

เครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์อัตโนมัติ 16 คู่สาย  
16 LINES AUTOMATIC TELEPHONE RECORDER AND CONTROL



โดย  
นายวิทยา หวังประโยชน์  
นายวีรวัตร์ สีหาเสน

เลขที่.....  
เลขทะเบียน..... 42223  
วัน, เดือน, ปี 15 พ.ค. 2545

b.....
i.....

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต  
สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
ปีการศึกษา 2543

เครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์อัตโนมัติ 16 คู่สาย

16 LINES AUTOMATIC TELEPHONE RECORDER AND CONTROL



ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปีการศึกษา 2543

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ปริญญาานิพนธ์ปีการศึกษา 2543

ภาควิชาวิศวกรรมโทรคมนาคม

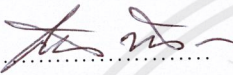
คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง


เรื่อง เครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์อัตโนมัติ 16 คู่สาย

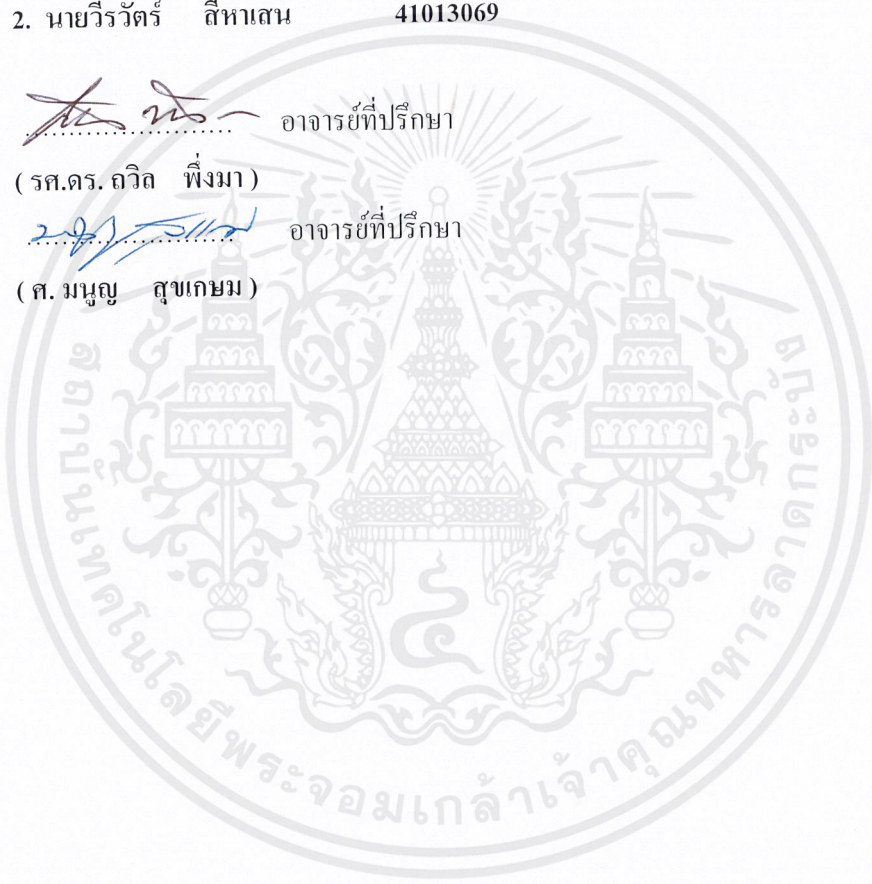
16 LINES AUTOMATIC TELEPHONE RECORDER AND CONTROL

ผู้จัดทำ

1. นายวิทยา หวังประโยชน์ 41013068
2. นายวีรวัตร สีหาเสน 41013069

 ..... อาจารย์ที่ปรึกษา  
(รศ.ดร. ถวิล พึ่งมา)

 ..... อาจารย์ที่ปรึกษา  
(ศ. มนูญ สุขเกษม)



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์อัตโนมัติ 16 คู่สาย  
16 Lines Automatic telephone Recorder and Control

โดย นายวิทยา หวังประโยชน์ 41013068  
นายวีรวัตร สีหาเสน 41013069

อาจารย์ที่ปรึกษา รศ.ดร. ถวิล พึ่งมา  
ศ. มนูญ สุขเกษม

### บทคัดย่อ

โครงการนี้เป็นกรนำเสนอการออกแบบและสร้างเครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์อัตโนมัติ 16 คู่สาย การทำงานของเครื่องจะตรวจสอบการใช้งานโทรศัพท์ทั้งการโทรเข้าและโทรออก เมื่อมีการโทรเข้า เครื่องจะบันทึกระยะเวลาการสนทนาซึ่งประกอบด้วย วัน เดือน ปี เวลาที่เริ่มต้น เวลาที่สิ้นสุด พร้อมระยะเวลาทั้งหมดที่ทำการสนทนาด้วย เมื่อมีการโทรออก เครื่องก็จะทำการบันทึกการทำงานคล้ายกับการโทรเข้ามา แต่การเก็บข้อมูลจะเพิ่มเลขหมายปลายทางลงไปด้วย นอกจากนี้เครื่องยังสามารถจำกัดพื้นที่การให้บริการโทรออกได้ โดยที่สามารถดูรายละเอียดต่างๆ ผ่านจอภาพแอลซีดี (LCD) หรือจอคอมพิวเตอร์ การบันทึกข้อมูลจะเป็นฐานข้อมูลเก็บไว้ในคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลผ่านทางพอร์ตอนุกรม (RS-232) ซึ่งใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51 เป็นตัวควบคุมการทำงาน

### ABSTRACT

This project presents a 16 lines automatic telephone recorder and control. This device provides a data record of all incoming and outgoing calls. When there is an incoming call, the device will record data that consist of day, month, year, start time, stop time and duration time. In the case of an outgoing call, the device will record similar to incoming call and additionally will memory the destination number. Furthermore, the device can area code control outgoing calls to only different branches of company. All data can be monitored on LCD or computer monitor. The database recorded by Personal Computer (PC) through to serial port (RS-232). This project using micro-controller MCS-51 with serial connection to control.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## สารบัญ

หน้าที่

สารบัญรูปภาพ	
สารบัญตาราง	
บทที่ 1 บทนำ	1
บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการ	
2.1 โทรศัพท์ทั่วไป	3
2.2 สัญญาณที่รับส่งระหว่างผู้เช่ากับชุมสาย (Subscriber Signalling)	5
2.3 ภาคถอดรหัส	6
2.4 รหัสหมายเลขการให้บริการ โทรศัพท์ทางไกล	7
2.5 RS-232-C	10
2.6 การสร้างฐานเวลาให้แก่ไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS – 51	13
2.7 การใช้งานแอลซีดีโมดูล ( LCD Module )	20
2.8 โปรแกรม Delphi	27
บทที่ 3 การคำนวณและการสร้าง	
3.1 บล็อกไดอะแกรมของเครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์ อัตโนมัติ 16 คู่สาย	35
3.2 ส่วนประกอบของวงจรควบคุมเครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์ อัตโนมัติ 16 คู่สาย	35
3.3 วงจรตรวจจับสัญญาณ (Detector Circuit)	37
3.4 ส่วนควบคุมการทำงาน (Controller)	43
3.5 หลักการทำงานของซอฟต์แวร์ (Soft ware)	47
บทที่ 4 การทดลองและผลการทดลอง	
4.1 การทดลอง	51
4.2 ผลการทดลอง	52
บทที่ 5 บทวิจารณ์และสรุป	
5.1 ปัญหาที่เกิดจากการเขียนภาษาแอสเซมบลี	58
5.2 ปัญหาที่เกิดจากการเขียนโปรแกรม Delphi	58
5.3 แนวทางการพัฒนาต่อ	59
ภาคผนวก	
กิตติกรรมประกาศ	
หนังสืออ้างอิง	

## สารบัญรูปภาพ

	หน้าที่
รูปที่ 2.1 หน้าปัดของเครื่องโทรศัพท์แบบกดปุ่มและความถี่ที่ใช้	4
รูปที่ 2.2 แสดงสัญญาณพื้นฐานในเครื่องชุมสายโทรศัพท์	6
รูปที่ 2.3 คอนเนคเตอร์แบบ DB-25 และ DB-9	11
รูปที่ 2.4 แสดงลักษณะรูปร่างทั้งสองแบบของไอซีเบอร์ DS1202	14
รูปที่ 2.5 โครงสร้างภายในของ RTC DS1202	15
รูปที่ 2.6 แสดงโครงสร้างของคอมมานด์ไบต์	16
รูปที่ 2.7 หน้าต่างหลักของโปรแกรม Delphi	31
รูปที่ 2.8 เมนูบาร์ของโปรแกรม Delphi	31
รูปที่ 2.9 หน้าต่างออบเจกต์อินสเปกเตอร์ของโปรแกรม Delphi	32
รูปที่ 2.10 หน้าต่างฟอร์มของโปรแกรม Delphi	33
รูปที่ 2.11 หน้าต่างเอดิเตอร์ของโปรแกรม Delphi	33
รูปที่ 3.1 บล็อกไดอะแกรมแสดงการต่อใช้งานเครื่องบันทึกและควบคุมใช้งานโทรศัพท์ อัตโนมัติ 16 คู่สาย	35
รูปที่ 3.2 บล็อกไดอะแกรมแสดงส่วนประกอบของวงจรควบคุมเครื่องบันทึก และควบคุมการใช้งานใช้โทรศัพท์อัตโนมัติ 16 คู่สาย	36
รูปที่ 3.3 วงจรตรวจจับการยกหูโทรศัพท์	38
รูปที่ 3.4 วงจรถอดรหัสเลขหมายโทรศัพท์	38
รูปที่ 3.5 วงจรตรวจจับสัญญาณให้หมุนหมายเลข	39
รูปที่ 3.6 วงจรตรวจจับสัญญาณเรียก	40
รูปที่ 3.7 วงจรตรวจจับสัญญาณเรียกกลับ	40
รูปที่ 3.8 วงจรตรวจจับสัญญาณ	41
รูปที่ 3.9 วงจรตรวจจับสัญญาณ (Detector Circuit)	42
รูปที่ 3.10 โพล์ชาร์ตแสดงการรับข้อมูลจากวงจรดีเทคเตอร์ตรวจสอบสถานะการโทรออก	45
รูปที่ 3.11 โพล์ชาร์ตแสดงการรับข้อมูลจากวงจรดีเทคเตอร์ตรวจสอบสถานะการโทรเข้า	46
รูปที่ 3.12 แสดงหน้าต่างของโปรแกรมหลัก	47
รูปที่ 3.13 ตารางแสดงข้อมูลการใช้งานโทรศัพท์ (การโทรออก)	48
รูปที่ 3.14 ตารางแสดงข้อมูลการใช้งานโทรศัพท์ (การโทรเข้า)	48
รูปที่ 3.15 หน้าต่างรายงานข้อมูลการใช้งานโทรศัพท์	49
รูปที่ 3.16 เมนูกำหนดค่า	49
รูปที่ 3.17 การกำหนดคอมพอร์ต	50
รูปที่ 3.18 โปรแกรมสำหรับแสดงรายละเอียดของผู้จัดทำ	50

รูปที่4.2	เปรียบเทียบสัญญาณที่ไม่ใช่ไดอัลโทนและสัญญาณที่ขา 8 ของ IC LM567	53
รูปที่4.3	ผลการเปรียบเทียบสัญญาณเรียวและสัญญาณที่ขา 5 ของออปโตไดโอด	54
รูปที่4.4	ผลการเปรียบเทียบสัญญาณเรียวและสัญญาณที่ขา 13 ของ IC 74LS123	55
รูปที่4.5	ผลการเปรียบเทียบสัญญาณเรียวกลับกับสัญญาณที่ขา 8 ของ IC LM567	55
รูปที่4.6	ผลการเปรียบเทียบสัญญาณสายไม่ว่างกับสัญญาณที่ขา 8 ของ IC LM567	56
รูปที่4.7	ผลการเปรียบเทียบสัญญาณเรียวกลับกับสัญญาณที่ขา 13 ของ IC 74LS123	56
รูปที่4.8	ผลการเปรียบเทียบสัญญาณสายไม่ว่างกับสัญญาณที่ขา 13 ของ IC 74LS123	57



## สารบัญตาราง

	หน้าที่
ตารางที่ 2.1 ค่าที่ถอดรหัสได้จากความถี่ต่างๆ	7
ตารางที่ 2.2 รหัสหมายเลขการให้บริการโทรศัพท์ทางไกล	10
ตารางที่ 2.3 การกำหนดขาของขั้วต่อ RS-232-C	11
ตารางที่ 2.4 แสดงการใช้เบิสท์โหมด	19
ตารางที่ 2.5 ตารางข้อมูลการทำงานของรีจิสเตอร์และ RAM ใน DS 1202	19
ตารางที่ 2.6 ขาสัญญาณของแอลซีดีโมดูล	21
ตารางที่ 2.7 การกำหนดคุณสมบัติในการใช้งานของแอลซีดีตามชุดคำสั่งควบคุม	23
ตารางที่ 2.8 แสดงการเคลียร์ดิสเพลย์	23
ตารางที่ 2.9 แสดงการเคอร์เซอร์ แอท โฮม	23
ตารางที่ 2.10 แสดงการเอ็นทรี โหมด เซ็ท	24
ตารางที่ 2.11 แสดงการดิสเพลย์ออน/ออฟ	24
ตารางที่ 2.12 แสดงการดิสเพลย์ชิป	25
ตารางที่ 2.13 แสดงการฟังก์ชันเซ็ท	25
ตารางที่ 2.14 แสดงการเซ็ท CGRAM แอดเดรส	25
ตารางที่ 2.15 แสดงการเซ็ท DDRAM แอดเดรส	26
ตารางที่ 2.16 แสดงตำแหน่งแอดเดรสของแอลซีดี รุ่น DMC164	26
ตารางที่ 2.17 แสดงการบีชีแฟล็ก แอนด์ แอดเดสรีด	26
ตารางที่ 2.18 แสดงการเขียนข้อมูลให้ DDRAM หรือ CGRAM	27
ตารางที่ 2.19 แสดงการอ่านข้อมูลจาก DDRAM หรือ CGRAM	27
ตารางที่ 4.1 ผลการทดลองของวงจรตรวจับการยกหูโทรศัพท์	52
ตารางที่ 4.2 ผลการทดลองวัดแรงดันที่ขา11-15 ของ MT8870 ของวงจรถอดรหัส หมายเลขโทรศัพท์	52
ตารางที่ 4.3 ผลการทดลองของวงจรตรวจับสัญญาณเรียก	54

## บทที่ 1

### บทนำ

ในปัจจุบันนี้ เทคโนโลยีการสื่อสารได้มีความก้าวหน้าขึ้นอย่างมาก โทรศัพท์ก็เป็นปัจจัยพื้นฐานที่สำคัญอีกอย่างหนึ่งที่ทุกคนแทบจะขาดไม่ได้ โดยเฉพาะที่พักอาศัยและสำนักงานโดยทั่วไป หากเป็นสำนักงานขนาดกลางถึงขนาดใหญ่แล้วนั้นมีความจำเป็นที่ต้องใช้โทรศัพท์ในแต่ละวันนั้นสูงมาก ดังนั้นสำนักงานบางแห่งจึงมีการติดตั้งตู้สาขาอัตโนมัติ (Private Automatic Branch Exchange; PABX) มาเป็นตัวตัดต่อในการใช้โทรศัพท์ โดยปกติแล้วในการใช้โทรศัพท์นั้นเราสามารถตรวจสอบรายละเอียดการใช้งานได้จากบิลเก็บเงินขององค์กรโทรศัพท์ ในที่นี้หมายถึงการโทรทางไกลหรือการโทรเข้าโทรศัพท์เคลื่อนที่เท่านั้น หากเป็นการโทรภายในพื้นที่เดียวกัน เราไม่สามารถทราบรายละเอียดการใช้งานโทรศัพท์ได้ ดังนั้นจึงได้มีการนำเสนอการออกแบบและสร้างเครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์อัตโนมัติ 16 คู่สายขึ้น เพื่อบันทึกรายละเอียดการใช้โทรศัพท์ไม่ว่าจะเป็นการโทรเข้า การโทรออก ระยะเวลาในการใช้โทรศัพท์ของแต่ละคู่สาย เครื่องบันทึกการใช้งานโทรศัพท์อัตโนมัติ 16 คู่สายนี้สามารถใช้ต่อพ่วงได้กับตู้สาขาอัตโนมัติและโทรศัพท์บ้าน โดยสามารถต่อได้สูงสุด 16 คู่สาย การเชื่อมต่อจะทำการต่อขนานกับคู่สายภายใน

เมื่อมีสัญญาณเรียกเข้ามา ส่วนของวงจรควบคุมจะทำการตรวจสอบสัญญาณเรียก (Ringing Tone) เมื่อสัญญาณเรียกหายไปก็จะทำการตรวจสอบว่ามีการยกหูโทรศัพท์หรือไม่ ถ้าไม่มีการยกหูก็จะกลับไปสู่สถานะคอย แต่ถ้ามีการยกหูโทรศัพท์ก็จะทำการตรวจสอบสัญญาณพร้อมหมุนหมายเลข หากมีสัญญาณพร้อมหมุนหมายเลข แสดงว่าฝ่ายเรียกมาทำการวางหูไปก่อน หากไม่มีสัญญาณพร้อมหมุนหมายเลขก็จะทำการตรวจสอบสัญญาณสายไม่ว่าง ถ้าหากว่ามีสัญญาณสายไม่ว่าง แสดงว่าการต่อทำได้ไม่สำเร็จ แต่ถ้าหากไม่มีสัญญาณสายไม่ว่าง แสดงว่าการต่อทำได้สำเร็จ เครื่องบันทึกก็จะเริ่มทำการบันทึก

ในส่วนของการโทรออกก็เช่นเดียวกันวงจรควบคุมจะทำการตรวจสอบสถานะของการยกหูโทรศัพท์ ว่ามีการยกหูโทรศัพท์หรือไม่ หากมีการยกหูโทรศัพท์ก็จะทำการตรวจสอบสัญญาณให้หมุนหมายเลข และเมื่อมีสัญญาณให้หมุนหมายเลข วงจรจะรอการกดปุ่มหมายเลข พอมีการกดปุ่มหมายเลข วงจรจะรอสัญญาณที่เรียกกลับ และเมื่อสัญญาณเรียกกลับเข้ามาก็จะรอจนกว่าสัญญาณนี้หายไป เมื่อสัญญาณเรียกกลับหายไปและไม่มีการวางหูเกิดขึ้น แสดงว่าการต่อทำได้สำเร็จ เครื่องบันทึกก็จะเริ่มทำการบันทึกการใช้งานโทรศัพท์

เมื่อมีการโทรเข้า เครื่องจะทำการบันทึกระยะเวลาการสนทนาซึ่งประกอบด้วย วัน เดือน ปี เวลาที่เริ่มต้น เวลาที่สิ้นสุดพร้อมระยะเวลาทั้งหมดที่ทำการสนทนาด้วยเมื่อมีการโทรออกไปเครื่องก็จะทำการบันทึกการทำงานคล้ายกับการโทรเข้ามา แต่การเก็บข้อมูลจะเพิ่มเลขหมายปลายทางลงไปด้วย นอกจากนี้เครื่องยังสามารถควบคุมพื้นที่การให้บริการโทรออกได้ กล่าวคือเราสามารถจำกัดการโทรทางไกลของคู่สายภายในแต่ละคู่สายได้ ว่าคู่สายนี้สามารถโทรทางไกลได้เฉพาะพื้นที่ใดบ้าง โดยการควบคุมผ่านทางเครื่องคอมพิวเตอร์

ในส่วนของการแสดงผลของเครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์อัตโนมัติ 16 คู่สายนั้น จะมี LCD เป็นตัวแสดงสถานะการทำงานและยังสามารถดูรายละเอียดต่างๆของการใช้งานโทรศัพท์ผ่านทางจอคอมพิวเตอร์โดยเครื่องคอมพิวเตอร์จะทำการดาวน์โหลดข้อมูลจากเครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์มาเก็บไว้เป็นฐานข้อมูลของเครื่องคอมพิวเตอร์ผ่านทางพอร์ตอนุกรม โดยที่เราไม่ต้องเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ทิ้งไว้ตลอดเวลา



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 2

### ทฤษฎีและหลักการ

#### 2.1 โทรศัพท์ทั่วไป

##### 2.1.1 หลักการเบื้องต้นของโทรศัพท์

เครื่องโทรศัพท์ (Telephone Set) จัดเป็นอุปกรณ์ปลายทางอย่างหนึ่งทำหน้าที่รับ-ส่งสัญญาณเสียงพูดระหว่างผู้เช่า (Subscriber) โดยทำหน้าที่แปลงสัญญาณเสียงให้เป็นสัญญาณไฟฟ้าส่งไปในสายโทรศัพท์และในทางกลับกันก็เปลี่ยนสัญญาณไฟฟ้ากลับมาเป็นสัญญาณเสียงที่เครื่องรับ นอกจากนี้เครื่องโทรศัพท์ยังทำหน้าที่ต่อไปนี้

1. ทำหน้าที่ส่งสัญญาณไปยังชุมสายท้องถิ่น (Local-Exchange)
2. ทำหน้าที่ส่งสัญญาณโค้ด (Code) ที่ใช้แทนเลขหมายของผู้ถูกเรียก
3. ทำหน้าที่รับเสียงโตน (Tone) ที่ตอบรับจากชุมสาย ตลอดจนสัญญาณเรียก (Ringing Tone)
4. ทำหน้าที่ส่งสัญญาณยกเลิกการติดต่อเรียกไปยังชุมสาย

เครื่องโทรศัพท์จะถูกต่ออยู่กับชุมสายโทรศัพท์ด้วยสายสัญญาณ 2 สายคือ สายทิป (Tip) และสายริง (Ring) ในสภาวะปกติเมื่อไม่มีการใช้โทรศัพท์ทั้งจรของเครื่องโทรศัพท์จะถูกตัดออกจากคู่สายโทรศัพท์ คงเหลือแต่วงจรกำเนิดเสียงเรียก (Ringing) หรือวงจรกระดิ่งต่ออยู่กับชุมสายโทรศัพท์เท่านั้น เพื่อส่งสัญญาณเรียกเมื่อมีการติดต่อจากผู้อื่นเข้ามา ทำให้ในขณะที่โทรศัพท์ไม่ถูกใช้งานจะไม่มีกระแสไหลผ่านเครื่องรับโทรศัพท์ จะมีแรงดันไฟตรงที่คู่สายประมาณ 48 โวลต์ แต่เมื่อเรายกหูโทรศัพท์ก็จะมี การเชื่อมต่อเครื่องโทรศัพท์เข้ากับชุมสายโทรศัพท์จะทำให้ระดับแรงดันไฟตรงที่คู่สายโทรศัพท์เปลี่ยนแปลงจากระดับ 48 โวลต์ เป็น 10 โวลต์โดยประมาณ เกิดการไหลของกระแสในวงจร โดยกระแสนี้จะมาจากแบตเตอรี่ในชุมสายโทรศัพท์ และเมื่อชุมสายโทรศัพท์เลือกคู่สายที่ต้องการจะต่อด้วยแล้วก็จะทำการส่งสัญญาณกระดิ่งซึ่งเป็นกระแสสลับประมาณ 100-120 โวลต์ ความถี่ 25 เฮิรตซ์ ออกไปยังเครื่องรับโทรศัพท์ของผู้ถูกเรียก เพื่อทำการสั่นกระดิ่งให้ดังขึ้น เมื่อผู้ถูกเรียกยกหูโทรศัพท์รับสายก็จะเกิดกระแสไฟตรงไหลผ่าน เมื่อชุมสายตรวจพบก็จะหยุดส่งสัญญาณกระดิ่ง ก็จะสามารถทำการสนทนาได้

##### 2.1.2 การติดต่อระหว่างเครื่องโทรศัพท์ของผู้เรียกและผู้ถูกเรียก

ในการติดต่อติดต่อดังกล่าวมีวิธีการดังนี้

- Telephone Call : การเรียกทางโทรศัพท์หมายถึงการเรียกผ่านโครงข่ายโทรศัพท์ระหว่างผู้เรียกและผู้ถูกเรียก
- Calling Subscriber : ผู้เรียกหมายถึงผู้ที่ทำการติดต่อไปยังชุมสายโทรศัพท์เพื่อแจ้งหมายเลขที่ทำการติดต่อ
- Called Subscriber : ผู้ถูกเรียกหมายถึงผู้ได้รับการติดต่อจากชุมสายโทรศัพท์ว่ามีผู้ต้องการติดต่อด้วย
- Telephone Line : คู่สายโทรศัพท์หมายถึงสายนำสัญญาณที่นำสัญญาณเสียงพูดเป็น

### 2.1.3 ส่วนประกอบหลักของเครื่องโทรศัพท์แบ่งออกได้ 3 ส่วน ดังนี้

1. ส่วนรับและส่งสัญญาณเสียงพูด (Speech Transmission)
2. ส่วนกำเนิดสัญญาณ (Generator Tone) โค้ดเลขหมายของผู้ถูกเรียก
3. ส่วนที่รับสัญญาณเรียกจากชุมสาย (Ringing Tone)

### 2.1.4 หน้าปัดแบบกดปุ่ม

หน้าปัดของเครื่องโทรศัพท์ที่ใช้ในปัจจุบันมี 2 แบบคือ แบบหมุน (Rotary Dial) ซึ่งการหมุนจะทำให้เกิดพัลส์ ขึ้นเป็นจำนวนเท่ากับเลขหมายที่หมุนและแบบกดปุ่ม (Push Button) ซึ่งใช้วิธีของ Dual Tone Multifrequency (DTMF) ในการส่งเลขหมายโทรศัพท์นั้น แต่เนื่องจากโครงงานนี้จะใช้กับโทรศัพท์แบบกดปุ่ม จึงขอกล่าวถึงเฉพาะหน้าปัดแบบกดปุ่มเท่านั้น

เครื่องโทรศัพท์ที่มีหน้าปัดแบบกดปุ่มและใช้วิธีของ Dual Tone Multifrequency (DTMF) ในการส่งเลขหมายโทรศัพท์นั้น จะมี 12 ปุ่ม แบ่งเป็น 4 แถว และ 3 หลัก และในเครื่องโทรศัพท์บางแบบอาจมีถึง 16 ปุ่ม โดยเพิ่มหลักที่ 4 ขึ้นมาอีก ดังรูปที่ 2.1

ความถี่ที่ใช้ในแต่ละแถวและหลักจะมีความถี่ต่างกัน ความถี่ของทั้ง 4 แถวเรียกว่ากลุ่มความถี่ต่ำ (Low Group Frequency) และความถี่ของทั้ง 3 หลักเรียกว่ากลุ่มความถี่สูง (High Group Frequency) การกดปุ่มที่เลขหมายใดๆจะทำให้วงจรอิเล็กทรอนิกส์ภายในเครื่องโทรศัพท์ผลิตความถี่ออกมา 2 ความถี่ เช่น เมื่อกดเลขหมาย 1 ความถี่ที่ผลิตออกมาคือ 697 เฮิรต์ และ 1209 เฮิรต์ เป็นต้น

		High Group Frequency (เฮิรต์)			
		1209	1336	1447	1633
Low Group Frequency (เฮิรต์)	697	1	2	3	A
	770	4	5	6	B
	852	7	8	9	C
	941	*	0	#	D

รูป 2.1 หน้าปัดของเครื่องโทรศัพท์แบบกดปุ่มและความถี่ที่ใช้

มาตรฐานของความถี่ที่ใช้และตำแหน่งของเลขหมายต่างๆ จะถูกจัดให้มีลักษณะดังรูปที่ 2.1 สำหรับความผิดพลาดที่ยอมรับได้จะเป็น 1.5% สำหรับการผลิตความถี่แต่ละความถี่ และ 2% สำหรับการรับเลขหมาย

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 2.1.5 ข้อดีของเครื่องการใช้โทรศัพท์แบบกดปุ่ม (DTMF DIALING)

- สามารถลดเวลาของการหมุนเลขหมายลงได้ ทำให้มีผลคือเวลาเฉลี่ยที่ใช้โทรศัพท์แต่ละครั้ง (Holding Time) ลดลง ซึ่งทำให้ชุมสายโทรศัพท์สามารถรับ Traffic ได้มากขึ้น
- สามารถใช้วงจรทาง Solid-State Electronic แทนอุปกรณ์ทางด้าน Mechanic จึงทำให้มีความรวดเร็วและแม่นยำในการส่งเลขหมาย
- สามารถเพิ่มปุ่มกดได้อีก 4 ปุ่ม (หลักที่4) เพื่อใช้ในการส่งสัญญาณบริการประเภทอื่นๆ
- มีความเหมาะสมที่ใช้กับชุมสายระบบ Stored Program Control (SPC)

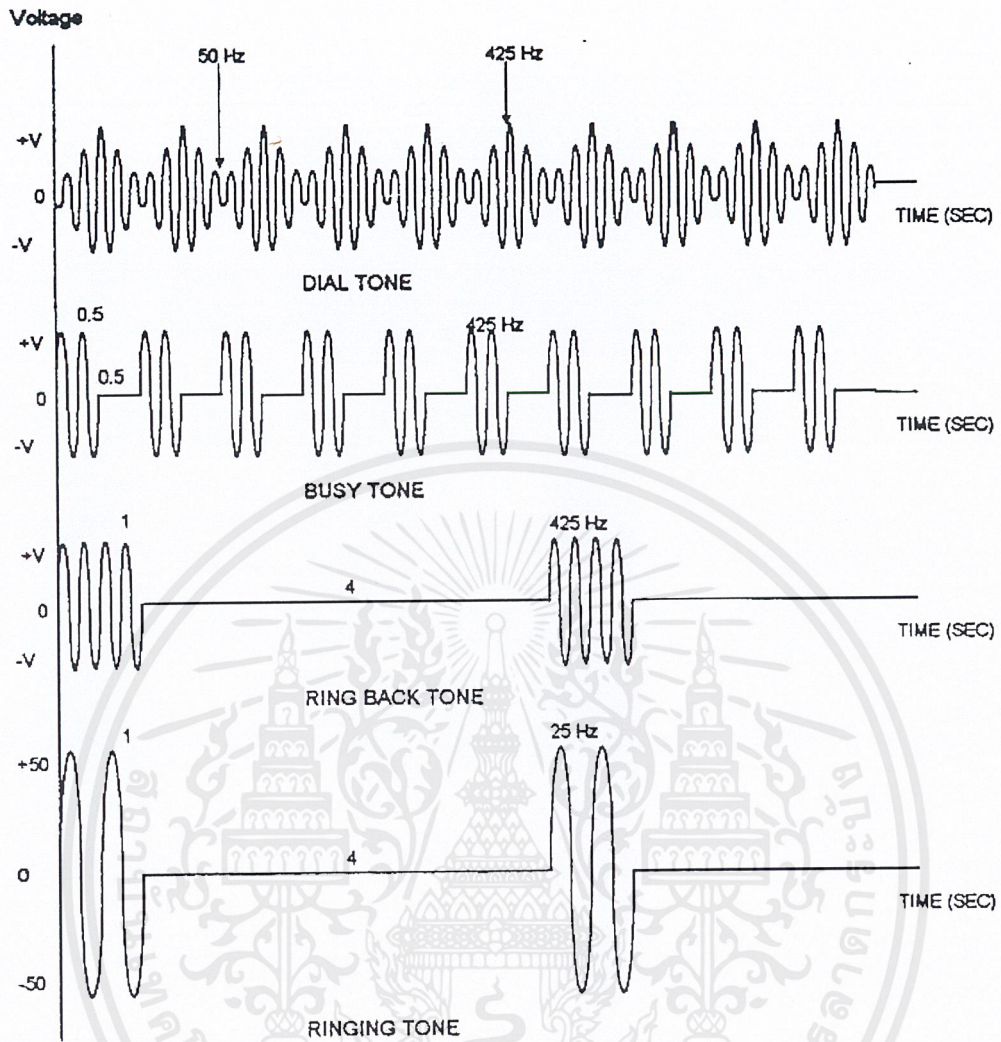
## 2.2 สัญญาณระหว่างผู้เข้ากับชุมสาย (Subscriber Signalling)

### 2.2.1 On-Off Hook

- สภาพผู้เข้าวางหู (On Hook) หรือสภาพว่าง (Idle) สายจะมีสภาพ Open Loop (High Impedance)
- สภาพผู้เข้ายกหู (Off Hook) สายจะมีสภาพ Closed Loop (Low Impedance)

### 2.2.2 สัญญาณเสียง (Audible to Tone)

- ไดอัลโทน (Dialling Tone) เป็นสัญญาณที่ได้ยินเมื่อทำการยกหูขึ้นเพื่อบอกให้ทราบว่าจะมีอุปกรณ์ที่ชุมสายพร้อมที่จะรับสัญญาณการหมุนเลขหมายจากผู้เรียก ให้ผู้เรียกทำการส่งเลขหมายได้ สัญญาณไดอัลโทนนี้นี้ เป็นสัญญาณต่อเนื่องความถี่ 425 เฮิร์ต มอดูเลตด้วยความถี่ 25 เฮิร์ต ผู้เข้าจะได้ยินโทนนี้นี้เมื่อทำการยกหูโทรศัพท์เพื่อทำการเรียก และสามารถทำการกดเลขหมายได้เมื่อได้ยินเสียงไดอัลโทนนี้นี้
- สัญญาณไม่ว่าง (Busy Tone) เป็นสัญญาณที่ส่งมาบอกให้ทราบว่าคุณอุปกรณ์ชุมสายไม่ว่าง เช่น ถ้าผู้เข้ายกหูแล้วได้ยินสัญญาณนี้แสดงว่าคุณอุปกรณ์ในชุมสายไม่ว่างและถ้าได้ยินเสียงนี้หลังจากหมุนเลขหมายไปแล้วแสดงว่า ผู้เข้าฝ่ายถูกเรียกไม่ว่าง ในกรณีที่ผู้ถูกเรียกอยู่ต่างชุมสาย สัญญาณที่ส่งเป็นสัญญาณที่ขาดตอนเป็นช่วงๆ ส่ง 0.5 วินาที หยุด 0.5 วินาที ความถี่ของสัญญาณ 425 เฮิร์ต
- สัญญาณกระดิ่ง (Ringing Tone) เป็นสัญญาณที่ผู้ถูกเรียกได้ยินหลังจากหมุนเลขหมายครบแล้ว เพื่อบอกให้ทราบว่าการต่อกระทำได้สำเร็จ ขณะนี้ชุมสายจะส่งสัญญาณเรียกไปยังผู้ถูกเรียก สัญญาณใช้ความถี่ 425 เฮิร์ต Sinewave โดยจะส่ง 1 วินาที หยุด 4 วินาที
- สัญญาณเรียก (Ringing Signal) เป็นสัญญาณที่ส่งไปยังผู้เข้าฝ่ายถูกเรียก ซึ่งจะได้ยินเป็นเสียงกระดิ่งหรือโทนนี้นั้นอยู่กับวงจรที่ใช้ สัญญาณเป็น Sinewave 25 เฮิร์ต ค่าแรงดัน 70-90 Vrms ช่วงการส่งเช่นเดียวกับสัญญาณกระดิ่ง คือส่ง 1 วินาที หยุด 4 วินาที
- สัญญาณโทนต่างๆ เช่น NU TONE (Number Unobtainable Tone) เป็นสัญญาณที่บอกให้ทราบว่าเลขหมายที่หมุนมาไม่มีการใช้อยู่ เป็นต้น



รูปที่ 2.2 สัญญาณพื้นฐานในเครื่องชุมสายโทรศัพท์

### 2.3 ภาคถอดรหัส

ความถี่ DTMF ที่ถูกกรองเรียบร้อยแล้วจะผ่านเข้าวงจรถอดรหัสความถี่ DTMF ออกมาเป็นรหัสไบนารี(Binary) 4 บิตโดยใช้เทคนิคการนับแบบดิจิตอลและมีการตรวจสอบความถี่ที่เข้ามาว่าเป็นความถี่มาตรฐาน DTMF หรือไม่เพื่อป้องกันความถี่อื่นเข้ามาผสม เมื่อตรวจสอบว่าความถี่ที่เข้ามานั้นถูกต้อง สัญญาณที่เข้า Est ( Early Steering ) ก็จะแยกทีฟสำหรับค่าที่ถอดรหัสได้จากความถี่ต่าง ๆ นั้น

F <sub>low</sub>	F <sub>high</sub>	NO	TOE	Q <sub>4</sub>	Q <sub>3</sub>	Q <sub>2</sub>	Q <sub>1</sub>
697	1209	1	H	0	0	0	1
697	1336	2	H	0	0	1	0
6987	1477	3	H	0	0	1	1
770	1209	4	H	0	1	0	0
770	1336	5	H	0	1	0	1
770	1477	6	H	0	1	1	0
852	1209	7	H	0	1	1	1
852	1336	8	H	1	0	0	0
852	1477	9	H	1	0	0	1
941	1336	0	H	1	0	1	0
941	1209	*	H	1	0	1	1
941	1477	#	H	1	1	0	0
697	1633	A	H	1	1	0	1
770	1633	B	H	1	1	1	0
852	1633	C	H	1	1	1	1
941	1633	D	H	0	0	0	0
-	-	ANY	L	Z	Z	Z	Z

ตาราง 2.1 ค่าที่ถอดรหัสได้จากความถี่ต่างๆ

#### 2.4 รหัสหมายเลขการให้บริการโทรศัพท์ทั่วโลก

สำหรับรหัสหมายเลขการให้บริการโทรศัพท์ทั่วโลกนี้ ถูกกำหนดไว้เป็นมาตรฐานโดยองค์การโทรศัพท์แห่งประเทศไทย โดยแยกเป็นเขตภูมิภาค เขตรหัสทางไกล แล้วแยกย่อยออกไปเป็นเขตแต่ละจังหวัด ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

รหัสทางไกล 3 ตัวแรก	เลขนำหน้าตัวแรก	จังหวัด
032	2,3	ราชบุรี
	4	เพชรบุรี
	5,6	ประจวบคีรีขันธ์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รหัสทางไกล 3 ตัวแรก	เลขนำหน้าตัวแรก	จังหวัด
034	2,3	นครปฐม
	4	สมุทรสาคร
	5,6	กาญจนบุรี
	7	สมุทรสงคราม
035	2,3	อยุธยา
	5	สุพรรณบุรี
	6	อ่างทอง
036	2,3	สระบุรี
	4	ลพบุรี
	5	สิงห์บุรี
037	2	ปราจีนบุรี, สระแก้ว
	3	นครนายก
038	2,3,4	ชลบุรี
	5	ฉะเชิงเทรา
	6	ระยอง
039	3,4	จันทบุรี
	5	ตราด
042	2,3	อุดรธานี, หนองบัวลำภู
	4	หนองคาย
	5	นครพนม
	6	มุกดาหาร
	7	สกลนคร
	8	เลย
043	2,3,4	ขอนแก่น
	5	ร้อยเอ็ด
	7	มหาสารคาม
	8	กาฬสินธุ์
044	2,3,4	นครราชสีมา
	5	สุรินทร์
	6	บุรีรัมย์
	8	ชัยภูมิ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รหัสทางไกล 3 ตัวแรก	เลขนำหน้าตัวแรก	จังหวัด
045	2,3,4,5	อุบลราชธานี,อำนาจเจริญ
	6	ศรีสะเกษ
	7	ยโสธร
053	2,3	เชียงใหม่
	5	ลำพูน
	6	แม่ฮ่องสอน
	7	เชียงราย
054	2	ลำปาง
	4	พะเยา
	5,6	แพร่
	7	น่าน
055	2,3	พิษณุโลก
	4	อุตรดิตถ์
	5	ตาก
	6	สุโขทัย
	7	กำแพงเพชร
056	2,3	นครสวรรค์
	4	ชัยนาท
	5	อุทัยธานี
	6	พิจิตร
	7	เพชรบูรณ์
073	2	ยะลา
	3,4	ปัตตานี
	5,6	นราธิวาส
074	2,3,4,5	สงขลา
	6	พัทลุง
	7	สตูล
075	2	ตรัง
	3,4,5	นครศรีธรรมราช
	6	กระบี่

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รหัสทางไกล 3 ตัว แรก	เลขนำหน้า ตัวแรก	จังหวัด
076	2,3	ภูเก็ต
	4	พังงา
077	2,3,4	สุราษฎร์ธานี
	5	ชุมพร
	8	ระนอง

## ตารางที่ 2.2 รหัสหมายเลขการให้บริการโทรศัพท์ทางไกล

### 2.5 RS-232-C

มาตรฐานการเชื่อมต่อแบบอนุกรม RS-232 เป็นมาตรฐานอุตสาหกรรมที่ออกแบบมาเพื่อใช้ในการส่งข้อมูลอนุกรมแบบอะซิงโครนัส 2 ทิศทาง โดยมาตรฐาน RS-232 ในอดีตนั้นถูกออกแบบมาเพื่อการส่งผ่านข้อมูลจากคอมพิวเตอร์ไปยังโมเด็มเพียงอย่างเดียวเพื่อที่จะนำข้อมูลจากโมเด็มนี้สื่อสารผ่านสายโทรศัพท์ไปยังคอมพิวเตอร์อีกชุดหนึ่งซึ่งอยู่ห่างไกลกัน โดยคณะกรรมการที่เรียกว่า สมาคมอุตสาหกรรมอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Industries Association: EIA) ได้วางมาตรฐานที่มีชื่อเรียกกันว่า EIA RS-232 มาตรฐานนี้ในช่วงแรกจะใช้คอนเนคเตอร์เป็นแบบ DB-25 โดยกำหนดความยาวสูงสุดไว้ที่ 50 ฟุต มีระดับสัญญาณตั้งแต่ -3 ถึง -12 V แสดงว่ามีข้อมูล (Mark) และ +3 ถึง +12V แสดงว่าเป็นช่องว่าง (Space)

มาตรฐาน RS-232-C ได้จัดพิมพ์ขึ้นเมื่อปี ค.ศ.1969 โดยสมาคมอุตสาหกรรมอิเล็กทรอนิกส์ คำว่า RS ย่อมาจาก Recommended Standard ส่วน 232 เป็นเลขหมายบังคับของมาตรฐานตัวนี้ C เป็นเลขหมายของฉบับสุดท้ายของมาตรฐานตัวนี้ จุดประสงค์ของมาตรฐานตัวนี้ก็เพื่อเชื่อมต่อระหว่างอุปกรณ์ส่งข้อมูลปลายทาง (DTE : Data Terminal Equipment) อุปกรณ์เหล่านี้ได้แก่ โมเด็ม, TA Adapter ฯลฯ กับอุปกรณ์สื่อสารข้อมูล (DCE : Data Communication Equipment) ซึ่งก็คือ คอมพิวเตอร์นั่นเอง

#### 2.5.1 มาตรฐานของ RS-232C

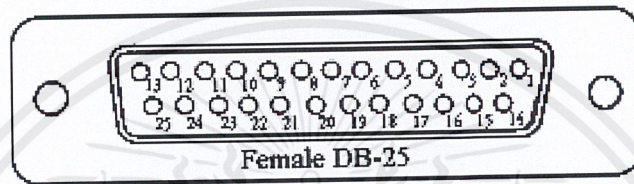
- ช่วงไม่มีข้อมูล (Space) หรือลอจิก 0 ต้องมีแรงดันในช่วง +3 V ถึง +25 V
- ช่วงข้อมูล (Mark) หรือลอจิก 1 ต้องมีแรงดันอยู่ในช่วง -3 V ถึง -25 V
- แรงดันในช่วง -3 V ถึง +3 V ถือว่าเป็นช่วงการเปลี่ยนสถานะ
- แรงดันในขณะเปิดวงจรต้องมีค่าไม่เกิน 25 V
- กระแสขณะชอร์ตวงจรมีค่าไม่เกิน 500 mA

ข้อมูลเหล่านี้ยังไม่ใช่อีกข้อกำหนดที่ครอบคลุมมาตรฐานของ RS-232C ทั้งหมด มาตรฐานของ RS-232-C นั้นนอกจากจะมีคุณสมบัติดังที่ได้กล่าวมาแล้ว ยังมีสิ่งที่ต้องคำนึงถึงอีก นั่นก็คือ RS-232-C นั้นจำกัดค่าความจุไฟฟ้าอยู่ที่ 2500 PF สำหรับสายเคเบิลที่มีฉนวนและช่วงว่างระหว่างสายอย่างสามัญทั่วไป สายจะมีความยาวประมาณ 50 ฟุต จะมีค่าค่าความจุไฟฟ้าประมาณนั้น ดังนั้นถ้าไม่ใช่สายชนิดพิเศษแล้ว เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

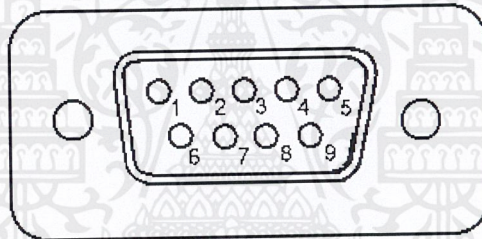
ระยะห่างมากที่สุดระหว่าง DTE และ DCE คือ 50 ฟุต หรือประมาณ 15 เมตร แต่ถ้าสายที่ใช้มีค่าขนาดความจุต่ำแล้วความยาวของสายก็ย่อมเพิ่มขึ้น

### 2.5.2 คอนเนคเตอร์สำหรับพอร์ต RS-232 และการเชื่อมต่อ

มาตรฐานการเชื่อมต่อแบบ RS-232 จะใช้คอนเนคเตอร์แบบ DB-25 ตัวผู้ หรือ DB-9 ตัวผู้ ซึ่งคอนเนคเตอร์แบบ DB-25 จะมีขาต่อใช้งานเพียง 9 เส้นเช่นเดียวกับคอนเนคเตอร์แบบ DB-9 เนื่องจากขาอื่นๆ ที่เคยใช้งานในอดีต ปัจจุบันมีการใช้งานไม่มากนัก จึงถูกยกเลิกไป โดยแสดงรูปร่างและตำแหน่งขาในรูปที่ 2.3



(A) คอนเนคเตอร์แบบ DB-25



(B) คอนเนคเตอร์แบบ DB-9

รูปที่ 2.3 คอนเนคเตอร์แบบ DB-25 และ DB-9

คอนเนคเตอร์ DB-9	คอนเนคเตอร์ DB-25	ชื่อของสายสัญญาณ	ชนิดของสายสัญญาณ
1	8	Data Carrier Detect : DCD	อินพุต
2	3	Received Data : RxD	อินพุต
3	2	Transmitted Data : TxD	เอาต์พุต
4	20	Data Terminal Ready : DTR	เอาต์พุต
5	7	Signal Ground : GND	-
6	6	Data Set Ready : DSR	อินพุต
7	4	Request To Send : RTS	เอาต์พุต
8	5	Clear To Send : CTS	อินพุต
9	22	Ring Indicator : RI	อินพุต

### ตารางที่ 2.3 การกำหนดขาของขั้วต่อ RS-232-C

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 2.5.3 สำหรับรายละเอียดหน้าที่การทำงานในแต่ละขาของพอร์ตอนุกรม RS-232 มีดังนี้

#### - Transmit Data

TD หรือ TxD ขานี้ใช้เพื่อส่งข้อมูลออกจากคอมพิวเตอร์ โดยนำข้อมูลที่เก็บอยู่ในบัฟเฟอร์สำหรับส่งข้อมูลออกไป เมื่อไม่มีสัญญาณส่งออกสถานะภาพของลอจิกที่ขานี้จะมีค่าเท่ากับ “1” หรือเท่ากับสต่อปิด

#### - Receive Data

RD หรือ RxD ขานี้ใช้เพื่อรับสัญญาณอนุกรมเข้ามายังคอมพิวเตอร์โดยนำข้อมูลที่อ่านได้เก็บไว้ในรีจิสเตอร์บัฟเฟอร์ เมื่อไม่มีสัญญาณรับเข้ามา ขานี้จะมีสภาพทางลอจิก เป็น “1”

#### - Request to Send

RTS เป็นขาสำหรับส่งสัญญาณร้องขอให้ทางอุปกรณ์ปลายทางส่งข้อมูลกลับมายังคอมพิวเตอร์ โดยขาที่รับสัญญาณ RTS ก็คือขา CTS อุปกรณ์รับหากได้รับสัญญาณ RTS จะตรวจสอบตัวเองว่าพร้อมจะรับสัญญาณได้หรือยัง หากพร้อมที่จะรับก็ส่งสัญญาณออกไปที่สาย CTS ในกรณีที่ใช้การเชื่อมต่อแบบ Null modem 3 สาย จะต้องเชื่อมต่อขา RTS และ CTS ของตัวมันเองเข้าด้วยกัน เพื่อให้การรับและส่งข้อมูลสามารถเกิดขึ้นได้ตลอดเวลา

#### - Clear to Send

CTS ขานี้จะคอยรับสัญญาณจากขา RTS เมื่อรับสัญญาณได้ ข้อมูลที่ขา TxD จะถูกส่งออกไป ดังนั้นขานี้จึงถูกใช้เพื่อตรวจสอบอุปกรณ์ต่อพ่วงว่าพร้อมที่จะรับข้อมูลหรือไม่

#### - Data Set Ready

DSR ขานี้จะใช้คู่กับขา DTR เพื่อตรวจสอบการเชื่อมต่อกันระหว่างคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์ปลายทาง ซึ่งขา DSR นี้จะเป็นขาสำหรับรับข้อมูลจากภายนอก ซึ่งถูกส่งมาจากขา DTR เมื่อสัญญาณสายนี้อยู่ในสถานะอ่อน (หรือลอจิก 0) เป็นการบอกไมโครคอมพิวเตอร์หรือฝ่ายส่งว่าโมเด็มต่อเข้ากับสายโทรศัพท์เรียบร้อยแล้วและพร้อมที่จะส่งได้แล้ว โมเด็มที่มีการหมุนหมายเลขอัตโนมัติจะส่งสัญญาณสายนี้ไปบอกให้ไมโครคอมพิวเตอร์รู้ว่าต่อโทรศัพท์ได้สำเร็จแล้ว

#### - Signal Ground

SG ทำหน้าที่เป็นระดับแรงดันอ้างอิงสำหรับทุกๆ สายของสัญญาณ จะมีแรงดันเป็น “0” เมื่อเทียบกับสัญญาณตัวอื่น

#### - Carrier Detect

CD ขานี้จะแอกทีฟเมื่อมีการส่งสัญญาณพาห้จากอุปกรณ์สื่อสารข้อมูลเช่น โมเด็ม สำหรับการใช้งานปกติ ขานี้จะไม่ได้ถูกใช้งานมากนัก

#### - Data Terminal Ready

DTR เป็นขาสัญญาณที่ส่งออกจากคอมพิวเตอร์เพื่อให้อุปกรณ์ปลายทางรับรู้ ว่า ต้องการติดต่อด้วย โดยขา DTR นี้จะต้องเชื่อมต่อกับขา DSR ของอุปกรณ์ปลายทาง และขา DTR ของอุปกรณ์ปลายทาง จะต้องเชื่อมต่อกับขา DSR ของคอมพิวเตอร์ ถ้าใช้การเชื่อมต่อแบบ Null Modem ซึ่งใช้สายในการเชื่อม

ต่อเพียง 3 เส้น จะต้องต่อขา DTR และ DSR ของตัวมันเองเข้าด้วยกันและต้องต่อกับขา DCD ด้วยในกรณี  
ที่โปรแกรมสื่อสารที่ใช้มีการตรวจจับสัญญาณพาห์

- Ring Indicator

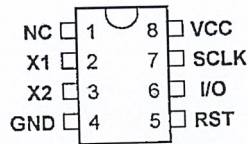
RI ใช้แสดงสถานะสัญญาณเรียกจากสายโทรศัพท์ ปกติในการสื่อสารโดยทั่วไปสายนี้จะไม่ถูก  
ใช้งาน จะใช้งานก็ต่อเมื่อมีการเชื่อมต่อกับโมเด็มและโปรแกรมมีการตรวจสอบสัญญาณนี้เท่านั้น

## 2.6 การสร้างฐานเวลาให้แก่ไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS – 51

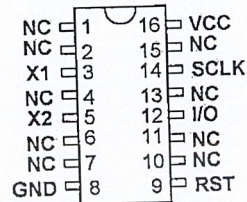
ชิป RTC มีหลายชนิดด้วยกันบางชนิดสามารถอินเทอร์รัปต์ไมโครคอนโทรลเลอร์ภายในช่วง  
เวลาที่กำหนดได้ ส่วนชิป RTC เบอร์ DS1202 ทำได้เพียงแค่ให้ข้อมูลที่เป็นเวลา ณ เวลาใดๆให้แก่ไมโคร  
คอนโทรลเลอร์เท่านั้น ไม่สามารถอินเทอร์รัปต์ชิพได้ การเลือกใช้งานชิป RTC ประเภทใด ขึ้นอยู่กับผู้  
ออกแบบว่าต้องการความสามารถมากน้อยแค่ไหน

ชิป RTC เบอร์ DS1202 มีความเที่ยงตรงในการทำงานสูงมาก สามารถนำมาต่อร่วมกับระบบเพื่อ  
บอกเวลาให้แก่ไมโครคอนโทรลเลอร์ได้สะดวก เพราะใช้จำนวนสายในการติดต่อระหว่างตัวชิปเองกับไม  
โครคอนโทรลเลอร์เพียง 3 เส้นเท่านั้น เนื่องจากชิป RTC เบอร์นี้ใช้การติดต่อรับส่งข้อมูลแบบอนุกรม  
คุณสมบัติคร่าวๆของชิป RTC เบอร์นี้มีดังนี้

- ทำหน้าที่นับวินาที นาที ชั่วโมง วันที่ของเดือน เดือน ปี รวมทั้งคำนวณปีอธิกสุรทินให้เองโดย  
อัตโนมัติ
- มีหน่วยความจำขนาด 24 ไบต์สำหรับเก็บข้อมูลต่างๆไป ส่วนใหญ่ไว้เก็บข้อมูลที่ต้องการ  
สำรองในกรณีที่ไม่มีพลังงานจ่ายให้แก่ระบบ เช่น รหัสผ่านที่เปลี่ยนค่าได้ เวลาที่ต้องการให้  
เครื่องจักรทำงาน ทำให้ไม่จำเป็นต้องสำรองหน่วยความจำทั้งระบบ
- ใช้การติดต่อแบบอนุกรม จึงใช้จำนวนสายในการเชื่อมต่อกับระบบเพียง 3 เส้นเท่านั้น
- ใช้แรงดันไฟฟ้าเพียง 2.0 ถึง 5.5 โวลต์ และใช้กระแสเพียง 300 นาโนแอมแปร์ที่ระดับแรงดัน  
2.0 โวลต์
- การโอนย้ายข้อมูล สามารถกระทำได้ทั้งในแบบครั้งละ 1 ไบต์ ( Single Byte ) หรือครั้งละ  
หลายๆ ไบต์ ( Multiple Byte หรือ Burst Mode ) ไม่ว่าจะเป็นการเขียนหรืออ่านข้อมูล
- ตัวชิปมีให้เลือกทั้งแบบ 8 ขา ( DIP 8 PIN ) หรือ 16 ขา ( SOIC 16 PIN ) เพื่อใช้สำหรับแผ่น  
วงจรรชนิดเซอเฟสเมาท์ ( Surface Mount )
- ระดับสัญญาณ TTL compatible (  $V_{CC} = 5$  โวลต์ )
- ช่วงอุณหภูมิในการใช้งานกว้างมาก ระหว่าง  $-40$  องศา  $\pm 88$  องศาเซลเซียส



DS1202 8 - Pin DIP



DS1202 16 - Pin DIP

รูปที่ 2.4 แสดงลักษณะรูปร่างทั้งสองแบบของไอซีเบอร์ DS1202

### 2.6.1 รายละเอียดของชิป RTC เบอร์ DS1202

ชิป RTC เบอร์ DS1202 มีเรียลไทม์คล็อก/คาเลนเดอร์ (Real Time Clock/Calendar) และสแตติกแรม (Static RAM) ขนาด 24 ไบต์ ใช้สายเพียง 3 เส้นในการเชื่อมต่อกับไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อรับส่งข้อมูลเกี่ยวกับเวลา ข้อมูลที่ชิป RTC DS1202 มีให้ ประกอบด้วย วินาที นาที ชั่วโมง วันที่ วัน เดือน ปี

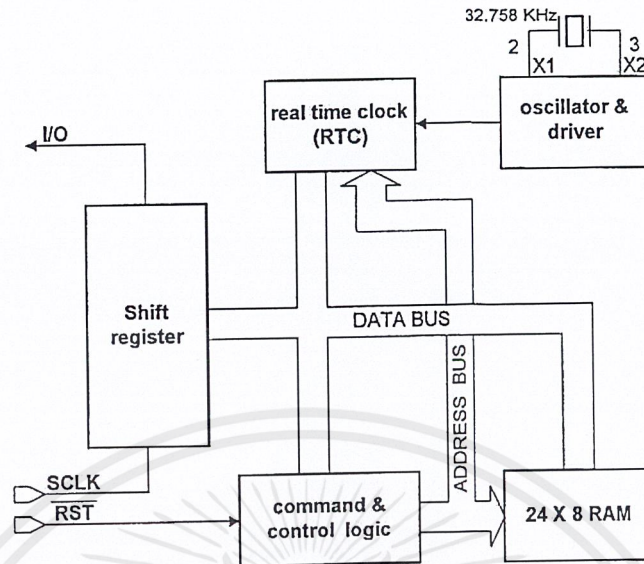
วันที่ในวันสุดท้ายของเดือนจะถูกปรับโดยอัตโนมัติสำหรับเดือนที่มีจำนวนวันน้อยกว่า 31 วัน และมีการคำนวณจำนวนวันของเดือนกุมภาพันธ์ในปีอธิกสุรทินให้เอง ข้อมูลที่ส่งให้แก่ไมโครคอนโทรลเลอร์สามารถเลือกรูปแบบได้ทั้งแบบ 24 ชั่วโมง (0.00 – 23.59 นาฬิกา) หรือแบบ 12 ชั่วโมง (0.00 – 12.00 นาฬิกา โดยมีข้อมูลเพิ่มเพื่อบอกให้ทราบว่าเป็นเวลาในช่วงกลางวันหรือกลางคืน)

การเชื่อมต่อชิป RTC DS1202 เข้ากับระบบ มีความสะดวกมาก เนื่องจากใช้จำนวนสายเพียง 3 เส้นเท่านั้น เพราะการใช้ติดต่อแบบอนุกรมชนิดซิงโครนัส (Synchronous Serial Communication) ขาที่ต้องใช้ในการรับส่งข้อมูลทั้งสาม คือ

- ขา RTS (Reset)
- ขา I/O (Data line)
- ขา SCLK (Serial Clock)

เนื่องจากในชิป RTC DS1202 มีนาฬิกาหรือเวลาที่เดินอยู่ตลอดเวลา รวมทั้งมีหน่วยความจำจำนวนหนึ่ง ดังนั้นในการติดต่อชิป RTC DS1202 ผู้ใช้สามารถเลือกได้ว่าต้องการข้อมูลจากนาฬิกาหรือจากหน่วยความจำภายในชิป (Clock/Ram) การรับส่งข้อมูลสามารถกระทำได้ทั้งแบบทีละไบต์หรือรับส่งกันคราวละหลายไบต์ นอกจากนี้ RTC DS1202 ยังถูกออกแบบให้ใช้พลังงานน้อยมาก และสิ้นเปลืองพลังงานจากแบตเตอรี่น้อยที่สุดเพื่อความสะดวกในการสำรองพลังงาน โดยชิปตัวนี้สามารถเก็บรักษาข้อมูลในหน่วยความจำและเวลาที่เดินอยู่ตลอดเวลาได้ที่กำลังไฟฟ้าน้อยกว่า 1 ไมโครวัตต์

## 2.6.2 โครงสร้างของชิป RTC เบอร์ DS1202



รูปที่ 2.5 โครงสร้างภายในของ RTC DS1202

โครงสร้างภายในของ RTC DS1202 ประกอบไปด้วยส่วนที่สำคัญๆ ดังแสดงในรูปที่ 2.5 จะเห็นว่า ชิป RTC เบอร์นี้ประกอบไปด้วยส่วนที่สำคัญๆ ดังนี้คือ

- ชิปรีจิสเตอร์ ( Shift Register )
- คอนโทรลลอจิก ( Control Logic )
- ออสซิลเลเตอร์ ( Oscillator )
- เรียลไทม์คล็อก ( Real Time Clock )
- หน่วยความจำ ( Ram )

ในการรับหรือส่งข้อมูลใดๆ ให้แก่ RTC DS1202 ไมโครคอนโทรลเลอร์หรือไมโครโปรเซสเซอร์ที่ต้องการติดต่อกับชิป จะต้องส่งข้อมูลที่เป็นคำสั่งควบคุมการติดต่อซึ่งมีขนาด 8 บิตเสียก่อน โดยเริ่มต้นด้วยการให้ขา RTC มีสถานะเป็น 1 ( อยู่ในระหว่างการติดต่อ ) จากนั้นส่งข้อมูลจำนวน 8 บิตเข้าไปไว้ในชิปรีจิสเตอร์ของ RTC ข้อมูลขนาด 8 บิตจะประกอบด้วยคำสั่งในการควบคุมชิป RTC และตำแหน่งของหน่วยความจำที่ต้องการติดต่อ ( Address/command Byte ) ในแต่ละครั้ง สำหรับการรับข้อมูลจากไมโครโปรเซสเซอร์แต่ละบิตจะกระทำที่ช่วงขอบขาขึ้นสัญญาณที่ขา SCLK ( Serial Clock )

ภายในชิป RTC เบอร์ DS1202 ประกอบด้วยหน่วยความจำขนาด 24 ไบต์และรีจิสเตอร์ที่ทำหน้าที่เก็บเวลาของชิปในขณะปัจจุบันจำนวน 8 ตัว รีจิสเตอร์ทั้ง 8 ตัวนี้ สามารถเข้าถึงได้เสมือนเป็นหน่วยความจำตำแหน่งหนึ่ง ดังนั้นต่อไปชิป RTC เบอร์นี้มีหน่วยความจำรวมทั้งสิ้น 32 ตำแหน่ง โดยประกอบขึ้นจากรีจิสเตอร์ 8 ตำแหน่งและหน่วยความจำ 24 ตำแหน่ง

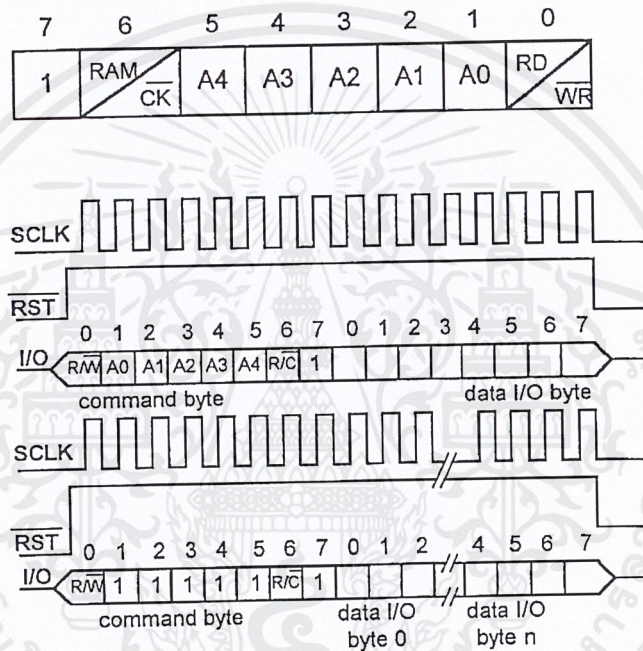
ข้อมูลขนาด 8 บิตแรก ( Address/Command Byte ) จะระบุตำแหน่งหน่วยความจำที่ต้องการติดต่อ ( ทั้งตำแหน่งของหน่วยความจำทั่วไป และตำแหน่งของรีจิสเตอร์สำหรับเก็บเวลา ) และบอกว่าเป็นการเขียนหรืออ่านข้อมูลจากหน่วยความจำตำแหน่งนั้น ๆ รวมทั้งระบุว่าการรับส่งข้อมูลเป็นแบบครั้งละ 1

เอกสารนี้ไปตีหรือครั้งละหลายๆไบต์การใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หลังจากมีสัญญาณนาฬิกาเกิดขึ้น 8 ครั้ง (สัญญาณ SCLK) ในระหว่างการเขียนข้อมูล 8 บิตแรกเข้าไปในชิปรีจิสเตอร์ สัญญาณนาฬิกาต่อไปที่จะเกิดขึ้นจะเป็นการนำข้อมูลออกจากชิป RTC สำหรับการอ่านข้อมูลหรือนำข้อมูลเข้าไปยังชิป RTC สำหรับการเขียนข้อมูล จำนวนของสัญญาณนาฬิกาทั้งหมดที่เกิดขึ้นในการติดต่อครั้งหนึ่งๆจึงเท่ากับ 8+8 ในการรับส่งข้อมูลครั้งละ 1 ไบต์ ( Single Byte Mode ) หรือ 8 บวกมากที่สุด 192 ( 8×24 ) สำหรับการส่งข้อมูลครั้งละหลายๆไบต์

### 2.6.3 โครงสร้างของคอมมานด์ไบต์ ( Command Byte )

โครงสร้างของคอมมานด์ไบต์มีดังแสดงในรูปที่ 2.6



รูปที่ 2.6 แสดงโครงสร้างของคอมมานด์ไบต์

การรับหรือส่งข้อมูลระหว่างชิป RTC DS1202 ในตอนเริ่มต้น ไมโครคอนโทรลเลอร์จะต้องส่งข้อมูลเพื่อกำหนดการทำงานให้แก่ RTC ก่อน ข้อมูลที่ RTC ได้รับในตอนเริ่มต้นนี้จะมีขนาด 1 ไบต์ซึ่งมีชื่อว่าคอมมานด์ไบต์ และเนื่องจากข้อมูลในไบต์นี้จะเป็นตัวกำหนดการทำงานของ RTC ดังนั้นแต่ละบิตในไบต์นี้จะมีความหมายแตกต่างกันต่อไปดังนี้

- : MSB ( บิต 7 ) ต้องเป็น 1 เสมอ ถ้าเป็น 0 การทำงานต่อจากนี้จะถูกหยุดไว้หมด
- : บิต 6 ถ้าเป็น 0 จะระบุว่าต้องการติดต่อกับรีจิสเตอร์สำหรับเก็บเวลา (clock/calendar register) ดังนั้นข้อมูลที่รับส่งกันจะเป็นเวลา หากบิตนี้มีค่าเป็น 1 จะระบุว่าต้องการติดต่อกับหน่วยความจำ
- : บิต 1 ถึง 5 เป็นตัวระบุตำแหน่งหน่วยความจำ ( ทั้งหน่วยความจำที่ใช้เป็นรีจิสเตอร์สำหรับเก็บเวลาและหน่วยความจำทั่วไป ) ที่ต้องการเข้าถึง ไม่ว่าจะเป็นการอ่านหรือเขียนข้อมูล ซึ่งควบคุมด้วยบิต 0
- : บิต 0 จะระบุว่าเป็นการเขียนหรืออ่านข้อมูล ถ้าเป็น 0 หมายถึงการเขียนข้อมูลลงไปในชิป หากเป็น 1 หมายถึงการอ่านข้อมูลจากชิป

เอกสารนี้เป็นเอกสารในการส่งคอมมานด์ไบต์ ไปยังชิป RTC จะเริ่มต้นด้วยบิต 0 ก่อนเสมอ (LSB first) ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- เบิสต์โทมอด ( Burst Mode ) หมายถึง การรับหรือส่งข้อมูลครั้งละหลายไบต์ในการติดต่อแต่ละครั้ง โดยสามารถกำหนดได้ว่าข้อมูลที่ต้องการติดต่อเป็นรีจิสเตอร์สำหรับเก็บเวลาหรือหน่วยความจำที่ใช้เก็บข้อมูล หากเป็นการรับส่งข้อมูลกับรีจิสเตอร์สำหรับเก็บเวลาที่จะรับส่งกันครั้งละ 8 ไบต์ หากเป็นการรับส่งข้อมูลกับหน่วยความจำจะรับส่งกันครั้งละ 24 ไบต์ การกำหนดให้รับส่งข้อมูลครั้งละหลายไบต์กำหนดโดยคอมมานด์ไบต์

ในการรับหรือส่งในเบิสต์โทมอด จะเริ่มต้นที่บิต 0 ของหน่วยความจำตำแหน่ง 0 ก่อนเสมอ ไม่ว่าจะเป็นรีจิสเตอร์สำหรับเก็บเวลาหรือหน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูลทั่วไป

เบิสต์โทมอดนี้มีไว้เพื่อความสะดวกในการรับหรือส่งข้อมูลครั้งละจำนวนมากๆ ทำให้ไม่ต้องส่งคอมมานด์ไบต์หลายครั้งนั่นเอง

- ไรท์โพรเทค คอมมานด์ไบต์ ( Write Protect Command Byte ) เวลาที่เดินอยู่ภายในรีจิสเตอร์ที่ทำหน้าที่เก็บเวลาและข้อมูลที่อยู่ในหน่วยความจำทั้ง 24 ตำแหน่ง สามารถป้องกันไม่ให้เขียนข้อมูลใดๆ ซ้อนลงไปได้ เพื่อป้องกันเหตุการณ์ที่เกิดโดยบังเอิญ ทั้งนี้โดยการควบคุมจากไรท์โพรเทค คอมมานด์ไบต์ ซึ่งเป็นรีจิสเตอร์ตำแหน่งที่ 7 ของรีจิสเตอร์ที่ทำหน้าที่เก็บเวลา โดยมีไรท์โพรเทคบิต (write protect bit) ซึ่งเป็นบิตที่ 7 ของรีจิสเตอร์ตัวนี้เป็นตัวกำหนดการทำงาน หากไรท์โพรเทคบิตเป็น 0 หมายถึงสามารถเขียนข้อมูลใดๆ ลงไปยังรีจิสเตอร์ที่เก็บเวลาหรือหน่วยความจำได้ หากบิตนี้เป็น 1 หมายถึงชิป RTC อยู่ในสภาวะป้องกันการเขียนข้อมูล ดังนั้นก่อนการเขียนข้อมูลใดๆ ไปยังรีจิสเตอร์สำหรับเก็บเวลาหรือหน่วยความจำ ไรท์โพรเทคบิตต้องเป็น 0 เสมอ โดยการให้ RST เป็น 1 ( อยู่ในระหว่างการติดต่อ ) และโพลดิทไรท์โพรเทคชั้นคอมมานด์ไบต์ ( SEH ) ตามด้วยข้อมูลที่มีค่า 00H ( เคลียร์ให้ไรท์โพรเทคบิตเป็น 0 ) หลังจากนั้น RST ต้องกลับมาเป็น 0 ก่อนที่คำสั่งอื่นๆจะเริ่มต้นทำงานได้

ส่วนในการบังคับให้ชิป RTC อยู่ในสภาวะป้องกันการเขียนข้อมูล ก็ต้องให้ RST เป็น 1 แล้วโพลดิทคอมมานด์ไบต์ที่มีค่า 80H ตามด้วยข้อมูล 80H ( ให้ไรท์โพรเทคบิตเป็น 1 )

ในการทำงานแบบเบิสต์โทมอด เราไม่สามารถเขียนค่าใดๆเข้าไปในไรท์โพรเทคบิตได้

- รีเซตแอนด์คล็อกคอนโทรล ( Reset and Clock Control ) การรับหรือส่งข้อมูลทั้งหมดจะต้องเริ่มโดยให้ RST มีสถานะเป็น 1 ก่อนเสมอ โดย RST มีหน้าที่หลักอยู่ 2 ประการดังนี้

1. RST ใช้ควบคุมการเขียนหรืออ่านข้อมูลในชิปรีจิสเตอร์
2. RST ใช้เป็นสัญญาณในการหยุดการทำงานใดๆกับชิป RTC DS1202 โดยปกติการเขียนข้อมูลเข้าไปใน RTC DS1202 จะเกิดขึ้นในช่วงขอบขาขึ้นของสัญญาณที่ขา SCLK ส่วนการอ่านข้อมูลจาก RTC DS1202 จะเกิดขึ้นในช่วงขอบขาลงของสัญญาณที่ขา SCLK โดยในระหว่างการติดต่อ ขา RST ต้องมีสถานะเป็น 1 ตลอดเวลา หากขา RST มีสถานะเป็น 0 หมายถึงยกเลิกการติดต่อหรือสิ้นสุดการติดต่อ

- คาต้าอินพุต ( Data Input ) ในตอนเริ่มต้นติดต่อระหว่างชิป RTC DS1202 กับไมโครคอนโทรลเลอร์ไบต์แรกจะต้องเป็นคอมมานด์ไบต์เสมอ หากในคอมมานด์ไบต์ระบุว่าเป็นการเขียนข้อมูลไปในชิป ข้อมูลจะถูกรับเข้ามาในช่วงขอบขาขึ้น ( Rising Edge ) ของ SCLK เท่านั้น โดยเริ่มต้นด้วยบิต 0 ก่อนเสมอ และหากเป็นคำสั่งให้รับส่งครั้งละ 1 ไบต์ เมื่อข้อมูลได้รับเข้ามาครบแล้ว สัญญาณ SCLK ที่รับ

ได้เกินจะถูกเฉลยไป หากเป็นคำสั่งให้รับส่งแบบเบิสต์โทหมดซึ่งรับส่งครั้งละ 24 ไบต์ก็มีลักษณะเช่นเดียวกันคือ เมื่อรับข้อมูลครบ 24 ไบต์แล้ว สัญญาณ SCLK ที่ได้รับเกินจะถูกเฉลยเช่นกัน

- คาต้าเอาท์พุท ( Data Output ) หลังจากรับคอมมานด์ไบต์แล้ว หากมีการระบุว่าเป็นการอ่านข้อมูลจากชิป RTC DS1202 ข้อมูลจะถูกส่งออกจากชิปสู่ภายนอกในช่วงขอบขาลง ( Falling Edge ) ของ SCLK หลังจากมีการรับคอมมานด์ไบต์เรียบร้อยแล้ว นั่นคือบิตแรกที่จะถูกส่งออกจาก RTC จะเกิดขึ้นในช่วงขอบขาลงของสัญญาณนาฬิกาถูกที่ 9 นั่นเอง (ต่อจากคอมมานด์ไบต์)

- คล็อก/คาเลนเดอ์ ( Clock/Calendar ) คือ รีจิสเตอร์ 8 ตัว โดยข้อมูลในรีจิสเตอร์เหล่านี้จะอยู่ในรูปของรหัส BCD เท่านั้น

- คล็อกฮอลท์แฟล็ก (Clock Halt Flag) บิต 7 ของรีจิสเตอร์ที่เก็บค่าวินาที จะเป็นตัวบอกให้ชิป RTC DS1202 หยุดการทำงานของวงจรในส่วนออสซิลเลเตอร์เมื่อบิตนี้มีค่าเป็น 1 ซึ่งเป็นผลนาฬิกาภายในชิปหยุดการทำงานไปด้วย และจะบังคับให้ชิปอยู่ในสถานะใช้พลังงานต่ำ ( Low Power Standby Mode ) โดยใช้กระแสไม่เกิน 100 นาโนแอมแปร์ และเมื่อบิตนี้เป็น 0 อีกครั้ง วงจรออสซิลเลเตอร์จะเริ่มทำงานต่อทันที

- โหมดเลือก AM-PM/12-24 ชั่วโมง (AM-PM/12-24 mode) บิต 7 ของรีจิสเตอร์ที่เก็บค่าชั่วโมง ถูกกำหนดให้เป็น 12/24 ชั่วโมง ( Hour Mode Select Bit ) นั่นคือเป็นตัวเลือกว่าจะให้รีจิสเตอร์นี้เก็บค่าชั่วโมงแบบ 12 ชั่วโมงหรือ 24 ชั่วโมง โดย

: บิตที่ 7 เป็น 1 จะเป็นการเลือกให้เก็บค่าแบบ 12 ชั่วโมง โดยมีบิต 5 เป็นตัวบอกว่าเป็นช่วงกลางวันหรือกลางคืน ( AM/PM indicator ) โดย 1 จะหมายถึงกลางคืน และ 0 หมายถึงกลางวัน

: บิตที่ 7 เป็น 0 จะเป็นการเลือกให้เก็บค่าแบบ 24 ชั่วโมง และบิต 5 จะเป็นบิตที่แสดงหลักสิบตัวที่ 2 ของชั่วโมง ( 20-23 )

- ไรท์โพรเท็ค (Write Protect) บิต 7 ของไรท์โพรเท็ครีจิสเตอร์จะเป็นไรท์โพรเทคบิต โดย 7 บิตแรกถูกบังคับให้เป็น 0 หมด ทำให้อ่านค่าได้เป็น 0 เสมอ

- คล็อก/คาเลนเดอ์เบิสต์โทหมด ( Clock/Calendar Burst mode ) คอมมานด์ไบต์ที่มีค่า BEH จะเป็นการระบุให้มีการเขียนข้อมูลในรีจิสเตอร์ที่เก็บเวลาในแบบเบิสต์โทหมด หากคอมมานด์ไบต์มีค่า BFH จะระบุให้มีการเขียนข้อมูลในรีจิสเตอร์นี้ในแบบเบิสต์โทหมดเช่นกัน ซึ่งในคล็อก/คาเลนเดอ์เบิสต์โทหมดจะมีข้อแตกต่างกันก็เพียงจำนวนข้อมูลที่รับหรือส่งเท่านั้น เพราะหน่วยความจำในชิป RTC เบอร์ DS1202 มีขนาด 24 ไบต์ ดังนั้นในแรมเบิสต์โทหมด ( RAM Burst Mode ) นี้ ข้อมูลจำนวน 24 ไบต์จะรับส่งกันโดยเริ่มต้นด้วยบิต 0 ของหน่วยความจำตำแหน่ง 0 ก่อนเสมอ

#### 2.6.4 การเลือกใช้คริสตอล

ชิป RTC DS1202 ใช้คริสตอลความถี่ 32.768 กิโลเฮิร์ตซ์ เป็นตัวกำหนดคาบเวลาในการทำงาน ซึ่งมักจะใช้ของบริษัทไควา เบอร์ DT26S หรือของบริษัทไซโก้ เบอร์ DS-VT-200 หรือเบอร์เทียบเท่ากัน

คริสตอลความถี่ 32.762 กิโลเฮิร์ตซ์นี้ สามารถต่อโดยตรงเข้ากับขา 203 ( x1, x2 ) ของ DS1200

ได้เลย โดยค่าอิมพีแดนซ์ของตัวคริสตอลเองควรเป็นค่าพาซิแตนซ์ ( CL ) ขนาด 6 พิโคฟารัด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนลิขสิทธิ์ไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

BURST FUNCTION	DATA ( BYTES )	SCLK
CLOCK	8	72
RAM	24	200

ตารางที่ 2.4 แสดงการใช้บิตที่โหมด

รีจิสเตอร์	ฟังก์ชัน	COMMAND ADDRESS ( HEX )	เขียน = W อ่าน = R	RANGE DATA ( BCD )	รีจิสเตอร์ที่กำหนด								
					7	6	5	4	3	2	1	0	
0	วินาที	80	W	00 – 59	CH		10 วินาที		วินาที				
		81	R										
1	นาฬิกา	82	W	00 – 59	0		10 วินาที		นาฬิกา				
		83	R										
2	12 ชม. 24 ชม.	84	W	01 – 12	12/2	0	AP	ชม.	ชั่วโมง				
		85	R		4	0	10	ชม.					
3	วัน	86	W	00 – 23	0	0	10 วัน		วัน				
		87	R	01 – 31									
4	เดือน	88	W	01 – 12	0	0	0	10	เดือน				
		89	R										เดือน
5	วัน	8A	W	01 – 07	0	0	0	0	วัน				
		8B	R										
6	ปี	8C	W	00 – 99	10 ปี				ปี				
		8D	R										
7	WRITE	8E	W	00 – 80	WP	เป็น 0 ทั้งหมด							
	PROTECT	8F	R										

ตารางที่ 2.5 ตารางข้อมูลการทำงานของรีจิสเตอร์และ RAM ใน DS 1202

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## 2.7 การใช้งานแอลซีดีโมดูล (LCD Module)

ปัจจุบันแอลซีดี เป็นที่นิยมกันเป็นอย่างมาก สำหรับการแสดงผลในเครื่องมือเครื่องใช้ต่างๆ ทั้งนี้เนื่องจากมีความเหมาะสมหลายด้าน เช่น การใช้กระแสต่ำ สามารถแสดงผลเป็นตัวอักษรและตัวเลข หรือแสดงเป็นกราฟฟิก(เฉพาะรุ่น) จะมีปัญหาที่คือในด้านวงจรซึ่งมีระบบการทำงานที่ซับซ้อนและหาอุปกรณ์ได้ค่อนข้างยาก แต่ขณะนี้ผู้ผลิตแอลซีดีจะทำรุ่นที่เป็นแอลซีดีโมดูลออกมา คือ เป็นโมดูลที่มีตัวแอลซีดีและวงจรควบคุมมาให้พร้อม(เรียกว่าแอลซีเอ็ม)ซึ่งทำให้ผู้ใช้สามารถต่อเข้ากับระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ได้ง่ายและสะดวกสำหรับการเขียนโปรแกรม รวมทั้งมีจำหน่ายกันอย่างกว้างขวางและมีราคาที่เหมาะสม ทำให้ผู้ใช้ทางด้านไมโครคอนโทรลเลอร์หันมาใช้แสดงผลด้วยแอลซีดีโมดูลกันมากขึ้น

แอลซีดีโมดูลมีอยู่หลายรุ่นและคุณสมบัติแตกต่างกันออกไป ซึ่งแบ่งได้เป็น 2 กลุ่มหลัก คือ แบบด็อต เมตริก (Dot Matrix) และกราฟฟิก (Graphic) โดยแบบด็อต เมตริกจะแสดงผลเป็นตัวอักษรขนาด 5×8 ด็อต และมีจำนวนอักษรและบรรทัดแตกต่างกันออกไปในแต่ละรุ่น ส่วนแบบกราฟฟิกจะสามารถแสดงผลในแบบบิตแมป (Bit map) คือจะสร้างเป็นภาพใดๆก็ได้ตามต้องการ แนวทางในการใช้งานของทั้งสองแบบจะมีคุณลักษณะที่ใกล้เคียงกัน การใช้งานโดยทั่วไปมักใช้แบบด็อต เมตริกมากกว่าเนื่องจากราคาถูกกว่าและเพียงพอต่อการใช้งานส่วนใหญ่ คุณสมบัติของด็อต เมตริกแอลซีดีโมดูลสามารถสรุปเป็นข้อๆดังนี้

1. มีให้เลือกหลายรุ่นตามความต้องการใช้งาน โดยมีจำนวนตัวอักษรและบรรทัดแตกต่างกัน
2. ตัวอักษรแสดงด้วยด็อต เมตริกขนาด 5×8 ด็อต
3. สามารถต่อเข้ากับระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ได้ 2 ลักษณะคือ แบบเมมโมรีแมป และแบบผ่าน 8255 พอร์ตซึ่งจะใช้ขาสัญญาณทั้งหมด 14 พิน
4. การใช้งานง่ายและสะดวก ระบบไมโครคอนโทรลเลอร์เพียงแค่ส่งข้อมูลให้กับ แอลซีดีโมดูลเท่านั้น ข้อความก็จะปรากฏบนแผงแสดงและจะค้างไว้ตลอดทำให้ไม่ต้องเสียเวลาของระบบ
5. มีคำสั่งพิเศษสำหรับอำนวยความสะดวกมากมาย เช่น เคลียร์ (Clear), ดิสเพลย์ (Display), โฮม (Home), เคอร์เซอร์ออนออฟ (Cursor On Off) และอื่นๆ
6. สามารถแสดงผลเป็นตัวอักษรภาษาอังกฤษและตัวเลขได้ 160 ตัว และสัญลักษณ์พิเศษอีก 32 ตัว รวมทั้งสามารถกำหนดอักษรที่ออกแบบเองได้อีก 8 ตัว
7. กินกระแสต่ำและมีน้ำหนักเบา รวมทั้งทำงานได้ด้วยไฟเลี้ยงระดับ 5 โวลต์ เท่านั้น

### 2.7.1 ขาสัญญาณของแอลซีดีโมดูล

ขา	สัญลักษณ์	ระดับ	หน้าที่
1	Vss	-	0 โวลต์ กราวด์
2	Vcc	-	+5 โวลต์ พาวเวอร์ซัพพลาย
3	Vee	-	+ โวลต์ ลิควิด คริสตัล ไดรฟ์ (Liquid Crystal Drive)

ขา	สัญลักษณ์	ระดับ	หน้าที่
4	RS	H/L	เลือกรีจิสเตอร์ ( Register Select ) H : Data Input L : Introduction Input
5	R/W	H/L	H : Data Read L : Data Write
6	E	H	เอ็นนาเบิ้ล ชิพเนล ( L H)
7	DB 0	H/L	Data Bus Bit 0
8	DB 1	H/L	Data Bus Bit 1
9	DB 2	H/L	Data Bus Bit 2
10	DB 3	H/L	Data Bus Bit 3
11	DB 4	H/L	Data Bus Bit 4
12	DB 5	H/L	Data Bus Bit 5
13	DB 6	H/L	Data Bus Bit 6
14	DB 7	H/L	Data Bus Bit 7

### ตารางที่ 2.6 ขาสัญญาณของแอลซีดีโมดูล

#### - การต่อเข้ากับระบบไมโครคอนโทรลเลอร์

แอลซีดีโมดูล จะต่อเข้ากับระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ได้ 2 ลักษณะได้กล่าวมาแล้ว ซึ่งทั้งสองแบบนี้จะมีข้อดีและข้อเสียแตกต่างกันออกไป โดยแต่ละแบบจะมีหลักการดังนี้

#### 1) การต่อแบบเมมโมรีแมป

1. สามารถต่อเข้ากับชิพเบอร์ต่างๆไปได้ เช่น 8051 หรือ Z80 โดยจะทำให้ระบบไมโครคอนโทรลเลอร์มองเห็นแอลซีดีโมดูลในลักษณะของเมมโมรีได้ทันที
2. ผู้ใช้สามารถเขียนและอ่านข้อมูลจากแอลซีดีโมดูลได้ ทำให้มองเสมือนว่าเป็นเมมโมรีบัฟเฟอร์ไปในตัว
3. เนื่องจากสามารถอ่านข้อมูลกลับได้ จึงทำให้สามารถตรวจสอบประสิทธิภาพพร้อมในขณะที่แอลซีดีโมดูลกำลังทำงานได้
4. ใช้ได้กับบอร์ดที่มีแอลซีดีบัสมาให้พร้อม
5. ทำให้กินพื้นที่ของหน่วยความจำไปส่วนหนึ่ง และต้องมีการดีคัลดเอียดพอสมควร
6. การจัดขาสัญญาณจะต้องเป็นไปตามแบบของชิพ

#### 2) การต่อแบบ อินพุต/เอาต์พุต พอร์ต

1. สามารถต่อเข้ากับอินพุต/เอาต์พุตพอร์ตใดๆก็ได้ โดยใช้สายสัญญาณจำนวน 11 เส้น และใช้โปรแกรมเป็นตัวสร้างสัญญาณขึ้นมา ให้ตรงกับข้อกำหนดของแอลซีดีโมดูล
2. ผู้ใช้จะเขียนข้อมูลให้แอลซีดีโมดูลได้อย่างเดียว ซึ่งผู้ใช้ควรจะกำหนดเมมโมรีส่วนหนึ่ง

เอกสารนี้ให้เสมือนบัฟเฟอร์ให้กับแอลซีดีโมดูล เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. เนื่องจากไม่สามารถอ่านข้อมูลกลับได้ จึงต้องใช้การหน่วงเวลาของระบบเอง เพื่อรอให้แอลซีดีโมดูลกระทำกระบวนการต่างๆ
4. ใช้ได้กับบอร์ดทั่วไปที่มีพอร์ต
5. ไม่เปลืองส่วนของเมมโมรีในการใช้งาน
6. การจัดขาสัญญาณกระทำได้อย่างอิสระ

### 2.7.2 ชุดคำสั่งควบคุมและการแสดงข้อความ

ขาสัญญาณ VEE มีไว้สำหรับกำหนดความเข้มของตัวอักษร โดยถ้าต่อกับกราวด์ (GND) จะมีความเข้มสูงสุด แต่ถ้าต่อกับ VCC จะมีความเข้มต่ำสุด ปกติแอลซีดีรุ่นธรรมดาจะต่อกับกราวด์ไว้เลยก็ได้ ไม่ต้องใส่ VR ให้สิ้นเปลือง แต่ถ้าเป็นรุ่น STN ( มุมมองกว้าง ) ให้ใช้ตัวต้านทาน 2 กิโลโห์มต่อลงกราวด์อีกที เพื่อให้ความเข้มมีความเหมาะสม การเขียนหรืออ่านข้อมูลกับแอลซีดีโมดูล ก็คือการกำหนดคุณสมบัติต่างๆในการใช้งานของแอลซีดีตามชุดคำสั่งควบคุม และรวมไปถึงการเขียนข้อมูลที่เป็นข้อความเพื่อให้ปรากฏบนแผงแสดงด้วย โดยมีรายละเอียดตามตารางที่ 2.7

#### 1) ความเข้าใจพื้นฐาน

1. การเขียนข้อมูลให้กับแอลซีดีโมดูล จะแบ่งเป็น 2 ลักษณะ คือ สัญญาณควบคุม (Intruction) และข้อมูล ( Data ) โดยจะกำหนดด้วยขาสัญญาณ RS คือ ถ้า  $RS = 0$  จะหมายถึงส่งสัญญาณควบคุม หรืออ่านค่าแฟล็กสภาวะการทำงานของแอลซีดีโมดูล และถ้า  $RS = 1$  จะหมายถึงการเขียนหรือการอ่านข้อมูลกับแอลซีดีโมดูล

2. หลักการในการเขียนข้อมูลให้แอลซีดีนี้คือ เมื่อมีการเขียนข้อมูลไปแล้ว ตัวแอลซีดีโมดูล จะต้องใช้เวลาในการทำงานชั่วขณะหนึ่ง { ตามค่าเอ็กซ์คิวท์ ไทม์ ( execute time ) ในตารางที่ 2.7 } ซึ่งระบบไมโครคอนโทรลเลอร์สามารถตรวจสอบได้จากบิตซีแฟล็ก ( Busy Flag : BF ) และถ้าเรียบร้อยแล้ว จึงจะสามารถเขียนข้อมูลอันต่อไปได้ ในกรณีที่การต่อวงจรเป็นแบบอินพุต/เอาต์พุตพอร์ต คือ ไม่สามารถอ่านข้อมูลย้อนกลับได้ ระบบไมโครคอนโทรลเลอร์ก็จะต้องใช้วิธีหน่วงเวลาแทน

3. การเขียนข้อมูลให้กับแอลซีโมดูลนี้ สามารถทำได้ทั้ง 8 บิต และ 4 บิต โดยกรณี 4 บิตจะใช้สายสัญญาณข้อมูลเพียง 4 เส้น คือ DB4-DB7 ( ใช้สำหรับระบบไมโครคอนโทรลเลอร์แบบ 4 บิตหรือเพื่อต้องการประหยัดสาย ) การเขียนข้อมูลจะกระทำเหมือนกับ 8 บิต เพียงแต่ให้เขียน 2 ครั้ง คือ DB4-DB7 ก่อน แล้วตามด้วย DB0-DB3 และจะต้องกำหนดคุณสมบัติตามค่า DL ในคำสั่งฟังก์ชันเซต (Function set) ด้วย

4. DDRAM ( Display Data Ram ) คือ หน่วยความจำภายในตัวแอลซีดีโมดูลที่เป็นบัพเฟอร์ของข้อมูล โดยถ้าเขียนเป็นรหัส ASCII ใดๆลงไป ในหน่วยความจำนี้ ก็จะปรากฏเป็นตัวอักษรที่แผงแสดงทันที

5. CGRAM ( Character Generator Ram ) คือ หน่วยความจำภายในแอลซีดีโมดูล สำหรับเก็บภาพตัวอักษรที่ผู้ใช้สามารถสร้างได้เอง ( 8 ตัว ) โดยจะอ้างแอดเดรสได้ทั้งหมด 64 ไบต์ คือ 8 ตัว

INSTRUCTION	RS	R/W	DATA BIT								EXE TIME	
			7	6	5	4	3	2	1	0		
CLEAR DISPLAY	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1640
CURSOR AT HOME	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	*	1640
ENTRY MODE SET	0	0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S	40
DISPLAY ON/OFF	0	0	0	0	0	0	1	D	C	B		40
DISPLAY SHIFT	0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	*	*		40
FUNCTION SET	0	0	0	0	1	DL	N	F	*	*		40
SET CGRAM ADD.	0	0	0	1	CGRAM ADDRESS						40	
SET DDRAM ADD.	0	0	1	DDRAM ADDRESS						40		
BUSY, ADD. READ	0	1	BF	ADDRESS						0		
CGRAM, DDRAM WR	1	0	WRITE DATA						40			
CGRAM, DDRAM RD	1	1	READ DATA						40			

ตารางที่ 2.7 การกำหนดคุณสมบัติในการทำงานของแอลซีดีตามชุดคำสั่งควบคุม

2) รายละเอียดของแต่ละคำสั่ง

1. เคลียร์ดิสเพลย์ ( Clear Display ) ดังแสดงในตารางที่ 2.8

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

ตารางที่ 2.8 แสดงการเคลียร์ดิสเพลย์

สำหรับการเคลียร์ดิสเพลย์ โดยจะทำการเขียนตัวอักษรสเปซ ( Space ) ลงไปใน DDRAM ทั้งหมดและทำการกำหนดค่า DDRAM แอดเดรสให้เป็น 0 พร้อมทั้งเคอร์เซอร์จะกลับไปตำแหน่งซ้ายบนสุดของจอภาพ

2. เคอร์เซอร์ แอท โฮม ( Cursor At Home ) ดังแสดงในตารางที่ 2.9

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	0	1	*

ตารางที่ 2.9 แสดงการเคอร์เซอร์ แอท โฮม

สำหรับกำหนดค่า DDRAM แอดเดรสให้เป็น 0 พร้อมทั้งเคอร์เซอร์จะไปอยู่ที่ตำแหน่งซ้ายบนสุดของจอภาพ โดยที่ข้อมูลใน DDRAM ไม่มีการเปลี่ยนแปลง

3. เอนทรี โหมด เซ็ต ( Entry Mode Set ) ดังแสดงในตารางที่ 2.10

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	0	1	I/D	S

ตารางที่ 2.10 แสดงการเอนทรี โหมด เซ็ต

I/D = 0 กำหนดทิศทางของเคอร์เซอร์และ DDRAM ให้เป็นแบบลดลง ( Decrement )

I/D = 1 กำหนดทิศทางของเคอร์เซอร์และ DDRAM ให้เป็นแบบเพิ่มขึ้น ( Increment )

S = 0 เมื่อเขียนข้อมูลแล้ว ตัวเคอร์เซอร์จะถูกเลื่อนไปตามทิศทางของค่า I/D

S = 1 เมื่อเขียนข้อมูลแล้ว ตัวเคอร์เซอร์จะอยู่กับที่ และตัวอักษรจะถูกดันไปตามทิศทางของค่า I/D

การกำหนด I/D และ S นี้ให้กำหนดก่อนการเขียนข้อมูลใน DDRAM และเมื่อกำหนดแล้วจะต้องไม่ใช่คำสั่งเคลียร์ดิสเพลย์อีก

4. ดิสเพลย์ออน/ออฟ ( Display On/Off ) ดังแสดงในตารางที่ 2.11

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	0	I	D	C	B

ตารางที่ 2.11 แสดงการดิสเพลย์ออน/ออฟ

D = 0 กำหนดให้ออฟดิสเพลย์ ( Off display )

D = 1 กำหนดให้ออนดิสเพลย์ ( On display )

C = 0 กำหนดให้ออฟเคอร์เซอร์ ( Off cursor )

C = 1 กำหนดให้ออนเคอร์เซอร์ ( On cursor ) โดยเคอร์เซอร์จะเป็นเส้นชี้ได้ตัวอักษร

B = 0 กำหนดให้ไม่มีการกระพริบที่ตำแหน่งเคอร์เซอร์

B = 1 กำหนดให้มีการกระพริบที่ตำแหน่งเคอร์เซอร์ ( กระพริบเป็นรูปสี่เหลี่ยม )

## 5. ดิสเพลย์ชิฟ ( Display Shift ) ดังแสดงในตารางที่ 2.12

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	0	1	S/C	R/L	*	*

ตารางที่ 2.12 แสดงการดิสเพลย์ชิฟ

S/C = 0 กำหนดให้เลื่อนเคอร์เซอร์ตามทิศทาง R/L ไป 1 ตำแหน่ง

S/C = 1 กำหนดให้เลื่อนข้อความบนแผงแสดงตามทิศทาง R/L ไป 1 คอลัมน์ (เลื่อนทุกบรรทัด)

R/L = 0 กำหนดให้มีทิศทางไปทางซ้าย

R/L = 1 กำหนดให้ทิศทางไปทางขวา

## 6. ฟังก์ชันเซต ( Function Set ) ดังแสดงในตารางที่ 2.13

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	0	1	DL	N	F	*	*

ตารางที่ 2.13 แสดงการฟังก์ชันเซต

DL = 0 กำหนดให้การติดต่อกับแอลซีดีโมดูลเป็นแบบ 4 บิต

DL = 1 กำหนดให้การติดต่อกับแอลซีดีโมดูลเป็นแบบ 8 บิต จะสังเกตว่าการกำหนดค่า D/L นี้สามารถกระทำได้ที่ DB4-DB7 ซึ่งถ้ามีการกำหนดให้เป็นแบบ 4 บิตตั้งแต่ครั้งแรกหลังจากจ่ายไฟเลี้ยง ก็จะทำให้แอลซีดีมีการรับข้อมูล 4 บิตทันที

N = 0 กำหนดจำนวนบรรทัดแบบ 1/8 ดิวตี้ ( Duty ) และ 1/11 ดิวตี้

N = 1 กำหนดจำนวนบรรทัดแบบ 1/16 ดิวตี้

F = 0 กำหนดให้ตัวอักษรเป็นแบบ 5\*7 คีอท

F = 1 กำหนดให้ตัวอักษรเป็นแบบ 5\*10 คีอท ( กรณีที่แอลซีดีเป็นแบบ 5\*7 อยู่แล้วก็จะไม่มีผลอะไร )

## 7. เซ็ต CGRAM แอดเดรส ( Set CGRAM Address ) ดังแสดงในตารางที่ 2.14

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	0	1	CGRAM ADDRESS					

ตารางที่ 2.14 แสดงการเซ็ต CGRAM แอดเดรส

สำหรับการกำหนดแอดเดรสของ CGRAM เมื่อได้ทำการกำหนดไว้แล้ว การอ่านและเขียนค่าที่ต่อจากนี้ จะเป็นไปตามแอดเดรสที่กำหนดทันที

8. เซ็ต DDRAM แอดเดรส ( Set DDRAM Address ) ดังแสดงในตารางที่ 2.15

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	0	1	DDRAM ADDRESS						

ตารางที่ 2.15 แสดงการเซ็ต DDRAM แอดเดรส

สำหรับการกำหนดแอดเดรสของ DDRAM เมื่อได้ทำการกำหนดไว้แล้ว การอ่านและเขียนค่าที่ต่อจากนี้ จะเป็นไปตามแอดเดรสที่กำหนดทันที ตำแหน่งของแอดเดรสในแต่ละรุ่นจะมีความแตกต่างกันบ้าง เพราะจำนวนตัวอักษรต่อบรรทัดไม่เท่ากัน ซึ่งแสดงดังตารางต่อไปนี้ (ตารางนี้จะกำหนดให้บิตที่ 7 เท่ากับ 1 เสมอ เพื่อความสะดวกในการเรียกใช้)

80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	8A	8B	8C	8D	8E	8F
C0	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	C8	C9	CA	CB	CC	CD	CE	CF
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	9A	9B	9C	9D	9E	9F
D0	D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8	D9	DA	DB	DC	DD	DE	DF

ตารางที่ 2.16 แสดงตำแหน่งแอดเดรสของแอลซีดี รุ่น DMC164

9. บิตซีฟลิก แอนด์ แอดเดรสรีด (Busy Falg And Address Read) ดังแสดงในตารางที่ 2.17

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
0	1	BF	ADDRESS						

ตารางที่ 2.17 แสดงการบิตซีฟลิก แอนด์ แอดเดรสรีด

สำหรับการอ่านค่าบิตซีฟลิก ซึ่งบอกถึงความพร้อมของแอลซีดีในการรับข้อมูล ถ้า BF = 0 หมายความว่าพร้อมที่จะรับข้อมูลต่อไปได้ แต่ถ้า BF = 1 หมายความว่ายังไม่พร้อม นอกจากนี้การอ่านค่าแอดเดรสของ CGRAM หรือ DDRAM ด้วย

### 3) การอ่านและเขียนข้อมูลกับ DDRAM หรือ CGRAM

#### 1. การเขียนข้อมูลให้กับ DDRAM หรือ CGRAM (Write Data To DDRAM or CGRAM)

ดังแสดงในตารางที่ 2.18

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
1	0	DATA							

ตารางที่ 2.18 แสดงการเขียนข้อมูลให้ DDRAM หรือ CGRAM

สำหรับการเขียนข้อมูลลงหน่วยความจำ DDRAM หรือ CGRAM โดยเมื่อทำการเขียนแล้ว แอดเดรสจะถูกเพิ่มหรือลงโดยอัตโนมัติตามที่กำหนดจากค่า I/D ในคำสั่งเอ็นทรีโหมดเซต และการเขียนจะเป็น DDRAM หรือ CGRAM ก็ขึ้นกับว่า ก่อนหน้าคำสั่งนี้มีการกำหนดแอดเดรสที่ใด

#### 2. การอ่านข้อมูลจาก DDRAM หรือ CGRAM ( Read Data From DDRAM or CGRAM )

ดังแสดงในตารางที่ 2.19

RS	R/W	DB7	DB6	DB5	DB4	DB3	DB2	DB1	DB0
1	1	DATA							

ตารางที่ 2.19 แสดงการอ่านข้อมูลจาก DDRAM หรือ CGRAM

สำหรับการอ่านข้อมูลจากหน่วยความจำ DDRAM หรือ CGRAM โดยเมื่อทำการเขียนแล้ว แอดเดรสจะถูกเพิ่มหรือลงโดยอัตโนมัติตามที่กำหนดจากค่า I/D ในคำสั่งเอ็นทรีโหมดเซต และการอ่านจะเป็น DDRAM หรือ CGRAM ก็ขึ้นกับว่าก่อนหน้าคำสั่งนี้มีการกำหนดแอดเดรสที่ใด

## 2.8 โปรแกรม Delphi

การสร้างแอปพลิเคชันบน Windows ในยุคปัจจุบัน สามารถทำได้ง่ายสะดวกกว่าในยุคแรก ๆ ที่จะต้องเขียนโค้ดใส่ไว้ในไฟล์เป็นจำนวนมาก แล้วจึงค่อยสั่งให้แปลภาษา และยุ่งยากในการแก้ไขข้อผิดพลาดของโปรแกรม (debug) อีกทั้งยากที่จะเห็นผลลัพธ์ที่ได้ว่าจะเป็นไปตามที่ต้องการหรือไม่ แต่ในยุคนี้จะมีเครื่องมือในการสร้างแอปพลิเคชันมากมาย ที่สามารถเห็นได้ตั้งแต่ในขณะที่กำลังสร้าง มีทั้งที่ใช้ภาษา C ภาษา Basic และภาษา Pascal ซึ่งก็คือ Delphi นั่นเอง

โปรแกรม Delphi เป็นเครื่องมือในการพัฒนาแอปพลิเคชัน ที่นอกจากจะใช้ง่ายและสามารถเห็นผลลัพธ์ที่ได้ตั้งแต่ในขณะที่กำลังสร้างแล้ว ยังมีข้อดีที่เหนือกว่าภาษาอื่น ๆ คือ ในแง่ของการเขียนโค้ดทำได้ง่ายกว่าภาษา C และแอปพลิเคชันที่ได้จะสามารถทำงานได้ประสิทธิภาพสูงเกือบเท่าภาษา C ซึ่ง

Delphi สามารถใช้พัฒนาแอปพลิเคชันได้ทุกระดับทุกประเภทครบถ้วนในตัวเดียว โดยไม่ต้องใช้ภาษาอื่นเพิ่มเติมอีกเลย ไม่ว่าจะเป็นการสร้างโปรแกรมง่าย ๆ สำหรับมือสมัครเล่น หรือใช้ทำงานที่สลับซับซ้อนสำหรับมืออาชีพ อีกทั้งยังรองรับระบบปฏิบัติการทั้ง Windows 95, 98 และ Windows NT

Delphi เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรมบน Windows โดยใช้ภาษาปาสคาล (Pascal) เป็นหลักในการพัฒนาโปรแกรม ซึ่งเป็นโครงสร้างภาษาที่เขียนง่าย และถึงแม้ว่าผู้ใช้จะไม่มีความรู้เกี่ยวกับภาษาปาสคาลเลยก็ไม่ได้เป็นอุปสรรคต่อการพัฒนาโปรแกรมแต่อย่างใด และเนื่องจาก Delphi มีเครื่องมือช่วยเหลือในการนำคำสั่งต่าง ๆ มาใช้งานได้อย่างสะดวกและรวดเร็ว

Delphi เป็นเครื่องมือสำหรับการพัฒนาโปรแกรม ที่มีสิ่งอำนวยความสะดวกไว้อย่างครบถ้วน โดยมีสภาพแวดล้อมในการทำงาน (Development Environment) ที่ช่วยให้สามารถทำทุกอย่างได้จากใน Delphi เอง มีเครื่องมือทุกชนิดที่จำเป็นสำหรับการสร้างแอปพลิเคชันบน Windows ทั้งในส่วนของการติดต่อกับผู้ใช้ การแสดงผลกราฟิก การติดต่อกับฐานข้อมูล การจัดการระบบ ตลอดจนการพัฒนาแอปพลิเคชันเพื่อทำงานบนอินเทอร์เน็ต และด้วยคุณสมบัติที่มีอยู่อย่างมากมายของ Delphi พอจะแยกได้เป็นข้อ ๆ ดังนี้

### 2.8.1 วิชาลโปรแกรมมิง ( Visual Programming )

การพัฒนาโปรแกรมแบบวิชาล คือการพัฒนาโดยเห็นผลที่จะเกิดขึ้นเมื่อรันโปรแกรมได้ตั้งแต่ในขณะที่กำลังสร้าง โดยการนำชิ้นส่วนต่าง ๆ ที่ต้องการ ได้แก่ ปุ่ม (Button), ข้อความ (Label), รูปภาพ (Image) ฯลฯ ซึ่งเหล่านี้เรียกรวม ๆ ว่า คอมโพเนนต์ (Component) นำมาวางบนวินโดว์ที่เรียกว่า ฟอรัม (Form) ปรับขนาดและตำแหน่งรวมทั้งคุณสมบัติต่าง ๆ ของคอมโพเนนต์ และแม้แต่ฟอรัมเองก็ได้ผลตามที่ต้องการ และการเปลี่ยนคุณสมบัติเหล่านี้จะมีผลตั้งแต่ในขณะที่กำลังออกแบบ และเมื่อรันโปรแกรมก็จะได้ผลลัพธ์เหมือนกับที่เห็นในขณะที่ออกแบบ

### 2.8.2 การโปรแกรมเชิงวัตถุ ( Object Oriented Programming - OOP )

การโปรแกรมเชิงวัตถุเป็นการพัฒนาโปรแกรมโดยการสร้าง วัตถุ หรือ ออบเจ็กต์ (Object) ที่ต้องการ ในมุมมองของตัววัตถุเองว่าต้องการให้มีลักษณะเป็นอย่างไรและสามารถทำอะไรได้บ้างแทนที่จะมองที่การสร้างรoutines (Routine) หรือ โพรซีเจอร์ (Procedure) เป็นหลักเช่นดังก่อน ๆ นี้ ประโยชน์ที่ได้ก็คือ เราสามารถสร้างวัตถุโดยเริ่มจากวัตถุที่ง่ายไม่ซับซ้อนเป็นพื้นฐานขึ้นมาเสียก่อน จากนั้นจึงนำวัตถุเหล่านั้นมาตกแต่งปรับปรุงให้มีความสามารถมากขึ้น หรือทำงานได้หลากหลายขึ้น โดยนำสิ่งที่เหมือนกันหรือใช้ร่วมกันมาไว้ในวัตถุ ซึ่งจะเรียกว่า Base Object หรือ Base Class จากนั้นจึงแต่งเติม Base Object นี้ให้กลายเป็นออบเจ็กต์อื่น ๆ ตามที่ต้องการ เราสามารถนำวัตถุที่ได้นี้กลับมาใช้ใหม่ได้เรื่อย ๆ ในแอปพลิเคชันต่าง ๆ และแต่งเติมต่อไปได้เรื่อย ๆ เช่นกัน

สิ่งสำคัญในการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุคือ จะต้องมีความเข้าใจเกี่ยวกับโครงสร้างของออบเจ็กต์ และหลักการของ OOP ดังนี้

### - โครงสร้างของออบเจ็กต์

ออบเจ็กต์ทุก ๆ ออบเจ็กต์จะต้องมีโครงสร้างดังต่อไปนี้

**ชนิดของออบเจ็กต์** ออบเจ็กต์แต่ละออบเจ็กต์จะถือว่าเป็นคนละชนิด (Type) กัน ก็ต่อเมื่อนำออบเจ็กต์ไปสร้างต่อให้เป็นออบเจ็กต์ใหม่ ก็จะต้องเป็นชนิดใหม่เสมอหรือสามารถเรียกได้ว่าเป็นคนละคลาส (Class) กันนั่นเอง ชนิดของออบเจ็กต์ได้แก่ ออบเจ็กต์ชนิดป้อนและชนิดข้อความ เป็นต้น

**คุณสมบัติ** หรือเรียกว่า “พรีอเพอร์ตี้” (Property) หมายถึง คุณลักษณะของ ออบเจ็กต์แต่ละตัวที่สามารถกำหนดให้แตกต่างกันไปตามความต้องการที่แตกต่างกัน เช่น ขนาดและสีของปุ่ม หรือแม้แต่ข้อความของออบเจ็กต์ที่แสดงอยู่บนปุ่ม เป็นต้น

**พฤติกรรม** หรือเมธอด (Method) คือความสามารถในการทำงานของออบเจ็กต์ ตัวอย่างเช่น การแสดงปุ่ม (Show) หรือการซ่อนปุ่ม (Hide) เป็นต้น

### - หลักการของ OOP

คุณสมบัติของการโปรแกรมที่จะถือได้ว่าเป็นเชิงวัตถุได้นั้น จะต้องมีคุณสมบัติในการซ่อนเร้นการทำงานนี้ไว้ภายใน สามารถนำคุณสมบัติที่มีไปดัดแปลงใช้งานต่อ ๆ ไปได้ และอาจจะเปลี่ยนแปลงเป็นออบเจ็กต์ใหม่ได้ ดังรายละเอียดต่อไปนี้

**Encapsulation** เป็นการซ่อนเร้นส่วนของการทำงานภายในออบเจ็กต์ ที่ไม่เกี่ยวข้องกับภายนอกไว้ไม่ให้เห็นและไม่ให้แก้ไขเปลี่ยนแปลงส่วนที่ซ่อนไว้ ซึ่งเรานำออบเจ็กต์นี้ไปใช้หรือนำไปดัดแปลงได้เฉพาะส่วนที่ ออบเจ็กต์นั้นยอมให้เท่านั้น

**Inheritance** เป็นการสืบทอดคุณสมบัติของออบเจ็กต์ เมื่อนำออบเจ็กต์ใด ๆ ไปสร้างเป็นออบเจ็กต์ใหม่ คุณสมบัติของออบเจ็กต์เดิมจะยังคงมีอยู่ และยังสามารถเรียกใช้และทำงานได้อย่างครบถ้วน

**Polymorphism** คือ ลักษณะการทำงานที่แตกต่างกันของคุณสมบัติ หรือ พฤติกรรมเดียวกันแต่เป็นของออบเจ็กต์คนละชนิดกัน ตัวอย่างเช่น เมธอด Save To File ของเมโมจะได้ text file ที่เก็บข้อความนั้น ในขณะที่ Save To File ของอิมเมจจะได้ไฟล์รูปภาพ ซึ่งแม้จะเป็นการบันทึกข้อมูลไว้เป็นไฟล์เหมือนกัน แต่วิธีการบันทึกก็ต่างกัน

delphi เป็นคอมไพเลอร์ที่ใช้แปลภาษาโปรแกรมเป็นภาษาเครื่อง ซึ่งหลังจากการคอมไพล์โปรแกรมเราจะได้ไฟล์ .exe ซึ่งเก็บภาษาของเครื่องนั้น ๆ และสามารถทำงานได้เลยโดยไม่ต้องผ่านขั้นตอนการแปลภาษาในระหว่างการทำงานอีก ทำให้สามารถทำงานได้เร็วและไม่มีขีดจำกัด

### 2.8.3 คอมโพเนนต์ไลบรารี (Component Library)

คอมโพเนนต์เป็นส่วนประกอบย่อย ๆ ที่เราจะนำมาใช้ในการสร้างแอปพลิเคชัน ซึ่งใน Delphi มีคอมโพเนนต์ให้เลือกใช้อยู่เป็นจำนวนมาก โดยจะเก็บอยู่ใน “ห้องสมุด” หรือ คอมโพเนนต์ไลบรารี (Component Library) และจัดแยกเป็นกลุ่ม ๆ ตามประเภทของการใช้งาน

### 2.8.4 OCX และ ActiveX

OCX คือออบเจกต์ที่ใช้ใน Visual Basic ของไมโครซอฟท์ ซึ่งมีลักษณะคล้ายกับคอมโพเนนต์ของ Delphi ส่วน ActiveX ก็เป็นออบเจกต์ที่ถูกพัฒนามาในรูปแบบเดียวกับ OCX แต่มีวัตถุประสงค์เพื่อใช้งานบนอินเทอร์เน็ต ซึ่งทั้ง OCX และ ActiveX ต่างก็เป็นออบเจกต์ที่นำมาใช้กับ Delphi ได้

### 2.8.5 Wizard และ Object Repository

Delphi มี Wizard ที่ใช้ในการสร้างฟอร์มและออบเจกต์ที่ต้องใช้บ่อย ๆ หรือสร้างได้ยาก ไว้ให้ใช้ เป็นจำนวนมาก ตัวอย่างเช่น Wizard ในการสร้างรายงานแบบต่าง ๆ หรือฟอร์ม เช่น About Box และ Dialog Box ซึ่งจะเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า เทมเพลต (Template) ก็ได้ เหล่านี้ล้วนช่วยให้การสร้างแอปพลิเคชันเป็นไปได้อย่างรวดเร็วและมีความกลมกลืนมากขึ้น นอกจากนี้ยังสามารถเก็บฟอร์มหรือ ออบเจกต์ที่คิดว่าต้องใช้บ่อย เพิ่มเข้าไปไว้ให้เรียกใช้ในแอปพลิเคชันอื่น ๆ ได้อีกด้วย โดยการบันทึกไว้ใน Object Repository จากนั้นเมื่อต้องการใช้งานก็เรียกใช้ได้เหมือนกับการใช้ Wizard ทั่วไป

### 2.8.6 การติดต่อกับฐานข้อมูล

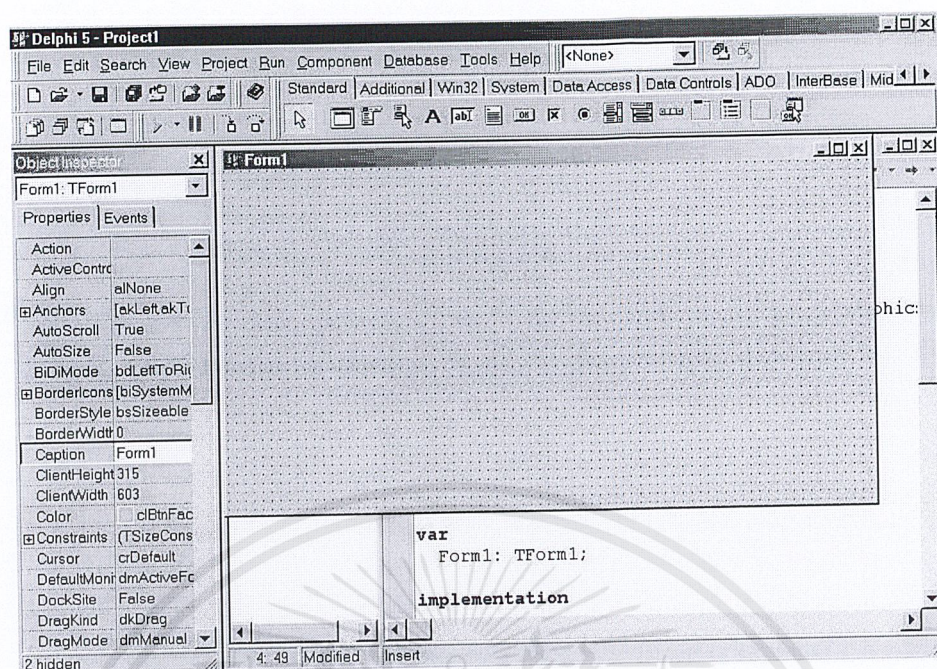
การติดต่อกับฐานข้อมูลนั้น Delphi มีคอมโพเนนต์ที่สามารถเชื่อมต่อ เพื่อจัดการกับข้อมูลที่เก็บอยู่ในฐานข้อมูลทุกประเภท ไม่ว่าจะเป็นการเพิ่ม ลบ แก้ไข หรือการเรียกดูข้อมูล โดยผู้ใช้ไม่ต้องเขียนชุดคำสั่งใด ๆ ในโปรแกรมเลยก็สามารถสร้างแอปพลิเคชันอย่างง่าย ๆ ที่ทำงานกับฐานข้อมูลขึ้นมาได้

เราสามารถให้ Delphi จัดการกับฐานข้อมูลที่เป็นแบบง่าย ๆ ซึ่งได้แก่ dBase หรือ Paradox และ MS Access ซึ่งพวกนี้จะเรียกว่าเป็น Local Database คือ Database ที่ทำงานในเครื่องนั่นเอง หรือเรียกอีกอย่างหนึ่งว่าเป็นแบบ File\_oriented Database ก็ได้ เพราะเป็นการเก็บข้อมูลไว้ในโครงสร้างของไฟล์ นอกจากนี้ยังสามารถใช้งานกับระบบฐานข้อมูลที่เป็น Database Server ต่าง ๆ เช่น SQL Server หรือ InterBase ซึ่งอาจจะทำงานอยู่ในเครื่องเดียวกันกับแอปพลิเคชันในกรณีของ Local InterBase หรืออาจจะทำงานอยู่บนเครื่อง Server เครื่องอื่น ซึ่งเรียกว่าเป็นการใช้ฐานข้อมูลในแบบ Client/Server ก็ยังได้

### 2.8.7 สภาพแวดล้อมของ Delphi

การสร้างโปรแกรมใน Delphi จะมีรูปแบบที่เรียกว่า Integrated Development Environment (IDE) คือเป็นการสร้างโปรแกรมโดยการทำงานทุกอย่างสามารถทำได้จากในที่แห่งเดียวโดยไม่จำเป็นต้องใช้ Editor ตัวหนึ่งเขียนโปรแกรม และคอมไพล์ด้วยคำสั่งที่เป็น Command Line

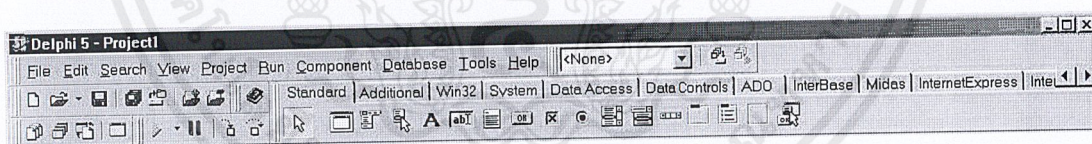
หลังจากที่รันโปรแกรม Delphi เราจะเห็นหน้าต่างของ Delphi ซึ่งภายในประกอบด้วยวินโดว์ต่าง ๆ ดังนี้



รูปที่ 2.7 หน้าต่างหลักของโปรแกรม Delphi

#### - วินโดว์หลัก (Main Window)

วินโดว์หลักทำหน้าที่เป็นศูนย์กลางสำหรับควบคุมกระบวนการในการพัฒนาโปรแกรม ไม่ว่าจะเป็นการจัดการเกี่ยวกับไฟล์ภายในแอปพลิเคชัน การคอมไพล์ และการตรวจสอบข้อผิดพลาด เมื่อรันโปรแกรม Delphi จะเห็นวินโดว์ที่อยู่บนสุด โดยภายในวินโดว์หลักจะแบ่งออกเป็น 4 ส่วนคือ ไตเติลบาร์ เมนูบาร์ สปีดบาร์ และคอมโพเนนต์พาลีต ดังนี้



รูปที่ 2.8 เมนูบาร์ของโปรแกรม Delphi

ไตเติลบาร์ (Title Bar) เป็นส่วนที่อยู่บนสุด แสดงชื่อโปรแกรม Delphi และชื่อของโปรเจกต์ที่ทำงานอยู่ในขณะนั้น

เมนูบาร์ (Menu Bar) เป็นส่วนประกอบที่จะสามารถพบได้ในแอปพลิเคชันบน Windows ทั่วไป โดยจะอยู่ใต้ไตเติลบาร์ ภายในเมนูบาร์จะเป็นส่วนที่แสดงเมนูคำสั่งของ Delphi ซึ่งจะใช้ในการทำงานต่าง ๆ เกือบทั้งหมด เช่น เมนู File ใช้ทำงานกับแฟ้มข้อมูล ไม่ว่าจะเป็นการเปิด การปิด หรือการบันทึกแฟ้มข้อมูล เป็นต้น

สปีดบาร์ (Speed Bar) คือกลุ่มของคำสั่งที่ใ้บ่อย ซึ่งจะแสดงอยู่ใต้เมนูบาร์ทางด้านซ้ายของวินโดว์หลัก ภายในสปีดบาร์จะประกอบด้วยปุ่มแทนรายการต่าง ๆ ของเมนู เมื่อคลิกเมาส์ที่ปุ่มใดก็จะเหมือนกับการเลือกคำสั่งจากเมนู และเมื่อเลื่อนเมาส์ไปหยุดบนปุ่มใดก็จะเห็นกรอบข้อความ (tooltips) แสดงชื่อเมนู และฟังก์ชันคีย์ซึ่งเป็นคีย์ลัดสำคัญสำหรับใช้แทนปุ่มนั้น

เอกสารนี้เป็นเอกสารสงวนลิขสิทธิ์หรือการเขียนเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใด ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

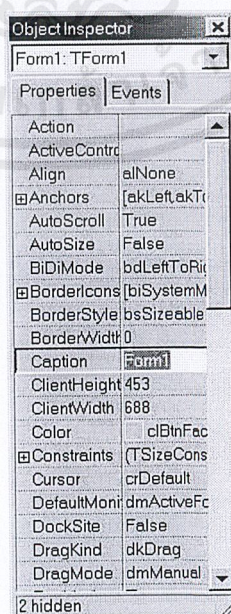
คอมโพเนนต์พาเลตต์ (Component Palette) คือส่วนที่อยู่ถัดจากสปีดบาร์ไปทางด้านขวา ประกอบด้วยคอมโพเนนต์สำหรับสร้างแอปพลิเคชัน โดยจัดกลุ่มไว้ในแท็บต่าง ๆ คลิกที่แท็บเพื่อแสดงคอมโพเนนต์ในแต่ละกลุ่มและเมื่อเลื่อนเมาส์ไปหยุดบนคอมโพเนนต์ใดก็จะปรากฏกรอบข้อความแสดงชื่อคอมโพเนนต์นั้นขึ้น

#### - วินโดว์ออบเจ็กต์อินสเปกเตอร์ (Object Inspector Window)

วินโดว์ออบเจ็กต์อินสเปกเตอร์เป็นวินโดว์ซึ่งอยู่ใต้วินโดว์หลักทางด้านซ้าย ใช้สำหรับแสดงและปรับแต่งค่าพรีอเพอร์ตี (property) และอีเวนต์ (event) ของคอมโพเนนต์ จากรูปจะเห็นว่าได้ไคเดิลบาร์ของวินโดว์ออบเจ็กต์อินสเปกเตอร์ จะเป็นคอมโบบ็อกซ์ สำหรับแสดงชื่อและชนิดของคอมโพเนนต์ที่ทำงานอยู่ในขณะนั้น ในรูปเป็น “Form1: TForm1” แสดงว่าเรากำลังทำงานกับคอมโพเนนต์ชื่อ Form1 และมีชนิดของคอมโพเนนต์เป็น TForm1 ถัดลงมาจะมีแท็บ 2 แท็บคือ แท็บ Properties และแท็บ Events

แท็บ *Properties* ใช้สำหรับแสดงและกำหนดค่าคุณสมบัติหรือพรีอเพอร์ตี (property) ของคอมโพเนนต์ภายในแท็บแบ่งออกเป็น 2 คอลัมน์ โดยคอลัมน์ทางซ้ายนั้นจะแสดงชื่อพรีอเพอร์ตี ส่วนคอลัมน์ทางขวานั้นมีไว้สำหรับแสดงและแก้ไขค่าของพรีอเพอร์ตี

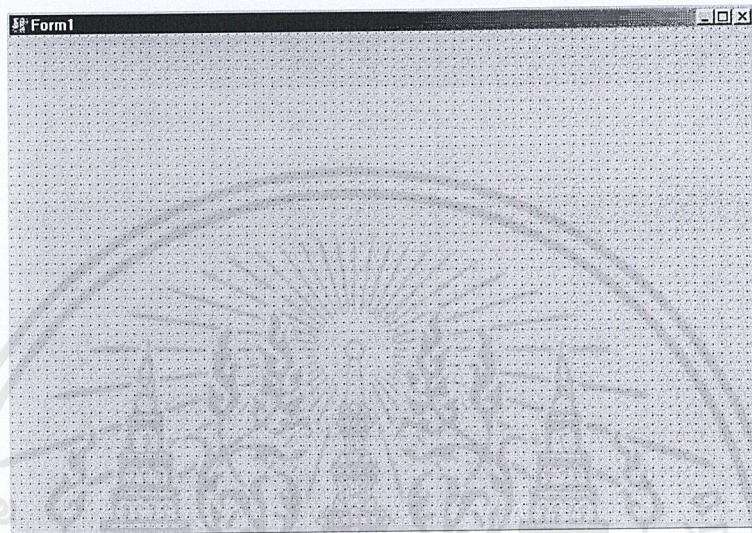
แท็บ *Events* ใช้สำหรับกำหนดการทำงาน เมื่อมีเหตุการณ์เกิดขึ้นหรือการกระทำใด ๆ เกิดขึ้นกับคอมโพเนนต์ ซึ่งอาจเกิดจากการกระทำของผู้ใช้หรือตัวโปรแกรมเอง ตัวอย่างเช่น การใช้เมาส์คลิกที่ปุ่มจะเกิดอีเวนต์ *OnClick* ขึ้นกับปุ่มนั้น หรือการกด Enter บน *EditText* ก็จะเกิดอีเวนต์ *OnKeyDown*, *OnKeyUp* และ *OnKeyPress* ขึ้นมาเมื่อใช้เมาส์คลิกที่แท็บอีเวนต์ในวินโดว์ออบเจ็กต์อินสเปกเตอร์ดังที่แสดงในรูปจะเห็นว่าภายในแบ่งออกเป็น 2 คอลัมน์ คอลัมน์ทางซ้ายแสดงชื่ออีเวนต์ของคอมโพเนนต์ ส่วนคอลัมน์ทางขวาจะแสดงชื่อโปรซีเยอร์ที่จะทำงานเมื่อเกิดอีเวนต์ขึ้น



### 2.8.7.3 วินโดว์ฟอร์ม ( Form Window )

ฟอร์มเป็นวินโดว์ที่ใช้สำหรับออกแบบส่วนที่ติดต่อกับผู้ใช้ โดยการนำคอมโพเนนต์ต่าง ๆ จากคอมโพเนนต์พาเลตมาวางลงบนฟอร์ม

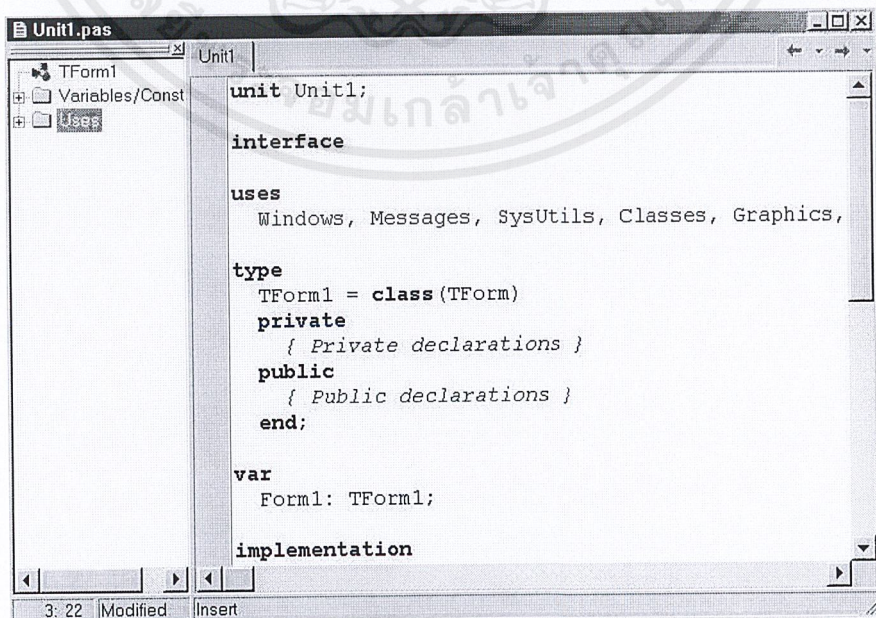
เมื่อเปิดโปรแกรม Delphi ขึ้นมาหรือสร้างแอปพลิเคชันใหม่ Delphi จะสร้างฟอร์มให้หนึ่งฟอร์มเสมอ ในแอปพลิเคชันหนึ่ง ๆ จะประกอบด้วยฟอร์มอย่างน้อยหนึ่งฟอร์มเสมอ



รูปที่ 2.10 หน้าต่างฟอร์มของโปรแกรม Delphi

### 2.8.7.4 วินโดว์โค้ดเอดิเตอร์ ( Code Editor Window )

วินโดว์โค้ดเอดิเตอร์มีไว้สำหรับเขียนโปรแกรม โดยอาจจะถูกบังคับให้ได้ฟอร์ม เมื่อทำการเลื่อนวินโดว์ฟอร์มออกไปหรือทำการ Minimize ฟอร์ม จะเห็นวินโดว์โค้ดเอดิเตอร์ปรากฏขึ้นดังรูปที่ 2.11



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับรูปที่ 2.11 หน้าต่างเอดิเตอร์ของโปรแกรม Delphi นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

ภายในวินโดวโค้ดเอดิเตอร์ จะประกอบด้วยส่วนต่าง ๆ ดังต่อไปนี้

*Unit Explorer* เป็นกรอบที่อยู่ทางด้านซ้าย ซึ่งใช้สำหรับแสดงสิ่งต่าง ๆ ที่มีอยู่ในยูนิท เช่น ออบเจ็กต์ ตัวแปร ค่าคงที่ และชื่อของยูนิทต่าง ๆ ที่ถูกอ้างอิงถึงในยูนิท ลักษณะของการแสดงรายละเอียดจะอยู่ในรูปแบบของโครงสร้างต้นไม้ (Tree View)

*Code editor* โค้ดเอดิเตอร์เป็นส่วนที่ใช้เขียนคำสั่ง โดยมีแท็บของชื่อไฟล์ที่ใช้เก็บยูนิทนั้น สำหรับเลือกยูนิทที่ต้องการ

สถานะการทำงาน อยู่ทางด้านล่างของวินโดวโค้ดเอดิเตอร์ ซึ่งประกอบด้วยส่วนต่าง ๆ ดังนี้

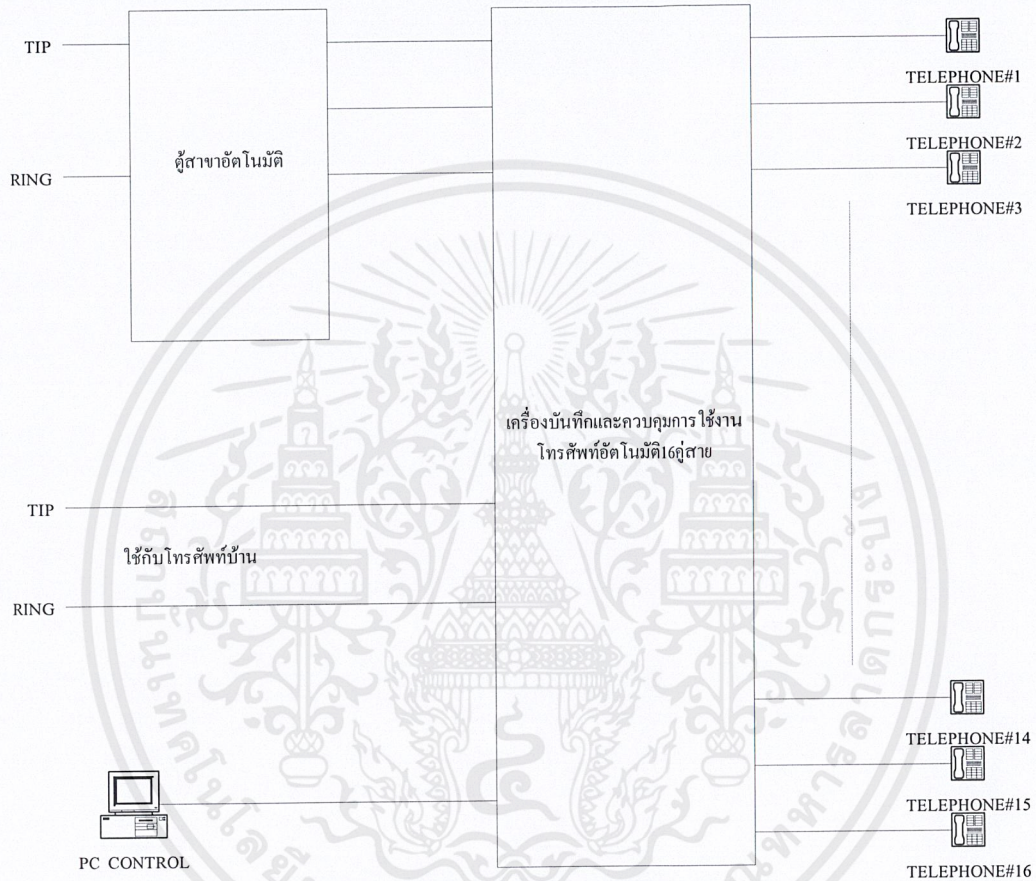
- ตำแหน่งของเคอร์เซอร์ : ประกอบด้วยตัวเลข 2 ตัวคั่นด้วยเครื่องหมาย : ตัวแรกแสดงหมายเลขบรรทัดและตัวที่สองแสดงหมายเลขของคอลัมน์ที่เคอร์เซอร์อยู่บนโค้ดเอดิเตอร์
- สถานะการแก้ไข : ใช้บอกว่ายูนิทนี้มีการแก้ไขหรือไม่ กรณีที่แก้ไขและยังไม่ได้บันทึกในขณะนี้ จะแสดงคำว่า Modified แต่ถ้ายังไม่มีแก้ไข หรือการบันทึกการแก้ไขไปแล้วก็จะไม่มีข้อความใด ๆ ปรากฏในช่องนี้
- สถานะการพิมพ์ : ใช้บอกสถานะการพิมพ์ในขณะนั้น เช่น เป็นการพิมพ์แทรก (Insert) หรือ พิมพ์ทับ (Overwrite)

### บทที่ 3

#### การคำนวณและการสร้าง

#### 3.1 บล็อกไดอะแกรมของเครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์อัตโนมัติ 16 คู่สาย

เครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์อัตโนมัตินี้ สามารถต่อพ่วงได้สูงสุด 16 คู่สาย โดยการใช้งานจะต่อขนานเข้ากับขั้วของตู้สาขาอัตโนมัติหรือต่อพ่วงกับโทรศัพท์พื้นฐานตามบ้าน ดังรูป 3.1



รูปที่ 3.1 บล็อกไดอะแกรมแสดงการต่อใช้งาน

เครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์อัตโนมัติ 16 คู่สาย

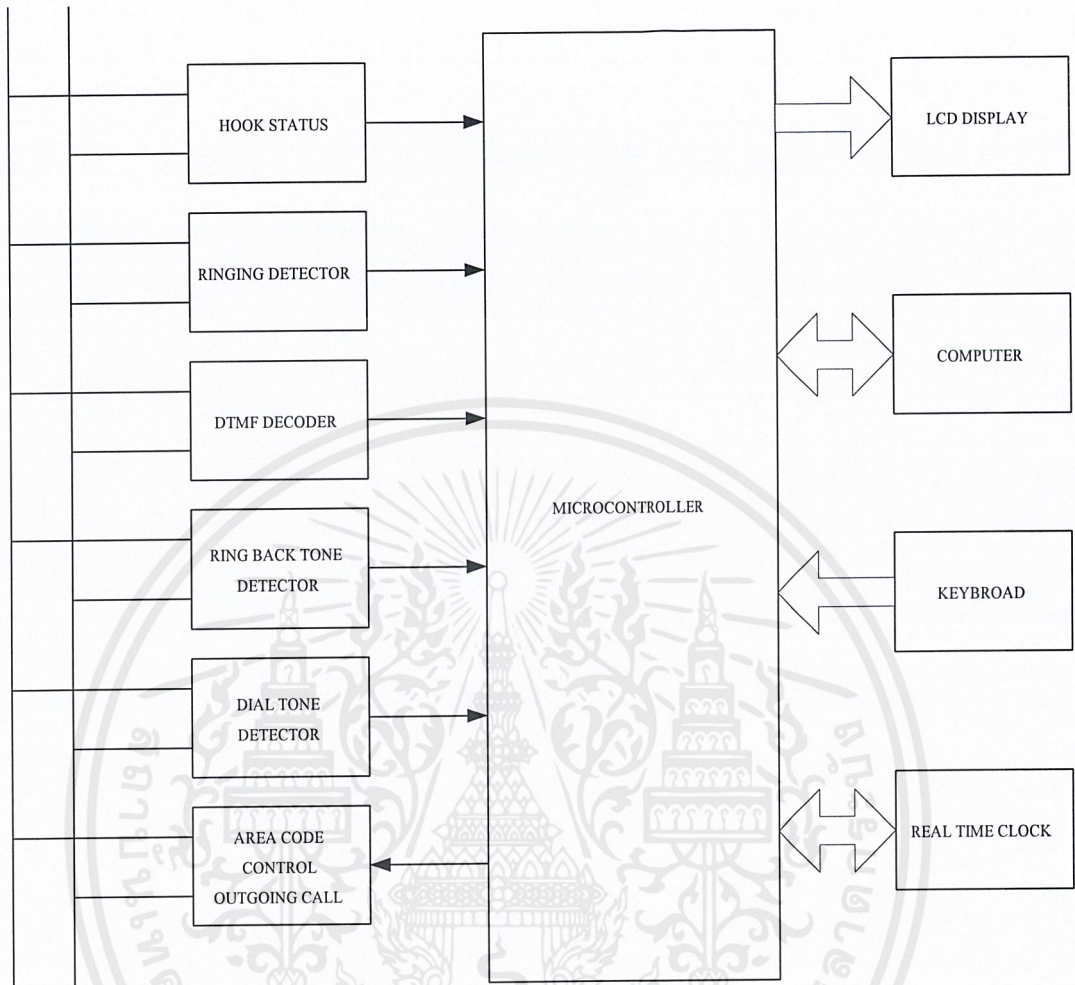
#### 3.2 ส่วนประกอบของวงจรควบคุมเครื่องบันทึกและควบคุมการใช้โทรศัพท์อัตโนมัติ 16 คู่สาย

ในส่วนของการควบคุมนั้นวงจรตรวจจับสัญญาณต่างๆจะเหมือนกันทั้ง 16 คู่สายโดยมีไมโครคอนโทรลเลอร์เป็นตัวควบคุมการทำงาน วงจรเครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์อัตโนมัติจะมีส่วนประกอบต่างๆดังต่อไปนี้

1. วงจรตรวจจับการยกหูโทรศัพท์ (Hook Status Detector) จะทำหน้าที่ในการตรวจสอบการยกหูหรือวางหูของเครื่องโทรศัพท์ โดยจะตรวจสอบจากระดับแรงดันในคู่สายโทรศัพท์คือเมื่อยกหูโทรศัพท์จะมีแรงดันตกคร่อมคู่สายประมาณ 10 โวลต์ดีซี และเมื่อกวางหูจะมีแรงดันประมาณ 48 โวลต์ดีซี ดังนั้นจากส่วนนี้เมื่อมีการวางหูจะส่งลอจิก 0 และเมื่อยกหูจะส่งลอจิก 1 ให้แก่ไมโครคอนโทรลเลอร์เพื่อ

เอกสารนี้ใช้ในการควบคุมไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

TIP RING



รูปที่ 3.2 บล็อกไดอะแกรมแสดงส่วนประกอบของวงจรควบคุม  
เครื่องบันทึกและควบคุมการใช้โทรศัพท์อัตโนมัติ 16 คู่สาย

2. วงจรตรวจจับสัญญาณเรียก (Ringing Detector) จะทำหน้าที่ในการตรวจจับสัญญาณเรียกเข้า โดยจะมีความถี่ 25 เฮิร์ต 100 Vp-p คือเมื่อมีสัญญาณกระดิ่งเข้ามา ส่วนนี้จะแสดงสถานะ 1 ให้แกไมโครคอนโทรลเลอร์ และแสดงสถานะ 0 เมื่อมีการรับสายหรือผู้ใช้งานหู

3. วงจรถอดรหัสเลขหมายโทรศัพท์ (DTMF Decoder) ทำหน้าที่ในการแปลงสัญญาณความถี่จากการกดปุ่มโทรศัพท์เป็นรหัส BCD ออกไปยังไมโครคอนโทรลเลอร์ เพื่อใช้ในการตรวจสอบหมายเลขที่โทรเข้า

4. วงจรตรวจจับสัญญาณให้หมายเลข (Dial Tone Detector) ทำหน้าที่ในการตรวจจับสัญญาณให้หมายเลขโทรศัพท์ โดยเมื่อมีสัญญาณให้หมายเลขวงจรในส่วนนี้จะแสดงสถานะ 0 ไปให้ไมโครคอนโทรลเลอร์ และเมื่อไม่มีสัญญาณให้หมายเลขจะแสดงสถานะ 1

5. วงจรตรวจจับสัญญาณเรียกกลับ (Ringback Tone Detector) ทำหน้าที่ในการตรวจจับสัญญาณเรียกกลับหลังจากทำการติดต่อสำเร็จ โดยส่วนนี้จะแสดงสถานะ 1 เมื่อมีสัญญาณเรียกกลับหรือสัญญาณสายไม่ว่างและจะแสดงสถานะ 0 เมื่อไม่มีสัญญาณเรียกกลับให้แก่ไมโครคอนโทรลเลอร์
6. CPU จะทำหน้าที่ในการประมวลผลหลังจากได้รับสัญญาณจากส่วนต่างๆ และแสดงผลหรือเก็บข้อมูลตามต้องการ
7. คีย์บอร์ด (Keyboard) ทำหน้าที่ป้อนข้อมูลในการตั้งค่าต่างๆ ให้กับซีพียูและเป็นปุ่มสั่งการทำงานในบางฟังก์ชันของซีพียู
8. LCD เป็นตัวแสดงผลขณะที่มีการใช้งานโดยสามารถควบคุมผ่านทางคีย์บอร์ด
9. REAL TIME CLOCK ทำหน้าที่เป็นฐานเวลาให้แก่ซีพียู
10. คอมพิวเตอร์ ทำหน้าที่กำหนดฟังก์ชันการทำงานและดาวน์โหลดข้อมูลจากเครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์อัตโนมัติมาเก็บไว้โดยที่เราไม่ต้องเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ทิ้งไว้ตลอดเวลา โดยในส่วนของวงจรตรวจจับสัญญาณต่างๆ ทั้ง 16 คู่สายจะใช้เหมือนกันหมด

### 3.3 วงจรตรวจจับสัญญาณ (Detector Circuit)

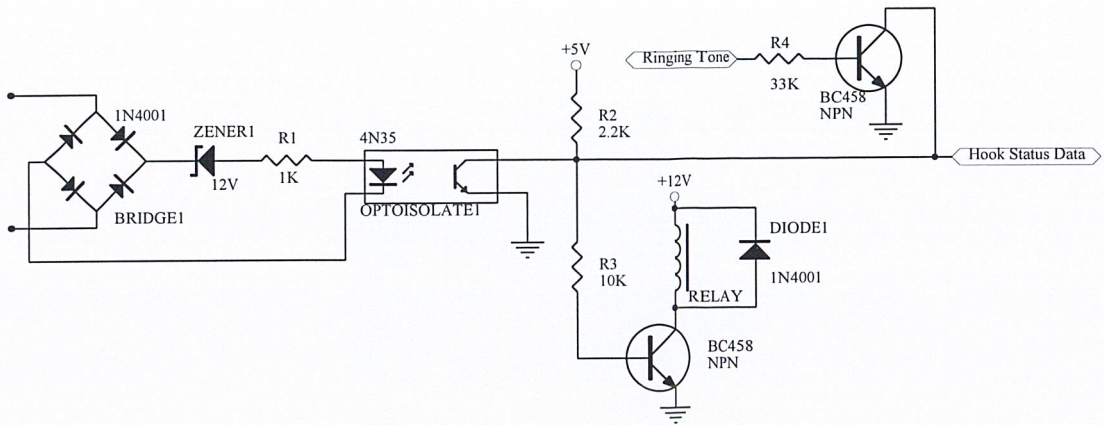
ในส่วนของวงจรตรวจจับสัญญาณนี้ประกอบด้วยวงจรรย่อย 5 วงจรได้แก่วงจรตรวจจับการยกหูโทรศัพท์, วงจรถอดรหัสเลขหมายโทรศัพท์, วงจรตรวจจับสัญญาณให้หมุนหมายเลข, วงจรตรวจจับสัญญาณเรียกและวงจรตรวจจับสัญญาณเรียกกลับ

#### 3.3.1 วงจรตรวจจับการยกหูโทรศัพท์ (Hook Status Detector Circuit)

ในส่วนของวงจรถอดรหัสการยกหูโทรศัพท์นี้จะนำวงจรบริดจ์มาต่อเพื่อกำหนดทิศทางการไหลของกระแสโดยเมื่อโทรศัพท์อยู่ในสถานะวางหูจะมีโวลต์เตตตกคร่อมคู่สายโทรศัพท์ประมาณ 45-50 โวลต์ทำให้มีกระแสไหลผ่านซีเนอร์ไดโอดเนื่องจากมีแรงดันสูงกว่าแรงดันพังของซีเนอร์ไดโอด ซึ่งในที่นี้เท่ากับ 12 โวลต์ ทำให้ที่ขา 1 ของออปโตไดโอด (Optoisolater) มีกระแสไหลและทำให้แอลอีดี (LED) ที่อยู่ภายในออปโตไดโอดเกิดการไปอัสให้กับโฟโตทรานซิสเตอร์ มีผลทำให้โฟโตทรานซิสเตอร์นำกระแส โวลต์เตตที่ขา 5 ของออปโตไดโอดจึงเป็น 0 ทำให้ไม่มีกระแสไฟไปให้อัสให้กับทรานซิสเตอร์ 1 ซึ่งทำหน้าที่เป็นสวิตช์ตัดต่อการทำงานของรีเลย์ (Relay) ดังนั้นรีเลย์จึงไม่มีการทำงานเมื่อโทรศัพท์อยู่ในสถานะวางหู

ในขณะที่มีการยกหูโทรศัพท์จะมีแรงดันตกคร่อมคู่สายโทรศัพท์ประมาณ 10 โวลต์ซึ่งมีค่าต่ำกว่าแรงดันพังของซีเนอร์ไดโอด ทำให้ไม่มีกระแสไหลที่ขา 1 ของออปโตไดโอด แอลอีดีดับ โฟโตทรานซิสเตอร์ไม่นำกระแส ทำให้ที่ขา 5 ของออปโตไดโอดมีโวลต์เตตตกคร่อมประมาณ 4.5 โวลต์ ทำให้ทรานซิสเตอร์ 1 นำกระแส รีเลย์ทำงาน ทำการต่อในส่วนของวงจรตรวจจับสัญญาณเรียกกลับ, วงจรตรวจจับสัญญาณให้หมุนหมายเลข และวงจรถอดรหัสเลขหมายโทรศัพท์เข้ากับคู่สายโทรศัพท์ แต่เนื่องจากตอนมีสัญญาณเรียก (Ringing Tone) เข้ามา สัญญาณเรียกจะเข้ามาภายในส่วนของวงจรถอดรหัสการยกหูซึ่งอาจจะทำให้รีเลย์ (Relay) พังได้ ดังนั้นจึงใช้ทรานซิสเตอร์เบอร์ BC 458 ทำการ By Pass สัญญาณ

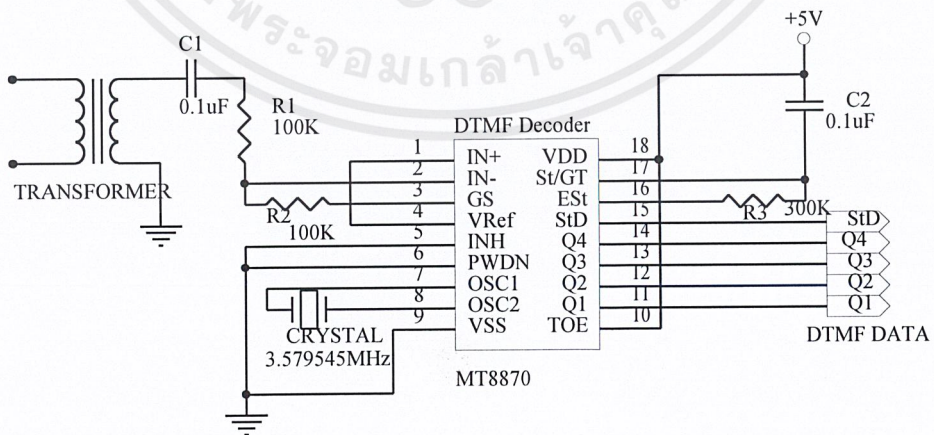
เอกสารนี้เรียกलगกรวดส์สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่3.3 วงจรตรวจจับการยกหูโทรศัพท์

### 3.3.2 วงจรถอดรหัสเลขหมายโทรศัพท์ (DTMF Decoder)

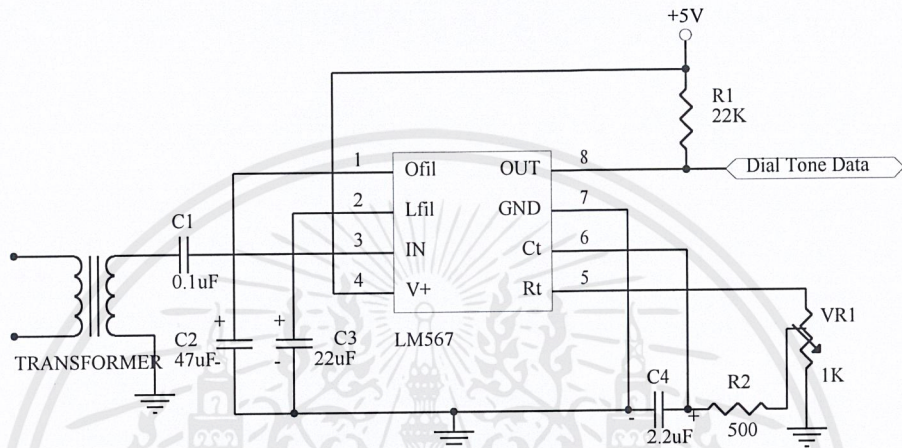
วงจรถอดรหัสเลขหมายโทรศัพท์จะใช้ไอซีสำเร็จรูปเบอร์ MT8870 ซึ่งจะทำหน้าที่ในการถอดรหัสความถี่ที่เอ็มเอฟออกมาเป็นรหัสไบนารี 4 บิต ภายใน MT8870 ซึ่งจะประกอบไปด้วยภาคกรองความถี่ ภาคถอดรหัสภาคตรวจสอบสัญญาณ, ภาคขยายสัญญาณความแตกต่าง และภาคกำเนิดความถี่ โดยจะใช้ คริสตัล 3.576 เมกะเฮิร์ตซ์เป็นฐานเวลาจากวงจรจะใช้แมชชิง (Matching) 600 โอห์มมาเป็นตัวคัปปลิง (Coupling) สัญญาณจากคู่สายโทรศัพท์เข้ามายังวงจรเฉพาะสัญญาณไฟสลับท่อนั้นและยังทำหน้าที่ในการแยกกราวด์ (Ground) ของวงจรอีกด้วยเพราะในคู่สายโทรศัพท์จะมีสัญญาณรบกวนต่างๆ มากมายซึ่งอาจจะมีผลต่อการดีโค๊ดสัญญาณได้หลังจากที่ทำการกดหมายเลขและไอซีทำการดีโค๊ดรหัสแล้ว ก็จะส่งรหัสไบนารีมาเป็นเอาต์พุต Q1-Q4 จากนั้นไอซีก็จะทำการแลตซ์ค่าสัญญาณนั้นเอาไว้นานกว่าจะได้รับสัญญาณใหม่เข้ามา แล้วจึงค่อยเปลี่ยนเป็นรหัสตัวใหม่โดยในการเขียนโปรแกรมควบคุมนั้นจะใช้สัญญาณจากขา STD และ Q1-Q4 เป็นตัวเช็คสถานะในการเขียน โปรแกรมควบคุม



รูปที่3.4 วงจรถอดรหัสเลขหมายโทรศัพท์

### 3.3.3 วงจรตรวจจับสัญญาณให้หมุนหมายเลข (Dial Tone Detector)

สัญญาณให้หมุนหมายเลขเป็นสัญญาณที่มีความถี่ประมาณ 425 เฮิรต์ ในการตรวจจับสัญญาณจะใช้ไอซี LM567 เป็นตัวตรวจจับความถี่ที่เข้ามา โดยการกำหนดค่าความถี่จากการปรับค่าความต้านทานและคาร์ปาซิเตอร์ที่ขา 5 และขา 6 ซึ่งเมื่อมีอินพุทเป็นสัญญาณไดอัลโทนเข้ามา เอาท์พุทที่ออกจะเป็น “0” แต่ถ้าอินพุทเป็นความถี่อื่น เอาท์พุทที่ได้จะเป็น “1” เพื่อจะส่งไปยังส่วนของการควบคุมต่อไป

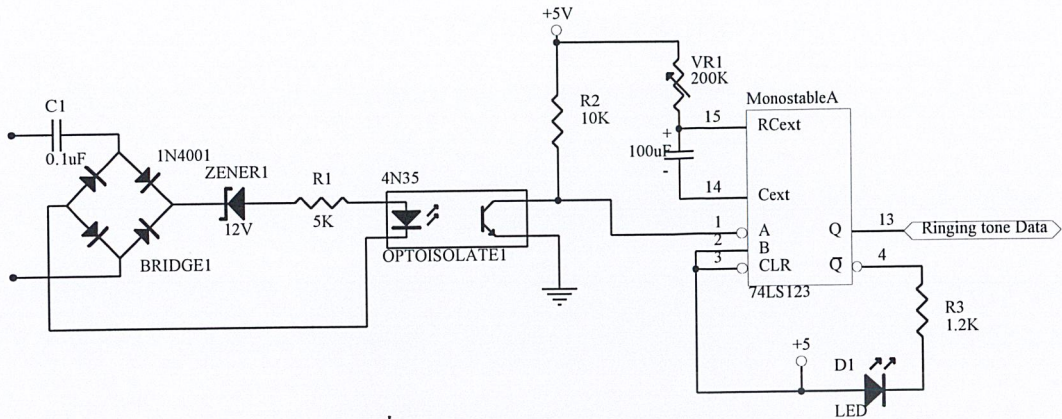


รูปที่3.5 วงจรตรวจจับสัญญาณให้หมุนหมายเลข

### 3.3.4 วงจรตรวจจับสัญญาณเรียก (Ringing Detector)

สัญญาณเรียกเป็นสัญญาณที่ขุมสายส่งมายังผู้ถูกเรียกซึ่งเป็นสัญญาณไซน์ความถี่ประมาณ 25 เฮิรต์ แรงดันประมาณ 100 Vp-p หรือประมาณ 70-90 Vrms โดยสัญญาณเรียกจะดัง 1 วินาที ดับ 4 วินาที เมื่อมีสัญญาณเรียกเข้ามาจะมีค่าปาดิเตอร์ 0.47 ไมโครฟารัดเป็นตัวกั้นไฟกระแสตรงไม่ให้เข้ามาในวงจรสัญญาณจะผ่านวงจรบริดจ์ซึ่งทำหน้าที่จัดขั้วของแรงดันให้มีค่าแน่นอน โดยในขณะที่มีสัญญาณเรียกค่าของแรงดันของสัญญาณจะมีค่ามากกว่าแรงดันพั้งของซีเนอร์ไดโอดทำให้มีโวลท์เตทตกคร่อมที่ขา 1 ของออปโตไอโซเลเตอร์ แอลอีดีที่อยู่ภายในออปโตไอโซเลเตอร์ติด ทำให้มีแสงสว่างไปไบอัสให้กับโฟโตทรานซิสเตอร์โฟโตทรานซิสเตอร์นำกระแส ทำให้ที่ขา 5 ของออปโตไอโซเลเตอร์มีโวลท์เตทเท่ากับ 0 ซึ่งจะแสดงสถานะของ 0V ด้วยสภาวะลอจิก “0” และเมื่อไม่มีสัญญาณเรียกแรงดันที่เข้ามาจะต่ำกว่าแรงดันพั้งของซีเนอร์ไดโอด ทำให้ซีเนอร์ไดโอดมีคุณสมบัติเสมือนเป็นไดโอดต่อรีเวิร์สอยู่ทำให้ไม่มีกระแสไหลที่ขา 1 ของออปโตไอโซเลเตอร์ แอลอีดีที่อยู่ภายในออปโตไอโซเลเตอร์ดับ ทำให้ไม่มีแสงสว่างไปไบอัสให้กับโฟโตทรานซิสเตอร์ ทำให้โฟโตทรานซิสเตอร์คัทออฟ ดังนั้นที่ขา 5 ของออปโตไอโซเลเตอร์จึงมีโวลท์เตทตกคร่อมประมาณ 3.5 โวลท์ แทนสถานะของ 3.5 โวลท์ ด้วยสภาวะลอจิก “1” เพราะฉะนั้นเมื่อมีสัญญาณเรียกเข้ามาที่ขา 5 ของออปโตไอโซเลเตอร์จะมีสถานะ “0” 1 วินาที และ “1” 4 วินาที สลับกันไป แต่สภาวะลอจิก “0” และ “1” ที่สลับกันนี้ยากในการเขียนโปรแกรมควบคุมดังนั้นจึงต้องต่อ 74LS123 ทำหน้าที่เป็นวงจรโมโนสเตเบิล (Monostable Multivibrator) เพื่อคงสถานะของสภาวะลอจิก “1” ตลอดเมื่อมีสัญญาณเรียกเข้ามา และจะเป็นสภาวะลอจิก “0” เมื่อไม่มีสัญญาณเรียกเข้ามา ซึ่งวงจร

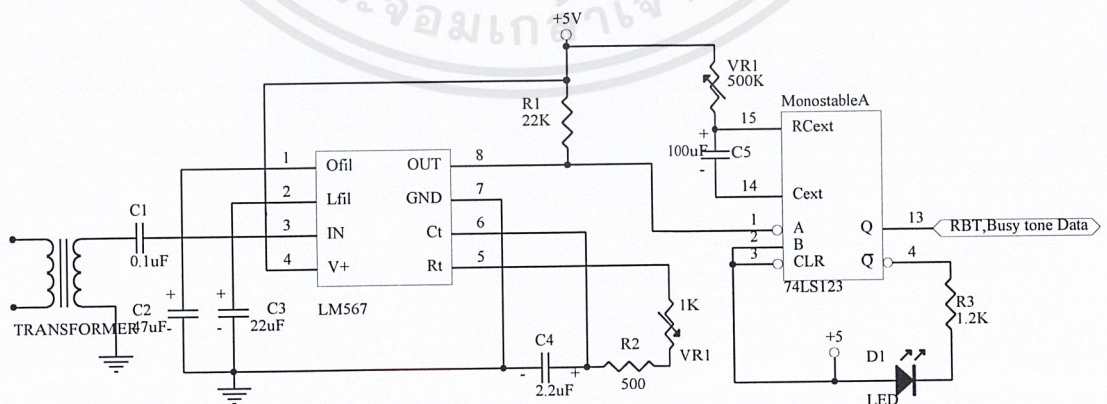
เอกสารนี้ไม่โนสเตเบิลนี้จะปรับช่วงของเวลาที่ที่ทริกส์โดยการปรับ VR1 ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่3.6 วงจรตรวจจับสัญญาณเรียก

### 3.3.5 วงจรตรวจจับสัญญาณเรียกกลับ (Ringback Tone Detector)

วงจรตรวจจับสัญญาณเรียกกลับแสดงดังรูปที่3.7เมื่อมีการยกหูโทรศัพท์แล้วรีเลย์จะทำการต่อสายโทรศัพท์เข้ากับวงจรมัน และเมื่อออกคเลขหมายปลายทางแล้วก็จะได้รับสัญญาณตอบกลับมา ถ้าหากสายปลายทางว่างก็จะได้รับสัญญาณเรียกกลับ ความถี่ประมาณ 425 เฮิรตซ์ ดัง 1 วินาที ดับ 4 วินาที แต่ถ้าสายปลายทางไม่ว่างก็จะได้รับสัญญาณสายไม่ว่าง ความถี่ประมาณ 425 เฮิรตซ์ ดัง 0.5 วินาที ดับ 0.5 วินาที สัญญาณจากคู่สายโทรศัพท์จะผ่านเข้ามา IC LM567 ซึ่งถูกต่อเป็นวงจรจับสัญญาณ (Tone Detector) เพื่อตรวจจับสัญญาณความถี่ประมาณ 425 เฮิรตซ์ โดยการกำหนดค่าจากตัวต้านทานและตัวเก็บประจุซึ่งต่ออยู่ที่ขา 5 และขา 6 ของ IC LM567 จากความสัมพันธ์  $f = 1/1.4 RC$  เมื่อมีสัญญาณอินพุตซึ่งมีความถี่ประมาณ 425 เฮิรตซ์ มาเข้าวงจรมัน เอาต์พุตที่ขา 8 จะเป็น "0" และเมื่อไม่มีอินพุตความถี่ดังกล่าว เอาท์พุตที่ขา 8 จะเป็น "1" เมื่ออินพุตเป็นสัญญาณสายไม่ว่าง เอาท์พุตที่ขา 8 จะเป็น "0" นาน 0.5 วินาที เป็น "1" นาน 0.5 วินาทีสลับกันไป ถ้าอินพุตเป็นสัญญาณเรียกกลับ เอาท์พุตที่ขา 8 จะเป็น "0" นาน 1 วินาที เป็น "1" นาน 4 วินาทีสลับกันไป

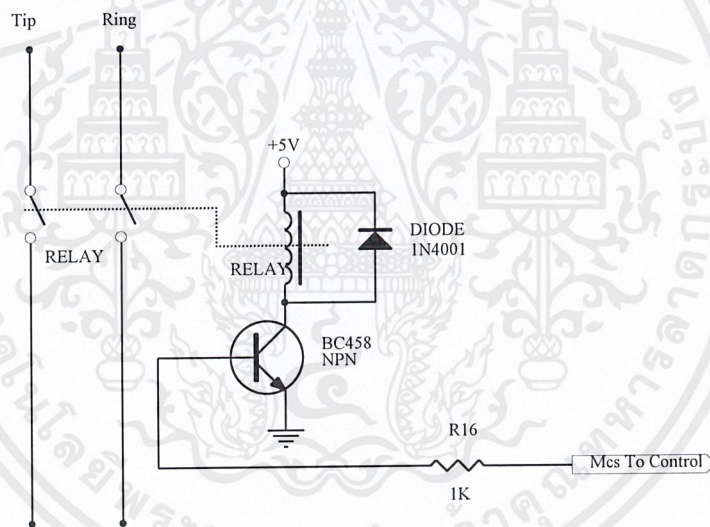


รูปที่3.7 วงจรตรวจจับสัญญาณเรียกกลับ

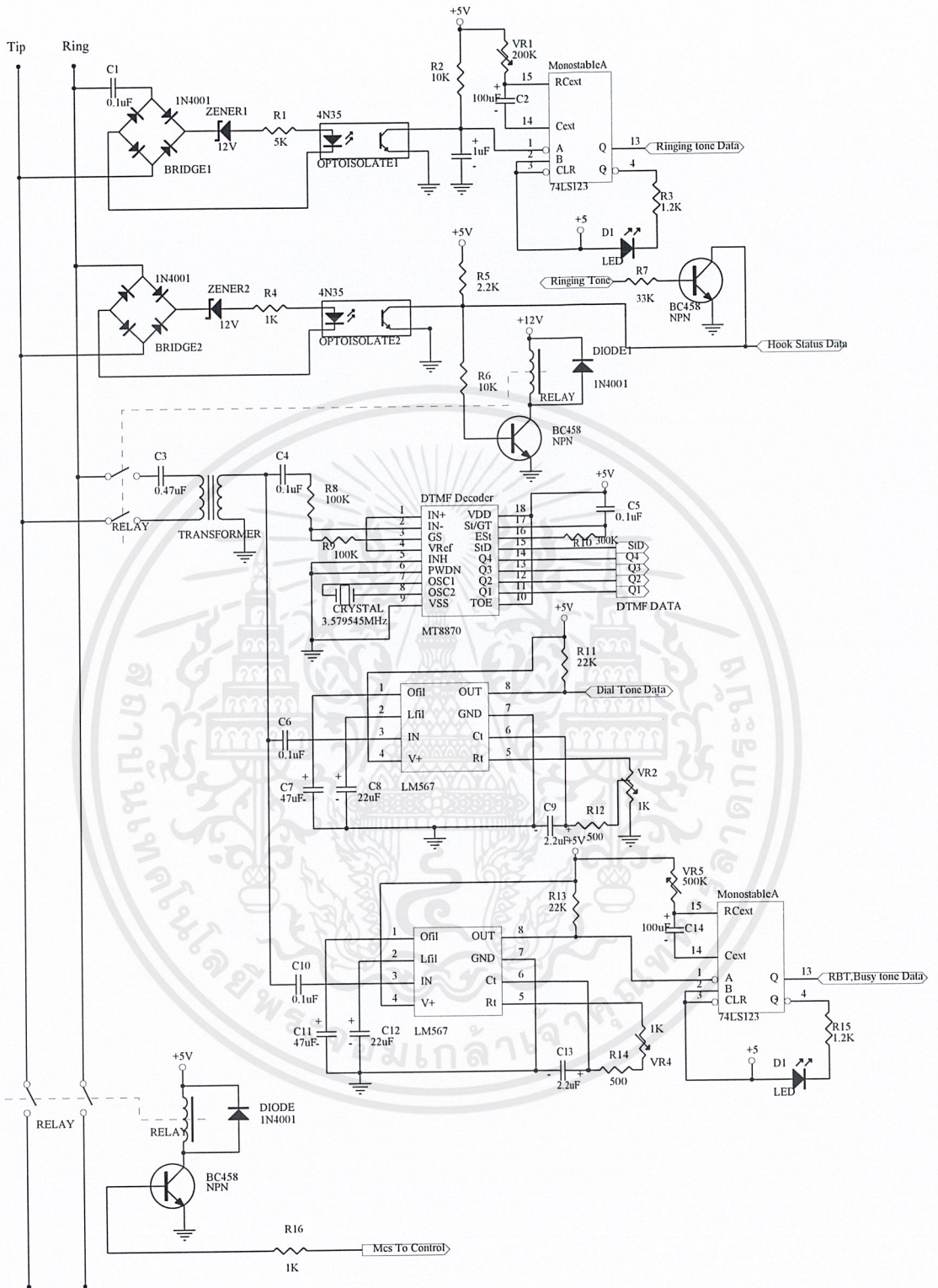
แต่เนื่องจากการเปลี่ยนสภาวะลอจิก “0” และ “1” สลับกันไปนี้ ทำให้ยากต่อการเขียนโปรแกรมควบคุม ดังนั้นจึงต้องวงจรโมโนสเตบิลเพิ่มเข้าไปเพื่อทำการทริกส์ให้เอาท์พุทคงสภาวะ “1” ตลอดที่มีสัญญาณเรียกกลับหรือสัญญาณสายไม่ว่างเข้ามาและจะมีสภาวะลอจิก “0” เมื่อไม่มีสัญญาณเรียกกลับหรือสัญญาณสายไม่ว่าง โดยใช้ IC 74LS123 เป็นตัวสร้างวงจรมอนอสเตบิล ซึ่งสามารถปรับค่าของช่วงเวลาทำการทริกส์ที่ VR1 และ C5 ของวงจร

### 3.3.6 วงจรจำกัดพื้นที่การโทรออก (Area Code Control Outgoing Calls Circuit)

ในส่วนของวงจรจำกัดพื้นที่การโทรออกนั้นจะใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์เป็นตัวควบคุมโดยทำการส่งลอจิก “1” ออกมาควบคุม ซึ่งสภาวะลอจิก “1” นั้นจะมีแรงดันประมาณ 5V ออกมาจากพอร์ทของไมโครคอนโทรลเลอร์ โดยไมโครคอนโทรลเลอร์จะส่งแรงดันประมาณ 5V มาทริกส์ที่ขาเบสของทรานซิสเตอร์ BC458 เมื่อมีแรงดันมาทริกส์ ทรานซิสเตอร์ BC458 จะนำกระแสทำให้รีเลย์ที่ต่ออยู่กับคู่สายโทรศัพท์แบบ Normalclose ทำการตัดคู่สายโทรศัพท์ที่ออกจากระบบ



รูปที่ 3.8 วงจรจำกัดพื้นที่การโทรออก



รูปที่3.9 วงจรตรวจจับสัญญาณ (DETECTOR CIRCUIT)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.4 ส่วนควบคุมการทำงาน (Controller)

ส่วนควบคุมการทำงานนี้จะทำหน้าที่รับสัญญาณอินพุตจากวงจรดีเทคเตอร์และส่งสัญญาณที่ประมวลผลแล้วไปแสดงผลที่เครื่องคอมพิวเตอร์ นอกจากนี้ส่งค่ามาให้เครื่องคอมพิวเตอร์แล้วยังทำการรับค่าที่ส่งออกมาจากคอมพิวเตอร์อีกด้วย ซึ่งในที่นี้ก็คือข้อมูลของการจำกัดพื้นที่การโทรออก ในโครงการนี้จะใช้ไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51 เป็นตัวควบคุมการทำงาน

#### 3.4.1 ส่วนการรับข้อมูลจากวงจรดีเทคเตอร์

สัญญาณจากคู่สายโทรศัพท์จะผ่านวงจรดีเทคเตอร์เพื่อแปลงให้เป็นสัญญาณดิจิทัล แล้วป้อนให้กับอินพุตพอร์ตของ 8255 ของบอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์ สัญญาณจากวงจรดีเทคเตอร์มีดังนี้

- สัญญาณตรวจจับการยกหูโทรศัพท์ เป็นสัญญาณข้อมูล 1 บิต จะเป็น “1” เมื่อมีการยกหูโทรศัพท์และจะเป็น “0” เมื่อมีการวางหูโทรศัพท์ สัญญาณนี้จะส่งเข้าอินพุตพอร์ตของ 8255
- สัญญาณตรวจจับไดอัลโทน เป็นสัญญาณข้อมูล 1 บิต จะเป็น “0” เมื่อมีสัญญาณไดอัลโทนและจะเป็น “0” เมื่อไม่มีสัญญาณไดอัลโทน สัญญาณนี้จะส่งเข้าอินพุตพอร์ตของ 8255
- สัญญาณตรวจจับการกดปุ่มเลขหมาย เมื่อมีการกดปุ่มเลขหมาย 1 ครั้ง IC MT8870 ของวงจรถอดรหัสเลขหมายโทรศัพท์จะทำการถอดรหัสออกมาเป็นรหัสไบนารี 4 บิต สัญญาณจากขา 14 จะเป็นบิตที่มีนัยสำคัญสูงสุดแล้วลดลงจนถึงบิตที่มีนัยสำคัญต่ำสุดที่ขา 11 เช่นเมื่อกดปุ่มเลข 1 จะได้สัญญาณจากการถอดรหัสคือ 0001 ( $Q_3=0, Q_2=0, Q_1=0, Q_0=1$ ) โดยจะส่งสัญญาณนี้เข้าอินพุตพอร์ตของ 8255
- สัญญาณตรวจจับสัญญาณเรียกกลับ สัญญาณนี้จะได้จากวงจรตรวจจับสัญญาณเรียกกลับเป็นสัญญาณข้อมูล 1 บิต จะเป็น “1” เมื่อมีสัญญาณเรียกกลับ และจะเป็น “0” เมื่อไม่มีสัญญาณเรียกกลับ โดยสัญญาณนี้จะส่งเข้าอินพุตพอร์ตของ 8255

#### 3.4.2 หลักการทำงานของโปรแกรมควบคุมการรับข้อมูลจากวงจรดีเทคเตอร์

โปรแกรมหลักจะเริ่มต้นจากการกำหนดค่าต่างๆให้กับฮาร์ดแวร์ แล้วจากนั้นก็เริ่มการทำงาน โดย CPU จะเป็นตัวสแกนการทำงานแต่ละ Channel และจะเช็คสถานะการยกหูโทรศัพท์ว่ามีการยกหูหรือไม่ ถ้าไม่มีการยกหู CPU จะข้ามไปตรวจสอบการยกหูของ Channel อื่นต่อไป แต่ถ้ามีการยกหูก็จะทำการตรวจสอบการกดปุ่มเลขหมายเลขโทรศัพท์ ถ้าไม่มีการกดหมายเลขหรือการรับสายเรียกเข้าจากภายนอก โปรแกรมก็จะข้ามไปตรวจสอบ Channel อื่นต่อไป แต่ถ้ามีการกดเลขหมายก็ให้ทำการตรวจสอบสัญญาณ STD ถ้าสัญญาณนี้เป็น “1” แสดงว่าขณะนั้นมีการกดเลขหมายเลขโทรศัพท์ ถ้าพบว่าเป็น “0” แสดงว่าปุ่มเลขหมายนั้นถูกปล่อยก็จะให้ CPU ไปอ่านค่าที่กดแล้วนำไปเก็บไว้ในบัพเฟอร์ แล้วก็จะวนไปตรวจสอบการกดหมายเลขหลักอื่นต่อไปจนกระทั่งกดครบ 3 เลขหมาย โปรแกรมก็จะตรวจสอบว่าเป็นหมายเลขที่ตรงกับที่จำกัดการโทรไว้หรือไม่ ถ้าตรงกับหมายเลขที่จำกัดการโทรไว้ก็จะทำการตัดคู่สายออกทันที แต่ถ้าไม่ตรงกับเลขหมายที่จำกัดการโทรไว้ก็จะสามารถโทรออกได้ หลังจากนั้นก็จะทำการตรวจสอบสัญญาณ

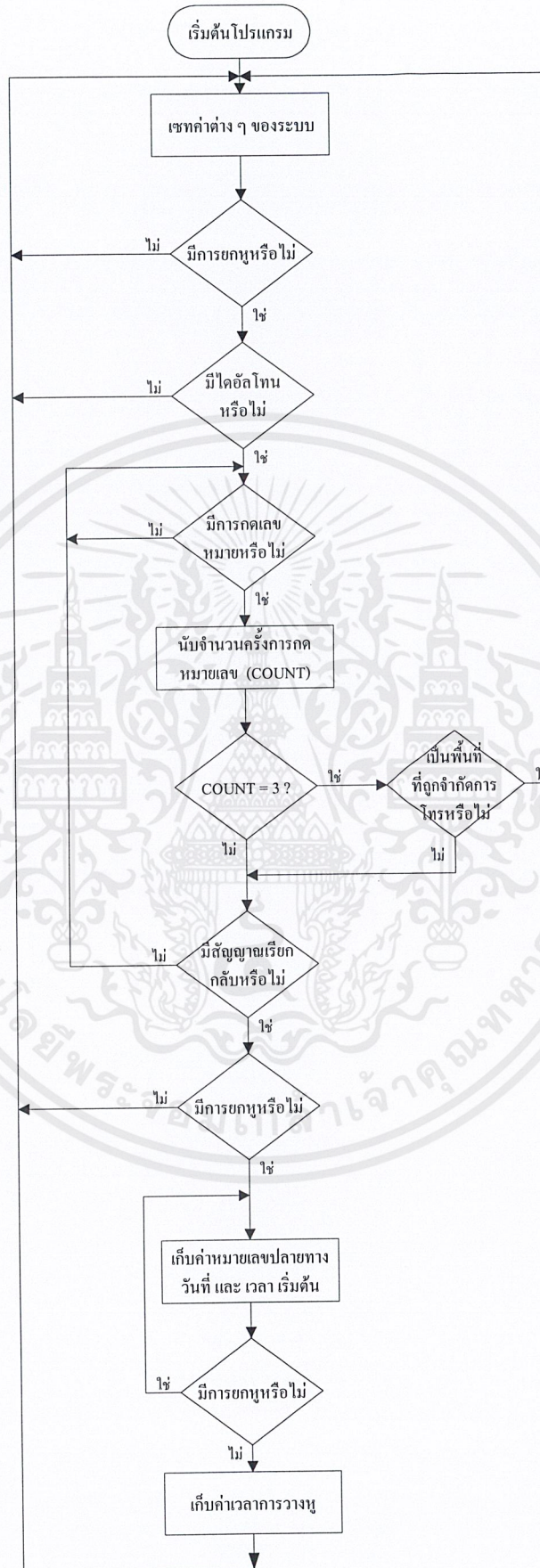
เอกสารนี้เรียกกลับ ถ้าเป็น “0” แสดงว่าปลายทางรับสายแล้ว ก็จะทำการตรวจสอบการยกหูอีกครั้งหนึ่ง ถ้ายังมีการกดหมายเลขอื่นอีกก็จะทำการตัดคู่สายออกทันที แต่ถ้าไม่มีการกดหมายเลขอื่นอีกก็จะทำการตัดคู่สายออกทันที

ไม่ว่าการณีใด ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

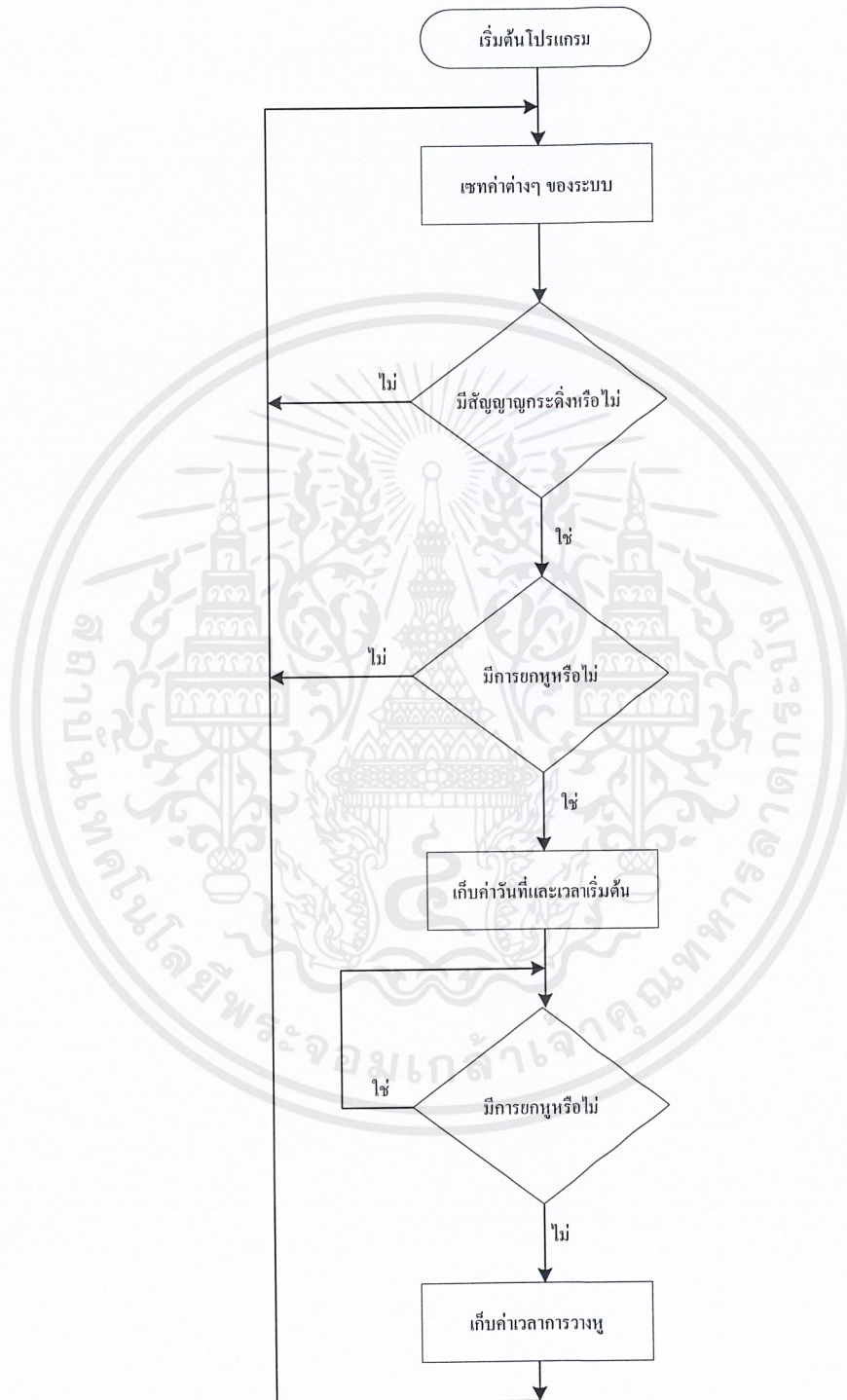
ยกหูอยู่ก็จะเริ่มทำการบันทึกเวลาเริ่มต้นการใช้งานและพร้อมกันนั้นก็ให้นำหมายเลขปลายทางไปเก็บไว้ด้วย หลังจากนั้นก็จะตรวจสอบว่ายังมีการยกหูอยู่หรือไม่ ถ้าวางหูก็จะทำการบันทึกเวลาขณะวางหูเป็นเวลาเลิกใช้งาน โฟล์ชาร์ตแสดงการทำงานดังรูป 3.10

ในการตรวจสอบสถานะการโทรเข้า ชั้นแรกจะตรวจสอบสัญญาณกระดิ่ง ถ้าสัญญาณนี้เป็น “1” แสดงว่าขณะนั้นมีสัญญาณกระดิ่งเข้ามา เมื่อสัญญาณนี้เป็น “0” ก็จะทำการตรวจสอบการยกหูอีกครั้งหนึ่ง ถ้ายังมีการยกหูอยู่ก็จะเริ่มทำการบันทึกเวลาเริ่มต้นการใช้งาน หลังจากนั้นก็จะตรวจสอบว่ายังมีการยกหูอยู่หรือไม่ ถ้าวางหูก็จะทำการบันทึกเวลาขณะวางหูเป็นเวลาเลิกใช้งาน โฟล์ชาร์ตแสดงดังรูปที่ 3.11





เอกสารนี้เป็นเอกสารรูปที่ 3.10 โฟล์วชาร์ตแสดงการรับข้อมูลจากวงจรดีเทคเตอร์ตรวจสอบสภาวะการโทรออก ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

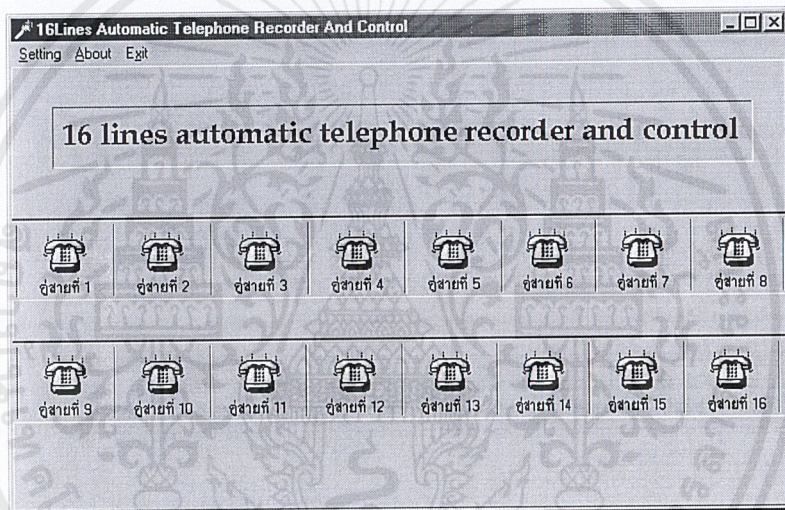


รูปที่ 3.11 โฟลว์ชาร์ตแสดงการรับข้อมูลจากวงจรดีเทคเตอร์ตรวจสอบสถานะการโทรเข้า เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 3.5 หลักการทำงานของซอฟต์แวร์ (Software)

ในส่วนของซอฟต์แวร์ที่ใช้กับเครื่องบันทึกและควบคุมโทรศัพท์อัตโนมัติ 16 คู่สายนี้ จะมีความสำคัญมาก การบันทึกข้อมูลของการใช้งานโทรศัพท์ทั้ง 16 คู่สาย จำเป็นที่จะต้องทำการเก็บข้อมูลของการใช้งานโทรศัพท์แต่ละครั้งไว้ในฐานข้อมูล เพื่อที่จะสามารถเรียกดูการใช้งานโทรศัพท์ได้ในภายหลัง ฉะนั้นจึงถือว่าฐานข้อมูลเป็นส่วนที่สำคัญอย่างยิ่ง ในส่วนซอฟต์แวร์ของโครงการนี้ได้ถูกพัฒนาขึ้นด้วยโปรแกรม Delphi ซึ่งจะแบ่งออกได้เป็นส่วนต่างๆดังนี้

3.5.1 โปรแกรมหลัก (Main Program) เป็นส่วนที่แสดงออกทางหน้าจอคอมพิวเตอร์เป็นหน้าแรก จะมีเมนูให้เลือกใช้งานซึ่งประกอบด้วย เมนู Setting เมนู About และเมนู Exit โดยหน้าต่างของโปรแกรมหลักจะแสดงดังรูปที่ 3.12



รูปที่ 3.12 แสดงหน้าต่างของโปรแกรมหลัก

- การเรียกดูตารางแสดงข้อมูลการใช้งานโทรศัพท์ ในหน้าต่างเมนูหลักจะมีรูปโทรศัพท์ในแต่ละคู่สายปรากฏอยู่ ซึ่งผู้ใช้สามารถคลิกเพื่อเรียกดูข้อมูลของการใช้งานโทรศัพท์แต่ละคู่สายได้ ซึ่งข้อมูลที่ถูกบันทึกจะประกอบไปด้วย เลขหมายปลายทาง วันเริ่มโทร เวลาเริ่มโทร วันสิ้นสุด เวลาสิ้นสุด และรวมถึงเวลาที่ใช้ทั้งหมดด้วย การบันทึกข้อมูลการใช้งานโทรศัพท์ยังแบ่งออกเป็นการโทรออกและการโทรเข้า ดังรูปที่ 3.13 และรูปที่ 3.14 ตามลำดับ นอกจากนี้ยังสามารถสั่งพิมพ์ตารางแสดงข้อมูลการใช้งานโทรศัพท์ในแต่ละคู่สายได้อีกด้วย แสดงดังรูปที่ 3.15

เลขหมายปลายทาง	วันเริ่มโทร	เวลาเริ่มโทร	วันสิ้นสุด	เวลาสิ้นสุด	เวลาที่ใช้
3681640	3/4/01	20:21:45	3/4/01	20:36:57	0:15:12
8880227	2/3/01	13:46:44	2/3/01	13:46:50	0:00:06
7390222	2/4/01	6:48:52	2/4/01	7:48:56	1:00:04
7391369	1/4/01	11:24:45	1/4/01	13:35:08	2:10:23

รูปที่ 3.13 ตารางแสดงข้อมูลการใช้งานโทรศัพท์ (การ โทรออก)

เลขหมายปลายทาง	วันเริ่มโทร	เวลาเริ่มโทร	วันสิ้นสุด	เวลาสิ้นสุด	เวลาที่ใช้
	3/4/01	15:12:13	3/4/01	16:16:20	1:04:07
	2/4/01	13:55:21	2/4/01	13:55:32	0:00:11
	2/4/01	13:55:06	2/4/01	15:00:05	1:04:59
	1/4/01	9:20:48	1/4/01	10:26:15	1:05:27

รูปที่ 3.14 ตารางแสดงข้อมูลการใช้งานโทรศัพท์ (การ โทรเข้า)

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

เลขหมายปลายทาง	วันเริ่มโทร	เวลาเริ่มโทร	วันสิ้นสุด	เวลาสิ้นสุด	เวลาที่ใช้
3681640	3/4/01	20:21:45	3/4/01	20:36:57	0:15:12
8880227	2/4/01	13:46:44	2/4/01	13:46:50	0:00:06
7390222	2/4/01	6:48:52	2/4/01	7:48:56	1:00:04
7391389	1/4/01	11:24:45	1/4/01	13:35:08	2:10:23

รูปที่ 3.15 หน้าต่างรายงานข้อมูลการใช้งานโทรศัพท์

3.5.2 เมนูกำหนดค่า (Setting) แสดงดังรูปที่ 3.16 เป็นเมนูที่ใช้สำหรับกำหนดค่าต่างๆ ในการรับส่งข้อมูล ในหน้าต่างนี้ผู้ใช้สามารถจำกัดพื้นที่การโทรออกได้ โดยการเลือกเช็คบ็อกซ์ในพื้นที่ที่ต้องการจะจำกัดการโทรออก แล้วก็กดปุ่ม Send เพื่อส่งค่าไปให้ไมโครคอนโทรลเลอร์ที่อยู่ในเครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์ที่ได้รับรู้ว่าต้องการจะจำกัดพื้นที่การโทรใดบ้าง นอกจากนั้นในหน้าต่างนี้ยังแบ่งออกเป็นเมนูย่อยๆ ซึ่งมีการใช้งานดังนี้

16 lines automatic telephone recorder and control

Connect Disconnect Setting Load Data Exit Connect

คู่สายที่ 1 คู่สายที่ 2 คู่สายที่ 3 คู่สายที่ 4 คู่สายที่ 5 คู่สายที่ 6 คู่สายที่ 7 คู่สายที่ 8 คู่สายที่ 9 คู่สายที่ 10 คู่สายที่ 11

จำกัดพื้นที่การโทรออก

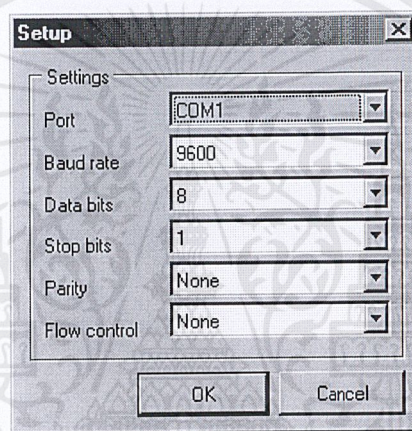
01 <input type="checkbox"/> โทรศัพท์เคลื่อนที่	044 <input type="checkbox"/> นครราชสีมา,ชัยภูมิ,บุรีรัมย์,สุรินทร์
02 <input type="checkbox"/> กรุงเทพฯมหานคร	045 <input type="checkbox"/> ลพบุรี,ราชบุรี,กาญจนบุรี,สุพรรณบุรี,นครปฐม
032 <input type="checkbox"/> เพชรบุรี,ราชบุรี,ประจวบคีรีขันธ์	053 <input type="checkbox"/> เชียงใหม่,ลำปาง,แม่ฮ่องสอน,เชียงใหม่
034 <input type="checkbox"/> นครปฐม,สมุทรสาคร,สมุทรสงคราม,กาญจนบุรี	054 <input type="checkbox"/> ลำปาง,แพร่,น่าน,พะเยา
035 <input type="checkbox"/> ลพบุรี,สุพรรณบุรี,อ่างทอง	055 <input type="checkbox"/> พิษณุโลก,อุตรดิตถ์,สุโขทัย,กำแพงเพชร,ตาก
036 <input type="checkbox"/> สระบุรี,ลพบุรี,สิงห์บุรี	056 <input type="checkbox"/> นครสวรรค์,อุทัยธานี,ชัยนาท,เพชรบูรณ์,พิจิตร
037 <input type="checkbox"/> ปราจีนบุรี,สระบุรี,นครนายก	073 <input type="checkbox"/> ยะลา,ปัตตานี,นราธิวาส
038 <input type="checkbox"/> ชลบุรี,ระยอง,ฉะเชิงเทรา	074 <input type="checkbox"/> สงขลา,สตูล,พัทลุง
039 <input type="checkbox"/> จันทบุรี,ตราด	075 <input type="checkbox"/> นครศรีธรรมราช,ตรัง,กระบี่
042 <input type="checkbox"/> ลุดรธานี,หนองบัวลำภู,หนองคาย,นครพนม	076 <input type="checkbox"/> อุกเกีต,พังงา
มุกดาหาร,สกลนคร,เลย	077 <input type="checkbox"/> สุราษฎร์ธานี,ระนอง,ชุมพร
043 <input type="checkbox"/> ชอนแก่น,มหาสารคาม,ร้อยเอ็ด,กาฬสินธุ์	

Send

รูปที่ 3.16 เมนูกำหนดค่า

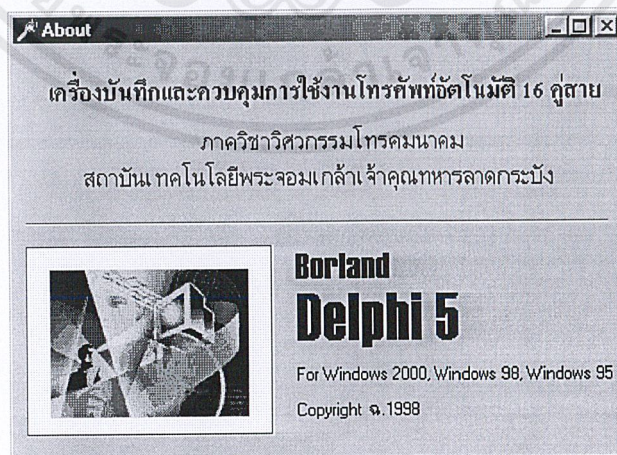
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- การเชื่อมต่อ (Connect) เป็นเมนูที่ใช้สำหรับคลิกเปิดพอร์ตเพื่อรับข้อมูล
- ไม่เชื่อมต่อ (Disconnect) เป็นเมนูที่ใช้สำหรับคลิกปิดพอร์ตเพื่อหยุดรับข้อมูล
- การกำหนดคอมพอร์ต (Setting) เป็นเมนูที่ใช้สำหรับกำหนดพอร์ตของคอมพิวเตอร์ที่เป็นพอร์ตอนุกรมที่ใช้ในการรับ ส่ง ข้อมูลได้ แสดงดังรูปที่ 3.17
- โหลดข้อมูล (Load Data) เป็นเมนูที่ใช้สำหรับโหลดข้อมูลของการใช้งานโทรศัพท์จากเครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์มาเก็บไว้เป็นฐานข้อมูล เพื่อที่จะสามารถเรียกดูการใช้งานโทรศัพท์ได้ในภายหลัง
- ออกจากโปรแกรม (Exit) เป็นเมนูที่ใช้สำหรับปิดหน้าต่างการกำหนดค่า



รูปที่ 3.17 การกำหนดคอมพอร์ต

### 3.5.3 โปรแกรมสำหรับแสดงรายละเอียดของผู้จัดทำ (About)



รูปที่ 3.18 โปรแกรมสำหรับแสดงรายละเอียดของผู้จัดทำ

เอกสารนี้เป็นเอกสาร 3.5.4.4 เมื่้อออกจากโปรแกรม (Exit) เป็นเมนูที่ใช้สำหรับปิดโปรแกรมไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## บทที่ 4

### การทดลองและผลการทดลอง

#### 4.1 การทดลอง

##### 4.1.1 จากรูปที่ 3.3 วงจรตรวจจับการยกหูโทรศัพท์

1. วัดแรงดันตกคร่อมคู่สายโทรศัพท์ขณะที่ไม่มีการยกหูโทรศัพท์
2. วัดแรงดันตกคร่อมซีเนอร์ไดโอด ขณะที่ไม่มีการยกหูโทรศัพท์
3. วัดแรงดันที่ขา 1 ของออปโตไดโอดโซลเตอร์ ขณะที่ไม่มีการยกหูโทรศัพท์
4. วัดแรงดันที่ขาเบสของทรานซิสเตอร์ BC458 ขณะที่ไม่มีการยกหูโทรศัพท์
5. วัดแรงดันตกที่ขา 5 ของออปโตไดโอดโซลเตอร์ ขณะที่ไม่มีการยกหูโทรศัพท์
6. ตรวจสอบสถานะของรีเลย์
7. ทำซ้ำตามข้อ 1-6 แต่ทดลองขณะที่มีการยกหูโทรศัพท์

##### 4.1.2 จากรูปที่ 3.4 วงจรถอดรหัสหมายเลขโทรศัพท์

1. วัดลอจิกที่ขา 11, 12, 13 และ 14 ของไอซี MT8870 ขณะกดปุ่มโทรศัพท์เลขหมาย 0-9
2. วัดลอจิกที่ขา 15 ของไอซี MT8870 ขณะกดปุ่มโทรศัพท์และไม่ได้กดปุ่มโทรศัพท์
3. วัดสัญญาณ DTMF ขณะกดหมายเลขโทรศัพท์หมายเลข 7

##### 4.1.3 จากรูปที่ 3.5 วงจรตรวจจับสัญญาณให้หมุนหมายเลข

1. วัดสัญญาณเปรียบเทียบที่อินพุตและเอาต์พุต ขณะที่มิสัญญาณไดอัล โทน
2. วัดสัญญาณเปรียบเทียบที่อินพุตและเอาต์พุต ขณะที่ไม่มีสัญญาณ ไดอัล โทน

##### 4.1.4 จากรูปที่ 3.6 วงจรตรวจจับสัญญาณเรียก

1. วัดแรงดันที่ขา 1 ของออปโตไดโอดโซลเตอร์ เมื่อมีสัญญาณเรียกเข้ามา
2. วัดแรงดันที่ขา 5 ของออปโตไดโอดโซลเตอร์ เมื่อมีสัญญาณเรียกเข้ามา
3. ทำซ้ำข้อ 1-2 ทดลองขณะที่ไม่มีสัญญาณเรียกเข้ามา
4. วัดสัญญาณที่ขา 5 ของออปโตไดโอดโซลเตอร์ เปรียบเทียบกับสัญญาณเรียก
5. วัดสัญญาณที่ขา 13 ของ IC 74LS123 เมื่อมีสัญญาณเรียกเข้ามาและไม่มีการยกหูโทรศัพท์

##### 4.1.5 จากรูปที่ 3.7 วงจรตรวจจับสัญญาณเรียกกลับ

1. วัดสัญญาณเรียกกลับเปรียบเทียบกับสัญญาณที่ขา 8 ของ IC LM567
2. วัดสัญญาณสายไม่ว่างเปรียบเทียบกับสัญญาณที่ขา 8 ของ IC LM567
3. วัดสัญญาณเรียกกลับเปรียบเทียบกับสัญญาณที่ขา 13 ของ IC 74LS123
4. วัดสัญญาณสายไม่ว่างเปรียบเทียบกับสัญญาณที่ขา 13 ของ IC 74LS123

## 4.2 ผลการทดลอง

### 4.2.1 วงจรตรวจับการยกหูโทรศัพท์

ตำแหน่ง	ขณะที่ไม่มีการยกหูโทรศัพท์	ขณะที่มีการยกหูโทรศัพท์
คู่สายโทรศัพท์	46 โวลต์	6.8 โวลต์
ক্রমশীর্নরীকৌক	13 โวลต์	5.2 โวลต์
ขำ 1 ของออปโได้ไอโซเลเตอร์	1.2 โวลต์	0 โวลต์
ขำเบสของทรานซิสเตอร์ BC458	0 โวลต์	0.4 โวลต์
ขำ 5 ของออปโได้ไอโซเลเตอร์	0 โวลต์	4.6 โวลต์
สถานะของรีเลย์	ไม่มีการทำงาน	ทำงาน

ตารางที่4.1 ผลการทดลองของวงจรตรวจับการยกหูโทรศัพท์

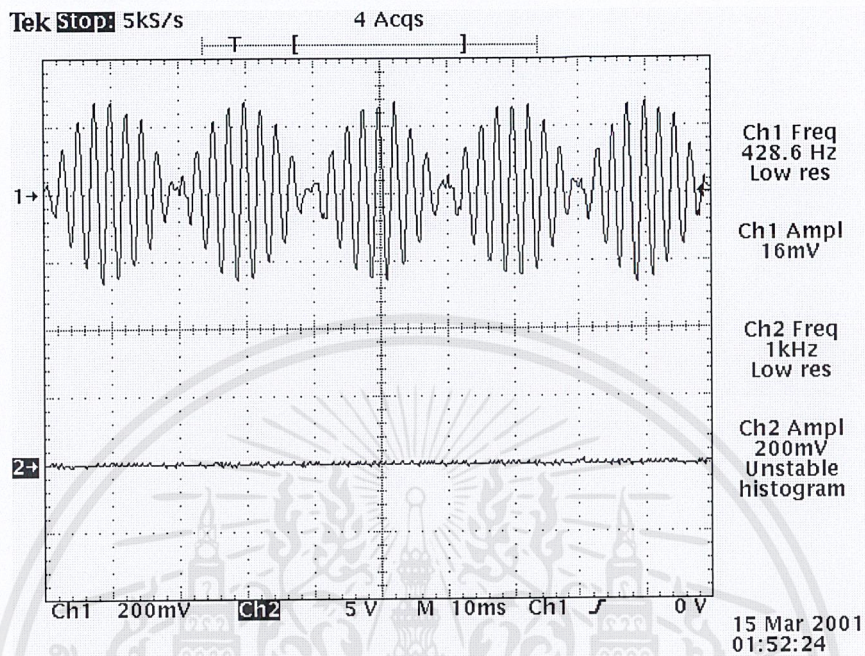
### 4.2.2 วงจรถอดรหัสหมายเลขโทรศัพท์

ปุ่มหมายเลข	ขำ15ขณะที่ไม่มีการกดปุ่มโทรศัพท์ (Volt)	ขำ15ขณะที่มีการกดปุ่มโทรศัพท์ (Volt)	ขำ14(Q4) (Volt)	ขำ13(Q3) (Volt)	ขำ12(Q2) (Volt)	ขำ11(Q1) (Volt)
0	5	0	0	0	0	0
1	5	0	0	0	0	5
2	5	0	0	0	5	0
3	5	0	0	0	5	5
4	5	0	0	5	0	0
5	5	0	0	5	0	5
6	5	0	0	5	5	0
7	5	0	0	5	5	5
8	5	0	5	0	0	0
9	5	0	5	0	0	5

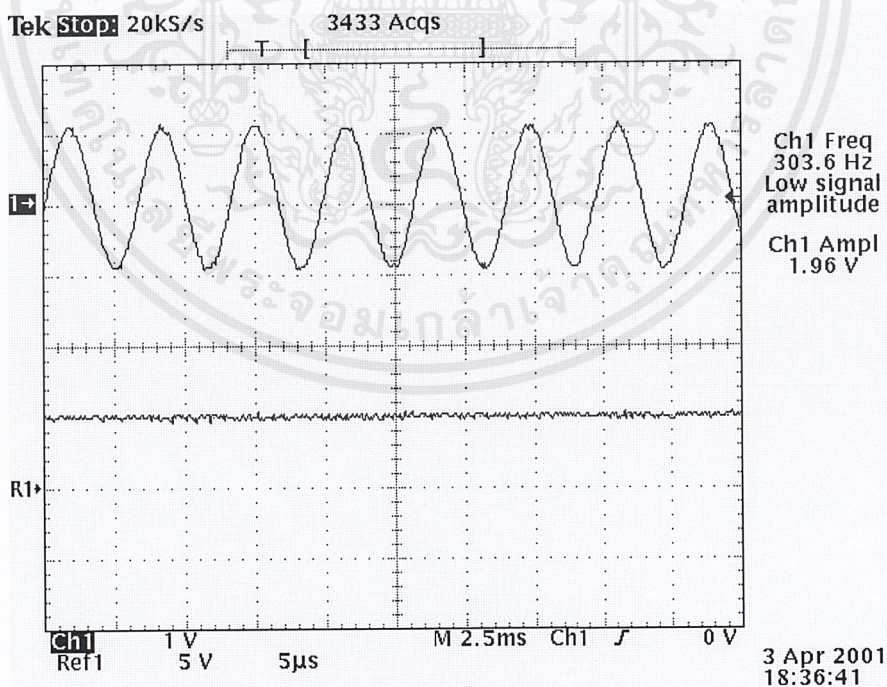
ตารางที่4.2 ผลการทดลองวัดแรงดันที่ขำ11-15 ของ MT8870 ของวงจรถอดรหัสหมายเลขโทรศัพท์

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

### 4.2.3 วงจรตรวจจับสัญญาณให้หมุนหมายเลข



รูปที่ 4.1 การเปรียบเทียบสัญญาณไดอัล โทนและสัญญาณที่ขา 8 ของ IC LM567



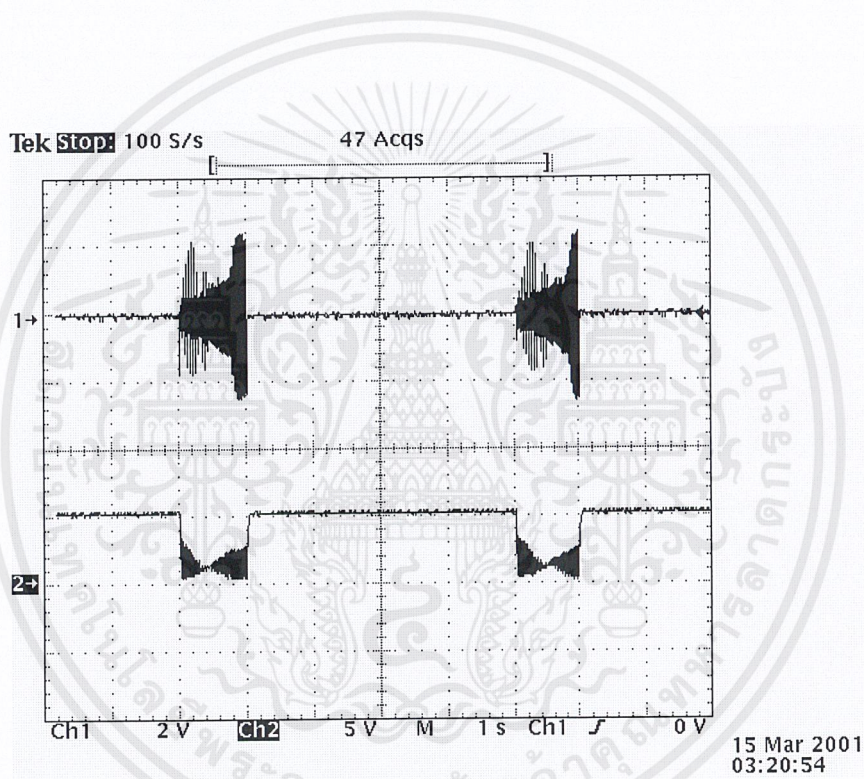
รูปที่ 4.2 เปรียบเทียบสัญญาณที่ไม่ใช่ไดอัล โทนและสัญญาณที่ขา 8 ของ IC LM567

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

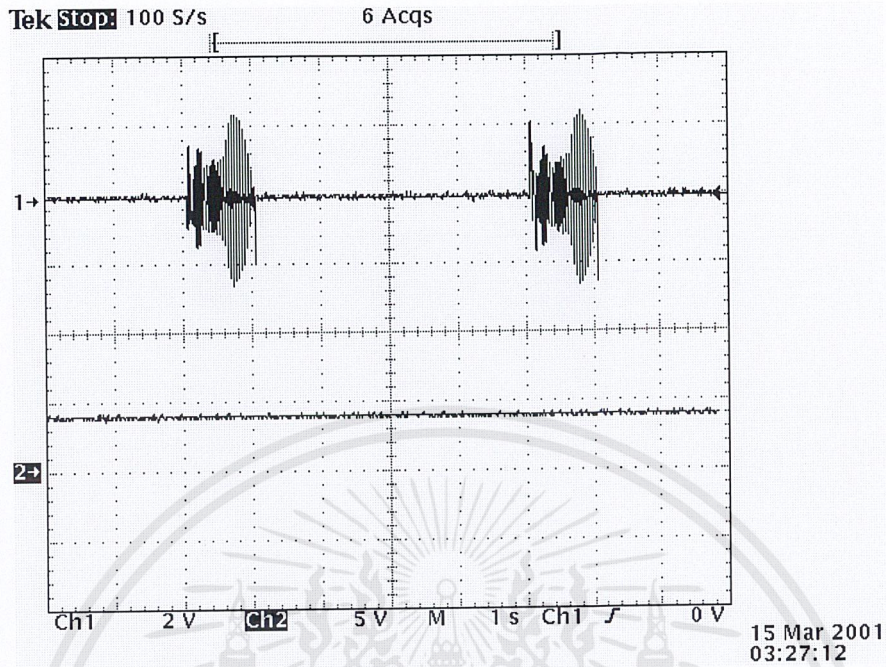
#### 4.2.4 วงจรตรวจจับสัญญาณเรียก

ตำแหน่ง	เมื่อมีสัญญาณเรียก	เมื่อไม่มีสัญญาณเรียก
ขา 1 ของออปโตไดโอดโซลเตอร์	0.9 โวลต์	0 โวลต์
ขา 5 ของออปโตไดโอดโซลเตอร์	0 โวลต์	3.75 โวลต์

ตารางที่ 4.3 ผลการทดลองของวงจรตรวจจับสัญญาณเรียก

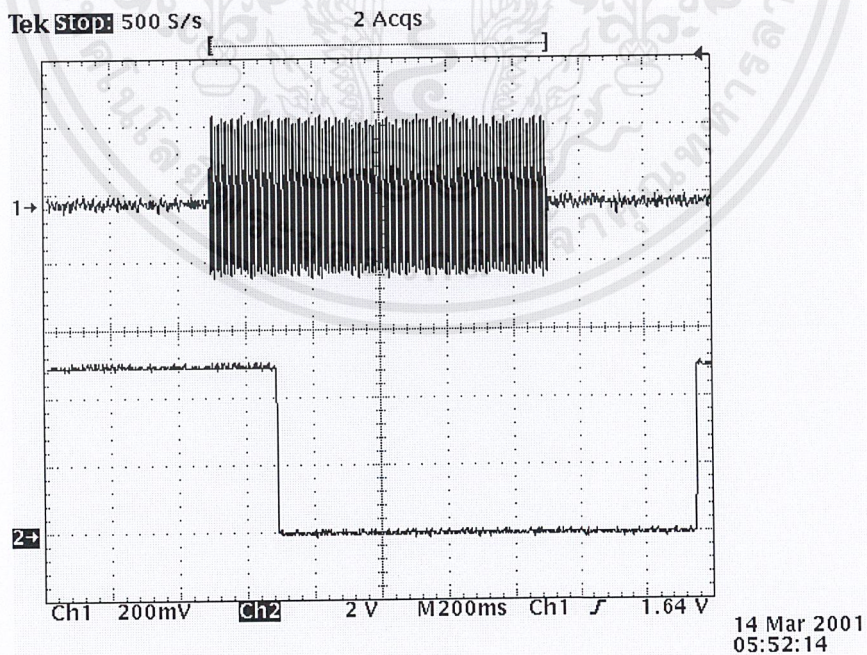


รูปที่ 4.3 ผลการเปรียบเทียบสัญญาณเรียกและสัญญาณที่ขา 5 ของออปโตไดโอดโซลเตอร์



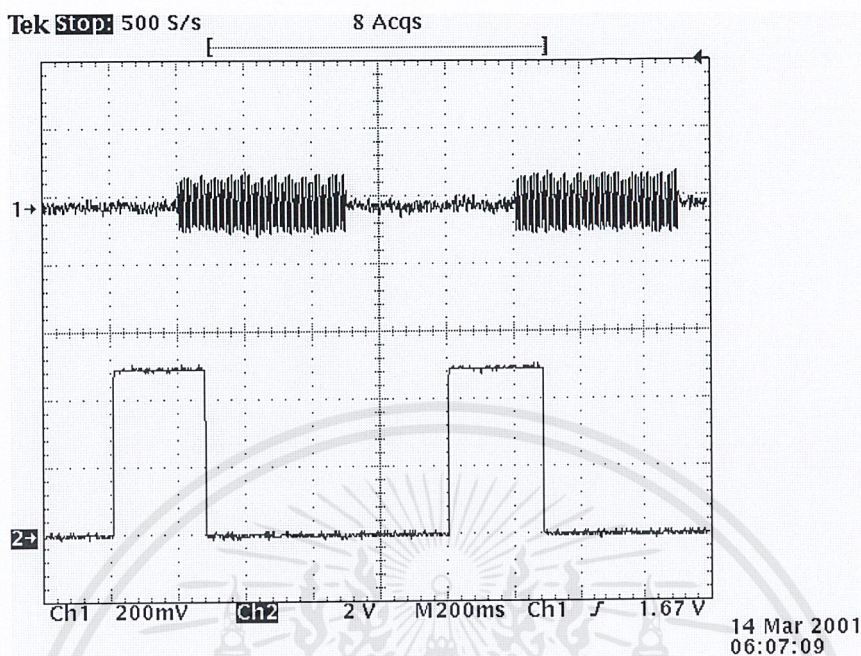
รูปที่ 4.4 ผลการเปรียบเทียบสัญญาณเรียกและสัญญาณที่ขา 13 ของ IC 74LS123

#### 4.2.5 วงจรตรวจจับสัญญาณเรียกกลับ

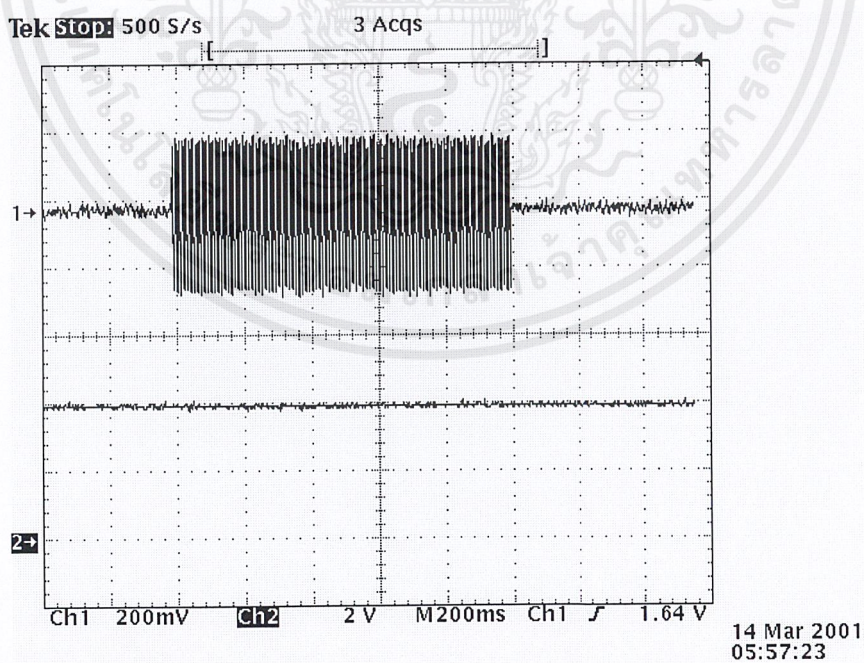


รูปที่ 4.5 ผลการเปรียบเทียบสัญญาณเรียกกลับกับสัญญาณที่ขา 8 ของ IC LM567

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

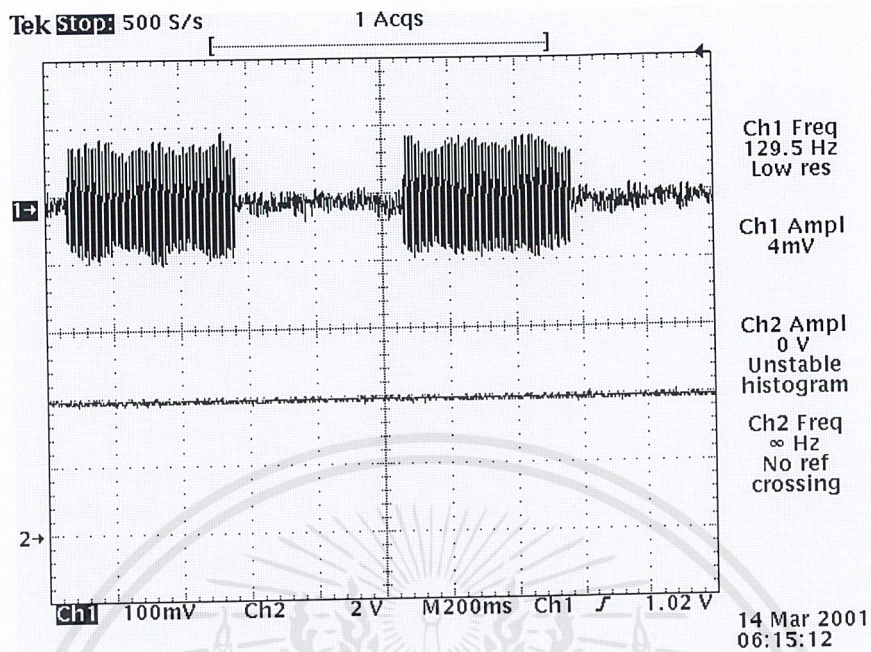


รูปที่ 4.6 ผลการเปรียบเทียบสัญญาณสายไม่วางกับสัญญาณที่ขา 8 ของ IC LM567



รูปที่ 4.7 ผลการเปรียบเทียบสัญญาณเรียกกลับกับสัญญาณที่ขา 13 ของ IC 7LS123

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.8 ผลการเปรียบเทียบสัญญาณสายไม่ว่างกับสัญญาณที่ขา 13 ของ IC 74LS123

## บทที่ 5 บทวิจารณ์และสรุป

ในเทอมนี้งานส่วนใหญ่จะเป็นการเขียนโปรแกรมโดยโปรแกรมที่ใช้นั้นในส่วนของควบคุมจะใช้ภาษาแอสเซมบลี ส่วนของการประมวลผลและแสดงผลที่คอมพิวเตอร์นั้น จะใช้โปรแกรมซึ่งถูกพัฒนาขึ้นด้วยโปรแกรม Delphi ซึ่งเป็นเครื่องมือสำหรับการพัฒนาแอปพลิเคชันบน Windows ปัญหาที่เกิดขึ้นส่วนใหญ่จึงเกี่ยวข้องกับโปรแกรมซึ่งแบ่งได้ดังนี้

### 5.1 ปัญหาที่เกิดจากการเขียนภาษาแอสเซมบลี

ปัญหาที่เกิดจากการเขียนภาษาแอสเซมบลี นั้นคือวงจร โมโนสเตเบิลที่ออกแบบไว้โดยใช้ IC LM741 เพื่อที่จะทริกส์ให้สัญญาณเอาต์พุตของวงจรตรวจจับสัญญาณเรียกและตรวจจับสัญญาณเรียกกลับคงสถานะ “1” ตลอดการมีสัญญาณเข้ามานั้น ไมโครคอนโทรลเลอร์ไม่สามารถตรวจจับได้เพราะค่าของเอาต์พุตที่ออกมานั้นมีค่าไม่ถึง 5 V ดังนั้นจึงคิดแปลงวงจรใหม่โดยใช้ IC 74LS123 ทำหน้าที่เป็นวงจรโมโนสเตเบิลแทนซึ่งสามารถให้เอาต์พุตได้ 5V ตามต้องการ

แต่ก็มีปัญหาตามมาอีกคือ IC 74LS123 ตัวนี้เมื่ออินพุตหายไปแล้วจะหน่วงเวลาประมาณ 5-6 วินาทีเอาต์พุตที่ออกมาจึงจะเปลี่ยนสถานะเช่น เมื่อมีสัญญาณเรียกกลับเอาต์พุตที่ออกนั้นจะมีสถานะ “1” ตลอดการมีสัญญาณเรียกกลับเมื่อเราวางหูหรือฝ่ายที่เราโทรไปหาที่นั้นยกหูรับ เอาต์พุตที่ได้ก็จะต้องมีสถานะลอจิก “0” แต่เมื่อเราใช้ IC 74LS123 นั้นเอาต์พุตที่ออกจะหน่วงเวลาประมาณ 5-6 วินาทีถึงจะเป็น 0 ซึ่งจะทำให้การเขียนโปรแกรมยุ่งยากและซับซ้อนยิ่งขึ้น ส่วนปัญหาเล็กๆน้อยๆที่ตามมาก็มี เช่น การมีสัญญาณรบกวน IC 74LS123 เมื่อมีการยกหูหรือวางหูโทรศัพท์ซึ่งทำให้โปรแกรมที่เขียนไว้นั้นไม่เสถียรทำการแก้ไขโดยการหน่วงเวลาโปรแกรมไว้ช่วงระยะหนึ่งก่อนที่จะประมวลผล และปัญหาการรบกวน Relay ของสัญญาณเรียกกล่าวคือเมื่อมีสัญญาณเรียกเข้ามา Relay จะทำการตัดต่ออย่างรวดเร็วซึ่งนานเข้าอาจจะทำให้ Relay ฟังได้ ทำการแก้ไขโดยการต่อทรานซิสเตอร์ที่วงจรตรวจจับการยกหูและเมื่อมีสัญญาณเรียกเข้ามาทรานซิสเตอร์ก็จะ Bypass สัญญาณเรียกที่รบกวนนั้นลงกราวด์

### 5.2 ปัญหาที่เกิดจากการเขียนโปรแกรม Delphi

ในการเขียนโปรแกรม Delphi เพื่อที่จะประมวลผลและแสดงผลนั้นปัญหาส่วนใหญ่จะเกิดจากการส่ง-รับข้อมูลระหว่างคอมพิวเตอร์กับไมโครคอนโทรลเลอร์ซึ่งคอมพิวเตอร์นั้นจะใช้รหัสแอสกีในการแสดงและประมวลผลส่วนไมโครคอนโทรลเลอร์นั้นจะใช้เลขฐาน 16 ในการประมวลผลจึงทำให้มีความยุ่งยากและผิดพลาดบ่อยครั้งในการรับส่งข้อมูล

จากการทำงานจะเห็นว่าปัญหาส่วนใหญ่จะเกิดจากฮาร์ดแวร์ซึ่งถ้าหากฮาร์ดแวร์ไม่มีปัญหาจะทำให้การเขียนโปรแกรมง่ายขึ้นแต่ถ้าไม่สามารถแก้ปัญหากจากตัวฮาร์ดแวร์ได้จริงๆแล้วเราก็สามารถแก้ไขจากซอฟต์แวร์ได้แต่จะยุ่งยากกว่า ดังนั้นจึงต้องพยายามหาทางทำให้ฮาร์ดแวร์มีปัญหาน้อยที่สุดเพื่อความ

### 5.3 แนวทางการพัฒนาต่อ

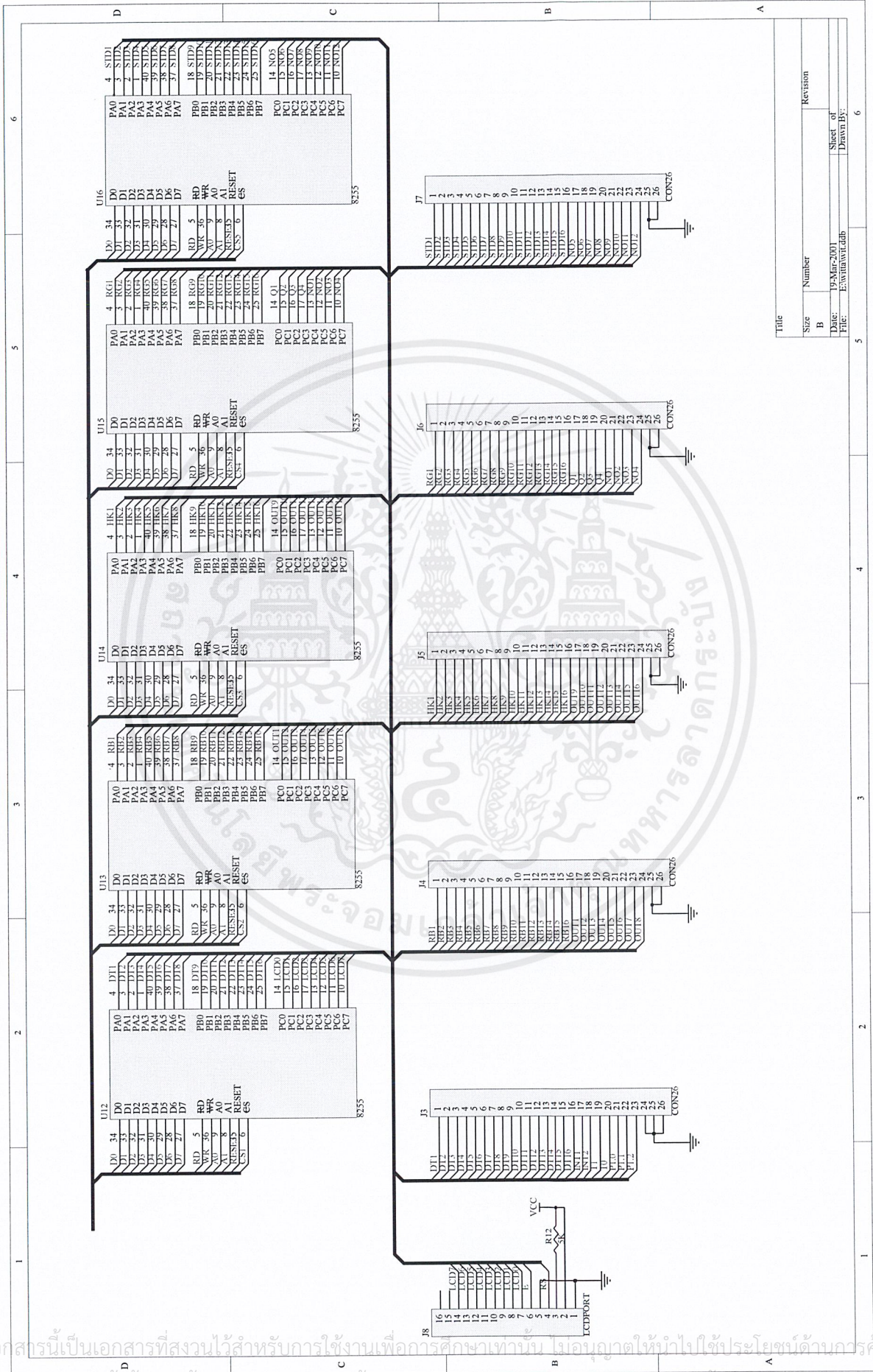
เครื่องบันทึกและควบคุมการใช้โทรศัพท์อัตโนมัติเครื่องนี้ยังขาดความสามารถในการคิดเงินค่าใช้บริการโทรศัพท์และเสถียรภาพในการดีเทคสัญญาณเรียกเข้ายังไม่ดีพอเนื่องจากเกิดการรบกวนกันระหว่างวงจรดีเทคสัญญาณเรียกเข้าและวงจรดีเทคการยกหูโทรศัพท์ที่ดังนั้นการพัฒนาต่อก็คงเป็นการทำให้ในส่วนของวงจรดีเทคสัญญาณเรียกเข้ามีเสถียรภาพมากขึ้นและเพิ่มในส่วนของการคิดเงินค่าใช้บริการโทรศัพท์เข้าไปเพื่อความสมบูรณ์ยิ่งขึ้นของเครื่องบันทึกและควบคุมการใช้งานโทรศัพท์อัตโนมัติ





เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้





เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
 ไม่เว้นกรรมใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



# ISO<sup>2</sup>-CMOS MT8870D/MT8870D-1 Integrated DTMF Receiver

## Features

- Complete DTMF Receiver
- Low power consumption
- Internal gain setting amplifier
- Adjustable guard time
- Central office quality
- Power-down mode
- Inhibit mode
- Backward compatible with MT8870C/MT8870C-1

ISSUE 5

March 1997

### Ordering Information

MT8870DE/DE-1 18 Pin Plastic DIP  
 MT8870DS/DS-1 18 Pin SOIC  
 MT8870DN/DN-1 20 Pin SSOP  
 -40 °C to +85 °C

## Applications

- Receiver system for British Telecom (BT) or CEPT Spec (MT8870D-1)
- Paging systems
- Repeater systems/mobile radio
- Credit card systems
- Remote control
- Personal computers
- Telephone answering machine

## Description

The MT8870D/MT8870D-1 is a complete DTMF receiver integrating both the bandsplit filter and digital decoder functions. The filter section uses switched capacitor techniques for high and low group filters; the decoder uses digital counting techniques to detect and decode all 16 DTMF tone-pairs into a 4-bit code. External component count is minimized by on chip provision of a differential input amplifier, clock oscillator and latched three-state bus interface.

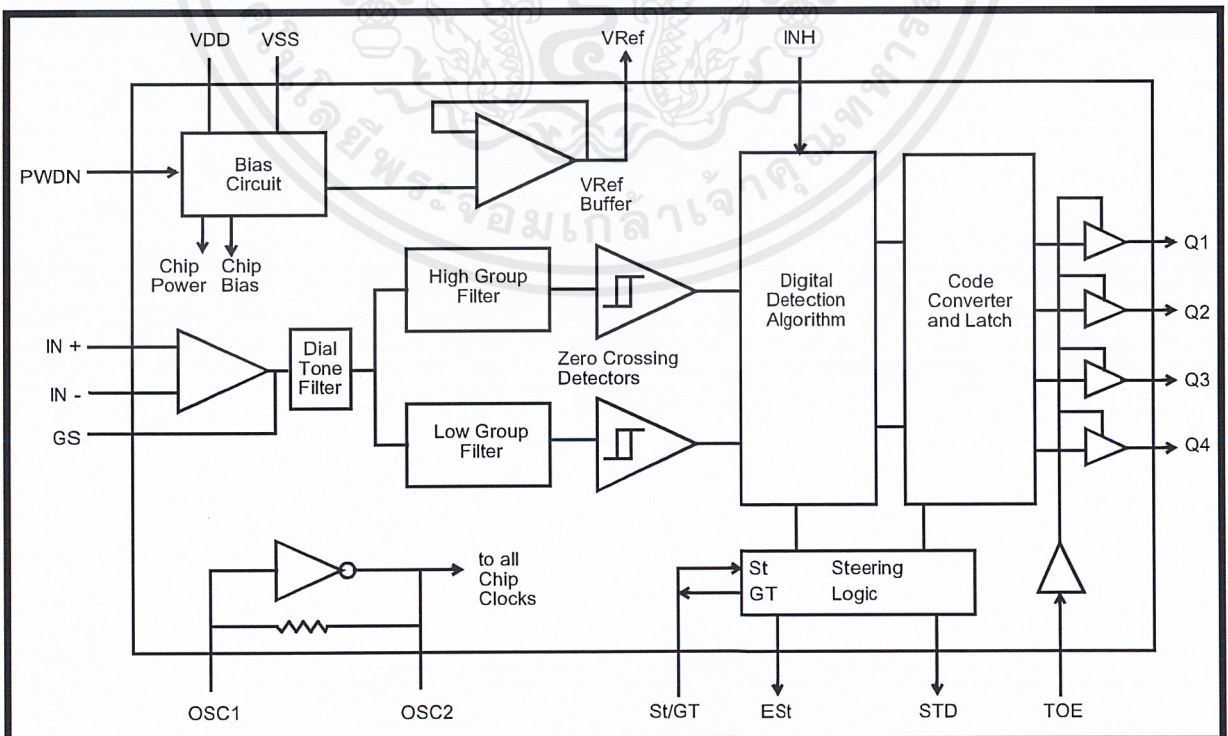


Figure 1 - Functional Block Diagram

# MT8870D/MT8870D-1 ISO<sup>2</sup>-CMOS

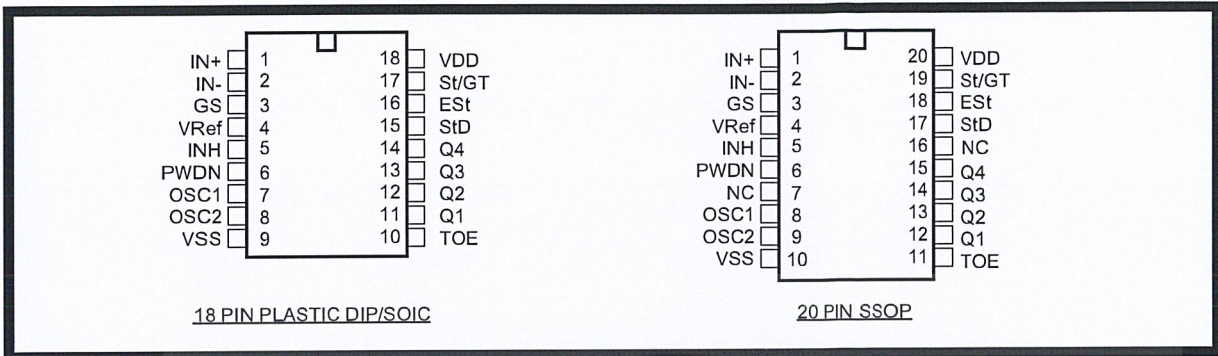


Figure 2 - Pin Connections

## Pin Description

Pin #		Name	Description
18	20		
1	1	IN+	<b>Non-Inverting Op-Amp (Input).</b>
2	2	IN-	<b>Inverting Op-Amp (Input).</b>
3	3	GS	<b>Gain Select.</b> Gives access to output of front end differential amplifier for connection of feedback resistor.
4	4	V <sub>Ref</sub>	<b>Reference Voltage (Output).</b> Nominally V <sub>DD</sub> /2 is used to bias inputs at mid-rail (see Fig. 6 and Fig. 10).
5	5	INH	<b>Inhibit (Input).</b> Logic high inhibits the detection of tones representing characters A, B, C and D. This pin input is internally pulled down.
6	6	PWDN	<b>Power Down (Input).</b> Active high. Powers down the device and inhibits the oscillator. This pin input is internally pulled down.
7	8	OSC1	<b>Clock (Input).</b>
8	9	OSC2	<b>Clock (Output).</b> A 3.579545 MHz crystal connected between pins OSC1 and OSC2 completes the internal oscillator circuit.
9	10	V <sub>SS</sub>	<b>Ground (Input).</b> 0V typical.
10	11	TOE	<b>Three State Output Enable (Input).</b> Logic high enables the outputs Q1-Q4. This pin is pulled up internally.
11-14	12-15	Q1-Q4	<b>Three State Data (Output).</b> When enabled by TOE, provide the code corresponding to the last valid tone-pair received (see Table 1). When TOE is logic low, the data outputs are high impedance.
15	17	StD	<b>Delayed Steering (Output).</b> Presents a logic high when a received tone-pair has been registered and the output latch updated; returns to logic low when the voltage on St/GT falls below V <sub>TSt</sub> .
16	18	Est	<b>Early Steering (Output).</b> Presents a logic high once the digital algorithm has detected a valid tone pair (signal condition). Any momentary loss of signal condition will cause Est to return to a logic low.
17	19	St/GT	<b>Steering Input/Guard time (Output) Bidirectional.</b> A voltage greater than V <sub>TSt</sub> detected at St causes the device to register the detected tone pair and update the output latch. A voltage less than V <sub>TSt</sub> frees the device to accept a new tone pair. The GT output acts to reset the external steering time-constant; its state is a function of Est and the voltage on St.
18	20	V <sub>DD</sub>	<b>Positive power supply (Input).</b> +5V typical.
	7, 16	NC	No Connection.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

### Functional Description

The MT8870D/MT8870D-1 monolithic DTMF receiver offers small size, low power consumption and high performance. Its architecture consists of a bandsplit filter section, which separates the high and low group tones, followed by a digital counting section which verifies the frequency and duration of the received tones before passing the corresponding code to the output bus.

### Filter Section

Separation of the low-group and high group tones is achieved by applying the DTMF signal to the inputs of two sixth-order switched capacitor bandpass filters, the bandwidths of which correspond to the low and high group frequencies. The filter section also incorporates notches at 350 and 440 Hz for exceptional dial tone rejection (see Figure 3). Each filter output is followed by a single order switched capacitor filter section which smooths the signals prior to limiting. Limiting is performed by high-gain comparators which are provided with hysteresis to prevent detection of unwanted low-level signals. The outputs of the comparators provide full rail logic swings at the frequencies of the incoming DTMF signals.

### Decoder Section

Following the filter section is a decoder employing digital counting techniques to determine the frequencies of the incoming tones and to verify that they correspond to standard DTMF frequencies. A complex averaging algorithm protects against tone simulation by extraneous signals such as voice while

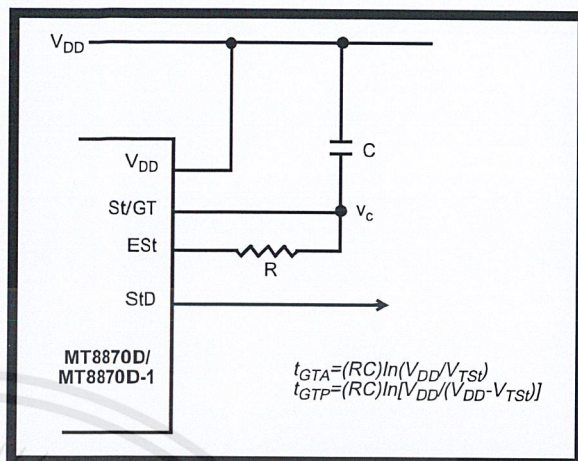


Figure 4 - Basic Steering Circuit

providing tolerance to small frequency deviations and variations. This averaging algorithm has been developed to ensure an optimum combination of immunity to talk-off and tolerance to the presence of interfering frequencies (third tones) and noise. When the detector recognizes the presence of two valid tones (this is referred to as the “signal condition” in some industry specifications) the “Early Steering” (Est) output will go to an active state. Any subsequent loss of signal condition will cause Est to assume an inactive state (see “Steering Circuit”).

### Steering Circuit

Before registration of a decoded tone pair, the receiver checks for a valid signal duration (referred to as character recognition condition). This check is performed by an external RC time constant driven by Est. A logic high on Est causes v<sub>c</sub> (see Figure 4) to rise as the capacitor discharges. Provided signal

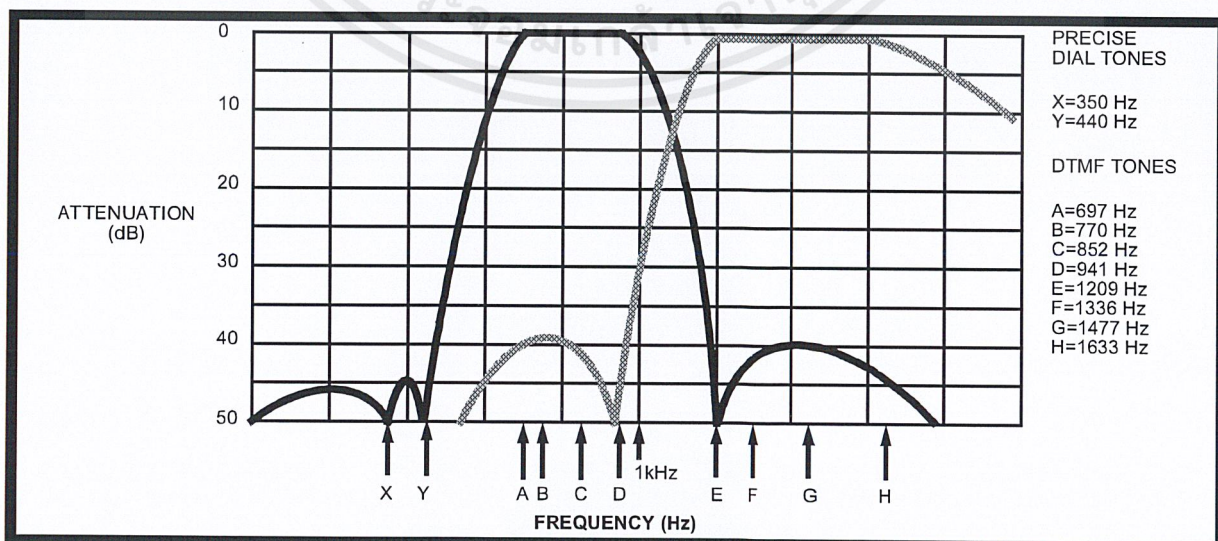


Figure 3 - Filter Response

condition is maintained (EST remains high) for the validation period ( $t_{GTP}$ ),  $v_c$  reaches the threshold ( $V_{TSI}$ ) of the steering logic to register the tone pair, latching its corresponding 4-bit code (see Table 1) into the output latch. At this point the GT output is activated and drives  $v_c$  to  $V_{DD}$ . GT continues to drive high as long as EST remains high. Finally, after a short delay to allow the output latch to settle, the delayed steering output flag (StD) goes high, signalling that a received tone pair has been registered. The contents of the output latch are made available on the 4-bit output bus by raising the three state control input (TOE) to a logic high. The steering circuit works in reverse to validate the interdigit pause between signals. Thus, as well as rejecting signals too short to be considered valid, the receiver will tolerate signal interruptions (dropout) too short to be considered a valid pause. This facility, together with the capability of selecting the steering time constants externally, allows the designer to tailor performance to meet a wide variety of system requirements.

### Guard Time Adjustment

In many situations not requiring selection of tone duration and interdigital pause, the simple steering circuit shown in Figure 4 is applicable. Component values are chosen according to the formula:

$$t_{REC} = t_{DP} + t_{GTP}$$

$$t_{ID} = t_{DA} + t_{GTA}$$

The value of  $t_{DP}$  is a device parameter (see Figure 11) and  $t_{REC}$  is the minimum signal duration to be recognized by the receiver. A value for C of 0.1  $\mu$ F is

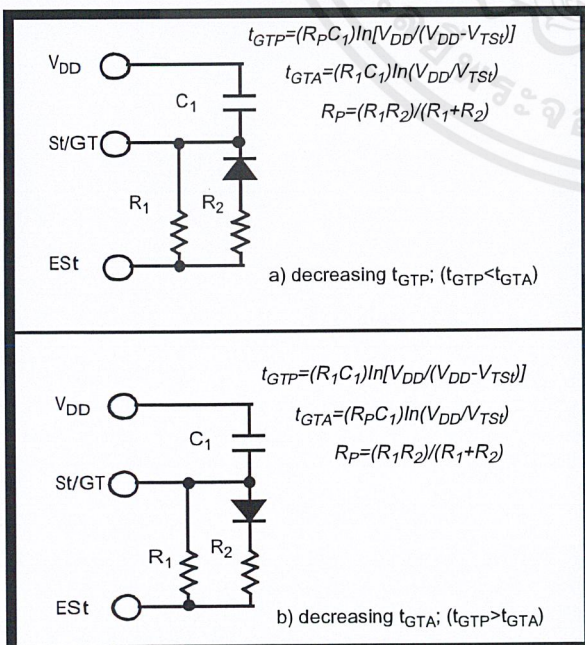
Digit	TOE	INH	EST	Q <sub>4</sub>	Q <sub>3</sub>	Q <sub>2</sub>	Q <sub>1</sub>
ANY	L	X	H	Z	Z	Z	Z
1	H	X	H	0	0	0	1
2	H	X	H	0	0	1	0
3	H	X	H	0	0	1	1
4	H	X	H	0	1	0	0
5	H	X	H	0	1	0	1
6	H	X	H	0	1	1	0
7	H	X	H	0	1	1	1
8	H	X	H	1	0	0	0
9	H	X	H	1	0	0	1
0	H	X	H	1	0	1	0
*	H	X	H	1	0	1	1
#	H	X	H	1	1	0	0
A	H	L	H	1	1	0	1
B	H	L	H	1	1	1	0
C	H	L	H	1	1	1	1
D	H	L	H	0	0	0	0
A	H	H	L	undetected, the output code will remain the same as the previous detected code			
B	H	H	L				
C	H	H	L				
D	H	H	L				

**Table 1. Functional Decode Table**

L=LOGIC LOW, H=LOGIC HIGH, Z=HIGH IMPEDANCE  
X = DON'T CARE

recommended for most applications, leaving R to be selected by the designer.

Different steering arrangements may be used to select independently the guard times for tone present ( $t_{GTP}$ ) and tone absent ( $t_{GTA}$ ). This may be necessary to meet system specifications which place both accept and reject limits on both tone duration and interdigital pause. Guard time adjustment also allows the designer to tailor system parameters such as talk off and noise immunity. Increasing  $t_{REC}$  improves talk-off performance since it reduces the probability that tones simulated by speech will maintain signal condition long enough to be registered. Alternatively, a relatively short  $t_{REC}$  with a long  $t_{DO}$  would be appropriate for extremely noisy environments where fast acquisition time and immunity to tone drop-outs are required. Design information for guard time adjustment is shown in Figure 5.



**Figure 5 - Guard Time Adjustment**

**Power-down and Inhibit Mode**

A logic high applied to pin 6 (PWDN) will power down the device to minimize the power consumption in a standby mode. It stops the oscillator and the functions of the filters.

Inhibit mode is enabled by a logic high input to the pin 5 (INH). It inhibits the detection of tones representing characters A, B, C, and D. The output code will remain the same as the previous detected code (see Table 1).

**Differential Input Configuration**

The input arrangement of the MT8870D/MT8870D-1 provides a differential-input operational amplifier as well as a bias source ( $V_{Ref}$ ) which is used to bias the inputs at mid-rail. Provision is made for connection of a feedback resistor to the op-amp output (GS) for adjustment of gain. In a single-ended configuration, the input pins are connected as shown in Figure 10 with the op-amp connected for unity gain and  $V_{Ref}$  biasing the input at  $\frac{1}{2}V_{DD}$ . Figure 6 shows the differential configuration, which permits the adjustment of gain with the feedback resistor  $R_5$ .

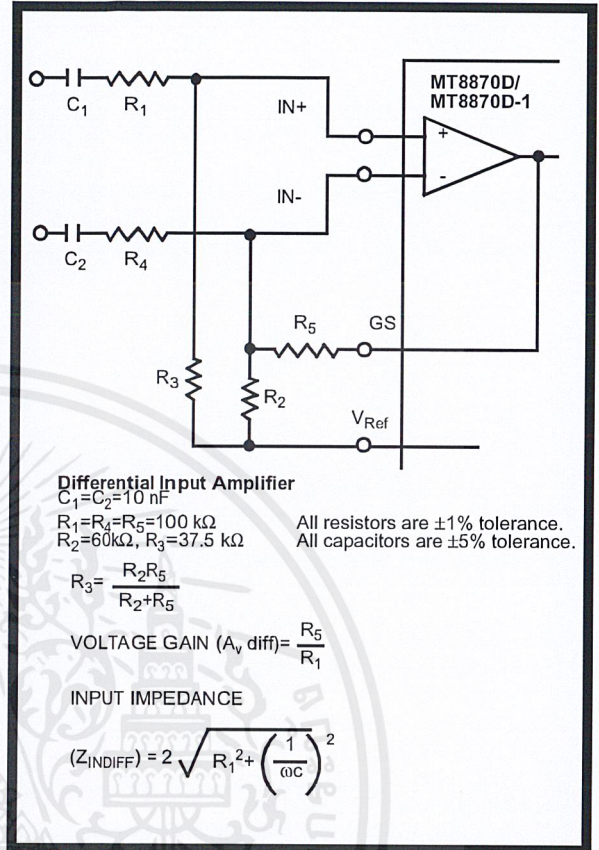


Figure 6 - Differential Input Configuration

**Crystal Oscillator**

The internal clock circuit is completed with the addition of an external 3.579545 MHz crystal and is normally connected as shown in Figure 10 (Single-Ended Input Configuration). However, it is possible to configure several MT8870D/MT8870D-1 devices employing only a single oscillator crystal. The oscillator output of the first device in the chain is coupled through a 30 pF capacitor to the oscillator input (OSC1) of the next device. Subsequent devices are connected in a similar fashion. Refer to Figure 7 for details. The problems associated with unbalanced loading are not a concern with the arrangement shown, i.e., precision balancing capacitors are not required.

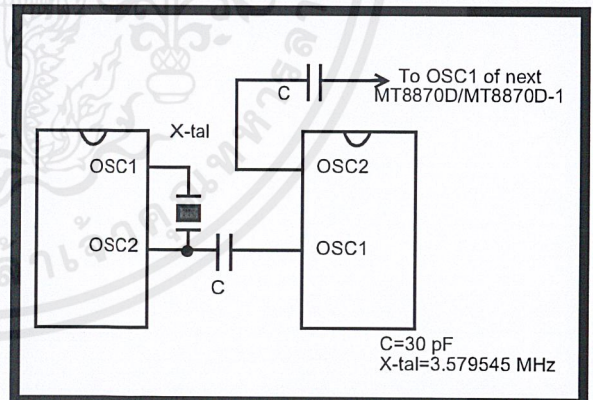


Figure 7 - Oscillator Connection

Parameter	Unit	Resonator
R1	Ohms	10.752
L1	mH	.432
C1	pF	4.984
C0	pF	37.915
Qm	-	896.37
$\Delta f$	%	$\pm 0.2\%$

Table 2. Recommended Resonator Specifications  
 Note: Qm=quality factor of RLC model, i.e.,  $1/2\pi fR1C1$ .

# MT8870D/MT8870D-1 ISO<sup>2</sup>-CMOS

## Applications

### RECEIVER SYSTEM FOR BRITISH TELECOM SPEC POR 1151

The circuit shown in Fig. 9 illustrates the use of MT8870D-1 device in a typical receiver system. BT Spec defines the input signals less than -34 dBm as the non-operate level. This condition can be attained by choosing a suitable values of  $R_1$  and  $R_2$  to provide 3 dB attenuation, such that -34 dBm input signal will correspond to -37 dBm at the gain setting pin GS of MT8870D-1. As shown in the diagram, the component values of  $R_3$  and  $C_2$  are the guard time requirements when the total component tolerance is 6%. For better performance, it is recommended to use the non-symmetric guard time circuit in Fig. 8.

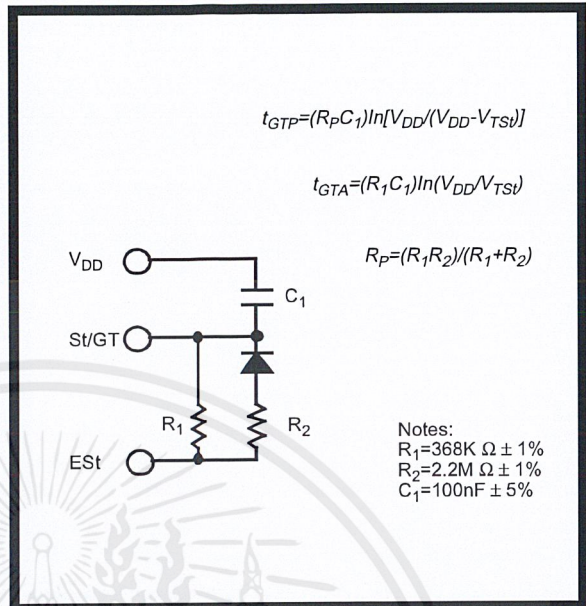


Figure 8 - Non-Symmetric Guard Time Circuit

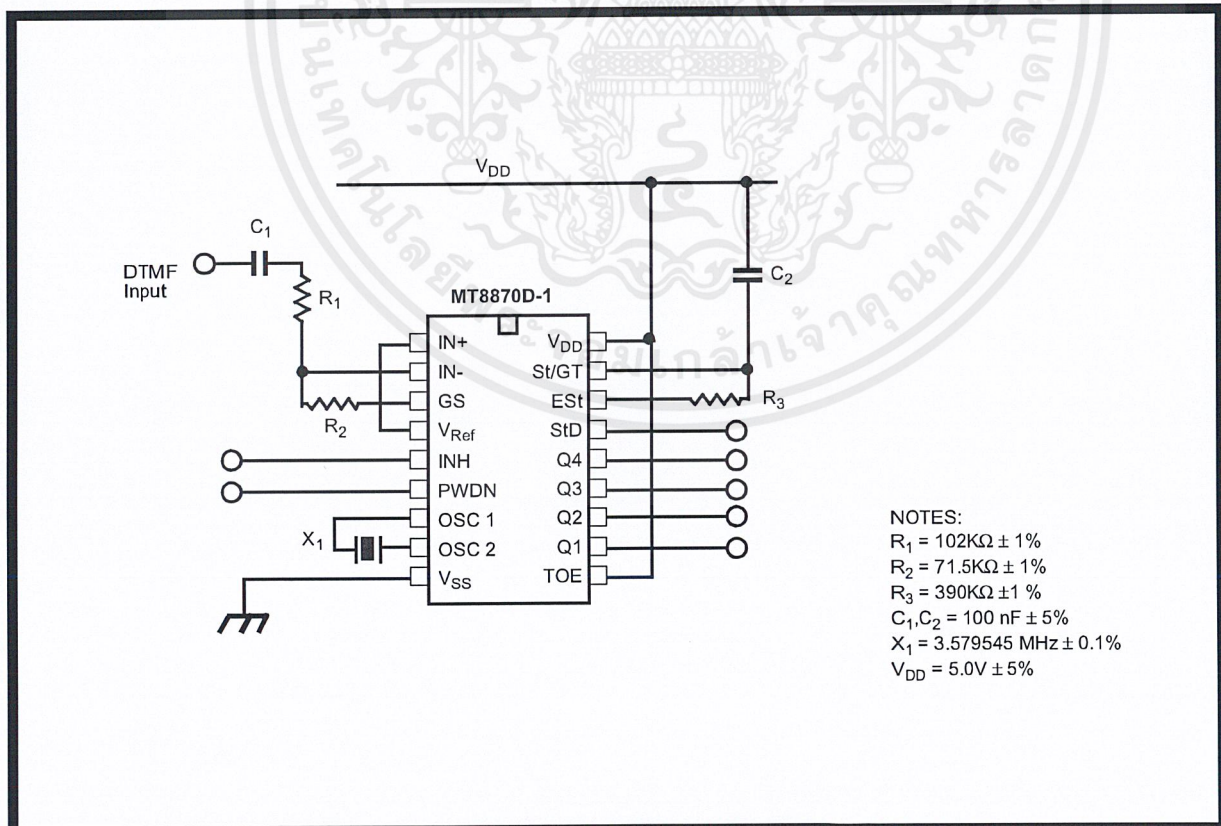


Figure 9 - Single-Ended Input Configuration for BT or CEPT Spec

**Absolute Maximum Ratings<sup>†</sup>**

	Parameter	Symbol	Min	Max	Units
1	DC Power Supply Voltage	V <sub>DD</sub>		7	V
2	Voltage on any pin	V <sub>I</sub>	V <sub>SS</sub> -0.3	V <sub>DD</sub> +0.3	V
3	Current at any pin (other than supply)	I <sub>I</sub>		10	mA
4	Storage temperature	T <sub>STG</sub>	-65	+150	°C
5	Package power dissipation	P <sub>D</sub>		500	mW

<sup>†</sup> Exceeding these values may cause permanent damage. Functional operation under these conditions is not implied. Derate above 75 °C at 16 mW / °C. All leads soldered to board.

**Recommended Operating Conditions** - Voltages are with respect to ground (V<sub>SS</sub>) unless otherwise stated.

	Parameter	Sym	Min	Typ <sup>‡</sup>	Max	Units	Test Conditions
1	DC Power Supply Voltage	V <sub>DD</sub>	4.75	5.0	5.25	V	
2	Operating Temperature	T <sub>O</sub>	-40		+85	°C	
3	Crystal/Clock Frequency	f <sub>c</sub>		3.579545		MHz	
4	Crystal/Clock Freq. Tolerance	Δf <sub>c</sub>		±0.1		%	

<sup>‡</sup> Typical figures are at 25°C and are for design aid only: not guaranteed and not subject to production testing.

**DC Electrical Characteristics** - V<sub>DD</sub>=5.0V±5%, V<sub>SS</sub>=0V, -40°C ≤ T<sub>O</sub> ≤ +85°C, unless otherwise stated.

		Characteristics	Sym	Min	Typ <sup>‡</sup>	Max	Units	Test Conditions	
1 2 3	S U P P L Y	Standby supply current	I <sub>DDQ</sub>		10	25	μA	PWDN=V <sub>DD</sub>	
		Operating supply current	I <sub>DD</sub>		3.0	9.0	mA		
		Power consumption	P <sub>O</sub>			15		mW	f <sub>c</sub> =3.579545 MHz
4 5 6 7 8 9 10	I N P U T S	High level input	V <sub>IH</sub>	3.5			V	V <sub>DD</sub> =5.0V	
		Low level input voltage	V <sub>IL</sub>			1.5	V	V <sub>DD</sub> =5.0V	
		Input leakage current	I <sub>IH</sub> /I <sub>IL</sub>		0.1		μA	V <sub>IN</sub> =V <sub>SS</sub> or V <sub>DD</sub>	
		Pull up (source) current	I <sub>SO</sub>		7.5	20	μA	TOE (pin 10)=0, V <sub>DD</sub> =5.0V	
		Pull down (sink) current	I <sub>SI</sub>		15	45	μA	INH=5.0V, PWDN=5.0V, V <sub>DD</sub> =5.0V	
		Input impedance (IN+, IN-)	R <sub>IN</sub>			10		MΩ	@ 1 kHz
		Steering threshold voltage	V <sub>TSt</sub>	2.2	2.4	2.5	V	V <sub>DD</sub> = 5.0V	
11 12 13 14 15 16	O U T P U T S	Low level output voltage	V <sub>OL</sub>			V <sub>SS</sub> +0.03	V	No load	
		High level output voltage	V <sub>OH</sub>	V <sub>DD</sub> -0.03			V	No load	
		Output low (sink) current	I <sub>OL</sub>	1.0	2.5		mA	V <sub>OUT</sub> =0.4 V	
		Output high (source) current	I <sub>OH</sub>	0.4	0.8		mA	V <sub>OUT</sub> =4.6 V	
		V <sub>Ref</sub> output voltage	V <sub>Ref</sub>	2.3	2.5	2.7	V	No load, V <sub>DD</sub> = 5.0V	
		V <sub>Ref</sub> output resistance	R <sub>OR</sub>		1		kΩ		

<sup>‡</sup> Typical figures are at 25°C and are for design aid only: not guaranteed and not subject to production testing.

# MT8870D/MT8870D-1 ISO<sup>2</sup>-CMOS

**Operating Characteristics** -  $V_{DD}=5.0V\pm 5\%$ ,  $V_{SS}=0V$ ,  $-40^{\circ}C \leq T_O \leq +85^{\circ}C$ , unless otherwise stated.  
**Gain Setting Amplifier**

	Characteristics	Sym	Min	Typ <sup>‡</sup>	Max	Units	Test Conditions
1	Input leakage current	$I_{IN}$			100	nA	$V_{SS} \leq V_{IN} \leq V_{DD}$
2	Input resistance	$R_{IN}$	10			$M\Omega$	
3	Input offset voltage	$V_{OS}$			25	mV	
4	Power supply rejection	PSRR	50			dB	1 kHz
5	Common mode rejection	CMRR	40			dB	$0.75 V \leq V_{IN} \leq 4.25 V$ biased at $V_{Ref}=2.5 V$
6	DC open loop voltage gain	$A_{VOL}$	32			dB	
7	Unity gain bandwidth	$f_C$	0.30			MHz	
8	Output voltage swing	$V_O$	4.0			$V_{pp}$	Load $\geq 100 k\Omega$ to $V_{SS}$ @ GS
9	Maximum capacitive load (GS)	$C_L$			100	pF	
10	Resistive load (GS)	$R_L$			50	$k\Omega$	
11	Common mode range	$V_{CM}$	2.5			$V_{pp}$	No Load

**MT8870D AC Electrical Characteristics** -  $V_{DD}=5.0V \pm 5\%$ ,  $V_{SS}=0V$ ,  $-40^{\circ}C \leq T_O \leq +85^{\circ}C$ , using Test Circuit shown in Figure 10.

	Characteristics	Sym	Min	Typ <sup>‡</sup>	Max	Units	Notes*
1	Valid input signal levels (each tone of composite signal)		-29		+1	dBm	1,2,3,5,6,9
			27.5		869	mV <sub>RMS</sub>	1,2,3,5,6,9
2	Negative twist accept				8	dB	2,3,6,9,12
3	Positive twist accept				8	dB	2,3,6,9,12
4	Frequency deviation accept		$\pm 1.5\% \pm 2$ Hz				2,3,5,9
5	Frequency deviation reject		$\pm 3.5\%$				2,3,5,9
6	Third tone tolerance			-16		dB	2,3,4,5,9,10
7	Noise tolerance			-12		dB	2,3,4,5,7,9,10
8	Dial tone tolerance			+22		dB	2,3,4,5,8,9,11

<sup>‡</sup> Typical figures are at 25 °C and are for design aid only: not guaranteed and not subject to production testing.

**\*NOTES**

1. dBm= decibels above or below a reference power of 1 mW into a 600 ohm load.
2. Digit sequence consists of all DTMF tones.
3. Tone duration= 40 ms, tone pause= 40 ms.
4. Signal condition consists of nominal DTMF frequencies.
5. Both tones in composite signal have an equal amplitude.
6. Tone pair is deviated by  $\pm 1.5\% \pm 2$  Hz.
7. Bandwidth limited (3 kHz ) Gaussian noise.
8. The precise dial tone frequencies are (350 Hz and 440 Hz)  $\pm 2\%$ .
9. For an error rate of better than 1 in 10,000.
10. Referenced to lowest level frequency component in DTMF signal.
11. Referenced to the minimum valid accept level.
12. Guaranteed by design and characterization.

**MT8870D-1 AC Electrical Characteristics** -  $V_{DD}=5.0V\pm 5\%$ ,  $V_{SS}=0V$ ,  $-40^{\circ}C \leq T_O \leq +85^{\circ}C$ , using Test Circuit shown in Figure 10.

	Characteristics	Sym	Min	Typ <sup>‡</sup>	Max	Units	Notes*
1	Valid input signal levels (each tone of composite signal)		-31		+1	dBm	Tested at $V_{DD}=5.0V$ 1,2,3,5,6,9
			21.8		869	mV <sub>RMS</sub>	
2	Input Signal Level Reject		-37			dBm	Tested at $V_{DD}=5.0V$ 1,2,3,5,6,9
			10.9			mV <sub>RMS</sub>	
3	Negative twist accept				8	dB	2,3,6,9,13
4	Positive twist accept				8	dB	2,3,6,9,13
5	Frequency deviation accept		$\pm 1.5\% \pm 2$ Hz				2,3,5,9
6	Frequency deviation reject		$\pm 3.5\%$				2,3,5,9
7	Third zone tolerance			-18.5		dB	2,3,4,5,9,12
8	Noise tolerance			-12		dB	2,3,4,5,7,9,10
9	Dial tone tolerance			+22		dB	2,3,4,5,8,9,11

<sup>‡</sup> Typical figures are at 25 °C and are for design aid only: not guaranteed and not subject to production testing.

**\*NOTES**

1. dBm= decibels above or below a reference power of 1 mW into a 600 ohm load.
2. Digit sequence consists of all DTMF tones.
3. Tone duration= 40 ms, tone pause= 40 ms.
4. Signal condition consists of nominal DTMF frequencies.
5. Both tones in composite signal have an equal amplitude.
6. Tone pair is deviated by  $\pm 1.5 \% \pm 2$  Hz.
7. Bandwidth limited (3 kHz ) Gaussian noise.
8. The precise dial tone frequencies are (350 Hz and 440 Hz)  $\pm 2$  %.
9. For an error rate of better than 1 in 10,000.
10. Referenced to lowest level frequency component in DTMF signal.
11. Referenced to the minimum valid accept level.
12. Referenced to Fig. 10 input DTMF tone level at -25dBm (-28dBm at GS Pin) interference frequency range between 480-3400Hz.
13. Guaranteed by design and characterization.

# MT8870D/MT8870D-1 ISO<sup>2</sup>-CMOS

**AC Electrical Characteristics** -  $V_{DD}=5.0V\pm 5\%$ ,  $V_{SS}=0V$ ,  $-40^{\circ}C \leq T_o \leq +85^{\circ}C$ , using Test Circuit shown in Figure 10.

	Characteristics	Sym	Min	Typ <sup>‡</sup>	Max	Units	Conditions	
1	T I M I N G	Tone present detect time	$t_{DP}$	5	11	14	ms	Note 1
2		Tone absent detect time	$t_{DA}$	0.5	4	8.5	ms	Note 1
3		Tone duration accept	$t_{REC}$			40	ms	Note 2
4		Tone duration reject	$t_{\overline{REC}}$	20			ms	Note 2
5		Interdigit pause accept	$t_{ID}$			40	ms	Note 2
6		Interdigit pause reject	$t_{DO}$	20			ms	Note 2
7	O U T P U T S	Propagation delay (St to Q)	$t_{PQ}$		8	11	$\mu s$	TOE= $V_{DD}$
8		Propagation delay (St to StD)	$t_{PStD}$		12	16	$\mu s$	TOE= $V_{DD}$
9		Output data set up (Q to StD)	$t_{QStD}$		3.4		$\mu s$	TOE= $V_{DD}$
10		Propagation delay (TOE to Q ENABLE)	$t_{PTE}$		50		ns	load of 10 k $\Omega$ , 50 pF
11		Propagation delay (TOE to Q DISABLE)	$t_{PTD}$		300		ns	load of 10 k $\Omega$ , 50 pF
12	P D W N	Power-up time	$t_{PU}$		30		ms	Note 3
13		Power-down time	$t_{PD}$		20		ms	
14	C L O C K	Crystal/clock frequency	$f_C$	3.5759	3.5795	3.5831	MHz	
15		Clock input rise time	$t_{LHCL}$			110	ns	Ext. clock
16		Clock input fall time	$t_{HLCL}$			110	ns	Ext. clock
17		Clock input duty cycle	DC <sub>CL</sub>	40	50	60	%	Ext. clock
18		Capacitive load (OSC2)	$C_{LO}$			30	pF	

<sup>‡</sup> Typical figures are at 25°C and are for design aid only: not guaranteed and not subject to production testing.

**\*NOTES:**

- Used for guard-time calculation purposes only.
- These, user adjustable parameters, are not device specifications. The adjustable settings of these minimums and maximums are recommendations based upon network requirements.
- With valid tone present at input,  $t_{PU}$  equals time from PDWN going low until EST going high.

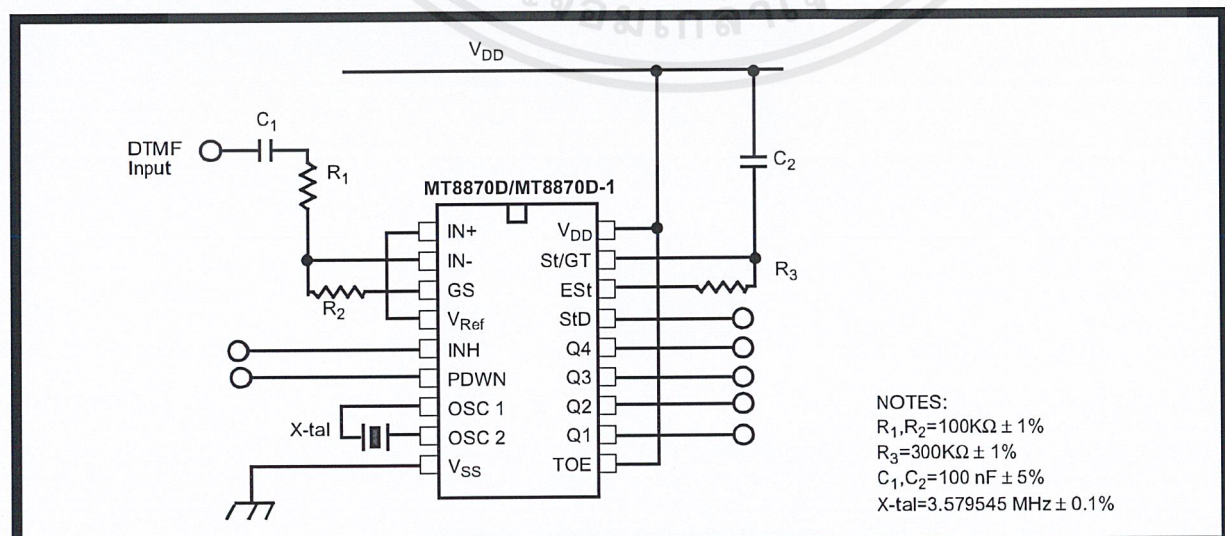


Figure 10 - Single-Ended Input Configuration

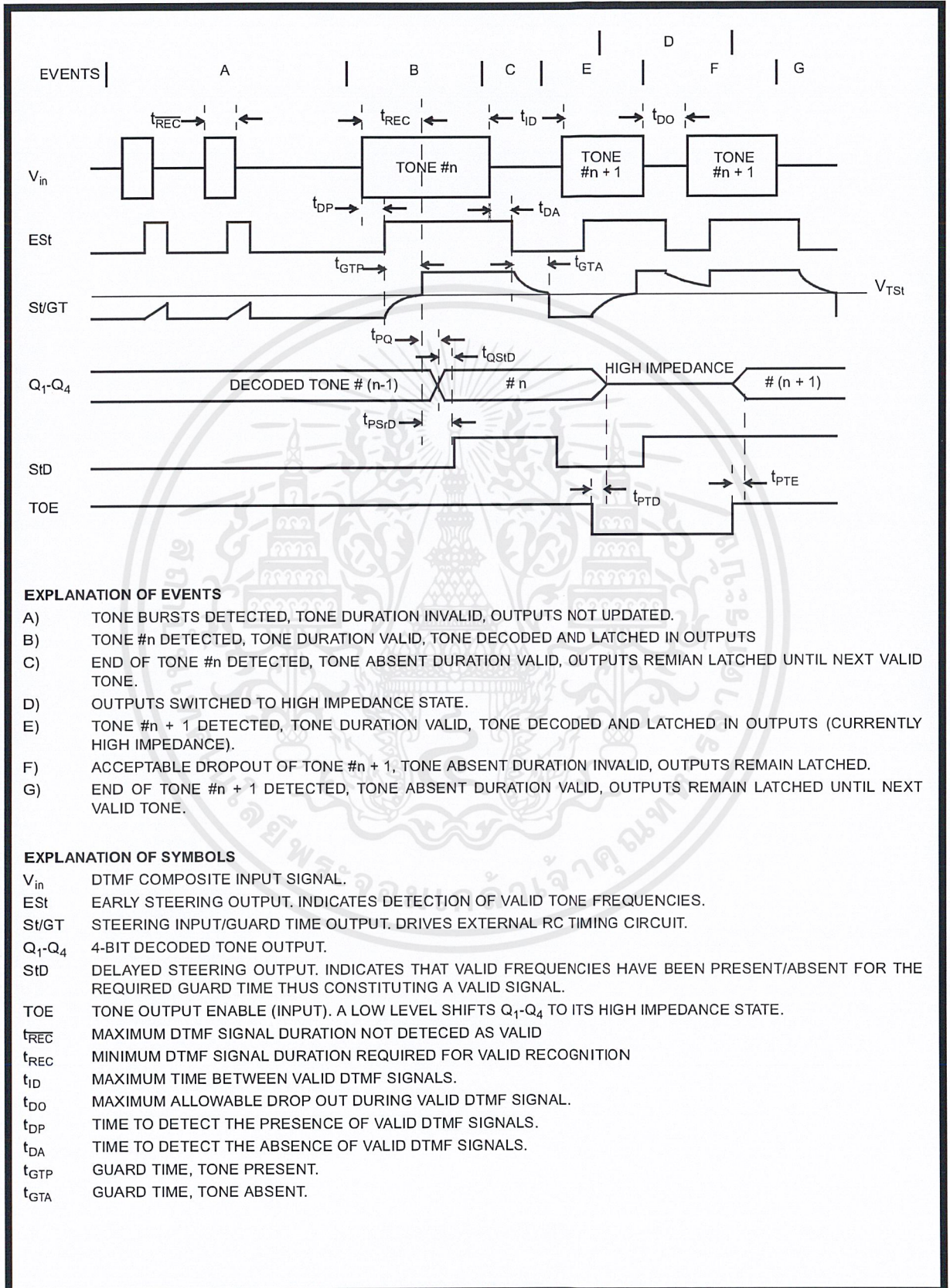
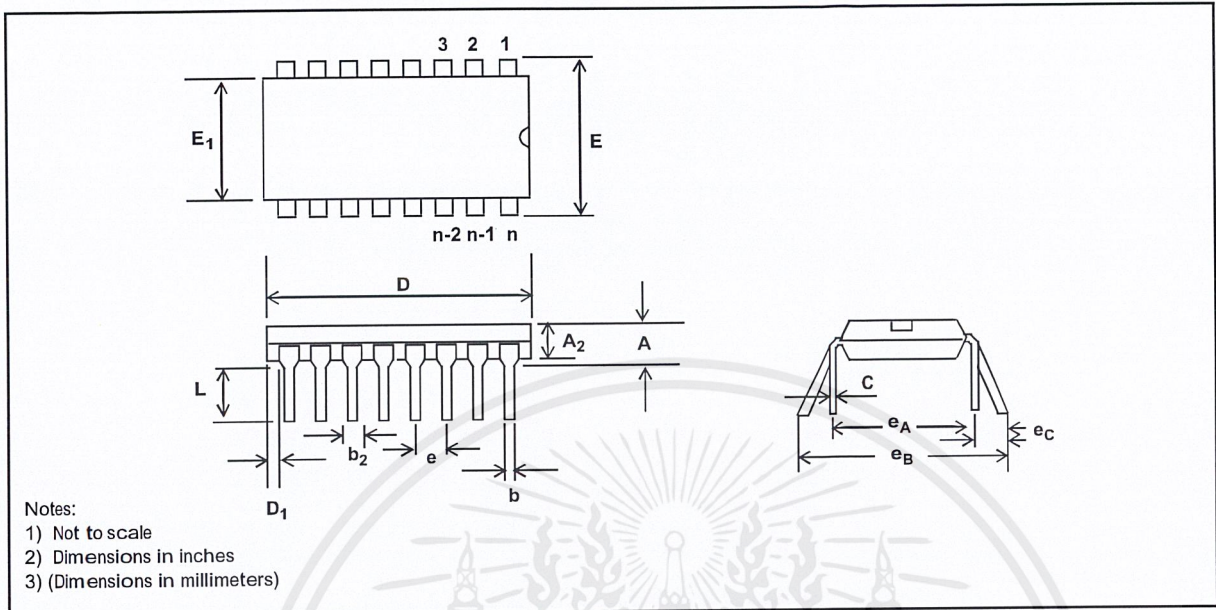


Figure 11 - Timing Diagram

# Package Outlines

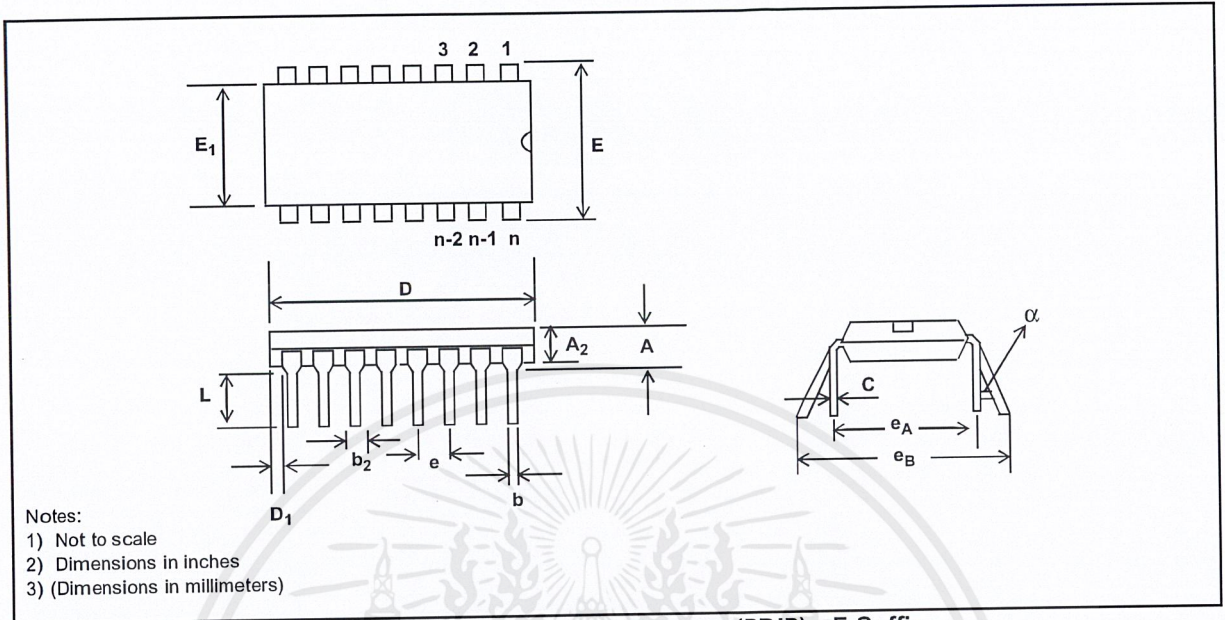


Plastic Dual-In-Line Packages (PDIP) - E Suffix

DIM	8-Pin		16-Pin		18-Pin		20-Pin	
	Plastic		Plastic		Plastic		Plastic	
	Min	Max	Min	Max	Min	Max	Min	Max
A		0.210 (5.33)		0.210 (5.33)		0.210 (5.33)		0.210 (5.33)
A <sub>2</sub>	0.115 (2.92)	0.195 (4.95)	0.115 (2.92)	0.195 (4.95)	0.115 (2.92)	0.195 (4.95)	0.115 (2.92)	0.195 (4.95)
b	0.014 (0.356)	0.022 (0.558)	0.014 (0.356)	0.022 (0.558)	0.014 (0.356)	0.022 (0.558)	0.014 (0.356)	0.022 (0.558)
b <sub>2</sub>	0.045 (1.14)	0.070 (1.77)	0.045 (1.14)	0.070 (1.77)	0.045 (1.14)	0.070 (1.77)	0.045 (1.14)	0.070 (1.77)
C	0.008 (0.203)	0.014 (0.356)	0.008 (0.203)	0.014 (0.356)	0.008 (0.203)	0.014 (0.356)	0.008 (0.203)	0.014 (0.356)
D	0.355 (9.02)	0.400 (10.16)	0.780 (19.81)	0.800 (20.32)	0.880 (22.35)	0.920 (23.37)	0.980 (24.89)	1.060 (26.9)
D <sub>1</sub>	0.005 (0.13)		0.005 (0.13)		0.005 (0.13)		0.005 (0.13)	
E	0.300 (7.62)	0.325 (8.26)	0.300 (7.62)	0.325 (8.26)	0.300 (7.62)	0.325 (8.26)	0.300 (7.62)	0.325 (8.26)
E <sub>1</sub>	0.240 (6.10)	0.280 (7.11)	0.240 (6.10)	0.280 (7.11)	0.240 (6.10)	0.280 (7.11)	0.240 (6.10)	0.280 (7.11)
e	0.100 BSC (2.54)		0.100 BSC (2.54)		0.100 BSC (2.54)		0.100 BSC (2.54)	
e <sub>A</sub>	0.300 BSC (7.62)		0.300 BSC (7.62)		0.300 BSC (7.62)		0.300 BSC (7.62)	
L	0.115 (2.92)	0.150 (3.81)	0.115 (2.92)	0.150 (3.81)	0.115 (2.92)	0.150 (3.81)	0.115 (2.92)	0.150 (3.81)
e <sub>B</sub>		0.430 (10.92)		0.430 (10.92)		0.430 (10.92)		0.430 (10.92)
e <sub>C</sub>	0	0.060 (1.52)	0	0.060 (1.52)	0	0.060 (1.52)	0	0.060 (1.52)

NOTE: Controlling dimensions in parenthesis ( ) are in millimeters.

# Package Outlines



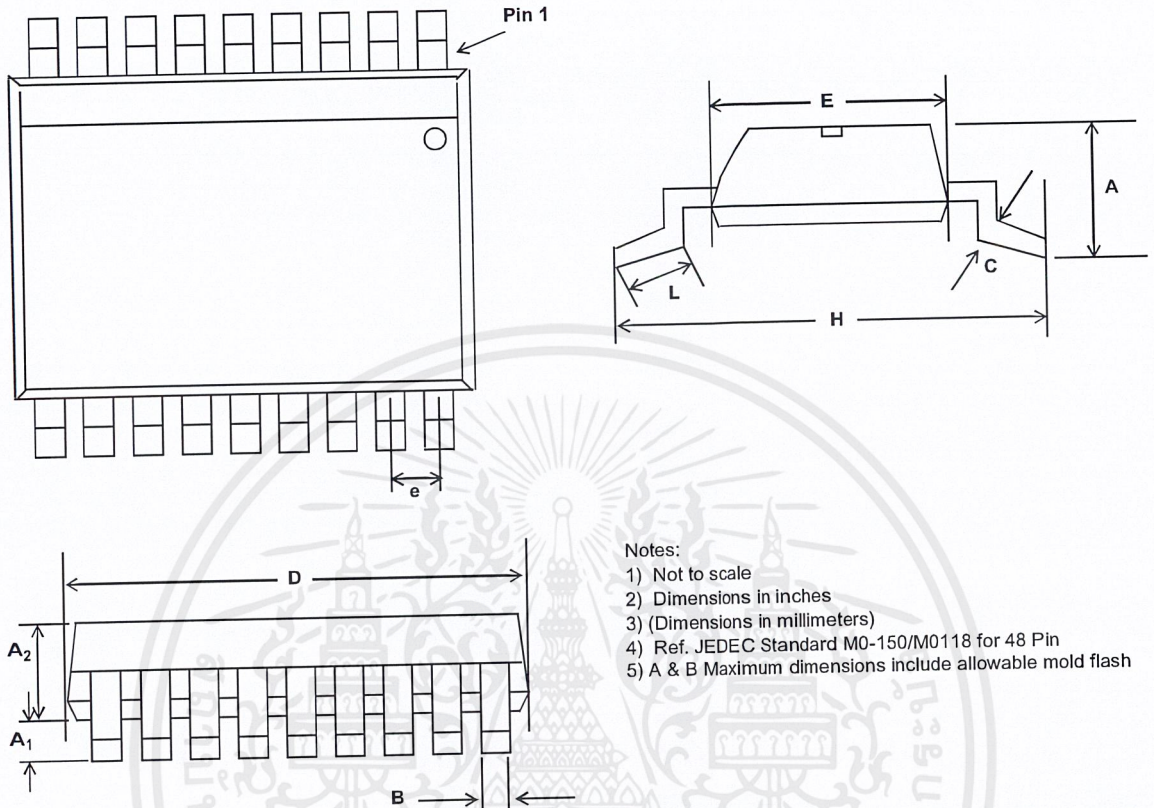
Plastic Dual-In-Line Packages (PDIP) - E Suffix

DIM	22-Pin		24-Pin		28-Pin		40-Pin	
	Plastic		Plastic		Plastic		Plastic	
	Min	Max	Min	Max	Min	Max	Min	Max
A		0.210 (5.33)		0.250 (6.35)		0.250 (6.35)		0.250 (6.35)
A <sub>2</sub>	0.125 (3.18)	0.195 (4.95)	0.125 (3.18)	0.195 (4.95)	0.125 (3.18)	0.195 (4.95)	0.125 (3.18)	0.195 (4.95)
b	0.014 (0.356)	0.022 (0.558)	0.014 (0.356)	0.022 (0.558)	0.014 (0.356)	0.022 (0.558)	0.014 (0.356)	0.022 (0.558)
b <sub>2</sub>	0.045 (1.15)	0.070 (1.77)	0.030 (0.77)	0.070 (1.77)	0.030 (0.77)	0.070 (1.77)	0.030 (0.77)	0.070 (1.77)
C	0.008 (0.204)	0.015 (0.381)	0.008 (0.204)	0.015 (0.381)	0.008 (0.204)	0.015 (0.381)	0.008 (0.204)	0.015 (0.381)
D	1.050 (26.67)	1.120 (28.44)	1.150 (29.3)	1.290 (32.7)	1.380 (35.1)	1.565 (39.7)	1.980 (50.3)	2.095 (53.2)
D <sub>1</sub>	0.005 (0.13)		0.005 (0.13)		0.005 (0.13)		0.005 (0.13)	
E	0.390 (9.91)	0.430 (10.92)	0.600 (15.24)	0.670 (17.02)	0.600 (15.24)	0.670 (17.02)	0.600 (15.24)	0.670 (17.02)
E			0.290 (7.37)	0.330 (8.38)				
E <sub>1</sub>	0.330 (8.39)	0.380 (9.65)	0.485 (12.32)	0.580 (14.73)	0.485 (12.32)	0.580 (14.73)	0.485 (12.32)	0.580 (14.73)
E <sub>1</sub>			0.246 (6.25)	0.254 (6.45)				
e	0.100 BSC (2.54)		0.100 BSC (2.54)		0.100 BSC (2.54)		0.100 BSC (2.54)	
e <sub>A</sub>	0.400 BSC (10.16)		0.600 BSC (15.24)		0.600 BSC (15.24)		0.600 BSC (15.24)	
e <sub>A</sub>			0.300 BSC (7.62)					
e <sub>B</sub>				0.430 (10.92)				
L	0.115 (2.93)	0.160 (4.06)	0.115 (2.93)	0.200 (5.08)	0.115 (2.93)	0.200 (5.08)	0.115 (2.93)	0.200 (5.08)
α		15°		15°		15°		15°

Shaded areas for 300 Mil Body Width 24 PDIP only

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

# Package Outlines



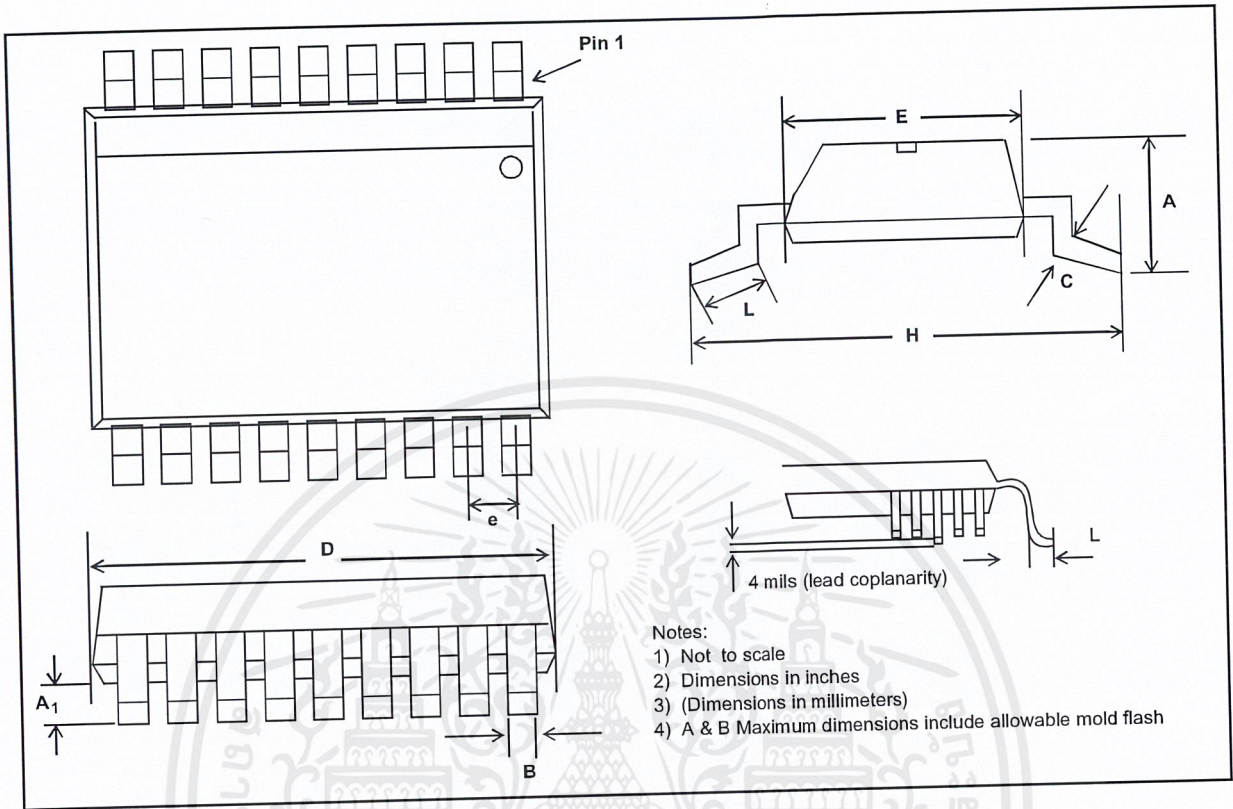
**Notes:**

- 1) Not to scale
- 2) Dimensions in inches
- 3) (Dimensions in millimeters)
- 4) Ref. JEDEC Standard M0-150/M0118 for 48 Pin
- 5) A & B Maximum dimensions include allowable mold flash

Dim	20-Pin		24-Pin		28-Pin		48-Pin	
	Min	Max	Min	Max	Min	Max	Min	Max
A		0.079 (2)	-	0.079 (2)	0.079 (2)		0.095 (2.41)	0.110 (2.79)
A <sub>1</sub>	0.002 (0.05)		0.002 (0.05)		0.002 (0.05)		0.008 (0.2)	0.016 (0.406)
B	0.0087 (0.22)	0.013 (0.33)	0.0087 (0.22)	0.013 (0.33)	0.0087 (0.22)	0.013 (0.33)	0.008 (0.2)	0.0135 (0.342)
C		0.008 (0.21)		0.008 (0.21)		0.008 (0.21)		0.010 (0.25)
D	0.27 (6.9)	0.295 (7.5)	0.31 (7.9)	0.33 (8.5)	0.39 (9.9)	0.42 (10.5)	0.62 (15.75)	0.63 (16.00)
E	0.2 (5.0)	0.22 (5.6)	0.2 (5.0)	0.22 (5.6)	0.2 (5.0)	0.22 (5.6)	0.291 (7.39)	0.299 (7.59)
e	0.025 BSC (0.635 BSC)		0.025 BSC (0.635 BSC)		0.025 BSC (0.635 BSC)		0.025 BSC (0.635 BSC)	
A <sub>2</sub>	0.065 (1.65)	0.073 (1.85)	0.065 (1.65)	0.073 (1.85)	0.065 (1.65)	0.073 (1.85)	0.089 (2.26)	0.099 (2.52)
H	0.29 (7.4)	0.32 (8.2)	0.29 (7.4)	0.32 (8.2)	0.29 (7.4)	0.32 (8.2)	0.395 (10.03)	0.42 (10.67)
L	0.022 (0.55)	0.037 (0.95)	0.022 (0.55)	0.037 (0.95)	0.022 (0.55)	0.037 (0.95)	0.02 (0.51)	0.04 (1.02)

**Small Shrink Outline Package (SSOP) - N Suffix**

# Package Outlines



DIM	16-Pin		18-Pin		20-Pin		24-Pin		28-Pin	
	Min	Max	Min	Max	Min	Max	Min	Max	Min	Max
A	0.093 (2.35)	0.104 (2.65)	0.093 (2.35)	0.104 (2.65)	0.093 (2.35)	0.104 (2.65)	0.093 (2.35)	0.104 (2.65)	0.093 (2.35)	0.104 (2.65)
A <sub>1</sub>	0.004 (0.10)	0.012 (0.30)	0.004 (0.10)	0.012 (0.30)	0.004 (0.10)	0.012 (0.30)	0.004 (0.10)	0.012 (0.30)	0.004 (0.10)	0.012 (0.30)
B	0.013 (0.33)	0.020 (0.51)	0.013 (0.33)	0.030 (0.51)	0.013 (0.33)	0.020 (0.51)	0.013 (0.33)	0.020 (0.51)	0.013 (0.33)	0.020 (0.51)
C	0.009 (0.231)	0.013 (0.318)	0.009 (0.231)	0.013 (0.318)	0.009 (0.231)	0.013 (0.318)	0.009 (0.231)	0.013 (0.318)	0.009 (0.231)	0.013 (0.318)
D	0.398 (10.1)	0.413 (10.5)	0.447 (11.35)	0.4625 (11.75)	0.496 (12.60)	0.512 (13.00)	0.5985 (15.2)	0.614 (15.6)	0.697 (17.7)	0.7125 (18.1)
E	0.291 (7.40)	0.299 (7.40)	0.291 (7.40)	0.299 (7.40)	0.291 (7.40)	0.299 (7.40)	0.291 (7.40)	0.299 (7.40)	0.291 (7.40)	0.299 (7.40)
e	0.050 BSC (1.27 BSC)		0.050 BSC (1.27 BSC)		0.050 BSC (1.27 BSC)		0.050 BSC (1.27 BSC)		0.050 BSC (1.27 BSC)	
H	0.394 (10.00)	0.419 (10.65)	0.394 (10.00)	0.419 (10.65)	0.394 (10.00)	0.419 (10.65)	0.394 (10.00)	0.419 (10.65)	0.394 (10.00)	0.419 (10.65)
L	0.016 (0.40)	0.050 (1.27)	0.016 (0.40)	0.050 (1.27)	0.016 (0.40)	0.050 (1.27)	0.016 (0.40)	0.050 (1.27)	0.016 (0.40)	0.050 (1.27)

Lead SOIC Package - S Suffix

NOTES: 1. Controlling dimensions in parenthesis ( ) are in millimeters.  
2. Converted inch dimensions are not necessarily exact.



# Microprocessor Supervisory Circuits

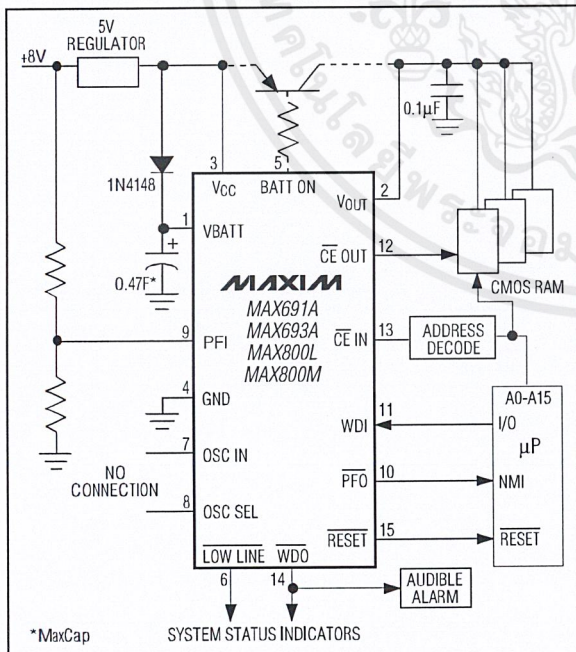
## General Description

The MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M microprocessor ( $\mu P$ ) supervisory circuits are pin-compatible upgrades to the MAX691, MAX693, and MAX695. They improve performance with 30 $\mu A$  supply current, 200ms typ reset active delay on power-up, and 6ns chip-enable propagation delay. Features include write protection of CMOS RAM or EEPROM, separate watchdog outputs, backup-battery switchover, and a RESET output that is valid with  $V_{CC}$  down to 1V. The MAX691A/MAX800L have a 4.65V typical reset-threshold voltage, and the MAX693A/MAX800Ms' reset threshold is 4.4V typical. The MAX800L/MAX800M guarantee power-fail accuracies to  $\pm 2\%$ .

## Applications

- Computers
- Controllers
- Intelligent Instruments
- Automotive Systems
- Critical  $\mu P$  Power Monitoring

## Typical Operating Circuit



## Features

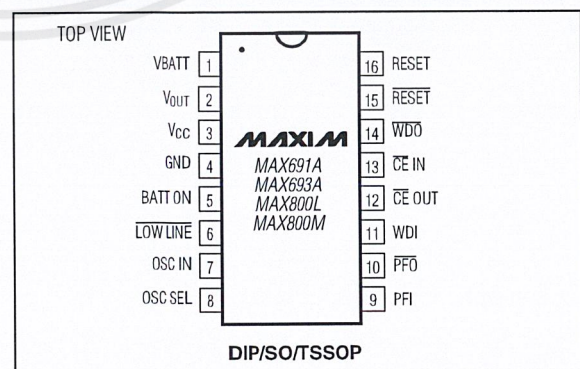
- ◆ 200ms Power-OK/Reset Timeout Period
- ◆ 1 $\mu A$  Standby Current, 30 $\mu A$  Operating Current
- ◆ On-Board Gating of Chip-Enable Signals, 10ns max Delay
- ◆ MaxCap™ or SuperCap™ Compatible
- ◆ Guaranteed RESET Assertion to  $V_{CC} = +1V$
- ◆ Voltage Monitor for Power-Fail or Low-Battery Warning
- ◆ Power-Fail Accuracy Guaranteed to  $\pm 2\%$  (MAX800L/M)
- ◆ Available in 16-Pin Narrow SO, Plastic DIP, and TSSOP Packages

## Ordering Information

PART	TEMP. RANGE	PIN-PACKAGE
MAX691ACUE	0°C to +70°C	16 TSSOP
MAX691ACSE	0°C to +70°C	16 Narrow SO
MAX691ACWE	0°C to +70°C	16 Wide SO
MAX691ACPE	0°C to +70°C	16 Plastic DIP
MAX691AC/D	0°C to +70°C	Dice*
MAX691AEUE	0°C to +70°C	16 TSSOP
MAX691AESE	-40°C to +85°C	16 Narrow SO
MAX691AEWE	-40°C to +85°C	16 Wide SO
MAX691AEPE	-40°C to +85°C	16 Plastic DIP
MAX691AEJE	-40°C to +85°C	16 CERDIP
MAX691AMJE	-55°C to +125°C	16 CERDIP

Ordering Information continued on last page.  
\*Dice are specified at  $T_A = +25^\circ C$ , DC parameters only.

## Pin Configuration



SuperCap is a registered trademark of Baknor Industries. MaxCap is a registered trademark of The Carborundum Corp.



Maxim Integrated Products 1

For free samples and the latest literature, visit [www.maxim-ic.com](http://www.maxim-ic.com) or phone 1-800-998-8800. For small orders, phone 1-800-835-8769.

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใด ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

# Microprocessor Supervisory Circuits

## ABSOLUTE MAXIMUM RATINGS

Terminal Voltage (with respect to GND)

V <sub>CC</sub> .....	-0.3V to +6V
VBATT.....	-0.3V to +6V
All Other Inputs.....	-0.3V to (V <sub>OUT</sub> + 0.3V)

Input Current

V <sub>CC</sub> Peak.....	1.0A
V <sub>CC</sub> Continuous.....	250mA
VBATT Peak.....	250mA
VBATT Continuous.....	25mA
GND, BATT ON.....	100mA
All Other Outputs.....	25mA

Continuous Power Dissipation (T<sub>A</sub> = +70°C)

TSSOP (derate 6.70mW/°C above +70°C).....	533mW
Narrow SO (derate 8.70mW/°C above +70°C).....	696mW
Wide SO (derate 9.52mW/°C above +70°C).....	762mW
Plastic DIP (derate 10.53mW/°C above +70°C).....	842mW
CERDIP (derate 10.00mW/°C above +70°C).....	800mW

Operating Temperature Ranges

MAX69_AC_/MAX800_C_.....	0°C to +70°C
MAX69_AE_/MAX800_E_.....	-40°C to +85°C
MAX69_AMJE.....	-55°C to +125°C
Storage Temperature Range.....	-65°C to +160°C
Lead Temperature (soldering, 10s).....	+300°C

Stresses beyond those listed under "Absolute Maximum Ratings" may cause permanent damage to the device. These are stress ratings only, and functional operation of the device at these or any other conditions beyond those indicated in the operational sections of the specifications is not implied. Exposure to absolute maximum rating conditions for extended periods may affect device reliability.

## ELECTRICAL CHARACTERISTICS

(MAX691A, MAX800L: V<sub>CC</sub> = +4.75V to +5.5V; MAX693A, MAX800M: V<sub>CC</sub> = +4.5V to +5.5V; VBATT = 2.8V, T<sub>A</sub> = T<sub>MIN</sub> to T<sub>MAX</sub>, unless otherwise noted.)

PARAMETER	CONDITIONS		MIN	TYP	MAX	UNITS
Operating Voltage Range, V <sub>CC</sub> , VBATT (Note 1)			0		5.5	V
V <sub>OUT</sub> Output	V <sub>CC</sub> = 4.5V	I <sub>OUT</sub> = 25mA		V <sub>CC</sub> - 0.02	V <sub>CC</sub> - 0.05	V
		I <sub>OUT</sub> = 250mA	MAX69_AC	V <sub>CC</sub> - 0.2	V <sub>CC</sub> - 0.3	
			MAX69_AE, MAX800_C/E	V <sub>CC</sub> - 0.2	V <sub>CC</sub> - 0.35	
			MAX69_A/M		V <sub>CC</sub> - 0.40	
I <sub>OUT</sub> = 210mA	MAX69_AC/AE, MAX800_C/E	V <sub>CC</sub> - 0.17	V <sub>CC</sub> - 0.3V			
V <sub>CC</sub> -to-V <sub>OUT</sub> On-Resistance	V <sub>CC</sub> = 4.5V	MAX69_AC, MAX800_C		0.8	1.2	Ω
		MAX69_AE, MAX800_E		0.8	1.4	
		MAX69_A/M		0.8	1.6	
V <sub>OUT</sub> in Battery-Backup Mode	VBATT = 4.5V, I <sub>OUT</sub> = 20mA		VBATT - 0.3		V	
	VBATT = 2.8V, I <sub>OUT</sub> = 10mA		VBATT - 0.25			
	VBATT = 2.0V, I <sub>OUT</sub> = 5mA		VBATT - 0.15			
VBATT-to-V <sub>OUT</sub> On-Resistance	VBATT = 4.5V				15	Ω
	VBATT = 2.8V				25	
	VBATT = 2.0V				30	
Supply Current in Normal Operating Mode (excludes I <sub>OUT</sub> )	V <sub>CC</sub> > VBATT - 1V			30	100	μA
Supply Current in Battery-Backup Mode (excludes I <sub>OUT</sub> ) (Note 2)	V <sub>CC</sub> < VBATT - 1.2V, VBATT = 2.8V	T <sub>A</sub> = +25°C		0.04	1	μA
		T <sub>A</sub> = T <sub>MIN</sub> + T <sub>MIN</sub>			5	
VBATT Standby Current (Note 3)	VBATT + 0.2V ≤ V <sub>CC</sub>	T <sub>A</sub> = +25°C	-0.1		0.02	μA
		T <sub>A</sub> = T <sub>MIN</sub> + T <sub>MIN</sub>	-1.0		0.02	
Battery Switchover Threshold	Power-up			VBATT + 0.3		V
	Power-down			VBATT - 0.3		



# Microprocessor Supervisory Circuits

## ELECTRICAL CHARACTERISTICS (continued)

(MAX691A, MAX800L:  $V_{CC} = +4.75V$  to  $+5.5V$ ; MAX693A, MAX800M:  $V_{CC} = +4.5V$  to  $+5.5V$ ;  $V_{BATT} = 2.8V$ ,  $T_A = T_{MIN}$  to  $T_{MAX}$ , unless otherwise noted.)

PARAMETER	CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNITS
Battery Switchover Hysteresis			60		mV
BATT ON Output Low Voltage	$I_{SINK} = 3.2mA$		0.1	0.4	V
	$I_{SINK} = 25mA$		0.7	1.5	
BATT ON Output Short-Circuit Current	Sink current		60		mA
	Source current	1	15	100	$\mu A$
<b>RESET AND WATCHDOG TIMER</b>					
Reset Threshold Voltage	MAX691A, MAX800L	4.50	4.65	4.75	V
	MAX693A, MAX800M	4.25	4.40	4.50	
	MAX800L, $T_A = +25^\circ C$ , $V_{CC}$ falling	4.55		4.70	
	MAX800M, $T_A = +25^\circ C$ , $V_{CC}$ falling	4.30		4.45	
Reset Threshold Hysteresis			15		mV
$V_{CC}$ to RESET Delay	Power-down		80		$\mu s$
$\overline{LOWLINE}$ -to-RESET Delay			800		ns
Reset Active Timeout Period, Internal Oscillator	Power-up	140	200	280	ms
Reset Active Timeout Period, External Clock (Note 4)	Power-up		2048		Clock Cycles
Watchdog Timeout Period, Internal Oscillator	Long period	1.0	1.6	2.25	sec
	Short period	70	100	140	ms
Watchdog Timeout Period, External Clock (Note 4)	Long period		4096		Clock Cycles
	Short period		1024		
Minimum Watchdog Input Pulse Width	$V_{IL} = 0.8V$ , $V_{IH} = 0.75 \times V_{CC}$	100			ns
RESET Output Voltage	$I_{SINK} = 50\mu A$ , $V_{CC} = 1V$ , $V_{BATT} = 0V$ , $V_{CC}$ falling		0.004	0.3	V
	$I_{SINK} = 3.2mA$ , $V_{CC} = 4.25V$		0.1	0.4	
	$I_{SOURCE} = 1.6mA$ , $V_{CC} = 5V$	3.5			
RESET Output Short-Circuit Current	Output source current		7	20	mA
RESET Output Voltage Low (Note 5)	$I_{SINK} = 3.2mA$	0.1	0.4		V
$\overline{LOWLINE}$ Output Voltage	$I_{SINK} = 3.2mA$ , $V_{CC} = 4.25V$			0.4	V
	$I_{SOURCE} = 1\mu A$ , $V_{CC} = 5V$	3.5			
$\overline{LOWLINE}$ Output Short-Circuit Current	Output source current	1	15	100	$\mu A$
$\overline{WDO}$ Output Voltage	$I_{SINK} = 3.2mA$			0.4	V
	$I_{SOURCE} = 500\mu A$ , $V_{CC} = 5V$	3.5			
$\overline{WDO}$ Output Short-Circuit Current	Output source current		3	10	mA
WDI Threshold Voltage (Note 6)	$V_{IH}$	$0.75 \times V_{CC}$			V
	$V_{IL}$			0.8	
WDI Input Current	$WDI = 0V$	-50	-10		$\mu A$
	$WDI = V_{OUT}$		20	50	

MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

## Microprocessor Supervisory Circuits

### ELECTRICAL CHARACTERISTICS (continued)

(MAX691A, MAX800L:  $V_{CC} = +4.75V$  to  $+5.5V$ ; MAX693A, MAX800M:  $V_{CC} = +4.5V$  to  $+5.5V$ ;  $V_{BATT} = 2.8V$ ,  $T_A = T_{MIN}$  to  $T_{MAX}$ , unless otherwise noted.)

PARAMETER	CONDITIONS	MIN	TYP	MAX	UNITS
<b>POWER-FAIL COMPARATOR</b>					
PFI Input Threshold	MAX69_AC/AE/AM, $V_{CC} = 5V$	1.2	1.25	1.3	V
	MAX800_C/E, $V_{CC} = 5V$	1.225	1.25	1.275	
PFI Leakage Current			$\pm 0.01$	$\pm 25$	nA
$\overline{PFO}$ Output Voltage	$I_{SINK} = 3.2mA$			0.4	V
	$I_{SOURCE} = 1\mu A$ , $V_{CC} = 5V$	3.5			
$\overline{PFO}$ Output Short-Circuit Current	Output source current	1	15	100	$\mu A$
PFI-to- $\overline{PFO}$ Delay	$V_{IN} = -20mV$ , $V_{OD} = 15mV$		25		$\mu s$
	$V_{IN} = 20mV$ , $V_{OD} = 15mV$		60		
<b>CHIP-ENABLE GATING</b>					
$\overline{CE}$ IN Leakage Current	Disable mode		$\pm 0.005$	$\pm 1$	$\mu A$
$\overline{CE}$ IN-to- $\overline{CE}$ OUT Resistance (Note 7)	Enable mode		75	150	$\Omega$
$\overline{CE}$ OUT Short-Circuit Current (Reset Active)	Disable mode, $\overline{CE}$ OUT = 0V	0.1	0.75	2.0	mA
$\overline{CE}$ IN-to- $\overline{CE}$ OUT Propagation Delay (Note 8)	50 $\Omega$ source impedance driver, $C_{LOAD} = 50pF$		6	10	ns
$\overline{CE}$ OUT Output Voltage High (Reset Active)	$V_{CC} = 5V$ , $I_{OUT} = -100\mu A$	3.5			V
	$V_{CC} = 0V$ , $V_{BATT} = 2.8V$ , $I_{OUT} = 1\mu A$	2.7			
RESET-to- $\overline{CE}$ OUT Delay	Power-down		12		$\mu s$
<b>INTERNAL OSCILLATOR</b>					
OSC IN Leakage Current	OSC SEL = 0V		0.10	$\pm 5$	$\mu A$
OSC IN Input Pull-Up Current	OSC SEL = $V_{OUT}$ or floating, OSC IN = 0V		10	100	$\mu A$
OSC SEL Input Pull-Up Current	OSC SEL = 0V		10	100	$\mu A$
OSC IN Frequency Range	OSC SEL = 0V		50		kHz
OSC IN External Oscillator Threshold Voltage	$V_{IH}$	$V_{OUT} - 0.3$	$V_{OUT} - 0.6$		V
	$V_{IL}$		3.65	2.00	
OSC IN Frequency with External Capacitor	OSC SEL = 0V, $C_{OSC} = 47pF$		100		kHz

**Note 1:** Either  $V_{CC}$  or  $V_{BATT}$  can go to 0V, if the other is greater than 2.0V.

**Note 2:** The supply current drawn by the MAX691A/MAX800L/MAX800M from the battery excluding  $I_{OUT}$  typically goes to 10 $\mu A$  when  $(V_{BATT} - 1V) < V_{CC} < V_{BATT}$ . In most applications, this is a brief period as  $V_{CC}$  falls through this region.

**Note 3:** "+" = battery-discharging current, "--" = battery-charging current.

**Note 4:** Although presented as typical values, the number of clock cycles for the reset and watchdog timeout periods are fixed and do not vary with process or temperature.

**Note 5:** RESET is an open-drain output and sinks current only.

**Note 6:** WDI is internally connected to a voltage divider between  $V_{OUT}$  and GND. If unconnected, WDI is driven to 1.6V (typ), disabling the watchdog function.

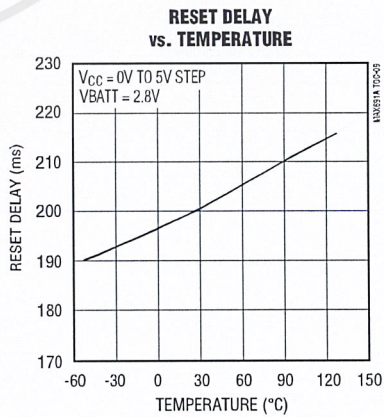
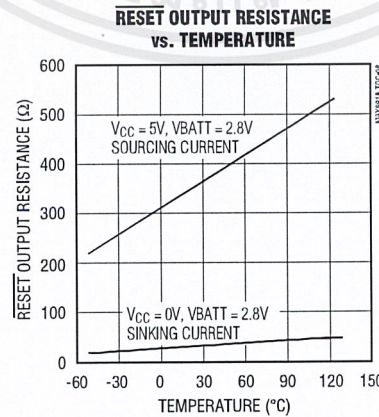
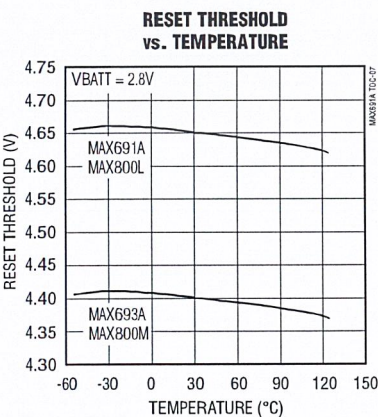
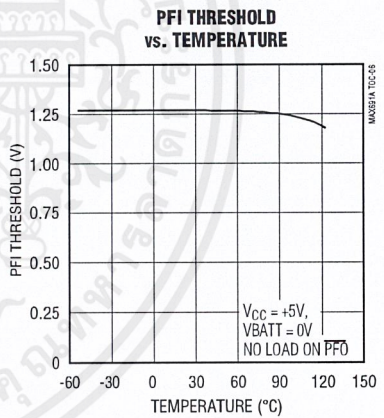
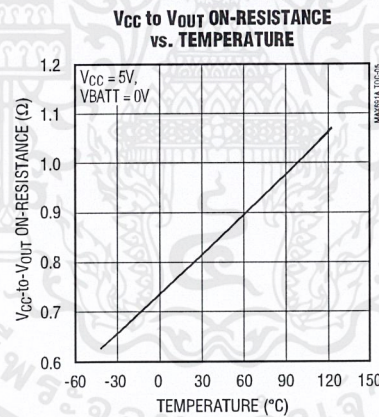
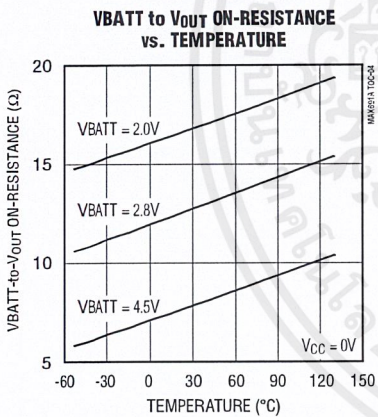
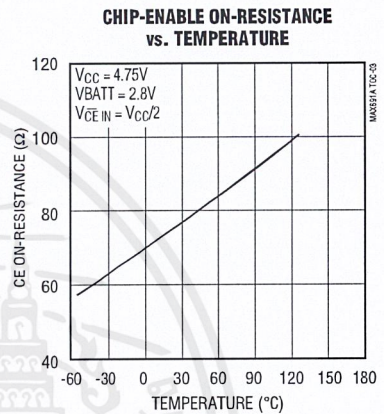
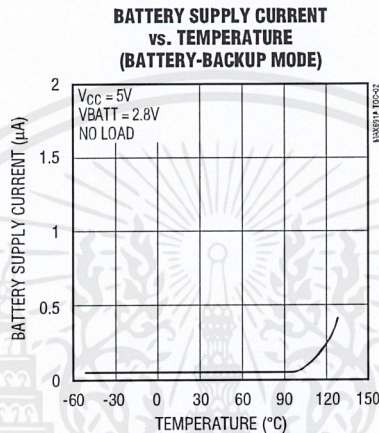
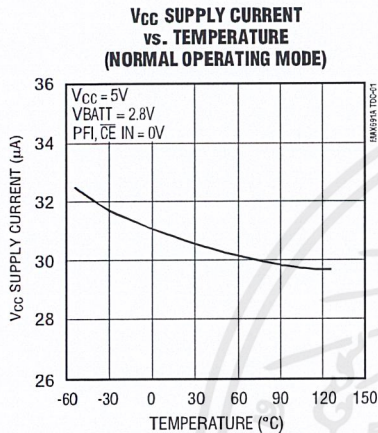
**Note 7:** The chip-enable resistance is tested with  $V_{CC} = +4.75V$  for the MAX691A/MAX800L and  $V_{CC} = +4.5V$  for the MAX693A/MAX800M.  $\overline{CE}$  IN =  $\overline{CE}$  OUT =  $V_{CC} / 2$ .

**Note 8:** The chip-enable propagation delay is measured from the 50% point at  $\overline{CE}$  IN to the 50% point at  $\overline{CE}$  OUT.

# Microprocessor Supervisory Circuits

## Typical Operating Characteristics

( $T_A = +25^\circ\text{C}$ , unless otherwise noted.)

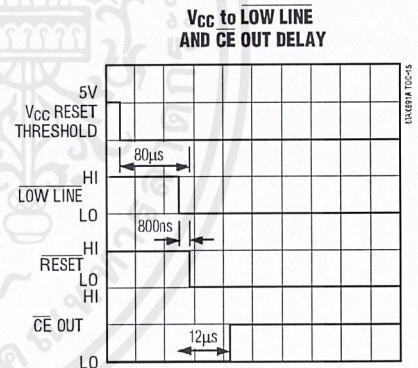
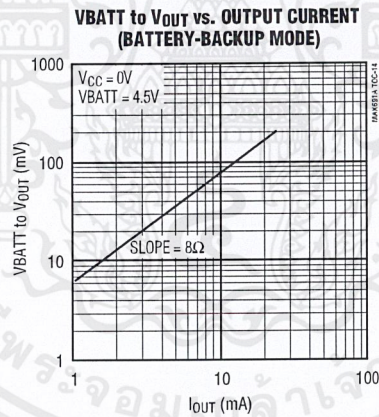
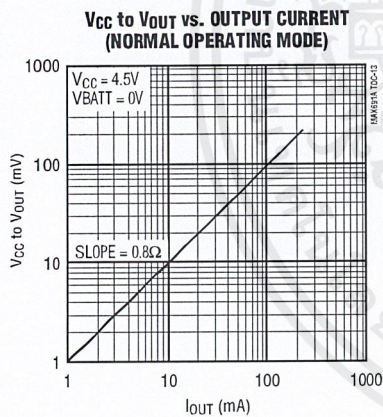
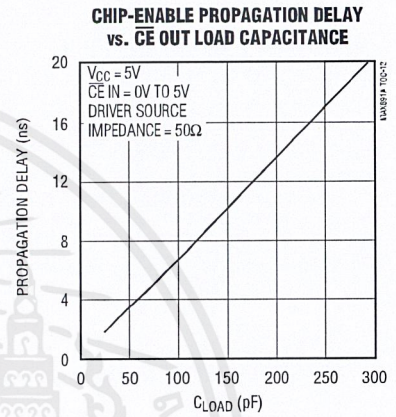
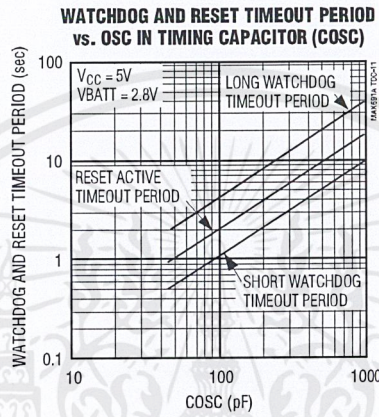
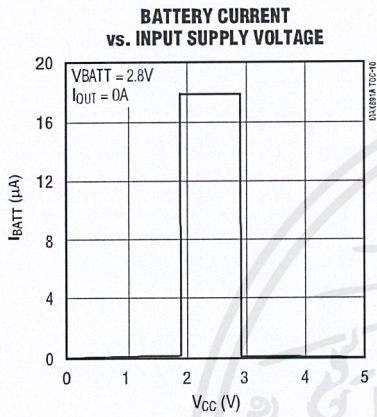


MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

# Microprocessor Supervisory Circuits

## Typical Operating Characteristics (continued)

( $T_A = +25^\circ\text{C}$ , unless otherwise noted.)



# Microprocessor Supervisory Circuits

## Pin Description

PIN	NAME	FUNCTION
1	VBATT	Battery-Backup Input. Connect to external battery or capacitor and charging circuit. If backup battery is not used, connect to GND.
2	V <sub>OUT</sub>	Output Supply Voltage. When V <sub>CC</sub> is greater than VBATT and above the reset threshold, V <sub>OUT</sub> connects to V <sub>CC</sub> . When V <sub>CC</sub> falls below VBATT and is below the reset threshold, V <sub>OUT</sub> connects to VBATT. Connect a 0.1μF capacitor from V <sub>OUT</sub> to GND. Connect V <sub>OUT</sub> to V <sub>CC</sub> if no backup battery is used.
3	V <sub>CC</sub>	Input Supply Voltage, 5V input.
4	GND	Ground. 0V reference for all signals.
5	BATT ON	Battery On Output. When V <sub>OUT</sub> switches to VBATT, BATT ON goes high. When V <sub>OUT</sub> switches to V <sub>CC</sub> , BATT ON goes low. Connect the base of a PNP through a current-limiting resistor to BATT ON for V <sub>OUT</sub> current requirements greater than 250mA.
6	LOW LINE	LOW LINE output goes low when V <sub>CC</sub> falls below the reset threshold. It returns high as soon as V <sub>CC</sub> rises above the reset threshold.
7	OSC IN	External Oscillator Input. When OSC SEL is unconnected or driven high, a 10μA pull-up connects from V <sub>OUT</sub> to OSC IN, the internal oscillator sets the reset and watchdog timeout periods, and OSC IN selects between fast and slow watchdog timeout periods. When OSC SEL is driven low, the reset and watchdog timeout periods may be set either by a capacitor from OSC IN to ground or by an external clock at OSC IN (Figure 3).
8	OSC SEL	Oscillator Select. When OSC SEL is unconnected or driven high, the internal oscillator sets the reset delay and watchdog timeout period. When OSC SEL is low, the external oscillator input (OSC IN) is enabled (Table 1). OSC SEL has a 10μA internal pull-up.
9	PFI	Power-Fail Input. This is the noninverting input to the power-fail comparator. When PFI is less than 1.25V, PFO goes low. When PFI is not used, connect PFI to GND or V <sub>OUT</sub> .
10	PFO	Power-Fail Output. This is the output of the power-fail comparator. PFO goes low when PFI is less than 1.25V. This is an uncommitted comparator, and has no effect on any other internal circuitry.
11	WDI	Watchdog Input. WDI is a three-level input. If WDI remains either high or low for longer than the watchdog timeout period, WDO goes low and reset is asserted for the reset timeout period. WDO remains low until the next transition at WDI. Leaving WDI unconnected disables the watchdog function. WDI connects to an internal voltage divider between V <sub>OUT</sub> and GND, which sets it to mid-supply when left unconnected.
12	CE OUT	Chip-Enable Output. CE OUT goes low only when CE IN is low and V <sub>CC</sub> is above the reset threshold. If CE IN is low when reset is asserted, CE OUT will stay low for 15μs or until CE IN goes high, whichever occurs first.
13	CE IN	Chip-Enable Input. The input to chip-enable gating circuit. If CE IN is not used, connect CE IN to GND or V <sub>OUT</sub> .
14	WDO	Watchdog Output. If WDI remains high or low longer than the watchdog timeout period, WDO goes low and reset is asserted for the reset timeout period. WDO returns high on the next transition at WDI. WDO remains high if WDI is unconnected.
15	RESET	RESET Output goes low whenever V <sub>CC</sub> falls below the reset threshold. RESET will remain low typically for 200ms after V <sub>CC</sub> crosses the reset threshold on power-up.
16	RESET	RESET is an active-high output. It is open drain, and the inverse of RESET.

## Detailed Description

### RESET and RESET Outputs

The MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M's RESET and RESET outputs ensure that the μP (with reset inputs asserted either high or low) powers up in a known state, and prevents code-execution errors during power-down or brownout conditions.

The RESET output is active low, and typically sinks 3.2mA at 0.1V saturation voltage in its active state. When deasserted, RESET sources 1.6mA at typically V<sub>OUT</sub> - 0.5V. RESET output is open drain, active high, and typically sinks 3.2mA with a saturation voltage of 0.1V. When no backup battery is used, RESET output is

guaranteed to be valid down to V<sub>CC</sub> = 1V, and an external 10kΩ pull-down resistor on RESET insures that it will be valid with V<sub>CC</sub> down to GND (Figure 1). As V<sub>CC</sub> goes below 1V, the gate drive to the RESET output switch reduces accordingly, increasing the R<sub>DS(ON)</sub> and the saturation voltage. The 10kΩ pull-down resistor insures the parallel combination of switch plus resistor is around 10kΩ and the output saturation voltage is below 0.4V while sinking 40μA. When using a 10kΩ external pull-down resistor, the high state for RESET output with V<sub>CC</sub> = 4.75V will be 4.5V typical. For battery voltages ≥ 2V connected to VBATT, RESET and RESET remain valid for V<sub>CC</sub> from 0V to 5.5V.

## Microprocessor Supervisory Circuits

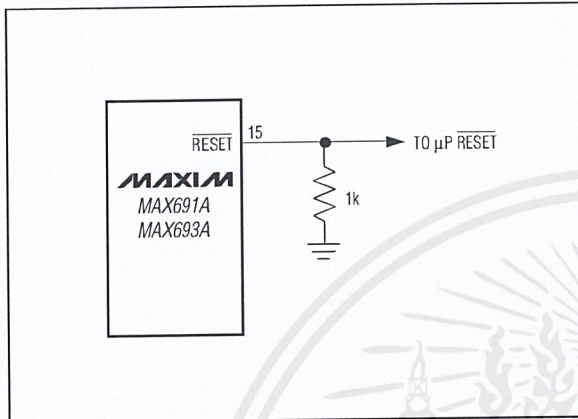


Figure 1. Adding an external pull-down resistor ensures  $\overline{\text{RESET}}$  is valid with  $V_{CC}$  down to GND.

$\overline{\text{RESET}}$  and  $\overline{\text{RESET}}$  are asserted when  $V_{CC}$  falls below the reset threshold (4.65V for the MAX691A/MAX800L, 4.4V for the MAX693A/MAX800M) and remain asserted for 200ms typ after  $V_{CC}$  rises above the reset threshold on power-up (Figure 5). The devices' battery-switchover comparator does not affect reset assertion. However, both reset outputs are asserted in battery-backup mode since  $V_{CC}$  must be below the reset threshold to enter this mode.

### Watchdog Function

The watchdog monitors  $\mu\text{P}$  activity via the Watchdog Input (WDI). If the  $\mu\text{P}$  becomes inactive,  $\overline{\text{RESET}}$  and  $\overline{\text{RESET}}$  are asserted. To use the watchdog function, connect WDI to a bus line or  $\mu\text{P}$  I/O line. If WDI remains high or low for longer than the watchdog timeout period (1.6sec nominal),  $\overline{\text{WDO}}$ ,  $\overline{\text{RESET}}$ , and  $\overline{\text{RESET}}$  are asserted (see *RESET and  $\overline{\text{RESET}}$  Outputs* section, and the *Watchdog Output* discussion on this page).

### Watchdog Input

A change of state (high to low, low to high, or a minimum 100ns pulse) at the WDI during the watchdog period resets the watchdog timer. The watchdog default timeout is 1.6sec.

To disable the watchdog function, leave WDI floating. An internal resistor network (100k $\Omega$  equivalent impedance at WDI) biases WDI to approximately 1.6V. Internal comparators detect this level and disable the watchdog timer. When  $V_{CC}$  is below the reset threshold, the watchdog function is disabled and WDI is disconnected from its internal resistor network, thus becoming high impedance.

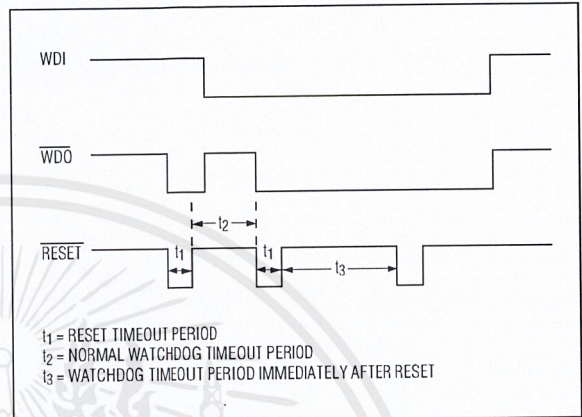


Figure 2. Watchdog Timeout Period and Reset Active Time

### Watchdog Output

The Watchdog Output ( $\overline{\text{WDO}}$ ) remains high if there is a transition or pulse at WDI during the watchdog timeout period. The watchdog function is disabled and  $\overline{\text{WDO}}$  is a logic high when  $V_{CC}$  is below the reset threshold, battery-backup mode is enabled, or WDI is an open circuit. In watchdog mode, if no transition occurs at WDI during the watchdog timeout period,  $\overline{\text{RESET}}$  and  $\overline{\text{RESET}}$  are asserted for the reset timeout period (200ms typical).  $\overline{\text{WDO}}$  goes low and remains low until the next transition at WDI (Figure 2). If WDI is held high or low indefinitely,  $\overline{\text{RESET}}$  and  $\overline{\text{RESET}}$  will generate 200ms pulses every 1.6sec.  $\overline{\text{WDO}}$  has a 2 x TTL output characteristic.

### Selecting an Alternative Watchdog and Reset Timeout Period

The OSC SEL and OSC IN inputs control the watchdog and reset timeout periods. Floating OSC SEL and OSC IN or tying them both to  $V_{OUT}$  selects the nominal 1.6sec watchdog timeout period and 200ms reset timeout period. Connecting OSC IN to GND and floating or connecting OSC SEL to  $V_{OUT}$  selects the 100ms normal watchdog timeout delay and 1.6sec delay immediately after reset. The reset timeout delay remains 200ms (Figure 2). Select alternative timeout periods by connecting OSC SEL to GND and connecting a capacitor between OSC IN and GND, or by externally driving OSC IN (Table 1 and Figure 3). OSC IN is internally connected to a  $\pm 100\text{nA}$  (typ) current source that charges and discharges the timing capacitor to create the oscillator frequency, which sets the reset and watchdog timeout periods (see *Connecting a Timing Capacitor at OSC IN* in the *Applications Information* section).

# Microprocessor Supervisory Circuits

MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

**Table 1. Reset Pulse Width and Watchdog Timeout Selections**

OSC SEL	OSC IN	Watchdog Timeout Period		Reset Timeout Period
		Normal	Immediately After Reset	
Low	External Clock Input	1024 clks	4096 clks	2048 clks
Low	External Capacitor	(600/47pF x C)ms	(2.4/47pF x C)sec	(1200/47pF x C)ms
Floating	Low	100ms	1.6sec	200ms
Floating	Floating	1.6sec	1.6sec	200ms

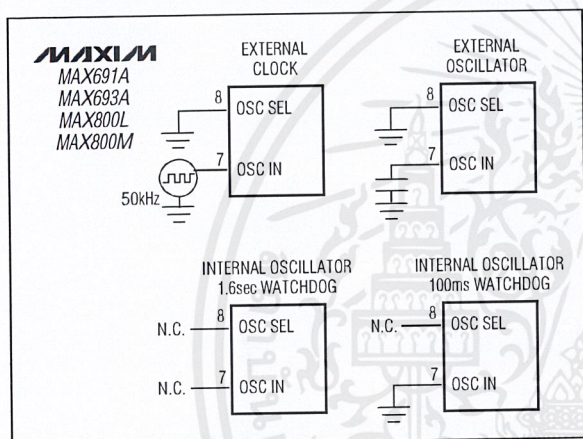


Figure 3. Oscillator Circuits

### Chip-Enable Signal Gating

The MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M provide internal gating of chip-enable (CE) signals to prevent erroneous data from being written to CMOS RAM in the event of a power failure. During normal operation, the CE gate is enabled and passes all CE transitions. When reset is asserted, this path becomes disabled, preventing erroneous data from corrupting the CMOS RAM. All these parts use a series transmission gate from  $\overline{CE}$  IN to  $\overline{CE}$  OUT (Figure 4).

The 10ns max CE propagation delay from  $\overline{CE}$  IN to  $\overline{CE}$  OUT enables the parts to be used with most  $\mu$ Ps.

### Chip-Enable Input

The Chip-Enable Input ( $\overline{CE}$  IN) is high impedance (disabled mode) while RESET and  $\overline{RESET}$  are asserted.

During a power-down sequence where  $V_{CC}$  falls below the reset threshold or a watchdog fault,  $\overline{CE}$  IN assumes a high-impedance state when the voltage at  $\overline{CE}$  IN goes high or 15 $\mu$ s after reset is asserted, whichever occurs first (Figure 5).

During a power-up sequence,  $\overline{CE}$  IN remains high impedance, regardless of  $\overline{CE}$  IN activity, until reset is deasserted following the reset timeout period.

In the high-impedance mode, the leakage currents into this terminal are  $\pm 1\mu$ A max over temperature. In the low-impedance mode, the impedance of  $\overline{CE}$  IN appears as a 75 $\Omega$  resistor in series with the load at  $\overline{CE}$  OUT.

The propagation delay through the CE transmission gate depends on both the source impedance of the drive to  $\overline{CE}$  IN and the capacitive loading on the Chip-Enable Output ( $\overline{CE}$  OUT) (see Chip-Enable Propagation Delay vs.  $\overline{CE}$  OUT Load Capacitance in the *Typical Operating Characteristics*). The CE propagation delay is production tested from the 50% point of  $\overline{CE}$  IN to the 50% point of  $\overline{CE}$  OUT using a 50 $\Omega$  driver and 50pF of load capacitance (Figure 6). For minimum propagation delay, minimize the capacitive load at  $\overline{CE}$  OUT, and use a low output-impedance driver.

### Chip-Enable Output

In the enabled mode, the impedance of  $\overline{CE}$  OUT is equivalent to 75 $\Omega$  in series with the source driving  $\overline{CE}$  IN. In the disabled mode, the 75 $\Omega$  transmission gate is off and  $\overline{CE}$  OUT is actively pulled to  $V_{OUT}$ . This source turns off when the transmission gate is enabled.

### LOW LINE Output

LOW LINE is the buffered output of the reset threshold comparator. LOW LINE typically sinks 3.2mA at 0.1V. For normal operation ( $V_{CC}$  above the LOW LINE threshold), LOW LINE is pulled to  $V_{OUT}$ .

### Power-Fail Comparator

The power-fail comparator is an uncommitted comparator that has no effect on the other functions of the IC. Common uses include low-battery indication (Figure 7), and early power-fail warning (see *Typical Operating Circuit*).

### Power-Fail Input

Power Fail Input (PFI) is the input to the power-fail comparator. It has a guaranteed input leakage of  $\pm 25$ nA max over temperature. The typical comparator delay is 25 $\mu$ s from  $V_{IL}$  to  $V_{OL}$  (power failing), and 60 $\mu$ s from  $V_{IH}$  to  $V_{OH}$  (power being restored). If PFI is not used, connect it to ground.

## Microprocessor Supervisory Circuits

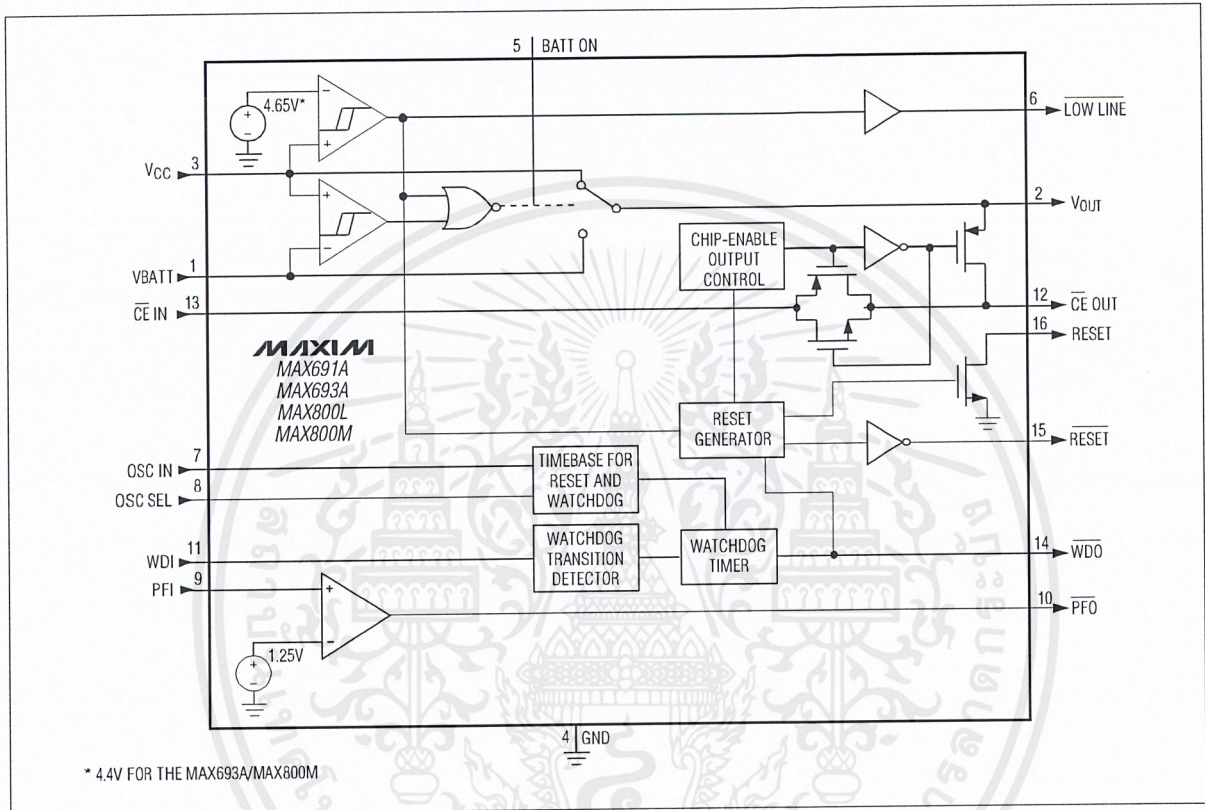


Figure 4. MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M Block Diagram

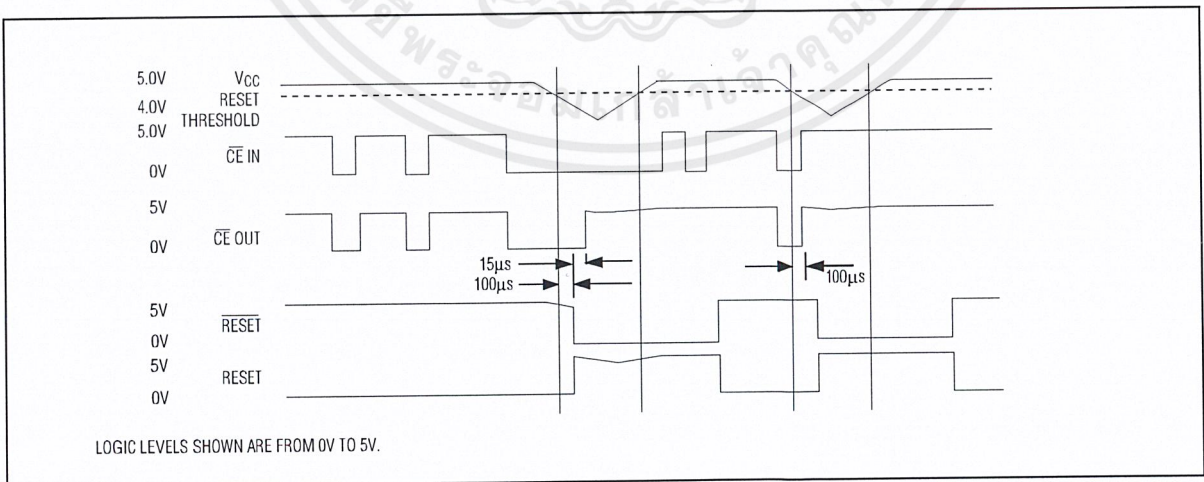


Figure 5. Reset and Chip-Enable Timing

# Microprocessor Supervisory Circuits

MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

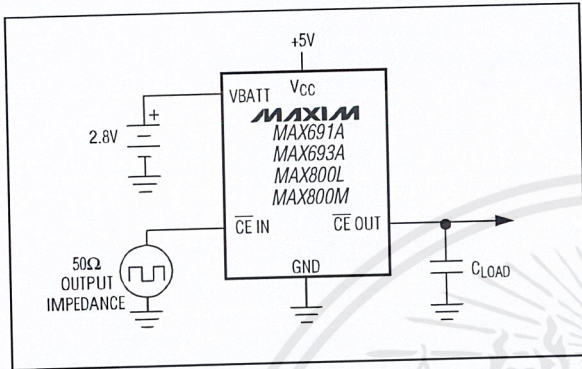


Figure 6. CE Propagation Delay Test Circuit

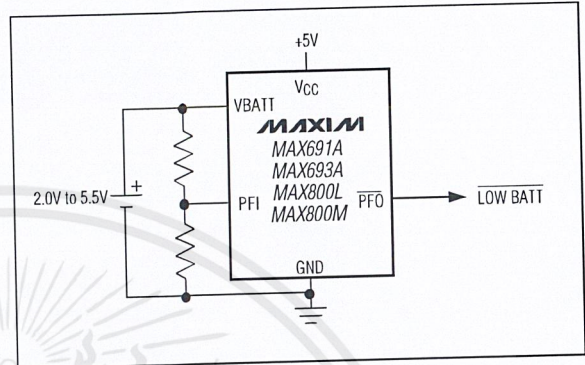


Figure 7. Low-Battery Indicator

**Table 2. Input and Output Status in Battery-Backup Mode**

PIN	NAME	STATUS
1	VBATT	Supply current is 1μA max.
2	V <sub>OUT</sub>	V <sub>OUT</sub> is connected to VBATT through an internal PMOS switch.
3	V <sub>CC</sub>	Battery switchover comparator monitors V <sub>CC</sub> for active switchover.
4	GND	GND 0V, 0V reference for all signals.
5	BATT ON	Logic high. The open-circuit output is equal to V <sub>OUT</sub> .
6	LOWLINE	Logic low*
7	OSC IN	OSC IN is ignored.
8	OSC SEL	OSC SEL is ignored.
9	PFI	The power-fail comparator remains active in the battery-backup mode for V <sub>CC</sub> ≥ VBATT - 1.2V typ.
10	PFO	The power-fail comparator remains active in the battery-backup mode for V <sub>CC</sub> ≥ VBATT - 1.2V typ. Below this voltage, PFO is forced low.
11	WDI	Watchdog is ignored.
12	CE OUT	Logic high. The open-circuit voltage is equal to V <sub>OUT</sub> .
13	CE IN	High impedance
14	WDO	Logic high. The open-circuit voltage is equal to V <sub>OUT</sub> .
15	RESET	Logic low*
16	RESET	High impedance*

\* V<sub>CC</sub> must be below the reset threshold to enter battery-backup mode.

## Power-Fail Output

The Power-Fail Output ( $\overline{\text{PFO}}$ ) goes low when PFI goes below 1.25V. It typically sinks 3.2mA with a saturation voltage of 0.1V. With PFI above 1.25V,  $\overline{\text{PFO}}$  is actively pulled to V<sub>OUT</sub>.

## Battery-Backup Mode

Two conditions are required to switch to battery-backup mode: 1) V<sub>CC</sub> must be below the reset threshold, and 2) V<sub>CC</sub> must be below VBATT. Table 2 lists the status of the inputs and outputs in battery-backup mode.

## Battery On Output

The Battery On (BATT ON) output indicates the status of the internal V<sub>CC</sub>/battery-switchover comparator, which controls the internal V<sub>CC</sub> and VBATT switches. For V<sub>CC</sub> greater than VBATT (ignoring the small hysteresis effect), BATT ON typically sinks 3.2mA at 0.1V saturation voltage. In battery-backup mode, this terminal sources approximately 10μA from V<sub>OUT</sub>. Use BATT ON to indicate battery-switchover status or to supply base drive to an external pass transistor for higher-current applications (see *Typical Operating Circuit*).

## Input Supply Voltage

The Input Supply Voltage (V<sub>CC</sub>) should be a regulated 5V. V<sub>CC</sub> connects to V<sub>OUT</sub> via a parallel diode and a large PMOS switch. The switch carries the entire current load for currents less than 250mA. The parallel diode carries any current in excess of 250mA. Both the switch and the diode have impedances less than 1Ω each. The maximum continuous current is 250mA, but power-on transients may reach a maximum of 1A.

## Microprocessor Supervisory Circuits

### Battery-Backup Input

The Battery-Backup Input (VBATT) is similar to the  $V_{CC}$  input except the PMOS switch and parallel diode are much smaller. Accordingly, the on-resistances of the diode and the switch are each approximately  $10\Omega$ . Continuous current should be limited to 25mA and peak currents (only during power-up) limited to 250mA. The reverse leakage of this input is less than  $1\mu\text{A}$  over temperature and supply voltage (Figure 8).

### Output Supply Voltage

The Output Supply Voltage ( $V_{OUT}$ ) pin is internally connected to the substrate of the IC and supplies current to the external system and internal circuitry. All open-circuit outputs will, for example, assume the  $V_{OUT}$  voltage in their high states rather than the  $V_{CC}$  voltage. At the maximum source current of 250mA,  $V_{OUT}$  will typically be 200mV below  $V_{CC}$ . Decouple this terminal with a  $0.1\mu\text{F}$  capacitor.

### Applications Information

The MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M are not short-circuit protected. Shorting  $V_{OUT}$  to ground, other than power-up transients such as charging a decoupling capacitor, destroys the device.

All open-circuit outputs swing between  $V_{OUT}$  and GND rather than  $V_{CC}$  and GND.

If long leads connect to the chip inputs, insure that these leads are free from ringing and other conditions that would forward bias the chip's protection diodes.

There are three distinct modes of operation:

- 1) Normal operating mode with all circuitry powered up. Typical supply current from  $V_{CC}$  is  $35\mu\text{A}$  while only leakage currents flow from the battery.
- 2) Battery-backup mode where  $V_{CC}$  is typically within 0.7V below VBATT. All circuitry is powered up and the supply current from the battery is typically less than  $60\mu\text{A}$ .
- 3) Battery-backup mode where  $V_{CC}$  is less than VBATT by at least 0.7V. VBATT supply current is  $1\mu\text{A}$  max.

### Using SuperCap or MaxCap with the MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

VBATT has the same operating voltage range as  $V_{CC}$ , and the battery switchover threshold voltages are typically  $\pm 30\text{mV}$  centered at VBATT, allowing use of a SuperCap and a simple charging circuit as a backup source (Figure 9).

If  $V_{CC}$  is above the reset threshold and VBATT is 0.5V above  $V_{CC}$ , current flows to  $V_{OUT}$  and  $V_{CC}$  from VBATT until the voltage at VBATT is less than 0.5V above  $V_{CC}$ . For example, with a SuperCap connected to VBATT and through a diode to  $V_{CC}$ , if  $V_{CC}$  quickly changes from 5.4V to 4.9V, the capacitor discharges through  $V_{OUT}$  and  $V_{CC}$  until VBATT reaches 5.1V typ. Leakage current through the SuperCap charging diode and the internal power diode eventually discharges the SuperCap to  $V_{CC}$ . Also, if  $V_{CC}$  and VBATT start from 0.1V above the reset threshold and power is lost at  $V_{CC}$ , the SuperCap on VBATT discharges through  $V_{CC}$  until VBATT reaches the reset threshold; then the battery-backup mode is initiated and the current through  $V_{CC}$  goes to zero.

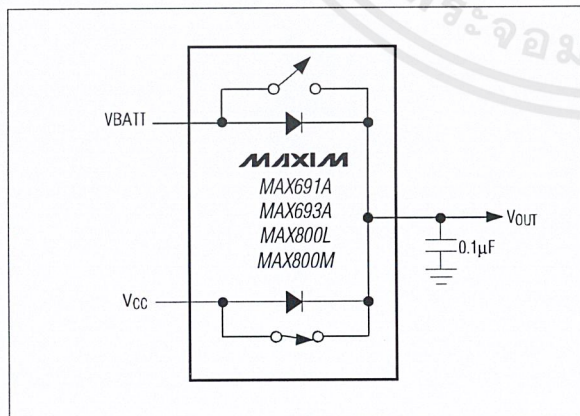


Figure 8.  $V_{CC}$  and VBATT to  $V_{OUT}$  Switch

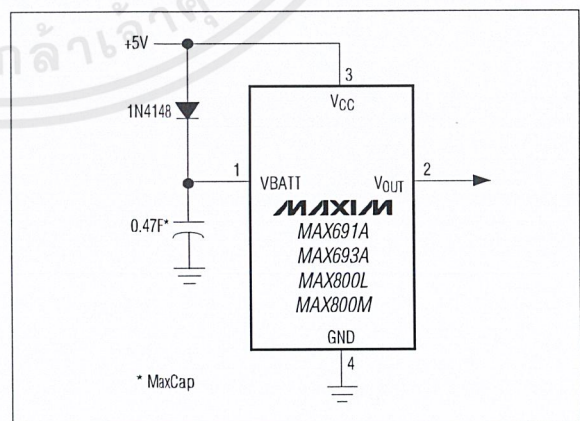


Figure 9. SuperCap or MaxCap on VBATT

# Microprocessor Supervisory Circuits

MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

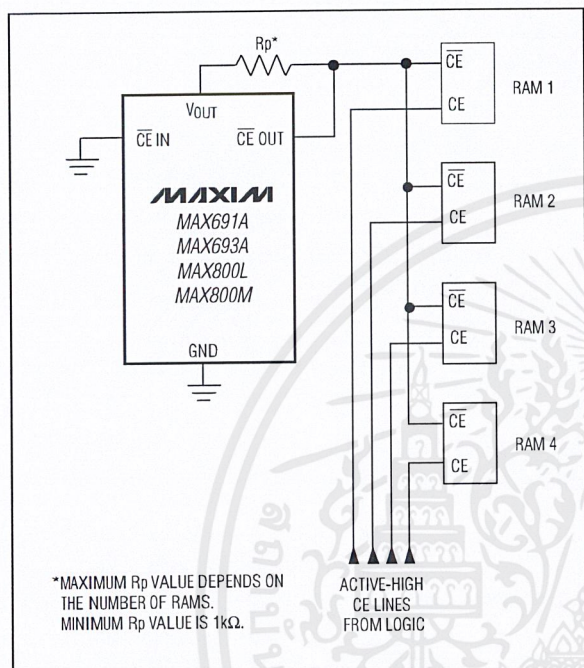


Figure 10. Alternate CE Gating

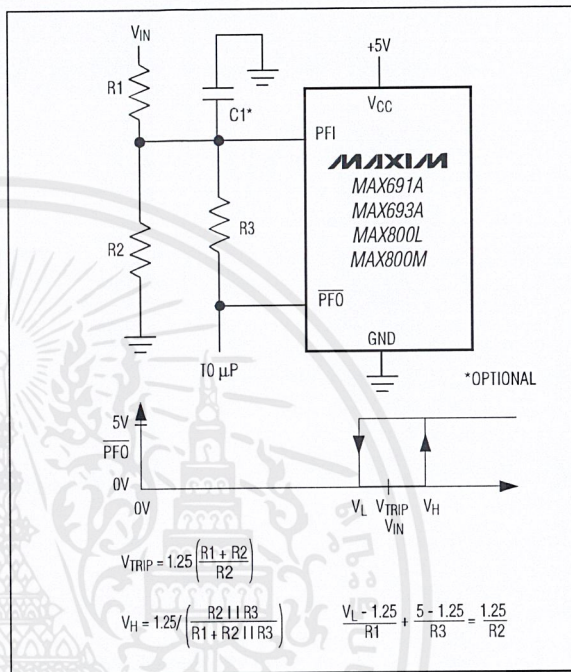


Figure 11. Adding Hysteresis to the Power-Fail Comparator

## Using Separate Power Supplies for VBATT and VCC

If using separate power supplies for VCC and VBATT, VBATT must be less than 0.3V above VCC when VCC is above the reset threshold. As described in the previous section, if VBATT exceeds this limit and power is lost at VCC, current flows continuously from VBATT to VCC via the VBATT-to-VOUT diode and the VOUT-to-VCC switch until the circuit is broken (Figure 8).

## Alternate Chip-Enable Gating

Using memory devices with both CE and  $\overline{CE}$  inputs allows the CE loop to be bypassed. To do this, connect  $\overline{CE}$  IN to ground, pull up  $\overline{CE}$  OUT to VOUT, and connect  $\overline{CE}$  OUT to the  $\overline{CE}$  input of each memory device (Figure 10). The CE input of each part then connects directly to the chip-select logic, which does not have to be gated.

## Adding Hysteresis to the Power-Fail Comparator

Hysteresis adds a noise margin to the power-fail comparator and prevents repeated triggering of PFO when VIN is near the power-fail comparator trip point. Figure 11 shows how to add hysteresis to the power-fail com-

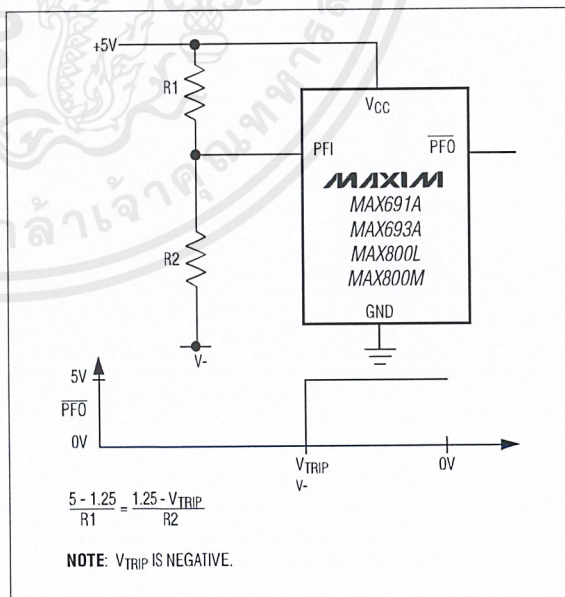


Figure 12. Monitoring a Negative Voltage

## Microprocessor Supervisory Circuits

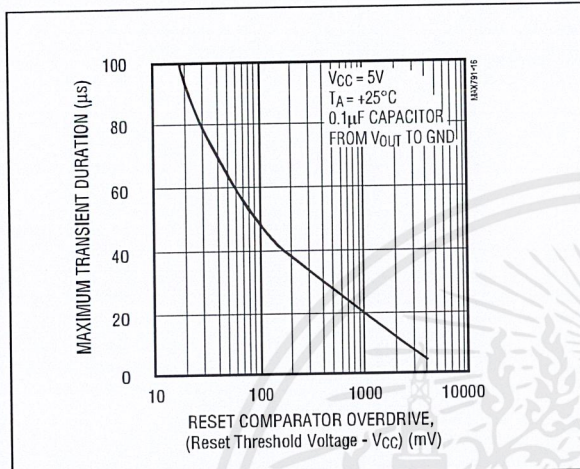


Figure 13. Maximum Transient Duration without Causing a Reset Pulse vs. Reset Comparator Overdrive

parator. Select the ratio of R1 and R2 such that PFI sees 1.25V when  $V_{IN}$  falls to the desired trip point ( $V_{TRIP}$ ). Resistor R3 adds hysteresis. It will typically be an order of magnitude greater than R1 or R2. The current through R1 and R2 should be at least  $1\mu A$  to ensure that the 25nA (max) PFI input current does not shift the trip point. R3 should be larger than  $10k\Omega$  to prevent it from loading down the PFO pin. Capacitor C1 adds noise rejection.

### Monitoring a Negative Voltage

The power-fail comparator can be used to monitor a negative supply voltage using Figure 12's circuit. When the negative supply is valid, PFO is low. When the negative supply voltage drops, PFO goes high. This circuit's accuracy is affected by the PFI threshold tolerance, the  $V_{CC}$  voltage, and resistors R1 and R2.

### Backup-Battery Replacement

The backup battery may be disconnected while  $V_{CC}$  is above the reset threshold. No precautions are necessary to avoid spurious reset pulses.

### Negative-Going $V_{CC}$ Transients

While issuing resets to the  $\mu P$  during power-up, power-down, and brownout conditions, these supervisors are relatively immune to short-duration, negative-going  $V_{CC}$  transients (glitches). It is usually undesirable to reset the  $\mu P$  when  $V_{CC}$  experiences only small glitches.

Figure 13 shows maximum transient duration vs. reset-comparator overdrive, for which reset pulses are **not** generated. The graph was produced using negative-going  $V_{CC}$  pulses, starting at 5V and ending below the reset threshold by the magnitude indicated (reset comparator overdrive). The graph shows the maximum pulse width a negative-going  $V_{CC}$  transient may typically have without causing a reset pulse to be issued. As the amplitude of the transient increases (i.e., goes farther below the reset threshold), the maximum allowable pulse width decreases. Typically, a  $V_{CC}$  transient that goes 100mV below the reset threshold and lasts for  $40\mu s$  or less will not cause a reset pulse to be issued.

A 100nF bypass capacitor mounted close to the  $V_{CC}$  pin provides additional transient immunity.

### Connecting a Timing Capacitor at OSC IN

When OSC SEL is connected to ground, OSC IN disconnects from its internal  $10\mu A$  (typ) pull-up and is internally connected to a  $\pm 100nA$  current source. When a capacitor is connected from OSC IN to ground (to select alternative reset and watchdog timeout periods), the current source charges and discharges the timing capacitor to create the oscillator that controls the reset and watchdog timeout period. To prevent timing errors or oscillator start-up problems, minimize external current leakage sources at this pin, and locate the capacitor as close to OSC IN as possible. The sum of PC-board leakage plus OSC capacitor leakage must be small compared to  $\pm 100nA$ .

# Microprocessor Supervisory Circuits

## Maximum Vcc Fall Time

The  $V_{CC}$  fall time is limited by the propagation delay of the battery switchover comparator and should not exceed  $0.03V/\mu s$ . A standard rule of thumb for filter capacitance on most regulators is on the order of  $100\mu F$  per amp of current. When the power supply is shut off or the main battery is disconnected, the associated initial  $V_{CC}$  fall rate is just the inverse or  $1A/100\mu F = 0.01V/\mu s$ . The  $V_{CC}$  fall rate decreases with time as  $V_{CC}$  falls exponentially, which more than satisfies the maximum fall-time requirement.

## Watchdog Software Considerations

A way to help the watchdog timer keep a closer watch on software execution involves setting and resetting the watchdog input at different points in the program, rather than "pulsing" the watchdog input high-low-high or low-high-low. This technique avoids a "stuck" loop where the watchdog timer continues to be reset within the loop, keeping the watchdog from timing out. Figure 14 shows an example flow diagram where the I/O driving the watchdog input is set high at the beginning of the program, set low at the beginning of every subroutine or loop, then set high again when the program returns to the beginning. If the program should "hang" in any subroutine, the I/O is continually set low and the watchdog timer is allowed to time out, causing a reset or interrupt to be issued.

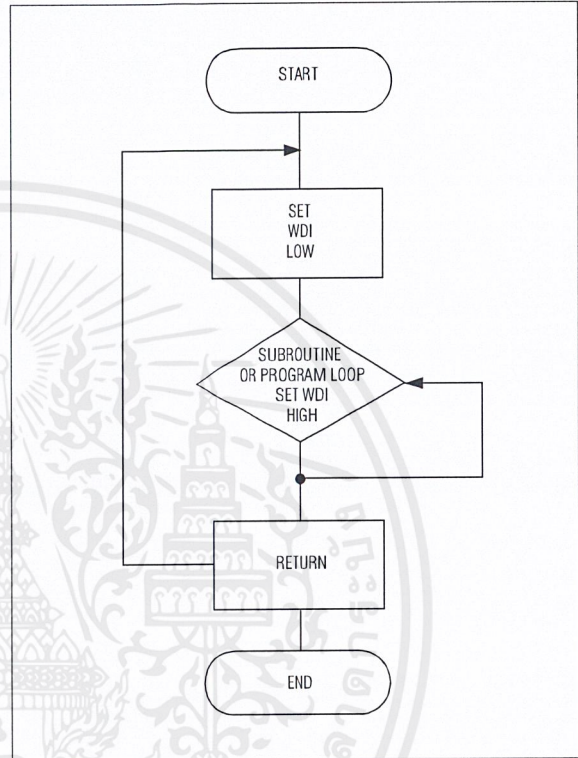


Figure 14. Watchdog Flow Diagram

MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

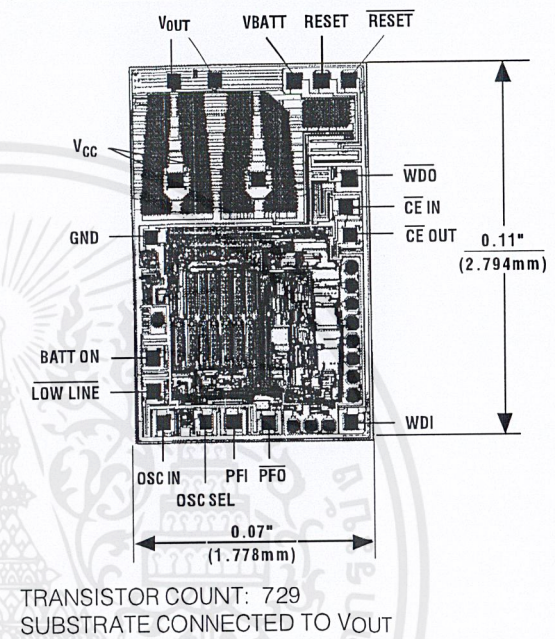
# Microprocessor Supervisory Circuits

## Ordering Information (continued)

PART	TEMP. RANGE	PIN-PACKAGE
MAX693ACUE	0°C to +70°C	16 TSSOP
MAX693ACSE	0°C to +70°C	16 Narrow SO
MAX693ACWE	0°C to +70°C	16 Wide SO
MAX693ACPE	0°C to +70°C	16 Plastic DIP
MAX693AC/D	0°C to +70°C	Dice*
MAX693AEUE	-40°C to +85°C	16 TSSOP
MAX693AESE	-40°C to +85°C	16 Narrow SO
MAX693AEWE	-40°C to +85°C	16 Wide SO
MAX693AEPE	-40°C to +85°C	16 Plastic SO
MAX693AEJE	-40°C to +85°C	16 CERDIP
MAX693AMJE	-55°C to +125°C	16 CERDIP
MAX800LCUE	0°C to +70°C	16 TSSOP
MAX800LCSE	0°C to +70°C	16 Narrow SO
MAX800LCPE	0°C to +70°C	16 Plastic DIP
MAX800LEUE	-40°C to +85°C	16 TSSOP
MAX800LESE	-40°C to +85°C	16 Narrow SO
MAX800LEPE	-40°C to +85°C	16 Plastic DIP
MAX800MCUE	0°C to +70°C	16 TSSOP
MAX800MCSE	0°C to +70°C	16 Narrow SO
MAX800MCPE	0°C to +70°C	16 Plastic DIP
MAX800MEUE	-40°C to +85°C	16 TSSOP
MAX800MESE	-40°C to +85°C	16 Narrow SO
MAX800MEPE	-40°C to +85°C	16 Plastic DIP

\*Dice are specified at  $T_A = +25^\circ\text{C}$ , DC parameters only.

## Chip Topography



# Microprocessor Supervisory Circuits

## Package Information

MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M

TSSOP:EPS

**COMMON DIMENSIONS**

Symbol	MILLIMETERS		INCHES	
	MIN.	MAX.	MIN.	MAX.
A	1.10		.043	
A <sub>1</sub>	0.05	0.15	.002	.006
A <sub>2</sub>	0.85	0.95	.033	.037
b	0.19	0.30	.007	.012
b <sub>1</sub>	0.19	0.25	.007	.010
c	0.090	0.20	.0035	.008
c <sub>1</sub>	0.090	0.135	.0035	.0053
D	SEE VARIATIONS		SEE VARIATIONS	
E	4.30	4.50	.169	.177
e	0.65 BSC		.026 BSC	
H	6.25	6.50	.246	.256
L	0.50	0.70	.020	.028
N	SEE VARIATIONS		SEE VARIATIONS	
Y	2.85	3.15	.112	.124
α	0°	8°	0°	8°

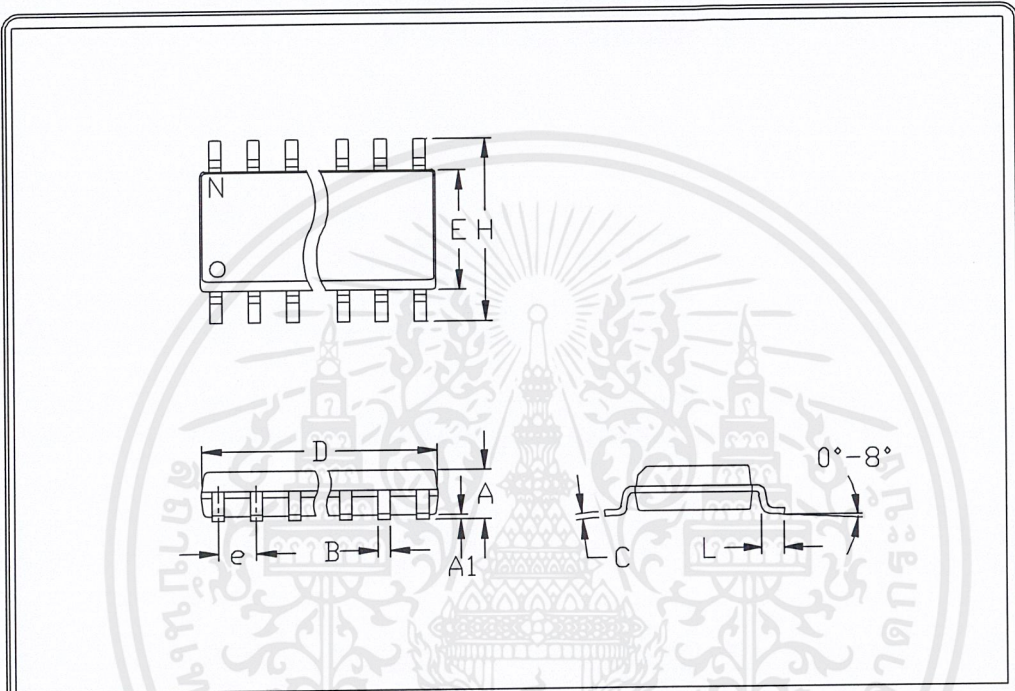
JEDEC	N	VARIATIONS				
		MILLIMETERS		INCHES		
		MIN.	MAX.	MIN.	MAX.	
AB	14	D	4.90	5.10	.193	.201
AC	16	D	4.90	5.10	.193	.201
AC-EP	16	D	4.90	5.10	.193	.201
		X	2.85	3.15	.112	.124
AD	20	D	6.40	6.60	.252	.260
AD-EP	20	D	6.40	6.60	.252	.260
		X	4.00	4.34	.157	.171
AE	24	D	7.70	7.90	.303	.311
AF	28	D	9.60	9.80	.378	.386
AF-EP		D	9.60	9.80	.378	.386
		X	5.35	5.65	.211	.222

**NOTES:**

- DIMENSIONS D AND E DO NOT INCLUDE FLASH.
- MOLD FLASH OR PROTRUSIONS NOT TO EXCEED .15 mm PER SIDE.
- CONTROLLING DIMENSION: MILLIMETER.
- MEETS JEDEC OUTLINE MO-153 VARIATIONS AB, AC, AD, AE, AF.
- DIMENSIONS X AND Y APPLY TO EXPOSED PAD (EP) VERSIONS ONLY.
- EXPOSED PAD FLUSH WITH BOTTOM OF PACKAGE WITHIN .002".

# Microprocessor Supervisory Circuits

## Package Information (continued)



	INCHES		MILLIMETERS	
	MIN	MAX	MIN	MAX
A	0.053	0.069	1.35	1.75
A1	0.004	0.010	0.10	0.25
B	0.014	0.019	0.35	0.49
C	0.007	0.010	0.19	0.25
e	0.050		1.27	
E	0.150	0.157	3.80	4.00
H	0.228	0.244	5.80	6.20
h	0.010	0.020	0.25	0.50
L	0.016	0.050	0.40	1.27

	INCHES		MILLIMETERS		N	MS012
	MIN	MAX	MIN	MAX		
D	0.189	0.197	4.80	5.00	8	A
D	0.337	0.344	8.55	8.75	14	B
D	0.386	0.394	9.80	10.00	16	C

NOTES:

1. D&E DO NOT INCLUDE MOLD FLASH
2. MOLD FLASH OR PROTRUSIONS NOT TO EXCEED .15mm (.006")
3. LEADS TO BE COPLANAR WITHIN .102mm (.004")
4. CONTROLLING DIMENSION: MILLIMETER
5. MEETS JEDEC MS012-XX AS SHOWN IN ABOVE TABLE
6. N = NUMBER OF PINS



PACKAGE FAMILY OUTLINE: SOIC .150"

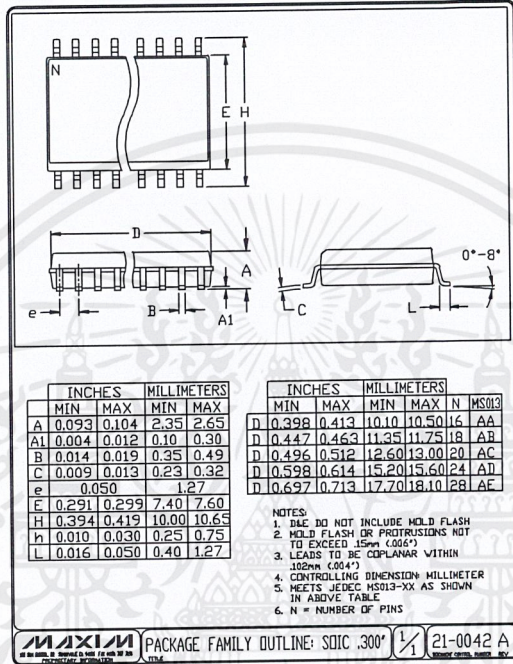
1/1

21-0041 A  
DOCUMENT CONTROL NUMBER REV

# Microprocessor Supervisory Circuits

## Package Information (continued)

MAX691A/MAX693A/MAX800L/MAX800M



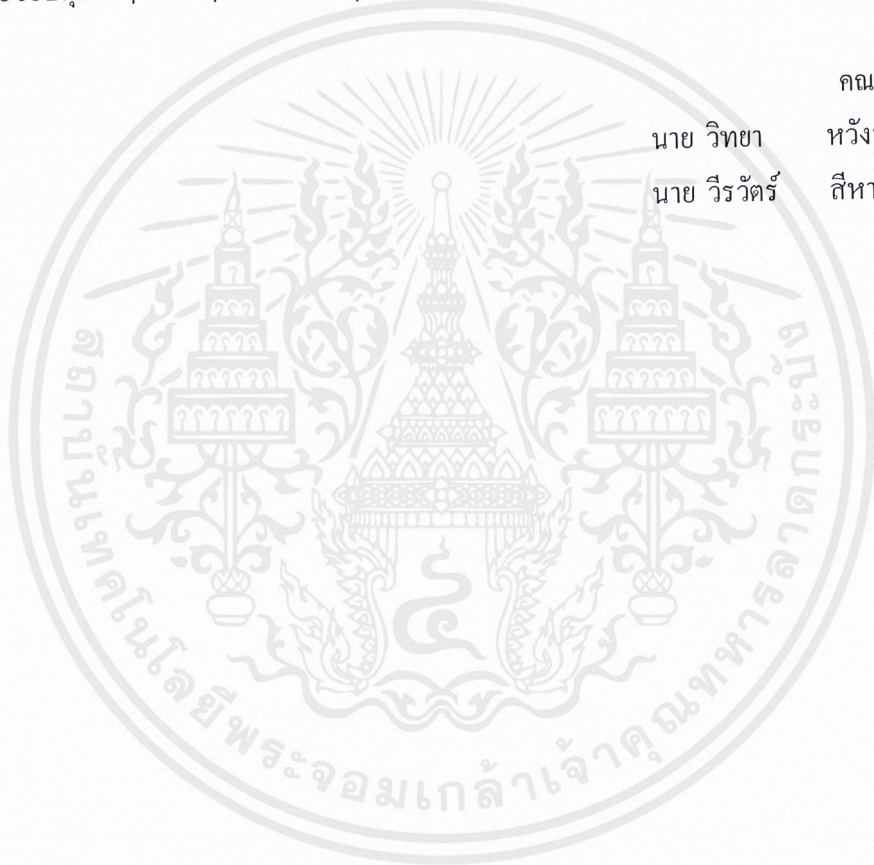
## กิตติกรรมประกาศ

ปริญญาบัตรฉบับนี้สามารถจัดทำสำเร็จลุล่วงได้ด้วยดี ก็เพราะได้รับคำแนะนำและคำปรึกษาจาก  
ท่าน รศ.ดร. ถวิล พึ่งมา และท่าน ศ.มณูญ สุขเกษม คณะผู้จัดทำจึงขอขอบพระคุณเป็นอย่างสูง

คณะผู้จัดทำขอกราบขอบพระคุณ คุณพ่อ คุณแม่ ที่ให้กำลังใจและเป็นผู้ซึ่งให้โอกาสทางการศึกษา  
และทุกสิ่งทุกอย่างมาโดยตลอด

ขอขอบคุณพี่ พิสิฐ บุญศรีเมือง , สายันท์ พวงเงิน, นิวัฒน์ เข็นกาย ที่คอยให้คำปรึกษา คำแนะนำ และ  
ให้การช่วยเหลือแก้ปัญหาเกี่ยวกับปริญญาบัตรฉบับนี้

ขอขอบคุณ พี่ๆ เพื่อนๆ และน้องๆ ทุกคนที่คอยเป็นกำลังใจในการทำปริญญาบัตรมาโดยตลอด



นาย วิทยา

นาย วีรวัตร

คณะผู้จัดทำ

หวังประโยชน์

สืบทอด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า  
ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหาและต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

## หนังสืออ้างอิง

- [1] ชัยวัฒน์ ลิ้มพรจิตรวิไล, “สื่อสารและโทรคมนาคม”, คู่มือนักอิเล็กทรอนิกส์, บริษัท ซีเอ็ด ยูเคชั่น จำกัด(มหาชน), หน้า 200 – 208, 2538.
- [2] น.ต.รัชชัย เตือนฉวี, “หลักการเบื้องต้นของเครื่องโทรศัพท์”, เทคโนโลยีโทรศัพท์, บุกเซ็นเตอร์, หน้า 14-17, 2533.
- [3] กมลมาศ คำกรกิจการ. “คู่มือพัฒนาโปรแกรมด้วย Delphi 4”, บริษัทโปรวิชั่นจำกัด, พิมพ์ครั้งที่ 1, 2542
- [4] กฤษดา ใจเย็น. “เรียนรู้และปฏิบัติการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์ภายนอกผ่านพอร์ตอนุกรม”, บริษัท อินโนเวตีฟอิเล็กทรอนิกส์จำกัด, 2543
- [5] ชัยวัฒน์ ลิ้มพรจิตรวิไล. “เรียนรู้และปฏิบัติการไมโครคอนโทรลเลอร์ MCS-51”, บริษัท อินโนเวตีฟอิเล็กทรอนิกส์จำกัด, 2543
- [6] สมยศ จุณณะปิยะ. “การใช้งานไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูล MCS-51”, คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง, กทม, พิมพ์ครั้งที่ 3, 2543