



ปีการศึกษา 2531

Microprocessor Based I.C.U. Monitor

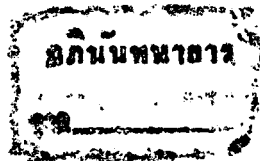
โดย

กอบแก้ว สิมป์กิติศกุล 28.1020

กิตติศักดิ์ ศรีประเสริฐ 28.1026

อาจารย์ที่ปรึกษา

อาจารย์ นิชัย คูศิริวานิชกร



ปริญญาโทปีการศึกษา 2531

คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

เรื่อง Microprocessor Based I.C.U. Monitor

ผู้จัดทำ

1. กอบแก้ว สิมป์กิตติกุล 28.1020

2. กิตติศักดิ์ ศรีประเสริฐ 28.1026



..... อาจารย์ที่ปรึกษา

(อ. พิชัย ศุภีรวานิชกร)

สารบัญ

หน้า

บทคัดย่อ	
บทที่ 1 บทนำ.....	1
บทที่ 2 การประยุกต์ใช้ไมโครโปรเซสเซอร์.....	4
บทที่ 3 ทฤษฎี.....	19
บทที่ 4 การสร้างวงจร.....	17
บทที่ 5 การทดลอง และผลการทดลอง.....	28
บทที่ 6 บทวิจารณ์ และสรุป.....	35
กิตติกรรมประกาศ	
หนังสืออ้างอิง	

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Microprocessor Based I.C.U. Monitor

กอบแก้ว สิมป์กิตติกุล 28.1020

กิตติศักดิ์ ศรีประเสริฐ 28.1026

อ.พิชัย คูศิริวานิชกร อาจารย์ที่ปรึกษา

ปีการศึกษา 2531

บทคัดย่อ

การรักษาทางการแพทย์นั้นค่าพารามิเตอร์ต่างๆของผู้ป่วย เช่น ลักษณะของคลื่นหัวใจ อัตราการเต้นของหัวใจ อัตราการหายใจ และค่าความดันโลหิต จะเป็นข้อมูลพื้นฐานที่นำมาใช้ประกอบการวินิจฉัยอาการของผู้ป่วย

ในปัจจุบันมีการนำไมโครโปรเซสเซอร์มาประยุกต์ใช้กับงานด้านต่างๆ สำหรับที่จะกล่าวถึงเป็นการนำ Z-80 มาใช้ควบคุมการแสดงผลอัตราการหายใจ โดยอาศัยการเปลี่ยนแปลงอุณหภูมิของลมหายใจเข้าและออก ใช้เทอร์มิสเตอร์ (Thermister) เป็นเซนเซอร์แสดงผลอัตราการหายใจ เป็นครั้งต่อนาที และนำ Z-80 มาควบคุมการแสดงผลค่าพารามิเตอร์ต่างๆของผู้ป่วย บนไอ.ซี.ยู.มอนิเตอร์ (I.C.U. Monitor) โดยสามารถเลือกได้ว่าต้องการให้แสดงผลพารามิเตอร์ตัวใดบนจอภาพ และในลักษณะใด โดยจะกล่าวถึงการออกแบบสร้าง และทดสอบวงจรเพียงส่วนหนึ่งของระบบ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

Microprocessor Based I.C.U. Monitor

Kobkaew Limkittikul 28.1020

Kitisak Sriprasert 28.1026

Pichai Kusirivanishchakorn Advisor

1988

Abstract

In the medical, the patient's parameters, for instant electrocardiogram, heart rate, respiratory rate and blood pressure, are essential data for pronosis.

Now, the microprocessor is applied in many fields. At this time the Z-80 microprocessor is applied for controlling the display of respiratory rate that sensed from the difference of respiratory's temperature by thermister, and the display of patient's parameters on I.C.U. monitor which can be selected characteristic of monitor. This thesis shows the design and test of some part of the whole system.

บทที่ 1

บทนำ

ในปัจจุบันมีการนำไมโครโปรเซสเซอร์มาประยุกต์ใช้ในงานหลาย ๆ ด้าน สำหรับที่ จะกล่าวถึงนี้ในส่วนแรกเป็นการนำไมโครโปรเซสเซอร์ Z-80 มาใช้กับการหายใจโดยจะเป็นตัว ควบคุมการนับ และการแสดงผลอัตราการหายใจ เป็นครั้งต่อนาที ในส่วนของการหายใจจะวัด อัตราการหายใจจากการเปลี่ยนแปลงอุณหภูมิลมหายใจเข้า-ออก โดยใช้เทอร์มิสเตอร์ ซึ่งเป็นอุปกรณ์ที่ค่าความต้านทานจะเปลี่ยนตามอุณหภูมิ

ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการหายใจ

อัตราการหายใจเป็นข้อมูลสำคัญอย่างหนึ่ง ในการวินิจฉัยอาการของผู้ป่วย รวมทั้ง การพิจารณาให้การรักษาโรค คนปกติมีการหายใจเข้า-ออกสม่ำเสมอ และมีอัตราเร็วเป็นปกติ คงที่ ประมาณ 12-16 ครั้งต่อนาที การหายใจที่เป็นปกติ และอัตราเร็วคงที่เช่นนี้อยู่ภายใต้การ บังคับจากศูนย์กลางการหายใจในสมอง

ถ้าเมื่อใดร่างกายต้องการออกซิเจนเพิ่มขึ้น การหายใจก็จะต้องเพิ่มขึ้น ซึ่งจะเพิ่ม ตามอุณหภูมิของร่างกายที่สูงขึ้น เมื่อใช้ลดลง ซินจรช้าลงหายใจก็ค่อยๆช้าลงด้วย

มีบางโรคที่ทำให้อัตราการหายใจเพิ่มมากขึ้นได้ และก็แสดงถึงว่าร่างกายขาดออกซิ เจนไปไม่พอแก่ความต้องการ เช่น ซีดก ทางเดินหายใจถูกอุดตัน หอบหืด เป็นต้น แต่ก็มีที่อัตรา เร็วของการหายใจกลับช้าลงไปกว่าปกติมาก ซึ่งจะพบในผู้ป่วยที่มีการทำลายของสมอง

หลักการของวงจร

ก่อนอื่นจะต้องเปลี่ยนแปลงของอุณหภูมิ มาเป็นการเปลี่ยนแปลงทางไฟฟ้า โดยใช้ เทอร์มิสเตอร์ ซึ่งเป็นอุปกรณ์ที่ค่าความต้านทานขึ้นกับอุณหภูมิ เป็นตัวเซนเซอร์ (Sencer) และ วงจรบริดจ์ (Bridge) ซึ่งมีแหล่งกำเนิดเป็นสัญญาณโพลีความถี่ 1-2 KHz หลังจากนั้นจะ ต้องมีการขยายสัญญาณการเปลี่ยนแปลงดังกล่าวโดยใช้ อินทราสเมนเทชัน แอมป์ริฟายเออร์ (Instrumentation Amplifier) และใช้ติมอดคูลเลเตอร์ (Demodutor) ซึ่งประกอบด้วยไดโอด (Diode) และวงจรกรองความถี่ต่ำผ่าน (Low-pass filter) เพื่อกรองสัญญาณหายใจ ซึ่งมีความถี่ต่ำออกจากสัญญาณโพลี 1-2 KHz รวมทั้งสัญญาณรบกวน 50 Hz ด้วย และใช้วงจร เฟสดีเทคเตอร์ (Phase Detector) เพื่อทำให้สัญญาณหายใจที่ได้มีลักษณะ เป็นพัลส์ โดยมี

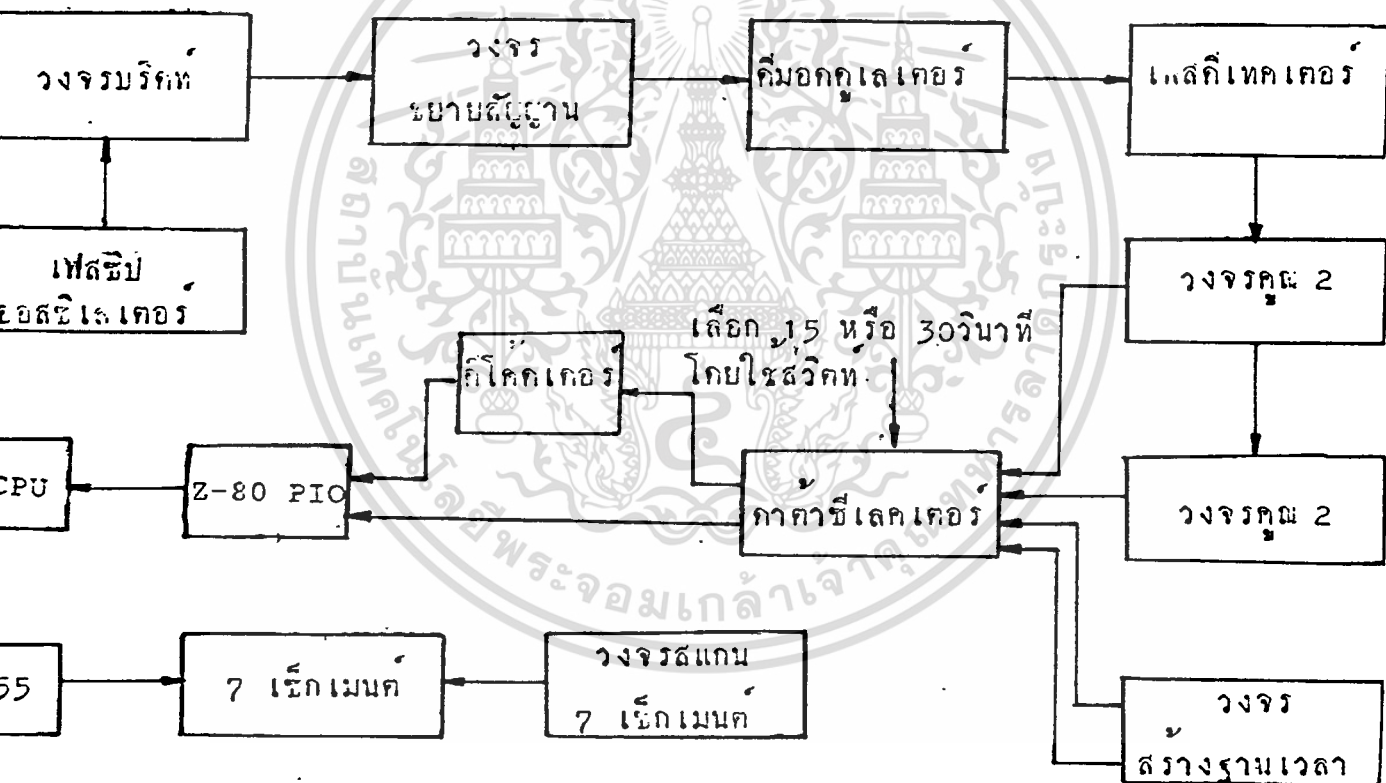
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สัญญาณหายใจ 1 ครั้ง จะเกิดพัลส์ 1 ลูก เพื่อทำการนับ

ในการวัดอัตราการหายใจนี้จะแสดงค่าเป็นค่าครึ่งต่อนาที โดยจะวัดภายใน 15 วินาที หรือ 30 วินาที ซึ่งสามารถเลือกได้คาตาซีเลคเตอร์ (Data Selector) ดังนั้นจากพัลส์สัญญาณที่ได้จะต้องมีการคูณ 2 สำหรับฐานเวลา 30 วินาที และคูณ 4 สำหรับฐานเวลา 15 วินาที โดยอาศัยหลักการของโมโนสเตเบิล (Monostable) นอกจากนี้ต้องมีวงจรสร้างฐานเวลา 15 วินาที และ 30 วินาที โดยใช้วงจระอสเตเบิล (Astable)

ในส่วนของการนับและการแสดงผลนั้นใช้ Z-80 CPU และใช้ Z-80 PIO เป็นพอร์ตอินพุต ๒255 เป็นพอร์ตเอาท์พุท แสดงผลออก 7-เซกเมนต์

จากหลักการข้างต้นเขียนแสดงเป็นบล็อกไดอะแกรมได้ดังนี้



ในส่วนที่สอง จะกล่าวถึงการนำไมโครโปรเซสเซอร์ไปควบคุมการแสดงผลของ ไอ.ซี.ยู.มอนิเตอร์ (Intensive Care Unit Monitor) ซึ่งเป็นเครื่องที่ใช้ในห้องผู้ป่วยหนัก ที่ต้องการการดูแลจากแพทย์ และพยาบาล เครื่องไอ.ซี.ยู.มอนิเตอร์นี้ใช้แสดงผลพารามิเตอร์ต่างๆ ของผู้ป่วย ได้แก่สัญญาณคลื่นไฟฟ้าหัวใจ, สัญญาณการหายใจ, ความดันเลือด, อัตราการเต้นของหัวใจ, อัตราการหายใจ เป็นต้น โดยสามารถเลือกค่าพารามิเตอร์ที่จะแสดงบน ไอ.ซี.ยู.มอนิเตอร์ เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นับญาติให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

และจะให้แสดงในลักษณะใด

เครื่องไอ.ซี.ยู มอนิเตอร์ แบ่งเป็น 2 แบบ คือ

1. เครื่องข้างเตียง (Bedside Unit)
2. เครื่องส่วนกลาง (Central Unit)

เครื่องข้างเตียง จะใช้สำหรับแสดงพารามิเตอร์ต่างๆ ของผู้ป่วยคนเดียว ส่วนเครื่องส่วนกลางใช้สำหรับแสดงพารามิเตอร์หนึ่ง ของผู้ป่วยหลายคนพร้อมกัน

ไอ.ซี.ยู.มอนิเตอร์ ที่ออกแบบสร้างขึ้นนี้ สามารถเลือกแบบต่างๆของการแสดงผลได้ทั้งหมด 4 แบบ คือ

1. แบบที่มีการแสดงอักษรในช่วงแรก และมีการแสดงคลื่นในช่วงหลัง
2. แบบที่มีการแสดงอักษรในช่วงแรกและช่วงท้ายสุด ในช่วงกลางเป็นการแสดงคลื่น
3. แบบที่เป็นการแสดงคลื่นทั้งหมด
4. แบบที่เป็นอักษรทั้งหมด

ในแต่ละครั้งของการแสดงผลจะแบ่งออกเป็น 4 ช่อง(Channel) ดังนั้นลักษณะของการแสดงผลจะมีได้ทั้งหมด 256 แบบ ในที่นี้เป็นการศึกษาถึงการนำสัญญาณต่างๆที่วัดได้ และอักษรแสดงออกจอภาพ ซึ่งแบ่งตามลักษณะการทำงานได้คือ

1. การสร้างสัญญาณภาพจากสัญญาณที่วัดได้ โดยกำหนดอัตราการกวาดลำอิเล็กตรอนทางแนวนอน และแนวตั้งขึ้นมา เหมือนกับการทำงานของโทรทัศน์ ในการแสดงอักษร
2. การใช้สัญญาณที่วัดได้ควบคุมตำแหน่งของลำอิเล็กตรอนทางแนวตั้ง โดยกำหนดอัตราการกวาดลำอิเล็กตรอนทางแนวนอนที่แน่นอนขึ้นมา เหมือนกับการทำงานของออสซิลิโคป ในการแสดงสัญญาณคลื่นต่างๆ

ซึ่งจะกล่าวถึงการออกแบบสร้าง และทดสอบวงจรเพียงบางส่วนในระบบ

บทที่ 2

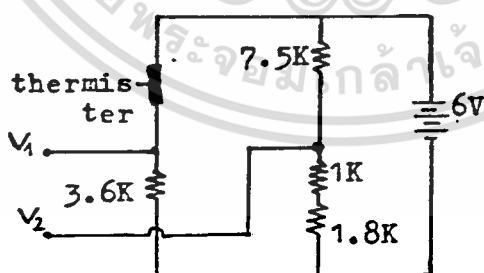
การประยุกต์ใช้ไมโครโปรเซสเซอร์กับการหายใจ

จากหลักการและบล็อกไดอะแกรมในบทนำ ในการนำ Z-80 มาใช้ควบคุมเกี่ยวกับอัตราการหายใจ จะต้องประกอบด้วยวงจรส่วนต่างๆ

1. การศึกษาคุณสมบัติของเทอร์มิสเตอร์

เทอร์มิสเตอร์ คือ อุปกรณ์ที่มีค่าความต้านทานขึ้นกับอุณหภูมิ มี 2 แบบ คือ โพลีทิฟ (Positive) และ เนกาทิฟ (Negative) ซึ่งเป็นแบบที่มีขายอยู่ทั่วไป ค่าของเทอร์มิสเตอร์มีให้เลือกได้หลายค่าโดยบอกเป็นค่าความต้านทาน ดังนั้นจะต้องศึกษาทดลองคุณสมบัติ อัตราการเปลี่ยนแปลงความต้านทานต่ออัตราการเปลี่ยนแปลงของอุณหภูมิ โดยสนใจในช่วง 30-42 องศาเซลเซียส (ลมหายใจออกประมาณ 37 องศาเซลเซียส และลมหายใจเข้าประมาณ อุณหภูมิห้อง) เพื่อสามารถเลือกใช้เทอร์มิสเตอร์ ที่มีค่าอัตราการเปลี่ยนแปลงความต้านทานต่อการเปลี่ยนแปลงของอุณหภูมิในช่วงดังกล่าวมากที่สุด

การทดลอง ต่อวงจรในรูปที่ 2.1 วัดศักดาเข้าที่พุ่มของเทอร์มิสเตอร์แต่ละตัวในช่วงอุณหภูมิดังกล่าว แล้วนำมาคำนวณหาค่าอัตราการเปลี่ยนแปลงความต้านทานต่อการเปลี่ยนแปลงของอุณหภูมิ

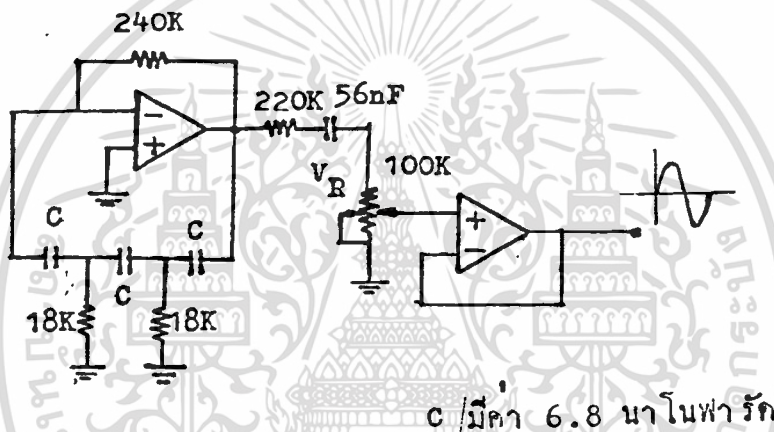


รูปที่ 2.1

จากผลการทดลองสรุปได้ว่า เทอร์มิสเตอร์แต่ละตัวมีอัตราการเปลี่ยนแปลงความต้านทานต่ออัตราการเปลี่ยนแปลงของอุณหภูมิในช่วงอุณหภูมิ 30-42 องศาเซลเซียส ใกล้เคียงกัน
 ไม่ว่าการณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

2. วงจรออสซิลเลเตอร์ (Oscillator)

วงจรออสซิลเลเตอร์ (oscillator) เป็นวงจรที่ใช้สร้างสัญญาณไฟสลับความถี่ประมาณ 1-2 kHz เพื่อใช้เป็นแหล่งกำเนิดไฟฟ้าของวงจรบริดจ์ (Bridge) วงจรที่ใช้คือเฟสชิฟออสซิลเลเตอร์ (Phase Shift Oscillator) ดังรูปที่ 2.2 ปรากฏการทดลองต่อวงจรเอาท์พุทที่ได้มีความถี่ประมาณ 1.4 KHz ขนาดของสัญญาณเท่ากับขนาดสัญญาณไฟเลี้ยง ดังนั้นจะต้องทำการลดขนาดสัญญาณ เพื่อป้องกันการอิ่มตัวของสัญญาณในขณะที่มีการหายใจหลังจากผ่านวงจรขยายแล้ว (Saturate) โดยทำการทดลองปรับในขณะที่กำลังหายใจ ซึ่งในที่นี้ใช้ค่าประมาณ 0.5Vp-p และต่อบัฟเฟอร์ (Buffer) ก่อนที่จะทำการต่อกับวงจรในส่วนต่อไป



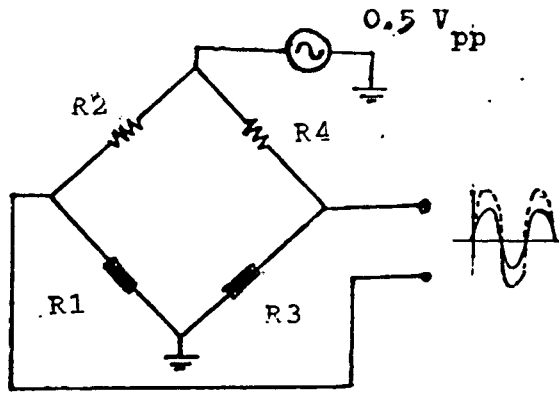
รูปที่ 2.2

3. วงจรบริดจ์ (Bridge)

วงจรบริดจ์ (Bridge) ที่ใช้ดังรูปที่ 2.3 นี้จะใช้เทอร์มิสเตอร์เป็นส่วนประกอบแทนค่าความต้านทานสองตัวคือ R1 และ R3 โดยที่ R1 จะทำหน้าที่เป็นตัวเซนเซอร์อุณหภูมิของลมหายใจ คือเมื่ออุณหภูมิของลมหายใจเปลี่ยนแปลงจะทำให้ค่า R1 เปลี่ยนแปลงไปซึ่งจะทำให้สัญญาณเอาท์พุทตามไปด้วย และ R3 จะใช้เป็นตัวชดเชยความผิดพลาดอันเป็นผลมาจากความเปลี่ยนแปลงของอุณหภูมิห้อง

ในทางปฏิบัติอาจพบปัญหาเกี่ยวกับอัตราการคายความร้อนของเทอร์มิสเตอร์ ซึ่งอาจเกิดขึ้นในกรณีที่มีความแตกต่างระหว่างอุณหภูมิห้อง และอุณหภูมิของลมหายใจมีความแตกต่างกันน้อย ซึ่งจะทำให้ผลลัพธ์ผิดพลาด จากการทดลองสามารถทำการแก้ไขได้โดยเพิ่มอัตราการเปลี่ยนแปลงของโวลเตจต่ออัตราการเปลี่ยนแปลงของอุณหภูมิให้สูงขึ้น

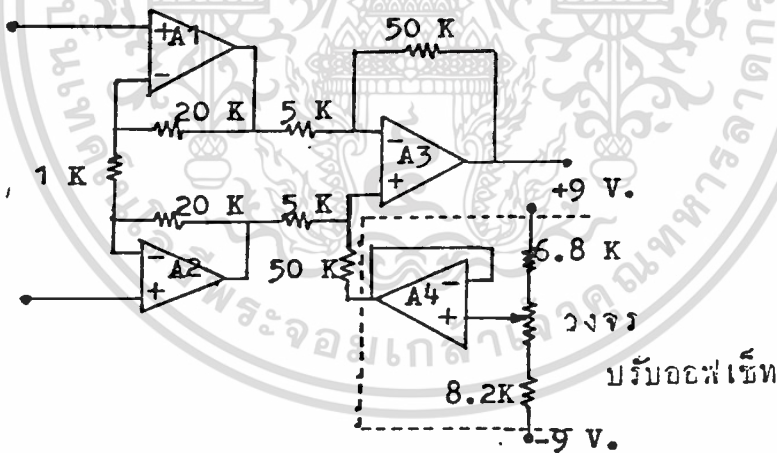
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับบริการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 2.3

4. วงจรขยายสัญญาณ (Instrumentation Amplifier)

วงจรขยายสัญญาณอินทรูสเมนเทชันแอมป์ริฟายเออร์ เป็นวงจรดิฟเฟอเรนเชียลแอมป์ริฟายเออร์ (Differential Amplifier) ต่อกับวงจรมอนอินเวอร์ตติ้งแอมป์ (Non-inverting Amplifier) ดังรูปที่ 2.4 ทำหน้าที่ในการขยายสัญญาณ



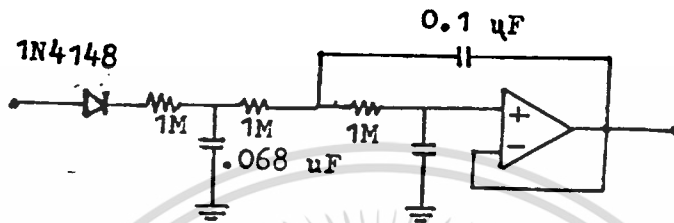
รูปที่ 2.4

ในการทดลองอาจพบปัญหาเข้าที่นุกาออฟเซท (Output offset voltage) จึงมีการต่อวงจรปรับออฟเซทที่จามอนอินเวอร์ตติ้งของ A3 นอกจากนี้ได้ใช้ LF347 ซึ่งมีออฟแอมป์ 4 คู่ ดังนั้นวงจรในส่วนนี้จึงอยู่ในแผ่นเคจเดียวกันทำให้ลดปัญหาออฟเซทครีฟที่กิดจากอุณหภูมิ

5. วงจรคิมอดคูลเลเตอร์ (Demodulator)

สัญญาณเข้าที่นุกาของวงจขยายสัญญาณจะประกอบด้วยสัญญาณไฟสลับความถี่ 1.4 เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่นอนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

KHz และสัญญาณหายใจที่มีความถี่น้อยกว่า 1 Hz เนื่องจากต้องการเฉพาะสัญญาณหายใจในซีกบวกเท่านั้น จึงใช้ไดโอดตัดทอนสัญญาณในซีกลบ และเนื่องจากสัญญาณหายใจมีความถี่ต่ำ จึงใช้วงจรกรองความถี่ต่ำผ่าน (Low pass filter) วงจรที่ใช้ดังรูปที่ 2.5

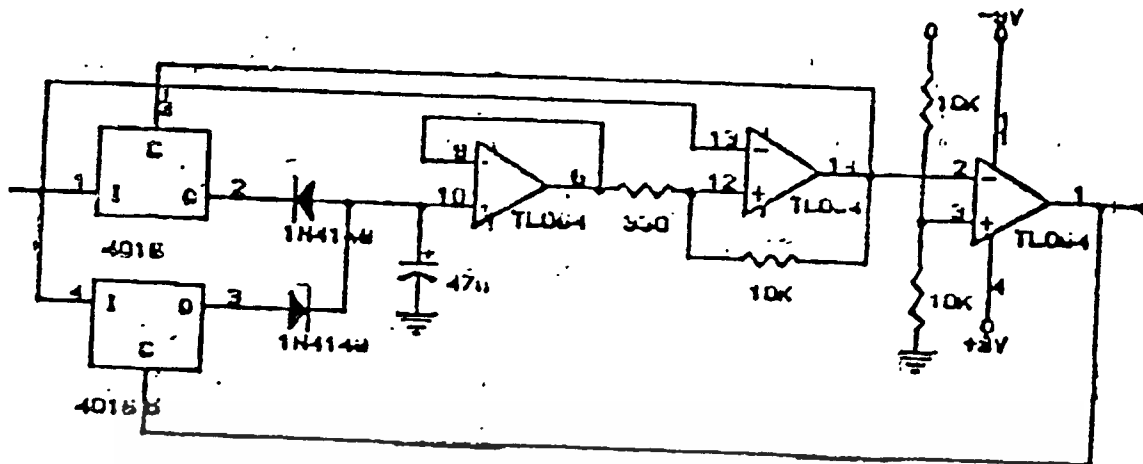


รูปที่ 2.5

6. วงจรเฟสดีเทคเตอร์ (Phase detector)

จากเอาต์พุตของวงจรกรองความถี่ต่ำผ่านจะมีเฉพาะสัญญาณหายใจเท่านั้น คือเป็นระดับดิซิจิทัลที่มีการเปลี่ยนแปลงระดับตามการหายใจเข้า-ออก ซึ่งจะต้องเปลี่ยนให้อยู่ในรูปของพัลส์สามารถทำได้โดยใช้เฟสดีเทคเตอร์ ประกอบด้วยคอมพาราเตอ์ (Comperator) และส่วนของวงจรหน่วงเวลา RC

ในทางปฏิบัติสำหรับสัญญาณหายใจยังมีปัญหาจะต้องพิจารณา คือวงจรที่ใช้จะต้องสามารถรับกับสัญญาณความถี่ต่ำมากได้ ในขณะที่อินพุตทั้งสองของคอมพาราเตอ์ที่ใช้ในเฟสดีเทคเตอร์ทั่วไปกำลังจะเปรียบเทียบกัน ทางด้านเอาต์พุตจะมีสถานะที่ไม่แน่นอนจนกว่าระดับอินพุตทั้งสองจะเปรียบเทียบกันเสร็จเรียบร้อยแล้ว ดังนั้นเฟสดีเทคเตอร์ที่ใช้ในกรณีนี้จะต้องแก้ปัญหาซึ่งทำได้โดยการใส่คอมพาราเตอ์ที่มีฮิสเทอเรซิสมาใช้ จะทำให้ในขณะที่อินพุตกำลังจะเปรียบเทียบกัน และเอาต์พุตกำลังจะเปลี่ยนสถานะครั้งแรกนั้น อินพุตของขาที่มีโพลีฟีดแบค มีการเปลี่ยนสถานะโดยทันทีทันใด จะทำให้สามารถแก้ไขปัญหาดังกล่าวได้ วงจรในรูปที่ 2.6



รูปที่ 2.6

7. วงจรคูณพัลส์สัญญาณ (Multiplier)

จากเอาต์พุตของเฟลตีเทคเตอร์ จะได้เป็นลักษณะพัลส์ ซึ่งพัลส์ 1 ลูก เกิดจากการหายใจเข้า-ออก 1 ครั้ง เนื่องจากต้องการนับครึ่งของการหายใจหรือนับพัลส์ดังกล่าวในช่วงเวลา 15 วินาที หรือ 30 วินาทีเท่านั้นแต่จะแสดงผลเป็นครั้งต่อนาที ดังนั้นถ้าใช้ฐานเวลา 15 วินาที พัลส์เอาต์พุตของเฟลตีเทคเตอร์จะต้องเพิ่มเป็น 4 เท่า และถ้าใช้ฐานเวลา 30 วินาที พัลส์จะต้องเพิ่มเป็น 2 เท่า ซึ่งทำได้โดยให้หลักการของโมโนสเตเบิล MC14528B (Dual Monostable Multivibrator)

8. วงจรสร้างฐานเวลา และดาต้าซีเลคเตอร์

สำหรับฐานเวลาที่ต้องการคือ 15 วินาทีและ 30 วินาที สร้างได้โดยใช้ LM555 ทำงานในลักษณะวงจรรอสเตเบิล โดยทำให้พัลส์ที่ได้มีค่า Time base 7.32 msec แล้วนำพัลส์ที่ได้ไปบ่อนให้ ขา CK ของ MC14040 (12 bit Binary counter) โดยเลือกเอาเอาต์พุตที่ขา Q11 และ Q12 จะได้พัลส์ที่มี Time base = $7.32 \text{ msec} * 2 = 14.99 \approx 15$ วินาที ที่ขา Q11 และ Time base = $7.32 \text{ msec} * 2 = 29.98 \approx 30$ วินาที

สำหรับขาเรีทของ MC14040 ซึ่งต่อกับขาเรีทของ MC14040 อีกตัว ในส่วนวงจรมันจะกล่าวถึงภายหลัง

ดาต้าซีเล็คเตอร์ (Data selector) เป็นส่วนที่ไว้ใช้เลือก Time base ที่ต้องการโดยให้ 74HC157 (2-line to 1-line Data selector) เมื่อนำ Time base 15

วินาทีบ่อนเข้าขา 2B Time base 30 วินาทีบ่อนเข้าขา 2A และนำพัลส์สัญญาณหายใจที่คูณสอง
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อผู้ใดเห็นประโยชน์ของเอกสารนี้
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



บิตเข้าขา 1A พัลส์สัญญาณหายใจที่คูณสี่ บิตเข้าขา 1B พัลส์สัญญาณหายใจที่คูณสอง จะพบว่าเมื่อขา \bar{A}/B มีสถานะเป็น 0 จะทำให้เอาท์พุทที่ได้เป็น Time base 30 วินาทีและพัลส์สัญญาณหายใจคูณสอง และถ้าขา \bar{A}/B มีสถานะเป็น 1 จะทำให้เอาท์พุทที่ได้เป็น Time base 15 วินาทีและพัลส์สัญญาณหายใจคูณสี่ แล้วนำเอาท์พุทที่ได้บิตเข้าวางจรรีบ และอินเทอร์เฟสเข้ากับ Z-80 ต่อไป สำหรับการเลือกสถานะของ \bar{A}/B ทำได้โดยการใช้สวิทช์ วงจรใน รูปที่ 2.7

9. วงจรนับ ส่วนควบคุม และส่วนแสดงผล

เมื่อได้พัลส์สัญญาณและ Time base ตามต้องการแล้ว จะมาถึงส่วนวงจรรีบ วงจรส่วนควบคุม ซึ่งใช้การอินเทอร์เฟส กับ Z-80CPU และส่วนแสดงผลโดยใช้ 7-เซกเมนต์ วงจรแสดงใน รูปที่ 2.8

วงจรรีบ บิตพัลส์สัญญาณหายใจที่ได้เข้าที่ CLK ของ MC14040B (12 bit Binary counter) ซึ่งจะทำให้เอาท์พุทที่ได้ (ขา Q1-Q12) คือค่าไบนารีของจำนวนพัลส์สัญญาณ สำหรับวงจรรีบต่อขา Q1-Q8 ของMC14040B เข้ากับPBO-PB7 ของ Z-80PIO ทำให้เอาท์พุทที่ได้มีค่าสูงสุดคือ 1111111_2 หรือ 510_{10} ซึ่งเป็นค่าที่มากเกินไป (อัตราการหายใจของคนปกติ ประมาณ 12-16 ครั้ง/นาที)

ในกรณีนี้จะโปรแกรมการทำงานของ Z-80PIO ทำงานในโหมด 1 คือทำงานเป็นพอร์ตอินพุท คือรับข้อมูลจากMC14040B และต้องการที่จะทำแอนด์เช็ค จึงใช้ขา \bar{BSTB} และ BRDY เมื่อขา \bar{BSTB} ได้รับสถานะ 0 Z-80PIO จะทำการอ่านข้อมูลจากบัสข้อมูล ส่วนขา BRDY เป็นเอาท์พุทที่ใช้ในการแสดงให้อุปกรณ์ภายนอกทราบว่า อินพุทใน Z-80PIO นั้นพร้อมที่จะรับข้อมูลใหม่ได้คือเมื่อ CPU ทำการอ่านข้อมูลในอินพุทรีจิสเตอร์แล้ว และเมื่ออุปกรณ์ภายนอกส่งข้อมูลให้กับ PIO แล้ว PIO จะทำการขออินเทอร์รัพท์ จากนั้นจะเป็นหน้าที่ของโปรแกรมการตอบสนองการอินเทอร์รัพท์ที่จะทำให้ Z-80CPU อ่านข้อมูลจากพอร์ต B ของPIO เมื่อ Z-80CPU อ่านข้อมูลแล้วขา BRDY จะมีสถานะเป็น 1 เพื่อที่จะทำให้ให้อุปกรณ์ภายนอกทราบว่า PIO พร้อมที่จะรับข้อมูลชุดใหม่แล้ว

สิ่งหนึ่งที่จะต้องคำนึงถึงคือ เมื่อโปรแกรมเลือกการทำงานของ Z-80PIO ในโหมดนี้จะต้องทำการอ่านข้อมูลจาก PIO ทันที เนื่องจากเมื่อ PIO ถูกรีเซ็ต ขาBRDY จะมีสถานะเป็น 0 ดังนั้นจะต้องทำให้ขาBRDY มีสถานะเป็น 1 ก่อน โดยไม่สนใจค่าข้อมูลดังกล่าว

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

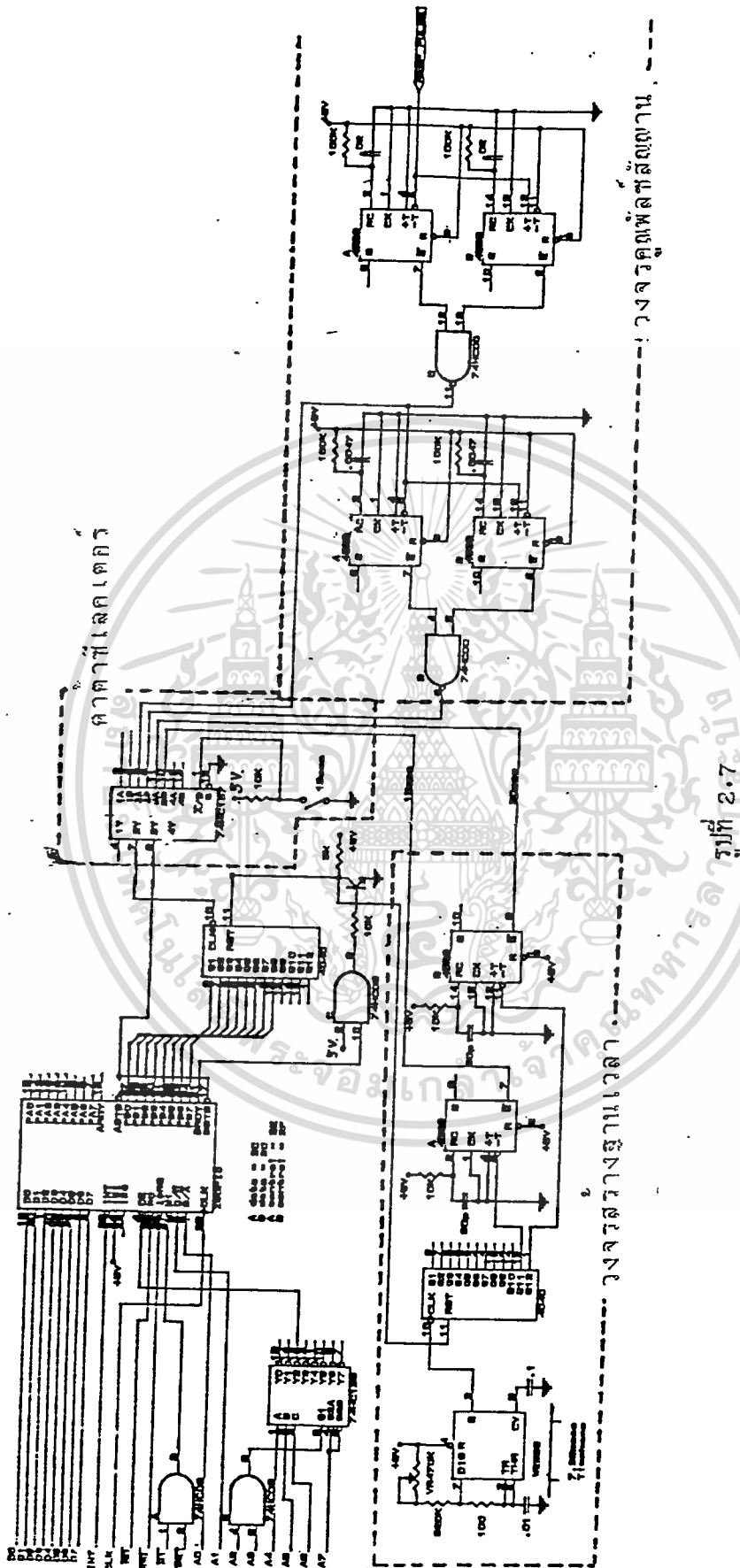
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

จะอธิบายการทำงานได้คือ เมื่อเริ่มจ่ายไฟ PIO จะถูกรีเซ็ต ขา BRDY มีสถานะเป็น 0 และเอาต์พุตของ 74HC08 มีสถานะเป็น 0 ขา RST ของ MC14040B ทั้งในส่วนวงจรสร้างฐานเวลาและวงจรมีสถานะเป็น 1 คืออยู่ในสภาวะรีเซ็ต และเมื่อทำการอ่านข้อมูลเพื่อทำให้ขา BRDY มีสถานะเป็น 1 จะทำให้ขา รีเซ็ตของ MC14040B ทั้งสองมีสถานะเป็น 0 คือเริ่มต้นการทำงาน และเมื่อเวลาผ่านไป 15 หรือ 30 วินาที ซึ่งจะเป็นค่าไค์นั้นขึ้นอยู่กับขา \bar{A}/B ของ 74HC157 ขา BSTB ของ PIO ซึ่งต่อโดยตรงกับ Time base ได้รับสถานะ 0 PIO จะทำการอ่านข้อมูลจาก PBO-PB7 ซึ่งข้อมูลดังกล่าวคือ ค่าฐานสองของจำนวนพัลส์สัญญาณหายใจ จากการอธิบายในส่วนวงจรคุณ จะทราบว่าข้อมูลดังกล่าวคือค่าฐานสองของอัตราการหายใจซึ่งมีหน่วยเป็นครั้งต่อนาที

หลังจากนั้นเมื่อ \bar{BSTB} ได้รับสถานะ 0 PIO จะทำการขออินเทอร์รัพท์ Z-80CPU โดยโปรแกรมให้ Z-80CPU ทำงานอินเทอร์รัพท์ในโหมด 2 และเป็นหน้าที่ของโปรแกรมการตอบสนองการอินเทอร์รัพท์ ซึ่งจะทำการอ่านข้อมูลและแสดงผลต่อไป

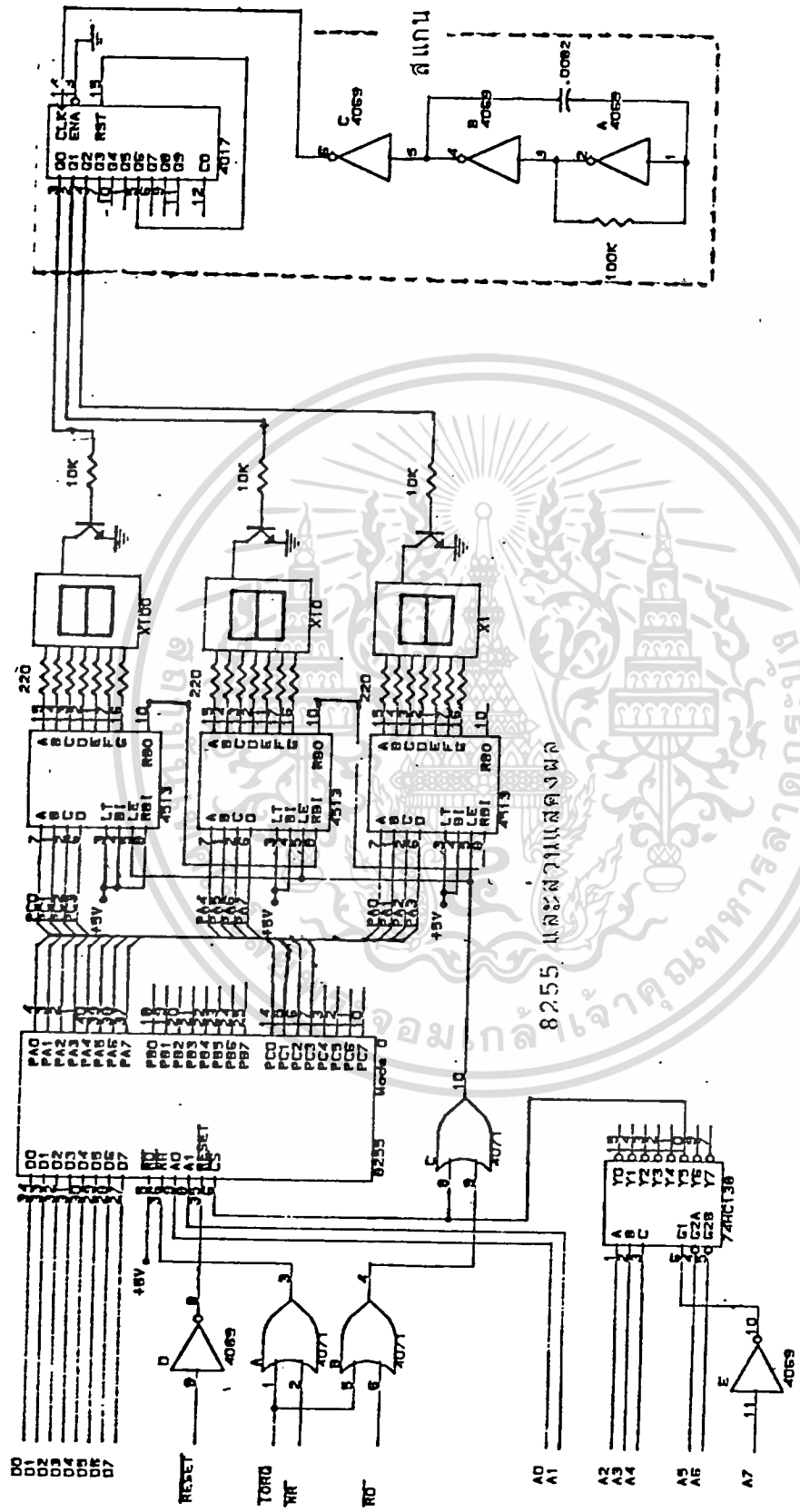
8255 และการแสดงผล สำหรับการทำงานของ 8255 ใช้เป็นเอาต์พุตพอร์ททำงานในโหมด 0 (Basic register I/O) ก่อนอื่นจะต้องส่งคำสั่งควบคุม (Control word) ให้รีจิสเตอร์ควบคุม

ในส่วนการแสดงผลโดย 7-เซ็กเมนต์ ใช้ MC14513B (BCD to seven-segment /Latch /Decoder /Driver) ต่อระหว่าง 8255 และ 7-เซ็กเมนต์และ MC14017 (Decade counter divider) เพื่อทำการสแกน 7-เซ็กเมนต์



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สแกน 7 เซกเมนต์



รูปที่ 2.8

8255 และสวแสดงผล

Port A = 14H
 Port B = 15H
 Port C = 16H
 Control Port = 17H

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 3

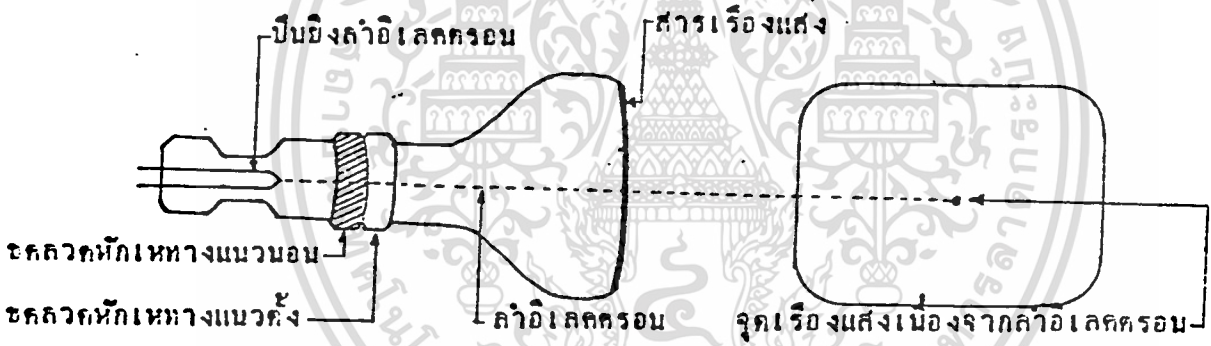
ทัศนวิ

ไอ.ซี.ยู มอนิเตอร์นี้จะใช้หลักการของโทรทัศน์ และออสซิลอสโคป กล่าวคือในช่วงของการแสดงอักษรจะใช้หลักการของโทรทัศน์ และในช่วงของการแสดงคลื่นจะใช้หลักการของออสซิลอสโคป

หลักการของ โทรทัศน์

การทำงานของเครื่องรับโทรทัศน์

การทำงานของเครื่องรับโทรทัศน์จะเริ่มต้นจากส่วนหลักอันหนึ่งก็คือ จอภาพโทรทัศน์ ซึ่งจะมีลักษณะอย่างง่ายดังรูปที่ 3.1



รูปที่ 3.1 แสดงจอภาพโทรทัศน์

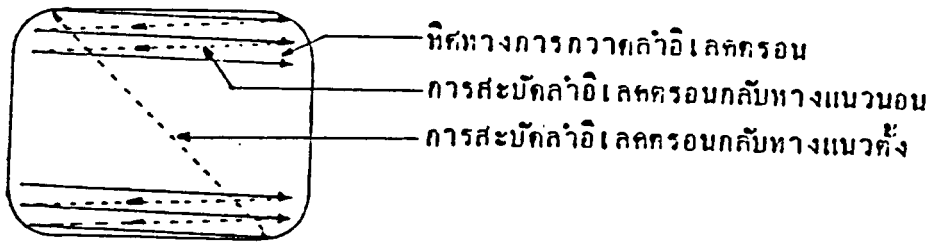
จอภาพโทรทัศน์จะประกอบด้วยส่วนสำคัญดังนี้ คือ

1. จอภาพ ที่ฉาบด้วยสารซึ่งจะเรืองแสงเมื่อถูกตกกระทบด้วยลำอิเล็กตรอน
2. ปืนยิงลำอิเล็กตรอน (Electron gun) ทำหน้าที่ในการยิงลำอิเล็กตรอนออกมาเมื่อกระทบจอภาพโทรทัศน์
3. ชดลวดหักเหทางแนวนอน (Horizontal Yoke) ทำหน้าที่เบี่ยงเบนลำอิเล็กตรอนทางแนวนอน
4. ชดลวดหักเหทางแนวตั้ง (Vertical Yoke) ทำหน้าที่เบี่ยงเบนลำอิเล็กตรอนทางแนวตั้ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

โดยที่ลำอิเล็กตรอนจะมีลักษณะการกวาดทั่วไปดังรูปที่ 3.2



รูปที่ 3.2 แสดงลักษณะการกวาดลำอิเล็กตรอน

ซึ่งในลักษณะการกวาดลำอิเล็กตรอน ดังรูปที่ 3.2 จะมีสัญญาณควบคุมที่สำคัญดังนี้ คือ

1. สัญญาณภาพ (Video Signal) คือระดับโวลต์เตจ เริ่มจากระดับโวลต์เตจที่ขอบของสัญญาณแบลงค์ทางแนวนอน และแนวตั้ง ซึ่งระดับโวลต์เตจที่เปลี่ยนแปลงไปจะเป็นตัวกำหนดความเข้มของลำอิเล็กตรอนที่จะไปกระทบจอโทรทัศน์ และทำให้เกิดความสว่างของจุดขึ้นตามความต้องการ
2. สัญญาณแบลงค์ทางแนวนอน (Horizontal Blank Signal) หรือ X-Blank เป็นสัญญาณที่ใช้ลดแสงที่เกิดจากการสับกลับของอิเล็กตรอนทางแนวนอน ดังรูปที่ 3.2 ให้อยู่ในระดับมืด
3. สัญญาณแบลงค์ทางแนวตั้ง (Vertical Blank Signal) หรือ Y-Blank เป็นสัญญาณที่ใช้ลดแสงที่เกิดจากการสับกลับของอิเล็กตรอนทางแนวตั้ง ดังรูปที่ 3.2 ให้อยู่ในระดับมืด
4. สัญญาณซิงค์ทางแนวนอน (Horizontal Synchronization Signal) เป็นสัญญาณที่ควบคุมให้การกวาดลำอิเล็กตรอนทางแนวนอนใช้เวลามากขึ้น หรือน้อยลงให้ภาพไม่บิดเบี้ยว
5. สัญญาณซิงค์ทางแนวตั้ง (Vertical Synchronization Signal) เป็นสัญญาณที่ควบคุมให้การกวาดลำอิเล็กตรอนทางแนวตั้งให้มากขึ้น หรือน้อยลง เพื่อให้ได้ภาพที่ไม่เลื่อนขึ้นลง

หลักการของออสซิลอสโคป

การทำงานของออสซิลอสโคป จะใช้สัญญาณที่วัดได้ควบคุมตำแหน่งของลำอิเล็กตรอนทางแนวตั้งเป็น โดยกำหนดอัตราทำการกวาดลำอิเล็กตรอนในแนวอนที่แน่นอนขึ้นมา ซึ่งคือสัญญาณไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

X-Blank นั้นเอง

สำหรับหลักการของโทรทัศน์ และออสซิลอสโคปที่นำมาใช้ในไอ.ซี.ยู มอนิเตอร์ จะพิจารณาถึงสัญญาณควบคุมต่างๆได้คือ

- สัญญาณภาพ ใช้ในการแสดงอักษรโดยสัญญาณนี้จะมาจาก Character generator คือจะเป็นการกำหนดจุดที่จะให้เกิดความสว่าง และมี

- สัญญาณแบล็คทางแนวนอน ในที่นี้กำหนดให้มีการแสดงภาพ 50 ภาพ/วินาที และในแต่ละภาพมีการแสดงผล 4 ช่อง ดังนั้นความถี่ที่ใช้ เท่ากับ 200 Hz โดยมีอัตราส่วนของเวลาในการสแกนไป : เวลาการสลับกลับ เท่ากับ 16:1

- สัญญาณแบล็คทางแนวตั้ง ใช้ในการแสดงอักษรโดยกำหนดให้มีความละเอียด 64 จุด ต่อ การสแกนหนึ่งเส้น ความถี่ที่กำหนดไว้เท่ากับ 50 KHz

- สัญญาณซิงค์ทางแนวตั้ง ใช้ในการแสดงอักษร

สำหรับสัญญาณซิงค์ทางแนวนอน ไม่มีการนำมาใช้ เนื่องจากไม่มีการส่งภาพ นอกจากนี้ยังสามารถเลือกแบบของการแสดงผลได้ 4 แบบ ดังนั้นจะต้องมีสัญญาณ screen เพื่อมาควบคุมตำแหน่งของคลื่นและตัวอักษรในการแสดงผล

โดยอาศัยแนวความคิดดังกล่าว เราจะกำหนดแผนผังการทำงานได้ดังรูปที่ 3.3 การทำงานของส่วนต่างๆ เป็นดังนี้

1. วงจรสร้างสัญญาณควบคุมมาตรฐาน จะสร้าง X-Blank , Y-Blank Channel Select เพื่อแสดงผลทีละช่องจนครบ 4 ช่อง , Screen 1,2,3 และ 4

2. วงจรควบคุมการทำงาน จะนำสัญญาณควบคุมมาตรฐานมาควบคุมการทำงาน ส่วนอื่นให้ได้ตามต้องการ

3. วงจรเก็บ-อ่านข้อมูลในหน่วยความจำ เพื่อเก็บหรืออ่านข้อมูลที่เป็นคลื่นต่างๆ

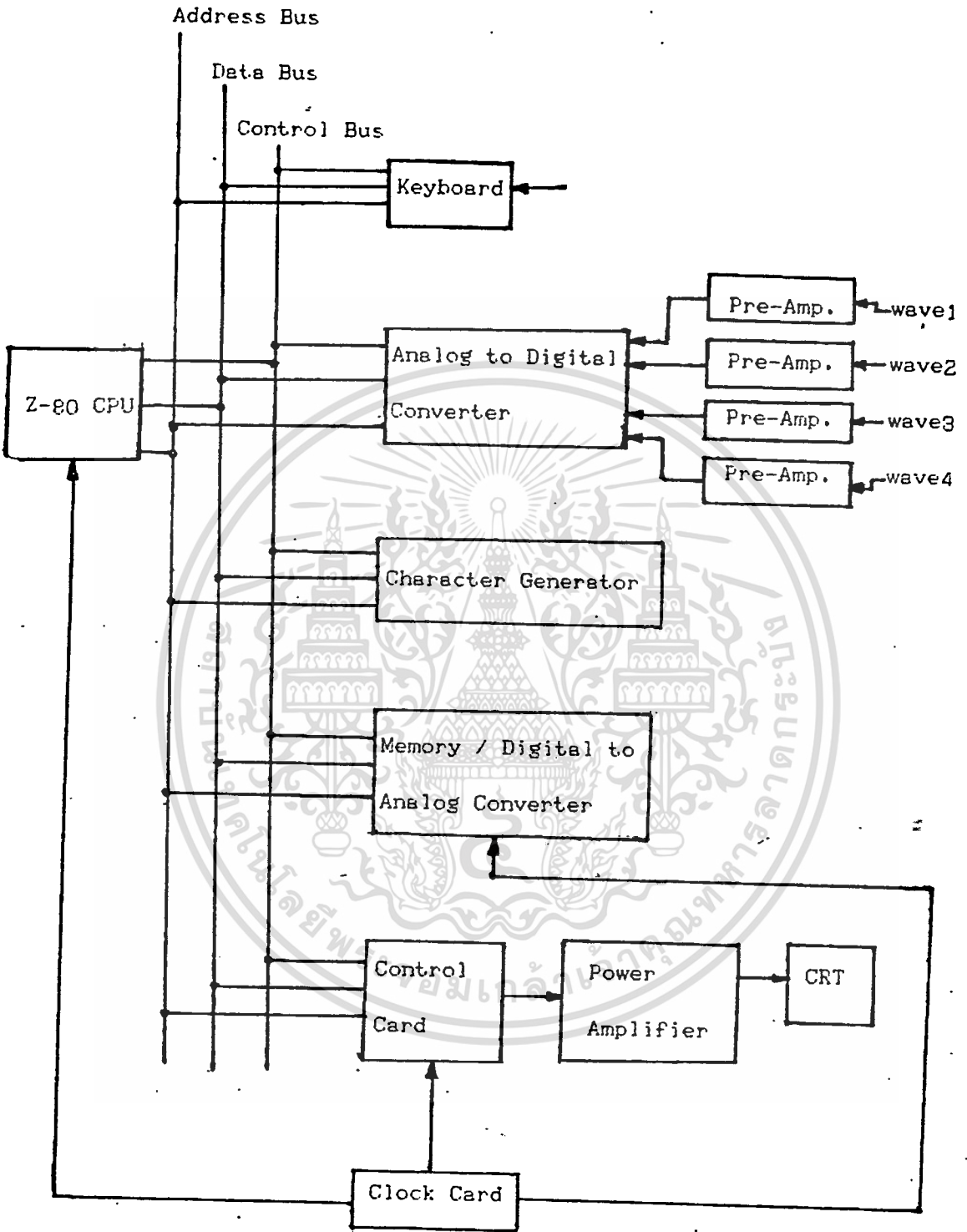
4. วงจร Keyboard เพื่อเป็นส่วนทำการเลือกลักษณะของการแสดงผล

5. วงจรสร้างอักษรเพื่อเก็บแบบของตัวอักษรที่ต้องการแสดงผล

6. วงจรแปลงสัญญาณ อนาล็อก เป็น ดิจิตอล เพื่อแปลงสัญญาณข้อมูลที่เป็นคลื่นต่างๆ เมื่อแปลงเสร็จจะส่งสัญญาณเข้าวงจรเก็บ-อ่านข้อมูลในหน่วยความจำ

7. Z-80 CPU Card

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 3.3 แผนผังการทำงานของวงจรทั้งหมด

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 4

การสร้างวงจร

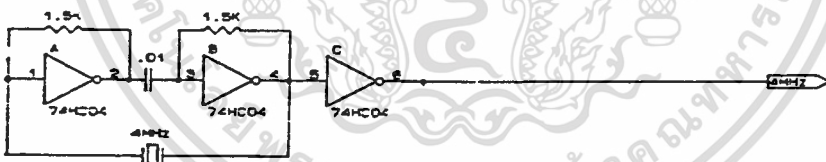
การสร้างวงจร ในบทนี้จะกล่าวถึงเพียงบางส่วนของระบบคือ

1. การสร้างสัญญาณควบคุมมาตรฐานสำหรับวงจรทั้งหมด(Clock Card)
2. การนำสัญญาณควบคุมมาตรฐานมาควบคุมส่วนอื่นให้ได้ตามต้องการ(Control Card)
3. การเขียนและการอ่านข้อมูลในหน่วยความจำ(Memory Card)
4. คีย์บอร์ด
5. CPU Card

4.1 การสร้างสัญญาณควบคุมมาตรฐานสำหรับวงจรทั้งหมด(Clock Card)

การสร้างสัญญาณควบคุมมาตรฐานสำหรับวงจรทั้งหมด ในวงจรรูปที่ 4.1.1

1. สร้างสัญญาณนาฬิกาจากคริสตอล(Crystal) 4 MHz



2. สร้างสัญญาณ X-Blank กำหนดให้มีอัตราส่วน เวลาสแกนไป : เวลาสลับกลับ เท่ากับ 16 : 1 สำหรับความถี่ของ X-Blank กำหนดจากการที่ต้องการให้มีการแสดงภาพ 50 ภาพต่อวินาที เพื่อให้สามารถเห็นภาพอย่างต่อเนื่อง เนื่องจากใน 1 ภาพมีการแสดงผล 4 ช่อง ดังนั้นความถี่ของ X-Blank จะต้องมีความถี่ประมาณ 200 Hz แต่เนื่องจากไม่สามารถออกแบบให้ความถี่เท่ากับ 200 Hz หรือทำได้ จึงสร้างให้ใกล้เคียง ประมาณ 180 Hz

จากรูปวงจร X-Blank สร้างมาจากการนำสัญญาณ Y-Blank ซึ่งมีความถี่ 50 MHz มาบ่อนเป็นคล็อก ให้ 74LS161 แล้วนำสัญญาณเข้าที่พิน Qa บ่อนผ่านแฉกเกต และนอร์เกต และตัวรีเลย์ (Clock ของ 74LS161) กับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามให้คัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

3. สร้างสัญญาณ Y-Blank ใช้ในการแสดงผลเป็นอักขระ ความถี่เท่ากับ 50 KHz
4. สร้างสัญญาณ 200 KHz สำหรับการอ่านข้อมูลในหน่วยความจำโดยใช้ CK 4MHz
หาร 4 ได้ clock 1MHz ป้อนให้ขา clk ของ 74LS161 ที่มีการต่อแฉกและนอร์แฉกและขา CLR จะทำให้ได้ความถี่ที่ขา Qc 200Hz
5. สร้างสัญญาณ channel select สำหรับการแสดงข้อมูลทีละช่อง โดยจะต้องมีคาบเวลาสัมพันธ์กับ X-Blank เพื่อนำไปป้อนให้กับ 4052 ใน control card
6. Screen1-2 ใช้กำหนดรูปแบบของการแสดงผล ในกรณีสัญญาณ screen1 ต้องการแสดงผลในช่วงแรกเป็นตัวอักขระ และเป็นคลื่นในช่วงหลัง ส่วนสัญญาณ screen2 ในช่วงแรก และหลังเป็นตัวอักขระ ในช่วงกลางเป็นการแสดงคลื่น ทำให้ลักษณะคาบสัญญาณต่างกัน
สำหรับ screen3 เป็นการแสดงผลแบบที่เป็นคลื่นทั้งหมด และ screen4 เป็นการแสดงผลที่เป็นอักขระทั้งหมด ดังนั้น ค่า screen3 และ screen4 จะเป็นค่าคงที่ค่าหนึ่งตลอด
7. สัญญาณ Power-On Reset เป็นการรีเซ็ตระบบทั้งหมดด้วยสวิตช์
ในรูปที่ 4.1.2 เป็นการแสดง Timing Diagram ของสัญญาณใน Clock Card

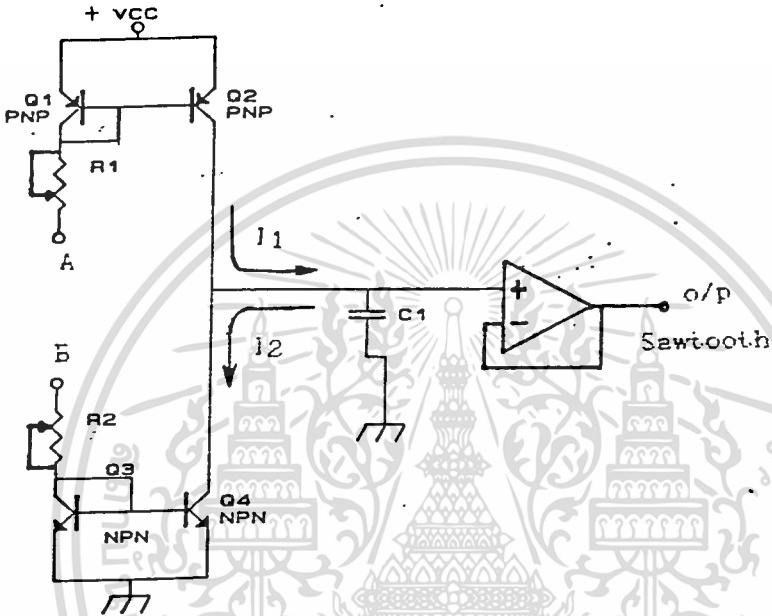
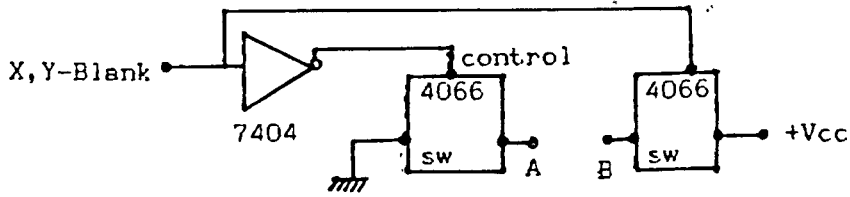
4.2 การนำสัญญาณควบคุมมาตรฐานมาควบคุมการทำงานส่วนอื่น ให้ได้ตามต้องการ

(Control Card)

วงจรในรูปที่ 4.2.1 จากวงจรสร้างสัญญาณมาตรฐาน สัญญาณ X-Blank และ Y-Blank จะนำมาผ่านวงจรสร้างสัญญาณผันเลี้ยว เพื่อเปลี่ยนเป็นสัญญาณการสแกน สัญญาณ Channel Select ทั้งสองนำมาป้อนเข้าขา A และ B ของ 4052 ซึ่งเป็นมัลติเพลกเซอร์ ทำให้แสดงทีละช่องจนครบทั้ง 4 ช่อง สัญญาณ screen1 และ screen2 เป็นสัญญาณรูปแบบของการแสดงผล สัญญาณคลื่นอินพุต จะเป็นข้อมูลที่อ่านมาจากหน่วยความจำ ที่ผ่านวงจรแปลงสัญญาณดิจิตอล เป็นอนาล็อกแล้ว

สำหรับวงจรสร้างสัญญาณผันเลี้ยวในรูปที่ 4.2.2 อธิบายการทำงานได้คือ เป็นวงจรที่ใช้แปลงสัญญาณ X-Blank และ Y-Blank ให้มีลักษณะเป็นสัญญาณผันเลี้ยวที่มีคาบเวลาตรงกัน ซึ่งจะนำไปควบคุมการสแกนอิเล็กทรอนิกส์รอน ที่จะไปปรากฏบนจอภาพในแนวนอน และใช้ควบคุมการสแกนในแนวตั้ง ในกรณีของการแสดงอักขระบนจอภาพ

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



รูปที่ 4.2.2 วงจรสร้างสัญญาณรูปฟันเลื่อย

การสร้างวงจรสร้างสัญญาณรูปฟันเลื่อยนั้น จุดสำคัญที่จะต้องพิจารณาคือความเป็นเส้นตรง หรือความชันของรูปสัญญาณฟันเลื่อย เพราะจะมีผลต่อความถี่ของงานที่ปรากฏบนจอ เช่น ในกรณีที่สัญญาณรูปฟันเลื่อยของ X-Blank มีบางส่วนที่เป็นเส้นโค้ง หรือมีความชันไม่เท่ากัน ลักษณะของงานที่ปรากฏบนจอจะยืดหด สำหรับวงจรในที่นี้ใช้หลักการของเคอร์เรนมีเรอร์ และคุณสมบัติของตัวเก็บประจุมาใช้ในกรออกแบบสร้างวงจร โดยใช้อินาเล็กทริค ซึ่งถูกควบคุมโดยสัญญาณ X-Blank และ Y-Blank เป็นตัวกำหนดการเก็บและการคายประจุ ซึ่งสามารถแสดงเป็นสมการได้คือ

จาก
$$V = 1/c \int I dt \dots\dots\dots(1) \quad [I \text{ เป็นค่าคงที่}]$$

จะได้
$$V = IT/c \dots\dots\dots(2)$$

$$I_1 T_1 = q \text{ เก็บประจุ} \dots\dots\dots(3)$$

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับ $I_2 T_2 = q \text{ คายประจุ}$ เท่านั้น ไม่อนุญาตให้ (4) ใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

$$(3) = (4) \quad ; \quad I_1/I_2 = T_2/T_1 \quad \dots\dots\dots(5)$$

จากหลักการของเคอร์เรนมีเรอร์ โดยทำให้ VBE มีค่าเท่ากันซึ่งจะทำให้กระแสที่ไหลผ่านทรานซิสเตอร์ทั้งสองเท่ากัน ดังนั้น เมื่อทำให้กระแสที่ไหลผ่าน Q1 และ Q3 เป็นกระแสตรงก็จะสามารถควบคุมให้กระแสของการเก็บและการคายประจุของตัวเก็บประจุเป็นค่าคงที่ได้

ดังนั้นจากสมการที่ (1) จะได้โวลต์เตจตกคร่อมตัวเก็บประจุที่เป็นสมการเส้นตรงตามต้องการได้ในสมการที่ (2) และจากสมการ (3), (4) และ (5) ก็จะสามารถนำมาสร้างวงจรได้ตามต้องการ โดยการปรับค่าความต้านทาน R1 และ R2

สำหรับการแสดงผลได้อาศัยลักษณะการทำงานของอนาล็อกสวิตช์ 4066 โดยจะบ่อนสัญญาณ screen แบบที่ต้องการให้กับขาคอนโทรลของอนาล็อกสวิตช์ ในที่นี้กำหนดให้ถ้าสัญญาณ screen มีลอจิกเป็น 0 จะเป็นการแสดงอักษรโดยที่เอาท์พุท Y และ Z จะมีสัญญาณ Y-Blank และ video และถ้าสัญญาณ screen มีลอจิกเป็น 1 จะเป็นการแสดงคลื่น ที่เอาท์พุท Y และ Z จะมีสัญญาณคลื่น และสัญญาณปรับความสว่างของคลื่น

เอาท์พุท X เป็นสัญญาณพื้นเสียงที่เกิดจากสัญญาณ X-Blank

4.3 การเขียนและการอ่านข้อมูลในหน่วยความจำ (Memory Card)

เป็นวงจรที่เก็บข้อมูลเกี่ยวกับคลื่นต่างๆ สัญญาณคลื่นซึ่งเป็นสัญญาณอนาล็อกจะถูกเปลี่ยนเป็นสัญญาณดิจิทัลแล้วนำมาเก็บไว้ใน RAM 6264 เมื่อจะนำมาแสดงผลจะต้องมีการเปลี่ยนดิจิทัลเป็นอนาล็อกในที่นี้เราใช้ DAC 0808 ตั้งวงจรในรูปที่ 4.3

การเลือกแอดเดรสเริ่มต้นสำหรับอ่านข้อมูลจะถูกกำหนดจาก CPU โดยใช้ 74LS161 เป็นตัวรับค่าแอดเดรสต่อไปกับสัญญาณ X-Blank ของ Clock Card จะเป็นสัญญาณควบคุมการอ่านและเขียน คือ สัญญาณ X-Blank ในช่วงที่เป็นค่า 0 (ช่วงการสมแกนขาไป) จะทำให้ขา OE ได้รับลอจิก 0 เกิดการอ่านข้อมูลออกจากแรม และในช่วงที่สัญญาณ X-Blank เป็น 1 (ช่วงสับกลับ) จะทำให้ขา WE ได้รับลอจิก 0 เกิดการเขียนข้อมูลเข้าในแรม โดยข้อมูลจะผ่านเข้าแรมทางพอร์ท A ของ 8255 ความถี่ที่ใช้เป็นคล็อกสำหรับการอ่านข้อมูลออกจากหน่วยความจำนั้นกำหนดจากการแบ่งการแสดงผลบนมอนิเตอร์ 1 ช่องเป็น 1024 จุด คือ ไร่นรม 1KB สำหรับข้อมูลที่เป็นคลื่นของแต่ละช่อง และจากการที่ X-Blank มีความถี่ประมาณ 200 Hz แสดงว่า การแสดงผล 1 ช่องใช้เวลา 0.005 วินาที ดังนั้นจะต้องใช้คล็อกความถี่ประมาณ 200 KHz

เอกสารนี้เป็นเอกสารทูลงงานไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น เมื่อนุญตให้เนาไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า

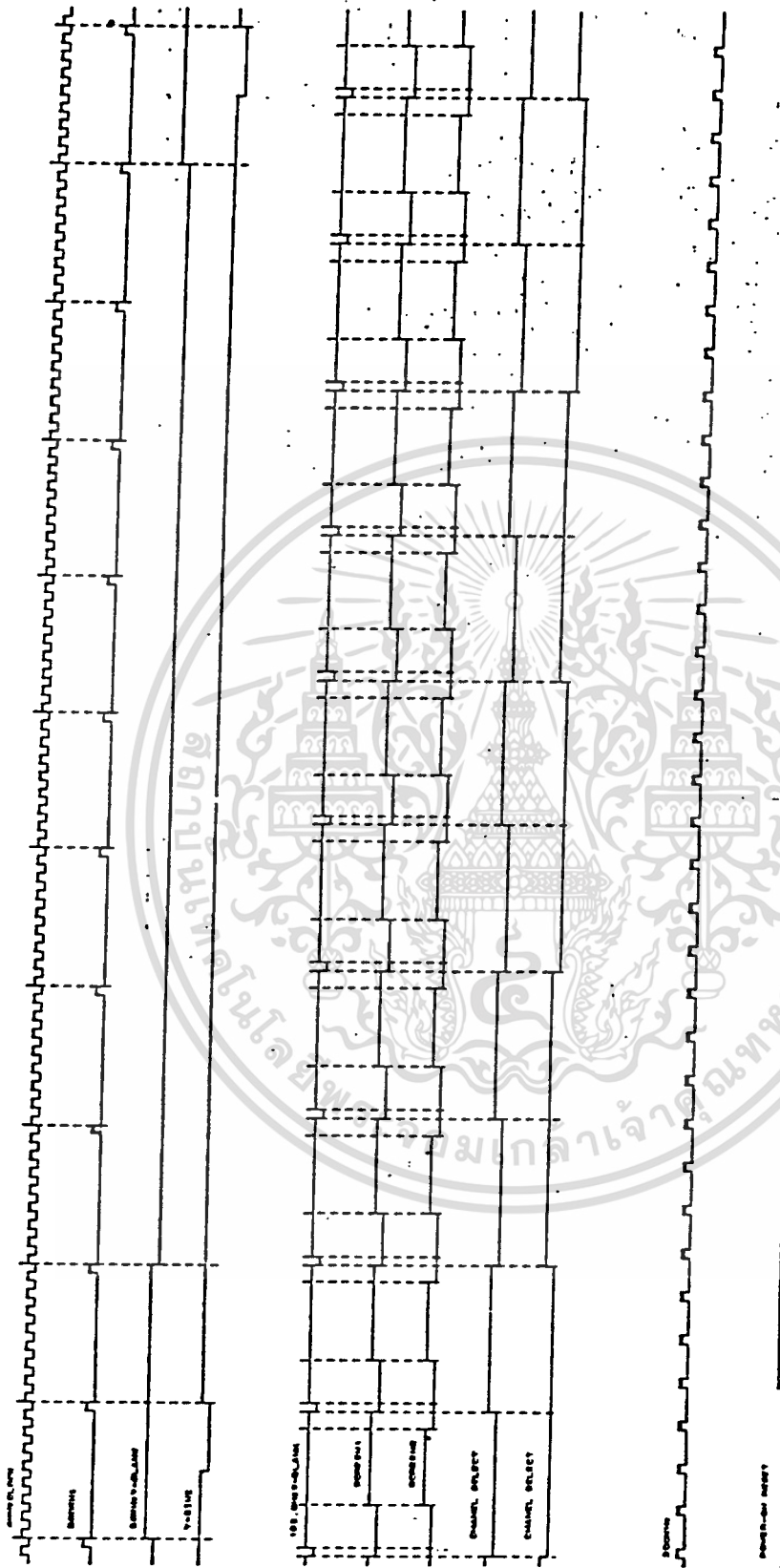
ไม่ว่ากรรมใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

4.4 คีย์บอร์ด สำหรับเลือกแบบของการแสดงผลบนมอนิเตอร์

จะมีลักษณะวงจรดังรูปที่ 4.4.1 ในที่นี้ใช้สวิทช์กดติดปล่อยดับ 16ตัว, ICMM74C922 ซึ่งเป็นคัสแกมคีย์บอร์ด และZ-8OP10 เป็นอินพุทพอร์ท สำหรับ MM74C922 ขา0E (ขา 13) เป็นขาอินพุทโดยเมื่อปุ่ม 1 ให้จะเป็นการเคลียร์ค่า ซึ่งเมื่อต่อวงจรแล้วทดลองวัดค่าที่ขา14-17 ของ MM74C922 เมื่อกดคีย์ใดคีย์หนึ่ง จะได้ค่าดังตารางในรูปที่ 4.4.2

4.5 CPU Card

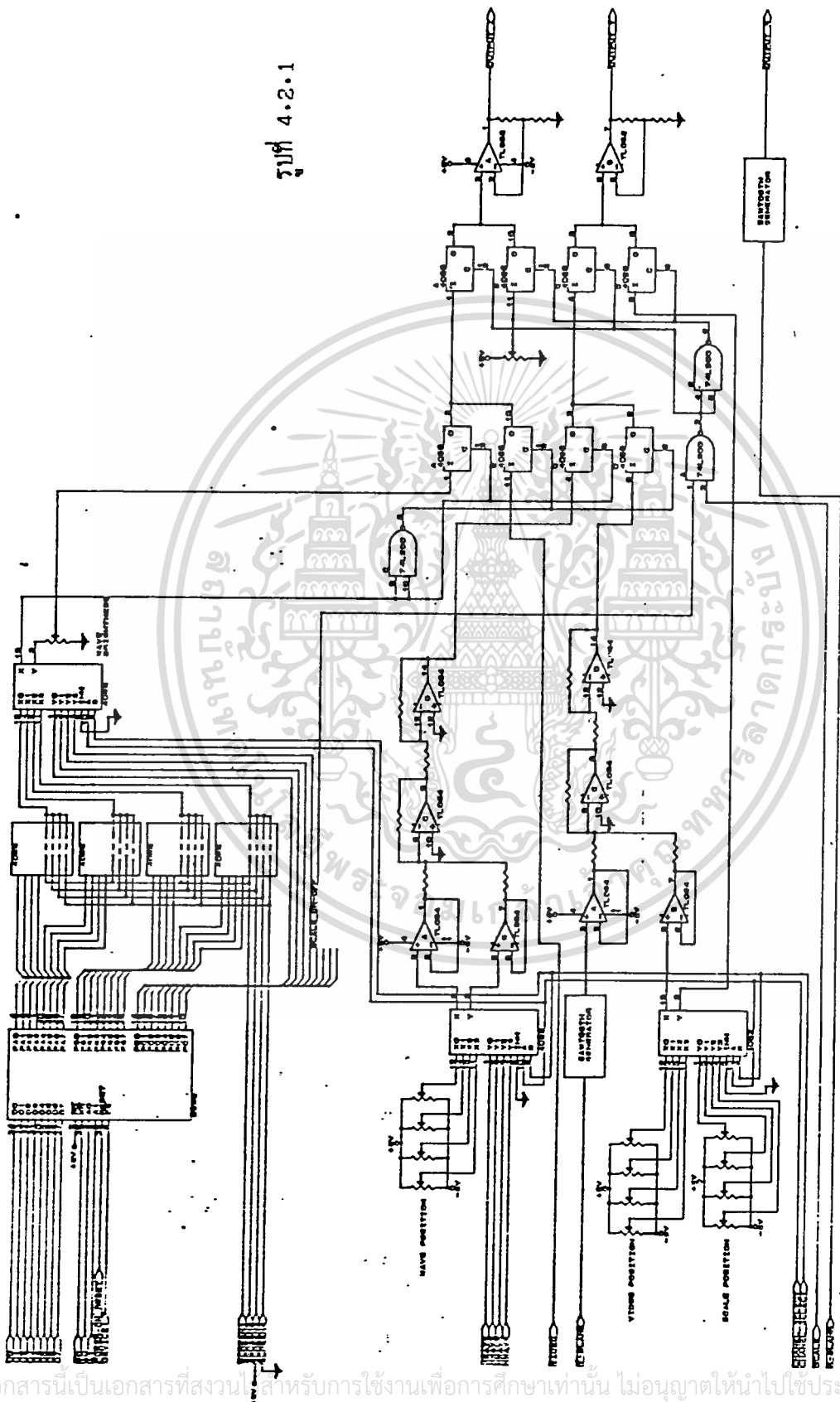
จะมีลักษณะดังรูปที่ 4.5 วงจรนี้จะมีการต่อบัฟเฟอร์ไดรฟ์ (Buffer Drive Card) ได้หลาย Card นอกจากนี้ยังมี decoder ทำให้สามารถเพิ่มหน่วยความจำ และอุปกรณ์ภายนอกได้ง่าย ในที่นี้เราต่อ DEVICE1(00H-03H) กับ Control Card, DEVICE2(04H-07H) กับ MemoryCard และ DEVICE3(08H-0BH) กับ คีย์บอร์ด การสร้างวงจรในที่นี้ เป็นเพียงส่วนหนึ่งของระบบ โดยไม่ได้กล่าวถึงวงจรในส่วน Character Genertor,A/D และ Power Amplifier



รูปที่ 4.1.2

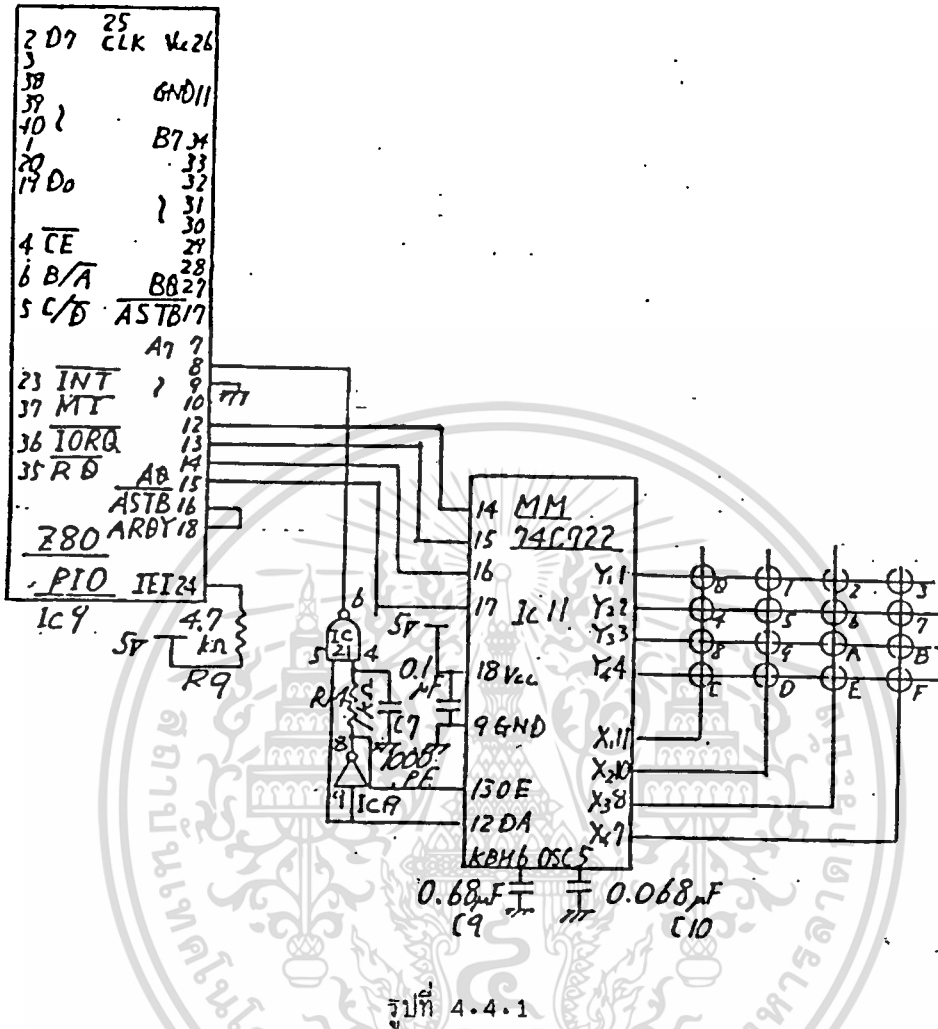
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
 ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

รูปที่ 4.2.1



ECU MONITOR DISPLAY CONTROL
DC CONTROL

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



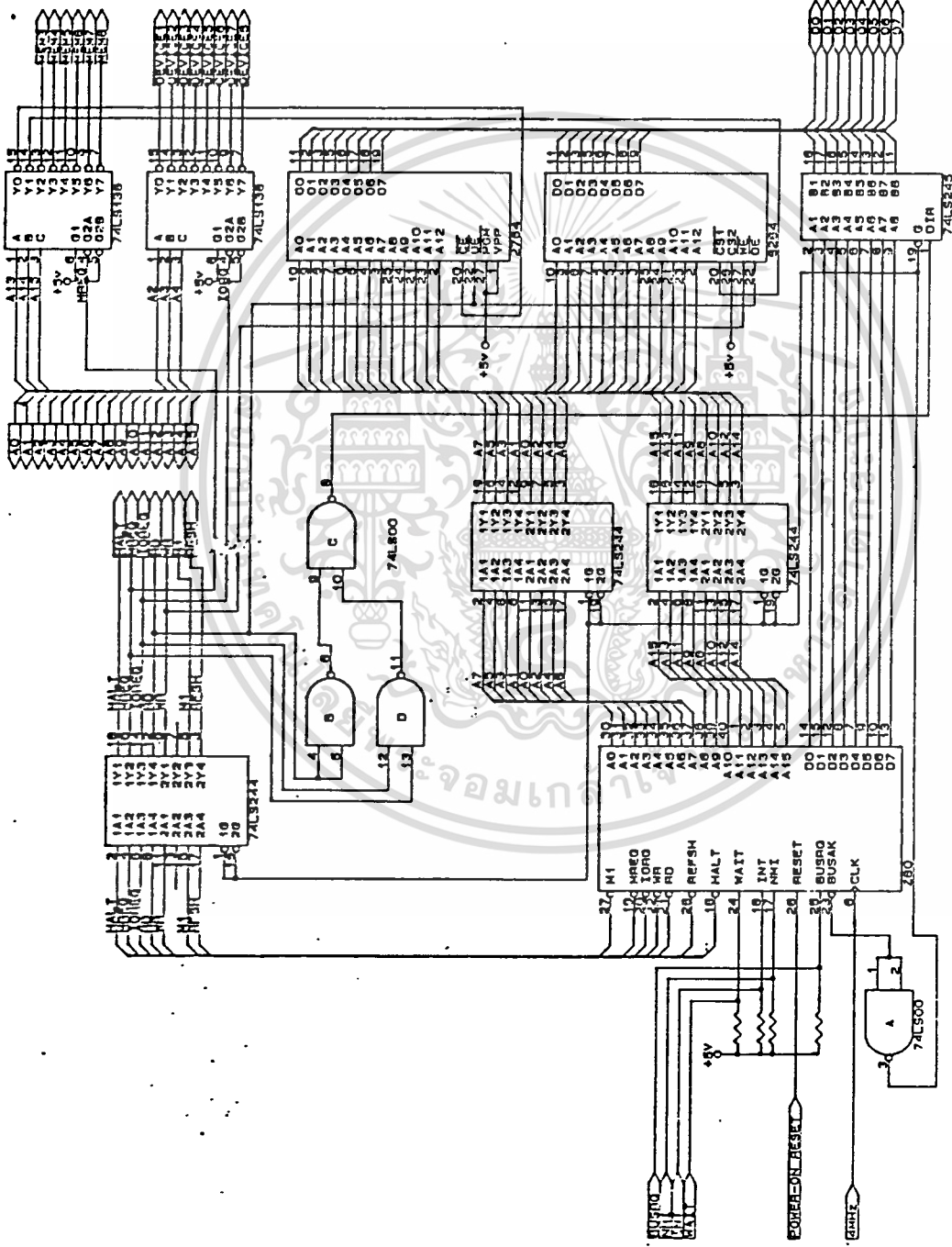
	922	A	B	C	D		922	A	B	C	D	
0		0	0	0	0	0	C	0	0	1	1	0
1		1	0	0	0	0	D	1	0	1	1	0
2		0	1	0	0	0	E	0	1	1	1	0
3		1	1	0	0	0	F	1	1	1	1	0
4		0	0	1	0	0						
5		1	0	1	0	0						
6		0	1	1	0	0						
7		1	1	1	0	0						
8		0	0	0	1	0						
9		1	0	0	1	0						
A		0	1	0	1	0						
B		1	1	0	1	0						

รูปที่ 4.4.2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

- 0000 - 1FFF
- 2000 - 3FFF
- 4000 - 5FFF
- 6000 - 7FFF
- 8000 - 9FFF
- 0000 - 0FFF
- 1000 - 1FFF
- 2000 - 2FFF
- 3000 - 3FFF
- 4000 - 4FFF
- 5000 - 5FFF
- 6000 - 6FFF
- 7000 - 7FFF
- 8000 - 8FFF
- 9000 - 9FFF

- 00H - 07H
- 08H - 0FH
- 10H - 17H
- 18H - 1FH
- 20H - 27H
- 28H - 2FH
- 30H - 37H
- 38H - 3FH
- 40H - 47H
- 48H - 4FH
- 50H - 57H
- 58H - 5FH
- 60H - 67H
- 68H - 6FH
- 70H - 77H
- 78H - 7FH
- 80H - 87H
- 88H - 8FH
- 90H - 97H
- 98H - 9FH
- A0H - A7H
- A8H - AFH
- B0H - B7H
- B8H - BFH
- C0H - C7H
- C8H - CFH
- D0H - D7H
- D8H - DFH
- E0H - E7H
- E8H - EFH
- F0H - F7H
- F8H - FFH



ICU MONITOR (CPU BOARD)
CPU

รูปที่ 4.5

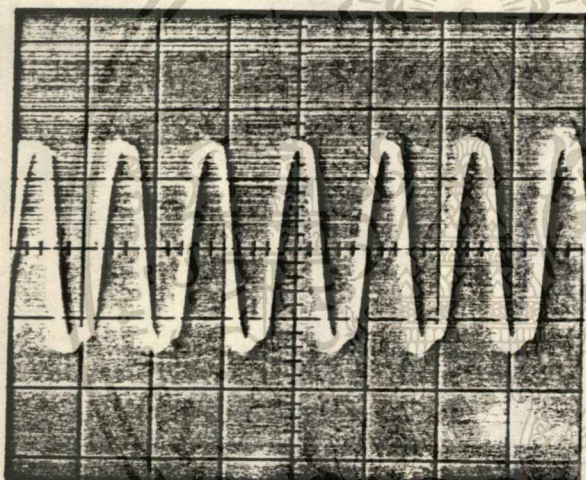
บทที่ 5

การทดลองและผลการทดลอง

เนื่องจากการออกแบบยังไม่เสร็จสิ้นทั้งระบบ ดังนั้นในการทดลองจึงต้องทดลองโดยการบ่อนสัญญาณอินพุทให้บางส่วนของวงจร แล้ววัดผลโดยใช้ออสซิลโลสโคป ซึ่งได้ผลการทดลองตามที่กำหนดไว้ดังนี้ คือ

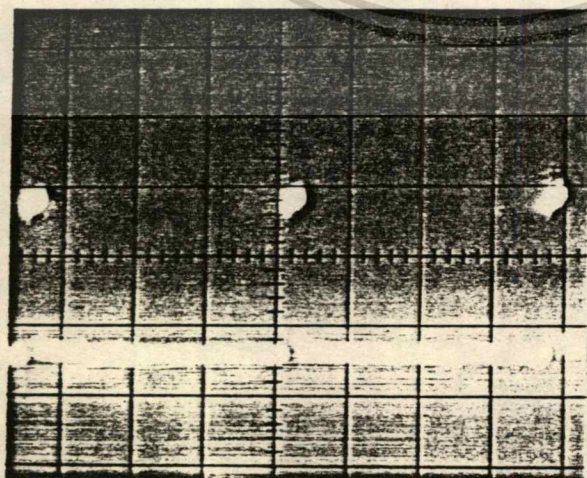
5.1 วงจรสร้างสัญญาณความถี่มาตรฐาน (Clock card)

จากวงจรสร้างสัญญาณควบคุมมาตรฐาน ในรูปที่ 4.1 จะสามารถวัดสัญญาณเข้าที่พุกที่จุดต่างๆ ที่จะนำไปใช้ต่อในวงจรส่วนอื่นๆ ได้ดังนี้



Heriz : 2 us/div
CH1 : Clock

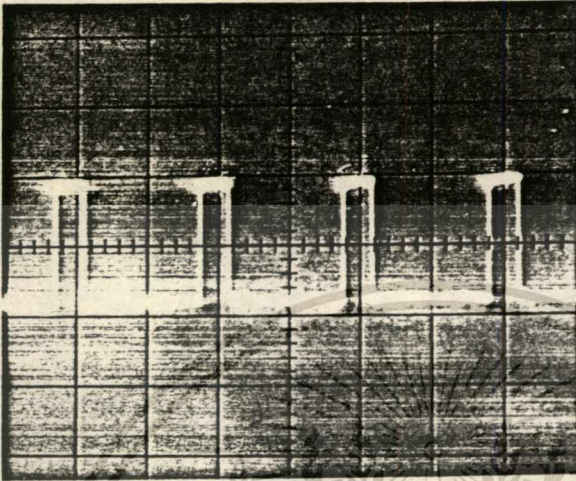
รูปที่ 5.1.1 แสดงสัญญาณนาฬิกา 4 MHz



Heriz : 2 ms/div
CH1 : X-Blank

รูปที่ 5.1.2 แสดงสัญญาณแปลงค่าทางแวนอน

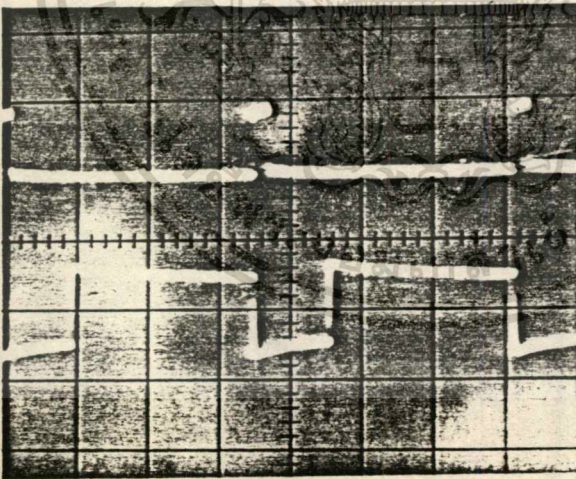
เอกสารนี้เป็นลิขสิทธิ์สงวนไว้สำหรับใช้เพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้คัดลอกเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Heriz : 10 us/div

CH1 : Y-Blank

รูปที่ 5.1.3 แสดงสัญญาณแปลงค่าทางแนวตั้ง



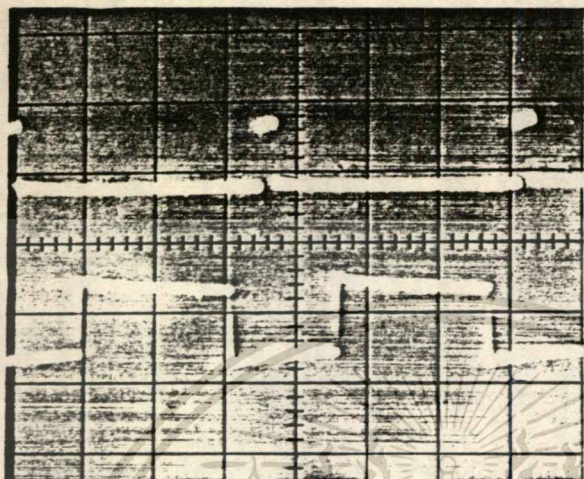
Heriz : 2 ms/div

CH1 : X-Blank

CH2 : Screen 1

รูปที่ 5.1.4 แสดงสัญญาณแปลงค่าทางแนวนอนเปรียบเทียบกับสัญญาณ screen 1

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

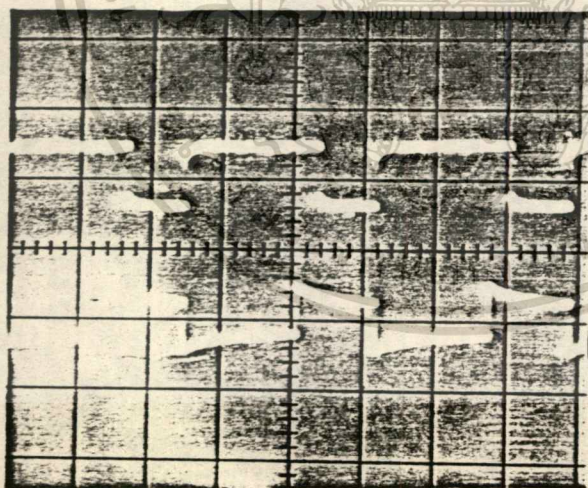


Heriz : 2 ms/div

CH1 : X-Blank

CH2 : Screen2

รูปที่ 5.1.5 แสดงสัญญาณแบบลงค้ทางแนวนอนเปรียบเทียบกับสัญญาณ screen 2



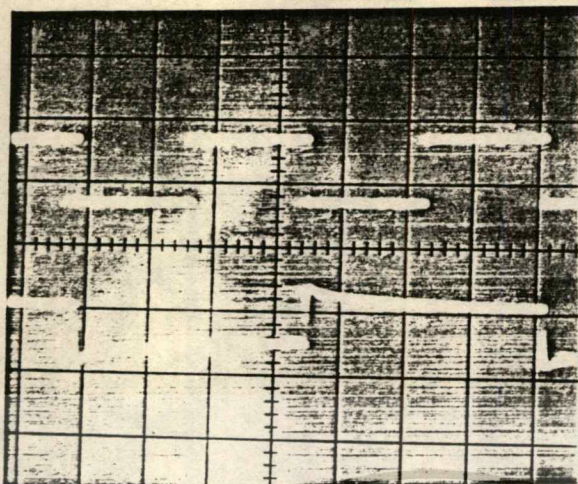
Heriz : 2 ms/div

CH1 : Screen 1

CH2 : Screen 2

รูปที่ 5.1.6 แสดงสัญญาณ screen 1 เปรียบเทียบกับสัญญาณ screen 2

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



Heriz : 1 ms/div

CH1 : Channel select

CH2 : Channel select

รูปที่ 5.1.7 แสดงสัญญาณ Channel select

แสดงคาบเวลาของ Channel select ทั้งสองที่จะนำไปเป็นอินพุทของ 4052

ในส่วนวงจรควบคุม ทำให้มีการแสดงผลบนมอนิเตอร์ที่ละเอียดของความถี่มากพอที่จะเห็นภาพนิ่ง

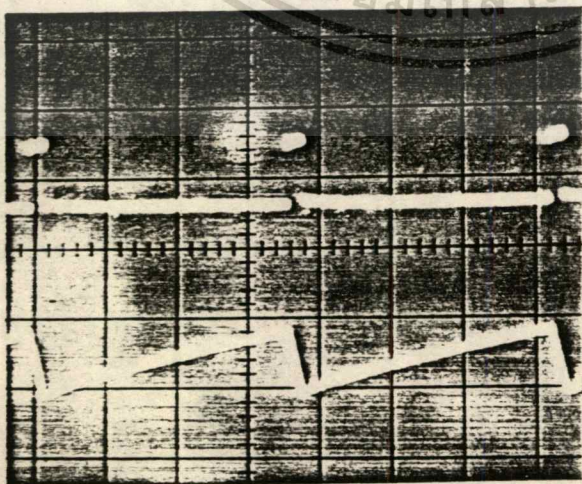
5.2 วงจรที่ใช้สัญญาณควบคุมมาตรฐานมาควบคุม (Control card)

จากวงจรในรูปที่ 4.2 และ 4.3 จะได้สัญญาณเข้าที่พอร์ทที่จุดต่างๆ ดังนี้

5.2.1 วงจรสร้างสัญญาณสามเหลี่ยม (Sawtooth generator)

จากวงจรในรูปที่ 4.3 โดยอาศัยหลักการของวงจรเคอเรนทีมีเรอร์ (Current

Mirror) และคุณสมบัติของตัวเก็บประจุ จะทำให้สามารถสร้างสัญญาณสามเหลี่ยมได้



Heriz : 2 ms/div

CH1 : X-Blank

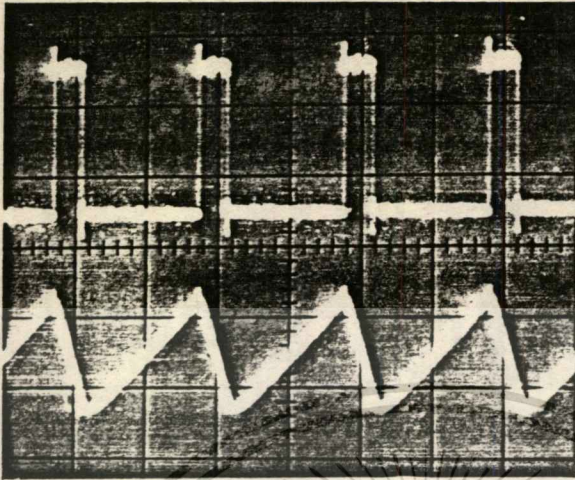
CH2 : Sawtooth of X-Blank

รูปที่ 5.2.1 แสดงสัญญาณ X-Blank เปรียบเทียบกับ สัญญาณสามเหลี่ยมของ X-Blank

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษายเท่านั้น เมื่อนุญาตให้นำไปเผยแพร่โดยไม่ขออนุญาต

ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ตัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

สัญญาณสามเหลี่ยมของ X-Blank นี้จะเป็นสัญญาณที่ใช้สแกนทางแกนอน



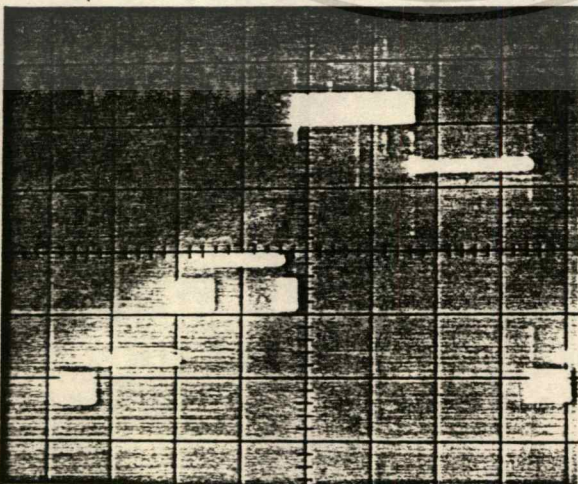
Heriz : 10 us/div
 CH1 : Y-Blank
 CH2 : Sawtooth of Y-Blank

รูปที่ 5.2.2 แสดงสัญญาณ Y-Blank เปรียบเทียบกับ สัญญาณสามเหลี่ยมของ Y-Blank

สัญญาณสามเหลี่ยมของ Y-Blank นี้จะเป็นสัญญาณที่ใช้สแกนทางแกนตั้ง

5.2.3 สัญญาณเข้าที่พทของ Y (Output Y)

เป็นสัญญาณรวมทั้งหมดของแต่ละภาพที่จะนำไปควบคุมการเคลื่อนที่ของอิเล็กตรอนในแนวตั้ง เช่น ในช่วงที่เป็นตัวอักษรจะเห็นเป็นลักษณะสัญญาณสามเหลี่ยมที่ได้มาจากสัญญาณ Y-Blank เนื่องจากในช่วงที่เป็นตัวอักษรจะต้องมีการควบคุมการเคลื่อนที่ของอิเล็กตรอนอย่างแน่นนอนในแนวตั้ง ส่วนในบางช่วงที่เห็นเป็นเส้นตรงนั้นเป็นส่วนที่ใช้ในการแสดงคลื่น เนื่องจากในการทดลองยังไม่มีสัญญาณคลื่นอินพุท และได้บ่อนสัญญาณ ไฟตรงแทน จึงเห็นลักษณะเส้นตรง ในส่วนของการแสดงคลื่นนี้จะมีการกำหนดเฉพาะอัตราการกวาดในแนวนอนเท่านั้น ส่วนในแนวตั้งจะขึ้นกับสัญญาณคลื่นที่เป็นอินพุท



HERTZ : 1 ms/div
 CH 1 : OUTPUT Y

รูปที่ 5.2.3 แสดงสัญญาณรวมที่ใช้ควบคุมการสแกนในแนวตั้ง

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานในเชิงการศึกษาเท่านั้น เมื่ออนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

5.3 ลักษณะของจอตัวอย่าง

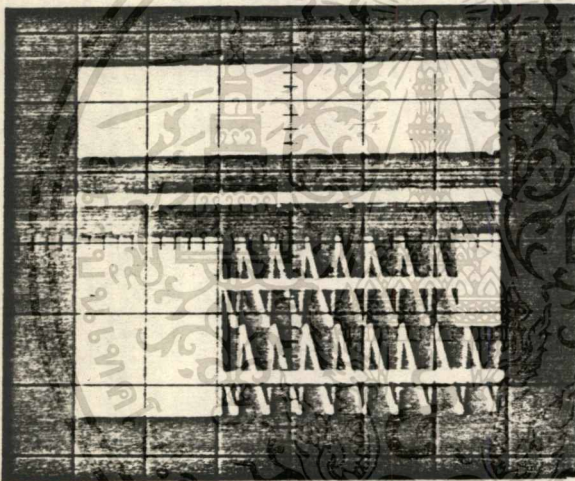
ในหัวข้อนี้จะเป็นตัวอย่างการแสดงลักษณะการแสดงผลบนมอนิเตอร์จาก 16 แบบที่สามารถเลือกได้

โดย Screen 1 หมายถึง ลักษณะการแสดงผลที่มีอักขระอยู่ในช่วงแรก และคลื่นในช่วงหลัง

Screen 2 หมายถึง ลักษณะการแสดงผลที่มีอักขระอยู่ในช่วงแรก และช่วงหลัง ในช่วงกลางเป็นการแสดงคลื่น

Screen 3 หมายถึง ลักษณะการแสดงผลที่เป็นการแสดงคลื่นทั้งหมด

Screen 4 หมายถึง ลักษณะการแสดงผลที่เป็นตัวอักขระทั้งหมด



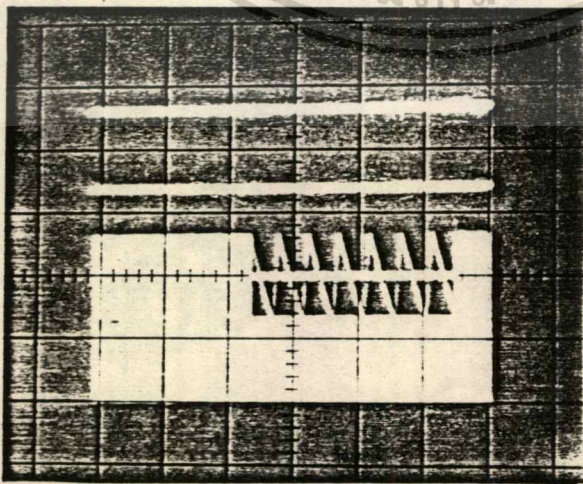
CH1 : screen 4

CH2 : screen 3

CH3 : screen 2

CH4 : screen 1

รูปที่ 5.3.1



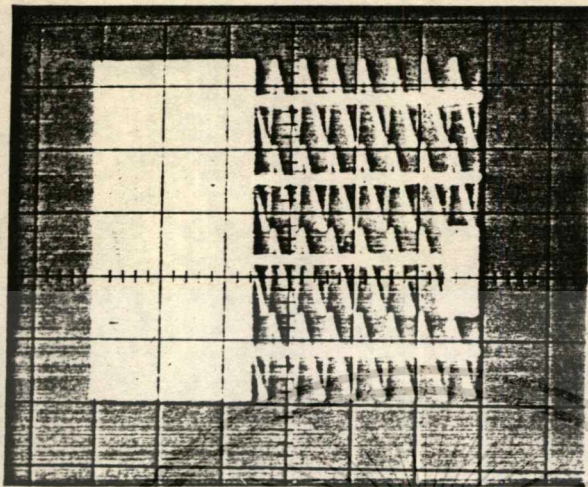
CH1 : screen 3

CH2 : screen 3

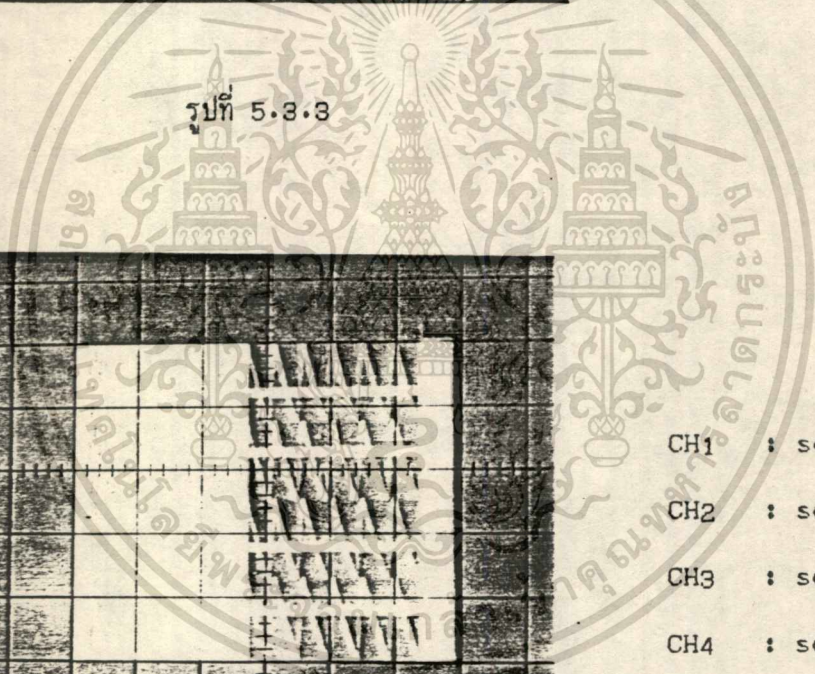
CH3 : screen 2

CH4 : screen 4

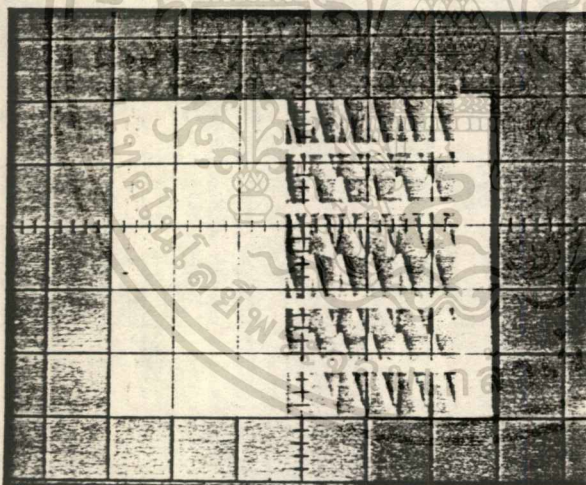
เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับใช้เพื่อการศึกษานั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้าไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้



- CH1 : screen 1
- CH2 : screen 1
- CH3 : screen 2
- CH4 : screen 1



รูปที่ 5.3.3



- CH1 : screen 2
- CH2 : screen 2
- CH3 : screen 2
- CH4 : screen 2

รูปที่ 5.3.4

เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

บทที่ 6

บทวิจารณ์และสรุป

จากที่กล่าวมาทั้งหมดเป็นเพียงส่วนหนึ่งของระบบทั้งหมดซึ่งส่วนที่ศึกษาไปแล้วได้แก่ การนำเอาเทอร์มิสเตอร์ (Thermister) มาใช้เป็นตัวตรวจจับสัญญาณของการวัดอัตราการหายใจซึ่งแต่เดิมนั้นใช้วิธีตรวจจับจากความแตกต่างของอิมพีแดนซ์ของปอดที่เกิดจากการยืดและหด แต่เนื่องจากมีปัญหาคือค่าความต่างนั้นมีค่าน้อยมากทำให้ยุ่งยากแก่การออกแบบวงจร ซึ่งผลจากการศึกษานั้นเทอร์มิสเตอร์ (Thermister) สามารถทำงานได้ดีและยังสามารถปรับรูปร่างความไวของการวัดได้

และในส่วนของมอโนเตอร์นั้นก็ได้ศึกษาถึงการนำเอา Z-80 มาใช้เป็นตัวควบคุมระบบทั้งหมดซึ่งผลก็คือ เราสามารถพัฒนาระบบโดยใช้ซอฟต์แวร์ได้ในภายหลังซึ่งไม่ทำให้สิ้นเปลืองและยุ่งยากเหมือนกับการพัฒนาทางฮาร์ดแวร์ และยังมีความปลอดภัยในการทำงานคือสามารถเลือกให้จอแสดงผลในลักษณะต่างๆกันตามผู้ใช้ต้องการ ได้ตั้งแสดงในรูปแบบต่างๆตามที่ 5

สำหรับส่วนวงจรที่เหลือของระบบที่จะต้องทำการศึกษาต่อไป เพื่อให้งานเสร็จสมบูรณ์ทั้งระบบสามารถนำไปใช้งานได้จริงนั้น ได้แก่

1. วงจรแปลงสัญญาณแอนะล็อกเป็นดิจิทัล (Analog to Digital Converter) จะเป็นวงจรส่วนที่แปลงข้อมูลแอนะล็อกต่างๆ เช่นคลื่นสัญญาณไฟฟ้าหัวใจ เป็นสัญญาณดิจิทัลเพื่อเก็บลงในหน่วยความจำ เพื่อนำข้อมูลเหล่านั้น ไปประมวลผลต่อไป

2. วงจรความแตกต่างเจเนอเรเตอร์ (Character Generator) จะเป็นวงจรส่วนที่เก็บลักษณะของตัวอักษรที่ต้องการแสดงออกหน้าจอ

3. วงจรเพาเวอร์แอมป์ (Power Amplifier) เป็นวงจรส่วนที่สำคัญอีกส่วนหนึ่งซึ่งจะใช้เป็นตัวขับเคลื่อนให้กับจอภาพ เนื่องจากคลื่นรูปฟันเลื่อยที่ใส่ในแกนอีเลคตรอนของจอภาพนั้นในช่วงเวลาสับกลับเราต้องการใช้เวลาให้น้อยที่สุดดังนั้นวงจรเพาเวอร์แอมป์จึงควรมีค่าลู่เรตสูงๆซึ่งผลที่ได้ก็คือจะทำให้ภาพที่ได้มีความละเอียดและคมชัดเพิ่มขึ้น ซึ่งเป็นผลงานที่ต่างกับ ไอ.ซี.ยู มอโนเตอร์ ที่เคยมีการทดลองมา คือ ไอ.ซี.ยู มอโนเตอร์ ในที่นี้มีการนำไมโครโปรเซสเซอร์มาใช้ ทำให้สามารถพัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อทำการวิเคราะห์ข้อมูลต่างๆได้ เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า ไม่ว่าจะกรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

กิตติกรรมประกาศ

ในการทำวิทยานิพนธ์ เรื่อง Microprocessor Based I.C.U. Monitor
ได้รับความช่วยเหลือจากอาจารย์มนัส สังวรศิษฐ์ อาจารย์พีชัช คูศิริวานิชกร ในการให้คำแนะนำ
จัดหาอุปกรณ์ และเครื่องมือต่าง ๆ เพื่อใช้ในการทดลองเป็นอย่างดี จึงขอขอบคุณมา ณ ที่นี้



เอกสารนี้เป็นเอกสารที่สงวนไว้สำหรับการใช้งานเพื่อการศึกษาเท่านั้น ไม่อนุญาตให้นำไปใช้ประโยชน์ด้านการค้า
ไม่ว่ากรณีใดๆทั้งสิ้น อีกทั้งห้ามมิให้ดัดแปลงเนื้อหา และต้องอ้างอิงถึงเจ้าของเอกสารทุกครั้งที่มีการนำไปใช้

หนังสืออ้างอิง

๒๔

1. ประกิจ ตั้งศิลาพันธ์, "ทฤษฎีโทรทัศน์", คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้า ลาดกระบัง, 2529

2. David F. Stout, "Handbook of Operational Amplifier Circuit Design", Mc Graw-Hill, Chapter 9-10, 1976

3. James W. Coffron, "Z-80 Application", SYBEX Inc., Chapter 5-6, 1981

4. Joseph Carr, "Op-Amp Circuit Design & Application"

5. National Semiconductor, "Linear Data Book", 1973

6. Texas Instruments, "The TTL Data Book", 1981