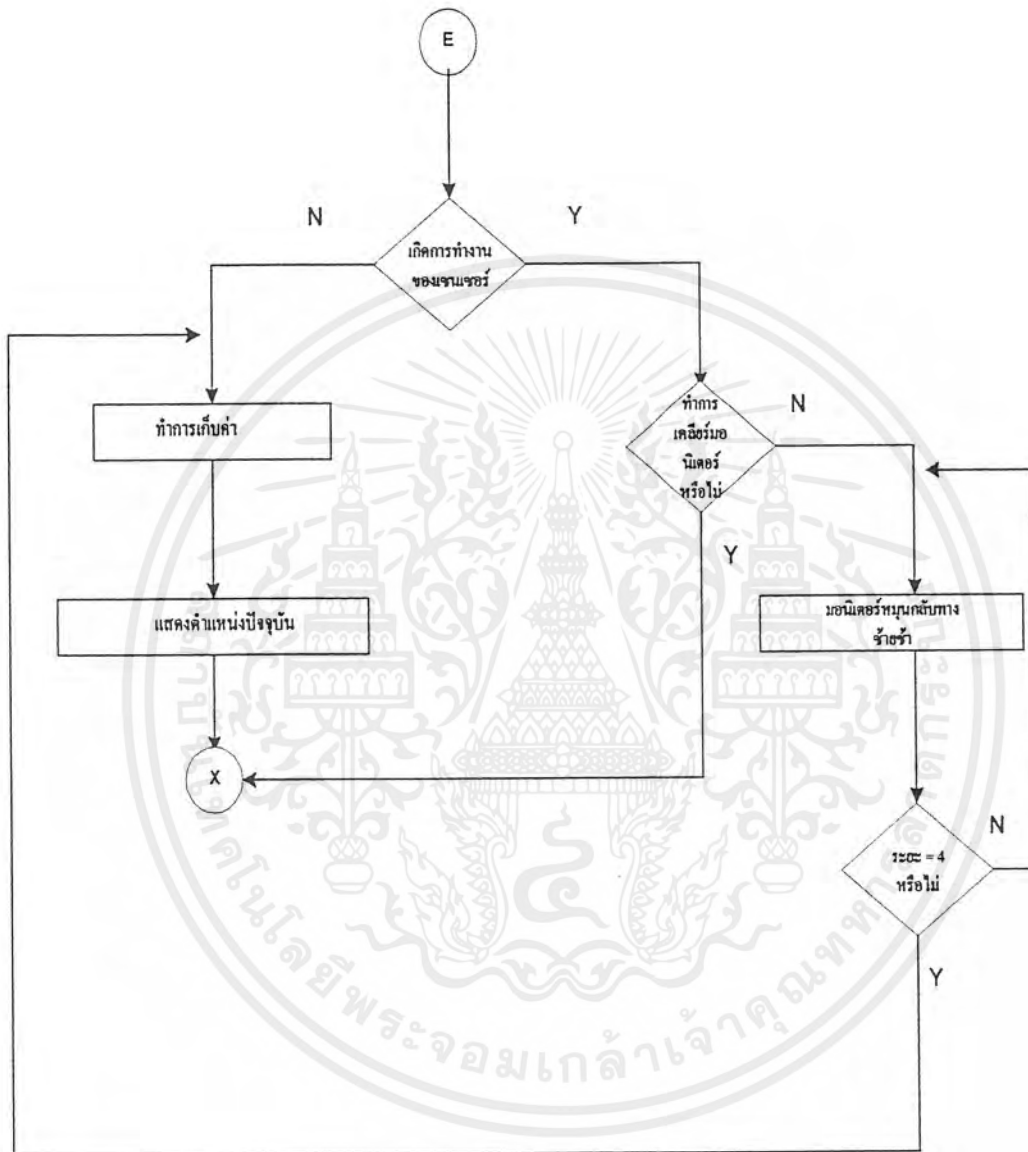
รูปที่ 3.13 ฟังก์ชันการทำงานของโปรแกรม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



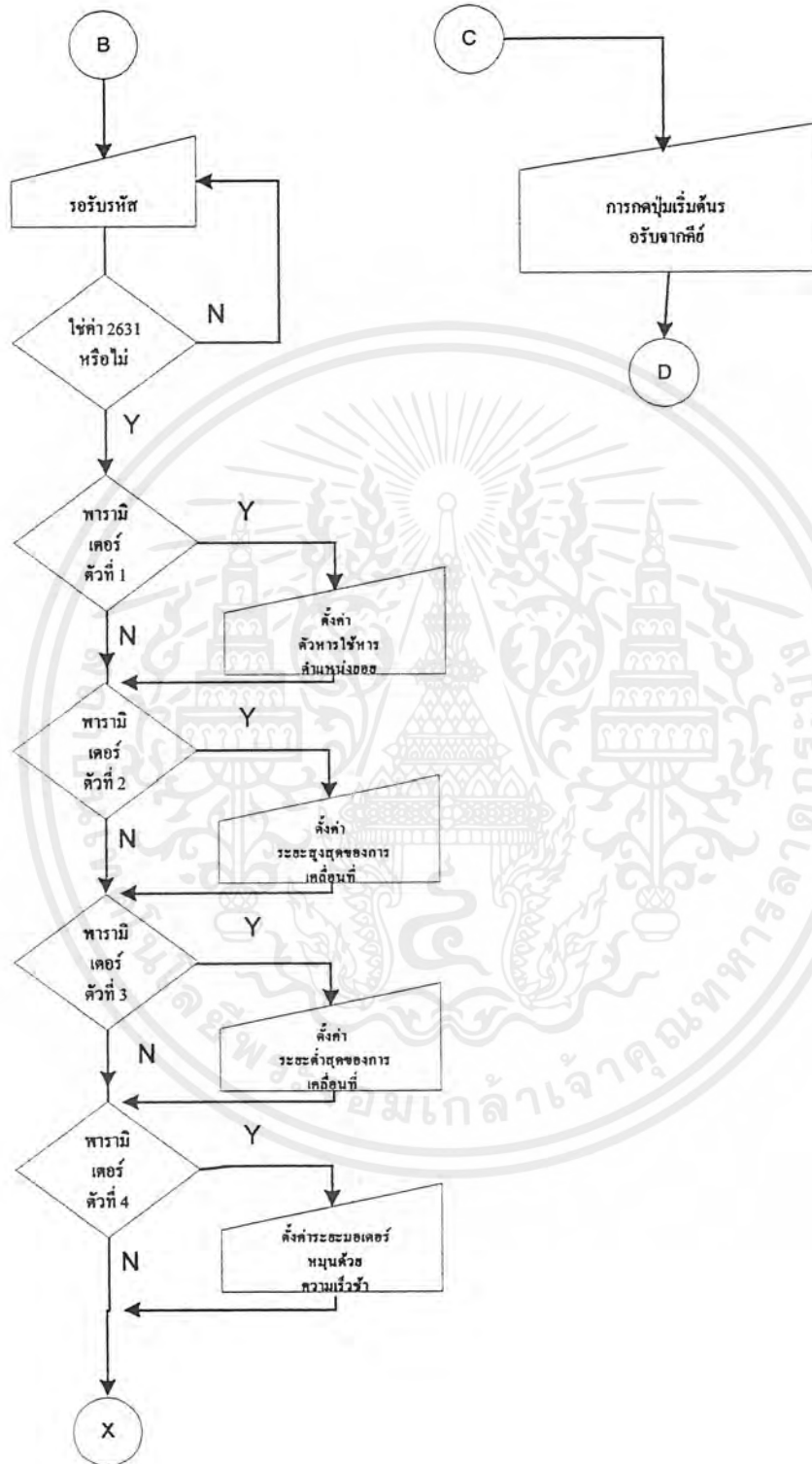
รูปที่ 3.13 (ต่อ) ผังการทำงานของโปรแกรม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.13 (ต่อ) ผังการทำงานของโปรแกรม

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.13 (ต่อ) ฟังก์ชันการทำงานของโปรแกรม

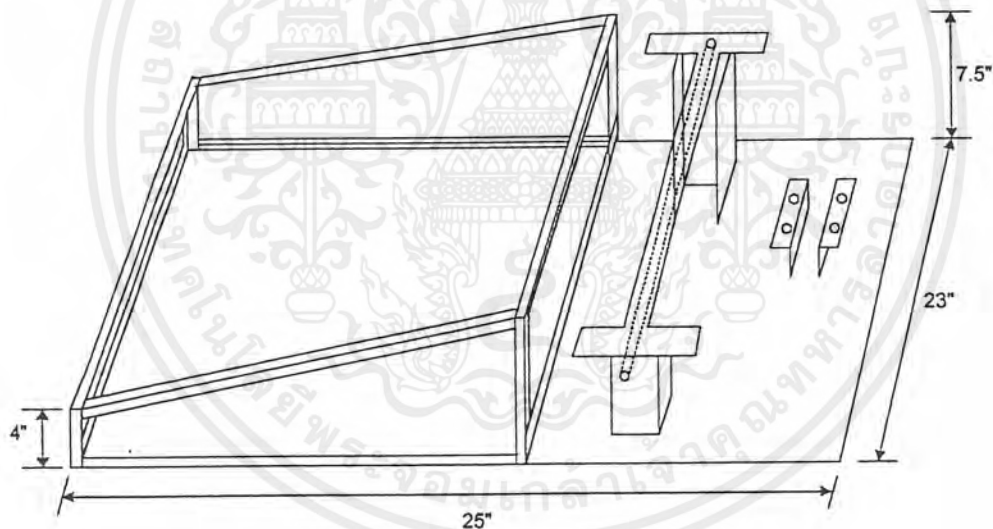
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.10 การออกแบบโครงสร้างของโครงการ

ลักษณะเครื่องที่สมบูรณ์จะมีส่วนประกอบที่ต้องทำการออกแบบเพื่อที่จะทำให้เครื่องสามารถทำงานได้สมบูรณ์ ซึ่งจะประกอบไปด้วย

#### 3.10.1 โครงตัวเครื่อง (Frame)

ลักษณะของโครงตัวเครื่อง จะมีลักษณะเป็นที่เหลี่ยมผืนผ้า โดยมีขนาด กว้าง x ยาว x สูง เท่ากับ 23 x 25 x 7.5 นิ้ว ซึ่งแบ่งเป็น 2 ส่วน โดยส่วนแรกจะเป็นกล่องสี่เหลี่ยมคางหมู โดยภายในกล่องจะประกอบไปด้วย อุปกรณ์ภาคขับเคลื่อนและอุปกรณ์สร้างสัญญาณ PWM และส่วนที่สองจะประกอบไปด้วย โครงเหล็กซึ่งยึดติดกับ เฟลาเกลิยวและขอยที่ใช้บอกตำแหน่งการเคลื่อนที่ของมอเตอร์ โดยโครงเครื่องมีการแบ่งพื้นที่ภายในดังรูปที่ 3.14

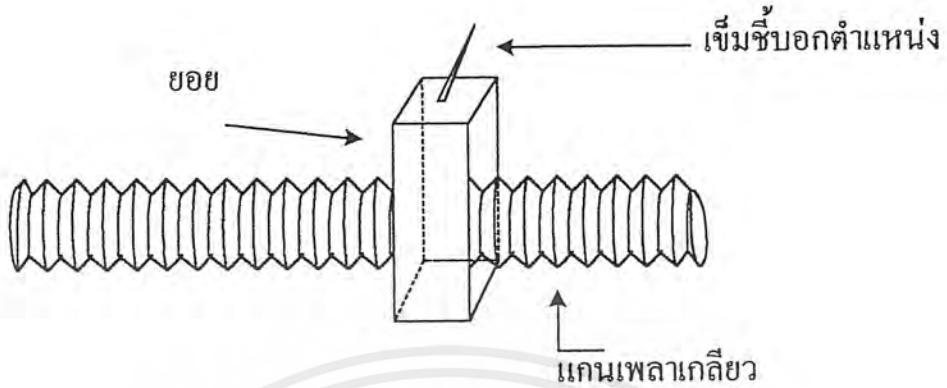


รูปที่ 3.14 โครงตัวเครื่อง

#### 3.10.2 แกนเฟลาเกลิยวและขอย

แกนเฟลาเกลิยวและขอยเป็นส่วนที่มีความสำคัญที่สุดของตัวเครื่องเพราะเป็นส่วนที่ใช้บอกตำแหน่ง โดยมีเฟลาหมุนจะทำให้ขอยเคลื่อนที่ โดยที่อัตราการเคลื่อนที่ของขอยที่ติดตั้ง ตัวเข็มชี้บอกตำแหน่งอยู่ด้านบน จะคิดอัตราเคลื่อนที่สูงสุดของมันที่มอเตอร์หมุนด้วยความเร็วสูงสุด 1,430 รอบ/นาที

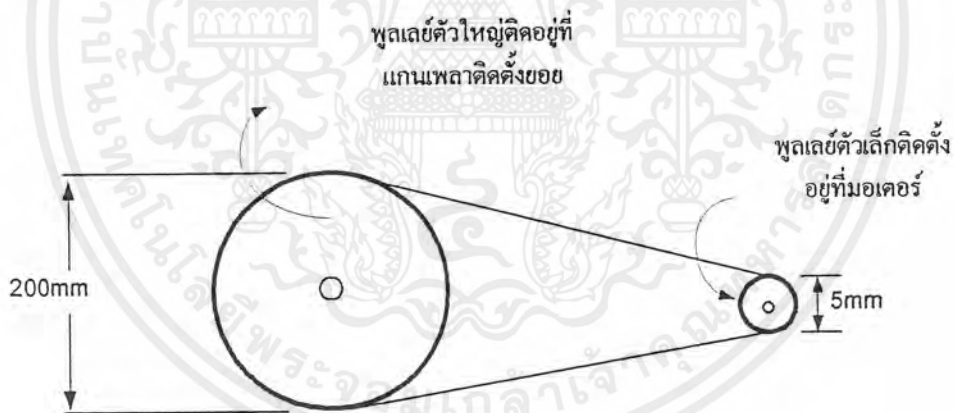
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูป 3.15 แกนเพลลาเกลิยวและขอย

### 3.10.3 วิธีการคำนวณการออกแบบโครงสร้างของเครื่อง

พิจารณารูปที่ 3.16



รูปที่ 3.16 การทอดรอบจากพูลเลย์ตัวเล็กไปยังตัวใหญ่

จากความเร็วสูงสุด RPM = 1,430 รอบ/นาที

จากการหมุนเพียง 1 รอบ ได้ระยะเท่ากับ 2.5 mm.

ความยาวตลอดที่นับจาก Sensor ตัวแรก ถึง Sensor ตัวบน เท่ากับ 346.5 mm.

และจากการวัดระยะทั้งหมด 5 เพื่อ ได้ระยะเท่ากับ 10 mm. เท่ากับระยะการหมุน

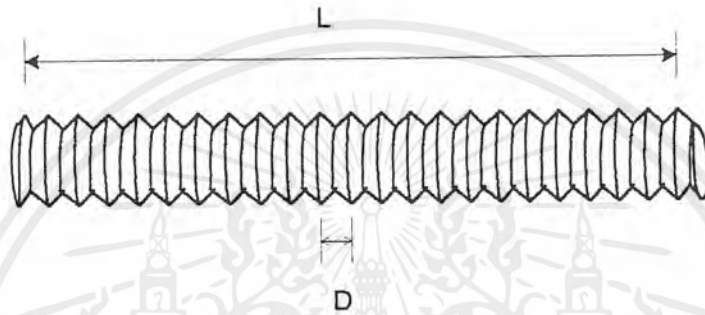
2 ½ รอบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$\begin{aligned} \text{จำนวนเฟืองเมื่อเทียบกับอัตราส่วนในจำนวน 5 เฟือง} &= (346.5 \text{ mm} \times 5) / 10 \text{ mm} \\ &= 173.25 \text{ เฟือง} \end{aligned}$$

$$\text{จำนวนรอบหาได้จาก } (173.25 \text{ เฟือง} / 5 \text{ เฟือง}) \times 2 \frac{1}{2} \text{ รอบ} = 86.625 \text{ รอบ}$$

ดังนั้น ตลอดความยาวของเพลลา เฟืองจะหมุนไปเป็นระยะทางเท่ากับ 86.625 รอบ



รูปที่ 3.17 เกลียวเพลลาที่ใช้ติดตั้งย่อย

$$\begin{aligned} \text{ทำการเทียบอัตราส่วน 86.625 รอบ ใช้เวลา} &= (86.625 \text{ รอบ/นาที} / 1430 \text{ นาที}) \\ &= 0.060576923 \text{ นาที} \end{aligned}$$

$$\text{คิดเป็นหน่วยวินาที} = 0.060576923 \times 60 = 3.63461538 \text{ วินาที}$$

ดังนั้นตลอดความยาวที่ Sensor ตัวล่างถึง Sensor ตัวบนที่มีค่า = 346.5 mm.

$$\text{จำนวนเฟือง} = 173.25 \text{ เฟือง}$$

$$\text{จำนวนรอบ} = 86.625 \text{ รอบ}$$

คิดที่ RPM MAX ของมอเตอร์ (1430 RPM) ใช้เวลาในการเคลื่อนที่จากจุดต่ำสุดไป

$$\text{จุดสูงสุด} = 3.63461538 \text{ วินาที}$$

## บทที่ 4

### การทดลอง และผลการทดลอง

เนื้อหาในบทนี้ จะกล่าวถึงการทดลองและผลการทดลองของส่วนประกอบในวงจรของโครงการที่สำคัญ และการทดลองทดสอบเครื่อง ซึ่งในการทดลองในส่วนของวงจร Power จะต้องอาศัยความระมัดระวังและรอบคอบในการทดลอง โดยเฉพาะอย่างยิ่งวงจรในส่วนของวงจรวัดซึ่งกำลัง เพราะว่าแรงดันที่ใช้มีค่าสูงมาก โดยการทดลองจะมีคลื่นสัญญาณตามจุดต่าง ๆ ที่ทดสอบ บันทึกเป็นผลการทดลอง เพื่อเปรียบเทียบสัญญาณที่ได้ ซึ่งโครงการนี้จะกำเนิดความถี่วัดซึ่ง ในย่านประมาณ 288 เฮิร์ตซ์ ถึง 2.5 กิโลเฮิร์ตซ์ โดยรูปแบบของความถี่หลักมูลจะเปลี่ยนแปลงไปตามความถี่วัดซึ่งโดยอัตโนมัติ โดยใน 1 ความถี่หลักมูลจะมีช่วง ON ของความถี่วัดซึ่ง 48 ครั้งเสมอ ผลคือทำให้ ความถี่หลักมูลเปลี่ยนแปลงจากประมาณ 6 เฮิร์ตซ์ ถึง 54 เฮิร์ตซ์ อุปกรณ์และเครื่องมือที่ใช้ในการทดลองคือ ออสซิลโลสโคป 100 เมกะเฮิร์ตซ์ 1 เครื่อง, มัลติมิเตอร์ดิจิตอล 1 เครื่อง, มัลติมิเตอร์แอนะล็อก 1 เครื่องและวงจรที่ได้ออกแบบไว้

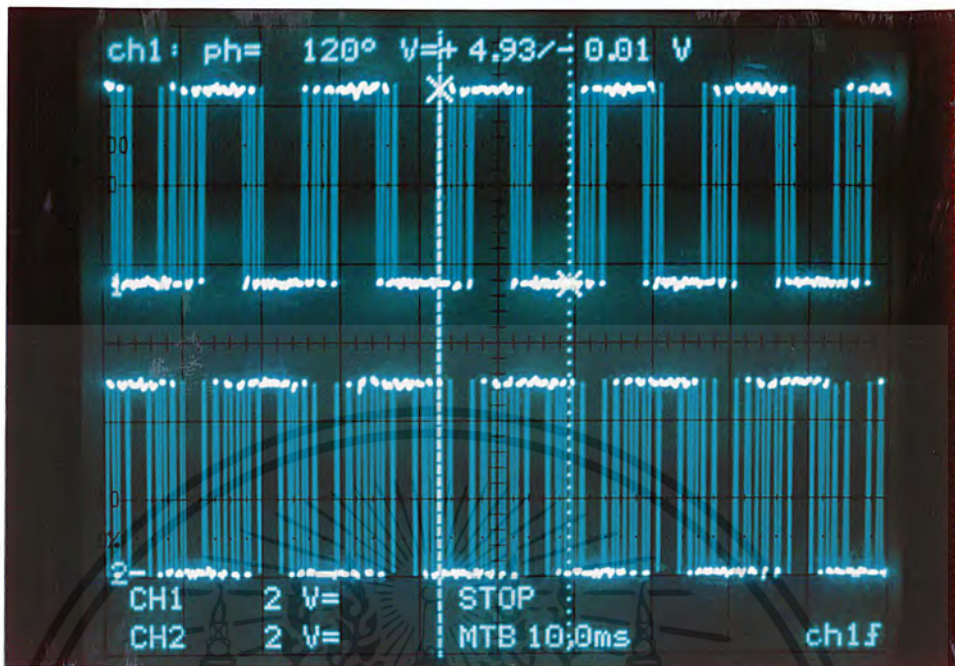
#### 4.1 การทดลองวงจรแหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง

ผลการทดลองแหล่งจ่ายทั้ง 3 แหล่งจ่าย สามารถที่จะให้เอาต์พุต ได้ตรงตามที่ทำการออกแบบ คือ 5 โวลต์,  $\pm 12$  โวลต์ และ 310 โวลต์

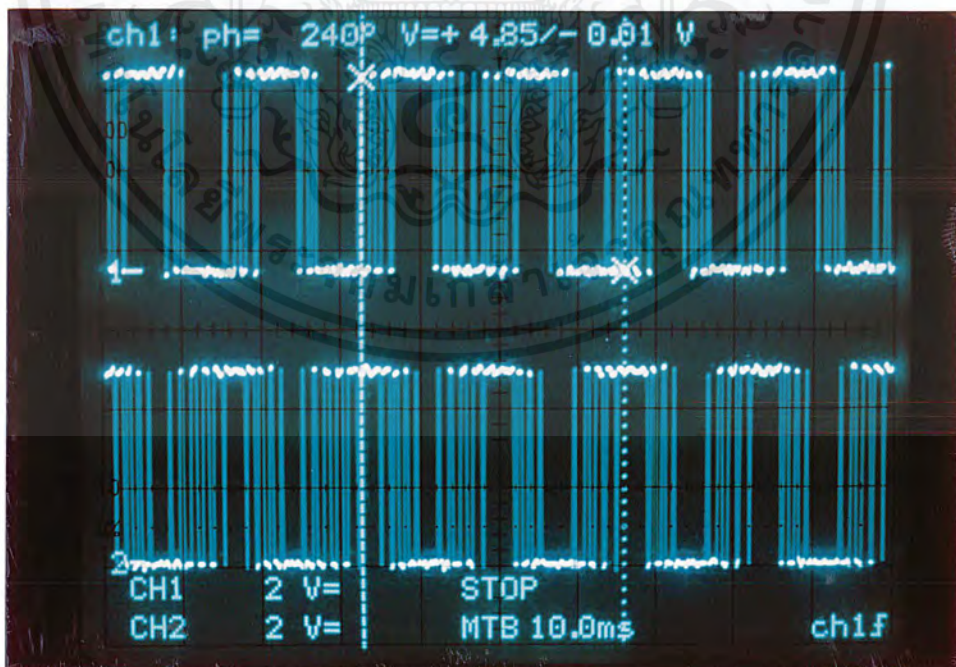
#### 4.2 การทดลองวงจร PWM

การกำเนิดสัญญาณ PWM สามารถทำได้โดยใช้ไอซี AT89C2051 ในการผลิตสัญญาณ PWM ซึ่งจะผลิตสัญญาณ PWM โดยให้เอาต์พุตออกมาเป็น 3 เฟส แตกต่างกัน 120 องศา โดยแต่ละเฟสจะแบ่งออกเป็น  $phx/1$  และ  $phx/2$  โดยวิธีการกำเนิดสัญญาณ จะใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ เป็นตัวควบคุม สัญญาณที่ออกมา ในการทดลองนี้จะแสดงผลการทดลองของ  $ph1/1$ ,  $ph2/1$  และ  $ph1/1$ ,  $ph3/1$  เพื่อให้เห็นความต่างเฟส และความถี่วัดซึ่งที่มีผลต่อรูปคลื่น PWM รวมทั้ง  $ph1/1$ ,  $ph1/2$  เพื่อให้เห็นลักษณะการตรงกันข้ามของแรงดัน ในการไบอัสมอสเฟต

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

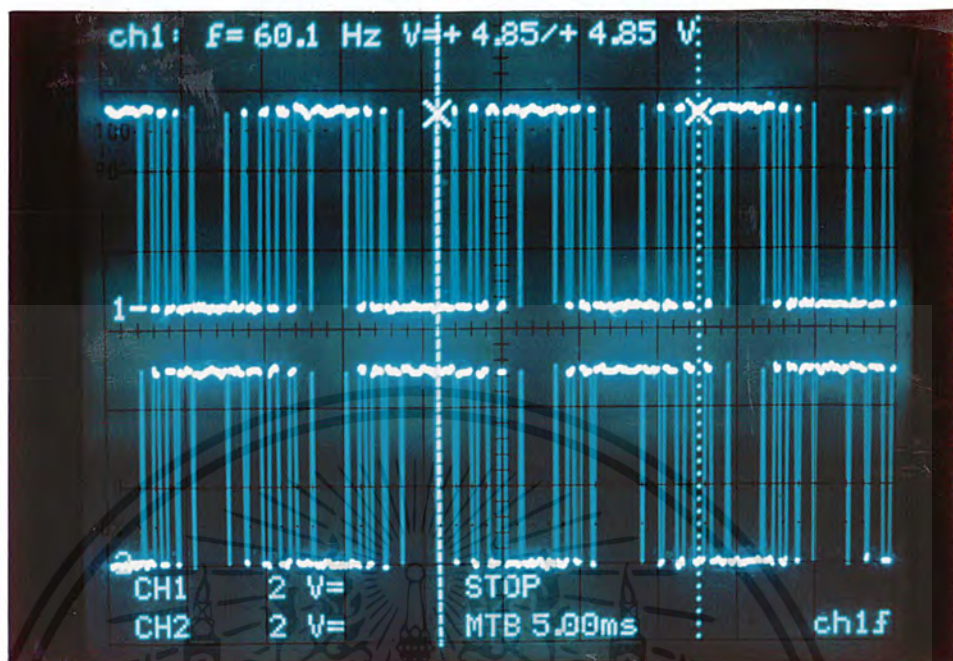


รูปที่ 4.1 การต่างเฟสของแรงดัน PWM ที่ใช้ไบอัสขาเกตของมอสเฟตอยู่ 120 องศา ระหว่าง เฟส 1/1 และ เฟส 2/1

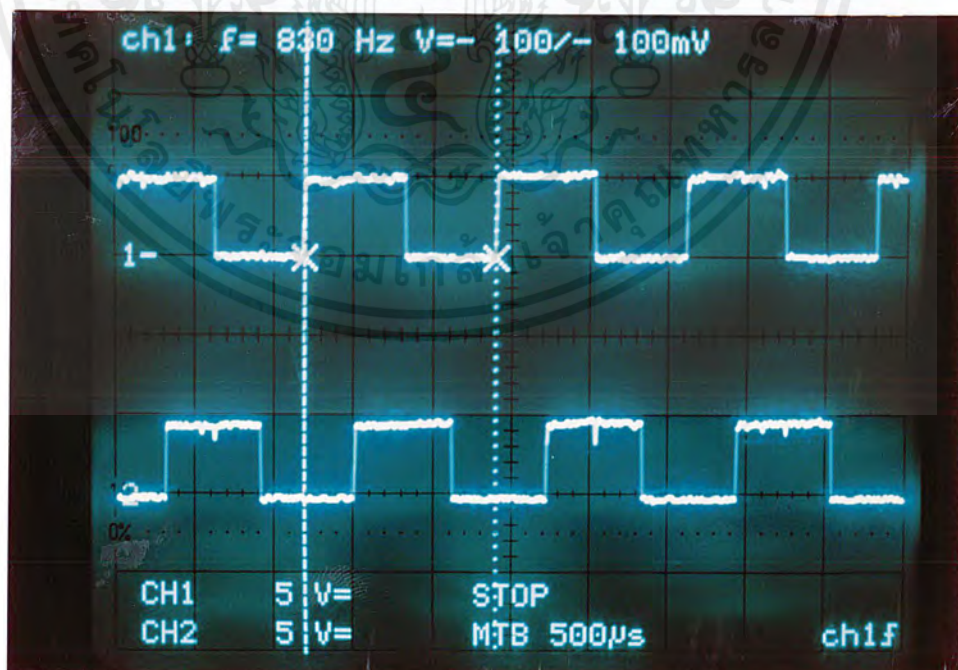


รูปที่ 4.2 การต่างเฟสของแรงดัน PWM ที่ใช้ไบอัสขาเกตของมอสเฟตอยู่ 240 องศา

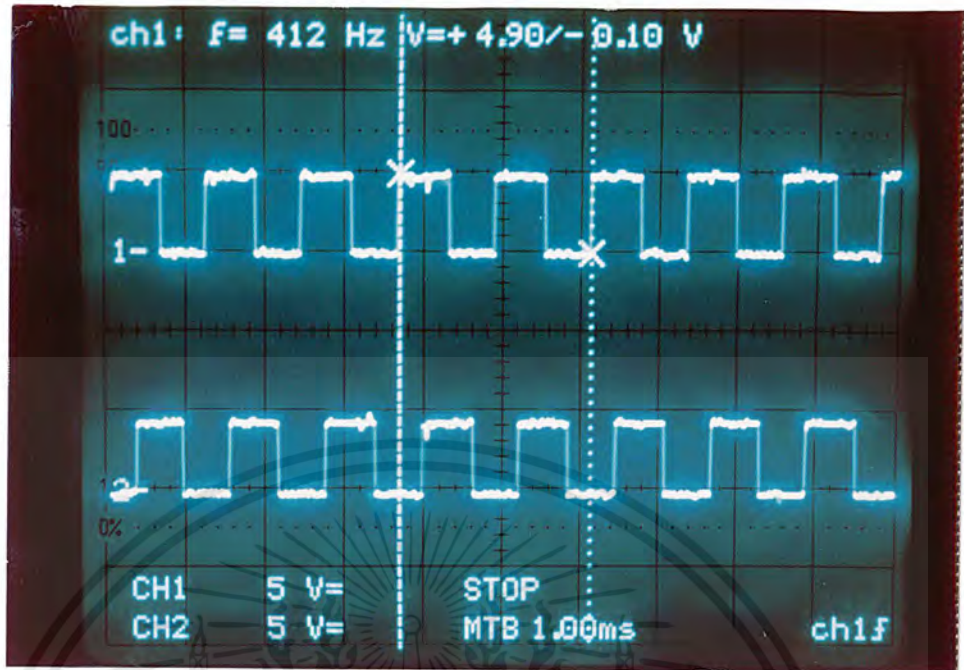
ระหว่าง เฟส 1/1 และ 3/1 เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.3 ลักษณะการตรงกันข้ามของแรงดันที่ใช้ไบอัสขาเกตของมอสเฟต  
ในเฟส 1/1 และ 1/2 ในกิ่งเดียวกัน



รูปที่ 4.4 พัลส์ที่ได้จากตัวเข้ารหัสจะมีความแตกต่างกันอยู่ 4 รหัส ใน 1 รูปคลื่น  
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.5 สัญญาณจากตัวเข้ารหัส 1 สัญญาณ และสัญญาณจากตัวเข้ารหัส  
ที่ผ่านวงจร Exclusive OR

### 4.3 การทดลองการเข้ารหัส

การทดลองการเข้ารหัสจะทำการวัดสัญญาณที่ออกมาจากอุปกรณ์เข้ารหัสหรือตัวเข้ารหัส และสัญญาณที่ได้จากวงจรประกอบ ตัวเข้ารหัส ซึ่งสัญญาณที่ได้จะมีอยู่ 4 สัญญาณ คือ สัญญาณที่ออกมาจากตัวเข้ารหัส 2 สัญญาณ และสัญญาณที่ได้จาก Exclusive OR เพื่อใช้ในการนับพัลส์

### 4.4 การทดลอง Dead time

เนื่องจากสวิตชิงที่ใช้เป็นแบบ ฮาล์ฟบริดจ์อินเวอร์เตอร์ จะใช้มอสเฟต จำนวน 2 ตัว ต่ออนุกรมกันในกิ่งเดียวกัน โดยเอาต์พุตจะต่อออกที่จุดกึ่งกลางระหว่างมอสเฟตทั้ง 2 ตัว และต่อแรงดันขนาด 310 โวลต์ ที่คานหนึ่ง และอีกคานหนึ่งต่ออยู่กับกราวด์ ดังนั้นจะต้องไม่ให้มอสเฟตแต่ละตัว Turn On พร้อมกัน เพราะจะทำให้เกิดการช็อตทอล์กทำให้เพาเวอร์มอสเฟตพังได้ ดังนั้นจะต้องมีการกำหนด DeadTime ซึ่งเป็นค่าที่กำหนดช่วงห่างของการ Turn On ของมอสเฟต แต่ละตัว ซึ่งใช้แรงดันบวกทั้งคู่ การกำหนดการ Turn On นั้น สามารถกำหนดค่าได้

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จาก 0 ถึง 15 ที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ โดยค่า “0” หมายถึงไม่มีค่าเวลา DeadTime และ “15” จะมีค่า Deadtime สูงสุด 5 ไมโครวินาที ในการทดลองจะทำการวัดที่เฟสใดเฟสหนึ่งใน 3 เฟส ของรูปคลื่นที่ไบอัสให้เพาเวอร์มอสเฟต โดยจะวัดรูปคลื่นที่เฟส 1 โดยวัดที่  $ph1/1$  และ  $ph1/2$  โดยใช้ค่า DeadTime คือค่า 15 โดยจะวัดที่ขาเกตของเพาเวอร์มอสเฟต

#### 4.5 การทดลองตำแหน่งและความเร็ว

ในการทดลองตำแหน่งและความเร็วจะเป็นลักษณะของการทำการทดสอบเครื่อง โดยสามารถทดสอบได้เมื่อประกอบเครื่องเสร็จเรียบร้อยแล้ว

การทดลองตำแหน่ง จะทำได้ในกรณีเดียวกันกับการทดสอบความเร็ว คือทำการทดลองได้เมื่อประกอบเครื่องเสร็จแล้ว ลักษณะของตัวบอกตำแหน่งจะเป็นขอยึดตั้งตัวบอกตำแหน่งไว้ข้างบน ซึ่งตำแหน่งที่กำหนดจะกำหนดไว้โดยใช้ไม้บรรทัด เป็นสเกลตำแหน่ง ซึ่งไม้บรรทัดนี้ได้มาตรฐานตามมาตรฐานเครื่องมือวัดทุกประการ โดยตำแหน่งที่กำหนดไว้ให้สูงสุดของเครื่องคือ 385.5 มิลลิเมตร จากจุด 0040 ในการทดลองได้ดังตารางที่ 4.1

ลำดับการทดลอง	ตำแหน่งเริ่มต้นปรากฏที่จอแสดงผล (mm)	ตำแหน่งปลายทางที่กำหนดจากคีย์ (mm)	ผลหลังจากการทำงานของเครื่องที่จอแสดงผล (mm)	ผลที่อ่านได้จากสเกลของไม้บรรทัด (mm)	ทิศทางการเคลื่อนที่ของตัวบอกตำแหน่ง	ค่าผิดพลาด (%)
1	0040	0150	0150	0150	→	0
2	0150	0275	0275	0275	→	0
3	0275	0100	0100	0100	←	0
4	0100	0040	0040	0040	←	0

การทดลองความเร็ว จะกำหนดให้เครื่องมีความเร็ว 2 ระดับ คือ ความเร็วสูง และความเร็วต่ำ โดยในการทดลองตัวบอกตำแหน่งอยู่ใกล้จุดที่ต้องการต่ำกว่าหรือเท่ากับ 10 มิลลิเมตร จะให้ตัวบอกตำแหน่งเคลื่อนที่เข้าหาตำแหน่งที่ต้องการ ในระดับความเร็วต่ำ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ถ้าตัวบอกตำแหน่งอยู่ไกลจากตำแหน่งที่ต้องการมากกว่า 10 มิลลิเมตรขึ้นไป เมื่อตัวบอกตำแหน่งทำงานจะเคลื่อนที่เข้าหาตำแหน่งที่ต้องการด้วยความเร็วสูง จนกระทั่งตัวบอกตำแหน่งใกล้ตำแหน่งที่ต้องการเท่ากับ 10 มิลลิเมตร เรียกว่าเป็นจุด Fast Slow ตัวบอกตำแหน่ง จะทำการลดระดับความเร็วลงมาเป็นความเร็วต่ำ จนถึงตำแหน่งที่ต้องการในที่สุด

หมายเหตุ ลักษณะของความเร็วที่ตัวบอกตำแหน่งหมุนระยะทางตัวบอกตำแหน่งอยู่ใกล้ตำแหน่งที่ต้องการ เท่ากับ หรือต่ำกว่า 10 มิลลิเมตร เครื่องจะมีความเร็วต่ำโดยอัตโนมัติ

#### สรุปผลการทดลองบทที่ 4

จากผลการทดลองในแต่ละวงจร ให้ผลเป็นที่น่าพอใจ เมื่อนำวงจรแต่ละวงจรมาประกอบเข้าด้วยกัน ก็ไม่พบปัญหาอะไร สามารถที่จะทำงานได้ ในส่วนของการควบคุมวงจรด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ สามารถที่จะควบคุมวงจรได้ โดยไม่มีปัญหามากนัก ซึ่งสามารถควบคุมให้เครื่องทำงานได้ตามต้องการ

การทดลองทดสอบเครื่องพบว่าเครื่องสามารถที่จะระบุตำแหน่งที่ต้องการได้ และเป็นไปตามเงื่อนไขของความเร็วที่กำหนดจากเครื่อง โดยผ่านทางโปรแกรม

## บทที่ 5

### บทสรุป ปัญหา แนวทางแก้ปัญหา และการพัฒนา

#### 5.1 บทสรุป

การศึกษา และทดลองสร้างชุดทดลองระบบควบคุมความเร็วและตำแหน่งของมอเตอร์ 3 เฟส โดยใช้ MCS เบอร์ AT89S8252 เป็นแนวคิดที่จะศึกษาระบบที่มีส่วนในการใช้งานอุตสาหกรรม เพื่อพัฒนามาใช้ในงานอุตสาหกรรม ซึ่งการจัดสร้างโครงสร้างจะต้องศึกษาถึงความเป็นไปได้ของโครงการ โดยศึกษาจากการสอบถามผู้มีความชำนาญในเรื่องที่เกี่ยวกับโครงการที่ทางกลุ่มจัดทำ รวมถึงการศึกษาคูงานในโรงงานอุตสาหกรรมจริง ตลอดจนศึกษาการทำงานของระบบต่าง ๆ ที่จะนำมาประยุกต์ใช้ในโครงการ

โดยการสร้างโครงการนี้ ได้ใช้แนวความคิด เพื่อใช้ในงานออกแบบวงจร และส่วนประกอบของการทำงาน จากการศึกษาการทำงานของเครื่องจักรที่ใช้งานจริงในโรงงาน เป็นการคิดแปลงและพัฒนาวงจร เพื่อสามารถนำโครงการที่ทำสำเร็จ ไปประยุกต์ใช้งานได้ต่อไป

สำหรับการศึกษาการเขียน โปรแกรมโดยจะศึกษาในเรื่องของไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51 โดยละเอียดเพื่อสามารถนำมาควบคุมการทำงานของวงจรด้านฮาร์ดแวร์ได้ และส่วนสำคัญของการควบคุมมอเตอร์ คือ การสร้างมอดูเลตความกว้างของพัลส์โดยใช้ไอซี เบอร์ AT89C2051 ซึ่งมีส่วนในการควบคุมการทำงานด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS เบอร์ AT89C8252

การศึกษาและจัดสร้างโครงการนี้สำเร็จทำให้สามารถเข้าใจหลักการทำงานของมอเตอร์เหนี่ยวนำกระแสสลับ 3 เฟส เข้าใจการเขียนโปรแกรมเพื่อควบคุมมอเตอร์ให้ทำงานตามต้องการ และทดลองการนำเอาไอซีเบอร์ AT89C2051 มาสร้างการมอดูเลตความกว้างของพัลส์

การจัดสร้างโครงการนี้ได้เครื่องต้นแบบที่สมบูรณ์เป็นไปตามวัตถุประสงค์ ความสามารถของโครงการ คือสามารถควบคุมความเร็วของมอเตอร์ 3 เฟส ให้หมุนช้าหรือเร็วได้ตามกำหนด สามารถควบคุมตำแหน่งการหยุดหมุน และสามารถควบคุมทิศทางการหมุนของมอเตอร์ 3 เฟส ได้

ซึ่งส่วนที่ถูกพัฒนาเพิ่มขึ้นมา คือสามารถ SCAN DISPLAY ในขณะที่มอเตอร์ทำงานได้ สามารถพัฒนาใช้ไอซีเบอร์ AT89C2051 ตระกูล MCS ในการสร้างการมอดูเลตความกว้างของ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

พัลส์ในการควบคุมมอเตอร์ 3 เฟสซึ่งสามารถนำโครงการนี้ไปประยุกต์ใช้ในงานอุตสาหกรรมได้ต่อไป เช่น ใช้เป็นส่วน Backgage ในเครื่องตัดเหล็กหรือเครื่องพับเหล็ก

## 5.2 ปัญหาและแนวทางแก้ไข

### 1. ปัญหาที่พบทางด้านฮาร์ดแวร์

- 1.1 ในส่วนของการสร้างโครงเครื่อง ก่อนข้างทำได้ยาก เพราะต้องใช้โครงเหล็กมาทำทั้งหมด เนื่องจากขณะที่มอเตอร์ทำงานนั้นจะเกิดการสั่นสะเทือน

#### แนวทางแก้ไข

ใช้โครงเหล็กทำส่วนของโครงเครื่องทั้งหมด จึงทำให้ไม่เกิดการสั่นสะเทือน และทำให้มีความแข็งแรงขึ้น

- 1.2 ในส่วนของการทำเกลียว นั้นค่อนข้างทำได้ยากเนื่องจากเกลียวที่ทำเป็นเกลียวของมิลลิเมตร (mm) ซึ่งมีขนาดเล็กมาก โดยในท้องตลาดส่วนใหญ่จะรับทำ เฉพาะเกลียวที่เป็นนิ้ว

#### แนวทางแก้ไข

หาโรงงานที่รับทำเกลียวมิลลิเมตร (mm) โดยการสอบถามจากโรงกลึงหลาย ๆ โรง

- 1.3 ในส่วนของอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ บางตัวจัดหาซื้อได้ยาก เช่น ตัวไดโอด (เบอร์ U-150)

#### แนวทางแก้ไข

สอบถามผู้เชี่ยวชาญในการซื้ออุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์

- 1.4 อุปกรณ์บางตัวไม่มีคู่มือการใช้งาน ทำให้ยากลำบากต่อการนำมาใช้งาน เช่น อุปกรณ์ตัวเข้ารหัส ซึ่งได้นำอุปกรณ์เก่ามาใช้ โดยทำการศึกษาคัดแปลงการใช้งานเอง

#### แนวทางแก้ไข

สอบถามผู้ที่ชำนาญและมีประสบการณ์ จากการใช้งานของอุปกรณ์ตัวนั้น และสอบถามจากอาจารย์ที่ปรึกษาปริญญาโท

### 2. ปัญหาที่พบทางด้านซอฟต์แวร์

- 2.1 การเขียน โปรแกรมเพื่อควบคุมบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ชุดสำเร็จ ที่ซื้อมาจะทำด้วยความยากลำบาก บางทีก็จะเกิดการทำงานที่ไม่แน่นอนของบอร์ด

### แนวทางแก้ไข

ทำการตรวจสอบความเรียบร้อยของบอร์ดก่อนการเขียนโปรแกรมให้ค้, ทำการสร้าง ส่วนของฮาร์ดแวร์ให้รองรับการต่อกับบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ได้ และสามารถนำบอร์ดนี้ ไปขอรับคำแนะนำจากผู้เชี่ยวชาญ และรับคำปรึกษามาเป็นแนวทางในการเขียน โปรแกรม

2.2 ในช่วง Fast Slow มอเตอร์จะเกิดความร้อน เนื่องจากในช่วง Fast Slow ความถี่ที่ MCS Generate ออกมา เป็นสัญญาณ PWM นั้น จะต่ำกว่าปกติ ทำให้มอเตอร์กิน กระแสทำให้เกิดความร้อนขึ้น

### แนวทางแก้ไข

ต้องทำการพัฒนาในการ Generate ความถี่ของสัญญาณ PWM ให้มีความถี่ที่สม่ำเสมอ และทำให้มอเตอร์กินกระแสลดลง

2.3 มีปัญหาในการเขียนโปรแกรมของส่วนแสดงผล ชุด Scan Display ซึ่งต้องใช้ IC MAX 7219 เป็นตัว Scan Display ซึ่งมีปัญหาการทำงานของ IC MAX 7219

### แนวทางแก้ไข

สอบถามอาจารย์ที่ปรึกษาและค้นคว้าข้อมูลเพิ่มทาง อินเทอร์เน็ต ในการเขียน โปรแกรม

2.4 เนื่องจากในการสร้างการมอดูเลตความกว้างของพัลส์ต้องใช้ IC AT89C2051 เป็น ตัวสร้างสัญญาณพัลส์ จึงมีปัญหที่การทำงานของตัวดังกล่าวเนื่องจากต้องนำไป ใช้ในการเขียน โปรแกรม

### แนวทางแก้ไข

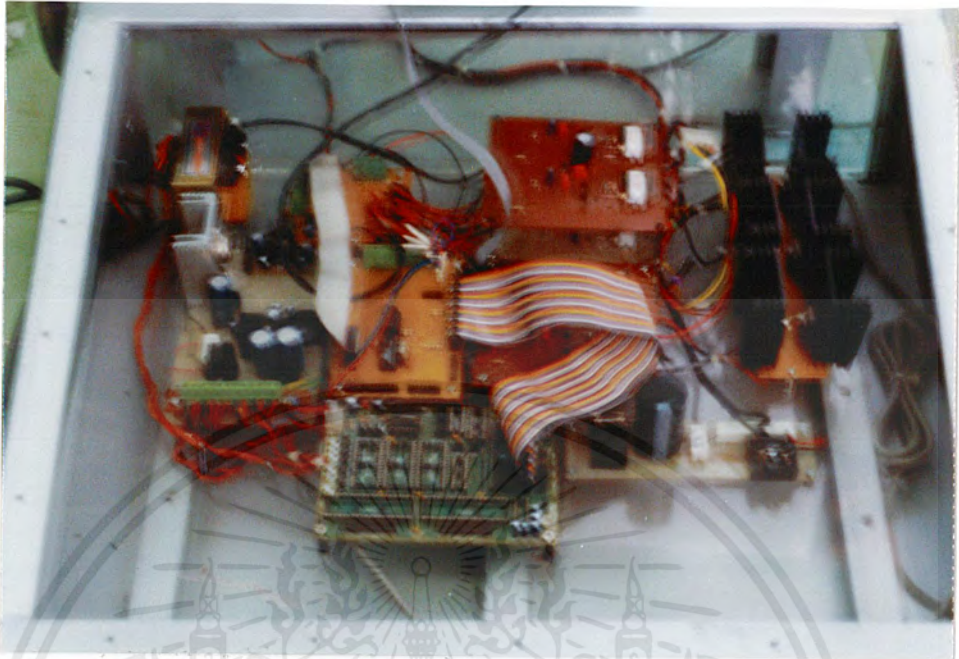
สอบถามอาจารย์ที่ปรึกษาและค้นคว้าข้อมูลเพิ่มทาง อินเทอร์เน็ต ในการเขียน โปรแกรม

## 5.3 แนวทางพัฒนา

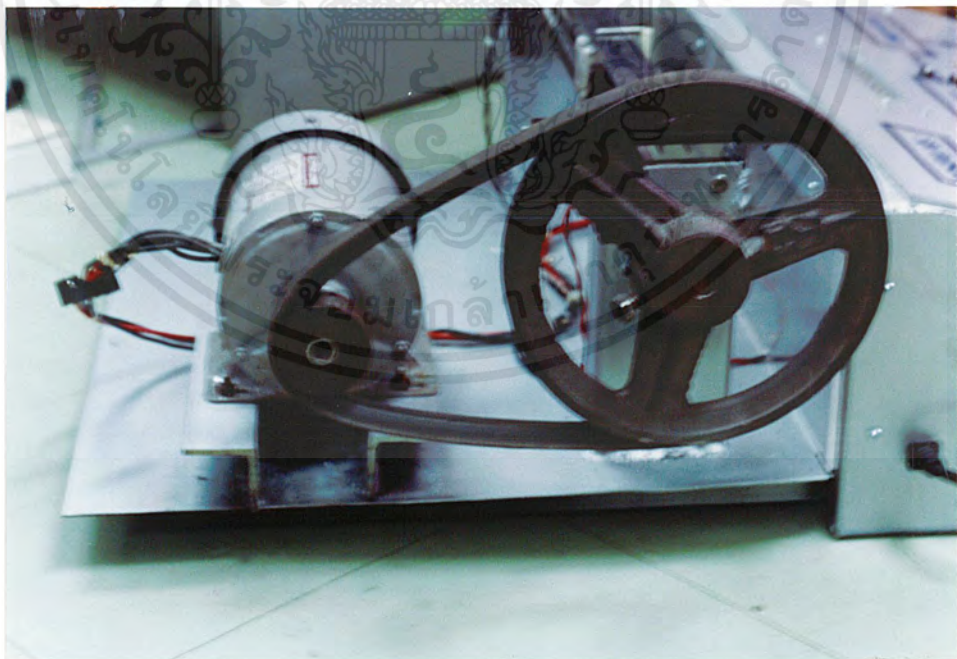
1. พัฒนาในขณะที่มอเตอร์กำลังทำงานที่ความเร็วต่ำวิ่งเข้าหาตำแหน่งที่ต้องการ หรือที่ จุด Fast Slow ปรากฏว่ามอเตอร์มีอาการร้อนเนื่องจากที่จุดนี้ค่าความถี่จะมีค่าต่ำ ในการขับมอเตอร์กระแสกลับ 3 เฟส
2. พัฒนาการสร้างการเข้ารหัสแทนที่อุปกรณ์เข้ารหัส
3. พัฒนความเร็วของมอเตอร์ควรให้มีความเร็วหลายระดับมากยิ่งขึ้น
4. ในการควบคุมควรมีป้อนรีเซ็ตระบบจะทำให้ระบบสมบูรณ์ยิ่งขึ้น



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

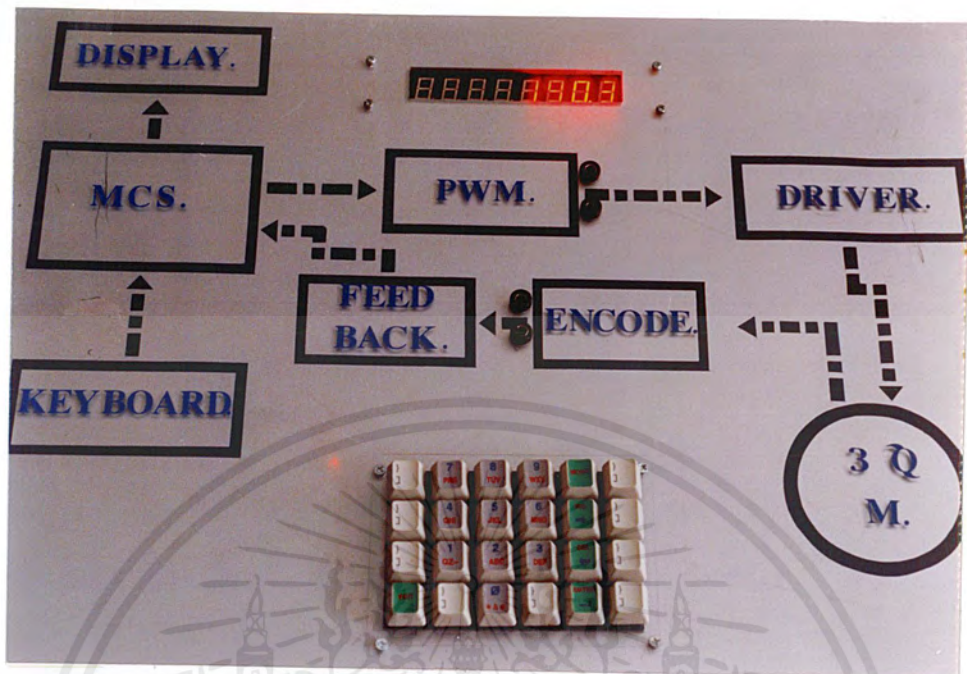


รูปที่ ก.1 การวางอุปกรณ์ภายในโครงเครื่อง

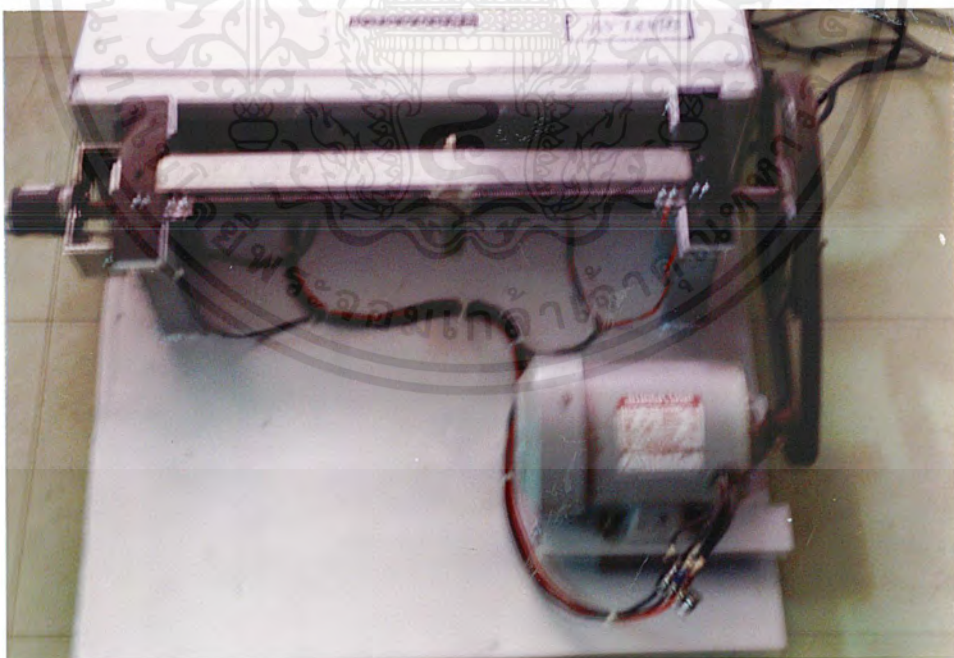


รูปที่ ก.2 ชุดขับเคลื่อนมอเตอร์และสวิตซ์กำลัง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

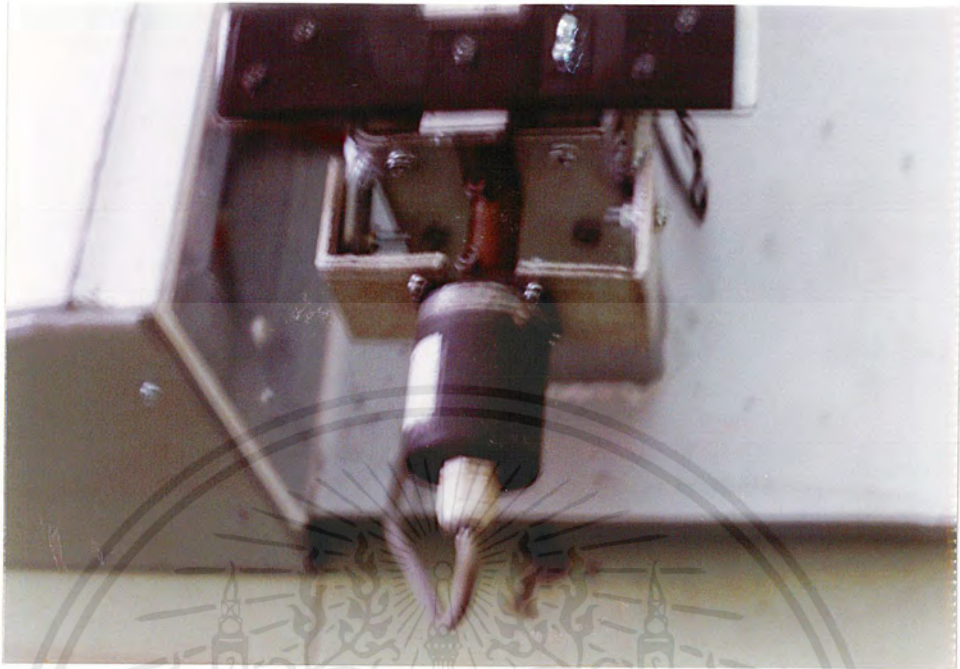


รูปที่ ก.3 แผงหน้าปัดแสดงการทำงาน



รูปที่ ก.4 การติดตั้งมอเตอร์สามเฟสกับชุดเมคคาทรอนิกส์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

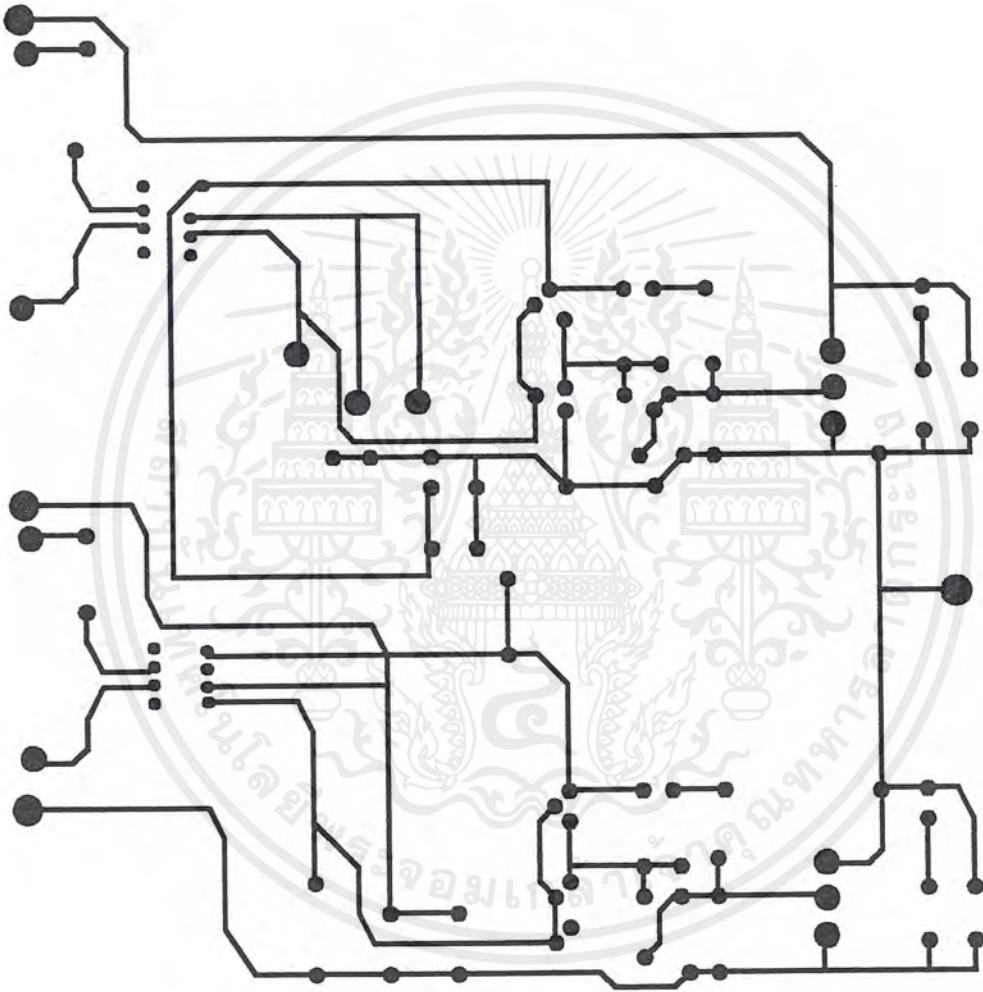


รูปที่ ก.5 อุปกรณ์เข้ารหัส (Encoder)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ ข.1 ลายวงจรพิมพ์ชุดขับมอเตอร์และสวิตซ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้





เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## โปรแกรมควบคุมชุดทดลองระบบควบคุมความเร็วและตำแหน่ง ของมอเตอร์ 3 เฟส โดยใช้ MCS-51

;\* INTERNAL MICROPROCESSOR MCS-51 RAM

MXCLK	EQU	P1.0	; MAX7219 HARDWARE
MXLDB	EQU	P1.1	
MXDAT	EQU	P1.2	
STMOTOR	EQU	P0.6	; MOTOR DATA
DIRECT	EQU	P0.5	
SPEED	EQU	P0.4	
ENDLIMIT	EQU	P2.7	
SLIMIT	EQU	P2.6	
STRETACK	EQU	P1.6	
CONTINUE	EQU	P1.3	
POWERDNF	EQU	P0.7	
PAREA	EQU	80H	
DISBUF	EQU	70H	; DISPLAY BUFFER
FLAG	EQU	6FH	; FLAG
PWMST	EQU	6EH	; PWM STATUS
ENCDATA	EQU	6AH	; 6AH->6DH
ENCPOINT	EQU	69H	; POINTER ENCODER DATA
ENCNEW	EQU	68H	; INPUT NEW ENCODER DATA
NOR	EQU	64H	; NORMINATOR 64H->67H
DENOR	EQU	60H	; DENORMINATOR 60H->63H
RESULT	EQU	5CH	; RESULT OF OPERATE 5CH->5FH
DOTFLAG	EQU	5BH	; DOT FLOATING POINT
FIRSTTIME	EQU	5AH	; FIRST TIME CHECKING
RTFLAG	EQU	59H	; RETACK FLAG
RPTKEY	EQU	58H	; REPEAT KEY FLAG
TRACK	EQU	55H	; TRACKING POSITION
DEST	EQU	52H	; DESTINATION POSITION
ABSPOST	EQU	50H	; ABSOLUTE POSITION

;\* PARAMETER DATA

ENC	EQU	40H	; ENCODER P/R
MAX	EQU	43H	; MAXIMUM BACKGUAGE
MIN	EQU	46H	; MINIMUM BACKGUAGE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น มิอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

FSP EQU 49H ;FAST/SLOW POINT
STEP EQU 4CH ;STEP
PROG EQU 4DH ;PROGRAM NUMBER
RES EQU 4EH ;RESERVE

```

```

;*****
;* START PROGRAM *
;* INITIAL PARAMETER *
;*****
;

```

```

ORG 0000H ; START ADDRESS 0000H
LJMP START
LJMP ENCODER ; READ ENCODER ADDRESS
ORG 0013H
LJMP ENCODER ; READ ENCODER ADDRESS

START: CLR MXCLK ; SET MAX7219
CLR MXLDB
LCALL MXSET
MOV R0,#09H ; DISPLAY SOFTWARE VERSION
MOV R1,#0FH
LCALL MXBYTE
MOV DISBUF,#0
MOV DISBUF+1,#1H
MOV DISBUF+2,#15
MOV DISBUF+3,#15
MOV DISBUF+4,#1
MOV DISBUF+5,#1DH
MOV DISBUF+6,#05H
MOV DISBUF+7,#67H
MOV DOTFLAG,#2
LCALL MXLOAD
MOV R7,#100

VER1: LCALL DELAY
DJNZ R7,VER1
MOV R0,#09H ; RESTORE DECODE MODE
MOV R1,#01FH
LCALL MXBYTE

MOV A,FIRSTTIME ; CHECK FIRST TIME

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SJMP S4

S1:  MOV  FIRSTTIME,#1      ; SETUP FIRST TIME
      MOV  ABSPOST,#1FH
      MOV  ABSPOST+1,#40H
      MOV  DOTFLAG,#2      ; DOTFLAG ->0

      MOV  R0,#ENC         ; INITAIL PARAMETER
      MOV  R2,#12
      MOV  R3,#0

S2:  MOV  DPTR,#PARADATA
      MOV  A,R3
      MOVC A,@A+DPTR
      MOV  @R0,A
      INC  R0
      INC  R3
      DJNZ R2,S2

      MOV  R7,#128        ; 128 BYTE CLEAR MEMORY
      MOV  R0,#80H
      MOV  A,#0

S3:  MOV  @R0,A
      INC  R0
      DJNZ R7,S3

S4:  MOV  ENCDATA,#0      ; FILL ENCODER DATA
      MOV  ENCDATA+1,#1
      MOV  ENCDATA+2,#3
      MOV  ENCDATA+3,#2
      MOV  R0,#ENCDATA

S5:  MOV  A,P1           ; CHECK ENCODER STATUS
      RR  A
      RR  A
      RR  A
      RR  A
      ANL A,#3
      MOV  ENCNEW,A
      MOV  A,@R0
      INC  R0
      CJNE A,ENCNEW,S5

```

```

DEC R0
MOV ENCPPOINT,R0

MOV RTFLAG,#0 ; RETACK FLAG -> 0
MOV PROG,#0 ; PROGRAM FLAG -> 0
MOV STEP,#1 ; TOP LIMIT FLAG -> 1

LCALL ABSTOACT ; SET FIRST DESTINATION
MOV DEST,TRACK
MOV DEST+1,TRACK+1
MOV DEST+2,TRACK+2

SETB IT0 ; SET EXTERNAL INTERRUPT
SETB IT1
MOV IP,#5
MOV IE,#85H

;*****
;* PROGRAM START LOOP *
;*****

MAINLOOP: LCALL ABSTOACT ; MAIN LOOP
MOV P2,#0C0H
MOV A,P0
ANL A,#0FH
CJNE A,#0FH,MODE1
LCALL CHECKPOST
SJMP MAINLOOP

MODE1: SETB STMOTOR ; OTHER CASE STOP MOTOR
MOV RPTKEY,#0
LCALL KEY ; CHECK MODE
CJNE A,#12,UPK1
MOV A,#15 ; OFF DISPLAY
MOV DISBUF,A
MOV DISBUF+1,A
MOV DISBUF+2,A
MOV DISBUF+3,A
MOV DISBUF+4,A
MOV DISBUF+5,#1
MOV DISBUF+6,#3DH

```

```

MOV DISBUF+7,#15H
MOV DOTFLAG,#0
LCALL MXLOAD
MOV RPTKEY,#1
LCALL KEY
JB ACC.3,MAINLOOP
JB ACC.4,MAINLOOP
PUSH ACC
MOV DOTFLAG,#0
MOV DISBUF,A
LCALL MXLOAD
MOV R7,#10
MODE2:  LCALL DELAY
        DJNZ R7,MODE2
        POP ACC
        CJNE A,#1,MODE3
        LCALL PRESET      ; PRESET POSITION
        LJMP MAINLOOP
MODE3:  CJNE A,#2,MODE4
        LCALL PARA      ; CHANGE PARAMETER
        LJMP MAINLOOP
MODE4:  CJNE A,#3,MODE5      ; TAKE REFERENCE
        LCALL REFER
MODE5:  LJMP MAINLOOP

UPK1:   CJNE A,#13,DNK1      ; UP KEY PRESS
        MOV A,#4
        JNB ENDLIMIT,UPK3
        CLR DIRECT
        SETB SPEED
        CLR STMOTOR
UPK2:   LCALL ABSTOACT
        MOV A,#4
        JNB ENDLIMIT,UPK3
        MOV P2,#0FFH
        CLR P2.3
        JNB P0.1,UPK2
        SETB STMOTOR

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

UPK3:  SETB STMOTOR
        LCALL ERROR
        LJMP MAINLOOP
UPK4:  MOV R7,#30
UPK5:  LCALL DELAY
        DJNZ R7,UPK5
        LCALL ABSTOACT      ; SET FIRST DESTINATION
        MOV DEST,TRACK
        MOV DEST+1,TRACK+1
        MOV DEST+2,TRACK+2
        LJMP MAINLOOP

DNK1:  CJNE A,#14,ESC1      ; DOWN KEY PRESS
        MOV A,#5
        JNB SLIMIT,DNK3
        SETB SPEED
        SETB DIRECT
        CLR STMOTOR
DNK2:  LCALL ABSTOACT
        MOV A,#5
        JNB SLIMIT,DNK3
        MOV P2,#0FFH
        CLR P2.3
        JNB P0.2,DNK2
        SETB STMOTOR
        SJMP DNK4
DNK3:  SETB STMOTOR
        LCALL ERROR
        LJMP MAINLOOP
DNK4:  MOV R7,#30
DNK5:  LCALL DELAY
        DJNZ R7,DNK5
        LCALL ABSTOACT      ; SET FIRST DESTINATION
        MOV DEST,TRACK
        MOV DEST+1,TRACK+1
        MOV DEST+2,TRACK+2
        LJMP MAINLOOP

ESC1:  CJNE A,#17,NUMK1     ; CANCEL KEY PRESS
        SETB STMOTOR

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

SETB SPEED
LJMP MAINLOOP

NUMK1:  PUSH ACC          ; 0-9 KEY PRESS
        CLR C
        SUBB A,#10
        JNC NUMK2
        POP ACC
        LCALL ENTER
        LJMP MAINLOOP

NUMK2:  POP ACC
        LJMP MAINLOOP

;*****
;* TAKE THE REFERENCE FUNCTION *
;*****
REFER:  MOV A,#15          ; OFF DISPLAY
        MOV DISBUF,A
        MOV DISBUF+1,A
        MOV DISBUF+2,A
        MOV DISBUF+3,A
        MOV DISBUF+4,A
        MOV DISBUF+5,#47H
        MOV DISBUF+6,#4FH
        MOV DISBUF+7,#05H
        MOV DOTFLAG,#0
        LCALL MXLOAD
        MOV RPTKEY,#1

REFER2: LCALL KEY
        CJNE A,#16,REFER1
        SJMP REFER7

REFER1: CJNE A,#17,REFER2 ; CANCEL KEY PRESS
        RET

REFER5: SETB STMOTOR
        SETB DIRECT
        SETB SPEED
        MOV R7,#30
        REFER10: LCALL DELAY

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ REFER10: สำคัญสำหรับการศึกษานี้ ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

DJNZ R7,REFER10
LJMP REFER11

REFER7:  MOV  DISBUF,#1      ;(1) START KEY PRESS
        LCALL MXLOAD
        CLR  DIRECT
        SETB SPEED
        CLR  STMOTOR
        MOV  P2,#0FFH
        CLR  P2.4

REFER3:  JNB  P0.1,REFER5
        JB  ENDLIMIT,REFER3
        SETB STMOTOR

        INC  DISBUF      ;(2) FOUND END LIMIT
        LCALL MXLOAD
        MOV  R7,#30
REFER6:  LCALL DELAY
        DJNZ R7,REFER6

        INC  DISBUF      ;(3) REVERSE DIRECTION
        LCALL MXLOAD
        CLR  SPEED
        SETB DIRECT
        CLR  STMOTOR

REFER4:  JNB  ENDLIMIT,REFER4
        SETB STMOTOR
        SETB DIRECT
        SETB SPEED

        MOV  R7,#30

REFER8:  LCALL DELAY
        DJNZ R7,REFER8

        MOV  NOR+2,MAX      ; MODIFIE ABSOLUTION
        MOV  NOR+3,MAX+1
        MOV  DENOR+2,ENC
        MOV  DENOR+3,ENC+1
        LCALL MULT

```

```

MOV R1,RESULT+3

MOV NOR+2,ENC ; MODIFILE FLOATING POINT
MOV NOR+3,ENC+1
MOV DENOR+2,#0
MOV DENOR+3,#10
LCALL DIV
MOV NOR+2,RESULT+2
MOV NOR+3,RESULT+3
MOV DENOR+2,#0
MOV DENOR+3,MAX+2
LCALL MULT

MOV A,R1
ADD A,RESULT+3
MOV RESULT+3,A
MOV A,R0
ADDC A,RESULT+2
MOV RESULT+2,A

MOV ABSPOST,RESULT+2
MOV ABSPOST+1,RESULT+3

REFER11: LCALL ABSTOACT ; SET FIRST DESTINATION
MOV DEST,TRACK
MOV DEST+1,TRACK+1
MOV DEST+2,TRACK+2
RET

```

```

;*****
;* CHECK POSITION *
;*****

```

```

CHECKPOST: JB DIRECT,CHECKDOWN
JNB ENDLIMIT,CHECKUP3
MOV A,DEST+1 ; UP POSITION
CLR C
SUBB A,TRACK+1
MOV RES+1,A
MOV A,DEST

```

```

SUBB A,TRACK
MOV RES,A
JC CHECKUP3
JNZ CHECKUP1
MOV A,RES+1
JNZ CHECKUP1
MOV A,DEST+2
CJNE A,TRACK+2,CHECKUP1
CHECKUP3: SETB STMOTOR
RET
CHECKUP1: MOV A,RES
JNZ CHECKUP2
MOV A,RES+1
CJNE A,FSP+1,CHECKUP2
JNB SPEED,CHECKUP2
SETB STMOTOR
CLR SPEED
LCALL DELAY
LCALL DELAY
LCALL DELAY
LCALL DELAY
LCALL DELAY
CLR STMOTOR
CHECKUP2: RET
CHECKDOWN: JNB SLIMIT,CHECKDOWN3
MOV A,TRACK+1 ;DOWN POSITION
CLR C
SUBB A,DEST+1
MOV RES+1,A
MOV A,TRACK
SUBB A,DEST
MOV RES,A
JC CHECKDOWN3
JNZ CHECKDOWN1
MOV A,RES+1
JNZ CHECKDOWN1
MOV A,DEST+2
CJNE A,TRACK+2,CHECKDOWN1
CHECKDOWN3: SETB STMOTOR

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CHECKDOWN1: MOV A,RES
             JNZ CHECKDOWN2
             MOV A,RES+1
             CJNE A,FSP+1,CHECKDOWN2
             JNB SPEED,CHECKDOWN2
             SETB STMOTOR
             LCALL DELAY
             LCALL DELAY
             LCALL DELAY
             LCALL DELAY
             LCALL DELAY
             CLR SPEED
             CLR STMOTOR

```

```

CHECKDOWN2: RET

```

```

;*****
;

```

```

;* ENTER FUNCTION *
;*****
;

```

```

ENTER:      MOV A,#15          ; OFF DISPLAY

```

```

             MOV DISBUF,A

```

```

             MOV DISBUF+1,A

```

```

             MOV DISBUF+2,A

```

```

             MOV DISBUF+3,A

```

```

             MOV DISBUF+4,A

```

```

             MOV DISBUF+5,#1

```

```

             MOV DISBUF+6,#0FH

```

```

             MOV DISBUF+7,#3DH

```

```

             MOV DOTFLAG,#0

```

```

             LCALL MXLOAD

```

```

             LCALL SCANF

```

```

             JZ ENTERO1

```

```

             LCALL STARTMOTOR

```

```

ENTERO1:    RET

```

```

;*****
;

```

```

;* START MOTOR FUNCTION *
;*****
;

```

```

;* INPUT : DPTR : R1 *
;*****
;

```

```

;*****
;

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

STARTMOTOR: SETB SPEED
              SETB DIRECT
              SETB STMOTOR
              CLR C           ; CHECK OVER RANGE
              MOV A,DPL
              SUBB A,MAX+1
              MOV A,DPH
              SUBB A,MAX
              MOV A,#1
              JNC STARTMO

              CLR C           ; CHECK UNDER RANGE
              MOV A,DPL
              SUBB A,MIN+1
              MOV A,DPH
              SUBB A,MIN
              MOV A,#2
              JC  STARTMO

              MOV DEST,DPH    ; STORE POSITION TO DEST BUFF
              MOV DEST+1,DPL
              MOV DEST+2,R1

              MOV A,DEST+1    ; CHECK DIRECTION
              CLR C
              SUBB A,TRACK+1
              MOV RES+1,A
              MOV A,DEST
              SUBB A,TRACK
              MOV RES,A
              JNC STARTMI

              MOV A,TRACK+1   ; DOWN DIRECTION
              CLR C
              SUBB A,DEST+1
              MOV RES+1,A
              MOV A,TRACK
              SUBB A,DEST
              MOV RES,A

```

```

CLR C
SUBB A,FSP+1
MOV A,RES
SUBB A,FSP
JNC STARTM3
CLR SPEED
STARTM3: SETB DIRECT
CLR STMOTOR
SJMP STARTMO1

STARTM1: MOV A,RES+1 ;UP DIRECTION
CLR C
SUBB A,FSP+1
MOV A,RES
SUBB A,FSP
JNC STARTM2
CLR SPEED
STARTM2: CLR DIRECT
CLR STMOTOR
STARTMO1: RET
STARTMO: LCALL ERROR
RET

;*****
;* FIRST PARAMETER SET (MAX7219) *
;* REG = A,R0,R1,R2 *
;*****

MXSET: CLR MXCLK ;FALLING CLOCK EDGE
CLR MXLDB
MOV R0,#0FH ;DISPLAY TEST - NORMAL (XXXXXXX0)
MOV R1,#00H
LCALL MXBYTE
MOV R0,#0CH ;SHUTDOWN - NORNAL (XXXXXXX1)
MOV R1,#01H
LCALL MXBYTE
MOV R0,#09H ;DECODE MODE - NO DECODE (00000000)
MOV R1,#01FH
LCALL MXBYTE
MOV R0,#0AH ;INTENSITY - MIN-MAX (00-0FH)

```

```

MOV R1,#0CH
LCALL MXBYTE
MOV R0,#0BH ;SCAN LIMIT - 4 DIGIT (03H)
MOV R1,#07H
LCALL MXBYTE
RET

```

```

;*****
;* SEND ADDRESS,DATA TO MAX7219 *
;* IN = R0 ADDRESS (B0-B3) *
;* = R1 DATA *
;* REG = A,R0,R1,R2 *
;*****

```

```

MXBYTE:  PUSH ACC
          PUSH 0
          PUSH 1
          PUSH 2
          MOV R2,#8 ;SEND ADDRESS
          MOV A,R0
MXBYTE1:  RLC A
          MOV MXDAT,C
          SETB MXCLK
          CLR MXCLK
          DJNZ R2,MXBYTE1
          MOV R2,#8 ;SEND DATA
          MOV A,R1
MXBYTE2:  RLC A
          MOV MXDAT,C
          SETB MXCLK
          CLR MXCLK
          DJNZ R2,MXBYTE2
          SETB MXLDB ;LOAD BIT
          CLR MXLDB
          POP 2
          POP 1
          POP 0
          POP ACC
          RET

```

```

;* LOAD DISBUF TO DISPLAY (MAX7219) *
;* IN = DISBUF      *
;* REG = A,R0,R1,R2      *
;*****

```

```

MXLOAD:  PUSH ACC

```

```

    PUSH 0

```

```

    PUSH 1

```

```

    PUSH 2

```

```

    MOV R0,#0FH      ;DISPLAY TEST - NORMAL MODE (RESET)

```

```

    MOV R1,#00H

```

```

    LCALL MXBYTE

```

```

    MOV A,DOTFLAG

```

```

    MOV R0,#1      ;SEND 0

```

```

    MOV R1,DISBUF

```

```

    LCALL MXLOAD1

```

```

    LCALL MXBYTE

```

```

    MOV R0,#2      ;SEND 1

```

```

    MOV R1,DISBUF+1

```

```

    LCALL MXLOAD1

```

```

    LCALL MXBYTE

```

```

    MOV R0,#3      ;SEND 2

```

```

    MOV R1,DISBUF+2

```

```

    LCALL MXLOAD1

```

```

    LCALL MXBYTE

```

```

    MOV R0,#4      ;SEND 3

```

```

    MOV R1,DISBUF+3

```

```

    LCALL MXLOAD1

```

```

    LCALL MXBYTE

```

```

    MOV R0,#5      ;SEND 4

```

```

    MOV R1,DISBUF+4

```

```

    LCALL MXLOAD1

```

```

    LCALL MXBYTE

```

```

    MOV R0,#6      ;SEND 5

```

```

    MOV R1,DISBUF+5

```

```

    LCALL MXLOAD1

```

```

    LCALL MXBYTE

```

```

    MOV R0,#7      ;SEND 6

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV R1,DISBUF+6
LCALL MXLOAD1
LCALL MXBYTE
MOV R0,#8 ;SEND 7
MOV R1,DISBUF+7
LCALL MXLOAD1
LCALL MXBYTE
POP 2
POP 1
POP 0
POP ACC
RET

```

```

MXLOAD1: CLR C
RRC A
PUSH ACC
MOV A,R1
MOV 0E7H,C
MOV R1,A
POP ACC
RET

```

```

,*****
,* DELAY FUNCTION *
,* INPUT , OUTPUT : NONE *
,*****

```

```

DELAY: PUSH 0
PUSH 1
MOV R0,#50
DELAY1: MOV R1,#0
DELAY2: DJNZ R1,DELAY2
DJNZ R0,DELAY1
POP 1
POP 0
RET

```

```

,*****
,* READ KEYBOARD *
,* INPUT : NONE *
,* OUTPUT : ACC *

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

.\*\*\*\*\*  
 ,

```

KEY:   PUSH DPH           ; SAVE REGISTER
        PUSH DPL
        PUSH 0
        PUSH 1
        PUSH 2

KEYS:   MOV R0,#0FEH      ; INITIAL FIRST VALUE
        MOV R1,#5
        MOV R2,#0

KEY1:   MOV A,R0          ; 5 LOOP
        MOV P2,A
        RL A
        MOV R0,A
        MOV A,P0
        ANL A,#0FH
        CJNE A,#0FH,KEY2
        INC R2
        DJNZ R1,KEY1
        SJMP KEYS

KEY2:   MOV R0,#0         ; ENCODE KEY
        JNB 0E0H,KEY3
        MOV R0,#1
        JNB 0E1H,KEY3
        MOV R0,#2
        JNB 0E2H,KEY3
        MOV R0,#3

KEY3:   MOV A,#4
        MOV B,R2
        MUL AB
        ADD A,R0

        LCALL DELAY      ; DELAY
        MOV DPTR,#KEYDATA
        MOVC A,@A+DPTR

        PUSH ACC         ; CHECK KEY PRESS
        MOV A,RPTKEY
        JNZ KEYPRESS
  
```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

POP ACC
PUSH ACC
CJNE A,#17,KEYPRESS2 ; REPEAT ESC KEY
SJMP KEYPRESS1
KEYPRESS2: CJNE A,#13,KEYPRESS3 ; REPEAT UP KEY
SJMP KEYPRESS1
KEYPRESS3: CJNE A,#14,KEYPRESS4 ; REPEAT DOWN KEY
SJMP KEYPRESS1
KEYPRESS4: CLR C ; REPEAT 0-9 KEY
SUBB A,#10
JC KEYPRESS1
KEYPRESS: MOV A,P0
ANL A,#0FH
CJNE A,#0FH,KEYPRESS
KEYPRESS1: POP ACC
KEYO: POP 2 ; RESTORE REGISTER
POP 1
POP 0
POP DPL
POP DPH
RET ; RETURN VALUE IN ACC

;*****
; READ ENCODER *
; CALL FROM INTERRUPT *
;*****

ENCODER: PUSH PSW
PUSH ACC ; SAVE REGISTER & FLAG
PUSH 0
PUSH 1
PUSH 2

MOV R0,ENCPOINT ; CHECK NEW POSITION
MOV A,P1
RR A
RR A
RR A
RR A
ANL A,#3

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

CJNE A,ENCNEW,ENCODER3
SJMP ENCODERO
ENCODER3: MOV ENCNEW,A ; CHECK BUTTOM POINT
MOV A,R0
MOV R1,A
CJNE A,#ENCDATA,ENCODER5
MOV R0,#ENCDATA+3
SJMP ENCODER6
ENCODER5: DEC R0
ENCODER6: MOV A,@R0
CJNE A,ENCNEW,ENCODER4
MOV ENCPPOINT,R0 ; ADD TO POSITION
MOV A,ABSPOST+1
CLR C
ADD A,#1
MOV ABSPOST+1,A
MOV A,ABSPOST
ADDC A,#0
MOV ABSPOST,A
SJMP ENCODERO
ENCODER4: PUSH 1 ; CHECK TOP POINT
POP 0
MOV A,R0
CJNE A,#ENCDATA+3,ENCODER7
MOV R0,#ENCDATA
SJMP ENCODER8
ENCODER7: INC R0
ENCODER8: MOV A,@R0
CJNE A,ENCNEW,ENCODERO
MOV ENCPPOINT,R0 ; SUB TO POSITION
MOV A,ABSPOST+1
CLR C
SUBB A,#1
MOV ABSPOST+1,A
MOV A,ABSPOST
SUBB A,#0
MOV ABSPOST,A
SJMP ENCODERO

```

```

ENCODERO:  POP  2
            POP  1
            POP  0
            POP  ACC
            POP  PSW
            RETI

```

```

*****
;
;* 16 BIT DIVIDE *
*****
;

```

```

DIV:        PUSH  ACC
            PUSH  3
            MOV   NOR,#0
            MOV   NOR+1,#0
            MOV   DENOR,#0
            MOV   DENOR+1,#0
            MOV   R3,#15
DIV1:       CLR   C
            MOV   A,DENOR+3
            RLC   A
            MOV   DENOR+3,A
            MOV   A,DENOR+2
            RLC   A
            MOV   DENOR+2,A
            MOV   A,DENOR+1
            RLC   A
            MOV   DENOR+1,A
            MOV   A,DENOR
            RLC   A
            MOV   DENOR,A
            DJNZ  R3,DIV1
            MOV   R3,#16
DIV2:       CLR   C
            MOV   A,NOR+3
            SUBB  A,DENOR+3
            MOV   RESULT+3,A
            MOV   A,NOR+2
            SUBB  A,DENOR+2
            MOV   RESULT+2,A

```

```

MOV A,NOR+1
SUBB A,DENOR+1
MOV RESULT+1,A
MOV A,NOR
SUBB A,DENOR
MOV RESULT,A
JC DIV3
MOV NOR,RESULT
MOV NOR+1,RESULT+1
MOV NOR+2,RESULT+2
MOV NOR+3,RESULT+3
SETB C
SJMP DIV4
DIV3: CLR C
DIV4: MOV A,NOR+3
RLC A
MOV NOR+3,A
MOV A,NOR+2
RLC A
MOV NOR+2,A
MOV A,NOR+1
RLC A
MOV NOR+1,A
MOV A,NOR
RLC A
MOV NOR,A
DJNZ R3,DIV2
MOV RESULT,NOR
MOV RESULT+1,NOR+1
MOV RESULT+2,NOR+2
MOV RESULT+3,NOR+3

POP 3
POP ACC
RET

```

```

*****
;
;* 16 BIT MULTIPLICATION *
*****
;

```

```

PUSH 3

MOV NOR,#0
MOV NOR+1,#0
MOV DENOR,#0
MOV DENOR+1,#0
MOV RESULT+2,#0
MOV RESULT+3,#0

MOV R3,#16
MULT1: CLR C
MOV A,DENOR+2
RRC A
MOV DENOR+2,A
MOV A,DENOR+3
RRC A
MOV DENOR+3,A
JNC MULT2
MOV A,RESULT+3
ADD A,NOR+3
MOV RESULT+3,A
MOV A,RESULT+2
ADDC A,NOR+2
MOV RESULT+2,A
MULT2: CLR C
MOV A,NOR+3
RLC A
MOV NOR+3,A
MOV A,NOR+2
RLC A
MOV NOR+2,A
DJNZ R3,MULT1

POP 3
POP ACC
RET

```

```

*****

```

```

;* HEX TO DECIMAL *

```

```

;* input : dptr *

```

```

;* output : r1:r2:r3: *

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับอาจารย์และบุคลากรในหน่วยงานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

\*\*\*\*\*  
;

HTOD:     PUSH ACC             ; SAVE REGISTER

      PUSH 0

      PUSH 1

      PUSH 2

      PUSH 3

      PUSH 4

      PUSH 5

      PUSH DPH

      PUSH DPL

      CLR A                     ; INITIAL INPUT

      MOV R1,A

      MOV R2,A

      MOV R3,A

      MOV R4,#16

HTOD1:     MOV A,DPL

      RLC A

      MOV DPL,A

      MOV A,DPH

      RLC A

      MOV DPH,A

      MOV R5,#3

      MOV R0,#3

HTOD2:     MOV A,@R0

      ADDC A,ACC

      DA A

      MOV @R0,A

      DEC R0

      DJNZ R5,HTOD2

      DJNZ R4,HTOD1

      MOV 5,1

      MOV 6,2

      MOV 7,3

      MOV A,DOTFLAG

      MOV R0,#DISBUF

      JZ HTOD6

HTOD9:     CLR C

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ภายในเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

RRC A
JC HTOD6
INC R0
SJMP HTOD9

HTOD6: MOV R1,#7
HTOD12: MOV A,@R1 ; STORE TO DISPLAY BUFFER
        ANL A,#0FH
        MOV @R0,A
        MOV A,R0
        CJNE A,#DISBUF+4,HTOD10
        SJMP HTOD8
HTOD10: MOV A,@R1
        RR A
        RR A
        RR A
        RR A
        INC R0
        ANL A,#0FH
        MOV @R0,A
        MOV A,R0
        CJNE A,#DISBUF+4,HTOD11
        SJMP HTOD8
HTOD11: INC R0
        DEC R1
        SJMP HTOD12

HTOD8: MOV R0,#DISBUF+4 ; ZERO DETECTOR
        MOV R1,#3
HTOD3: MOV A,@R0
        CJNE A,#0,HTOD4
        MOV A,#15
        MOV @R0,A
        DEC R0
        DJNZ R1,HTOD3

HTOD4: LCALL MXLOAD ; SHOW TO DISPLAY
        POP DPL ; RESTORE REGISTER
        POP DPH
        POP 5

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้เพื่อการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

POP 3
POP 2
POP 1
POP 0
POP ACC
RET

```

```

;*****
;* DECIMAL TO HEX *
;* INPUT : R1:R2:R3 *
;* OUTPUT : DPTR *
;*****

DTH0:   PUSH  ACC           ; SAVE REGISTER
        PUSH  0
        PUSH  1
        PUSH  2
        PUSH  3
        PUSH  4
        PUSH  5

        MOV   R5,#0
        MOV   R6,#0
        MOV   R7,#0

        MOV   A,DPTR
        MOV   R0,#DISBUF

        JZ    DTH8

DTH09:  CLR   C

        RRC   A
        JC    DTH8
        INC   R0
        SJMP DTH9

DTH8:   MOV   R1,#7

DTH12:  MOV   A,@R0           ; STORE BUFFER TO REGISTER
        MOV   @R1,A
        MOV   A,R0
        CJNE A,#DISBUF+4,DTH10
        SJMP DTH7

DTH10:  INC   R0
        MOV   A,@R0

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับครูใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

RL A
RL A
RL A
RL A
ANL A,#0F0H
ORL A,@R1
MOV @R1,A
MOV A,R0
CJNE A,#DISBUF+4,DTOH11
SJMP DTOH7
DTOH11: INC R0
DEC R1
SJMP DTOH12
DTOH7: MOV 1,5
MOV 2,6
MOV 3,7
MOV R4,#16 ; CONVERT DECIMAL -> HEX
DTOH1: MOV R5,#3
MOV R0,#1
CLR C
DTOH2: MOV A,@R0
RRC A
PUSH PSW
JNB ACC.7,DTOH3
CLR C
SUBB A,#30H
DTOH3: JNB ACC.3,DTOH4
CLR C
SUBB A,#03H
DTOH4: MOV @R0,A
INC R0
POP PSW
DJNZ R5,DTOH2
MOV A,DPH
RRC A
MOV DPH,A
MOV A,DPL
RRC A
MOV DPL,A

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้ในการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

POP 5 ; RESTORE REGISTER
POP 4
POP 3
POP 2
POP 1
POP 0
POP ACC
RET ; RETURN VALUE WITH DPTR

```

```

;*****
;* PRESET VALUE *
;*****
PRESET: MOV A,#15 ; OFF DISPLAY
MOV DISBUF,A
MOV DISBUF+1,A
MOV DISBUF+2,A
MOV DISBUF+3,A
MOV DISBUF+4,A
MOV DISBUF+5,#1
MOV DISBUF+6,#0DBH
MOV DISBUF+7,#0E7H
MOV DOTFLAG,#0
LCALL MXLOAD

LCALL SCANF ; CALL SCANF FUNCTION
PUSH I
JZ PRESET3

MOV R0,DPH ; CHECK OVER RANGE
MOV R1,DPL
CLR C
MOV A,R1
SUBB A,MAX+1
MOV A,R0
SUBB A,MAX
JNC PRESET3
CLR C ; CHECK UNDER RANGE
MOV A,R1
SUBB A,MIN+1

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้เพื่อการศึกษเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV A,R0
SUBB A,MIN
JC PRESET3

MOV NOR+2,R0 ; MODIFIE ABSOLUTION
MOV NOR+3,R1
MOV DENOR+2,ENC
MOV DENOR+3,ENC+1
LCALL MULT

MOV R0,RESULT+2
MOV R1,RESULT+3

MOV NOR+2,ENC ; MODIFILE FLOATING POINT
MOV NOR+3,ENC+1
MOV DENOR+2,#0
MOV DENOR+3,#10
LCALL DIV
MOV NOR+2,RESULT+2
MOV NOR+3,RESULT+3
MOV DENOR+2,#0
POP ACC
MOV DENOR+3,A
LCALL MULT

MOV A,R1
ADD A,RESULT+3
MOV RESULT+3,A
MOV A,R0
ADDC A,RESULT+2
MOV RESULT+2,A

MOV ABSPOST,RESULT+2
MOV ABSPOST+1,RESULT+3

LCALL ABSTOACT ; SET FIRST DESTINATION
MOV DEST,TRACK
MOV DEST+1,TRACK+1
MOV DEST+2,TRACK+2
RET

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

PRESET3:  POP  ACC
          LCALL ABSTOACT
          RET

```

```

*****
;
;* SCANF FUNCTION          *
;* RETURN : DPTR=INTEGER,R1=FLOATING *
*****
;

```

```

SCANF:   MOV  R0,#DISBUF
          MOV  FLAG,#0
          MOV  DOTFLAG,#0

SCANF1:  MOV  RPTKEY,#1
          LCALL KEY          ;0-9 KEY PRESS
          MOV  R2,A
          CLR  C
          SUBB A,#10
          JNC SCANF2
          MOV  A,FLAG
          CJNE A,#5,SCANF9
          SJMP SCANF1

SCANF9:  MOV  A,DOTFLAG
          RL  A
          MOV  DOTFLAG,A
          MOV  A,FLAG
          JNZ SCANF3
          MOV  A,#15          ; OFF DISPLAY
          MOV  DISBUF,A
          MOV  DISBUF+1,A
          MOV  DISBUF+2,A
          MOV  DISBUF+3,A
          MOV  DISBUF+4,A

SCANF3:  MOV  A,R2
          MOV  DISBUF+4,DISBUF+3
          MOV  DISBUF+3,DISBUF+2
          MOV  DISBUF+2,DISBUF+1
          MOV  DISBUF+1,DISBUF
          MOV  DISBUF,A
          INC  R0
          LCALL MXLOAD

```

```

INC FLAG
SJMP SCANF1

SCANF2:  MOV  A,R2      ; ENTER KEY PRESS
CJNE A,#15,SCANF8
LJMP SCANF6

SCANF8:  CJNE A,#17,SCANF7 ; ESC KEY PRESS
LJMP SCANFO

SCANF7:  CJNE A,#19,SCANF11 ; DELETE KEY PRESS
MOV  A,FLAG
JNZ  SCANF10
SJMP SCANF1

SCANF10: MOV  A,DOTFLAG
CLR  C
RRC  A
MOV  DOTFLAG,A
MOV  DISBUF,DISBUF+1
MOV  DISBUF+1,DISBUF+2
MOV  DISBUF+2,DISBUF+3
MOV  DISBUF+3,DISBUF+4
MOV  DISBUF+4,#15
LCALL MXLOAD
DEC  FLAG
SJMP SCANF1

SCANF11: CJNE A,#11,SCANF1 ; DOT KEYPRESS
MOV  A,DOTFLAG
JZ   SCANF15
RRC  A
JNC  SCANF1

SCANF15: MOV  A,DOTFLAG
XRL  A,#1
MOV  DOTFLAG,A
LCALL MXLOAD
LJMP SCANF1

SCANF6:  MOV  A,FLAG

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV R0,#DISBUF+4
SCANF4:  MOV A,@R0
         CJNE A,#15,SCANF5
         MOV @R0,#0
SCANF5:  DEC R0
         DJNZ R3,SCANF4
         LCALL DTOH          ; CONVERT TO HEX
         MOV A,DOTFLAG      ; 1 FLOATING POINT
         CLR C
         RRC A
         MOV R0,#DISBUF
         MOV R1,#0
         JZ SCANF14
SCANF12:  RRC A
         JC SCANF13
         INC R0
         SJMP SCANF12
SCANF13:  MOV A,@R0
         MOV R1,A
SCANF14:  MOV A,#1
         RET
SCANFO:   MOV A,#0
         RET

;*****
;* ENTER PARAMETER *
;*****

PARA:    MOV R0,#09H          ; NEW DECODE MODE
         MOV R1,#01FH
         LCALL MXBYTE
         MOV DOTFLAG,#0
         MOV A,#15
         MOV DISBUF,A
         MOV DISBUF+1,A
         MOV DISBUF+2,A
         MOV DISBUF+3,A
         MOV DISBUF+4,A
         MOV DISBUF+5,#1
         MOV DISBUF+6,#3DH

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

```

MOV DISBUF+7,#0E7H
LCALL MXLOAD
LCALL SCANF
JZ PARA10
MOV A,DPH
CJNE A,#10,PARA10
MOV A,DPL
CJNE A,#47H,PARA10
SJMP PARA11
PARA10: LJMPL PARA0
PARA11: MOV R0,#09H ; NEW DECODE MODE
MOV R1,#05FH
LCALL MXBYTE
MOV DOTFLAG,#2
MOV DISBUF+5,#1
MOV DISBUF+6,#1
MOV DISBUF+7,#0DBH

MOV DPH,ENC ; FIRST DISPLAY PARA
MOV DPL,ENC+1
LCALL HTOD
MOV DISBUF,ENC+2
LCALL MXLOAD

MOV R0,#ENC
MOV R2,#0
MOV FLAG,#0

PARA1: MOV RPTKEY,#0
LCALL KEY
CJNE A,#13,PARA2
MOV A,R2 ; UP KEY PRESS
JZ PARA1
LCALL PUP
SJMP PARA1

PARA2: CJNE A,#14,PARA3
MOV A,R2 ; DOWN KEY PRESS
CJNE A,#3,PARA4
SJMP PARA1

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่ PARA4: LCALL PDN สำหรับการศึกษานี้ ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

SJMP PARA1

PARA3: CJNE A,#17,PARA5 ;MODE KEY PRESS

SJMP PARAO

PARA5: CLR C ;0-9 KEY PRESS

SUBB A,#10

JNC PARA1

LCALL PARAENC

SJMP PARA1

PUP: PUSH 0 ;UP KEY PRESS

DEC R2

DEC R0

MOV A,@R0

MOV DISBUF,A

DEC R0

MOV A,@R0

MOV DPL,A

DEC R0

MOV A,@R0

MOV DPH,A

DEC DISBUF+6

LCALL HTOD

POP 0

DEC R0

DEC R0

DEC R0

MOV R7,#10

PUP1: LCALL DELAY

DJNZ R7,PUP1

RET

PDN: PUSH 0 ;DOWN KEY PRESS

INC R2

INC R0

INC R0

INC R0

MOV A,@R0

MOV DPH,A

INC R0

```

MOV A,@R0
MOV DPL,A
INC DISBUF+6
LCALL HTOD
INC R0
MOV A,@R0
MOV DISBUF,A
LCALL MXLOAD
POP 0
INC R0
INC R0
INC R0
MOV R7,#10
PDN1:  LCALL DELAY
        DJNZ R7,PDN1
        RET
PARAO:  MOV R0,#09H      ; RESTORE DECODE MODE
        MOV R1,#01FH
        LCALL MXBYTE
        LCALL ABSTOACT
        RET
PARAENC: PUSH 2
        PUSH 1
        PUSH 0
        LCALL SCANF
        JZ PARAENCI
        POP 0
        PUSH 0
        MOV A,DPH
        MOV @R0,A
        INC R0
        MOV A,DPL
        MOV @R0,A
        INC R0
        MOV A,R1
        MOV @R0,A
        MOV DISBUF,A
        MOV DOTFLAG,#2
        LCALL HTOD

```

```

PARAENCI:  POP  0
            PUSH  0
            MOV  A,@R0
            MOV  DPH,A
            INC  R0
            MOV  A,@R0
            MOV  DPL,A
            INC  R0
            MOV  A,@R0
            MOV  DISBUF,A
            MOV  DOTFLAG,#2
            LCALL HTOD
            POP  0
            POP  1
            POP  2
            RET

```

```

*****
,* CONVERT ABSOLUTE VALUE TO ACTUAL VALUE *
*****

```

```

ABSTOACT:  PUSH  DPH
            PUSH  DPL
            MOV  DOTFLAG,#82H
            MOV  A,PROG
            JNZ  ABSTOACT1
            MOV  DOTFLAG,#2
            MOV  DISBUF+5,#0
            MOV  DISBUF+6,#0
            MOV  DISBUF+7,#0

```

```

ABSTOACT1: MOV  NOR+2,ABSPOST      ; ABSOLUTE POSITION TO NOR
            MOV  NOR+3,ABSPOST+1
            MOV  DENOR+2,ENC        ; P/R -> DENOR
            MOV  DENOR+3,ENC+1
            LCALL DIV              ; CALL DIVISION

            MOV  DPH,RESULT+2      ; PUT THE RESULT
            MOV  DPL,RESULT+3      ; TO DISPLAY
            MOV  TRACK,DPH
            MOV  TRACK+1,DPL

```

```

LCALL HTOD

MOV  NOR+2,RESULT    ; MULTIPLIER BY 10
MOV  NOR+3,RESULT+1
MOV  DENOR+2,#0
MOV  DENOR+3,#10
LCALL MULT           ; CALL TO MULTIPLIER

MOV  NOR+2,RESULT+2  ; DIVISION BY P/R
MOV  NOR+3,RESULT+3
MOV  DENOR+2,ENC     ; P/R -> DENOR
MOV  DENOR+3,ENC+1
LCALL DIV            ; CALL TO DIVISION

MOV  DISBUF, RESULT+3 ; DISPLAY IT
MOV  TRACK+2,RESULT+3
LCALL MXLOAD

POP  DPL
POP  DPH
RET

;*****
;* DISPLAY ERROR CODE *
;* INPUT : A *
;*****

ERROR:  MOV  R0,#09H    ; NEW DECODE MODE
        MOV  R1,#07
        LCALL MXBYTE
        SETB STMOTOR
        SETB DIRECT
        SETB SPEED

ERROR0:  MOV  DISBUF,A
        MOV  DISBUF+1,#15
        MOV  DISBUF+2,#15
        MOV  DISBUF+3,#05
        MOV  DISBUF+4,#1DH
        MOV  DISBUF+5,#5
        MOV  DISBUF+6,#5
        MOV  DISBUF+7,#4FH

```

```

MOV DOTFLAG,#0
LCALL MXLOAD
MOV R7,#12
ERROR1:  LCALL DELAY
DJNZ R7,ERROR1
MOV DISBUF+1,#15
MOV DISBUF+2,#15
MOV DISBUF+3,#0
MOV DISBUF+4,#0
MOV DISBUF+5,#0
MOV DISBUF+6,#0
MOV DISBUF+7,#0
MOV DOTFLAG,#0
LCALL MXLOAD
MOV R7,#12
ERROR2:  LCALL DELAY
DJNZ R7,ERROR2
MOV P2,#0FFH
CLR P2.4
JB P0.1,ERROR0
MOV R0,#09H ; RESTORE DECODE MODE
MOV R1,#01FH
LCALL MXBYTE
MOV A,#15
MOV DISBUF,A
MOV DISBUF+1,A
MOV DISBUF+2,A
MOV DISBUF+3,A
MOV DISBUF+4,A
MOV DISBUF+5,#0
MOV DISBUF+6,#0
MOV DISBUF+7,#0
LCALL MXLOAD
MOV DEST,TRACK
MOV DEST+1,TRACK+1
MOV DEST+2,TRACK+2
RET

```

```

;*****

```

```

;* DATA AREA *
;*****

```

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

PARADATA: DB 00,160,00,01,95H,00,00,20,00,00,05,00

KEYDATA: DB 7, 4, 1, 10, 8, 5, 2, 0, 9, 6, 3, 11, 12, 13

DB 14, 15, 16, 17, 18, 19

END



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## รายการอุปกรณ์

### รายการอุปกรณ์ภาคขับเคลื่อนและสวิทซ์กำลัง

ตัวต้านทาน	47 โอห์ม	6 ตัว
ตัวต้านทาน	150 โอห์ม	6 ตัว
ตัวต้านทาน	22 กิโลโอห์ม	6 ตัว
ตัวต้านทาน	22 โอห์ม/4วัตต์	6 ตัว
ตัวเก็บประจุ	100 นาโนฟารัด	9 ตัว
ตัวเก็บประจุ	100 นาโนฟารัด/630 โวลต์	6 ตัว
ตัวเก็บประจุ	1 ไมโครฟารัด/35 โวลต์	6 ตัว
ตัวเก็บประจุ	470 ไมโครฟารัด/63 โวลต์	3 ตัว
ไดโอด	1N4007	3 ตัว
ไดโอด	BYT12P800	6 ตัว
ไดโอด	1N4148	18 ตัว
ซีเนอร์ไดโอด	ZPD12	6 ตัว
ทรานซิสเตอร์	BC 547	6 ตัว
ทรานซิสเตอร์	BC 327	6 ตัว
มอสเฟต	IRFP 450	6 ตัว
ออปโตคัปเปิล	SN 136	6 ตัว

### รายการอุปกรณ์สร้างสัญญาณ PWM

ไอซี	AT89C2051	1 ตัว
คริสตอล	24 MHz	1 ตัว
ตัวเก็บประจุ	30 ไมโครฟารัด	2 ตัว

### รายการอุปกรณ์ชุดแสดงผลและรับคีย์

ไอซี	MAXIM MAX 7219	1 ตัว
ตัวต้านทาน	9.53 กิโลโอห์ม	1 ตัว
Serial Display 7-Segment	8 digit	1 ตัว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### รายการอุปกรณ์ป้องกัน, วงจรป้องกันตัวเครื่อง, วงจรอ้างอิงจุดเริ่มต้น

ตัวต้านทาน	10 กิโลโอห์ม	3 ตัว
ตัวต้านทาน	4.7 กิโลโอห์ม	1 ตัว
ตัวต้านทาน	220 กิโลโอห์ม	1 ตัว
ตัวเก็บประจุ	10 ไมโครฟารัด/35 โวลต์	1 ตัว
ไดโอด	1N4007	1 ตัว
ทรานซิสเตอร์	BC 547	1 ตัว
รีเลย์	12 โวลต์	1 ตัว
ไอซี	LM 311	1 ตัว
ไมโครสวิตช์		2 ตัว

### รายการอุปกรณ์แหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 5 โวลต์

ตัวต้านทาน	1 กิโลโอห์ม/5วัตต์	1 ตัว
ตัวเก็บประจุ	0.1 ไมโครฟารัด	1 ตัว
ตัวเก็บประจุ	0.33 ไมโครฟารัด	1 ตัว
ตัวเก็บประจุ	100 ไมโครฟารัด/16 โวลต์	1 ตัว
ตัวเก็บประจุ	2,200 ไมโครฟารัด /35 โวลต์	1 ตัว
ทรานซิสเตอร์	MJ 2955	1 ตัว
ไดโอดบริดจ์	KBP201	1 ตัว
ไอซี	7805	1 ตัว

### รายการอุปกรณ์วงจรแหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 12 โวลต์

ตัวเก็บประจุ	0.1 ไมโครฟารัด	1 ตัว
ตัวเก็บประจุ	0.33 ไมโครฟารัด	1 ตัว
ตัวเก็บประจุ	470 ไมโครฟารัด/35 โวลต์	1 ตัว
ไดโอดบริดจ์	KBP201	1 ตัว
ไอซี	7812	1 ตัว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### รายการอุปกรณ์วงจรแหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง $\pm 12$ โวลต์

ตัวเก็บประจุ	0.1 ไมโครฟารัด	2 ตัว
ตัวเก็บประจุ	0.33 ไมโครฟารัด	2 ตัว
ตัวเก็บประจุ	470 ไมโครฟารัด/ 25 โวลต์	2 ตัว
ตัวเก็บประจุ	2,200 ไมโครฟารัด / 35 โวลต์	2 ตัว
ไดโอดบริดจ์	KBP201	1 ตัว
ไอซี	7812	1 ตัว
ไอซี	7912	1 ตัว

### รายการอุปกรณ์แหล่งจ่ายไฟฟ้ากระแสตรง 310 โวลต์

ตัวต้านทาน	47 โอห์ม	1 ตัว
ตัวต้านทาน	47 กิโลโอห์ม/ 5 วัตต์	1 ตัว
ตัวเก็บประจุ	0.1 ไมโครฟารัด	1 ตัว
ตัวเก็บประจุ	470 ไมโครฟารัด/ 400 โวลต์	1 ตัว
ฟิวส์	10 แอมแปร์	1 ตัว

### รายการอุปกรณ์ชุดแมคคาทรอนิกส์

มอเตอร์ 3 เฟส	1 ตัว
พูลเลย์	1 ตัว
สายพาน	1 เส้น
ขอย	1 ตัว
ตัวบอกตำแหน่ง	1 ตัว
ไม้บรรทัดเหล็ก 450 มิลลิเมตร	1 อัน



ภาคผนวก จ  
คู่มือการใช้งาน

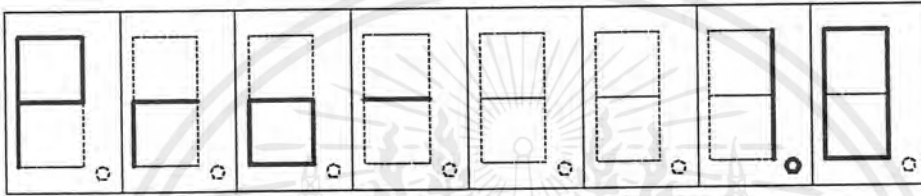
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## คู่มือการใช้งาน

ชุดทดลองระบบควบคุมความเร็วและตำแหน่งของมอเตอร์ 3 เฟส

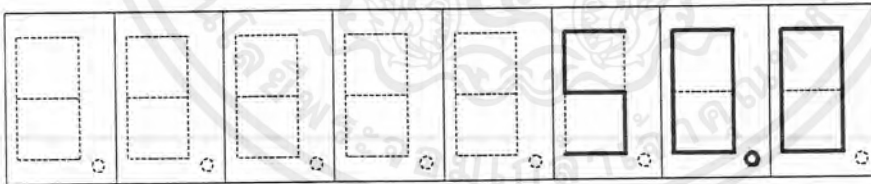
โดยใช้ MCS-52

1. เชียบปลั๊กไฟฟ้ากับแรงดันไฟฟ้ากระแสสลับขนาด 220 โวลต์
2. เปิดสวิตช์ Power ที่อยู่ทางด้านข้างของเครื่อง

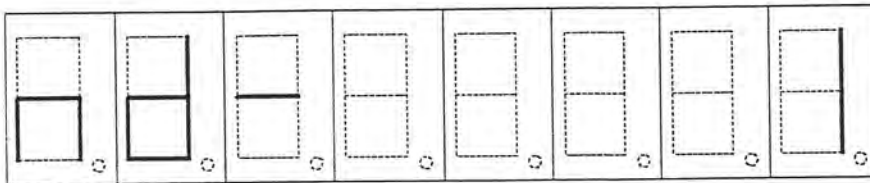


รูปที่ จ.1 จอแสดงผลหลังการเปิดสวิตช์ Power

3. หน้าจอแสดงผลการเซตค่าจากคีย์บอร์ด  
 รอการเซตค่าเริ่มต้น (อ้างตำแหน่งเริ่มต้น)ก่อนเริ่มทำงานทุกครั้ง โดยการกด Mode 1 ใส่ค่าตำแหน่งเดิมเริ่มต้นหลังจากนั้นกด Enter เช่น อ้างตำแหน่งเริ่มต้นที่ 200 แล้วกด Enter

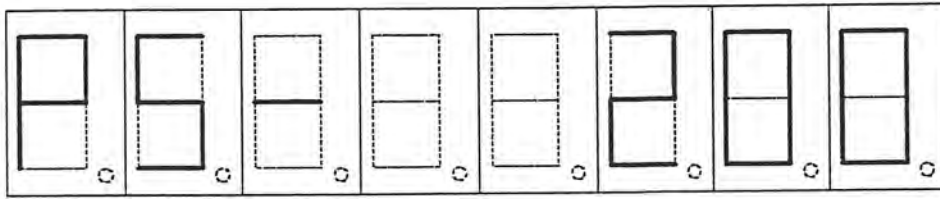


รูปที่ จ.2 หน้าจอแสดงผลการเซตค่าจากคีย์บอร์ด



รูปที่ จ.3 หน้าจอแสดงผลการเซต Mode 1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ จ.4 หน้าจอแสดงผลใส่ค่าจากคีย์บอร์ดในตำแหน่งเดิมที่ชื่ออยู่

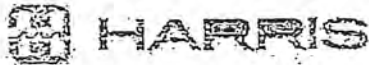
4. ทำการเลื่อนคีย์ลูกศรให้หมุนเลื่อน ไปทางซ้าย หรือ ทางขวาตามต้องการ
5. เมื่อต้องการให้ เลื่อนไปยังตำแหน่งที่ต้องการสามารถทำได้โดยป้อนค่าที่ต้องการแล้วกด Enter  
เช่น ต้องการเลื่อนไปที่ 300 แล้วกด Enter มอเตอร์ก็จะเลื่อนไปยังตำแหน่งที่ 300 ตามต้องการ
6. กด Mode 2 คือต้องการดูค่า พารามิเตอร์ต่าง ๆ ประกอบด้วยค่าพารามิเตอร์ทั้งหมด 4 ค่า  
S1 = ค่าตัวหารรอบของ Encoder ซึ่งค่าตรงนี้จะขึ้นอยู่กับเฟืองถัหรือห่าง  
S2 = ค่าระยะสูงสุด (Maximum)  
S3 = ค่าระยะต่ำสุด (Minimum)  
S4 = จุดเปลี่ยน Fast Slow Point  
หากต้องการออกจาก Mode 2 ให้กดคีย์ลูกศร <Esc>
7. กด Mode 3 เป็นการหาตำแหน่งสุดท้ายที่อ้างอิง (Take Referent) ทางด้านขวา  
เช่น ทำการกด Mode 3 แล้วกด Enter มอเตอร์จะวิ่งไปยังหลังสุดที่จุดอ้างอิง (Referent) ตัวขอยจะกระทบ Limit สวิตซ์ และจะแสดงค่าที่ อ้างอิงสูงสุด ทางด้านขวามือของเกลิยว หรือค่าของ S2 นั้นเอง
8. ต้องการเลิกการทำงาน โดยการกดปุ่ม Power Switch ทุกครั้ง



ภาคผนวก ข

รายละเอียดและคุณสมบัติของอุปกรณ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



**IRFP450/451/452/453**  
**IRFP450R/451R/452R/453R**

N-Channel Power MOSFETs  
Avalanche Energy Rated\*

August 1991

**Features**

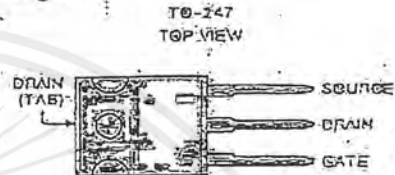
- 12A and 14A, 450V - 500V
- $r_{DS(on)} = 0.4\Omega$  and  $0.5\Omega$
- "Single Pulse, Avalanche Energy" Rated\*
- SOA is Power-Dissipation Limited
- Nanosecond Switching Speeds
- Linear Transfer Characteristics
- High Input Impedance

**Description**

The IRFP450, IRFP451, IRFP452, and IRFP453 are n-channel enhancement-mode silicon-gate power field-effect transistors. IRFP450R, IRFP451R, IRFP452R and IRFP453R types are advanced power MOSFETs designed, tested, and guaranteed to withstand a specified level of energy in the breakdown avalanche mode of operation. All of these power MOSFETs are designed for applications such as switching regulators, switching converters, motor drivers, relay drivers, and drivers for high-power bipolar switching transistors, requiring high speed and low gate-drive power. These types can be operated directly from integrated circuits.

The IRFP types are supplied in the JEDEC TO-247 plastic package.

**Package**



**Terminal Diagram**

N-CHANNEL ENHANCEMENT MODE



Absolute Maximum Ratings ( $T_C = +25^\circ\text{C}$ ); Unless Otherwise Specified

	IRFP450 IRFP450R	IRFP451 IRFP451R	IRFP452 IRFP452R	IRFP453 IRFP453R	UNITS	
Drain-Source Voltage (1) .....	$V_{DS}$	500	450	500	450	V
Drain-Gate Voltage ( $R_{GS} = 20k\Omega$ ) (1) .....	$V_{DG}$	500	450	500	450	V
Continuous Drain Current						A
$T_C = +25^\circ\text{C}$ .....	$I_D$	14	14	12	12	A
$T_C = +100^\circ\text{C}$ .....	$I_D$	8.3	8.3	7.3	7.3	A
Pulsed Drain Current (2) .....	$I_{DM}$	56	56	48	48	A
Gate-Source Voltage .....	$V_{GS}$	$\pm 20$	$\pm 20$	$\pm 20$	$\pm 20$	V
Maximum Power Dissipation						W
$T_C = +25^\circ\text{C}$ .....	$P_D$	130	180	150	165	W
Linear Operating Factor .....		1.44	1.44	1.44	1.44	W/WFC
Inclusive Current, Clamped .....	$I_{CM}$	52	52	46	48	A
(See Figure 14, $L = 100\mu\text{H}$ )						
Single Pulse Avalanche Energy Rating (4) .....	$E_{AS}^*$	850	850	200	650	mJ
Operating and Storage Junction Temperature Range .....	$T_J$ (STG)	$-55$ to $+150$	$-55$ to $+150$	$-55$ to $+150$	$-55$ to $+150$	$^\circ\text{C}$
Maximum Lead Temperature (or Soldering) (0.653" (1.6mm) from case for 16s) .....	$T_L$	300	300	300	300	$^\circ\text{C}$

**NOTES:**

1.  $T_J = +25^\circ\text{C}$  to  $+150^\circ\text{C}$ .
2. Pulse Test: Pulse width  $\leq 300\mu\text{s}$ , Duty Cycle  $\leq 2\%$ .
3. Repetitive Rating: Pulse width limited by maximum junction temperature. See Transient Thermal Impedance Curve (Figure 5).
4.  $V_{GS} = 50\text{V}$ ,  $r_{DS(on)}$ ,  $T_J = +25^\circ\text{C}$ ,  $L = 7.3\text{mH}$ ,  $P_{GS} = 25\text{W}$ ,  $I_{EAS} = 14\text{A}$ . See Figure 15.

CAUTION: These devices are sensitive to electrostatic discharge. Proper E.C. handling procedures should be followed.  
Copyright © Harris Corporation 1991

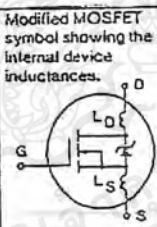
File Number 2331.1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

IRFP450, IRFP451, IRFP452, IRFP453 IRFP450R, IRFP451R, IRFP452R, IRFP453R

Electrical Characteristics  $T_C = 25^\circ\text{C}$ , Unless Otherwise Specified

CHARACTERISTIC	SYMBOL	TEST CONDITIONS	LIMITS			UNITS
			MIN	TYP	MAX	
Drain-Source Breakdown Voltage IRFP450/452, IRFP450R/452R IRFP451/453, IRFP451R/453R	BV <sub>DSS</sub>	V <sub>GS</sub> = 0V, I <sub>D</sub> = 250 $\mu$ A	500	-	-	V
			450	-	-	V
Gate Threshold Voltage	V <sub>GS(TH)</sub>	V <sub>DS</sub> = V <sub>GS</sub> , I <sub>D</sub> = 250 $\mu$ A	2.0	-	4.0	V
Gate-Source Leakage Forward	I <sub>GSS</sub>	V <sub>GS</sub> = 20V	-	-	500	nA
Gate-Source Leakage Reverse	I <sub>GSS</sub>	V <sub>GS</sub> = -20V	-	-	-500	nA
Zero Gate Voltage Drain Current	I <sub>DSS</sub>	V <sub>DS</sub> = Max Rating, V <sub>GS</sub> = 0V	-	-	250	$\mu$ A
		V <sub>DS</sub> = Max Rating $\times$ 0.5, V <sub>GS</sub> = 0V, T <sub>J</sub> = +125 $^\circ$ C	-	-	1000	$\mu$ A
On-State Drain Current (Note 2) IRFP450/451, IRFP450R/451R IRFP452/453, IRFP452R/453R	I <sub>D(ON)</sub>	V <sub>DS</sub> > I <sub>D(ON)</sub> $\times$ r <sub>DS(ON)</sub> Max, V <sub>GS</sub> = 10V	14	-	-	A
			12	-	-	A
Static Drain-Source On-State Resistance (Note 2) IRFP450/451, IRFP450R/451R IRFP452/453, IRFP452R/453R	r <sub>DS(ON)</sub>	V <sub>GS</sub> = 10V, I <sub>D</sub> = 7.5A	-	0.3	0.4	$\Omega$
			-	0.2	0.5	$\Omega$
Forward Transconductance (Note 2)	g <sub>fs</sub>	V <sub>DS</sub> $\geq$ 50V, I <sub>D</sub> = 7.5A	9.3	13.8	-	S(L)
Input Capacitance	C <sub>iSS</sub>	V <sub>GS</sub> = 0V, V <sub>DS</sub> = 25V, f = 1.0MHz See Figure 10	-	2000	-	pF
Output Capacitance	C <sub>oss</sub>	See Figure 10	-	400	-	pF
Reverse Transfer Capacitance	C <sub>rss</sub>		-	100	-	pF
Turn-On Delay Time	t <sub>d(ON)</sub>	V <sub>DD</sub> = 250V, I <sub>D</sub> = 14A, R <sub>G</sub> = 6.1 $\Omega$ See Figure 16. (MOSFET switching times are essentially independent of operating temperature)	-	18	27	ns
Rise Time	t <sub>r</sub>		-	45	65	ns
Turn-Off Delay Time	t <sub>d(OFF)</sub>		-	68	100	ns
Fall Time	t <sub>f</sub>		-	41	60	ns
Total Gate Charge (Gate-Source + Gate-Drain)	Q <sub>g</sub>		V <sub>GS</sub> = 10V, I <sub>D</sub> = 14A, V <sub>GS</sub> = 0.8V Max Rating. See Figure 17 for test circuit. (Gate charge is essentially independent of operating temperature.)	-	82	130
Gate-Source Charge	Q <sub>gs</sub>		-	12	-	nC
Gate-Drain ("Miller") Charge	Q <sub>gd</sub>		-	22	-	nC
Internal Drain Inductance	L <sub>D</sub>	Measured between the contact screw on header that is closer to source and gate pins and center of center of die.	-	5.0	-	nH
Internal Source Inductance	L <sub>S</sub>	Measured from the source lead, 6mm (0.25") from header and source bonding pad.	-	12.5	-	nH
Junction-to-Case	R <sub>thJC</sub>		-	-	0.70	$^\circ\text{C/W}$
Case-to-Sink	R <sub>thCS</sub>	Mounting surface flat, smooth and greased	-	-	0.10	$^\circ\text{C/W}$
Junction-to-Ambient	R <sub>thJA</sub>	Free air operation	-	-	20	$^\circ\text{C/W}$



Source Drain Diode Ratings and Characteristics

Continuous Source Current (Body Diode)	I <sub>S</sub>	Modified MOSFET symbol showing the integral reverse P-N junction rectifier.	-	-	14	A
Pulse Source Current (Body Diode) (Note 3)	I <sub>SM</sub>		-	-	55	A
Diode Forward Voltage (Note 2)	V <sub>SD</sub>	T <sub>J</sub> = +25 $^\circ$ C, I <sub>S</sub> = 14A, V <sub>GS</sub> = 0V	-	-	1.4	V
Reverse Recovery Time	t <sub>rr</sub>	T <sub>J</sub> = +150 $^\circ$ C, I <sub>F</sub> = 13A, di/dt = 100A/ $\mu$ s	-	1300	-	ns
Reverse Recovered Charge	Q <sub>RR</sub>	T <sub>J</sub> = +150 $^\circ$ C, I <sub>F</sub> = 13A, di/dt = 100A/ $\mu$ s	-	7.4	-	$\mu$ C
Forward Turn-on Time	t <sub>ON</sub>	Inherent turn-on time is negligible. Turn-on speed is substantially controlled by L <sub>S</sub> + L <sub>D</sub> .	-	-	-	-

NOTES: 1. T<sub>J</sub> = +25 $^\circ$ C to +150 $^\circ$ C  
 2. Pulse Test: Pulse width  $\leq$  200 $\mu$ s, Duty Cycle  $\leq$  2%  
 3. Repetitive Rating: Pulse width limited by max. junction temperature. See Transient Thermal Impedance Curve (Figure 5)  
 4. V<sub>DS</sub> = 50V, Start T<sub>J</sub> = +25 $^\circ$ C, L = 7.5mH, R<sub>GS</sub> = 25 $\Omega$ , I<sub>FPEAK</sub> = 14A (See Figure 12)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

IRFP450, IRFP451, IRFP452, IRFP453 IRFP450R, IRFP451R, IRFP452R, IRFP453R

Performance Curves

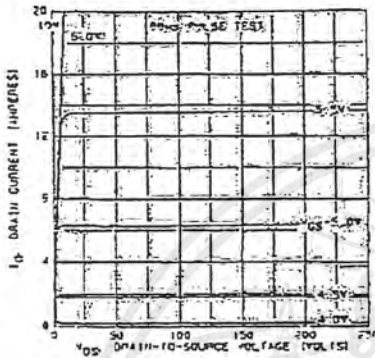


FIGURE 1. TYPICAL OUTPUT CHARACTERISTICS

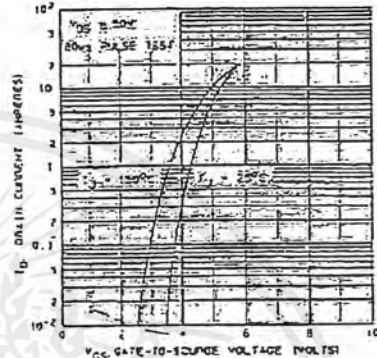


FIGURE 2. TYPICAL TRANSFER CHARACTERISTICS

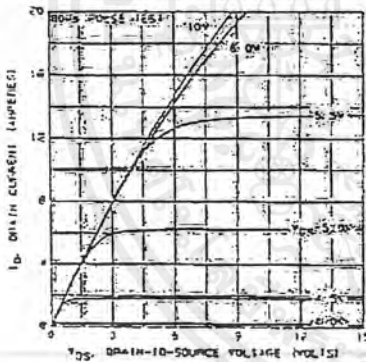


FIGURE 3. TYPICAL SATURATION CHARACTERISTICS

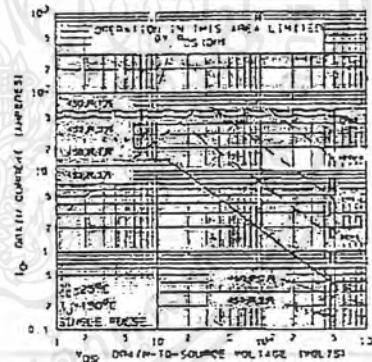


FIGURE 4. MAXIMUM SAFE OPERATING AREA

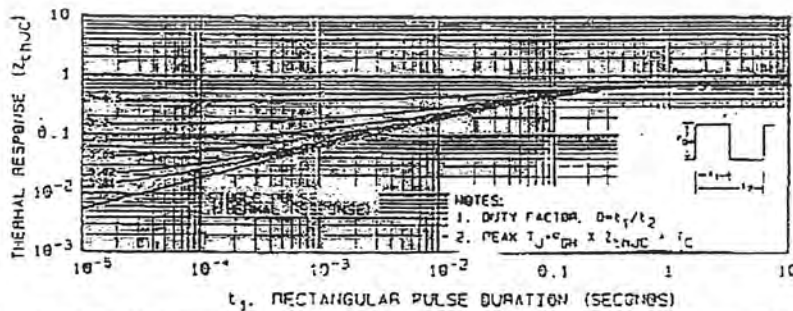


FIGURE 5. MAXIMUM EFFECTIVE TRANSIENT THERMAL IMPEDANCE, JUNCTION-TO-CASE vs PULSE DURATION

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นิยมนำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

IRFP450, IRFP451, IRFP452, IRFP453 IRFP450R, IRFP451R, IRFP452R, IRFP453R

Performance Curves (Continued)

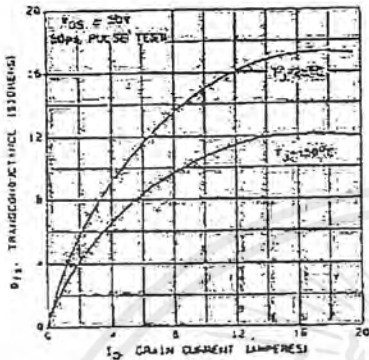


FIGURE 6. TYPICAL TRANSCONDUCTANCE vs DRAIN CURRENT

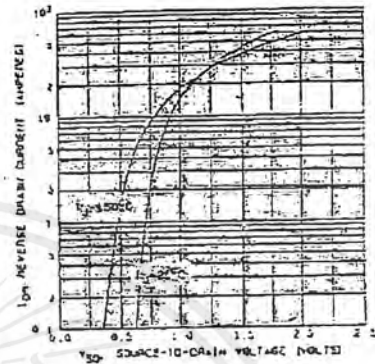


FIGURE 7. TYPICAL SOURCE-DRAIN BIODE FORWARD VOLTAGE

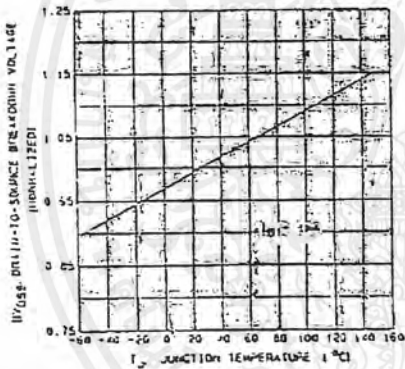


FIGURE 8. BREAKDOWN VOLTAGE vs TEMPERATURE

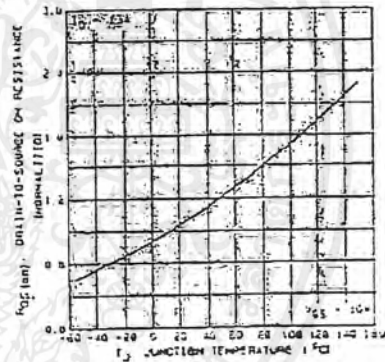


FIGURE 9. NORMALIZED ON-RESISTANCE vs TEMPERATURE

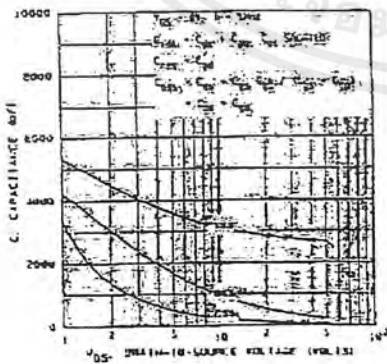


FIGURE 10. TYPICAL CAPACITANCE vs DRAIN-TO-SOURCE VOLTAGE

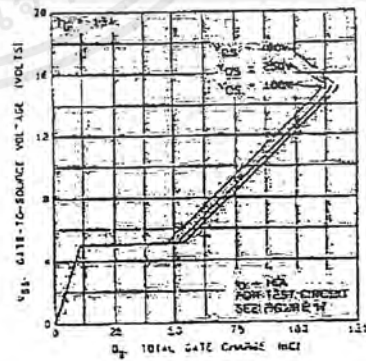


FIGURE 11. TYPICAL GATE CHARGE vs GATE-TO-SOURCE VOLTAGE

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

IRF450, IRF451, IRF452, IRF453 IRF450R, IRF451R, IRF452R, IRF453R

Performance Curves (Continued)

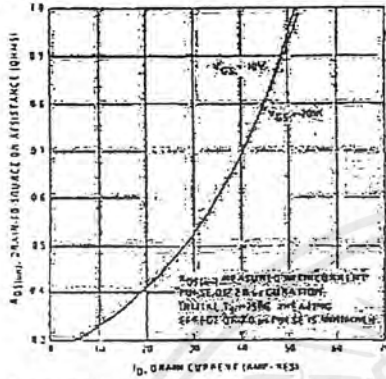


FIGURE 12. TYPICAL ON-RESISTANCE VS. DRAIN CURRENT

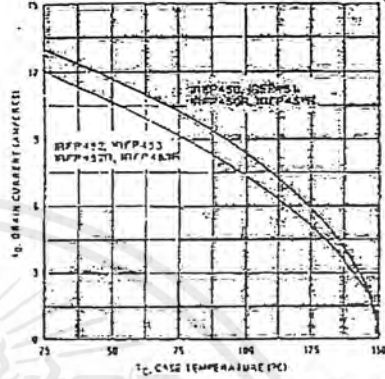


FIGURE 13. MAXIMUM DRAIN CURRENT VS. CASE TEMPERATURE

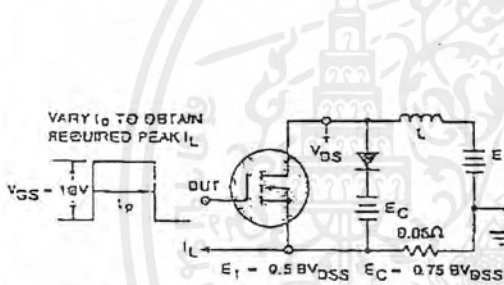


FIGURE 14a. CLAMPED INDUCTIVE TEST CIRCUIT

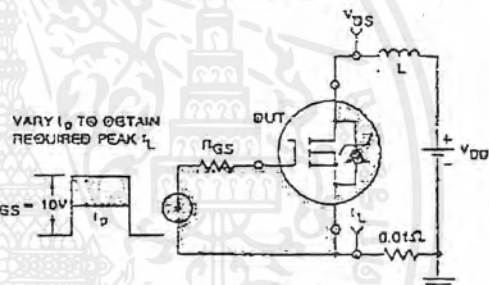


FIGURE 15a. UNCLAMPED ENERGY TEST CIRCUIT

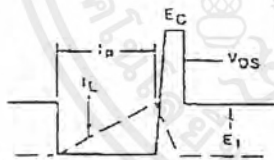


FIGURE 14b. CLAMPED INDUCTIVE WAVEFORMS

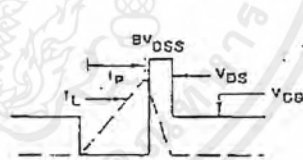


FIGURE 15b. UNCLAMPED ENERGY WAVEFORMS

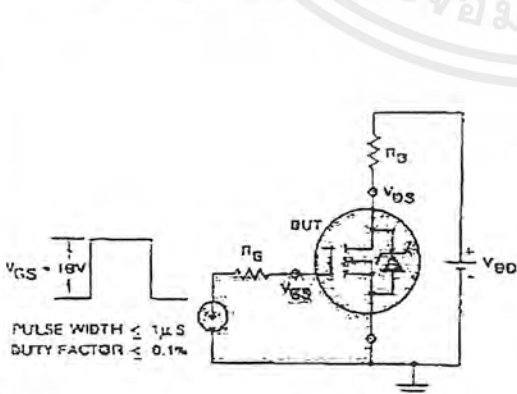


FIGURE 16. SWITCHING TIME TEST CIRCUIT

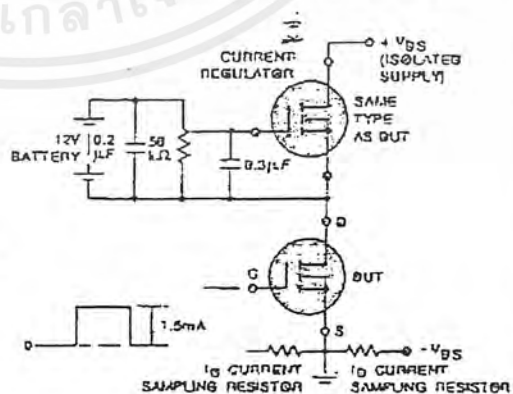
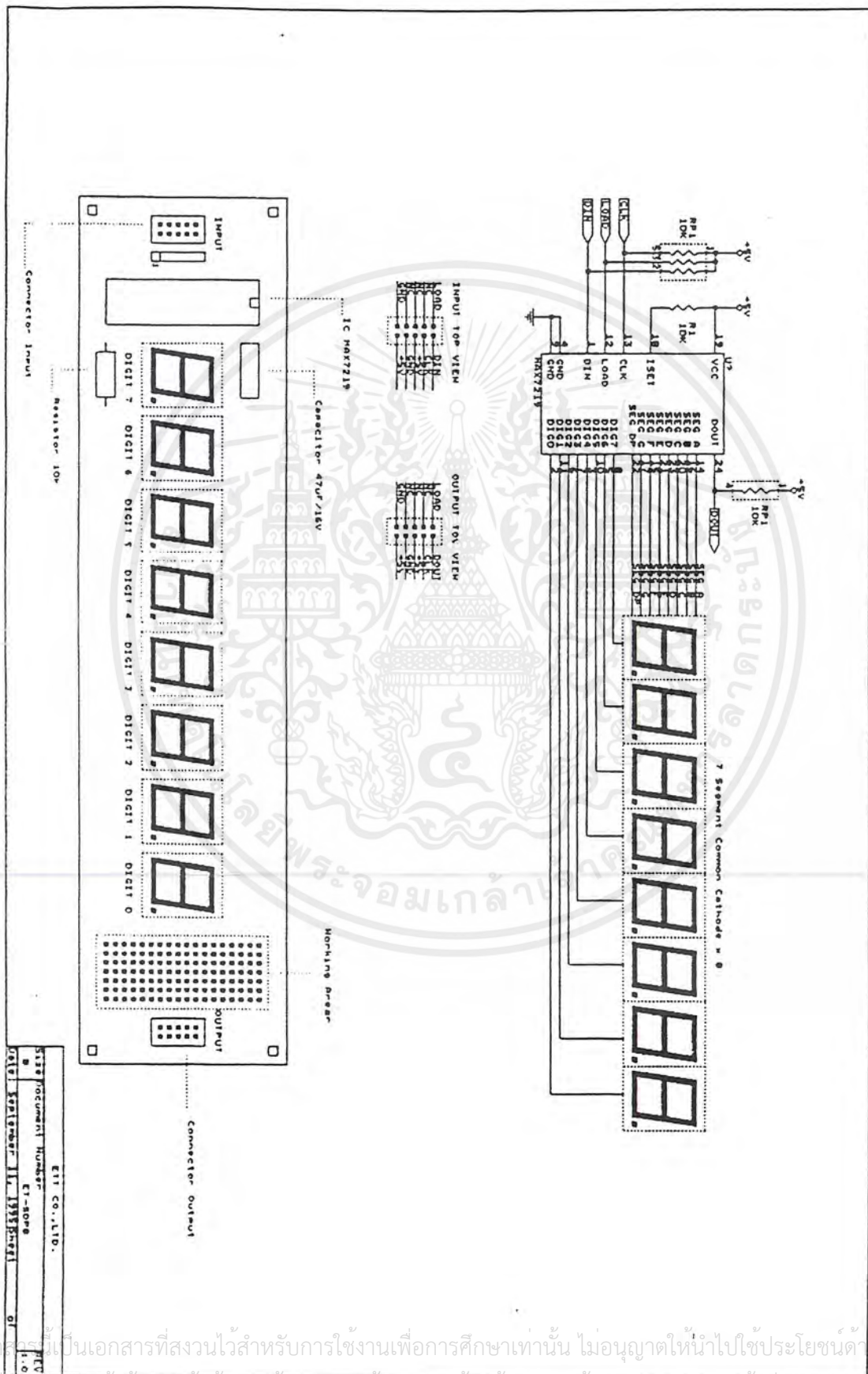


FIGURE 17. GATE CHARGE TEST CIRCUIT

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ในวารณใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# MAXIM

## Serially Interfaced, 8-Digit LED Display Driver

### General Description

The MAX7219 is a compact, serial input/output common-cathode display driver that interfaces microprocessors ( $\mu$ Ps) to 7-segment numeric LED displays of up to 8 digits, bar-graph displays, or 64 individual LEDs. Included on-chip are a BCD code-B decoder, multiplex scan circuitry, segment and digit drivers, and an 8x8 static RAM that stores each digit. Only one external resistor is required to set the segment current for all LEDs.

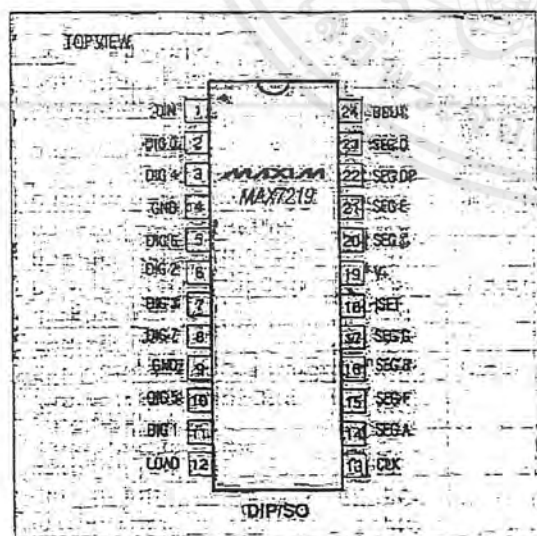
A convenient 3-wire serial interface connects to all common  $\mu$ Ps. Individual digits may be addressed and updated without rewriting the entire display. The MAX7219 also allows the user to select code-B decoding or no-decode for each digit.

The MAX7219 includes a 150 $\mu$ A low-power shutdown mode, analog and digital brightness control, a scan-limit register which allows the user to display from 1 to 8 digits, and a test mode which forces all LEDs on.

### Applications

- Bar-Graph Displays
- 7-Segment Displays
- Industrial Controllers
- Panel Meters
- LED Matrix Displays

### Pin Configuration



### Features

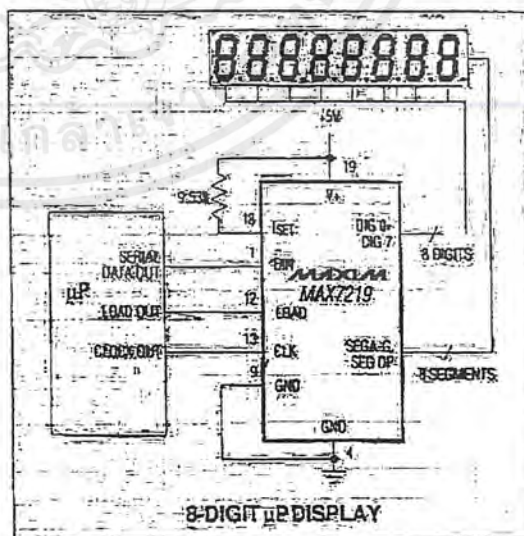
- ◆ 10MHz Serial Interface
- ◆ Individual LED Segment Control
- ◆ Decode/No-Decode Digit Selection
- ◆ 150 $\mu$ A Low-Power Shutdown (Data Retained)
- ◆ Digital and Analog Brightness Control
- ◆ Display Blanked on Power-Up
- ◆ 24-Pin DIP and SO Packages
- ◆ Drives Common-Cathode LED Display

### Ordering Information

PART	TEMP. RANGE	PIN-PACKAGE
MAX7219CNG	0°C to +70°C	24 Narrow Plastic DIP
MAX7219CWG	0°C to +70°C	24 Wide SO
MAX7219C/D	0°C to +70°C	Dice
MAX7219ENG	-40°C to +85°C	24 Narrow Plastic DIP
MAX7219EWG	-40°C to +85°C	24 Wide SO
MAX7219ERG	-40°C to +85°C	24 Narrow CERDIP

Contact factory for dice specifications.

### Typical Application Circuit



MAXIM

Maxim Integrated Products 1

Call toll free 1-800-998-8800 for free samples or literature.

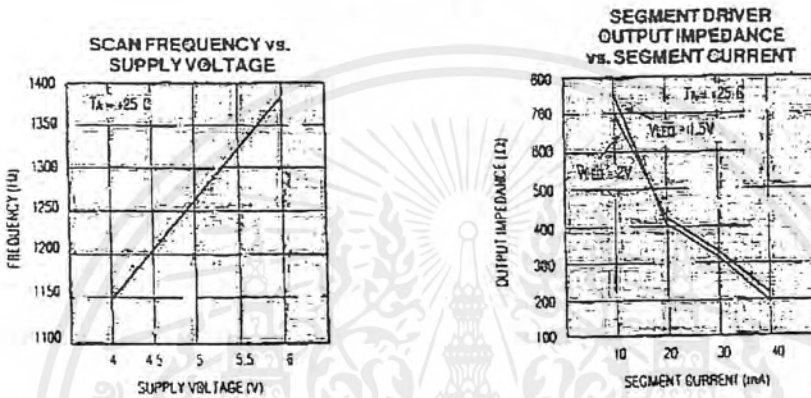
MAX7219

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# Serially Interfaced, 8-Digit LED Display Driver

MAX7219

## Typical Operating Characteristics



## Pin Description

PIN	NAME	FUNCTION
1	DIN	Serial Data Input. Data is loaded into an internal 16-bit shift register on the rising edge of CLK.
2, 3, 5-8, 10, 11	DIG0-7	8 digit drive lines that sink current from the display.
4, 9	GND	Ground (both GND pins must be connected)
12	LOAD	Load Data Input. On LOAD's rising edge, the last 16 bits of serial input data are latched.
13	CLK	Clock Input. 10MHz maximum rate. On CLK's rising edge, data is shifted into the internal shift register. On CLK's falling edge, data is clocked out of DOUT.
14, 17, 20-23	SEG A-G, DP	7-segment drive and decimal point lines that source current to the display.
18	ISSET	Connect to V+ through a resistor (RSET) to set the peak segment current (Refer to "Selecting RSET Resistor" section).
19	V+	Supply Voltage
24	DOUT	Serial Data Output. The data into DIN is valid at DOUT 16.5 clock cycles later.

# Serially Interfaced, 8-Digit LED Display Driver

Block Diagram

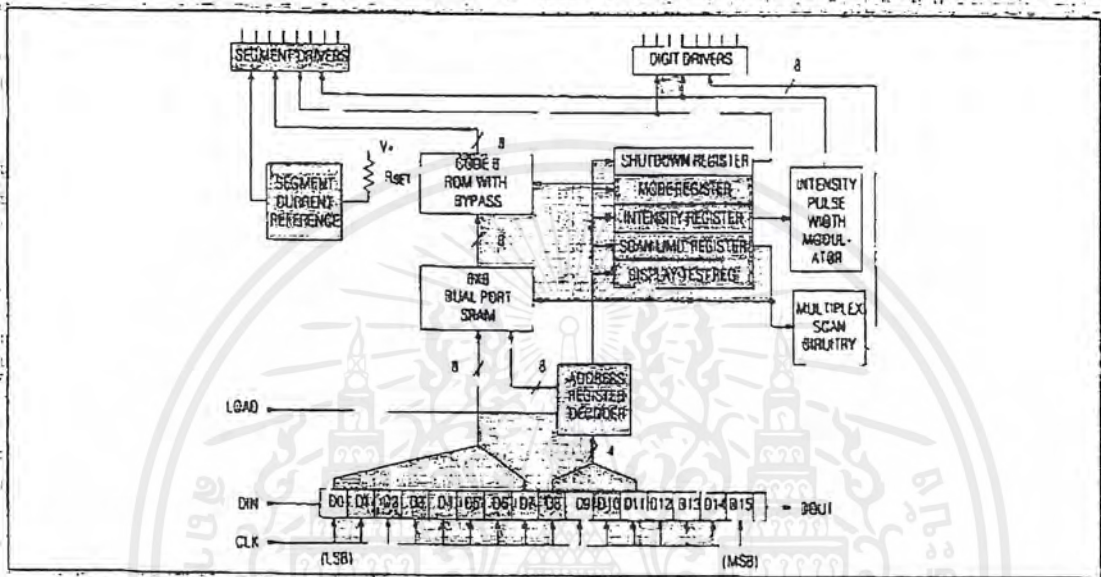


TABLE 1. SERIAL DATA FORMAT (16 BITS)

D15	D14	D13	D12	D11	D10	D9	D8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
X	X	X	X	ADDRESS*				MSB				DATA				LSB

\* = don't care bit

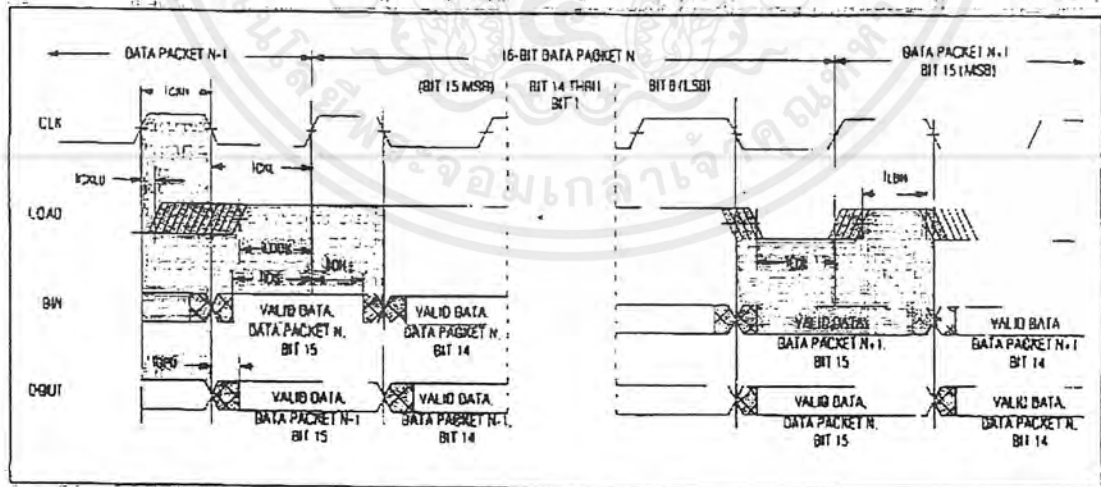


Figure 1. Timing Diagram

4

MAXIM

MAX7219

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# Serially Interfaced, 8-Digit LED Display Driver

MAX7219

## Detailed Description

### Serial Addressing Modes

Serial data at DIN, sent in 16-bit packets, is shifted into the internal 16-bit shift register with each rising edge of CLK. The data is then latched into either the digit or control registers on the rising edge of LOAD. LOAD must go high concurrently with or after the 16th rising clock edge, but before the next rising clock edge or data will be lost. Data at DIN is propagated through the shift register and appears at DOUT 16.5 clock cycles later. Data is clocked out on the falling edge of CLK. Data bits are labeled D0-D15 (Table 1). D0-D11 contain the register address, D0-D7 contain the data, and D12-D15 are 'don't care' bits. The first bit received is D15, the most significant bit (MSB).

### Digit and Control Registers

Table 2 lists the 14 addressable digit and control registers. The digit registers are realized with an on-chip, 8x8 dual-port SRAM. They are addressed directly so that individual digits can be updated and retain data as long as V+ typically exceeds 2V. The control registers consist of decode mode, display intensity, scan limit (number of scanned digits), shutdown, and display test (all LEDs on). A no-operation (no-op) register is also included, which allows data to be passed from DIN to DOUT when devices are cascaded without changing the display or affecting any control registers.

### Shutdown Mode

When the MAX7219 is in shutdown mode, the scan oscillator is halted, all segment current sources are pulled to ground, and all digit drivers are pulled to V+, thereby blanking the display. Data in the digit and control registers remains unaltered. Shutdown can be used to save power or as an alarm to flash the display by successively entering and leaving the shutdown mode. For minimum supply current in shutdown mode, logic inputs should be at ground or V+ (CMOS logic levels).

Typically, it takes less than 250µs for the MAX7219 to leave shutdown mode. Note that the display driver can still be programmed while in shutdown mode, and that shutdown mode can be overridden by the display-test function.

Table 4. Decode-Mode Register Examples (Address (Hex) = X9)

	REGISTER DATA								(HEX CODE)
	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
NO DECODE FOR DIGITS 7-0	0	0	0	0	0	0	0	0	00
CODE 9 DECODE FOR DIGIT 0 NO DECODE FOR DIGITS 7-3	0	0	0	0	0	0	0	1	01
CODE 8 DECODE FOR DIGITS 3-0 NO DECODE FOR DIGITS 7-4	0	0	0	0	1	1	1	1	0F
CODE 8 DECODE FOR DIGITS 7-0	1	1	1	1	1	1	1	1	FF

Table 2. Register Address Map

REGISTER	ADDRESS					HEX CODE
	D15-D12	D11	D10	D9	D8	
NO-OP	X	0	0	0	0	X0
DISPLAY	X	0	0	0	1	X1
DIGIT 1	X	0	0	1	0	X2
DIGIT 2	X	0	0	1	1	X3
DIGIT 3	X	0	0	1	0	X4
DIGIT 4	X	0	1	0	0	X5
DIGIT 5	X	0	1	1	0	X6
DIGIT 6	X	0	1	1	1	X7
DIGIT 7	X	1	0	0	0	X8
DECODE MODE	X	1	0	0	0	X9
INTENSITY	X	1	0	1	0	XA
SCAN LIMIT	X	1	0	1	1	XB
SHUTDOWN	X	1	1	0	0	XC
DISPLAY TEST	X	1	1	1	1	XF

Table 3. Shutdown Register Format (Address (Hex) = XC)

	ADDRESS CODE (HEX)	REGISTER DATA							
		D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
SHUTDOWN MODE	XC	X	X	X	X	X	X	X	0
NORMAL OPERATION	XC	X	X	X	X	X	X	X	1

### Initial Power-Up

On initial power-up, all control registers are reset, the display is blanked, and the MAX7219 enters shutdown mode. Therefore the user must program the display driver prior to display use since it will initially be set to scan one digit, it will not decode data in the data registers, and the intensity register will be set to its minimum value.

### Decode-Mode Register

The decode-mode register sets BCD code B (0-9, E, H, L, P, and -) or no-decode operation for each digit. Each bit in the register corresponds to one digit. A logic high selects code B decoding while a logic low bypasses the decoder. Examples of the decode mode control-register format are shown in Table 4.

# Serially Interfaced, 8-Digit LED Display Driver

MAX7219

Table 5. Code B Font

7-SEGMENT CHARACTER	REGISTER DATA							ON SEGMENTS = 1						
	D7	D6-D4	D3	D2	D1	D0	DP	A	B	C	D	E	F	G
0	X	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0
1	X	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
2	X	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1	1	0	1
3	X	0	0	1	1	0	0	1	1	1	1	0	0	1
4	X	0	1	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1
5	X	0	1	0	1	0	0	1	0	1	1	0	1	1
6	X	0	1	1	0	0	0	1	0	1	1	1	1	1
7	X	0	1	1	1	0	0	1	1	1	0	0	0	0
8	X	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
9	X	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1
.	X	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1
E	X	1	0	1	1	0	0	1	0	0	1	1	1	1
H	X	1	1	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	1
L	X	1	1	0	1	0	0	0	0	0	1	1	1	0
P	X	1	1	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	1
blank	X	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0

\* The decimal point is set by bit D7 = 1

When the code B decode mode is used, the decoder looks only at the lower nibble of the data in the digit registers (D3-D0), disregarding bits D4-D6. D7, which sets the decimal point (SEG DP), is independent of the decoder and is positive logic (D7=1 turns the decimal point on). The code-B font is listed in Table 5.

When no-decode is selected, data bits D7-D0 correspond to the segment lines of the MAX7219. Table 6 shows the one-to-one pairing of each data bit to the appropriate segment line.

Table 6. No-decode Mode Data Bits and Corresponding Segment Lines

REGISTER DATA	
D7	D6-D5 D4 D3-D2 D1 D0
CORRESPONDING SEGMENT LINE	DP A B C D E F G

### Intensity Control and Interdigit Blanking

The MAX7219 allows the display brightness to be controlled with an external resistor (RSET) connected between V+ and ISET, and digitally using the intensity register. The peak current sourced from the segment drivers will nominally be 100 times the current entering ISET. This resistor can either be fixed, or variable to allow brightness adjustment from the front panel. Its minimum value should be 9.53kΩ, which typically sets the segment current at 37mA.

Digital control of segment current is provided by an internal pulse-width modulated DAC, which is loaded from the lower nibble of the intensity register. The DAC scales the average segment current in 16 steps from a maximum of 31/32, down to 1/32 of the peak current set by RSET. The intensity register format is listed in Table 7. Maximum brightness occurs with a duty cycle of 31/32 because the interdigit blanking time is set to 1/32 of a cycle. Interdigit blanking time can be increased by decreasing the duty cycle.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# Serially Interfaced, 8-Digit LED Display Driver

MAX7219

**Table 7. Intensity Register Format**  
(Address (Hex) = XA)

DUTY CYCLE	REGISTER DATA								(HEX CODE)
	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
1/32 (min on)	X	X	X	X	0	0	0	0	X0
3/32	X	X	X	X	0	0	0	1	X1
5/32	X	X	X	X	0	0	1	0	X2
7/32	X	X	X	X	0	0	1	1	X3
9/32	X	X	X	X	0	1	0	0	X4
11/32	X	X	X	X	0	1	0	1	X5
13/32	X	X	X	X	0	1	1	0	X6
15/32	X	X	X	X	0	1	1	1	X7
17/32	X	X	X	X	1	0	0	0	X8
19/32	X	X	X	X	1	0	0	1	X9
21/32	X	X	X	X	1	0	1	0	XA
23/32	X	X	X	X	1	0	1	1	XB
25/32	X	X	X	X	1	1	0	0	XC
27/32	X	X	X	X	1	1	0	1	XD
29/32	X	X	X	X	1	1	1	0	XE
31/32 (max on)	X	X	X	X	1	1	1	1	XF

**Table 8. Scan-Limit Register Format**  
(Address (Hex) = XB)

	REGISTER DATA								(HEX CODE)
	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
DISPLAY DIGIT 0 ONLY	X	X	X	X	0	0	0	0	X0
DISPLAY DIGITS 0 & 1	X	X	X	X	0	0	1	0	X1
DISPLAY DIGITS 0 & 2	X	X	X	X	0	1	0	0	X2
DISPLAY DIGITS 0, 1, 2, 3	X	X	X	X	0	1	1	0	X3
DISPLAY DIGITS 0, 1, 2, 3, 4	X	X	X	X	1	0	0	0	X4
DISPLAY DIGITS 0, 1, 2, 3, 4, 5	X	X	X	X	1	0	1	0	X5
DISPLAY DIGITS 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6	X	X	X	X	1	1	0	0	X6
DISPLAY DIGITS 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	X	X	X	X	1	1	1	0	X7

\* See "Scan-Limit Register" text for application.

**Table 9. Maximum Segment Current for 1, 2 or 3 Digit Displays**

NUMBER OF DIGITS DISPLAYED	MAXIMUM SEGMENT CURRENT
1	10mA
2	20mA
3	30mA

**Table 10. Display-Test Register Format**  
(Address (Hex) = XF)

	REGISTER DATA							
	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
NORMAL OPERATION	X	X	X	X	X	X	X	0
DISPLAY TEST MODE	X	X	X	X	X	X	X	1

**Note:** The MAX7219 remains in display-test mode (all LEDs on) until the display-test register is reconfigured for normal operation.

### No-Op Register

The no-op register is used when cascading MAX7219s. Connect all devices' LOAD inputs together and connect DOUT to DIN on adjacent MAX7219s. DOUT is a CMOS logic level output that easily drives DIN of a successively cascaded MAX7219. Refer to the "Serial Addressing Modes" section for detailed information on serial input/output timing. For example, if four MAX7219s are cascaded, then to write to the fourth chip, send the desired 16-bit word, followed by three no-op codes (hex X0XX, see Table 2). When load goes high, data is latched in all devices. The first three chips receive no-op commands, and the fourth receives the intended data.

### Scan-Limit Register

The scan-limit register sets how many digits are displayed, from 1 to 8. They are displayed in a multiplexed manner with a typical display scan rate of 1300Hz with 8 digits displayed. If fewer digits are displayed, the scan rate is 8fOSC/N, where N is the number of digits scanned. Since the number of scanned digits affects the display brightness, the scan-limit register should not be used to blank portions of the display (such as leading zero suppression). The scan-limit register format is listed in Table 8.

If the scan-limit register is set for three digits or less, individual digit drivers will dissipate excessive amounts of power. Consequently, the value of the RSET resistor must be adjusted according to the number of digits displayed, to limit individual digit driver power dissipation. Table 9 lists the number of digits displayed and the corresponding maximum recommended segment current when the internal digit drivers are used.

### Display-Test Register

The display-test register operates in two modes: normal and display test. Display-test mode turns all LEDs on by overriding - but not altering - all controls and digit registers (including the shutdown register). In display-test mode, 8 digits are scanned and the duty cycle is 31/32. Table 9 lists the display-test register format.

## Serially Interfaced, 8-Digit LED Display Driver

MAX7219

### Applications Information

#### Supply Bypassing and Wiring

To minimize power supply ripple due to the peak digit driver currents, connect a 10 $\mu$ F electrolytic and a 0.1 $\mu$ F ceramic capacitor between V+ and GND as close to the device as possible. The MAX7219 should be placed in close proximity to the LED display, and connections should be kept as short as possible to minimize the effects of wiring inductance and electromagnetic interference. Also, both GND pins must be connected to ground.

#### Selecting R<sub>SET</sub> Resistor and Using External Drivers

The current per segment is approximately 100 times the current in I<sub>SET</sub>. To select R<sub>SET</sub>, see Table 11. The MAX7219's maximum allowable segment current is 40mA. For an LED forward voltage drop of 2.5V, R<sub>SET</sub> must be greater than 9.53k. For segment current levels above the MAX7219 limits, external drivers will be needed. In this application, the MAX7219 serves as only a controller for other high-current drivers or transistors. Therefore, to conserve power in the MAX7219, use R<sub>SET</sub> = 47k when using external current sources as segment drivers.

The example in Figure 2 uses the MAX7219's segment drivers, a MAX333 single-pole double-throw analog switch, and external transistors to drive 4.0" AND410ZSCL common-cathode displays. The 5.6V zener diode has been added in series with the decimal point LED because the decimal point LED forward voltage is typically 4.2V, while for all other segments the LED forward voltage is typically 3V. Note that since external transistors are used to sink current (DIG 0 and DIG 1 are used as logic switches), peak segment currents of 40mA are allowed even though only two digits are displayed. In applications where the MAX7219's digit drivers are used to sink current and fewer than four digits are displayed, see Table 9 which specifies the maximum allow-

Table 11. R<sub>SET</sub> vs. Segment Current and LED Forward Voltage

I <sub>SEG</sub> (mA)	V <sub>LED</sub> (V)				
	1.5	2	2.5	3	3.5
40	11.3	9.4	8.8	8.9	7.8
30	15.3	15	14	12.9	11.4
20	26.2	24.6	22.8	20.9	16.6
10	60.1	56	51.7	47	41.9

able segment current. R<sub>SET</sub> must be selected accordingly (see Table 11).

Refer to the "Power Dissipation" section to calculate acceptable limits for ambient temperature, segment current, and the LED forward voltage drop.

Table 12. Package Thermal Resistance Data

PACKAGE	THERMAL RESISTANCE ( $\theta_{JA}$ )
24 Narrow DIP	+75°C/W
24 Wide SO	+85°C/W
24 CERDIP	+60°C/W
Maximum Junction Temperature (T <sub>J</sub> )	+150°C
Maximum Ambient Temperature (T <sub>A</sub> )	+85°C

#### Computing Power Dissipation

The upper limit for power dissipation (PD) for the MAX7219 is determined from the following equation:

$$PD = (V_+ \times I_{SEG}) + (V_+ - V_{LED})(DUTY \times I_{SEG} \times N)$$

where:

V<sub>+</sub> = Supply Voltage

DUTY = Duty Cycle set by intensity register

N = number of segments driven (worst case is 8)

V<sub>LED</sub> = LED forward voltage

I<sub>SEG</sub> = Segment Current set by R<sub>SET</sub>

Dissipation Example:

I<sub>SEG</sub> = 40mA, N = 8, DUTY = 31/32, V<sub>LED</sub> = 1.8V at 40mA, V<sub>+</sub> = 5.25V

$$PD = 5.25V(80mA) + (5.25V - 1.8V)(31/32 \times 40mA \times 8) = 1.11W$$

Thus, for a CERDIP package ( $\theta_{JA}$  = +60°C/W from table 12), the maximum allowed ambient temperature T<sub>A</sub> is given by:

$$T_{Jmax} = T_A + PD \times \theta_{JA}$$

$$+150^\circ\text{C} = T_A + 1.11W \times 60^\circ\text{C/W}$$

$$T_A = +83.4^\circ\text{C}$$

#### Cascading Drivers

The example in Figure 3 drives 16 digits using a 3-wire  $\mu$ P interface. If the number of digits is not a multiple of 8, set both drivers' scan limit registers to the same number so one display will not appear brighter than the other. For example, if 12 digits are needed, use 6 digits per display

## Serially Interfaced, 8-Digit LED Display Driver

MAX7219

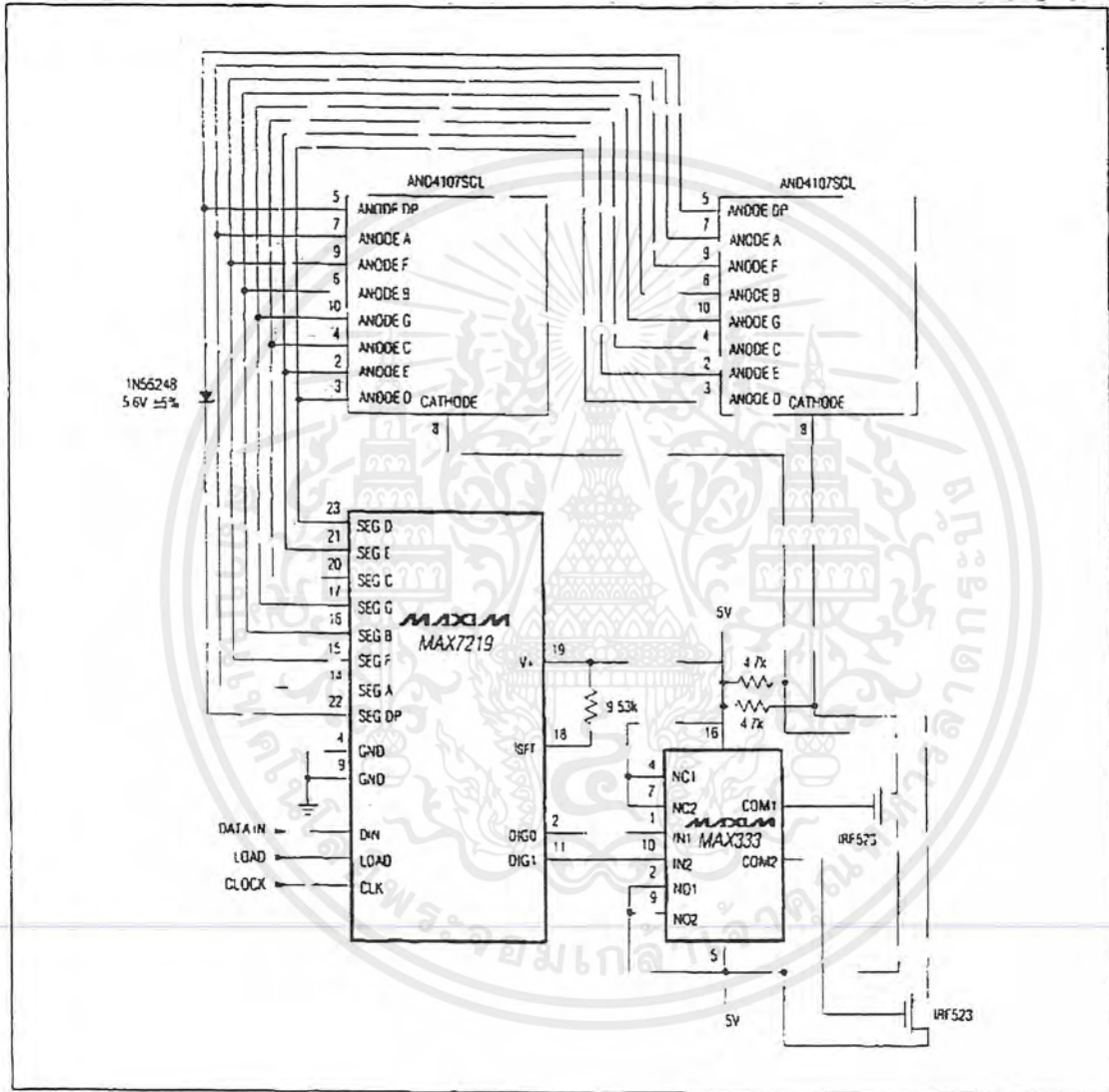


Figure 2. MAX7219 Driving 4 Inch Displays

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## Serially Interfaced, 8-Digit LED Display Driver

MAX7219

with both scan-limit registers set for 6 digits so that both displays have a 1/6 duty cycle per digit. If 11 digits are needed, set both scan-limit registers for 6 digits and leave one digit driver unconnected. If one display is set

for 6 digits and the other for 5 digits, the second display will appear brighter because its duty cycle per digit will be 1/5 while the first display's will be 1/6. Refer to the 'No  $\odot$ p Register' section for additional information.

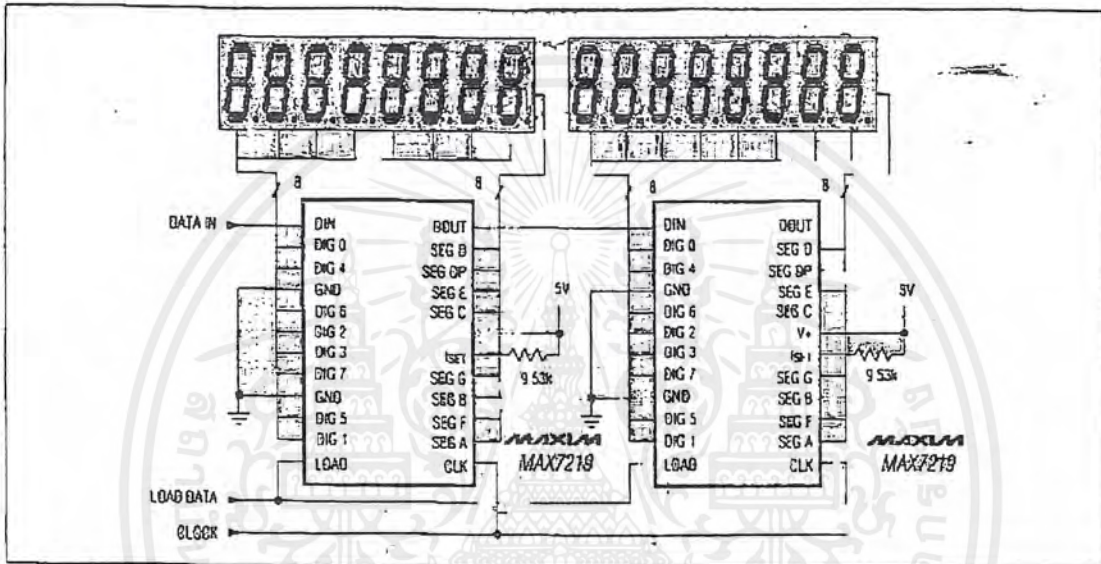
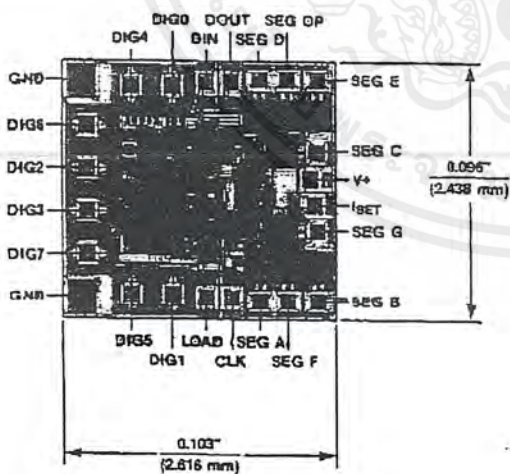


Figure 3 Cascading MAX7219s to drive 16 7-segment LED digits.

### Chip Topography



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### บรรณานุกรม

- ณรงค์ ขอนตะวัน, มอเตอร์ไฟฟ้ากระแสสลับ, เอราวัณการพิมพ์, กรุงเทพฯ
- ธีรวัฒน์ ประกอบผล, การประยุกต์ใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์, สมาคมส่งเสริมเทคโนโลยี (ไทย-ญี่ปุ่น), กรุงเทพฯ, พิมพ์ครั้งที่ 1, 2540
- ประเสริฐ ฟูรัตนพาณิชย์, วันชัย เค่นพ่ายพ์, ปริญญาธิพนธ์เครื่องควบคุมความเร็วมอเตอร์ 3 เฟส, คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง, กรุงเทพฯ, 2537
- ศ.ดร. ไพศิษฐ์ พิพัฒน์กุล, อิเล็กทรอนิกส์พื้นฐานสำหรับช่างเทคนิค, สมาคมส่งเสริมไทย-ญี่ปุ่น, กรุงเทพฯ, 2536
- มงคล ทองสงคราม, เครื่องกลไฟฟ้ากระแสสลับ, รามการพิมพ์, กรุงเทพฯ, พิมพ์ครั้งที่ 1, 2535
- มงคล ทองสงคราม, อิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้น, กรุงเทพฯ, พิมพ์ครั้งที่ 2, 2538
- ผศ. สมยศ จุณณะปิยะ, การใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51, คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง, กรุงเทพฯ, 2537
- สุเจตน์ จันทรัมย์, ไมโครคอนโทรลเลอร์ชิพเดี่ยว 8051, โครงการตำรามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีมหานคร, กรุงเทพฯ, 2535

## ประวัติผู้แต่ง



ชื่อผู้ทำปริญญาบัตร	นายคมกริช ดิจะมาลา
วันเดือนปีเกิด	19 กรกฎาคม พ.ศ. 2519
สถานที่เกิด	จังหวัดนครพนม
ภูมิลำเนาเดิม	จังหวัดนครพนม
ที่อยู่ปัจจุบัน	130/79 ถนน สุขสวัสดิ์ อำเภอ พระสมุทร เจดีย์ ตำบล ในคลองบางปลากด จังหวัด สมุทรปราการ 10290
โทรศัพท์	-
ประวัติการศึกษา	
ประถมศึกษา	อนุบาลนครพนม
มัธยมศึกษาตอนต้น	โรงเรียนป้อมนาคราชสวาทยานนท์
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ(ปวช.)	วิทยาลัยเทคนิคสมุทรปราการ
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง(ปวส.)	วิทยาลัยเทคนิคสมุทรปราการ
ปริญญาตรี	สาขาวิชาเทคโนโลยีวิศวกรรม ภาควิชาครุศาสตร์วิศวกรรม คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม
ผลงานที่ได้รับ	-
ทุนการศึกษา	ทุนรัฐบาล
คติพจน์	ความพยายามอยู่ที่ไหนความสำเร็จอยู่ที่นั่น

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ประวัติผู้แต่ง



ชื่อผู้ทำปฏิญยานิพนธ์	นายชัยวัฒน์ งามสมโตศ
วันเดือนปีเกิด	13 มีนาคม พ.ศ. 2520
สถานที่เกิด	จังหวัดพระนครศรีอยุธยา
ภูมิลำเนาเดิม	จังหวัดพระนครศรีอยุธยา
ที่อยู่ปัจจุบัน	1 หมู่ 7 ตำบล หอนงไม้ซุง อำเภอ อุทัย จังหวัดพระนครศรีอยุธยา
โทรศัพท์	-
ประวัติการศึกษา	
ประถมศึกษา	โรงเรียนวัดหอนงไม้ซุง
มัธยมศึกษาตอนต้น	โรงเรียนภาชี"สุนทรวิทยานุกูล"
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ(ปวช.)	วิทยาลัยเทคนิคสระบุรี
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง(ปวส.)	วิทยาลัยเทคนิคท่าหลวงจีเมนตีไทยอนุสรณ์
ปริญญาตรี	สาขาวิชาเทคโนโลยีวิศวกรรม ภาควิชาครุศาสตร์วิศวกรรม คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม
ผลงานที่ได้รับ	-
ทุนการศึกษา	ทุนรัฐบาล
คติพจน์	อดีตเป็นของเรา แต่เราไม่ใช่อดีต อนาคตเป็น ของเรา เพราะเราสร้างอนาคต

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## ประวัติผู้แต่ง



ชื่อผู้ทำปริญญาโท	นายรัชพล สิทธีสินธุ์
วันเดือนปีเกิด	2 ตุลาคม พ.ศ. 2519
สถานที่เกิด	จังหวัดอุบลราชธานี
ภูมิลำเนาเดิม	จังหวัดอุบลราชธานี
ที่อยู่ปัจจุบัน	26 ถนน สุรศักดิ์ อำเภอเมือง จังหวัดอุบลราชธานี 34000
โทรศัพท์	045-241042
<b>ประวัติการศึกษา</b>	
ประถมศึกษา	โรงเรียนศรีอุบลรัตนาราม
มัธยมศึกษาตอนต้น	โรงเรียนศรีประทุมวิทยาคาร
ประกาศนียบัตรวิชาชีพ(ปวช.)	วิทยาลัยเทคนิคอุบลราชธานี
ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง(ปวส.)	สถาบันเทคโนโลยีราชมงคลวิทยาเขตนนทบุรี
ปริญญาตรี	สาขาวิชาเทคโนโลยีวิศวกรรม ภาควิชาครุศาสตร์วิศวกรรม คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม
ผลงานที่ได้รับ	-
ทุนการศึกษา	ทุนรัฐบาล
คติพจน์	มุ่งมั่นตั้งใจ ไม่ไกลต้องถึงฝัน

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้